



Používateľská príručka

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Poznámky použité v tejto príručke 8

Používanie príručky na vyhľadávanie informácií 9

Vyhľadávanie podľa kľúčového slova.....	9
Preskočenie priamo zo záložiek	9
Tlač len tých strán, ktoré potrebujete.....	9

Získanie najnovšej verzie dokumentov 10

Úvod k projektoru 11

Funkcie Projektora..... 12

Laserový svetelný zdroj s dlhou životnosťou	12
Jedinečné interaktívne funkcie	12
Rýchle a jednoduché nastavenie.....	13
Flexibilné pripojenie.....	13
Pripojenie k počítačom.....	13
Pripojenie k mobilným zariadeniam	14
Jednoduché ovládanie z panela Control Pad.....	14
Prezentácia z bielej tabule vo veľkej mierke.....	15

Súčasti a funkcie projektora 16

Súčasti projektora - Predná/bočná strana.....	16
Súčasti projektora - Horná/bočná strana	17
Súčasti projektora - Rozhranie.....	18
Súčasti projektora - podstavec.....	19
Súčasti projektora - Ovládací panel.....	20
Súčasti projektora - Diaľkový ovládač	21
Súčasti projektora - Interaktívne perá	22
Súčasti projektora - Stojan na pero	23
Súčasti projektora - panel Control Pad	24
Súčasti projektora - Dotyková jednotka	25
Bezpečnostné pokyny pre magnet.....	26

Nastavenie projektora 27

Umiestnenie projektora 28

Možnosti nastavenia a inštalácie projektora.....	28
Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií	29
Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky	30

Pripojenia projektora 31

Pripojenie k počítaču	31
Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio	31
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio.....	32
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio	33
Pripojenie počítača k panelu Control Pad.....	33
Pripojenie k mini počítaču nainštalovanému na nástennom paneli	34
Pripojenie počítača na použitie s interaktívnymi funkciami počítača.....	35
Pripojenie k zdrojom obrazu.....	35
Pripojenie k zdroju videa HDMI	36
Pripojenie k zdroju komponentného videa.....	36
Pripojenie zdroja videa k panelu Control Pad	37
Pripojenie k externým zariadeniam USB	37
Premietanie zo zariadenia USB.....	37
Pripojenie k zariadeniu USB.....	38
Pripojenie USB kľúča k panelu Control Pad.....	38
Odpojenie zariadenia USB.....	39
Pripojenie ku kamere na dokumenty	39
Pripojenie tlačiarne.....	39
Pripojenie k externým výstupným zariadeniam.....	40
Pripojenie k externému HDMI monitoru	40
Pripojenie k VGA monitoru	40
Pripojenie externých reproduktorov.....	41
Pripojenie mikrofónu	42
Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu.....	42
Nastavenia ponuky pre pripojenie viacerých projektorov	44

Vkladanie batérií do diaľkového ovládača 46

Vkladanie batérií do pier.....	47
--------------------------------	----

Obsluha diaľkového ovládača.....	48
----------------------------------	----

Používanie základných funkcií projektora 49

Zapnutie projektora.....	50
--------------------------	----

Domovská obrazovka	51
--------------------------	----

Vypnutie projektora	52
---------------------------	----

Nastavenie dátumu a času	53
--------------------------------	----

Voľba jazyka pre ponuky projektora	55
--	----

Režimy premietania	56
--------------------------	----

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania	56
---	----

Zmena režimu premietania v ponukách	56
---	----

Nastavenie typu obrazovky	58
---------------------------------	----

Nastavenie polohy obrazu pomocou polohy obrazovky	58
---	----

Zaostrovanie obrazu	60
---------------------------	----

Tvar obrazu.....	62
------------------	----

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone.....	62
---	----

Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner	63
--	----

Oprava tvaru obrazu pomocou Korekcie pomeru strán.....	65
--	----

Oprava tvaru obrazu pomocou Bodovej korekcie.....	67
---	----

Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte.....	69
---	----

Oprava tvaru obrazu pomocou rohových značkovačov	69
--	----

Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel	72
---	----

Úprava polohy obrazu	73
----------------------------	----

Výber zdroja obrazu	74
---------------------------	----

Pomer strán obrazu	76
--------------------------	----

Zmena pomeru strán obrazu	76
---------------------------------	----

Dostupné pomery strán obrazu.....	76
-----------------------------------	----

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán	77
---	----

Úprava výkonu (Farebný režim)	80
-------------------------------------	----

Zmena farebného režimu.....	80
-----------------------------	----

Dostupné farebné režimy.....	80
------------------------------	----

Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti	80
---	----

Úprava farieb obrazu.....	82
---------------------------	----

Úprava odtieňa, sýtosti a jasu.....	82
-------------------------------------	----

Nastavovanie gamma	83
--------------------------	----

Nastavovanie jasu	85
-------------------------	----

Hodiny používania Konštantného režimu	86
---	----

Životnosť svetelného zdroja.....	87
----------------------------------	----

Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume	88
---	----

Invertovanie audio kanálov	89
----------------------------------	----

Používanie interaktívnych funkcií 90

Režimy interaktívnych funkcií	91
-------------------------------------	----

Príprava pred používaním interaktívnych funkcií.....	93
--	----

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií	93
--	----

Používanie interaktívnych pier	93
--------------------------------------	----

Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta.....	95
---	----

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií.....	96
---	----

Obrazovky bielej tabule (Režim bielej tabule).....	98
--	----

Bezpečnostné informácie týkajúce sa režimu bielej tabule	98
--	----

Spustenie režimu bielej tabule.....	98
-------------------------------------	----

Panel s nástrojmi v režime bielej tabule.....	99
---	----

Importovanie obrazov v režime bielej tabule	102
---	-----

Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa	103
--	-----

Kreslite na premietaný obraz pomocou režimu anotácie	104
--	-----

Spustenie režimu Anotácie	104
---------------------------------	-----

Panel s nástrojmi režimu Anotácie.....	105
--	-----

Zdieľanie kresieb.....	108
------------------------	-----

Odosielanie obsahu kreslenia cez e-mail.....	108
Vytvorenie adresára.....	109
Dostupná adresárová služba	110
Uloženie obsahu kresby	110
Formáty súborov dostupné v režime Biela tabuľa	112
Tlač nakresleného obsahu	112
Dostupné príkazy na ovládanie tlače v režime Biela tabuľa	113
Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)	114
Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom	114
Používanie režimu interakcie s počítačom.....	115
Úprava oblasti fungovania pera	115
Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v systéme Mac	117
Ovládanie kamery na dokumenty	118
Výber možnosti Zobrazenie zariadení v sieti.....	119
Používanie interaktívnych funkcií cez sieť.....	121
Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti	121
Používanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu	122
Nastavenie funkcií projektora	123
Premietanie viacerých obrazov súčasne	124
Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke	126
Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu.....	126
Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free	127
Podporované typy súborov PC Free.....	127
Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free.....	127
Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show.....	128
Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation.....	130
Možnosti zobrazovania v režime PC Free.....	131
Dočasné vypnutie obrazu a zvuku	132

Dočasné zastavenie spusteného videa	133
Zväčšovanie obrazov	134
Uloženie užívateľského loga	135
Ukladanie používateľského vzoru	137
Uloženie nastavení do pamäte a používanie uložených nastavení	138
Používanie viacerých projektorov	139
Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov	139
Nastavenie ID projektora.....	140
Výber projektora, ktorý chcete ovládať	140
Nastavenie jednotnosti farieb.....	141
Spájanie okrajov obrazu.....	143
Zosúladienie farieb obrazu.....	145
Nastavovanie úrovne čiernej	146
Úprava nastavovacej oblasti úrovne čiernej.....	148
Nastavenie RGBCMY	149
Úprava mierky obrazu	150
Bezpečnostné funkcie projektora	153
Typy zabezpečenia heslom	153
Nastavenie hesla.....	153
Výber typov zabezpečenia heslom	154
Zadanie hesla na používanie projektora.....	155
Uzamknutie tlačidiel na projektore.....	155
Odomknutie tlačidiel na projektore.....	156
Inštalácia bezpečnostného lanka.....	156
Používanie projektora v sieti	158
Premietanie prostredníctvom káblovej siete	159
Pripojenie ku káblovej sieti	159
Výber nastavení káblovej siete	159
Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete	163

Bezpečnostné pokyny pre vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.....	163
Spôsoby pripojenia pre premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete	163
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN.....	164
Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete.....	165
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows	168
Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac.....	168
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim jednoduchého prístupového bodu	168
Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim infraštruktúry	169
Podporované certifikáty klienta a CA	171
Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia.....	171
Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows.....	172
Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring).....	173
Výber nastavení Screen Mirroring	173
Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast	175
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10.....	176
Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1.....	176
Zabezpečený HTTP	178
Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk	178
Podporované certifikáty webového servera.....	179
Zdieľanie obrazovky	180
Príprava na zdieľanie obrazovky	180
Zdieľanie obrazovky.....	181
Prijímanie obrazov zdieľanej obrazovky	182
 Monitorovanie a ovládanie projektora	 183
Epson Projector Management	184
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača	185
Možnosti ovládania webu	186
Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača ..	190
Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť.....	191
Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu	191
Nastavenie monitorovania pomocou SNMP	193
Používanie príkazov ESC/VP21	194
Zoznam príkazov ESC/VP21	194
Schémy zapojenia káblov	194
Podpora PJLink	195
Podpora aplikácie Crestron Connected.....	196
Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected	196
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected	196
Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected	198
Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected.....	199
Nastavenie plánu udalostí projektora	200
 Úprava nastavení v ponuke	 203
Používanie ponúk v projektore	204
Používanie zobrazenej klávesnice	205
Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice	205
Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz	206
Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu	209
Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia	211
Nastavenie zobrazenia projektora - Ponuka Zobrazenie	213
Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia.....	215
Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie .	217

Zoznam kódov udalostí.....	219
Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť.....	221
Ponuka Sieť - Ponuka Sieťové nastavenia	223
Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN.....	224
Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN.....	226
Ponuka Sieť - Ponuka Mailová notifikácia.....	226
Ponuka Sieť - Ponuka Ovládanie projektora.....	227
Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť.....	228
Nastavenia pera projektora a dotykového ovládania - ponuka Pero/Dotyk.....	230
Interaktívne nastavenia projektora - Ponuka Interaktívne.....	232
Interaktívna ponuka - Ponuka Tlač.....	233
Interaktívna ponuka - Ponuka Uložiť.....	233
Interaktívna ponuka - Ponuka Mail	234
Interaktívna ponuka - Ponuka Adresár	234
Nastavenia operácií viacerých projektorov - Ponuka Viacnásob. projekcia.....	236
Nastavenia pamäte kvality obrazu - Ponuka Pamäť	238
Nastavenia projektora - Ponuka ECO.....	239
Počiatkové nastavenia projektora a možnosti vynulovania - ponuka Pôvodné/Všetky nastavenia	240
Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia).....	241
Prenos nastavení z kľúča USB.....	241
Prenos nastavení z počítača	242
Oznámenie chyby dávkového nastavenia.....	243
Údržba projektora.....	244
Údržba projektora.....	245
Čistenie objektívu	246

Čistenie skrinky projektora.....	247
Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov	248
Čistenie vzduchového filtra	248
Výmena vzduchového filtra	250
Výmena hrotu na interaktívnom pere	252
Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera.....	252
Výmena mäkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera	253

Riešenie problémov 254

Problémy pri premietaní	255
Svetelné indikátory stavu projektora	256
Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom.....	258
Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz.....	258
Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display.....	258
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“	259
Zobrazovanie z prenosného počítača.....	259
Zobrazovanie z prenosného počítača Mac	259
Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“	260
Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz	260
Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový.....	260
Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok.....	261
Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný	261
Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu	262
Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz.....	262
Riešenia problémov so zvukom	262
Riešenia problémov s mikrofónom	263
Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne.....	263
Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním	264
Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora	264
Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním.....	264



Riešenia problémov s heslom	265	Pre interaktívne funkcie.....	275
Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“	265	Externé zariadenia	275
Riešenie problémov s používaním interaktívnych funkcií	266	Náhradné diely.....	276
Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“	266	Pre bezdrôtové pripojenie.....	276
Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú	266	Kompatibilné príslušenstvo z iných projektorov	276
Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky	266	Velkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania	277
Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná	267	Podporované rozlíšenia displeja monitora	279
Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú	267	Technické parametre projektora.....	286
Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú.....	267	Technické parametre konektorov.....	287
Riešenia problémov so zachytením, tlačou, ukladáním alebo skenovaním.....	268	Vonkajšie rozmery	288
Riešenia pri nesprávnom čase v nastaveniach bielej tabule	268	Požiadavky na systém USB Display.....	290
Riešenia v prípade, že sa nespustí Režim bielej tabule	269	Požiadavky na systém Easy Interactive Driver	291
Riešenie problémov so sieťou	270	Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov.....	292
Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia	270	Informácie o bezpečnosti lasera.....	294
Riešenia, keď do projektora nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača	270	Výstražné štítky lasera	294
Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.....	270	Glosár	296
Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť.....	271	Poznámky	298
Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring.....	271	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	298
Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring.....	271	Obmedzenie používania	298
Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezdieľa správne	272	Požiadavky na operačný systém	298
Riešenie problémov Prepojenia HDMI.....	273	Ochranné známky.....	299
Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI	273	Poznámka týkajúca sa autorských práv.....	299
Dodatky	274	Prisúdenie autorského práva.....	299
Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely.....	275		
Premietacie plátna.....	275		
Káble	275		
Držiaky.....	275		

Poznámky použité v tejto príručke




Bezpečnostné symboly

Na projektore a v jeho manuáloch sa používajú grafické symboly a štítky, ktorých obsah vás usmerní pri bezpečnom používaní tohto projektora.

Prečítajte si a dôkladne dodržujte pokyny, ktoré sú týmito symbolmi a štítkami vyznačené, aby nedošlo k zraneniu osôb alebo ku škode na majetku.

 Výstraha	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo až úmrtiu.
 Upozornenie	Tento symbol označuje informáciu, ktorá by v prípade jej ignorovania mohla viesť k zraneniu alebo fyzickému poškodeniu z dôvodu nesprávnej manipulácie.

Poznámky obsahujúce všeobecné informácie

Pozor	Tento štítok označuje postupy, ktoré môžu viesť ku škode alebo poraneniu, ak nebude používateľ dostatočne opatrný.
	Tento štítok uvádza doplnkové informácie, ktoré môže byť užitočné vedieť.
[Názov tlačidla]	Označuje názov tlačidiel na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli. Príklad: tlačidlo [Esc]
Názov ponuky/nastavenia	Označuje názvy ponuky a nastavenia projektora. Príklad: Vyberte ponuku Obraz  Obraz > Rozšírené
»»	Tento štítok označuje odkazy na súvisiace stránky.
	Tento štítok označuje úroveň aktuálnej ponuky projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie príručky na vyhľadávanie informácií" [str.9](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

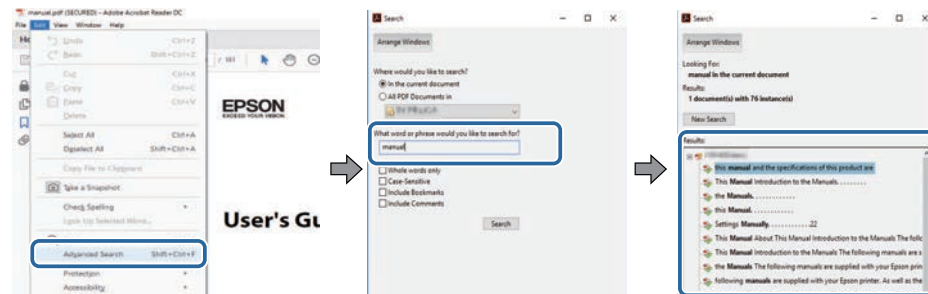
Príručka vo formáte PDF umožňuje vyhľadávanie informácií, ktoré vyhľadáte, podľa kľúčového slova alebo umožňuje preskočiť priamo na konkrétnu sekciu prostredníctvom záložiek. Môžete tiež tlačiť len strany, ktoré potrebujete. Táto časť vysvetľuje, ako používať príručku vo formáte PDF, ktorá bola otvorená v programe Adobe Reader X v počítači.

» Súvisiace odkazy

- "Vyhľadávanie podľa kľúčového slova" [str.9](#)
- "Preskočenie priamo zo záložiek" [str.9](#)
- "Tlač len tých strán, ktoré potrebujete" [str.9](#)

Vyhľadávanie podľa kľúčového slova

Kliknite na položky **Upraviť** > **Rozšírené vyhľadávanie**. Do vyhľadávacieho okna zadajte kľúčové slovo (text) pre informáciu, ktorú chcete nájsť a potom kliknite na možnosť **Vyhľadať**. Výsledky sa zobrazia ako zoznam. Kliknutím na jeden zo zobrazených výsledkov preskočíte na príslušnú stranu.

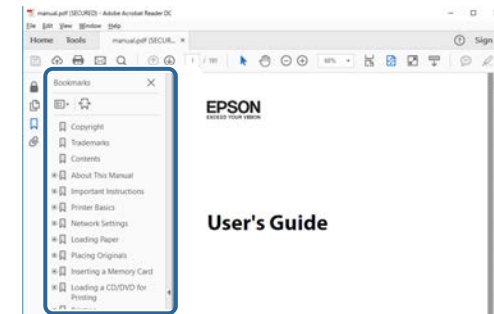


Preskočenie priamo zo záložiek

Kliknutím na nadpis preskočíte na príslušnú stranu. Kliknite na + alebo >, ak chcete zobrazíť nadpisy nižšej úrovne v danej časti. Ak sa chcete vrátiť na predchádzajúcu stranu, vykonajte na klávesnici nasledujúcu operáciu.

- Windows: podržte stlačené **Alt** a potom stlačte **←**.

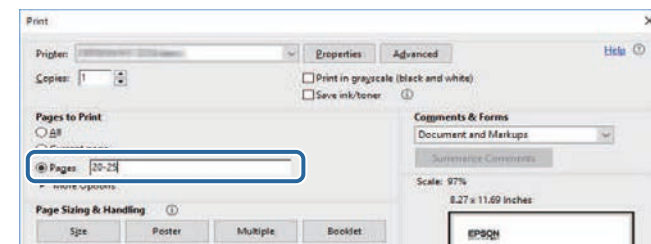
- Mac OS: podržte stlačený kláves **Command** a potom stlačte **←**.



Tlač len tých strán, ktoré potrebujete

Môžete extrahovať a tlačíť len strany, ktoré potrebujete. Kliknite na položku **Tlačiť** v ponuke **Súbor** a potom zadajte strany, ktoré chcete tlačíť v položke **Strany** v **Strany na tlač**.

- Ak chcete zadať rad strán, zadajte medzi úvodnou a koncovou stranou pomlčku.
Príklad: 20-25
- Ak chcete zadať strany, ktoré nie sú v rade, oddelte ich čiarkami.
Príklad: 5, 10, 15



Najnovšiu verziu príručiek a technických údajov môžete získať na webovej stránke spoločnosti Epson.

Navštívte epson.sn a zadajte názov projektora.

Úvod k projektoru

Viac informácií o funkciách vášho projektoru a názvy súčastí nájdete v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Funkcie Projektora" [str.12](#)
- "Súčasti a funkcie projektoru" [str.16](#)

Tento projektor sa dodáva s týmito špeciálnymi funkciami. Ďalšie podrobnosti si pozrite v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

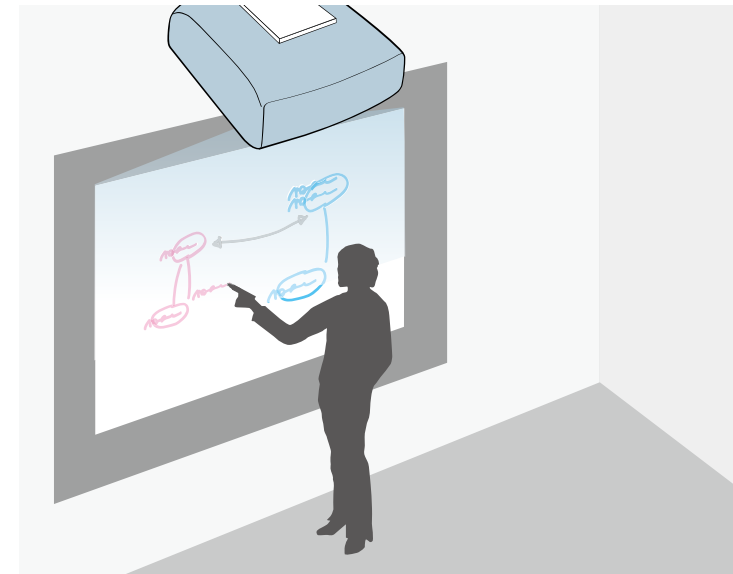
- "Laserový svetelný zdroj s dlhou životnosťou" [str.12](#)
- "Jedinečné interaktívne funkcie" [str.12](#)
- "Rýchle a jednoduché nastavenie" [str.13](#)
- "Flexibilné pripojenie" [str.13](#)
- "Jednoduché ovládanie z panela Control Pad" [str.14](#)
- "Prezentácia z bielej tabule vo veľkej mierke" [str.15](#)

Laserový svetelný zdroj s dlhou životnosťou

Polovodičový laserový svetelný zdroj poskytuje virtuálne bezúdržbovú prevádzku, kým sa jas svetelného zdroja nezníži.

Jedinečné interaktívne funkcie

Jednoduché písanie poznámok na premietanej obrazovke pomocou interaktívneho pera alebo vašim prstom.



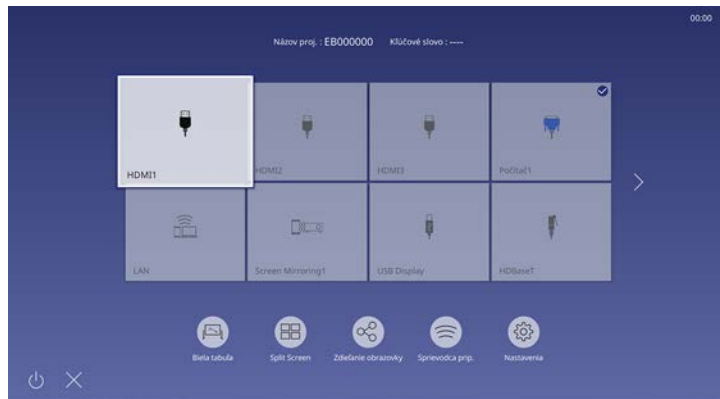
- Písanie poznámok pomocou počítača alebo bez neho.
- Súčasné písanie poznámok dvoma perami.
- Operácie projektoru vykonávajúte z premietanej obrazovky.
- Obsah skenujte a zobrazujte z pripojeného skenera.
- Obsah posielajte e-mailom, ukladajte a tlačte bez počítača.
- Obsah importujte z kľúča USB.
- Operácie počítača vykonávajúte z premietanej obrazovky.
- Interaktivita dotykmi prstov.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie interaktívnych funkcií" [str.90](#)

Rýchle a jednoduché nastavenie

- Funkcia Priame zapnutie slúži na zapnutie projektora po zapojení do elektrickej zásuvky.
- Funkcia Automatické zapnutie slúži na zapnutie projektora po zistení obrazového portu, ktorý ste určili ako zdroj **Automatické zapnutie**.
- Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja vstupu a užitočných funkcií.



» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Zapnutie projektora" [str.50](#)

Flexibilné pripojenie

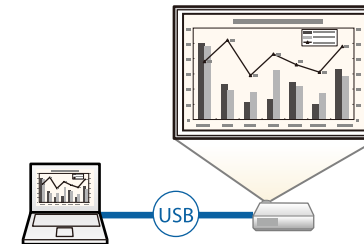
Tento projektor podporuje širokú škálu ľahko použiteľných možností pripojiteľnosti, ktoré sa uvádzajú nižšie.

» Súvisiace odkazy

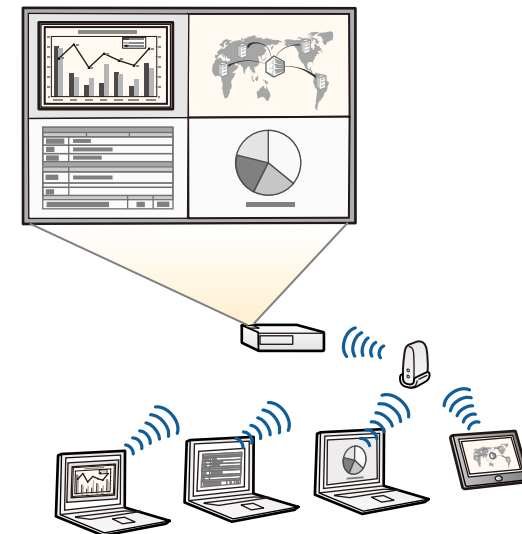
- "Pripojenie k počítačom" [str.13](#)
- "Pripojenie k mobilným zariadeniam" [str.14](#)

Pripojenie k počítačom

- Pripojenie pomocou jedného kábla USB na premietanie obrazov a výstup zvuku (USB Display).



- Aplikácia Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje premietiť až štyri obrazy naraz rozdelením premietacej plochy. Obrazy môžete premietiť z počítača v sieti alebo smartfónov alebo tabletov, v ktorých je nainštalovaná aplikácia Epson iProjection. Podrobnosti nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Potrebný softvér a návody na použitie si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky:
epson.sn/

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.159](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.163](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.32](#)

Pripojenie k mobilným zariadeniam

- Aplikácia Screen Mirroring slúži na bezdrôtové pripojenie projektora a mobilného zariadenia pomocou technológie Miracast.



- Aplikácia Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a mobilné zariadenie pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii na lokalite App Store alebo Google Play.



Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.

- Aplikácia Epson iProjection (Chromebook) umožňuje bezdrôtovo pripojiť projektor a zariadenie Chromebook pomocou aplikácie, ktorá je k dispozícii v Internetovom obchode Chrome.



Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s Internetovým obchodom Chrome.

» Súvisiace odkazy

- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.173](#)

Jednoduché ovládanie z panela Control Pad

Pomocou panela Control Pad môžete jednoducho vykonávať často používané operácie, ako je zapnutie a vypnutie napájania a zmena zdroja (len EB-1485Fi).

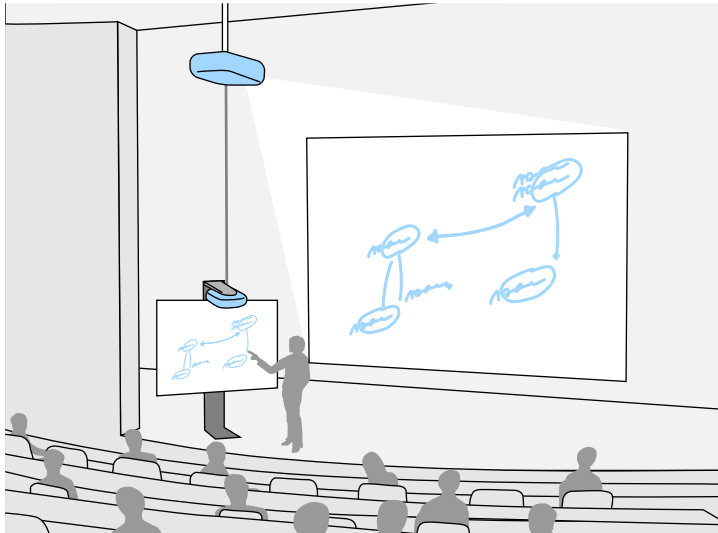
Po pripojení panela Control Pad a projektora pomocou portu HDBaseT môžete ovládať projektor a do neho vstupujúce vstupné signály zo vzdialeného miesta, ako je napríklad veľká hala alebo miesto podujatia.

» Súvisiace odkazy

- "Súčasťi projektora - panel Control Pad" [str.24](#)
- "Pripojenie počítača k panelu Control Pad" [str.33](#)
- "Pripojenie zdroja videa k panelu Control Pad" [str.37](#)
- "Pripojenie USB kľúča k panelu Control Pad" [str.38](#)

Prezentácia z bielej tabule vo veľkej mierke

Pripojením projektora k iným projektorom pomocou portu HDMI Out môžete jednoducho premietiť obrazy bielej tabule na veľkú obrazovku.



» Súvisiace odkazy

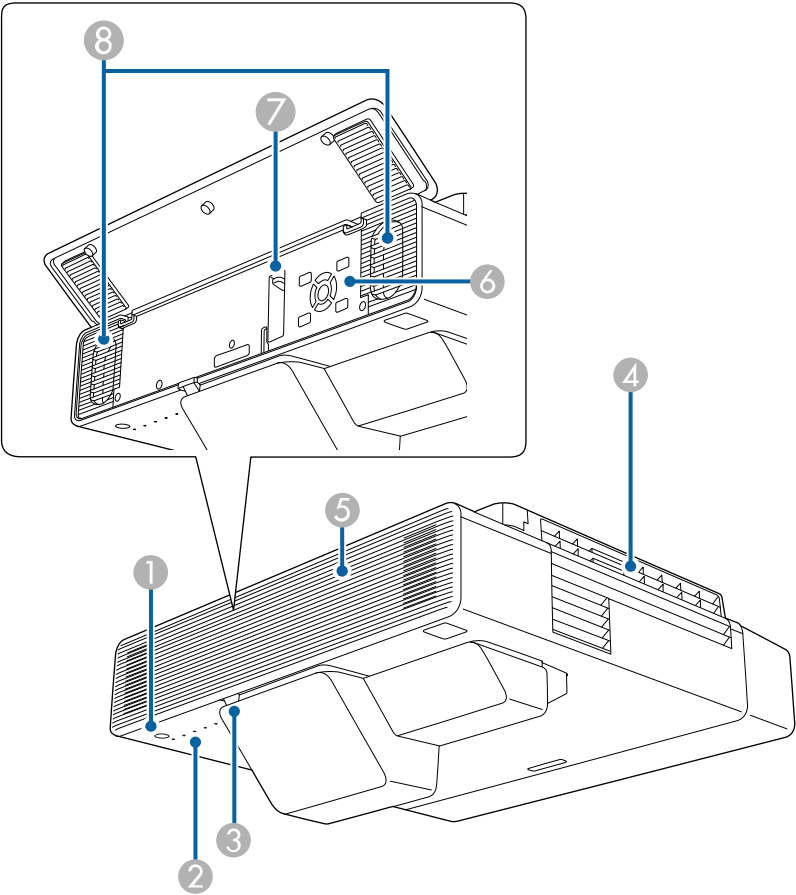
- "Súčasťi projektora - Rozhranie" [str.18](#)
- "Pripojenie k externému HDMI monitoru" [str.40](#)


Nasledujúce časti popisujú súčasti projektora a ich funkcie.
V tomto návode budú všetky funkcie vysvetlené pomocou obrázkov EB-1485Fi, ak nebude uvedené inak.

» Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektora - Predná/bočná strana" [str.16](#)
- "Súčasti projektora - Horná/bočná strana" [str.17](#)
- "Súčasti projektora - Rozhranie" [str.18](#)
- "Súčasti projektora - podstavec" [str.19](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.20](#)
- "Súčasti projektora - Diaľkový ovládač" [str.21](#)
- "Súčasti projektora - Interaktívne perá" [str.22](#)
- "Súčasti projektora - Stojan na pero" [str.23](#)
- "Súčasti projektora - panel Control Pad" [str.24](#)
- "Súčasti projektora - Dotyková jednotka" [str.25](#)
- "Bezpečnostné pokyny pre magnet" [str.26](#)

Súčasti projektora - Predná/bočná strana



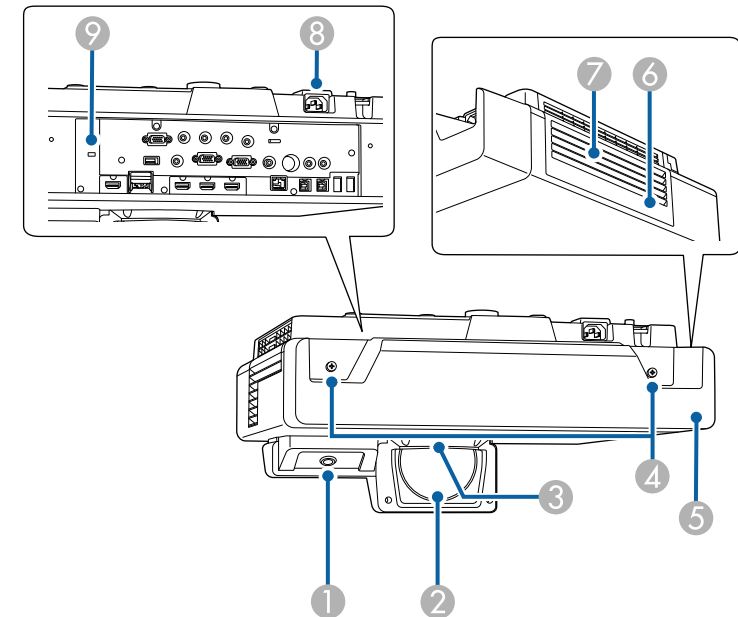
Názov		Funkcia
①	Tlačidlo Power (Napájanie) []	Zapína a vypína napájanie projektora.
②	Svetelné indikátory	Signalizuje stav projektora.
③	Diaľkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.

Názov	Funkcia
4 Výstupný otvor vetrania	Výstupný otvor kvôli vzduchu, ktorý sa používa na vnútorné chladenie projektora. <div> ⚠ Upozornenie <p>Počas projekcie sa nepribližujte tvárou ani rukami k vetraciemu otvoru a neumiestňujte do blízkosti výstupného otvoru vetrania predmety, ktoré by sa mohli deformovať alebo poškodiť teplom. Horúci vzduch z výstupného otvoru vetrania môže spôsobiť popáleniny, deformácie alebo nehody.</p> </div>
5 Predný kryt	Otvorte, aby ste získali prístup k páčke zaostrovania a ovládaciemu panelu.
6 Ovládací panel	Slúži na ovládanie projektora.
7 Páčka zaostrovania	Upravuje zaostrenie obrazu.
8 Reprodukory	Výstup zvuku.

» Súvisiace odkazy

- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.256](#)
- "Súčasti projektora - Ovládací panel" [str.20](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.60](#)

Súčasti projektora - Horná/bočná strana



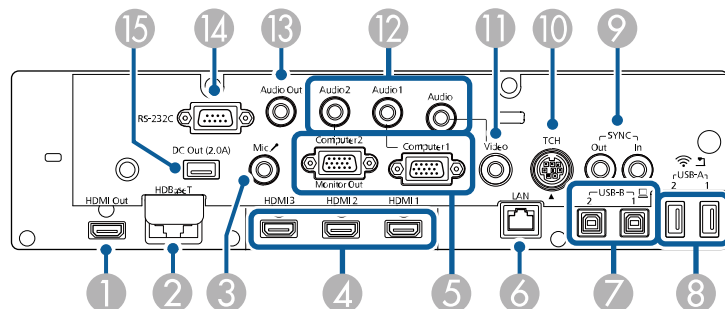
Názov	Funkcia
1 Prijímač interaktívneho pera	Prijíma signály z interaktívneho pera.
2 Premietací objektív	Obrázky sú premietané cez objektív. <div> ⚠ Výstraha <ul style="list-style-type: none"> • Počas premietania sa nepozerajte do premietacieho objektívu. • Do blízkosti premietacieho objektívu neumiestňujte žiadne predmety ani tam nedávajte ruky. Môže spôsobiť popáleniny, požiar alebo deformáciu objektu, keďže táto oblasť dosahuje vysokú teplotu v dôsledku koncentrovaného projekčného svetla. </div>

Názov	Funkcia
3 Dialkový prijímač	Prijíma signály z diaľkového ovládača.
4 Upevňovacie skrutky krytu kábla	Zaskrutkovaním zaistíte kryt kábla na mieste.
5 Kryt kábla	Pri pripájaní káblov pre externé zariadenia alebo inštalovaní modulu bezdrôtovej siete LAN uvoľníte dve skrutky a otvorte kryt.
6 Kryt vzduchového filtra	Otvor pre prístup ku vzduchovému filtru.
7 Vetrací vstupný otvor (vzduchový filter)	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra.
8 Konektor napájania	Služi na pripojenie napájacieho kábla k projektoru.
9 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.

» Súvisiace odkazy

- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.248](#)
- "Používanie interaktívnych pier" [str.93](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.156](#)

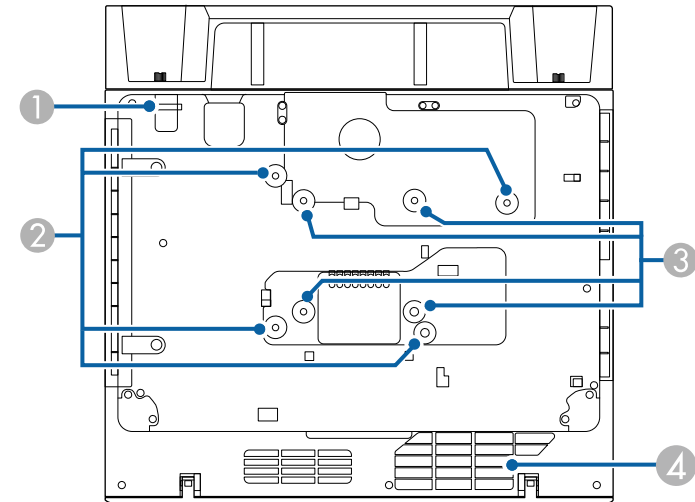
Súčasti projektora - Rozhranie



Názov	Funkcia
1 Port HDMI Out	Výstup video signálu do externého monitora. Pripojenie HDMI kábla z tohto portu k portu HDMI iného projektora umožňuje premietiť zjednotenú obrazovú plochu z oboch projektorov (len EB-1485Fi). Tento port je kompatibilný so štandardom HDCP2.3.
2 Port HDBaseT (len EB-1485Fi)	Ak používate panel Control Pad, otvorte kryt portov, aby ste mohli pripojiť kábel LAN medzi projektor a panel Control Pad.
3 Port Mic	Prijíma zvuk z mikrofónu.
4 Port HDMI1/HDMI2/HD MI3	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento port je kompatibilný so štandardom HDCP2.3.
5 Port Computer1/Computer2/Monitor Out	Vysiela vstup obrazových signálov z počítača. Keď zmeníte nastavenie Výstup. port monitora v ponuke projektora Vstup/výstup signálu , budete môcť použiť port Computer2/Monitor Out na výstup analógového signálu RGB z portu Computer1.
6 Port LAN	Použite na pripojenie k sieti pomocou kábla LAN.
7 Port USB-B1/USB-B2	USB-B1: použite na pripojenie USB kábla k počítaču na použitie interaktívneho pera ako myši. Použite na pripojenie kábla USB k počítaču na premietanie obrazov z počítača. (Najprv zapnite nastavenie Zobrazenie USB v ponuke projektora Vstup/výstup signálu .) USB-B2: použite na pripojenie USB kábla na umožnenie použitia interaktívnych funkcií s mini počítačom. Vyberte nastavenia USB-B2 v ponuke projektora Pero/Dotyk , ak chcete vybrať tento vstupný port. ➡ Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > USB-B2

Názov	Funkcia
8 Port USB-A1/USB-A2	Použite na pripojenie pamäťového zariadenia USB alebo digitálneho fotoaparátu na premietanie filmov alebo obrázkov pomocou funkcie PC Free. Použite na pripojenie voliteľnej kamery na dokumenty. Použite na pripojenie USB kábla k panelu Control Pad pri pripájaní pamäťového zariadenia USB, tlačiarne alebo USB klávesnice k panelu Control Pad. Nainštalujte modul bezdrôtovej siete LAN.
9 Porty SYNC IN/OUT	Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako napríklad viac verzií rovnakého projektora, je potrebné do projektorov pripojiť súpravu voliteľných káblov na diaľkové ovládanie. Interaktívne pero bude po pripojení súpravy káblov fungovať stabilne.
10 Port TCH	Použite na pripojenie dodaného spojovacieho kábla dotykovej jednotky k dotykovej jednotke.
11 Port Video	Prijíma vstup pre kompozitné video signály zo zdrojov videa.
12 Port Audio 1/Audio 2/Audio	Audio 1: prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného k portu Computer1. Audio 2: prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného k portu Computer2. Pri premietaní obrazu z voliteľnej kamery na dokumenty vstupuje zvuk z tohto portu. Audio: prijíma zvuk zo zariadenia pripojeného k portu Video.
13 Port Audio Out	Zvuk odosiela z aktuálne premietaného obrazu do externého reproduktora.
14 Port RS-232C	Použite na pripojenie kábla RS-232C na ovládanie projektora z počítača. (Tento port sa používa na potreby ovládania a bežne by sa nemal používať.)
15 Port DC Out	Poskytuje pripojenie k prehrávaču na streamovanie médií na jeho napájanie.

Súčasti projektora - podstavec



Názov	Funkcia
1 Upevňovací bod bezpečnostného lanka	Tadiaľto prevlečte lankový zámok na ochranu pred krádežou a uzamknite ho na mieste. Môžete tiež pripevniť bezpečnostný drôt, aby ste zabránili pádu projektora zo stropu alebo steny.
2 Upevňovacie body pri montáži na stenu (štyri body)	Pri pripevňovaní na stenu pripojte dodanú alebo voliteľnú nastavovaciu platňu.
3 Upevňovacie body držáka VESA (štyri body)	Pri montáži projektora zo stropu alebo vertikálne na stôl pomocou komerčne dostupného držáka kompatibilného s normou pre montážne rozhranie VESA (100 × 100 mm) použite tento bod na pripevnenie držáka.

» Súvisiace odkazy

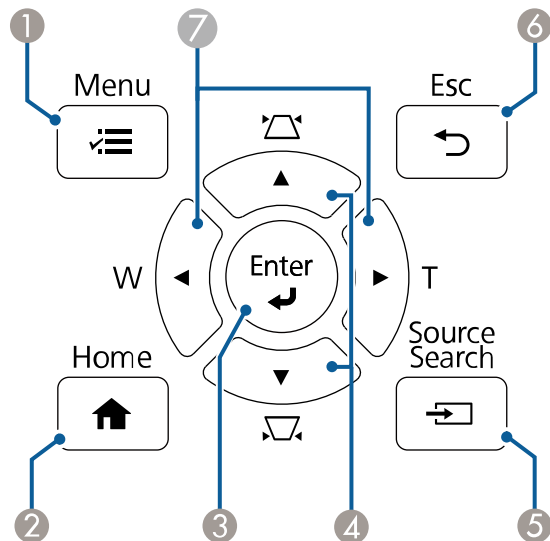
- "Pripojenia projektora" [str.31](#)

Názov	Funkcia
④ Vetrací vstupný otvor	Privádza vzduch, ktorým sa projektor chladí zvnútra. <div> ⚠ Výstraha Aby ste zabránili zablokovaniu vstupného vetracieho otvoru pod projektorom, nedovoľte, aby sa pod projektorom nachádzali predmety, ako napríklad tkanina alebo papier. </div>

» Súvisiace odkazy

- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.156](#)

Súčasti projektora - Ovládací panel



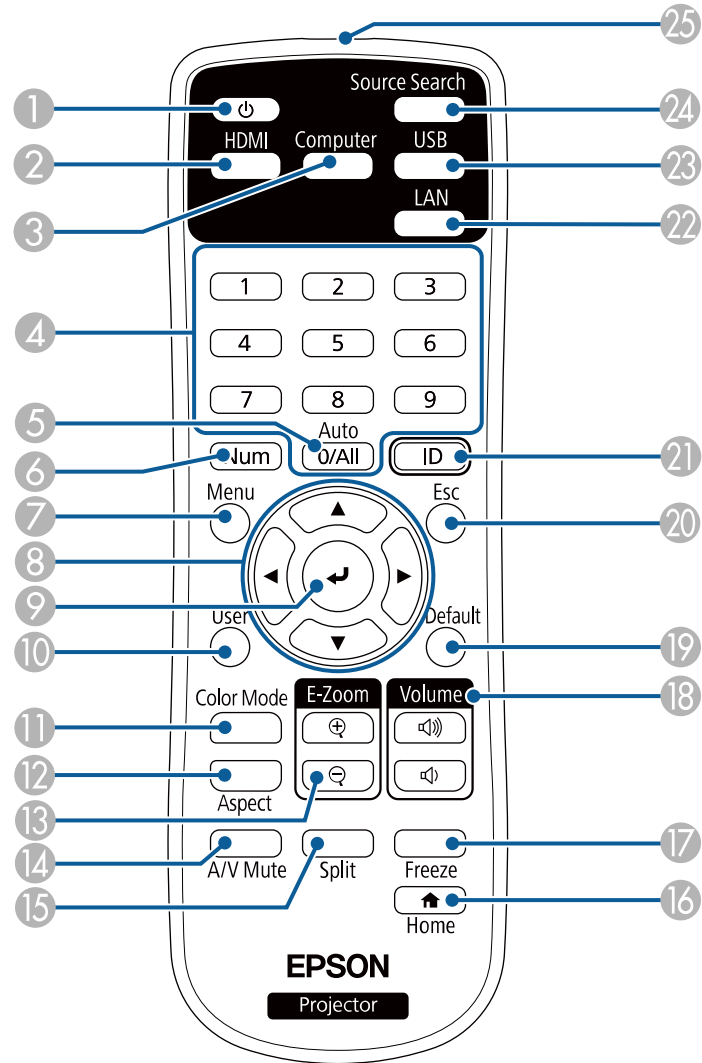
Názov	Funkcia
① Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.

Názov	Funkcia
② Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
③ Tlačidlo [Enter] [↵]	Pri zobrazovaní ponuky projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň. Pri premietaní analógového RGB signálu z portu Computer optimalizuje nastavenia položky Nastavenie analógového signálu (Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia) .
④ Tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia a tlačidlá so šípkami	Zobrazí obrazovku Lichobež. korekcia, na ktorej môžete vykonať lichobežníkovú korekciu. Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.
⑤ Tlačidlo [Source Search]	Prepne na nasledujúci vstupný zdroj.
⑥ Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
⑦ Tlačidlá Wide/Tele a tlačidlá so šípkami	[W]: zväčší veľkosť premietaného obrazu. [T]: zmenší veľkosť premietaného obrazu. Opravi lichobežníkové skreslenie vo vodorovnom a zvislom smere po zobrazení obrazovky Lichobežníková korekcia. Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.

» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.62](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.74](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.72](#)
- "Úprava nastavení v ponuke" [str.203](#)

Súčasti projektora - Dialkový ovládač



Názov	Funkcia
1 Tlačidlo Power (Napájanie) []	Zapína a vypína napájanie projektora.
2 Tlačidlo [HDMI]	Prepína zdroj obrazu medzi portami HDMI a HDBaseT (len EB-1485Fi).
3 Tlačidlo [Computer]	Zdroj obrazu prepína do portov Počítača.
4 Číselné tlačidlá	Pri podržaní tlačidla [Num] zadáva čísla v ponuke projektora.
5 Tlačidlo [Auto]	Pri premietaní analógového RGB signálu z portu Computer optimalizuje nastavenia položky Nastavenie analógového signálu (Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia) .
6 Tlačidlo [Num]	Podržaním tohto tlačidla zadajte čísla pomocou číselných tlačidiel.
7 Tlačidlo [Menu]	Zobrazuje a zatvára ponuku projektora.
8 Tlačidlá so šípkami	Pri zobrazení ponuky v projektore slúžia na výber položiek z ponuky.
9 Tlačidlo [Enter] []	Pri zobrazovaní ponuky projektora zadáva aktuálny výber a presúva na ďalšiu úroveň.
10 Tlačidlo [User]	V nastavení Užívateľské tlačidlo v ponuke projektora Spravovanie vykonáva nastavenia, ktoré sú priradené k tomuto tlačidlu.
11 Tlačidlo [Color Mode]	Slúži na zmenu farebného režimu.
12 Tlačidlo [Aspect]	Slúži na zmenu režimu pomeru strán.
13 Tlačidlá [E-Zoom] +/-	Slúži na zmenu veľkosti premietaného obrazu.
14 Tlačidlo [A/V Mute]	Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
15 Tlačidlo [Split]	Rozdelením premietanej obrazovky premieta súčasne až štyri obrazy z rôznych zdrojov obrazov.
16 Tlačidlo [Home]	Zobrazuje a zatvára Domovskú obrazovku.
17 Tlačidlo [Freeze]	Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.

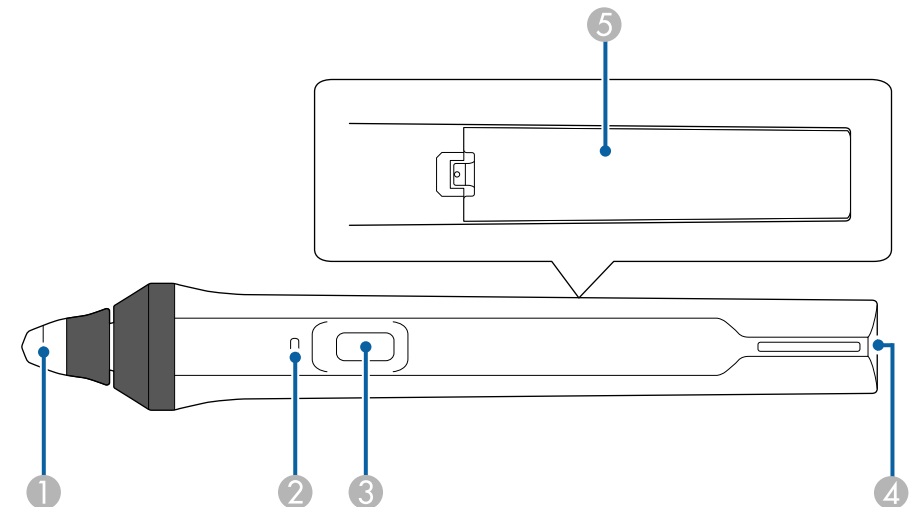
Názov	Funkcia
18 Tlačidlá [Volume] zvýšenie/zníženie	Nastavujú hlasitosť reproduktora.
19 Tlačidlo [Default]	Slúži na vrátenie vybratého nastavenia na predvolenú hodnotu.
20 Tlačidlo [Esc]	Zastaví aktuálnu funkciu. Pri zobrazení ponuky projektora presúva späť na predchádzajúcu úroveň.
21 Tlačidlo [ID]	Ak chcete vybrať identifikačné číslo projektora, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládania, podržte stlačené toto tlačidlo a stlačte číselné tlačidlá.
22 Tlačidlo [LAN]	Prepína zdroj obrazu medzi zariadeniami, ktoré sú pripojené k sieti.
23 Tlačidlo [USB]	Prepína zdroj obrazu medzi portami USB Display a USB-A.
24 Tlačidlo [Source Search]	Prepína na ďalší vstupný zdroj.
25 Oblasť diaľkového ovládača vysielajúca svetlo	Vysiela signály diaľkového ovládania.


» Súvisiace odkazy

- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.80](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.76](#)
- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.74](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.134](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.132](#)
- "Premietanie viacerých obrazov súčasne" [str.124](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.133](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.88](#)
- "Nastavenie ID projektora" [str.140](#)
- "Úprava nastavení v ponuke" [str.203](#)

Súčasti projektora - Interaktívne perá

Pero podržte, aby sa automaticky zaplo. Keď perá položíte dolu, za 15 sekúnd sa automaticky vypnú.



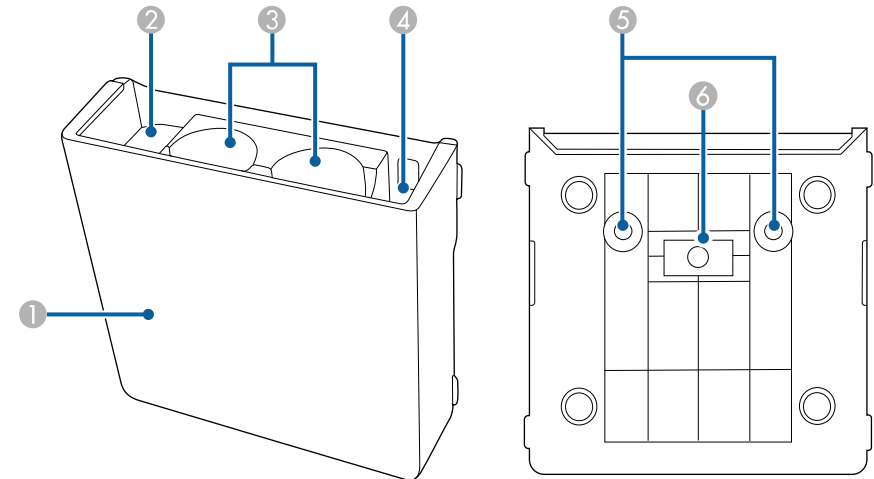
Názov	Funkcia
1 Hrot pera	Vymeniteľný hrot pera. Ak sa na povrchu s textúrou nedá použiť mäkký hrot, vymeňte ho za tvrdý hrot. <div> Ak používate ultra širokouhlý displej s pomerom strán 16:6, používajte len tvrdý hrot pera (len EB-1485Fi).</div>

Názov	Funkcia
② Indikátor úrovne nabitia batérie	<p>Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera.</p> <ul style="list-style-type: none"> Keď je batéria nabitá, svetelný indikátor svieti na modro, kým tlačidlo neuvoľníte. Keď je batéria takmer vybitá, svetelný indikátor bliká na modro, kým tlačidlo neuvoľníte. Keď je batéria vybitá, nerozsvieti sa. Vymeňte batériu.
③ Tlačidlo	<p>Vykonáva funkciu priradenú ako nastavenie položky Akcia tlačidla pera v ponuke projektora Interaktívne. Ak chcete pri používaní pera ako myš vykonávať operácie pravým tlačidlom myši, stlačte toto tlačidlo.</p>
④ Bod na pripojenie remeňa	Umožňuje pripevnenie komerčne dostupného remeňa.
⑤ Kryt batérie	Tento kryt otvorte pri výmene batérie.

» Súvisiace odkazy

- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.252](#)
- "Používanie interaktívnych pier" [str.93](#)
- "Vkladanie batérií do pier" [str.47](#)

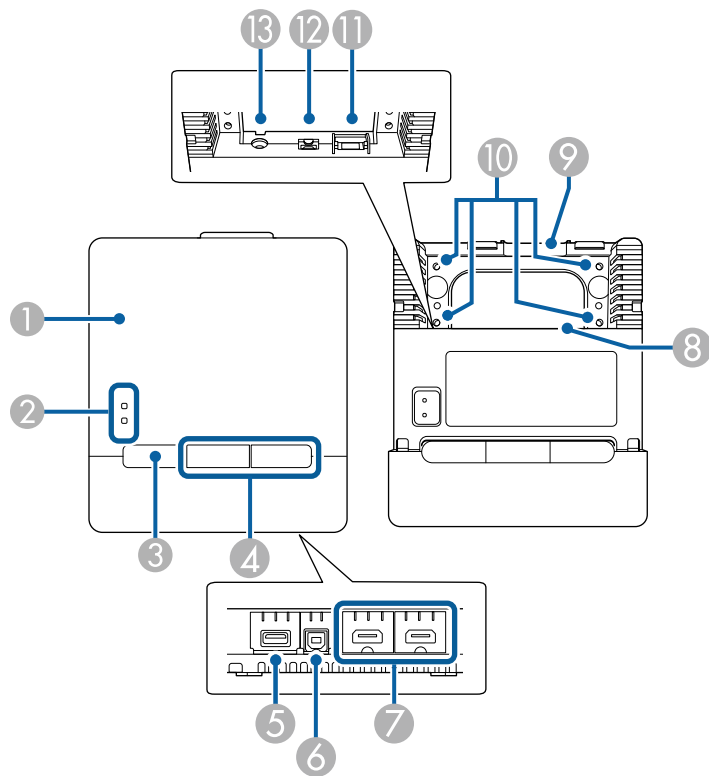
Súčasti projektora - Stojan na pero



Názov	Funkcia
① Predný kryt	Pripevnite ho po inštalácii stojana na pero.
② Priestor na uloženie hrotu pera	Tu odkladajte hroty pera.
③ Priestor na uloženie pera	Tu odkladajte perá.
④ Priestor na uloženie batérie	Tu odkladajte batérie AA.
⑤ Otvory pre skrutky (na montáž)	Otvory na skrutky na upevnenie stojana na pero.
⑥ Montážne magnety	Magnety používané pri montáži.

Súčasti projektora - panel Control Pad

Panel Control Pad sa dodáva iba s EB-1485Fi.



Názov	Funkcia
1 Predný kryt	Ak chcete pripojiť káble, otvorte kryt potiahnutím dopredu za uško na vrchnej časti predného krytu.
2 Svetelné indikátory	Signalizuje stav panelu Control Pad. Napájanie: keď svieti na modro, znamená to, že panel Control Pad je napájaný. Prepojenie: keď svieti na modro, znamená to, že panel Control Pad komunikuje s projektorom.

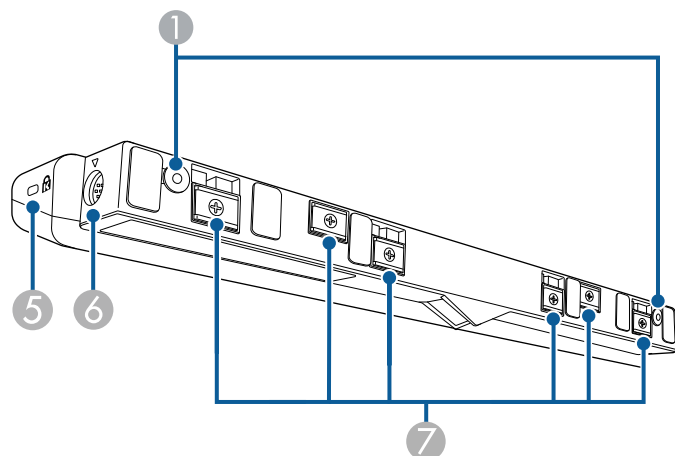
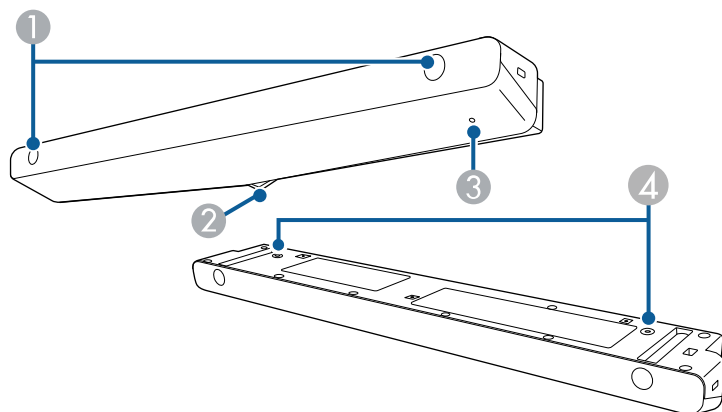
Názov	Funkcia
3 Tlačidlo Power (Napájanie) [⏻]	Zapína a vypína napájanie projektora.
4 Tlačidlo HDMI1/HDMI2	Prepne vstupný zdroj na HDBaseT a premieta zo zariadenia pripojeného k portu HDMI1 alebo HDMI2 na paneli Control Pad.
5 Port USB-A	Použite na pripojenie pamäťového zariadenia USB.
6 Port USB-B	Použite na pripojenie USB kábla k počítaču na použitie interaktívneho pera ako myši.
7 Port HDMI1/HDMI2	Prijíma video signály z videozariadení a počítačov, ktoré sú kompatibilné so štandardom HDMI. Tento port je kompatibilný so štandardom HDCP2.3.
8 Vedenie kábla	Káble vedte tadiaľto.
9 Vedenie kábla (horná časť)	Káble vedte tadiaľto.
10 Otvory pre skrutky (na montáž)	Otvory pre skrutky na upevnenie panelu Control Pad.
11 Port HDBaseT	Otvorte kryt portov, ak chcete prpojiť kábel LAN k projektoru.
12 Port USB-B	Použite na pripojenie počítača k projektoru pomocou USB kábla po pripojení USB zariadenia k panelu Control Pad.
13 Konektor napájania	Použite na pripojenie napájacieho kábla k panelu Control Pad.

» Súvisiace odkazy

- "Súčasti projektora - panel Control Pad" [str.24](#)
- "Pripojenie počítača k panelu Control Pad" [str.33](#)
- "Pripojenie zdroja videa k panelu Control Pad" [str.37](#)
- "Pripojenie USB kľúča k panelu Control Pad" [str.38](#)

Súčasti projektora - Dotyková jednotka

Dotyková jednotka sa dodáva iba s EB-1485Fi.



Názov	Funkcia
1 Otvory pre skrutky (na montáž)	Otvory pre skrutky na upevnenie dotykovej jednotky. Vyberte gumené uzávery z otvorov na skrutky, pripevnite Dotykovú jednotku a dajte späť gumené uzávery, aby sa skryli skrutky.
2 Porty na rozptyl laserového svetla	Rozptyľuje laserové svetlo na zisťovanie polohy prstov.
3 Svetelný indikátor	Svieti, keď je zapnutá dotyková jednotka.
4 Otvory pre skrutky (na montáž)	Otvory na skrutky na pripevnenie Dotykovej jednotky ku komerčne dostupnému stolnému držiaku pri inštalácii vertikálne na stôl.
5 Bezpečnostná zásuvka	Bezpečnostná zásuvka je kompatibilná s bezpečnostným systémom Microsaver vyrábaným spoločnosťou Kensington.
6 Port TCH	Slúži na pripojenie projektora k dotykovej jednotke pomocou spojovacieho kábla dotykovej jednotky.
7 Montážne magnety	Magnety používané pri montáži.

Pozor

- Dotykovú jednotku nepripájajte k žiadnemu zariadeniu okrem tohto projektora. Toto zariadenie by nemuselo fungovať alebo laserové svetlo by mohlo unikať za stanovenú hranicu.
- Uistite sa, že používate dodaný spojovací kábel dotykovej jednotky. Operácie nemožno vykonávať s komerčne dostupným káblom.
- Dotykovú jednotku nerozoberajte pri jej likvidácii. Zlikvidujte ju v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



Postupy pri inštalovaní dotykovej jednotky a nastavovaní uhla nájdete v *Inštalčná príručka* projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií" [str.96](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.95](#)

Bezpečnostné pokyny pre magnet

Stojan na pero a dotyková jednotka obsahujú silné magnety. Pri používaní týchto zariadení postupujte podľa týchto dôležitých pokynov.

Výstraha

Nepoužívajte zariadenie v blízkosti zdravotníckych prístrojov, ako sú napríklad kardiostimulátory. Pri používaní zariadenia sa ďalej uistite, že v blízkom okolí sa nepoužívajú žiadne lekárske prístroje, ako napríklad kardiostimulátory. Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia.

Upozornenie

- Zariadenie nepoužívajte v blízkosti magnetických pamäťových zariadení, ako sú magnetické karty alebo presné elektronické zariadenia, napríklad počítače, digitálne hodinky alebo mobilné telefóny. Mohlo by dôjsť k poškodeniu údajov alebo k poruche.
- Pri inštalovaní zariadenia na magnetický povrch dávajte pozor, aby ste si medzi magnetom a montážnou plochou neporanili prsty alebo iné časti tela.

Nastavenie projektora

Pri nastavovaní projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Umiestnenie projektora" [str.28](#)
- "Pripojenia projektora" [str.31](#)
- "Vkladanie batérií do diaľkového ovládača" [str.46](#)
- "Vkladanie batérií do pier" [str.47](#)
- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.48](#)

Ak chcete premietiť obrazy, projektor môžete nainštalovať na stenu, strop alebo ho položiť na stôl.

Ak chcete projektor nainštalovať na stenu, musíte použiť voliteľný držiak. Ak chcete namontovať projektor zo stropu alebo vertikálne na stôl, môžete použiť komerčne dostupný držiak kompatibilný s normou pre montážne rozhranie VESA (100 × 100 mm).

Pri výbere miesta pre projektor dodržiavajte nasledujúce body:

- Projektor umiestnite na stabilný, rovný povrch alebo ho nainštalujte pomocou kompatibilného držiaka.
- Okolo a pod projektorom nechajte dostatok priestoru na vetranie a nekladte ho na alebo vedľa čokoľvek, čo by mohlo blokovat' vetracie otvory.
- Umiestnite projektor tak, aby smeroval priamo k obrazovke, nie pod uhlom.



Ak projektor nemôžete nainštalovať tak, aby smeroval priamo na premietaciu plochu, vykonajte korekciu akéhokoľvek vyplývajúceho lichobežníkového skreslenia pomocou ovládacích prvkov projektora. Ak chcete dosiahnuť najlepšiu kvalitu obrazu, odporúčame nastaviť polohu inštalácie projektora, aby ste dosiahli správnu veľkosť a tvar obrazu.

- Pri inštalácii projektora na pevné miesto zapnite nastavenie **Pevná inštalácia** v ponuke projektora **Inštalácia**.
- Pri vertikálnom umiestnení projektora zapnite nastavenie **Vertikálna inštalácia** v ponuke projektora **Inštalácia**.

Výstraha

- Keď chcete projektor zavesiť na stenu alebo strop, vyžaduje sa špeciálny spôsob inštalácie. Ak projektor nesprávne nainštalujete, mohol by spadnúť a spôsobiť škodu alebo zranenie.
- Pri montáži na strop nepoužívajte lepidlá na upevňovacie body držiaka na stenu ani na iné, aby ste predišli uvoľneniu skrutiek, alebo ak na projektor použijete mazivá, oleje atď., skrinka projektora môže prasknúť a spôsobiť spadnutie projektora zo stropného držiaka. To môže mať za následok zranenie osoby stojacej pod držiakom a poškodenie projektora.
- Nezakrývajte nasávacie alebo výstupné vetracie otvory projektora. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť požiar.
- Projektor neinštalujte na nestabilnú plochu ani na miesto, ktoré nespĺňa špecifikácie nosnosti projektora. V opačnom prípade môže spadnúť alebo sa prevrhnúť s následkom úrazu alebo poranenia.
- Pri inštalácii vo vysokej polohe, vykonajte opatrenia na zabránenie pádu pomocou drôtov a zaistíte bezpečnosť a prevenciu pred úrazmi v núdzových prípadoch, ako je zemetrasenie. V prípade nesprávnej inštalácie môže dôjsť k spadnutiu a k nehode alebo zraneniu.

Pozor

- Ak používate projektor v nadmorských výškach nad 1 500 m, v ponuke projektora **Inštalácia** nastavte **Režim vysok. pomeru** na **Zapnúť**, aby bola zabezpečená správna regulácia vnútornej teploty projektora.
- Projektor neumiestňujte na miesta s vysokou vlhkosťou a prašnosťou ani na miesta s výskytom dymu z ohňa alebo tabaku.

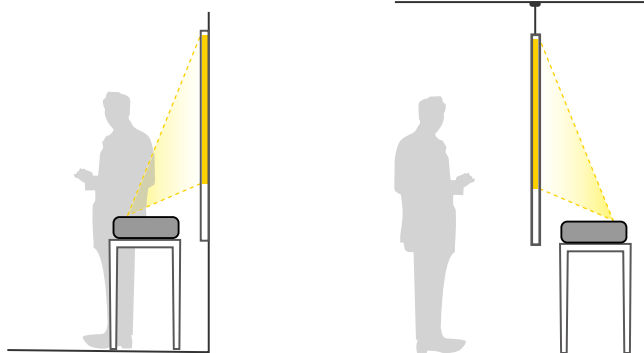
» Súvisiace odkazy

- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.28](#)
- "Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií" [str.29](#)

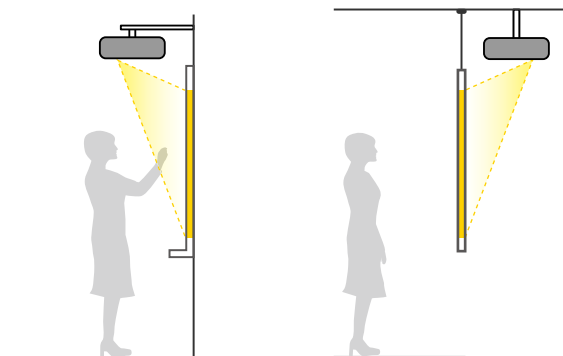
Možnosti nastavenia a inštalácie projektora

Projektor môžete nastaviť alebo nainštalovať nasledujúcimi spôsobmi:

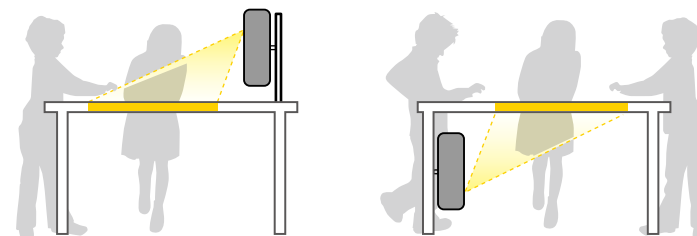
Predná strana/Zadná časť



P. str. obrátene/Z. časť obrátene



P. str. obrátene/Z. časť obrátene (zvisle)



V ponuke projektora **Inštalácia** vyberte správnu možnosť **Premietania** podľa použitého spôsobu inštalácie. V prípade potreby zapnite nastavenie **Tlačidla zmeny smeru** v ponuke projektora **Operácia** a upravte nastavenie **Otočenia ponuky** v ponuke projektora **Zobrazenie**.



- Predvoleným nastavením položky **Premietanie** je **P. str./Obrátene**.
- Stlačením tlačidla [A/V Mute] na diaľkovom ovládaní približne na päť sekúnd môžete zmeniť nastavenie položky **Premietanie** nasledovne.
 - Prepínanie z/do **Predná strana P. str./Obrátene**
 - Prepínanie z/do **Zadná časť Z. str./Obrátene**

» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.56](#)
- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.56](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.56](#)

Nastavenia pri používaní interaktívnych funkcií

Pri používaní interaktívnych funkcií premietajte spredu premietacej plochy. Možnosť **Premietanie** nastavte na **P. str./Obrátene** alebo **Predná strana**.

Pozor

Interaktívne funkcie fungujú pomocou infračervenej komunikácie. Pri inštalovaní projektora si poznačte nasledovné body.

- Projektor neinštalujte naklonený pod uhlom 3° alebo viac. Interaktívne funkcie nemusia fungovať správne.
- Uistite sa, že na prijímač interaktívneho pera, premietaciu plochu, samotný projektor alebo na jeho zadnú stranu nesvieti žiadne silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Projektor neinštalujte na miestach, kde by naň cez okno mohlo svietiť priame slnečné svetlo. Mohlo by to spôsobiť, že interaktívne funkcie nebudú správne fungovať.
- Projektor nainštalujte tak, aby prijímač interaktívneho pera nebol príliš blízko pri žiarivkách. Ak je okolie príliš jasné, interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.
- Ak je na prijímači interaktívneho pera usadený prach, môže rušiť infračervenú komunikáciu a interaktívne funkcie nemusia správne fungovať. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
- Kryt prijímača interaktívneho pera nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Pri používaní interaktívnych funkcií nepoužívajte v rovnakej miestnosti infračervené diaľkové ovládanie alebo mikrofón. Interaktívne pero by nemuselo fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory, pretože interaktívne funkcie nemusia správne fungovať.



- Odporúčame používať hladkú tabuľovú premietaciu plochu bez nerovností. Ak je premietacia plocha nerovná, premietaný obraz môže byť skreslený.
- Skreslenie premietaného obrazu sa môže vyskytnúť v závislosti na materiáli premietacej plochy a spôsobe inštalácie.
- Pri používaní interaktívnej funkcie nainštalujte projektor tak, aby premietaná obrazovka bola v tvare obdĺžnika bez skreslenia.
- Pri používaní interaktívnych funkcií v jednej miestnosti, ako napr. viac projektorov, môžu byť operácie vykonávané interaktívnym perom nestabilné. V takomto prípade zapojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie do projektorov a možnosť **Synchr. projektorov** zmeňte na **Pripojený** v ponuke projektora **Pero/Dotyk**.
☛ **Pero/Dotyk > Inštalácia projektorov > Synchr. projektorov**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky" [str.30](#)
- "Pripojenie počítača na použitie s interaktívnymi funkciami počítača" [str.35](#)

Nastavenia pri používaní dotykovej jednotky

Pri používaní dotykovej jednotky nainštalujte projektor pomocou jedného z nasledujúcich spôsobov. Dotykovú jednotku nemožno používať, ak je použitý iný spôsob inštalácie.

- Projektor namontujte na stenu alebo ho zaveste zo stropu a obrázky premietajte z miesta pred plátnom (potrebná je nastavovacia platňa alebo komerčne dostupný stropný držiak).
- Na stôl ho nainštalujte vo zvislej polohe a premietajte z prednej časti stola (potrebný je komerčne dostupný stolný držiak).

» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií" [str.96](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.95](#)

Ak chcete zobrazovať prezentácie, filmy alebo iné obrazy so zvukom alebo bez, projektor môžete pripojiť k rôznym počítačom, video zariadeniam a zvukovým zdrojom.

Pozor

Na každom kábli, ktorý chcete pripojiť, skontrolujte tvar a orientáciu konektorov. Ak konektor nepasuje do portu, nasilu ho nezapájajte. Môže dôjsť k poškodeniu zariadenia alebo projektora alebo by nemuseli správne fungovať.



Zoznam káblov dodaných spolu s projektorom si pozrite v dokumente *Stručná príručka*. Ak je to potrebné, zakúpte si komerčne dostupné káble.

- Počítač, ktorý má USB port, zapojte do štandardného výstupného portu video (monitor) alebo do portu HDMI.
- Ak premietate video, pripojte zariadenia, ako sú DVD prehrávače, herné konzoly, digitálne fotoaparáty a smartfóny, ktoré sú kompatibilné s výstupnými portami pre video.
- Ak vaša prezentácia alebo videá zahŕňajú aj zvuk, môžete pripojiť káble na vstup zvuku.
- Pri vykonávaní prezentácií alebo prezentácií bez počítača môžete pripojiť zariadenia USB (napríklad USB flash disk alebo fotoaparát) alebo voliteľnú kameru Epson na dokumenty.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču" [str.31](#)
- "Pripojenie k zdrojom obrazu" [str.35](#)
- "Pripojenie k externým zariadeniam USB" [str.37](#)
- "Pripojenie ku kamere na dokumenty" [str.39](#)
- "Pripojenie tlačiarne" [str.39](#)
- "Pripojenie k externým výstupným zariadeniam" [str.40](#)
- "Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu" [str.42](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Pripojenie k počítaču

Pri pripájaní počítača k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio" [str.31](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.32](#)
- "Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio" [str.33](#)
- "Pripojenie počítača k panelu Control Pad" [str.33](#)
- "Pripojenie k mini počítaču nainštalovanému na nástennom paneli" [str.34](#)
- "Pripojenie počítača na použitie s interaktívnymi funkciami počítača" [str.35](#)

Pripojenie k počítaču pre VGA Video a Audio

Projektor môžete pripojiť k počítaču pomocou kábla VGA dodaného s počítačom.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením komerčne dostupného zvukového kábla do 3,5 mm stereo mini konektora.

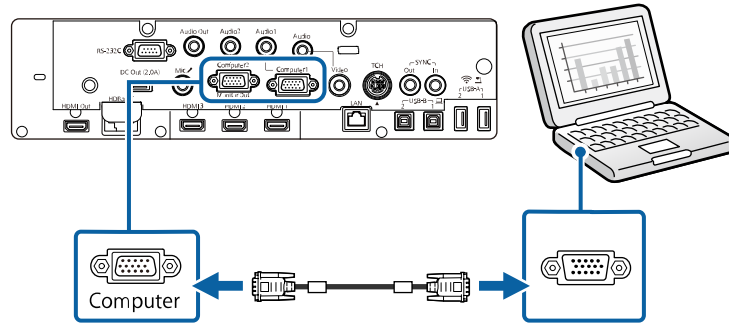


- Ak chcete pripojiť počítač, ktorý nemá video port VGA, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do video portu VGA v projektore.
- Ak chcete premietiť zo zdroja obrazu zapojeného do výstupného portu Computer2/Monitor Out, nastavte v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu Výstup. port monitora na Počítač2**.
- Port môžete tiež nastaviť na vstup zvuku pri premietaní z počítačového zdroja ako nastavenie **Audio výstup** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**.
- Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

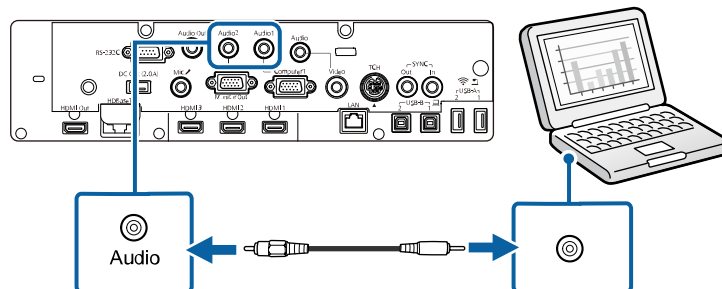


Počítačový kábel VGA zapojte do portu Monitor v počítači.

- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Computer v projekte.



- 3 Na konektore VGA utiahnite skrutky.
- 4 Zvukový kábel zapojte do konektora pre slúchadlá alebo výstup zvuku v prenosnom počítači alebo do konektora pre reproduktor alebo výstup zvuku v stolnom počítači.
- 5 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio, ktorý zodpovedá vami používanému portu Computer.



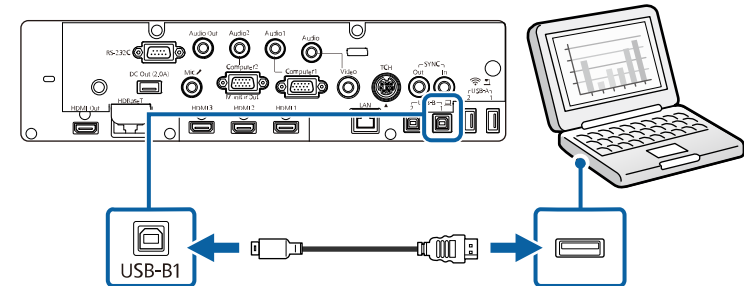
Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio

Ak váš počítač spĺňa požiadavky na systém, výstup obrazu a zvuku môžete posilať do projektoru cez port USB v počítači. Táto funkcia sa nazýva USB Display. Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí fungovať správne. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.
- Ak chcete používať funkciu USB Display, nastavte nastavenie **USB Display** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu** na **Zapnuté**.

- 1 Kábel zapojte do portu USB-B1 v projekte.



- 2 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.
- 3 Zapnite projektor a počítač.
- 4 Ak chcete nainštalovať softvér Epson USB Display, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:



Tento softvér musíte nainštalovať pri prvom pripojení projektoru k počítaču.

- Windows: Vyberte možnosť **Spustiť EMP_UDSE.EXE** v dialógovom okne, ktoré sa zobrazilo na inštaláciu softvéru Epson USB Display.
- Mac: Na obrazovke je zobrazený inštalčný priečinok Epson USB Display. Vyberte položku **USB Display Installer** a softvér Epson USB Display nainštalujte podľa pokynov na obrazovke. Ak sa priečinok funkcie USB Display **Setup** nezobrazí automaticky, dvakrát kliknite na položku **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke.
Počas premietania obrazov neodpájajte kábel USB ani nevypínajte napájanie projektora.

Projektor zobrazí obraz z pracovnej plochy počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.



- Ak projektor nezobrazuje žiadne obrazy, vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Kliknite na položky **Všetky programy > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: Dvakrát kliknite na ikonu **USB Display** v priečinku **Aplikácia**.
- Po skončení premietania vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Windows: Odpojte kábel USB. Nie je potrebné spustiť možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť**.
 - Mac: Na ponukovom riadku vyberte možnosť **Odpojiť** z ponuky ikon **USB Display** alebo možnosť **Dokovať** a potom odpojte kábel USB.

» Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na systém USB Display" [str.290](#)

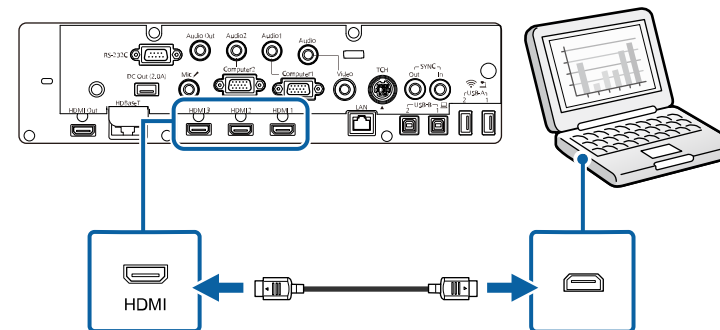
Pripojenie k počítaču pre HDMI Video a Audio

Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom.



Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

- 1** Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v počítači.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projekte.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočúť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projekte a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. Vyberte port audio vstup, ku ktorému ste sa pripojili, ako nastavenie **HDMI audio výstup** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**.

Pripojenie počítača k panelu Control Pad

Ak je váš počítač vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z počítača môžete odosielať spolu s premietaným obrazom prostredníctvom panela Control Pad (len EB-1485Fi).

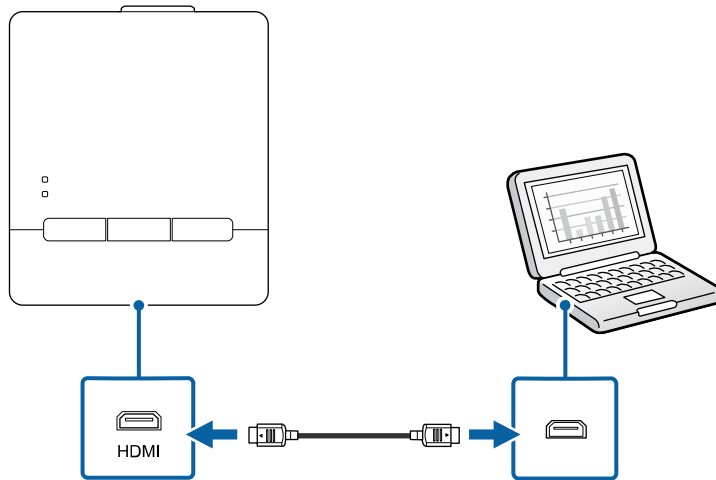


Ak chcete pripojiť počítač s operačným systémom Mac, ktorý nemá port HDMI, budete potrebovať adaptér, ktorý umožňuje zapojenie do portu HDMI v projekte. Ak máte záujem o možnosti kompatibilného adaptéra, obráťte sa na spoločnosť Apple. Staršie počítače s operačným systémom Mac (2009 a staršie) nemusia podporovať prenos zvuku cez port HDMI.

- 1** Pripojte projektor k panelu Control Pad.

Podrobnosti o káblovom prepojení medzi projektorom a panelom Control Pad nájdete v *Inštaláčnej príručke* projektora.

- 2** Zapnite projektor a počítač.
- 3** Pripojte kábel HDMI do portu HDMI1 alebo HDMI2 v spodnej časti panela Control Pad a ktoréhokoľvek použiteľného portu HDMI v počítači.



- 4** Vstupné zariadenie vyberte stlačením tlačidla HDMI1 alebo HDMI2 na paneli Control Pad.

Projektor prepne zdroj vstupu na **HDBaseT** a zobrazí obraz z počítača spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

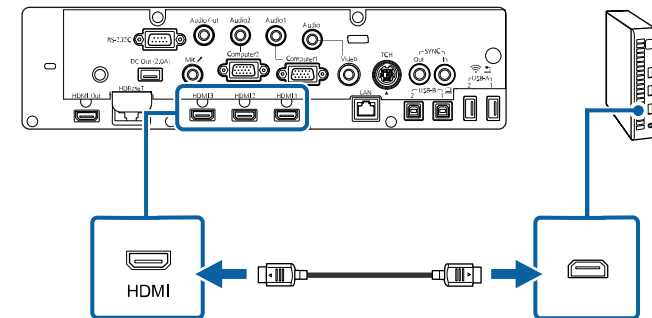
Pripojenie k mini počítaču nainštalovanému na nástennom paneli

Projektor môžete pripojiť k mini počítaču, ktorý je nainštalovaný na nástennom paneli.

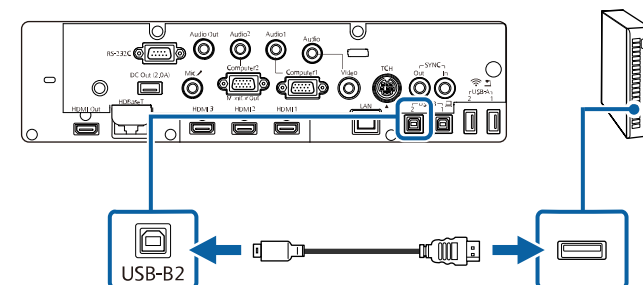
Pozor

Nezakrývajte vstupné ani výstupné vetracie otvory mini počítača. Ak zakryjete ktorýkoľvek z vetracích otvorov, môže sa zvýšiť vnútorná teplota a spôsobiť poruchu.

- 1** Mini počítač a port HDMI projektora prepojte pomocou kábla HDMI.



- 2** Ak používate interaktívne funkcie, pripojte kábel USB do portu USB-B2 projektora.



3 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

4 Zapnite projektor a počítač.

5 Ak ste pripojili kábel USB, nastavte nastavenie **USB-B2** v ponuke **Pero/Dotyk** na port HDMI, ktorý ste použili na pripojenie mini počítača k projektoru.

☛ **Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > USB-B2**



Ak pri pripojení cez HDMI nepočuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektore a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v počítači. Vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili, ako nastavenie **HDMI audio výstup** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**.

Pripojenie počítača na použitie s interaktívnymi funkciami počítača

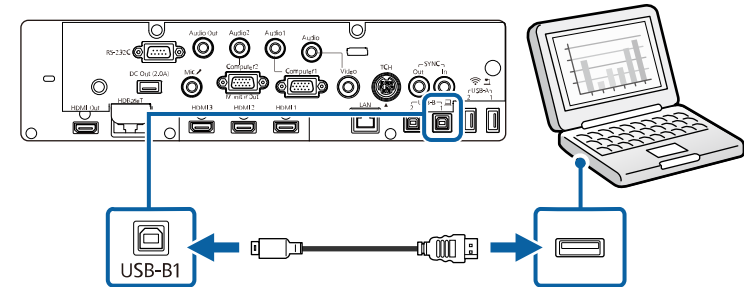
Po pripojení projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete počítač ovládať z premietanej obrazovky pomocou interaktívnych pier alebo prstom, ako keby ste používali myš. Z premietanej obrazovky môžete navigovať, vyberať a komunikovať s programami v počítači.



Ak používate USB rozbočovač, spojenie nemusí správne fungovať. Kábel USB pripojte priamo k projektoru.

1 Pripojte počítač k projektoru pomocou obrazového signálneho kábla iného ako kábel USB.

2 Kábel USB zapojte do portu USB-B1 v projektore.



3 Druhý koniec kábla zapojte do ľubovoľného dostupného portu USB v počítači.

Pripojenie k zdrojom obrazu

Pri pripájaní videozariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.



- Ak má pripájaný zdroj port nezvyčajného tvaru, na pripojenie projektora použite kábel dodaný spolu so zariadením alebo voľiteľný kábel.
- Jednotlivé káble sa odlišujú v závislosti od výstupného signálu z pripojeného video zariadenia.
- Niektoré typy video zariadení dokážu generovať rôzne typy signálov. Prečítajte si používateľskú príručku dodávanú s video zariadením, v ktorej nájdete informácie o signáloch, ktoré je možné vyslať.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k zdroju videa HDMI" [str.36](#)
- "Pripojenie k zdroju komponentného videa" [str.36](#)
- "Pripojenie zdroja videa k panelu Control Pad" [str.37](#)

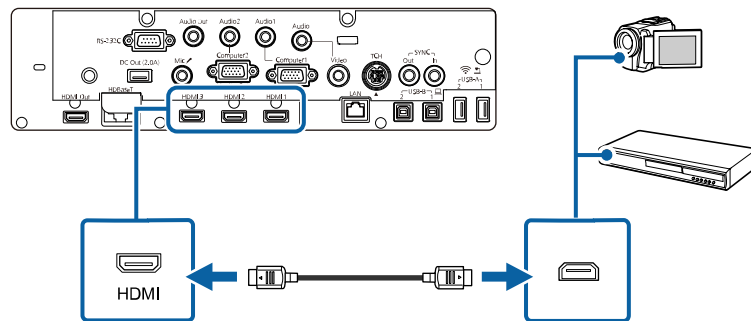
Pripojenie k zdroju videa HDMI

Ak je váš zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk odosielať zo zdroja videa spolu s premietaným obrazom.

Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektora.

- 1 Kábel HDMI zapojte do výstupného portu HDMI v zdroji videa.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI v projektoze.



Ak pri pripojení cez HDMI nepočuť zvuk, jeden koniec komerčne dostupného zvukového kábla pre 3,5 mm stereo miniatúrny konektor zapojte do portu Audio v projektoze a druhý koniec kábla zapojte do výstupného portu AUDIO OUT v zdroji videa. Vyberte port audio vstupu, ku ktorému ste sa pripojili, ako nastavenie **HDMI audio výstup** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**.

Pripojenie k zdroju komponentného videa

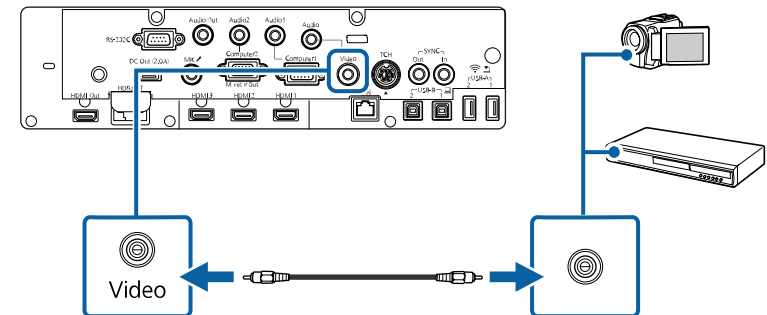
Ak je váš zdroj videa vybavený portom pre kompozitné video, môžete ho pripojiť k projektoru pomocou video kábla RCA alebo kábla A/V.

Zvuk môžete prehrávať prostredníctvom systému reproduktorov projektora zapojením zvukového kábla do stereo miniatúrneho konektora.

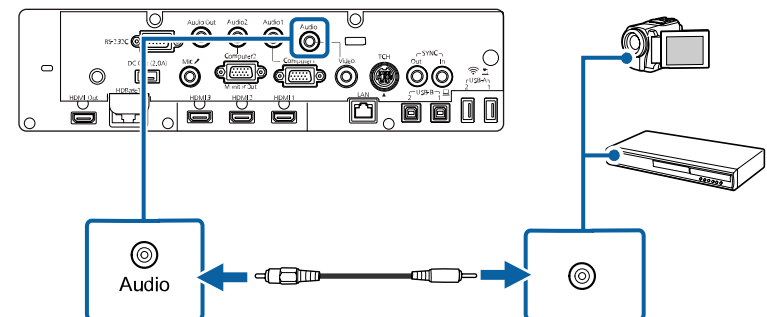


Uistite sa, že zvukový kábel má označenie „No resistance“ (Bezodporový).

- 1 Kábel so žltým konektorom zapojte v zdroji videa do žltého výstupného portu videa.
- 2 Druhý koniec kábla zapojte do portu Video v projektoze.



- 3 Zvukový kábel zapojte do portov Audio Out v zdroji videa.
- 4 Druhý koniec kábla zapojte do portu Audio v projektoze.



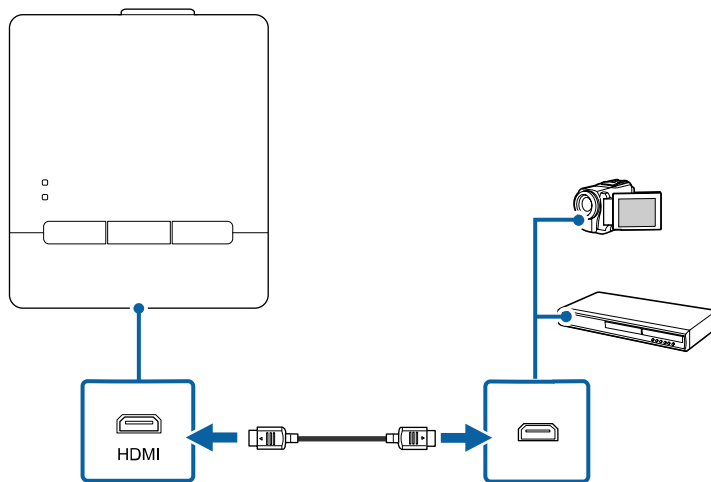
Pripojenie zdroja videa k panelu Control Pad

Ak je zdroj videa vybavený portom HDMI, môžete ho k projektoru pripojiť pomocou kábla HDMI a zvuk z obrazového zdroja môžete odosielať spolu s premietaným obrazom prostredníctvom panela Control Pad (len EB-1485Fi).

Pozor

Zdroj videa nezapínajte pred jeho pripojením k projektoru. Mohlo by dôjsť k poškodeniu projektoru.

- 1** Pripojte projektor k panelu Control Pad. Podrobnosti o káblovom prepojení medzi projektorom a panelom Control Pad nájdete v *Inštaláčnej príručke* projektoru.
- 2** Zapnite projektor a zdroj videa.
- 3** Pripojte kábel HDMI do portu HDMI1 alebo HDMI2 v spodnej časti panela Control Pad a ktoréhokoľvek použiteľného portu HDMI v zdroji videa.



- 4** Vstupné zariadenie vyberte stlačením tlačidla HDMI1 alebo HDMI2 na paneli Control Pad.

Projektor prepne zdroj vstupu na **HDBaseT** a zobrazí obraz zo zdroja videa spolu so zvukovým výstupom, ak vaša prezentácia obsahuje zvuk.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Pripojenie k externým zariadeniam USB

Pri pripájaní externých zariadení USB k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie zo zariadenia USB" [str.37](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.38](#)
- "Pripojenie USB kľúča k panelu Control Pad" [str.38](#)
- "Odpojenie zariadenia USB" [str.39](#)

Premietanie zo zariadenia USB

Obrazy a ďalší obsah môžete premietiť bez použitia počítača alebo videozariadení pripojením niektorého z nasledovných zariadení k projektoru:

- USB kľúč
- digitálny fotoaparát alebo smartfón
- pevný disk USB



- Digitálne fotoaparáty alebo smartfóny musia byť zapojené do zariadení USB a nie do zariadení kompatibilných s TWAIN a musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class.
- Pevné disky USB musia spĺňať tieto požiadavky:
 - Musia vyhovovať triede USB Mass Storage Class (pre triedu USB Mass Storage Class nie sú podporované všetky zariadenia)
 - Formátované vo FAT16/32
 - Musia mať vlastné napájanie z vlastného zdroja striedavého napätia (neodporúčajú sa pevné disky napájané zo zbernice)
 - Vyhnite sa používaniu pevných diskov s viacerými segmentmi

Prezentácie môžete premietiť v pripojenom zariadení USB zo súborov s obrázkami.

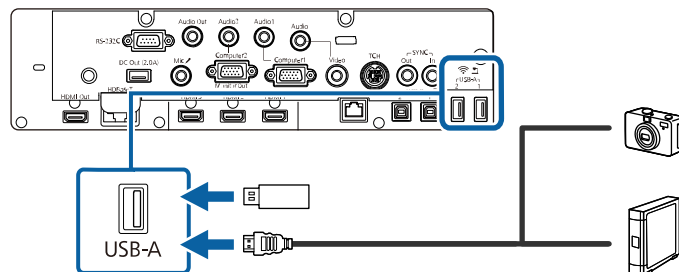
» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.127](#)

Pripojenie k zariadeniu USB

Zariadenie USB nemôžete zapojiť do portu USB-A v projektore a používať ho na premietanie obrazov a ďalšieho obsahu.

- 1 Ak je k zariadeniu USB dodaný napájací adaptér, zariadenie zapojte do elektrickej zásuvky.
- 2 Kábel USB alebo kľúč USB zapojte do portu USB-A v projektore, ako je to znázornené na obrázku.



Pozor

- Použite kábel USB dodaný spolu s týmto zariadením alebo kábel určený pre použitie s týmto zariadením.
- Nepripájajte rozbočovač USB ani kábel USB dlhší ako 3 m, pretože zariadenie nemusí správne fungovať.



Keď pripojíte USB zariadenie k jednému z portov USB-A, vyberte možnosť **USB1** ako zdroj obrazu.

- 3 Ak je to nutné, druhý koniec kábla zapojte do svojho zariadenia.

Pripojenie USB kľúča k panelu Control Pad

K portu USB-A na paneli Control Pad môžete pripojiť USB kľúč a používať ho na premietanie obrazov a iného obsahu (len EB-1485Fi).



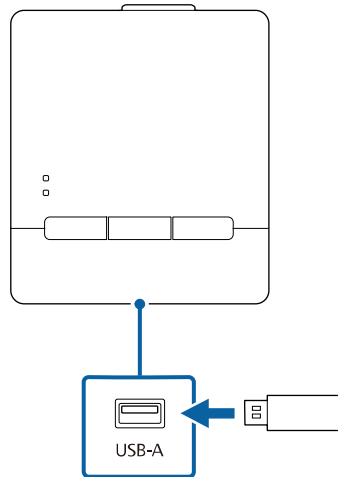
USB kľúč tiež možno pripojiť priamo do portu USB-A projektora.

- 1 Pripojte projektor k panelu Control Pad. Podrobnosti o káblovom prepojení medzi projektorom a panelom Control Pad nájdete v *Inštaláčnej príručke* projektora.



Uistite sa, že sú projektor a ovládací panel prepojené káblom USB.

- 2** Pripojte USB kľúč do portu USB-A v spodnej časti panela Control Pad.



Ak chcete premietiť obrázky z USB kľúča, vyberte **USB1** ako zdroj obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Odpojenie zariadenia USB

Po skončení prezentácie s pripojeným zariadením USB odpojte zariadenie USB od panela Control Pad alebo projektora.

- 1** Zariadenie vypnite a, ak je to nutné, odpojte z elektrickej zásuvky.
- 2** Zariadenie USB odpojte od panela Control Pad alebo projektora.

Pripojenie ku kamere na dokumenty

Ak si chcete prezerať obrázky zobrazené pomocou fotoaparátu, k projektoru môžete pripojiť kameru na dokumenty.

Spôsob pripojenia sa líši v závislosti od modelu kamery Epson na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty si pozrite v priloženej príručke.



- Ak pripojíte USB kameru na dokumenty k jednému z portov USB-A, vyberte **USB2** ako zdroj obrazu.
- Nie je možné použiť viac USB kamier na dokumenty naraz.

» Súvisiace odkazy

- "Ovládanie kamery na dokumenty" [str.118](#)

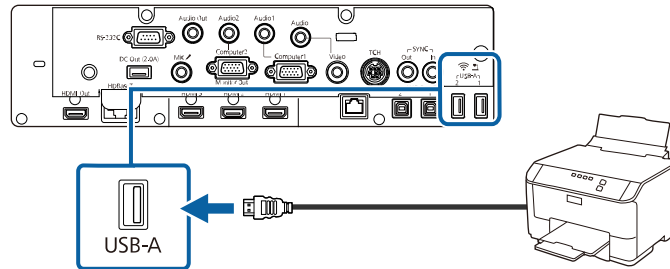
Pripojenie tlačiarne

Do portu USB-A môžete pripojiť tlačiareň Epson alebo zariadenie všetko-v-jednom a použiť ich na tlač zobrazovaného obsahu a obsahu s poznámkami bielej tabule.



- Tlačiareň musí spĺňať požiadavky príkazu ovládania.
- Prostredníctvom nastavenia položky **Tlač** v ponuke projektora **Interaktívne** môžete tiež pripojiť sieťovú tlačiareň.
- Môžete tiež pripojiť tlačiareň prostredníctvom panela Control Pad.

- 1** Pripojte USB kábel do portu USB-A na projektore. Kábel nesmie byť dlhší ako 5 m.



- 2** Druhý koniec kábla pripojte do portu USB Type B na tlačiarňi.

» Súvisiace odkazy

- "Tlač nakresleného obsahu" [str.112](#)

Pripojenie k externým výstupným zariadeniam

Pri pripájaní externých zariadení k projektoru postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k externému HDMI monitoru" [str.40](#)
- "Pripojenie k VGA monitoru" [str.40](#)
- "Pripojenie externých reproduktorov" [str.41](#)
- "Pripojenie mikrofónu" [str.42](#)

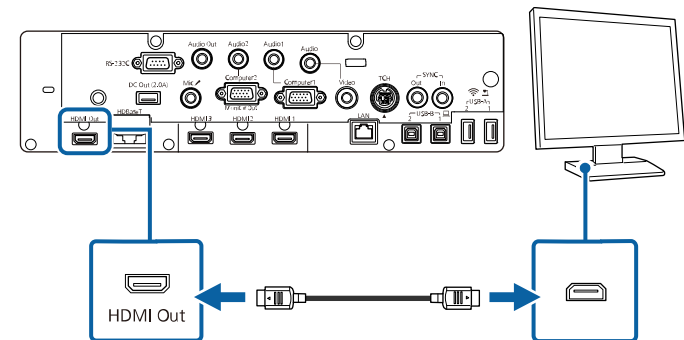
Pripojenie k externému HDMI monitoru

K portu HDMI Out projektora môžete pripojiť externý monitor HDMI a použiť ho na zobrazenie obsahu kreslenia vytvoreného v režime bielej tabule.



- Obsah kreslenia a obrázky môžete zobraziť na aktuálnom zdroji vstupu (okrem Domovskej obrazovky a obrázkov zo zdroja Screen Mirroring) na externom monitore HDMI.
- Počas premietania na rozdelenej obrazovke môžete zobraziť celú obrazovku bielej tabule.
- Pre obrázky bielej tabule zobrazované na externom monitore HDMI existuje oneskorenie.

- 1** Kábel HDMI zapojte do vstupného portu HDMI v monitore.
- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu HDMI Out v projektore.



Pripojenie k VGA monitoru

Ak ste projektor pripojili k počítaču pomocou portu Computer, k projektoru môžete pripojiť aj externý monitor. Ak nevidno premietaný obraz, prezentáciu budete môcť sledovať na externom monitore.



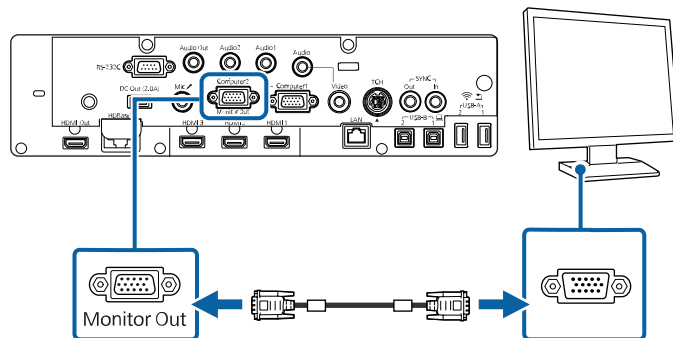
- Ak chcete pri vypnutom projektore odosielať obrazy do externého monitora, nastavte nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** na **Vždy**.
- Ak chcete obrazy prenášať do externého monitora, nastavte v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** položku **Výstup.port monitora** na **Výstup monitora**.
- Obsah, ktorý je na obrazovke vypracovaný pomocou interaktívnych funkcií, sa nezobrazí na externom monitore. Ak chcete zobraziť obsah, ktorý je vypracovaný na externom monitore, použite softvér Easy Interactive Tools.
- Obrazy sa nemusia správne zobrazovať na monitoroch, ktoré používajú obnovovací kmitočet nižší ako 60 Hz.

1 Uistite sa, že počítač je pripojený do portu Computer v projektore.



- Ak sú k dispozícii dva porty Computer, musíte použiť port Computer1.
- Len analógové signály RGB z portu Computer1 sa môžu posilať na externý monitor. Nemožno vyslať signály prijaté z iných portov.

2 Kábel externého monitora zapojte do portu Monitor Out v projektore.



Pripojenie externých reproduktorov

Ak chcete zlepšiť zvuk prezentácie, k projektoru môžete pripojiť externé reproduktory s vlastným napájaním. Hlasitosť môžete ovládať diaľkovým ovládačom projektora.

Na výstup zvuku z externých reproduktorov nastavte nastavenie **Výst. zv. zariadenie** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** na **AV systém**. Ak k projektoru nie je pripojený systém AV, zvuk sa bude prenášať z externých reproduktorov aj v prípade, že položka **Výst. zv. zariadenie** nie je nastavená na **AV systém**.

☛ **Vstup/výstup signálu > Prepojenie HDMI > Výst. zv. zariadenie**



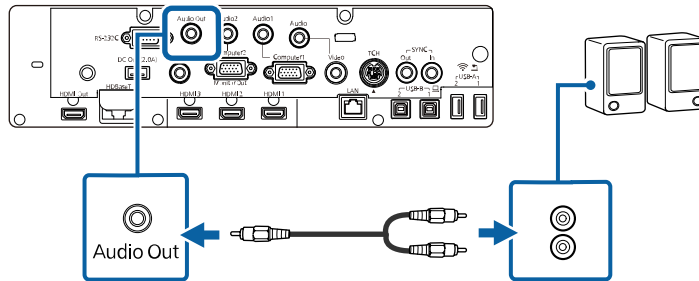
- Ak chcete pri vypnutom projektore prehrávať zvuk z externých reproduktorov, nastavte nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** na **Vždy**.
- Projektor môžete pripojiť aj k zosilňovaču s reproduktormi.
- Keď pripojíte externé reproduktory, v projektore sa vypne systém vstavaných reproduktorov.

1 Uistite sa, že k projektoru je podľa potreby pripojený počítač alebo zdroj videa pomocou káblov video a audio.

2 Určite príslušný kábel na pripojenie externých reproduktorov, ako napríklad kábel na pripojenie z miniatúrneho konektora do konektora s kolíkmi, alebo iný typ kábla alebo adaptéra.

3 Jeden koniec kábla zapojte podľa potreby do externých reproduktorov.

- 4** Koniec kábla zapojeného do miniatúrneho stereo konektora zapojte do portu Audio Out v projekte.



Pripojenie mikrofónu

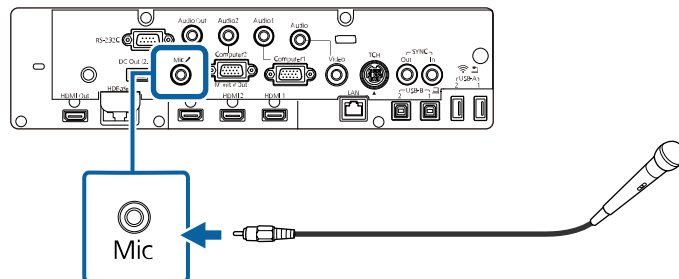
Do portu Mic v projekte môžete pripojiť mikrofón na umožnenie zvukovej podpory počas prezentácií.

Ak chcete pri vypnutom projekte prehrať zvuk z mikrofónu, nastavte nastavenie **Výstup A/V** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu** na **Vždy**.



- Režim napájania priamo zo zariadenia nie je podporovaný.
- Ak nie je zvuk z mikrofónu dostatočne dobre počuť, je príliš hlasitý alebo praská, upravte nastavenie položky **Hlasit. vstupu mik.** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu**.

- 1** Kábel mikrofónu zapojte do portu Mic v projekte.

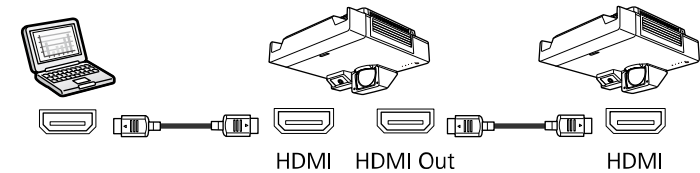


- 2** Ak je to potrebné, zapnite mikrofón.

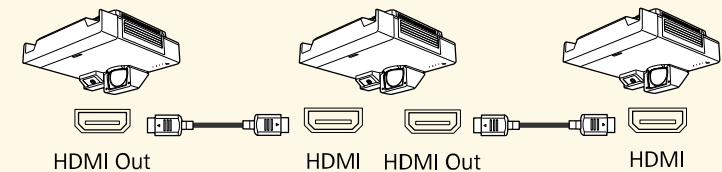
Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu

Môžete vytvoriť jeden zjednotený obraz premietaný z viacerých projektorov (len EB-1485Fi). Obraz je zjednotený horizontálne.

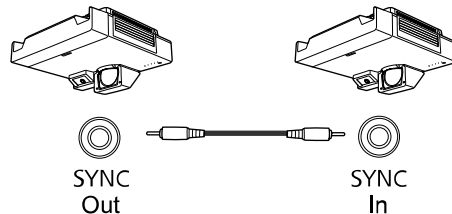
- 1** Pripojte počítač a projektory pomocou káblov HDMI, ako je zobrazené na obrázku.



Ak pripájate tri alebo viac projektorov, zapojte ich tak, aby boli usporiadané v reťazci, ako je to znázornené na obrázku.

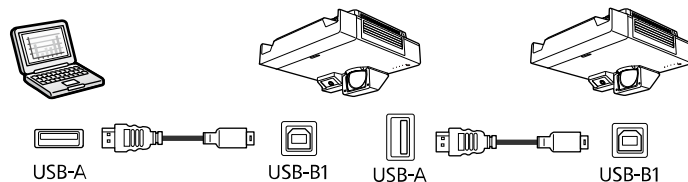


- 2** Ak budete používať interaktívne funkcie, pripojte jeden koniec kábla do portu SYNC OUT na jednom projektore a druhý koniec kábla zapojte do portu SYNC IN na druhom projektore, ako je zobrazené.

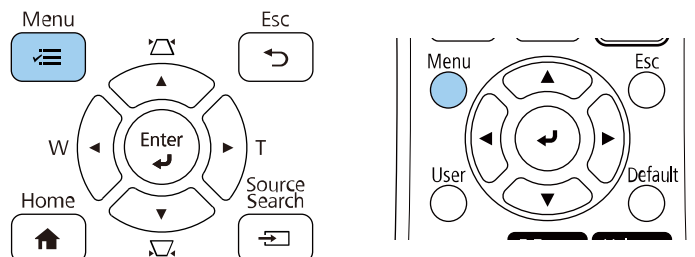


Ak pripájate tri alebo viac projektorov, nebude možné používať interaktívne funkcie.

- 3** Ak budete používať interaktívne funkcie, pripojte počítač a projektory pomocou káblov USB, ako to je zobrazené.



- 4** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 5** Nastavenie **Farebný režim** zvolte v ponuke projektoru **Obraz na Viacnásob. projekcia** pre všetky projektory.

- 6** Vyberte potrebné **Nastavenie Výstupu HDMI** a nastavenia **Synchr. projektorov** v ponukách projektorov. Viac podrobností nájdete v zozname nastavení.



Možno bude potrebné reštartovať projektor. Postupujte podľa pokynov na obrazovke.

- 7** Vyberte potrebné nastavenia v ponuke projektoru **Viacnásob. projekcia**, aby ste vytvorili zjednotenú obrazovú plochu bez prerušení.

- 8** Ak budete používať interaktívne funkcie, zmeňte vstupný zdroj na HDMI alebo HDBaseT a potom nastavte nastavenie **EDID** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu** na 3240×1080/60Hz.

- 9** Ak chcete kalibrovať polohu interaktívneho pera a polohu ovládania prstom, vyberte potrebné nastavenia v ponuke projektoru **Pero/Dotyk**. Pokyny na kalibráciu polôh interaktívneho pera a ovládania prstom nájdete v *Inštaláčnej príručke* projektoru.

- 10** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

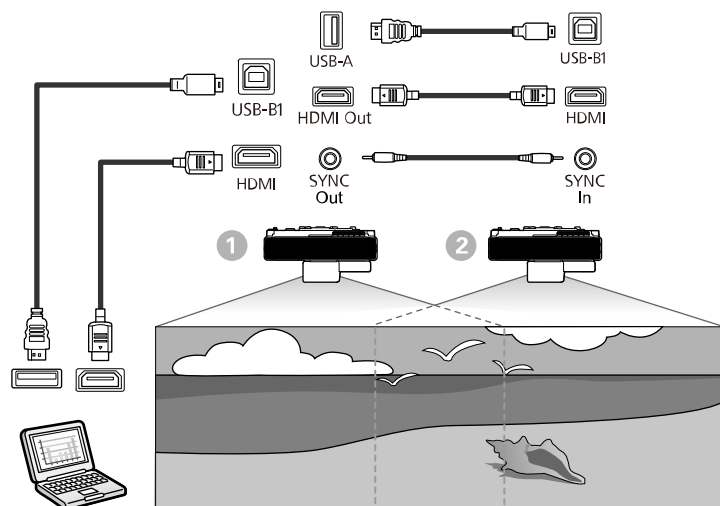
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia ponuky pre pripojenie viacerých projektorov" [str.44](#)
- "Spájanie okrajov obrazu" [str.143](#)
- "Nastavovanie úrovne čiernej" [str.146](#)
- "Úprava mierky obrazu" [str.150](#)
- "Nastavenie jednotnosti farieb" [str.141](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.145](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Nastavenia ponuky pre pripojenie viacerých projektorov

Na použitie s interaktívnymi funkciami

Viac podrobností o nastaveniach ponuky pri pripojení viacerých projektorov a používaní interaktívnej funkcie v zjednotenej obrazovej ploche nájdete v nasledujúcich tabuľkách. Keď používate interaktívne funkcie, môžete pripojiť dva projektory v reťazci.



Nastavenia položky Obráz

Položka nastavenia	①	②
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektory napravo
Farebný režim	Viacnásob. projekcia	Viacnásob. projekcia

Nastavenia položky Viacnásob. projekcia

Položka nastavenia	①	②
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektor napravo
Nastavenie výstupu HDMI	Spracovať	Spracovať
Poradie	Určuje nastavenie polohy projektorov v číselnom poradí zľava doprava	
Pripojiť počítač	Áno	Nie
Spájanie okrajov > Akékoľvek okraje > Poloha zač. mieš.	0	0
Spájanie okrajov > Akékoľvek okraje > Rozsah spájania	600	600

Nastavenia položky Pero/Dotyk

Položka nastavenia	①	②
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektory napravo
Inštalácia projektorov > Synchr. projektorov	Pripojený	Pripojený



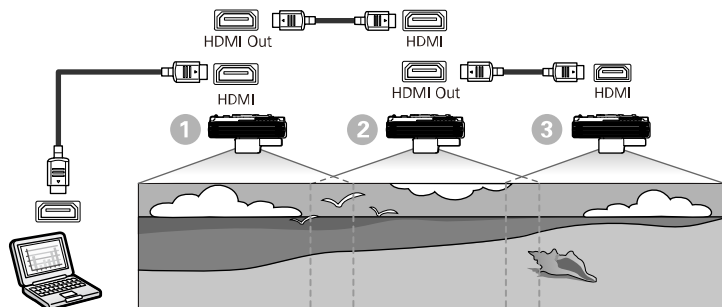
Ak používate projektor v rovnakej miestnosti, ako ďalší projektor, ktorý nepodporuje káblové pripojenie, nastavte nastavenie **Intenzita infračerveného svetla** na možnosť **Silná**.

Nastavenia položky Vstup/výstup signálu

Položka nastavenia	①	②
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektory napravo
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Na použitie bez interaktívnych funkcií

Viac podrobností o nastaveniach ponuky pri pripojení viacerých projektorov a na vytvorenie horizontálne širokej obrazovky bez interaktívnej funkcie nájdete v nasledujúcich tabuľkách. Keď nepoužívate interaktívne funkcie, môžete pripojiť až štyri projektory v reťazci.



Nastavenia položky Obraz

Položka nastavenia	①	②
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektory napravo
Farebný režim	Viacnásob. projekcia	Viacnásob. projekcia

Nastavenia položky Viacnásob. projekcia

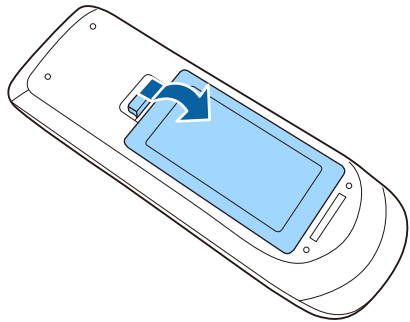
Položka nastavenia	①	②	③
	Projektor naľavo (pripojený k počítaču)	Projektory v strede	Projektor napravo
Nastavenie výstupu HDMI	Prechod	Prechod	Prechod
Počet projektorov	Určuje počet projektorov pripojených v reťazci		
Poradie	Určuje nastavenie polohy projektora v číselnom poradí zľava doprava		

V diaľkovom ovládači sa používajú dve batérie veľkosti AA, ktoré tvoria súčasť balenia projektora.

Pozor

Pred manipuláciou s batériami si prečítajte *Bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

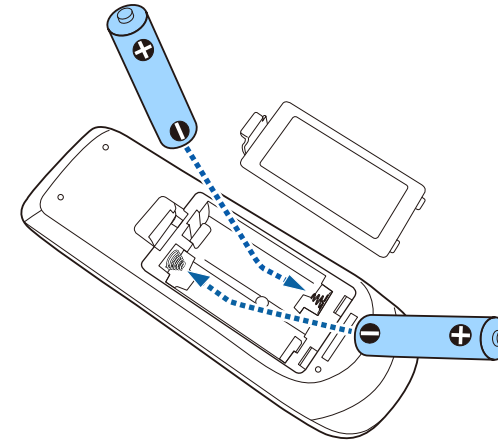


- 2 Ak je to potrebné, vyberte staré batérie.



Použité batérie zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

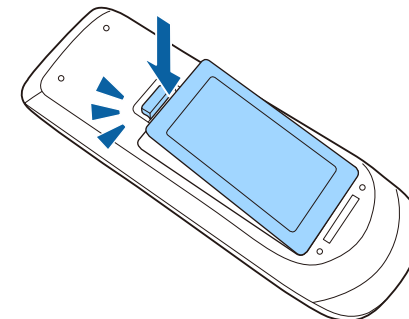
- 3 Batérie vložte tak, aby póly + a - boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batérie nepoužívate správne, mohli by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



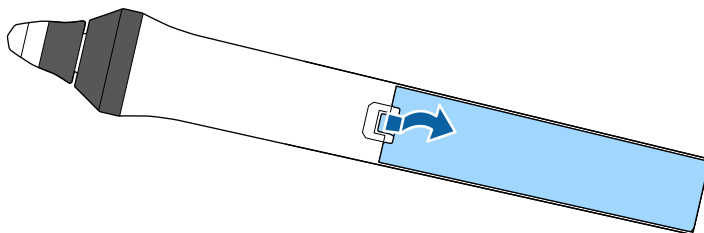
V interaktívnom pere sa používa batéria veľkosti AA, alkalická batéria veľkosti AA alebo dobíjateľná batéria Eneloop (BK-3MCC).

Keď je batéria slabá, pri stlačení tlačidla na boku pera bude blikať svetelný indikátor pera. Keď sa batéria vybijе, svetelný indikátor pera zhasne. Keď je batéria vybitá, ihneď ju vymeňte.

Pozor

Pred manipuláciou s batériou si prečítajte *bezpečnostné pokyny*.

- 1 Otvorte kryt batérie, ako je znázornené na obrázku.

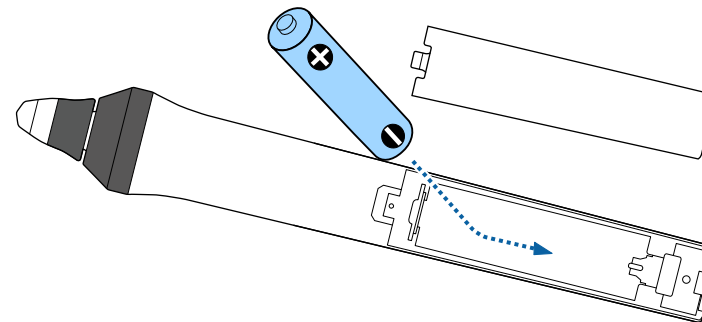


- 2 Ak je to potrebné, vyberte staré batérie.



Použité batérie zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

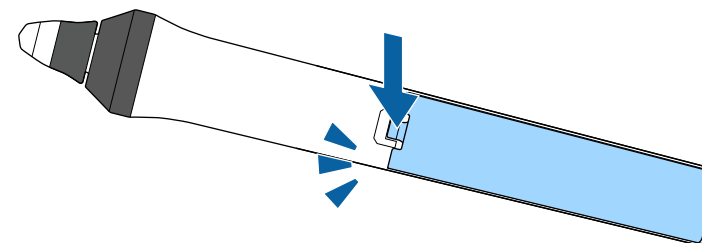
- 3 Batériu vložte tak, aby póly + a – boli vo vyznačenom smere.



⚠ Výstraha

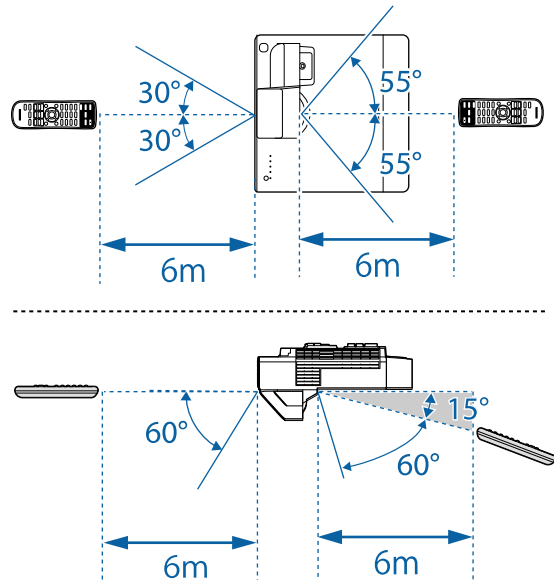
Aby ste sa uistili, že batérie sú vložené správnym spôsobom, skontrolujte polohy značiek (+) a (-) vo vnútri držiaka na batérie. Ak batériu nepoužívate správne, mohla by vybuchnúť alebo vytiecť a spôsobiť požiar, poranenie alebo poškodenie výrobku.

- 4 Zatvorte kryt batérií a zatlačte ho smerom nadol, kým nezapadne na miesto.



Diaľkové ovládanie umožňuje obsluhovať projektor takmer odkiaľkoľvek v miestnosti.

Diaľkový ovládač musíte namieriť na senzory v projektore vo vzdialenosti a uhloch, ktoré sa tu uvádzajú.



Diaľkové ovládanie nepoužívajte v podmienkach s jasnými žiarivkami alebo na priamom slnečnom svetle, pretože projektor by nereagoval na príkazy. Ak diaľkový ovládač nebudete dlhšiu dobu používať, vyberte z neho batérie.

Používanie základných funkcií projektora

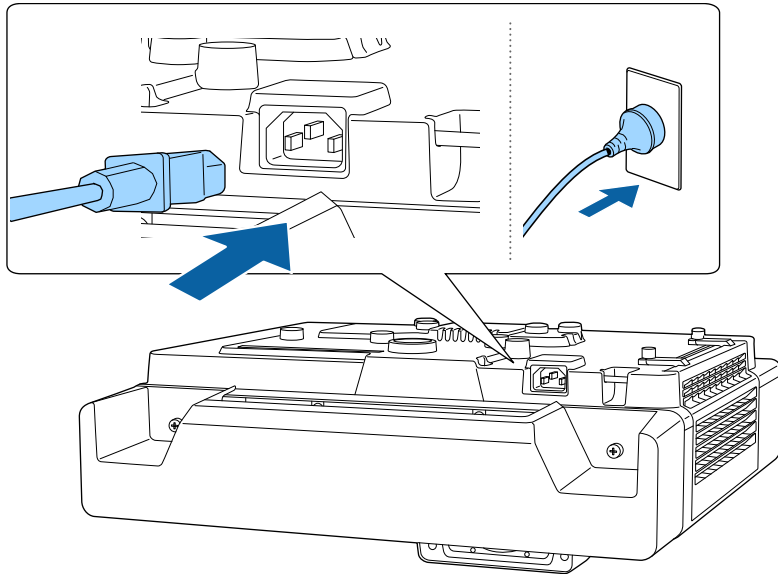
Pri používaní základných funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Zapnutie projektora" [str.50](#)
- "Vypnutie projektora" [str.52](#)
- "Nastavenie dátumu a času" [str.53](#)
- "Voľba jazyka pre ponuky projektora" [str.55](#)
- "Režimy premietania" [str.56](#)
- "Nastavenie typu obrazovky" [str.58](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.60](#)
- "Tvar obrazu" [str.62](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.72](#)
- "Úprava polohy obrazu" [str.73](#)
- "Výber zdroja obrazu" [str.74](#)
- "Pomer strán obrazu" [str.76](#)
- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.80](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.82](#)
- "Nastavovanie jasů" [str.85](#)
- "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.88](#)
- "Invertovanie audio kanálov" [str.89](#)

Zapnite počítač alebo videozariadenie, ktoré chcete používať po zapnutí projektora.

- 1** Napájací kábel zapojte do konektora napájania v projekte a do elektrickej zásuvky.



Rozsvieti sa modrý svetelný indikátor napájania na projekte. Indikuje, že projektor je napájaný, ale ešte nie je zapnutý (je v pohotovostnom režime).

- 2** Projektor zapnete stlačením tlačidla Power na projekte alebo diaľkovom ovládači.

Projektor vydá zvukový signál a počas zahrievania bude blikať modrý svetelný indikátor stavu. Keď je projektor zohriaty, svetelný indikátor stavu prestane blikať a bude trvalo svietiť.



- Môžete tiež použiť tlačidlo Power na diaľkovom ovládaní.
- Pri zapnutej funkcii **Rýchle spustenie** v ponuke projektora **Operácia** bude projektor pripravený na použitie o niekoľko sekúnd po budúcom stlačení tlačidla napájania.

Ak nevidíte premietaný obraz, skúste vykonať nasledujúce kroky.

- Zapnite pripojený počítač alebo videozariadenie.
- Keď používate prenosný počítač, zmeňte výstup obrazovky z počítača.
- Vložte disk DVD alebo iný obrazový nosič a stlačte tlačidlo Prehrať (v prípade potreby).
- Ak chcete zistiť zdroj, stlačte tlačidlo [Source Search] na diaľkovom ovládači alebo ovládacom paneli.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj videa.
- Ak je zobrazená domovská obrazovka, vyberte zdroj, z ktorého chcete premietiť.

Výstraha

- Keď je svetelný zdroj zapnutý, nepozerajte do objektívu projektora. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vášho zraku, čo je obzvlášť nebezpečné pre deti.
- Pri zapnutí projektora na diaľku pomocou diaľkového ovládania sa uistite, že do objektívu sa nikto nepozera.
- Ak je svetlo z projektora blokované, oblasť, na ktorú svetlo dopadá, sa zohreje a môže spôsobiť roztavenie, popálenie alebo požiar. Odrazené svetlo môže tiež zohriať objektív a spôsobiť nesprávne fungovanie projektora. Ak chcete prestať premietiť, zapnite funkciu Stlmiť A/V alebo projektor vypnite.



- Keď je v ponuke projektora **Operácia** možnosť **Priame zapnutie** nastavená na **Zapnuté**, projektor sa zapne po zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky. Projektor sa automaticky zapne napríklad pri obnovení po výpadku elektrického prúdu.
- Ak v ponuke **Operácia** v projekte vyberiete príslušný port ako nastavenie **Automatické zapnutie**, projektor sa zapne po zistení signálu alebo zapojení kábla do tohto portu.

» Súvisiace odkazy

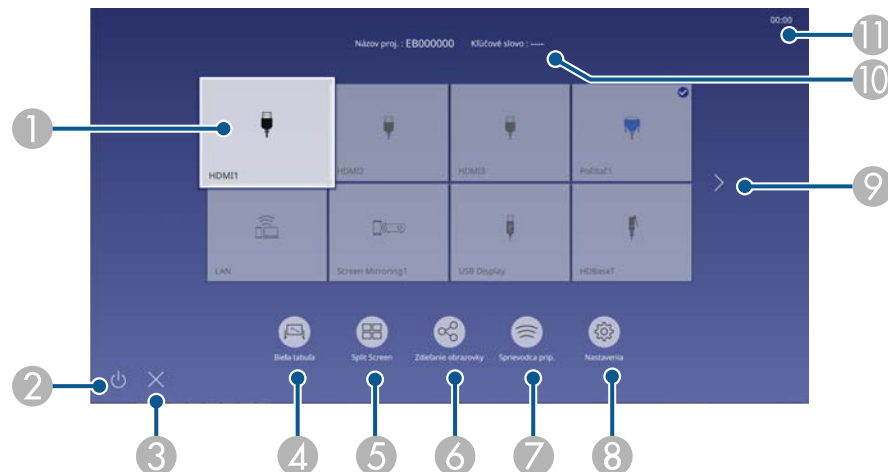
- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)

Domovská obrazovka

Domovská obrazovka umožňuje jednoduchý výber zdroja obrazu a prístup k užitočným funkciám. Domovskú obrazovku môžete zobraziť stlačením tlačidla [Home] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači. Domovská obrazovka sa zobrazí aj vtedy, keď zapnete projektor a nevstupuje žiadny signál.

Ak chcete v ponuke vybrať položku, stlačte na ovládacom paneli alebo na diaľkovom ovládači tlačidlá so šípkami a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Položky ponuky môžete tiež vybrať pomocou interaktívneho pera alebo vašim prstom.



- 1 Vyberie zdroj, ktorý chcete premietiť.
Vpravo hore na aktuálnom vstupnom zdroji sa zobrazí značka začiatku.
Pri väčšine zdrojov môžete skontrolovať ukážku aktuálneho vstupného obrazu ako miniatúru.

- 2 Vypne projektor.
- 3 Zatvára domovskú obrazovku.
- 4 Spúšťa režim bielej tabule.
- 5 Premieta obrazy z dvoch alebo štyroch rôznych zdrojov obrazu súčasne vo formáte mriežky.
- 6 Zdieľa obraz premietanej obrazovky s inými projektormi pripojenými k rovnakej sieti.
- 7 Zobrazí Sprievodcu prip. Môžete vybrať spôsoby bezdrôtového pripojenia podľa zariadení, ktoré používate, ako napríklad smartfóny alebo počítače.
- 8 Umožňuje vybrať nasledujúce bežné nastavenia projektora (nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od iných zvolených nastavení):
 - Farebný režim
 - Úroveň jasu
 - Hlasitosť
 - Geometrická korekcia (sú dostupné **Lichob. korek.** - H/V a **Quick Corner.**)
 - Automat. kalibrácia
 - Pomer
- 9 Ak je k dispozícii viac ako deväť dostupných vstupných zdrojov, prejde na predchádzajúcu alebo nasledujúcu stránku.
- 10 Zobrazuje názov projektora a kľúčové slovo projektora.
- 11 Zobrazuje aktuálny čas.



Domovská obrazovka sa zobrazí po 10 minútach nečinnosti.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovky bielej tabule (Režim bielej tabule)" [str.98](#)
- "Zdieľanie obrazovky" [str.180](#)
- "Premietanie viacerých obrazov súčasne" [str.124](#)

Projektor po skončení používania vypnite.



- Keď sa projektor nepoužíva, vypnite ho, aby sa predĺžila jeho životnosť. Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od zvoleného režimu, podmienkach prostredia a používania. Jas sa časom znižuje.
- Ak je nastavenie **Kalibrácie svetla** nastavené na možnosť **Spúšťať pravidelne** v ponuke projektora **Spravovanie**, kalibrácia svetla sa spustí automaticky, ak vypnete projektor a nastanú nasledujúce podmienky:
 - uplynulo 100 hodín od poslednej kalibrácie svetla
 - Používali ste projektor nepretržite viac ako 20 minút

1 Stlačte tlačidlo Power na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Môžete tiež použiť tlačidlo Power na diaľkovom ovládaní.

Projektor zobrazí obrazovku potvrdenia vypnutia.

Vypnuté?

Áno: Stlačte tlačidlo 

Nie : Stlačte akékoľvek iné tlačidlo

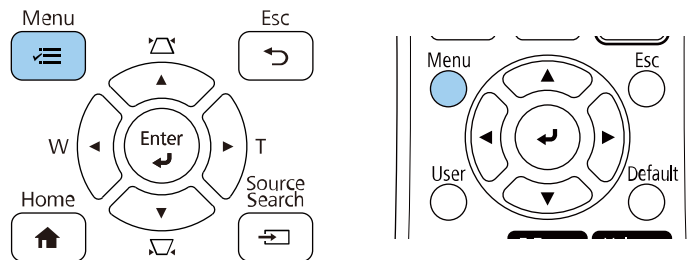
2 Znovu stlačte tlačidlo napájania. (Ak ho chcete nechať zapnutý, stlačte iné tlačidlo.)

Projektor vydá dvakrát zvukový signál, svetelný zdroj zhasne a svetelný indikátor stavu prestane svietiť.

3 Ak chcete projektor prepravovať alebo uskladniť, uistite sa, že modrý svetelný indikátor napájania a svetelný indikátor stavu svietia (ale neblinkajú) a potom odpojte napájací kábel.

Pre projektor môžete nastaviť dátum a čas.

- 1 Zapnite projektor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte nastavenie **Spravovanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obráz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	
Pamäť	Diagn. bezdrôt. LAN	1
ECO	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
Pôvodné/Všetky nasta...	Rozsah hrom. nast.	
	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

- 4 Vyberte nastavenie **Dátum a Čas** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte nastavenie **Dátum a čas** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:

[Dátum a Čas]	Späť
Dátum a Čas	
Nastavenie letného času	
Letný čas	Vypnuté
Začiatok letného času	
Koniec letného času	
Úprava letného času (min.)	0
Internetový čas	

- 6 Vyberte položku **Dátum**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte dnešný dátum.

- 7 Vyberte položku **Čas**, stlačte tlačidlo [Enter] a pomocou zobrazenej klávesnice zadajte aktuálny čas.

- 8 Vyberte položku **Časový rozdiel (UTC)**, stlačte tlačidlo [Enter] a z Koordinovaného svetového času nastavte časový rozdiel.

- 9 Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 10** Ak chcete aktivovať letný čas, vyberte nastavenie **Letný čas** a nastavte ho na **Zapnutý**. Potom vyberte nastavenia.

[Nastavenie letného času]		Späť
Letný čas	Zapnuté	^
Úprava letného času (min.)	0	
Začiatok letného času		
Mesiac	1	
Týždeň	1	
Deň v týždni	Pon	
Čas	00:00	
Koniec letného času		
Mesiac	1	
Týždeň	1	
Deň v týždni	Pon	
Čas	00:00	
		Nastaviť

- 11** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 12** Ak chcete čas aktualizovať automaticky pomocou časového servera na internete, vyberte nastavenie **Internetový čas** a nastavte ho na **Zapnutý**. Potom vyberte nastavenia.

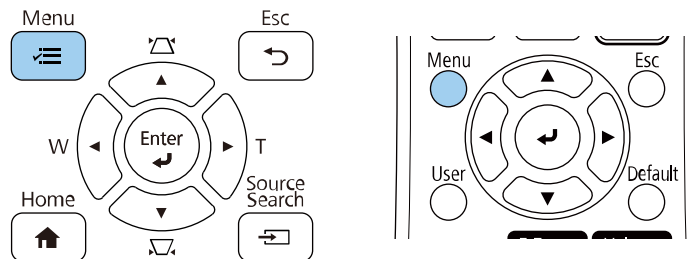
[Internetový čas]		Späť
Internetový čas	Zapnuté	^
Server internetového času	0.0.0.0	
		Nastaviť

- 13** Po skončení vyberte možnosť **Nastaviť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 14** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Ak chcete v projektore zobrazit' ponuky a správy v inom jazyku, môžete zmenit' nastavenie možnosti **Jazyk**.

- 1** Zapnite projektor.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte nastavenie **Spravovanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obráz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	
Pamäť	Diagn. bezdrôt. LAN	1
ECO	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
Pôvodné/Všetky nasta...	Rozsah hrom. nast.	
	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

- 4** Vyberte nastavenie **Jazyk** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5** Vyberte jazyk, ktorý chcete používať, a stlačte tlačidlo [Enter].
- 6** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Režim premietania budete musieť zmeniť v závislosti od umiestnenia projektora, aby sa obrazy premietali správne.

- Nastavenie **Predná strana** umožňuje premietiť zo stola pred premietacou plochou.
- Nastavenie **P. str./Obrátene** obraz otočí hornou stranou dolu, aby ho bolo možné premietiť obrátene z držiaka na stene alebo zo stropu.
- Nastavenie **Zadná časť** obraz otočí vodorovne, aby ho bolo možné premietiť zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.
- Nastavenie **Z. str./Obrátene** obraz otočí hornou stranou dolu a vodorovne, aby ho bolo možné premietiť z držiaka na stene alebo zo stropu a zozadu na priesvitnú premietaciu plochu.

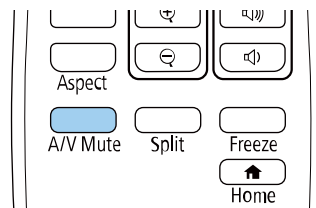
» Súvisiace odkazy

- "Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania" [str.56](#)
- "Zmena režimu premietania v ponukách" [str.56](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.28](#)

Zmena režimu premietania pomocou diaľkového ovládania

Ak chcete obraz otočiť hornou stranou dolu, môžete zmeniť režim premietania.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.



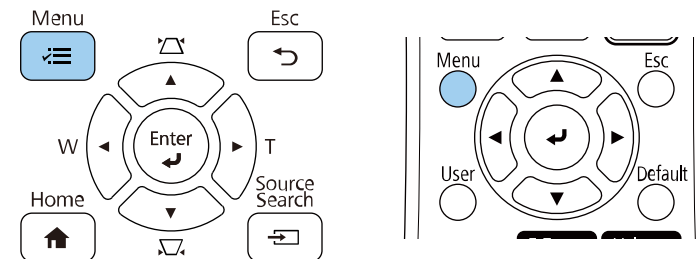
Obraz chvíľu zmizne a znovu sa objaví obrátený hornou stranou dolu.

- 3 Ak chcete premietanie prepnúť späť do pôvodného režimu, znovu stlačte a podržte tlačidlo [A/V Mute] po dobu 5 sekúnd.

Zmena režimu premietania v ponukách

Režim premietania môžete v ponukách projektora zmeniť tak, aby sa obraz otočil hornou stranou dolu alebo zľava doprava.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obraz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ▾
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ▾
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

4 Vyberte možnosť **Premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

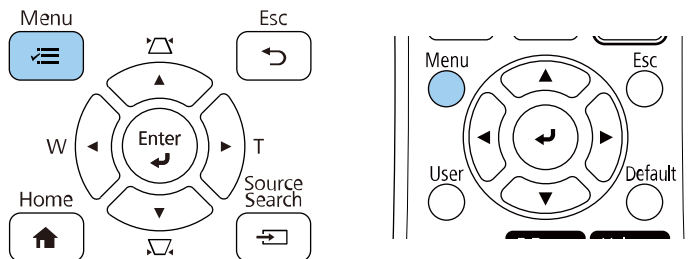
5 Vyberte režim premietania a stlačte tlačidlo [Enter].

[Premietanie]	Späť
Predná strana	
✓ P. str./Obrátene	
Zadná časť	
Z. str./Obrátene	

6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavenie **Typ obrazovky** môžete použiť na zosúladenie pomeru strán zobrazeného obrazu s obrazovkou, ktorú používate.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obraz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ✓
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

- 4 Vyberte možnosť **Typ obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte pomer strán vašej obrazovky a stlačte [Enter].

[Typ obrazovky]	Späť
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Stlačením tlačidla [Menu] ukončíte otvorené ponuky.

- 7 V prípade potreby nastavte pomer strán premietaného obrazu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie polohy obrazu pomocou polohy obrazovky" [str.58](#)

Nastavenie polohy obrazu pomocou polohy obrazovky

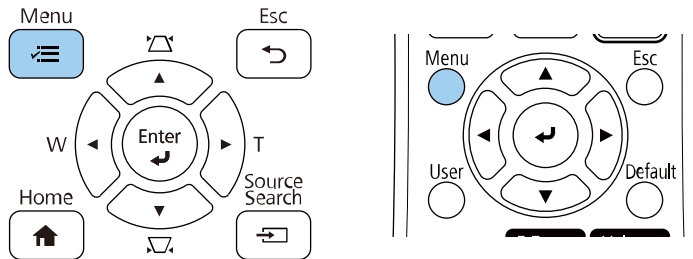
Ak sú medzi okrajom obrazu a rámom premietanej obrazovky okraje, môžete nastaviť polohu obrazu.



Polohu obrazovky nemožno nastaviť, ak je nastavenie **Typ obrazovky** nastavené na **16:9**.

- 1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obráz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ✓
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

- 4** Vyberte možnosť **Poloha obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Polohu obrazu upravte pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 6** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

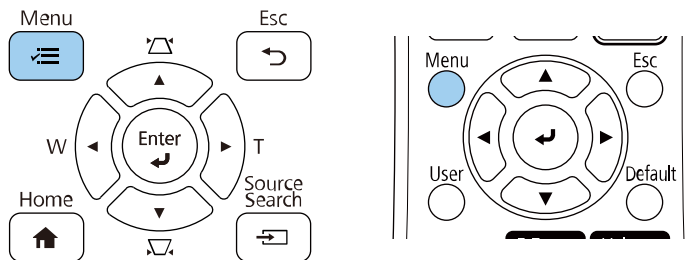
Zobrazíť testovací vzor a potom upraviť zaostrenie.



Odporúčame vykonať úpravu zaostrenia aspoň 30 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektora nie sú obrazy stabilné.

1 Zapnite projektor.

2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

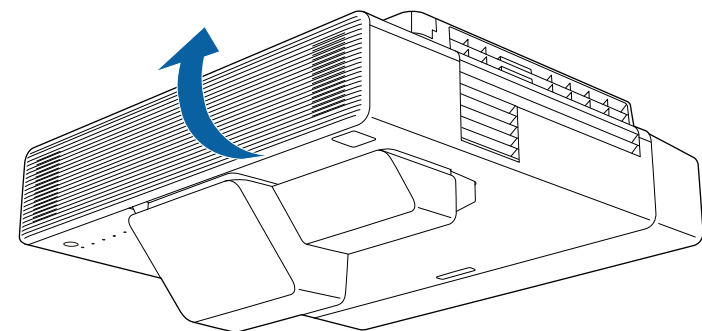


3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

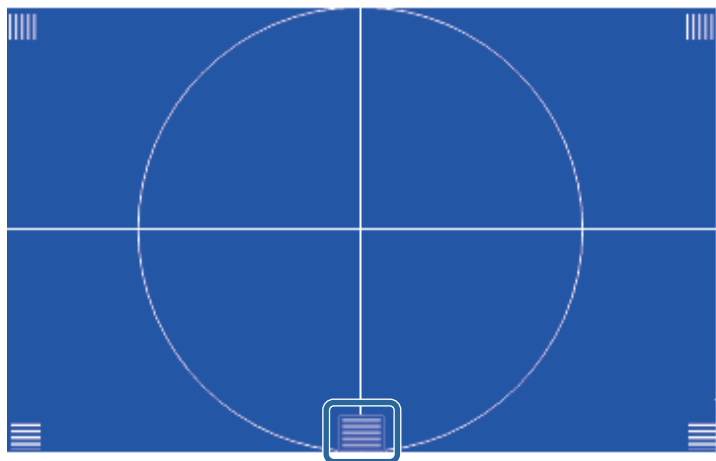
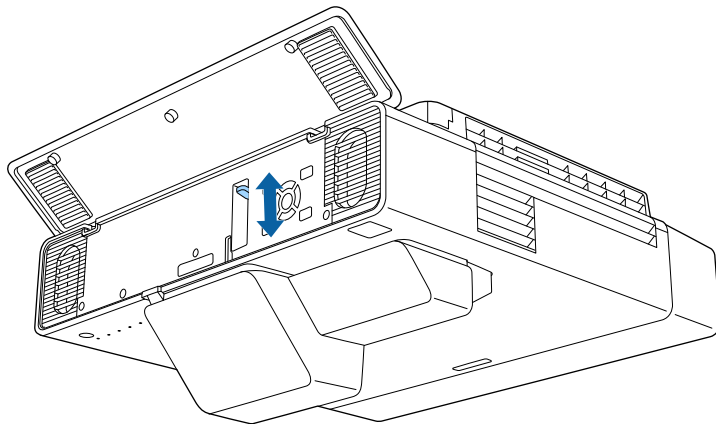
Často používané položky	Inštalácia	
Obraz	Pevná inštalácia	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka	
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...	
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia	Nie
Operácia	Premietanie	P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...	
Sieť	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl.	▼
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02	Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka	
Pamäť	Diaľkový prijímač	Vypnuté
ECO	Typ obrazovky	16:9 ▼
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru	Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Zobrazenie	
	Zobrazenie vzoru	
	Typ vzoru	

4 Vyberte možnosť **Testovací vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].

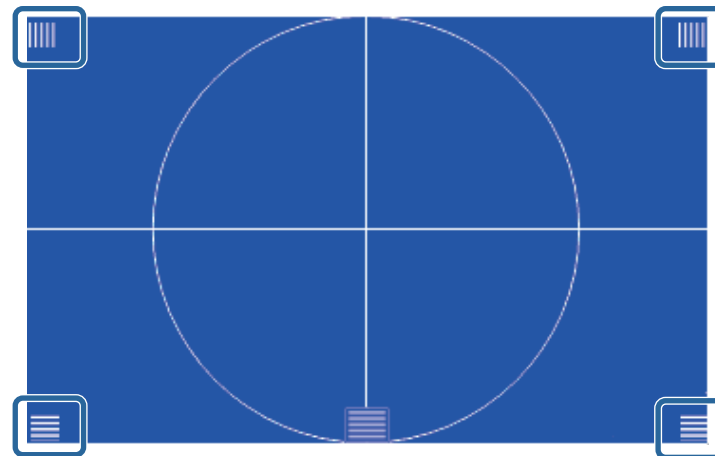
5 Otvorte predný kryt.



- 6** Posunutím zaostrovacej páčky zaostrite na stred dolnej časti premietanej obrazovky.



- 7** Skontrolujte, či sa zaostrenie zhoduje s rohmi premietanej obrazovky.



Ak sú niektoré oblasti neostré, upravte pomocou zaostrovacej páčky, kým rohy nebudú rovnako zaostrené.

- 8** Ak chcete odstrániť testovaciu vzorku, stlačte tlačidlo [Esc].

Rovnostranný alebo obdĺžnikový obraz môžete premietiť tak, že projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy vo vyrovnanej polohe. Ak projektor umiestnite šikmo k premietacej ploche alebo ho nakloníte hore alebo dolu alebo nabok, budete musieť upraviť tvar obrazu.

Obraz je po oprave o niečo menší.

Ak chcete dosiahnuť najlepšiu kvalitu obrazu, odporúčame nastaviť polohu inštalácie projektoru, aby ste dosiahli správnu veľkosť a tvar obrazu.



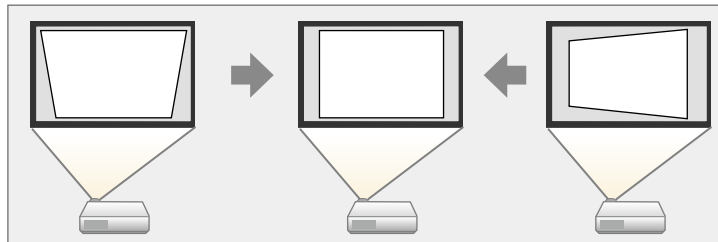
Tvar obrazu nemožno naraz opravovať metódami viacnásobnej opravy.

» Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.62](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.63](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou Korekcie pomeru strán" [str.65](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou Bodovej korekcie" [str.67](#)
- "Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte" [str.69](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou rohových značkovačov" [str.69](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone

Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia v projektore môžete opraviť obraz, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



Pomocou tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia môžete upraviť obrazy až do 3° vpravo, vľavo, hore alebo dole.



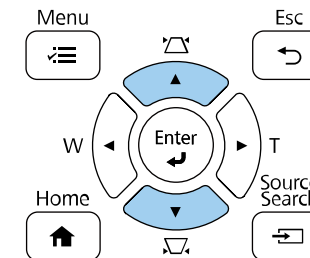
Ak zmeníte nastavenie **Typ obrazovky** alebo upravíte polohu obrazu, nastavenia sa resetujú.

1

Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2

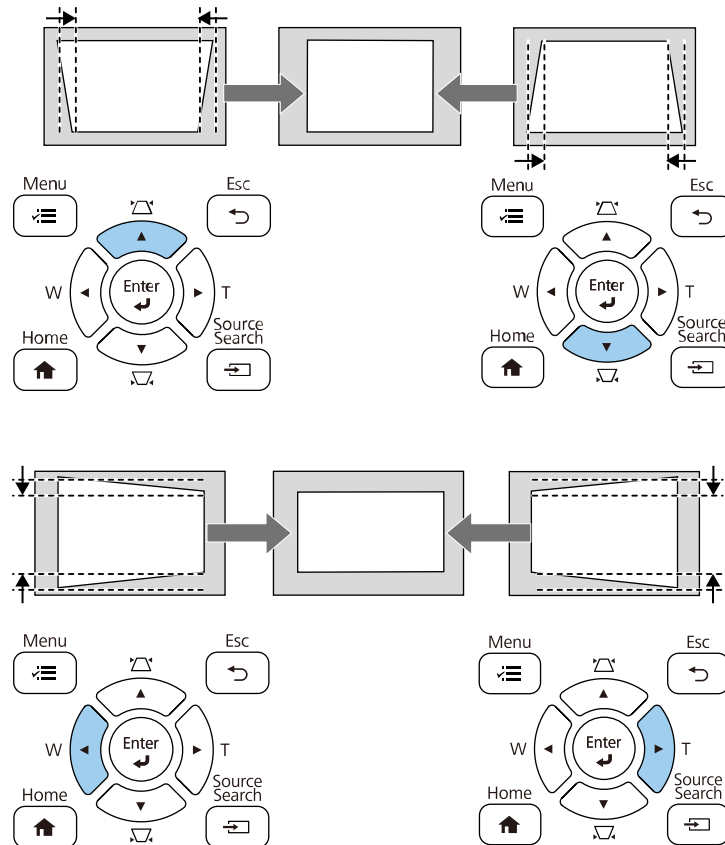
Ak chcete zobraziť obrazovku úpravy Lichobež. korekcia, na ovládacom paneli stlačte jedno z tlačidiel na korekciu lichobežníkového skreslenia.



[Lichobež. korekcia]

Lichob. korekcia - V	50	▼	▬	▲
Lichob. korekcia - H	50	◀	▬	▶

- 3** Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlo Keystone.



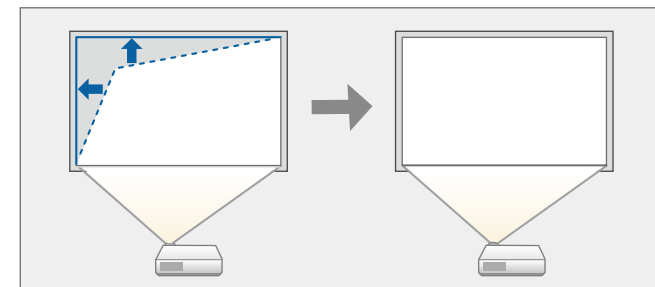
- Ak je projektor nainštalovaný mimo vášho dosahu, tvar obrazu môžete tiež opraviť pomocou diaľkového ovládača.
Inštalácia > Geometrická korekcia > Lichob. korek. - H/V
- Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť**. Do pamäte môžete uložiť až tri tvary obrazov.
Inštalácia > Geometrická korekcia > Pamäť > Uložiť pamäť

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

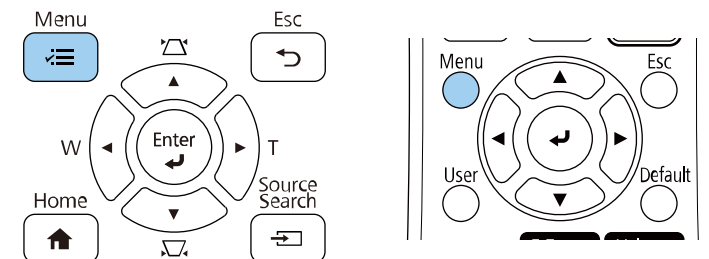
Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner

Pomocou nastavenia **Quick Corner** môžete opraviť tvar a veľkosť obrazu, ktorý má nerovnomerný obdĺžnikový tvar.



Ak zmeníte nastavenie **Typ obrazovky** alebo upravíte polohu obrazu, nastavenia sa resetujú.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obraz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ✓
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

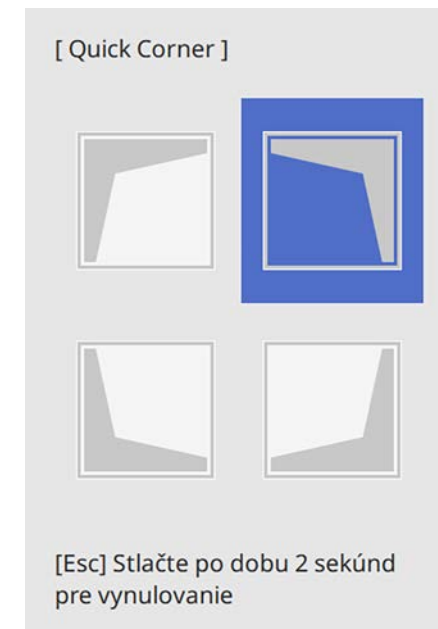
4 Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Vyberte možnosť **Quick Corner** a stlačte tlačidlo [Enter]. V prípade potreby potom znovu stlačte [Enter].

[Geometrická korekcia]	Späť
Lichob. korek. - H/V	
✓ Quick Corner	
Korek. pomeru strán	
Bodová korekcia	
Pamäť	

Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

6 Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte oblasť obrazu, ktorú chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].



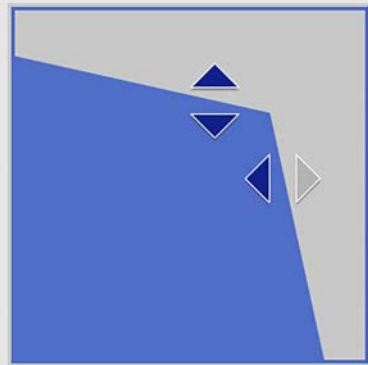
Ak chcete resetovať nastavenia možnosti **Quick Corner**, pri zobrazení obrazovky na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

7 Ak chcete upraviť tvar obrazu, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami. Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



- Oblasť môžete vybrať aj stláčaním číselných tlačidiel na diaľkovom ovládači:
- [1] vyberá ľavú hornú časť.
- [3] vyberá pravú hornú časť.
- [7] vyberá ľavú dolnú časť.
- [9] vyberá pravú dolnú časť.
- Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.

[Quick Corner]



Oblasť vyberte pomocou tlačidiel s číslami.
[1] Hore vľavo [3] Hore vpravo
[7] Vľavo dole [9] Vpravo dole

8 Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

9 Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].

Nastavenie **Geometrická korekcia** je teraz nastavené na **Quick Corner** v ponuke projektora **Inštalácia**. Keď na ovládacom paneli nabudúce stlačíte tlačidlá na opravu lichobežníkového skreslenia, zobrazí sa obrazovka na nastavenie oblasti.



Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť**. Do pamäte môžete uložiť až tri tvary obrazov.

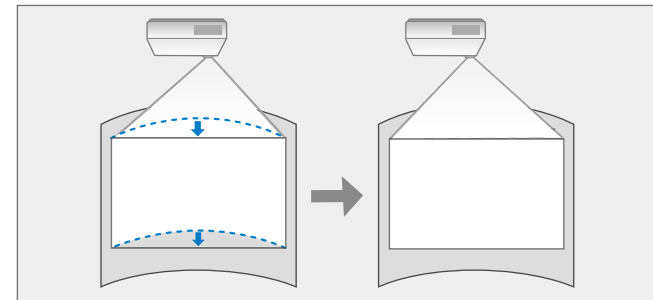
Inštalácia > Geometrická korekcia > Pamäť > Uložiť pamäť

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou Korekcie pomeru strán

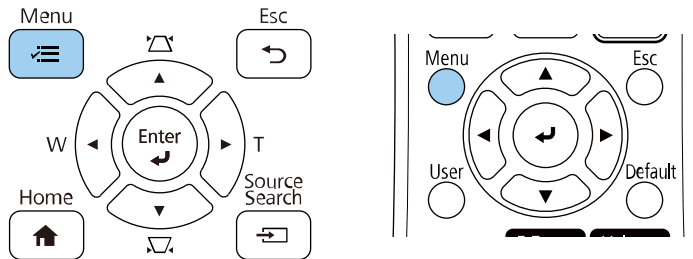
Tvar premietaného obrazu na zakrivenej alebo guľovitej ploche môžete upraviť v nastavení **Korek. pomeru strán**.



Ak zmeníte nastavenie **Typ obrazovky** alebo upravíte polohu obrazu, nastavenia sa resetujú.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obráz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ✓
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

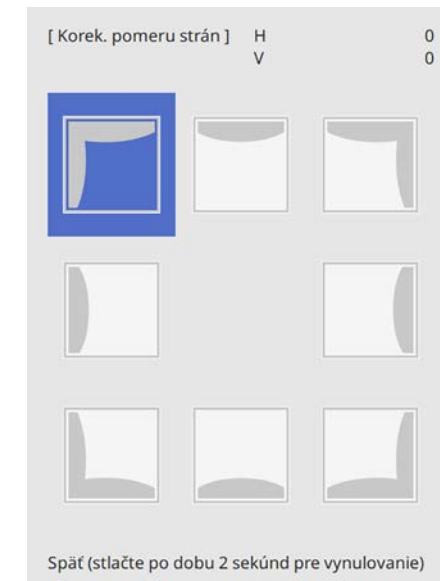
- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Korek. pomeru strán** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Geometrická korekcia]	Späť
Lichob. korek. - H/V	
Quick Corner	
✓ Korek. pomeru strán	
Bodová korekcia	
Pamäť	

Zobrazí sa obrazovka na výber oblasti.

- 6** Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte oblasť obrazu, ktorú chcete upraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].

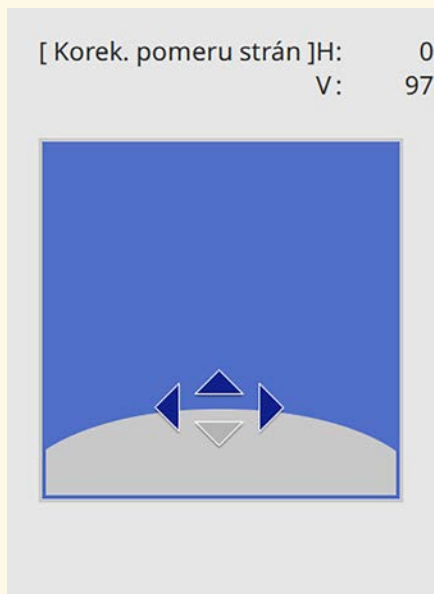


- 7** Ak chcete upraviť tvar obrazu vybranej oblasti, podľa potreby stlačte tlačidlá so šípkami.

Ak sa chcete vrátiť na obrazovku na výber oblasti, stlačte tlačidlo [Enter].



Ak uvidíte túto obrazovku, tvar nemôžete ďalej upravovať v smere, ktorý je označený šedým trojuholníkom.



- 8** Podľa potreby zopakujte kroky č. 6 a 7, kým nenastavíte zostávajúce rohy.

- 9** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].



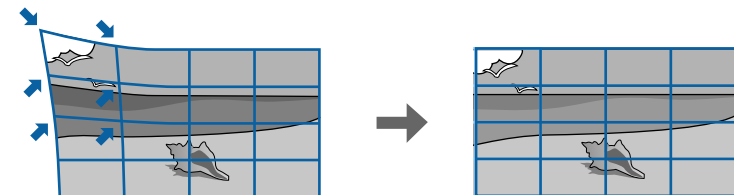
- Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť**. Do pamäte môžete uložiť až tri tvary obrazov.
- Inštalácia > Geometrická korekcia > Pamäť > Uložiť pamäť**
- Ak chcete resetovať nastavenia možnosti **Korek. pomeru strán**, pri zobrazení obrazovky na výber oblasti stlačte tlačidlo [Esc] a podržte ho približne na dve sekundy a potom vyberte možnosť **Áno**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Oprava tvaru obrazu pomocou Bodovej korekcie

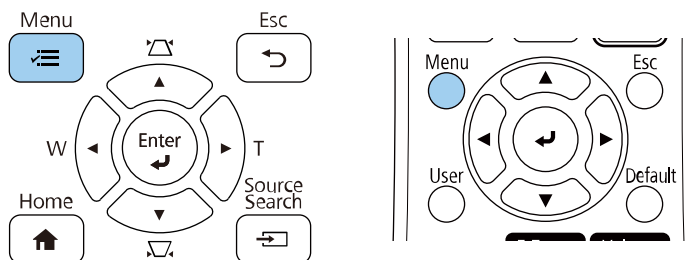
Nastavenie projektora **Bodová korekcia** môžete použiť na jemné vyladenie tvaru obrazu po častiach obrazu. Obraz je rozdelený na mriežku, ktorá umožňuje presúvať priesečnice na mriežke podľa potreby na opravu skreslenia.



Ak zmeníte nastavenie **Typ obrazovky** alebo upravíte polohu obrazu, nastavenia sa resetujú.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



- 3** Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obráz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Diaľkový prijímač Vypnuté
Pamäť	Typ obrazovky 16:9 ✓
ECO	Režim vysok. pomeru Vypnuté
Pôvodné/Všetky nasta...	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

- 4** Vyberte možnosť **Geometrická korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Bodová korekcia** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Geometrická korekcia]	Späť
Lichob. korek. - H/V	
Quick Corner	
Korek. pomeru strán	
✓ Bodová korekcia	
Pamäť	

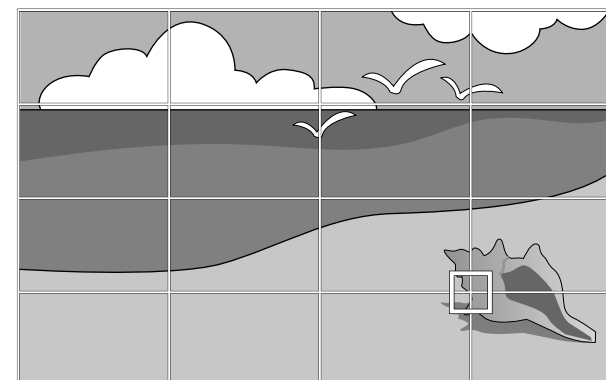
- 6** Vyberte číslo bodu a stlačte tlačidlo [Enter].

Na premietanom obraze sa zobrazí mriežka.

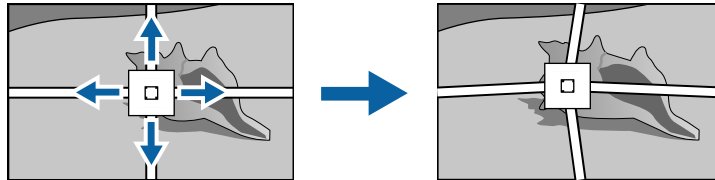


Ak chcete zmeniť farbu mriežky kvôli viditeľnosti, vyberte iné nastavenie položky **Farba vzoru**.

- 7** Pomocou tlačidiel so šípkami sa presuňte na bod, ktorý chcete opraviť, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



- 8** Pomocou šípok opravte skreslenie podľa potreby.



- 9** Ak chcete opraviť akékoľvek zostávajúce body, stlačte tlačidlo [Esc], čím sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku, a potom zopakujte kroky 8 a 9.

- 10** Po skončení stlačte tlačidlo [Esc].



- Ak chcete uložiť aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili, vyberte možnosť **Uložiť pamäť**. Do pamäte môžete uložiť až tri tvary obrazov.
- Inštalácia > Geometrická korekcia > Pamäť > Uložiť pamäť**
- Ak chcete resetovať nastavenia položky **Bodová korekcia** na jej pôvodné polohy, vyberte možnosť **Resetovať** na obrazovke **Bodová korekcia**.

» Súvisiace odkazy

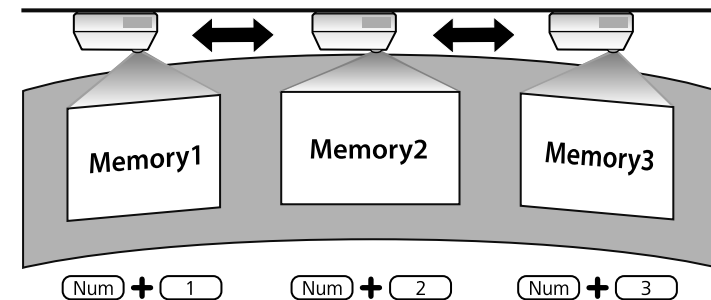
- "Nastavenia zobrazenia projektoru - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Načítavanie nastavenia tvaru obrazu z pamäte

Môžete načítať nastavenia tvaru obrazu, ktoré ste vybrali a uložili do pamäte projektoru, a použiť ich na aktuálny obraz.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.

- 2** Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a potom stlačte číselný kláves (1, 2 alebo 3), ktorý sa zhoduje s číslom uloženého nastavenia.

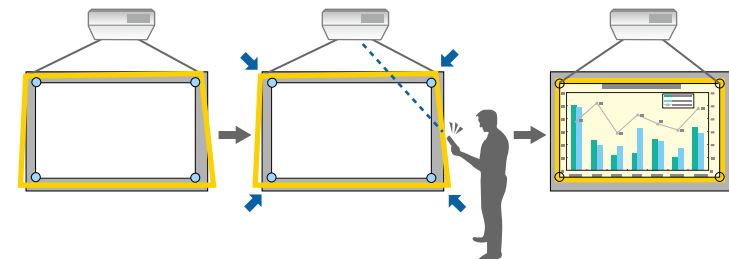


Vyššie uvedená ilustrácia slúži len ako príklad.

- 3** Po načítaní nastavení postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Oprava tvaru obrazu pomocou rohových značkovačov

Ak ste na premietaciu plochu nainštalovali rohové značkovače, môžete použiť nastavenie projektoru **Automatické nastavenie obrazovky** na automatickú opravu tvaru obrazu.





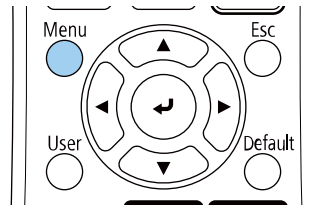
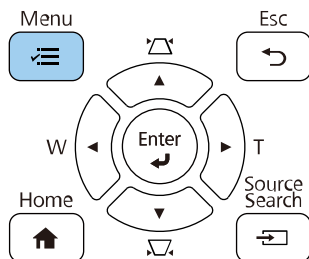
- **Automatické nastavenie obrazovky** nemusí fungovať správne v závislosti od povrchu premietanej obrazovky. **Automatické nastavenie obrazovky** môžete vykonávať v nasledujúcich situáciách:
 - Povrch obrazovky je plochý.
 - Premietacia plocha nie je ani alebo znečistená a na povrchu obrazovky nie sú žiadne iné prekážky.
- Pred vykonaním **Automatického nastavenia obrazovky** nastavte typ obrazovky. Nastavenia sa resetujú, keď zmeníte **Typ obrazovky**.

Funkcia Automatické nastavenie obrazovky umožňuje opraviť skreslenie premietaného obrazu v týchto podmienkach:

- Veľkosť premietacej plochy je 110 palcov alebo menej
- Premietací uhol je približne v rozsahu 3° priamo na premietaciu plochu vo všetkých smeroch

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



3 Vyberte ponuku **Inštalácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia	
Obraz	Pevná inštalácia	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka	
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...	
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia	Nie
Operácia	Premietanie	P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...	
Sieť	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl.	
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02	Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka	
Pamäť	Diaľkový prijímač	Vypnuté
ECO	Typ obrazovky	16:9
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru	Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Zobrazenie	
	Zobrazenie vzoru	
	Typ vzoru	

- 4** Vyberte možnosť **Automatické nastavenie obrazovky** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Inštalácia
Obraz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ▾
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ▾
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim vysok. pomeru Vypnuté
	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

Zobrazí sa obrazovka so sprievodcom.

- 5** Postupujte podľa pokynov na obrazovke na nastavenie polohy premietaného obrazu tak, aby sa rohové značky nachádzali vo vnútri žltej oblasti.

- 6** Stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa vodiaci vzor a projektor začne upravovať tvar obrazu.

Ak sa v dôsledku úprav vyskytnú nejaké deformácie v tvare premietaných obrazov, upravte tvar obrazu pomocou opravy Quick Corner.

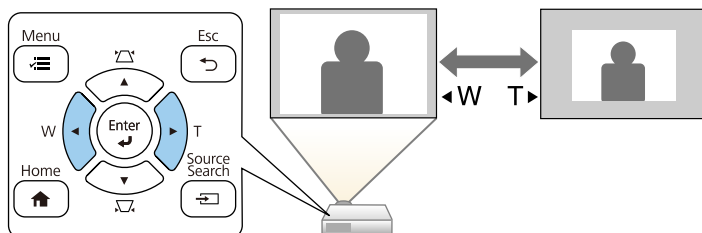
Veľkosť obrazu môžete zmeniť pomocou tlačidiel Široké a Tele.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšiu kvalitu obrazu, odporúčame nastaviť polohu inštalácie projektora, aby ste dosiahli správnu veľkosť a tvar obrazu.
- Odporúčame vykonať úpravu veľkosti obrazu aspoň 30 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektora nie sú obrazy stabilné.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Ak chcete zväčšiť veľkosť obrazu, na ovládacom paneli projektora stlačte tlačidlo Wide (Širokouchlý). Ak chcete zmenšiť veľkosť obrazu, stlačte tlačidlo.



Nastavenie **Digitálne pribl.** môžete tiež upraviť v ponuke projektora **Inštalácia**.

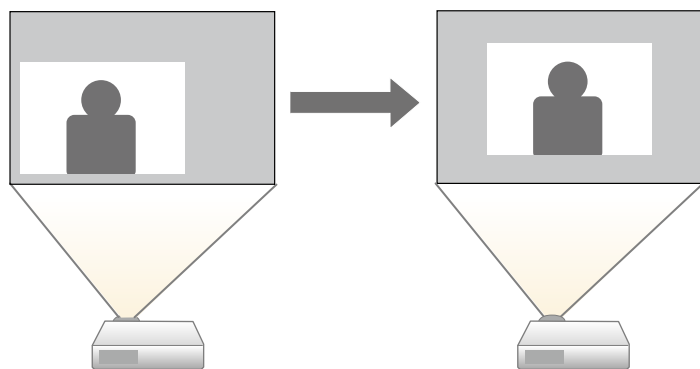
» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Ak chcete upraviť polohu obrazu bez posunutia projektoru, môžete použiť funkciu **Posunutie obrazu**.



- Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť Priblíženie nastavená na najširšie nastavenie.
- Odporúčame vykonať úpravu polohy obrazu aspoň 30 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektoru nie sú obrazy stabilné.

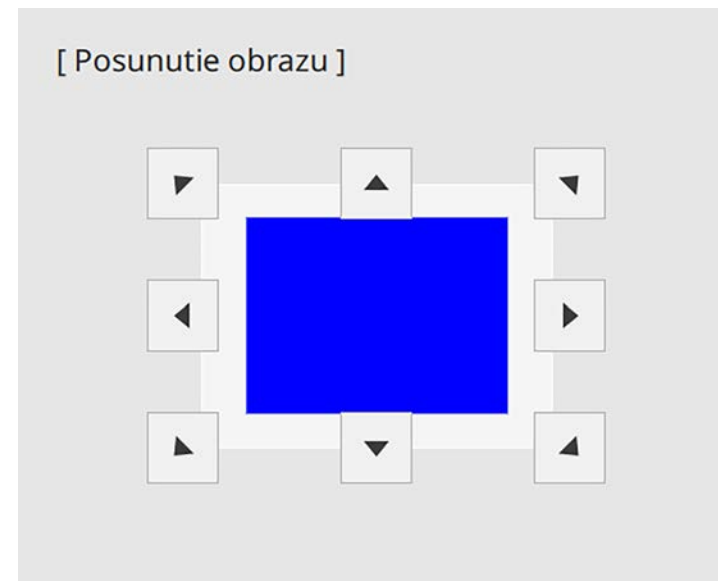


1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

2 Veľkosť obrazu nastavte pomocou tlačidiel Wide a Tele.

Po nastavení veľkosti obrazu sa automaticky zobrazí obrazovka Posunutie obrazu.

3 Pomocou šípok upravte pozíciu obrazu.



4 Stlačením tlačidla [Esc] zatvorte obrazovku úprav.

Ak približne 10 sekúnd nevykonáte žiadnu operáciu, obrazovka úprav sa zatvorí.



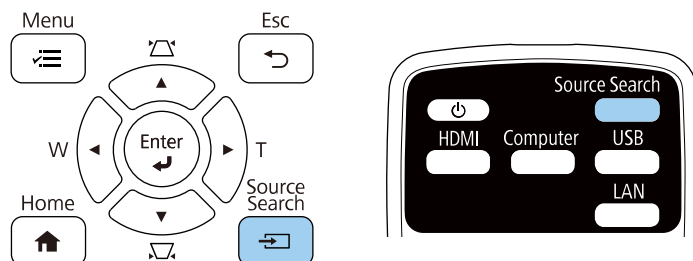
- Nastavenie Posunutie obrazu sa zachová aj vtedy, ak projektor vypnete. Ak zmeníte miesto inštalácie alebo uhol projektoru, musíte znova upraviť jeho pozíciu.
- Nastavenie **Posunutia obrazu** môžete tiež upraviť v ponuke projektoru **Inštalácia**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektoru - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Keď je k projektoru pripojených viac zdrojov obrazu, ako napríklad počítač a DVD prehrávač, môžete prepínať z jedného zdroja obrazu do druhého zdroja obrazu.

- 1** Uistite sa, že je zapnutý zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** V prípade zdrojov obrazu videa vložte disk DVD alebo iný nosič videa a stlačte tlačidlo Play (Prehrať).
- 3** Vykonajte jeden z nasledovných krokov:
 - Na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli stlačte tlačidlo [Source Search] a podržte, kým nevidíte obraz z požadovaného zdroja.



Táto obrazovka sa zobrazí, keď nie je zistený žiadny signál obrazu. Skontrolujte zapojenia káblov medzi projektorom a zdrojom obrazu.

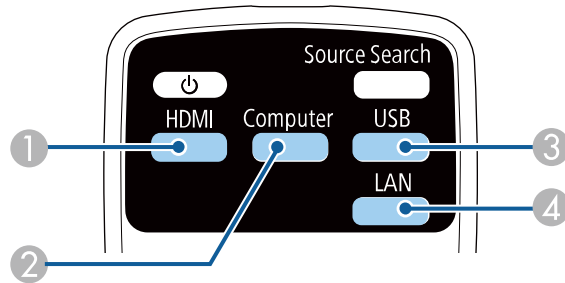
[Vyhľadávanie zdroja]

	Stav signálu
HDMI1	Vypnuté
HDMI2	Vypnuté
HDMI3	Vypnuté
HDBaseT	Vypnuté
Počítač1	Vypnuté
Video	Vypnuté
USB Display	Vypnuté
USB1	Vypnuté
USB2	Vypnuté
LAN	Vypnuté
Screen Mirroring1	Vypnuté

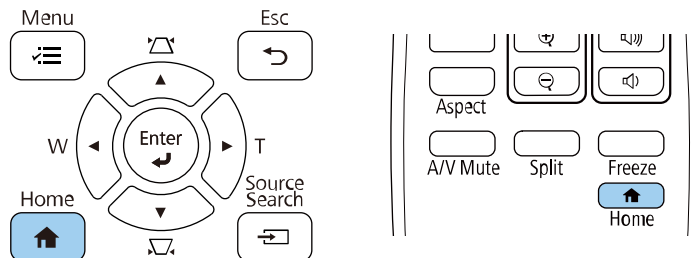
Zadajte obrazový signál.
Stlačte pre výber zdroja.

Všetky zariadenia pripojené k portom HDMI panela Control Pad sa zobrazujú ako zdroj obrazu HDBaseT (len EB-1485Fi).

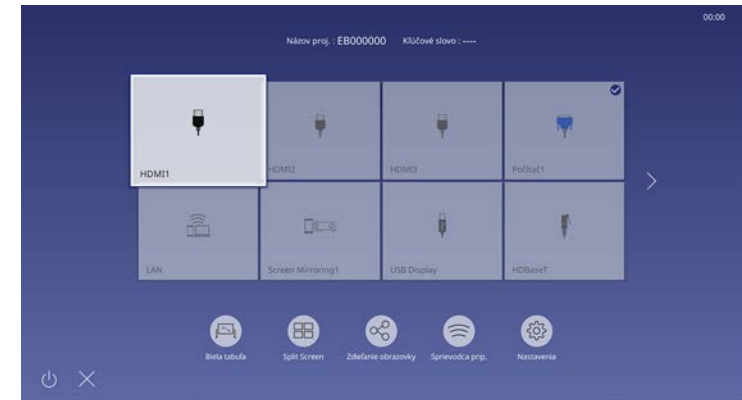
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo pre požadovaný zdroj. Ak pre tento zdroj existuje viac portov a chcete prehľadávať zdroje, znovu stlačte toto tlačidlo.



- Zdroje Video, HDMI a HDBaseT (len EB-1485Fi) (porty Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 a zariadenia pripojené k portom HDMI panela Control Pad)
 - Port Počítač v zdroji (porty Computer1 a Computer2)
 - Zdrojové porty USB (port USB-B a externé zariadenia pripojené do portu USB-A)
 - Sieťový zdroj (LAN a Screen Mirroring)
- Na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Home].



Potom na zobrazenej obrazovke vyberte zdroj, ktorý chcete použiť.



- Poradie zobrazenia vstupných zdrojov sa zmení, keď projektor zistí vstupný signál. (Zistený vstupný zdroj sa zobrazí v ľavej hornej polohe.)
- Na obraze z aktuálneho vstupného zdroja sa zobrazí značka začiaroknutia. Pri väčšine zdrojov môžete skontrolovať ukážku aktuálneho vstupného obrazu ako miniatúru.
- Ak je k dispozícii viac ako deväť dostupných vstupných zdrojov, požadovaný zdroj sa môže zobraziť na ďalšej strane. Ak sa chcete presunúť na ďalšiu stranu, vyberte šípku doprava.
- Všetky zariadenia pripojené k portom HDMI panela Control Pad sa zobrazujú ako zdroj obrazu HDBaseT (len EB-1485Fi).

Projektor môže zobrazovať obrazy v rôznych pomeroch šírky k výške, tzv. pomery strán. Vstupný signál zo zdroja videa zvyčajne určuje pomer strán obrazu. Na vytvorenie obrázkov však musíte zmeniť pomer strán, aby sa prispôbili obrazovke.

Ak chcete pre niektorý vstupný zdroj obrazu vždy používať príslušný pomer strán, môžete ho vybrať v ponuke projektora **Obraz**.

» Súvisiace odkazy

- "Zmena pomeru strán obrazu" [str.76](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.76](#)
- "Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán" [str.77](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)

Zmena pomeru strán obrazu

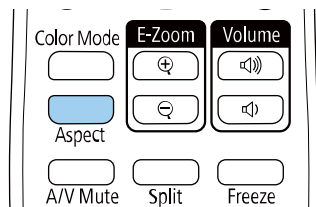
Pomer strán zobrazeného obrazu môžete zmeniť.



- Pred zmenou pomeru strán obrazu nastavte nastavenie **Typ obrazovky** v ponuke projektora **Inštalácia**.
- Toto nastavenie je dostupné, len keď je nastavenie **Mierka** vypnuté alebo je nastavenie **Režim mierky** nastavené na **Úplné zobrazenie** (len EB-1485Fi).
🖱️ **Obraz > Mierka > Režim mierky**

1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.

2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].



Tvar a veľkosť zobrazovaného obrazu sa zmení a na obrazovke sa krátko zobrazí názov pomeru strán obrazu.

3 Ak chcete prehľadávať dostupné pomery strán pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Aspect].



Ak chcete obrazy zobrazovať bez čiernych pruhov, v ponuke projektora **Obraz** nastavte položku **Rozlíšenie** na **Široký** alebo **Normálny** podľa rozlíšenia v počítači.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)

Dostupné pomery strán obrazu

Nasledujúce pomery strán obrazu môžete vybrať v závislosti od vybraného nastavenia **Typu obrazovky** a vstupného signálu zo zdroja obrazu.



- Upozorňujeme, že používanie funkcie pomeru strán projektora na zmenšenie, zväčšenie alebo rozdelenie premietaného obrazu na komerčné účely alebo verejnú projekciu môže porušovať práva majiteľa autorských práv daného obrazu.

Režim pomeru strán	Popis
Automaticky	Automaticky nastaví pomer strán v závislosti od vstupného signálu a nastavenia položky Rozlíšenie .
Úplne	Obrazy zobrazuje na celú premietaciu plochu, ale nezachováva pomer strán.
Priblíženie	Obrazy zobrazuje na celú šírku premietacej plochy a zachováva pomer strán obrazu. Oblasti, ktoré presahujú okraje premietanej obrazovky, sa nepremietajú.

Režim pomeru strán	Popis
Natívný	Obrazy zobrazuje tak, ako sú (pomer strán a rozlíšenie sú zachované). Oblasť, ktoré presahujú okraje premietanej obrazovky, sa nepremietajú.

Vzhľad obrazu premietaného pomocou režimu Každý pomer strán

Pri niektorých pomeroch strán sa môžu premietiť čierne pruhy a orezané obrazy v závislosti od pomeru strán a rozlíšenia vstupného signálu. Ak chcete potvrdiť polohu čiernych pruhov a orezaných obrazov, pozrite si nasledujúcu tabuľku.



- Obraz pre **Natívný** sa líši v závislosti od vstupného signálu.
- Ak sú medzi okrajom obrazu a rámom premietanej obrazovky okraje, môžete nastaviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Poloha obrazovky** v ponuke projektora **Inštalácia**.
☛ Inštalácia > Typ obrazovky > Poloha obrazovky

Nastavenie typu obrazovky: 16:10

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
Úplne			
Priblíženie			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Natívný			

Nastavenie typu obrazovky: 16:9

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
Úplne			
Priblíženie			
Natívný			

Nastavenie typu obrazovky: 4:3

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

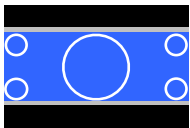
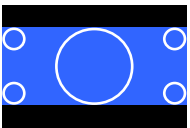

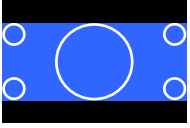


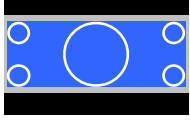

Nastavenie typu obrazovky: 16:6 (len EB-1485Fi)

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
Úplne			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály	
	16:6	21:9
Automaticky		
Úplne		

Nastavenie typu obrazovky: 21:9

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály		
	16:10	16:9	4:3
Automaticky			
Úplne			
Priblíženie			
Natívny			

Režim pomeru strán	Pomer strán pre vstupné signály	
	16:6	21:9
Automaticky		
Úplne		
Priblíženie		
Natívny		

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Projektor ponúka rôzne farebné režimy na zabezpečenie optimálneho jas, kontrastu a farieb pre rôzne prostredia zobrazovania a typy obrazov. Vybrať môžete režim, ktorý je navrhnutý tak, aby zodpovedal vášmu obrazu a prostrediu alebo môžete experimentovať s dostupnými režimami.

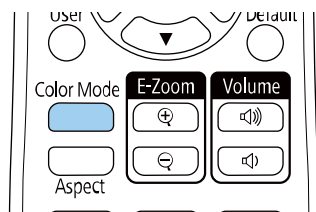
» Súvisiace odkazy

- "Zmena farebného režimu" [str.80](#)
- "Dostupné farebné režimy" [str.80](#)
- "Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti" [str.80](#)

Zmena farebného režimu

Ak chcete optimalizovať obraz pre prostredie zobrazovania, pomocou diaľkového ovládača môžete zmeniť Farebný režim projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačením tlačidla [Color Mode] na diaľkovom ovládači zmeníte Farebný režim.



Na obrazovke sa na krátku dobu zobrazí názov Farebného režimu a potom sa zmení vzhľad obrazu.

- 3 Ak chcete prehľadávať dostupné farebné režimy pre vstupný signál, opakovane stláčajte tlačidlo [Color Mode].



Nastavenie **Farebný režim** môžete tiež nastaviť v ponuke projektora **Obraz**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)

Dostupné farebné režimy

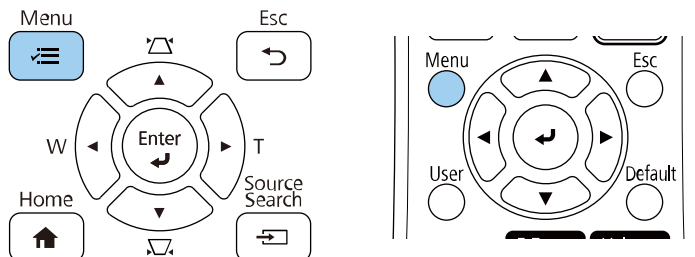
Projektor môžete nastaviť na používanie týchto farebných režimov v závislosti od vstupného zdroja, ktorý používate:

Farebný režim	Popis
Dynamické	To je najjasnejší režim. Najlepší na uprednostnenie jas.
Prezentácia	Najlepší na premietanie živých obrazov.
Kino	Najlepší na zážitok z obsahu, akým sú napríklad filmy.
sRGB	Najlepší na vernú reprodukciu farieb zdrojového obrazu.
Čierna tabuľa	Najlepší na premietanie obrazov priamo na zelenú tabuľu.
DICOM SIM	Ideálne na premietanie fotografií RTG snímok a iných lekárskech obrázkov. Tento režim slúži len na referenčné účely a namal by sa používať na lekárske diagnózy.
Viacnásob. projekcia (EB-1485Fi)	Najlepšie na premietanie z viacerých projektorov (znižuje rozdiel vo farebnom tóne medzi obrazmi).

Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti

Ak chcete automaticky optimalizovať svietivosť obrazu, môžete zapnúť Dynamický kontrast. Zlepší sa tak kontrast obrazu na základe jas premietaného obsahu.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

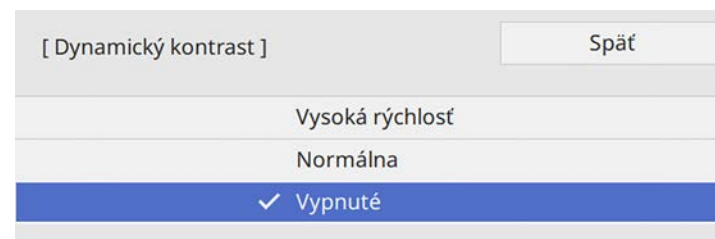


- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostroť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nasta...	Zrušenie prekladania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv

- 4 Vyberte možnosť **Dynamický kontrast** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:
 - **Normálne** pre štandardné nastavenie jas.
 - **Vysoká rýchlosť** na nastavenie jas po zmene scény.



- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Na premietaných obrazoch môžete doladiť vzhľad rôznych zobrazených farieb.

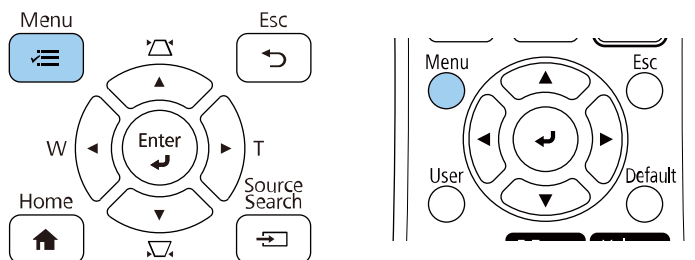
» Súvisiace odkazy

- "Úprava odtieňa, sýtosti a jasu" [str.82](#)
- "Nastavovanie gamma" [str.83](#)

Úprava odtieňa, sýtosti a jasu

Pre jednotlivé farby na obrazoch môžete upraviť nastavenia Odtieňa, Sýtosti a Jasu.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



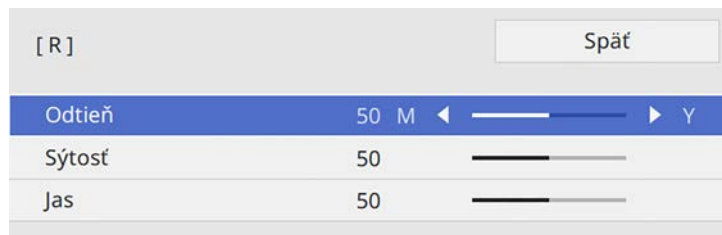
- 3 Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostroť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nast...	Zrušenie prekladania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv

- 4 Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 5 Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

[RGBCMY]			Späť
	Odtieň	Sýtosť	Jas
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
- Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkastý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
 - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.
 - Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.

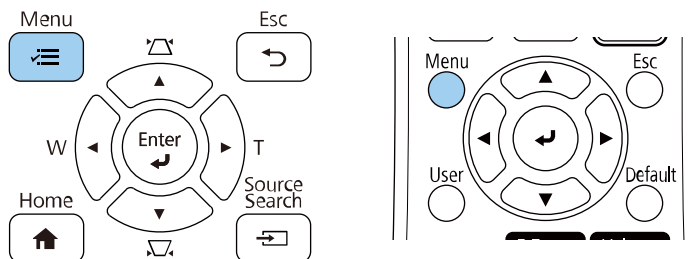


- 7** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Nastavovanie gamma

Pomocou úpravy nastavenia Gamma môžete opravovať rozdiely vo farbách premietaného obrazu, ktoré sa vyskytnú medzi rôznymi zdrojmi obrazu.

- 1** Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

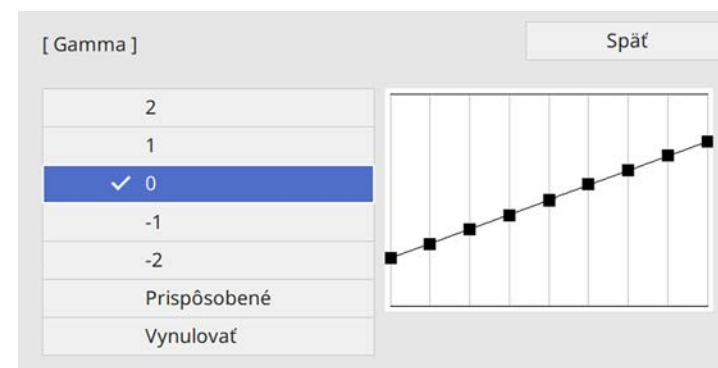


- 3** Vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].

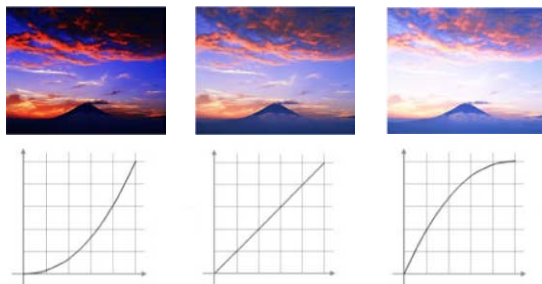
Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostroť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nasta...	Zrušenie prekladania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv

- 4** Vyberte možnosť **Gamma** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte a upravte hodnotu opravy.



Výberom menšej hodnoty môžete znížiť celkový jas obrazu, aby bol obraz ostrejší. Výberom väčšej hodnoty sa tmavé plochy obrazov rozjasnia, no sýtosť farieb svetlých plôch môže zostať slabšia.



- Ak nastavíte nastavenie **Farebný režim** v ponuke projektora **Obraz** na **DICOM SIM**, vyberte hodnotu nastavenia podľa projekčnej veľkosti.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo menej, vyberte malú hodnotu.
- Ak je projekčná veľkosť v palcoch 80 alebo viac, vyberte veľkú hodnotu.
- Lekárske obrazy sa nemusia reprodukovat správne v závislosti od vašich nastavení a technických parametrov obrazovky.

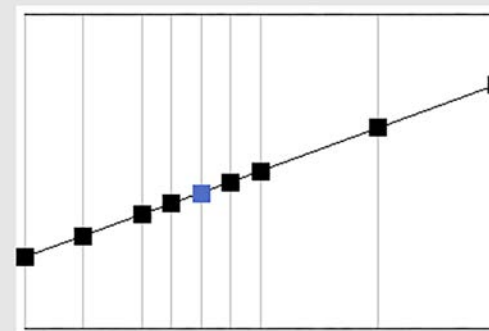
6 Ak chcete vykonať jemnejšie úpravy, vyberte možnosť **Prispôsobené** a stlačte [Enter].

7 Farebný tón, ktorý chcete upraviť na nastavovacom grafe Gamma, vyberte stláčaním tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo. Stláčaním

tlačidiel so šípkami hore alebo dole potom upravte hodnotu a stlačte [Enter].

[Gamma]

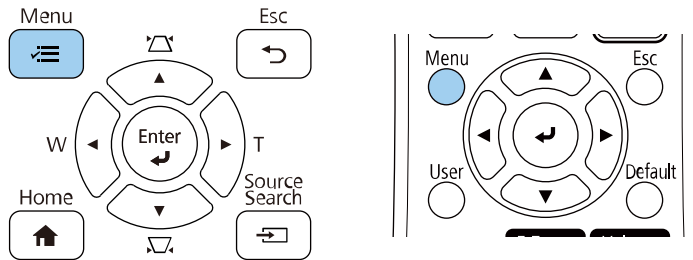
Blikajúca oblasť je cieľom upravenia.



8 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Môžete upraviť jas svetelného zdroja projektora.

- 1 Zapnite projektor a prepnite na zdroj obrazu, ktorý chcete použiť.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

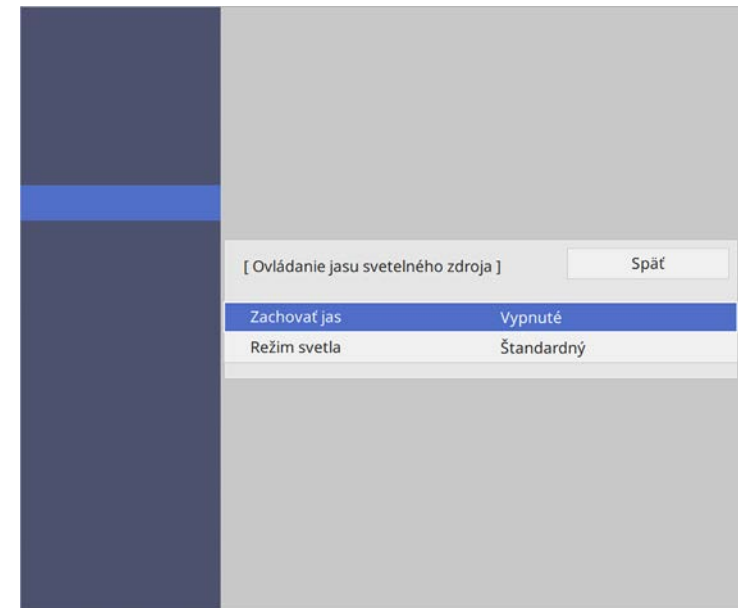


- 3 Vyberte ponuku **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Operácia	
Obraz	Vyhľadať zdroj zvuku	Zapnuté
Vstup/výstup signálu	Ovládanie jasu svetelného zd...	
Inštalácia	Priame zapnutie	Vypnuté
Zobrazovanie	Automatické zapnutie	Vypnuté
Operácia	Režim spánku	Zapnuté
	Časov. režimu spánku	10 min
Spravovanie	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté
Sieť	Pohotovostný režim	Komunikácia zap.
Pero/Dotyk	Port	Pevne zap. sieť LAN
Interaktívne	Rýchle spustenie	Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Indikátory	Zapnuté
Pamäť	Tlačidlo zmeny smeru	Vypnuté
ECO	Vynulovať nastavenia položk...	
Pôvodné/Všetky nasta...	Spravovanie	
	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
	Užívateľské logo	
	Použ. Vzor	

- 4 Vyberte **Ovládanie jasu svetelného zdroja** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Ak chcete zachovať jas na určitej úrovni, vyberte nastavenie **Zachovať jas** a vyberte možnosť **Zapnuté**.

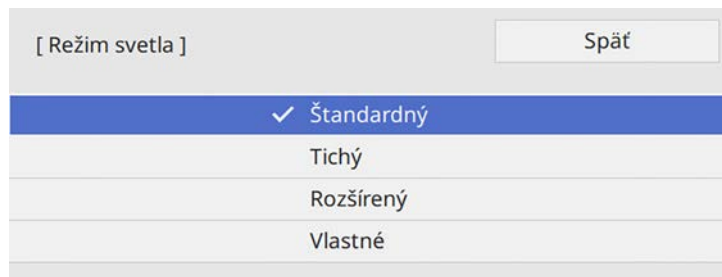


- 6 Ak zapnete možnosť **Zachovať jas**, vyberte nastavenie **Zachovať úroveň jasu** a skontrolujte informácie položky **Odhadov. zostatky**.

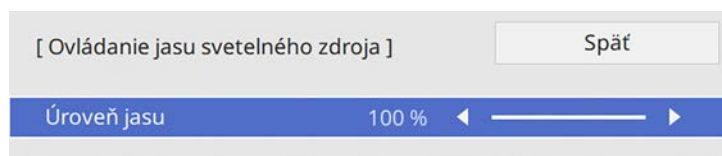
- 7 Ak vypnete možnosť **Zachovať jas**, vyberte nastavenie **Režim svetla**:

- Položka **Normálne** umožňuje nastavenie jasu na maximálnu úroveň. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 20 000 hodín.
- Položka **Tichý** umožňuje nastavenie jasu na 70% a znižuje hluk ventilátora. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 20 000 hodín.

- Položka **Rozšírený** umožňuje nastavenie jasu na 70% a predlžuje pravdepodobnú životnosť svetelného zdroja. Odhadovaná životnosť svetelného zdroja je pri tomto nastavení približne 30 000 hodín.
- Položka **Vlastné** umožňuje vlastné nastavenie jasu na úroveň 70 až 100%.



- 8** Ak nastavíte nastavenie **Režim svetla** na **Vlastné**, vyberte možnosť **Úroveň jasu** a pomocou tlačidiel so šípkami doľava a doprava vyberte jas.



- 9** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].



Pre čo najlepšie výsledky pri udržiavaní konštantného režimu nastavte nastavenie **Kalibrácia svetla** v ponuke projektora **Spravovanie** na **Spúšťať pravidelne**.

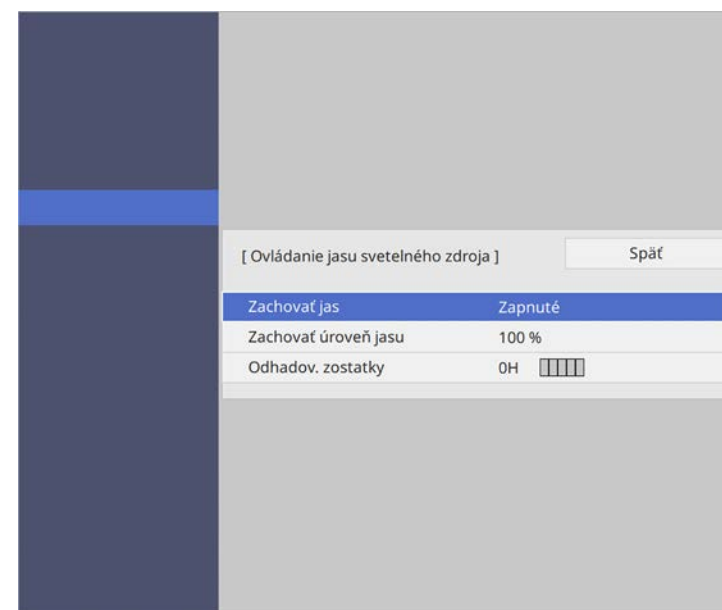
► Súvisiace odkazy

- "Hodiny používania Konštantného režimu" [str.86](#)
- "Životnosť svetelného zdroja" [str.87](#)
- "Technické parametre projektora" [str.286](#)





- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)

Hodiny používania Konštantného režimu

Ak zapnete funkciu **Zachovať jas**, počet hodín, počas ktorých môže projektor udržiavať konštantný jas, sa zobrazí ako **Odhadov. zostatky**.



Úroveň zobrazenia	Odhadovaný počet zostávajúcich hodín
	10 000 alebo viac hodín
█	8 000 až 9 999 hodín

Úroveň zobrazenia	Odhadovaný počet zostávajúcich hodín
	6 000 až 7 999 hodín
	4 000 až 5 999 hodín
	2 000 až 3 999 hodín
	0 až 1 999 hodín



Počet hodín zobrazený ako **Odhadov. zostatky** je len informatívny.

Životnosť svetelného zdroja

Odhadovaná životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od nastavenia položky **Úroveň jasu** a toho, či je zapnutá alebo vypnutá možnosť **Zachovať jas**.

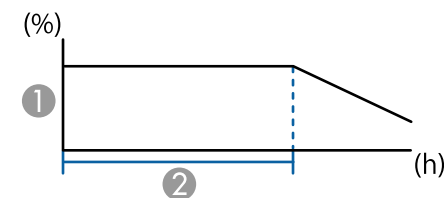


- Životnosť svetelného zdroja sa líši v závislosti od podmienok prostredia a používania.
- Tu uvedené hodiny sú približné a nie sú zaručené.
- Po 20 000 hodinách používania môže byť potrebná výmena dielov v projektore.
- Ak je zapnutá možnosť **Zachovať jas** a prekročili ste tu uvedené hodiny používania, nemusí byť možné vybrať vysoké nastavenie položky **Zachovať úroveň jasu**.

Zachovať jas vypnuté

Nastavenie Úrovne jasu	Doba, kým sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu (približne)
100%	20000 prevádzkových hodín
90%	21000 prevádzkových hodín
80%	24000 prevádzkových hodín
70%	30000 prevádzkových hodín

Zachovať jas zapnuté



- 1 Zachovať úroveň jasu
- 2 Doba, počas ktorej môže projektor udržiavať konštantný režim (približne)

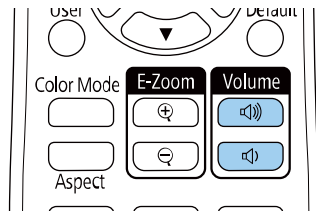
Nastavenie Zachovania úrovne jasu	Doba, počas ktorej môže projektor udržiavať konštantný režim (približne)
85%	6000 prevádzkových hodín
80%	10000 prevádzkových hodín
70%	19000 prevádzkových hodín

Tlačidlá hlasitosti ovládajú vnútorný systém reproduktorov v projektore.

Môžete tiež ovládať hlasitosť všetkých externých reproduktorov, ktoré sú pripojené k projektoru.

Hlasitosť musíte jednotlivo nastaviť pre každý pripojený vstupný zdroj.

- 1** Zapnite projektor a spustte prezentáciu.
- 2** Ak chcete hlasitosť znížiť alebo zvýšiť, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlá [Volume], ako je znázornené na obrázku.



Na premietacej ploche sa zobrazí stupnica hlasitosti.

- 3** Ak chcete pre vstupný zdroj nastaviť hlasitosť na príslušnú úroveň, v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu** vyberte položku **Hlasitosť**.

Upozornenie

Prezentáciu nespúšťajte s nastavením vysokej hlasitosti. Náhle hlasné zvuky môžu spôsobiť stratu sluchu.

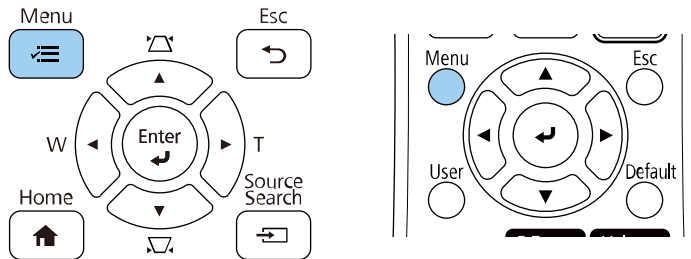
Pred vypnutím vždy znížte hlasitosť, tak aby ste mohli zapnúť a potom postupne zvyšujete hlasitosť.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)

Ľavý a pravý kanál možno invertovať tak, aby zodpovedali polohe inštalácie projektora.

- 1 Zapnite projektor a spustíte prezentáciu.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.

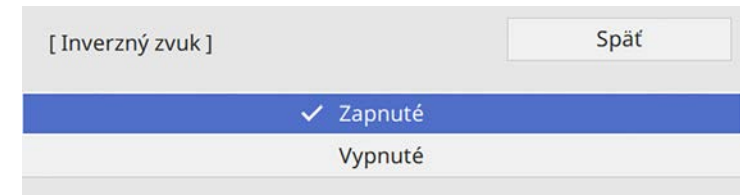


- 3 Vyberte ponuku **Vstup/výstup signálu** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Vstup/výstup signálu	
Obraz	Hlasitosť	
Vstup/výstup signálu	Zdroj	Počítač1
Inštalácia	Formát signálu	
Zobrazenie	Hlasit. vstupu mik.	50
Operácia	Preskenovanie	Automaticky
Spravovanie	EDID	3240x1080/60Hz
Sieť	Obnoviť na predvolené hodnoty	
Pero/Dotyk	Výstup A/V	Počas projekcie
Interaktívne	Inverzný zvuk	Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Audio výstup	Automaticky
Pamäť	HDMI audio výstup	
ECO	Výstup port monitora	Výstup monitora
Pôvodné/Všetky nasta...	USB Display	0
	Prepojenie HDMI	
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Inštalácia	
	Pevná inštalácia	Vypnuté

- 4 Vyberte možnosť **Inverzný zvuk** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 6 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

Používanie interaktívnych funkcií

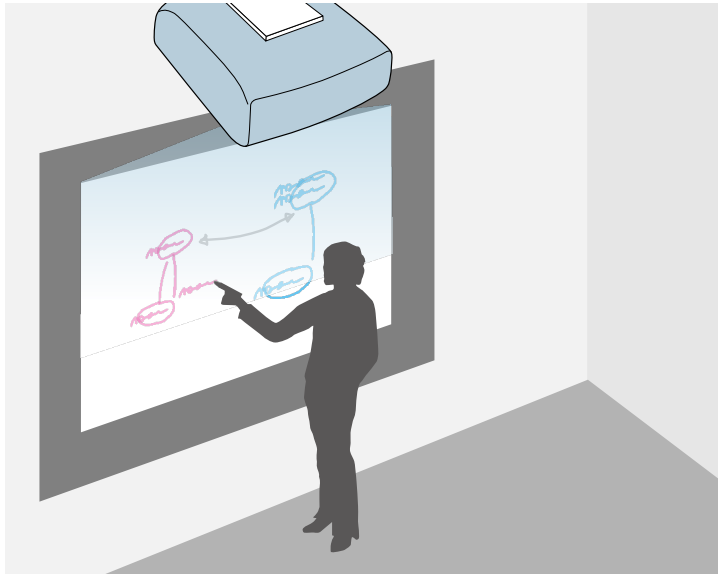
Pri používaní interaktívnych funkcií postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Režimy interaktívnych funkcií" [str.91](#)
- "Príprava pred používaním interaktívnych funkcií" [str.93](#)
- "Obrazovky bielej tabule (Režim bielej tabule)" [str.98](#)
- "Kreslite na premietaný obraz pomocou režimu anotácie" [str.104](#)
- "Zdieľanie kresieb" [str.108](#)
- "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)" [str.114](#)
- "Ovládanie kamery na dokumenty" [str.118](#)
- "Výber možnosti Zobrazenie zariadení v sieti" [str.119](#)
- "Používanie interaktívnych funkcií cez sieť" [str.121](#)
- "Používanie premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.122](#)

Pomocou interaktívnych funkcií môžete vykonávať nasledujúce operácie:

- V režime Biela tabuľa môžete na premietanú „bielu tabuľu“ písať pomocou interaktívnych pier alebo prstom.



Ak chcete používať vstavanú funkciu kreslenia na bielu tabuľu, nemusíte používať počítač alebo inštalovať žiadny dodatočný softvér. Toto je užitočné na poradách ako náhrada za bielu tabuľu.

Obsah kresby vytvorený pomocou iných projektorov môžete zdieľať a uložiť ako súbor PDF alebo PNG, a vytlačiť alebo odoslať ako e-mail.

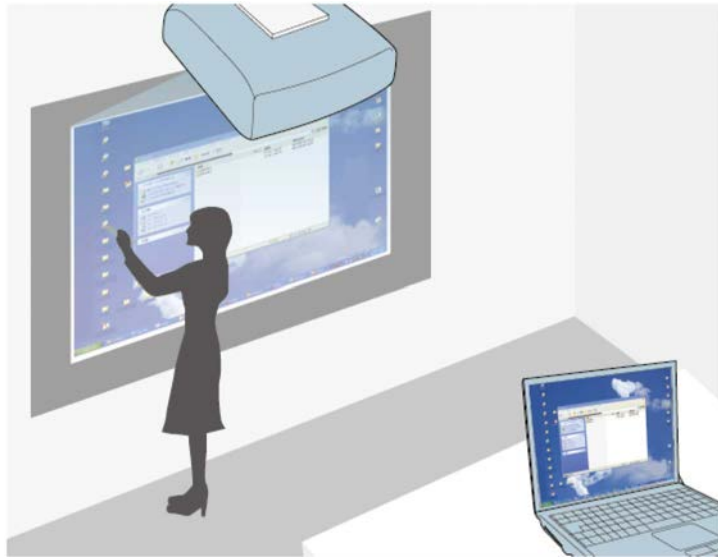
- V režime Anotácie môžete na pridávanie poznámok k obsahu premietaného z počítača, tabletu, kamery na dokumenty alebo iného zdroja používať interaktívne perá.



Pomôže vám to zvýrazniť premietané informácie alebo pridať doplňujúce poznámky pre efektívnejšie vyučovanie alebo prezentácie.

Stránky s poznámkami môžete nasnímať a potom ich uložiť alebo vytlačiť.

- V režime interakcie s počítačom môžete používať interaktívne perá alebo svoje prsty rovnako, ako keby ste používali myš. Umožní vám to vyhľadávať, vyberať a rolovať v premietanom obsahu z vášho počítača.



- Na poskytnutie ďalších interaktívnych funkcií, ako napríklad ukladanie poznámok a ich následné vytlačenie, môžete tiež použiť softvér Easy Interactive Tools. Pokyny nájdete v *Návod na používanie programu Easy Interactive Tools*.
- Keď vytvoríte jeden zjednotený obraz premietaný z viacerých projektorov, bude k dispozícii len interaktívny režim počítača (len EB-1485Fi). Na kreslenie na obrazovku použijete softvér Easy Interactive Tools.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovky bielej tabule (Režim bielej tabule)" [str.98](#)
- "Kreslite na premietaný obraz pomocou režimu anotácie" [str.104](#)
- "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)" [str.114](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

V tejto časti sa uvádzajú bezpečnostné pokyny týkajúce sa nastavenia a používania interaktívnych pier a vykonávania dotykových operácií prstom. Pred používaním interaktívnych funkcií si prečítajte tieto pokyny.

» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií" [str.93](#)
- "Používanie interaktívnych pier" [str.93](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.95](#)

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych funkcií

Interaktívna funkcia funguje pomocou infračervenej komunikácie. Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

- Skontrolujte, či na prijímač interaktívneho pera a na premietaciu plochu nesvieti silné svetlo ani slnečné svetlo.
- Ak je na prijímači interaktívneho pera zachytený prach, mohol by rušiť infračervenú komunikáciu a nemuseli by ste byť schopní používať túto funkciu normálne. Vyčistite prijímač, ak je zaprášený.
- Kryt prijímača interaktívneho pera nenatierajte farbou ani naň nelepte nálepky.
- Nepoužívajte infračervené diaľkové ovládanie ani infračervený mikrofón v rovnakej miestnosti, pretože interaktívne pero by mohlo prestať fungovať správne.
- Blízko projektora nepoužívajte zariadenia, ktoré vytvárajú silný šum, ako sú rotačné zariadenie alebo transformátory. Nemuselo by byť možné používať interaktívne funkcie.

Používanie interaktívnych pier

Pred použitím interaktívnych pier nastavte systém a vykonajte kalibráciu pier. Pokyny nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.

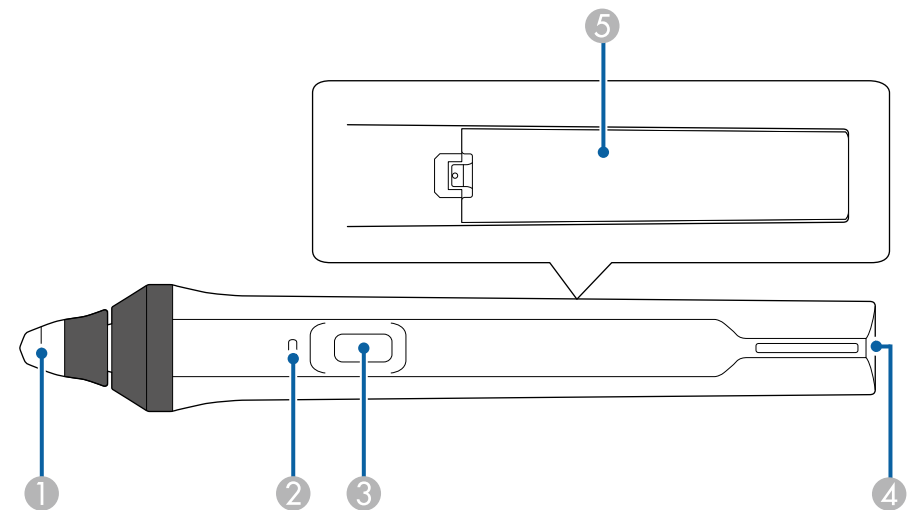


Ak po vykonaní niektorej z nasledujúcich operácií spozorujete rozdiel v umiestňovaní, budete musieť znova vykonať kalibráciu pera:

- Vykonanie Geometrická korekcia
- Úprava veľkosti obrazu
- Používanie funkcie Posunutie obrazu
- Zmena polohy projektora

K projektoru sú dodané dve perá, modré a oranžové, ktoré sú na konci farebne rozlíšené. Používať môžete ľubovoľné pero alebo naraz obidve perá (jedno z každej farby).

Uistite sa, že do pera sú vložené batérie.



- 1 Hrot pera
- 2 Indikátor úrovne nabitia batérie
- 3 Tlačidlo
- 4 Bod na pripojenie remeňa
- 5 Kryt batérie

Pero zapnite jeho podržaním.

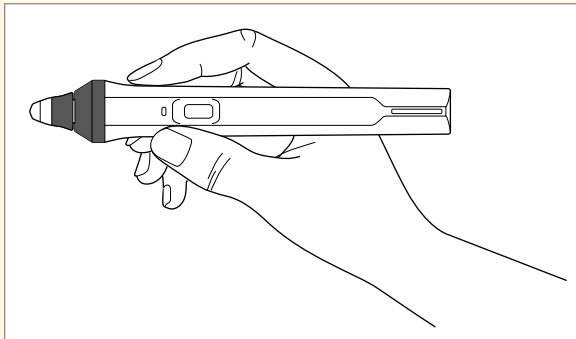
Po skončení používania pero odložte tak, aby bolo ďalej od projekčnej plochy.

Pozor

- Perá nepoužívajte s mokrými rukami ani na miestach, kde sa môžu namočiť. Tieto interaktívne perá nie sú vodotesné.
- Projektor a projekčnú plochu nevystavujte priamemu slnečnému svetlu, pretože interaktívne funkcie by nemuseli fungovať.

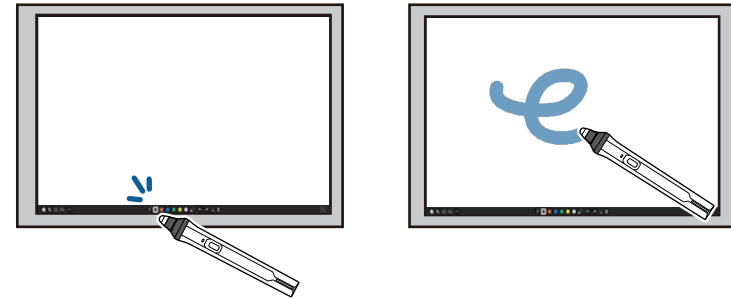


- Pero sa po odložení automaticky vypne za 15 sekúnd. Pero podržte, aby sa znovu zaplo.
- Na dosiahnutie najlepších výsledkov pero držte kolmo k tabuli, ako je znázornené nižšie. Nezakrývajte čierny pás vedľa hrotu pera.



Pero môžete používať na vykonávanie nasledujúcich činností:

- Na projekčnej ploche môžete písať alebo kresliť v režime Biela tabuľa a v režime Anotácie.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu.
- Ak chcete kresliť na premietanú obrazovku, hrotom pera klepnite na projekčnú plochu a podľa potreby ho ťahajte.
- Ak chcete posunúť premietaný ukazovateľ, prejdite cez povrch bez toho, aby ste sa ho dotýkali.
- Ak chcete režim pera prepnúť z nástroja na kreslenie do gúmy alebo ďalších funkcií, ktoré sú vybrané z ponuky projektora **Interaktívne**, stlačte tlačidlo na boku pera.

☛ Interaktívne > Akcia tlačidla pera

- V režime interakcie s počítačom používajte pero ako myš.



- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, klepnite hrotom pera na tabuľu.

- Ak chcete dvakrát kliknúť, klepnite dvakrát hrotom pera.
- Ak chcete kliknúť pravým tlačidlom myši, stlačte tlačidlo na boku.
- Ak chcete kliknúť a potiahnuť, klepnite perom a potiahnite.
- Ak chcete posunúť kurzor, prejdite cez povrch bez kontaktu pera.



- Ak nechcete používať funkciu Bez kontaktu pera, môžete ju vypnúť v nastavení funkcie **Bez kontaktu pera** z ponuky projektora **Pero/Dotyk**.
- Ak chcete, aby sa dlhé stlačenie pera chovalo ako pravé kliknutie myšou, nastavte **Režim sledovania pera** na **Režim myši** a nastavenie položky **Stlačte a podržte** nastavte v ponuke projektora **Pero/Dotyk** na možnosť **Pravé kliknutie**.
 - ☛ **Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > Režim sledovania pera**
 - ☛ **Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > Stlačte a podržte**

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta

Pomocou prsta môžete komunikovať s premietanou obrazovkou rovnako, ako keby ste používali interaktívne pero. Naraz môžete použiť buď pero, alebo prst alebo oboje.

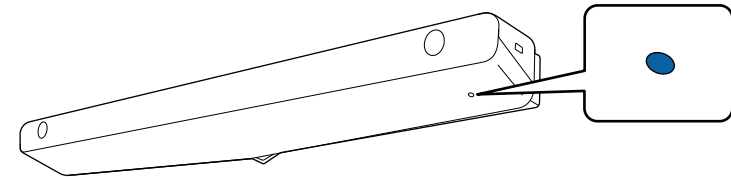
Projektor rozpozná v režime interakcie s počítačom až šesť dotykových bodov. Pri vykonávaní dotykových operácií s prstom môžete v režimoch Anotácie a Biela tabuľa používať dva prsty.

Pred vykonávaním dotykových operácií pomocou prsta vykonajte nasledovné kroky:

- Nainštalujte dotykovú jednotku
- Ručná kalibrácia systému pre pero
- Nastavte uhol pre dotykovú jednotku
- Kalibrácia systému pre dotykové operácie

Podrobnosti o týchto operáciách nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.

Po zapnutí projektora svieti modrý svetelný indikátor, dotyková jednotka sa zapne a je pripravená na dotykové ovládanie prstom.



- Ak sa dotyková jednotka nezapne, skontrolujte nasledovné položky.
 - Projektor funguje normálne.
 - Keď je nastavenie **Vertikálna inštalácia** nastavené na **Áno**, skontrolujte, či je nastavenie **Premietanie** v ponuke **Inštalácia** nastavené na **Predná strana** alebo **P. str./Obrátene**.
 - Keď je nastavenie **Vertikálna inštalácia** nastavené na **Nie**, skontrolujte, či je nastavenie **Premietanie** v ponuke **Inštalácia** nastavené na **P. str./Obrátene** alebo **Z. str./Obrátene**.
 - Nastavenie **Napájanie** je nastavené na **Zapnuté** v ponuke **Dotyková jednotka**
 - ☛ **Pero/Dotyk > Dotyková jednotka > Napájanie**
 - Dotyková jednotka je pripojená k portu TCH v projektore pomocou spojovacieho kábla dotykovvej jednotky.
- Rozdiely v umiestňovaní sa môžu vyskytnúť v závislosti od uhla alebo smeru, v ktorom mierite svojim prstom.
- Dotykové operácie vykonávané prstom nemusia správne fungovať, ak máte dlhé alebo umelé nechty, alebo s obviazanými prstami.
- Dotykové operácie nemusia byť správne rozpoznané, ak sú Vaše prsty alebo perá príliš blízko pri sebe alebo sú skrížené.
- Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy alebo sa jej dotýka, dotykové operácie nemusia správne fungovať.
- Ak sa pri dotykových operáciách dotknete projekčnej plochy vašou voľnou rukou, dotykové operácie nemusia správne fungovať.

S prstom môžete vykonávať nasledujúce dotykové operácie:

- Písať alebo kresliť na projekčnej ploche v režime Anotácie a režime Biela tabuľa.



- Ak chcete vybrať premietanú položku, ako napríklad ikona, klepnite prstom na projekčnú plochu.
- Ak chcete prvýkrát kresliť na projekčnú plochu po zapnutí projektora, zvolte na nástrojovej lište pero a klepnite prstom na projekčnú plochu. Ak tak neurobíte, vaše prsty budú pri prvom dotyku fungovať ako guma.
- Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybujte prstami od seba (roztiahnutím zväčšiť), alebo k sebe (stiahnutím zmenšiť).
- Ak chcete otočiť obrázok, dotknite sa dvoma pastami obrázku a potom otáčajte rukou.
- V režime interakcie s počítačom používajte prst ako myš.



- Ak chcete kliknúť ľavým tlačidlom myši, prstom klepnite na tabuľu.

- Ak chcete dvakrát kliknúť, prstom dvakrát ťuknite.
- Ak chcete kliknúť a ťahať, prstom zatlačte na položku a potiahnite ju.



- Ak vaše zariadenie podporuje tieto funkcie, môžete tiež vykonávať nasledujúce činnosti:
- Ak chcete položku zväčšiť alebo zmenšiť, dotknite sa jej dvoma prstami a buď pohybujte prstami od seba (roztiahnutím zväčšiť), alebo k sebe (stiahnutím zmenšiť).
- Ak chcete otočiť obrázok, dvoma pastami sa dotknite obrázku a potom otáčajte rukou.
- Ak chcete v okne prehliadača rolovať nahor alebo nadol alebo posúvať dozadu alebo dopredu na stránke, gestá vykonávajte rýchlymi pohybmi prstov.
- Naraz môžete použiť iba jedno pero s jedným prstom.

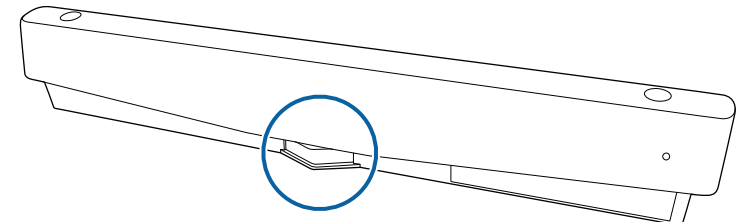
» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií" [str.96](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Bezpečnostné pokyny týkajúce sa interaktívnych dotykových operácií

Dotykové ovládanie prstom sa môže vykonávať nainštalovaním dotykovej jednotky so vstavaným vysokovýkonným laserovým zariadením.

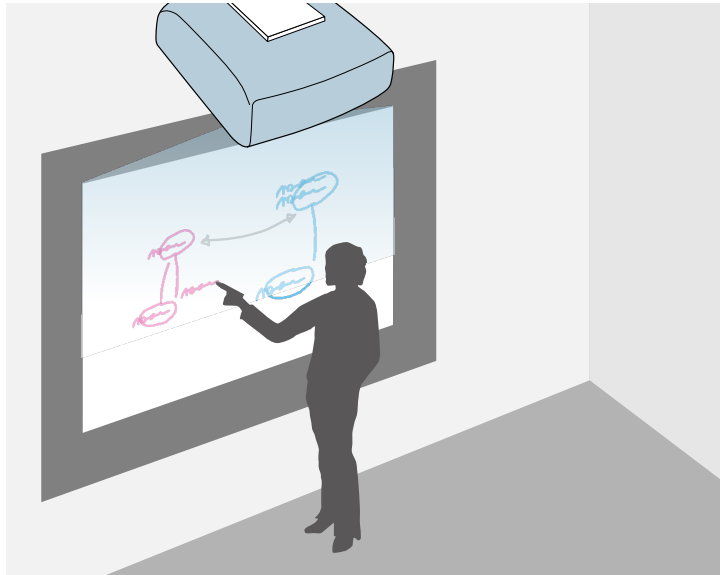
Laserové svetlo je vyžarované z rozptylových otvorov laserového svetla na spodnej strane dotykovej jednotky:



Pri vykonávaní dotykových operácií venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

Výstraha

- Deti, ktoré svojimi prstami vykonávajú dotykové operácie, by mali byť vždy pod dozorom dospelšej osoby.
- Na projektore alebo dotykovej jednotke nikdy neotvárajte žiadne kryty. Projektor alebo dotykovú jednotku sa nikdy nepokúšajte rozoberať alebo upravovať. Elektrické napätie vo vnútri projektoru môže spôsobiť vážne zranenie.
- Nedovoľte, aby laserové svetlo vyžarované z dotykovej jednotky prechádzalo cez alebo sa odrážalo od akéhokoľvek optického objektu, ako je zväčšovacie sklo alebo zrkadlo. Neprerušované používanie dotykovej jednotky môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež spôsobiť zranenie.
- Ak sa vyskytnú nejaké problémy s projektorom alebo dotykovou jednotkou, projektor odpojte od elektrickej zásuvky a všetky opravy zverte kvalifikovanému servisnému personálu. Neprerušované používanie dotykovej jednotky môže viesť k požiaru alebo nehode a môže tiež poškodiť Vaše oči.
- Nepozerajte sa do laserového svetla pomocou optického zariadenia (napríklad očné lupa, zväčšovacie sklo, mikroskop) alebo vo vzdialenosti 70 mm od rozptylových otvorov laserového svetla na dotykovej jednotke. Mohlo by to poškodiť vaše oči.



Projektor možno použiť na premietanie obrazu bielej tabule na rovnú plochu. Potom môžete interaktívnymi perami alebo prstom kresliť na obraz písmená a tvary, ako keby to bola biela tabuľa. Toto je vhodné na miestach, kde nie je biela tabuľa.



V režime Biela tabuľa môžete tiež používať obidve perá alebo súčasne obidve perá a prst.

» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné informácie týkajúce sa režimu bielej tabule" [str.98](#)
- "Spustenie režimu bielej tabule" [str.98](#)

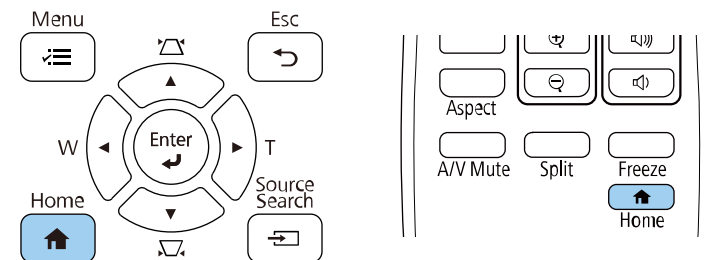
- Po vypnutí projektor sa zmažú všetky údaje kreslenia.
- Za správu týchto údajov sú zodpovední používatelia. Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za priame alebo nepriame škody spôsobené stratou, poškodením alebo sprístupnením údajov používateľa alebo údajov tretích strán prostredníctvom používania tohto projektor. Pred používaním sa oboznámte s týmito bodmi.

Spustenie režimu bielej tabule

Na plochu bielej tabule môžete kresliť pomocou panela s nástrojmi v režime bielej tabule.

1 Zapnite projektor.

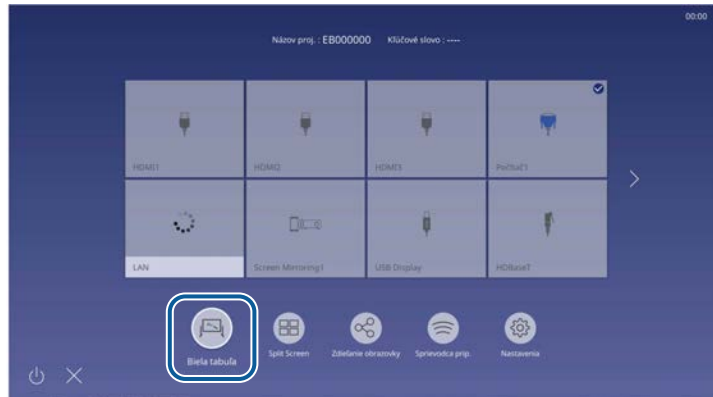
2 Stlačte tlačidlo [Home].



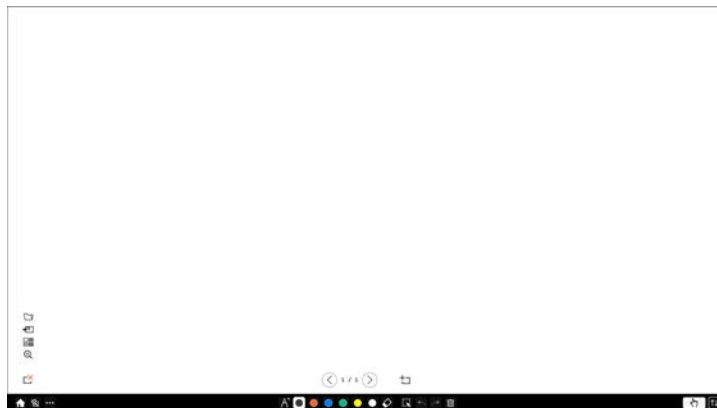
Bezpečnostné informácie týkajúce sa režimu bielej tabule


Pri používaní tejto funkcie venujte pozornosť týmto dôležitým bodom.

3 Vyberte možnosť Biela tabuľa.



Zobrazí sa obrazovka bielej tabule a panel nástrojov.



- Panel nástrojov môžete jeho potiahnutím presunúť doprava, doľava, nahor alebo nadol obrazovky.
- Režim bielej tabule môžete spustiť aj kliknutím na  na paneli nástrojov.
- Všetky kresby, ktoré vykonáte v režime bielej tabule, sa uložia, ak prepnete do režimu anotácie alebo do iných zdrojov obrazu.

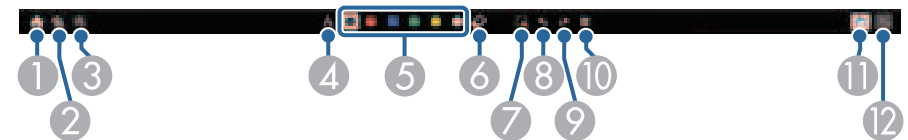
4 Vyberte nástroj na kreslenie, ktorý chcete použiť, na paneli nástrojov zobrazenom v dolnej časti obrazovky a kreslite na premietanú obrazovku pomocou interaktívneho pera alebo prsta.

» Súvisiace odkazy

- "Panel s nástrojmi v režime bielej tabule" [str.99](#)
- "Importovanie obrazov v režime bielej tabule" [str.102](#)
- "Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa" [str.103](#)

Panel s nástrojmi v režime bielej tabule

Panel s nástrojmi v režime bielej tabule umožňuje kresliť a písať na premietanej ploche. Panel s nástrojmi v režime bielej tabule je znázornený na nasledujúcom obrázku.














- Po stlačení tlačidla na boku pera kdekoľvek v oblasti kreslenia môžete použiť aj miniatúrny panel nástrojov. Na miniatúrnom paneli nástrojov môžete prepnúť typ pera alebo gumy.












1



Home

Zobrazuje domovskú obrazovku.

2	 Stlmiť A/V Zapína a vypína video a zvuk. Ak chcete znova zapnúť video a zvuk, ťuknite na znova na tlačidlo.
3	 Ostatné nástroje Zobrazuje ďalšie nástroje. <ul style="list-style-type: none">  Mail: odosiela premietanú obrazovku e-mailom. Najprv nastavte nastavenia položky Mail v ponuke projektora Interaktívne.  Uložiť: uloží zobrazenú obrazovku. Najprv nastavte nastavenia položky Uložiť v ponuke projektora Interaktívne.  Tlačiť: vytlačí premietanú obrazovku. Najprv nastavte nastavenia položky Tlačiť v ponuke projektora Interaktívne.  Časovač: odpočítava čas vzostupne alebo zostupne.  Hlasitosť: nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore.  Poskytnúť obrazovku: zdieľa aktuálnu obrazovku pomocou softvéru Epson iProjection.  Účastník: zobrazí obrazovku výberu používateľa, aby ste mohli premietat zo zariadení pripojených k projektoru cez sieť.  Pomocník: zobrazí obrazovku pomocníka pre funkcie panela nástrojov. Ak chcete zatvoriť obrazovku pomocníka, vyberte Zatvoriť. Vymazať celý obsah kreslenia: vymaže všetok existujúci obsah kresby a obrazy a režim bielej tabule vráti do predvoleného stavu.
4	 Pero Zobrazuje dostupný typ, hrúbku alebo tvar pera.

5	 Čierna/Červená/Modrá/Zelená/Žltá/Biela (Žltá/Zelená/Jasná zelenomodrá/Ružová/Červená/Modrá pre zvýrazňovač) Prepína farby pre kreslenie.
6	 Guma Prepína na gumu. Vyberte veľkosť gummy.
7	 Vybrať Vyberie nakreslený obsah alebo vložený obraz, takže je možné vykonávať operácie, ako je presunutie položky alebo úprava jej veľkosti. <ul style="list-style-type: none"> Ak chcete vykonať operácie, vyberte ikonu  v dolnej pravej časti vybraného objektu alebo obrazu. Ak chcete prilepiť skopírovaný objekt alebo obraz, ťuknite na obrazovku, vyberte ikonu  a vyberte Prilepiť. Ak chcete objekt alebo obraz zväčšiť alebo zmenšiť, potiahnite okraj oblasti. Ak chcete otočiť vybraný objekt alebo obraz, potiahnite  v hornej časti oblasti.
8	 Späť Vráti predchádzajúcu operáciu
9	 Znova Zruší operáciu vrátenia späť a obnoví predchádzajúci stav.
10	 Vymazať obrazovku Vymaže všetky kresby zo zobrazenej obrazovky.
11	  Vypnúť Dotykové ovládanie/Zapnúť Dotykové ovládanie Dočasne vypne dotykové operácie, aby sa zabránilo akejkoľvek nechcenej operácii. Tiež zapne dotykové operácie, ktoré ste vyplli.

12  **Minimalizovať**
Skryje panel nástrojov.





- Na obrazovku bielej tabule môžete zobraziť nasledovný počet a veľkosti obrazov.
- Maximálne 1920 × 1080 pixelov × 2 súbory pre jednu stránku
- Maximálne 20 stránok
- Nakreslené objekty sú zobrazené pred premietaným obrazom.
- Ak sú objekty alebo obrazy z premietanej plochy odstránené, nebudete ich môcť vybrať.



Ďalšie tlačidlá na použitie v režime bielej tabule


Tlačidlá režimu bielej tabule umožňujú používanie funkcií režimu bielej tabule.





1  **Otvoriť**
Otvára súbor a vkladá údaje na novú stránku.


2  **Pridať obraz**
Služi na import obrazového súboru na aktuálnu stránku.


3  **Pozadie**
Vyberá šablónu pozadia.
Vyberte , ak chcete pridať používateľské šablóny.

4  **Priblíženie** (Nie je k dispozícii pri rozdelení obrazovky s obrazovkou bielej tabule a obrazovkou anotácie)
Zväčšuje a zmenšuje premietaný obraz.

5  **Odstrániť stranu**
Odstráni aktuálnu stranu.

6  **Predchádzajúca strana**
Zobrazuje predchádzajúcu stranu.

7  **Nasledujúca strana**
Zobrazí ďalšiu stranu.

8  **Nová strana**
Pridá novú stranu za aktuálne zobrazenú stranu. Môžete pridať maximálne 20 strán.

» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.132](#)
- "Odosielanie obsahu kreslenia cez e-mail" [str.108](#)
- "Uloženie obsahu kresby" [str.110](#)
- "Tlač nakresleného obsahu" [str.112](#)

Importovanie obrazov v režime bielej tabule

V režime bielej tabule nemožno importovať obrazy na aktuálnu stránku. Môžete importovať súbory z pripojeného úložného zariadenia USB alebo sieťového priečinka, alebo môžete naskenovať obraz zo sieťového skenera a importovať ho.

- Ak chcete importovať obrazy z úložného zariadenia USB alebo sieťového priečinka, nastavte najprv nastavenia **Ukladania** v ponuke projektora **Interaktívne**.
- Ak chcete skenovať papierový dokument, najprv skontrolujte, či je k projektoru pripojená podporovaná tlačiareň s funkciami skenovania a nastavte nastavenia **Tlače** v ponuke projektora **Interaktívne**.




- Podporované sú tlačiarne s príkazmi ESC/P-R.
- Túto funkciu nemôžu používať niektoré zariadenia, ako napríklad samostatné skenery. Ak potrebujete zoznam podporovaných výrobkov, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
- Nemožno skenovať dokumenty, ak tlačiareň nie je v stave, v ktorom by bola schopná tlačiť, napríklad ak sa minul atrament.

Pri skenovaní pomocou Vášho zariadenia nemôžete používať nasledovné funkcie skenovania ani vtedy, keď sú dostupné:

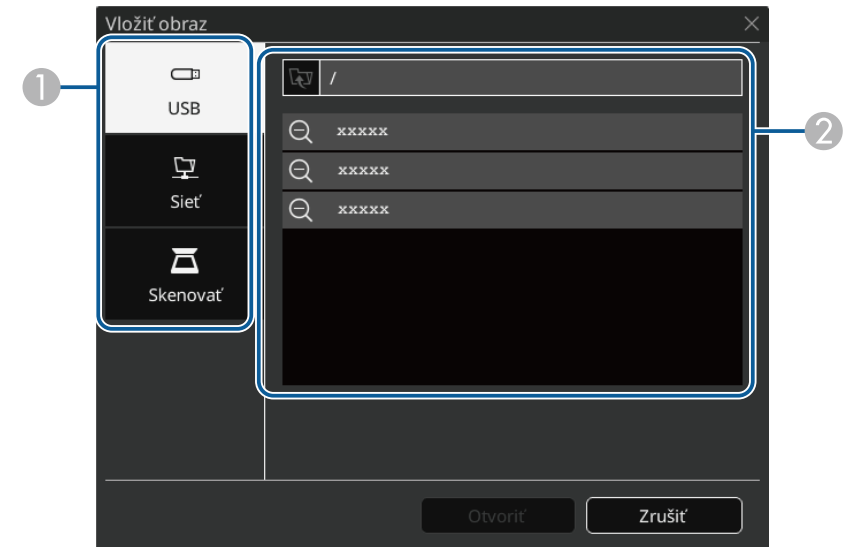
- Používanie tlačidla Skenovať na Vašom zariadení.
- Skenovanie častí dokumentu.
- Skenovanie originálov pomocou automatického podávača dokumentov (APD).

1 Ak skenujete papierový dokument, vložte originál do výrobku.

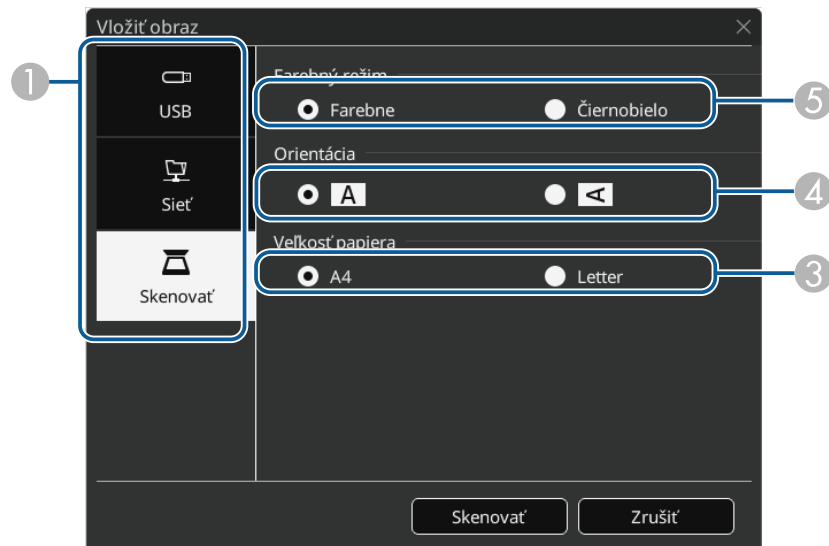
2 Vyberte ikonu  v ľavej dolnej časti bielej tabule. Zobrazí sa obrazovka **Pridať obraz**.

3 Vyberte nasledovné nastavenia uložení na obrazovke Skenovať.

- Z úložného zariadenia USB alebo sieťového priečinka



- Zo skenera



- 1 Vyberte umiestnenie obrazu, ktorý chcete importovať.
- 2 Vyberte súbor, ktorý chcete importovať.
- 3 Vyberte veľkosť papiera.
- 4 Pre skenovaný dokument vyberte orientáciu.
- 5 Vyberte položku **Farebne** alebo **Čiernobielo**.

4 Vyberte **Otvoriť** alebo **Skenovať**.

V režime bielej tabule sa obraz po importovaní alebo naskenovaní premieta ako aktuálna stránka.

Otváranie kompatibilných typov súborov v režime Biela tabuľa


V režime bielej tabule možno otvárať a snímať nasledovné typy súborov. Obrázky, ktoré sú väčšie ako strana, sa zmenšia, aby sa na ňu zmestili.

Typ	Typ súboru (prípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Nasledujúce súbory nie je možné snímať. <ul style="list-style-type: none"> • Obrazy s rozlíšením viac ako 2 048 x 2 048 • Súbory s príponou „.jpeg“ • Formáty farebného režimu CMYK • Progresívne formáty
	.png	Nemožno snímať obrazy s rozlíšením viac ako 2 048 x 2 048.
PDF	.pdf	Otvárať môžete súbory PDF vo verzii 1.7 alebo staršej. Ak chcete otvoriť súbor PDF, zadajte číslo stránky. Ak je súbor chránený heslom, zadajte heslo.
EWf2	.ewf2	Ak chcete otvoriť súbor EWf2 (Epson Whiteboard Format), zadajte číslo stránky. Ak je súbor chránený heslom, zadajte heslo.



Na premietanom obraze je zobrazený panel nástrojov, napríklad:



- Panel nástrojov môžete jeho potiahnutím presunúť doprava, doľava, nahor alebo nadol obrazovky.
- Kliknutím na  na paneli nástrojov môžete prepnúť na režim bielej tabule.

Režim Anotácie umožňuje premietiť z počítača, tabletu, video zariadenia alebo iného zdroja a pridávať poznámky do premietaného obsahu pomocou interaktívnych pier alebo prsta. Obidve perá môžete používať súčasne. Obidve perá a svoj prst môžete používať súčasne.

» Súvisiace odkazy

- "Spustenie režimu Anotácie" [str.104](#)

Spustenie režimu Anotácie

Ak chcete v režime Anotácie kresliť na premietanej ploche, musíte zobrazíť panel s nástrojmi režimu Anotácie.

Skôr než začnete, uistite sa, že je nastavenie položky **Funkcia kreslenia** nastavené na **Zapnuté** v ponuke projektora **Interaktívne**, aby bol povolený režim anotácie.

- 1 Obrázok premietajte z pripojeného zariadenia.

- 2 Vyberte nástroj na kreslenie, ktorý chcete použiť, na paneli nástrojov zobrazenom v dolnej časti obrazovky a kreslite na premietanú obrazovku pomocou interaktívneho pera alebo prsta.

» Súvisiace odkazy




- "Panel s nástrojmi režimu Anotácie" [str.105](#)





Panel s nástrojmi režimu Anotácie











Panel s nástrojmi v režime Anotácie umožňuje kresliť a písať na premietanej ploche. Vzhľad panela nástrojov sa líši v závislosti od toho ako premietate a či premietate zdieľaný obraz.
















Môžete tiež použiť miniatúrny panel nástrojov po kliknutí pravým tlačidlom kdekkoľvek v oblasti kreslenia. Na miniatúrnom paneli nástrojov môžete prepnúť typ pera alebo gúmy.

 <p>Biela tabuľa</p>	(Nie je k dispozícii pri rozdelení obrazovky na polovice alebo štvrtiny, alebo pri zapnutom nastavení Mierka) Prepína do režimu Biela tabuľa.
 <p>Split Screen</p>	(Je k dispozícii len pri rozdelení obrazovky na polovice alebo štvrtiny) Určuje nastavenia Split Screen.
 <p>Posunutie obrazu</p>	(Dostupné len pri nastavení položky Typ obrazovky na 16:6) Určuje horizontálnu polohu obrazu v ultra širokom zobrazení.

 <p>Home</p>	Zobrazuje domovskú obrazovku.
 <p>Stlmiť A/V</p>	Zapína a vypína video a zvuk. Ak chcete znova zapnúť video a zvuk, ťuknite na znova na tlačidlo.
 <p>Priblíženie</p>	(Nie je k dispozícii pri rozdelení obrazovky na polovice alebo štvrtiny) Zväčšuje a zmenšuje premietaný obraz.
 <p>Zachytiť</p>	<p>Zachytí aktuálnu obrazovku a skopíruje ju na bielu tabuľu.</p> <ul style="list-style-type: none"> Funkcia Na celú obrazovku zachytí obraz celej obrazovky. Funkcia Vybrať oblasť umožňuje vybrať časť obrazu na zachytenie. <p>Ak chcete zachytiť obraz premietaný pomocou funkcie Screen Mirroring, v ponuke Sieť najprv nastavte možnosť Zachytiť na Zapnuté.</p> <p>☛ Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Screen Mirroring > Zachytiť</p>

 <p>Ostatné nástroje</p>	<p>Zobrazuje ďalšie nástroje.</p> <ul style="list-style-type: none">  Mail: odosiela premietanú obrazovku e-mailom. Najprv nastavte nastavenia položky Mail v ponuke projektora Interaktívne.  Uložiť: uloží zobrazenú obrazovku. Najprv nastavte nastavenia položky Uložiť v ponuke projektora Interaktívne.  Tlačiť: vytlačí premietanú obrazovku. Najprv nastavte nastavenia položky Tlačiť v ponuke projektora Interaktívne.  Časovač: odpočítava čas vzostupne alebo zostupne.  Hlasitosť: nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore.  Poskytnúť obrazovku: zdieľa aktuálnu obrazovku pomocou softvéru Epson iProjection.  Učastník: zobrazí obrazovku výberu používateľa, aby ste mohli premietiť zo zariadení pripojených k projektoru cez sieť.  Pomocník: zobrazí obrazovku pomocníka pre funkcie panela nástrojov. Ak chcete zatvoriť obrazovku pomocníka, vyberte Zatvoriť. Vynulovať všetko: vymaže všetok aktuálny obsah kresby a obrazy, a vráti režim anotácie do predvoleného stavu.
 <p>Pero</p>	<p>Zobrazuje dostupný typ, hrúbku alebo tvar pera.</p>

 <p>Čierna/Červená/Modrá/Zelená/Žltá/Biela (Žltá/Zelená/Jasná zelenomodrá/Ružová/Červená/Modrá pre zvýrazňovač)</p>	<p>Prepína farby pre kreslenie.</p>
 <p>Guma</p>	<p>Prepína na gumu. Vyberte veľkosť gumy.</p>
 <p>Vybrať</p>	<p>Vyberie nakreslený obsah alebo vložený obraz, takže je možné vykonávať operácie, ako je presunutie položky alebo úprava jej veľkosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ak chcete vykonať operácie, vyberte ikonu  v dolnej pravej časti vybraného objektu alebo obrazu. Ak chcete prilepiť skopírovaný objekt alebo obraz, ťuknite na obrazovku, vyberte ikonu  a vyberte Prilepiť. Ak chcete objekt alebo obraz zväčšiť alebo zmenšiť, potiahnite okraj oblasti. Ak chcete otočiť vybraný objekt alebo obraz, potiahnite  v hornej časti oblasti.
 <p>Späť</p>	<p>Vráti predchádzajúcu operáciu.</p>
 <p>Znova</p>	<p>Zruší operáciu vrátenia späť a obnoví predchádzajúci stav.</p>
 <p>Vymazať obrazovku</p>	<p>Vymaže všetky kresby zo zobrazenej obrazovky.</p>

 <p>Vypnúť Dotykové ovládanie/Zapnúť Dotykové ovládanie</p>	<p>Dočasne vypne dotykové operácie, aby sa zabránilo akejkoľvek nechcenej operácii. Tiež zapne dotykové operácie, ktoré ste vyplí.</p>
 <p>Zastaviť zdieľanie</p>	<p>(Dostupné len pri premietaní zdieľaného obrazu) Zastaví zdieľanie obrazovky.</p>
 <p>Interaktivita počítača</p>	<p>(Nie je dostupné pri premietaní zdieľaného obrazu) Prepína do režimu interakcie s počítačom. Ak chcete počítač pomocou interaktívneho pera alebo prsta, nastavte nastavenie Interaktivita počítača na Zapnuté.</p>
 <p>Minimalizovať</p>	<p>Skryje panel nástrojov.</p>



- Nakreslené objekty sú zobrazené pred premietaným obrazom.
- Ak sú objekty alebo obrazy z premietanej plochy odstránené, nebudete ich môcť vybrať.

» Súvisiace odkazy

- "Obrazovky bielej tabule (Režim bielej tabule)" [str.98](#)
- "Ovládanie funkcií počítača z premietanej obrazovky (režim Interakcia s počítačom)" [str.114](#)
- "Domovská obrazovka" [str.51](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.132](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.134](#)
- "Premietanie viacerých obrazov súčasne" [str.124](#)
- "Odosielanie obsahu kreslenia cez e-mail" [str.108](#)
- "Uloženie obsahu kresby" [str.110](#)
- "Tlač nakresleného obsahu" [str.112](#)

Kresby, ktoré ste vytvorili, môžete zdieľať uložením a vytlačením alebo ich môžete odoslať ako e-mail.

» Súvisiace odkazy

- "Odosielanie obsahu kreslenia cez e-mail" [str.108](#)
- "Uloženie obsahu kresby" [str.110](#)
- "Tlač nakresleného obsahu" [str.112](#)

Odosielanie obsahu kreslenia cez e-mail

Obrázok so svojimi kresbami môžete pripojiť k e-mailu a odoslať ho.

Najprv nastavte nastavenia položky **Mail** v ponuke projektora **Interaktívne**. Ak chcete, aby bolo možné vyhľadať e-mailovú adresu pomocou adresárovej služby, nastavte nastavenia položky **Adresár** v ponuke projektora **Interaktívne**.



- Adresa, ktorá je nastavená pre odosielateľa v ponuke projektora **Mail**, sa používa ako adresa odosielateľa. Ak nie je nastavená adresa odosielateľa, adresa, ktorá je nastavená pre príjemcu, je zobrazená ako odosielateľ.
- Text v e-maili nemôžete upravovať.

1 Na paneli nástrojov vyberte ikonu

2 Vyberte ikonu .
Zobrazí sa obrazovka **Mail**.

3 Vyberte nasledovné nastavenia uložení na obrazovke **Mail**.

- Pre režim bielej tabule

The screenshot shows the 'Mail' dialog box with the following elements and callouts:

- 1**: Points to the 'E-mailová adresa' (Email address) input field.
- 2**: Points to the 'Predmet' (Subject) input field, which contains 'xxxxxx'.
- 3**: Points to the 'Názov súboru' (File name) input field, which contains 'xxxxxx'.
- 4**: Points to the 'Rozsah' (Scope) section, which has two radio buttons: 'Všetko' (All) and 'Aktuálne' (Current). 'Aktuálne' is selected.
- 5**: Points to the 'Šifrovať' (Encrypt) section, which has a checkbox labeled 'Šifrovať'.
- 6**: Points to the 'Formát súboru' (File format) section, which has four radio buttons: 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2'. 'PDF' is selected.
- 7**: Points to a lock icon in the top right corner of the dialog box.

At the bottom of the dialog box are two buttons: 'Odoslať' (Send) and 'Zrušiť' (Cancel).

- Pre režim anotácie

The screenshot shows a 'Mail' dialog box with the following fields and buttons:

- 1**: E-mailová adresa (Email address field)
- 2**: Predmet (Subject field)
- 3**: Názov súboru (File name field)
- 7**: A small icon button next to the email address field.
- Buttons**: 'Odoslať' (Send) and 'Zrušiť' (Cancel) at the bottom.

- 1 Zadajte e-mailovú adresu príjemcu pomocou zobrazenej klávesnice. Nastavená e-mailová adresa sa uloží, kým nevymažete všetky kresby alebo nevypnete projektor.



Ak v ponuke projektora **Interaktívne** nastavíte položku **Zakázať zadávanie adresy** na **Zapnuté**, nebudete môcť zadať e-mailovú adresu priamo. Položku **Zakázať zadávanie adresy** najskôr nastavte na **Vypnuté**.

Interaktívne > **Mail** > **Zakázať zadávanie adresy**

- 2 Zadajte predmet e-mailu.

- 3 Zadajte názov súboru pre prílohu.
- 4 Vyberte, či sa majú odoslať všetky strany bielej tabule alebo len aktuálne premietaný obraz.
- 5 Pre súbory PDF alebo EWF2 vyberte začiarkavacie políčko a zadajte heslo na šifrovanie súboru.

Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.

- 6 Vyberte formát pre priložený súbor (JPG, PDF, PNG alebo EWF2).
- 7 Zadajte e-mailovú adresu príjemcu prostredníctvom zobrazeného dialógového okna E-mailová adresa. Zadať môžete maximálne 50 adres. Adresár môžete nastaviť pomocou adresárovej služby v ponuke projektora **Interaktívne**.

4 Vyberte **Odoslať**.



- Ak je na premietanej ploche veľa rôzneho obsahu, odosielanie e-mailu môže trvať dlhšie.
- E-mail sa Vám v závislosti od nastavení cieľového poštového servera nemusí podať odoslať. Od svojho správcu siete si vopred vyžiadajte nastavenia poštového servera.

» Súvisiace odkazy

- "Vytvorenie adresára" [str.109](#)
- "Dostupná adresárová služba" [str.110](#)

Vytvorenie adresára

Pri odosielaní e-mailov s kresbami môžete vybrať e-mailové adresy z adresára. Adresár môžete vytvoriť načítaním textového súboru s maximálne 999 adresami cez obrazovku Ovládanie webu.



Adresy sa zobrazujú v poradí, v ktorom sú uvedené v textovom súbore.

- 1** Vytvorte textový súbor obsahujúci zoznam adries, ktoré chcete pridať do adresára. Súbor musí mať nasledujúce vlastnosti:
 - Oddelenie tabulátormi
 - Každý riadok musí obsahovať pár reťazcov oddelených tabulátorom: <meno> <tabulátor> <e-mailová adresa>
 - Každý riadok môže obsahovať maximálne 256 znakov.
 - Názov súboru má koncovku .txt
 - Kódovanie znakov musí byť UTF-16 so značkou BOM

Príklad textového zúboru:

Joe Smith	xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith	xxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public	xxxx@xxxxxx.com

- 2** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 3** Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.
- 4** Vyberte položky **Interaktívne > Mail > Nastavenia adresára > Súbor adresára** a stlačte tlačidlo **Vybrať súbor**.
- 5** Vyberte súbor adresára a vyberte **Nastaviť**.
Súbor adresára sa nahrá do projektoru.
- 6** Ak chcete adresár odstrániť, vyberte **Interaktívne > Mail > Nastavenia adresára > Odstrániť adresár** a vyberte **Odoslať**.

Dostupná adresárová služba

Podporované sú nasledovné servery adresárových služieb.

Typ servera	Server adresárovej služby
Operačný systém	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Port	Premenná (predvolená hodnota je 389)
Overenie	Anonymous (bez overenia) Simple Digest-MD5 SMTP
Šifrovanie	Šifrovanie vrstvy SASL (SSL/TLS sa nepodporuje)

Poznámky k vyhľadávaniu

- Je uvedených až do 200 zhodujúcich sa adries.
- Adresy môžete vyhľadávať pomocou alfanumerických znakov.

Uloženie obsahu kresby

Obsah, ktorý ste vytvorili na premietanej ploche, môžete uložiť do súboru.





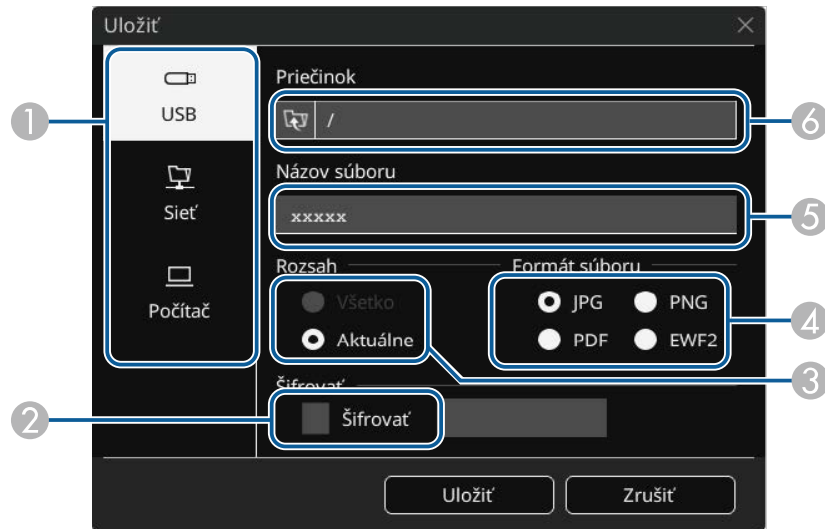
Upozornenie

Ak používate multikartovú čítačku alebo rozbočovač USB, operácie nemusia prebiehať správne. Ak chcete získať čo najlepšie výsledky, pripojte priamo k projektoru alebo panelu Control Pad.

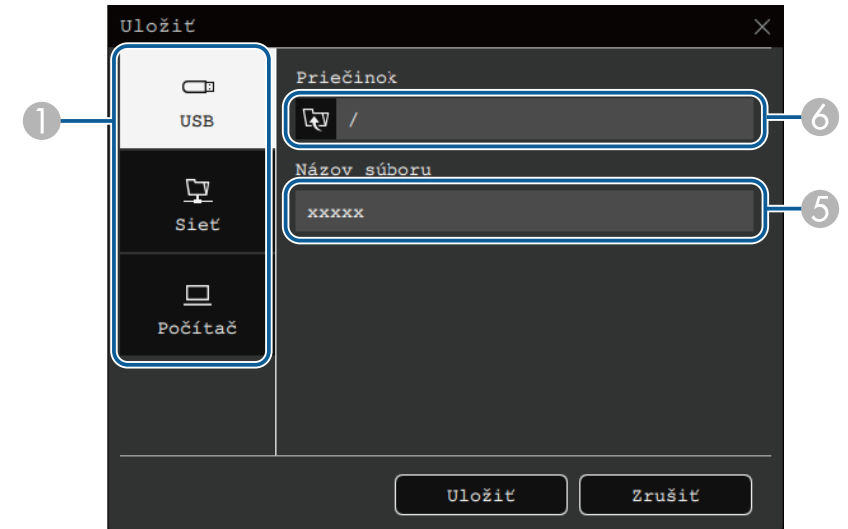


Možno nebudete môcť použiť pamäťové zariadenia USB, ktoré obsahujú funkcie zabezpečenia.

- 1 Na paneli nástrojov vyberte ikonu .
- 2 Vyberte ikonu .
Zobrazí sa obrazovka Uložiť.
- 3 Vyberte nasledovné nastavenia uložení na obrazovke Uložiť.
 - Pre režim bielej tabule



- Pre režim anotácie



- 1 Vyberte umiestnenie, do ktorého chcete uložiť súbor.
 - Na uloženie do pripojeného pamäťového zariadenia USB alebo sieťového priečinka vyberte možnosť **USB** alebo **Sieť**.
 - Ak chcete súbor dočasne uložiť do projektora a sprístupniť ho na kopírovanie z počítača, vyberte možnosť **Počítač**. Súbor sa po skopírovaní zmaže. Súbor nie je možné uložiť do počítača, keď je vstupným zdrojom USB Display alebo HDBaseT, alebo keď ste obrazovku rozdělili na polovice alebo štvrtiny.
- 2 Pre súbory PDF alebo EWF2 vyberte začiarkavacie políčko a zadajte heslo na šifrovanie súboru.

Pozor

- Heslo sa po zadaní zobrazí na obrazovke.
- Pri šifrovaní súboru dbajte na to, aby ste nezabudli heslo.

- 3 Vyberte, či sa majú uložiť všetky strany bielej tabule alebo len aktuálne premietaný obraz.
- 4 Vyberte formát uloženia (JPG, PDF, PNG alebo EWF2).

- 5 Zadajte názov súboru.
- 6 Pre **USB** alebo **Sieť**, vyberte cieľový priečinok pomocou zobrazeného dialógového okna **Otvoriť**.

4 Vyberte možnosť **Uložiť** (Ďalší pre **Počítač**).



Keď je ako miesto uloženia zvolený **Počítač**, obsah kreslenia sa dočasne ukladá do projektora a zobrazí sa dialógové okno s pokynmi. Ak chcete uložiť dáta do počítača, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

» Súvisiace odkazy

- "Formáty súborov dostupné v režime Biela tabuľa" [str.112](#)

Formáty súborov dostupné v režime Biela tabuľa

Ukladať môžete v nasledovných formátoch:

- PNG (rozlíšenie: 1920 x 1080)
- JPG (rozlíšenie: 1920 x 1080)
- PDF (v prípade potreby zadajte heslo)
- EWF2 (v prípade potreby zadajte heslo)

Pri ukladaní upraviteľného súboru vyberte formát EWF2. Formát EWF2 je podporovaný interaktívnymi projektormi a aplikáciou Easy Interactive Tools.

Tlač nakresleného obsahu

Strany môžete tlačiť v podporovanej tlačiarni (USB alebo sieťová) priamo z projektora.

Najprv nastavte nastavenia položky **Tlačiť** v ponuke projektora **Interaktívne**.

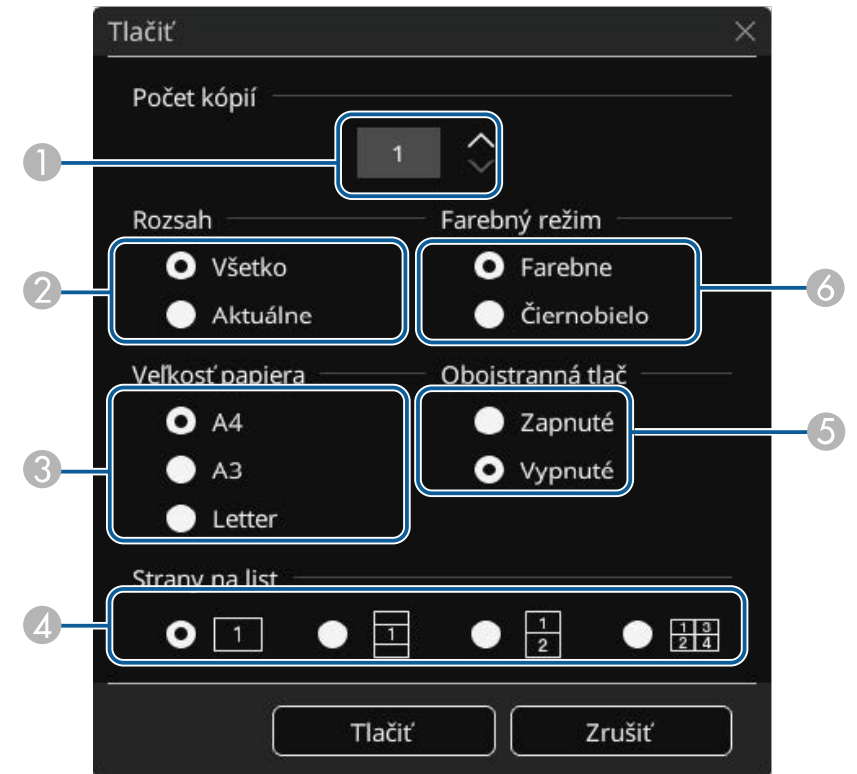
1 Na paneli nástrojov vyberte ikonu

2 Vyberte ikonu

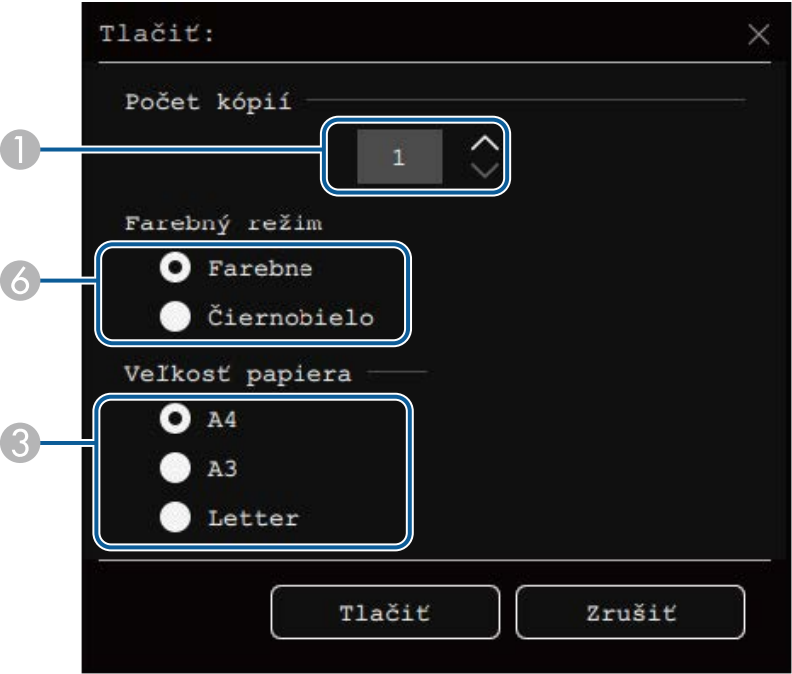
Zobrazí sa obrazovka Tlač.

3 Vyberte nasledovné nastavenia uložení na obrazovke **Tlač**.

- Pre režim bielej tabule



- Pre režim anotácie



- 1 Nastavte počet kópií. Zadať môžete maximálne 20 hárkov.
- 2 Vyberte, či sa majú tlačiť všetky strany bielej tabule alebo len aktuálne premietaný obraz.
- 3 Nastavte tlač podľa veľkosti papiera.
- 4 Zadať počet strán na jeden hárok.
- 5 Ak Vaša tlačiareň podporuje obojstrannú tlač, vyberte, či sa má tlačiť na obidve strany.
- 6 Nastavte farbu tlače.

4 Vyberte možnosť **Tlačiť**.

» Súvisiace odkazy

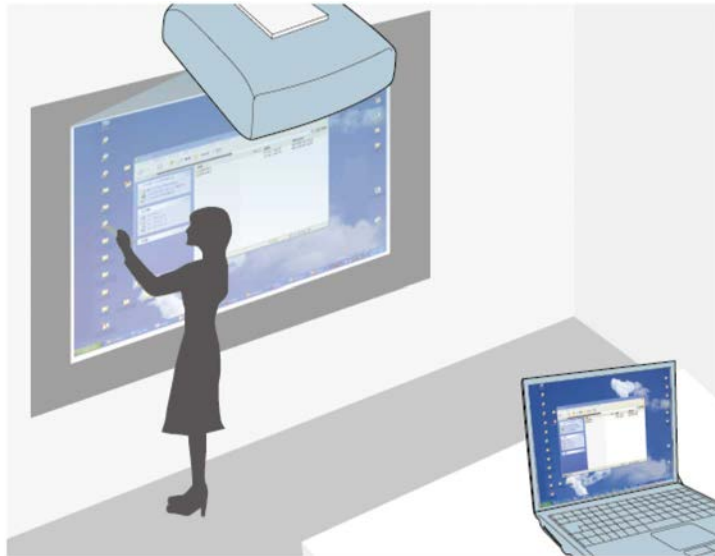
- "Dostupné príkazy na ovládanie tlače v režime Biela tabuľa" [str.113](#)

Dostupné príkazy na ovládanie tlače v režime Biela tabuľa

Podporované sú nasledovné príkazy na ovládanie tlače*.

Riadiace príkazy	Spôsob pripojenia
ESC/P-R	USB alebo cez sieť
PCL6	Cez sieť

* Vie všetky tlačiarne sú podporované. Ak potrebujete ďalšie podrobnosti o podporovaných modeloch, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.



Po pripojení projektora k počítaču pomocou kábla USB môžete počítač ovládať z premietanej obrazovky pomocou interaktívnych pier alebo prstom, ako keby ste používali myš. Z premietanej obrazovky môžete navigovať, vyberať a komunikovať s programami v počítači.



- Keď používate viac displejov s operačným systémom Windows 7 alebo novším a na druhom displeji používate interaktívne funkcie počítača, vykonajte nasledujúce nastavenia:
 - Nastavte nastavenie **Režim sledovania pera** v ponuke projektora **Pero/Dotyk** na **Režim pera**.
 - ☛ **Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > Režim sledovania pera**
 - Ak chcete spustiť inštalčný program a nakonfigurovať interaktívne funkcie, prejdite do položiek **Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Nastavenia tabletu > Nastaviť**.

Ak nastavíte tretí displej, v tomto displeji nebudete môcť používať interaktívne funkcie.

Na viacerých projekčných plochách nemôžete písať alebo kresliť.

- Na používanie režimu interakcie s počítačom cez sieť musíte nainštalovať aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac).

» Súvisiace odkazy

- "Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom" [str.114](#)
- "Používanie režimu interakcie s počítačom" [str.115](#)
- "Úprava oblasti fungovania pera" [str.115](#)
- "Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v systéme Mac" [str.117](#)

Požiadavky na operačný systém pre režim Interakcia s počítačom

Ak chcete používať režim Interakcia s počítačom, musíte mať v počítači nainštalovaný jeden z nasledujúcich operačných systémov.

Operačný systém Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32- a 64-bitový)
 - Enterprise (32- a 64-bitový)
 - Professional (32- a 64-bitový)
 - Home Premium (32- a 64-bitový)
- Windows 8.1
 - Windows 8.1 (32- a 64-bitový)
 - Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový)
 - Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32- a 64-bitový)
 - Windows 10 Pro (32- a 64-bitový)

Operačný systém Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Používanie režimu interakcie s počítačom

Počítačové programy môžete ovládať z premietanej obrazovky pomocou režimu interakcie s počítačom.

1 Ak používate systém Mac, nainštalujte ovládač Easy Interactive Driver do svojho počítača pri prvom použití interaktívnych funkcií.

2 Projektor pripojte k počítaču pomocou kábla USB.



- Ak chcete použiť režim interakcie s PC s USB Display, zapnite nastavenie **USB Display** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**. Pri premietaní pomocou funkcie USB Display môže byť doba odozvy dlhšia.
- Keď používate ovládací panel, musíte pomocou káblov USB pripojiť projektor, ovládací panel a počítač.
- Keď používate režim interakcie s počítačom cez sieť, nepotrebujete kábel USB.

3 Zapnite projektor.

4 Premietanie obrazovky počítača.

5 Vyberte nastavenie **Režim sledovania pera** v ponuke projektora **Pero/Dotyk**, ktoré sa zhoduje s operačným systémom vášho počítača.

☛ **Pero/Dotyk > Interaktivita počítača > Režim sledovania pera**

- Windows a Mac: vyberte **Režim pera**.
- Ubuntu: vyberte **Režim myši**.

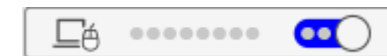


Pri súčasnom používaní dvoch interaktívnych pier môže dôjsť k rušeniu niektorých aplikácií. Nepoužívané interaktívne pero dajte preč od premietanej plochy.

6 Projektor musíte pri prvom použití nakalibrovať.

7 Interaktívne pero držte blízko pri premietanej obrazovke alebo sa prstom dotknite premietanej obrazovky.

8 Uistite sa, že **Interaktivita počítača** zapnutá na paneli nástrojov. Ak nie, vyberte tlačidlo na povolenie funkcie.



Teraz môžete počítač ovládať pomocou interaktívneho pera alebo vaším prstom. Môžete tiež ovládať nasledovné zariadenia:

- Vstupný panel tabletu v operačnom systéme Windows 7.
- Atramentové nástroje na zadávanie komentárov v aplikáciách Microsoft Office.

Úprava oblasti fungovania pera

Keď pripojíte iný počítač alebo nastavíte rozlíšenie počítača, prevádzková oblasť pera je zvyčajne nastavená automaticky. Ak pri ovládaní počítača z premietanej obrazovky zistíte, že pozícia pera je nesprávna, (režim interakcie s počítačom), oblasť pera môžete nastaviť ručne.



Manuálne nastavenie nie je k dispozícii pri premietaní zo zdroja siete LAN.

1 Ak je to nutné, počítač prepnite do režimu interakcie s počítačom.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Pero/Dotyk** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Pero/Dotyk	
Obráz	Automat. kalibrácia	
Vstup/výstup signálu	Manuálna kalibrácia	
Inštalácia	Dotyková jednotka	
Zobrazenie	Inštalácia projektorov	
Operácia	Bez kontaktu pera	Zapnuté
Spravovanie	Interaktivita počítača	
Sieť	Vynulovať nastavenia položk...	
Pero/Dotyk	Interaktívne	
Interaktívne	Funkcia kreslenia	Zapnuté
Viacnásob. projekcia	Zobraziť panely nástrojov	Vždy zobrazíť
Pamäť	Zobraziť oblasť na kreslenie	
ECO	Potvrdiť vym. obraz.	Zapnuté
Pôvodné/Všetky nasta...	Akcia tlačidla pera	Guma
	Zobraziť hodiny	Dátum a Čas
	Dátum	YYYY-MM-DD
	Čas	HH:MM
	Tlačíť	

- 3** Vyberte nastavenie **Interaktivita počítača** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Interaktivita počítača]	Späť
Režim sledovania pera	Režim pera
USB-B2	Vypnuté
Aut.nas.oblasti pera	Zapnuté

- 4** Uistite sa, že vypnete nastavenie **Aut. nas. oblasti pera** a vyberte položku **Man. nas. oblasti pera**, a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Man.nas. oblasti pera]

Nastavte oblasť pera tak, aby sa poloha pera zhodovala s polohou kurzora myši.

Áno
Nie

Kurzor myši sa presunie smerom k ľavému hornému rohu.

- 6** Keď sa kurzor myši zastaví v ľavom hornom rohu, perom sa dotknite špičky kurzora.

Kurzor myši sa presunie smerom k dolnému pravému rohu.

- 7** Keď sa kurzor myši zastaví v pravom dolnom rohu obrazu, perom sa dotknite špičky kurzora.

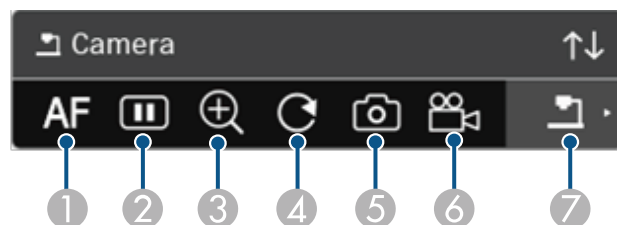
Inštalácia ovládača Easy Interactive Driver v systéme Mac

Ak chcete používať režim interakcie s počítačom, nainštalujte si do počítača ovládač Easy Interactive Driver.

- 1** Zapnite počítač.
- 2** Stiahnite si softvér z webovej stránky spoločnosti Epson.
- 3** Pri inštalácii softvéru postupujte podľa pokynov na obrazovke.
- 4** Reštartujte počítač.

Po pripojení kamery na dokumenty Epson môžete podľa potreby upravovať obrázky a uložiť ich ako súbor s obrázkom alebo filmom v závislosti od modelu kamery na dokumenty. Podrobnosti týkajúce sa kamery na dokumenty nájdete v jej príručke.

- 1** Pripojte kameru na dokumenty Epson k projektoru.
Zobrazí sa ovládacia obrazovka kamery na dokumenty.
- 2** Podľa potreby vyberte na ovládacej obrazovke kamery na dokumenty nasledujúce operácie.



- 1 Automaticky zaostruje obraz.
- 2 Dočasne zastaví obraz.
- 3 Zväčšuje obraz.
- 4 Otočí obraz o 180°.
- 5 Uloží aktuálne zobrazený obraz a kresby ako statický obraz.
- 6 Zaznamenáva obraz.
- 7 Prepne na Prehliadač SD karty.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

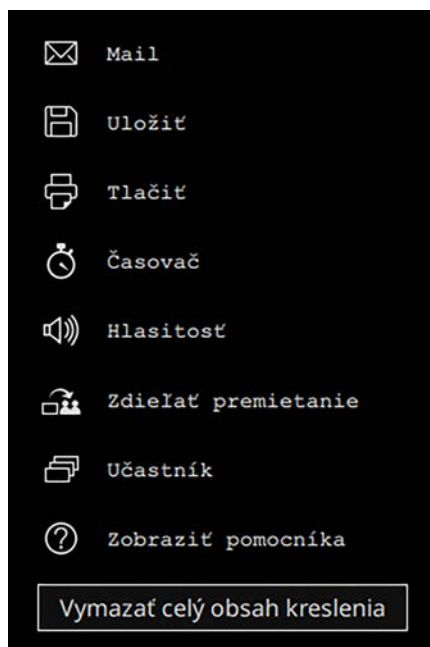
Ak ste k projektoru pripojili zariadenia prostredníctvom siete, môžete z týchto zariadení premietiť obraz.

Zdroj obrazu môžete vybrať z počítačov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection (Windows/Mac) a zo smartfónov alebo tabletov s nainštalovaným softvérom Epson iProjection (iOS/Android).



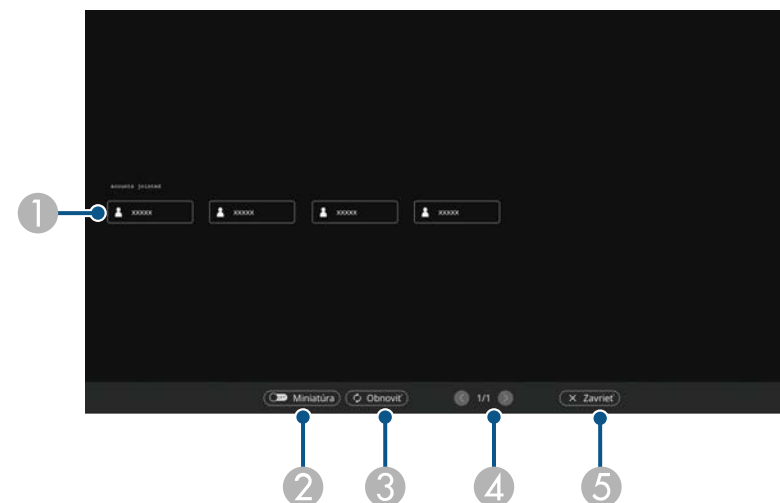
Pre projekciu si môžete zvoliť ľubovoľné pripojené sieťové zariadenie a to aj v prípade, že používateľ je pripojený pomocou softvéru Epson iProjection so zapnutou funkciou Moderátor. Podrobnosti o funkcii Moderátor nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 1 Na paneli nástrojov vyberte ikonu a potom vyberte **Zoznam účastníkov**.



Zobrazí sa obrazovka Výber používateľa.

- 2 Zvoľte používateľské meno pre zariadenie, z ktorého chcete premietiť.



- 1 Zobrazí používateľské názvy sieťových zariadení pripojených k projektoru.
Pri zobrazovaní miniatúr sa zobrazí obrazovka každého zariadenia ako miniatúra.
Vedľa používateľského názvu pripojeného zariadenia, z ktorého sa práve premieta, je zobrazená ikona .
- 2 Prepína zobrazenie obrazovky Výber používateľa medzi miniatúrami alebo ikonami.
- 3 Obnoví obrazovku Výber používateľa.
Keď sa ďalší používateľ pripojí k projektoru prostredníctvom siete, výberom tohto tlačidla vykonajte aktualizáciu zoznamu používateľov.
- 4 Ak chcete prejsť na predchádzajúcu alebo ďalšiu stránku, kliknite na túto ikonu.
- 5 Zatvorí okienko pre výber používateľa a vráti na predchádzajúcu obrazovku.



- Na obrazovke Výber používateľa môžete naraz používať dve perá alebo jeden prst.

Zobrazí sa vám obraz obrazovky vybraného používateľa.

Pri zmene používateľa zopakujte tieto kroky.



- Keď pripájate viac projektorov pomocou softvéru Epson iProjection (Windows/Mac) a premietate rovnaký obraz (zrkadlenie), nemôžete vstupovať do obrazovky Účastník.
- Ak na obrazovke Výber používateľa nefungujú interaktívne funkcie alebo dotykové operácie, stlačením tlačidla [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli sa môžete vrátiť na predchádzajúcu obrazovku.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Svoj projektor môžete používať v režime interakcie s počítačom cez sieť.

Ak chcete pri používaní režimu interakcie s počítačom cez sieť pridať komentár, musíte používať softvér Easy Interactive Tools (alebo iný program na pridávanie komentárov). Softvér Easy Interactive Tools umožňuje používať rôzne nástroje na kreslenie, upravovať kresliacu plochu ako stránku a kresby ukladať ako súbor pre neskoršie použitie. Tento softvér si môžete prevziať z internetovej stránky spoločnosti Epson.

Ak chcete svoj projektor nastaviť na počítačovú sieť a režim interakcie s počítačom používať cez sieť, použite aplikáciu Epson iProjection (Windows/Mac).

Vyberte možnosť **Použiť interaktívne pero** na karte **Všeobecné nastavenia** a možnosť **Prenos vrstvého okna** na karte **Upraviť výkon**.

Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Počet pier alebo prstov, ktoré môžete naraz používať, je nasledovný:
 - Operačný systém Windows: dve perá a šesť prstov
 - Mac: jedno pero alebo jeden prst
- Reakcia môže byť cez sieť pomalšia.
- Pomocou aplikácie Epson iProjection môžete naraz pripojiť až štyri projektory. Ak je pripojených viac projektorov, režim interakcie s počítačom funguje pre ľubovoľný projektor. Operácie vykonávané na jednom projektore sú odzrkadlené v ďalších projektoroch.

» Súvisiace odkazy

- "Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti" [str.121](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

- Projektor vyhľadajte v sieti zadaním IP adresy projektora. Projektor nemôžete vyhľadávať zadaním jeho názvu.
- Pri odosielaní odrazenej požiadavky pomocou príkazu ping musíte z projektora v sieti dostať spätnú odpoveď. Ak je na smerovači zablokovaná voľba Internet Control Message Protocol (ICMP), k projektoru sa môžete pripojiť na vzdialených miestach aj vtedy, keď nemôžete dostať späť odrazenú odpoveď.
- Uistite sa, že sú otvorené nasledovné porty.

Port	Protokol	Použitie	Komunikácia
3620	TCP/UDP	Pre pripojenie a ovládanie	obojsmerná
3621	TCP	Pre prenos obrázkov	obojsmerná
3629	TCP	Pre ovládanie projektora	obojsmerná

- Uistite sa, že filtrovanie adresy MAC a možnosti filtrovania aplikácie sú na smerovači správne nakonfigurované.
- Keď na komunikáciu medzi lokalitami používate riadenie šírky pásma a aplikácia Epson iProjection prechádza cez riadené pásmo, na vzdialených miestach sa nebudete môcť pripojiť k projektoru.



Spoločnosť Epson nezaručuje pripojenie k projektoru v inej podsieti pomocou aplikácie Epson iProjection ani vtedy, ak spĺňate vyššie uvedené požiadavky. Pri zvažovaní realizácie nezabudnite vyskúšať pripojenie v sieťovom prostredí.

Predbežné opatrenia pri pripojení k projektoru v inej podsieti


Pri pripájaní k projektoru v inej podsieti pomocou aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) postupujte podľa týchto predbežných opatrení a použite interaktívne funkcie:

Pri premietaní obrazov v režime Voľný kômen. PC Free alebo v režime Interakcia s PC, môžete rozdeliť obrazovku, aby ste mohli zobraziť aj obrazovku s bielou tabuľou. Ak chcete vybrať ovládať premietanie na rozdelenej obrazovke pomocou panela nástrojov, vykonajte nižšie uvedené kroky.

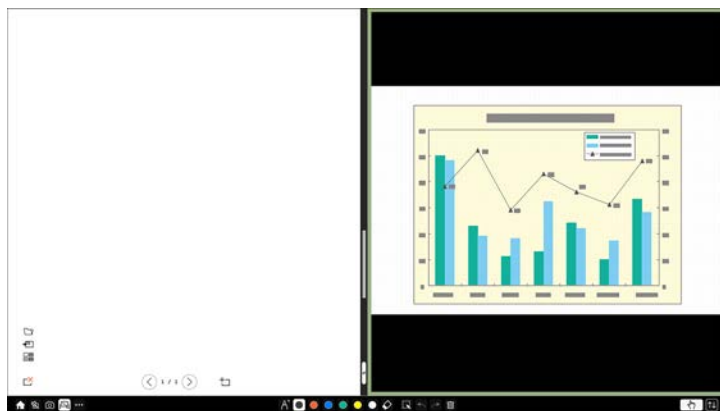


Táto funkcia nie je k dispozícii pri rozdelení obrazovky na polovice alebo štvrtiny, alebo pri zapnutom nastavení **Mierka**.

1 Premietajte obraz.

2 Na paneli nástrojov vyberte .

Na ľavej polovine obrazovky sa zobrazí obrazovka bielej tabule. Aktuálne zvolený vstupný zdroj sa premieta na pravú časť premietacej plochy.




3 Ak chcete zväčšiť jeden obraz a zároveň zmenšiť druhý obraz, potiahnite lištu v strede doľava alebo doprava.



Ak chcete zväčšiť jeden obraz tak, aby sa zmestil na celú obrazovku, potiahnite lištu na okraj obrazovky.

4

Ak chcete vymeniť premietané obrazy zľava doprava, vyberte  na strednej lište.

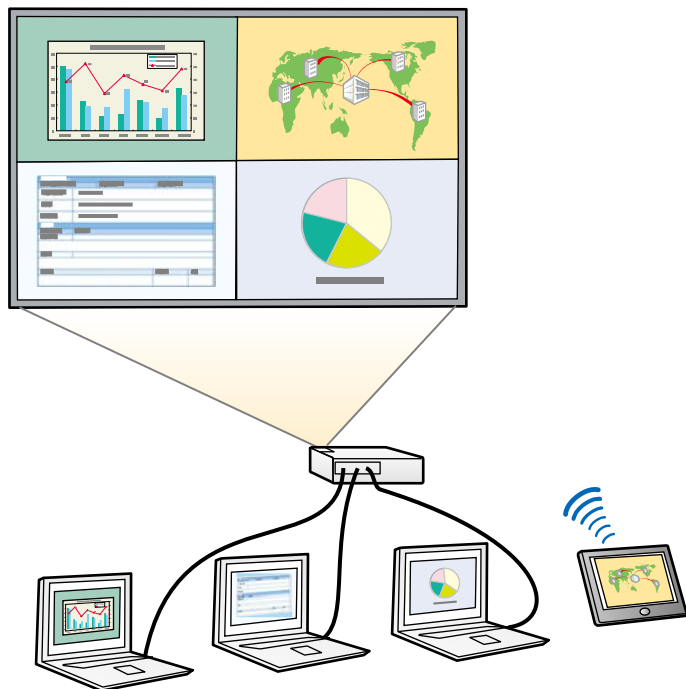
Nastavenie funkcií projektora

Pri nastavovaní funkcií projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

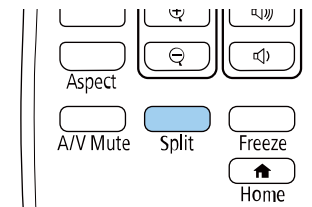
- "Premietanie viacerých obrazov súčasne" [str.124](#)
- "Premietanie prezentácie pomocou funkcie PC Free" [str.127](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.132](#)
- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.133](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.134](#)
- "Uloženie užívateľského loga" [str.135](#)
- "Ukladanie používateľského vzoru" [str.137](#)
- "Uloženie nastavení do pamäte a používanie uložených nastavení" [str.138](#)
- "Používanie viacerých projektorov" [str.139](#)
- "Bezpečnostné funkcie projektora" [str.153](#)

Ak chcete z rôznych zdrojov obrazu premietiť dva alebo štyri obrazy súčasne, môžete použiť funkciu Rozdeliť premietaciu plochu.

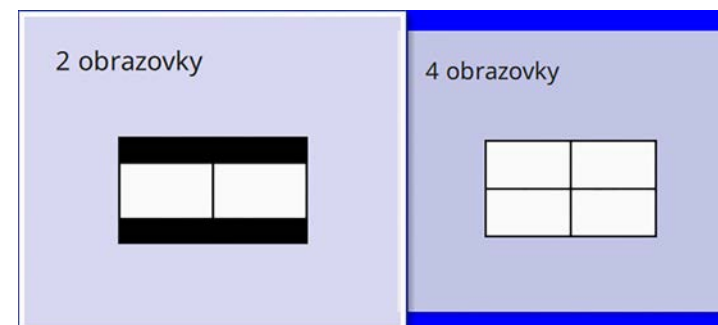


- Pri používaní funkcie Rozdeliť premietaciu plochu nemusia byť k dispozícii ďalšie funkcie projektora a na všetkých obrazoch môžu byť automaticky používané niektoré nastavenia.
- Ak je nastavenie **Pripojenie ELPCB02** nastavená na **Zapnuté** v ponuke projektora **Inštalácia**, nebude možné premietiť na rozdelenú premietaciu plochu.

1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Split].



2 Vyberte 2 obrazovky alebo 4 obrazovky.

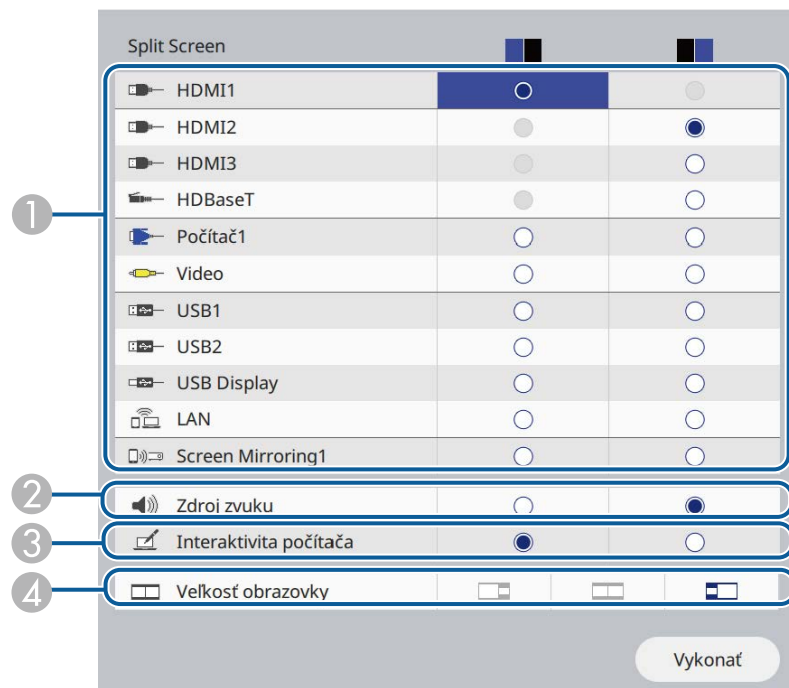


Pri rozdelení obrazovky na polovice sa aktuálne zvolený vstupný zdroj premieta na ľavú časť obrazovky.

Keď ste predtým rozdelili obrazovku na štvrtiny, vstupné zdroje predchádzajúceho premietania rozdelenej obrazovky sa vyberú a premietnu do rovnakej polohy.

3 Stlačte tlačidlo [Menu].

- 4** Pri rozdelení obrazovky na polovice vykonajte nasledujúce podľa potreby:



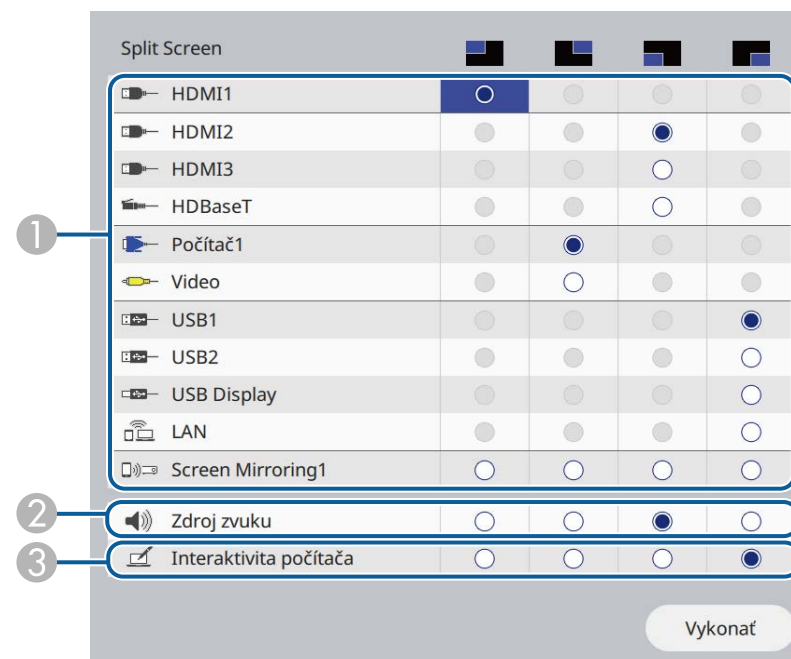
- 1 Vyberte vstupný zdroj.



Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.

- 2 Vyberte obrazovku, z ktorej chcete počuť zvuk.
3 Vyberte obrazovku, z ktorej chcete ovládať počítač pomocou interaktívnych pier alebo prsta.
4 Vyberte veľkosť obrazovky.

- 5** Pri rozdelení obrazovky na štvrtiny vykonajte nasledujúce podľa potreby:



- 1 Vyberte vstupný zdroj.



Vybrať môžete iba tie vstupné zdroje, ktoré môžu byť spojené.

- 2 Vyberte obrazovku, z ktorej chcete počuť zvuk.
3 Vyberte obrazovku, z ktorej chcete ovládať počítač pomocou interaktívnych pier alebo prsta.

- 6** Vyberte možnosť **Vykonať** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 7** Funkciu Rozdeliť obrazovku ukončíte stlačením tlačidla [Split] alebo [Esc].

» Súvisiace odkazy

- "Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke" [str.126](#)
- "Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu" [str.126](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)

Nepodporované kombinácie vstupného zdroja na premietanie na rozdelenej obrazovke

Tieto kombinácie vstupného zdroja nemožno premietiť naraz.

- Počítač1, Počítač2 a Video
- HDMI2, HDMI3 a HDBaseT (len EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display a LAN

Obmedzenia premietania na rozdelenú premietaciu plochu

Prevádzkové obmedzenia

Nasledujúce operácie nie je možné vykonať počas premietania na rozdelenej obrazovke.

- Nastavenie ponuky projektora
- E-Zoom
- Prepnutie režimu pomeru strán (režim pomeru strán sa nastaví na **Automaticky**.)
- Operácie používajúce [User] tlačidlo na diaľkovom ovládači, ktoré sú iné ako zobrazenie sieťových informácií na premietanej ploche.
- Dynamický kontrast

- Zobrazenie sieťových informácií na premietanej ploche iným spôsobom ako stlačením [User] tlačidla.
- Zobrazenie informačnej lišty Screen Mirroring

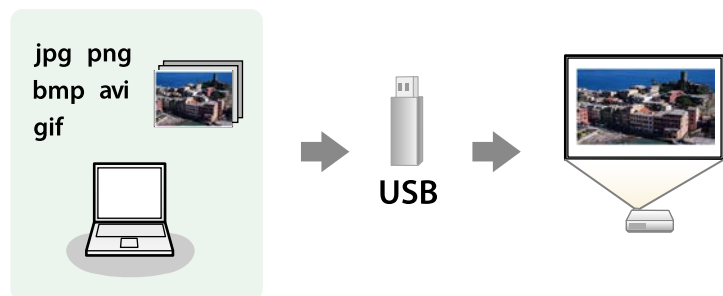
Obmedzenia obrazu

Modrá premietacia plocha bude zobrazená vtedy, keď nevstupuje žiadny obrazový signál aj vtedy, keď v ponuke projektora **Zobrazenie** nastavíte položku **Obrazovka bez signálu** na **Logo**.

» Súvisiace odkazy

- "Pomer strán obrazu" [str.76](#)
- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie zobrazenia projektora - Ponuka Zobrazenie" [str.213](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.134](#)
- "Zapnutie Automatického nastavenia svietivosti" [str.80](#)

Funkciu PC Free môžete používať vždy, keď pripojíte zariadenia USB, ktoré obsahuje kompatibilné súbory prezentácie. Táto funkcia umožňuje rýchlo a ľahko zobraziť prezentáciu a ovládať ju pomocou diaľkového ovládania projektoru.



» Súvisiace odkazy

- "Podporované typy súborov PC Free" [str.127](#)
- "Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free" [str.127](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show" [str.128](#)
- "Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation" [str.130](#)
- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.131](#)

Podporované typy súborov PC Free

Tieto typy súborov môžete premietiť pomocou funkcie PC Free v projektore.



- Ak chcete dosiahnuť najlepšie výsledky, súbory nahrajte na nosič, ktorý je formátovaný vo FAT16/32.
- Ak máte problémy s premietaním z nosičov, ktoré nie sú naformátované pre súbory systémov Windows, nosič skúste naformátovať pre operačný systém Windows.

Obsah súboru	Typ súboru (prípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je formát CMYK • nie je formát Progresívne • nie je skomprimovaný • nemá rozlíšenie viac ako 8192 x 8192
	.bmp	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800
	.gif	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 800 • nie je animovaný • Prekladaný
	.png	Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nemá rozlíšenie viac ako 1920 x 1080 • Prekladaný
Film	.avi (Motion JPEG)	Podporuje iba AVI 1.0. Uistite sa, že súbor: <ul style="list-style-type: none"> • nie je uložený pomocou iného zvukového kodeku ako PCM alebo ADPCM • nemá rozlíšenie viac ako 1280 x 720 • Viac ako 2 GB

Bezpečnostné opatrenia pri premietaní v režime PC Free

Pri používaní režimu PC Free dodržiavajte nasledovné bezpečnostné opatrenia.

- Pre funkcie režimu PC Free nemožno použiť kľúč USB.
- Pamäťové zariadenie USB neodpájajte, pokiaľ sa používa; v opačnom prípade režim PC Free nebude správne fungovať.

- V režime PC Free nemožno používať bezpečnostné prvky na niektorých pamäťových zariadeniach USB.
- Pri pripájaní zariadenia USB, ktoré je vybavené sieťovým adaptérom, zapojte sieťový adaptér do elektrickej zásuvky, keď toto zariadenie používate s projektorom.
- Niektoré komerčne dostupné čítačky kariet USB však nemusia byť kompatibilné s projektorom.
- Projektor dokáže naraz rozpoznáť až 5 kariet vložených naraz do pripojenej čítačky kariet.
- Lichobežníkové skreslenie nemožno opraviť, ak premietate v režime PC Free, preto pred začatím prezentácie opravte tvar obrazu.
- Pri premietaní v režime PC Free môžete použiť nasledovné funkcie.
 - Zmrazenie obrazu
 - Stlmiť A/V
 - E-Zoom

» Súvisiace odkazy

- "Dočasné zastavenie spusteného videa" [str.133](#)
- "Dočasné vypnutie obrazu a zvuku" [str.132](#)
- "Zväčšovanie obrazov" [str.134](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Slide Show

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu.



- Možnosti premietania v režime PC Free môžete zmeniť alebo pridať špeciálne efekty tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].
- V režime interakcie s počítačom môžete prezentácie ovládať pomocou interaktívneho pera alebo prsta namiesto diaľkového ovládania.

1

Stlačte tlačidlo [USB] na diaľkovom ovládači, kým sa nezobrazí obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazy na druhom kľúči USB, zvýraznite položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

2

Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:

- Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

3 Vykonajte jeden z nasledovných krokov:

- Ak chcete zobraziť jednotlivé obrazy, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite príslušný obraz a stlačte tlačidlo [Enter]. (Ak sa chcete vrátiť späť na obrazovku so zoznamom súborov, stlačte tlačidlo [Esc].)
- Ak chcete zobraziť prezentáciu všetkých obrazov v zložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýraznite možnosť **Prezentác.** v spodnej časti obrazovky a potom stlačte tlačidlo [Enter].

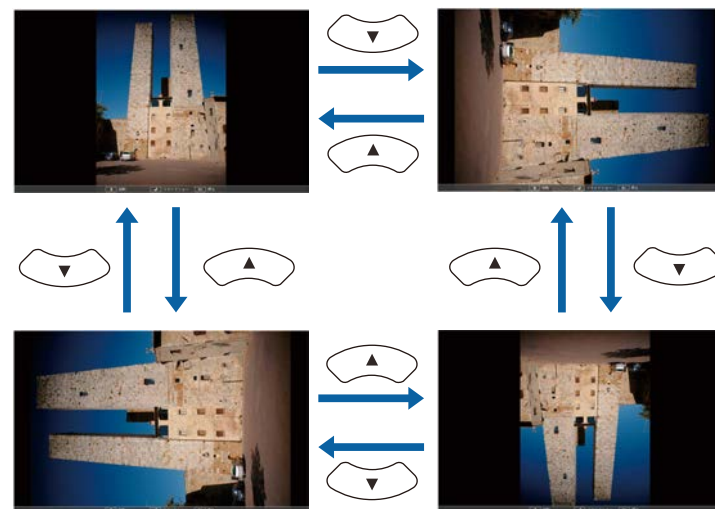


- Prepínací čas obrazu môžete zmeniť tak, že zvýrazníte položku **Možnosti** v spodnej časti premietacej plochy a stlačíte tlačidlo [Enter].
- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.

4 Zobrazenie ovládate počas premietania pomocou nasledovných príkazov:

- Zobrazený obraz môžete otáčať pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dole.

Obraz môžete tiež otočiť rýchlym pohybom interaktívneho pera alebo vášho prsta.



- Na ďalší alebo predchádzajúci obraz sa môžete presúvať pomocou tlačidiel so šípkami vľavo alebo vpravo.

Obraz môžete tiež presunúť dopredu alebo dozadu rýchlym pohybom interaktívneho pera alebo vášho prsta.

5 Ak chcete zobrazovanie zastaviť, postupujte podľa pokynov na obrazovke alebo stlačte tlačidlo [Esc].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

6 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.131](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.38](#)

Spúšťa sa aplikácia PC Movie Presentation

Po pripojení zariadenia USB k projektoru môžete prepnúť na vstupný zdroj USB a spustiť prezentáciu filmu.



- Možnosti obsluhy v režime PC Free môžete zmeniť tak, že v spodnej časti premietacej plochy zvýrazníte položku **Možnosti** a stlačíte tlačidlo [Enter].

- 1 Stlačte tlačidlo [USB] na diaľkovom ovládači, kým sa nezobrazí obrazovka so zoznamom súborov PC Free.



- Ak je zobrazená obrazovka Zvoľte mechaniku, pomocou tlačidiel so šípkami vyberte ovládač a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- Ak chcete zobraziť obrazy na druhom kľúči USB, zvýrazníte položku **Zvoľte mechaniku** v hornej časti obrazovky so zoznamom súborov a stlačte [Enter].

- 2 Ak chcete vyhľadávať súbory, vykonajte jeden z nasledujúcich krokov:
 - Ak potrebujete zobraziť súbory, ktoré sú na vašom zariadení uložené v podzložke, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušnú zložku a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete vo vašom zariadení prejsť späť o úroveň zložky, vyberte možnosť **Späť nahor** a stlačte tlačidlo [Enter].
 - Ak chcete zobraziť ďalšie súbory v zložke, zvýrazníte položku **Ďalš. strán.** alebo **Predchádzajúca strana** a stlačte tlačidlo [Enter], alebo na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Page] Up (O stranu hore) alebo Page Down (O stranu dolu).

- 3 Ak chcete prehrať film, pomocou tlačidiel so šípkami zvýrazníte príslušný súbor a stlačte tlačidlo [Enter].



- Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť len vtedy, keď sú zobrazené na obrazovke.
- Ak chcete prehrať všetky filmy v priečinku v poradí, v dolnej časti obrazovky vyberte položku **Prezentác.**

- 4 Ak chcete zastaviť prehrávanie filmu, stlačte tlačidlo [Esc], zvýrazníte možnosť **Koniec** a stlačte tlačidlo [Enter].

Vráťte sa na obrazovku so zoznamom súborov.

- 5 V prípade potreby vypnite zariadenie USB a potom ho odpojte od projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Možnosti zobrazovania v režime PC Free" [str.131](#)
- "Pripojenie k zariadeniu USB" [str.38](#)

Možnosti zobrazovania v režime PC Free

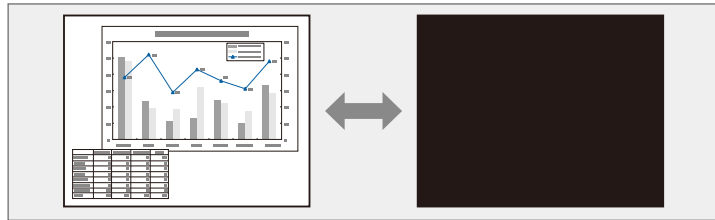
Tieto možnosti zobrazovania môžete vybrať pri používaní režimu PC Free. Pre prístup na túto obrazovku zvýraznite položku **Možnosti** v dolnej časti obrazovky so zoznamom súborov PC Free a stlačte tlačidlo [Enter].



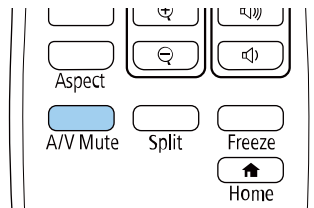
Nastavenie	Možnosti	Popis
Efekt	Nie	Bez efektu
	Vymazať	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Vymazať
	Rozpustiť	Prechody medzi obrazmi pomocou efektu Rozpustiť
	Náhodne	Prechody medzi obrazmi pomocou rôznych náhodných efektov

Nastavenie	Možnosti	Popis
Poradie zobrazenia	Podľa náz.	Súbory zobrazuje podľa názvu
	Podľa dát.	Súbory zobrazuje podľa dátumu
Spôsob zoradenia	Vzostupne	Súbory zoradí v poradí od prvého po posledný
	Zostupne	Súbory zoradí v poradí od posledného po prvý
Prehrať plynulo	Zapnuté	Prezentáciu zobrazuje plynulo
	Vypnuté	Prezentáciu zobrazí raz
Prepínací čas obrazovky	Nie	Ďalší súbor nezobrazuje automaticky
	1 až 60 sekúnd	Súbory zobrazí na vybranú dobu a automaticky prepne na ďalší súbor; obrazy vo vysokom rozlíšení sa môžu prepínať o niečo pomalšie

Ak chcete pozornosť publika počas prezentácie upriamiť na niečo iné, premietaný obraz a zvuk môžete dočasne vypnúť. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.



- 1 Stlačte tlačidlo [A/V Mute] na diaľkovom ovládači, ak chcete dočasne zastaviť premietanie a stlmiť zvuk.



- 2 Ak chcete obraz a zvuk zapnúť, znovu stlačte tlačidlo [A/V Mute].



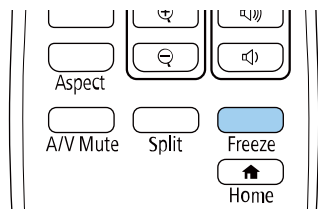
- Premietanie môžete zastaviť aj pomocou interaktívneho panela nástrojov.
- Napájanie projektora sa po stlmení hlasitosti A/V automaticky vypne za 30 minút. Túto funkciu môžete vypnúť.
☛ **Operácia > Časovač stlmenia A/V**

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)
- "Panel s nástrojmi v režime bielej tabule" [str.99](#)
- "Panel s nástrojmi režimu Anotácie" [str.105](#)

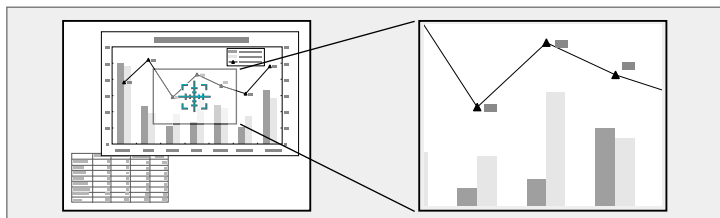
Spustené video alebo počítačová prezentáciu môžete dočasne zastaviť a na obrazovke udržiavať aktuálny obraz. Každá akcia zvuku alebo videa beží ďalej, ale premietanie nemôžete obnoviť od miesta, kde ste ho zastavili.

- 1** Ak chcete zastaviť spustené video, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Freeze].



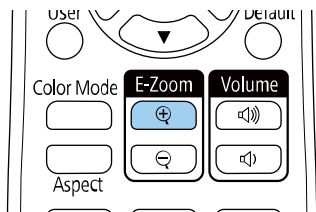
- 2** Ak chcete obnoviť akciu videa, znovu stlačte tlačidlo [Freeze].

Pozornosť môžete upriamiť na časti prezentácie tak, že na premietacej ploche priblížite časti obrazu a zväčšíte ich.



Táto funkcia je nedostupná, ak je povolené nastavenie **Mierka** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** (len EB-1485Fi).

1 Stlačte tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači.



Na premietacej ploche sa zobrazí kurzor označujúci stred zväčšenej oblasti.

2 Zväčšený obraz upravte pomocou nasledovných tlačidiel na diaľkovom ovládači:

- Pomocou tlačidiel so šípkami umiestnite kurzor do oblasti obrazu, ktorú chcete zväčšiť. Ak chcete nitkový kríž presunúť uhlopriečne, súčasne stlačte ľubovoľné tlačidlá so šípkami.
- Ak chcete zväčšiť túto oblasť obrazu, opakovane stlačte tlačidlo [E-Zoom] +. Ak chcete zväčšiť rýchlejšie, stlačte a podržte tlačidlo [E-Zoom] +.

- Zväčšené oblasti obrazu môžete po pracovnej ploche posúvať pomocou tlačidiel so šípkami.
- Obraz môžete zmenšiť pomocou tlačidla [E-Zoom] –.
- Ak chcete obraz vrátiť na pôvodnú veľkosť, stlačte tlačidlo [Esc].

Na premietacej ploche je premietaný zväčšený obraz aj so zobrazeným pomerom zväčšenia.

Vybranú oblasť môžete zväčšiť o jeden až štyrikrát v 25 prírastkových krokoch.

Pri premietaní obrazov z kamery na dokumenty Epson pomocou pripojenia cez rozhranie USB môžete veľkosť vybranej oblasti zväčšiť jeden až osemkrát v 57 prírastkových krokoch.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)

Obraz môžete v projektore uložiť a kedykoľvek ho zobraziť pri zapnutí projektora. Môžete tiež zobraziť obraz, keď projektor neprijíma vstupný signál. Tento obraz sa nazýva Obrazovka s užívateľským logom.

Pre užívateľské logo si môžete vybrať fotografiu, grafiku alebo firemné logo na uľahčenie identifikácie majiteľa projektora s cieľom zabrániť jeho odcudzeniu. Zmenám užívateľského loga môžete zabrániť tak, že nastavíte ochranu heslom.



- Ak ste zapli **Ochranu ponuky** pre nastavenie **Užívateľského loga**, nastavte ju pred vykonaním tu uvedených krokov na uloženie užívateľského loga na **Vypnuté**.
- Pri kopírovaní ponuky Nastavenia z jedného projektora do druhého pomocou funkcie dávkovej inštalácie sa skopíruje aj užívateľské logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.
- Nemôžete uložiť obsah, ktorý je chránený s HDCP.

1 Zobrazte obraz, ktorý chcete premietiť ako užívateľské logo.

2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Spravovanie** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obraz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	
Pamäť	Diagn. bezdrôt. LAN	1
ECO	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
Pôvodné/Všetky nasta...	Rozsah hrom. nast.	
	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

3 Vyberte možnosť **Užívateľské logo** > **Spustiť nastavenie** a stlačte [Enter].

Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako logo používateľa.



Nastavenia, ako sú **Geometrická korekcia**, **E-Zoom**, **Pomer**, **Mierka** (len EB-1485Fi) alebo **Typ obrazovky**, sa po výbere položky **Užívateľské logo** dočasne zrušia.

4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Veľkosť obrazovky sa môže zmeniť v závislosti od aktuálneho obrazového signálu, aby zodpovedala rozlíšeniu obrazového signálu.

- 5** Skontrolujte zobrazený obraz a potom vyberte **Áno**, ak ho chcete uložiť ako užívateľské logo.

Užívateľské logo je prepísané a zobrazí sa správa o ukončení.

- 6** Obrazovku so správou ukončíte stlačením tlačidla [Esc].

- 7** Vyberte ponuku **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Zobrazenie	
Obraz	Zobrazenie vzoru	
Vstup/výstup signálu	Typ vzoru	
Inštalácia	Obrazovka bez signálu	Modrá
Zobrazenie	Obraz. pri spustení	Zapnuté
Operácia	Aut. zob. dom. obraz.	Zapnuté
Spravovanie	Správy	Zapnuté
Sieť	Otočenie ponuky	Vypnuté
Pero/Dotyk	Nastavenie položky Split Scre...	
Interaktívne	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Operácia	
Pamäť	Vyhľadať zdroj zvuku	Zapnuté
ECO	Ovládanie jasu svetelného zd...	
Pôvodné/Všetky nasta...	Priame zapnutie	Vypnuté
	Automatické zapnutie	Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté
	Časov. režimu spánku	10 min
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté

- 8** Ak chcete zobraziť obrazovku Užívateľské logo, vyberte nasledovné možnosti:

- Ak chcete zobraziť vždy, keď nie je žiadny vstupný signál, vyberte položku **Obrazovka bez signálu** a nastavte ju na **Logo**.
- Ak chcete zobraziť vždy, keď zapnete projektor, vyberte položku **Obraz. pri spustení** a nastavte ju na **Zapnuté**.

» Súvisiace odkazy

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.154](#)

Ak chcete zabrániť zmenám nastavení **Užívateľského loga**, zapnite **Ochranu ponuky** pre nastavenie položky **Užívateľské logo** a nastavte heslo.

Existujú štyri typy vzorov, ktoré sú v projektore vopred zaregistrované, ako napríklad papier s linajkami a mriežkový vzor. Tieto vzory môžete premietiť ako pomôcku pri prezentáciách pomocou nastavení **Zobrazenie vzoru**.

Obraz, ktorý momentálne premietate, môžete uložiť ako Použ. Vzor.



Po uložení možnosti Použ. Vzor nemožno vzor vrátiť späť na továrenské nastavenia.

- 1 Premietajte obraz, ktorý chcete uložiť ako Použ. Vzor.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Spravovanie** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obraz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Diagn. bezdrôt. LAN	1
Pamäť	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
ECO	Rozsah hrom. nast.	
Pôvodné/Všetky nasta...	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

- 3 Vyberte možnosť **Použ. Vzor** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete použiť zobrazený obrázok ako Použ. Vzor.



Nastavenia, ako napríklad Lichobež. korekcia, E-Zoom, **Pomer**, Nast. zváčš. obrazu alebo **Posunutie obrazu** sú dočasne zrušené, ak vyberiete možnosť **Použ. Vzor**.

- 4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa výzva s otázkou, či chcete tento obraz uložiť ako Použ. Vzor.
- 5 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa správa o ukončení.
- 6 Vyberte ponuku **Zobrazenie** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Zobrazenie	
Obraz	Zobrazenie vzoru	
Vstup/výstup signálu	Typ vzoru	
Inštalácia	Obrazovka bez signálu	Modrá
Zobrazenie	Obraz. pri spustení	Zapnuté
Operácia	Aut. zob. dom. obraz.	Zapnuté
Spravovanie	Správy	Zapnuté
Sieť	Otočenie ponuky	Vypnuté
Pero/Dotyk	Nastavenie položky Split Scre...	
Interaktívne	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Operácia	
Pamäť	Vyhľadať zdroj zvuku	Zapnuté
ECO	Ovládanie jasu svetelného zd...	
Pôvodné/Všetky nasta...	Priame zapnutie	Vypnuté
	Automatické zapnutie	Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté
	Časov. režimu spánku	10 min
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté

- 7 Vyberte **Typ vzoru** a nastavte ho na **Použ. vzor**.
- 8 Vyberte možnosť **Zobrazenie vzoru** a stlačte tlačidlo [Enter].
Uložený obraz sa premietne.

Môžete uložiť prispôsobené nastavenia a potom vybrať uložené nastavenia kedykoľvek ich budete chcieť použiť.

- 1** Zapnite projektor a zobrazte obraz.
- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Pamäť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Mierka
Obraz	Jednotnosť farieb
Vstup/výstup signálu	Režim svetla Štandardný
Inštalácia	Prispôsobenie farieb
Zobrazenie	RGBCMY
Operácia	Vynulovať nastavenia položk...
Spravovanie	Pamäť
Sieť	Uložiť pamäť
Pero/Dotyk	Načítať pamäť
Interaktívne	Premenovať pamäť
Viacnásob. projekcia	Zmazať pamäť
	Vynulovať pamäť
Pamäť	ECO
ECO	Režim svetla Štandardný
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim spánku Zapnuté
	Pohotovostný režim Komunikácia zap.
	Pôvodné/Všetky nastavenia
	Vynulovať všetko

- 3** Vyberte jednu z nasledujúcich možností:
 - Možnosť **Uložiť pamäť** umožňuje uloženie aktuálnych nastavení do pamäte (k dispozícii je 10 pamätí s rôznymi názvami).



- Môžete uložiť nasledujúce nastavenia:
 - Nastavenia ponuky **Obraz** pre každý farebný režim
 - **Video rozsah a Preskenovanie** v ponuke **Vstup/výstup signálu**
 - **Režim svetla a Úroveň jasu** v ponuke **Operácia**
 - **Prispôsobenie farieb** v ponuke **Viacnásob. projekcia** (EB-1485Fi)
 - **Prispôsobenie farieb** v ponuke **Spravovanie** (EB-1480Fi)
- Už používaný názov pamäte je označený modrou značkou. Uloženie do skôr uloženej pamäte prepíše nastavenia vašimi aktuálnymi nastaveniami.

- Možnosť **Načítať pamäť** umožňuje prepísanie aktuálnych nastavení uloženými nastaveniami.
- Možnosť **Premenovať pamäť** umožňuje premenovať uloženú pamäť.
- Možnosť **Zmazať pamäť** umožňuje zmazanie vybraných nastavení pamäte.

- 4** Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

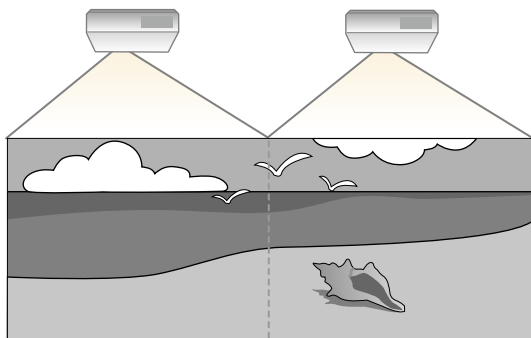


- Uložený Farebný režim sa zobrazuje napravo od názvu pamäte.
- Ak chcete odstrániť všetky uložené pamäte, vyberte možnosť **Vynulovať pamäť**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Operácia" [str.215](#)
- "Nastavenia operácií viacerých projektorov - Ponuka Viacnásob. projekcia" [str.236](#)

Premietané obrazy z dvoch alebo viacerých projektorov môžete spojiť tak, aby ste vytvorili jednu zjednotenú obrazovú plochu.



Pred úpravou obrazov z viacerých projektorov (iba EB-1485Fi) nezabudnite vykonať nasledujúce kroky:

- Pripojte viac projektorov pomocou potrebných káblov a vyberte potrebné nastavenia.
- Nastavenie **Farebný režim** zvolte v ponuke projektora **Obraz na Viacnásob. projekcia** pre všetky projektory.

Ak chcete dosiahnuť čo najlepšie výsledky, vyberte nastavenia a úpravy pre obrazy viacerých projektorov v tomto poradí:

- Nastavenie ID projektora
- Nastavenie jednotnosti farieb
- Spájanie okrajov obrazu
- Zosúladenie farieb obrazu
- Nastavovanie úrovne čiernej
- Nastavenie RGBCMY
- Úprava mierky obrazu



Odporúčame vykonať úpravu obrazu aspoň 30 minút po spustení premietania, pretože hneď po zapnutí projektora nie sú obrazy stabilné.

» Súvisiace odkazy

- "Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov" [str.139](#)
- "Nastavenie jednotnosti farieb" [str.141](#)
- "Spájanie okrajov obrazu" [str.143](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.145](#)
- "Nastavovanie úrovne čiernej" [str.146](#)
- "Nastavenie RGBCMY" [str.149](#)
- "Úprava mierky obrazu" [str.150](#)
- "Nastavenia ponuky pre pripojenie viacerých projektorov" [str.44](#)
- "Pripojenie viacerých projektorov rovnakého modelu" [str.42](#)

Systém na identifikáciu projektora pre ovládanie viacerých projektorov

Keď je na premietanie obrazov zoradených viac projektorov, môžete opraviť jas a farebný tón obrazu jednotlivých projektorov pomocou nastavenia farieb viacerých obrazoviek tak, aby boli farby obrazov pre jednotlivé projektory rovnaké.

Pre každý projektor nastavte jedinečné identifikačné číslo, aby ich bolo možné obsluhovať samostatne pomocou diaľkového ovládania, a potom pre každý projektor opravte jas a farby.



- V niektorých prípadoch nemusí byť jas a farebný tón úplne zhodný ani po oprave.
- Ak sa rozdiely jasu a farebného tónu v priebehu času viac zvýraznia, znova vykonajte nastavenie.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie ID projektora" [str.140](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.140](#)

Nastavenie ID projektora

Ak chcete pomocou diaľkového ovládača ovládať viac projektorov, priradte ku každému projektoru jedinečné identifikačné číslo.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obráz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôsobenie farieb	
Interaktívne	RGBCMY	
	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

- 2 Vyberte možnosť **ID projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3 Identifikačné číslo, ktoré chcete priradiť k projektoru, zadajte pomocou tlačidiel so šípkami. Potom stlačte tlačidlo [Enter].

[ID projektora]	Späť
✓ Vypnuté	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

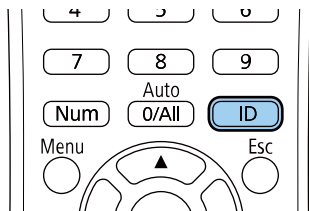
- 4 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].

- 5 Tieto kroky zopakujte pre všetky ostatné projektory, ktoré chcete ovládať z jedného diaľkového ovládača.

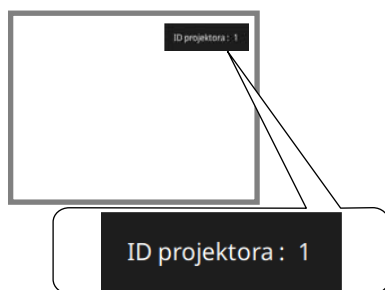
Výber projektora, ktorý chcete ovládať

Po nastavení identifikačného čísla projektora vyberte identifikačné číslo pre ten projektor, ktorý chcete ovládať pomocou diaľkového ovládača.

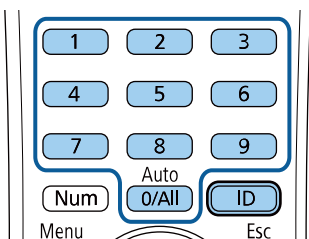
- 1** Diaľkový ovládač nasmerujte na cieľový projektor a stlačte tlačidlo [ID].



Na premietanej ploche je zobrazené identifikačné číslo aktuálneho projektoru. Zmizne asi po 3 sekundách.



- 2** Držte stlačené tlačidlo [ID] a stlačte číselné tlačidlo zhodné s identifikátorom projektoru, ktorý chcete ovládať.



Projektor, ktorý chcete ovládať, je vybraný.



- Ak diaľkovým ovládačom zvolíte hodnotu [0/All], môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie **ID projektoru**.
- Ak nastavenie **ID projektoru** nastavíte na **Vypnuté**, projektor môžete ovládať pomocou diaľkového ovládača pomocou ľubovoľného identifikačného čísla, ktoré zvolíte pomocou diaľkového ovládača.
- Nastavenie ID projektoru je uložené v diaľkovom ovládaní. Dokonca aj keď sa batérie diaľkového ovládania vyberú, aby sa vymenili a tak ďalej, uložené nastavenie ID zostane ponechané. Ak sa však batérie nechajú vybrať z diaľkového ovládania po dlhšiu dobu, ID sa vráti na svoje predvolené nastavenie (0/All).
- Pri používaní viacerých diaľkových ovládačov súčasne možno nebudete môcť ovládať projektory tak, ako to bolo zamýšľané v dôsledku infračerveného rušenia.

Nastavenie jednotnosti farieb

Ak je farebný odtieň obrazu nerovnomerný, môžete upraviť vyváženie farebných tónov. Upravte nastavenie položky **Jednotnosť farieb** pre každý projektor.

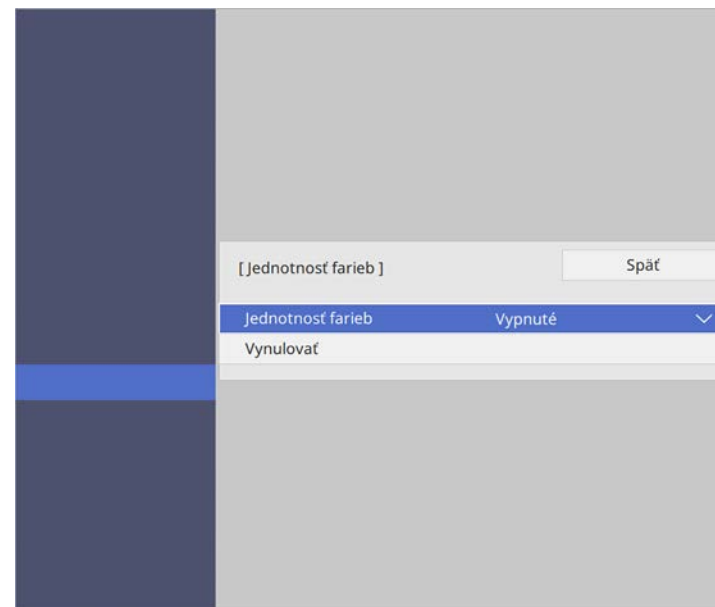


Farebný tón nemusí byť rovnomerný ani po úprave jednotnosti farieb.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Viacnásob. projekcia
Obráz	ID projektora Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov
Operácia	Mierka
Spravovanie	Jednotnosť farieb
Sieť	Režim svetla Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôsobenie farieb
Interaktívne	RGBCMY
	Vynulovať nastavenia položk...
Viacnásob. projekcia	Pamäť
Pamäť	Uložiť pamäť
ECO	Načítať pamäť
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť
	Zmazať pamäť
	Vynulovať pamäť
	ECO

- 2 Vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].



- 3 Znova vyberte možnosť **Jednotnosť farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte možnosť **Zapnúť** a stlačte tlačidlo [Enter]. Potom stlačte tlačidlo [Esc].

- 5 Vyberte možnosť **Úroveň úpravy** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6 Vyberte prvú úroveň úpravy, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Esc].





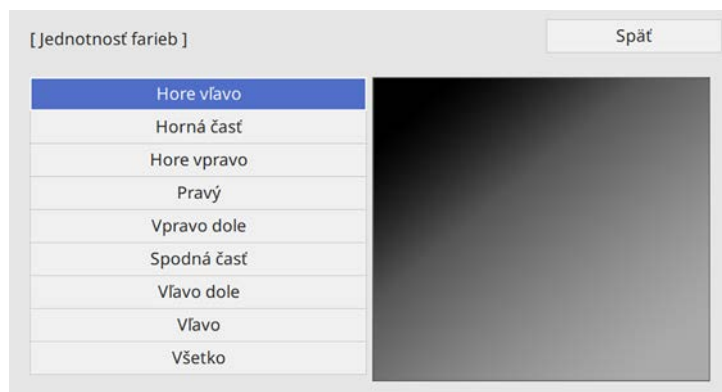
K dispozícii je osem úrovní úpravy od bielej po sivú až po čiernu. Každú úroveň môžete nastaviť samostatne.



Obrazovka úprav sa zmení po každom stlačení tlačidla [Enter].

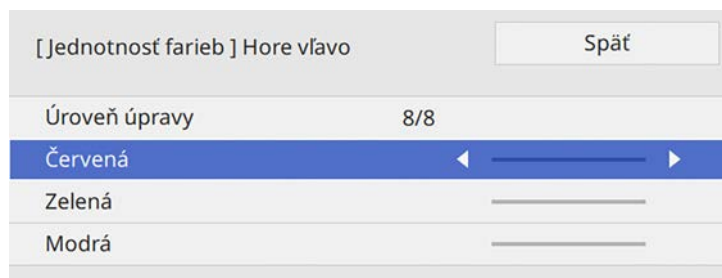
7 Vyberte možnosť **Vykonať nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

8 Vyberte oblasť obrazu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].



Upravte každú oblasť jednotlivo, potom vyberte možnosť **Všetko** a upravte celú obrazovku.

9 V prípade potreby vyberte farby **Červená**, **Zelená** alebo **Modrá** a upravte odtieň farby.



10 Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na obrazovku na výber oblasti.

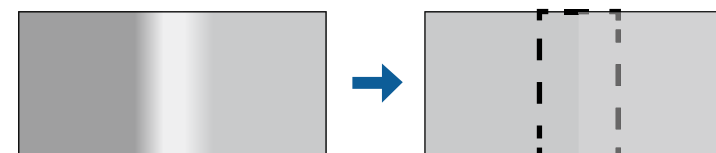
11 Zopakujte nastavenie farieb pre každú oblasť.

12 Vráťte sa na krok 5 a zopakujte všetky kroky na úpravu ostatných úrovní.

13 Keď skončíte, stlačte tlačidlo [Menu] na ukončenie.

Spájanie okrajov obrazu

Funkciu projektora **Spájanie okrajov** môžete použiť na vytvorenie obrazu z viacerých projektorov bez prerušení (lenEB-1485Fi).



- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obraz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôsobenie farieb	
Interaktívne	RGBCMY	
	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

- 2 Vyberte **Spájanie okrajov** a stlačte [Enter].
- 3 Zapnite nastavenia **Spájanie okrajov**, **Čiarová šablóna**, a **Vodiaca šablóna**.



Pre každý projektor vyberte rôzne nastavenie položky **Farba šablóny**, aby ste jasne videli spojenú oblasť.

- 4 Vyberte okraj, ktorý chcete spojiť na každom projektore, a stlačte tlačidlo [Enter].

Zobrazí sa takáto obrazovka:

[Horný okraj]		Späť
Spájanie	Vypnuté	
Poloha zač. mieš.	0	
Rozsah spájania	0	
Krivka spájania	0	

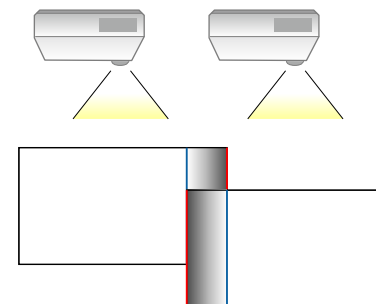
- 5 Vyberte nastavenie **Spájanie** a vyberte možnosť **Zapnuté**.

- 6 Vyberte nastavenie **Poloha zač. mieš.** a upravte polohu začiatku spájania



Ak ste vytvorili zjednotenú obrazovú plochu pomocou funkcie spájania okrajov, nastavte nastavenie položky **Poloha zač. mieš.** spojeného okraja na **0**.

- 7 Vyberte nastavenie **Rozsah spájania** a pomocou tlačidiel so šípkami vyberte šírku spojenej oblasti tak, aby zobrazené vozidlá boli na okrajoch prekrývajúcej sa oblasti medzi dvoma obrazmi.





Ak ste vytvorili zjednotenú obrazovú plochu pomocou funkcie spájania okrajov, nastavte nastavenie položky **Rozsah spájania** spojeného okraja na **600**.

V závislosti od vášho prostredia inštalácie môžete tiež nastaviť nastavenie **Rozsah spájania** na 600 alebo menej, no na bočnej strane premietanej obrazovky sa môžu objaviť čierne pruhy.

- 8** Stlačením tlačidla [Esc] sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.
- 9** Vyberte nastavenie **Krivka spájania** a vyberte gradient pre zatienenú oblasť v projektoroch.
- 10** Keď budú okraje spojené, vypnite nastavenia **Čiarová šablóna** a **Vodiaca šablóna** v každom projektore, aby ste skontrolovali konečné nastavenia.
- 11** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].



Ak sa spojená oblasť neprekrýva presne, upravte tvar spojenej oblasti pomocou funkcie **Bodová korekcia**.

Zosúladenie farieb obrazu

Kvalitu zobrazenia viacerých projektorov, ktoré premietajú vedľa seba, môžete prispôbiť.

Skôr ako začnete, zapnite všetky projektory, aby ste mohli vybrať nastavenia kvality obrazu, ktoré sa zhodujú na zjednotenej obrazovke.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].



V projektore EB-1480Fi vyberte namiesto toho ponuku **Spravovanie**.

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obraz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôsobenie farieb	
Interaktívne	RGBCMY	
	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

- 2** Vyberte možnosť **Prispôsobenie farieb** a stlačte tlačidlo [Enter].

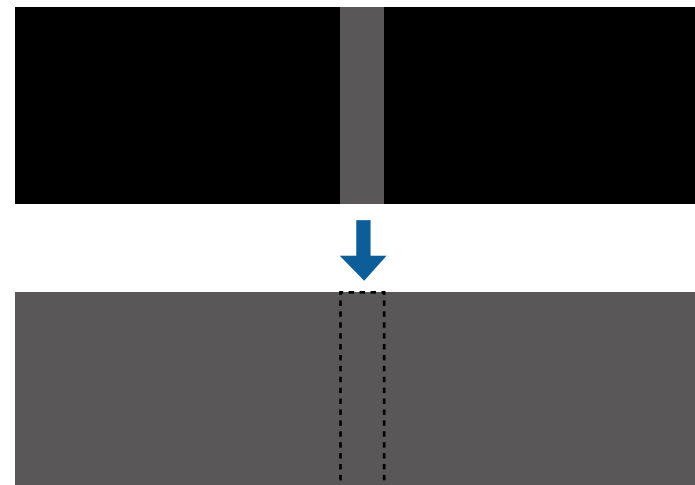
[Prispôsobenie farieb]		Späť
Úroveň úpravy	1	◀ ▶
Červená	<input type="text"/>	
Zelená	<input type="text"/>	
Modrá	<input type="text"/>	
Jas	- +	

- 3** Položku **Úroveň úpravy** nastavte na **8**.

- 4** Vyberte položku **Jas** a nastavte hodnotu.
- 5** V prípade potreby vyberte farby **Červená**, **Zelená** alebo **Modrá** a upravte odtieň farby.
- 6** Prejdite späť do ponuky najvyššej úrovne, vyberte ponuku **Operácia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 7** Vyberte **Ovládanie jasú svetelného zdroja** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 8** Nastavte **Režim svetla** na možnosť **Vlastné**.
- 9** Nastavte **Úroveň jasú**.
- 10** Viackrát zopakujte krok 1 až 5, pri každom výbere upravte úroveň 7 až 2 rovnakým spôsobom.
- 11** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

Nastavovanie úrovne čiernej

Môžete nastaviť jas a farebný tón oblastí, kde sa obrazy neprekrývajú, aby sa vytvoril obraz bez prerušení (len EB-1485Fi).



- Keď je zobrazená testovacia vzorka, nie je možné nastaviť **Úroveň čiernej**.
- Ak je hodnota položky **Geometrická korekcia** veľmi veľká, nemusí byť možné správne nastavenie **Úrovne čiernej**.
- Jas a tón sa môžu líšiť v oblastiach, kde sa obrazy prekrývajú, ako aj v iných oblastiach, a to aj po vykonaní nastavenia **Úrovne čiernej**.
- Ak zmeníte nastavenie položky **Spájanie okrajov**, nastavenie **Úrovne čiernej** sa vynuluje na svoju predvolenú hodnotu.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obraz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôsobenie farieb	
Interaktívne	RGBCMY	
	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

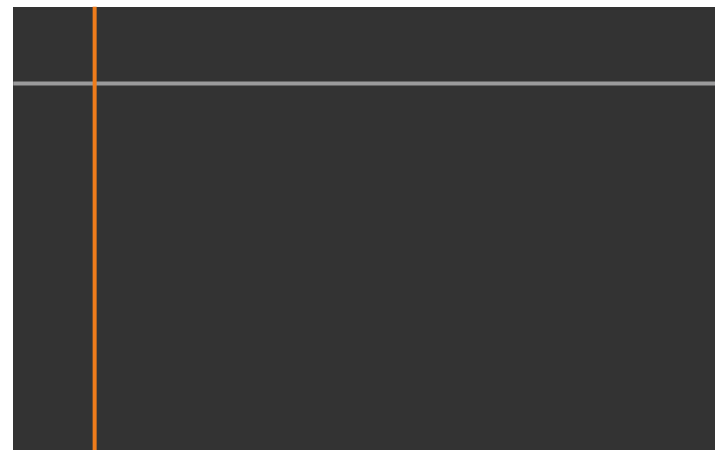
- 2 Vyberte možnosť **Úroveň čiernej** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3 Vyberte možnosť **Nastavenie farieb** a stlačte [Enter].

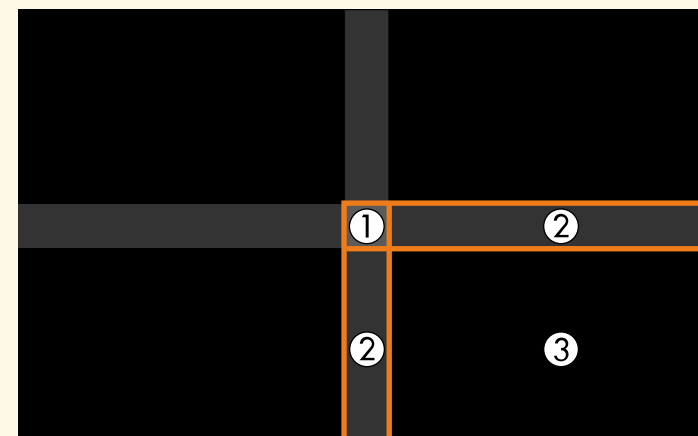
Oblasti nastavenia sa zobrazia na základe nastavenia položky **Spájanie okrajov**.

- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte oblasť, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

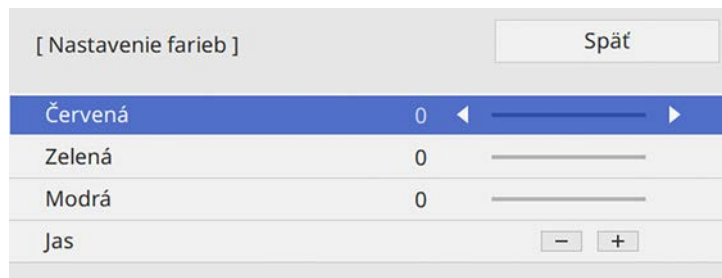
Vybraná oblasť sa zobrazí v oranžovej farbe.



Keď sa prekrýva viac obrazoviek, nastavte ich na základe oblasti s najväčším prekrytím (najjasnejšia oblasť). Na obrázku nižšie, najprv zarovnajte (2) s (1) a potom upravte tak, aby sa (3) zarovnal s (2).



5 Upravte tón čiernej.



Zároveň môžete použiť tlačidlá **Jasu** na nastavenie hodnôt RGB.

6 Podľa potreby zopakujte kroky č. 4 a 5, kým nenastavíte zostávajúce oblasti obrazovky.

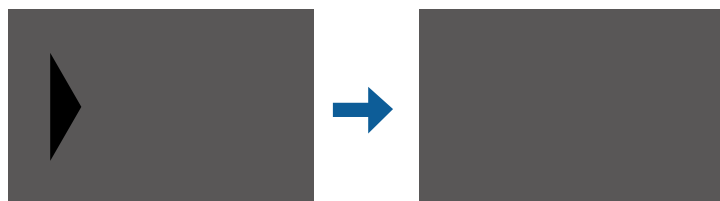
7 Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

» Súvisiace odkazy

- "Úprava nastavovacej oblasti úrovne čiernej" [str.148](#)

Úprava nastavovacej oblasti úrovne čiernej

Ak existujú oblasti, kde sa farba nezhoduje po nastavení **Úrovne čiernej**, môžete ich nastaviť jednotlivo.



1 Vyberte položku **Korekcia plochy** v nastavení **Úrovne čiernej** a stlačte tlačidlo [Enter].

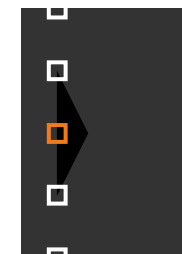
2 Vyberte možnosť **Vykonať nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazia sa okrajové čiary, ktoré označujú, kde sa obrazy prekrývajú. Čiary sa zobrazia na základe nastavenia položky **Spájanie okrajov**.

3 Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte okrajovú čiaru, ktorú chcete upraviť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].
Vybraná čiara sa zobrazí v oranžovej farbe.



4 Pomocou šípok upravte pozíciu čiary. Potom stlačte tlačidlo [Enter].

5 Pomocou tlačidiel so šípkami vyberte bod, ktorý chcete posunúť. Potom stlačte tlačidlo [Enter].
Vybraný bod sa zobrazí v oranžovej farbe.



Počet zobrazovaných bodov môžete zmeniť pomocou nastavenia položky **Body**.

- 6** Pomocou šípok posúvajte body.
- 7** Ak chcete pokračovať a posunúť iný bod, stlačte tlačidlo [Esc] a potom zopakujte body 5 a 6.
- 8** Ak chcete upraviť ďalšiu okrajovú čiaru, stlačte tlačidlo [Esc], kým sa nezobrazí obrazovka uvedená v kroku 3.
- 9** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

Nastavenie RGBCMY

Nastavenia položiek **Odtieň**, **Sýtosť** a **Jas** môžete upraviť pre zložky farieb R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová) a Y (žltá).

Skôr ako začnete, zapnite všetky projektory, aby ste mohli vybrať nastavenia farebného tónu, ktoré sa zhodujú na zjednotenej obrazovke.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Obraz** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostroť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nast...	Zrušenie prekladania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv

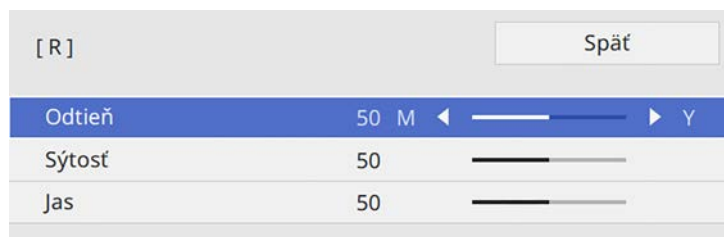
- 2** Vyberte možnosť **RGBCMY** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3** Vyberte farbu, ktorú chcete upraviť, a stlačte tlačidlo [Enter].

[RGBCMY]

Späť

	Odtieň	Sýtosť	Jas
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

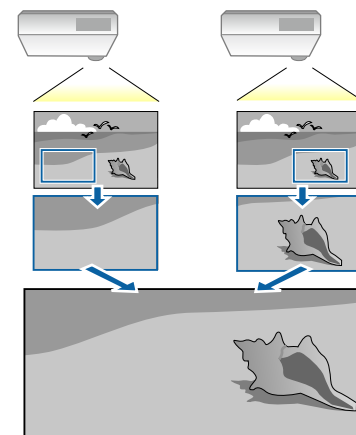
- 4** Pre každé nastavenie vykonajte nasledujúce kroky podľa potreby:
- Ak chcete nastaviť celkový odtieň farby, modrastý - zelenkavý - načervenkastý, upravte nastavenie položky **Odtieň**.
 - Ak chcete upraviť celkovú živosť farby, upravte nastavenie položky **Sýtosť**.
 - Ak chcete upraviť celkový jas farby, upravte nastavenie položky **Jas**.



- 5** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

Úprava mierky obrazu

Môžete premietiť rovnaký obraz z viacerých projektorov a použiť funkciu **Mierka** na ich orezanie a skombinovanie do jedného zjednoteného obrazu (len EB-1485Fi).



- 1** Ak chcete zobraziť obraz, zapnite vstup obrazového signálu.

- 2** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Viacnásob. projekcia** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obraz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Pero/Dotyk	Prispôbenie farieb	
Interaktívne	RGBCMY	
	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

- 3** Vyberte možnosť **Mierka** a stlačte tlačidlo [Enter].
Zobrazí sa nasledovná obrazovka:

[Mierka]	Späť
Mierka	Vypnuté
Rozsah orezania	

- 4** Vyberte jednu z nasledovných možností a stlačte tlačidlo [Enter]:
- Automaticky** na automatické nastavenie polohy orezania v závislosti od nastavení položiek **Nastavenie výstupu HDMI** a **Spájanie okrajov**.

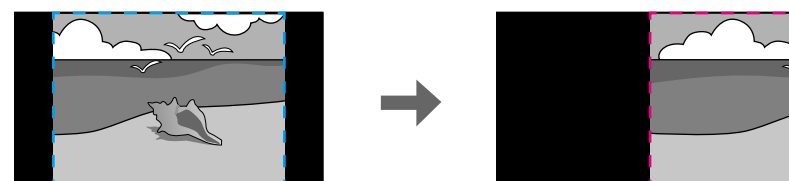
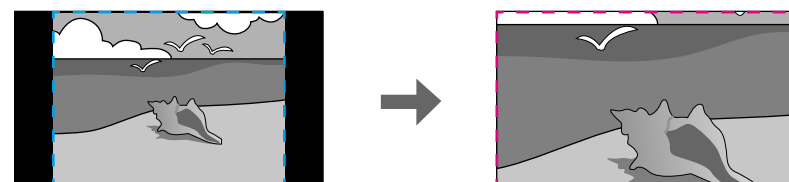
- Manuálne** na manuálnu úpravu rozsahov a polohy orezania.

- 5** Vyberte nastavenie **Režim mierky** a vyberte jednu z nasledujúcich možností:

- Priblíž. zobraz.** na zachovanie pomeru strán obrazu pri úprave mierky obrazu.



- Úplné zobrazenie** na úpravu obrazu na veľkosť obrazovky projektoru pri úprave mierky obrazu.



- 6** Ak vyberiete možnosť **Manuálne**, vyberte jednu alebo viac z nasledujúcich možností úpravy mierky a upravte podľa potreby:
 - - alebo + na úpravu mierky obrazu horizontálne a vertikálne naraz.
 - **Mierka vertikálne** na úpravu mierky obrazu len vertikálne.
 - **Mierka horizontálne** na úpravu mierky obrazu len horizontálne.
- 7** Vyberte nastavenie **Úprava orezania** a pomocou tlačidiel so šípkami upravte súradnice a veľkosť každého obrazu pri zobrazovaní obrazovky.
- 8** Vyberte **Rozsah orezania**, ak si chcete pozrieť ukážku orezanej oblasti, ktorú ste vybrali.
- 9** Po skončení stlačte tlačidlo [Menu].

Nastavením nasledovných bezpečnostných funkcií môžete projektor zabezpečiť proti krádeži alebo na zabránenie nežiaducemu použitiu:

- Zabezpečenie heslom zabráni ľuďom, ktorí nepoznajú heslo, používať projektor a vykonať zmeny obrazovky pri pustení a ďalších nastavení. Táto funkcia slúži ako ochrana proti krádeži, pretože odcudzený projektor nemožno používať, a jeho používanie môžete obmedziť na určitých ľudí.
- Tlačidlo Lock Security (Zámok zabezpečenia) slúži na zablokovanie prevádzky projektora pomocou tlačidiel na ovládacom paneli. Táto možnosť je užitočná v prípade, že chcete počas premietania deaktivovať všetky tlačidlá, prípadne v školách, kde je potrebné obmedziť používanie tlačidiel.
- Bezpečnostné lanko slúži na fyzické upevnenie projektora v mieste.

» Súvisiace odkazy

- "Typy zabezpečenia heslom" [str.153](#)
- "Uzamknutie tlačidiel na projektore" [str.155](#)
- "Inštalácia bezpečnostného lanka" [str.156](#)

Typy zabezpečenia heslom

Pomocou jedného zdieľaného hesla môžete nastaviť nasledujúce typy zabezpečenia heslom:

- Heslo **Ochrana zapnutia** zabraňuje, aby nikto nemohol používať projektor bez predchádzajúceho zadania hesla. Pri prvom zapojení napájacieho kábla do elektrickej zásuvky a zapnutí projektora musíte zadať správne heslo. Toto heslo sa tiež používa pre funkcie **Priame zapnutie** a **Automatické zapnutie**.
- **Ochrana ponuky Uživatelského loga** zabraňuje komukoľvek zmeniť zobrazenú vlastnú obrazovku, keď sa projektor zapne alebo prijíma vstupný signál. Vlastná obrazovka odrádza od krádeže tým, že identifikuje majiteľa projektora.
- **Ochrana ponuky Plánu** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť nastavenia plánu projektora.
- **Ochrana ponuky Sieť** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť **Sieťové** nastavenia projektora.

- **Ochrana ponuky Interaktívne** zabraňuje, aby niekto mohol zmeniť **Interaktívne** nastavenia projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie hesla" [str.153](#)
- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.154](#)
- "Zadanie hesla na používanie projektora" [str.155](#)

Nastavenie hesla

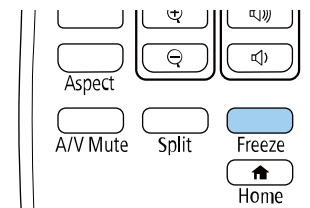
Ak chcete použiť zabezpečenie heslom, musíte nastaviť heslo.



Predvolené nastavenie pre heslo je „0000“. Zmeňte ho na svoje požadované heslo.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd.

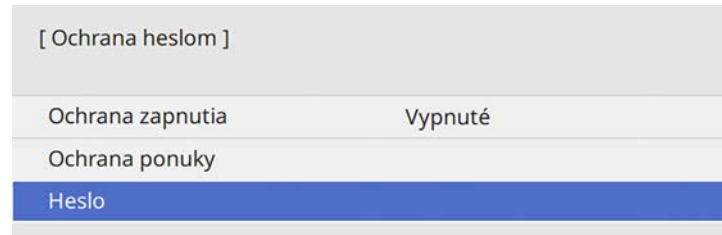


Zobrazí sa ponuka nastavenia Ochrana heslom.



Ak je Ochrana heslom už aktivovaná, na zobrazenie ponuky nastavenia Ochrana heslom musíte zadať správne heslo.

- 2** Vyberte možnosť **Heslo** a stlačte tlačidlo [Enter].



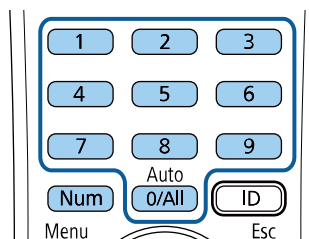
Zobrazí sa výzva s otázkou "Chcete zmeniť heslo?".

- 3** Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].



Ak zvolíte **Nie**, znovu sa zobrazí ponuka nastavenia Ochrana heslom.

- 4** Ak chcete nastaviť štvormiestne heslo, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num] a heslo zadajte pomocou číselných tlačidiel.



Pri zadávaní sa heslo zobrazí ako ****. Po zadaní štvrtého čísla sa zobrazí výzva na potvrdenie.

- 5** Heslo zadajte znovu.

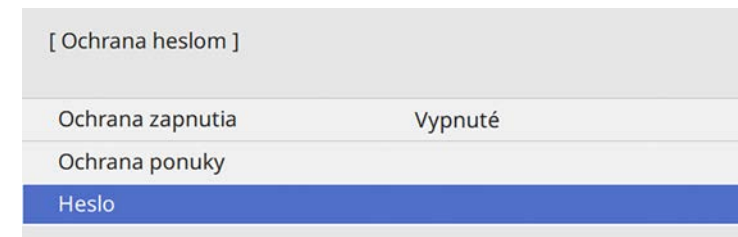
Zobrazí sa hlásenie "Heslo prijaté". Ak zadáte heslo nesprávne, zobrazí sa hlásenie s výzvou na opätovné zadanie hesla.

- 6** Stlačte tlačidlo [Esc] pre návrat do ponuky.

- 7** Poznačte si heslo a uschovajte ho na bezpečnom mieste.

Výber typov zabezpečenia heslom

Po nastavení hesla sa zobrazí táto ponuka, ktorá vám umožní vybrať typ zabezpečenia heslom, ktorý chcete použiť.



Ak sa táto ponuka nezobrazí, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Freeze] po dobu 5 sekúnd, kým sa ponuka nezobrazí.

- Aby ste predišli neoprávnenému použitiu projektora, nastavte položku **Ochrana zapnutia** na **Zapnuté**.
- Aby ste predišli zmenám v nastaveniach projektora, vyberte nastavenie **Ochrany ponuky**, stlačte [Enter] a vyberte možnosti podľa potreby.
 - Aby ste predišli zmenám obrazovky Užívateľského loga alebo súvisiacich nastavení zobrazenia, nastavte **Užívateľské logo** na **Zapnuté**.
 - Aby ste predišli zmenám v nastaveniach plánov projektora, nastavte **Plán** na **Zapnuté**.
 - Aby ste predišli zmenám v sieťových nastaveniach projektora, nastavte **Sieťové nastavenie** na **Zapnuté**.
 - Aby ste predišli zmenám v **Interaktívnych** nastaveniach projektora, nastavte **Interaktívne nastavenie** na **Zapnuté**.

Na projektor môžete nalepiť nálepku Chránené heslom, ako ďalšie odradenie proti krádeži.



Dialkový ovládač uchovajte na bezpečnom mieste; ak ho stratíte, nebudete môcť zadať heslo.

Zadanie hesla na používanie projektora

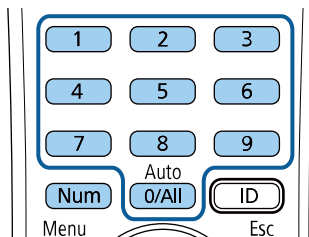
Keď sa zobrazí obrazovka s heslom, zadajte správne heslo.

[Heslo]

Zadajte heslo.

Viac informácií nájdete v dokumentácii.

- 1 Keď zadávate heslo pomocou číselných tlačidiel, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Num].



Obrazovka s heslom sa zatvorí.

- 2 Ak je heslo chybné, zobrazí sa hlásenie s výzvou skúsiť to znova. Zadajte správne heslo a pokračujte.

Pozor

- Ak zadáte trikrát za sebou nesprávne heslo, na dobu približne piatich minút sa zobrazí hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá." a projektor sa prepne do pohotovostného režimu. Ak k tomu dôjde, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky, znova ho zapojte a zapnite projektor. Projektor znova zobrazí výzvu na zadanie hesla, aby ste mohli zadať správne heslo.
- Ak ste zabudli heslo, poznačte si „**Požadovaný kód**: číslo xxxxx“, ktoré sa zobrazí na obrazovke, a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
- Ak zopakujete vyššie uvedený postup a nesprávne heslo zadáte 30-krát za sebou, zobrazí sa hlásenie "Operácia projektora bude zamknutá. Zobrazí sa hlásenie Kontaktujte spoločnosť Epson, ako je popísané v dokumentácii" a projektor neprijme žiadne ďalšie zadanie hesla. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Uzamknutie tlačidiel na projektore

Aby nikto nemohol používať projektor, tlačidlá na ovládacom paneli môžete zamknúť. Projektor možno aj naďalej ovládať pomocou diaľkového ovládania.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Spravovanie** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obraz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	1
Pamäť	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
ECO	Rozsah hrom. nast.	
Pôvodné/Všetky nasta...	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

- 2 Vyberte možnosť **Uzamk. ovl. panela** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3 Vyberte jeden z typov zamknutia a stlačte tlačidlo [Enter]:
 - Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá na projektore, vyberte možnosť **Úplné uzamknutie**.
 - Ak chcete zamknúť všetky tlačidlá okrem tlačidla Power, vyberte možnosť **Okrem Napájania**.

[Uzamk. ovl. panela]	Späť
Úplné uzamknutie	
Okrem Napájania	
✓ Vypnuté	

Zobrazí sa výzva na potvrdenie.

- 4 Vyberte možnosť **Áno** a stlačte tlačidlo [Enter].
Prejaví sa nastavenie **Uzamk. ovl. panela**.

» Súvisiace odkazy

- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.156](#)

Odomknutie tlačidiel na projektore

Ak sú tlačidlá na projektore zamknuté, na ich odomknutie vykonajte jeden z nasledujúcich krokov.

- Na ovládacom paneli projektora stlačte a podržte tlačidlo [Enter] po dobu 7 sekúnd. Zobrazí sa hlásenie a zámok sa zruší.
- Položku **Uzamk. ovl. panela** nastavte na **Vypnuté** v ponuke projektora **Spravovanie**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)

Inštalácia bezpečnostného lanka

Na zabránenie krádeži môžete na projektor nainštalovať bezpečnostné lanko.

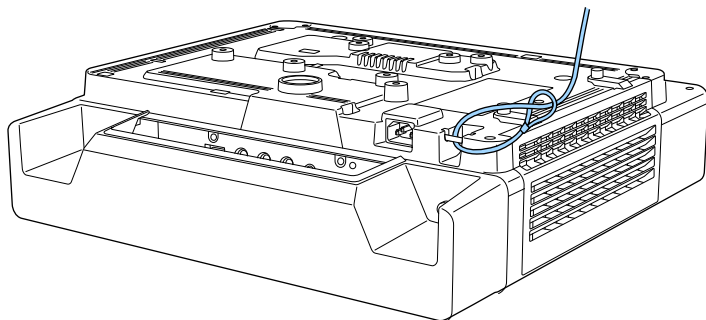
- Systém Kensington Microsaver Security zapojte do bezpečnostného portu v projektore.



Viac informácií o bezpečnostnom systéme Microsaver Security nájdete na webovej stránke spoločnosti Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Lanko prevlečte cez upevňovací bod pre bezpečnostné lanko v projektore a upevnite ho k príchytke v miestnosti alebo o ťažký nábytok.



Ak je zámkové pripevnenie bezpečnostným drôtom dodané s nastavovacou platňou, môžete ho použiť na zaistenie projektora. Môžete tiež použiť bežne dostupné lanko na ochranu proti krádeži. Prečítajte si pokyny na uzamknutie v dokumentácii dodávanej s káblovým zámkom.

Používanie projektora v sieti

Pri nastavovaní projektora na používanie v sieti postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie prostredníctvom káblovej siete" [str.159](#)
- "Premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.163](#)
- "Ochrana bezdrôtovej siete z mobilného zariadenia (Screen Mirroring)" [str.173](#)
- "Zabezpečený HTTP" [str.178](#)
- "Zdieľanie obrazovky" [str.180](#)

Obrazy môžete posilať do projektoru prostredníctvom káblovej siete. Ak tak chcete urobiť, zapojte projektor do svojej siete a potom nastavte projektor aj počítač na sieťové premietanie.

Po pripojení a nastavení projektoru podľa popisu v tomto dokumente si stiahnite a nainštalujte softvér Epson iProjection (Windows/Mac) z nasledujúcej webovej stránky.

epson.sn/

Softvér Epson iProjection nastaví počítač pre sieťové premietanie. Tento softvér umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Súvisiace odkazy

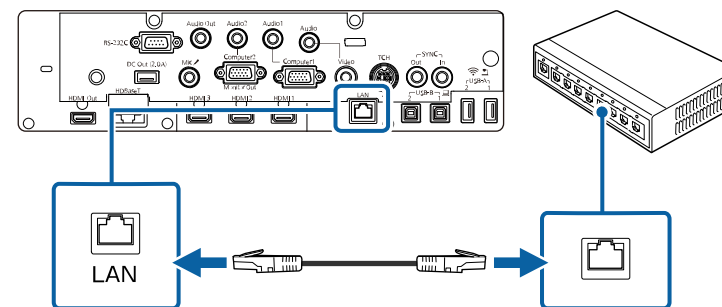
- "Pripojenie ku káblovej sieti" [str.159](#)
- "Výber nastavení káblovej siete" [str.159](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Pripojenie ku káblovej sieti

Na pripojenie projektoru k miestnej káblovej sieti (LAN) použite sieťový kábel 100Base-TX alebo 10Base-T. Na zabezpečenie správneho prenosu údajov použite tienový kábel kategórie 5 alebo lepší.

- 1** Jeden koniec sieťového kábla zapojte do rozbočovača, prepínača alebo smerovača.

- 2** Druhý koniec kábla zapojte do portu LAN v projektore.



Výber nastavení káblovej siete

Skôr než budete môcť premietiť z počítačov vo vašej sieti, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.



Projektor už musí byť pripojený ku káblovej sieti cez port LAN.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Sieť
Obraz	Informácie o bezdrôtovej sieť...
Vstup/výstup signálu	Informácie o bezdrôtovej sieť...
Inštalácia	Jednoduchý prístupový bod
Zobrazenie	Informácie o pevne zap. sieťi ...
Operácia	Informácie o pevne zap. sieťi ...
Spravovanie	Sieťové nastavenia
Sieť	Vynulovať Sieťové nastavenia
Pero/Dotyk	Pero/Dotyk
Interaktívne	Automat. kalibrácia
Viacnásob. projekcia	Manuálna kalibrácia
Pamäť	Dotyková jednotka
ECO	Inštalácia projektorov
Pôvodné/Všetky nasta...	Bez kontaktu pera Zapnuté
	Interaktivita počítača
	Vynulovať nastavenia položk...
	Interaktívne
	Funkcia kreslenia Zapnuté

- 2 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Ak chcete identifikovať projektor v sieti, vyberte položku **Názov projektora** a zadajte názov s dĺžkou najviac 16 alfanumerických znakov.
- 4 Nastavte položku **Rozhranie riadenia priority** na **Pevne zap. sieť LAN**.

- 5 Vyberte ponuku **Pev. zap.LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Pevne zap. sieť LAN]	Späť
Nastavenia IP	
Sever DNS 1	0.0.0.0
Sever DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Vypnuté
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté

- 6 Nastavenia IP pre vašu sieť priradíte podľa potreby.
 - Ak vaša sieť automaticky priraduje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
 - Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.
- 7 Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke so sieťovými informáciami zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 8** Vyberte ponuku **Sieťové premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Sieťové premietanie]		Späť
Epson iProjection	Zapnuté	^
SSID Displej	Zapnuté	
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR	
Heslo moderátora		
Kľúčové slovo projektora	Vypnuté	
Zobrazenie s prerušením Kľúč...	Vypnuté	
Screen Mirroring	Zapnuté	^
Úprava výkonu	1 (Jemný)	
Zachytiť	Vypnuté	
Inf. o Screen Mirroring	Zapnuté	
Message Broadcasting	Vypnuté	
Zdieľanie obrazovky	Zapnuté	^
Režim pripojenia	Kľúčové slovo zap.	

- 9** Nastavenie položky **Epson iProjection** nastavte na **Zapnuté**.

[Epson iProjection]		Späť
✓	Zapnuté	
	Vypnuté	



- 10** Podľa potreby zvolte možnosti.

- **Zobraziť inf. o LAN:** Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.

- **Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- **Zobrazenie s prerušením Kľúčovým slovom** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.

- 11** Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 12** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Nastavenia káblovej siete sú dokončené, keď je na obrazovke so sieťovými informáciami zobrazená správna adresa IP.

[LAN]	
Názov projektora	: MYNAME
SSID	:
IP adresa 	: WIRED.DHCP.ID
IP adresa 	: WIRELESS.DHCP.ID
Kľúčové slovo	: ----
Event ID	: 0434

» Súvisiace odkazy

- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.205](#)

Obrazy môžete posilať do projektora prostredníctvom bezdrôtovej siete.

Projektor a počítač musíte preto nastaviť na bezdrôtové premietanie.

Projektor môžete pripojiť k bezdrôtovej sieti ručným nakonfigurovaním pripojenia pomocou ponúk položky **Sieť** v projektore.

Po nastavení projektora stiahnite a nainštalujte sieťový softvér z nasledujúcej webovej stránky.

epson.sn/

Na nastavenie a ovládanie sieťového premietania použite nasledovný softvér a dokumentáciu:

- Softvér Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje vykonávať interaktívne stretnutia prostredníctvom premietania obrazoviek počítačov používateľov cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikácia Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje premietanie zo zariadení iOS alebo Android.
Aplikáciu Epson iProjection si môžete stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Aplikácia Epson iProjection (Chromebook) umožňuje premietanie zo zariadení Chromebook.
Aplikáciu Epson iProjection si môžete prevziať z Internetového obchodu Chrome. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s Internetovým obchodom Chrome.

» Súvisiace odkazy

- "Bezpečnostné pokyny pre vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN" [str.163](#)
- "Spôsoby pripojenia pre premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete" [str.163](#)
- "Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN" [str.164](#)
- "Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete" [str.165](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows" [str.168](#)
- "Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac" [str.168](#)
- "Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim jednoduchého prístupového bodu" [str.168](#)
- "Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim infraštruktúry" [str.169](#)

- "Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia" [str.171](#)
- "Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows" [str.172](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Bezpečnostné pokyny pre vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN

Tento projektor obsahuje vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN. Pri používaní bezdrôtového pripojenia k sieti LAN postupujte podľa týchto dôležitých pokynov.

Výstraha

- Nepoužívajte zariadenie v blízkosti zdravotníckych prístrojov, ako sú napríklad kardiostimulátory. Pri používaní zariadenia sa ďalej uistite, že v blízkom okolí sa nepoužívajú žiadne lekárske prístroje, ako napríklad kardiostimulátory. Elektromagnetické rušenie môže spôsobiť zlyhanie zdravotníckeho zariadenia.
- Elektromagnetická interferencia môže viesť k zlyhaniu automaticky ovládaných zariadení a následnej nehode. Nepoužívajte toto zariadenie v blízkosti automaticky ovládaných zariadení, akými sú automatické dvere alebo požiarne hlásiče.

Upozornenie

Uistite sa, že medzi zariadením a vaším telom je dodržaná vzdialenosť najmenej 20 cm. V opačnom prípade hrozí riziko fyzickej nevoľnosti.

Spôsoby pripojenia pre premietanie prostredníctvom bezdrôtovej siete

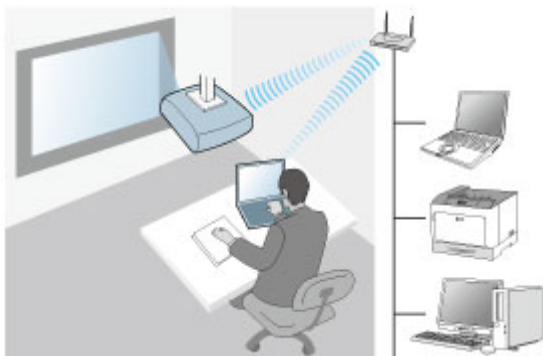
Vyberte metódu pripojenia na pripojenie počítača a projektora cez sieť v závislosti na sieťovom prostredí.

- Režim jednoduchého prístupového bodu umožňuje priame pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom pomocou projektora ako

prístupového bodu. Pri použití tohto spôsobu, pripojte projektor pomocou **Režimu rýchleho pripojenia** softvéru Epson iProjection alebo použite funkciu Screen Mirroring.



- Režim infraštruktúry umožňuje pripojenie k smartfónom, tabletom alebo počítačom cez prístupový bod bezdrôtovej siete. Pri použití tohto spôsobu, pripojte projektor pomocou **Režim pokroč. pripoj.** softvéru Epson iProjection.



Projektor má vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN. Ak nainštalujete prídavný voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN, budete môcť naraz použiť obe metódy pripojenia. Keď nainštalujete modul bezdrôtovej siete LAN, nastavte nastavenie **Jednoduchého prístupového bodu** na **Zapnuté**.

☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Jednoduchý prístupový bod**

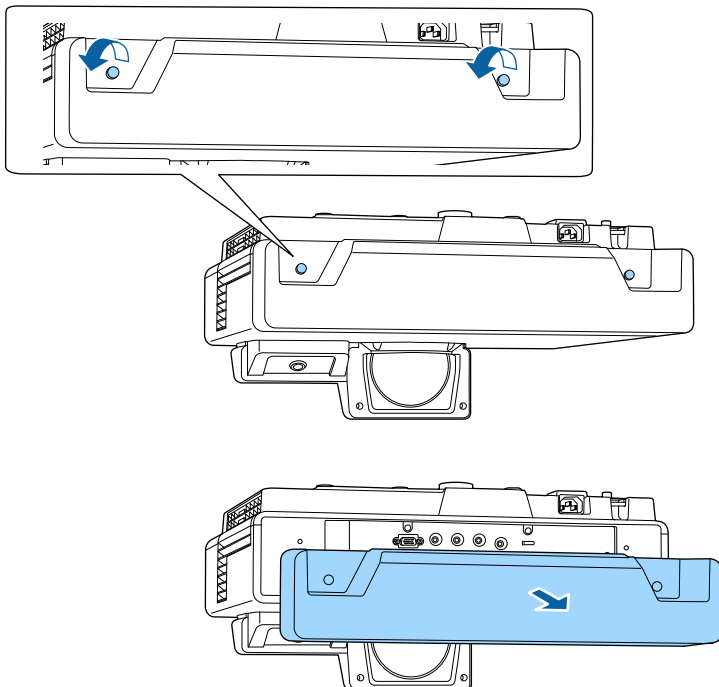
Inštalácia modulu bezdrôtovej siete LAN

Ak chcete použiť ďalšie bezdrôtové pripojenia, nainštalujte modul bezdrôtovej siete Epson. Neinštalujte iný typ bezdrôtového modulu siete LAN.

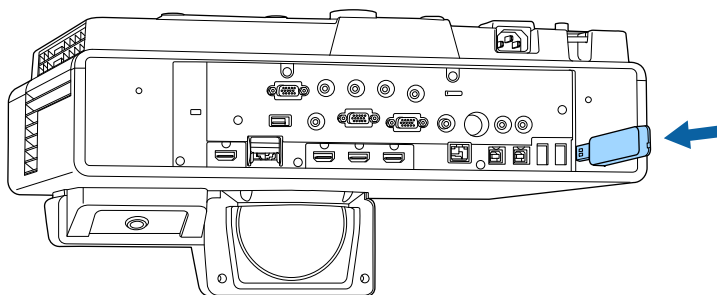
Pozor

Tento modul neodpájajte, keď svieti alebo bliká modrý svetelný indikátor alebo pri premietaní bezdrôtovo. Mohlo by dôjsť k poškodeniu modulu alebo k strate dát.

- 1 Ak chcete otvoriť kryt kábla, odstráňte obe poistné skrutky krytu kábla.



- 2 Modul bezdrôtovej LAN zapojte do portu USB-A.



Ručný výber nastavení bezdrôtovej siete

Skôr, než budete môcť premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete, musíte zvoliť nastavenia siete v projektore.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Spravovanie** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obráz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	
Pamäť	Diagn. bezdrôt. LAN	1
ECO	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
Pôvodné/Všetky nast...	Rozsah hrom. nast.	
	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Číslo	

- 2 Nastavenie položky **Napáj. bezdr. LAN** nastavte na **Zapnuté**.

[Napáj. bezdr. LAN]	Späť
✓ Zapnuté	
Vypnuté	

3 Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Sieť
Obraz	Informácie o bezdrôtovej sieti...
Vstup/výstup signálu	Informácie o bezdrôtovej sieti...
Inštalácia	Jednoduchý prístupový bod
Zobrazenie	Informácie o pevne zap. sieti ...
Operácia	Informácie o pevne zap. sieti ...
Spravovanie	Sieťové nastavenia
Sieť	Vynulovať Sieťové nastavenia
Pero/Dotyk	Pero/Dotyk
Interaktívne	Automat. kalibrácia
Viacnásob. projekcia	Manuálna kalibrácia
Pamäť	Dotyková jednotka
ECO	Inštalácia projektorov
Pôvodné/Všetky nasta...	Bez kontaktu pera Zapnuté
	Interaktivita počítača
	Vynulovať nastavenia položk...
	Interaktívne
	Funkcia kreslenia Zapnuté

4 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

5 Ak chcete identifikovať projektor v sieti, vyberte položku **Názov projektora** a zadajte názov s dĺžkou najviac 16 alfanumerických znakov.

6 Nastavte položku **Rozhranie riadenia priority** na **Bezdrôtová sieť LAN**.

7 Vyberte spôsob pripojenia.

- Pre režim jednoduchého prístupového bodu nastavte položku **Jednoduchý prístupový bod** na **Zapnuté** a prejdite na krok 12.
- Pre režim infraštruktúry nastavte položku **Jednoduchý prístupový bod** na **Vypnuté** a prejdite na ďalší krok.

- Ak ste nainštalovali modul bezdrôtovej siete LAN a chcete použiť oba spôsoby pripojenia, nastavte položku **Jednoduchý prístupový bod** na **Zapnuté** a prejdite na ďalší krok.

[Jednoduchý prístupový bod]	Späť
✓ Zapnuté	
Vypnuté	

8 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Bezdrôtová sieť LAN]	Späť
Vyhľadať prístupový bod	
SSID	
Bezpečnosť	Otvorená
Nastavenia IP	
Sever DNS 1	0.0.0.0
Sever DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Vypnuté
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté

Projektor začne vyhľadávať prístupové body.



Prístupové body môžete vyhľadávať aj manuálne pomocou nastavenia **Vyhľadať prístupový bod**.

9 Vyberte prístupový bod, ku ktorému sa chcete pripojiť.



Ak identifikátor SSID musíte priradiť ručne, vyberte **SSID**, ak chcete získať prístup k identifikátoru SSID.

- 10** Nastavenia IP pre vašu sieť priradíte podľa potreby.
- Ak vaša sieť automaticky priradzuje adresy, zvolte možnosť **Nastavenie IP** a položku **DHCP** nastavte na **Zapnuté**.
 - Ak musíte tieto adresy nastaviť ručne, zvolte možnosť **Nastavenia IP** a položku **DHCP** nastavte na **Vypnuté** a podľa potreby zadajte položky projektora **IP adresa**, **Maska podsiete** a **Adresa brány**.

- 11** Ak chcete zabrániť, aby bola na obrazovke so sieťovými informáciami zobrazená IP adresa, nastavte možnosť **Zobrazenie IP adresy** na **Vypnuté**.

- 12** Vyberte ponuku **Sieťové premietanie** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Sieťové premietanie]		Späť
Epson iProjection	Zapnuté	^
SSID Displej	Zapnuté	
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR	
Heslo moderátora		
Kľúčové slovo projektora	Vypnuté	
Zobrazenie s prerušením Kľúč...	Vypnuté	
Screen Mirroring	Zapnuté	^
Úprava výkonu	1 (Jemný)	
Zachytiť	Vypnuté	
Inf. o Screen Mirroring	Zapnuté	
Message Broadcasting	Vypnuté	
Zdieľanie obrazovky	Zapnuté	^
Režim pripojenia	Kľúčové slovo zap.	

- 13** Nastavenie položky **Epson iProjection** nastavte na **Zapnuté**.

[Epson iProjection]	Späť
✓ Zapnuté	
Vypnuté	

- 14** Podľa potreby zvolte možnosti.

- **Zobrazenie identifikátora SSID** umožňuje vybrať, či sa má SSID projektora zobrazovať na obrazovke so sieťovými informáciami a Domovskej obrazovke.
- **Zobraziť inf. o LAN**: Umožňuje nastaviť formát zobrazenia informácií o sieti projektora.
- **Heslo moderátora** umožňuje zadať štvormiestne heslo pre prístup k projektoru ako moderátor pomocou aplikácie Epson iProjection. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)
- Nastavenie **Kľúčové slovo projektora** umožňuje zapnúť bezpečnostné heslo, aby nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup. Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
- **Zobrazenie s prerušením Kľúčovým slovom** umožňuje vybrať, či sa má pri vstupovaní do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora.

- 15** Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

- 16** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Nastavenia bezdrôtovej siete sú dokončené, keď je na obrazovke so sieťovými informáciami zobrazená správna adresa IP.

[LAN]	
Názov projektora	: MYNAME
SSID	:
IP adresa 	: WIRED.DHCP.ID
IP adresa 	: WIRELESS.DHCP.ID
Kľúčové slovo	: ----
Event ID	: 0434

Po dokončení nastavení bezdrôtového pripojenia projektora musíte v počítači vybrať bezdrôtovú sieť. Potom spustíte sieťový softvér na odoslanie obrázkov do projektora cez bezdrôtovú sieť.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.205](#)

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Windows

Pred pripojením k projektoru vyberte v počítači správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Ak chcete vstúpiť do doplnku k softvéru vašej bezdrôtovej siete, na paneli úloh v systéme Windows kliknite na ikonu siete.
- 2 Pri pripájaní zariadení cez prístupový bod bezdrôtovej siete vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa projektor pripája.

- 3 Kliknite na možnosť **Pripojiť**.

Výber nastavení bezdrôtovej siete v operačnom systéme Mac

Pred pripojením k projektoru vyberte v systéme Mac správnu bezdrôtovú sieť.

- 1 Kliknite na ikonu Wi-Fi na paneli úloh v hornej časti obrazovky.
- 2 Pri pripájaní zariadení cez prístupový bod bezdrôtovej siete sa uistite, že je Wi-Fi zapnuté, a vyberte názov siete (SSID), ku ktorej sa projektor pripája.

Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim jednoduchého prístupového bodu

Zabezpečenie projektora môžete nastaviť na jeho používanie v bezdrôtovej sieti s režimom jednoduchého prístupového bodu. Môžete použiť zabezpečenie WPA2-PSK.



Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 2 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 3 Vyberte možnosť **Prístupová fráza**, stlačte tlačidlo [Enter] a zadajte prístupovú frázu v dĺžke 8 až 63 znakov.

- 4 Po dokončení zadávania prístupovej frázy prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

Nastavenie zabezpečenia bezdrôtovej siete pre režim infraštruktúry

Zabezpečenie projektoru môžete nastaviť na jeho používanie v bezdrôtovej sieti s režimom infraštruktúry. Jeden z nasledujúcich typov zabezpečenia nastavte tak, aby zodpovedal nastaveniam, ktoré sa používajú v sieti:

- Zabezpečenie WPA3-PSK
- Zabezpečenie WPA2/WPA3-PSK
- Zabezpečenie WPA3-EAP
- Zabezpečenie WPA2/WPA3-EAP



Pokyny na zadanie správnych informácií si vyžiadajte od vášho správcu siete.

- 1 Ak chcete nastaviť zabezpečenie WPA3-EAP alebo WPA2/WPA3-EAP, váš súbor s digitálnym certifikátom musí byť kompatibilný s typom registrácie projektoru a umiestnený priamo v pamäťovom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Vyberte ponuku **Bezdrôtová sieť LAN** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5 Vyberte nastavenie **Bezpečnosť** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6** Vyberte také nastavenia zabezpečenia, aby zodpovedali nastaveniam siete.

[Bezpečnosť]	Späť
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Otvorená	

- 7** Podľa vybraného zabezpečenia vykonajte nasledujúce kroky.
- **WPA3-PSK** alebo **WPA2/WPA3-PSK**: vyberte možnosť **Prístupová fráza**, stlačte tlačidlo [Enter] a zadajte prístupovú frázu v dĺžke 8 až 63 znakov. Potom prejdite na krok 16.
 - **WPA3-EAP** alebo **WPA2/WPA3-EAP**: vyberte položku **Typ EAP** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 8** Ako nastavenie **Typ EAP** vyberte protokol na overenie.

[Typ EAP]	Späť
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Ak chcete importovať svoj certifikát, vyberte typ certifikátu a stlačte [Enter].
- **Certifikát klienta** pre **PEAP-TLS** alebo typ **EAP-TLS**

- **Certifikát CA** pre všetky typy EAP



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty pomocou webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 10** Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 11** Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 12** Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 13** Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.
- 14** Zadajte heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa nainportuje a zobrazí sa správa o ukončení.
- 15** Podľa potreby vyberte svoje nastavenia EAP.
- **Užívateľské meno** umožňuje zadanie mena používateľa pomocou maximálne 64 alfanumerických znakov. Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
 - **Heslo** umožňuje zadanie hesla pomocou maximálne 64 alfanumerických znakov na overovanie pri používaní typu **PEAP** alebo **EAP-FAST**.
 - **Overiť certifikát servera** umožňuje vybrať, či sa má overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
 - **Názov servera Radius** umožňuje zadať názov servera na overenie.
- 16** Po dokončení vykonávania nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

» Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [str.171](#)

Podporované certifikáty klienta a CA

Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Heslo	Vyžaduje sa maximálne 64 alfanumerických znakov

Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Špecifikácia	Popis
Formát	X509v3
Prípona	DER/CER/PEM
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Kódovanie	BASE64/Binary

Používanie kódu QR na pripojenie mobilného zariadenia

Kód QR môžete po vybratí nastavení bezdrôtovej siete pre projektor zobraziť na obrazovke a pomocou neho môžete pripojiť mobilné zariadenie s nainštalovanou aplikáciou Epson iProjection (iOS/Android).



- Vo svojom zariadení musíte mať nainštalovanú najnovšiu verziu aplikácie Epson iProjection.
- Aplikáciu Epson iProjection si môžete zadarmo stiahnuť z App Store alebo zo služby Google Play. Zákazník znáša všetky poplatky, ktoré mu vzniknú pri komunikovaní s App Store alebo Google Play.
- Pri používaní aplikácie Epson iProjection v režime pripojenia Rýchly odporúčame nastaviť zabezpečenie.

1

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Na premietacej ploche sa zobrazí kód QR.



- Ak nevidíte kód QR, nastavte v ponuke projektoru **Sieť** možnosť **Zobraziť inf. o LAN na Kód textu a QR**.
☛ Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Epson iProjection > Zobraziť inf. o LAN
- Ak chcete kód QR skryť, stlačte [Esc].
- Keď je kód QR skrytý, zobrazíte ho stlačením [Enter].

2


Vo svojom mobilnom zariadení spustíte aplikáciu Epson iProjection.

3

Ak ho chcete pripojiť k projektoru, nasnímajte zobrazený kód QR pomocou aplikácie Epson iProjection.



Aby sa kód QR správne nasnímal, postavte sa k premietaciemu plátnu dostatočne kolmo a blízko tak, aby sa zobrazený kód nachádzal vo vodiacom rámečku čítačky kódu QR v mobilnom zariadení. Ak ste od premietacieho plátna príliš ďaleko, kód nemusí byť nasnímaný.

Po vytvorení pripojenia vyberte ponuku **Contents** z  a potom vyberte súbor, ktorý chcete premietiť.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Používanie kľúča USB na pripojenie počítača s operačným systémom Windows

Jednotku USB flash môžete nastaviť ako kľúč USB, ak chcete projektor rýchle pripojiť s podporou bezdrôtovej siete LAN k počítaču s operačným systémom Windows. Po vytvorení USB kľúča môžete rýchlo premietiť obrázky zo sieťového projektoru.

- 1** Nastavte USB kľúč pomocou **Nástroja na nastavenie kľúča USB** v softvéri Epson iProjection (Windows/Mac).



Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** V projektore musí byť nainštalovaný alebo vstavaný modul bezdrôtovej siete LAN.

- 3** Zapnite projektor.

- 4** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Zobrazí sa obrazovka s informáciami o sieti. Skontrolujte, či sú zobrazené identifikátor SSID a IP adresa.

- 5** Do USB-A1 portu projektoru pripojte USB kľúč.

Uvidíte premietanú správu, že informácie o aktualizácii siete sú kompletné.

- 6** USB kľúč vyberte.

- 7** USB kľúč zapojte do portu USB v počítači.

- 8** Pri inštalácii potrebnej aplikácie postupujte podľa pokynov na obrazovke.



- Ak sa zobrazí Windows Firewall, bránu Firewall zablokujte kliknutím na tlačidlo **Áno**.
- Na inštalovanie softvéru potrebujete oprávnenie správcu.
- Ak sa nenainštaluje automaticky, dvakrát kliknite na položku **MPPLaunch.exe** na kľúči USB.

Projektor po niekoľkých minútach zobrazí obraz z počítača.

- 9** Po dokončení bezdrôtového premietania vyberte na paneli úloh operačného systému Windows možnosť **Hardvér možno bezpečne odstrániť** a potom vyberte kľúč USB z počítača.



Ak chcete znovu aktivovať bezdrôtové pripojenie k sieti LAN, musíte reštartovať počítač.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Pomocou technológie Miracast môžete obrazy odosielať do projektora z mobilných zariadení, ako sú napríklad prenosné počítače, smartfóny a tablety.

Ak vaše zariadenie podporuje technológiu Miracast, nemusíte inštalovať žiadny dodatočný softvér. Ak používate počítač s operačným systémom Windows, na pripojenie Miracast musí byť k dispozícii potrebný adaptér.

Pri používaní funkcií Screen Mirroring sa vyskytnú nasledovné obmedzenia.

- Prekladaný obraz nemôžete prehrávať.
- Cez 3 kanály (kanál č. 3) nemožno prehrávať viackanálový zvuk.
- Nemôžete premietiť obrazy s rozlíšením viac ako 1 920 × 1 080 a obnovovacou frekvenciou viac ako 30 snímok za sekundu.
- Pred premietaním sa rozlíšenie obrazov s rozlíšením 1920 × 1200 zníži na 1920 × 1080.
- Nemôžete prehrávať 3D video.
- V závislosti od vášho zariadenia nebudete môcť s pripojením Miracast prehrávať obsahy s ochranou autorských práv.
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring nemeňte **Screen Mirroring** v projektore. Mohlo by dôjsť k odpojeniu projektora a jeho opätovné pripojenie by trvalo nejaký čas.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Screen Mirroring**
- Počas premietania pomocou Screen Mirroring projektor nevypínajte priamo pomocou vypínača.



Mobilné zariadenia s nainštalovaným systémom Android alebo Windows 8.1 podporujú najmä funkcie Miracast.

Podpora pre funkciu Miracast sa líši v závislosti od mobilného zariadenia. Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k mobilnému zariadeniu.

» Súvisiace odkazy

- "Výber nastavení Screen Mirroring" [str.173](#)
- "Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast" [str.175](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10" [str.176](#)
- "Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1" [str.176](#)

- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Výber nastavení Screen Mirroring

Ak chcete obrazy premietiť z mobilného zariadenia, musíte vybrať nastavenia **Screen Mirroring**.



Ak používate Windows 10, môžete vyslať obrazy pomocou nasledujúcich pripojení:

- Vysielanie obrazov z vášho zariadenia priamo do projektora
- Vysielanie obrazov cez lokálnu sieť

Keď vysielate obrazy cez lokálnu sieť, pripojenie je stabilnejšie a bezpečnejšie. Na pripojenie projektora k lokálnej sieti vykonajte jedno z nasledujúcich:

- Pripojte kábel LAN.
- Vyberte nastavenie **Bezdrôtová sieť LAN** na pripojenie k bezdrôtovému prístupovému bodu.

Na pripojenie k bezdrôtovému prístupovému bodu musíte nainštalovať voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN.

- 1** Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Spravovanie** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Spravovanie	
Obráz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	1
Pamäť	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
ECO	Rozsah hrom. nast.	
Pôvodné/Všetky nasta...	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

- 2** Nastavenie položky **Napáj. bezdr. LAN** nastavte na **Zapnuté**.

[Napáj. bezdr. LAN]	Späť
✓ Zapnuté	
Vypnuté	

- 3** Vyberte ponuku **Sieť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Často používané položky	Sieť	
Obráz	Informácie o bezdrôtovej siet...	
Vstup/výstup signálu	Informácie o bezdrôtovej siet...	
Inštalácia	Jednoduchý prístupový bod	
Zobrazenie	Informácie o pevne zap. sieti ...	
Operácia	Informácie o pevne zap. sieti ...	
Spravovanie	Sieťové nastavenia	
Sieť	Vynulovať Sieťové nastavenia	
Pero/Dotyk	Pero/Dotyk	
Interaktívne	Automat. kalibrácia	
Viacnásob. projekcia	Manuálna kalibrácia	
Pamäť	Dotyková jednotka	
ECO	Inštalácia projektorov	
Pôvodné/Všetky nasta...	Bez kontaktu pera	Zapnuté
	Interaktivita počítača	
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Interaktívne	
	Funkcia kreslenia	Zapnuté

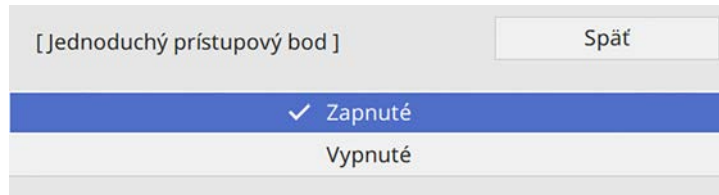
- 4** Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 5** Vyberte možnosť **Rozhranie riadenia priority** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 6** Vyberte jednu z nasledujúcich možností:

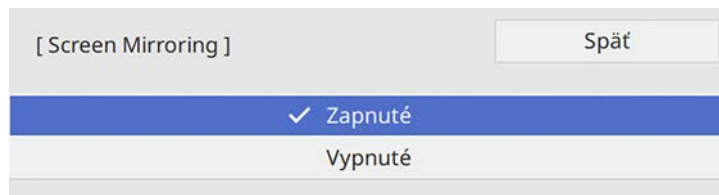
- Ak vysielate údaje cez lokálnu sieť pomocou pevne zapojenej siete LAN, vyberte možnosť **Pevne zap. sieť LAN**.
- Ak vysielate údaje priamo alebo cez bezdrôtový prístupový bod, vyberte možnosť **Bezdrôtová sieť LAN**.
- Ak zariadenie podporuje iba priame vysielanie údajov, vyberte možnosť **Bezdrôtová sieť LAN**.

- 7** Nastavenie položky **Jednoduchý prístupový bod** nastavte na **Zapnuté**.



- 8** Prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení** a vyberte možnosť **Sieťové premietanie**.

- 9** Nastavenie položky **Screen Mirroring** nastavte na **Zapnuté**.



- 10** Podľa potreby zvolte možnosti.

- Funkcia **Úprava výkonu** umožňuje nastaviť rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. Ak chcete zlepšiť kvalitu, zvolte malé číslo, ak chcete zvýšiť rýchlosť, zvolte veľké číslo.
- Možnosť **Zachytiť** umožňuje zachytenie premietaného obrazu a jeho prilepenie na stránku v režime bielej tabule. Ak vybeiete možnosť **Zapnuté**, funkcia HDCP sa zakáže a možnosť premietat obsah s funkciou HDCP nemusí byť k dispozícii.
- Položka **Inf. o Screen Mirroring** zobrazuje informácie o pripojení pri premietaní zo zdroja Screen Mirroring.

- 11** Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončite ponuky.

Pripojenie pomocou Screen Mirroring s funkciou Miracast

Ak vaše mobilné zariadenie, napríklad smartfón, podporuje funkciu Miracast, môžete ho pripojiť k projektoru bezdrôtovo a premietat obrazy. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektoru pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1** Podľa potreby vyberte v projektore nastavenie funkcie **Screen Mirroring**.
- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka s informáciami o sieti.
- 3** Pomocou funkcie Miracast v mobilnom zariadení môžete vyhľadať projektor.
Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.
- 4** Zo zoznamu vyberte Názov projektoru.
- 5** Keď sa na mobilnom zariadení zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke s informáciami o sieti, alebo v hornej ľavej časti premietaného obrazu.
Projektor zobrazuje obraz z mobilného zariadenia.



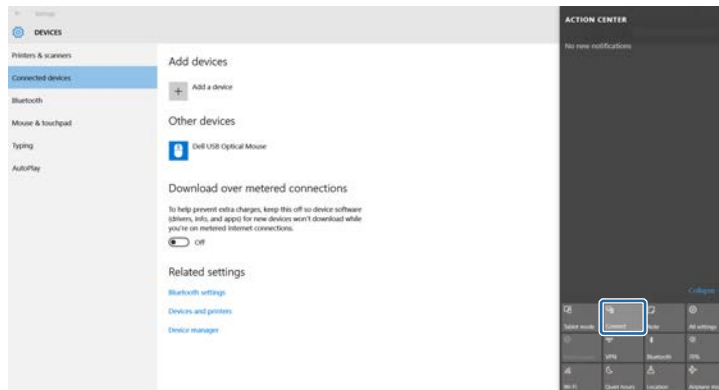
Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektoru. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

V závislosti od mobilného zariadenia možno budete musieť pri pripájaní odstrániť zariadenie Postupujte podľa pokynov na obrazovke zariadenia.

Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 10

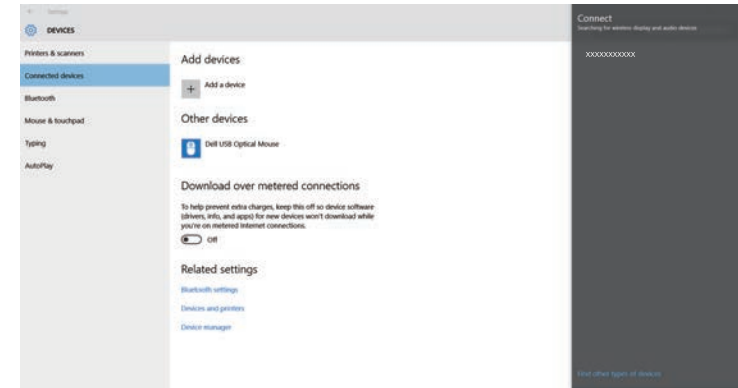
Svoj počítač môžete nastaviť na bezdrôtové premietania a zvuk prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou funkcie Screen Mirroring.

- 1 Podľa potreby vyberte v projektore nastavenie funkcie **Screen Mirroring**.
- 2 Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].
Zobrazí sa obrazovka s informáciami o sieti.
- 3 Zobrazte položku **Centrum akcií** a potom vyberte možnosť **Pripojiť**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

- 4 Zo zoznamu vyberte Názov projektora.



- 5 Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke s informáciami o sieti, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.
Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

Pripojenie pomocou funkcie Screen Mirroring v operačnom systéme Windows 8.1

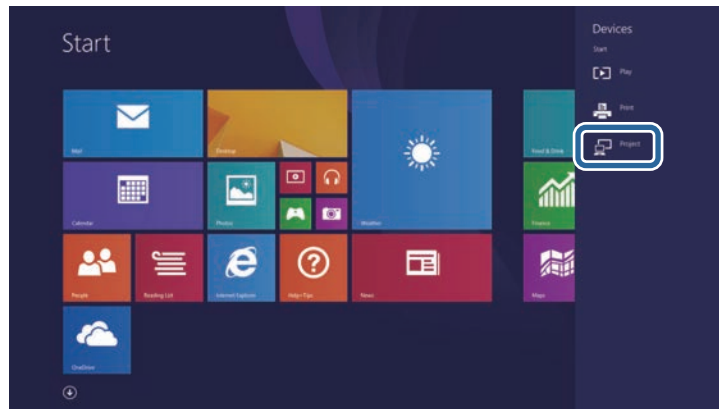
Počítač môžete v operačnom systéme Windows 8.1 nastaviť na bezdrôtové premietanie na paneli úloh Charms. Zvuk môžete prehrávať pomocou reproduktorového systému projektora pripojením pomocou Screen Mirroring.

- 1 Podľa potreby vyberte v projektore nastavenia funkcie **Screen Mirroring**.

- 2** Ak chcete prepnúť na zdroj Screen Mirroring, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [LAN].

Zobrazí sa obrazovka s informáciami o sieti.

- 3** V počítači vyberte položku **Zariadenia** na paneli úloh Charms a potom vyberte **Projektor**.

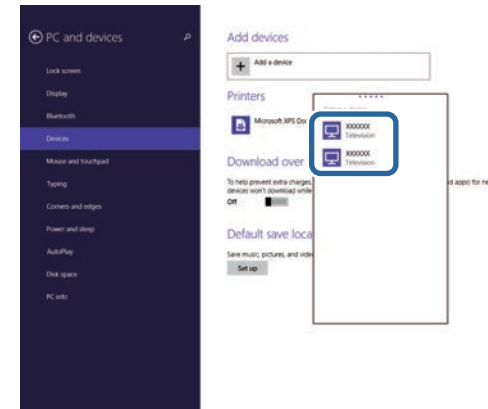


- 4** Zvoľte položku **Pridať bezdrôtový displej**.



Zobrazí sa zoznam dostupných zariadení.

- 5** Zo zoznamu vyberte Názov projektora.



- 6** Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke s informáciami o sieti, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu.

Projektor zobrazuje obraz z počítača.



Vytvorenie spojenia môže chvíľu trvať. Počas pripájania neodpájajte napájací kábel projektora. Mohlo by dôjsť k zablokovaniu zariadenia alebo poruche.

Na zvýšenie bezpečnosti pri komunikovaní projektoru s internetovým prehliadačom môžete použiť protokol HTTPS. Za týmto účelom vytvorte certifikát servera, nainštalujte ho do projektoru a nastavenie **Zabezpečený HTTP** zapnite v ponukách projektoru s cieľom overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača.

Aj keď nenainštalujete certifikát servera, projektor automaticky vytvorí certifikát s vlastným podpisom a umožní komunikáciu. Keďže tento certifikát s vlastným podpisom nedokáže overiť spoľahlivosť z internetového prehliadača, pri pokuse o prístup k projektoru z webového prehliadača sa vytvorí upozornenie o spoľahlivosti servera. Táto výstraha nebráni v komunikácii.

» Súvisiace odkazy

- "Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk" [str.178](#)

Importovanie certifikátu webového servera pomocou ponúk

Pomocou ponúk v projektore a kľúča USB môžete vytvoriť certifikát webového servera a importovať ho.



Môžete tiež zaregistrovať digitálne certifikáty z webového prehliadača. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

- 1 Uistite sa, že súbor s vašim digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektoru a že je priamo umiestnený na úložnom zariadení USB.
- 2 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

- 4 Vyberte ponuku **Ovládanie projektoru** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Ovládanie projektoru]		Späť
PJLink	Vypnuté	▼
SNMP	Vypnuté	▼
AMX Device Discovery	Vypnuté	
Crestron Connected	Vypnuté	
Control4 SDDP	Vypnuté	
Zabezpečený HTTP	Zapnuté	▲
Certifikát webového...		

- 5 Nastavenie **Zabezpečený HTTP** nastavte na **Zapnuté**.
- 6 Vyberte položku **Certifikát webového servera** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 7 Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 8 Pamäťové zariadenie USB zapojte do portu USB-A v projektore podľa pokynov na obrazovke.
- 9 Stlačením tlačidla [Enter] zobrazíte zoznam certifikátov.
- 10 Pomocou zobrazeného zoznamu vyberte certifikát na import. Zobrazí sa správa s výzvou na zadanie hesla pre certifikát.
- 11 Zadajte heslo a stlačte tlačidlo [Enter]. Certifikát sa naimportuje a zobrazí sa správa o ukončení.

» Súvisiace odkazy

- "Podporované certifikáty webového servera" [str.179](#)

Podporované certifikáty webového servera

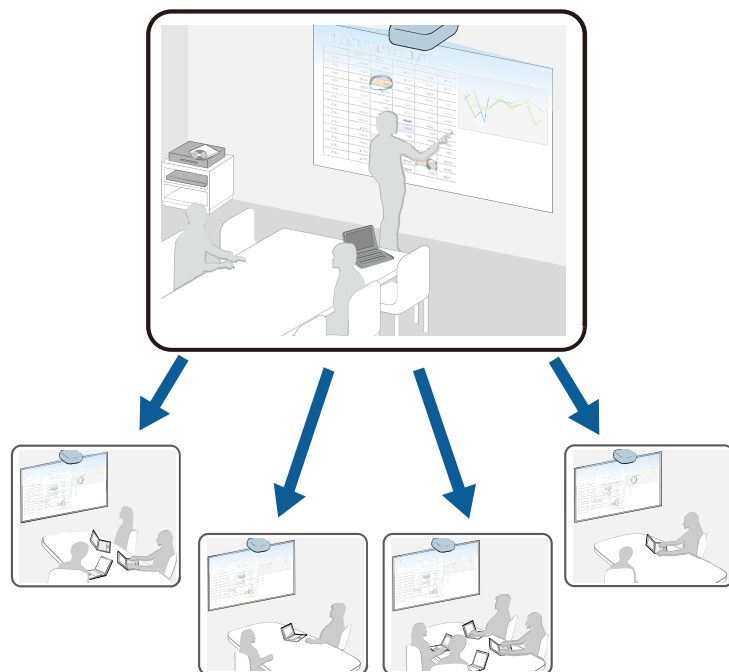
Tieto typy digitálnych certifikátov si môžete zaregistrovať.

Certifikát webového servera (Zabezpečený HTTP)

Špecifikácia	Popis
Formát	PKCS#12
Prípona	PFX, P12
Šifrovanie	RSA
Haše	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dĺžka kľúča	512/1024/2048/4096 bitov
Spoločný názov	Názov sieťového hostiteľa
Organizácia	Voliteľné
Heslo	Vyžaduje sa maximálne 64 alfanumerických znakov

Obraz aktuálne premietanej obrazovky môžete distribuovať až do štyroch projektorov, ktoré sú pripojené k rovnakej sieti. Umožňuje to zobrazovať obraz súčasne z iných projektorov.

Na prijímané obrazy môžete tiež kresliť pomocou interaktívnej funkcie. (Niektoré funkcie kreslenia nie sú dostupné. Dostupné funkcie si pozrite v interaktívnom paneli nástrojov.)



Pri používaní funkcie Zdieľania obrazovky sa vyskytnú nasledovné obmedzenia.

- Táto funkcia je dostupná iba pre podporované modely.
- Nemožno distribuovať obrazy, ktoré sú chránené s HDCP.
- Počas zdieľania obrazovky nemožno zmeniť **Sieťové** nastavenia.
- Nastavenie **Typu obrazovky** v ponuke **Inštalácia** musí byť nastavené na **16:9**, **16:10** alebo **4:3**.

» Súvisiace odkazy

- "Príprava na zdieľanie obrazovky" [str.180](#)
- "Zdieľanie obrazovky" [str.181](#)
- "Prijímanie obrazov zdieľanej obrazovky" [str.182](#)

Príprava na zdieľanie obrazovky

Pred použitím funkcie Zdieľanie obrazovky musíte vybrať nastavenia v distribuujujúcich aj prijímajúcich projektoroch.

- V distribuujujúcom projektore:
 - Pripojte projektor k sieti.
 - Uistite sa, že je nastavenie **Zdieľanie obrazovky** nastavené na **Zapnuté**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Zdieľanie obrazovky**
 - Ak chcete preskočiť overenie kľúčových slov pre iné projektory, aby sa k nim bolo možné rýchlo pripojiť, nastavte nastavenie **Režimu pripojenia** na možnosť **Kľúčové slovo vyp.**
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Zdieľanie obrazovky > Režim pripojenia**
- V prijímajúcich projektoroch:
 - Pripojte projektory k rovnakej sieti ako distribuujujúci projektor.
 - Uistite sa, že sa žiadny počítač nepripája k projektoru pomocou softvéru Epson iProjection.
 - Uistite sa, že je nastavenie položky **Typ obrazovky** v ponuke **Inštalácia** rovnaké ako v distribuujujúcom projektore.
 - Uistite sa, že je nastavenie **Zdieľanie obrazovky** nastavené na **Zapnuté**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Zdieľanie obrazovky**

» Súvisiace odkazy

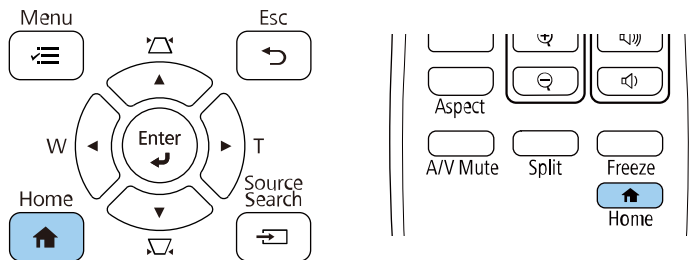
- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Zdieľanie obrazovky

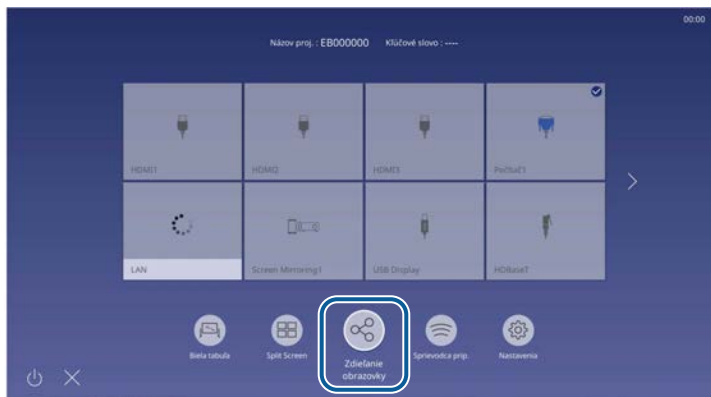
Projektor, ktorý distribuuje zdieľané obrazovky, musíte pripojiť k prijímačim projektorom cez sieť skôr, ako s nimi môžete zdieľať obrazovky.

1 Zapnite projektor a zobrazte obraz.

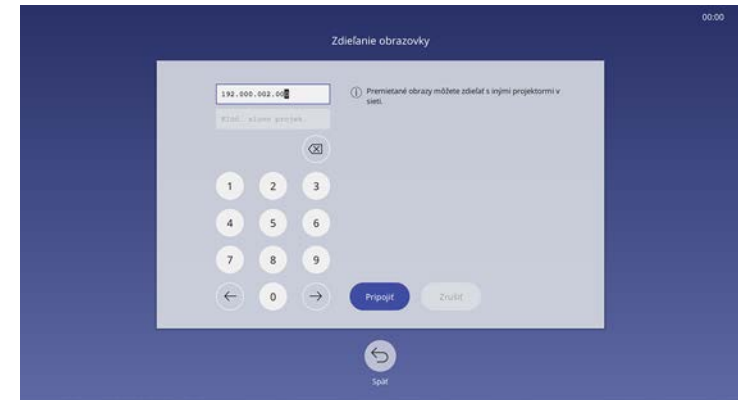
2 Stlačte tlačidlo [Home].




3 Vyberte možnosť **Zdieľanie obrazovky**.



4 Zadaťte IP adresu projektora, do ktorého chcete distribuovať obrazy a vyberte možnosť **Pripojiť**.

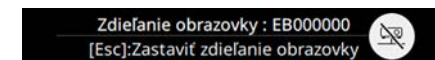


 Ak sa chcete pripojiť k projektoru, ku ktorému ste sa predtým pripojili, vyberte zo zobrazeného zoznamu IP adresu.

Projektor sa začne pripájať.

5 Podľa potreby zadajte **Kľúčové slovo projektora**.

Po nadviazaní spojenia sa riadok so stavom zdieľania zobrazí v strede hornej časti obrazovky.



6 Podľa potreby zopakujte kroky č. 3 a 4 na pripojenie viacerých projektorov.

7 Vyberte vstupný zdroj na premietanie obrazov, ktoré chcete zdieľať.

Obraz sa distribuuje do prijímajúceho projektora.

Ak chcete ukončiť zdieľanie, vyberte ikonu .



- Obraz obrazoviek, ako je napríklad domovská obrazovka, nemožno distribuovať.
- Ak chcete odpojiť jeden projektor, prejdite na obrazovku výberu projektorov a vyberte položku **Odpojiť**.
- Ak chcete odpojiť všetky projektory, prejdite na obrazovku výberu projektorov a vyberte položku **Odpojiť všetky**.
- Môžete vybrať, či chcete povoliť kreslenie na distribuovanej obrazovke.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Prijímanie obrazov zdieľanej obrazovky

Pred prijímaním obrazovky sa uistite, že je nastavenie **Zdieľanie obrazovky** nastavené na **Zapnuté**.

☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Zdieľanie obrazovky**

Ak chcete zobraziť obraz zdieľanej obrazovky, stlačte na každom prijímajúcom projektore tlačidlo [LAN].

Ak chcete počas premietania odstrániť prijímaný obraz, stlačte tlačidlo [Esc].



- Softvér Epson iProjection a zdieľanie obrazovky nemožno používať naraz.
- Pri premietaní ďalšieho obrazu nemožno zároveň kresliť na prijímané obrazy.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Monitorovanie a ovládanie projektora

Pri monitorovaní a ovládaní projektora cez sieť postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Epson Projector Management" [str.184](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou internetového prehliadača" [str.185](#)
- "Registrácia digitálnych certifikátov z webového prehliadača" [str.190](#)
- "Nastavenie projektora na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť" [str.191](#)
- "Nastavenie monitorovania pomocou SNMP" [str.193](#)
- "Používanie príkazov ESC/VP21" [str.194](#)
- "Podpora PJLink" [str.195](#)
- "Podpora aplikácie Crestron Connected" [str.196](#)
- "Nastavenie plánu udalostí projektora" [str.200](#)

Softvér Epson Projector Management (iba operačný systém Windows) umožňuje monitorovať a ovládať projektor cez sieť. Pokyny nájdete v *Návode na používanie programu Epson Projector Management*.

Aplikáciu Epson Projector Management si môžete prevziať z nasledujúcej webovej stránky.

epson.sn/

» Súvisiace odkazy

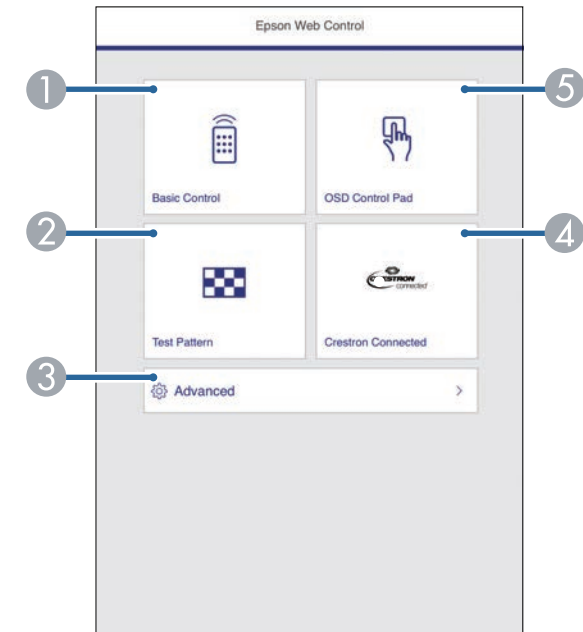
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám prístup k projektoru na diaľku.



- Uistite sa, že počítač a projektor sú zapojené do siete. Ak sa pripájate bezdrôtovo, pripojte sa k zariadeniam cez prístupový bod bezdrôtovej siete.
- Môžete používať nasledujúce webové prehliadače.
 - Internet Explorer 11 alebo novší (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Počas používania webového prehliadača sa nepripájajte pomocou servera proxy. Pomocou internetového prehliadača nemôžete zvoliť všetky nastavenia v ponuke projektora alebo ovládať všetky jeho funkcie.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **Operácia**, pomocou internetového prehliadača môžete vybrať nastavenia a premietanie ovládať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.



- 1** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 2** Uistite sa, že je počítač alebo zariadenie pripojené k rovnakej sieti ako projektor.
- 3** Spustíte webový prehliadač v počítači alebo zariadení.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control. Adresu IPv6 pri jej zadávaní vložte medzi [a].

- 1** Slúži na diaľkové ovládanie projektora.
- 2** Zobrazuje skúšobný vzor.
- 3** Nastavuje podrobné nastavenia projektora.
- 4** Otvára okno prevádzky Crestron Connected. Dostupné len pri nastavení systému Crestron Connected.
- 5** Ovláda nastavenia ponuky projektora prstom alebo myšou.

- 5** Vyberte možnosť zodpovedajúcu funkcii projektora, ktorú chcete ovládať.



- Možno sa budete musieť prihlásiť, aby ste získali prístup k niektorým možnostiam na obrazovke Epson Web Control. Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo.
- Pri otváraní možnosti **Základné ovládanie** je meno používateľa **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.
- Pri otváraní ostatných možností je meno používateľa **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
Sieť > Sieťové nastavenia > Heslo pre ovl. webu

» Súvisiace odkazy

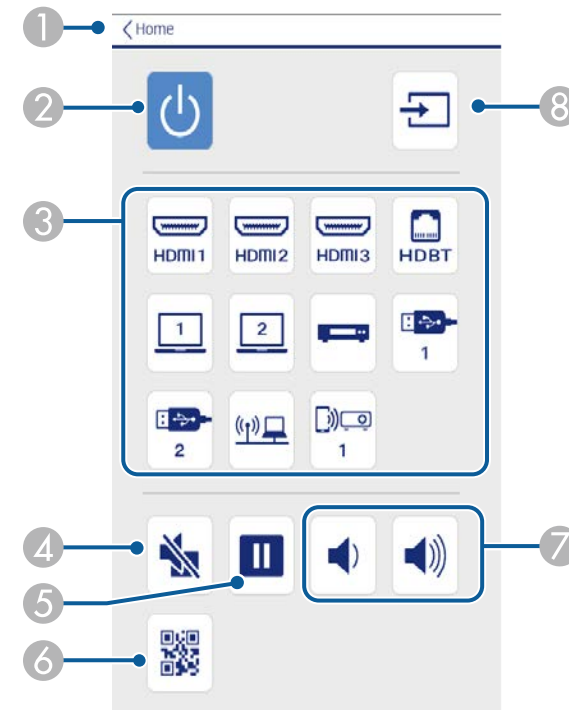
- "Možnosti ovládania webu" [str.186](#)
- "Podpora aplikácie Crestron Connected" [str.196](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Sieťové nastavenia" [str.223](#)

Možnosti ovládania webu

Základné ovládanie



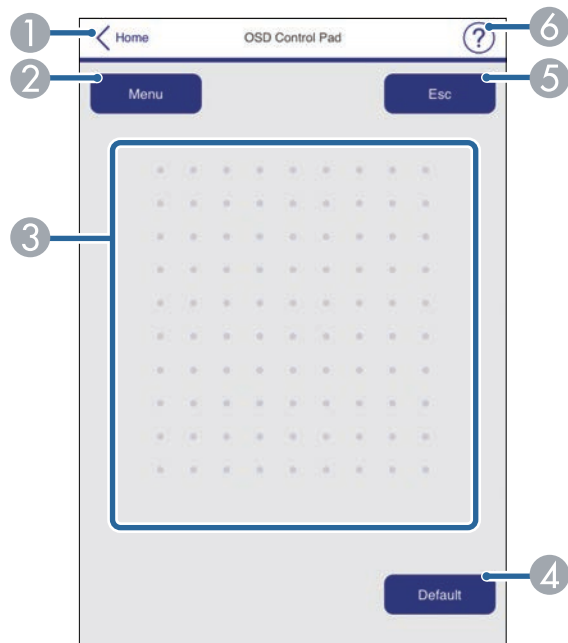
- Keď je zobrazené okienko na prihlásenie, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONREMOTE** a predvolené heslo je **guest**.)
- Heslo môžete zmeniť v ponuke **Heslo pre funkciu Remote** v ponuke projektora **Sieť**.
Sieť > Sieťové nastavenia > Heslo pre funkciu Remote



- Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- Zapína a vypína napájanie projektora.

- 3 Slúži na výber vstupného zdroja.
- 4 Dočasne zapína alebo vypína video a zvuk.
- 5 Obrazy pozastavuje alebo obnovuje.
- 6 Zobrazuje kód QR.
- 7 Nastavujú hlasitosť reproduktora.
- 8 Slúži na vyhľadávanie zdrojov.

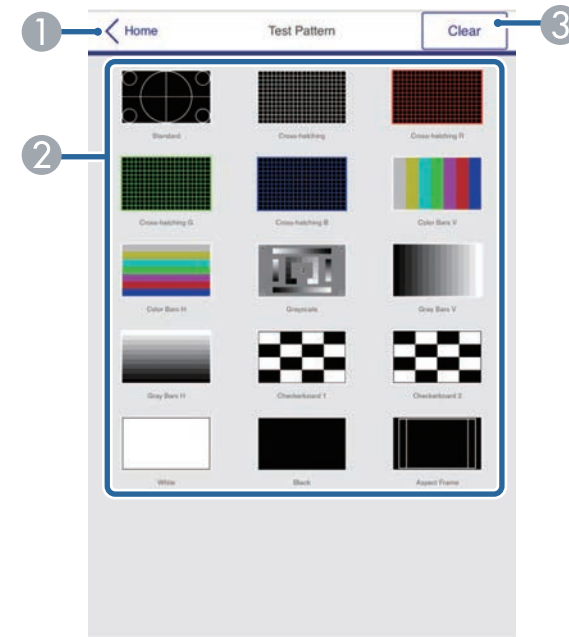
Plocha na ovládanie OSD



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zobrazuje ponuky nastavení projektora.
- 3 Na prechádzanie cez ponuky použite prst alebo myš.
- 4 Slúži na vynulovanie vybraného nastavenia na predvolenú hodnotu.

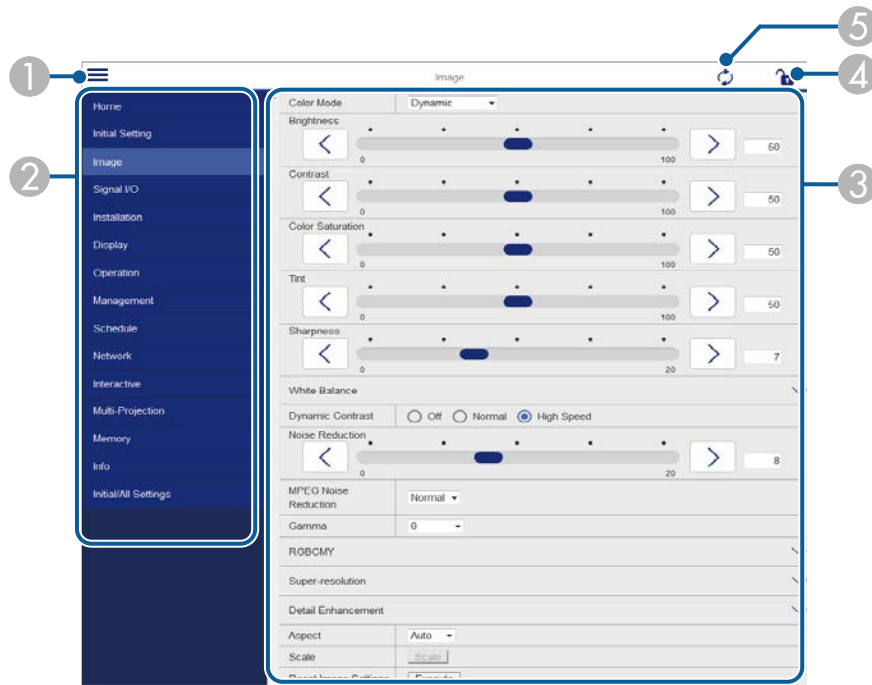
- 5 Vráti na predchádzajúcu stranu.
- 6 Zobrazuje témy nápovede.

Testovacia vzorka



- 1 Vráti sa na obrazovku Epson Web Control.
- 2 Zobrazuje dostupné testovacie vzorky, vyberte, ak chcete premietiť testovaciu vzorku. (Dostupné testovacie vzorky sa líšia v závislosti od modelu projektora.)
- 3 Vypína zobrazenie vzoru.

Rozšírené



- 1 Otvorí ponuky.
- 2 Zobrazuje názov ponuky, ktorú ste vybrali.
- 3 Určuje nastavenia projektora.
- 4 Uzamknúť/odamknúť nastavenia projektora.
- 5 Aktualizuje nastavenia projektora.



Nasledujúce nastavenia nemôžete zmeniť pomocou aplikácie Epson Web Control.

- EDID
- USB Display
- Pripojenie HDMI
- Pevná inštalácia
- Návod na inštaláciu nastavovacej platne
- Automatické nastavenie obrazovky
- Posunutie obrazu
- Pripojenie ELPCB02
- Dotyková jednotka
- Zobrazenie vzoru
- Nastavenie položky Split Screen
- Užívateľské tlačidlo
- Užívateľské logo
- Použ. Vzor
- Jazyk
- Denníky zobrazenia
- Vyhľadať prístupový bod
- Crestron Connected
- Ponuka Pero/Dotyk
- Test tlačie
- Skontrolovať pripojenie
- Odoslať testovací e-mail
- Úroveň sign. HDBaseT (len EB-1485Fi)
- Event ID
- Úroveň antény
- Ponuka ECO
- Vynulovať Sieťové nastavenia



Nasledujúce nastavenia môžete zvoliť iba pomocou aplikácie Epson Web Control.

- Heslo pre monitor (až 16 alfanumerických znakov)
- Nastavenia IPv6 (manuálne)
- Port HTTP (číslo portu, ktorý sa používa na ovládanie webu, okrem 80 (predvolené), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Sieťové nastavenia" [str.223](#)

V projektore si môžete zaregistrovať digitálne certifikáty na zaistenie bezpečnosti pre súbory prezentácie.



Digitálne certifikáty si môžete tiež zaregistrovať v ponuke projektora **Sieť**. Uistite sa však, že sa zaregistrujete len raz, pretože inak by sa certifikát nemusel správne nainštalovať.

☛ **Sieť** > **Sieťové nastavenia** > **Bezdrôtová sieť LAN** > **Certifikát klienta**

☛ **Sieť** > **Sieťové nastavenia** > **Bezdrôtová sieť LAN** > **Certifikát CA**

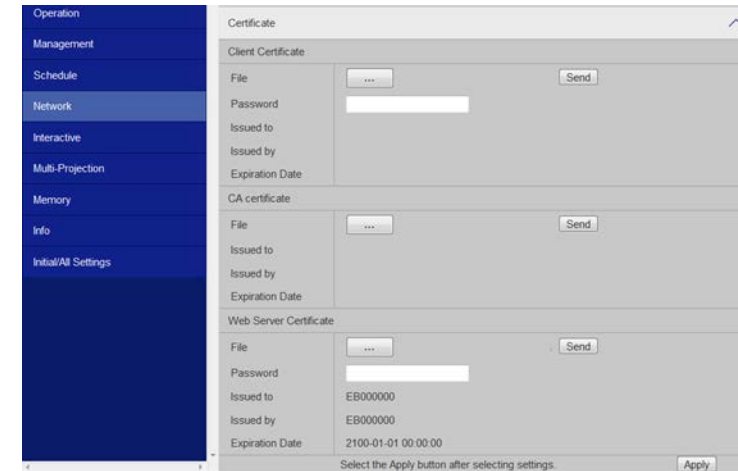
☛ **Sieť** > **Sieťové nastavenia** > **Ovládanie projektora** > **Zabezpečený HTTP** > **Certifikát webového servera**

- 1** Uistite sa, že váš súbor s digitálnym certifikátom je kompatibilný s registráciou projektora.
- 2** Uistite sa, že projektor je zapnutý.
- 3** Internetový prehliadač spustíte v počítači alebo zariadení, ktoré je pripojené k sieti.
- 4** Zadaním IP adresy projektora políčka prehliadača s adresou prejdite na obrazovku Epson Web Control.
- 5** Vyberte možnosť **Rozšírené**.



- Pred zobrazením obrazovky na Rozšírené sa musíte prihlásiť. Keď sa zobrazí prihlasovacia obrazovka, zadajte svoje užívateľské meno a heslo. (Predvolené užívateľské meno je **EPSONWEB** a predvolené heslo je **admin**.)
- Heslo môžete zmeniť z ponuky **Heslo pre ovl. webu** v ponuke projektora **Sieť**.
☛ **Sieť** > **Sieťové nastavenia** > **Heslo pre ovl. webu**

- 6** Vyberte , ak chcete otvoriť ponuky, vyberte **Sieť** a vyberte **Certifikát**.



- 7** Vyberte súbor certifikátu, ktorý chcete zaregistrovať.
- 8** Do poľa **Heslo** zadajte heslo a potom kliknite na možnosť **Odoslať**.
- 9** Po zaregistrovaní certifikátu kliknutím na položku **Použiť** dokončíte zmeny a vykonajte registráciu.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka **Sieť** - Ponuka **Bezdrôtová sieť LAN**" [str.224](#)
- "Ponuka **Sieť** - Ponuka **Ovládanie projektora**" [str.227](#)
- "Ponuka **Sieť** - Ponuka **Sieťové nastavenia**" [str.223](#)

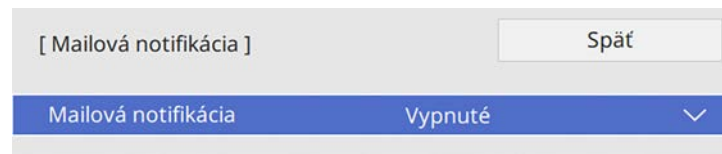
Projektor môžete nastaviť na príjem upozornení prostredníctvom e-mailu cez sieť v prípade výskytu problému s projektorom.

Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **Operácia**, upozornenia na e-mail môžete prijímať aj vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

2 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

3 Vyberte ponuku **Mailová notifikácia** a stlačte tlačidlo [Enter].



4 Nastavenie **Mailová notifikácia** nastavte na **Zapnuté**.

5 Pre možnosť **Server SMTP** zadajte adresu IP.



Pre **Server SMTP** nepoužívajte „127.x.x.x“ (kde x je číslo od 0 do 255).

6 Zvoľte číslo pre **Číslo portu** servera SMTP od 0 do 65535 (predvolené číslo je 25).

7 Vyberte typ **Overenia** servera SMTP.

8 Zadajte **Užívateľské meno** pre server SMTP.

9 Zadajte **Heslo** na overenie servera SMTP.

10 Zadajte e-mailovú adresu, ktorá sa bude zobrazovať ako odosielateľ v možnosti **Odosielateľ**.

11 Zvoľte políčko Address (Adresa), zadajte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať. Zopakujte pre max. tri adresy.



Vaša e-mailová adresa môže byť až 64 alfanumerických znakov dlhá.

12 Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.



Ak kritický problém spôsobí vypnutie projektora, nemôžete prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu" [str.191](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)

Nastavenie projektora na hlásenie upozornení prostredníctvom e-mailu

Keď nastane problém s projektorom, ktorý je pripojený k sieti a vybrali ste možnosť Prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailov, prijmete e-mail obsahujúci nasledujúce informácie:

- E-mailová adresa nastavená v položke **Odosielateľ** ako odosielateľ pošty
- **Epson Projector** v riadku Predmet
- Názov projektora, v ktorom došlo k problému
- Adresa IP projektora, v ktorom došlo k problému

- Podrobné informácie o probléme

Správcovia siete môžu na monitorovanie projektorov nainštalovať v počítačoch pripojených k sieti softvér SNMP (Simple Network Management Protocol). Ak vaša sieť používa tento softvér, projektor môžete nastaviť na monitorovanie SNMP.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].
- 2 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].
- 3 Vyberte ponuku **Ovládanie projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Ovládanie projektora]		Späť
PJLink	Vypnuté	▼
SNMP	Vypnuté	▼
AMX Device Discovery	Vypnuté	
Crestron Connected	Vypnuté	
Control4 SDDP	Vypnuté	
Zabezpečený HTTP	Zapnuté	▲
Certifikát webového...		

- 4 Nastavenie **SNMP** nastavte na **Zapnuté**.
- 5 Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255.



Nepoužívajte tieto adresy: 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Tento projektor podporuje agenta SNMP verzie 1 (SNMPv1).

- 6 Zadajte **Názov komunity** SNMP maximálne 32 alfanumerických znakov.

- 7 Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

Príkazmi ESC/VP21 môžete ovládať projektor z externého zariadenia.

» Súvisiace odkazy

- "Zoznam príkazov ESC/VP21" [str.194](#)
- "Schémy zapojenia káblov" [str.194](#)

Zoznam príkazov ESC/VP21

Ak je do projektoru odoslaný príkaz na zapnutie, projektor sa zapne a prejde do režimu zahrievania. Pri zapnutí napájania projektor sa zobrazí dvojbodka „:“ (3 Ah).

Keď je príkazom vstup, projektor vykoná príkaz, vráti dvojbodku „:“ a prijme ďalší príkaz.

Ak bude spracovanie príkazu prerušené abnormálne, zobrazí sa chybové hlásenie a dvojbodka „:“.

Dostupné príkazy si pozrite v *Technických údajoch* projektoru.

» Súvisiace odkazy

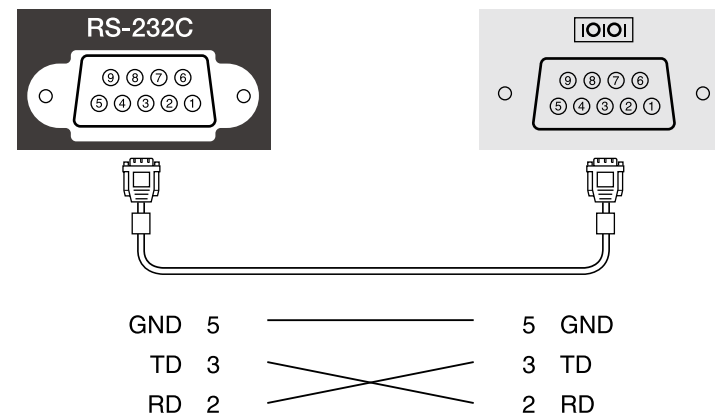
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Schémy zapojenia káblov

Sériové pripojenie

- Tvar konektora: D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
- Názov vstupného portu projektoru: RS-232C
- Typ kábla: Krížený kábel (nulový modem)

Na nasledujúcom obrázku je strana s projektorom zobrazená na ľavej strane a strana s počítačom je na pravej strane:



Názov signálu	Funkcia
GND	Uzemnenie signálového vodiča
TD	Prenos dát
RD	Príjem dát

Komunikačný protokol

- Predvolené nastavenie rýchlosti v baudoch: 9600 b/s
- Dátová dĺžka: 8 bitov
- Parita: Žiadna
- Stop bit: 1 bit
- Kontrola toku: Žiadna

Norma PJLink bola vypracovaná asociáciou JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ako štandardný protokol na ovládanie sieťovo kompatibilných projektorov v rámci ich úsilia normalizovať protokoly ovládania projektorov.

Projektor je v zhode s normou PJLink Class2 ustanovenou asociáciou JBMIA.

Číslo portu používaného na funkciu vyhľadávania PJLink je 4352 (UDP).

Pred použitím funkcie PJLink musíte vykonať sieťové nastavenia.

Je v zhode so všetkými príkazmi okrem nasledujúcich príkazov stanovených normou PJLink Class2 a zhoda bola potvrdená pomocou normy na overenie adaptability normy PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilné príkazy
Nekompatibilné príkazy si pozrite v *Technických údajoch* projektoru.
- Vstupné porty a číslo zodpovedajúceho vstupného zdroja

Názov vstupného portu	Číslo vstupného zdroja
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (len EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Názov modelu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobku"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

- Názov výrobcu zobrazený pre "Informatívnu otázku názvu výrobcu"
EPSON

Ak aplikáciu Crestron Connected používate na sledovanie siete a pre riadiaci systém, projektor môžete nastaviť na používanie v systéme. Aplikácia Crestron Connected umožňuje ovládať a sledovať projektor pomocou webového prehliadača.



- Pri používaní aplikácie Crestron Connected nemôžete použiť funkciu Message Broadcasting v aplikácii Epson Projector Management.
- Ak nastavenie **Pohotovostný režim** nastavíte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **Operácia**, upozornenia na e-mail nemôžete prijímať ani vtedy, keď je projektor v pohotovostnom režime (pri vypnutom napájaní).

Ďalšie informácie o aplikácii Crestron Connected nájdete na webovej stránke Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Zariadenia v systéme môžete sledovať pomocou systému Crestron RoomView Express alebo Crestron Fusion od spoločnosti Crestron. Môžete komunikovať s technickou podporou a odosielať naliehavé správy. Podrobnosti nájdete na nasledujúcej webovej adrese.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Táto príručka poskytuje návod na vykonávanie operácií použitím webového prehliadača.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected" [str.196](#)
- "Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected" [str.196](#)

Nastavenie podpory aplikácie Crestron Connected

Ak chcete monitor nastaviť na monitorovanie a ovládanie pomocou systému Crestron Connected, musia byť projektor a počítač pripojené k sieti. Ak sa pripájate bezdrôtovo, pripojte sa k zariadeniam cez prístupový bod bezdrôtovej siete.

1 Stlačte tlačidlo [Menu], vyberte ponuku **Sieť** a potom stlačte tlačidlo [Enter].

2 Vyberte možnosť **Sieťové nastavenia** a stlačte tlačidlo [Enter].

3 Vyberte ponuku **Ovládanie projektora** a stlačte tlačidlo [Enter].

[Ovládanie projektora]		Späť
PJLink	Vypnuté	▼
SNMP	Vypnuté	▼
AMX Device Discovery	Vypnuté	
Crestron Connected	Vypnuté	
Control4 SDDP	Vypnuté	
Zabezpečený HTTP	Zapnuté	▲
Certifikát webového...		

4 Ak chcete umožniť zistenie projektora, nastavte položku **Crestron Connected** na **Zapnuté**.

5 Po dokončení výberu nastavení prejdite späť na obrazovku **Sieťových nastavení**, vyberte možnosť **Nastaviť** a nastavenia uložte podľa pokynov na obrazovke a ukončíte ponuky.

6 Ak chcete povoliť nastavenie, projektor vypnite a potom znovu zapnite.

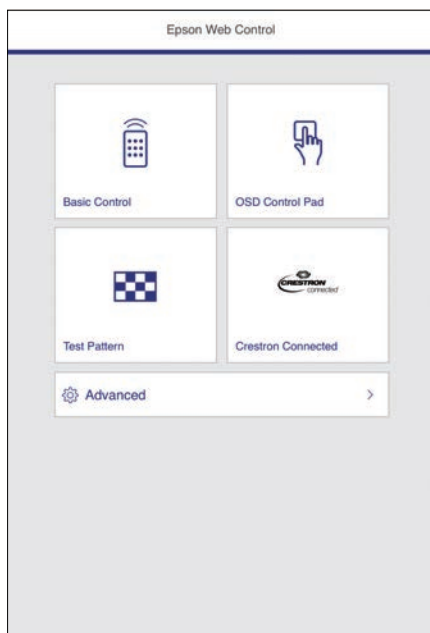
Ovládanie projektora pripojeného k sieti pomocou aplikácie Crestron Connected

Po nastavení projektora na používanie aplikácie Crestron Connected môžete na ovládanie a sledovanie premietania použiť kompatibilný webový prehliadač.

1 Internetový prehliadač spustíte v počítači, ktorý je pripojený k sieti.

2 Do políčka s adresou zadajte IP adresu projektora a stlačte tlačidlo **Enter**.

Zobrazí sa obrazovka Epson Web Control.



3 Vyberte možnosť **Crestron Connected**.

Zobrazí sa nasledovná obrazovka:



4 Vyberte zdroj vstupu, ktorý chcete ovládať v okne **Sources List**. V tomto okne sa môžete v dostupných zdrojoch posúvať pomocou tlačidiel so šípkami hore a dolu.

5 Ak chcete premietanie ovládať diaľkovo, kliknite na tlačidlo na obrazovke, ktoré zodpovedá tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora. V spodnej časti obrazovky sa môžete posúvať v možnostiach tlačidla.



Tieto tlačidlá na obrazovke nemusia priamo zodpovedať tlačidlám na diaľkovom ovládači projektora:

- **OK** funguje ako tlačidlo [Enter]
- **Menu** zobrazuje ponuku projektora

6 Ak chcete zobraziť informácie o projekte, kliknite na kartu **Info**.

7 Ak chcete zmeniť nastavenia projektoru, Crestron Control a heslo, kliknite na kartu **Tools**, na zobrazenej obrazovke vyberte nastavenia a potom kliknite na **Send**.

8 Po dokončení výberu nastavení ukončíte program kliknutím na **Exit**.

» Súvisiace odkazy

- "Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected" [str.198](#)
- "Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected" [str.199](#)

Okno prevádzky aplikácie Crestron Connected

Pomocou nastavení v okne prevádzky môžete ovládať projektor a nastavovať premietaný obraz.



1	Power	Zapína a vypína napájanie projektoru.
	Vol-/Vol+	Nastavenie hlasitosti.
	A/V Mute	Zapína a vypína video a zvuk.

2	Prepne na obraz zo zvoleného vstupného zdroja. Ak chcete zobraziť vstupné zdroje, ktoré sa nezobrazujú na Sources List , kliknutím na položku (a) alebo (b) sa presuniete nahor alebo nadol. Aktuálny vstupný zdroj videosignálu je zobrazený modrou farbou. Ak je to potrebné, môžete zmeniť názov zdroja.	
3	Freeze	Obrazy sú pozastavené alebo uvoľnené.
	Contrast	Slúži na úpravu rozdielu medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazov.
	Brightness	Upravuje jas obrazu.
	Color	Upravuje sýtosť farieb obrazov.
	Sharpness	Upravuje ostrosť obrazu.
	Zoom	Zväčšuje alebo zmenšuje obraz bez zmeny projekčnej veľkosti. Stlačením tlačidiel so šípkami sa posunie pozícia zväčšeného obrazu.
4	Tlačidlá so šípkami	Má rovnakú funkciu ako tlačidlá so šípkami na diaľkovom ovládači.
	OK	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Enter] na diaľkovom ovládači.
	Menu	Zobrazuje a zatvára ponuku projektoru.
	Auto	Pri premietaní analógového signálu RGB z portu Computer1 alebo Computer2 optimalizuje možnosti Sledovanie, Synchronizácia a Pozícia v ponuke projektoru Vstup/výstup signálu .
	Search	Slúži na prepnutie do ďalšieho zdroja, ktorý odosiela obraz.
	Esc	Má rovnakú funkciu ako tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači.
5	Tools	Zmení nastavenia aktuálne pripojeného projektoru.
	Info	Zobrazí informácie o aktuálne pripojenom projektore.
	Help	Zobrazí okno technickej podpory. Slúži na posielanie a príjem správ od správcu cez systém Crestron RoomView Express.

Okno s nástrojmi aplikácie Crestron Connected

Nastavenia v okne Tools umožňujú prispôbiť rôzne funkcie nastavenia projektora.

1 Nastavte centrálné ovládače Crestron.

2	Projector Name	Zadajte názov kvôli odlišeniu aktuálne pripojeného projektora od ostatných projektorov v sieti (maximálne 16 alfanumerických znakov).
	Location	Zadajte názov umiestnenia projektora aktuálne pripojeného do siete (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	Assigned To	Zadajte názov projektora (maximálne 32 alfanumerických znakov a symbolov).
	DHCP	Vyberte túto možnosť, ak chcete používať DHCP. Ak je zapnuté DHCP, nie je možné zadať adresu IP.
	IP Address	Zadajte adresu IP, ktorú chcete priradiť aktuálne pripojenému projektoru.
	Subnet Mask	Zadajte masku podsiete aktuálne pripojeného projektora.
	Default Gateway	Zadajte adresu brány aktuálne pripojeného projektora.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Projector.
3	Enabled (Admin Password)	Vyberte túto možnosť, ak chcete, aby sa na otvorenie okna Tools požadovalo heslo.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna Tools zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Ak chcete, aby bolo otvorenie okna prevádzky v počítači podmienené heslom, vyberte túto možnosť.
	New Password	Pri zmene hesla na otvorenie okna prevádzky zadajte nové heslo (maximálne 26 alfanumerických znakov).
	Confirm	Zadajte to isté heslo, ktoré ste zadali do poľa New Password . Ak sa heslá nezhodujú, zobrazí sa chybové hlásenie.
	Send	Kliknutím na toto tlačidlo potvrdíte zmeny v nastaveniach User Password .

Naprogramovať môžete až 30 udalostí, ku ktorým automaticky dôjde v projektore, ako napríklad zapnutie alebo vypnutie projektora alebo prepnutie vstupného zdroja. Projektor vykonáva vybrané udalosti v určenom dátume a čase, ktoré ste v pláne nastavili.

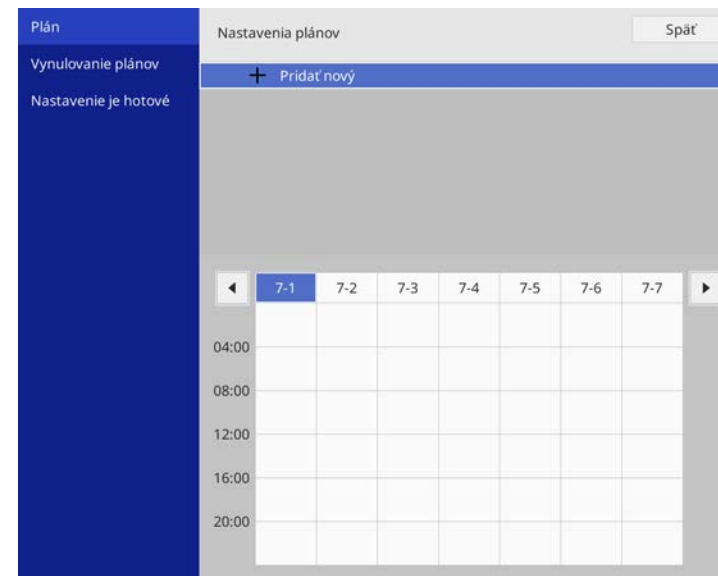
Výstraha

Horľavé predmety neumiestňujte pred šošovku. Ak projektor naplánujete na automatické zapnutie, mohlo by dôjsť k zapáleniu horľavých predmetov pred objektívom.



- Ak ste nastavili **Ochranu ponuky** v možnosti **Plán** na **Zapnuté**, najprv ju vypnite.
- **Kalibrácia svetla** sa nespustí, ak sa projektor nepoužíva nepretržite viac ako 20 minút alebo sa pravidelne vypína vypnutím elektrickej zásuvky. Nastavte výskyt udalostí položky **Kalibrácia svetla** na hodnotu len po 100 hodinách používania.

5 Vyberte možnosť **Pridať nový** a stlačte tlačidlo [Enter].



	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

6 Vyberte podrobnosti o udalosti, ktorú chcete vykonať.

7 Vyberte dátum a čas, v ktorom chcete, aby udalosť nastala.

8 Vyberte možnosť **Uložiť** a stlačte tlačidlo [Enter].

Naplánované udalosti sú zobrazené na obrazovke s ikonami označujúcimi stav udalosti.

- 1 : platný plán
- : pravidelný plán
- : neplatný plán
- 2 Aktuálne vybraný dátum (zvýraznený žltou farbou)
- 3 : jednorazový plán
- : pravidelný plán
- : pohotovostný plán (komunikáciu zapne alebo vypne v pohotovostnom režime)
- : neplatný plán

9 Ak chcete upraviť naplánovanú udalosť, vyberte plán a stlačte tlačidlo [Enter].

- 10** Zo zobrazenej ponuky vyberte niektorú z nasledovných možností.
- Možnosť **Zapnuté** alebo **Vypnuté** umožňuje povoliť alebo zakázať vybranú udalosť.
 - Možnosť **Upraviť** umožňuje zmeniť podrobnosti o udalosti alebo dátum a čas.
 - Možnosť **Vymazať** umožňuje odstrániť naplánovanú udalosť zo zoznamu.

- 11** Vyberte možnosť **Nastavenie je hotové** a potom stlačte tlačidlo **Áno**.

Ak chcete vymazať všetky naplánované udalosti, vyberte možnosť **Vynulovanie plánov**.

» **Súvisiace odkazy**

- "Výber typov zabezpečenia heslom" [str.154](#)

Úprava nastavení v ponuke

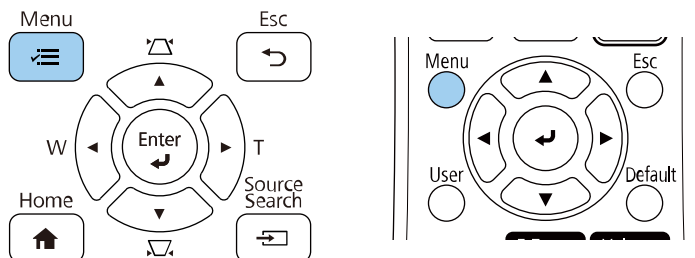
Ak chcete získať prístup k systému ponúk projektora a zmeniť nastavenia projektora, postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Používanie ponúk v projektore" [str.204](#)
- "Používanie zobrazenej klávesnice" [str.205](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Nastavenie zobrazenia projektora - Ponuka Zobrazenie" [str.213](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)
- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenia siete projektora - Ponuka Sieť" [str.221](#)
- "Nastavenia pera projektora a dotykového ovládania - ponuka Pero/Dotyk" [str.230](#)
- "Interaktívne nastavenia projektora - Ponuka Interaktívne" [str.232](#)
- "Nastavenia operácií viacerých projektorov - Ponuka Viacnásob. projekcia" [str.236](#)
- "Nastavenia pamäte kvality obrazu - Ponuka Pamäť" [str.238](#)
- "Nastavenia projektora - Ponuka ECO" [str.239](#)
- "Počiatočné nastavenia projektora a možnosti vynulovania - ponuka Pôvodné/Všetky nastavenia" [str.240](#)
- "Kopírovanie nastavení z ponuky medzi projektormi (Dávková inštalácia)" [str.241](#)

Pomocou ponúk v projektore môžete upravovať nastavenia, ktoré určujú fungovanie vášho projektora. Projektor zobrazuje ponuky na premietacej ploche.

- 1 Stlačte tlačidlo [Menu] na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači.



Zobrazí sa obrazovka ponuky.

Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostrosť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nasta...	Zrušenie prekladania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv


- 2 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať hore a dolu v ponukách na ľavej strane. Na pravej strane sú zobrazené nastavenia pre každú ponuku.




Dostupné nastavenia závisia od aktuálneho vstupného zdroja.

- 3 Ak chcete zmeniť nastavenia v zobrazenej ponuke, stlačte tlačidlo [Enter].
- 4 Pomocou tlačidiel so šípkami hore alebo dolu môžete posúvať v nastaveniach hore a dolu.
- 5 Ak chcete vrátiť všetky nastavenia na ich predvolené hodnoty, vyberte možnosť **Pôvodné/Všetky nastavenia**.
- 6 Po dokončení zmien v nastaveniach v ponuke stlačte tlačidlo [Esc].
- 7 Ponuky zatvorte stlačením tlačidla [Menu] alebo [Esc].



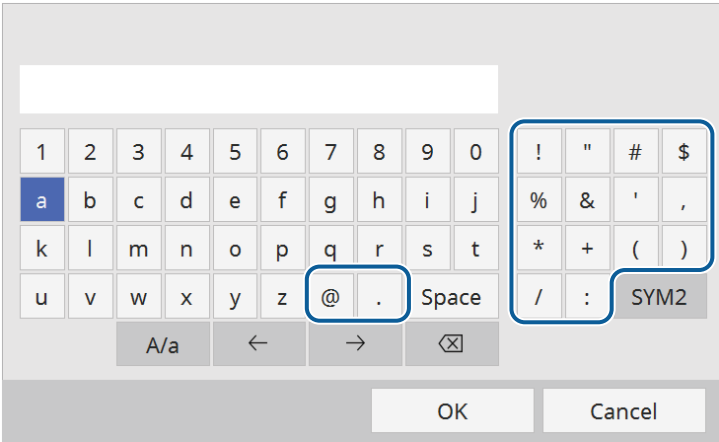
Šípka  znamená, že ponuka obsahuje vedľajšie položky. Keď zapnete nastavenie ponuky alebo vyberiete preň konkrétnu hodnotu, systém ponuky zobrazí vedľajšie položky.



Ak sú pre projektor dostupné interaktívne operácie pera alebo dotyku prstom, môžete pomocou interaktívneho pera alebo operácie dotyku prstom vyberať ponuky a nastavenia. Po ukončení ponúk vyberte možnosť .

Zobrazenú klávesnicu možno používať na zadávanie čísel a znakov.

- 1** Pomocou tlačidiel so šípkami na ovládacom paneli alebo diaľkovom ovládači môžete zvýrazniť číslo alebo znak, ktorý chcete zadať, a potom stlačte tlačidlo [Enter].



Znaky môžete prepínať medzi veľkými a malými pri každom výbere klávesu **A/a**. Symboly v ráme môžete zmeniť pomocou klávesu **SYM1/2**.

- 2** Ak chcete po zadaní textu potvrdiť zadané hodnoty, na klávesnici stlačte kláves **OK**. Ak chcete zrušiť písanie textu, vyberte možnosť **Cancel**.



Nastavenia projektora a ovládanie premietania cez sieť môžete zvoliť pomocou internetového prehliadača v počítači.
Pomocou zobrazenej klávesnice nemožno zadať niektoré symboly. Text zadávajúte pomocou internetového prehliadača.

Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice

Pomocou zobrazenej klávesnice môžete zadať nasledujúci text.

Typ textu	Podrobnosti
Čísla	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

» Súvisiace odkazy

- "Text dostupný pomocou zobrazenej klávesnice" [str.205](#)

Nastavenia v ponuke **Obraz** umožňujú upraviť kvalitu obrazu. Dostupné nastavenia závisia od aktuálne vybraného farebného režimu a vstupného zdroja.

Často používané položky	Obraz	
Obraz	Farebný režim	Prezentácia
Vstup/výstup signálu	Jas	50
Inštalácia	Kontrast	50
Zobrazenie	Sýtosť farieb	50
Operácia	Odtieň	50
Spravovanie	Ostroť	50
Sieť	Vyváženie bielej	
Pero/Dotyk	Dynamický kontrast	Vypnuté
Interaktívne	Redukcia šumu	0
Viacnásob. projekcia	Redukcia šumu MPEG	Vypnuté
Pamäť	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Pôvodné/Všetky nasta...	Zrušenie prekládania	Vypnuté
	Super-resolution	
	Zväčšenie detailu	
	Obnoviť na predvolené hodnoty	
	Zdroj	Počítač1
	Rozlíšenie	Automatickv

Nastavenie	Možnosti	Popis
Farebný režim	Pozrite si zoznam dostupných farebných režimov	Slúži na nastavenie živosti farieb obrazu pre rôzne typy obrazov a prostredí.
Jas	Dostupné sú rôzne úrovne	Slúži na zosvetlenie alebo stmavenie celého obrazu.
Kontrast	Dostupné sú rôzne úrovne	Nastavuje rozdiel medzi svetlými a tmavými časťami obrazu.
Sýtosť farieb	Dostupné sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie intenzity farieb obrazu.
Odtieň	Dostupné sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu rovnováhy tónov na obraze od zeleného po fialový.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Ostroť	Dostupné sú rôzne úrovne	Slúži na nastavenie ostroty alebo jemnosti detailov na obraze.
Vyváženie bielej	Farebná teplota	Nastavuje teplotu farieb podľa farebného režimu, ktorý ste vybrali. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na modro a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
	Oprava Z-P	Slúži na vykonanie jemných úprav farebného tónu. Vyššie hodnoty sfarbia obraz na zeleno a nižšie hodnoty ho sfarbia na červeno.
	Vlastné	Upraví jednotlivé zložky R (červená), G (zelená) a B (modrá) kompenzácie a prírastku.
Dynamický kontrast	Vysoká rýchlosť Normálne Vypnuté	Nastaví premietanú svietivosť na základe jasov obrazu.
Redukcia šumu	Dostupné sú rôzne úrovne	Znižuje blikanie v obrazoch.
Redukcia šumu MPEG	Silný Štandardné Slabý Vypnuté	Redukuje šum artefaktov zobrazovaných vo videu formátu MPEG.
Gamma	-2 až 2 Vlastné	Upravuje farebnosť výberom jednej z hodnôt na úpravu gama alebo odkazom na gama graf.
RGBCMY	Dostupné sú rôzne úrovne	Nastavuje odtieň, saturáciu a jas každej farby R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azúrová), M (purpurová), Y (žltá) individuálne.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zrušenie prekladania	Vypnuté Video Film/Automaticky	Nastavuje možnosť, či sa signály pre niektoré typy obrazov videa majú alebo nemajú zmeniť z prekladaných na progresívne. <ul style="list-style-type: none"> • Vypnuté: Pre rýchlo sa pohybujúce obrazy videa. • Video: Ideálne pre bežné obrazy videa. • Film/Automaticky: Pre filmy, počítačovú grafiku a animácie. Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď je aktuálny signál prekladaný (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Jemné čiary Mäkké zaostrenie	Redukuje rozmazanie pri premietaní obrazov s nízkym rozlíšením.
Zväčšenie detailu	Intenzita Rozsah	Vytvára obraz s dôraznejšou textúrou a pocitom materiálu.
Obnoviť na predvolené hodnoty	—	Slúži na obnovenie všetkých nastavení aktuálneho farebného režimu.
Zdroj	—	Zobrazuje nastavenia uložené pre každý vstupný zdroj. Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.
Rozlíšenie	Automaticky Široký Normálne	Nastaví rozlíšenie vstupného signálu, pokiaľ nie je zistený automaticky pomocou možnosti Automaticky . Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj počítač.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pomer	Pozrite si zoznam dostupných pomerov strán	Pre vybraný zdroj vstupného signálu nastaví pomer strán (pomer šírky k výške). (Vypnite nastavenie Mierka alebo najprv nastavte nastavenie Režim mierky na Úplné zobrazenie (len EB-1485Fi).) Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj Počítač, Video, HDMI alebo HDBaseT.
Mierka (len EB-1485Fi)	Rôzne možnosti mierky	Pri používaní viacerých projektorov na premietanie jedného obrazu upraví mierku premietaného obrazu na každom projektore.
Nastavenie analógového signálu	Automat. nastavenie	Nastavte na Zapnuté , ak chcete, aby sa automaticky optimalizovala kvalita obrazu z počítača. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj počítač.
	Sledovanie	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie zvislých pruhov. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj počítač.
	Synchronizácia	Na obrazoch z počítača nastaví signál na odstránenie neostrosti a blikania. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj počítač.
	Pozícia	Slúži na nastavenie umiestnenia obrazu na premietacej ploche. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj počítač alebo video.
Obnoviť na predvolené hodnoty	—	Slúži na obnovenie všetkých nastavení aktuálneho vstupného zdroja.
Vynulovať nastavenia položky Obraz	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Obraz na predvolené nastavenia.



- Nastavenie položky **Jas** nemá vplyv na jas svetelného zdroja. Ak chcete zmeniť jas svetelného zdroja, vyberte nastavenie **Ovládanie jas** svetelného zdroja v ponuke projektora **Operácia**.
- Predvolené nastavenia položiek **Sledovanie**, **Synchronizácia** a **Pozícia** môžete obnoviť pomocou tlačidla [Auto] na diaľkovom ovládači.

» Súvisiace odkazy

- "Dostupné farebné režimy" [str.80](#)
- "Dostupné pomery strán obrazu" [str.76](#)
- "Úprava mierky obrazu" [str.150](#)
- "Úprava farieb obrazu" [str.82](#)

Za normálnych okolností projektor automaticky zistí a optimalizuje nastavenia vstupného signálu. Ak potrebujete upraviť nastavenia, môžete použiť ponuku **Vstup/výstup signálu**. Dostupné nastavenia závisia od práve vybraného vstupného zdroja.

Často používané položky	Vstup/výstup signálu	
Obráz	Hlasitosť	
Vstup/výstup signálu	Zdroj	Počítač1
Inštalácia	Formát signálu	
Zobrazenie	Hlasit. vstupu mik.	50
Operácia	Preskenovanie	Automaticky
Spravovanie	EDID	3240x1080/60Hz
Sieť	Obnoviť na predvolené hodnoty	
Pero/Dotyk	Výstup A/V	Počas projekcie
Interaktívne	Inverzný zvuk	Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Audio výstup	Automaticky
Pamäť	HDMI audio výstup	
ECO	Výstup port monitora	Výstup monitora
Pôvodné/Všetky nasta...	USB Display	0
	Prepojenie HDMI	
	Vynulovať nastavenia položk...	
	Inštalácia	
	Pevná inštalácia	Vypnuté

Nastavenie	Možnosti	Popis
Hlasitosť	Pre každý zdroj sú dostupné rôzne úrovne	Nastaví hlasitosť systému reproduktorov v projektore. Môžete tiež upraviť hlasitosť externých reproduktorov. Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď zvuk nevystupuje do AV systému.
Zdroj	—	Zobrazuje nastavenia uložené pre každý vstupný zdroj. Ak chcete zmeniť nastavenia pre vstupný zdroj, uistite sa, že tento zdroj je pripojený a vyberte tento zdroj.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Formát signálu	Video signál	Nastavuje typ signálu zo vstupných zdrojov. Ak sa pri nastavení na hodnotu Automaticky objaví rušenie alebo nie je žiadny obraz, vyberte príslušný signál v závislosti od pripojeného zariadenia. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj Video.
	Video rozsah	Nastaví video rozsah tak, aby vyhovoval nastaveniu vstupného zdroja. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj HDMI alebo HDBaseT.
Hlasit. vstupu mik.	Dostupné sú rôzne úrovne	Slúži na úpravu úrovne vstupu mikrofónu. Keď je zosilnená Hlasit. vstupu mik. , hlasitosť ďalšieho pripojeného zariadenia je zoslabená; keď je zoslabená, hlasitosť ďalšieho pripojeného zariadenia je zosilnená. Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď zvuk nevystupuje do AV systému.
Preskenovanie	Automaticky Vypnuté 4% 8%	Pomer strán premietaného obrazu zmení tak, aby okraje boli viditeľné pomocou podielu v percentách alebo automaticky. Nastavenie sa zobrazí, len ak je vstupný signál komponentný signál.
EDID	Dostupné sú rôzne hodnoty	Popisuje zobrazovacie možnosti projektora. Toto nastavenie zmeňte podľa potreby vzhľadom na rozlíšenie aktuálneho vstupného zdroja. Nastavenie sa zobrazí, len ak je súčasný zdroj HDMI alebo HDBaseT.
Obnoviť na predvolené hodnoty	—	Slúži na obnovenie všetkých nastavení aktuálneho vstupného zdroja.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Výstup A/V	Počas projekcie Vždy	Nastavte na Vždy , ak chcete odosielať zvuk a obrazy do externých zariadení, keď je projektor v pohotovostnom režime. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Rýchle spustenie nastavená na Vypnuté .
Inverzný zvuk	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete invertovať ľavý a pravý kanál tak, aby zodpovedali polohe inštalácie projektoru.
Audio výstup	Automaticky Audio1 Audio2 Audio3	Nastaví port audio vstupu pri premietaní z akýchkoľvek zdrojov okrem HDMI, HDBaseT (len EB-1485Fi), LAN a Screen Mirroring. Keď zvuk vstupuje z portu Audio, vyberte možnosť Audio3 .
HDMI audio výstup	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Nastaví port audio vstupu pri premietaní z portov HDMI. Keď zvuk vstupuje z portu Audio, vyberte možnosť Audio3 .
Výstup.port monitora	Monitor Out Computer2	Zmení vstup a výstup pre porty Computer2/Monitor Out. Pri prehrávaní obrazov na externom monitore vyberte možnosť Výstup monitora . Pri vstupe obrazových signálov z počítača, vyberte možnosť Počítač2 .
USB Display	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete povoliť funkciu USB Display pre počítač pripojený k portu USB-B1.
Prepojenie HDMI	Pripojenie zariad.	Uvádza zariadenia, ktoré sú zapojené do portov HDMI. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Prepojenie HDMI nastavená na Zapnuté .
	Prepojenie HDMI	Ak chcete povoliť funkcie Prepojenie HDMI, nastavte na Zapnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Výst. zv. zariadenie	Vyberie, či sa zvuk má prenášať z vnútorných reproduktorov alebo z pripojeného audio/video systému.
	Prepoj. pre zap.	Určuje, čo sa stane, keď zapnete projektor alebo pripojené zariadenie. <ul style="list-style-type: none"> • Obojsmerne: Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor, a opačne. • Zariad.->PJ: Automaticky zapne projektor, keď zapnete pripojené zariadenie. • PJ->Zariad.: Automaticky zapne pripojené zariadenie, keď zapnete projektor.
	Prepoj. pre vyp.	Určuje, či sa majú pripojené zariadenia vypnúť, keď je vypnutý projektor.
Vynulovať nastavenia položky Vstup/výstup signálu	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Vstup/výstup signálu na predvolené nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Invertovanie audio kanálov" [str.89](#)

Nastavenia v ponuke **Inštalácia** pomôžu nastaviť projektor vo vašom inštaláčnom prostredí.

Často používané položky	Inštalácia
Obráz	Pevná inštalácia Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Testovacia vzorka
Inštalácia	Návod na inštaláciu nastavov...
Zobrazenie	Vertikálna inštalácia Nie
Operácia	Premietanie P. str./Obrátene
Spravovanie	Automatické nastavenie obra...
Sieť	Geometrická korekcia Bodová korekcia
Pero/Dotyk	Digitálne pribl. ✓
Interaktívne	Pripojenie ELPCB02 Vypnuté
Viacnásob. projekcia	Dotyková jednotka
Pamäť	Diaľkový prijímač Vypnuté
ECO	Typ obrazovky 16:9 ✓
ECO	Režim vysok. pomeru Vypnuté
Pôvodné/Všetky nasta...	Vynulovať nastavenia položk...
	Zobrazenie
	Zobrazenie vzoru
	Typ vzoru

Nastavenie	Možnosti	Popis
Pevná inštalácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak ste projektor nainštalovali na pevnom mieste.
Testovacia vzorka	—	Zobrazí testovaciu vzorku na pomoc pri zaostrovaní a približovaní obrazu a pri oprave jeho tvaru (ak chcete zrušiť zobrazenie testovacej vzorky, stlačte tlačidlo [Esc]).
Návod na inštaláciu nastavovacej platne	—	Zobrazí obrazovku so sprievodcom pri inštalovaní projektoru.
Vertikálna inštalácia	Áno Nie	Nastavte na Áno , ak ste projektor nainštalovali vo vertikálnej polohe.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Premietanie	Predná strana P. str./Obrátene Zadná časť Z. str./Obrátene	Nastaví spôsob, akým je projektor nasmerovaný na správnu orientáciu obrazu.
Automatické nastavenie obrazovky	—	Automaticky opraví tvar obrazu po umiestnení rohových značiek na premietací povrch.
Geometrická korekcia	Lichob. korek. - H/V	Slúži na manuálnu opravu horizontálnych a vertikálnych strán.
	Quick Corner	Opravuje tvar obrazu a zarovnanie pomocou zobrazenia na obrazovke.
	Korek. pomeru strán	Opravuje rohy a bočné strany premietaného obrazu na zakrivenej ploche.
	Bodová korekcia	Rozdelí premietaný obraz na mriežku a opraví skreslenie posunutím vybraného bodu priesečnice zo strany na stranu a nahor a nadol.
	Pamäť	Ukladajte do pamäte prispôsobené súbory nastavení. <ul style="list-style-type: none"> • Uložiť pamäť: Uloží aktuálny tvar obrazu, ktorý ste upravili. • Načítať pamäť: Načítava nastavenia, ktoré ste vykonali a uložili. • Premenovať pamäť: slúži na zmenu názvu nastavení v pamäti. • Zmazať pamäť: slúži na odstránenie uloženej pamäte. • Vynulovať pamäť: slúži na vynulovanie všetkých uložených pamätí.
Digitálne pribl.	Dostupné sú rôzne úrovne	Upraví veľkosť premietaného obrazu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Posunutie obrazu	Dostupné sú rôzne polohy	Slúži na posunutie pozície obrazu horizontálne aj vertikálne. Táto funkcia nie je k dispozícii, ak je možnosť Digitálne pribl. nastavená na najširšie nastavenie.
Pripojenie ELPCB02	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete prepnúť vstupný zdroj medzi portami HDMI2 a HDMI3 pri každom stlačení tlačidla [HDMI2] na voliteľnej skrinke rozhrania (ELPCB02).
Dotyková jednotka	—	Podrobnosti o nastaveniach Dotykovej jednotky nájdete v tabuľke ponuky Pero/Dotyk .
Dialkový prijímač	Pr. časť/Z. časť Predná strana Zadná časť Vypnuté	Obmedzuje príjem signálov diaľkového ovládania podľa vybraného prijímača; tlačidlo Vypnuté vypne všetky prijímače.
ID projektora (len EB-1480Fi)	—	Podrobnosti o nastaveniach ID projektora nájdete v tabuľke ponuky Viacnásob. projekcia .
Typ obrazovky	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Nastaví pomer strán obrazu obrazovky tak, aby sa zmestil na premietaciu plochu. 16:6 je dostupné len s EB-1485Fi.
Poloha obrazovky	Dostupné sú rôzne polohy	Slúži na posunutie pozície obrazu horizontálne aj vertikálne. Táto funkcia nie je dostupná, ak nastavíte nastavenie Typ obrazovky na rovnaký pomer strán obrazu ako je rozlíšenie projektora.
Režim vysok. pomeru	Zapnuté Vypnuté	Reguluje prevádzkovú teplotu projektora v nadmorských výškach nad 1 500m.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať nastavenia položky Inštalácia	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Inštalácia vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> • Digitálne pribl. • Posunutie obrazu

» Súvisiace odkazy

- "Režimy premietania" [str.56](#)
- "Tvar obrazu" [str.62](#)
- "Možnosti nastavenia a inštalácie projektora" [str.28](#)
- "Nastavenia operácií viacerých projektorov - Ponuka Viacnásob. projekcia" [str.236](#)
- "Nastavenia pera projektora a dotykového ovládania - ponuka Pero/Dotyk" [str.230](#)
- "Zmena veľkosti obrazu pomocou tlačidiel" [str.72](#)

Nastavenia v ponuke **Zobrazenie** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie zobrazenia projektora.

Často používané položky	Zobrazenie	
Obráz	Zobrazenie vzoru	
Vstup/výstup signálu	Typ vzoru	
Inštalácia	Obrazovka bez signálu	Modrá
Zobrazenie	Obraz. pri spustení	Zapnuté
Operácia	Aut. zob. dom. obraz.	Zapnuté
Spravovanie	Správy	Zapnuté
Sieť	Otočenie ponuky	Vypnuté
Pero/Dotyk	Nastavenie položky Split Scre...	
Interaktívne	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Operácia	
Pamäť	Vyhľadaj zdroj zvuku	Zapnuté
ECO	Ovládanie jasu svetelného zd...	
Pôvodné/Všetky nasta...	Priame zapnutie	Vypnuté
	Automatické zapnutie	Vypnuté
	Režim spánku	Zapnuté
	Časov. režimu spánku	10 min
	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobrazenie vzoru	—	Zobrazuje vybraný typ vzoru na obrazovke na pomoc pri prezentácii. Pozor Ak sa vzor zobrazuje dlhý čas, na premietanom obraze možno vidieť reziduálny obraz.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Typ vzoru	Vzor 1 až Vzor 4 Použ. Vzor	Nastavuje typ vzoru zobrazenia. Vzory 1 až 4 sú linajkové alebo mriežkované vzory poskytované projektorom. Ak chcete vytvoriť vlastný vzor zobrazenia, vyberte Použ. vzor v ponuke Spravovanie , potom sa vráťte do tejto ponuky a vyberte Použ. vzor .
Obrazovka bez signálu	Čierna Modrá Logo	Nastaví farby obrazovky alebo loga zobrazovaného, keď sa neprijíma žiadny signál.
Obraz. pri spustení	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , aby sa pri spustení premietania zobrazovalo logo.
Aut. zob. dom. obraz.	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete, aby sa domovská obrazovka zobrazila automaticky, keď pri zapnutí projektora neexistuje žiadny vstupný signál.
Správy	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete na premietanom obraze zobrazovať správy, ako napríklad názov vstupného zdroja, názov režimu farieb, pomer strán, správy o žiadnom signáli alebo upozornenie na vysokú teplotu.
Otočenie ponuky	Doprava o 90 stupňov Dolava o 90 stupňov Vypnuté	Otáča zobrazenie ponuky o 90°.
Nastavenie položky Split Screen	Zobrazíť zdroj zvukového výstupu	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zobrazíť ikonu so zdrojom poskytujúcim audio výstup počas premietania rozdelenej obrazovky.
	Zarovnať	Ak ste rozdělili dva obrazy obrazovky, vyberte polohu obrazov, ktoré sa majú zarovnať, v Hornej časti alebo Strede plochy obrazu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať nastavenia položky Zobrazenie	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Zobrazenie na predvolené nastavenia.



Ak zapnete **Ochranu ponuky Uživatelského loga**, nebude možné zmeniť nasledujúce nastavenia zobrazenia užívateľského loga. Najprv musíte vypnúť **Ochranu ponuky Uživatelského loga**.

- **Obrazovka bez signálu**
- **Obraz. pri spustení**

» Súvisiace odkazy

- "Premietanie viacerých obrazov súčasne" [str.124](#)

Nastavenia v ponuke **Operácia** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie projektora.

Často používané položky	Operácia	
Obráz	Vyhľadať zdroj zvuku	Zapnuté
Vstup/výstup signálu	Ovládanie jasu svetelného zd...	
Inštalácia	Priame zapnutie	Vypnuté
Zobrazenie	Automatické zapnutie	Vypnuté
Operácia	Režim spánku	Zapnuté ^
Spravovanie	Časov. režimu spánku	10 min
Sieť	Časovač stlmenia A/V	Zapnuté
Pero/Dotyk	Pohotovostný režim	Komunikácia zap. ^
Interaktívne	Port	Pevne zap. sieť LAN
Viacnásob. projekcia	Rýchle spustenie	Vypnuté
Pamäť	Indikátory	Zapnuté
ECO	Tlačidlo zmeny smeru	Vypnuté
Pôvodné/Všetky nasta...	Vynulovať nastavenia položk...	
	Spravovanie	
	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
	Užívateľské logo	
	Použ. Vzor	

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyhľadať zdroj zvuku	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete automaticky vyhľadať vstupný signál a premietiť obrazy v prípade, že neexistuje žiadny vstupný signál, nastavte na možnosť Zapnuté . Táto funkcia je vypnutá, ak projektor zapnete v režime Rýchle spustenie .
Ovládanie jasu svetelného zdroja	Zachovať jas Zachovať úroveň jasu	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zachovať konštantný jas zdroja svetla. Vyberte úroveň jasu, ktorú chcete konštantne zachovať. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Zachovať jas nastavená na Zapnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Odhadov. zostatky	Zobrazuje dobu, počas ktorej môže projektor udržiavať konštantný jas. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Zachovať jas nastavená na Zapnuté .
	Režim svetla	Vyberte jas pre svetelný zdroj. <ul style="list-style-type: none"> Normálne: maximálny jas. Tichý: 70% jas so zníženým hlukom ventilátora. Rozšírený: 70% jas a predlžuje pravdepodobnú životnosť svetelného zdroja. Vlastné: vyberte vlastnú úroveň jasu. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Zachovať jas nastavená na Vypnuté .
	Úroveň jasu	Vyberte vlastnú úroveň jasu, ktorú si želáte. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Zachovať jas nastavená na Vypnuté .
Priame zapnutie	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zapnúť projektor jeho zapojením bez stlačenia tlačidla napájania.
Automatické zapnutie	HDMI1 Počítač USB Display Vypnuté	Slúži na nastavenie zdroja obrazu, z ktorého chcete automaticky spustiť premietanie. Keď projektor zistí vstupný signál z vybraného zdroja obrazu, v pohotovostnom režime premieta automaticky.
Režim spánku	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete, aby sa projektor automaticky vypol po uplynutí nastaveného intervalu nečinnosti.
Časov. režimu spánku	1 až 30 minút	Nastaví interval pre Režim spánku .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Časovač stlmenia A/V	Zapnuté Vypnuté	Automaticky vypne projektor, ak je nastavenie A/V Mute povolené a uplynie 30 minút nečinnosti.
Pohotovostný režim	Komunikácia zap. Komunikácia vyp.	Nastavte na Zapnuté , ak chcete povoliť monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť, keď je projektor v pohotovostnom režime. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je položka Výstup A/V nastavená na možnosť Premietanie .
Port	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Slúži na nastavenie portu, ktorý sa má použiť, kým je nastavenie Pohotovostný režim nastavené na možnosť Komunikácia zap.
Rýchle spustenie	Vypnuté 20min. 60min. 90min.	Nastavuje časový interval pre režim Rýchleho spustenia. Projektor prejde do tohto režimu, keď ho vypnete. Projekciu môžete spustiť asi päť sekúnd po stlačení tlačidla napájania. (Najprv nastavte Výstup A/V na Počas projekcie .) Pripravenosť na použitie však môže trvať dlhšie v nasledujúcich situáciách: <ul style="list-style-type: none"> • Pri premietaní z portu USB projektora. • Pri premietaní z portu HDMI Out projektora. • Pri premietaní pomocou funkcií Screen Mirroring. • Ak bolo zdieľanie bielej tabule ukončené v predchádzajúcej relácii. • Ak chcete obnoviť obsah bielej tabule z predchádzajúcej relácie.
Indikátory	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Vypnuté , ak chcete vypnúť svetelné indikátory na projekte.
Tlačidlo zmeny smeru	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete obrátiť smer šípok ovládacieho panela tak, aby zodpovedal polohe inštalácie projektora.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať nastavenia položky Operácia	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Operácia na predvolené nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavovanie jasu" [str.85](#)

Nastavenia v ponuke **Spravovanie** umožňujú prispôbiť rôzne funkcie správy projektora.

Často používané položky	Spravovanie	
Obráz	Užívateľské tlačidlo	Režim svetla
Vstup/výstup signálu	Užívateľské logo	
Inštalácia	Použ. Vzor	
Zobrazenie	Uzamk. ovl. panela	Vypnuté
Operácia	Jednotnosť farieb	
Spravovanie	Režim obnovenia	
Sieť	Kalibrácia svetla	
Pero/Dotyk	Dátum a Čas	
Interaktívne	Nastavenia plánov	
Viacnásob. projekcia	Napáj. bezdr. LAN	
Pamäť	Diagn. bezdrôt. LAN	1
ECO	Miesto ulož. denníka	USB a vnútorná pamäť
Pôvodné/Všetky nasta...	Rozsah hrom. nast.	
	Jazyk	Slovenčina
	Informácia	
	Denníky zobrazenia	
	Vynulovať nastavenia položk...	

Nastavenie	Možnosti	Popis
Užívateľské tlačidlo	Režim svetla Informácia Zrušenie prekladania Rozlíšenie Hlasit. vstupu mik. Zobrazenie vzoru Automat. kalibrácia Zobrazíť inf. o LAN Inštalačná príručka	K tlačidlu na diaľkovom ovládači [User] priradí položku z ponuky pre prístup jedným dotykcom.
Užívateľské logo	Spustiť nastavenie Vynulovať	Vytvorí obrazovku, ktorú projektor zobrazuje na svoju identifikáciu a zvýšenie bezpečnosti.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Použ. Vzor	—	Zachytí premietanú obrazovku a ukladá ju ako vzor na zobrazenie. Ak chcete zobraziť uložený vzor, vyberte položku Zobrazenie vzoru v ponuke Zobrazenie .
Uzamk. ovl. panela	Úplné uzamknutie Okrem napájania Vypnuté	Ovláda zamknutie tlačidiel na projektore na jeho zabezpečenie: <ul style="list-style-type: none"> • Úplné uzamknutie: zamkne všetky tlačidlá. • Okrem napájania: zamkne všetky tlačidlá okrem tlačidla napájania. • Vypnuté: Žiadne tlačidlá nie sú zamknuté.
Jednotnosť farieb	Jednotnosť farieb	Nastavte túto možnosť na Zapnuté , ak chcete upraviť vyváženie farebného tónu na celej obrazovke.
	Úroveň úpravy	Slúži na nastavenie úrovne úpravy.
	Vykonať nastavenia	Upraví farebné tóny červenej, zelenej a modrej farby pre vybranú oblasť jednotlivu.
	Vynulovať	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Jednotnosť farieb na predvolené nastavenia.
Prispôsobenie farieb (len EB-1480Fi)	—	Podrobnosti o nastaveniach Prispôsobenia farieb nájdete v tabuľke ponuky Viacnásob. projekcia .
Režim obnovenia	Časovač	Nastavuje časové obdobie, počas ktorého projektor zobrazuje obnovovaciu snímku.
	Správy	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zobraziť správu s informáciou, že projektor je v režime obnovenia.
	Štart	Spustí proces režimu obnovenia na odstránenie všetkých premietaných paobrazov a po určitom čase vypne projektor. Stlačením ktoréhokoľvek tlačidla zrušíte tento proces.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Kalibrácia svetla	Spustiť teraz	Spustí kalibráciu svetla na optimalizáciu vyváženia farieb aktuálne premietaného obrazu. Kalibráciu nemusí byť možné spustiť, ak je teplota prostredia projektora mimo rozsahu. (Pre čo najlepšie výsledky počkajte po zapnutí projektora pred spustením kalibrácie 30 minút.)
	Spúšťať pravidelne	Nastavte na Zapnuté , ak chcete, aby sa kalibrácia svetla vykonávala pravidelne každých 100 hodín používania.
	Naposledy spustené	Zobrazuje dátum a čas poslednej kalibrácie svetla.
Dátum a Čas	Dátum a Čas Nastavenie letného času Internetový čas	Upravuje nastavenia času a dátumu v systéme projektora. Vyberte možnosť Nastavenie letného času , ak chcete nastaviť letný čas pre vašu oblasť. Vyberte možnosť Internetový čas , ak chcete, aby sa čas automaticky získaval zo servera internetového času.
Nastavenia plánov	—	Udalosti projektora naplánuje tak, aby sa udiali automaticky vo vybraných dňoch a časoch.
Napáj. bezdr. LAN	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete obrazy premietiť prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, nastavte na Zapnuté . Ak sa nechcete pripojiť pomocou bezdrôtovej siete LAN, vypnite ju, aby ste ostatným zabránili v neoprávnenom prístupe.
Diagn. bezdrôt. LAN	Ping IP adresa Ping do zastavenia Štart	Slúži na prenos Ping na potvrdenie stavu komunikácie.
Miesto ulož. denníka	Vnútrotná pamäť USB a vnútrotná pamäť	Nastavuje umiestnenie, do ktorého sa ukladajú súbory protokolov chýb a operácií.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Rozsah hrom. nast.	Všetko Obmedzený	Vyberte Všetko , ak chcete kopírovať všetky nastavenia ponuky projektora pomocou funkcie hromadného nastavenia. Ak nechcete kopírovať nasledujúce nastavenia, vyberte možnosť Obmedzený : <ul style="list-style-type: none"> Nastavenia Ochrany heslom EDID v ponuke Vstup/výstup signálu Nastavenia ponuky Sieť
Jazyk	K dispozícii sú rôzne jazyky	Vyberte jazyk pre ponuku projektora a zobrazované správy.
Informácia	Prevádzkové hodiny Prev. hod. svetla Odhadov. zostatky Zdroj Vstupný signál Rozlíšenie Obnov. frekvencia Info o synchroniz. Video signál Úroveň sign. HDBaseT (EB-1485Fi) Stav Sériové číslo Event ID [Verzia]	Zobrazuje informácie o projektore a vstupných zdrojoch. Zobrazené položky sa líšia od aktuálneho vstupného zdroja. Položky vo [Verzii] <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Denníky zobrazenia	Inf. o var. o tepl. História Zap./Vyp.	Zobrazuje údaje denníka, ktoré boli uložené na miesto určené v nastavení Miesto ulož. denníka .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať nastavenia položky Spravovanie	—	Všetky hodnoty nastavení v ponuke Spravovanie vynuluje na predvolené nastavenia, okrem nasledujúcich možností: <ul style="list-style-type: none"> • Nastavenia plánov • Jazyk



Ak ste nastavili položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Plán** na **Zapnuté**, nebudete môcť meniť nastavenia v **Nastaveniach plánov**. Najprv nastavte položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Plán** na **Vypnuté**.

» Súvisiace odkazy

- "Zoznam kódov udalostí" [str.219](#)
- "Nastavenie jednotnosti farieb" [str.141](#)

Zoznam kódov udalostí

Ak možnosť **Event ID** na obrazovke **Informácia** zobrazí číselný kód, v zozname číselných kódov udalostí vyberte riešenie problému projektora, ktoré je s týmto kódom spojené.

Ak problém nemôžete odstrániť, obráťte sa na správcu siete alebo na oddelenie technickej podpory spoločnosti Epson.

Event ID	Príčina a riešenie
0026 0032 0036 0037	Došlo ku komunikačnej chybe funkcie Screen Mirroring. Projektor vypnite a potom znovu zapnite alebo reštartujte sieťový softvér.

Event ID	Príčina a riešenie
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Nestabilná komunikácia Screen Mirroring. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0023 0024 0025	Pripojenie zlyhalo. Ak sa v počítači zobrazí obrazovka na zadanie kódu PIN, zadajte kód PIN, ktorý je zobrazený na obrazovke s informáciami o sieti, alebo v pravej spodnej časti premietaného obrazu. Ak sa tým problém nevyrieši, projektor a pripojené zariadenia reštartujte a potom skontrolujte nastavenia pripojenia.
0043	Formát videa nie je podporovaný. Zmeňte rozlíšenie mobilného zariadenia a potom znova pripojte. Alebo zmeňte nastavenie položky Úprava výkonu projektora a potom znova pripojte.
0432 0435	Sieťový softvér sa nespustil. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0433	Prenesené obrazy nemožno zobraziť. Reštartujte sieťový softvér.
0434 0481 0482 0485	Nestabilná sieťová komunikácia. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie, počkajte niekoľko minút a skúste sa znova pripojiť k sieti.
0483 04FE	Sieťový softvér nečakane skončil. Skontrolujte stav sieťovej komunikácie a potom projektor vypnite a znova zapnite.
0484	Komunikácia s počítačom bola prerušená. Reštartujte sieťový softvér.
0479 04FF	Došlo k systémovej chybe projektora. Vypnite projektor a potom ho znova zapnite.
0891	Nie je možné nájsť prístupový bod so zhodným identifikátorom SSID. Počítač, prístupový bod a projektor nastavte na zhodný identifikátor SSID.
0892	Nezhoduje sa typ overovania WPA/WPA2/WPA3. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.
0893	Nezhoduje sa typ kódovania WEP/TKIP/AES. Uistite sa, že bezpečnostné nastavenia bezdrôtovej siete sú správne.

Event ID	Príčina a riešenie
0894	Komunikácia s neoprávneným prístupovým bodom bola prerušená. Obráťte sa na správcu siete.
0895	Komunikácia s pripojeným zariadením bola odpojená. Skontrolujte stav pripojenia zariadenia.
0898	Získanie informácií DHCP bolo neúspešné. Uistite sa, že server DHCP správne funguje. Ak nepoužívate DHCP, v ponuke projektora Sieť nastavte položku DHCP na Vypnuté . ☛ Sieť > Sieťové nastavenia > Pevne zap. sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP ☛ Sieť > Sieťové nastavenia > Bezdrôtová sieť LAN > Nastavenia IP > DHCP
0899	Iné chyby komunikácie.
089A	Typ autentifikácie EAP nezodpovedá sieti. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089B	Autentifikácia servera EAP sa nepodarila. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089C	Autentifikácia účastníka EAP sa nepodarila. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
089D	Výmena kľúča zlyhala. Skontrolujte nastavenia zabezpečenia bezdrôtovej siete LAN a uistite sa, že certifikát zabezpečenia je správne nainštalovaný.
0920	Vnútna batéria, ktorá ukladá nastavenia dátumu a času projektora, je slabá. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.
0B01	Internú pamäť nemožno správne rozpoznať. Projektor vypnite a odpojte napájací kábel, potom znovu zapojte napájací kábel a zapnite projektor. Po zapnutí projektora sa certifikát zabezpečenia a adresár vymažú. Ak to nevyrieši problém, obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
0BFF	Vo funkcii Biela tabuľa došlo k chybe. Reštartujte projektor.

Nastavenia v ponuke **Sieť** umožňujú zobraziť informácie o sieti a nastaviť projektor na ovládanie cez sieť.

Často používané položky	Sieť
Obráz	Informácie o bezdrôtovej sieti...
Vstup/výstup signálu	Informácie o bezdrôtovej sieti...
Inštalácia	Jednoduchý prístupový bod
Zobrazenie	Informácie o pevne zap. sieti ...
Operácia	Informácie o pevne zap. sieti ...
Spravovanie	Sieťové nastavenia
Sieť	Vynulovať Sieťové nastavenia
Pero/Dotyk	Pero/Dotyk
Interaktívne	Automat. kalibrácia
Viacnásob. projekcia	Manuálna kalibrácia
Pamäť	Dotyková jednotka
ECO	Inštalácia projektorov
Pôvodné/Všetky nasta...	Bez kontaktu pera Zapnuté
	Interaktivita počítača
	Vynulovať nastavenia položk...
	Interaktívne
	Funkcia kreslenia Zapnuté

Nastavenie	Možnosti	Popis
Informácie o bezdrôtovej sieti LAN	Názov projektora [Bezdrôtová sieť LAN]	<p>Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti.</p> <p>Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď sú k dispozícii vstavané aj voliteľné moduly bezdrôtovej siete LAN alebo je položka Jednoduchý prístupový bod nastavená na Vypnuté.</p> <p>Položky v možnosti [Bezdrôtová sieť LAN]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Úroveň antény • SSID • Kanál • DHCP • IP adresa • Masky podsiete • Adresa brány • Sever DNS 1 • Sever DNS 2 • MAC adresa • Kód regiónu



Ak ste nastavili položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Sieť** na **Zapnuté**, nebudete môcť meniť sieťové nastavenia. Najprv nastavte položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Sieť** na **Vypnuté**.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Informácie o bezdrôtovej sieti LAN IPv6	[Adresa IPv6 (ručná)] [Adresa IPv6 (autom.)]	Zobrazuje informácie o IPv6. Nastavenie sa zobrazí len vtedy, keď sú k dispozícii vstavané aj voliteľné moduly bezdrôtovej siete LAN alebo je položka Jednoduchý prístupový bod nastavená na Vypnuté . Položky v možnosti [Adresa IPv6 (ručná)] <ul style="list-style-type: none"> • Adresa IPv6 • Dĺžka predpony • Adresa brány Položky v možnosti [Adresa IPv6 (autom.)] <ul style="list-style-type: none"> • Dočasná adresa • Adresa lok. prepoj. • Bezstavov. adresa • Stavová adresa
Jednoduchý prístupový bod	Názov projektora [Jednoduchý prístupový bod]	Zobrazuje stav a podrobnosti o bezdrôtovej sieti. Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Jednoduchý prístupový bod nastavená na Zapnuté . Položky v možnosti [Jednoduchý prístupový bod] <ul style="list-style-type: none"> • Úroveň antény • SSID • Kanál • IP adresa • MAC adresa • Kód regiónu

Nastavenie	Možnosti	Popis
Informácie o pevne zap. sieti LAN	Názov projektora DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány MAC adresa	Zobrazuje stav a podrobnosti o pevnej sieti.
Informácie o pevne zap. sieti LAN IPv6	[Adresa IPv6 (ručná)] [Adresa IPv6 (autom.)]	Položky v možnosti [Adresa IPv6 (ručná)] <ul style="list-style-type: none"> • Adresa IPv6 • Dĺžka predpony • Adresa brány Položky v možnosti [Adresa IPv6 (autom.)] <ul style="list-style-type: none"> • Dočasná adresa • Adresa lok. prepoj. • Bezstavov. adresa • Stavová adresa
Sieťové nastavenia	—	Konfiguruje sieťové nastavenia projektora. Podrobnosti o Sieťových nastaveniach nájdete v tabuľke ponuky Sieť.
Vynulovať Sieťové nastavenia	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Sieť na predvolené nastavenia.



Po pripojení projektora k sieti môžete vybrať nastavenia projektora a premietanie ovládať pomocou kompatibilného internetového prehliadača. Umožní vám vzdialený prístup k projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Siet' - Ponuka Sieťové nastavenia" [str.223](#)

Ponuka Siet' - Ponuka Sieťové nastavenia

Nastavenia v ponuke **Sieťové nastavenia** umožňujú vyberať základné nastavenia siete.



Ak sa pripájate prostredníctvom bezdrôtovej siete LAN, uistite sa, že vykonáte nasledujúce na povolenie nastavení bezdrôtovej siete LAN:

- Zapnite nastavenie **Napáj. bezdr. LAN** v ponuke projektora **Spravovanie**.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Názov projektora	Maximálne 16 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , / : ; < = > ? [\] ' a medzery)	Zadajte názov pre identifikáciu projektora cez sieť.
Heslo pre funkciu Remote	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete získať prístup k projektoru pomocou Základného ovládania, zadajte heslo. (Používateľské meno je EPSONREMOTE ; predvolené heslo je guest .)
Heslo pre ovl. webu	Maximálne 8 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky * : a medzery)	Ak chcete vstupovať do projektora cez sieť, zadajte heslo. (Používateľské meno je EPSONWEB ; predvolené heslo je admin .)
Rozhranie riadenia priority	Pevne zap. sieť LAN Bezdrôtová sieť LAN	Slúži na nastavenie prioritnej brány.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Jednoduchý prístupový bod	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete povoliť jednoduchý režim prístupového bodu pre priame pripojenie medzi projektorom a vstupnými zariadeniami. Uistite sa, že vykonáte aj nasledujúce: <ul style="list-style-type: none"> • Použitie Režimu rýchleho pripojenia aplikácie Epson iProjection • Použitie pripojenia funkcie Screen Mirroring Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je Napáj. bezdr. LAN nastavené na možnosť Zapnuté .
SSID	Automaticky priradený identifikátor SSID	Zobrazuje SSID projektora na výber v zariadení v pripojeniach k jednoduchému prístupovému bodu.
Bezpečnosť	WPA2-PSK	Zobrazuje typ zabezpečenia pripojení k jednoduchému prístupovému bodu.
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 63 znakov	Zadajte prístupovú frázu projektora na zadanie v zariadení v pripojeniach k jednoduchému prístupovému bodu.
Kanál	Dostupné sú rôzne kanály	Nastavte frekvenčné pásmo (kanál) pomocou pripojení k jednoduchému prístupovému bodu.
Bezdrôtová sieť LAN	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Bezdrôtová sieť LAN .
Pevne zap. sieť LAN	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Pevne zap. sieť LAN .
Mailová notifikácia	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Mailová notifikácia .
Ovládanie projektora	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Ovládanie projektora .
Sieťové premietanie	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Sieťové premietanie .

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.224](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN" [str.226](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Mailová notifikácia" [str.226](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Ovládanie projektora" [str.227](#)
- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Bezdrôtová sieť LAN** umožňujú vybrať nastavenia pre bezdrôtovú sieť LAN.



Ak ste nenainštalovali voliteľný modul bezdrôtovej siete LAN, vypnite nastavenie **Jednoduchého prístupového bodu**, aby bolo možné vybrať nastavenia bezdrôtovej siete LAN.

Pri pripájaní k bezdrôtovej sieti dôrazne odporúčame nastaviť zabezpečenie. Pri nastavení zabezpečenia postupujte podľa pokynov správcu siete, ku ktorej sa chcete pripojiť.

WPA je štandard šifrovania, ktorý zlepšuje zabezpečenie bezdrôtovej siete. Tento projektor podporuje metódy šifrovania AES.



WPA2/WPA3-EAP a WPA3-EAP nepodporujú zabezpečenie WPA3 Suite-B.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyhľadať prístupový bod	Ak chcete vyhľadať zobrazenie	Vyhľadajte dostupné prístupové body bezdrôtovej siete. V závislosti od nastavení prístupového bodu sa tieto body nemusia zobrazovať v zozname.
SSID	Maximálne 32 alfanumerických znakov	Zadajte SSID (názov siete) bezdrôtového systému LAN, ku ktorému sa projektor pripája.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Bezpečnosť	WPA2/WPA3-PSK	Slúži na pripojenie v osobnom režime WPA2/WPA3. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu. Nastavte prístupovú frázu, ktorá je rovnaká pre prístupový bod.
	WPA2/WPA3-EAP	Slúži na pripojenie v podnikovom režime WPA2/WPA3. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu.
	WPA3-PSK	Komunikácia sa vykonáva pomocou zabezpečenia WPA3. Na šifrovanie využíva metódu AES. Pri pripájaní počítača k projektoru zadajte hodnotu nastavenú v prístupovej fráze.
	WPA3-EAP	Slúži na pripojenie v podnikovom režime WPA3. Metóda šifrovania je vybraná automaticky podľa nastavení prístupového bodu.
	Otvorená	Zabezpečenie nie je nastavené.
Prístupová fráza	Rôzne prístupové frázy od 8 do 63 znakov	Zadajte vopred zdieľanú prístupovú frázu použitú v sieti. Po zadaní prístupovej frázy a stlačení tlačidla [Enter] je hodnota nastavená a zobrazí sa ako hviezdička (*). Z bezpečnostných dôvodov odporúčame pravidelne meniť prístupovú frázu. Pri inicializácii sieťových nastavení príde k návratu na počiatočnú prístupovú frázu. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je položka Bezpečnosť nastavená na WPA3-PSK alebo WPA2/WPA3-PSK .
Typ EAP (Pre zabezpečenie WPA3-EAP a WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Overovací protokol bežne používaný vo Windows Server.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	PEAP-TLS	Overovací protokol používaný vo Windows Server. Túto možnosť vyberte pri používaní certifikátu klienta.
	EAP-TLS	Overovací protokol bežne používaný pri certifikáte klienta.
	EAP-FAST	Vyberte túto možnosť, ak používate tieto overovacie protokoly.
Užívateľské meno	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte užívateľské meno pre sieť. Ak chcete zahrnúť názov domény, pridajte ho pred opačnú lomku a meno používateľa (doména\meno používateľa). Pri importovaní certifikátu klienta je automaticky nastavený názov, ktorý bol pre tento certifikát vydaný.
Heslo	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte heslo na overenie. Keď ste zadali heslo a vybrali možnosť Nastaviť , heslo sa zobrazí vo forme hviezdčiek (*). Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je položka Typ EAP nastavená na PEAP alebo EAP-FAST .
Certifikát klienta	—	Importuje certifikát klienta. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je položka Typ EAP nastavená na PEAP-TLS alebo EAP-TLS .
Overiť certifikát servera	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete overiť certifikát servera pri nastavenom certifikáte CA.
Certifikát CA	—	Importuje certifikát CA.
Názov servera Radius	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte názov servera na overenie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	Ak sieť priraduje adresy automaticky, nastavte DHCP na Zapnuté , nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
Sever DNS 1 Sever DNS 2	Rôzne IP adresy	Pre DNS server zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Server DNS rieši názov hostiteľa. Nepoužívajte nasledujúce adresy IP: 127.x.x.x (kde x je číslo od 0 do 255). Keď nie sú nastavené tieto hodnoty, informácie o serveri DNS možno získať pomocou protokolu DHCP.
IPv6	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PLink.
Autom. konfigurácia	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na Zapnuté .
Použiť dočasnú adresu	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na Zapnuté .
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete na obrazovke s informáciami o sieti a domovskej obrazovke zobraziť IP adresu.

Ponuka Siet' - Ponuka Pevne zapojená sieť LAN

Nastavenia v ponuke **Pevne zap. sieť LAN** umožňujú vybrať pevne zapojenú sieť LAN.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Nastavenia IP	DHCP IP adresa Maska podsiete Adresa brány	Ak sieť priraduje adresy automaticky, nastavte DHCP na Zapnuté , nastavte na Vypnuté , ak chcete do každého poľa adresy ručne zadať číselnú hodnotu od 0 do 255 pre položky siete ako IP adresa , Maska podsiete a Adresa brány . Pre adresu IP nepoužívajte tieto adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255), pre masku podsiete nepoužívajte tieto adresy: 255.255.255.255 alebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255 a pre adresu brány nepoužívajte adresy: 0.0.0.0, 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255.
Sever DNS 1 Sever DNS 2	Rôzne IP adresy	Pre DNS server zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Server DNS rieši názov hostiteľa. Nemôžete použiť nasledujúce adresy IP: 127.x.x.x (kde x je číslo od 0 do 255). Keď nie sú nastavené tieto hodnoty, informácie o serveri DNS možno získať pomocou protokolu DHCP.
IPv6	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete pripojiť projektor k sieti pomocou IPv6. IPv6 má podporu na monitorovanie a ovládanie projektora cez sieť pomocou Epson Web Control a PjLink.
Autom. konfigurácia	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete adresy priradovať automaticky podľa oznámenia smerovača, nastavte túto položku na Zapnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Použiť dočasnú adresu	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete použiť dočasnú adresu IPv6, nastavte túto položku na Zapnuté .
Zobrazenie IP adresy	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete na obrazovke s informáciami o sieti a domovskej obrazovke zobraziť IP adresu.

Ponuka Siet' - Ponuka Mailová notifikácia

Nastavenia v ponuke **Mailová notifikácia** umožňujú prijímať upozornenia v prípade výskytu problému alebo výstrahy v projektore prostredníctvom e-mailu.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová notifikácia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , ak chcete poslať e-mail na vopred nastavené adresy v prípade problémov alebo upozornení týkajúcich sa projektora.
Server SMTP	Rôzne IP adresy	Pre server SMTP zadajte do každého poľa adresy adresu IP s číselnou hodnotou od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Číslo portu	1 až 65535 (predvolená číselná hodnota je 25)	Zadajte príslušnú číselnú hodnotu pre číslo portu servera SMTP.
Overenie	Otvorená Auth SSL TLS	Vyberte typ autentifikácie pre server SMTP.
Užívateľské meno	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte užívateľské meno pre server SMTP.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Heslo	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte heslo pre overenie na serveri SMTP.
Odosielateľ	Maximálne 64 alfanumerických znakov	Zadajte e-mailovú adresu odosielateľa.
Nast. adresy 1 Nast. adresy 2 Nast. adresy 3	(nepoužívajte znaky " () , ; < > [\] a medzery)	Zvoľte e-mailovú adresu a potom vyberte upozornenia, ktoré chcete prijímať.

Ponuka Sieť - Ponuka Ovládanie projektora

Nastavenia v ponuke **Ovládanie projektora** umožňuje výber nastavení na ovládanie projektora cez sieť.

Nastavenie	Možnosti	Popis
PJLink	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete zapnúť funkciu Oznámenie PJLink, nastavte na Zapnuté .
Heslo PJLink	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Ak chcete používať protokol PJLink na ovládanie projektora, zadajte heslo.
Ozn. adresa IP	Rôzne IP adresy	Zadajte IP adresu na prijímanie prevádzkového stavu projektora, keď je zapnutá funkcia Oznámenie PJLink. Zadávajte adresy pomocou čísel 0 až 255 pre každé pole adresy. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).

Nastavenie	Možnosti	Popis
SNMP	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete monitorovať projektor cez protokol SNMP. Ak monitorovať projektor, musíte do počítača nainštalovať správčový program SNMP. SNMP musí spravovať správca siete.
Zach. IP adresu 1 Zach. IP adresu 2	Rôzne IP adresy	Ak chcete prijímať upozornenia na SNMP, zadajte až dve adresy IP a do každého poľa adresy vpište číselné hodnoty od 0 do 255. Nepoužívajte tieto adresy: 127.x.x.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255).
Názov komunity	Maximálne 32 alfanumerických znakov (nepoužívajte medzery ani žiadne symboly, okrem @)	Zadajte názov komunity SNMP.
AMX Device Discovery	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby projektor mohol byť nájdený pomocou funkcie AMX Device Discovery, nastavte túto funkciu na Zapnuté .
Crestron Connected	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na hodnotu Zapnuté , iba ak monitorujete alebo ovládáte projektor cez sieť pomocou systému Crestron Connected. Aktivovaním funkcie Crestron Connected dôjde k zablokovaniu funkcie Epson Message Broadcasting v softvéri Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete získať informácie o zariadení pomocou Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP), nastavte túto možnosť na Zapnuté .

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zabezpečený HTTP	Zapnuté Vypnuté	Na zvýšenie bezpečnosti je komunikácia medzi projektorom a počítačom pri ovládaní webu šifrovaná. Pri nastavovaní bezpečnosti pri ovládaní webu sa odporúča ju nastaviť na možnosť Zapnuté .
Certifikát webového servera	—	Importuje certifikát webového servera pre zabezpečený HTTP.

Ponuka Siet' - Nastavenia premietania cez sieť

Nastavenia v ponuke **Sieťové premietanie** umožňujú vyberať nastavenia týkajúce sa premietania cez sieť.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Epson iProjection	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete používať aplikáciu Epson iProjection.
SSID Displej	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete na obrazovke s informáciami o sieti a domovskej obrazovke zobraziť identifikátor SSID.
Zobraziť inf. o LAN	Kód textu a QR Text	Slúži na nastavenie formátu zobrazenia pre informácie o sieti projektora. Mobilné zariadenie môžete pripojiť k projektoru cez sieť tak, že kód QR jednoducho nasnímate pomocou aplikácie Epson iProjection.
Heslo moderátora	Štvormiestne číslo	Ak chcete vstupovať do projektora pomocou aplikácie Epson iProjection ako moderátor, zadajte heslo. (Žiadne heslo nie je nastavené ako predvolené.)

Nastavenie	Možnosti	Popis
Kľúč. slovo projek.	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete, aby pomocou ochrany heslom nikto mimo miestnosti s projektorom nemal k nemu prístup, vyberte možnosť Zapnuté . Ak chcete vstupovať do projektora a zdieľať aktuálnu obrazovku, musíte zadať v počítači náhodne vybrané zobrazené kľúčové slovo pomocou aplikácie Epson iProjection.
Zobrazenie s prerušením Kľúčovým slovom	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete počas prístupu k projektoru pomocou aplikácie Epson iProjection na premietanom obraze zobraziť kľúčové slovo projektora, nastavte túto položku na Zapnuté . Dostupné pri nastavení položky Kľúčové slovo projektora na Zapnuté .
Screen Mirroring	Zapnuté Vypnuté	Ak chcete používať funkciu Screen Mirroring, nastavte na Zapnuté .
Úprava výkonu	1 2 3 4	Upravuje rýchlosť a kvalitu zrkadlenia obrazovky. 1: zvyšuje kvalitu obrazu. 4: zvyšuje rýchlosť spracovania.
Zachytiť	Aktivované Deaktivované	Nastavte na Zapnuté , ak chcete povoliť zachytávanie obrazovky s obrazmi funkcie Screen Mirroring z nástrojov panela nástrojov obrazovky bielej tabule. Ak nastavíte na Zapnuté , funkcia HDCP sa zakáže a možnosť premietiť obsah s funkciou HDCP nemusí byť k dispozícii.
Informácie o funkcii Screen Mirroring	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zobraziť informácie o pripojení pri premietaní zo zdroja Screen Mirroring.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Message Broadcasting	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete prijímať správy doručované aplikáciou Epson Projector Management. Podrobnosti nájdete v <i>Návode na používanie programu Epson Projector Management</i> . Nastavenie sa zobrazuje, len ak je položka Crestron Connected nastavená na Vypnuté .
Zdieľanie obrazovky	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete povoliť zdieľanie obrazovky medzi sieťovými projektormi.
Režim pripojenia	Kľúčové slovo zap. Kľúčové slovo vyp.	Nastavte na Kľúčové slovo vyp. , ak chcete preskočiť overenie kľúčových slov pre iné projektory, aby ste sa k nim mohli rýchlo pripojiť.

» Súvisiace odkazy

- "Zdieľanie obrazovky" [str.180](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)

Nastavenia v ponuke **Pero/Dotyk** umožňujú nastavenie interaktívneho pera a operácií dotyku prstom.

Často používané položky	Pero/Dotyk	
Obráz	Automat. kalibrácia	
Vstup/výstup signálu	Manuálna kalibrácia	
Inštalácia	Dotyková jednotka	
Zobrazenie	Inštalácia projektorov	
Operácia	Bez kontaktu pera	Zapnuté
Spravovanie	Interaktivita počítača	
Sieť	Vynulovať nastavenia položk...	
Pero/Dotyk	Interaktívne	
Interaktívne	Funkcia kreslenia	Zapnuté
Viacnásob. projekcia	Zobraziť panely nástrojov	Vždy zobrazíť
Pamäť	Zobraziť oblasť na kreslenie	
ECO	Potvrdiť vym. obraz.	Zapnuté
Pôvodné/Všetky nasta...	Akcia tlačidla pera	Guma
	Zobraziť hodiny	Dátum a čas ^
	Dátum	YYYY-MM-DD
	Čas	HH:MM
	Tlačiť	

Nastavenie	Možnosti	Popis
Automat. kalibrácia	—	Spúšťa kalibráciu operácií pera.
Manuálna kalibrácia		
Dotyková jednotka	Napájanie	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zapnúť napájanie Dotykovej jednotky.
	Nastav. dot. jednot.	Upravuje uhol pre rozptyl laserového svetla, aby bolo možné presne zistiť polohu dotyku prsta.

Nastavenie	Možnosti	Popis
	Sprievodca nastavením Dotykovej jednotky	Pri používaní projektora vedľa seba s ďalším projektorom sa zobrazí sprievodca pre nastavenie nastavení susedného projektora na použitie s dotykovou jednotkou. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je Nastavenie výstupu HDMI nastavené na možnosť Spracovať .
	Kalib. citl. dotyku	Vykoná kalibráciu dotykových operácií vykonávaných prstom.
	Rozsah kalibrácie	Ak sa dotykové operácie prstom rozpoznávajú ako operácie ťahania, vyberte položku Široké na rozšírenie rozsahu kalibrácie
Inštalácia projektorov	Intenzita infračerveného svetla	Ak je výkon Interactive Pen pera nestabilný v dôsledku infračerveného rušenia, vyberte možnosť Silný .
	Synchr. projektorov	Ak sú projektory pripojené pomocou voliteľnej súpravy kábla diaľkového ovládania, vyberte možnosť Pripojený .
Bez kontaktu pera	Zapnuté Vypnuté	Keď je nastavený na Zapnuté , ukazovateľ sleduje hrot pera pri posúvaní po obrazovke bez kontaktu a jeho pohybovaní.
Interaktivita počítača	Režim sledovania pera	Vyberie typ zariadenia pera rozpoznávaného z operačného systému. Pre Windows alebo Mac (vrátane atramentovej funkcie počítača) vyberte možnosť Režim pera a pre Ubuntu vyberte Režim myši .
	Stlačte a podržte	Keď je táto položka nastavená na možnosť Pravé kliknutie , dlhé stlačenie hrotu pera alebo dotyk prstom funguje ako kliknutie pravým tlačidlom myši.
	Chovanie hrotu pera	Priradzuje hrotu pera buď Pravé kliknutie , alebo Ľavé kliknutie .

Nastavenie	Možnosti	Popis
	USB-B2	Nastaví port HDMI počítača pripojeného k portu USB-B2, keď sa s týmto počítačom používajú interaktívne funkcie.
	Aut. nas. oblasti pera	Nastavte na Zapnuté , ak chcete, aby sa oblasť pera nastavovala automaticky s tým, ako sa bude meniť rozlíšenie pripojeného počítača. Ak nechcete, aby sa oblasť pera, ktorá je ručne nastavená, automaticky upravila, nastavte na Vypnuté .
	Man. nas. oblasti pera	Nastavuje oblasť pera manuálne.
Vynulovať nastavenia položky Pero/Dotyk	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Pero/Dotyk na predvolené nastavenia.

Nastavenia v ponuke **Interaktívne** umožňujú prispôbiť rôzne interaktívne funkcie projektora.

Často používané položky	Interaktívne	
Obráz	Funkcia kreslenia	Zapnuté
Vstup/výstup signálu	Zobrazíť panely nástrojov	Vždy zobrazíť
Inštalácia	Zobrazíť oblasť na kreslenie	
Zobrazenie	Potvrdíť vym. obraz.	Zapnuté
Operácia	Akcia tlačidla pera	Guma
Spravovanie	Zobrazíť hodiny	Dátum a Čas
Sieť	Dátum	YYYY-MM-DD
Pero/Dotyk	Čas	HH:MM
Interaktívne	Tlačiť	
Viacnásob. projekcia	Uložiť	
Pamäť	Mail	
ECO	Adresár	
Pôvodné/Všetky nasta...	Vynulovať nastavenia položk...	
	Viacnásob. projekcia	
	ID projektora	Vypnuté
	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
	Geometrická korekcia	Bodová korekcia



Ak ste nastavili položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Interaktívne** na **Zapnuté**, nebudete môcť meniť nastavenia v ponuke **Interaktívne**. Najprv nastavte položku **Ochrana ponuky** v možnosti **Interaktívne** na **Vypnuté**.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Funkcia kreslenia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zobrazíť panel nástrojov.
Zobrazíť panely nástrojov	Vždy zobrazíť Skryť pre nastavený čas	Nastavuje, kedy sa má zobrazovať panel nástrojov.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Zobr. obl. na kresl.	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete zobrazíť oblasť na kreslenie.
Potvrdíť vym. obraz.	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete pred vymazaním všetkého obsahu nakresleného na premietanej obrazovke zobrazíť obrazovku s potvrdením.
Akcia tlačidla pera	Panel nástrojov kreslenia Guma Vymazať obrazovku Vypnuté	Nastavuje funkciu tlačidla na boku interaktívneho pera.
Zobrazíť hodiny	Dátum a čas Dátum Čas Vypnuté	Nastavuje zobrazenie dátumu a času na spodnom paneli nástrojov režimu bielej tabule. Najprv nastavte nastavenie položky Dátum a čas v ponuke projektora Spravovanie .
Tlačiť	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Tlačiť .
Uložiť	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Uložiť .
Mail	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Mail .
Adresár	—	Podrobnosti nájdete v tabuľke ponuky Adresár .
Vynulovať nastavenia položky Interaktívne	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Interaktívne na predvolené nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Interaktívna ponuka - Ponuka Tlač" [str.233](#)
- "Interaktívna ponuka - Ponuka Uložiť" [str.233](#)
- "Interaktívna ponuka - Ponuka Mail" [str.234](#)
- "Interaktívna ponuka - Ponuka Adresár" [str.234](#)

Interaktívna ponuka - Ponuka Tlač

Nastavenia v ponuke **Tlač** umožňujú vyberať nastavenia tlaču.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Tlačiareň	Tlačiareň USB Sieťová tlačiareň Vypnuté	Nastavuje predvolenú tlačiareň pre tlač.
Adresa tlačiarne	Rôzne IP adresy	Zadajte IP adresu sieťovej tlačiarne. Nemožno použiť nasledujúce IP adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Ak chcete vrátiť IP adresu na jej predvolenú hodnotu, zadajte 0.0.0.0.
Typ tlačiarne	Automaticky rozpoznať Kompatibilné s PCL6 ESC/P-R	Nastavuje typ pripojenej tlačiarne. Vo väčšine prípadov by ste toto nastavenie mali ponechať nastavené na Automaticky rozpoznať .
Typ PCL	Normálne Režim 1 Režim 2	Ak tlač zlyhá pri používaní tlačiarne PCL6 v režime Normálne , skúste zmeniť na Režim 1 alebo Režim 2 . Pravdepodobne nebudete môcť tlačiť správne, ak sa toto nastavenie nebude zhodovať s typom tlačiarne a nastaveniami pripojenej sieťovej tlačiarne.
Test tlače	—	Slúži na vytlačenie testovacej strany.
Predvolená veľkosť papiera	A4 Letter	Slúži na nastavenie predvolenej veľkosti papiera.

Interaktívna ponuka - Ponuka Uložiť

Nastavenia v ponuke **Uložiť** umožňujú vyberať nastavenia ukladania.

Nastavenie	Možnosti	Popis
USB úložisko	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete súbor uložiť na pamäťové zariadenie USB.
Počítač cez kábel USB	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete súbor uložiť na zariadenie, ktoré je pripojené k projektoru pomocou USB kábla.
Sieťový priečinok	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete súbor uložiť do sieťového priečinka.
Server CIFS	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , ; < = > ? [\] ` a medzery)	Zadajte adresu IP alebo FQDN (úplný názov domény) servera CIFS. Nemožno použiť nasledujúce IP adresy: 127.x.x.x, 192.9.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Ak zadáte FQDN, musíte nakonfigurovať server DNS.
Cesta k zdieľanej zložke	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * / : < > ? a)	Zadajte názov sieťového priečinka v tvare „zdieľaný názov\nnázov priečinka“ alebo „zdieľaný názov“.
Užívateľské meno	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte meno používateľa, ktorý bude mať práva čítať/zapisovať v sieťovom priečinku. Názov domény môžete zadať jeho pridaním pre užívateľské meno a oddeliť ich opačným lomítkom (doména\u005Cužívateľské meno).
Heslo	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte heslo pre meno používateľa. Keď ste zadali heslo a vybrali možnosť OK , heslo sa zobrazí vo forme hviezdičiek (*).
Skontrolovať pripojenie	—	Testuje sieťové pripojenie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vždy použiť heslo	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete vždy nastaviť heslo pre súbor. Pri nastavení na Zapnuté budete môcť súbory ukladať len v režime bielej tabule a vo formáte PDF alebo EWF2.

Interaktívna ponuka - Ponuka Mail

Nastavenia v ponuke **Mail** umožňujú vyberať nastavenia e-mailov.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Mailová funkcia	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak chcete umožniť odosielania e-mailov so zachytenými kresbami na bielej tabuli.
Server SMTP	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , ; < = > ? [\] ' a medzery)	Zadajte adresu IP alebo FQDN (úplný názov domény) servera SMTP. Nemožno použiť nasledujúce IP adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Ak zadáte FQDN, musíte nakonfigurovať server DNS.
Číslo portu	1 až 65535	Predvolený port sa líši v závislosti od nastavenia položky Overenie : 25 sa používa pre Open , 465 pre SSL , a 587 pre TLS .
Overenie	Otvorená Auth SSL TLS	Slúži na nastavenie typu overenia očakávaného serverom SMTP.
Užívateľské meno	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte užívateľské meno pre server SMTP.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Heslo	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte heslo pre server SMTP.
Odosielateľ	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " () , ; < > [\] ani medzery)	Zadajte e-mailovú adresu, ktorá sa bude zobrazovať odosielateľovi.
Predvolaná e-mailová adresa	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " () , ; < > [\] ani medzery)	Zadajte predvolenú e-mailovú adresu, ktorá sa bude používať na odosielanie e-mailov. Môžete zadať aj názov domény nasledujúcej za zavináčom ako pomôcku pre zadávanie e-mailovej adresy, napríklad „@xxx.co.jp“.
Odoslať testovací e-mail	—	Pripojí sa k serveru SMTP a odošle testovací e-mail na adresu, ktorú ste nastavili ako predvolenú.
Zakázať zadávanie adresy	Zapnuté Vypnuté	Nastavte na Zapnuté , ak si želáte vyberať e-mailové adresy len z adresára alebo adresárovej služby.

Interaktívna ponuka - Ponuka Adresár

Nastavenia v ponuke **Adresár** umožňujú vyberať nastavenia adresárovej služby.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Funkcia prístupu k adresárom	Zapnuté Vypnuté	Nastavením na Zapnuté umožníte vyhľadávanie mien používateľov a e-mailových adries z adresárovej služby.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Server LDAP	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znaky " * + , ; : < = > ? [\] ` a medzery)	Zadajte adresu IP alebo FQDN (úplný názov domény) servera LDAP. Nemožno použiť nasledujúce IP adresy: 127.x.x.x, 192.9.2.x alebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255). Ak zadáte FQDN, musíte nakonfigurovať server DNS.
Číslo portu	1 až 65535	Zadajte číslo portu servera LDAP. Predvolený port je 389. Na vyhľadávanie v globálnom katalógu zadajte „3268“.
Overenie	Anonymous Simple Digest-MD5	Slúži na nastavenie typu overenia očakávaného serverom LDAP. Ak si ako spôsob overenia žiadate vybrať Digest-MD5 alebo Simple , keď je IP adresa nastavená na Server LDAP , musíte na DNS serveri nakonfigurovať zapnutie spätného vyhľadávania DNS.
Užívateľské meno	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte užívateľské meno pre server LDAP. Pri zadávaní užívateľského mena s názvom domény použite jeden z nasledujúcich spôsobov: <ul style="list-style-type: none"> „názov domény\u005Cužívateľské meno“ „užívateľské meno@názov domény“
Heslo	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte heslo pre server LDAP.
Skontrolovať pripojenie	—	Testuje sieťové pripojenie.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vyhľadať základné DN	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte DN (rozlišujúci názov), na ktorom sa začne vyhľadávanie mien používateľov a e-mailových adries. Musíte zadať všetky OU (organizačná zložka) a DC (súčasť domény) podľa potreby v poradí OU, potom DC. Napríklad: "OU=účty,DC=príklad,DC=com". DN musí byť v štruktúre databázy na alebo pod úrovňou DC.
Atribúty používateľa	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte atribút mena používateľa, napríklad "cn".
Atribúty e-mailu	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte atribút e-mailovej adresy, napríklad "mail".
Atribúty skupiny	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte atribút názvu skupiny používateľov.
Vyhľadať cieľové atribúty	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte kľúč vyhľadávania pre užívateľské meno, e-mailovú adresu a názov skupiny používateľov. Predvolená hodnota je „cn“. Môžete zadať až tri kľúče oddelené čiarkou(ami). Nepoužívajte tri alebo viac čiarok, čiarky na začiatku alebo konci a po sebe idúce čiarky. Vyhľadávanie sa vykonáva progresívnym porovnávaním.
Filter ďalšej podmienky	Maximálne 64 alfanumerických znakov (nepoužívajte znak : ani medzery)	Zadajte ďalší filter vyhľadávania do položky Vyhľadať cieľové atribúty .

Nastavenia v ponuke **Viacnásob. projekcia** umožňujú nastaviť viacero projektorov na premietanie jedného zjednoteného obrazu.

Táto ponuka sa zobrazuje len pre EB-1485Fi.

Často používané položky	Viacnásob. projekcia	
Obráz	ID projektora	Vypnuté
Vstup/výstup signálu	Nastavenie Výstupu HDMI	Vypnuté
Inštalácia	Geometrická korekcia	Bodová korekcia
Zobrazenie	Spájanie okrajov	
Operácia	Mierka	
Spravovanie	Jednotnosť farieb	
Sieť	Režim svetla	Štandardný
Sieť	Prispôbenie farieb	
Pero/Dotyk	RGBCMY	
Interaktívne	Vynulovať nastavenia položk...	
Viacnásob. projekcia	Pamäť	
Pamäť	Uložiť pamäť	
ECO	Načítať pamäť	
Pôvodné/Všetky nasta...	Premenovať pamäť	
	Zmazať pamäť	
	Vynulovať pamäť	
	ECO	

Nastavenie	Možnosti	Popis
ID projektora	Vypnuté 1 až 9	Pri používaní viacerých projektorov priradí k projektoru identifikačné číslo.
Nastavenie výstupu HDMI	Vypnuté Prechod Spracovať	Nastavte na Prechod , ak chcete povoliť pripojenie až 4 projektorov cez HDMI káble na premietanie zjednoteného obrazu. Nastavte na Spracovať , ak chcete povoliť používanie interaktívnych pier alebo operácií dotyku prstom až pre 2 projektory.

Nastavenie	Možnosti	Popis
Počet projektorov	2 až 4	Slúži na nastavenie počtu projektorov použitých na vytvorenie zjednenej obrazovej plochy. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je Nastavenie výstupu HDMI nastavené na možnosť Prechod .
Poradie	1 až 4 (Keď je Nastavenie výstupu HDMI nastavené na možnosť Prechod) 1 alebo 2 (Keď je Nastavenie výstupu HDMI nastavené na možnosť Spracovať)	Slúži na nastavenie polohy projektora v číselnom poradí zľava doprava.
Pripojiť počítač	Áno Nie	Nastavte na Áno , ak ste pripojili počítač k projektoru. Nastavenie sa zobrazuje len vtedy, keď je Nastavenie výstupu HDMI nastavené na možnosť Spracovať .
Geometrická korekcia	—	Podrobnosti o nastaveniach Geometrickej korekcie nájdete v tabuľke ponuky Inštalácia .
Spájanie okrajov	Spájanie okrajov Horný okraj Dolný okraj Ľavý okraj Pravý okraj Čiarová šablóna Vodiaca šablóna Farba šablóny	Opravuje okraj medzi viacerými obrazmi, aby sa vytvorila obrazovka bez škár.
Úroveň čiernej	Nastavenie farieb Korekcia plochy Vynulovať	Slúži na úpravu čiernej farby pokrývajúcej sa plochy obrazu

Nastavenie	Možnosti	Popis
Mierka	—	Podrobnosti o nastaveniach Mierky nájdete v tabuľke ponuky Obraz .
Jednotnosť farieb	—	Podrobnosti o nastaveniach Jednotnosti farieb nájdete v tabuľke ponuky Spravovanie .
Režim svetla	—	Podrobnosti o nastaveniach Režimu svetla nájdete v tabuľke ponuky Operácia .
Prispôsobenie farieb	Úroveň úpravy Červená Zelená Modrá Jas	Opravuje rozdiel medzi odtieňom a jasom každého premietaného obrazu.
RGBCMY	—	Podrobnosti o nastaveniach RGBCMY nájdete v tabuľke ponuky Obraz .
Vynulovať nastavenia položky Viacnásob. projekcia	—	Obnovuje všetky hodnoty nastavení v ponuke Viacnásob. projekcia na predvolené nastavenia.

» Súvisiace odkazy

- "Systém na identifikáciu projektorov pre ovládanie viacerých projektorov" [str.139](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektorov - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie administrátora projektorov - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenie administrátora projektorov - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Spájanie okrajov obrazu" [str.143](#)
- "Nastavovanie úrovne čiernej" [str.146](#)
- "Zosúladenie farieb obrazu" [str.145](#)

Nastavenia v ponuke **Pamäť** umožňujú spravovať ukladanie a načítavanie nastavení kvality obrazu v pamäti projektora.

Často používané položky	Mierka
Obráz	Jednotnosť farieb
Vstup/výstup signálu	Režim svetla Štandardný
Inštalácia	Prispôsobenie farieb
Zobrazenie	RGBCMY
Operácia	Vynulovať nastavenia položk...
Spravovanie	Pamäť
Sieť	Uložiť pamäť
Pero/Dotyk	Načítať pamäť
Interaktívne	Premenovať pamäť
Viacnásob. projekcia	Zmazať pamäť
Pamäť	Vynulovať pamäť
ECO	ECO
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim svetla Štandardný
	Režim spánku Zapnuté
	Pohotovostný režim Komunikácia zap.
	Pôvodné/Všetky nastavenia
	Vynulovať všetko

Nastavenie	Možnosti	Popis
Uložiť pamäť	Pamäť 1 až 10	Slúži na uloženie prispôbelených súborov nastavení do pamäte.
Načítať pamäť	Pamäť 1 až 10	Slúži na načítanie nastavení uložených v pamäti a ich použitie na aktuálny obraz.
Premenovať pamäť	Pamäť 1 až 10	Slúži na zmenu názvu nastavení v pamäti.
Zmazať pamäť	Pamäť 1 až 10	Slúži na odstránenie uloženej pamäte.
Vynulovať pamäť	—	Slúži na vynulovanie všetkých uložených pamätí.

Nastavenia v ponuke **ECO** umožňujú prispôbiť funkcie projektora pre úsporu energie.

Často používané položky	Mierka
Obráz	Jednotnosť farieb
Vstup/výstup signálu	Režim svetla Štandardný
Inštalácia	Prispôsobenie farieb
Zobrazenie	RGBCMY
Operácia	Vynulovať nastavenia položk...
Spravovanie	Pamäť
Sieť	Uložiť pamäť
Pero/Dotyk	Načítať pamäť
Interaktívne	Premenovať pamäť
Viacnásob. projekcia	Zmazať pamäť
Pamäť	Vynulovať pamäť
ECO	ECO
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim svetla Štandardný
	Režim spánku Zapnuté
	Pohotovostný režim Komunikácia zap.
	Pôvodné/Všetky nastavenia
	Vynulovať všetko

Nastavenie	Možnosti	Popis
Režim svetla	—	Podrobnosti o nastaveniach Režimu svetla nájdete v tabuľke ponuky Operácia .
Režim spánku	—	Podrobnosti o nastaveniach Režimu spánku nájdete v tabuľke ponuky Operácia .
Pohotovostný režim	—	Podrobnosti o nastaveniach Pohotovostného režimu nájdete v tabuľke ponuky Operácia .

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)

Nastavenia v ponuke **Pôvodné/Všetky nastavenia** umožňujú vynulovanie nastavení konkrétneho projektora na predvolené hodnoty.

Často používané položky	Mierka
Obráz	Jednotnosť farieb
Vstup/výstup signálu	Režim svetla Štandardný
Inštalácia	Prispôbenie farieb
Zobrazenie	RGBCMY
Operácia	Vynulovať nastavenia položk...
Spravovanie	Pamäť
Sieť	Uložiť pamäť
Pero/Dotyk	Načítať pamäť
Interaktívne	Premenovať pamäť
Viacnásob. projekcia	Zmazať pamäť
Pamäť	Vynulovať pamäť
ECO	ECO
Pôvodné/Všetky nasta...	Režim svetla Štandardný
	Režim spánku Zapnuté
	Pohotovostný režim Komunikácia zap.
	Pôvodné/Všetky nastavenia
	Vynulovať všetko

Ak nechcete vynulovať hodnoty v jednotlivých ponukách, zrušte začiarknutie políčka vedľa názvu ponuky. Keď budete pripravení na vynulovanie hodnôt nastavenia, vyberte možnosť **Vykonať**.

Nasledujúce nastavenia nemožno vynulovať:

- Digitálne pribl.
- Posunutie obrazu
- Nastavenia plánov
- Jazyk

Nastavenie	Možnosti	Popis
Vynulovať všetko	—	Umožňuje vybrať ponuky na vynulovanie nastavení na predvolené hodnoty.

Možnosti položky Vynulovať všetko

Po výbere položky **Vynulovať všetko** sa zobrazí nasledujúca obrazovka.

[Vynulovať všetko]

☒ Vynulovať nastavenia položky Obráz
☒ Vynulovať nastavenia položky Vstup/výstup signálu
☒ Vynulovať nastavenia položky Inštalácia
☒ Vynulovať nastavenia položky Zobrazenie
☒ Vynulovať nastavenia položky Operácia
☒ Vynulovať nastavenia položky Spravovanie

☐ Vynulovať Sieťové nastavenia
☐ Vynulovať nastavenia položky Pero/Dotyk
☐ Vynulovať nastavenia položky Interaktívne
☐ Vynulovať nastavenia položky Viacnásob. projekcia
☐ Vynulovať pamäť

Späť

Vykonať

Keď je v projektore vybraná ponuka Nastavenia pre jeden projektor, nastavenia môžete do ďalších projektorov rovnakého modelu skopírovať nasledujúcimi spôsobmi:

- pomocou kľúča USB
- prepojením počítača a projektoru pomocou kábla USB
- s použitím Epson Projector Management

Nemôžete kopírovať žiadne informácie, ktoré sú jedinečné pre jednotlivý projektor, ako napríklad **Prev. hod. svetla** alebo **Stav**.



- Pred úpravou nastavení obrazu, ako napríklad skreslenie lichobežníkovej korekcie, vykonajte hromadnú inštaláciu. Vzhľadom na to, že do ďalšieho projektoru sú tiež skopírované hodnoty nastavenia obrazu, nastavenia, ktoré ste vykonali pred dávkovým nastavením, budú prepísané a premietnutá obrazovka, ktorú ste nastavili, sa môže zmeniť.
- Pri skopírovaní nastavení z ponuky z jedného projektoru do druhého bude tiež skopírované logo. Neregistrujte si informácie, ako napríklad užívateľské logo, ktoré nechcete zdieľať medzi viacerými projektormi.
- Uistite sa, že je **Rozsah hrom. nast.** nastavený na **Obmedzený**, ak nechcete kopírovať nasledujúce nastavenia:
 - Nastavenia **Ochrany heslom**
 - **EDID** v ponuke **Vstup/výstup signálu**
 - Nastavenia ponuky **Sieť**

Upozornenie

Spoločnosť Epson nenesie žiadnu zodpovednosť za poruchy pri dávkovom nastavení a s tým spojenými nákladmi na opravy v dôsledku výpadku napájania, porúch komunikácie alebo iných problémov, ktoré môžu spôsobiť takéto poruchy.

» Súvisiace odkazy

- "Prenos nastavení z kľúča USB" [str.241](#)
- "Prenos nastavení z počítača" [str.242](#)

Prenos nastavení z kľúča USB

Z USB kľúča môžete skopírovať nastavenia z ponuky z jedného projektoru do druhého projektoru rovnakého modelu.



USB kľúč musí používať formát FAT a nesmie obsahovať žiadnu bezpečnostnú funkciu. Pred použitím USB kľúča pre dávkovú inštaláciu vymažte z neho všetky súbory, pretože nastavenia nemusia byť správne uložené.

- 1** Napájací kábel odpojte od projektoru a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Prázdny kľúč USB zapojte priamo do portu USB-A v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektoru.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].

Svetelné indikátory začnú blikať a súbor dávkového nastavenia je zapísaný na USB kľúč. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektoru. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 5** Vyberte USB kľúč.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.
- 7** Do portu USB-A v projektore zapojte kľúč USB, na ktorom je uložený súbor dávkového nastavenia.
- 8** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 9** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu]. (Svetelné indikátory zostávajú svietiť približne po dobu 75 sekúnd.)

Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.

Upozornenie

Počas zapisovania súboru neodpájajte napájací kábel ani USB kľúč z projektora. Keď je napájací kábel alebo USB kľúč odpojený, projektor sa nemusí spustiť správne.

- 10** Vyberte USB kľúč.

Prenos nastavení z počítača

Nastavenia z ponuky môžete skopírovať z jedného projektora do druhého projektora rovnakého modelu tak, že počítač pripojíte k projektoru pomocou kábla USB.



Túto metódu dávkového nastavenia môžete použiť v týchto verziách operačných systémov:

- Windows 7 a novší
- OS X 10.11.x a novší

- 1** Napájací kábel odpojte od projektora a skontrolujte, či na projektore zhasli všetky svetelné indikátory.
- 2** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B1 v projektore.
- 3** Stlačte a podržte tlačidlo [Esc] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 4** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Esc].
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 5** Otvorte ikonu vymeniteľného disku alebo priečinok a uložte inštalačný dávkový súbor do počítača.



Názov súboru pre súbor dávkového nastavenia PJCONFDATA.bin. Ak musíte zmeniť názov súboru, za PJCONFDATA pridajte text zložený iba z alfanumerických znakov. Ak v názve súboru zmeníte časť PJCONFDATA, projektor nebude môcť správne rozpoznať súbor.

- 6** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).
- 7** Odpojte kábel USB.
Projektor sa vypne.
- 8** Napájací kábel odpojte od projektora, do ktorého chcete skopírovať nastavenia, a skontrolujte, či zhasli všetky svetelné indikátory na projektore.
- 9** Kábel USB zapojte do portu USB v počítači a do portu USB-B1 v projektore.

- 10** Stlačte a podržte tlačidlo [Menu] na diaľkovom ovládači alebo na ovládacom paneli a zapojte napájací kábel do projektora.
- 11** Keď na projektore svietia všetky svetelné indikátory, uvoľnite tlačidlo [Menu].
Počítač rozpozná projektor ako vymeniteľný disk.
- 12** Súbor dávkového nastavenia (PJCONFDATA.bin), ktorý ste uložili do počítača, skopírujte do priečinku najvyššej úrovne na výmennom disku.



Na výmenný disk nekopírujte žiadne súbory ani priečinky, okrem súboru dávkového nastavenia.

- 13** Kľúč USB vyberte (operačný systém Windows) alebo ikonu vymeniteľného disku presuňte do koša (Mac).
- 14** Odpojte kábel USB.
Keď začnú blikať všetky svetelné indikátory, prebieha zápis nastavení. Po skončení zápisu sa projektor vypne.



Upozornenie

Počas zápisu súboru dávkového nastavenia neodpájajte napájací kábel od projektora. Keď je napájací kábel odpojený, projektor sa nemusí správne spustiť.

» Súvisiace odkazy

- "Oznámenie chyby dávkového nastavenia" [str.243](#)

Oznámenie chyby dávkového nastavenia

Indikátory na projektore vás upozornia, ak počas dávkového nastavenia dôjde k chybe. Skontrolujte stav indikátorov na projektore a postupujte podľa pokynov uvedených v tejto tabuľke na tejto strane.

Stav indikátora	Problém a riešenia
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Oranžový - rýchlo bliká • Teplota: Oranžový - rýchlo bliká 	<p>Súbor dávkového nastavenia môže byť poškodený alebo pamäťové zariadenie USB môže byť nesprávne pripojené.</p> <p>Odpojte pamäťové zariadenie USB, odpojte a znova zapojte kábel projektora a skúste znovu.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Napájanie: Modrý - rýchle bliká • Stav: Modrý - rýchle bliká • Laser: Oranžový - rýchlo bliká • Teplota: Oranžový - rýchlo bliká 	<p>Mohlo dôjsť k zlyhaniu zápisu alebo vo firmvéri projektora došlo k chybe.</p> <p>Projektor prestaňte používať a zástrčku napájacieho kábla odpojte od elektrickej zásuvky. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.</p>

Údržba projektora

Pri údržbe projektora postupujte podľa pokynov v nasledujúcich častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Údržba projektora" [str.245](#)
- "Čistenie objektívu" [str.246](#)
- "Čistenie skrinky projektora" [str.247](#)
- "Údržba vzduchového filtra a vetracích otvorov" [str.248](#)
- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.252](#)

Musíte pravidelne čistiť objektív projektora a aby sa zabránilo prehriatiu projektora kvôli zablokovanému vetraniu, musíte čistiť vzduchový filter a vetracie otvory.

Medzi jediné diely, ktoré môžete vymieňať, patria vzduchový filter, batérie diaľkovom ovládači, batérie v interaktívnom pere a hroty na interaktívnom pere. Ak je potrebné vymeniť akékoľvek iné diely, obráťte sa na spoločnosť Epson alebo autorizovaný servis spoločnosti Epson.

Výstraha

Projektor vypnite a odpojte napájací kábel pred čistením akejkoľvek jeho časti. Na projektore nikdy neotvárajte žiadny kryt s výnimkou prípadov, ktoré sú výslovne uvedené v tejto príručke. Nebezpečné elektrické napätie v projektore môže spôsobiť vážne zranenie.

Objektív projektora pravidelne čistite alebo vždy, keď si na povrchu všimnete prach alebo šmuhy.

- Prach alebo šmuhy odstráňte tak, že objektív zľahka utriete papierom na čistenie objektívov.
- Ak chcete odstrániť zaschnuté škvrny, mäkkú tkaninu, ktorá nepúšťa vlákna, namočte do čistiaceho prostriedku na objektívy a objektív zľahka utierajte. Na objektív nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Výstraha

Na čistenie objektívu nepoužívajte prípravok, ktorý obsahuje horľavý plyn. Vysoká teplota projektora môže spôsobiť požiar.

Pozor

Na čistenie objektívu nepoužívajte čistiaci prostriedok na sklo ani akékoľvek drsné materiály a objektív nevystavujte nárazom; v opačnom prípade by mohlo dôjsť k jeho poškodeniu. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pred čistením skrinky projektora vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

- Na odstránenie prachu a nečistôt použite mäkkú, suchú handričku, ktorá nepúšťa vlákna.
- Na odstránenie zaschnutých nečistôt použite mäkkú handričku navlhčenú v mydlovej vode. Na projektor nestriekajte priamo žiadnu kvapalinu.

Pozor

Na čistenie skrinky projektora nepoužívajte vosk, lieh, benzín, riedidlo alebo iné chemické látky. Mohli by poškodiť skrinku. Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom, pretože plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky.

Pravidelná údržba filtra je dôležitá na udržiavanie projektora. Keď sa zobrazí hlásenie, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň, vyčistite vzduchový filter. Tieto diely sa odporúča čistiť po viac ako 20000 hodinách prevádzky. Ak projektor používate v prostredí so zvýšenou prašnosťou, čistenie vykonávajte častejšie.

Pozor

Ak sa nevykonáva pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, že teplota vo vnútri projektora dosiahla vysokú úroveň. Nečakajte, až sa zobrazí toto upozornenie na vyčistenie filtra v projektore, pretože dlhodobé vystavenie vysokým teplotám môže znížiť životnosť vášho projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Čistenie vzduchového filtra" [str.248](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.250](#)

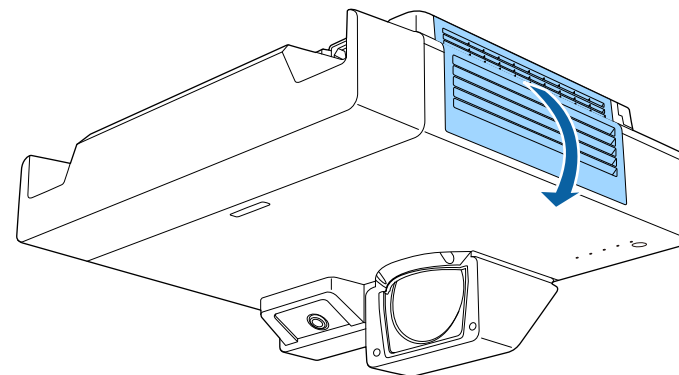
Čistenie vzduchového filtra

Vzduchové filtre projektora musíte vyčistiť v nasledujúcich situáciách:

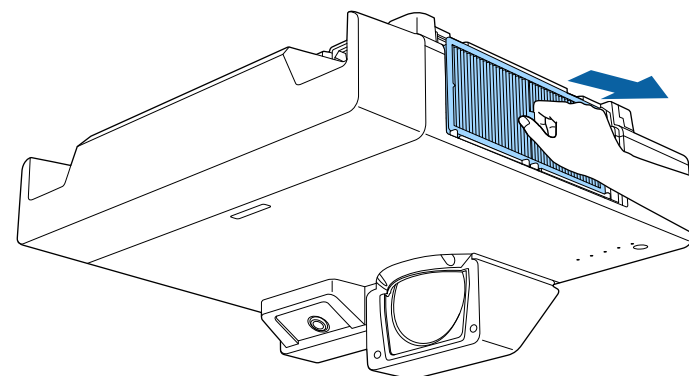
- Filter alebo vetracie otvory sú zaprášené.
- Zobrazí sa hlásenie, ktoré upozorní na vyčistenie.

1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

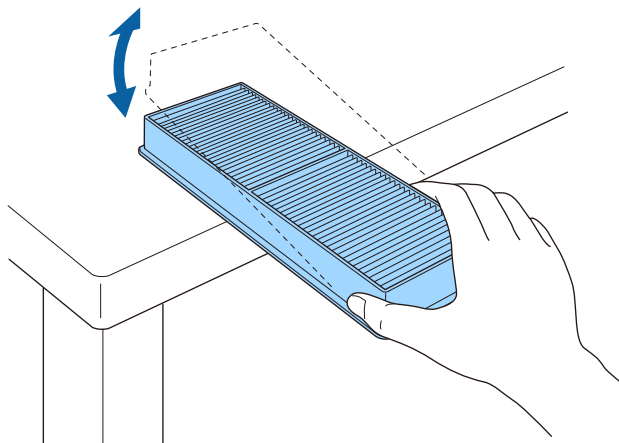
2 Uvoľnite skrutky a otvorte kryt vzduchového filtra.



3 Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



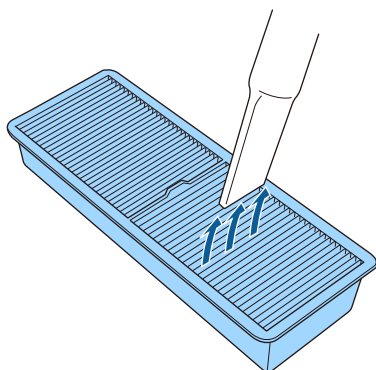
- 4** Na každú stranu vzduchového filtra poklepávajte 4 až 5 minút, aby ste vytriasli všetok prebytočný prach.



Pozor

Na vzduchový filter neklepte príliš silno, pretože by mohol prasknúť a bol by ďalej nepoužiteľný.

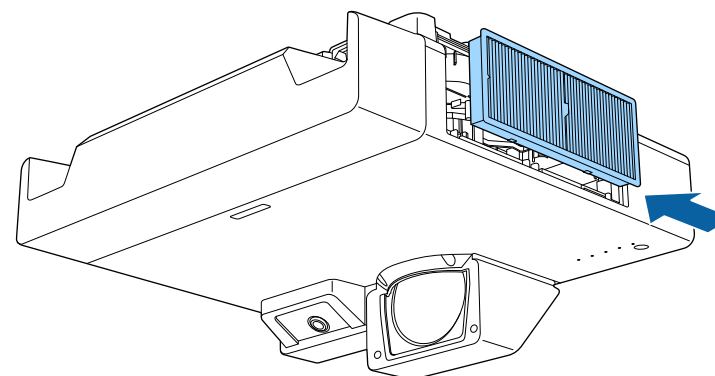
- 5** Z prednej strany filtra odstráňte vysávačom všetok zostávajúci prach (strana s pútkami).



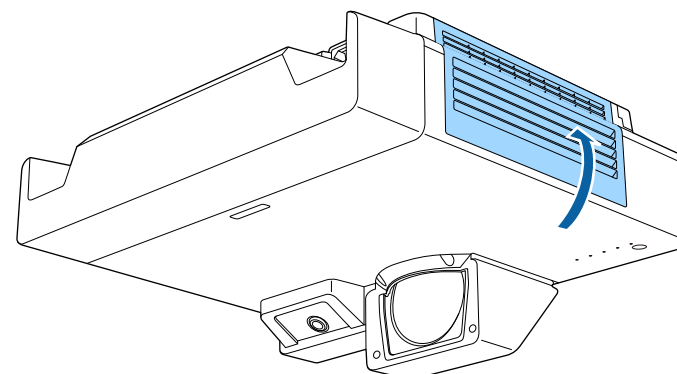
Pozor

- Vzduchový filter neoplachujte vo vode a na jeho čistenie nepoužívajte ani žiadne čistiace prostriedky alebo rozpúšťadlá.
- Nepoužívajte nádoby so stlačeným vzduchom. Plyny môžu zanechávať horľavé zvyšky alebo prach a nečistoty zafúkať do optiky projektora alebo iných citlivých častí.

- 6** Vložte vzduchový filter do projektora tak, ako je znázornené.



- 7** Zatvorte kryt vzduchového filtra a utiahnite skrutky.



Výmena vzduchového filtra

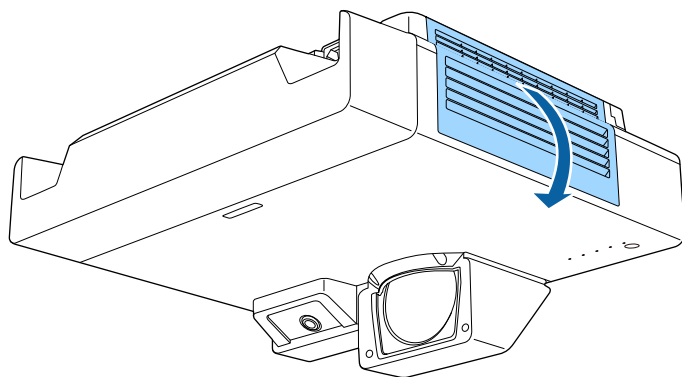
Vzduchový filter musíte vymeniť v nasledujúcich situáciách:

- Po skončení čistenia vzduchového filtra sa zobrazí hlásenie, ktoré vás upozorňuje, že filter je potrebné vyčistiť alebo vymeniť.
- Vzduchový filter je roztrhnutý alebo poškodený.

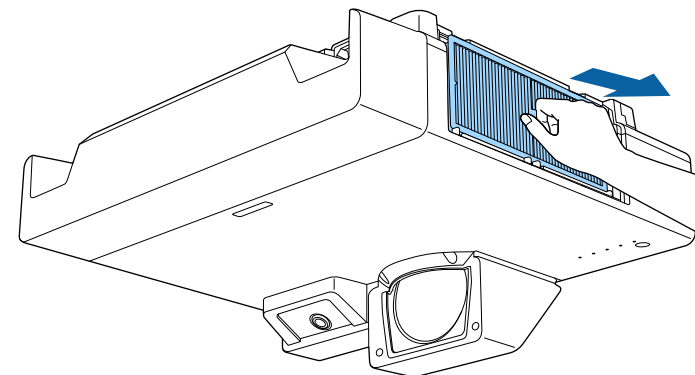
Vzduchový filter môžete vymeniť, keď je projektor namontovaný na strope alebo umiestnený na stole.

1 Vypnite projektor a odpojte napájací kábel.

2 Uvoľnite skrutky a otvorte kryt vzduchového filtra.



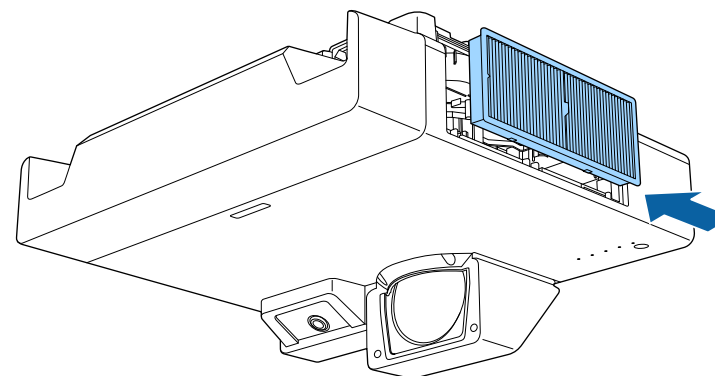
3 Vzduchový filter vytiahnite z projektora.



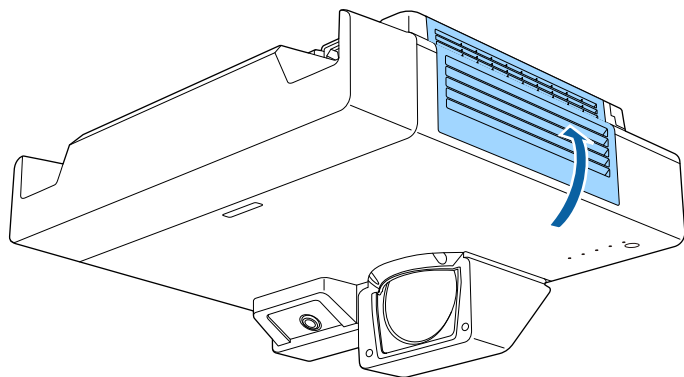
Použité vzduchové filtre zlikvidujte v súlade s miestnymi predpismi.

- Rám filtra: polypropylén
- Filter: Polypropylén

4 Vložte nový vzduchový filter do projektora tak, ako je znázornené.



- 5** Zatvorte kryt vzduchového filtra a utiahnite skrutky.



Dve interaktívne perá sa dodávajú s dvoma typmi hrotov pier - mäkké a tvrdé hroty. Štandardne sú na perách založené mäkké hroty.

- Keď je mäkký hrot znečistený alebo poškodený, je menej citlivý. Vymeňte ho za nový, ktorý sa dodáva spolu s týmto perom.
- Ak sa na povrchu s textúrou nedá použiť mäkký hrot, vymeňte ho za tvrdý hrot.
- Ak používate ultra širokohlý displej s pomerom strán 16:6, používajte len tvrdý hrot pera (len EB-1485Fi).



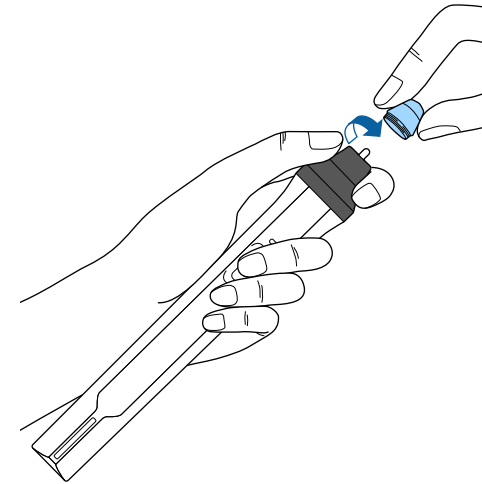
Ak je tvrdý hrot opotrebovaný alebo poškodený, vymeňte ho za nový hrot.

» Súvisiace odkazy

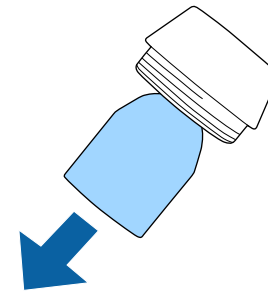
- "Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera" [str.252](#)
- "Výmena mäkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera" [str.253](#)

Výmena mäkkého hrotu interaktívneho pera

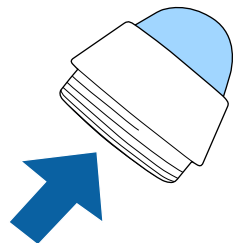
- 1** Hrot vyberte z interaktívneho pera jeho otáčaním.



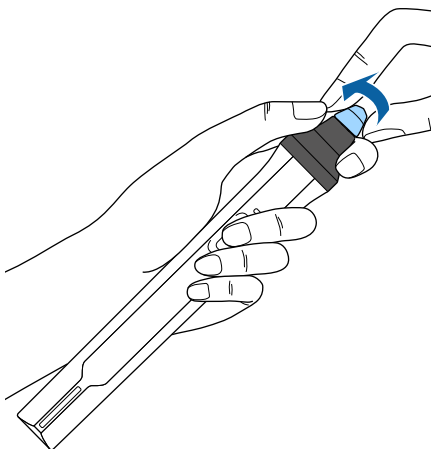
- 2** Mäkký hrot vytiahnite priamo von.



3 Vložte nový hrot.

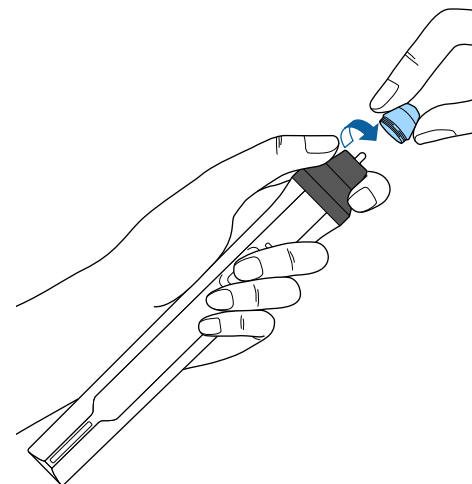


4 Hrot nasuňte do pera jeho otáčením.

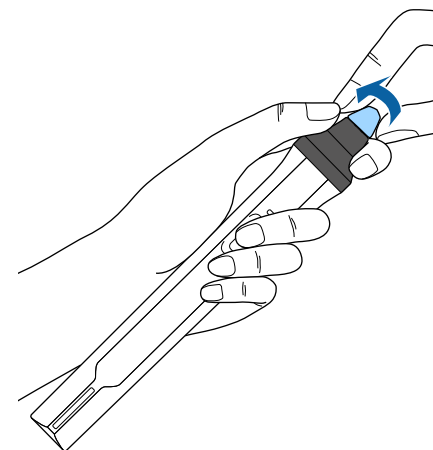


Výměna měkkého hrotu pera za tvrdý hrot pera

1 Hrot vyberte z interaktivního pera jeho otáčením.



2 Tvrdý hrot nasuňte do pera jeho otáčením.



Riešenie problémov

Ak máte nejaké problémy s používaním projektora, pozrite si ich riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Problémy pri premietaní" [str.255](#)
- "Svetelné indikátory stavu projektora" [str.256](#)
- "Riešenie problémov s obrazom alebo zvukom" [str.258](#)
- "Riešenie problémov s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním" [str.264](#)
- "Riešenie problémov s používaním interaktívnych funkcií" [str.266](#)
- "Riešenie problémov so sieťou" [str.270](#)
- "Riešenie problémov Prepojenia HDMI" [str.273](#)

Ak projektor nefunguje správne, vypnite ho, odpojte od elektrickej zásuvky a potom ho znova zapojte a zapnite.

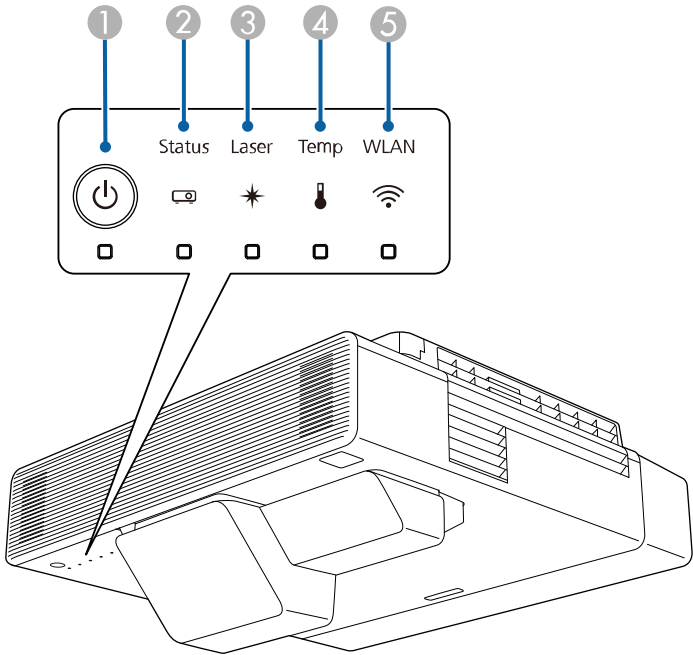
Ak to nevyrieši problém, skontrolujte nasledovné:

- Svetelné indikátory na projektore môžu indikovať problém.
- Riešenia v tejto príručke vám môžu pomôcť vyriešiť veľa problémov.

Ak žiadne z týchto riešení nepomôže, obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson.

Svetelné indikátory na projektore indikujú stav projektora a upozornia vás na výskyt problému. Skontrolujte stav a farbu svetelných indikátorov a potom si riešenie vyhľadajte v tejto tabuľke.

-
- Ak svetelné indikátory svietia spôsobom, ktorý nie je uvedený v dolnej tabuľke, projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
 - Keď je nastavenie položky **Indikátory** nastavené na hodnotu **Vypnuté** v ponuke projektora **Operácia**, budú všetky indikátory počas normálnych podmienok premietania vypnuté.



- 1 Svetelný indikátor napájania
- 2 Svetelný indikátor stavu
- 3 Indikátor lasera
- 4 Svetelný indikátor teploty

5 Indikátor bezdrôtovej siete LAN

Stav projektora

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Svieti modrý Stav: Svieti modrý Laser: vypnutý Teplota: nesvieti	Normálna prevádzka.
Napájanie: Svieti modrý Stav: Bliká modrý Laser: vypnutý Teplota: nesvieti	Zahrieva sa, vypína sa alebo sa chladí. Pri zahrievaní počkajte asi 30 sekúnd, kým sa zobrazí obraz. Počas zahrievania, vypínania a chladenia sú zablokované všetky tlačidlá.
Napájanie: svieti modrý Stav: Nesvieti Laser: vypnutý Teplota: nesvieti	Pohotovostný režim, režim spánku alebo monitorovanie. Premietanie sa spustí stlačením tlačidla napájania.
Napájanie: bliká modrá Stav: Nesvieti Laser: Vypnutý Teplota: nesvieti	Príprava na monitorovanie alebo režim rýchleho spustenia. Všetky funkcie sú vypnuté.
Napájanie: stav svetelného indikátora sa mení Stav: bliká modrý Laser: bliká oranžová Teplota: stav svetelného indikátora sa mení	Prebieha Režim obnovenia. 🖱️ Spravovanie > Režim obnovenia

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Laser: stav svetelného indikátora sa mení Teplota: bliká oranžová	Projektor je príliš horúci. <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: vypnutý Teplota: svieti oranžová	Projektor je prehriaty a vypol sa. Nechajte ho na päť minút vypnutý, aby vychladol. <ul style="list-style-type: none"> Uistite sa, že vetracie otvory a vzduchový filter nie sú upchané prachom alebo ich nezakrývajú blízke objekty. Uistite sa, že okolitá teplota nie je príliš vysoká. Vyčistite alebo vymeňte vzduchový filter. Keď projektor prevádzkujete vo veľkých nadmorských výškach, v ponuke projektora Inštalácia nastavte možnosť Režim vysok. pomeru na Zapnuté. Ak problém pretrváva, odpojte projektor a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Bliká modrý Stav: Stav svetelného indikátora sa mení Laser: Bliká oranžová Teplota: stav svetelného indikátora sa mení	Varovanie o laseri. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrá Laser: Svieti oranžová Teplota: Nesvieti	Vyskytol sa problém s laserom. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: vypnutý Teplota: bliká oranžová	Porucha ventilátora alebo senzora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Svetelný indikátor a stav	Problém a riešenia
Napájanie: Nesvieti Stav: Bliká modrý Laser: bliká oranžová Teplota: nesvieti	Vnútna chyba projektora. Projektor vypnite, odpojte od elektrickej zásuvky a obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Stav bezdrôtovej siete LAN

Svetelný indikátor stavu bezdrôtovej siete LAN	Problém a riešenia
Svieti modrý	Bezdrôtová sieť LAN je k dispozícii.
(Rýchle) bliká modrý svetelný indikátor	Pripojenie k zariadeniu.
(Pomaly) bliká modrý svetelný indikátor	Došlo k chybe. Projektor vypnite a reštartujte.
Vypnuté	Bezdrôtová sieť LAN nie je k dispozícii. Uistite sa, že je nastavenie Napáj. bezdr. LAN nastavené na Zapnuté v ponuke projektora Spravovanie .

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Čistenie vzduchového filtra" [str.248](#)
- "Výmena vzduchového filtra" [str.250](#)

Ak máte nejaké problémy s premietanými obrazmi alebo zvukom, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz" [str.258](#)
- "Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display" [str.258](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“" [str.259](#)
- "Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“" [str.260](#)
- "Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz" [str.260](#)
- "Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový" [str.260](#)
- "Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok" [str.261](#)
- "Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný" [str.261](#)
- "Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu" [str.262](#)
- "Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz" [str.262](#)
- "Riešenia problémov so zvukom" [str.262](#)
- "Riešenia problémov s mikrofónom" [str.263](#)
- "Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne" [str.263](#)

Riešenia, keď nie je nezobrazený žiadny obraz

Ak nie je zobrazený žiadny obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak chcete zistiť, či bol obraz dočasne vypnutý, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute].
- Uistite sa, že všetky potrebné káble sú správne zapojené a že je zapnuté napájanie projektoru a pripojených zdrojov videa.
- Ak chcete projektor zapnúť z pohotovostného režimu alebo režimu spánku, stlačte tlačidlo napájania projektoru. Tiež skontrolujte, či je pripojený počítač v režime spánku alebo či zobrazuje prázdny šetrič obrazovky.
- Ak projektor nereaguje na stlačenie tlačidiel na ovládacom paneli, tieto tlačidlá môžu byť zamknuté z bezpečnostných dôvodov. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektoru **Spravovanie** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.

- Ak chcete premietiť zo zdroja obrazu zapojeného do portu Computer2/Monitor Out, nastavte v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu** nastavenie **Výstup. port monitora** na **Počítač2**.
- Pre jednotlivé farby obrazu upravte nastavenia **Jasu** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Upravte jas svetelného zdroja projektoru.
- Uistite sa, že je nastavenie položky **Správy** nastavené na **Zapnuté** v ponuke projektoru **Zobrazenie**.
- Projektor nemusí premietiť videá chránené autorským právom, ktoré prehrávate v počítači. Viac informácií nájdete v príručke dodanej k počítaču.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektoru - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Operácia" [str.215](#)
- "Nastavenie zobrazenia projektoru - Ponuka Zobrazenie" [str.213](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.156](#)

Riešenia, keď je obraz nesprávny pri používaní funkcie USB Display

Ak sa pomocou funkcie USB Display nezobrazí žiadny obraz alebo v prípade, že sa obraz zobrazí nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [USB].
- Odpojte kábel USB a znova ho zapojte.
- Uistite sa, že je nastavenie **USB Display** nastavené na **Zapnuté** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu**.
- Skontrolujte, či je softvér Epson USB Display správne nainštalovaný.

V závislosti od vášho operačného systému alebo nastavení počítača sa softvér nemusí nainštalovať automaticky. Stiahnite si najnovšiu verziu softvéru z nasledujúcej stránky a nainštalujte ho.

epson.sn/

- V systéme Mac kliknite na ikonu **USB Display** v ponuke **Dokovať**. Ak sa na **Doku** nezobrazí ikona USB Display, dvakrát kliknite na položku **USB Display** v priečinku **Aplikácie**.

Ak v ponuke panela **USB Display** vyberiete položku **Ukončiť** v **Doku**, USB Display sa nespustí automaticky po pripojení kábla USB.

- Ak bliká kurzor myši, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vyberte možnosť **Zvýšte plynulosť pohybu ukazovateľa myši**.
- V programe **Nastavenia programu Epson USB Display** vo vašom počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna**.
- Ak zmeníte rozlíšenie počítača počas premietania, výkon a kvalita videa sa môžu znížiť.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows Media Center, znížte veľkosť obrazovky z režimu celej obrazovky.
- V prípade obrazov, ktoré sú premietané pomocou aplikácie Windows DirectX, vypnite funkcie DirectX.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.32](#)

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nie je signál“

Ak sa zobrazí správa "Nie je signál", skúste nasledujúce riešenia:

- Stlačte tlačidlo [Source Search] a počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- Ak je to nutné, zapnite pripojený počítač alebo zdroj videa a prezentáciu spustíte stlačením tlačidla Play.
- Skontrolujte, či sú káble potrebné na premietanie správne zapojené.
- Ak premietate z prenosného počítača, skontrolujte, či je nastavený na zobrazovanie na externom monitore.

- Ak je to nutné, projektor, pripojený počítač alebo zdroj videa vypnite a potom ho znova zapnite.
- Ak premietate zo zdroja HDMI, kábel HDMI vymeňte za kratší kábel.

» Súvisiace odkazy

- "Zobrazovanie z prenosného počítača" [str.259](#)
- "Zobrazovanie z prenosného počítača Mac" [str.259](#)

Zobrazovanie z prenosného počítača

Ak je pri premietaní z prenosného počítača zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zobrazovanie na externom monitore.

- 1** Na prenosnom počítači stlačte a podržte tlačidlo **Fn** a potom stlačte tlačidlo označené ikonou monitora alebo **CRT/LCD**. Počkajte niekoľko sekúnd, kým sa zobrazí obraz.
- 2** Ak chcete na monitore prenosného počítača zobrazovať pomocou projektoru, znova skúste stlačiť rovnaké klávesy.
- 3** Ak pomocou prenosného počítača alebo projektoru nie je zobrazený rovnaký obraz, skontrolujte doplnok Windows **Zobrazenie**, aby ste sa uistili, že port v externom monitore je zapnutý a režim rozšírenej pracovnej plochy je vypnutý.
- 4** Ak je to nutné, skontrolujte nastavenia videokarty a nastavte možnosť viacnásobné zobrazenie na **Klonovať** alebo **Zrkadliť**.

Zobrazovanie z prenosného počítača Mac

Ak je pri premietaní z prenosného počítača Mac zobrazená správa "Nie je signál", prenosný počítač musíte nastaviť na zrkadlové zobrazovanie. (Podrobnosti si pozrite v príručke dodanej k prenosnému počítaču.)

- 1** Otvorte doplnok **Preferencie systému** a vyberte možnosť **Displeje**.

- 2** Ak je to nutné, vyberte možnosť **Zobrazenie** alebo **Farby LCD monitora**.
- 3** Kliknite na kartu **Usporiadať** alebo **Usporiadanie**.
- 4** Vyberte možnosť **Zrkadlové displeje**.

Riešenia, keď je zobrazená správa „Nepodporuje sa“

Ak sa zobrazí správa "Nepodporuje sa", skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že je v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu** vybraný správny vstupný signál.
- Uistite sa, že rozlíšenie displeja počítača neprekračuje limity rozlíšenia a frekvencie projektora. Ak je to nutné, vyberte pre počítač iné rozlíšenie displeja.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.279](#)

Riešenia, keď je zobrazený iba čiastočný obraz

Ak je z počítača zobrazený iba čiastočný obraz, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a signál obrazu sa optimalizuje.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie **Typu obrazovky** v ponuke projektora **Inštalácia** pre obrazovku, ktorú používate.
Ak sú medzi okrajom obrazu a rámom premietaného obrazu okraje, upravte polohu obrazu.
- Uistite sa, že je nastavenie **Mierka** v ponuke projektora **Obraz** vypnuté (lenEB-1485Fi).
- Skúste upraviť polohu obrazu pomocou nastavenia **Pozícia** v ponuke projektora **Obraz**.

☛ **Obraz > Nastavenie analógového signálu > Pozícia**

Ak ste upravili veľkosť obrazu pomocou tlačidiel Široký a Tele alebo vykonali lichobežníkovú korekciu skreslenia, vykonajte Posunutie obrazu na úpravu polohy obrazu.

☛ **Inštalácia > Digitálne pribl. > Posunutie obrazu**

- Ak chcete vybrať iný pomer strán obrazu, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Aspect].
- Nastavenie **Rozlíšenia** zmeňte v ponuke projektora **Obraz** podľa signálu pre pripojené zariadenie.
- Ak ste pomocou tlačidiel [E-Zoom] obraz zväčšili alebo zmenšili, stlačte tlačidlo [Esc], aby sa projektor vrátil na úplné zobrazenie.
- Ak chcete vypnúť nastavenia duálneho zobrazenia a rozlíšenie nastaviť v rámci limitov projektora, skontrolujte, nastavenia zobrazovania v počítači.
- Ak chcete zistiť, či je rozlíšenie vytvorené pre iné rozlíšenie, skontrolujte rozlíšenie priradené k súboru prezentácie.
- Uistite sa, že ste v nastavení položky **Premietanie** vybrali správne nastavenie v ponuke projektora **Inštalácia**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.279](#)
- "Nastavenie polohy obrazu pomocou polohy obrazovky" [str.58](#)

Riešenia, keď obraz nie je obdĺžnikový

Ak premietaný obraz nie je pravidelný obdĺžnik, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Projektor umiestnite priamo pred stred premietacej plochy tak, aby sa premietal kolmo na ňu.
- Ak chcete upraviť tvar obrazu, stlačte tlačidlá na korekciu lichobežníkového skreslenia na projektore.
- Ak chcete opraviť tvar obrazu, upravte nastavenie Quick Corner.

☛ **Inštalácia > Geometrická korekcia > Quick Corner**

- Ak chcete opraviť tvar obrazu, ktorý sa premieta na zakrivenú plochu, upravte nastavenie **Korek. pomeru strán**.

☛ **Inštalácia > Geometrická korekcia > Korek. pomeru strán**

- Upravte nastavenie položky **Bodová korekcia** na opravu mierneho skreslenia, ku ktorému dochádza čiastočne.

☛ **Inštalácia > Geometrická korekcia > Bodová korekcia**

» Súvisiace odkazy

- "Oprava tvaru obrazu pomocou tlačidiel Keystone" [str.62](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou funkcie Quick Corner" [str.63](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou Korekcie pomeru strán" [str.65](#)
- "Oprava tvaru obrazu pomocou Bodovej korekcie" [str.67](#)

Riešenia, keď sa na obraze vyskytuje šum alebo statický obrázok

Ak premietaný obraz obsahuje elektronické rušenie (šum) alebo statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte káble, pomocou ktorých je k projektoru pripojený počítač alebo zdroj videa. Mali by byť:
 - oddelené od napájacieho kábla, aby sa zabránilo rušeniu;
 - riadne zapojené na obidvoch koncoch;
 - nezapojené k predlžovaciemu káblu.
- Upravte nastavenia položiek **Redukcia šumu**, **Redukcia šumu MPEG** a **Zrušenie prekladania** v ponuke projektoru **Obraz**.
- V ponuke projektoru **Obraz** nastavte nastavenie **Rozlíšenie** na **Automaticky**.
- V počítači vyberte rozlíšenie obrazu a obnovovaciu frekvenciu, ktoré sú kompatibilné s projektorom.
- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** sa automaticky upraví. Ak sú obrazy nesprávne nastavené, ručne upravte nastavenia **Sledovanie** a **Synchronizácia** v ponuke projektoru **Obraz**.

☛ **Obraz > Nastavenie analógového signálu > Sledovanie**

☛ **Obraz > Nastavenie analógového signálu > Synchronizácia.**

- Ak ste tvar obrazu upravili pomocou ovládacích prvkov projektoru a chcete zlepšiť kvalitu obrazu, skúste znížiť nastavenie **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.
- Ak ste zapojili predlžovací napájací kábel, premietajte skúste bez neho, aby ste zistili, či spôsobil rušenie signálu.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie položky **Formát signálu** alebo **EDID** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
- Ak používate funkciu USB Display, v počítači vypnite nastavenie **Prenos vrstvého okna** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.279](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)

Riešenia, keď je obraz nejasný alebo rozmazaný

Ak je premietaný obraz nejasný alebo rozmazaný, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Zobraďte testovaciu vzorku a použite ju na nastavenie zaostrenia obrazu pomocou páčky zaostrovania.
- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.
- Projektor umiestnite tak, aby uhol korekcie lichobežníkového skreslenia nebol príliš široký a nespôsobil deformáciu obrazu.
- Vyčistite objektív projektoru.



Aby sa po prinesení projektoru z chladného prostredia zabránilo kondenzácii na objektíve, pred použitím ho nechajte zahriať na izbovú teplotu.

- Ak chcete zlepšiť kvalitu obrazu, upravte nastavenia **Ostroť** v ponuke projektoru **Obraz**.

- Ak premietate z počítača pomocou počítačového kábla VGA, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Auto] a nastavenia Sledovanie a Synchronizácia sa automaticky upraví. Ak zostávajú akékoľvek pásy alebo celkové rozmazanie obrazu, na obrazovke zobrazte jednotne vzorovaný obraz a ručne upravte nastavenia položiek **Sledovanie** a **Synchronizácia**.

☛ **Obraz > Nastavenie analógového signálu > Sledovanie**

☛ **Obraz > Nastavenie analógového signálu > Synchronizácia.**

- Ak premietanie z počítača, použite nižšie rozlíšenie alebo vyberte rozlíšenie, ktoré zodpovedá prirodzenému rozlíšeniu projektoru.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.279](#)
- "Zaostrovanie obrazu" [str.60](#)
- "Čistenie objektívu" [str.246](#)

Riešenia, keď je nesprávne nastavený jas a farby obrazu

Ak je premietaný obraz príliš tmavý alebo svetlý alebo farby sú nesprávne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Ak chcete pre obraz vyskúšať rôzne farebné režimy a prostredie, na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [Color Mode].
- Skontrolujte nastavenie zdroja videa.
- Pre aktuálny vstupný zdroj upravte v ponuke projektoru **Obraz** dostupné nastavenia, ako napríklad **Jas**, **Kontrast**, **Odtieň**, **Sýtosť farieb** a **RGBCMY**.
- Uistite sa, že ste vybrali správne nastavenie položky **Formát signálu** alebo **EDID** v ponuke projektoru **Vstup/výstup signálu**, ak je k dispozícii pre zdroj obrazu.
- Uistite sa, že všetky káble sú správne zapojené do projektoru a videozariadenia. Ak ste zapojili dlhé káble, skúste zapojiť kratšie káble.
- Projektor umiestnite dostatočne blízko k premietacej ploche.

- Pri použití viacerých projektorov sa uistite, že je nastavenie položky **Kalibrácia svetla** v ponuke projektoru **Spravovanie** nastavené na rovnakú možnosť vo všetkých projektoroch a že projektory boli nedávno kalibrované. Ak niektoré projektory neboli v poslednom čase kalibrované, vyvážením bielej a úroveň jas sa nemusia zhodovať s ostatnými projektormi.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia kvality obrazu - Ponuka Obraz" [str.206](#)
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
- "Nastavenie administrátora projektoru - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Úprava výkonu (Farebný režim)" [str.80](#)

Riešenie pre prípad, že na premietanom obraze zostáva paobraz

Ak uvidíte paobraz na premietanom obraze, použite funkciu **Režim obnovenia**, aby ste ho zmazali. V ponuke projektoru **Spravovanie** vyberte **Režim obnovenia > Štart**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektoru - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)

Riešenia problémov so zvukom

Ak nie je žiadny zvuk, alebo ak je hlasitosť príliš nízka alebo vysoká, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Upravte nastavenia hlasitosti projektoru.
- Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo [A/V Mute], ak chcete obnoviť dočasne zastavený obraz a zvuk.
- Skontrolujte svoj počítač alebo zdroj videa a uistite sa, že je zapnutá hlasitosť a zvukový výstup je nastavený pre správny zdroj.
- Skontrolujte zapojenia zvukových káblov medzi projektorom a zdrojom videa.
- Uistite sa, že všetky zapojené zvukové káble majú označenie „Bezodporový“.

- Ak používate funkciu USB Display, v počítači zapnite nastavenie **Výstup audia z projektora** v programe **Nastavenia programu Epson USB Display**.
 - Vyberte správny port audio vstupu.
 - ☛ **Vstup/výstup signálu > Audio výstup**
 - ☛ **Vstup/výstup signálu > HDMI audio výstup**
 - Ak chcete, aby zvuk vystupoval z pripojeného zdroja zvuku, keď je projektor v pohotovostnom režime, vyberte tieto nastavenia v ponukách projektora:
 - Vypnite **Rýchle spustenie** v ponuke **Operácia**.
 - Nastavenie položky **Výstup A/V** v ponuke **Vstup/výstup signálu** nastavte na **Vždy**.
 - Vyberte správny zvukový výstup v položke **Výst. zv. zariadenie**.
 - ☛ **Vstup/výstup signálu > Pripojenie HDMI > Výst. zv. zariadenie**
 - Ak zo zdroja HDMI nepočuť zvuk, pripojené zariadenie nastavte na výstup PCM.
 - Pri pripájaní projektora k počítaču s operačným systémom Mac pomocou kábla HDMI sa uistite, že počítač s operačným systémom Mac podporuje výstup zvuku cez port HDMI. Ak nie, musíte zapojiť zvukový kábel.
 - Ak je hlasitosť pre počítač nastavená na minimum a v projektore je nastavená na maximum, môže dôjsť k zmiešaniu šumu. Hlasitosť počítača zvýšte a hlasitosť projektora stlmte. (Pri používaní aplikácie Epson iProjection (Windows/Mac) alebo USB Display.)
- » **Súvisiace odkazy**
- "Pripojenia projektora" [str.31](#)
 - "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
 - "Ovládanie hlasitosti pomocou tlačidiel Volume" [str.88](#)

- Skontrolujte nastavenie **Hlasit. vstupu mik.** v ponuke projektora **Vstup/výstup signálu**. Ak je nastavená príliš vysoká úroveň, zvuk z ďalších pripojených zariadení bude príliš slabý.
- » **Súvisiace odkazy**
- "Nastavenie vstupného signálu - Ponuka Vstup/výstup signálu" [str.209](#)
 - "Pripojenie mikrofónu" [str.42](#)

Riešenia, keď sa v režime PC Free názvy obrazových súborov nezobrazujú správne

Ak sú niektoré názvy súborov dlhšie ako oblasť zobrazenia alebo obsahujú nepodporované znaky, tieto názvy súborov možno skrátiť alebo zmeniť v režime PC Free. Skráťte alebo zmeňte názov súboru.

Riešenia problémov s mikrofónom

Ak pri používaní mikrofónu pripojeného k projektoru nepočuť žiadny zvuk, skúste nasledujúce riešenia:

- Uistite sa, že mikrofón je správne pripojený k projektoru.

Ak máte problémy s ovládaním projektora alebo diaľkovým ovládaním, vyhľadajte si riešenie v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora" [str.264](#)
- "Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním" [str.264](#)
- "Riešenia problémov s heslom" [str.265](#)
- "Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“" [str.265](#)

Riešenia problémov s napájaním alebo vypínaním projektora

Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla napájania alebo sa nečakane vypne, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že napájací kábel je pevne zapojený do projektora a do funkčnej elektrickej zásuvky.
- Ak sa projektor nezapne po stlačení tlačidla Power na diaľkovom ovládači, skontrolujte jeho batérie a uistite sa, že v nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Inštalácia** je k dispozícii aspoň jeden prijímač diaľkového ovládania.
- Tlačidlá na projektore môžu z bezpečnostných dôvodov zamknuté. Tlačidlá odomknite v nastavení **Uzamk. ovl. panela** v ponuke projektora **Spravovanie** alebo projektor zapnite pomocou diaľkového ovládača.
- Ak svetelný zdroj projektora nečakane zhasne, po určitej dobe nečinnosti sa mohla prepnúť do režimu spánku. Projektor spustíte vykonaním akejkoľvek operácie. Ak chcete vypnúť režim spánku, nastavte položku **Režim spánku** v ponuke projektora **Operácia** na možnosť **Vypnuté**.
- Ak svetelný zdroj projektora nečakane zhasne, môže byť zapnutý časovač stlmenia A/V. Položku **Časovač stlmenia A/V** nastavte na **Vypnuté** v ponuke projektora **Operácia**.
- Ak svetelný zdroj projektora zhasne a svietia svetelné indikátory napájania a teploty, projektor je prehriaty a vypol sa.

- Chladiace ventilátory môžu byť v chode v stave pohotovosti v závislosti od nastavení projektora. Ventilátory môžu vytvárať nečakaný hluk aj v prípade, že projektor sa prebudí zo stavu pohotovosti. Toto neznamená poruchu.
- Napájací kábel môže byť poškodený. Odpojte napájací kábel a obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Odomknutie tlačidiel na projektore" [str.156](#)

Riešenia problémov s diaľkovým ovládaním

Ak projektor nereaguje na príkazy z diaľkového ovládača, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sú v diaľkovom ovládači správne vložené batérie a či nie sú slabé. Ak je to potrebné, vymeňte batérie.
- Diaľkový ovládač musíte obsluhovať v rámci uhla príjmu a v dosahu projektora.
- Uistite sa, že projektor sa nezohrieva alebo nevypína.
- Skontrolujte, či tlačidlo na diaľkovom ovládači nie je zaseknuté a neaktivuje režim spánku. Uvoľnite tlačidlo, aby sa spustil diaľkový ovládač.
- Silné žiarivkové osvetlenie, priame slnečné žiarenie alebo infračervené signály zo zariadenia môžu rušiť diaľkové senzory projektora. Stlňte svetlá alebo projektor presuňte ďalej z priameho slnečného žiarenia alebo od rušiaceho zariadenia.
- V nastavení **Diaľkový prijímač** v ponuke projektora **Inštalácia** musí byť dostupný minimálne jeden z diaľkových prijímačov.
- Ak je zablokované nastavenie **Diaľkový prijímač** a chcete ho resetovať na predvolenú hodnotu, na diaľkovom ovládači stlačte a podržte tlačidlo [Menu] po dobu približne 15 sekúnd.

- Ak ste k projektoru priradili identifikačné číslo na ovládanie viacerých projektorov z diaľkového ovládača, budete musieť skontrolovať alebo zmeniť nastavenie tohto identifikačného čísla.
- Stlačte tlačidlo 0 (nula) na diaľkovom ovládači a zároveň podržte stlačené tlačidlo [ID]. Výberom hodnoty 0 na diaľkovom ovládači môžete ovládať všetky projektory bez ohľadu na nastavenie ID projektora.
- Ak diaľkový ovládač stratíte, v spoločnosti Epson si môžete objednať ďalší diaľkový ovládač.

» Súvisiace odkazy

- "Obsluha diaľkového ovládača" [str.48](#)
- "Nastavenia zobrazenia projektora - Ponuka Inštalácia" [str.211](#)
- "Vkládanie batérií do diaľkového ovládača" [str.46](#)
- "Výber projektora, ktorý chcete ovládať" [str.140](#)

- Ak stratíte diaľkový ovládač, nemôžete zadať heslo. Objednajte si nový od spoločnosti Epson.

Riešenie, keď je zobrazená správa „Batéria, ktorá ukladá nastavenia hodín, je takmer vybitá“

Ak sa zobrazí správa "Batéria hodín je takmer vybitá", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Riešenia problémov s heslom

Ak nie je možné zadávať alebo si zapamätať heslo, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Možno ste zapli ochranu heslom bez predchádzajúceho nastavenia hesla. Pomocou diaľkového ovládača skúste zadať heslo **0000**.
- Ak ste veľakrát zadali nesprávne heslo a zobrazí sa správa s kódom požiadavky, poznačte si tento kód a obráťte sa na technickú podporu spoločnosti Epson. Pre pomoc pri odomknutí projektora uveďte kód požiadavky a doklad o vlastníctve.
- Ak nastavíte Heslo pre ovl. webu Epson a zabudli ste ID používateľa alebo heslo, skúste zadať nasledujúce:
 - ID používateľa: **EPSONWEB**
 - Predvolené heslo: **admin**
- Ak nastavíte Heslo pre funkciu Remote (v Epson Web Control) a zabudli ste ID používateľa alebo heslo, skúste zadať nasledujúce:
 - ID používateľa: **EPSONREMOTE**
 - Predvolené heslo: **guest**

Ak máte nejaké problémy s používaním interaktívnych funkcií, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“" [str.266](#)
- "Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú" [str.266](#)
- "Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky" [str.266](#)
- "Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná" [str.267](#)
- "Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú" [str.267](#)
- "Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú" [str.267](#)
- "Riešenia problémov so zachytením, tlačou, ukladaním alebo skenovaním" [str.268](#)
- "Riešenia pri nesprávnom čase v nastaveniach bielej tabule" [str.268](#)
- "Riešenia v prípade, že sa nespustí Režim bielej tabule" [str.269](#)

Riešenia, keď sa zobrazí správa „Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe“

Ak sa zobrazí správa "Vo funkcii Easy Interactive Function došlo k chybe", obráťte sa na technickú pomoc spoločnosti Epson.

Riešenia, keď interaktívne perá nefungujú

Ak interaktívne perá nefungujú, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že nezakrývate čiernu časť vedľa hrotu pera.
- Pero skúste držať v inom uhle tak, aby ste rukou neblokovali signál.
- Ak chcete zistiť zostávajúcu úroveň nabitia batérie, stlačte tlačidlo na boku pera. Ak sa indikátor batérie nerozsvieti, vymeňte batériu.
- Uistite sa, že hrot pera je pevne pripevnený k peru.
- Ak je hrot pera opotrebovaný alebo poškodený, budete ho musieť vymeniť.
- Uistite sa, že nič neblokuje signál medzi perom a prijímačom interaktívneho pera na projektore.

- Uistite sa, že kryt kábla je na svojom mieste, aby káble neblokovali signál.
- Stlňte svetlá v miestnosti a vypnite všetky žiarivkové svetelné zdroje. Uistite sa, že premietacia plocha a prijímač pera nie sú vystavené priamemu slnečnému svetlu alebo iným zdrojom jasného svetla.
- Uistite sa, že prijímač interaktívneho pera na projektore je čistý a nezaprášeny.
- Uistite sa, že infračervené diaľkové ovládače, myši alebo infračervené mikrofóny nespôsobujú žiadne rušenie.
- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Pri používaní viacerých projektorov a interaktívnych pier v rovnakej miestnosti môže rušenie spôsobiť, že operácie pera budú nestabilné. Pripojte voliteľnú súpravu káblov na diaľkové ovládanie. Ak nemáte kábel diaľkového ovládania, nastavte položku **Intenzita infračerveného svetla** v ponuke projektora **Pero/Dotyk** na **Silná**.
☛ **Pero/Dotyk > Inštalácia projektorov > Intenzita infračerveného svetla**
- Skúste vymeniť mäkký hrot pera za tvrdý hrot pera. Týmto spôsobom sa môžu zlepšiť operácie s perom, pretože niektoré modely projektorov nepodporujú mäkký hrot pera.

» Súvisiace odkazy

- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.252](#)
- "Používanie interaktívnych pier" [str.93](#)
- "Vkladanie batérií do pier" [str.47](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)
- "Nastavenia pera projektora a dotykového ovládania - ponuka Pero/Dotyk" [str.230](#)

Riešenia, keď počítač nemôžete ovládať z premietanej obrazovky

Ak sa počítač nedá ovládať z premietanej obrazovky, skúste nasledujúce riešenia:

- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Uistite sa, že kábel USB je správne zapojený. Odpojte kábel USB a potom ho znova zapojte.

» Súvisiace odkazy

- "Výmena hrotu na interaktívnom pere" [str.252](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)
- "Pripojenie k počítaču pre USB Video a Audio" [str.32](#)
- "Pripojenie k mini počítaču nainštalovanému na nástennom paneli" [str.34](#)

Riešenia, keď je poloha interaktívneho pera nepresná

Ak sa poloha pera nezhoduje s polohou ukazovateľa myši, vyskúšajte nasledujúce riešenia:

- Keď používate interaktívne pero prvýkrát, musíte vykonať jeho kalibráciu, aby projektor správne rozpoznal pozíciu pera. Ak sa po automatickej kalibrácii pozícia kurzora a pera nezhodujú, môžete kalibráciu vykonať ručne. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Uistite sa, že kryt kábla je na svojom mieste, aby káble neblokovali signál.
- Skúste upraviť oblasť operácie pera.
- Ak na zväčšenie obrazu používate tlačidlo [E-Zoom] + na diaľkovom ovládači, poloha pera je nepresná. Ak obraz vrátite do jeho pôvodnej veľkosti, táto poloha by mala byť presná.
- Ak ste vytvorili zjednotenú obrazovú plochu pomocou funkcie spájania okrajov, nastavte nastavenie položky **Poloha zač. mieš.** spojeného okraja na 0.

» Súvisiace odkazy

- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)
- "Úprava oblasti fungovania pera" [str.115](#)

Riešenia, keď sú interaktívne perá pomalé alebo sa ťažko používajú

Ak sa perá ťažko používajú alebo reagujú príliš pomaly, skúste nasledujúce riešenia:


- Aby sa pero ľahšie ovládalo, držte ho kolmo na premietaciu plochu.
- Najlepší výkon dosiahnete, ak pre zobrazovanie pripojíte počítač k projektoru pomocou kábla VGA alebo HDMI a pre interaktívne funkcie pomocou kábla USB.
- Ak v operačnom systéme Windows používate USB Display, v programe **Nastavenia programu Epson USB Display** v počítači budete musieť zablokovat aplikáciu Windows Aero.

» Súvisiace odkazy

- "Pripojenia projektora" [str.31](#)

Riešenia, keď interaktívne dotykové operácie nefungujú

Ak interaktívne dotykové operácie vykonávané prstom nefungujú, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak sa aktivuje funkcia **Vypnúť Dotykové ovládanie**, dotykové operácie sa dočasne vypnú. Na paneli nástrojov vyberte funkciu **Zapnúť Dotykové ovládanie**.
- Uistite sa, že dotyková jednotka na ovládanie prstom je správne nainštalovaná a napájací kábel je správne zapojený. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Ak na dotykovej jednotke na ovládanie prstom nesvieti svetelný indikátor, skontrolujte, či je nastavenie **Napájania** v ponuke projektora **Pero/Dotyk** nastavené na **Zapnuté**.
 **Pero/Dotyk > Dotyková jednotka > Napájanie**
- Nastavte uhol dotykovej jednotky na ovládanie prstom. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.

- Uistite sa, že medzi rozptylovým otvorom laserového svetla na dotykovej jednotke na ovládanie prstom a premietacou plochou nie sú žiadne prekážky (ako napríklad káble alebo stojan na pero). Ak sa tam nachádzajú nejaké prekážky, ktoré sa ťažko presúvajú, na plátno pripojte infračervené deflektory. Podrobnosti nájdete v dokumente projektora *Inštalčná príručka*.
- Uistite sa, že infračervené diaľkové ovládače, myši alebo infračervené mikrofóny nespôsobujú žiadne rušenie.
- Ak sa nezhoduje poloha vášho prsta s polohou kurzora na projekčnej ploche, nastavte **Kalib. citl. dotyku** z ponuky **Pero/Dotyk** v projektore.
☛ **Pero/Dotyk > Dotyková jednotka > Kalib. citl. dotyku**
- Ak dotykové operácie nefungujú správne ani po vykonaní kalibrácie, skontrolujte nastavenie **Rozsahu kalibrácie** v ponuke projektora **Pero/Dotyk**.
☛ **Pero/Dotyk > Dotyková jednotka > Rozsah kalibrácie**
 - Ak sú dotykové operácie chybné rozpoznané ako operácie presúvania, vyberte možnosť **Široký**.
 - Ak sa operácie myšou nevykonávajú plynule, vyberte možnosť **Úzke**.
- Ak sa 10 cm pred plátnom alebo okolo neho nachádzajú ľudia či prekážky spôsobujúce rušenie, dotyková jednotka nedokáže správne rozpoznať dotykové operácie.
- Ak je odev alebo iná časť vášho tela v blízkosti projekčnej plochy, dotykové operácie nemusia správne fungovať. Musíte byť aspoň 1 cm od projekčnej plochy.

» Súvisiace odkazy

- "Panel s nástrojmi v režime bielej tabule" [str.99](#)
- "Panel s nástrojmi režimu Anotácie" [str.105](#)
- "Vykonávanie interaktívnych dotykových operácií pomocou prsta" [str.95](#)
- "Získanie najnovšej verzie dokumentov" [str.10](#)
- "Nastavenia pera projektora a dotykového ovládania - ponuka Pero/Dotyk" [str.230](#)

Riešenia problémov so zachytením, tlačou, ukladaním alebo skenovaním

Ak máte problém pri zachytávaní a prilepení alebo tlači, ukladaní či skenovaní, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak máte problém prilepiť zachytený obraz, uistite sa, že obraz nie je chránený.
- Ak sa okolo prilepeného obrazu objaví čierny rám, môže to byť následkom posunu alebo zmeny veľkosti obrazu.
- Ak máte problém pri tlači alebo skenovaní, uistite sa, či je v tlačiarni dostatok atramentu, či v nej nie je zaseknutý papier alebo sa nevyskytol iný chybový stav.
- Pri tlači alebo skenovaní prostredníctvom USB sa uistite, že je USB kábel zapojený medzi portom USB-A projektora a portom USB Type B tlačiarne.
- Pri tlači alebo skenovaní prostredníctvom USB skúste zapojiť iný USB kábel a uistite sa, že káble nie sú dlhšie ako 4,9 m.
- Pripojte naraz len jednu tlačiareň alebo multifunkčné zariadenie a uistite sa, že projektor toto zariadenie podporuje.
- Skontrolujte nastavenia v ponuke projektora **Interaktívne**.

» Súvisiace odkazy

- "Interaktívne nastavenia projektora - Ponuka Interaktívne" [str.232](#)
- "Pripojenie tlačiarne" [str.39](#)

Riešenia pri nesprávnom čase v nastaveniach bielej tabule

Ak je v nastaveniach internej pamäte režimu bielej tabule nesprávny čas, budete musieť aktualizovať nastavenia položky **Dátum a Čas** v ponuke projektora **Spravovanie**.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektora - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)

Riešenia v prípade, že sa nespustí Režim bielej tabule

Ak sa režim bielej tabule nespustí, vyskúšajte nasledujúce riešenia:

- Zapnite nastavenie **Funkcia kreslenia** v ponuke projektora **Interaktívne**.
- Keď sa používa softvér Easy Interactive Tools, režim bielej tabule sa nespustí.
- Keď vytvoríte jeden zjednotený obraz premietaný z viacerých projektorov, režim bielej tabule sa nespustí (len EB-1485Fi).

» Súvisiace odkazy

- "Domovská obrazovka" [str.51](#)

Ak máte nejaké problémy s ovládaním projektoru cez sieť, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia" [str.270](#)
- "Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača" [str.270](#)
- "Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu" [str.270](#)
- "Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť" [str.271](#)
- "Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring" [str.271](#)
- "Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring" [str.271](#)
- "Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezdieľa správne" [str.272](#)

Riešenia pri zlyhaní bezdrôtového overenia

Ak máte problém s overením, skúste nasledujúce riešenia:

- Ak sú bezdrôtové nastavenia správne ale overenie zlyhá, budete musieť aktualizovať nastavenia položky **Dátum a Čas** v ponuke projektoru **Spravovanie**.
- Skontrolujte nastavenia položky **Bezpečnosť** v ponuke projektoru **Sieť**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Bezdrôtová sieť LAN > Bezpečnosť**
- Ak je prístupu zabezpečenie prístupového bodu WPA3-EAP, zmeňte nastavenie prístupového bodu na WPA2/WPA3-EAP.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenie administrátora projektoru - Ponuka Spravovanie" [str.217](#)
- "Ponuka Sieť - Ponuka Bezdrôtová sieť LAN" [str.224](#)

Riešenia, keď do projektoru nemožno vstupovať pomocou internetového prehliadača

Ak nemáte prístup k projektoru pomocou internetového prehliadača, uistite sa, že používate správne identifikačné číslo a heslo.

- Zadaťte kód **EPSONWEB** ako ID používateľa. (Používateľské identifikačné číslo sa nedá zmeniť.)
- Zadaťte heslo nastavené v ponuke projektoru **Sieť**. Predvolené heslo je **admin**.
- Pre režim infraštruktúry sa uistite, že máte prístup k sieti, v ktorej je projektor.
- Ak je váš internetový prehľadávač nastavený na pripojenie cez server proxy, obrazovku **Epson Web Control** nemožno zobrazíť. Nastavte pripojenie bez použitia servera proxy.
- Ak nastavíte nastavenie **Pohotovostný režim** na **Komunikácia zap.** v ponuke projektoru **Operácia**, uistite sa, že je sieťové zariadenie zapnuté. Po zapnutí sieťového zariadenia zapnite projektor.



Používateľské identifikačné číslo rozlišuje malé a veľké písmená.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Sieťové nastavenia" [str.223](#)
- "Nastavenie funkcií projektoru - Ponuka Operácia" [str.215](#)

Riešenia, keď nemožno prijímať upozornenia prostredníctvom e-mailu

Ak neprijímate e-maily s upozornením na problémy s prístupom k projektoru cez sieť, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Uistite sa, že je projektor zapnutý a správne pripojený k sieti. (Ak sa projektor vypne v dôsledku chyby, e-mail nemusí byť doručený.)

- Uistite sa, že nastavenia pre upozornenia e-mailom ste správne nastavili v ponuke projektora **Mailová notifikácia** alebo v sieťovom softvéri.
- Ak chcete, aby sieťový softvér monitoroval projektor v pohotovostnom režime, nastavenia pre **Pohotovostný režim** nastavte na **Komunikácia zap.** v ponuke projektora **Operácia**.

A nastavenie **Port** zmeňte podľa konkrétneho sieťového prostredia.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Mailová notifikácia" [str.226](#)
- "Nastavenie funkcií projektora - Ponuka Operácia" [str.215](#)

Riešenia, keď obraz obsahuje elektronické rušenie alebo šum pri premietaní cez sieť

Ak premietaný obraz obsahuje pri premietaní statický obraz, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Skontrolujte, či sa medzi prístupovým bodom, počítačom, mobilným zariadením a projektorom nenachádzajú nejaké prekážky a na zlepšenie komunikácie zmeňte ich polohu.
- Uistite sa, či prístupový bod, počítač, mobilné zariadenie a projektor nie sú príliš ďaleko od seba. Priblížte ich k sebe a skúste znova pripojiť.
- Skontrolujte možné rušenie z ostatných zariadení, ako sú napríklad zariadenia Bluetooth alebo mikrovlnná rúra. Rušiacie zariadenie premiestnite ďalej alebo rozšírte bezdrôtové pásmo.
- Ak klesá rýchlosť pripojenia, znížte počet pripojených zariadení.

Riešenia, keď sa nemôžete pripojiť pomocou Screen Mirroring

Keď sa nemôžete pripojiť k projektoru pomocou Screen Mirroring, skúste nasledovné riešenia:

- Skontrolujte nastavenia projektora.

- Nastavenie položky **Jednoduchý prístupový bod** nastavte na **Zapnuté**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Jednoduchý prístupový bod**
- Nastavenie položky **Screen Mirroring** nastavte na **Zapnuté**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Screen Mirroring**
- Vyberte možnosť nastavenia **Screen Mirroring** na **Vypnuté** a znova vyberte **Zapnuté**.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Screen Mirroring**
- Skontrolujte nastavenia mobilného zariadenia.
 - Uistite sa, že na mobilnom zariadení sú správne nastavenia.
 - Pri opätovnom pripájaní okamžite po odpojení môže trvať nejakú dobu, kým sa nadviaže spojenie. Chvíľu počkajte a potom znova pripojte.
 - Reštartujte mobilné zariadenie.
 - Po pripojení pomocou Screen Mirroring môžu byť informácie o pripojení projektora zaznamenané v mobilnom zariadení. Pomocou zaznamenaných informácií sa však nebudete môcť znova pripojiť k projektoru. Zvoľte projektor zo zoznamu dostupných zariadení.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Ponuka Sieťové nastavenia" [str.223](#)
- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Riešenia, keď obraz alebo zvuk obsahuje statický obraz pri pripojení pomocou Screen Mirroring

Ak premietaný obraz obsahuje statický obraz pri pripájaní pomocou Screen Mirroring, vyskúšajte nasledovné riešenia:

- Snažte sa nezakryť anténu Wi-Fi na mobilnom zariadení.
- Ak používate súčasne pripojenie pomocou Screen Mirroring a internetové pripojenie, obraz sa môže zastaviť alebo obsahovať šum. Odpojte internetové pripojenie, aby sa rozšírilo bezdrôtové pásmo, a zvýšte rýchlosť pripojenia mobilného zariadenia.
- Uistite sa, že premietaný obsah spĺňa požiadavky funkcie Screen Mirroring.

- Pripojenie sa môže prerušiť, keď sa zariadenie prepne do úsporného režimu v závislosti od nastavení mobilného zariadenia. Na mobilnom zariadení skontrolujte nastavenia úsporného režimu.
- V mobilnom zariadení aktualizujte bezdrôtový ovládač alebo firmvér na najnovšiu verziu.

Riešenia, keď sa premietaná obrazovka nezdieľa správne

Ak funkcia Zdieľania obrazovky neposkytne prijímaciemu projektoru obrazovku správne, skúste nasledujúce riešenia:

- Pripojte projektor k rovnakej sieti, do akej je pripojený projektor, ktorý zdieľa obrazovku.
- Uistite sa, že prijímajúci projektor podporuje funkciu Zdieľania obrazovky.
- Uistite sa, že je nastavenie **Zdieľanie obrazovky** nastavené na **Zapnuté** vo všetkých projektoroch.
☛ **Sieť > Sieťové nastavenia > Sieťové premietanie > Zdieľanie obrazovky**
- Zatvorte spustený softvér Epson iProjection (Windows/Mac).
- Uistite sa, že premietaný obraz nie je chránený autorskými právami.
- Uistite sa, že je v stavovom riadku, ktorý sa zobrazuje v hornej strednej časti obrazovky, zobrazená položka **Zdieľanie**. Ak sa nezobrazuje, skúste opätovne pripojiť.

» Súvisiace odkazy

- "Ponuka Sieť - Nastavenia premietania cez sieť" [str.228](#)

Ak máte nejaké problémy s používaním funkcie Prepojenie HDMI, pozrite si ich riešenia v týchto častiach.

» Súvisiace odkazy

- "Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI" [str.273](#)

Riešenia v prípade, že nefunguje Prepojenie HDMI

Ak nemožno ovládať pripojené zariadenia pomocou funkcií Prepojenie HDMI, vyskúšajte nasledujúce riešenia:

- Položku **Nastavenie Výstupu HDMI** nastavte na **Prechod** v ponuke projektora **Viacnásob. projekcia**.
- Kábel musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC.
- Pripojené zariadenie musí spĺňať požiadavky normy HDMI CEC. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Skontrolujte, či sú všetky káble potrebné na Prepojenie HDMI správne zapojené.
- Skontrolujte, či sú pripojené zariadenia zapnuté a v stave pohotovosti. Ďalšie informácie nájdete v dokumentácii dodávanej spolu so zariadením.
- Ak ste pripojili reproduktor, nastavte ho na výstup PCM.
- Ak pripojíte nové zariadenie alebo zmeníte pripojenie, nastavte funkciu CEC pripojeného zariadenia znova a reštartujte zariadenie.
- Nepripájajte 4 alebo viac multimediálnych prehrávačov. Naraz môžete pripojiť najviac 3 multimediálne prehrávače, ktoré spĺňajú normu HDMI CEC.
- Ak sa zariadenie nezobrazuje v zozname Pripojenie zariad., nespĺňa normy HDMI CEC. Pripojte iné zariadenie.

» Súvisiace odkazy

- "Nastavenia operácií viacerých projektorov - Ponuka Viacnásob. projekcia" [str.236](#)

Dodatky

V týchto častiach nájdete technické parametre a dôležité upozornenia týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Voliteľné príslušenstvo a náhradné diely" [str.275](#)
- "Veľkosť premietacieho plátna a približná vzdialenosť premietania" [str.277](#)
- "Podporované rozlíšenia displeja monitora" [str.279](#)
- "Technické parametre projektora" [str.286](#)
- "Vonkajšie rozmery" [str.288](#)
- "Požiadavky na systém USB Display" [str.290](#)
- "Požiadavky na systém Easy Interactive Driver" [str.291](#)
- "Zoznam bezpečnostných symbolov a pokynov" [str.292](#)
- "Informácie o bezpečnosti lasera" [str.294](#)
- "Glosár" [str.296](#)
- "Poznámky" [str.298](#)

Dostupné je nasledovné voliteľné príslušenstvo a náhradné diely. Tieto výrobky dokupujte podľa potreby.

Nasledujúci zoznam voliteľného príslušenstva a náhradných dielov je aktuálny k mesiacu: júl 2019.

Podrobnosti o príslušenstve môžu byť bez upozornenia zmenené a dostupnosť sa môže líšiť v závislosti od krajiny zakúpenia.

» Súvisiace odkazy

- "Premietacie plátna" [str.275](#)
- "Káble" [str.275](#)
- "Držiaky" [str.275](#)
- "Pre interaktívne funkcie" [str.275](#)
- "Externé zariadenia" [str.275](#)
- "Náhradné diely" [str.276](#)
- "Pre bezdrôtové pripojenie" [str.276](#)
- "Kompatibilné príslušenstvo z iných projektorov" [str.276](#)

Premietacie plátna

50" prenosné plátno ELPPC32/ES1000

Kompaktné plátno, ktoré možno ľahko prenášať. (pomer strán 4:3)

Káble

Počítačový kábel ELPKC02 (1,8 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC09 (3 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Počítačový kábel ELPKC10 (20 m – pre mini D-Sub 15-kolíkový/mini D-Sub 15-kolíkový)

Použite pri pripojení k portu v Computer.

Súprava káblov diaľkového ovládania ELPKC28

Použite ich pri pripájaní viacerých projektorov, ktoré podporujú interaktívne funkcie.

Predlžovací kábel USB ELPKC31

Ak je kábel príliš krátky, pripojte ho ku káblu USB.

Držiaky

Nastavovacia platňa ELPMB62

Používa sa pri montáži projektora na stenu.

Upevnenie na stenu pre Dotykovú jednotku na ovládanie prstom ELPMB63

Použite pri inštalácii Dotykovej jednotky na ovládanie prstom na stenu.



Upevňovanie projektora na strop vyžaduje špeciálne odborné znalosti. Obráťte sa na servisné stredisko spoločnosti Epson.

Pre interaktívne funkcie

Interaktívne pero ELPPN05A

Interaktívne pero ELPPN05B

Používa sa počas práce s obrazovkou počítača na premietacej ploche.

Náhradné tvrdé hroty pre pero ELPPS03

Náhradné mäkké hroty pre pero ELPPS04

Náhradné hroty pre interaktívne pero.

Externé zariadenia

Kamera na dokumenty ELPDC21

Kamera na dokumenty ELPDC07

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

Externý reproduktor ELPSP02

Externý reproduktor s vlastným napájaním.

Bezdrôtový mikrofón ELPMC02

Mikrofón bez fyzického kábla.

Pripojenie a riadiaca skrinka ELPCB03

Ak je projektor namontovaný na stene alebo zavesený zo stropu, nainštalujte diaľkové ovládanie, aby ste mali ovládanie projektora poruke.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Ak je projektor namontovaný na stene alebo zavesený zo stropu, nainštalujte toto zariadenie, aby ste projektor mohli ovládať diaľkovo. Panel Control Pad môže poslať signál pomocou pripojenia HDBaseT. (podporuje sa HDCP2.3)

Dotyková jednotka na ovládanie prstom ELPFT01

Nainštalujte toto zariadenie, ak chcete používať prsty na interaktívne dotykové operácie.

Externé zariadenia**Kamera na dokumenty ELPDC20****Kamera na dokumenty ELPDC12****Kamera na dokumenty ELPDC11****Kamera na dokumenty ELPDC06**

Používa sa pri premietaní obrazov, ako sú napríklad knihy, dokumenty (OHP) pre spätné projektory alebo fólie.

Pripojenie a riadiaca skrinka ELPCB02**Pripojenie a riadiaca skrinka ELPCB01**

Ak je projektor namontovaný na stene alebo zavesený zo stropu, nainštalujte diaľkové ovládanie, aby ste mali ovládanie projektora poruke.

Náhradné diely

Vzduchový filter ELPAF56

Použite ako náhradu za použité vzduchové filtre.

Pre bezdrôtové pripojenie

Modul bezdrôtovej siete LAN ELPAP11

Tento modul použite na premietanie obrazov z počítača prostredníctvom bezdrôtovej komunikácie. (Frekvenčné pásmo: 2,4 GHz/5 GHz)

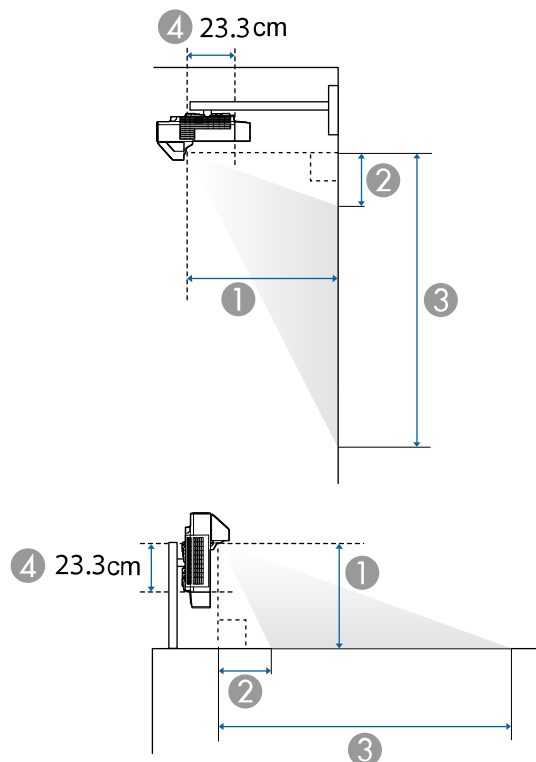
Kompatibilné príslušenstvo z iných projektorov

Nasledujúce voliteľné príslušenstvo je kompatibilné.

Držiaky**Nastavovacia doska ELPMB53**

Používa sa pri montáži projektora na stenu.

Na približné určenie, ako ďaleko umiestniť projektor od premietacej plochy v závislosti od veľkosti premietaného obrazu, použite túto tabuľku.



- ① Premietacia vzdialenosť (cm)
- ② Vzdialenosť medzi projektorom a horným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii) (cm)
- ③ Vzdialenosť medzi projektorom a dolným okrajom premietacej plochy (pri montáži na stenu, strop alebo pri vertikálnej inštalácii) (cm)
- ④ Vzdialenosť od stredu objektívu k zadnej časti projektoru (bez krytu káblov) (cm)

Veľkosť plátna 16:9		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Veľkosť obrazovky 16:10		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Veľkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Velkosť plátna 4:3		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Velkosť obrazovky 16:6 (len EB-1485Fi)		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Velkosť obrazovky 21:9		①	②	③
		Minimálna (Široký) až maximálna (Tele)	Minimum (Široký)	Minimum (Široký)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Premietanie s použitím možnosti Široký (maximálne zväčšenie).

V tejto tabuľke sa uvádzajú hodnoty kompatibilnej obnovovacej frekvencie a rozlíšenia pre jednotlivé kompatibilné formáty zobrazenia videa.

PC

Režim kompatibility

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovováacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovováacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Jedinečný pomer

Režim kompatibility

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Jedinečný pomer (16:6)	✓											
Jedinečný pomer (21:9)	✓											
Pripojenie dvoch projektorov v reťazci	✓											

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
Jedinečný pomer (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Jedinečný pomer (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
Pripojenie dvoch projektorov v reťazci	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Ak sa obraz nepremieta správne, nastavte nastavenia časovania v počítači tak, aby sa zohodovali s hodnotami v nasledujúcich tabuľkách. (V závislosti od počítača nemusí byť možné zmeniť tieto nastavenia.)

Mode	Dotclk (MHz)	H frekvencia (KHz)	V frekvencia (Hz)	H aktívny (body)	H predné omeškanie (body)	H šírka synchronizácie (body)	H zadné omeškanie (body)
Jedinečný pomer (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Jedinečný pomer (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Pripojenie dvoch projektorov v reťazci	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V aktívny (čiary)	V predné omeškanie (čiary)	V šírka synchronizácie (čiary)	V zadné omeškanie (čiary)	H polarita synchr.	V polarita synchr.	Typ skenovania
Jedinečný pomer (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Jedinečný pomer (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive

Mode	V aktívny (čiary)	V predné omeška nie (čiary)	V šírka synchro nizácie (čiary)	V zadné omeška nie (čiary)	H polarita synchr.	V polarita synchr.	Typ skenov ania
Pripojené dva projektory v refazci	1080	37	8	25	P	N	Progres sive

P: Kladné

N: Záporné

Video

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchro nizácia (KHz)	Obnovova cia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Režim kompatibility

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchro nizácia (KHz)	Obnovova cia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Režim kompatibility

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchronizácia (KHz)	Obnovovacia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Režim kompatibility

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Informácia o režime

Mode	Rozlíšenie (body)		H synchroni zácia (KHz)	Obnovova cia frekvencia (Hz)	Dotclk (MHz)	Typ skenovania
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT je k dispozícii iba s EB-1485Fi.

Názov produktu	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Rozmery	458 (š) × 209,5 (v) × 375 (h) mm (bez vyvýšenej časti)
Veľkosť panela LCD	0,62"
Spôsob zobrazenia	Polysilikónová aktívna matica TFT
Rozlíšenie	2 073 600 bodov * FWXGA (1 366 (š) × 768 (v) bodov) × 3
Úprava zaostrenia	Ručne
Nastavenie priblíženia	1,0 - 1,35 (Digitálne priblíženie)
Svetelný zdroj	Laserová dióda
Výstupný výkon svetelného zdroja	Do 104,5 W
Vlnová dĺžka	449 až 461 nm
Životnosť svetelného zdroja **	Režim svetla: Normálny alebo Tichý: do približne 20 000 hodín Režim svetla: Rozšírený: do približne 30 000 hodín
Max. zvukový výstup	8 W × 8 W Stereo
Reproduktor	2
Napájanie	100 až 240 V str. prúd, ±10%, 50/60 Hz 3,8 až 1,7 A
Prevádzkový príkon (oblasť 100 až 120 V)	Režim svetla: Normálny, Vlastný: 381 W Režim svetla: Tichý, Rozšírený: 270 W
Prevádzkový príkon (oblasť 220 až 240 V)	Režim svetla: Normálny, Vlastný: 366 W Režim svetla: Tichý, Rozšírený: 262 W
Príkon v pohotovostnom režime	Komunikácia zap.: 2,0 W Komunikácia vyp.: 0,5 W
Prevádzková nadmorská výška	Nadmorská výška 0 až 3 048 m
Prevádzková teplota (pri použití inštalácie s jedným projektorom) ***	Nadmorská výška 0 až 2 286 m: 0 až +40°C (bez kondenzácie) Nadmorská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +35°C (vlhkosť 20 až 80 %, bez kondenzácie)

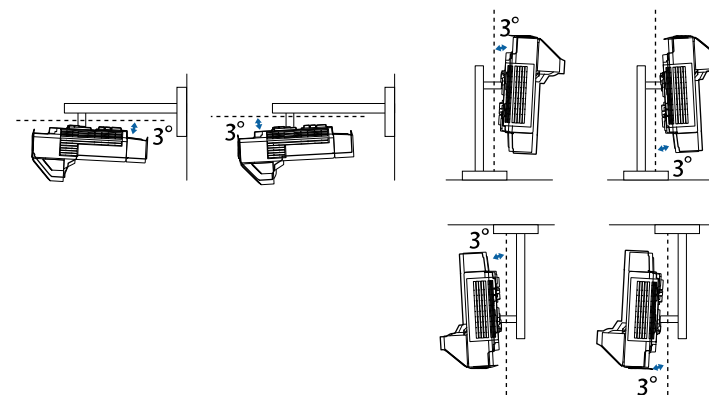
Prevádzková teplota (pri použití inštalácie s viacerými projektormi) ***	Nadmorská výška 0 až 2 286 m: 0 až +35°C (bez kondenzácie) Nadmorská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +30°C (vlhkosť 20 až 80 %, bez kondenzácie)
Skladovacia teplota	-10 až +60 °C (bez kondenzácie)
Hmotnosť	Pribl. 9,3 kg (bez krytu kábla)

* Technológia posunu pixelov dosahuje na obrazovke rozlíšenie Full HD.

** Približná doba, po ktorej sa jas svetelného zdroja zníži na polovicu svojej pôvodnej hodnoty. (Za predpokladu, že sa projektor používa v atmosfére, v ktorej je objem častíc rozptýlených vo vzduchu menší ako 0,04 až 0,2 mg/m³. Odhadovaný čas sa líši v závislosti od používania projektoru a prevádzkových podmienok.)

*** Jas svetelného zdroja sa automaticky stlmí, ak sa okolitá teplota príliš zvýši. (Približne 35 ° C v nadmorskej výške 0 až 2 286 m a približne 30 ° C v nadmorskej výške 2 287 až 3 048 m; toto sa však môže líšiť v závislosti od okolitého prostredia.)

Uhol sklonu



Ak použijete projektor naklonený vo väčšom uhle ako 3°, mohlo by dôjsť k poškodeniu a nehode.

» Súvisiace odkazy

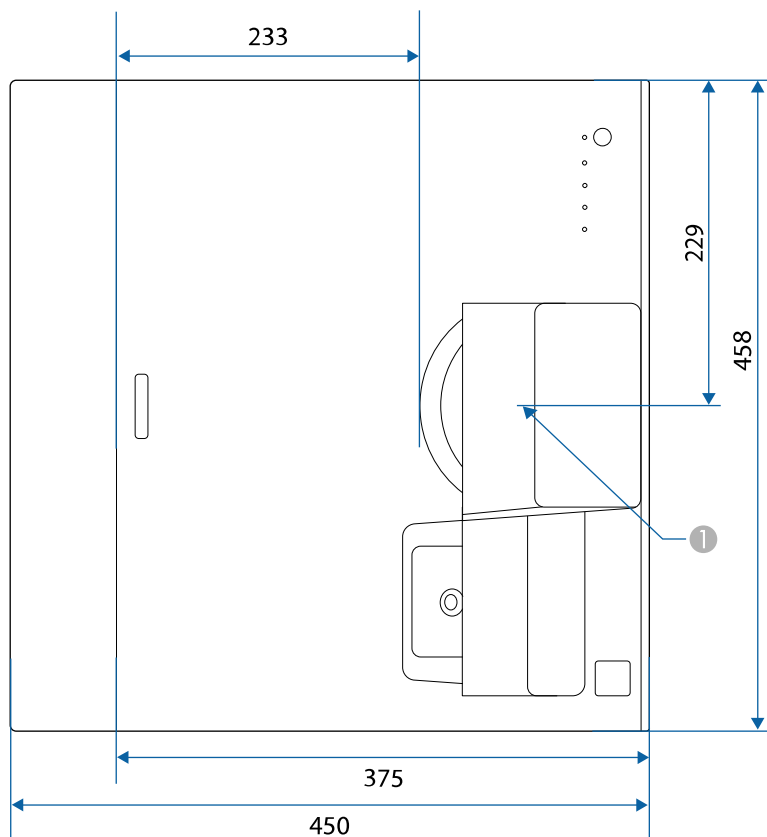
- "Technické parametre konektorov" [str.287](#)

Technické parametre konektorov

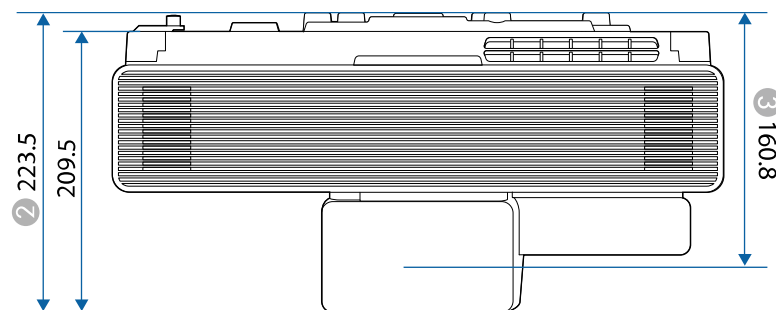
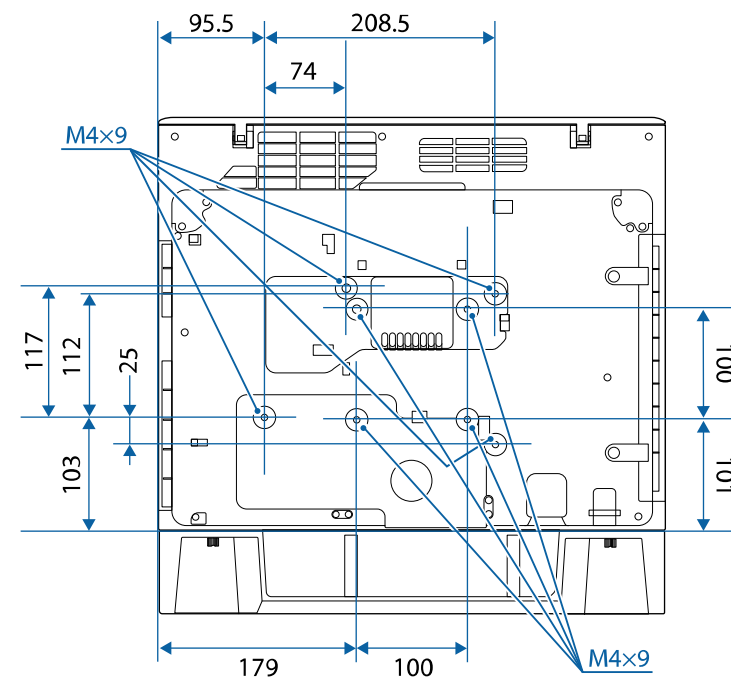
Port Computer1	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub 15-kolíkový (zásuvka)
Port Video	1	Konektor RCA
Port HDMI	3	HDMI (zvuk je podporovaný len štandardom PCM)
Port HDBaseT (len EB-1485Fi)	1	RJ-45
Port HDMI Out	1	HDMI
Porty Audio	3	Stereo minikolíkový konektor
Port Audio Out	1	Stereo minikolíkový konektor
Port Mic	1	Stereo minikolíkový konektor
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9-kolíkový (zástrčka)
Porty SYNC	2	Stereo minikolíkový konektor
Port TCH	1	Mini DIN 8-kolíkový
Port USB-A	2	Konektor USB (Typ A)
Port USB-B	2	Konektor USB (Typ B)
Port LAN	1	RJ-45
Port DC Out (pre napájanie)	1	Konektor USB (Typ A)



- Porty USB-A a USB-B podporujú USB 2.0. Pri portoch USB sa však nezaručuje funkčnosť všetkých zariadení, ktoré podporujú rozhranie USB.
- Port USB-B nepodporuje USB 1.1.



① Stred premietacieho objektívu



② Vzdialenosť od hornej časti k upevňovacím bodom pre montáž na strop

- ③ Vzdialenosť od stredu premietacieho objektívu k upevňovacím bodom pre montáž na strop

Na týchto obrázkoch sa používa merná jednotka mm.

Ak chcete používať softvér Epson USB Display, ktorý je nainštalovaný v projektore, váš počítač musí spĺňať nasledujúce požiadavky na operačný systém.








Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Operačný systém	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- a 64-bitový) • Enterprise (32- a 64-bitový) • Professional (32- a 64-bitový) • Home Premium (32- a 64-bitový) • Home Basic (32-bitový) • Starter (32-bitový) 	Operačný systém OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-bitový)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 8.1 Enterprise (32- a 64-bitový) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitový) • 10.13.x (64-bitový) • 10.14.x (64-bitový)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- a 64-bitový) • Windows 10 Pro (32- a 64-bitový) • Windows 10 Enterprise (32- a 64-bitový) 	
Centrálny procesor	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i3 alebo rýchlejší)	Intel Core2Duo alebo rýchlejší (Odporúčaný je Intel Core i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2 GB alebo viac (odporúča sa 4 GB alebo viac)	
Miesto na pevnom disku	20 MB alebo viac	









Požiadavka	Operačný systém Windows	Mac
Zobrazenie	Rozlíšenie medzi 640 × 480 a 1920 × 1200 16-bitové farby alebo vyššie	

Ak chcete používať režim interakcie s počítačom s operačným systémom Mac, musíte si do počítača s operačným systémom Mac nainštalovať ovládač Easy Interactive Driver. Uistite sa, že váš počítač so systémom Mac spĺňa nižšie uvedené požiadavky na softvérový systém.

Požiadavka	Operačný systém Mac
Operačný systém	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64-bitový)• 10.13.x (64-bitový)• 10.14.x (64-bitový)
Procesor	Dvojjadrový 1,2 GHz alebo rýchlejší (Odporúča sa i5 alebo rýchlejší)
Pamäť	2 GB alebo viac Odporúča sa: 4 GB alebo viac
Miesto na pevnom disku	100 MB alebo viac
Zobrazenie	Rozlíšenia nie nižšie ako XGA (1024 × 768) a nie vyššie ako WUXGA (1920 × 1200) 16-bitové farby alebo vyššie

V nasledovnej tabuľke sa uvádza význam bezpečnostných symbolov uvedených na zariadení.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
1		IEC60417 Č. 5007	„ZAP“ (napájanie) Identifikovať zapojenie do elektrickej siete.
2		IEC60417 Č. 5008	„VYP“ (napájanie) Identifikovať odpojenie od elektrickej siete.
3		IEC60417 Č. 5009	Pohotovostný režim Identifikovať prepínač alebo jeho polohu, pomocou ktorého je časť zariadenia zapnutá s cieľom uviesť ho do stavu pohotovostného režimu.
4		ISO7000 Č. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornenie Identifikovať všeobecné upozornenie pri používaní tohto výrobku.
5		IEC60417 Č. 5041	Pozor, horúci povrch Identifikovať, že príslušný diel môže byť horúci a nemožno sa ho dotýkať bez náležitej opatrnosti.
6		IEC60417 Č. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nebezpečenstvo úrazu elektrickým prúdom Identifikovať zariadenie s nebezpečenstvom úrazu elektrickým prúdom.
7		IEC60417 Č. 5957	Iba pre použitie vnútri Označenie elektrického zariadenia určeného predovšetkým pre použitie vnútri.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
8		IEC60417 Č. 5926	Polarita konektora pre napájanie jednosmerným prúdom Identifikovať značenie kladných a záporných svoriek (polarita) na dieli zariadenia, do ktorého môže byť pripojené napájanie jednosmerným prúdom.
9		—	Rovnaké ako č. 8.
10		IEC60417 Č. 5001B	Batéria, všeobecné informácie Zariadenie napájané z batérie. Identifikovať zariadenie, napríklad kryt na priehradke pre batériu alebo svorky v konektore.
11		IEC60417 Č. 5002	Umiestnenie článku batérie Identifikovať samotný držiak batérie a identifikovať umiestnenie článkov batérie v držiaku batérie.
12		—	Rovnaké ako č. 11.
13		IEC60417 Č. 5019	Ochranné uzemnenie Identifikovať každú svorku určenú na pripojenie externého vodiča na ochranu pred elektrickým úderom v prípade poruchy alebo svorka elektródy ochranného uzemnenia.
14		IEC60417 Č. 5017	Uzemnenie Identifikovať uzemňovaciu svorku (uzemnenie) v prípadoch, kedy sa výslovne nepožaduje symbol č. 13.
15		IEC60417 Č. 5032	Striedavý prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre striedavý prúd; identifikovať príslušné svorky.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
16		IEC60417 Č. 5031	Jednosmerný prúd Identifikovať na typovom štítku, že zariadenie je vhodné iba pre jednosmerný prúd; identifikovať príslušné svorky.
17		IEC60417 Č. 5172	Zariadenie triedy II Identifikovať, že zariadenie spĺňa bezpečnostné požiadavky na zariadenia triedy II podľa technickej normy IEC 61140.
18		ISO 3864	Všeobecný zákaz Identifikovať zakázané činnosti alebo prevádzku.
19		ISO 3864	Zákaz dotýkania Identifikovať zranenie, ku ktorému môže dôjsť dotýkaním sa príslušných dielov zariadenia.
20		—	Keď je projektor zapnutý, nepozerajte do objektívu.
21		—	Identifikovať, že na označený diel projektora sa nesmú klášť žiadne predmety.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, laserové žiarenie Identifikovať, že zariadenie je vybavené dielom, ktorý vyžaruje laserovú energiu.
23		ISO 3864	Zákaz demontovania Identifikovať nebezpečenstvo zranenia, ako napríklad úraz elektrickým prúdom pri rozoberaní zariadenia.
24		IEC60417 Č. 5266	Pohotovostný režim, čiastočný pohotovostný režim Označuje, že časť zariadenia je v pripravenom stave.

Č.	Značka symbolu	Schválené normy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 Č. 5057	Pozor, pohyblivé časti Označuje nutnosť nepribližovať sa k pohyblivým častiam v súlade s ochrannými normami.
26		IEC60417 Č. 6056	Pozor (Pohyblivé lopatky ventilátora) V rámci bezpečnostného opatrenia sa držte ďalej od pohyblivých lopatiek ventilátora.
27		IEC60417 Č. 6043	Pozor (Ostré rohy) Služi na označenie ostrých rohov, ktorých sa nesmie dotýkať.
28		—	Označuje skutočnosť, že pozeranie do objektívu počas premietania je zakázané.
29		ISO7010 Č. W027 ISO 3864	Varovanie, optická radiácia (ako napríklad UV, viditeľné žiarenie, infračervené) Opatrnosť na zabránenie poraneniu očí a pokožky v blízkosti optickej radiácie.
30		IEC60417 Č. 5109	Nepoužívať v obytných zónach. Na identifikáciu elektrických zariadení, ktoré nie sú vhodné pre obytnú zónu.

Tento projektor je produkt laserovej Triedy 1, ktorý vyhovuje medzinárodnej norme IEC/EN60825-1:2014 pre lasery. Pri používaní projektoru dodržiavajte bezpečnostné pokyny.

Pre Severnú/Južnú Ameriku: spĺňa výkonové normy FDA pre laserové produkty s výnimkou odchýlok podľa Upozornenia o laseroch č. 50 z 24. júna 2007.

Výstraha

- Neotvárajte skriňu projektoru. Projektor je vybavený vysoko výkonným laserom.
- Možná nebezpečná optická radiácia vyžarovaná z tohto produktu. Nepozerajte sa do zapnutého svetelného zdroja. Môže dôjsť k poškodeniu očí.

Upozornenie

Pri likvidácii projektoru ho nerozoberajte. Zlikvidujte v súlade s miestnymi alebo vnútroštátnymi právnymi predpismi.



- Projektor používa laser ako svetelný zdroj. Laser má nasledujúce vlastnosti.
- V závislosti od okolia sa môže jas svetelného zdroja znížiť. Jas sa výrazne zníži pri veľmi vysokej teplote.
- Jas svetelného zdroja sa znižuje tým viac, čím dlhšie sa používa. Vzťah medzi dobou používania a znižovaním jasu môžete zmeniť v nastaveniach jasu.

» Súvisiace odkazy

- "Výstražné štítky lasera" [str.294](#)

Výstražné štítky lasera

Výstražné štítky lasera sú pripevnené na projektore.

Tento projektor je produkt laserovej Triedy 1, ktorý vyhovuje medzinárodnej norme IEC/EN60825-1:2014 pre lasery.

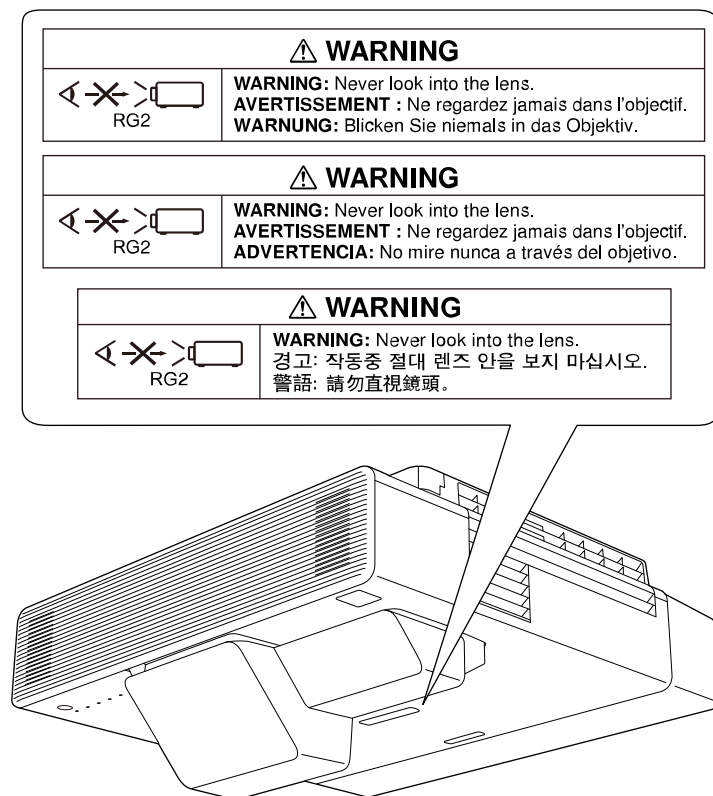
Pri používaní projektoru dodržiavajte bezpečnostné pokyny.

Vnútro



Horná časť

Rovnako ako pri ktoromkoľvek zdroji jasú, nepozerajte sa do svetla, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Táto časť v krátkosti vysvetľuje zložitejšie termíny, ktoré nie sú vysvetlené v texte tohto návodu. Podrobnosti nájdete v bežne dostupných publikáciách.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technológia vyvinutá spoločnosťou AMX, aby uľahčila kontrolným systémom AMX jednoduché ovládanie cieľového zariadenia. Spoločnosť Epson implementovala technológiu tohto protokolu a poskytla nastavenie, aby umožnila fungovanie tohto protokolu (Zapnuté). Ďalšie podrobnosti nájdete na webovej stránke spoločnosti AMX. URL http://www.amx.com/
Pomer strán obrazu	Je pomer medzi dĺžkou a výškou obrazu. Obrazovky s pomerom strán 16:9 v smeroch vodorovne: zvislo ako napríklad obrazovky HDTV voláme širokouhlé obrazovky. SDTV a bežné počítačové obrazovky majú pomer strán 4:3.
Kompozitné video	Metóda, ktorá skombinuje videosignál zo zložiek svetivosti a farby kvôli prenosu po jednom kábli.
Kontrast	Relatívny jas svetlých a tmavých oblastí obrazu možno zvýšiť alebo znížiť, aby boli text a obrázky viac či menej výraznejšie, prípadne aby boli hladšie. Nastavenie tejto vlastnosti obrazu sa nazýva úprava kontrastu.
DHCP	Skratka pre Dynamic Host Configuration Protocol – tento protokol automaticky priradzuje adresu IP zariadeniam pripojeným k sieti.
DICOM	Skratka pre Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitálne zobrazovanie a komunikačné protokoly v lekárske). Medzinárodná smernica, ktorá definuje štandardy pre obraz a komunikačný protokol pre lekárske obrázky.
Adresa brány	Toto je server (smerovač), ktorý komunikuje v sieti (podsieti) rozdelenej podľa masky podsiete.

HDCP	HDCP je skratka pre High-bandwidth Digital Content Protection. Používa sa na ochranu pred nezákonným kopírovaním a ochranu autorských práv pomocou šifrovania digitálnych signálov odosielaných cez porty DVI a HDMI. Pretože port HDMI na tomto projektore podporuje technológiu HDCP, môže premietiť digitálne obrazy chránené technológiou HDCP. Projektor však nemusí byť schopný premietiť obrazy chránené aktualizovanou alebo revidovanou verziou šifrovania HDCP.
HDMI™	Skratka výrazu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zameriavajúca sa na digitálnu spotrebnú elektroniku a počítače. Ide o normu, pomocou ktorej dochádza k digitálnemu prenosu obrazov HD a viackanálových zvukových signálov. Tým, že nedochádza ku kompresii digitálneho signálu, je možné prenášať obraz v najvyššej dostupnej kvalite. K dispozícii je aj funkcia šifrovania digitálneho signálu.
HDTV	Skratka pre High-Definition Television, ktorá označuje televízne systémy s vysokým rozlíšením spĺňajúce nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • Zvislé rozlíšenie 720p alebo 1080i alebo vyššie (p = Progresívne, i = Prekladanie) • Plátno s pomerom strán 16:9
Prekladanie	Prenáša informácie potrebné na vytvorenie obrazovky posielaním každého druhého riadku začínajúc od horného okraja obrazu smerom nadol. Obraz má väčší sklon k blikaniu, lebo snímky zobrazujú riadky striedavo.
IP adresa	Číslo, ktoré identifikuje počítač pripojený k sieti.
Progresívny	Premietne informácie na vytvorenie obrazovky naraz zobrazením obrazu pre jednu snímku. Aj keď je počet riadkov rovnaký, miera blikania sa zníži, lebo množstvo informácií je dvojnásobné oproti systému prekladania.

Obnov. frekvencia	Prvok obrazovky vyžarujúci svetlo zachováva rovnakú svietivosť a farbu veľmi krátku dobu. Preto je potrebné obraz skenovať viackrát za sekundu, aby sa vykonala obnova svetlo vyžarujúceho prvku. Počet operácií obnovy za sekundu sa nazýva Obnovovacia frekvencia a vyjadruje sa v hertzoch (Hz).
SDTV	Skratka pre Standard Definition Television, ktorá označuje televízne systémy nespĺňajúce požiadavky na systém HDTV High-Definition Television.
SNMP	Je skratka výrazu Simple Network Management Protocol, čo je protokol na monitorovanie a ovládanie zariadení, ako sú napr. smerovače a počítače pripojené k sieti typu TCP/IP.
sRGB	Medzinárodný štandard pre farebné intervaly, ktorý bol formulovaný tak, aby bola uľahčená správa farieb reprodukovateľných videozariadením v počítačových operačných systémoch (OS) a na Internete. Ak je pripojený zdroj v režime sRGB, projektor a pripojený zdroj signálu nastavte na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pre pripojenie k inému zariadeniu v bezdrôtovej sieti LAN. Medzi zariadeniami s rovnakým identifikátorom SSID je možná bezdrôtová komunikácia.
Maska podsiete	Je to číselná hodnota, ktorá definuje počet bitov používaných pre sieťovú adresu na rozdelení siete (podsieti) z adresy IP.
SVGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 800 (vodorovne) x 600 (zvislo) bodov.
SXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 1 024 (zvislo) bodov.
Synchronizácia	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia fáz týchto signálov (relatívna pozícia maximálnych a minimálnych hodnôt signálov) sa nazýva synchronizácia. Ak signály nie sú zosynchronizované, dochádza napríklad k blikaniu, rozmazaniu a vodorovnému rušeniu.

Sledovanie	Signály odosielené z počítačov majú presnú hodnotu frekvencie. Ak je frekvencia projektora odlišná, výsledný obraz nemá dobrú kvalitu. Proces zosúladenia frekvencie týchto signálov (počet minimálnych hodnôt v signále) sa nazýva Sledovanie. Ak sa Sledovanie nevykoná správne, v signáli sa objavia zvislé pásy.
Zach. IP adresu	Je adresa IP cieľového počítača, ktorá sa používa v protokole SNMP na upozornenie na chybu.
VGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 640 (vodorovne) x 480 (zvislo) bodov.
XGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 024 (vodorovne) x 768 (zvislo) bodov.
WXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 280 (vodorovne) x 800 (zvislo) bodov.
WUXGA	Štandard veľkosti obrazovky s rozlíšením 1 920 (vodorovne) x 1 200 (zvislo) bodov.

V týchto častiach nájdete dôležité poznámky týkajúce sa projektora.

» Súvisiace odkazy

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.298](#)
- "Obmedzenie používania" [str.298](#)
- "Požadavky na operačný systém" [str.298](#)
- "Ochranné známky" [str.299](#)
- "Poznámka týkajúca sa autorských práv" [str.299](#)
- "Prisúdenie autorského práva" [str.299](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Obmedzenie používania

Keď sa tento produkt používa v situáciách, ktoré si vyžadujú vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v dopravných zariadeniach súvisiacich s leteckou, železničnou, námornou, automobilovou dopravou atď.; v zariadeniach na predchádzanie katastrofám; v rôznych bezpečnostných zariadeniach atď; prípadne vo funkčných/vysokopresných zariadeniach atď.,

mali by ste tento produkt použiť iba po starostlivom zvážení zahrnutia bezpečnostných prvkov, opatrení a redundancií do svojho návrhu, aby ste zachovali bezpečnosť a spoľahlivosť celého systému. Keďže tento produkt nebol určený na používanie v situáciách, ktoré si vyžadujú extrémne vysokú spoľahlivosť alebo bezpečnosť, napríklad v leteckom vybavení, hlavnom komunikačnom vybavení, vybavení na riadenie atómových elektrární ani v zdravotníckom vybavení, ktoré súvisí s priamou zdravotníckou starostlivosťou atď., po úplnom vyhodnotení sami rozhodnite o vhodnosti tohto produktu.

Požiadavky na operačný systém

- Operačný systém Microsoft® Windows® 7
- Operačný systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operačný systém Microsoft® Windows® 10
- Operačný systém Windows Server® 2012
- Operačný systém Windows Server® 2016

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „Windows 7“, „Windows 8.1“, „Windows 10“, „Windows Server 2012“ a „Windows Server 2016“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Windows“.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

V tejto príručke sa operačné systémy uvedené vyššie označujú ako systémy „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“, „macOS 10.13.x“ a „macOS 10.14.x“. Na označenie všetkých týchto systémov sa navyše môže používať súhrnný výraz „Mac“.

Ochranné známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION a jej logá sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X a macOS sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel a logo Windows sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti Microsoft Corporation v USA a/alebo iných krajinách.

Wi-Fi[™], WPA2[™], WPA3[™] a Miracast[™] sú ochranné známky spoločnosti Wi-Fi Alliance[®].

App Store je servisná známka spoločnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play sú ochranné známky spoločnosti Google LLC.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka spoločnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Ochranná známka PLink je ochranná známka, ktorá čaká na registráciu, alebo je už registrovaná v Japonsku, USA a iných krajinách a oblastiach.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®], a Crestron RoomView[®] sú registrované ochranné známky spoločnosti Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu a Canonical sú registrovanými ochrannými známkami spoločnosti Canonical Ltd.

Intel[®] je registrovaná ochranná známka spoločnosti Intel Corporation v USA alebo v ďalších krajinách.

Eneloop[®] je registrovaná ochranná známka spoločnosti Panasonic Group.

HDBaseT[™] a logo HDBaseT Alliance sú registrované ochranné známky spoločnosti HDBaseT Alliance.

Ďalšie tu použité názvy produktov slúžia len na identifikačné účely a môžu byť ochrannými známkami príslušných vlastníkov. Spoločnosť Epson sa zrieka všetkých práv na tieto známky.

Poznámka týkajúca sa autorských práv

Všetky práva vyhradené. Žiadna časť tejto publikácie sa nesmie bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Seiko Epson Corporation reprodukovat', ukladať do prehľadávacieho systému ani sa nesmie na žiaden účel v žiadnej forme alebo akýmkoľvek spôsobom prenášať – elektronicky, mechanicky, fotokopírovaním, nahrávaním ani inak. Spoločnosť nenesie žiadnu priamu zodpovednosť za použitie informácií, ktoré sa tu nachádzajú. Nezodpovedá ani za prípadné škody vyplývajúce z použitia týchto informácií.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation ani jej pridružené spoločnosti nie sú voči spotrebiteľovi tohto produktu alebo iným osobám zodpovedné za škody, straty, náklady a výdavky spôsobené spotrebiteľom alebo inou osobou v dôsledku nasledujúcich udalostí: nehoda, nesprávne použitie alebo zneužitie tohto produktu alebo neoprávnené úpravy, opravy alebo zmeny tohto produktu alebo (s výnimkou USA) nedodržanie prísneho súladu s prevádzkovými a servisnými pokynmi spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Spoločnosť Seiko Epson Corporation nezodpovedá za žiadne škody alebo problémy spôsobené použitím akéhokoľvek príslušenstva alebo spotrebného materiálu, na ktorých nie je uvedené označenie originálnych produktov – Original Epson Products alebo Epson Approved Products od spoločnosti Seiko Epson Corporation.

Obsah tejto príručky môže byť zmenený alebo aktualizovaný bez predchádzajúceho upozornenia.

Obrázky v tejto príručke a skutočný projektor môžu byť odlišné.

Prisúdenie autorského práva

Tieto informácie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800SK