



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Simboli v tem priročniku 8

Uporaba priročnika za iskanje informacij 9

Iskanje po ključni besedi	9
Neposredni preskok z zaznamkov	9
Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete	9

Pridobivanje najnovejše različice dokumentov 10

Uvod v projektor 11

Značilnosti projektorja 12

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo	12
Edinstvene interaktivne funkcije	12
Hitra in enostavna nastavitve	13
Prilagodljiva povezljivost	13
Povezava z računalniki	13
Povezava z mobilnimi napravami	14
Preprosto upravljanje prek kontrolne ploščice	14
Večja predstavitev prek gladke plošče	15

Deli in funkcije projektorja 16

Deli projektorja – spredaj/s strani	16
Deli projektorja – zgoraj/s strani	17
Deli projektorja – vmesnik	18
Deli projektorja – spodaj	19
Deli projektorja – nadzorna plošča	20
Deli projektorja – daljinski upravljalnik	21
Deli projektorja – interaktivna pisala	22
Deli projektorja – Stojalo za pisalo	23
Deli projektorja – Kontrolna ploščica	24
Deli projektorja – enota na dotik	25
Varnostna opozorila za magnet	26

Nastavitev projektorja 27

Postavitev projektorja 28

Možnosti postavitve in namestitve projektorja	28
Nastavitve med uporabo interaktivnih funkcij	29
Nastavitve pri uporabi enote na dotik	30

Povezave projektorja 31

Priključitev na računalnik	31
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA	31
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB	32
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI	33
Povezovanje računalnika s kontrolno ploščico	33
Povezovanje z mini računalnikom, nameščenim na stensko ploščo	34
Povezovanje računalnika za uporabo z interaktivnimi funkcijami PC	35
Priključitev na videovire	35
Priključitev na videovir HDMI	35
Priključitev na vir kompozitnega videa	36
Povezovanje videovira s ploščico Control Pad	36
Priključitev na zunanje naprave USB	37
Projekcija USB-naprav	37
Priključitev naprave USB	38
Povezovanje bliskovnega pogona USB s kontrolno ploščico	38
Izključitev naprave USB	39
Priključitev na dokumentno kamero	39
Priključevanje tiskalnika	39
Priključitev na zunanje izhodne naprave	39
Povezovanje z zunanjim zaslonom HDMI	39
Priključitev na monitor VGA	40
Priključitev na zunanje zvočnike	41
Priključitev mikrofona	41
Priključitev več projektorjev istega modela	42
Nastavitve menija za povezave več projektorjev	43

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik 45

Namestitev baterij v pisala	46
Uporaba daljinskega upravljalnika	47
Uporaba osnovnih funkcij projektorja	48
Vklop projektorja	49
Začetni zaslon	50
Izklop projektorja	51
Nastavitev datuma in ure	52
Izbira jezika menijev projektorja	54
Načini projiciranja	55
Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom	55
Spreminjanje načina projiciranja z meniji	55
Nastavitev vrste zaslona	57
Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona	57
Izostritev slike	59
Oblika slike	61
Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone	61
Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner	62
Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov	64
Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk	66
Nalaganje nastavitve oblike slike iz pomnilnika	68
Popravljanje oblike slike s funkcijo kotnih oznak	68
Spreminjanje velikosti slike z gumbi	71
Prilagodite položaj slike	72
Izbira vira slik	73
Razmerje prikaza slike	75
Spreminjanje razmerja gledišča slike	75
Razpoložljiva razmerja gledišča slike	75
Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča	76

Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)	79
Spreminjanje barvnega načina	79
Razpoložljivi barvni načini	79
Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti	79
Nastavljanje barve slike	81
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	81
Prilagajanje game	82
Prilagajanje svetlosti	84
Število ur uporabe pri stalnem načinu	85
Življenjska doba svetlobnega vira	86
Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost	87
Obračanje avdio kanalov	88
Uporaba interaktivnih funkcij	89
Načini interaktivnih funkcij	90
Priprava na uporabo interaktivnih funkcij	92
Varnostna navodila za interaktivne funkcije	92
Uporaba interaktivnih pisal	92
Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom	94
Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom	95
Zaslone gladke plošče (tabelni način)	97
Varnostna navodila za tabelni način	97
Zagon tabelnega načina	97
Orodna vrstica tabelnega načina	98
Uvažanje slik v tabelnem načinu	101
Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu	102
Risanje na projicirano sliko z uporabo načina opomb	103
Omogočanje načina opomb	103
Orodna vrstica načina opomb	104
Skupna raba risb	107

Pošiljanje narisane vsebine prek pošte	107	Začasna ustavitev videoposnetka	132
Ustvarjanje adresarja	108	Povečevanje slik.....	133
Storitve imenika, ki so na voljo	109	Shranjevanje slike logotipa uporabnika	134
Shranjevanje narisane vsebine	109	Shranjevanje uporabniškega vzorca.....	136
Oblike zapisa datotek, ki so na voljo v tabelnem načinu	111	Shranjevanje nastavitev v pomnilnik in uporaba shranjenih nastavitev	137
Tiskanje narisane vsebine.....	111	Uporaba več projektorjev	138
Ukazi za nadzor tiskalnika, ki so na voljo v tabelnem načinu	112	Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev	138
Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)	113	Nastavljanje ID-ja projektorja	138
Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika.....	113	Izbira projektorja, ki ga želite upravljati	139
Uporaba načina interaktivnega računalnika.....	114	Prilagajanje enakomernosti barv	140
Prilagoditev delovnega območja pisala	114	Prelivanje robov slike	142
Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik Mac	116	Ujemanje barv slike.....	144
Upravljanje dokumentne kamere	117	Prilagajanje barvne vrednosti črne	145
Izbira prikaza z omrežne naprave	118	Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne	147
Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja	120	Prilagajanje RGBCMY	148
Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju	120	Spreminjanje obsega slike.....	149
Uporaba projiciranja z razdeljenim zaslonom	121	Varnostne funkcije projektorja	152
Nastavitev funkcij projektorja	122	Vrste zaščite z geslom	152
Projiciranje več slik naenkrat	123	Nastavitev gesla.....	152
Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom	125	Izbira vrst zaščite z geslom	153
Omejitve projekcije razdeljenega zaslona.....	125	Vnos gesla za uporabo projektorja	154
Projiciranje predstavitve PC Free.....	126	Zaklepanje gumbov projektorja.....	154
Podprte vrste datotek PC Free.....	126	Odklepanje gumbov projektorja.....	155
Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free.....	126	Namestitev zaščitnega kabla	155
Začetek predstavitve PC Free.....	127	Uporaba projektorja v omrežju	157
Začetek predvajanja filmov PC Free	128	Projiciranje v žičnem omrežju	158
Možnosti prikaza PC Free.....	129	Vzpostavljanje povezave z žičnim omrežjem	158
Začasen izklop slike in zvoka.....	131	Izbiranje nastavitev žičnega omrežja	158
		Projekcija v brezžičnem omrežju	161

Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje	161
Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje	161
Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje	162
Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja	163
Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows	166
Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac	166
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko	166
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način	167
Podprta potrdila stranke in CA certifikati	169
Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave	169
Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows	170
Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)	171
Izbira nastavitvev za Screen Mirroring	171
Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast	173
Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10 ..	174
Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1 ..	174
Zaščiti HTTP	176
Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev	176
Podprta potrdila spletnega strežnika	177
Skupna raba zaslona	178
Pripravljanje na skupno rabo zaslona	178
Skupna raba zaslona	179
Prejemanje slike projiciranega zaslona v skupni rabi	180
Nadzor in upravljanje projektorja	181
Epson Projector Management	182
Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika	183
Možnosti spletnega upravljanja	184
Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika	188
Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju	189
Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja	189
Nastavitev nadzora s SNMP	190
Uporaba ukazov ESC/VP21	191
Seznam ukazov ESC/VP21	191
Postavitev kablov	191
Podpora za PJLink	192
Podpora za Crestron Connected	193
Nastavitev podpore za Crestron Connected	193
Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected	193
Okno za upravljanje v programu Crestron Connected	195
Okno z orodji v programu Crestron Connected	196
Časovno programiranje dogodkov projektorja	197
Prilagajanje nastavitvev menija	200
Uporaba menijev projektorja	201
Uporaba zaslonske tipkovnice	202
Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico	202
Nastavitve kakovosti slike - meni Slika	203
Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I	206
Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev	208
Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz	210
Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje	212
Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje	214
Seznam kod Event ID	216
Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje«	218
Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja	219
Meni Omrežje – meni Brezžični LAN	220

Meni Omrežje – meni Žični LAN.....	222
Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti.....	223
Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja	224
Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje	224
Nastavitve za namestitev funkcij pisala in dotika projektorja – meni Pisalo/dotik	226
Interaktivne nastavitve projektorja – meni Interaktivno	228
Meni Interaktivno – Meni Tiskanje	228
Meni Interaktivno – Meni Shrani	229
Meni Interaktivno – Meni Pošta.....	230
Meni Interaktivno – Meni Imenik.....	230
Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij	233
Nastavitve kakovosti slike v pomnilniku – meni Pomnilnik.....	235
Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO	236
Začetne nastavitve in možnosti za ponastavitev projektorja – meni Začetna/vse nastavitve	237
Kopiranje nastavitve menija med projektorji (paketna nastavitve)	238
Prenos nastavitve z bliskovnega pomnilnika USB.....	238
Prenos nastavitve z računalnika	239
Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi	240
Vzdrževanje projektorja	241
Vzdrževanje projektorja.....	242
Čiščenje objektiva	243
Čiščenje ohišja projektorja	244
Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín.....	245
Čiščenje zračnega filtra	245
Zamenjava zračnega filtra	246

Zamenjava konice interaktivnega pisala	248
Zamenjava mehke konice pisala	248
Zamenjava mehke konice pisala s trdo konico pisala	249

Odpravljanje težav

Težave s projekcijo	251
Stanje indikatorjev projektorja	252
Odpravljanje težav s sliko in zvokom	254
Rešitve, ko ni prikazane slike	254
Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display.....	254
Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«	255
Prikaz s prenosnika	255
Prikaz s prenosnika Mac	255
Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«	256
Rešitve, ko je prikazan samo del slike	256
Rešitve, ko slika ni pravokotna.....	256
Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko	257
Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamagljena	257
Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna.....	258
Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika.....	258
Rešitve za težave z zvokom.....	258
Rešitve za težave z mikrofonom.....	259
Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free	259
Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika	260
Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja.....	260
Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom.....	260
Rešitve za težave z geslom.....	261
Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna« .	261
Odpravljanje težav z interaktivnimi funkcijami	262
Rešitve, če se prikaže sporočilo »Prišlo je do napake s funkcijo Easy Interactive Function«.....	262



Rešitve, če interaktivna pisala ne delujejo	262	Specifikacije projektorja	281
Rešitve, če ne morete upravljati računalnika upravljati na projiciranem zaslону	263	Tehnični podatki priključkov	282
Rešitve, če mesto interaktivnega pisala ni točno	263	Zunanje dimenzije	283
Rešitve, če so interaktivna pisala počasna ali jih težko uporabljate.....	263	Sistemske zahteve za USB Display	285
Rešitve, če postopki interaktivnega dotika ne delujejo	263	Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver	286
Rešitve za težave z zajemanjem, tiskanjem, shranjevanjem ali včitavanjem.....	264	Seznam varnostnih simbolov in opozoril	287
Rešitve za nepravilen prikaz časa v nastavitvah table	264	Varnostne informacije, povezane z laserjem	289
Rešitve, če se tabelni način ne zažene.....	265	Opozorilne nalepke za laser.....	289
Odpravljanje težav z omrežjem	266	Slovar	291
Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna	266	Obvestila	293
Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta	266	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	293
Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju.....	266	Omejitev uporabe.....	293
Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo	267	Reference operacijskega sistema.....	293
Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring.....	267	Blagovne znamke.....	293
Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring	267	Obvestilo o avtorskih pravicah	294
Rešitve, ko se projicirani zaslon ni pravilno dan v skupno rabo	268	Dodatek o avtorskih pravicah	294
Odpravljanje težav s funkcijo Povezava HDMI.....	269		
Rešitve, če funkcija »Povezava HDMI« ne deluje	269		
 Dodatek	 270		
Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli	271		
Zaslони	271		
Kabli.....	271		
Nosilci	271		
Za interaktivno funkcijo.....	271		
Zunanje naprave	271		
Nadomestni deli	272		
Za brezžično povezavo	272		
Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev	272		
Velikost zaslona in razdalja projiciranja.....	273		
Podprte ločljivosti monitorjev	275		

Simboli v tem priročniku




Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo projektorja.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme.

Simboli za splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitve. Primer: Izberite meni Slika  Slika > Dodatno
»»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

» Sorodne povezave

- "Uporaba priročnika za iskanje informacij" [str.9](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

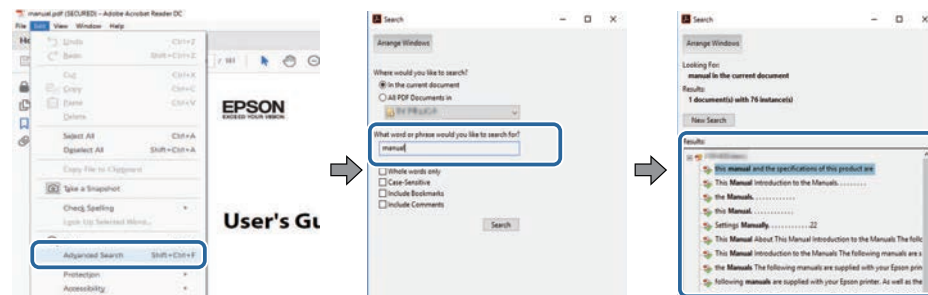
Priročnik v obliki datoteke PDF vam omogoča iskanje informacij po ključni besedi ali pa direkten premik na določeno poglavje z uporabo zaznamkov. Natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. To poglavje pojasnjuje uporabo priročnika v obliki datoteke PDF, ki ste jo odprli s programom Adobe Reader X na vašem računalniku.

» Sorodne povezave

- "Iskanje po ključni besedi" [str.9](#)
- "Neposredni preskok z zaznamkov" [str.9](#)
- "Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete" [str.9](#)

Iskanje po ključni besedi

Kliknite **Uredi > Napredno iskanje**. V okno za iskanje vnesite ključno besedo (besedilo) za informacijo, ki jo želite poiskati in nato kliknite **Išči**. Rezultati iskanja so prikazani v obliki seznama. Kliknite na kateri koli rezultat iskanja, da se premaknete na tisto stran.

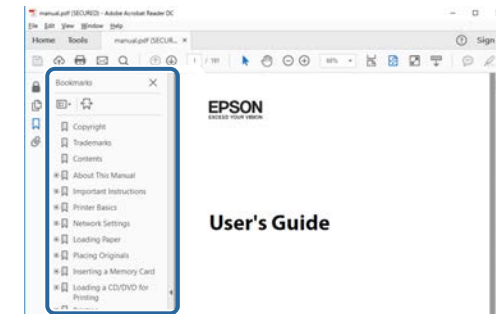


Neposredni preskok z zaznamkov

Kliknite na naslov, da se premaknete na tisto stran. Kliknite + ali > za ogled podrejenih naslovov v tistem poglavju. Če se želite vrniti na prejšnjo stran, na tipkovnici izvedite naslednje operacije.

- Operacijski sistem Windows: pridržite tipko **Alt**, in nato pritisnite gumb ←.

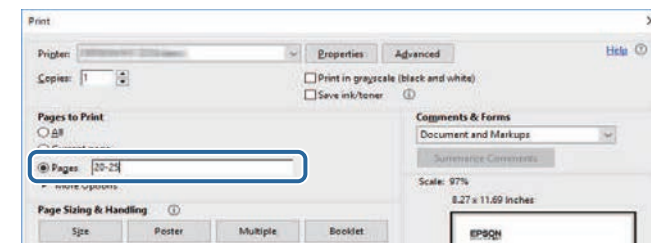
- Operacijski sistem Mac: pridržite ukazno tipko in nato pritisnite ←.



Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete

Določite in natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. v meniju **Datoteka** kliknite na **Natisni** in nato pod **Strani za tiskanje** pri možnosti **Strani** navedite strani, ki jih želite natisniti.

- Če želite navesti niz zaporednih strani, med prvo in zadnjo stranjo stran vnesite vezaj.
Primer: 20-25
- Če želite navesti strani, ki si ne sledijo zaporedno, strani ločite z vejicami.
Primer: 5, 10, 15



Najnovejše različice priročnikov in specifikacij najdete na spletnem mestu Epson.

Obiščite epson.sn in vnesite ime projektorja.

Uvod v projektor

V teh poglavjih najdete več informacij o funkcijah projektorja in imenih delov.

» Sorodne povezave

- "Značilnosti projektorja" [str.12](#)
- "Deli in funkcije projektorja" [str.16](#)

V tem projektorju so na voljo te posebne funkcije. Za več podrobnosti preberite ustrezna poglavja.

» Sorodne povezave

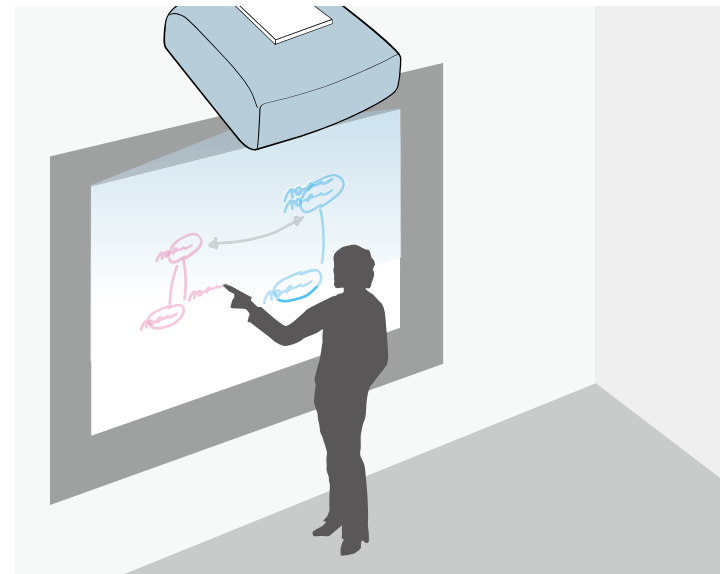
- "Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo" [str.12](#)
- "Edinstvene interaktivne funkcije" [str.12](#)
- "Hitra in enostavna nastavitve" [str.13](#)
- "Prilagodljiva povezljivost" [str.13](#)
- "Preprosto upravljanje prek kontrolne ploščice" [str.14](#)
- "Večja predstavitev prek gladke plošče" [str.15](#)

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo

Polprevodniški vir laserske svetlobe omogoča uporabo praktično brez vzdrževanja, dokler ne pride do zmanjšanja svetlosti vira.

Edinstvene interaktivne funkcije

Preprosto pisanje opomb na projekcijskem zaslonu z interaktivnim pisalom ali prstom.



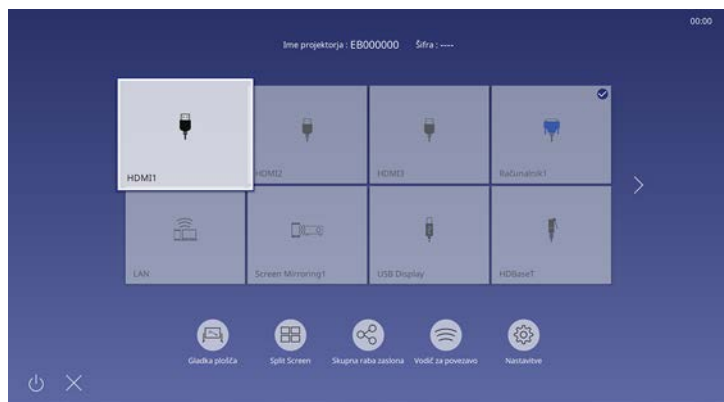
- Pisanje opomb z računalnikom ali brez njega.
- Pisanje opomb z dvema pisaloma hkrati.
- Izvajanje opravil projektorja na projekcijskem zaslonu.
- Preberite in prikažite vsebino iz priključenega optičnega bralnika.
- Vsebino lahko brez uporabe računalnika pošljete po e-pošti, shranite ali natisnete.
- Uvozite vsebino s pogona USB.
- Izvajanje opravil računalnika s projicirane zaslonu.
- Interaktivnost na dotik s prstom.

» Sorodne povezave

- "Uporaba interaktivnih funkcij" [str.89](#)

Hitra in enostavna nastavitvev

- Direktno vklop vklopi projektor takoj, ko ga priključite.
- Funkcija Samodejni vklop vklopi projektor takoj, ko zazna signal slike iz vrat, ki ste jih določili za vir **Samodejni vklop**.
- Funkcija »Začetni zaslon« vam omogoča preprost izbor vira slike in uporabnih funkcij.



» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Vklop projektorja" [str.49](#)

Prilagodljiva povezljivost

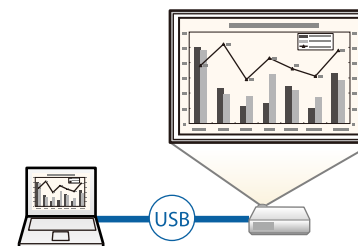
Ta projektor podpira številne preproste možnosti priključitve, ki so prikazane spodaj.

» Sorodne povezave

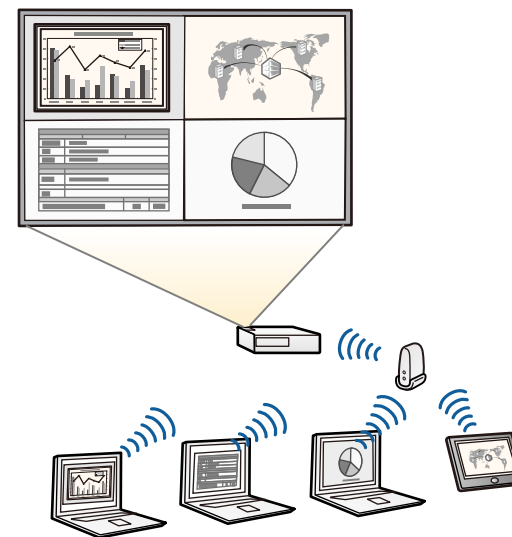
- "Povezava z računalniki" [str.13](#)
- "Povezava z mobilnimi napravami" [str.14](#)

Povezava z računalniki

- Povezava z enim kablom USB za projiciranje slik in predvajanje zvoka (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za istočasno projiciranje največ štirih slik z razdelitvijo projiciranega zaslona. Slike lahko projicirate iz računalnikov v omrežju ali pametnih telefonov oziroma tabličnih naprav, v katerih je nameščen program Epson iProjection.
Za podrobnosti glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta:
epson.sn/

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v žičnem omrežju" [str.158](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.161](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.32](#)

Povezava z mobilnimi napravami

- Screen Mirroring za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s tehnologijo Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za brezžično povezavo projektorja in naprave Chromebook s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.171](#)

Preprosto upravljanje prek kontrolne ploščice

S pomočjo kontrolne ploščice lahko preprosto izvajate pogosta dejanja, kot so vklop/izklop napajanja in spreminjanje vira (samo EB-1485Fi).

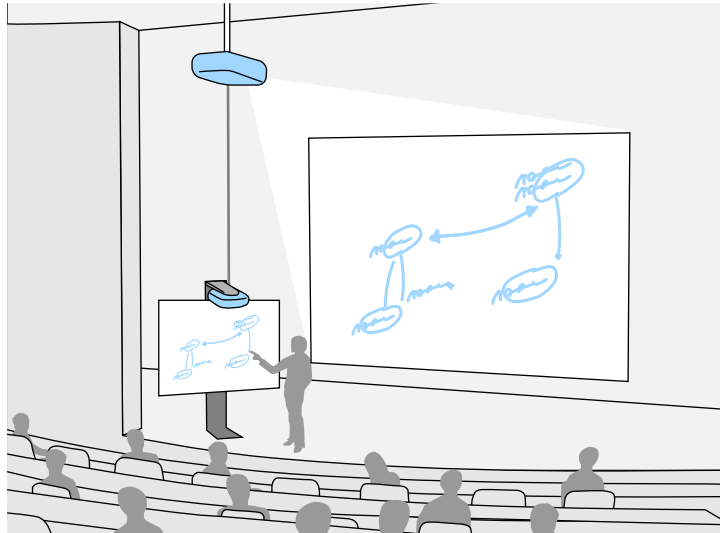
Če ploščico Control Pad in projektor povežete prek vrat HDBaseT, lahko upravljate projektor in mu pošiljate signale iz oddaljenega mesta, kot je velika dvorana ali prizorišče prireditve.

» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – Kontrolna ploščica" [str.24](#)
- "Povezovanje računalnika s kontrolno ploščico" [str.33](#)
- "Povezovanje videovira s ploščico Control Pad" [str.36](#)
- "Povezovanje bliskovnega pogona USB s kontrolno ploščico" [str.38](#)

Večja predstavitev prek gladke plošče

Če projektor povežete z drugimi projektorji prek vrat HDMI Out, lahko svojo sliko na gladki plošči preprosto v živo projicirate na večji zaslon.



» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – vmesnik" [str.18](#)
- "Povezovanje z zunanjim zaslonom HDMI" [str.39](#)

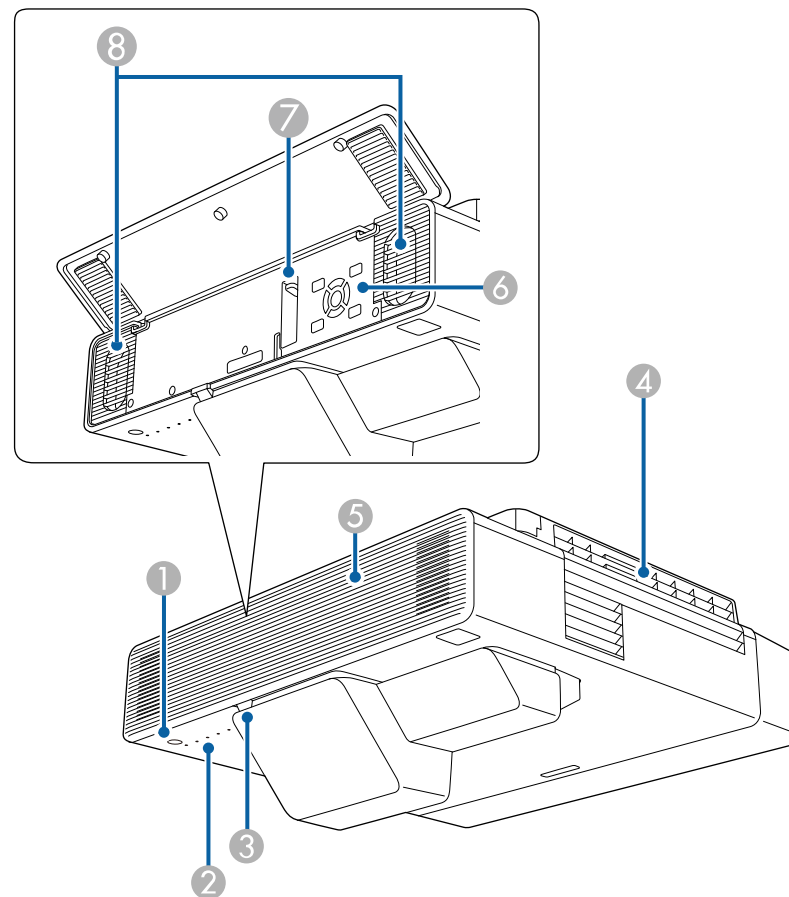
V naslednjih poglavjih so opisani deli projektorja in njihove funkcije.


Vse funkcije v tem priročniku so razložene s slikami modela EB-1485Fi, razen če je navedeno drugače.

» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – spredaj/s strani" [str.16](#)
- "Deli projektorja – zgoraj/s strani" [str.17](#)
- "Deli projektorja – vmesnik" [str.18](#)
- "Deli projektorja – spodaj" [str.19](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.20](#)
- "Deli projektorja – daljinski upravljalnik" [str.21](#)
- "Deli projektorja – interaktivna pisala" [str.22](#)
- "Deli projektorja – Stojalo za pisalo" [str.23](#)
- "Deli projektorja – Kontrolna ploščica" [str.24](#)
- "Deli projektorja – enota na dotik" [str.25](#)
- "Varnostna opozorila za magnet" [str.26](#)

Deli projektorja – spredaj/s strani



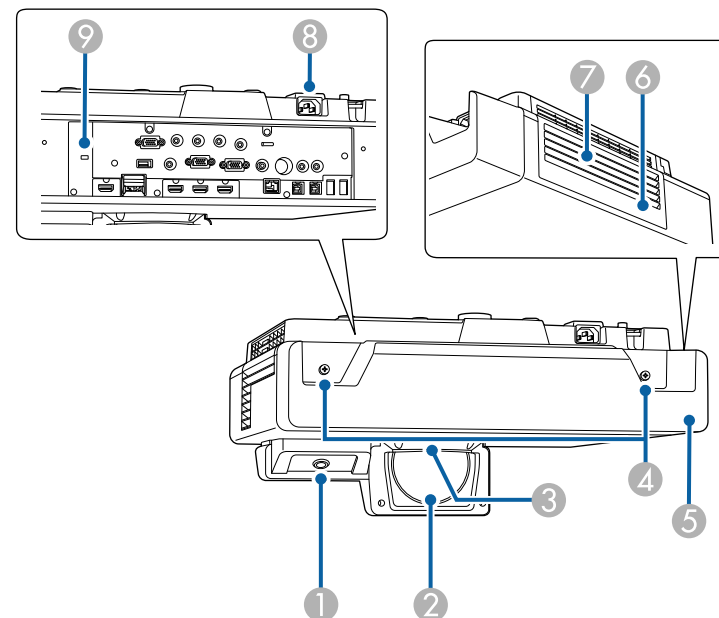
Ime	Funkcija
① Gumb za vklop/izklop []	Vklopi ali izklopi projektor.
② Opozorilne lučke	Označuje stanje projektorja.
③ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.

Ime	Funkcija
4 Odprtina za izpuh zraka	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div> <p>⚠ Previdno</p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p> </div>
5 Prednji pokrov	Odprite za dostop do ročice za ostrenje in nadzorne plošče.
6 Nadzorna plošča	Upravlja projektor.
7 Ročica za ostrenje	Prilagodite ostrino slike.
8 Zvočniki	Oddaja zvok.

» Sorodne povezave

- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.252](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.20](#)
- "Izostritev slike" [str.59](#)

Deli projektorja – zgoraj/s strani



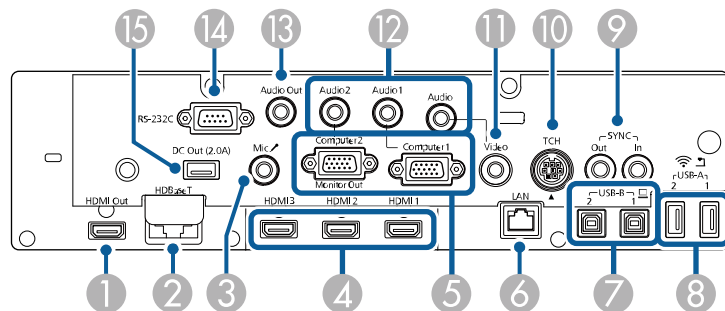
Ime	Funkcija
1 Sprejemnik interaktivnega pisala	Sprejema signale interaktivnega pisala.
2 Projicirni objektiv	<p>Slike so projicirane skozi objektiv.</p> <div> <p>⚠ Opozorilo</p> <ul style="list-style-type: none"> • Med projiciranjem ne glejte v objektiv projekcije. • Ne postavljajte predmetov ali roke v bližino objektiva projekcije. Če to počnete, lahko povzročite opekline, požar ali zvijanje predmetov, ker se to področje zaradi koncentracije projekcijske svetlobe močno segreje. </div>

Ime	Funkcija
3 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
4 Vijaki pokrova kabla	Vijaki za pritrditev pokrova kabla na mesto.
5 Pokrov kabla	Kadar želite priključiti kable za zunanje naprave ali namestiti modul za brezžično omrežje LAN, odvijte dva vijaka in odprite pokrov.
6 Pokrov zračnega filtra	Odstranite ga za dostop do zračnega filtra.
7 Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
8 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla na projektor.
9 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja podjetje Kensington.

» Sorodne povezave

- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtin" [str.245](#)
- "Uporaba interaktivnih pisal" [str.92](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.155](#)

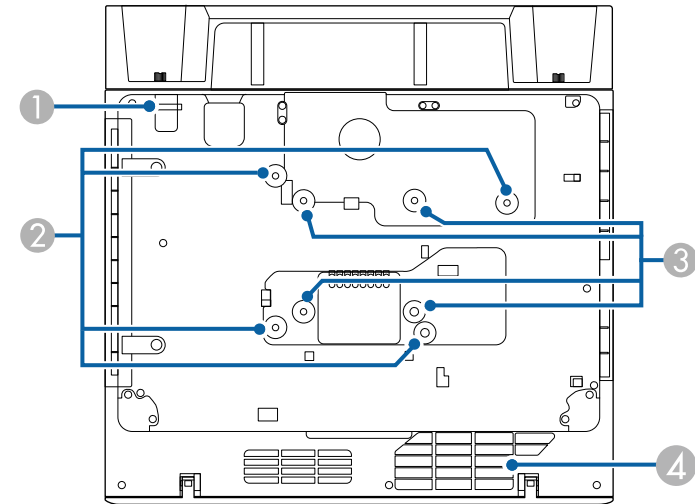
Deli projektorja – vmesnik



Ime	Funkcija
1 Vrata HDMI Out	Oddaja video signale v zunanji monitor. Priklop kabla HDMI od teh vrat do vrat HDMI drugega projektorja omogoča projiciranje poenotnega območja slike iz obeh projektorjev (samo EB-1485Fi). Ta projektor je združljiv s standardom HDCP2.3.
2 Vrata HDBaseT (samo EB-1485Fi)	Če uporabljate ploščico Control Pad, odprite pokrov pokrova, da povežete kabel LAN med projektorjem in ploščico Control Pad.
3 Vrata Mic	Oddaja zvok iz mikrofona.
4 Vrata HDMI1/HDMI2/HD MI3	Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s standardom HDCP2.3.
5 Vrata Computer1/Computer2/Monitor Out	Predvaja signale slike iz računalnika. Ko v meniju projektorja Signal V/I spremenite nastavitev za Vrata izhoda za zas. , lahko vhod Computer2/Monitor Out uporabite za oddajanje analognega signala RGB iz vhoda Computer1.
6 Vrata LAN	Za povezavo v omrežje prek kabla LAN.
7 Vrata USB-B1/USB-B2	USB-B1: za priklop kabla USB v računalnik za uporabo interaktivnega pisala kot miške. Za priklop kabla USB na računalnik za projiciranje slik iz računalnika. Najprej vklopite nastavitev USB Display v meniju projektorja Signal V/I . USB-B2: za priklop kabla USB, da je omogočena uporaba interaktivnih funkcij z mini računalnikom. Izberite nastavitve USB-B2 v meniju projektorja Pisalo/dotik , da izberete ta vhodna vrata. Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > USB-B2

Ime	Funkcija
8 Vrata USB-A1/USB-A2	Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalne kamere in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free. Za priključitev izbirne dokumentne kamere. Za povezavo kabla USB s ploščico Control Pad pri povezovanju pomnilniške naprave USB, tiskalnika ali tipkovnice USB s ploščico Control Pad. Namestitev modula za brezžični LAN.
9 Vrata SYNC IN/OUT	Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več različic istega projektorja, potrebujete komplet kablov za daljinski upravljalnik za projektorje. Ko priključite komplet kablov, interaktivno pisalo deluje nemoteno.
10 Vrata TCH	Za priključitev kabla za priključitev enote na dotik na enoto na dotik.
11 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
12 Vrata Audio 1/Audio 2/Audio	Audio 1: oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1. Audio 2: oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2. Ko projicirate sliko iz izbirne dokumentne kamere, se zvok prenaša prek teh vrat. Audio: oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Video.
13 Vrata Audio Out	Oddaja zvok iz trenutnega vhodnega vira na zunanji zvočnik.
14 Vrata RS-232C	Za priključitev kabla RS-232C za nadzor projektorja prek računalnika. (Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo.)
15 Vrata DC Out	Zagotavlja povezavo za napajanje za predvajalnik za pretočni prenos večpredstavnosti.


Deli projektorja – spodaj



Ime	Funkcija
1 Varovana točka namestitve kabla	Tu skozi povlecite zaklep za preprečevanje kraje in ga zaklenite. Tukaj lahko namestite tudi varnostno žico, da preprečite padec projektorja s stropa ali zida.
2 Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Pri nameščanju projektorja na zid namestite priloženo ali izbirno namestitveno ploščo.
3 Točke za pritrditev VESA (štiri točke)	Pri nameščanju projektorja s stropa ali navpično na mizo s komercialno dostopnim nosilcem, ki je združljiv z vmesniškim namestitvenim standardom VESA (100 × 100 mm), uporabite te točke za pritrditev držala.

» Sorodne povezave

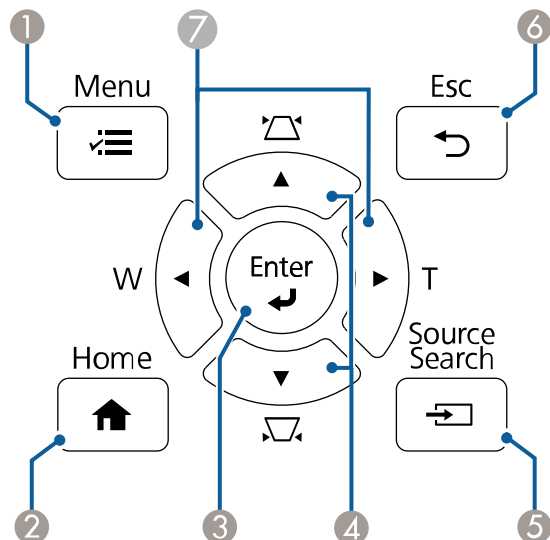
- "Povezave projektorja" [str.31](#)

Ime	Funkcija
④ Odprtina za dovod zraka	<p>Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.</p> <div>  Opozorilo </div> <p>Da preprečite blokiranje odprtine za dovod zraka pod projektorjem, ne puščajte predmetov, kot so krpe ali papir, pod projektorjem.</p>

» Sorodne povezave

- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.155](#)

Deli projektorja – nadzorna plošča



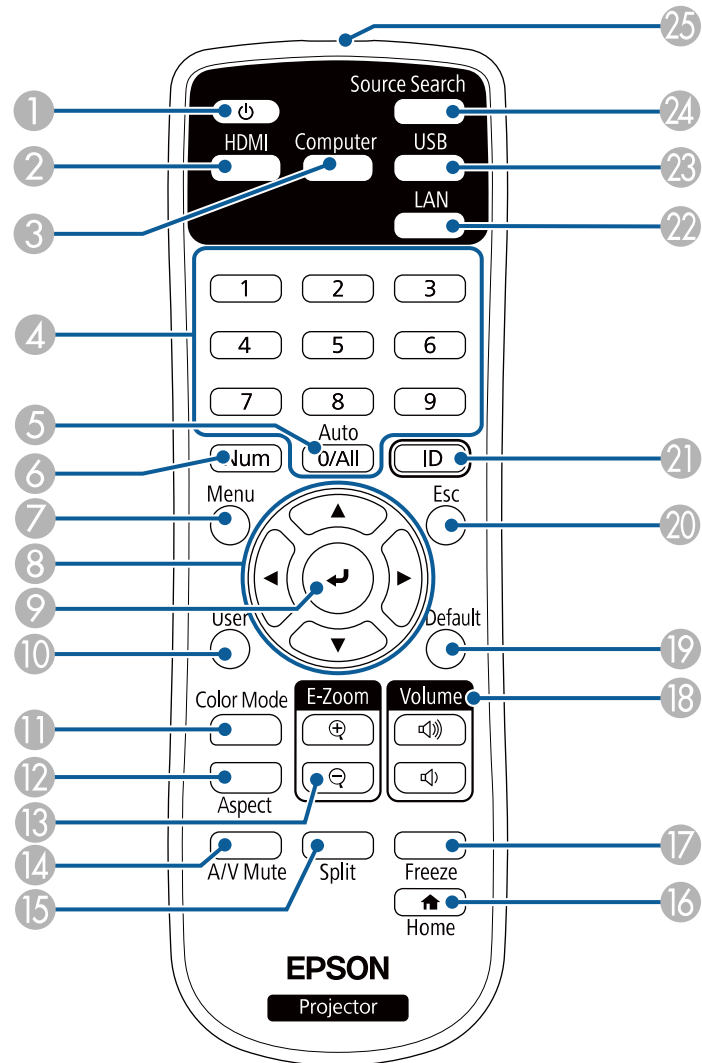
Ime	Funkcija
① Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.

Ime	Funkcija
② Gumb [Home]	Prikaže in zapre zaslon Home.
③ Gumb [Enter] [↵]	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija projektorja. Ko projicirate analogni RGB signal prek vrat Computer, optimizira nastavitve Prilagoditev analognega signala (Sledenje, Sinhronizacija in Položaj) .
④ Tipke za prilagoditev keystone in puščične tipke	Prikaže zaslon Keystone, na katerim lahko popravite popačenje keystone. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.
⑤ Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
⑥ Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
⑦ Tipki Wide/Tele in tipke s puščicami	[W]: poveča velikost projicirane slike [T]: zmanjša velikost projicirane slike. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.

» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.61](#)
- "Izbira vira slik" [str.73](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z gumbi" [str.71](#)
- "Prilagajanje nastavitve menija" [str.200](#)

Deli projektorja – daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb za vklop/izklop []	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [HDMI]	Preklopi vir slike med vrati HDMI in HDBaseT (samo EB-1485Fi).
3 Gumb [Computer]	Preklopi vir slike na vrata Računalnik.
4 Številčnica	Vnese številke v meni projektorja, ko je pritisnjen gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Ko projicirate analogni RGB signal prek vrat Computer, optimizira nastavitve Prilagoditev analognega signala (Sledenje, Sinhronizacija in Položaj) .
6 Gumb [Num]	Za vnos številke s številskimi gumbi pridržite ta gumb.
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.
8 Puščične tipke	Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.
9 Gumb [Enter] []	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija projektorja.
10 Gumb [User]	Izvede nastavitve, dodeljene v nastavitvi Uporabniški gumb v meniju projektorja Upravljanje .
11 Gumb [Color Mode]	Spremeni barvni način.
12 Gumb [Aspect]	Spremeni razmerje prikaza.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Spremeni velikost projicirane slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
15 Gumb [Split]	Istočasno projicira do štiri slike iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.
16 Gumb [Home]	Prikaže in zapre začetni zaslon.
17 Gumb [Freeze]	Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
18 Gumbi za povišanje/znižanje [Volume]	Prilagodi glasnost zvočnika.
19 Gumb [Default]	Ponastavi izbrano nastavek na privzeto vrednost.

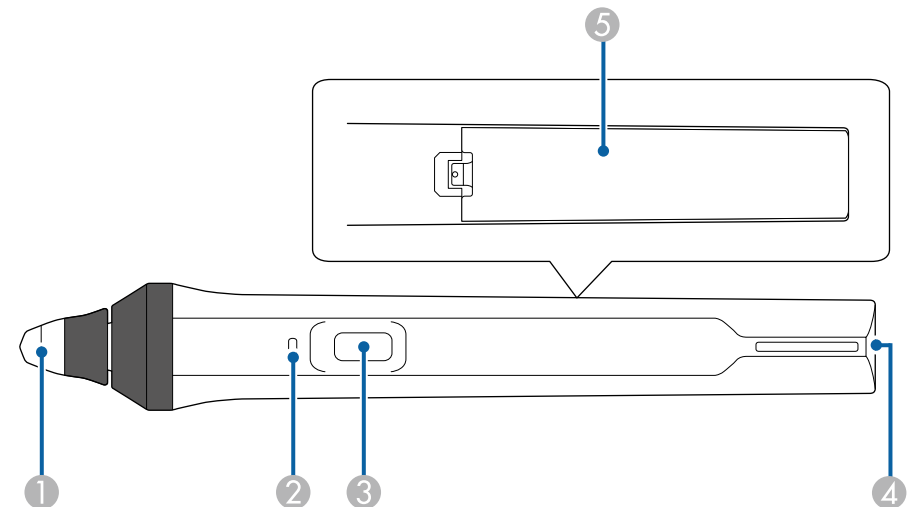
Ime	Funkcija
20 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
21 Gumb [ID]	Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisnite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številske gume.
22 Gumb [LAN]	Preklopi med virom slik v napravah, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
23 Gumb [USB]	Preklopi vir slike med vrati USB Display in USB-A.
24 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
25 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.


» Sorodne povezave

- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.79](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.75](#)
- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Izbira vira slik" [str.73](#)
- "Povečevanje slik" [str.133](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.131](#)
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.123](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.132](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.87](#)
- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.138](#)
- "Prilagajanje nastavitve menija" [str.200](#)

Deli projektorja – interaktivna pisala

Pisalo se samodejno vklopi, ko ga primete. Ko ga odložite, se po 15 sekundah samodejno izklopi.



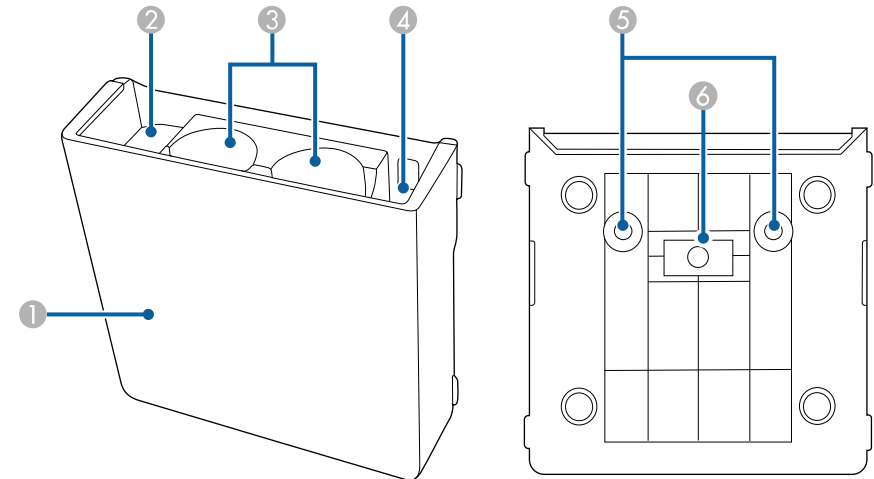
Ime	Funkcija
1 Konica pisala	Zamenljiva mehka konica pisala. Če je mehko konico težko uporabljati na hrapavi površini, jo zamenjajte s trdo konico. <div>  <p>Če uporabljate ultraširoki prikaz zaslona z razmerjem gledišča 16:6, uporabljate samo trdo konico pisala (samo EB-1485Fi).</p> </div>

Ime	Funkcija
② Indikator baterije	<p>Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikažete preostalo energijo v bateriji.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ko je baterija napolnjena, kazalnik sveti modro, dokler ne spustite gumba. Ko je baterija skoraj izpraznjena, kazalnik utripa modro, dokler ne spustite gumba. Ne sveti, ko je baterija izpraznjena. Zamenjajte baterijo.
③ Gumb	<p>Izvede funkcijo, dodeljeno v nastavitvi Dejanje gumba pisala v meniju projektorja Interaktivno.</p> <p>Pritisnite gumb za desni klik, kadar uporabljate pisalo kot miško.</p>
④ Mesto za pritrditev pasu	Omogoča pritrditev pasu, ki ga lahko kupite v prosti prodaji.
⑤ Pokrov baterije	Pri zamenjavi baterije odprite ta pokrov.

» Sorodne povezave

- "Zamenjava konice interaktivnega pisala" [str.248](#)
- "Uporaba interaktivnih pisal" [str.92](#)
- "Namestitev baterij v pisala" [str.46](#)

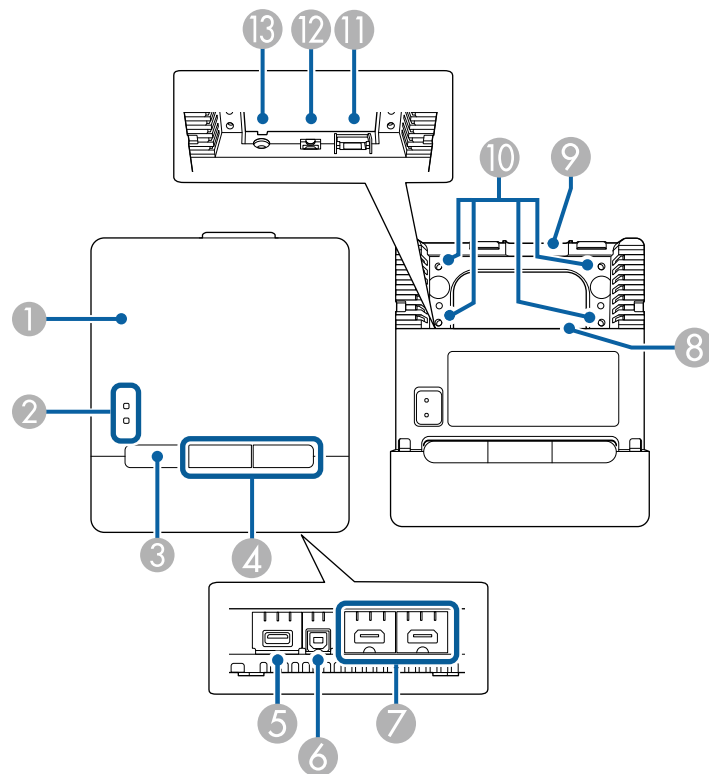
Deli projektorja – Stojalo za pisalo



Ime	Funkcija
① Prednji pokrov	Namestite po namestitvi stojala pisala.
② Prostor za shranjevanje konic pisala	Konice pisala shranjujte tukaj.
③ Prostor za shranjevanje pisal	Pisala shranjujte tukaj.
④ Prostor za shranjevanje baterij	Baterije AA shranjujte tukaj.
⑤ Odprtine za vijake (za namestitev)	Odprtine za vijake za pritrditev stojala za pisalo.
⑥ Namestitvena magneta	Magneta, uporabljena za namestitev.

Deli projektorja – Kontrolna ploščica

Ploščica Control Pad je priložena le modelom EB-1485Fi.



Ime	Funkcija
1 Prednji pokrov	Za povezavo kablov odprite pokrov, tako da povlečete naprej za zavihek na vrhu prednjega pokrova.
2 Opozorilne lučke	Označuje stanje ploščice Control Pad. Napajanje: če sveti modro, se ploščica Control Pad napaja. Povezava: če sveti modro, ploščica Control Pad komunicira s projektorjem.

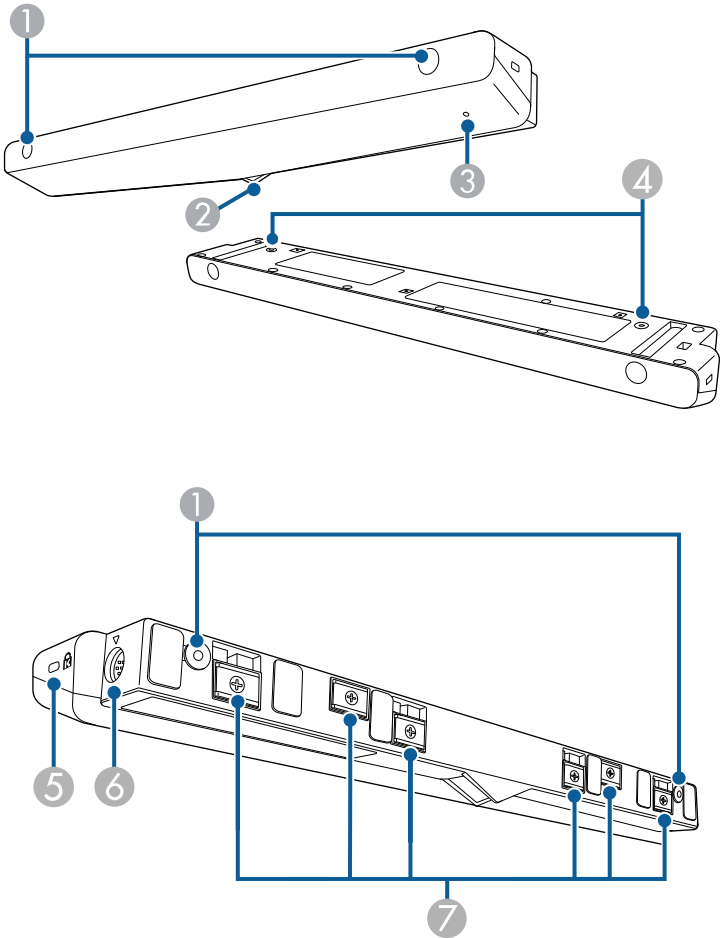
Ime	Funkcija
3 Gumb za vklop/izklop []	Vklopi ali izklopi projektor.
4 Gumb HDMI1/HDMI2	Preklopi vhodni vir HDBaseT in projicira iz naprave, povezane z vrati HDMI1 ali HDMI2 na ploščici Control Pad.
5 Vrata USB-A	Za povezavo pomnilniške naprave USB.
6 Vrata USB-B	Za priklop kabla USB v računalnik za uporabo interaktivnega pisala kot miške.
7 Vrata HDMI1/HDMI2	Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, združljivih s HDMI. Ta projektor je združljiv s standardom HDCP2.3.
8 Pot kabla	Kable napeljite tukaj.
9 Pot kabla (zgornja)	Kable napeljite tukaj.
10 Odprtine za vijake (za namestitve)	Odprtine za vijake za pritrditev kontrolne ploščice.
11 Vrata HDBaseT	Odprite pokrov vrat, da kabel LAN povežete s projektorjem.
12 Vrata USB-B	Uporabite za povezavo računalnika s projektorjem s kablom USB, ko napravo USB povežete s ploščico Control Pad.
13 Vtič za električno napajanje	Za povezavo napajalnega kabla s ploščico Control Pad.

» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – Kontrolna ploščica" [str.24](#)
- "Povezovanje računalnika s kontrolno ploščico" [str.33](#)
- "Povezovanje videovira s ploščico Control Pad" [str.36](#)
- "Povezovanje bliskovnega pogona USB s kontrolno ploščico" [str.38](#)

Deli projektorja – enota na dotik

Enota na dotik je priložena le modelom EB-1485Fi.



Ime	Funkcija
1 Odprtine za vijake (za namestitev)	Odprtine za vijake za pritrditev enote na dotik. Odstranite gumijaste pokrovčke z lukenj za vijake, pritrdite enoto na dotik in zamenjajte gumijaste pokrovčke, da skrijete vijake.
2 Odprtine za razpršitev laserske svetlobe	Razpršuje lasersko svetlobo za zaznavanje položaja prstov.
3 Indikatorska lučka	Sveti, kadar je enota na dotik vklopljena.
4 Odprtine za vijake (za namestitev)	Luknje za vijake za pritrditev enote na dotik na komercialno dostopen namizni nosilec pri navpični namestitvi na mizo.
5 Varnostna reža	Varnostna reža je združljiva s sistemom Microsaver Security System, ki ga proizvaja podjetje Kensington.
6 Vrata TCH	Za priključitev projektorja na enoto na dotik s kablom za priključitev enote na dotik.
7 Namestitvena magneta	Magneta, uporabljena za namestitev.

Pozor

- Enote na dotik ne priključite na nobeno drugo napravo razen na ta projektor. Naprava lahko začne delovati nepravilno ali pride do prekomernega puščanja laserske svetlobe.
- Uporabite priloženi kabel za priključitev enote na dotik. Enota ne bo delovala, če uporabite kabel, ki je v prosti prodaji.
- Enote na dotik ne razstavite, ko jo boste odvrgli. Enoto zavržite v skladu z lokalno ali nacionalno zakonodajo ter predpisi.



Načini namestitve in načini za prilagoditev kota so opisani v priloženi priročniku projektorja *Navodila za namestitev* za enoto na dotik.

» Sorodne povezave

- "Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.95](#)
- "Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.94](#)

Varnostna opozorila za magnet

Tako stojala pisala kot enota na dotik vsebujeta močne magnetne. Pri uporabi teh naprav upoštevajte naslednje pomembne smernice.

Opozorilo

Naprave ne uporabljajte v bližini medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Pri uporabi naprave morate tudi zagotoviti, da v bližini ni nobene medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno.

Previdno

- Naprave ne uporabljajte blizu magnetnih nosilcev podatkov za shranjevanje, kot so magnetne kartice, ali preciznih elektronskih naprav, kot so računalniki, digitalne ure ali mobilni telefoni, saj lahko poškodujete podatke ali povzročite nepravilno delovanje.
- Pri namestitvi naprave na magnetno površino pazite, da si ne priščipnete prstov ali katerega koli drugega dela telesa med magnet in površino za namestitev.

Nastavitev projektorja

Za nastavitev projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Postavitev projektorja" [str.28](#)
- "Povezave projektorja" [str.31](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.45](#)
- "Namestitev baterij v pisala" [str.46](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.47](#)

Projektor lahko namestite na steno ali strop ali ga položite na mizo in projicirate sliko.

Če želite projektor namestiti na steno, morate uporabiti dodatni nosilec. Za namestitev projektorja s stropa ali navpično na mizo lahko uporabite komercialno dostopen nosilec, ki je združljiv z vmesniškim namestitvenim standardom VESA (100 × 100 mm).

Pri izbiri mesta za projektor upoštevajte naslednje smernice:

- Projektor namestite na čvrsto in ravno površino ali pa ga pritrdite z ustreznim nosilcem.
- Pod projektorjem in okoli njega pustite dovolj prostora za zračenje in ga ne postavljajte na predmete ali ob predmete, ki bi lahko zamašili odprtine za zračenje.
- Projektor postavite tako, da bo obrnjen pravokotno na zaslon in ne pod kotom.



Če projektorja ne morete namestiti pravokotno na zaslon, s krmilniki projektorja odpravite kakršno koli popačenje keystone. Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.

- Če nameščate projektor na stalno mesto, vklopite nastavev **Popravljen namestitev** v meniju projektorja **Namestitev**.
- Če ste projektor namestili navpično, vklopite nastavev **Navpična namestitev** v meniju projektorja **Namestitev**.



Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja pod strop ali na steno. Če projektorja ne namestite pravilno, lahko pade in povzroči telesne poškodbe ali škodo.
- Na točkah za pritrditev na stenskem nosilcu ali drugih nosilcih ne uporabljajte lepil, da bi preprečili rahljanje vijakov. Prav tako na projektorju ne uporabljajte maziv, olj ali podobnih snovi, saj lahko ohišje počni in projektor pade z nosilca. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod projektorjem in poškoduje projektor.
- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtin za zračenje na projektorju. Če so odprtine prekrite, lahko zaradi povišanja notranje temperature nastane požar.
- Ne namestite ga na nestabilno površino ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nezgodo in telesne poškodbe.
- Projektor pri namestitvi na višino zavarujte z žico, ki bo med izrednimi dogodki, na primer med potresom, preprečila padec projektorja in zagotovila varnost. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nezgodo ali poškodbo.

Pozor

- Če projektor uporabljate na nadmorski višini nad 1500 m, v meniju **Namestitev** nastavite **Vklopljeno za Način visoke višine** in tako zagotovite ustrezen nadzor nad notranjo temperaturo projektorja.
- Projektorja ne nameščajte v prostor z visoko vlažnostjo ali veliko prahu ali na mesta, ki so izpostavljena dimu zaradi ognja ali tobačnemu dimu.

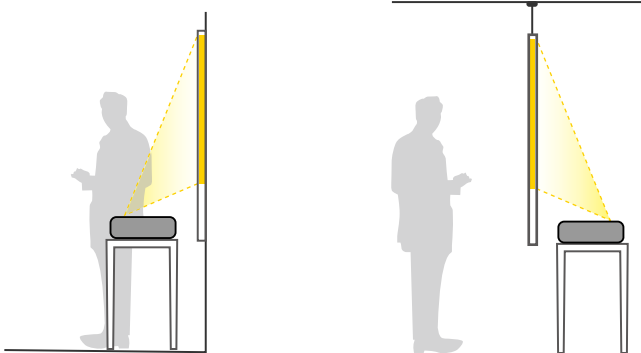
» Sorodne povezave

- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.28](#)
- "Nastavitve med uporabo interaktivnih funkcij" [str.29](#)

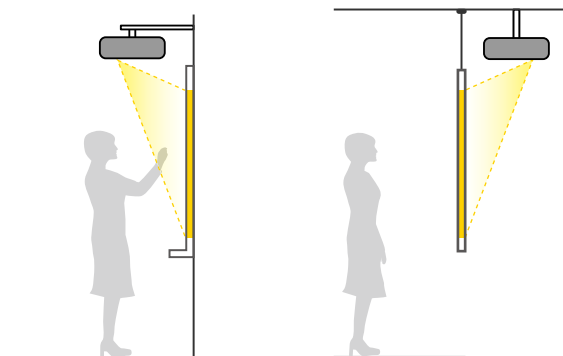
Možnosti postavitve in namestitve projektorja

Projektor lahko postavite in namestite na te načine:

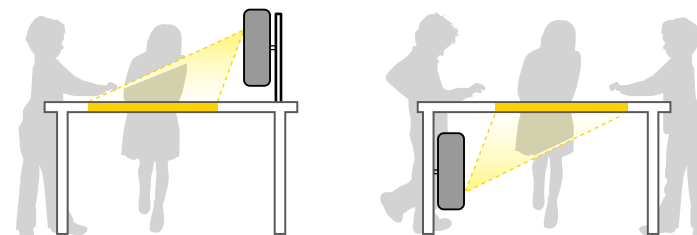
Spredaj/zadaj



Spredaj obrnjeno/zadaj obrnjeno



Spredaj obrnjeno/zadaj obrnjeno (navpično)



Izberite pravilno možnost za **Projekcija** v meniju projektorja **Namestitve** v skladu z uporabljenim načinom namestitve. Če je potrebno, vklopite nastavev **Smerna tipka inv** v meniju projektorja **Delovanje** in prilagodite nastavev **Vrtenje menija** v meniju projektorja **Prikaz**.



- Privzeta nastavev za možnost **Projekcija** je **Spredaj/Obrnjeno**.
- Nastavev **Projekcija** lahko spreminjate tako, da pritisnete in držite tipko [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku približno pet sekund.
 - Preklopite **Spredaj** na/s **Spredaj/Obrnjeno**
 - Preklopite **Zadaj** na/s **Zadaj/Obrnjeno**

» Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.55](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom" [str.55](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.55](#)

Nastavitve med uporabo interaktivnih funkcij

Pri uporabi interaktivnih funkcij projicirajte s sprednje strani zaslona.

Možnost **Projekcija** nastavite **Spredaj/Obrnjeno** ali **Spredaj**.

Pozor

Interaktivne funkcije delujejo prek infrardeče povezave. Pri namestitvi projektorja upoštevajte te dejavnike.

- Projektorja ne nameščajte pod nagibom več kot 3°. Interaktivne funkcije morda ne bodo pravilno delovale.
- Zagotovite, da na sprejemnik interaktivnega pisala, projekcijski zaslon, sam projektor ali zadnjo stran projektorja ne sveti močna oz. sončna svetloba.
- Projektorja ne nameščajte na mesto, kjer bi lahko bil izpostavljen neposredni sončni svetlobi skozi okno. Interaktivne funkcije zaradi tega morda ne bodo delovale pravilno.
- Projektor namestite tako, da sprejemnik interaktivnega pisala ni preblizu fluorescentnih luči. Če je okolica presvetla, interaktivne funkcije morda ne bodo delovale pravilno.
- Če se je na sprejemniku interaktivnega pisala nabral prah, lahko moti infrardečo komunikacijo, zato interaktivne funkcije morda ne bodo pravilno delovale. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
- Pokrova sprejemnika interaktivnega pisala ne barvajte oziroma nanj ne lepите nalepk.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali mikrofona v istem prostoru. Interaktivno pisalo morda ne bo delovalo pravilno.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki povzročajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji, ker interaktivne funkcije morda ne bodo pravilno delovale.



- Priporočamo, da uporabite povsem raven in gladek zaslon, podoben tabli. Če projekcijski zaslon ni raven, je projicirana slika lahko popačena.
- Zaradi materiala zaslona in načina namestitve je projicirana slika lahko popačena.
- Kadar uporabljate interaktivne funkcije, namestite projektor tako, da bo projicirana slika pravokotnik brez popačenj.
- Če interaktivne funkcije uporabljate v istem prostoru kot več projektorjev, dejanja z interaktivnim pisalom lahko postanejo nestabilna. V tem primeru na projektorje priključite izbirni komplet kablov za daljinski upravljalnik in v meniju **Pisalo/dotik** možnost **Sinh. projektorjev** spremenite v **Žično**.
☛ **Pisalo/dotik > Namestitev projektorjev > Sinh. projektorjev**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve pri uporabi enote na dotik" [str.30](#)
- "Povezovanje računalnika za uporabo z interaktivnimi funkcijami PC" [str.35](#)

Nastavitve pri uporabi enote na dotik

Če uporabljate enoto na dotik, namestite projektor na enega od teh načinov. Če uporabite drug način namestitve, ne boste mogli uporabljati enote na dotik.

- Projektor namestite na zid ali ga obesite s stropa in projicirajte sliko s sprednje strani zaslona (potrebujete namestitveno ploščo ali stropni nosilec, ki je na voljo v prosti prodaji).
- Namestite ga navpično na mizo in projicirajte sliko s sprednje strani mize (potrebujete namizni nosilec, ki je na voljo v prosti prodaji).

» Sorodne povezave

- "Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.95](#)
- "Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.94](#)

Projektor lahko priključite na različne računalniške, video- in zvočne vire za prikaz predstavitev, filmov in drugih slik z zvokom ali brez njega.

Pozor

Preverite obliko in smer priključkov na kabljih, ki jih želite priključiti. Priključka ne tiščite v vrata s silo. S tem lahko poškodujete ali okvarite napravo ali projektor.



Seznam kablov, dobavljenih s projektorjem, najdete v *Priročniku za hitri zagon*. Po potrebi kupite dodatne kable v prosti prodaji.

- Priključite računalnik, ki ima vrata USB, standardna izhodna vrata za video (monitor) ali vrata HDMI.
- Za videoprojekcije priključite naprave, kot so predvajalniki DVD-jev, igralne konzole in pametni telefoni, na združljiva vrata za izhod videa.
- Če vaše predstavitve ali videoposnetki vključujejo zvok, lahko priključite tudi vhodne kable za zvok.
- Za diaprojekcije ali predstavitve brez računalnika lahko priključite naprave USB (kot so pomnilniški ključki ali fotoaparati) ali izbirno dokumentno kamero Epson.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik" [str.31](#)
- "Priključitev na videovire" [str.35](#)
- "Priključitev na zunanje naprave USB" [str.37](#)
- "Priključitev na dokumentno kamero" [str.39](#)
- "Priključevanje tiskalnika" [str.39](#)
- "Priključitev na zunanje izhodne naprave" [str.39](#)
- "Priključitev več projektorjev istega modela" [str.42](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA" [str.31](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.32](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI" [str.33](#)
- "Povezovanje računalnika s kontrolno ploščico" [str.33](#)
- "Povezovanje z mini računalnikom, nameščenim na stensko ploščo" [str.34](#)
- "Povezovanje računalnika za uporabo z interaktivnimi funkcijami PC" [str.35](#)

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA

Projektor lahko na računalnik priključite z računalniškim kablom VGA.

Zvok lahko predvajate prek zvočnega sistema projektorja, tako da nanj priključite 3,5-mm stereo zvočni kabel, ki ga lahko kupite, s priključkom mini.



- Za priključitev računalnika, ki nima vrat Video VGA, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na videovrata VGA na projektorju.
- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Computer2**.
- Vrata lahko nastavite tudi kot vhod za vhod, kadar projicirate vir iz računalnika kot **Audio izhod** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

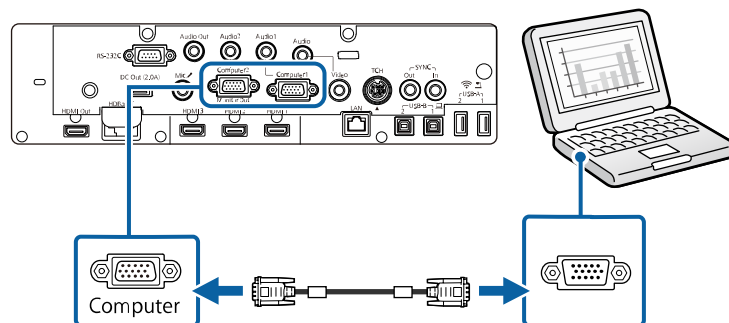
1

Računalniški kabel VGA priključite na vrata za monitor na računalniku.

Priključitev na računalnik

Za priključitev računalnika na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

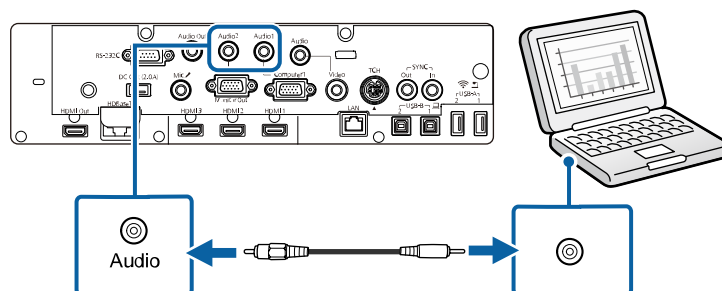
- 2 Drugi konec priključite na vrata Computer na projektorju.



- 3 Privijte vijake na priključku VGA.

- 4 Zvočni kabel priključite na priključek za slušalke ali zvočni izhod na prenosniku ali pa na vrata za zvočni izhod oz. zvočnike na namiznem računalniku.

- 5 Drugi konec priključite v vrata Audio, ki ustrezajo vratom Computer, ki jih uporabljate.



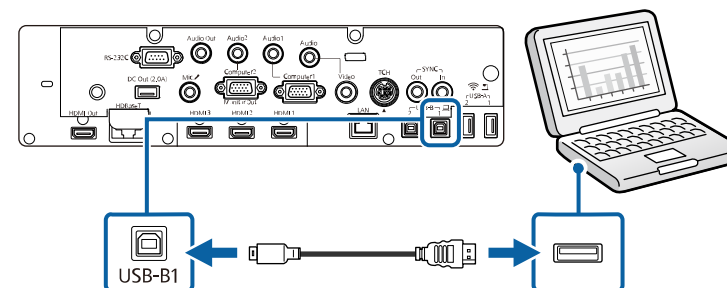
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB

Če vaš računalnik izpolnjuje sistemske zahteve, lahko slike in zvok v projektor pošljete prek vrat USB na računalniku. Ta funkcija se imenuje USB Display. Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



- Če uporabljate zvezdišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.
- Če želite uporabiti funkcijo USB Display, nastavite **USB Display** na **Vključeno** v meniju projektorja **Signal V/I**.

- 1 Kabel priključite na vrata USB-B1 na projektorju.



- 2 Drugi konec priključite na ena od razpoložljivih vrat USB na računalniku.

- 3 Vklopite projektor in računalnik.

- 4 Programsko opremo Epson USB Display namestite na enega od teh načinov:



To programsko opremo morate namestiti samo pri prvi priključitvi projektorja na računalnik.

- Windows: izberite **Zaženi EMP_UDSE.EXE** v pogovornem oknu, ki se prikaže, da namestite programsko opremo Epson USB Display.
- Mac: na zaslonu se prikaže mapa za namestitev programske opreme Epson USB Display. Izberite **USB Display Installer** in upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme Epson USB Display. Če se mapa USB Display **Setup** ne prikaže samodejno, dvokliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Sledite navodilom na zaslonu.

Ne izključite kabla USB in ne izklopite projektorja, dokler projektor ne prikaže slike.

Projektor prikaže sliko, ki je prikazana na namizju vašega računalnika, in predvaja zvok, če vaša predstavitev vsebuje zvok.



- Če projektor ne projicira nobene slike, storite nekaj od tega:
 - Windows: kliknite **Vsi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: dvokliknite ikono programa **USB Display** v mapi **Program**.
- Po zaključeni projekciji storite nekaj od tega:
 - Windows: Izključite kabel USB. Ni treba uporabiti možnosti **Varno odstranjevanje strojne opreme**.
 - Mac: izberite **Prekini povezavo** v meniju programa **USB Display** ali vrstici **Dock** in nato izključite kabel USB.

» Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.285](#)

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI

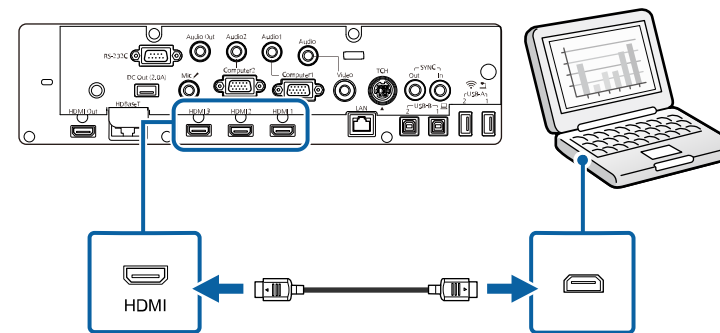
Če so na računalniku vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in skupaj s projicirano sliko iz računalnika pošiljate tudi zvok.



Za priključitev računalnika Mac, ki nima vrat HDMI, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na proizvajalca Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo zvoka prek vrat HDMI.

1 Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na računalniku.

2 Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Nato izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v nastavitvi **Audio izhod HDMI** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Povezovanje računalnika s kontrolno ploščico

Če so na računalniku vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in projicirano sliko ter zvok iz računalnika pošiljate s ploščico Control Pad (samo EB-1485Fi).



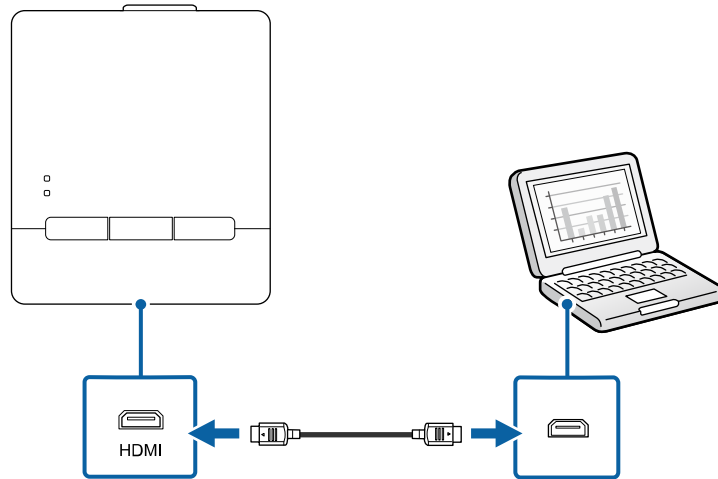
Za priključitev računalnika Mac, ki nima vrat HDMI, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na proizvajalca Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo zvoka prek vrat HDMI.

1 Projektor povežite s kontrolno ploščico.

Za podrobnosti o kabelski povezavi med projektorjem in ploščico Control Pad glejte *Navodila za namestitev projektorja*.

2 Vključite projektor in računalnik.

- 3** Kabel HDMI povežite prek vrat HDMI1 ali HDMI2 na spodnji strani ploščice Control Pad s katerimi koli prostimi vrati HDMI na vašem računalniku.



- 4** Pritisnite gumb HDMI1 ali HDMI2 na ploščici Control Pad, da izberete vhodno napravo.

Projektor preklopi vhodni vir na **HDBaseT**, prikaže sliko, ki je prikazana na namizju vašega računalnika, in predvaja zvok, če vaša predstavitev vsebuje zvok.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

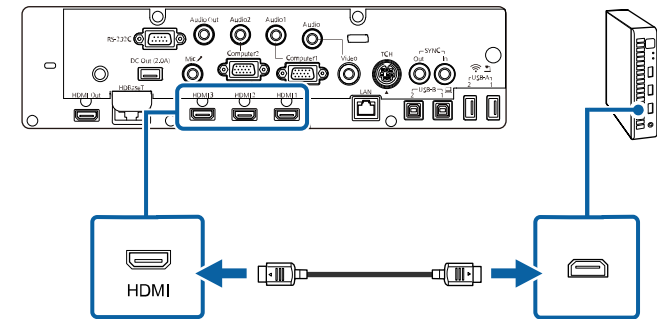
Povezovanje z mini računalnikom, nameščenim na stensko ploščo

Projektor lahko povežete z mini računalnikom, ki je nameščen na stensko ploščo.

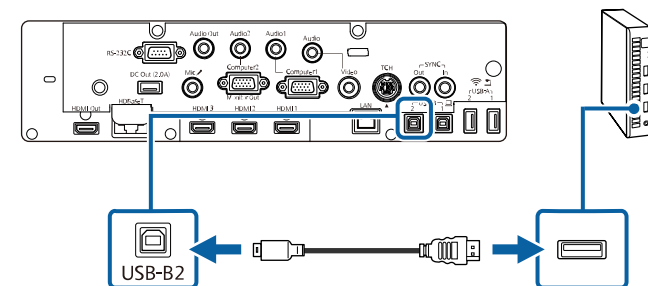
Pozor

Ne prekrijte prezračevalnih odprtín za dovod zraka ali odprtín za izpuh zraka na mini računalniku. Če so odprtine prekrite, lahko zaradi povišanja notranje temperature pride do okvare.

- 1** Mini računalnik in vrata HDMI projektorja povežite s kablom HDMI.



- 2** Če uporabljate interaktivne funkcije, povežite kabel USB z vrati USB-B2 vašega projektorja.



- 3** Drugi konec priključite na ena od razpoložljivih vrat USB na računalniku.

- 4** Vključite projektor in računalnik.

- 5** Če ste priključili kabel USB, nastavite **USB-B2** v meniju **Pisalo/dotik** na vrata HDMI, prek katerih ste mini računalnik povezali s projektorjem.

☛ **Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > USB-B2**



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Nato izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v nastavitvi **Audio izhod HDMI** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Povezovanje računalnika za uporabo z interaktivnimi funkcijami PC

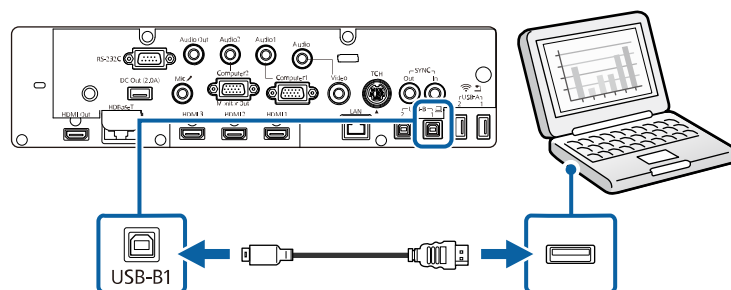
Če projektor priključite na računalnik s kablom USB, lahko računalnik upravljate na projiciranem zaslonu z interaktivnimi pisali ali prstom, kot bi ga upravljali z miško. Na projekcijskem zaslonu se lahko pomikate po računalniških programih, jih izberete in upravljate.



Če uporabljate zvezdišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

- 1** Poveži računalnik s projektorjem s kablom za slikovni signal, ki ni kabel USB.

- 2** Kabel USB povežite z vrati USB-B1 na projektorju.



- 3** Drugi konec priključite na ena od razpoložljivih vrat USB na računalniku.

Priključitev na videovire

Za priključitev videonaprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.



- Če so vrata na napravi, ki jo želite priključiti, nenavadne oblike, za priključitev na projektor uporabite kabel, ki je priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane video opreme.
- Nekaterе vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere vrste signalov je mogoče oddajati.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na videovir HDMI" [str.35](#)
- "Priključitev na vir kompozitnega videa" [str.36](#)
- "Povezovanje videovira s ploščico Control Pad" [str.36](#)

Priključitev na videovir HDMI

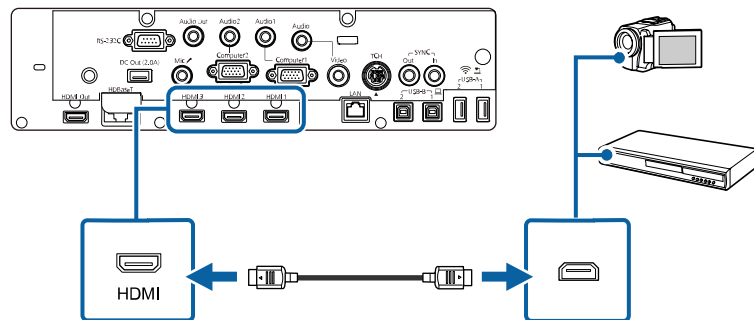
Če ima videovir vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in pošiljate zvok iz vira slik skupaj s projicirano sliko.

Pozor

Videovir najprej priključite na projektor in ga šele nato vklopite. V nasprotnem primeru lahko poškodujete projektor.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na videoviru.

2 Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega zvočnega kabla s 3,5-mm stereo mini vtičem na vrata Audio na projektorju, drugi konec pa na izhodna vrata za zvok na videoviru. Nato izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v nastavitvi **Audio izhod HDMI** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Priključitev na vir kompozitnega videa

Če ima vaš videovir vrata za kompozitni video, ga lahko priključite na projektor z videokablom RCA ali kablom A/V.

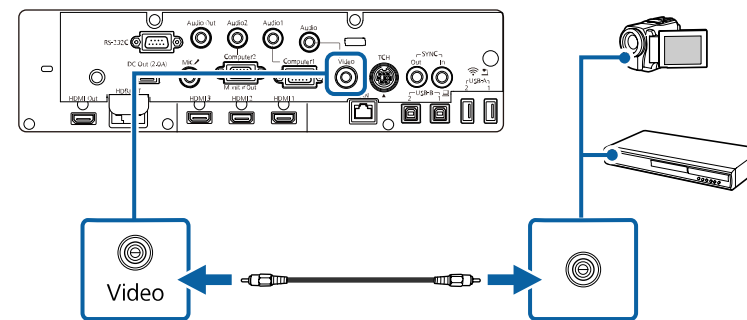
Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da priključite zvočni kabel s stereo mini vtičem.



Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

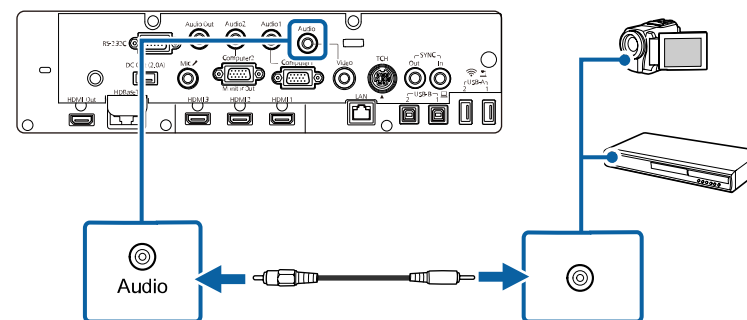
1 Kabel z rumenim priključkom priključite na rumena vrata za izhod videa na videoviru.

2 Drugi konec priključite v vrata Video na projektorju.



3 Zvočni kabel priključite na vrata za zvočni izhod na videoviru.

4 Drugi konec priključite na vrata Audio na projektorju.



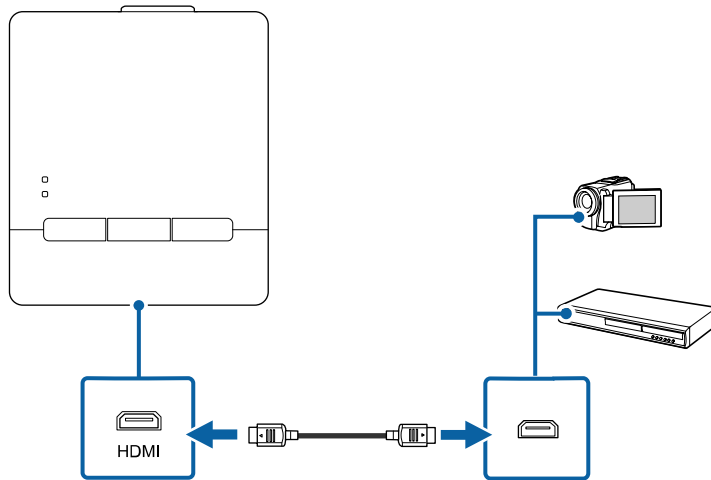
Povezovanje videovira s ploščico Control Pad

Če ima videovir vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in projicirano sliko ter zvok iz videovira pošiljate s ploščico Control Pad (samo EB-1485Fi).

Pozor

Videovir najprej priključite na projektor in ga šele nato vklopite. V nasprotnem primeru lahko poškodujete projektor.

- 1** Projektor povežite s kontrolno ploščico.
Za podrobnosti o kabelski povezavi med projektorjem in ploščico Control Pad glejte *Navodila za namestitev projektorja*.
- 2** Vključite projektor in videovir.
- 3** Kabel HDMI povežite prek vrat HDMI1 ali HDMI2 na spodnji strani ploščice Control Pad s katerimi koli prostimi vrati HDMI na vašem računalniku.



- 4** Pritisnite gumb HDMI1 ali HDMI2 na ploščici Control Pad, da izberete vhodno napravo.

Projektor preklopi vhodni vir na **HDBaseT**, prikaže sliko vašega videovira in predvaja zvok, če vaša predstavitev vsebuje zvok.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Priključitev na zunanje naprave USB

Za priključitev zunanjih naprav USB na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Projekcija USB-naprav" [str.37](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.38](#)
- "Povezovanje bliskovnega pogona USB s kontrolno ploščico" [str.38](#)
- "Izključitev naprave USB" [str.39](#)

Projekcija USB-naprav

Projicirate lahko slike in drugo vsebino, ne da bi morali za to uporabiti računalnik ali videonapravo, tako da te naprave priključite v projektor:

- pomnilnik USB
- digitalni fotoaparat ali pametni telefon
- trdi disk USB



- Digitalni fotoaparati in pametni telefoni morajo biti naprave USB, ne TWAIN, in morajo omogočati množično shranjevanje na USB.
- Trdi diski USB morajo ustrezati naslednjim zahtevam:
 - Omogoča množično shranjevanje na USB (nekateri naprave za množično shranjevanje na USB niso podprte)
 - Oblikovano v FAT16/32
 - Napajanje z lastnimi viri (trdi diski, ki jih napajajo vodila, niso priporočeni)
 - Ne uporabljajte trdih diskov z več particijami

Projicirate lahko diaporoje iz slikovnih datotek, ki so shranjene na priključeni napravi USB.

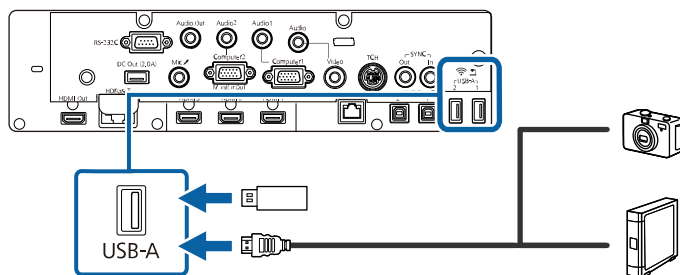
» Sorodne povezave

- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.126](#)

Priključitev naprave USB

V vrata USB-A na projektorju lahko priključite napravo USB ter jo uporabite za projiciranje slik in druge vsebine.

- 1** Če je bil napravi USB priložen napajalnik, ga priključite na električno vtičnico.
- 2** Priključite kabel USB ali bliskovni pogon USB v vrata USB-A na projektorju, kot je prikazano na sliki.



Pozor

- Uporabite kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Ne priključite vozlišča ali kabla USB, ki je daljši od 3 metrov, sicer naprava ne bo delovala pravilno.



Ko v ena izmed vrat USB-A priključite napravo USB, kot vir slike izberite **USB1**.

- 3** Drugi konec po potrebi priključite na svojo napravo.

Povezovanje bliskovnega pogona USB s kontrolno ploščico

Prek vrat USB-A kontrolne ploščice lahko povežete bliskovni pogon USB in ga uporabite za projiciranje slik in druge vsebine (samo EB-1485Fi).



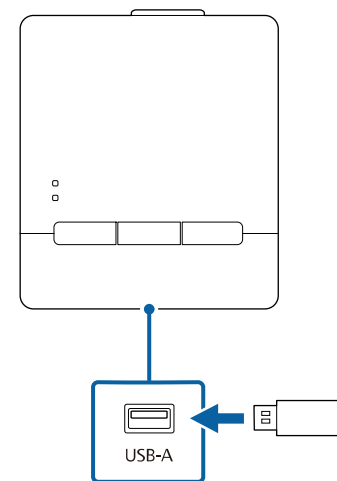
Bliskovni pogon USB lahko povežete tudi neposredno prek vrat USB-A projektorja.

- 1** Projektor povežite s kontrolno ploščico. Za podrobnosti o kabelski povezavi med projektorjem in ploščico Control Pad glejte *Navodila za namestitev projektorja*.



Poskrbite, da sta projektor in ploščica Control Pad povezana s kablom USB.

- 2** Bliskovni pogon USB povežite v vrata USB-A na spodnji strani kontrolne ploščice.



Izberite **USB1** kot vir slik za projekcijo slik na bliskovnem pogonu USB.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Izključitev naprave USB

Po zaključeni predstavitvi s priključeno napravo USB izključite napravo iz kontrolne ploščice ali projektorja.

- 1** Napravo po potrebi izklopite in izključite.
- 2** Napravo USB izključite iz kontrolne ploščice ali projektorja.

Priključitev na dokumentno kamero

Na projektor lahko priključite dokumentno kamero za projiciranje slik iz kamere.

Način priključitve je odvisen od modela dokumentne kamere proizvajalca Epson. Podrobnosti najdete v priročniku za dokumentno kamero.



- Ko v ena izmed vrat USB-A priključite dokumentno kamero USB, kot vir slike izberite **USB2**.
- Hkrati ne morete uporabljati več dokumentnih kamer USB.

» Sorodne povezave

- "Upravljanje dokumentne kamere" [str.117](#)

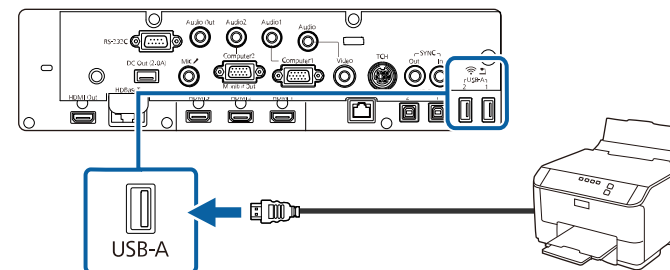
Priključevanje tiskalnika

Na vrata USB-A lahko priklopite tiskalnik Epson ali napravo »vse v enem« in ju uporabite za tiskanje projicirane in z opombami opremljene vsebine z gladke plošče.



- Prepričajte se, da tiskalnik izpolnjuje zahteve nadzornih ukazov.
- Omrežni tiskalnik lahko povežete tudi prek nastavitve **Tiskanje** v meniju projektorja **Interaktivno**.
- Tiskalnik lahko povežete tudi prek ploščice Control Pad.

- 1** Kabel USB povežite z vrati USB-A na projektorju. Prepričajte se, da kabel ni daljši od 5 m.



- 2** Drugi konec kabla povežite z vrati USB tipa B na tiskalniku.

» Sorodne povezave

- "Tiskanje narisane vsebine" [str.111](#)

Priključitev na zunanje izhodne naprave

Za priključitev zunanjih naprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Povezovanje z zunanjim zaslonom HDMI" [str.39](#)
- "Priključitev na monitor VGA" [str.40](#)
- "Priključitev na zunanje zvočnike" [str.41](#)
- "Priključitev mikrofona" [str.41](#)

Povezovanje z zunanjim zaslonom HDMI

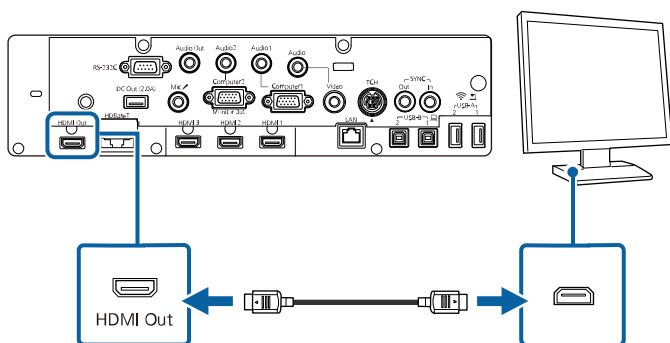
Zunanji zaslon HDMI lahko povežete z vrati HDMI Out in ga uporabite za prikaz narisane vsebine, ki jo ustvarjate v tabelnem načinu.



- Narisano vsebino in slike iz trenutnega vhodnega vira (razen Domači zaslon in slike iz vira Screen Mirroring) lahko prikazete na zunanjem zaslonu HDMI.
- Celoten zaslon gladke plošče lahko prikazete med projiciranjem z deljenim zaslonom.
- Zakasnitev pri slikah gladke plošče, prikazanih na zunanjem zaslonu HDMI.

1 Kabel HDMI povežite z vhodnimi vrati HDMI na zaslonu.

2 Drugi konec priključite na vrata HDMI Out na projektorju.



Priključitev na monitor VGA

Če ste projektor priključili na računalnik prek vrat Computer, lahko na projektor priključite tudi zunanji monitor. Tako lahko vidite predstavitev na zunanjem monitorju tudi v primeru, ko projicirana slika ni vidna.



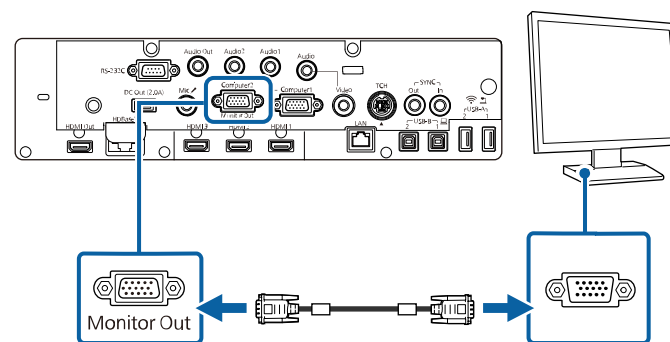
- Če želite sliko prikazati na zunanjem zaslonu tedaj, ko je projektor izklopljen, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Če želite prikazati sliko na zunanjem zaslonu, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Signal V/I** nastavite na **Izhod za zaslon**.
- Vsebina, narisana z interaktivnimi funkcijami na zaslonu, ni prikazana na zunanjem monitorju. Če želite narisano vsebino prikazati na zunanjem monitorju, uporabite orodja Easy Interactive Tools.
- Monitorji s frekvenco osveževanja, manjšo od 60 Hz, morda ne bodo mogli pravilno prikazati slike.

1 Prepričajte se, da je računalnik priključen na vrata Computer na projektorju.



- Če je na voljo dvoje vrat za računalnik, uporabite vrata Computer1.
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata.

2 Priključite kabel zunanjega monitorja na vrata Monitor Out na projektorju.



Priključitev na zunanje zvočnike

Če želite izboljšati zvok predstavitve, lahko projektor priključite na zunanje zvočnike z lastnim napajanjem. Glasnost lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.

Če želite predvajati zvok prek zunanjih zvočnikov, nastavitev **Izh. zvočna naprava** nastavite na **AV sistem** v meniju projektorja **Signal V/I**. Če sistem za zvok/video ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz zunanjih zvočnikov, tudi če je možnost **Izh. zvočna naprava** nastavljena na **AV sistem**.

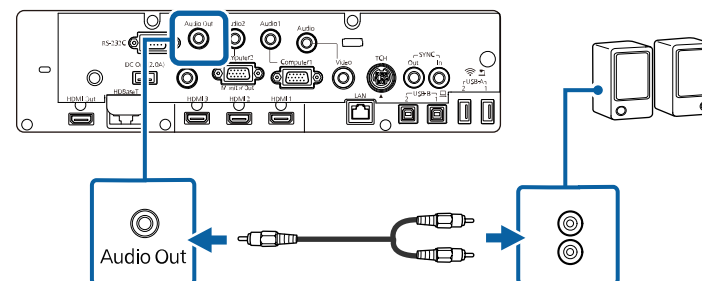
☛ **Signal V/I > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**



- Če želite predvajati zvok na zunanjih zvočnikih, ko je projektor izklopljen, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Projektor lahko priključite tudi na ojačevalnik z zvočniki.
- Ko priključite zunanje zvočnike, je zvočniški sistem, vgrajen v projektorju, onemogočen.

- 1** Prepričajte se, da je računalnik ali videovir priključen na projektor z video- in zvočnim kablom.
- 2** Poiščite ustrezen kabel za priključitev zunanjih zvočnikov, na primer kabel, ki ima na enem koncu mini vtič, na drugem pa priključek činč, ali drugo vrsto kabla ali pretvornika.
- 3** Ustrezni konec kabla priključite na zunanje zvočnike.

- 4** Konec kabla, na katerem je stereo mini vtič, priključite na vrata Audio Out na projektorju.



Priključitev mikrofona

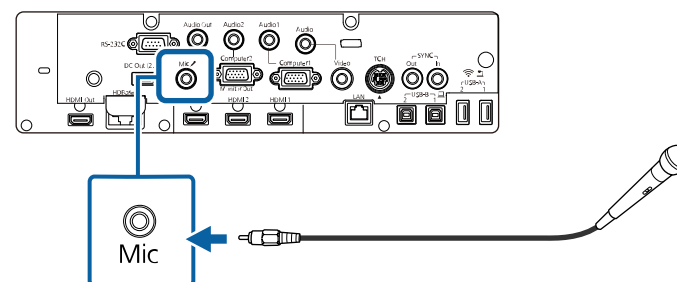
Na vrata Mic na projektorju lahko priključite mikrofonski kabel, da omogočite podporo za zvok med predstavitvami.

Če želite predvajati zvok iz mikrofona tedaj, ko je projektor izklopljen, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.



- Priključna moč ni podprta.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.** V meniju projektorja **Signal V/I**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.

- 1** Kabel mikrofona priključite na vrata Mic na projektorju.

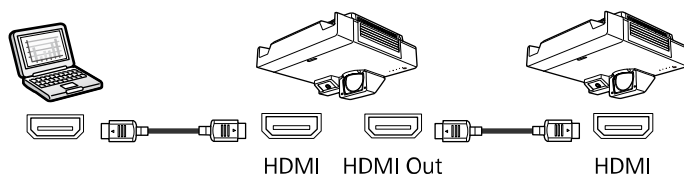


- 2 Po potrebi vklopite mikrofonski.

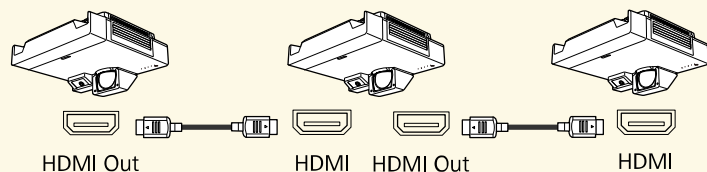
Priključitev več projektorjev istega modela

Ustvarite lahko eno poenoteno sliko, ki je projicirana prek več projektorjev (samo EB-1485Fi). Slika je poenotena vodoravno.

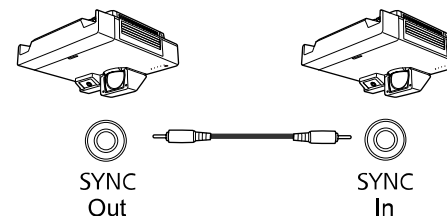
- 1 Računalnik in projektorje povežite s kablji HDMI, kot je prikazano.



Če povežete tri ali več projektorjev, jih povežite v verigo, kot je prikazano na sliki.

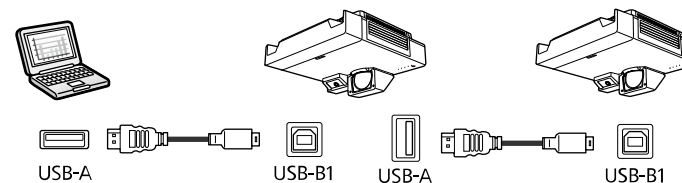


- 2 Če boste uporabljali interaktivne funkcije, povežite en konec kabla z vrati SYNC OUT na enem projektorju, drugi konec pa z vrati SYNC IN na drugem projektorju.

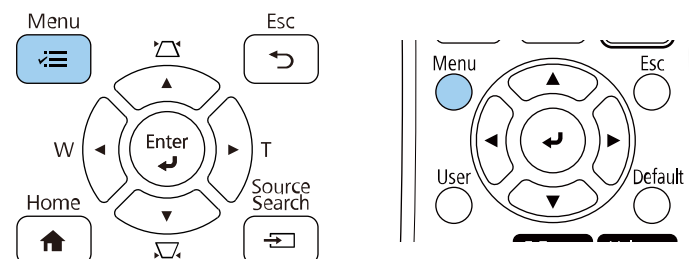


Če povežete tri ali več projektorjev, ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.

- 3 Če boste uporabljali interaktivne funkcije, povežite računalnik in projektorje s kablji USB, kot je prikazano.



- 4 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



5 V meniju projektorja **Slika** izberite nastavev **Barvni način** pri možnosti **Več projekcij** za vse projektorje.

6 Izberite ustrezni nastavitvi **Nastavitev HDMI Out** in **Sinh. projektorjev** v menijih projektorja. Za podrobnejše informacije si oglejte seznam nastavitev.



Morda bo treba projektor znova zagnati. Upoštevajte navodila na zaslonu.

7 Izberite želene nastavitve v meniju projektorja **Več projekcij**, da ustvarite celovito poenoteno območje slike.

8 Če uporabljate interaktivne funkcije, vhodni vir spremenite v HDMI ali HDBaseT, nato pa v meniju projektorja **Signal V/I** nastavitev **EDID** nastavite na **3240×1080/60Hz**.

9 Izberite želene nastavitve. v meniju projektorja **Pisalo/dotik**, da umerite položaj interaktivnega pisala in upravljanja z dotikom. Za navodila za umerjanje položajev interaktivnega pisala in upravljanja z dotikom glejte *Navodila za namestitev* vašega projektorja.

10 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

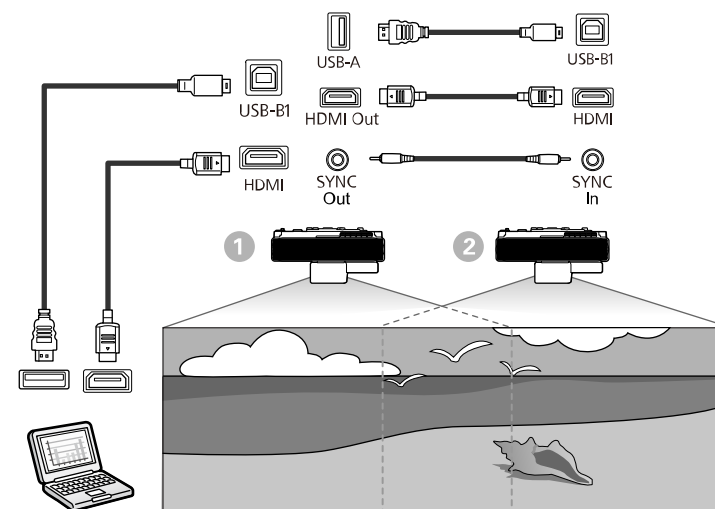
» Sorodne povezave

- "Nastavitve menija za povezave več projektorjev" [str.43](#)
- "Prelivanje robov slike" [str.142](#)
- "Prilagajanje barvne vrednosti črne" [str.145](#)
- "Spreminjanje obsega slike" [str.149](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.140](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.144](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Nastavitve menija za povezave več projektorjev

Za uporabo z interaktivnimi funkcijami

Glejte naslednje tabele za več informacij o nastavitvah menija, ko povežete več projektorjev in uporabljate interaktivne funkcije na poenotenem območju slike. Ko uporabljate interaktivne funkcije, lahko verižno povežete dva projektorja.



Nastavitve Slika

Predmet nastavitvev	①	②
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektorji na desni
Barvni način	Več projekcij	Več projekcij

Nastavitve Več projekcij

Predmet nastavitvev	①	②
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektor na desni
Nastavitev HDMI Out	Izhodni proces	Izhodni proces
Vrstni red	Določi položaj tega projektorja v številskem vrstnem redu od leve proti desni	
Poveži računalnik	Da	Ne
Prelivanje robov > Vsi robovi > Začetek združevanja	0	0
Prelivanje robov > Vsi robovi > Območje spajanja	600	600

Nastavitve Pisalo/dotik

Predmet nastavitvev	①	②
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektorji na desni
Namestitev projektorjev > Sinh. projektorjev	Žično	Žično



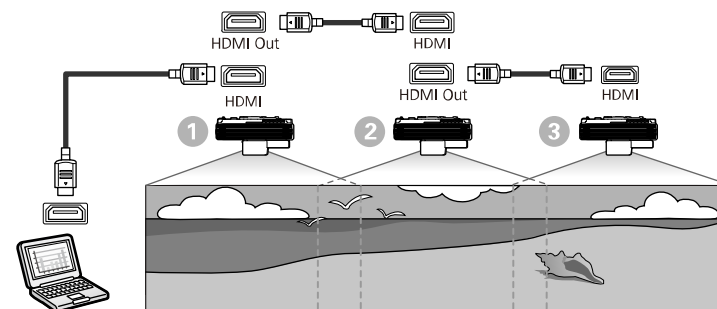
Če projektor uporabljate v istem prostoru kot drug projektor, ki ne podpira kableske povezave, nastavite **Intenzivnost infrardeče na Močno**.

Nastavitve Signal V/I

Predmet nastavitvev	①	②
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektorji na desni
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Za uporabo brez interaktivnih funkcij

Glejte naslednje tabele za več informacij o nastavitvah menija, ko povežete več projektorjev, da bi ustvarili vodoravni širok zaslon brez interaktivnih funkcij. Če ne uporabljate interaktivnih funkcij, lahko verižno povežete do štiri projektorje.



Nastavitve Slika

Predmet nastavitvev	①	②
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektorji na desni
Barvni način	Več projekcij	Več projekcij

Nastavitve Več projekcij

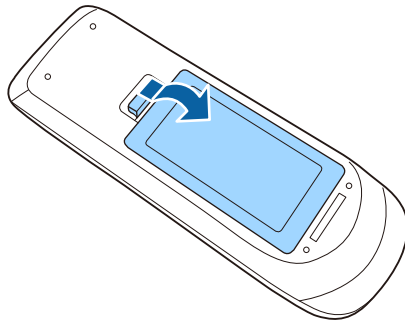
Predmet nastavitvev	①	②	③
	Projektor na levi (povezan z računalnikom)	Projektorji na sredini	Projektor na desni
Nastavitev HDMI Out	Prepustno	Prepustno	Prepustno
Število projektorjev	Določi število verižno povezanih projektorjev		
Vrstni red	Določi položaj tega projektorja v številskem vrstnem redu od leve proti desni		

Za daljinski upravljalnik potrebujete dve bateriji AA, ki sta priloženi projektorju.

Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

- 1 Odstranite pokrov baterije, kot je prikazano na sliki.

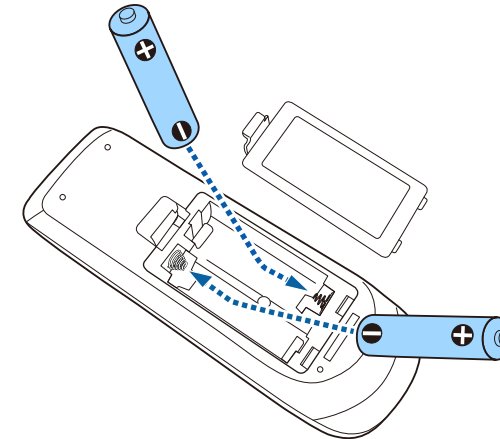


- 2 Odstranite stari bateriji (če sta vstavljeni).



Izrabljene baterije zavrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

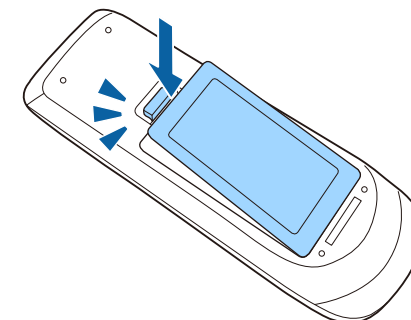
- 3 Vstavite bateriji s + in – delom v prikazanih smereh.



⚠ Opozorilo

Preverite položaj (+) in (–) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

- 4 Namestite pokrov baterije in nanj pritisknite, da se zaskoči na mestu.



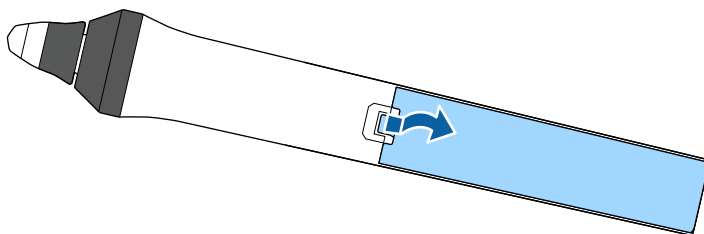
Interaktivno pisalo uporablja eno manganovo materijo AA, alkalno baterijo AA ali baterijo za polnjenje Eneloop (BK-3MCC).

Če je baterija skoraj prazna, kazalnik peresa utripa, ko pritisnete gumb na strani peresa. Ko je baterija prazna, kazalnik peresa ugasne. Baterijo zamenjajte takoj, ko se izprazni.

Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.

- 1 Pokrov baterije dvignite tako, kot je prikazano na sliki.

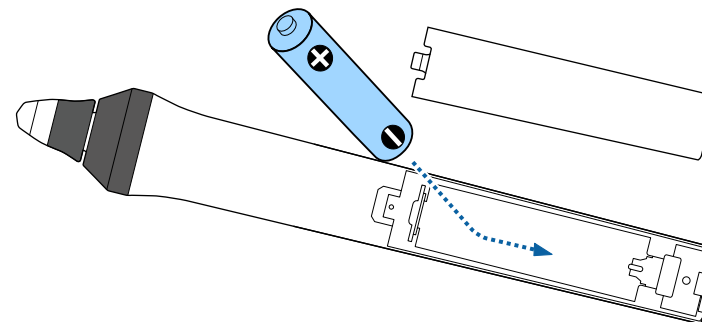


- 2 Odstranite stari bateriji (če sta vstavljeni).



Izrabljene baterije zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

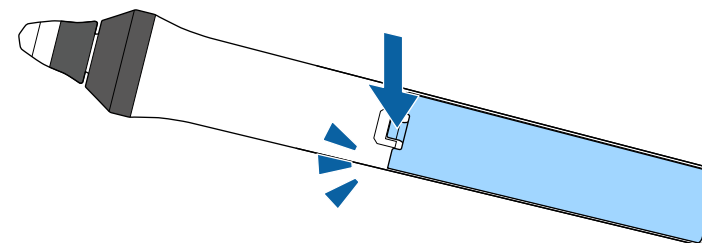
- 3 Baterijo vstavite tako, da bosta znaka + in – obrnjena, kot je prikazano na sliki.



⚠ Opozorilo

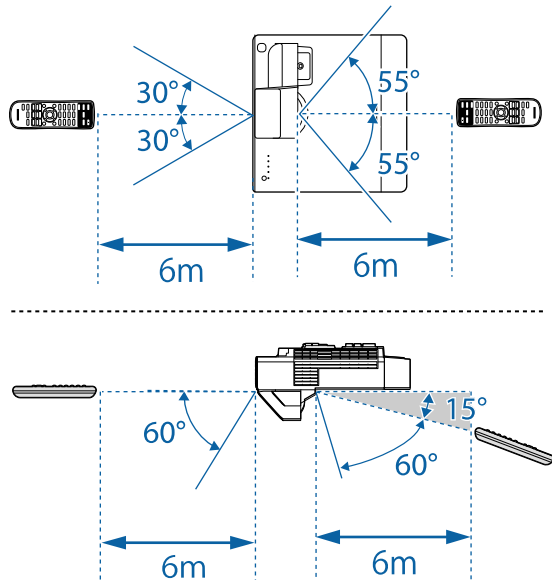
Preverite položaj oznak (+) in (–) v nosilcu baterije in se prepričajte, da je baterija pravilno vstavljena. Če baterije ne uporabljate pravilno, lahko eksplodira ali začne iz nje iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

- 4 Namestite pokrov baterije in nanj pritisnite, da se zaskoči na mestu.



Z daljinskim upravljalnikom lahko upravljate projektor na poljubnem mestu v sobi.

Daljinski upravljalnik usmerite v sprejemnike projektorja z oddaljenosti in pod koti, navedenimi v tem poglavju.



Daljinskega upravljalnika ne uporabljajte pod močno fluorescentno svetlobo ali pri neposredni sončni svetlobi, sicer se projektor morda ne bo odzival na ukaze. Če daljinskega upravljalnika dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite bateriji.

Uporaba osnovnih funkcij projektorja

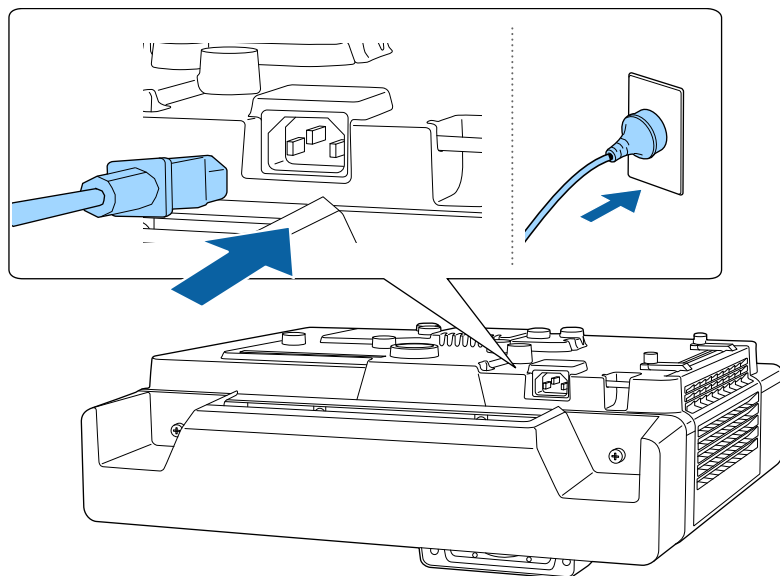
Za uporabo osnovnih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vklop projektorja" [str.49](#)
- "Izklop projektorja" [str.51](#)
- "Nastavitev datuma in ure" [str.52](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.54](#)
- "Načini projiciranja" [str.55](#)
- "Nastavitev vrste zaslona" [str.57](#)
- "Izostritev slike" [str.59](#)
- "Oblika slike" [str.61](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z gumbi" [str.71](#)
- "Prilagodite položaj slike" [str.72](#)
- "Izbira vira slik" [str.73](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.75](#)
- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.79](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.81](#)
- "Prilagajanje svetlosti" [str.84](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.87](#)
- "Obračanje avdio kanalov" [str.88](#)

Vklopite računalniško ali videoopremo, ki jo želite uporabljati s projektorjem.

- 1** Priključite napajalni kabel na vtič za električno napajanje na projektorju in ga nato priključite na električni vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro. To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

- 2** Za vklop projektorja pritisnite gumb za vklop/izklop na projektorju ali daljinskem upravljalniku.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.



- Pritisnete lahko tudi gumb za vklop/izklop na plošči Control Pad.
- Če je v meniju projektorja **Delovanje** omogočena možnost **Hitri zagon**, bo projektor ob naslednjem pritisku gumba za vklop pripravljen za uporabo v nekaj sekundah.

Če projicirana slika ni prikazana, poskusite to.

- Vklopite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosnik, preklopite na zaslon projektorja.
- Vstavite DVD ali drugi medij z video vsebino in (po potrebi) pritisnite tipko za predvajanje.
- Za zaznavanje vira pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite gumb za želeni videovir na daljinskem upravljalniku.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vir, ki ga želite projicirati.

Opozorilo

- Ko svetlobni vir sveti, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih.
- Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.
- Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo območje, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite ustaviti projekcijo, uporabite funkcijo A/V nemo ali izklopite projektor.



- Če je možnost **Direkten vklop** v meniju projektorja **Delovanje** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor vklopi takoj, ko ga priključite. Projektor se samodejno vklopi tudi v primerih, kot je vklop po izpadu električne energije.
- Če za nastavev **Samodejni vklop** v meniju projektorja **Delovanje** izberete določena vrata, se projektor vklopi takoj, ko zazna signal ali kabel na teh vratih.

» Sorodne povezave

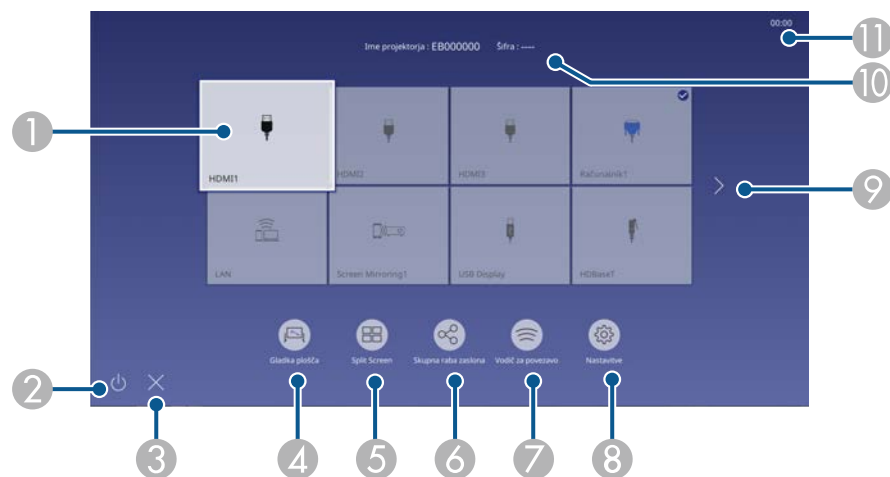
- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)

Začetni zaslon

Funkcija Začetni zaslon vam omogoča preprost izbor vira slike in dostop do uporabnih funkcij. Začetni zaslon prikažete tako, da na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [Home]. Začetni zaslon se prikaže tudi, ko vklopite projektor in ni vhodnega signala.

Pritisnite puščične gumbе na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da izberete element menija, in nato pritisnite tipko [Enter].

Menijske elemente lahko izberete tudi z interaktivnim pisalom ali prstom.



- 1 Izberite vir, ki ga želite projicirati.
Kljukica se prikaže v zgornjem desnem kotu trenutnega vhodnega vira.
Predogled trenutne vhodne slike za večino virov si lahko ogledate v sličicah.
- 2 Izklopi projektor.
- 3 Zapre začetni zaslon.

- 4 Zažene tabelni način.
- 5 Hkrati projicira slike iz dveh od štirih virov slik v obliki mreže.
- 6 Skupna raba slike projiciranega zaslona z drugimi projektorji, povezanimi z istim omrežjem.
- 7 Prikaže Vodič za povezavo. Načine brezžičnega povezovanja lahko izberete glede na naprave, ki jih uporabljate, kot so pametni telefoni ali računalniki.
- 8 Omogoča izbiro naslednjih skupnih nastavitev projektorja (nastavitve se lahko razlikujejo glede na druge izbrane nastavitve):
 - Barvni način
 - Nivo svetlosti
 - Glasnost
 - Geom. popravljanje (Keystone-v/n in Quick Corner so na voljo.)
 - Samodejno umerjanje
 - Pogled
- 9 Premik na prejšnjo ali naslednjo stran, če je na voljo več kot devet vhodnih virov.
- 10 Prikaže ime projektorja in šifro projektorja.
- 11 Prikaže trenutni čas.



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

» Sorodne povezave

- "Zaslonske gladke plošče (tabelni način)" [str.97](#)
- "Skupna raba zaslona" [str.178](#)
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.123](#)

Projektor po zaključeni uporabi izklopite.



- Ko izdelka ne uporabljate, ga izklopite, da podaljšajte življenjsko dobo projektorja. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od izbranega načina, pogojev v okolici in načina uporabe. Svetlost se sčasoma zmanjša.
- Če je nastavitev **Umerjanje luči** nastavljena na **Zaženi občasno** v meniju projektorja **Upravljanje**, se umerjanje luči zažene samodejno, če izklopite projektor in so izpolnjeni naslednji pogoji:
 - Od zadnjega umerjanja luči je minilo 100 ur
 - Projektor ste uporabljali neprekinjeno več kot 20 minut

- 1** Pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Pritisnete lahko tudi gumb za vklop/izklop na ploščici Control Pad.

Projektor prikaže zaslon s potrditvijo izklopa.

Izklop?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite katerikoli drug gumb

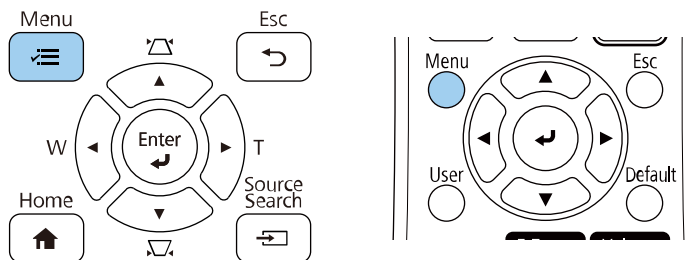
- 2** Ponovno pritisnite tipko za vklop/izklop. (Če ga želite pustiti vklopljenega, pritisnite kateri koli drugi gumb.)

Projektor dvakrat zapiska, svetlobni vir se izklopi, indikator za stanje pa preneha svetiti.

- 3** Pred premikanjem ali shranjevanjem projektorja se prepričajte, da indikator napajanja sveti modro (vendar ne utripa) in da indikator stanja ne sveti, nato pa izključite napajalni kabel.

V projektorju lahko nastavite datum in uro.

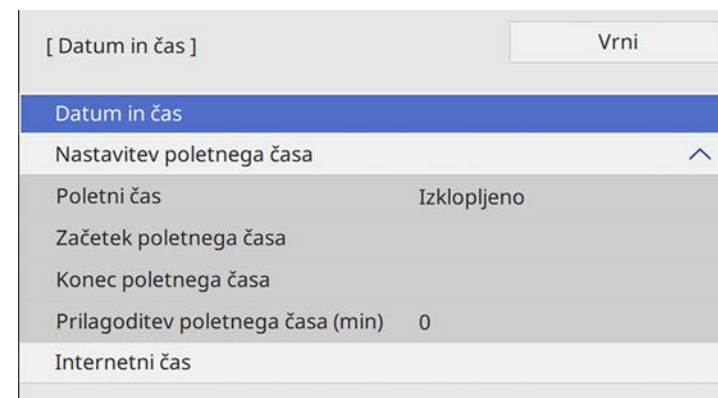
- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite nastavev **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Pisalo/dotik	Datum in čas
Interaktivno	Urniki
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN 1
ECO	Mesto shran. dnevnik USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Omrežje

- 4** Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].
- 5** Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].
Odpre se ta zaslon:



- 6** Izberite **Datum**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite današnji datum s prikazano tipkovnico.
- 7** Izberite **Čas**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite trenutno uro s prikazano tipkovnico.
- 8** Izberite **Časovna razlika (UTC)**, pritisnite tipko [Enter] in nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.
- 9** Čim zaključite, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

- 10** Če želite aktivirati prestavitev ure na poletni/zimski čas, izberite **Nastavitev poletnega časa** in jo nastavite na **Vklopljeno**. Nato izberite nastavitve.

[Nastavitev poletnega časa]		Vrni
Poletni čas	Vklopljeno	^
Prilagoditev poletnega časa (...)	0	
Začetek poletnega časa		
Mesec	1	
Teden	1	
Dan v tednu	Pon	
Čas	00:00	
Konec poletnega časa		
Mesec	1	
Teden	1	
Dan v tednu	Pon	
Čas	00:00	
		Nastavi

- 11** Čim zaključite, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

- 12** Če želite samodejno posodobiti čas prek internetnega časovnega strežnika, izberite nastavitev **Internetni čas** in jo nastavite na **Vklopljeno**. Nato izberite nastavitve.

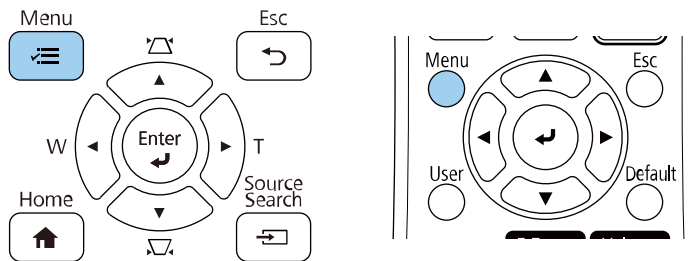
[Internetni čas]		Vrni
Internetni čas	Vklopljeno	^
Internetni časovni strežnik	0.0.0.0	
		Nastavi

- 13** Čim zaključite, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

- 14** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Če si želite sporočila in menije projektorja ogledati v drugem jeziku, lahko spremenite nastavitve za **Jezik**.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite nastavev **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Pisalo/dotik	Datum in čas	
Interaktivno	Urniki	
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN	
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN	1
ECO	Mesto shran. dnevnik	USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Omrežje	

- 4** Izberite meni **Jezik** in pritisnite [Enter].
- 5** Izberite jezik, ki ga želite uporabiti, in pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Glede postavitev projektorja boste morda morali spremeniti način projiciranja, da bodo slike pravilno projicirane.

- **Spreadaj** omogoča projiciranje z mize pred zaslonom.
- **Spreadaj/Obrnjeno** obrne sliko od zgoraj navzdol tedaj, ko je ta projicirana s stropa ali stenskega nosilca.
- **Zadaj** sliko obrne vodoravno za projiciranje skozi prosojno mreno.
- **Zadaj/Obrnjeno** obrne sliko od zgoraj navzdol in vodoravno za projiciranje s stene ali stenskega nosilca in skozi prosojno mreno.

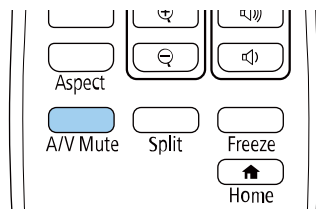
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom" [str.55](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.55](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.28](#)

Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol, spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Na daljinskem upravljalniku pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].



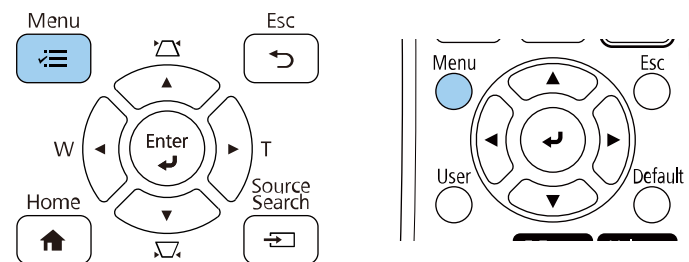
Slika za kratek čas izgine in se znova prikaže obrnjena navzdol.

- 3 Če želite projiciranje povrniti v prvotni način, pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].

Spreminjanje načina projiciranja z meniji

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol in/ali z leve proti desno, v menijih projektorja spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	▼
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ▼
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

4 Izberite **Projekcija** in pritisnite [Enter].

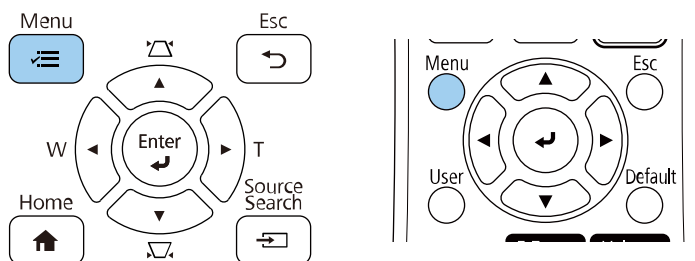
5 Izberite način projiciranja in pritisnite tipko [Enter].

[Projekcija]	Vrni
Spredaj	
✓ Spredaj/Obrnjeno	
Zadaj	
Zadaj/Obrnjeno	

6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Z nastavitvijo **Vrsta zaslona** lahko razmerje gledišča prikazane slike prilagodite zaslonu, ki ga uporabljate.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	✓
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ✓
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

- 4** Izberite **Vrsta zaslona** in pritisnite [Enter].
- 5** Izberite razmerje gledišča zaslona in pritisnite [Enter].

[Vrsta zaslona]	Vrni
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6** Pritisnite [Menu] za izhod iz menijev.
- 7** Po potrebi prilagodite razmerje gledišča projicirane slike.

» Sorodne povezave

- "Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona" [str.57](#)

Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona

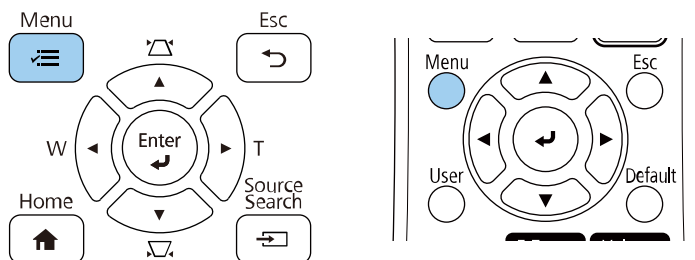
Položaj slike lahko prilagodite, če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona.





Položaja zaslona ni mogoče prilagoditi, če je nastavek **Vrsta zaslona** nastavljen na **16:9**.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitvev	
Slika	Popravljen namestitvev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitvev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitvev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

- 4** Izberite **Položaj zaslona** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Položaj slike lahko prilagodite s puščičnimi gumbi na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



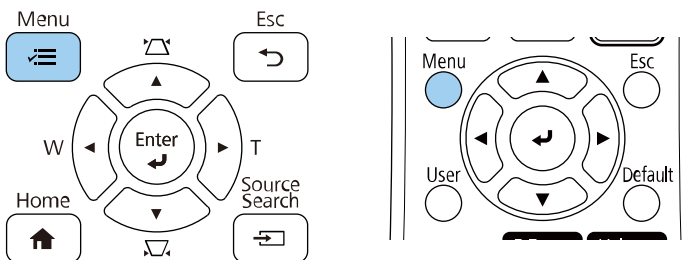
- 6** Ko končate, pritisnite gumb [Menu].

Prikažete lahko preskusni vzorec in nato prilagodite ostrino.



Priporočamo, da fokus prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

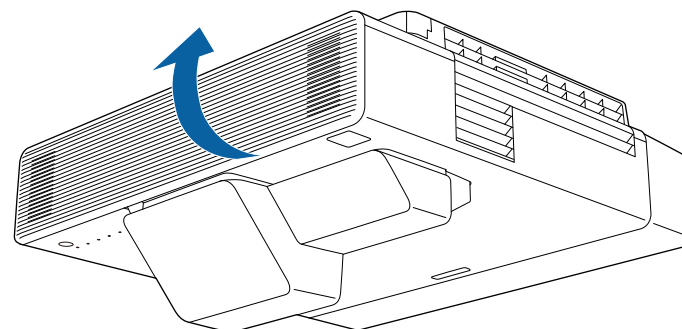
- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



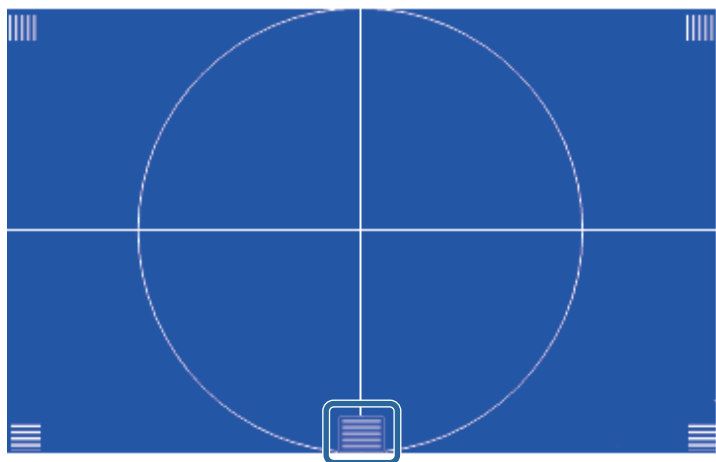
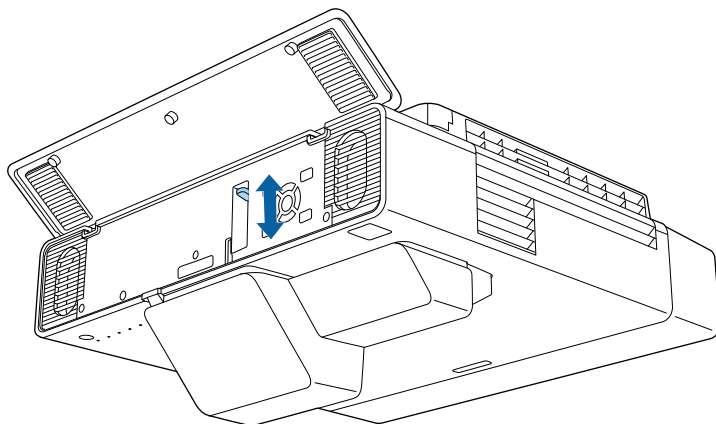
- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljena namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9
	Način visoke višine	Izklopljeno
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

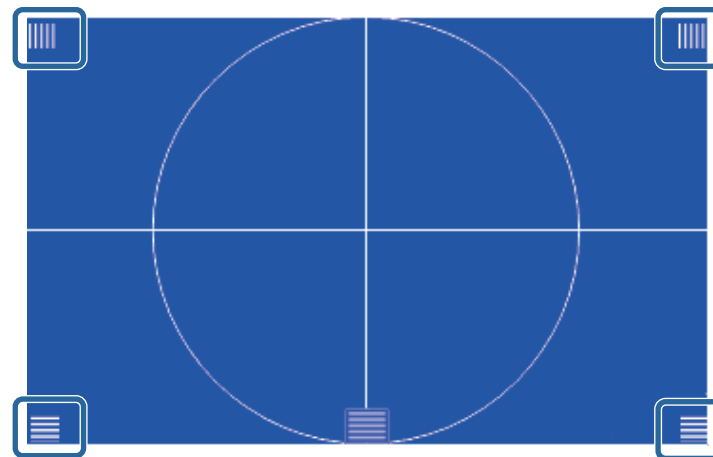
- 4** Izberite **Testni vzorec** in pritisnite tipko [Enter].
- 5** Odprite prednji pokrov.



- 6** Premaknite ročico za ostrenje in izberite fokus spodaj na sredini projiciranega zaslona.



- 7** Preverite, ali se fokus ujema s koti projiciranega zaslona.



Če katera koli območja niso izostrena, z ročico za ostrenje prilagajajte ostrino toliko časa, dokler koti nimajo enakega fokusa.

- 8** Za odstranitev testnega vzorca pritisnite [Esc].

Enakomerno pravokotno sliko lahko projicirate tako, da projektor namestite neposredno pred središče zaslona in poskrbite, da je poravnana z njim. Če projektorja ne poravnate z zaslonom ali ga nagnete navzgor ali navzdol oziroma v eno od smeri, boste morda morali popraviti obliko slike.

Po popravku je slika nekoliko manjša.

Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.



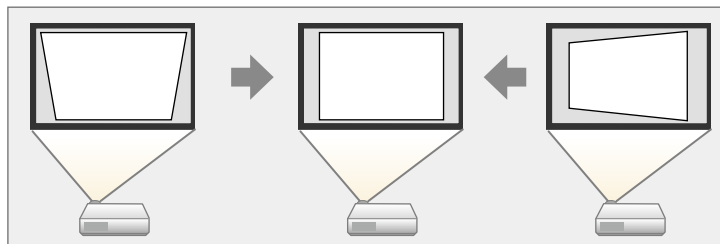
Oblike slike ne morete popraviti z več načini za popravljanje hkrati.

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.61](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.62](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov" [str.64](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk" [str.66](#)
- "Nalaganje nastavitve oblike slike iz pomnilnika" [str.68](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo kotnih oznak" [str.68](#)

Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone

Z gumbi keystone lahko popravite obliko slike, ki je neenakomerno pravokotna.



Z gumbi keystone lahko slike popravite do 3° v desno, levo, gor ali dol.



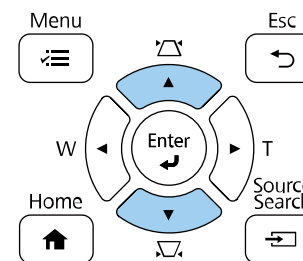
Če spremenite nastavek **Vrsta zaslona** ali prilagodite položaj slike, so prilagoditve ponastavljene.

1

Vklopite projektor, da prikažete sliko.

2

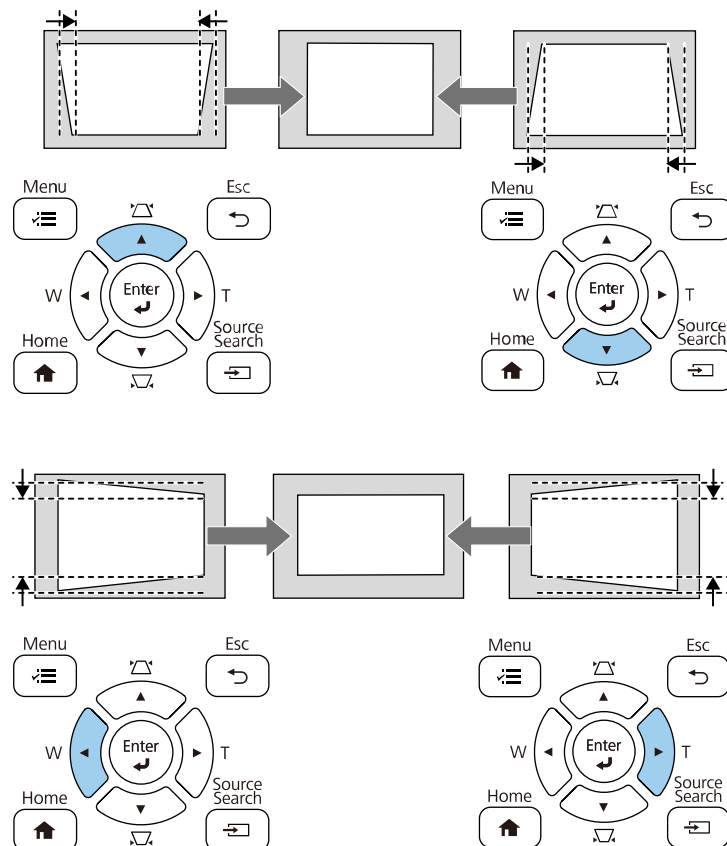
Pritisnite enega od gumbov za prilagoditev keystone na nadzorni plošči, da se prikaže prilagoditveni zaslon Keystone.



[Keystone]

Keystone - navpič.	50	▼	▬	▲
Keystone - vodor.	50	◀	▬	▶

3 Pritisnite gumb keystone za prilagoditev oblike slike.



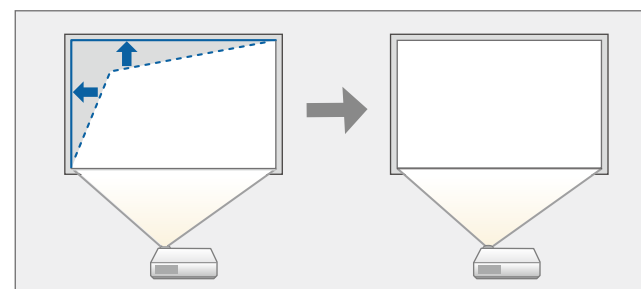
- Če je projektor nameščen zunaj vašega dosega, lahko obliko slike popravite tudi z daljinskim upravljalnikom.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n**
- Če želite shraniti trenutno obliko slike, ki ste jo prilagodili, izberite **Shrani pomnilnik**. V pomnilnik lahko shranite največ tri oblike slik.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Pomnilnik > Shrani pomnilnik**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner

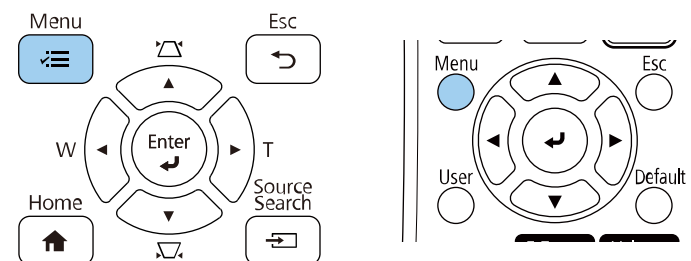
Z nastavitvijo projektorja **Quick Corner** lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.



Če spremenite nastavek **Vrsta zaslona** ali prilagodite položaj slike, so prilagoditve ponastavljene.

1 Vključite projektor, da prikazete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljen namestitev Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...
Prikaz	Navpična namestitev Ne
Delovanje	Projekcija Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...
Omrežje	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava
Interaktivno	Poveži ELPCB02 Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona 16:9
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca

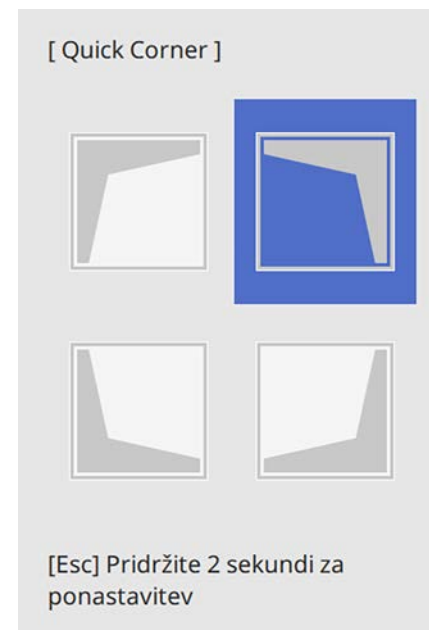
4 Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

5 Izberite nastavev **Quick Corner** in pritisnite [Enter]. Nato po potrebi znova pritisnite tipko [Enter].

[Geom. popravljanje]	Vrni
Keystone-v/n	
✓ Quick Corner	
Popravljanje lokov	
Popravljanje točk	
Pomnilnik	

Prikaže se zaslon za izbor območja.

6 S puščičnimi gumbi izberite območje slike, ki ga želite nastaviti. Nato pritisnite tipko [Enter].



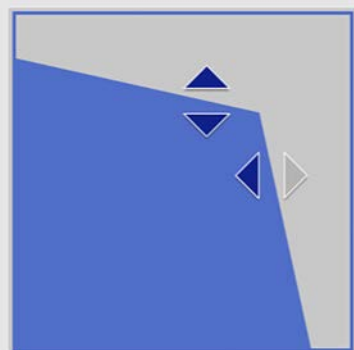
Če želite ponastaviti popravke, ki ste jih naredili z možnostjo **Quick Corner**, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno dve sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

7 S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike. Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



- Območje lahko izberete tudi s številčnico na daljinskem upravljalniku:
- [1] izbere zgornje levo območje.
- [3] izbere zgornje desno območje.
- [7] izbere spodnje levo območje.
- [9] izbere spodnje desno območje.
- Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

[Quick Corner]



Območje izberite s številčnimi tipkami.
[1] Zgoraj levo [3] Zgoraj desno
[7] Spodaj levo [9] Spodaj desno

8 Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

9 Čim zaključite, pritisnite tipko [Esc].

Nastavitev **Geom. popravljanje** je zdaj nastavljena na **Quick Corner** v meniju projektorja **Namestitev**. Ko na nadzorni plošči naslednjič pritisnete gumbe za prilagoditev Keystone, se prikaže zaslon za izbor območja.



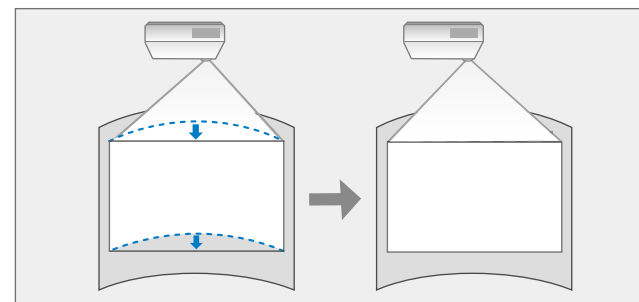
Če želite shraniti trenutno obliko slike, ki ste jo prilagodili, izberite **Shrani pomnilnik**. V pomnilnik lahko shranite največ tri oblike slik.
Namestitev > Geom. popravljanje > Pomnilnik > Shrani pomnilnik

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov

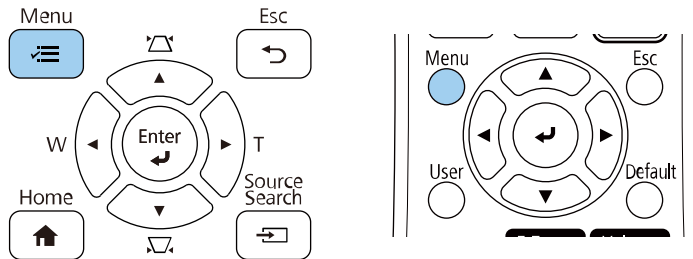
Z nastavitvijo **Popravljanje lokov** v projektorju lahko prilagodite obliko slike, ki je projicirana na ukrivljeno ali okroglo površino.



Če spremenite nastavev **Vrsta zaslona** ali prilagodite položaj slike, so prilagoditve ponastavljene.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

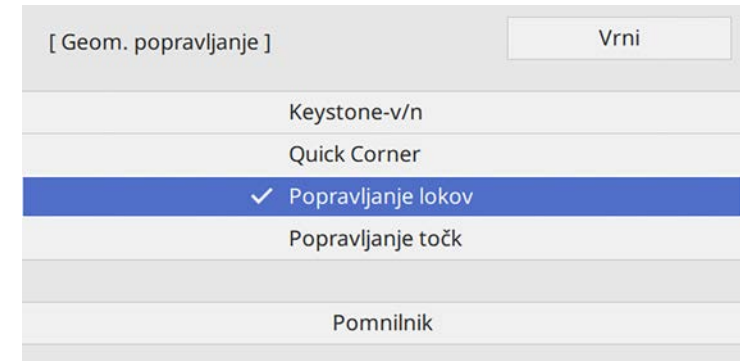


- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljena namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	✓
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ✓
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

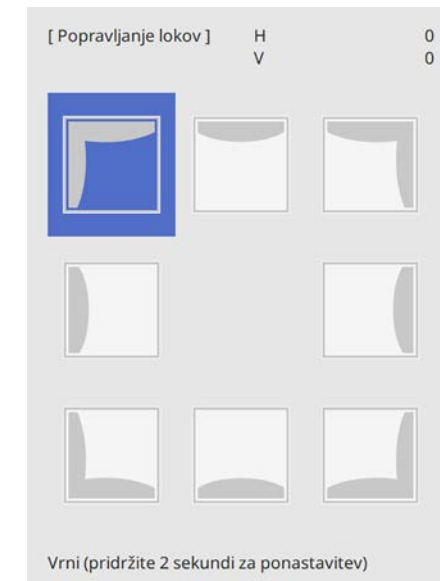
- 4** Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite **Popravljanje lokov** in pritisnite tipko [Enter].



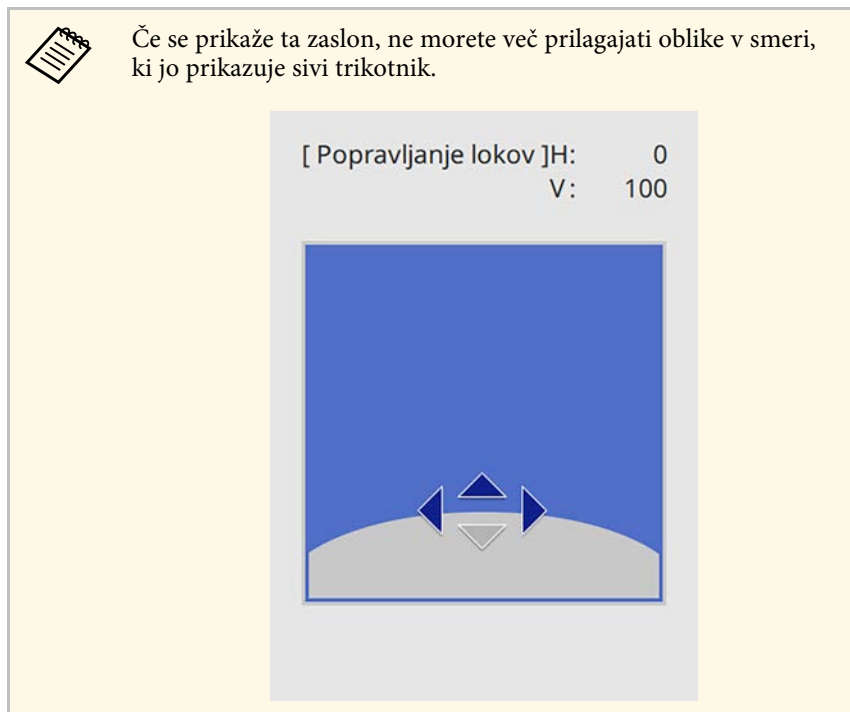
Prikaže se zaslon za izbor območja.

- 6** S pušičnimi gumbi izberite območje slike, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 7** S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike v izbranem območju.

Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



- 8** Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

- 9** Čim zaključite, pritisnite tipko [Esc].



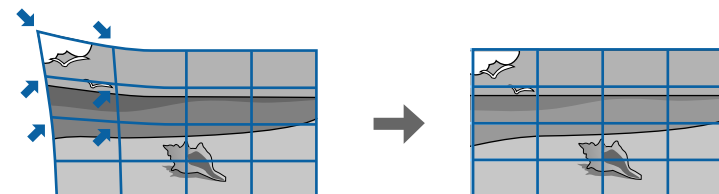
- Če želite shraniti trenutno obliko slike, ki ste jo prilagodili, izberite **Shrani pomnilnik**. V pomnilnik lahko shranite največ tri oblike slik. **Namestitev > Geom. popravljanje > Pomnilnik > Shrani pomnilnik**
- Če želite ponastaviti nastavitve za **Popravljanje lokov**, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno dve sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk

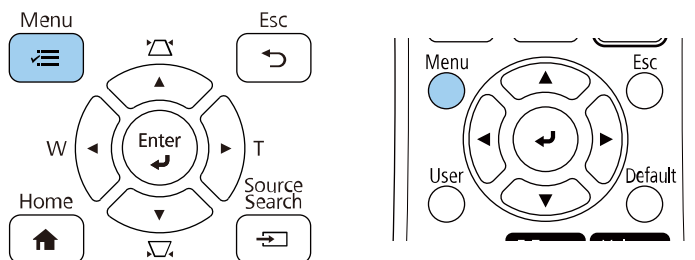
Za natančno nastavitve posameznih delov oblike slike lahko uporabite **Popravljanje točk**. Slika je razdeljena v mrežo, ki omogoča premikanje presečnih točk na mreži po potrebi, da se popravi popačenje.



- Če spremenite nastavek **Vrsta zaslona** ali prilagodite položaj slike, so prilagoditve ponastavljene.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	✓
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ✓
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

- 4** Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite **Popravljanje točk** in pritisnite tipko [Enter].

[Geom. popravljanje]	Vrni
Keystone-v/n	
Quick Corner	
Popravljanje lokov	
✓ Popravljanje točk	
Pomnilnik	

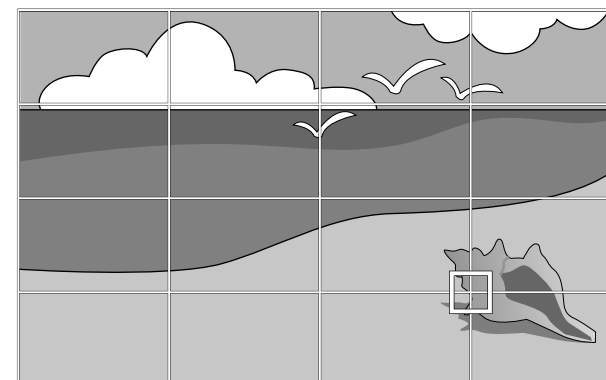
- 6** Izberite št. točke in pritisnite tipko [Enter].

Na projicirani sliki se prikaže mreža.

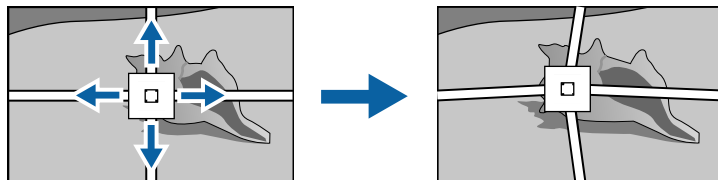


Če želite spremeniti barvo mreže zaradi vidnosti, izberite drugo nastavev **Barva vzorca**.

- 7** S puščičnimi gumbi se pomaknite do točke, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 8** Uporabite puščične tipke, da po potrebi popravite popačenje.



- 9** Da popravite morebitne preostale točke, pritisnite [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, in ponovite koraka 8 in 9.

- 10** Čim zaključite, pritisnite tipko [Esc].



- Če želite shraniti trenutno obliko slike, ki ste jo prilagodili, izberite **Shrani pomnilnik**. V pomnilnik lahko shranite največ tri oblike slik.
- **Namestitev > Geom. popravljanje > Pomnilnik > Shrani pomnilnik**
- Za ponastavitev nastavitve **Popravljanje točk** na prvotne položaje izberite **Ponastavi** na zaslonu **Popravljanje točk**.

» Sorodne povezave

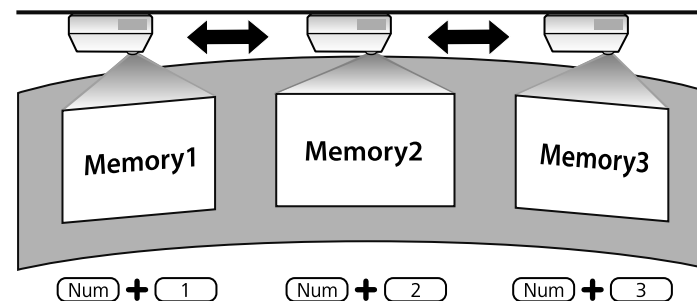
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Nalaganje nastavitve oblike slike iz pomnilnika

Nastavitve oblike slike, ki ste jih izbrali in shranili v pomnilnik projektorja, lahko naložite in jih uporabite za trenutno sliko.

- 1** Vključite projektor, da prikazete sliko.

- 2** Pridržite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in nato pritisnite številski gumb (1, 2 ali 3), ki ustreza številki shranjene nastavitve.

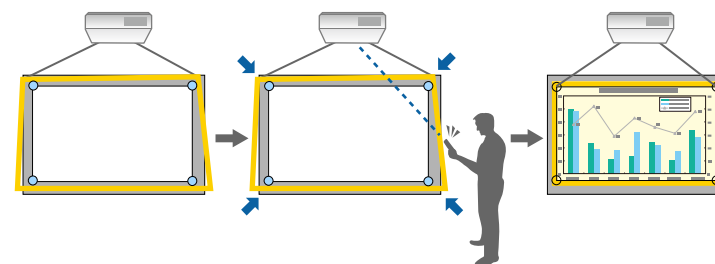


Zgornja slika je zgolj primer.

- 3** Čim zaključite nalaganje nastavitve, upoštevajte navodila na zaslonu.

Popravljanje oblike slike s funkcijo kotnih oznak

Če ste na površino za projiciranje namestili kotne oznake, lahko uporabite nastavev projektorja **Samodejna prilagoditev zaslona**, da samodejno popravite obliko slike.





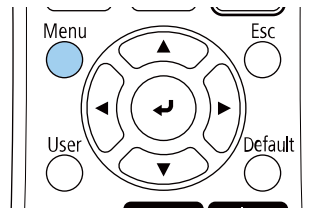
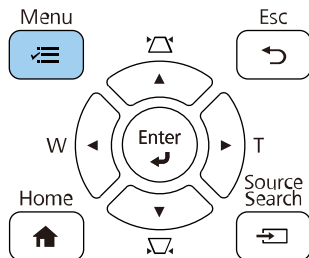
- **Samodejna prilagoditev zaslona** morda ne bo delovala pravilno, kar je odvisno od površine projiciranega zaslona. Možnost **Samodejna prilagoditev zaslona** lahko uporabite v naslednjih primerih:
 - Zaslona ima ravno površino.
 - Površina za projiciranje nima vzorca, ni umazana in na površini zaslona ni nobenih drugih ovir.
- Preden uporabite možnost **Samodejna prilagoditev zaslona**, nastavite vrsto zaslona. Prilagoditve bodo ponastavljene, ko spremenite možnost **Vrsta zaslona**.

Samodejna prilagoditev zaslona lahko popačenje projicirane slike popravi v teh primerih:

- Velikost zaslona je največ 110 palcev (279 cm)
- Kot projiciranja je pribl. 3° pravokotno na površino za projiciranje v vse smeri

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	▼
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ▼
	Način visoke višine	Izklopljeno
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

4 Izberite **Samodejna prilagoditev zaslona** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...	
Prikaz	Navpična namestitev	Ne
Delovanje	Projekcija	Spredaj/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...	
Omrežje	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava	▼
Interaktivno	Poveži ELPCB02	Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik	
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona	16:9 ▼
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	

Odpre se zaslon vodiča.

5 Sledite navodilom na zaslonu, da prilagodite položaj projicirane slike, tako da so kotne oznake prikazane tik ob robu znotraj rumenega območja.

6 Pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se vodilni vzorec in projektor začne prilagajati obliko slike.

Če se zaradi prilagoditev pojavijo popačenja projiciranih slik, popravite obliko slike s funkcijo Quick Corner.

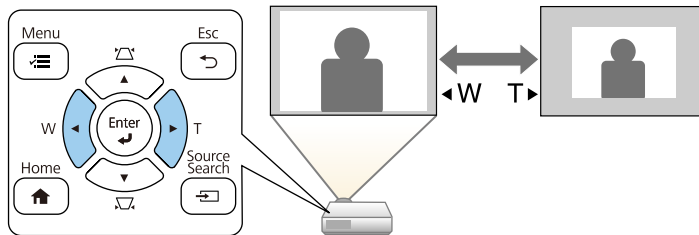
Velikost slike lahko spremenite z gumboma »Široko« in »Tele«.



- Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.
- Priporočamo, da velikost slike prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Pritisnite gumb »Široko« na nadzorni plošči projektorja, da povečate sliko. Pritisnite gumb »Tele«, da pomanjšate sliko.



Nastavitev **Digitalna povečava** lahko prilagodite tudi v meniju projektorja **Namestitev**.

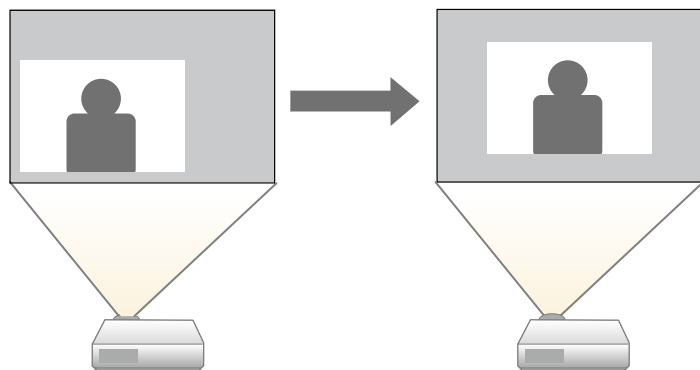
» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

S funkcijo **Prestavitev slike** lahko prilagodite položaj slike, ne da bi premaknili projektor.



- Ta funkcija ni na voljo, če je možnost Zoom nastavljena na najširšo nastavitev.
- Priporočamo, da položaj slike prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

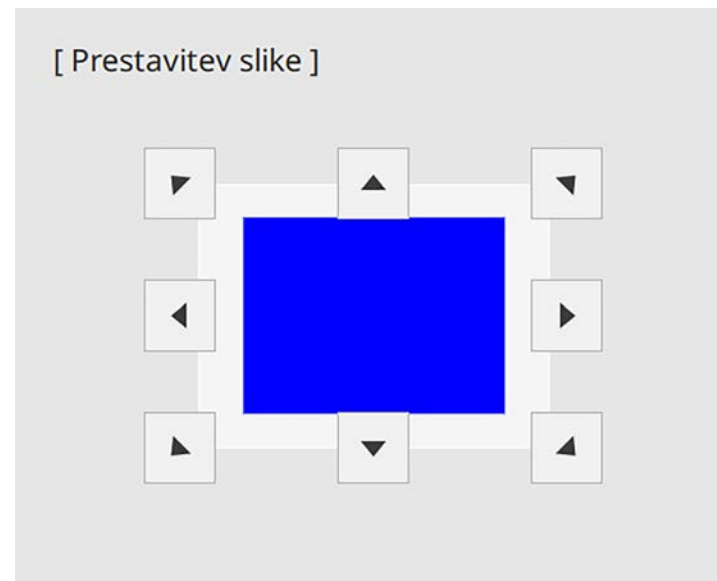


1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Prilagodite velikost slike z gumboma »Široko« in »Tele«.

Ko prilagodite velikost slike, se zaslon **Prestavitev slike** prikaže samodejno.

3 Uporabite puščične tipke za nastavitve položaja slike.



4 Pritisnite tipko [Esc], da zaprete zaslon za prilagajanje.

Če ne storite ničesar, se zaslon za prilagajanje zapre po približno 10 sekundah.



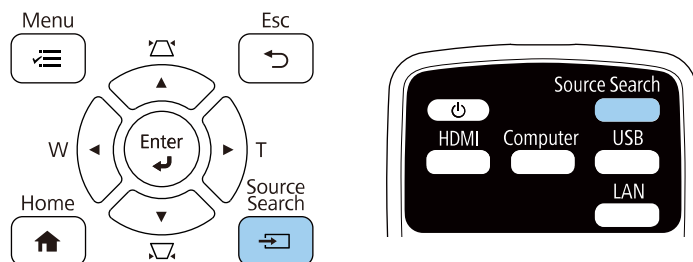
- Nastavitev **Prestavitev slike** se ohrani tudi, če je projektor izklopljen. Če spremenite mesto namestitve ali kot projektorja, morate položaj nastaviti ponovno.
- Nastavitev **Prestavitev slike** lahko prilagodite tudi v meniju projektorja **Namestitev**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Če je na projektor priključenih več virov slik, kot sta računalnik in predvajalnik DVD-jev, lahko preklopite z enega vira slik na drugega.

- 1** Prepričajte se, da je priključen vir slik, ki ga želite uporabiti, vklopljen.
- 2** Za vire video posnetkov vstavite DVD ali drug medij z video vsebino in pritisnite tipko za predvajanje.
- 3** Postopajte tako:
 - Gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnite toliko časa, dokler se ne prikaže slika iz želenega vira.

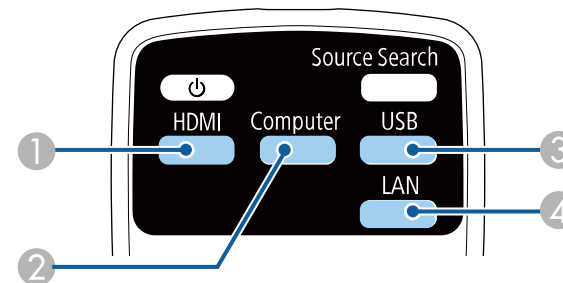


Ta zaslon se prikaže, ko ni mogoče zaznati signala slike. Preverite kableske priključke med projektorjem in virom slik.

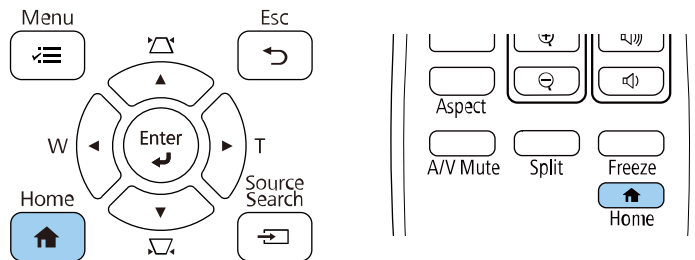
[Iskanje vira]	
	Stanje signala
HDMI1	Izklop
HDMI2	Izklop
HDMI3	Izklop
HDBaseT	Izklop
Računalnik1	Izklop
Video	Izklop
USB Display	Izklop
USB1	Izklop
USB2	Izklop
LAN	Izklop
Screen Mirroring1	Izklop
Dodajte slikovni signal. Za izbiranje vira pritisnite ⬅ ➡.	

Katera koli naprava, povezana z vrati ploščice Control Pad HDMI je prikazana kot vir slike HDBaseT (samo EB-1485Fi).

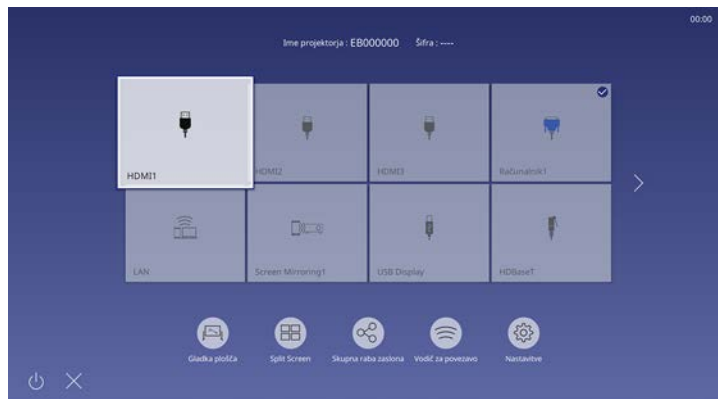
- Pritisnite gumb za želeni vir na daljinskem upravljalniku. Če je za vir na voljo več vrat, znova pritisnite gumb, da si ogledate vse vire.



- 1 Viri Video, HDMI in HDBaseT (samo EB-1485Fi) (Video, vrata HDMI1, HDMI2, HDMI3 in naprave povezane z vrati HDMI ploščice Control Pad)
 - 2 Vhodna vrata računalnika (vrata Computer1 in Computer2)
 - 3 Vhodna vrata USB (vrata USB-B in zunanje naprave, ki so priključene na vrata USB-A)
 - 4 Omrežni vir (LAN in Screen Mirroring)
- Pritisnite gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite želeni vir.



- Razvrstitev prikaza vhodnih virov se spremeni, ko projektor zazna vhodni signal. (Zaznani vhodni vir se prikaže v levem zgornjem kotu.)
- Kljukica se pojavi na sliki iz trenutnega vhodnega vira. Predogled trenutne vhodne slike za večino virov si lahko ogledate v sličicah.
- Če je na voljo več kot devet vhodnih virov, bo želeni vir morda prikazan na naslednji strani. Izberite desno puščico za premik na naslednjo stran.
- Katera koli naprava, povezana z vrati ploščice Control Pad HDMI je prikazana kot vir slike HDBaseT (samo EB-1485Fi).

Projektor lahko prikazuje slike z različnimi razmerji med širino in višino, imenovanimi razmerja gledišča. Razmerje prikaza slike običajno določa vhodni signal iz videovira. Vendar pa lahko za nekatere slike razmerje gledišča spremenite tako, da je prilagojeno zaslonu.

Če želite za določen vhodni video vir vedno uporabiti določeno razmerje gledišča, ga lahko izberete v meniju projektorja **Slika**.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje razmerja gledišča slike" [str.75](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.75](#)
- "Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča" [str.76](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)

Spreminjanje razmerja gledišča slike

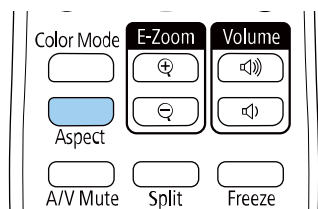
Razmerje prikaza prikazane slike lahko spremenite.



- Pred spreminjanjem razmerja gledišča določite nastavev **Vrsta zaslona** v meniju projektorja **Namestitvev**.
- Ta nastavev je na voljo le, ko je nastavev **Obseg** izklopljena ali ko je nastavev **Način obsega** nastavljen na **Celoten prikaz** (samo EB-1485Fi).
☛ **Slika > Obseg > Način obsega**

1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.



Oblika in velikost prikazane slike se spremeni, ime razmerja gledišča pa je za nekaj trenutkov prikazano na zaslonu.

3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljiva razmerja gledišča za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slike brez črnih robov, za **Ločljivost** glede na ločljivost računalnika izberite **Široko** ali **Normalno** v meniju **Slika**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)

Razpoložljiva razmerja gledišča slike

Glede na izbrano nastavev **Vrsta zaslona** in vhodni signal iz vira slike lahko izberete ta razmerja gledišča slike.



- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije razmerja gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice za sliko, kot jih zagotavlja zakonodaja o avtorskih pravicah.

Pogled	Opis
Avtomatično	Samodejno nastavi razmerje gledišča glede na vhodni signal in nastavev Ločljivost .
Polno	Prikaže slike na celotnem območju projekcije, vendar ne ohrani razmerja gledišča.
Zoom	Prikaže slike na celotni širini območja projekcije in ohrani razmerje prikaza slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Prikaže slike take, kot so (ohrani razmerje prikaza in ločljivost). Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.

Videz projicirane slike s posameznim razmerjem gledišča

Pri določenih razmerjih gledišč bodo morda projicirani črni trakovi in obrezane slike, kar je odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala. Za potrditev položaja črnih pasov in obrezanih slik si oglejte spodnjo tabelo.



- Slika za **Privzeto** je odvisna od vhodnega signala.
- Če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona, lahko prilagodite položaj slike z nastavitvijo **Položaj zaslona** v meniju projektorja **Namestitev**.
☛ **Namestitev > Vrsta zaslona > Položaj zaslona**

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

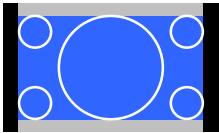
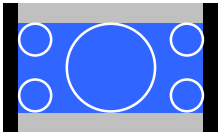
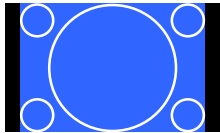

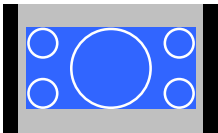
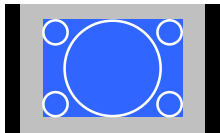
Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Samodejno			
Polno			
Zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

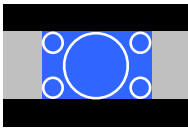
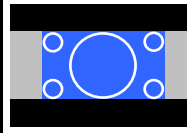
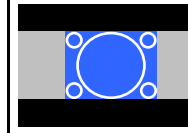
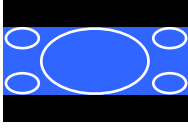

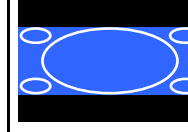
Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			
Privzeto			



Nastavitev vrste zaslona: 4:3

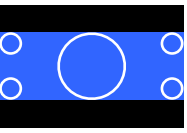

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Privzeto			

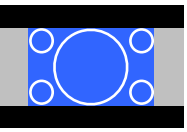
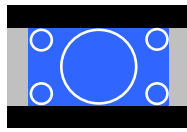
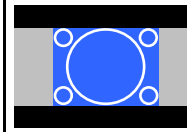
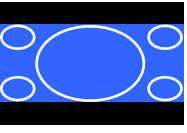

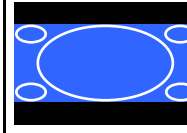



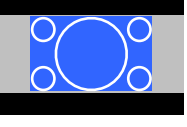
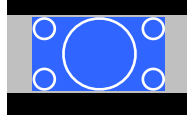
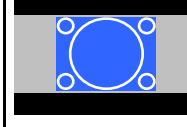
Nastavitev vrste zaslona: 16:6 (samo EB-1485Fi)

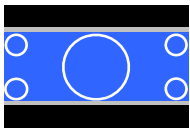
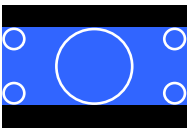
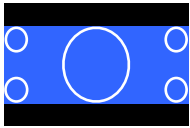
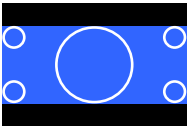
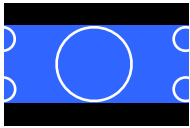
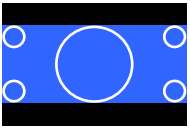
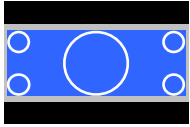

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale	
	16:6	21:9
Avtomatično		

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale	
	16:6	21:9
Polno		

Nastavitev vrste zaslona: 21:9

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			
Privzeto			

Pogled	Razmerje prikaza za vhodne signale	
	16:6	21:9
Avtomatično		
Polno		
Zoom		
Privzeto		

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitvev" [str.208](#)

Projektor ponuja različne barvne načine, s katerimi zagotavlja optimalno svetlost, kontrast in barvo za različna okolja prikazovanja in vrste slik. Izberite način, ki najbolj ustreza vaši sliki in okolju, ali pa preskusite več razpoložljivih načinov.

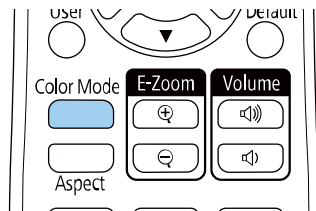
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje barvnega načina" [str.79](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.79](#)
- "Vkllop samodejne prilagoditve svetilnosti" [str.79](#)

Spreminjanje barvnega načina

Barvni način projektorja lahko spremenite z daljinskim upravljalnikom in tako optimizirate sliko glede na okolje prikazovanja.

- 1 Vklpite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da zamenjate Barvni način.



Ime izbranega Barvni način se za kratek čas prikaže na zaslonu, nato pa se spremeni videz slike.

- 3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljive Barvne načine za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Color Mode].



Nastavitev **Barvni način** lahko izvedete tudi v meniju **Slika** projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)

Razpoložljivi barvni načini

Projektor lahko nastavite na uporabo teh barvnih načinov, odvisno od vhodnega vira, ki ga uporabljate:

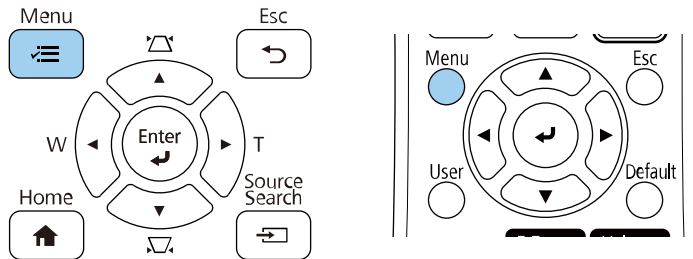
Barvni način	Opis
Dinamično	To je najsvetlejši način. Najbolj primeren za čim svetlejšo sliko.
Predstavitel	Najbolj primeren za projiciranje živih slik.
Kino	Najbolj primeren za uživanje vsebine, kot so filmi.
sRGB	Najbolj primeren za čim ustreznejši prikaz barv izvirne slike.
Črna podlaga	Najbolj primeren za projiciranje slik neposredno na zeleno šolsko tablo.
DICOM SIM	Najbolj primeren za projiciranje rentgenskih in drugih medicinskih slik. Ta način je namenjen le v informativne namene in ga ne smete uporabljati za zdravstvene diagnoze.
Več projekcij (EB-1485Fi)	Najboljši za projiciranje iz več projektorjev (zmanjša razliko med barvnim tonom slik).

Vkllop samodejne prilagoditve svetilnosti

Če želite samodejno optimizirati svetilnost slike, lahko vklopite možnost Dinamični kontrast. S tem izboljšate kontrast slike na podlagi svetlosti vsebine, ki jo projicirate.

1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



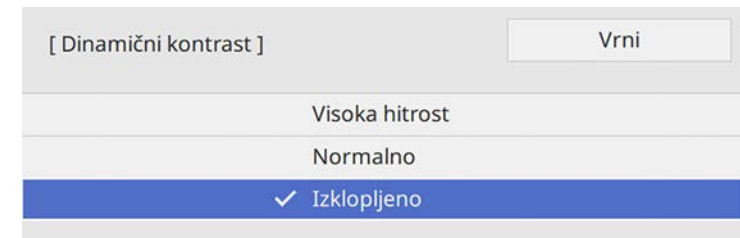
3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitve
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično

4 Izberite **Dinamični kontrast** in pritisnite tipko [Enter].

5 Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite tipko [Enter]:

- **Normalno** za standardno nastavitve svetlosti.
- **Visoka hitrost** za nastavitve svetlosti takoj, ko se prikaz spremeni.



6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Natančno lahko nastavite različne lastnosti načina prikaza barv na projiciranih slikah.

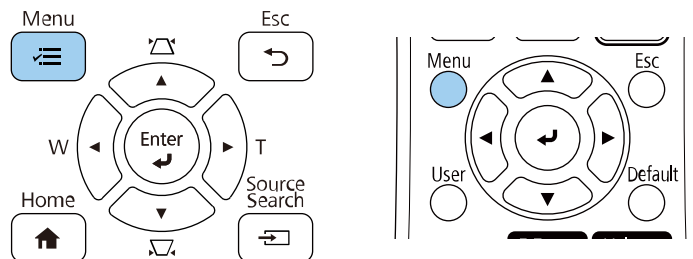
» Sorodne povezave

- "Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti" [str.81](#)
- "Prilagajanje game" [str.82](#)

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Prilagodite lahko nastavitve Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za posamezne barve slike.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



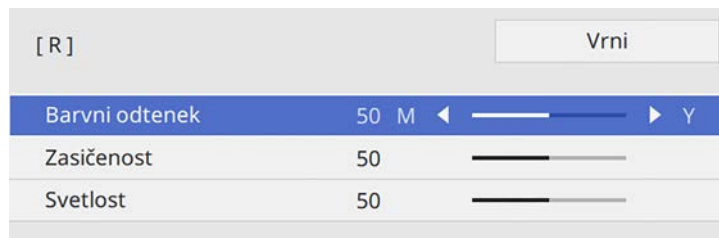
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično

- 4 Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].

[RGBCMY]			Vrni
	Barvni odtenek	Zasičenost	Svetlost
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavitev:
- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavitev **Barvni odtenek**.
 - Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavitev **Zasičenost**.
 - Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavitev **Svetlost**.

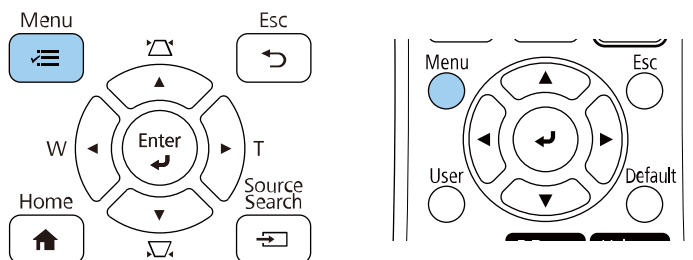


- 7** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Prilagajanje game

Razlike v barvah projicirane slike, ki se pojavijo med različnimi viri slik, lahko popravite s prilagajanjem vrednosti Gama.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

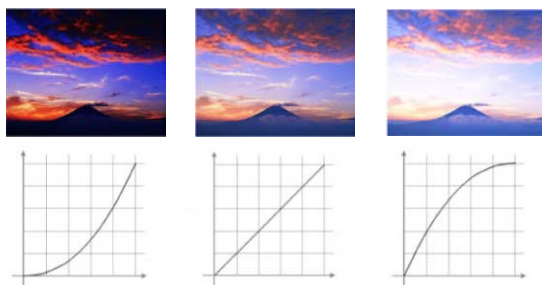
Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitvev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
Vir		Računalnik1
Ločljivost		Avtomatično

- 4** Izberite **Gama** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite in prilagodite vrednost za popravek.



Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša. Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.



- Če nastavev **Barvni način** nastavitev na **DICOM SIM** v meniju projektorja **Slika**, izberite vrednost prilagoditve glede na velikost projekcije.
- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali manj, izberite majhno vrednost.
- Če velikost projekcije znaša 80 palcev ali več, izberite veliko vrednost.
- Medicinske slike glede na vaše nastavitve in specifikacije zaslona morda ne bodo pravilno prikazane.

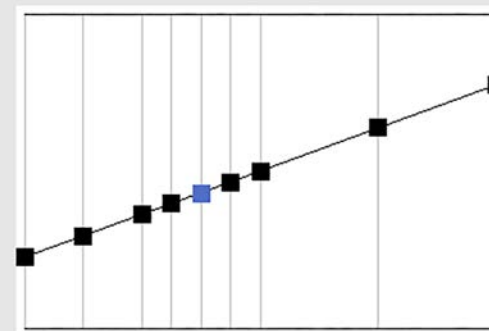
6 Če želite natančnejšo nastavev, izberite možnost **Po meri** in pritisnite [Enter].

7 Za izbiro barvnega tona, ki ga želite prilagoditi, pritisnite gumb s puščico levo ali desno na grafikonu za prilagoditev game. Nato za

prilagoditev vrednosti pritisnite puščični gumb za gor ali dol in nato [Enter].

[Gama]

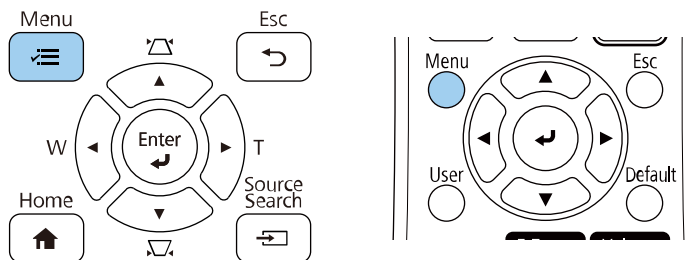
Utripajoče območje je prilagajoci cilj.



8 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Svetlost svetlobnega vira projektorja lahko prilagajate.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

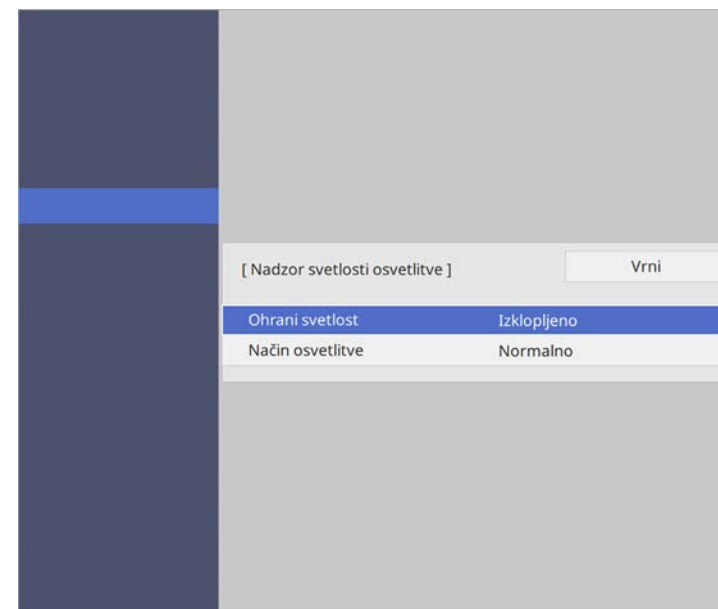


- 3** Izberite meni **Delovanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Delovanje
Slika	Avt. iskanje vira Vključeno
Signal V/I	Nadzor svetlosti osvetlitve
Namestitev	Direkten vklop Izključeno
Prikaz	Samodejni vklop Izključeno
Delovanje	Mirovanje Vključeno ^
Upravljanje	Čas mirov. načina 10 min.
Omrežje	Časovnik izklopa A/V Vključeno
Pisalo/dotik	V pripravljenosti Komunik. vklop. ^
Interaktivno	Vrata Žično lokal. omrežje
Več projekcij	Hitri zagon Izključeno
Pomnilnik	Indikatorji Vključeno
ECO	Smerna tipka inv Izključeno
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	Upravljanje
	Uporabniški gumb Način osvetlitve
	Uporabnikov logo
	Uporabniški vzorec

- 4** Izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Če želite ohraniti določen nivo svetlosti, izberite **Ohrani svetlost** in nato **Vključeno**.

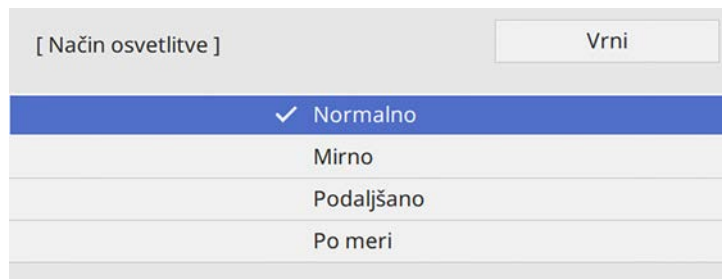


- 6** Če vklopite **Ohrani svetlost**, izberite **Ohrani nivo svetlosti** in preverite informacije **Predv. preostalo**.

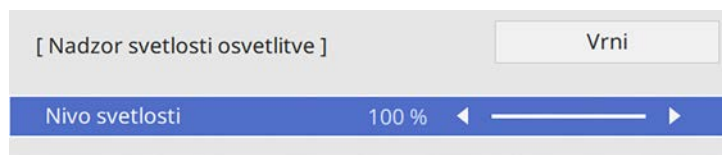
- 7** Če izklopite **Ohrani svetlost**, izberite **Način osvetlitve**:

- **Normalno** omogoča nastavitve svetlosti na najvišjo raven. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 20.000 ur.
- **Mirno** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in zmanjšanje hrupa ventilatorja. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 20.000 ur.

- **Podaljšano** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in podaljšanje pričakovane življenjske dobe svetlobnega vira. V tem primeru je predvidena življenjska doba svetlobnega vira približno 30.000 ur.
- **Po meri** omogoča izbiro svetlosti po meri med 70 in 100 %.



- 8** Če **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** in z levim in desnim puščičnim gumbom izberite svetlost.



- 9** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.



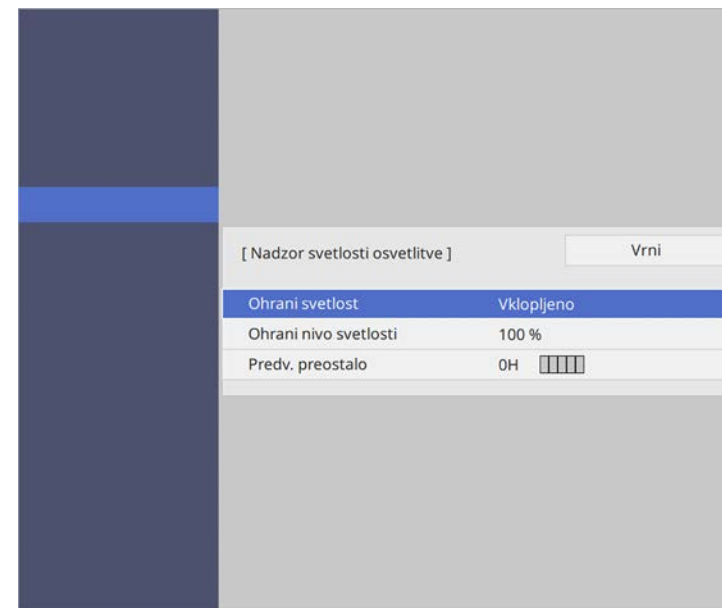
Za čim boljše vzdrževanje stalne svetlosti nastavitev **Umerjanje luči** na **Zaženi občasno** v meniju projektorja **Upravljanje**.

» Sorodne povezave



- "Število ur uporabe pri stalnem načinu" [str.85](#)
- "Življenjska doba svetlobnega vira" [str.86](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.281](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)

Število ur uporabe pri stalnem načinu

Če vklopite nastavev **Ohrani svetlost**, je število ur, ko lahko projektor ohranja stalen način, prikazano kot **Predv. preostalo**.



Raven prikaza	Ocenjeno število preostalih ur
	10.000 ali več ur
	8.000 do 9.999 ur
	6.000 do 7.999 ur
	4.000 do 5.999 ur

Raven prikaza	Ocenjeno število preostalih ur
	2.000 do 3.999 ur
	0 do 1.999 ur



Število ur, prikazano kot **Predv. preostalo**, je zgolj ocena.

Življenjska doba svetlobnega vira

Ocenjena življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od nastavitve **Nivo svetlosti** in od tega, ali je vklopljena nastavev **Ohrani svetlost**.

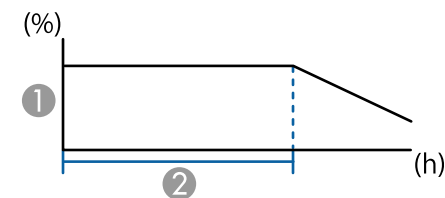


- Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od razmer v okolju in uporabe.
- Število ur, navedeno tukaj, je približna ocena in zanjo ne jamčimo.
- Po 20.000 urah uporabe boste morda morali zamenjati nekatere dele v projektorju.
- Če je nastavev **Ohrani svetlost** vklopljena in ste že presegli tukaj navedeno število ur uporabe, morda ne boste mogli izbrati visoke nastavitve za **Ohrani nivo svetlosti**.

Ohrani svetlost izklopljeno

Nastavev Nivo svetlosti	Čas do takrat, ko se svetlost svetlobnega vira zmanjša za polovico (približno)
100%	20.000 ur
90%	21.000 ur
80%	24.000 ur
70%	30000 ur

Ohrani svetlost vklopljeno



- 1 Ohrani nivo svetlosti
- 2 Čas, ko lahko projektor ohranja stalno svetlost (približno)

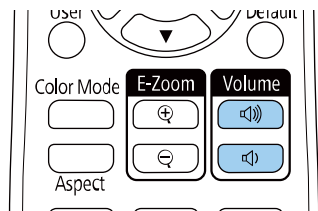
Nastavev Ohrani nivo svetlosti	Čas, ko lahko projektor ohranja stalno svetlost (približno)
85%	6.000 ur
80%	10.000 ur
70%	19.000 ur

Z gumboma za nastavitev glasnosti upravljate notranji sistem zvočnikov projektorja.

Upravljate lahko tudi glasnost katerih koli zvočnikov, ki so priključeni na projektor.

Glasnost morate ločeno nastaviti za vsak priključeni vhodni vir.

- 1** Vključite projektor in zaženite predstavitev.
- 2** Za znižanje ali zvišanje glasnosti pritisnite gumbe [Volume] na daljinskem upravljalniku, kot je prikazano.



Na zaslonu se prikaže merilnik glasnosti.

- 3** Za nastavitev glasnosti na določen nivo za vhodni vir izberite **Glasnost** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Previdno

Predstavitve ne začnite z visoko nastavljeno glasnostjo. Nenaden glasen zvok lahko povzroči izgubo sluha.

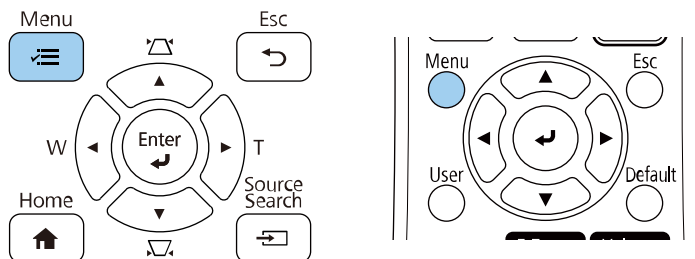
Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)

Levi in desni avdio kanal lahko obrnete, da se ujemata s položajem namestitve projektorja.

- 1** Vključite projektor in zaženite predstavitev.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

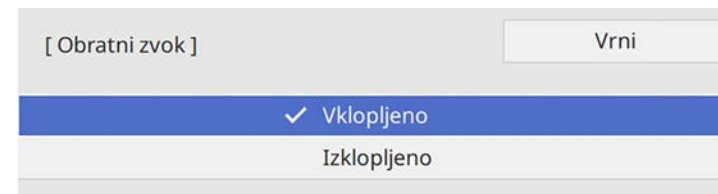


- 3** Izberite meni **Signal V/I** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Signal V/I	
Slika	Glasnost	
Signal V/I	Vir	Računalnik1
Namestitev	Oblika signala	
Prikaz	Vhodna jak. mikrof.	50
Delovanje	OverScan	Avtomatično
Upravljanje	EDID	3240x1080/60Hz
Omrežje	Ponastavi na privzete vrednosti	
Pisalo/dotik	A/V izhod	Med projekcijo
Interaktivno	Obratni zvok	Izklopljeno
Več projekcij	Avdio izhod	Avtomatično
Pomnilnik	Avdio izhod HDMI	
ECO	Vrata izhoda za zas.	Izhod za zaslon
Začetne/vse nastavitve	USB Display	0
	Povezava HDMI	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Namestitev	
	Popravljen namestitev	Izklopljeno

- 4** Izberite **Obratni zvok** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite **Vklopljeno** in pritisnite tipko [Enter].



- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Uporaba interaktivnih funkcij

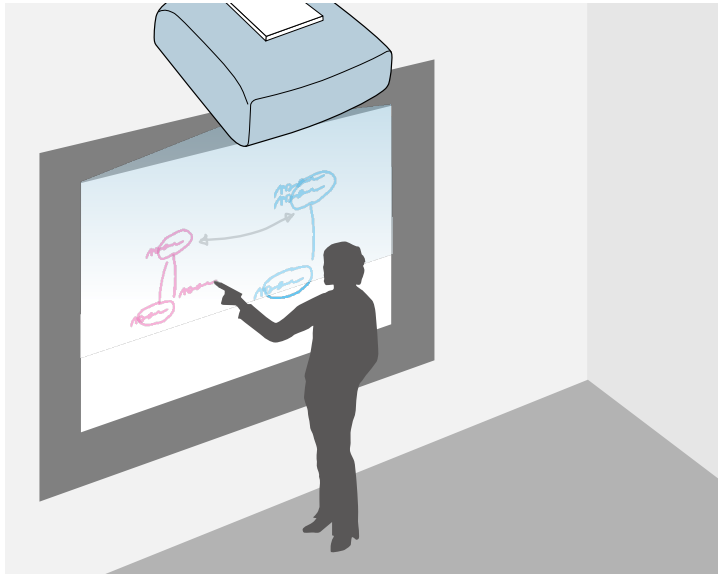
Upoštevajte navodila v teh razdelkih za uporabo interaktivnih funkcij.

» Sorodne povezave

- "Načini interaktivnih funkcij" [str.90](#)
- "Priprava na uporabo interaktivnih funkcij" [str.92](#)
- "Zaslone gladke plošče (tabelni način)" [str.97](#)
- "Risane na projicirano sliko z uporabo načina opomb" [str.103](#)
- "Skupna raba risb" [str.107](#)
- "Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" [str.113](#)
- "Upravljanje dokumentne kamere" [str.117](#)
- "Izbira prikaza z omrežne naprave" [str.118](#)
- "Uporaba interaktivnih funkcij prek omrežja" [str.120](#)
- "Uporaba projiciranja z razdeljenim zaslonom" [str.121](#)

Spodnja dejanja lahko izvajate z interaktivnimi funkcijami:

- V tabelnem načinu lahko z interaktivnimi pisali ali prstom pišete po projekcijski tabli.



Za uporabo vgrajene funkcije pisanja po tabli vam ni treba uporabiti računalnika ali namestiti nobene dodatne programske opreme. To je uporabno kot nadomestek fizične table na sestankih.

Narisano vsebino, ki jo ustvarite z drugimi projektorji, lahko objavite, jo shranite kot datoteko PDF ali PNG in jo natisnete ali pošljete v e-poštnem sporočilu.

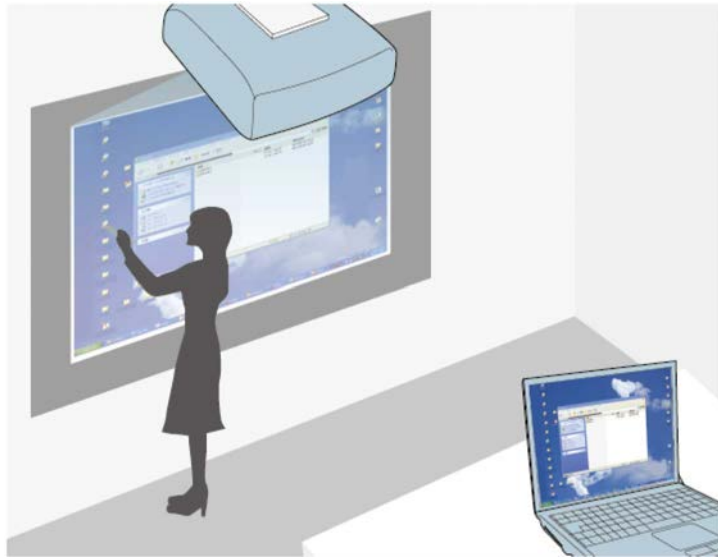
- V načinu opomb lahko z interaktivnimi pisali ali prstom dodate opombe vsebini, ki je projicirana iz računalnika, tabličnega računalnika, dokumentne kamere ali drugega vira.



Tako lahko poudarite projicirane informacije ali vključite dodatne opombe za učinkovitejša predavanja ali predstavitve.

Strani z opombami lahko zajamete ter jih nato shranite ali natisnete.

- V načinu interaktivnega računalnika lahko interaktivna pisala in prst uporabljate kot miško. Tako se lahko pomikate po vsebini, ki je projicirana iz računalnika, in jo izberete.



- Programska oprema Easy Interactive Tools pa vam ponuja tudi dodatne interaktivne funkcije, na primer shranjevanje in tiskanje opomb. Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Easy Interactive Tools*.
- Če ustvarite eno združeno sliko, ki se projicira iz več projektorjev, je na voljo samo interaktivni način računalnika (samo EB-1485Fi). Za risanje po zaslonu uporabite programsko opremo Easy Interactive Tools.

» Sorodne povezave

- "Zaslone gladke plošče (tabelni način)" [str.97](#)
- "Risanje na projicirano sliko z uporabo načina opomb" [str.103](#)
- "Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" [str.113](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

V tem poglavju so navedena varnostna navodila za nastavitev in uporabo interaktivnih pisal ali izvajanje dejanj s prstom. Pred uporabo interaktivnih funkcij preberite ta navodila.

» Sorodne povezave

- "Varnostna navodila za interaktivne funkcije" [str.92](#)
- "Uporaba interaktivnih pisal" [str.92](#)
- "Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.94](#)

Varnostna navodila za interaktivne funkcije

Interaktivna funkcija deluje prek infrardeče povezave. Med uporabo naslednje funkcije upoštevajte naslednja pomembna navodila.

- Pazite, da na sprejemnik interaktivnega pisala ali projekcijski zaslon ne bo svetila močna svetloba oziroma sončna svetloba.
- Če je na površini sprejemnika interaktivnega pisala prah, ta lahko ovira infrardečo povezavo, zato funkcij morda ne boste mogli uporabljati normalno. Če je sprejemnik umazan, ga očistite.
- Pokrova sprejemnika interaktivnega pisala ne barvajte oziroma nanj ne lepите nalepk.
- V istem prostoru ne uporabljajte infrardečega daljinskega upravljalnika ali infrardečega mikrofona, saj lahko povzročite nepravilno delovanje interaktivnega pisala.
- V bližini projektorja ne uporabljajte naprav, ki oddajajo močan hrup, kot so rotorji ali transformatorji. Morda ne boste mogli uporabljati interaktivnih funkcij.

Uporaba interaktivnih pisal

Pred uporabo interaktivnih pisal nastavite sistem in umerite pisala. Za navodila glejte priročnik *Navodila za namestitev* za projektor.

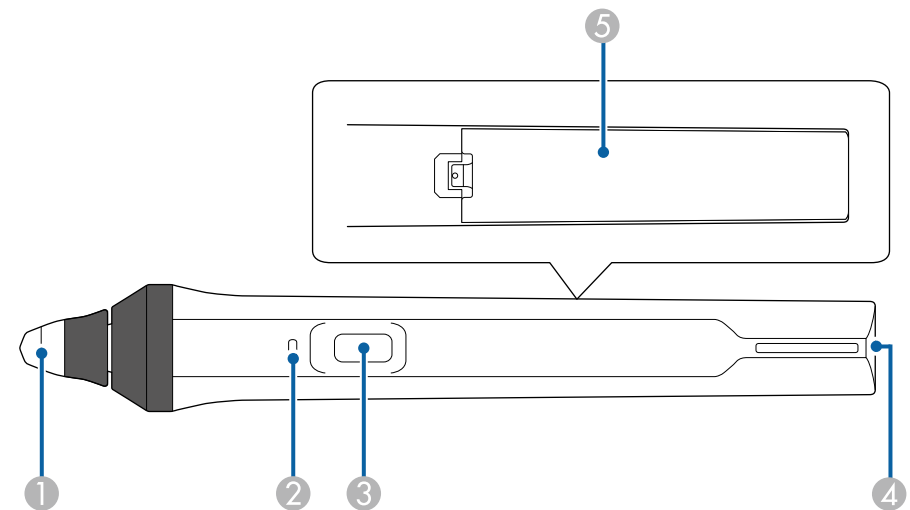


Postopek umerjanja sistema morate ponoviti, če po izvedbi enega od spodnjih dejanj opazite kakršna koli odstopanja v položaju:

- Izvajanje Popravljanje geom.
- Prilagajanje velikosti slike
- Uporaba funkcije Prestavitev slike
- Spreminjanje mesta projektorja

Projektorju sta priloženi modro in oranžno pisalo, ki ju prepoznate po barvi na konici pisala. Uporabljate lahko katero koli pisalo ali obe pisali hkrati (enega vsakega barve).

Preverite, ali so v pisalih nameščene baterije.



- 1 Konica pisala
- 2 Indikator baterije
- 3 Gumb
- 4 Mesto za pritrditev pasu
- 5 Pokrov baterije

Primate pisalo, da ga vklopite.

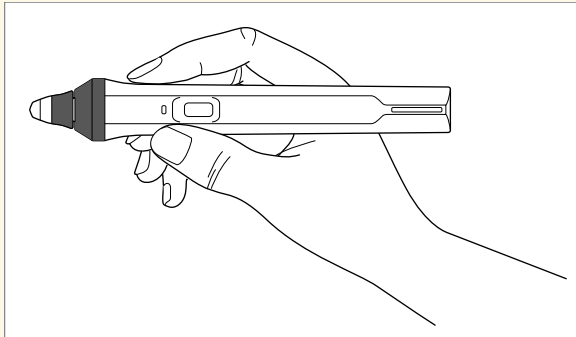
Ko pisala ne želite več uporabljati, ga pustite v takem stanju, kot je, in sicer čim bolj stran od projekcijskega zaslona.

Pozor

- Interaktivnih pisal ne uporabljajte z mokrimi rokami ali na mestih, kjer jih lahko zmočite. Interaktivni pisali nista vodoodporni.
- Projektorja in projekcijskega zaslona ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, sicer interaktivne funkcije morda ne bodo delovale.

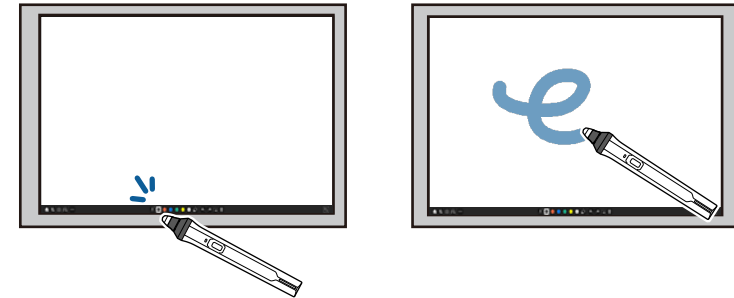


- Pisalo se samodejno izklopi 15 sekund po tem, ko ga odložite. Primate pisalo, da ga znova vklopite.
- Delovanje bo najboljšo, če pisalo držite pravokotno glede na tablo, kot je prikazano na spodnji sliki. Ne zakrijte črnega pasu blizu konice pisala.



S pisalom lahko:

- Na projekcijsko površino pišete in rišete v tabelnem načinu in načinu opomb.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s konico pisala.
- Za risanje na projekcijskem zaslonu tapnite projekcijsko površino s pisalom in ga povlecite.
- Za premik projiciranega kazalca premaknite pisalo nad površino, vendar se je ne dotaknite.
- Če želite spremeniti funkcijo pisala iz orodja za risanje v radirko ali uporabiti katero drugo funkcijo v meniju **Interaktivno** v projektorju, pritisnite gumb na strani pisala.

☛ Interaktivno > Dejanje gumba pisala

- Uporabljate pisalo kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



- Za levi klik tapnite tablo s konico pisala.

- Za dvoklik dvakrat tapnite tablo s konico pisala.
- Za desni klik pritisnite gumb ob strani.
- Za klik in vlečenje se dotaknite in vlecite s pisalom.
- Za premik kazalca premaknite pisalo nad tablo, vendar se je ne dotaknite.



- Če funkcije lebdenja ne želite uporabljati, jo lahko izklopite v nastavitvi **Lebdenje pisala** v meniju **Pisalo/dotik** v projektorju.
- Če želite, da dolg pritisk pisala deluje kot desni klik, nastavite **Način sledenja pisala** na **Način miške** in **Pritisni in pridrži** na **Desni klik** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**.
 - ☛ **Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > Način sledenja pisala**
 - ☛ **Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > Pritisni in pridrži**

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom

S prstom lahko na projiciranem zaslonu izvajate dejanja enako kot z interaktivnim pisalom. Uporabljate lahko katero koli pisalo ali prst ali pisali in prst hkrati.

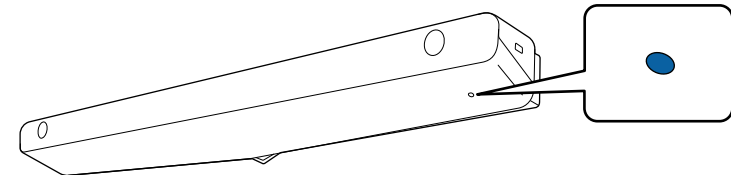
Projektor prepozna do šest točk na dotik v načinu interaktivnega računalnika. Pri izvajanju dejanj na dotik s prstom lahko uporabite dva prsta v načinu opomb in tabelnem načinu.

Pred izvajanjem dejanj na dotik s prstom morate:

- namestiti enoto na dotik,
- ročno umeriti sistem za pisalo,
- izvesti prilagoditev kota za enoto na dotik in,
- umeriti sistem za dejanja na dotik.

Podrobnosti glede teh dejavnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.

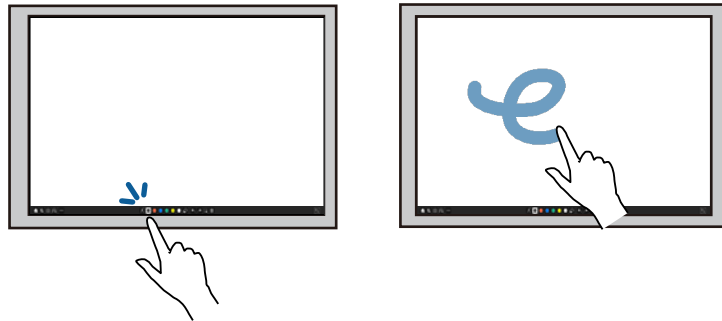
Ko vklopite projektor in ko začne svetiti modra lučka, se enota na dotik vklopi in je pripravljena na dejanja na dotik s prstom.



- Če se enota na dotik ne vklopi, preverite naslednje.
 - Projektor normalno deluje.
 - Ko je nastavev **Navpična namestitev** nastavljen na **Da**, preverite, da je nastavev **Projekcija** nastavljen na **Spredej** ali **Spredej/Obrnjeno** v meniju **Namestitev**.
 - Ko je nastavev **Navpična namestitev** nastavljen na **Ne**, preverite, da je nastavev **Projekcija** nastavljen na **Spredej/Obrnjeno** ali **Zadaj/Obrnjeno** v meniju **Namestitev**.
 - Nastavev **Napajanje** je nastavljen na **Vklopi** v meniju **Enota na dotik**.
 - ☛ **Pisalo/dotik > Enota na dotik > Napajanje**
 - Enota na dotik je priključena na vrata TCH na projektorju s kablom za priključitev enote na dotik.
- Pride lahko do odstopanj v umestitvi, kar je odvisno od kota vašega prsta ali smeri, v katero je usmerjen.
- Dejanja na dotik s prstom morda ne bodo delovala pravilno, če imate dolge ali umetne nohte ali če imate prste povite s povoji.
- Dejanja na dotik morda ne bodo pravilno prepoznana, če so vaši prsti ali pisala preveč skupaj oziroma so prekržani.
- Če se z oblačili ali drugimi deli telesa preveč približate zaslonu ali se ga dotaknete, dejanja na dotik morda ne bodo delovala pravilno.
- Če se med izvedbo dejanj na dotik s prstom roko dotaknete zaslona, dejanja na dotik morda ne bodo pravilno izvedena.

S prstom lahko izvajate ta dejanja na dotik:

- pisanje ali risanje na projekcijski površini v načinu opomb in tabelnem načinu.



- Za izbor projiciranega elementa, na primer ikone, tapnite projekcijsko površino s prstom.
- Ko želite risati na projekcijski zaslon prvič po vklopu projektorja, izberite pisalo v orodni vrstici in se s prstom dotaknite projekcijske površine. Če tega ne storite, vaš prst pri prvi izvedbi dejanj na dotik deluje kot radirka.
- Za povečavo ali pomanjšavo se dotaknite elementa z dvema prstoma in nato razmaknite prsta za povečavo ali ju približajte za pomanjšavo.
- Za sukanje slike se dotaknite slike z dvema prstoma in nato zavrtite roko.
- Uporabljajte prst kot miško v načinu interaktivnega računalnika.



- Za levi klik tapnite tablo s prstom.
- Za dvojni klik, dvakrat tapnite tablo s prstom.

- Za klik in vlečenje pritisnite element s prstom in ga povlecite.



- Izvajate lahko tudi spodnja dejanja, če jih vaša naprava podpira:
 - Za povečavo ali pomanjšavo se dotaknite elementa z dvema prstoma in nato razmaknite prsta za povečavo ali ju približajte za pomanjšavo.
 - Za sukanje slike se dotaknite slike z dvema prstoma in nato zavrtite roko.
 - Za drsenje navzgor ali navzdol po strani oziroma pomikanje nazaj ali naprej v oknu brskalnika uporabite poteze, na primer vlečenje.
- Uporabljate lahko le eno orodje z enim prstom hkrati.

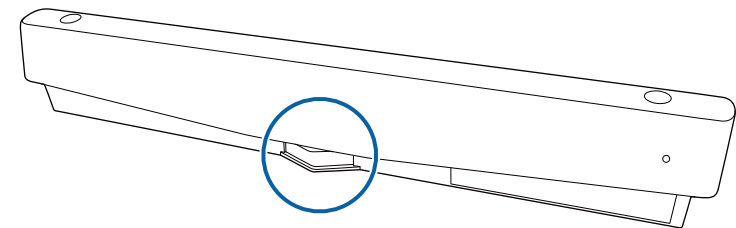
» Sorodne povezave

- "Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.95](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Varnostna navodila za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom

Izvajanje dejanj z dotikom prsta je omogočeno, če namestite enoto na dotik z vgrajenim zmogljivim laserjem.

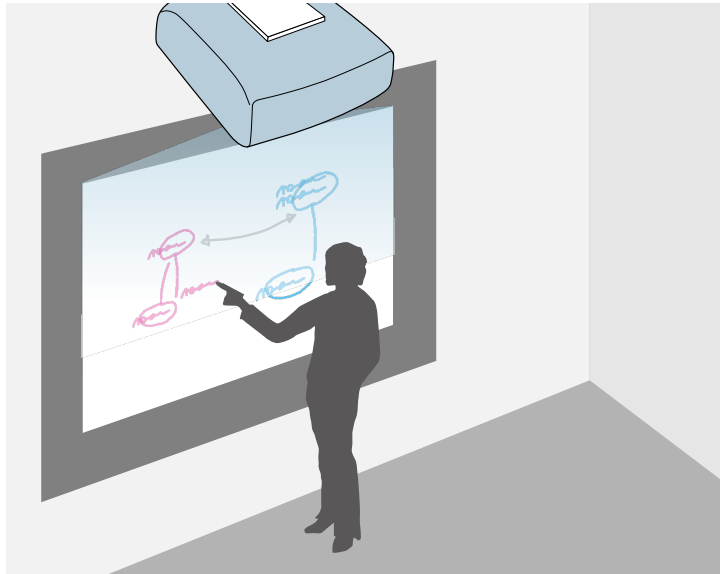
Laserska svetloba seva iz vrat za razpršitev laserja na dnu enote na dotik.



Med izvajanjem dejanj upoštevajte naslednja pomembna navodila.

Opozorilo

- Otroci, ki izvajajo dejanja na dotik s prsti, morajo biti vedno v spremstvu staršev.
- Nikoli ne odpirajte ohišja projektorja ali enote na dotik. Nikoli ne poskušajte razstaviti ali spremeniti projektorja ali enote na dotik. Električna napetost v projektorju lahko povzroči hude telesne poškodbe.
- Laserska svetloba, ki je oddajana iz enote na dotik, ne sme iti skozi noben optični predmet, kot je povečevalno steklo ali ogledalo, ali se odbijati od njega. Neprekinjena uporaba enote na dotik lahko povzroči požar ali nezgodo in celo telesne poškodbe.
- Če pride do kakršne koli težave s projektorjem ali enoto na dotik, izključite projektor iz vtičnice in vsa popravila prepustite usposobljenemu serviserju. Neprekinjena uporaba enote na dotik lahko povzroči požar ali nezgodo in celo poškoduje vaše oči.
- V lasersko svetlobo ne glejte z optičnim predmetom (na primer z očesno lupo, povečevalnim steklom ali mikroskopom) z razdalje 70 mm od vrat za razprševanje laserske svetlobe na enoti na dotik. S tem lahko poškodujete oči.



Projektor lahko uporabljate za projiciranje slike gladke plošče na navadno površino. Z interaktivnimi pisali ali prstom lahko nato na sliko rišete črke in oblike tako kot na šolsko tablo. To je uporabno v prostorih, kjer ni na voljo table.



V tabelnem načinu lahko hkrati uporabljate obe pisali ali obe pisali in prst.

» Sorodne povezave

- "Varnostna navodila za tabelni način" [str.97](#)
- "Zagon tabelnega načina" [str.97](#)

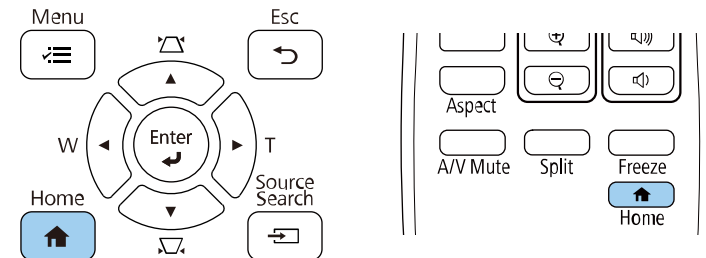
- Za upravljanje teh podatkov je odgovoren uporabnik. Podjetje Epson ne prevzema nikakršne odgovornosti za neposredno ali posredno škodo zaradi izgube, poškodb ali objave uporabniških podatkov ali podatkov tretjih oseb zaradi uporabe tega projektorja. Pred uporabo si zapomnite te navedbe.

Zagon tabelnega načina

Na zaslonu table lahko rišete z orodji, ki so na voljo v orodni vrstici gladke plošče.

1 Vklopite projektor.

2 Pritisnite gumb [Home].

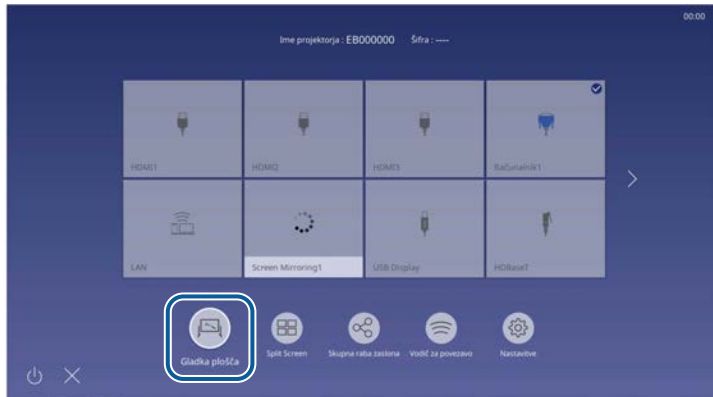


Varnostna navodila za tabelni način

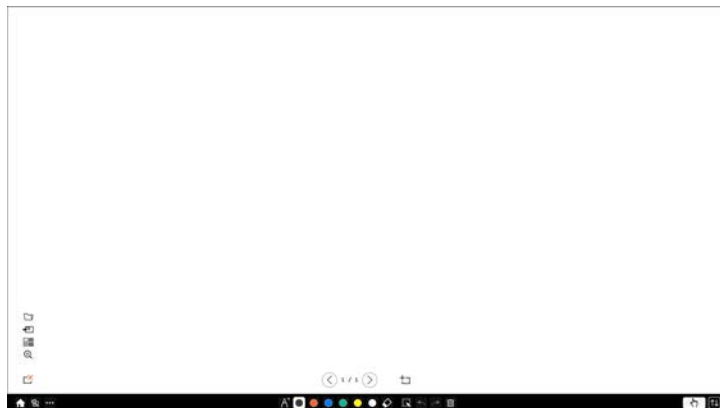
Med uporabo naslednje funkcije upoštevajte naslednja pomembna navodila.


- Ob izklopu projektorja se vsi podatki risanja počistijo.

3 Izberite Gladka plošča.



Prikažeta se zaslon gladke plošče in orodna vrstica.



- Orodno vrstico lahko povlečete na desno ali levo stran zaslona ali navzgor ali navzdol po zaslonu.
- Tabelni način lahko zaženete tudi tako, da kliknete  v orodni vrstici.
- Vse risbe, ki jih narišete v tabelnem načinu, bodo ohranjene, če preklopite na način opomb ali druge vire slik.

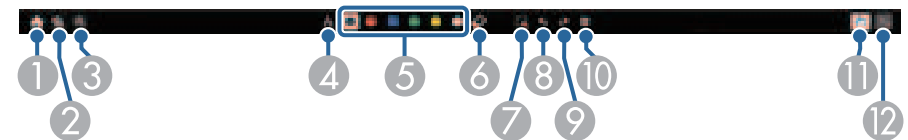
4 V orodni vrstici, prikazani na dnu zaslona, izberite želeno orodje za risanje, in z interaktivnim pisalom ali prstom rišete na projicirani zaslon.

» Sorodne povezave

- "Orodna vrstica tabelnega načina" [str.98](#)
- "Uvažanje slik v tabelnem načinu" [str.101](#)
- "Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu" [str.102](#)

Orodna vrstica tabelnega načina

Z orodji v orodni vrstici tabelnega načina lahko rišete in pišete po projiciranem zaslonu. Orodna vrstica tabelnega načina je prikazana na naslednji sliki.














- Uporabite lahko tudi mini orodno vrstico, tako da pritisnete gumb na strani pisala kjer koli na območju risanja. Tip pisala ali radirke lahko spremenite v mini orodni vrstici.

1


Domov

Prikaže začetni zaslon.

2	 A/V nemo Izklopi sliko in zvok. Znova tapnite gumb za ponovni vklop slike in zvoka.
3	 Druga orodja Prikaže druga orodja. <ul style="list-style-type: none">  Pošta: ta možnost pošlje projicirani zaslon po e-pošti. Najprej nastavite nastavitve Pošta v meniju projektorja Interaktivno.  Shrani: shrani prikaz zaslona. Najprej nastavite nastavitve za Shrani v meniju projektorja Interaktivno.  Tiskanje: za natis projiciranega zaslona. Najprej nastavite nastavitve za Tiskanje v meniju projektorja Interaktivno.  Časomer: šteje čas gor ali dol.  Glasnost: nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja.  Pošlji zaslon: deli trenutni zaslon s programsko opremo Epson iProjection.  Seznam udelež.: prikaže zaslon za izbiro uporabnika, da lahko projicirate prek naprav, ki so povezane s projektorjem prek omrežja.  Pomoč: prikaže zaslon s pomočjo za funkcije orodne vrstice. Izberite Zapri, da zaprete zaslon s pomočjo. Počisti vsebino risanja: počisti vso trenutno vsebino risanja in slike ter ponastavi tabelni način na privzeto stanje.
4	 Pisalo Prikaže razpoložljivo vrsto, debelino ali obliko pisala.

5	 Črna/rdeča/modra/zelena/rumena/bela (rumena/zelena/akvamarin/roza/rdeča/modra za pisalo za označevanje) Preklopi barvo za risbe.
6	 Radirka Preklopi na radirko. Izberite velikost radirke.
7	 Izberi Izbere narisano vsebino ali vstavljenjo sliko, da lahko izvajate dejanja, kot so premikanje predmeta ali prilagajanje njegove velikosti. <ul style="list-style-type: none"> Izberite ikono  v spodnjem desnem kotu izbranega predmeta ali slike, če želite izvesti dejanja. Če želite prilepiti izrezan predmet ali sliko, tapnite zaslon, izberite ikono  in izberite Prilepi. Povlecite rob območja, če želite povečati ali pomanjšati predmet ali sliko. Povlecite  vrh območja, če želite zasukati izbrani predmet ali sliko.
8	 Razveljavi Razveljavi prejšnje dejanje.
9	 Risba Prekliče dejanje razveljavitve in obnovi prejšnje stanje.
10	 Počisti zaslon Počisti vse slike na prikazani strani.
11	  Izklopi dotik/Vklopi dotik Začasno onemogoči dejanja z dotikom in s tem prepreči neželene posege. Poleg tega omogoči dejanja z dotikom, ki ste jih onemogočili.



Minimiziraj

Skrije orodno vrstico.



- Na zaslonu gladke plošče lahko prikažete naslednje število navedenih velikosti slik.
 - Do 1920 × 1080 slikovnih pik × 2 datoteki za eno stran
 - Do 20 strani
- Narisani predmeti so prikazani pred projicirano sliko.
- Če predmete ali slike odstranite s projekcijskega zaslona, jih morda ne boste mogli izbrati.

Dodatni gumbi za uporabo v tabelnem načinu

Gumbi v tabelnem načinu omogočajo uporabo tabelnega načina.



Odpre

Odpre datoteko in prebere podatke na novo stran.




Dodaj sliko

Uvozi slikovno datoteko na trenutno stran.



Ozadje

Izbere predlogo ozadja.

Izberite , da dodate uporabniške predloge.



Povečava (ni na voljo, če razdelite zaslon z zaslonom gladke plošče in zaslonom z opombami)

Poveča ali pomanjša projicirano sliko.



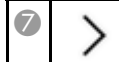
zbriši stran

Izbriše trenutno stran.



Prejšnja stran

Prikaže prejšnjo stran.



Naslednja stran

Prikaže naslednjo stran.



Nova stran

Doda novo stran po trenutno prikazani strani. Dodate lahko največ 20 strani.

» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.131](#)
- "Pošiljanje narisane vsebine prek pošte" [str.107](#)
- "Shranjevanje narisane vsebine" [str.109](#)
- "Tiskanje narisane vsebine" [str.111](#)

Uvažanje slik v tabelnem načinu

Slike lahko uvozite na trenutno stran v tabelnem načinu. Datoteke lahko uvozite iz povezane pomnilniške naprave USB ali omrežne mape ali pa optično preberete sliko iz mrežnega optičnega bralnika in jo uvozite.

- Za uvoz slik iz pomnilniške naprave USB ali omrežne mape najprej nastavite nastavitve **Shrani** v meniju projektorja **Interaktivno**.
- Za optično branje papirnatega dokumenta poskrbite, da je s projektorjem povezan podprt tiskalnik z možnostjo optičnega branja in najprej nastavite nastavitve **Tiskanje** v meniju projektorja **Interaktivno**.




- Tiskalniki z ukazi ESC/P-R so podprti.
- naslednje funkcije ne morete uporabljati v nekaterih izdelkih, na primer v samostojnih optičnih bralnikih. Za seznam podprtih izdelkov se obrnite na proizvajalca Epson.
- Ko s tiskalnikom ni mogoče tiskati, npr. ko zmanjka črnila, tudi včitavanje dokumentov ni mogoče.

Med optičnim branjem z izdelkom ne morete uporabljati naslednjih funkcij optičnega branja, tudi če so na voljo:

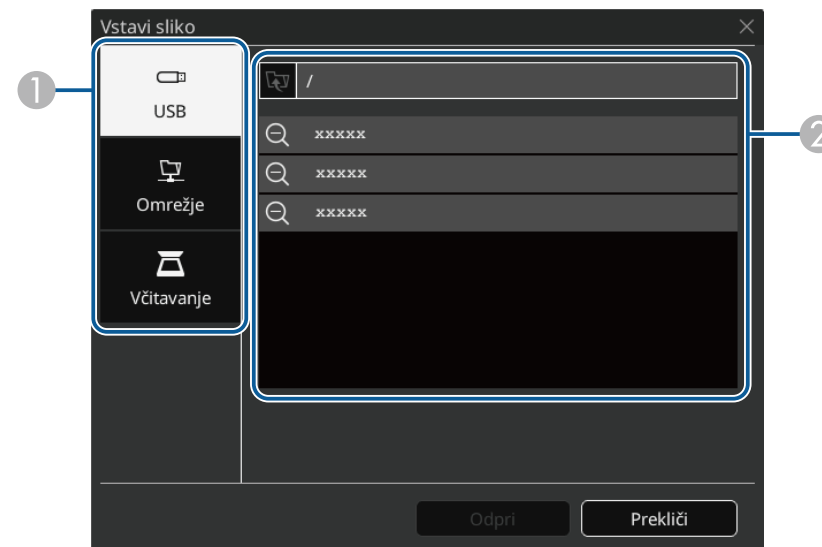
- Gumba za optično branje na izdelku.
- Funkcije optičnega branja delov dokumenta.
- Funkcije optičnega branja izvirnikov s samodejnim podajalnikom dokumentov (ADF).

1 Za optično branje papirnatega dokumenta naložite original v izdelek.

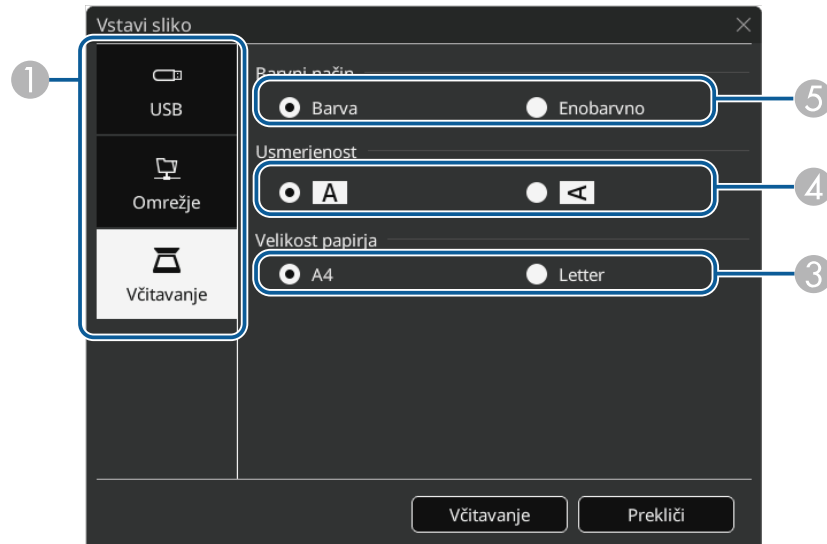
2 Izberite ikono  na spodnji levi strani gladke plošče.
Prikaže se zaslon **Dodaj sliko**.

3 Na zaslonu Včitavanje izberite naslednje nastavitve shranjevanja.

- Iz pomnilniške naprave USB ali omrežne mape



- Iz optičnega bralnika



- Izberite mesto slike, ki jo želite uvoziti.
- Izberite datoteko, ki jo želite uvoziti.
- Izberite velikost papirja.
- Izberite usmerjenost optično prebranega dokumenta.
- Izberite **Barvna** ali **Enobarvno**.

4 Izberite **Odpri** ali **Včitavanje**.

Po uvozu ali včitavanju bo slika projicirana kot trenutna stran v tabelnem načinu.

Združljive vrste datotek za odpiranje v tabelnem načinu

V tabelnem načinu lahko odprete naslednje vrste datotek in jih preberete v stran. Slike, ki so večje od strani, bodo pomanjšane do robov strani.

Vrsta	Vrsta datoteke (pripona)	Opombe
Slika	.jpg	Naslednjih slik ni mogoče brati. <ul style="list-style-type: none"> Slik z ločljivostjo, večjo od 2048 x 2048 Datotek s pripono ".jpeg" Oblik barvnega načina CMYK Progresivnih oblik
	.png	Slik z ločljivostjo, višjo od 2048 x 2048, ni mogoče prebrati.
PDF	.pdf	Odprete lahko datoteke PDF različice 1.7 in starejše. Navedite številko strani, da odprete datoteko PDF. Vnesite morebitno geslo datoteke.
EWf2	.ewf2	Navedite številko strani, da odprete datoteko EWf2 (Epson Whiteboard Format). Vnesite morebitno geslo datoteke.



V načinu opomb lahko projicirate vsebino iz računalnika, tabličnega računalnika, videonaprave ali drugega vira in projicirani vsebini dodate opombe z interaktivnimi pisali ali prstom. Uporabljate lahko obe pisali hkrati. Uporabljate lahko tudi obe pisali in prst hkrati.

» Sorodne povezave

- "Omogočanje načina opomb" [str.103](#)

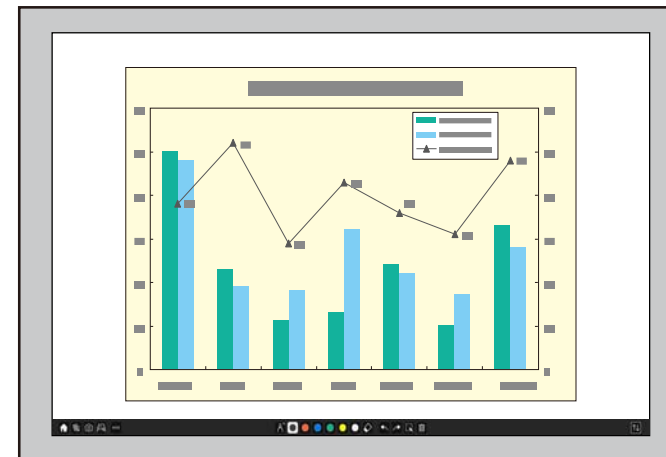
Omogočanje načina opomb


Za risanje na projiciranem zaslonu v načinu opomb morate prikazati orodno vrstico načina opomb.

Preden začnete, se prepričajte, da je nastavev **Funkcija risanja** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Interaktivno**, da je omogočen način opomb.

- 1** Projicirajte sliko iz priključene naprave.

Na projicirani sliki se prikaže orodna vrstica, na primer ta:



- Orodno vrstico lahko povlečete na desno ali levo stran zaslona ali navzgor ali navzdol po zaslonu.
- V tabelni način preklopite tako, da kliknete  v orodni vrstici.

2

V orodni vrstici, prikazani na dnu zaslona, izberite želeno orodje za risanje, in z interaktivnim pisalom ali prstom rišite na projicirani zaslon.

» Sorodne povezave



- "Orodna vrstica načina opomb" [str.104](#)






Orodna vrstica načina opomb











Z orodji v orodni vrstici načina opomb lahko rišete in pišete na projiciranem zaslonu. Videz orodne vrstice je odvisen od načina projiciranja in tega, ali projicirate sliko v skupni rabi.
















Uporabite lahko tudi mini orodno vrstico, in sicer tako da z desno tipko miške kliknete kamor koli na območje risanja. Tip pisala ali radirke lahko spremenite v mini orodni vrstici.

 <p>Razdeljeni zaslon</p>	<p>(Na voljo samo, če ste zaslon razdelili na polovice ali četrtine)</p> <p>Določi nastavitve razdeljenega zaslona.</p>
 <p>Prestavitev slike</p>	<p>(Na voljo le, če je Vrsta zaslona nastavljena na 16:6)</p> <p>Določa vodoravni položaj slike v ultraširokem prikazu.</p>

 <p>Domov</p>	<p>Prikaže začetni zaslon.</p>
 <p>A/V nemo</p>	<p>Izklopi sliko in zvok. Znova tapnite gumb za ponovni vklop slike in zvoka.</p>
 <p>Povečava</p>	<p>(Ni na voljo, če ste zaslon razdelili na polovice ali četrtine)</p> <p>Poveča ali pomanjša projicirano sliko.</p>
 <p>Zajem</p>	<p>Zajame trenutni zaslon in ga kopira na gladko ploščo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Celoten zaslon zajame celotno sliko zaslona. • Izberi območje omogoča, da izberete del slike za zajem. <p>Če želite zajeti sliko Screen Mirroring, najprej nastavite Zajem na Omogočeno v meniju projektorja Omrežje.</p> <p>☛ Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring > Zajem</p>
 <p>Gladka plošča</p>	<p>(Ni na voljo, če ste zaslon razdelili na polovice ali četrtine ali če ste vklopili nastavev Obseg)</p> <p>Preklopi v Tabelni način.</p>

 <p>Druga orodja</p>	<p>Prikaže druga orodja.</p> <ul style="list-style-type: none">  Pošta: ta možnost pošlje projicirani zaslon po e-pošti. Najprej nastavite nastavitve Pošta v meniju projektorja Interaktivno.  Shrani: shrani prikaz zaslona. Najprej nastavite nastavitve za Shrani v meniju projektorja Interaktivno.  Tiskanje: za natis projiciranega zaslona. Najprej nastavite nastavitve za Tiskanje v meniju projektorja Interaktivno.  Časomer: šteje čas gor ali dol.  Glasnost: nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja.  Pošlji zaslon: deli trenutni zaslon s programsko opremo Epson iProjection.  Seznam udelež.: prikaže zaslon za izbiro uporabnika, da lahko projicirate prek naprav, ki so povezane s projektorjem prek omrežja.  Pomoč: prikaže zaslon s pomočjo za funkcije orodne vrstice. Izberite Zapri, da zaprete zaslon s pomočjo. Ponastavi vse: počisti vso trenutno vsebino risanja in slike ter ponastavi način opomb na privzeto stanje.
 <p>Pisalo</p>	<p>Prikaže razpoložljivo vrsto, debelino ali obliko pisala.</p>

 <p>Črna/Rdeča/Modra/Zelena/Rumena/Bela (rumena/zelena/akvamari n/roza/rdeča/modra za pisalo za označevanje)</p>	<p>Preklopi barvo za risbe.</p>
 <p>Radirka</p>	<p>Preklopi na radirko. Izberite velikost radirke.</p>
 <p>Izberi</p>	<p>Izbere narisano vsebino ali vstavljeno sliko, da lahko izvajate dejanja, kot so premikanje predmeta ali prilagajanje njegove velikosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> Izberite ikono  v spodnjem desnem kotu izbranega predmeta ali slike, če želite izvesti dejanja. Če želite prilepiti izrezan predmet ali sliko, tapnite zaslon, izberite ikono  in izberite Prilepi. Povlecite rob območja, če želite povečati ali pomanjšati predmet ali sliko. Povlecite  vrh območja, če želite zasukati izbrani predmet ali sliko.
 <p>Razveljavi</p>	<p>Razveljavi prejšnje dejanje.</p>
 <p>Uveljavi</p>	<p>Prekliče dejanje razveljavitve in obnovi prejšnje stanje.</p>
 <p>Počisti zaslon</p>	<p>Počisti vse slike na prikazani strani.</p>

 <p>Izklopi dotik/Vklopi dotik</p>	<p>Začasno onemogoči dejanja z dotikom in s tem prepreči neželene posege. Poleg tega omogoči dejanja z dotikom, ki ste jih onemogočili.</p>
 <p>Prekini Skupna raba</p>	<p>(Na voljo samo pri projiciranju slike v skupni rabi) Ustavi skupno rabo zaslona.</p>
 <p>Interaktivnost računalnika</p>	<p>(Ni na voljo pri projiciranju slike v skupni rabi) Preklop v način interaktivnega računalnika. Nastavite Interaktivnost računalnika na Vklopljeno, da lahko upravljate računalnik z interaktivnim pisalom ali s prstom.</p>
 <p>Minimiziraj</p>	<p>Skrije orodno vrstico.</p>



- Narisani predmeti so prikazani pred projicirano sliko.
- Če predmete ali slike odstranite s projekcijskega zaslona, jih morda ne boste mogli izbrati.

» Sorodne povezave

- "Zaslone gladke plošče (tabelni način)" [str.97](#)
- "Upravljanje funkcij računalnika na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika)" [str.113](#)
- "Začetni zaslon" [str.50](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.131](#)
- "Povečevanje slik" [str.133](#)
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.123](#)
- "Pošiljanje narisane vsebine prek pošte" [str.107](#)
- "Shranjevanje narisane vsebine" [str.109](#)
- "Tiskanje narisane vsebine" [str.111](#)

Vsebino risb, ki jih ustvarite, lahko v skupno rabo daste tako, da jih shranite ali natisnete oziroma pošljete e-poštno sporočilo, ki mu priložite vsebino.

» Sorodne povezave

- "Pošiljanje narisane vsebine prek pošte" [str.107](#)
- "Shranjevanje narisane vsebine" [str.109](#)
- "Tiskanje narisane vsebine" [str.111](#)

Pošiljanje narisane vsebine prek pošte

Sliko vaše risbe lahko priložite pošti in jo pošljete.

Najprej nastavite nastavitve **Pošta** v meniju projektorja **Interaktivno**. Da boste lahko poiskali elektronski naslov z uporabo storitve imenika, nastavite **Imenik** v meniju projektorja **Interaktivno**.



- Naslov, ki ga nastavite za pošiljatelja v meniju projektorja **Pošta**, je uporabljen kot pošiljateljev naslov. Če pošiljateljevega naslova niste nastavili, je za pošiljateljev naslov prikazan naslov, ki ste ga nastavili za prejemnika.
- Besedila v e-poštnem sporočilu ne morete urejati.

1 Izberite ikono v orodni vrstici.

2 Izberite ikono .
Prikaže se zaslon **Pošta**.

3 Na zaslonu **Pošta** izberite naslednje nastavitve shranjevanja.

- Za tabelni način

The screenshot shows the 'Pošta' (Mail) settings interface. It includes the following elements with numbered callouts:

- 1**: 'E-poštni naslov' (Email address) input field.
- 2**: 'Zadeva' (Subject) input field.
- 3**: 'Ime datoteke' (File name) input field.
- 4**: 'Obseg' (Scope) section with radio buttons for 'Vse' (All) and 'Trenutno' (Current).
- 5**: 'Šifriranje' (Encryption) section with a checkbox for 'Šifriranje' (Encryption).
- 6**: 'Format datoteke' (File format) section with radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2'.
- 7**: A small icon in the top right corner of the settings panel.

At the bottom of the screen are two buttons: 'Pošlji' (Send) and 'Prekliči' (Cancel).

- Za način opomb

- 1 Vnesite e-poštni naslov prejemnika z zaslonsko tipkovnico. Elektronski naslov, ki ga nastavite, se shrani, dokler ne počistite vseh risb ali izklopite projektorja.



Ko nastavitev **Ne dovoli vnosa naslova** nastavite na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Interaktivno**, ne morete neposredno vnesti elektronskega naslova. Najprej nastavite **Ne dovoli vnosa naslova** na **Izklopljeno**.

☛ **Interaktivno** > **Pošta** > **Ne dovoli vnosa naslova**

- 2 Vnesite zadevo e-poštnega sporočila.

- 3 Vnesite ime datoteke za prilogo
- 4 Izberite, ali želite poslati vse strani gladke plošče ali samo trenutno projicirano sliko.
- 5 Za datoteke PDF in EWF2 izberite potrditveno polje in vnesite geslo, da šifirate datoteko.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.

- 6 Izberite obliko zapisa datoteke za prilogo (JPG, PDF, PNG ali EWF2).
- 7 V prikazanem pogovornem oknu E-poštni naslov določite e-poštni naslov prejemnika. Navedete lahko največ 50 naslovov. Adresar lahko nastavite s pomočjo storitve imenika v meniju projektorja **Interaktivno**.

4 Izberite **Pošlji**.



- Če je na projiciranem zaslonu veliko vsebine, bo pošiljanje sporočila trajalo nekaj časa.
- E-poštnega sporočila morda ne boste mogli poslati, kar je odvisno od nastavitve ciljnega poštnega strežnika. Pred pošiljanjem e-poštnih sporočil se obrnite na skrbnika omrežja glede nastavitve poštnega strežnika.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje adresarja" [str.108](#)
- "Storitve imenika, ki so na voljo" [str.109](#)

Ustvarjanje adresarja

Ko risbe pošiljate prek e-pošte, lahko izbirate e-poštne naslove iz adresarja. Adresar lahko ustvarite tako, da naložite besedilno datoteko z največ 999 naslovi prek zaslona Spletni kontrolnik.



Naslovi so prikazani v vrstnem redu, v katerem so v besedilni datoteki.

1 Ustvarite besedilno datoteko, ki vsebuje seznam naslovov, ki jih želite dodati v adresar. Datoteka mora imeti naslednje lastnosti:

- Ločevanje s tabulatorjem
- Vsaka vrstica mora vsebovati par nizov, ločen s tabulatorjem: <ime> <tab> <email_naslov>
- Vsaka vrstica lahko vsebuje do 256 znakov.
- Ime datoteke s končnico .txt
- Koda znaka mora biti UTF-16 z BOM

Primer besedilne datoteke:

Joe Smith	xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith	xxxxxx@xxxx.com
John Q. Public	xxxx@xxxxxx.com

2 Prepričajte se, da je projektor vklopljen.

3 Zaženite spletni brskalnik v računalniku, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

4 Izberite **Interaktivno > Pošta > Nastavitve adresarja > Datoteka adresarja** in nato izberite gumb **Izberi datoteko**.

5 Izberite datoteko adresarja in izberite **Nastavi**.
Datoteka adresarja se naloži na projektor.

6 Če želite izbrisati adresar, izberite **Interaktivno > Pošta > Nastavitve adresarja > Izbriši adresar** in nato **Pošlji**.

Storitve imenika, ki so na voljo

Podprti so naslednji strežniki storitve imenika.

Tip strežnika	Strežnik storitve imenika
Operacijski sistem	Strežnik Windows Server 2012 R2 Strežnik Windows Server 2016
Vrata	Spremenljivka (privzeta vrednost je 389)
Preverjanje pristnosti	Anonymous (brez preverjanja pristnosti) Simple Digest-MD5 SMTP
Šifriranje	Plastno šifriranje SASL (SSL/TLS nista podprta)

Opombe za iskanje

- Našteti je največ 200 najdenih naslovov.
- Naslove lahko iščete z uporabo črk in števil.

Shranjevanje narisane vsebine

Vsebino, ki ste jo ustvarili na projiciranem zaslonu, lahko shranite v datoteko.





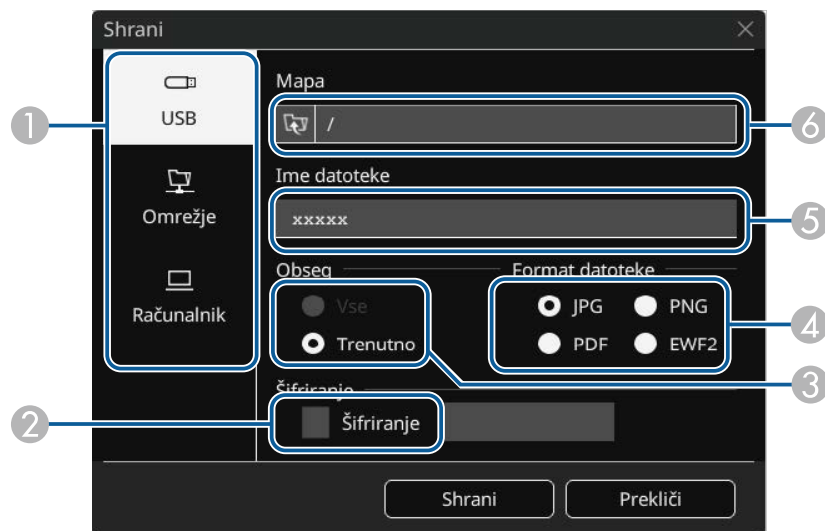
Previdno

Če uporabljate bralnik kartic ali vozlišče USB, funkcije morda ne bodo delovale pravilno. Rezultati bodo najboljši, če napravo priključite neposredno na projektor ali na kontrolno ploščico.

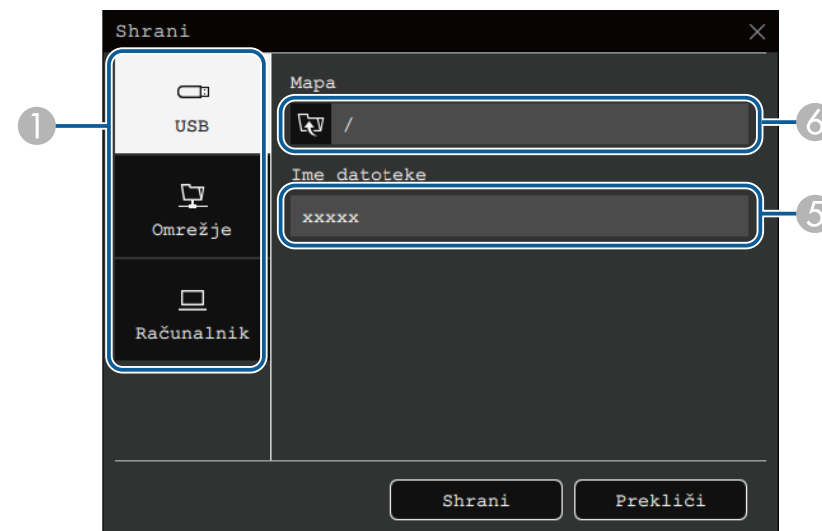


Pomnilniških naprav USB, ki vsebujejo zaščitne funkcije, morda ne boste mogli uporabljati.

- 1 Izberite ikono  v orodni vrstici.
- 2 Izberite ikono .
Prikaže se zaslon Shrani.
- 3 Na zaslonu Shrani izberite naslednje nastavitve shranjevanja.
 - Za tabelni način



- Za način opomb



- 1 Izberite destinacijo, kamor želite shraniti datoteko.
 - Izberite **USB** ali **Omrežje**, da shranite povezano pomnilniško napravo USB ali omrežno mapo.
 - Izberite **Računalnik**, da začasno shranite datoteko v projektor in jo daste na voljo za kopiranje iz računalnika. Po kopiranju se datoteka izbriše. Datoteke ne morete shraniti v računalnik, če je vhodni vir USB Display ali HDBaseT ali če ste zaslon razdelili na polovice ali četrtine.
- 2 Za datoteke PDF in EWF2 izberite potrditveno polje in vnesite geslo, da šifirate datoteko.

Pozor

- Vneseno geslo bo prikazano na zaslonu.
- Pazite, da ne pozabite gesla šifrirane datoteke.

- 3 Izberite, ali želite shraniti vse strani gladke plošče ali samo trenutno projicirano sliko.
- 4 Izberite obliko zapisa datoteke za shranjevanje (JPG, PDF, PNG ali EWF2).

- 5 Vnesite ime datoteke.
- 6 Za **USB** ali **Omrežje** z uporabo prikazanega pogovornega okna **Odpri** izberite ciljno mapo.

4 Izberite **Shrani** (Naprej za **Računalnik**).



Če je nastavev **Računalnik** izbrana kot mesto za shranjevanje datoteke, je narisana vsebina začasno shranjena v projektorju in prikaže se pogovorno okno z navodili. Sledite navodilom na zaslonu, da shranite podatke na računalnik.

» Sorodne povezave

- "Oblike zapisa datotek, ki so na voljo v tabelnem načinu" [str.111](#)

Oblike zapisa datotek, ki so na voljo v tabelnem načinu

Vsebino lahko v shranite v naslednjih oblikah zapisa datoteke:

- PNG (ločljivost: 1920 × 1080)
- JPG (ločljivost: 1920 × 1080)
- PDF (po potrebi vnesite geslo)
- EWF2 (po potrebi vnesite geslo)

Če želite shraniti datoteko kot datoteko za urejanje, izberite obliko zapisa EWF2. Obliko zapisa EWF2 podpirajo interaktivni projektorji in Easy Interactive Tools.

Tiskanje narisane vsebine

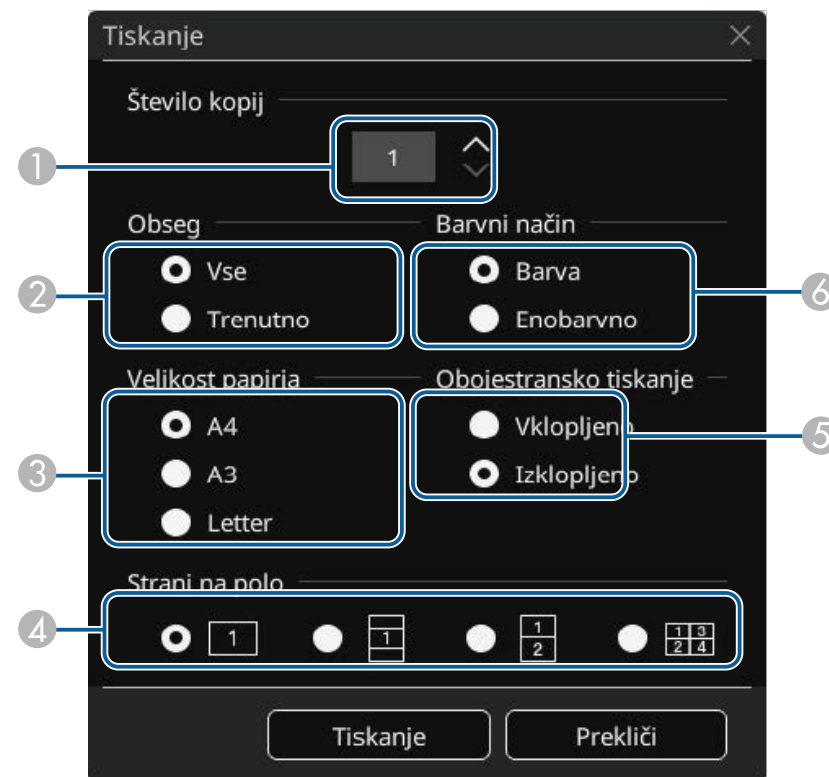
Svoje strani lahko natisnete neposredno s projektorja na podprtem tiskalniku (USB ali povezanem v omrežje).

Najprej nastavite nastavitve za **Tiskanje** v meniju projektorja **Interaktivno**.

- 1 Izberite ikono v orodni vrstici.

- 2 Izberite ikono .
Prikaže se zaslon **Tiskanje**.

- 3 Na zaslonu **Tiskanje** izberite naslednje nastavitve shranjevanja.
 - Za tabelni način



- Za način opomb



- 1 Določite število kopij. Za tiskanje lahko izberete največ 20 listov.
- 2 Izberite, ali želite natisniti vse strani gladke plošče ali samo trenutno projicirano sliko.
- 3 Nastavite velikost papirja za tiskanje.
- 4 Nastavite število strani na listu.
- 5 Če tiskalnik podpira obojestransko tiskanje, izberite, ali želite natisniti obe strani.
- 6 Nastavite barvo tiskanja.

4 Izberite **Tiskanje**.

» Sorodne povezave

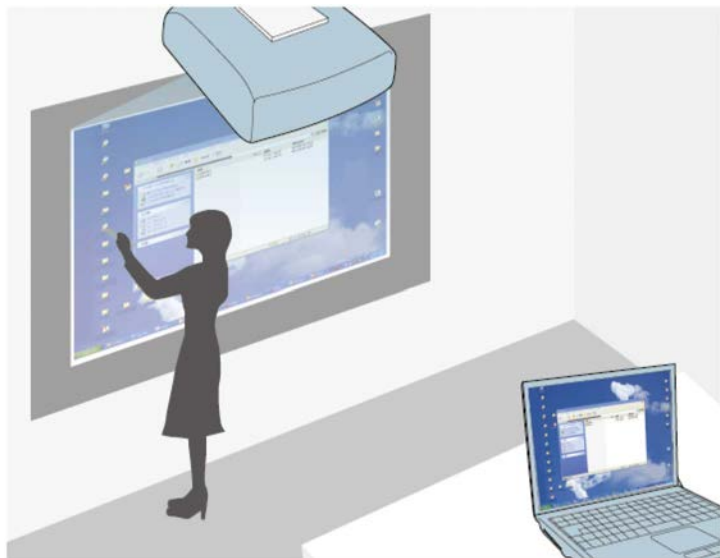
- "Ukazi za nadzor tiskalnika, ki so na voljo v tabelnem načinu" [str.112](#)

Ukazi za nadzor tiskalnika, ki so na voljo v tabelnem načinu

Podprti so naslednji ukazi za nadzor tiskalnika*.

Nadzorni ukazi	Način povezave
ESC/P-R	Preko USB ali omrežja
PCL6	Preko omrežja

* Vsi tiskalniki niso podprti. Za dodatne podrobnosti o podprtih modelih se obrnite na proizvajalca Epson za pomoč.



Če projektor priključite na računalnik s kablom USB, lahko računalnik upravljate na projiciranem zaslonu z interaktivnimi pisali ali prstom, kot bi ga upravljali z miško. Na projekcijskem zaslonu se lahko pomikate po računalniških programih, jih izberete in upravljate.



- Če uporabljate več zaslonov v sistemu Windows 7 ali novejši različici in uporabljate način interaktivnega računalnika na sekundarnem zaslonu, izberite te nastavitve:

- Nastavite **Način sledenja pisala** na **Način pisala** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**.

☛ **Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > Način sledenja pisala**

- Izberite **Nadzorna plošča > Strojna oprema in zvok > Nastavitve tabličnega računalnika > Nastavitve**, da zaženete namestitveni program in konfigurirate interaktivne funkcije.

Če nastavite tretji zaslon, na tem zaslonu ne morete uporabljati interaktivnih funkcij.

Pisati ali risati ne morete na več zaslonih hkrati.

- Če želite način interaktivnega računalnika uporabljati prek omrežja, morate namestiti Epson iProjection (Windows/Mac).

» Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika" [str.113](#)
- "Uporaba načina interaktivnega računalnika" [str.114](#)
- "Prilagoditev delovnega območja pisala" [str.114](#)
- "Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik Mac" [str.116](#)

Sistemske zahteve za način interaktivnega računalnika

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, mora biti v računalniku nameščen eden od teh operacijskih sistemov.

Windows

- Windows 7 s servisnim paketom SP1
 - Ultimate (32- in 64-bitni)
 - Enterprise (32- in 64-bitni)
 - Professional (32- in 64-bitni)
 - Home Premium (32- in 64-bitni)
- Windows 8.1
 - Windows 8.1 (32- in 64-bitni)
 - Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni)
 - Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32- in 64-bitni)
 - Windows 10 Pro (32- in 64-bitni)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Uporaba načina interaktivnega računalnika

V načinu interaktivnega računalnika lahko računalniške programe upravljate na projiciranem zaslonu.

1 Če uporabljate računalnik Mac, morate pred prvo uporabo interaktivnih funkcij namestiti Easy Interactive Driver.

2 Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



- Če želite uporabljati način Rač. Interaktivno s funkcijo USB Display, vklopite nastavev **USB Display** v meniju projektorja **Signal V/I**. Pri projiciranju z USB Display je odzivni čas lahko daljši.
- Če uporabljate Control Pad, morate projektor, Control Pad in računalnik povezati s kablom USB.
- Kabla USB ne potrebujete, če način interaktivnega računalnika uporabljate prek omrežja.

3 Vklopite projektor.

4 Projicirajte vsebino računalniškega zaslona.

5 Izberite nastavev **Način sledenja pisala** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**, ki se ujema z operacijskim sistemom vašega računalnika.

☛ **Pisalo/dotik > Interaktivnost računalnika > Način sledenja pisala**

- Windows in Mac: izberite **Način pisala**.
- Ubuntu: izberite **Način miške**.

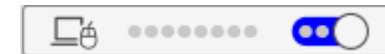


Hkratna uporaba dveh interaktivnih pisal lahko v določenih programih povzroča motnje. Interaktivno pisalo, ki ga ne uporabljate, odmaknite od projekcijskega zaslona.

6 Pred prvo uporabo projektorja morate projektor umeriti.

7 Interaktivno pisalo približajte projekcijskemu zaslonu ali se dotaknite projekcijskega zaslona s prstom.

8 Poskrbite, da je nastavev **Interaktivnost računalnika** vklopljena v orodni vrstici. Če ni, izberite gumb in jo omogočite.



Računalnik lahko zdaj upravljate z interaktivnim pisalom ali prstom. Uporabljate lahko tudi naslednja orodja:

- Vnosno ploščo tabličnega računalnika v sistemu Windows 7.
- Orodja za rokopis za pisanje opomb v programih sistema Microsoft Office.

Prilagoditev delovnega območja pisala

Delovno območje pisala je običajno prilagojeno samodejno, če priključite drug računalnik ali prilagodite ločljivost računalnika. Če opazite, da položaj pisala ni pravilen, ko upravljate računalnik na projekcijskem zaslonu (način interaktivnega računalnika), lahko ročno prilagodite delovno območje pisala.



Ročno prilagajanje ni na voljo pri projiciranju iz vira v lokalnem omrežju.

1 Po potrebi preklopite na način interaktivnega računalnika.

- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Pisalo/dotik** in pritisnite [Enter].

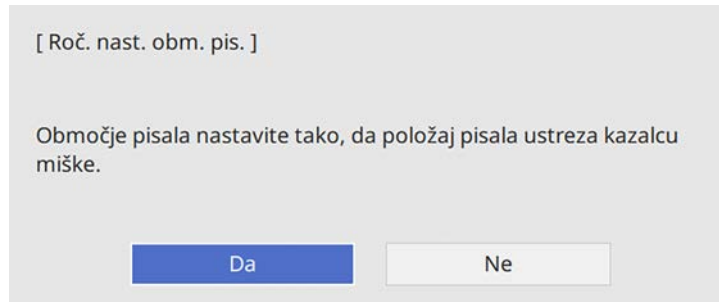
Pogosto uporabljeni el...	Pisalo/dotik	
Slika	Samodejno umerjanje	
Signal V/I	Ročno umerjanje	
Namestitev	Enota na dotik	
Prikaz	Namestitev projektorjev	
Delovanje	Lebdenje pisala	Vklopljeno
Upravljanje	Interaktivnost računalnika	
Omrežje	Ponastavi nastavitve možnos...	
Pisalo/dotik	Interaktivno	
Interaktivno	Funkcija risanja	Vklopljeno
Več projekcij	Prikaz orodnih vrstic	Vedno pokaži
Pomnilnik	Prikaži območje risanja	
ECO	Potrdi čišč. zasl.	Vklopljeno
Začetne/vse nastavitve	Dejanje gumba pisala	Radirka
	Prikaži uro	Datum in čas
	Datum	YYYY-MM-DD
	Čas	HH:MM
	Tiskanje	

- 3** Izberite nastavev **Interaktivnost računalnika** in pritisnite tipko [Enter].

[Interaktivnost računalnika]		Vrni
Način sledenja pisala	Način pisala	▼
USB-B2	Izklopljeno	
Avto nast. obm. pis.	Vklopljeno	

- 4** Preverite, ali ste izklopili **Avto nast. obm. pis.** In izberite **Roč. nast. obm. pis.** In pritisnite [Enter].

- 5** Izberite **Da** in pritisnite gumb [Enter].



Kazalec miške se premakne v zgornji levi kot.

- 6** Ko se kazalec miške ustavi v zgornjem levem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

Kazalec miške se premakne v spodnji desni kot.

- 7** Ko se kazalec miške ustavi v spodnjem desnem kotu, se s pisalom dotaknite konice kazalca miške.

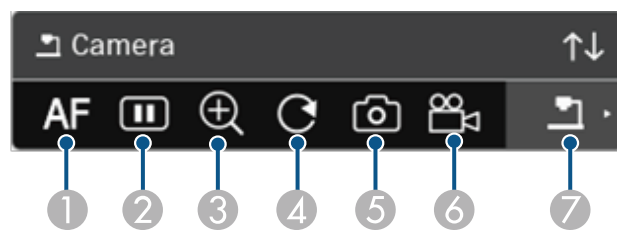
Nameščanje programske opreme Easy Interactive Driver v računalnik Mac

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik namestiti Easy Interactive Driver.

- 1** Vklopite računalnik.
- 2** Prenesite programsko opremo s spletnega mesta Epson.
- 3** Upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme.
- 4** Znova zaženite računalnik.

Ko povežete dokumentno kamero Epson, lahko prilagodite slike po potrebi in jih shranite kot slike ali filmsko datoteko, kar je odvisno od modela dokumentne kamere. Podrobnosti najdete v priročniku za dokumentno kamero.

- 1** Dokumentno kamero Epson povežite s projektorjem.
Prikaže se zaslon za upravljanje dokumentne kamere.
- 2** Na zaslonu za upravljanje dokumentne kamere izberite želena dejanja.



- 1 Samodejno izostri sliko.
- 2 Začasno zamrzne sliko.
- 3 Poveča sliko.
- 4 Sliko zasuka za 180°.
- 5 Shrani trenutno prikazano sliko in risbe kot mirujočo sliko.
- 6 Posname sliko.
- 7 Preklopi na pregledovalnik kartic SD.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

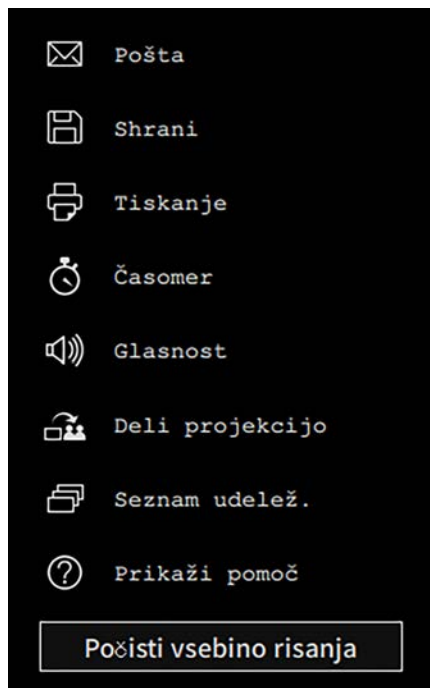
Če ste prek omrežja vzpostavili povezavo med omrežnimi napravami in projektorjem, lahko projicirate sliko iz teh naprav.

Vir slike lahko izberete v računalnikih, v katerih je nameščen program Epson iProjection (Windows/Mac), in pametnih telefonih ali tabličnih računalnikih, v katerih je nameščena aplikacija Epson iProjection (iOS/Android).



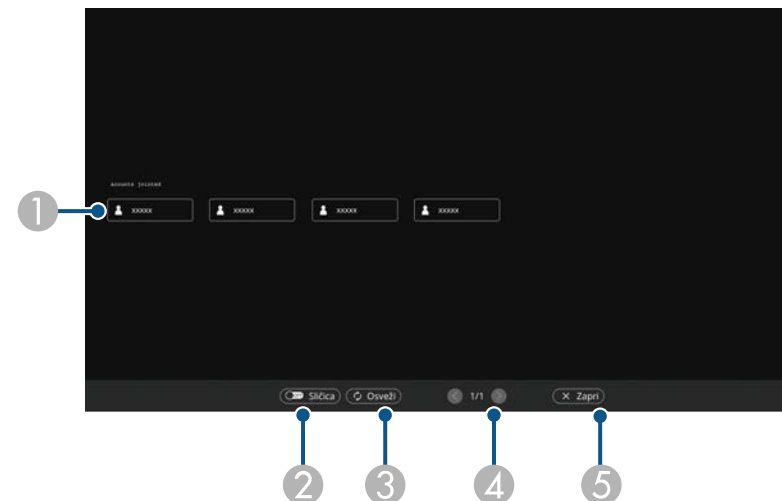
Za projiciranje lahko izberete poljubno omrežno napravo, ki ima vzpostavljeno povezavo, tudi če ima uporabnik vzpostavljeno povezavo prek programske opreme Epson iProjection, v kateri je omogočena funkcija moderatorja. Za podrobnosti glede funkcije moderatorja glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

1 Izberite ikono v orodni vrstici in nato **Seznam udelež.**



Prikaže se zaslon za izbiro uporabnika.

2 Izberite uporabniško ime za napravo, iz katere želite projicirati sliko.



- 1** Prikaže uporabniška imena omrežnih naprav, ki imajo vzpostavljeno povezavo s projektorjem.
Ko so prikazane sličice, je zaslon vsake naprave prikazan kot sličica. Ob uporabniškem imenu naprave, iz katere je trenutno projicirana slika, je prikazana ikona .
- 2** Preklopi prikaz na zaslonu za izbiro uporabnika med sličicami in ikonami.
- 3** Osveži zaslon za izbiro uporabnika.
Ko dodatni uporabnik prek omrežja vzpostavi povezavo s projektorjem, izberite ta gumb, da posodobite seznam uporabnikov.
- 4** Kliknite za premik na prejšnjo ali naslednjo stran.
- 5** Zapre zaslon za izbiranje uporabnika in se vrne na prejšnji zaslon.



- Na zaslonu za izbiro uporabnika lahko uporabite dve pisali ali en prst hkrati.

Prikaže se slika, ki je prikazana na zaslonu naprave izbranega uporabnika.

Ko izberete drugega uporabnika, ponovite te korake.



- Zaslona Seznam udelež. ne morete odpreti, če s programom Epson iProjection (Windows/Mac) vzpostavite povezavo z več projektorji in projicirate enako sliko (zrcaljenje).
- Če opravila s pisalom ali dotikom na zaslonu za izbiro uporabnika ne delujejo, se na prejšnji zaslon vrnite tako, da pritisnete gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Projektor lahko v načinu interaktivnega računalnika uporabljate tudi preko omrežja.

Če želite dodati opombe, kadar uporabljate način interaktivnega računalnika prek omrežja, potrebujete program Easy Interactive Tools (ali drug program za dodajanje opomb). Easy Interactive Tools vam omogoča uporabo različnih orodij za risanje, obravnavo območja za risanje kot strani in shranjevanje risb v datoteko za poznejšo uporabo. Programsko opremo lahko prenesete tudi s spletnega mesta proizvajalca Epson.

Za nastavitve projektorja v računalniškem omrežju in uporabo načina interaktivnega računalnika prek omrežja uporabite Epson iProjection (Windows/Mac).

Izberite **Uporabite interaktivno pisalo** na zavihku **Splošne nastavitve** in **Prenesi okna v plasteh** na zavihku **Prilagodi delovanje**.

Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection* (Windows/Mac).



- Število pisal ali prstov, ki jih lahko uporabljate hkrati:
 - Windows: dve pisali in šest prstov
 - Mac: eno pisalo ali en prst
- Odziv je lahko prek omrežja počasnejši.
- Z aplikacijo Epson iProjection lahko vzpostavite povezavo z največ štirimi projektorji hkrati. Če vzpostavite povezavo z več projektorji, način interaktivnega računalnika deluje v vseh projektorjih. Dejanja, ki jih izvedete v enem projektorju, so prikazana tudi v drugih projektorjih.

» Sorodne povezave

- "Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju" [str.120](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Previdnostni ukrepi pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju

Pri vzpostavljanju povezave s projektorjem v drugem podomrežju z aplikacijo Epson iProjection (Windows/Mac) in uporabi interaktivnih funkcij upoštevajte te previdnostne ukrepe:

- Projektor v omrežju poiščite tako, da vnesete IP naslov projektorja. Projektorja ne morete poiskati tako, da vnesete ime projektorja.
- Če pošljete zahtevo za odziv z ukazom ping, preverite, ali ste prejeli odziv omrežnega projektorja. Če je v usmerjevalniku onemogočena možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), lahko vzpostavite povezavo s projektorji na oddaljenih lokacijah, tudi če ne prejmete odziva ukaza ping.
- Preverite, ali odprta ta vrata.

Vrata	Protokol	Uporaba	Komunikacija
3620	TCP/UDP	Za vzpostavitev povezave in upravljanje	dvosmerna
3621	TCP	Za prenos slik	dvosmerna
3629	TCP	Za upravljanje projektorja	dvosmerna

- V usmerjevalniku morate pravilno konfigurirati filtriranje naslovov MAC in možnosti filtriranja programov.
- Če je za komunikacijo med lokacijami uporabljeno upravljanje pasovne širine in če Epson iProjection preseže upravljano pasovno širino, morda ne boste mogli vzpostaviti povezave s projektorji na oddaljenih lokacijah.



Epson ne jamči za vzpostavitev povezave s projektorjem v drugačnem podomrežju z aplikacijo Epson iProjection, tudi če so izpolnjene zgornje zahteve. Pri uvajanju ne pozabite preskusiti povezave v svojem omrežnem okolju.

Ko projicirate slike v načinu Opomba PC Free ali Rač. Interaktivno lahko razdelite zaslon, da lahko prikažete tudi zaslon gladke plošče. Ravnajte po spodnjih navodilih, če želite nadzorovati projiciranje razdeljenega zaslona z orodno vrstico.

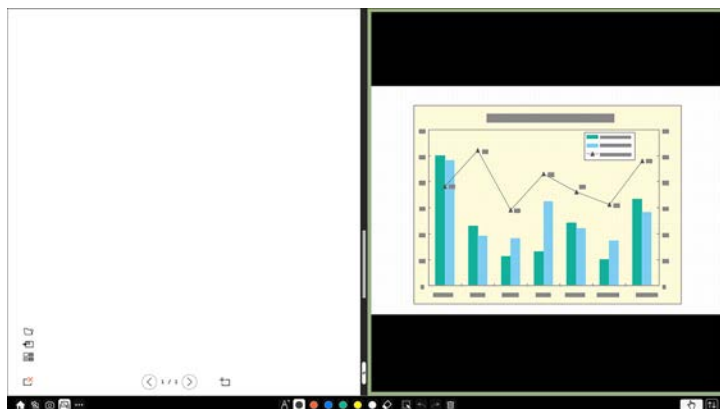


(Ta funkcija ni na voljo, če ste zaslon razdelili na polovice ali četrtine ali če ste vklopili nastavev **Obseg**)

1 Projicirajte sliko.

2 Izberite  v orodni vrstici.

Na levi polovici zaslona se prikaže zaslon gladke plošče. Trenutno izbrani vhodni vir se premakne na desno stran zaslona.




3 Za povečavo ene slike, medtem ko se druga zmanjšuje, povlecite vrstico na sredino levo ali desno.



Za povečavo ene slike na celoten zaslon povlecite vrstico do roba zaslona.

4

Za zamenjavo položaja slik z leve na desno izberite  v vrstici na sredi.

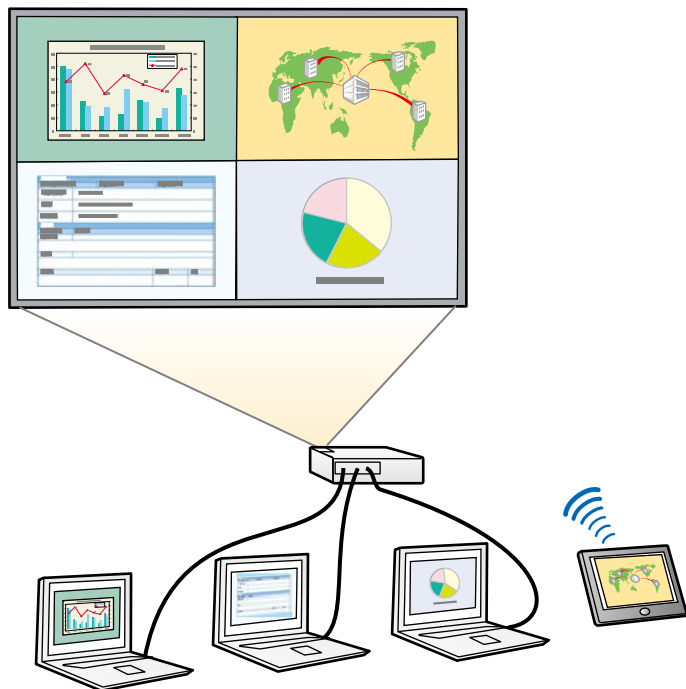
Nastavitev funkcij projektorja

Za uporabo nastavitvenih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

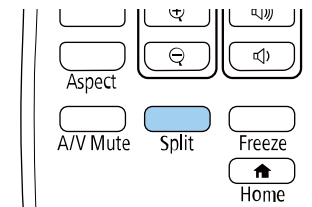
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.123](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.126](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.131](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.132](#)
- "Povečevanje slik" [str.133](#)
- "Shranjevanje slike logotipa uporabnika" [str.134](#)
- "Shranjevanje uporabniškega vzorca" [str.136](#)
- "Shranjevanje nastavitev v pomnilnik in uporaba shranjenih nastavitev" [str.137](#)
- "Uporaba več projektorjev" [str.138](#)
- "Varnostne funkcije projektorja" [str.152](#)

Za projiciranje dveh ali štirih slik iz dveh različnih virov slik hkrati lahko uporabite funkcijo razdeljenega zaslona.

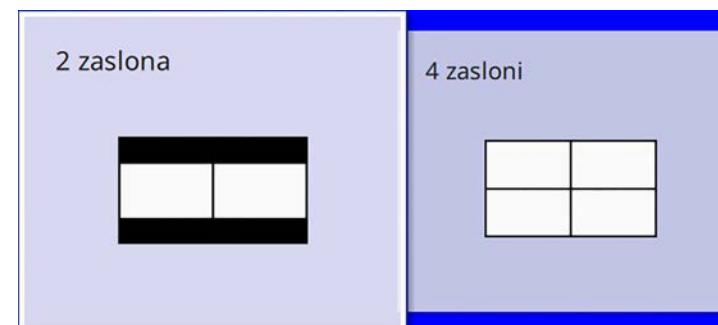


- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona druge funkcije projektorja morda ne bodo na voljo, nekatere nastavitve pa se lahko samodejno uporabijo za vse slike.
- Projiciranje razdeljenega zaslona ni mogoče, če je nastavev **Poveži ELPCB02** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Namestitev**.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.



2 Izberite **2 zaslona** ali **4 zaslona**.

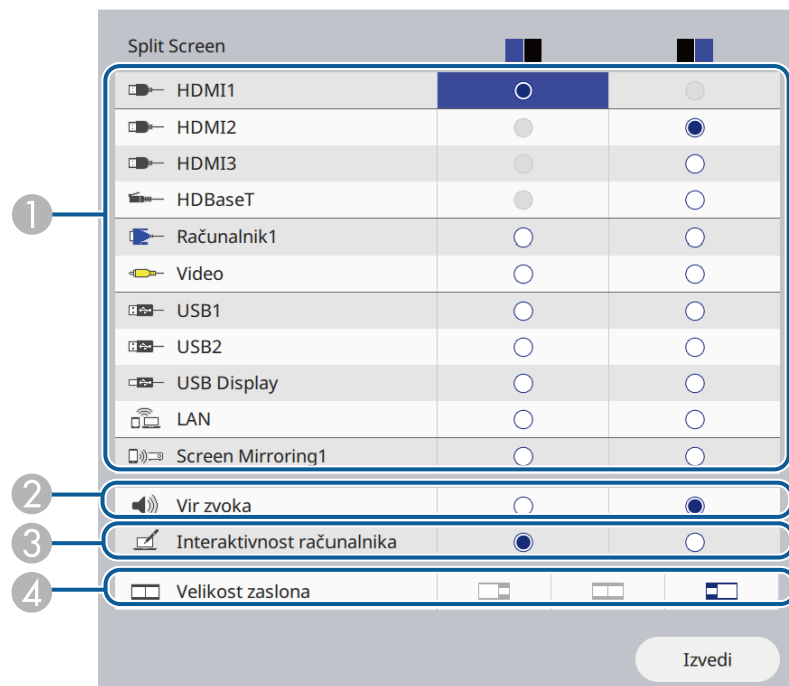


Če zaslon razdelite na polovice, se trenutno izbrani vhodni vir premakne na levo stran zaslona.

Če ste predhodno razdelili zaslon na četrtine, so vhodni viri projiciranja razdeljenega zaslona izbrani in projicirani na istem mestu.

3 Pritisnite gumb [Menu].

4 Če zaslon razdelite na polovice, morate obvezno storiti naslednje:



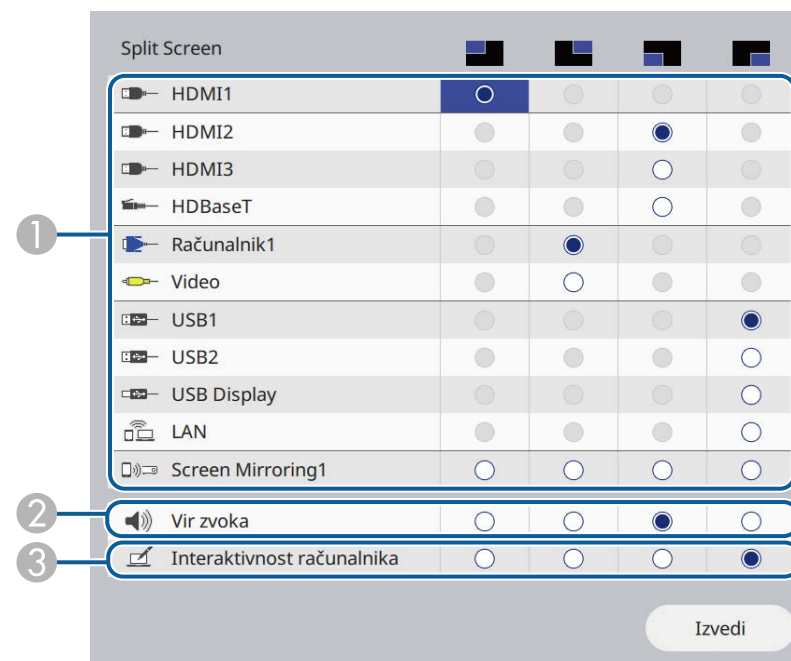
1 Izberite vhodni vir.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

- 2 Izberite zaslon, s katerega želite slišati zvok.
- 3 Izberite zaslon, s katerega želite upravljati računalnik z interaktivnim pisalom ali s prstom.
- 4 Izberite velikost zaslona.

5 Če zaslon razdelite na četrtine, morate obvezno storiti naslednje:



1 Izberite vhodni vir.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

- 2 Izberite zaslon, s katerega želite slišati zvok.
- 3 Izberite zaslon, s katerega želite upravljati računalnik z interaktivnim pisalom ali s prstom.

6 Izberite **Izvedi** in pritisnite [Enter].

7 Za izhod iz funkcije razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Split] ali [Esc].

» Sorodne povezave

- "Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.125](#)
- "Omejitve projekcije razdeljenega zaslona" [str.125](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)

Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Teh kombinacij vhodnega vira ni mogoče projicirati hkrati.

- Računalnik1, Računalnik2 in Video
- HDMI2, HDMI3 in HDBaseT (samo EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display in LAN

Omejitve projekcije razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavitev menija projektorja
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic je nastavljeno na **Avtomatično**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku, razen tistih za prikaz podatkov o omrežju na projicirani površini.
- Dinamični kontrast
- Prikaz podatkov o omrežju na projicirani površini na kateri koli način razen s pritiskom gumba [User].
- Prikaz vrstico z informacijami Screen Mirroring

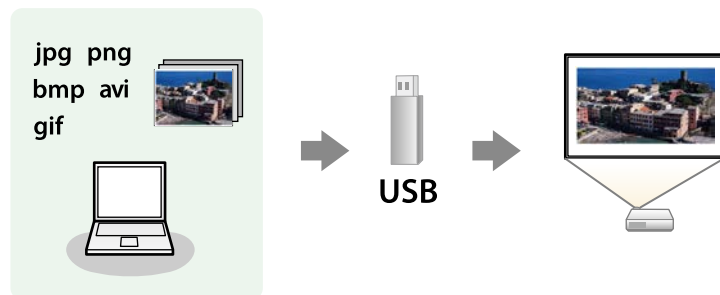
Omejitve slike

Tudi če za **Zaslon "Ni signala"** izberete **Logo** v meniju **Prikaz**, se prikaže modri zaslon, ko ni vhodnega signala.

» Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.75](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz" [str.210](#)
- "Povečevanje slik" [str.133](#)
- "Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti" [str.79](#)

Funkcijo PC Free projektorja lahko uporabite, če priključite napravo USB, ki vsebuje združljive predstavitvene datoteke. Tako lahko hitro in enostavno izvedete predstavitev in jo upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.



» Sorodne povezave

- "Podprte vrste datotek PC Free" [str.126](#)
- "Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free" [str.126](#)
- "Začetek predstavitve PC Free" [str.127](#)
- "Začetek predvajanja filmov PC Free" [str.128](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.129](#)

Podprte vrste datotek PC Free

Te vrste datotek lahko projicirate s funkcijo projektorja PC Free.



- Za najboljše rezultate datoteke shranite na medij, ki je bil formatiran v FAT16/32.
- Če prihaja do težav pri projiciranju z nosilca podatkov, formatiranega za datotečne sisteme, ki niso Windows, ga formatirajte za Windows.

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Slika	.jpg	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • v obliki CMYK • progresivne oblike • močno stisnjena • ločljivosti nad 8.192 × 8.192
	.bmp	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1280 × 800
	.gif	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1280 × 800 • animirana • prepletena
	.png	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1920 × 1080 • prepletena
Film	.avi (giblivi JPEG)	Podpira samo AVI 1.0. Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • shranjena z zvočnim kodekom, ki ni PCM ali ADPCM • ločljivosti nad 1.280 × 720 • Večja od 2 GB

Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free

Ko uporabljate funkcije PC Free, upoštevajte naslednje varnostne ukrepe.

- USB ključa ne morete uporabiti za funkcije PC Free.
- Ko dostopate do naprave za shranjevanje USB, je ne izključite, saj v nasprotnem primeru funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.
- Morda ne boste mogli dostopati do varnostnih funkcij na nekaterih napravah za shranjevanje USB s funkcijami PC Free.

- Pri priključevanju naprave USB, ki vključuje vmesnik, priključite vmesnik na električno vtičnico, ko napravo uporabljate skupaj s projektorjem.
- Nekateri bralniki kartic USB, ki jih lahko kupite, morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Projektor lahko hkrati prepozna največ 5 kartic, ki so vstavljene v priključeni bralnik kartic.
- Popačenja keystone ne morete popraviti pri projiciranju v načinu PC Free, zato obliko slike popravite še preden začnete s predstavitvijo.
- Med projiciranjem v načinu PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Sorodne povezave

- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.132](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.131](#)
- "Povečevanje slik" [str.133](#)

Začetek predstavitve PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predstavitve.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free ali dodate posebne učinke, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- V načinu interaktivnega računalnika lahko diaprojekcijo upravljate z interaktivnim pisalom ali prstom namesto z daljinskim upravljalnikom.

- 1 Pritiskajte gumb [USB] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz slik na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

- 2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

- 3 Postopajte tako:

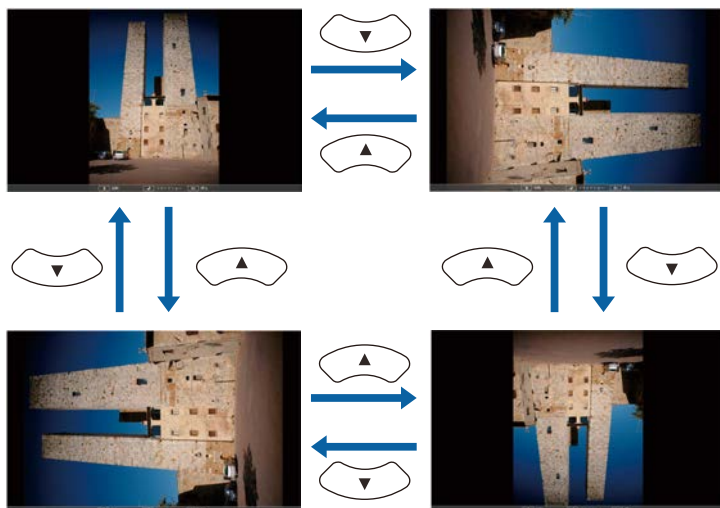
- Za prikaz posamezne slike s puščičnimi gumbi označite sliko, nato pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.)

- Za prikaz predstavitve vseh slik v mapi s puščičnimi gumbi označite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona in pritisnite [Enter].



- Čas preklopa slike lahko spremenite tako, da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

- 4** Med projiciranjem z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:
- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite puščični gumb gor ali dol. Sliko lahko zavrtite tudi tako, da jo povlečete z interaktivnim pisalom ali prstom.



- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo sliko, pritisnite levi ali desni puščični gumb. Sliko lahko v ospredje ali ozadje premaknete tudi tako, da jo povlečete z interaktivnim pisalom ali prstom.

- 5** Za ustavitev prikaza sledite navodilom na zaslonu ali pa pritisnite tipko [Esc].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

- 6** Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.129](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.38](#)

Začetek predvajanja filmov PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predvajanje filma.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

- 1** Pritiskajte gumb [USB] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže zaslon s seznamom datotek PC Free.





- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz slik na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Za predvajanje filma s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].



- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.
- Če želite predvajati vse filme v mapi v zaporedju, izberite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona.

4 Če želite ustaviti predvajanje filma, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

5 Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.129](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.38](#)

Možnosti prikaza PC Free

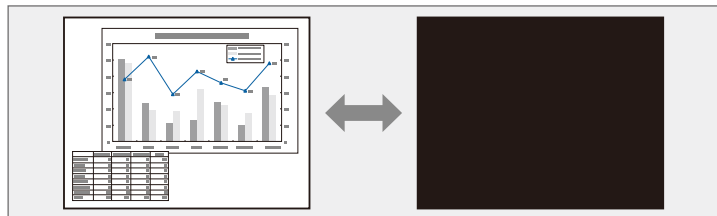
Te možnosti prikaza lahko izberete, kadar uporabljate PC Free. Če želite odpreti ta zaslon, označite **Možnost** na dnu zaslona s seznamom datotek PC Free in pritisnite tipko [Enter].



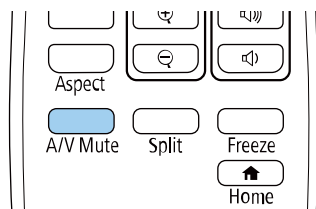
Nastavitev	Možnosti	Opis
Razvrstitev prikaza	Po imenu	Prikaže datoteke po imenih
	Po datumu	Prikaže datoteke po datumih
Način razvrščanja	Naraščajoče	Razporedi datoteke od prve do zadnje
	Padajoče	Razporedi datoteke od zadnje do prve
Neprekinjeno predvajanje	Vključeno	Neprekinjena predstavitev slik
	Izključeno	Enkratna predstavitev slik
Čas preklopa zaslona	Ne	Ne prikaže naslednje datoteke samodejno
	Od 1 sekunde do 60 sekund	Prikaže datoteke za izbrani čas in nato samodejno preklopi na naslednjo datoteko; slike z visoko ločljivostjo se lahko preklapljajo nekoliko počasneje

Nastavitev	Možnosti	Opis
Učinek	Ne	Brez učinka
	Brisanje	Prehod med slikami z učinkom brisanja
	Postopen prehod	Prehod med slikami z učinkom prelivanja
	Naključno	Prehod med slikami z naključno izbranimi učinki

Projicirano sliko in zvok lahko začasno izklopite, če med predstavitvijo želite preusmeriti pozornost občinstva. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da začasno zaustavite projekcijo ali utišate zvok.



- 2** Za ponoven vklop slike ali zvoka ponovno pritisnite [A/V Mute].



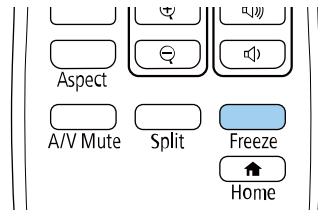
- Projiciranje lahko ustavite z interaktivno orodno vrstico.
- Napajanje projektorja se samodejno izklopi 30 minut po vklopu funkcije A/V Mute. To funkcijo lahko onemogočite.
☛ **Delovanje > Časovnik izklopa A/V**

» Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)
- "Orodna vrstica tabelnega načina" [str.98](#)
- "Orodna vrstica načina opomb" [str.104](#)

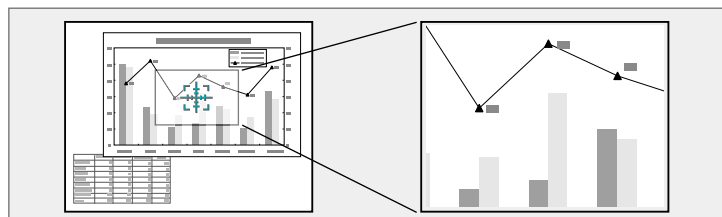
Video- ali računalniško predstavitev lahko začasno ustavite, tako da na zaslonu ostane prikazana trenutna slika. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskem upravljalniku, da ustavite videoposnetek.



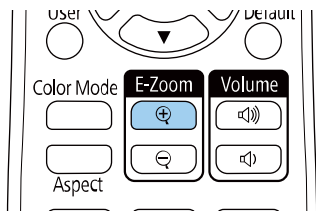
- 2** Za nadaljevanje predvajanja videoposnetka ponovno pritisnite [Freeze].

Posamezne dele predstavitve lahko poudarite tako, da povečate del slike in to nato povečate na zaslonu.



Ta funkcija ni na voljo, če je omogočena nastavev **Obseg** v meniju projektorja **Signal V/I** (samo EB-1485Fi).

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskem upravljalniku.



Na zaslonu se prikaže križec, ki označuje središče območja povečave.

2 Za nastavev povečane slike uporabite te gumbе na daljinskem upravljalniku:

- S puščičnimi gumbi premaknite križec na območje slike, ki ga želite povečati. Če želite križec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Večkrat pritisnite gumb [E-Zoom] +, da povečate območje slike. Pritisnite in pridržite gumb [E-Zoom] + za hitrejšo povečavo.
- Okoli povečanega območja slike se lahko premikate s puščičnimi gumbi.

- Za pomanjšanje slike pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za vrnitev na prvotno velikost slike pritisnite [Esc].

Projicirana je povečana slika, na zaslonu pa je prikazano razmerje povečave.

Izbrano območje lahko povečate od enkrat do štirikrat v 25 postopnih korakih.

Med projiciranjem slik z dokumentne kamere Epson preko povezave USB lahko izbrano območje povečate od enkrat do osemkrat v 57 postopnih korakih.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)

Sliko lahko shranite v projektorju in jo prikažete, ko se ta vklopi. Sliko lahko prikažete tudi, ko projektor ne prejema vhodnega signala. Ta slika je uporabnikov zaslon z logom.

Za uporabnikov logotip lahko izberete fotografijo, grafiko ali logotip podjetja, kar je uporabno pri identifikaciji lastnika projektorja in preprečevanju kraje. Spremembe uporabnikovega logotipa lahko preprečite z nastavitvijo zaščite z geslom.



- Če ste vklopili možnost **Zaščita menija** za nastavev **Uporabnikov logotip**, jo nastavite na **Izklopljeno**, preden izvedete korake, da shranite uporabnikov logotip.
- Če nastavitve menija kopirate z enega projektorja v drugega s funkcijo paketne nastavitve, je kopiran tudi uporabnikov logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.
- Vsebine, ki je zaščiten HDCP, ne morete shraniti.

1 Sliko, ki jo želite projicirati, prikažite kot uporabnikov logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Pisalo/dotik	Datum in čas	
Interaktivno	Urnik	
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN	
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN	1
ECO	Mesto shran. dnevnik	USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

3 Izberite **Uporabnikov logotip** > **Začni nastavev** in pritisnite [Enter].
Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabnikov logotip.



Nastavitve, kot so **Geom. popravljanje**, **E-Zoom**, **Pogled**, **Obseg** (samo EB-1485Fi) ali **Vrsta zaslona** so začasno preklicane, če izberete **Uporabnikov logotip**.

4 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Glede na trenutni signal slike se velikost zaslona lahko spremeni skladno z ločljivostjo signala slike.

- 5** Preverite prikazano sliko in izberite **Da**, da jo shranite kot logotip uporabnika.

Uporabnikov logotip je prepisan in prikaže se sporočilo o zaključku opraviła.

- 6** Pritisnite [Esc] za izhod z zaslona s sporočilom.

- 7** Izberite meni **Prikaz** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Prikaz
Slika	Prikaz vzorca
Signal V/I	Tip vzorca
Namestitev	Zaslon "Ni signala" Modra
Prikaz	Zagonsko okno Vključeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl. Vključeno
Upravljanje	Sporočila Vključeno
Omrežje	Vrtenje menija Izključeno
Pisalo/dotik	Nastavitev Split Screen
Interaktivno	Ponastavi nastavitve možnos...
Več projekcij	Delovanje
Pomnilnik	Avt. iskanje vira Vključeno
ECO	Nadzor svetlosti osvetlitve
Začetne/vse nastavitve	Direkten vklop Izključeno
	Samodejni vklop Izključeno
	Mirovanje Vključeno
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vključeno

- 8** Izberite, kdaj želite prikazati zaslon Uporabnikov logotip:
- Če ga želite prikazati, ko ni vhodnega signala, izberite **Zaslon "Ni signala"** in ga nastavite na **Logo**.
 - Če želite, da se prikaže ob vsakem vklopu projektorja, izberite **Zagonsko okno** in ga nastavite na **Vključeno**.

» Sorodne povezave

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.153](#)

Da preprečite spremembe nastavitvev **Uporabnikov logotip**, vklopite **Zaščita menija** za nastavitvev **Uporabnikov logotip** in nastavite geslo.

Zračni filter projektorju so vnaprej registrirani štiri vrste vzorcev, na primer črte ali mrežne črte. Te vzorce lahko projicirate kot pomoč pri podajanju predstavitev z nastavitvami **Prikaz vzorca**.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot Uporabniški vzorec.



Ko shranite Uporabniški vzorec, vzorca ne morete ponastaviti na privzete tovarniške nastavitve.

- 1** Sliko, ki jo želite shraniti, projicirajte kot Uporabniški vzorec.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Pisalo/dotik	Datum in čas
Interaktivno	Urn timer
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN 1
ECO	Mesto shran. dnevnik USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 3** Izberite **Uporabniški vzorec** in pritisnite tipko [Enter].
Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabniški vzorec.



Prilagoditve, kot je Keystone, E-Zoom, **Pogled**, Nastavi zoom ali **Prestavitev slike**, so začasno preklicane, ko izberete **Uporabniški vzorec**.

- 4** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
Prikaže se opozorilo, ali želite sliko shraniti kot Uporabniški vzorec.
- 5** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
Prikaže se sporočilo o dokončanju.
- 6** Izberite meni **Prikaz** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Prikaz
Slika	Prikaz vzorca
Signal V/I	Tip vzorca
Namestitev	Zaslon "Ni signala" Modra
Prikaz	Zagonsko okno Vključeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl. Vključeno
Upravljanje	Sporočila Vključeno
Omrežje	Vrtenje menija Izklopljeno
Pisalo/dotik	Nastavitev Split Screen
Interaktivno	Ponastavi nastavitve možnos...
Več projekcij	Delovanje
Pomnilnik	Avt. iskanje vira Vključeno
ECO	Nadzor svetlosti osvetlitve
Začetne/vse nastavitve	Direkten vklop Izklopljeno
	Samodejni vklop Izklopljeno
	Mirovanje Vključeno
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vključeno

- 7** Izberite **Tip vzorca** in ga nastavite na **Uporabniški vzorec**.
- 8** Izberite **Prikaz vzorca** in pritisnite tipko [Enter].
Projicirana je shranjena slika.

Prilagojene nastavitve lahko shranite in jih nato izberete, ko jih želite uporabiti.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Pomnilnik** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Obseg	
Slika	Enakomerne barve	
Signal V/I	Način osvetlitve	Normalno
Namestitve	Ujemanje barv	
Prikaz	RGBCMY	
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...	
Upravljanje	Pomnilnik	
Omrežje	Shrani pomnilnik	
Pisalo/dotik	Naloži pomnilnik	
Interaktivno	Preimenuj pomnilnik	
Več projekcij	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
Pomnilnik	ECO	
ECO	Način osvetlitve	Normalno
Začetne/vse nastavitve	Mirovanje	Vključeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	
	Ponastavi vse	

- 3** Izberite eno od teh možnosti:
 - **Shrani pomnilnik** omogoča, da shranite trenutne nastavitve v pomnilnik (na voljo je 10 pomnilnikov z različnimi imeni).



- Shranite lahko te nastavitve:
 - Nastavitve menija **Slika** za vsak barvni način
 - **Območje videa** in **Overscan** v meniju **Signal V/I**
 - **Način osvetlitve** in **Nivo svetlosti** v meniju **Delovanje**
 - **Ujemanje barv** v meniju **Več projekcij** (EB-1485Fi)
 - **Ujemanje barv** v meniju **Upravljanje** (EB-1480Fi)
 - Ime pomnilnika, ki je že uporabljen, je označeno z modro oznako. Če shranite v že uporabljen pomnilnik, prepišete nastavitve v njem s trenutnimi nastavitvami.

- **Naloži pomnilnik** omogoča prepis trenutnih nastavitev s shranjenimi nastavitvami.
- **Preimenuj pomnilnik** omogoča preimenovanje shranjenega pomnilnika.
- **Izbriši pomnilnik** omogoča izbris izbranih nastavitev v pomnilniku.

- 4** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

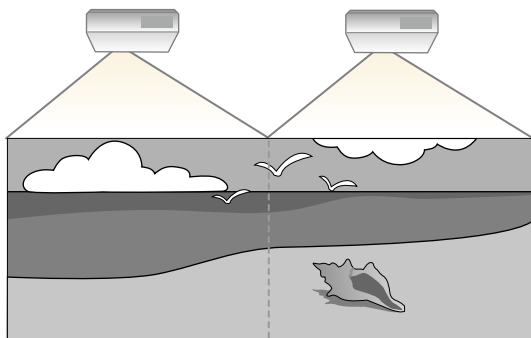


- Shranjen Barvni način je prikazan desno od imena pomnilnika.
- Za izbris vseh shranjenih pomnilnikov izberite **Ponastavi pomnilnik**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)
- "Nastavitve delovanja za več projektorjev - meni Več projekcij" [str.233](#)

Projicirane slike iz dveh ali več projektorjev lahko združite, da ustvarite eno poenoteno območje slike.



Preden nastavite slike več projektorjev, morate opraviti naslednje (samo EB-1485Fi):

- Povežite več projektorjev z ustreznimi kablji in izberite potrebne nastavitve.
- V meniju projektorja **Slika** izberite nastavev **Barvni način** pri možnosti **Več projekcij** za vse projektorje.

Za najboljše rezultate izberite nastavitve in prilagoditve za več slik projektorjev v tem vrstnem redu:

- Nastavljanje ID-ja projektorja
- Prilagajanje enakomernosti barv
- Prelivanje robov slike
- Ujemanje barv slike
- Prilagajanje barvne vrednosti črne
- Prilagajanje RGBCMY
- Spreminjanje obsega slike



Priporočamo, da sliko prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

» Sorodne povezave

- "Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev" [str.138](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.140](#)
- "Prelivanje robov slike" [str.142](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.144](#)
- "Prilagajanje barvne vrednosti črne" [str.145](#)
- "Prilagajanje RGBCMY" [str.148](#)
- "Spreminjanje obsega slike" [str.149](#)
- "Nastavitve menija za povezave več projektorjev" [str.43](#)
- "Priklučitev več projektorjev istega modela" [str.42](#)

Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev

Kadar za projiciranje slik uporabljate več projektorjev, lahko svetlost in barvni ton slike iz posameznega projektorja popravite tako, da se slike natančno ujemajo.

Za vsak projektor lahko nastavite enolični ID projektorja, da boste lahko vsakega od njih upravljali z daljinskim upravljalnikom, in nato popravite svetlost in barvo za vsak projektor.



- V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.
- Če razlike v svetlosti in barvnem tonu sčasoma postanejo bolj opazne, ponovite postopek prilagoditve.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.138](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.139](#)

Nastavljanje ID-ja projektorja

Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati več projektorjev, vsakemu dodelite edinstveni ID.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Interaktivno	RGBCMY	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

- 2 Izberite nastavev **ID projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3 S puščičnimi gumbi izberite identifikacijsko številko, ki jo želite uporabiti za projektor. Nato pritisnite tipko [Enter].

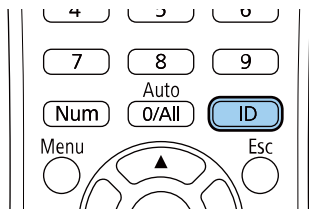
[ID projektorja]	Vrni
✓ Izklopljeno	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.
- 5 Te korake ponovite za vse druge projektorje, ki jih želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

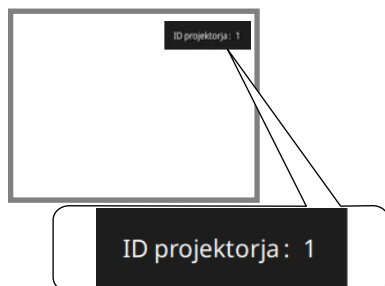
Izbira projektorja, ki ga želite upravljati

Ko nastavite ID projektorja, izberite ID za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

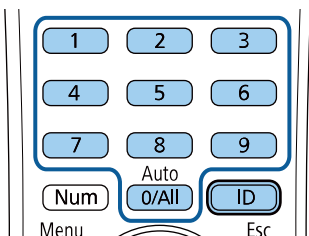
- 1** Daljinski upravljalnik usmerite v ciljni projektor in pritisnite gumb [ID].



Trenutni ID projektorja je prikazan na projekcijskem zaslonu. Po približno 3 sekundah izgine.



- 2** Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Izbran je projektor, ki ga želite upravljati.



- Ko na daljinskem upravljalniku izberete [0/All], lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitev **ID projektorja**.
- Ko nastavitev **ID projektorja Izklopljeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom s katerim koli izbranim ID-jem, ki ga izberete z daljinskim upravljalnikom.
- Nastavitev ID-ja projektorja je shranjena v daljinskem upravljalniku. Shranjena nastavitev ID-ja je ohranjena tudi, če zamenjate baterije daljinskega upravljalnika itd. Če pa baterij dalj časa ne namestite v daljinski upravljalnik, je ID ponastavljen na privzeto nastavitev (0/All).
- Če uporabljate več daljinskih upravljalnikov, projektorjev zaradi motenj infrardeče svetlobe morda ne boste mogli upravljati tako, kot želite.

Prilagajanje enakomernosti barv

Če barvni tok slik ni uravnotežen, lahko nastavite ravnovesje barvnega tona. Za vsak projektor prilagodite nastavitev **Enakomerne barve**.

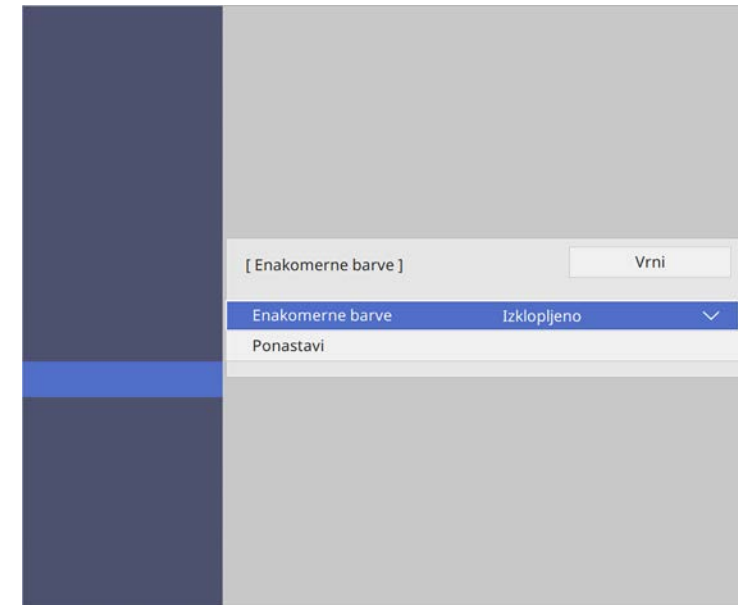


Barvni ton morda tudi po prilagoditvi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij
Slika	ID projektorja Izključeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out Izključeno
Namestitev	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov
Delovanje	Obseg
Upravljanje	Enakomerne barve
Omrežje	Način osvetlitve Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv
Interaktivno	RGBCMY
	Ponastavi nastavitve možnos...
Več projekcij	Pomnilnik
Pomnilnik	Shrani pomnilnik
ECO	Naloži pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik
	Izbriši pomnilnik
	Ponastavi pomnilnik
	ECO

- 2 Izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].



- 3 Znova izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].
- 4 Izberite **Vklopljeno** in pritisnite tipko [Enter]. Nato pritisnite tipko [Esc].
- 5 Izberite **Regul. nivo** in pritisnite tipko [Enter].
- 6 Izberite prvi regul. nivo, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Esc].



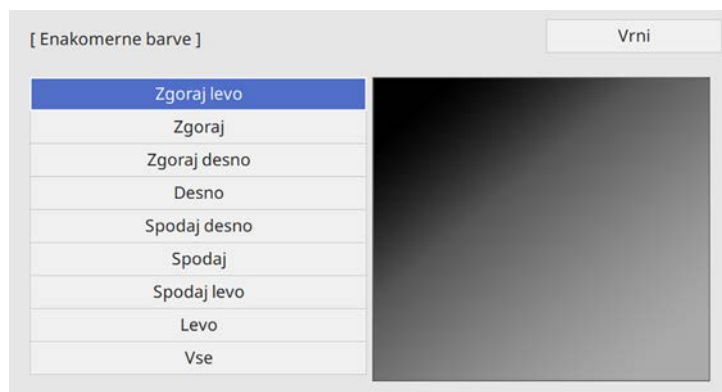


Na voljo je osem ravni prilagoditve – od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.



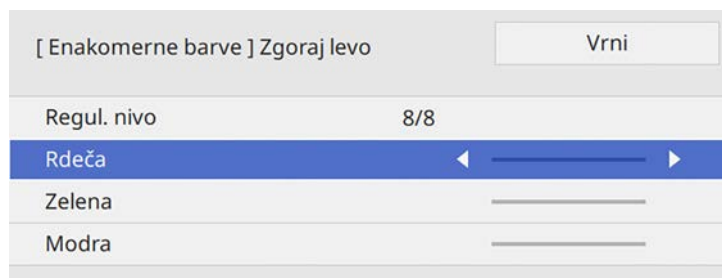
Zaslon za prilagoditev se spremeni ob vsakem pritisku tipke [Enter].

- 7** Izberite **Začni prilagajanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 8** Izberite območje slike, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].



Vsako območje prilagodite posebej, nato izberite **Vse** in prilagodite celoten zaslon.

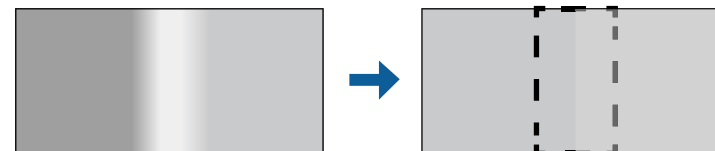
- 9** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in po potrebi prilagodite barvi ton.



- 10** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na zaslon za izbor območja.
- 11** Ponovite prilagoditev barv za vsako območje.
- 12** Vrnite se na 5. korak, da prilagodite druge ravni.
- 13** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu] za izhod.

Prelivanje robov slike

S funkcijo projektorja **Prelivanje robov** lahko ustvarite celovito sliko iz več projektorjev (samo EB-1485Fi).



- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Interaktivno	RGBCMY	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

- 2 Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite tipko [Enter].
- 3 Vključite nastavitve **Prelivanje robov**, **Črtno vodilo** in **Vzorčno vodilo**.



Za vsak projektor izberite drugačno nastavitve **Barva vodila**, da boste jasno videli spojeno območje.

- 4 Izberite rob za prelivanje v posameznem projektorju in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se takšen zaslon:

[Zgornji rob]		Vrni
Spajanje	Izklopljeno	
Začetek združevanja	0	
Območje spajanja	0	
Krivulja spojev	0	

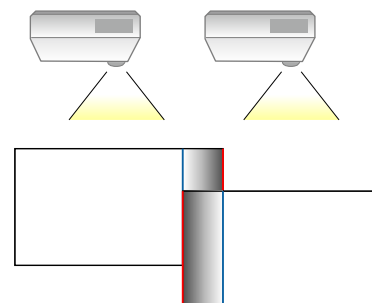
- 5 Izberite nastavev **Spajanje** in nato še **Vklopljeno**.

- 6 Izberite nastavev **Začetek združevanja** in prilagodite začetek združevanja.



Če ste s funkcijo prelivanja robov ustvarili poenoteno območje slike, nastavite **Začetek združevanja** roba, ki se preliva, na **0**.

- 7 Izberite nastavev **Območje spajanja** in s puščičnimi tipkami izberite širino spojenega območja tako, da bodo prikazana vodila na robovih prekrivajočega se območja med dvema slikama.





Če ste s funkcijo prelivanja robov ustvarili poenoteno območje slike, možnost **Območje spajanja** roba, ki se preliva, nastavite na **600**.

Glede na okolje namestitve lahko nastavitev **Območje spajanja** nastavite na 600 ali manj, toda v tem primeru se ob straneh projiciranega zaslona lahko pokažejo črni pasovi.



Namesto tega na projektorju EB-1480Fi izberite meni **Upravljanje**.

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Interaktivno	RGBCMY	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

- 8** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 9** Izberite nastavev **Krivulja spojev** in izberite preliv za osenčeno območje v projektorjih.
- 10** Ko so robovi spojeni, izklopite nastavitvi **Črtno vodilo** in **Vzorčno vodilo** v vsakem projektorju in preverite končne nastavitve.
- 11** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].



Če se spojeno območje ne prekriva natančno, popravite obliko spojenega območja z uporabo možnosti **Popravljanje točk**.

Ujemanje barv slike

Nastavite lahko za ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev, ki bodo projicirali eden ob drugim.

Preden začnete, vklopite vse projektorje, da lahko izberete nastavitve kakovosti slike, ki se ujema z nastavitvami poenotenega zaslona.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

- 2** Izberite **Ujemanje barv** in pritisnite tipko [Enter].

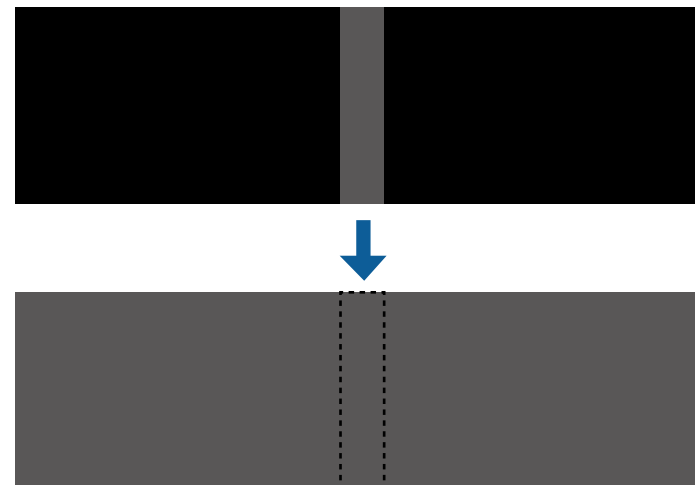
[Ujemanje barv]		Vrni
Regul. nivo	1	◀ ▶
Rdeča	_____	
Zelena	_____	
Modra	_____	
Svetlost	- +	

- 3** Možnost **Regul. nivo** nastavite na 8.

- 4** Izberite **Svetlost** in prilagodite vrednost.
- 5** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in po potrebi prilagodite barvi ton.
- 6** Vrnite se v meni na najvišji ravni, izberite meni **Delovanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 7** Izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** in pritisnite tipko [Enter].
- 8** Način osvetlitve nastavite na **Po meri**.
- 9** Prilagodite **Nivo svetlosti**.
- 10** Korake od 1 do 5 večkrat ponovite in vsakič prilagodite nivoje 7 do 2 na enak način.
- 11** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje barvne vrednosti črne

Prilagodite lahko svetlost in barvni ton področij, na katerih se slike ne prekrivajo, da ustvarite celovito sliko (samo EB-1485Fi).



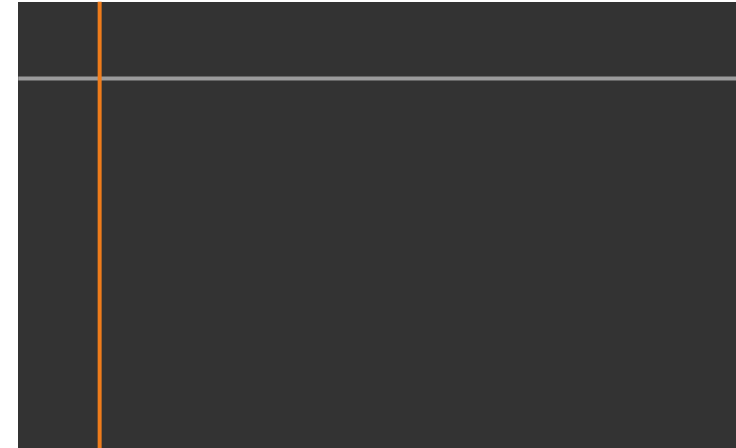
- Ne morete prilagoditi nastavitve **Barvna vrednost črne**, ko je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost **Geom. popravljanje** zelo velika, morda ne boste mogli pravilno prilagoditi nastavitve **Barvna vrednost črne**.
- Svetlost in ton se razlikujeta na območjih, na katerih se slike prekrivajo, in drugih območjih tudi po prilagoditvi nastavitve **Barvna vrednost črne**.
- Če spremenite nastavev **Prelivanje robov**, se nastavev **Barvna vrednost črne** ponastavi.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

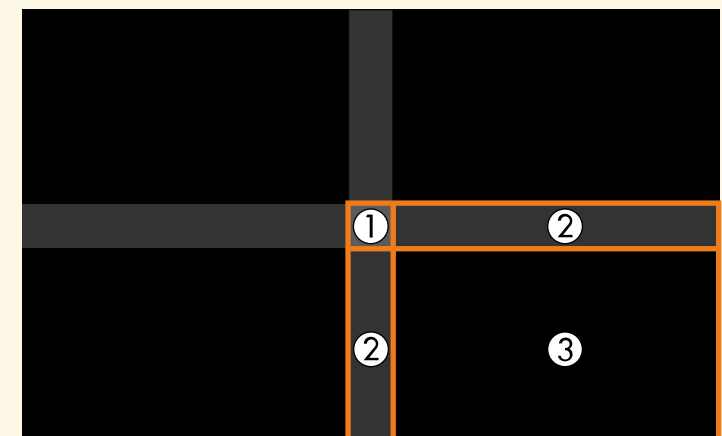
Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Interaktivno	RGBCMY	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

- 2 Izberite **Barvna vrednost črne** in pritisnite tipko [Enter].
- 3 Izberite **Prilagoditev barv** in pritisnite [Enter].
Prilagoditvena območja so prikazana glede na nastavev **Prelivanje robov**.
- 4 S puščičnimi gumbi izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite tipko [Enter].

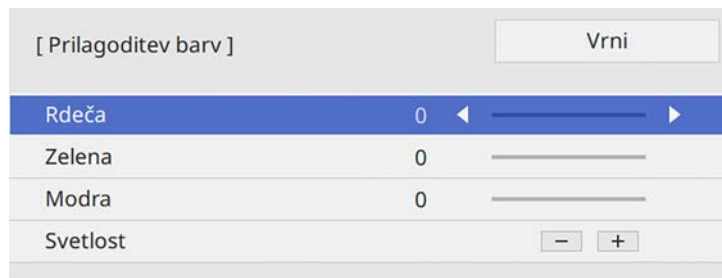
Izbrano območje je prikazano oranžno.



Če se več zaslonov prekriva, prilagodite glede na območje z največ prekrivanja (najsvetlejše območje). Na spodnji sliki najprej poravnajte (2) z (1) in nato prilagodite tako, da je (3) poravnana z (2).



5 Prilagodite ton črne.



Gube za **svetlost** lahko uporabite za hkratno prilagoditev vrednosti RGB.

6 Po potrebi ponovite 4. in 5. korak, da prilagodite morebitna preostala območja zaslona.

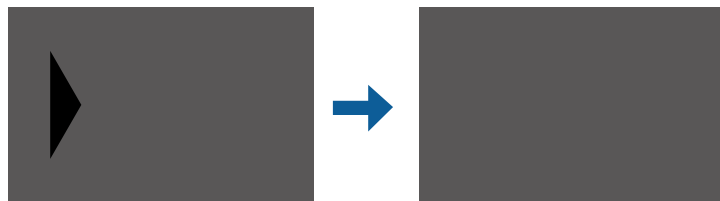
7 Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne" [str.147](#)

Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne

Če se po prilagoditvi nastavitve **Barvne vrednosti črne** še vedno območja, na katerih se barva ne ujema, jih lahko prilagodite ročno.



1 Izberite **Popravljanje območja** v nastavitvi **Barvna vrednost črne** in pritisnite [Enter].

2 Izberite **Začni prilagajanje** in pritisnite tipko [Enter].

Prikazane so mejne črte, ki kažejo, kje se slike prekrivajo. Črte so prikazane glede na nastavev **Prelivanje robov**.

3 S puščičnimi gumbi izberite mejno črto, ki jo želite prilagoditi. Nato pritisnite tipko [Enter].

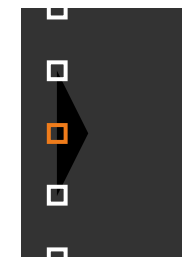
Izbrana črta je prikazana oranžno.



4 Uporabite puščične tipke za prilagoditev položaja črte. Nato pritisnite tipko [Enter].

5 S puščičnimi gumbi izberite točko, ki jo želite premakniti. Nato pritisnite tipko [Enter].

Izbrana točka je prikazana oranžno.



Število prikazanih točk lahko spremenite z nastavitvijo **Točke**.

- 6** S puščičnimi gumbi premikajte točko.
- 7** Če želite nadaljevati in premakniti drugo točko, pritisnite [Esc] in nato ponovite koraka 5 in 6.
- 8** Za prilagoditev druge mejne črte pritiskajte [Esc], dokler se ne prikaže zaslon, prikazan v koraku 3.
- 9** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje RGBCMY

Prilagodite lahko nastavitve **Barvni odtenek**, **Zasičenost** in **Svetlost** za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna) in Y (rumena).

Preden začnete, vklopite vse projektorje, da lahko izberete nastavitve barvnega tona, ki se ujemajo z nastavitvami poenotenega zaslona.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Slika** in pritisnite gumb [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitvev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično

- 2** Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].

[RGBCMY]			Vrni
	Barvni odtenek	Zasičenost	Svetlost
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

4 Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavitev:

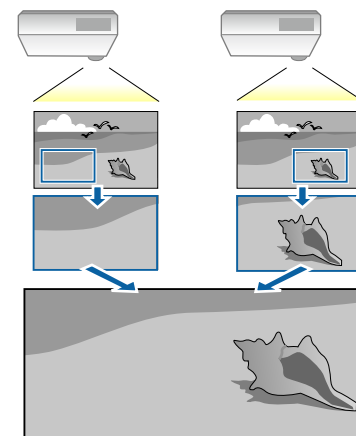
- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavitev **Barvni odtenek**.
- Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavitev **Zasičenost**.
- Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavitev **Svetlost**.



5 Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Spreminjanje obsega slike

Z več projektorjev lahko projicirate isto sliko ter s funkcijo **Obseg** obrežete in kombinirate posamezne dele v eno poenoteno območje slike (samo EB-1485Fi).



1 Vnesite signal slike za prikaz slike.

- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Interaktivno	RGBCMY	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

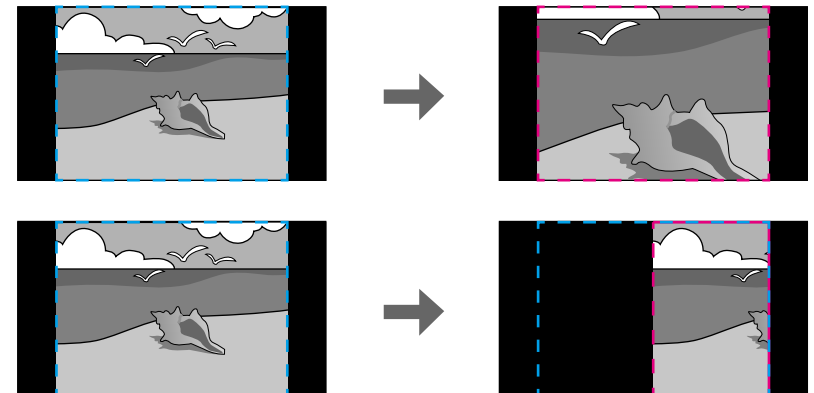
- 3** Izberite **Obseg** in pritisnite [Enter].
Odpre se naslednji zaslon:

[Obseg]	Vrni
Obseg	Izklopljeno
Območje okvirja	

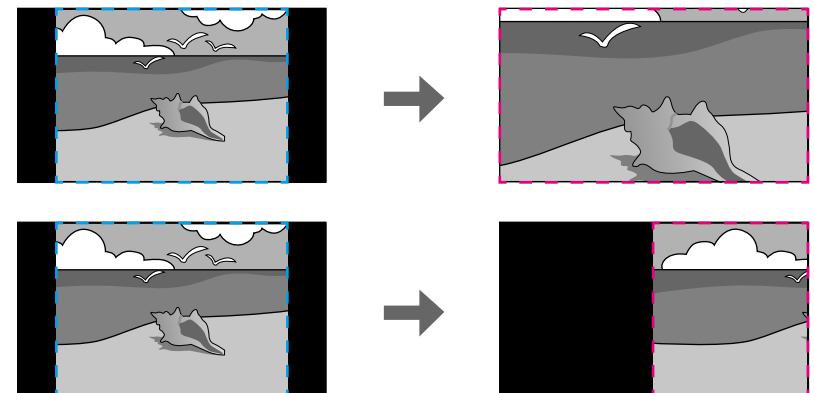
- 4** Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite tipko [Enter]:
- Avtomatično** za samodejno nastavitve položaja okvirja glede na nastavitvi **Nastavitev HDMI Out** in **Prelivanje robov**.
 - Ročno** za prilagoditev območij okvirja in ročno nastavljanje položaja.

- 5** Izberite nastavev **Način obsega** in izberite eno od teh možnosti:

- Prikaz Zoom**, če želite ohraniti razmerje gledišča slike med prilagajanjem obsega slike.



- Celoten prikaz**, če želite med spreminjanjem obsega slike prilagoditi sliko velikosti zaslona projektorja.



- 6** Če izberete **Ročno**, izberite eno ali več teh možnosti spreminjanja obsega slike in jih po potrebi prilagodite:
 - - ali + za prilagajanje obsega slike v vodoravni in navpični smeri istočasno.
 - **Navpična lestvica** za spreminjanje obsega slike samo navpično.
 - **Vodoravna lestvica** za prilagajanje obsega slike samo vodoravno.
- 7** Izberite nastavev **Prilagajanje okvirja** ter s puščičnimi gumbi prilagodite koordinate in velikost posameznih slik, medtem ko gledate na zaslon.
- 8** Izberite **Območje okvirja**, da prikazete predogled izbranega obrezanega območja.
- 9** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Projektor lahko pred krajo ali nenamerno uporabo zaščitite tako, da nastavite te varnostne funkcije:

- Zaščita z geslom, ki osebam brez gesla onemogoča uporabo projektorja in onemogoča spreminjanje začetnega zaslona ter drugih nastavitev. Ta funkcija deluje kot zaščita proti kraji, saj projektorja ni mogoče uporabljati, če je ukraden, poleg tega pa lahko določite, kdo lahko uporablja projektor.
- Varnostni zaklep tipk za blokiranje delovanja projektorja z gumbi na nadzorni plošči. Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer želite omejiti uporabo gumbov.
- Zaščitni kabli za fizično zaščito projektorja na določenem mestu.

» Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.152](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.154](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.155](#)

Vrste zaščite z geslom

S skupnim geslom lahko nastavite te vrste zaščite z geslom:

- Geslo **Zaščita ob vklopu** vsakomur, ki ne vnese pravilnega gesla, prepreči uporabo projektorja. Ko priključite napajalni kabel in prvič vklopite projektor, morate vnesti pravilno geslo. To velja tudi za **Direkten vklop** in **Samodejni vklop**.
- **Zaščita menija** nastavitve **Uporabnikov logotip** preprečuje spreminjanje zaslona po meri, ki ga projektor prikaže ob vklopu ko prejme vhodni signal. Zaslون po meri preprečuje krajo, saj zahteva identifikacijo lastnika projektorja.
- **Zaščita menija** nastavitve **Urnik** preprečuje spreminjanje nastavitev urnika projektorja.
- **Zaščita menija** nastavitve **Omrežje** preprečuje spreminjanje nastavitev **Omrežje** projektorja.

- **Zaščita menija** nastavitve **Interaktivno** preprečuje spreminjanje nastavitev **Interaktivno** projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavitev gesla" [str.152](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.153](#)
- "Vnos gesla za uporabo projektorja" [str.154](#)

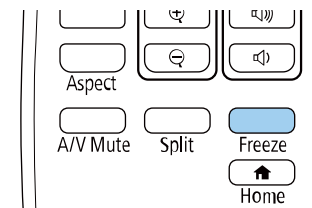
Nastavitev gesla

Če želite uporabiti zaščito z geslom, morate nastaviti geslo.



Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno geslo.

- 1** Na daljinskem upravljalniku pritisnite in približno pet sekund držite tipko [Freeze].

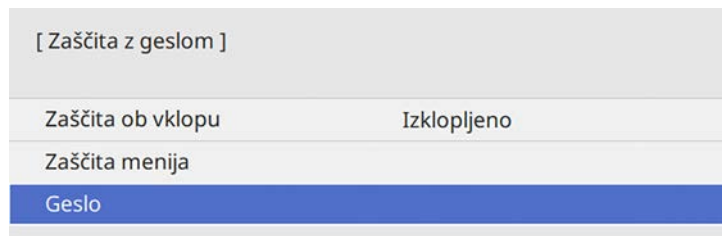


Odpre se meni z nastavitvami za možnost Zaščita z geslom.



Če je možnost Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti pravilno geslo za prikaz menija z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 2** Izberite **Geslo** in pritisnite [Enter].



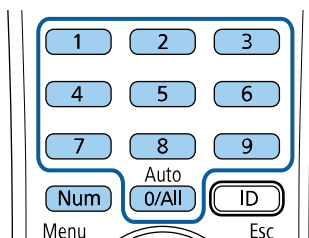
Zagledali boste poziv "Ali želite spremeniti geslo?".

- 3** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Če izberete **Ne**, se znova prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 4** Pritisnite in držite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in z numeričnimi tipkami nastavite štiri-številsko geslo.



Ko geslo vnašate, je prikazano kot ****. Ko vnesete četrto številko, se prikaže poziv za potrditev.

- 5** Ponovno vnesite geslo.

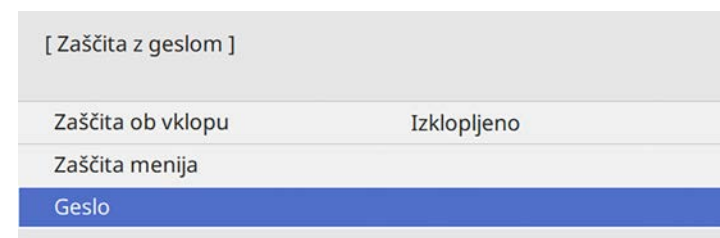
Zagledali boste sporočilo "Geslo sprejeto". Če je vneseno geslo napačno, se prikaže sporočilo, da morate znova vnesti geslo.

- 6** Pritisnite [Esc] za vrnitev v meni.

- 7** Geslo zabeležite in ga shranite na varno.

Izbira vrst zaščite z geslom

Po nastavitvi gesla se odpre ta meni, v katerem lahko izberete vrste zaščite z geslom, ki jih želite uporabiti.



Če ne vidite tega menija, pritisnite in pet sekund držite tipko [Freeze] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže meni.

- Če želite preprečiti nepooblaščen uporabo projektorja, nastavite **Zaščita ob vklopu** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja, izberite **Zaščita menija**, pritisnite [Enter] in izberite zelene možnosti.
- Če želite preprečiti spremembe zaslona Uporabnikov logo ali povezanih nastavitve zaslona, nastavite **Uporabnikov logotip** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitve urnika projektorja, nastavite **Urnika** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje omrežnih nastavitve projektorja, nastavite **Omrežja** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja **Interaktivno**, nastavite **Interaktivno** na **Vklopljeno**.

Kot dodatno zaščito proti kraji lahko na projektor pritrdite nalepko z zaščito proti kraji.



Daljinski upravljalnik hranite na varnem mestu. Če ga izgubite, ne boste mogli vnesti gesla.

Vnos gesla za uporabo projektorja

Ko je prikazan zaslon z geslom, vnesite pravilno geslo.

[Geslo]

Vnesite geslo.

Več o tem preberite v priloženi dokumentaciji.

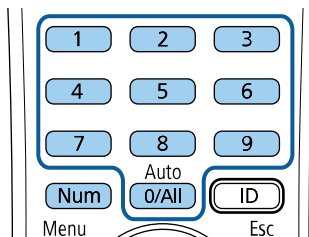
Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. V tem primeru izključite električni priključek iz električne vtičnice, ga znova priključite in nato znova vklopite projektor. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, v katerem lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če ponavljate zgornje korake in 30-krat zapored vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji." v projektor pa ne boste več mogli vnašati gesel. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.

Zaklepanje gumbov projektorja

Z zaklepom gumbov na nadzorni plošči drugim preprečite uporabo projektorja. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

- 1** Med vnašanjem gesla z numeričnimi tipkami pritisnite in držite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku.



Zaslon z geslom se zapre.

- 2** Če geslo ni pravilno, se prikaže sporočilo, da poskusite znova. Za nadaljevanje vnesite pravo geslo.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Pisalo/dotik	Datum in čas	
Interaktivno	Urnik	
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN	
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN	1
ECO	Mesto shran. dnevni.	USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnike	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

- 2** Izberite **Zaklep delovanja** in pritisnite [Enter].

- 3** Izberite eno od naslednjih vrst zaklepa in pritisnite [Enter]:
 - Če želite zakleniti vse gumbe projektorja, izberite **Polni zaklep**.
 - Če želite zakleniti vse gumbe razen gumba za vklop/izklop, izberite **Razen za gumb za vklop/izklop**.

[Zaklep delovanja]	Vrni
Polni zaklep	
Razen za gumb za vklop/izklop	
✓ Izklopljeno	

Zagledali boste poziv za potrditev.

- 4** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
S tem aktivirate nastavev **Zaklep delovanja**.

» Sorodne povezave

- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.155](#)

Odklepanje gumbov projektorja

Če so gumbi projektorja zaklenjeni, jih odklenite tako.

- Pritisnite in sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči. Prikaže se sporočilo in zaklep se sprosti.
- Nastavite **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Upravljanje**.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)

Namestitev zaščitnega kabla

Na projektor lahko za preprečevanje kraje namestite zaščitni kabel.

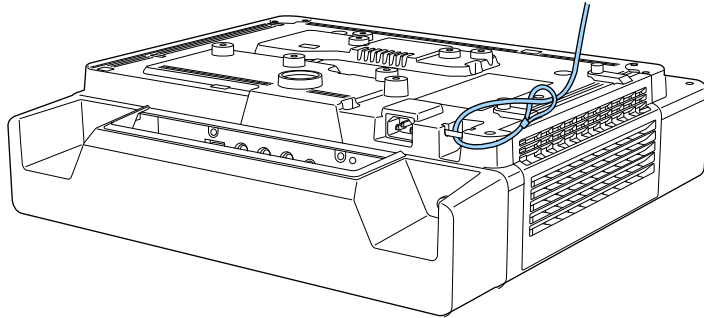
- Varnostni sistem Kensington Microsaver Security pritrdite v varnostno režo na projektorju.



Za dodatne podrobnosti o sistemu Microsaver Security System obiščite spletno mesto proizvajalca Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Žičnati kabel pritrdite na priključno točko za zaščitni kabel in ga pritrdite na steno ali velik kos pohištva.



Če je dodatku za varnostno ključavnico priložena namestitvena plošča, jo lahko uporabite za pritrditev projektorja. Uporabite lahko tudi ključavnico za preprečevanje kraje, ki je na voljo v prosti prodaji. Navodila za zaklepanje ključavnice najdete v dokumentaciji, priloženi ključavnici.

Uporaba projektorja v omrežju

Upoštevajte navodil v teh poglavjih za nastavitve projektorja za uporabo v omrežju.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v žičnem omrežju" [str.158](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.161](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.171](#)
- "Zaščiti HTTP" [str.176](#)
- "Skupna raba zaslona" [str.178](#)

V projektor lahko pošiljate slike tudi prek žičnega omrežja. To storite tako, da priključite projektor v omrežje in nato nastavite projektor in računalnik za projiciranje prek omrežja.

Ko priključite in nastavite projektor, kot je opisano tukaj, prenesite in namestite Epson iProjection (Windows/Mac) s tega spletnega mesta.

epson.sn/

Programska oprema Epson iProjection v računalniku omogoči projekcijo prek omrežja. Omogoča tudi izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Sorodne povezave

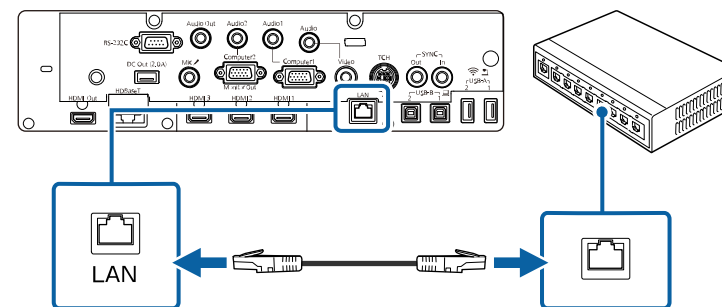
- "Vzpostavljanje povezave z žičnim omrežjem" [str.158](#)
- "Izbiranje nastavitev žičnega omrežja" [str.158](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Vzpostavljanje povezave z žičnim omrežjem

Če želite v projektorju vzpostaviti povezavo z žičnim lokalnim omrežjem (LAN), uporabite omrežni kabel 100Base-TX ali 10Base-T. Če želite omogočiti pravičen prenos podatkov, uporabite oklopljen kabel kategorije 5 ali višje.

- 1** En konec omrežnega kabla priključite na omrežno zvezdišče, stikalo ali usmerjevalnik.

- 2** Drugi konec kabla priključite na vrata LAN na projektorju.



Izbiranje nastavitev žičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz računalnikov v omrežju, morate v projektorju izbrati nastavitve omrežja.



Prepričajte se, da ste projektor povezali v žično omrežje prek vrat LAN.

1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o brezžičnem LA...
Namestitev	Preprosta dostopna točka
Prikaz	Informacije o žičnem lokalne...
Delovanje	Informacije o žičnem lokalne...
Upravljanje	Nastavitve omrežja
	Ponastavi nastavitve možnos...
Omrežje	
Pisalo/dotik	Pisalo/dotik
Interaktivno	Samodejno umerjanje
Več projekcij	Ročno umerjanje
Pomnilnik	Enota na dotik
ECO	Namestitev projektorjev
Začetne/vse nastavitve	Lebdenje pisala
	Interaktivnost računalnika
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Interaktivno
	Funkcija risanja

2 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

3 Za identifikacijo projektorja prek omrežja izberite **Ime projektorja** in vnesite ime, dolgo do 16 alfanumeričnih znakov.

4 Nastavite **Vmesnik za nadzor prioritete** na **Žični LAN**.

5 Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].

[Žično lokal. omrežje]	Vrni
Nastavitve IP	
Strežnik DNS 1	0.0.0.0
Strežnik DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Izklopljeno
IP naslov zaslona	Vklopljeno

6 Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje omrežje.

- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.

7 Če ne želite, da se na zaslonu podatkov o omrežju izpiše naslov IP, možnost **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.

8 Izberite meni **Omrežno projiciranje** in pritisnite [Enter].

[Omrežna projekcija]		Vrni
Epson iProjection	Vklopljeno	^
Prikaz SSID	Vklopljeno	
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR	
Geslo moderatorja		
Šifra projektorja	Izklopljeno	
Prikaz šifre na zaslonu	Izklopljeno	
Screen Mirroring	Vklopljeno	^
Prilagodi delovanje	1 (Natančno)	
Zajem	Onemogočeno	
Info. o Screen Mirrori...	Vklopljeno	
Message Broadcasting	Izklopljeno	
Skupna raba zaslona	Vklopljeno	^
Način povezave	Šifra je vklopljena	

9 Nastavite **Epson iProjection** na **Vklopljeno**.

[Epson iProjection]		Vrni
✓	Vklopljeno	
	Izklopljeno	



10 Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.

- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprizotnih oseb. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.
- Možnost **Prikaz šifre na zaslonu** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection.

11 Čim zaključite z izbiro nastavitvev, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

12 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve žičnega omrežja so zaključene tedaj, ko se na zaslonu s podatki o omrežju prikaže pravičen naslov IP.

[LAN]	
Ime projektorja	: MYNAME
SSID	:
Naslov IP 	: WIRED.DHCP.ID
Naslov IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ----
Event ID	: 0434

» **Sorodne povezave**

- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.202](#)

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

Za to morate projektor in računalnik nastaviti na brezžično projiciranje.

Projektor lahko v brezžično omrežje povežete tudi tako, da s pomočjo možnosti v meniju **Omrežje** ročno konfigurirate povezavo.

Po namestitvi projektorja prenesite in namestite programsko opremo omrežja z naslednjega spletnega mesta.

epson.sn/

Za nastavitve in nadzor brezžične projekcije uporabite to programsko opremo in dokumentacijo:

- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) vam omogoča projiciranje slik iz naprav s sistemom iOS ali Android.
Program Epson iProjection lahko prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) vam omogoča projiciranje iz naprav Chromebook.
Epson iProjection lahko prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje" [str.161](#)
- "Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje" [str.161](#)
- "Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje" [str.162](#)
- "Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja" [str.163](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows" [str.166](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac" [str.166](#)
- "Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko" [str.166](#)
- "Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način" [str.167](#)

- "Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave" [str.169](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows" [str.170](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje

Projektor vsebuje vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje. Pri uporabi brezžičnega omrežja LAN upoštevajte naslednje pomembne smernice.

Opozorilo

- Naprave ne uporabljajte v bližini medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Pri uporabi naprave morate tudi zagotoviti, da v bližini ni nobene medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo okvaro samodejno krmiljene opreme, kar lahko povzroči nezgodo. Naprave ne uporabljajte v bližini samodejno krmiljene opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.

Previdno

Zagotovite, da bo med napravo in vami vsaj 20 cm razdalje. Sicer naprava lahko povzroči slabost.

Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje

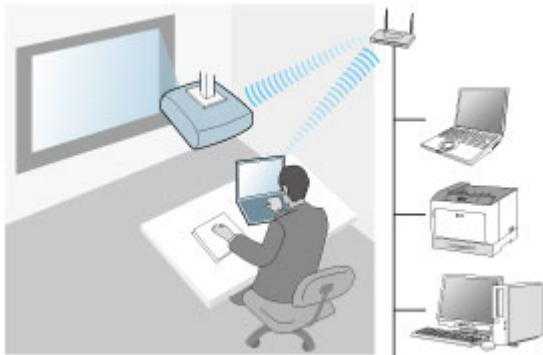
Izberite način povezovanja za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek omrežja glede na vaše omrežno okolje.

- Preprosta dostopna točka omogoča neposredno povezavo pametnih telefonov, tabličnih računalnikov ali računalnikov s projektorjem kot dostopno točko. Ko uporabljate ta način, povežite projektor z uporabo

možnosti **Način hitre povezave** programske opreme Epson iProjection ali uporabite Screen Mirroring.



- Način infrastrukture omogoča povezavo s pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Ko uporabljate ta način, povežite projektor s pomočjo možnosti **Način napredne povezave** programske opreme Epson iProjection.



Vaš projektor ima vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje. Če namestite dodatni izbirni modul za brezžično lokalno omrežje, lahko hkrati uporabljate oba načina omrežnega povezovanja. Ko namestite modul za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Preprosta dostopna točka**

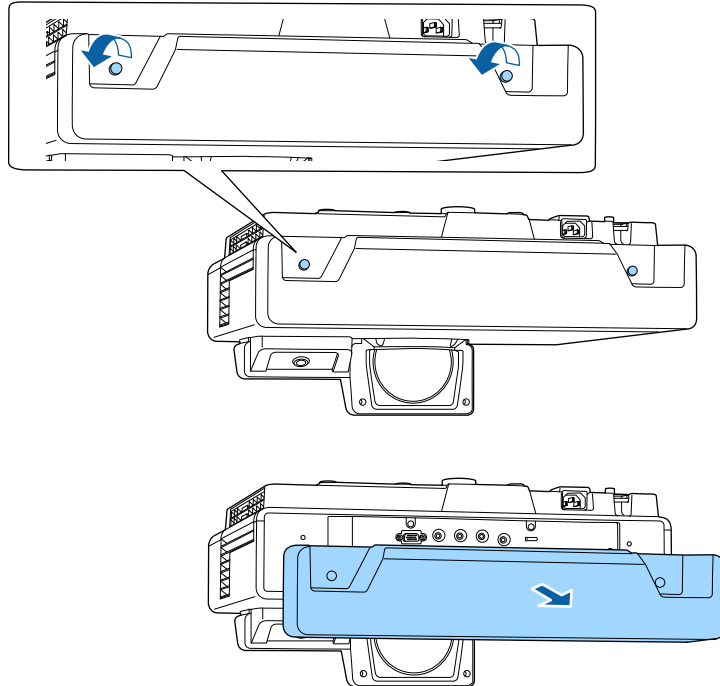
Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje

Za uporabo dodatne brezžične povezave namestite modul za brezžično lokalno omrežje Epson. Ne nameščajte drugih vrst modula za brezžično lokalno omrežje.

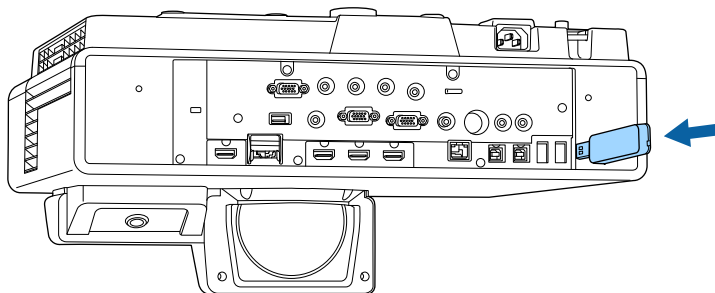
Pozor

Nikoli ne odstranite modula, če je indikator na njem moder ali utripa ali med brezžično projekcijo. S tem bi lahko modul poškodovali ali pa izgubili podatke.

- 1 Odstranite oba pritrdilna vijaka pokrova kabla, da odprete pokrov.



- 2 Modul za brezžično lokalno omrežje povežite z vrati USB-A.



Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja

Predn lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Pisalo/dotik	Datum in čas	
Interaktivno	Urn timer	
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN	
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN	1
ECO	Mesto shran. dnevnik	USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

- 2 Nastavite **Napaj. brezžični LAN** na **Vklopljeno**.

[Napaj. brezžični LAN]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

3 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o brezžičnem LA...
Namestitev	Preprosta dostopna točka
Prikaz	Informacije o žičnem lokalne...
Delovanje	Informacije o žičnem lokalne...
Upravljanje	Nastavitve omrežja
	Ponastavi nastavitve možnos...
Omrežje	
Pisalo/dotik	Pisalo/dotik
Interaktivno	Samodejno umerjanje
Več projekcij	Ročno umerjanje
Pomnilnik	Enota na dotik
ECO	Namestitev projektorjev
Začetne/vse nastavitve	Lebdenje pisala Vklopljeno
	Interaktivnost računalnika
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Interaktivno
	Funkcija risanja Vklopljeno

4 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

5 Za identifikacijo projektorja prek omrežja izberite **Ime projektorja** in vnesite ime, dolgo do 16 alfanumeričnih znakov.

6 Nastavite **Vmesnik za nadzor prioritete** na **Brezžični LAN**.

7 Izberite način povezave.

- Za način preproste dostopne točke nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno** in pojdite na 12. korak.
- Za način infrastrukture nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Izklopljeno** in pojdite na naslednji korak.

- Če ste namestili izbirni modul za brezžično lokalno omrežje in želite hkrati uporabljati oba načina povezave, nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno** in pojdite na naslednji korak.

[Preprosta dostopna točka]	Vrni
<input checked="" type="checkbox"/> Vklopljeno	
<input type="checkbox"/> Izklopljeno	

8 Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].

[Brezžični LAN]	Vrni
Iskanje dostopovne točke	
SSID	
Varnost	Odprto
Nastavitve IP	
Strežnik DNS 1	0.0.0.0
Strežnik DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Izklopljeno ▼
IP naslov zaslona	Vklopljeno

Projektor začne iskati preprosto dostopno točko.



Dostopne točke lahko iščete tudi z uporabo nastavitve **Iskanje dostopne točke**.

9 Izberite dostopno točko, s katero se želite povezati.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID** in nato vnesite SSID.

- 10** Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje omrežje.
- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
 - Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.

- 11** Če ne želite, da se na zaslonu podatkov o omrežju izpiše naslov IP, možnost **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.

- 12** Izberite meni **Omrežno projiciranje** in pritisnite [Enter].

[Omrežna projekcija]		Vrni
Epson iProjection	Vklopljeno	^
Prikaz SSID	Vklopljeno	
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR	
Geslo moderatorja		
Šifra projektorja	Izklopljeno	
Prikaz šifre na zaslonu	Izklopljeno	
Screen Mirroring	Vklopljeno	^
Prilagodi delovanje	1 (Natančno)	
Zajem	Onemogočeno	
Info. o Screen Mirrori...	Vklopljeno	
Message Broadcasting	Izklopljeno	
Skupna raba zaslona	Vklopljeno	^
Način povezave	Šifra je vklopljena	

- 13** Nastavite **Epson iProjection** na **Vklopljeno**.

[Epson iProjection]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

- 14** Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- Z nastavitvijo **Prikaz SSID** lahko izbirate, ali želite prikazati SSID projektorja na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavev oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- **Šifra projektorja** omogoča vklop gesla za zaščito, ki preprečuje dostop do projektorja s strani fizično neprisotnih oseb. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.
- Možnost **Prikaz šifre na zaslonu** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection.

- 15** Čim zaključite z izbiro nastavev, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

- 16** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve brezžičnega omrežja so zaključene tedaj, ko se na zaslonu s podatki o omrežju prikaže pravi naslov IP.

[LAN]	
Ime projektorja	: MYNAME
SSID	:
Naslov IP 	: WIRED.DHCP.ID
Naslov IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ---
Event ID	: 0434

Čim zaključite z nastavljanjem brezžičnih nastavitev za projektor, izberite brezžično omrežje v računalniku. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.

» Sorodne povezave

- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.202](#)

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Windows

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Za dostop do programske opreme za brezžično omrežje kliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.

- 2 Pri povezovanju z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

- 3 Kliknite **Poveži**.

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Mac

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v sistemu Mac izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Kliknite ikono Wi-Fi v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2 Pri povezovanju z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja se prepričajte, da je Wi-Fi vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju s preprosto dostopno točko. Uporabite lahko zaščito WPA2-PSK.



Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3** Izberite **Geslo**, pritisnite [Enter] in vnesite geslo, dolgo od 8 do 63 znakov.

- 4** Ko vnesete geslo, se vrnete na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete menije.

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju v infrastrukturnem načinu. Nastavite eno od naslednjih vrst zaščite, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Zaščita WPA3-PSK
- Zaščita WPA2/WPA3-PSK
- Zaščita WPA3-EAP
- Zaščita WPA2/WPA3-EAP



Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1** Za nastavev zaščite WPA3-EAP ali WPA2/WPA3-EAP preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z vrsto registracije na projektorju in ali se nahaja neposredno v pomnilniški napravi USB.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 4** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].

- 5** Izberite nastavev **Varnost** in pritisnite [Enter].

- 6** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.

[Varnost]	Vrni
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Odprto	

- 7** Izberite eno od naslednjih možnosti, odvisno od izbranega načina varnosti.
- **WPA3-PSK** ali **WPA2/WPA3-PSK**: izberite **Geslo**, pritisnite [Enter] in vnesite geslo, dolgo od 8 do 63 znakov. Nato se vrnite na 16. korak.
 - **WPA3-EAP** ali **WPA2/WPA3-EAP**: izberite **Vrsta EAP** in pritisnite [Enter].

- 8** V nastavitvi **Vrsta EAP** izberite protokol za preverjanje pristnosti.

[Vrsta EAP]	Vrni
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Za uvoz digitalnega potrdila izberite vrsto potrdila in pritisnite [Enter].
- **Potrdilo stranke** za vrsto **PEAP-TLS** ali **EAP-TLS**
 - **CA certificate** za vse vrste EAP



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 10** Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].
- 11** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.
- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.
- 13** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti.
Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.
- 14** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].
Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.
- 15** Po potrebi izberite nastavitve EAP.
- **Uporabniško ime** vam omogoča vnos uporabniškega imena z dolžino do 64 alfanumeričnih znakov. Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.
 - **Geslo** vam omogoča vnos gesla (do 64 alfanumeričnih znakov) za preverjanje pristnosti pri uporabi vrste **PEAP** ali **EAP-FAST**.
 - **Preveri potrdilo strežnika** vam omogoča, da izberete, ali je treba preveriti potrdilo strežnika, če je bilo nastavljeno potrdilo CA.
 - **Ime strežnika Radius** vam omogoča vnos imena strežnika za preverjanje.
- 16** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila stranke in CA certifikati" [str.169](#)

Podprta potrdila stranke in CA certifikati

Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo odjemalca (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo	Največ 64 alfanumeričnih znakov; zahtevano

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/Binary

Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave

Ko izberete nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko na zaslonu prikazete kodo QR in jo uporabite za priključitev mobilne naprave z aplikacijo Epson iProjection (iOS/Android).



- Preverite, ali imate na napravi nameščeno najnovejšo različico programa Epson iProjection.
- Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave Hitro, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Koda QR se prikaže projicirani površini.



- Če koda QR ne vidi, nastavite nastavev **Prikaz LAN info** v meniju **Omrežje** na **Besed. in koda QR**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Epson iProjection > Prikaz LAN info**
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite [Esc].
- Ko je koda QR skrita, pritisnite [Enter], da prikazete kodo.

2


V mobilni napravi zaženite Epson iProjection.

3

Z napravo Epson iProjection preberite kodo QR, da jo povežete s projektorjem.



Če želite pravilno prebrati kodo QR, mora biti naprava čim bolj pravokotno poravnana z zaslonom in biti dovolj blizu, da se bo projicirana koda prilegala vodilu bralnika kod QR mobilne naprave. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, v  izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows

Pomnilniški ključ lahko nastavite kot ključ USB za hitro brezžično priključitev projektorja na računalnik Windows, ki podpira brezžično lokalno omrežje. Ko ustvarite USB ključ, lahko hitro projicirate slike z omrežnega projektorja.

- 1** USB ključ nastavite z nastavitvijo **Orodje za nastavitev ključa USB** v programski opremi Epson iProjection (Windows/Mac).



Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Prepričajte se, da je v projektorju nameščen ali vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju. Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.
- 5** Ključ USB povežite z vrati USB-A1.
Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju zaključena.
- 6** Odstranite ključ USB.
- 7** Ključ USB priključite v vrata USB na računalniku.
- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se program ne namesti samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.

- 9** Čim zaključite z brezžično projekcijo, izberite možnost **Varno odstrani strojno opremo** v opravilni vrstici Windows, nato pa iz računalnika odstranite ključ USB.



Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

V projektor lahko sliko pošljete iz mobilnih naprav, kot so prenosniki, pametni telefoni in tablični računalniki, ki uporabljajo tehnologijo Miracast.

Če vaša naprava podpira Miracast, vam ni treba namestiti dodatne programske opreme. Če uporabljate računalnik Windows, se prepričajte, da je na voljo potreben vmesnik za povezavo Miracast.

Ne pozabite na naslednje omejitve, ko uporabljate funkcije Screen Mirroring.

- Prepletene slike ni mogoče predvajati.
 - Večkanalnega zvoka ne morete predvajati na 3ch (kanal 3).
 - Ne morete projicirati slik z ločljivostjo, ki je višja od 1920×1080 , in s hitrostjo sličic nad 30 sličic/s.
 - Slike z ločljivostjo 1920×1200 so pred projiciranjem zmanjšane na 1920×1080 .
 - Ne morete predvajati 3D videoposnetkov.
 - Od vaše naprave je odvisno, ali boste lahko s povezavo Miracast videti vsebine, zaščitene z avtorskimi pravicami.
 - Med projekcijo Screen Mirroring ne spreminjajte nastavitve **Screen Mirroring**. V kolikor boste spreminjali nastavitve, lahko to prekine povezavo s projektorjem; ponovna vzpostavitev povezave pa lahko traja nekaj časa.
- ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring**
- Med Screen Mirroring projekcijo projektorja ne izklopite neposredno z gumbom za izklop.



Večina mobilnih naprav z operacijskim sistemom Android ali Windows 8.1 ali novejšo različico večinoma podpira tehnologijo Miracast.

Podpora za Miracast je odvisna od mobilne naprave. Za podrobnosti glejte priročnik mobilne naprave.

» Sorodne povezave

- "Izbira nastavitev za Screen Mirroring" [str.171](#)
- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast" [str.173](#)
- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10" [str.174](#)

- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1" [str.174](#)
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Izbira nastavitev za Screen Mirroring

Za projiciranje slik z mobilne naprave prek projektorja morate izbrati nastavitve za **Screen Mirroring**.



Če uporabljate Windows 10, lahko predvajate slike z naslednjimi povezavami:

- Predvajanje slik iz vaše naprave neposredno v projektor
- Predvajanje slik prek lokalnega omrežja

Če predvajate slike prek lokalnega omrežja, je povezava bolj stabilna in varna. Če želite projektor povezati z lokalnim omrežjem, izberite eno od naslednjih možnosti:

- Priklopite kabel LAN.
- Izberite nastavitve **Brezžični LAN**, da se povežete z brezžično dostopno točko.

Za povezavo z brezžično dostopno točko morate namestiti izbirni modul za brezžično lokalno omrežje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Pisalo/dotik	Datum in čas
Interaktivno	Urn timer
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN 1
ECO	Mesto shran. dnevn. USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 2** Nastavite **Napaj. brezžični LAN** na **Vklopljeno**.

[Napaj. brezžični LAN]

Vrni

✓

Vklopljeno

Izklopljeno

- 3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o brezžičnem LA...
Namestitev	Preprosta dostopna točka
Prikaz	Informacije o žičnem lokalne...
Delovanje	Informacije o žičnem lokalne...
Upravljanje	Nastavitve omrežja
Omrežje	Ponastavi nastavitve možnos...
Pisalo/dotik	Pisalo/dotik
Interaktivno	Samodejno umerjanje
Več projekcij	Ročno umerjanje
Pomnilnik	Enota na dotik
ECO	Namestitev projektorjev
Začetne/vse nastavitve	Lebdenje pisala Vklopljeno
	Interaktivnost računalnika
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Interaktivno
	Funkcija risanja Vklopljeno

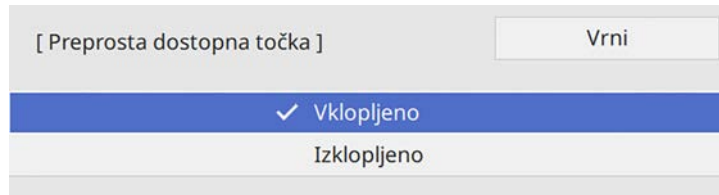
- 4** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite **Vmesnik za nadzor prioritete** in pritisnite [Enter].

- 6** Izberite eno od naslednjih možnosti:

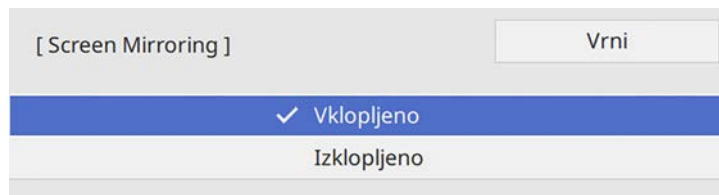
- Če predvajate podatke prek lokalnega omrežja z žičnim lokal. omrežjem, izberite **Žično lokal. omrežje**.
- Če predvajate podatke neposredno ali prek brezžične dostopne točke, izberite **Brezžični LAN**.
- Če vaša naprava podpira neposredno predvajanje podatkov, izberite **Brezžični LAN**.

7 Nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.



8 Vrnite se na zaslon **Nastavitve omrežja** in izberite **Omrežno projiciranje**.

9 Nastavite **Screen Mirroring** na **Vklopljeno**.



10 Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- **Prilagodi delovanje** omogoča nastavitve hitrosti/kakovosti Screen Mirroring. Izberite majhno številko za izboljšanje kakovosti in veliko številko za zvišanje hitrosti.
- Nastavitev **Zajem** vam omogoča zajem projicirane slike, ki jo lahko prilepite na stran v tabelnem načinu. Če izberete **Omogočeno**, je funkcija HDCP onemogočena in morda ne boste mogli projicirati vsebine s funkcijo HDCP.
- **Info. o Screen Mirroring** prikazuje informacije o povezavi med projiciranjem vira Screen Mirroring.

11 Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite meni.

Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast

Če imate mobilno napravo, kot je na primer pametni telefon, ki podpira Miracast, jo lahko brezžično povežete s projektorjem in projicirate slike. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1 Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.
- 3 Na vaši mobilni napravi uporabite funkcijo Miracast, da poiščete projektor.
Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4 Na seznamu izberite Ime projektorja.
- 5 Če na vaši mobilni napravi vidite zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem zgornjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.

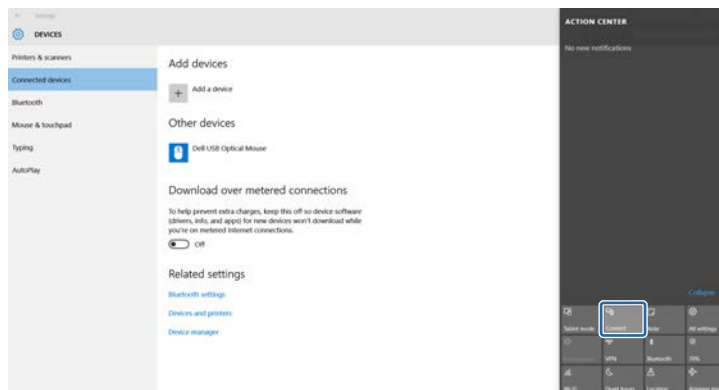


Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare. Morda boste morali med povezovanjem eno od naprav izbrisati, odvisno od mobilne naprave. Sledite navodilom na zaslonu na vaši napravi.

Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10

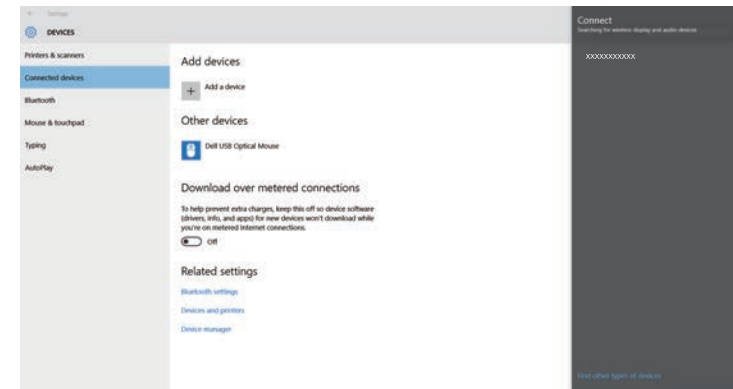
Računalnik lahko nastavite na brezžično projiciranje in predvajate zvok prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1** Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.
- 3** Prikažite **Središče za opraviila** in nato izberite **Poveži**.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

- 4** Na seznamu izberite Ime projektorja.



- 5** Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

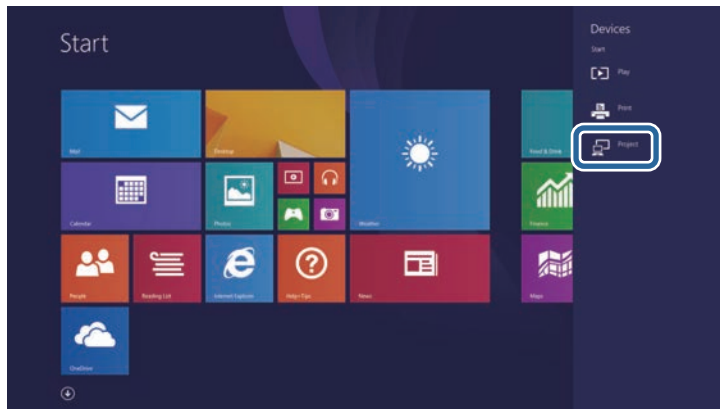
Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1

V svojem računalniku lahko brezžično projekcijo omogočite s Čarobnimi gumbi v operacijskem sistemu Windows 8.1. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

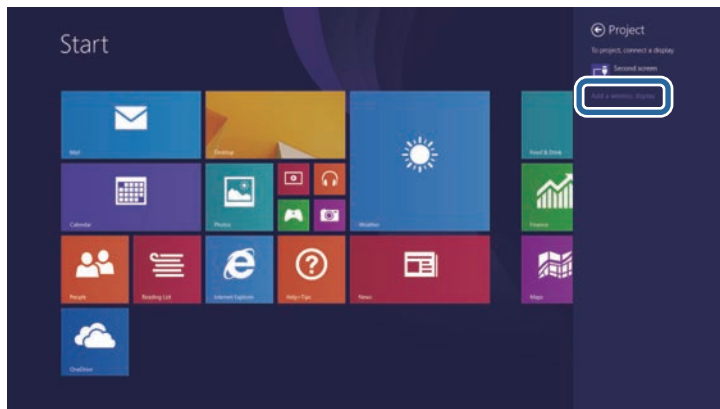
- 1** Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.

Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.

- 3** Na vašem računalniku med Čarobnimi gumbi izberite **Naprave** in nato **Projiciraj**.

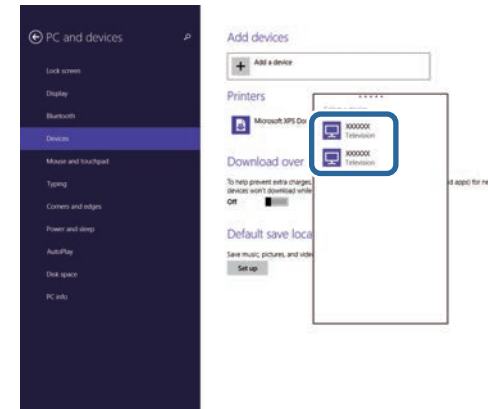


- 4** Izberite **Dodaj brezžični zaslon**.



Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

- 5** Na seznamu izberite Ime projektorja.



- 6** Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Za večjo varnost komunikacije med projektorjem in spletnim brskalnikom lahko uporabite protokol HTTPS. To lahko storite tako, da ustvarite potrdilo strežnika, ga namestite na projektorju in vklopite nastavev **Zaščiti HTTP** v menijih projektorja, da zagotovite zanesljivost spletnega brskalnika.

Tudi če potrdila strežnika ne namestite, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom, ki ga uporabi za komunikacijo. Ker to potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika izpiše opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To opozorilo ne preprečuje komunikacije.

» Sorodne povezave

- "Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev" [str.176](#)

Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev

Ustvarite lahko potrdilo spletnega strežnika in ga uvozite s pomočjo menijev projektorja in s pogonom USB.



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju in ali se nahaja v korenskem imeniku pomnilniške naprave USB.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 4** Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

- 5** Nastavev **Zaščiti HTTP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6** Izberite **Potrdilo spletnega strežnika** in pritisnite [Enter].
- 7** Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].
- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.
- 9** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.
- 10** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti.
Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.
- 11** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].
Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila spletnega strežnika" [str.177](#)

Podprta potrdila spletnega strežnika

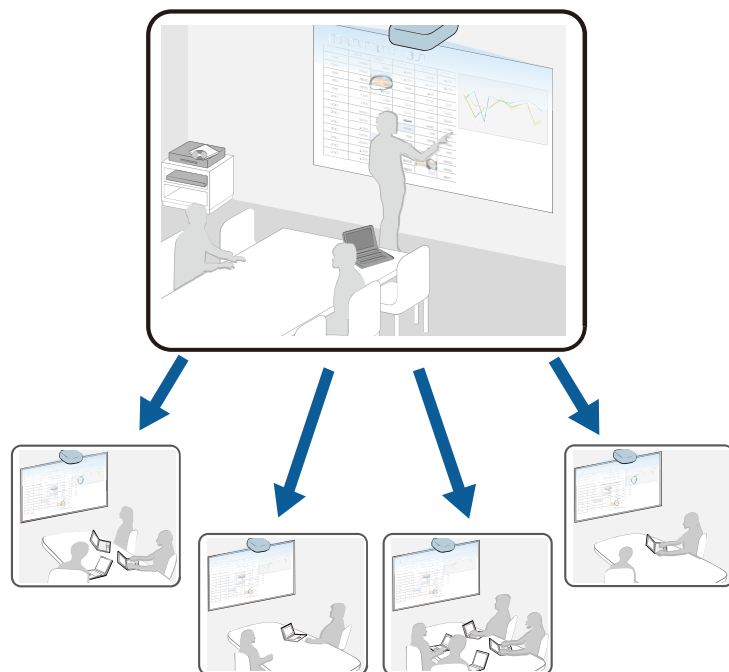
Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Skupno ime:	Ime domene omrežja
Organizacija	Izbirno
Geslo	Največ 64 alfanumeričnih znakov; zahtevano

Trenutno projicirano sliko zaslona lahko pošljete največ štirim projektorjem, ki so povezani v isto omrežje. Tako si lahko hkrati ogledate sliko iz drugih projektorjev.

Poleg tega lahko na prejete slike tudi rišete z interaktivno funkcijo. (Nekatere funkcije risanja niso na voljo. Za razpoložljive funkcije glejte interaktivno orodno vrstico.)



Ne pozabite na naslednje omejitve, ko uporabljate skupno rabo zaslona.

- Ta funkcija je na voljo samo na podprtih modelih.
- Vsebine, ki je zaščitena s HDCP, ne morete poslati.
- Med skupno rabo zaslona ne morete spremeniti nastavitve funkcije **Omrežje** projektorja.
- Nastavitev **Vrsta zaslona** v meniju **Namestitev** mora biti nastavljena na **16:9**, **16:10** ali **4:3**.

» Sorodne povezave

- "Pripravljanje na skupno rabo zaslona" [str.178](#)
- "Skupna raba zaslona" [str.179](#)
- "Prejemanje slike projiciranega zaslona v skupni rabi" [str.180](#)

Pripravljanje na skupno rabo zaslona

Pred uporabo skupne rabe zaslona morate izbrati nastavitve na razdelilnem in podrejenih projektorjih.

- Na porazdelitvenem projektorju:
 - Povežite projektor z omrežjem.
 - Poskrbite, da je nastavev **Skupna raba zaslona** nastavljena na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Skupna raba zaslona**
 - Če želite preskočiti preverjanje pristnosti šifer za druge projektorje, da se lahko z njimi hitro povežete, nastavite **Način povezave** na **Šifra je izklopljena**.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Skupna raba zaslona > Način povezave**
- Na podrejenih projektorjih:
 - Projektorje povežite v isto omrežje, v katero je povezan porazdelitveni projektor.
 - Poskrbite, da noben računalnik ni povezan s projektorjem s programsko opremo Epson iProjection.
 - Poskrbite, da je nastavev **Vrsta zaslona** v meniju **Namestitev** enaka kot pri porazdelitvenem projektorju.
 - Poskrbite, da je nastavev **Skupna raba zaslona** nastavljena na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Skupna raba zaslona**

» Sorodne povezave

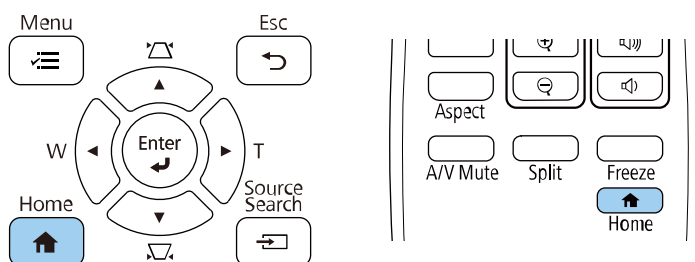
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Skupna raba zaslona

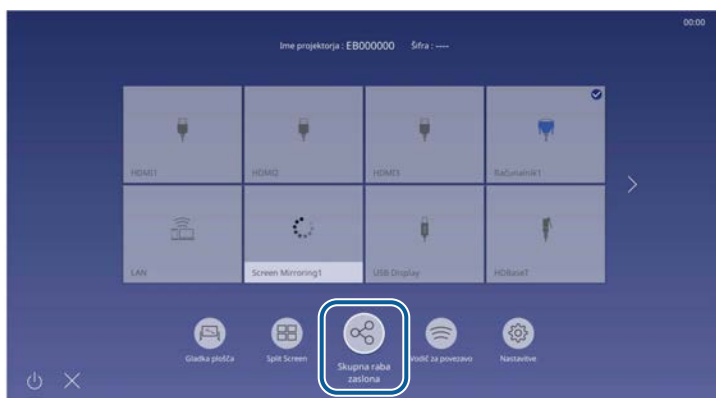
Projektor, ki porazdeljuje zaslone v skupni rabi, morate prek omrežja povezati s projektorji, ki prejemajo signal, preden lahko z njimi delite zaslone.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

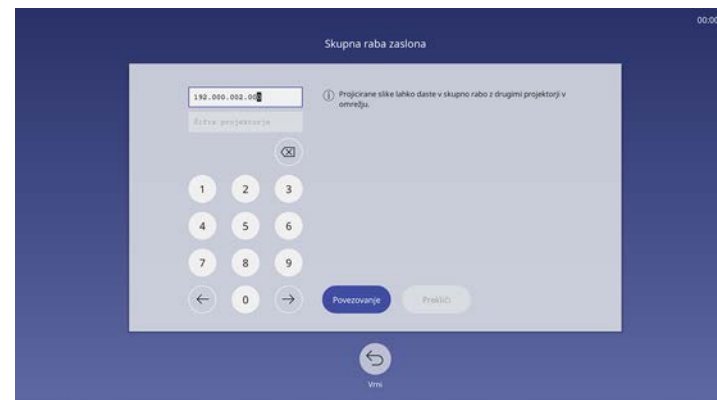
2 Pritisnite gumb [Home].



3 Izberite **Skupna raba zaslona**.



4 Vnesite naslov IP projektorja, ki mu želite poslati slike, in izberite **Poveži**.

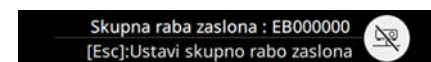


Za povezavo s projektorjem, s katerim ste že vzpostavili povezavo, izberite naslov IP s prikazanega seznama.

Projektor se začne povezovati.

5 Na zahtevo vnesite možnost **Šifra projektorja**.

Ko je povezava vzpostavljena, se vrstica, ki prikazuje stanje skupne rabe, prikaže na sredini zgornje polovice zaslona.



6 Po potrebi ponovite koraka 3 in 4, da povežete več projektorjev.

7 Izberite vhodni vir za projiciranje slik, ki jih želite dati v skupno rabo.

Slika je poslana v podrejeni projektor.

Za zaključek skupne rabe izberite ikono



- Slik zaslonov, kot je začetni zaslon, ne morete poslati.
- Za prekinitev povezave z enim projektorjem pojdite na zaslon za izbiro projektorja in izberite **Prekini povezavo**.
- Za prekinitev povezave z vsemi projektorji pojdite na zaslon za izbiro projektorja in izberite **Prekini povezavo z vsem**.
- Izberete lahko, ali želite dovoliti risanje na porazdeljenem zaslonu.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Prejemanje slike projiciranega zaslona v skupni rabi

Preden prejmete zaslon, poskrbite, da je nastavev **Skupna raba zaslona** nastavljena na **Vklopljeno**.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Skupna raba zaslona**

Na vseh podrejenih projektorjih pritisnite tipko [LAN], da prikažete sliko projiciranega zaslona v skupni rabi.

Če želite med projekcijo odstraniti sliko projiciranega zaslona v skupni rabi, pritisnite gumb [Esc].



- Programske opreme Epson iProjection in skupne rabe zaslona ne morete uporabljati hkrati.
- Na prejete slike ne morete risati, če hkrati projicirate dodatno sliko.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Nadzor in upravljanje projektorja

Upoštevajte navodila v teh poglavjih za nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja.

» Sorodne povezave

- "Epson Projector Management" [str.182](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.183](#)
- "Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika" [str.188](#)
- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.189](#)
- "Nastavitev nadzora s SNMP" [str.190](#)
- "Uporaba ukazov ESC/VP21" [str.191](#)
- "Podpora za PJLink" [str.192](#)
- "Podpora za Crestron Connected" [str.193](#)
- "Časovno programiranje dogodkov projektorja" [str.197](#)

S programsko opremo Epson Projector Management (samo za Windows) lahko nadzirate in upravljate projektor prek omrežja. Za navodila glejte *Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management*.

Epson Projector Management lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

epson.sn/

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

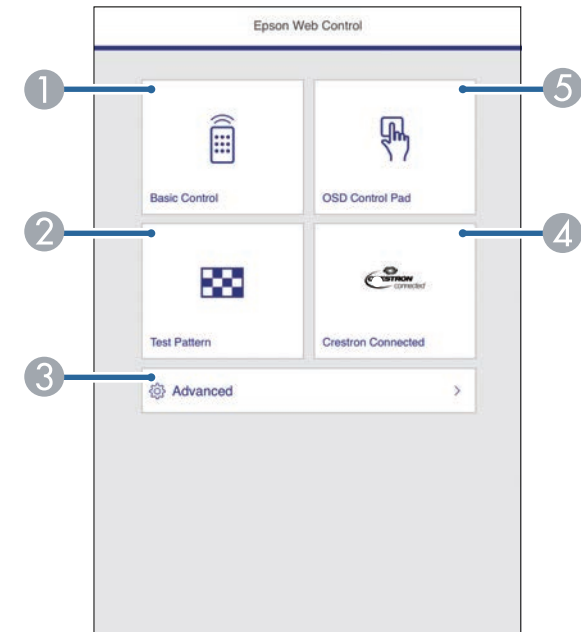
Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.



- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če uporabljate brezžično povezavo, se povežite z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja.
- Uporabite lahko naslednje spletne brskalnike.
 - Internet Explorer 11 ali novejši (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Povezave v spletnem brskalniku ne vzpostavljajte prek posredniškega strežnika. Prek spletnega brskalnika ne morete izbrati vseh nastavitvev menija projektorja ali nadzirati vseh funkcij projektorja.
- Če za nastavitve **V pripravljenosti** izberete **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje**, lahko prek spletnega brskalnika izberete nastavitve in nadzirate projekcijo, tudi če je projektor v pripravljenosti.

- 1** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 2** Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3** Na računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [in].

Zagledali boste zaslon Epson Web Control.



- 1** Nadzira projektor na daljavo.
 - 2** Prikaže testni vzorec.
 - 3** Nastavi podrobne nastavitve projektorja.
 - 4** Odpre okno za upravljanje v programu Crestron Connected. Na voljo je samo, če nastavite sistem Crestron Connected.
 - 5** Omogoča upravljanje nastavitvev menija projektorja s prstom ali miško.
- 5** Izberite možnost, ki ustreza funkciji projektorja, ki jo želite upravljati.



- Za dostop do nekaterih možnosti na zaslonu programa Epson Web Control se boste morda morali prijaviti. Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo.
- Za dostop do možnosti **Osnovni nadzor** uporabite uporabniško ime **EPSONREMOTE** in privzeto geslo **guest**.
- Za dostop do drugih možnosti uporabite uporabniško ime **EPSONWEB** in privzeto geslo **admin**.
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.
 ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Geslo za Web**

» Sorodne povezave

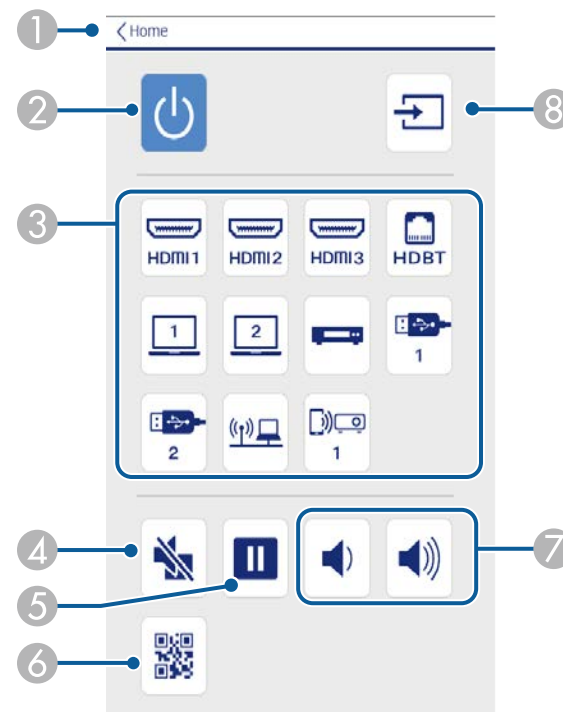
- "Možnosti spletnega upravljanja" [str.184](#)
- "Podpora za Crestron Connected" [str.193](#)
- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)

Možnosti spletnega upravljanja

Osnovni nadzor



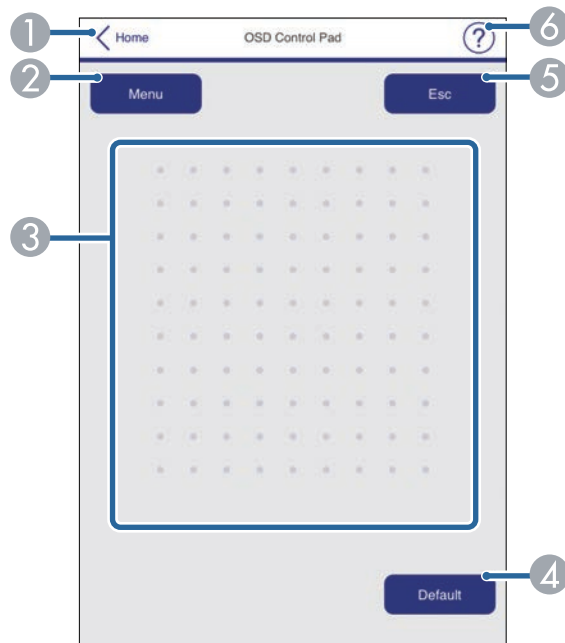
- Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa **guest**.)
- Geslo lahko spremenite v možnosti **Geslo za Remote** v meniju **Omrežje** v projektorju.
 ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Geslo za Remote**



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklopi ali izklopi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir.

- 4 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
- 5 Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
- 6 Prikaže kodo QR.
- 7 Prilagodi glasnost zvočnika.
- 8 Poišče vire.

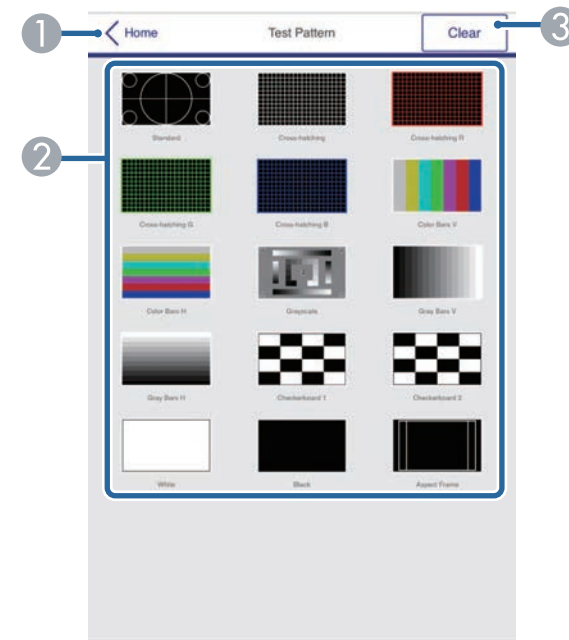
Kontrolna ploščica za meni



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže menije projektorja z nastavitvami.
- 3 Po menijih se premikate z miško ali prstom.
- 4 Ponastavi izbrano nastavitev na privzeto vrednost.
- 5 Znova prikaže prejšnji meni.

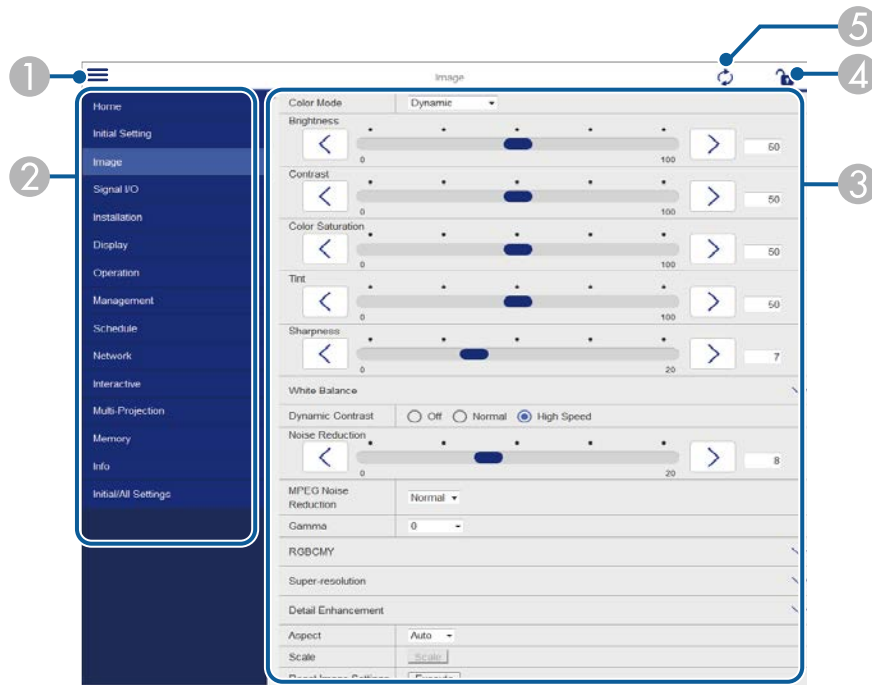
- 6 Prikaže teme pomoči.

Testni vzorec



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže testne vzorce, ki so na voljo. Izberite, če želite projicirati testni vzorec. (Razpoložljivi testni vzorci se razlikujejo glede na model projektorja.)
- 3 Izklopi prikaz testnega vzorca.

Dodatno



- 1 Odpre menije.
- 2 Prikaže ime menija, ki ste ga izbrali.
- 3 Določi nastavitve projektorja.
- 4 Odklene/zaklene nastavitve projektorja.
- 5 Posodobi nastavitve projektorja.



Naslednjih nastavitev ne morete spremeniti s funkcijo Epson Web Control.

- EDID
- USB Display
- Povezava HDMI
- Popravljen nastavek
- Namestitvena plošča - vodnik za namestitve
- Samodejna prilagoditev zaslona
- Prestavitev slike
- Poveži ELPCB02
- Enota na dotik
- Prikaz vzorca
- Nastavek Split Screen
- Uporabniški gumb
- Uporabnikov logotip
- Uporabniški vzorec
- Jezik
- Prikaži dnevnike
- Iskanje dostopne točke
- Crestron Connected
- Meni Pisalo/dotik
- Preizkusno tiskanje
- Preverite povezavo
- Pošlji preizkusno pošto
- Nivo signala HDBaseT (samo EB-1485Fi)
- Event ID
- Nivo antene
- Meni ECO
- Ponastavi nastavitve možnosti Omrežje



Naslednje nastavitve lahko izberete samo z Epson Web Control.

- Geslo Monitor (največ 16 alfanumeričnih znakov)
- Nastavitve za IPv6 (ročno)
- Vrata HTTP (številka vrat za spletni kontrolnik, razen za 80 [privzeto], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)

V projektorju lahko registrirate digitalna potrdila, da zaščitite svoje predstavitvene datoteke.



Digitalne certifikate lahko registrirate tudi v meniju **Omrežje**. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > Potrdilo stranke**

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > CA certifikat**

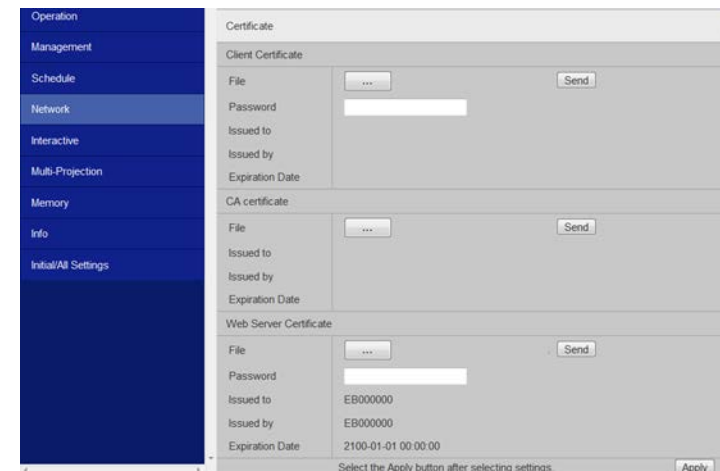
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Nadzor projektorja > Zaščiti HTTP > Potrdilo spletnega strežnika**

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju.
- 2** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 3** Zaženite spletni brskalnik na računalniku ali napravi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control.
- 5** Izberite **Napredno**.



- Preden se vam odpre zaslon Dodatno, se boste morda morali prijaviti. Če se prikaže prijavno okno, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje** pod možnostjo **Geslo za Web**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Geslo za Web**

- 6** Izberite , da odprete menije, izberite **Omrežje** in izberite **Potrdilo**.



- 7** Izberite datoteko s potrdilom, ki jo želite registrirati.
- 8** Vnesite geslo v polje **Geslo** in kliknite **Pošlji**.
- 9** Ko ste zaključili z registracijo certifikatov, kliknite na **Uporabi**, da zaključite s spremembami in z registracijo.

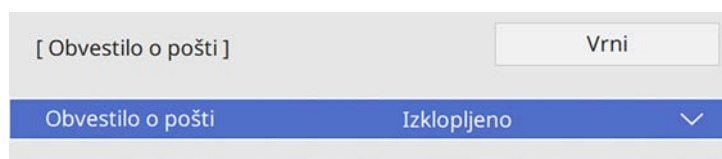
» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.220](#)
- "Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja" [str.224](#)
- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)

Projektor lahko nastavite tako, da vam prek omrežja pošlje e-poštno opozorilo, če se v projektorju pojavi težava.

Če nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje** projektorja, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi tedaj, ko je projektor v pripravljenosti (in je napajanje izklopljeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite meni **Obvestilo o pošti** in pritisnite [Enter].



- 4** Nastavitev **Obvestilo o pošti** nastavite na **Vklopljeno**.

- 5** Vnesite IP naslov za možnost **Strežnik SMTP**.



Ne uporabite »127.x.x.x« (kjer je x številka od 0 do 255) za **Strežnik SMTP**.

- 6** Izberite številko za **Številko vrat** strežnika SMTP, od 0 do 65535 (privzeta je 25).
- 7** Izberite vrsto **preverjanja pristnosti** stražnika SMTP.
- 8** Vnesite **Uporabniško ime** za strežnik SMTP.
- 9** Vnesite **Geslo** za preverjanje pristnosti strežnika SMTP.
- 10** Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan kot pošiljatelj v polju **Od**.

- 11** Izberite polje z naslovom, vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati. Ponovite za do tri naslove.



Vaš e-poštni naslov sme vsebovati največ 64 alfanumeričnih znakov.

- 12** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.



Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

» Sorodne povezave

- "Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja" [str.189](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)

Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja

Če se pride do težave pri projektorju v omrežju in ste se odločili za prejemanje e-poštnih opozoril, boste prejeli e-poštno sporočilo s temi informacijami:

- E-poštni naslov, ki je shranjen v polje **Od** kot pošiljatelj pošte
- V vrstici Zadeva **Epson Projector**
- Ime projektorja, v katerem je prišlo do težave
- IP naslov okvarjenega projektorja
- Podrobne informacije o težavi

Skrbniki omrežja lahko za nadzor projektorjev v omrežne računalnike namestijo programsko opremo SNMP (Simple Network Management Protocol). Če omrežje uporablja to programsko opremo, lahko projektor nastavitve za nadzor SNMP.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

- 4** Nastavitve **SNMP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 5** Vnesite največ dva naslova IP za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255.



Ne uporabljajte teh naslovov: 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255). Projektor podpira agenta SNMP različica 1 (SNMPv1).

- 6** Vnesite **Ime skupnosti** SNMP, ki je lahko dolgo do 32 alfanumeričnih znakov.

- 7** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

Z ukazi ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

» Sorodne povezave

- "Seznam ukazov ESC/VP21" [str.191](#)
- "Postavitev kablov" [str.191](#)

Seznam ukazov ESC/VP21

Ko je projektorju posredovan ukaz za vklop, se projektor vklopi in začne ogrevati. Ko se projektor vklopi, se prikaže dvopičje »:« (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki ga obdeluje, prekine neobičajno, se prikaže sporočilo o napaki in znova vrne »:«.

Ukaze, ki so na voljo, si lahko ogledate v *specifikacijah* projektorja.

» Sorodne povezave

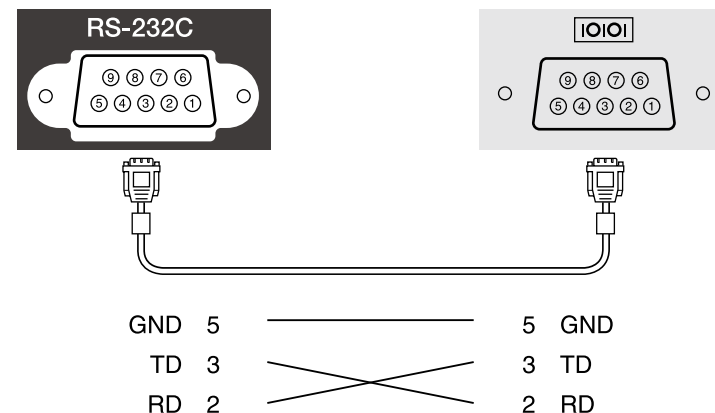
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Postavitev kablov

Serijska povezava

- Oblika priključka: 9-nožični D-Sub (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C
- Vrsta kabla: prečni (ničelni modem)

Na spodnji sliki je na levi prikazana stran projektorja, na desni pa stran računalnika.



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8-bitna
- Pariteta: brez
- Končni bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

PJLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardom PJLink Class2, ki ga je uveljavila JBMIA.

Številka vrat, ki se uporablja za iskalno funkcijo PJLink, je 4352 (UDP).

Pred uporabo PJLink morate nastaviti omrežje.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PJLink Class2. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nezdržljivi ukazi
Nezdržljive ukaze si lahko ogledate v *specifikacijah* projektorja.
- Vhodna vrata in ustrezna številka vhodnega vira

Ime vhodnih vrat	Številka vhodnega vira
Računalnik1	11
Računalnik2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (samo EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Izpis imena proizvajalca na ukaz "Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)"
EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Če za nadzor in upravljanje omrežja uporabljate sistem Crestron Connected, lahko nastavite projektor za uporabo v tem sistemu. Crestron Connected omogoča nadzor in upravljanje projektorja v spletnem brskalniku.



- Če uporabljate Crestron Connected, v programu Epson Projector Management ne morete uporabljati funkcije Message Broadcasting.
- Če nastavev **V pripravljenosti** v meniju **Delovanje** projektorja nastavite na **Komunik. vklop.**, lahko projektor upravljate tudi ko je v pripravljenosti (ko je napajanje izklopljeno).

Za dodatne informacije o sistemu Crestron Connected obiščite spletno mesto podjetja Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Za nadzor naprav v sistemu lahko uporabite Crestron RoomView Express ali Crestron Fusion podjetja Crestron. Komunicirate lahko s službo za pomoč in pošiljate sporočila v sili. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto:

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje opravil na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve podpore za Crestron Connected" [str.193](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected" [str.193](#)

Nastavitev podpore za Crestron Connected

Če želite projektor nastaviti tako, da ga boste lahko nadzorovali in upravljali s sistemom Crestron Connected, morata računalnik in projektor imeti vzpostavljeno povezavo z omrežjem. Če uporabljate brezžično povezavo, vzpostavite povezavo z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja.

1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

2 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

3 Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

4 Nastavite **Crestron Connected** na **Vklopljeno**, da bo mogoče zaznati projektor.

5 Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

6 Izklopite projektor in ga znova vklopite, da omogočite nastavev.

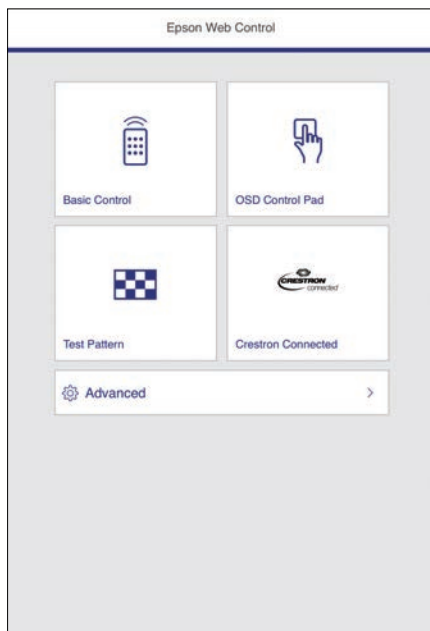
Upravljanje omrežnega projektorja s sistemom Crestron Connected

Ko nastavite projektor za uporabo sistema Crestron Connected, lahko upravljate in nadzirate projiciranje v združljivem spletnem brskalniku.

1 Zaženite spletni brskalnik v računalniku, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

2 IP naslov projektorja vtipkajte v naslovno vrstico brskalnika in pritisnite tipko računalnika **Enter**.

Zagledali boste zaslon Epson Web Control.



3 Izberite **Crestron Connected**.

Odpre se naslednji zaslon:



4 V okvirčku **Sources List** izberite vhodni vir, ki ga želite upravljati. S puščicama gor in dol v okvirčku se lahko premikate po virih, ki so na voljo.

5 Če želite projiciranje upravljati na daljavo, klikajte gumbe na zaslonu, ki ustrezajo gumbom na daljinskem upravljalniku projektorja. Med gumbi se lahko premikate na dnu zaslona.



Ti zaslonski gumbi niso neposredni ustrezniki gumbov na daljinskem upravljalniku projektorja:

- **OK** deluje kot gumb [Enter]
- **Menu** prikaže meni projektorja

6 Če si želite ogledati informacije o projektorju, kliknite zavihek **Info**.

7 Če želite spremeniti nastavitve projektorja, programske opreme Crestron Control ali gesla, kliknite zavihek **Tools**, izberite nastavitve na zaslonu, ki se prikaže, in nato kliknite **Send**.

8 Čim zaključite izbiranje nastavitev, kliknite **Exit**, da zapustite program.

» **Sorodne povezave**

- "Okno za upravljanje v programu Crestron Connected" [str.195](#)
- "Okno z orodji v programu Crestron Connected" [str.196](#)

Okno za upravljanje v programu Crestron Connected

Nastavitve v oknu za upravljanje omogočajo nadzor projektorja in prilagajanje projicirane slike.



1	Power	Vklopi ali izklopi projektor.
	Vol-/Vol+	Prilagodi glasnost.
	A/V Mute	Vklopi ali izklopi sliko in zvok.
2	Preklopi na sliko iz izbranega vhodnega vira. Za prikaz vhodnih virov, ki so prikazani v Sources List , kliknite (a) ali (b) za premik gor ali dol. Trenutni video signal vhodnega vira je prikazan z modro. Po potrebi lahko spremenite ime vira.	

3	Freeze	Predstavitev se ustavi ali nadaljuje.
	Contrast	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlobo in senco.
	Brightness	Prilagodi svetlost slike.
	Color	Prilagodi barvno nasičenost slik.
	Sharpness	Prilagodi ostrino slike.
	Zoom	Poveča ali pomanjša sliko brez spremembe velikosti projekcije. Kliknite puščične gumbе, da spremenite položaj povečane slike.
4	Puščični gumbi	Izvede ista dejanja kot puščični gumbi na daljinskem upravljalniku.
	OK	Izvede enako dejanje kot [Enter] na daljinskem upravljalniku.
	Menu	Prikaže in zapre meni projektorja.
	Auto	Optimizira možnosti Sledenje , Sinhronizacija in Položaj v meniju projektorja Signal V/I med projiciranjem analognega signala RGB iz vrat Computer1 ali Computer2.
	Search	Preklopi na drug vhodni vir, ki pošilja sliko.
	Esc	Ima isto funkcijo kot gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku.
5	Tools	Spremeni nastavitve trenutno priključenega projektorja.
	Info	Prikaže informacije o trenutno priključenem projektorju.
	Help	Prikaže okno predstavnikov za pomoč. Uporablja se za pošiljanje in prejemanje sporočil od skrbnikov z uporabo programa Crestron RoomView Express.

Okno z orodji v programu Crestron Connected

Nastavitve v oknu Tools omogočajo prilagoditev različnih nastavitvenih funkcij projektorja.

1 Za nastavljanje osrednjih krmilnikov Crestron.

2	Projector Name	Vnesite ime, da ločite trenutno priključen projektor od drugih projektorjev v omrežju (do 16 alfanumeričnih znakov).
	Location	Vnesite ime lokacije, kjer je nameščen projektor, ki ima trenutno vzpostavljeno povezavo z omrežjem (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov).
	Assigned To	Vnesite ime projektorja (do 32 alfanumeričnih znakov in simbolov).
	DHCP	Izberite, če uporabljate DHCP. Če je DHCP omogočen, naslova IP ni mogoče vnesti.
	IP Address	Vnesite naslov IP, ki ga želite dodeliti trenutno priključenemu projektorju.
	Subnet Mask	Vnesite masko podomrežja za trenutno priključen projektor.
	Default Gateway	Vnesite naslov prehoda za trenutno priključen projektor.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe projektorja.
3	Enabled (Admin Password)	Izberite, če želite zahtevati geslo pri odpiranju okna Tools.
	New Password	Vnesite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna Tools (do 26 alfanumeričnih znakov).
	Confirm	Vnesite enako geslo, ki ste ga vpisali v polju New Password . Če gesli nista enaki, se prikaže sporočilo o napaki.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Izberite, če želite zahtevati geslo pri odpiranju okna za opravila v računalniku.
	New Password	Vnesite novo geslo pri spreminjanju gesla za odpiranje okna za opravila (do 26 alfanumeričnih znakov).
	Confirm	Vnesite enako geslo, ki ste ga vpisali v polju New Password . Če gesli nista enaki, se prikaže sporočilo o napaki.
	Send	S tem gumbom potrdite spremembe User Password .

V projektorju lahko časovno programirate do 30 dogodkov, ki se bodo samodejno izvedli, kot je vklop ali izklop projektorja ali preklon vhodnega vira. Projektor izvede izbrane dogodke ob določenem času na določen dan po razporedu, ki ste ga določili.

Opozorilo

Pred objektivi ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če projektor časovno programirate tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.



- Če nastavite **Zaščita menija** za **Urnik** na **Vklopljeno**, jo najprej izklopite.
- Postopek **Umerjanje luči** se ne začne, če projektor ni neprekinjeno v uporabi več kot 20 minut, ali če ga izklapljate tako, da izvlečete napajalni kabel iz vtičnice. Dogodke **Umerjanje luči** nastavite tako, da bodo izvedeni šele po 100 urah uporabe.

5 Izberite **Dodaj novega** in pritisnite [Enter].

1 Datum in čas nastavite v meniju **Datum in čas** v meniju projektorja **Upravljanje**.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

3 Izberite **Urnik** in pritisnite [Enter].

4 Izberite **Urnik** in pritisnite [Enter].

6 Izberite podrobnosti dogodka, ki ga želite izpeljati.

7 Izberite datum in čas izvedbe dogodka.

8 Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].

Načrtovani dogodki so prikazani na zaslonu, ikone pa označujejo stanje dogodka.

- 1 : veljaven urnik
- : redni urnik
- : neveljaven urnik
- 2 Trenutno izbrani datum (označen rumeno)
- 3 : enkratni urnik
- : redni urnik
- : urnik v pripravljenosti (vklopi ali izklopi komunikacijo v stanju pripravljenosti)
- : neveljaven urnik

9 Če želite urediti načrtovani dogodek, izberite urnik in pritisnite tipko [Enter].

- 10** V prikazanem meniju izberite možnost.
- **Vklopi** ali **Izklopi** omogočita ali onemogočita izbrani dogodek.
 - Z možnostjo **Uredi** lahko spremenite podrobnosti dogodka ali datum in čas.
 - Z možnostjo **Izbriši** lahko načrtovani dogodek odstranite s seznama.

- 11** Izberite **Namestitev končana**, nato pa izberite **Da**.

Če želite izbrisati vse načrtovane dogodke, izberite **Ponastavitev urnika**.

» **Sorodne povezave**

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.153](#)

Prilagajanje nastavitev menija

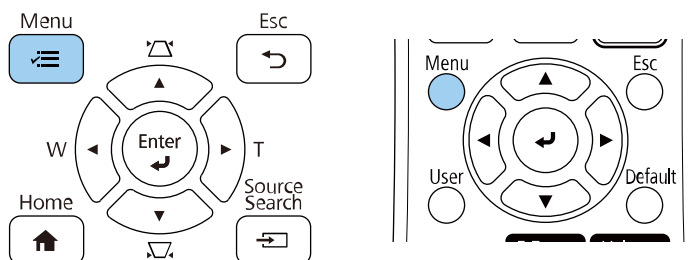
Sledite navodilom v tem poglavju za dostop do sistema menija projektorja in spreminjanje nastavitev projektorja.

» Sorodne povezave

- "Uporaba menijev projektorja" [str.201](#)
- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.202](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitve" [str.208](#)
- "Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz" [str.210](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Nastavitve omrežja projektorja – meni »Omrežje«" [str.218](#)
- "Nastavitve za namestitev funkcij pisala in dotika projektorja – meni Pisalo/dotik" [str.226](#)
- "Interaktivne nastavitve projektorja – meni Interaktivno" [str.228](#)
- "Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij" [str.233](#)
- "Nastavitve kakovosti slike v pomnilniku – meni Pomnilnik" [str.235](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.236](#)
- "Začetne nastavitve in možnosti za ponastavitev projektorja – meni Začetna/vse nastavitve" [str.237](#)
- "Kopiranje nastavitev menija med projektorji (paketna nastavitve)" [str.238](#)

V menijih projektorja lahko prilagodite nastavitve, s katerimi nadzirate delovanje projektorja. Projektor prikaže menije na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Prikaže se zaslon z menijem.


Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitve
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično




Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

- 3 Če želite spremeniti nastavitve v prikazanem meniju, pritisnite [Enter].
- 4 Za pomikanje po nastavitvah pritisnite pušični gumb gor ali dol.
- 5 Če želite vse nastavitve menija ponastaviti na privzete vrednosti, izberite **Začetne/vse nastavitve**.
- 6 Ko končati s spreminjanjem nastavitev v meniju, pritisnite [Esc].
- 7 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.



Puščica  kaže, da meni vsebuje podelemente. Ko vklopite nastavitve menija ali zanjo izberete določeno vrednost, sistem prikaže podelemente.

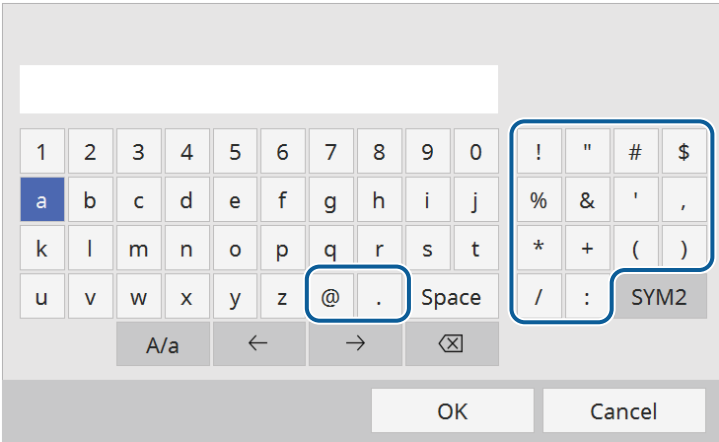


Če vaš projektor omogoča uporabo interaktivnega pisala ali dotike s prstom, lahko izberete menije in nastavitve z interaktivnim pisalom ali z dotikom s prstom. Ko zapustite menije, izberite .

- 2 Pritisnite pušični gumb gor ali dol za premikanje po menijih, prikazanih na levi. Nastavitve za vsak meni so prikazane na desni.

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate številke in znake.

- 1** S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči označite številko ali črko, ki jo želite vnesti, in pritisnite gumb [Enter].



Ob vsakem pritisku gumba **A/a** preklopite med velikimi in malimi črkami. Ob vsakem pritisku gumba **SYM1/2** spremenite simbole v okvirju.

- 2** Po vnosu besedila na tipkovnici izberite **OK**, da potrdite vnose. Izberite **Cancel** za preklic vnašanja besedila.



Izberete lahko nastavitve projektorja in projekcijo nadzorujete prek spletnega brskalnika v računalniku.
Nekaterih simbolov ni mogoče vnesti z zaslonsko tipkovnico. Besedilo vnesite s spletnim brskalnikom.

Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate naslednje vrste znakov.

Vrsta znaka	Podrobnosti
Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Sorodne povezave

- "Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico" [str.202](#)

Nastavitve v meniju **Slika** vam omogočajo prilagoditev kakovosti slike. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega barvnega načina vhodnega vira.

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Pisalo/dotik	Dinamični kontrast	Izklopljeno
Interaktivno	Zmanjšanje šuma	0
Več projekcij	Zmanjš. šuma MPEG	Izklopljeno
Pomnilnik	Gama	0
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Razpletanje	Izklopljeno
	Super-resolution	
	Izboljš. podrobnosti	
	Ponastavi na privzete vrednosti	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično

Nastavitev	Možnosti	Opis
Barvni način	Oglejte si seznam razpoložljivih barvnih načinov	Nastavite živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja.
Svetlost	Na voljo je več nivojev	Osvetli ali potemni celotno sliko.
Kontrast	Na voljo je več nivojev	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlimi in temnimi območji slike.
Barvna zasičenost	Na voljo je več nivojev	Nastavite intenzivnost barv slik.
Obarvanost	Na voljo je več nivojev	Nastavi ravnovesje tonov zelene do škrlatne na celotni sliki.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ostrina	Na voljo je več nivojev	Nastavi ostrino ali mehkobo podrobnosti slike.
Ravnovesje beline	Temp. barve	Nastavi temperaturo barve v skladu z izbranim barvnim načinom. Višje vrednosti obarvajo sliko modro, nižje vrednosti pa rdeče.
	Popravek G-M	Natančno prilagodi barvni ton. Višje vrednosti obarvajo sliko zeleno, nižje vrednosti pa rdeče.
	Po meri	Prilagodi odmik in ojačanje za posamezne barve R (rdeča), G (zeleno) in B (modra).
Dinamični kontrast	Visoka hitrost Normalno Izklopljeno	Nastavi projicirano svetilnost glede na svetlost slike.
Zmanjšanje šuma	Na voljo je več nivojev	Zmanjša utripanje na slikah.
Zmanjš. šuma MPEG	Močno Standardno Šibko Izklopljeno	Zmanjša šum ali artefakte v videu MPEG.
Gama	-2 do 2 Po meri	Prilagodi barve tako, da izbere eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabi grafikon game.
RGBCMY	Na voljo je več nivojev	Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zeleno), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Razpletanje	Izklopljeno Video Film/Avto	Nastavi, ali naj pride do pretvorbe prepletenega signala v progresivnega za določene vrste videoposnetkov. <ul style="list-style-type: none"> Izklopljeno: za hitro-se-premikajoče video posnetke. Video: za večino video posnetkov. Film/Avto: za filme, računalniške grafike in animacije. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni signal prepleten signal (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Nastav. fine vrstice Mehki fokus	Zmanjša zamegljenost pri projiciranju slik z nizko ločljivostjo.
Izboljš. podrobnosti	Moč Območje	Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve trenutnega barvnega načina.
Vir	—	Prikaže nastavitve, shranjene za vsak vhodni vir. Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.
Ločljivost	Avtomatično Široko Normalno	Nastavi ločljivost vhodnega signala, če se ta ne zazna samodejno z možnostjo Avtomatično . Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
Pogled	Oglejte si seznam razpoložljivih razmerij gledišča	Nastavi razmerje prikaza (razmerje širina-višina) za izbrani vhodni vir. (Izklopite nastavev Obseg ali najprej nastavite Način obsega na Celoten prikaz (samo EB-1485Fi).) Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik, Video, HDMI ali HDBaseT.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obseg (samo EB-1485Fi)	Različne možnosti obsega	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodi obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.
Prilagoditev analognega signala	Samonamestitev	Nastavi na Vklopljeno za samodejno optimizacijo kakovosti slike računalnika. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Sledenje	Nastavi signal za odstranitev navpičnih črt na računalniških slikah. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Sinhronizacija	Nastavi signal za odstranitev utripanja ali zamegljenosti na računalniških slikah. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Položaj	Nastavi položaj slike na zaslonu. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik ali Video.
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve za trenutni vhodni vir.
Ponastavi nastavitve možnosti Slika	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Slika na privzete.



- Nastavitev **Svetlost** ne vpliva na svetlost svetlobnega vira. Če želite spremeniti svetlost osvetlitve, izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Privzete nastavitve za možnosti **Sledenje**, **Sinhronizacija** in **Položaj** lahko obnovite tako, da pritisnete gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku.

» Sorodne povezave

- "Razpoložljivi barvni načini" [str.79](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.75](#)

- "Spreminjanje obsega slike" [str.149](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.81](#)

Projektor običajno samodejno zazna in optimizira nastavitve vhodnega signala. Če morate izbrati nastavitve po meri, lahko uporabite meni **Signal V/I**. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.

Pogosto uporabljeni el...	Signal V/I	
Slika	Glasnost	
Signal V/I	Vir	Računalnik1
Namestitev	Oblika signala	
Prikaz	Vhodna jak. mikrof.	50
Delovanje	Overscan	Avtomatično
Upravljanje	EDID	3240x1080/60Hz
Omrežje	Ponastavi na privzete vrednosti	
Pisalo/dotik	A/V izhod	Med projekcijo
Interaktivno	Obratni zvok	Izklopljeno
Več projekcij	Audio izhod	Avtomatično
Pomnilnik	Vrata izhoda za zas.	
ECO	USB Display	0
Začetne/vse nastavitve	Povezava HDMI	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Namestitev	
	Popravljen namestitev	Izklopljeno

Nastavitev	Možnosti	Opis
Glasnost	Za vsak vir je na voljo več nivojev	Nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja. Prilagodite lahko tudi glasnost zunanjih zvočnikov. Nastavitev je prikazana samo, če se zvok ne predvaja v sistem AV.
Vir	—	Prikaže nastavitve, shranjene za vsak vhodni vir. Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Oblika signala	Video signal	Določi vrsto signala iz vhodnih virov. Če pride do interference ali se slika ne prikaže pri nastavitvi na Avtomatično , izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Video.
	Območje videa	Določi območje videa za uskladitev nastavitve vhodnega vira. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir HDMI ali HDBaseT.
Vhodna jak. mikrof.	Na voljo je več nivojev	Prilagodi vhodno jakost iz mikrofona. Če se nastavitev Vhodna jak. mikrof. poveča, se glasnost druge priključene naprave zmanjša; če se ta nastavitev zmanjša, se glasnost druge priključene naprave poveča. Nastavitev je prikazana samo, če se zvok ne predvaja v sistem AV.
Overscan	Avtomatično Izklopljeno 4% 8%	Spremeni razmerje prikaza projicirane slike, tako da robovi postanejo bolj vidni z izbirnim odstotkom ali samodejno. Nastavitev je prikazana samo, če je vhodni signal komponentni signal.
EDID	Na voljo je več vrednosti	Opisuje zmogljivosti projektorja. To nastavitev po potrebi spremenite glede na ločljivost trenutnega vhodnega vira. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir HDMI ali HDBaseT.
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve za trenutni vhodni vir.
A/V izhod	Med projekcijo Vedno	Nastavite na Vedno za posredovanje zvoka in slike zunanjim napravam tedaj, ko je projektor v stanju pripravljenosti. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Hitri zagon nastavljena na Izklopljeno .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obratni zvok	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da levi in desni avdio kanal obrnete, da se ujemata s položajem namestitve projektorja.
Avdio izhod	Avtomatično Audio1 Audio2 Audio3	Nastavi vrata za avdio vhod pri projiciranju iz drugih virov, razen virov HDMI, HDBaseT (samo EB-1485Fi), LAN in Screen Mirroring. Ko sprejemate zvok iz vrat Avdio, izberite Audio3 .
Avdio izhod HDMI	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Nastavi vrata za avdio vhod pri projiciranju prek vrat HDMI. Ko sprejemate zvok iz vrat Avdio, izberite Audio3 .
Vrata izhoda za zas.	Monitor Out Computer2	Spremeni vhod in izhod za vrata Computer2/Monitor Out. Pri prikazu slik na zunanjem monitorju izberite Izhod za zaslon . Pri sprejemanju signalov slike iz računalnika izberite Računalnik2 .
USB Display	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcijo USB Display za računalnik, ki je povezan z vrati USB-B1.
Povezava HDMI	Priključki naprave	Prikaže seznam naprav, priključenih v vrata HDMI. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Povezava HDMI nastavljena na Vklopljeno .
	Povezava HDMI	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcije Povezava HDMI.
	Izh. zvočna naprava	Izbere, ali se zvok predvaja prek notranjih zvočnikov ali prek priključenega sistema za zvok/video.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Povezava Vklopa	Določa, kaj se zgodi, ko vklopite projektor ali priključeno napravo. <ul style="list-style-type: none"> • Dvosmerni: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor, in obratno. • Naprava > PJ: samodejno vklopi projektor, ko vklopite priključeno napravo. • PJ > Naprava: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor.
	Povezava Izk.	Določa, ali se priključene naprave izklopijo, ko izklopite projektor.
Ponastavi nastavitve možnosti Signal V/I	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Signal V/I na privzete.

» Sorodne povezave

- "Obračanje avdio kanalov" [str.88](#)

Namestitve v meniju **Namestitev** vam pomagajo nastaviti projektor v okolju za namestitev.

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljen namestitev Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Namestitvena plošča - vodni...
Prikaz	Navpična namestitev Ne
Delovanje	Projekcija Spredej/Obrnjeno
Upravljanje	Samodejna prilagoditev zasl...
Omrežje	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Pisalo/dotik	Digitalna povečava
Interaktivno	Poveži ELPCB02 Izklopljeno
Več projekcij	Enota na dotik
Pomnilnik	Oddaljen sprejemnik Izklopljeno
ECO	Vrsta zaslona 16:9
Začetne/vse nastavitve	Način visoke višine Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca

Nastavitev	Možnosti	Opis
Popravljen namestitev	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno če ste namestili projektor na stalnem mestu.
Testni vzorec	—	Prikaže testni vzorec, ki pomaga pri izostritvi in povečavi slike in popravljanju oblike slike (pritisnite gumb [Esc] za preklic prikaza testnega vzorca).
Namestitvena plošča - vodnik za namestitev	—	Med namestitvijo projektorja prikaže zaslon z navodili.
Navpična namestitev	Da Ne	Nastavite na Da , če ste namestili projektor v vertikalni položaj.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Projekcija	Spredej Spredej/Obrnjeno Zadaj Zadaj/Obrnjeno	Določi način, kako je projektor obrnjen proti zaslonu, tako da je slika pravilno obrnjena.
Samodejna prilagoditev zaslona	—	Samodejno popravi obliko slike, ko na površino za projiciranje pritrdite označevalnike kotov.
Geom. popravljanje	Keystone-v/n	Ročno popravi vodoravne in navpične strani.
	Quick Corner	Popravi obliko slike in poravnave s prikazom na zaslonu.
	Popravljanje lokov	Popravi vogale in stranice slike, projicirane na zakrivljeno površino.
	Popravljanje točk	Razdeli projicirano sliko v mrežo in popravi popačenje s premikanjem izbrane točke preseka od ene strani na drugo ter od zgoraj navzdol.
	Pomnilnik	Shrani prilagojene nabore nastavitve v pomnilnik. <ul style="list-style-type: none"> • Shrani pomnilnik: shrani trenutno obliko slike, ki ste jo prilagodili. • Naloži pomnilnik: naloži nastavitve, ki ste jih določili in shranili. • Preimenuj pomnilnik: spremeni ime nastavitve pomnilnika. • Izbriši pomnilnik: izbriše shranjeni pomnilnik. • Ponastavi pomnilnik: ponast. vse shranjene pomnilnike
Digitalna povečava	Na voljo je več nivojev	Poveča velikost projicirane slike.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Prestavitev slike	Na voljo je več položajev	Premakne položaj slike vodoravno in navpično. Ta funkcija ni na voljo, če je možnost Digitalna povečava nastavljena na najširšo nastavitev.
Poveži ELPCB02	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da vhodni vir preklopi med HDMI2 in HDMI3 ob vsakem pritisku gumba [HDMI2] na izbirnem sklopu vmesnikov (ELPCB02).
Enota na dotik	—	Glejte tabelo menija Pisalo/dotik za več informacij o nastavitvah funkcije Enota na dotik .
Oddaljen sprejemnik	Spredaj/Zadaj Spredaj Zadaj Izklopljeno	Omeji sprejem signalov daljinskega upravljalnika izbranega sprejemnika, možnost Izklopljeno pa izklopi vse sprejemnike.
ID projektorja (samo EB-1480Fi)	—	Glejte tabelo menija Več projekcij za več informacij o nastavitvah funkcije ID projektorja .
Vrsta zaslona	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Določi razmerje gledišča zaslona, da se slika prilega območju projiciranja. 16:6 je na voljo samo z modeli EB-1485Fi.
Položaj zaslona	Na voljo je več položajev	Premakne položaj slike vodoravno in navpično. Ta funkcija ni na voljo, če nastavev Vrsta zaslona nastavite na enako razmerje prikaza kot ločljivost projektorja.
Način visoke višine	Vklopljeno Izklopljeno	Urnava delovno temperaturo projektorja pri višinah nad 1500 m.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi nastavitve možnosti Namestitvev	—	Vse vrednosti nastavitvev v meniju Namestitvev ponastavi na privzete nastavitve, razen naslednjih nastavitvev: <ul style="list-style-type: none"> • Digitalna povečava • Prestavitev slike

» Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.55](#)
- "Oblika slike" [str.61](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.28](#)
- "Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij" [str.233](#)
- "Nastavitve za namestitve funkcij pisala in dotika projektorja – meni Pisalo/dotik" [str.226](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z gumbi" [str.71](#)

Nastavitve v meniju **Prikaz** omogočajo prilagoditev različnih funkcij prikaza projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Prikaz	
Slika	Prikaz vzorca	
Signal V/I	Tip vzorca	
Namestitev	Zaslon "Ni signala"	Modra
Prikaz	Zagonsko okno	Vklopljeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
Upravljanje	Sporočila	Vklopljeno
Omrežje	Vrtenje menija	Izklopljeno
Pisalo/dotik	Nastavitev Split Screen	
Interaktivno	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Delovanje	
Pomnilnik	Avt. iskanje vira	Vklopljeno
ECO	Nadzor svetlosti osvetlitve	
Začetne/vse nastavitve	Direkten vklop	Izklopljeno
	Samodejni vklop	Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno

Nastavitev	Možnosti	Opis
Prikaz vzorca	—	Prikaže izbrane tipe vzorca na zaslonu kot pomoč pri predstavitvi. Pozor Če je vzorec prikazan dalj časa, bo na projiciranih slikah morda opazen ostanek slike.
Tip vzorca	Vzorec 1 do Vzorec 4 Uporabniški vzorec	Določi tip vzorca zaslona. Vzorci 1 do 4 so črte ali mreže, ki jih prikaže projektor. Če želite ustvariti lasten vzorec prikaza, izberite Uporabniški vzorec v meniju Upravljanje , nato se vrnite v ta meni in izberite Uporabniški vzorec .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Zaslon "Ni signala"	Črna Modra Logo	Nastavi barvo zaslona ali logotip, kadar ni signala.
Zagonsko okno	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite ob zagonu projektorja prikazati logotip.
Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da se samodejno prikaže začetni zaslon, če ob vklopu projektorja ni zaznan vhodni signal.
Sporočila	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz sporočil, kot je ime vhodnega vira, ime barvnega načina, razmerje gledišča, ni signala ali opozorilo o visoki temperaturi na projicirani sliki.
Vrtenje menija	Desno 90 stopinj Levo 90 stopinj Izklopljeno	Zasuka prikaz menija za 90°.
Nastavitev Split Screen	Prikaz vira zvočnega izhoda	Nastavite na Vklopljeno za prikaz ikone, ko vir predvaja avdio izhod med projiciranjem z deljenim zaslonom.
	Poravnava	Če ste razdelili dve zaslonski sliki, izberite položaj slik za poravnavo Zgoraj ali Sredina na območju slike.
Ponastavi nastavitve možnosti Prikaz	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Prikaz na privzete.



Če vklopite funkcijo **Zaščita menija** možnosti **Uporabnikov logotip**, ne morete spremeniti naslednjih nastavitve zaslona uporabnikovega loga; najprej morate izklopiti funkcijo **Zaščita menija** možnosti **Uporabnikov logo**.

- Zaslon "Ni signala"
- Zagonsko okno

» Sorodne povezave

- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.123](#)

Nastavitve v meniju **Delovanje** omogočajo prilagoditev različnih funkcij projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Delovanje
Slika	Avt. iskanje vira Vključeno
Signal V/I	Nadzor svetlosti osvetlitve
Namestitev	Direkten vklop Izključeno
Prikaz	Samodejni vklop Izključeno
Delovanje	Mirovanje Vključeno ^
Upravljanje	Čas mirov. načina 10 min.
Omrežje	Časovnik izklopa A/V Vključeno
Pisalo/dotik	V pripravljenosti Komunik. vklop. ^
Interaktivno	Vrata Žično lokal. omrežje
Več projekcij	Hitri zagon Izključeno
Pomnilnik	Indikatorji Vključeno
ECO	Smerna tipka inv Izključeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...
Začetne/vse nastavitve	Upravljanje
	Uporabniški gumb Način osvetlitve
	Uporabnikov logo
	Uporabniški vzorec

Nastavitev	Možnosti	Opis
Avt. iskanje vira	Vključeno Izključeno	Nastavite na Vključeno , če želite samodejno zaznati vhodni signal in projicirati slike, kadar ni vhodnega signala. Ta funkcija je onemogočena, če vklopite projektor v načinu Hitri zagon .
Nadzor svetlosti osvetlitve	Ohrani svetlost Ohrani nivo svetlosti	Nastavite na Vključeno , da ohranite stalno svetlost svetlobnega vira. Izberite želeni stalni nivo svetlosti. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Vključeno .

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Predv. preostalo	Prikaže, kako dolgo lahko projektor še vzdržuje stalno svetlost. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Vključeno .
	Način osvetlitve	Izberite svetlost svetlobnega vira. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: največja svetlost. • Mirno: 70 % svetlost z zmanjšanim hrupom ventilatorja. • Podaljšano: 70 % svetlost in podaljšana pričakovana življenjska doba svetlobnega vira. • Po meri: izberite raven svetlosti po meri. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Izključeno .
	Nivo svetlosti	Izberite želeni nivo svetlosti Po meri . Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Izključeno .
Direkten vklop	Vključeno Izključeno	Nastavite na Vključeno , da projektor vklopite tako, da ga priključite na napajanje, ne da bi pritisnili gumb za vklop/izklop.
Samodejni vklop	HDMI1 Računalnik1 USB Display Izključeno	Določi vir slike, iz katerega želite samodejno začeti projekcijo. Ko projektor zazna vhodni signal iz izbranega vira slike, začne samodejno projicirati v stanju pripravljenosti.
Mirovanje	Vključeno Izključeno	Nastavite na Vključeno za samodejni izklop projektorja po obdobju neaktivnosti.
Čas mirov. načina	od 1 do 30 minut	Nastavi interval za Mirovanje .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno izklopi projektor, če je A/V nemo omogočen in je preteklo 30 minut od zadnje aktivnosti.
V pripravljenosti	Komunik. vklop. Komunik. izklop.	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja tedaj, ko je projektor v pripravljenosti. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija A/V izhod nastavljena na Med projekcijo .
Vrata	Žični LAN Brezžični LAN	Določi vrata, ki bodo uporabljena tedaj, ko je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop .
Hitri zagon	Izklopljeno 20min. 60min. 90min.	Določi časovno obdobje za način Hitri zagon. Projektor preide v ta način delovanja, ko ga izklopite. Projiciranje lahko začnete približno pet sekund po pritisku gumba za vklop. (Najprej nastavite A/V izhod na Med projekcijo .) Upoštevajte, da bo projektor v spodnjih primerih morda potreboval dalj časa, da bo pripravljen na uporabo: <ul style="list-style-type: none"> • Med projiciranjem prek vrat USB na projektorju • Med projiciranjem prek vrat HDMI Out na projektorju • Med projiciranjem s funkcijo Screen Mirroring • Če je bila skupna raba gladke plošče prekinjena v prejšnji seji • Če želite obnoviti vsebino gladke plošče iz prejšnje seje
Indikatorji	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Izklopljeno , da izklopite opozorilne lučke na projektorju.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Smerna tipka inv	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da obrnete smer puščične tipke nadzorne plošče, da se ujema s položajem namestitve projektorja.
Ponastavi nastavitve možnosti Delovanje	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Delovanje na privzete.

» Sorodne povezave

- "Prilagajanje svetlosti" [str.84](#)

Nastavitve v meniju **Upravljanje** omogočajo prilagoditev različnih skrbniških funkcij projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Pisalo/dotik	Datum in čas
Interaktivno	Urniki
Več projekcij	Napaj. brezžični LAN
Pomnilnik	Diagnoza brezž. LAN 1
ECO	Mesto shran. dnevnik USB in not. pomnilnik
Začetne/vse nastavitve	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...

Nastavitev	Možnosti	Opis
Uporabniški gumb	Način osvetlitve Informacije Razpletanje Ločljivost Vhodna jak. mikrof. Prikaz vzorca Samodejno umerjanje Prikaz LAN info Navodila	Dodeli možnost menija gumbu [User] na daljinskem upravljalniku za dostop z enim dotikom.
Uporabnikov logotip	Začni nastavev Ponastavi	Ustvari zaslon, ki ga prikaže projektor za svojo prepoznavo in večjo varnost.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Uporabniški vzorec	—	Zajame projicirani zaslon in ga shrani kot vzorec za prikaz. Izberite Prikaz vzorca v meniju Prikaz , da prikažete shranjeni vzorec.
Zaklep delovanja	Polni zaklep Razen za gumb za vklop/izklop Izklopljeno	Upravlja varnostni zaklep gumbov projektorja: <ul style="list-style-type: none"> • Polni zaklep: zaklene vse gumb. • Razen za gumb za vklop/izklop: zaklene vse gumb razen gumba za vklop/izklop. • Izklopljeno: gumbi niso zaklenjeni.
Enakomerne barve	Enakomerne barve	Nastavite na Vklopljeno , da prilagodite ravnotežje barvnega tona na celotnem zaslonu.
	Regul. nivo	Nastavi regul. nivo.
	Začni prilagajanje	Posamično prilagodi rdeči, zeleni in modri barvni ton za izbrano območje.
	Ponastavi	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Enakomerne barve na privzete.
Ujemanje barv (samo EB-1480Fi)	—	Glejte tabelo menija Več projekcij za več informacij o nastavitvah funkcije Ujemanje barv .
Način osvežitve	Časomer	Nastavi časovno obdobje, v katerem projektor prikazuje osvežitev slike.
	Sporočila	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete sporočilo, ki vas obvešča o tem, da je projektor v načinu osvežitve.
	Začetek	Zažene način osvežitve, ki izbriše vse projicirane prejšnje slike in izklopi projektor po določenem času. Za preklic tega postopka pritisnite kateri koli gumb.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Umerjanje luči	Zaženi zdaj	Zažene umerjanje luči za ohranjanje barvnega ravnovesja trenutno projicirane slike. Umerjanja morda ne boste mogli zagnati, če je temperatura okolja projektorja izven referenčnih vrednosti. (Za čim boljše rezultate po vklopu projektorja počakajte 30 minut, preden izvedete umerjanje.)
	Zaženi občasno	Nastavite na Vklopljeno , če želite občasno izvesti umerjanje svetlobnega vira na vsakih 100 ur uporabe.
	Zadnji zagon	Prikaže datum in čas zadnjega umerjanja luči.
Datum in čas	Datum in čas Poletni čas Internetni čas	Prilagodi nastavitve datuma in časa v projektorju. Izberite Poletni čas , da nastavite nastavitve poletnega časa za vašo regijo. Izberite Internetni čas , da samodejno pridobite čas od internetnega časovnega strežnika.
Urnik	—	Razporedi samodejno izvedbo dogodkov projektorja ob izbranih datumih in urah.
Napaj. brezžični LAN	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projicirati sliko prek brezžičnega omrežja LAN. Če ne želite vzpostaviti povezave prek brezžičnega lokalnega omrežja, ga izklopite, da drugim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Diagnoza brezž. LAN	Ping Naslov IP Ping do prekinitve Začetek	Pošlje Ping za potrditev stanja komunikacije.
Mesto shran. dnev. n.	Notranji pomnilnik USB in not. pomnilnik	Nastavi mesto za shranjevanje napake in dnevniških datotek delovanja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Območje pak. nast.	Vse Omejeno	Izberite Vse , če želite prekopirati vse nastavitve menija projektorja s funkcijo množične nastavitve. Izberite Omejeno , če ne želite kopirati teh nastavitvev: <ul style="list-style-type: none"> Nastavitve Zaščita z geslom EDID v meniju Signal V/I Nastavitve menija Omrežje
Jezik	Na voljo je več jezikov	Izberite jezik za meni projektorja in sporočila.
Informacije	Delovne ure Časovnik za luči Predv. preostalo Vir Vhodni signal Ločljivost Frekv. osveževanja O sinhronizaciji Video signal Nivo signala HDBaseT (EB-1485Fi) Stanje Serijska številka Event ID [Različica]	Prikazuje informacije o projektorju in vhodnih virih. Prikazani predmeti so odvisni od trenutnega vhodnega vira. Predmeti v [različica] <ul style="list-style-type: none"> Main HDBaseT (EB-1485Fi) Pixel Shift Document Camera HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Prikaži dnevnik	Opozorilo o temp. Zgod. vklopa/izklopa	Prikaže dnevniške podatke, shranjene na mesto, ki je določeno z nastavitvijo Mesto shran. dnev. n.
Ponastavi nastavitve možnosti Upravljanje	—	Vse vrednosti nastavitvev v meniju Upravljanje ponastavi na privzete nastavitve, razen naslednjih nastavitvev: <ul style="list-style-type: none"> Urnik Jezik



Ko **Zaščita menija** za **Urnik** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve v meniju **Urnik**. Najprej nastavite funkcijo **Zaščita menija** za **Urnik** na **Izklopljeno**.

» Sorodne povezave

- "Seznam kod Event ID" [str.216](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.140](#)

Seznam kod Event ID

Če možnost **Event ID** na zaslonu **Informacije** prikazuje številko kode, na tem seznamu poiščite Event ID, da najdete rešitev za težavo projektorja, povezano s to kodo.

Če težave ne morete odpraviti, se za tehnično podporo obrnite na skrbnika omrežja ali podjetje Epson.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0026 0032 0036 0037	Prišlo je do napake pri komunikaciji funkcije Screen mirroring. Izklopite in znova vklopite projektor ali znova zaženite omrežno programsko opremo.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacija funkcije Screen Mirroring ni stabilna. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0023 0024 0025	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti. Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike. Če s tem ne odpravite težave, znova zaženite projektor in priključene naprave ter preverite nastavitve povezave.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0043	Oblika zapisa videa ni podprta. Spremenite ločljivost mobilne naprave in nato znova vzpostavite povezavo. Ali pa spremenite nastavitve Prilagodi delovanje za projektor in nato znova vzpostavite povezavo.
0432 0435	Omrežna programska oprema se ni zagnala. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0433	Preneseni slik ni mogoče prikazati. Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna omrežna komunikacija. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla. Preverite stanje omrežne komunikacije ter nato izklopite in znova vklopite projektor.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena. Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0479 04FF	Prišlo je do sistemske napake projektorja. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0891	Dostopne točke z enakim SSID-jem ni mogoče najti. Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Vrsta preverjanja pristnosti WPA/WPA2/WPA3 se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0893	Vrsta šifriranja WEP/TKIP/AES se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0894	Komunikacija z nepooblaščen dostopno točko je bila prekinjena. Obrnite se na skrbnika omrežja.
0895	Komunikacija s priključeno napravo je bila prekinjena. Preverite stanje povezave vaše naprave.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0898	<p>Pridobitev DHCP ni uspela. Prepričajte se, da strežnik DHCP deluje pravilno. Če ne uporabljate strežnika DHCP, Izklopljeno nastavitev DHCP v meniju Omrežje.</p> <p>☛ Omrežje > Nastavitve omrežja > Žično lokal. omrežje > Nastavitve IP > DHCP</p> <p>☛ Omrežje > Nastavitve omrežja > Brežžični LAN > Nastavitve IP > DHCP</p>
0899	Druge komunikacijske napake.
089A	Vrsta preverjanja pristnosti EAP se ne ujema z omrežjem. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089B	Preverjanje pristnosti strežnika EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089C	Preverjanje pristnosti odjemalca EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089D	Izmenjava ključev ni uspela. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
0920	Notranja baterija, ki shranjuje nastavitve datuma in ure projektorja, je skoraj prazna. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.
0B01	Notranjega pomnilnika ni bilo mogoče pravilno zaznati. Izklopite projektor in odklopite napajalni kabel, nato znova priključite napajalni kabel in vklopite projektor. Ko vklopite projektor, sta varnostni certifikat in adresar izbrisana. Če težave s tem ne odpravite, se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
0BFF	Prišlo je do napake v funkciji table. Ponovno zaženite projektor.

Nastavitve v meniju **Omrežje** vam omogočajo, da si ogledate informacije o omrežju ter nastavite projektor za upravljanje prek omrežja.

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o brezžičnem LAN...
Namestitev	Preprosta dostopna točka
Prikaz	Informacije o žičnem lokalne...
Delovanje	Informacije o žičnem lokalne...
Upravljanje	Nastavitve omrežja
	Ponastavi nastavitve možnos...
Omrežje	
Pisalo/dotik	Pisalo/dotik
Interaktivno	Samodejno umerjanje
	Ročno umerjanje
Več projekcij	Enota na dotik
Pomnilnik	Namestitev projektorjev
ECO	Lebdenje pisala Vklopljeno
Začetne/vse nastavitve	Interaktivnost računalnika
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Interaktivno
	Funkcija risanja Vklopljeno



Ko možnost **Zaščita menija** za **Omrežje** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve omrežja. Najprej nastavite funkcijo **Zaščita menija** za **Omrežje** na **Izklopljeno**.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Informacije o brezžičnem LAN.	Ime projektorja [Brezžični LAN]	<p>Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja.</p> <p>Nastavitev je prikazana samo, ko sta vgrajeni in izbirni modul za brezžično lokalno omrežje na voljo ali pa je nastavitev Preprosta dostopna točka nastavljena na Izklopljeno.</p> <p>Predmeti v [Brezžični LAN]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nivo antene • SSID • Kanal • DHCP • Naslov IP • Podomrežna maska • Naslov prehoda • Strežnik DNS 1 • Strežnik DNS 2 • Naslov MAC • Koda regije
Informacije o brezžičnem LAN. IPv6	[Naslov IPv6 (ročno)] Naslov IPv6 (samodej)	<p>Prikaže informacije IPv6.</p> <p>Nastavitev je prikazana samo, ko sta vgrajeni in izbirni modul za brezžično lokalno omrežje na voljo ali pa je nastavitev Preprosta dostopna točka nastavljena na Izklopljeno.</p> <p>Predmeti v [Naslov IPv6 (ročno)]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Naslov IPv6 • Dolžina predpone • Naslov prehoda <p>Predmeti v [Naslov IPv6 (samodej)]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Začasni naslov • Naslov lok. povezave • Naslov brez stanja • Naslov s stanjem

Nastavitev	Možnosti	Opis
Preprosta dostopna točka	Ime projektorja [Preprosta dostopna točka]	Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Preprosta dostopna točka nastavljena na Vklopljeno . Predmeti v [Preprosta dostopna točka] <ul style="list-style-type: none"> Nivo antene SSID Kanal Naslov IP Naslov MAC Koda regije
Informacije o žičnem lokalnem omrežju	Ime projektorja DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda Naslov MAC	Prikaže stanje in podrobnosti žičnega omrežja.
Informacije o žičnem lokalnem omrežju IPv6	[Naslov IPv6 (ročno)] Naslov IPv6 (samodej)	Predmeti v [Naslov IPv6 (ročno)] <ul style="list-style-type: none"> Naslov IPv6 Dolžina predpone Naslov prehoda Predmeti v [Naslov IPv6 (samodej)] <ul style="list-style-type: none"> Začasni naslov Naslov lok. povezave Naslov brez stanja Naslov s stanjem
Nastavitve omrežja	—	Konfigurira nastavitve omrežja projektorja. Podrobnosti o funkciji Nastavitve omrežja najdete v tabeli manjše »Omrežje«.
Ponastavi nastavitve možnosti Omrežje	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Omrežje na privzete.



Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)

Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja

Nastavitve v meniju **Nastavitve omrežja** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitev.



Če za povezavo uporabljate brezžični LAN, preverite naslednje, da omogočite nastavitve za brezžični LAN:

- Vklopite nastavek **Napaj. brezžični LAN** v meniju projektorja **Upravljanje**.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime projektorja	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " * + , / : ; < = > ? [\] ` presledkov)	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
Geslo za Remote	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek funkcije Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je EPSONREMOTE , privzeto geslo pa je guest .)

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geslo za Web	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek omrežja. (Uporabniško ime je EPSONWEB , privzeto geslo pa je admin .)
Vmesnik za nadzor prioritete	Žični LAN Brezžični LAN	Nastavi prednostni prehod.
Preprosta dostopna točka	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite način preproste dostopne točke za neposredno povezovanje med projektorjem in vhodnimi napravami. Prepričajte se tudi, da: <ul style="list-style-type: none"> • Uporabljate Način hitre povezave programa Epson iProjection • Uporaba povezave Screen Mirroring Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Napaj. brezžični LAN nastavljena na Vklopljeno .
SSID	Samodejno dodeljen SSID	Prikaže SSID projektorja za izbiro v vaši napravi v povezavah preproste dostopne točke.
Varnost	WPA2-PSK	Prikaže varnostni tip za preprosto dostopno točko.
Geslo	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov	Vnesite geslo projektorja za vnos v vašo napravo v povezavah preproste dostopne točke.
Kanal	Na voljo je več kanalov	Nastavite frekvenčni pas (kanal) z uporabo povezav preprostih dostopnih točk.
Brezžični LAN	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Brezžični LAN .
Žični LAN	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Žični LAN .
Obvestilo o pošti	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Obvestilo o pošti .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nadzor projektorja	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Nadzor projektorja .
Omrežno projiciranje	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Omrežna projekcija .

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.220](#)
- "Meni Omrežje – meni Žični LAN" [str.222](#)
- "Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti" [str.223](#)
- "Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja" [str.224](#)
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Meni Omrežje – meni Brezžični LAN

Nastavitve v meniju **Brezžični LAN** vam omogočajo, da izberete nastavitve za brezžično lokalno omrežje.



Če niste namestili izbirnega modula za brezžično lokalno omrežje, izklopite nastavev **Preprosta dostopna točka**, da boste lahko izbrali nastavitve za brezžični LAN.

Priporočamo vam, da pri vzpostavljanju povezave z brezžičnim omrežjem nastavite varnost. Pri nastavljanju varnosti upoštevajte navodila skrbnika omrežja, s katerim vzpostavljate povezavo.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Projektor podpira način šifriranja AES.



WPA2/WPA3-EAP in WPA3-EAP ne podpirata varnosti WPA3 Suite-B.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Iskanje dostopne točke	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja. Odvisno od nastavitve dostopnih točk morda ne bodo prikazane na seznamu.
SSID	Do 32 alfanumeričnih znakov	Vnesite SSID (ime omrežja) brezžičnega LAN sistema, s katerim projektor vzpostavlja povezavo.
Varnost	WPA2/WPA3-PSK	Poveže v osebni načinu WPA2/WPA3. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko.
	WPA2/WPA3-EAP	Poveže v načinu WPA2/WPA3 za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.
	WPA3-PSK	Komunikacija poteka v načinu varnosti WPA3. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo.
	WPA3-EAP	Poveže v načinu WPA3 za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.
	Odprto	Varnost ni nastavljena.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geslo	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov	Vnesite predhodno prejeto geslo, ki ste ga uporabili pri omrežju. Ko vnesete geslo in pritisnete [Enter], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). Priporočamo, da geslo iz varnostnih razlogov občasno spremenite. Če ponastavite nastavitve omrežja, je geslo ponastavljeno na začetno geslo. Nastavitev je prikazana le, če je Varnost nastavljena na WPA3-PSK ali WPA2/WPA3-PSK .
Vrsta EAP (Za varnost WPA3-EAP in WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.
	PEAP-TLS	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo stranke.
	EAP-TLS	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke.
	EAP-FAST	To možnost izberite, kadar uporabljate te protokole za preverjanje pristnosti.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite uporabniško ime za omrežje. Če želite dodati ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite s poševnico nazaj (domena\uporabniško ime). Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za preverjanje pristnosti. Ko vnesete geslo in izberete Nastavi , se geslo prikaže kot zvezdica (*). Nastavitev je prikazana le, če je EAP Type nastavljena na PEAP ali EAP-FAST .
Potrdilo stranke	—	Uvozi potrdilo stranke. Nastavitev je prikazana le, če je EAP Type nastavljena na PEAP-TLS ali EAP-TLS .
Preveri potrdilo strežnika	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da preverite potrdilo strežnika, če je bil nastavljen CA certifikat.
CA certifikat	—	Uvozi CA certifikat.
Ime strežnika RADIUS	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite ime strežnika za preverjanje.
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	Nastavite DHCP na Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Strežnik DNS 1 Strežnik DNS 2	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik DNS, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Strežnik DNS razrešuje imena gostiteljev. Teh naslovov IP ne smete uporabiti: 127.x.x.x (kjer je x številka med 0 in 255). Če te nastavitve niso določene, se podatki strežnika DNS pridobijo prek DHCP.
IPv6	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6. Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s PjLink je podprto s protokolom IPv6.
Samod. konfiguracija	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.
Uporabi začasni naslov	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti začasni naslov IPv6.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete naslov IP na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.

Meni Omrežje – meni Žični LAN

Nastavitve v meniju **Žični LAN** vam omogočajo izbiro nastavitve žičnega omrežja LAN.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	Nastavite DHCP na Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.
Strežnik DNS 1 Strežnik DNS 2	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik DNS, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Strežnik DNS razrešuje imena gostiteljev. Ne smete uporabiti teh naslovov IP: 127.x.x.x (kjer je x številka med 0 in 255). Če te nastavitve niso določene, se podatki strežnika DNS pridobijo prek DHCP.
IPv6	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6. Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s P2Link je podprto s protokolom IPv6.
Samod. konfiguracija	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.
Uporabi začasni naslov	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti začasni naslov IPv6.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete naslov IP na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.

Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti

Nastavitve v meniju **Obvestilo o pošti** omogočajo prejem e-poštnega obvestila, če v projektorju pride do težave ali opozorila.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obvestilo o pošti	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik SMTP projektorja, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Številka vrat	1 do 65535 (privzeta je 25)	Vnesite številko za številko vrat strežnika SMTP.
Preverjanje pristnosti	Odprto Auth SSL TLS	Izberite tip prever. prist. strežnika SMTP.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite uporabniško ime za strežnik SMTP.
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za preverjanje pristnosti na strežniku SMTP.
Od	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja.
Nastavitev naslova 1 Nastav. naslova 2 Nastav. naslova 3	(teh znakov ne smete uporabljati: " () , ; < > [\] presledkov)	Vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati.

Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja

Nastavitve menija **Nadzor projektorja** vam omogočajo izbiro nastavitvev za nadzor projektorja prek omrežja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
PJLink	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcijo Obvestilo PJLink.
Geslo PJLink	Do 32 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)	Vnesite geslo za uporabo protokola PJLink za upravljanje projektorja.
Nasl. IP za obve.	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP, ki bo prejel stanje delovanja projektorja, kadar je funkcija obvestila PJLink omogočena. V vsako naslovno polje vnesite od številke 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
SNMP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje SNMP. SNMP mora upravljati skrbnik omrežja.
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Različni naslovi IP	Vnesite največ dva naslova IP za prejetje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime skupnosti	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)	Vnesite ime skupnosti SNMP.
AMX Device Discovery	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja prek omrežja s sistemom Crestron Connected. Če omogočite Crestron Connected, onemogočite funkcijo Epson Message Broadcasting v programski opremljeni Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi prek protokola Control4 SDDP (Simple Device Discovery Protocol).
Zaščiti HTTP	Vklopljeno Izklopljeno	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Spletni kontrolnik šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek funkcije Spletni kontrolnik vam priporočamo, da izberete nastavitve Vklopljeno .
Potrdilo spletnega strežnika	—	Uvozi potrdilo spletnega strežnika za varni HTTP.

Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje

Nastavitve v meniju **Omrežno projiciranje** omogočajo izbiro nastavitvev, povezanih z omrežnim projiciranjem.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Epson iProjection	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti Epson iProjection.
Prikaz SSID	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikazete SSID na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR Besedilo	Nastavi obliko prikaza podatkov o omrežju za projektor. Mobilno napravo lahko prek omrežja povežete s projektorjem s preprostim branjem kode QR s programom Epson iProjection.
Geslo moderatorja	Štirimestna številka	Vnesite geslo za dostop do projektorja kot moderator prek Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
Šifra projektorja	Vklopljeno Izklopljeno	To možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite geslo za zaščito in tako osebam, ki niso v istem prostoru kot projektor, preprečite dostop do projektorja. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.
Prikaz šifre na zaslonu	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection. Na voljo, če je možnost Šifra projektorja nastavljena na Vklopljeno .
Screen Mirroring	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabljati funkcijo Screen Mirroring.
Prilagodi delovanje	1 2 3 4	Nastavi hitrost/kakovost Screen Mirroring. 1: poveča kakovost slike. 4: poveča hitrost obdelave.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Zajem	Omogočeno Onemogočeno	Nastavite na Omogočeno , da omogočite zajeme slik Screen Mirroring z orodji orodne vrstice gladke plošče. Če možnost nastavitve na Omogočeno , je funkcija HDCP onemogočena in morda ne boste mogli projicirati vsebine s funkcijo HDCP.
Informacije o možnosti Screen Mirroring.	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikazete informacije o povezavi, ko projicirate prek vira Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite prejemati sporočila programa Epson Projector Management. Za podrobnosti glejte <i>Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management</i> . Nastavitev je prikazana le, če je Crestron Connected nastavljen na Izklopljeno .
Skupna raba zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite skupno rabo zaslona med omrežnimi projektorji.
Način povezave	Šifra je vklopljena Šifra je izklopljena	Nastavite na Šifra je izklopljena , da preskočite preverjanje pristnosti šifer drugih projektorjev, da se lahko z njimi hitro povežete.

» Sorodne povezave

- "Skupna raba zaslona" [str.178](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)

Nastavitve v meniju **Pisalo/dotik** vam omogočajo nastavev uporabe interaktivnega pisala in dejanj z dotikom s prstom.

Pogosto uporabljeni el...	Pisalo/dotik
Slika	Samodejno umerjanje
Signal V/I	Ročno umerjanje
Namestitev	Enota na dotik
Prikaz	Namestitev projektorjev
Delovanje	Lebdenje pisala
Upravljanje	Interaktivnost računalnika
Omrežje	Ponastavi nastavitve možnos...
Pisalo/dotik	Interaktivno
Interaktivno	Funkcija risanja
Več projekcij	Prikaz orodnih vrstic
Pomnilnik	Prikaži območje risanja
ECO	Potrdi čist. zasl.
Začetne/vse nastavitve	Dejanje gumba pisala
	Prikaži uro
	Datum
	Čas
	Tiskanje

Nastavitev	Možnosti	Opis
Samodejno umerjanje	—	Začne umerjanje za delovanja peresa.
Ročno umerjanje		
Enota na dotik	Napajanje	Nastavite na Vklopljeno , da vklopite napajanje enote na dotik.
	Nastavitve dotika	Prilagodi kot za razpršitev laserske svetlobe, da lahko natančno zazna položaje dotika s prstom.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Vodič za prilagoditev enote na dotik	Če projektor uporabljate vzporedno ob drugem projektorju, se prikaže vodič za prilagoditev nastavev sosednjega projektorja za uporabo z enoto na dotik. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je Nastavitev HDMI Out nastavljena na Izhodni proces .
	Umerjanje dotika	Izvede umerjanje za uporabo prstov pri opravih na dotik.
	Območje kalibracije	Če so poteze upravljanja z dotikom zaznane kot vlečenje, izberite možnost Široko , da razširite območje kalibracije
Namestitev projektorjev	Intenzivnost infrardeče	Če je delovanje orodja Interactive Pen nestabilno zaradi motenj infrardeče svetlobe, izberite možnost Močno
	Sinh. projektorjev	Če so projektorji povezani z izbirnim kompletom kablov za daljinski upravljalnik, izberite Žično .
Lebdenje pisala	Vklopljeno Izklopljeno	Če je ta možnost nastavljena na Vklopljeno , bo kazalec sledil konici pisala, medtem ko jo držite nad zaslonom in premikate.
Interaktivnost računalnika	Način sledenja pisala	Izbere tip naprave pisala, ki ga prepozna OS. Za Windows ali Mac (vključno s funkcijo rokopisa) izberite Način pisala , za Ubuntu pa izberite Način miške .
	Pritisni in pridrži	Če je ta možnost nastavljena na Desni klik , dolgi pritisk konice pisala ali prsta deluje kot desni klik.
	Delovanje konice pisala	Dodeli Desni klik ali Levi klik konici pisala.
	USB-B2	Določi vrata HDMI za računalnik, ki je povezan z vrati USB-B2, ko s tem računalnikom uporabljate interaktivne funkcije.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Avto nast. obm. pis.	Nastavite na Vklopljeno , da samodejno prilagodite območje pisala, ko se spremeni ločljivost povezanega računalnika. To možnost nastavite na Izklopljeno , če ne želite samodejno prilagoditi območja pisala, ki je bilo prilagojeno ročno.
	Roč. nast. obm. pis.	Samodejno prilagodi območje pisala.
Ponastavi nastavitve možnosti Pisalo/dotik	—	Ponastavi vse vrednosti prilagoditev v meniju Pisalo/dotik na privzete nastavitve.

Nastavitve v meniju **Interaktivno** omogočajo prilagoditev različnih interaktivnih funkcij projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Interaktivno
Slika	Funkcija risanja
Signal V/I	Prikaz orodnih vrstic
Namestitev	Prikaži območje risanja
Prikaz	Potrdi čišč. zasl.
Delovanje	Dejanje gumba pisala
Upravljanje	Prikaži uro
Omrežje	Datum
Pisalo/dotik	Čas
Interaktivno	Tiskanje
Več projekcij	Shrani
Pomnilnik	Pošta
ECO	Imenik
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	Več projekcij
	ID projektorja
	Nastavitev HDMI Out
	Geom. popravljanje



Ko **Zaščita menija** za meni **Interaktivno** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve v meniju **Interaktivno**. Najprej nastavite funkcijo **Zaščita menija** za meni **Interaktivno** na **Izklopljeno**.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Potrdi čišč. zasl.	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavit na Vklopljeno , da prikazete potrditveni zaslon pred izbrisom vsebine, narisane na projicirani zaslon.
Dejanje gumba pisala	Orodna vrstica za risanje Radirka Počisti zaslon Izklopljeno	Nastavi funkcijo gumba na strani interaktivnega pisala.
Prikaži uro	Datum in čas Datum Čas Izklopljeno	Nastavi prikaz datuma in časa v spodnji orodni vrstici tabelnega načina. Najprej nastavite nastavitve za Datum in čas v meniju projektorja Upravljanje .
Tiskanje	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Tiskanje .
Shrani	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Shrani .
Pošta	—	Podrobnosti najdete v tabeli Pošta .
Imenik	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Imenik .
Ponastavi nastavitve možnosti Interaktivno	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Interaktivno na privzete.

» Sorodne povezave

- "Meni Interaktivno – Meni Tiskanje" [str.228](#)
- "Meni Interaktivno – Meni Shrani" [str.229](#)
- "Meni Interaktivno – Meni Pošta" [str.230](#)
- "Meni Interaktivno – Meni Imenik" [str.230](#)

Meni Interaktivno – Meni Tiskanje

Nastavitve v meniju **Tiskanje** omogočajo izbiro nastavitve tiskanja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Funkcija risanja	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz interaktivne orodne vrstice.
Prikaz orodnih vrstic	Vedno pokaži Skrij za določen čas	Določi, kdaj prikazati interaktivno orodno vrstico.
Prikaži obm. risanja	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikazete območje risanja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Tiskalnik	Tiskalnik USB Omrežni tiskalnik Izklopljeno	Nastavi privzeti tiskalnik, ki bo uporabljen za tiskanje.
Naslov tiskalnika	Različni naslovi IP	Vnesite IP naslov omrežnega tiskalnika. Ne uporabljajte naslednjih naslovov IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer je x številka med 0 in 255). Za ponastavitev naslova IP na privzeto vrednost vnesite 0.0.0.0.
Tip tiskalnika	Samodejno zaznavanje Združljiv s PCL6 ESC/P-R	Nastavi tip povezanega tiskalnika. V večini primerov je najbolje pustiti nastavitev Samodejno zaznavanje .
Vrsta PCL	Normalno Način 1 Način 2	Če tiskanje s tiskalnikom PCL6 v načinu Normalno ni mogoče, poskusite preklopiti na način Način 1 ali Način 2 . Če se ta nastavitev ne ujema z vrsto tiskalnika in nastavitvami priključenega omrežnega tiskalnika, morda ne bo mogoče pravilno tiskati.
Preizkusno tiskanje	—	Natisne preizkusno stran.
Privzeta velikost papirja	A4 Letter	Nastavi privzeto velikost papirja.

Meni Interaktivno – Meni Shrani

Nastavitve v meniju **Shrani** omogočajo izbiro nastavitvev shranjevanja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Pomnilniška naprava USB	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da shranite datoteko na pomnilniško napravo USB.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Računalnik prek kabla USB	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da shranite datoteko na napravo, priključeno na projektor s kablom USB.
Omrežna mapa	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da shranite datoteko v omrežno mapo.
Strežnik CIFS	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati " * + , ; < = > ? [\] ` in presledkov)	Vnesite naslov IP ali FQDN (popolnoma določeno ime domene) za strežnik CIFS. Ne uporabljajte naslednjih naslovov IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer je x številka med 0 in 255). Če navedete FQDN, morate nastaviti strežnik DNS.
Pot deljene mape	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " * / : < > ? in)	Vnesi ime omrežne mape v »ime za skupno rabo\ime mape« ali »ime za skupno rabo«.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite uporabniške ime, ki bo v omrežni mapi imelo dovoljenje za branje/pisanje. Vnesete lahko tudi ime domene, tako da jo dodate pred uporabniško ime in ločite s poševnico nazaj (domena\uporabniško ime).
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite geslo za uporabniško ime. Ko vnesete geslo in izberete OK , se geslo prikaže kot zvezdica (*).
Preverite povezavo	—	Preizkusi omrežno povezavo.
Vedno uporabi geslo	Vklopljeno Izklopljeno	Izberite možnost Vklopljeno , da za datoteko vedno nastavite geslo. Ko je izbrana možnost Vklopljeno , lahko datoteke shranjujete samo v tabelnem načinu in v oblikah PDF ali EWF2.

Meni Interaktivno – Meni Pošta

Nastavitve v meniju **Pošta** omogočajo izbiro nastavitvev e-pošte.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Funkcija pošte	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite pošiljanje e-pošte, ki vsebuje zajete slike gladke plosče.
Strežnik SMTP	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati " * + , ; < = > ? [\] ` in presledkov)	Vnesite naslov IP ali FQDN (popolnoma določeno ime domene) za strežnik SMTP. Ne uporabljajte naslednjih naslovov IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer je x številka med 0 in 255). Če navedete FQDN, morate nastaviti strežnik DNS.
Številka vrat	Od 1 do 65535	Privzeta vrata se razlikujejo glede na nastavitev možnosti Preverjanje pristnosti : 25 za Odprto , 465 za SSL in 587 za TLS .
Preverjanje pristnosti	Odprto Auth SSL TLS	Nastavi tip preverjanja pristnosti, ki ga pričakuje strežnik SMTP.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite uporabniško ime za strežnik SMTP.
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite geslo za strežnik SMTP.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Od	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " () , ; < > [\] in presledkov)	Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan pošiljatelju.
Privzeti e-poštni naslov	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " () , ; < > [\] in presledkov)	Vnesite privzeti e-poštni naslov za pošiljanje e-poštnih sporočil. Določite lahko tudi ime domene po znaku @ za pomoč pri vnosu e-poštnega naslova; na primer »@xxx.co.jp«.
Pošlji preizkusno pošto	—	Poveže se s strežnikom SMTP in pošlje preizkusno e-pošto na naslov, ki ste ga nastavili kot privzetega.
Ne dovoli vnosa naslova	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da izberete e-poštne naslove samo iz adresarja ali storitve imenika.

Meni Interaktivno – Meni Imenik

Nastavitve v meniju **Imenik** omogočajo izbiro nastavitvev storitve imenika.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Funkcija dostopa do imenika	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite možnost Vklopljeno za iskanje uporabniških imen in elektronskih naslovov iz storitve imenika.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Strežnik LDAP	Do 64 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati " * + , ; < = > ? [\] ` in presledkov)	Vnesite naslov IP ali FQDN (popolnoma določeno ime domene) za strežnik LDAP. Ne uporabljajte naslednjih naslovov IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (pri čemer je x številka med 0 in 255). Če navedete FQDN, morate nastaviti strežnik DNS.
Številka vrat	Od 1 do 65535	Vnesite številko vrat za strežnik LDAP. Privzeta vrata so 389. Za iskanje po globalnem katalogu navedite »3268«.
Preverjanje pristnosti	Anonymous Simple Digest-MD5	Nastavi tip preverjanja pristnosti, ki ga pričakuje strežnik LDAP. Če želite izbrati Digest-MD5 ali Simple kot način za preverjanje pristnosti tedaj, ko je naslov IP nastavljen za Strežnik LDAP , morate konfigurirati strežnik DNS, da omogočite obratno iskanje DNS.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite uporabniško ime za strežnik LDAP. Pri vnosu uporabniškega imena z imenom domene uporabite enega od teh načinov: <ul style="list-style-type: none"> »ime domene\uporabniško ime« »uporabniško ime@ime domene«
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite geslo za strežnik LDAP.
Preverite povezavo	—	Preizkusi omrežno povezavo.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Temeljni DN za iskanje	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite DN (posebno ime), kjer bi se morale začeti iskanje uporabniških imen in e-poštnih naslovov. Določiti morate vse OU (organizacijska enota) in DC (komponenta domene) glede na potrebo, in sicer najprej OU, nato DC; na primer »OU=accounts,DC=example,DC=com«. DN mora biti v strukturi baze podatkov na ravni DC ali pod njo.
Uporabniški atributi	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite atribut za uporabniško ime; na primer »cn«.
Poštni atributi	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite atribut za e-poštne naslove; na primer »mail«.
Atributi skupine	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite atribut za ime skupine uporabnikov.
Išči ciljne attribute	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite iskalni ključ za uporabniško ime, e-poštni naslov in ime skupine uporabnikov. Privzeta vrednost je »cn«. Navedete lahko do tri ključne, ločene z vejicami. Ne uporabite treh ali več vejic, vejic čisto na začetku ali koncu ali več vejic skupaj. Iskanje se izvede z iskanjem ujemanj v smeri naprej.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Filter za dodatne poizvedbe	Do 64 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte znaka : in presledkov)	Vnesite dodatni iskalni filter za Išči ciljne attribute .

Nastavitve v meniju **Več projekcij** vam omogočajo nastavitve več projektorjev za projiciranje ene poenotene slike.

Ta meni se prikaže samo za EB-1485Fi.

Pogosto uporabljeni el...	Več projekcij	
Slika	ID projektorja	Izklopljeno
Signal V/I	Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Pisalo/dotik	Ujemanje barv	
Pisalo/dotik	RGBCMY	
Interaktivno	Ponastavi nastavitve možnos...	
Več projekcij	Pomnilnik	
Pomnilnik	Shrani pomnilnik	
ECO	Naloži pomnilnik	
Začetne/vse nastavitve	Preimenuj pomnilnik	
	Izbriši pomnilnik	
	Ponastavi pomnilnik	
	ECO	

Nastavitev	Možnosti	Opis
ID projektorja	Izklopljeno od 1 do 9	Dodeli ID projektorju, če uporabljate več projektorjev.
Nastavitev HDMI Out	Izklopljeno Prepustno Izhodni proces	Nastavite na Prepustno , da omogočite, da do 4 projektorji, ki so povezani prek kablov HDMI, projicirajo poenoteno sliko. Nastavite na Izhodni proces , da je omogočena uporaba interaktivnega pisala ali dejanj z dotikom s prstom za do 2 projektorja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Število projektorjev	Od 2 do 4	Nastavi število projektorjev za projiciranje celovitega poenotene območja slike. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je Nastavitev HDMI Out nastavljena na Prepustno .
Vrstni red	1 do 4 (Ko je Nastavitev HDMI Out nastavljena na Prepustno) 1 do 2 (Ko je Nastavitev HDMI Out nastavljena na Izhodni proces)	Nastavi položaj tega projektorja v številčnem zaporedju od leve proti desni.
Poveži računalnik	Da Ne	Nastavite na Da , če ste računalnik povezali s projektorjem. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je Nastavitev HDMI Out nastavljena na Izhodni proces .
Geom. popravljanje	—	Glejte tabelo menija Namestitev za več informacij o nastavitvah funkcije Geom. popravljanje .
Prelivanje robov	Prelivanje robov Zgornji rob Spodnji rob Levi rob Desni rob Črtno vodilo Vzorčno vodilo Barva vodila	Popravi obrobo med več slikami, da ustvari celovito sliko na zaslonu.
Barvna vrednost črne	Prilagoditev barv Popravljanje območja Ponastavi	Prilagodi črno barvo prekrivajočega se območja slike

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obseg	—	Glejte tabelo menija Slika za več informacij o nastavitvah funkcije Obseg .
Enakomerne barve	—	Glejte tabelo menija Upravljanje za več informacij o nastavitvah funkcije Enakomerne barve .
Način osvetlitve	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Način osvetlitve .
Ujemanje barv	Regul. nivo Rdeča Zelena Modra Svetlost	Odpravi razliko v obarvanosti in svetlosti vsake projicirane slike.
RGBCMY	—	Glejte tabelo menija Slika za več informacij o nastavitvah funkcije RGBCMY .
Ponastavi nastavitve možnosti Več projekcij	—	Ponastavi vse vrednosti prilagoditev v meniju Več projekcij na privzete nastavitve.

» Sorodne povezave

- "Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev" [str.138](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitve" [str.208](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Prelihanje robov slike" [str.142](#)
- "Prilaganje barvne vrednosti črne" [str.145](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.144](#)

Nastavitve v meniju **Pomnilnik** vam omogočajo upravljanje shranjevanja in nalaganja nastavitve kakovosti slike v pomnilniku projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Obseg
Slika	Enakomerne barve
Signal V/I	Način osvetlitve Normalno
Namestitev	Ujemanje barv
Prikaz	RGBCMY
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Pomnilnik
Omrežje	Shrani pomnilnik
Pisalo/dotik	Naloži pomnilnik
Interaktivno	Preimenuj pomnilnik
Več projekcij	Izbriši pomnilnik
	Ponastavi pomnilnik
Pomnilnik	ECO
ECO	Način osvetlitve Normalno
Začetne/vse nastavitve	Mirovanje Vključeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve
	Ponastavi vse

Nastavitev	Možnosti	Opis
Shrani pomnilnik	Pomnilnik 1 do 10	Shrani prilagojene nabore nastavitve v pomnilnik.
Naloži pomnilnik	Pomnilnik 1 do 10	Naloži shranjene nastavitve pomnilnika in jih uporabi za trenutno sliko.
Preimenuj pomnilnik	Pomnilnik 1 do 10	Spremeni ime nastavitve pomnilnika.
Izbriši pomnilnik	Pomnilnik 1 do 10	Izbriše shranjeni pomnilnik.
Ponastavi pomnilnik	—	Ponast. vse pomn.

Nastavitve v meniju **ECO** omogočajo prilagoditev funkcij projektorja za varčevanje z energijo.

Pogosto uporabljeni el...	Obseg
Slika	Enakomerne barve
Signal V/I	Način osvetlitve Normalno
Namestitev	Ujemanje barv
Prikaz	RGBCMY
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Pomnilnik
Omrežje	Shrani pomnilnik
Pisalo/dotik	Naloži pomnilnik
Interaktivno	Preimenuj pomnilnik
Več projekcij	Izbriši pomnilnik
Pomnilnik	Ponastavi pomnilnik
ECO	ECO
Začetne/vse nastavitve	Način osvetlitve Normalno
	Mirovanje Vklopljeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve
	Ponastavi vse

Nastavitev	Možnosti	Opis
Način osvetlitve	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Način osvetlitve .
Mirovanje	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Mirovanje .
V pripravljenosti	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije V pripravljenosti .

» Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)

Nastavitve v meniju **Začetne/vse nastavitve** omogočajo ponastavitev določenih nastavitvev projektorja na privzete vrednosti.

Pogosto uporabljeni el...	Obseg
Slika	Enakomerne barve
Signal V/I	Način osvetlitve Normalno
Namestitev	Ujemanje barv
Prikaz	RGBCMY
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Pomnilnik
Omrežje	Shrani pomnilnik
Pisalo/dotik	Naloži pomnilnik
Interaktivno	Preimenuj pomnilnik
Več projekcij	Izbriši pomnilnik
Pomnilnik	Ponastavi pomnilnik
ECO	ECO
	Način osvetlitve Normalno
Začetne/vse nastavitve	Mirovanje Vklopljeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve
	Ponastavi vse

Če nočete ponastaviti vrednosti v določenih menijih, počistite potrditveno polje ob imenu menija. Ko ste pripravljeni za ponastavitev vrednosti nastavitve, izberite **Izvedi**.

Naslednjih nastavitvev ne morete ponastaviti:

- Digitalna povečava
- Prestavitev slike
- Urnik
- Jezik

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi vse	—	Omogoča izbiro menija za ponastavitev nastavitvev na privzete vrednosti.

Ponastavi vse možnosti

Če izberete **Ponastavi vse**, se prikaže naslednji zaslon.

[Ponastavi vse]

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Slika

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Signal V/I

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Namestitev

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Prikaz

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Delovanje

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Upravljanje

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Omrežje

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Pisalo/dotik

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Interaktivno

☒ Ponastavi nastavitve možnosti Več projekcij

☒ Ponastavi pomnilnik

Vrni

Izvedi

Ko določite nastavitve menija enega projektorja, lahko s naslednjimi postopki kopirate nastavitve v druge projektorje enakega modela:

- s pogonom USB
- s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB
- s programom Epson Projector Management

Ne morete kopirati enoličnih podatkov posameznega projektorja, kot sta **Časovnik za luči** ali **Stanje**.



- Preden prilagodite nastavitve slike, kot je popravek popačenja keystone, izvedite množično namestitev. V drugi projektor so kopirane tudi vrednosti za nastavitve slike, zato so nastavitve, ki ste jih izbrali pred paketno nastavitvijo, prepisane, projicirani zaslon, ki ste ga prilagodili, pa se lahko spremeni.
- Če nastavitve menija kopirate iz enega projektorja v drugega, je kopiran tudi uporabniški logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.
- Prepričajte se, da je **Območje pak. nast.** nastavljeno na **Omejeno**, če ne želite kopirati teh nastavitev:
 - Nastavitve **Zaščita z geslom**
 - **EDID** v meniju **Signal V/I**
 - Nastavitve menija **Omrežje**

Previdno

Epson ne prevzema odgovornosti za neuspele paketne nastavitve ali z njimi povezane stroške popravil zaradi izpada napajanja, napak v komunikaciji ali drugih težav, ki jih lahko povzročijo takšne okvare.

» Sorodne povezave

- "Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB" [str.238](#)
- "Prenos nastavitev z računalnika" [str.239](#)

Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate s pogonom USB.



Pogon USB mora uporabljati obliko FAT in ne sme uporabljati nobene varnostne funkcije. Preden pomnilnik uporabite za paketno namestitev, iz njega izbrišite vse datoteke, sicer se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Prazen pogon USB priključite neposredno v vrata USB-A na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].
Lučke začnejo utripati, datoteka za paketno nastavitve pa je zapisana na pogon USB. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 5** Odstranite USB pomnilnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 7** Pogon USB, na katerem je shranjena datoteka za paketno nastavitve, priključite v vrata USB-A na projektorju.
- 8** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 9** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu]. (Lučke svetijo še približno 75 sekund.)

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 10** Odstranite USB pomnilnik.

Prenos nastavitev z računalnika

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate tako, da na računalnik priključite projektor s kablom USB.



Ta način paketne nastavitve lahko uporabljate s temi različicami operacijskih sistemov:

- Windows 7 in novejša različice
- OS X 10.11.x in novejša različice

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

- 2** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B1 na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc]. Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.
- 5** Odprite ikono ali mapo izmenljivega diska in nato datoteko za paketno nastavitve shranite v računalnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).
- 7** Izključite kabel USB. Projektor se izklopi.
- 8** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 9** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B1 na projektorju.
- 10** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 11** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu]. Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

- 12** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map, razen datoteke za paketno nastavitve.

- 13** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).

- 14** Izključite kabel USB.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

» Sorodne povezave

- "Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi" [str.240](#)

Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi

Če pri paketni nastavitvi pride do napake, vas na to opozorijo indikatorji na projektorju. Preverite stanje indikatorjev na projektorju in upoštevajte navodila v spodnji tabeli.

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Datoteka za paketno nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB morda ni pravilno priključen.</p> <p>Izključite pogon USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Napajanje: modra – hitro utripa • Stanje: modra – hitro utripa • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake.</p> <p>Prenehajte uporabljati projektor in izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.</p>

Vzdrževanje projektorja

Za vzdrževanje projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.242](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.243](#)
- "Čiščenje ohišja projektorja" [str.244](#)
- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.245](#)
- "Zamenjava konice interaktivnega pisala" [str.248](#)

Objektiv projektorja, zračne filtre in odprtine boste morda morali občasno očistiti, da preprečite pregrevanje projektorja zaradi oviranega prezračevanja.

Edini deli, ki jih je treba menjati, so zračni filter, baterije daljinskega upravljalnika, baterije interaktivnega pisala in konice interaktivnega pisala. Če je treba zamenjati druge dele, se obrnite na podjetje Epson ali pooblaščenega serviserja Epson.

Opozorilo

Pred čiščenjem katerega koli dela izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrova na projektorju, razen če je to posebej razloženo v tem priročniku. Nevarne električne napetosti v projektorju lahko povzročijo hude poškodbe.

Redno čistite objektiv projektorja oziroma z njegove površine redno odstranjajte prah ali madeže.

- Prah ali madeže odstranite tako, da objektiv nežno obrišete s papirjem za čiščenje objektiva.
- Za odstranjevanje trdovratnih madežev navlažite mehko krpo, ki ne pušča vlaken, s čistilom za objektiv in ga nežno obrišite. Neposredno na objektiv ne nanašajte nobene tekočine.

Opozorilo

Objektiva ne čistite s čistili, ki vsebujejo vnetljive pline. Toplota, ki jo ustvari projektor, lahko zaneti požar.

Pozor

Objektiva ne čistite s čistili za steklo ali z grobimi materiali ter ga ne izpostavljajte udarcem, saj ga lahko v nasprotnem primeru poškodujete. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Pred čiščenjem ohišja projektorja izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

- Prah in umazanijo odstranite z mehko in suho krpo, ki ne pušča vlaken.
- Trdovratno umazanijo odstranite z mehko krpo, navlaženo z vodo in blagim milom. Neposredno na projektor ne nanašajte nobene tekočine.

Pozor

Za čiščenje ohišja projektorja ne uporabljajte alkohola, benzena, razredčila za barve ali drugih kemikalij. Ta lahko poškodujejo ohišje. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Za vzdrževanje projektorja je pomembno redno vzdrževati filtre. Ko se prikaže sporočilo, da se je temperatura v projektorju močno dvignila, očistite zračni filter. Priporočamo, da te dele očistite vsakih 20.000 ur. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.

Pozor

Če vzdrževanja ne izvajate redno, vas bo projektor Epson opozoril, ko se temperatura v projektorju močno poveša. Ne čakajte z vzdrževanjem filtra projektorja toliko časa, da se prikaže to opozorilo, saj lahko dolgotrajna izpostavljenost visokim temperaturam skrajša življenjsko dobo projektorja.

» Sorodne povezave

- "Čiščenje zračnega filtra" [str.245](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.246](#)

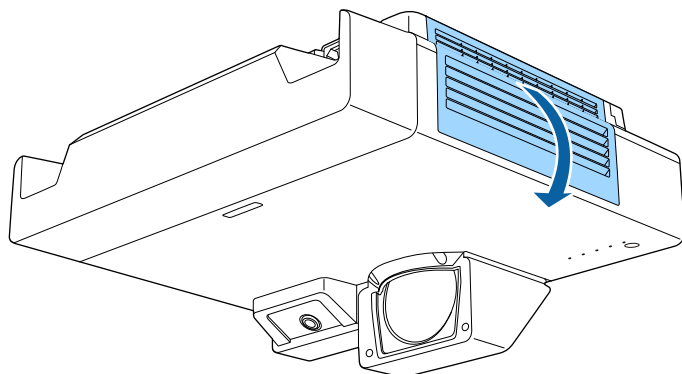
Čiščenje zračnega filtra

Zračne filtre projektorja morate očistiti v teh primerih:

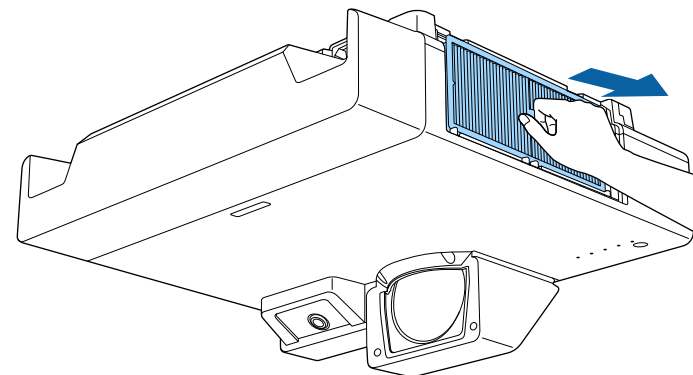
- Filter ali prezračevalne odprtine so prašni.
- Prikaže se sporočilo s pozivom, da očistite filter.

1 Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

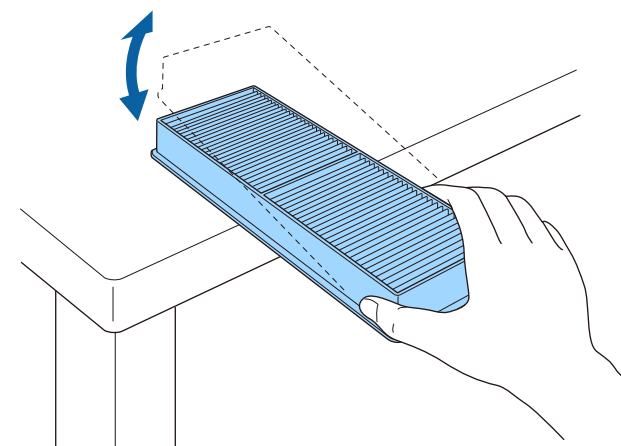
2 Odvijte vijake in odprite pokrov zračnega filtra.



3 Izvlecite zračni filter iz projektorja.



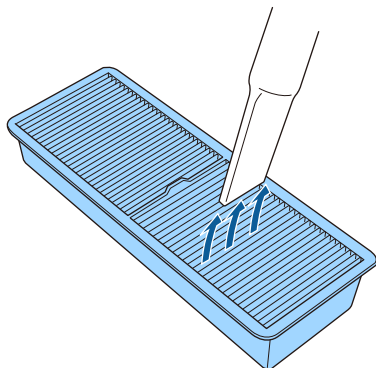
4 Štiri ali petkrat potrkajte po vsaki strani zračnega filtra, da otresete prah.



Pozor

Pri tem ne uporabljajte prevelike sile, sicer lahko zračni filter poči in postane neuporaben.

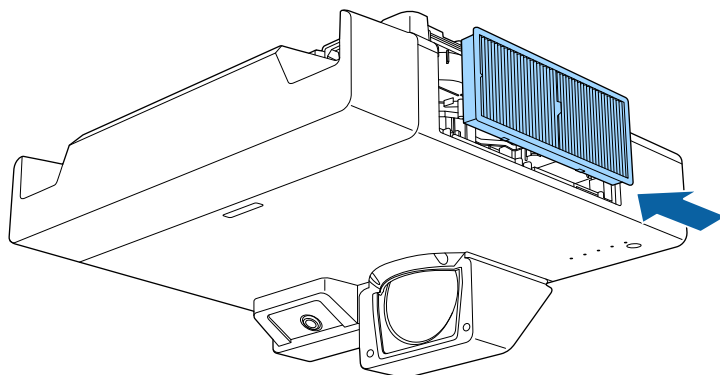
- 5** S sesalnikom za prah očistite sprednjo stran zračnega filtra (stran z zatiči), da odstranite preostali prah.



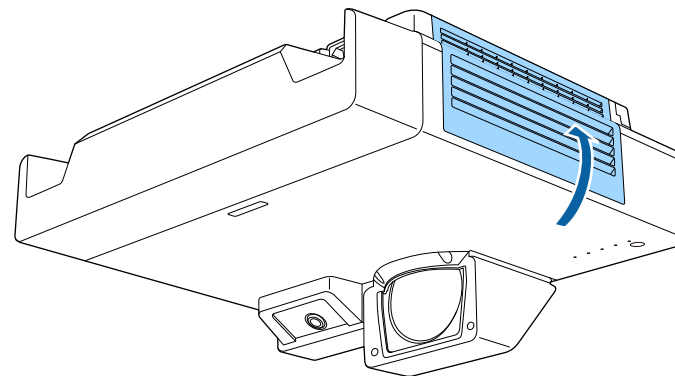
Pozor

- Zračnega filtra ne splakujte z vodo in ga ne čistite z detergenti ali topili.
- Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom. Plini v njem lahko pustijo vnetljive ostanke ali v optiko projektorja ali druga občutljiva področja potisnejo prah ali majhne delce.

- 6** Namestite zračni filter v projektor, kot je prikazano.



- 7** Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake.



Zamenjava zračnega filtra

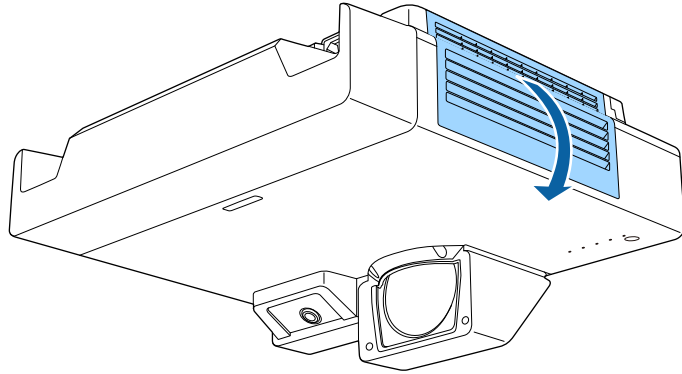
Zračni filter morate zamenjati v teh primerih:

- Po čiščenju zračnega filtra se prikaže sporočilo, da ga morate očistiti ali zamenjati.
- Zračni filter je strgan ali poškodovan.

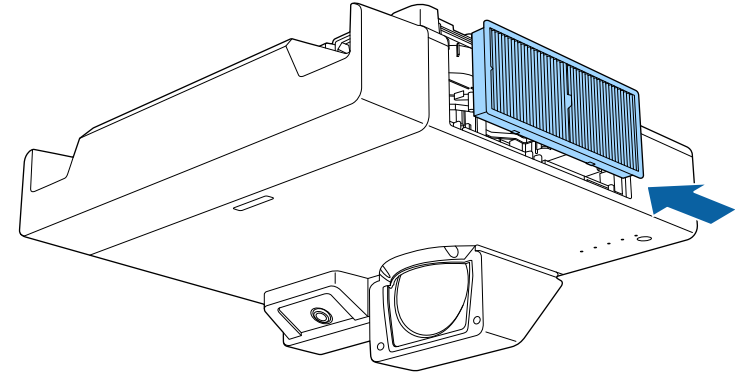
Zračni filter lahko zamenjate, ko je projektor nameščen na strop ali mizo.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

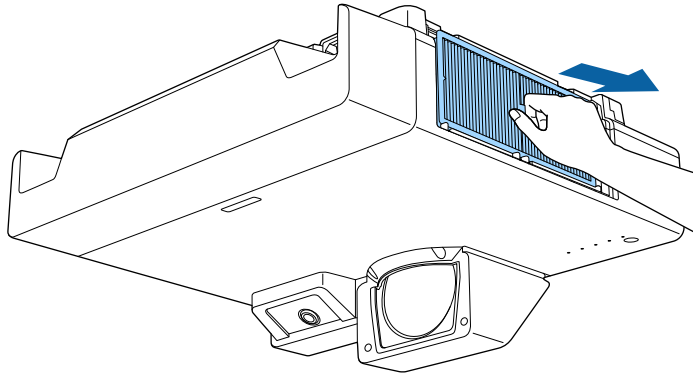
- 2** Odvijte vijake in odprite pokrov zračnega filtra.



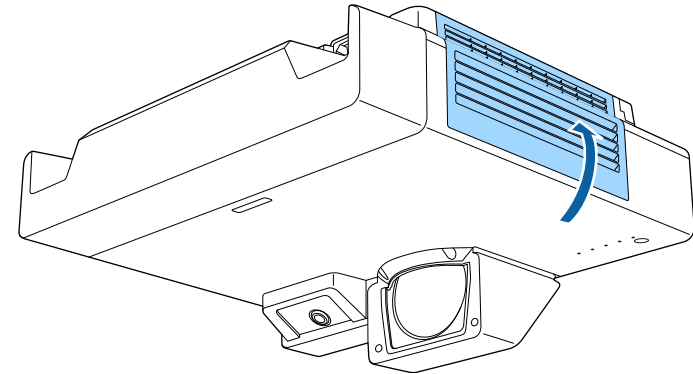
- 4** Namestite nov zračni filter v projektor, kot je prikazano.



- 3** Izvlecite zračni filter iz projektorja.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra in privijte vijake.



Rabljene zračne filtre odvrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

Priloženi sta dve interaktivni pisali in dve vrsti konic, mehka in trda. Privzeto so na pisala nameščene mehke konice.

- Če se mehka konica umaže ali poškoduje, postane manj odzivna. Zamenjajte jo z novo, ki ste jo prejeli z izdelkom.
- Če je mehko konico težko uporabljati na hrapavi površini, jo zamenjajte s trdo konico.
- Če uporabljate ultraširoki prikaz zaslona z razmerjem gledišča 16:6, uporabljate samo trdo konico pisala (samo EB-1485Fi).



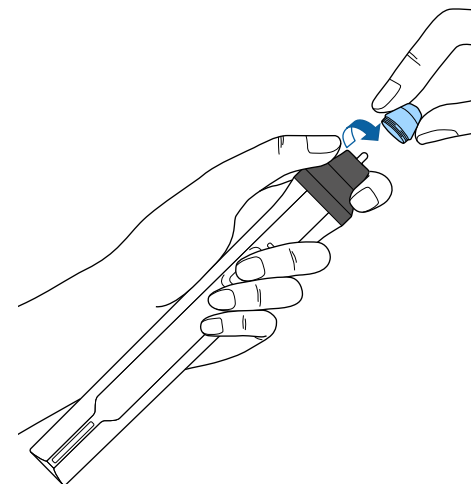
Če je trda konica obrabljena ali poškodovana, jo zamenjajte z novo.

» Sorodne povezave

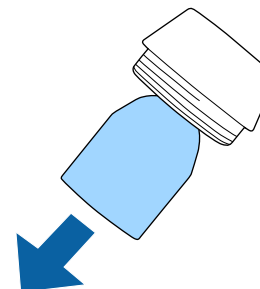
- "Zamenjava mehke konice pisala" [str.248](#)
- "Zamenjava mehke konice pisala s trdo konico pisala" [str.249](#)

Zamenjava mehke konice pisala

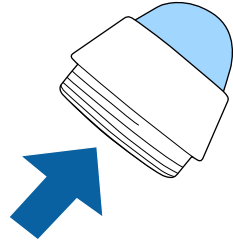
- 1** Odvijte konico z interaktivnega pisala, da jo odstranite.



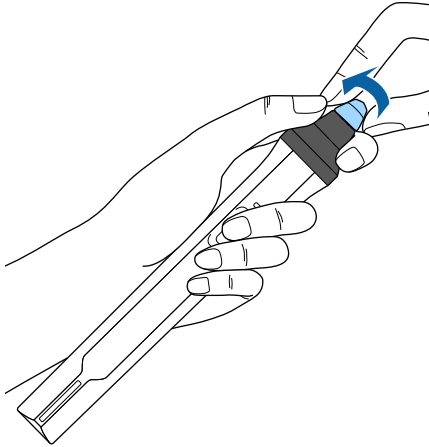
- 2** Izvlecite mehko konico.



- 3** Vstavite novo konico.

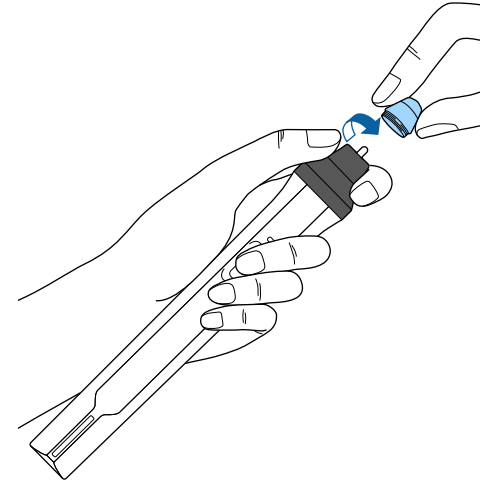


- 4** Privijte konico pisala.

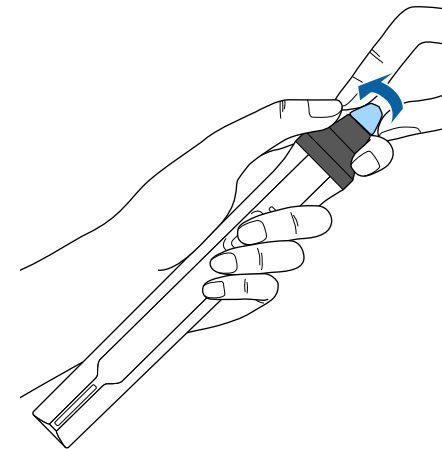


Zamenjava mehke konice pisala s trdo konico pisala

- 1** Odvijte konico z interaktivnega pisala, da jo odstranite.



- 2** Privijte trdo konico pisala.



Odpravljanje težav

Če prihaja do težav z uporabo projektorja, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Težave s projekcijo" [str.251](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.252](#)
- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.254](#)
- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.260](#)
- "Odpravljanje težav z interaktivnimi funkcijami" [str.262](#)
- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.266](#)
- "Odpravljanje težav s funkcijo Povezava HDMI" [str.269](#)

Če projektor ne deluje pravilno, ga izklopite in izključite ter znova vključite in vklopite.

Če težave niste odpravili, preverite to:

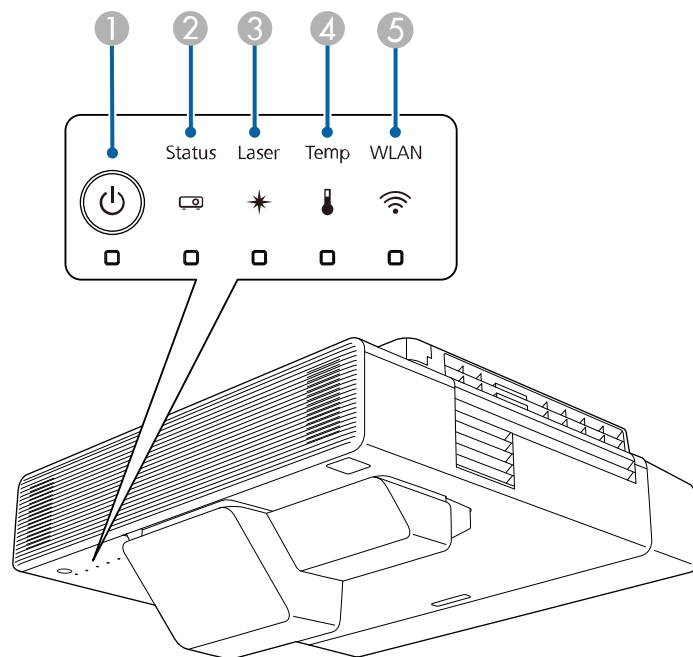
- Indikatorji na projektorju vas lahko opozarjajo na morebitno težavo.
- Rešitve v tem priročniku vam lahko pomagajo pri odpravljanju številnih težav.

Če težave ne morete odpraviti z nobeno od teh rešitev, se za tehnično podporo obrnite na podjetje Epson.

Indikatorji na projektorju označujejo stanje projektorja in vas opozorijo, kadar pride do težave. Preverite stanje in barvo indikatorjev ter poiščite rešitev v spodnji tabeli.



- Če indikatorji utripajo po vzorcu, ki ni naveden v spodnji tabeli, izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na proizvajalca Epson.
- Če je v meniju projektorja **Delovanje** nastavev **Indikatorji** nastavljena na **Izklopljeno**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja.



- 1 Indikator napajanja
- 2 Indikator stanja
- 3 Indikatorska lučka laserja
- 4 Indikator za temperaturo

5 Indikator za brezžični LAN

Stanje projektorja

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: sveti modro Stanje: sveti modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Običajno delovanje.
Napajanje: sveti modro Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Ogrevanje, zaustavitev ali hlajenje. Med ogrevanjem počakajte približno 30 sekund, da se prikaže slika. Med ogrevanjem, zaustavitvijo ali hlajenjem so vsi gumbi onemogočeni.
Napajanje: sveti modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Stanje pripravljenosti, mirovanje ali nadzor. Ko pritisnete gumb za vklop/izklop, se projekcija začne.
Napajanje: utripa modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Pripravljanje za nadzor ali hitri zagon. Vse funkcije so onemogočene.
Napajanje: stanje indikatorja se spreminja Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja	Poteka Način osvežitve. ➡ Upravljanje > Način osvežitve
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: stanje indikatorja se spreminja Temp.: utripa oranžno	Projektor je prevroč. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka.

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: sveti oranžno	Projektor se je pregrel in izklopil. Pet minut pustite izklopljenega, da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, nastavite Način visoke višine na Vklopljeno v meniju projektorja Namestitev. • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja	Opozorilo glede laserja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: sveti oranžno Temp.: ugasnjena	Težava v delovanju laserja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: utripa oranžno	Ventilator ali senzor je okvarjen. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: ugasnjena	Notranja napaka projektorja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Stanje brezžičnega omrežja LAN

Stanje indikatorja brezžičnega lokalnega omrežja	Težava in rešitve
Sveti modro	Brezžično lokalno omrežje je na voljo.
Utripa modro (hitro)	Vzpostavljanje povezave z napravo.
Utripa modro (počasi)	Prišlo je do napake. Izklopite projektor in ga znova zaženite.
Izklopljeno	Brezžično lokalno omrežje ni na voljo. Poskrbite, da je nastavev Napaj. brezžični LAN nastavljen na Vklopljeno v meniju projektorja Upravljanje .

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)
- "Čiščenje zračnega filtra" [str.245](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.246](#)

Če prihaja do težav s projicirano sliko ali zvokom, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni prikazane slike" [str.254](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display" [str.254](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.255](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«" [str.256](#)
- "Rešitve, ko je prikazan samo del slike" [str.256](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravokotna" [str.256](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko" [str.257](#)
- "Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena" [str.257](#)
- "Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna" [str.258](#)
- "Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika" [str.258](#)
- "Rešitve za težave z zvokom" [str.258](#)
- "Rešitve za težave z mikrofonom" [str.259](#)
- "Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free" [str.259](#)

Rešitve, ko ni prikazane slike

Če ni prikazane slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da preverite, ali je bila slika začasno izklopljena.
- Prepričajte se, da so vsi potrebni kabli čvrsto priključeni ter da so projektor in priključeni videoviri vklopljeni.
- Pritisnite tipko za vklop/izklop projektorja, da ga vklopite iz stanja pripravljenosti ali mirovanja. Preverite tudi, če je priključen računalnik v stanju spanja ali je na njem prikazan prazen ohranjevalnik zaslona.
- Če se projektor ne odziva na pritiske gumbov na nadzorni plošči, so gumbi morda zaklenjeni zaradi varnosti. Odklenite gumbe v nastavitvi **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Upravljanje** ali uporabite daljinski upravljalnik, da vklopite projektor.

- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, nastavitev **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Računalnik2**.
- Prilagodite nastavev **Svetlost** v meniju projektorja **Slika** za posamezne barve slike.
- Prilagodite svetlost svetlobnega vira projektorja.
- Poskrbite, da je nastavev **Sporočila** nastavljen na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Prikaz**.
- Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih videoposnetkov, ki jih predvajate na računalniku. Dodatne podrobnosti najdete v priročniku, priloženem računalniku.
- Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)
- "Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz" [str.210](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.155](#)

Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display

Če ob uporabi funkcije USB Display slika ni prikazana ali je ta prikazana nepravilno, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Izključite kabel USB in ga znova priključite.
- Poskrbite, da je nastavev **USB Display** nastavljen na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Prepričajte se, da je programska oprema Epson USB Display pravilno nameščena.

Odvisno od vašega operacijskega sistema ali nastavitve računalnika se programska oprema mogoče ne bo samodejno namestila. Najnovejšo programsko opremo prenesite z naslednje spletne strani in jo namestite. epson.sn/

- V sistemu Mac izberite ikono **USB Display** v mapi **Dock**. Če ikona ni prikazana v vrstici **Dock**, dvokliknite **USB Display** v mapi **Programi**. Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v **Dock**, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.
 - Če kazalec miške utripa, v računalniškem programu **Nastavitve Epson USB Display** izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno**.
 - Izklopite nastavek **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
 - Če spremenite računalniško ločljivost med projiciranjem, lahko poslabšate delovanje in kakovost videoposnetkov.
 - Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
 - Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- » **Sorodne povezave**
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.32](#)

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«

Če se prikaže sporočilo "Ni signala", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Source Search] in počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- Vključite priključeni računalnik ali videovir in po potrebi pritisnite gumb »Predvajaj« za začetek predstavitve.
- Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.
- Če projicirate iz prenosnika, se prepričajte, da je nastavljen za prikaz na zunanjem monitorju.

- Po potrebi izklopite projektor in priključeni računalnik ali videovir in ju nato znova vklopite.
- Če projicirate iz vira HDMI, zamenjajte kabel HDMI s krajšim kablom.

» Sorodne povezave

- "Prikaz s prenosnika" [str.255](#)
- "Prikaz s prenosnika Mac" [str.255](#)

Prikaz s prenosnika

Če je pri projiciranju s prenosnika prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za prikaz na zunanjem monitorju.

- 1** Pritisnite in držite tipko **Fn** na prenosniku, nato pa pritisnite tipko, na kateri je nalepljena ikona monitorja ali **CRT/LCD**. Počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
- 2** Za prikaz na monitorju prenosnika in projektorju ponovno pritisnite isti dve tipki.
- 3** Če prenosnik in projektor ne prikazuje istih dveh slik, preverite pripomoček Windows **Prikaz** in se prepričajte, da so vrata zunanjega monitorja omogočena, način razširjenega namizja pa je onemogočen.
- 4** Po potrebi preverite nastavitve video kartice in možnost več prikazov nastavite na **Klon** ali **Zrcaljenje**.

Prikaz s prenosnika Mac

Če je pri projiciranju s prenosnika Mac prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za zrcalni prikaz. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.)

- 1** Odprite pripomoček **Nastavitve sistema** in izberite **Prikazi**.
- 2** Po potrebi izberite možnost **Prikaz** ali **Barvni LCD**.

3 Kliknite zavihek **Uredi** ali **Ureditev**.

4 Izberite **Zrcalni prikazi**.

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«

Če se prikaže sporočilo "Ni podprto", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je v meniju **Signal V/I** projektorja izbran ustrezeni vhodni signal.
- Prepričajte se, da ločljivost računalniškega prikaza ne presega ločljivosti projektorja in frekvenčnih omejitev. Po potrebi izberite drugo ločljivost prikaza za vaš računalnik.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.275](#)

Rešitve, ko je prikazan samo del slike

Če je prikazan samo del računalniške slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Če projicirate iz računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za optimiziranje slikovnega signala.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavitev **Vrsta zaslona** v meniju projektorja **Namestitev** za zaslon, ki ga uporabljate.
Če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona, lahko prilagodite položaj slike.
- Prepričajte se, da je nastavitev **Obseg** izklopljena v meniju projektorja **Slika** (samo EB-1485Fi).
- Poskusite nastaviti položaj slike z nastavitvijo **Položaj** v meniju projektorja **Slika**.
☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Položaj**

Če ste prilagodili velikost slike z gumboma »Široko« in »Tele« ali popravili popačenje keystone, izvedite Prestavitev slike, da prilagodite položaj slike.

☛ **Namestitev > Digitalna povečava > Prestavitev slike**

- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku za izbiro drugega razmerja gledišča slike.
- Spremenite nastavitev **Ločljivost** v meniju **Slika** projektorja skladno s signalom za priključeno opremo.
- Če ste sliko povečali ali pomanjšali z gumbi [E-Zoom], pritiskajte gumb [Esc], dokler se projektor ne vrne na polni prikaz.
- Preverite nastavitve računalniškega prikaza, da onemogočite dvojni prikaz in nastavite ločljivost v omejitvah projektorja.
- Preverite ločljivost, ki je dodeljena predstavitevni datoteki, da preverite, ali so bile ustvarjene za različne ločljivosti.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavitev **Projekcija** v meniju projektorja **Namestitev**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.275](#)
- "Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona" [str.57](#)

Rešitve, ko slika ni pravokotna

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Projektor postavite neposredno pred središče zaslona, pri čemer ga čim bolj pravokotno poravnajte.
- S tipkami keystone na projektorju prilagodite obliko slike.
- Prilagodite nastavitev Quick Corner, da popravite obliko slike.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Quick Corner**
- Prilagodite nastavitev **Popravljanje lokov**, da popravite obliko slike, projicirano na ukrivljeno površino.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Popravljanje lokov**

- Prilagodite nastavitve **Popravljanje točk**, da popravite rahlo delno popačenje.

☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Popravljanje točk**

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.61](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.62](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov" [str.64](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk" [str.66](#)

Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko

Če projicirana slika vsebuje elektronske motnje (šum) ali statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite kable, s katerimi je računalnik ali videovir priključen na projektor. Ti morajo biti:
 - ločeni od napajalnega kabla, da preprečite motnje
 - čvrsto priključeni na obeh koncih
 - ne priključeni na podaljšek
- Prilagodite nastavitve **Zmanjšanje šuma**, **Zmanjš. šuma MPEG** in **Razpletanje** v meniju projektorja **Slika**.
- Nastavite **Ločljivost** na **Avtomatično** v meniju projektorja **Slika**.
- Izberite računalniško ločljivost videa in hitrost osveževanja, ki sta združljivi s projektorjem.
- Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitvev **Sledenje** in **Sinhronizacija**. Če slike niso pravilno prilagojene, ročno prilagodite nastavitve **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju projektorja **Slika**.
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sledenje**
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sinhronizacija**.
- Če ste obliko slike prilagodili s krmilniki projektorja, poskusite znižati nastavev **Ostrina** v meniju **Slika** za izboljšanje kakovosti slike.
- Če ste priključili podaljšek, poskusite projicirati brez njega, da preverite, če je ta povzročil motnje signala.

- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev za **Obliko signala** ali **EDID** v meniju projektorja **Signal V/I**, če je ta na voljo za vaš vir slike.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, izklopite nastavev **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.275](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)

Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena

Če je projicirana slika nerazločna ali zamegljena, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prikažite testni vzorec in ga uporabite za nastavev ostrine slike z uporabo ročice za ostrenje.
- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Projektor namestite tako, da prilagajanje kota keystone ni tako širok, da bi popačil sliko.
- Očistite objektiv projektorja.



Če želite preprečiti pojav kondenzata na objektivu, ko ga prinesete v topel prostor iz hladnega okolja, počakajte, da se projektor pred uporabo ogreje na sobno temperaturo.

- Prilagodite nastavev **Ostrina** v meniju **Slika** projektorja, da izboljšate kakovost slike.
- Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitvev sledenja in sinhronizacije. Če ostanejo vidni trakovi ali je slika zbledela, na zaslonu prikažite enakomerno vzorčasto sliko in ročno prilagodite nastavitvi **Sledenje** in **Sinhronizacija**.
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sledenje**
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sinhronizacija**.

- Če projicirate z računalnika, uporabite nižjo ločljivost ali pa izberite ločljivost, ki se ujema s privzeto ločljivostjo projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.275](#)
- "Izostritev slike" [str.59](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.243](#)

Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna

Če je projicirana slika pretemna ali presvetla ali pa so barve napačne, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da preizkusite različne barvne načine za sliko in okolje.
- Preverite nastavitve video vira.
- Prilagodite nastavitve, ki so na voljo v meniju projektorja **Slika** za trenutni vhodni vir, kot so **Svetlost**, **Kontrast**, **Obarvanost**, **Barvna zasičenost** in **RGBCMY**.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev za **Oblika signala** ali **EDID** v meniju projektorja **Signal V/I**, če je ta na voljo za vaš vir slike.
- Prepričajte se, da so vsi kabli čvrsto priključeni na projektor in videonapravo. Če ste priključili dolge kable, poskusite priključiti krajše.
- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Če uporabljate več projektorjev, poskrbite, da je nastavev **Umerjanje luči** v meniju projektorja **Upravljanje** nastavljen na isto možnost v vseh projektorjih in da so bili vsi projektorji pred kratkim umerjeni. Če določeni projektorji niso bili umerjeni pred kratkim, se nastavitvi ravnovesja beline in nivoja svetlosti morda ne bosta ujemali z drugimi projektorji.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.203](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.79](#)

Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika

Če je na projicirani sliki vidna prejšnja slika, jo odstranite s funkcijo **Način osvežitve**. Izberite **Način osvežitve** > **Začetek** v meniju projektorja **Upravljanje**.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)

Rešitve za težave z zvokom

Če zvoka ni ali pa je glasnost prenizka ali previsoka, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prilagodite nastavitve glasnosti projektorja.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku, da nadaljujete s predvajanjem videa ali zvoka, če sta bila začasno zaustavljena.
- Preverite računalnik ali videovir, da se prepričate, da je glasnost vklopljena in je zvočni izhod nastavljen na ustrezen vir.
- Preverite kabelske priključke med projektorjem in videovirom.
- Prepričajte se, da imajo priključeni zvočni kabli oznako »Brez upora«.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, vklopite nastavev **Izhodni zvok iz projektorja** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
- Izberite pravilna vrata za avdio vhod.
 - ☛ **Signal V/I** > **Audio izhod**
 - ☛ **Signal V/I** > **Audio izhod HDMI**
- Če želite oddajati zvok iz priključenega avdio vira tedaj, ko je projektor v stanju pripravljenosti, izberite naslednje nastavitve v menijih projektorja:
 - Vklopite **Hitri zagon** v meniju **Delovanje**.

- Nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju **Signal V/I**.
- Izberite pravilni avdio izhod v nastavitvi **Izh. zvočna naprava**.
 - ☛ **Signal V/I > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**
- Če ne slišite zvoka iz vira HDMI, priključeno napravo nastavite na izhod PCM.
- Če ste projektor priključili na računalnik Mac s kablom HDMI, preverite, ali računalnik Mac podpira predvajanje zvoka prek vrat HDMI. Če ga ne podpira, morate priključiti zvočni kabel.
- Če je glasnost v računalniku nastavljena na najmanjšo raven, v projektorju pa na najvišjo raven, je lahko zvok popačen. Povišajte glasnost v računalniku in zmanjšajte glasnost v projektorju. (Kadar uporabljate programsko opremo Epson iProjection (Windows/Mac) ali USB Display.)

» Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.31](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.87](#)

Rešitve za težave z mikrofonom

Če ni zvoka, ko uporabite mikrofonski kabel, ki je priključen na projektor, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, ali je mikrofonski kabel čvrsto priključen na projektor.
- Preverite nastavek **Vhodna jak. mikrof.** v meniju projektorja **Signal V/I**. Če je nastavljena previsoka raven, bo zvok drugih priključenih naprav prenizek.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.206](#)
- "Priključitev mikrofona" [str.41](#)

Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

Če so imena datotek daljša od območja prikazovanja ali vključujejo nepodprte simbole, lahko imena datotek skrajšate ali spremenite v PC Free. Skrajšajte ali spremenite ime datoteke.

Če prihaja do težav z upravljanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja" [str.260](#)
- "Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom" [str.260](#)
- "Rešitve za težave z geslom" [str.261](#)
- "Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«" [str.261](#)

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja

Če se projektor ne vklopi, ko pritisnete gumb za vklop/izklop ali se nepričakovano izklopi, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je napajalni kabel čvrsto priključen na projektor in delujočo električno vtičnico.
- Če s tipko za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku ni mogoče vklopiti projektorja, preverite bateriji in se prepričajte, da je na voljo vsaj eden izmed oddaljenih sprejemnikov v nastavitvi **Daljinski sprejemnik** v meniju **Namestitev**.
- Gumbi projektorja so iz varnostnih razlogov morda zaklenjeni. Odklenite gumbe v nastavitvi **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Upravljanje** ali uporabite daljinski upravljalnik, da vklopite projektor.
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda po obdobju neaktivnosti preklopil v stanje mirovanja. Projektor aktivirajte s kakršnim koli dejanjem. Za izključitev mirovanja nastavite **Mirovanje** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda omogočen časovnik izklopa A/V. Nastavite **Časovnik izklopa A/V** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Če se svetlobni vir projektorja izklopi in če indikator stanja utripa, indikator za temperaturo pa sveti, se je projektor pregrel in izklopil.
- Glede na nastavitve projektorja lahko ventilatorji delujejo tudi v stanju pripravljenosti. Ventilator lahko povzroči nepričakovan zvok, ko se računalnik prebudi iz stanja pripravljenosti. To ni okvara.

- Morda je okvarjen napajalni kabel. Izključite kabel in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.208](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.155](#)

Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom

Če se projektor ne odziva na ukaze daljinskega upravljalnika, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da sta bateriji daljinskega upravljalnika pravilno vstavljeni in napolnjeni. Bateriji po potrebi zamenjajte.
- Prepričajte se, da daljinski upravljalnik uporabljate pod kotom, primernim za sprejem, in na ustrezni razdalji od projektorja.
- Prepričajte se, da se projektor ne segreva in ne izkoplja.
- Preverite, ali se je gumb na daljinskem upravljalniku zataknil in tako povzročil prekop v mirovanje. Gumb sprostite, da daljinski upravljalnik preklopi iz mirovanja.
- Močna fluorescentna svetloba, neposredna sončna svetloba ali signali infrardeče naprave lahko povzročajo motnje pri oddaljenih sprejemnikih projektorja. Zasenčite luči ali pa projektor umaknite s sonca ali od opreme, ki povzroča motnje.
- Preverite, ali je v meniju projektorja **Namestitev** v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** na voljo vsaj eden od oddaljenih sprejemnikov.
- Če je nastavev **Oddaljen sprejemnik** onemogočena, pritisnite in vsaj 15 sekund držite gumb [Menu] v daljinskem upravljalniku, da ponastavite privzeto nastavev.
- Če ste projektorju dodelili številko ID za upravljanje več projektorjev z daljinskim upravljalnikom, boste morda morali preveriti ali spremeniti nastavljeni ID.

- Pridržite tipko [ID] na daljinskem upravljalniku in nato pritisnite tipko 0 (nič). Če z daljinskim upravljalnikom izberete 0, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitve ID-ja projektorja.
- Če daljinski upravljalnik izgubite, lahko pri podjetju Epson naročite novega.

» Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.47](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitve" [str.208](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.45](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.139](#)

Rešitve za težave z geslom

Če ne morete vnesti ali ste ga pozabili, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Morda ste zaščito z geslom vklopili, preden ste nastavili geslo. Z daljinskim upravljalnikom vnesite **0000**.
- Če ste prevečkrat vnesli nepravilno geslo in se prikaže sporočilo s šifro zahteve, zabeležite šifro in se obrnite na podjetje Epson. Za pomoč pri odklepanju projektorja morate posredovati šifro zahteve in dokaz o lastništvu.
- Če nastavite geslo za Epson Web Control in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:
 - ID uporabnika: **EPSONWEB**
 - Privzeto geslo: **admin**
- Če nastavite geslo za oddaljeni nadzor (za Epson Web Control) in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:
 - ID uporabnika: **EPSONREMOTE**
 - Privzeto geslo: **guest**
- Če izgubite daljinski upravljalnik, ne morete vnesti gesla. Pri podjetju Epson naročite novega.

Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«

Če se prikaže sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna.", se obrnite na proizvajalca Epson za pomoč.

Če imate težave z uporabo interaktivnih funkcij, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, če se prikaže sporočilo »Prišlo je do napake s funkcijo Easy Interactive Function«" [str.262](#)
- "Rešitve, če interaktivna pisala ne delujejo" [str.262](#)
- "Rešitve, če ne morete upravljati računalnika upravljati na projiciranem zaslonu" [str.263](#)
- "Rešitve, če mesto interaktivnega pisala ni točno" [str.263](#)
- "Rešitve, če so interaktivna pisala počasna ali jih težko uporabljate" [str.263](#)
- "Rešitve, če postopki interaktivnega dotika ne delujejo" [str.263](#)
- "Rešitve za težave z zajemanjem, tiskanjem, shranjevanjem ali včitavanjem" [str.264](#)
- "Rešitve za nepravilen prikaz časa v nastavitvah table" [str.264](#)
- "Rešitve, če se tabelni način ne zažene" [str.265](#)


Rešitve, če se prikaže sporočilo »Prišlo je do napake s funkcijo Easy Interactive Function«

Če se prikaže sporočilo "Prišlo je do napake s funkcijo Easy Interactive Function", se obrnite na proizvajalca Epson za pomoč.

Rešitve, če interaktivna pisala ne delujejo

Če interaktivna pisala ne delujejo, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da ne zakrivate črnega dela blizu konice pisala.
- Pisalo poskusite držati pod drugim kotom tako, da vaša dlan ne blokira signala.
- Pritisnite gumb ob strani pisala, da prikazete preostalo energijo v bateriji. Če se kazalnik baterije ne vklopi, zamenjajte baterijo.
- Prepričajte se, da je konica pisala ustrezno pričvrščena na pisalo.

- Če je konica pisala izrabljena ali poškodovana, jo boste morda morali zamenjati.
- Prepričajte se, da noben predmet ne blokira signala med pisalom in sprejemnikom interaktivnega pisala na projektorju.
- Preverite, ali je nameščen pokrov kabla, ki preprečuje, da bi kabli blokirali signal.
- Zatemnite luči v prostoru in izklopite vse fluorescentne luči. Prepričajte se, da projicirana površina in sprejemnik pisala nista izpostavljena neposredni sončni svetlobi ali drugim virom svetle osvetlitve.
- Prepričajte se, da je sprejemnik pisala na projektorju čist in da na njem ni prahu.
- Prepričajte se, da ni motenj iz infrardečih daljinskih upravljalnikov, mišk ali infrardečih mikrofонов.
- Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitvev* za projektor.
- Če uporabljate več projektorjev in interaktivnih pisal v istem prostoru, lahko postopki pisala zaradi motenj postanejo nestabilni. Priključite dodatni komplet kablov za daljinski upravljalnik. Če nimate dodatnega kompleta kablov za daljinski upravljalnik, nastavite **Intenzivnost infrardeče na Močno** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**.
 **Pisalo/dotik > Namestitev projektorjev > Intenzivnost infrardeče**
- Poskusite zamenjati mehko konico pisala s trdo konico pisala. S tem boste morda izboljšali postopke, ki jih opravljate s pisalom, saj nekateri modeli projektorjev ne podpirajo mehke konice pisala.

» Sorodne povezave

- "Zamenjava konice interaktivnega pisala" [str.248](#)
- "Uporaba interaktivnih pisal" [str.92](#)
- "Namestitev baterij v pisala" [str.46](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)
- "Nastavitve za namestitev funkcij pisala in dotika projektorja – meni Pisalo/dotik" [str.226](#)

Rešitve, če ne morete upravljati računalnika upravljati na projiciranem zaslonu

Če računalnika ne morete upravljati na projiciranem zaslonu, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.
- Preverite, ali je kabel USB čvrsto priključen. Izključite kabel USB in ga nato znova priključite.

» Sorodne povezave

- "Zamenjava konice interaktivnega pisala" [str.248](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.32](#)
- "Povezovanje z mini računalnikom, nameščenim na stensko ploščo" [str.34](#)

Rešitve, če mesto interaktivnega pisala ni točno

Če mesto pisala ni enako kazalcu miške, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pred prvo uporabo interaktivnega pisala ne pozabite umeriti pisala, da bo projektor lahko pravilno prepoznal položaj pisala. Če se po samodejnem umerjanju mesto kazalca in položaj pisala ne ujemata, lahko izvedete ročno umerjanje. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.
- Preverite, ali je nameščen pokrov kabla, ki preprečuje, da bi kabli blokirali signal.
- Poskusite prilagoditi delovno območje pisala.
- Če za povečavo slike uporabljate [E-Zoom] + gumb na daljinskem upravljalniku, mesto pisala ni točno. Ko ponastavite sliko na prvotno velikost, bi moralo biti mesto pravilno.
- Če ste s funkcijo prelivanja robov ustvarili poenoteno območje slike, nastavite **Začetek združevanja** roba, ki se preliva, na **0**.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)
- "Prilagoditev delovnega območja pisala" [str.114](#)

Rešitve, če so interaktivna pisala počasna ali jih težko uporabljate

Če pisal ne morete preprosto uporabljati ali si odzivajo prepočasi, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Če želite omogočiti preprosto delovanje, pisalo držite pravokotno glede na projicirano površino.
- Pisalo bo delovalo najbolje, če računalnik priključite na projektor s kablom VGA ali HDMI za zaslon in kablom USB za interaktivne funkcije.
- Če uporabljate USB Display v sistemu Windows, boste morda morali onemogočiti Windows Aero v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

» Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.31](#)

Rešitve, če postopki interaktivnega dotika ne delujejo

Če interaktivno upravljanje z dotikom s prstom ne deluje, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Če je funkcija **Izklopi dotik** vklopljena, je upravljanje z dotikom začasno onemogočeno. Izberite **Vklopi dotik** v orodni vrstici.
- Preverite, ali je enota na dotik za upravljanje s prstom pravilno nameščena in ali je napajalni kabel pravilno priključen. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.
- Če indikator na enoti na dotik za upravljanje s prstom ne sveti, preverite, ali je nastavek **Napajanje** nastavljen na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**.

☛ Pisalo/dotik > Enota na dotik > Napajanje

- Prilagodite kot enote za dotik za upravljanje s prstom. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.
- Prepričajte se, da med odprtinami za razpršitev laserske svetlobe na enoti za dotik za upravljanje s prstom in projicirano površino ni nobene ovire (kot so kabli ali stojalo pisala). Če katere koli ovire ne morete odstraniti, na projicirano površino pritrdite infrardeče deflektorje. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za namestitev* za projektor.
- Prepričajte se, da ni motenj iz infrardečih daljinskih upravljalnikov, mišk ali infrardečih mikrofонов.
- Če se mesto vašega prsta in mesto kazalca na zaslonu ne ujemata, v meniju **Pisalo/dotik** v projektorju izberite **Umerjanje dotika**.

☛ Pisalo/dotik > Enota na dotik > Umerjanje dotika

- Če postopki na dotik ne delujejo pravilno tudi po umerjanju, preverite nastavitve **Območje kalibracije** v meniju projektorja **Pisalo/dotik**.
- ☛ **Pisalo/dotik > Enota na dotik > Območje kalibracije**
 - Če so postopki na dotik nepravilno prepoznani kot postopki vlečenja, izberite **Široko**.
 - Če postopki z miško niso izvedeni pravilno, izberite **Ozko**.
- Če so pred projiciranim zaslonom ali okrog njega ljudje na razdalji, manjši od 10 cm, ali če morebitne ovire povzročajo motnje, postopki na dotik morda ne bodo delovali pravilno.
- Če se z oblačili ali katerim koli delom telesa približate zaslonu, postopki na dotik morda ne bodo delovali pravilno. Odmaknite se vsaj 1 cm od zaslona.

» Sorodne povezave

- "Orodna vrstica tabelnega načina" [str.98](#)
- "Orodna vrstica načina opomb" [str.104](#)
- "Uporaba prsta za izvajanje dejanj z interaktivnim dotikom" [str.94](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.10](#)
- "Nastavitve za namestitev funkcij pisala in dotika projektorja – meni Pisalo/dotik" [str.226](#)

Rešitve za težave z zajemanjem, tiskanjem, shranjevanjem ali včitavanjem

Če imate težave z zajemanjem in lepljenjem ali tiskanjem, shranjevanjem ali včitavanjem, preizkusite naslednje rešitve:

- Če imate težave z lepljenjem zajete slike, se prepričajte, da slika ni zaščitena.
- Če se okrog prilepljene slike pojavi črn okvir, je to morda zato, ker je bila predstavljena ali ji je bila spremenjena velikost.
- Če imate težave s tiskanjem ali včitavanjem, se prepričajte, da ni zmanjkalo črnila v tiskalniku, da se ni zagostil papir ali da se ni zgodila kakšna druga napaka.
- Za tiskanje ali včitavanje USB se prepričajte, da je kabel USB priključen v vrata projektorja USB-A in vrata tiskalnika USB tipa B.
- Za tiskanje in včitavanje USB poskusite uporabiti drug kabel USB in se prepričajte, da so kabli dolgi manj kot 4,9 m.
- Naenkrat povežite samo en tiskalnik ali večfunkcijsko napravo in se prepričajte, da projektor napravo podpira.
- Preverite nastavitve v meniju projektorja **Interaktivno**.

» Sorodne povezave

- "Interaktivne nastavitve projektorja – meni Interaktivno" [str.228](#)
- "Priključevanje tiskalnika" [str.39](#)

Rešitve za nepravilen prikaz časa v nastavitvah table

Če je v tabelnem načinu v nastavitvah notranjega pomnilnika prikazan napačen čas, boste morda morali posodobiti nastavitve **Datum in čas** v meniju **Upravljanje**.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)

Rešitve, če se tabelni način ne zažene

Če se tabelni način ne zažene, poskusite naslednje:

- Vključite nastavev **Funkcija risanja** v meniju projektorja **Interaktivno**.
- Ko uporabljate programsko opremo Easy Interactive Tools, se tabelni način ne zažene.
- Ko ustvarite eno združeno sliko, ki se projicira iz več projektorjev, se način table ne zažene (samo EB-1485Fi).

» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.50](#)

Če prihaja do težav z uporabo projektorja v omrežju, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna" [str.266](#)
- "Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta" [str.266](#)
- "Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju" [str.266](#)
- "Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo" [str.267](#)
- "Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring" [str.267](#)
- "Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring" [str.267](#)
- "Rešitve, ko se projicirani zaslon ni pravilno dan v skupno rabo" [str.268](#)

Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna

Če imate težave s preverjanjem pristnosti, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- V kolikor so brezžične nastavitve pravilne, preverjanje pristnosti pa ni uspešno, boste morda morali nadgraditi nastavitve **Datum in čas** v meniju projektorja **Upravljanje**.
- Preverite nastavitve **Varnost** v meniju **Omrežje**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > Varnost**
- Če je varnost dostopne točke WPA3-EAP, spremenite nastavitve dostopne točke na WPA2/WPA3-EAP.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.214](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.220](#)

Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta

Če do projektorja ne morete dostopati prek spletnega brskalnika, se prepričajte, da uporabljate pravilni ID in geslo.

- Za uporabniški ID vnesite **EPSONWEB**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)
- Vnesite geslo, ki ste ga nastavili v meniju projektorja **Omrežje**. Privzeto geslo je **admin**.
- Za način infrastrukture se prepričajte, da imate dostop do omrežja, v katerem je projektor.
- Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona **Epson Web Control** ni mogoče prikazati. Izberite nastavitve za vzpostavitev povezave brez strežnika proxy.
- Če v meniju projektorja **Delovanje** nastavite možnost **V pripravljenosti na Komunik. vklop.**, se prepričajte, da je omrežna naprava vklopljena. Ko vklopite omrežno napravo, vklopite še projektor.



Pri vnosu uporabniškega ID-ja in gesla pazite na male in velike črke.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)

Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju

Če ne prejemate e-poštnih opozoril o težavah s projektorjem v omrežju, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je projektor vklopljen in ima pravilno vzpostavljeno povezavo z omrežjem. (Če se projektor izklopi zaradi napake, e-pošta morda ne bo dostavljena.)
- Prepričajte se, da ste nastavitve e-poštnih opozoril v meniju **Obvestilo o pošti** projektorja ali v programski opremi omrežja pravilno nastavili.
- Nastavitve **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje** projektorja, tako da programska oprema omrežja omogoča nadzor nad projektorjem v stanju pripravljenosti.

Spremenite tudi nastavitve **Vrata** v skladu z omrežnim okoljem.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti" [str.223](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.212](#)

Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo

Če projicirana slika med omrežno projekcijo vsebuje statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, ali so med dostopno točko, računalnikom, mobilno napravo in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje za izboljšano komunikacijo.
- Prepričajte se, da vstopna točka, računalnik, mobilna naprava in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring

Če s funkcijo Screen Mirroring ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, poskusite te rešitve:

- Preverite nastavitve projektorja.
 - Nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Preprosta dostopna točka**
 - Nastavite **Screen Mirroring** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring**
 - Nastavite **Screen Mirroring** na **Izklopljeno** in znova izberite **Vklopljeno**.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring**

- Preverite nastavitve mobilne naprave.
 - Preverite, ali so na mobilni napravi prave nastavitve.
 - Če se poskusite ponovno povezati takoj po prekinitvi povezave, lahko traja nekaj časa, da se povezava ponovno vzpostavi. Ponovno se povežite čez nekaj časa.
 - Ponovno zaženite mobilno napravo.
 - Ko se povežete s Screen Mirroring, se lahko informacije o povezavi projektorja zabeležijo v vaši mobilni napravi. Kljub temu z zabeleženimi informacijami ne boste mogli ponovno vzpostaviti povezave s projektorjem. Izberite projektor s seznama razpoložljivih naprav.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.219](#)
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring

Če projicirana slika ali zvok med projekcijo s funkcijo Screen Mirroring vsebujeta statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, da Wi-Fi antena mobilne naprave ni pokrita.
- Če istočasno uporabljate povezavo Screen Mirroring in internetno povezavo, se lahko slika ustavi ali vsebuje šum. Prekinite internetno povezavo in tako razširite svojo pasovno širino ter izboljšajte hitrost povezave mobilne naprave.
- Preverite, da vsebina projekcije ustreza Screen Mirroring zahtevam.
- Povezava je lahko prekinjena, ko naprava zažene način varčevanja z energijo, kar je odvisno od naprave. Preverite nastavitve varčevanja z električno energijo v mobilni napravi.
- V mobilni napravi posodobite brezžične gonilnike ali vdelano programsko opremo na najnovejšo različico.

Rešitve, ko se projicirani zaslon ni pravilno dan v skupno rabo

Če funkcija skupne rabe zaslona le-tega ne pošlje pravilno, poskusite naslednje:

- Projektor povežite v isto omrežje kot projektor, katerega zaslon je v skupni rabi.
- Prepričajte se, da podrejeni projektor podpira funkcijo Skupna raba zaslona.
- Poskrbite, da je **Skupna raba zaslona** nastavljena na **Vklopljeno** na vseh projektorjih.
 - ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Skupna raba zaslona**
- Zaprite vso programsko opremo Epson iProjection (Windows/Mac).
- Poskrbite, da projicirana slika ni zaščitena z avtorskimi pravicami.
- Prepričajte se, da je v vrstici stanja, ki se prikaže na sredini v zgornji polovici zaslona, prikazano **Skupna raba**. Če se ne prikaže, poskusite znova vzpostaviti povezavo.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.224](#)

Če prihaja do težav z uporabo funkcij Povezava HDMI, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, če funkcija »Povezava HDMI« ne deluje" [str.269](#)

Rešitve, če funkcija »Povezava HDMI« ne deluje

Če priključenih naprav ne morete upravljati s funkcijami Povezava HDMI, preskusite te rešitve:

- Nastavite **Nastavitev HDMI Out** na **Prepustno** v meniju projektorja **Več projekcij**.
- Prepričajte se, da kabel izpolnjuje zahteve standarda HDMI CEC.
- Prepričajte se, da priključene naprave izpolnjujejo zahteve standarda HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi.
- Preverite, ali so vsi kabli, potrebni za funkcijo Povezava HDMI, pravilno in čvrsto priključeni.
- Prepričajte se, da so priključene naprave vklopljene in v stanju pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi.
- Če ste priključili zvočnik, ga nastavite na izhod PCM.
- Če priključite novo napravo ali spremenite povezavo, znova nastavite funkcijo CEC za priključeno napravo in znova zaženite napravo.
- Ne priključite 4 ali več predvajalnikov večpredstavnosti. Hkrati lahko priključite največ tri predvajalnike večpredstavnosti, ki so skladni s standardom HDMI CEC.
- Če naprava ni prikazana na seznamu Priključki naprave, ne izpolnjuje zahtev standarda HDMI CEC. Priključite drugo napravo.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij" [str.233](#)

Dodatek

V poglavjih v nadaljevanju najdete tehnične podatke in pomembna obvestila o projektorju.

» Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.271](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.273](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.275](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.281](#)
- "Zunanje dimenzije" [str.283](#)
- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.285](#)
- "Sistemske zahteve za Easy Interactive Driver" [str.286](#)
- "Seznam varnostnih simbolov in opozoril" [str.287](#)
- "Varnostne informacije, povezane z laserjem" [str.289](#)
- "Slovar" [str.291](#)
- "Obvestila" [str.293](#)

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in nadomestnimi deli. Te izdelke kupite po potrebi.

Spodnji seznam izbirne dodatne opreme in nadomestnih delov velja od julija 2019.

Podrobnosti o dodatni opremi se lahko spremenijo brez obvestila, razpoložljivost pa je morda odvisna od države nakupa.

» Sorodne povezave

- "Zasloni" [str.271](#)
- "Kabli" [str.271](#)
- "Nosilci" [str.271](#)
- "Za interaktivno funkcijo" [str.271](#)
- "Zunanje naprave" [str.271](#)
- "Nadomestni deli" [str.272](#)
- "Za brezžično povezavo" [str.272](#)
- "Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev" [str.272](#)

Zasloni

50-palčni prenosni zaslon ELPSC32/ES1000

Kompaktni zaslon za preprosto nošenje. (razmerje prikaza 4:3)

Kabli

Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09 (3 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10 (20 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite ga za priključitev na vrata Computer.

Komplet kablov za daljinski upravljalnik ELPKC28

Uporabite ga za priključitev več projektorjev, ki podpirajo interaktivno funkcijo.

Podaljšek USB ELPKC31

Uporabite ga za priključitev na kabel USB, če je kabel prekratek.

Nosilci

Namestitvena plošča ELPMB62

Za namestitev projektorja na steno.

Stenski nosilec za enoto na dotik za upravljanje s prstom ELPMB63

Za namestitev enote na dotik za upravljanje s prstom na steno.



Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.

Za interaktivno funkcijo

Interaktivno pisalo ELPPN05A

Interaktivno pisalo ELPPN05B

Za uporabo pri upravljanju računalniškega zaslona na projicirani površini.

Nadomestne trde konice pisala ELPPS03

Nadomestne mehke konice pisala ELPPS04

Nadomestne konice za interaktivno pisalo.

Zunanje naprave

Dokumentna kamera ELPDC21

Dokumentna kamera ELPDC07

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Zunanji zvočnik ELPSP02

Zunanji samonapajalni zvočnik.

Brezžični mikrofonski ELPKC02

Mikrofon brez fizičnega kabla.

Priključna in stikalna omarica ELPCB03

Če je projektor nameščen na zid ali obešen na strop, namestite daljinski upravljalnik za priročno upravljanje projektorja.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Če je projektor nameščen na zid ali obešen na strop, ga namestite za daljinsko upravljanje projektorja. Control Pad lahko pošlje signal s povezavo HDBaseT. (HDCP2.3 je podprt)

Enota na dotik za upravljanje s prstom ELPFT01

Namestite, da lahko uporabljate prste za interaktivno upravljanje z dotikom.

Zunanje naprave

Dokumentna kamera ELPDC20

Dokumentna kamera ELPDC12

Dokumentna kamera ELPDC11

Dokumentna kamera ELPDC06

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Priključna in stikalna omarica ELPCB02

Priključna in stikalna omarica ELPCB01

Če je projektor nameščen na zid ali obešen na strop, namestite daljinski upravljalnik za priročno upravljanje projektorja.

Nadomestni deli

Zračni filter ELPAF56

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Za brezžično povezavo

Modul za brezžično lokalno omrežje ELPAP11

To enoto uporabite za projiciranje slik z računalnika prek brezžične povezave. (Frekvenčni pas: 2,4 GHz/5 GHz)

Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev

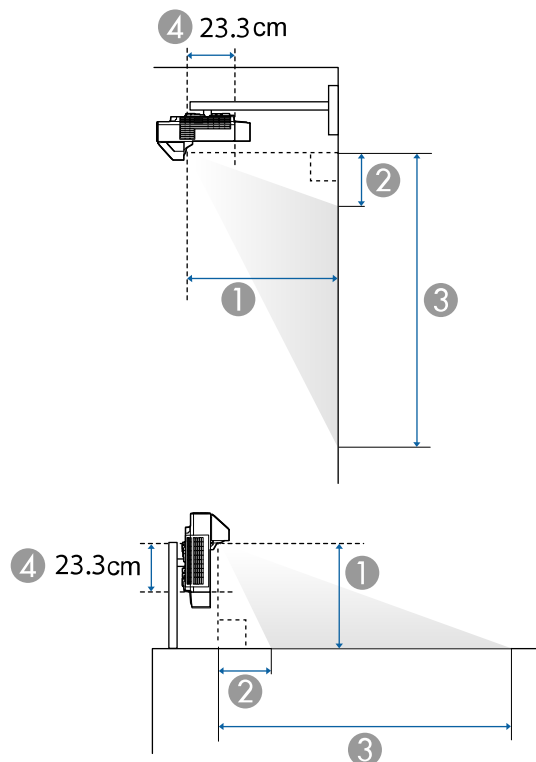
Združljiva izbirna dodatna oprema.

Nosilci

Namestitvena plošča ELPMB53

Za namestitev projektorja na steno.

Oglejte si spodnjo tabelo in določite približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.



- ① Razdalja projekcije (cm)
- ② Razdalja med projektorjem in vrhom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično) (cm)
- ③ Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (pri namestitvi na steno ali strop oziroma navpično) (cm)
- ④ Razdalja od središča objekta do zadnjega dela projektorja (brez pokrova kabla) (cm)

Velikost zaslona 16:9		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Velikost zaslona 16:10		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Velikost zaslona 16:6 (samo EB-1485Fi)		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Velikost zaslona 21:9		①	②	③
		Najmanj (Široko) do največ (Tele)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Projiciraj z možnostjo Široko (maksimalna povečava).

Združljiv način

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Enolično razmerje

Združljiv način

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Enolično razmerje (16:6)	✓											
Enolično razmerje (21:9)	✓											
Verižna povezava dveh projektorjev	✓											

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
Enolično razmerje (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Enolično razmerje (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
Verižna povezava dveh projektorjev	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Če slika ni pravilno projicirana, nastavite časovne nastavitve v računalniku tako, da se ujemajo z vrednostmi v naslednjih tabelah. (Teh nastavitvev morda ne boste mogli spremeniti, kar je odvisno od računalnika.)

Mode	Dotclk (MHz)	H Freq (KHz)	V Freq (Hz)	H active (pika)	H Front Porch (pika)	H Sync Width (pika)	H Back Porch (pika)
Enolično razmerje (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Enolično razmerje (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Verižna povezava dveh projektorjev	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (črta)	H Front Porch (črta)	V Sync Width (črta)	V Back Porch (črta)	H Sync Polarity	V Sync Polarity	Vrsta včitavanja
Enolično razmerje (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Enolično razmerje (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Dva verižno povezana projektorja	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: pozitiv

N: negativ

Video

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Združljiv način

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Združljiv način

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB V	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Združljiv način

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT je na voljo le pri modelih EB-1485Fi.

Ime izdelka	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Mere	458 (Š) × 209,5 (V) × 375 (G) mm (brez dvignjenih predelov)
Velikost zaslona LCD	0,62"
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost	2.073.600 pik * FWXGA (1366 (Š) × 768 (V) pik) × 3
Nastavitev ostrine	Ročno
Nastavitev povečave	Od 1,0 do 1,35 (digitalni zoom)
Svetlobni vir	Dioda laserja
Izhodna moč svetlobnega vira	Do 104,5 W
Valovna dolžina	Od 449 do 461 nm
Življenjska doba svetlobnega vira **	Način osvetlitve: Normalno ali Mirno: do približno 20.000 ur Način osvetlitve: Razširjeno: do približno 30.000 ur
Največja glasnost	8 W × 8 W stereo
Zvočnik	2
Napajanje	100-240V AC±10 % 50/60Hz 3,8 - 1,7 A
Poraba energije med delovanjem (območje od 100 do 120 V)	Način osvetlitve: Normalno, Po meri: 381 W Način osvetlitve: Mirno, Razširjeno: 270 W
Poraba energije med delovanjem (območje od 220 do 240 V)	Način osvetlitve: Normalno, Po meri: 366 W Način osvetlitve: Mirno, Razširjeno: 262 W
Poraba energije v stanju pripravljenosti	Komunikacija vklopljena: 2,0 W Komunikacija izklopljena: 0,5 W
Delovna višina	Višina: od 0 do 3.048 m
Delovna temperatura (pri namestitvi z enim projektorjem) ***	Nadmorska višina od 0 do 2.286 m: od 0 do +40°C (brez kondenzacije) Nadmorska višina od 2.287 do 3.048 m: od 0 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, brez kondenzacije)

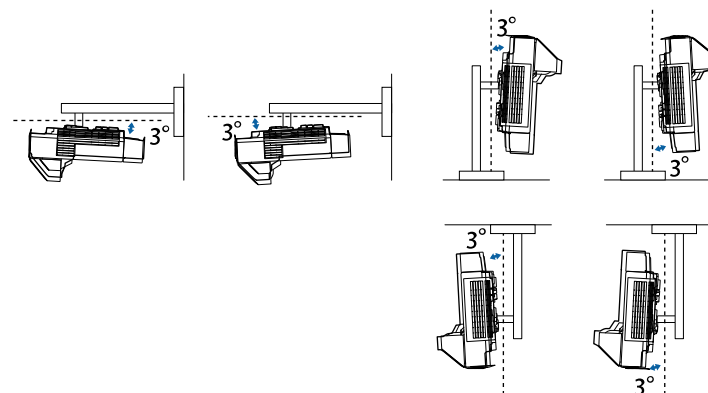
Delovna temperatura (pri namestitvi z več projektorji) ***	Nadmorska višina od 0 do 2.286 m: od 0 do +35°C (brez kondenzacije) Nadmorska višina od 2.287 do 3.048 m: od 0 do +30°C (vlažnost od 20 do 80%, brez kondenzacije)
Temperatura skladiščenja	Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)
Teža	Pribl. 9,3 kg (brez pokrova za kabel)

* Tehnologija premikanja sl. pik omogoča polno visoko ločljivost na zaslonu.

** Približni čas do takrat, ko svetlost svetlobnega vira pade na polovico prvotne vrednosti. (Če projektor uporabljate v okolju, kjer so delci v zraku manjši od 0,04 do 0.2mg/m³. Predvideni čas je odvisen od pogojev uporabe in delovanja projektorja.)

*** Svetlost žarnice se v primeru previsoke temperature okolice samodejno zatemni. (Približno 35 °C na nadmorski višini od 0 do 2286 m in približno 30 °C na nadmorski višini od 2287 do 3048 m, vendar se to lahko razlikuje glede na okolico.)

Kot nagiba



Če uporabljate projektor na nagibu, večjem od 3°, se lahko poškoduje in povzroči nesrečo.

» Sorodne povezave

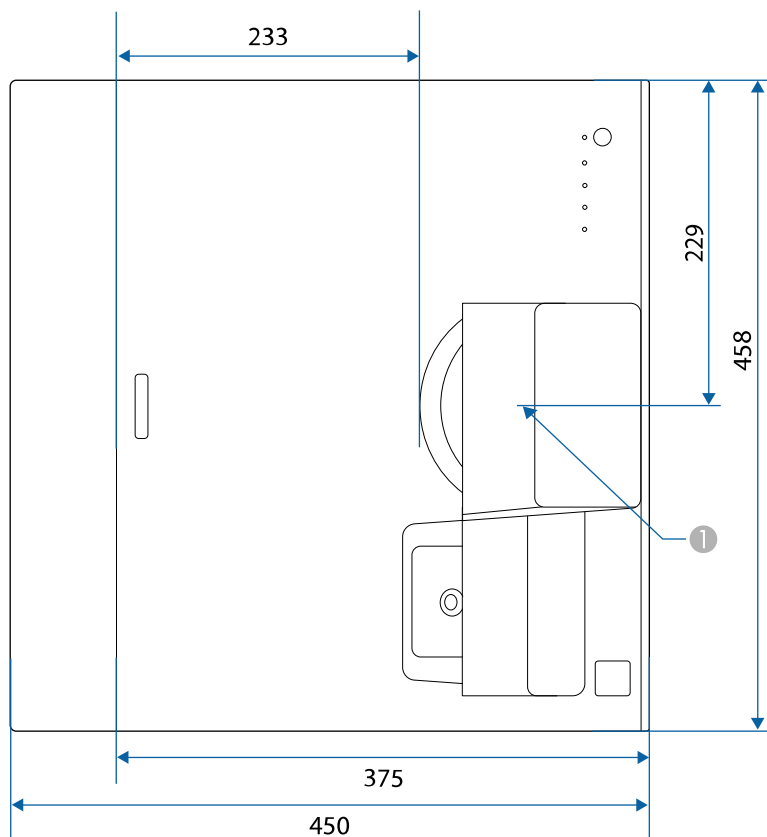
- "Tehnični podatki priključkov" [str.282](#)

Tehnični podatki priključkov

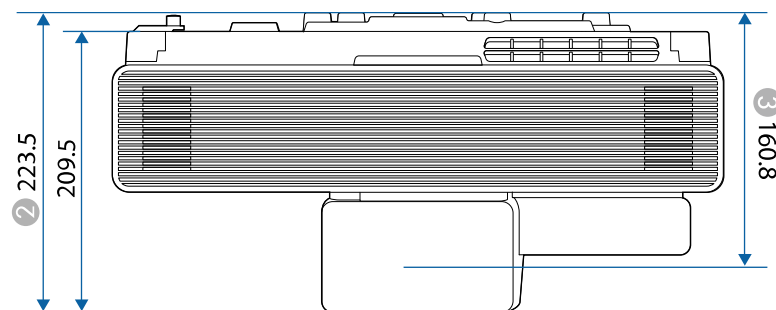
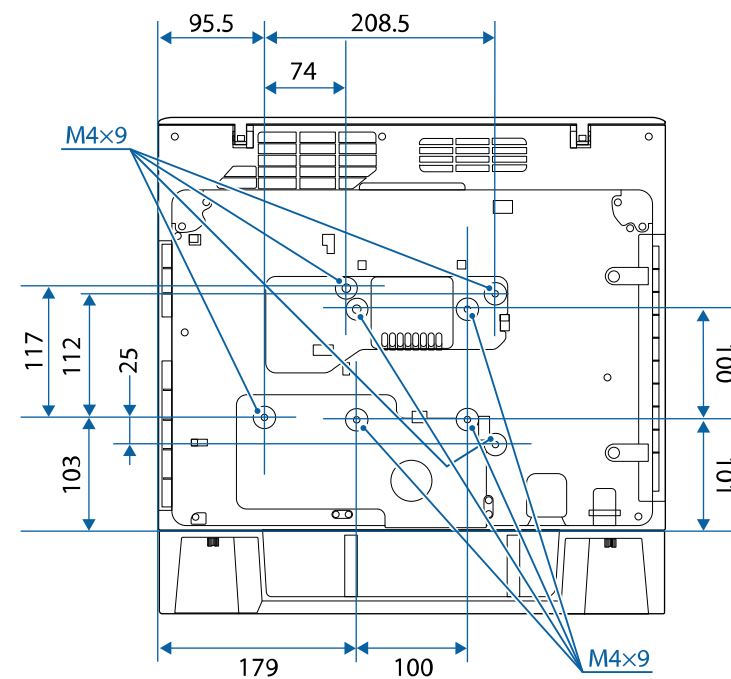
Vrata Computer1	1	Mini D-Sub15 nožic (ženski)
Vrata Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub15 nožic (ženski)
Vrata Video	1	Vtičnica RCA za nožice
Vrata HDMI	3	HDMI (zvok podpira le PCM)
Vrata HDBaseT (samo EB-1485Fi)	1	RJ-45
Vrata HDMI Out	1	HDMI
Vrata Audio	3	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata Mic	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata RS-232C	1	Mini D-Sub 9-nožic (moški)
Vrata SYNC	2	Stereo mini iglični priključek
Vrata TCH	1	Mini DIN 8 nožice
Vrata USB-A	2	Priključek USB (tip A)
Vrata USB-B	2	Priključek USB (tip B)
Vrata LAN	1	RJ-45
Vrata DC Out (za napajanje)	1	Priključek USB (tip A)



- Vrata USB-A in USB-B podpirajo USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.
- Vrata USB-B ne podpirajo standarda USB 1.1.



1 Središče projekcijsnega objektiv



2 Razdalja od vrha do točk za pritrditev na strop

- ③ Razdalja od središča projekcijskega objektiva do točk za pritrditev na stropni nosilec

Enota na teh slikah so mm.







Če želite uporabiti programsko opremo Epson USB Display, mora računalnik ustrezati naslednjim sistemskim zahtevam.









Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- in 64-bitni) • Enterprise (32- in 64-bitni) • Professional (32- in 64-bitni) • Home Premium (32- in 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Starter (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-bitni)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitni) • 10.13.x (64-bitni) • 10.14.x (64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- in 64-bitni) • Windows 10 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32- in 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i3 ali hitrejši)	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)
Pomnilnik	2 GB ali več (priporočeno 4 GB ali več)	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Zaslon	Ločljivost med 640 × 480 in 1920 × 1200 16-bitna ali višja barvna lestvica	

Če želite uporabljati način interaktivnega računalnika, morate v računalnik Mac namestiti Easy Interactive Driver. Preverite, ali vaš računalnik Mac izpolnjuje sistemske zahteve programske opreme:

Zahteva	Mac
Operacijski sistem	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64-bitni)• 10.13.x (64-bitni)• 10.14.x (64-bitni)
Procesor	Core2 Duo 1,2 GHz ali hitrejši (Priporočamo i5 ali hitrejšega)
Pomnilnik	2 GB ali več Priporočljivo: 4 GB ali več
Prostor na trdem disku	100 MB ali več
Zaslon	Ločljivosti, ki niso manjše od XGA (1024 x 768) in večje od WUXGA (1920 x 1200) 16-bitna ali višja barvna lestvica

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 No. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 No. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Pozor Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 No. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 No. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		—	Enako kot No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
12		—	Enako kot No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol št. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
18		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
19		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
20		—	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v optični objektiv.
21		—	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
23		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Za označevanje, da je del opreme v stanju pripravljenosti.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, gibljivi deli Za označevanje, da se skladno z varnostnimi standardi ne smete približevati gibljivim delom.
26		IEC60417 No. 6056	Pozor (premikajoče se lopatice ventilatorja) Zaradi varnosti se ne približujte premikajočim se lopaticam ventilatorja.
27		IEC60417 No. 6043	Pozor (ostri vogali) Označuje ostre vogale, ki se jih ne dotikajte.
28		—	Označuje, da je gledanje v objektiv med projiciranjem prepovedano.
29		ISO7010 Št. W027 ISO 3864	Opozorilo, optično sevanje (kot npr. UV, vidno sevanje, IR) Pazite, da si v bližini optičnega sevanja ne poškodujete oči in kože.
30		IEC60417 No. 5109	Ni za uporabo na stanovanjskih območjih. Za identifikacijo električne opreme, ki ni primerna za stanovanjsko območje.

Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1:2014 za laserje. Pri uporabi projektorja upoštevajte varnostna opozorila v nadaljevanju.

Za Severno/Južno Ameriko: ustreza standardom delovanja za laserske izdelke, ki jih je opredelila organizacija FDA, razen za odstopanja v skladu z obvestilom o laserski opremi št. 50 z dne 24. junija 2007.

Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ta izdelek lahko oddaja nevarno optično sevanje. Ne glejte neposredno v delujoči svetlobni žarek. To lahko povzroči okvaro vida.

Previdno

Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek zavržite v skladu z lokalno ali državno zakonodajo ter predpisi.

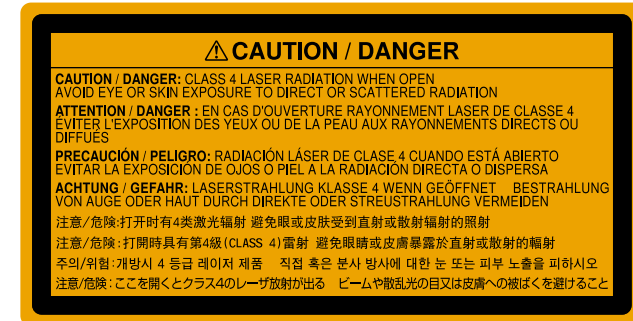


- Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.
- Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
- Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. Povezavo med časom uporabe in zmanjšanjem svetlosti lahko spremenite v nastavitvah svetlosti.

» Sorodne povezave

- "Opozorilne nalepke za laser" [str.289](#)

Notranjost



Opozorilne nalepke za laser

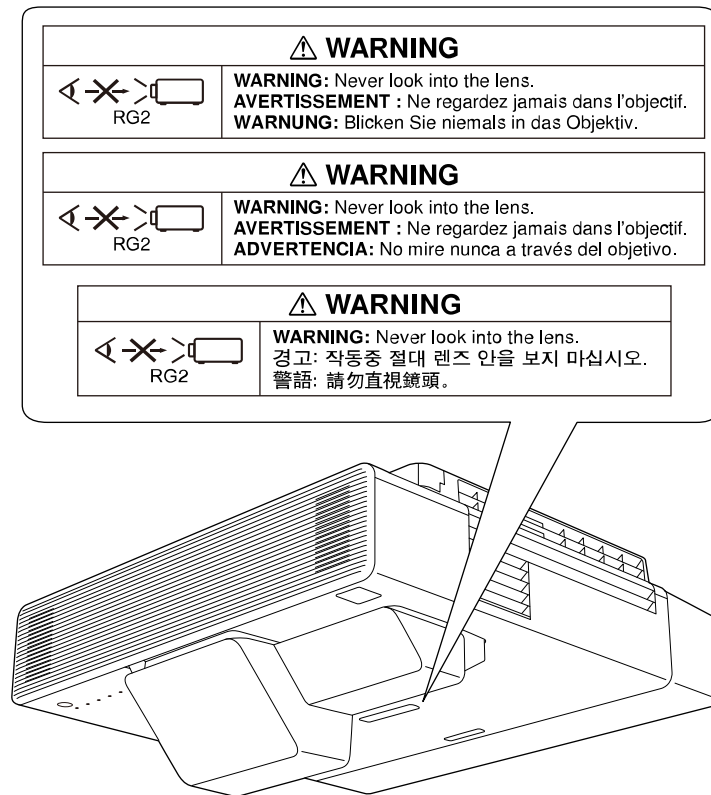
Nalepke z opozorili glede laserja so pritrjene na projektorju.

Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1:2014 za laserje.

Pri uporabi projektorja upoštevajte varnostna opozorila v nadaljevanju.

Zgoraj

Enako kot to velja za kateri koli vir svetlobe, ne glejte neposredno v svetlobni snop, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



V tem poglavju so na kratko razloženi težki izrazi, ki niso razloženi v besedilu tega priročnika. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča preprosto upravljanje ciljne opreme. Epson je uvedel tehnologijo tega protokola in omogočil uporabo nastavitve, ki omogoča funkcijo protokola (vklopljeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
Razmerje prikaza	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo razmerje prikaza 4:3.
Sestavljeni video	Način, ki združi videosignal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos prek enega samega kabla.
Kontrast	Relativno svetlost svetlih in temnih mest na sliki je mogoče povečati ali zmanjšati za izostritev besedila in grafike ali za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
DHCP	Okrajšava za omrežni protokol za dinamično nastavev gostitelja. Ta protokol samodejno dodeli naslov IP opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
DICOM	Kratka za Digital Imaging and Communications in Medicine (digitalna slika in komunikacija v medicini). To je mednarodni standard, ki določa standarde slik in komunikacijske protokole za slike v medicini.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah.

HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in štiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, poslanih prek vmesnikov DVI in HDMI. Vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. Slike je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki se nanaša na sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo te pogoje: <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Razmerje prikaza zaslona 16:9
Prepleteno	Pošilja informacije, potrebne za ustvarjanje enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, in sicer z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Naslov IP	Številka za prepoznavo računalnika, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
Progresivno	Projicira informacije za ustvarjanje enega zaslona, in sicer s prikazom slike za eno sličico. Število optično prebranih vrstic je enako, vendar se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.

Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe je treba sliko optično prebrati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
SDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne izpolnjujejo pogojev HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SNMP	Okrajšava za preprosti protokol za upravljanje omrežij, tj. protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.
sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz videoopreme v računalniških operacijskih sistemih (OS) in internetu. Če ima priključen vir način sRGB, nastavite projektor in priključeni vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijski podatki za priključitev na drugo napravo ali brezžično lokalno omrežje. Brezžična komunikacija je mogoča med napravami z enakim SSID-jem.
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljenih za omrežni naslov v razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, pride do migetanja, zamegljenosti in vodoravnih motenj.

Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sledenje. Če sledenje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah prek SNMP-ja.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
WXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 800 (navpično) pik.
WUXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.920 (vodoravno) x 1.200 (navpično) pik.

V teh poglavjih si preberite pomembna obvestila o projektorju.

» **Sorodne povezave**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.293](#)
- "Omejitev uporabe" [str.293](#)
- "Reference operacijskega sistema" [str.293](#)
- "Blagovne znamke" [str.293](#)
- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.294](#)
- "Dodatek o avtorskih pravicah" [str.294](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nezgod; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o morebitni vključitvi zaščitne funkcije za primere napak ali

presežkov v samo zasnovo in s tem zagotoviti varnost in popolno zanesljivost delovanja sistema. Ta izdelek ni namenjen za primere uporabe, pri katerih je potrebna izredno visoka stopnja zanesljivosti/varnosti, kot je letalska in vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali zdravstvena oprema, povezana z neposredno zdravstveno oskrbo, in druga podobna oprema, zato po celostnem ovrednotenju sami sprejmite odločitev glede primernosti tega izdelka.

Reference operacijskega sistema

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8,1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10
- Operacijski sistem Microsoft® Windows Server® 2012
- Operacijski sistem Microsoft® Windows Server® 2016

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem priročniku poimenovani »Windows 7«, »Windows 8,1«, »Windows 10«, »Windows Server 2012« in »Windows Server 2016«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih poimenovani »OS X 10.11.x«, »macOS 10.12.x«, »macOS 10.13.x« in »macOS 10.14.x«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac«.

Blagovne znamke

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION in njihovi logotipi pa so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel in logotip sistema Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Wi-Fi[™], WPA2[™], WPA3[™] in Miracast[™] so blagovne znamke organizacije Wi-Fi Alliance[®].

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Chrome, Chromebook in Google Play so blagovne znamke družbe Google LLC.

HDMI, logotip HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing LLC.



»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®] in Crestron RoomView[®] so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu in Canonical sta registrirani blagovni znamki družbe Canonical Ltd.

Intel[®] je registrirana blagovna znamka družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Eneloop[®] je registrirana blagovna znamka skupine Panasonic Group.

HDBaseT[™] in logotip HDBaseT Alliance sta registrirani blagovni znamki združenja HDBaseT Alliance.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za morebitne kršitve patentov. Prav tako ne prevzemamo nikakršne odgovornosti za škodo, ki izvira iz uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena lastniško povezana podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo zaradi nezgode, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki nastanejo zaradi uporabe dodatne opreme ali kakršnih koli potrošnih izdelkov, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot izvirne izdelke Epson ali odobrene izdelke Epson.

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Dodatek o avtorskih pravicah

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800SL