



Kullanım Kılavuzu

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 8

Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma	9
Anahtar Kelimeye Göre Arama	9
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama	9
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma	9

Belgelerin En Son Sürümünü Edinme 10

Projektörünüzü Tanıma 11

Projektör Özellikleri.....	12
Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı	12
Benzersiz Etkileşimli İşlevler	12
Hızlı ve Kolay Kurulum.....	13
Esnek Bağlanabilirlik.....	13
Bilgisayarlara Bağlanın.....	13
Mobil Aygıtlara Bağlanın.....	14
Kontrol Yüzeyinden Kolay İşletim	14
Beyaz Tahtadan Geniş Ölçekli Sunum	15

Projektör Parçaları ve İşlevleri..... 16

Projektör Parçaları - Ön/Yan	16
Projektör Parçaları - Üst/Yan	17
Projektör Parçaları - Arabirim.....	18
Projektör Parçaları - Taban.....	19
Projektör Parçaları - Kumanda Paneli	20
Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda	21
Projektör Parçaları - Etkileşimli Kalemeler	22
Projektör Parçaları - Kalem Ayaklığı.....	23
Projektör Parçaları - Kontrol Yüzeyi	24
Projektör Parçaları - Touch Unit.....	25
Mıknatıs için Güvenlik Talimatları	26

Projektörü Kurma 27

Projektörün Yerleştirilmesi	28
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri	28
Etkileşim Özellikleri Kullanılırken Ayarlar	29
Touch Unit Kullanılırken Ayarlar	30

Projektör Bağlantıları 31

Bilgisayara Bağlanma	31
VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	31
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma	32
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma.....	33
Kontrol Yüzeyine Bir Bilgisayar Bağlama	33
Duvar Plakasına Kurulu Mini Bilgisayara Bağlama	34
PC ile Etkileşimli Özellikleri ile Kullanmak için Bilgisayar Bağlama.....	35
Video Kaynaklarına Bağlanma	35
HDMI Video Kaynağına Bağlanma	36
Bileşik Video Kaynağına Bağlanma	36
Kontrol Yüzeyine Bir Video Kaynağı Bağlama	37
Harici USB Aygıtlara Bağlanma.....	37
USB Aygıt Yansıtma	38
USB Aygıtına Bağlama	38
Kontrol Yüzeyine Bir USB Anlık Sürücü Bağlama.....	38
USB Aygıt Bağlantısını Kesme	39
Belge Kamerasına Bağlanma.....	39
Yazıcı Bağlama	39
Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma.....	40
Harici HDMI Monitörüne Bağlama	40
Bir VGA Monitöre Bağlama	40
Harici Hoparlörlere Bağlanma.....	41
Mikrofon Bağlama	42
Aynı Modelde Birden Fazla Projektör Bağlama.....	42
Çoklu Projektör Bağlantıları için Menü Ayarları	44

Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma 46

Kalemlere Pilleri Takma.....	47
Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması	48
Temel Projektör Özelliklerini Kullanma	49
Projektörü Açma	50
Ana Ekran.....	51
Projektörü Kapama	52
Tarihi ve Saati Ayarlama.....	53
Projektör Menüleri İçin Dil Seçme	55
Yansıtma Modları	56
Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme.....	56
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme	56
Perde Türünü Ayarlama	58
Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama.....	58
Görüntüyü Odaklama	60
Görüntü Şekli.....	62
Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme.....	62
Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme	63
Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şekli Düzeltme.....	65
Nokta Düzeltme İle Görüntü Şekli Düzeltme.....	67
Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme	69
Köşe İşaretleyicilerle Görüntü Şekli Düzeltme.....	69
Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma	72
Görüntü Konumunun Ayarlanması	73
Bir Görüntü Kaynağı Seçme	74
Görüntü En Boy Oranı.....	76
Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme	76
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları	76
Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü.....	77

Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu).....	80
Renk Modunu Değiştirme	80
Mevcut Renk Modları	80
Otomatik Parlaklık Ayarını Açma	81
Görüntü Rengini Ayarlama	83
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama	83
Gama Ayarlama	84
Parlaklığı Ayarlama.....	86
Sabit Mod Kullanım Saati	87
Işık Kaynağı Ömrü	88
Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....	89
Ses Kanallarını Ters Çevirme.....	90
Etkileşim Özelliklerini Kullanma	91
Etkileşim Özelliği Modları	92
Etkileşim Özelliklerini Kullanmadan Önce Hazırlık	94
Etkileşim Özellikleri İçin Güvenlik Talimatları	94
Etkileşimli Kalemleri Kullanma.....	94
Etkileşimli Dokunma İşlemlerini Parmağınızla Kullanma	96
Etkileşimli Dokunma İşlemleri İçin Güvenlik Talimatları	97
Beyaz Tahta Ekranları (Beyaz Tahta Modu).....	99
Beyaz Tahta Modu İçin Güvenlik Talimatları	99
Beyaz Tahta Modunu Başlatma.....	99
Beyaz Tahta Modu Araç Çubuğu.....	100
Görüntüleri Beyaz Tahta Modunda İçerik Aktarma.....	103
Beyaz Tahta Modunda Açmaya Uyumlu Dosya Türleri	104
Ek Açıklama Modunu Kullanarak Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim Yapma.....	105
Ek Açıklama Modunu Başlatma	105
Ek Açıklama Modu Araç Çubuğu.....	106

Çizimleri Paylaşma	109
Çizim İçeriğini E-postayla Gönderme	109
Bir Adres Defteri Oluşturma	110
Kullanılabilir Dizin Hizmeti	111
Çizim İçeriğini Kaydetme	111
Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Dosya Biçimleri	113
Çizim İçeriğini Yazdırma	113
Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Yazıcı Kontrol Komutları	114
Bilgisayar Özelliklerini Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilg. Etkileşimli Modu)	115
Bilgisayar Etkileşimli Modu Sistem Gereksinimleri	115
Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma	116
Kalem Çalışma Alanını Ayarlama	116
Mac Sisteminde Easy Interactive Driver Yükleme	118
Belge Kamerasını Kontrol Etme	119
Ağ Aygıtı Ekranı Seçme	120
Bir Ağ Üzerinden Etkileşim Özelliklerini Kullanma	122
Farklı Bir Alt Ağdaki Projektöre Bağlanma Sırasındaki Önlemler	122
Bölünmüş Ekranda Yansıtmayı Kullanma	123
Projektör Özelliklerini Ayarlama	124
Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma	125
Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları	127
Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları	127
Bir PC Free Sunumu Yansıtma	128
Desteklenen PC Free Dosya Türleri	128
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler	128
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma	129
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma	130
PC Free Görüntüleme Seçenekleri	132
Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması	133

Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma	134
Görüntüleri Yakınlaştırma	135
Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme	136
Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme	138
Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma	140
Birden Fazla Projektör Kullanma	141
Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi	141
Projektör Kimliğinin Ayarlanması	141
İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme	142
Renk Düzeltme Ayarlama	143
Görüntü Kenarlarını Birleştirme	145
Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma	147
Karanlık Düzeyini Ayarlama	148
Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değiştirme	150
RGBCMY Ayarlama	151
Bir Görüntüyü Ölçeklendirme	152
Projektör Güvenlik Özellikleri	155
Şifre Güvenliği Türleri	155
Şifre Oluşturma	155
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme	156
Projektörü Kullanmak İçin Şifre Girme	157
Projektörün Düğmelerini Kilitleme	157
Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma	158
Güvenlik Kablosu Bağlama	158

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma 160

Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma	161
Bir Kablolu Ağa Bağlanma	161
Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme	161
Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma	164
Dahili Kablosuz LAN Modülü İçin Güvenlik Talimatları	164

Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri	164
Kablosuz LAN Modülünü Kurma	165
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme	166
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	169
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme	169
Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	169
Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama	170
Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları	172
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma	172
Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma	173
Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring) ..	174
Screen Mirroring Ayarlarını Seçme	174
Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	176
Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	176
Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma	177
Güvenli HTTP	179
Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma	179
Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları	180
Ekran Paylaşımı	181
Ekran Paylaşımına Hazırlanma	181
Ekranı Paylaşma	182
Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma	183
Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi	184
Epson Projector Management	185
Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme	186
Web Kontrol Seçenekleri	187
Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma	191
Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama	192
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları	192

SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama	193
ESC/VP21 Komutlarını Kullanma	194
ESC/VP21 Komut Listesi	194
Kablo Yerleşimleri	194
PJLink Desteği	195
Crestron Connected Desteği	196
Crestron Connected Desteğini Ayarlama	196
Ağa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme	196
Crestron Connected İşletim Penceresi	198
Crestron Connected Araçlar Penceresi	199
Projektör Olay Programlarını Ayarlama	200
Menü Ayarlarını Ayarlama	203
Projektörün Menülerini Kullanma	204
Görüntülenen Klavyeyi Kullanma	205
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin	205
Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü	206
Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü	209
Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü	211
Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü	213
Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü	215
Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü	217
Event ID Kodları Listesi	219
Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü	221
Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü	222
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü	223
Ağ Menüsü - Kablolulu LAN Menüsü	225
Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü	226
Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü	226

Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları.....	227
Projektör Kalem ve Dokunma Kurulum Ayarları - Kalem/Dokunma Menüsü	229
Projektör Etkileşimli Ayarları - Etkileşimli Menü	231
Etkileşimli Menü - Yazdırma Menüsü	231
Etkileşimli Menü - Kayıt Menüsü	232
Etki Menü - Posta Menüsü	233
Etkileşimli Menü - Dizin Menüsü	233
Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü	235
Görüntü Kalitesi Bellek Ayarları - Bellek Menüsü	237
Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü	238
Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü	239
Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)	240
Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma	240
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma	241
Toplu Kurulum Hata Bildirimi	242

Projektör Bakımı 243

Projektör Bakımı	244
Merceği Temizleme	245
Projektör Kasasını Temizleme	246
Hava Filtresi ve Fan Bakımı	247
Hava Filtresini temizleme	247
Hava Filtresinin Değiştirilmesi	249
Etkileşimli Kalem Ucu Değiştirme	251
Yumuşak Kalem Ucu Değiştirme	251
Yumuşak Kalem Ucu Sert Kalem Ucuyla Değiştirin	252

Sorun Giderme 253

Yansıtma Sorunları	254
Projektör Gösterge Durumu	255
Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme	257
Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	257
USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler	257
"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	258
Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	258
Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme	258
"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler	259
Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler	259
Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler	259
Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler	260
Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler	260
Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler	261
Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri	261
Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler	261
Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler	262
PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler	262
Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme	263
Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri	263
Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri	263
Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler	264
"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm	264
Etkileşim Özellikleri Sorunlarını Çözme	265
"Error Occurred in the Easy Interactive Function" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözümler	265
Etkileşimli Kalemler Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler	265
Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Çalıştıramadığınızda Uygulanacak Çözümler	266
Etkileşimli Kalem Konumu Doğru Olmadığında Uygulanacak Çözümler	266

Etkileşimli Kalem Yavaş veya Kullanımları Zorlaştığında Uygulanacak Çözümler	266
Etkileşimli Dokunma İşlemi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler	266
Yakalama, Yazdırma, Kaydetme veya Tarama Sorunlarıyla İlgili Çözümler	267
Beyaz Tahta Ayarlarında Saat Yanlış Olduğunda Uygulanacak Çözümler	267
Beyaz Tahta Modu Başlamadığında Yapılabilecekler	268
Ağ Sorunlarını Giderme.....	269
Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler	269
Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler	269
Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler	269
Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler	270
Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler.....	270
Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler	270
Yansıtılan Ekran Doğru Paylaşılamadığında Uygulanacak Çözümler.....	271
HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme.....	272
HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler	272

Ek 273

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar	274
Ekranlar	274
Kablolar	274
Montaj parçaları.....	274
Etkileşim Özelliği İçin	274
Harici Aygıtlar	274
Yedek Parçalar	275
Kablosuz Bağlantı İçin	275
Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar	275
Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi	276
Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri.....	278
Projektör Teknik Özellikleri	284
Bağlayıcı Teknik Özellikleri	285



Dış Boyutlar	286
USB Display Sistem Gereksinimleri	288
Easy Interactive Sürücüsü Sistem Gereksinimleri.....	289
Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar.....	290
Lazer Güvenliği Bilgileri	292
Lazer Uyarı Etiketleri	292
Sözlük.....	294
İkazlar	296
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	296
Kullanım Kısıtlaması	296
İşletim Sistemi Referansları.....	296
Ticari markalar	296
Telif Hakkı Bildirimi.....	297
Telif Hakkı Bildirimleri.....	297

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler





Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

 Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menu/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: Görüntü menüsü  Görüntü > Gelişmiş
»»	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

» İlgili Bağlantılar

- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.9](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

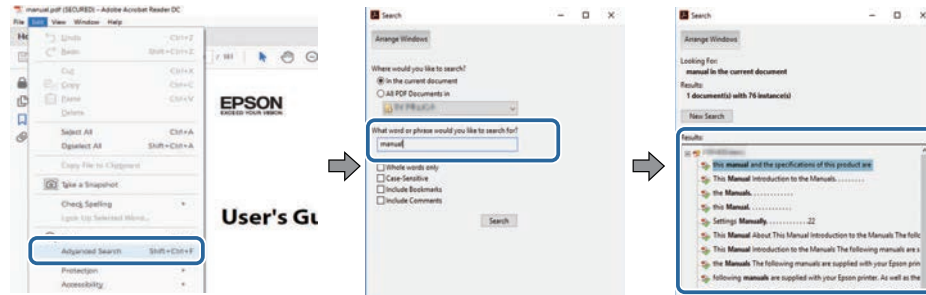
PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamana olanak tanır. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağını açıklar.

► İlgili Bağlantılar

- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" [s.9](#)
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" [s.9](#)
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" [s.9](#)

Anahtar Kelimeye Göre Arama

Düzenle > Gelişmiş Ara üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.

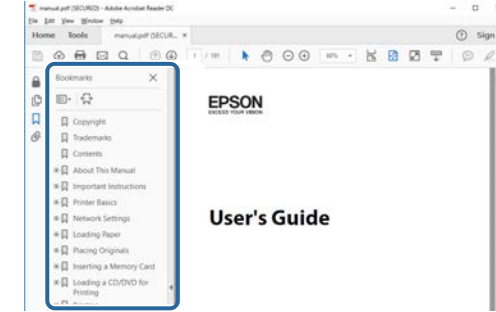


Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.

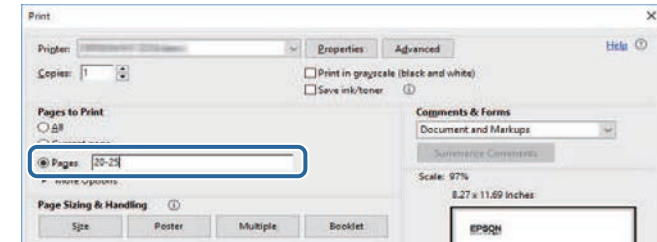
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.



Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** öğesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasında kısa çizgi girin.
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.
Örnek: 5, 10, 15



Kılavuzların ve teknik özelliklerin son sürümünü Epson Web sitesinde bulabilirsiniz.

epson.sn adresini ziyaret edin ve projektörünüzün adını girin.

Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellikleri" [s.12](#)
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.16](#)

Bu projektör kendine özgü özelliklerle gelir. Daha fazla ayrıntı için bu kısımlara başvurun.

» İlgili Bağlantılar

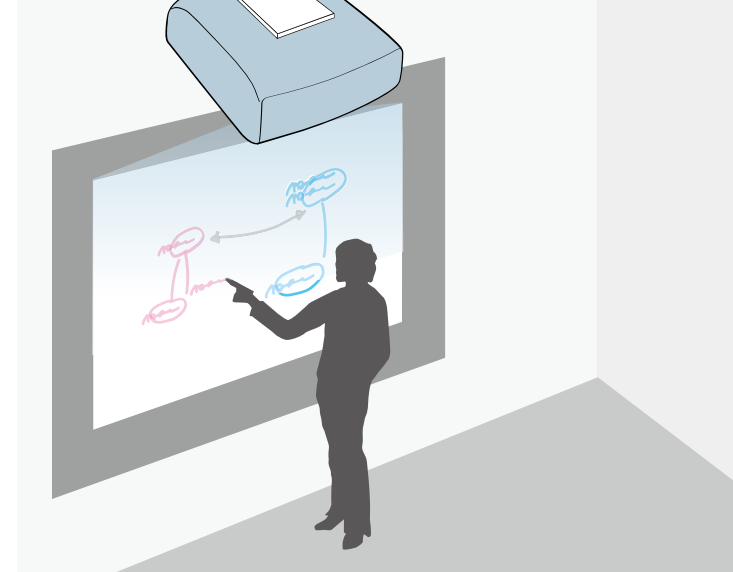
- "Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı" [s.12](#)
- "Benzersiz Etkileşimli İşlevler" [s.12](#)
- "Hızlı ve Kolay Kurulum" [s.13](#)
- "Esnek Bağlanabilirlik" [s.13](#)
- "Kontrol Yüzeyinden Kolay İşletim" [s.14](#)
- "Beyaz Tahtadan Geniş Ölçekli Sunum" [s.15](#)

Uzun Ömürlü Lazer Işığı Kaynağı

Katı hâl lazer ışığı kaynağı, ışık kaynağı parlaklığı düşene kadar gerçek anlamda bakım gerektirmeyen çalışma sağlar.

Benzersiz Etkileşimli İşlevler

Yansıtılan ekranda, etkileşimli kalemi veya parmağınızı kullanarak kolay not alma.



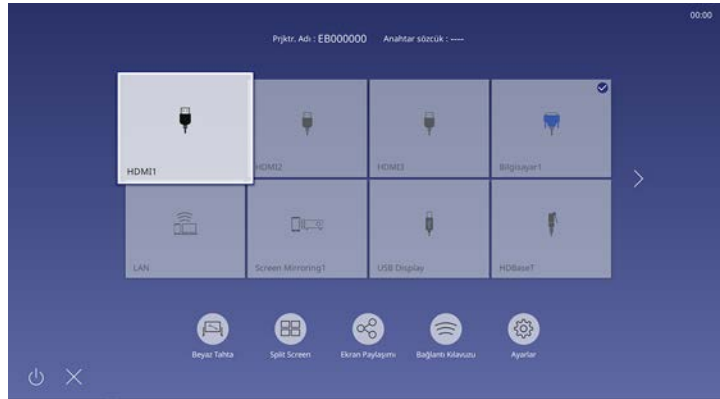
- Bir bilgisayar varken veya yokken not alma.
- Aynı anda iki kalemle not alma.
- Yansıtılan ekrandan projektör işlemleri.
- Bağlı tarayıcıdan içerik tarayıp görüntüleyin.
- İçeriğinizi, bir bilgisayar olmadan e-postayla gönderin, kaydedin veya yazdırın.
- Bir USB sürücüden içerik alın.
- Yansıtılan ekrandan bilgisayar işlemleri.
- Parmağınızı kullanarak dokunma temelli etkileşim.

» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşim Özelliklerini Kullanma" [s.91](#)

Hızlı ve Kolay Kurulum

- Prize takar takmaz projektörü açmak için Direkt güç açma özelliği.
- Projektörün, **Otomatik Açma** kaynağı olarak belirlediğiniz bağlantı noktasından bir görüntü sinyali algıladığında açılması için Otomatik Açma özelliği.
- Bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlevlerine erişmenizi sağlayan Ana ekran işlevi.



► İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" s.51
- "Projektörü Açma" s.50

Esnek Bağlanabilirlik

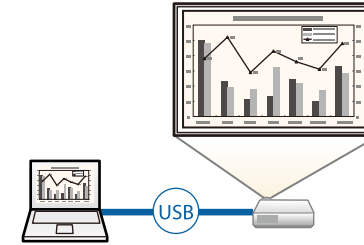
Bu projektör, aşağıda gösterildiği gibi kullanımı kolay pek çok bağlanabilirlik seçeneğini destekler.

► İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayarlara Bağlanın" s.13
- "Mobil Aygıtlara Bağlanın" s.14

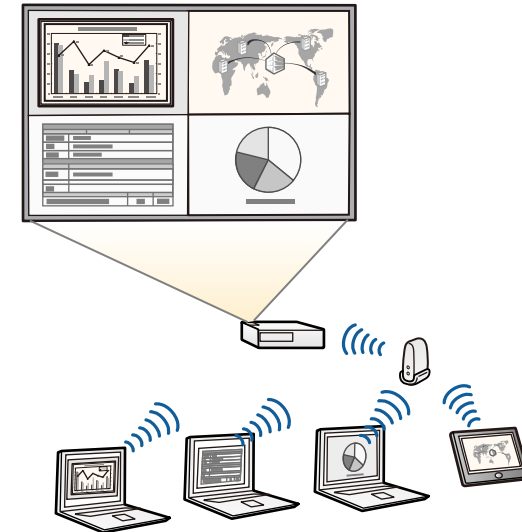
Bilgisayarlara Bağlanın

- Görüntüleri yansıtmak ve ses çıkışı için USB kablosuyla bağlanın (USB Display).



- Yansıtılan ekranı bölerek aynı anda dört adete kadar görüntü yansıtabilmek için Epson iProjection (Windows/Mac). Epson iProjection yüklü akıllı telefonlarda veya tablet aygıtlarındaki ya da ağda bulunan bilgisayarlardaki görüntüleri yansıtabilirsiniz.

Ayrıntılar için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.





- Gerekli uygulamaları ve kılavuzları aşağıdaki Web sitesinden indirebilirsiniz:
epson.sn/

» İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.161](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.164](#)
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.32](#)

Mobil Aygıtlara Bağlanın

- Projektörünüz ve mobil aygıtınızı Miracast teknolojisi kullanarak kablosuz olarak bağlamak için Screen Mirroring.



- App Store veya Google Play'den indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile mobil aygıtı bağlamak için Epson iProjection (iOS/Android).



App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

- Chrome Web Mağazasından indirebileceğiniz uygulamayı kullanarak projektörünüz ile Chromebook aygıtını bağlamak için Epson iProjection (Chromebook).



Chrome Web Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.174](#)

Kontrol Yüzeyinden Kolay İşletim

Kontrol yüzeyinden açma/kapatma ve kaynağı değiştirme gibi sık kullanılan işlemleri kolayca gerçekleştirebilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).

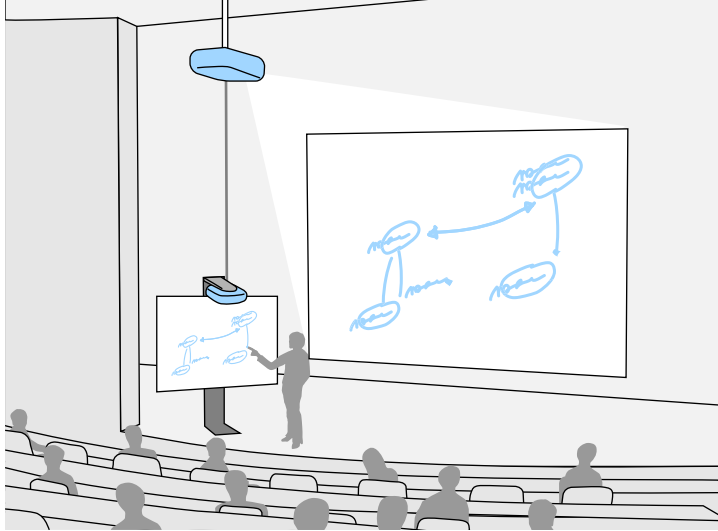
HDBaseT bağlantı noktasını kullanarak kontrol yüzeyini ve projektörü bağladığınızda, projektörü büyük bir salon veya etkinlik alanı gibi uzak bir konumdan çalıştırabilir ve sinyal girişi yapabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Kontrol Yüzeyi" [s.24](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir Bilgisayar Bağlama" [s.33](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir Video Kaynağı Bağlama" [s.37](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir USB Anlık Sürücü Bağlama" [s.38](#)

Beyaz Tahtadan Geniş Ölçekli Sunum

HDMI Out bağlantı noktasını kullanarak projektörünüzü başka projektörlere bağlayarak, beyaz tahta görüntünüzü canlı olarak geniş bir ekrana kolayca yansıtabilirsiniz.



» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Arabirim" [s.18](#)
- "Harici HDMI Monitörüne Bağlama" [s.40](#)

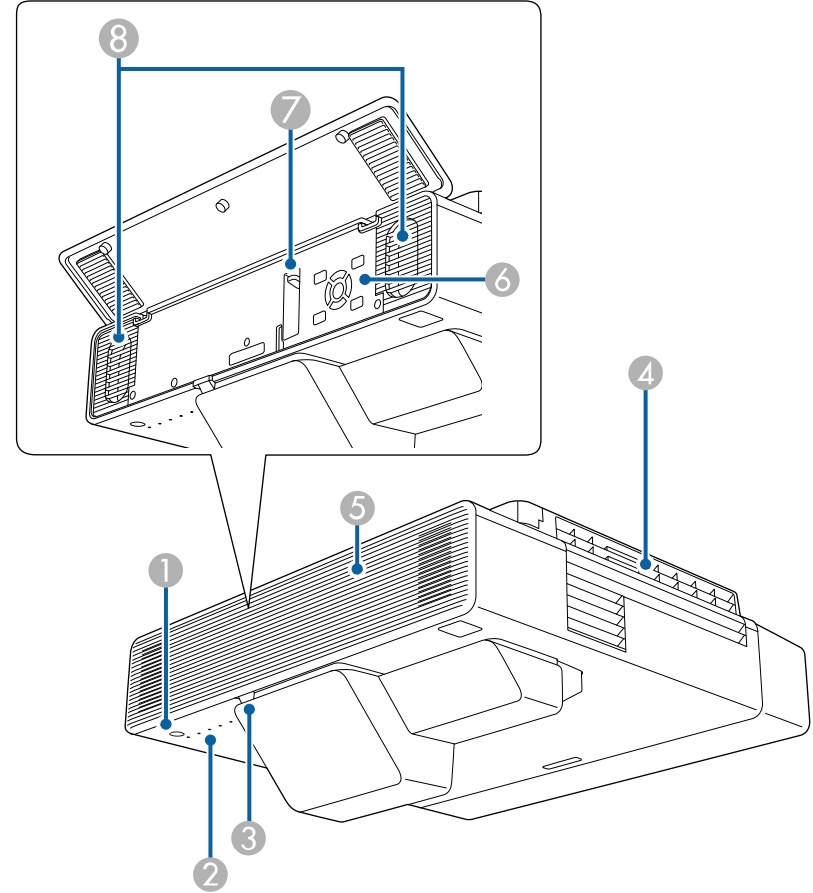
Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.


Bu kılavuzdaki özelliklerin tümü, aksi belirtilmedikçe, aşağıdaki çizimlerle açıklanmıştır: EB-1485Fi.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön/Yan" s.16
- "Projektör Parçaları - Üst/Yan" s.17
- "Projektör Parçaları - Arabirim" s.18
- "Projektör Parçaları - Taban" s.19
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" s.20
- "Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda" s.21
- "Projektör Parçaları - Etkileşimli Kalemler" s.22
- "Projektör Parçaları - Kalem Ayaklığı" s.23
- "Projektör Parçaları - Kontrol Yüzeyi" s.24
- "Projektör Parçaları - Touch Unit" s.25
- "Mıknatıs için Güvenlik Talimatları" s.26

Projektör Parçaları - Ön/Yan



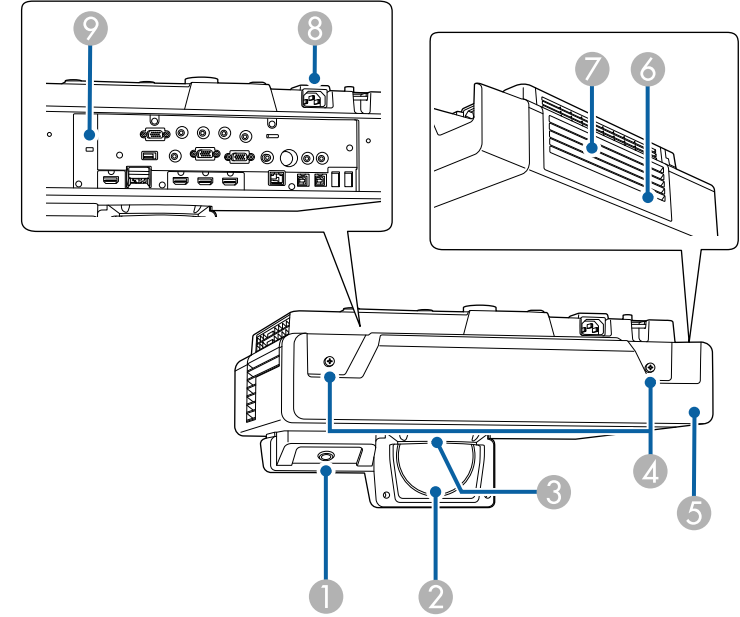
Ad	İşlev
① Güç düğmesi []	Projektörü açar veya kapatır.
② Gösterge ışıkları	Projektörün durumunu gösterir.
③ Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.

Ad	İşlev
4	Hava çıkış fanı Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. ⚠ Dikkat Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
5	Ön kapak Odaklama koluna ve kumanda paneline erişmek için açın.
6	Kontrol paneli Projektörün işletimini sağlar.
7	Odaklama kolu Görüntü odağını ayarlar.
8	Hoparlörler Ses çıkışı sağlar.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.255](#)
- "Projektör Parçaları - Kumanda Paneli" [s.20](#)
- "Görüntüyü Odaklama" [s.60](#)

Projektör Parçaları - Üst/Yan



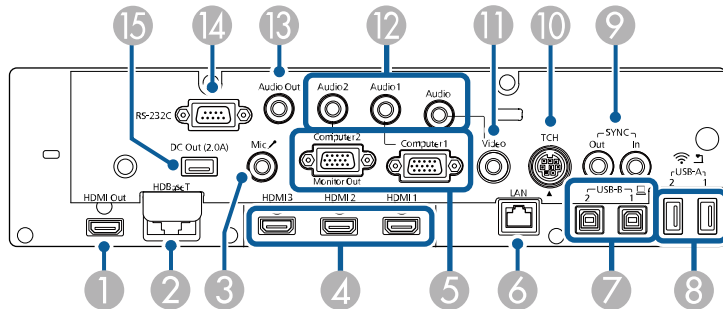
Ad	İşlev
1	Etkileşimli kalem alıcısı Etkileşimli kaleminden sinyal alır.
2	Projeksiyon merceği Görüntüler buradan yansıtılır. ⚠ Uyarı <ul style="list-style-type: none"> • Yansıtma sırasında yansıtma merceğine bakmayın. • Yansıtma merceğinin yakınına herhangi bir nesneyi veya elinizi koymayın. Yoğunlaştırılmış yansıtma ışığı nedeniyle bu kısım yüksek ısılarla ulaştığından, yanıklara, yangına veya nesnelerin şeklinin bozulmasına yol açabilir.

Ad	��lev
3	Uzak alıcı
4	Kablo kapağı vidaları
5	Kablo kapağı
6	Hava filtresi kapağı
7	Hava giri� fanı (hava filtresi)
8	G�� giri�i
9	G��venlik yuvası

   İlgili Baėlantılar

- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" s.247
- "Etkile imli Kalemli Kullanma" s.94
- "G  venlik Kablosu Baėlama" s.158

Proje t r Par aları - Arabirim



Ad	��lev
1	HDMI Out baėlantı noktası
2	HDBaseT baėlantı noktası (yalnız EB-1485Fi)
3	Mic baėlantı noktası
4	HDMI1/HDMI2/HD MI3 baėlantı noktası
5	Computer1/Computer2/Monitor Out baėlantı noktası
6	LAN baėlantı noktası
7	USB-B1/USB-B2 baėlantı noktası

Video sinyallerini harici bir monit re verir. Bu baėlantı noktasından bir HDMI kablosunun ba ka bir proje t r n HDMI baėlantı noktasına baėlanması, her iki proje t r den birle ik bir g r nt  alanı yansıtmanızı saėlar (yalnız EB-1485Fi). Bu baėlantı noktası HDCP2.3 ile uyumludur.

Kontrol y zeyini kullanıyorsanız, proje t r ile kontrol y zeyi arasına bir LAN kablosu baėlamak i in baėlantı noktası kapağını a ın.

Mikrofondan ses giri i yapar.

HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu baėlantı noktası HDCP2.3 ile uyumludur.

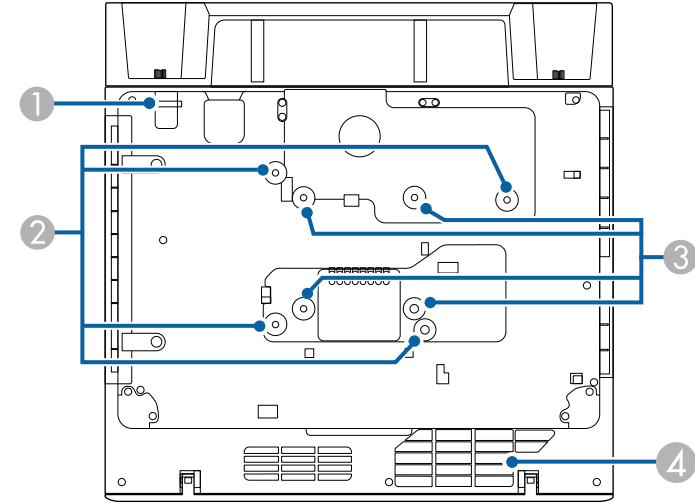
Bilgisayardan g r nt  sinyallerini girer. Proje t r n **Sinyal G/ ** men s nden **Monit r  ıkı  Portu** ayarını deėi tirdiėinizde, Computer1 portundan analog RGB sinyal giri ini vermek i in Computer2/Monitor Out portunu kullanabilirsiniz.

Bir aėa baėlanmak i in LAN kablosu baėlanır.

USB-B1: Etkile imli kalemli fare olarak kullanmak i in bilgisayara bir USB kablosu baėlamak  zere kullanın. Bilgisayar g r nt lerini yansıtma i in bilgisayara bir USB kablosu baėlanır. ( nce proje t r n **Sinyal G/ ** men s nde **USB Display** ayarını a ın.)
USB-B2: Bir mini PC ile etkile imli  zelliklerin kullanılmasını saėlamak i in bir USB kablosu baėlamak  zere kullanılır. Bu giri  baėlantı noktasını se mek i in, proje t r n **Kalem/Dokunma** men s nde **USB-B2** ayarlarını se in.
  Kalem/Dokunma > PC Etkile imi > USB-B2

Ad	İşlev
8 USB-A1/USB-A2 bağlantı noktası	PC Free özelliğini kullanarak filmleri veya görüntüleri yansıtmak üzere bir USB bellek aygıtı veya dijital kamera bağlamak için kullanın. İsteğe bağlı belge kamerası bağlamak için kullanılır. Kontrol yüzeyine USB depolama aygıtı, yazıcı veya USB klavye bağlandığında kontrol yüzeyine bir USB kablosu bağlamanızı sağlar. Kablosuz LAN modülünü kurun:
9 SYNC IN/OUT bağlantı noktaları	Aynı projektörün birden çok sürümüyle aynı oda içinde etkileşim özelliklerini kullanırken, projektörlere isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo takımını bağlamanız gerekir. Kablo takımı bağlandığında etkileşimli kalem tutarlı biçimde çalışır.
10 TCH bağlantı noktası	Ürünle verilen Touch Unit bağlantı kablosunu Touch Unit'e bağlar.
11 Video bağlantı noktası	Video kaynaklarından gelen bileşik video sinyallerini alır.
12 Audio 1/Audio 2/Audio bağlantı noktası	Audio 1: Computer1 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. Audio 2: Computer2 bağlantı noktasına bağlı ekipmandan ses girişi alınmasını sağlar. İsteğe bağlı belge kamerasından görüntü yansıtırken, ses bu bağlantı noktasından girilir. Audio: Video bağlantı noktasına bağlı olan ekipmandan ses girişi yapar.
13 Audio Out bağlantı noktası	Geçerli giriş kaynağındaki sesin harici bir hoparlörden verilmesini sağlar.
14 RS-232C bağlantı noktası	Projektörü bir bilgisayardan kontrol etmek için bir RS-232C kablosu bağlar. (Bu bağlantı noktası kontrol amaçlı olarak kullanılır ve normalde kullanılmaması gerekir.)
15 DC Out bağlantı noktası	Güç vermek için akış medya oynatıcısına bağlantı sağlar.

Projektör Parçaları - Taban



Ad	İşlev
1 Güvenlik kablosu bağlama noktası	Hırsızlık önleyici kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. Projektörün tavandan veya duvardan düşmesini önlemek için güvenlik kablosunu da buraya takabilirsiniz.
2 Duvar askısı tespit noktaları (dört nokta)	Duvara monte ederken birlikte verilen veya isteğe bağlı ayar plakasını takın.
3 VESA montaj tespit noktaları (dört nokta)	Projektörü tavandan veya dikey olarak masaya monte ederken, VESA Montaj Arabirimi Standardı (100 × 100 mm) ile uyumlu, piyasada satılan bir montaj aparatı kullanarak, montajı yapmak için bu noktayı kullanın.

► İlgili Bağlantılar

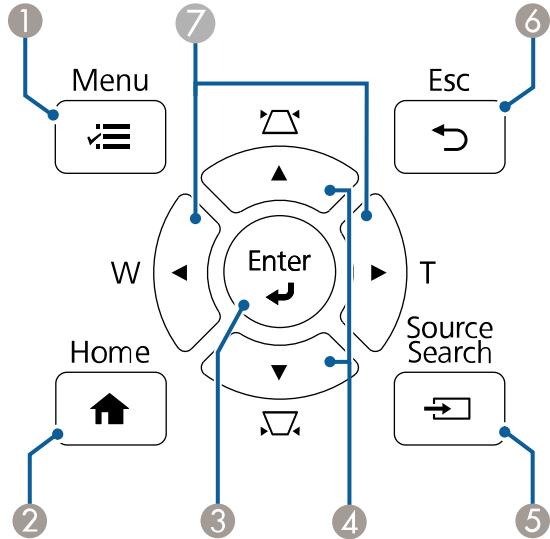
- "Projektör Bağlantıları" s.31

Ad	İşlev
4 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar. ⚠ Uyarı Projektörün altındaki hava giriş kanalının tıkanmasını önlemek için, bez veya kağıt gibi nesnelerin projektörün altına girmesine izin vermeyin.

İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.158

Projektör Parçaları - Kumanda Paneli



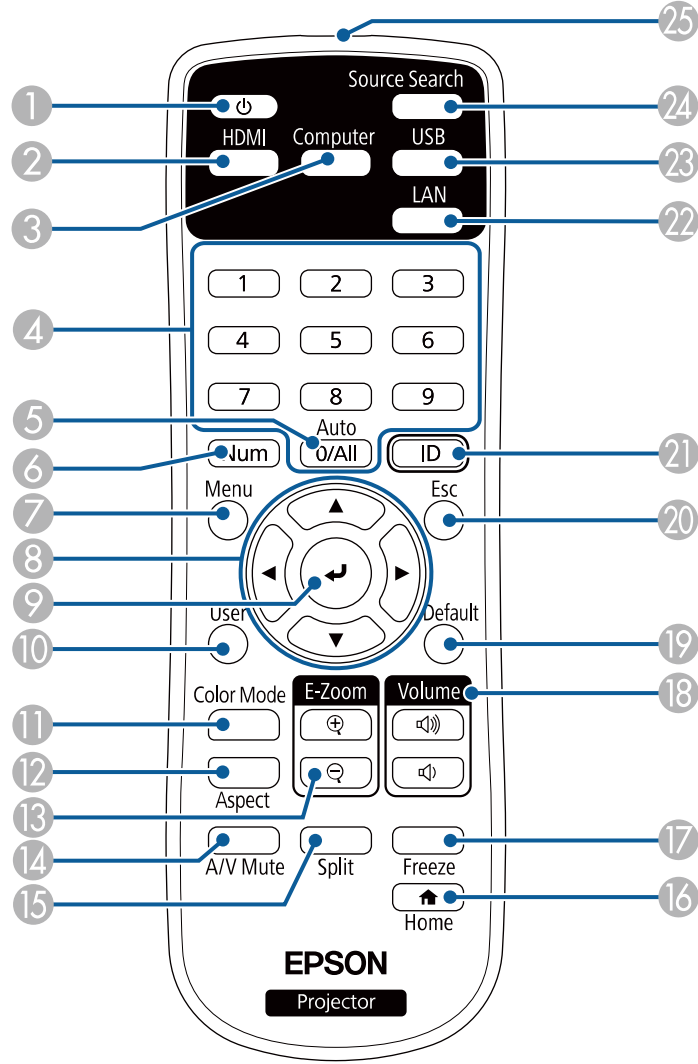
Ad	İşlev
2 [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
3 [Enter] düğmesi [↻]	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer. Computer bağlantı noktasından bir analog RGB sinyali yansıtırken, Analog Sinyal Ayarı ayarlarını en uygun duruma getirir (İzleme , Senkronizasyon ve Konum).
4 Ekran yerleşimi ayar düğmeleri ve ok düğmeleri	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmenize olanak veren Ekran Yerleşimi ekranını görüntüler. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
5 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
6 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
7 Geniş/Tele düğmeleri ve ok düğmeleri	[W]: Yansıtılan görüntünün boyutunu büyütür. [T]: Yansıtılan görüntünün boyutunu küçültür. Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, ekran yerleşimi bozulmasını yatay yönde düzeltir. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.

İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" s.51
- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" s.62
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" s.74
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" s.72
- "Menü Ayarlarını Ayarlama" s.203

Ad	İşlev
1 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.

Projektör Parçaları - Uzaktan Kumanda



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi []	Projektörü açar veya kapatır.
2 [HDMI] düğmesi	Görüntü kaynağını HDMI ve HDBaseT bağlantı noktaları arasında değiştirir (yalnız EB-1485Fi).
3 [Computer] düğmesi	Görüntü kaynağını Bilgisayar bağlantı noktalarına geçirir.
4 Sayı tuşları	[Num] düğmesi basılı tutularak projektörün menüsüne sayılar girer.
5 [Auto] düğmesi	Computer bağlantı noktasından bir analog RGB sinyali yansıtırken, Analog Sinyal Ayarı ayarlarını en uygun duruma getirir (İzleme , Senkronizasyon ve Konum).
6 [Num] düğmesi	Rakam tuşlarını kullanarak sayı girmek için bu düğmeyi basılı tutun.
7 [Menu] düğmesi	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
8 Ok düğmeleri	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer.
9 [Enter] düğmesi []	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
10 [User] düğmesi	Projektörün Yönetim menüsünde bulunan Kullanıcı Düğmesi ayarında atanmış ayarları gerçekleştirir.
11 [Color Mode] düğmesi	Renk modunu değiştirir.
12 [Aspect] düğmesi	En boy oranı modunu değiştirir.
13 [E-Zoom] +/- düğmeleri	Yansıtılan görüntüyü yeniden boyutlandırır.
14 [A/V Mute] düğmesi	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
15 [Split] düğmesi	Yansıtılan ekranı bölerek, farklı görüntü kaynaklarından gelen dört adede kadar görüntüyü aynı anda yansıtır.
16 [Home] düğmesi	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
17 [Freeze] düğmesi	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.

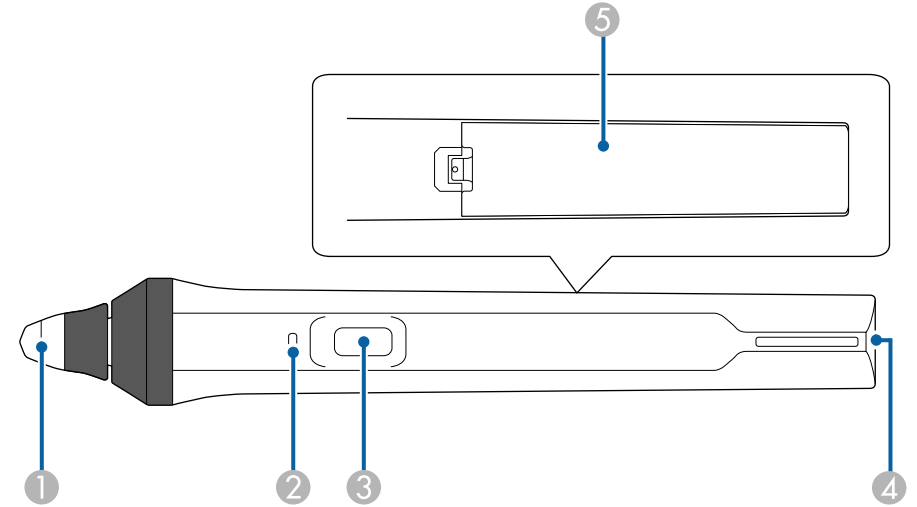
Ad	İşlev
18 [Volume] yukarı/aşağı düğmeleri	Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
19 [Default] düğmesi	Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.
20 [Esc] düğmesi	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
21 [ID] düğmesi	Uzaktan kumanda ile çalıştırmak istediğiniz projektörün kimliğini seçmek için bu düğmeyi basılı tutup sayı tuşlarına basın.
22 [LAN] düğmesi	Görüntü kaynağını, ağa bağlı aygıtlar arasında değiştirir.
23 [USB] düğmesi	Görüntü kaynağını USB Display ve USB-A bağlantı noktası arasında değiştirir.
24 [Source Search] düğmesi	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
25 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.


İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.80](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.76](#)
- "Ana Ekran" [s.51](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.74](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.135](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.133](#)
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.125](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.134](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.89](#)
- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.141](#)
- "Menü Ayarlarını Ayarlama" [s.203](#)

Projektör Parçaları - Etkileşimli Kalemler

Otomatik olarak açmak için kalemı tutun. Kalem, elinizden bıraktıktan 15 saniye sonra otomatik olarak kapanır.



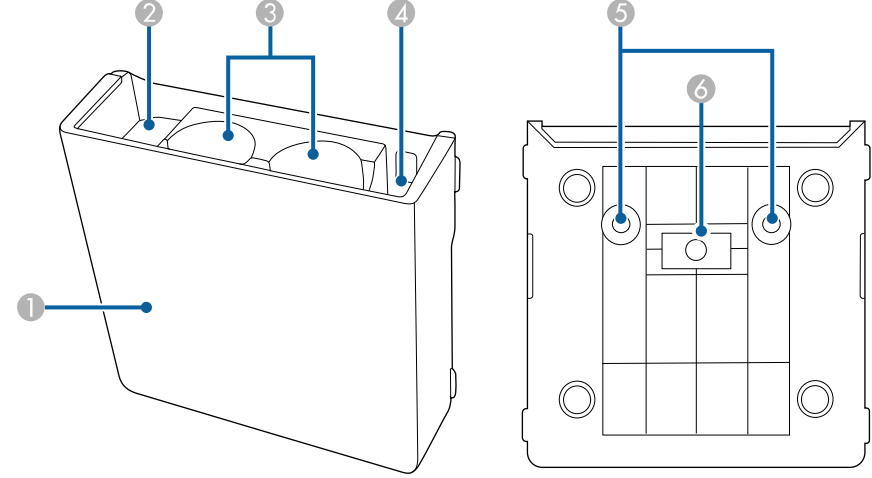
Ad	İşlev
1 Kalem ucu	Değiştirilebilir yumuşak kalem ucu. Yumuşak ucun bir dokulu yüzeyde kullanımı zor olursa, sert ucla değiştirin. <div> 16:6 en boy oranına sahip ultra geniş ekran kullanıyorsanız, yalnızca sert uçlu kalem kullanın (yalnız EB-1485Fi).</div>

Ad	İşlev
2	Pil göstergesi Kalan pil gücünü göstermek için kalemin yanındaki düğmeye basın. <ul style="list-style-type: none">Pil tamamen şarj olduğunda, düğmeyi basılı tuttuğunuz sürece gösterge mavi renkte yanar.Pilin şarjı azaldığında, düğmeyi basılı tuttuğunuz sürece gösterge mavi renkte yanıp söner.Pil bittiğinde yanmaz. Pili değiştirin.
3	Düğme Projektörün Etkileşimli menüsünde bulunan Kalem Düğme İşlemi ayarında atanmış işlevleri gerçekleştirir. Kalemi fare olarak kullanırken sağ tıklatma işlevi için düğmeye basın.
4	Askı takma noktası Piyasada satılan bir askıyı takmanızı sağlar.
5	Pil kapağı Pili değiştirirken bu kapağı açın.

» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Kalem Ucu Değiştirme" [s.251](#)
- "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" [s.94](#)
- "Kalemlere Pilleri Takma" [s.47](#)

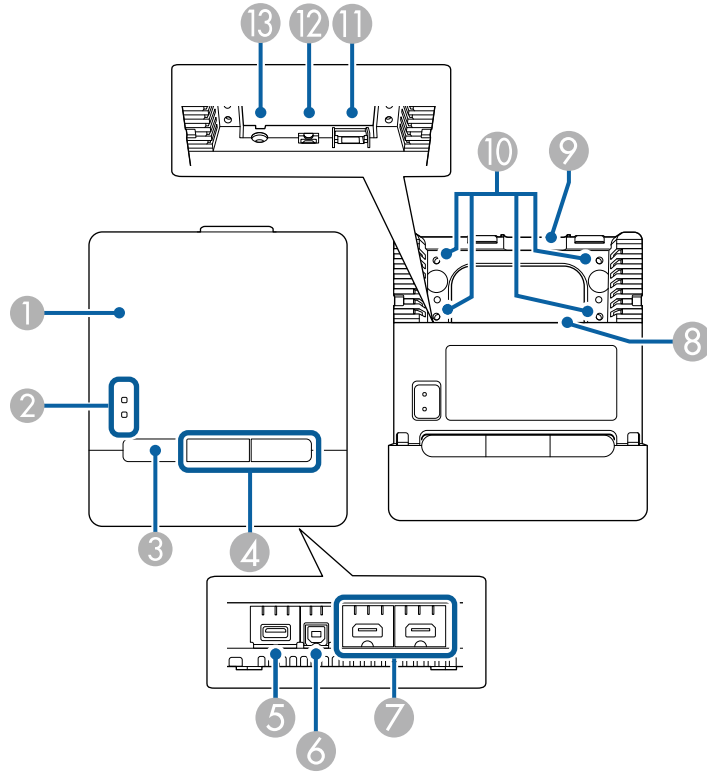
Projektör Parçaları - Kalem Ayaklığı



Ad	İşlev
1	Ön kapak Kalem ayaklığını taktıktan sonra takın.
2	Kalem ucu saklama yeri Kalem uçlarını burada saklayın.
3	Kalem saklama yeri Kalemleri burada saklayın.
4	Pil saklama yeri AA pilleri burada saklayın.
5	Vida delikleri (kurulum için) Kalem ayaklığını sabitlemek için vida delikleri.
6	Kurulum mknatısları Kurulum için kullanılan mknatıslar.

Projektör Parçaları - Kontrol Yüzeyi

Kontrol Yüzeyi yalnızca EB-1485Fi ile gelir.



Ad	İşlev
3	Güç düğmesi []
4	HDMI1/HDMI2 düğmesi
5	USB-A bağlantı noktası
6	USB-B bağlantı noktası
7	HDMI1/HDMI2 bağlantı noktaları
8	Kablo yolu
9	Kablo yolu (üst)
10	Vida delikleri (kurulum için)
11	HDBaseT bağlantı noktası
12	USB-B bağlantı noktası
13	Güç girişi

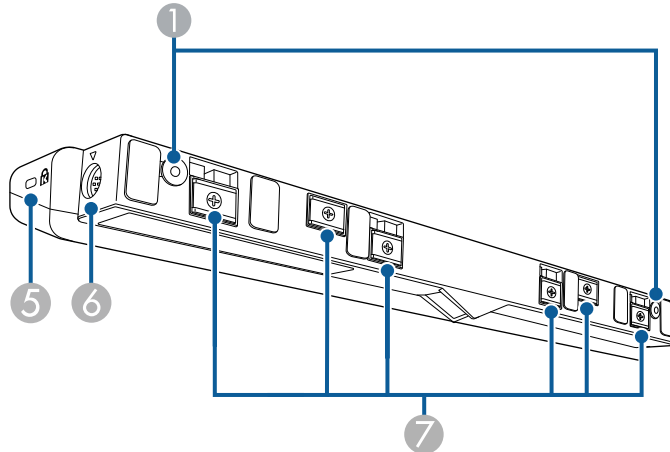
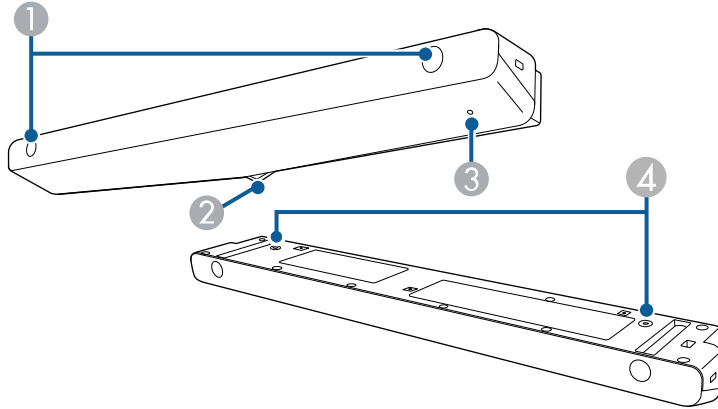
» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Kontrol Yüzeyi" [s.24](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir Bilgisayar Bağlama" [s.33](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir Video Kaynağı Bağlama" [s.37](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir USB Anlık Sürücü Bağlama" [s.38](#)

Ad	İşlev
1	Ön kapak
2	Gösterge ışıkları

Projektör Parçaları - Touch Unit

Touch Unit yalnızca EB-1485Fi modelleriyle gelir.



Ad	İşlev
① Vida delikleri (kurulum için)	Touch Unit'i sabitlemek için vida delikleri. Lastik kapakları vida deliklerinden çıkarın, Dokunmatik Üniteyi takın ve vidaları gizlemek için lastik kapakları yerine takın.
② Lazer yayma bağlantı noktaları	Parmakların yerini tespit etmek için lazer ışınları yayar.
③ Gösterge ışığı	Touch Unit açıkken yanar.
④ Vida delikleri (kurulum için)	Masanın üzerine dikey olarak monte ederken, Dokunmatik Üniteyi piyasada satılan bir masaya sabitlemeye yönelik vida delikleri
⑤ Güvenlik yuvası	Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.
⑥ TCH bağlantı noktası	Touch Unit'i, Touch Unit bağlantı kablosuyla projektöre bağlar.
⑦ Kurulum mıknatısları	Kurulum için kullanılan mıknatıslar.

Dikkat

- Touch Unit'i bu projeksiyonun dışındaki herhangi bir cihaza bağlamayın. Cihaz bozulabilir veya lazer sınırın üstünde dışarı sızabilir.
- Ürünle birlikte verilen Touch Unit bağlantı kablosunu kullandığınızdan emin olun. Piyasada satılan bir kabloyla işlemleri gerçekleştirmek mümkün değildir.
- Touch Unit'i elden çıkarırken parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.



Touch Unit kurulum ve açma ayarlama yöntemleri için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu*'na başvurun.

İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Dokunma İşlemleri İçin Güvenlik Talimatları" [s.97](#)
- "Etkileşimli Dokunma İşlemlerini Parmağınızla Kullanma" [s.96](#)

Mıknatıs için Güvenlik Talimatları

Hem kalem ayaklığı hem dokunmatik ünite güçlü mıknatıslar içerir. Bu cihazları kullanırken bu önemli kurallara uyduğunuzdan emin olun.

Uyarı

Cihazı kalp pili gibi tıbbi ekipmanların yakınında kullanmayın. Ayrıca, cihazı kullanırken çevrede kalp pili gibi herhangi bir tıbbi cihaz olmadığından emin olun. Elektromanyetik parazit tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir.

Dikkat

- Cihazı manyetik kartlar gibi manyetik depolama aygıtlarının ya da bilgisayar, dijital saat veya cep telefonu gibi hassas elektronik aygıtların yakınında kullanmayın. Veriler bozulabilir veya hatalı çalışma meydana gelebilir.
- Cihazı manyetik bir yüzeye yerleştirirken, mıknatısla yüzey arasına parmaklarınızı ya da vücudunuzu herhangi bir kısmınızı sıkıştırmamaya dikkat edin.

Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.28](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.31](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.46](#)
- "Kalemlere Pilleri Takma" [s.47](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.48](#)

Görüntüleri yansıtmak için projektörü duvara veya tavana kurabilir ya da masa üzerine yerleştirebilirsiniz.

Projektörü duvara monte etmek için isteğe bağlı bir montaj ünitesi kullanmanız gerekir. Projektörü tavandan veya dikey olarak bir masa üzerine monte etmek için, VESA Montaj Arayüz Standardını (100 × 100 mm) karşılayan, piyasada satılan bir montaj ünitesi kullanabilirsiniz.

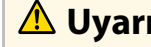
Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir zemine yerleştirin veya uyumlu bir askı kullanarak monte edin.
- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü açılı değil, ekrana kare şeklinde bakacak biçimde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi bozulmasını düzeltin. En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamayı öneririz.

- Projektörü sabit bir konuma kurduğunuzda, projektörün **Kurulum** menüsünde **Sabit Kurulum** ayarını açın.
- Projektörü dikey olarak yerleştirirken, projektörün **Kurulum** menüsünde **Dikey Montaj** ayarını açın.



Uyarı

- Projektörü bir duvara ya da tavan monte ederken özel bir kurulum yöntemi gerekir. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için duvara montaj plakası tespit noktalarında ya da diğer montaj tespit noktalarında yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı, yağ ya da benzeri maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün kurulduğu yerden düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında duran kişinin ciddi şekilde yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.

Dikkat

- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün **Kurulum** menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

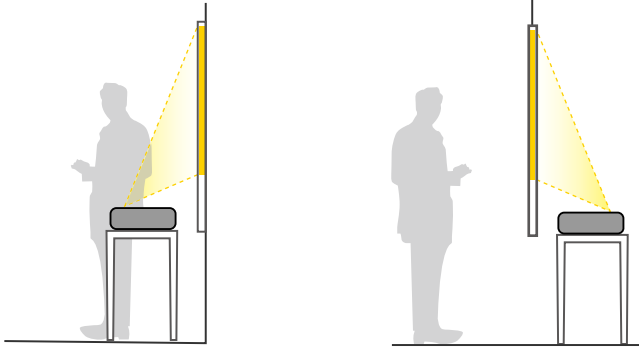
► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.28](#)
- "Etkileşim Özellikleri Kullanılırken Ayarlar" [s.29](#)

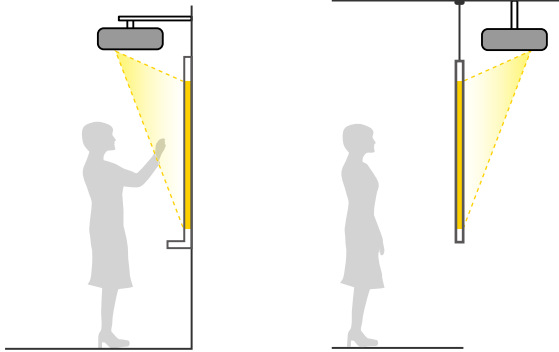
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

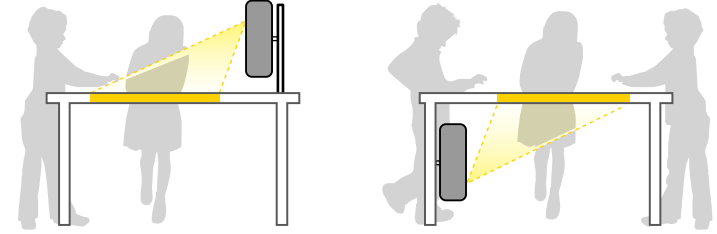
Ön/Arka



Ön Ters/Arka Ters



Ön Ters/Arka Ters (Dikey Olarak)



Projektörün **Kurulum** menüsünde, kullanılmakta olan kurulum yöntemine göre doğru **Yansıtma** seçeneğini seçtiğinizden emin olun. Gerekirse, projektörün **İşletim** menüsünde **Ters Yön Düğmesi** ayarını açın ve projektörün **Ekran** menüsünde **Menü Dönüşü** ayarını yapın.



- Varsayılan **Yansıtma** ayarı **Ön/Ters** şeklindedir.
- Yansıtma** ayarını, uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine beş saniye boyunca basarak aşağıdaki şekilde değiştirebilirsiniz.
 - Ön** ayarından **Ön/Ters** ayarına veya tersi yönde geçiş yapın.
 - Arka** ayarından **Arka/Ters** ayarına veya tersi yönde geçiş yapın.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.56](#)
- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.56](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.56](#)

Etkileşim Özellikleri Kullanılırken Ayarlar

Etkileşim özelliklerini kullanırken ekranın önünden yansıtın.

Yansıtma ayarını **Ön/Ters** veya **Ön** olarak ayarlayın.

Dikkat

Etkileşim özellikleri kızılötesi iletişim kullanılarak çalıştırılır. Projektörü kurarken aşağıdaki noktaları göz önünde buldurun.

- Projektörü 3° veya daha yüksek açıda eğimli olarak kurmayın. Etkileşimli özellikler doğru biçimde çalışmayabilir.
- Etkileşimli kalem alıcısına, yansıtma ekranına, projektöre veya projektörün arkasına güçlü bir ışığın veya güneş ışığının gelmediğinden emin olun.
- Projektörü, bir pencereden gelen doğrudan güneş ışığına maruz kalabileceği yere kurmayın. Bu durum etkileşim özelliklerinin düzgün çalışmamasına yol açabilir.
- Projektörü, etkileşimli kalem alıcısı floresan ışıklarının çok yakınında olmayacak şekilde kurun. Etraftaki alan çok aydınlıksa etkileşim özellikleri düzgün çalışmayabilir.
- Etkileşimli kalem alıcısına yapışmış toz varsa, kızılötesi iletişimini engelleyebilir ve etkileşim özellikleri düzgün çalışmayabilir. Kirliyse alıcıyı temizleyin.
- Etkileşimli kalem alıcısının kapağına boya sürmeyin veya çıkartma yapıştırmayın.
- Etkileşim özelliklerini kullanırken, aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın. Etkileşimli kalem hatalı çalışabilir.
- Etkileşim özellikleri düzgün çalışmayabileceğinden, projektörün yakınında, dönen cihazlar ya da dönüştürücüler gibi güçlü ses çıkaran aygıtları kullanmayın.



- Düzgün ve hiçbir pürüzü olmayan, kart türü bir ekran kullanmanızı öneririz. Yansıtma ekranı düzgün değilse, yansıtılan görüntüde bozulmalar olabilir.
- Yansıtılan görüntüde ekranın malzemesine ve kurulum yöntemine bağlı olarak bozulmalar oluşabilir.
- Etkileşim özelliklerini kullanırken, projektörü, yansıtılan ekran bozulma olmayan bir dikdörtgen şeklinde olacak biçimde kurun.
- Birden çok projektörün olduğu bir odada etkileşim özelliklerini kullanırken, etkileşimli kalemin çalışması tutarsız duruma gelebilir. Bu durumda projektörlere isteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini bağlayın ve projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünden **Proj. Senkroniz.** ayarını **Kablolu** olarak değiştirin.
☛ **Kalem/Dokunma > Projektörlerin Kurulumu > Proj. Senkroniz.**

- "PC ile Etkileşimli Özellikleri ile Kullanmak için Bilgisayar Bağlama" [s.35](#)

Touch Unit Kullanılırken Ayarlar

Touch Unit'i kullanırken, projektörü aşağıdaki yöntemlerden biriyle kurun. Başka bir kurulum yöntemi kullanıldığında Touch Unit kullanılamaz.

- Projektörü duvara monte edin ya da tavandan sarkıtın ve görüntüleri ekranın önünden yansıtın (ayar plakası veya piyasada satılan tavan askısı gereklidir).
- Bir masaya dik olarak yerleştirin ve masanın önünden yansıtın (piyasada satılan masa montaj seti gereklidir).

» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Dokunma İşlemleri İçin Güvenlik Talimatları" [s.97](#)
- "Etkileşimli Dokunma İşlemlerini Parmagınızla Kullanma" [s.96](#)

» İlgili Bağlantılar

- "Touch Unit Kullanılırken Ayarlar" [s.30](#)

Sunumları, filmleri ya da diğer görüntüleri sesli veya sessiz olarak görüntülemek için projektörü farklı bilgisayar, video ve ses kaynaklarına bağlayabilirsiniz.

Dikkat

Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu* belgesine bakın. Gerekğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

- Bir USB bağlantı noktası, standart video çıkışı (monitör) bağlantı noktası veya HDMI bağlantı noktası bulunan bir bilgisayara bağlayın.
- Video yansıtmak için, DVD oynatıcılar, oyun konsolları, dijital kameralar ve uyumlu video çıkışı bağlantı noktasına sahip akıllı telefonlar bağlayın.
- Sunumunuz ya da videonuz sesliyse, ses girişi kabloları bağlayabilirsiniz.
- Bilgisayarda olmayan slayt gösterileri ya da sunumlar için, USB aygıtlar (flash sürücü ya da kamera gibi) ya da isteğe bağlı Epson belge kamerası bağlayabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayara Bağlanma" [s.31](#)
- "Video Kaynaklarına Bağlanma" [s.35](#)
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" [s.37](#)
- "Belge Kamerasına Bağlanma" [s.39](#)
- "Yazıcı Bağlama" [s.39](#)
- "Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma" [s.40](#)
- "Aynı Modelde Birden Fazla Projektör Bağlama" [s.42](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

» İlgili Bağlantılar

- "VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.31](#)
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.32](#)
- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.33](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir Bilgisayar Bağlama" [s.33](#)
- "Duvar Plakasına Kurulu Mini Bilgisayara Bağlama" [s.34](#)
- "PC ile Etkileşimli Özellikleri ile Kullanmak için Bilgisayar Bağlama" [s.35](#)

VGA Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Projektörü bilgisayarınıza, VGA bilgisayar kablosunu kullanarak bağlayabilirsiniz.

Piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörünüzün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



- VGA video bağlantı noktasına sahip olmayan bir bilgisayar bağlamak için, projektörün VGA video bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir.
- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağından yansıtmak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde ses girişi için kullanılan bağlantı noktasını **Ses Çıkışı** ayarı olarak da ayarlayabilirsiniz.
- Ses kablosunun "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

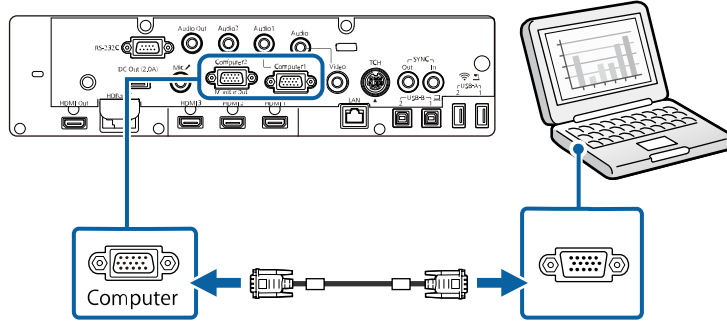
1

VGA bilgisayar kablosunu bilgisayarınızın monitör bağlantı noktasına bağlayın.

Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

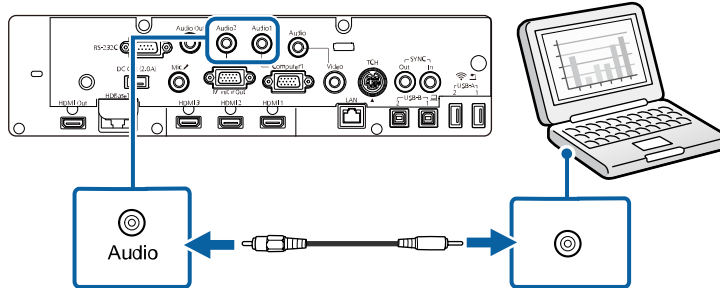
- 2** Diğer ucu da projektörün üzerindeki bir Computer bağlantı noktasına bağlayın.



- 3** VGA bağlayıcıdaki vidaları sıkın.

- 4** Ses kablosunu dizüstü bilgisayarınızın kulaklık veya ses çıkışı yakına ya da masaüstü bilgisayarınızın hoparlör veya ses çıkış bağlantı noktasına bağlayın.

- 5** Diğer ucu da kullandığınız Audio bağlantı noktasına karşılık gelen Computer bağlantı noktasına bağlayın.



USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

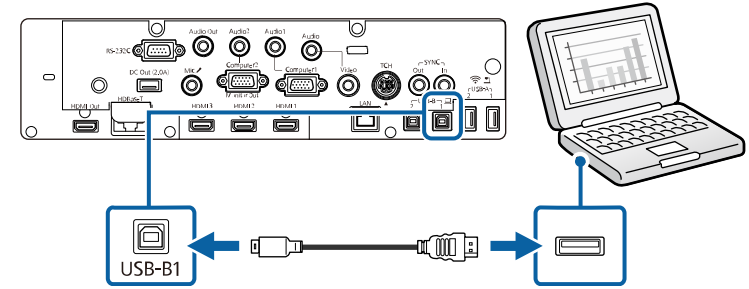
Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla projektöre gönderebilirsiniz.

Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



- USB hub kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.
- USB Display işlevini kullanmak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **USB Display** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

- 1** Kabloyu projektörünüzün USB-B1 bağlantı noktasına bağlayın.



- 2** Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

- 3** Projektörü ve bilgisayarınızı açın.

- 4** Epson USB Display yazılımını yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:



Bu yazılımı sadece, projektörü bilgisayara ilk kez bağlarken kurmanız gerekir.

- Windows: Görüntülenen iletişim kutusunda **Çalıştır** EMP_UDSE.EXE ögesini seçerek Epson USB Display yazılımını yükleyin.
- Mac: Epson USB Display kurulum klasörü ekranınızda görüntülenir. **USB Display Installer** ögesini seçip, ekrandaki talimatları izleyerek

Epson USB Display yazılımını kurun. USB Display **Kurulum** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer** simgelerine çift tıklayın.

5 Ekrandaki talimatları izleyin.

Projektör bir görüntü yansıtana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.

Projektör bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.



- Projektörünüz herhangi bir görüntü yansıtmıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:
 - Windows: **Tüm Programlar > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx** öğelerine tıklayın.
 - Mac: **Uygulama** klasöründeki **USB Display** simgesine çift tıklayın.
- Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:
 - Windows: USB kablosunun bağlantısını kesin. **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.
 - Mac: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock** kısmından **Bağlantıyı Kes** öğesini seçip USB kablosunu çıkarın.

» İlgili Bağlantılar

- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.288](#)

HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

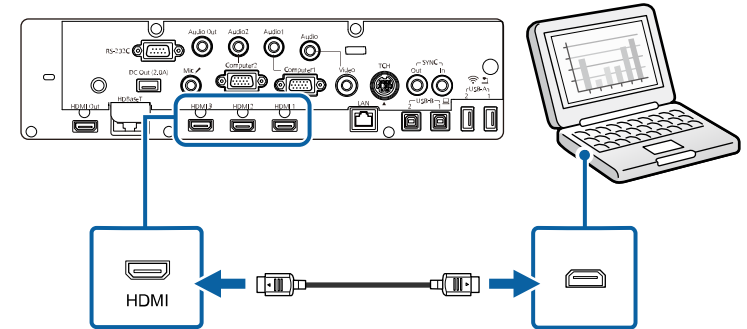
Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.



HDMI bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

1 HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde, **HDMI Ses Çıkışı** ayarı olarak, bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını seçin.

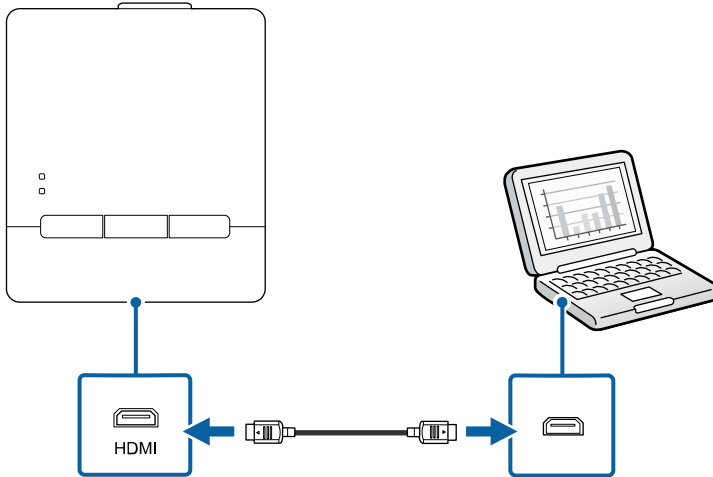
Kontrol Yüzeyine Bir Bilgisayar Bağlama

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve kontrol yüzeyini kullanarak, bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).



HDMI bağlantı noktasına sahip olmayan bir Mac bilgisayar bağlamak için, projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamanıza olanak tanıyan bir adaptör edinmeniz gerekir. Uyumlu adaptör seçeneklerini öğrenmek için Apple'a danışabilirsiniz. Daha eski Mac bilgisayarlar (2009 ve öncesi), HDMI bağlantı noktası üzerinden ses aktarımını desteklemeyebilir.

- 1 Projektörü kontrol yüzeyine bağlayın. Projektör ve kontrol yüzeyi arasındaki kablo bağlantısı hakkında ayrıntılı bilgi için projektörün *Kurulum Kılavuzu*'na bakın.
- 2 Projektörü ve bilgisayarınızı açın.
- 3 HDMI kablosunu kontrol yüzeyi altındaki HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktasına ve bilgisayarınızdaki kullanılabilir herhangi bir HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



- 4 Giriş cihazını seçmek için kontrol yüzeyindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basın.

Projektör giriş kaynağını **HDBaseT** olarak değiştirir, bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.

► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

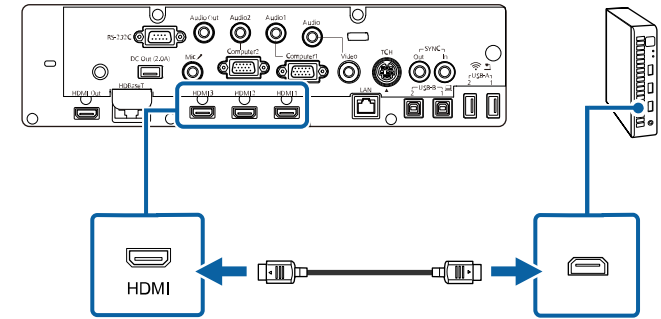
Duvar Plakasına Kurulu Mini Bilgisayara Bağlama

Projektörünüzü, duvar plakasına monte edilmiş bir mini bilgisayara bağlayabilirsiniz.

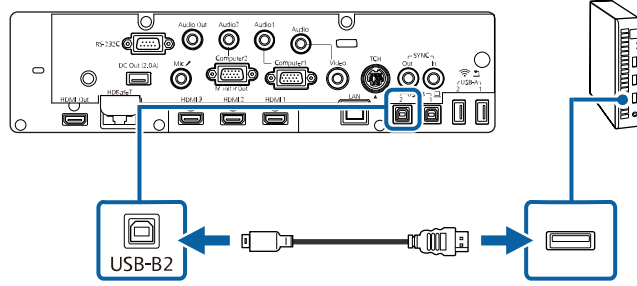
Dikkat

Mini PC'nin hava giriş fanlarının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısısı artarak arızaya neden olabilir.

- 1 Mini PC'yi ve projektörün HDMI bağlantı noktasını HDMI kablosunu kullanarak bağlayın.



- 2** Etkileşimli özellikleri kullanırsanız, USB kablosunu projektörünüzün USB-B2 bağlantı noktasına takın.



- 3** Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 4** Projektörü ve bilgisayarınızı açın.
- 5** Bir USB kablosu bağladıysanız, **Kalem/Dokunma** menüsündeki **USB-B2** ayarını mini bilgisayarınızı projektöre bağlamak için kullandığınız HDMI bağlantı noktasına ayarlayın.

☛ **Kalem/Dokunma > PC Etkileşimi > USB-B2**



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da bilgisayarınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde, **HDMI Ses Çıkışı** ayarı olarak, bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını seçin.

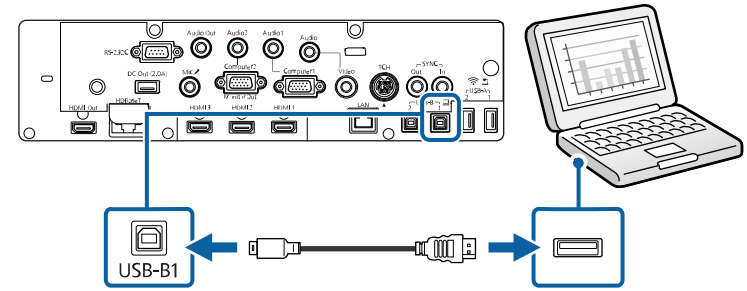
PC ile Etkileşimli Özellikleri ile Kullanmak için Bilgisayar Bağlama

Projektör bilgisayara bir USB kablosuyla bağlandığında, etkileşimli kalemli veya parmağınızı tıpkı bir fare gibi kullanarak yansıtılan ekrandan bilgisayarı çalıştırabilirsiniz. Yansıtılan ekrandan bilgisayar programlarınızda gezinebilir, seçim yapabilir ve etkileşimde bulunabilirsiniz.



USB hub kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

- 1** Bilgisayarı, USB kablosundan başka bir görüntü sinyal kablosu kullanarak projektörünüze bağlayın.
- 2** Projektörünüzün USB-B1 bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.



- 3** Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.

Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanı ile gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" s.36
- "Bileşik Video Kaynağına Bağlanma" s.36
- "Kontrol Yüzeyine Bir Video Kaynağı Bağlama" s.37

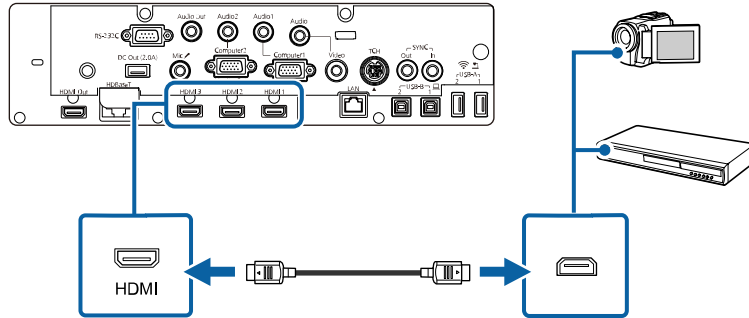
HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtan görüntüyle gönderebilirsiniz.

Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- 1 HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



HDMI bağlantısı üzerinden ses duymakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız, piyasada satılan bir 3,5 mm stereo mini jak ses kablosunun bir ucunu projektörün Audio bağlantı noktasına, diğer ucunu da video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktasına bağlayın. Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde, **HDMI Ses Çıkışı** ayarı olarak, bağladığınız ses girişi bağlantı noktasını seçin.

Bileşik Video Kaynağına Bağlanma

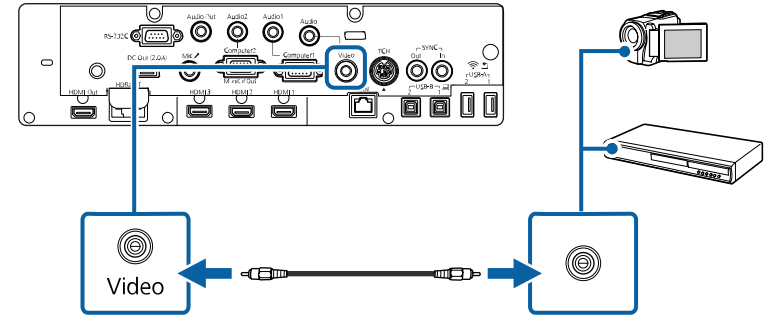
Video kaynağınızda bileşik video bağlantı noktası varsa, bir RCA tarzı video veya A/V kablosu kullanarak projektöre bağlayabilirsiniz.

Bir stereo mini jak ses kablosu bağlayarak, projektörün hoparlör sisteminden ses alabilirsiniz.



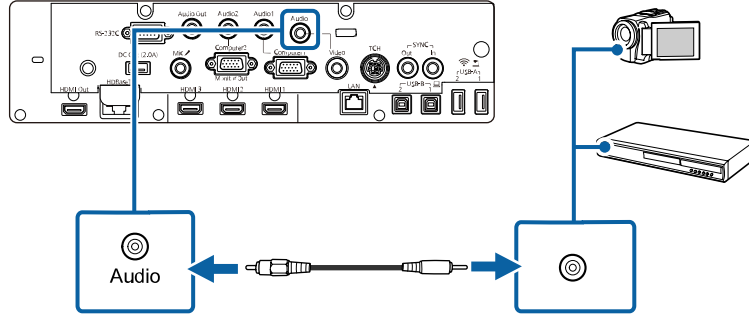
Ses kablosunun "Direnç yok" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.

- 1 Kabloyu, sarı bağlayıcı video kaynağınızın sarı video çıkışı bağlantı noktasına girecek biçimde bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün Video bağlantı noktasına bağlayın.



- 3 Ses kablosunu video kaynağınızın ses çıkışı bağlantı noktalarına bağlayın.

- 4** Diğer ucu da projektörün Audio bağlantı noktasına bağlayın.



Kontrol Yüzeyine Bir Video Kaynağı Bağlama

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve kontrol yüzeyini kullanarak, görüntü kaynağından gelen sesi yansıtan görüntüyle gönderebilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).

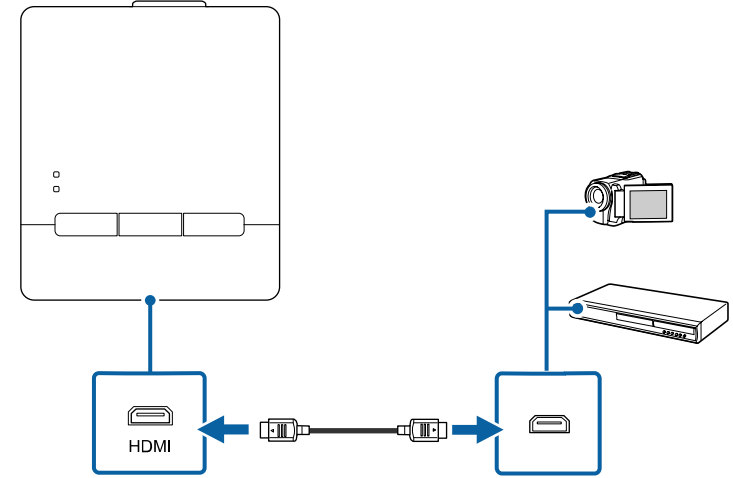
Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- 1** Projektörü kontrol yüzeyine bağlayın. Projektör ve kontrol yüzeyi arasındaki kablo bağlantısı hakkında ayrıntılı bilgi için projektörün *Kurulum Kılavuzu*'na bakın.

- 2** Projektörü ve video kaynağını açın.

- 3** HDMI kablosunu kontrol yüzeyi altındaki HDMI1 veya HDMI2 bağlantı noktasına ve video kaynağındaki kullanılabilir herhangi bir HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



- 4** Giriş cihazını seçmek için kontrol yüzeyindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basın.

Projektör giriş kaynağını **HDBaseT** olarak değiştirir, video kaynağınızın görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.

► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" [s.38](#)

- "USB Aygıtına Bağlama" [s.38](#)
- "Kontrol Yüzeyine Bir USB Anlık Sürücü Bağlama" [s.38](#)
- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" [s.39](#)

USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
 - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
 - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
 - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
 - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

Bağlı bir USB aygıtındaki görüntü dosyalarından slayt gösterilerini yansıtabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

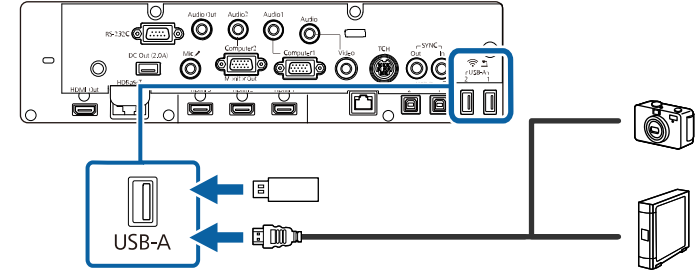
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.128](#)

USB Aygıtına Bağlama

USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz.

- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.

- 2 USB kablосunu veya USB taşınabilir diski projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablосunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablосu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.



USB-A bağlantı noktalarından birine bir USB aygıtı bağladığınızda, görüntü kaynağı olarak **USB1** ayarını seçin.

- 3 Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

Kontrol Yüzeyine Bir USB Anlık Sürücü Bağlama

Kontrol yüzeyindeki USB-A bağlantı noktasına USB anlık sürücünüzü bağlayabilir, görüntüleri ve başka içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz (yalnızca EB-1485Fi).



Bir USB anlık sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına da bağlayabilirsiniz.

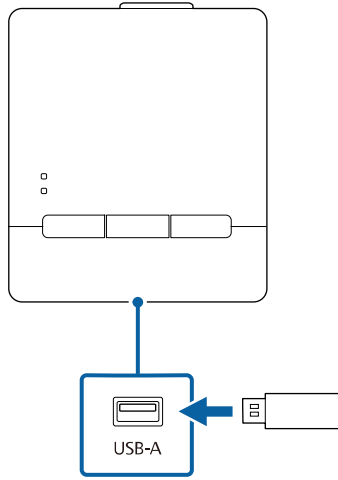
- 1 Projektörü kontrol yüzeyine bağlayın.

Projektör ve kontrol yüzeyi arasındaki kablo bağlantısı hakkında ayrıntılı bilgi için projektörün *Kurulum Kılavuzu*'na bakın.



Projektör ve kontrol yüzeyinin USB kablosuyla bağlı olduğundan emin olun.

- 2** Kontrol yüzeyinin altında bulunan USB-A bağlantı noktasına USB anlık sürücüyü bağlayın.



USB anlık sürücüdeki görüntüleri yansıtmak için görüntü kaynağı olarak **USB1** seçimini yapın.

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtla sunumunuzu yaptıktan sonra, aygıtın kontrol yüzeyi veya projektörle olan bağlantısını kesin.

1

Gerekliyse, aygıtı kapatıp fişini çekin.

2

USB aygıtının kontrol yüzeyi veya projektörden bağlantısını kesin.

Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranin görüntülediklerini yansıtmak için projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.

Bağlantı yöntemi, Epson belge kamerasının modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kameranın kullanım kılavuzuna bakın.



- USB-A bağlantı noktalarından birine bir USB belge kamerası bağladığınızda, görüntü kaynağı olarak **USB2** ayarını seçin.
- Aynı anda birden fazla USB belge kamerası kullanamazsınız.

» İlgili Bağlantılar

- "Belge Kamerasını Kontrol Etme" [s.119](#)

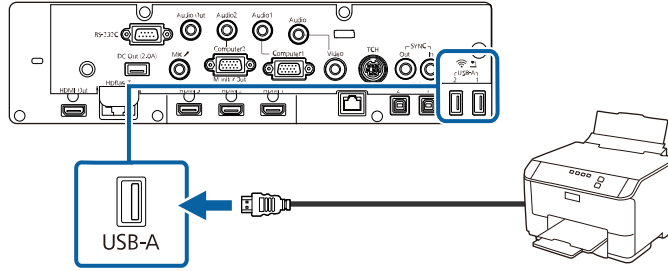
Yazıcı Bağlama

USB-A bağlantı noktasına bir Epson yazıcı veya hepsi bir arada aygıt bağlayabilir ve beyaz tahtadan yansıtılan ve ek açıklamalı içeriğinizi yazdırmak için kullanabilirsiniz.



- Yazıcının kontrol komutu gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- Ayrıca, projektörün **Etkileşimli** menüsündeki **Yazdır** ayarı aracılığıyla bir ağ yazıcısı da bağlayabilirsiniz.
- Kontrol yüzeyine bir yazıcı da bağlayabilirsiniz.

- 1 USB kablosunu projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın. Kablonun 5 m'den uzun olmadığından emin olun.



- 2 Kablonun diğer ucunu yazıcının USB Tip B bağlantı noktasına bağlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Çizim İçeriğini Yazdırma" s.113

Harici Çıkış Aygıtlarına Bağlanma

Projektöre harici aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

İlgili Bağlantılar

- "Harici HDMI Monitörüne Bağlama" s.40
- "Bir VGA Monitöre Bağlama" s.40
- "Harici Hoparlörlere Bağlanma" s.41
- "Mikrofon Bağlama" s.42

Harici HDMI Monitörüne Bağlama

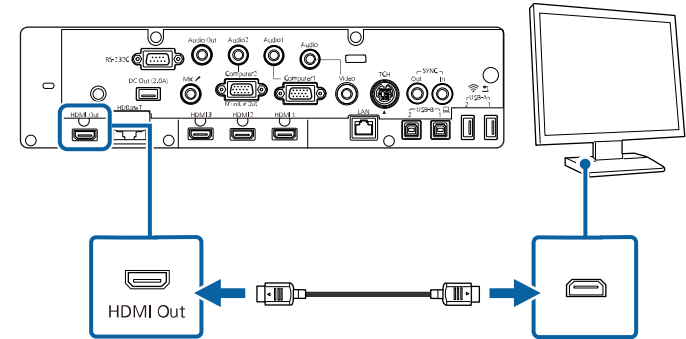
Harici bir HDMI monitörünü projektörün HDMI Out bağlantı noktasına bağlayabilir ve oluşturduğunuz çizim içeriğini beyaz tahta modunda görüntülemek için kullanabilirsiniz.



- Harici bir HDMI monitörde, geçerli giriş kaynağından (Giriş ekranı ve Screen Mirroring kaynağından görüntüler hariç) çizim içeriğini ve görüntüleri görüntüleyebilirsiniz.
- Bölünmüş ekran yansıtması sırasında tüm beyaz tahta ekranını görüntüleyebilirsiniz.
- Harici bir HDMI monitörde görüntülenen beyaz tahta görüntülerinde gecikme olur.

- 1 HDMI kablosunu monitörünüzün HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.

- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI Out bağlantı noktasına bağlayın.



Bir VGA Monitöre Bağlama

Projektörü bir Computer bağlantı noktasını kullanarak bir bilgisayara bağladıysanız, projektöre bir harici monitör de bağlayabilirsiniz. Bu, yansıtılan görüntü görülemez olsa bile sunumunuzu harici monitörde görmenizi sağlar.



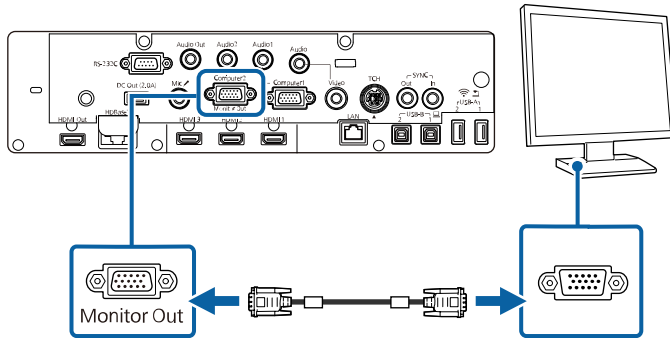
- Projektör kapalıyken görüntüleri harici bir monitöre vermek istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her Zaman** olarak ayarlayın.
- Görüntüleri harici bir monitöre vermek için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Monitör Çıkışı** olarak ayarlayın.
- Etkileşim özellikleri kullanılarak ekrana çizilen içerik harici bir monitörde görüntülenmez. Çizilen içeriği harici bir monitörde görüntülemek için, Easy Interactive Tools yazılımını kullanın.
- Yenileme hızı 60 Hz değerinin altında olan monitörler görüntüleri doğru biçimde görüntüleyebilir.

1 Bilgisayarınızın, projektörün Computer bağlantı noktasına bağlı olduğundan emin olun.



- İki tane bilgisayar bağlantı noktası varsa Computer1 bağlantı noktasını kullanın.
- Harici bir monitöre sadece Computer1 bağlantı noktasından alınan analog RGB sinyalleri verilebilir. Diğer bağlantı noktalarından gelen sinyalleri veremezsiniz.

2 Harici monitörün kablosunu projektörün Monitor Out bağlantı noktasına bağlayın.



Harici Hoparlörlere Bağlanma

Sunumunuzun sesini iyileştirmek için, projektörü kendine güç sağlayan harici hoparlörlere bağlayabilirsiniz. Ses düzeyini projektörün uzaktan kumandasını kullanarak kontrol edebilirsiniz.

Harici hoparlörlerden ses almak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarını **AV Sistemi** olarak ayarlayın. **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile, projektöre bir ses/video sistemi bağlı olmadığında ses harici hoparlörlerden verilir.

☛ **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**



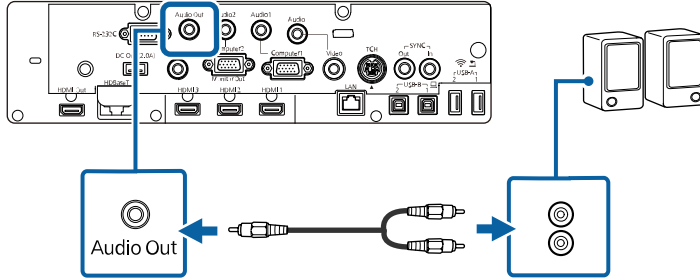
- Projektör kapalıyken harici hoparlörlerden ses vermek istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her Zaman** olarak ayarlayın.
- Projektörü hoparlörlü bir amplifikatöre de bağlayabilirsiniz.
- Harici hoparlörler bağladığınızda projektörün yerleşik hoparlör sistemi devre dışı bırakılır.

1 Bilgisayarınızın veya video kaynağının, gerektiği şekilde hem ses hem de video kablolarıyla projektöre bağlandığından emin olun.

2 Harici hoparlörlerinizi bağlamak için, stereo mini jak-pimli jak kablo veya başka türde kablo ya da adaptör gibi uygun kabloyu bulun.

3 Kablonun bir ucunu harici hoparlörlerinize gerektiği gibi bağlayın.

- 4** Kablonun stereo mini jak ucunu projektörünüzün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



Mikrofon Bağlama

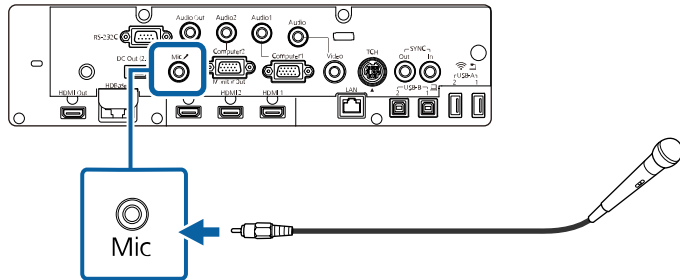
Sunumlar sırasında ses desteği sağlamak için, projektörün Mic bağlantı noktasına bir mikrofon bağlayabilirsiniz.

Projektör kapalıyken mikfondan ses almak istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her Zaman** olarak ayarlayın.



- Güç fişi kullanımı desteklenmez.
- Eğer mikrofon sesi zor duyuluyorsa ya da sesi çatlatacak kadar yüksekse, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Mik. Giriş Sesi** seçeneğini ayarlayın.

- 1** Mikrofon kablosunu projektörün Mic bağlantı noktasına bağlayın.

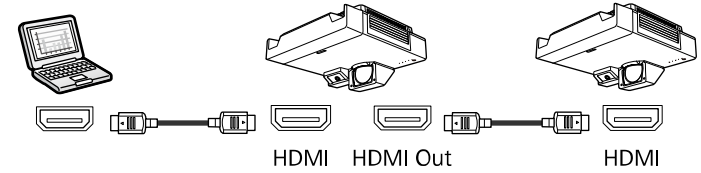


- 2** Gerekliyse mikrofonu açın.

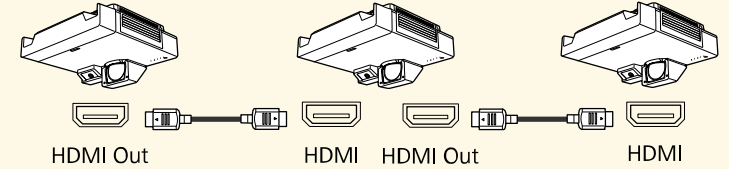
Aynı Modelde Birden Fazla Projektör Bağlama

Birden fazla projektörden yansıtılan tek bir birleşik görüntü oluşturabilirsiniz (yalnızca EB-1485Fi). Görüntü yatay olarak birleştirilir.

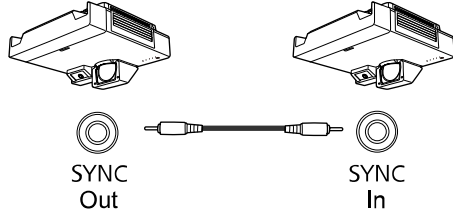
- 1** Bilgisayarı ve projektörleri gösterildiği gibi, HDMI kablolarını kullanarak bağlayın.



Üç veya daha fazla projektör bağlıyorsanız, aşağıda gösterildiği gibi zincir biçiminde bağlayın.

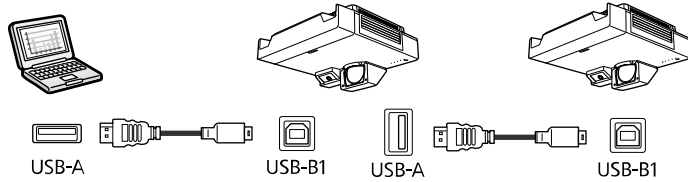


- 2** Etkileşimli özellikleri kullanacaksanız, kablunun bir ucunu bir projektördeki SYNC OUT bağlantı noktasına, diğer ucunu da diğer projektördeki SYNC IN bağlantı noktasına bağlayın.

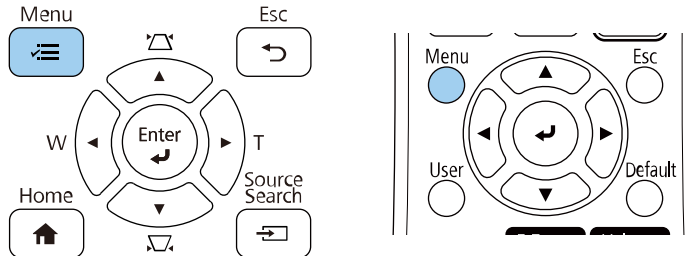


Üç veya daha fazla projektör bağlıyorsanız, etkileşimli özellikleri kullanamazsınız.

- 3** Etkileşimli özellikleri kullanacaksanız, bilgisayarı ve projektörleri gösterildiği gibi, USB kablolarını kullanarak bağlayın.



- 4** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 5** Tüm projektörler için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Renk Modu** ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak seçin.

- 6** Projektör menülerinde gerekli **HDMI Çıkış Ayarı** ve **Proj. Senkroniz.** ayarlarını seçin. Daha fazla bilgi için ayar listesine bakın.



Projektörü yeniden başlatmanız gerekebilir. Ekrandaki talimatları izleyin.

- 7** Kesintisiz bir birleşik görüntü alanı oluşturmak için, projektörün **Çoklu Yansıtma** menüsünde gerekli ayarları seçin.

- 8** Etkileşimli özellikleri kullanacaksanız, giriş kaynağını HDMI veya HDBaseT olarak değiştirin ve ardından projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünden **EDID** ayarını **3240×1080/60Hz** olarak ayarlayın.

- 9** Etkileşimli kalem konumunu ve parmakla dokunma konumunu ayarlamak için, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde gerekli ayarları seçin.
Etkileşimli kalem ve parmakla dokunma konumlarının kalibrasyonu ile ilgili talimatlar için, projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu*'na bakın.

- 10** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

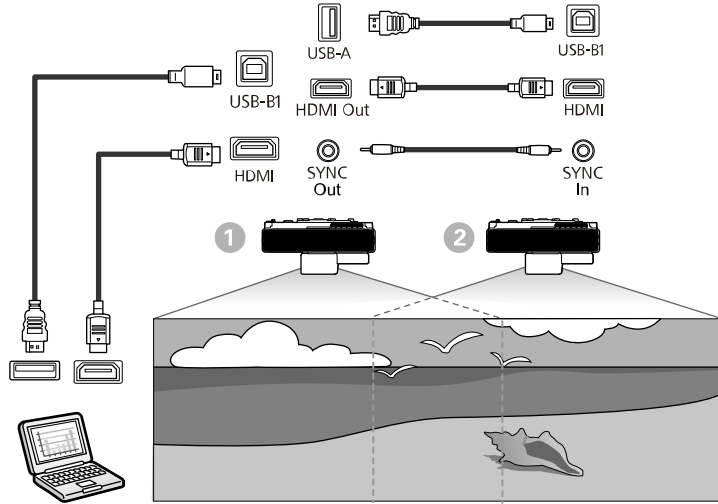
► İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör Bağlantıları için Menü Ayarları" [s.44](#)
- "Görüntü Kenarlarını Birleştirme" [s.145](#)
- "Karanlık Düzeyini Ayarlama" [s.148](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.152](#)
- "Renk Düzeltme Ayarlama" [s.143](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.147](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Çoklu Projektör Bağlantıları için Menü Ayarları

Etkileşimli Özelliklerle Kullanmak İçin

Birden fazla projektör bağladığınızda ve etkileşimli özelliğini birleşik görüntü alanında kullandığınızda, menü ayarları hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki tablolara bakın. Etkileşimli özellikleri kullanırken, art arda iki projektör bağlayabilirsiniz.



Görüntü Ayarları

Ayar Ögesi	①	②
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Sağdaki projektörler
Renk Modu	Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma

Çoklu Yansıtma Ayarları

Ayar Ögesi	①	②
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Sağdaki projektör
HDMI Çıkışı Ayarı	Dışarıya İşle	Dışarıya İşle
Sıra	Bu projektörün konumunu numara sırasına göre soldan sağa doğru belirtir.	
Bilgisayarı Bağla	Evet	Hayır
Kenar Birleştirme > Herhangi Bir Kenar> Karıştır Bşl. Konumu	0	0
Kenar Birleştirme > Herhangi Bir Kenar> Birleştirme Aralığı	600	600

Kalem/Dokunma Ayarları

Ayar Ögesi	①	②
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Sağdaki projektörler
Projektörlerin Kurulumu> Proj. Senkroniz.	Kablolu	Kablolu



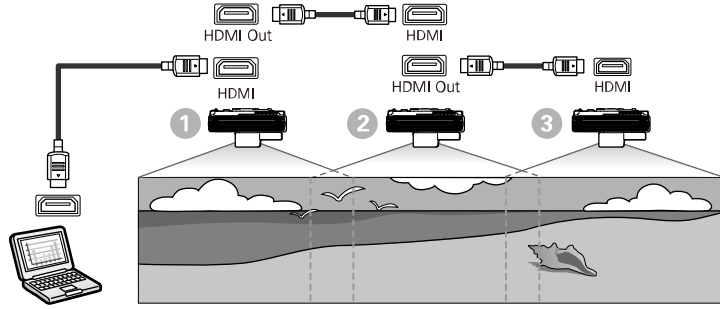
Projektörü kablo bağlantısını desteklemeyen başka bir projektörle aynı odada kullanıyorsanız, **Kızılötesi Şiddeti** ayarını **Güçlü** olarak ayarlayın.

Sinyal G/Ç Ayarları

Ayar Ögesi	①	②
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Sağdaki projektörler
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Etkileşimli Özellikler Olmadan Kullanım İçin

Etkileşimli özellik olmadan yatay olarak geniş bir ekran oluşturmak için birden fazla projektör bağladığınızda, menü ayarları hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki tablolara bakın. Etkileşimli özellikleri kullanmadığınızda, art arda dört projektöre bağlanabilirsiniz.



Görüntü Ayarları

Ayar Ögesi	①	②
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Sağdaki projektörler
Renk Modu	Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma

Çoklu Yansıtma Ayarları

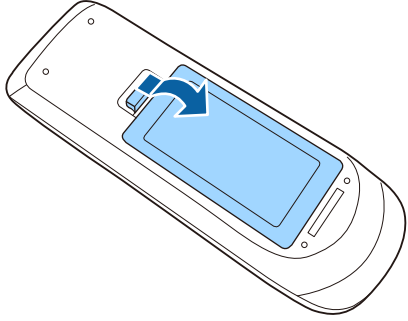
Ayar Ögesi	①	②	③
	Soldaki projektör (bilgisayara bağlı)	Ortadaki projektörler	Sağdaki projektör
HDMI Çıkışı Ayarı	İçinden Geç	İçinden Geç	İçinden Geç
Projektör Sayısı	Art arda bağlı projektör sayısını belirtir.		
Sıra	Bu projektörün konumunu numara sırasına göre soldan sağa doğru belirtir.		

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AA pil kullanılır.

Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

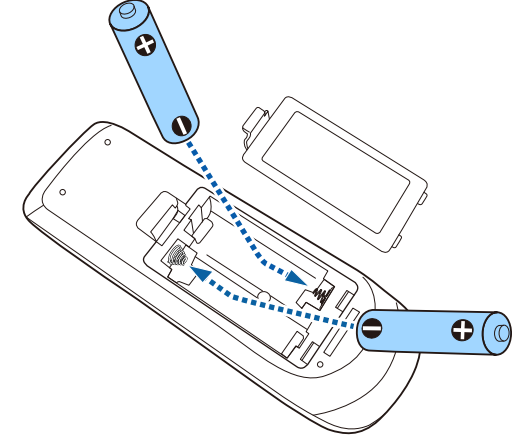


- 2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

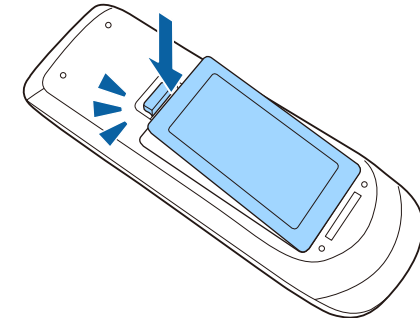
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



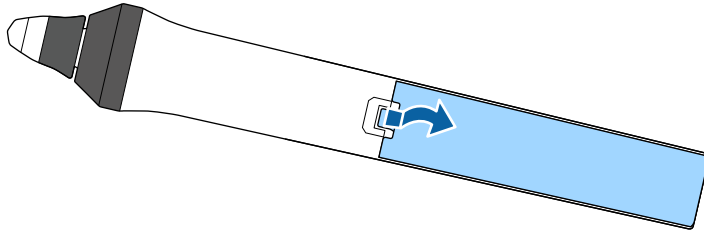
Etkileşimli kalem bir tane AA manganiz pil, AA alkalin pil veya Eneloop (BK-3MCC) şarj edilebilir pil kullanır.

Pil azaldığında, kalemin yanındaki düğmeye bastığınızda kalem göstergesi yanıp söner. Pil bittiğinde kalem göstergesi söner. Biten pili hemen yenisiyle değiştirin.

Dikkat

Pili kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi açın.

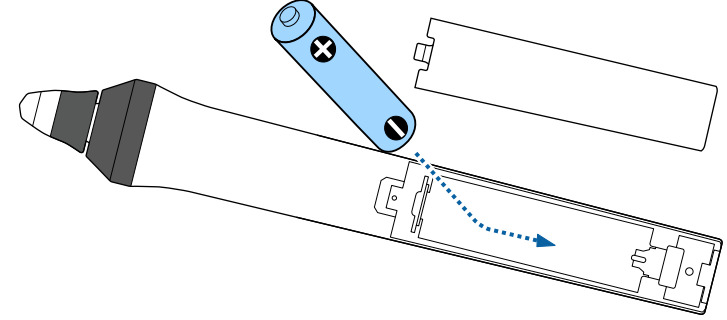


- 2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

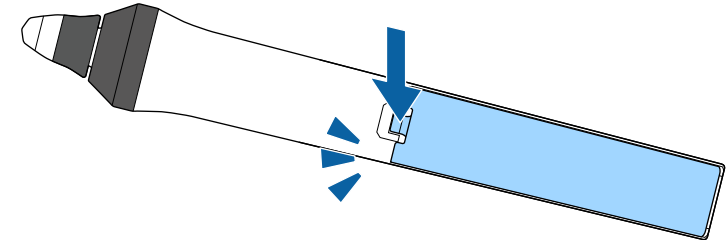
- 3 Pili, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



⚠ Uyarı

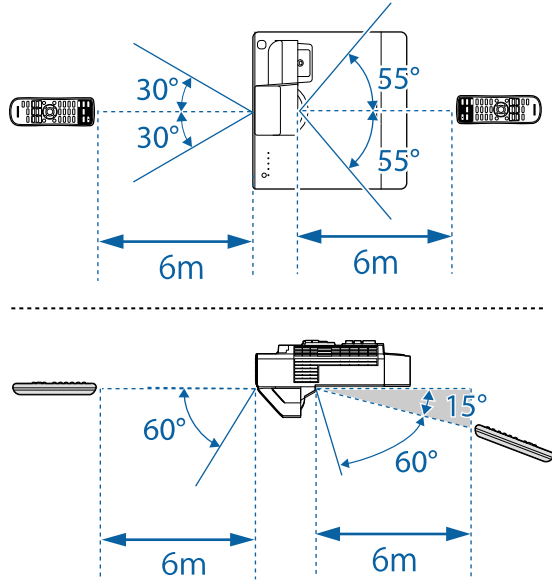
Pilin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Pil doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.

Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

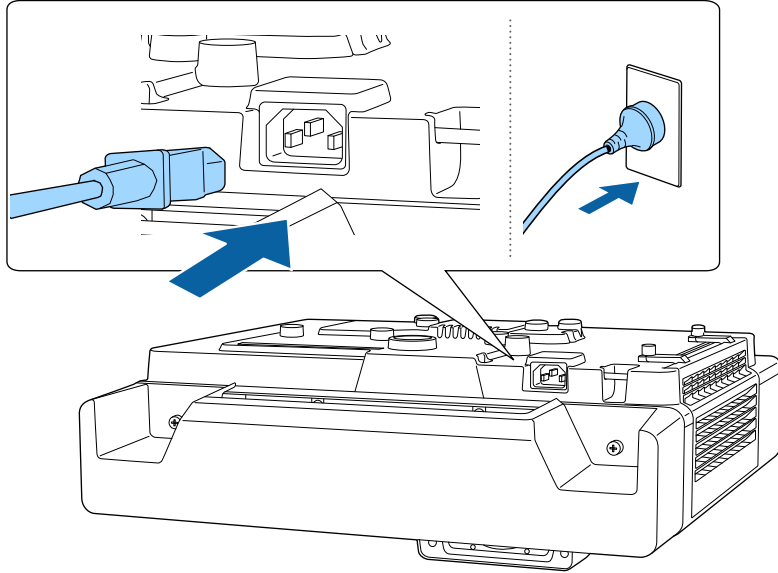
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.50](#)
- "Projektörü Kapama" [s.52](#)
- "Tarihi ve Saati Ayarlama" [s.53](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.55](#)
- "Yansıtma Modları" [s.56](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.58](#)
- "Görüntüyü Odaklama" [s.60](#)
- "Görüntü Şekli" [s.62](#)
- "Görüntüyü Düğmelerle Yeniden Boyutlandırma" [s.72](#)
- "Görüntü Konumunun Ayarlanması" [s.73](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.74](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.76](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.80](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.83](#)
- "Parlaklığı Ayarlama" [s.86](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.89](#)
- "Ses Kanallarını Ters Çevirme" [s.90](#)

Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video donanımını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.

- 1** Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



Projektörün güç göstergesi mavi renkte yanar. Bu, projektöre güç verildiği ancak projektörün henüz açılmadığı anlamına gelir (projektör bekleme modunda).

- 2** Projektörü açmak için projektörde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.

Projektör bir "bip" sesi verir ve projektör ısındıkça durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.



- Kontrol yüzeyindeki güç düğmesine de basabilirsiniz.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Hızlı Başlatma** etkinleştirildiğinde, bir sonraki kez güç düğmesine bastığınızda projektör birkaç saniyede kullanıma hazır hâle gelir.

Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.

- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
- Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışını bilgisayardan değiştirin.
- DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekirse).
- Kaynağın algılanması için, kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Source Search] düğmesine basın.
- Uzaktan kumandada, istediğiniz video kaynağına ait düğmeye basın.
- Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz kaynağı seçin.

⚠ Uyarı

- Işık kaynağı açıkken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla lens ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.



- Projektörün **İşletim** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.
- Projektörün **İşletim** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyali algıladığı anda projektör açılır.

» İlgili Bağlantılar

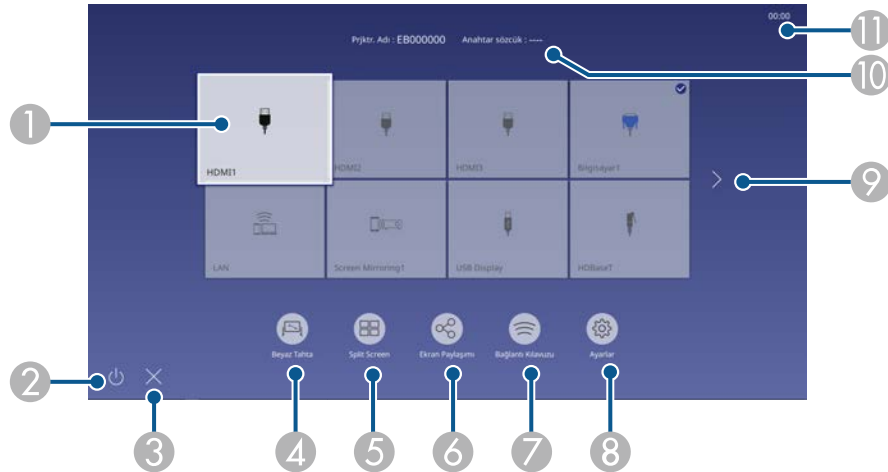
- "Ana Ekran" [s.51](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)

Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlemlere erişmenizi sağlar. Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basarak Ana Ekran kısmını görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve hiçbir sinyal girilmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.

Menü öğelerini, etkileşimli kalem veya parmağınızı kullanarak da seçebilirsiniz.



- 1 Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.

Geçerli giriş kaynağının sağ üst kısmında bir onay işareti belirir.

Çoğu kaynak için geçerli giriş görüntüsünün önizlemesini küçük resim olarak kontrol edebilirsiniz.

- 2 Projektörü kapatır.
- 3 Ana ekranı kapatır.
- 4 Beyaz tahta modunu başlatır.
- 5 İki veya dört farklı görüntü kaynağından gelen görüntüleri aynı anda ızgara biçiminde yansıtır.
- 6 Yansıtılan ekran görüntüsünü aynı ağa bağlı diğer projektörlerle paylaşır.
- 7 Bağlantı Kılavuzu kısmının görüntüleri. Akıllı telefonlar veya bilgisayarlar gibi kullanmakta olduğunuz aygıtlara göre kablosuz bağlantı yöntemlerini seçebilirsiniz.
- 8 Aşağıdaki yaygın projektör ayarlarını seçmenize izin verir (ayarlar, seçilen diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir):
 - **Renk Modu**
 - **Parlaklık Düzeyi**
 - **Ses Düzeyi**
 - **Geometri Düzeltme (Y/D Ekr. Yerl. ve Quick Corner mevcuttur.)**
 - **Otomatik Kalibrasyon**
 - **En Boy Oranı**
- 9 Dokuzdan fazla giriş kaynağı varsa, önceki veya sonraki sayfaya gider.
- 10 Projektör adını ve projektör anahtar sözcüğünü görüntüler.
- 11 Geçerli saati görüntüler.



Ana Ekran, 10 dakika hiçbir işlem yapılmadığında kaybolur.

» İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Ekranları (Beyaz Tahta Modu)" [s.99](#)
- "Ekran Paylaşımı" [s.181](#)
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtmaya" [s.125](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Işık kaynağı ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişiklik gösterir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- **Işık Kaynağı Kalibrasyonu** ayarı projektörün **Yönetim** menüsünde **Düzenli Çalıştır** olarak ayarlanmışsa, projektörü kapatırsanız ve aşağıdaki koşullar mevcutsa ışık kaynağı kalibrasyonu otomatik olarak başlar:
 - Son ışık kaynağı kalibrasyonundan bu yana 100 saat geçti
 - Projektörü aralıksız olarak 20 saatten uzun süre kullandınız


- 1** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.



Kontrol yüzeyindeki güç düğmesine de basabilirsiniz.

Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır: Başka bir düğmeye basın

- 2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)

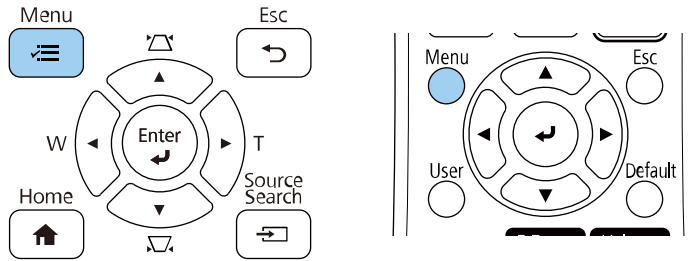
Projektör iki kez uyarı sesi verir, ışık kaynağı kapanır ve durum göstergesi söner.

3

Projektörü taşımak veya depolamak için, güç ışığının mavi renkte yandığını (ama yanıp sönmediğini) ve durum göstergesinin kapalı olduğunu kontrol edip güç kablosunu çıkarın.

Projektör için tarihi ve saati ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Yönetim ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 4 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Tarih & Saat ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.
Şu ekranı göreceksiniz:

[Tarih & Saat]	Dön
Tarih & Saat	
Yaz Saati Ayarı	^
Yaz Saati	Kapalı
DST Başlangıç	
DST Bitiş	
DST Ayarı (dak)	0
İnternet Saati	

- 6 Tarih öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve günün tarihini girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 7 Saat öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve geçerli saati girmek için görüntülenen klavyeyi kullanın.
- 8 Saat Farkı (UTC) öğesini seçin, [Enter] düğmesine basın ve Koordineli Evrensel Zamandan saat farkını ayarlayın.
- 9 Tamamladığınızda, Kur öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 10** Yaz saati uygulamasını etkinleştirmek için **Yaz Saati Ayarı** ögesini seçip **Açık** olarak ayarlayın. Ayarları seçin.

[Yaz Saati Ayarı]		Dön
Yaz Saati	Açık	^
DST Ayarı (dak)	0	
DST Başlangıç		
Ay	1	
Hafta	1	
Haftanın Günü	Pzt	
Saat	00:00	
DST Bitiş		
Ay	1	
Hafta	1	
Haftanın Günü	Pzt	
Saat	00:00	
		Kur

- 11** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 12** Bir İnternet saat sunucusu aracılığıyla saati otomatik olarak güncellemek için **İnternet Saati** ayarını seçip **Açık** olarak ayarlayın. Ayarları seçin.

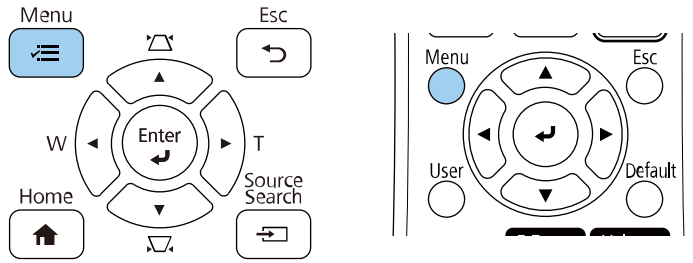
[İnternet Saati]		Dön
İnternet Saati	Açık	^
İnternet Saat Sunucusu	0.0.0.0	
		Kur

- 13** Tamamladığınızda, **Kur** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 14** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** **Yönetim** ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 4** **Dil** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5** Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter]'a basın.
- 6** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.

- **Ön**, ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Ters**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Ters**, bir tavandan veya duvar askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

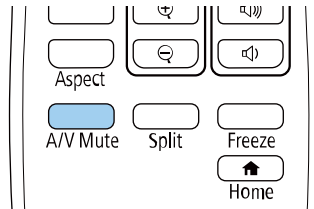
» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.56](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.56](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.28](#)

Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme

Yansıtma modunu, görüntü yukarıdan aşağıya döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesini 5 saniye basılı tutun.



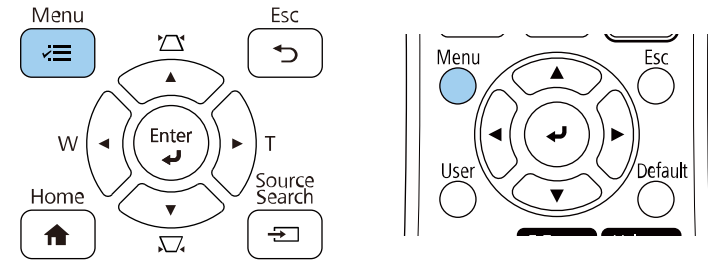
Görüntü kısa süreliğine ortadan kaybolur ve yukarıdan aşağı döndürülmüş olarak tekrar görünür.

- 3 Yansıtmayı yeniden orijinal moda getirmek için, [A/V Mute] düğmesine yine 5 saniye basılı tutun.

Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



3 Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

4 Yansıtma öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

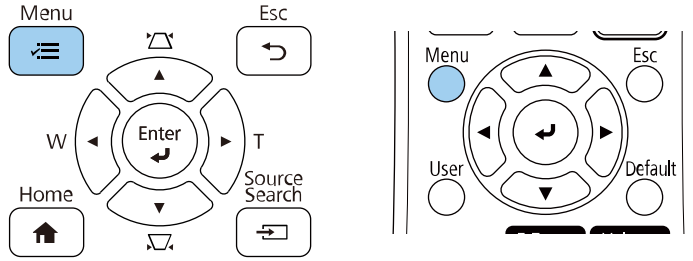
5 Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.

[Yansıtma]	Dön
Ön	
✓ Ön/Ters	
Arka	
Arka/Ters	

6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Görüntülenen görüntünün en boy oranını kullandığınız perdeyle uyumlu duruma getirmek için **Perde Türü** ayarını kullanabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

- 4 Perde Türü'nü seçip [Enter]'a basın.

- 5 Perdenizin en boy oranını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[Perde Türü]	Dön
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

- 7 Gerekirse, yansıtılan görüntü için en boy oranını ayarlayın.

İlgili Bağlantılar

- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" s.58

Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama

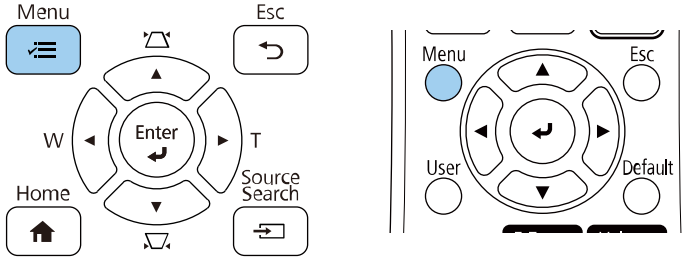
Görüntünün kenarı ve yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluklar varsa görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.



Perde Türü ayarı **16:9** olarak belirlenirse perde konumunu ayarlayamazsınız.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

- 4** Perde Konumu'nu seçip [Enter]'a basın.

- 5** Görüntünün konumunu ayarlamak için kumanda panelinde veya uzaktan kumanda ok düğmelerini kullanın.



- 6** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

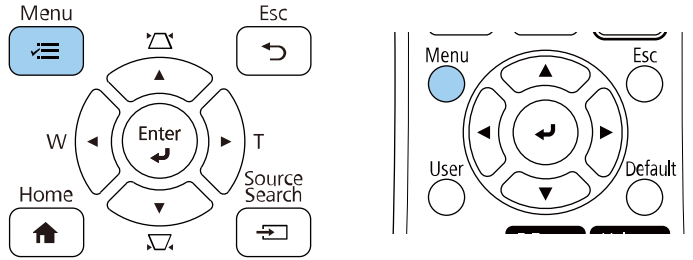
Test desenini görüntüleyip odağı ayarlayabilirsiniz.



Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, odağı, yansıtma başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamayı öneririz.

1 Projektörü açın.

2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

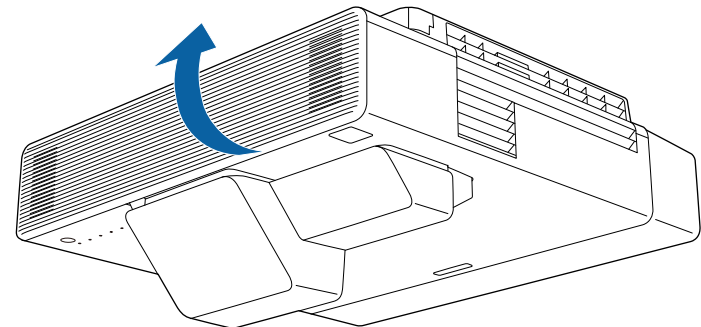


3 Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

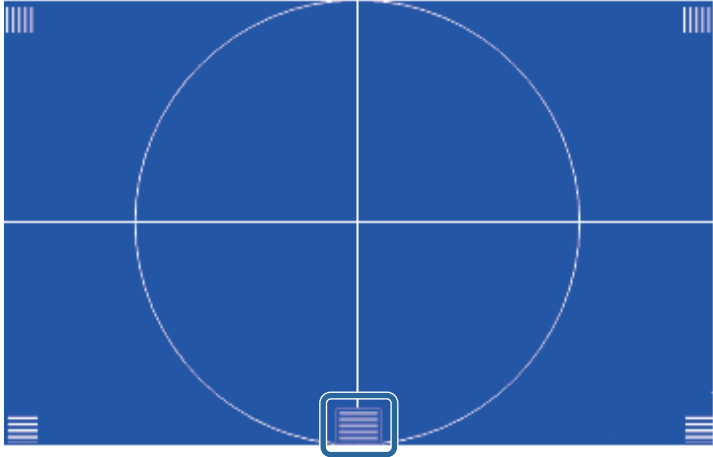
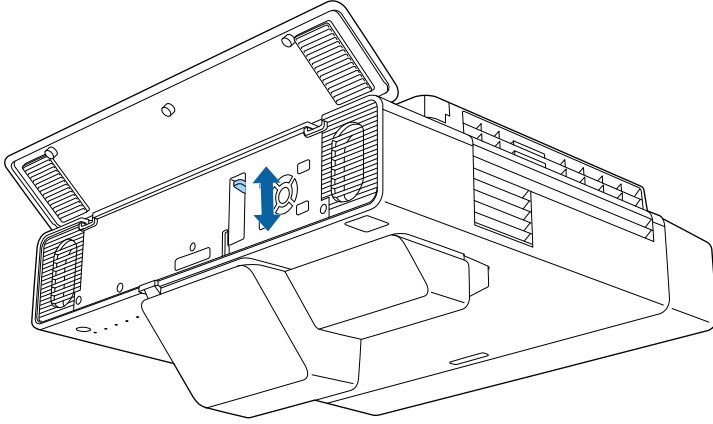
Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj
İşletim	Yansıtma
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı
ECO	Perde Türü
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

4 Test Deseni öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

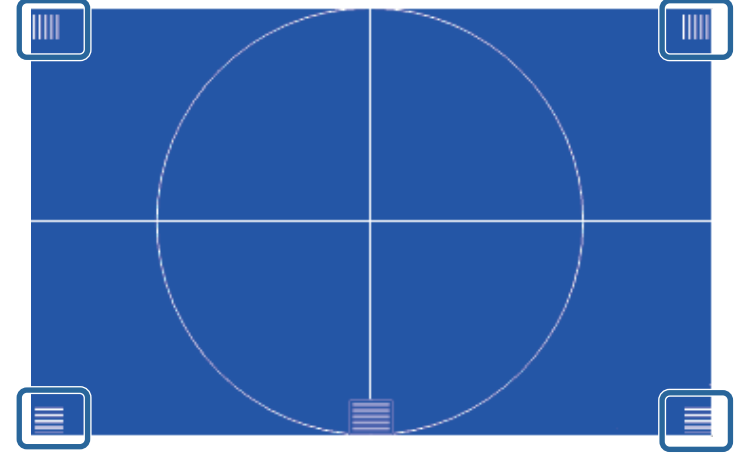
5 Ön kapağı açın.



- 6** Odaklama kolunu hareket ettirerek, yansıtılan ekranın alt ortasına odaklayın.



- 7** Odağın, yansıtılan ekranın köşelerine denk geldiğini kontrol edin.



Herhangi bir alan odak dışındaysa, köşelerin de aynı odaklamaya sahip olması için odak kolunu kullanın.

- 8** Test desenini kaldırmak için [Esc] tuşuna basın.

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.

En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.



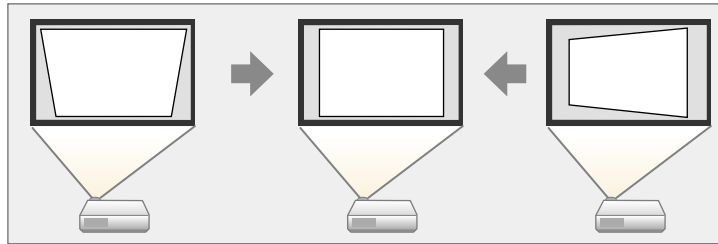
Bir görüntü şeklini, birden fazla düzeltme yöntemini aynı anda kullanarak düzeltemezsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.62](#)
- "Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme" [s.63](#)
- "Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.65](#)
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.67](#)
- "Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme" [s.69](#)
- "Köşe İşaretleyicilerle Görüntü Şeklini Düzeltme" [s.69](#)

Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme

Eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltmek için, projektörün ekran yerleşimi düzeltme düğmelerini kullanabilirsiniz.



Görüntüleri 3°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltmek için ekran yerleşimi düğmelerini kullanabilirsiniz.



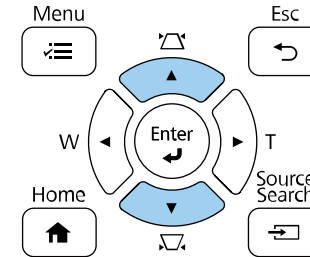
Perde Türü ayarını değiştirirseniz veya görüntü konumunu ayarlarsanız, ayarlar sıfırlanır.

1

Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

2

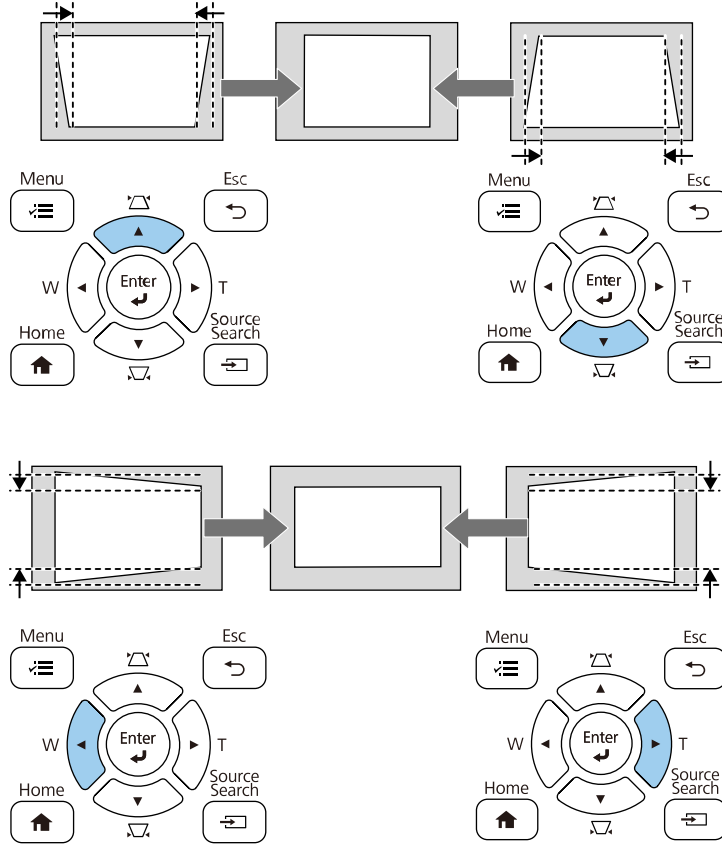
Kumanda panelindeki ekran yerleşimi ayar düğmelerinden birine basarak Ekran Yerleşimi ayarlama ekranını görüntüleyin.



[Ekran Yerleşimi]

Dikey Ekran Yer.	50	▼	▬	▲
Yatay Ekran Yer.	50	◀	▬	▶

- 3** Görüntü şeklini ayarlamak için bir ekran yerleşimi düğmesine basın.

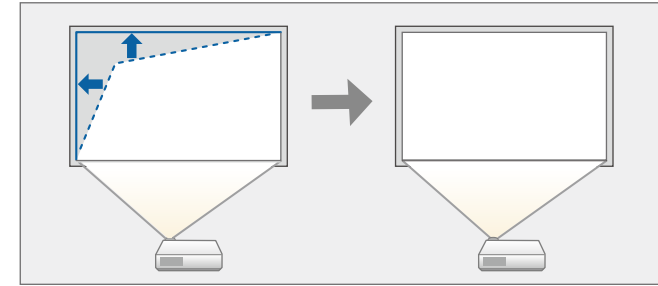


İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

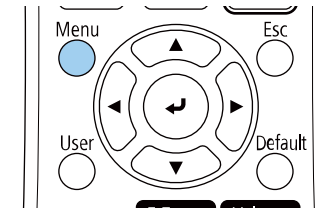
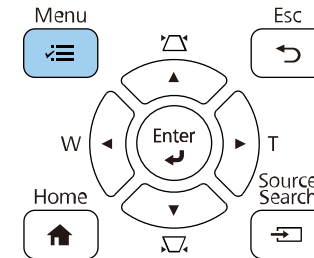
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

Projektörün **Quick Corner** ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



Perde Türü ayarını değiştirirseniz veya görüntü konumunu ayarlarsanız, ayarlar sıfırlanır.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- Projektör ulaşamayacağınız bir konumda kuruluysa, görüntünün şeklini uzaktan kumandayı kullanarak da düzeltebilirsiniz.
Kurulum > Geometrik Düzeltme > Y/D Ekr. Yerl.
- Ayarladığınız bir görüntünün geçerli şeklini kaydetmek için **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin. Belleğe üç taneye kadar görüntü şekli kaydedebilirsiniz.
Kurulum > Geometrik Düzeltme > Hafıza > Hafızaya Kaydet

3 Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj
İşletim	Yansıtma
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı
ECO	Perde Türü
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

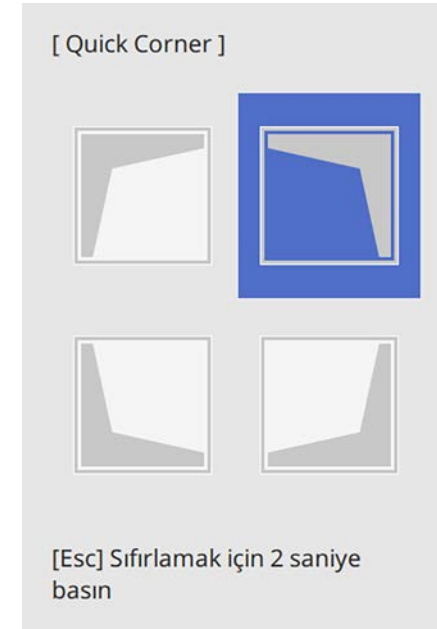
4 Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

5 Quick Corner öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından gerekirse [Enter] düğmesine tekrar basın.

[Geometrik Düzeltme]	Dön
Y/D Ekr. Yerl.	
✓ Quick Corner	
Kavis Düzeltme	
Nokta Düzeltme	
Hafıza	

Alan seçim ekranını görürsünüz.

6 Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



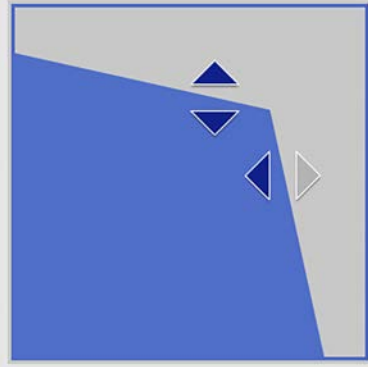
Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

7 Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın. Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- Alanı, uzaktan kumandadaki şu sayı tuşlarına basarak da seçebilirsiniz:
- [1] sol üst alanı seçer.
- [3] sağ üst alanı seçer.
- [7] sol alt alanı seçer.
- [9] sağ alt alanı seçer.
- Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.

[Quick Corner]



Bir alan seçmek için sayı
düğmelerini kullanın.
[1] Üst Sol [3] Üst Sağ
[7] Alt Sol [9] Alt Sağ

8 Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

9 Bitince, [Esc] düğmesine basın.

Projektörün **Kurulum** menüsünde **Geometrik Düzeltme** ayarı artık **Quick Corner** olarak ayarlanmıştır. Kumanda panelinde bir sonraki defa ekran yerleşimi ayar düğmelerine bastığınızda alan seçim ekranı görüntülenir.



Ayarladığınız bir görüntünün geçerli şeklini kaydetmek için **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin. Belleğe üç taneye kadar görüntü şekli kaydedebilirsiniz.

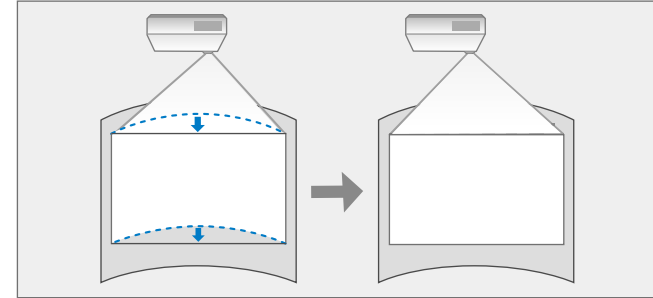
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Hafıza > Hafızaya Kaydet**

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şeklini Düzeltme

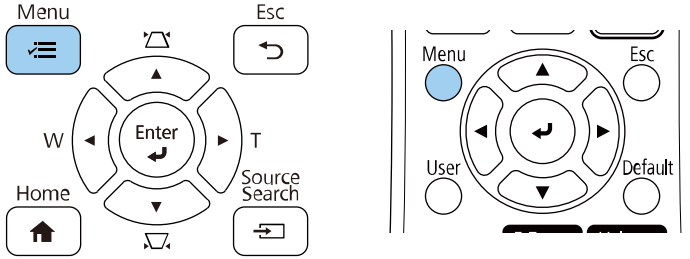
Eğri veya küresel bir yüzeye yansıtılan bir görüntünün şeklini ayarlamak için projektörün **Kavis Düzeltme** ayarını kullanabilirsiniz.



Perde Türü ayarını değiştirirseniz veya görüntü konumunu ayarlarsanız, ayarlar sıfırlanır.

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

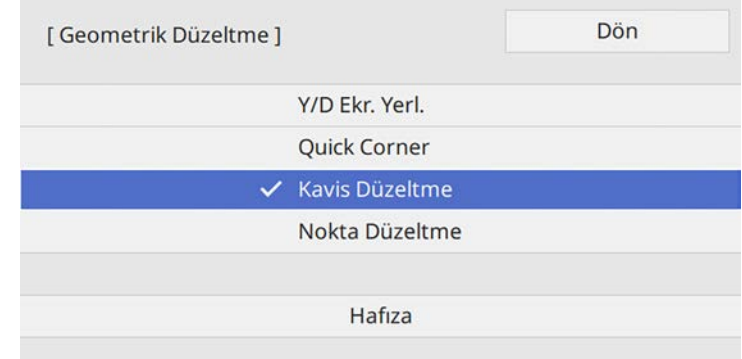


- 3** Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

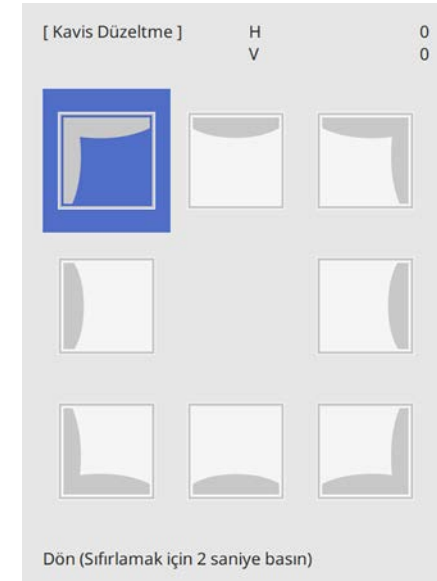
- 4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5** Kavis Düzeltme öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



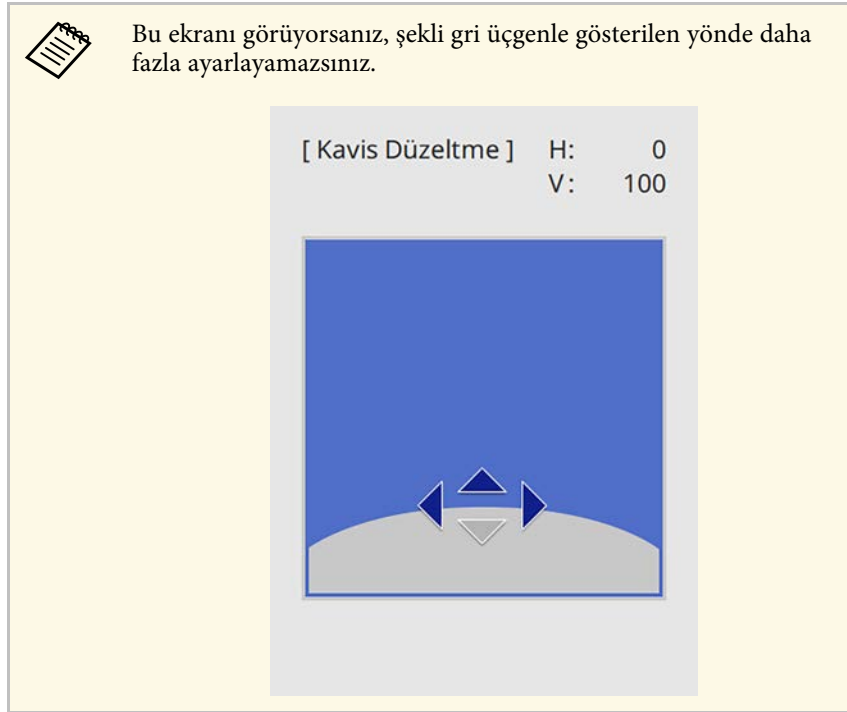
Alan seçim ekranını görürsünüz.

- 6** Ayarlamak istediğiniz görüntünün alanını seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



- 7** Ok düğmelerine basarak, seçilen alanın görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın.

Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

- 9** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



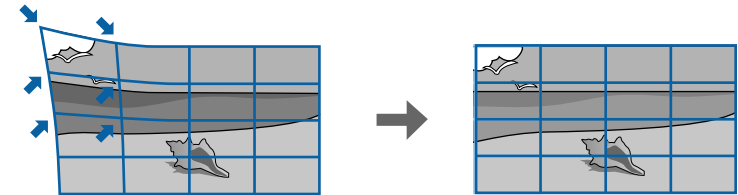
- Ayarladığınız bir görüntünün geçerli şeklini kaydetmek için **Hafızaya Kaydet** öğesini seçin. Belleğe üç taneye kadar görüntü şekli kaydedebilirsiniz.
- Kurulum > Geometrik Düzeltme > Hafıza > Hafızaya Kaydet**
- Kavis Düzeltme** ayarlarını sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Nokta Düzeltme İle Görüntü Şeklini Düzeltme

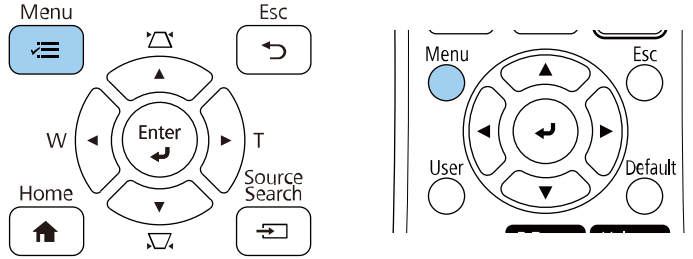
Projektörün **Nokta Düzeltme** ayarını, görüntünün bölümlerinde görüntü şekline ince ayar yapmak için kullanabilirsiniz. Görüntü, bozulmayı düzeltmek için ızgaradaki kesişim noktalarını gerektiği şekilde hareket ettirmenize izin veren bir ızgaraya bölünmüştür.



- Perde Türü** ayarını değiştirirseniz veya görüntü konumunu ayarlarsanız, ayarlar sıfırlanır.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

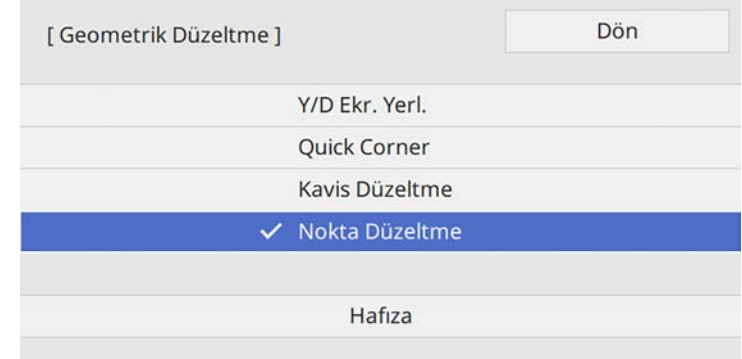


- 3** Kurulum menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

- 4** Geometrik Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5** Nokta Düzeltme öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

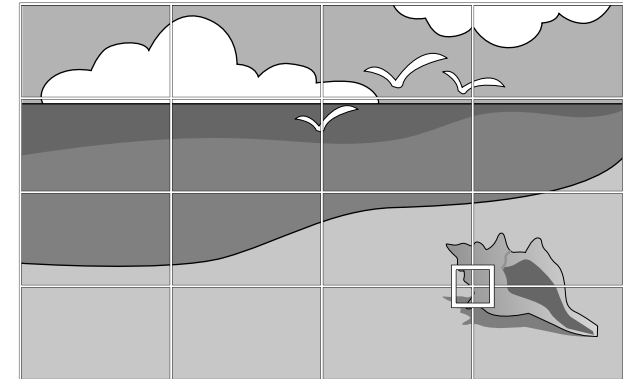


- 6** Nokta sayısını seçip [Enter] düğmesine basın.
Yansıtılan görüntüde kılavuzu görürsünüz.

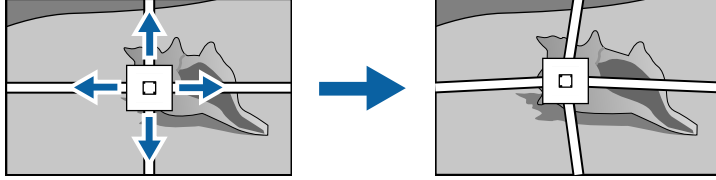


Görünürlük için ızgara rengini değiştirmek isterseniz, farklı bir **Desen Rengi** ayarı seçin.

- 7** Düzeltmek istediğiniz noktaya gitmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.



- 8** Bozulmaları gerektiği şekilde düzeltmek için ok düğmelerini kullanın.



- 9** Kalan noktaları düzeltmek için, önceki ekrana dönmek üzere [Esc] tuşuna basın, ardından 8 ve 9. adımları tekrarlayın.

- 10** Bitince, [Esc] düğmesine basın.



- Ayarladığınız bir görüntünün geçerli şeklini kaydetmek için **Hafızaya Kaydet** ögesini seçin. Belleğe üç taneye kadar görüntü şekli kaydedebilirsiniz.
- Kurulum > Geometrik Düzeltme > Hafıza > Hafızaya Kaydet**
- Nokta Düzeltme** ayarlarını orijinal konumlarına sıfırlamak için **Nokta Düzeltme** ekranında **Sıfırla**'yı seçin.

İlgili Bağlantılar

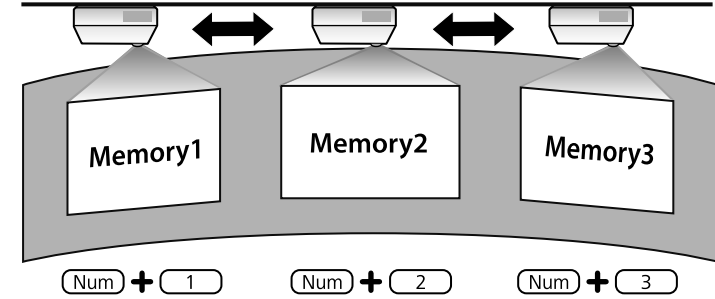
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Bellekten Görüntü Şekli Ayarı Yükleme

Seçtiğiniz ve projektörün belleğine kaydettiğiniz görüntü şekli ayarlarını yükleyebilir ve geçerli görüntüye uygulayabilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

- 2** Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutup, kayıtlı ayarın numarasına karşılık gelen rakam düğmesine (1, 2 veya 3) basın.

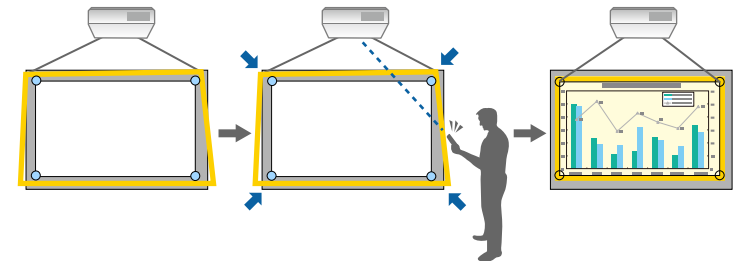


Yukarıdaki gösterim yalnızca örnektir.

- 3** Ayarları yüklemeyi tamamladıysanız ekrandaki yönergeleri izleyin.

Köşe İşaretleyicilerle Görüntü Şeklini Düzeltme

Yansıtma yüzeyine köşe işaretleri yerleştirdiyseniz, görüntünün şeklini otomatik olarak düzeltmek için projektörün **Otomatik Ekran Ayarı** ayarını kullanabilirsiniz.





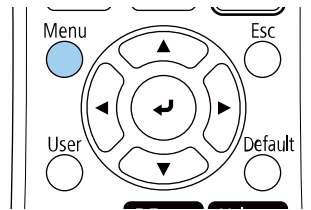
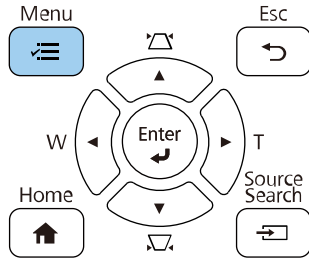
- **Otomatik Ekran Ayarı**, yansıtılan ekranın yüzeyine bağlı olarak düzgün çalışmayabilir. **Otomatik Ekran Ayarı**'nı aşağıdaki durumlarda gerçekleştirebilirsiniz:
 - Ekran yüzeyi düz ise.
 - Yansıtma yüzeyi desenli veya kirli değilse ve ekran yüzeyinde başka herhangi bir engel yoksa.
- **Otomatik Ekran Ayarı** yapmadan önce perde türü ayarını yapın. **Perde Türü**'nü değiştirdiğinizde ayarlar sıfırlanır.

Otomatik Ekran Ayarı, yansıtılan bir görüntüdeki bozulmayı aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Ekran boyutu en fazla 110 inç
- Yansıtma açısı, yansıtma yüzeyine her yönden yaklaşık 3°'lik bir açı ile bakacak şekildedir

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



3 **Kurulum** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

4 Otomatik Ekran Ayarı öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj
İşletim	Yansıtma
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı
ECO	Yüksek İrtifa Modu
İlk/Tüm Ayarlar	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

Bir kılavuz ekranı görürsünüz.

5 Yansıtılan görüntünün konumunu ayarlamak için ekrandaki talimatları izleyin; köşe işaretçileri sarı alanın hemen içinde görünmelidir.

6 [Enter] tuşuna basın.

Kılavuz deseni belirir ve projektör görüntü şeklini ayarlamaya başlar.

Ayarlamalar sonucunda yansıtılan görüntülerin şeklinde herhangi bir bozulma olursa, Quick Corner düzeltmesini kullanarak görüntünün şeklini düzeltin.

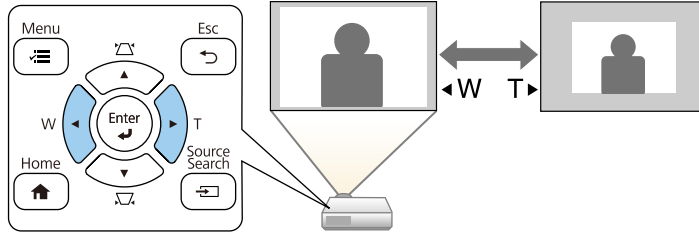
Görüntüyü, Wide ve Tele düğmelerini kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.



- En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.
- Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntü boyutunu, yansımaya başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamanızı öneririz.

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

2 Projektörün kumanda panelindeki Wide düğmesine basarak görüntü boyutunu artırın. Görüntü boyutunu küçültmek için Tele düğmesine basın.



Dijital Yakınlaştırma ayarını projektörün **Kurulum** menüsünden de yapabilirsiniz.

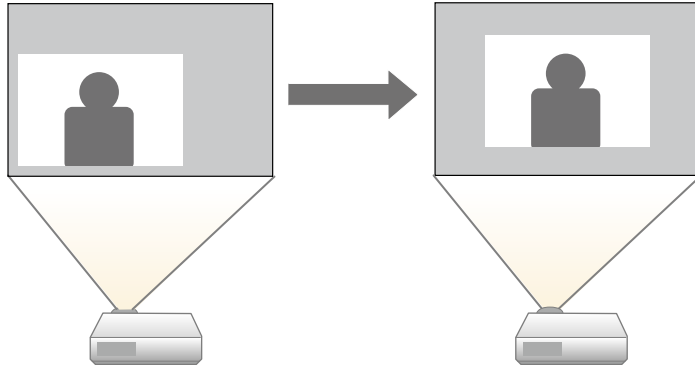
» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Görüntü konumunu projektörü hareket ettirmeden ayarlamak için **Görüntü Kaydırma** özelliğini kullanabilirsiniz.

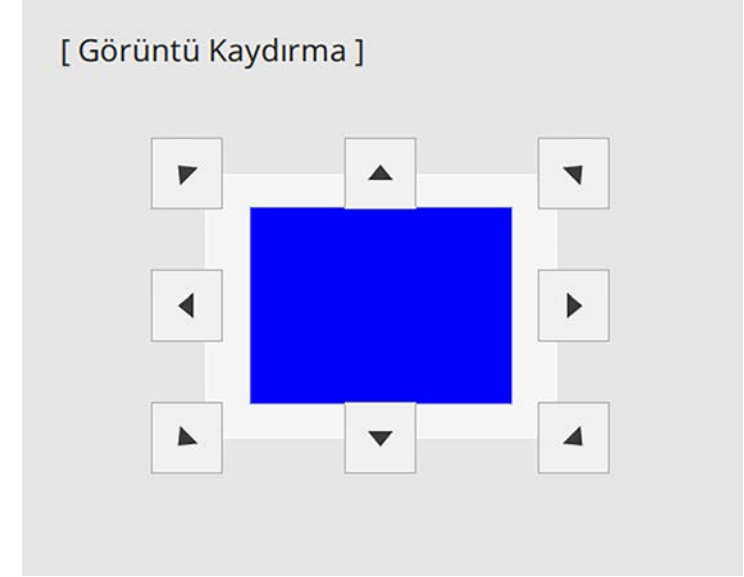


- Yakınlaştırma seçeneği en geniş ayara ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.
- Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntü konumunu, yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamayı öneririz.



- 1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2** Görüntü boyutunu Wide ve Tele düğmelerini kullanarak ayarlayın. Görüntü boyutu ayarlandıktan sonra Görüntü Kaydırma ekranı otomatik olarak görüntülenir.

- 3** Görüntü konumunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın.



- 4** Ayarlama ekranını kapatmak için [Esc] düğmesine basın. Yaklaşık 10 saniye sonra hiçbir işlem yapılmazsa, ayarlama ekranı kaybolur.



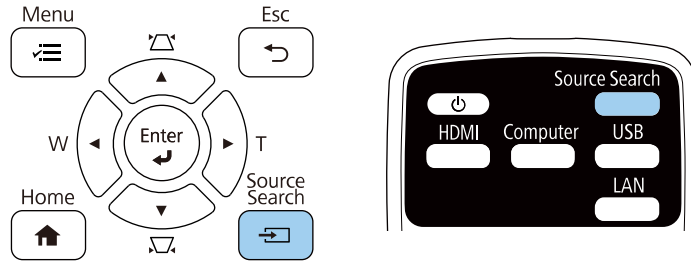
- Projektör kapatılsa bile Görüntü Kaydırma ayarı korunur. Kurulum konumunu veya projektörün açısını değiştirirseniz konumu yeniden ayarlamanız gerekir.
- **Görüntü Kaydırma** ayarını projektörün **Kurulum** menüsünde de yapabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Projektöre bilgisayar ve DVD oynatıcı gibi birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1** Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2** Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3** Aşağıdakilerden birini yapın:
 - İstediğiniz kaynaktaki görüntüyü görene kadar kumanda paneli veya uzaktan kumanda üzerindeki [Source Search] düğmesine basın.



Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

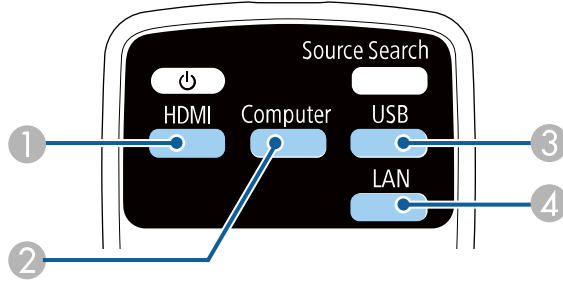
[Kaynak Arama]

Sinyal Durumu	
HDMI1	Kapalı
HDMI2	Kapalı
HDMI3	Kapalı
HDBaseT	Kapalı
Bilgisayar1	Kapalı
Video	Kapalı
USB Display	Kapalı
USB1	Kapalı
USB2	Kapalı
LAN	Kapalı
Screen Mirroring1	Kapalı

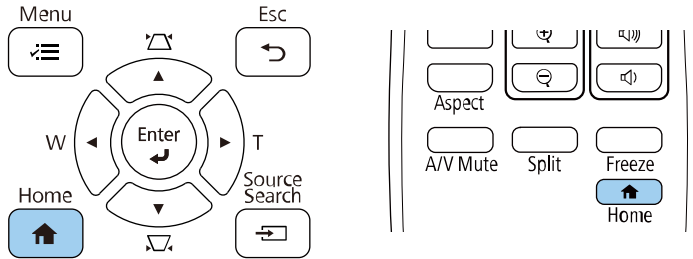
Bir görüntü sinyali girin.
Kaynak seçmek için ↕ düğmesine basın.

Kontrol yüzeyinin HDMI bağlantı noktalarına bağlı tüm cihazlar HDBaseT görüntü kaynağı olarak görüntülenir (yalnız EB-1485Fi).

- Uzaktan kumandada istediğiniz kaynağa ait düğmeye basın. O kaynak için birden fazla bağlantı noktası varsa, kaynaklar arasında döngüsel geçiş yapmak için düğmeye tekrar basın.



- 1 Video, HDMI ve HDBaseT (yalnız EB-1485Fi) kaynakları (Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 bağlantı noktaları ve kontrol yüzeyinin HDMI bağlantı noktalarına bağlı cihazlar)
 - 2 Bilgisayar bağlantı noktası kaynağı (Computer1 ve Computer2 bağlantı noktaları)
 - 3 USB bağlantı noktası kaynakları (USB-B bağlantı noktası ve USB-A bağlantı noktalarına bağlı harici aygıtlar)
 - 4 Ağ kaynağı (LAN ve Screen Mirroring)
- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Home] düğmesine basın.



Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.



- Projektör bir giriş sinyali algıladığında, giriş kaynaklarının görüntüleme sırası değişir. (Algılanan giriş kaynağı sol üst konumda görünür.)
- Geçerli giriş kaynağındaki görüntüde bir onay işareti belirir. Çoğu kaynak için geçerli giriş görüntüsünün önizlemesini küçük resim olarak kontrol edebilirsiniz.
- Dokuzdan fazla kullanılabilir giriş kaynağı varsa, istediğiniz kaynak bir sonraki sayfada görünebilir. Sonraki sayfaya gitmek için sağ ok simgesini seçin.
- Kontrol yüzeyinin HDMI bağlantı noktalarına bağlı tüm cihazlar HDBaseT görüntü kaynağı olarak görüntülenir (yalnız EB-1485Fi).

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.

Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Görüntü** menüsüyle seçebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.76](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.76](#)
- "Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü" [s.77](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

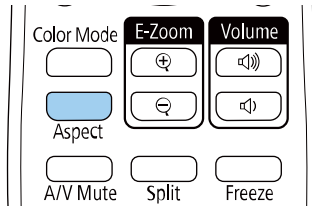
Görüntülenen görüntünün en/boy oranını değiştirebilirsiniz.



- En boy oranını değiştirmeden önce, projektörün **Kurulum** menüsünde **Perde Türü** ayarını yapın.
- Bu ayar yalnızca **Ölçek** ayarı kapatıldığında veya **Ölçek Modu** ayarı **Tam Ekran** olarak ayarlandığında kullanılabilir (yalnız EB-1485Fi).
☛ **Görüntü > Ölçek > Ölçek Modu**

1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

2 Uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.



Görüntülenen görüntünün şekli ve boyutu değişir, en boy oranının adı ekranda kısa süre görünür.

3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm en/boy oranlarını döngüsel olarak gezmek için, [Aspect] düğmesine ardı ardına basın.



Görüntüleri siyah çubuklar olmadan görüntülemek için, projektörün **Görüntü** menüsünden bilgisayarın çözünürlüğüne göre **Çözünürlük**'ü **Geniş** veya **Normal** olarak ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)

Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Seçilen **Perde Türü** ayarına ve görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını, giriş sinyaline ve Çözünürlük ayarına göre ayarlar.
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.

En/boy oranı modu	Açıklama
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en boy oranını korur. Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (En boy oranı ve çözünürlük korunur). Yansıtılan perde kenarlarını aşan alanlar yansıtılmaz.

Her En Boy Oranıyla Yansıtılan Görüntü Görünümü

Bazı en/boy oranlarında, giriş sinyalinizin çözünürlüğüne ve en/boy oranına bağlı olarak siyah şeritler ve kırılmış görüntüler yansıyabilir. Siyah şeritler ve kırılmış görüntülerin konumunu onaylamak için aşağıdaki tabloya bakın.



- **Doğal** için görüntü, giriş sinyaline bağlı olarak değişir.
- Görüntünün kenarı ile yansıtılan ekran çerçevesi arasında kenar boşlukları varsa, projektörün **Kurulum** menüsündeki **Ekrana Konumu** ayarını kullanarak görüntünün konumunu ayarlayabilirsiniz.
- **Kurulum > Perde Türü > Perde Konumu**

Perde türü ayarı: 16:10

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik			
Tam			

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Yakınlaştırma			
Doğal			

Perde türü ayarı: 16:9

En/boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal			

Perde türü ayarı: 4:3

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal			

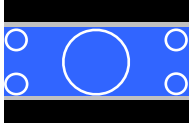


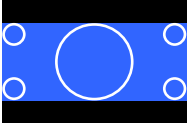
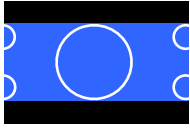
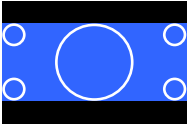
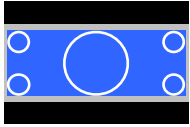

Perde türü ayarı: 16:6 (yalnız EB-1485Fi)

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik			
Tam			

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı	
	16:6	21:9
Otomatik		
Tam		

Perde türü ayarı: 21:9

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Otomatik			
Tam			
Yakınlaştırma			
Doğal			

En boy oranı modu	Giriş sinyalleri için en boy oranı	
	16:6	21:9
Otomatik		
Tam		
Yakınlaştırma		
Doğal		

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilirsiniz veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

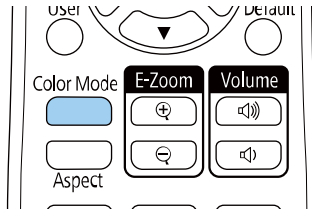
» İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.80](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.80](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.81](#)

Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Renk Modu özelliğini değiştirmek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.



Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.

- 3 Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için [Color Mode] düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)

Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

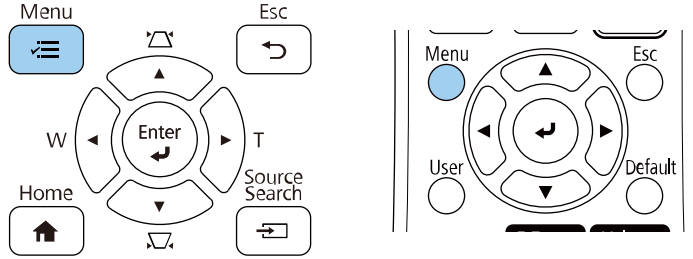
Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Sunum	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
sRGB	Kaynak görüntünün rengini tam olarak yeniden üretmek için en iyi seçenektir.
Kara tahta	Görüntüleri doğrudan yeşil renkli bir kara tahtaya yansıtmak için en iyi seçenektir.
DICOM SIM	X ışını fotoğraflarını ve diğer tıbbi görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir. Bu mod yalnızca başvuru amaçlıdır ve tıbbi teşhisler yapmak için kullanılmamalıdır.
Çoklu Yansıtma (EB-1485Fi)	Birden fazla projektörden yansıtma için en iyi seçenektir (görüntüler arasındaki renk tonu farklılığını azaltır).

Otomatik Parlaklık Ayarını Açma

Görüntü parlaklığını otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Dinamik Kontrast özelliğini açabilirsiniz. Bu, görüntü kontrastını yansıttığınız içeriğin parlaklığı temelinde iyileştirir.

1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.

2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	50
Ağ	Beyaz Ayarı	
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast	Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma	0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma	Kapalı
Hafıza	Gama	0
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Super-resolution	
	Detay Pekiştirme	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	Bilgisayar1
	Cözünürlük	Otomatik

4 Dinamik Kontrast öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

5 Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:

- Standart parlaklık ayarı için **Normal**.
- Sahne değiştiği anda parlaklığı ayarlamak için **Yüksek Hız**.

[Dinamik Kontrast]	Dön
Yüksek Hız	
Normal	
✓ Kapalı	

- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Yansıtılan görüntülerinizdeki renklerin gösteriminde çeşitli yönlerden hassas ayarlar yapabilirsiniz.

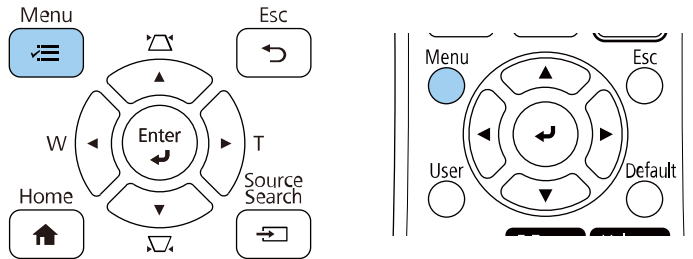
► İlgili Bağlantılar

- "Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama" s.83
- "Gama Ayarlama" s.84

Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Bağımsız görüntü renkleri için Ton, Doygunluk ve Parlaklık ayarlarını yapabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3 Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü
Görüntü	Renk Modu Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık 50
Kurulum	Kontrast 50
Ekran	Renk Doygunluğu 50
İşletim	Renk Tonu 50
Yönetim	Netlik 50
Ağ	Beyaz Ayarı
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma 0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma Kapalı
Hafıza	Gama 0
ECO	RGBCMY
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör. Kapalı
	Super-resolution
	Detay Pekiştirme
	Varsayılanlara Sıfırla
	Kaynak Bilgisayar1
	Çözünürlük Otomatik

- 4 RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.

[RGBCMY] Dön

	Ton	Doygunluk	Işık durumu
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:
- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
 - Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
 - Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.

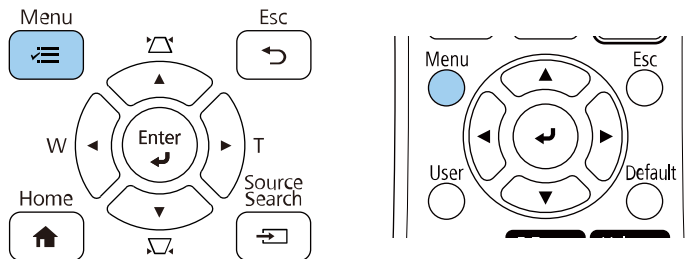
[R]		Dön
Ton	50 M ◀ ▶ Y	
Doygunluk	50	
Işık durumu	50	

- 7** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Gama Ayarlama

Yansıtılan görüntü renklerinde, farklı görüntü kaynakları arasında ortaya çıkan farklılıkları Gama ayarını yaparak düzeltebilirsiniz.

- Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



- 3** Görüntü menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

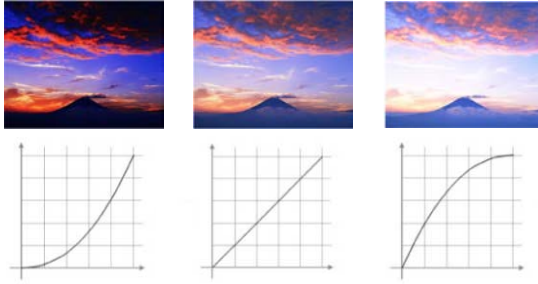
Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doymunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	50
Ağ	Beyaz Ayarı	
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast	Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma	0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma	Kapalı
Hafıza	Gama	0
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Super-resolution	
	Detay Pekiştirme	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	Bilgisayar1
	Cözünürlük	Otomatik

- 4** Gama öğesini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5** Düzeltme değerini seçip ayarlayın.

[Gama]	Dön
2	
1	
✓ 0	
-1	
-2	
Özelleştirilmiş	
Sıfırla	

Küçük bir değer seçtiğinizde görüntüyü daha net duruma getirmek için görüntünün genel parlaklığını düşürebilirsiniz. Büyük bir değer seçtiğinizde, görüntülerin koyu alanları daha parlak olur ama daha açık alanlara yönelik renk doygunluğu zayıflayabilir.



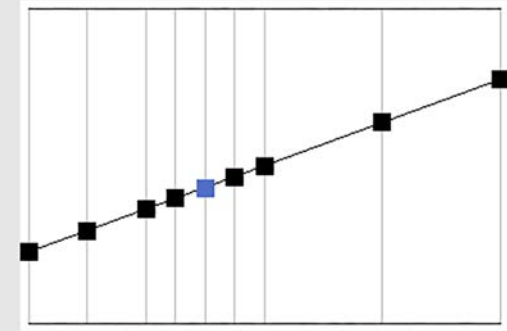
- **Renk Modu** ayarını projektörün **Görüntü** menüsünde **DICOM SIM** olarak ayarlarsanız, ayar değerini projeksiyon boyutuna göre seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha düşükse küçük bir değer seçin.
- Yansıtma boyutu 80 inç veya daha yüksekse büyük bir değer seçin.
- Tıbbi görüntüler, ayarlarınıza ve ekranın teknik özelliklerine bağlı olarak doğru biçimde yeniden üretilmeyebilir.

6 İnce ayarlar yapmak isterseniz, **Özelleştirilmiş** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

7 Gama ayarı grafiğinde ayarlamak istediğiniz renk tonunu seçmek için sol veya sağ ok düğmesine basın. Değeri ayarlamak için yukarı veya aşağı ok düğmesine, ardından da [Enter] tuşuna basın.

[Gama]

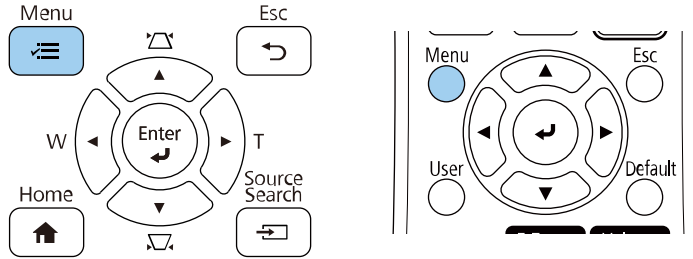
Yanıp sönen alan ayarlama hedefidir.



8 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

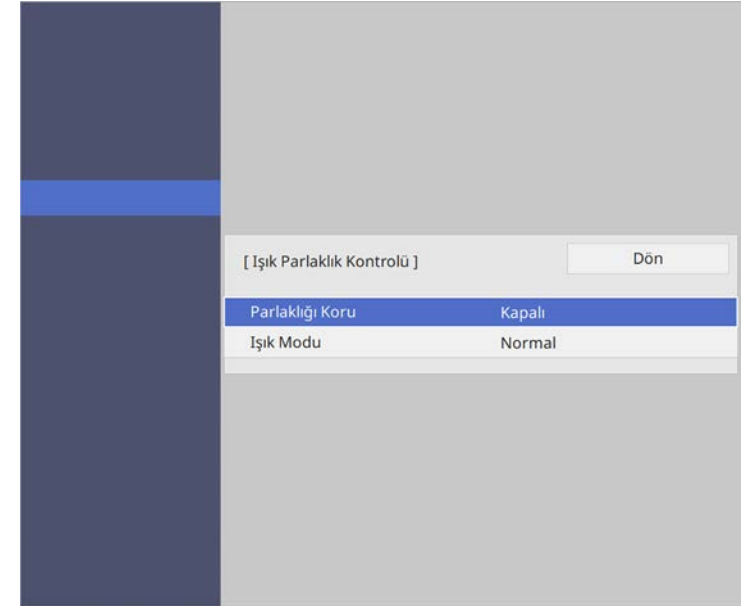


- 3 İşletim menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	Oto. Kaynak Arama Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü
Kurulum	Direkt güç açma Kapalı
Ekran	Otomatik Açma Kapalı
İşletim	Uyku Modu Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam. 10 dak.
Ağ	AV Ses Kap.Zamnlıyc Açık
Kalem/Dokunma	Bekleme Modu İletişim Açık
Etkileşimli	Bağlantı Noktası Kablolu LAN
Çoklu Yansıtma	Hızlı Başlatma Kapalı
Hafıza	Göstergeler Açık
ECO	Ters Yön Düğmesi Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim
	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
	Kullanıcı Logosu
	Kull. deseni

- 4 Işık Parlaklık Kontrolü öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

- 5 Parlaklığı belirli bir seviyede tutmak istiyorsanız, **Parlaklığı Korumu** ayarını ve **Açık**'ı seçin.

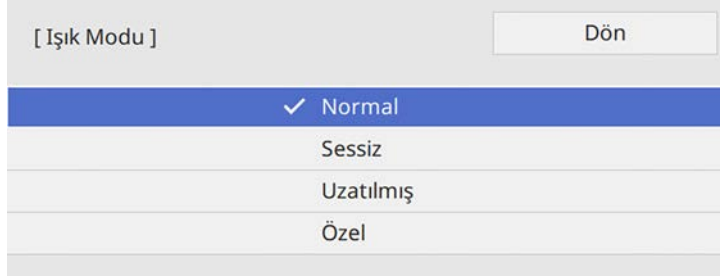


- 6 **Parlaklığı Korumu**'yu açarsanız, **Parlaklık Düzeyini Korumu** ayarını seçin ve **Tahmini Kalan** bilgilerini kontrol edin.

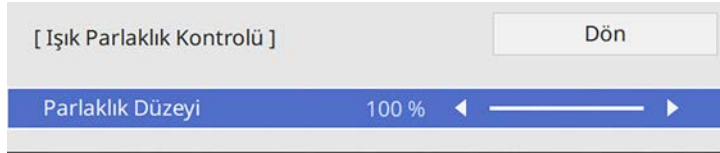
- 7 **Parlaklığı Korumu** seçeneğini kapatırsanız, **Işık Modu** ayarını seçin:

- **Normal** ayarı, parlaklığı en yüksek düzeye ayarlamanızı sağlar. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Sessiz** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve fan gürültüsünü azaltır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 20.000 saate çıkarır.
- **Uzatılmış** ayarı, parlaklığı %70 oranına ayarlamanızı sağlar ve ışık kaynağının beklenen ömrünü uzatır. Bu, ışık kaynağının tahmini ömrünü yaklaşık 30.000 saate çıkarır.

- **Özel** ayarı, %70 ila 100 arasında özel bir parlaklık düzeyi seçmenizi sağlar.



- 8** **Işık Modu** ayarını **Özel** olarak belirlerseniz, **Parlaklık Seviyesi**'ni seçin ve parlaklığı seçmek için sol ve sağ ok düğmelerini kullanın.



- 9** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



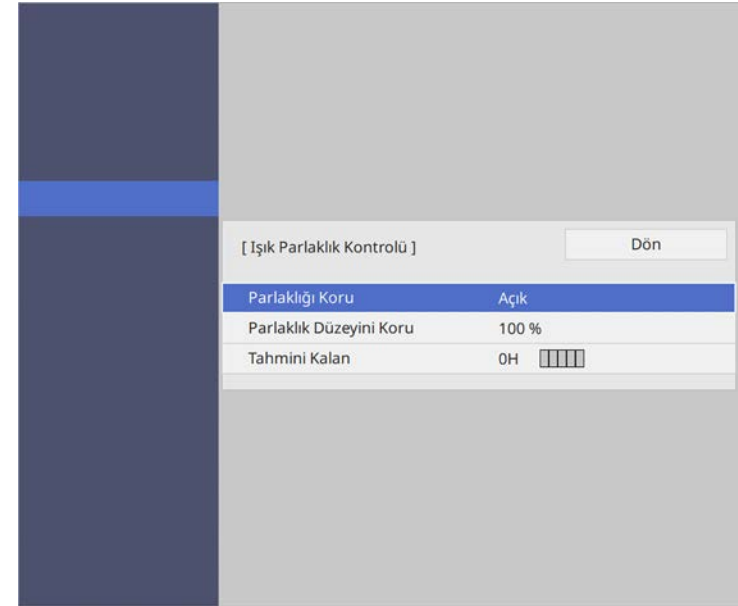
Sabit parlaklığı koruma konusunda en iyi sonuç için, projektörün **Yönetim** menüsünde **Işık Kalibrasyonu** ayarını **Düzenli Çalıştır** olarak ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar


- "Sabit Mod Kullanım Saati" [s.87](#)
- "Işık Kaynağı Ömrü" [s.88](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.284](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)

Sabit Mod Kullanım Saati

Parlaklığı Korum ayarını açarsanız, projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği saat miktarı **Tahmini Kalan** olarak görüntülenir.



Ekran düzeyi	Tahmini kalan saat
■■■■■	10.000 saat veya daha fazla
■■■■■	8000 ila 9999 saat
■■■■■	6000 ila 7999 saat
■■■■■	4000 ila 5999 saat

Ekran düzeyi	Tahmini kalan saat
	2000 ila 3999 saat
	0 ila 1999 saat



Tahmini Kalan olarak görüntülenen saat miktarı yalnızca bir kılavuzdur.

Işık Kaynağı Ömrü

Işık kaynağının tahmini ömrü, **Parlaklık Düzeyi** ayarına ve **Parlaklığı Korumu** ayarının açık olup olmadığına bağlı olarak değişiklik gösterir.

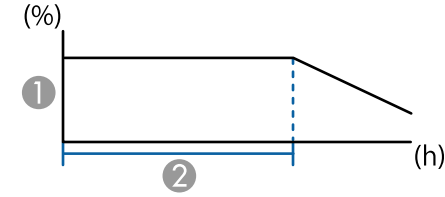


- Işık kaynağı ömrü, çevresel koşullara ve kullanıma bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Burada listelenen saatler yaklaşık değerlerdir ve garanti edilmez.
- 20.000 saatlik kullanımdan sonra projektördeki parçaları değiştirmeniz gerekebilir
- Parlaklığı Korumu** ayarı açılırsa ve burada listelenen kullanım saatlerini aşmışsanız, yüksek bir **Parlaklığı Korumu** ayarı seçemeyebilirsiniz.

Parlaklığı Korumu kapalı

Parlaklık Düzeyi ayarı	Işık kaynağı parlaklığının yarı oranda düşmesinden önceki süre (yaklaşık)
%100	20.000 saat
%90	21.000 saat
%80	24.000 saat
%70	30000 saat

Parlaklığı Korumu açık



- Parlaklık düzeyini koru
- Projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği süre (yaklaşık)

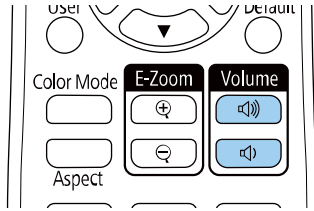
Parlaklık Düzeyini Korumu ayarı	Projektörün sabit parlaklığı sürdürebileceği süre (yaklaşık)
%85	6000 saat
%80	10.000 saat
70%	19.000 saat

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.

Ayrıca projektöre bağlı tüm harici hoparlörlerin ses düzeylerini de kontrol edebilirsiniz.

Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, uzaktan kumandadaki [Volume] düğmelerine aşağıda gösterildiği gibi basın.



Ekranda bir ses düzeyi göstergesi belirir.

- 3 Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

Dikkat

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

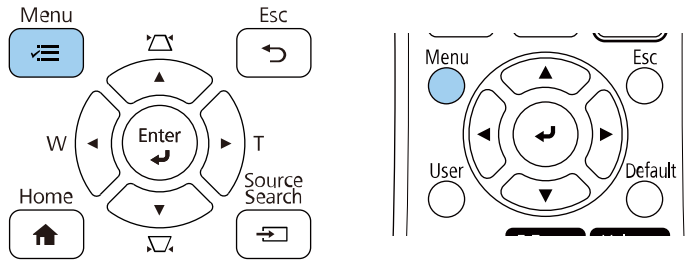
Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)

Sesin sol ve sağ kanallarını projektör kurulum konumuna uyacak şekilde ters çevirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.

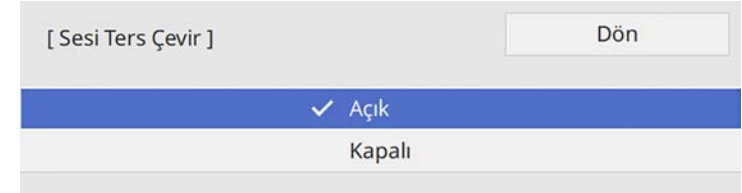


- 3 Sinyal G/Ç menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Sinyal G/Ç	
Görüntü	Ses Düzeyi	
Sinyal G/Ç	Kaynak	Bilgisayar1
Kurulum	Sinyal Formatı	
Ekran	Mik. Giriş Sesi	50
İşletim	Üzerine Tara	Otomatik
Yönetim	EDID	3240x1080/60Hz
Ağ	Varsayılanlara Sıfırla	
Kalem/Dokunma	AV Çıkışı	Yansıtırken
Etkileşimli	Ses Ters Çevir	Kapalı
Çoklu Yansıtma	Ses Çıkışı	Otomatik
Hafıza	HDMI Ses Çıkışı	
ECO	Monitör Çıkış Portu	Monitör Çıkışı
İlk/Tüm Ayarlar	USB Display	0
	HDMI Bağlantısı	
	Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	
	Kurulum	
	Sabit Kurulum	Kapalı

- 4 Sesi Ters Çevir'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 5 Açık öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



- 6 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

Etkileşim Özelliklerini Kullanma

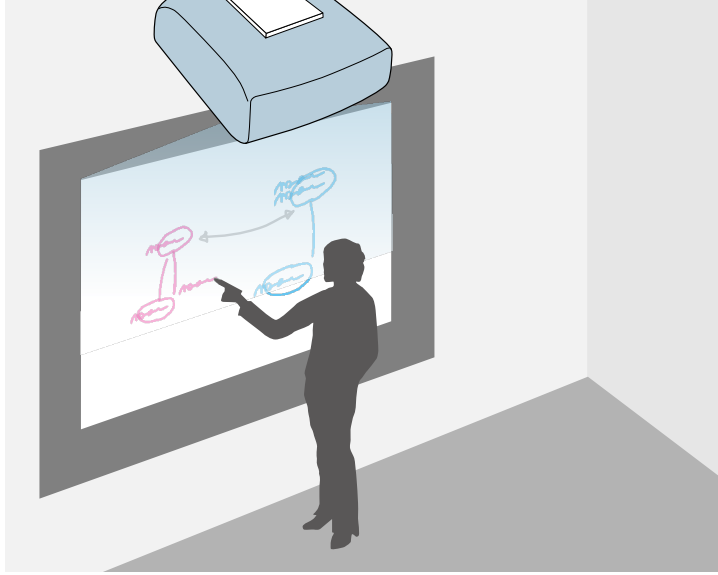
Etkileşim özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Etkileşim Özelliği Modları" [s.92](#)
- "Etkileşim Özelliklerini Kullanmadan Önce Hazırlık" [s.94](#)
- "Beyaz Tahta Ekranları (Beyaz Tahta Modu)" [s.99](#)
- "Ek Açıklama Modunu Kullanarak Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim Yapma" [s.105](#)
- "Çizimleri Paylaşma" [s.109](#)
- "Bilgisayar Özelliklerini Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilg. Etkileşimli Modu)" [s.115](#)
- "Belge Kamerasını Kontrol Etme" [s.119](#)
- "Ağ Aygıtı Ekranı Seçme" [s.120](#)
- "Bir Ağ Üzerinden Etkileşim Özelliklerini Kullanma" [s.122](#)
- "Bölünmüş Ekranda Yansıtmayı Kullanma" [s.123](#)

Aşağıdaki işlemleri etkileşim özelliklerini kullanarak gerçekleştirebilirsiniz:

- Beyaz tahta modunda, yansıtılan "beyaz tahta" üzerine yazmak için etkileşimli kalemli veya parmağınızı kullanabilirsiniz.



Yerleşik beyaz tahta çizim özelliğini kullanmak için bir bilgisayar kullanmanıza veya ek yazılım yüklemenize gerek yoktur. Bu, toplantılarda beyaz tahtanın yerine kullanışlı bir alternatiftir.

Oluşturduğunuz çizim içeriğini başka projektörlerle paylaşabilir, PDF ya da PNG dosyası olarak kaydedebilir, yazdırabilir veya e-posta olarak gönderebilirsiniz.

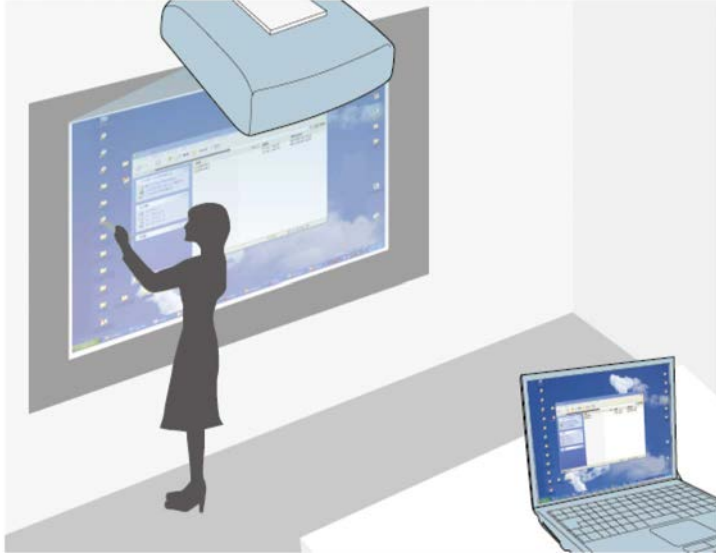
- Ek açıklama modunda, bir bilgisayardan, tableten, belge kamerasından veya başka bir kaynaktan yansıtılan içeriğe notlar eklemek için etkileşimli kalemli ya da parmağınızı kullanabilirsiniz.



Bu, daha etkili dersler veya sunumlar için yansıtılan bilgileri vurgulamanıza veya ek notlar dâhil etmenize yardımcı olur.

Ek açıklamalı sayfalarınızı yakalayıp kaydedebilir veya yazdırabilirsiniz.

- Bilgisayar etkileşimli modunda, etkileşimli kalemleri veya parmağınızı bir fare gibi kullanabilirsiniz. Bu, bilgisayarınızdan yansıtılan içerik boyunca gezinmenize, seçim yapmanıza ve kaydırmanıza olanak tanır.



- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)



- Ek açıklamalarınızı kaydetmek ve yazdırmak gibi ek etkileşim özellikleri sağlamak için Easy Interactive Tools yazılımını da kullanabilirsiniz. Talimatlar için *Easy Interactive Tools Kullanım Kılavuzu*'na bakın.
- Birden fazla projektörden yansıtılan tek bir birleşik görüntü oluşturduğunuzda, yalnızca bilgisayar etkileşimli modu kullanılabilir (yalnız EB-1485Fi). Ekranda çizim yapmak için Easy Interactive Tools yazılımını kullanın.

» İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Ekranları (Beyaz Tahta Modu)" [s.99](#)
- "Ek Açıklama Modunu Kullanarak Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim Yapma" [s.105](#)
- "Bilgisayar Özelliklerini Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilg. Etkileşimli Modu)" [s.115](#)

Bu bölüm, etkileşimli kalemleri ayarlama ya da kullanma veya parmağınızla dokunma işlemleri gerçekleştirme konusunda güvenlik talimatlarını sağlar. Etkileşim özelliklerini kullanmadan önce bu talimatları okuyun.

► İlgili Bağlantılar

- "Etkileşim Özellikleri İçin Güvenlik Talimatları" [s.94](#)
- "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" [s.94](#)
- "Etkileşimli Dokunma İşlemleri Parmağınızla Kullanma" [s.96](#)

Etkileşim Özellikleri İçin Güvenlik Talimatları

Etkileşim özellikleri kızılötesi iletişimle çalışır. Bu özellikleri kullanırken aşağıdaki önemli noktaları göz önünde buldurun.

- Etkileşimli kalem alıcısına ve yansıtma ekranına güçlü bir ışığın ya da güneş ışığının gelmediğinden emin olun.
- Etkileşimli kalem alıcısına kir yapmışsa kızılötesi iletişime engel olabilir ve özellikleri normal bir şekilde kullanamayabilirsiniz. Kirliyse alıcıyı temizleyin.
- Etkileşimli kalem alıcısının kapağına boya sürmeyin veya çıkartma yapıştırmayın.
- Etkileşimli kalem hatalı çalışabileceğinden, aynı odada kızılötesi uzaktan kumanda veya kızılötesi mikrofon kullanmayın.
- Projektörün yakınında, dönen cihazlar ya da dönüştürücüler gibi güçlü ses çıkaran aygıtları kullanmayın. Etkileşim özelliklerini kullanamayabilirsiniz.

Etkileşimli Kalemleri Kullanma

Etkileşimli kalemleri kullanmadan önce sistemi kurun ve kalemleri kalibre edin. Talimatlar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.

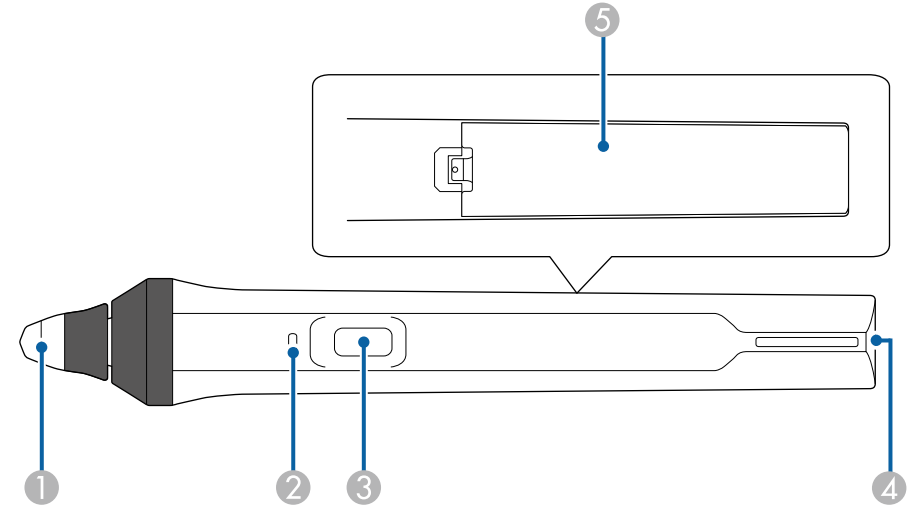


Aşağıdakilerden herhangi birini gerçekleştirdikten sonra konumda bir farklılık algıyorsanız sistemi yeniden kalibre edin:

- Geometrik Düzeltme gerçekleştirme
- Görüntü boyutunu ayarlama
- Görüntü Kaydırma özelliğini kullanma
- Projektör konumunu değiştirme

Projektörünüz, kalemin ucundaki renkle belirtilen bir mavi ve bir turuncu kalemle birlikte gelir. Kalemlerden birini veya aynı anda her ikisini de (her renkten birini) kullanabilirsiniz.

Kalem pillerinin takılı olduğundan emin olun.



- 1 Kalem ucu
- 2 Pil göstergesi
- 3 Düğme
- 4 Askı takma noktası
- 5 Pil kapağı

Açmak için kalemi tutun.

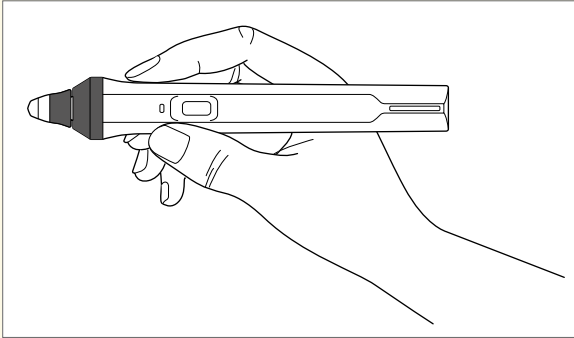
Kalemle işiniz bittiğinde, yansıtma ekranından uzak bir konuma bırakın.

Dikkat

- Etkileşimli kalemleri ıslak ellerle veya ıslanabilecekleri konumlarda kullanmayın. Etkileşimli kalemler su geçirmez değildir.
- Projektörü ve yansıtma ekranını doğrudan güneş ışığından uzak tutun; aksi durumda etkileşim özellikleri çalışmayabilir.

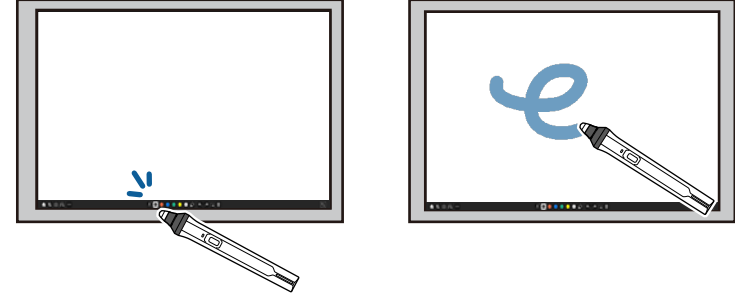


- Kalemler, yerine bırakıldıklarından 15 saniye sonra otomatik olarak kapanır. Açmak için kalemi tekrar tutun.
- En iyi performans için, kalemi aşağıda gösterildiği gibi tahtaya dik tutun. Kalem ucunun yanındaki siyah bandı kapatmayın.



Kalemi kullanarak aşağıdakileri gerçekleştirebilirsiniz:

- Beyaz tahta ve ek açıklama modlarında yansıtma yüzeyine yazabilir veya çizebilirsiniz.



- Simge gibi yansıtılan bir öğeyi seçmek için kalem ucuyla yansıtma yüzeyine hafifçe vurun.
- Yansıtılan ekrana çizmek için, kalemlle yansıtma yüzeyine hafifçe vurun ve gerektiği gibi sürükleyin.
- Yansıtılan işaretçiyi hareket ettirmek için dokunmadan yüzeyin üstünde dolaştırın.
- Kalem çalışmasını çizim aracından silgiye veya projektörün **Etkileşimli** menüsünde seçilen diğer işlemlere değiştirmek için yandaki düğmeye basın.

☛ Etkileşimli > Kalem Düğme İşlemi

- Bilgisayar etkileşimli modunda kalemi bir fare olarak kullanın.



- Sol tıklatma için kalem ucuyla tahtaya hafifçe vurun.

- Çift tıklatma için kalem ucuyla iki kere hafifçe vurun.
- Sağ tıklatma için yan taraftaki düğmeye basın.
- Tıklatıp sürüklemek için kalemle hafifçe vurun ve sürükleyin.
- İmleci hareket ettirmek için dokunmadan tahtanın üstünde dolaştırın.



- Üstünde dolaşma özelliğini kullanmak istemiyorsanız, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsündeki **Üstünde dolaşma** ayarını kullanarak kapatabilirsiniz.
- Kaleme uzun süre basmak sağ tıklama işlevi görür, **Kalem İzleme Modu** ayarını **Fare Modu** olarak ayarlayın ve Projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Basılı Tut** ayarını **Sağ Tıkla** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Kalem/Dokunma > PC Etkileşimi > Kalem İzleme Modu**
 - ☛ **Kalem/Dokunma > PC Etkileşimi > Basılı Tut**

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Etkileşimli Dokunma İşlemlerini Parmağınızla Kullanma

Yansıtılan ekranla etkileşime geçmek için parmağınızı tıpkı etkileşimli kalemi kullandığınız gibi kullanabilirsiniz. Bir kalemi ya da parmağınızı veya her ikisini aynı anda kullanabilirsiniz.

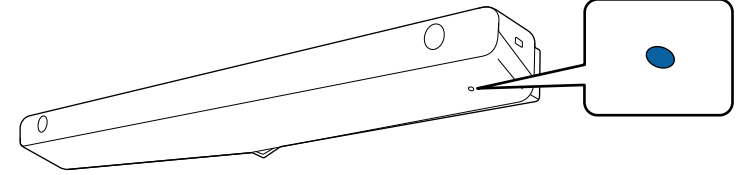
Projektör, bilgisayar etkileşimli modunda altı taneye kadar dokunma noktasını tanır. Dokunma işlemlerini parmağınızla gerçekleştirirken, ek açıklama ve beyaz tahta modlarında iki parmağınızı kullanabilirsiniz.

Dokunma işlemleri için parmağınızı kullanmadan önce aşağıdakileri gerçekleştirin:

- Dokunmatik Üniteyi kurun
- Sistemi kalem için manuel olarak kalibre edin
- Dokunmatik Ünite için aç ayarını gerçekleştirin
- Sistemi dokunma işlemleri için kalibre edin

Bu işlemlerle ilgili ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.

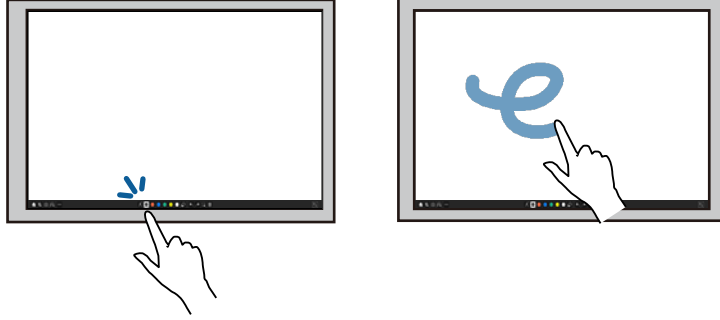
Projektörü açtığınızda ve göstergenin ışığı mavi renkte yandığında, Dokunmatik Ünite açılır ve parmağınızla dokunma işlemi için hazır hâle gelir.



- Dokunmatik Ünite açılmıyorsa aşağıdakileri kontrol edin.
- Projektör normal çalışıyor.
- **Dikey Kurulum** ayarı **Evet** olarak ayarlandığında, **Kurulum** menüsünde **Yansıtma** ayarının **Ön** veya **Ters** olarak ayarlandığından emin olun.
- **Dikey Kurulum** ayarı **Hayır** olarak ayarlandığında, **Kurulum** menüsünde **Yansıtma** ayarının **Ön/Ters** veya **Arka/Ters** olarak ayarlandığından emin olun.
- **Güç** ayarı projektörün **Dokunmatik Ünite** menüsünde **Açık** olarak ayarlı
 - ☛ **Kalem/Dokunma > Dokunmatik Ünite > Güç**
- Dokunmatik Ünite, projektörün TCH bağlantı noktasına Dokunmatik Ünite bağlantı kablosuyla bağlı.
- Parmağınızın açısına veya işaret ettiğiniz yöne bağlı olarak konum farklılıkları ortaya çıkabilir.
- Parmağınızla dokunma işlemleri, uzun ya da takma tırnaklarla veya parmaklarınız bandajla sarılıyken düzgün şekilde çalışmayabilir.
- Parmaklarınız veya kalemlerin birbirine çok yakınsa veya çaprazsa dokunma işlemleri düzgün şekilde tanınmayabilir.
- Giysileriniz ya da vücudunuzun başka bir bölümü ekrana yaklaşırsa veya dokunursa dokunma işlemleri doğru şekilde çalışmayabilir.
- Dokunma işlemleri sırasında boştaki elinizle ekrana dokunursanız dokunma işlemleri doğru çalışmayabilir.

Parmağınızla aşağıdaki dokunma işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz:

- Ek açıklama ve beyaz tahta modlarında yansıtma yüzeyine yazma veya çizme.



- Simge gibi yansıtılan bir öğeyi seçmek için parmağınızla yansıtma yüzeyine hafifçe vurun.
- Projektörü açtıktan sonra yansıtılan ekrana ilk kez çizim yapmak için, araç çubuğundan bir kalem seçip yansıtma yüzeyine parmağınızla dokunun. Bunu yapmazsanız, dokunma işlemlerini ilk kullandığınızda parmağınız silgi işlevi görür.
- Yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için, iki parmağınızı kullanarak bir öğeye dokunun ve parmaklarınızı birbirinden uzaklaştırın (yakınlaştırmak için gerin) veya birbirine doğru hareket ettirin (uzaklaştırmak için sıkıştırın).
- Görüntüyü döndürmek için, iki parmağınızı kullanarak görüntüye dokunun ve ardından elinizi döndürün.

- Bilgisayar etkileşimli modunda parmağınızı bir fare olarak kullanın.



- Sol tıklatma için parmağınızla tahtaya hafifçe vurun.
- Çift tıklatma için parmağınızla iki kez hafifçe vurun.
- Tıklatıp sürüklemek için parmağınızla bir öğeye basın ve sürükleyin.



- Cihazınız bu işlevleri destekliyorsa aşağıdakileri de gerçekleştirebilirsiniz:
 - Yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için, iki parmağınızı kullanarak bir öğeye dokunun ve parmaklarınızı birbirinden uzaklaştırın (yakınlaştırmak için gerin) veya birbirine doğru hareket ettirin (uzaklaştırmak için sıkıştırın).
 - Görüntüyü döndürmek için, iki parmağınızı kullanarak görüntüye dokunun ve ardından elinizi döndürün.
 - Tarayıcı penceresinde sayfayı yukarı ya da aşağı kaydırmak veya ileri ya da geri gitmek için hafif vuruşlar gibi hareketleri kullanın.
 - Bir parmağınızla bir kerede yalnızca bir araç kullanabilirsiniz.

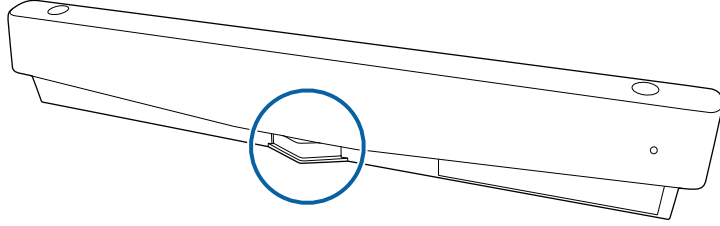
» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Dokunma İşlemleri İçin Güvenlik Talimatları" [s.97](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Etkileşimli Dokunma İşlemleri İçin Güvenlik Talimatları

Parmağınızla dokunma işlemi, yerleşik yüksek güçlü lazere sahip olan Dokunmatik Ünite kurularak etkinleştirilir.

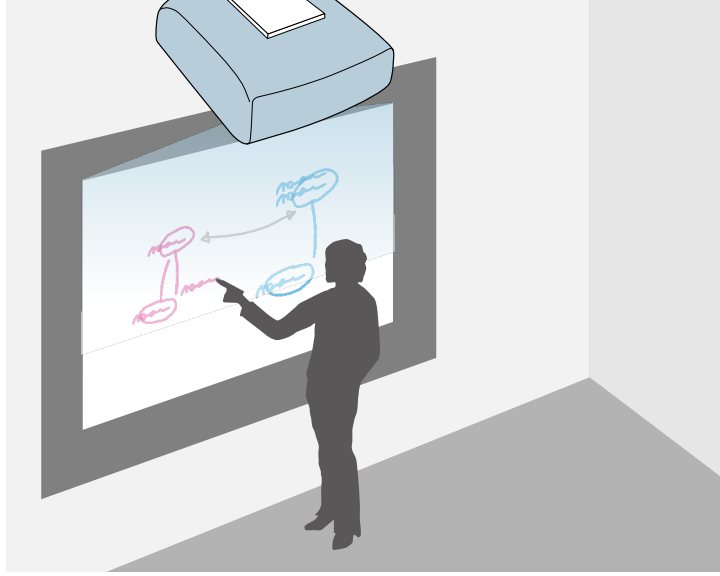
Dokunmatik Ünitenin altındaki lazer yayma bağlantı noktalarından lazer ışını yayılır:



Dokunma işlemlerini kullanırken aşağıdaki önemli noktaları göz önünde buldurun.

Uyarı

- Parmaklarıyla dokunma işlemlerini kullanan çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır.
- Projektördeki veya Dokunmatik Üniteye kapakları kesinlikle açmayın. Projektörü veya Dokunmatik Üniteyi parçalarına ayırmaya veya değiştirmeye çalışmayın. Projektörün içindeki elektrik gerilimleri ciddi yaralanmaya neden olabilir.
- Dokunmatik Üniteden yayılan lazer ışığının büyüteç ya da ayna gibi optik nesnelerden geçmesine veya yansıtılmasına izin vermeyin. Dokunmatik Ünitenin sürekli kullanımı, yangın veya kazalarla sonuçlanabilir ve yaralanmaya da neden olabilir.
- Projektörde veya Dokunmatik Üniteye sorunlar meydana gelirse, projektörü prizden çıkarın ve tüm onarım işleri için yetkili servis personeline başvurun. Dokunmatik Ünitenin sürekli kullanımı, yangın veya kazalarla sonuçlanabilir ve ayrıca gözlerinize de zarar verebilir.
- Dokunmatik Ünitenin lazer yayma noktalarının 70 mm çevresinde optik bir cihaz (örneğin göz merceği, büyüteç veya mikroskop) kullanarak lazer ışığına bakmayın. Bu, gözlerinize zarar verebilir.



Projektörünüzü beyaz tahta görüntüsünü düz bir yüzeye yansıtmak için kullanabilirsiniz. Böylece etkileşimli kalemli veya parmağınızı kullanarak, beyaz tahta üzerine yazıyormuş gibi harfler ve şekiller çizebilirsiniz. Bu, beyaz tahta olmayan yerlerde yararlı olabilir.



Beyaz tahta modunda, aynı anda her iki kalemi veya her iki kalemle birlikte parmağınızı da kullanabilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Modu İçin Güvenlik Talimatları" [s.99](#)
- "Beyaz Tahta Modunu Başlatma" [s.99](#)

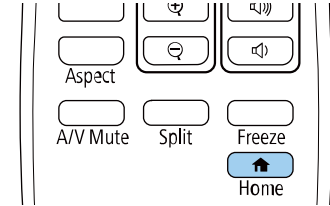
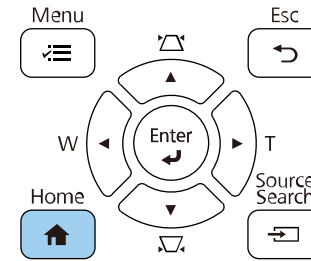
- Bu verilerin yönetilmesinden kullanıcı sorumludur. Epson, bu projektörün kullanımı aracılığıyla kullanıcının ya da üçüncü kişilerin verilerinin kaybedilmesi, hasar görmesi veya ifşa edilmesinden kaynaklanabilecek doğrudan ya da dolaylı hasarlar konusunda herhangi bir sorumluluk kabul etmemektedir. Ürünü kullanmadan önce bu noktaları anladığınızdan emin olun.

Beyaz Tahta Modunu Başlatma

Beyaz tahta modu araç çubuğunu kullanarak beyaz tahta ekranında çizim yapabilirsiniz.

1 Projektörü açın.

2 [Home] düğmesine basın.



Beyaz Tahta Modu İçin Güvenlik Talimatları

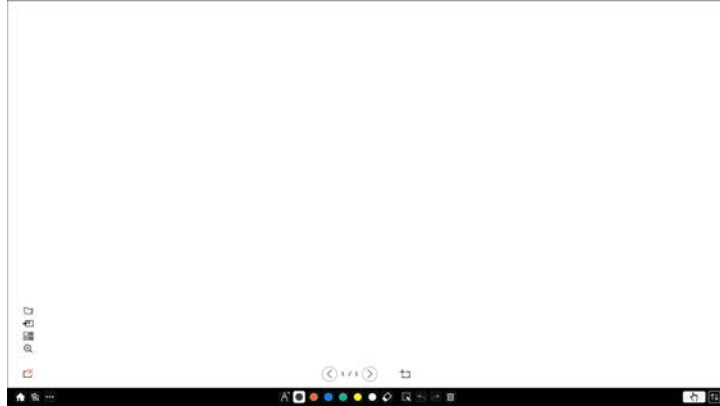
Bu özellikleri kullanırken aşağıdaki önemli noktaları göz önünde buldurun.


- Projektör kapatıldığında tüm çizim verileri silinir.

3 Beyaz Tahta'yı seçin.



Beyaz tahta ekranını ve araç çubuğunu görürsünüz.



- Araç çubuğunu sürükleyerek ekranın sağına, soluna, üstüne veya altına taşıyabilirsiniz.
- Araç çubuğunda  ögesine tıklayarak da beyaz tahta modunu başlatabilirsiniz.
- Ek açıklama moduna veya diğer görüntü kaynaklarına geçilirse beyaz tahta modunda oluşturduğunuz tüm çizimler korunur.

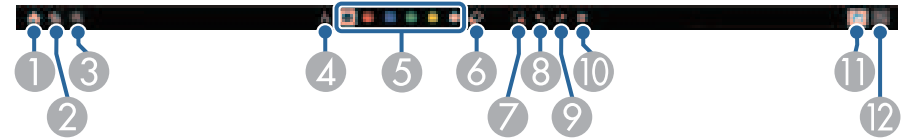
4 Ekranın altında görüntülenen araç çubuğundan, kullanmak istediğiniz çizim aracını seçin ve etkileşimli kalem veya parmağınızı kullanarak yansıtılan ekranda çizim yapın.

İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Modu Araç Çubuğu" [s.100](#)
- "Görüntüleri Beyaz Tahta Modunda İçer Aktarma" [s.103](#)
- "Beyaz Tahta Modunda Açmaya Uyumlu Dosya Türleri" [s.104](#)

Beyaz Tahta Modu Araç Çubuğu

Beyaz tahta modu araç çubuğu, yansıtılan ekrana çizim yapmanıza ve yazmanıza olanak tanır. Beyaz tahta modu araç çubuğu aşağıdaki resimde gösterilmektedir.














- Mini araç kutusunu, çizim alanının herhangi bir yerinde kalemin yanındaki düğmeye basarak da kullanabilirsiniz. Mini araç kutusunda kalem veya silgi tipini değiştirebilirsiniz.


1

**Ana Ekran**

Ana ekranı görüntüler.

2	 A/V Mute Videoyu ve sesi kapatır. Videoyu ve sesi tekrar açmak için ekrana dokunun.
3	 Diğer aletler Ek aletleri görüntüler. <ul style="list-style-type: none">  Posta: Yansıtılan ekranı e-postayla gönderir. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Posta ayarlarını yapın.  Kaydet: Görüntülenen ekranı kaydeder. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Save ayarlarını yapın.  Yazdır: Yansıtılan ekranı yazdırır. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Yazdırma ayarlarını yapın.  Zamanlayıcı: Zamanı yukarı veya aşağı doğru sayar.  Ses: Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar.  Ekranı ver: Epson iProjection yazılımını kullanarak geçerli ekranı paylaşır.  Katılımcı Listesi: Projektöre ağ üzerinden bağlı cihazlardan yansıtma yapabilmeniz için kullanıcı seçim ekranını görüntüler.  Yardım: Araç çubuğu işlevleri için yardım ekranını görüntüler. Yardım ekranını kapatmak için Kapat'ı seçin. Tüm çizim içeriğini temizle: Geçerli tüm çizim içeriğini ve görüntüleri temizler ve beyaz tahta modunu varsayılan durumuna döndürür.
4	 Kalem Kullanılabilir kalem türünü, kalınlığını veya şeklini görüntüler.

5	 Siyah/Kırmızı/Mavi/Yeşil/Sarı/Beyaz (İşaret kalem için Sarı/Yeşil/Açık Deniz mavisi/Pembe/Kırmızı/Mavi) Çizimler için rengi değiştirir.
6	 Silgi Silgiye geçer. Silginin boyutunu seçin.
7	 Seç Çizilmiş içeriği veya eklenen bir görüntüyü seçerek öğeyi taşımak veya boyutunu ayarlamak gibi işlemleri yapabilirsiniz. <ul style="list-style-type: none"> İşlemleri gerçekleştirmek için, seçilen nesnenin veya görüntünün sağ altındaki  simgesini seçin: Kopyalanan nesneyi ya da görüntüyü yapıştırmak için, ekrana dokunun,  simgesini seçin, ardından Yapıştır'ı seçin. Nesneyi ya da görüntüyü büyütme veya küçültme için alanın kenarını sürükleyin. Seçili nesneyi ya da görüntüyü döndürmek için alanın üstündeki  simgesini tutup sürükleyin.
8	 Geri Al Son işlemi geri alır
9	 Yinele Geri alma işlemi iptal eder ve önceki durumu geri yükler.
10	 Ekranı Temizle Görüntülenen sayfadaki tüm çizimleri temizler.
11	  Dokunmayı Kapat/Dokunmayı Aç İstenmeyen işlemleri önlemek için dokunma işlemlerini geçici olarak devre dışı bırakır. Ayrıca devre dışı bıraktığınız dokunma işlemlerini de etkinleştirir.

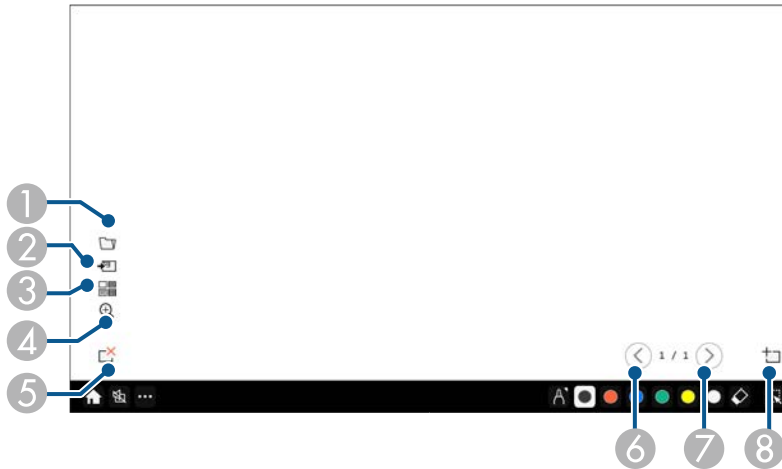
- 12  **Küçült**
Araç çubuğunu gizler.












- Beyaz tahta ekranında, aşağıdaki sayılarda ve boyutlarda görüntüleri görüntüleyebilirsiniz.
- Tek sayfa için 1920 × 1080 piksel × 2 dosyaya kadar
- 20 sayfaya kadar
- Çizilen nesneler, yansıtılan görüntünün önünde görüntülenir.
- Yansıtılan ekranın dışına taşınmış nesneleri veya görüntüleri seçemeyebilirsiniz.

Beyaz Tahta Modunda Kullanım için Ek Düğmeler

Beyaz tahta modundaki düğmeler, beyaz tahta modu özelliklerini kullanmanızı sağlar.



- 1  **Aç**
Bir dosya açar ve verileri okuyarak yeni bir sayfaya aktarır.

- 2  **Görüntü ekle**
Bir görüntü dosyasını geçerli sayfaya içe aktarır.
- 3  **Arka plan**
Bir arka plan şablonu seçer.
Kullanıcı şablonları eklemek için  ögesini seçin.
- 4  **Yakınlaştırma** (Beyaz tahta ekranı ve ek açıklama ekranı ile ekranı böldüğünüzde kullanılamaz)
Yansıtılan görüntüyü büyütür ya da küçültür.
- 5  **Sayfayı sil**
Geçerli sayfayı siler.
- 6  **Önceki sayfa**
Önceki sayfayı görüntüler.
- 7  **Sonraki sayfa**
Sonraki sayfayı görüntüler.
- 8  **Yeni sayfa**
Görüntülenmekte olan sayfadan sonra yeni bir sayfa ekler. 20 sayfaya kadar ekleyebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.51](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.133](#)
- "Çizim İçeriğini E-postayla Gönderme" [s.109](#)
- "Çizim İçeriğini Kaydetme" [s.111](#)
- "Çizim İçeriğini Yazdırma" [s.113](#)

Görüntüleri Beyaz Tahta Modunda İçe Aktarma

Beyaz tahta modunda görüntüleri geçerli sayfaya içe aktarabilirsiniz. Dosyaları bağlı bir USB depolama aygıtından veya ağ klasöründen alabilir veya bir ağ tarayıcısından görüntü tarayabilir ve içe aktarabilirsiniz.

- Görüntüleri USB depolama biriminden veya bir ağ klasöründen içe aktarmak için, önce projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Kaydet** ayarlarını yapın.
- Kağıt belge taramak için, tarama özelliklerine sahip desteklenen bir yazıcının projektöre bağlı olduğundan emin olun ve öncelikle projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Yazdır** ayarlarını yapın.




- ESC/P-R komutlarına sahip yazıcılar desteklenir.
- Bağımsız tarayıcılar gibi bazı ürünler bu özelliği kullanamaz. Desteklenen ürünlerin listesi için yardım almak amacıyla Epson ile iletişime geçin.
- Yazıcı, mürekkebin bitmesi gibi bir nedenden dolayı yazdıramaz durumdayken belgeleri tarayamazsınız.

Ürününüzü kullanarak tarama yaparken, kullanılabilir olsalar bile aşağıdaki tarama işlevlerini kullanamazsınız:

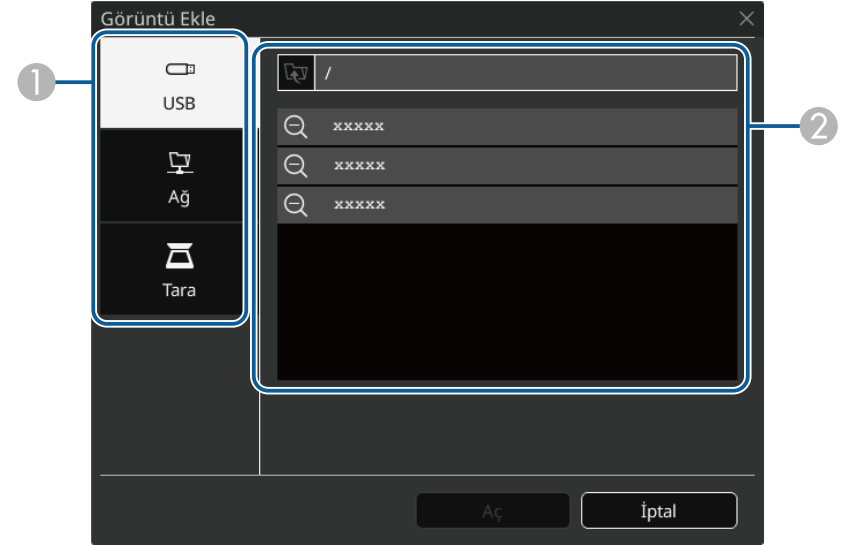
- Ürününüzün üzerindeki tarama düğmesini kullanmak.
- Belgenin parçalarını taramak.
- Otomatik Belge Besleyici (ADF) kullanarak belge asıllarını taramak.

1 Kağıt bir belge tarıyorsanız, orijinal belgeyi ürüne yerleştirin.

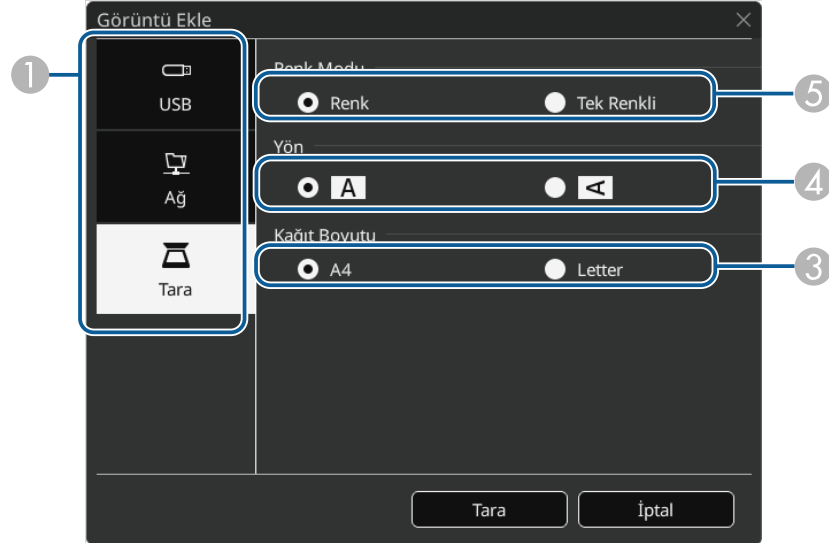
2 Beyaz tahtanın sol alt köşesinden  simgesini seçin. **Görüntü ekle** ekranını görürsünüz.

3 Tara ekranında aşağıdaki kayıt ayarlarını seçin.

- Bir USB depolama biriminden veya bir ağ klasöründen



Tarayıcıdan



- 1 Almak istediğiniz görüntünün konumunu seçin.
- 2 İç aktarmak istediğiniz sertifika dosyasını seçin.
- 3 Kağıt boyutunu seçin.
- 4 Taranan belgenin yönünü seçin.
- 5 **Renk** veya **Tek Renkli** ögesini seçin.

4 Aç veya Tara'yı seçin.

İç aktarma veya taramadan sonra, görüntü, beyaz tahta modunda geçerli sayfa olarak yansıtılır.

Beyaz Tahta Modunda Açmaya Uyumlu Dosya Türleri

Aşağıdaki dosya türleri, beyaz tahta modunda bir sayfada açılabilir ve okunabilir. Bir sayfadan daha büyük görüntüler sığacak şekilde küçültülür.

Tür	Dosya Türü (Uzantı)	Notlar
Görüntü	.jpg	Aşağıdakiler okunamaz. <ul style="list-style-type: none"> • 2048 × 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler • ".jpeg" uzantılı dosyalar • CMYK renk modu biçimleri • Aşamalı biçimler
	.png	2048 × 2048'den büyük çözünürlüklü görüntüler okutulamaz.
PDF	.pdf	1.7 veya önceki PDF sürümlerini okutabilirsiniz. Bir PDF dosyası açmak için sayfa numarasını belirtin. Dosya şifre korumalıysa, şifreyi girin.
EWf2	.ewf2	Bir EWf2 (Epson Beyaz Tahta Biçimi) dosyası açmak için sayfa numarasını belirtin. Dosya şifre korumalıysa, şifreyi girin.



Ek açıklama modu, bilgisayardan, tableten, video cihazından ya da başka kaynaktan yansıtmanıza ve yansıtılan içeriğinize etkileşimli kalemleri veya parmağınızı kullanarak not eklemenize olanak tanır. Aynı anda her iki kalemi de kullanabilirsiniz. Aynı anda her iki kalemi ve parmağınızı da kullanabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ek Açıklama Modunu Başlatma" [s.105](#)

Ek Açıklama Modunu Başlatma


Ek açıklama modu kullanarak yansıtılan ekranda çizim yapmak için, ek açıklama modu araç çubuğunu görüntülemeniz gerekir.

Başlamadan önce, ek açıklama modunu etkinleştirmek için projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Çizim Fonksiyonu** ayarının **Açık** olduğundan emin olun.

- 1 Bağlı bir cihazdan bir görüntü yansıtın.

Yansıtılan görüntüde araç çubuğunu görürsünüz, örneğin:



- Araç çubuğunu sürükleyerek ekranın sağına, soluna, üstüne veya altına taşıyabilirsiniz.
- Araç çubuğunda  ögesine tıklayarak beyaz tahta moduna geçebilirsiniz.

2

Ekranın altında görüntülenen araç çubuğundan, kullanmak istediğiniz çizim aracını seçin ve etkileşimli kalemi veya parmağınızı kullanarak yansıtılan ekranda çizim yapın.

» İlgili Bağlantılar




- "Ek Açıklama Modu Araç Çubuğu" [s.106](#)





Ek Açıklama Modu Araç Çubuğu











Ek açıklama modu araç çubuğu, yansıtılan ekrana çizim yapmanıza ve yazmanıza olanak tanır. Araç çubuğunun görünümü, nasıl yansıttığınıza ve paylaşılan bir görüntüyü yansıtıp yansıtmadığınıza bağlı olarak değişir.
















Mini araç kutusunu çizim alanında herhangi bir yere sağ tıklayarak da kullanabilirsiniz. Mini araç kutusunda kalem veya silgi tipini değiştirebilirsiniz.

 Beyaz Tahta	(Ekranı yarıya veya çeyreğe böldüğünüzde ya da Ölçek ayarlarını açtığınızda kullanılamaz) Beyaz Tahta Modu'na geçiş yapar.
 Split Screen	(Yalnız ekranı yarıya veya çeyreğe böldüğünüzde kullanılabılır) Aşağıdaki bölünmüş ekran ayarlarını belirtir.
 Görüntü Kaydırma	(Yalnızca Perde Türü 16:6 olarak ayarlandığında kullanılabılır) Görüntünün ultra geniş ekran içindeki yatay konumunu belirtir.

 Ana Ekran	Ana ekranı görüntüler.
 A/V Mute	Videoyu ve sesi kapatır. Videoyu ve sesi tekrar açmak için ekrana dokununuz.
 Yakınlaştırma	(Ekranı yarıya veya çeyreğe böldüğünüzde kullanılamaz) Yansıtılan görüntüyü büyütür ya da küçültür.
 Yakala	Mevcut ekranı yakalar ve beyaz tahtaya kopyalar. <ul style="list-style-type: none">• Tam Ekran tüm ekran görüntüsünü yakalar.• Alanı Seç, yakalanacak görüntünün bir bölümünü seçmenize olanak sağlar. Screen Mirroring görüntüsünü yakalamak istiyorsanız, Yakala seçeneğini öncelikle projektörün Ağ menüsünde Etkin olarak ayarlayın. ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring > Yakala

 <p>Diğer aletler</p>	<p>Ek aletleri görüntüler.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  Posta: Yansıtılan ekranı e-postayla gönderir. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Posta ayarlarını yapın. •  Kaydet: Görüntülenen ekranı kaydeder. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Save ayarlarını yapın. •  Yazdır: Yansıtılan ekranı yazdırır. Önce projektörün Etkileşimli menüsünden Yazdırma ayarlarını yapın. •  Zamanlayıcı: Zamanı yukarı veya aşağı doğru sayar. •  Ses: Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. •  Ekranı ver: Epson iProjection yazılımını kullanarak geçerli ekranı paylaşır. •  Katılımcı Listesi: Projektöre ağ üzerinden bağlı cihazlardan yansıtma yapabilmeniz için kullanıcı seçim ekranını görüntüler. •  Yardım: Araç çubuğu işlevleri için yardım ekranını görüntüler. Yardım ekranını kapatmak için Kapat'ı seçin. • Tümünü Sıfırla: Geçerli tüm çizim içeriğini ve görüntüleri temizler ve ek açıklama modunu varsayılan durumuna döndürür.
 <p>Kalem</p>	<p>Kullanılabilir kalem türünü, kalınlığını veya şeklini görüntüler.</p>

 <p>Siyah/Kırmızı/Mavi/Yeşil/Sarı/Beyaz (İşaret kalemi için Sarı/Yeşil/Açık Deniz mavisi/Pembe/Kırmızı/Mavi)</p>	<p>Çizimler için rengi değiştirir.</p>
 <p>Silgi</p>	<p>Silgiye geçer. Silginin boyutunu seçin.</p>
 <p>Seç</p>	<p>Çizilmiş içeriği veya eklenen bir görüntüyü seçerek öğeyi taşımak veya boyutunu ayarlamak gibi işlemleri yapabilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • İşlemleri gerçekleştirmek için, seçilen nesnenin veya görüntünün sağ altındaki  simgesini seçin: Kopyalanan nesneyi ya da görüntüyü yapıştırmak için, ekrana dokununuz,  simgesini seçin, ardından Yapıştır'ı seçin. • Nesneyi ya da görüntüyü büyütme veya küçültme için alanın kenarını sürükleyin. • Seçili nesneyi ya da görüntüyü döndürmek için alanın üstündeki  simgesini tutup sürükleyin.
 <p>Geri Al</p>	<p>Son işlemi geri alır.</p>
 <p>Yinele</p>	<p>Geri alma işlemini iptal eder ve önceki durumu geri yükler.</p>
 <p>Ekranı Temizle</p>	<p>Görüntülenen sayfadaki tüm çizimleri temizler.</p>

 Dokunmayı Kapat/Dokunmayı Aç	İstenmeyen işlemleri önlemek için dokunma işlemlerini geçici olarak devre dışı bırakır. Ayrıca devre dışı bıraktığınız dokunma işlemlerini de etkinleştirir.
 Paylaşımı Durdur	(Yalnızca paylaşılan bir görüntüyü yansıtılırken kullanılabilir) Ekran paylaşımını durdurur.
 PC ile Etkileşimli	(Paylaşılan bir görüntüyü yansıtılırken kullanılamaz) Bilgisayar etkileşimli moduna geçer. Bilgisayarı interaktif kalem veya parmağınızı kullanarak kontrol etmek için PC ile Etkileşimli ayarını Açık olarak ayarlayın.
 Küçült	Araç çubuğunu gizler.



- Çizilen nesneler, yansıtılan görüntünün önünde görüntülenir.
- Yansıtılan ekranın dışına taşınmış nesneleri veya görüntüleri seçemeyebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Ekranları (Beyaz Tahta Modu)" [s.99](#)
- "Bilgisayar Özelliklerini Yansıtılan Ekrandan Denetleme (Bilg. Etkileşimli Modu)" [s.115](#)
- "Ana Ekran" [s.51](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.133](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.135](#)
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.125](#)
- "Çizim İçeriğini E-postayla Gönderme" [s.109](#)
- "Çizim İçeriğini Kaydetme" [s.111](#)
- "Çizim İçeriğini Yazdırma" [s.113](#)

Oluşturduğunuz çizim içeriklerini, kaydederek ya da yazdırarak veya içeriği e-postayla göndererek paylaşabilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Çizim İçeriğini E-postayla Gönderme" [s.109](#)
- "Çizim İçeriğini Kaydetme" [s.111](#)
- "Çizim İçeriğini Yazdırma" [s.113](#)

Çizim İçeriğini E-postayla Gönderme

Çizimlerinizin görüntüsünü bir e-postaya ekleyebilir ve gönderebilirsiniz.

Önce projektörün **Etkileşimli** menüsünden **Posta** ayarlarını yapın. Dizin servisi kullanarak bir e-posta adresini arayabilmek için, projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Dizin** ayarlarını yapın.



- Projektörün **Posta** menüsünde gönderen için ayarlanan adres, gönderen adresi olarak kullanılır. Gönderen adresi ayarlanmadıysa, alıcı adresi olarak ayarlanan adres, gönderen adresi olarak görüntülenir.
- E-postadaki metni düzenleyemezsiniz.

1 Araç çubuğunda simgesini seçin.

2 simgesini seçin.

Posta ekranını görürsünüz.

3 **Posta** ekranında aşağıdaki kayıt ayarlarını seçin.

- Beyaz Tahta modu için

The image shows the 'Posta' (Post) settings screen with the following fields and options:

- 1** E-posta Adresi (Email Address) field
- 2** Konu (Subject) field
- 3** Dosya Adı (File Name) field
- 4** Aralık (Interval) options: ☐ Tümü (All), ☐ Geçerli (Valid)
- 5** Sifrele (Encrypt) checkbox
- 6** Dosya Formatı (File Format) options: ☐ JPG, ☐ PNG, ☒ PDF, ☐ EWF2
- 7** Lock icon (lock symbol)

At the bottom, there are two buttons: **Gönder** (Send) and **İptal** (Cancel).

- Ek Açıklama modu için

- 1 Görüntülenen klavyeyi kullanarak alıcı e-posta adresini girin. Ayarladığınız e-posta adresi, siz tüm çizimleri temizleyene veya projektörü kapatana kadar saklanır.



Adres Girişine İzin Verme ayarını projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Açık** olarak ayarladığınızda, e-posta adresini doğrudan giremezsiniz. Önce **Adres Girişine İzin Verme**'yi **Kapalı** olarak ayarlayın.

☛ **Etkileşimli > Posta > Adres Girişine İzin Verme**

- 2 E-posta için konu girin.

- 3 Eklencek dosya adını girin.
- 4 Tüm beyaz tahta sayfalarının mı yoksa yalnızca geçerli yansıtılan görüntüyü mü göndereceğinizi seçin.
- 5 PDF'ler veya EWF2'ler için onay kutusunu seçin ve bir şifre girerek dosyayı şifreleyin.

Dikkat

- Bir şifre girdiğinizde, ekranda görüntülenir.
- Bir dosyayı şifrelerken şifreyi unutmayacağınızdan emin olun.

- 6 Eklenen dosyanın biçimini (JPG, PDF, PNG veya EWF2) seçin.
- 7 Görüntülenen E-posta Adresi iletişim kutusunu kullanarak alıcı e-posta adresini belirtin. 50 adrese kadar belirleyebilirsiniz.
Adres defterini projektörün **Etkileşimli** menüsünde bulunan dizin servisini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

4 Gönder'i seçin.



- Yansıtılan ekranda çok fazla içerik varsa, e-posta göndermek biraz zaman alabilir.
- Hedef posta sunucusu ayarlarına bağlı olarak e-postayı gönderemeyebilirsiniz. Posta sunucusu ayarları konusunda ağ yöneticinizle önceden iletişime geçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir Adres Defteri Oluşturma" [s.110](#)
- "Kullanılabilir Dizin Hizmeti" [s.111](#)

Bir Adres Defteri Oluşturma

Çizimlerinizin e-postalarını gönderirken, e-posta adreslerini adres defterinden seçebilirsiniz. Web Kontrol ekranı aracılığıyla en fazla 999 adres içeren bir metin dosyası yükleyerek adres defterini oluşturabilirsiniz.



Adresler, metin dosyasında göründükleri sırayla görüntülenir

1 Adres defterine eklemek istediğiniz adreslerin listesini içeren metin dosyasını oluşturun. Dosya aşağıdaki özelliklere sahip olmalıdır:

- Sekmeyle ayrılmış
- Her satırda bir sekmeyle ayrılmış dize çifti bulunmalıdır: <ad> <sekme> <e-posta_adresi>
- Her satır en fazla 256 karakter içerebilir.
- .txt uzantılı dosya adı
- Karakter kodu BOM ile UTF-16 olmalıdır

Bir metin dosyası örneği:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

2 Projektörün açık olduğundan emin olun.

3 Ağa bağlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.

4 **Etkileşimli > Posta > Adres Defteri Ayarları > Adres Defteri Dosyası** öğelerini, ardından da Choose File düğmesini seçin.

5 Adres defteri dosyasını ve **Ayarla**'yı seçin.
Adres defteri dosyası projektöre karşıya yüklenir.

6 Adres defterini silmek için **Etkileşimli > Posta > Adres Defteri Ayarları > Adres Defterini Sil** öğelerini, ardından da **Gönder** öğesini seçin.

Kullanılabilir Dizin Hizmeti

Aşağıdaki dizin hizmeti sunucuları desteklenmektedir.

Sunucu türü	Dizin hizmeti sunucusu
İşletim sistemi	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Bağlantı Noktası	Değişken (varsayılan 389)
Kimlik Doğrulaması	Adsız (kimlik doğrulaması yok) Simple Digest-MD5 SMTP
Şifreleme	SASL katmanı şifrelemesi (SSL/TLS desteklenmez)

Arama notları

- En fazla 200 tane uyuşan adres listelenir.
- Adresleri alfa sayısal karakterlerle arayabilirsiniz.

Çizim İçeriğini Kaydetme

Yansıtılan ekranda oluşturduğunuz içeriği bir dosyaya kaydedebilirsiniz.





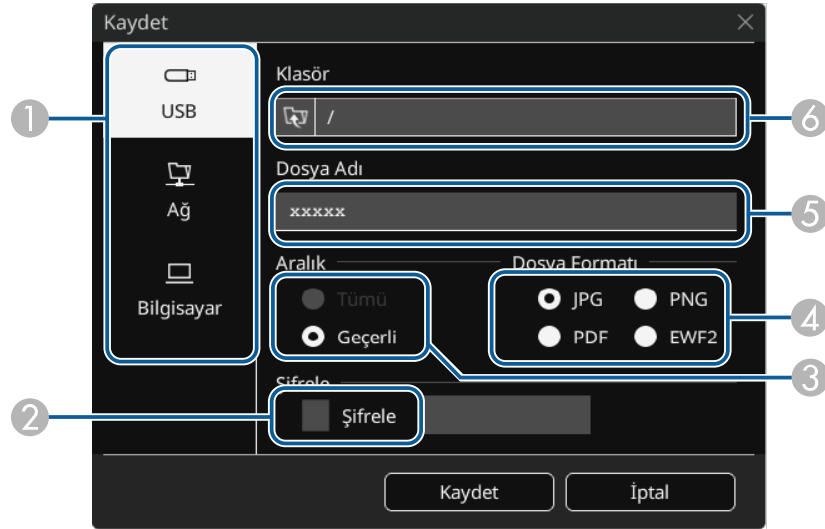
Dikkat

Çoklu kart okuyucu veya USB dağıtıcı kullanıyorsanız, işlemler doğru biçimde gerçekleştirilemeyebilir. En iyi sonuçlar için, doğrudan projektöre veya kontrol yüzeyine bağlayın.

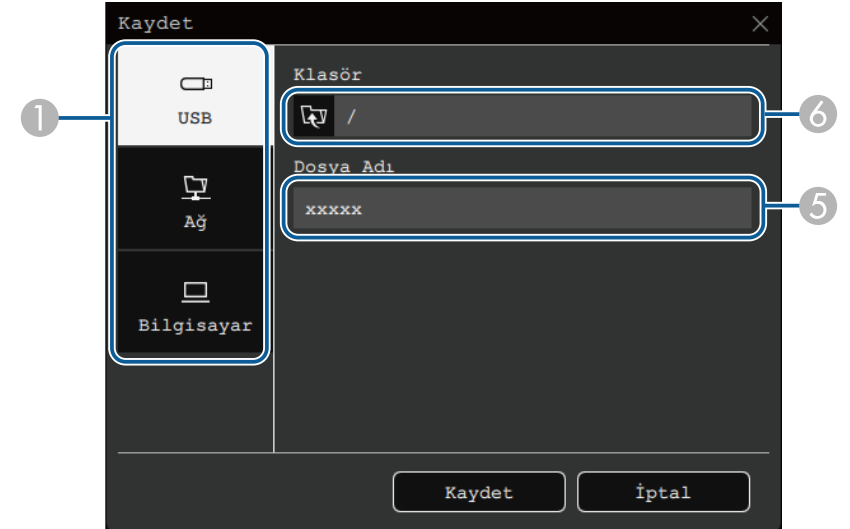


Güvenlik işlevleri kullanan USB depolama aygıtlarını kullanamayabilirsiniz.

- 1 Araç çubuğunda  simgesini seçin.
- 2  simgesini seçin.
Kaydet ekranını görürsünüz.
- 3 Kaydet ekranında aşağıdaki kaydetme ayarlarını seçin.
 - Beyaz Tahta modu için



- Ek Açıklama modu için



- 1 Dosyanın kaydedilmesini istediğiniz hedefi seçin.
 - Bağlı USB depolama aygıtı veya ağ klasörüne kaydetmek için **USB** veya **Ağ** ögesini seçin.
 - Dosyayı projektöre geçici olarak kaydetmek ve bilgisayardan kopyalanabilir duruma getirmek için **Bilgisayar**'ı seçin. Dosya kopyalandıktan sonra silinir. Giriş kaynağı USB Ekran veya HDBaseT olduğunda veya ekranı yarıya veya çeyreğe böldüğünüzde dosyayı bir bilgisayara kaydedemezsiniz.
- 2 PDF'ler veya EWF2'ler için onay kutusunu seçin ve bir şifre girerek dosyayı şifreleyin.

Dikkat

- Bir şifre girdiğinizde, ekranda görüntülenir.
- Bir dosyayı şifrelerken şifreyi unutmayacağınızdan emin olun.

- 3 Tüm beyaz tahta sayfalarının mı yoksa yalnızca geçerli yansıtılan görüntünün mü kaydedileceğini seçin.
- 4 Kayıt biçimini (JPG, PDF, PNG veya EWF2) seçin.

- 5 Bir dosya adı girin.
- 6 **USB** veya **Ağ** için, görüntülenen **Aç** iletişim kutusunu kullanarak hedef klasörü seçin.

4 Kaydet'i seçin (Bilgisayar için İleri).



Dosya kaydetme hedefi olarak **Bilgisayar** seçildiğinde, çizim içeriği geçici olarak projektöre kaydedilir ve talimat iletişim kutusu belirir. Verileri bilgisayarınıza kaydetmek için ekrandaki talimatları uygulayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Dosya Biçimleri" [s.113](#)

Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Dosya Biçimleri

Aşağıdaki dosya biçimlerinde kaydedebilirsiniz:

- PNG (Çözünürlük: 1920 × 1080)
- JPG (Çözünürlük: 1920 × 1080)
- PDF (gerekli ise parola koyun)
- EWF2 (gerekli ise parola koyun)

Dosyayı düzenlenebilir olarak kaydederken EWF2 biçimini seçin. EWF2 biçimi etkileşimli projektörler ve Easy Interactive Tools ile desteklenir.

Çizim İçeriğini Yazdırma

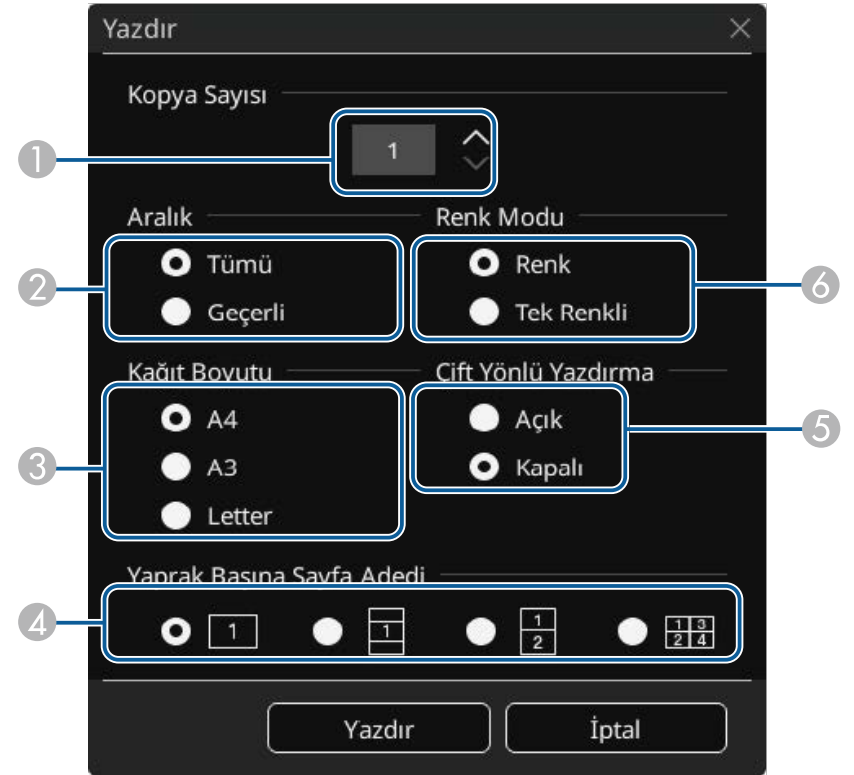
Sayfalarınızı doğrudan projektörden desteklenen bir yazıcıda (USB veya ağ bağlantılı) yazdırabilirsiniz.

Önce projektörün **Etkileşimli** menüsünden **Yazdırma** ayarlarını yapın.

- 1 Araç çubuğunda simgesini seçin.

- 2 simgesini seçin.
Yazdır ekranını görürsünüz.

- 3 **Yazdır** ekranında aşağıdaki kayıt ayarlarını seçin.
 - Beyaz Tahta modu için



- Ek Açıklama modu için

- 1 Kopya sayısını belirleyin. 20 sayfaya kadar belirleyebilirsiniz.
- 2 Tüm beyaz tahta sayfalarının mı yoksa yalnızca geçerli yansıtılan görüntüyü mü yazdıracağınızı seçin.
- 3 Yazdırma kâğıdının boyutunu ayarlayın.
- 4 Yaprak başına sayfa sayısını ayarlayın.
- 5 Yazıcınız çift taraflı yazdırmayı destekliyorsa, çift taraflı yazdırıp yazdırmayacağınızı seçin.
- 6 Yazdırma rengini belirleyin.

4 Yazdır öğesini seçin.

» İlgili Bağlantılar

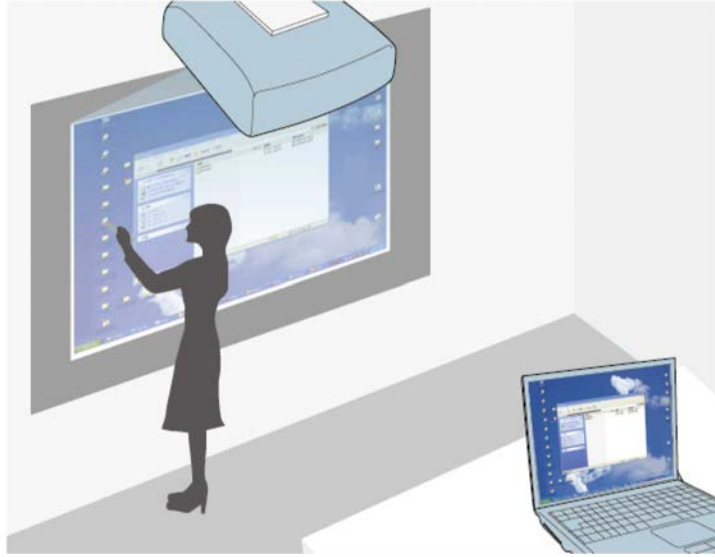
- "Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Yazıcı Kontrol Komutları" [s.114](#)

Beyaz Tahta Modunda Kullanılabilir Yazıcı Kontrol Komutları

Aşağıdaki yazıcı* kontrol komutları desteklenir.

Kontrol komutları	Bağlanma yöntemi
ESC/P-R	USB veya bir ağ üzerinden
PCL6	Bir ağ üzerinden

* Her yazıcı desteklenmez. Desteklenen modeller konusunda daha fazla ayrıntı için yardım almak amacıyla Epson ile iletişime geçin.



Projektör bilgisayara bir USB kablosuyla bağlandığında, etkileşimli kalemli veya parmağınızı tıpkı bir fare gibi kullanarak yansıtılan ekrandan bilgisayarı çalıştırabilirsiniz. Yansıtılan ekrandan bilgisayar programlarınızda gezinebilir, seçim yapabilir ve etkileşimde bulunabilirsiniz.



- Windows 7 veya üstü sürümle birden fazla ekran ve ikinci ekranda bilgisayarla etkileşim modunu kullanırken aşağıdaki ayarları yapın:
- Projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Kalem İzleme Modu** ayarını **Kalem Modu**'na getirin.
☛ **Kalem/Dokunma > PC Etkileşimi > Kalem İzleme Modu**
- Kurulum programını başlatmak ve etkileşim özelliklerini yapılandırmak için, **Denetim Masası > Donanım ve Ses > Tablet Bilgisayar Ayarları > Kurulum** kısmına gidin.
Üçüncü bir ekran kurarsanız, etkileşim özelliklerini o ekranla kullanamazsınız.
Birden fazla ekran boyunca yazamaz veya çizim yapamazsınız.
- Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanmak için Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını yüklemeniz gerekir.

» İlgili Bağlantılar

- "Bilgisayar Etkileşimli Modu Sistem Gereksinimleri" [s.115](#)
- "Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma" [s.116](#)
- "Kalem Çalışma Alanını Ayarlama" [s.116](#)
- "Mac Sisteminde Easy Interactive Driver Yükleme" [s.118](#)

Bilgisayar Etkileşimli Modu Sistem Gereksinimleri

Bilgisayar etkileşimli modu kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki işletim sistemlerinden birini kullanması gerekir.

Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32 ve 64 bit)
 - Enterprise (32 ve 64 bit)
 - Professional (32 ve 64 bit)
 - Home Premium (32 ve 64 bit)
- Windows 8,1
 - Windows 8.1 (32 ve 64 bit)
 - Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)
 - Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32 ve 64 bit)
 - Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Bilgisayar Etkileşimli Modunu Kullanma

Bilgisayar programlarınızı, bilgisayar etkileşimli modunu kullanarak yansıtılan ekrandan kontrol edebilirsiniz.

- 1** Mac kullanıyorsanız, etkileşim özelliklerini ilk kez kullanırken bilgisayarınıza Easy Interactive Driver yükleyin.
- 2** Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.
 - Bilgisayar etkileşimli modunu USB Display ile kullanmak istiyorsanız, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **USB Ekran** ayarını açın. USB Display kullanarak yansıtırken yanıt süresi daha yavaş olabilir.
 - Control Pad'i kullanırken, projektörü, Control Pad'i ve bilgisayarınızı USB kablolarıyla bağlamanız gerekir.
 - Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanırken USB kablosuna ihtiyacınız yoktur.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Bilgisayar ekranınızı yansıtın.
- 5** Projektörün, **Kalem/Dokunma** menüsünde, bilgisayar işletim sisteminize uygun olan **Kalem İzleme Modu** ayarını seçin.

☛ **Kalem/Dokunma > PC Etkileşimi > Kalem İzleme Modu**

- Windows ve Mac: **Kalem Modu**'nu Seçin.
- Ubuntu: **Fare Modu**'nu seçin.



Aynı anda iki etkileşimli kalem kullanılması, bazı uygulamalarda engellemeye neden olabilir. Kullanılmayan etkileşimli kalemi yansıtma ekranından uzağa götürün.

- 6** Projektörünüzü ilk kez kullanırken kalibre ettiğinizden emin olun.
- 7** Etkileşimli kalemi yansıtılan ekrana yakın tutun veya yansıtılan ekrana parmağınızla dokununuz.
- 8** Araç çubuğunda **PC Etkileşimi**'nin açık olduğundan emin olun. Değilse, özelliği etkinleştirmek için düğmeyi seçin.



Bilgisayarı etkileşimli kalemi veya parmağınızı kullanarak çalıştırabilirsiniz. Ayrıca aşağıdakileri çalıştırabilirsiniz:

- Windows 7'deki Tablet PC giriş paneli.
- Microsoft Office uygulamalarındaki ek açıklama için Mürekkep Araçları.

Kalem Çalışma Alanını Ayarlama

Farklı bir bilgisayar bağlarsanız veya bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlarsanız, kalem çalışma alanı normalde otomatik olarak ayarlanır. Bilgisayarınızı yansıtılan ekrandan (bilgisayar etkileşimli modu) çalıştırırken kalem konumunun yanlış olduğunu fark ederseniz, kalem alanını manuel olarak ayarlayabilirsiniz.



Bir LAN kaynağından yansıtılırken manuel ayarlama kullanılamaz.

- 1** Gerekirse, bilgisayar etkileşimli moduna geçin.

- 2** [Menu] düğmesine basın, **Kalem/Dokunma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Kalem/Dokunma
Görüntü	Otomatik Kalibrasyon
Sinyal G/Ç	Manuel Kalibrasyon
Kurulum	Dokunmatik Ünite
Ekran	Projektörlerin Kurulumu
İşletim	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
Yönetim	PC Etkileşimi
Ağ	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
Kalem/Dokunma	Etkileşimli
Etkileşimli	Çizim İşlevi Açık
Çoklu Yansıtma	Araç Çubuklarını Görüntüle Her Zaman Göster
Hafıza	Çizim Alanını Görüntüle
ECO	Ekran Silmeyi Onayla Açık
İlk/Tüm Ayarlar	Kalem Düğme İşlemi Silgi
	Saati Görüntüle Tarih & Saat ^
	Tarih YYYY-MM-DD
	Saat HH:MM
	Yazdır

- 3** PC Etkileşimi ayarını seçip [Enter] düğmesine basın.

[PC Etkileşimi]	Don
Kalem İzleme Modu	Kalem Modu v
USB-B2	Kapalı
Kalem Al. Oto.Ayarla	Açık

- 4** **Kalem Al. Oto. Ayarla** ayarını kapattığınızdan ve **Kalem Al. Man.Ayarla**'yı seçtiğinizden emin olun ve [Enter] düğmesine basın.

- 5** Evet'i seçip [Enter] düğmesine basın.

[Kalem Al. Man.Ayarla]

Kalem konumuyla fare işaretçisini eşleştirmek üzere kalem alanını ayarlayın.

Evet Hayır

Fare işaretçisi sol üst köşeye doğru hareket eder.

6 Fare işaretçisi görüntünün sol üst köşesinde durduğunda, işaretçinin ucuna kalemle dokunun.

Fare işaretçisi sağ alt köşeye doğru hareket eder.

7 Fare işaretçisi görüntünün sağ alt köşesinde durduğunda, işaretçinin ucuna kalemle dokunun.

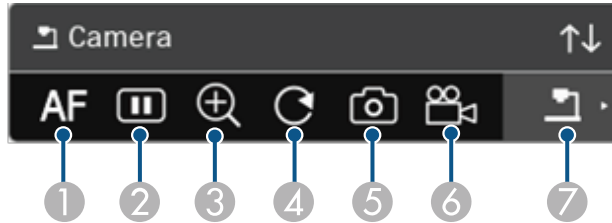
Mac Sisteminde Easy Interactive Driver Yükleme

Bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için bilgisayarınıza Easy Interactive Driver yükleyin.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Yazılımı Epson Web sitesinden indirin.
- 3** Yazılımı yüklemek için ekrandaki talimatları izleyin.
- 4** Bilgisayarınızı yeniden başlatın.

Bir Epson belge kamerası bağladığınızda, belge kamerasının modeline bağlı olarak, görüntüleri gerektiği gibi ayarlayabilir ve görüntü veya film dosyası olarak kaydedebilirsiniz. Detaylı bilgi için kameranızın kullanım kılavuzuna bakın.

- 1** Projektöre bir Epson belge kamerası bağlayın.
Belge kamerası kontrol ekranını görürsünüz.
- 2** Belge kamerası kumanda ekranında aşağıdaki işlemleri gerektiği gibi seçin.



- 1 Görüntüyü otomatik olarak odaklar.
- 2 Görüntüyü geçici olarak dondurur.
- 3 Görüntüyü büyütür.
- 4 Görüntüyü 180° döndürür.
- 5 O anda görüntülenen görüntüyü ve çizimleri hareketsiz görüntü olarak kaydeder.
- 6 Görüntüyü kaydeder.
- 7 SD Kart Görüntüleyiciye geçer.

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

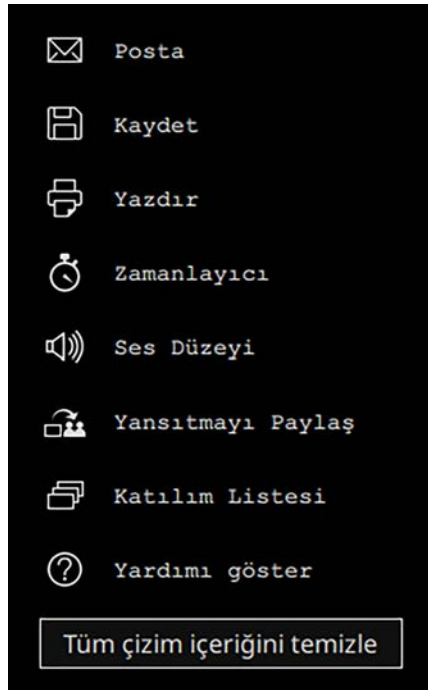
Aygıtları projektöre bir ağ aracılığıyla bağladıysanız, bu aygıtlardan bir görüntü yansıtmayı seçebilirsiniz.

Görüntü kaynağını, Epson iProjection (Windows/Mac) çalışan bilgisayarlardan ve Epson iProjection (iOS/Android) çalışan akıllı telefonlardan veya tabletlerden seçebilirsiniz.



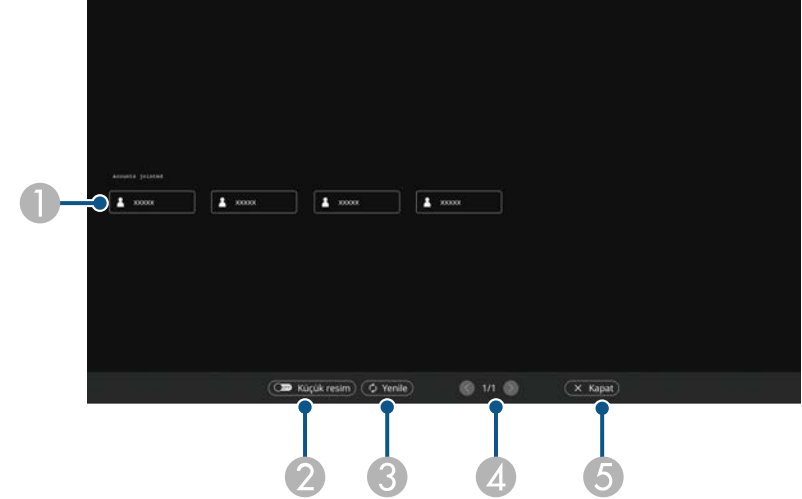
Kullanıcı Epson iProjection yazılımını kullanarak moderatör özelliği etkinken bağlanmış olsa bile, yansıtma için herhangi bir bağlı ağ aygıtını seçebilirsiniz. Moderatör özelliği konusunda ayrıntılar için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

1 Araç çubuğundaki simgesini ve ardından **Katılım Listesi**'ni seçin.



Kullanıcı seçim ekranı görüntülenir.

2 Yansıtmak istediğiniz aygıt için kullanıcı adını seçin.



- 1 Projektöre bağlı ağ aygıtları için kullanıcı adlarını görüntüler. Küçük resimler görüntülenirken, her bir aygıt ekranı bir küçük resim olarak görüntülenir.
Yansıtılmakta olan aygıtın kullanıcı adının yanında simgesi gösterilir.
- 2 Kullanıcı seçim ekranına yönelik gösterimi küçük resimler ve simgeler arasında değiştirir.
- 3 Kullanıcı seçim ekranını yeniler.
Projektöre bir ağ aracılığıyla ek kullanıcı bağlandığında, kullanıcı listesini güncellemek için bu düğmeyi seçin.
- 4 Önceki veya sonraki sayfaya gitmek için tıklayın.
- 5 Kullanıcı seçim ekranını kapatır ve önceki ekrana geri döner.



- Kullanıcı seçim ekranında aynı anda iki kalem veya bir parmak kullanabilirsiniz.

Seçilen kullanıcının ekran görüntüsünü görürsünüz.

Kullanıcıyı değiştirdiğinizde bu adımları tekrarlayın.



- Epson iProjection (Windows/Mac) kullanarak ve aynı görüntüyü yansıtarak (mirroring) birden fazla projektöre bağlanıldığında Katılım Listesi ekranına erişemezsiniz.
- Kalem veya dokunma işlemleri kullanıcı seçim ekranında çalışmazsa, uzaktan kumanda veya kontrol panelinde [Esc] düğmesine basarak önceki ekrana geri dönebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Projektörünüzü, bir ağ üzerinden bilgisayar etkileşimli modunda kullanabilirsiniz.

Bilgisayar etkileşimli modunu bir ağ üzerinden kullanırken ek açıklama yapmak isterseniz Easy Interactive Tools'u (veya başka bir ek açıklama programını) kullanmanız gerekir. Easy Interactive Tools, çeşitli çizim araçlarını kullanmanıza, çizim alanını sayfa olarak ele almanıza ve çizimlerinizi daha sonra kullanmak üzere bir dosya olarak kaydetmenize olanak tanır. Yazılımı Epson sitesinden de indirebilirsiniz.

Projektörünüzü bir bilgisayar ağına kurmak ve bilgisayar etkileşimli modunu ağ üzerinden kullanmak için Epson iProjection (Windows/Mac) kullanın.

Genel ayarlar sekmesinde **Etkileşimli Kalem Kullan** ve **Performansı ayarla** sekmesinde **Katmanlı pencereyi gönder** öğelerini seçin.

Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.



- Aynı anda kullanabileceğiniz kalemlerin veya parmakların sayısı aşağıdaki gibidir:
 - Windows: İki kalem ve altı parmak
 - Mac: Bir kalem veya bir parmak
- Yanıt, ağ üzerinden daha yavaş olabilir.
- Epson iProjection kullanarak aynı anda dört taneye kadar projektör bağlayabilirsiniz. Birden fazla projektöre bağlandığında, bilgisayar etkileşimli modu herhangi bir projektör için çalışır. Bir projektörde gerçekleştirilen işlemler diğer projektörlere yansıtılır.

» İlgili Bağlantılar

- "Farklı Bir Alt Ağdaki Projektöre Bağlanma Sırasındaki Önlemler" [s.122](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

- Projektörün IP adresini belirterek ağdaki projektörü arayın. Projektörün adını belirterek arama yapamazsınız.
- Ping komutuyla bir yankı isteği gönderilirken, ağ projektöründen bir yankı yanıtı geri aldığınızdan emin olun. Yönlendiricideki Internet Denetim İletisi İletişim Kuralı (ICMP) seçeneği devre dışı olduğunda, yankı yanıtı alamazsanız bile projektöre uzak konumlardan bağlanabilirsiniz.
- Aşağıdaki bağlantı noktalarının açık olduğundan emin olun.

Bağlantı Noktası	İletişim Kuralı	Kullanım	İletişim
3620	TCP/UDP	Bağlantı ve kontrol için	iki yönlü
3621	TCP	Görüntüleri aktarmak için	iki yönlü
3629	TCP	Projektörü kontrol etmek için	iki yönlü

- Yönlendiricide MAC adresi filtreleme ve uygulama filtreleme seçeneklerinin doğru yapılandırıldığından emin olun.
- Konumlar arasındaki iletişim için bant genişliği yönetimi uygulandığında ve Epson iProjection kontrollü bant genişliğinden geçtiğinde, uzak konumlarda projektöre bağlanamayabilirsiniz.



Epson, yukarıdaki gereksinimleri karşılasanız bile, Epson iProjection kullanarak farklı bir alt ağdaki projektöre bağlanmayı garanti etmez. Uygulamayı göz önünde bulundururken, ağ ortamınızdaki bağlantıyı test ettiğinizden emin olun.

Farklı Bir Alt Ağdaki Projektöre Bağlanma Sırasındaki Önlemler


Epson iProjection (Windows/Mac) ve etkileşim özelliklerini kullanarak farklı bir alt ağdaki projektöre bağlanırken bu önlemlere uyun.

Görüntüleri PC Free Bilgi Notu modunda veya PC ile Etkileşimli modunda yansıtırken, beyaz tahta ekranını da görüntüleyebilirsiniz. Araç çubuğunu kullanarak bölünmüş ekran yansıtmayı denetlemek için aşağıdaki adımları izleyin.

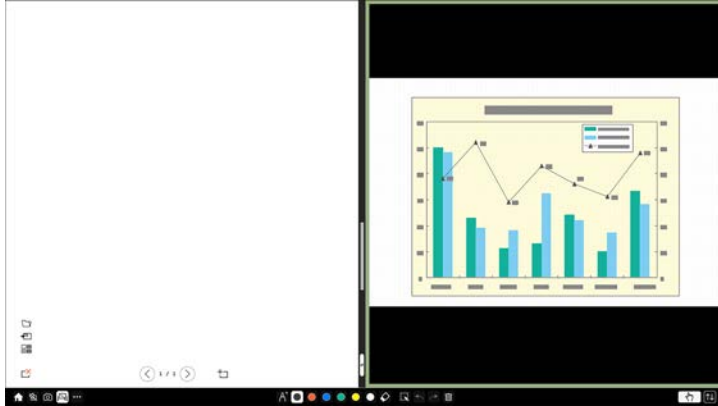


Bu özellik, ekranı yarıya veya çeyreğe böldüğünüzde ya da **Ölçek** ayarlarını açtığınızda kullanılamaz.

1 Görüntü yansıtma.

2 Araç çubuğunda  simgesini seçin.


Ekranın sol yarısında beyaz tahta ekranı görüntülenir. Seçili giriş kaynağı, ekranın sağ tarafına taşınır.



3 Diğer görüntüyü küçültürken bir görüntüyü büyötmek için, ortadaki çubuğu sola veya sağa sürükleyin.



Bir görüntüyü tüm ekrana sığacak şekilde büyötmek için, çubuğu ekranın kenarına sürükleyin.

4 Yansıtılan görüntüleri soldan sağa doğru değıştirmek için, ortadaki çubuktan  ögesini seçin.

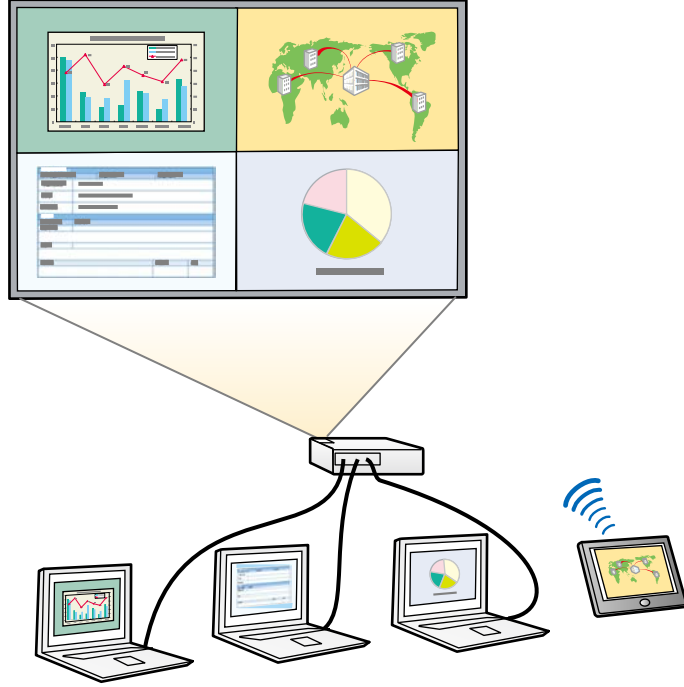
Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

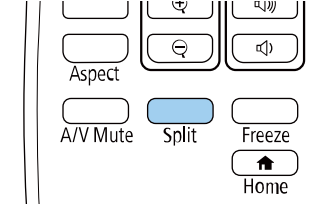
- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.125](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.128](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.133](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.134](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.135](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.136](#)
- "Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme" [s.138](#)
- "Ayarları Belleğe Kaydetme ve Kayıtlı Ayarları Kullanma" [s.140](#)
- "Birden Fazla Projektör Kullanma" [s.141](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.155](#)

Farklı görüntü kaynaklarından gelen iki ya da dört görüntüyü aynı anda yansıtmak için Split Screen (bölünmüş ekran) özelliğini kullanabilirsiniz.

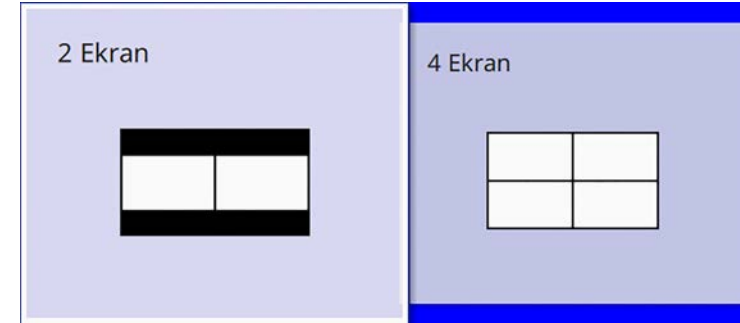


- Split Screen özelliğini kullanırken, diğer projektör özellikleri kullanılamaz ve bazı ayarları otomatik olarak tüm görüntülere uygulanabilir.
- Projektörün **Kurulum** menüsünde **ELPCB02 Bağla** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında bölünmüş ekran yansıtmayı gerçekleştiremezsiniz.

1 Uzaktan kumandadaki [Split] düğmesine basın.



2 2 Ekran veya 4 Ekran seçin.

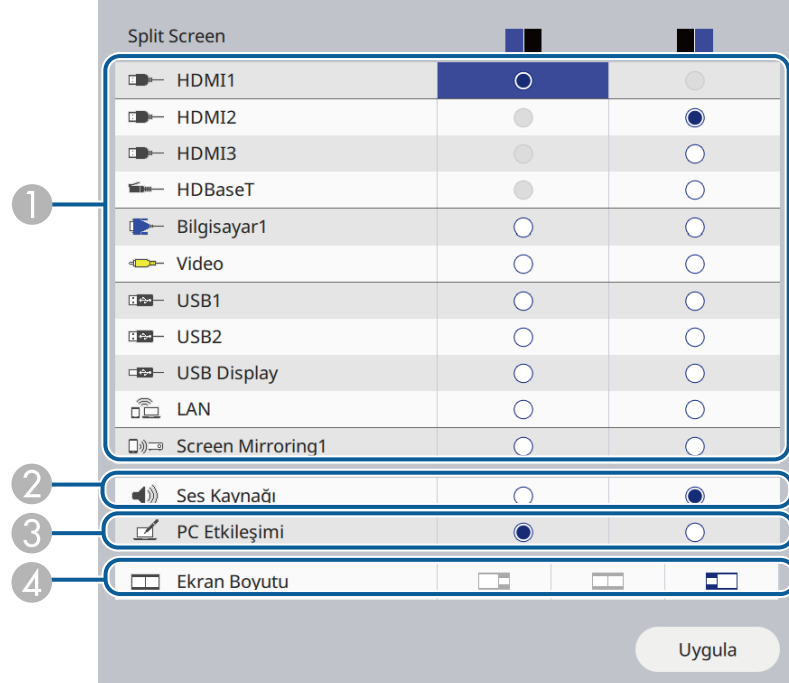


Ekran ikiye bölünürken, seçili olan giriş kaynağı, ekranın sol tarafına taşınır.

Daha önce ekranı çeyrekler ayırdıysanız, önceki bölünmüş ekran yansıtmasının giriş kaynakları seçilir ve aynı konuma yansıtılır.

3 [Menu] düğmesine basın.

4 Ekran ikiye bölünürken, aşağıdakileri gerektiği gibi uygulayın:



1 Giriş kaynağını seçin.



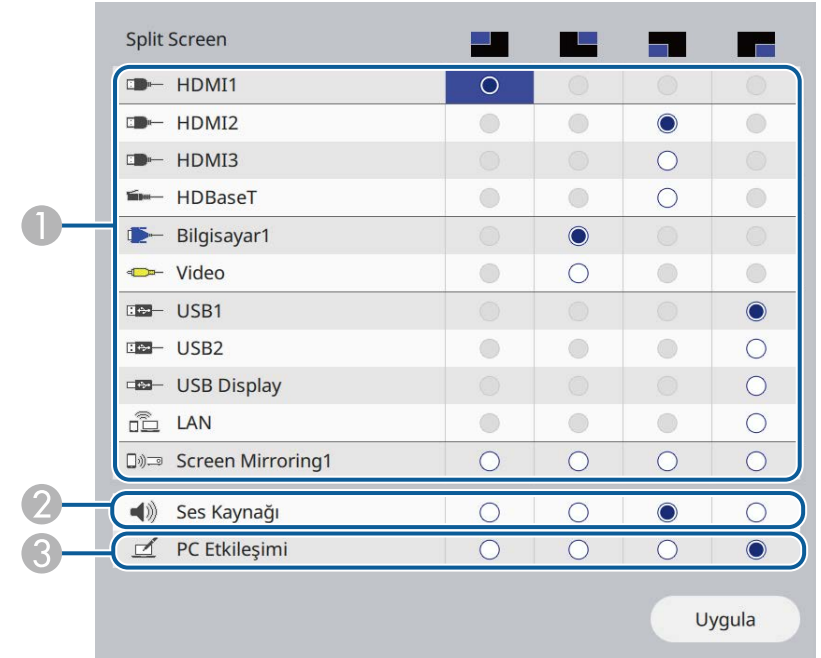
Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.

2 Ses duymak istediğiniz ekranı seçin.

3 Bilgisayarı etkileşimli kalem veya parmağınızı kullanarak kontrol etmek istediğiniz ekranı seçin.

4 Ekran boyutunu seçin.

5 Ekranı çeyrekler halinde bölerken, aşağıdakileri gerektiği gibi uygulayın:



1 Giriş kaynağını seçin.



Sadece birleştirilebilecek giriş kaynakları seçebilirsiniz.

2 Ses duymak istediğiniz ekranı seçin.

3 Bilgisayarı etkileşimli kalem veya parmağınızı kullanarak kontrol etmek istediğiniz ekranı seçin.

6 **Uygula**'yı seçin ve [Enter] düğmesine basın.

7 Split Screen özelliğinden çıkmak için, [Split] veya [Esc] düğmesine basın.

» İlgili Bağlantılar

- "Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları" [s.127](#)
- "Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları" [s.127](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)

Split Screen Yansıtma İçin Desteklenmeyen Giriş Kaynağı Kombinasyonları

Bu giriş kaynağı kombinasyonları aynı anda yansıtılamaz.

- Bilgisayar1, Bilgisayar2 ve Video
- HDMI2, HDMI3 ve HDBaseT (yalnız EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display ve LAN

Split Screen Yansıtma Kısıtlamaları

Çalışma kısıtlamaları

Bölünmüş ekranda yansıtma yaparken aşağıdaki işlemler yapılamaz.

- Projektörün menüsünü ayarlama
- E-Zoom
- En boy modunu değiştirme (en boy modu **Otomatik** olarak ayarlanır)
- Yansıtılan yüzeyde ağ bilgisini göstermekten başka, uzaktan kumandadaki [User] düğmesi kullanılarak yapılan işlemler.
- Dinamik Kontrast
- Yansıtılan yüzeydeki ağ bilgisini [User] düğmesine basmaktan başka bir yöntemle görüntülemek.
- Screen Mirroring bilgi çubuğunu görüntüleme

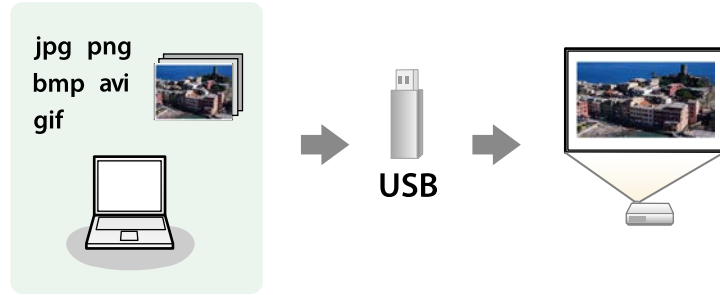
Görüntü kısıtlamaları

Projektörün **Ekran** menüsünde **Sinyal Yok Ekranı**'nı **Logo** olarak ayarlasanız dahi, herhangi bir görüntü sinyali girişi olmadığında mavi ekran görünür.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En Boy Oranı" [s.76](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.213](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.135](#)
- "Otomatik Parlaklık Ayarını Açma" [s.81](#)

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.128](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.128](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.129](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.130](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.132](#)

Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK biçimi • İleri giden biçim • Yüksek oranda sıkıştırılmış • 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte • Animasyonlu • Geçişli
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • 1920 × 1080 çözünürlükten yüksek • Geçişli
Film	.avi (Hareketli JPEG)	Yalnızca AVI 1.0 destekler. <ul style="list-style-type: none"> Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> • PCM veya ADPCM dışında bir ses kodek programıyla kaydedilmiş • 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte • 2 GB'tan büyük

PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- PC Free özellikleri için bir USB anahtarı kullanamazsınız.
- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.

- AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
- Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
- Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi bozulmasını düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
- PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
 - Dondur
 - A/V Sessiz
 - E-Zoom

» İlgili Bağlantılar

- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.134](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması" [s.133](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma" [s.135](#)

Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.
- Bilgisayar etkileşimli modda, uzaktan kumanda yerine etkileşimli kalem veya parmağınızı kullanarak slayt gösterinizi çalıştırabilirsiniz.

1

PC Free dosya listesi ekranı görünene kadar uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** öğesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

2

Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
- Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter]'a basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.)
- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter]'a basın.

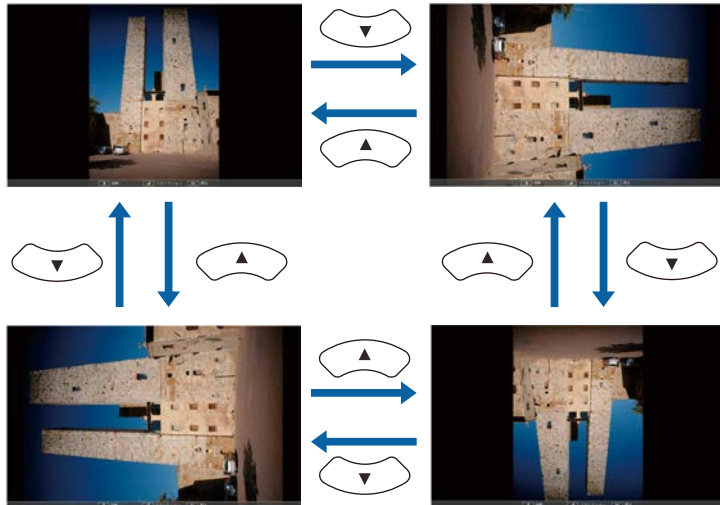


- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

4 Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.

Görüntüyü, etkileşimli kalemle veya parmağınızla hafifçe vurarak da döndürebilirsiniz.



- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

Görüntüyü, etkileşimli kalemle veya parmağınızla hafifçe vurarak da ileriye ya da geriye getirebilirsiniz.

5 Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya [Esc] düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

6 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

» İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.132](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.38](#)

Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



- Ekranın altındaki **Seçenek** öğesini işaretleyip [Enter]'a basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

- 1 PC Free dosya listesi ekranı görünene kadar uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter]'a basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

- 2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:
 - Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter]'a basın.
 - Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Baş a dön**'ü seçip [Enter]'a basın.
 - Bir klasördeki diğer dosyaları görüntülemek için, **Sonraki sayfa** veya **Önceki sayfa**'yı işaretleyip [Enter]'a basın ya da uzaktan kumandadaki [Page] yukarı veya aşağı düğmelerine basın.
- 3 Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter]'a basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

- 4 Film oynatmayı durdurmak için [Esc] düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter]'a basın.
Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.
- 5 Gerekliyse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

► İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.132](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.38](#)

PC Free Görüntüleme Seçenekleri

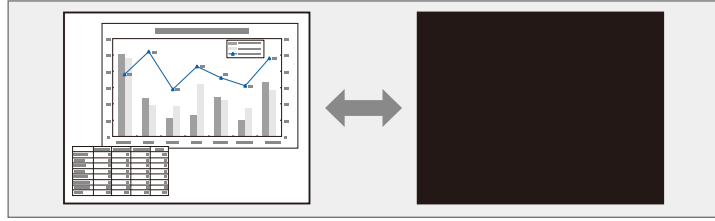
PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran değiştirme süresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak görüntülemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seçilen süre boyunca görüntüler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geçer; yüksek çözünürlüklü görüntüler biraz daha yavaş hızla değiştirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Görüntüler arasındaki geçişler süpürme efekti kullanılarak yapılır
	Dağıt	Görüntüler arasındaki geçişler çözme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Görüntüler arasında geçişler rastgele efektler kullanılarak yapılır

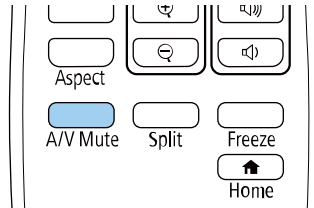
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler

Sunumunuz sırasında izleyici kitlenizin dikkatini başka bir yöne çekmek isterseniz, yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.



- "Ek Açıklama Modu Araç Çubuğu" [s.106](#)

- 1** Yansıtmayı geçici olarak durdurmak ve sesi kapatmak için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.



- 2** Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için, [A/V Mute] düğmesine tekrar basın.



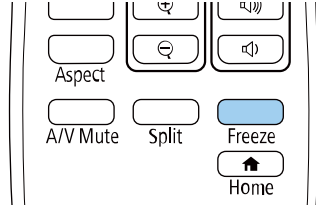
- Etkileşimli araç çubuğunu kullanarak da projeksiyonu durdurabilirsiniz.
 - A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz.
- 🖱️ İşletim > A/V Ses Kap.Zamnlyc

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)
- "Beyaz Tahta Modu Araç Çubuğu" [s.100](#)

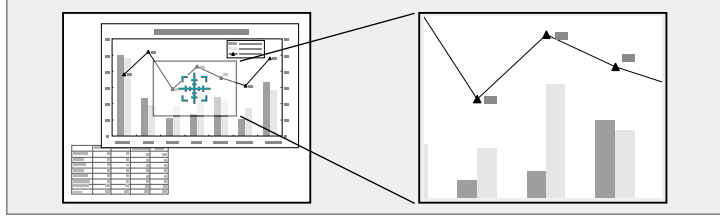
Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

- 1 Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesine basın.



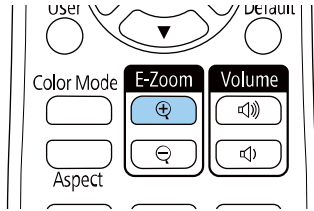
- 2 Video hareketini yeniden başlatmak için [Freeze] düğmesine tekrar basın.

Görüntünün istediğiniz kısmını yakınlaştırıp ekranda o kısmı büyütürken sunumun bazı bölümlerini ön plana çıkarabilirsiniz.



Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Ölçek** ayarı etkinleştirilirse bu özellik kullanılamaz (yalnız EB-1485Fi).

1 Uzaktan kumandadaki [E-Zoom] + düğmesine basın.



Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.

2 Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:

- Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
- [E-Zoom] + düğmesine ardı ardına basarak görüntü alanını yakınlaştırın. Daha hızlı yakınlaştırmak için [E-Zoom] + düğmesini basılı tutun.

- Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
- Görüntüyü uzaklaştırmak için, [E-Zoom] – düğmesine basın.
- Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir.

Seçilen alanı, 25 adımda bir ila dört kat arasında büyütebilirsiniz.

USB bağlantısı kullanarak bir Epson belge kamerasından görüntüler yansıtırken, seçilen alanı, 57 adımda boyutunun bir ila sekiz katına büyütebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)

Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- **Kullanıcı Logosu** ayarı için **Menü Koruması**'nı açtıysanız, kullanıcının logosunu kaydetmek için buradaki adımları uygulamadan önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- HDCP ile korunan içeriği kaydedemezsiniz.

1

Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

2

[Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

3

Kullanıcı Logosu > Ayarı Başlat öğelerini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Geometrik Düzeltme, **E-Zoom**, **En Boy Oranı**, **Ölçek** (yalnız EB-1485Fi) veya **Perde Türü** gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

4

Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Geçerli görüntü sinyaline bağlı olarak, ekran boyutu görüntü sinyalinin çözünürlüğüne uyacak biçimde değiştirilebilir.

- 5** Görüntülenen görüntüyü kontrol edin ve sonra kullanıcı logosu olarak kaydetmek için **Evet** ögesini seçin.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir.

- 6** Mesaj ekranından çıkmak için [Esc] düğmesine basın.

- 7** **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Mesaj Açık
Ağ	Menü Dönüşü Kapalı
Kalem/Dokunma	Split Screen Ayarı
Etkileşimli	Ekran Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	İşletim
Hafıza	Oto. Kaynak Arama Açık
ECO	Işık Parlaklık Kontrolü
İlk/Tüm Ayarlar	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	AV Ses Kap.Zamnlyc Açık

- 8** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:

- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Sinyal Yok Ekranı**'nı seçin ve **Logo** olarak ayarlayın.
- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.156](#)

Kullanıcı Logosu ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Kullanıcı Logosu** ayarı için **Menü Koruması**'nı açıp parolayı ayarlayın.

Projektöre önceden kayıtlı, çizgili satırlar ve ızgara desenleri gibi dört tip desen vardır. Bu desenleri, **Desen Görünümü** ayarlarını kullanarak sunumlarda yardımcı olması için yansıtabilirsiniz.

Yansıtılmakta olan görüntüyü bir Kull. deseni olarak da kaydedebilirsiniz.



Bir Kull. deseni kaydettiğinizde, desen fabrika varsayılanına geri döndürülemez.

- 1 Kaydetmek istediğiniz görüntüyü Kull. deseni olarak yansıtın.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 3 **Kull. deseni** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
Gösterilen görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Kull. deseni öğesini seçtiğinizde, Ekran Yerleşimi, E-Zoom, **En Boy Oranı**, Yakınlaştır. Ayarla veya **Görüntü Kaydırma** gibi ayarlamalar geçici olarak iptal edilir.

- 4 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
Görüntüyü Kull. deseni olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.
- 5 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
Bir tamamlandı mesajı göreceksiniz.
- 6 **Ekran** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Mesaj Açık
Ağ	Menü Dönüşü Kapalı
Kalem/Dokunma	Split Screen Ayarı
Etkileşimli	Ekran Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	İşletim
Hafıza	Oto. Kaynak Arama Açık
ECO	Işık Parlaklık Kontrolü
İlk/Tüm Ayarlar	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlyc Açık

- 7 **Desen Tipi**'ni seçip **Kull. Deseni**'ne ayarlayın.
- 8 **Desen Görünümü** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

Kaydedilen görüntü yansıtılır.

Özelleştirilmiş ayarları kaydedebilir ve kullanmak istediğinizde kayıtlı ayarları seçebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 [Menu] düğmesine basın, **Hafıza** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ölçek
Görüntü	Renk Düzeltme
Sinyal G/Ç	Işık Modu Normal
Kurulum	Renk Eşleme
Ekran	RGBCMY
İşletim	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...
Yönetim	Hafıza
Ağ	Hafızaya Kaydet
Kalem/Dokunma	Hafızayı Yükle
Etkileşimli	Belleği Yen.Adı.
Çoklu Yansıtma	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
Hafıza	ECO
ECO	Işık Modu Normal
İlk/Tüm Ayarlar	Uyku Modu Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla

- 3 Aşağıdakilerden seçeneklerden birini kullanın:
 - **Hafızaya Kaydet** işlevi, geçerli ayarlarınızı belleğe kaydetmenizi sağlar (farklı adlara sahip 10 bellek kullanılabilir).



- Aşağıdaki ayarları kaydedebilirsiniz:
 - Her renk modu için **Görüntü** menüsü ayarları
 - **Sinyal G/Ç** menüsünde **Video Aralığı** ve **Üzerine Tara**
 - **İşletim** menüsünde **Işık Kaynağı Modu** ve **Parlaklık Seviyesi**
 - **Çoklu Yansıtma** menüsündeki **Renk Eşleme**(EB-1485Fi)
 - **Yönetim** menüsündeki **Renk Eşleme**(EB-1480Fi)
 - Kullanılmış olan bir bellek adı mavi işaretle belirtilir. Daha önce kaydedilmiş bir belleğe kaydetmek geçerli ayarlarınızı ayarların üzerine yazar.

- **Hafızayı Yükle** işlevi, kayıtlı ayarları geçerli ayarlarınızın üzerine yazmanızı sağlar.
- **Belleği Yen.Adı.** işlevi, kayıtlı bir belleği yeniden adlandırmanızı sağlar.
- **Hafızayı Sil** işlevi seçilen bellek ayarlarını silmenizi sağlar.

- 4 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.

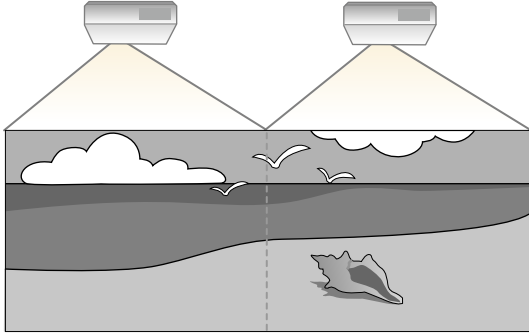


- Kayıtlı Renk Modu, bellek adının sağında görüntülenir.
- Tüm kayıtlı bellekleri silmek için **Hafızayı Sıfırla** seçeneğini seçin.

İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)
- "Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü" [s.235](#)

Tek bir birleşik görüntü oluşturmak için, iki veya daha fazla projektörden yansıtılan görüntüleri birleştirebilirsiniz.



Birden fazla projektör görüntüsünü ayarlamadan önce aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun (yalnızca EB-1485Fi):

- Gerekli kabloları kullanarak birden fazla projektör bağlayın ve gerekli ayarları seçin.
- Tüm projektörler için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Renk Modu** ayarını **Çoklu Yansıtma** olarak seçin.

En iyi sonuçları elde etmek için, birden fazla projektör görüntüsü için ayarları ve düzeltmeleri bu sırayla seçin:

- Projektör Kimliğinin Ayarlanması
- Renk Düzeltme Ayarlama
- Görüntü Kenarlarını Birleştirme
- Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma
- Karanlık Düzeyini Ayarlama
- RGBCMY Ayarlama
- Bir Görüntüyü Ölçeklendirme



Projektörü açtıktan hemen sonra görüntüler durağan olmadığından, görüntüyü, yansıtmaya başladıktan en az 30 dakika sonra ayarlamayı öneririz.

» İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.141](#)
- "Renk Düzeltme Ayarlama" [s.143](#)
- "Görüntü Kenarlarını Birleştirme" [s.145](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.147](#)
- "Karanlık Düzeyini Ayarlama" [s.148](#)
- "RGBCMY Ayarlama" [s.151](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.152](#)
- "Çoklu Projektör Bağlantıları için Menü Ayarları" [s.44](#)
- "Aynı Modelde Birden Fazla Projektör Bağlama" [s.42](#)

Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi

Görüntü yansıtmak için birden fazla projektör dizdiğinizde, her projektörün görüntüsündeki parlaklığı ve renk tonunu düzelterek, görüntülerin birbirine yakın olmasını sağlayabilirsiniz.

Uzaktan kumanda aracılığıyla her projektörü ayrı ayrı kullanabilmek için her projektöre benzersiz bir projektör kimliği verebilir, ardından da her projektörün parlaklığını ve rengini düzeltebilirsiniz.



- Bazı durumlarda, parlaklık ve renk tonu, düzeltme sonrasında bile tamamen uyumlu olmayabilir.
- Parlaklık ve renk tonu farklılıkları zaman içinde daha belirgin olursa ayarlamaları tekrar edin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kimliğinin Ayarlanması" [s.141](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.142](#)

Projektör Kimliğinin Ayarlanması

Birden fazla projektörü tek bir uzaktan kumandadan kontrol etmek için her projektöre farklı bir kimlik (ID) verin.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı
Kurulum	Geometrik Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	Hafıza
Hafıza	Hafızaya Kaydet
ECO	Hafızayı Yükle
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen.Adı.
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

- 2** **Projektör ID'si** ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 3** Projektör için kullanmak istediğiniz tanımlama numarasını seçmek amacıyla ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

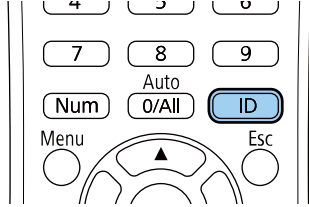
[Projektör ID'si]	Dön
✓	Kapalı
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.
- 5** Tek bir uzaktan kumanda aracılığıyla işletmek istediğiniz diğer tüm projektörler için bu adımları tekrarlayın.

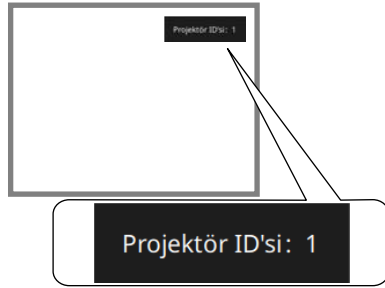
İşletmek İsteddiğiniz Projektörü Seçme

Projektörün kimliğini (ID) ayarladıktan sonra, uzaktan kumandayı kullanarak işletmek istediğiniz projektörün kimliğini seçin.

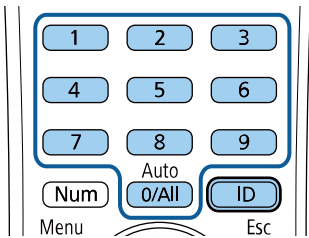
- 1** Uzaktan kumandayı hedef projektöre yöneltip [ID] düğmesine basın.



Geçerli Projektör ID'si yansıtılan ekranda gösterilir. Yaklaşık 3 saniye sonra kaybolur.



- 2** [ID] düğmesini basılı tutarak, yönetmek istediğiniz projektörün ID'siyle eşleşen rakam düğmesine basın.



Çalıştırmak istediğiniz projektör seçilir.



- Uzaktan kumandada [0/All] öğesini seçerseniz, **Projektör ID'si** ayarı ne olursa olsun tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- **Projektör ID'si** ayarını **Kapalı** olarak ayarlarsanız, uzaktan kumandada seçtiğiniz her ID ile uzaktan kumandayı kullanarak projektörü çalıştırabilirsiniz.
- Projektör ID'si ayarı uzaktan kumandaya kaydedilir. Uzaktan kumanda pilleri değiştirilmek vb. üzere çıkarılmış olsa bile kayıtlı ID ayarı korunur. Ancak, piller uzun süre uzaktan kumandadan çıkarılmış halde bırakılırsa, ID varsayılan ayarına (0/All) döner.
- Aynı anda birden fazla uzaktan kumanda kullandığınızda, kızıltötesi parazit nedeniyle projektörleri amaçlanan şekilde kullanamayabilirsiniz.

Renk Düzeltme Ayarlama

Görüntünün renk tonu eşit değilse, renk tonu dengesini ayarlayabilirsiniz. Her projektör için **Renk Düzeltme** ayarını yapın.

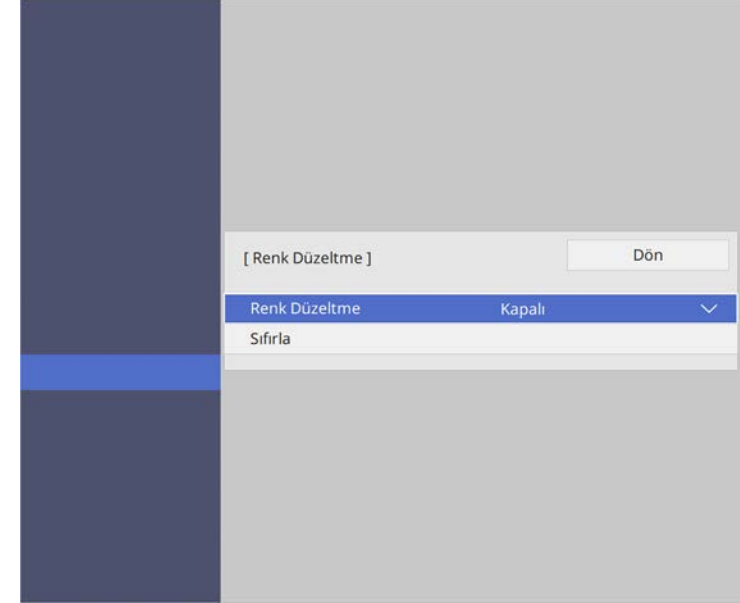


Renk düzeltme yapıldıktan sonra da renk tonu düzgün olmayabilir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si Kapalı
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı Kapalı
Kurulum	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu Normal
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...
Çoklu Yansıtma	Hafıza
Hafıza	Hafızaya Kaydet
ECO	Hafızayı Yükle
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen.Adı.
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

- 2** **Renk Düzeltme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.



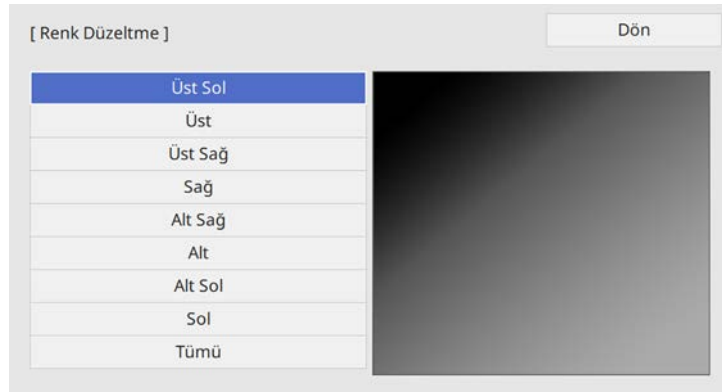
- 3** **Renk Düzeltme** öğesini tekrar seçip [Enter] düğmesine basın.
- 4** **Açık** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından [Esc] düğmesine basın.
- 5** **Ayar Seviyesi** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 6** Ayarlamak istediğiniz ilk ayar seviyesini seçip [Esc] düğmesine basın.





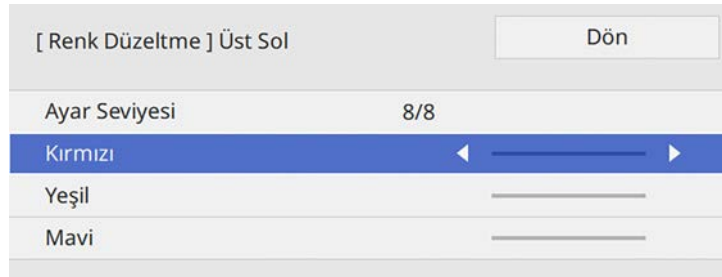
Beyazdan, gri ve siyaha kadar sekiz ayar seviyesi vardır. Her seviyeyi ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

- 7** Ayarlamaları **Başlat** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8** Ayarlamak istediğiniz görüntü alanını seçip [Enter] düğmesine basın.



Tek tek her alanı ayarlayın, sonra **Tümü**'nü seçip tüm ekranı ayarlayın.

- 9** **Kırmızı**, **Yeşil** veya **Mavi** ögesini seçip, gerekirse renk tonunu ayarlayın.

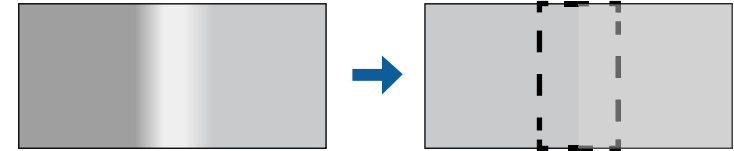


[Enter] düğmesine her bastığınızda ayar ekranı değişir.

- 10** Önceki alan seçim ekranına dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 11** Her alanda renk ayarlarını tekrarlayın.
- 12** Adım 5'e dönün ve diğer düzeyleri ayarlamak için tüm adımları tekrarlayın.
- 13** Tamamladığınızda, çıkmak için [Menu] düğmesine basın.

Görüntü Kenarlarını Birleştirme

Birden fazla projektörden düzgün bir görüntü oluşturmak için projektörün **Kenar Birleştirme** özelliğini kullanabilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).



- 1 [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı
Kurulum	Geometrik Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	Hafıza
Hafıza	Hafızaya Kaydet
ECO	Hafızayı Yükle
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen.Adla
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

- 2 **Kenar Birleştirme** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3 **Kenar Birleştirme, Çizgi Kılavuzu ve Şablon Kılavuzu** ayarlarını açın.



Her projektör için farklı bir **Kılavuz Rengi** ayarı seçin; böylece birleştirilmiş alanı net bir şekilde görebilirsiniz.

- 4 Her bir projektörde birleştirmek istediğiniz kenarı seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Buna benzer bir ekran görürsünüz:

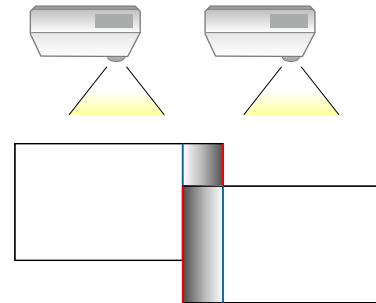
[Üst Kenar]	Dön
Birleştirme	Kapalı
Karıştır Bşl. Konumu	0
Birleştirme Aralığı	0
Birleştirme Kavisi	0

- 5 **Birleştirme** ayarını seçin ve **Açık**'ı seçin.
- 6 **Karıştır Bşl. Konumu** ayarını seçin ve birleştirme başlangıç konumunu ayarlayın



Kenar birleştirme özelliğini kullanarak birleşik bir görüntü alanı oluşturduysanız, karışım kenarının **Karıştır Bşl. Konumu** ayarını **0** olarak ayarlayın.

- 7 **Birleştirme Aralığı** ayarını seçin ve birleştirilen alanın genişliğini seçmek için ok düğmelerini kullanın, böylece görüntülenen kılavuzlar iki görüntü arasında üst üste binen alanın kenarlarında olur.





Kenar birleştirme özelliğini kullanarak birleşik bir görüntü alanı oluşturursanız, karışım kenarının **Birleştirme Aralığı** ayarını **600** olarak ayarlayın.

Kurulum ortamınıza bağlı olarak, **Birleştirme Aralığı** ayarını 600 veya daha az olarak da ayarlayabilirsiniz; ancak yansıtılan ekranın yanında siyah şeritler görünebilir.

- 8** Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.
- 9** **Birleştirme Kavis** ayarını seçin ve projektörlerdeki gölgeli alan için bir aşamalı geçiş seçin.
- 10** Kenarlar birleştirildiğinde, son ayarları kontrol etmek için her projektördeki **Çizgi Kılavuzu** ve **Şablon Kılavuzu** ayarlarını kapatın.
- 11** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.



Birleştirilmiş alan tam olarak örtüşmüyorsa, **Nokta Düzeltme** kullanarak birleştirilmiş alanın şeklini düzeltin.

Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma

Yan yana yansıtma yapacak birden fazla projektörün görüntü kalitesini eşleştirebilirsiniz.

Başlamadan önce tüm projektörleri açın, böylece birleşik ekranda eşleşen görüntü kalitesi ayarlarını seçebilirsiniz.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



EB-1480Fi projektörde, bunun yerine **Yönetim** menüsünü seçin.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı
Kurulum	Geometrik Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
Çoklu Yansıtma	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Hafıza	Hafıza
ECO	Hafızaya Kaydet
İlk/Tüm Ayarlar	Hafızayı Yükle
	Belleği Yen.Adı.
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

- 2** **Renk Eşleme** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

[Renk Eşleme]
Dön

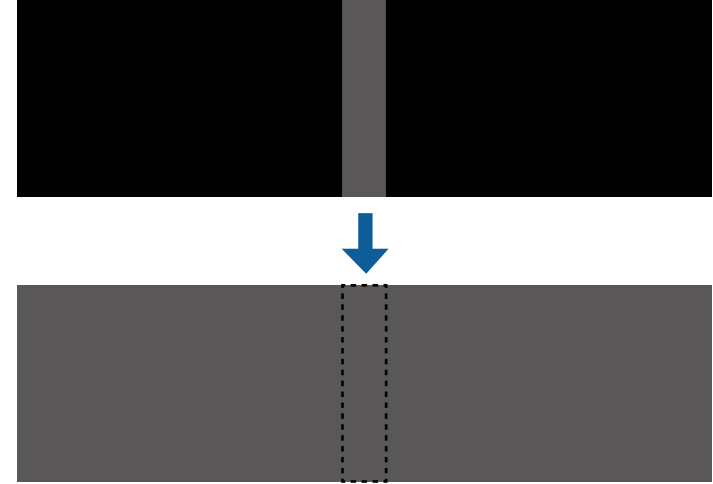
Ayar Seviyesi	1	◀ ▶
Kırmızı		
Yeşil		
Mavi		
Parlaklık	- +	

- 3** **Ayar Seviyesi**'ni 8 olarak ayarlayın.

- 4** Parlaklık ögesini seçip değeri ayarlayın.
- 5** Kırmızı, Yeşil veya Mavi ögesini seçip, gerekirse renk tonunu ayarlayın.
- 6** Üst menü seviyesine dönüp **İşletim** menüsünü seçerek [Enter] tuşuna basın.
- 7** Işık Parlaklık Kontrolü ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 8** Işık Kaynağı Modu'nu Özel olarak ayarlayın.
- 9** Parlaklık Düzeyini ayarlayın.
- 10** 7 ila 2 arasındaki seviyeleri aynı şekilde ayarlamayı seçerken, 1'den 5'e kadar olan adımları tekrarlayın.
- 11** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

Karanlık Düzeyini Ayarlama

Kesintisiz bir görüntü oluşturmak için, görüntülerin üst üste binmediği alanların parlaklığını ve renk tonunu ayarlayabilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).



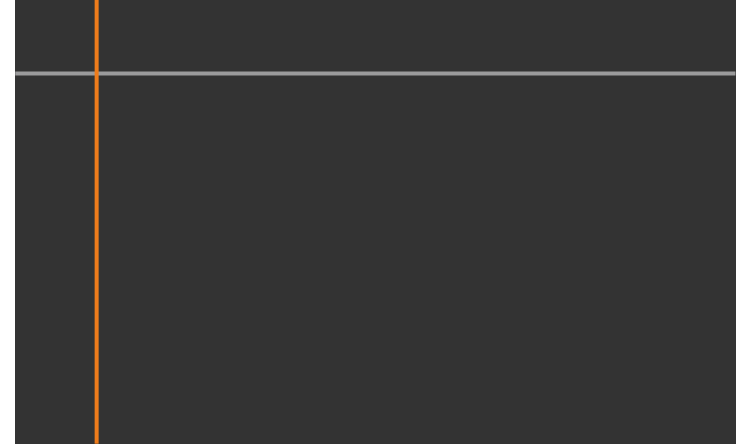
- Bir test deseni görüntülediğinde **Karanlık Düzeyi** ayarını ayarlayamazsınız.
- **Geometrik Düzeltme** değeri çok büyükse, **Karanlık Düzeyi**'ni doğru ayarlayamayabilirsiniz.
- Parlaklık ve ton, görüntülerin üst üste bindiği alanlarda ve **Karanlık Düzeyi** ayarını yaptıktan sonra bile diğer alanlarda farklılık gösterebilir.
- **Kenar Birleştirme** ayarını değiştirirseniz, **Karanlık Düzeyi** ayarı varsayılan değerine geri döner.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

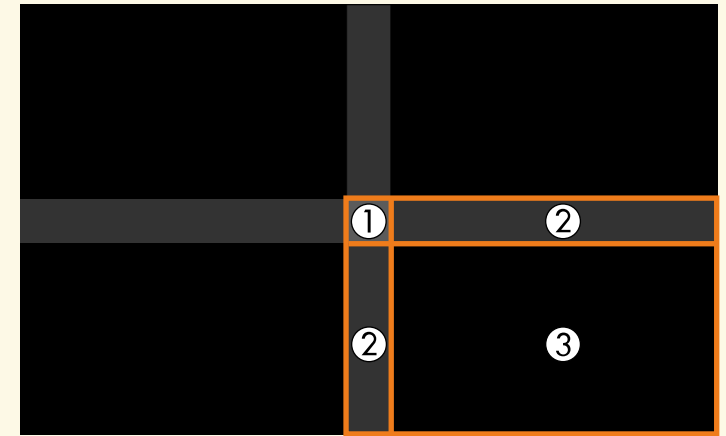
Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı
Kurulum	Geometrik Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	Hafıza
Hafıza	Hafızaya Kaydet
ECO	Hafızayı Yükle
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen.Adla
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

- 2** **Karanlık Düzeyi** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Renk Ayarı** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.
Ayar alanları **Kenar Birleştirme** ayarına göre görüntülenir.
- 4** Ayarlamak istediğiniz alanı seçmek için ok düğmelerini kullanıp [Enter] düğmesine basın.

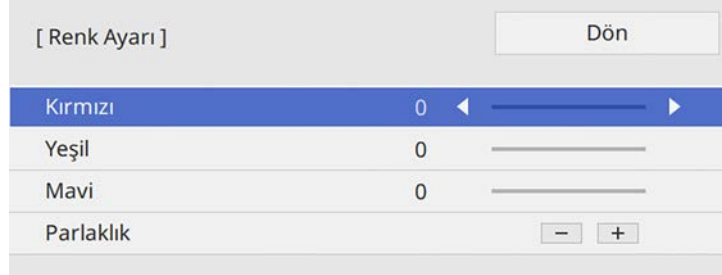
Seçilen alan turuncu renkte gösterilir.



Birden fazla ekran üst üste bindiğinde, en fazla üst üste binmenin olduğu alana (en parlak alan) göre ayarlayın. Aşağıdaki şekilde, önce (2) ile (1)'i hizalayın ve ardından (3) ile (2) birbiriyle hizalanacak şekilde ayarlayın.



5 Siyah tonunu ayarlayın.



Aynı anda RGB değerlerini ayarlamak için **Parlaklık** düğmelerini kullanabilirsiniz.

6 Kalan ekran alanlarını ayarlamak için 4 ve 5. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.

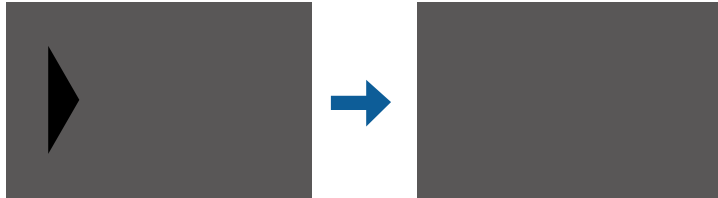
7 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

» İlgili Bağlantılar

- "Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değiştirme" [s.150](#)

Karanlık Düzeyi Ayar Bölgesini Değiştirme

Karanlık Düzeyi ayarını yaptıktan sonra rengin uyuşmadığı alanlar varsa, bunları ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.



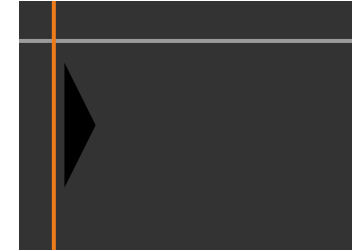
1 **Karanlık Düzeyi** ayarında **Alan Düzeltme**'yi seçin ve [Enter] düğmesine basın.

2 **Ayarlamaları Başlat** ögesini seçip [Enter] düğmesine basın.

Görüntülerin üst üste bindiği yeri gösteren sınır çizgileri. Çizgiler, **Kenar Birleştirme** ayarına göre görüntülenir.

3 Ayarlamak istediğiniz sınır çizgisini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

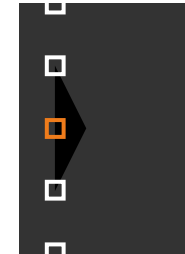
Seçilen hat turuncu renkte gösterilir.



4 Çizgi konumunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

5 Taşımak istediğiniz noktayı seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.

Seçilen nokta turuncu renkte gösterilir.



Noktalar ayarını kullanarak, görüntülenen noktaların sayısını değiştirebilirsiniz.

- 6 Noktayı taşımak için ok düğmelerini kullanın.
- 7 Başka bir noktayı taşımaya devam etmek için [Esc] tuşuna basın ve ardından 5. ve 6. adımları tekrarlayın.
- 8 Başka bir sınır çizgisini ayarlamak için, 3. adımda gösterilen ekran görüntülenene kadar [Esc] tuşuna basın.
- 9 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

RGBCMY Ayarlama

R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) renk bileşenleri için **Ton**, **Doygunluk** ve **Parlaklık** ayarlarını yapabilirsiniz.

Başlamadan önce tüm projektörleri açın, böylece birleşik ekranda eşleşen renk tonu ayarlarını seçebilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	50
Ağ	Beyaz Ayarı	
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast	Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma	0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma	Kapalı
Hafıza	Gama	0
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Super-resolution	
	Detay Pekiştirme	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	Bilgisayar1
	Cözünürlük	Otomatik

- 2 RGBCMY öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.

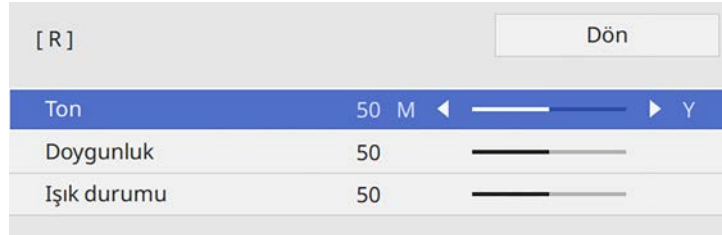
- 3 Ayarlanacak rengi seçip [Enter] düğmesine basın.

[RGBCMY]
Dön

	Ton	Doygunluk	İşık durumu
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

4 Her bir ayar için aşağıdakileri gerektiği şekilde yapın:

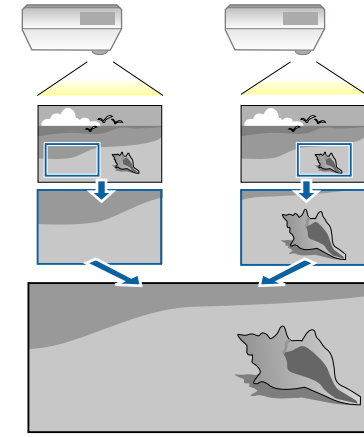
- Rengin, mavimsi - yeşilimsi - kırmızımsı genel tonunu ayarlamak için **Ton** ayarını yapın.
- Rengin genel canlılığını ayarlamak için **Doygunluk** ayarını yapın.
- Rengin genel renk parlaklığını ayarlamak için **Işık durumu** ayarını yapın.



5 Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

Bir Görüntüyü Ölçeklendirme

Birden fazla projektörden aynı görüntüyü yansıtabilir ve kırıp tek bir büyük görüntü olarak birleştirmek için **Ölçek** özelliğini kullanabilirsiniz (yalnız EB-1485Fi).



1 Görüntüyü göstermek için görüntü sinyalini girin.

- 2** [Menu] düğmesine basın, **Çoklu Yansıtma** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma		
Görüntü	Projektör ID'si	Kapalı	
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı	Kapalı	▼
Kurulum	Geometrik Düzeltme	Nokta Düzeltme	
Ekran	Kenar Birleştirme		
İşletim	Ölçek		
Yönetim	Renk Düzeltme		
Ağ	Işık Modu	Normal	
	Renk Eşleme		
Kalem/Dokunma	RGBCMY		
Etkileşimli	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...		
Çoklu Yansıtma	Hafıza		
Hafıza	Hafızaya Kaydet		
ECO	Hafızayı Yükle		
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen.Adla.		
	Hafızayı Sil		
	Hafızayı Sıfırla		
	ECO		

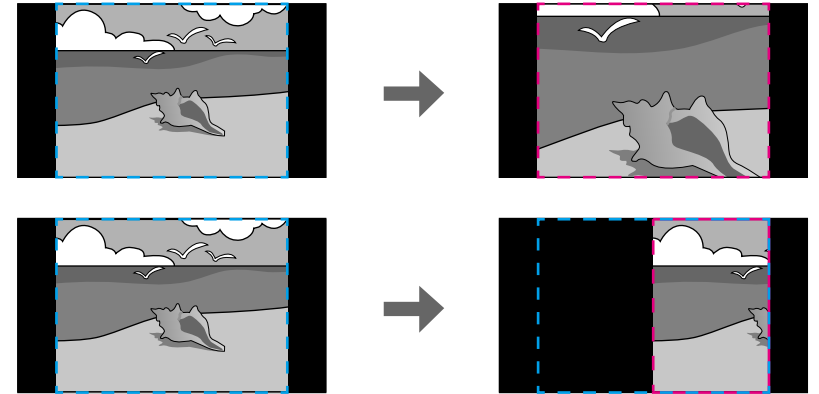
- 3** Ölçek öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.
Şu ekranı göreceksiniz:

[Ölçek]	Dön
Ölçek	Kapalı
Kırpma Aralığı	

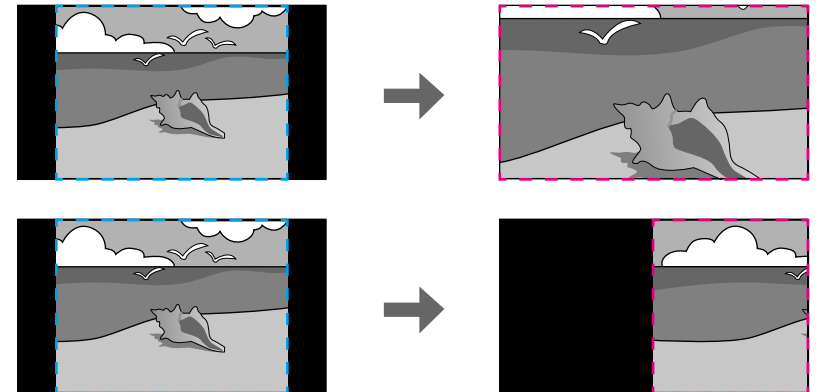
- 4** Aşağıdakilerden birini seçin ve [Enter] düğmesine basın:
- HDMI Çıkışı Ayarı** ve **Kenar Birleştirme** ayarlarına bağlı olarak, klabin konumunu otomatik ayarlamak için **Otomatik**.
 - Klip aralıklarını ayarlamak ve elle konumlandırmak için **Manüel**.

- 5** Ölçek Modu ayarını ve aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:

- Görüntüyü ölçeklerken görüntü en boy oranını korumak için **Görüntüyü Yakın.** seçeneği



- Görüntüyü ölçeklerken görüntüyü projektörün ekran boyutuna ayarlamak için **Tam Ekran** seçeneği



- 6** Manuel'i seçerseniz, aşağıdaki ölçeklendirme seçeneklerinden birini veya daha fazlasını seçin ve gerektiği gibi ayarlayın:
 - Görüntüyü aynı anda yatay ve dikey olarak ölçeklendirmek için - veya +
 - Görüntüyü yalnızca dikey olarak ölçeklendirmek için **Dikey Olarak Ölçekle** seçeneği
 - Görüntüyü yalnızca yatay olarak ölçeklendirmek için **Yatay Olarak Ölçekle** seçeneği
- 7** **Kırpma Ayarı** özelliğini seçin ve ekranı görüntülerken her bir görüntünün koordinatlarını ve boyutunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın.
- 8** Seçtiğiniz kırılan alanda önizleme yapmak için **Kırpma Aralığı** ögesini seçin.
- 9** Tamamladığınızda [Menu] düğmesine basın.

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörün, kumanda panelindeki düğmeler aracılığıyla kullanılmasını engelleyen düğme kilidi. Bu, etkinlik veya gösterilerde tüm düğmeleri devre dışı bırakmak istediğinizde veya okullarda düğme kullanımını kısıtlamak istediğinizde kullanışlı bir özelliktir.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.155](#)
- "Projektörün Düğmelerini Kilitleme" [s.157](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.158](#)

Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması** şifresi, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca **Direkt güç açma** ve **Otomatik Açma** işlevleri için de geçerlidir.
- **Kullanıcı Logosu'nun Menü Koruması**, projektör açıldığında veya bir giriş sinyali aldığında, herhangi birinin görüntülenen özel ekranı değiştirmesini engeller. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Takvim** için **Menü Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün takvim ayarlarını değiştirmesini önler.
- **Ağ** için **Menü Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün **Ağ** ayarlarını değiştirmesini önler.

- **Etkileşimli** için **Menü Koruma** şifresi, herhangi birinin projektörün **Etkileşimli** ayarlarını değiştirmesini önler.

► İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.155](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.156](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.157](#)

Şifre Oluşturma

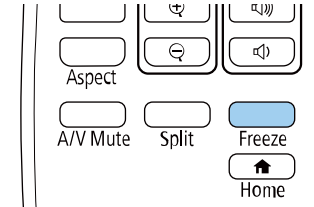
Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

1

Uzaktan kumandadaki [Freeze] düğmesini yaklaşık 5 saniye basılı tutun.

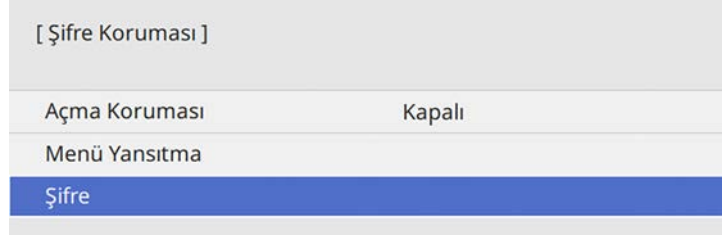


Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.



Şifre Koruması zaten etkinleştirilmişse, Şifre Koruması ayar menüsünü görüntülemek için doğru şifreyi girmeniz gerekir.

2 Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



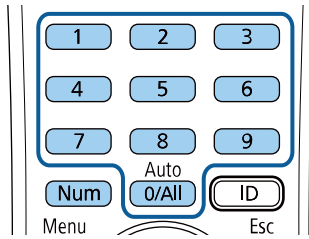
"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

3 Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.



Hayır'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.

4 Uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun ve dört haneli bir şifre oluşturmak için sayı tuşlarını kullanın.



Şifre girildikçe **** olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

5 Şifreyi tekrar girin.

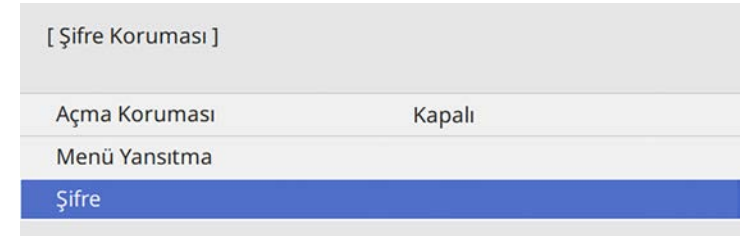
"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

6 Menüye geri dönmek için [Esc] düğmesine basın.

7 Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki [Freeze] düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz kullanımını önlemek için, **Açma Koruması** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- Projektör ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Menü Koruması** ayarını seçin, [Enter] tuşuna basın ve gerekli seçenekleri belirleyin.
 - Kullanıcı Logosu ekranındaki veya ilgili ekran ayarlarındaki değişiklikleri önlemek için, **Kullanıcı Logosu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
 - Projektörün program ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Program** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
 - Projektörün ağ ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Ağ** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
 - Projektörün **Etkileşimli** ayarlarında değişiklik yapılmasını önlemek için, **Etkileşimli** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.



Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.

[Şifre]

Şifreyi girin.

Daha fazla bilgi için belgelerimize bakın.

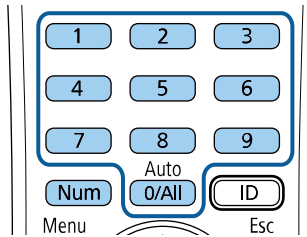
Dikkat

- Arka arkaya üç kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre giriş ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu:** xxxxx" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektör kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Projektörün Düğmelerini Kilitleme

Başkalarının projektörü kullanmasını engellemek için, kumanda panelindeki düğmeleri kilitleyebilirsiniz. Projektör uzaktan kumanda ile kontrol edilebilir.

- 1 Sayı tuşlarını kullanarak şifreyi girerken, uzaktan kumandadaki [Num] düğmesini basılı tutun.



Şifre ekranı kapanır.

- 2 Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 2** **İşletim Kilidi**'ni seçin ve [Enter]'a basın.

- 3** Aşağıdaki kilit türlerinden birini seçin ve [Enter]'a basın:
- Projektörün tüm düğmelerini kilitlemek için, **Tam Kilit**'i seçin.
 - Projektörün güç düğmesi hariç tüm düğmelerini kilitlemek için, **Güç Hariç** seçin.

[İşletim Kilidi]	Dön
Tam Kilit	
Güç Hariç	
✓ Kapalı	

Bir onay iletisi göreceksiniz.

- 4** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın. **İşletim Kilidi** ayarı etkin olur.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" s.158

Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma

Projektörün düğmeleri kilitlenmişse, kilidi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın.

- Kumanda panelindeki [Enter] düğmesini yaklaşık 7 saniye basılı tutun. Bir mesaj görüntülenir ve kilit kaldırılır.
- Projektörün **Yönetim** menüsünden **İşletim Kilidi** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.

İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" s.217

Güvenlik Kablosu Bağlama

Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

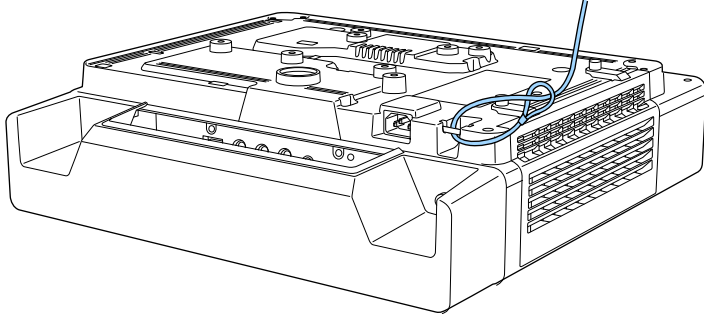
- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için Kensington Web sitesini ziyaret edin.

<http://www.kensington.com/>

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Güvenlik teli kilidi eki ayar plakasıyla birlikte gelirse, bunu projektörü sabitlemek için kullanabilirsiniz. Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini de kullanabilirsiniz. Kitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

Projektörü Ağ Üzerinde Kullanma

Projektörünüzü ağ üzerinde kullanılabilecek biçimde ayarlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Kablolu Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.161](#)
- "Kablosuz Ağ Üzerinde Yansıtma" [s.164](#)
- "Bir Mobil Aygıttan Kablosuz Ağ Yansıtma (Screen Mirroring)" [s.174](#)
- "Güvenli HTTP" [s.179](#)
- "Ekran Paylaşımı" [s.181](#)

Görüntüleri bir kablolu ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz. Bunu yapmak için, projektörü ağınıza bağlayıp, projektörünüzü ve bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlayın.

Projektörü burada açıklandığı gibi bağlayıp ayarladıktan sonra, Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımını aşağıdaki Web sitesinden yükleyin.

epson.sn/

Epson iProjection yazılımı, bilgisayarınızı ağ üzerinde yansıtma için ayarlar. Bir ağ üzerinden kullanıcının bilgisayar ekranlarını yansıtarak etkileşimli toplantılar yapmanızı da sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

► İlgili Bağlantılar

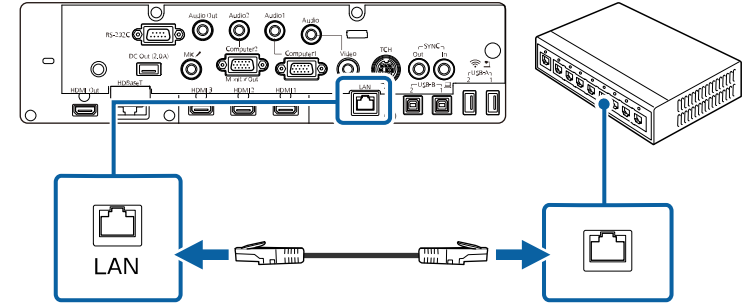
- "Bir Kablolu Ağa Bağlanma" s.161
- "Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme" s.161
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" s.10

Bir Kablolu Ağa Bağlanma

Projektörü bir kablolu yerel alan ağına (LAN) bağlamak için 100Base-TX veya 10Base-T ağ kablosu kullanın. Düzgün veri iletimini sağlamak için Kategori 5 kılıflı kablo veya daha iyisini kullanın.

- 1 Ağ kablosunun bir ucunu ağ göbeğinize, anahtarınıza veya yönlendiricinize bağlayın.

- 2 Kablonun diğer ucunu projektörün LAN bağlantı noktasına bağlayın.



Kablolu Ağ Ayarlarını Seçme

Ağınızdaki bilgisayarlardan yansıtılabilmek için önce projektörde ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.



Projektörü, LAN bağlantı noktasını kullanarak kablolu ağınıza zaten bağlamış olduğunuzdan emin olun.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablosuz LAN Bilgisi IPv6
Kurulum	Basit AP
Ekran	Kablolu LAN Bilgisi
İşletim	Kablolu LAN Bilgisi IPv6
Yönetim	Ağ ayarları
Ağ	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Kalem/Dokunma	Kalem/Dokunma
Etkileşimli	Otomatik Kalibrasyon
Çoklu Yansıtma	Manuel Kalibrasyon
Hafıza	Dokunmatik Ünite
ECO	Projektörlerin Kurulumu
İlk/Tüm Ayarlar	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
	PC Etkileşimi
	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
	Etkileşimli
	Çizim İşlevi Açık

- 2** Ağ Ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 3** Projektörü ağ üzerinden tanımlamak için, **Projektör Adı**'nı seçin ve 16 alfanümerik karakter uzunluğunda bir ad girin.
- 4** Öncelikli Denetim Arayüzü ayarını Kablolu LAN olarak ayarlayın.

- 5** Kablolu LAN menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[Kablolu LAN]	Dön
IP Ayarları	
DNS Sunucusu 1	0.0.0.0
DNS Sunucusu 2	0.0.0.0
IPv6	Kapalı
IP Adresi Görüntüleme	Açık

- 6** Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.
- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
 - Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
- 7** Ağ bilgisi ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

8 Ağ Yansıtması menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[Ağ Yansıtması]	Dön
Epson iProjection	Açık
SSID göstergesi	Açık
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu
Moderatör Şifresi	
Projektörün anahtar ...	Kapalı
Anahtar Sözcük Kes...	Kapalı
Screen Mirroring	Açık
Performansı ayarla	1 (Hassas)
Yakala	Devre Dışı
Screen Mirroring Bilgisi	Açık
Message Broadcasting	Kapalı
Ekran Paylaşımı	Açık
Bağlantı modu	Anahtar Sözcük Açık

9 Epson iProjection ayarını Açık olarak belirleyin.

[Epson iProjection]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

10 Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.

- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- **Anahtar Sözcük Kesme Ekranı**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.

11 Ayarları seçmeniz bitince Ağ ayarları ekranına gidin, Kur'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

12 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Ağ bilgisi ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablolu ağ ayarları tamamlanmıştır.

[LAN]	
Projektör Adı	: MYNAME
SSID	:
IP Adresi 	: WIRED.DHCP.ID
IP Adresi 	: WIRELESS.DHCP.ID
Anahtar sözcük	: ----
Event ID	: 0434

İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" s.205

Görüntüleri bir kablosuz ağ üzerinden projektörünüze gönderebilirsiniz.

Bunu yapmak için, projektörünüzü ve bilgisayarınızı kablosuz yansıtmaaya yönelik olarak ayarlamalısınız.

Projektörün **Ağ** menüleri aracılığıyla bağlantıyı elle yapılandırarak projektörü kablosuz ağınıza bağlayabilirsiniz.

Projektörü kurduktan sonra, aşağıdaki Web sitesinden ağ yazılımını indirin ve yükleyin.

epson.sn/

Kablosuz ağ üzerinde yansıtmayı kurmak ve kontrol etmek için, aşağıdaki yazılımları ve belgeleri kullanın:

- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, bir ağ üzerindeki kullanıcıların bilgisayar ekranlarını yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması iOS veya Android aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır. Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play'den indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Epson iProjection (Chromebook) uygulaması Chromebook aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır. Epson iProjection uygulamasını Chrome Web Mağazasından indirebilirsiniz. Chrome Web Mağazası ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

► İlgili Bağlantılar

- "Dahili Kablosuz LAN Modülü için Güvenlik Talimatları" [s.164](#)
- "Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri" [s.164](#)
- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.165](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.166](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.169](#)
- "Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.169](#)
- "Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.169](#)
- "Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.170](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.172](#)

- "Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma" [s.173](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Dahili Kablosuz LAN Modülü için Güvenlik Talimatları

Bu projektör dahili bir kablosuz LAN modülü içerir. Kablosuz bir LAN bağlantısı kullanırken, bu önemli kurallara uyduğunuzdan emin olun.

⚠ Uyarı

- Cihazı kalp pili gibi tıbbi ekipmanların yakınında kullanmayın. Ayrıca, cihazı kullanırken çevrede kalp pili gibi herhangi bir tıbbi cihaz olmadığından emin olun. Elektromanyetik parazit tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir.
- Elektromanyetik parazit otomatik olarak kontrol edilen ekipmanın arızalanmasına neden olabilir ve bu da kazaya neden olabilir. Aygıtı, otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen ekipmanların yakınında kullanmayın.

⚠ Dikkat

Cihazla vücudunuz arasında en az 20 cm mesafe olduğundan emin olun. Aksi takdirde, kendinizi iyi hissetmemenize neden olabilir.

Kablosuz Ağ Yansıtma İçin Bağlantı Yöntemleri

Ağ ortamınıza bağlı olarak bilgisayarı ve projektörü bir ağ üzerinden birbirine bağlamak için bir bağlantı yöntemi seçin.

- Basit AP modu, projektörünüzü bir erişim noktası olarak kullanmak suretiyle akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara doğrudan bağlanmanızı sağlar. Bu yöntemi kullandığınızda, projektörü Epson

iProjection yazılımının **Hızlı Bağlantı Modu**'nu veya Screen Mirroring özelliğini kullanarak bağlayın.



Projektörünüz dahili kablosuz LAN modüllerine sahiptir. İlave bir isteğe bağlı kablosuz LAN modülü kurarsanız, her iki ağ bağlantı yöntemini aynı anda kullanabilirsiniz. Kablosuz LAN modülünü kurduğunuzda, **Basit AP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Basit AP

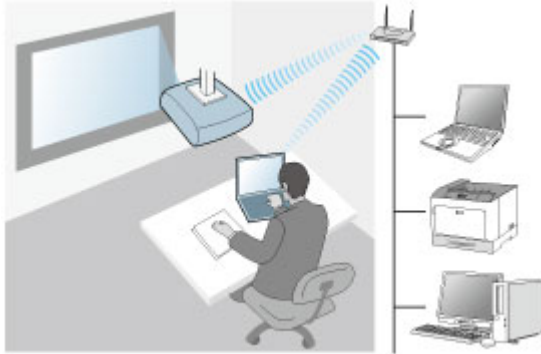
Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Ek kablosuz bağlantıları kullanmak için, Epson kablosuz LAN modülünü takın. Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.

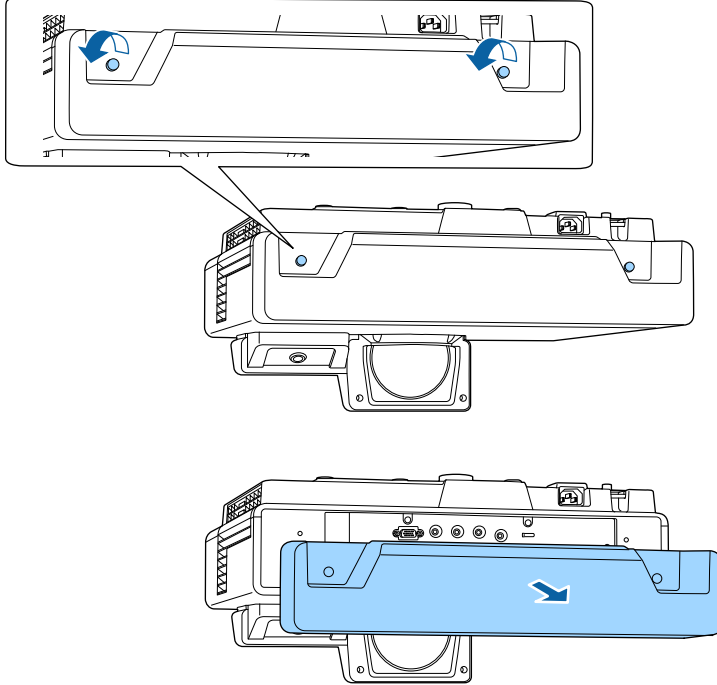
Dikkat

Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp sönüyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

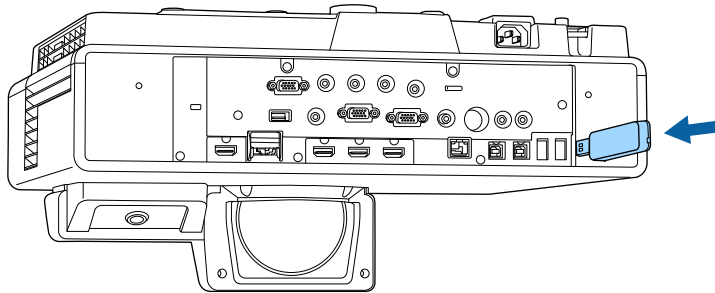
- Altyapı modu, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden akıllı telefonlara, tabletlere veya bilgisayarlara bağlanmanızı sağlar. Bu yöntemi kullandığınızda, projektörü Epson iProjection yazılımının **Gelişmiş Bağlantı Modu**'nu kullanarak bağlayın.



- 1** Kablo kapağını açmak için iki kablo kapağı vidasını da çıkarın.



- 2** Kablosuz LAN modülünü USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

Kablosuz ağıızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü 1
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 2** Kablosuz LAN Gücü ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

[Kablosuz LAN Gücü]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

3 Ağ menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablosuz LAN Bilgisi IPv6
Kurulum	Basit AP
Ekran	Kablolu LAN Bilgisi
İşletim	Kablolu LAN Bilgisi IPv6
Yönetim	Ağ ayarları
Ağ	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Kalem/Dokunma	Kalem/Dokunma
Etkileşimli	Otomatik Kalibrasyon
Çoklu Yansıtma	Manuel Kalibrasyon
Hafıza	Dokunmatik Ünite
ECO	Projektörlerin Kurulumu
İlk/Tüm Ayarlar	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
	PC Etkileşimi
	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
	Etkileşimli
	Çizim İşlevi Açık

4 Ağ Ayarları'nı seçin ve [Enter]'a basın.

5 Projektörü ağ üzerinden tanımlamak için, **Projektör Adı**'nı seçin ve 16 alfanümerik karakter uzunluğunda bir ad girin.

6 Öncelikli Denetim Arayüzü ayarını **Kablosuz LAN** olarak ayarlayın.

7 Bağlantı yöntemini seçin.

- Basit AP modu için **Basit AP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın ve 12. adıma gidin.
- Altyapı modu için **Basit AP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayıp sonraki adıma gidin.

- İsteğe bağlı kablosuz LAN modülünü kurduysanız ve her iki bağlantı yöntemini aynı anda kullanmak istiyorsanız, **Basit AP** ayarını **Açık** olarak ayarlayın ve bir sonraki adıma geçin.

[Basit AP]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

8 **Kablosuz LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[Kablosuz LAN]	Dön
Erişim Noktası Ara	
SSID	
Güvenlik	Aç
IP Ayarları	
DNS Sunucusu 1	0.0.0.0
DNS Sunucusu 2	0.0.0.0
IPv6	Kapalı
IP Adresi Görüntüleme	Açık

Projektör, erişim noktalarını aramaya başlar.



Erişim Noktalarını **Erişim Noktası Ara** ayarını kullanarak elle de arayabilirsiniz.

9 Bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için **SSID** öğesini seçin.

10 Ağınıza yönelik IP ayarlarını gerektiği gibi atayın.

- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
- Adresleri manüel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.

11 Ağ bilgisi ekranında IP adresinin görüntülenmesini önlemek için **IP Adresi Görüntüleme** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

12 Ağ Yansıtması menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

[Ağ Yansıtması]		Dön
Epson iProjection	Açık	^
SSID göstergesi	Açık	
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu	
Moderatör Şifresi		
Projektörün anahtar ...	Kapalı	
Anahtar Sözcük Kes...	Kapalı	
Screen Mirroring	Açık	^
Performansı ayarla	1 (Hassas)	
Yakala	Devre Dışı	
Screen Mirroring Bilgisi	Açık	
Message Broadcasting	Kapalı	
Ekran Paylaşımı	Açık	^
Bağlantı modu	Anahtar Sözcük Açık	

13 Epson iProjection ayarını **Açık** olarak belirleyin.

[Epson iProjection]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

14 Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- SSID Gösterimi**, Ağ bilgisi ekranında ve Ana Ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.
- LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.
- Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- Anahtar Sözcük Kesme Ekranı**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.

15 Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

16 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Ağ bilgisi ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.

[LAN]	
Projektör Adı	: MYNAME
SSID	:
IP Adresi 	: WIRED.DHCP.ID
IP Adresi 	: WIRELESS.DHCP.ID
Anahtar sözcük	: ---
Event ID	: 0434

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.205](#)

Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine tıklayın.
- 2** Aygıtlara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

- 3** **Bağlan**'a tıklayın.

Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce Mac bilgisayarda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan Wi-Fi simgesine tıklayın.
- 2** Aygıtlara kablosuz ağ erişim noktası üzerinden bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

Basit AP Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

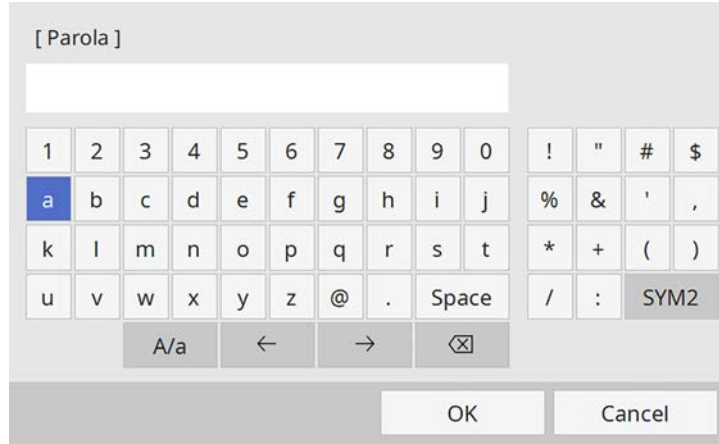
Basit AP moduyla, projektörünüz için kablosuz ağ üzerinde kullanmak üzere güvenlik ayarı yapabilirsiniz. WPA2-PSK güvenliğini kullanabilirsiniz.



Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2** **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 3** Parola seçin, [Enter] tuşuna basın ve 8 ila 63 karakter uzunluğunda bir parola girin.



- 4** Parola girmeyi tamamladığınızda, **Ağ Ayarları** ekranına gidin, **Kur'u** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Altyapı Modu için Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

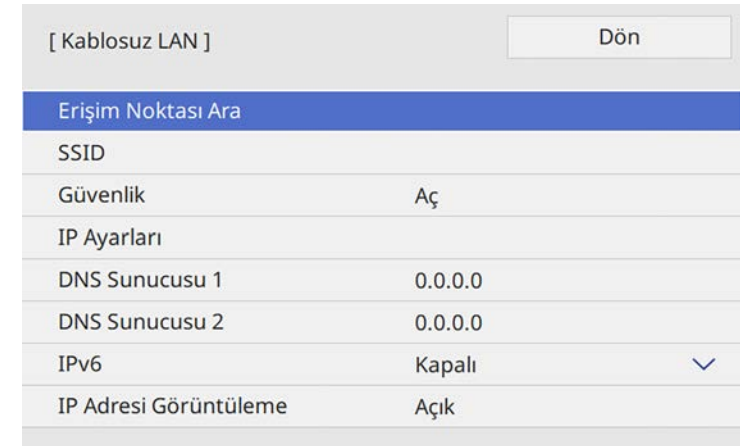
Altyapı moduyla, projektörünüz için kablosuz ağ üzerinde kullanmak üzere güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik türlerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleşecek biçimde ayarlayın:

- WPA3-PSK güvenliği
- WPA2/WPA3-PSK güvenliği
- WPA3-EAP güvenliği
- WPA2/WPA3-EAP güvenliği



Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

- 1** WPA3-EAP veya WPA2/WPA3-EAP güvenliği ayarlamak isterseniz, dijital sertifika dosyanızın projektör kayıt türüyle uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtında konumlandırıldığından emin olun.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4** **Kablosuz LAN** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



- 5** **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.

6 Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

[Güvenlik]	Dön
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Aç	

7 Seçtiğiniz güvenliğe göre aşağıdakilerden birini yapın.

- **WPA3-PSK** veya **WPA2/WPA3-PSK**: **Parola** seçin, [Enter] tuşuna basın ve 8 ila 63 karakter uzunluğunda bir parola girin. Ardından 16. adıma gidin.
- **WPA3-EAP** veya **WPA2/WPA3-EAP**: **EAP Türü** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

8 Kimlik doğrulama için iletişim kuralını **EAP Türü** ayarı olarak seçin.

[EAP Türü]	Dön
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

9 Sertifikanızı içe aktarmak için, sertifika türünü seçip [Enter] tuşuna basın.

- **PEAP-TLS** veya **EAP-TLS** türü için **İstemci Sertifikası**
- Tüm EAP türleri için **CA Sertifikası**



Dijital sertifikaların kaydını Web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

10 **Kaydet**'i seçin ve [Enter]'a basın.

11 Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.

12 Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.

13 Görüntülenen listeyi kullanarak, içe aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.

14 Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içe aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

15 EAP ayarlarınızı gerektiği gibi seçin.

- **Kullanıcı adı**, 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir kullanıcı adı girmenizi sağlar. Bir istemci sertifikası içe aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
- **Şifre**, **PEAP** veya **EAP-FAST** türü kullanılırken kimlik doğrulama için 64 tane alfa sayısal karaktere kadar içeren bir şifre girmenizi sağlar.
- **Sunucu Sertifikasını Doğrula**, bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasının doğrulanıp doğrulanmayacağını seçmenizi sağlar.
- **Yarıçap Sunucu Adı**, doğrulanacak sunucu adını girmenizi sağlar.

16 Ayarları tamamladığınızda **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Ayarlar**'ı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

» İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları" [s.172](#)

Desteklenen İstemci ve CA Sertifikaları

Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

İstemci Sertifikası (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Şifre	64 alfasayısal karaktere kadar; gereklidir

CA Sertifikası (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Özellik	Açıklama
Biçim	X509v3
Uzantı	DER/CER/PEM
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Kodlama	BASE64/Binary

Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıtı bağlanmak için kullanabilirsiniz.



- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun.
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.

1

Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.

Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.



- QR kodunu görmezseniz, projektörün Ağ menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.
☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Epson iProjection > LAN Bilgisini Göster
- QR kodunu gizlemek için [Esc] düğmesine basın.
- QR kodu gizli olduğunda, kodu görüntülemek için [Enter] düğmesine basın.

2


Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

3

Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda,  kısmından **Contents** menüsünü, ardından da yansıtma istediğiniz dosyayı seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Windows İşletim Sistemli Bir Bilgisayar Bağlamak İçin USB Anahtarı Kullanma

Projektörü kablosuz LAN destekleyen, Windows işletim sistemli bir bilgisayara hızla bağlamak için USB anlık sürücünüzü bir USB anahtarı olarak ayarlayabilirsiniz. USB anahtarını oluşturduktan sonra görüntüleri ağ projektöründen hızla yansıtabilirsiniz.

- 1** Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımının **USB Anahtar Ayarı Aracı**'nı kullanarak USB anahtarını ayarlayın.



Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.

- 2** Kablosuz LAN modülünün projektörünüze kurulduğundan ve yüklendiğinden emin olun.
- 3** Projektörü açın.
- 4** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basın.
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz. SSID ve IP adresinin görüntülendiğini doğrulayın.
- 5** USB anahtarını projektörün USB-A1 bağlantı noktasına bağlayın.
Yansıtılan bir Ağ bilgi güncellemesi tamamlandı mesajı göreceksiniz.
- 6** USB anahtarını çıkarın.
- 7** USB anahtarını, bilgisayarınızdaki bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Gerekli uygulamayı yüklemek için ekrandaki yönergeleri izleyin.



- Windows Güvenlik Duvarı mesajı görüntülenirse, **Evet**'i tıklatarak güvenlik duvarını devre dışı bırakın.
- Yazılımı kurmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.
- Otomatik olarak yüklenmezse USB anahtarında **MPPLaunch.exe** dosyasına çift tıklayın.

Birkaç dakika sonra, bilgisayarınızdan gelen görüntü projektör tarafından gösterilir.

- 9** Kablosuz projeksiyonu tamamlayınca, Windows görev çubuğundaki **Donanımı Güvenle Kaldır** seçeneğini seçin ve USB Key'i bilgisayarınızdan kaldırın.



Kablosuz LAN bağlantınızı yeniden etkinleştirmek için bilgisayarınızı yeniden başlatmanız gerekebilir.


» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Projektörünüze dizüstü bilgisayar, akıllı telefon ve tablet gibi mobil cihazlardan Miracast teknolojisini kullanarak görüntü gönderebilirsiniz.

Aygıtınız Miracast destekliyorsa, hiçbir ek yazılım yüklemeniz gerekmez. Windows işletim sistemli bir bilgisayar kullanırken, Miracast bağlantısına yönelik gerekli bağdaştırıcının var olduğundan emin olun.

Screen Mirroring özelliklerini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Geçişli bir görüntü oynatamazsınız.
- 3ch (kanal 3) üzerinden çok kanallı ses çalamazsınız.
- 1920 × 1080'den fazla çözünürlüğe ve 30 fps değerinden yüksek kare hızına sahip görüntüleri yansıtamazsınız.
- 1920 × 1200 çözünürlüğe sahip görüntüler yansıtılmadan önce 1920 × 1080 değerine düşürülür.
- 3D video oynatamazsınız.
- Aygıtınıza bağlı olarak, Miracast bağlantısıyla telif hakkı korumasına sahip içerikleri görüntüleyemezsiniz.
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörün **Screen Mirroring** kısmında değişiklik yapmayın. Bu, projektörün bağlantısının kesilmesine neden olabilir ve tekrar bağlanması biraz zaman alabilir.
-  **Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring**
- Screen Mirroring yansıtma sırasında projektörü doğrudan şalterle kapatmayın.



Android veya Windows 8.1 yüklü mobil aygıtlar Miracast'ı çoğunlukla desteklemektedir.

Miracast desteği mobil aygıtla bağlı olarak değişir. Ayrıntılar için mobil aygıtınızın kılavuzuna bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Screen Mirroring Ayarlarını Seçme" [s.174](#)
- "Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.176](#)
- "Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.176](#)
- "Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma" [s.177](#)

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Screen Mirroring Ayarlarını Seçme

Projektörünüzün mobil aygıtınızdaki görüntüleri yansıtabilmesi için **Screen Mirroring** ayarlarını seçmeniz gerekir.



Windows 10 kullanıyorsanız, aşağıdaki bağlantıları kullanarak görüntüleri yayınlayabilirsiniz:

- Görüntüleri cihazınızdan doğrudan projektöre yansıtma
- Yerel ağ aracılığıyla görüntülerin yayınlanması

Görüntüleri yerel ağ aracılığıyla yayınladığınızda, bağlantı daha kararlı ve güvenlidir. Projektörünüzü yerel ağa bağlamak için aşağıdakilerden birini uygulayın:

- Bir LAN kablosu takın.
- Kablosuz erişim noktasına bağlanmak için **Kablosuz LAN** ayarını seçin.

Bir kablosuz erişim noktasına bağlanmak için, isteğe bağlı kablosuz LAN modülünü kurmanız gerekir.

- 1** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

- 2** **Kablosuz LAN Gücü** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

[Kablosuz LAN Gücü]	Dön
✓ Açık	
Kapalı	

- 3** **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablosuz LAN Bilgisi IPv6
Kurulum	Basit AP
Ekran	Kablolu LAN Bilgisi
İşletim	Kablolu LAN Bilgisi IPv6
Yönetim	Ağ ayarları
Ağ	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Kalem/Dokunma	Kalem/Dokunma
Etkileşimli	Otomatik Kalibrasyon
Çoklu Yansıtma	Manuel Kalibrasyon
Hafıza	Dokunmatik Ünite
ECO	Projektörlerin Kurulumu
İlk/Tüm Ayarlar	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
	PC Etkileşimi
	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
	Etkileşimli
	Çizim İşlevi Açık

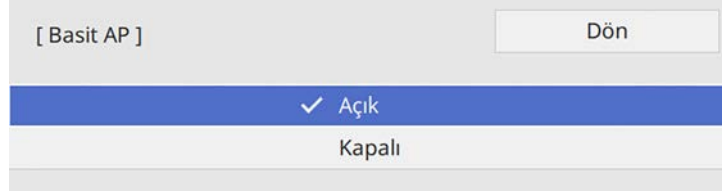
- 4** **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 5** **Öncelik Denetim Arayüzü**'nü seçin ve [Enter]'a basın.

- 6** Aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:

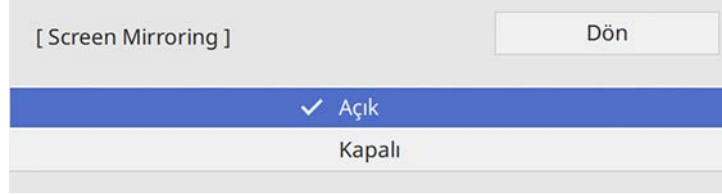
- Verileri kablolu LAN kullanarak yerel ağ üzerinden yayınlarsanız, **Kablolu LAN**.
- Verileri doğrudan veya kablosuz erişim noktası üzerinden yayınlarsanız, **Kablosuz LAN**.
- Aygıtınız yalnızca doğrudan veri yayınlamayı destekliyorsa, **Kablosuz LAN**.

- 7** Basit AP ayarını **Açık** olarak belirleyin.



- 8** Ağ Ayarları ekranına geri dönün ve Ağ Yansıtması'nı seçin.

- 9** Screen Mirroring ayarını **Açık** olarak belirleyin.



- 10** Seçenekleri gerektiği gibi belirleyin.

- **Performansı ayarla**, screen mirroring hızını/kalitesini ayarlayabilmenizi sağlar. Kaliteyi yükseltmek için küçük bir değer ve hızı yükseltmek için büyük bir değer seçin.
- **Yakala**, yansıtılan görüntüyü yakalamanızı ve beyaz tahta modunda bir sayfaya yapıştırmanızı sağlar. **Etkin** seçeneğini belirlerseniz, HDCP özelliği devre dışı bırakılır ve HDCP özelliği ile içerik yansıtamayabilirsiniz.
- **Screen Mirroring Bilgisi**, Screen Mirroring kaynağını yansıtırken bağlantı bilgilerini görüntüler.

- 11** Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur'u** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

Miracast İşleviyle Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Akıllı telefon gibi bir mobil aygıtınız Miracast'ı destekliyorsa, projektöre kablosuz olarak bağlayabilir ve görüntüleri yansıtabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1** Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.
- 3** Mobil aygıtınızda, projektörü aramak için Miracast işlevinizi kullanın.
Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.
- 4** Listedeki projektörün Projektör Adı'nı seçin.
- 5** Mobil aygıtınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranı veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.
Projektör, mobil aygıtınızdan gelen görüntüyü gösterir.

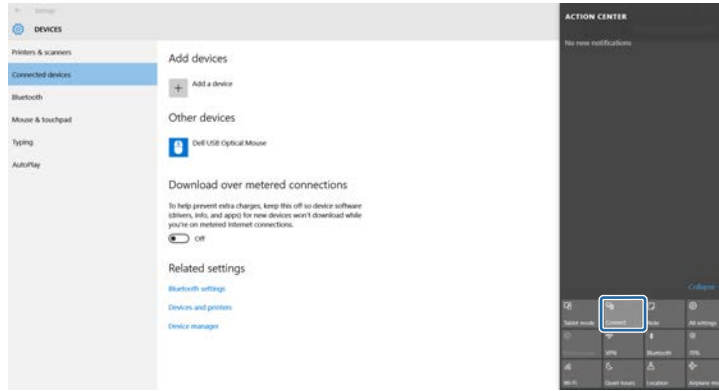


Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.
Mobil aygıtınıza bağlı olarak, bağlanırken bir aygıtı silmeniz gerekebilir. Aygıtınızdaki ekran yönergelerini uygulayın.

Windows 10 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

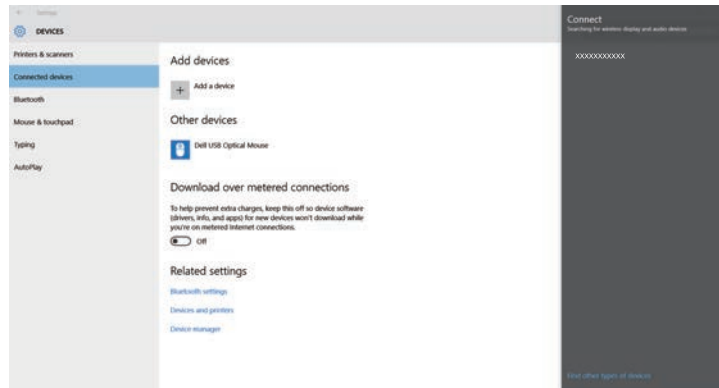
Screen Mirroring aracılığıyla bağlanarak bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilir ve sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.
- 3 İşlem Merkezi kısmını görüntüleyip **Bağlan** ögesini seçin.



Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

- 4 Listeden projektörün Projektör Adı'nı seçin.



- 5 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.
Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Windows 8.1 İşletim Sisteminde Screen Mirroring Kullanarak Bağlanma

Windows 8.1'de Düğmeler'den bilgisayarınızı kablosuz yansıtma için ayarlayabilirsiniz. Screen Mirroring ile bağlayarak sesi projektörün hoparlör sisteminden alabilirsiniz.

- 1 Projektörünüzde gerektiğinde **Screen Mirroring** ayarını seçin.
- 2 Uzaktan kumandadaki [LAN] düğmesine basarak Screen Mirroring kaynağına geçin.
Ağ bilgisi ekranını görürsünüz.
- 3 Bilgisayarınızda, Düğmeler'den **Aygıtlar**'ı ve **Yansıt**'ı seçin.



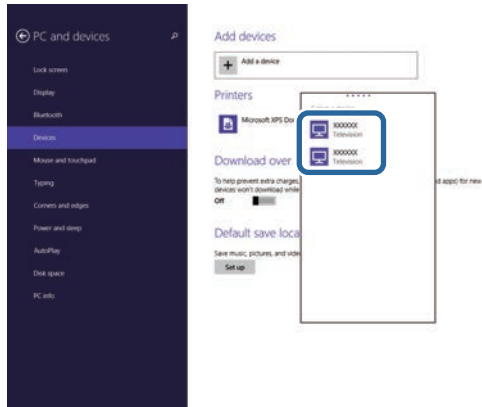
4 Kablosuz ekran ekle'yi seçin.



Bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bağlanırken projektörünüzün güç kablosunu çıkarmayın. Aksi takdirde aygıtınız donabilir veya arızalanabilir.

Kullanılabilir aygıtların bir listesini görürsünüz.

5 Listedeki projektörün Projektör Adı'nı seçin.



6 Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin.

Projektör, bilgisayarınızdan gelen görüntüyü gösterir.

Projektör ve onunla iletişim kuran Web tarayıcı arasında güvenliği artırmak için HTTPS protokolünü kullanabilirsiniz. Bunu yapmak için, bir sunucu sertifikası oluşturun, projektöre yükleyin ve web tarayıcının güvenilirliğini doğrulamak amacıyla projektör menülerindeki **Güvenli HTTP** ayarını açın.

Bir sunucu sertifikası yüklemesiniz bile, projektör otomatik olarak kendinden imzalı bir sertifika oluşturur ve iletişime izin verir. Ancak, kendinden imzalı sertifika web tarayıcıdan güvenilirliği doğrulayamayacağından, web tarayıcısından projektöre eriştiğinizde sunucunun güvenilirliği hakkında bir uyarı görürsünüz. Bu uyarı iletişimi engellemez.

» İlgili Bağlantılar

- "Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma" s.179

Menüleri Kullanarak Bir Web Sunucusu Sertifikasını İçer Aktarma

Kendi web sunucusu sertifikanızı oluşturabilir, projektör menülerini ve bir USB anlık sürücü kullanarak içer aktarabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını web tarayıcınızdan da yapabilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

- 1** Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan ve doğrudan USB depolama aygıtı üzerine yerleştirildiğinden emin olun.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 4** **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[Projektör Kontrolü]		Dön
PJLink	Kapalı	▼
SNMP	Kapalı	▼
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Güvenli HTTP	Açık	▲
Web Sunucu Sertifik...		

- 5** Secure HTTP ayarını **Açık** olarak belirleyin.
- 6** **Web Sunucusu Sertifikası** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.
- 7** **Kaydet**'i seçin ve [Enter]'a basın.
- 8** Projektörün USB-A bağlantı noktasına bir USB depolama aygıtı bağlamak için ekrandaki yönergeleri izleyin.
- 9** Sertifika listesini görüntülemek için [Enter] tuşuna basın.
- 10** Görüntülenen listeyi kullanarak, içer aktarılacak sertifikayı seçin. Sertifikaya yönelik şifreyi girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 11** Bir şifre girip [Enter] tuşuna basın. Sertifika içer aktarılır ve tamamlanma mesajı görünür.

» İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları" s.180

Desteklenen Web Sunucusu Sertifikaları

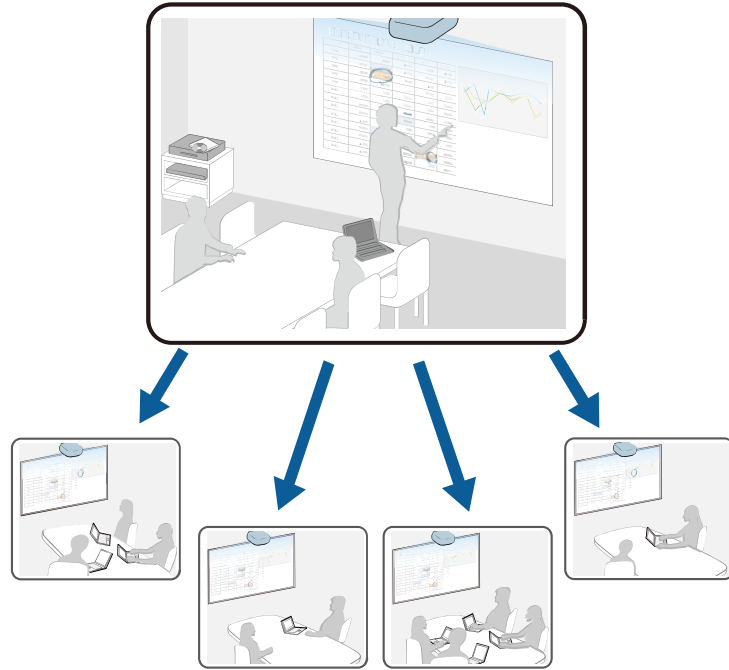
Aşağıdaki dijital sertifika türlerinin kaydını yapabilirsiniz.

Web Sunucu Sertifikası (Güvenli HTTP)

Özellik	Açıklama
Biçim	PKCS#12
Uzantı	PFX, P12
Şifreleme	RSA
Karmalar	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Anahtar uzunluğu	512/1024/2048/4096 bit
Ortak ad	Ağ ana bilgisayar adı
Organizasyon	İsteğe bağlı
Şifre	64 alfasayısal karaktere kadar; gereklidir

Halen yansıtılan ekran görüntüsünü aynı ağa bağlı dört projektöre kadar dağıtabilirsiniz. Bu, görüntüyü diğer projektörlerle aynı anda görüntülemenizi sağlar.

Etkileşimli işlevi kullanarak, alınan görüntülere de çizim yapabilirsiniz. (Bazı çizim özellikleri mevcut değildir. Kullanılabilir özellikler için etkileşimli araç çubuğuna bakın.)



Ekran Paylaşımı özelliğini kullanırken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.

- Bu işlev yalnızca desteklenen modellerde mevcuttur.
- HDCP ile korunan görüntüleri dağıtamazsınız.
- Ekran Paylaşımı sırasında projektörün **Ağ** ayarlarını değiştiremezsiniz.
- **Kurulum** menüsündeki **Perde Türü** ayarı **16:9**, **16:10** veya **4:3** olarak ayarlanmalıdır.

» İlgili Bağlantılar

- "Ekran Paylaşımına Hazırlanma" [s.181](#)
- "Ekranı Paylaşma" [s.182](#)
- "Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma" [s.183](#)

Ekran Paylaşımına Hazırlanma

Ekran Paylaşımı'nı kullanmadan önce hem dağıtıcı hem de alıcı projektörlerde ayarları seçmeniz gerekir.

- Dağıtıcı projektörde:
 - Projektörü ağa bağlayın.
 - **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
 - ☛ **Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı**
 - Diğer projektörler için anahtar sözcüklerin kimlik doğrulamasını atlamak böylece hızlıca bağlanabilmek istiyorsanız, **Bağlantı Modu** ayarını **Anahtar Sözcük Kapalı** olarak ayarlayın.
 - ☛ **Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı > Bağlantı modu**
- Alıcı projektörlerde:
 - Projektörleri, dağıtıcı projektörle aynı ağa bağlayın.
 - Epson iProjection yazılımını kullanarak, hiçbir bilgisayarın projektöre bağlanmadığından emin olun.
 - **Kurulum** menüsündeki **Perde Türü** ayarının, dağıtıcı projektörle aynı olduğundan emin olun.
 - **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
 - ☛ **Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı**

» İlgili Bağlantılar

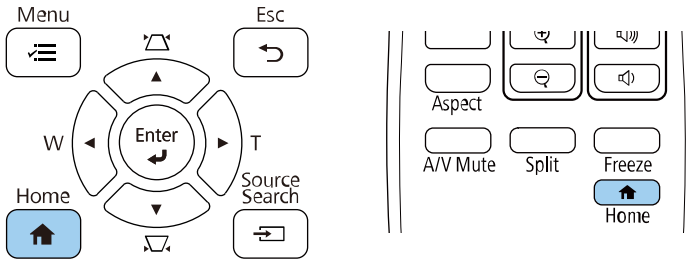
- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Ekranı Paylaşma

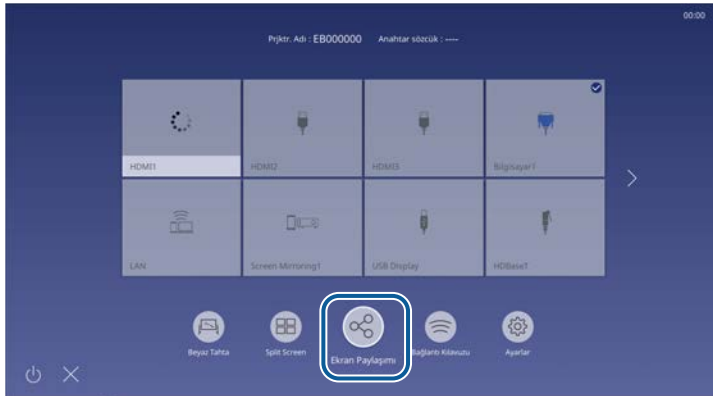
Paylaşılan ekranları dağıtan projektörde, ekranları paylaşmadan önce alıcı projektörlere ağ üzerinden bağlanmanız gerekir.

1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

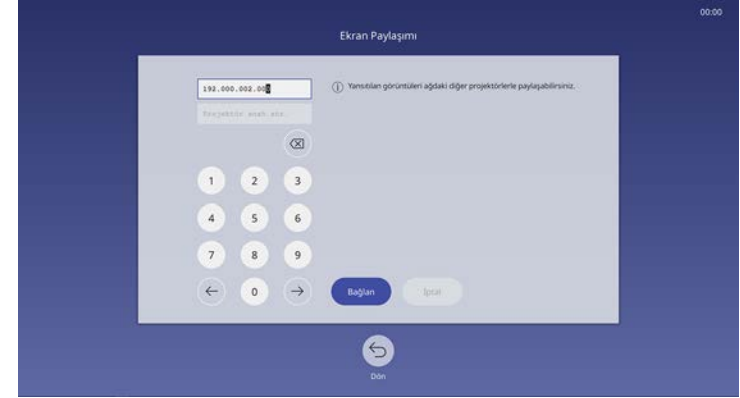
2 [Home] düğmesine basın.




3 Ekran Paylaşımı'nı seçin.



4 Görüntülerini dağıtmak istediğiniz projektörün IP adresini girip **Bağlan**'ı seçin.

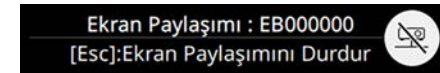


 Daha önce bağlandığınız bir projektöre bağlanmak için, görüntülenen listeden IP adresini seçin.

Projektör bağlanmaya başlar.

5 Projektör **anah. söz.** bilgisini gerektiği gibi girin.


Bağlantı kurulduğunda, ekranın üst ortasında, paylaşılan durumunu gösteren çubuk görüntülenir.



6 Daha fazla projektöre bağlanmak için 3 ve 4. adımları gerektiği kadar tekrarlayın.

7 Paylaşmak istediğiniz görüntüleri yansıtmak için giriş kaynağını seçin.

Görüntü gönderilen projeye verilir.

Paylaşımı bitirmek için  simgesini seçin.



- Giriş ekranı gibi ekranların görüntüsünü yansıtamazsınız.
- Bir projektörün bağlantısını kesmek için, projektör seçim ekranına gidin ve **Bağlantıyı Kes** seçeneğini seçin.
- Tüm projektörlerin bağlantısını kesmek için, projektör seçim ekranına gidin ve **Tümünün Bağlantısını Kes**'i seçin.
- Dağıtılmış ekranda çizime izin verip vermeyeceğinizi seçebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Paylaşılan Ekran Görüntülerini Alma

Ekranı almadan önce, **Ekran Paylaşımı** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı

Her alıcı projektörde, paylaşılan ekran görüntüsünü görüntülemek için [LAN] düğmesine basın.

Yansıtma sırasında alınan görüntüyü kaldırmak için [Esc] düğmesine basın.



- Epson iProjection yazılımını ve ekran paylaşımını aynı anda kullanamazsınız.
- Aynı anda ilave bir görüntü yansıtırken alınan görüntülere çizim yapamazsınız.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Epson Projector Management" [s.185](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.186](#)
- "Bir Web Tarayıcıdan Dijital Sertifikaların Kaydını Yapma" [s.191](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.192](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.193](#)
- "ESC/VP21 Komutlarını Kullanma" [s.194](#)
- "PJLink Desteği" [s.195](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.196](#)
- "Projektör Olay Programlarını Ayarlama" [s.200](#)

Epson Projector Management yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Epson Projector Management uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

epson.sn/

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

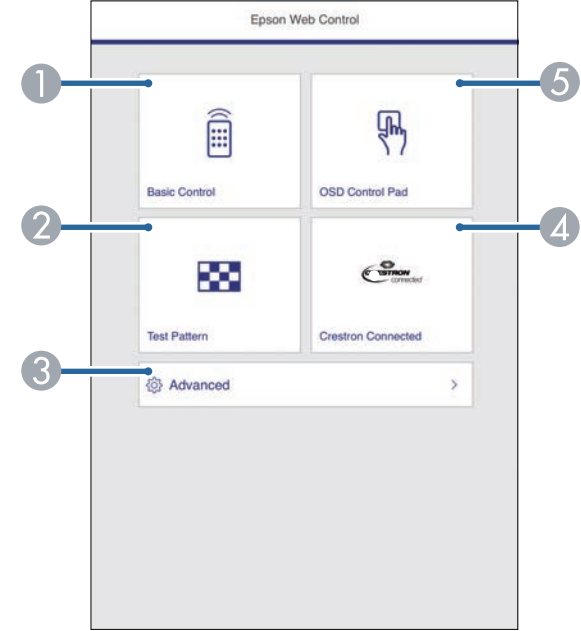
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Kablosuz olarak bağlanıyorsanız, kablosuz bir ağ erişim noktası üzerinden cihazlara bağlanın.
- Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
 - Internet Explorer 11 veya üstü (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken), ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için Web tarayıcı kullanabilirsiniz.

- 1** Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2** Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3** Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4** Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ve] arasına alın.

Epson Web Control ekranını görürsünüz.



- 1** Projektörü uzaktan kontrol eder.
 - 2** Test deseni görüntüler.
 - 3** Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
 - 4** Crestron Connected işletim penceresini açar. Yalnızca Crestron Connected sistemini ayarladığınızda kullanılabilir.
 - 5** Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.
- 5** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



- Epson Web Control ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
- **Temel Kontrol** seçeneğine erişirken, kullanıcı adı **EPSONREMOTE** ve varsayılan şifre **guest** şeklindedir.
- Diğer seçeneklere erişirken, kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.
☛ Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası

» İlgili Bağlantılar

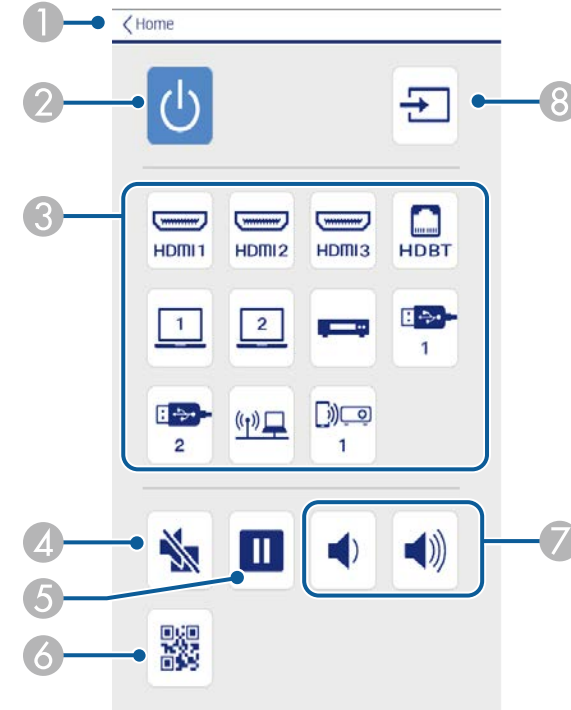
- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.187](#)
- "Crestron Connected Desteği" [s.196](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)

Web Kontrol Seçenekleri

Term Temel Kontrol



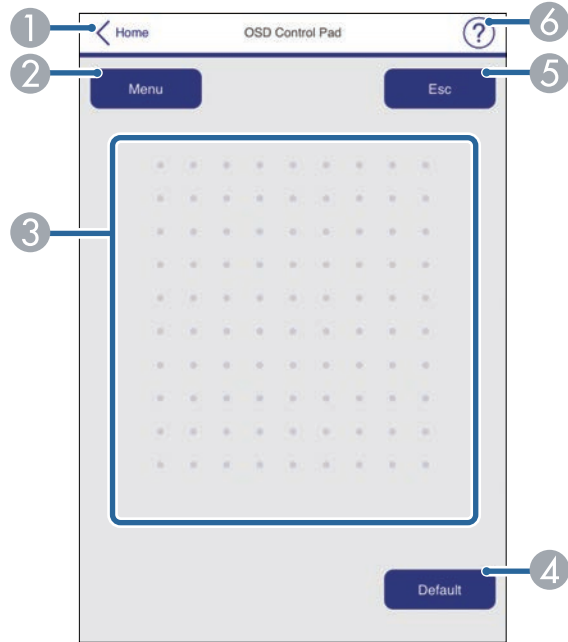
- Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE** ve varsayılan şifre **guest** şeklindedir.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Remote Şifresi** kısmında değiştirebilirsiniz.
☛ Ağ > Ağ ayarları > Remote Şifresi



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.

- ③ Giriş kaynağını seçer.
- ④ Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- ⑤ Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
- ⑥ QR Kodunu görüntüler.
- ⑦ Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- ⑧ Kaynakları arar.

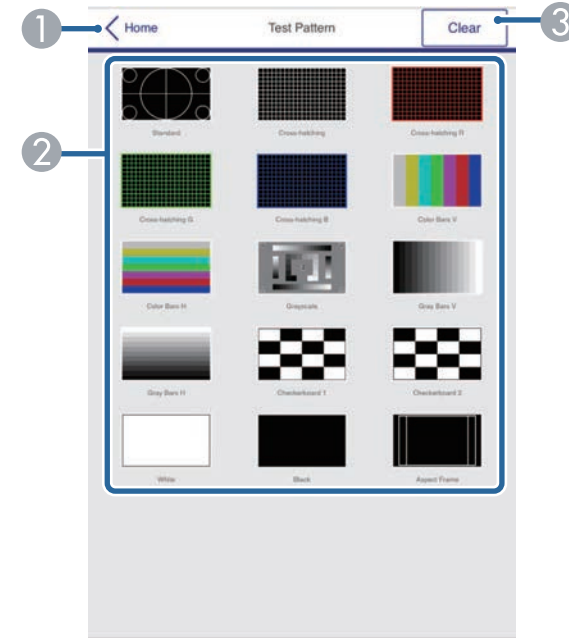
Menü Kontrol Yüzeyi



- ① Epson Web Control ekranına döner.
- ② Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- ③ Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- ④ Seçili ayarı varsayılan değerine döndürür.

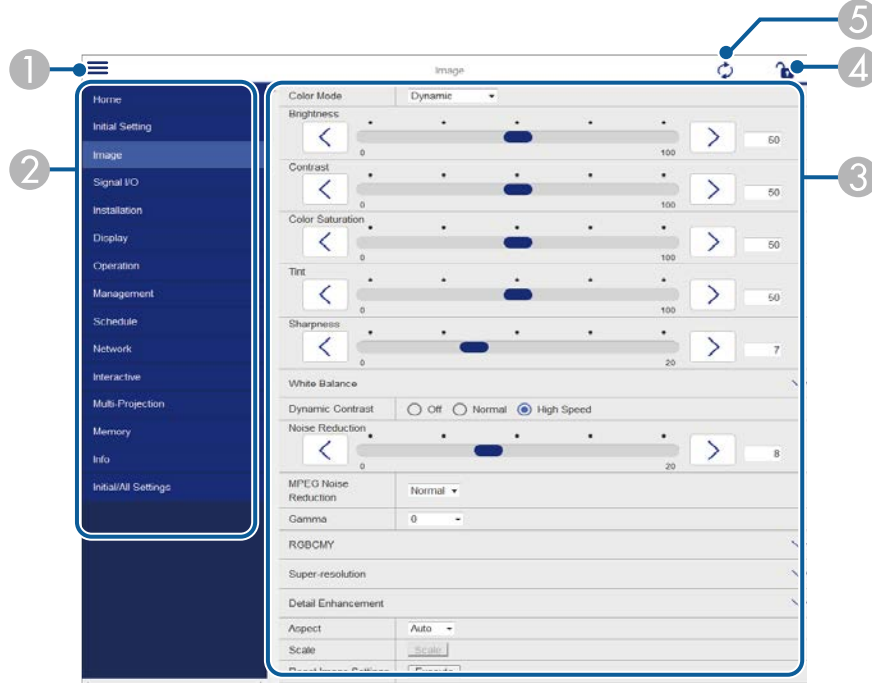
- ⑤ Önceki menüye döner.
- ⑥ Yardım konularını görüntüler.

Test Deseni



- ① Epson Web Control ekranına döner.
- ② Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin. (Kullanılabilir test desenleri projektör modelinize göre değişir.)
- ③ Test deseni görüntülemeyi kapatır.

Gelişmiş



- 1 Menüleri açar.
- 2 Seçtiğiniz menü adını görüntüler.
- 3 Projektör ayarlarını belirtir.
- 4 Projektör ayarlarını kilitleyin/kilidini açın.
- 5 Projektör ayarlarını günceller.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- EDID
- USB Display
- HDMI Bağlantısı
- Sabit Kurulum
- Ayar Plakası Kurulum Kılavuzu
- Otomatik Ekran Ayarı
- Görüntü Kaydırma
- ELPCB02 Bağla
- Dokunmatik Ünite
- Desen Görünümü
- Split Screen Ayarı
- Kullanıcı Düğmesi
- Kullanıcı Logosu
- Kull. deseni
- Dil
- Günlükleri Görüntüle
- Erişim Noktası Ara
- Crestron Connected
- Kalem/Dokunma menüsü
- Yazdırma Sınaması
- Bağlantıyı Kontrol Et
- Sınama Postası Gönder
- HDBaseT Sinyal Dzy. (yalnız EB-1485Fi)
- Event ID
- Yayın seviyesi
- ECO menüsü
- Ağ Ayarlarını Sıfırla



Aşağıdaki ayarları yalnızca Epson Web Control ile seçebilirsiniz.

- Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
- IPv6 Ayarları (manüel)
- HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)

Sunum dosyalarınıza yönelik güvenlik sağlamak için projektörde dijital sertifikaların kaydını yapabilirsiniz.



Dijital sertifikaların kaydını projektörün **Ağ** menüsünde de gerçekleştirebilirsiniz. Ancak yalnızca bir kez kaydettirdiğinizden emin olun; aksi durumda sertifika doğru biçimde yüklenmeyebilir.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > İstemci Sertifikası

☛ Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > CA Sertifikası

☛ Ağ > Ağ ayarları > Projektör Kontrolü > Güvenli HTTP > Web Sunucu Sertifikası

1 Dijital sertifika dosyanızın projektör kaydıyla uyumlu olduğundan emin olun.

2 Projektörün açık olduğundan emin olun.

3 Ağa bağlı bir bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.

4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek Epson Web Control ekranına gidin.

5 **Gelişmiş** ögesini seçin.



- Gelişmiş ekranını görebilmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma ekranı görüntülenirse kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre **admin** şeklindedir.)

- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsündeki **Web Kontrol Parolası** kısmında değiştirebilirsiniz.

☛ Ağ > Ağ ayarları > Web Kontrol Parolası

6 Menüleri açmak için ☰ ögesini, **Ağ** ve **Sertifika** seçeneğini seçin.

7 Kaydını yapmak istediğiniz sertifika dosyasını seçin.

8 **Şifre** kutusuna şifreyi girip **Gönder** düğmesine tıklayın.

9 Sertifikanın kaydını bitirdiğinizde, değişikliklerinizi sonlandırmak ve kaydı tamamlamak için **Uygula** düğmesine tıklayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.223](#)
- "Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü" [s.226](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)

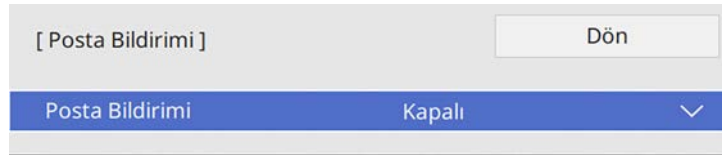
Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirlerseniz, projektör bekleme modunda olduğunda bile (güç kapalıyken) e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

1 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

2 **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

3 **Posta Bildirimi** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.



4 **Posta Bildirimi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

5 **SMTP Sunucusu** seçeneği için IP adresini girin.



SMTP Sunucusu için "127.x.x.x" (burada x, 0 ila 255 arasında bir sayıdır) kullanmayın.

6 SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 0 ila 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.

7 SMTP sunucusunun **Kimlik Doğrulaması** türünü seçin.

8 SMTP sunucusu için bir **Kullanıcı adı** girin.

9 SMTP kimlik doğrulaması için bir **Şifre** girin.

10 **Gönderen** kısmında gönderen olarak gösterilecek e-posta adresini girin.

11 Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 64 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir.

12 Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur'u** seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.192](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)

Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 2 **Ağ Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 3 **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[Projektör Kontrolü]		Dön
PJLink	Kapalı	▼
SNMP	Kapalı	▼
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Güvenli HTTP	Açık	▲
Web Sunucu Sertifik...		

- 4 SNMP ayarını **Açık** olarak ayarlayın.
- 5 Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 224.0.0.0 ile 255.255.255.255 arası (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır). Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

- 6 SNMP **Topluluk Adı** bilgisini 32 alfa sayısal karakter uzunluğuna kadar girin.

- 7 Ayarları seçmeniz bitince **Ağ ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

ESC/VP21 kullanarak, projektörü bir harici aygıttan kontrol edebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "ESC/VP21 Komut Listesi" [s.194](#)
- "Kablo Yerleşimleri" [s.194](#)

ESC/VP21 Komut Listesi

Projektöre açılma komutu gönderildiğinde, projektör açılacak ve ısınma moduna geçecektir. Projektör açıldığında, iki nokta üst üste ":" (3Ah) görüntülenir.

Projektör bir komutu yerine getirdikten sonra, bir ":" işareti görüntüler ve sonraki komutu kabul eder.

Yürütülen komut anormal biçimde sonlanırsa, projektör bir hata mesajı verir ve ":" görüntülenir.

Mevcut komutları projektörün *Specifications* kısmından kontrol edebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

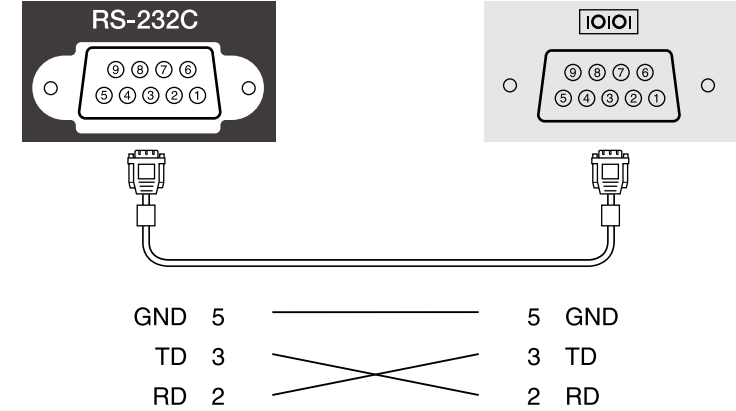
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Kablo Yerleşimleri

Seri bağlantı

- Bağlayıcı şekli: D-Sub 9 pimli (erkek)
- Projektör giriş bağlantı noktası adı: RS-232C
- Kablo tipi: Çapraz (kukla modem) kablo

Aşağıdaki gösterimde, projektör tarafı solda, bilgisayar tarafı da sağda gösterilmektedir:



Sinyal adı	İşlev
GND	Sinyal kablosu topraklaması
TD	Veri iletimi
RD	Veri alımı

Haberleşme protokolü

- Varsayılan baud hızı ayarı: 9600 bps
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durma biti: 1 bit
- Akış kontrolü: Yok

PJLink, JBMIA (Japon İş Makinesi ve Bilgi Sistem Endüstrileri Birlięi - Japan Business Machine and Information System Industries Association) tarafından projektör kontrol protokollerini standartlaştırma çabalarının bir parçası olarak ağla uyumlu projektörleri kontrol etmek için standart bir protokol olarak uygulamaya konmuştur.

Projektör, JBMIA tarafından getirilen PJLink Class2 standardıyla uyumludur.

PJLink arama işlevi için kullanılan bağlantı noktası numarası 4352 (UDP) şeklindedir.

PJLink özelliğini kullanabilmek için önce ağ ayarlarını yapmanız gerekir.

Aşağıdaki komutlar haricindeki tüm PJLink Class2 komutlarıyla uyumludur ve anlaşma PJLink standart uyarlanırlık doğrulamasıyla onaylanmıştır.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Uyumlu olmayan komutlar
Uyumlu olmayan komutları projektörün *Specifications* kısmından kontrol edebilirsiniz.
- Giriş bağlantı noktaları ve karşılık gelen giriş kaynağı numarası

Giriş bağlantı noktası adı	Giriş kaynağı numarası
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (yalnız EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- "Üretici adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen üretici adı
EPSON

- "Ürün adı bilgisi sorgusu" için görüntülenen model adı
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Crestron Connected aę izleme ve kontrol sistemi kullanıyorsanız, projektörünüzü sistemde kullanılmak üzere ayarlayabilirsiniz. Crestron Connected, projektörünüzü bir web tarayıcı kullanarak kontrol etmenizi ve izlemenizi sağlar.



- Crestron Connected kullanırken, Epson Projector Management yazılımında Message Broadcasting özelliğini kullanamazsınız.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile projektörü kontrol edebilirsiniz.

Crestron Connected konusunda ek bilgi için Crestron web sitesini ziyaret edin.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Sistemdeki aygıtları izlemek için, Crestron tarafından sağlanan Crestron RoomView Express veya Crestron Fusion yazılımını kullanabilirsiniz. Yardım masasıyla iletişim kurabilir ve acil durum mesajları gönderebilirsiniz. Ayrıntılı bilgi edinmek için aşağıdaki web sitesine bakın.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Bu kılavuzda, web tarayıcısı kullanarak bilgisayarınızda işlemlerin nasıl gerçekleştirilebileceęi anlatılmıştır.

» İlgili Bağlantılar

- "Crestron Connected Desteęini Ayarlama" [s.196](#)
- "Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme" [s.196](#)

Crestron Connected Desteęini Ayarlama

Projektörünüzü bir Crestron Connected sistemi kullanarak izlemek ve kontrol etmek üzere ayarlamak için bilgisayarınızın ve projektörünüzün aęa baęlı olduğundan emin olun. Kablosuz olarak baęlanıyorsanız, kablosuz bir aę erişim noktası üzerinden cihazlara baęlanın.

- 1 [Menu] düğmesine basın, **Aę** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

- 2 **Aę Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.

- 3 **Projektör Kontrolü** menüsünü seçin ve [Enter]'a basın.

[Projektör Kontrolü]		Dön
PJLink	Kapalı	▼
SNMP	Kapalı	▼
AMX Device Discovery	Kapalı	
Crestron Connected	Kapalı	
Control4 SDDP	Kapalı	
Güvenli HTTP	Açık	▲
Web Sunucu Sertifik...		

- 4 Projektörün algılanmasını sağlamak için **Crestron Connected** ayarını **Açık** olarak belirleyin.

- 5 Ayarları seçmeniz bitince **Aę ayarları** ekranına gidin, **Kur**'u seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

- 6 Ayarı etkinleştirmek için projektörü kapatıp tekrar açın.

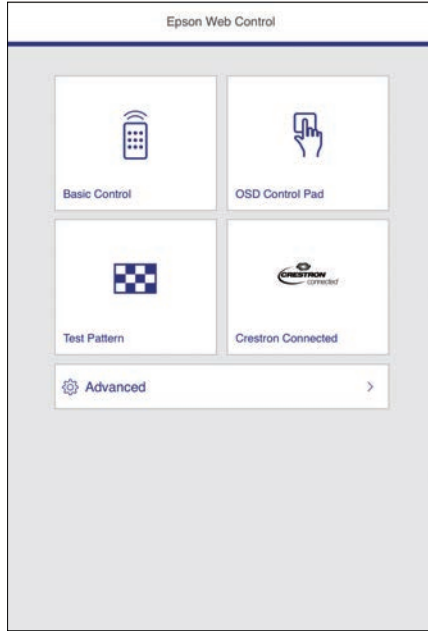
Aęa Bağlanmış Bir Projektörü Crestron Connected Kullanarak Kontrol Etme

Projektörünüzü Crestron Connected kullanmak üzere ayarladığınızda, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak yansıtmayı kontrol edebilir ve izleyebilirsiniz.

- 1 Aęa baęlı bir bilgisayarda web tarayıcınızı başlatın.

- 2** Projektörün IP adresini tarayıcının adres satırına yazın ve bilgisayarın **Enter** tuşuna basın.

Epson Web Control ekranını görürsünüz.



- 3** **Crestron Connected** öğesini seçin.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 4** Kontrol etmek istediğiniz giriş kaynağını **Sources List** kutusundan seçin. Yukarı ve aşağı okları kullanarak, kutudaki kullanılabilir kaynaklar boyunca kaydırabilirsiniz.
- 5** Yansıtmayı uzaktan kontrol etmek için, projektörün uzaktan kumanda düğmelerine karşılık gelen ekran düğmelerine tıklayın. Ekranın alt kısmındaki düğme seçenekleri boyunca kaydırabilirsiniz.



Bu ekran düğmeleri doğrudan projektörün uzaktan kumandasının düğmelerine karşılık gelmez:

- **OK**, [Enter] düğmesinin görevini görür
- **Menu**, projektörün menüsünü görüntüler

- 6** Projektör hakkındaki bilgileri görüntülemek için **Info** sekmesine tıklayın.

7 Projektör, Crestron Control ve şifre ayarlarını deęiştirmek için, **Tools** sekmesine tıklayın, görüntülenen ekranda ayarları seçin ve sonra **Send** öęesine tıklayın.

8 Ayarları seçmeyi tamamladıęınızda, programdan çıkmak için **Exit** öęesine tıklayın.

İlgili Baęlantılar

- "Crestron Connected İşletim Penceresi" [s.198](#)
- "Crestron Connected Araçlar Penceresi" [s.199](#)

Crestron Connected İşletim Penceresi

İşletim penceresindeki ayarlar, projektörü kontrol etmenizi ve yansıtılan görüntüyü ayarlamanızı sağlar.



1	Power	Projektörü açar veya kapatır.
	Vol-/Vol+	Sesi ayarlar.
	A/V Mute	Video ve sesi açar veya kapatır.

3	Freeze	Görüntüler duraklatılır veya bırakılır.
	Contrast	Görüntülerdeki ışık ve gölge farkını ayarlar.
	Brightness	Görüntü parlaklığını ayarlar.
	Color	Görüntülerin renk doygunluęunu ayarlar.
	Sharpness	Görüntü netliğini ayarlar.
	Zoom	Yansıtma boyutunu deęiştirmeden görüntüyü büyütür veya küçültür. Büyütölmüş bir görüntünün konumunu deęiştirmek için ok düęmelerine tıklayın.
4	Ok düęmeleri	Uzaktan kumandadaki ok düęmeleriyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
	OK	Uzaktan kumandadaki [Enter] düęmesiyle aynı işlemi gerçekleştirir.
	Menu	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır.
	Auto	Computer1 veya Computer2 baęlantı noktasından analog RGB sinyali yansıtılırken, projektörün Sinyal G/Ç menüsünde İzleme , Senkronizasyon ve Konum seçeneklerini en uygun hale getirir.
	Search	Görüntü gönderen bir sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
	Esc	Uzaktan kumandadaki [Esc] düęmesiyle aynı işlemleri gerçekleştirir.
5	Tools	O sırada baęlı olan projektördeki ayarları deęiştirir.
	Info	O sırada baęlı olan projektör hakkındaki bilgileri görüntüler.
	Help	Yardım Masası penceresini görüntüler. Crestron RoomView Express uygulamasını kullanarak yöneticiye mesaj göndermek ve yöneticiden mesaj almak için kullanılır.

Crestron Connected Aralar Penceresi

Tools penceresindeki ayarlar, eřitli projektör kurulum özelliklerini özelleřtirmenizi saęlar.

1 Crestron merkezi denetleyicilere yönelik ayarları yapın.

2	Projector Name	O sırada baęlı olan projektörü aędaki dięer projektörlerden ayırt etmek için bir ad girin (16 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Location	O sırada aęda baęlı olan projektör için bir kurulum konumu adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	Assigned To	Projektör için bir kullanıcı adı girin (32 tane alfa sayısal karakter ve sembole kadar).
	DHCP	DHCP kullanmak için seçin. DHCP etkinleřtirilirse IP adresi giremezsiniz.
	IP Address	O sırada baęlı olan projektöre atanacak IP adresini girin.
	Subnet Mask	O sırada baęlı olan projektör için bir alt aę maskesi girin.
	Default Gateway	O sırada baęlı olan projektör için aę geidi adresini girin.
3	Send	Projektör kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.
	Enabled (Admin Password)	Tools penceresini açmak için bir řifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	Tools penceresini açmaya yönelik řifreyi deęiřtirirken yeni řifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	New Password alanına girdięinizle aynı řifreyi yazın. řifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
4	Send	Admin Password kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.
	Enabled (User Password)	Bilgisayarda iřletim penceresini açmak için bir řifre gerektirmek amacıyla seçin.
	New Password	İřletim penceresini açmaya yönelik řifreyi deęiřtirirken yeni řifreyi girin (26 tane alfa sayısal karaktere kadar).
	Confirm	New Password alanına girdięinizle aynı řifreyi yazın. řifreler aynı olmazsa bir hata görüntülenir.
4	Send	User Password kısmında yapılan deęiřiklikleri onaylamak için tıklatın.

Projektörü açma ya da kapatma veya giriş kaynağını değiştirme gibi, projektörünüzde otomatik olarak gerçekleştirilecek en fazla 30 olay programlayabilirsiniz. Projektör, seçilen olayları ayarladığınız programda belirtilen tarih ve saatte gerçekleştirir.

Uyarı

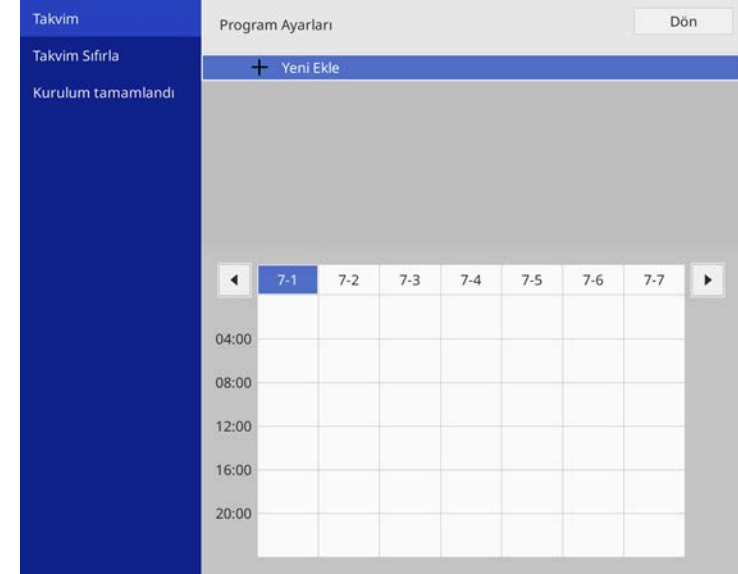
Merceğin önüne yanıcı nesneler koymayın. Projektörün otomatik olarak açılmasını programladıysanız, merceğin önündeki yanıcı nesneler yangına neden olabilir.



- Eğer **Program** için **Menü Koruması**'nı **Açık** olarak ayarladıysanız, öncelikle bunu kapatın.
- Projektör aralıksız olarak 20 saatten uzun süre kullanılmazsa veya düzenli olarak güç çıkışı kesilerek kapatılırsa **Işık Kalibrasyonu** başlamaz. **Işık Kalibrasyonu** etkinliklerini, yalnızca 100 saatlik kullanımdan sonra gerçekleşmek üzere ayarlayın.

- 1** Tarihi ve saati, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Tarih & Saat** menüsünde ayarlayın.
- 2** [Menu] düğmesine basın, **Yönetim** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 3** **Program Ayarları**'nı seçin ve [Enter]'a basın.
- 4** **Takvim** ögesini seçip [Enter] tuşuna basın.

5 **Yeni Ekle**'yi seçin ve [Enter]'a basın.










6 Gerçekleştirilmesini istediğiniz olayın ayrıntılarını seçin.

7 Olayın gerçekleştirilmesini istediğiniz tarihi ve saati seçin.

8 **Kaydet**'i seçin ve [Enter]'a basın.

Programlanan olaylar, olay durumunu gösteren simgelerle birlikte ekranda gösterilir.

- ① : geçerli program
- : düzenli program
- : geçersiz program
- ② Seçilmiş olan tarih (sarıyla vurgulanır)
- ③ : bir defalık program
- : düzenli program
- : bekleme programı (bekleme sırasında iletişimi açar veya kapatır)
- : geçersiz program

9 Programlanmış bir olayı düzenlemek için, programı seçip [Enter] düğmesine basın.

10 Görüntülenen menüden bir seçenek seçin.

- **Açık** veya **Kapalı** ayarı, seçilen olayı etkinleştirmenizi ya da devre dışı bırakmanızı sağlar.
- **Düzenle**, olayın ayrıntılarını veya tarihi/saati değiştirmenizi sağlar.
- **Sil**, programlanmış olayı listeden kaldırmanızı sağlar.

11 **Kurulum tamamlandı**'yı ve ardından **Evet**'i seçin.

Programlanmış tüm olayları silmek için, **Takvim Sıfırla**'yı seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.156](#)

Menü Ayarlarını Ayarlama

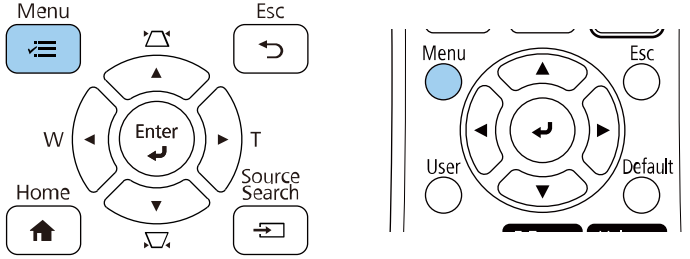
Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.204](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.205](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.213](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Projektör Ağ Ayarları - Ağ Menüsü" [s.221](#)
- "Projektör Kalem ve Dokunma Kurulum Ayarları - Kalem/Dokunma Menüsü" [s.229](#)
- "Projektör Etkileşimli Ayarları - Etkileşimli Menü" [s.231](#)
- "Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü" [s.235](#)
- "Görüntü Kalitesi Bellek Ayarları - Bellek Menüsü" [s.237](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.238](#)
- "Projektör Başlangıç Ayarları ve Sıfırlama Seçenekleri - İlk/Tüm Ayarlar Menüsü" [s.239](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.240](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Kumanda panelindeki veya uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesine basın.



Menü ekranını görürsünüz.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	50
Ağ	Beyaz Ayarı	
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast	Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma	0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma	Kapalı
Hafıza	Gama	0
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Super-resolution	
	Detay Pekiştirme	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	Bilgisayar1
	Cözünürlük	Otomatik

- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.



Kullanılabilir ayarlar, geçerli giriş kaynağına bağlıdır.

- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- 5 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine getirmek için, **İlk/Tüm Ayarlar**'ı seçin.
- 6 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince, [Esc] düğmesine basın.
- 7 Menülerden çıkmak için [Menu] veya [Esc] düğmesine basın.



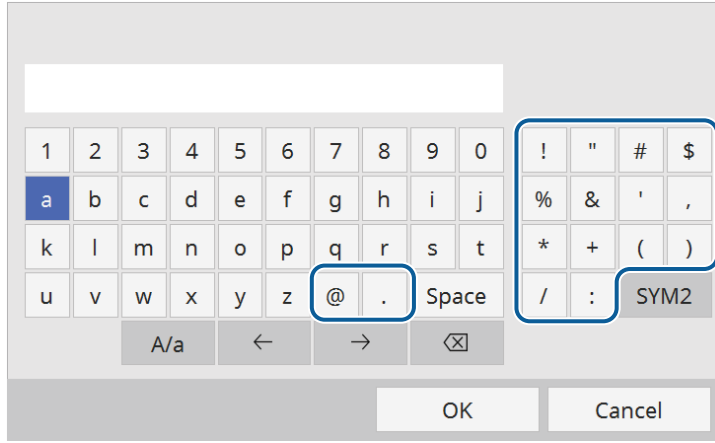
ok, menünün alt öğeler içerdiğini gösterir. Bir menü ayarını açtığınızda veya bunun için belirli bir değer seçtiğinizde, menü sistemi alt öğeleri görüntüler.



Projektörünüzde etkileşimli kalem veya parmakla dokunma işlevleri mevcutsa, etkileşimli kalem veya parmakla dokunma işlevini kullanarak menüleri ve ayarları seçebilirsiniz. Menülerden çıktığınızda **X** öğesini seçin.

Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



A/a tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **OK** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.



Bilgisayarınızdan web tarayıcısını kullanarak ağ üzerinden projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Görüntülenen klavyeyi kullanarak bazı sembolleri giremezsiniz. Metin girmek için Web tarayıcınızı kullanın.

Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simgeler	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

► İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.205](#)

Görüntü menüsündeki ayarlar, görüntünüzün kalitesini ayarlamanıza izin verir. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan renk moduna ve giriş kaynağına bağlıdır.

Sık Kullanılan Öğeler	Görüntü	
Görüntü	Renk Modu	Sunum
Sinyal G/Ç	Parlaklık	50
Kurulum	Kontrast	50
Ekran	Renk Doygunluğu	50
İşletim	Renk Tonu	50
Yönetim	Netlik	50
Ağ	Beyaz Ayarı	
Kalem/Dokunma	Dinamik Kontrast	Kapalı
Etkileşimli	Parazit Azaltma	0
Çoklu Yansıtma	MPEG Parazit Azaltma	Kapalı
Hafıza	Gama	0
ECO	RGBCMY	
İlk/Tüm Ayarlar	Titreşimsiz gör.	Kapalı
	Super-resolution	
	Detay Pekiştirme	
	Varsayılanlara Sıfırla	
	Kaynak	Bilgisayar1
	Cözünürlük	Otomatik

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Parlaklık	Değişik seviyeler mevcuttur	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar.
Kontrast	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar.
Renk Doygunluğu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Netlik	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı	Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	G-M Düzeltme	Renk tonunda hassas ayarlar yapar. Daha yüksek değerler görüntüye yeşil tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir.
	Özel	Kayma ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlar.
Dinamik Kontrast	Yüksek Hız Normal Kapalı	Yansıtılan parlaklığı görüntü parlaklığı temelinde ayarlar.
Parazit Azaltma	Değişik seviyeler mevcuttur	Görüntülerdeki titremeyi azaltır.
MPEG Parazit Azaltma	Güçlü Standart Zayıf Kapalı	MPEG videoda görünen paraziti veya yapaylıkları azaltır.
Gama	-2 ila 2 Özel	Gama düzeltme değerlerinden birini seçerek veya gama grafiğine başvurarak renklendirmeyi ayarlar.
RGBCMY	Değişik seviyeler mevcuttur	Her bir R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (camgöbeği), M (eflatun) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayrı ayrı ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Titreşimsiz gör.	Kapalı Video Film/Otomatik	Geçişli-ileri giden sinyallerin bazı video görüntüsü türleri için dönüştürülüp dönüştürülmeyeceğini belirler. <ul style="list-style-type: none"> Kapalı: hızlı hareket eden video görüntüleri içindir. Video: pek çok video görüntüsü içindir. Film/Otomatik: filmler, bilgisayar grafikleri ve animasyon içindir. Ayar yalnızca geçerli sinyal geçişli sinyal olduğunda (480i/576i/1080i) görüntülenir.
Super-resolution	Hassas Hat Ayarı Yumuşak Odak	Düşük çözünürlüklü görüntüleri yansıtırken bulanıklığı azaltır.
Detay Pekiştirme	Güç Aralık	Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli renk modu için tüm ayarları sıfırlar.
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.
Çözünürlük	Otomatik Geniş Normal	Otomatik seçeneği kullanılarak otomatik olarak algılanmamışsa, giriş sinyali çözünürlüğünü ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Seçilen giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar. (Önce Ölçek ayarını kapatın ya da Ölçek Modu ayarını Tam Ekran olarak ayarlayın (yalnız EB-1485Fi).) Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar, Video, HDMI veya HDBaseT olduğunda görüntülenir.
Ölçek (yalnız EB-1485Fi)	Çeşitli ölçek seçenekleri	Tek bir görüntüyü yansıtmak için birden fazla projektör kullanılırken her bir projektör tarafından görüntülenene görüntünün ölçeğini ayarlar.
Analog Sinyal Ayarı	Otomatik Ayarlar	Bilgisayarın görüntü kalitesini otomatik olarak en uygun duruma getirmek için Açık olarak ayarlayın. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
	İzleme	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki dikey şeritler ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
	Senkronizasyon	Sinyali, bilgisayar görüntülerindeki bulanıklık veya titreme ortadan kaldırılacak biçimde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar olduğunda görüntülenir.
	Konum	Görüntünün ekrandaki konumunu ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak Bilgisayar veya Video olduğunda görüntülenir.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.
Görüntü Ayarlarını Sıfırla	—	Görüntü menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



- **Parlaklık** ayarı ışık kaynağı parlaklığını etkilemez. Işık kaynağı parlaklığını değiştirmek için projektörün **İşletim** menüsünde **Işık Parlaklık Kontrolü** ögesini seçin.
- **İzleme, Senkronizasyon** ve **Konum** ayarlarının varsayılan değerlerini, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak yükleyebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Mevcut Renk Modları" [s.80](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.76](#)
- "Bir Görüntüyü Ölçeklendirme" [s.152](#)
- "Görüntü Rengini Ayarlama" [s.83](#)

Normalde, projektör, giriş sinyali ayarlarını otomatik olarak algılayıp en uygun hale getirir. Ayarları kişiselleştirmek istiyorsanız, **Sinyal G/Ç** menüsünü kullanabilirsiniz. Kullanılabilir ayarlar, o anda seçili olan giriş kaynağına bağlıdır.

Sık Kullanılan Öğeler	Sinyal G/Ç	
Görüntü	Ses Düzeyi	
Sinyal G/Ç	Kaynak	Bilgisayar1
Kurulum	Sinyal Formatı	
Ekran	Mik. Giriş Sesi	50
İşletim	Üzerine Tara	Otomatik
Yönetim	EDID	3240x1080/60Hz
Ağ	Varsayılanlara Sıfırla	
A/V Çıkışı	A/V Çıkışı	Yansıtırken
Kalem/Dokunma	Sesi Ters Çevir	Kapalı
Etkileşimli	Ses Çıkışı	Otomatik
Çoklu Yansıtma	HDMI Ses Çıkışı	
Hafıza	Monitör Çıkış Portu	Monitör Çıkışı
ECO	USB Display	0
İlk/Tüm Ayarlar	HDMI Bağlantısı	
	Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	
	Kurulum	
	Sabit Kurulum	Kapalı

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Düzeyi	Her kaynak için farklı seviyeler mevcut	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar. Harici hoparlörlerin ses düzeyini de ayarlayabilirsiniz. Ayar yalnızca ses AV sistemine verilmediğinde görüntülenir.
Kaynak	—	Her giriş kaynağı için kaydedilen ayarları görüntüler. Bir giriş kaynağının ayarlarını değiştirmek için, kaynağın bağlı olduğunu kontrol edin ve o kaynağı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sinyal Formatı	Video Sinyali	Giriş türlerinden gelen sinyal tipini ayarlar. Otomatik olarak ayarlandığında parazitlenme görünüyorsa veya hiçbir görüntü gösterilmiyorsa, bağlı ekipmana uygun sinyali seçin. Ayar yalnızca geçerli kaynak Video olduğunda görüntülenir.
	Video Aralığı	Video aralığını giriş kaynağı ayarına uyacak şekilde ayarlar. Ayar yalnızca geçerli kaynak HDMI veya HDBaseT olduğunda görüntülenir.
Mik. Giriş Sesi	Değişik seviyeler mevcuttur	Bir mikrofondan giriş düzeyini ayarlar. Mik. Giriş Sesi yükseltildiğinde, diğer bağlı aygıtın ses düzeyi düşürülür; düşürüldüğünde, diğer bağlı aygıtın ses düzeyi yükseltilir. Ayar yalnızca ses AV sistemine verilmediğinde görüntülenir.
Üzerine Tara	Otomatik Kapalı 4% 8%	Kenarları görünür hale getirmek için, yansıtılan görüntünün en/boy oranını seçilebilir bir yüzdeye göre ya da otomatik olarak değiştirir. Ayar yalnızca giriş sinyali bileşen sinyali olduğunda görüntülenir.
EDID	Çeşitli değerler mevcuttur	Projektörünüzün ekran özelliklerini açıklar. Bu ayarı, geçerli giriş kaynağının çözünürlüğüne göre gerektiği gibi değiştirin. Ayar yalnızca geçerli kaynak HDMI veya HDBaseT olduğunda görüntülenir.
Varsayılanlara Sıfırla	—	Geçerli giriş kaynağı için tüm ayarları sıfırlar.
A/V Çıkışı	Yansıtırken Her zaman	Projektör bekleme modundayken harici aygıtlara ses ve görüntü vermek için Her zaman olarak ayarlayın. Ayar yalnızca Hızlı Başlatma Kapalı olarak ayarlandığında görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sesi Ters Çevir	Açık Kapalı	Sesin sol ve sağ kanallarını projektörün kurulum konumuna uyacak şekilde ters çevirmek için Açık olarak ayarlayın.
Ses Çıkışı	Otomatik Audio1 Audio2 Audio3	HDMI, HDBaseT dışındaki herhangi bir kaynaktan yansıtırken ses giriş bağlantı noktasını ayarlar (yalnız EB-1485Fi), LAN ve Screen Mirroring. Ses bağlantı noktasından ses girişi yaparken, Audio3 'ü seçin.
HDMI Ses Çıkışı	HDMI1 HDMI2 HDMI3	HDMI bağlantı noktalarından yansıtırken, ses girişi bağlantı noktasını ayarlar. Ses bağlantı noktasından ses girişi yaparken, Audio3 'ü seçin.
Monitör Çıkış Portu	Monitor Out Computer2	Computer2/Monitor Out bağlantı noktaları için girişi ve çıkışı değiştirir. Harici bir monitöre görüntü çıkışı alırken Monitör Çıkışı seçeneğini seçin. Bir bilgisayardan görüntü sinyalleri girerken, Bilgisayar2 seçeneğini seçin.
USB Display	Açık Kapalı	USB-B1 bağlantı noktasına bağlı bir bilgisayarın USB Ekran özelliğini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın.
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler. Ayar yalnızca HDMI Bağlantısı Açık olarak ayarlandığında görüntülenir.
	HDMI Bağlantısı	HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın.
	Ses Çıkış Cihazı	Sesin, dâhili hoparlörlerden mi, bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Güç Açık Linki	Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder. <ul style="list-style-type: none"> Çift yönlü: Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır. Aygıt -> PJ: Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar. PJ -> Aygıt: Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.
	Güç Kapalı Linki	Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.
Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla	—	Sinyal G/Ç menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

► İlgili Bağlantılar

- "Ses Kanallarını Ters Çevirme" [s.90](#)

Kurulum menüsündeki ayarlar, projektörünüzü kurulum ortamınıza ayarlamanıza yardımcı olur.

Sık Kullanılan Öğeler	Kurulum
Görüntü	Sabit Kurulum Kapalı
Sinyal G/Ç	Test Deseni
Kurulum	Plakasına bağlayın Kurulum ...
Ekran	Dikey Montaj Hayır
İşletim	Yansıtma Ön/Ters
Yönetim	Otomatik Ekran Ayarı
Ağ	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme
Kalem/Dokunma	Dijital Yakınlaştırma
Etkileşimli	ELPCB02 Bağla Kapalı
Çoklu Yansıtma	Dokunmatik Ünite
Hafıza	Uzak Alıcı Kapalı
ECO	Perde Türü 16:9
İlk/Tüm Ayarlar	Yüksek İrtifa Modu Kapalı
	Kurulum Ayarlarını Sıfırla
	Ekran
	Desen Görünümü
	Desen Tipi

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sabit Kurulum	Açık Kapalı	Projektörü sabit bir konuma yerleştirdiyseniz Açık olarak ayarlayın.
Test Deseni	—	Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için [Esc] düğmesine basın).
Ayar Plakası Kurulum Kılavuzu	—	Projektörü kurarken bir kılavuz ekran görüntüler.
Dikey kurulum	Evet Hayır	Projektörü dikey konumda kurduysanız Evet olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Yansıtma	Ön Ön/Ters Arka Arka/Ters	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.
Otomatik Ekran Ayarı	—	Yansıtma yüzeyine köşe işaretleri yerleştirdiğinizde görüntü şeklini otomatik olarak düzeltir.
Geometrik Düzeltme	Y/D Ekr. Yerl.	Yatay ve dikey tarafları el ile düzeltir.
	Quick Corner	Ekran görüntüsü kullanarak görüntü şeklini ve hizalamasını düzeltir.
	Kavis Düzeltme	Kavisli bir yüzeye yansıtılan görüntünün köşelerini ve kenarlarını düzeltir.
	Nokta Düzeltme	Yansıtılan görüntüyü bir ızgaraya böler ve seçilen kesişim noktasını iki yana ve yukarı ve aşağı hareket ettirerek bozulmayı düzeltir.
	Hafıza	Özelleştirilmiş ayarlar kümelerini belleğe kaydedin. <ul style="list-style-type: none"> Hafızaya Kaydet: Ayarlamış olduğunuz bir görüntünün geçerli şeklini kaydeder. Hafızayı Yükle: Yapıp kaydettiğiniz ayarları yükler. Belleği Yen. Adl.: bellek ayarlarının adını değiştirir. Hafızayı Sil: kayıtlı belleği siler. Belleği Sıfırla: Kayıtlı tüm hafızaları sıfırlar.
Dijital Yakınlaştırma	Değişik seviyeler mevcuttur	Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
Görüntü Kaydırma	Değişik konumlar mevcuttur	Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır. Dijital Yakınlaştırma seçeneği en geniş aya ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.

Ayar	Seenekler	Aıklama
ELPCB02 Baęla	Aık Kapalı	Aık olarak ayarlayarak, isteęe baęlı arabirim kutusundaki (ELPCB02) [HDMI2] düęmesine her bastığınızda, giriş kaynaęı HDMI2 ve HDMI3 arasında geiş yapabilirsiniz.
Dokunmatik Ünite	—	Dokunmatik Ünite ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için Kalem/Dokunma menü tablosuna bakın.
Uzak Alıcı	Ön/Arka Ön Arka Kapalı	Seilen alıcı tarafından uzaktan kumanda sinyalleri alımını sınırlar; Kapalı tüm alıcıları kapatır.
Projektör ID'si (yalnız EB-1480Fi)	—	Projektör ID'si ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için Çoklu Yansıtma menüsü tablosuna bakın.
Perde Türü	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Görüntüyü yansıtma alanına sığdırmak için ekranın en boy oranını ayarlar. 16:6 , yalnız EB-1485Fi ile kullanılabilir.
Ekran Konumu	Deęişik konumlar mevcuttur	Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır. Perde Türü ayarını projektör çözünürlüęüyle aynı en boy oranına ayarlarsanız bu özellik kullanılamaz.
Yüksek İrtifa Modu	Aık Kapalı	1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün alışma sıcaklığını düzenler.
Kurulum Ayarlarını Sıfırla	—	Kurulum menüsünde, aşıęıdakiler dışındaki tüm ayar deęerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> • Dijital Yakınlaştırma • Görüntü Kaydırma

» İlgili Baęlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.56](#)
- "Görüntü Şekli" [s.62](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seenekleri" [s.28](#)
- "Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü" [s.235](#)
- "Projektör Kalem ve Dokunma Kurulum Ayarları - Kalem/Dokunma Menüsü" [s.229](#)
- "Görüntüyü Düęmelerle Yeniden Boyutlandırma" [s.72](#)

Ekran menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör ekran özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ekran
Görüntü	Desen Görünümü
Sinyal G/Ç	Desen Tipi
Kurulum	Sinyal Yok Ekranı Mavi
Ekran	Başlangıç Ekranı Açık
İşletim	Ana Ekran Oto. Grnt. Açık
Yönetim	Mesaj Açık
Ağ	Menü Dönüşü Kapalı
Kalem/Dokunma	Split Screen Ayarı
Etkileşimli	Ekran Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	İşletim
Hafıza	Oto. Kaynak Arama Açık
ECO	Işık Parlaklık Kontrolü
İlk/Tüm Ayarlar	Direkt güç açma Kapalı
	Otomatik Açma Kapalı
	Uyku Modu Açık
	Uyku Modu Zam. 10 dak.
	A/V Ses Kap.Zamnlyc Açık

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Desen Görünümü	—	Sunumda yardımcı olmak için, seçilen desen türünü ekranda görüntülemenizi sağlar. Dikkat Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Desen Tipi	Desen 1 ila Desen 4 Kull. deseni	Bir ekran desen tipi ayarlar. 1 ila 4 arasındaki desenler, projektör tarafından sağlanan çizgi veya ızgara desenleridir. Özel bir ekran deseni oluşturmak için, Yönetim menüsünde Kull. deseni 'ni seçin, sonra bu menüye dönün ve Kull. deseni 'ni seçin.
Sinyal Yok Ekranı	Siyah Mavi Logo	Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
Başlangıç Ekranı	Açık Kapalı	Projektör açılırken bir logo görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Ana Ekran Oto. Grnt.	Açık Kapalı	Projektör açılırken hiçbir giriş sinyali olmadığında Ana ekranı otomatik olarak görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Mesajlar	Açık Kapalı	Giriş kaynağı adı, renk modu adı, en/boy oranı, sinyal yok mesajı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için Açık olarak ayarlayın.
Menü Dönüşü	Sağ 90 derece Sol 90 Derece Kapalı	Menüyü 90° döndürür.
Split Screen Ayarı	Ekran Ses Çıkış Kaynağı	Bölünmüş ekranın yansıtılması sırasında ses çıkışı sağlayan kaynakla bir simge görüntülemek için, bunu Açık olarak ayarlayın.
	Hizala	İki ekran görüntüsünü böldüyseniz, görüntü alanının Üst veya Orta konumuna hizalanacak görüntü konumlarını seçin.
Ekran Ayarlarını Sıfırla	—	Ekran menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



Kullanıcı Logosu'nun Menü Koruması'nı açarsanız, aşağıdaki kullanıcının logo görüntüleme ayarlarını değiştiremezsiniz; önce **Kullanıcı Logosu'nun Menü Koruması'nı** kapatmalısınız.

- Sinyal Yok Ekranı
- Başlangıç Ekranı

► İlgili Bağlantılar

- "Birden Fazla Görüntüyü Aynı Anda Yansıtma" [s.125](#)

İşletim menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	İşletim
Görüntü	Oto. Kaynak Arama Açık
Sinyal G/Ç	Işık Parlaklık Kontrolü
Kurulum	Direkt güç açma Kapalı
Ekran	Otomatik Açma Kapalı
İşletim	Uyku Modu Açık
Yönetim	Uyku Modu Zam. 10 dak.
Ağ	A/V Ses Kap.Zamnlyc Açık
Kalem/Dokunma	Bekleme Modu İletişim Açık
Etkileşimli	Bağlantı Noktası Kablolü LAN
Çoklu Yansıtma	Hızlı Başlatma Kapalı
Hafıza	Göstergeler Açık
ECO	Ters Yön Düğmesi Kapalı
İlk/Tüm Ayarlar	İşletim Ayarlarını Sıfırla
	Yönetim
	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
	Kullanıcı Logosu
	Kull. deseni

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Oto. Kaynak Arama	Açık Kapalı	Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için Açık olarak ayarlayın. Projektörü Hızlı Başlatma modunda açtığınızda bu işlev devre dışı bırakılır.
Işık Kaynağı Parlaklık Kontrolü	Parlaklığı Korumak Parlaklık Düzeyini Korumak	Işık kaynağı için sabit bir parlaklık sağlamak üzere Açık olarak ayarlayın. Sürekli olarak korumak istediğiniz parlaklık düzeyini seçin. Ayar yalnızca Parlaklığı Korumak , Açık olarak ayarlandığında görüntülenir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Tahmini Kalan	Projektörün sabit parlaklığı ne kadar süre sürdürebileceğini görüntüler. Ayar yalnızca Parlaklığı Korumak , Açık olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Işık Modu	Işık kaynağı için parlaklığı seçer. <ul style="list-style-type: none"> Normal: En fazla parlaklık. Sessiz: Azaltılan fan gürültüsüyle birlikte %70 parlaklık. Uzatılmış: %70 parlaklık ve ışık kaynağının kullanım ömrü beklentisini uzatır. Özel: Özel bir parlaklık düzeyi seçin. Ayar yalnızca Parlaklığı Korumak, Kapalı olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Parlaklık Düzeyi	İstediğiniz Özel parlaklık düzeyini seçin. Ayar yalnızca Parlaklığı Korumak , Kapalı olarak ayarlandığında görüntülenir.
Direkt güç açma	Açık Kapalı	Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmak için Açık olarak ayarlayın.
Otomatik Açma	HDMI1 Bilgisayar1 USB Display Kapalı	Otomatik olarak yansıtmaya başlamak istediğiniz görüntü kaynağını seçin. Projektör seçili görüntü kaynağından giriş sinyali algıladığında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaya başlar.
Uyku Modu	Açık Kapalı	Açık olarak ayarlandığında, belli bir süre işlem yapılmadığında projektörü otomatik olarak kapatır.
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	Uyku Modu 'na geçme aralığını belirler.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	A/V Sessiz işlevi etkinleştirilirse ve 30 dakika boyunca etkinlik olmazsa projektörü otomatik olarak kapatır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bekleme Modu	İletişim Açık İletişim Kapalı	Projektör bekleme modundayken projektörün ağ üzerinden izlenmesini ve kontrol edilmesini sağlamak için Açık olarak ayarlayın. Ayar yalnızca A/V Çıkışı Yansıtırken olarak ayarlandığında görüntülenir.
Bağlantı Noktası	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Bekleme Modu ayarı İletişim Açık olarak ayarlandığında kullanılacak bağlantı noktasını ayarlar.
Hızlı Başlatma	Kapalı 20min. 60min. 90min.	Hızlı Başlatma modu için zaman aralığını belirler. Projektörü kapattığınızda bu moda girer. Yansıtmayı, güç düğmesine bastıktan yaklaşık beş saniye sonra başlatabilirsiniz. (Önce A/V Çıkışı özelliğini Yansıtırken olarak ayarlayın.) Ancak aşağıdaki durumlarda kullanıma hazır hâle gelmesi daha uzun sürebilir: <ul style="list-style-type: none"> • Projektörün USB bağlantı noktasından yansıtırken • Projektörün HDMI Out bağlantı noktasından yansıtırken • Screen Mirroring özelliklerini kullanarak yansıtırken • Önceki oturumda beyaz tahta paylaşımı sonlandırıldıysa • Önceki oturumdan beyaz tahta içeriklerini geri yüklemek isterseniz
Göstergeler	Açık Kapalı	Projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için Kapalı olarak ayarlayın.
Ters Yön Düğmesi	Açık Kapalı	Kumanda paneli ok düğmesi yönünü projektör kurulum konumuna uygun şekilde ters çevirmek için Açık olarak ayarlayın.
İşletim Ayarlarını Sıfırla	—	İşletim menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

» İlgili Bağlantılar

- "Parlaklığı Ayarlama" [s.86](#)

Yönetim menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör yönetim özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Yönetim
Görüntü	Kullanıcı Düğmesi Işık Modu
Sinyal G/Ç	Kullanıcı Logosu
Kurulum	Kull. deseni
Ekran	İşletim Kilidi Kapalı
İşletim	Renk Düzeltme
Yönetim	Yenileme Modu
Ağ	Işık Kalibrasyonu
Kalem/Dokunma	Tarih & Saat
Etkileşimli	Program Ayarları
Çoklu Yansıtma	Kablosuz LAN Gücü
Hafıza	Kablosuz LAN Tanısı 1
ECO	Günlük Kaydı Hedefi USB ve Dahili Bellek
İlk/Tüm Ayarlar	Toplu Ayar Aralığı
	Dil Türkçe
	Bilgi
	Günlükleri Görüntüle
	Yönetim Ayarlarını Sıfırla

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kullanıcı Düğmesi	Işık Modu Bilgiler Titreşimsiz gör. Çözünürlük Mik. Giriş Sesi Desen Görünümü Otomatik Kalibrasyon LAN Bilgisini Göster Kurulum Kılavuzu	Uzaktan kumanda üzerindeki [User] düğmesine, tek dokunuşla erişilebilecek bir menü seçeneği atar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kullanıcı Logosu	Ayarı Başlat Sıfırla	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
Kull. deseni	—	Yansıtılan bir ekranı yakalar ve görüntüleme için bir desen olarak kaydeder. Kaydedilen deseni görüntülemek için Ekran menüsünde Desen Görünümü öğesini seçin.
İşletim Kilidi	Tam Kilit Güç Hariç Kapalı	Projektörü korumak için projektör düğme kilitleme işlevini kontrol eder: <ul style="list-style-type: none"> Tam Kilit: tüm düğmeleri kilitler. Güç Hariç: güç düğmesi hariç tüm düğmeleri kilitler. Kapalı: hiçbir düğme kilitlenmez.
Renk Düzeltme	Renk Düzeltme	Tüm ekrana yönelik renk tonu dengesini ayarlamak için Açık ayarını seçin.
	Ayar Seviyesi	Ayar seviyesini ayarlar.
	Ayarlamaları Başlat	Seçilen alan için kırmızı, yeşil ve mavi renk tonlarını ayrı ayrı ayarlar.
	Sıfırla	Renk Düzeltme menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.
Renk Eşleme (yalnız EB-1480Fi)	—	Renk Eşleme ayarlarıyla ilgili ayrıntılı bilgi için Çoklu Yansıtma menü tablosuna bakın.
Yenileme Modu	Zamanlayıcı	Projektörün yenileme görüntüsünü göstereceği bir zaman aralığı belirler.
	Mesaj	Projektörün yenileme modunda olduğunu bildiren bir mesaj görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
	Başlat	Yansıtılan bir ardıl görüntüyü silmek için belirli bir süre sonra projektörü kapatmak üzere yenileme modu işlemini başlatır. Bu işlemi iptal etmek için herhangi bir düğmeye basın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Işık Kalibrasyonu	Şimdi Çalıştır	Yansıtılan görüntünün renk dengesini en iyi duruma getirmek amacıyla ışık kalibrasyonunu başlatır. Projektörün çevre sıcaklığı aralık dışındaysa, kalibrasyonu başlatamayabilirsiniz. (En iyi sonuçları almak için, kalibrasyonu gerçekleştirmeden önce projektörü açtıktan sonra 30 dakika bekleyin.)
	Düzenli Çalıştır	Her 100 saatlik kullanımda düzenli olarak ışık kalibrasyonu gerçekleştirmek için Açık şeklinde ayarlayın.
	Son Çalıştırma	Son ışık kaynağı kalibrasyonunun tarihini ve saatini görüntüler.
Tarih & Saat	Tarih & Saat Yaz Saati Ayarı İnternet Saati	Projektörün sistem saati ve tarihi ayarlarını yapar. Bölgenizde yaz saati ayarlarını belirlemek için Yaz Saati Ayarı 'nı seçin. Bir İnternet saati sunucusundan saati otomatik olarak almak için İnternet Saati 'ni seçin.
Program Ayarları	—	Seçilen tarih ve saatlerde otomatik olarak gerçekleştirilecek projektör olaylarını programlar.
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için Açık olarak ayarlayın. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.
Kablosuz LAN Tanısı	Ping IP Adresi Durdurana kadar ping Başlat	İletişim durumunu onaylamak için Ping iletir.
Günlük Kaydı Hedefi	Dahili Bellek USB ve Dahili Bellek	Hata ve işlem günlüğü dosyalarının kaydedileceği konumu ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Toplu Ayar Aralığı	Tümü Sınırlı	Tüm projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak kopyalamak için Tümü ayarını seçin. Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz Sınırlı ayarını seçin: <ul style="list-style-type: none"> • Şifre Koruması ayarları • Sinyal G/Ç menüsünde EDID • Ağ menüsü ayarları
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.
Bilgi	Çalışma Saati Işık Saati Tahmini Kalan Kaynak Giriş Sinyali Çözünürlük Yenileme Hızı Senk. Bilgileri Video Sinyali HDBaseT Sinyal Dzy. (EB-1485Fi) Durum Seri Numarası Event ID [Sürüm]	Projektör ve giriş kaynakları hakkında bilgi görüntüler. Görüntülenen öğeler, geçerli giriş kaynağına bağlıdır. [Sürüm] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> • Main • HDBaseT (EB-1485Fi) • Pixel Shift • Document Camera • HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Günlükleri Görüntüle	Sıcaklık Uyarı Bilg. Açma/Kapatma Geçmişi	Günlük Kaydı Hedefi ayarında belirtilen konuma kaydedilen günlük verilerini görüntüler.
Yönetim Ayarlarını Sıfırla	—	Yönetim menüsünde, aşağıdakiler dışındaki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: <ul style="list-style-type: none"> • Program Ayarları • Dil



Takvim'in Menü Koruması'nı Açık olarak ayarladığınızda, **Program Ayarları**'ndaki ayarları değiştiremezsiniz. Önce **Takvim'in Menü Koruması'nı Kapalı** olarak ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.219](#)
- "Renk Düzeltme Ayarlama" [s.143](#)

Event ID Kodları Listesi

Bilgi menüsündeki **Event ID** seçeneği bir kod numarası gösteriyorsa, kod ile ilişkilendirilmiş projektör sorununa çözüm bulmak için bu Event ID kodları listesine bakın.

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0026 0032 0036 0037	Bir Screen Mirroring iletişim hatası oluştu. Projektörü kapatıp tekrar açın veya ağ yazılımını yeniden başlatın.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Kararsız Screen Mirroring iletişimi. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0023 0024 0025	Bağlantı başarısız oldu. Bilgisayarınızda PIN giriş ekranını görürseniz, ağ bilgisi ekranında veya yansıtılan görüntünün sağ altında gösterilen PIN kodunu girin. Bu, sorunu çözmezse, projektörü ve bağlı aygıtları tekrar başlatıp, bağlantı ayarlarını kontrol edin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0043	Video biçimi desteklenmiyor. Mobil aygıtın çözünürlüğünü değiştirip yeniden bağlanın. Bunun yerine, projektöre yönelik Performansı ayarla ayarını değiştirip yeniden bağlanın.
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2/WPA3 kimlik doğrulama tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	WEP/TKIP/AES şifreleme tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.
0895	Bağlı bir cihazla iletişim kesildi. Cihazınızın bağlantı durumunu kontrol edin.
0898	DHCP alınamadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün Ağ menüsünde DHCP ayarını Kapalı olarak ayarlayın. ☛ Ağ > Ağ ayarları > Kablolu LAN > IP Ayarları > DHCP ☛ Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > IP Ayarları > DHCP
0899	Diğer iletişim hataları.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
089A	EAP kimlik doğrulama türü ağla uyuşmuyor. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089B	EAP sunucu kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089C	EAP istemci kimlik doğrulaması başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
089D	Anahtar takası başarısız. Kablosuz LAN güvenlik ayarlarını kontrol edin ve güvenlik sertifikasının doğru biçimde yüklendiğinden emin olun.
0920	Projektörün tarih ve saat ayarlarını kaydeden dâhili pil azalıyor. Yardım için Epson ile iletişime geçin.
0B01	Dâhili bellek doğru şekilde algılanamıyor. Projektörü kapatıp güç kablosunu çekin, güç kablosunu tekrar bağlayın ve projektörü açın. Projektör açıldığında, güvenlik sertifikası ve adres defteri silinir. Bu işlem sorunu çözmezse yardım için Epson'a başvurun.
0BFF	Beyaz Tahta işlevinde bir hata oluştu. Projektörü yeniden başlatın.

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ağ
Görüntü	Kablosuz LAN Bilgisi
Sinyal G/Ç	Kablosuz LAN Bilgisi IPv6
Kurulum	Basit AP
Ekran	Kablolu LAN Bilgisi
İşletim	Kablolu LAN Bilgisi IPv6
Yönetim	Ağ ayarları
	Ağ Ayarlarını Sıfırla
Ağ	
Kalem/Dokunma	Kalem/Dokunma
Etkileşimli	Otomatik Kalibrasyon
Çoklu Yansıtma	Manuel Kalibrasyon
Hafıza	Dokunmatik Ünite
ECO	Projektörlerin Kurulumu
İlk/Tüm Ayarlar	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
	PC Etkileşimi
	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
	Etkileşimli
	Çizim İşlevi Açık



Ağın Menü Koruması'nı Açık olarak ayarladığınızda, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Önce **Ağın Menü Koruması'nı Kapalı** olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Bilgisi	Projektör Adı [Kablosuz LAN]	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Ayar yalnızca hem dahili hem de isteğe bağlı kablosuz LAN modülleri kullanılabilir olduğunda veya Basit AP Kapalı olarak ayarlandığında görüntülenir. [Kablosuz LAN] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> • Yayın seviyesi • SSID • Kanal • DHCP • IP Adresi • Alt Ağ Maskesi • Ağ Geçidi Adresi • DNS Sunucusu 1 • DNS Sunucusu 2 • MAC Adresi • Bölge Kodu
Kablosuz LAN Bilgisi IPv6	[IPv6 Adresi (Elle)] [IPv6 Adresi (Otomatik)]	IPv6 bilgilerini görüntüler. Ayar yalnızca hem dahili hem de isteğe bağlı kablosuz LAN modülleri kullanılabilir olduğunda veya Basit AP Kapalı olarak ayarlandığında görüntülenir. [IPv6 Adresi (Elle)] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> • IPv6 Adresi • Ön Ek Uzunluğu • Ağ Geçidi Adresi [IPv6 Adresi (Otomatik)] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> • Geçici Adres • Yerel Bağl. Adresi • Denetlemesiz Adres • Denetlemeli Adres

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Basit AP	Projektör Adı [Basit AP]	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. Ayar yalnızca Basit AP Açık olarak ayarlandığında görüntülenir. [Basit AP] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> Yayın seviyesi SSID Kanal IP Adresi MAC Adresi Bölge Kodu
Kablolu LAN Bilgisi	Projektör Adı DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi	Kablolu ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir.
Kablolu LAN Bilgisi IPv6	[IPv6 Adresi (Elle)] [IPv6 Adresi (Otomatik)]	[IPv6 Adresi (Elle)] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> IPv6 Adresi Ön Ek Uzunluğu Ağ Geçidi Adresi [IPv6 Adresi (Otomatik)] içindeki öğeler <ul style="list-style-type: none"> Geçici Adres Yerel Bağl. Adresi Denetlemesiz Adres Denetlemeli Adres
Ağ Ayarları	—	Projektörün ağ ayarlarını yapılandırır. Ağ Ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için ağ menü tablosuna bakın.
Ağ Ayarlarını Sıfırla	—	Ağ menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Projektöre uzaktan erişmenize olanak tanır.

► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)

Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü

Ağ Ayarları menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarınızı seçebilmenizi sağlar.



Kablosuz LAN üzerinden bağlanıyorsanız, kablosuz LAN ayarlarını etkinleştirmek için aşağıdakilerden emin olun:

- Projektörün **Yönetim** menüsünde **Kablosuz LAN Gücü** ayarını açın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Adı	En çok 16 alfa sayısal karakter (" * + , / ; < = > ? [\] ` karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
Remote Şifresi	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE , varsayılan şifre de guest şeklindedir.)
Web Kontrol Parolası	En çok 8 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre web üzerinden erişebilmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı EPSONWEB , varsayılan şifre de admin şeklindedir.)

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Öncelik Denetim Arayüzü	Kablolu LAN Kablosuz LAN	Öncelikli girişi ayarlar.
Basit AP	Açık Kapalı	Projektörünüz ve giriş aygıtlarınız arasında doğrudan bağlantı için basit erişim noktası modunu etkinleştirmek üzere Açık olarak ayarlayın. Aşağıdakileri de yaptığınızdan emin olun: <ul style="list-style-type: none"> Epson iProjection'un Hızlı Bağlantı Modu'nu Kullanma Ekran Yansıtma bağlantısını kullanma Ayar yalnızca Kablosuz LAN Gücü Açık olarak ayarlandığında görüntülenir.
SSID	Otomatik olarak atanan SSID	Basit AP bağlantılarında cihazınızda seçim yapmak için projektörün SSID'sini görüntüler.
Güvenlik	WPA2-PSK	Basit AP bağlantıları için güvenlik türünü görüntüler.
Parola	8 ila 63 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	Basit AP bağlantılarında cihazınıza giriş için projektörün şifresini girin.
Kanal	Muhtelif kanallar mevcuttur	Basit AP bağlantılarını kullanarak frekans bandını (kanal) ayarlayın.
Kablosuz LAN	—	Ayrıntılı bilgi için Kablosuz LAN menü tablosuna bakın.
Kablolu LAN	—	Ayrıntılı bilgi için Kablolu LAN menü tablosuna bakın.
Posta Bildirimi	—	Ayrıntılı bilgi için Posta Bildirimi menü tablosuna bakın.
Projektör Kontrolü	—	Ayrıntılı bilgi için Projektör Kontrolü menü tablosuna bakın.
Ağ Yansıtması	—	Ayrıntılı bilgi için Ağ Yansıtması menü tablosuna bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.223](#)
- "Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü" [s.225](#)
- "Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü" [s.226](#)
- "Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü" [s.226](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

Kablosuz LAN menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.



İsteğe bağlı bir kablosuz LAN modülü takmadıysanız, kablosuz LAN ayarlarını seçmenizi sağlamak için **Basit AP** ayarını kapatın.

Bir kablosuz ağa bağlanırken, güvenliği ayarlamanız kesinlikle önerilir. Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.

WPA, kablosuz ağlar için güvenliği artıran bir şifreleme standardıdır. Projektör, AES şifreleme yöntemlerini destekler.



WPA2/WPA3-EAP ve WPA3-EAP; WPA3 Suite-B güvenliğini desteklemez.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) girin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Güvenlik	WPA2/WPA3-PSK	WPA2/WPA3 kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.
	WPA2/WPA3-EAP	WPA2/WPA3 kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.
	WPA3-PSK	İletişim, WPA3 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parolada ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA3-EAP	WPA3 kurumsal modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir.
	Aç	Güvenlik ayarlı değil.
Parola	8 ila 63 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri	Ağda kullanılan önceden paylaşılan parolayı girin. Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değ er ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Güvenlik için, parolanın düzenli olarak değ iştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür. Ayar yalnızca Güvenlik WPA3-PSK veya WPA2 / WPA3-PSK olarak ayarlandığında görüntülenir.
EAP Türü (WPA3-EAP ve WPA2/WPA3-EAP güvenliği için)	PEAP	Windows Server'da yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.
	PEAP-TLS	Windows Server'da kullanılan kimlik doğrulama protokolü. Bir istemci sertifikası kullanırken bunu seçin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	EAP-TLS	Bir istemci sertifikası kullanmak için yaygın olarak kullanılan kimlik doğrulama protokolü.
	EAP-FAST	Bu kimlik doğrulama protokolleri kullanıldığında bunu seçin.
Kullanıcı adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	Ağ için bir kullanıcı adı girin. Bir alan adı eklemek için, bunu ters bölü işaretinden önce ve kullanıcı adından (etki alanı\kullanıcı adı) ekleyin. Bir istemci sertifikası iç e aktarılırken, sertifikanın yayınlandığı ad otomatik olarak ayarlanır.
Şifre	En çok 64 alfa sayısal karakter	Kimlik doğrulama için bir şifre girin. Şifreyi girip Kur ögesini seçtiğinizde, şifre bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir. Ayar yalnızca, EAP Türü PEAP veya EAP-FAST olarak ayarlandığında görüntülenir.
İstemci Sertifikası	—	İstemci sertifikasını alır. Ayar sadece EAP Türü PEAP-TLS veya EAP-TLS olarak ayarlandığında görüntülenir.
Sunucu Sertifikasını Doğrula	Açık Kapalı	Bir CA sertifikası ayarlandığında, sunucu sertifikasını doğrulamak için Açık olarak ayarlayın.
CA Sertifikası	—	CA sertifikasını alır.
Yarıçap Sunucu Adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	Doğrulamak için sunucu adını girin.

Ayar	Seenekler	Aıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	Ağınız adresleri otomatik atıyorsa Açık olarak ayarlayın; ağın IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değ er kullanarak manüel olarak girmek için DHCP ayarını Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
DNS Sunucusu 1 DNS Sunucusu 2	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değ er kullanarak DNS sunucusu için IP adresini girin. DNS sunucusu ana bilgisayar adını çözer. 127.x.x.x IP adresini kullanmayın (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır). Bu ayarlar yapılmadığında, DNS sunucusu bilgileri DHCP kullanılarak alınır.
IPv6	Açık Kapalı	Projektörü IPv6 kullanarak ağ a bağlamak isterseniz Açık olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
Otomatik Yapılandır	Açık Kapalı	Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için Açık şeklinde ayarlayın.
Geçici Adres Kullan	Açık Kapalı	Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz Açık olarak ayarlayın.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında ve Ana ekranda IP adresini görüntülemek için Açık olarak belirleyin.

Ağ Menüsü - Kablolu LAN Menüsü

Kablolu LAN menüsündeki ayarlar, kablolu LAN ayarlarını seçmenizi sağlar.

Ayar	Seenekler	Aıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	Ağınız adresleri otomatik atıyorsa Açık olarak ayarlayın; ağın IP Adresi 'ni, Alt Ağ Maskesi 'ni ve Ağ Geçidi Adresi 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değ er kullanarak manüel olarak girmek için DHCP ayarını Kapalı olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
DNS Sunucusu 1 DNS Sunucusu 2	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değ er kullanarak DNS sunucusu için IP adresini girin. DNS sunucusu ana bilgisayar adını çözer. 127.x.x.x IP adresini kullanamazsınız (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır). Bu ayarlar yapılmadığında, DNS sunucusu bilgileri DHCP kullanılarak alınır.
IPv6	Açık Kapalı	Projektörü IPv6 kullanarak ağ a bağlamak isterseniz Açık olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control ve PLink kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
Otomatik Yapılandır	Açık Kapalı	Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için Açık şeklinde ayarlayın.
Geçici Adres Kullan	Açık Kapalı	Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz Açık olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bilgisi ekranında ve Ana ekranda IP adresini görüntülemek için Açık olarak belirleyin.

Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü

Posta Bildirimi menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu oluştuğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için Açık olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	Çeşitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Çıkış Numarası	1 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı girin.
Kimlik Doğrulaması	Aç Auth SSL TLS	SMTP sunucusunun kimlik doğrulama türünü seçin.
Kullanıcı Adı	En çok 64 alfa sayısal karakter	SMTP sunucusu için bir Kullanıcı adı girin.
Şifre	En çok 64 alfa sayısal karakter	SMTP sunucusu kimlik doğrulaması için bir şifre girin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gönderen	En çok 64 alfa sayısal karakter	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	(" () , : ; < > [\] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin.

Ağ Menüsü - Projektör Kontrolü Menüsü

Projektör Kontrolü menüsündeki ayarlar, projektörü ağ üzerinden kontrol etmek için ayarları seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
PJLink	Açık Kapalı	PJLink Bildirimi özelliğini etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın.
PJBağlantı Parolası	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	Projektör kontrolü için PJLink iletişim kuralını kullanmak için bir şifre girin.
Bildirilen IP Adresi	Çeşitli IP adresleri	PJLink bildirimi işlevi etkinleştirildiğinde projektörün çalışma durumunu almak için IP adresini girin. Adresleri, her adres alanı için 0 ila 255 kullanarak girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için Açık olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	eřitli IP adresleri	Her adres alanı için 0 ila 255 arasında deęer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacaęı en fazla iki IP adresi girin. řu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Topluluk Adı	En ok 32 alfa sayısal karakter (bořluklar ve @ dıřındaki sembollerini kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.
AMX Device Discovery	Aık Kapalı	Projektörün AMX Device Discovery tarafından algılanmasına izin vermek istiyorsanız, bu seeneęi Aık olarak ayarlayın.
Crestron Connected	Aık Kapalı	Projektörü yalnızca Crestron Connected kullanarak aę üzerinden izlerken veya denetlerken Aık olarak ayarlayın. Crestron Connected iřlevini etkinleřtirmek, Epson Projector Management yazılımındaki Epson Message Broadcasting özellięini devre dıřı bırakır.
Control4 SDDP	Aık Kapalı	Aygıt bilgilerinin Control4 Basit Aygıt Bulma İletiřim Kuralı (SDDP) kullanılarak elde edilmesini saęlamak için Aık olarak ayarlayın.
Güvenli HTTP	Aık Kapalı	Güvenlięi artırmak için, Web kontrolünde projektörle bilgisayar arasındaki iletiřim şifrelenir. Web kontrolü ile güvenlik ayarı yapılırken bu seeneęin Aık olarak ayarlanması önerilir.
Web Sunucu Sertifikası	—	Güvenli HTTP için Web sunucusu sertifikasını ie aktarır.

Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları

Ağ Yansıtması menüsündeki ayarlar, aę üzerinden yansıtma ile ilgili ayarları semenize olanak saęlar.

Ayar	Seenekler	Aıklama
Epson iProjection	Aık Kapalı	Epson iProjection'u kullanmak için Aık olarak ayarlayın.
SSID göstergesi	Aık Kapalı	Aę bilgisi ekranında ve Ana ekranda SSID'yi görüntülemek için Aık olarak ayarlayın.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün aę bilgileri için ekran biçimini ayarlar. Mobil aygıtı bir aę aracılıęıyla projektöre baęlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir.
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak eriřmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı deęildir.)
Projektör anah.söz.	Aık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kiřinin projektöre eriřmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleřtirmek için Aık olarak ayarlayın. Projektöre eriřmek ve geerli ekranı paylařmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüęü girmelisiniz.
Anahtar Sözcük Kesme Ekranı	Aık Kapalı	Projektöre Epson iProjection kullanarak eriřirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüęü görüntülemek için Aık olarak ayarlayın. Projektörün anahtar sözcüęü özellięi Aık olarak ayarlandığında kullanılabilir.
Screen Mirroring	Aık Kapalı	Screen Mirroring özellięini kullanmak için Aık olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Performansı ayarla	1 2 3 4	Screen Mirroring hızını/kalitesini ayarlar. 1: görüntü kalitesini artırır. 4: işleme hızını artırır.
Yakala	Etkinl. İptal edildi	Beyaz tahta ekranı araç çubuğu araçlarından Screen Mirroring görüntülerinin ekran yakalamasını etkinleştirmek için Etkin olarak ayarlayın. Etkin olarak ayarlarsanız, HDCP özelliği devre dışı bırakılır ve HDCP özelliği ile içerik yansıtamayabilirsiniz.
Screen Mirroring Bilgisi	Açık Kapalı	Bir Screen Mirroring kaynağından yansıtırken, bağlantı bilgilerini görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	Epson Projector Management yazılımı tarafından gönderilen mesajı almak için Açık olarak ayarlayın. Ayrıntılar için <i>Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın. Yalnızca Crestron Connected ayarı Kapalı olarak ayarlandığında kullanılabilir.
Ekran Paylaşımı	Açık Kapalı	Ağ projektörleri arasında ekran paylaşımını etkinleştirmek için Açık olarak ayarlayın.
Bağlantı modu	Anahtar Sözcük Açık Anahtar Sözcük Kapalı	Diğer projektörler için anahtar sözcüklerin kimlik doğrulamasını atlamak üzere Anahtar Sözcük Kapalı olarak ayarlayın; böylece bunlara hızlıca bağlanabilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Ekran Paylaşımı" [s.181](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

Kalem/Dokunma menüsündeki ayarlar etkileşimli kalemin ve parmak dokunma işleminin yapılmasını sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Kalem/Dokunma
Görüntü	Otomatik Kalibrasyon
Sinyal G/Ç	Manuel Kalibrasyon
Kurulum	Dokunmatik Ünite
Ekran	Projektörlerin Kurulumu
İşletim	Kalemle Üstünde Dolaşma Açık
Yönetim	PC Etkileşimi
Ağ	Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla
Kalem/Dokunma	Etkileşimli
Etkileşimli	Çizim İşlevi Açık
Çoklu Yansıtma	Araç Çubuklarını Görüntüle Her Zaman Göster
Hafıza	Çizim Alanını Görüntüle
ECO	Ekran Silmeyi Onayla Açık
İlk/Tüm Ayarlar	Kalem Düğme İşlemi Silgi
	Saati Görüntüle Tarih & Saat
	Tarih YYYY-MM-DD
	Saat HH:MM
	Yazdır

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Otomatik Kalibrasyon	—	Kalem işlemleri için kalibrasyonu başlatır.
Manuel Kalibrasyon		
Dokunmatik Ünite	Güç	Dokunmatik Ünite'nin gücünü açmak için Açık olarak ayarlayın.
	Dokun. Ünite Ayarı	Lazer difüzyon açısını ayarlar, böylece parmakla dokunma konumlarını tam olarak tespit edebilir.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Dokunmatik Ünite Ayar Kılavuzu	Projektörü yan yana başka bir projektörle kullanırken, bitişik projektörün dokunmatik ünite ile kullanılacak ayarlarını yapmak için bir kılavuz görüntüler. Ayar yalnızca HDMI Çıkışı Ayarı Dışarıya İşle olarak ayarlandığında görüntülenir.
	Dokunma Kalibrasyonu	Parmağınızla dokunma işlemleri için kalibrasyon gerçekleştirir.
	Kalibrasyon Aralığı	Parmak dokunma işlevleri sürüklemeye işlevleri olarak tanınırsa, kalibrasyon aralığını genişletmek için Geniş öğesini seçin.
Projektörlerin Kurulumu	Kızılötesi Şiddeti	Interactive pen'in performansı kızılötesi parazitten dolayı kararsız ise Güçlü öğesini seçin.
	Proj. Senkroniz.	Projektörler, isteğe bağlı uzaktan kumanda kablosu takımı kullanılarak bağlanırsa Kablolu ayarını seçin.
Kalemle Üstünde Dolaşma	Açık	Açık duruma ayarlandığında, siz ekranın üstünde dolaştırırken ve hareket ettirirken imleç kalem ucunu takip eder.
	Kapalı	
PC ile Etkileşimli	Kalem İzleme Modu	İşletim sisteminiz tarafından tanınan kalemin aygıt türünü seçer. Windows veya Mac için (bilgisayarın mürekkep özelliği dahil), Kalem Modu 'nu ve Ubuntu için Fare Modu 'nu seçin.
	Basılı Tut	Sağ Tık olarak ayarlandığında, kalem ucuyla veya parmakla uzun süre basmak sağ tıklatma işlevi görür.
	Kalem Ucu Davranışı	Kalem ucuna Sağ Tıklatma veya Sol Tıklatma işlevini atar.
	USB-B2	Bu bilgisayarla etkileşimli özellikleri kullanırken, USB-B2 bağlantı noktasına bağlı bilgisayar için kullanılan HDMI bağlantı noktasını ayarlar.

Ayar	Seenekler	Aıklama
	Kalem Al. Oto.Ayarla	Baęlı bilgisayarın özünürlüęü deęiřtike kalem alanını otomatik olarak ayarlamak için Aık olarak ayarlayın. Manuel olarak ayarlanan kalem alanının otomatik ayarlanmasını istemiyorsanız Kapalı olarak ayarlayın.
	Kalem Al. Man.Ayarla	Kalem alanını manüel olarak ayarlar.
Kalem/Dokunma Ayarlarını Sıfırla	—	Kalem/Dokunma menüsündeki tüm ayar deęerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

Etkileşimli menüsündeki ayarlar, çeşitli projektör etkileşimli özelliklerini kişiselleştirmenizi sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Etkileşimli
Görüntü	Çizim İşlevi Açık
Sinyal G/Ç	Araç Çubuklarını Görüntüle Her Zaman Göster
Kurulum	Çizim Alanını Görüntüle
Ekran	Ekran Silmeyi Onayla Açık
İşletim	Kalem Düğme İşlemi Silgi
Yönetim	Saati Görüntüle Tarih & Saat ^
Ağ	Tarih YYYY-MM-DD
Kalem/Dokunma	Saat HH:MM
Etkileşimli	Yazdır
Çoklu Yansıtma	Kaydet
Hafıza	Posta
ECO	Dizin
İlk/Tüm Ayarlar	Etkileşim Ayarlarını Sıfırla
	Çoklu Yansıtma
	Projektör ID'si Kapalı
	HDMI Çıkışı Ayarı Kapalı v
	Geometrik Düzeltme Nokta Düzeltme



Etkileşimli Menü Korumasını Açık olarak ayarladığınızda, **Etkileşimli** menüsündeki ayarları değiştiremezsiniz. Önce **Etkileşimli Menü Koruması'nı Kapalı** olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Çizim İşlevi	Açık Kapalı	Etkileşimli araç çubuğunu görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Araç Çubuklarını Görüntüle	Her Zaman Göster Ayarlanan Süre Boyunca Gizle	Etkileşimli araç çubuğunun ne zaman görüntüleneceğini ayarlar.
Çizim Alanını Göster	Açık Kapalı	Çizim alanını görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ekran Silmeyi Onayla	Açık Kapalı	Yansıtılan ekranda çizilen tüm içeriği silmeden önce bir onay ekranı görüntülemek için Açık olarak ayarlayın.
Kalem Düğme İşlemi	Çizim Araç Çubuğu Silgi Ekranı Temizle Kapalı	Etkileşimli kalemin yanındaki düğmenin işlevini ayarlar.
Saati Görüntüle	Tarih ve Saat Tarih Time Kapalı	Beyaz tahta modu alt araç çubuğundaki tarih ve saat gösterimini ayarlar. Önce projektörün Yönetim menüsünden Tarih & Saat ayarlarını yapın.
Yazdır	—	Ayrıntılı bilgi için Yazdır menü tablosuna bakın.
Kaydet	—	Ayrıntılı bilgi için Kaydet menü tablosuna bakın.
Posta	—	Ayrıntılı bilgi için Posta menü tablosuna bakın.
Dizin	—	Ayrıntılı bilgi için Dizin menü tablosuna bakın.
Etkileşim Ayarlarını Sıfırla	—	Etkileşimli menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Menü - Yazdırma Menüsü" [s.231](#)
- "Etkileşimli Menü - Kayıt Menüsü" [s.232](#)
- "Etki Menü - Posta Menüsü" [s.233](#)
- "Etkileşimli Menü - Dizin Menüsü" [s.233](#)

Etkileşimli Menü - Yazdırma Menüsü

Yazdır menüsündeki ayarlar yazdırma ayarlarını seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Yazıcı	USB Yazıcı Ağ Yazıcısı Kapalı	Yazdırılırken kullanılan varsayılan yazıcıyı ayarlar.
Yazıcı Adresi	Çeşitli IP adresleri	Ağ yazıcısı için IP adresini girin. Aşağıdaki IP adreslerini kullanamazsınız: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder). IP adresini varsayılan değerine geri döndürmek için 0.0.0.0 girin.
Yazıcı Türü	Otomatik Algıla PCL6 Uyumlu ESC/P-R	Bağlı yazıcının türünü ayarlar. Çoğu durumda bunu Otomatik Algıla olarak bırakın.
PCL Türü	Normal Mod 1 Mod 2	Normal modda bir PCL6 yazıcı kullanılırken yazdırma başarısız olursa, Mode1 veya Mode2 olarak değiştirmeyi deneyin. Bu ayar yazıcı türüyle ve bağlı ağ yazıcısının ayarlarıyla uyuşmazsa doğru biçimde yazdıramayabilirsiniz.
Yazdırma Sınaması	—	Bir test sayfası yazdırır.
Varsayılan Kağıt Boyutu	A4 Letter	Varsayılan kağıt boyutunu ayarlar.

Etkileşimli Menü - Kayıt Menüsü

Kaydet menüsündeki ayarlar kaydetme ayarlarını seçmenizi sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
USB Depolama	Açık Kapalı	Dosyayı bir USB bellek cihazına kaydetmek için Açık olarak ayarlayın.
USB Kablosu Aracılığıyla Bilgisayar	Açık Kapalı	Dosyayı bir USB kablosuyla projektöre bağlı bir cihaza kaydetmek için Açık olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ Klasörü	Açık Kapalı	Dosyayı ağ klasörüne kaydetmek için Açık olarak ayarlayın.
CIFS Sunucusu	En çok 64 alfa sayısal karakter (" * + , ; : < = > ? [\] ` karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	CIFS sunucusu için IP adresi veya FQDN (Tam Tanımlanmış Etki Alanı Adı) girin. Aşağıdaki IP adreslerini kullanamazsınız: 127.x.x.x, 192.9.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bir FQDN belirlerseniz bir DNS sunucusu yapılandırmanız gerekir.
Paylaşılan Klasör Yolu	En çok 64 alfa sayısal karakter (" * / : < > ? ve kullanmayın)	Klasör adını "paylaşım adı\klasör adı" veya "paylaşım adı" biçiminde girin.
Kullanıcı adı	En çok 64 alfa sayısal karakter (: ve boşluk karakterini kullanmayın)	Ağ klasöründe okuma/yazma ayrıcalıklarına sahip olacak bir kullanıcı adı girin. Kullanıcı adından önce ekleyerek ve ters bölü işaretiyle ayırarak bir etki alanı adı girebilirsiniz (etki alanı\kullanıcı adı).
Şifre	En çok 64 alfa sayısal karakter (: ve boşluk karakterini kullanmayın)	Kullanıcı adı için bir şifre girin. Şifreyi girip Tamam ögesini seçtiğinizde, şifre bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.
Bağlantıyı Kontrol Et	—	Ağ bağlantısını test eder.
Her zaman şifre uygula	Açık Kapalı	Bir dosyada her zaman şifre ayarlamak için Açık olarak ayarlayın. Açık olarak ayarlandığında, dosyaları yalnızca beyaz tahta modunda ve PDF veya EWF2 biçiminde kaydedebilirsiniz.

Etki Men  - Posta Men s 

Posta men s ndeki ayarlar, e-posta ayarlarını se menizi sa lar.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
Posta İ�levi	A�ık Kapalı	Yakalanan beyaz tahta �izimlerini i�eren e-postaların g�nderilmesini etkinle�tirmek i�in A�ık olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	En �ok 64 alfa sayısal karakter (" * + , ; < = > ? [\] ' ' karakterlerini ve bo�luk karakterini kullanmayın)	SMTP sunucusu i�in IP adresi veya FQDN (Tam Tanımlanmı� Etki Alanı Adı) girin. A�a�ıdaki IP adreslerini kullanamazsınız: 127.x.x.x, 192.0.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bir FQDN belirlerseniz bir DNS sunucusu yapılandırmanızdır.
Port Numarası	1 ila 65535	Varsayılan ba�lantı noktası Kimlik Do�rulaması ayarına ba�lı olarak de�i�ir: A�ık i�in 25, SSL i�in 465 ve TLS i�in 587.
Kimlik Do�rulaması	A� Auth SSL TLS	SMTP sunucusunun bekledi�i kimlik do�rulama t�r�n� ayarlar.
Kullanıcı adı	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	SMTP sunucusu i�in bir Kullanıcı adı girin.
�ifre	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	SMTP sunucusu i�in bir �ifre girin.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
G�nderen	En �ok 64 alfa sayısal karakter (" () , ; < > [\] ve bo�luk karakterini kullanmayın)	G�nderene g�r�nt�lenecek e-posta adresini girin.
Varsayılan e-posta Adresi	En �ok 64 alfa sayısal karakter (" () , ; < > [\] ve bo�luk karakterini kullanmayın)	E-posta g�ndermek i�in kullanılan varsayılan e-posta adresini girin. E-posta adresi giri�ine yardımcı olmak i�in @ i�aretinin ardından etki alanı adını da belirtebilirsiniz; �rne�in "@xxx.co.jp".
Sınama Postası G�nder	—	SMTP sunucusuna ba�lanır ve varsayılan olarak ayarladığınız adrese bir sınama e-postası g�nderir.
Adres Giri�ine İzin Verme	A�ık Kapalı	E-posta adreslerini yalnızca adres defteri veya dizin hizmetinden se�mek i�in A�ık olarak ayarlayın.

Etkile imli Men  - Dizin Men s 

Dizin men s ndeki ayarlar, dizin hizmeti ayarlarını se menizi sa lar.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
Dizin Eri�im İ�levi	A�ık Kapalı	Bir dizin hizmetinden kullanıcı adlarını ve e-posta adreslerini aramak i�in A�ık olarak ayarlayın.
LDAP Sunucusu	En �ok 64 alfa sayısal karakter (" * + , ; < = > ? [\] ' ' karakterlerini ve bo�luk karakterini kullanmayın)	LDAP sunucusu i�in IP adresi veya FQDN (Tam Tanımlanmı� Etki Alanı Adı) girin. A�a�ıdaki IP adreslerini kullanamazsınız: 127.x.x.x, 192.9.2.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder). Bir FQDN belirlerseniz bir DNS sunucusu yapılandırmanızdır.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
�ıkı� Numarası	1 ila 65535	LDAP sunucusu i�in bir ba�lantı noktası numarası girin. Varsayılan ba�lantı noktası 389'dur. Genel katalog aramak i�in "3268" de�erini belirtin.
Kimlik Do�rulaması	Anonymous Simple Digest-MD5	LDAP sunucusunun bekledi�i kimlik do�rulama t�r�n� ayarlar. LDAP Sunucusu i�in bir IP adresi ayarlandığında kimlik do�rulama y�ntemi olarak Digest-MD5 veya Basit se�imini yapmak isterseniz, ters DNS arama �zelli�ini etkinle�tirmek i�in DNS sunucusunu yapılandırmalısınız.
Kullanıcı Adı	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	LDAP sunucusu i�in bir kullanıcı adı girin. Etki alanı adıyla birlikte kullanıcı adını girerken a�a�ıdaki y�ntemlerden birini kullanın: <ul style="list-style-type: none"> "etki alanı adı\kullanıcı adı" "kullanıcı adı@etki alanı adı"
�ifre	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	LDAP sunucusu i�in bir �ifre girin.
Ba�lantıyı Kontrol Et	—	A� ba�lantısını test eder.
Temel DN Ara	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Kullanıcı adları ve e-posta adreslerine y�nelik aramanın ba�layaca�ı DN'yi (Belirgin Ad) belirtin. Gerektiğinde OU ve ardından DC sırasıyla t�m OU (Organizasyon �nitesi) ve DC'yi (Etki Alanı Bile�eni) belirtti�inizden emin olun. �rne�in, "OU=hesaplar,DC=�rnek,DC=com". DN, veritabanı yapısında DC d�zeyinde veya altında olmalıdır.

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
Kullanıcı �znitelikleri	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Kullanıcı adı �zniteli�ini girin. �rne�in, "cn".
Posta �znitelikleri	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Posta adresi �zniteli�ini girin. �rne�in, "mail".
Grup �znitelikleri	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Bir kullanıcı grubu adı i�in �zniteli�i girin.
Arama hedefi �znitelikleri	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Kullanıcı adı, e-posta adresi ve kullanıcı grubu adı i�in arama anahtarını girin. Varsayılan de�er "cn" �eklinindedir. Birbirlerinden virg�lle ayırarak �� taneye kadar anahtar belirtebilirsiniz. �� veya daha fazla virg�l, en ba�ta veya sonda virg�ller ve birbirini izleyen virg�ller kullanmayın. Arama, ileri e�le�tirme kullanılarak ger�ekle�tirilir.
Ek Sorgu Filtresi	En �ok 64 alfa sayısal karakter (: ve bo�luk karakterini kullanmayın)	Arama hedefi �znitelikleri i�in bir ek arama filtresi girin.

Çoklu Yansıtma menüsündeki ayarlar, tek bir birleşik görüntü yansıtmak için birden fazla projektör ayarlamasını sağlar.

Bu menü yalnız EB-1485Fi için görüntülenir.

Sık Kullanılan Öğeler	Çoklu Yansıtma
Görüntü	Projektör ID'si
Sinyal G/Ç	HDMI Çıkışı Ayarı
Kurulum	Geometrik Düzeltme
Ekran	Kenar Birleştirme
İşletim	Ölçek
Yönetim	Renk Düzeltme
Ağ	Işık Modu
Kalem/Dokunma	Renk Eşleme
Etkileşimli	RGBCMY
	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Çoklu Yansıtma	Hafıza
Hafıza	Hafızaya Kaydet
ECO	Hafızayı Yükle
İlk/Tüm Ayarlar	Belleği Yen. Adl.
	Hafızayı Sil
	Hafızayı Sıfırla
	ECO

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör ID'si	Kapalı 1 ila 9	Birden fazla projektör kullandığınız zaman, projektör için bir ID atar.
HDMI Çıkışı Ayarı	Kapalı İçinden Geç Dışarıya İşle	Birleştirilmiş bir görüntüyü yansıtmak için, HDMI kablolarıyla bağlı 4 projektöre izin vermek üzere İçinden Geç 'i seçin. 2 adede kadar projektör için etkileşimli kalemler veya parmakla dokunma işlemlerinin kullanımını etkinleştirmek üzere Dışarıya İşle olarak ayarlayın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Projektör Sayısı	2 ila 4	Birleştirilmiş bir görüntü alanı oluşturmak için kullanılan projektör sayısını ayarlar. Ayar yalnızca HDMI Çıkışı Ayarı İçinden Geç olarak ayarlandığında görüntülenir.
Sıra	1 ila 4 (HDMI Çıkışı Ayarı İçinden Geç olarak ayarlandığında) 1 veya 2 (HDMI Çıkışı Ayarı Dışarıya İşle olarak ayarlandığında)	Bu projektörün konumunu numara sırasına göre soldan sağa ayarlar.
Bilgisayarı Bağla	Evet Hayır	Projektöre bir bilgisayar bağladıysanız Evet olarak ayarlayın. Ayar yalnızca HDMI Çıkışı Ayarı Dışarıya İşle olarak ayarlandığında görüntülenir.
Geometrik Düzeltme	—	Geometrik Düzeltme ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için Kurulum menüsü tablosuna bakın.
Kenar Birleştirme	Kenar Birleştirme Üst Kenar Alt kenar Sol kenar Sağ kenar Çizgi Kılavuzu Şablon Kılavuzu Kılavuz Rengi	Düzgün bir ekran oluşturmak için birden fazla görüntü arasındaki bir kenarlığı düzeltir.
Karanlık Düzeyi	Renk Ayarı Alan Düzeltme Sıfırla	Çakışan görüntü alanının siyah rengini ayarlar
Ölçek	—	Ölçek ayarlarıyla ilgili ayrıntılı bilgi için Görüntü menüsü tablosuna bakın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Renk Düzeltme	—	Renk Düzeltme ayarları hakkında ayrıntılı bilgi için Yönetim menü tablosuna bakın.
Işık Modu	—	Işık Modu ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi için İşletim menüsü tablosuna bakın.
Renk Eşleme	Ayar Seviyesi Kırmızı Yeşil Mavi Parlaklık	Yansıtılan her görüntünün renk tonu ve parlaklığı arasındaki farkı düzeltir.
RGBCMY	—	RGBCMY ayarları ile ilgili ayrıntılar için Görüntü menü tablosuna bakın.
Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla	—	Çoklu Yansıtma menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar.

► İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör Kontrolü İçin Projektör Tanımlama Sistemi" [s.141](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Görüntü Kenarlarını Birleştirme" [s.145](#)
- "Karanlık Düzeyini Ayarlama" [s.148](#)
- "Görüntü Renklerini Uyumlu Kılma" [s.147](#)

Hafıza menüsündeki ayarlarla, görüntü kalitesi ayarlarının projektör belleğine kaydedilmesini ve yüklenmesini yönetebilirsiniz.

Sık Kullanılan Öğeler	Ölçek
Görüntü	Renk Düzeltme
Sinyal G/Ç	Işık Modu Normal
Kurulum	Renk Eşleme
Ekran	RGBCMY
İşletim	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla
Yönetim	Hafıza
Ağ	Hafızaya Kaydet
Kalem/Dokunma	Hafızayı Yükle
Etkileşimli	Belleği Yen.Adı.
Çoklu Yansıtma	Hafızayı Sil
Hafıza	Hafızayı Sıfırla
ECO	ECO
İlk/Tüm Ayarlar	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Hafızaya Kaydet	Bellek 1 ila 10	Özelleştirilmiş ayarlar kümelerini belleğe kaydeder.
Hafızayı Yükle	Bellek 1 ila 10	Kaydedilen bellek ayarlarını yükler ve geçerli görüntüye uygular.
Belleği Yen.Adı.	Bellek 1 ila 10	Bellek ayarlarının adını değiştirir.
Hafızayı Sil	Bellek 1 ila 10	Kayıtlı belleği siler.
Hafızayı Sıfırla	—	Tüm kaydedilmiş bellekleri sıfırlar.

ECO men s ndeki ayarlar, proje t r i levlerini enerjiden tasarruf edilecek bi imde ki iselle tirebilmenizi sa lar.

Sık Kullanılan ��eler	��ek
G�r�nt�	Renk D�zeltme
Sinyal G/�	��ık Modu Normal
Kurulum	Renk E�leme
Ekran	RGBCMY
��letim	�oklu Yansıtma Ayarlarını Sıfı...
Y�netim	Hafıza
A�	Hafızaya Kaydet
Kalem/Dokunma	Hafızayı Y�kle
Etkile�imli	Belle�i Yen.Adı.
�oklu Yansıtma	Hafızayı Sil
Hafıza	Hafızayı Sıfırla
ECO	ECO
�lk/T�m Ayarlar	��ık Modu Normal
	Uyku Modu A�ık
	Bekleme Modu �leti�im A�ık
	�lk/T�m Ayarlar
	T�m�n� Sıfırla

Ayar	Se�enekler	A�ıklama
��ık Modu	—	��ık Modu ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi i�in ��letim men�s� tablosuna bakın.
Uyku Modu	—	Uyku Modu ayarları ile ilgili ayrıntılar i�in ��letim men�s� tablosuna bakın.
Bekleme Modu	—	Bekleme Modu ayarları ile ilgili ayrıntılı bilgi i�in ��letim men�s� tablosuna bakın.

   İlgili Ba lantılar

- "Proje t r  zellik Ayarları -   letim Men s " s.215

İlk/Tüm Ayarlar menüsündeki ayarlar, bazı projektör ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamanızı sağlar.

Sık Kullanılan Öğeler	Ölçek
Görüntü	Renk Düzeltme
Sinyal G/Ç	Işık Modu Normal
Kurulum	Renk Eşleme
Ekran	RGBCMY
İşletim	Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla...
Yönetim	Hafıza
Ağ	Hafızaya Kaydet
Kalem/Dokunma	Hafızayı Yükle
Etkileşimli	Belleği Yen.Adı.
Çoklu Yansıtma	Hafızayı Sil
Hafıza	Hafızayı Sıfırla
ECO	ECO
İlk/Tüm Ayarlar	Işık Modu Normal
	Uyku Modu Açık
	Bekleme Modu İletişim Açık
	İlk/Tüm Ayarlar
	Tümünü Sıfırla

Belirli menülerdeki değerleri sıfırlamak istemiyorsanız, menü adının yanındaki onay kutusunun işaretini kaldırın. Ayar değerlerini sıfırlamaya hazır olduğunuzda, **Yürüt**'ü seçin.

Aşağıdaki ayarları sıfırlayamazsınız:

- Dijital Yakınlaştırma
- Görüntü Kaydırma
- Program Ayarları
- Dil

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Tümünü Sıfırla	—	Ayarları varsayılan değerlere sıfırlamak için menüleri seçmenizi sağlar.

Tüm seçenekleri sıfırla

Tümünü Sıfırla'yı seçtiğinizde, aşağıdaki ekranı görürsünüz.

[Tümünü Sıfırla]

✓ Görüntü Ayarlarını Sıfırla

✓ Sinyal G/Ç Ayarlarını Sıfırla

✓ Kurulum Ayarlarını Sıfırla

✓ Ekran Ayarlarını Sıfırla

✓ İşletim Ayarlarını Sıfırla

✓ Yönetim Ayarlarını Sıfırla

✓ Ağ Ayarlarını Sıfırla

✓ Kalem/Dokunma Ayarını Sıfırla

✓ Etkileşim Ayarlarını Sıfırla

✓ Çoklu Yansıtma Ayarlarını Sıfırla

✓ Hafızayı Sıfırla

Dön

Uygula

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablosuyla bir bilgisayarı ve projektörü bağlayarak
- Epson Projector Management kullanarak

Işık Saati veya **Durum** gibi, tek bir projektöre özgü hiçbir bilgiyi kopyalayamazsınız.



- Toplu ayar, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
- Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
 - **Şifre Koruması** ayarları
 - **Sinyal G/Ç** menüsünde **EDID**
 - **Ağ** menüsü ayarları

Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

» İlgili Bağlantılar

- "Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma" [s.240](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.241](#)

Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüyü yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 5** USB flash sürücüyü çıkarın.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. (Göstergeler yaklaşık 75 saniye boyunca yanmaya devam eder.)
Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma

Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



Bu toplu ayar yöntemini aşağıdaki işletim sistemi sürümleriyle kullanabilirsiniz:

- Windows 7 veya üstü
- OS X 10.11.x ve üzeri

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.

- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B1 bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.
- 3** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Esc] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Esc] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirirseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin. Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** USB kablosunu bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B1 bağlantı noktasına bağlayın.
- 10** Uzaktan kumanda veya kumanda paneli üzerindeki [Menu] düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca, [Menu] düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

- 12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

- 13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).

- 14** USB kablusunun bağlantısını kesin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

Dikkat

Dosya yazılırken güç kablusunu projektörden çıkarmayın. Güç kablusunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılamayabilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.242](#)

Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor	<p>Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü doğru bağlanmamış olabilir.</p> <p>USB flash sürücüsünü çıkarın, projektörün güç kablusunu takın ve tekrar deneyin.</p>

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
<ul style="list-style-type: none">• Güç: Mavi - hızlı yanıp sönüyor• Durum: Mavi - hızlı yanıp sönüyor• Lazer: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor• Sıcaklık: Turuncu - hızlı yanıp sönüyor	<p>Ayarların yazılması başarısız olmuş ve projektörün yazılımında bir hata meydana gelmiş olabilir.</p> <p>Projektörü kullanmayı bırakın, fişi prizden çekin. Yardım için Epson ile iletişime geçin.</p>

Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.244](#)
- "Merceği Temizleme" [s.245](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.246](#)
- "Hava Filtresi ve Fan Bakımı" [s.247](#)
- "Etkileşimli Kalem Ucunu Değiştirme" [s.251](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava filtresini ve hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parçalar yalnızca hava filtresi, uzaktan kumanda pilleri, etkileşimli kalem pilleri ve etkileşimli kalem uçlarıdır. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, yumuşak, tiftiksiz bir bezi mercek temizleyiciyle nemlendirip merceęi hafifçe silin. Merceęin üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Uyarı

Alev alır gazlar içeren bir mercek temizleyici kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

Dikkat

Merceęi temizlemek için cam temizleyici veya sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

Dikkat

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Projektörünüzün iyi durumda kalması için filtre bakımı düzenli olarak yapılmalıdır. Projektörün içindeki sıcaklığın yüksek seviyeye ulaştığını belirten bir mesaj görüntülenince hava filtresini temizleyin. Bu parçaları 20.000 saatlik zaman dilimlerinde temizlemeniz önerilir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.

Dikkat

Düzenli bakım yapılmadığı takdirde, projektörün içindeki sıcaklık yüksek seviyeye ulaşınca Epson projektörünüz bu durum hakkında sizi uyaracaktır. Yüksek sıcaklıklara uzun süre maruz kalınması projektörünüzün hizmet ömrünü kısaltabileceğinden, projektörünüzün filtresinde bakım yapmak için bu uyarının görünmesini beklemeyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Hava Filtresini temizleme" [s.247](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.249](#)

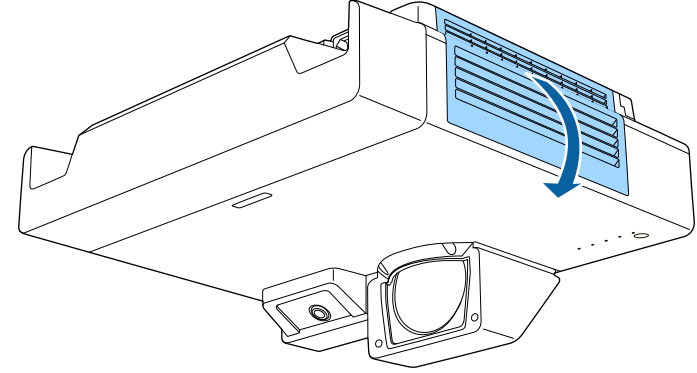
Hava Filtresini temizleme

Aşağıdaki durumlarda projektörün hava filtrelerini temizlemeniz gerekir:

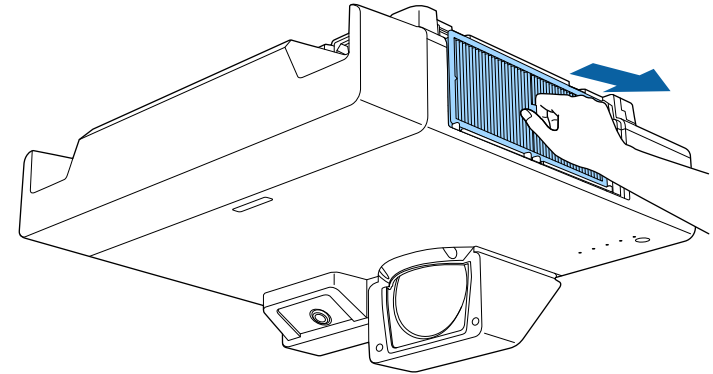
- Filtre veya havalandırmalar tozlandığında.
- Temizlemenizi belirten bir mesaj gördüğünüzde.

1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

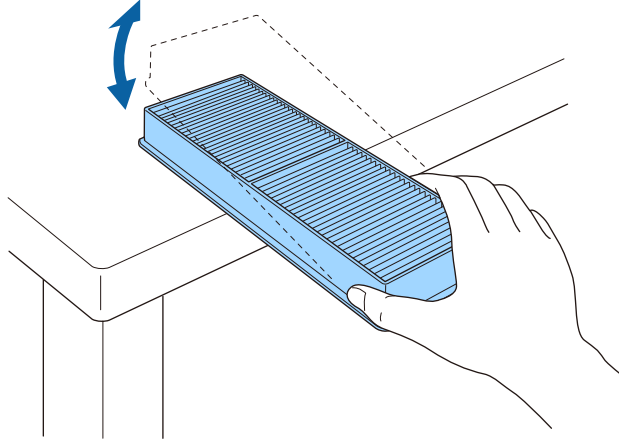
2 Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



3 Hava filtresini projektörden çıkarın.

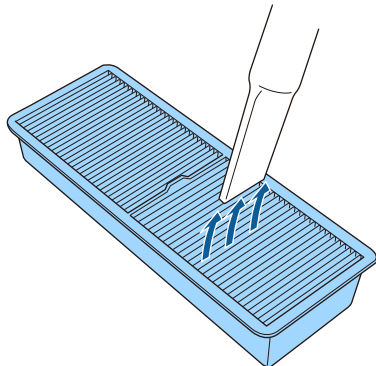


- 4** Fazla tozu silkelemek için, hava filtresinin her bir tarafına 4-5 kez hafifçe vurun.

**Dikkat**

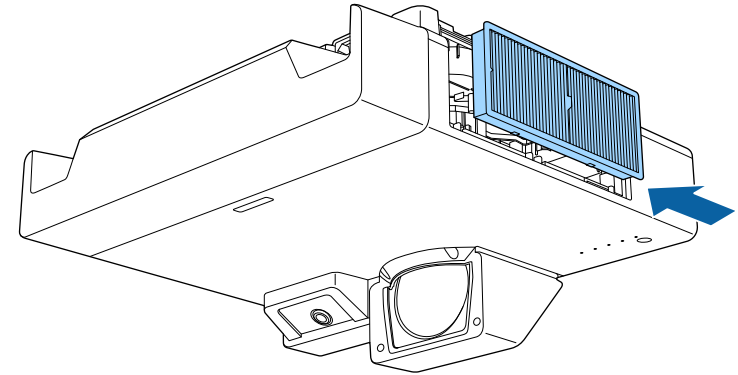
Hava filtresine vururken aşırı kuvvet uygulamayın; çatlayıp kullanılmaz duruma gelebilir.

- 5** Kalan tozu gidermek için, hava filtresinin ön tarafını (tırnakların olduğu taraf) elektrik süpürgesiyle temizleyin.

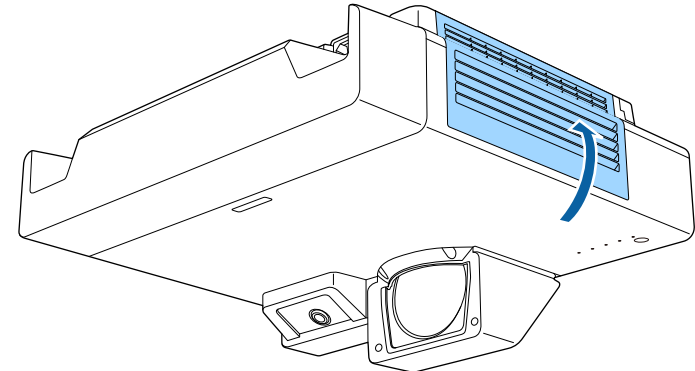
**Dikkat**

- Hava filtresini suyla durulamayın veya temizlemek için deterjan ya da çözücü kullanmayın.
- Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın. Tüpün içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir veya toz ve kirleri projektörün optik elemanlarının ya da diğer hassas bölgelerinin içine itebilir.

- 6** Hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 7** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



Hava Filtresinin Değiştirilmesi

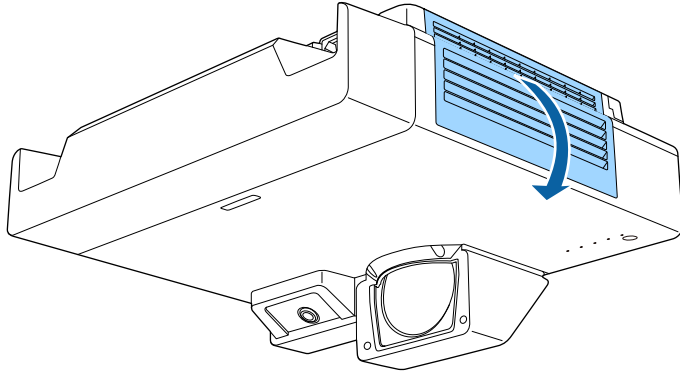
Aşağıdaki durumlarda hava filtresini yenisiyle değiştirmeniz gerekir:

- Hava filtresini temizledikten sonra, filtreyi temizlemeniz ya da yenisiyle değiştirmeniz gerektiğini bildiren bir mesaj gösterilir.
- Hava filtresi yırtılmış veya hasar görmüş.

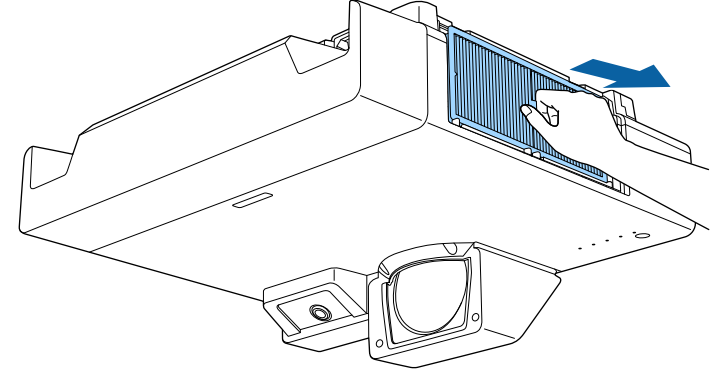
Projektör tavana asılıyken veya bir masanın üzerindeyken hava filtresi değişimini yapabilirsiniz.

1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.

2 Vidaları gevşetin ve hava filtresi kapağını açın.



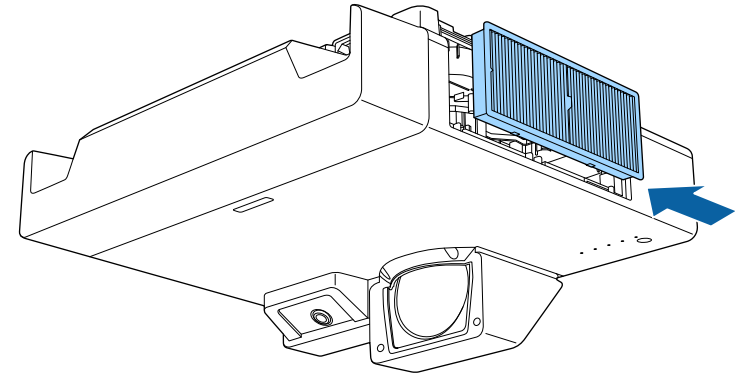
3 Hava filtresini projektörden çıkarın.



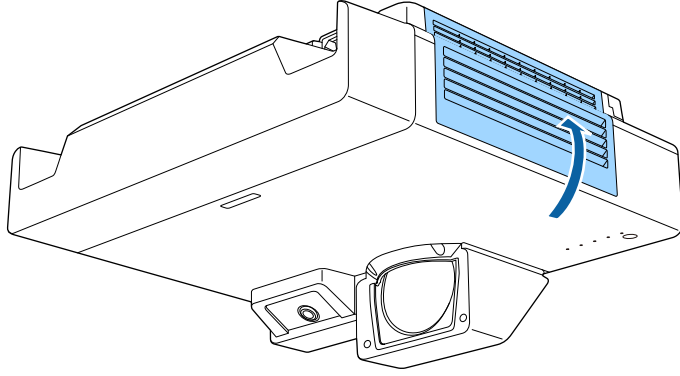
Kullanılmış hava filtrelerini yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

- Filtre çerçevesi: Polipropilen
- Filtre: Polipropilen

4 Yeni hava filtresini gösterildiği gibi projektöre yerleştirin.



- 5** Hava filtresi kapağını kapatın ve vidaları sıkıştırın.



İki etkileřimli kalem, yumuřak ve sert uęlar olmak üzere iki tür kalem ucuyla gelir. Kalemlere varsayılan olarak yumuřak kalem uęları takılıdır.

- Yumuřak uę kirlenir veya hasar görürse daha az tepki verir duruma gelir. Ürünle birlikte verilen yenisiyle deęiřtirin.
- Yumuřak ucun bir dokulu yüzeyde kullanımı zor olursa, sert uęla deęiřtirin.
- 16:6 en boy oranına sahip ultra geniş ekran kullanıyorsanız, yalnızca sert uęlu kalem kullanın(yalnız EB-1485Fi).



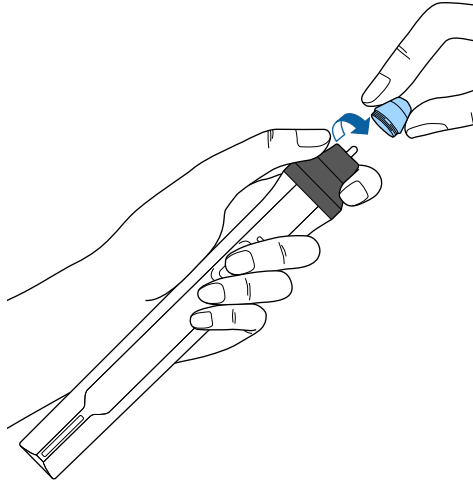
Sert uę yıpranır veya hasar görürse yenisiyle deęiřtirin.

» İlgili Baęlantılar

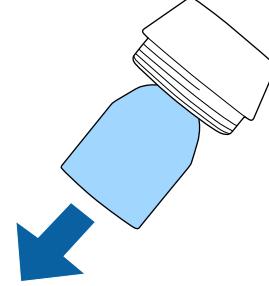
- "Yumuřak Kalem Ucunu Deęiřtirme" [s.251](#)
- "Yumuřak Kalem Ucunu Sert Kalem Ucuyla Deęiřtirin" [s.252](#)

Yumuřak Kalem Ucunu Deęiřtirme

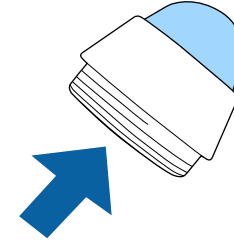
- 1** Çıkarmak için etkileřimli kalemin ucunu döndürün.



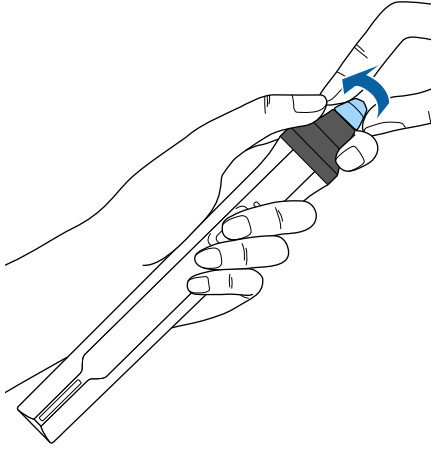
- 2** Yumuřak ucu düz olarak çekip çıkarın.



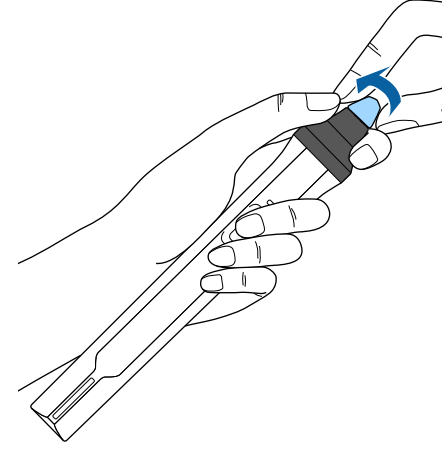
- 3** Yeni ucu takın.



- 4** Kalem ucunu döndürerek kapatın.

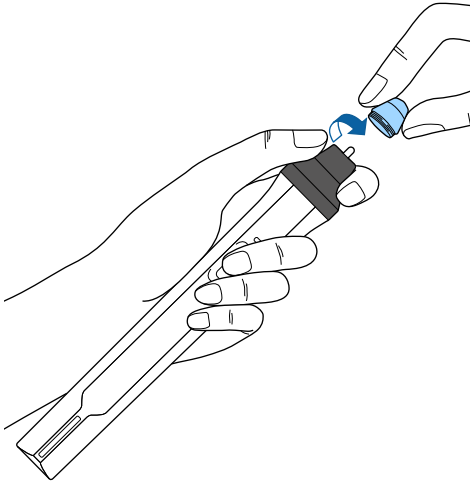


2 Sert kalem ucunu döndürerek kapatın.



Yumuřak Kalem Ucunu Sert Kalem Ucuyla Deęiřtirin

1 Çıkarmak için etkileřimli kalemin ucunu döndürün.



Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.254](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.255](#)
- "Görüntü veya Ses Sorunlarını Çözme" [s.257](#)
- "Projektörün veya Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.263](#)
- "Etkileşim Özellikleri Sorunlarını Çözme" [s.265](#)
- "Ağ Sorunlarını Giderme" [s.269](#)
- "HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme" [s.272](#)

Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

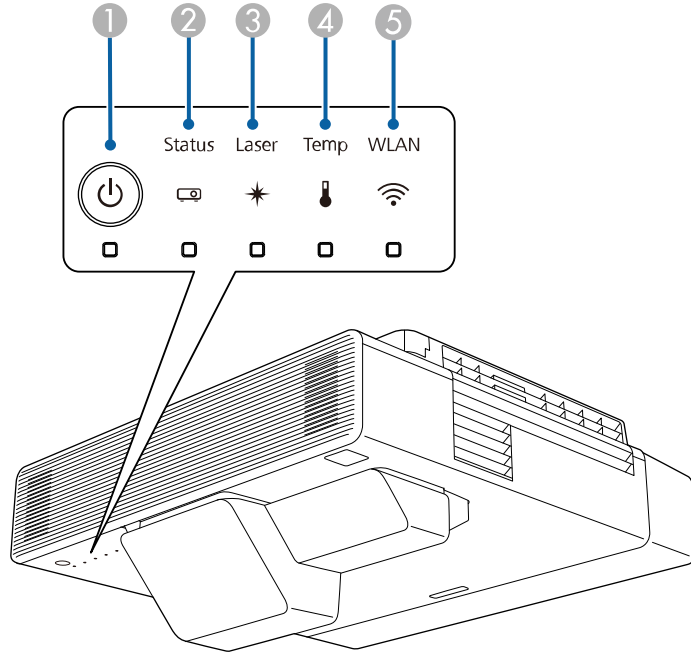
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



- Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Projektörün **İşletim** menüsünde **Göstergeler** ayarı **Kapalı** olarak ayarlandığında, normal yansıtma koşulları altında tüm göstergeler sönük olur.



- Güç göstergesi
- Durum göstergesi
- Lazer göstergesi
- Sıcaklık göstergesi

5 Kablosuz LAN göstergesi

Projektör durumu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Mavi yanıyor Durum: Mavi yanıyor Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Normal çalışma.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Isınıyor, kapanıyor veya soğuyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Isınma, kapanma ve soğuma sırasında tüm düğmeler devre dışı kalır.
Güç: Mavi yanıyor Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	Bekleme, uyku modu veya izleme. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Sönük Lazer: Sönük Sıcaklık: Sönük	İzleme veya hızlı başlatma modu için hazırlanıyor. Tüm özellikler devre dışıdır.
Güç: Gösterge durumu değişir Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Yenileme Modu çalışıyor. 🖱️ Yönetim > Yenileme Modu

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Gösterge durumu değişir Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Projektör çok sıcak. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Turuncu yanıyor	Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin. <ul style="list-style-type: none"> Fanların ve hava filtresinin tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun. Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun. Hava filtresini temizleyin veya yenisiyle değiştirin. Projektörü yüksek rakımlı bir yerde kullanıyorsanız, projektörün Kurulum menüsünde Yüksek İrtifa Modu'nu Açık olarak ayarlayın. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Yanıp sönen mavi Durum: Gösterge durumu değişir Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Gösterge durumu değişir	Lazer uyarısı. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Turuncu yanıyor Sıcaklık: Sönük	Lazerde sorun var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Gösterge ve durumu	Problem ve çözümleri
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Sönük Sıcaklık: Yanıp sönen turuncu	Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.
Güç: Sönük Durum: Yanıp sönen mavi Lazer: Yanıp sönen turuncu Sıcaklık: Sönük	Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

Kablosuz LAN durumu

Kablosuz LAN göstergesi durumu	Problem ve çözümleri
Mavi yanıyor	Kablosuz LAN kullanılabilir.
Hızlıca yanıp sönen mavi	Bir ağıta bağlanıyor.
Yavaşça yanıp sönen mavi	Bir hata oluştu. Projektörü kapatıp yeniden açın.
Kapalı	Kablosuz LAN kullanılamıyor. Projektörün Yönetim menüsünde Kablosuz LAN Gücü ayarının Açık olarak ayarlandığından emin olun.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Hava Filtresini temizleme" [s.247](#)
- "Hava Filtresinin Değiştirilmesi" [s.249](#)

Yansıtılan görüntüler veya sesle ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.257](#)
- "USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler" [s.257](#)
- ""Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.258](#)
- ""Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler" [s.259](#)
- "Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler" [s.259](#)
- "Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler" [s.259](#)
- "Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler" [s.260](#)
- "Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler" [s.260](#)
- "Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler" [s.261](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri" [s.261](#)
- "Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.261](#)
- "Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.262](#)
- "PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler" [s.262](#)

Görüntü Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Hiçbir görüntü gösterilmiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki [A/V Mute] düğmesine basın.
- Gerekli tüm kabloların bağlandığını ve hem projektörün hem de bağlı video kaynaklarının gücünün açık olduğunu teyit edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemesini teyit edin.
- Kumanda panelindeki düğmelere bastığınızda projektör yanıt vermiyorsa, düğmeler güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Yönetim** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.

- Computer2/Monitor Out bağlantı noktasına bağlı bir görüntü kaynağını yansıtmak için, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **Monitör Çıkış Portu** özelliğini **Bilgisayar2** olarak ayarlayın.
- Tek tek görüntü renkleri için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Parlaklık** ayarını ayarlayın.
- Projektörünüzün ışık kaynağının parlaklığını ayarlayın.
- Projektörün **Ekran** menüsünde **Mesaj** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
- Projektör, bilgisayarda oynattığınız telif hakkıyla korunan videoları yansıtamayabilir. Detaylı bilgi için, bilgisayarınızla verilen kılavuza bakın.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)
- "Projektör Ekran Ayarları - Ekran Menüsü" [s.213](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.158](#)

USB Display İşlevi Kullanıldığında Görüntü Yanlışsa Yapılabilecekler

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumandadaki [USB] düğmesine basın.
- USB kablосunu çıkarıp yeniden takın.
- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde **USB Display** ayarının **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
- Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun.

Yazılım, işletim sisteminize veya bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak kendiliğinden yüklenmemiş olabilir. En son yazılımı aşağıdaki web sitesinden indirip yükleyin.

epson.sn/

- Mac için: **Dock** klasöründe **USB Display** simgesine tıklayın. **Dock**'ta simge görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** ögesine çift tıklayın. **Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display işlevi otomatik olarak başlamaz.
- Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecini hareketini düzgünleştirin** ögesini seçin.
- Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.
- Yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz, videonun performansı ve kalitesi düşebilir.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

» İlgili Bağlantılar

- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.32](#)

"Sinyal yok" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Sinyal yok." mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- [Source Search] düğmesine basın ve görüntünün gösterilmesi için birkaç saniye bekleyin.
- Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın ve gerekiyorsa sunumunuzu başlatmak için oynat tuşuna basın.
- Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.

- Gerekiyorsa projektörü, bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bir HDMI kaynağından yansıtma yapıyorsanız, HDMI kablosunu daha kısa olan bir kabloyla değiştirin.

» İlgili Bağlantılar

- "Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.258](#)
- "Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme" [s.258](#)

Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlamamız gerekir.

- 1** Dizüstü bilgisayarın **Fn** tuşunu basılı tutun ve monitör simgesiyle işaretlenmiş tuşa ya da **CRT/LCD** tuşlarına basın. Bir görüntünün belirlmesi için birkaç saniye bekleyin.
- 2** Dizüstü bilgisayarın monitöründe ve projektörde görüntülemek istiyorsanız, aynı tuşlara tekrar basın.
- 3** Hem dizüstü bilgisayar hem de projektör aynı görüntüyü göstermiyorsa, Windows **Ekran** yardımcı programını kullanarak harici monitör çıkışının etkinleştirildiğini ve genişletilmiş masaüstünün devre dışı bırakıldığını kontrol edin.
- 4** Gerekiyorsa video kartı ayarlarınızı kontrol edin ve çoklu ekran seçeneğini **Klonla** veya **Yansıt** olarak ayarlayın.

Mac Dizüstü Bilgisayardan Görüntüleme

Bir Mac dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorken "Sinyal yok." mesajı görüntülenirse, dizüstü bilgisayarı yansıtılmış ekrana için ayarlamamız gerekir. (Detaylı bilgi için, dizüstü bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

- 1** **Sistem Tercihleri** programını açın ve **Ekranlar** seçeneğini seçin.

- 2** Gerekliyse, **Ekran** veya **Renkli LCD** seçeneğini seçin.
- 3** **Düzenle** veya **Düzenleme** sekmesine tıklayın.
- 4** **Mirror Displays** seçeneğini seçin.

"Desteklenmiyor" Mesajı Görüldüğünde Yapılabilecekler

"Desteklenmiyor" mesajı gösterilirse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru giriş sinyalinin seçili olduğundan emin olun.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.278](#)

Sadece Kısmi Görüntü Gösterilince Yapılabilecekler

Bilgisayar görüntüsü sadece kısmi olarak gösteriliyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak görüntü sinyalinin uygun duruma getirin.
- Projektörün **Kurulum** menüsünde, kullandığınız ekran için doğru **Perde Türü** ayarını seçtiğinizden emin olun.
Görüntünün kenarı ile yansıtılan ekran çerçevesi arasında kenar boşlukları varsa, görüntünün konumunu ayarlayın.
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Ölçek** ayarının kapalı olduğundan emin olun (yalnız EB-1485Fi).

- Projektörün **Görüntü** menüsündeki **Konum** ayarını kullanarak görüntü konumunu ayarlamaya çalışın.

☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Konum**

Görüntü boyutunu Geniş ve Tele düğmelerini veya düzeltilmiş ekran yerleşimini kullanarak ayarladıysanız, görüntü konumunu ayarlamak için Görüntü Kaydırma gerçekleştirin.

☛ **Kurulum > Dijital Yakınlaştırma > Görüntü Kaydırma**

- Farklı bir görüntü en/boy oranı seçmek için, uzaktan kumandadaki [Aspect] düğmesine basın.
- Projektörün **Görüntü** menüsündeki **Çözünürlük** ayarını, bağlanan donanımına uygun olarak değiştirin.
- [E-Zoom] düğmelerini kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar [Esc] düğmesine basın.
- Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın.
- Farklı bir çözünürlüğe göre oluşturulup oluşturulmadıklarını görmek için, sunum dosyalarınıza atanan çözünürlüğü kontrol edin.
- Projektörün **Kurulum** menüsünde doğru **Yansıtma** ayarını seçtiğinizden emin olun.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.278](#)
- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.58](#)

Görüntü Dikdörtgen Olmadığında Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü eşit bir şekilde dikdörtgen değilse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.

- Görüntü şeklini ayarlamak için projektördeki ekran yerleşimi düğmelerine basın.
- Görüntü şeklini düzeltmek için Quick Corner ayarını ayarlayın.
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Quick Corner**
- Bir eğri yüzeye yansıtılan görüntü şeklini düzeltmek için **Kavis Düzeltme** ayarını yapın.
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Kavis Düzeltme**
- Kısmen meydana gelen hafif bozulmaları düzeltmek için **Nokta Düzeltme** ayarını yapın.
☛ **Kurulum > Geometrik Düzeltme > Nokta Düzeltme**

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmeleriyle Düzeltme" [s.62](#)
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" [s.63](#)
- "Kavis Düzeltmeyle Görüntü Şekli Düzeltme" [s.65](#)
- "Nokta Düzeltme İle Görüntü Şekli Düzeltme" [s.67](#)

Görüntüde Statik veya Elektronik Parazitlenme Varsa Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü statik veya elektronik parazit içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Bilgisayarınızı veya video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
 - Parazitin önleneyeği biçimde güç kablosundan ayrılmış
 - Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
 - Bir uzatma kablosuna bağlanmamış
- Projektörün **Görüntü** menüsünde **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Titreşimsiz gör.** ayarlarını yapın.
- **Görüntü** menüsünden **Çözünürlük** ayarını **Oto** olarak ayarlayın.
- Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.

- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını otomatik olarak yapın. Görüntüler doğru ayarlanmıyorsa, projektörün **Görüntü** menüsündeki **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak yapın.
☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > İzleme**
☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Senkronizasyon**
- Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.
- Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.
- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.278](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)

Görüntü Bulanık veya Belirsizse Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Odaklama kolunu kullanarak görüntü odağını ayarlamak için bir test deseni görüntüleyin ve bunu kullanın.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.
- Bir bilgisayardan VGA bilgisayar kablosu kullanarak yansıtıyorsanız, uzaktan kumandadaki [Auto] düğmesine basarak izleme ve senkronizasyon ayarlarını otomatik olarak yapın. Şeritler veya genel bulanıklık kalırsa, ekranda tekdüze desenli bir görüntü gösterin ve **İzleme** ve **Senkronizasyon** ayarlarını manuel olarak ayarlayın.
 - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > İzleme**
 - ☛ **Görüntü > Analog Sinyal Ayarı > Senkronizasyon**
- Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.278](#)
- "Görüntüyü Odaklama" [s.60](#)
- "Merceği Temizleme" [s.245](#)

Görüntü Parlaklığı veya Renkleri Hatalı Olduğunda Yapılabilecekler

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok aydınlıksa ya da renkler doğru değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Görüntü ve ortam için farklı renk modları denemek için, uzaktan kumandadaki [Color Mode] düğmesine basın.
- Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.
- Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık, Kontrast, Renk Tonu, Renk Doygunluğu** ve **RGBCMY** gibi ayarları yapın.

- Görüntü kaynağınız için kullanılabiliriyorsa, projektörün **Sinyal G/Ç** menüsünde doğru **Sinyal Formatı** veya **EDID** ayarını seçtiğinizden emin olun.
- Tüm kabloların projektöre ve video kaynağınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.
- Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
- Birden fazla projektör kullanırken, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Işık Kalibrasyonu** ayarının tüm projektörlerde aynı seçeneğe ayarlandığından ve projektörlerin yakın zamanda kalibre edildiğinden emin olun. Bazı projektörler yakın zamanda kalibre edilmemişse, beyaz dengesi ve parlaklık seviyesi diğer projektörlerle eşleşmeyebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.206](#)
- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.80](#)

Yansıtılan Görüntüde Ardıl Görüntü Kalma Sorununun Çözümleri

Yansıtılan görüntüde bir ardıl görüntü görürseniz, sorunu gidermek için **Yenileme Modu** özelliğini kullanın. Projektörün **Yönetim** menüsünde **Yenileme Modu > Başlat** öğelerini seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)

Ses Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Ses yoksa veya çok yüksek/çok düşükse, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ses düzeyi ayarlarını yapın.
- Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki [A/V Mute] düğmesine basın.

- Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, bilgisayarınızı veya video kaynağını kontrol edin.
 - Projektör ile video kaynağınız arasındaki ses kablosu bağlantılarını kontrol edin.
 - Bağlanan tüm ses kablolarının "Dirençsiz" olarak etiketlenmiş olduğundan emin olun.
 - USB Display işlevini kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Projektör ses çıkışı** ayarını açın.
 - Doğru ses girişi bağlantı noktasını seçin.
 - ☛ **Sinyal G/Ç > Ses Çıkışı**
 - ☛ **Sinyal G/Ç > HDMI Ses Çıkışı**
 - Projektör bekleme modundayken bağlı bir ses kaynağından ses almak istiyorsanız, projektör menülerinde aşağıdaki ayarları seçin:
 - **İşletim** menüsünde **Hızlı Başlatma**'yı kapatın.
 - **Sinyal G/Ç** menüsünde **A/V Çıkışı** ayarını **Her Zaman** olarak ayarlayın.
 - **Ses Çıkış Cihazı** ayarında doğru ses çıkışını seçin.
 - ☛ **Sinyal G/Ç > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**
 - Bir HDMI kaynağından ses duyamıyorsanız, bağlanan aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
 - Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun. Desteklemiyorsa bir ses kablosu bağlamanız gerekir.
 - Projektör maksimuma ayarlı iken bilgisayarın sesi minimuma ayarlı ise, gürültü karışabilir. Bilgisayarın sesini açın ve projektörün sesini kısın. (Epson iProjection (Windows/Mac) veya USB Display kullanırken.)
- **İlgili Bağlantılar**
- "Projektör Bağlantıları" [s.31](#)
 - "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
 - "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.89](#)

Mikrofon Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Projektöre bağlı bir mikrofon kullanırken hiç ses yoksa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Mikrofonun projektöre güvenli biçimde bağlandığından emin olun.
- Projektörün **Sinyal G/Ç** menüsündeki **Mik. Giriş Sesi** ayarını kontrol edin. Ayar çok yüksekse, bağlı olan diğer aygıtların sesi çok düşük olacaktır.

► İlgili Bağlantılar

- "Giriş Sinyali Ayarları - Sinyal G/Ç Menüsü" [s.209](#)
- "Mikrofon Bağlama" [s.42](#)

PC Free'de Görüntü Dosyası Adları Doğru Gösterilmediğinde Yapılabilecekler

Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları PC Free kısmında kısaltılabilir veya değiştirilebilir. Dosya adını kısaltın veya değiştirin.

Projektörü veya uzaktan kumandayı çalıştırmakla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.263](#)
- "Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri" [s.263](#)
- "Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.264](#)
- ""Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm" [s.264](#)

Projektörün Açılması veya Kapanması ile İlgili Sorunların Çözümleri

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- Uzaktan kumandadaki güç düğmesi projektörü açmıyorsa, kumandanın pillerini kontrol edin ve projektörün **Kurulum** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarında, uzak alıcılardan en az bir tanesinin kullanılabilir olduğundan emin olun.
- Projektörün düğmeleri güvenlik için kilitlenmiş olabilir. Projektörün **Yönetim** menüsündeki **İşletim Kilidi** ayarından düğmelerin kilidini kaldırın veya projektörü açmak için uzaktan kumandayı kullanın.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa, belirli bir süre işlem yapmadığınız için uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, projektörün **İşletim** menüsünde **Uyku Modu** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Projektörün ışık kaynağı beklenmedik biçimde kapanıyorsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. Projektörün **İşletim** menüsünden **A/V Ses Kap. Zamnlyc** ayarını **Kapalı** olarak belirleyin.
- Projektörün ışık kaynağı kapanmış, durum göstergesi yanıp sönüyor ve sıcaklık göstergesi yanıyorsa, projektör aşırı ısınıp kapanmıştır.

- Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.
- Güç kablosu arızalı olabilir. Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Projektör Düğmelerinin Kilidini Kaldırma" [s.158](#)

Uzaktan Kumanda ile İlgili Sorunların Çözümleri

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekiyorsa pilleri yenileriyle değiştirin.
- Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.
- Projektörün **Kurulum** menüsündeki **Uzak Alıcı** ayarlarında en az bir uzak alıcının kullanılabilir olduğunu teyit edin.
- **Uzak Alıcı** ayarı kapatılmışsa, uzaktan kumandadaki [Menu] düğmesini en az 15 saniye boyunca basılı tutarak bu ayarı sıfırlayın.

- Tek bir uzaktan kumandadan birden çok projektörü çalıştırmak için projektöre bir ID numarası atadıysanız, bu ID ayarını kontrol etmeniz veya değiştirmeniz gerekebilir.
- [ID] düğmesini basılı tutarken uzaktan kumandadaki 0 (sıfır) düğmesine basın. Uzaktan kumandadaki 0'ı seçtiğinizde, projektör ID'si ayarlarına bakılmaksızın tüm projektörleri çalıştırabilirsiniz.
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.48](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - Kurulum Menüsü" [s.211](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.46](#)
- "İşletmek İstedığınız Projektörü Seçme" [s.142](#)

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözüm

"Süre tutmaya yarayan batarya zayıf." mesajı görüntülenirse, yardım için Epson ile iletişime geçin.

Parola Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Parola korumasını bir parola belirlemeden etkinleştirmiş olabilirsiniz. Uzaktan kumanda aracılığıyla **0000** girmeyi deneyin.
- Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.
- Bir Epson Web Control şifresi ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
 - Kullanıcı Kimliği: **EPSONWEB**
 - Varsayılan şifre: **admin**
- Bir Remote şifresi (Epson Web Control içinde) ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
 - Kullanıcı Kimliği: **EPSONREMOTE**
 - Varsayılan şifre: **guest**
- Uzaktan kumandayı kaybederseniz parola giremezsiniz. Epson'dan yeni bir uzaktan kumanda sipariş edin.

Etkileşimli özellikleri kullanma konusunda sorun yaşarsanız bu kısımlardaki çözümleri inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- ""Error Occurred in the Easy Interactive Function" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözümler" [s.265](#)
- "Etkileşimli Kalemler Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.265](#)
- "Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Çalıştıramadığınızda Uygulanacak Çözümler" [s.266](#)
- "Etkileşimli Kalem Konumu Doğru Olmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.266](#)
- "Etkileşimli Kalemler Yavaş veya Kullanımları Zorlaştığında Uygulanacak Çözümler" [s.266](#)
- "Etkileşimli Dokunma İşlemi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler" [s.266](#)
- "Yakalama, Yazdırma, Kaydetme veya Tarama Sorunlarıyla İlgili Çözümler" [s.267](#)
- "Beyaz Tahta Ayarlarında Saat Yanlış Olduğunda Uygulanacak Çözümler" [s.267](#)
- "Beyaz Tahta Modu Başlamadığında Yapılabilecekler" [s.268](#)

"Error Occurred in the Easy Interactive Function" Mesajı Görüntülendiğinde Uygulanacak Çözümler

"Error occurred in the Easy Interactive Function" mesajı görüntülenirse yardım için Epson ile iletişime geçin.

Etkileşimli Kalemler Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Etkileşimli kalemler çalışmazsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kalem ucunun yakınındaki siyah kısmı kapatmadığınızdan emin olun.
- Kalemi, elinizin sinyali engellemeyeceği farklı bir açıda tutmayı deneyin.
- Kalan pil gücünü kontrol etmek için kalemin yanındaki düğmeye basın. Pil göstergesi yanmadığında pili değiştirin.

- Kalem ucunun kaleme güvenli şekilde takıldığından emin olun.
- Kalem ucu aşınmışsa veya hasarlıysa değiştirmeniz gerekebilir.
- Kalem ve projektördeki etkileşimli kalem alıcısı arasındaki sinyali hiçbir şeyin engellemediğinden emin olun.
- Kabloların sinyali engellememesini sağlamak için kablo kapağının yerinde olduğundan emin olun.
- Odanın ışıklarını kısın ve floresan ışıklarını kapatın. Yansıtma yüzeyi ve kalem alıcısının doğrudan güneş ışığına veya diğer parlak ışık kaynaklarına maruz kalmadığından emin olun.
- Projektördeki etkileşimli kalem alıcısının temiz ve tozsuz olduğundan emin olun.
- Kızılötesi uzaktan kumandalardan, farelerden veya kızılötesi mikrofonlardan kaynaklı hiçbir parazit olmadığından emin olun.
- Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için, etkileşimli kalemi ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.
- Aynı odada birden fazla projektör ve etkileşimli kalemler kullanılırken, parazit kalem işlemlerinin tutarsız duruma gelmesine neden olabilir. İsteğe bağlı uzaktan kumanda kablo setini bağlayın. Uzaktan kumanda kablo setiniz yoksa, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Kızılötesi Şiddeti** ayarını **Güçlü** olarak belirleyin.
- **☛ Kalem/Dokunma > Projektörlerin Kurulumu > Kızılötesi Şiddeti**
- Yumuşak kalem ucunu sert kalem ucuyla değiştirmeyi deneyin. Bazı projektör modelleri yumuşak kalem ucunu desteklemediğinden, bunu yapmak kalem işlemlerini iyileştirebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Kalem Ucunu Değiştirme" [s.251](#)
- "Etkileşimli Kalemleri Kullanma" [s.94](#)
- "Kalemlere Pilleri Takma" [s.47](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)
- "Projektör Kalem ve Dokunma Kurulum Ayarları - Kalem/Dokunma Menüsü" [s.229](#)

Bir Bilgisayarı Yansıtılan Ekrandan Çalıştıramadığınızda Uygulanacak Çözümler

Bir bilgisayarı yansıtılan ekrandan çalıştıramazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için, etkileşimli kalemi ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.
- USB kablosunun güvenli biçimde bağlandığından emin olun. USB kablosunu çıkarıp yeniden takın.

► İlgili Bağlantılar

- "Etkileşimli Kalem Ucunu Değiştirme" [s.251](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" [s.32](#)
- "Duvar Plakasına Kurulu Mini Bilgisayara Bağlama" [s.34](#)

Etkileşimli Kalem Konumu Doğru Olmadığında Uygulanacak Çözümler

Kalem konumu fare işaretçisiyle aynı değilse aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün kalemin konumunu doğru bir şekilde algılaması için, etkileşimli kalemi ilk kez kullanırken kalem kalibrasyonunu gerçekleştirin. Otomatik kalibrasyondan sonra imleç konumu ve kalem konumu eşleşmiyorsa manuel olarak kalibre edebilirsiniz. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.
- Kabloların sinyali engellememesini sağlamak için kablo kapağının yerinde olduğundan emin olun.
- Kalem çalışma alanını ayarlamayı deneyin.
- Görüntüyü büyötmek için uzaktan kumandada [E-Zoom] + düğmesini kullanırsanız, kalem konumu doğru olmaz. Görüntüyü orijinal boyutuna döndürdüğünüzde konum düzelmelidir.

- Kenar birleştirme özelliğini kullanarak birleşik bir görüntü alanı oluşturduysanız, karışım kenarının **Karıştır Bşl. Konumu** ayarını **0** olarak ayarlayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)
- "Kalem Çalışma Alanını Ayarlama" [s.116](#)

Etkileşimli Kalemler Yavaş veya Kullanımları Zorlaştığında Uygulanacak Çözümler

Etkileşimli kalemlerin kullanımı zorlaşırsa veya çok yavaş tepki veriyorlarsa aşağıdaki çözümleri deneyin.

- Daha kolay çalıştırma için, kalemi yansıtma yüzeyine dik tutun.
- En iyi performans için, bilgisayarınızı projektöre, ekran için bir VGA veya HDMI kablosu ve etkileşim özellikleri için USB kablosu kullanarak bağlayın.
- Windows sisteminde USB Ekran kullanıyorsanız, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında Windows Aero özelliğini devre dışı bırakmanız gerekebilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bağlantıları" [s.31](#)

Etkileşimli Dokunma İşlemi Çalışmadığında Uygulanacak Çözümler

Parmağınızı kullanarak gerçekleştirdiğiniz etkileşimli dokunma işlemi çalışmazsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- **Dokunmayı Kapat** özelliği etkinleştirilmişse, dokunma işlemleri geçici olarak devre dışı kalır. Araç çubuğunda **Dokunmayı Aç** özelliğini seçin.
- Parmakla Dokunma Ünitesinin doğru biçimde kurulu olduğundan ve güç kablosunun düzgün şekilde takıldığından emin olun. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.

- Parmakla Dokunma Ünitesi üzerindeki gösterge yanmıyorsa, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Güç** ayarının **Açık** olarak ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.
☛ **Kalem/Dokunma > Dokunmatik Ünite > Güç**
 - Parmakla Dokunma Ünitesi üzerinde açığı ayarlayın. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.
 - Parmakla Dokunma Ünitesinin lazer yayma çıkışı ve yansıtma yüzeyi arasında hiçbir engel (kablolar veya kalem tutucu gibi) olmadığından emin olun. Kaldırılması zor engeller varsa, yansıtma yüzeyine kızılötesi saptırıcılar takın. Ayrıntılar için projektörünüzün *Kurulum Kılavuzu* belgesine bakın.
 - Kızılötesi uzaktan kumandalardan, farelerden veya kızılötesi mikrofonlardan kaynaklı hiçbir parazit olmadığından emin olun.
 - Ekranda parmağınızın konumuyla imleç konumu uyuşmuyorsa, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Dokunma Kalibrasyonu** işlemini gerçekleştirin.
☛ **Kalem/Dokunma > Dokunmatik Ünite > Dokunma Kalibrasyonu**
 - Dokunma işlemleri kalibrasyon yapıldıktan sonra bile düzgün çalışmıyorsa, projektörün **Kalem/Dokunma** menüsünde **Kalibrasyon Aralığı** ayarını kontrol edin.
☛ **Kalem/Dokunma > Dokunmatik Ünite > Kalibrasyon Aralığı**
 - Dokunma işlemleri hatalı biçimde sürüklemeye işlemleri olarak algılanırsa **Geniş** ayarını seçin.
 - Fare işlemleri sorunsuz biçimde gerçekleştirilmezse **Dar** ayarını seçin.
 - Yansıtma ekranının 10 cm önünde ya da etrafında insanlar veya parazite neden olan engeller varsa dokunma işlemleri düzgün biçimde çalışmayabilir.
 - Giysileriniz ya da vücudunuzun başka bir bölümü ekrana yaklaşırsa dokunma işlemleri düzgün biçimde çalışmayabilir. Ekrandan en az 1 cm uzaklaşın.
- » **İlgili Bağlantılar**
- "Beyaz Tahta Modu Araç Çubuğu" [s.100](#)
 - "Ek Açıklama Modu Araç Çubuğu" [s.106](#)
 - "Etkileşimli Dokunma İşlemlerini Parmağınızla Kullanma" [s.96](#)
 - "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.10](#)

- "Projektör Kalem ve Dokunma Kurulum Ayarları - Kalem/Dokunma Menüsü" [s.229](#)

Yakalama, Yazdırma, Kaydetme veya Tarama Sorunlarıyla İlgili Çözümler

Yakalama ve yapıştırma veya yazdırma, kaydetme ya da taramayla ilgili sorun yaşıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Yakalanan bir görüntünün yapıştırılması sorununuz varsa görüntülerin korumalı olmadığından emin olun.
- Yapıştırılan görüntünün etrafında siyah bir çerçeve görünürse, görüntünün kaydırılmış veya yeniden boyutlandırılmış olmasından kaynaklanabilir.
- Yazdırma ya da tarama sorununuz varsa yazıcıda mürekkep bitmediğinden, sıkışma veya başka bir hata durumu olmadığından emin olun.
- USB yazdırması veya taraması için, projektörün USB-A bağlantı noktası ve yazıcının USB tip B bağlantı noktası arasına bir USB kablosu bağlandığından emin olun.
- USB yazdırması veya taraması için farklı bir USB kablosu bağlamayı deneyin ve kabloların 4,9 metreden kısa olduğundan emin olun.
- Aynı anda yalnızca bir yazıcı veya çok işlevli aygıtı bağlayın ve aygıtın projektör tarafından desteklendiğinden emin olun.
- Projektörün **Etkileşimli** menüsündeki ayarları kontrol edin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Etkileşimli Ayarları - Etkileşimli Menü" [s.231](#)
- "Yazıcı Bağlama" [s.39](#)

Beyaz Tahta Ayarlarında Saat Yanlış Olduğunda Uygulanacak Çözümler

Beyaz tahta moduna yönelik dâhili depolama ayarlarında saat yanlışsa, projektörün **Yönetim** menüsünden **Tarih ve Saat** ayarlarını güncelleme gerekebilir.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)

Beyaz Tahta Modu Başlamadığında Yapılabilecekler

Beyaz tahta modu başlamazsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Etkileşimli** menüsünde **Çizim İşlevi** ayarını açın.
- Easy Interactive Tools yazılımı kullanımdayken, beyaz tahta modu başlatılamaz.
- Birden fazla projektörden yansıtılan tek bir birleşik görüntü oluşturduğunuzda, beyaz tahta modu başlamaz (yalnızca EB-1485Fi).

» İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.51](#)

Projektörü bir ağ üzerinde kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

» İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler" [s.269](#)
- "Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler" [s.269](#)
- "Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler" [s.269](#)
- "Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.270](#)
- "Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler" [s.270](#)
- "Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler" [s.270](#)
- "Yansıtılan Ekran Doğru Paylaşılamadığında Uygulanacak Çözümler" [s.271](#)

Kablosuz Kimlik Doğrulaması Başarısız Olduğunda Çözümler

Kimlik doğrulamayla ilgili sorun yaşarsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Kablosuz ayarları doğru olmasına karşın kimlik doğrulama başarısız oluyorsa, projektörün **Yönetim** menüsündeki **Tarih & Saat** ayarlarını güncellemeniz gerekebilir.
- Projektörün **Ağ** menüsündeki **Güvenlik** ayarlarını kontrol edin.
☛ Ağ > Ağ ayarları > Kablosuz LAN > Güvenlik
- Erişim noktası güvenliği WPA3-EAP ise, erişim noktası ayarını WPA2/WPA3-EAP olarak değiştirin.

» İlgili Bağlantılar

- "Projektör Yönetici Ayarları - Yönetici Menüsü" [s.217](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.223](#)

Projektöre Web Üzerinden Erişemediğinizde Yapılabilecekler

Projektörünüze bir web tarayıcı üzerinden erişemiyorsanız, doğru kullanıcı kimliğini ve şifreyi kullandığınızdan emin olun.

- Kullanıcı kimliği olarak **EPSONWEB** girin. (Kullanıcı kimliğini değiştiremezsiniz.)
- Şifre için, projektörün **Ağ** menüsünde ayarlanmış şifreyi girin. Varsayılan parola **admin** şeklindedir.
- Altyapı modunda, projektörün bulunduğu ağa erişim izniniz olduğundan emin olun.
- Web tarayıcınız bir vekil sunucu aracılığıyla bağlanacak şekilde ayarlanmışsa **Epson Web Control** ekranı görüntülenemez. Bir bağlantıya yönelik ayarları bir vekil sunucu kullanmadan yapın.
- Bekleme modunda projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, ağ aygıtının açıldığında emin olun. Ağ aygıtını açtıktan sonra projektörü açın.



Kullanıcı kimliği ve parolası küçük/büyük harf duyarlıdır.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)

Ağ Uyarı E-Postaları Alınmadığında Yapılabilecekler

Ağ üzerindeki bir projektörde yaşanan sorunlar hakkında sizi bilgilendiren e-posta uyarılarını almıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün açık olduğunu ve ağa doğru bağlandığını kontrol edin. (Bir hata, projektörü kapatırsa, e-posta teslim edilemeyebilir.)
- Projektör ağ **Posta Bildirimi** menüsünde veya ağ yazılımında doğru projektör e-posta uyarısı ayarlarını yaptığınızdan emin olun.
- Ağ yazılımının projektörü bekleme modunda da izleyebilmesi için, projektörün **İşletim** menüsünde **Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak belirleyin.

Ve **Bağlantı Noktası** ayarını ağ ortamınıza göre değiştirin.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Posta Bildirimi Menüsü" [s.226](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - İşletim Menüsü" [s.215](#)

Ağ Yansıtması Esnasında Görüntü Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü ağ yansıtması esnasında statik içeriyorsa aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektör arasındaki engelleri kontrol edin ve iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
- Erişim noktası, bilgisayar, mobil aygıt ve projektörün birbirinden çok uzak olmadığından emin olun. Bunları yaklaştırın ve yeniden bağlanmayı deneyin.
- Bir Bluetooth aygıtı veya mikrodalga gibi başka bir donanımdan kaynaklanan paraziti kontrol edin. Parazit yapan aygıtı uzaklaştırın veya kablosuz bant genişliğinizi artırın.
- Bağlantı hızı düşerse, bağlı aygıtların sayısını azaltın.

Screen Mirroring Kullanarak Bağlanamadığınızda Çözümler

Screen Mirroring kullanarak projektöre bağlanamazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün ayarlarını kontrol edin.
 - **Basit AP** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
 - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Basit AP
 - **Screen Mirroring** ayarını **Açık** olarak belirleyin.
 - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring
 - **Screen Mirroring** ayarını **Kapalı** ve tekrar **Açık** olarak ayarlayın.
 - ☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Screen Mirroring
- Mobil aygıtın ayarlarını kontrol edin.

- Mobil aygıttaki ayarların doğru olduğundan emin olun.
- Bağlantıyı kestikten hemen sonra yeniden bağlanırken, bağlantının kurulması biraz zaman alabilir. Bir süre bekledikten sonra yeniden bağlanın.
- Mobil aygıtı yeniden başlatın.
- Screen Mirroring kullanarak bağlandığınızda, projektör bağlantı bilgileri mobil aygıtta kaydedilebilir. Ancak, kaydedilen bilgilerden projektöre yeniden bağlanamayabilirsiniz. Kullanılabilir aygıtlar listesinden projektörü seçin.

» İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Ayarları Menüsü" [s.222](#)
- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

Screen Mirroring Bağlantısı Sırasında Görüntü veya Ses Statik İçerdiğinde Çözümler

Yansıtılan görüntü veya ses, Screen Mirroring kullanarak bağlanılarak bağlanırken statik içeriyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Mobil aygıtın Wi-Fi anteninin üstünü örtmekten kaçın.
- Screen Mirroring bağlantısı ve Internet bağlantısını aynı anda kullanıyorsanız, görüntü durabilir veya parazit içerebilir. Kablosuz bant genişliğinizi artırmak ve mobil aygıtın bağlantı hızını iyileştirmek için Internet bağlantısını kesin.
- Yansıtma içeriklerinin Screen Mirroring gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- Mobil aygıtın ayarlarına bağlı olarak, aygıt güç tasarrufu moduna girdiğinde bağlantı kesilebilir. Mobil aygıttaki güç tasarrufu ayarlarını kontrol edin.
- Mobil aygıttaki kablosuz bağlantı sürücüsünü veya donanım yazılımını en son sürüme güncelleyin.

Yansıtılan Ekran Doğru Paylaşılamadığında Uygulanacak Çözümler

Ekran Paylaşımı özelliği ekranı alıcı bir projektöre düzgün bir şekilde sunmuyorsa, aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörü, ekranını paylaşan projektörle aynı ağa bağlayın.
- Alıcı projektörün Ekran Paylaşımı işlevini desteklediğinden emin olun.
- **Ekran Paylaşımı** ayarının tüm projektörlerde **Açık** olarak ayarlandığından emin olun.
☛ Ağ > Ağ ayarları > Ağ Yansıtması > Ekran Paylaşımı
- Çalışan tüm Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımlarını kapatın.
- Yansıtılmakta olan görüntünün telif haklarıyla korunmadığından emin olun.
- Ekranın üst orta kısmında görünen durum çubuğunda **Paylaşım** görüntülendiğinden emin olun. Görüntülenmezse, yeniden bağlanmayı deneyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Ağ Yansıtma Ayarları" [s.227](#)

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanmada sorunlar yaşarsanız bu kısımlardaki çözümleri inceleyin.

» İlgili Bağlantılar

- "HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler" [s.272](#)

HDMI Bağlantısı Çalışmadığında Yapılabilecekler

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak bağlı aygıtları çalıştıramazsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- Projektörün **Çoklu Yansıtma** menüsünde, **HDMI Çıkışı Ayarı'nı İçinden Geç** olarak belirleyin.
- Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli biçimde bağlandığını kontrol edin.
- Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir hoparlör bağladıysanız PCM çıkışına ayarlayın.
- Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.
- 4 veya daha fazla çoklu ortam oynatıcısı bağlamayın. HDMI CEC standardını karşılayan en fazla 3 çoklu ortam oynatıcısını aynı anda bağlayabilirsiniz.
- Aygıt Aygıt Bağlantıları listesinde görünmezse HDMI CEC standartlarını karşılamıyordur. Farklı bir aygıt bağlayın.

» İlgili Bağlantılar

- "Çoklu Projektör İşletim Ayarları - Çoklu Yansıtma Menüsü" [s.235](#)

Ek

Projektörünüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.274](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.276](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.278](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.284](#)
- "Dış Boyutlar" [s.286](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.288](#)
- "Easy Interactive Sürücüsü Sistem Gereksinimleri" [s.289](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.290](#)
- "Lazer Güvenliği Bilgileri" [s.292](#)
- "Sözlük" [s.294](#)
- "İkazlar" [s.296](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

İsteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Temmuz 2019.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Ekranlar" [s.274](#)
- "Kablolar" [s.274](#)
- "Montaj parçaları" [s.274](#)
- "Etkileşim Özelliği İçin" [s.274](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.274](#)
- "Yedek Parçalar" [s.275](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.275](#)
- "Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar" [s.275](#)

Ekranlar

50" taşınabilir ekran ELPSC32/ES1000

Kolayca taşınabilen kompakt bir ekran. (en boy oranı 4:3)

Kablolar

Bilgisayar kablosu ELPKC02 (1,8 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC09 (3 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Bilgisayar kablosu ELPKC10 (20 m - mini D-sub 15 pimli/mini D-sub 15 pim için)

Computer bağlantı noktasına bağlanacağınız zaman kullanın.

Uzaktan Kumanda Kablo Seti ELPKC28

Etkileşim özelliklerini destekleyen birden çok projektörü bağlarken kullanın.

USB Uzatma kablosu ELPKC31

Kablo kısaysa bir USB kablosuna bağlarken kullanın.

Montaj parçaları

Ayar plakası ELPMB62

Projektörü bir duvara kurarken kullanın.

Parmak Dokunma Ünitesi ELPMB63 için Duvar Askısı Ünitesi

Parmakla Dokunma Ünitesini duvara kurarken kullanın.



Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

Etkileşim Özelliği İçin

Etkileşimli Kalem ELPPN05A

Etkileşimli Kalem ELPPN05B

Yansıtma yüzeyindeki bilgisayar ekranına kumanda ederken kullanın.

Yedek Sert Kalem Uçları ELPPS03

Yedek Yumuşak Kalem Uçları ELPPS04

Etkileşimli kalem için yedek kalem uçları.

Harici Aygıtlar

Belge Kamerası ELPDC21

Belge Kamerası ELPDC07

Kitaplar, OHP belgeleri veya slaytlar gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Harici Hoparlör ELPSP02

Kendinden güç beslemeli harici hoparlör.

Kablosuz Mikrofon ELPKC02

Fiziksel kablo içermeyen mikrofon.

Bağlantı ve Kontrol Kutusu ELPCB03

Projektör bir duvara ya da tavana asılı monte edildiğinde, projektörü elle çalıştırmak için uzaktan kumandayı kurun.

Kontrol Yüzeyi ELPHD02 (EB-1485Fi)

Projektör bir duvara ya da tavana asılı monte edildiğinde, projektörü uzaktan çalıştırmak için bunu kurun. Control Pad, HDBaseT bağlantısı olan bir sinyal gönderebilir. (HDCP2.3 desteklenmektedir)

Parmakla Dokunma Ünitesi ELPFT01

Parmaklarınızı etkileşimli dokunma işlemlerinde kullanmak için bunu yükleyin.

Harici Aygıtlar

Belge Kamerası ELPDC20

Belge Kamerası ELPDC12

Belge Kamerası ELPDC11

Belge Kamerası ELPDC06

Kitap, OHP belgeleri veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

Bağlantı ve Kontrol Kutusu ELPCB02

Bağlantı ve Kontrol Kutusu ELPCB01

Projektör bir duvara ya da tavana asılı monte edildiğinde, projektörü elle çalıştırmak için uzaktan kumandayı kurun.

Yedek Parçalar

Hava filtresi ELPAF56

Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın.

Kablosuz Bağlantı İçin

Kablosuz LAN modülü ELPAP11

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın. (Frekans bandı: 2,4 GHz/5 GHz)

Diğer Projektörlerden Uyumlu Aksesuarlar

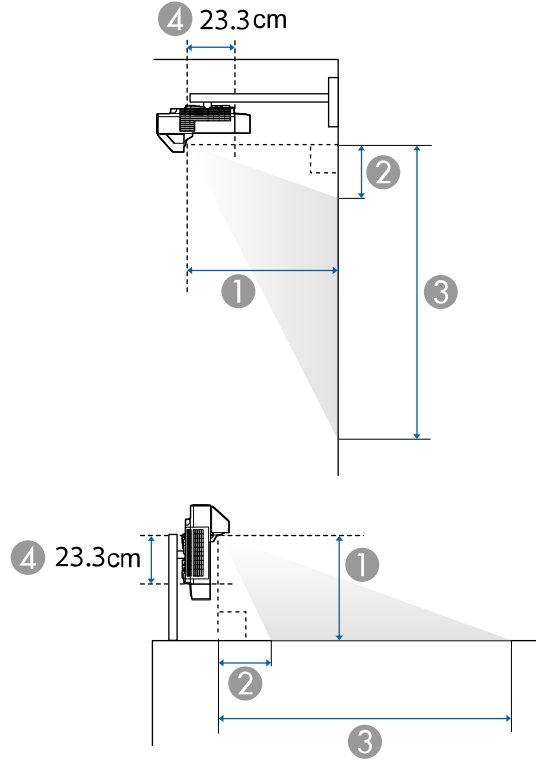
Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar uyumludur.

Montaj parçaları

Ayar plakası ELPMB53

Projektörü bir duvara kurarken kullanın.

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Projektörden ekranın üst kısmına olan mesafe (duvar veya tavana monte ederken ya da dik olarak kurarken) (cm)
- ③ Projektörden ekranın alt kısmına olan mesafe (duvar veya tavana monte ederken ya da dik olarak kurarken) (cm)
- ④ Merceğin merkezinden projektörün arkasına olan mesafe (kablo kapağı olmadan) (cm)

16:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

16:10 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

4:3 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

16:6 ekran boyutu (yalnız EB-1485Fi)		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

21:9 ekran boyutu		①	②	③
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	En kısa (Geniş)	En kısa (Geniş)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Geniş ayarını kullanarak yansıtın (en fazla yakınlaştırma).

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Benzersiz En Boy Oranı

Uyum Modu

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Benzersiz en boy oranı (16:6)	✓											
Benzersiz en boy oranı (21:9)	✓											
İki projektörü zincir halinde bağlama	✓											

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
Benzersiz en boy oranı (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Benzersiz en boy oranı (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
İki projektörü zincir halinde bağlama	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Görüntü doğru yansıtılmıyorsa, bilgisayarınızdaki zamanlama ayarlarını aşağıdaki tablodaki değerlerle eşleştirecek şekilde ayarlayın. (Bilgisayarınıza bağlı olarak bu ayarları değiştiremeyebilirsiniz.)

Mode	Dotclk (MHz)	Y Frek. (KHz)	D Frek. (Hz)	H active (dot)	H Ön Giriş (nokta)	H Senkronizasyon Genişliği (nokta)	H Arka Giriş (nokta)
Benzersiz en boy oranı (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Benzersiz en boy oranı (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
İki projektörü zincir halinde bağlama	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V aktif (Hat)	V Ön Giriş (Hat)	V Senkronizasyon Genişliği (Hat)	V Arka Giriş (Hat)	Y SENK Kutups allığı	D SENK Kutups allığı	Tarama Türü
Benzersiz en boy oranı (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Benzersiz en boy oranı (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
İki projektörü zincir halinde bağlama	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: Pozitif

N: Negatif

Video

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Uyum Modu

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Uyum Modu

Mode	Comput er		HDMI/HDBaseT											
	RG BH V	YC bC r	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Uyum Modu

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓					
4K (3840×2160)_50										✓		
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Mod Bilgileri

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive

Mode	Çözünürlük (nokta)		H Sync (KHz)	Yenileme Hızı (Hz)	Dotclk (MHz)	Tarama Türü
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT yalnızca EB-1485Fi modellerinde kullanılabilir.

Ürün adı	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Boyutlar	458 (G) × 209,5 (Y) × 375 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	0,62"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	2.073.600 nokta * FWXGA (1.366 (G) × 768 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1,0 - 1,35 (Dijital Yakınlaştırma)
Işık kaynağı	Lazer diyot
Işık kaynağı çıkış gücü	104,5 W değerine kadar
Dalga boyu	449 ila 461 nm
Işık kaynağı ömrü **	Işık Modu: Normal veya Sessiz: Yaklaşık 20.000 saate kadar Işık Modu:Uzatılmış: Yaklaşık 30.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	8 W × 8 W Stereo
Hoparlör	2
Güç kaynağı	100-240V AC±%10 50/60Hz 3,8 - 1,7 A
İşletme enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	Işık Modu: Normal, Özel: 381 W Işık Modu: Sessiz, Uzatılmış: 270 W
İşletme enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	Işık Modu: Normal, Özel: 366 W Işık Modu: Sessiz, Uzatılmış: 262 W
Beklemede enerji tüketimi	İletişim Açık: 2,0 W İletişim Kapalı: 0,5 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3.048 m irtifa
Çalışma sıcaklığı (tek bir projektör kurulumu kullanılırken) ***	0 ila 2286 m irtifa: 0 ila +40°C (Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 0 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)
Çalışma sıcaklığı (birden fazla projektör kurulumu kullanılırken) ***	0 ila 2286 m irtifa: 0 ila +35°C (Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: 0 ila +30°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)

Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yakl. 9,3 kg (kablo kapağı olmadan)

* Piksel kaydırma teknolojisi, ekranda Full HD çözünürlük sağlar.

** Işık kaynağı parlaklığı orijinal değerinin yarısına düşene kadar yaklaşık süre. (Projektörün, havadaki partikül maddenin 0,04 ila 0,2 mg/m³'ten daha az olduğu bir atmosferde kullanıldığı farz edildiğinde. Tahmini süre projektör kullanımına ve çalışma koşullarına bağlı olarak değişir.)

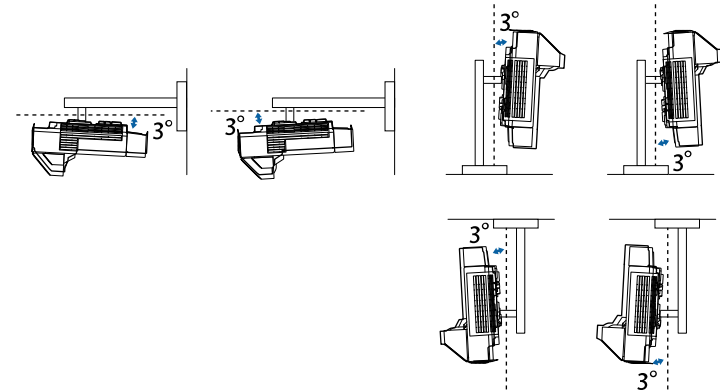
*** Çevrenin sıcaklığı çok yükselirse lamba parlaklığı otomatik olarak kararır. (0 ila 2286 m arası yükseklikte yaklaşık 35°C ve 2287 ila 3048 m arası yükseklikte yaklaşık 30°C; ancak bu, çevredeki ortama bağlı olarak değişebilir.)

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

Eğme açısı



Projektörü 3°'den daha fazla eğerek kullanırsanız aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

» İlgili Bağlantılar

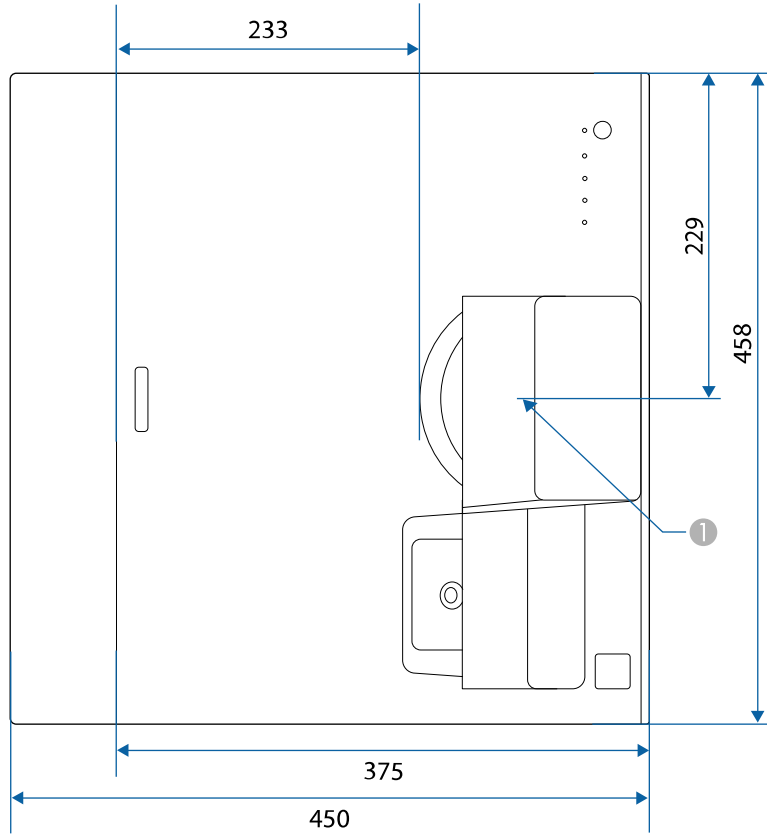
- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" s.285

Bağlayıcı Teknik Özellikleri

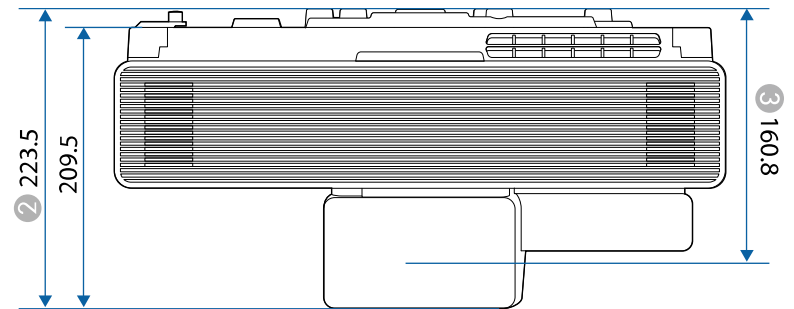
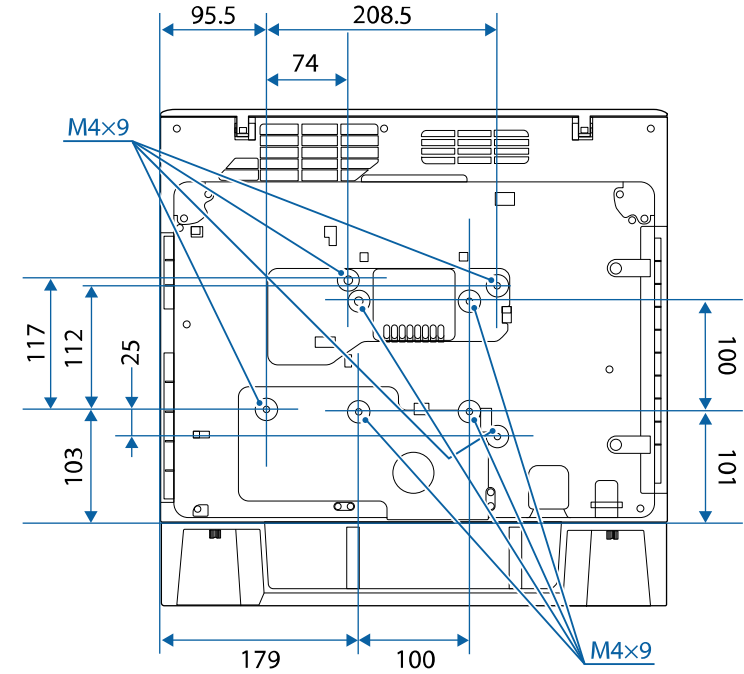
Computer1 bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Computer2/Monitor Out bağlantı noktası	1	Mini D-Sub15 pimli (dişi)
Video bağlantı noktası	1	RCA pimli jak
HDMI bağlantı noktası	3	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
HDBaseT bağlantı noktası (yalnız EB-1485Fi)	1	RJ-45
HDMI Out bağlantı noktası	1	HDMI
Audio bağlantı noktaları	3	Stereo küçük pinli jak
Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
Mic bağlantı noktası	1	Stereo küçük pinli jak
RS-232C bağlantı noktası	1	Mini D-Sub 9-pin (erkek)
SYNC bağlantı noktaları	2	Stereo küçük pinli jak
TCH bağlantı noktası	1	Mini DIN 8 pimli
USB-A bağlantı noktası	2	USB bağlayıcı (Tip A)
USB-B bağlantı noktası	2	USB bağlayıcı (Tip B)
LAN bağlantı noktası	1	RJ-45
DC Çıkış bağlantı noktası (güç kaynağı için)	1	USB bağlayıcı (Tip A)



- USB-A ve USB-B bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.
- USB-B bağlantı noktası USB 1.1 desteklemez.



① Yansıtma merceğinin merkezi



② Üst kısımdan tavan askısı tespit noktalarına olan mesafe

- ③ Yansıtma merceğinin merkezinden tavan askısı tespit noktalarına olan mesafe

Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.









Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.









Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows 7 <ul style="list-style-type: none">• Ultimate (32 ve 64 bit)• Enterprise (32 ve 64 bit)• Professional (32 ve 64 bit)• Home Premium (32 ve 64 bit)• Home Basic (32-bit)• Starter (32 bit)	OS X <ul style="list-style-type: none">• 10.11.x (64 bit)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none">• Windows 8.1 (32 ve 64 bit)• Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)• Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 bit)• 10.13.x (64 bit)• 10.14.x (64 bit)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Windows 10 Home (32 ve 64 bit)• Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)• Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit)	
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	2 GB veya üstü (4 GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	

Mac bilgisayarda bilgisayar etkileşimli modunu kullanmak için, Mac bilgisayarınıza Easy Interactive Driver'ı yüklemeniz gerekir. Mac'inizin aşağıdaki yazılım sistemi gereksinimlerini karşıladığından emin olun.

Gereksinim	Mac
İşletim sistemi	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 bit)• 10.13.x (64 bit)• 10.14.x (64 bit)
İşlemci	Core2 Duo 1,2 GHz veya daha hızlı (Core i5 veya daha hızlı önerilir)
Bellek	2 GB veya üstü Önerilen: 4 GB veya üstü
Sabit disk alanı	100 MB veya üstü
Ekran	XGA (1024 × 768) değerinden düşük ve WUXGA (1920 × 1200) değerinden yüksek olmayan çözünürlükler 16 bit renk veya üzeri

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretleli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınındayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmamalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür. Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

Kuzey/Güney Amerika için: 24 Haziran 2007 tarihli, 50 numaralı Lazer Bildirimine göre sapmalar dışında, lazer ürünlerine yönelik FDA performansı standartlarıyla uyumludur.

⚠ Uyarı

- Projektör kasasını açmayın. Projektörde yüksek güçlü lazer bulunur.
- Bu üründen yayılan olası tehlikeli optik radyasyon. Çalışan ışık kaynağına bakmayın. Göz hasarına neden olabilir.

⚠ Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Yerel ya da ulusal yasa ve yönetmeliklere göre elden çıkarın.

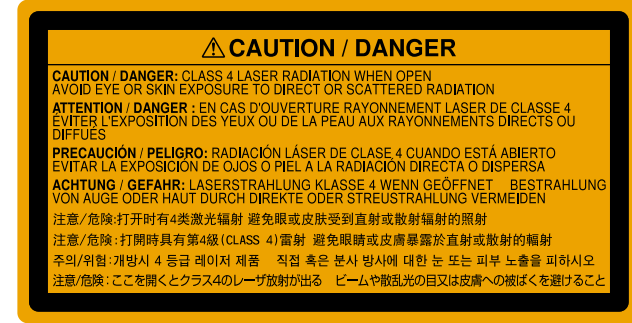


- Projektör ışık kaynağı olarak bir lazer kullanır. Lazer aşağıdaki özelliklere sahiptir.
- Ortama bağlı olarak ışık kaynağının parlaklığı düşebilir. Sıcaklık çok yüksek olduğunda parlaklık çok fazla düşer.
- Uzun süre kullanıldığında ışık kaynağı parlaklığı düşer. Parlaklık ayarlarında kullanım süresi ve düşüş arasındaki ilişkiyi değiştirebilirsiniz.

» İlgili Bağlantılar

- "Lazer Uyarı Etiketleri" [s.292](#)

İçinde



Lazer Uyarı Etiketleri

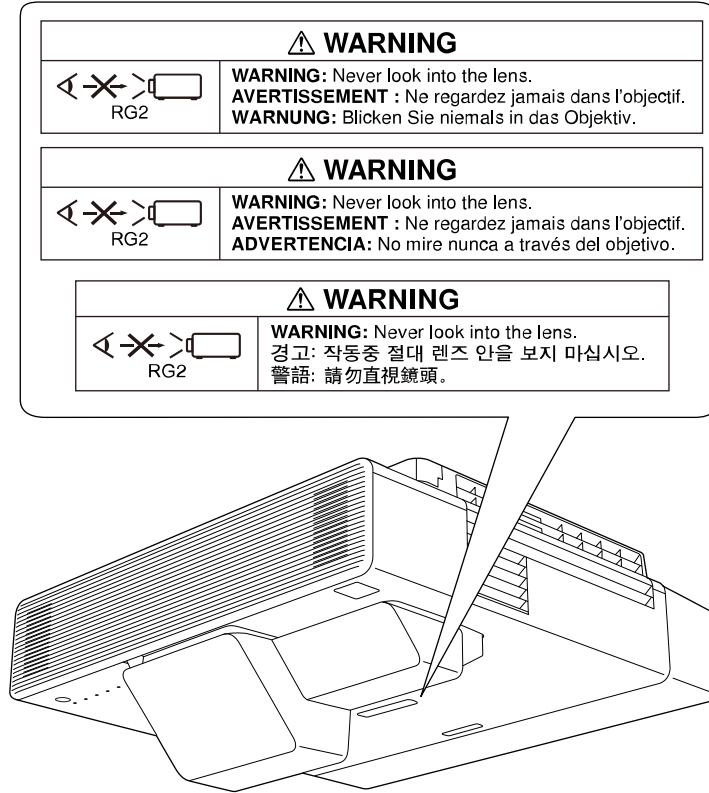
Lazer uyarı etiketleri projektör üzerinde bulunur.

Bu projektör, lazerler için IEC/EN60825-1:2014 uluslararası standardına uygun Sınıf 1 lazer ürünüdür.

Projektörü kullanırken bu güvenlik talimatlarına uyun.

Üst

Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın,
RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery, AMX kontrol sistemlerinin hedef ekipmanı kolayca çalıştırması için AMX tarafından geliştirilen bir teknolojidir. Epson bu iletişim kuralı teknolojisini uygulamıştır ve iletişim kuralı işlevinin etkinleştirilmesi için bir ayar sağlamıştır (Açık). Daha fazla ayrıntı için AMX web sitesine bakın. URL http://www.amx.com/
En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en boy oranına sahiptir.
Bileşik Video	Video sinyalini, tek bir kablo üzerinden aktarılacak üzere parlaklık bileşeni ve renk bileşeniyle birleştiren bir yöntem.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
DICOM	Digital Imaging and Communications in Medicine ifadesinin kısaltmasıdır. Tıbbi görüntülere yönelik görüntü standartlarını ve iletişim kurallarını tanımlayan uluslararası bir standarttır.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).

HDCP	HDCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP desteklediğinden, HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.
HDMI	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.

Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SNMP	TCP/IP ağına bağlı yönlendirici ve bilgisayar gibi aygıtları izlemek ve denetlemek için kullanılan Simple Network Management Protocol (Basit Ağ Yönetim İletişim Kuralı) ifadesinin kısaltmasıdır.
sRGB	Video donanımı tarafından yeniden üretilmiş olan renklerin bilgisayar işletim sistemleri ve Internet tarafından kolayca işlenebilmesi amacıyla formüle edilmiş, renk aralıklarına yönelik uluslararası bir standart. Bağlanan kaynak sRGB moduna sahipse, projektörü ve bağlanan sinyal kaynağını sRGB olarak ayarlayın.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir ağıta bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.
SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Senkronizasyon	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır. Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.

İzleme	Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır. Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepelerin sayısı) İzleme olarak adlandırılır. İzleme doğru şekilde yürütülmezse, sinyalde geniş dikey çizgiler belirir.
Tuzak IP Adresi	SNMP'de hata bildirimi için kullanılan hedef bilgisayara yönelik IP adresidir.
VGA	640 (yatay) x 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WUXGA	1920 (yatay) x 1200 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.296](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.296](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.296](#)
- "Ticari markalar" [s.296](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.297](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.297](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme

birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 7 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 8,1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi
- Microsoft® Windows Server® 2012 işletim sistemi
- Microsoft® Windows Server® 2016 işletim sistemi

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 7", "Windows 8.1", "Windows 10", "Windows Server 2012" ve "Windows Server 2016" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Bu kılavuzda, yukarıdaki işletim sistemleri "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" ve "macOS 10.14.x" olarak anılmıştır. Ayrıca, bunların tümü anılırken ortak "Mac" terimi kullanılır.

Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION ve logoları, Seiko Epson Corporation'un tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.


Mac, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™ ve Miracast™, Wi-Fi Alliance™'in ticari markalarıdır..

App Store, Apple Inc. şirketinin hizmet markasıdır.

Chrome, Chromebook ve Google Play, Google LLC şirketinin ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'in tescilli ticari markasıdır.

PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkeler ve bölgelerde tescil için başvurusu yapılmış veya zaten tescilli bir ticari markadır.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® ve Crestron RoomView® Crestron Electronics, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Ubuntu ve Canonical, Canonical Ltd. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Eneloop®, Panasonic Group şirketinin tescilli ticari markasıdır.

HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance logosu, HDBaseT Alliance birliğinin ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800TR

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer