



Посібник користувача

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику 9

Використання посібника для пошуку інформації	10
Пошук за ключовим словом	10
Перехід відразу із закладок	10
Друк лише потрібних сторінок	10
Отримання останніх версій документів	11

Знайомство з проектором 12

Функції проектора	13
Лазерне джерело світла з тривалим терміном експлуатації	13
Функція Easy Interactive Function	13
Легке й просте встановлення	14
Гнучка функція підключення	14
Підключення до комп'ютера	14
Підключення до мобільних пристроїв	15
Легка робота з Control Pad	15
Широкоформатна презентація за допомогою білої дошки	16
Деталі та функції проектора	17
Деталі проектора: передня та бокова панелі	17
Деталі проектора: верхня та бокова панелі	18
Деталі проектора: інтерфейс	19
Деталі проектора, встановлені на основі	21
Деталі проектора: панель керування	21
Деталі проектора: пульт дистанційного керування	22
Деталі проектора: інтерактивне перо	24
Деталі проектора — лоток для пера	25
Деталі проектора — Control Pad	25
Деталі проектора: сенсорний пристрій	26
Інструкції з техніки безпеки для магніту	27

Налаштування проектора 28

Розміщення проектора	29
Налаштування проектора та параметри встановлення	30
Параметри під час використання інтерактивних функцій	30
Параметри під час використання сенсорного пристрою	31
З'єднання з проектором	32
Підключення до комп'ютера	32
Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA	32
Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB	33
Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI	34
Підключення комп'ютера до Control Pad	35
Підключення до Mini PC, встановленого на Wall Plate	35
Підключення комп'ютера для використання з функціями "PC Interactive"	36
Підключення до джерел відеосигналу	36
Підключення до джерела відеосигналу HDMI	37
Підключення до джерела композитного відеосигналу	37
Підключення джерела відео до Control Pad	38
Підключення до зовнішніх USB-пристроїв	39
Проеціювання з USB-пристроїв	39
Підключення до USB-пристроїв	39
Підключення USB-накопичувача до Control Pad	40
Відключення USB-пристрою	40
Підключення до документ-камери	40
Підключення принтера	41
Підключення до зовнішніх пристроїв виводу	41
Підключення зовнішнього монітора HDMI	41
Підключення до монітору VGA	42
Підключення зовнішніх динаміків	42
Підключення мікрофона	43
Підключення кількох проекторів однакової моделі	43
Параметри меню для підключення кількох проекторів	45

Встановлення батарей в пульт дистанційного керування	47
Установлення батарей у перо	48
Операції з пультом дистанційного керування.....	49

Використання основних функцій проектора 50

Увімкнення проектора	51
Головний екран.....	52
Вимкнення проектора	54
Установлення дати й часу	55
Вибір мови в меню проектора.....	57
Режими проєціювання	58
Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування.....	58
Зміна режиму проєціювання за допомогою меню.....	58
Налаштування типу екрана	60
Коригування положення зображення за допомогою функції налаштування положення екрана	60
Фокусування зображення.....	62
Форма зображення	64
Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення.....	64
Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner	66
Коригування форми зображення за допомогою функції корекції дуги.....	68
Коригування форми зображення за допомогою функції Корекція точки	70
Завантаження параметра форми зображення з пам'яті	72
Коригування форми зображення за допомогою кутових маркерів	73
Зміна розміру зображення за допомогою кнопок	75
Регулювання положення зображення.....	76
Вибір джерела зображення.....	77

Співвідношення сторін зображення.....	79
Зміна співвідношення сторін зображення	79
Доступні співвідношення сторін зображення	79
Вигляд зображення, що проєціюється, з кожним співвідношенням сторін....	80

Налаштування продуктивності (режим кольору)	83
Зміна режиму кольору	83
Доступні режими кольору.....	83
Увімкнення автоматичного регулювання яскравості.....	84

Настройка кольору зображення	86
Регулювання відтінку, насичення та яскравості	86
Налаштування гама.....	87

Регулювання яскравості.....	90
Тривалість роботи в постійному режимі.....	91
Термін експлуатації джерела світла.....	92

Контроль гучності за допомогою кнопок гучності	93
---	-----------

Інвертування аудіоканалів	94
--	-----------

Використання інтерактивних функцій 95

Режими інтерактивних функцій	96
Підготування до використання інтерактивних функцій.....	98
Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій.....	98
Використання інтерактивних пер.....	98
Виконання операцій за допомогою дотику пальцем	100
Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків	102
Екрани білої дошки (режим білої дошки).....	104
Інструкції з техніки безпеки під час використання режиму білої дошки.....	104
Запуск режиму білої дошки.....	104
Панель інструментів режиму білої дошки.....	105
Імпорт зображень у режимі білої дошки	108
Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки.....	109

Малювання на проекції зображення в режимі анотації..... 110

Запуск режиму анотації..... 110

Панель інструментів у режимі анотації..... 110

Надання спільного доступу до малюнків 114

Надсилання вмісту малювання електронною поштою 114

Створення адресної книги..... 115

Доступні служби каталогів 116

Збереження намальованого вмісту..... 116

Доступні формати файлів в режимі білої дошки..... 118

Друк намальованого вмісту 118

Доступні команди керування принтером в режимі білої дошки 119

Керування функціями ПК із проеційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.») 120

Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.» 120

Використання режиму «Інтеракт. комп.» 121

Регулювання області дії пера 122

Інсталяція Easy Interactive Driver у ОС Mac..... 123

Керування документ-камерою 124**Вибір відображення мережевого пристрою..... 125****Використання інтерактивних функцій через мережу..... 127**

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі 127

Використання режиму проеціювання «Split Screen» 128**Регулювання функцій проектора 129****Одночасне проеціювання кількох зображень 130**

Непідтримувані поєднання джерел під час проеціювання в режимі Split Screen..... 132

Обмеження щодо проеціювання з функцією Split Screen..... 132

Проеціювання презентації у режимі PC Free 133

Підтримувані типи файлів в режимі PC Free 133

Заходи безпеки під час проеціювання в режимі PC Free 133

Показ слайдів у режимі PC Free..... 134

Запуск безкоштовної кінопрезентації в форматі PDF в режимі PC Free 136

Параметри відображення в режимі PC Free..... 137

Тимчасове вимкнення зображення та звуку 138**Тимчасова зупинка відео..... 139****Масштабування зображень..... 140****Зберігання зображення логотипа користувача 141****Збереження шаблону користувача..... 143****Зберігання налаштувань і застосування збережених налаштувань 145****Підключення кількох проекторів..... 146**

Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами..... 146

Встановлення ідентифікатора проектора 147

Вибір бажаного проектора..... 147

Налаштування однорідного кольору 148

Перехід країв зображення..... 150

Узгодження кольорів зображення..... 152

Регулювання рівня чорного..... 153

Зміна області регулювання рівня чорного 155

Регулювання RGBCMY 156

Масштабування зображення 157

Функції безпеки проектора 160

Типи захисту паролем..... 160

Встановлення пароля..... 160

Вибір типів захисту паролем 161

Введення паролю для користування проектором..... 162

Блокування кнопок проектора..... 162

Розблокування кнопок проектора..... 163

Встановлення захисного кабелю 163

Використання проектора в мережі 165

Проеціювання через дротову мережу	166
Підключення до дротової мережі	166
Вибір параметрів дротової мережі.....	166
Проеціювання через бездротову мережу.....	170
Інструкції з техніки безпеки для вбудованої мережевої карти для бездротової локальної мережі	170
Способи підключення для проєціювання в бездротовій мережі	171
Встановлення мережевої карти для бездротової локальної мережі	171
Встановлення параметрів бездротової мережі вручну	172
Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows.....	175
Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Mac	176
Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму Проста точка доступу.....	176
Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму інфраструктури...	176
Підтримувані сертифікати клієнта та ЦС.....	178
Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою	179
Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows.....	179
Проеціювання через бездротову мережу з мобільного пристрою (Screen Mirroring)	181
Встановлення параметрів функції Screen Mirroring.....	181
Підключення за допомогою Screen Mirroring з функцією Miracast.....	183
Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 10	184
Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 8.1	184
Безпечне HTTP-з'єднання	186
Імпорт сертифікату веб-сервера за допомогою меню.....	186
Підтримувані сертифікати веб-сервера.....	187
Спільний екран	188
Підготовка до надання спільного доступу до екрана	188
Надання спільного доступу до екрана.....	189
Отримання зображень спільного екрана.....	190

Контроль і керування проектором 191

Epson Projector Management	192
Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера.....	193
Параметри Web Control	194
Реєстрація цифрових сертифікатів з веб-браузера	198
Налаштування електронних сповіщень в мережі проектора	199
Електронні сповіщення мережного проектора.....	199
Налаштування контролю за допомогою SNMP	200
За допомогою команд ESC/VP21	201
Список команд ESC/VP21	201
Розташування кабелів.....	201
Підтримка PLink	202
Підтримка Crestron Connected	203
Налаштування підтримки Crestron Connected	203
Керування проектором у мережі за допомогою функції Crestron Connected	204
Робоче вікно Crestron Connected	205
Вікно інструментів Crestron Connected.....	206
Встановлення календарного графіку подій проектора	208
Настройка параметрів меню	211
Використання меню проектора.....	212
Використання екранної клавіатури	213
Доступний текст із використанням екранної клавіатури	213
Параметри якості зображення: меню «Зображення»	214

Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»	217
Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»	219
Параметри відображення проектора: меню «Дисплей»	221
Параметри функцій проектора: меню «Операція»	223
Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»	226
Список кодів «Event ID»	228
Параметри мережі проектора: меню «Мережа»	230
Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»	231
Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»	233
Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »	235
Меню «Мережа» — меню «Повід.про пошту»	235
Меню «Мережа»: меню «Керув. проектором»	236
Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»	237
Параметри «Projector Pen» і «Touch Setup»: меню «Перо/Дотик»	239
Інтерактивні параметри проектора: меню «Інтерактивність»	241
Меню «Інтерактивність»: меню «Друк»	242
Меню «Інтерактивність»: меню «Зберегти»	242
Меню «Інтерактивність»: меню «Пошта»	243
Меню «Інтерактивність»: меню «Каталог»	244
Різноманітні параметри роботи проектора: меню «Кілька проєцій»	246
Параметри якості зображення пам'яті: меню «Пам'ять»	248
Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»	249
Початкові параметри проектора та параметри скидання: меню «Первинні/Усі налаштування»	250

Копіювання параметрів меню між проекторами (групове налаштування)	251
Перенесення налаштувань з накопичувача USB	251
Перенесення налаштувань з комп'ютера	252
Повідомлення про помилку під час групового налаштування	253

Обслуговування проектора 254

Обслуговування проектора	255
Очищення об'єктива	256
Очищення корпусу проектора	257
Обслуговування повітряного фільтра та вентиляційних отворів	258
Очищення повітряного фільтра	258
Заміна повітряного фільтра	260
Заміна наконечника інтерактивного пера	262
Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера	262
Зміна м'якого наконечника пера на твердий	263

Вирішення проблем 264

Проблеми з проєціюванням	265
Стан індикатора проектора	266
Вирішення проблем із зображенням і звуком	268
Вирішення проблеми відсутності зображення	268
Вирішення проблеми із зображенням за допомогою функції USB Display ...	269
Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»	269
Виведення зображення з ноутбука	269
Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac	270
Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»	270
Вирішення проблеми часткового відображення зображення	270
Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним	271

Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення.....	271
Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень.....	272
Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення.....	272
Способи вирішення, якщо на зображенні залишається післяобраз	273
Вирішення проблем зі звуком	273
Вирішення проблем із мікрофоном.....	274
Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»	274
Вирішення проблеми з роботою проектора або пульта дистанційного керування	275
Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора	275
Вирішення проблем із пультом дистанційного керування.....	275
Вирішення проблем із паролем.....	276
Вирішення проблеми відображення повідомлення «Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу».....	276
Вирішення проблем інтерактивних функцій	277
Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"	277
Вирішення проблем у разі припинення роботи інтерактивного пера	277
Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана	278
Вирішення проблеми в разі неточної роботи інтерактивного пера	278
Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер	278
Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивних сенсорних операцій	279
Вирішення проблем зі записом, друком, зберіганням або скануванням.....	279
Вирішення проблеми неправильного відображення часу в параметрах білої дошки.....	280
Вирішення проблеми неможливості запуску режиму білої дошки.....	280
Вирішення проблем із мережею	281
Рішення у разі невдалої автентифікації бездротової мережі.....	281
Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі.....	281
Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу	281

Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею.....	282
Що робити, коли неможливо підключитись за допомогою Screen Mirroring.....	282
Рішення проблеми, коли зображення чи звук містить статичні завади під час з'єднання Screen Mirroring	283
Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення спільного екрана	283
Усунення проблем із функцією HDMI Link.....	284
Дії в разі, якщо не працює функція HDMI Link.....	284

Додатки 285



Додаткове приладдя та змінні деталі	286
Екрани	286
Кабелі.....	286
Кріплення.....	286
Для інтерактивних функцій	286
Зовнішні пристрої.....	286
Змінні деталі	287
Для бездротового підключення	287
Сумісні аксесуари від інших проекторів	287
Розмір екрана і відстань проєкції.....	288
Підтримувана роздільна здатність монітора	290
Технічні характеристики проектора	296
Характеристики роз'єму	297
Зовнішній розмір	298
Системні вимоги режиму USB Display	300
Системні вимоги для драйвера Easy Interactive	301
Перелік попереджувальних символів та інструкцій із техніки безпеки	302

Інформація з техніки безпеки під час використання лазера	304
Попереджувальні етикетки на лазері.....	304
Глосарій.....	306
Примітки	308
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	308
Обмеження використання	308
Згадування операційних систем	308
Товарні знаки	309
Сповіднення про авторські права	309
Авторське право	310




Умовні позначки, що використовуються в цьому довіднику

Попереджувальні знаки

На проекторі та в посібнику з його експлуатації містяться графічні позначення та ярлики, що надають відомості про безпечну експлуатацію проектора. Прочитайте та уважно дотримуйтеся вказівок, що мають такі позначки або ярлики, щоб уникнути травмування людей або пошкодження майна.

 Попередження	Цим символом позначена інформація, ігнорування якої може призвести до травмування або смерті.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

Загальна інформація

Попередження	Цим ярликом позначені дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Цим ярликом позначена додаткова інформація, яка може бути корисною.
[Назва кнопки]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню/параметра	Вказує назви меню та параметрів проектора. Приклад: Виберіть меню Зображення  Зображення > Додатково
»»	Цей ярлик вказує посилання на пов'язані сторінки.
	Ця позначка вказує рівень поточного меню проектора.

» Пов'язані посилання

- "Використання посібника для пошуку інформації" [стор.10](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

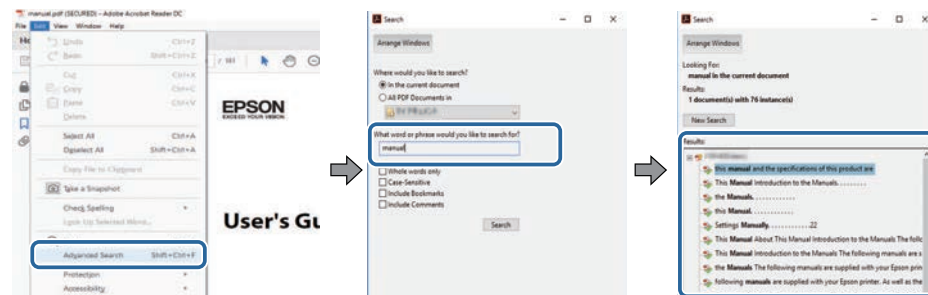
Посібник PDF дозволяє шукати потрібну інформацію за ключовим словом або перейти безпосередньо до певних розділів за допомогою закладки. Також можна друкувати лише ті сторінки, які вам потрібні. У цьому розділі пояснюється як використовувати посібник PDF, який відкрито в програмі Adobe Reader X на комп'ютері.

► Пов'язані посилання

- "Пошук за ключовим словом" [стор.10](#)
- "Перехід відразу із закладок" [стор.10](#)
- "Друк лише потрібних сторінок" [стор.10](#)

Пошук за ключовим словом

Виберіть пункт **Редагувати > Розширений пошук**. Введіть ключове слово (текст) інформації, яку ви хочете знайти у вікні пошуку, і натисніть кнопку **Пошук**. Перегляд відображається у вигляді списку. Натисніть один з пунктів, щоб перейти на цю сторінку.

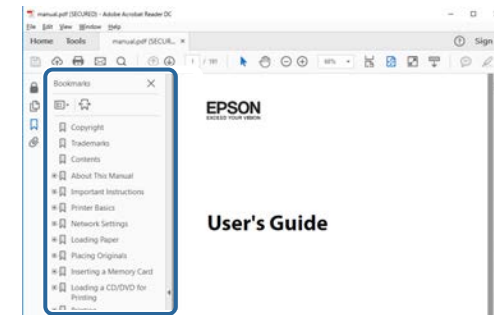


Перехід відразу із закладок

Натисніть на заголовок, щоб перейти на цю сторінку. Натисніть + або >, щоб переглянути заголовки внизу розділу. Щоб повернутися до попередньої сторінки, виконайте наступні дії на клавіатурі.

- ОС Windows: натисніть і утримуйте клавішу **Alt**, а потім натисніть ←.

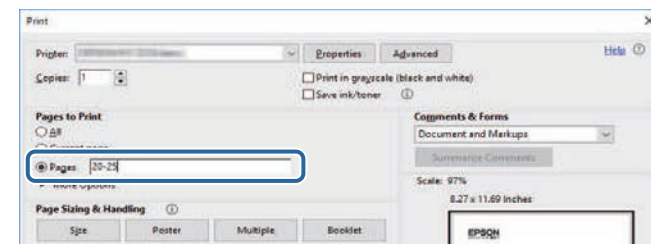
- ОС Mac: натисніть і утримуйте клавішу «Command», а потім натисніть ←.



Друк лише потрібних сторінок

Також можна зберігати й друкувати лише ті сторінки, які вам потрібні. Натисніть параметр **Друк** у меню **Файл**, а потім вкажіть сторінки, які ви хочете роздрукувати в пункті **Стор., Друкувати сторінки**.

- Щоб вказати серію сторінок, введіть дефіс між першою та останньою сторінками.
Наприклад: 20-25
- Щоб вказати непослідовні сторінки, розділіть їх комами.
Наприклад: 5, 10, 15



Останні версії посібників і технічних характеристик можна отримати на веб-сайті компанії Epson.

Перейдіть на веб-сайт epson.sn і введіть ім'я проектора.

Знайомство з проектором

Прочитайте ці розділи, щоб дізнатися більше про функції проектора та назви його деталей.

» Пов'язані посилання

- "Функції проектора" [стор.13](#)
- "Деталі та функції проектора" [стор.17](#)

Проектор має особливі функції. Детальнішу інформацію див. у відповідних розділах.

» Пов'язані посилання

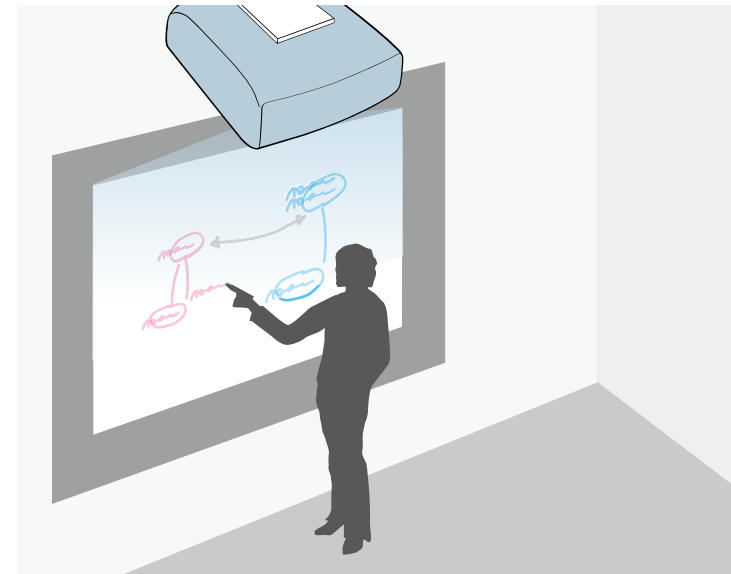
- "Лазерне джерело світла з тривалим терміном експлуатації" [стор.13](#)
- "Функція Easy Interactive Function" [стор.13](#)
- "Легке й просте встановлення" [стор.14](#)
- "Гнучка функція підключення" [стор.14](#)
- "Легка робота з Control Pad" [стор.15](#)
- "Широкоформатна презентація за допомогою білої дошки" [стор.16](#)

Лазерне джерело світла з тривалим терміном експлуатації

Лазерне джерело світла, засноване на використанні напівпровідникових технологій, фактично не потребує ремонту впродовж усього терміну експлуатації до моменту зниження яскравості.

Функція Easy Interactive Function

Просте додавання анотацій на проєційований екран за допомогою інтерактивного пера або пальця.



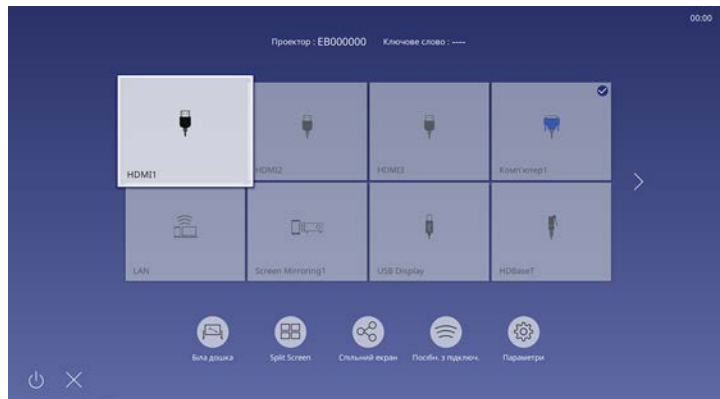
- Додавання анотацій з комп'ютера або без нього.
- Додавання анотацій за допомогою двох пер одночасно.
- Операції проектора з проєційованого екрана.
- Сканування та відображення вмісту підключеного сканера.
- Надсилання повідомлень електронної пошти, збереження та друк вмісту без комп'ютера.
- Імпорт вмісту з диску USB.
- Операції комп'ютера з проєційованого екрана.
- Взаємодія на основі дотиків за допомогою пальця.

» Пов'язані посилання

- "Використання інтерактивних функцій" [стор.95](#)

Легке й просте встановлення

- Функція Direct Power On вмикає проектор одразу після його під'єднання до розетки.
- Функція Автозв'іднення вмикає проектор після виявлення сигналу зображення з порту, встановленого як джерело **Автозв'іднення**.
- За допомогою функції Головний екран ви можете легко вибрати джерело вхідного сигналу та отримати доступ до інших корисних функцій.



» Пов'язані посилання

- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Увімкнення проектора" [стор.51](#)

Гнучка функція підключення

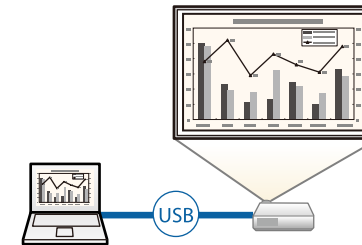
Проектор підтримує низку легких у використанні функцій підключення, як показано нижче.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера" [стор.14](#)
- "Підключення до мобільних пристроїв" [стор.15](#)

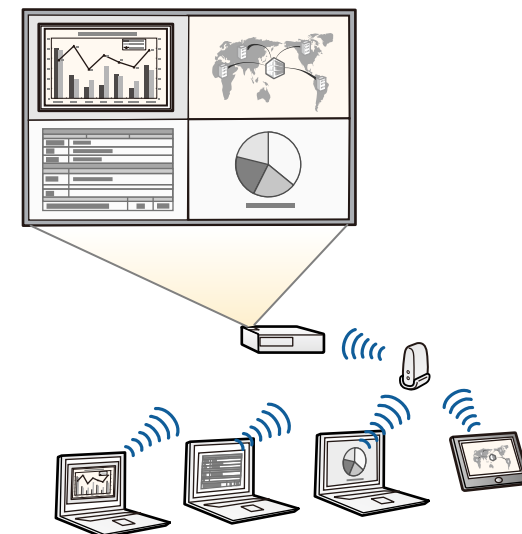
Підключення до комп'ютера

- Підключіть один USB-кабель для проєціювання зображень та відтворення аудіо (USB Display).



- Програма Epson iProjection (Windows/Mac) слугує для проєціювання максимум чотирьох зображень одночасно на екрані, поділеному на частини. Можна проєціювати зображення з комп'ютерів, що підключені до мережі, смартфонів або планшетів із встановленою програмою Epson iProjection.

Див. більш детально у *Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- Ви можете завантажити потрібне ПЗ та посібники з веб-сайту: epson.sn/

» Пов'язані посилання

- "Проеціювання через дротову мережу" [стор.166](#)
- "Проеціювання через бездротову мережу" [стор.170](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.33](#)

Підключення до мобільних пристроїв

- Screen Mirroring забезпечує бездротове з'єднання проектора та мобільного пристрою за допомогою технології Miracast.



- Програма Epson iProjection (iOS/Android) слугує для бездротового з'єднання проектора з мобільним пристроєм за допомогою програми, що доступна в магазинах App Store чи Google Play.



Вартість підключення до App Store або Google Play сплачує клієнт.

- Програма Epson iProjection (Chromebook) слугує для бездротового підключення проектора до пристрою Chromebook за допомогою програми, що доступна в Chrome Web Store.



Вартість підключення до Chrome Web Store сплачує клієнт.

» Пов'язані посилання

- "Проеціювання через бездротову мережу з мобільного пристрою (Screen Mirroring)" [стор.181](#)

Легка робота з Control Pad

Можна легко виконувати такі розповсюджені операції, як увімкнення і вимкнення живлення і зміна джерела (лише EB-1485Fi).

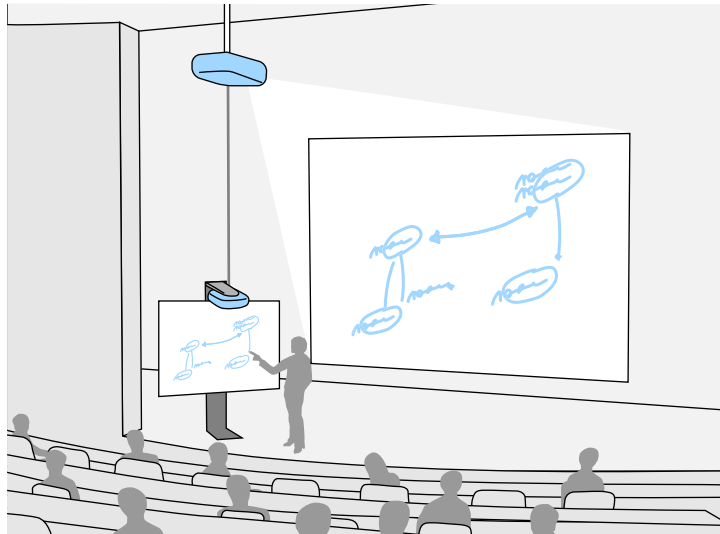
У разі підключення панелі керування та проектора за допомогою порту HDBaseT ви можете керувати проектором і вхідними сигналами до нього з віддаленого розташування, наприклад великої зали чи місця події.

» Пов'язані посилання

- "Деталі проектора — Control Pad" [стор.25](#)
- "Підключення комп'ютера до Control Pad" [стор.35](#)
- "Підключення джерела відео до Control Pad" [стор.38](#)
- "Підключення USB-накопичувача до Control Pad" [стор.40](#)

Широкоформатна презентація за допомогою білої дошки

Якщо підключити проектор до інших проекторів за допомогою порту HDMI Out, можна легко проєціювати зображення білої дошки на великому екрані наживо.



» Пов'язані посилання

- "Деталі проектора: інтерфейс" [стор.19](#)
- "Підключення зовнішнього монітора HDMI" [стор.41](#)

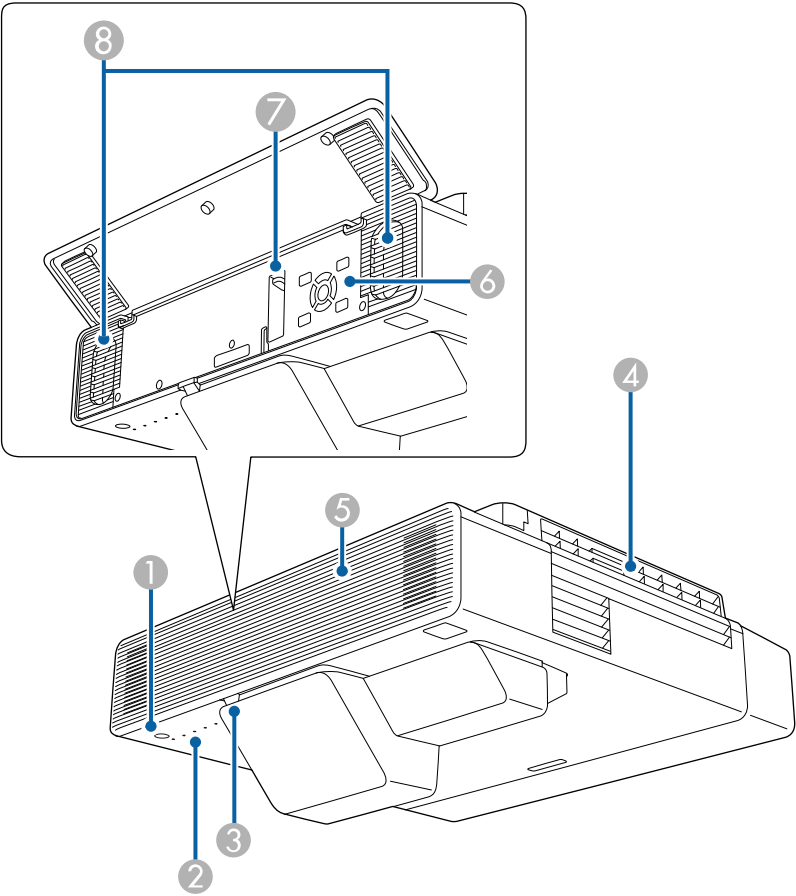
У наступних розділах наведені відомості про деталі проектора та їх функції.

У цьому посібнику для опису всіх функцій використовуються зображення моделі EB-1485Fi, якщо не вказано інше.

» Пов'язані посилання

- "Деталі проектора: передня та бокова панелі" [стор.17](#)
- "Деталі проектора: верхня та бокова панелі" [стор.18](#)
- "Деталі проектора: інтерфейс" [стор.19](#)
- "Деталі проектора, встановлені на основі" [стор.21](#)
- "Деталі проектора: панель керування" [стор.21](#)
- "Деталі проектора: пульт дистанційного керування" [стор.22](#)
- "Деталі проектора: інтерактивне перо" [стор.24](#)
- "Деталі проектора — лоток для пера" [стор.25](#)
- "Деталі проектора — Control Pad" [стор.25](#)
- "Деталі проектора: сенсорний пристрій" [стор.26](#)
- "Інструкції з техніки безпеки для магніту" [стор.27](#)

Деталі проектора: передня та бокова панелі



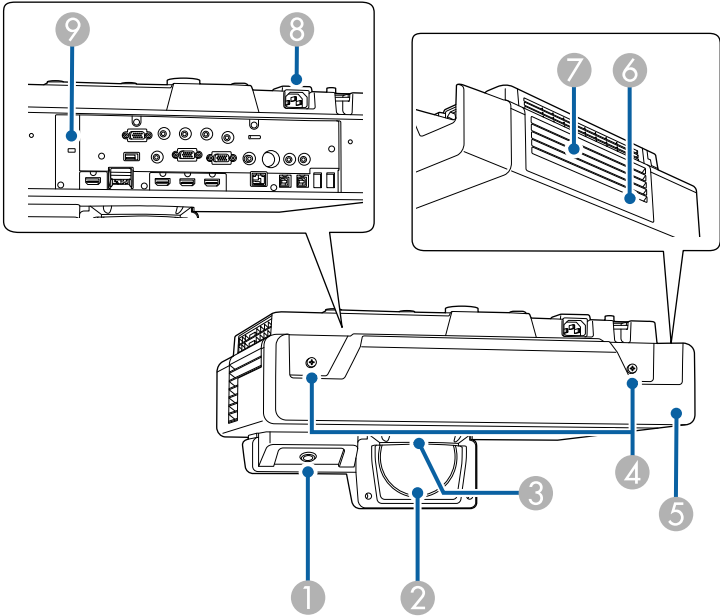
Назва		Функція
1	Кнопка живлення [⏻]	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
2	Індикатори	Вказує на стан проектора.

Назва	Функція
3 Приймач сигналу від пульта дистанційного керування	Прийом сигналів із пульта дистанційного керування.
4 Випускний отвір для повітря	Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора. <div><p>⚠ Обережно</p><p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря. Гаряче повітря з випускних отворів може спричинити деформацію предметів, опіки шкіри або нещасні випадки.</p></div>
5 Передня кришка	Відкрийте, щоб отримати доступ до важеля фокусування та панелі керування.
6 Панель керування	Призначена для керування проектором.
7 Важіль фокусування	Регулює фокусування зображення.
8 Динаміки	Призначений для виведення звуку.


» Пов'язані посилання

- "Стан індикатора проектора" [стор.266](#)
- "Деталі проектора: панель керування" [стор.21](#)
- "Фокусування зображення" [стор.62](#)

Деталі проектора: верхня та бокова панелі



Назва	Функція
1 Приймач інтерактивного пера	Отримання сигналів від інтерактивного пера.

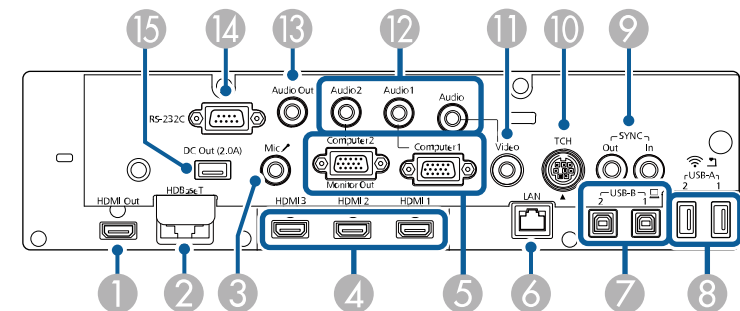
Назва	Функція
2 Об'єktiv проектора	Тут відбувається проєціювання зображень. <div>  Попередження <ul style="list-style-type: none"> Не дивіться в об'єktiv проектора під час проєціювання. Не розміщуйте жодних об'єктів або рук поруч із об'єktivом проектора. Це може призвести до займання або деформування предметів чи до опіків тіла, оскільки це місце нагрівається до дуже високої температури концентрованим світлом проектора. </div>
3 Приймач сигналу від пульту дистанційного керування	Прийом сигналів із пульту дистанц. керування.
4 Гвинти кришки відсіку кабельних підключень	Гвинти, які закріплюють кришку відсіку кабельних підключень.
5 Кришка відсіку кабельних підключень	Послабте два гвинти та відкрийте кришку під час підключення кабелів для зовнішніх пристроїв або модуля бездротової мережі.
6 Кришка повітряного фільтра	Відкрийте її, щоб отримати доступ до повітряного фільтра.
7 Отвір повітрозабірника (повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині.
8 Гніздо живлення	Для підключення до проектора кабелю живлення.
9 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.

» Пов'язані посилання

- "Обслуговування повітряного фільтра та вентиляційних отворів" [стор.258](#)
- "Використання інтерактивних пер" [стор.98](#)

- "Встановлення захисного кабелю" [стор.163](#)

Деталі проектора: інтерфейс



Назва	Функція
1 Порт HDMI Out	Виведення відеосигналів на зовнішній монітор. Підключення кабелю HDMI від цього порту до порту HDMI іншого проектора дає змогу проєціювати об'єднану область зображення з обох проекторів (лише EB-1485Fi). Цей порт сумісний зі стандартом HDCP2.3.
2 Порт HDBaseT (лише EB-1485Fi)	Якщо ви використовуєте панель керування, відкрийте кришку порту, щоб підключити панель керування до проектора за допомогою кабелю LAN.
3 Порт Mic	Вхід аудіосигналу від мікрофона.
4 Порт HDMI1/HDMI2/HD MI3	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей порт сумісний зі стандартом HDCP2.3.
5 Порти Computer1/Computer2/Monitor Out	Введення сигналів зображення з комп'ютера. Якщо ви змінюєте параметр Порт Вихід на монітор у меню проектора Сигнал вводу-виводу , ви можете використати порт Computer2/Monitor Out, щоб вивести аналоговий сигнал RGB з порту Computer1.

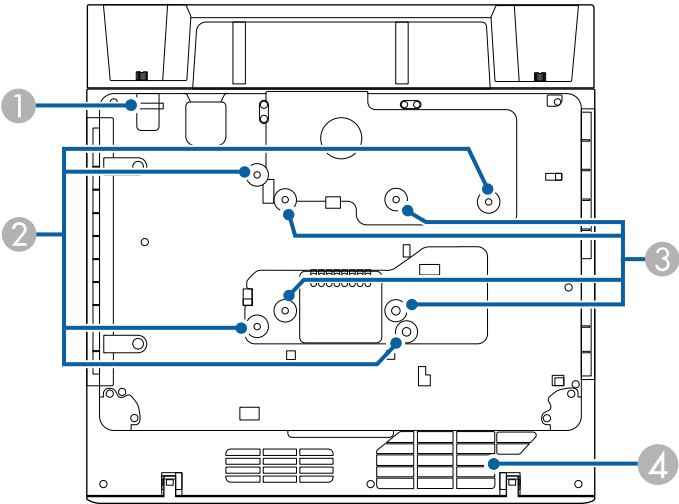
Назва	Функція
⑥ Порт LAN	Призначений для підключення до локальної мережі за допомогою мережевого кабелю.
⑦ Порт USB-B1/USB-B2	USB-B1: використовується для підключення USB-кабелю до комп'ютера для використання інтерактивного пера як мишки. Призначений для підключення USB-кабелю до комп'ютера для проєціювання з нього зображень. (Спершу увімкніть параметр USB Display у меню Сигнал вводу-виводу проектора.) USB-B2: призначений для підключення USB-кабелю для можливості використання інтерактивних функцій із міні-ПК. Виберіть параметр USB-B2 в меню Перо/Дотик проектора, щоб вибрати порт вхідного сигналу. Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > USB-B2
⑧ Порт USB-A1/USB-A2	Призначений для підключення USB-накопичувача або цифрової камери та проєціювання фільмів і зображень за допомогою функції PC Free. Призначений для підключення додаткової документ-камери. Призначений для підключення USB-кабелю до панелі Control Pad під час підключення USB-накопичувача, принтера або USB-клавіатури до панелі Control Pad. Установіть модуль бездротової мережі.
⑨ Порти SYNC IN/OUT	У разі використання інтерактивних функцій на різних версіях одного проектора в одній кімнаті потрібно підключити додатковий кабельний комплект для дистанційного керування до проекторів. Якщо кабельний комплект підключено, інтерактивне перо працює без затримок.
⑩ Порт TCH	Призначений для підключення кабелю для підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання до сенсорного пристрою.
⑪ Порт Video	Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.

Назва	Функція
⑫ Порт Audio 1/Audio 2/Audio	Audio 1: вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer1. Audio 2: вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer2. Під час проєціювання зображення з додаткової документ-камери звук надходить із цього порту. Audio: вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Video.
⑬ Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного джерела входу на зовнішній динамік.
⑭ Порт RS-232C	Призначений для підключення кабелю RS-232C для керування проектором з комп'ютера. (Цей порт призначено для керування; за звичайних умов його використовувати не слід.)
⑮ Порт DC Out	Призначений для підключення живлення потокового програвача.

» Пов'язані посилання

- "З'єднання з проектором" [стор.32](#)

Деталі проектора, встановлені на основі

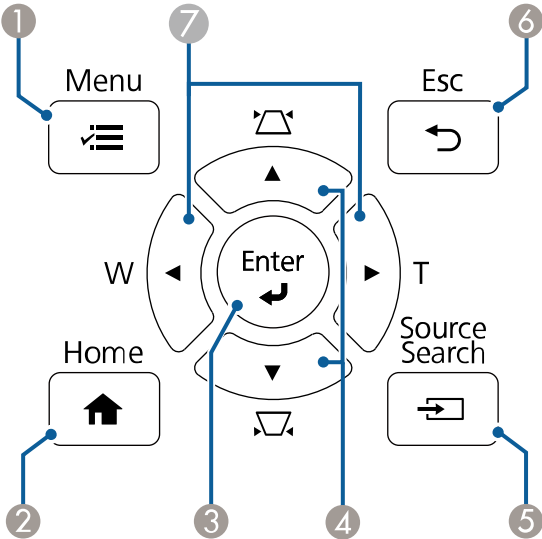


Назва	Функція
1 Точка кріплення захисного кабелю	Пропустіть крізь цей отвір кабельний замок проти викрадення та закріпіть його на місці. Також сюди можна прикріпити страхувальний дріт, щоб запобігти падінню проектора зі стіни або стелі.
2 Точки для кріплення на стіні (чотири точки)	Щоб прикріпити проектор на стіні, приєднайте додатковий кронштейн для монтажу на стіні або кронштейн із комплекту постачання.
3 Точки для кріплення VESA (чотири точки)	Під час кріплення проектора на стелю або вертикально на стіл за допомогою доступного у продажу кріплення, сумісного зі стандартом інтерфейсу для монтажу VESA (100 × 100 мм), використовуйте ці точки, щоб прикріпити кріплення.

Назва	Функція
4 Отвір повітрязабірника	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. <div>⚠ Попередження Щоб уникнути блокування отвору повітрязабірника під проектором, не допускайте перебування під ним таких об'єктів, як тканина або папір.</div>

- » Пов'язані посилання
- "Встановлення захисного кабелю" [стор.163](#)

Деталі проектора: панель керування



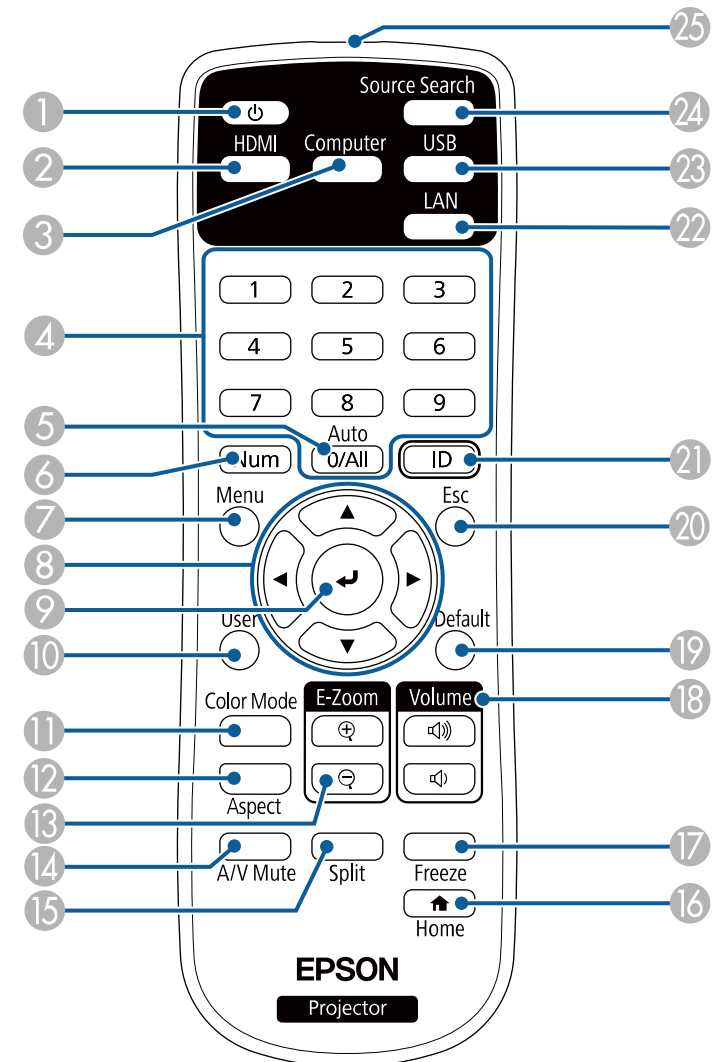
Назва	Функція
1 Кнопка [Menu]	Відображає та закриває меню проектора.
2 Кнопка [Home]	Відображає та закриває екран Home.
3 Кнопка [Enter] [↵]	Слугує для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня під час відображення меню проектора У разі проєціювання аналогового сигналу RGB з порту Computer, оптимізує параметри Налаштування аналогового сигналу (Трасування, Синхрон. і Позиція) .
4 Кнопки корекції трапеційдного спотворення та кнопки зі стрілками	Відображається вікно Корекція трапец., за допомогою якого можна відкоригувати трапеційдні спотворення. Слугують для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора.
5 Кнопка [Source Search]	Слугує для зміни джерела входу.
6 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню проектора.
7 Кнопки "Широк./Теле" та кнопки зі стрілками	[W]: збільшує розмір зображення на екрані проектора. [T]: зменшує розмір зображення на екрані проектора. Коригує горизонтальне трапеційдне спотворення (спотворення призми), коли відкрите вікно Корекція трапеційдного спотворення. Слугують для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора.



» Пов'язані посилання

- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення" [стор.64](#)
- "Вибір джерела зображення" [стор.77](#)
- "Зміна розміру зображення за допомогою кнопок" [стор.75](#)

- "Настройка параметрів меню" [стор.211](#)

Деталі проектора: пульт дистанційного керування



Назва	Функція
1 Кнопка живлення []	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
2 Кнопка [HDMI]	Перемикання між джерелами зображення – портами HDMI та HDBaseT (лише EB-1485Fi).
3 Кнопка [Computer]	Перемикання на джерело зображення — порти Комп'ютер.
4 Кнопки з цифрами	Слугує для введення чисел в меню проектора утримуванням кнопки [Num].
5 Кнопка [Auto]	У разі проєціювання аналогового сигналу RGB з порту Computer, оптимізує параметри Налаштування аналогового сигналу (Трасування, Синхрон. і Позиція) .
6 Кнопка [Num]	Утримуйте цю кнопку, щоб вводити числа за допомогою кнопок з цифрами.
7 Кнопка [Menu]	Відображає та закриває меню проектора.
8 Кнопки зі стрілками	Слугують для підтвердження вибору пунктів меню під час відображення меню проектора.
9 Кнопка [Enter] []	Слугує для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня під час відображення меню проектора
10 Кнопка [User]	Виконує налаштування параметра Кнопка користувача в меню Керування проектора.
11 Кнопка [Color Mode]	Зміна режиму кольору.
12 Кнопка [Aspect]	Зміна режиму співвідношення сторін.
13 Кнопка [E-Zoom] +/-	Зміна розміру проєційованого зображення.
14 Кнопка [A/V Mute]	Слугує для ввімкнення й вимкнення відео та аудіо на певний час.
15 Кнопка [Split]	Призначена для одночасного проєціювання чотирьох зображень із різних джерел на екрані, поділеному на дві частини.
16 Кнопка [Home]	Відображає та закриває головний екран.

Назва	Функція
17 Кнопка [Freeze]	Слугує для призупинення та відновлення показу зображень.
18 Кнопки збільшення/зменшення гучності [Volume]	Призначені для регулювання гучності динаміка.
19 Кнопка [Default]	Повернення вибраного параметра до значення за замовчуванням.
20 Кнопка [Esc]	Зупиняє виконання поточної функції. Повернення до попереднього рівня меню під час відображення меню проектора.
21 Кнопка [ID]	Натисніть та утримуйте цю кнопку, а кнопками з цифрами введіть ідентифікатор проектора, яким потрібно керувати за допомогою пульта дистанційного керування.
22 Кнопка [LAN]	Слугує для перемикання між пристроями, що підключені по мережі, які є джерелами зображень.
23 Кнопка [USB]	Перемикання між джерелами зображення — портами USB Display та USB-A.
24 Кнопка [Source Search]	Слугує для зміни джерела входу.
25 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

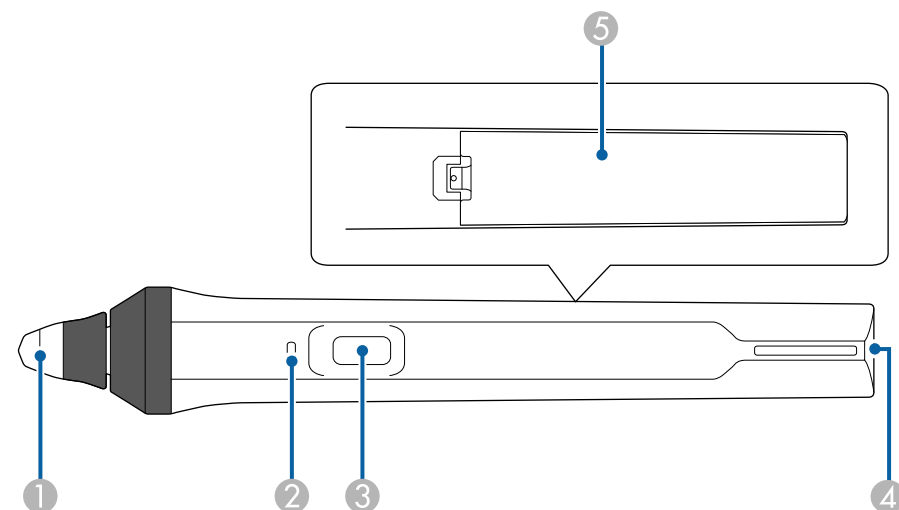
» Пов'язані посилання


- "Налаштування продуктивності (режим кольору)" [стор.83](#)
- "Співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Вибір джерела зображення" [стор.77](#)
- "Масштабування зображень" [стор.140](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.138](#)
- "Одночасне проєціювання кількох зображень" [стор.130](#)
- "Тимчасова зупинка відео" [стор.139](#)
- "Контроль гучності за допомогою кнопок гучності" [стор.93](#)

- "Встановлення ідентифікатора проектора" [стор.147](#)
- "Настройка параметрів меню" [стор.211](#)

Деталі проектора: інтерактивне перо

Візьміть перо, щоб воно увімкнулося автоматично. Пера автоматично вимикаються через 15 секунд після того, як їх покласти з рук.

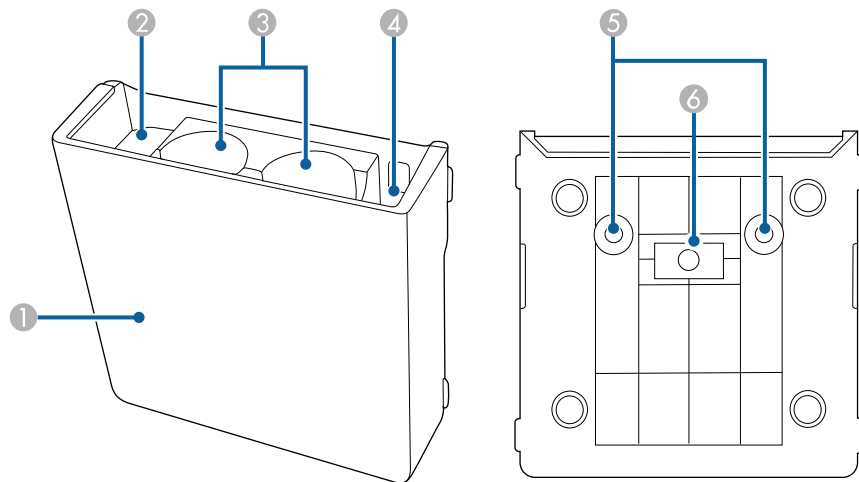


Назва	Функція
1 Кінчик пера	<p>Змінний м'який наконечник пера.</p> <p>Якщо м'який наконечник складно використовувати на текстурованій поверхні, замініть його на твердий.</p> <div><p>Якщо ви використовуєте надширокий екран зі співвідношенням сторін 16:6, використовуйте лише перо із жорстким наконечником (лише EB-1485Fi).</p></div>
2 Індикатор батареї	<p>Натисніть кнопку збоку пера, щоб увімкнути індикатор заряду батареї.</p> <ul style="list-style-type: none">• Якщо батарея заряджена, індикатор світитиметься синім світлом, доки ви не відпустите кнопку.• Якщо батарея розряджена, індикатор блиматиме синім світлом, доки ви не відпустите кнопку.• Індикатор взагалі не світитиметься, якщо батарея розряджена. Замініть батарею.
3 Кнопка	<p>Виконує функцію параметра Дія кнопки пера в меню Інтерактивність проектора.</p> <p>Натисніть кнопку, щоб виконати операцію натискання правої кнопки миші під час використання пера як миші.</p>
4 Місце кріплення ремінця	<p>Дає змогу прикріпити доступний у продажу ремінець.</p>
5 Кришка відділення для батареї	<p>Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею.</p>

» Пов'язані посилання

- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.262](#)
- "Використання інтерактивних пер" [стор.98](#)
- "Установлення батарей у перо" [стор.48](#)

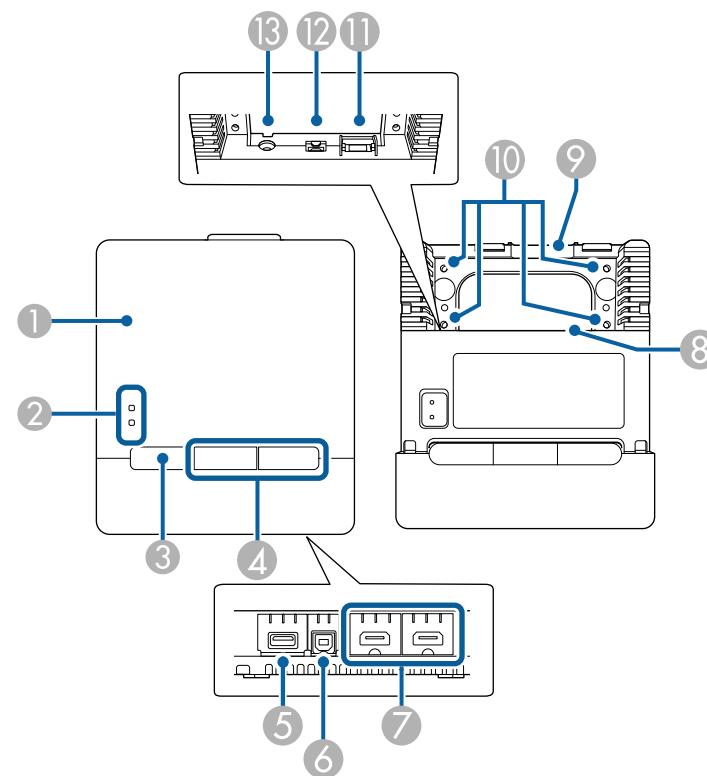
Деталі проектора — лоток для пера




Назва	Функція
1 Передня кришка	Прикріпіть після встановлення лотка для пера.
2 Місце для зберігання наконечника пера	Тримайте наконечники пера тут.
3 Місце для зберігання пера	Тримайте пера тут.
4 Місце для зберігання батарейок	Тримайте батарейки AA тут.
5 Отвори для гвинтів (для встановлення)	Призначені для закріплення лотка для пера.
6 Магніти для встановлення	Використовуються для встановлення.

Деталі проектора — Control Pad

Панель Control Pad постачається лише з моделлю EB-1485Fi.



Назва	Функція
1 Передня кришка	Щоб підключити кабелі, відкрийте кришку, потягнувши вперед за виступ на верхній частині передньої кришки.

Назва	Функція
② Індикатори	Вказує на стан панелі керування. Живлення: блакитне світло означає, що до панелі керування подається живлення. Зв'язок: блакитне світло означає, що панель керування обмінюється даними з проектором.
③ Кнопка живлення []	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
④ Кнопка HDMI1, HDMI2	Перемикання джерела вхідного сигналу на HDBaseT та проєціювання з пристрою, підключеного до порту HDMI1 або HDMI2 на панелі Control Pad.
⑤ Порт USB-A	Використовується для підключення USB-накопичувача.
⑥ Порт USB-B	Використовується для підключення USB-кабелю до комп'ютера для використання інтерактивного пера як мишки.
⑦ Порт HDMI1/HDMI2	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей порт сумісний зі стандартом HDCP2.3.
⑧ Кабельний шлях	Прокладайте кабелі тут.
⑨ Кабельний шлях (верхній)	Прокладайте кабелі тут.
⑩ Отвори для гвинтів (для встановлення)	Призначені для закріплення Control Pad.
⑪ Порт HDBaseT	Відкрийте кришку порту, щоб підключити кабель LAN до проектора.
⑫ Порт USB-B	Використовується для підключення комп'ютера до проектора за допомогою USB-кабелю а разі підключення пристрою USB до панелі керування.
⑬ Гніздо живлення	Використовується для підключення кабелю живлення до панелі керування.

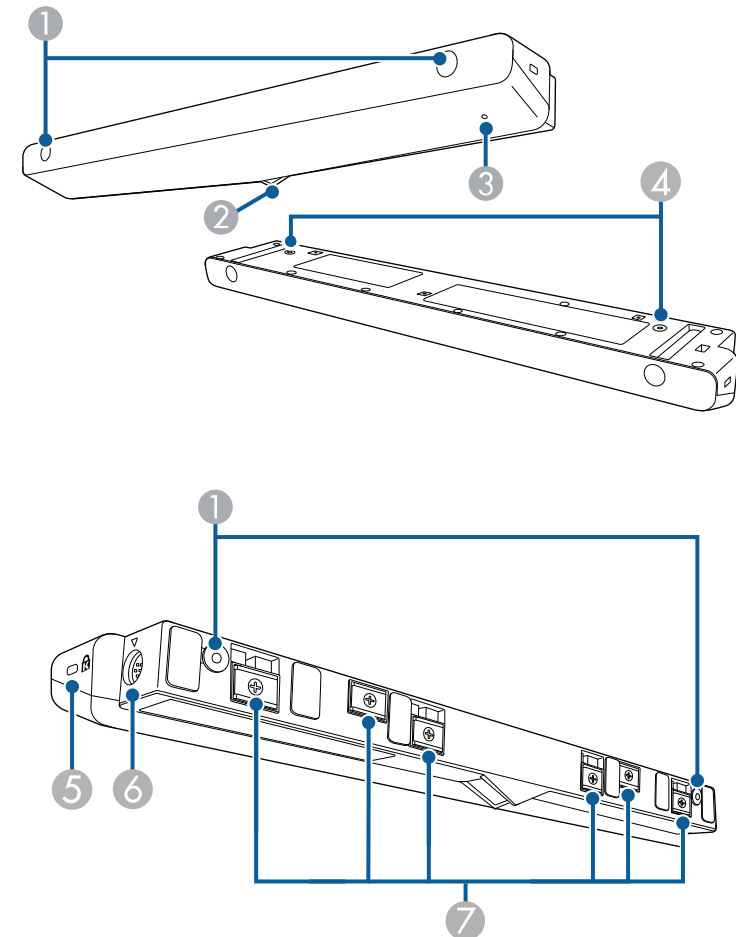
» Пов'язані посилання

- "Деталі проектора — Control Pad" [стор.25](#)

- "Підключення комп'ютера до Control Pad" [стор.35](#)
- "Підключення джерела відео до Control Pad" [стор.38](#)
- "Підключення USB-накопичувача до Control Pad" [стор.40](#)

Деталі проектора: сенсорний пристрій

Сенсорний пристрій постачається лише з моделлю EB-1485Fi.



Назва	Функція
1 Отвори для гвинтів (для встановлення)	Призначені для закріплення сенсорного пристрою. Зніміть гумові ковпачки з отворів для гвинтів, приєднайте сенсорний пристрій і вставте гумові ковпачки знову, щоб приховати гвинти.
2 Порти розсіювання лазерного світла	Розсіювання лазерного світла для визначення розташування пальців.
3 Індикатор	Засвічується, коли вмикається сенсорний пристрій.
4 Отвори для гвинтів (для встановлення)	Отвори для кріплення сенсорного пристрою до настільного кріплення (доступного у продажу) для вертикального встановлення на столі.
5 Гніздо безпеки	Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
6 Порт ТСН	З'єднує проектор із сенсорним пристроєм за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
7 Магніти для встановлення	Використовуються для встановлення.

Попередження

- Не підключайте сенсорний пристрій до інших пристроїв, окрім проектора. Це може призвести до несправності пристрою або лазерного випромінювання понад встановлені норми.
- Обов'язково використовуйте кабель підключення сенсорного пристрою з комплекту постачання. Ці операції неможливо виконати за допомогою кабелю, придбаного окремо.
- Не розбирайте сенсорний пристрій під час його утилізації. Утилізуйте пристрій згідно з місцевими або національними законами та нормами.



Див. посібник зі встановлення проектора, щоб дізнатися про способи встановлення сенсорного пристрою та методи регулювання кута.

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків" [стор.102](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.100](#)

Інструкції з техніки безпеки для магніту

Підставка для пера та сенсорний пристрій містять потужні магніти. Під час використання цих пристроїв обов'язково дотримуйтеся цих важливих інструкцій.



Попередження

Не використовуйте пристрій поруч із медичним обладнанням, наприклад кардіостимуляторами. Окрім цього, під час використання пристрою переконайтеся, що поблизу немає медичного обладнання, наприклад кардіостимуляторів. Електромагнітні перешкоди можуть призвести до неправильної роботи медичного обладнання.



Обережно

- Не використовуйте пристрій поруч із магнітними носіями інформації, зокрема магнітними картками або точними електронними пристроями, наприклад комп'ютерами, цифровими годинниками та мобільними телефонами. Це може призвести до пошкодження даних або несправностей.
- Під час встановлення пристрою на магнітній поверхні стежте, щоб пальці або інші частини тіла не потрапили у проміжок між магнітом та поверхнею встановлення.

Налаштування проектора

Щоб налаштувати проектор, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Розміщення проектора" [стор.29](#)
- "З'єднання з проектором" [стор.32](#)
- "Встановлення батарей в пульт дистанційного керування" [стор.47](#)
- "Установлення батарей у перо" [стор.48](#)
- "Операції з пультом дистанційного керування" [стор.49](#)

Для проєціювання зображень проектор можна встановити на стіні, прикріпити на стелю чи розташувати на столі.

Щоб підвісити проектор до стелі або стіни, потрібне додаткове кріплення. Закріпити проектор на стелі чи вертикально на столі можна за допомогою доступного у продажу кріплення, сумісного зі стандартом інтерфейсу для монтажу VESA (100 × 100 мм).

Виконуйте наступні кроки під час вибору розміщення проектора:

- проектор повинен бути встановлений на надійній рівній поверхні або прикріплений за допомогою відповідного кронштейна.
- для забезпечення вентиляції слід залишити достатньо місця довкола та під проектором. Не ставте проектор над або навпроти будь-яких предметів, що перешкоджають вентиляції.
- Розташуйте проектор так, щоб він стояв прямо перед екраном, а не під кутом.



Якщо немає можливості встановити проектор прямо перед екраном, відрегулюйте трапецієдні спотворення за допомогою панелі керування проектором. Для кращої якості зображень радимо налаштувати положення встановлення проектора, щоб отримати правильні розмір і форму зображення.

- У разі встановлення проектора на фіксованому місці увімкніть параметр **Фіксоване встановлення** у меню **Встановлення** проектора.
- У разі вертикального розташування проектора на фіксованому місці увімкніть параметр **Вертикальне встановлення** у меню **Встановлення** проектора.



Попередження

- Під час монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. У разі неправильного встановлення проектора, він може впасти та призвести до пошкодження або травмування.
- Не використовуйте клей у точках для кріплення монтажної пластини на стіні, щоб не випали гвинти, а також не наносьте на проектор змазку, мастило та інші речовини. Інакше корпус проектора може тріснути, а проектор – упасти з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, яка випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
- Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори проектора. Закриття отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не встановлюйте проектор на нестійку поверхню або в місцях, які не відповідають вимогам щодо ваги пристрою. Інакше він може впасти або перекинутися та призвести до нещасного випадку або травми.
- У разі встановлення на підвищеннях вживайте заходів для запобігання падінню, зокрема використовуйте дроти, щоб гарантувати безпеку у випадку надзвичайної ситуації, наприклад землетрусу, і попередження нещасних випадків. Якщо пристрій встановлено неправильно, він може впасти та призвести до нещасного випадку або травми.

Попередження

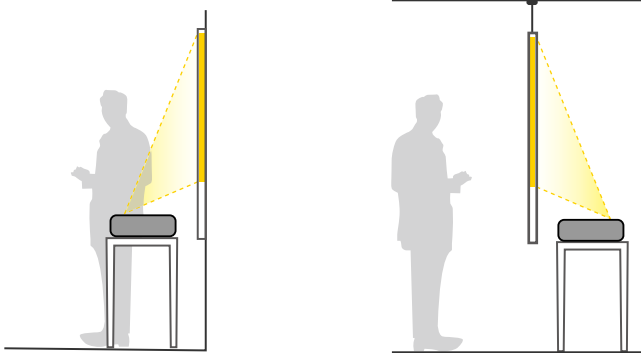
- Під час використання проектора на висоті понад 1500 м, установіть для параметра **Висотний режим** значення **Увімк.** у меню **Встановлення** проектора для належного регулювання внутрішньої температури проектора.
- Намагайтеся не встановлювати проектор у місцях з високою вологістю та пильністю або в місцях, що зазнають впливу диму від полум'я або тютюнового диму.

» Пов'язані посилання

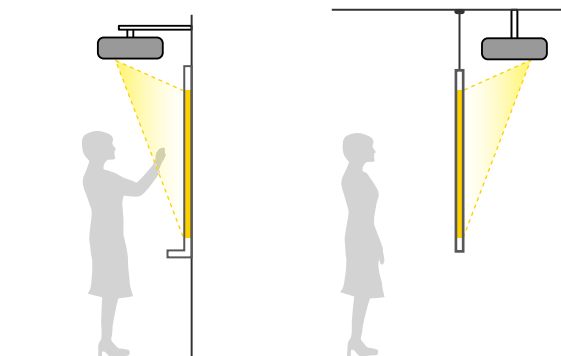
- "Налаштування проектора та параметри встановлення" [стор.30](#)
- "Параметри під час використання інтерактивних функцій" [стор.30](#)

Налаштування проектора та параметри встановлення

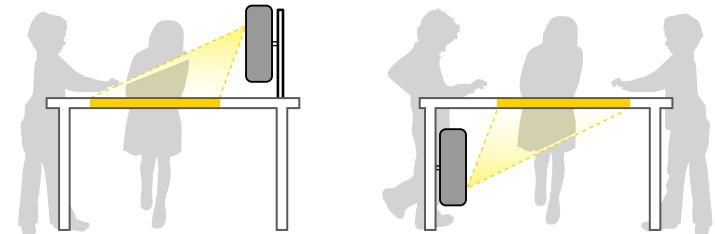
Проектор можна налаштувати або встановити кількома способами: спереду або ззаду



Передня/догори дном, задня/догори дном



Передня/догори дном, задня/догори дном (вертикально)



Виберіть правильний параметр **Проекція** у меню **Встановлення** проектора відповідно до способу встановлення. Якщо потрібно, ввімкніть параметр **Кнопка інв. напр.** у меню **Операція** проектора та відрегулюйте параметр **Обертання меню** у меню **Дисплей** проектора.



- Стандартне значення параметра **Проекція** — **Передня/Догори дном**.
- Значення параметра **Проекція** можна змінити як вказано нижче, натиснувши й утримуючи кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
 - Перемкніть **Передня** на/з **Передня/Догори дном**
 - Перемкніть **Задня** на/з **Задня/Догори дном**

» Пов'язані посилання

- "Режими проєціювання" [стор.58](#)
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.58](#)
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою меню" [стор.58](#)

Параметри під час використання інтерактивних функцій

У разі використання інтерактивних функцій виконуйте проєціювання на екран.

Налаштуйте **Проекція** на **Передня/Догори дном** або **Передня**.

Попередження

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час установлення проектора зверніть увагу на таке:

- Не встановлюйте проектор під нахилом 3 чи більше градусів. Інтерактивні функції можуть не працювати належним чином.
- Переконайтеся, що на приймач інтерактивного пера, екран і задню частину проектора не потрапляє надто яскраве світло чи сонячні промені.
- Не встановлюйте проектор у місцях, де на нього через вікно можуть потрапляти прямі сонячні промені. Це може призвести до перебоїв у роботі інтерактивних функцій.
- Установлюйте проектор так, щоб приймач інтерактивного пера не був розташований занадто близько до люмінесцентного світла. Якщо навколишнє оточення надто яскраве, інтерактивні функції можуть неправильно працювати.
- Якщо на приймачі інтерактивного пера накопичився пил, він може перешкоджати інфрачервоному зв'язку та призводити до неправильної роботи інтерактивних функцій. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача інтерактивного пера.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Це може спричинити несправність інтерактивного пера.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора, оскільки вони можуть призводити до неправильної роботи інтерактивних функцій.



- Рекомендуємо використовувати гладкий дошкоподібний екран без будь-яких нерівностей. Нерівності екрана проєкції можуть призвести до спотворення проєційованого зображення.
- Спотворення проєційованого зображення може виникати залежно від матеріалу, з якого виготовлено екран, та способу його встановлення.
- Під час використання інтерактивних функцій встановлюйте проектор таким чином, щоб проєційований екран був прямокутним без будь-яких спотворень.
- Одночасне використання інтерактивних функцій в одному приміщенні, наприклад кількох проекторів, може негативно впливати на роботу інтерактивного пера. У цьому випадку підключіть додатковий набір кабелів дистанц. керування до проекторів і змініть налаштування **Синхр. проекторів** на значення **Дротова** в меню **Перо/Дотик** проектора.
☛ **Перо/Дотик > Встановлення проекторів > Синхр. проекторів**

» Пов'язані посилання

- "Параметри під час використання сенсорного пристрою" [стор.31](#)
- "Підключення комп'ютера для використання з функціями "PC Interactive"" [стор.36](#)

Параметри під час використання сенсорного пристрою

Під час використання сенсорного пристрою встановіть проектор одним із таких способів: . Сенсорний пристрій не можна використовувати, якщо використовується інший спосіб установлення.

- Установіть проектор на стіну або підвісьте до стелі та розпочніть проєціювання зображень на екран (потрібні рейка для монтажу або кронштейн для монтажу на стелі (доступний у продажу)).
- Установіть його у вертикальне положення на стіл і виконуйте проєкцію перед столом (потрібно придбати настільне кріплення).

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків" [стор.102](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.100](#)

Проектор можна підключити до низки комп'ютерів, а також джерел відео та аудіо для перегляду презентацій, фільмів та інших зображень зі звуком або без звуку.

Попередження

Перевірте форму та орієнтацію з'єднувачів на кабелі, який потрібно підключити. Якщо з'єднувач не заходить в порт, не застосовуйте силу. Пристрій або проектор може пошкодитися або працювати несправно.



Список кабелів, які входять до комплекту проектора див. у посібнику *Коротка інструкція "Початок роботи"*. Придбайте додаткові або доступні у продажу кабелі, якщо потрібно.

- Підключіть комп'ютер через USB-порт, стандартний вихідний роз'єм (для монітора) або порт HDMI.
- Щоб проєціювати відео, підключайте програвачі DVD-дисків, ігрові приставки, цифрові камери або смартфони з сумісними вихідними роз'ємами для виведення відеосигналу.
- Якщо презентація або відео мають звуковий супровід, можна підключити кабелі входу аудіосигналу.
- Для перегляду слайдів або презентацій без комп'ютера можна підключити USB-пристрої (як-от флешку або камеру) чи додаткову документ-камеру Epson.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера" [стор.32](#)
- "Підключення до джерел відеосигналу" [стор.36](#)
- "Підключення до зовнішніх USB-пристроїв" [стор.39](#)
- "Підключення до документ-камери" [стор.40](#)
- "Підключення принтера" [стор.41](#)
- "Підключення до зовнішніх пристроїв виводу" [стор.41](#)
- "Підключення кількох проекторів однакової моделі" [стор.43](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Підключення до комп'ютера

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити проектор до комп'ютера.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA" [стор.32](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.33](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI" [стор.34](#)
- "Підключення комп'ютера до Control Pad" [стор.35](#)
- "Підключення до Mini PC, встановленого на Wall Plate" [стор.35](#)
- "Підключення комп'ютера для використання з функціями "PC Interactive"" [стор.36](#)

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою кабелю VGA

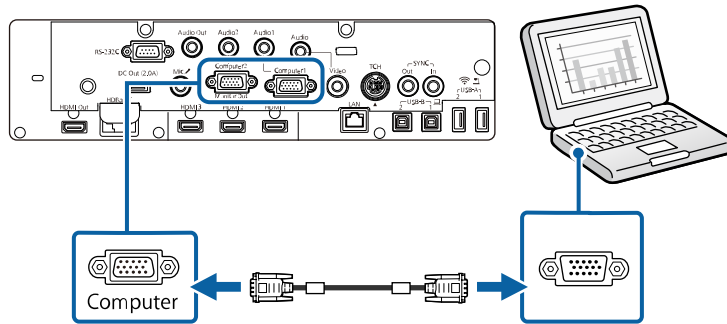
Проектор можна підключити до комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю VGA.

Щоб вивести звук на систему динаміків проектора, підключіть їх за допомогою доступного в продажу аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм.

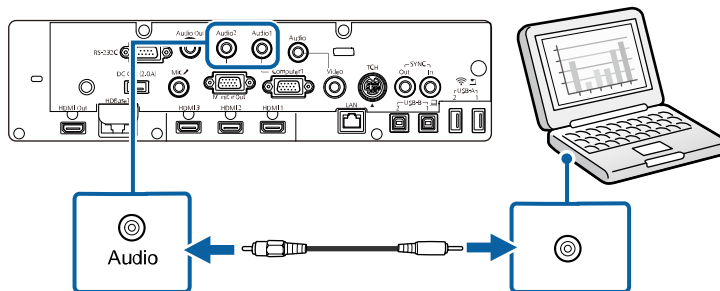


- Щоб підключити комп'ютер, який не оснащено відеопортом VGA, потрібен адаптер для підключення до відеопорту VGA проектора.
- Щоб вивести проєкцію із джерела зображення, підключеного до порту Computer2/Monitor Out, встановіть **Порт Вихід на монітор** на **Комп'ютер2** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Також можна налаштувати порт, який використовується для аудіовходу в разі проектування джерела комп'ютера як параметр **Вихід аудіо** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Упевніться, що аудіокабель має маркування «No resistance».

- 1 Підключіть комп'ютерний кабель VGA до порту монітора.
- 2 Інший кінець підключіть до порту Computer на проекторі.



- 3 Затягніть гвинти на з'єднувачі VGA.
- 4 Підключіть аудіокабель до навушників або гнізда звукового виходу ноутбука або до динаміка чи порта звукового виходу ПК.
- 5 Підключіть інший кінець до порту Audio, що відповідає порту Computer, що використовується.



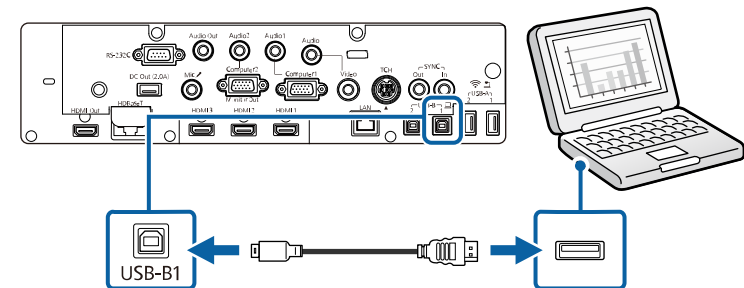
Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB

Якщо комп'ютер відповідає системним вимогам, можна виводити вихідний відео- або аудіосигнал на проектор через USB-порт комп'ютера. Ця функція називається USB Display. Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою USB-кабелю.



- У разі використання USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Щоб використовувати функцію USB Display, установіть для параметра **USB Display** значення **On** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.

- 1 Підключіть кабель до порту USB-B1 проектора.



- 2 Інший кінець підключіть до іншого вільного USB-порту комп'ютера.
- 3 Увімкніть проектор і комп'ютер.
- 4 Щоб інсталювати Epson USB Display, виконайте такі кроки:



просто інстальуйте ПЗ, коли вперше підключаєте проектор до комп'ютера.

- Windows: виберіть в діалоговому вікні пункт **Запустити EMP_UDSE.EXE**, щоб інстальувати ПЗ Epson USB Display.
- Mac: на екрані з'явиться папка встановлення ПЗ Epson USB Display. Виберіть **USB Display Installer** на виконуйте екранні вказівки, щоб інстальувати ПЗ Epson USB Display. Якщо папка **Налаштування** USB Display не відображатиметься автоматично, двічі натисніть **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Виконуйте екранні вказівки.

Не від'єднуйте USB-кабель і не вимикайте живлення проектора, коли на проекторі відображається зображення.

На проекторі відображатиметься зображення робочого столу комп'ютера та виводитиметься звук, якщо ваша презентація містить аудіофайли.



- Якщо зображення не проєціюються, виконайте такі кроки:
 - Windows: натисніть **Програми > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: двічі клацніть піктограму **USB Display** в папці **Програма**.
- Після завершення проєціювання виконайте такі кроки:
 - Windows: від'єднайте USB-кабель. Немає потреби використовувати **Безпечне видалення пристрою**.
 - Mac: виберіть **Disconnect** із піктограми меню **USB Display** на панелі меню або панелі **Dock** і від'єднайте USB-кабель.

» Пов'язані посилання

- "Системні вимоги режиму USB Display" [стор.300](#)

Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою HDMI

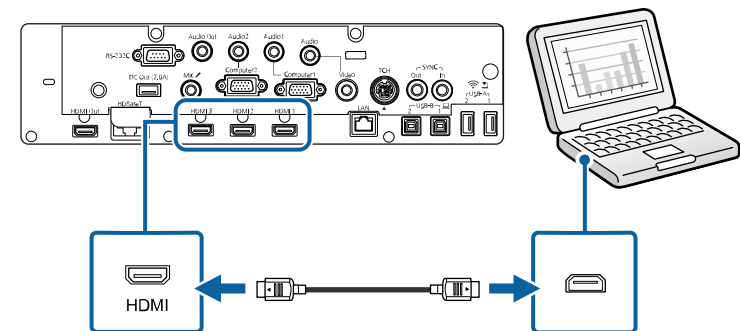
Якщо комп'ютер оснащено портом HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із комп'ютера разом із проєційованим зображенням.



Щоб підключити пристрій з ОС Mac, який не оснащено портом HDMI, знадобиться адаптер для підключення до порту HDMI проектора. Зверніться до компанії Apple, щоб дізнатися параметри сумісного адаптера. Комп'ютери з ОС Mac раніших версій (2009 р. або раніших) можуть не підтримувати виведення звуку через порт HDMI.

1 Підключіть кабель HDMI до порту виходу HDMI.

2 Інший кінець підключіть до порту HDMI проектора.



Якщо звук погано чути через підключення до порту HDMI, підключіть один кінець доступного у продажі аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм до порту Audio на проекторі, а інший – до порту виходу аудіо на комп'ютері. Виберіть порт аудіовходу, до якого ви підключені як **Вихід аудіо HDMI** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.

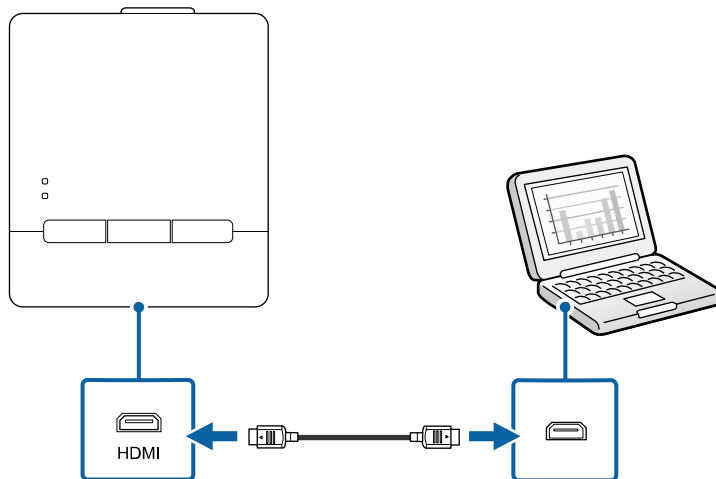
Підключення комп'ютера до Control Pad

Якщо комп'ютер оснащено портом HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із комп'ютера разом із проєційованим зображенням (лише EB-1485Fi).



Щоб підключити пристрій з ОС Mac, який не оснащено портом HDMI, знадобиться адаптер для підключення до порту HDMI проектора. Зверніться до компанії Apple, щоб дізнатися параметри сумісного адаптера. Комп'ютери з ОС Mac раніших версій (2009 р. або раніших) можуть не підтримувати виведення звуку через порт HDMI.

- 1** Підключіть проектор до Control Pad. Докладні відомості про кабельні підключення панелі керування до проектора див. в документі *Посібник з монтажу проектора*.
- 2** Увімкніть проектор і комп'ютер.
- 3** Підключіть HDMI-кабель до порту HDMI1 або HDMI2 в нижній частині панелі керування та будь-якого доступного порту HDMI комп'ютера.



- 4** Натисніть кнопку HDMI1 або HDMI2 на панелі керування, щоб вибрати пристрій вводу.

Проектор перемикає джерело вводу на **HDBaseT**, і на ньому буде відображатися зображення робочого столу комп'ютера та виводитись звук, якщо ваша презентація містить аудіо

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

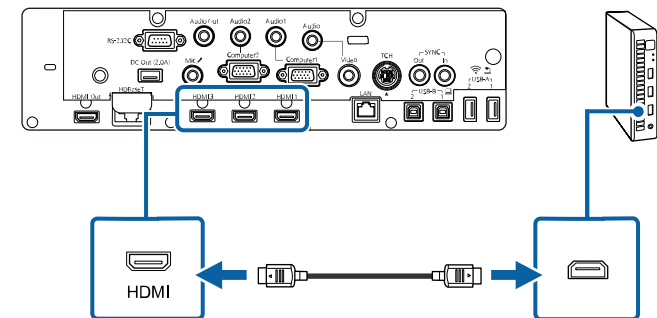
Підключення до Mini PC, встановленого на Wall Plate

Проектор можна підключити до mini PC, встановленого на настінній панелі.

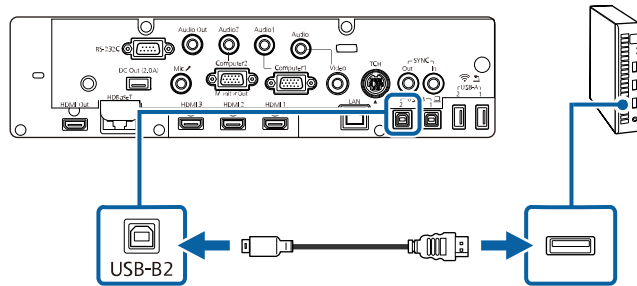
Попередження

Не закривайте впускний та випускний вентиляційні отвори mini PC. Закриття отворів може призвести до несправності внаслідок підвищення температури всередині проектора.

- 1** Підключіть mini PC та порт HDMI проектора за допомогою кабелю HDMI.



- 2** У разі використання інтерактивних функцій підключіть кабель USB до порту USB-B2 проектора.



- 3** Інший кінець підключіть до іншого вільного USB-порту комп'ютера.
- 4** Увімкніть проектор і комп'ютер.
- 5** Якщо підключено кабель USB, установіть для параметра **USB-B2** в меню **Pen/Touch** порт HDMI, який використовувався для підключення міні PC до проектора.

☛ **Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > USB-B2**



Якщо звук погано чути через підключення до порту HDMI, підключіть один кінець доступного у продажі аудіокабелю зі стереофонічним міні-гніздом діаметром 3,5 мм до порту Audio на проекторі, а інший – до порту виходу аудіо на комп'ютері. Виберіть порт аудіовходу, до якого ви підключені як **Вихід аудіо HDMI** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.

Підключення комп'ютера для використання з функціями "PC Interactive"

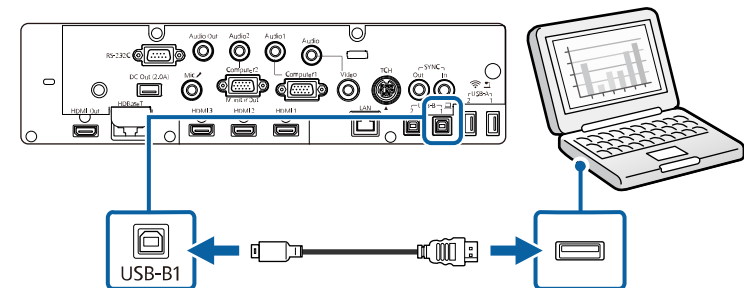
Якщо проектор підключено до комп'ютера за допомогою USB-кабелю, комп'ютером можна керувати з проєційованого екрана за допомогою інтерактивного пера або пальця, так само, як за допомогою миші. На

проєційованому екрані можна переміщати, вибирати та використовувати комп'ютерні програми.



У разі використання USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.

- 1** Підключіть комп'ютер до проектора за допомогою сигнального кабелю зображення, відмінного від USB-кабелю.
- 2** Підключіть USB-кабель до порту USB-B1 проектора.



- 3** Інший кінець підключіть до іншого вільного USB-порту комп'ютера.

Підключення до джерел відеосигналу

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити відеопристрій до комп'ютера.



- Якщо порт на пристрої, що підключається, має нестандартну форму, скористайтесь кабелем, який входить в комплект цього пристрою, або додатковим кабелем для підключення проектора.
- Кабелі відрізняються залежно від вихідного сигналу, що надходить від під'єднаного відеообладнання.
- Деякі типи відеообладнання можуть постачати різні типи сигналів. Зверніться до посібника користувача, який надається разом із відеообладнанням, щоб отримати докладну інформацію про можливі вихідні сигнали.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до джерела відеосигналу HDMI" [стор.37](#)
- "Підключення до джерела композитного відеосигналу" [стор.37](#)
- "Підключення джерела відео до Control Pad" [стор.38](#)

Підключення до джерела відеосигналу HDMI

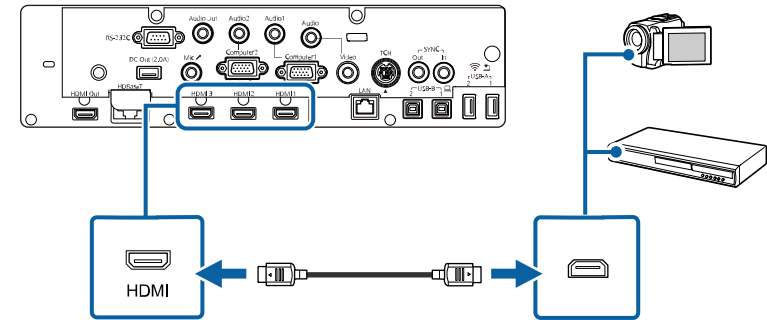
Якщо джерело відеосигналу має порт HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із джерела зображення разом із проєційованим зображенням.

Попередження

Не вмикайте джерело відеосигналу до того як підключити його до проектора. Це може призвести до пошкодження проектора.

- 1** Підключіть кабель HDMI до порту виходу HDMI на джерелі відеосигналу.

- 2** Інший кінець підключіть до порту HDMI проектора.



Якщо звук погано чути через підключення до порту HDMI, підключіть один кінець доступного у продажу аудіокабелю зі стереофонічним міні-рознімом діаметром 3,5 мм до порту Audio на проекторі, а інший – до порту аудіовиходу джерела відеосигналу. Виберіть порт аудіовиходу, до якого ви підключені як **Вихід аудіо HDMI** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.

Підключення до джерела композитного відеосигналу

Якщо джерело відеосигналу оснащено портом композитного відеосигналу, його можна підключити до проектора за допомогою відеокабелю з рознімом RCA або A/V.

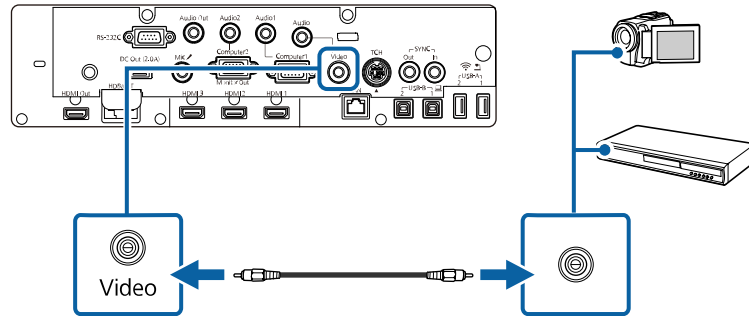
Щоб вивести звук на систему динаміків проектора, підключіть їх за допомогою аудіокабелю зі стереофонічним міні-рознімом.



Упевніться, що аудіокабель має маркування «No resistance».

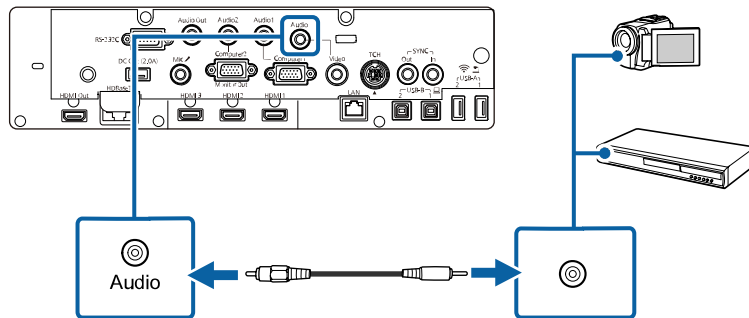
- 1** Підключіть кабель зі з'єднувачем жовтого кольору до порту відеовиходу жовтого кольору на джерелі відеосигналу.

2 Інший кінець підключіть до порта Video проектора.



3 Підключіть аудіокабель до портів звукового виходу на джерелі відеосигналу.

4 Інший кінець підключіть до порту Audio проектора.



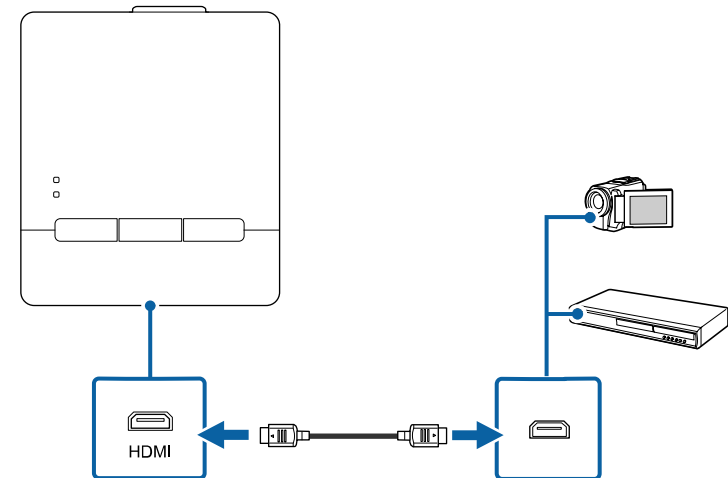
Підключення джерела відео до Control Pad

Якщо джерело відео оснащено портом HDMI, його можна підключити до проектора за допомогою кабелю HDMI та виводити звук із джерела зображення разом із проєційованим зображенням (лише EB-1485Fi).

Попередження

Не вмикайте джерело відеосигналу до того як підключити його до проектора. Це може призвести до пошкодження проектора.

- 1 Підключіть проектор до Control Pad.
Докладні відомості про кабельні підключення панелі керування до проектора див. в документі *Посібник з монтажу проектора*.
- 2 Увімкніть проектор і джерело відео.
- 3 Підключіть HDMI-кабель до порту HDMI1 або HDMI2 в нижній частині панелі керування та будь-якого доступного порту HDMI джерела відео.



- 4 Натисніть кнопку HDMI1 або HDMI2 на панелі керування, щоб вибрати пристрій вводу.

Проектор перемикає джерело вводу на **HDBaseT** і на ньому відображатиметься зображення джерела відео та виводитиметься звук, якщо ваша презентація містить аудіо

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Підключення до зовнішніх USB-пристроїв

Виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах, щоб підключити до проектора зовнішні USB-пристрої.

» Пов'язані посилання

- "Проеціювання з USB-пристроїв" [стор.39](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.39](#)
- "Підключення USB-накопичувача до Control Pad" [стор.40](#)
- "Відключення USB-пристрою" [стор.40](#)

Проеціювання з USB-пристроїв

Можна проєціювати зображення та інший контент без комп'ютера чи відеопристрою, якщо підключити до проектора один з таких пристроїв:

- USB-флеш-накопичувач
- цифрова камера або смартфон
- зовнішній жорсткий диск USB



- Цифрові камери чи смартфони повинні мати можливість підключення через USB, а не TWAIN, і повинні підтримувати стандарт USB Mass Storage.
- Зовнішні жорсткі диски USB повинні відповідати таким вимогам:
 - Підтримка стандарту USB Mass Storage (сумісними є не всі пристрої, що підтримують стандарт USB Mass Storage)
 - Відформатовано у FAT16/32
 - Автономне живлення власними джерелами живлення змінного струму (не рекомендовано використовувати жорсткі диски з живленням від шини)
 - Уникайте використання жорстких дисків із кількома розділами

Можна показувати слайди з файлів зображень під'єданого пристрою USB.

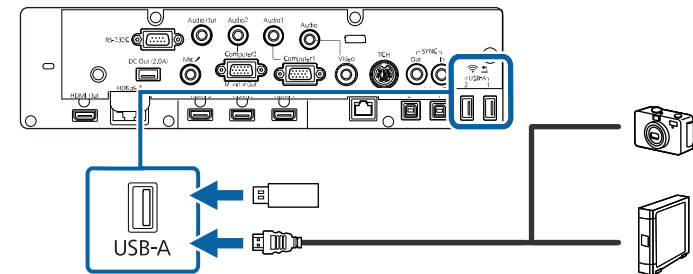
» Пов'язані посилання

- "Проеціювання презентації у режимі PC Free" [стор.133](#)

Підключення до USB-пристроїв

USB-пристрій можна підключити через порт проектора USB-A і використовувати його для проєціювання зображень та іншого вмісту.

- 1** Якщо USB-пристрій постачався разом із адаптером живлення, підключіть пристрій до електричної розетки.
- 2** Підключіть USB-кабель або USB-носій до порту USB-A проектора, як показано нижче.



Попередження

- Використовуйте USB-кабель з комплекту або той, що призначений для використання з пристроєм.
- Не підключайте USB-концентратор або USB-кабель довжиною понад 3 метри, інакше пристрій може працювати неправильно.



Оберіть **USB1** у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру USB до одного з портів USB-A.

- 3** За потреби підключіть інший кінець до пристрою.

Підключення USB-накопичувача до Control Pad

Можна підключити USB-накопичувач до порта USB-A Control Pad і використовувати його, щоб проєціювати зображення та інший вміст (лише EB-1485Fi).



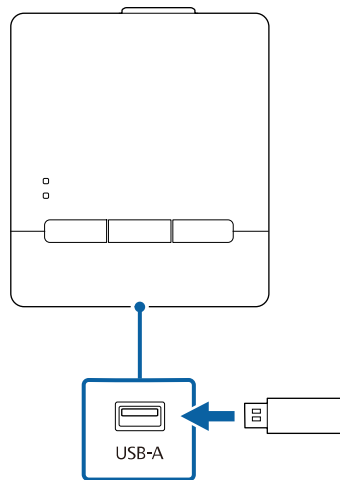
Також можна підключити USB-накопичувач безпосередньо до порта USB-A проектора.

- 1** Підключіть проектор до Control Pad. Докладні відомості про кабельні підключення панелі керування до проектора див. в *Посібнику зі встановлення*.



Переконайтеся, що проектор і панель керування підключено за допомогою USB-кабелю.

- 2** Підключіть USB-накопичувач через порт USB-A в нижній частині Control Pad.



Виберіть **USB1** як джерело зображення, щоб проєціювати зображення з USB-накопичувача.

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Відключення USB-пристрою

Після завершення презентації з підключеного USB-пристрою відключіть пристрій від Control Pad або проектора.

1

За потреби вимкніть пристрій та від'єднайте його від розетки.

2

Відключіть USB-пристрій від Control Pad або проектора.

Підключення до документ-камери

Для проєціювання зображень з камери можна підключити документ-камеру до проектора.

Метод підключення залежить від моделі документ-камери Epson. Докладно див. у посібнику до документ-камери.



- Оберіть **USB2** у якості джерела зображення, коли підключаєте документ-камеру USB до одного з портів USB-A.
- Неможливо використовувати багато документ-камер USB одночасно.

» Пов'язані посилання

- "Керування документ-камерою" [стор.124](#)

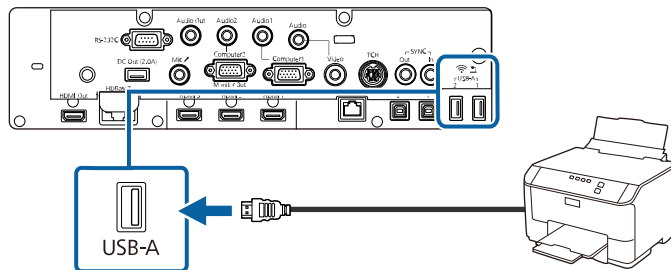
Підключення принтера

Принтер Epson або багатофункціональний пристрій можна підключити до порту USB-A та використовувати його для друку проєційованого та анотованого вмісту з білої дошки.



- Переконайтеся в тому, що принтер відповідає вимогам до команди керування.
- Мережевий принтер також можна підключити через параметр **Друк** меню **Інтерактивність** проектора.
- Принтер також можна підключити через Control Pad.

- 1** Підключіть USB-кабель до порту USB-A проектора. Переконайтеся в тому, що довжина кабелю не перевищує 5 м.



- 2** Підключіть другий кінець кабелю до порту USB типу B принтера.

» Пов'язані посилання

- "Друк намальованого вмісту" [стор.118](#)

Підключення до зовнішніх пристроїв виводу

Виконайте вказівки, наведені в цих розділах, щоб підключити зовнішні пристрої до проектора.

» Пов'язані посилання

- "Підключення зовнішнього монітора HDMI" [стор.41](#)
- "Підключення до монітору VGA" [стор.42](#)
- "Підключення зовнішніх динаміків" [стор.42](#)
- "Підключення мікрофона" [стор.43](#)

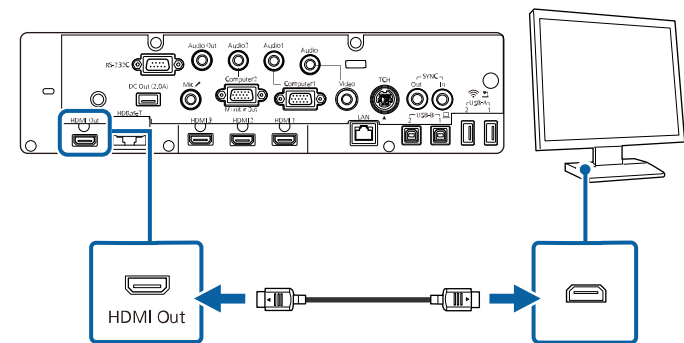
Підключення зовнішнього монітора HDMI

Зовнішній монітор HDMI можна підключити до порту HDMI Out проектора та використовувати його для відображення вмісту малювання, який ви створюєте в режимі білої дошки.



- Вміст малювання та зображення з поточного джерела вводу (крім Home screen та зображень із джерела Screen Mirroring) можна відобразити на зовнішньому моніторі HDMI.
- Під час проєціювання розділеного екрана можна відображати весь екран білої дошки.
- Під час відображення зображень білої дошки на зовнішньому моніторі HDMI наявна затримка.

- 1** Підключіть кабель HDMI до входного порту HDMI монітора.
- 2** Інший кінець підключіть до порту HDMI Out проектора.



Підключення до монітору VGA

Якщо проектор підключено до комп'ютера за допомогою порту Computer, до проектора можна підключити зовнішній монітор. Це дає змогу переглядати презентацію на зовнішньому моніторі, навіть якщо проєційоване зображення невидиме.



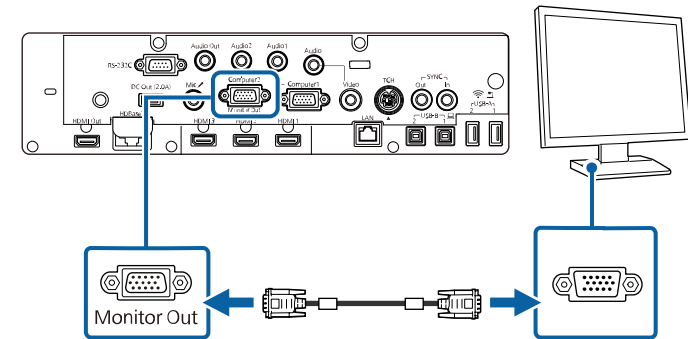
- Якщо потрібно вивести зображення на зовнішній монітор, коли проектор вимкнено, установіть для параметра **Сигнал вводу-виводу** значення **Завжди** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Щоб вивести зображення на зовнішній монітор, установіть для параметра **Порт Вихід на монітор** значення **Порт Вихід на монітор** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Вміст, намальований на екрані за допомогою інтерактивних функцій, не відображається на зовнішньому моніторі. Відобразити намальований вміст на зовнішньому моніторі можна за допомогою інструментів Easy Interactive Tools.
- На моніторах із частотою оновлення нижче 60 Гц зображення може відображатися неправильно.

- 1 Переконайтеся, що комп'ютер підключено до порту Computer проектора.



- За наявності двох портів комп'ютера переконайтеся, що ви використовуєте порт Computer1.
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer1. Виводити сигнали, отримані з інших портів неможливо.

- 2 Підключіть кабель зовнішнього монітора до порту Monitor Out проектора.



Підключення зовнішніх динаміків

Щоб покращити звук під час презентації, можна підключити до проектора зовнішні динаміки із незалежним живленням. За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна регулювати гучність.

Щоб вивести аудіо на зовнішні динаміки, установіть для параметра **Прист. аудіовиходу** значення **Система AV** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора. Якщо аудіо- чи відеосистему не під'єднано до проектора, звук виводиться із зовнішніх динаміків, навіть якщо для параметра **Прист. аудіовиходу** встановлено значення **Система AV**.

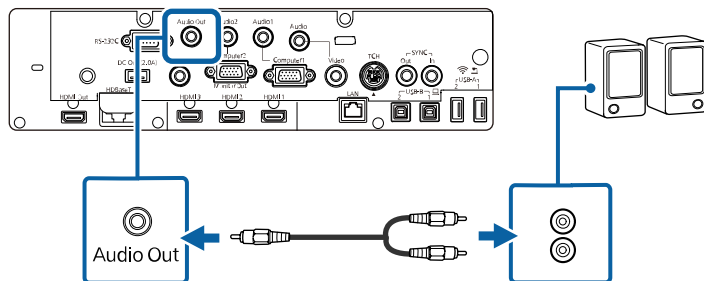
☛ **Сигнал вводу-виводу > HDMI Link > Прист. аудіовиходу**



- Якщо потрібно вивести аудіо з зовнішніх динаміків, коли проектор вимкнено, встановіть для параметра **Сигнал вводу-виводу** значення **Завжди** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Проектор також можна під'єднати до підсилювача з динаміками.
- Після під'єднання зовнішніх динаміків вбудована система динаміків проектора вимикається.

- 1 Переконайтеся, що комп'ютер або джерело відео підключено до проектора за допомогою аудіо- та відеокабелів (за необхідності).

- 2** Знайдіть відповідний кабель для підключення зовнішніх динаміків, наприклад, стереокабель із рознімами міні та з контактами, або інший тип кабелю чи адаптера.
- 3** Під'єднайте один кінець кабелю до зовнішніх динаміків, якщо потрібно.
- 4** Під'єднайте кінець стереокабелю із рознімом міні до порту Audio Out проектора.



Підключення мікрофона

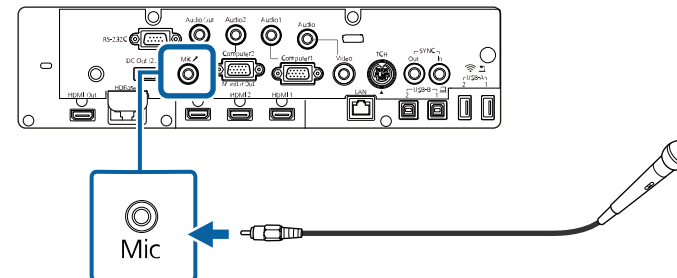
До порту Mic проектора можна підключити мікрофон, щоб забезпечити звуковий супровід презентації.

Якщо потрібно вивести аудіо з мікрофона, коли проектор вимкнуто, встановіть для параметра **Сигнал вводу-виводу** значення **Завжди** у меню **Система AV** проектора.



- Зйомне джерело живлення не підтримується.
- Відрегулюйте параметр **Вход. рівень гучн.** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора, якщо звук з мікрофона занадто слабкий або занадто гучний, що призводить до рипіння звуку.

- 1** Підключіть кабель мікрофона до порту Mic проектора.

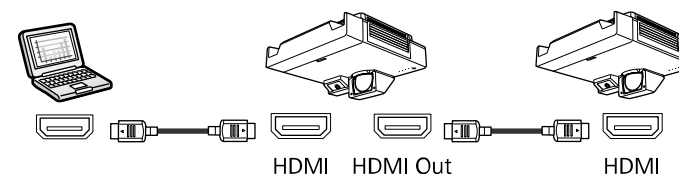


- 2** Якщо необхідно, увімкніть мікрофон.

Підключення кількох проекторів однакової моделі

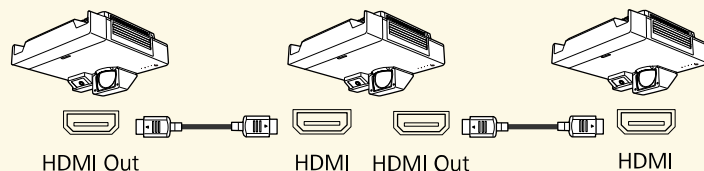
Можна створити одне об'єднане зображення, проєційоване з кількох проекторів (лише EB-1485Fi). Зображення об'єднано по горизонталі.

- 1** Підключіть комп'ютер і проектори за допомогою кабелів HDMI, як показано нижче.

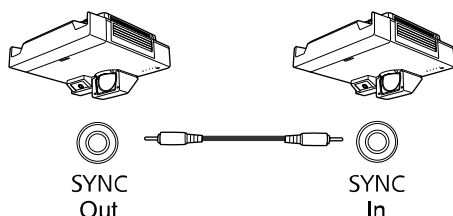




У разі підключення трьох або більше проекторів підключайте пристрої послідовно, як показано нижче.

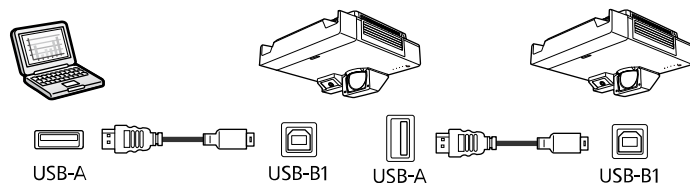


- Для використання інтерактивних функцій підключіть один кінець кабелю до порту SYNC OUT на одному проекторі, а інший кінець – до порту SYNC IN на іншому проекторі, як показано на малюнку.

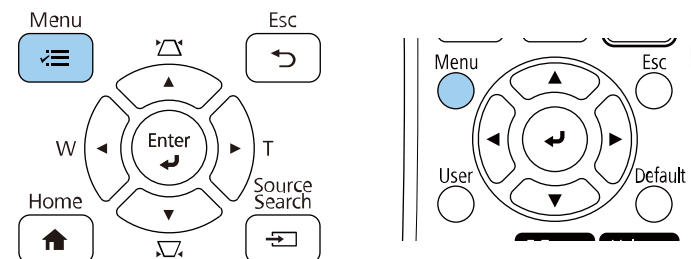


У разі підключення трьох або більше проекторів неможливо використовувати інтерактивні функції.

- Для використання інтерактивних функцій підключіть комп'ютер і проектори за допомогою кабелів USB, як показано на малюнку.



- Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- Виберіть для параметра **Режим кольору** значення **Кілька проєкцій** у меню проектора **Зображення** для всіх проекторів.

- Виберіть необхідні параметри **Налаштування HDMI Out** та **Синхр. проекторів** у меню проектора. Детальні відомості див. у списку.



Можливо, доведеться перезавантажити проектор. Дотримуйтеся вказівок на екрані.

- Виберіть необхідні параметри в меню **Кілька проєкцій** проектора, щоб створити суцільну об'єднану область зображень.

- Якщо ви використовуєте інтерактивні функції, змініть джерело вводу на HDMI або HDBaseT, тоді встановіть для параметра **EDID** значення **3240×1080/60Hz** у меню проектора **Сигнал вводу-виводу**.

- Виберіть необхідні параметри в меню **Перо/Дотик** проектора, щоб відкалібрувати положення інтерактивного пера та дотиків. Інструкції з калібрування положення інтерактивного пера та дотиків див. у документі *Посібник з встановлення проектора*.

- Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

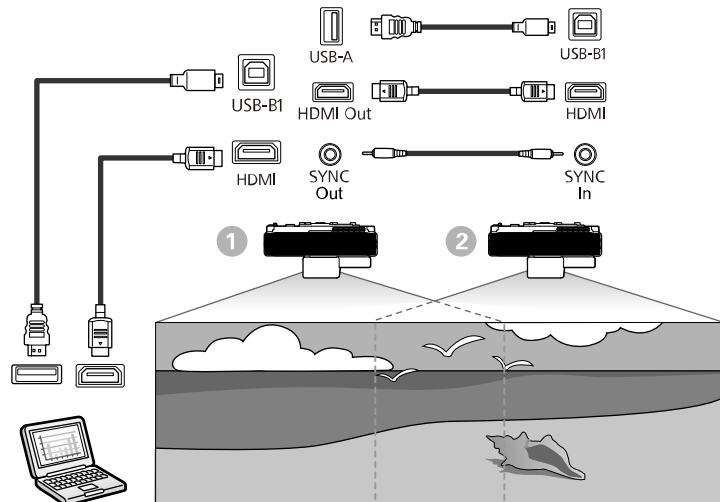
» Пов'язані посилання

- "Параметри меню для підключення кількох проекторів" [стор.45](#)
- "Перехід країв зображення" [стор.150](#)
- "Регулювання рівня чорного" [стор.153](#)
- "Масштабування зображення" [стор.157](#)
- "Налаштування однорідного кольору" [стор.148](#)
- "Узгодження кольорів зображення" [стор.152](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Параметри меню для підключення кількох проекторів

Для використання з інтерактивними функціями

Див. наступні таблиці для отримання детальніших відомостей про параметри меню в разі підключення кількох проекторів і використання інтерактивних функцій в зоні об'єднаного зображення. У разі використання інтерактивних функцій можна з'єднати два проектора послідовно.



Налаштування Зображення

Налаштування пунктів	①	②
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектори праворуч
Режим кольору	Кілька проєкцій	Кілька проєкцій

Параметри Кілька проєкцій

Налаштування пунктів	①	②
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектор праворуч
Налаштування HDMI Out	Оброблення	Оброблення
Порядок	Визначення положення цього проектора в цифровому порядку зліва направо.	
Підключити комп'ютер	Так	Ні
Перехід краю > Any Edges > Поч. пол. переходу	0	0
Перехід краю > Будь-які краї> Діапазон переходу	600	600

Параметри Перо/Дотик

Налаштування пунктів	①	②
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектори праворуч
Встановлення проекторів > Синхр. проекторів	Дротова	Дротова



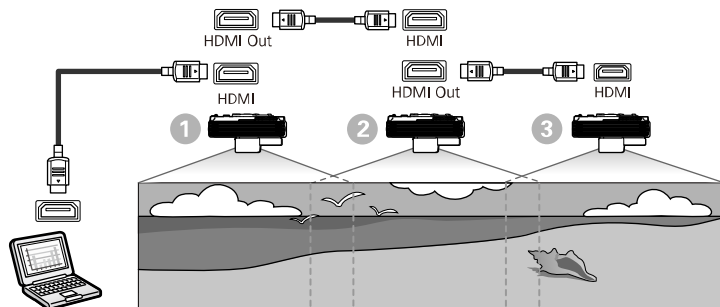
Якщо проектор використовується в одному приміщенні одночасно з іншим проектором, який не підтримує з'єднання за допомогою кабелів, установіть для параметра **Інтенсивність інфрачервоного сигналу** значення **Параметр**.

Параметри Сигнал вводу-виводу

Налаштування пунктів	①	②
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектори праворуч
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Для використання без інтерактивних функцій

Див. наступні таблиці, щоб отримати детальніші відомості про параметри меню в разі підключення кількох проекторів і використання інтерактивних функцій в зоні об'єднаного зображення. Якщо інтерактивні функції не використовуються, можна з'єднати два проектора послідовно.



Налаштування Зображення

Налаштування пунктів	①	②
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектори праворуч
Режим кольору	Кілька проєкцій	Кілька проєкцій

Параметри Кілька проєкцій

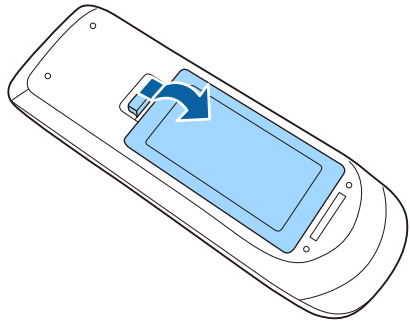
Налаштування пунктів	①	②	③
	Проектор ліворуч (підключений до комп'ютера)	Проектори посередині	Проектор праворуч
Налаштування HDMI Out	Передавання	Передавання	Передавання
Кількість проекторів	Визначення кількості проекторів, з'єднаних послідовно.		
Порядок	Визначення положення цього проектора в цифровому порядку зліва направо.		

У пульті дистанційного керування використовуються дві батарейки типу AA, що постачаються в комплекті з проектором.

Попередження

Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

- 1 Відкрийте кришку відділення для батарей, як показано нижче.

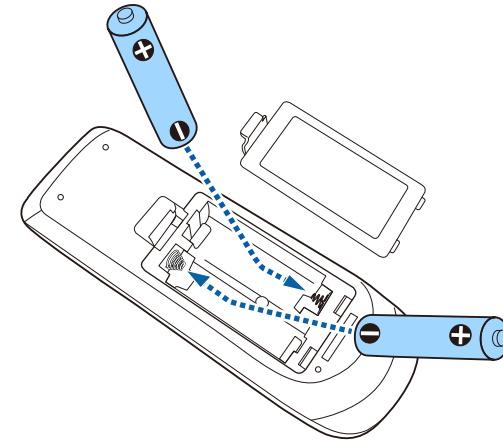


- 2 Якщо потрібно, вийміть використані батареї.



Використані батареї потрібно утилізувати відповідно до місцевих норм.

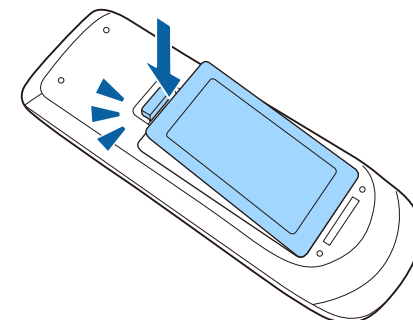
- 3 Вставте кінці батарейок відповідно до позначок + і -, як показано на малюнку.



⚠ Попередження

Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні. Якщо батареї встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 4 Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.



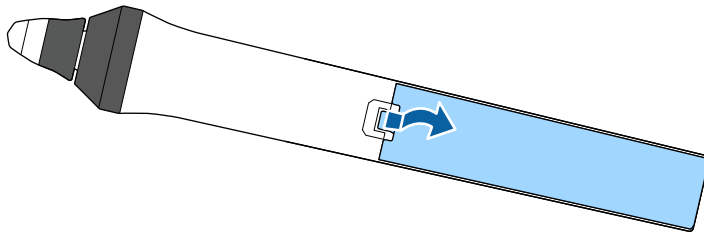
В інтерактивному пері використовується одна марганцева батарея типу AA, лужна батарея типу AA або акумуляторна батарея Eneloop (BK-3MCC).

Якщо рівень заряду батареї низький, після натиснення кнопки збоку пера індикатор починає блимати. Якщо батарея розряджена, індикатор не світиться. Замінійте батарею, щойно її заряд вичерпано.

Попередження

Перед виконанням операцій з батареєю обов'язково прочитайте *Інструкції з техніки безпеки*.

- 1 Відкрийте кришку відсіку для батарей, як показано нижче.

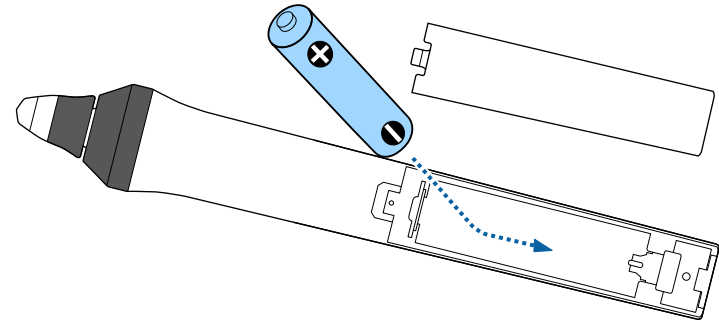


- 2 Якщо потрібно, вийміть використані батареї.



Використані батареї потрібно утилізувати відповідно до місцевих норм.

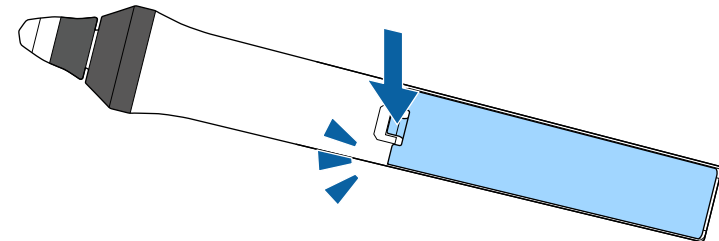
- 3 Вставте батарею так, щоб кінці + та – збігалися із відповідними полюсами, як показано на малюнку.



⚠ Попередження

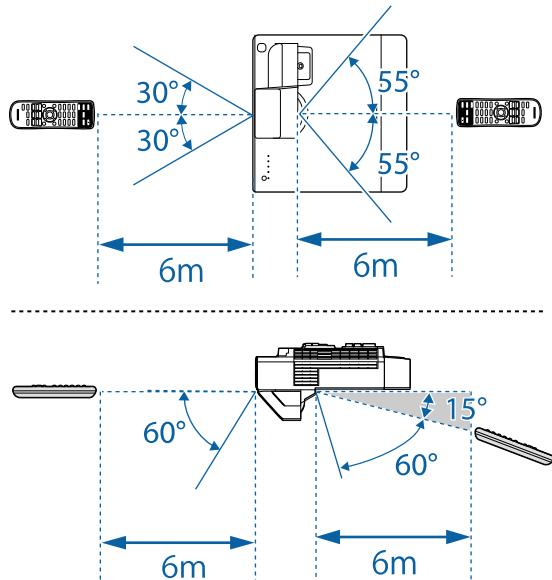
Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування полюсів (+) і (–) у відділенні для батареї. Якщо батарею встановлено неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 4 Закрийте кришку відділення для батареї та притисніть її, щоб вона стала на місце.



За допомогою пульта дистанційного керування можна керувати проектором практично з будь-якого кута кімнати.

Упевніться, що направляєте пульт дистанційного керування на приймачі проектора на відстані та під відповідним кутом, як показано нижче.



Уникайте використання пульта дистанційного керування в умовах сильного флуоресцентного світла чи прямих сонячних променів, інакше проектор може не відповідати на команди. Якщо ви не плануєте використовувати пульт дистанційного керування впродовж тривалого часу, вийміть батареї.

Використання основних функцій проектора

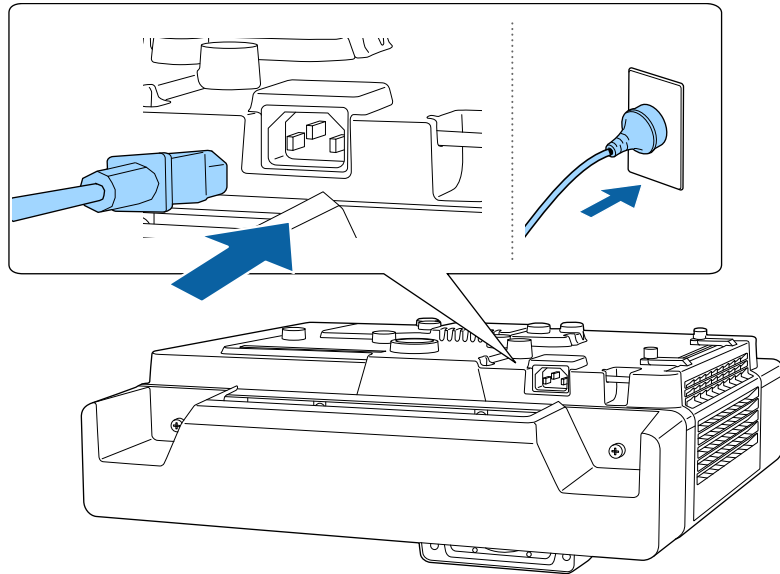
Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб використовувати основні функції проектора.

» Пов'язані посилання

- "Увімкнення проектора" [стор.51](#)
- "Вимкнення проектора" [стор.54](#)
- "Установлення дати й часу" [стор.55](#)
- "Вибір мови в меню проектора" [стор.57](#)
- "Режими проєціювання" [стор.58](#)
- "Налаштування типу екрана" [стор.60](#)
- "Фокусування зображення" [стор.62](#)
- "Форма зображення" [стор.64](#)
- "Зміна розміру зображення за допомогою кнопок" [стор.75](#)
- "Регулювання положення зображення" [стор.76](#)
- "Вибір джерела зображення" [стор.77](#)
- "Співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Налаштування продуктивності (режим кольору)" [стор.83](#)
- "Настройка кольору зображення" [стор.86](#)
- "Регулювання яскравості" [стор.90](#)
- "Контроль гучності за допомогою кнопок гучності" [стор.93](#)
- "Інвертування аудіоканалів" [стор.94](#)

Увімкніть комп'ютер або відеообладнання, яке плануєте використовувати, після увімкнення проектора.

- 1** Підключіть кабель живлення до гнізда живлення проектора та вставте його в електророзетку.



Індикатор живлення проектора засвітиться блакитним кольором. Це означає, що до проектора надходить живлення, однак він ще не увімкнений (перебуває в режимі очікування).

- 2** Натисніть кнопку живлення на проекторі або пульті дистанційного керування, щоб увімкнути проектор.

Проектор видасть короткий звуковий сигнал, а індикатор стану буде блимати синім кольором під час розігріву проектора. Щойно проектор розігріється, індикатор стану припинить блимати і засвітиться синім.



- Також можна натиснути кнопку живлення на пульті дистанційного Control Pad.
- Якщо в меню **Операція** проектора увімкнено параметр **Швидкий запуск**, після наступного натискання кнопки живлення проектор буде готовий до роботи за кілька секунд.

Якщо зображення, що проєціюється, не видно, виконуйте вказівки нижче.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеопристрій.
- Змініть виведення зображення з комп'ютера, якщо використовується ноутбук.
- Вставте DVD або інший відеоносіть та натисніть кнопку відтворення (за потреби).
- Натисніть кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування або панелі керування, щоб знайти джерело.
- Вкажіть бажане джерело відеосигналу, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування.
- Якщо з'явиться Головний екран, виберіть джерело проєкції.



Попередження

- Не дивіться в об'єкти проектора, коли джерело світла увімкнено. Це може призвести до порушення зору, і особливо небезпечно для дітей.
- Перші ніж вмикати проектор на відстані за допомогою пульту дистанційного керування, переконайтеся, що ніхто не дивиться в об'єкти.
- Якщо затулити світло проектора, область, на яку воно світить, нагріється. Це може призвести до розплавлення, займання чи пожежі. Також через відбиття світла може нагрітися об'єкт. Це може призвести до несправності проектора. Щоб зупинити проєціювання, скористайтеся функцією Вимкнення A/V або вимкніть проектор.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Операція** проектора, проектор увімкнеться, щойно ви вставите його штекер у розетку. Майте на увазі, що проектор також вмикається автоматично, наприклад, у разі відновлення енергопостачання після перебою.
- Якщо для параметра **Автоувімкнення** встановлено певний порт в меню **Операція** проектора, проектор увімкнеться, щойно виявить сигнал зображення з цього порту.

» Пов'язані посилання

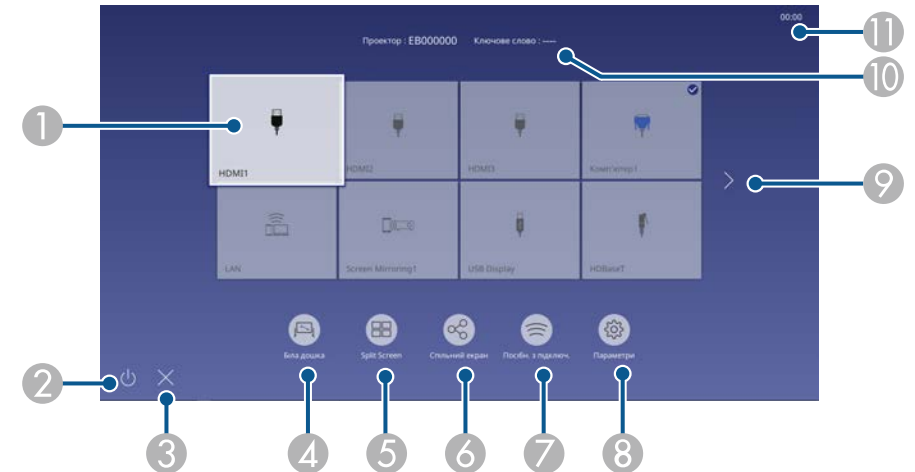
- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)

Головний екран

За допомогою функції Головний екран ви можете легко вибрати джерело зображення та отримати доступ до інших корисних функцій. Ви можете відкрити Головний екран, натиснувши кнопку [Home] на панелі керування або пульті дистанційного керування. Головний екран також відображається, коли до увімкненого проектора не надходить вхідний сигнал.

Натискайте кнопки зі стрілками на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб вибрати пункт меню, а потім натисніть кнопку [Enter].

Пункти меню можна також вибрати за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- 1 Обирає бажане джерело проєціювання.
У верхньому правому кутку з'являється прапорець із поточного джерела вхідного сигналу.
Ви можете вибрати попередній перегляд зображення поточного вхідного сигналу для більшості джерел у вигляді ескізу.
- 2 Вимикання проектора.
- 3 Закривання головного екрана.
- 4 Запуск режиму білої дошки.
- 5 Проекція зображень із двох або чотирьох джерел зображень одночасно в режимі сітки.
- 6 Надання спільного доступу до зображення проєційованого екрана іншим проекторам, підключеним до цієї самої мережі.
- 7 Показує Посібн. з підключ. Ви можете вибрати способи бездротового підключення залежно від пристроїв, які використовуєте, наприклад смартфони або комп'ютери.

- 8 Дає змогу вам вибрати такі типові параметри проектора (параметри можуть відрізнятися залежно від інших вибраних параметрів):
- Режим кольору
 - Рівень яскравості
 - Гучність
 - Geometry Correction (доступні H/V-Keystone та Quick Corner.)
 - Автокалібрування
 - Співвідн. сторін
- 9 Перехід на попередню чи наступну сторінку за наявності більше дев'яти доступних джерел вхідного сигналу.
- 10 Відображення імені та ключового слова проектора.
- 11 Відображення поточного часу.



Головний екран зникає через 10 хв. бездіяльності.

» Пов'язані посилання

- "Екрани білої дошки (режим білої дошки)" [стор.104](#)
- "Спільний екран" [стор.188](#)
- "Одночасне проєціювання кількох зображень" [стор.130](#)

Вимкніть проектор і перезапустіть його після використання.



- Вимкніть пристрій, якщо він не використовується, щоб продовжити термін служби проектора. Очікуваний термін експлуатації джерела світла залежить від вибраного режиму, умов навколишнього середовища та використання. Із часом яскравість знижується.
- Якщо для параметра **Калібрув. освітл.** встановлено значення **Період. виконувати** в меню **Керування** проектора, калібрування джерела світла здійснюється автоматично після вимкнення проектора, та діють такі умови:
 - минуло 100 годин з часу останнього калібрування джерела світла;
 - проектор використовувався безперервно впродовж понад 20 хвилин.


- 1** Натисніть кнопку живлення на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



Також можна натиснути кнопку живлення на пульті дистанційного Control Pad.

З'явиться екран підтвердження завершення роботи.

Вимкнути живлення?

Так: Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

- 2** Ще раз натисніть кнопку живлення. (Щоб залишити пристрій ввімкненим, натисніть будь-яку іншу кнопку.)

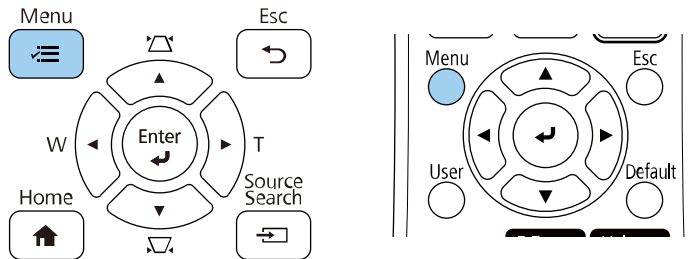
Проектор видасть два короткі звукові сигнали, вимкнеться джерело світла, і згасне індикатор стану.

3

Перед транспортуванням чи зберіганням проектора, упевніться, що індикатор живлення засвітився синім кольором (але не блимає), а індикатор стану вимкнено, після чого від'єднайте кабель живлення.

Можна встановити дату й час проектора.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- 3** Виберіть параметр **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування
Зображення	Кнопка користувача
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача
Встановлення	Шаблон користувача
Дисплей	Блок-ня керування
Операція	Однорідний колір
Керування	Режим оновлення
Мережа	Калібрув. освітл.
Перо/Дотик	Дата і час
Інтерактивність	Параметри графіка
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі
ЕСО	Місце збер. журн.
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.
	Мова
	Дані
	Показати журнали
	Скинути налаштування пар...

- 4** Виберіть параметр **Дата і час** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть параметр **Дата і час** і натисніть клавішу [Enter].
З'явиться такий екран:

[Дата і час]
Верн.

Дата і час

Параметр переходу на літний час

Перехід на літний час
Вимкн.

Початок літнього часу

Кінець літнього часу

Регулювання літнього часу (мін.)
0

Інтернет-час

- 6** Виберіть параметр **Дата**, натисніть клавішу [Enter], і введіть поточну дату за допомогою клавіатури, що з'явилася.

- 7** Виберіть параметр **Час**, натисніть клавішу [Enter], і введіть поточний час за допомогою клавіатури, що з'явилася.

- 8** Виберіть параметр **Часова різниця (UTC)**, натисніть клавішу [Enter], і введіть часову різницю за Грінвічем.

- 9** Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 10** Щоб увімкнути перехід на літній час, виберіть параметр **Перехід на літний час** і натисніть клавішу **Увімкн.** Потім виберіть параметри.

[Параметр переходу на літний час]		Верн.
Перехід на літний час	Увімкн.	^
Регулювання літнього часу (...)	0	
Початок літнього часу		
Місяць	1	
Тиждень	1	
День тижню	Пн	
Час	00:00	
Кінець літнього часу		
Місяць	1	
Тиждень	1	
День тижню	Пн	
Час	00:00	
		Встановити

- 11** Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 12** Щоб оновлювати час автоматично через сервер Інтернет-часу, виберіть параметр **Інтернет-час** і натисніть клавішу **Увімкн.** Потім виберіть параметри.

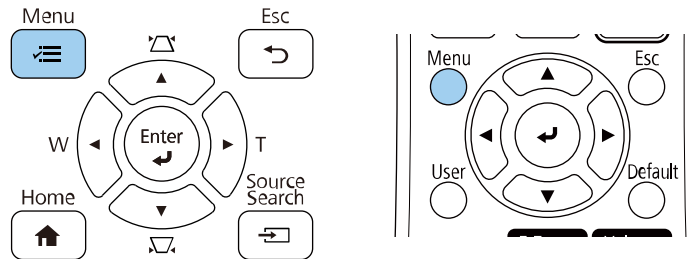
[Інтернет-час]		Верн.
Інтернет-час	Увімкн.	^
Сервер інтернет-часу	0.0.0.0	
		Встановити

- 13** Після завершення виберіть параметр **Встановити** і натисніть клавішу [Enter].

- 14** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Щоб переглянути меню проектора та повідомлення іншою мовою, можна змінити параметр **Мова**.

- 1** Увімкніть проектор.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- 3** Виберіть параметр **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

- 4** Виберіть параметр **Мова** і натисніть кнопку [Enter].
- 5** Виберіть бажану мову та натисніть кнопку [Enter].
- 6** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Залежно від того, як розміщений проектор, можливо, потрібно буде змінити режим проєціювання, щоб зображення проєціювалися правильно.

- Параметр **Передня** дає змогу робити проєкцію зі столу, що стоїть перед екраном.
- Параметр **Передня/Догори дном** дозволяє перевернути зображення, щоб проєціювати його догори дном за допомогою проектора, встановленого на стінному чи стельовому кріпленні.
- Параметр **Задня** дозволяє віддзеркалити зображення горизонтально, щоб проєціювати його з-за прозорого екрана.
- Параметр **Передня/Догори дном** перевертає зображення згори донизу і горизонтально, щоб проєціювати його за допомогою проектора, встановленого на стінному чи стельовому кріпленні та з-за напівпрозорого екрана.

» Пов'язані посилання

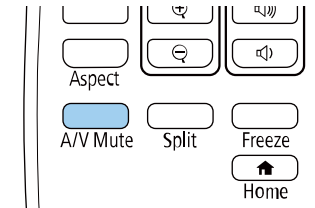
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.58](#)
- "Зміна режиму проєціювання за допомогою меню" [стор.58](#)
- "Налаштування проектора та параметри встановлення" [стор.30](#)

Зміна режиму проєціювання за допомогою пульта дистанційного керування

Режим проєціювання можна змінити, щоб перевернути зображення згори донизу.

- 1 Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2 Натисніть і утримуйте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж п'яти секунд.



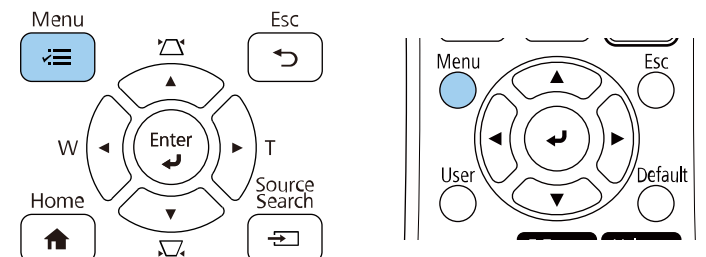
Зображення ненадовго зникне і з'явиться знову, перевернуте згори донизу.

- 3 Щоб відновити початковий режим проєціювання, знову натисніть і утримуйте кнопку [A/V Mute] впродовж п'яти секунд.

Зміна режиму проєціювання за допомогою меню

Режим проєціювання можна змінити, щоб повернути зображення згори донизу та/або зліва направо за допомогою меню проектора.

- 1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



3 Виберіть меню **Встановлення** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Встановлення
Зображення	Фіксоване встановлення
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...
Дисплей	Вертикальне встановлення
Операція	Проекція
Керування	Автоматичне налаштуванн...
Мережа	Геометр. корекція
Перо/Дотик	Цифрове збільшення
Інтерактивність	Підключити ELPСВ02
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій
Пам'ять	Дистанц. Приймач
ЕСО	Тип екрану
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим
	Скинути налаштування пар...
	Дисплей
	Екран шаблонів
	Тип шаблону

4 Виберіть пункт **Проекція** і натисніть кнопку [Enter].

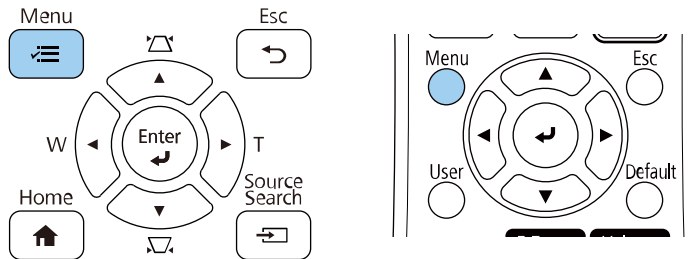
5 Виберіть режим проєціювання та натисніть кнопку [Enter].

[Проекція]	Верн.
Передня	
✓ Передня/Догори дном	
Задня	
Задня/Догори дном	

6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

За допомогою параметра **Тип екрану** можна вибрати співвідношення сторін відтворюваного зображення відповідно до використовуваного екрана.

- 1** Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



- 3** Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	✓
Інтерактивність	Підключити ELPSCB02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

- 4** Виберіть пункт **Тип екрану** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть співвідношення сторін екрана та натисніть клавішу [Enter].

[Тип екрану]	Верн.
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6** Натисніть кнопку [Menu], щоб вийти з меню.

- 7** За потреби відкоригуйте співвідношення сторін відтворюваного зображення.

» Пов'язані посилання

- "Коригування положення зображення за допомогою функції налаштування положення екрана" [стор.60](#)

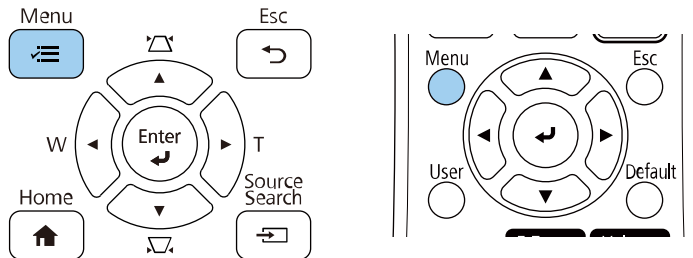
Коригування положення зображення за допомогою функції налаштування положення екрана

Якщо між краями зображення та рамкою екрана проєкції присутні вільні поля, положення зображення можна відкоригувати.



Положення екрана неможливо відкоригувати, якщо для параметра **Тип екрану** вибрано значення **16:9**.

- 1** Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



- 3** Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення
Зображення	Фіксоване встановлення
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...
Дисплей	Вертикальне встановлення
Операція	Проекція
Керування	Автоматичне налаштуванн...
Мережа	Геометр. корекція
Перо/Дотик	Цифрове збільшення
Інтерактивність	Підключити ELPCB02
Кілька проєкцій	Дистанц. Приймач
Пам'ять	Тип екрану
ЕСО	Висотний режим
Первинні/Усі налашту...	Скинути налаштування пар...
	Дисплей
	Екран шаблонів
	Тип шаблону

- 4** Виберіть пункт **Позиція екрану** й натисніть клавішу [Enter].

- 5** Щоб відрегулювати положення зображення, використовуйте кнопки зі стрілками на панелі керування та пульті дистанц. керування.



- 6** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

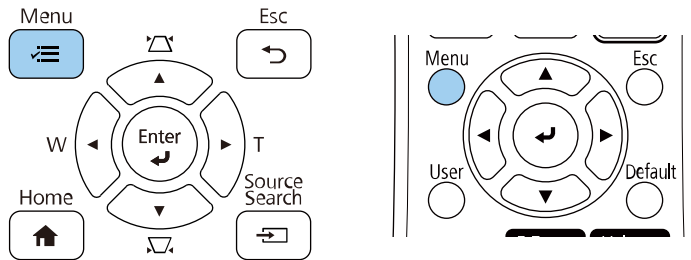
Можна відобразити тестовий шаблон і налаштувати фокус.



Фокус рекомендовано відрегулювати принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки відразу після ввімкнення проектора зображення нестабільні.

1 Увімкніть проектор.

2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.

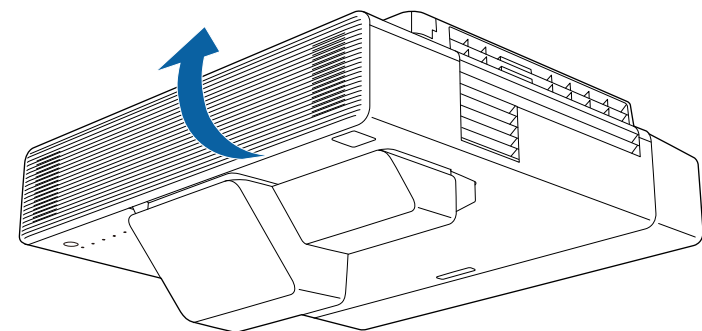


3 Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

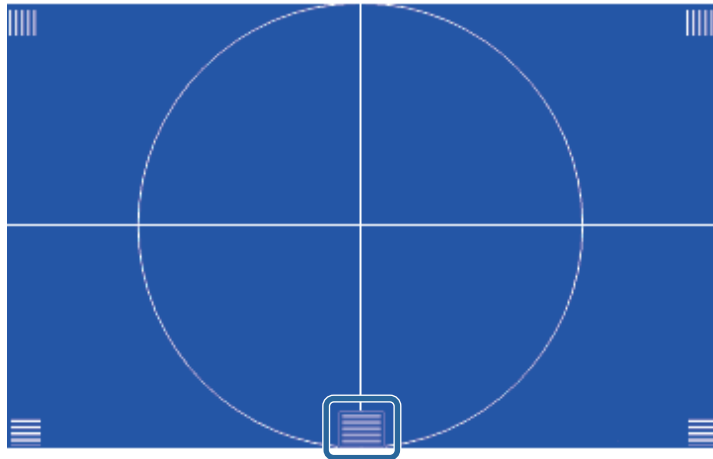
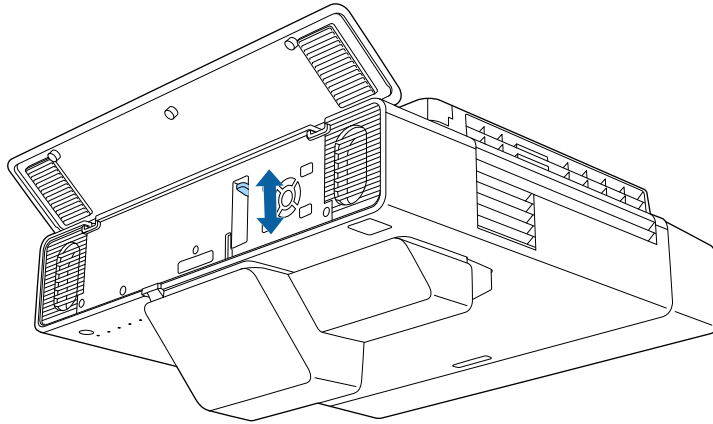
Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	▼
Інтерактивність	Підключити ELPB02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9 ▼
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

4 Виберіть пункт **Тестовий шаблон** і натисніть клавішу [Enter].

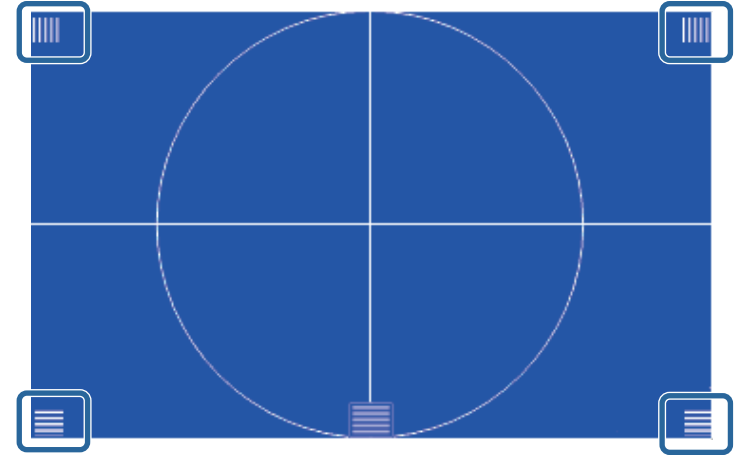
5 Відкрийте передню кришку.



- 6** Посуньте важіль фокусування та сфокусуйте на нижній частині посередині проєційованого екрана.



- 7** Переконайтеся, що фокус вписується в кути екрана проєкції.



Якщо якісь області не вписуються у фокус, використовуйте важіль фокусування, доки кути матимуть однаковий фокус.

- 8** Щоб видалити тестовий шаблон, натисніть клавішу [Esc].

Рівне зображення прямокутної форми можна проєціювати, якщо розташувати проєктор просто навпроти передньої частини екрану та утримувати його в рівному положенні. Якщо розташувати проєктор під кутом відносно екрану чи нахилити його вгору, вниз або вбік, можливо потрібно буде відкоригувати форму зображення.

Після корекції зображення дещо зменшиться.

Для кращої якості зображень радимо налаштувати положення встановлення проєктора, щоб отримати правильні розмір і форму зображення.



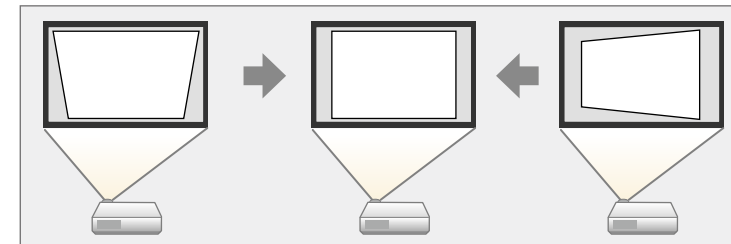
Форму зображення не можна відкоригувати за допомогою кількох способів корекції одночасно.

» Пов'язані посилання

- "Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення" [стор.64](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner" [стор.66](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції корекції дуги" [стор.68](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Корекція точки" [стор.70](#)
- "Завантаження параметра форми зображення з пам'яті" [стор.72](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою кутових маркерів" [стор.73](#)

Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення

Кнопки корекції спотворення проєктора можна використовувати для корекції неправильної прямокутної форми зображення.



Кнопки корекції спотворень можна використовувати для корекції зображень на 3° вправо, вліво, вгору та вниз.

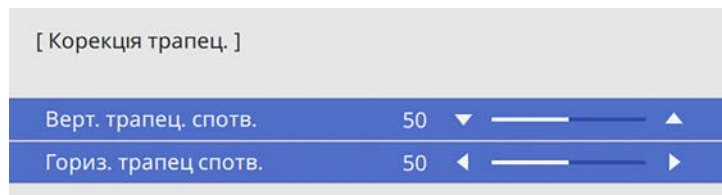
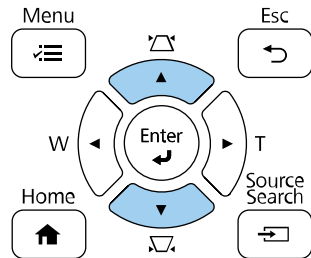


У разі зміни параметра **Тип екрану** або налаштування положення зображення налаштування буде скинуто.

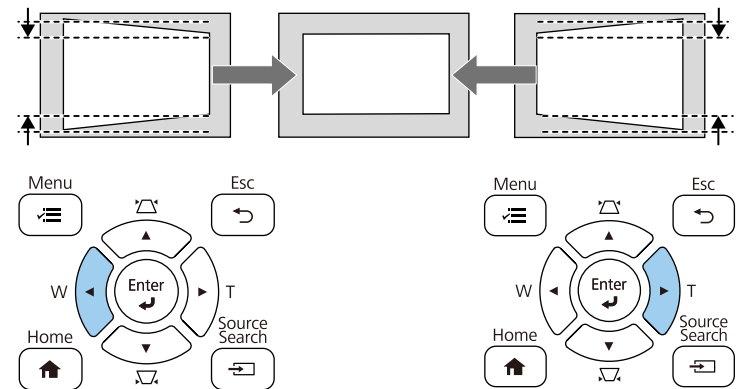
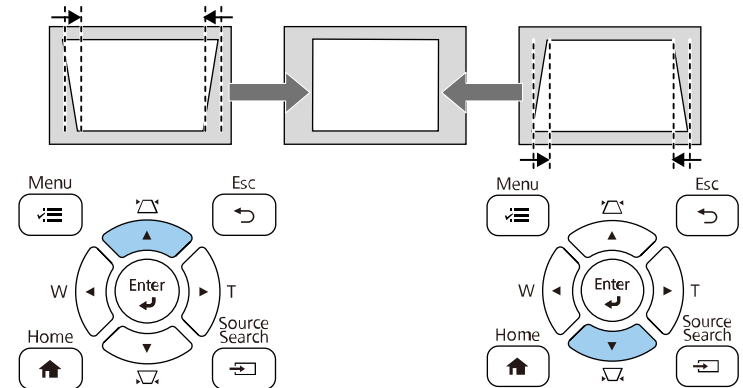
1

Увімкніть проєктор і виведіть зображення на екран.

- 2** Натисніть одну з кнопок корекції трапецевидного спотворення на панелі керування, щоб відкрити екран корекції Корекція трапец.



- 3** Натисніть кнопку корекції трапеції для корекції форми зображення.





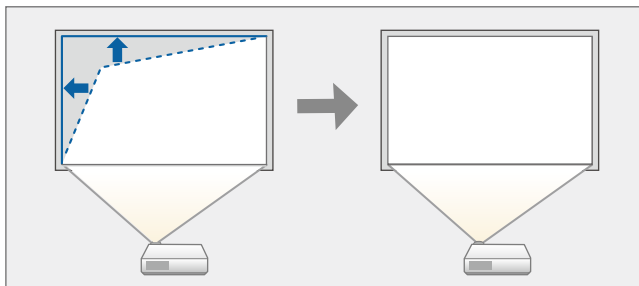
- Якщо проектор установлено поза зоною досяжності, форму зображення можна відкоригувати за допомогою пульта дистанційного керування.
☛ **Встановлення > Геометр. корекція > Г/В трап.спотв.**
- Щоб зберегти відкориговану вами поточну форму зображення, виберіть **Save Memory**. У пам'яті можна зберегти до трьох форм зображень.
☛ **Встановлення > Геометр. корекція > Пам'ять > Зберегти в пам'ять**

» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner

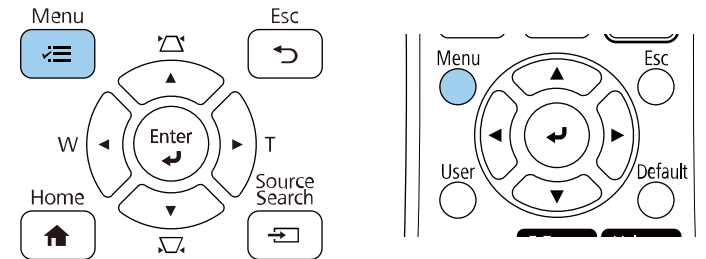
Параметр проектора **Quick Corner** можна використовувати для корекції форми і розміру неправильного прямокутного зображення.



У разі зміни параметра **Тип екрану** або налаштування положення зображення налаштування буде скинуто.

1 Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.

2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.

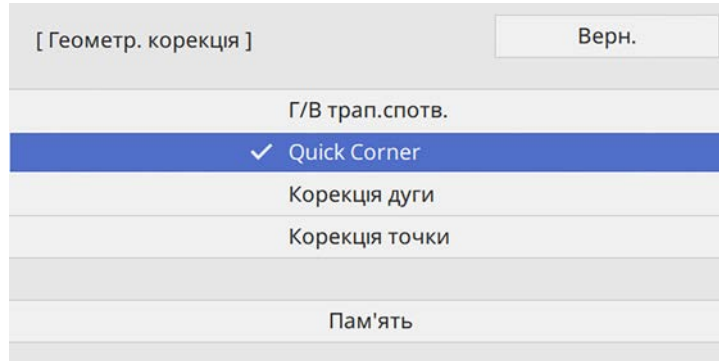


3 Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	
Інтерактивність	Підключити ELPCB02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

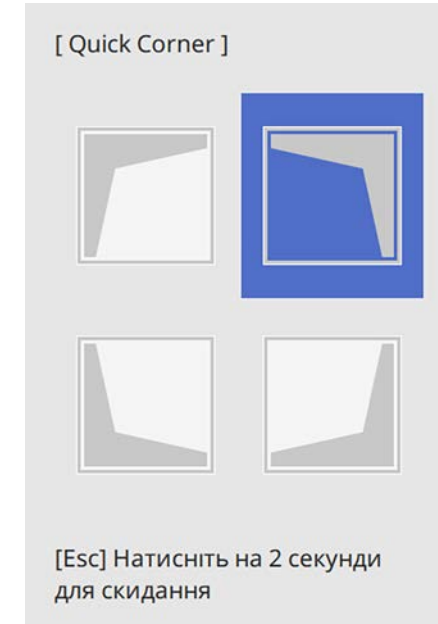
4 Виберіть пункт **Геометр. корекція** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть пункт **Quick Corner** і натисніть клавішу [Enter]. За потреби ще раз натисніть кнопку [Enter].



З'явиться екран вибору області.

- 6** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть область зображення, яку потрібно скорегувати. Потім натисніть кнопку [Enter].



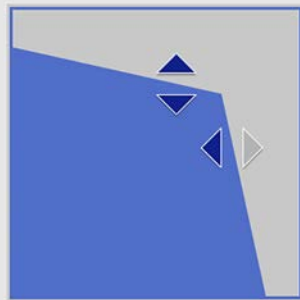
Щоб скинути коригування **Quick Corner**, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] протягом приблизно двох секунд, доки не відобразиться екран вибору області, а потім натисніть кнопку **Так**.

- 7** Натискайте кнопки зі стрілками, щоб коригувати форму зображення за потреби.
Щоб повернутися до екрана вибору області, натисніть клавішу [Enter].



- Також можна обрати зону, натиснувши кнопки з цифрами на пульті дистанц. керування.
- [1] – вибір верхньої лівої зони.
- [3] – вибір верхньої правої зони.
- [7] – вибір нижньої лівої зони.
- [9] – вибір нижньої правої зони.
- Якщо з'явиться цей екран, форму вже не можна буде коригувати в напрямку, зазначеному трикутником сірого кольору.

[Quick Corner]



Виберіть область за допомогою кнопок із цифрами.
[1] Верхній лівий [3] Верхній правий
[7] Нижній лівий [9] Нижній правий

8 За потреби повторіть кроки 6 й 7 для решти кутів.

9 Після завершення натисніть клавішу [Esc].

Тепер для параметра **Геометр. корекція** встановлено значення **Quick Corner** у меню **Встановлення** проектора. Наступного разу під час натискання кнопок корекції трапецевидного спотворення на панелі керування з'явиться екран вибору області.



Щоб зберегти відкориговану вами поточну форму зображення, виберіть **Save Memory**. У пам'яті можна зберегти до трьох форм зображень.

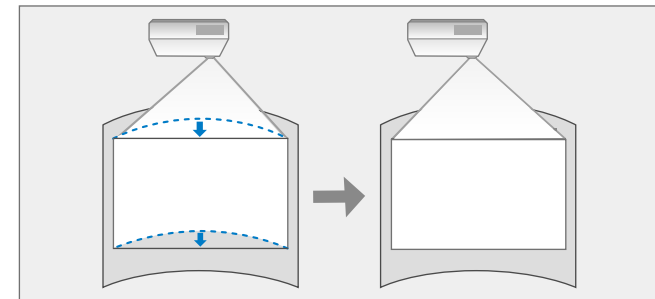
☛ **Встановлення > Геометр. корекція > Пам'ять > Зберегти в пам'ять**

» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Коригування форми зображення за допомогою функції корекції дуги

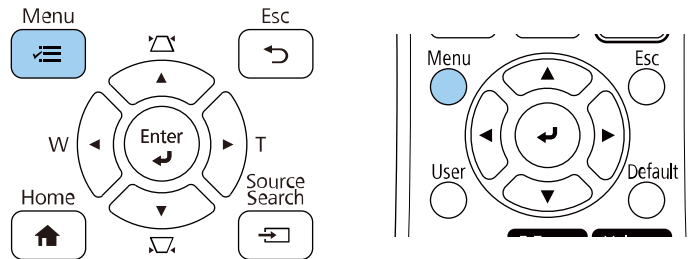
За допомогою параметра **Корекція дуги** можна налаштувати форму зображення, проєційованого на криву або сферичну поверхню.



У разі зміни параметра **Тип екрану** або налаштування положення зображення налаштування буде скинуто.

1 Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



- 3** Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	✓
Інтерактивність	Підключити ELPSCB02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

- 4** Виберіть пункт **Геометр. корекція** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть пункт **Корекція дуги** і натисніть клавішу [Enter].

[Геометр. корекція]

Верн.

Г/В трап.спотв.

Quick Corner

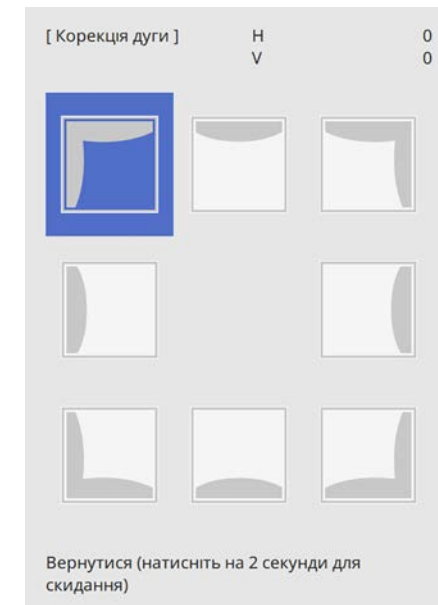
✓ Корекція дуги

Корекція точки

Пам'ять

З'явиться екран вибору області.

- 6** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть область зображення, яку потрібно відкоригувати, та натисніть клавішу [Enter].

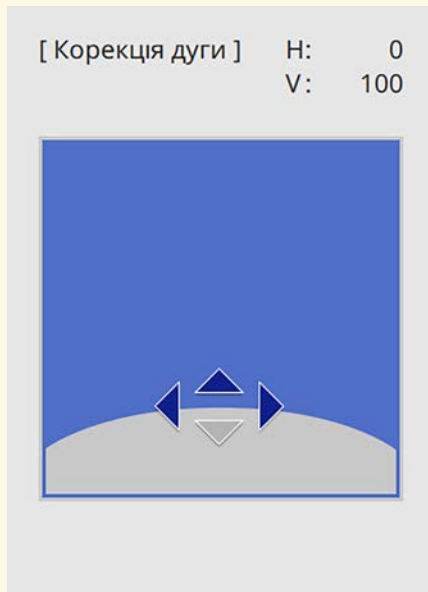


- 7** Натискайте кнопки зі стрілками, щоб відкоригувати форму виділеної області (за необхідності).

Щоб повернутися до екрана вибору області, натисніть клавішу [Enter].



Якщо з'явиться цей екран, форму вже не можна буде коригувати в напрямку, зазначеному трикутником сірого кольору.



- 8** За потреби повторіть кроки 6 й 7 для решти кутів.

- 9** Після завершення натисніть клавішу [Esc].



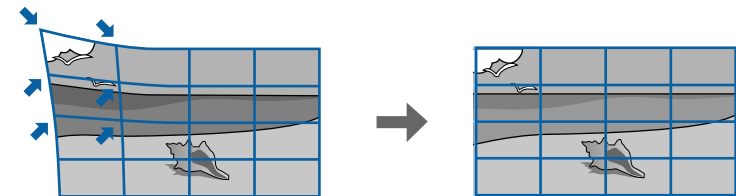
- Щоб зберегти відкориговану вами поточну форму зображення, виберіть **Save Memory**. У пам'яті можна зберегти до трьох форм зображень.
☛ **Встановлення > Геометр. корекція > Пам'ять > Зберегти в пам'ять**
- Щоб скинути параметри **Корекція дуги**, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] протягом приблизно двох секунд, доки не відобразиться екран вибору області, а потім натисніть кнопку **Так**.

» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Коригування форми зображення за допомогою функції Корекція точки

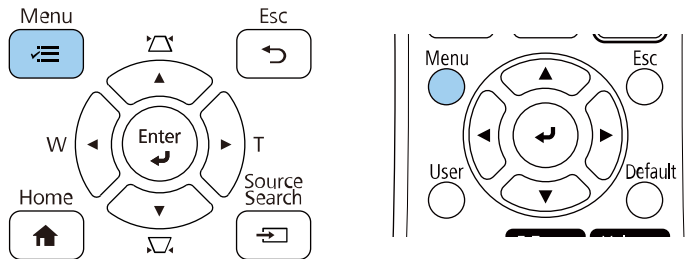
За допомогою параметра **Корекція точки** проектора можна точно налаштувати форму зображення в частинах зображення. Зображення поділено сіткою, що дає змогу переміщувати точки перетину на сітці як вам потрібно, щоб відкоригувати спотворення.



- У разі зміни параметра **Тип екрану** або налаштування положення зображення налаштування буде скинуто.

- 1** Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



- 3** Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	▼
Інтерактивність	Підключити ELPSCB02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

- 4** Виберіть пункт **Геометр. корекція** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть пункт **Корекція точки** і натисніть клавішу [Enter].

[Геометр. корекція]	Верн.
Г/В трап.спотв.	
Quick Corner	
Корекція дуги	
✓ Корекція точки	
Пам'ять	

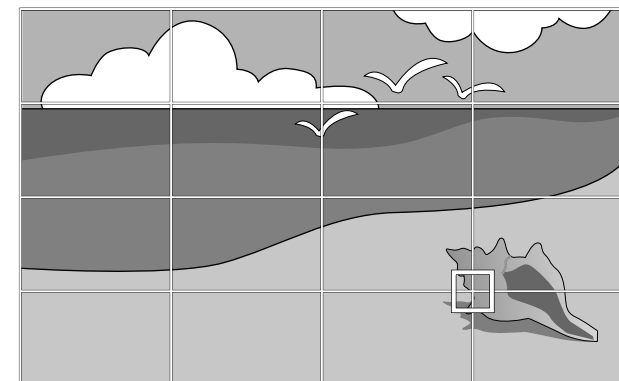
- 6** Виберіть номер точки та натисніть клавішу [Enter].

На проєкції зображення з'явиться сітка.

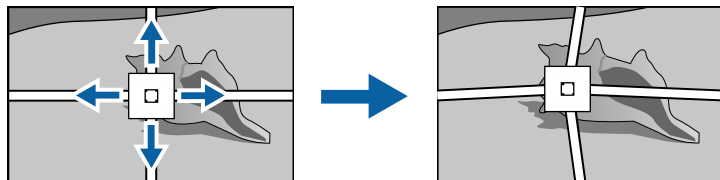


Щоб змінити колір сітки для видимості, виберіть інший параметр **Pattern Color**.

- 7** За допомогою кнопок зі стрілками перемістіться до точки, яку потрібно відкоригувати, та натисніть клавішу [Enter].



- 8** Щоб відрегулювати спотворення зображення, використовуйте кнопки зі стрілками.



- 9** Щоб відрегулювати будь-які інші точки, натисніть [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана, а потім повторіть кроки 8 і 9.

- 10** Після завершення натисніть клавішу [Esc].



- Щоб зберегти відкориговану вами поточну форму зображення, виберіть **Save Memory**. У пам'яті можна зберегти до трьох форм зображень.
- ☛ **Встановлення > Геометр. корекція > Пам'ять > Зберегти в пам'ять**
- Щоб скинути параметри **Корекція точки** до вихідних положень, виберіть **Скинути** на екрані **Корекція точки**.

» Пов'язані посилання

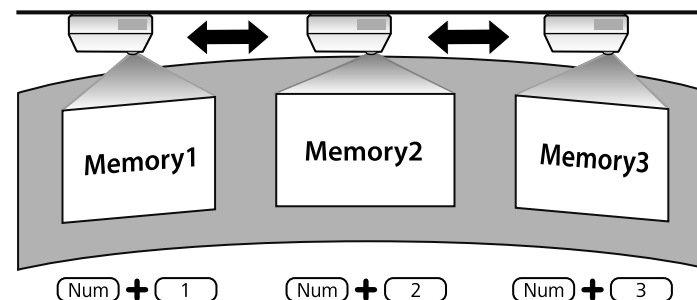
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Завантаження параметра форми зображення з пам'яті

Можна завантажити вибрані та збережені в пам'яті проектора параметри форми зображення та застосувати їх до поточного зображення.

- 1** Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.

- 2** Натисніть кнопку [Num] на пульті дистанційного керування, а потім натисніть кнопку з цифрою (1, 2 або 3), яка відповідає номеру збереженого параметра.

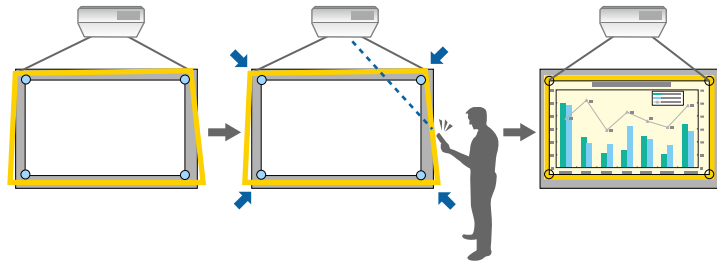


Малюнок вище наданий лише для прикладу.

- 3** Після завершення завантаження параметрів виконайте вказівки на екрані.

Коригування форми зображення за допомогою кутових маркерів

Якщо ви встановили кутові маркери на проєційованій поверхні, ви можете використовувати параметр **Auto Screen Adjustment** проектора для автоматичного коригування форми зображення.



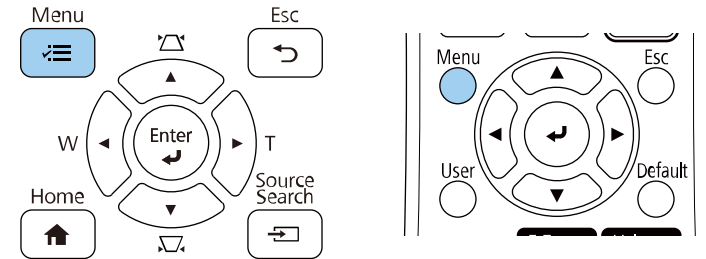
- Функція **Auto Screen Adjustment** може не працювати належним чином залежно від поверхні проєційованого екрана. Налаштування **Auto Screen Adjustment** можна виконувати в таких випадках:
 - Поверхня екрана плоска.
 - Поверхня проєкції не прикрашена візерунками та не брудна, і на екрані немає інших завад.
- Перед виконанням налаштування **Auto Screen Adjustment** установіть параметр типу екрана. Налаштування скидається в разі зміни **Типу екрану**.

За допомогою функції Автоматичне налаштування екрана можна коригувати спотворення зображення, що проєціюється, в таких умовах:

- якщо розмір зображення не перевищує 110 дюймів
- кут проєкції становить приблизно 3° квадратної проєційованої поверхні в усіх напрямках

1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



3 Виберіть меню **Встановлення** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення	
Зображення	Фіксоване встановлення	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон	
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...	
Дисплей	Вертикальне встановлення	Ні
Операція	Проекція	Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...	
Мережа	Геометр. корекція	Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення	
Інтерактивність	Підключити ELP02	Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій	
Пам'ять	Дистанц. Приймач	Вимкн.
ЕСО	Тип екрану	16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим	Вимкн.
	Скинути налаштування пар...	
	Дисплей	
	Екран шаблонів	
	Тип шаблону	

- 4** Виберіть пункт **Автоматичне налаштування екрана** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Встановлення
Зображення	Фіксоване встановлення
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...
Дисплей	Вертикальне встановлення
Операція	Проекція
Керування	Автоматичне налаштуванн...
Мережа	Геометр. корекція
Перо/Дотик	Цифрове збільшення
Інтерактивність	Підключити ELPСВ02
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій
Пам'ять	Дистанц. Приймач
ЕСО	Висотний режим
Первинні/Усі налашту...	Скинути налаштування пар...
	Дисплей
	Екран шаблонів
	Тип шаблону

З'явиться довідковий екран.

- 5** Дотримуйтеся інструкцій на екрані щодо налаштування положення проєційованого зображення так, щоб кутові маркери перебували всередині жовтої зони.

- 6** Натисніть [Enter].
З'являється напрямний малюнок і проектор починає налаштовувати форму зображення.

Якщо внаслідок налаштувань у формі проєційованих зображень з'являються спотворення, відкоригуйте форму зображення за допомогою коригування Quick Corner.

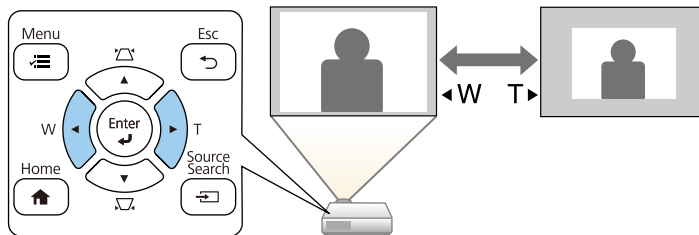
Розмір зображення можна змінити за допомогою кнопок «Широк.» і «Теле».



- Для кращої якості зображень радимо налаштувати положення встановлення проектора, щоб отримати правильний розмір і форму зображення.
- Розмір зображення рекомендовано відрегулювати принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки відразу після ввімкнення проектора зображення нестабільні.

1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

2 Щоб збільшити зображення, натисніть кнопку «Розтягнуте» на панелі керування проектора. Щоб зменшити зображення, натисніть кнопку «Теле».



Також можна налаштувати значення параметра **Цифрове збільшення** у меню **Встановлення проектора**.

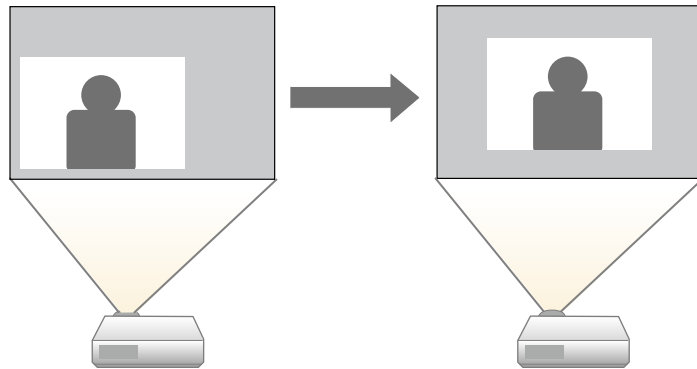
» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

За допомогою функції **Зсув зображення** можна відрегулювати положення зображення, не змінюючи розташування проектора.



- Ця функція недоступна, якщо для параметра Масштаб встановлено значення найбільшої ширини.
- Положення зображення рекомендовано відрегулювати принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки відразу після ввімкнення проектора зображення нестабільні.



1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

2 Відрегулюйте розмір зображення за допомогою кнопок "Wide" і "Tele".

Після налаштування розміру зображення автоматично відображається екран Зсув зображення.

3 Щоб відрегулювати положення зображення, використовуйте кнопки зі стрілками.



4 Натисніть кнопку [Esc], щоб закрити екран настройки. Вікно регулювання закриється, якщо протягом приблизно 10 сек. не буде виконано жодної операції.



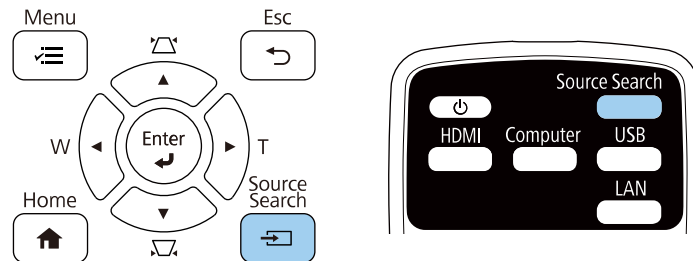
- Значення параметра Зсув зображення зберігається, навіть якщо вимкнути проектор. У разі змінення місця встановлення або кута проектора положення зображення необхідно відрегулювати повторно.
- Також можна налаштувати значення параметра **Зсув зображення** в меню **Встановлення** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Якщо кілька джерел зображення підключені до проектора, як-от комп'ютер і програвач DVD-дисків, можна перемикаватися між джерелами живлення.


- 1** Упевніться, що бажане джерело живлення ввімкнено.
- 2** Для джерел відеозображення слід вставити DVD-диск або інший відеоносій та натиснути кнопку відтворення.
- 3** Виконайте такі кроки:
 - Натискайте кнопку [Source Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, доки не з'явиться зображення з бажаного джерела.



Це вікно з'являється, коли жодного сигналу зображення не виявлено. Перевірте кабельні з'єднання між проектором і джерелом зображення.

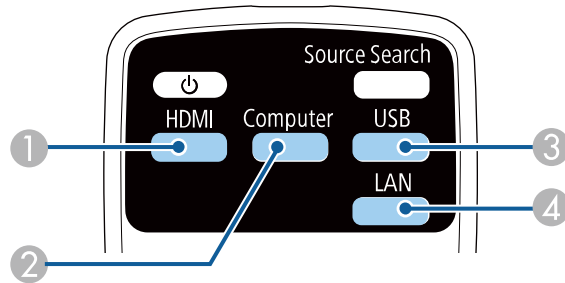
[Пошук джерела]

	Статус сигналу
HDMI1	Вимкн.
HDMI2	Вимкн.
HDMI3	Вимкн.
HDBaseT	Вимкн.
Комп'ютер1	Вимкн.
Відео	Вимкн.
USB Display	Вимкн.
USB1	Вимкн.
USB2	Вимкн.
LAN	Вимкн.
Screen Mirroring1	Вимкн.

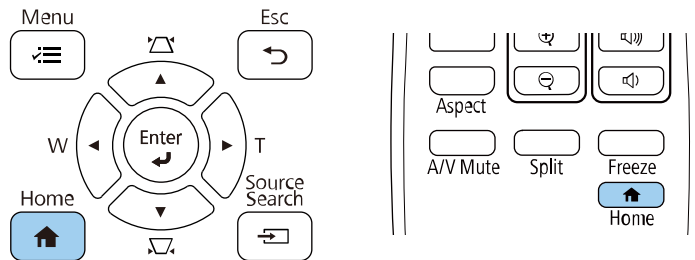
Вхід сигналу зображення.
Натисніть , щоб вибрати джерело.

Пристрої, які підключено до портів HDMI панелі керування відображено як джерело HDBaseT (лише EB-1485Fi).

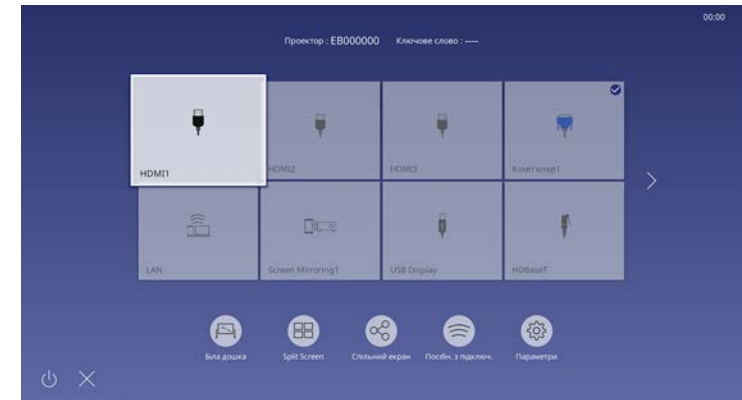
- Вкажіть бажане джерело, натиснувши відповідну кнопку на пульті дистанційного керування. Якщо джерело має більше ніж один порт, ще раз натисніть кнопку, щоб переглянути джерела.



- Джерела Video, HDMI та HDBaseT (лише EB-1485Fi) (порти Video, HDMI1, HDMI2, HDMI3 та пристрої, підключені до портів HDMI панелі керування)
 - Джерела, під'єднані до порту комп'ютера (порти Computer1 та Computer2)
 - Джерела, під'єднані до USB-порту (порт USB-B та зовнішні пристрої, які під'єднано до портів USB-A)
 - Мережеве джерело (LAN та Screen Mirroring)
- Натисніть кнопку [Home] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



Виберіть бажане джерело на екрані, що з'явиться.



- Порядок відображення джерел входу змінюється, коли проектор виявляє вхідний сигнал. (Виявлене джерело входу відображається угорі ліворуч.)
- На зображенні з'являється прапорець із поточного джерела вхідного сигналу. Ви можете вибрати попередній перегляд зображення поточного вхідного сигналу для більшості джерел у вигляді ескізу.
- За наявності понад дев'яти джерел вхідного сигналу потрібне вам джерело може відобразитися на наступній сторінці. Виберіть стрілку праворуч, щоб перейти на наступну сторінку.
- Пристрої, які підключено до портів HDMI панелі керування відображено як джерело HDBaseT (лише EB-1485Fi).

Проектор може відображати зображення з різним співвідношенням сторін, тобто ширини та висоти. Зазвичай вхідний сигнал із джерела відеосигналу визначає співвідношення сторін зображення. Також у деяких зображеннях можна змінити співвідношення ширини та висоти, щоб воно відповідало вашому екрану.

Якщо ви завжди бажаєте використовувати конкретне співвідношення сторін для певного джерела вхідного відеосигналу, ви можете вибрати його в меню проектора **Зображення**.

» Пов'язані посилання

- "Зміна співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Доступні співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Вигляд зображення, що проєціюється, з кожним співвідношенням сторін" [стор.80](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)

Зміна співвідношення сторін зображення

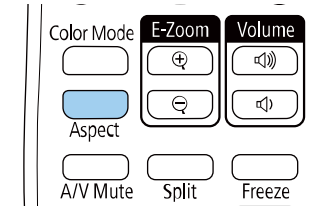
Співвідношення сторін зображення, що відображається, можна змінити.



- Перш ніж змінювати співвідношення сторін, налаштуйте параметр **Тип екрану** у меню **Встановлення** проектора.
- Цей параметр доступний лише якщо вимкнено параметр **Масштаб** або для параметра **Режим масштабу** встановлено значення **Повне відобр.** (лише EB-1485Fi).
☛ **Зображення > Масштаб > Режим масштабу**

1 Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.

2 Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [Aspect].



Форма й розмір відображеного зображення зміниться й на екрані на певний час з'явиться назва співвідношення сторін.

3 Щоб переглянути доступні співвідношення сторін для вхідного сигналу, кілька разів натисніть кнопку [Aspect].



Щоб зображення відображалися без чорних смуг, встановіть для параметра **Роздільна здатність** значення **Широк.** або **Нормальне** у меню **Зображення** проектора згідно з роздільною здатністю комп'ютера.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)

Доступні співвідношення сторін зображення

Можна вибрати одне з вказаних нижче співвідношень сторін, залежно від вибраного налаштування **Тип екрану** та вхідного сигналу з джерела зображення.



- Зверніть увагу на те, що функція співвідношення сторін проектора для зменшення, збільшення або розділення спроекційованого зображення для комерційних цілей або публічного перегляду може порушувати авторські права цього зображення відповідно до законів про авторське право.

Режим співвідношення сторін	Опис
Авто	Автоматичне налаштування співвідношення сторін згідно з вхідним сигналом і параметром Розділ. здатність .
Повний	Відображення зображень в повному розмірі області проекції без збереження співвідношення сторін.
Масштаб	Відображення зображень в повній ширині області проекції зі збереженням співвідношення сторін зображення. Области, що виходять за край екрана для проекцій, не проєціюються.
Оригінальне	Відображення зображень як є (зі збереженням співвідношення сторін і роздільної здатності). Области, що виходять за край екрана для проекцій, не проєціюються.

Вигляд зображення, що проєціюється, з кожним співвідношенням сторін

Чорні смуги та обрізані зображення можна проєціювати з відповідним співвідношенням сторін, залежно від співвідношення сторін і роздільної здатності вхідного сигналу. Див. наведену нижче таблицю, щоб підтвердити положення чорних смуг і обрізаних зображень.





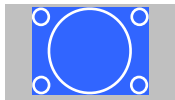
- Зображення **Оригінальне** змінюється в залежності від вхідного сигналу.
- Якщо між краєм зображення та рамкою проєційованого екрана є поля, можна відрегулювати положення зображення за допомогою параметра **Позиція екрану** у меню **Встановлення проектора**.
Встановлення > Тип екрану > Позиція екрану

Налаштування типу екрану: 16:10

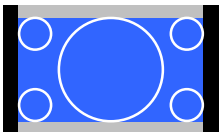
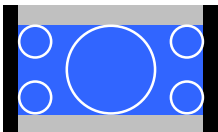
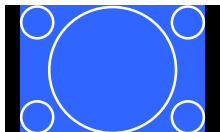
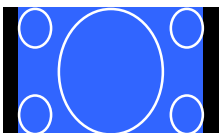

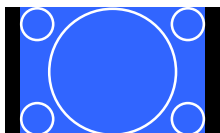
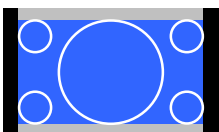

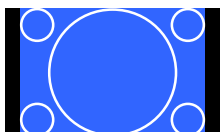
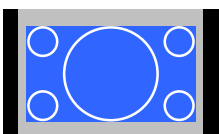

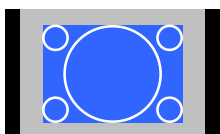
Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Повний			
Масштаб			
Оригінальне			

Налаштування типу екрану: 16:9

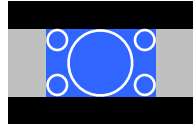
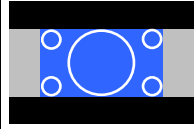
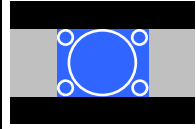
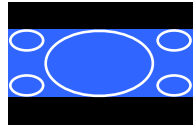

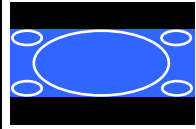
Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Повний			
Масштаб			

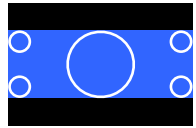
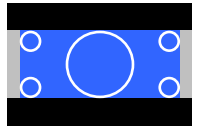
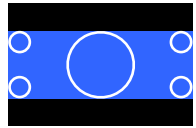
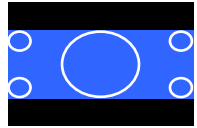
Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Оригінальне			

Налаштування типу екрану: 4:3

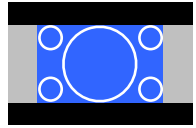
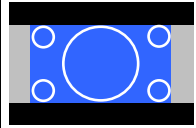
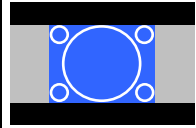
Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Повний			
Масштаб			
Оригінальне			

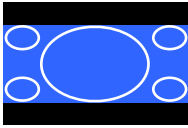
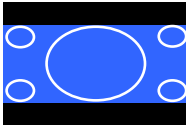
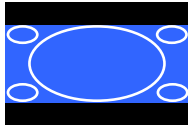



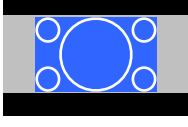
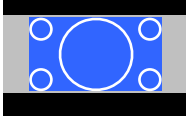
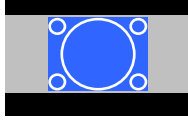
Налаштування типу екрану: 16:6 (лише EB-1485Fi)

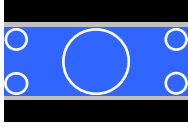
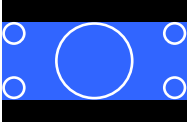




Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Авто			
Повний			

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів	
	16:6	21:9
Авто		
Повний		

Налаштування типу екрану: 21:9

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Авто			

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів		
	16:10	16:9	4:3
Повний			
Масштаб			
Оригінальне			

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів	
	16:6	21:9
Авто		
Повний		
Масштаб		

Режим співвідношення сторін	Співвідношення сторін для вхідних сигналів	
	16:6	21:9
Оригінальне		

» Пов'язані посилання

- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Проектор підтримує різні режими кольору, що забезпечують оптимальну яскравість, контрастність та колір, що підходять для різноманітних умов перегляду та типів зображення. Можна вибрати режим, що відповідає типу зображення та умовам, або поекспериментувати з доступними режимами.

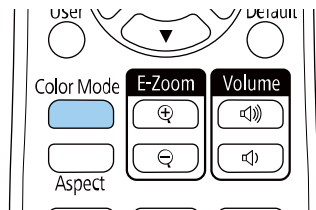
» Пов'язані посилання

- "Зміна режиму кольору" [стор.83](#)
- "Доступні режими кольору" [стор.83](#)
- "Увімкнення автоматичного регулювання яскравості" [стор.84](#)

Зміна режиму кольору

Змінити параметр Режим кольору проектора можна за допомогою пульта дистанційного керування, щоб оптимізувати зображення для перегляду в певних умовах.

- 1** Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2** Натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, щоб змінити параметр Режим кольору.



На екрані на ненадовго з'явиться назва Режим кольору, а потім вигляд зображення зміниться.

- 3** Щоб переглянути всі доступні режими кольору для вхідного сигналу, кілька разів натисніть кнопку [Color Mode].



Також значення параметра **Режим кольору** можна встановити в меню проектора **Зображення**.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)

Доступні режими кольору

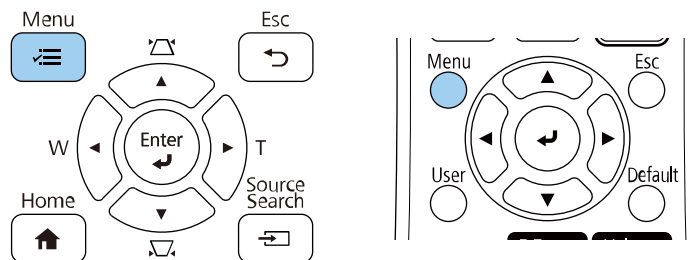
Проектор можна налаштувати на використання таких режимів кольору, залежно від використовуваного джерела вхідного сигналу:

Режим кольору	Опис
Динамічний	Це найяскравіший режим. Найкращий варіант для пріоритетної яскравості.
Презентація	Найкращий варіант для проєціювання живих зображень.
Кіно	Найкращий варіант для перегляду фільмів.
sRGB	Найкращий варіант для відтворення кольору вихідного зображення.
Дошка оголош.	Найкращий варіант для проєціювання зображень безпосередньо на зеленій шкільній дошці.
DICOM SIM	Найкращий варіант для проєціювання рентгенівських знімків та інших медичних зображень. Цей режим призначений лише для довідки, його не можна використовувати для встановлення медичних діагнозів.
Multi-Projection (EB-1485Fi)	Це найкращий режим для відтворення вмісту з кількох проекторів (у ньому зменшується різниця кольорів між зображеннями).

Увімкнення автоматичного регулювання яскравості

Можна увімкнути параметр Динам. контраст, який автоматично оптимізує яскравість зображення. Це дозволяє покращити контрастність зображення на основі яскравості проєційованого вмісту.

- 1** Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



- 3** Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольору	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

- 4** Виберіть пункт **Динам. контраст** і натисніть клавішу [Enter].
- 5** Виберіть один з таких варіантів і натисніть кнопку [Enter]:
 - **Нормальне** для звичайного регулювання яскравості.
 - **Вис. швидк.** для регулювання яскравості під час зміни сцени.

[Динам. контраст]	Верн.
Вис. швидк.	
Нормальне	
✓ Вимкн.	

- 6 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Можна налаштувати різноманітні параметри відображення кольорів на проєційованих зображеннях.

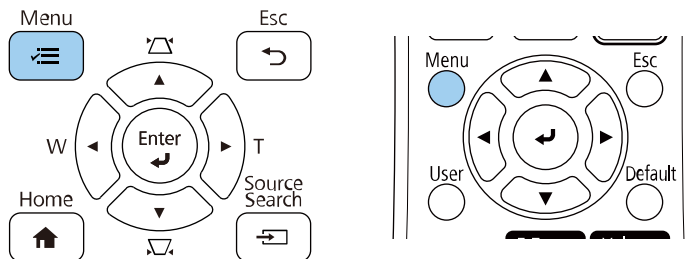
» Пов'язані посилання

- "Регулювання відтінку, насичення та яскравості" [стор.86](#)
- "Налаштування гама" [стор.87](#)

Регулювання відтінку, насичення та яскравості

Для кольорів кожного окремого зображення можна відрегулювати параметри Відтінок, Насичення та Яскравість.

- 1 Увімкніть проєктор і бажане джерело зображення.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.



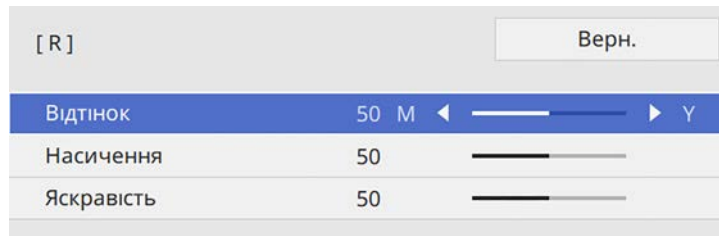
- 3 Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольру	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

- 4 Виберіть пункт **RGBCMY** і натисніть клавішу [Enter].
- 5 Виберіть колір, який потрібно відрегулювати і натисніть кнопку [Enter].

[RGBCMY]			Верн.
	Відтінок	Насичення	Яскравість
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

- 6** Виконайте описані нижче дії (за необхідності), для кожного параметра.
- Відрегулювати відтінок кольору (синюватий - зеленуватий - червонуватий) можна за допомогою параметра **Відтінок**.
 - Відрегулювати загальну чіткість кольору можна за допомогою параметра **Насичення**.
 - Відрегулювати загальну яскравість кольору можна за допомогою параметра **Яскравість**.



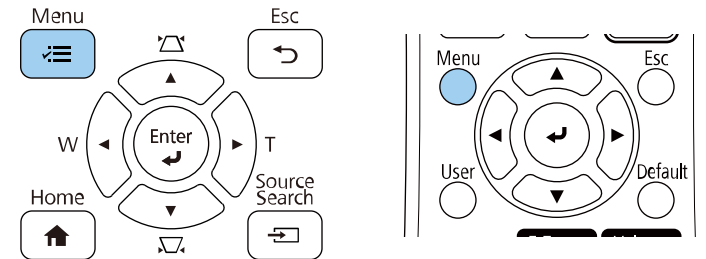
- 7** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Налаштування гама

Можна виправляти різницю в кольорах проєційованих зображень, налаштовуючи параметр Гама.

- 1** Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.

- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанційного керування.

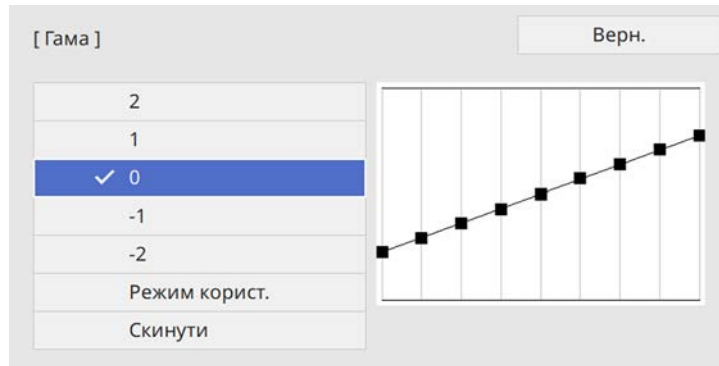


- 3** Відкрийте меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].

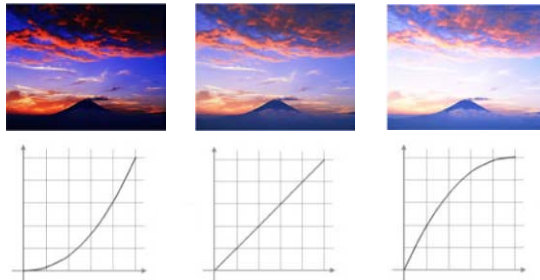
Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольору	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

- 4** Виберіть пункт **Гама** і натисніть клавішу [Enter].

5 Оберіть та налаштуйте значення корекції.



Якщо вибрано менше значення, можна знизити загальну яскравість зображення, щоб воно стало чіткішим. Якщо вибрано більше значення, темні області зображення стають яскравішими, проте насиченість кольорів світліших областей може ослабнути.



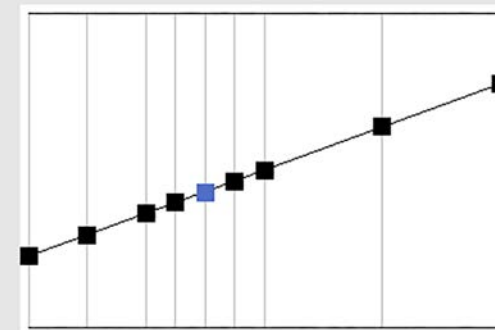
- Якщо для параметра **Режим кольору** встановлено значення **DICOM SIM** у меню **Зображення** проектора, виберіть значення налаштування відповідно до розміру проекції.
- Якщо розмір проекції становить 80 дюймів або менше, оберіть менше значення.
- Якщо розмір проектора становить 80 дюймів або більше, оберіть більше значення.
- Медичні зображення можуть не відтворюватися правильно, залежно від налаштувань і характеристик екрана.

6 Якщо потрібні точніші налаштування, оберіть **Режим корист.** і натисніть [Enter].

7 Натисніть кнопку зі стрілкою вліво або вправо, щоб вибрати відтінок кольору й налаштувати його за допомогою діаграми регулювання гама. Тоді натисніть кнопку зі стрілкою вгору або вниз, щоб налаштувати значення, і натисніть [Enter].

[Гама]

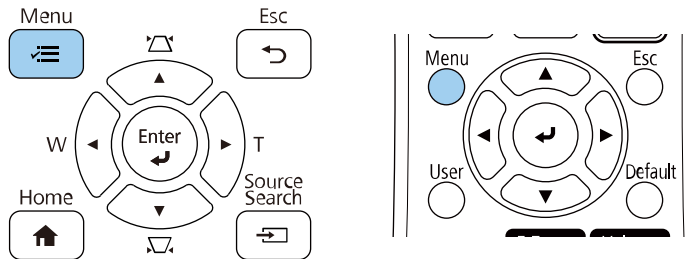
Зона, що блимає, є цільовою для регулювання.



- 8 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Можна відрегулювати яскравість джерела світла проектора.

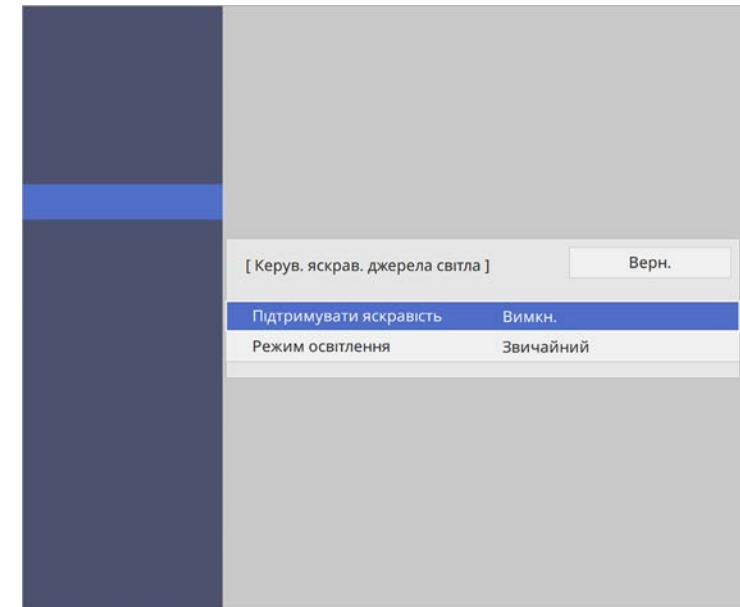
- 1 Увімкніть проектор і бажане джерело зображення.
- 2 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



- 3 Виберіть меню **Операція** і натисніть кнопку [Enter].

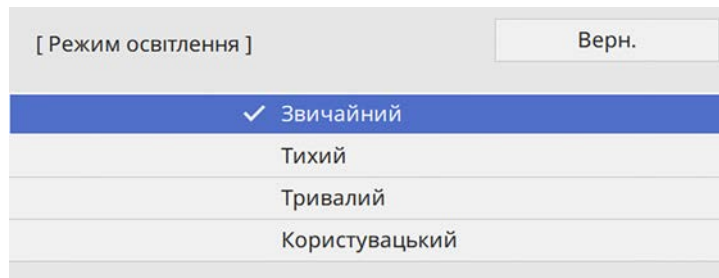
Часто використовува...	Операція
Зображення	Автопошук джерела Увімкн.
Сигнал вводу-виводу	Керув. яскрав. джерела світла
Встановлення	Direct Power On Вимкн.
Дисплей	Автовимкнення Вимкн.
Операція	Режим очікування Увімкн. ^
	Час реж. очікування 10 хв.
Керування	Тайм. вимк. A/V Увімкн.
Мережа	Режим очікування Зв'язок вкл. ^
Перо/Дотик	порт Дротова LAN
Інтерактивність	Швидкий запуск Вимкн.
Кілька проєкцій	Індикатори Увімкн.
Пам'ять	Кнопка інв. напр. Вимкн.
ЕСО	Скинути налаштування пар...
Первинні/Усі налашту...	Керування
	Кнопка користувача Режим освітлення
	Лого користувача
	Шаблон користувача

- 4 Виберіть пункт **Керув. яскрав. джерела світла** і натисніть клавішу [Enter].
- 5 Щоб підтримувати певний рівень яскравості, виберіть параметр **Maintain Brightness** і виберіть **On**.

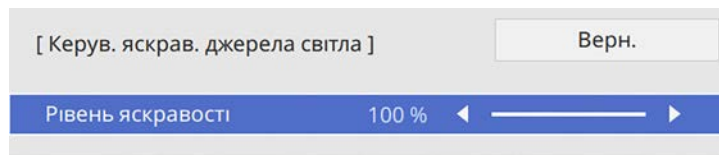


- 6 У разі ввімкнення параметра **Підтримувати яскравість** виберіть налаштування **Підтримувати рівень яскравості** та перевірте інформацію у пункті **Прибл. залишок**.
- 7 У разі вимкнення параметра **Підтримувати яскравість** виберіть налаштування **Режим освітлення**:
 - **Звичайний** – налаштування максимального рівня яскравості. Очікуваний термін експлуатації джерела світла в такому разі становить 20 000 годин.
 - **Тихий** – налаштування яскравості на рівні 70 % і зменшення шуму вентилятора. Очікуваний термін експлуатації джерела світла в такому разі становить 20 000 годин.

- **Розширений** – налаштування яскравості на рівні 70 % і продовження очікуваного терміну експлуатації джерела світла. Очікуваний термін експлуатації джерела світла в такому разі становить 30 000 годин.
- **Користувацький** – вибір користувацького значення яскравості в діапазоні від 70 до 100 %.



- 8** У разі встановлення для параметра **Light Source Mode** значення **Custom**, виберіть **Brightness Level** і виберіть яскравість за допомогою клавіш зі стрілками вліво та вправо.



- 9** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.



Для отримання кращих результатів із підтримання постійної яскравості встановіть для параметра **Калібрув. освітл.** значення **Період. виконувати** у меню **Керування** проектора.

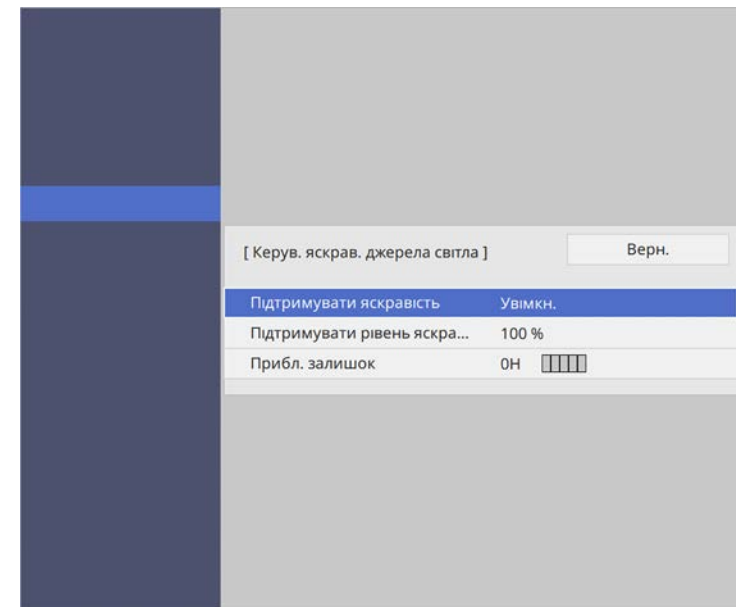
► Пов'язані посилання

- "Тривалість роботи в постійному режимі" [стор.91](#)
- "Термін експлуатації джерела світл" [стор.92](#)

- "Технічні характеристики проектора" [стор.296](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)

Тривалість роботи в постійному режимі

Коли ввімкнуто параметр **Підтримувати яскравість**, кількість годин, під час яких проектор може працювати в постійному режимі, відображається в полі **Прибл. залишок**.



Рівень відображення	Приблизний залишок годин
	10 000 чи більше годин
	Від 8000 до 9999 год

Рівень відображення	Приблизний залишок годин
	Від 6000 до 7999 год
	Від 4000 до 5999 год
	Від 2000 до 3999 год
	Від 0 до 1999 год



Кількість годин, вказана в полі **Прибл. залишок**, є лише орієнтовною величиною.

Термін експлуатації джерела світл

Очікуваний термін експлуатації джерела світла може відрізнятись залежно від налаштувань параметрів **Рівень яскравості** та **Підтримувати яскравість**.

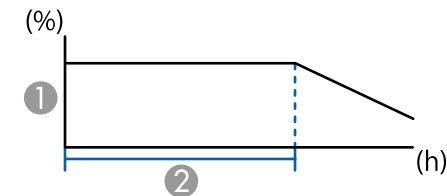


- Очікуваний термін експлуатації джерела світла залежить від умов використання та навколишнього середовища.
- Кількість годин, вказана в цьому документі, лише орієнтовна, і неможливо гарантувати належну роботу джерела світла впродовж цього періоду.
- Після 20 000 годин використання, можливо, доведеться замінити деталі проектора.
- Якщо параметр **Підтримувати яскравість** увімкнено та вказану в цьому документі кількість годин вичерпано, можливо, не вдасться вибрати високі значення для параметра **Підтримувати рівень яскравості**.

Підтримувати яскравість вимкнено

Параметр Рівень яскравості	Час до моменту, коли яскравість джерела світла знизиться на половину (приблизно)
100%	20 000 годин
90%	21 000 годин
80%	24 000 годин
70%	30 000 годин

Підтримувати яскравість увімкнено



- Підтримувати рівень яскравості
- Час, упродовж якого проектор може підтримувати постійний рівень яскравості (приблизний)

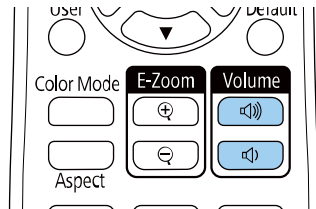
Параметр Підтримувати рівень яскравості	Час, упродовж якого проектор може підтримувати постійний рівень яскравості (приблизний)
85%	6000 годин
80%	10 000 годин
70%	19 000 годин

Кнопки гучності керують системою зовнішнього динаміка проектора.

Ви також можете керувати гучністю будь-яких зовнішніх динаміків, що підключені до проектора.

Гучність кожного підключеного джерела вхідного сигналу слід регулювати окремо.

- 1 Увімкніть проектор і запустіть презентацію.
- 2 Щоб зменшити чи збільшити гучність, натискайте кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування, як показано нижче.



На екрані з'явиться шкала гучності.

- 3 Щоб установити певний рівень гучності для джерела вихідного сигналу, виберіть пункт **Гучність** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.

Обережно

Не запускайте презентацію з зависоким рівнем гучності. Неочікувано гучні звуки можуть спричинити втрату слуху.

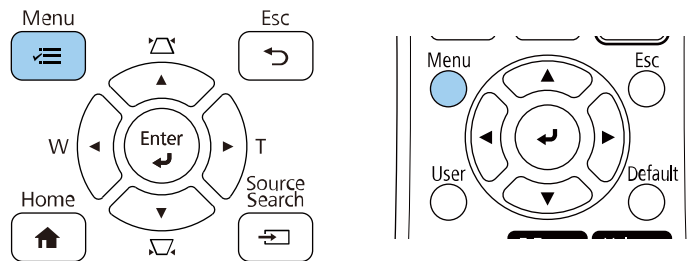
Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)

Лівий і правий аудіоканали можна інвертувати для відповідності положенню встановлення проектора.

- 1** Увімкніть проектор і запустіть презентацію.
- 2** Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.

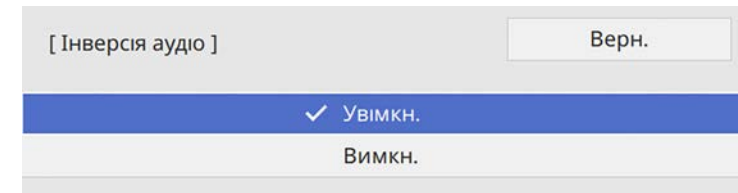


- 3** Виберіть меню **Сигнал вводу-виводу** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Сигнал вводу-виводу	
Зображення	Гучність	
Сигнал вводу-виводу	Джерело	Комп'ютер1
Встановлення	Формат сигналу	
Дисплей	Вход. рівень гучн.	50
Операція	Край	Авто
Керування	EDID	3240x1080/60Hz
Мережа	Скинути до значень за замовчуванням	
Перо/Дотик	Вихід A/V	Під час проєкції
Інтерактивність	Інверсія аудіо	Вимкн.
Кілька проєкцій	Вихід аудіо	Авто
Пам'ять	Вихід аудіо HDMI	
ЕСО	Порт Вихід на монітор	Вихід на монітор
Первинні/Усі налашту...	USB Display	0
	HDMI Link	
	Скинути налаштування пар...	
	Встановлення	
	Фіксоване встановлення	Вимкн.

- 4** Виберіть пункт **Інверсія аудіо** та натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть пункт **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter].



- 6** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

Використання інтерактивних функцій

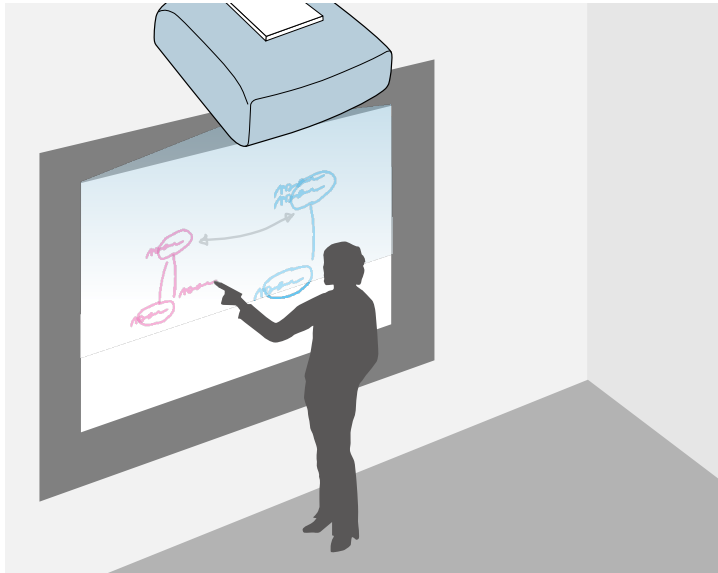
Дотримуйтеся інструкцій у цих розділах, щоб використовувати інтерактивні функції.

» Пов'язані посилання

- "Режими інтерактивних функцій" [стор.96](#)
- "Підготування до використання інтерактивних функцій" [стор.98](#)
- "Екрани білої дошки (режим білої дошки)" [стор.104](#)
- "Малювання на проекції зображення в режимі анотації" [стор.110](#)
- "Надання спільного доступу до малюнків" [стор.114](#)
- "Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.120](#)
- "Керування документ-камерою" [стор.124](#)
- "Вибір відображення мережевого пристрою" [стор.125](#)
- "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.127](#)
- "Використання режиму проєціювання «Split Screen»" [стор.128](#)

За допомогою інтерактивних функцій можна виконувати наведені нижче операції.

- У режимі білої дошки можна за допомогою інтерактивного пера чи пальця писати на проекції «білої дошки».



Щоб використовувати вбудовану функцію малювання на білій дошці, не потрібно використовувати ПК або встановлювати програмне забезпечення. Цю функцію зручно використовувати на конференціях замість білої дошки.

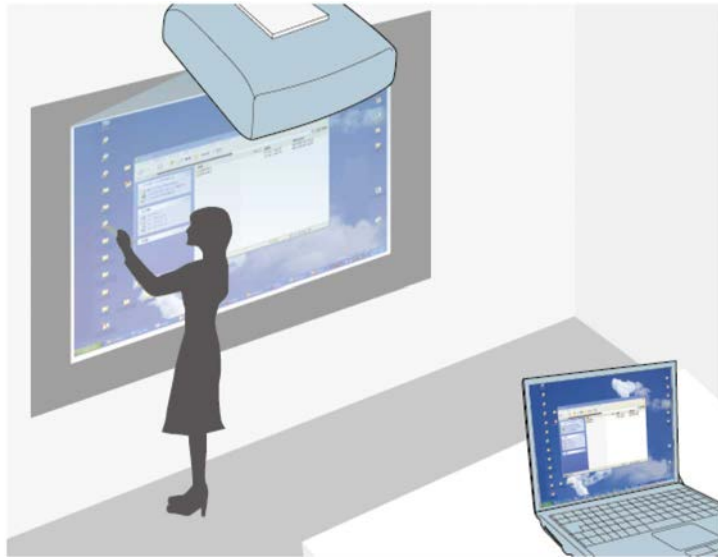
Можна надавати спільний доступ до намальованого вмісту іншим проекторам, якщо його збережено у форматі PDF або PNG, надруковано чи надіслано електронною поштою.

- У режимі анотації можна за допомогою інтерактивного пера або пальця додавати примітки до вмісту, який проєціюється з ПК, планшета, документ-камери чи іншого джерела.



Це дає змогу виділяти інформацію, яка проєціюється, або додавати примітки для підвищення ефективності уроків і презентацій. Сторінки з анотаціями можна записати, а потім зберегти або надрукувати.

- В інтерактивному режимі ПК можна використовувати інтерактивне перо або палець замість миші. Завдяки цьому можна переміщатися, робити вибір, прокручувати вміст, який проєціюється з ПК.



- Можна також використовувати ПЗ Easy Interactive Tools, яке містить додаткові інтерактивні функції, наприклад збереження та друк анотацій. Докладні інструкції див. у посібнику *Посібник з експлуатації Easy Interactive Tools*.
- Коли ви створюєте одне об'єднане зображення, проєційоване з кількох проекторів, доступний лише комп'ютерний інтерактивний режим (лише EB-1485Fi). Використовуйте програмне забезпечення Easy Interactive Tools, щоб малювати на екрані.

» Пов'язані посилання

- "Екрани білої дошки (режим білої дошки)" [стор.104](#)
- "Малювання на проекції зображення в режимі анотації" [стор.110](#)
- "Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.120](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

У цьому розділі наведено заходи з безпеки для налаштування й використання інтерактивного пера або виконання операцій за допомогою дотику пальцем. Перш ніж використовувати інтерактивні функції, прочитайте інструкції нижче.

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій" [стор.98](#)
- "Використання інтерактивних пер" [стор.98](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.100](#)

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних функцій

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час роботи з цією функцією слід зважати на такі особливості.

- Переконайтеся, що на приймач інтерактивного пера або проєційований екран не потрапляє яскраве світло або сонячні промені.
- Якщо приймач інтерактивного пера забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що функції можуть не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наклейки на кришку приймача інтерактивного пера.
- Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки інтерактивне перо може працювати неправильно.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проєктора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.

Використання інтерактивних пер

Перед використанням інтерактивних пер налаштуйте систему й відкалібруйте пера. Інструкції див. у документі *Посібник з встановлення проєктора*.

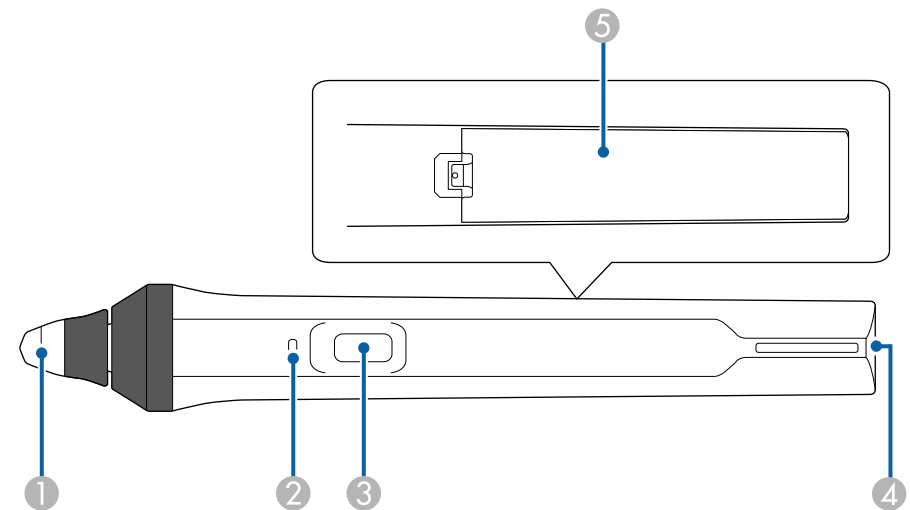


Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування системи знову таким чином:

- Проведення Геометр. корекція;
- налаштування розміру зображення;
- використання функції Зсув зображення;
- змінення розташування проєктора.

До комплекту постачання проєктора входять пера синього та оранжевого кольорів, які можна розрізнити за кінчиками. Одночасно можна використовувати одне або обидва інтерактивних пера (різних кольорів).

Переконайтеся, що в перо вставлено батареї.



1 Кінчик пера

- ② Індикатор батареї
- ③ Кнопка
- ④ Місце кріплення ремінця
- ⑤ Кришка відділення для батареї

Візьміть перо, щоб увімкнути його.

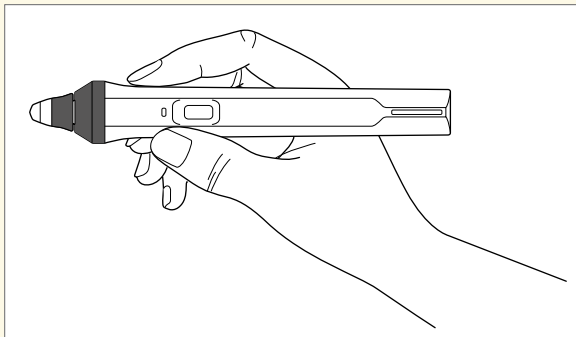
Після завершення використання пера заберіть його від проєційованого екрана.

Попередження

- Не тримайте перо у вологих руках або в місцях, до воно може намокнути. Інтерактивне перо не водонепроникне.
- Не допускайте, щоб не проектор і проєційований екран потрапляли прямі сонячні промені, інакше інтерактивні функції можуть не працювати.

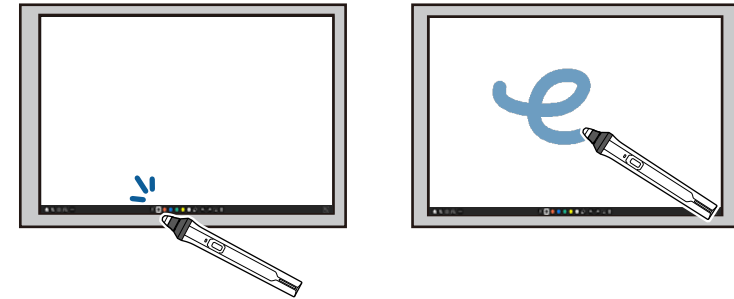


- Пера вимикаються автоматично через 15 секунд після того, як їх покласти з рук. Візьміть перо, щоб увімкнути його.
- Для найкращої роботи утримуйте перо перпендикулярно до дошки, як показано нижче. Не закривайте зону безіскрової роботи поруч із кінчиком пера.



За допомогою пера можна виконувати такі дії:

- Писати або малювати на поверхні проєкції в режимах білої дошки або анотації.



- Щоб вибрати елемент, який проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проєкції кінчиком пера.
- Щоб малювати на проєційованому екрані, торкніться поверхні проєкції пером і перетягніть у потрібне місце.
- Щоб перемістити вказівник, який проєціюється, наведіть його на поверхню, не торкаючись її.
- Щоб перемкнути перо з інструмента малювання на гумку або вибрати іншу функцію з меню **Інтерактивність** проектора, натисніть кнопку збоку пера.

☛ **Інтерактивність > Дія кнопки пера**

- Використовуйте перо як мишу в режимі «Інтеракт. комп.».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки кінчиком пера.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться кінчиком пера двічі.
- Щоб виконати натискання правою кнопкою, натисніть кнопку збоку.
- Щоб натиснути й перетягнути, торкніться і перетягуйте за допомогою пера.
- Щоб перемістити курсор, наведіть його на дошку, не торкаючись її.



- Якщо немає потреби використовувати функцію наведення курсору, вимкніть її за допомогою параметра **Нависання пера** в меню **Перо/Дотик** проектора.
- Щоб довге натиснення кнопки пера працювало як клацання правою кнопкою, установіть для параметра **Режим трасування пера** значення **Режим миші**, а для параметра **Натискання і втримування** – значення **Нат-ня пр. кн.** у меню **Перо/Дотик** проектора.
 - ☛ **Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > Режим трасування пера**
 - ☛ **Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > Натискання і втримування**

Виконання операцій за допомогою дотику пальцем

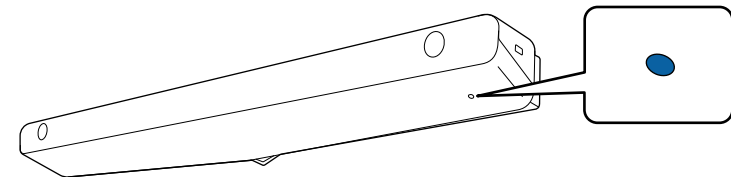
Щоб взаємодіяти з проєційованим екраном, використовуйте палець так само, як інтерактивне перо. Можна використовувати перо або палець, або обидва варіанти одночасно.

Проектор розпізнає до шести точок дотику в режимі «Інтеракт. комп.». Під час виконання операцій дотику пальцем у режимах анотації та білої дошки можна використовувати два пальця.

Перш ніж використовувати палець для виконання операцій за допомогою дотику, виконайте такі дії:

- встановіть сенсорний пристрій
 - відкалібруйте систему вручну для роботи з пером
 - виконайте регулювання кута сенсорного пристрою
 - відкалібруйте систему для виконання операцій за допомогою дотику
- Докладніше про ці операції див. в документі *Посібник з встановлення проектора*.

Сенсорний пристрій вмикається та буде готовий до виконання операцій за допомогою дотику пальцем під час увімкнення проектора. При цьому індикатор світитиметься синім кольором.



» Пов'язані посилання

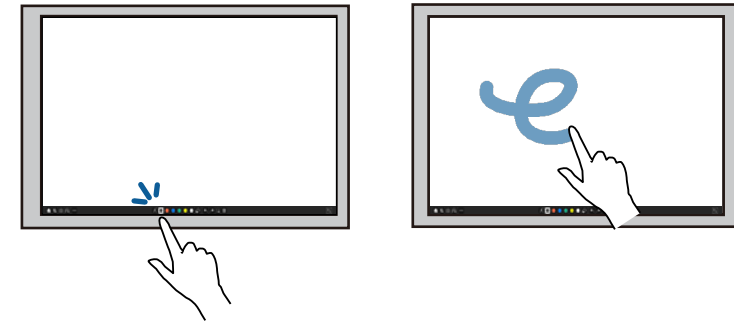
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)



- Якщо сенсорний пристрій не вмикається, переконайтеся в наступному:
 - Проектор працює нормально.
 - Якщо для параметра **Вертикальне встановлення** встановлено значення **Так**, переконайтеся, що для параметра **Проекція** встановлено значення **Передня** або **Передня/Догори дном** у меню **Встановлення**.
 - Якщо для параметра **Вертикальне встановлення** встановлено значення **Ні**, переконайтеся, що для параметра **Проекція** встановлено значення **Передня/Догори дном** або **Задня/Догори дном** у меню **Встановлення**.
 - Для параметра **Живлення** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Сенсорний пристрій**
Перо/Дотик > Сенсорний пристрій > Живлення
 - Сенсорний пристрій підключено до порту проектора ТСН за допомогою кабелю підключення сенсорного пристрою.
- Недоліки позиціонування можуть трапитися залежно від кута або напрямку дотику пальцем.
- Операції за допомогою пальця можуть неправильно працювати, якщо у вас довгі або штучні нігті, або якщо пальці забинтовані.
- Операції за допомогою дотику можуть неправильно розпізнаватися, якщо тримати палець або перо надто близько, або якщо пальці схрещені.
- Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться або торкнеться екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно.
- Якщо під час виконання операцій торкнутися екрана вільною рукою за допомогою дотику, можуть виникнути помилки.

За допомогою пальця можна виконати такі операції:

- писати або малювати на поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки;



- щоб вибрати елемент, що проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції пальцем;
- щоб малювати на проекції екрана вперше після ввімкнення проектора, виберіть перо на панелі задач і перетягніть його на потрібне місце; щоб скасувати дію, використовуйте палець як гумку під час першого використання операцій за допомогою дотиків;
- Щоб збільшити або зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями, і розведіть пальці (протягніть, щоб збільшити) або зведіть їх (стисніть, щоб зменшити).
- Щоб повернути зображення, торкніться його двома пальцями й поверніть руку.

- Використовуйте палець, як мишу в режимі «Інтеракт. комп.».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки пальцем.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться пальцем двічі.
- Щоб натиснути й перетягнути, натисніть і перетягніть елемент пальцем.



- Якщо пристрій підтримує ці функції, також можна виконати таке:
 - Щоб збільшити або зменшити зображення, торкніться елемента двома пальцями, і розведіть пальці (протягніть, щоб збільшити) або зведіть їх (стисніть, щоб зменшити).
 - Щоб повернути зображення, торкніться його двома пальцями й поверніть руку.
 - Щоб прокрутити сторінку вгору чи вниз, перейти вперед або назад у вікні браузера, використовуйте дотики, схожі на гортання сторінки.
- Одночасно можна використовувати лише один інструмент за допомогою одного пальця.

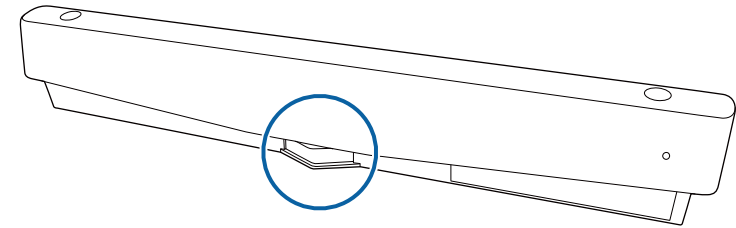
» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків" [стор.102](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Інструкції з техніки безпеки під час виконання інтерактивних операцій за допомогою дотиків

Виконання сенсорних операцій пальцем стає можливим після встановлення сенсорного пристрою з вбудованим потужним лазерним пристроєм.

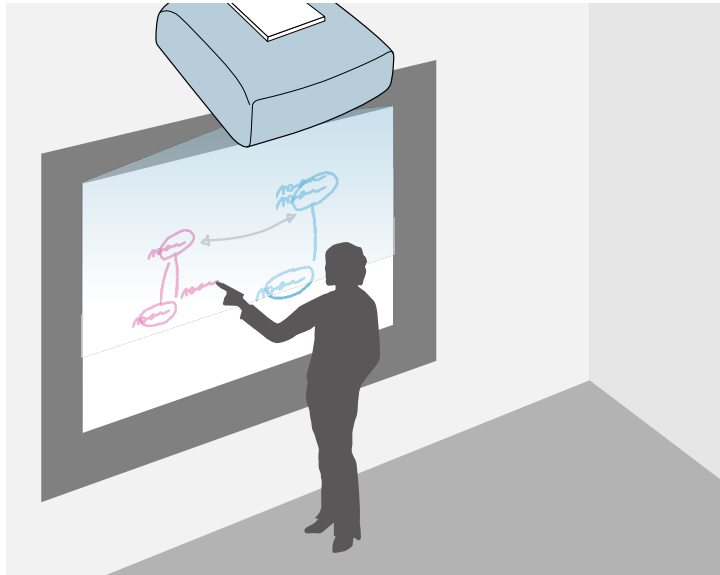
Лазерне світло випромінюється з портів розсіювання на нижній панелі сенсорного пристрою:



Під час виконання операцій за допомогою дотиків пальцем, зважайте на такі важливі моменти.

Попередження

- Під час виконання операцій за допомогою дотиків пальцем діти завжди повинні перебувати під наглядом дорослих.
- Заборонено відкривати корпус проектора або сенсорного пристрою. Заборонено розбирати чи змінювати проектор або сенсорний пристрій. Електрична напруга всередині проектора може призвести до серйозних травм.
- Не дозволяйте лазерному світлу виходити з сенсорного пристрою і проходити крізь або відбиватися від будь-якого оптичного об'єкта, наприклад збільшувального скла чи дзеркала. Тривале використання сенсорного пристрою може призвести до пожежі або нещасного випадку, а також спричинити травми.
- У разі несправності проектора та сенсорного пристрою, вийміть проектор із розетки та зверніться до кваліфікованого спеціаліста. Тривале використання сенсорного пристрою може призвести до пожежі або нещасного випадку та навіть погіршення зору.
- Не дивіться на лазерне світло за допомогою оптичних пристроїв (наприклад налобного або звичайного збільшувального скла чи мікроскопа) на відстані 70 мм від портів випромінювання лазерного світла сенсорного пристрою. Це може призвести до погіршення зору.



Можна використовувати проектор для проєціювання зображення на пласку поверхню. На зображенні можна малювати літери та фігури за допомогою інтерактивного пера або пальця, наче на дошці. Цю функцію зручно використовувати там, де немає білого екрану.



У режимі білої дошки також можна одночасно використовувати обидва пера або обидва пера і палець.

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки під час використання режиму білої дошки" [стор.104](#)
- "Запуск режиму білої дошки" [стор.104](#)

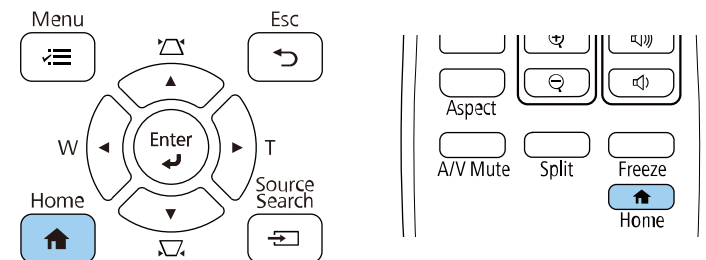
- Всі дані малюнків буде видалено, коли проектор вимкнеться.
- За керування цими даними відповідають користувачі. Компанія Epson не несе відповідальності за прямі або непрямі збитки, викликані втратою, пошкодженням або розкриттям даних користувача або даних для третіх осіб внаслідок використання проектора. Перед використанням проектора переконайтеся, що ви зрозуміли ці моменти.

Запуск режиму білої дошки

Можна малювати на екрані білої дошки за допомогою панелі інструментів режиму білої дошки.

1 Увімкніть проектор.

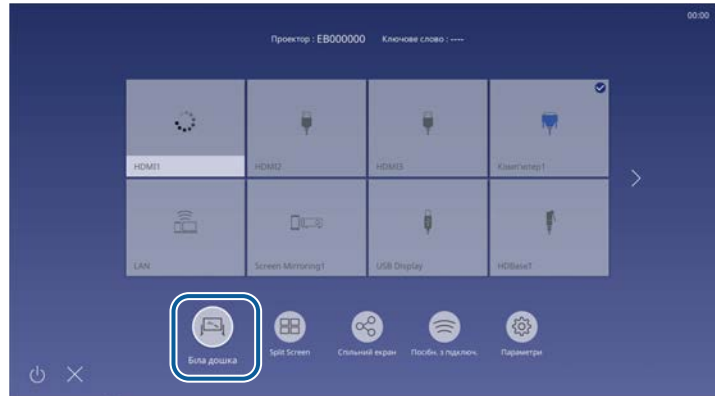
2 Натисніть кнопку [Home].



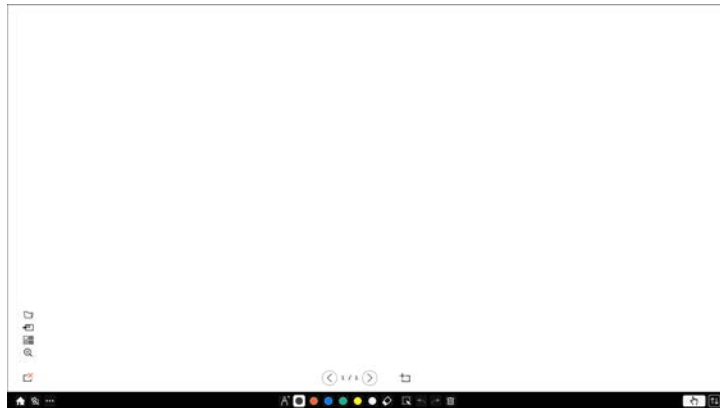
Інструкції з техніки безпеки під час використання режиму білої дошки


Під час роботи з цією функцією слід зважати на такі особливості.

3 Виберіть Біла дошка.



Відобразиться екран білої дошки та панель інструментів.



- Панель інструментів можна перемістити праворуч, ліворуч, вгору або вниз екрана, перетягнувши її.
- Щоб перейти в режим білої дошки, виберіть  на панелі інструментів.
- Будь-які малюнки, створені в режимі білої дошки, зберігаються під час переходу в режим анотації або на інші джерела зображення.

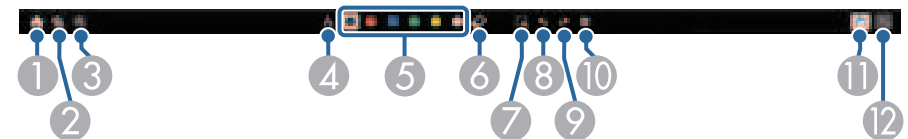
4 Виберіть інструмент малювання, який потрібно використовувати, на панелі інструментів, що відображається в нижній частині екрана, і малюйте на проєційованому екрані за допомогою інтерактивного пера або пальця.

» Пов'язані посилання

- "Панель інструментів режиму білої дошки" [стор.105](#)
- "Імпорт зображень у режимі білої дошки" [стор.108](#)
- "Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки" [стор.109](#)

Панель інструментів режиму білої дошки



За допомогою панелі інструментів режиму білої дошки можна малювати або писати на проєкції екрана. Панель інструментів режиму білої дошки показана на наступному малюнку.



- Також можна використовувати міні-панель інструментів, натиснувши кнопку збоку пера будь-де в області малювання. На міні-панелі інструментів тип пера чи гумки можна перемикаати.

1	 Home Відображення Головного екрана.
2	 A/V Mute Вимкнення відео та звуку. Щоб увімкнути відео та звук, натисніть кнопку знову.
3	 Інші інструменти Відображення додаткових інструментів. <ul style="list-style-type: none">  Mail: надсилання проекції екрана електронною поштою. Спершу налаштуйте параметри Пошта у меню Інтерактивність проектора.  Save: збереження відображуваного екрана. Спершу налаштуйте параметри Save в меню Interactive проектора.  Друк: друк проєційованого екрана. Спершу налаштуйте параметри Друк у меню Інтерактивність проектора.  Таймер: Відлік часу у прямому чи зворотному порядку.  Гучність: регулювання гучності системи динаміків проектора.  Deliver screen: надання спільного доступу до поточного екрана за допомогою програми Epson iProjection.  Participant List: відображення екрана з вибором користувачів для проектування з пристроїв, підключених до проектора через мережу.  Help: відображення екрана довідки для функцій панелі інструментів. Натисніть кнопку Close, щоб закрити екран довідки. Очистити весь вміст малювання: очищення всього поточного вмісту малювання та зображень і відновлення режиму білої дошки до значень за замовчуванням.

4	 Перо Показує доступні тип, товщину або форму пера.
5	 Чорний/Червоний/Синій/Зелений/Жовтий/Білий (Жовтий/Зелений/Темно-бірюзовий/Рожевий/Червоний/Синій для пера для виділення) Перемикає колір для малювання.
6	 Гумка Перемикає на гумку. Вибір розміру гумки.
7	 Вибрати Вибір намальованого вмісту чи вставленого зображення для виконання таких операцій, як переміщення елемента чи налаштування його розміру. <ul style="list-style-type: none"> Для виконання операцій торкніться піктограми  у правому нижньому куті виділеного об'єкта або зображення: Щоб вставити вирізаний або скопійований об'єкт або зображення, торкніться екрана, торкніться піктограми  і виберіть Вставити. Потягніть кутку зони, щоб збільшити або зменшити об'єкт або зображення. Потягніть  у верхній частині зони, щоб повернути вибраний об'єкт або зображення.
8	 Скасувати Скасовує останню дію
9	 Повторити Відновлює скасовану дію та попередній статус.
10	 Очистити екран Очищення всіх малюнків на відображуваній сторінці.

11		Вимкнути режим дотику/Увімкнути режим дотику Тимчасове вимкнення сенсорних операцій для запобігання випадковим операціям. Також вмикає вимкнуті сенсорні операції.
12		Мінімізувати Приховування панелі інструментів.












- Можна виводити зображення на екран білої дошки у такій кількості та розмірах.
- До 1920 × 1080 × 2 файла для однієї сторінки
- До 20 сторінок
- Намальовані об'єкти відображаються перед проєційованим зображенням.
- Якщо об'єкти чи зображення були переміщені за межі екрану проєкції, їх неможливо вибрати.

Додаткові кнопки для використання на білій дошці

Кнопки в режимі білої дошки дають змогу використовувати функції режиму білої дошки.



1		Відкрити Відкриття файлу та перенесення даних на нову сторінку.
2		Додати зображення Імпорт файлу зображення на поточну сторінку.
3		Фон Вибирає шаблон тла. Виберіть  , щоб додати шаблони користувача.
4		Масштаб (недоступно в разі розділення екрана з екраном білої дошки та екраном анотації) Збільшення чи зменшення розміру проєційованого зображення.
5		Видалити сторінку Видалення поточної сторінки.
6		Попер. стор. Показує попередню сторінку.
7		Наступна сторінка Відображення наступної сторінки.
8		Нова сторінка Додавання нової сторінки після поточної. Можна додати до 20 сторінок.

» Пов'язані посилання

- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.138](#)
- "Надсилання вмісту малювання електронною поштою" [стор.114](#)
- "Збереження намальованого вмісту" [стор.116](#)

- "Друк намальованого вмісту" [стор.118](#)

Імпорт зображень у режимі білої дошки

Зображення можна імпортувати на поточну сторінку в режимі білої дошки. Файли можна імпортувати з підключеного USB-накопичувача чи мережевої папки, або сканувати зображення з мережевого сканера та імпортувати його.

- Щоб імпортувати зображення з USB-накопичувача чи мережевої папки, спершу налаштуйте параметри **Save** у меню **Інтерактивність** проектора.
- Щоб відсканувати паперовий документ, переконайтеся, що до проектора підключено підтримуваний принтер із можливостями сканування та спершу налаштуйте параметри **Print** у меню **Interactive** проектора.




- Підтримуються принтери з командами ESC/P-R.
- Деякі пристрої, наприклад автономні сканери, не можуть використовувати цю функцію. Щоб отримати список підтримуваних пристроїв, зверніться до компанії Epson.
- Не можна сканувати документи, коли принтер перебуває в стані, що не підтримує друк, наприклад, коли чорнила закінчилися.

Під час сканування за допомогою цього пристрою, не можна використовувати такі функції сканування, навіть якщо вони доступні:

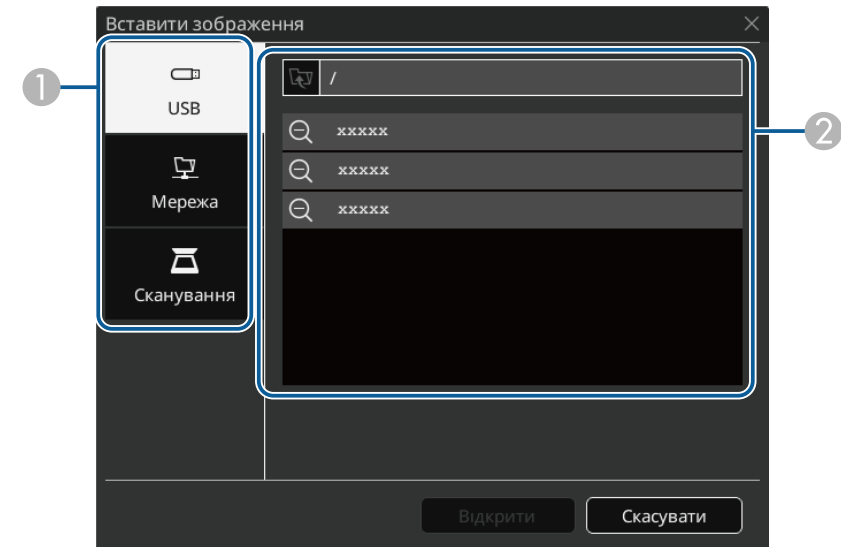
- Використання кнопки сканування на пристрої.
- Сканування частини документа.
- Сканування оригіналів із використанням пристрою автоматичної подачі паперу (ADF).

1 У разі сканування паперового документа завантажить оригінал у пристрій.

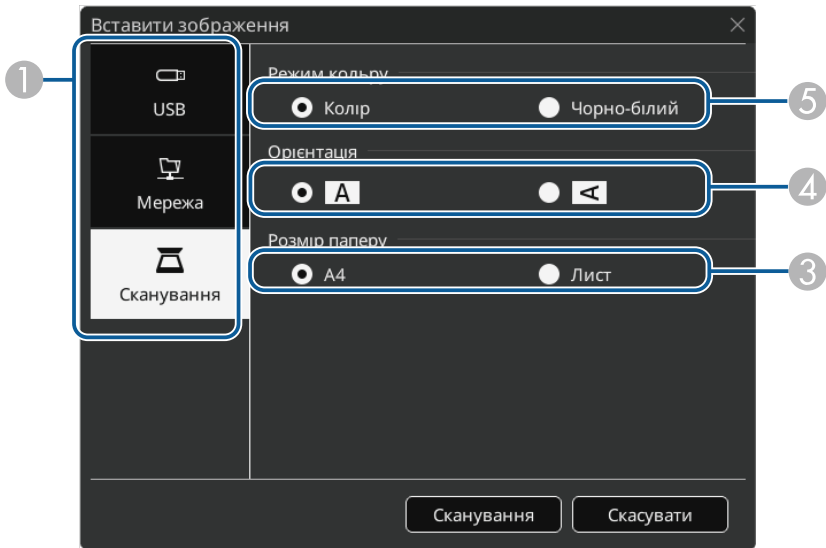
2 Виберіть піктограму  в нижній лівій частині білої дошки. З'явиться екран **Add image**.

3 Виберіть указані нижче параметри збереження на екрані Scan.

- Із USB-накопичувача або мережевої папки



- Зі сканера



- 1 Виберіть розташування зображення, яке потрібно імпортувати.
- 2 Виберіть файл, який потрібно імпортувати.
- 3 Виберіть розмір паперу.
- 4 Виберіть орієнтацію сканованого документа.
- 5 Виберіть **Колір** або **Чорно-білий**.

4 Виберіть **Open** або **Scan**.

Після імпорту чи сканування зображення проєцюється на поточну сторінку в режимі білої дошки.

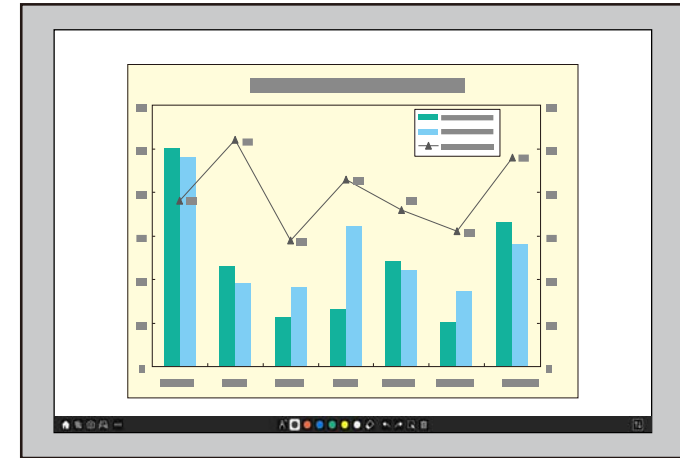
Сумісні типи файлів, які потрібно відкрити в режимі білої дошки


Такі типи файлів можна відкривати та читати в режимі білої дошки. Зображення, які є більшими, ніж розмір сторінки, будуть стиснуті, щоб вмістити їх на сторінку.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Наведені нижче файли не зчитуються. <ul style="list-style-type: none">Зображення із роздільною здатністю понад 2048 x 2048;Файли із розширенням JPEG;Файли форматів режиму кольору CMYK;Файли у прогресивних форматах
	.png	Не підтримується читання зображень із роздільною здатністю понад 2048 x 2048.
PDF	.pdf	Можна відкривати файли PDF 1.7 або ранішої версії. Щоб відкрити файл у форматі PDF, вкажіть номер сторінки. Якщо файл захищено паролем, введіть пароль.
EWf2	.ewf2	Щоб відкрити файл у форматі EWf2, вкажіть номер сторінки (Epson Whiteboard Format). Якщо файл захищено паролем, введіть пароль.



На проекції зображення з'явиться панель інструментів, як показано нижче.



- Панель інструментів можна перемістити праворуч, ліворуч, вгору або вниз екрана, перетягнувши її.
- Щоб переключитися в режим білої дошки, виберіть  на панелі інструментів.

2

Виберіть інструмент малювання, який потрібно використовувати, на панелі інструментів, що відображається в нижній частині екрана, і малюйте на проєційованому екрані за допомогою інтерактивного пера або пальця.

» Пов'язані посилання

- "Панель інструментів у режимі анотації" [стор.110](#)

Панель інструментів у режимі анотації

За допомогою панелі інструментів у режимі анотації можна малювати або писати на проєкції екрану. Вигляд панелі інструментів відрізняється

У режимі анотації можна виконувати проєціювання з комп'ютера, планшета, відеопристрою або іншого джерела та додавати примітки до проєційованого вмісту за допомогою інтерактивного пера або пальця. Можна використовувати обидва пера одночасно. Можна також одночасно використовувати два пера й палець.

» Пов'язані посилання

- "Запуск режиму анотації" [стор.110](#)

Запуск режиму анотації

Щоб малювати на екрані проєкції за допомогою режиму анотації, слід відобразити панель інструментів режиму анотації.

Перш ніж почати, переконайтеся, що для параметра **Функція малювання** встановлено значення **Увімк.** у меню **Інтерактивність** проектора (для ввімкнення режиму анотації).



1






Спроєціюйте зображення з підключеного пристрою.

залежно від способу проєціювання та в разі проєціювання спільного зображення.






Також можна використовувати міні-панель інструментів, клацнувши правою кнопкою будь-де в області малювання. На міні-панелі інструментів тип пера чи гумки можна перемикати.

 <p>Split Screen</p>	<p>(Доступно лише в разі розділення екрана навпіл або на чотири частини)</p> <p>Визначення налаштувань Split Screen.</p>
 <p>Зсув зображення</p>	<p>(Доступно, лише якщо для параметра Тип екрана вибрано значення 16:6)</p> <p>Визначення горизонтального положення зображення на ультра-широкому дисплеї.</p>

 <p>Home</p>	<p>Відображення Головного екрана.</p>
 <p>A/V Mute</p>	<p>Вимкнення відео та звуку. Щоб увімкнути відео та звук, натисніть кнопку знову.</p>
 <p>Масштаб</p>	<p>(Недоступно в разі розділення екрана навпіл або на чотири частини)</p> <p>Збільшення чи зменшення розміру проєційованого зображення.</p>
 <p>Запис</p>	<p>Запис поточного екрана та копіювання на білу дошку.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Full Screen записує зображення всього екрана. • Вибрати ділянку дає змогу вибрати частину зображення для запису. <p>Щоб записати зображення "Screen Mirroring", спершу встановіть для параметра Запис значення Увімкнено в меню Network.</p> <p>☛ Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Screen Mirroring > Запис</p>
 <p>Біла дошка</p>	<p>(Недоступно в разі розділення екрана навпіл або на чотири частини чи ввімкнення параметра Масштаб)</p> <p>Перемикання в режим білої дошки.</p>

<div data-bbox="143 240 210 304"></div> <div data-bbox="134 320 353 352">Інші інструменти</div>	<div data-bbox="443 234 909 266">Відображення додаткових інструментів.</div> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="472 272 969 432"> <div data-bbox="472 272 539 336"></div> Mail: надсилання проекції екрана електронною поштою. Спершу налаштуйте параметри Пошта у меню Інтерактивність проектора. <li data-bbox="472 438 1032 568"> <div data-bbox="472 438 539 502"></div> Save: збереження відображуваного екрана. Спершу налаштуйте параметри Save в меню Interactive проектора. <li data-bbox="472 574 1043 703"> <div data-bbox="472 574 539 638"></div> Друк: друк проєційованого екрана. Спершу налаштуйте параметри Друк у меню Інтерактивність проектора. <li data-bbox="472 710 934 807"> <div data-bbox="472 710 539 774"></div> Таймер: Відлік часу у прямому чи зворотному порядку. <li data-bbox="472 813 1005 911"> <div data-bbox="472 813 539 877"></div> Гучність: регулювання гучності системи динаміків проектора. <li data-bbox="472 917 1025 1046"> <div data-bbox="472 917 539 981"></div> Deliver screen: надання спільного доступу до поточного екрана за допомогою програми Epson iProjection. <li data-bbox="472 1053 992 1214"> <div data-bbox="472 1053 539 1117"></div> Participant List: відображення екрана з вибором користувачів для проектування з пристроїв, підключених до проектора через мережу. <li data-bbox="472 1220 1021 1350"> <div data-bbox="472 1220 539 1284"></div> Help: відображення екрана довідки для функцій панелі інструментів. Натисніть кнопку Закрити, щоб закрити екран довідки. <li data-bbox="472 1356 1037 1453"> Скинути все: очищення всього поточного вмісту малювання та зображень і відновлення режиму анотації до значень за замовчуванням.
---	---

<div data-bbox="1176 240 1252 304"></div> <div data-bbox="1164 320 1249 352">Перо</div>	Показує доступні тип, товщину або форму пера.
<div data-bbox="1176 371 1476 413"></div> <div data-bbox="1164 422 1480 667"> Чорний/Червоний/Синій/Зелений/Жовтий/Білий (Жовтий/Зелений/Темно-бірюзовий/Рожевий/Червоний/Синій для пера для виділення) </div>	Перемикає колір для малювання.
<div data-bbox="1176 691 1252 754"></div> <div data-bbox="1164 770 1258 802">Гумка</div>	Перемикання на гумку. Вибір розміру гумки.
<div data-bbox="1176 820 1252 884"></div> <div data-bbox="1164 900 1290 932">Вибрати</div>	Вибір намальованого вмісту чи вставленого зображення для виконання таких операцій, як переміщення елемента чи налаштування його розміру. <ul style="list-style-type: none"> Для виконання операцій торкніться піктограми  у правому нижньому куті виділеного об'єкта або зображення: Щоб вставити вирізаний або скопійований об'єкт або зображення, торкніться екрана, торкніться піктограми  і виберіть Вставити. Потягніть куток зони, щоб збільшити або зменшити об'єкт або зображення. Потягніть  у верхній частині зони, щоб повернути вибраний об'єкт або зображення.
<div data-bbox="1176 1331 1252 1394"></div> <div data-bbox="1164 1410 1312 1442">Скасувати</div>	Скасування попередньої операції.

	Відновлює скасовану дію та попередній статус.
Повторити	
	Очищення всіх малюнків на відображуваній сторінці.
Очистити екран	
	Тимчасове вимкнення сенсорних операцій для запобігання випадковим операціям. Також вмикає вимкнуті сенсорні операції.
Вимкнути режим дотику/Увімкнути режим дотику	
	(Доступно лише під час проєціювання спільного зображення) Припинення відображення спільного екрана.
Припинити надання Спільне користування	
	(Недоступно лише під час проєціювання спільного зображення) Перемикання в режим «Інтерактивний з ПК». Установіть для параметра Інтерактивність ПК значення Увімк. , щоб керувати комп'ютером за допомогою інтерактивного пера чи пальця.
Інтерактивність ПК	
	Приховування панелі інструментів.
Мінімізувати	

- "Керування функціями ПК із проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.»)" [стор.120](#)
- "Головний екран" [стор.52](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.138](#)
- "Масштабування зображень" [стор.140](#)
- "Одночасне проєціювання кількох зображень" [стор.130](#)
- "Надсилання вмісту малювання електронною поштою" [стор.114](#)
- "Збереження намальованого вмісту" [стор.116](#)
- "Друк намальованого вмісту" [стор.118](#)



- Намальовані об'єкти відображаються перед проєційованим зображенням.
- Якщо об'єкти чи зображення були переміщені за межі екрану проекції, їх неможливо вибрати.

» Пов'язані посилання

- "Екрани білої дошки (режим білої дошки)" [стор.104](#)

Можна надати спільний доступ до намальованого вмісту, який ви створили, або зберегти, надрукувати або надіслати його електронною поштою.

» Пов'язані посилання

- "Надсилання вмісту малювання електронною поштою" [стор.114](#)
- "Збереження намальованого вмісту" [стор.116](#)
- "Друк намальованого вмісту" [стор.118](#)

Надсилання вмісту малювання електронною поштою

Ви можете вкласти зображення своїх малюнків в повідомлення електронної пошти та надіслати його.

Спершу налаштуйте параметри **Пошта** у меню **Інтерактивність** проектора. Щоб мати змогу шукати адресу електронної пошти за допомогою служби каталогів, налаштуйте параметри **Directory** в меню **Інтерактивність** проектора.



- Адреса відправника в меню **Пошта** проектора використовується як адреса відправника. Якщо адресу відправника не вибрано, то адреса, вибрана для одержувача, буде відображатися як адреса відправника.
- Неможливо редагувати текст в електронному листі.

1 Виберіть піктограму на нижній панелі інструментів.

2 Виберіть піктограму . З'явиться екран **Пошта**.

3 Виберіть указані нижче параметри збереження на екрані **Пошта**.

- Для режиму білої дошки

The screenshot shows the 'Пошта' (Mail) interface with the following elements and callouts:

- 1**: Points to the 'Адреса електронної пошти' (Email address) input field.
- 2**: Points to the 'Тема' (Subject) input field, which contains 'xxxxx'.
- 3**: Points to the 'Назва файлу' (File name) input field, which contains 'xxxxx'.
- 4**: Points to the 'Діапазон' (Range) section, which includes radio buttons for 'Усе' (All) and 'Поточний' (Current).
- 5**: Points to the 'Зашифрувати' (Encrypt) checkbox, which is currently unchecked.
- 6**: Points to the 'Формат файлу' (File format) section, which includes radio buttons for 'JPG', 'PNG', 'PDF', and 'EWF2'.
- 7**: Points to a small icon in the top right corner of the email address field.

At the bottom of the screen, there are two buttons: 'Надіслати' (Send) and 'Скасувати' (Cancel).

- Для режиму анотації

- Введіть адресу електронної пошти одержувача, використовуючи відображену клавіатуру. Встановлена електронна адреса зберігатиметься, доки не буде видалено всі малюнки чи вимкнено проектор.



Якщо для параметра **Відхилити введення адреси** встановлено значення **Увімк.** у меню **Interactive** проектора, не можна ввести електронну адресу безпосередньо. Спершу встановіть для параметра **Відхилити введення адреси** значення **Вимкн.**

☛ **Інтерактивність > Пошта > Відхилити введення адреси**

- Введіть тему повідомлення.
- Введіть назву файлу для вкладення.
- Укажіть, чи потрібно надсилати всі сторінки білої дошки, чи лише зображення, яке зараз проєціюється.
- У разі використання файлів у форматі PDF або EWF2s слід установити прапорець і ввести пароль для шифрування файлів.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.

- Виберіть формат прикріпленого файлу (JPG, PDF, PNG або EWF2).
- Введіть електронну адресу одержувача за допомогою інформації, використовуючи діалогове вікно Адреса електронної пошти. Можна вказати до 50 адрес.
Можна встановити адресну книгу, використовуючи службу каталогів у меню **Interactive** проектора.

- Натисніть кнопку **Надіслати**.



- Якщо на екрані проєкції багато вмісту, на відправлення електронною поштою може знадобитися час.
- Можливо, ви не зможете надіслати лист через неправильні налаштування поштового сервера. Завчасно зверніться до адміністратора мережі за налаштуваннями поштового сервера.

» Пов'язані посилання

- "Створення адресної книги" [стор.115](#)
- "Доступні служби каталогів" [стор.116](#)

Створення адресної книги

Під час надсилання малюнків у повідомленнях електронної книги можна вибрати адреси електронної пошти з адресної книги. Ви можете

створити адресну книгу, завантаживши текстовий файл із 999 адресами через екран Керування Web.



Адреси відображаються в порядку відображення в текстовому файлі.

1 Створіть текстовий файл, що містить список адрес, які ви хочете додати в адресну книгу. Файл повинен мати такі характеристики:

- бути з роздільниками табуляції
- Кожен рядок повинен містити пару рядків, розділених табулятором: <назва> <вкладка> <електронна_адреса>
- Кожен рядок може містити до 256 символів.
- Файл з розширенням TXT
- Кодування має бути UTF-16 із BOM

Приклад текстового файлу:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

2 Упевніться, проектор увімкнено.

3 Запустіть веб-браузер на комп'ютері, що підключений до мережі.

4 Виберіть **Інтерактивність > Пошта > Налаштування адресної книги > Файл адресної книги** і натисніть кнопку «Choose File».

5 Виберіть файл адресної книги та натисніть **Встановити**.
Файл адресної книги буде завантажено на проектор.

6 Щоб видалити адресну книгу, виберіть параметри **Інтерактивність > Пошта > Налаштування адресної книги > Видалення адресної книги** та натисніть кнопку **Надіслати**.

Доступні служби каталогів

Підтримуються такі сервери служби каталогів.

Тип сервера	Сервер служби каталогів
Операційна система	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Порт	Змінна (значення за промовчанням: 389)
Автентифікація	Анонімно (без автентифікації) Simple Digest-MD5 SMTP
Шифрування	Шифрування SASL-шару (SSL/TLS не підтримується)

Примітки для пошуку

- У списку міститься до 200 адрес, що збігаються.
- Можна шукати адреси, використовуючи буквено-цифрові символи.

Збереження намальованого вмісту

Вміст, створений на проєційованому екрані, можна зберегти у файл.





Обережно

У разі використання пристрою для зчитування карт багатьох типів або USB-концентратора операції можуть виконуватися неправильно. Щоб отримати найкращий результат, здійсніть підключення безпосередньо до Control Pad або проектора.



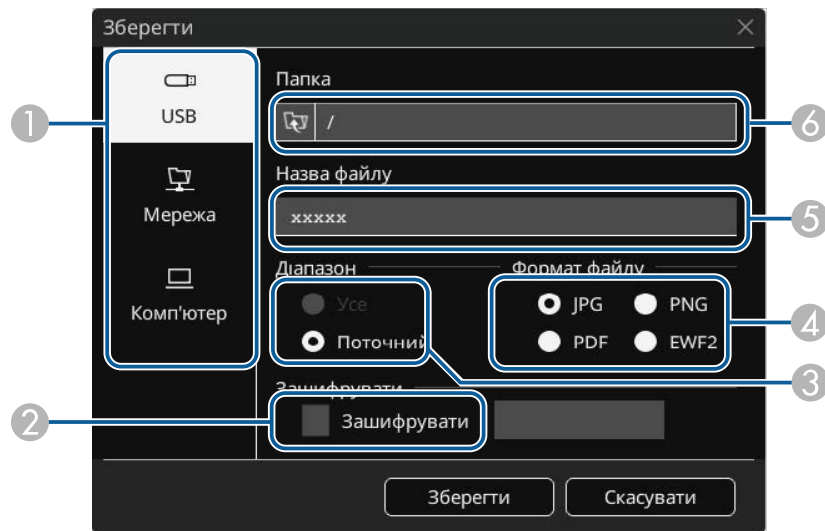
Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.

1 Виберіть піктограму  на нижній панелі інструментів.

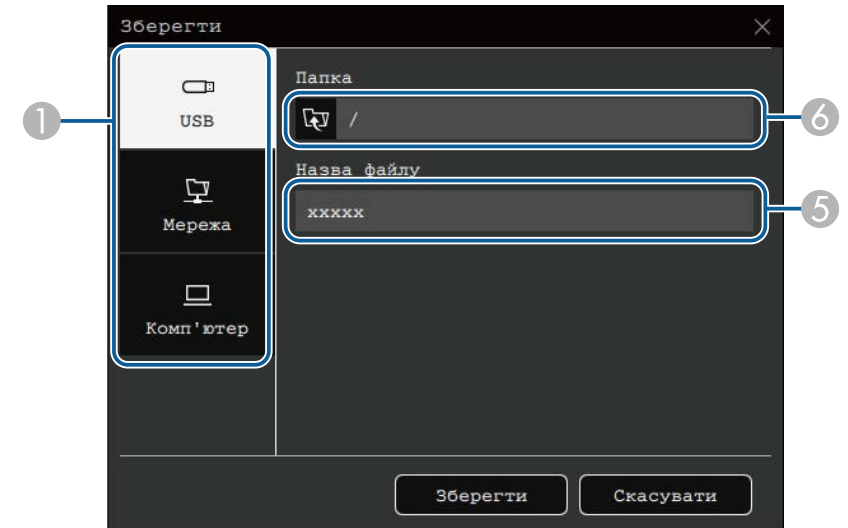
2 Виберіть піктограму .
З'явиться екран Зберегти.

3 Виберіть такі параметри збереження Зберегти на екрані.

- Для режиму білої дошки



- Для режиму анотації



- Оберіть папку, в якій буде збережено файл.
 - Виберіть значення **USB** або **Мережа**, щоб зберегти вміст на підключений USB-накопичувач або в мережеву папку.
 - Виберіть **Комп'ютер**, щоб тимчасово зберегти файл на проектор і зробити його доступним для копіювання з комп'ютера. Після копіювання файл буде видалено. Неможливо зберегти файл на комп'ютері, коли джерелом вхідного сигналу є USB Display або HDBaseT, чи коли екран розділено навпіл або на чотири частини.
- У разі використання файлів у форматі PDF або EWF2s слід установити прапорець і ввести пароль для шифрування файлів.

Попередження

- Під час введення пароля він відображається на екрані.
- Зашифровуючи файл, подбайте про те, щоб не забути пароль.

- Укажіть, чи потрібно зберігати всі сторінки білої дошки, чи лише зображення, яке зараз проєціюється.

- 4 Виберіть формат збереження (JPG, PDF, PNG або EWF2).
- 5 Введіть ім'я файлу.
- 6 Для параметрів **USB** або **Мережа** виберіть цільову папку у відображуваному діалоговому вікні **Відкрити**.

4 Виберіть **Зберегти** (Далі для **Computer**).



Якщо місцем збереження файлів вибрано **Комп'ютер**, намальований вміст буде тимчасово збережено на проекторі та з'явиться діалогове вікно з інструкціями. Користуючись інструкціями на екрані, збережіть дані на комп'ютер.

» Пов'язані посилання

- "Доступні формати файлів в режимі білої дошки" [стор.118](#)

Доступні формати файлів в режимі білої дошки

Можна зберегти файли у таких форматах:

- PNG (роздільна здатність: 1920 × 1080)
- JPG (роздільна здатність: 1920 × 1080)
- PDF (за потреби встановіть пароль)
- EWF2 (за потреби встановіть пароль)

Якщо потрібно зберегти файл у форматі для редагування, вибирайте формат EWF2. Формат EWF2 підтримується інтерактивними проекторами та інструментами Easy Interactive Tools.

Друк намальованого вмісту

Можна друкувати сторінки безпосередньо з проектора на підтримуваному принтері (USB-принтері або мережевому принтері).

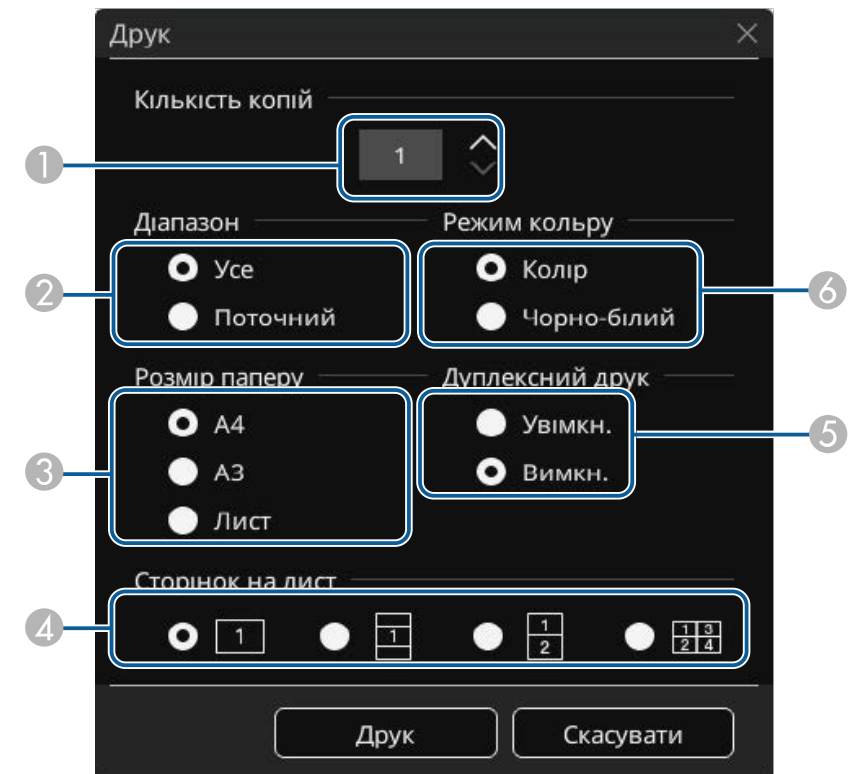
Спершу налаштуйте параметри **Друк** у меню **Інтерактивність** проектора.

1 Виберіть піктограму на нижній панелі інструментів.

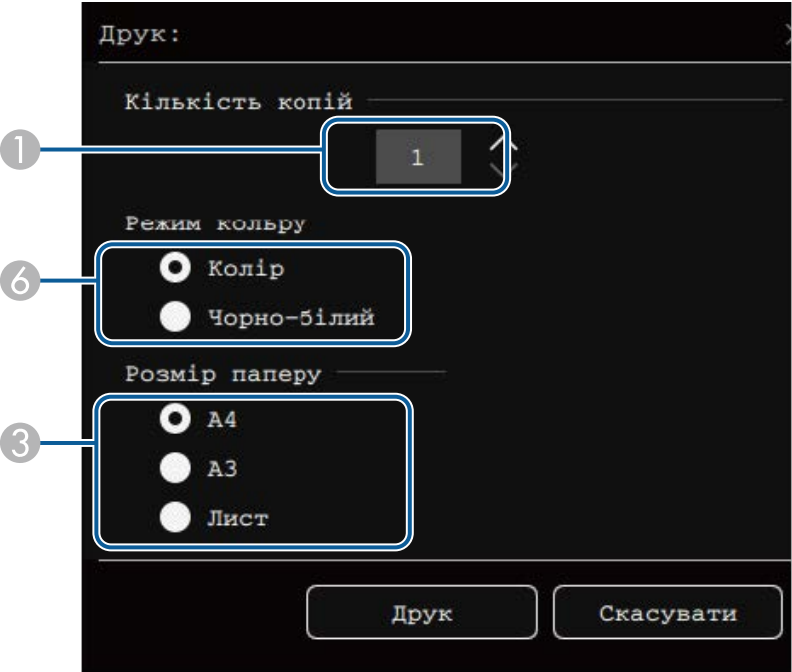
2 Виберіть піктограму . З'явиться екран **Друк**.

3 Виберіть указані нижче параметри збереження на екрані **Друк**.

- Для режиму білої дошки



- Для режиму анотації



- 1 Укажіть кількість копій. Можна друкувати до 20 аркушів.
- 2 Укажіть, чи потрібно друкувати всі сторінки білої дошки, чи лише зображення, яке зараз проєціюється.
- 3 Встановіть розмір паперу для друку.
- 4 Встановлення кількості Сторінок на лист.
- 5 Якщо принтер підтримує двосторонній друк, виберіть, чи друкувати на обох сторонах сторінки.
- 6 Установіть колір друку.

4 Натисніть **Друк**.

» Пов'язані посилання

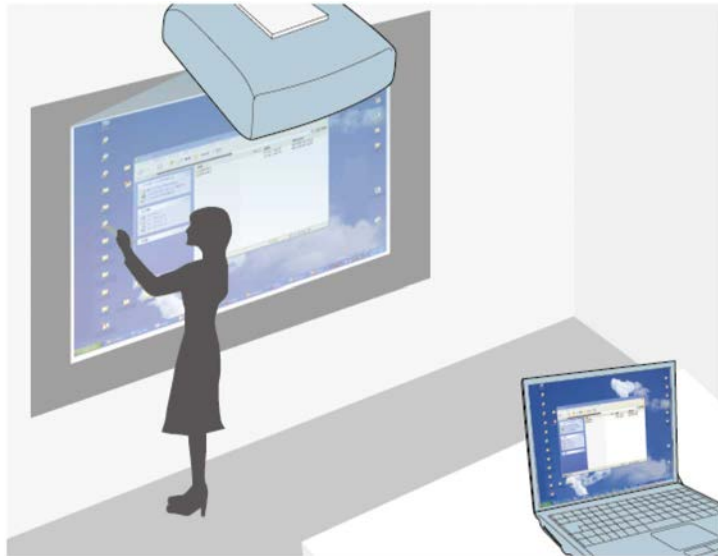
- "Доступні команди керування принтером в режимі білої дошки" [стор.119](#)

Доступні команди керування принтером в режимі білої дошки

Підтримуються такі команди керування принтером*.

Команди керування	Метод підключення
ESC/P-R	Через USB або мережу
PCL6	Через мережу

* Не для всіх принтерів. Щоб отримати відомості щодо підтримуваних моделей, зверніться до компанії Epson.



Якщо проектор підключено до комп'ютера за допомогою USB-кабелю, комп'ютером можна керувати з проєційованого екрана за допомогою інтерактивного пера або пальця, так само, як за допомогою миші. На проєційованому екрані можна переміщати, вибирати та використовувати комп'ютерні програми.



- Під час використання кількох дисплеїв із ОС Windows 7 або пізнішої версії в інтерактивному режимі на додатковому дисплеї виконайте такі налаштування:

- Установіть для параметра **Pen Tracking Mode** значення **Pen Mode** в меню **Pen/Touch** проектора.

☛ **Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > Режим трасування пера**

- Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми та налаштувати інтерактивні функції.

Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.

Функції письма та малювання на кількох екранах не підтримуються.

- Щоб використовувати режим інтерактивного керування комп'ютером через мережу, установіть програму Epson iProjection (Windows/Mac).

» Пов'язані посилання

- "Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.»" [стор.120](#)
- "Використання режиму «Інтеракт. комп.»" [стор.121](#)
- "Регулювання області дії пера" [стор.122](#)
- "Інсталяція Easy Interactive Driver у ОС Mac" [стор.123](#)

Системні вимоги для режиму «Інтеракт. комп.»

Щоб використовувати режим «Інтеракт. комп.», на ПК має бути встановлено одну з таких операційних систем:

ОС Windows

- Windows 7 із пакетом оновлень 1
 - Ultimate, 32- і 64-розрядна версія
 - Enterprise (32- і 64-розрядна версія)
 - Professional (32- і 64-розрядна версія)
 - Home Premium, 32- і 64-розрядна версія
- Windows 8.1

- Windows 8.1 (32- і 64-бітна версія)
- Windows 8.1 Pro (32- і 64-бітна версія)
- Windows 8.1 Enterprise (32- і 64-бітна)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32- і 64-бітна версія)
 - Windows 10 Pro (32- і 64-бітна)

ОС Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Використання режиму «Інтеракт. комп.»

У режимі «Інтеракт. комп.» можна керувати програмами на ПК із проєційованого екрана.

- 1** У разі використання Mac інстальуйте драйвер Easy Interactive Driver на комп'ютері під час першого використання інтерактивних функцій.
- 2** Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою USB-кабелю.



- Щоб використовувати інтерактивний режим комп'ютера з параметром USB Display, увімкніть параметр **USB Display** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора. Під час проєціювання за допомогою USB Display час відгуку може вповільнитися.
- У разі використання Control Pad слід з'єднати проектор, Control Pad і комп'ютер за допомогою USB-кабелю.
- Щоб використовувати комп'ютер у режимі «Інтеракт. комп.» в мережі, USB-кабель не потрібен.

- 3** Увімкніть проектор.
- 4** Виконайте проєкцію екрана комп'ютера.
- 5** Виберіть параметр **Режим трасування пера** у меню **Перо/Дотик** проектора, яке відповідає операційній системі вашого комп'ютера.
 - ☛ **Перо/Дотик > Інтерактивність ПК > Режим трасування пера**
 - Windows і Mac: виберіть **Виберіть режим пера**.
 - Ubuntu: виберіть **Режим миші**.



Одночасне використання двох інтерактивних пер може спричинити завади в роботі певних програм. Перемістіть інтерактивне перо з проєкції екрану.

- 6** Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.
- 7** Тримайте інтерактивне перо близько до проєційованого екрана або торкніться екрана пальцем.
- 8** Переконайтеся, що функцію **Інтерактивність ПК** ввімкнуто на панелі інструментів. Якщо ні, натисніть кнопку, щоб увімкнути її.



Тепер можна працювати з ПК за допомогою інтерактивного пера або пальця. Також можна керувати за допомогою наступного:

- панель входу планшетного ПК в ОС Windows 7;
- пристрої на базі електронних чорнил для анотації в програмах Microsoft Office.

Регулювання області дії пера

Зона роботи пера зазвичай регулюється автоматично під час підключення до іншого комп'ютера або регулювання роздільної здатності комп'ютера. Якщо під час роботи на комп'ютері з проєційованого екрана (режим «Інтеракт. комп.») ви помітите, що перо перебуває в неправильному положенні, можна відрегулювати зону роботи пера вручну.



Під час проєціювання з джерела LAN регулювання вручну недоступне.

1

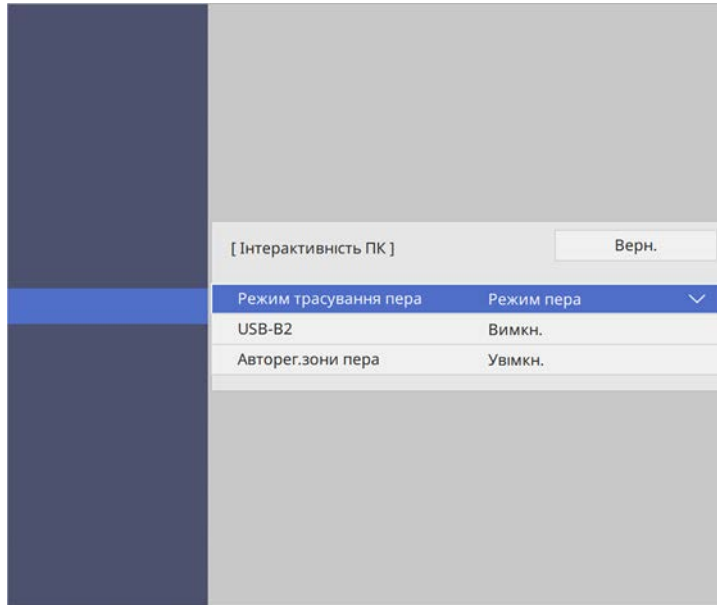
За потреби перейдіть у режим «Інтеракт. комп.».

2

Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Перо/Дотик** і натисніть клавішу [Enter].

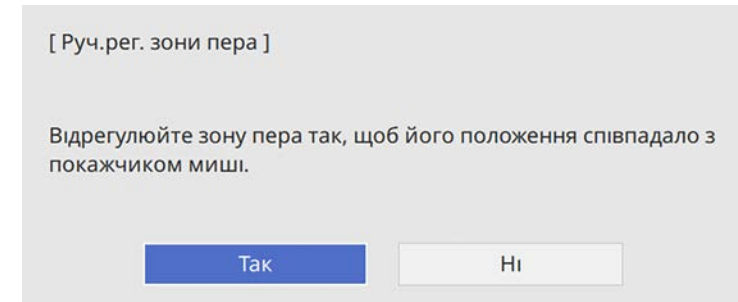
Часто використовув...	Перо/Дотик	
Зображення	Автокалібрування	
Сигнал вводу-виводу	Ручне калібруван.	
Встановлення	Сенсорний пристрій	
Дисплей	Встановлення проєкторів	
Операція	Нависання пера	Увімкн.
Керування	Інтерактивність ПК	
Мережа	Скинути налаштування пар...	
Перо/Дотик	Інтерактивність	
Інтерактивність	Функція малювання	Увімкн.
Кілька проєкцій	Показувати панель інструм...	Завжди видобр.
Пам'ять	Показувати ділянку малюва...	
ЕСО	Підтв. очищ. екрану	Увімкн.
Первинні/Усі налашту...	Дія кнопки пера	Гумка
	Показувати годинник	Дата і час
	Дата	YYYY-MM-DD
	Час	HH:MM
	Друк	

- 3** Виберіть параметр **Інтерактивність ПК** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** Переконайтеся, що параметр **Авторег.зони пера** вимкнено та виберіть **Руч.рег. зони пера** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].



Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

- 6** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.
Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого кута.
- 7** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

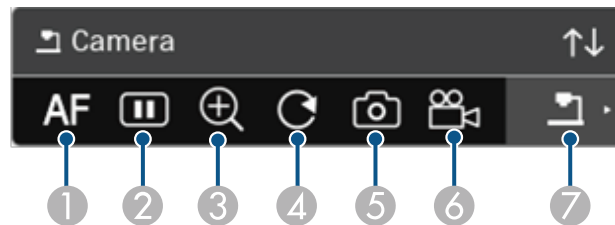
Інсталяція Easy Interactive Driver у ОС Mac

Інсталюйте Easy Interactive Driver на ПК, щоб перейти в режим «Інтеракт. комп.».

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Завантажте програмне забезпечення з веб-сайту компанії Epson.
- 3** Інсталюйте програму, дотримуючись інструкцій на екрані.
- 4** Перезапустіть комп'ютер.

У разі підключення документ-камери Epson можна налаштовувати зображення як вам потрібно та зберігати їх як зображення чи відеофайли, залежно від моделі камери. Докладніше див. у посібнику до документ-камери.

- 1** Підключіть документ-камеру Epson до проектора.
З'явиться вікно керування документ-камерою.
- 2** Виберіть операції нижче (за необхідністю) у вікні керування документ-камерою.



- 1 Автоматичне фокусування зображення.
- 2 Тимчасовий стоп-кадр зображення.
- 3 Збільшення зображення.
- 4 Обертання зображення на 180°.
- 5 Збереження поточного відображуваного зображення та малюнків як нерухоме зображення.
- 6 Запис зображення.
- 7 Перемикання на Засіб перегляду карти SD.

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

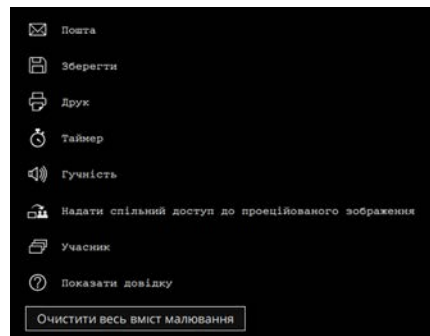
Якщо пристрої підключено до проектора через мережу, можна обрати пристрої, з яких проєціюватиметься зображення.

Як джерело зображення можна вибрати комп'ютер, на якому встановлено програму Epson iProjection (Windows/Mac), чи смартфон або планшет, на якому встановлено програму Epson iProjection (iOS/Android).



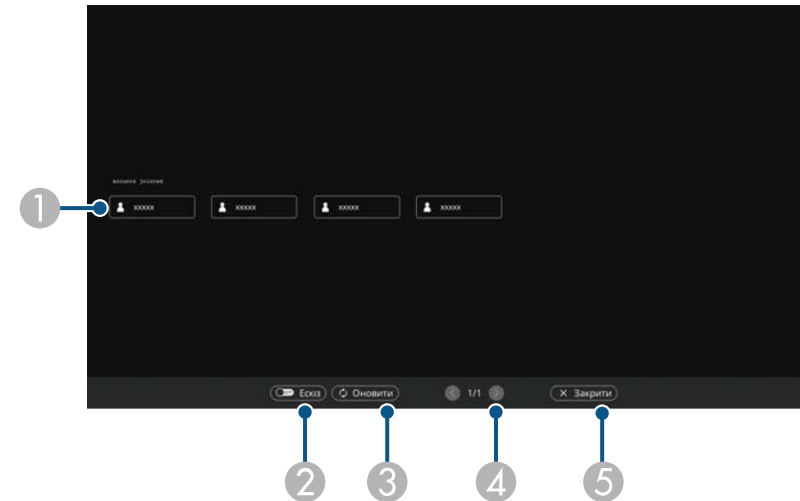
Проеціювання можна здійснювати з будь-якого під'єданого мережевого пристрою, навіть якщо користувач установив з'єднання з мережею за допомогою програми Epson iProjection з увімкненою функцією модератора. Докладніше про функцію модератора див. у *Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 1 Виберіть піктограму на панелі інструментів, а потім натисніть кнопку **Учасник**.



Відобразиться екран вибору користувачів.

- 2 Виберіть ім'я користувача пристрою, з якого потрібно виконати проєціювання.



- 1 Відображення імен користувачів мережевих пристроїв, які підключено до проектора.
Якщо вибрано відображення ескізів, екран кожного пристрою відображатиметься як ескіз.
Поруч з іменем користувача пристрою, з якого виконується проєціювання, відображається піктограма
- 2 Перемикання відображення ескізів чи піктограм на екрані вибору користувачів.
- 3 Оновлення екрана вибору користувача.
Якщо ще один користувач підключається до проектора через мережу, натисніть цю кнопку, щоб оновити список користувачів.
- 4 Натисніть, щоб перейти до попередньої або наступної сторінки.
- 5 Закриття екрана вибору користувача та повернення до попереднього екрана.



- На екрані вибору користувачів можна одночасно використовувати два пера чи один палець.

З'явиться зображення обраного екрана користувача.

У разі зміни користувача повторіть ці кроки.



- Якщо кілька проекторів під'єднано за допомогою програми Epson iProjection (Windows/Mac) і вибрано одночасне проєціювання того самого зображення (віддзеркалення), неможливо отримати доступ до екрана Учасник.
- Якщо на екрані вибору користувачів перо або дотики не працюють, можна повернутися до попереднього екрана, натиснувши клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Проектор у режимі «Інтеракт. комп.» можна використовувати через мережу.

Щоб додати анотацію в режимі «Інтеракт. комп.», використовуйте програму Easy Interactive Tools (або іншу програму для додавання анотацій). Програма Easy Interactive Tools дає змогу використовувати різноманітні інструменти малювання, використовувати зону малювання як сторінку і зберігати малюнки у файл для подальшого використання. Програму можна також завантажити з веб-сторінки компанії Epson.

Щоб налаштувати використання проектора в мережі комп'ютера та працювати в режимі «Інтеракт. комп.» через мережу, скористайтеся програмою Epson iProjection (Windows/Mac).

Виберіть пункт **Використовувати інтерактивне перо** на вкладці **Загальні параметри** та **Передати розширене вікно** на вкладці **Налаштувати продуктивність**.

Див. інструкції у *Посібник з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Кількість пер або пальців, які можна одночасно використовувати, вказано нижче.
 - Для ОС Windows: два пера та шість пальців
 - Для Mac: одне перо або один палець
- Під час роботи в мережі час відгуку може бути довшим.
- За допомогою програми Epson iProjection можна під'єднати до чотирьох проекторів одночасно. Під час підключення до кількох проекторів режим «Інтерактивний з ПК» працює на всіх проекторах. Операції, що виконуються на одному проекторі, відображаються на всіх проекторах.

» Пов'язані посилання

- "Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі" [стор.127](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі

Під'єднуючи проектор до іншої мережі за допомогою програми Epson iProjection (Windows/Mac) і використовуючи інтерактивні функції, дотримуйтеся наведених нижче запобіжних заходів:

- Шукайте проектор у мережі за IP-адресою проектора. Неможливо знайти проектор за назвою.
- Переконайтеся, що отримано ехо-відповідь від мережевого проектора під час надсилання ехо-запиту за допомогою команди ping. Якщо на маршрутизаторі вимкнено параметр Internet Control Message Protocol (ICMP), можна підключити проектор із віддалених розташувань, навіть якщо неможливо отримати ехо-відповідь.
- Переконайтеся, що перелічені нижче порти відкрито.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
3620	TCP/UDP	Для підключення та керування	два шляхи
3621	TCP	Для передачі зображень	два шляхи
3629	TCP	Для керування проектором	два шляхи

- Переконайтеся, на маршрутизаторі правильно налаштовано параметри фільтрування MAC-адреси та програм.
- Якщо для зв'язку між розташуваннями використовується керування пропускну здатністю, а програма Epson iProjection перевищує пропускну здатність, можливо, встановити з'єднання з віддаленим проектором не вдасться.




Компанія Epson не гарантує, що проектор можна буде під'єднати до іншої підмережі за допомогою програми Epson iProjection, навіть якщо наведених вище вимог дотримано. Перед використанням перевірте наявність підключення до мережевого середовища.

Під час проєціювання зображень у режимі PC Free Annotation або PC Interactive можна розділити екран, щоб відобразити екран білої дошки. Щоб перейти в режим проєціювання на розділеному екрані за допомогою панелі інструментів, дотримуйтеся наведених нижче вказівок.

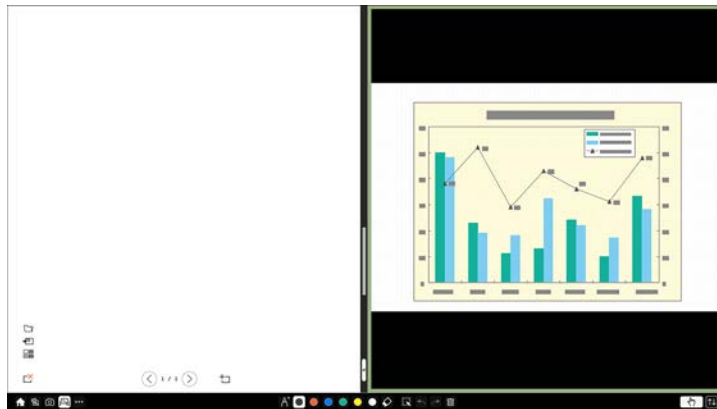


Ця функція недоступна в разі розділення екрана навпіл або на чотири частини чи ввімкнення параметра **Масштаб**.

1 Спроеціюйте зображення.

2 Виберіть  на панелі інструментів.

На лівій половині екрана відображається екран білої дошки. Зображення з вибраного джерела сигналу перейде на праву частину екрана.




3 Щоб збільшити одне зображення, зменшуючи інше, перетягніть панель у центрі ліворуч або праворуч.



Щоб збільшити одне зображення до розміру всього екрана, перетягніть панель до краю екрана.

4

Щоб поміняти проєційовані зображення зліва направо, виберіть  на центральній панелі.

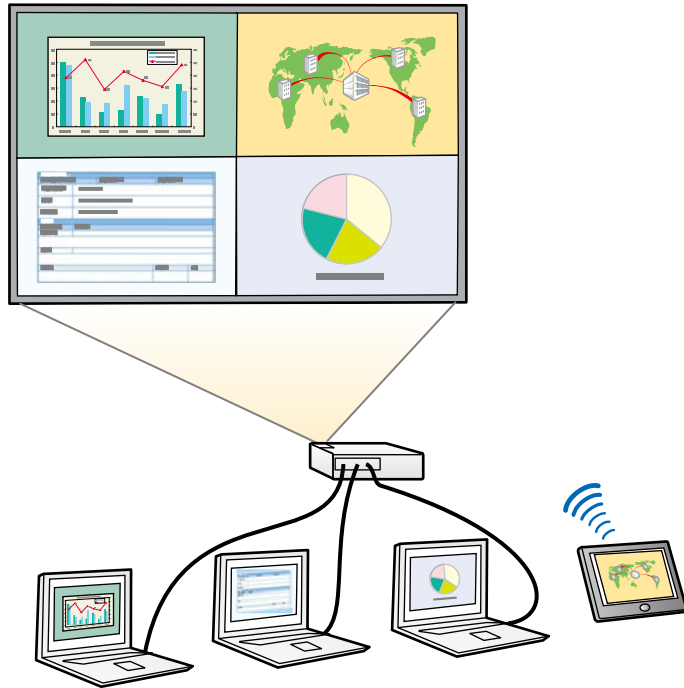
Регулювання функцій проектора

Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб використовувати функції регулювання проектора.

» Пов'язані посилання

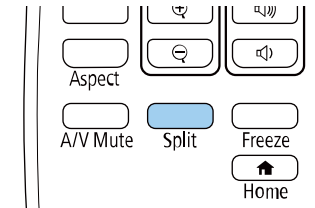
- "Одночасне проєціювання кількох зображень" [стор.130](#)
- "Проеціювання презентації у режимі PC Free" [стор.133](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.138](#)
- "Тимчасова зупинка відео" [стор.139](#)
- "Масштабування зображень" [стор.140](#)
- "Зберігання зображення логотипа користувача" [стор.141](#)
- "Збереження шаблону користувача" [стор.143](#)
- "Зберігання налаштувань і застосування збережених налаштувань" [стор.145](#)
- "Підключення кількох проекторів" [стор.146](#)
- "Функції безпеки проектора" [стор.160](#)

Щоб одночасно проєціювати два чи чотири зображення з різних джерел, можна використати функцію Split Screen.

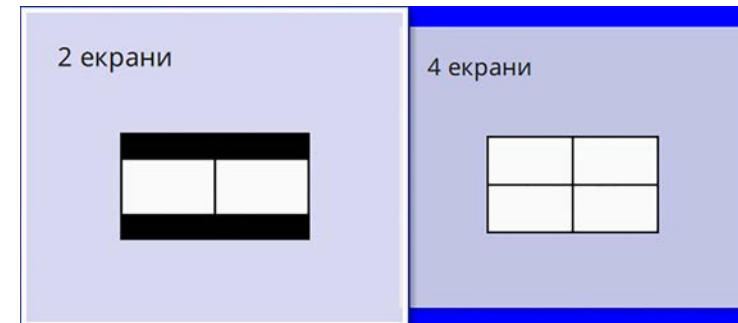


- Під час використання функції Split Screen, інші функції проектора можуть бути недоступними, а деякі налаштування можуть автоматично застосовуватися до всіх зображень.
- Неможливо проєціювати зображення на розділений екран, якщо для параметра **Підключити ELPCB02** в меню **Встановлення** проектора встановлено значення **Увімк.**

1 Натисніть на пульті дистанц. керування кнопку [Split].



2 Виберіть 2 екрани або 4 екрани.

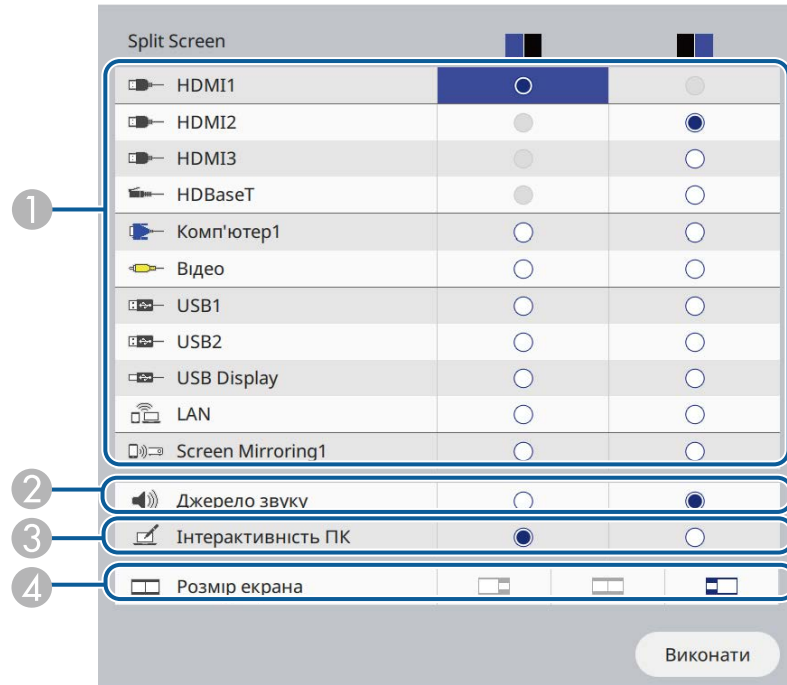


Якщо екран розділено навпіл, зображення з вибраного джерела вхідного сигналу перейде на ліву частину екрана.

Якщо екран раніше було розділено на чотири частини, джерела входу попередньої проєкції розділеного екрана вибираються і проєціюються в тому самому місці.

3 Натисніть кнопку [Menu].

- 4** У разі розділення екрана навпіл виконайте наступні дії (за необхідності):



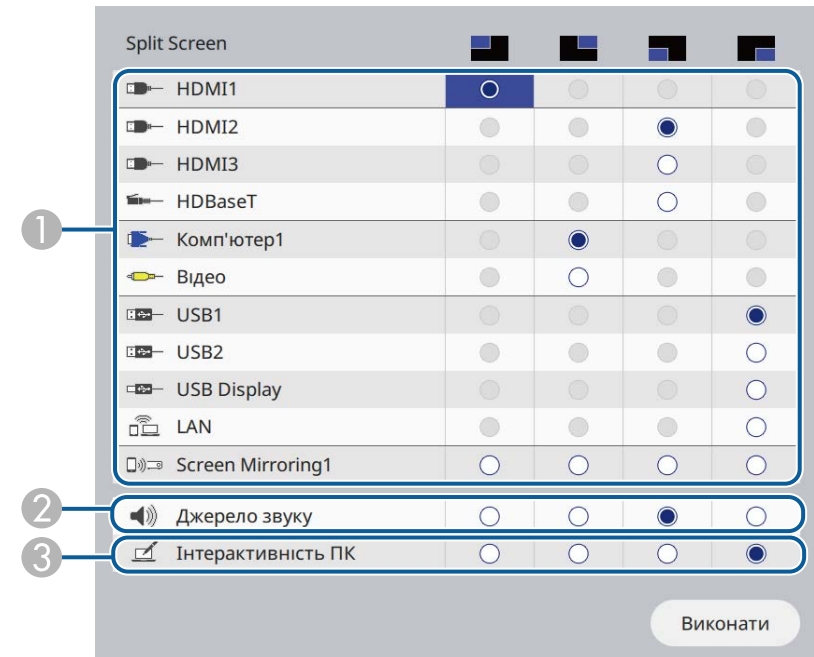
- 1 Виберіть джерело вхідного сигналу.



Можна вибирати лише джерела живлення, що є сумісними.

- 2 Виберіть екран, із якого потрібно відтворювати звук.
3 Виберіть екран, із якого ви хочете керувати комп'ютером за допомогою інтерактивного пера чи пальця.
4 Виберіть розмір екрана.

- 5** У разі розділення екрана на чотири частини виконайте наступні дії (за необхідності):



- 1 Виберіть джерело вхідного сигналу.



Можна вибирати лише джерела живлення, що є сумісними.

- 2 Виберіть екран, із якого потрібно відтворювати звук.
3 Виберіть екран, із якого ви хочете керувати комп'ютером за допомогою інтерактивного пера чи пальця.

- 6** Виберіть **Викон.** та натисніть клавішу [Enter].

- 7** Щоб вийти з функції Split Screen, натисніть кнопку [Split] або [Esc].

» Пов'язані посилання

- "Непідтримувані поєднання джерел під час проєціювання в режимі Split Screen" [стор.132](#)
- "Обмеження щодо проєціювання з функцією Split Screen" [стор.132](#)
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)

Непідтримувані поєднання джерел під час проєціювання в режимі Split Screen

Не можна одночасно проєціювати такі поєднання джерел вхідних сигналів.

- Комп'ютер1, Комп'ютер2 та Відео
- HDMI2, HDMI3 та HDBaseT (лише EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display і LAN

Обмеження щодо проєціювання з функцією Split Screen

Експлуатаційні обмеження

Під час проектування в режимі Split Screen недоступні такі операції:

- Налаштування меню проектора
- E-Zoom
- Перехід в режим співвідношення сторін (для режиму співвідношення сторін налаштовано значення **Auto**)
- Операції за допомогою кнопки [User] на пульті дистанц. керування, крім відображення відомостей мережі на проєційованій поверхні.
- Динам. контраст
- Відображення відомостей мережі на проєційованій поверхні способом, відмінним від натискання кнопки [User].
- Відображення панелі відомостей Screen Mirroring

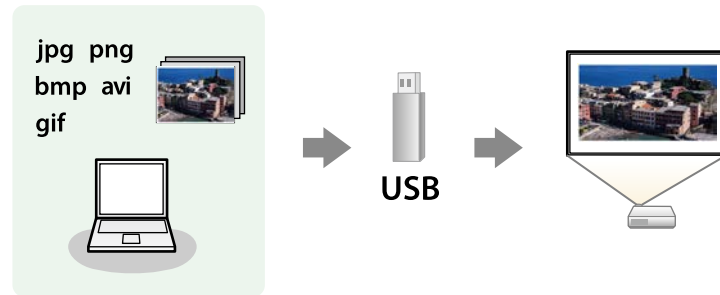
Обмеження щодо зображень

За відсутності сигналу зображення, синій екран з'являтиметься, навіть якщо встановити для параметра **No-signal Screen** значення **Логотип** в меню **Дисплей** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри відображення проектора: меню «Дисплей»" [стор.221](#)
- "Масштабування зображень" [стор.140](#)
- "Увімкнення автоматичного регулювання яскравості" [стор.84](#)

Функцію PC Free можна використовувати щоразу під час підключення USB-пристрою, що містить сумісні файли презентації. Ця функція дозволяє з легкістю виконувати показ презентації та керувати ним за допомогою пульта дистанційного керування.



» Пов'язані посилання

- "Підтримувані типи файлів в режимі PC Free" [стор.133](#)
- "Заходи безпеки під час проєціювання в режимі PC Free" [стор.133](#)
- "Показ слайдів у режимі PC Free" [стор.134](#)
- "Запуск безкоштовної кінопрезентації в форматі PDF в режимі PC Free" [стор.136](#)
- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.137](#)

Підтримувані типи файлів в режимі PC Free

За допомогою функції проектора PC Free можна проєціювати такі типи файлів.



- Щоб досягти найкращих результатів, записуйте файли на носії, що були відформатовані в системі FAT16/32.
- У разі виникнення труднощів під час проєціювання носії, що були відформатовані в інших файлових системах, окрім Windows, спробуйте відформатувати ці носії в системі Windows.

Вміст файлу	Тип файлу (розширення)	Подрообиці
Зображення	.jpg	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none">• не є в форматі СМУК• не є в прогресивному форматі• не є занадто стиснений• не має роздільну здатність, що перевищує 8192 × 8192
	.bmp	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none">• не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 800
	.gif	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none">• не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 800• не є анімованим• Черезрядковий
	.png	Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none">• має роздільну здатність, не більшу ніж 1920 × 1080;• Черезрядковий
Фільм	.avi (відео JPEG)	Підтримка лише AVI 1.0. Упевніться, що файл: <ul style="list-style-type: none">• не є збереженим із іншим аудіокодеком, окрім PCM або ADPCM• не має роздільну здатність, що перевищує 1280 × 720• має розмір понад 2 Гб.

Заходи безпеки під час проєціювання в режимі PC Free

Зверніть увагу на такі заходи безпеки під час використання функцій PC Free.

- Ви не можете скористатися USB-ключем для функцій PC Free.
- Не від'єднуйте USB-накопичувач, доки відбувається його діагностика, інакше режим PC Free може працювати неправильно.
- Можливо, функції безпеки не будуть працювати на певних USB-накопичувачах з функціями PC Free.
- Під час підключення USB-пристрою з адаптером змінного струму, підключіть адаптер до електричної розетки під час використання пристрою з проектором.
- Певні USB пристрої для читання карток, які є доступними в продажі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Проектор може розпізнати до 5 карток, вставлених в підключений карт-рідер одночасно.
- Неможливо виконати корекцію трапецієподібного спотворення під час проєціювання в режимі PC Free, тому відкоригуйте форму зображення, перш ніж запустити презентацію.
- Під час проєціювання в режимі PC Free можна використовувати такі функції:
 - Стоп-кадр
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Пов'язані посилання

- "Тимчасова зупинка відео" [стор.139](#)
- "Тимчасове вимкнення зображення та звуку" [стор.138](#)
- "Масштабування зображень" [стор.140](#)

Показ слайдів у режимі PC Free

Після підключення USB-пристрою до проектора можна змінити джерело вхідного сигналу USB та розпочати показ слайдів.



- Можна змінити параметри операцій в режимі PC Free або додати особливі ефекти, якщо виділити **Параметр** внизу екрану та натиснути кнопку [Enter].
- В інтерактивному режимі використання комп'ютера можна керувати слайд-шоу за допомогою інтерактивного пера або пальця, а не лише пульта дистанційного керування.

1

Натисніть кнопку [USB] на пульті дистанц. керування, доки не відобразиться екран зі списком файлів PC Free.



- Якщо з'явиться вікно Виберіть диск, натискайте кнопки зі стрілками, щоб обрати диск, і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб показувати зображення на іншому диску USB, виділіть пункт **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть [Enter].

2

Щоб додати файли, виконайте такі кроки:

- Якщо потрібно відобразити файли в підпапці на пристрої, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити папку, і натисніть [Enter].

- Щоб повернутися вгору по рівню папки на пристрої, виділіть пункт **Вгору** і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб переглянути додаткові файли в папці, виділіть пункт **Наступ.стор.** або **Попер. стор.** і натисніть кнопку [Enter] або кнопки [Page] вгору чи вниз на пульті дистанційного керування.

3 Виконайте такі кроки:

- Щоб відображалось окреме зображення, натискайте кнопки зі стрілками, щоб його виділити, і натисніть кнопку [Enter]. (Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися до вікна зі списком файлів.)
- Щоб запустити показ слайдів всіх зображень, що є в папці, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити параметр **Слайди** внизу екрана, та натисніть кнопку [Enter].

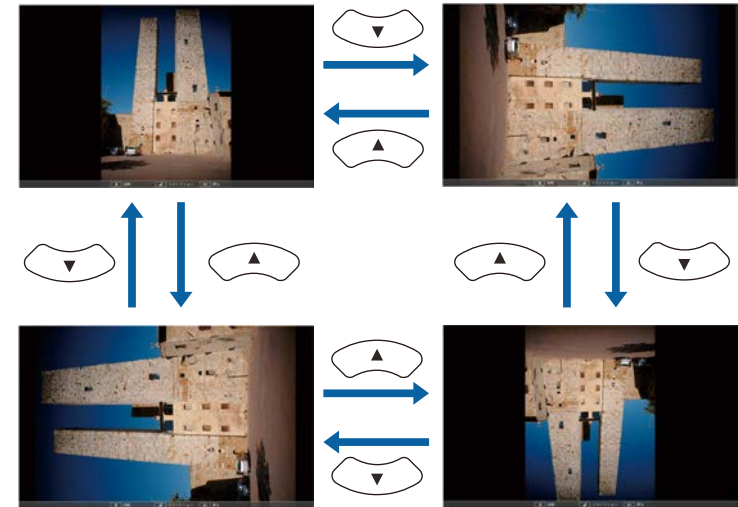


- Час зміни зображення можна змінити, якщо виділити пункт **Параметр** в нижній частині екрана та натиснути кнопку [Enter].
- Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися лише на екрані.

4 Використовуйте такі команди, щоб керувати відображенням під час проєціювання:

- щоб перевернути зображення, що відображається, натисніть кнопку зі стрілкою вгору чи вниз.

Зображення можна також перевернути, гортаючи його за допомогою інтерактивного пера або пальця.



- Щоб перейти до наступного чи попереднього зображення, натисніть кнопку зі стрілками вліво чи вправо.

Також можна переміщувати зображення вперед чи назад, гортаючи його за допомогою інтерактивного пера або пальця.

5 Щоб припинити відображення, виконуйте інструкції на екрані, або натисніть кнопку [Esc].

Екран зі списком файлів з'явиться знову.

6 За потреби вимкніть USB-пристрій і відключіть пристрій від проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.137](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.39](#)

Запуск безкоштовної кінопрезентації в форматі PDF в режимі PC Free

Після підключення USB-пристрою до проектора можна змінити джерело вхідного сигналу USB та розпочати показ фільму.



- Параметри роботи в режимі PC Free можна змінити, якщо виділити пункт **Параметр** в нижній частині вікна і натиснути кнопку [Enter].

- 1 Натисніть кнопку [USB] на пульті дистанц. керування, доки не відобразиться екран зі списком файлів PC Free.



- Якщо з'явиться вікно Виберіть диск, натискайте кнопки зі стрілками, щоб обрати диск, і натисніть кнопку [Enter].
- Щоб показувати зображення на іншому диску USB, виділіть пункт **Виберіть диск** вгорі вікна зі списком файлів і натисніть [Enter].

- 2 Щоб додати файли, виконайте такі кроки:
 - Якщо потрібно відобразити файли в підпапці на пристрої, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити папку, і натисніть [Enter].
 - Щоб повернутися вгору по рівню папки на пристрої, виділіть пункт **Вгору** і натисніть кнопку [Enter].
 - Щоб переглянути додаткові файли в папці, виділіть пункт **Наступ.стор.** або **Попер. стор.** і натисніть кнопку [Enter] або кнопки [Page] вгору чи вниз на пульті дистанційного керування.

- 3 Щоб відтворити фільм, натискайте кнопки зі стрілками, щоб виділити файл, і натисніть кнопку [Enter].



- Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися лише на екрані.
- Для демонстрації всіх фільмів у папці в порядку черги виберіть параметр **Слайди** в нижній частині вікна.

- 4 Щоб припинити відтворення, натисніть кнопку [Esc], виділіть пункт **Вихід** і натисніть кнопку [Enter].
Екран зі списком файлів з'явиться знову.

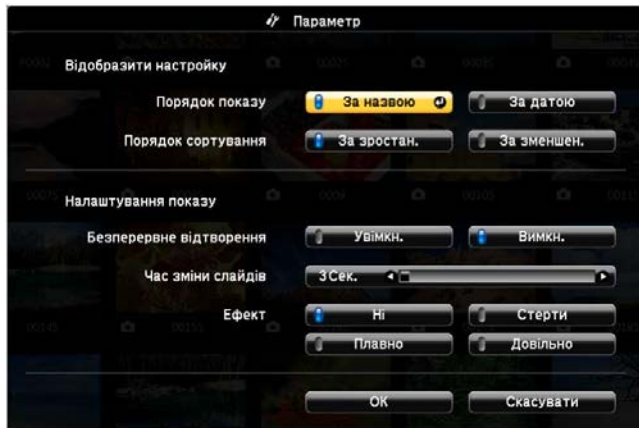
- 5 За потреби вимкніть USB-пристрій і відключіть пристрій від проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри відображення в режимі PC Free" [стор.137](#)
- "Підключення до USB-пристроїв" [стор.39](#)

Параметри відображення в режимі PC Free

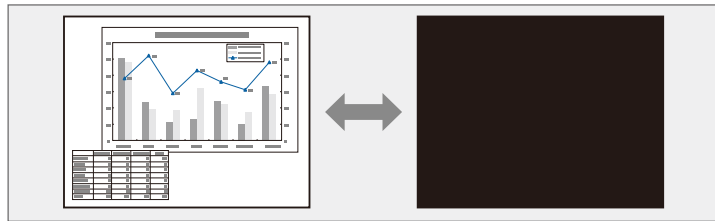
Під час роботи в режимі PC Free можна вибрати такі параметри відображення. Щоб отримати доступ до вікна, виділіть пункт **Параметр** внизу вікна зі списком файлів PC Free і натисніть кнопку [Enter].



Налаштування	Параметри	Опис
Час зміни слайдів	Ні	Немає автоматичного відображення наступного файлу
	Від 1 до 60 с	Відображення файлів впродовж вибраного часу й автоматичний перехід до наступного файлу. Перемикання між файлами з високою роздільною здатністю може відбуватися повільніше
Ефект	Ні	Немає ефекту
	Стерти	Перехід між зображеннями з ефектом зсуву кадрів
	Повільно	Перехід між зображеннями з ефектом плавної зміни кадрів
	Довільно	Перехід між зображеннями з довільним набором ефектів

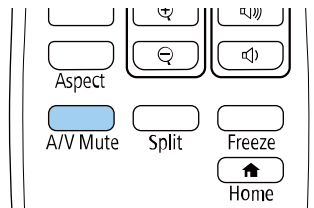
Налаштування	Параметри	Опис
Порядок показу	За назвою	Відображення файлів за назвою
	За датою	Відображення файлів за датою
Порядок сортування	За зростан.	Сортування файлів від першого до останнього
	За зменшен.	Сортування файлів від останнього до першого
Безперервне відтворення	Увімкн.	Безперервний показ слайдів
	Вимкн.	Одноразовий показ слайдів

Щоб привернути увагу аудиторії під час презентації, можна тимчасово вимкнути зображення, що проєціюється, або звук. Однак будь-які дії звуку чи відео продовжать виконуватися і відновити презентацію в точці, де її зупинили, неможливо.



- "Панель інструментів у режимі анотації" [стор.110](#)

- 1** Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб тимчасово зупинити проєціювання, а також будь які звуки.



- 2** Щоб знову ввімкнути зображення та звук, натисніть кнопку [A/V Mute] ще раз.



- Проєціювання можна припинити за допомогою інтерактивної панелі інструментів.
- Живлення проектора вимикається автоматично через 30 хв. після активації функції «Вимкнення A/V». Цю функцію можна вимкнути.

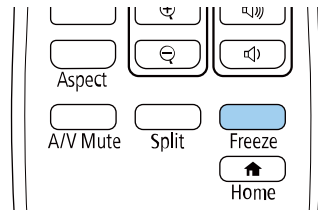
☛ Операція > Тайм. вимк. A/V

» Пов'язані посилання

- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)
- "Панель інструментів режиму білої дошки" [стор.105](#)

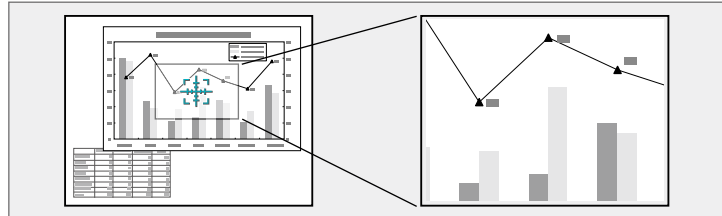
Можна тимчасово зупинити відео або комп'ютерну презентацію та утримувати поточне зображення на екрані. Однак будь-які дії звуку чи відео продовжать виконуватися і відновити презентацію в точці, де її зупинили, неможливо.

- 1 Натисніть кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування, щоб зупинити відео.



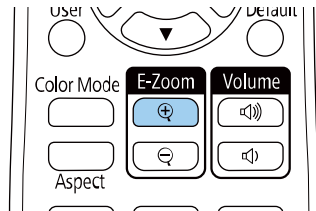
- 2 Щоб перезапустити відео, що не завершилося, натисніть кнопку [Freeze] ще раз.

Можна звернути увагу на частини презентації шляхом масштабування частини зображення і його збільшення на екрані.



Ця функція недоступна, якщо в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора вибрано параметр **Масштаб** (лише EB-1485Fi).

- 1 Натисніть кнопку [E-Zoom] + на пульті дистанц. керування.



На екрані з'явиться хрестик із зазначенням центру області масштабування.

- 2 Використовуйте такі кнопки на пульті дистанційного керування для регулювання масштабованого зображення:

- використовуйте кнопки зі стрілками, щоб розташувати хрестик в області зображення, яке потрібно збільшити. Для переміщення хрестика по діагоналі, натисніть будь-яку пару суміжних кнопок зі стрілками одночасно.
- Кілька разів натисніть кнопку [E-Zoom] +, щоб збільшити область зображення. Натисніть та утримуйте кнопку [E-Zoom] + для швидкого збільшення.

- Для створення панорами в збільшеній ділянці зображення використовуйте кнопки зі стрілками.
- Щоб зменшити зображення, натисніть кнопку [E-Zoom] –.
- Щоб повернутися до початкового розміру зображення, натисніть кнопку [Esc].

Збільшене зображення проєціюється, а коефіцієнт збільшення відображається на екрані.

Вибрану ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.

Проеціюючи зображення з документ-камери Epson через USB-з'єднання, можна збільшити обрану область до розміру у вісім разів більшого за 57 поступових кроків.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)

Зображення можна зберегти на проекторі і показувати його щоразу, коли проектор буде вмикатися. Також можна відображати певне зображення, якщо на проектор не надходить вхідний сигнал. Таке зображення називається екраном логотипу користувача.

Можна вибрати фотографію, графіку або логотип компанії як логотип користувача, що корисно у виявленні власника проектора для запобігання крадіжці. Запобігти зміни логотипа користувача можна, якщо встановити захист паролем.



- Після ввімкнення **Захист меню** для параметра **Лого користувача** установіть для нього значення **Вимкн.**, перш ніж виконувати описані тут дії для збереження логотипу користувача.
- При копіюванні налаштувань меню від одного проектора на інший за допомогою функції групової настройки, логотип користувача також копіюється. Не реєструйте інформацію, якою ви не бажаєте розповсюджувати між кількома проекторами, як логотип користувача.
- Не можна зберегти вміст, який захищено HDCP.

1 Покажіть зображення, яке ви бажаєте проєціювати, як логотип користувача.

2 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

3 Виберіть **Логотип користувача > Почати налашт.** і натисніть клавішу [Enter].

З'явиться підказка щодо підтвердження використання зображення, що відображається, як логотипа користувача.



Деякі налаштування, зокрема **Геометр. корекція**, **Е-Zoom**, **Співвідн. сторін**, **Масштаб** (лише EB-1485Fi) або **Тип екрану** тимчасово скасовуються, коли вибрано параметр **Лого користувача**.

4 Виберіть **Так** і натисніть клавішу [Enter].



Залежно від поточного сигналу зображення, розмір екрану може змінитися відповідно до роздільної здатності сигналу зображення.

- щоб відображати його під час увімкнення проектора, виберіть параметр **Екран запуску** і встановіть для нього значення **Увімкн.**

Щоб запобігти зміненню параметрів **Лого користувача**, увімкніть **Захист меню** для параметра **Логотип користувача** та встановіть пароль.

» Пов'язані посилання

- "Вибір типів захисту паролем" [стор.161](#)

- 5 Перевірте зображення, що відображається, і виберіть **Так**, щоб зберегти логотип користувача.
Логотип користувача буде перезаписано, і з'явиться повідомлення про завершення.
- 6 Натисніть кнопку [Esc], щоб вийти з екранної довідки.
- 7 Виберіть меню **Дисплей** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Дисплей	
Зображення	Екран шаблонів	
Сигнал вводу-виводу	Тип шаблону	
Встановлення	Екран "Немає сигналу"	Синій
Дисплей	Екран запуску	Увімкн.
Операція	Авт. від. Гол. екр.	Увімкн.
Керування	Повідомлення	Увімкн.
Мережа	Обертання меню	Вимкн.
Перо/Дотик	Налаштування Split Screen	
Інтерактивність	Скинути налаштування Дис...	
Кілька проєкцій	Операція	
Пам'ять	Автопошук джерела	Увімкн.
ЕСО	Керув. яскрав. джерела світла	
Первинні/Усі налашту...	Direct Power On	Вимкн.
	Автовімкнення	Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн.
	Час реж. очікування	10 хв.
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн.

- 8 Щоб відображати екран з Логотип користувача, виберіть таке:
 - щоб відображати його за відсутності вхідного сигналу, виберіть параметр **Екран "Немає сигналу"** і встановіть для нього значення **Логотип**.

Для проектора є чотири типи попередньо зареєстрованих шаблонів, зокрема горизонтальні лінії або шаблони сітки. Ці шаблони можна проєціювати під час презентації за допомогою параметрів **Екран шаблонів**.

Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді Шаблон користувача.



Коли Шаблон користувача збережено, повернути шаблон до заводських налаштувань неможливо.

- 1** Виведіть на екран проектора зображення, яке ви бажаєте зберегти як Шаблон користувача.
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

- 3** Виберіть пункт **Шаблон користувача** і натисніть клавішу [Enter].

З'явиться підказка щодо підтвердження використання проєційованого зображення як Шаблон користувача.



Такі налаштування як Корекція трапец., Е-Zoom, **Співвідн. сторін**, Регулюв. масштабу та **Зсув зображення** тимчасово скасовуються в разі вибору пункту **Шаблон користувача**.

- 4** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
З'явиться підказка щодо підтвердження збереження зображення як Шаблон користувача.
- 5** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Відобразиться повідомлення про завершення.
- 6** Виберіть меню **Дисплей** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Дисплей	
Зображення	Екран шаблонів	
Сигнал вводу-виводу	Тип шаблону	
Встановлення	Екран "Немає сигналу"	Синій
Дисплей	Екран запуску	Увімкн.
Операція	Авт. від. Гол. екр.	Увімкн.
Керування	Повідомлення	Увімкн.
Мережа	Обертання меню	Вимкн.
Перо/Дотик	Налаштування Split Screen	
Інтерактивність	Скинути налаштування Дис...	
Кілька проєкцій	Операція	
Пам'ять	Автопошук джерела	Увімкн.
ЕСО	Керув. яскрав. джерела світла	
Первинні/Усі налашту...	Direct Power On	Вимкн.
	Автовимкнення	Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн.
	Час реж. очікування	10 хв.
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн.

- 7** Виберіть параметр **Тип шаблону** і встановіть для нього значення **Шаблон користувача**.
- 8** Виберіть **Екран шаблонів** і натисніть клавішу [Enter].
Проеціюється збережене зображення.

Користувачі налаштування можна зберегти і застосовувати, коли це буде потрібно.

- 1** Увімкніть проектор і виведіть зображення на екран.
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Пам'ять** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Масштаб
Зображення	Однорідний колір
Сигнал вводу-виводу	Режим освітлення Звичайний
Встановлення	Узгодження кольорів
Дисплей	RGBCMY
Операція	Скинути налашт. параметр...
Керування	Пам'ять
Мережа	Зберегти в пам'ять
Перо/Дотик	Завант. з пам'яті
Інтерактивність	Переймен. пам'ять
Кілька проєкцій	Стерти з пам'яті
Пам'ять	Скинути пам'ять
ЕСО	ЕСО
Первинні/Усі налашту...	Режим освітлення Звичайний
	Режим очікування Увімкн.
	Режим очікування Зв'язок вкл.
	Первинні/Усі налаштування
	Скинути все

- 3** Виберіть один із варіантів, наведених нижче:
 - Функція **Зберегти в пам'ять** дає змогу зберегти поточні налаштування (у пам'яті доступно до 10 варіантів налаштувань із різними назвами).



- Можна зберегти такі налаштування:
 - Параметри меню **Image** для кожного режиму кольору
 - **Відеодіапазон** і **Край** в меню **Сигнал вводу-виводу**
 - **Light Source Mode** і **Brightness Level** в меню **Operation**
 - **Узгодження кольорів** в меню **Кілька проєкцій** (EB-1485Fi)
 - **Узгодження кольорів** в меню **Керування** (EB-1480Fi)
 - Назву пам'яті, яку вже використано, позначено синьою позначкою. Якщо зберегти варіант налаштувань із такою самою назвою, попередні налаштування буде перезаписано поточними налаштуваннями.

- Функція **Завант. з пам'яті** дає змогу замінити поточні налаштування на збережені.
- Функція **Переймен. пам'ять** дає змогу перейменувати збережену пам'ять.
- Функція **Стерти з пам'яті** дає змогу видалити вибрані збережені налаштування.

- 4** Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.

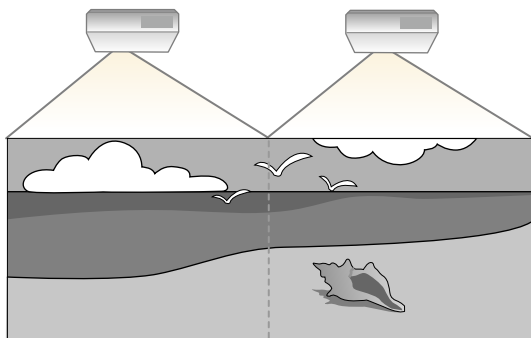


- Збережений Режим кольору відображається праворуч від назви пам'яті.
- Щоб видалити всю збережену пам'ять, виберіть **Reset Memory**.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)
- "Різноманітні параметри роботи проектора: меню «Кілька проєкцій»" [стор.246](#)

Щоб створити одне об'єднане зображення, можна поєднувати зображення, проєційовані з двох або більше проекторів.



Перш ніж налаштувати зображення з кількох проекторів, виконайте наступні вказівки (лише EB-1485Fi).

- Підключіть кілька проекторів за допомогою необхідних кабелів і виберіть необхідні налаштування.
- Виберіть для параметра **Режим кольору** значення **Кілька проєкцій** у меню проектора **Зображення** для всіх проекторів.

Для отримання кращих результатів виберіть параметри й налаштування для кількох зображень проектора в такому порядку:

- Встановлення ідентифікатора проектора
- Налаштування однорідного кольору
- Перехід країв зображення
- Узгодження кольорів зображення
- Регулювання рівня чорного
- Регулювання RGBCMY
- Масштабування зображення



Зображення рекомендовано відрегулювати принаймні через 30 хвилин після запуску проектора, оскільки відразу після ввімкнення проектора зображення нестабільні.

» Пов'язані посилання

- "Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами" [стор.146](#)
- "Налаштування однорідного кольору" [стор.148](#)
- "Перехід країв зображення" [стор.150](#)
- "Узгодження кольорів зображення" [стор.152](#)
- "Регулювання рівня чорного" [стор.153](#)
- "Регулювання RGBCMY" [стор.156](#)
- "Масштабування зображення" [стор.157](#)
- "Параметри меню для підключення кількох проекторів" [стор.45](#)
- "Підключення кількох проекторів однакової моделі" [стор.43](#)

Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами

У разі встановлення декількох проекторів для проєціювання зображень можна виконати корекцію яскравості та відтінків кольору зображення кожного проектора так, щоб кольори зображення з кожного проектора були майже ідентичними.

Ви можете встановити унікальний ідентифікатор для кожного проектора, щоб керувати ними окремо за допомогою пульта дистанційного керування, а потім відкоригуйте яскравість та колір кожного проектора.



- В деяких випадках яскравість та відтінок кольору можуть дещо відрізнятись навіть після корекції.
- Якщо різниця яскравості та відтінку кольору з часом стають помітнішими, ще раз виконайте корекцію.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення ідентифікатора проектора" [стор.147](#)
- "Вибір бажаного проектора" [стор.147](#)

Встановлення ідентифікатора проектора

Щоб керувати кількома проекторами за допомогою пульта дистанційного керування, надайте кожному проектору унікальний ідентифікатор.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проєкцій** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Кілька проєкцій
Зображення	Ідентиф. проектора
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out
Встановлення	Геометр. корекція
Дисплей	Перехід краю
Операція	Масштаб
Керування	Однорідний колір
Мережа	Режим освітлення
Перо/Дотик	Узгодження кольорів
Інтерактивність	RGBCMY
	Скинути налашт. параметр...
Кілька проєкцій	Пам'ять
Пам'ять	Зберегти в пам'ять
ЕСО	Завант. з пам'яті
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять
	Стерти з пам'яті
	Скинути пам'ять
	ЕСО

- 2 Виберіть **Ідентиф. проектора** і натисніть кнопку [Enter].

- 3 За допомогою кнопок зі стрілками виберіть необхідний ідентифікаційний номер для проектора. Потім натисніть кнопку [Enter].

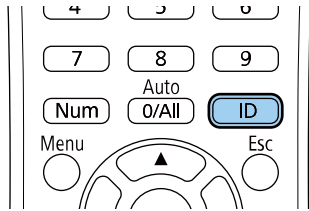
[Ідентиф. проектора]	Верн.
✓ Вимкн.	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.
- 5 Повторіть ці кроки для всіх інших проекторів, щоб керувати ними з одного пульта дистанційного керування.

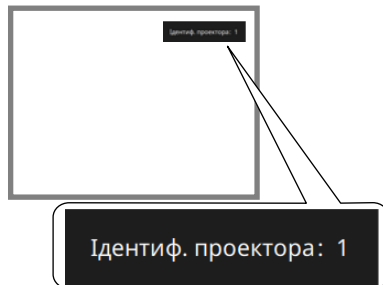
Вибір бажаного проектора

Після встановлення ідентифікатора проектора виберіть ідентифікатор проектора, яким ви бажаєте керувати, за допомогою пульта дистанційного керування.

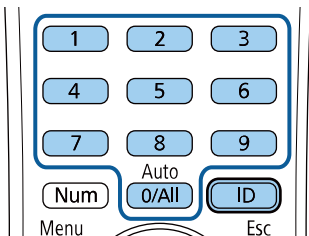
- 1** Скеруйте пульт дистанційного керування на потрібний проектор і натисніть кнопку [ID].



На екрані проекції з'явиться поточний ідентифікатор проектора. Приблизно за три секунди він зникне.



- 2** Утримуючи натиснутою кнопку [ID], натисніть кнопку з цифрою, що відповідає ідентифікатору проектора, яким потрібно керувати.



Потрібний проектор вибрано.



- Якщо вибрати [0/All] на пульті дистанційного керування, можна керувати всіма проекторами незалежно від параметру **Ідентиф. проектора**.
- Якщо параметру **Ідентиф. проектора** надано значення **Вимкн.**, то керувати проектором можна за допомогою пульта дистанційного керування, залежно від ідентифікатора, вибраного на пульті.
- Параметр «Ідентиф. проектора» зберігається в пульті дистанційного керування. Параметри ідентифікаційного номера зберігаються, навіть якщо з пульта дистанційного керування будуть вийняті батарейки для їх заміни тощо. Однак, якщо з пульта дистанц. керування вийняти батарейки на тривалий час, ідентифікаційний номер повертається до значення за умовчанням (0/All).
- У разі одночасного використання кількох пультів дистанційного керування, можливо, не вдасться належним чином керувати проекторами через інфрачервоні перешкоди.

Налаштування однорідного кольору

Якщо кольоровий тон зображення нерівномірний, ви можете налаштувати його баланс. Змініть параметр **Однорідний колір** для кожного проектора.

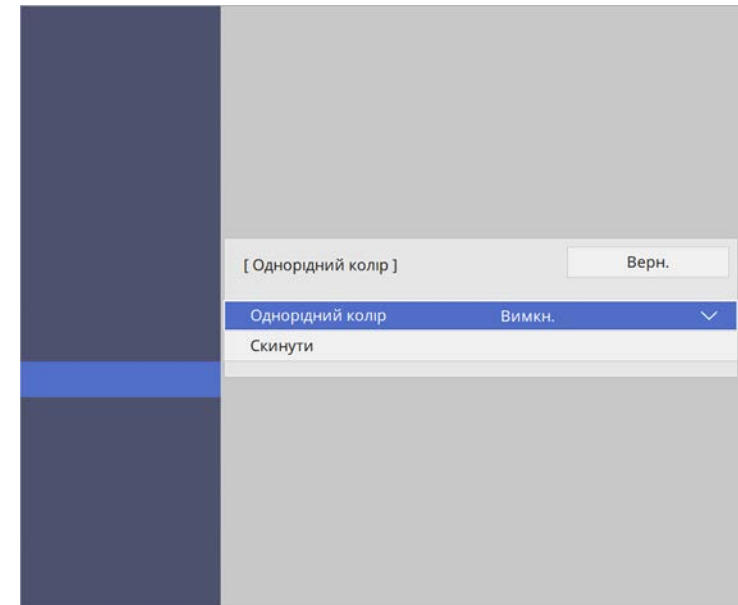


Відтінок кольору може бути неоднорідним навіть після налаштування однорідності кольору.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проекцій** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Кілька проекцій
Зображення	Ідентиф. проектора
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out
Встановлення	Геометр. корекція
Дисплей	Перехід краю
Операція	Масштаб
Керування	Однорідний колір
Мережа	Режим освітлення
Перо/Дотик	Узгодження кольорів
Інтерактивність	RGBCMY
	Скинути налашт. параметр...
Кілька проекцій	Пам'ять
Пам'ять	Зберегти в пам'ять
ЕСО	Завант. з пам'яті
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять
	Стерти з пам'яті
	Скинути пам'ять
	ЕСО

- 2 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть клавішу [Enter].



- 3 Виберіть пункт **Однорідний колір** і натисніть клавішу [Enter].

- 4 Виберіть пункт **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter]. Потім натисніть клавішу [Esc].

- 5 Виберіть пункт **Рівень регулюв.** і натисніть клавішу [Enter].

- 6 Виберіть рівень регулювання, який потрібно налаштувати, та натисніть клавішу [Esc].





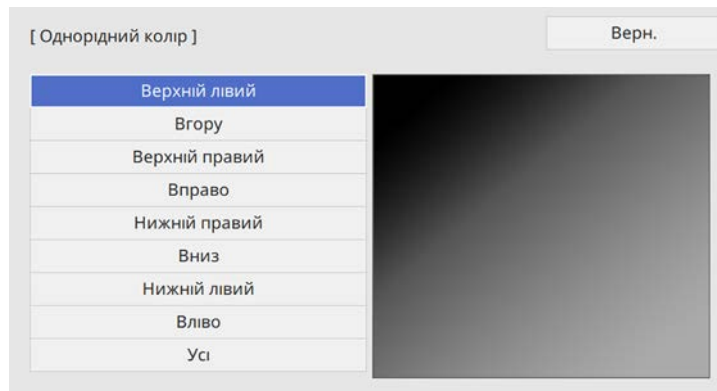
Є вісім рівнів регулювання: від білого до сірого та чорного. Кожен рівень можна регулювати окремо.



Екран регулювання змінюється під час кожного натискання клавіші [Enter].

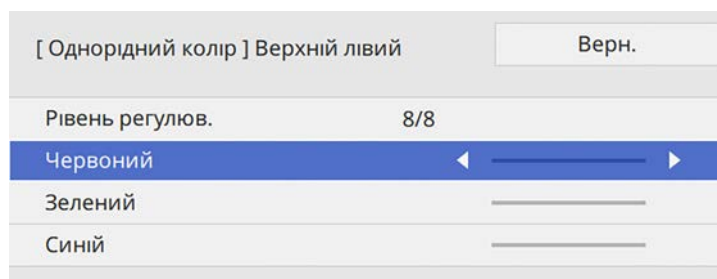
7 Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть клавішу [Enter].

8 Виберіть область зображення, яку потрібно відрегулювати, та натисніть клавішу [Enter].



Відрегулюйте кожну область окремо, а потім виберіть **Усе** і відрегулюйте весь екран.

9 Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій** і відрегулюйте відтінок кольору (за потреби).



10 Натисніть клавішу [Esc], щоб повернутися до екрана вибору області.

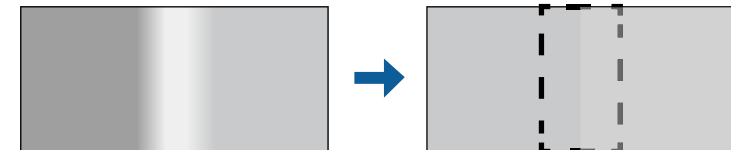
11 Повторіть регулювання кольору для кожної області.

12 Поверніться до кроку 5 і повторіть усі кроки, щоб відрегулювати інші рівні.


13 Після завершення натисніть кнопку [Menu], щоб вийти.

Перехід країв зображення

За допомогою функції проектора **Перехід краю** можна створити суцільне зображення з кількох проекторів (лише EB-1485Fi).



- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проекцій** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Кілька проекцій	
Зображення	Ідентиф. проектора	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out	Вимкн. 
Встановлення	Геометр. корекція	Корекція точки
Дисплей	Перехід краю	
Операція	Масштаб	
Керування	Однорідний колір	
Мережа	Режим освітлення	Звичайний
Перо/Дотик	Узгодження кольорів	
Інтерактивність	RGBCMY	
	Скинути налашт. параметр...	
Кілька проекцій	Пам'ять	
Пам'ять	Зберегти в пам'ять	
ЕСО	Завант. з пам'яті	
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять	
	Стерти з пам'яті	
	Скинути пам'ять	
	ЕСО	

- 2 Виберіть **Перехід краю** і натисніть клавішу [Enter].
- 3 Увімкніть параметри **Перехід краю**, **Покажчик ліній** та **Покажчик зразків**.



Виберіть інший параметр **Колір покажчика** для кожного проектора, щоб чітко бачити об'єднану область.

- 4 На кожному проекторі виберіть край для переходу та натисніть клавішу [Enter].

Відкриється такий екран:

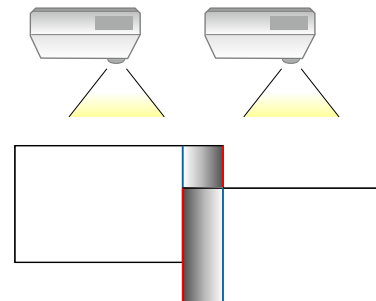
[Верхній край]	Верн.
Перехід	Вимкн.
Поч. пол. переходу	0
Діапазон переходу	0
Крива переходу	0

- 5 Виберіть параметр **Перехід** та **Увімк.**
- 6 Виберіть параметр **Blend Start Position** і відрегулюйте початкове положення переходу



Якщо ви створили об'єднану область зображення за допомогою функції переходу країв, установіть для параметра **Поч. пол. переходу** краю переходу значення **0**.

- 7 Виберіть параметр **Діапазон переходу** та за допомогою клавіш зі стрілками виберіть ширину області переходу так, щоб відображені напрямні були на краях області перекриття між двома зображеннями.





Якщо ви створили об'єднану область зображення за допомогою функції переходу країв, установіть для параметра **Діапазон переходу** краю переходу значення **600**.

Залежно від середовища встановлення, ви також можете налаштувати параметр **Діапазон переходу** на 600 чи менше, проте збоку проєційованого екрана можуть з'явитися чорні смуги.

- 8** Натисніть клавішу [Esc], щоб повернутися до попереднього екрана.
- 9** Виберіть параметр **Крива переходу** та градієнт для затіненої області проекторів.
- 10** Після з'єднання країв, вимкніть параметри **Показчик ліній** та **Показчик зразків** на всіх проекторах, щоб перевірити кінцеві параметри.
- 11** Після завершення натисніть кнопку [Menu].



Якщо об'єднана область не накладається чітко, виправте її форму за допомогою **Корекції точки**.

Узгодження кольорів зображення

Можна зіставити якість відображення на декількох проекторах, що проєціюють зображення одне біля одного.

Перш ніж почати, увімкніть усі проектори, щоб можна було вибрати параметри якості зображення, які підходять для об'єданого екрана.

- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проєкцій** і натисніть клавішу [Enter].



На проекторі EB-1480Fi виберіть меню **Керування**.

Часто використовува...	Кілька проєкцій	
Зображення	Ідентиф. проектора	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out	Вимкн. ▼
Встановлення	Геометр. корекція	Корекція точки
Дисплей	Перехід краю	
Операція	Масштаб	
Керування	Однорідний колір	
Мережа	Режим освітлення	Звичайний
Перо/Дотик	Узгодження кольорів	
Інтерактивність	RGBCMY	
	Скинути налашт. параметр...	
Кілька проєкцій	Пам'ять	
Пам'ять	Зберегти в пам'ять	
ЕСО	Завант. з пам'яті	
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять	
	Стерти з пам'яті	
	Скинути пам'ять	
	ЕСО	

- 2** Виберіть пункт **Узгодження кольорів** і натисніть клавішу [Enter].

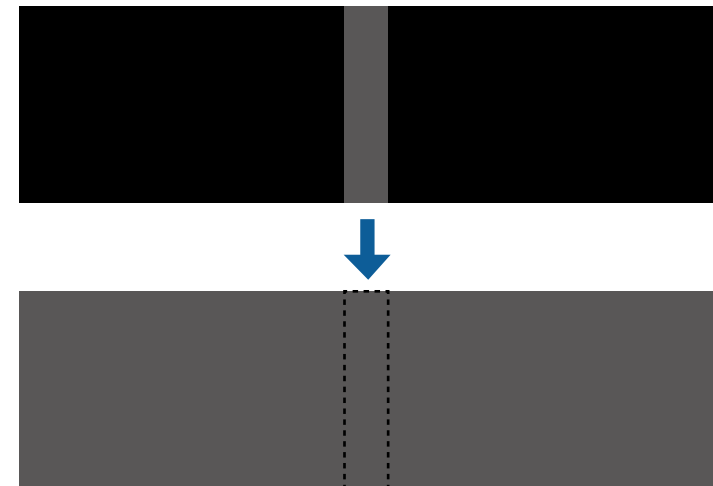
[Узгодження кольорів]		Верн.
Рівень регулюв.	1	◀ ▶
Червоний	<input type="text"/>	
Зелений	<input type="text"/>	
Синій	<input type="text"/>	
Яскравість	- +	

- 3** Установіть для параметра **Рівень регулюв.** значення **8**.

- 4** Виберіть **Яскравість** і відрегулюйте значення.
- 5** Виберіть **Червоний**, **Зелений** або **Синій** і відрегулюйте відтінок кольору (за потреби).
- 6** Поверніться в меню верхнього рівня, виберіть меню **Operation** і натисніть клавішу [Enter].
- 7** Виберіть пункт **Керув. яскрав. джерела світла** і натисніть клавішу [Enter].
- 8** Установіть для параметра **Режим освітлення** значення **Користувацький**.
- 9** Відрегулюйте **Рівень яскравості**.
- 10** Повторіть кроки 1 – 5 кілька разів, щоразу вибираючи однакове регулювання рівнів 7 – 2.
- 11** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

Регулювання рівня чорного

Щоб створити цілісне зображення, можна регулювати яскравість і відтінки кольорів в області, де зображення не перекривається (лише EV-1485Fi).



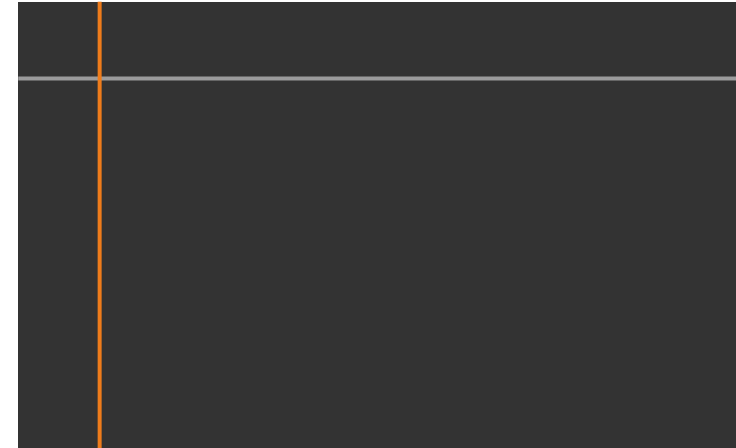
- Не можна регулювати параметр **Рівень чорного**, коли відображається тестовий зразок.
- Якщо значення **Геометр. корекція** дуже велике, правильно відрегулювати **Рівень чорного** буде неможливо.
- Яскравість і відтінок можуть відрізнитися в областях перекривання та в інших областях, навіть після регулювання параметра **Рівень чорного**.
- У разі зміни параметра **Перехід краю** параметр **Рівень чорного** повертається до значення за умовчанням.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проекцій** і натисніть клавішу [Enter].

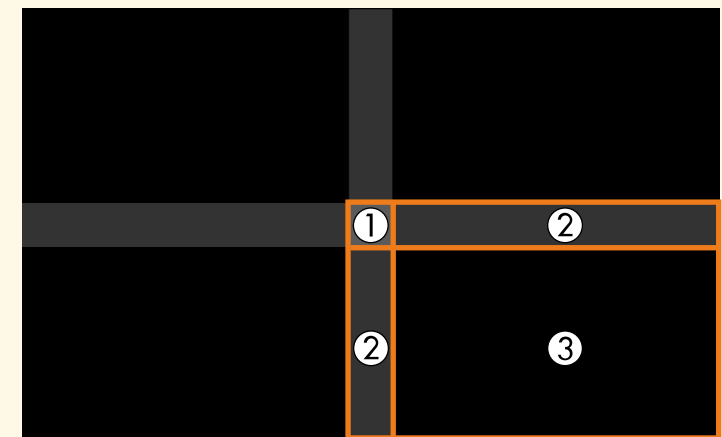
Часто використовув...	Кілька проекцій	
Зображення	Ідентиф. проектора	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out	Вимкн. ✓
Встановлення	Геометр. корекція	Корекція точки
Дисплей	Перехід краю	
Операція	Масштаб	
Керування	Однорідний колір	
Мережа	Режим освітлення	Звичайний
Перо/Дотик	Узгодження кольорів	
Інтерактивність	RGBCMY	
	Скинути налашт. параметр...	
Кілька проекцій	Пам'ять	
Пам'ять	Зберегти в пам'ять	
ЕСО	Завант. з пам'яті	
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять	
	Стерти з пам'яті	
	Скинути пам'ять	
	ЕСО	

- 2 Виберіть пункт **Рівень чорного** і натисніть клавішу [Enter].
- 3 Виберіть пункт **Регулюван. кольору** і натисніть клавішу [Enter].
Області регулювання відображаються на основі параметра **Перехід краю**.
- 4 За допомогою кнопок зі стрілками виберіть область, яку потрібно відкоригувати, та натисніть клавішу [Enter].

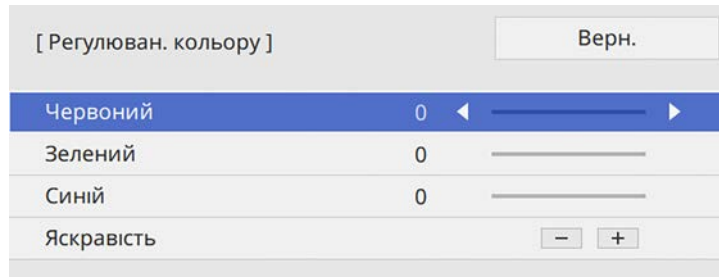
Вибрана область відображається помаранчевим кольором.



Якщо перекривається кілька екранів, відрегулюйте їх на основі області з найбільшим перекриванням (найяскравіша область). На малюнку нижче спочатку вирівняно (2) з (1), а потім – (3) з (2).



- 5** Відрегулюйте відтінок чорного.



За допомогою кнопок **Яскравість** можна одночасно відрегулювати значення RGB.

- 6** За потреби повторіть кроки 4 і 5 для коригування решти областей на екрані.

- 7** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

» Пов'язані посилання

- "Зміна області регулювання рівня чорного" [стор.155](#)

Зміна області регулювання рівня чорного

За наявності областей, де кольори не збігаються після коригування параметра **Рівень чорного** їх можна відкоригувати окремо.



- 1** Виберіть **Виправлення зони** у параметрі **Рівень чорного** і натисніть клавішу [Enter].

- 2** Виберіть пункт **Початок регулювань** і натисніть клавішу [Enter].

Відображаються лінії меж, які показують місця перекривання зображень. Лінії відображаються на основі параметра **Перехід краю**.

- 3** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть лінію межі, яку потрібно скоригувати. Потім натисніть кнопку [Enter].

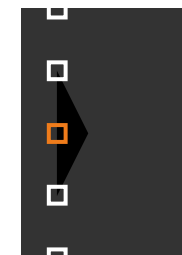
Вибрана лінія відображається помаранчевим кольором.



- 4** Щоб відрегулювати положення лінії, використовуйте кнопки зі стрілками. Потім натисніть кнопку [Enter].

- 5** За допомогою кнопок зі стрілками виберіть лінію межі, яку потрібно скоригувати. Потім натисніть кнопку [Enter].

Вибрана точка відображається помаранчевим кольором.





Кількість відображуваних точок можна змінити за допомогою параметра **Точки**.

- 6** Точку можна переміщати за допомогою кнопок зі стрілками.
- 7** Щоб продовжити переміщувати іншу точку, натисніть [Esc], а потім повторіть кроки 5 і 6.
- 8** Щоб скоригувати іншу лінію межі, натискайте клавішу [Esc], доки не відобразиться екран, відображений у кроці 3.
- 9** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

Регулювання RGBCMY

Можна відрегулювати параметри **Відтінок**, **Насичення** і **Яскравість** для кожного з кольорових компонентів R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпуровий) і Y (жовтий).

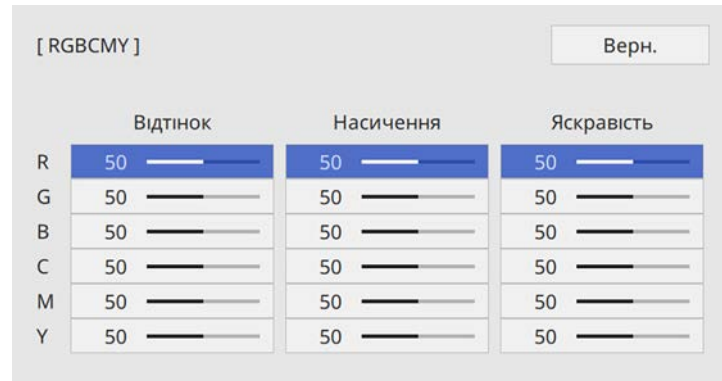
Перш ніж почати, увімкніть усі проектори, щоб можна було вибрати параметри відтінку кольору, які підходять для об'єднаного екрана.

- 1** Натисніть кнопку [Menu], виберіть меню **Зображення** і натисніть кнопку [Enter].

Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольру	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

- 2** Виберіть пункт **RGBCMY** і натисніть клавішу [Enter].

- 3** Виберіть колір, який потрібно відрегулювати і натисніть кнопку [Enter].



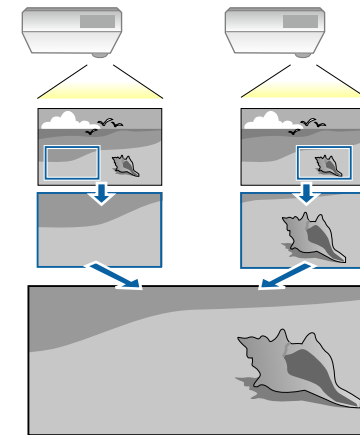
- 4** Виконайте описані нижче дії (за необхідності), для кожного параметра.
- Відрегулювати відтінок кольору (синюватий - зеленуватий - червонуватий) можна за допомогою параметра **Відтінок**.
 - Відрегулювати загальну чіткість кольору можна за допомогою параметра **Насичення**.
 - Відрегулювати загальну яскравість кольору можна за допомогою параметра **Яскравість**.



- 5** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

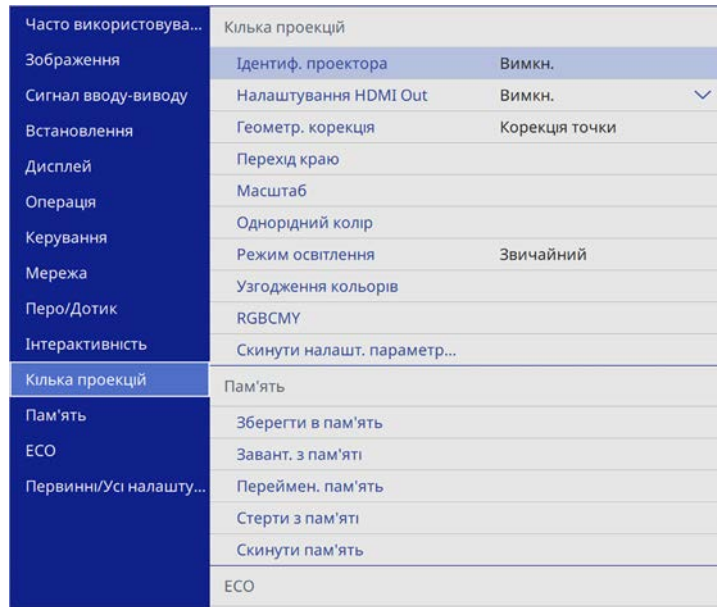
Масштабування зображення

Ті самі зображення можна відтворювати на різних проекторах. За допомогою функції **Масштаб** ці зображення можна обрізати й об'єднати в одне об'єднане зображення (лише EB-1485Fi).

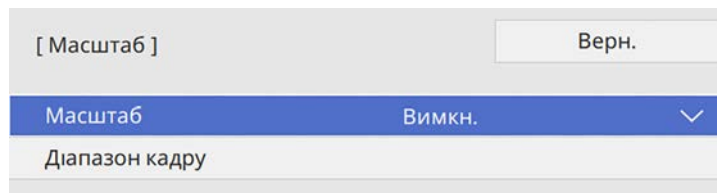


- 1** Введіть сигнал зображення, щоб відобразити його.

- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Кілька проекцій** і натисніть клавішу [Enter].



- 3** Виберіть пункт **Масштаб** і натисніть клавішу [Enter].
З'явиться такий екран:

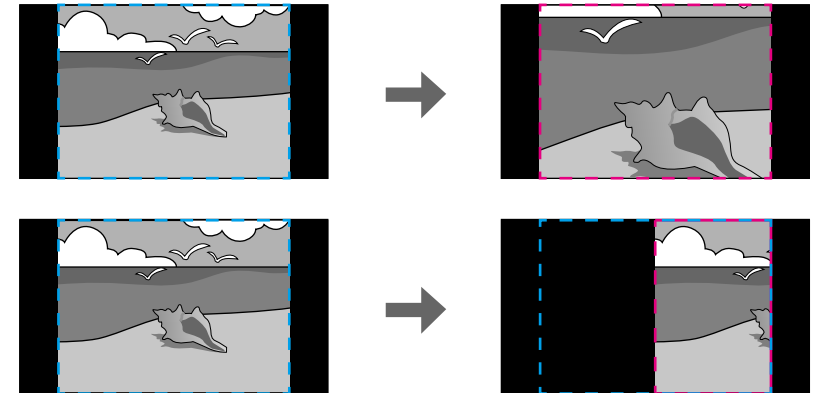


- 4** Виберіть один з таких варіантів і натисніть кнопку [Enter]:
- Auto:** щоб установлювати положення кадру автоматично, залежно від параметрів **Налаштування HDMI Out** і **Перехід краю**.

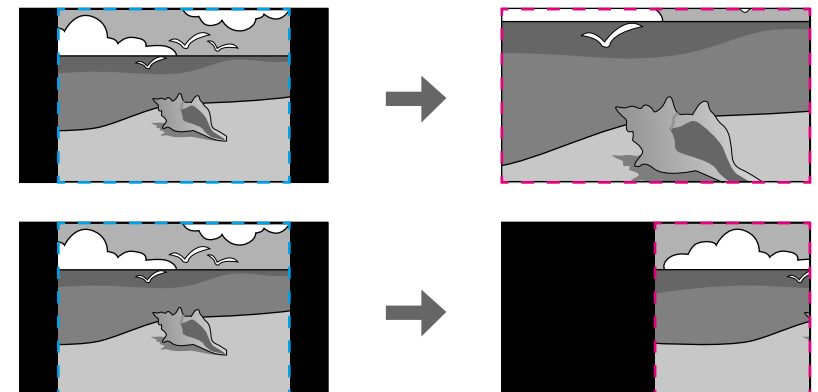
- Manual,** щоб регулювати діапазони і положення кадрів вручну.

- 5** Виберіть налаштування **Режим масштабу** та вкажіть один із таких варіантів:

- Збільш. відобр.,** щоб зберігати співвідношення сторін під час масштабування зображення.



- Повне відобр.,** щоб коригувати зображення відносно розміру екрана проектора під час масштабування зображення.



- 6** У разі вибору **Ручний** виберіть один чи кілька варіантів масштабування та налаштуйте їх за потреби:
 - – або +, щоб одночасно масштабувати зображення горизонтально та вертикально.
 - **Масшт. вертикал.**, щоб масштабувати зображення лише вертикально.
 - **Масшт. горизонт.**, щоб масштабувати зображення лише горизонтально.
- 7** Виберіть налаштування **Регулюв. кадру** та скористайтесь клавішами зі стрілками, щоб налаштувати координати й розмір кожного зображення під час перегляду екрана.
- 8** Виберіть **Діапазон кадру**, щоб переглянути виділену ділянку.
- 9** Після завершення натисніть кнопку [Menu].

Проектор можна вберегти від крадіжки або ненавмисного використання шляхом встановлення таких функцій безпеки:

- захист за допомогою пароля, щоб особи, які не знають пароль до проектора, не змогли ним користуватися, і щоб запобігти зміні параметрів екрану запуску та інших параметрів.
Це також є функцією безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. Таким чином, можна обмежити коло користувачів проектора.
- Кнопковий замок для блокування роботи проектора за допомогою кнопок на панелі керування.
Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора.
- Кабелі безпеки для фізичного захисту проектора на місці.

» Пов'язані посилання

- "Типи захисту паролем" [стор.160](#)
- "Блокування кнопок проектора" [стор.162](#)
- "Встановлення захисного кабелю" [стор.163](#)

Типи захисту паролем

Можна встановити такі типи захисту паролем, використовуючи один загальний пароль:

- Пароль **Захист ввімк.живл.** запобігає використанню проектора без попереднього вводу пароля. При підключенні кабелю живлення і увімкненні проектора вперше, необхідно ввести правильний пароль. Це також стосується параметрів **Direct Power On** і **Автоввімкнення**.
- Якщо для параметра **Логотип користувача** встановлено значення **Захист меню**, ніхто не зможе змінити відображення користувацького екрана, що з'являється під час увімкнення проектора чи прийому вхідного сигналу. Ідентифікація власника проектора на користувацькому екрані зменшує ймовірність крадіжки.

- Якщо для параметра **Розклад** встановлено значення **Захист меню**, ніхто не зможе змінити параметри графіка проектора.
- Якщо для параметра **Мережа** встановлено значення **Захист меню**, ніхто не зможе змінити параметри **Мережа** проектора.
- Якщо для параметра **Інтерактивність** встановлено значення **Захист меню**, ніхто не зможе змінити параметри **Інтерактивність** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення пароля" [стор.160](#)
- "Вибір типів захисту паролем" [стор.161](#)
- "Введення паролю для користування проектором" [стор.162](#)

Встановлення пароля

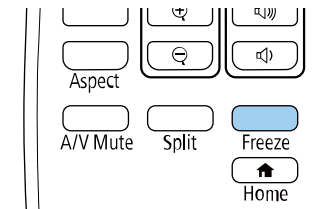
Щоб використовувати функцію захисту паролем, слід встановити пароль.



Стандартне значення пароля – «0000». Змініть це значення власне.

1

Натисніть і утримуйте кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.

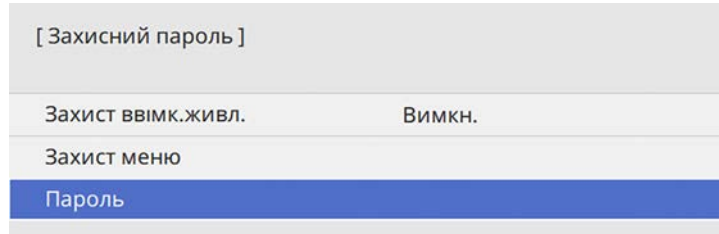


З'явиться меню налаштувань Захисний пароль.



Якщо Захисний пароль вже активовано, введіть правильний пароль, щоб відкрити меню параметрів Захисний пароль.

- 2** Виберіть пункт **Пароль** і натисніть кнопку [Enter].



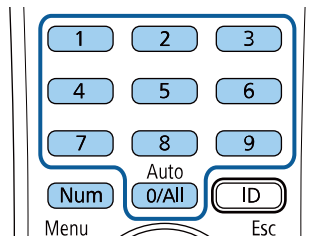
З'явиться повідомлення "Змінити пароль?".

- 3** Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].



Якщо вибрати варіант **Ні**, меню настройок Захисний пароль з'явиться ще раз.

- 4** Утримуйте кнопку [Num] на пульті дистанційного керування та користуйтеся кнопками з цифрами для встановлення пароля, що містить 4 цифри.



Під час вводу пароль відображатиметься в такому вигляді: ****. Після введення четвертої цифри з'явиться запит на підтвердження.

- 5** Введіть пароль ще раз.

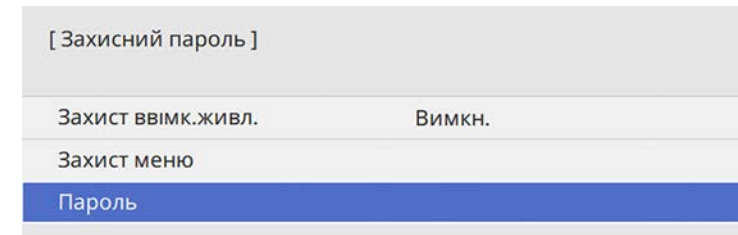
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято." Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

- 6** Натисніть кнопку [Esc], щоб повернутися в меню.

- 7** Занотуйте пароль та зберігайте його в надійному місці.

Вибір типів захисту паролем

Після встановлення пароля з'явиться меню, в якому можна вибрати бажаний тип захисту паролем.



Якщо це меню не з'являється, натисніть і утримуйте кнопку [Freeze] на пульті дистанційного керування впродовж п'яти секунд, поки це меню не зникне.

- Щоб запобігти неавторизованому використанню проектора, установіть для параметра **Захист ввімк.живл.** значення **On**.
- Щоб запобігти зміні параметрів проектора, виберіть параметр **Захист меню**, натисніть клавішу [Enter] і виберіть потрібні налаштування.
- Щоб запобігти змінам екрану Лого користувача чи схожих налаштувань відображення, установіть для параметра **Лого користувача** значення **Увімк.**
- Щоб запобігти змінам параметрів графіка проектора, установіть для параметра значення **Увімк.**

- Щоб запобігти змінам мережевих параметрів проектора, установіть для параметра **Мережа** значення **Увімк.**
- Щоб запобігти змінам параметрів **Інтерактивність** проектора, установіть для параметра **Інтерактивність** значення **Увімк.**

Як додатковий захід запобігання крадіжці можна наліпити на проектор наліпку про захист паролем.



Завжди зберігайте пульт дистанційного керування в надійному місці. В разі його втрати, ввести пароль буде неможливо.

Введення паролю для користування проектором

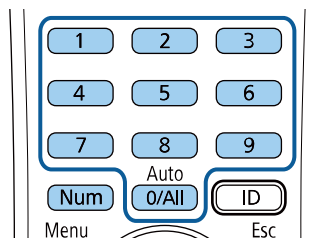
Коли з'явиться екран вводу пароля, введіть правильний пароль.

[Пароль]

Введіть пароль.

Додаткову інформацію дивіться в документації.

- 1** Утримуйте кнопку [Num] на пульті дистанційного керування під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами.



Екран введення пароля зникне.

- 2** Якщо пароль неправильний, з'явиться повідомлення та підказка спробувати ще раз. Щоб продовжити роботу, введіть правильний пароль.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер повідомлення "Код запиту: xxxxx", що відображається на екрані та зверніться за допомогою в компанію Epson.
- Якщо продовжувати вищезгадану операцію і 30 разів поспіль ввести неправильний пароль, з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані. Зверніться до Epson, як вказано в документації." буде відображено, а проектор більше не прийматиме введені паролі. Зверніться за допомогою в компанію Epson.

Блокування кнопок проектора

Щоб запобігти використанню проектора, можна заблокувати кнопки на панелі керування. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовув...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

- 2 Виберіть **Блок-ня керування** і натисніть кнопку [Enter].

- 3 Виберіть один із типів блокування та натисніть кнопку [Enter]:

- щоб заблокувати всі кнопки проектора, виберіть пункт **Повне блокування**.
- Щоб заблокувати всі кнопки, крім кнопки живлення, виберіть пункт **Блокувати всі кнопки, крім живлення**.

[Блок-ня керування]	Верт.
Повне блокув.	
Блокувати всі кнопки, крім живлення	
✓ Вимкн.	

З'явиться запит на підтвердження.

- 4 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
Застосовується параметр **Блок-ня керування**.

» Пов'язані посилання

- "Розблокування кнопок проектора" [стор.163](#)

Розблокування кнопок проектора

Якщо кнопки проектора заблоковано, виконайте такі кроки, щоб їх розблокувати.

- Натисніть і утримуйте кнопку [Enter] на панелі керування впродовж семи секунд. З'явиться повідомлення, а блокування буде знято.
- Установіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.** у меню **Керування** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)

Встановлення захисного кабелю

Щоб запобігти крадіжці, можна встановити захисний кабель проектора.

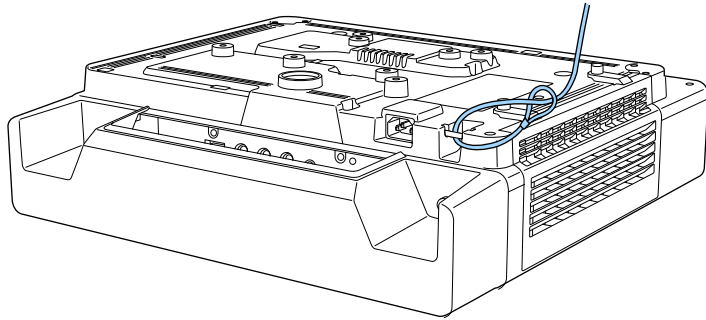
- Прикріпіть систему Kensington Microsaver Security до гнізда безпеки проектора.



Детальна інформація про систему Microsaver Security System доступна на веб-сайті компанії Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Використовуйте точку кріплення захисного кабелю, щоб приєднати сталевий кабель та зафіксувати його за допомогою кімнатної арматури або важких меблів.



Якщо кріплення захисного кабелю постачається з рейкою для монтажу, його можна використовувати для закріплення проектора. Також можна використовувати доступні у продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки. Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.

Використання проектора в мережі

Щоб налаштувати проектор на використання в мережі, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Проеціювання через дротову мережу" [стор.166](#)
- "Проеціювання через бездротову мережу" [стор.170](#)
- "Проеціювання через бездротову мережу з мобільного пристрою (Screen Mirroring)" [стор.181](#)
- "Безпечне HTTP-з'єднання" [стор.186](#)
- "Спільний екран" [стор.188](#)

Зображення можна виводити на проектор через дротову мережу. Для цього підключіть проектор до мережі, а потім налаштуйте проектор і комп'ютер на проєціювання через мережу.

Після підключення та налаштування проектора відповідно до наведених тут вказівок завантажте та встановіть ПЗ Epson iProjection (Windows/Mac) із вказаного нижче веб-сайту.

epson.sn/

Програма Epson iProjection (Windows/Mac) допоможе налаштувати проєціювання через мережу на комп'ютері. ПЗ також дає змогу проводити інтерактивні зустрічі за допомогою проєціювання екранів комп'ютерів користувачів через мережу. Див. інструкції у *Посібнику з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Пов'язані посилання

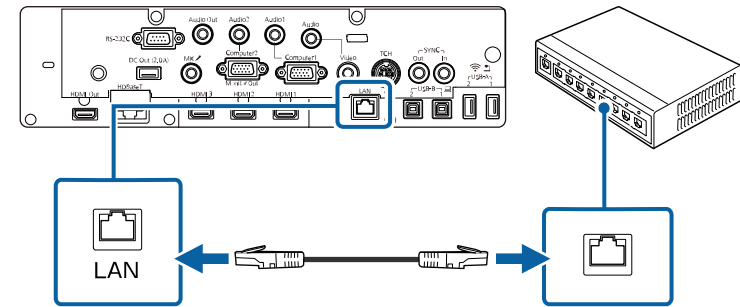
- "Підключення до дротової мережі" [стор.166](#)
- "Вибір параметрів дротової мережі" [стор.166](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Підключення до дротової мережі

Щоб підключити проектор до дротової локальної мережі (LAN), використовуйте мережевий кабель 100Base-TX або 10Base-T. Щоб забезпечити правильну передачу даних, використовуйте екранований кабель Category 5 або кращий.

- 1** Підключіть один кінець мережевого кабелю до мережевого концентратора, комутатора чи маршрутизатора.

- 2** Інший кінець підключіть до порту LAN проектора.



Вибір параметрів дротової мережі

Перш ніж виконувати проєкцію з комп'ютерів у мережі, потрібно встановити параметри мережі на проекторі.



Переконайтеся, що проектор уже підключено до вашої дротової мережі через порт LAN.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Мережа
Зображення	Інформація про бездротову...
Сигнал вводу-виводу	Інформація про бездротову...
Встановлення	Проста точка доступу
Дисплей	Інформація про дротову LAN
Операція	Інформація про дротову LA...
Керування	Параметри мережі
Мережа	Скинути налаштування пар...
Перо/Дотик	Перо/Дотик
Інтерактивність	Автокалібрування
Кілька проєкцій	Ручне калібруван.
Пам'ять	Сенсорний пристрій
ЕСО	Встановлення проєкторів
Первинні/Усі налашту...	Нависання пера Увімкн.
	Інтерактивність ПК
	Скинути налаштування пар...
	Інтерактивність
	Функція малювання Увімкн.

- 2 Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].
- 3 Щоб ідентифікувати проєктор через мережу, виберіть **Назва проєктора** і введіть ім'я довжиною до 16 алфавітно-цифрових символів.
- 4 Установіть для параметра **Інтерфейс керування пріоритетами** значення **Адреса (дротова LAN)**.

- 5 Відкрийте меню **Дротова LAN** та натисніть клавішу [Enter].

[Дротова LAN]		Верн.
IP-параметри		
DNS-сервер 1	0.0.0.0	
DNS-сервер 2	0.0.0.0	
IPv6	Вимкн.	▼
Показ IP-адреси	Увімкн.	

- 6 Призначити IP-параметри для вашої мережі, як необхідно.
 - Якщо мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Увімкн.**
 - Щоб призначити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Вимкн.** і за потреби введіть **Адреса IP**, **Маску підмережі**, і **Адр. маш.-шлюзу** проєктора.
- 7 Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані відомостей мережі, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**

- 8** Відкрийте меню **Проекція через мережу** і натисніть клавішу [Enter].

[Проекція через мережу]		Верн.
Epson iProjection	Увімкн.	^
Дисплей SSID	Увімкн.	
Показати інфо LAN	Текст і QR-код	
Пароль модератора		
Ключове слово	Вимкн.	
Відображати ключові слова	Вимкн.	
Screen Mirroring	Увімкн.	^
Налашт. продуктивн.	1 (Точно)	
Запис	Вимкнено	
Інф. Screen Mirroring	Увімкн.	
Message Broadcasting	Вимкн.	
Спільний екран	Увімкн.	^
Режим з'єднання	Увімкн.ключові слова	

- 9** Установіть для параметра **Epson iProjection** значення **Увімк.**

[Epson iProjection]		Верн.
✓ Увімкн.		
Вимкн.		

- 10** Виберіть потрібні параметри.

- Параметр **Показати інфо LAN** дає змогу встановити формат відображення мережевої інформації проектора.

- У полі **Пароль модератора** можна ввести пароль із чотирьох цифр для доступу до проектора від імені модератора за допомогою програми Epson iProjection. (За промовчанням пароль не встановлено.)
- Параметр **Ключове слово** дозволяє увімкнути пароль захисту, щоб запобігти несанкціонованому доступу до проектора осіб, що знаходяться в іншому приміщенні. Потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено Epson iProjection, щоб отримати доступ до проектора та надати доступ до поточного екрана.
- Відображати ключові слова** дає змогу показувати ключове слово проектора на проекції зображення, коли надано доступ до проектора за допомогою Epson iProjection.

- 11** Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.

- 12** Натисніть на пульті дистанц. керування кнопку [LAN].
Коли параметри дротової мережі буде встановлено, на екрані відомостей мережі з'явиться правильна IP-адреса.

[LAN]	
Назва проектора	: MYNAME
SSID	:
Адреса IP 	: WIRED.DHCP.ID
Адреса IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Ключове слово	: ----
Event ID	: 0434

» Пов'язані посилання

- "Використання екранної клавіатури" [стор.213](#)

Зображення можна виводити на проектор через бездротову мережу.

Щоб зробити це, налаштуйте на проекторі та комп'ютері функцію бездротового проєціювання.

Можна підключити проектор до бездротової мережі, налаштувавши з'єднання вручну за допомогою меню проектора **Мережа**.

Після налаштування проектора завантажте та встановіть мережеве програмне забезпечення з наступного веб-сайту.

epson.sn/

Використовуйте таке ПЗ та документацію, щоб встановити та керувати проєціюванням через бездротову мережу.

- ПЗ Epson iProjection (Windows/Mac) дає змогу проводити інтерактивні зустрічі за допомогою проєціювання комп'ютерних екранів користувачів через мережу. Див. інструкції у *Посібнику з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Програма Epson iProjection (iOS/Android) дозволяє проєціювати з пристроїв iOS або Android.
Можна завантажити програму Epson iProjection з App Store або Google Play. Вартість підключення до App Store або Google Play сплачує клієнт.
- Програма Epson iProjection (Chromebook) дозволяє проєціювати з пристроїв Chromebook.
Програму Epson iProjection можна завантажити з Chrome Web Store. Вартість підключення до Chrome Web Store сплачує клієнт.

» Пов'язані посилання

- "Інструкції з техніки безпеки для вбудованої мережевої карти для бездротової локальної мережі" [стор.170](#)
- "Способи підключення для проєціювання в бездротовій мережі" [стор.171](#)
- "Встановлення мережевої карти для бездротової локальної мережі" [стор.171](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі вручну" [стор.172](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows" [стор.175](#)
- "Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Mac" [стор.176](#)
- "Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму Проста точка доступу" [стор.176](#)

- "Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму інфраструктури" [стор.176](#)
- "Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою" [стор.179](#)
- "Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows" [стор.179](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Інструкції з техніки безпеки для вбудованої мережевої карти для бездротової локальної мережі

Цей проектор містить вбудовану мережеву карту для бездротової локальної мережі. Під час використання бездротової домашньої мережі обов'язково дотримуйтеся цих важливих інструкцій.

Попередження

- Не використовуйте пристрій поруч із медичним обладнанням, наприклад кардіостимуляторами. Окрім цього, під час використання пристрою переконайтеся, що поблизу немає медичного обладнання, наприклад кардіостимуляторів. Електромагнітні перешкоди можуть призвести до неправильної роботи медичного обладнання.
- Електромагнітні перешкоди можуть спричинити несправність автоматично керованого обладнання, що може призвести до нещасного випадку. Не використовуйте пристрій біля автоматично керованого обладнання або такого обладнання, як, наприклад, автоматичні двері чи пожежна сигналізація.

Обережно

Обов'язково тримайте пристрій на відстані принаймні 20 см від тіла. В іншому разі ваше самопочуття може погіршитися.

Способи підключення для проєціювання в бездротовій мережі

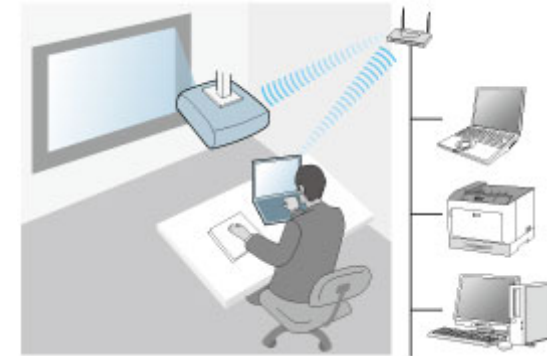
Оберіть спосіб підключення комп'ютера й проектора через мережу з урахуванням особливостей свого мережевого середовища.

- Режим Simple AP дозволяє безпосередньо підключатися до смартфонів, планшетів або комп'ютерів, які використовують проектор як точку доступу. У разі використання цього способу підключіть проектор за допомогою **Режим швидкого підключення** програмного забезпечення Epson iProjection або функції Screen Mirroring.



- Режим інфраструктури дозволяє підключатися до смартфонів, планшетів або комп'ютерів через точку доступу бездротової мережі. У разі використання цього способу підключіть проектор за допомогою

Режим розширеного підключення програмного забезпечення Epson iProjection.



Цей проектор оснащено вбудованою мережевою картою для бездротової локальної мережі. Якщо встановити додаткову мережеву карту для бездротової локальної мережі, можна одночасно використовувати обидва способи підключення до мережі. У разі встановлення мережевої карти для бездротової локальної мережі встановіть для параметра **Проста точка доступу** значення **Увімк.**

☛ Мережа > Параметри мережі > Проста точка доступу

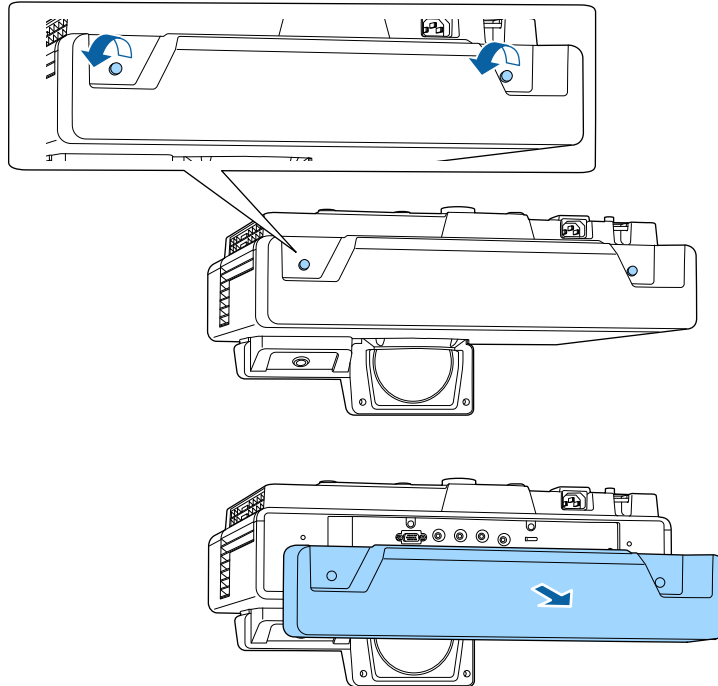
Встановлення мережевої карти для бездротової локальної мережі

Щоб використовувати додаткові бездротові підключення, установіть мережну карту для бездротової локальної мережі EPSON. Не встановлюйте модулі бездротової мережі інших типів.

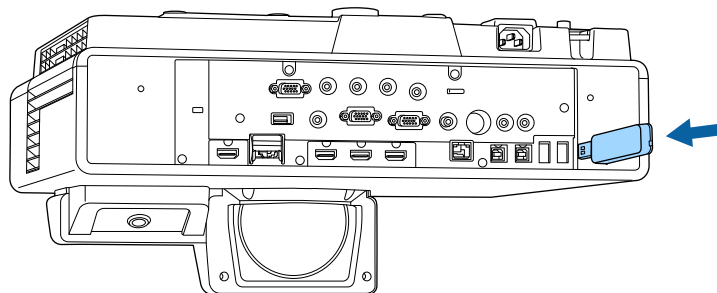
Попередження

У жодному разі не від'єднуйте модуль, коли його індикатор світить блакитним кольором або блимає, або під час проєціювання через бездротову мережу. Це може призвести до пошкодження модуля або втрати даних.

- 1 Викрутіть обидва гвинти кришки кабелю, щоб відкрити кришку.



- 2 Підключіть модуль бездротової локальної мережі до порту USB-A.



Встановлення параметрів бездротової мережі вручну

Перш ніж виконувати проєкцію через бездротову мережу, слід встановити параметри мережі на проекторі.

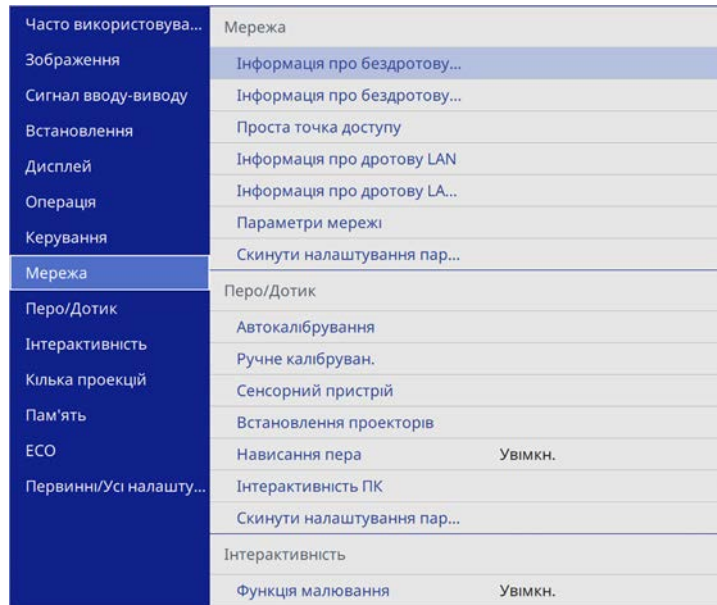
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

- 2 Для параметра **Живл. бездр. LAN** установіть значення **Увімк.**

[Живл. бездр. LAN]	Верн.
✓ УВІМКН.	
Вимкн.	

- 3** Відкрийте меню **Мережа** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].

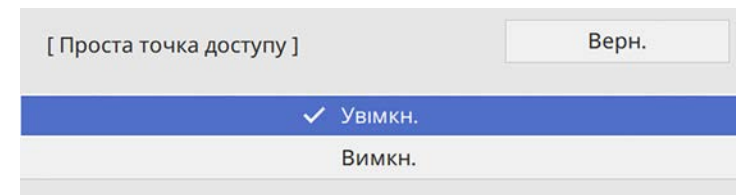
- 5** Щоб ідентифікувати проєктор через мережу, виберіть **Назва проєктора** і введіть ім'я довжиною до 16 алфавітно-цифрових символів.

- 6** Установіть для параметра **Інтерфейс керування пріоритетами** значення **Бездротова мережа**.

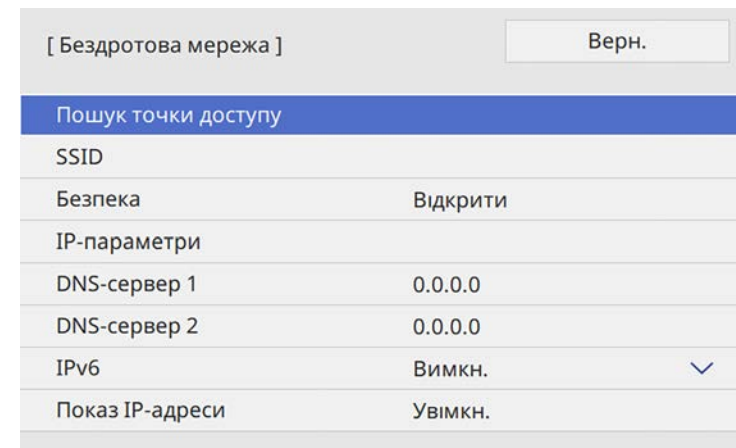
- 7** Виберіть спосіб підключення.

- Для режиму простої точки доступу встановіть для параметра **Проста точка доступу** значення **On** і перейдіть до кроку 12.
- Для режиму інфраструктури встановіть для параметра **Проста точка доступу** значення **Вимкн.** і перейдіть до наступного кроку.

- Якщо ви встановили додаткову мережеву карту для бездротової локальної мережі та хочете використовувати обидва способи з'єднання одночасно, встановіть для параметра **Проста точка доступу** значення **Увімкн.** перейдіть до наступного кроку.



- 8** Відкрийте меню **Бездротова мережа** і натисніть клавішу [Enter].



Проектор починає шукати точки доступу.



Пошук точки доступу можна також здійснювати вручну за допомогою параметра **Пошук точки доступу**.

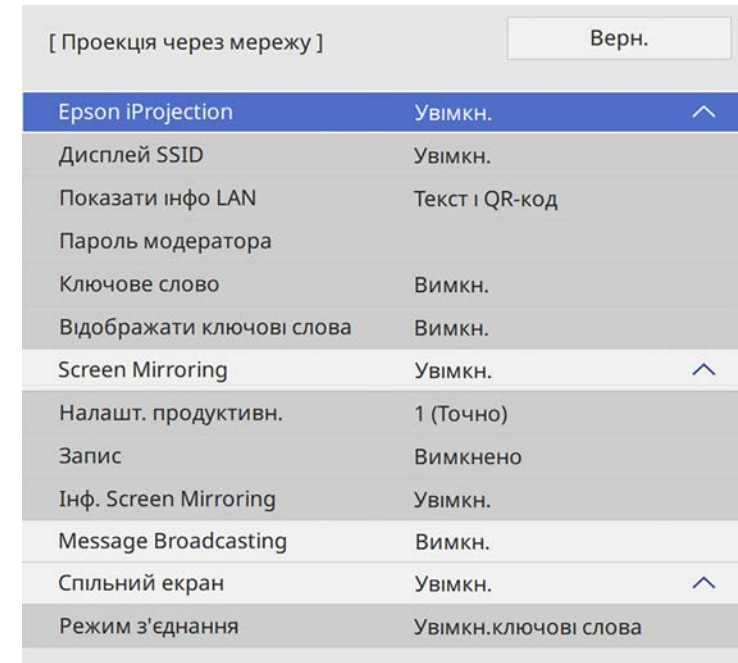
- 9** Виберіть точки доступу, до якої потрібно підключитися.



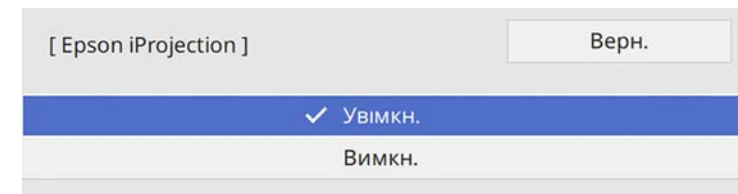
Якщо потрібно призначити SSID вручну, поставте прапорець в полі **SSID**, щоб ввести SSID.

- 10** Призначити IP-параметри для вашої мережі, як необхідно.
- Якщо мережа призначає адреси автоматично, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Увімкн.**
 - Щоб призначити адреси вручну, виберіть **IP-параметри**, щоб встановити параметр **DHCP** в положення **Вимкн.** і за потреби введіть **Адреса IP**, **Маску підмережі**, і **Адр. маш.-шлюзу** проектора.
- 11** Щоб запобігти відображенню IP-адреси на екрані відомостей мережі, встановіть для параметра **Показ IP-адреси** значення **Вимкн.**

- 12** Відкрийте меню **Проекція через мережу** і натисніть клавішу [Enter].



- 13** Установіть для параметра **Epson iProjection** значення **Увімкн.**





- 14** Виберіть потрібні параметри.
- **SSID Display** дає змогу вказати, чи відображати SSID проектора на екрані відомостей мережі та на екрані Home.

- Параметр **Показати інфо LAN** дає змогу встановити формат відображення мережевої інформації проектора.
- У полі **Пароль модератора** можна ввести пароль із чотирьох цифр для доступу до проектора від імені модератора за допомогою програми Epson iProjection. (За промовчанням пароль не встановлено.)
- Параметр **Ключове слово** дозволяє ввімкнути пароль захисту, щоб запобігти несанкціонованому доступу до проектора осіб, що знаходяться в іншому приміщенні. Потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено Epson iProjection, щоб отримати доступ до проектора та надати доступ до поточного екрана.
- **Відображати ключові слова** дає змогу показувати ключове слово проектора на проекції зображення, коли надано доступ до проектора за допомогою Epson iProjection.

15 Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.

16 Натисніть на пульті дистанц. керування кнопку [LAN].

Коли параметри бездротової мережі буде встановлено, на екрані відомостей мережі з'явиться правильна IP-адреса.

[LAN]	
Назва проектора	: MYNAME
SSID	:
Адреса IP 	: WIRED.DHCP.ID
Адреса IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Ключове слово	: ----
Event ID	: 0434

Після встановлення параметрів бездротової мережі на проекторі, слід обрати бездротову мережу на комп'ютері. Тепер запустіть мережне ПЗ, щоб надсилати зображення на проектор через бездротову мережу.

» Пов'язані посилання

- "Використання екранної клавіатури" [стор.213](#)

Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Windows

Перед підключенням до проектора виберіть правильну бездротову мережу на комп'ютері.

- 1** Щоб отримати доступ до службової програми бездротового з'єднання, натисніть піктограму мережі на панелі завдань Windows.

2 Під час підключення до пристроїв через точку доступу бездротової мережі виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.

3 Клацніть **Підключення**.

Встановлення параметрів бездротової мережі в ОС Mac

Перед підключенням до проектора виберіть правильну бездротову мережу в ОС Mac.

1 Клацніть піктограму Wi-Fi в рядку меню вгорі екрана.

2 Під час підключення до пристроїв через точку доступу бездротової мережі переконайтеся, що Wi-Fi увімкнено й виберіть назву мережі (SSID), до якої підключається проектор.

Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму Проста точка доступу

Можна налаштувати безпеку проектора для використання в бездротовій мережі в режимі Проста точка доступу. Можна використовувати безпеку WPA2-PSK.



Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями щодо введення правильної інформації.

1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].

2 Виберіть **Network Settings** і натисніть клавішу [Enter].

3 Виберіть **Пароль-фраза**, натисніть [Enter] і введіть пароль-фразу, довжиною від 8 до 63 символів.

4 Після завершення введення пароль-фрази поверніться на екран **Параметри мережі**, виберіть **Встановити** та дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування й вийти з меню.

Налаштування безпеки бездротової мережі для режиму інфраструктури

Можна налаштувати безпеку проектора для використання в бездротовій мережі в режимі інфраструктури. Установіть один із таких типів безпеки, що відповідають параметрам мережі:

- Безпека WPA3-PSK
- Безпека WPA2/WPA3-PSK
- Безпека WPA3-EAP
- Безпека WPA2/WPA3-EAP



Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями щодо введення правильної інформації.

- 1** Якщо потрібно встановити безпеку WPA3-EAP або WPA2/WPA3-EAP, переконайтеся, що ваш файл цифрового сертифікату сумісний із типом реєстрації проектора та розміщений безпосередньо на USB-накопичувачі.
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].
- 3** Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].
- 4** Відкрийте меню **Бездротова мережа** і натисніть клавішу [Enter].

[Бездротова мережа]		Верн.
Пошук точки доступу		
SSID		
Безпека	Відкрити	
IP-параметри		
DNS-сервер 1	0.0.0.0	
DNS-сервер 2	0.0.0.0	
IPv6	Вимкн.	▼
Показ IP-адреси	Увімкн.	

- 5** Оберіть параметр **Безпека** та натисніть клавішу [Enter].

- 6** Встановіть параметри безпеки, що відповідають параметрам мережі.

[Безпека]	Верн.
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Відкрити	

- 7** Виконайте наведені нижче дії залежно від вибраного режиму безпеки.

- **WPA3-PSK або WPA2/WPA3-PSK:** Виберіть **Passphrase**, натисніть [Enter] і введіть пароль-фразу, довжиною від 8 до 63 символів. Потім перейдіть до кроку 16.
- **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** виберіть **Тип EAP** і натисніть клавішу [Enter].

- 8** Виберіть протокол для автентифікації в якості параметру **Тип EAP**.

[Тип EAP]	Верн.
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

9 Щоб покращити сертифікат, оберіть тип сертифікату і натисніть клавішу [Enter].

- **Сертифікат клієнта** для типу PEAP-TLS або EAP-TLS
- **CA certificate** для всіх типів EAP



Можна також зареєструвати цифрові сертифікати зі свого браузера. Проте, упевніться, що реєстрація відбулася лише один раз, інакше сертифікат може бути встановлений неправильно.

10 Виберіть варіант **Зберегти** і натисніть клавішу [Enter].

11 Підключіть USB-пристрій до порту проектора USB-A, дотримуючись інструкцій на екрані.

12 Натисніть клавішу [Enter], щоб відобразити список сертифікатів.

13 Оберіть сертифікат для імпорту за допомогою відображеного списку.

З'явиться повідомлення, що вимагатиме введення паролю для сертифікату.

14 Введіть пароль і натисніть клавішу [Enter].

Сертифікат буде імпортовано, і з'явиться повідомлення про завершення.

15 Виберіть свої параметри EAP, якщо потрібно.

- **Ім'я користувача** дозволяє ввести ім'я користувача (до 64 алфавітно-цифрових символів). Під час імпорту сертифікату клієнта ім'я, на яке було видано сертифікат, встановлюється автоматично.
- **Password:** дає змогу ввести пароль до 64 алфавітно-цифрових символів для автентифікації під час використання типів протоколів **PEAP** або **EAP-FAST**.

- **Перевірити сертифікат сервера:** дозволяє вам вибрати, чи перевіряти сертифікат сервера, якщо встановлено сертифікат ЦС.
- **Ім'я RADIUS-сервера:** дозволяє ввести ім'я сервера для перевірки.

16 Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.

» Пов'язані посилання

- "Підтримувані сертифікати клієнта та ЦС" [стор.178](#)

Підтримувані сертифікати клієнта та ЦС

Можна зареєструвати ці типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат клієнта (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Технічні характеристики	Опис
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Пароль	Не більше 64 буквено-цифрових символів; обов'язково

Сертифікат ЦС (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Технічні характеристики	Опис
Формат	X509v3
Розширення	DER/CER/PEM
Шифрування	RSA

Технічні характеристики	Опис
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 bitiv
Кодування	BASE64/Binary

Використання QR-коду для підключення до мобільного пристрою

Після вибору налаштування бездротової мережі для проектора можна відобразити QR-код на екрані та використовувати його, щоб підключатися до мобільного пристрою за допомогою програми Epson iProjection (iOS/Android).



- На вашому пристрої повинна бути встановлена найновіша версія програми Epson iProjection.
- Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google Play. Вартість підключення до App Store або Google Play сплачує клієнт.
- Під час використання Epson iProjection в режимі зв'язку Швидкий рекомендуємо виконати налаштування безпеки.

- 1 Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [LAN]. На області проєціювання з'явиться QR-код.




- Якщо ви не бачите QR-код, задайте для параметру **Показати інфо LAN** значення **Текст і QR-код** у меню проектора **Мережа**.
☛ **Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Epson iProjection > Показати інфо LAN**
- Щоб сховати QR-код, натисніть [Esc].
- Коли QR-код сховано, натисніть кнопку [Enter], щоб відобразити код.

- 2 Запустіть Epson iProjection на мобільному пристрої.

- 3 Зчитайте QR-код за допомогою Epson iProjection, щоб підключити його до проектора.



Щоб правильно зчитати QR-код, упевніться, що на екрані пристрою відображається квадрат, та що він знаходиться достатньо близько, щоб код, який проєціюється, відповідав напрямляючим в програмі зчитування QR-кодів на мобільному пристрої. Код неможливо зчитати, якщо ви перебуваєте надто далеко від екрану.

Коли зв'язок встановлено, виберіть меню **Contents** із  та виберіть файл, який потрібно проєціювати.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Використання ключа USB для підключення комп'ютера Windows

Можна налаштувати свій накопичувач USB як ключ USB для швидкого з'єднання проектора з комп'ютером Windows, що підтримує бездротову мережу. Після створення USB-ключа можна швидко проєціювати зображення з мережевого проектора.

- 1 Установіть USB-ключ за допомогою засобу **Засіб встановлення USB-ключа** програмного забезпечення Epson iProjection (Windows/Mac).



Див. інструкції у *Посібнику з експлуатації Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Упевніться, що модуль бездротової мережі встановлено або вбудовано в проектор.

- 3** Увімкніть проектор.
- 4** Натисніть на пульті дистанц. керування кнопку [LAN].
З'явиться екран відомостей мережі. Переконайтеся, що відображаються SSID та IP-адреса.
- 5** Підключіть USB-ключ до порту проектора USB-A1.
З'явиться повідомлення про те, що оновлення інформації про мережу завершено.
- 6** Видаліть USB-ключ.
- 7** Підключіть USB-ключ до USB-порта комп'ютера.
- 8** Встановіть потрібну програму, дотримуючись інструкцій на екрані.



- Коли на екрані з'явиться повідомлення брандмауера Windows, клацніть **Так**, щоб вимкнути брандмауер.
- Для встановлення програмного забезпечення необхідно мати права адміністратора.
- Якщо її не буде встановлено автоматично, двічі клацніть файл **MPPLaunch.exe** на USB-ключі.

За декілька хвилин на проекторі з'явиться зображення комп'ютера.

- 9** Після завершення проєціювання через бездротову мережу, виберіть параметр **Безпечне видалення пристрою** на панелі завдань Windows і видаліть USB-ключ з комп'ютера.



Можливо, потрібно буде перезапустити комп'ютер для повторної активації підключення до бездротової мережі.


» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

На проектор можна надсилати зображення з переносних пристроїв, наприклад ноутбуків, смартфонів і планшетів, за допомогою технології Miracast.

Якщо пристрій підтримує технологію Miracast, не потрібно встановлювати додаткове ПЗ. При використанні комп'ютера Windows переконайтеся, що доступний необхідний адаптер для з'єднання Miracast.

Зверніть увагу на такі обмеження під час використання функцій Screen Mirroring.

- Неможливо відтворювати черезрядкове зображення.
- Неможливо відтворювати багатоканальний звук через 3ch (канал 3).
- Неможливо проєціювати зображення з роздільною здатністю понад 1920 x 1080 та частотою кадрів понад 30 фт/с.
- Зображення з роздільною здатністю 1920 x 1200 зменшуються до 1920 x 1080 перед проєціюванням.
- Неможливо відтворювати відео в форматі 3D.
- З підключенням Miracast, ви, можливо, не зможете переглядати вміст із захистом авторських прав.
- Не змінюйте налаштування **Screen Mirroring** проектора під час проєціювання. Це може призвести до відключення проектора, і може потребуватися час для відновлення підключення.
 **Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Screen Mirroring**
- Не вимикайте проектор напряму через вимикач під час проєціювання в Screen Mirroring.



Мобільні пристрої з встановленою системою Android або Windows 8.1, або пізнішої версії, підтримують технологію Miracast. Підтримка Miracast залежить від мобільного пристрою. Більш детальну інформацію можна знайти в посібнику вашого мобільного пристрою.

- "Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 10" [стор.184](#)
- "Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 8.1" [стор.184](#)
- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Встановлення параметрів функції Screen Mirroring

Слід встановити параметри функції **Screen Mirroring** на проекторі, щоб проєціювати зображення з мобільних пристроїв.



Якщо ви використовуєте Windows 10, зображення можна транслявати за допомогою таких з'єднань:

- Пряма трансляція зображень з пристрою на проектор
- Трансляція зображень через локальну мережу

У разі трансляції зображень через локальну мережу з'єднання більш стабільне та безпечне. Щоб підключити проектор до локальної мережі, виконайте одну з наступних дій:

- Підключіть кабель локальної мережі.
- Виберіть параметр **Бездротова мережа**, щоб підключитися до бездротової точки доступу.

Щоб підключитися до бездротової точки доступу, потрібно встановити додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі.

» Пов'язані посилання

- "Встановлення параметрів функції Screen Mirroring" [стор.181](#)
- "Підключення за допомогою Screen Mirroring з функцією Miracast" [стор.183](#)

- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Керування
Зображення	Кнопка користувача
Сигнал вводу-виводу	Режим освітлення
Встановлення	Лого користувача
Дисплей	Шаблон користувача
Операція	Блок-ня керування
Керування	Вимкн.
Мережа	Однорідний колір
Перо/Дотик	Режим оновлення
Інтерактивність	Калібрув. освітл.
Кілька проєкцій	Дата і час
Пам'ять	Параметри графіка
ЕСО	Живл. бездр. LAN
Первинні/Усі налашту...	Діагн. бездр. мережі
	1
	Місце збер. журн.
	USB та внутр. пам'ять
	Діапаз. нал. пак.
	Мова
	Українська
	Дані
	Показати журнали
	Скинути налаштування пар...

- 2** Для параметра **Живл. бездр. LAN** установіть значення **Увімк.**

[Живл. бездр. LAN]	Верн.
✓ Увімкн.	
Вимкн.	

- 3** Відкрийте меню **Мережа** і натисніть клавішу [Enter].

Часто використовува...	Мережа
Зображення	Інформація про бездротову...
Сигнал вводу-виводу	Інформація про бездротову...
Встановлення	Проста точка доступу
Дисплей	Інформація про дротову LAN
Операція	Інформація про дротову LA...
Керування	Параметри мережі
Мережа	Скинути налаштування пар...
Перо/Дотик	Перо/Дотик
Інтерактивність	Автокалібрування
Кілька проєкцій	Ручне калібруван.
Пам'ять	Сенсорний пристрій
ЕСО	Встановлення проєкторів
Первинні/Усі налашту...	Нависання пера
	Увімкн.
	Інтерактивність ПК
	Скинути налаштування пар...
	Інтерактивність
	Функція малювання
	Увімкн.

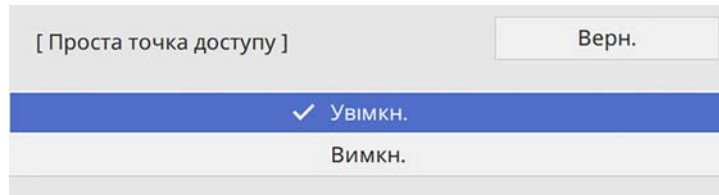
- 4** Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].

- 5** Виберіть **Інтерфейс керування пріоритетами** і натисніть клавішу [Enter].

- 6** Виберіть один із варіантів, наведених нижче:

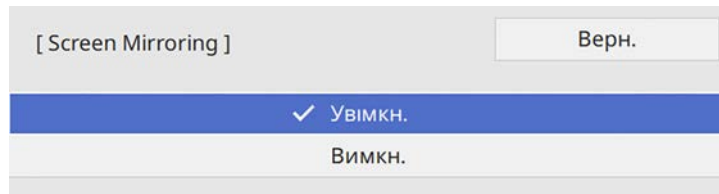
- Якщо ви транслюєте дані через локальну мережу за допомогою дротової локальної мережі, виберіть **Дротова LAN**.
- Якщо ви транслюєте дані напряму або через бездротову точку доступу, виберіть **Бездротова мережа**.
- Якщо ваш пристрій підтримує лише трансляцію даних напряму, виберіть **Бездротова мережа**.

- 7** Для параметра **Проста точка доступу** встановіть значення **Увімк.**



- 8** Поверніться до екрана **Параметри мережі** і виберіть **Проекція через мережу**.

- 9** Для параметра **Screen Mirroring** установіть значення **Увімк.**



- 10** Виберіть потрібні параметри.

- Параметр **Налашт. продуктивн.** дозволяє регулювати швидкість/якість віддзеркалення екрана. Виберіть менше число, щоб покращити якість, та більше, щоб збільшити швидкість.
- Параметр **Запис** дозволяє записати проєційоване зображення і вставити його на сторінку в режимі білої дошки. У разі вибору значення **Увімкнено** функцію HDCP буде вимкнено, і ви не зможете проєціювати вміст із функцією HDCP.
- **Інф. Screen Mirroring** відображає відомості про підключення під час проєціювання із джерела Screen Mirroring.

- 11** Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.

Підключення за допомогою Screen Mirroring з функцією Miracast

Якщо мобільний пристрій, наприклад, смартфон, підтримує Miracast, ви можете підключити його до проектора через бездротовий зв'язок і проєктувати зображення. Звук можна відтворити в системі динаміків проектора за допомогою підключення через Screen Mirroring.

- 1** В разі необхідності виберіть на проекторі параметр **Screen Mirroring**.
- 2** Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанц. керування, щоб перейти до джерела Screen Mirroring.
З'явиться екран відомостей мережі.
- 3** Для пошуку проектора скористайтесь функцією Miracast на мобільному пристрої.
З'явиться список доступних пристроїв.
- 4** Виберіть назву проектора Назва проектора зі списку.
- 5** Якщо на мобільному пристрої з'явиться екран введення PIN-коду, введіть PIN-код, що відображається на екрані інформації про мережу, або вгорі зліва на зображенні, що проєціюється.
На проекторі з'явиться зображення з мобільного пристрою.



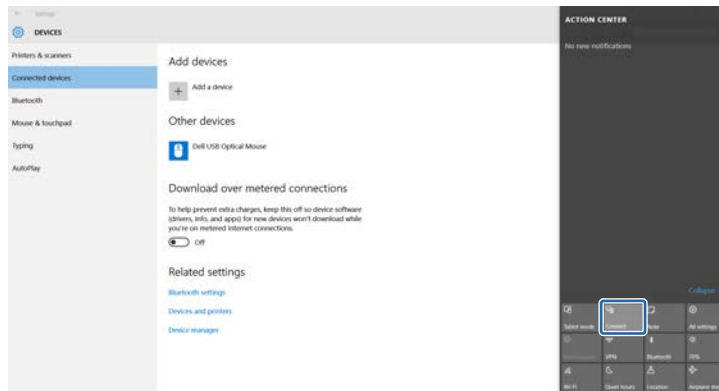
Для встановлення з'єднання може знадобитися час. Не від'єднуйте кабель живлення проектора під час спроби встановити з'єднання. Оскільки пристрій може зависнути або зламатися.

Залежно від мобільного пристрою, можливо, під час підключення потрібно буде видалити пристрій. Дотримуйтеся інструкцій на екрані вашого пристрою.

Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 10

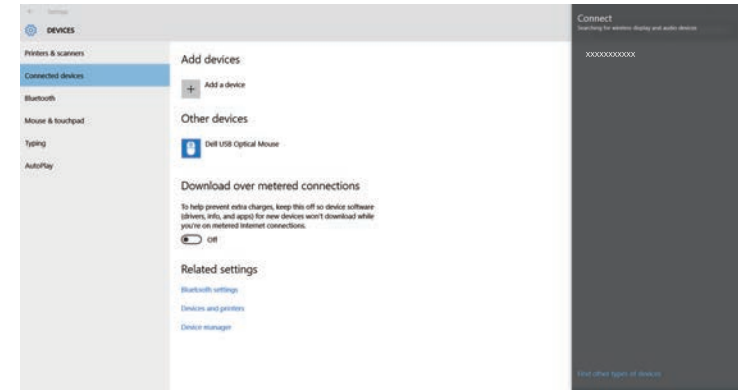
Можна налаштувати ваш комп'ютер на бездротове проєціювання та відтворити звук у системі динаміків проектора за допомогою підключення через Screen Mirroring.

- 1 В разі необхідності виберіть на проекторі параметр **Screen Mirroring**.
- 2 Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанц. керування, щоб перейти до джерела Screen Mirroring.
З'явиться екран інформації про мережу.
- 3 Відобразиться **Центр підтримки**, після цього виберіть **Підключити**.



З'явиться список доступних пристроїв.

- 4 Виберіть назву проектора Назва проектора зі списку.



- 5 Якщо на комп'ютері з'явиться екран введення PIN-коду, введіть PIN-код, що відображається на екрані відомостей мережі, або внизу справа на проєційованому зображенні.

Проектор передає зображення з вашого комп'ютера.



Для встановлення з'єднання може знадобитися час. Не від'єднуйте кабель живлення проектора під час спроби встановити з'єднання. Оскільки пристрій може зависнути або зламатися.

Підключення за допомогою Screen Mirroring у Windows 8.1

Комп'ютер можна налаштувати для проєціювання через бездротову мережу за допомогою Ключових кнопок у Windows 8.1. Звук можна відтворити в системі динаміків проектора за допомогою підключення через Screen Mirroring.

- 1 В разі необхідності виберіть параметр **Screen Mirroring** на проекторі

- 2** Натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанц. керування, щоб перейти до джерела Screen Mirroring.

З'явиться екран інформації про мережу.

- 3** Виберіть на комп'ютері **Пристрої** в меню Ключові кнопки, а потім виберіть **Проеціювати**.

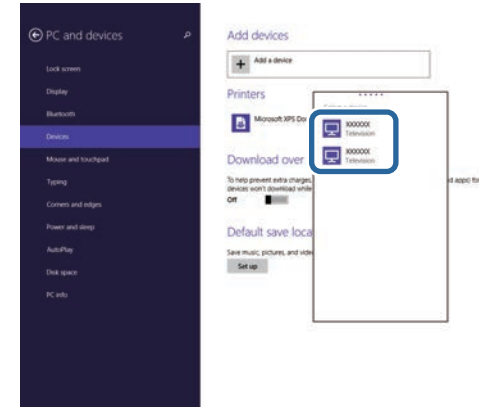


- 4** Виберіть **Додати бездротовий дисплей**.



З'явиться список доступних пристроїв.

- 5** Виберіть назву проектора Projector Name зі списку.



- 6** Якщо на комп'ютері з'явиться екран введення PIN-коду, введіть PIN-код, що відображається на екрані інформації про мережу, або внизу справа на проєційованому зображенні.

Проектор передає зображення з вашого комп'ютера.



Для встановлення з'єднання може знадобитися час. Не від'єднуйте кабель живлення проектора під час спроби встановити з'єднання. Оскільки пристрій може зависнути або зламатися.

Для додаткового захисту обміну даними між проектором і веб-браузером можна використовувати протокол HTTPS. Для цього потрібно створити сертифікат сервера, встановити його на проекторі та увімкнути налаштування **Безп. HTTP-з'єдн.** в меню проектора, щоб засвідчити надійність веб-браузера.

Навіть якщо не встановлено сертифікат сервера, проектор автоматично створює сертифікат із власним підписом і дозволяє з'єднання. Оскільки на основі сертифіката з підписом неможливо перевірити надійність з веб-браузера, під час керування проектором за допомогою веб-браузера відображається попередження щодо надійності сервера. Це попередження не заважає з'єднанню.

» Пов'язані посилання

- "Імпорт сертифікату веб-сервера за допомогою меню" [стор.186](#)

Імпорт сертифікату веб-сервера за допомогою меню

Можна створити власний сертифікат веб-сервера та імпортувати його за допомогою меню проектора та накопичувача USB.



Можна також зареєструвати цифрові сертифікати з вашого веб-браузера. Проте, упевніться, що реєстрація відбулася лише один раз, інакше сертифікат може бути встановлений неправильно.

- 1 Переконайтеся, що ваш файл цифрового сертифікату сумісний з реєстрацією проектора і розміщений безпосередньо на пристрої збереження даних USB.
- 2 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].
- 3 Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].

- 4 Відкрийте меню **Керув. проектором** і натисніть клавішу [Enter].

[Управління проектором]		Верн.
PJLink	Вимкн.	▼
SNMP	Вимкн.	▼
AMX Device Discovery	Вимкн.	
Crestron Connected	Вимкн.	
Control4 SDDP	Вимкн.	
Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн.	▲
Сертифікат веб-сервера		

- 5 Для параметра **Безпечне HTTP-з'єднання** встановіть значення **On**
- 6 Виберіть **Сертифікат веб-сервера** і натисніть клавішу [Enter].
- 7 Виберіть варіант **Зберегти** і натисніть клавішу [Enter].
- 8 Підключіть USB-пристрій до порту проектора USB-A, дотримуючись інструкцій на екрані.
- 9 Натисніть клавішу [Enter], щоб відобразити список сертифікатів.
- 10 Оберіть сертифікат для імпорту за допомогою відображеного списку.
З'явиться повідомлення, що вимагатиме введення паролю для сертифікату.
- 11 Введіть пароль і натисніть клавішу [Enter].
Сертифікат буде імпортовано, і з'явиться повідомлення про завершення.

» Пов'язані посилання

- "Підтримувані сертифікати веб-сервера" [стор.187](#)

Підтримувані сертифікати веб-сервера

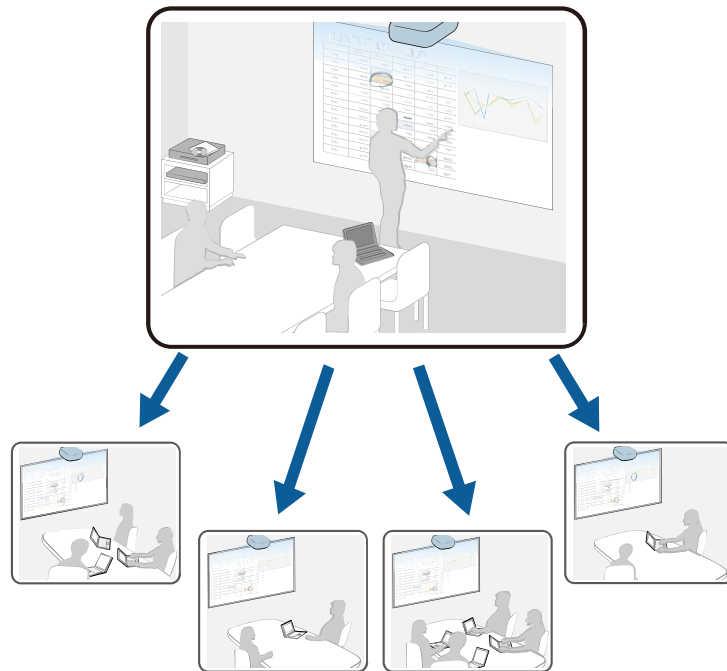
Можна зареєструвати ці типи цифрових сертифікатів.

Сертифікат веб-сервера (Безпечне HTTP-з'єднання)

Технічні характеристики	Опис
Формат	PKCS#12
Розширення	PFX, P12
Шифрування	RSA
Хеші	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Довжина ключа	512/1024/2048/4096 бітів
Прийнята назва	Ім'я хоста мережі
Організація	Додатковий параметр
Пароль	Не більше 64 алфавітно-цифрових символів; обов'язково

Поточне проєційоване зображення можна розповсюджувати на чотири проектора, які підключено до однієї мережі. Це дозволяє одночасно переглядати зображення з інших проекторів.

Також можна малювати на отриманих зображеннях за допомогою інтерактивної функції. (Деякі функції малювання недоступні. Див. доступні функції на інтерактивній панелі керування).



Зверніть увагу на такі обмеження під час використання функції Спільний екран.

- Функція доступна лише в підтримуваних моделях.
- Не можна розповсюджувати вміст, який захищено HDCP.
- Під час використання функції Screen Sharing не можна змінити параметри проектора **Network**.
- Для параметра **Тип екрану** у меню **Встановлення** потрібно встановити значення **16:9**, **16:10** або **4:3**.

» Пов'язані посилання

- "Підготовка до надання спільного доступу до екрана" [стор.188](#)
- "Надання спільного доступу до екрана" [стор.189](#)
- "Отримання зображень спільного екрана" [стор.190](#)

Підготовка до надання спільного доступу до екрана

Потрібно вибрати параметри на обох проекторах, тому, який розповсюджує, та тому, який приймає зображення, перш ніж використовувати функцію «Screen Sharing».

- На проекторі, який розповсюджує зображення:
 - Підключіть проектор до мережі.
 - Переконайтеся, що для параметра **Спільний екран** встановлено значення **On**.
☛ Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Спільний екран
 - Щоб пропустити автентифікацію ключових слів для інших проекторів для швидкого підключення до них, встановіть для параметра **Режим з'єднання** значення **Вимкн. ключові слова**.
☛ Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Спільний екран > Режим з'єднання
- На проекторах, які приймають зображення:
 - Підключіть проектори до однієї мережі з проектором, який розповсюджує зображення.
 - Переконайтеся, що до проектора не підключено жодного комп'ютера за допомогою ПЗ Epson iProjection.
 - Переконайтеся, що параметр **Тип екрану** у меню **Встановлення** такий самий, як у проекторі, який розповсюджує зображення.
 - Переконайтеся, що для параметра **Спільний екран** встановлено значення **On**.
☛ Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Спільний екран

» Пов'язані посилання

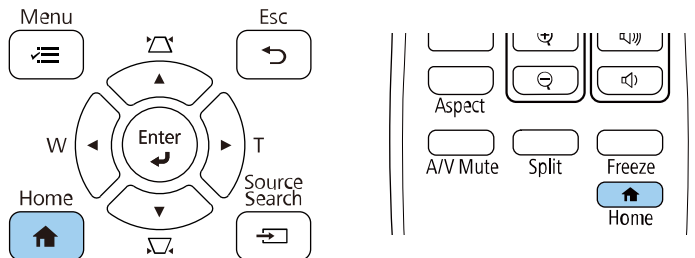
- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Надання спільного доступу до екрана

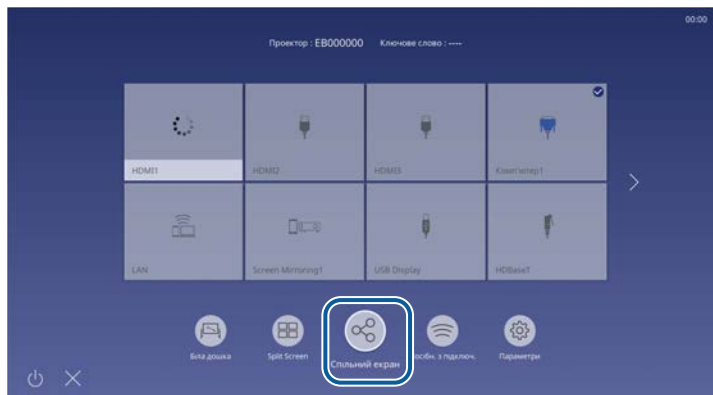
На проекторі, який надає спільний доступ до екранів, потрібно підключитися до приймаючих проекторів через мережу, перш ніж надавати їм спільний доступ до екранів.

1 Поверніть проектор і виведіть зображення на екран.

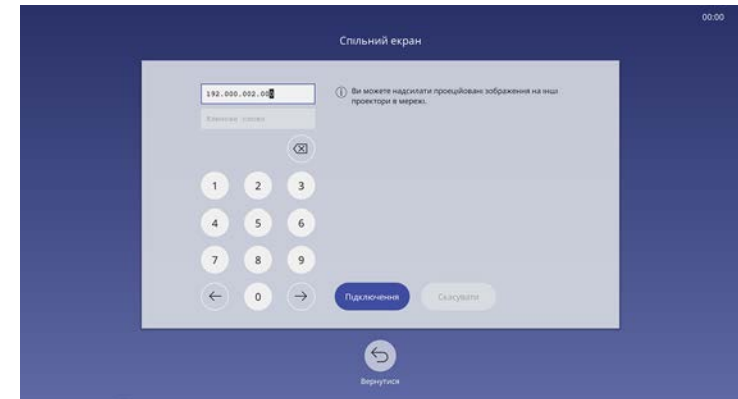
2 Натисніть кнопку [Home].



3 Виберіть **Спільний екран**.



4 Введіть IP-адресу проектора, на який ви хочете розповсюдити зображення, а потім натисніть кнопку **Підключити**.

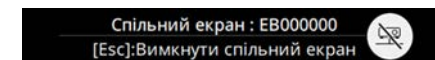


Щоб підключити проектор, до якого ви були підключені раніше, виберіть IP-адресу з відображуваного списку.

Проектор починає підключатися.

5 Введіть **Projector Keyword**, якщо потрібно.

Після встановлення з'єднання панель відображення спільного стану відображається у верхній центральній області екрана.



6 За потреби повторіть кроки 3 та 4, щоб підключити більше проекторів.

7 Виберіть джерело вводу для проектування зображень, якими ви хочете поділитися.

Зображення розповсюджується на приймаючий проектор.

Щоб завершити спільний доступ, виберіть піктограму .




- Не можна розповсюджувати зображення головного екрана.
- Щоб відключити проектор, перейдіть на екран вибору проектора й виберіть **Disconnect**.
- Щоб відключити всі проектори, перейдіть на екран вибору проектора і виберіть **Відключити всі**.
- Ви можете дозволити чи заборонити малювати на розповсюдженному екрані.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Отримання зображень спільного екрана

Перш ніж отримувати зображення екрана, переконайтеся, що для параметра **Спільний екран** встановлено значення **On**.

 **Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Спільний екран**

На кожному приймаючому проекторі натисніть кнопку [LAN], щоб відобразити спільне зображення екрана.

Щоб видалити отримане зображення під час проєціювання, натисніть кнопку [Esc].



- Не можна одночасно використовувати програмне забезпечення Epson iProjection і спільний екран.
- Під час проєціювання додаткового зображення не можна малювати на отриманих зображеннях.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Контроль і керування проектором

Щоб контролювати та керувати проектором через мережу, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Epson Projector Management" [стор.192](#)
- "Керування проектором, що підключений до мережі, за допомогою браузера" [стор.193](#)
- "Реєстрація цифрових сертифікатів з веб-браузера" [стор.198](#)
- "Налаштування електронних сповіщень в мережі проектора" [стор.199](#)
- "Налаштування контролю за допомогою SNMP" [стор.200](#)
- "За допомогою команд ESC/VP21" [стор.201](#)
- "Підтримка PJLink" [стор.202](#)
- "Підтримка Crestron Connected" [стор.203](#)
- "Встановлення календарного графіку подій проектора" [стор.208](#)

ПЗ Epson Projector Management (лише для ОС Windows) дозволяє відстежувати та керувати проектором через мережу. Інструкції див. у *Посібник з експлуатації Epson Projector Management*.

Програму Epson Projector Management можна завантажити на веб-сайті.

epson.sn/

» **Пов'язані посилання**

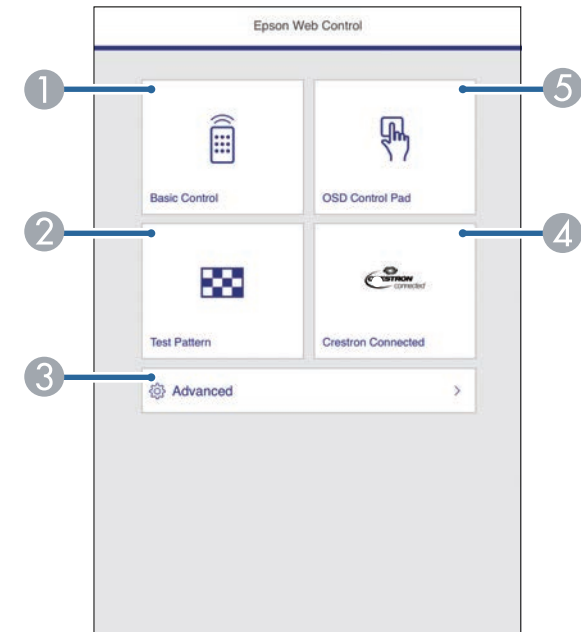
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Після підключення проектора до мережі, можна вибрати налаштування проектора і контролювати проєціювання за допомогою сумісного веб-браузера. Завдяки цьому можна отримати віддалений доступ до проектора.



- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. У разі бездротового підключення підключайте пристрої через точку доступу бездротової мережі.
- Можна використовувати такі веб-переглядачі.
 - Internet Explorer 11 або пізнішої версії (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- У разі використання веб-переглядача не підключайте проксі-сервер. Не можна вибрати всі параметри меню проектора або керувати всіма функціями проектора за допомогою веб-браузера.
- Якщо для параметра **Режим очікування** установити значення **Зв'язок вкл.** в меню **Операція** проектора, можна використовувати браузер для вибору параметрів і керування проєкцією, навіть коли проектор перебуває в режимі очікування (коли вимкнено напругу).

З'явиться вікно Epson Web Control.



- 1 Упевніться, проектор увімкнено.
- 2 Переконайтеся, що ваш комп'ютер або пристрій підключено до тієї ж мережі, що й проектор.
- 3 Запустіть веб-браузер на комп'ютері або пристрої.
- 4 Перейдіть до екрана Epson Web Control, увівши IP-адресу проектора в адресний рядок браузера. Під час введення адреси IPv6 візьміть її у квадратні дужки [та].

- 1 Віддалене керування проектором.
 - 2 Відображення тестового шаблону.
 - 3 Налаштування детальних параметрів проектора.
 - 4 Відкриття робочого вікна Crestron Connected. Доступно, лише якщо налаштовано систему Crestron Connected.
 - 5 Увімкнення можливості керувати налаштуваннями меню проектора за допомогою пальця або миші.
- 5 Виберіть параметр відповідно до функції проектора, якою потрібно керувати.



- Можливо, буде потрібно увійти в систему, щоб отримати доступ до деяких з опцій на екрані Epson Web Control. Якщо в вікні з'явиться журнал, введіть ім'я користувача та пароль.
- У разі доступу до параметра **Basic Control** ім'я користувача – **EPSONREMOTE**, а пароль за умовчанням – **guest**.
- У разі доступу до інших параметрів ім'я користувача – **EPSONWEB**, а пароль за умовчанням – **admin**.
- Пароль можна змінити в пункті **Пароль керув. Web** меню проектора **Мережа**.
☛ **Мережа > Параметри мережі > Пароль керув. Web**

» Пов'язані посилання

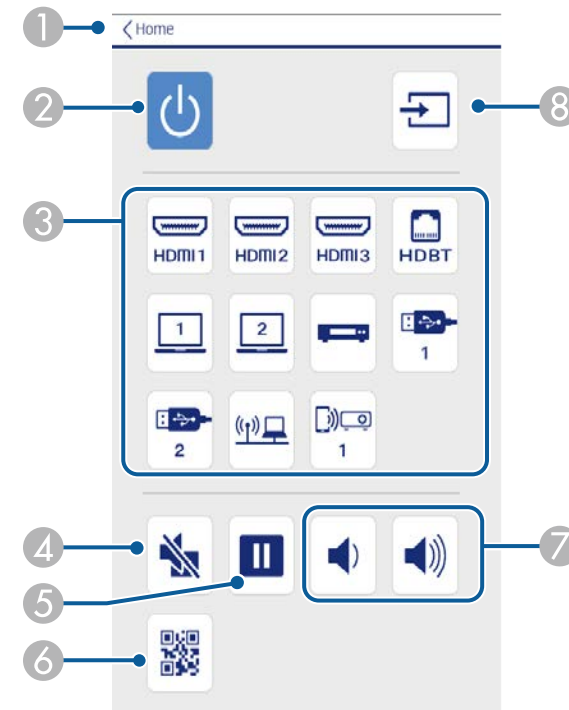
- "Параметри Web Control" [стор.194](#)
- "Підтримка Crestron Connected" [стор.203](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)

Параметри Web Control

Основне керування



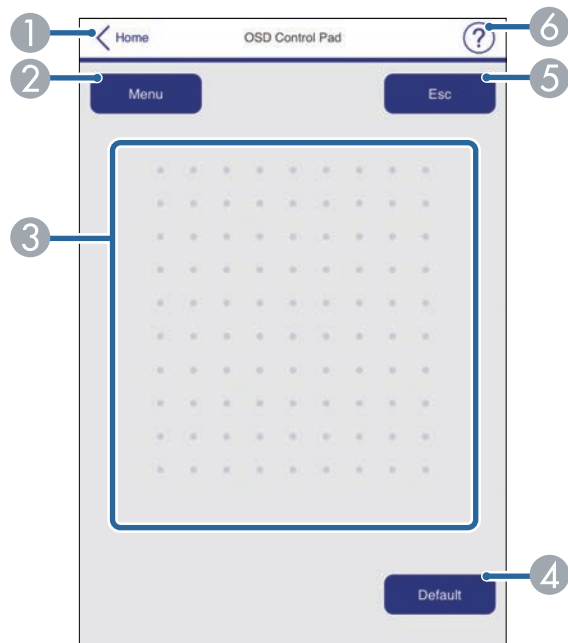
- Якщо в вікні з'явиться журнал, введіть ім'я користувача та пароль. (Ім'я користувача — **EPSONREMOTE**, пароль за умовчанням — **guest**.)
- Пароль можна змінити в пункті **Пароль Remote** меню **Мережа** проектора.
☛ **Мережа > Параметри мережі > Пароль Remote**



- 1 Знову відкриється вікно Epson Web Control.
- 2 Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.

- 3 Вибір джерела вхідного сигналу.
- 4 Слугує для ввімкнення й вимкнення відео та аудіо на певний час.
- 5 Слугує для призупинення та відновлення показу зображень.
- 6 Показує QR-код.
- 7 Призначені для регулювання гучності динаміка.
- 8 Пошук джерел.

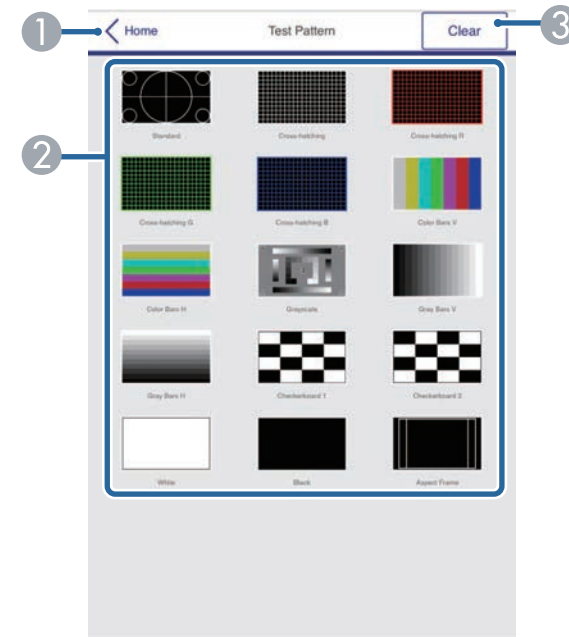
OSD Control Pad



- 1 Знову відкриється вікно Epson Web Control.
- 2 Відображення меню налаштування проектора.
- 3 Для навігації меню використовуйте палець або мишу.
- 4 Скидання вибраного параметра до значення за умовчанням.

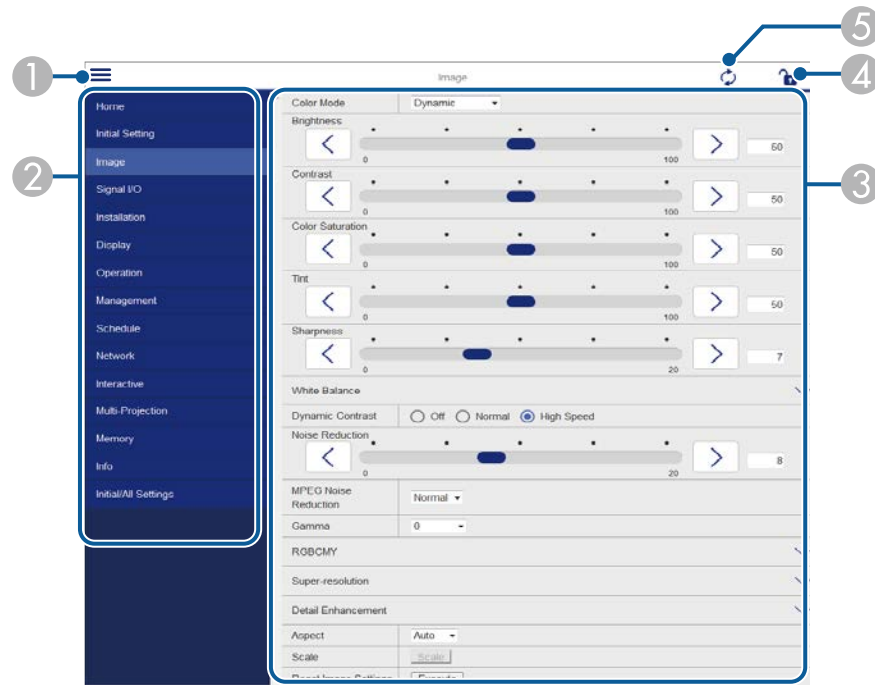
- 5 Повернення до попереднього меню.
- 6 Відображення розділів довідки.

Тестовий шаблон



- 1 Знову відкриється вікно Epson Web Control.
- 2 Відображення доступних тестових шаблонів. Виберіть цей пункт, щоб проектувати тестовий шаблон. (Доступні тестові шаблони змінюються залежно від режиму проектора).
- 3 Вимкнення відображення тестового шаблону.

Розширені



- 1 Відкриваються меню.
- 2 Відображення назви вибраного вами меню.
- 3 Визначення параметрів проектора.
- 4 Блокування/розблокування параметрів проектора.
- 5 Оновлення параметрів проектора.



У програмі Epson Web Control неможливо змінити перелічені нижче налаштування.

- EDID
- USB Display
- HDMI Link
- Фіксоване встановлення
- Посібник із встановл. за доп. рейки для монтажу
- Автоматичне налаштування екрана
- Зсув зображення
- Підключити ELPSCB02
- Сенсорний пристрій
- Екран шаблонів
- Налаштування Split Screen
- Кнопка користувача
- Логотип користувача
- Шаблон користувача
- Мова
- Показати журнали
- Пошук точки доступу
- Crestron Connected
- Меню Перо/Дотик
- Тестовий друк
- Перевірити підключення
- Надіслати тестове повідомлення
- Рів. сигн. HDBaseT (лише EB-1485Fi)
- Event ID
- Рівень антени
- Меню ECO
- Скинути налаштування параметра Мережа



Вибрати такі параметри можна за допомогою Epson Web Control.

- Пароль монітора (до 16 алфавітно-цифрових символів)
- Налаштування IPv6 (вручну)
- Порт HTTP (номер порта, який використовується для веб-контролю, окрім 80 [за промовчанням], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)

Можна зареєструвати цифрові сертифікати на проекторі, щоб забезпечити захищеність файлів презентації.



Також можна зареєструвати цифрові сертифікати в меню проектора **Мережа**. Проте, упевніться, що реєстрація відбулася лише один раз, інакше сертифікат може бути встановлений неправильно.

☛ **Мережа > Параметри мережі > Бездротова мережа > Сертифікат клієнта**

☛ **Мережа > Параметри мережі > Бездротова мережа > Сертифікат ЦС**

☛ **Мережа > Параметри мережі > Управління проектором > Безпечне HTTP-з'єднання > Сертифікат веб-сервера**

1 Переконайтеся, що ваш файл цифрового сертифікату сумісний з реєстрацією проектора.

2 Упевніться, проектор увімкнено.

3 Запустіть веб-браузер на комп'ютері чи пристрої, що підключений до мережі.

4 Перейдіть до екрана Epson Web Control, увівши IP-адресу проектора в адресний рядок браузера.

5 Виберіть **Додатково**.

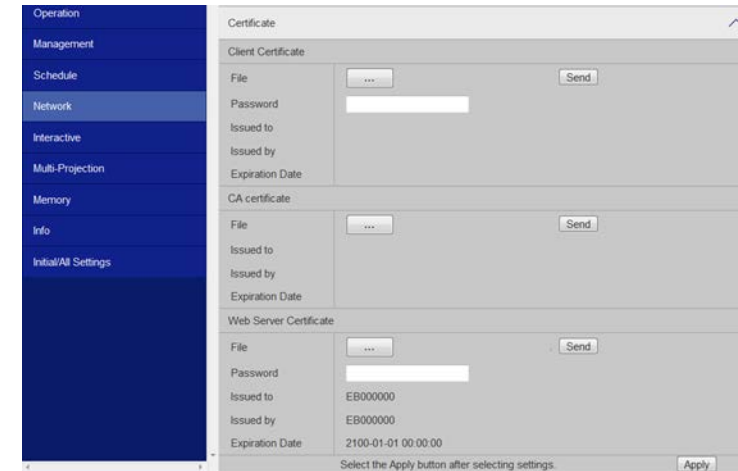


- Можливо, потрібно буде увійти в систему, перш ніж з'явиться екран Додатково. Коли з'явиться екран входу, введіть ім'я користувача та пароль. (Ім'я користувача — **EPSONWEB**, пароль за умовчанням — **admin**.)

- Пароль можна змінити в пункті **Пароль керув. Web** меню проектора **Мережа**.

☛ **Мережа > Параметри мережі > Пароль керув. Web**

6 Виберіть , щоб відкрити меню, виберіть **Мережа**, а потім – **Сертифікат**.



7 Виберіть файл сертифіката, який потрібно зареєструвати.

8 Введіть пароль у полі **Пароль** і натисніть **Надіслати**.

9 Після завершення реєстрації сертифікату натисніть **Застосувати**, щоб зберегти зміни та завершити реєстрацію.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»" [стор.233](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Керув. проектором»" [стор.236](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)

Можна настроїти проектор на надсилання електронних сповіщень по мережі, у разі несправності проектора.

Якщо для параметра **Режим очікування** установити значення **Зв'язок вкл.** у меню **Операція** проектора, можна отримувати електронні сповіщення, навіть якщо проектор перебуває в режимі очікування (коли живлення вимкнено).

- 1** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].
- 2** Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].
- 3** Відкрийте меню **Повід.про пошту** і натисніть клавішу [Enter].



- 4** Для параметру **Повід.про пошту** встановіть значення **Увімкн.**
- 5** Введіть IP-адресу для **Сервера SMTP**.



Не використовуйте «127.x.x.x» (де x — це число від 0 до 255) у якості IP-адреси для **Сервера SMTP**.

- 6** Виберіть номер для **Номера порту** сервера SMTP від 0 до 65535 (за промовчанням: 25).
- 7** Виберіть тип **Автентифікація** сервера SMTP.
- 8** Введіть **Ім'я користувача** для сервера SMTP.
- 9** Введіть **Пароль** для сервера SMTP.

- 10** Введіть адресу електронної пошти відправника, яка відобразиться в полі **Від**.

- 11** Виберіть поле адреси, введіть адресу електронної пошти та виберіть сповіщення, яке ви бажаєте отримати. Повторіть цей крок, щоб зареєструвати до трьох адрес.



Адреса електронної пошти повинна містити не більше 64 алфавітно-цифрових символів.

- 12** Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.



Якщо через виникнення критичної проблеми проектор завершить роботу, електронне сповіщення може не надійти.

» Пов'язані посилання

- "Електронні сповіщення мережного проектора" [стор.199](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)

Електронні сповіщення мережного проектора

Якщо з проектором в мережі виникла проблема, а функція отримання електронних сповіщень підключена, ви отримаєте електронне сповіщення з такою інформацією:

- Адреса електронної пошти вказана в **Від** в якості відправника пошти
- **Epson Projector** в рядку теми
- Виникла проблема з проектором (назва проектора)
- IP-адреса пошкодженого проектора
- детальні відомості про проблему

Мережні адміністратори можуть встановити ПЗ SNMP (Простий протокол керування мережею) на мережні комп'ютери, щоб контролювати проектори. Якщо в мережі використовується це ПО, проектор можна настроїти на контроль за допомогою SNMP.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].
- 2 Виберіть **Network Settings** і натисніть клавішу [Enter].
- 3 Відкрийте меню **Керув. проектором** і натисніть клавішу [Enter].

[Управління проектором]		Верн.
PJLink	Вимкн.	▼
SNMP	Вимкн.	▼
AMX Device Discovery	Вимкн.	
Crestron Connected	Вимкн.	
Control4 SDDP	Вимкн.	
Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн.	▲
Сертифікат веб-сервера		

- 4 Для параметра **SNMP** установіть значення **Увімкн.**
- 5 Введіть до двох IP-адрес, щоб отримувати сповіщення SNMP (числа від 0 до 255 в кожному полі адреси).



Не використовуйте такі адреси: від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Цей проектор підтримує агента SNMP версії 1 (SNMPv1).

- 6 Введіть **Назва спільноти** SNMP (до 32 алфавітно-цифрових символів).

- 7 Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування й вийти з меню.

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

» Пов'язані посилання

- "Список команд ESC/VP21" [стор.201](#)
- "Розташування кабелів" [стор.201](#)

Список команд ESC/VP21

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, на екран комп'ютера виводиться двокрапка «:» (3Ah).

Після вводу команди проектор виконує команду і повертає двокрапку «:», а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку «:».

Доступні команди можна переглянути в меню *Specifications* проектора.

» Пов'язані посилання

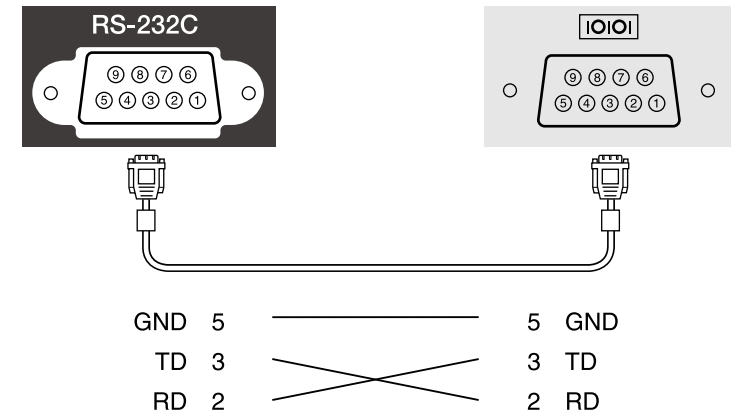
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Розташування кабелів

Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)
- Назва входу проектора: RS-232C
- Тип кабелю: кабель із перехресними (нуль-модемними) з'єднаннями контактів

На малюнку нижче ліворуч зображено панель проектора, а праворуч — панель комп'ютера:



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоками: немає

PLink — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерними мережами, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PLink Class2, прийнятого асоціацією JBMIA.

Номер порту, використаного функцією пошуку PLink, є 4352 (UDP).

Перш ніж використовувати функцію PLink, необхідно встановити параметри мережі.

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PLink Class2. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди
Несумісні команди можна переглянути в меню *Specifications* проектора.
- Вхідні порти та відповідний номер вхідного джерела

Ім'я вхідного порту	Номер вхідного джерела
Computer1	11
Computer2	12
Відео	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (лише EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника

EPSON

- Назва моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

За допомогою системи для моніторингу мережі та керування Crestron Connected можна налаштувати проектор для використання в системі. Crestron Connected дає змогу керувати проектором і відстежувати його роботу за допомогою веб-переглядача.



- Якщо використовується Crestron Connected, функція Message Broadcasting у програмі Epson Projector Management недоступна.
- Якщо для параметра **Режим очікування** установити значення **Зв'язок вкл.** в меню **Операція** проектора, можна керувати пристроєм, навіть якщо він перебуває в режимі очікування (коли живлення вимкнено).

Докладніші відомості про систему Crestron Connected див. на веб-сайті Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Для моніторингу пристроїв у системі можна використовувати програму Crestron RoomView Express або Crestron Fusion від Crestron. Ви можете спілкуватися зі службою підтримки та надсилати термінові повідомлення. Детальніше див. на веб-сайті:

<http://www.crestron.com/getroomview>

У цьому посібнику містяться вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері за допомогою браузера.

» Пов'язані посилання

- "Налаштування підтримки Crestron Connected" [стор.203](#)
- "Керування проектором у мережі за допомогою функції Crestron Connected" [стор.204](#)

Налаштування підтримки Crestron Connected

Щоб налаштувати відстеження та керування проектором за допомогою системи Crestron Connected, переконайтеся, що комп'ютер і проектор з'єднано з мережею. У разі бездротового підключення підключайте пристрої через точку доступу бездротової мережі.

- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Мережа** та натисніть клавішу [Enter].
- 2 Виберіть **Параметри мережі** і натисніть клавішу [Enter].
- 3 Відкрийте меню **Керув. проектором** і натисніть клавішу [Enter].

[Управління проектором]		Верн.
PJLink	Вимкн.	▼
SNMP	Вимкн.	▼
AMX Device Discovery	Вимкн.	
Crestron Connected	Вимкн.	
Control4 SDDP	Вимкн.	
Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн.	▲
Сертифікат веб-сервера		

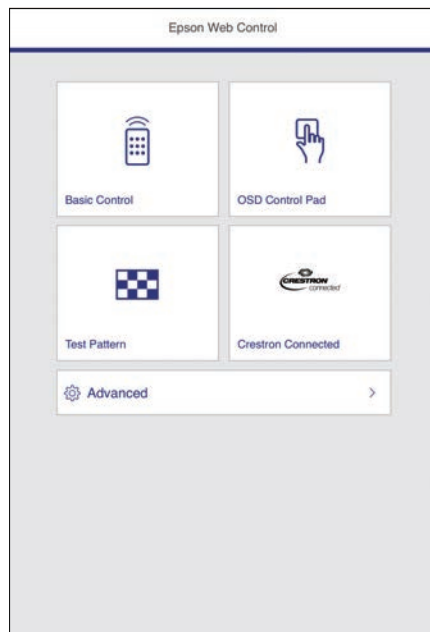
- 4 Установіть для параметра **Crestron Connected** значення **Увімкн.**, щоб дозволити виявлення проектора.
- 5 Після завершення вибору параметрів поверніться на екран **Параметри мережі** або **Встановити** і дотримуйтеся вказівок на екрані, щоб зберегти налаштування і вийти з меню.
- 6 Вимкніть проектор і увімкніть його знову, щоб активувати параметр.

Керування проектором у мережі за допомогою функції Crestron Connected

Налаштувавши на проекторі функцію Crestron Connected, проектування можна відстежувати та керувати ним за допомогою сумісного веб-переглядача.

- 1 Запустіть веб-браузер на комп'ютері, що підключений до мережі.
- 2 Введіть IP-адресу проектора в адресний рядок браузера і натисніть кнопку **Enter** на комп'ютері.

З'явиться вікно Epson Web Control.



- 3 Виберіть пункт **Crestron Connected**.

З'явиться такий екран:



- 4 Виберіть джерело входу, яким потрібно керувати, у вікні **Sources List**. Доступні джерела можна прокручувати за допомогою стрілок вгору та вниз у вікні.
- 5 Щоб керувати проекцією дистанційно, натискайте кнопки на екрані, які відповідають кнопкам дистанційного керування проектора. Кнопки можна прокрутити в нижній частині екрана.



Ці екранні кнопки не повністю відповідають кнопкам дистанційного керування проектора:

- **OK** виконує таку саму функцію, що й клавіша [Enter]
- **Menu** відображає меню проектора

- 6 Щоб переглянути відомості про проектор, перейдіть на вкладку **Info**.

7 Щоб змінити налаштування проектора, Crestron Control та пароля, перейдіть на вкладку **Tools**, виберіть налаштування на екрані, що з'явиться, та натисніть **Send**.

8 Після завершення вибору налаштувань натисніть **Exit**, щоб вийти із програми.

» Пов'язані посилання

- "Робоче вікно Crestron Connected" [стор.205](#)
- "Вікно інструментів Crestron Connected" [стор.206](#)

Робоче вікно Crestron Connected

За допомогою параметрів у вікні операцій можна керувати проектором і налаштовувати проєційоване зображення.



1	Power	Призначена для ввімкнення і вимкнення проектора.
	Vol-/Vol+	Регулювання гучності.
	A/V Mute	Увімкнення та вимкнення відео та звуку.
2	Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не відображаються у списку Sources List , натисніть (а) або (б), щоб прокрутити вгору чи вниз. Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором. Назву джерела сигналу можна змінити, якщо потрібно.	
3	Freeze	Зупинка та продовження відтворення зображень.
	Contrast	Регулювання відмінності між світлом і тінню на зображеннях.
	Brightness	Регулювання яскравості зображення.
	Color	Регулювання насиченості кольорів для зображень.
	Sharpness	Регулювання різкості зображення.
	Zoom	Збільшення або зменшення зображення без зміни розміру проєкції. Змінійте положення збільшеного зображення за допомогою кнопок зі стрілками.
4	Кнопки зі стрілками	Виконують такі самі функції, що й клавіші зі стрілками на пульті дистанційного керування.
	OK	Виконує таку саму функцію, що й клавіша [Enter] на пульті дистанційного керування.
	Menu	Відображає та закриває меню проектора.
	Auto	Призначена для оптимізації функцій Трасування , Синхрон. і Позиція у меню Сигнал вводу-виводу проектора під час проєціювання аналогового сигналу RGB з порту Computer1 або Computer2.
	Search	Перехід до наступного джерела, на яке надходить сигнал зображення.
	Esc	Виконує таку саму функцію, що й кнопка [Esc] на пульті дистанц. керування.

5	Tools	Зміна параметрів підключеного проектора.
	Info	Відображення інформації про підключений проектор.
	Help	Відображення вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView Express.

Вікно інструментів Crestron Connected

Параметри у вікні Tools дають змогу змінювати різні можливості налаштування проектора.

1 Налаштування центральних контролерів Crestron.

2	Projector Name	Введіть назву, за якою підключений проектор можна буде відрізнати від інших проекторів у мережі (не більше 16 алфавітно-цифрових символів).
	Location	Введіть місце, де встановлено проектор, який підключено до мережі (не більше 32 алфавітно-цифрових знаків і символів).
	Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора (не більше 32 алфавітно-цифрових знаків і символів).
	DHCP	Виберіть для використання DHCP. Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
	IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
	Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
	Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
3	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено для проектора.
	Enabled (Admin Password)	Виберіть, щоб відображати запит пароля для відкриття вікна Tools.
	New Password	Введіть новий пароль у разі зміни пароля для відкриття вікна Tools (не більше 26 алфавітно-цифрових символів).
	Confirm	Введіть такий самий пароль, як у полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено у Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Виберіть, щоб відображати запит пароля для відкриття робочого вікна на комп'ютері.
	New Password	Введіть новий пароль у разі зміни пароля для відкриття робочого вікна (не більше 26 алфавітно-цифрових символів).
	Confirm	Введіть такий самий пароль, як у полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
	Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, які внесено у User Password .

Можна запланувати до 30 подій, що запускатимуться на проекторі автоматично, як-от увімкнення чи вимкнення проектора або зміна джерела вхідного сигналу. Проектор виконує обрані події в попередньо налаштовані дату та час.

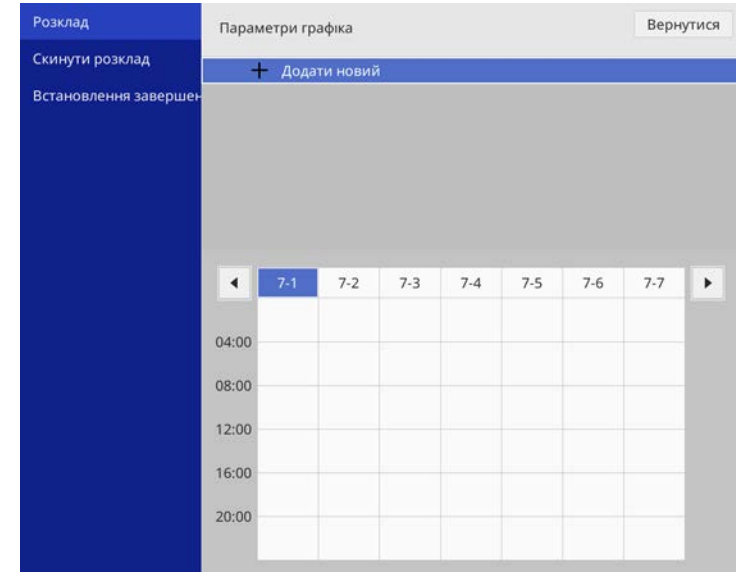
Попередження

Не розташовуйте перед об'єктивом легкозаймисті предмети. У разі автоматичного увімкнення проектора за встановленим розкладом легкозаймисті предмети перед об'єктивом можуть спричинити пожежу.



- Якщо для параметра **Menu Protection** в меню **Розклад** встановлено значення **Увімк.**, спершу вимкніть його.
- Функція **Калібрув. освітл.** не запускається, якщо проектор використовується неперервно упродовж понад 20 хвилин або регулярно вимикається шляхом знеструмлення розетки мережі живлення. Налаштуйте проектор таким чином, щоб події функції **Калібрув. освітл.** відбувалися тільки через 100 годин використання.

5 Виберіть **Додати новий** і натисніть кнопку [Enter].



- 1** Установіть дату й час в меню **Дата і час** меню **Керування** проектора.
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Керування** і натисніть клавішу [Enter].
- 3** Виберіть **Параметри графіку** і натисніть клавішу [Enter].
- 4** Виберіть пункт **Розклад** і натисніть клавішу [Enter].

6 Виберіть подробиці події, яку потрібно виконати.

7 Виберіть дату та час події.

8 Виберіть варіант **Зберегти** і натисніть кнопку [Enter].

Заплановані події відображаються на екрані з піктограмами, що вказують на стан події.

- 1 : дійсний графік
- : регулярний графік
- : неправильний графік
- 2 Наразі вибрана дата (виділена жовтим)
- 3 : одноразовий графік
- : регулярний графік
- : графік у режимі очікування (ввімкнення/вимкнення зв'язку в режимі очікування)
- : неправильний графік

9 Щоб відредагувати заплановану подію, виберіть графік і натисніть клавішу [Enter].

10 Виберіть варіант з меню, що відображається.

- За допомогою параметрів **Увімкн.** або **Вимкн.** можна вмикати чи вимикати вибрану подію.
- За допомогою параметра **Редагувати** можна змінювати подробиці події або дату та час події.
- За допомогою параметру **Очистити** можна видалити заплановану подію зі списку.

11 Виберіть **Встановлення завершено**, а потім – **Так**.

Щоб видалити всі заплановані події, виберіть **Скинути розклад**.

» Пов'язані посилання

- "Вибір типів захисту паролем" [стор.161](#)

Настройка параметрів меню

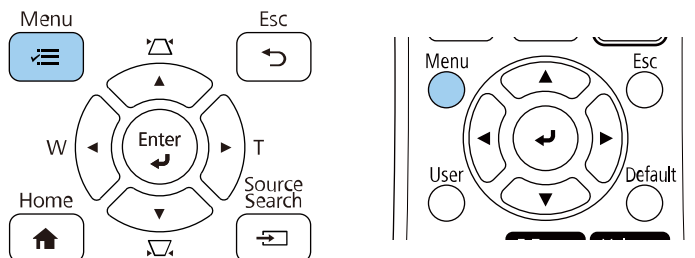
Виконуйте інструкції, що наведені в цих розділах, щоб отримати доступ до системи меню проектора та змінити параметри проектора.

» Пов'язані посилання

- "Використання меню проектора" [стор.212](#)
- "Використання екранної клавіатури" [стор.213](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
- "Параметри відображення проектора: меню «Дисплей»" [стор.221](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри мережі проектора: меню «Мережа»" [стор.230](#)
- "Параметри «Projector Pen» і «Touch Setup»: меню «Перо/Дотик»" [стор.239](#)
- "Інтерактивні параметри проектора: меню «Інтерактивність»" [стор.241](#)
- "Різноманітні параметри роботи проектора: меню «Кілька проєкцій»" [стор.246](#)
- "Параметри якості зображення пам'яті: меню «Пам'ять»" [стор.248](#)
- "Параметри налаштування проектора: меню «ЕСО»" [стор.249](#)
- "Початкові параметри проектора та параметри скидання: меню «Первинні/Усі налаштування»" [стор.250](#)
- "Копіювання параметрів меню між проекторами (групове налаштування)" [стор.251](#)

За допомогою меню проектора можна налаштовувати параметри керування роботою проектора. На екрані проектора з'явиться меню.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] на панелі керування або на пульті дистанц. керування.



З'явиться екран меню.

Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольору	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

- 2 Щоб переміщатися між меню в списку справа, натискайте кнопки зі стрілками вгору та вниз. Параметри кожного меню відображаються справа.



Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу.

- 3 Щоб змінити параметри в меню, що відображається, натисніть кнопку [Enter].


- 4 Щоб переміщатися між параметрами, натискайте кнопки зі стрілками вгору та вниз.

- 5 Щоб повернути всі параметри меню до значень за умовчанням, виберіть пункт **Первинні/Усі налаштування**.


- 6 Після завершення зміни параметрів меню, натисніть кнопку [Esc].

- 7 Натисніть кнопку [Menu] або [Esc], щоб вийти з меню.



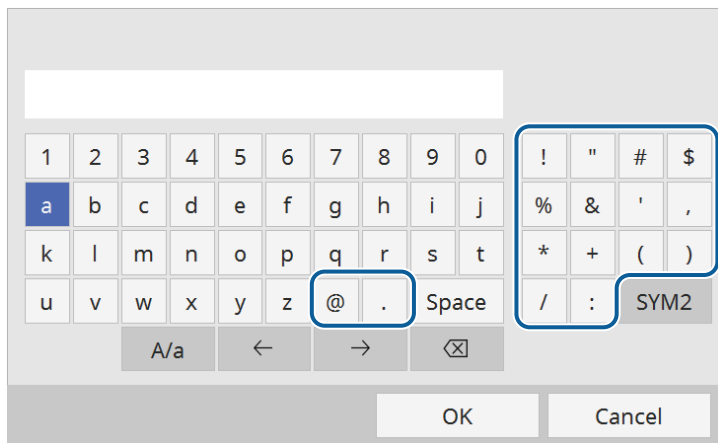
Стрілка  показує, що меню містить підпункти. Після ввімкнення параметра меню або вибору певного значення для нього система меню відображає підпункти.



Якщо у проекторі доступні інтерактивне перо чи дотики пальцем, меню та налаштування можна вибирати за допомогою інтерактивного пера чи дотиків. У разі виходу з меню виберіть .

Щоб ввести числа і літери, можна використовувати екранну клавіатуру.

- 1 За допомогою кнопок зі стрілками на панелі керування чи пульті дистанційного керування можна виділити число чи літеру, які потрібно ввести, після чого натисніть кнопку [Enter].



Щоразу під час вибору клавіші **A/a** регістр літер змінюється на вищий або нижчий. Щоразу під час вибору клавіші **SYM1/2** змінюються символи в рамці.

- 2 Після введення тексту натисніть клавішу **OK** на клавіатурі, щоб підтвердити введені дані. Виберіть **Cancel**, щоб скасувати введення тексту.



За допомогою веб-браузера вашого комп'ютера, можна вибрати параметри проектора та керувати проєціюванням по мережі. Деякі символи не можна ввести за допомогою екранної клавіатури. Вводите текст за допомогою браузера.

Доступний текст із використанням екранної клавіатури

За допомогою екранної клавіатури можна ввести такий текст.

Тип тексту	Подробиці
Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Пов'язані посилання

- "Доступний текст із використанням екранної клавіатури" [стор.213](#)

Параметри в меню **Зображення** дають змогу налаштовувати якість зображення. Доступні параметри залежать від поточного режиму кольору та джерела вхідного сигналу.

Часто використовува...	Зображення	
Зображення	Режим кольору	Презентація
Сигнал вводу-виводу	Яскравість	50
Встановлення	Контраст	50
Дисплей	Насичення кольору	50
Операція	Відтінок	50
Керування	Різкість	50
Мережа	Баланс білого	
Перо/Дотик	Динам. контраст	Вимкн.
Інтерактивність	Зменшення завад	0
Кілька проєкцій	Зменш. завад MPEG	Вимкн.
Пам'ять	Гама	0
ЕСО	RGBCMY	
Первинні/Усі налашту...	Деінтерлейсінг	Вимкн.
	Super-resolution	
	Підкресл. деталей	
	Скинути до значень за замовчуванням	
	Джерело	Комп'ютер1
	Розділ. здатність	Авто

Настроювання	Параметри	Опис
Режим кольору	Див. список доступних режимів кольору	Регулювання барвистості кольору зображення для різних типів зображень та умов.
Яскравість	Доступні різні рівні	Висвітлення чи затемнення всього зображення.
Контраст	Доступні різні рівні	Регулювання відмінності між світлими та темними областями на зображеннях.
Насичення кольору	Доступні різні рівні	Регулювання інтенсивності кольорів зображення.

Настроювання	Параметри	Опис
Відтінок	Доступні різні рівні	Регулювання балансу між тонами зеленого та пурпурного на зображеннях.
Різкість	Доступні різні рівні	Регулювання різкості чи м'якості деталей зображення.
Баланс білого	Темп. кольору	Установлення температури кольору відповідно до вибраного режиму кольору. За вищих значень зображення зафарбовується синім кольором, а за нижчих – червоним.
	Корекція G-M	Точне регулювання відтінку кольору. За вищих значень зображення зафарбовується зеленим кольором, а за нижчих – червоним.
	Режим корист.	Регулювання окремих компонентів R (червоний), G (зелений) і B (синій) для компенсації та підсилення.
Динам. контраст	Вис. швидк. Нормальне Вимкн.	Регулює яскравість проєціювання залежно від яскравості зображення.
Зменшення завад	Доступні різні рівні	Зниження блимання зображень.
Зменш. завад MPEG	Сильний Стандартний Слабкий Вимкн.	Зменшення рівня шуму внаслідок артефактів, які спостерігаються на відео форматі MPEG.
Гама	Від -2 до 2 Режим корист.	Налаштування кольорів за допомогою вибору значення корекції гама або відповідно до кривої гама кольорів.
RGBCMY	Доступні різні рівні	Регулювання відтінку, насичення та яскравості кожного кольору — R (червоний), G (зелений), B (синій), C (блакитний), M (пурпурний), Y (жовтий) — окремо.

Настроювання	Параметри	Опис
Деінтерлейсінг	Вимкн. Відео Фільм/Авто	Визначає, чи конвертувати сигнал із черезрядкового в прогресивний для відповідних типів відеозображень. <ul style="list-style-type: none">• Вимкн.: для швидких відеозображень.• Відео: для більшості відеозображень.• Фільм/Авто: для фільмів, комп'ютерної графіки й анімації. Параметр відображається лише якщо поточний сигнал черезрядковий (480i/576i/1080i).
Super-resolution	Налашт. чіткої лінії М'який фокус	Зменшує розмиття під час проеціювання зображень із низькою роздільною здатністю.
Підкресл. деталей	Сила Діапазон	Створення виразнішої текстури та матеріального відчуття зображень.
Скинути до значень за замовчуванням	—	Скидання всіх налаштувань поточного режиму кольору.
Джерело	—	Відображення параметрів, збережених для кожного джерела вхідного сигналу. Щоб змінити параметри джерела вхідного сигналу, упевніться, що джерело підключене, і виберіть його.
Роздільна здатність	Авто Широк. Нормальне	Автоматичне налаштування роздільної здатності вхідного сигналу за допомогою параметра Авто . Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer».

Настроювання	Параметри	Опис
Співвідн. сторін	Див. список доступних співвідношень сторін.	Встановлення співвідношення сторін (співвідношення ширини до висоти) вибраного джерела вхідного сигналу. (Вимкніть параметр Scale або спершу встановіть для параметра Scale Mode значення Full Display (лише EB- 1485Fi).) Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer», «Video», «HDMI» або «HDBaseT».
Масштаб (лише EB-1485Fi)	Різні параметри масштабування	У разі використання кількох проекторів для відтворення одного зображення цей параметр дає змогу налаштувати масштаб зображення для кожного проектора.
Налаштування аналогового сигналу	Автоналаштуванн я	Установіть значення On для автоматичної оптимізації якості зображення комп'ютера. Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer».
	Трасування	Регулювання сигналу для усунення вертикальних смуг на зображеннях із комп'ютера. Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer».
	Синхрон.	Регулювання сигналу для усунення мерехтіння або блимання на зображеннях із комп'ютера. Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer».

Настроювання	Параметри	Опис
	Позиція	Регулювання місця зображення на екрані. Параметр відображається лише коли поточним джерелом установлено «Computer» або «Video».
Скинути до значень за замовчуванням	—	Скидання всіх налаштувань поточного джерела вхідного сигналу.
Скинути налаштування параметра Зображення	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Зображення до налаштувань за умовчанням.



- Значення параметра **Яскравість** не впливає на яскравість джерела світла. Щоб змінити яскравість джерела світла, виберіть пункт **Керув. яскрав. джерела світла** у меню **Операція** проектора.
- Ви можете відновити параметри за умовчанням **Трасування**, **Синхрон.** і **Позиція**, натиснувши кнопку [Auto] на пульті дистанц. керування.

» Пов'язані посилання

- "Доступні режими кольору" [стор.83](#)
- "Доступні співвідношення сторін зображення" [стор.79](#)
- "Масштабування зображення" [стор.157](#)
- "Настройка кольору зображення" [стор.86](#)

Зазвичай проектор автоматично визначає та оптимізує параметри вхідного сигналу. Використовуйте меню **Сигнал вводу-виводу**, щоб налаштувати параметри. Доступні параметри залежать від поточного джерела вхідного сигналу.

Часто використовува...	Сигнал вводу-виводу	
Зображення	Гучність	
Сигнал вводу-виводу	Джерело	Комп'ютер1
Встановлення	Формат сигналу	
Дисплей	Вход. рівень гучн.	50
Операція	Край	Авто
Керування	EDID	3240x1080/60Hz
Мережа	Скинути до значень за замовчуванням	
Перо/Дотик	Вихід A/V	Під час проєкції
Інтерактивність	Інверсія аудіо	Вимкн.
Кілька проєкцій	Вихід аудіо	Авто
Пам'ять	Порт Вихід на монітор	Вихід на монітор
ЕСО	USB Display	0
Первинні/Усі налашту...	HDMI Link	
	Скинути налаштування пар...	
	Встановлення	
	Фіксоване встановлення	Вимкн.

Налаштування	Параметри	Опис
Гучність	Для кожного джерела доступні різні рівні	Регулювання гучності системи динаміків проектора. Також можна налаштувати гучність зовнішніх динаміків. Параметр відображається, лише якщо аудіо не виводиться на систему AV.
Джерело	—	Відображення параметрів, збережених для кожного джерела вхідного сигналу. Щоб змінити параметри джерела вхідного сигналу, упевніться, що джерело підключене, і виберіть його.

Налаштування	Параметри	Опис
Формат сигналу	Відеосигнал	Налаштування типу сигналу з джерел вхідного сигналу. У разі завад або відсутності зображення в режимі Авто , виберіть сигнал, що відповідає підключеному обладнанню. Параметр відображається, лише коли поточним джерелом встановлено «Video».
	Відеодіапазон	Установлення діапазону відео відповідно до параметра джерела вхідного сигналу. Параметр відображається, лише коли поточним джерелом встановлено «HDMI» або «HDBaseT».
Вход. рівень гучн.	Доступні різні рівні	Регулює рівень вхідного сигналу з мікрофона. Якщо Вх. рівень гучн. збільшується, гучність іншого підключеного пристрою зменшується; якщо зменшується, гучність іншого підключеного пристрою збільшується. Параметр відображається, лише якщо аудіо не виводиться на систему AV.
Край	Авто Вимкн. 4% 8%	Зміна співвідношення зображення, що проєціюється, щоб зробити краї видимими автоматично або відповідно до відсотків, які можна вибрати. Параметр відображається, лише якщо вхідним сигналом встановлено компонентний сигнал.
EDID	Доступні різні значення	Опис можливостей відображення проектора. Змініть цей параметр відповідно до роздільної здатності поточного джерела вхідного сигналу. Параметр відображається, лише коли поточним джерелом встановлено «HDMI» або «HDBaseT».

Налаштування	Параметри	Опис
Скинути до значень за замовчуванням	—	Скидання всіх налаштувань поточного джерела вхідного сигналу.
Вихід A/V	Під час проєкції Завжди	Установіть значення Завжди , щоб виводити звук і зображення на зовнішні пристрої, коли проєктор перебуває в режимі очікування. Параметр відображається, лише якщо для параметра Швидкий запуск установлено значення Вимкн.
Інверсія аудіо	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб інвертувати правий і лівий канали відповідно до положення встановлення проєктора.
Вихід аудіо	Авто Аудіо1 Аудіо2 Аудіо3	Установлення порту аудіовходу в разі проєктування з будь-яких джерел, відмінних від HDMI, HDBaseT (лише EB-1485Fi), LAN і Screen Mirroring. У разі вводу аудіо з порту Audio виберіть Аудіо3 .
Вихід аудіо HDMI	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Установлення порту аудіовходу в разі проєктування з портів HDMI. У разі вводу аудіо з порту Audio виберіть Аудіо3 .
Порт Вихід на монітор	Monitor Out Computer2	Зміна входу та виходу портів Computer2/Monitor Out. Під час виведення зображень на зовнішній монітор виберіть Вихід на монітор . Під час вводу сигналів зображень із комп'ютера виберіть Комп'ютер2 .
USB Display	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути функцію USB Display для комп'ютера, підключеного до порту USB-B1.

Налаштування	Параметри	Опис
HDMI Link	Підключ. пристрою	Відображення списку пристроїв, підключених до портів HDMI. Параметр відображається, лише якщо для параметра HDMI Link установлено значення Увімкн.
	HDMI Link	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути функції HDMI Link.
	Прист. аудіовиходу	Увімкнення чи вимкнення виводу аудіо із внутрішніх динаміків або підключеної аудіо- або відеосистеми.
	Зв'яз увімк.	Керування діями після ввімкнення проєктора або підключеного пристрою. <ul style="list-style-type: none"> • Двонаправлений: автоматичне ввімкнення підключеного пристрою після вимкнення проєктора або навпаки. • Прист. -> PJ: автоматичне ввімкнення проєктора після ввімкнення підключеного пристрою. • PJ -> Прист.: автоматичне ввімкнення підключеного пристрою після ввімкнення проєктора.
	Зв'яз. вимк.	Налаштування вимкнення підключених пристроїв після вимкнення проєктора.
Скинути налаштування параметра Сигналу вводу-виводу	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Сигнал вводу-виводу до налаштувань за умовчанням.

» Пов'язані посилання

- "Інвертування аудіоканалів" [стор.94](#)

Параметри в меню **Встановлення** допомагають налаштувати проектор у середовищі встановлення.

Часто використовува...	Встановлення
Зображення	Фіксоване встановлення Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Тестовий шаблон
Встановлення	Посібник із встановл. за доп...
Дисплей	Вертикальне встановлення Ні
Операція	Проекція Передня/Догори дном
Керування	Автоматичне налаштуванн...
Мережа	Геометр. корекція Корекція точки
Перо/Дотик	Цифрове збільшення
Інтерактивність	Підключити ELPCB02 Вимкн.
Кілька проєкцій	Сенсорний пристрій
Пам'ять	Дистанц. Приймач Вимкн.
ЕСО	Тип екрану 16:9
Первинні/Усі налашту...	Висотний режим Вимкн.
	Скинути налаштування пар...
	Дисплей
	Екран шаблонів
	Тип шаблону

Налаштування	Параметри	Опис
Вертикальне встановлення	Так Ні	Виберіть значення Так , якщо проектор встановлено у вертикальному положенні.
Проекція	Передня Передня/Догори дном Задня Задня/Догори дном	Вибір положення проектора відносно екрана для правильної орієнтації зображення.
Автоматичне налаштування екрана	—	Автоматичне виправлення форми зображення, якщо на поверхні проєкції розміщено кутові маркери.
Геометр. корекція	Г/В трап.спотв.	Ручна корекція горизонтальних і вертикальних сторін.
	Quick Corner	Корекція форми зображення та вирівнювання за допомогою екранного дисплея.
	Корекція дуги	Корекція кутів і сторін зображення, проєційованого на криву поверхню.
	Корекція точки	Розділення проєційованого зображення сіткою та корекція викривлення переміщенням вибраної точки перетину з одного боку в інший і згори вниз.

Налаштування	Параметри	Опис
Фіксоване встановлення	Увімкн. Вимкн.	Виберіть значення Увімкн. , якщо проектор встановлено у фіксованому місці.
Тестовий шаблон	—	Відображення тестового шаблону, що допомагає сфокусувати або масштабувати зображення та коригувати його форму (натисніть кнопку [Esc], щоб скасувати відображення тестового шаблону).
Посібник із встановл. за доп. рейки для монтажу	—	Відображення екрана довідника під час встановлення проектора.

Настроювання	Параметри	Опис
	Пам'ять	Зберігання наборів користувацьких налаштувань у пам'яті проектора. <ul style="list-style-type: none"> • Зберегти в пам'ять: збереження поточної форми налаштованого зображення. • Завант. з пам'яті: завантаження виконаних і збережених налаштувань. • Переймен. пам'ять: зміна імен параметрів пам'яті. • Стерти з пам'яті: видалення збереженої пам'яті. • Скинути пам'ять: скидання всієї збереженої пам'яті.
Цифрове збільшення	Доступні різні рівні	Збільшує розмір зображення на екрані проектора.
Зсув зображення	Доступні різні положення	Зміна положення зображення по горизонталі та вертикалі. Ця функція недоступна, якщо для параметра Цифрове збільшення встановлено значення найбільшої ширини.
Підключити ELPCB02	Увімкн. Вимкн.	Установить значення Увімкн. , щоб перемикає джерело входу між портами HDMI2 та HDMI3 під час кожного натискання кнопки [HDMI2] на додатковому блоці інтерфейсів. (ELPCB02).
Сенсорний пристрій	—	Див. в таблиці меню Перо/Дотик докладні відомості про параметри Сенсорний пристрій .
Дистанц. Приймач	Передня/Задня Передня Задня Вимкн.	Обмеження прийому сигналів пульта дистанц. керування вибраним приймачем; Вимкн. вимикає всі приймачі.

Настроювання	Параметри	Опис
Ідентиф. проектора (лише EB-1480Fi)	—	Див. в таблиці меню Кілька проєкцій докладні відомості про параметри Ідентиф. проектора .
Тип екрану	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Установлення співвідношення сторін екрана для вміщення зображення в область проєкції. 16:6 доступно лише з EB-1485Fi.
Позиція екрану	Доступні різні положення	Зміна положення зображення по горизонталі та вертикалі. Ця функція недоступна, якщо встановити для параметра Тип екрану таке саме співвідношення сторін, як роздільна здатність проектора.
Висотний режим	Увімкн. Вимкн.	Регулювання робочої температури проектора на висоті понад 1500 м.
Скинути налаштування параметра Встановлення	—	Відновлення стандартних значень параметрів меню Встановлення до параметрів за умовчанням, окрім таких параметрів: <ul style="list-style-type: none"> • Цифрове збільшення • Зсув зображення

» Пов'язані посилання

- "Режими проєціювання" [стор.58](#)
- "Форма зображення" [стор.64](#)
- "Налаштування проектора та параметри встановлення" [стор.30](#)
- "Різноманітні параметри роботи проектора: меню «Кілька проєкцій»" [стор.246](#)
- "Параметри «Projector Pen» і «Touch Setup»: меню «Перо/Дотик»" [стор.239](#)
- "Зміна розміру зображення за допомогою кнопок" [стор.75](#)

Параметри меню **Дисплей** дозволяють налаштовувати різні функції відображення проектора.

Часто використовува...	Дисплей	
Зображення	Екран шаблонів	
Сигнал вводу-виводу	Тип шаблону	
Встановлення	Екран "Немає сигналу"	Синій
Дисплей	Екран запуску	Увімкн.
Операція	Авт. від. Гол. екр.	Увімкн.
Керування	Повідомлення	Увімкн.
Мережа	Обертання меню	Вимкн.
Перо/Дотик	Налаштування Split Screen	
Інтерактивність	Скинути налаштування Дис...	
Кілька проєкцій	Операція	
Пам'ять	Автопошук джерела	Увімкн.
ЕСО	Керув. яскрав. джерела світла	
Первинні/Усі налашту...	Direct Power On	Вимкн.
	Автоввімкнення	Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн.
	Час реж. очікування	10 хв.
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн.

Налаштування	Параметри	Опис
Екран шаблонів	—	Відображення вибраного типу шаблону на екрані для зручності під час презентації. Попередження Якщо шаблон відображатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.

Налаштування	Параметри	Опис
Тип шаблону	Від Шаблон 1 до Шаблон 4 Шаблон користувача	Налаштування типу шаблону відображення. 1 – 4 являють собою шаблони з лінійкою чи сіткою, які надаються проектором. Щоб створити користувацький шаблон відображення, виберіть Шаблон користувача у меню Керування , а потім поверніться в це меню та виберіть Шаблон користувача .
Екран "Немає сигналу"	Чорний Синій Логотип	Установлення кольору екрана чи логотипу для повідомлення про відсутність сигналу.
Екран запуску	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб під час запуску проектора відображався логотип.
Авт. від. Гол. екр.	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. для автоматичного відображення Home screen в разі відсутності вхідного сигналу під час увімкнення проектора.
Повідомлення	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб відображати такі повідомлення, як назва джерела вхідного сигналу, назва режиму кольору, співвідношення сторін, повідомлення про відсутність сигналу або попередження про високу температуру на зображенні, що проєціюється.
Обертання меню	Вправо на 90 град. Вліво на 90 град. Вимкн.	Обертання відображення меню на 90°.
Налаштування Split Screen	Джерело аудіо-виходу дисплея	Установіть значення Увімкн. для відображення піктограми з джерелом аудіовиходу під час проєціювання розділеного екрана.

Настроювання	Параметри	Опис
	Вирівняти	Якщо ви розділити два зображення екрана, виберіть положення зображень, які потрібно вирівняти у частині Top або Middle області зображення.
Скинути налаштування Дисплея	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Дисплей до налаштувань за умовчанням.



У разі ввімкнення **Захист меню** параметра **User's Logo** неможливо змінити перелічені нижче параметри відображення логотипа користувача; спершу потрібно вимкнути **Захист меню Логотип користувача**.

- Екран "Немає сигналу"
- Екран запуску

» Пов'язані посилання

- "Одночасне проєціювання кількох зображень" [стор.130](#)

Параметри меню **Операція** дозволяють налаштувати різні функції проектора.

Часто використовува...	Операція	
Зображення	Автопошук джерела	Увімкн.
Сигнал вводу-виводу	Керув. яскрав. джерела світла	
Встановлення	Direct Power On	Вимкн.
Дисплей	Автовимкнення	Вимкн.
Операція	Режим очікування	Увімкн. ^
Керування	Час реж. очікування	10 хв.
Мережа	Тайм. вимк. A/V	Увімкн.
Перо/Дотик	Режим очікування	Зв'язок вкл. ^
Інтерактивність	порт	Дротова LAN
Кілька проєкцій	Швидкий запуск	Вимкн.
Пам'ять	Індикатори	Увімкн.
ЕСО	Кнопка інв. напр.	Вимкн.
Первинні/Усі налашту...	Скинути налаштування пар...	
	Керування	
	Кнопка користувача	Режим освітлення
	Лого користувача	
	Шаблон користувача	

Налаштування	Параметри	Опис
Автопошук джерела	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб автоматично виявляти вхідний сигнал та проєціювати зображення за відсутності вхідного сигналу. Ця функція недоступна, якщо проектор увімкнено в режимі Швидкий запуск .
Керув. яскрав. джерела світла	Підтримувати яскравість	Установіть значення Увімкн. , щоб підтримувати постійну яскравість джерела світла.

Налаштування	Параметри	Опис
	Підтримувати рівень яскравості	Виберіть рівень яскравості, який потрібно постійно підтримувати. Параметр відображається, лише якщо для параметра Підтримувати яскравість встановлено значення Увімкн.
	Прибл. залишок	Відображення часу, упродовж якого проектор зможе підтримувати постійний рівень яскравості. Параметр відображається, лише якщо для параметра Підтримувати яскравість встановлено значення Увімкн.
	Режим освітлення	Вибір яскравості джерела світла. <ul style="list-style-type: none"> • Звичайний: максимальна яскравість. • Тихий: яскравість на рівні 70 % від максимального значення та стишення шуму вентилятора. • Додатковий: яскравість на рівні 70 % від максимального значення та продовження очікуваного терміну експлуатації джерела світла. • Користувацький: вибір рівня яскравості за бажанням користувача. Параметр відображається, лише якщо для параметра Підтримувати яскравість встановлено значення Вимкн.
	Рівень яскравості	Вибір бажаного значення рівня яскравості для режиму Користувацький . Параметр відображається, лише якщо для параметра Підтримувати яскравість встановлено значення Вимкн.

Налаштування	Параметри	Опис
Direct Power On	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути проектор, вставивши штекер у розетку і не натискаючи кнопку живлення.
Автоввімкнення	HDMI1 Комп'ютер1 USB Display Вимкн.	Вибір джерела зображення, з якого потрібно автоматично запускати проєціювання. Коли проектор знаходить вхідний сигнал із вибраного джерела зображення, воно автоматично проєціюється в режимі очікування.
Режим очікування	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб автоматично вимикати проектор через певний час бездіяльності
Час реж. очікування	від 1 до 30 хв.	Встановлення часу в Режимі очікування .
Тайм. вимк. A/V	Увімкн. Вимкн.	Автоматичне вимкнення проектора, якщо впродовж 30 хвилин після переходу проектора в режим Вимкнення A/V не виконано жодних дій.
Режим очікування	Зв'язок вкл. Зв'язок вимк.	Установіть значення Увімкн. , щоб дозволити відстеження та керування проектором через мережу, коли проектор перебуває в режимі очікування. Параметр відображається, лише якщо для параметра Вихід A/V встановлено значення Під час проєкції .
порт	Дротова LAN Бездр. м.	Вибір порту для використання, якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.

Налаштування	Параметри	Опис
Швидкий запуск	Вимкн. 20min. 60min. 90min.	Виберіть період часу для режиму Швидкий запуск. Проектор переходить у цей режим після вимкнення. Проєціювання можна розпочати приблизно через 5 хвилин. Для цього потрібно натиснути кнопку живлення. (Спочатку встановіть для параметра Вихід A/V значення Під час проєкції .) Однак підготовка до використання може тривати довше за таких ситуацій: <ul style="list-style-type: none"> • Якщо проєціювання здійснюється з використанням порту USB проектора • Якщо проєціювання здійснюється з використанням порту HDMI Out проектора • Якщо проєціювання здійснюється з використанням функцій Screen Mirroring • Якщо під час попереднього сенсу було вимкнено спільне користування дошкою • Якщо потрібно відновити вміст дошки з попереднього сеансу
Індикатори	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Вимкн. для вимкнення індикаторів на проекторі.
Кнопка інв. напр.	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб інвертувати напрям кнопки зі стрілкою на панелі керування відповідно до положення встановлення проектора.
Скинути налаштування параметра Операція	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Операція до налаштувань за умовчанням.

» Пов'язані посилання

- "Регулювання яскравості" [стор.90](#)

Параметри меню **Керування** дозволяють налаштовувати різні функції адміністрування проектора.

Часто використовува...	Керування	
Зображення	Кнопка користувача	Режим освітлення
Сигнал вводу-виводу	Лого користувача	
Встановлення	Шаблон користувача	
Дисплей	Блок-ня керування	Вимкн.
Операція	Однорідний колір	
Керування	Режим оновлення	
Мережа	Калібрув. освітл.	
Перо/Дотик	Дата і час	
Інтерактивність	Параметри графіка	
Кілька проєкцій	Живл. бездр. LAN	
Пам'ять	Діагн. бездр. мережі	1
ЕСО	Місце збер. журн.	USB та внутр. пам'ять
Первинні/Усі налашту...	Діапаз. нал. пак.	
	Мова	Українська
	Дані	
	Показати журнали	
	Скинути налаштування пар...	

Настроювання	Параметри	Опис
Кнопка користувача	Режим освітлення Інформація Деінтерлейсінг Розділ. здатність Вход. рівень гучн. Екран шаблонів Автокалібрування Показати інфо LAN Посібник з монтажу	Призначення параметра меню кнопки [User] на пульті дистанц. керування для швидкого доступу.

Настроювання	Параметри	Опис
Логотип користувача	Почати налашт. Скинути	створення екрану, що відображається на проекторі для самоідентифікації та посилення безпеки.
Шаблон користувача	—	Запис проєційованого екрана та збереження його як шаблону для екрана. Виберіть Екран шаблонів в меню Дисплей , щоб відобразити збережений шаблон.
Блок-ня керування	Повне блокув. Блокувати всі кнопки, крім живлення Вимкн.	Контроль блокування кнопки проектора для захисту проектора: <ul style="list-style-type: none"> • Повне блокування: блокування всіх кнопок. • Блокувати всі кнопки, крім живлення: блокування всіх кнопок, окрім кнопки живлення. • Вимкн.: немає заблокованих кнопок.
Однорідний колір	Однорідний колір	Виберіть Увімк. , щоб відрегулювати баланс відтінків кольорів для всього екрана.
	Рівень регулюв.	Установлення рівня регулювання.
	Початок регулювань	Регулювання червоного, зеленого та синього відтінків кольорів окремо для вибраної області.
	Скинути	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Однорідний колір до налаштувань за умовчанням.
Узгодження кольорів (лише EB-1480Fi)	—	Див. в таблиці меню Кілька проєкцій докладні відомості про параметри Узгодження кольорів .
Режим оновлення	Таймер	Налаштування періоду часу, протягом якого проектор відображає оновлене зображення.

Настроювання	Параметри	Опис
	Повідомлення	Установіть значення Увімкн. , щоб відобразити повідомлення про перебування проектора в режимі оновлення.
	Пуск	Починає процес переходу в режим оновлення для очищення будь-яких проєційованих залишкових зображень і вимкнення проектора через указаний період часу. Натисніть будь-яку кнопку, щоб скасувати цей процес.
Калібрув. освітл.	Виконати зараз	Виконання калібрування джерела світла для оптимізації балансу кольорів поточного проєційованого зображення. Процес калібрування може не вдатися запустити, якщо температура середовища, у якому перебуває проектор, поза межами визначеного діапазону. (Щоб забезпечити найкращі результати роботи, зачекайте 30 хвилин після ввімкнення проектора, перш ніж розпочати калібрування.)
	Період. виконувати	Виберіть для цього параметра значення Увімкн. , щоб виконувати калібрування джерела світла кожні 100 годин використання проектора.
	Останнє виконання	Відобразження дати й часу останнього калібрування джерела світла.
Дата і час	Дата і час Перехід на літний час Інтернет-час	Налаштування системних параметрів часу та дати проектора. Виберіть Параметр переходу на літний час , щоб налаштувати параметри літнього часу для свого регіону. Виберіть Інтернет-час , щоб автоматично отримувати час з сервера Інтернет-часу.
Параметри графіка	—	Планування подій проектора, що будуть запущені автоматично в певні дату та час.

Настроювання	Параметри	Опис
Живл. бездр. LAN	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб проєціювати зображення через бездротову LAN. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, тоді вимкніть її, щоб попередити небажаний доступ.
Діагн. бездр. мережі	Ping Адреса IP Ping доки не зупин. Пуск	Передає Ping, щоб підтвердити стан зв'язку.
Місце збер. журн.	Внутрішня пам'ять USB та внутр. пам'ять	Налаштовує розташування для зберігання файлів журналів помилок і операцій.
Діапаз. нал. пак.	Усе Обмежений	Виберіть Усе , щоб копіювати всі налаштування меню проектора за допомогою функції групового налаштування. Виберіть Обмежений , щоб копіювати такі налаштування: <ul style="list-style-type: none"> Налаштування Захисний пароль EDID у меню Сигнал вводу-виводу Налаштування меню Мережа
Мова	Доступні різні мови	Вибір мови в меню проектора та відображення повідомлень.

Настроювання	Параметри	Опис
Дані	Робочі години Час освітлення Прибл. залишок Джерело Вхідний сигнал Роздільна здатність Част. оновлення Дані синхронізації Відеосигнал Рів. сигн. HDBaseT (EB-1485Fi) Статус Серійний номер Event ID [Версія]	Відображення відомостей про проектор і джерела вхідного сигналу. Відображувані елементи залежать від поточного джерела вхідного сигналу. Елементи у [Версія] <ul style="list-style-type: none"> • Main • HDBaseT (EB-1485Fi) • Pixel Shift • Document Camera • HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Показати журнали	Попер. про темп. Іст. увімк./вимкн.	Відображення даних журналу, збереженого в розташуванні, вказаному в параметрі Місце збер. журн.
Скинути налаштування параметра Керування	—	Відновлення стандартних значень параметрів меню Керування до параметрів за умовчанням, окрім таких параметрів: <ul style="list-style-type: none"> • Параметри графіка • Мова



У разі встановлення для параметра **Захист меню** в меню **Розклад** значення **Увімк.** не можна буде змінити параметри в меню **Параметри графіка**. Спершу встановіть для параметра **Захист меню** в меню **Розклад** значення **Вимк.**

» Пов'язані посилання

- "Список кодів «Event ID»" [стор.228](#)

- "Налаштування однорідного кольору" [стор.148](#)

Список кодів «Event ID»

Якщо в параметрах **Event ID** на екрані **Information** відображається кодовий номер, див. список кодів «Event ID», щоб усунути несправність проектора за цим кодом.

Якщо проблему не можна вирішити, зверніться по технічну підтримку до мережного адміністратора, або до компанії Epson.

Код Event ID	Причина та усунення несправності
0026 0032 0036 0037	Сталася помилка зв'язку Screen Mirroring. Вимкніть і увімкніть проектор або перезапустіть ПЗ мережі.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Нестабільний зв'язок Screen Mirroring. Перевірте стан передачі даних, трохи зачекайте і ще раз підключіться до мережі.
0023 0024 0025	Не вдалося встановити підключення. Якщо на комп'ютері з'явиться екран введення PIN-коду, введіть PIN-код, що відображається на екрані відомостей мережі, або внизу справа на проєційованому зображенні. Якщо проблема не зникла, перезапустіть проектор та під'єднані пристрої, а потім перевірте параметри з'єднання.
0043	Відеоформат не підтримується. Змініть роздільну здатність мобільного пристрою, а потім повторіть з'єднання. Або змініть налаштування Налашт. продуктивн. для проектора, а потім повторіть з'єднання.
0432 0435	Мережне ПЗ не запускається. Вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.

Код Event ID	Причина та усунення несправності
0433	Передачі зображення не відображаються. Перезапустіть мережне ПЗ.
0434 0481 0482 0485	Нестабільна передача даних по мережі. Перевірте стан передачі даних, трохи зачекайте і ще раз підключіться до мережі.
0483 04FE	Раптове завершення роботи мережного ПЗ. Перевірте стан передачі даних, потім вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.
0484	З'єднання з комп'ютером розірвано. Перезапустіть мережне ПЗ.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора. Вимкніть проектор і ще раз увімкніть його.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID. Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однакові ідентифікатори SSID.
0892	Неправильний тип автентифікації WPA/WPA2/WPA3. Упевніться, що параметри безпеки бездротової локальної мережі встановлені правильно.
0893	Неправильний тип шифрування WEP/TKIP/AES. Упевніться, що параметри безпеки бездротової локальної мережі встановлені правильно.
0894	З'єднання з неавторизованою точкою доступу розірвано. Зверніться до мережного адміністратора.
0895	Зв'язок із підключеним пристроєм розірвано. Перевірте стан підключення пристрою.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP. Упевніться, що сервер DHCP працює правильно. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметру DHCP значення Вимкн. в меню проектора Мережа . ☛ Мережа > Параметри мережі > Дротова LAN > IP-параметри > DHCP ☛ Мережа > Параметри мережі > Бездротова мережа > IP-параметри > DHCP
0899	Інші помилки зв'язку.

Код Event ID	Причина та усунення несправності
089A	Тип автентифікації EAP не відповідає мережі. Перевірте параметри безпеки бездротової LAN і переконайтеся, що сертифікат безпеки інстальовано правильно.
089B	Помилка автентифікації на рівні сервера EAP. Перевірте параметри безпеки бездротової LAN і переконайтеся, що сертифікат безпеки інстальовано правильно.
089C	Помилка автентифікації на рівні клієнта EAP. Перевірте параметри безпеки бездротової LAN і переконайтеся, що сертифікат безпеки інстальовано правильно.
089D	Помилка обміну ключами. Перевірте параметри безпеки бездротової LAN і переконайтеся, що сертифікат безпеки інстальовано правильно.
0920	Внутрішня батарея, що забезпечує відлік дати та часу проектора розрядилася. Зверніться за допомогою в компанію Epson.
0B01	Можливо, неправильно визначена внутрішня пам'ять. Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення, потім під'єднайте кабель живлення та знову увімкніть проектор. Якщо проектор увімкнено, сертифікат безпеки та адресна книга видаляються. Якщо проблему не буде вирішено, зверніться за допомогою в компанію Epson.
0BFF	Сталася помилка під час роботи функції «Біла дошка». Перезапустіть проектор.

За допомогою параметрів меню **Мережа** можна переглядати інформацію про мережу та налаштувати керування проектором через мережу.

Часто використовува...	Мережа
Зображення	Інформація про бездротову...
Сигнал вводу-виводу	Інформація про бездротову...
Встановлення	Проста точка доступу
Дисплей	Інформація про дротову LAN
Операція	Інформація про дротову LA...
Керування	Параметри мережі
Мережа	Скинути налаштування пар...
Перо/Дотик	Перо/Дотик
Інтерактивність	Автокалібрування
Кілька проєкцій	Ручне калібруван.
Пам'ять	Сенсорний пристрій
ЕСО	Встановлення проєкторів
Первинні/Усі налашту...	Нависання пера Увімкн.
	Інтерактивність ПК
	Скинути налаштування пар...
	Інтерактивність
	Функція малювання Увімкн.

Налаштування	Параметри	Опис
Інформація про бездротову мережу.	Назва проектора [Бездротова мережа]	Відображення стану бездротової мережі та подробиць. Параметр відображається лише якщо доступні вбудовані та додаткові мережні карти для бездротової локальної мережі або для параметра Проста точка доступу встановлено значення Вимкн. Пункти меню [Бездротова мережа] <ul style="list-style-type: none"> • Рівень антени • SSID • Канал • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • DNS-сервер 1 • DNS-сервер 2 • Адреса MAC • Регіональний код



У разі встановлення для параметра **Захист меню** в меню **Мережа** значення **Увімкн.** не можна буде змінити мережеві параметри. Спершу встановіть для параметра **Захист меню** меню **Мережа** значення **Вимкн.**

Налаштування	Параметри	Опис
Інформація про бездротову мережу. IPv6	[Адреса IPv6 (ручна)] [Адреса IPv6 (авт.)]	Відображення інформації IPv6. Параметр відображається лише якщо доступні вбудовані та додаткові мережні карти для бездротової локальної мережі або для параметра Проста точка доступу встановлено значення Вимкн. Пункти меню [Адреса IPv6 (ручна)] <ul style="list-style-type: none"> Адреса IPv6 Довжина префікса Адр. маш.-шлюзу Пункти меню [Адреса IPv6 (авт.)] <ul style="list-style-type: none"> Тимчасова адреса Адреса лок. з'єдн. Адреса без стану Адреса зі станом
Проста точка доступу	Назва проектора [Simple AP]	Відображення стану бездротової мережі та подробиць. Параметр відображається, лише якщо для параметра Проста точка доступу встановлено значення Увімк. Пункти меню [Проста точка доступу] <ul style="list-style-type: none"> Рівень антени SSID Канал Адреса IP Адреса MAC Регіональний код
Інформація про дротову LAN	Назва проектора DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу Адреса MAC	Відображення стану дротової мережі та подробиць.

Налаштування	Параметри	Опис
Інформація про дротову LAN IPv6	[Адреса IPv6 (ручна)] Адреса IPv6 (авт.)	Пункти меню [Адреса IPv6 (ручна)] <ul style="list-style-type: none"> Адреса IPv6 Довжина префікса Адр. маш.-шлюзу Пункти меню [Адреса IPv6 (авт.)] <ul style="list-style-type: none"> Тимчасова адреса Адреса лок. з'єдн. Адреса без стану Адреса зі станом
Параметри мережі	—	Налаштування параметрів мережі проектора. Див. в таблиці меню "Мережа" докладні відомості про Параметри мережі .
Скинути налаштування параметра Мережа	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Мережа до налаштувань за умовчанням.



Після підключення проектора до мережі, можна вибрати налаштування проектора і контролювати проєціювання за допомогою сумісного веб-браузера. Завдяки цьому можна отримати віддалений доступ до проектора.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)

Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»

Параметри меню **Параметри мережі** дозволяють вибрати основні параметри мережі.



У разі підключення через бездротову локальну мережу переконайтеся, в наступному, щоб увімкнути параметри бездротової локальної мережі:

- Увімкніть параметр **Живл. бездр. LAN** в меню **Керування** проектора.

Налаштування	Параметри	Опис
Назва проектора	До 16 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * + , / : ; < = > ? [\] ` ' і пробіли)	Введіть назву для ідентифікації проектора в мережі.
Пароль Remote	До 8 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи * : і пробіли)	Введіть пароль доступу до проектора за допомогою Основного керування. (Ім'я користувача: EPSONREMOTE ; пароль за замовчуванням: guest.)
Пароль керув. Web	До 8 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи * : і пробіли)	Введіть пароль доступу до проектора по мережі. (Ім'я користувача: EPSONWEB ; пароль за замовчуванням: admin.)
Інтерфейс керування пріоритетами	Дротова LAN Бездр. м.	Установлення пріоритетного шлюзу.

Налаштування	Параметри	Опис
Проста точка доступу	Увімкн. Вимкн.	Виберіть значення Увімкн. , щоб увімкнути режим простої точки доступу для прямого підключення пристроїв вхідного сигналу до вашого проектора. Переконайтеся, що виконано наступне: <ul style="list-style-type: none"> • Використання Режим швидкого підключення функції Epson iProjection • Використання підключення Screen Mirroring Параметр відображається лише якщо для параметра Живл. бездр. LAN встановлено значення Увімк.
SSID	Автоматично призначений SSID	Відображення SSID проектора для вибору на вашому пристрої у простих підключеннях точок доступу.
Безпека	WPA2-PSK	Відображення типу безпеки для простих підключень точок доступу.
Пароль-фраза	Різні паролі-фрази довжиною від 8 до 63 символів	Введіть пароль-фразу проектора для входу у прості підключення точок доступу на своєму пристрої.
Канал	Доступні різні канали	Установіть смугу частоти (канал), яка використовується у простих підключеннях точок доступу.
Бездр. м.	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Бездротова мережа .
Дротова LAN	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Дротова LAN .
Повід.про пошту	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Повід.про пошту .
Управління проектором	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Керув. проектором .
Проекція через мережу	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Проекція через мережу .

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»" [стор.233](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »" [стор.235](#)
- "Меню «Мережа» — меню «Повід.про пошту»" [стор.235](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Керув. проектором»" [стор.236](#)
- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»

У меню **Бездротова мережа** можна вибрати параметри бездротової мережі LAN.



Якщо додаткову мережну карту для бездротової локальної мережі не встановлено, вимкніть параметр **Проста точка доступу** для вибору параметрів бездротової LAN.

У разі підключення до бездротової мережі наполегливо рекомендуємо виконати налаштування безпеки. Виконуйте інструкції адміністратора мережної системи, що якої ви бажаєте підключитися, під час налаштування безпеки.

WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування AES.



WPA2/WPA3-EAP і WPA3-EAP не підтримують безпеку WPA3 Suite-B.

Налаштування	Параметри	Опис
Пошук точки доступу	Пошук вигляду	Пошук доступних точок доступу до бездротової мережі. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку.
SSID	До 32 алфавітно-цифрових символів	Введіть SSID (назва мережі) для системи бездротової мережі, до якої підключено проектор.

Налаштування	Параметри	Опис
Безпека	WPA2/WPA3-PSK	Підключення в особистому режимі WPA2/WPA3. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу. Установіть таку саму пароль-фразу, як для точки доступу.
	WPA2/WPA3-EAP	Підключення в корпоративному режимі WPA2/WPA3. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу.
	WPA3-PSK	Зв'язок здійснюється за допомогою безпечного з'єднання WPA3. Використовується спосіб шифрування AES. Під час встановлення зв'язку між комп'ютером і проектором введіть значення, налаштоване для кодової фрази.
	WPA3-EAP	Підключення в корпоративному режимі WPA3. Спосіб шифрування обирається автоматично відповідно до параметрів точки доступу.
	Відкрити	Налаштування безпеки не виконано.
Пароль-фраза	Різні паролі-фрази довжиною від 8 до 63 символів	Введіть попередньо надану пароль-фразу, що використовується в мережі. Після введення паролю-фрази та натискання кнопки [Enter] буде встановлено значення, яке відображатиметься із зірочкою (*). Рекомендуємо періодично змінювати пароль-фразу з міркувань безпеки. У разі ініціалізації параметрів мережі буде повернуто початкову пароль-фразу. Параметр відображається, лише якщо для параметра Security встановлено значення WPA3-PSK або WPA2/WPA3-PSK .

Налаштування	Параметри	Опис
Тип EAP (Для безпеки WPA3-EAP та WPA2/WPA3-EAP)	PEAP	Протокол автентифікації, що широко використовується в системах Windows Server.
	PEAP-TLS	Протокол автентифікації, що використовується в системах Windows Server. Установіть його в разі використання сертифіката клієнта.
	EAP-TLS	Протокол автентифікації, що широко застосовується для використання сертифіката клієнта.
	EAP-FAST	Виберіть ці значення в разі використання цих протоколів автентифікації.
Ім'я користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть ім'я користувача для мережі. Щоб включити доменне ім'я, додайте його перед зворотним слешем та іменем користувача (домен\ім'я користувача). Під час імпорту сертифікату клієнта ім'я, на яке було видано сертифікат, встановлюється автоматично.
Пароль	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть пароль для автентифікації. Після введення пароля та вибору команди Встановити , пароль відображатиметься у вигляді зірочок (*). Параметр відображається, лише якщо для параметра Тип EAP встановлено значення PEAP або EAP-FAST .
Сертифікат клієнта	—	Імпорт сертифіката клієнта. Параметр відображається, лише якщо для параметра Тип EAP встановлено значення PEAP-TLS або EAP-TLS .

Налаштування	Параметри	Опис
Перевірити сертифікат сервера	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. для перевірки сертифіката сервера, якщо встановлено сертифікат ЦС.
Сертифікат ЦС	—	Імпорт сертифіката ЦС.
Ім'я RADIUS-сервера	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть ім'я сервера для перевірки.
IP-параметри	DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу	Установіть для параметра DHCP : значення Увімкн. , якщо ваша мережа призначає адреси автоматично; встановіть значення Вимкн. для ручного введення Адреса IP мережі, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де «x» – це число від 0 до 255) в полі «IP-адреса», 255.255.255.255 або від 0.0.0.0 до 254.255.255.255 в полі «Маска підмережі» та 0.0.0.0, 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 в полі «Адреса шлюзу».
DNS-сервер 1 DNS-сервер 2	Різні IP-адреси	Введіть IP-адресу для DNS-сервера проектора за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. DNS-сервер перетворює ім'я хоста. Не можна використовувати такі IP-адреси: 127.x.x.x (де x — число від 0 до 255). Якщо ці параметри не встановлено, дані DNS-сервера отримуються за допомогою DHCP.
IPv6	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , якщо потрібно підключити проектор до мережі, застосовуючи IPv6. IPv6 підтримується для контролю та управління мережею через Epson Web Control і PLink.

Настроювання	Параметри	Опис
Автомат. Настройка	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб автоматично призначати адреси відповідно до повідомлення маршрутизатора.
Викор. тимчас. адресу	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб використовувати тимчасову адресу IPv6.
Показ IP-адреси	Увімкн. Вимкн.	Виберіть Он , щоб відображати IP-адресу на екрані відомостей мережі чи на головному екрані.

Меню «Мережа»: меню «Дротова LAN »

У меню **Дротова LAN** можна вибрати параметри дротової мережі LAN.

Настроювання	Параметри	Опис
IP-параметри	DHCP Адреса IP Маска підмережі Адр. маш.-шлюзу	Установіть для параметра DHCP :значення Увімкн. , якщо ваша мережа призначає адреси автоматично; встановіть значення Вимкн. для ручного введення Адреса IP мережі, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де «x» – це число від 0 до 255) в полі «IP-адреса», 255.255.255.255 або від 0.0.0.0 до 254.255.255.255 в полі «Маска підмережі» та 0.0.0.0, 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 в полі «Адреса шлюзу».

Настроювання	Параметри	Опис
DNS-сервер 1 DNS-сервер 2	Різні IP-адреси	Введіть IP-адресу для DNS-сервера проектора за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. DNS-сервер перетворює ім'я хоста. Не можна використовувати такі IP-адреси: 127.x.x.x (де x — це число від 0 до 255). Якщо ці параметри не встановлено, дані DNS-сервера отримуються за допомогою DHCP.
IPv6	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , якщо потрібно підключити проектор до мережі, застосовуючи IPv6. IPv6 підтримується для контролю та управління мережею через Epson Web Control і PLink.
Автомат. Настройка	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб автоматично призначати адреси відповідно до повідомлення маршрутизатора.
Викор. тимчас. адресу	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб використовувати тимчасову адресу IPv6.
Показ IP-адреси	Увімкн. Вимкн.	Виберіть Увімкн. , щоб відображати IP-адресу на екрані відомостей мережі чи на головному екрані.

Меню «Мережа» — меню «Повід.про пошту»

За допомогою налаштування параметрів меню **Повід.про пошту** можна отримувати електронні повідомлення про попередження чи помилки, які виникають під час роботи проектора.

Настроювання	Параметри	Опис
Повід.про пошту	Увімкн. Вимкн.	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Різні IP-адреси	Введіть IP-адресу для сервера SMTP проектора за допомогою чисел від 0 до 255 в кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).
Номер порту	Від 1 до 65535 (за умовчанням: 25)	Введіть номер для номера порту сервера SMTP.
Автентифікація	Відкрити Auth SSL TLS	Виберіть тип автентифікації сервера SMTP.
Ім'я користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть ім'я користувача для сервера SMTP.
Пароль	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть пароль автентифікації для сервера SMTP.
Від	До 64 алфавітно-цифрових символів	Введіть адресу електронної пошти відправника.
Парам. адреси 1 Парам. адреси 2 Парам. адреси 3	(не використовуйте символи " () , ; < > [\] і пробіли)	Виберіть адресу електронної пошти та виберіть сповіщення, яке ви бажаєте отримати.

Меню «Мережа»: меню «Керув. проектором»

Параметри в меню **Управління проектором** дають змогу вибирати параметри для керування проектором через мережу.

Налаштування	Параметри	Опис
PJLink	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути функцію сповіщень PJLink.
Пароль PJLink	До 32 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте пробіли та інші символи, окрім @)	Введіть пароль для використання протоколу PJLink для керування проектором.
IP-адреса	Різні IP-адреси	Введіть IP-адресу, щоб отримати робочий статус проектора, коли увімкнена функція Сповіщення PJLink. Введіть адреси, використовуючи від 0 до 255 у кожному полі адреси. Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).
SNMP	Увімкн. Вимкн.	Встановлення значення Увімкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі.
Уловлюв.адр. IP 1 Уловлюв.адр. IP 2	Різні IP-адреси	Введіть до двох IP-адрес, щоб отримувати сповіщення SNMP (числа від 0 до 255 в кожному полі адреси). Не використовуйте такі адреси: 127.x.x.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255).

Налаштування	Параметри	Опис
Назва спільноти	До 32 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте пробіли та інші символи, окрім @)	Введіть назву спільноти SNMP.
AMX Device Discovery	Увімкн. Вимкн.	Щоб скористатися функцією AMX Device Discovery для пошуку проектора, встановіть для цього параметра значення Увімкн.
Crestron Connected	Увімкн. Вимкн.	Установіть для цього параметра значення Увімкн. , лише якщо потрібно відстежувати проектор чи керувати ним через мережу за допомогою системи Crestron Connected. Якщо ввімкнено функцію Crestron Connected, функція Epson Message Broadcasting у програмі Epson Projector Management стає недоступною.
Control4 SDDP	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб дозволити отримання інформації про пристрій за допомогою протоколу SDDP (Control4 Simple Device Discovery Protocol).
Безпечне HTTP-з'єднання	Увімкн. Вимкн.	Для посилення безпеки під час використання функції «Керування Web» передача даних між проектором і комп'ютером відбувається в зашифрованому вигляді. При налаштуванні параметрів безпеки за допомогою функції "Керування Web" рекомендується встановити для цього параметра значення Увімкн.
Сертифікат веб-сервера	—	Імпорт сертифіката веб-сервера для безпечного HTTP-з'єднання.

Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»

Параметри меню Проекція через мережу дозволяють вибрати основні параметри, пов'язані з **проеціюванням через мережу**.

Налаштування	Параметри	Опис
Epson iProjection	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб використовувати функцію Epson iProjection.
Дисплей SSID	Увімкн. Вимкн.	Виберіть Увімкн. , щоб відображати SSID на екрані інформації про мережу чи на головному екрані.
Показати інфо LAN	Текст і QR-код Текст	Установіть формат відображення інформації про мережу проектора. Підключити мобільний пристрій до проектора через мережу можна після зчитування QR-коду за допомогою Epson iProjection.
Пароль модератора	Номер із чотирьох цифр	Введіть ключове слово, щоб отримати доступ до проектора в ролі Модератора за допомогою Epson iProjection. (За промовчанням пароль не встановлено.)
Ключове слово	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб встановити захисний пароль для запобігання доступу до проектора осіб, що не перебувають у приміщенні, де встановлено проектор. Потрібно ввести випадкове ключове слово, яке відображається на комп'ютері, на якому запущено Epson iProjection, щоб отримати доступ до проектора та надати доступ до поточного екрана.

Налаштування	Параметри	Опис
Відображати ключові слова	Увімкн. Вимкн.	Встановити в положення Увімкн. , щоб показати ключове слово на проекції зображення, коли надано доступ на проектор через Epson iProjection. Доступно, коли для параметра Ключове слово* встановлено значення Увімкн.
Screen Mirroring	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути функцію Screen Mirroring.
Налашт. продуктивн.	1 2 3 4	Регулювання швидкості/якості функції Screen Mirroring. 1: підвищення якості зображення. 4: підвищення швидкості обробки.
Запис	Увімкнено Вимкнено	Установіть значення Enabled для запису екрана зображень Screen Mirroring за допомогою інструментів панелі інструментів екрана білої дошки. Якщо встановлено значення Увімкнено функцію HDCP буде вимкнено, і ви не зможете проєціювати вміст із функцією HDCP.
Інформація про Screen Mirroring	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення On , щоб відображати відомості про підключення під час проєціювання із джерела Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Увімкн. Вимкн.	Встановіть значення Увімкн. для отримання повідомлень від Epson Projector Management. Деталі див. у <i>Посібник з експлуатації Epson Projector Management</i> . Параметр відображається, лише якщо для параметра Crestron Connected вибрано значення Вимкн.

Налаштування	Параметри	Опис
Спільний екран	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути спільний екран між мережевими проекторами.
Режим з'єднання	Увімкн.ключові слова Вимкн. ключові слова	Установіть значення Вимкн. ключові слова , щоб пропустити автентифікацію ключових слів для інших проекторів для швидкого підключення до них.

» Пов'язані посилання

- "Спільний екран" [стор.188](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)

Параметри в меню **Перо/Дотик** дають змогу налаштувати інтерактивне перо та дотики пальцем.

Часто використовува...	Перо/Дотик
Зображення	Автокалібрування
Сигнал вводу-виводу	Ручне калібруван.
Встановлення	Сенсорний пристрій
Дисплей	Встановлення проекторів
Операція	Нависання пера Увімкн.
Керування	Інтерактивність ПК
Мережа	Скинути налаштування пар...
Перо/Дотик	Інтерактивність
Інтерактивність	Функція малювання Увімкн.
Кілька проєкцій	Показувати панель інструм... Завжди відобр.
Пам'ять	Показувати ділянку малюва...
ЕСО	Підтв. очищ. екрану Увімкн.
Первинні/Усі налашту...	Дія кнопки пера Гумка
	Показувати годинник Дата і час ^
	Дата YYYY-MM-DD
	Час HH:MM
	Друк

Налаштування	Параметри	Опис
Автокалібрування	—	Запуск калібрування операцій пера.
Ручне калібруван.		
Сенсорний пристрій	Живлення	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути живлення сенсорного пристрою.
	Налаш. сенс. прис.	Регулює кут для лазерної дифузії так, щоб він міг точно визначати положення дотику пальця.

Налаштування	Параметри	Опис
	Посібник із налаштування сенсорного пристрою	У разі використання проектора поруч з іншим проектором відображається посібник для налаштування параметрів сусіднього проектора для використання з сенсорним пристроєм. Параметр відображається лише якщо для параметра Налаштування HDMI Out встановлено значення Оброблення .
	Калібруван. дотику	Здійснення калібрування дотиків пальцем.
	Діапазон калібрування	Якщо операції з дотиком пальця розпізнаються як операції перетягування, виберіть значення Широк. , щоб розширити діапазон калібрування.
Встановлення проекторів	Інтенсивність інфрачервоного сигналу	Якщо ефективність інтерактивного пера нестабільна через завади інфрачервоного сигналу, виберіть значення Сильний .
	Синхр. проекторів	Якщо проектори підключено за допомогою додаткового кабельного комплекту для дистанц. керування, виберіть Дротова .
Нависання пера	Увімкн. Вимкн.	Якщо встановлено значення Увімкн. , вказівник миші слідує за кінчиком пера під час наведення його на екран та переміщення.
Інтерактивність ПК	Режим трасування пера	Вибір типу пристрою для пера, розпізнаного вашою ОС. Для ОС Windows або Mac (включаючи функцію чорнила комп'ютера) виберіть режим пера , а для ОС Ubuntu виберіть Режим миші .

Настроювання	Параметри	Опис
	Натискання і втримування	Якщо для цього параметра встановлено значення Нат-ня пр. кн. , довге натискання пером або пальцем відповідає натисканню правої кнопки миші.
	Поведінка кінчика пера	Призначення кінчику пера дії, що відповідає натисканню правої Нат-ня пр. кн. чи лівої кнопок миші Нат-ня лів. кн.
	USB-B2	Налаштовує порт HDMI, який використовується для комп'ютера, підключеного до порту USB-B2 під час використання інтерактивних функцій з цим комп'ютером.
	Авторег.зони пера	Установить значення Увімк. , щоб автоматично регулювати зону пера відповідно до зміни роздільної здатності підключеного комп'ютера. Установить значення Вимкн. , якщо не потрібно автоматично регулювати зону пера, яку було відрегульовано вручну.
	Руч.рег. зони пера	Ручне регулювання зони пера.
Скинути налаштування параметра Перо/Дотик	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Перо/Дотик до налаштувань за умовчанням.

Параметри меню **Інтерактивність** дають змогу налаштовувати різні інтерактивні функції відображення.

Часто використовува...	Інтерактивність	
Зображення	Функція малювання	Увімкн.
Сигнал вводу-виводу	Показувати панель інструм...	Завжди відобр.
Встановлення	Показувати ділянку малюва...	
Дисплей	Підтв. очищ. екрану	Увімкн.
Операція	Дія кнопки пера	Гумка
Керування	Показувати годинник	Дата і час ^
Мережа	Дата	YYYY-MM-DD
Перо/Дотик	Час	HH:MM
Інтерактивність	Друк	
Кілька проєкцій	Зберегти	
Пам'ять	Пошта	
ЕСО	Каталог	
Первинні/Усі налашту...	Скинути налашт. параметр...	
	Кілька проєкцій	
	Ідентиф. проектора	Вимкн.
	Налаштування HDMI Out	Вимкн. v
	Геометр. корекція	Корекція точки



У разі встановлення для параметра **Захист меню** в меню **Інтерактивність** значення **Увімкн.** не можна буде змінити параметри в меню **Інтерактивність**. Спершу встановіть для параметра **Menu Protection** меню **Interactive** значення **Вимкн.**

Налаштування	Параметри	Опис
Функція малювання	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб відображати інтерактивну панель інструментів.
Показувати панель інструментів	Завжди відобр. Прих. при налашт.	Установлює, коли відображати інтерактивну панель інструментів.

Налаштування	Параметри	Опис
Показ ділянки мал.	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб відображати область малювання.
Підтв. очищ. екрану	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Он , щоб відображати екран підтвердження перед очищенням усього вмісту, намальованого на проєційованому екрані.
Дія кнопки пера	Панель інструментів малювання Гумка Очистити екран Вимкн.	Налаштування функції кнопки, яка розташована на інтерактивному пері збоку.
Показувати годинник	Дата/час Дата Час Вимкн.	Встановлення відображення дати і часу на нижній панелі інструментів в режимі білої дошки. Спершу налаштуйте параметр Дата і час у меню Керування проектора.
Друк	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Друк .
Зберегти	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Зберегти .
Пошта	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Пошта .
Каталог	—	Докладніші відомості див. у таблиці меню Каталог .
Скинути налашт. параметра	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Інтерактивність до налаштувань за умовчанням.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Інтерактивність»: меню «Друк»" [стор.242](#)
- "Меню «Інтерактивність»: меню «Зберегти»" [стор.242](#)
- "Меню «Інтерактивність»: меню «Пошта»" [стор.243](#)

- "Меню «Інтерактивність»: меню «Каталог»" [стор.244](#)

Меню «Інтерактивність»: меню «Друк»

Параметри меню **Друк** дозволяють вибрати основні параметри друку.

Настроювання	Параметри	Опис
Принтер	Принтер USB Network Printer Вимкн.	Визначення принтера, який за замовчанням використовується для друку.
Адреса принтера	Різні IP-адреси	Введіть IP-адресу для мережевого принтера. Не використовуйте такі IP-адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Щоб скинути IP-адресу до значення за замовчуванням, введіть 0.0.0.0.
Тип принтера	Автовиявлення PCL6-сумісність ESC/P-R	Установлення типу підключеного принтера. У більшості випадків слід залишити значення Автовиявлення .
Тип PCL	Нормальне Режим 1 Режим 2	Якщо під час друку за допомогою принтера PCL6 у режимі Нормальне сталася помилка друку, перейдіть у режим Режим 1 або Режим 2 . Якщо значення цього параметра не збігаються з типом принтера та налаштуваннями під'єднаного мережевого принтера, можливо, документ не вдасться надрукувати правильно.
Тестовий друк	—	Друк тестової сторінки.
Розмір паперу за замовчуванням	A4 Лист	Установлення розміру паперу для друку за умовчанням.

Меню «Інтерактивність»: меню «Зберегти»

Параметри меню **Зберегти** дозволяють вибрати основні параметри зберігання.

Настроювання	Параметри	Опис
Пристрій збереження даних USB	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб зберегти файл на пристрої пам'яті USB.
ПК через кабель USB	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб зберегти файл на пристрої, підключеному до проектора за допомогою USB-кабелю.
Мережева папка	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб зберегти файл у мережевій папці.
Сервер CIFS	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * + , ; < = > ? [\] ' і пробіли)	Введіть IP-адресу або FQDN (Повне ім'я домену) для сервера CIFS. Не використовуйте такі IP-адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Якщо вказано FQDN, потрібно налаштувати сервер DNS.
Шлях спільної папки	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * / : < > ? та)	Введіть назву мережевої папки у форматі «спільна назва\назва папки» або «спільна назва».
Ім'я користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть ім'я користувача, який матиме привілеї читання/запису в мережевій папці. Можна ввести доменне ім'я, додавши його перед іменем користувача та відокремивши скісною рисою (домен\ім'я користувача).

Настроювання	Параметри	Опис
Пароль	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть пароль для імені користувача. Після введення пароля та натискання ОК пароль відобразиться у вигляді зірочок (*).
Перевірити підключення	—	Тестування мережевого підключення.
Завжди застосовувати пароль	Увімкн. Вимкн.	Встановіть значення Увімкн. , щоб завжди встановлювати пароль для файлів. Коли встановлено значення Увімкн. , можна зберігати файли лише в режимі білої дошки в форматі PDF або EWF2.

Меню «Інтерактивність»: меню «Пошта»

Параметри меню **Пошта** дозволяють вибрати основні параметри електронної пошти.

Настроювання	Параметри	Опис
Функція надсилання пошти	Увімкн. Вимкн.	Установіть значення Увімкн. , щоб увімкнути надсилання повідомлень електронної пошти, які містять зняті малюнки білої дошки.
Сервер SMTP	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * + , ; < = > ? [\] ' і пробіли)	Введіть IP-адресу або FQDN (Повне ім'я домену) для сервера SMTP. Не використовуйте такі IP-адреси: 127.x.x.x, 192.0.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Якщо вказано FQDN, потрібно налаштувати сервер DNS.

Настроювання	Параметри	Опис
Номер порту	Від 1 до 65535	Порт за умовчанням залежить від параметра Автентифікація : 25 для значення Відкрити , 465 для SSL і 587 для TLS .
Автентифікація	Відкрити Auth SSL TLS	Установлення типу автентифікації, на яку очікує сервер SMTP.
Ім'я користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть ім'я користувача для сервера SMTP.
Пароль	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть пароль для сервера SMTP.
Від	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " () , ; < > [\] і пробіли)	Введіть електронну адресу, яка відобразиться в полі відправника.
Адреса електронної пошти за замовчуванням	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " () , ; < > [\] і пробіли)	Введіть електронну адресу за замовчанням, на яку слід надсилати повідомлення. Можна також вказати ім'я домену після значка комерційного ет, щоб полегшити введення електронної адреси; наприклад, «@xxx.co.jp».

Настроювання	Параметри	Опис
Надіслати тестове повідомлення	—	Підключення до сервера SMTP та надсилання тестового листа на адресу за умовчанням.
Відхилити введення адреси	Увімкн. Вимкн.	Встановить значення Увімкн. , щоб вибрати електронні адреси тільки з адресної книги або служби каталогів.

Меню «Інтерактивність»: меню «Каталог»

Параметри меню **Каталог** дозволяють вибрати основні параметри служби каталогів.

Настроювання	Параметри	Опис
Directory Access Function	Увімкн. Вимкн.	Встановить значення Увімкн. , щоб шукати імена користувачів та електронні адреси в службі каталогів.
Сервер LDAP	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символи " * + , ; < = > ? [\] ' і пробіли)	Введіть IP-адресу або FQDN (Повне ім'я домену) для сервера LDAP. Не використовуйте такі IP-адреси: 127.x.x.x, 192.9.2.x або від 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x – число від 0 до 255). Якщо вказано FQDN, потрібно налаштувати сервер DNS.
Номер порту	Від 1 до 65535	Введіть номер порту для сервера LDAP. Порт за замовчуванням: 389. Щоб здійснити пошук у глобальному каталозі, укажіть значення 3268.
Автентифікація	Anonymous Simple Digest-MD5	Установлення типу автентифікації, на яку очікує сервер LDAP. Щоб вибрати метод автентифікації Digest-MD5 або Simple , коли для IP-адреси встановлено значення Сервер LDAP , налаштуйте сервер DNS на отримання зворотного пошуку DNS.

Настроювання	Параметри	Опис
Ім'я користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть ім'я користувача для сервера LDAP. Введіть ім'я користувача та ім'я домену одним із таких способів: <ul style="list-style-type: none"> «ім'я домену\ім'я користувача» «ім'я користувача@ім'я домену»
Пароль	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть пароль для сервера LDAP.
Перевірити підключення	—	Тестування мережевого підключення.
Пошук бази DN	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Вкажіть DN (унікальне ім'я), з якого слід починати пошук імен користувачів і адрес електронної пошти. Переконайтеся втому, що вказано всі OU (організаційні підрозділи) і DC (компоненти домену) в такому порядку: спершу OU, а потім DC; наприклад, OU=облікові записи, DC=приклад, DC=com. DN повинен бути на рівні або нижче рівня DC в структурі бази даних.
Атрибути користувача	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Вкажіть атрибут для імені користувача; наприклад "cn".

Настроювання	Параметри	Опис
Атрибути пошти	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Вкажіть атрибут для електронної адреси; наприклад "mail".
Атрибути групи	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Вкажіть атрибут для назви групи користувачів.
Шукати цільові атрибути	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Введіть пошукову фразу, щоб знайти ім'я користувача, адресу електронної пошти чи назву групи користувачів. Значення за замовчуванням: «сп». Можна вказати до трьох пошукових фраз, розділивши їх комами. Не використовуйте понад три коми, а також коми з початку чи в кінці введеного тексту та декілька ком підряд. Пошук здійснюється шляхом прямого зіставлення.
Додатковий фільтр запитів	До 64 алфавітно-цифрових символів (не використовуйте символ «:» і пробіли)	Вкажіть додатковий фільтр пошуку для параметра Шукати цільові атрибути .

Параметри в меню **Кілька проєкцій** дають змогу налаштувати кілька проекторів на проєціювання одного об'єднаного зображення.

Це меню відображається лише для EB-1485Fi.

Часто використовува...	Кілька проєкцій	
Зображення	Ідентиф. проектора	Вимкн.
Сигнал вводу-виводу	Налаштування HDMI Out	Вимкн. ✓
Встановлення	Геометр. корекція	Корекція точки
Дисплей	Перехід краю	
Операція	Масштаб	
Керування	Однорідний колір	
Мережа	Режим освітлення	Звичайний
Мережа	Узгодження кольорів	
Перо/Дотик	RGBCMY	
Інтерактивність	Скинути налашт. параметр...	
Кілька проєкцій	Пам'ять	
Пам'ять	Зберегти в пам'ять	
ЕСО	Завант. з пам'яті	
Первинні/Усі налашту...	Переймен. пам'ять	
	Стерти з пам'яті	
	Скинути пам'ять	
	ЕСО	

Налаштування	Параметри	Опис
Ідентиф. проектора	Вимкн. від 1 до 9	Призначення ідентифікатора проектора, в разі використання декількох проекторів.
Налаштування HDMI Out	Вимкн. Передавання Оброблення	Установіть значення Передавання , щоб проєціювати об'єднане зображення з 4 проекторів, підключених через кабелі HDMI. Установіть значення Оброблення , щоб використовувати інтерактивні пера чи дотики пальцем на 2 проекторах.

Налаштування	Параметри	Опис
Кількість проекторів	Від 2 до 4	Установлення кількості проекторів, які використовуються для створення області об'єднаного зображення. Параметр відображається лише якщо для параметра Налаштування HDMI Out встановлено значення Передавання .
Порядок	Від 1 до 4 (якщо для параметра Налаштування HDMI Out встановлено значення Передавання). Від 1 до 2 (якщо для параметра Налаштування HDMI Out встановлено значення Налаштування HDMI Out).	Установлення положення цього проектора в цифровому порядку зліва направо.
Підключити комп'ютер	Так Ні	Установіть значення Так , якщо комп'ютер підключено до проектора. Параметр відображається лише якщо для параметра Налаштування HDMI Out встановлено значення Оброблення .
Геометр. корекція	—	Див. в таблиці меню Встановлення докладні відомості про параметри Геометр. корекція .

Настроювання	Параметри	Опис
Перехід краю	Перехід краю Верхній край Нижній край Лівий край Правий край Показчик ліній Показчик зразків Колір показчика	Виправлення межі між кількома зображеннями для створення суцільного екрану.
Рівень чорного	Регулюван. кольору Виправлення зони Скинути	Налаштовує чорний колір області перекриття зображення
Масштаб	—	Див. в таблиці меню Зображення докладні відомості про параметри Масштаб .
Однорідний колір	—	Див. в таблиці меню Керування докладні відомості про параметри Однорідний колір .
Режим освітлення	—	Див. в таблиці меню Операція докладні відомості про параметри Режим освітлення .
Узгодження кольорів	Рівень регулюв. Червоний Зелений Синій Яскравість	Виправлення різниці між відтінком і яскравістю проєкції кожного зображення.
RGBCMY	—	Див. в таблиці меню Зображення докладні відомості про параметри RGBCMY .
Скинути налашт. параметра Кілька проєкцій	—	Скидання всіх відрегульованих значень параметрів у меню Кілька проєкцій до налаштувань за умовчанням.

» Пов'язані посилання

- "Система ідентифікації проектора для керування кількома проекторами" [стор.146](#)
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Перехід країв зображення" [стор.150](#)
- "Регулювання рівня чорного" [стор.153](#)
- "Узгодження кольорів зображення" [стор.152](#)

За допомогою параметрів у меню **Пам'ять** можна керувати збереженням і завантаженням параметрів якості зображення в пам'яті проектора.

Часто використовува...	Масштаб
Зображення	Однорідний колір
Сигнал вводу-виводу	Режим освітлення Звичайний
Встановлення	Узгодження кольорів
Дисплей	RGBCMY
Операція	Скинути налашт. параметр...
Керування	Пам'ять
Мережа	Зберегти в пам'ять
Перо/Дотик	Завант. з пам'яті
Інтерактивність	Переймен. пам'ять
Кілька проєкцій	Стерти з пам'яті
Пам'ять	Скинути пам'ять
ЕСО	ЕСО
Первинні/Усі налашту...	Режим освітлення Звичайний
	Режим очікування Увімкн.
	Режим очікування Зв'язок вкл.
	Первинні/Усі налаштування
	Скинути все

Налаштування	Параметри	Опис
Зберегти в пам'ять	Пам'ять від 1 до 10	Зберігання наборів користувацьких налаштувань у пам'яті проектора.
Завант. з пам'яті	Пам'ять від 1 до 10	Завантаження збережених налаштувань пам'яті та застосування їх до поточного зображення.
Переймен. пам'ять	Пам'ять від 1 до 10	Зміна імен параметрів пам'яті.
Стерти з пам'яті	Пам'ять від 1 до 10	Видалення збереженої пам'яті.
Скинути пам'ять	—	Видалення всіх даних, збережених у пам'яті.

Параметри меню **ЕСО** дозволяють змінити різні функції з метою заощадження енергії.

Часто використовува...	Масштаб
Зображення	Однорідний колір
Сигнал вводу-виводу	Режим освітлення Звичайний
Встановлення	Узгодження кольорів
Дисплей	RGBCMY
Операція	Скинути налашт. параметр...
Керування	Пам'ять
Мережа	Зберегти в пам'ять
Перо/Дотик	Завант. з пам'яті
Інтерактивність	Переймен. пам'ять
Кілька проєкцій	Стерти з пам'яті
Пам'ять	Скинути пам'ять
ЕСО	ЕСО
Первинні/Усі налашту...	Режим освітлення Звичайний
	Режим очікування Увімкн.
	Режим очікування Зв'язок вкл.
	Первинні/Усі налаштування
	Скинути все

Налаштування	Параметри	Опис
Режим освітлення	—	Див. в таблиці меню Операція докладні відомості про параметри Режим освітлення .
Режим очікування	—	Див. в таблиці меню Операція докладні відомості про параметри Режим очікування .
Режим очікування	—	Див. в таблиці меню Операція докладні відомості про параметри Режим очікування .

» Пов'язані посилання

- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)

Початкові параметри проектора та параметри скидання: меню «Первинні/Усі налаштування»

250

Параметри в меню **Первинні/Усі налаштування** дають змогу скидати певні параметри проектора до налаштувань за умовчанням.

Часто використовува...	Масштаб
Зображення	Однорідний колір
Сигнал вводу-виводу	Режим освітлення Звичайний
Встановлення	Узгодження кольорів
Дисплей	RGBCMY
Операція	Скинути налашт. параметр...
Керування	Пам'ять
Мережа	Зберегти в пам'ять
Перо/Дотик	Завант. з пам'яті
Інтерактивність	Переймен. пам'ять
Кілька проєкцій	Стерти з пам'яті
Пам'ять	Скинути пам'ять
ЕСО	ЕСО
	Режим освітлення Звичайний
Первинні/Усі налашту...	Режим очікування Увімкн.
	Режим очікування Зв'язок вкл.
	Первинні/Усі налаштування
	Скинути все

Якщо не потрібно скидати значення в певних меню, зніміть прапорці поруч із назвами меню. Щоб скинути значення параметрів, виберіть **Execute**.

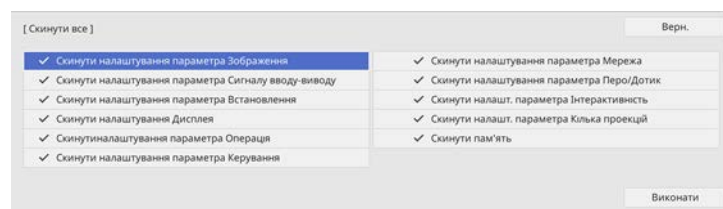
Не можна скинути такі налаштування:

- Цифрове збільшення
- Зсув зображення
- Параметри графіка
- Мова

Налаштування	Параметри	Опис
Скинути все	—	Дає змогу вибирати меню для скидання параметрів до налаштувань за умовчанням.

Скидання всіх параметрів

Після вибору **Скинути все** відобразиться такий екран.



Після вибору параметрів меню для одного проектора можна за допомогою вказаних нижче методів скопіювати ці параметри на інші проектори, за умови, що вони такої самої моделі.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування через підключення до ПК і проектора за допомогою кабелю USB.
- За допомогою програми Epson Projector Management.

Не можна скопіювати на окремий проектор унікальну інформацію, зокрема **Час освітлення** або **Статус**.



- Перед регулюванням параметрів зображення, як-от «Корекція трапец.», виконайте групове налаштування. Оскільки значення регулювання зображення також скопійовано на інший проектор, регулювання, які ви виконали до групового налаштування, було перезаписано, тому відрегульований екран може змінитися.
- Під час копіювання налаштувань меню з одного проектора на інший, логотип користувача також копіюється. Не реєструйте інформацію, якою ви не бажаєте розповсюджувати між кількома проекторами, як логотип користувача.
- Переконайтеся, що для параметра **Діапаз. нал. пак.** вибрано налаштування **Обмежений**, щоб не копіювати такі налаштування:
 - Налаштування **Захисний пароль**
 - **EDID** у меню **Сигнал вводу-виводу**
 - Налаштування меню **Мережа**

⚠ Обережно

Компанія Epson не несе відповідальності за помилки групового налаштування та витрати, що пов'язані з виправленням цих помилок, через відключення електроенергії, помилок зв'язку чи інших проблем, що можуть бути спричинені через несправності.

» Пов'язані посилання

- "Перенесення налаштувань з накопичувача USB" [стор.251](#)
- "Перенесення налаштувань з комп'ютера" [стор.252](#)

Перенесення налаштувань з накопичувача USB

Скопіювати параметри меню з одного проектора на інший проектор аналогічної моделі можна за допомогою USB-флеш-накопичувача.



USB-флеш-накопичувач повинен бути в форматі FAT, а будь-які функції безпеки повинні бути вимкнені. Перш ніж використовувати накопичувач для групового настроювання, видаліть всі файли, інакше параметри можуть неправильно зберегтися.

- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.
- 2** Підключіть порожній USB-накопичувач до порту проектора USB-A.
- 3** Утримуйте кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.
- 4** Коли всі індикатори проектора засвітаються, відпустіть кнопку [Esc].

Індикатори почнуть блимати, а файл групового налаштування запишеться на USB-флеш-накопичувач. Після завершення запису проектор вимкнеться.

⚠ Обережно

Не від'єднуйте кабель живлення та не виймайте USB-флеш-накопичувач із проектора під час записування файлу. Якщо кабель живлення або USB-флеш-накопичувач від'єднано, проектор може не запуститися.

- 5** Вийміть USB-флеш-накопичувач.



Назва файлу групового налаштування: PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву файлу, додайте текст після «PJCONFDATA», використовуючи лише алфавітно-цифрові символи. Якщо змінити розділ «PJCONFDATA» в імені файлу, проектор може не розпізнати файл належним чином.



Ви можете скористатися методом групового налаштування в таких версіях операційних систем:

- Windows 7 або новіші версії
- OS X 10.11.x чи новіші версії

6 Від'єднайте кабель живлення від проектора, на який потрібно скопіювати параметри, та впевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

7 Підключіть USB-накопичувач, на якому міститься файл пакетного налаштування, до порту проектора USB-A.

8 Утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

9 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Menu]. (Індикатори світитимуться впродовж приблизно 75 с.).

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються. Після завершення запису проектор вимкнеться.



Обережно

Не від'єднуйте кабель живлення та не виймайте USB-флеш-накопичувач із проектора під час записування файлу. Якщо кабель живлення або USB-флеш-накопичувач від'єднано, проектор може не запуститися.

10 Вийміть USB-флеш-накопичувач.

1 Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнено.

2 Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту USB-B1 проектора.

3 Утримуйте кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

4 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Esc].

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

5 Відкрийте піктограму чи папку зі знімним диском і збережіть файл групового налаштування на комп'ютері.



Назва файлу групового налаштування: PJCONFDATA.bin. Якщо потрібно змінити назву файлу, додайте текст після «PJCONFDATA», використовуючи лише алфавітно-цифрові символи. Якщо змінити розділ «PJCONFDATA» в імені файлу, проектор може не розпізнати файл належним чином.

6 Вийміть USB-пристрій (в ОС Windows) або перетягніть піктограму знімного диску до «кошика» (Mac).

7 Від'єднайте USB-кабель.
Проектор вимкнеться.

Перенесення налаштувань з комп'ютера

Скопіювати параметри меню з одного проектора на інший аналогічної моделі можна, з'єднавши комп'ютер із проектором за допомогою USB-кабелю.

8 Від'єднайте кабель живлення від проектора, на який потрібно скопіювати параметри, та впевніться, що всі індикатори проектора вимкнено.

9 Підключіть USB-кабель до USB-порту комп'ютера та порту USB-B1 проектора.

10 Утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування, а також підключіть кабель живлення до проектора.

11 Коли всі індикатори проектора засвітяться, відпустіть кнопку [Menu].

Комп'ютер розпізнає проектор як знімний диск.

12 Скопіюйте файл пакетного налаштування (PJCONFDATA.bin), збережений на комп'ютері, в папку верхнього рівня знімного диску.



Не копіюйте жодні інші файли чи папки на знімний диск, окрім файлу групового налаштування.

13 Вийміть USB-пристрій (в ОС Windows) або перетягніть піктограму знімного диску до «кошика» (Mac).

14 Від'єднайте USB-кабель.

Коли всі індикатори починають блимати, налаштування записуються. Після завершення запису проектор вимкнеться.



Обережно

Не від'єднуйте шнур живлення від проектора, коли файл записується. Якщо шнур живлення від'єднано, проектор може запуститися неправильно.

» Пов'язані посилання

- "Повідомлення про помилку під час групового налаштування" [стор.253](#)

Повідомлення про помилку під час групового налаштування

Індикатори проектора сигналізують про помилку під час виконання операції групового налаштування. Перевірте стан індикаторів проектора та виконуйте вказівки, описані в цій таблиці.

Стан індикатора	Проблема та її вирішення
<ul style="list-style-type: none">• Лазер: оранжевий – швидко блимає• Темп.: Оранжевий - швидко блимає	Можливо, файл пакетного налаштування пошкоджено або USB-накопичувач підключено неправильно. Від'єднайте накопичувач USB, від'єднайте, а потім під'єднайте кабель живлення проектора та повторіть спробу.
<ul style="list-style-type: none">• Живлення: синій — швидко блимає• Стан: Синій - швидко блимає• Лазер: оранжевий – швидко блимає• Темп.: Оранжевий - швидко блимає	Можливо, відбувся збій запису налаштувань та у прошивці проектора сталася помилка. Припиніть використовувати проектор і від'єднайте його від розетки. Зверніться за допомогою в компанію Epson.

Обслуговування проектора

Щоб обслужити проектор, виконуйте вказівки, що наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Обслуговування проектора" [стор.255](#)
- "Очищення об'єктива" [стор.256](#)
- "Очищення корпусу проектора" [стор.257](#)
- "Обслуговування повітряного фільтру та вентиляційних отворів" [стор.258](#)
- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.262](#)

Може знадобитися періодичне очищення об'єктиву проектора, а також повітряного фільтра та вентиляційних отворів, щоб запобігти перегріванню проектора через блокування вентиляції.

Замінювати самостійно слід лише повітряний фільтр, батареї пульта дистанційного керування, батареї інтерактивного пера та наконечники інтерактивного пера. У разі потреби замінити деталь, зверніться до компанії Epson або авторизованого агента з обслуговування Epson.

Попередження

Перш ніж очищати деталі проектора, вимкніть його та витягніть з розетки кабель живлення. Дозволено відкривати кришки на проекторі лише згідно з інструкціями в цьому посібнику. небезпечне електричне напруження проектора може призвести до травмування.

Очищуйте об'єктив проектора періодично, або коли на його поверхні з'являється пил або плями.

- Щоб стерти пил або плями, обережно протріть об'єктив папером для очищення об'єктива.
- Щоб стерти плями, що в'їлися, змочіть нанесіть на м'яку тканину без ворсу очищувачем для об'єктивів та обережно протріть об'єктив. Заборонено розпилювати рідину просто безпосередньо на об'єктив.

Попередження

Заборонено використовувати очищувачі для об'єктивів, що містять легкозаймисті гази. Є загроза пожежі через підвищене виділення тепла проектором.

Попередження

Заборонено використовувати для очищення об'єктива очищувач для скла або тверді матеріали та наражати об'єктив на удари, інакше він може пошкодитися. Заборонено використовувати балончики зі скрапленим повітрям, оскільки можуть утворитися залишки легкозаймистих газів.

Перш ніж очищати корпус проектора, вимкніть його та і від'єднайте кабель живлення.

- Витирайте пил чи бруд за допомогою м'якої сухої тканини без ворсу.
- Бруд, що не змивається, слід витирати за допомогою м'якої тканини, що змочена водою з м'яким мильним розчином. Заборонено розпилювати рідину просто на проектор.

Попередження

Заборонено застосовувати для очищення корпусу проектора віск, спирт, бензин, розчинник та інші хімічні речовини. Це може призвести до пошкодження корпусу. Заборонено використовувати балончики зі скрапленим повітрям, оскільки можуть утворитися залишки легкозаймистих газів.

Регулярне обслуговування фільтрів важливе для підтримки проектора а робочому стані. Очищуйте повітряний фільтр, коли з'являється повідомлення про те, що температура проектора досягла максимального рівня. Рекомендується чистити ці деталі кожні 20 000 годин. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати очищення потрібно частіше.

Попередження

Якщо не виконувати регулярне обслуговування, з'явиться повідомлення проектора Epson про те, що температура проектора досягла максимального рівня. Не чекайте, доки з'явиться це повідомлення. Виконуйте обслуговування фільтра проектора регулярно, оскільки тривала дія високої температури може знизити термін експлуатації проектора.

» Пов'язані посилання

- "Очищення повітряного фільтра" [стор.258](#)
- "Заміна повітряного фільтра" [стор.260](#)

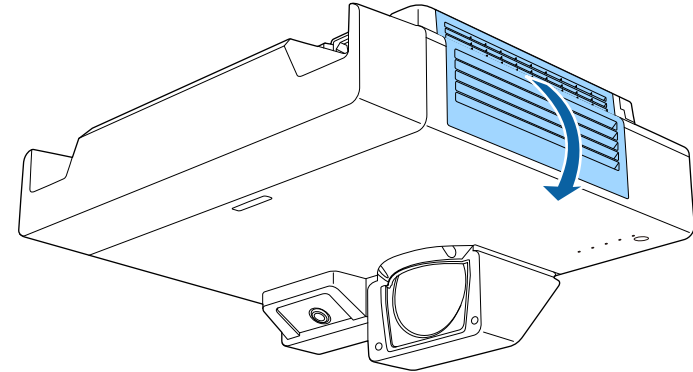
Очищення повітряного фільтра

Повітряний фільтр проектора потрібно очистити, якщо:

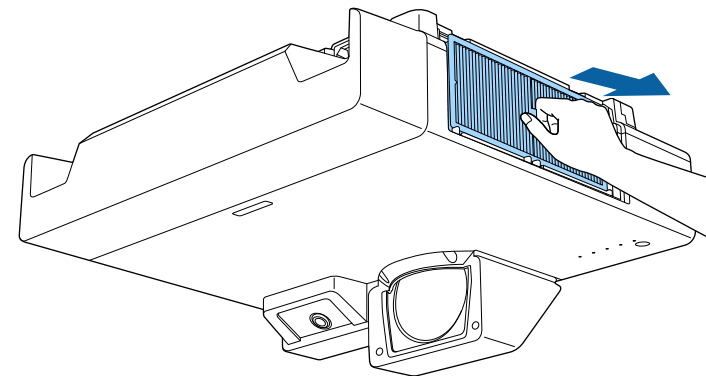
- на фільтрі або у вентиляційних отворах накопився пил;
- відображається повідомлення про те, що потрібно очистити фільтр;

1 Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення.

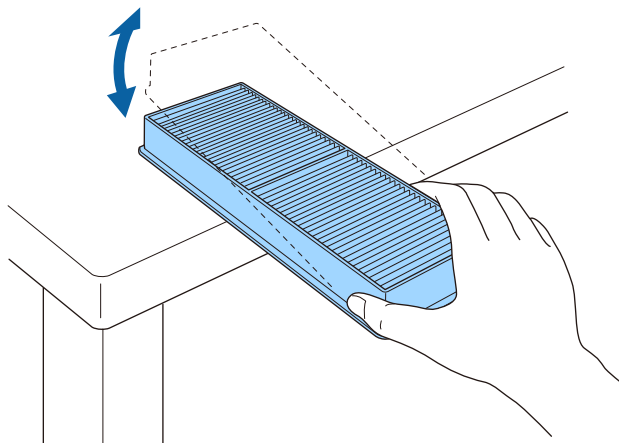
2 Викрутіть гвинти, щоб відкрити кришку повітряного фільтра.



3 Витягніть повітряний фільтр із проектора.



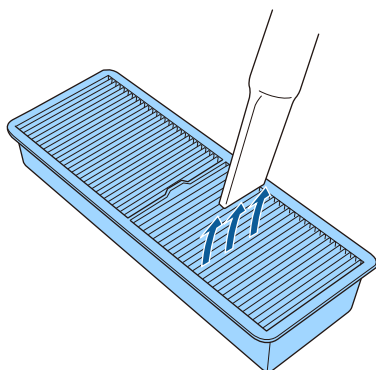
- 4** Постукайте по кожній зі сторін повітряного фільтра 4–5 разів, щоб струсити надлишок пилу.



Попередження

Не докладайте надмірних зусиль, стукаючи по фільтру, оскільки він може тріснути або стати непридатним до використання.

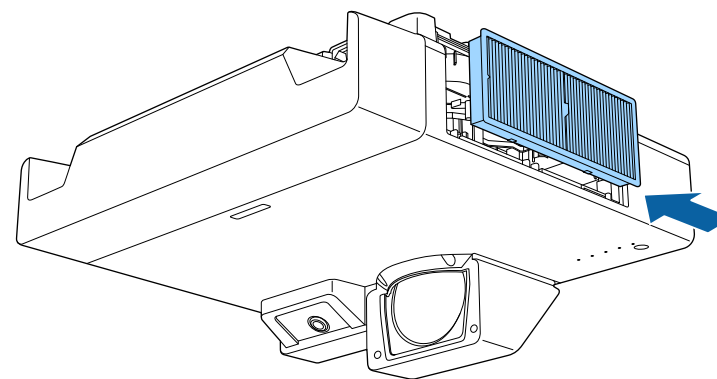
- 5** Пропилососьте передню частину повітряного фільтра (сторона з виступами), щоб видалити залишки пилу.



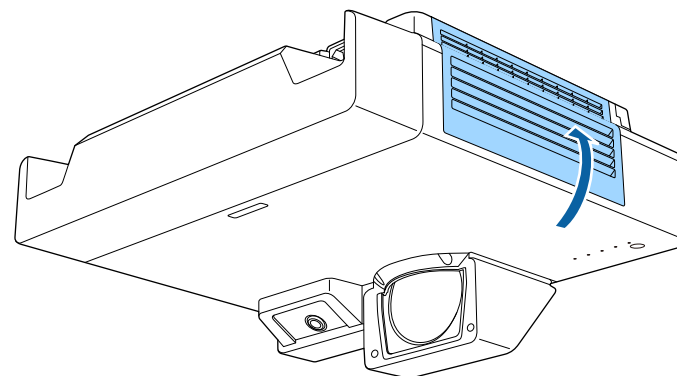
Попередження

- Заборонено промивати повітряний фільтр у воді чи використовувати для його очищення порошки чи розчинники.
- Заборонено використовувати скраплене повітря. Можуть утворитися залишки легкозаймистих газів, а пил чи бруд можуть потрапити в оптичну схему проектора чи інші чутливі області.

- 6** Установіть повітряний фільтр у проектор, як показано на малюнку.



- 7** Закрийте кришку повітряного фільтра та закрутіть гвинти.



Заміна повітряного фільтра

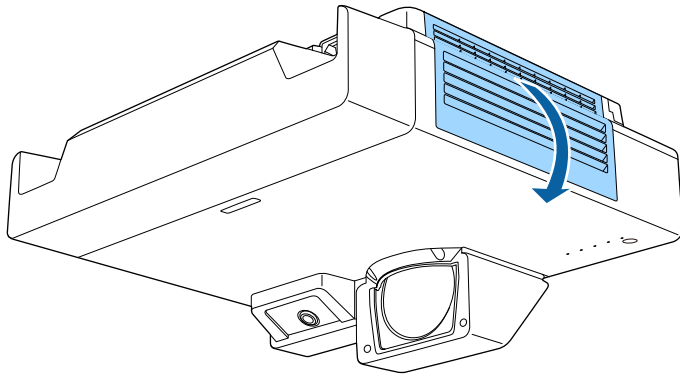
Повітряний фільтр слід замінити в таких ситуаціях:

- якщо після очищення повітряного фільтра з'являється повідомлення про потребу його очистити чи замінити.
- якщо повітряний фільтр розірваний чи пошкоджений.

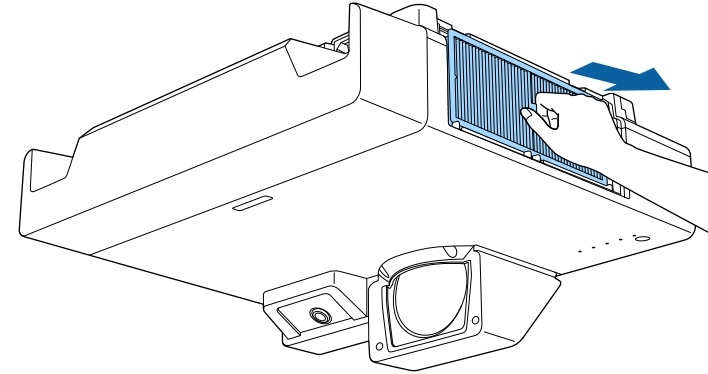
Повітряний фільтр можна замінити, якщо проектор змонтовано на стелі або стоїть на столі.

1 Вимкніть проектор і від'єднайте кабель живлення.

2 Викрутіть гвинти, щоб відкрити кришку повітряного фільтра.



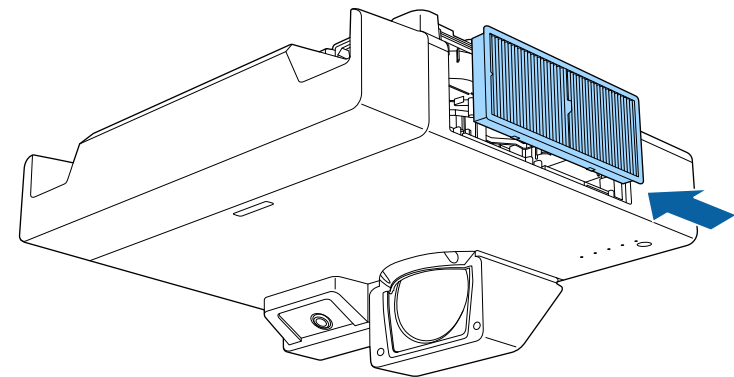
3 Витягніть повітряний фільтр із проектора.



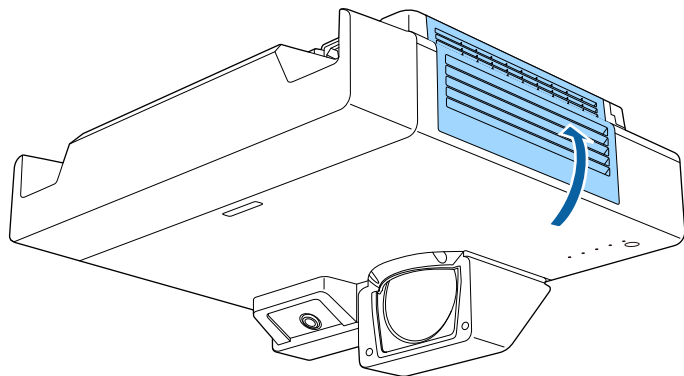
Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

- Рама фільтра: поліпропілен
- Фільтр: поліпропілен

4 Установіть новий повітряний фільтр у проектор, як показано на малюнку.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра та закрутіть гвинти.



Два інтерактивних пера постачаються із двома типами наконечників: м'якими та твердими. Пера постачаються зі встановленими м'якими наконечниками.

- Коли м'який наконечник забруднено чи пошкоджено, він стає менш точним. Змініть його на новий із комплекту постачання проектора.
- Якщо м'який наконечник складно використовувати на текстурованій поверхні, замініть його на твердий.
- Якщо ви використовуєте надширокий екран зі співвідношенням сторін 16:6, використовуйте лише перо із жорстким наконечником (лише EV-1485Fi).



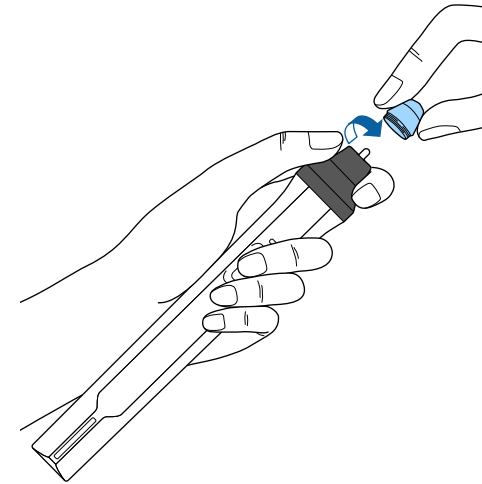
Якщо твердий наконечник стерто чи пошкоджено, замініть його на новий.

» Пов'язані посилання

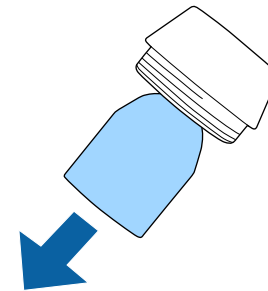
- "Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера" [стор.262](#)
- "Зміна м'якого наконечника пера на твердий" [стор.263](#)

Заміна м'якого наконечника інтерактивного пера

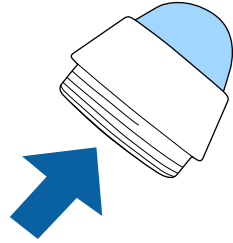
- 1** Відкрутіть наконечник інтерактивного пера, щоб зняти його.



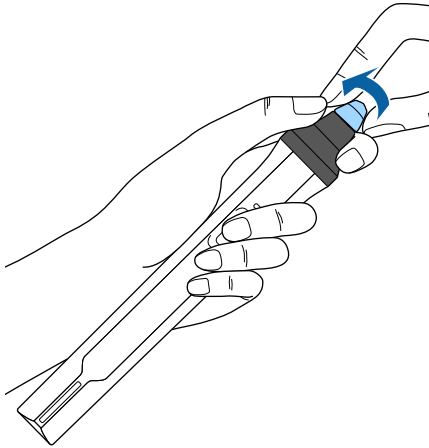
- 2** Потягніть наконечник вперед, щоб витягти його.



- 3** Вставте новий наконечник.

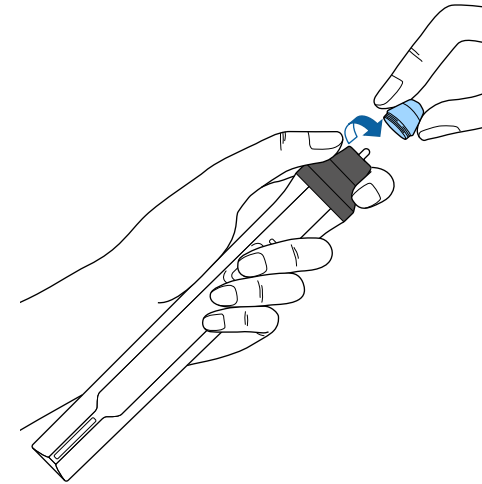


- 4** Закрутіть наконечник пера.

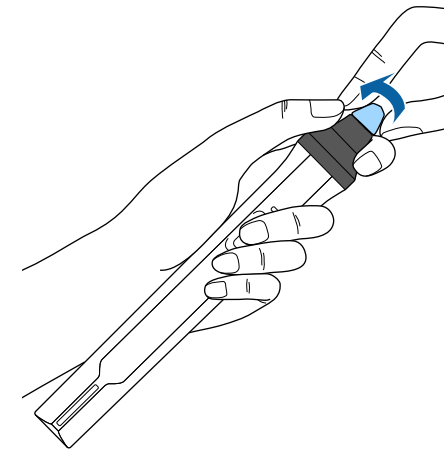


Зміна м'якого наконечника пера на твердий

- 1** Відкрутіть наконечник інтерактивного пера, щоб зняти його.



- 2** Закрутіть твердий наконечник пера.



Вирішення проблем

Перевірте способи вирішення проблем, що наведені в цих розділах, у разі виникнення несправностей проектора.

» Пов'язані посилання

- "Проблеми з проєціюванням" [стор.265](#)
- "Стан індикатора проектора" [стор.266](#)
- "Вирішення проблем із зображенням і звуком" [стор.268](#)
- "Вирішення проблеми з роботою проектора або пульта дистанційного керування" [стор.275](#)
- "Вирішення проблем інтерактивних функцій" [стор.277](#)
- "Вирішення проблем із мережею" [стор.281](#)
- "Усунення проблем із функцією HDMI Link" [стор.284](#)

Якщо проектор працює неправильно, вимкніть його, витягніть вилку з розетки, ще раз вставте її і ввімкніть проектор.

Якщо проблема не буде усунена, перевірте:

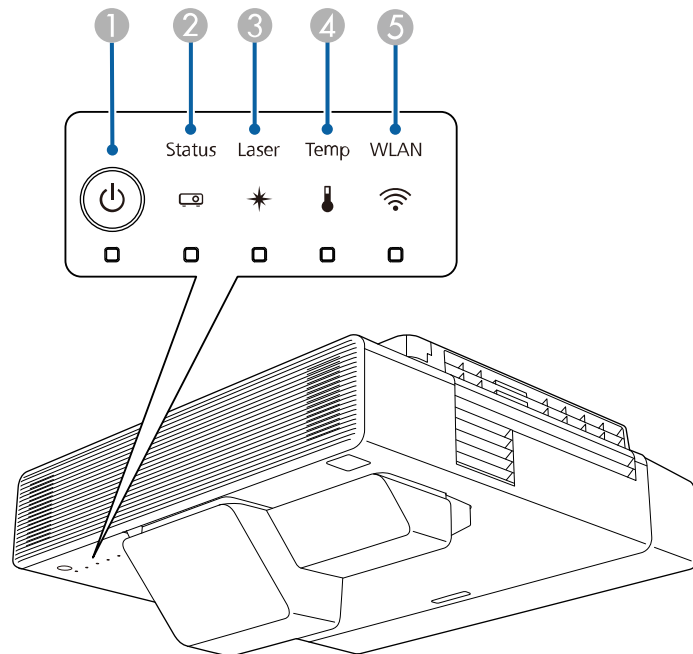
- на проблему можуть вказувати індикатори проектора.
- завдяки способам усунення несправностей, що наведені в цьому посібнику, можна вирішити багато проблем.

якщо жоден зі способів не допоможе, зверніться по технічну підтримку до компанії Epson.

Індикатори проектора вказуються на стан проектора та сповіщають про виникнення несправності. Перевірте стан і колір індикаторів і див. способи усунення несправностей в таблиці нижче.



- Якщо сигнали індикаторів відрізняються від наведених в таблиці вище, вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
- Якщо для параметра **Індикатори** установлено значення **Вимкн.** в меню **Операція** проектора, за нормальних умов проєціюванн всі індикатори будуть вимкнені.



- Індикатор живлення
- Індикатор стану
- Індикатор лазера
- Індикатор температури

5 Індикатор бездротової мережі

Стан проектора

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: блимання синім кольором Лазер: вимкн. Темп.: вимкн.	Нормальна робота.
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: блимає синій колір Лазер: вимкн. Темп.: вимкн.	Розігрів, вимкнення системи або охолодження. Під час розігрівання, зачекайте приблизно 30 с, доки з'явиться зображення. Під час розігрівання, вимкнення системи та охолодження всі кнопки не працюють.
Живлення: постійне горіння синім кольором Стан: вимкн. Лазер: вимкн. Темп.: вимкн.	Режим очікування чи контроль. Після натискання кнопки живлення запускається проєціювання.
Живлення: блимання синім кольором Стан: вимкн. Лазер: вимкн. Темп.: вимкн.	Підготовка до відстежування або переходу в режим швидкого запуску. Усі функції вимкнено.
Живлення: стан індикатора змінюється Стан: постійне горіння синім кольором Лазер: блимає оранжевим Темп.: стан індикатора змінюється	Увімкнено Режим оновлення. 🖱️ Керування > Режим оновлення

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: блимання синім кольором Стан: стан індикатора змінюється Лазер: стан індикатора змінюється Темп.: блимає помаранчевий колір	Перегрівання проектора. <ul style="list-style-type: none"> Упевніться, що вентиляційні отвори та повітряний фільтр не заблоковані пилом, і що їх не затуляють навколишні предмети. Очистіть чи замініть повітряний фільтр. Упевніться, що температура довкілля не є занадто високою.
Живлення: вимкн. Стан: блимає синій колір Лазер: вимкн. Темп.: постійне горіння помаранчевим кольором	Проектор перегрівся та вимкнувся. Залиште його вимкненим на 5 хв, доки він не охолоне. <ul style="list-style-type: none"> Упевніться, що вентиляційні отвори та повітряний фільтр не заблоковані пилом, і що їх не затуляють навколишні предмети. Упевніться, що температура довкілля не є занадто високою. Очистіть чи замініть повітряний фільтр. Якщо проектор використовується у висотному режимі, ввімкніть Висотний режим в положення Увімк. в меню Встановлення проектора. Якщо проблему не буде усунено, вимкніть проектор з розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: блимання синім кольором Стан: стан індикатора змінюється Лазер: блимає оранжевим Темп.: стан індикатора змінюється	Попередження лазера. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: постійне горіння синім кольором Лазер: горить оранжевим Темп.: вимкн.	Проблеми з лазером. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.

Індикатор і його стан	Проблема та її вирішення
Живлення: вимкн. Стан: блимає синій колір Лазер: вимкн. Темп.: блимання помаранчевим кольором	Вентилятор або датчик несправні. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.
Живлення: вимкн. Стан: блимає синій колір Лазер: блимає оранжевим Темп.: вимкн.	Внутрішня помилка проектора. Вимкніть проектор, відключіть від розетки та зверніться в компанію Epson по допомогу.

Стан бездротової мережі

Стан індикатора бездротової локальної мережі	Проблема та її вирішення
Постійне горіння синім кольором	Доступна бездротова мережа.
Швидке блимання синім кольором	Підключення до пристрою.
Повільне блимання синім кольором	Сталася помилка. Вимкніть проектор і перезапустіть його.
Вимкн.	Бездротова мережа недоступна. Переконайтеся, що для параметра Живл. бездр. LAN встановлено значення Увімк. у меню Керування проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
- "Очищення повітряного фільтру" [стор.258](#)
- "Заміна повітряного фільтра" [стор.260](#)

Перевірте способи усунення несправностей, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із зображенням чи звуком.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблеми відсутності зображення" [стор.268](#)
- "Вирішення проблеми із зображенням за допомогою функції USB Display" [стор.269](#)
- "Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»" [стор.269](#)
- "Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»" [стор.270](#)
- "Вирішення проблеми часткового відображення зображення" [стор.270](#)
- "Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним" [стор.271](#)
- "Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення" [стор.271](#)
- "Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень" [стор.272](#)
- "Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення" [стор.272](#)
- "Способи вирішення, якщо на зображенні залишається післяобраз" [стор.273](#)
- "Вирішення проблем зі звуком" [стор.273](#)
- "Вирішення проблем із мікрофоном" [стор.274](#)
- "Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»" [стор.274](#)

Вирішення проблеми відсутності зображення

Якщо зображення не відображається, виконайте такі дії:

- Натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб перевірити, чи ввімкнена функція тимчасового вимкнення зображення.
- Упевніться, що всі відповідні кабелі надійно підключені, і що живлення подається до проектора та підключених джерел відеосигналу.
- Натисніть кнопку живлення на проекторі, щоб вивести його з режиму очікування. Також упевніться, що підключений комп'ютер не

перебуває в режимі очікування або що на його екрані не відображається заставка без зображення.

- Якщо проектор не реагує на команди, натискайте кнопки на панелі керування. Кнопки можуть бути заблоковані. Розблокуйте кнопки в параметрі **Блок-ня керування** в меню проектора **Керування** або використовуйте пульт дистанц. керування для ввімкнення проектора.
- Щоб вивести проекцію із джерела зображення, підключеного до порту Computer2/Monitor Out, установіть **Порт Вихід на монітор** на **Комп'ютер2** в меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Налаштуйте параметр **Яскравість** в меню **Зображення** проектора, щоб покращити окремі кольори зображення.
- Відрегулюйте яскравість джерела світла проектора.
- Переконайтеся, що для параметра **Messages** встановлено значення **On** у меню **Дисплей** проектора.
- Можливо, цей проектор не може відтворити зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до комп'ютера.
- Зменшіть розмір екрана в повноекранному режимі, якщо зображення проеціюється за допомогою Windows Media Center.
- Вимкніть функції DirectX, якщо зображення проеціюються з програм, що використовують Windows DirectX.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)
- "Параметри відображення проектора: меню «Дисплей»" [стор.221](#)
- "Розблокування кнопок проектора" [стор.163](#)

Вирішення проблеми із зображенням за допомогою функції USB Display

Якщо за допомогою функції USB Display зображення відображається неправильно, спробуйте вирішити проблему таким чином:

- натисніть на пульті дистанційного керування кнопку [USB].
- Від'єднайте USB-кабель, а потім під'єднайте його знову.
- Переконайтеся, що для параметра **USB Display** встановлено значення **Увімк.** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора.
- Переконайтеся, що ПЗ Epson USB Display було встановлено правильно.

Залежно від вашої операційної системи або параметрів комп'ютера, програмне забезпечення може не бути встановленим автоматично. Завантажте останню версію програмного забезпечення з наступного веб-сайту та інстальуйте її.

epson.sn/

- На ОС Mac виберіть піктограму **USB Display** в папці **Dock**. Якщо піктограма не з'явиться в **Dock**, двічі натисніть **USB Display** у папці **Програми**.
Якщо вибрати пункт **Вихід** у меню піктограми **USB Display** на панелі **Dock**, програма USB Display не буде запускатися автоматично при підключенні USB-кабелю.
- Якщо курсор миші миготить, оберіть параметр **Згладьте переміщення курсора миші** в програмі **Налаштування Epson USB Display** на вашому комп'ютері.
- Вимкніть параметр **Передати розширене вікно** в програмі **Налаштування Epson USB Display** на комп'ютері.
- Якщо під час проєціювання змінити роздільну здатність комп'ютера, продуктивність та якість відео можуть погіршитися.
- Зменшіть розмір екрана в повноекранному режимі, якщо зображення проєціюється за допомогою Windows Media Center.
- Вимкніть функції DirectX, якщо зображення проєціюються з програм, що використовують Windows DirectX.

» Пов'язані посилання

- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.33](#)

Вирішення проблеми появи повідомлення «Немає сигналу»

Якщо з'являється повідомлення "Немає сигналу", спробуйте вирішити проблему таким чином:

- натисніть кнопку [Source Search] і зачекайте впродовж кількох секунд, доки з'явиться зображення.
- за потреби ввімкніть підключений комп'ютер чи джерело відеосигналу та натисніть кнопку відтворення презентації.
- Перевірте, чи правильно підключено необхідні для проєкції кабелі.
- Якщо зображення проєціюється з ноутбука, переконайтеся, що проектор налаштовано на роботу із зовнішніми моніторами.
- За потреби вимкніть проектор та підключений комп'ютер чи джерело відеосигналу, і ввімкніть їх ще раз.
- Якщо джерелом проєціювання є HDMI, замініть кабель HDMI на коротший.

» Пов'язані посилання

- "Виведення зображення з ноутбука" [стор.269](#)
- "Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac" [стор.270](#)

Виведення зображення з ноутбука

Якщо під час виведення зображення з ноутбука з'являється повідомлення "Немає сигналу", ноутбук слід настроїти на роботу з зовнішніми моніторами.

1

Утримуйте клавішу **Fn** на ноутбуці та натисніть клавішу з зображенням монітора або **CRT/LCD**. Зачекайте кілька секунд, доки зображення не відобразиться.

- 2** Щоб показати монітор ноутбука та проектора, натисніть ті ж клавіші ще раз.
- 3** Якщо на ноутбуці та проекторі відображаються різні зображення, відкрийте службову програму Windows **Display**, щоб упевнитися, що порт зовнішнього монітора підключений, режим розширеного робочого стола вимкнений.
- 4** За потреби перевірте настройки відеокарти та встановіть для параметра відображення з кількох джерел значення **Точна копія** або **Віддзеркалення**.

Виведення зображення з ноутбука з ОС Mac

Якщо під час виведення зображення з ноутбука з ОС Mac з'являється повідомлення "Немає сигналу", ноутбук слід настроїти на віддзеркалення зображення. (Подробиці див. в посібнику до ноутбука.)

- 1** Відкрийте службову програму **System Preferences** та виберіть параметр **Displays**.
- 2** За потреби виберіть параметри **Display** або **Color LCD**.
- 3** Відкрийте вкладки **Arrange** або **Arrangement**.
- 4** Виберіть **Mirror Displays**.

Вирішення проблеми появи повідомлення «Не підтримується»

Якщо з'являється повідомлення "Не підтримується", виконайте такі дії:

- Переконайтеся, що в меню **Вхідний сигнал** проектора обрано правильний вхідний сигнал.

- Упевніться, що роздільна здатність дисплею комп'ютера не перевищує максимальну роздільну здатність та частоту проектора. За потреби виберіть для комп'ютера іншу роздільну здатність.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.290](#)

Вирішення проблеми часткового відображення зображення

Якщо зображення з комп'ютера відображається частково, виконайте такі дії:

- У разі проєціювання з комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю VGA натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування для оптимізації сигналу зображення.

- Переконайтеся, що вибрано правильне значення параметра **Тип екрану** в меню **Встановлення** проектора для екрана, який ви використовуєте.

Якщо між краями зображення та рамкою проєційованого екрана є поля, відрегулюйте положення зображення.

- Переконайтеся, що параметр **Масштаб** вимкнуто в меню **Зображення** проектора (лише EB-1485Fi).

- Спробуйте відрегулювати положення зображення за допомогою параметра **Позиція** в меню **Зображення** проектора.

☛ **Зображення > Налаштування аналогового сигналу > Позиція**

Якщо ви відрегулювали розмір зображення за допомогою кнопок Wide і Tele або відкоригували трапецеїдальне спотворення, виконайте Зсув зображення, щоб відрегулювати частину зображення.

☛ **Встановлення > Цифрове збільшення > Зсув зображення**

- Натисніть кнопку [Aspect] на панелі дистанц. керування, щоб вибрати інше співвідношення сторін зображення.
- Змініть параметр **Роздільна здатність** у меню **Зображення** проектора відповідно до сигналу з підключеного обладнання.



- Якщо зображення зменшене чи збільшене за допомогою кнопки [E-Zoom], натискайте кнопку [Esc], доки проектор не повернеться в повноекранний режим.
- Перевірте параметри дисплея комп'ютера, вимкніть подвійне відображення та встановіть роздільну здатність, що відповідає діапазону проектора.
- Перевірте роздільну здатність, встановлену для файлів презентації, та впевніться, що вони не розраховані на іншу роздільну здатність.
- Переконайтеся у правильності вибору параметра **Проектор** в меню **Встановлення** проектора.

» Пов'язані посилання


- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.290](#)
- "Коригування положення зображення за допомогою функції налаштування положення екрана" [стор.60](#)

Вирішення проблеми, якщо зображення не є прямокутним

Якщо форма зображення не є рівномірно прямокутною, виконайте такі дії:

- Якщо це можливо, розташуйте проектор просто навпроти передньої частини екрана та втримуйте його в рівному положенні.
- Натисніть кнопку корекції трапеції, щоб відрегулювати форму зображення.
- Відрегулюйте параметр Quick Corner, щоб відкоригувати форму зображення.
-  **Встановлення > Геометр. корекція > Quick Corner**
- Відрегулюйте параметр **Корекція дуги**, щоб відкоригувати форму зображення, яке проєціюється на криву поверхню.
-  **Встановлення > Геометр. корекція > Корекція дуги**

- Відрегулюйте параметр **Корекція точки**, щоб відкоригувати незначне часткове спотворення.

 **Встановлення > Геометр. корекція > Корекція точки**

» Пов'язані посилання

- "Коригування форми зображення за допомогою кнопок корекції спотворення" [стор.64](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Quick Corner" [стор.66](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції корекції дуги" [стор.68](#)
- "Коригування форми зображення за допомогою функції Корекція точки" [стор.70](#)

Вирішення проблеми шумів або статичних завад зображення

Якщо зображення містить електронні (шуми) чи статичні завади, виконайте такі дії:

- перевірте кабелі, що з'єднують комп'ютер чи джерело відеосигналу з проектором. Вони повинні бути:
 - відокремленими від кабелю живлення з метою запобігання завадам
 - надійно підключеними з обох кінців
 - не бути підключеними до подовжувального кабелю
- Відрегулюйте параметри **Зменшення завад**, **Зменш. завад MPEG** і **Деінтерлейсінг** у меню **Зображення** проектора.
- Установіть для параметра **Роздільна здатність** значення **Авто** в меню **Зображення** проектора.
- Виберіть роздільну здатність відео з комп'ютера та частоту оновлення, що відповідають настройкам проектора.
- У разі проєціювання з комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю VGA натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанц. керування, щоб автоматично настроїти параметри **«Трасування»** та **«Синхрон.»**. Якщо

зображення відрегульовані неправильно, відрегулюйте вручну параметри **Трасування** та **Синхрон.** у меню **Зображення** проектора.

☛ **Зображення > Налаштування аналогового сигналу > Трасування**

☛ **Зображення > Налаштування аналогового сигналу > Синхрон.**

- Якщо форма зображення була відрегульована за допомогою елементів керування проектором, спробуйте зменшити **Різкість** в меню проектора **Зображення**, щоб покращити якість зображення.
- Якщо підключений подовжувальний кабель живлення, спробуйте запустити проекцію без нього, щоб упевнитися, що він не створює заваду сигналу.
- Переконайтеся, що параметри **Формат сигналу** або **EDID** у меню проектора **Сигнал вводу-виводу** (якщо вони доступні для поточного джерела вхідного сигналу), налаштовано правильно.
- Якщо використовується функція USB Display, змініть прапорець біля опції **Передати розширене вікно** в програмі параметрів **Налаштування Epson USB Display** на комп'ютері.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.290](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)

Вирішення проблеми нечітких або розмитих зображень

Якщо зображення нечітке або розмите, виконайте такі дії:

- відобразіть тестовий зразок і використовуйте його для регулювання фокусу зображення за допомогою важеля фокусування.
- розмістіть проектор достатньо близько до екрану.
- розмістіть проектор так, щоб кут корекції трапецієподібного спотворення не був занадто широким, щоб зображення не спотворилося.
- очистіть об'єктив проектора.



Щоб уникнути скупчення конденсату на об'єктиві після використання проектора в середовищі з низькою температурою, дозвольте проектору розігрітися до кімнатної температури, перш ніж використовувати його.

- настройте параметр **Різкість** в меню проектора **Зображення**, щоб покращити якість зображення.
- У разі проєціювання з комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю VGA натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанц. керування, щоб автоматично настроїти параметри «Трасування» та «Синхрон.» Якщо залишаться окремі смуги або загальна розмитість, виведіть на екран рівномірно розміщене зображення та вручну налаштуйте параметри **Трасування** та **Синхрон.**
- ☛ **Зображення > Налаштування аналогового сигналу > Трасування**
- ☛ **Зображення > Налаштування аналогового сигналу > Синхрон.**
- У разі проєціювання з комп'ютера, використовуйте нижчу роздільну здатність або виберіть таку, що відповідає оригінальній роздільній здатності проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.290](#)
- "Фокусування зображення" [стор.62](#)
- "Очищення об'єктива" [стор.256](#)

Вирішення проблеми неправильного відображення яскравості та кольорів зображення

Якщо зображення затемне чи засвітле, або неправильно відображаються кольори, виконайте такі дії:

- натисніть кнопку [Color Mode] на пульті дистанційного керування, щоб спробувати різні режими кольорів відповідно до зображення та умов.
- перевірте параметри джерела відеосигналу.

- Налаштуйте доступні параметри в меню **Зображення** проектора для поточного джерела вхідного сигналу, зокрема **Яскравість**, **Контраст**, **Відтінок**, **Насичення кольору** і **RGBCMY**.
- Переконайтеся, що параметри **Формат сигналу** або **EDID** у меню проектора **Сигнал вводу-виводу** (якщо вони доступні для поточного джерела вхідного сигналу), налаштовано правильно.
- Переконайтеся, що всі кабелі надійно підключено до проектора та джерела відеосигналу. якщо ви підключили довгі кабелі, спробуйте підключити коротші.
- розмістіть проектор достатньо близько до екрану.
- У разі використання кількох проекторів переконайтеся, що для параметра **Калібрув. освітл.** у меню **Керування** проектора встановлено однакові значення на всіх проекторах, і їх нещодавно відкалібровано. Якщо певні проектори не відкалібровано нещодавно, баланс білого та рівень яскравості можуть не відповідати іншим проекторам.

» Пов'язані посилання

- "Параметри якості зображення: меню «Зображення»" [стор.214](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Налаштування продуктивності (режим кольору)" [стор.83](#)

Способи вирішення, якщо на зображенні залишається післяобраз

Якщо на відтворюваному зображенні залишається післяобраз, його можна скинути в режимі **Режим оновлення**. Виберіть **Режим оновлення** > **Пуск** у меню **Керування** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)

Вирішення проблем зі звуком

Якщо звуку немає або гучність замала або зavelика, виконайте такі дії:

- настройте параметри гучності проектора.
- натисніть кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, щоб відновити відео та звук, якщо вони були тимчасово зупинені.
- упевніться, що гучність комп'ютера та джерела відеосигналу ввімкнені, а аудіовихід настроєний на правильне джерело.
- перевірте з'єднання аудіокабелю між проектором і джерелом відеосигналу.
- упевніться, що підключені аудіокабелі мають маркування «No resistance».
- якщо використовується функція USB Display, увімкніть параметр **Вихідний аудіосигнал з проектора** в програмі **Налаштування Epson USB Display** на комп'ютері.
- Виберіть правильний порт аудіовходу.
 - ☛ **Сигнал вводу-виводу** > **Вихід аудіо**
 - ☛ **Сигнал вводу-виводу** > **Вихід аудіо HDMI**
- Щоб виводити аудіо з підключеного джерела аудіосигналу, коли проектор перебуває в режимі очікування, виберіть такі параметри в меню проектора:
 - Вимкніть **Швидкий запуск** у меню **Операція**.
 - Установіть для параметра **Завжди** значення **Завжди** у меню **Сигнал вводу-виводу**.
- Виберіть правильний аудіовихід в налаштуваннях параметра **Прист. аудіовиходу**.
 - ☛ **Сигнал вводу-виводу** > **HDMI Link** > **Прист. аудіовиходу**
- якщо звук відсутній при виведенні з джерела сигналу HDMI, настройте підключений пристрій на вихідний сигнал PCM.
- Якщо ви підключили проектор через кабель HDMI в ОС Mac, переконайтеся, що пристрій з ОС Mac підтримує виведення звуку через порт HDMI. Якщо ні, підключіть аудіокабель.

- Якщо у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний, тоді шум може змішатись. Підніміть рівень гучності комп'ютера, а у проекторі - зменшіть. (Якщо використовується Epson iProjection (Windows/Mac) або USB Display).

» Пов'язані посилання

- "З'єднання з проектором" [стор.32](#)
- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Контроль гучності за допомогою кнопок гучності" [стор.93](#)

Вирішення проблем із мікрофоном

Якщо під час використання підключеного до проектора мікрофона звук відсутній, спробуйте виконати такі дії:

- Переконайтеся, що мікрофон надійно під'єднано до проектора.
- Перевірте параметр **Вход. рівень гучн.** у меню **Сигнал вводу-виводу** проектора. Якщо рівень дуже високий, звук на інших підключених пристроїв буде надто низький.

» Пов'язані посилання

- "Параметри вхідного сигналу: меню «Сигнал вводу-виводу»" [стор.217](#)
- "Підключення мікрофона" [стор.43](#)

Вирішення проблеми неправильного відображення імен файлів в режимі «PC Free»

Якщо назви файлів довші ніж передбачено ділянкою відображення, або містять символи, що не підтримуються, то назви цих файлів можуть скоротитися чи змінитися в PC Free. Скоротіть або замініть ім'я файлу.

Перевірте способи усунення несправностей, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із роботою проектора чи пульту дистанційного керування.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора" [стор.275](#)
- "Вирішення проблем із пультом дистанційного керування" [стор.275](#)
- "Вирішення проблем із паролем" [стор.276](#)
- "Вирішення проблеми відображення повідомлення «Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу»" [стор.276](#)

Вирішення проблем із вимкнення живлення проектора

Якщо проектор не вмикається, коли ви натискаєте кнопку живлення, або несподівано вимикається, виконайте такі дії:

- упевніться, що кабель живлення надійно підключений до проектора та справної електромережки.
- Якщо кнопка живлення на пульті дистанційного керування проектора не вмикається, перевірте заряд батарейок та впевніться, що принаймні один з дистанційних приймачів доступний в налаштуванні **Дистанц. керування** меню **Встановлення** проектора.
- кнопки проектора можуть бути заблоковані з міркувань безпеки. Розблокуйте кнопки в параметрі **Блок-ня керування** в меню проектора **Керування** або використовуйте пульт дистанц. керування для ввімкнення проектора.
- Якщо джерело світла проектора несподівано вимикається, можливо, він перейшов у режим сну після певного часу бездіяльності. виконайте будь-яку операцію, що вивести проектор із режиму очікування. Щоб вимкнути режим сну, установіть для параметра **Режим очікування** значення **Вимкн.** у меню **Операція** проектора.
- Якщо джерело світла проектора несподівано вимикається, можливо, увімкнено таймер вимкнення A/V. Установіть для параметра **Тайм. вимк. A/V** значення **Вимкн.** в меню **Операція**.

- Якщо джерело світла проектора вимикається, індикатор стану блимає, а індикатор температури горить, це означає, що проектор перегрівся та вимкнувся.
- Охолоджувальні вентилятори можуть працювати в режимі очікування залежно від налаштувань проектора. Також, коли проектор виходить з режиму очікування, вентилятори можуть спричинити неочікуваний шум. Це не свідчить про несправність.
- кабель живлення може мати дефекти. Від'єднайте кабель та зверніться за допомогою до компанії Epson.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)
- "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
- "Розблокування кнопок проектора" [стор.163](#)

Вирішення проблем із пультом дистанційного керування

Якщо проектор не реагує на команди пульту дистанційного керування, виконайте такі дії:

- упевніться, що батарейки в пульті дистанційного керування встановлені правильно та заряджені. За потреби замініть їх.
- упевніться, що направляєте пульт дистанційного керування на приймачі проектора під відповідним кутом та діапазоном проектора.
- упевніться, що проектор не розігрівається та не є вимкненим.
- упевніться, що кнопка на пульті дистанційного керування не залипла, через що проектор перейшов в режим очікування. Відпустіть кнопку, щоб вивести пульт дистанційного керування з режиму очікування.
- можливо, дистанційні приймачі перебувають під дією флуоресцентного світла, прямих сонячних променів або сигналів ІЧ-пристроїв. Зменшіть освітлення або перемістіть проектор подалі від сонця або обладнання, що є джерелом завад.

- Переконайтеся, що в параметрі **Приймач сигналу від пульта дистанційного керування** у меню **Встановлення** проектора є хоча б один дистанційний приймач.
 - якщо параметр **Дистанц. Приймач** вимкнений, утримуйте кнопку [Menu] на пульті дистанц. керування впродовж 15 с, щоб відновити параметри до параметрів за промовчанням.
 - якщо пульту дистанційного керування було призначено ідентифікаційний номер для роботи з кількома проекторами, перевірте або змініть параметри ідентифікатора.
 - натисніть кнопку 0 (нуль) на пульті дистанційного керування та утримуйте кнопку [ID]. Вибравши 0/All на пульті дистанційного керування, можна керувати всіма проекторами, незалежно від параметрів «Ідентиф. проектора».
 - Якщо ви втратили пульт дистанційного керування, його можна замовити в компанії Epson.
- » **Пов'язані посилання**
- "Операції з пультом дистанційного керування" [стор.49](#)
 - "Параметри встановлення проектора: меню «Встановлення»" [стор.219](#)
 - "Встановлення батарей в пульт дистанційного керування" [стор.47](#)
 - "Вибір бажаного проектора" [стор.147](#)

- Ідентифікатор користувача: **EPSONWEB**
- Пароль за умовчанням: **admin**
- Якщо використовується пароль для дистанційного керування (у програмі Epson Web Control) і ви забули ідентифікатор користувача або пароль, введіть такі дані:
 - Ідентифікатор користувача: **EPSONREMOTE**
 - Пароль за умовчанням: **guest**
- У разі втрати пульта дистанційного керування, пароль ввести неможливо. Замовте новий пульт в компанії Epson.

Вирішення проблеми відображення повідомлення «Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу»

У разі відображення повідомлення "Розрядилася батарея, що забезпечує відлік часу." зверніться в компанію Epson по допомогу.

Вирішення проблем із паролем

Якщо ви не можете увійти або забули пароль, виконайте такі дії:

- можна вимкнути захист паролем без попереднього встановлення пароля. Введіть **0000** за допомогою пульта дистанційного керування.
- Якщо спроби введення пароля вичерпано і на екрані з'явилося повідомлення з запитом коду, запишіть цей код та зверніться за допомогою до компанії Epson. Надайте код запиту та підтвердження того, що ви є власником проектора, щоб отримати допомогу з розблокування проектора.
- Якщо використовується пароль Epson Web Control і ви забули ідентифікатор користувача або пароль, введіть такі дані:

У разі виникнення проблем із інтерактивними функціями перегляньте способи розв'язання проблем, наведені в цих розділах.

» Пов'язані посилання

- "Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"" [стор.277](#)
- "Вирішення проблем у разі припинення роботи інтерактивного пера" [стор.277](#)
- "Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана" [стор.278](#)
- "Вирішення проблеми в разі неточної роботи інтерактивного пера" [стор.278](#)
- "Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер" [стор.278](#)
- "Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивних сенсорних операцій" [стор.279](#)
- "Вирішення проблем зі записом, друком, зберіганням або скануванням" [стор.279](#)
- "Вирішення проблеми неправильного відображення часу в параметрах білої дошки" [стор.280](#)
- "Вирішення проблеми неможливості запуску режиму білої дошки" [стор.280](#)

Вирішення проблем у разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive"

У разі відображення повідомлення "Сталася помилка функції Easy Interactive" зверніться по допомогу до компанії Epson.

Вирішення проблем у разі припинення роботи інтерактивного пера

Якщо інтерактивне перо не працює, виконайте такі дії:

- Переконайтеся, що ви не закриваєте чорну ділянку біля кінчика пера.
- Спробуйте тримати перо під іншим кутом, щоб ваша рука не блокувала сигнал.
- Натисніть кнопку збоку пера, щоб перевірити заряд батареї. Якщо індикатор заряду батареї не вмикається, замініть батарею.
- Переконайтеся, що наконечник пера надійно під'єднано до пера.
- Якщо наконечник пера зношено або пошкоджено, ймовірно, потрібно його замінити.
- Переконайтеся, що на шляху сигналу між пером та приймачем інтерактивного пера на проекторі немає перешкод.
- Переконайтеся, що кришка відсіку кабельних підключень перебуває на місці та не дозволяє кабелям блокувати сигнал.
- Приглушіть світло в кімнаті й вимкніть флуоресцентні лампи. Переконайтеся, що на проєційовану поверхню та приймач пера не потрапляє пряме сонячне світло або інше яскраве світло.
- Переконайтеся, що приймач інтерактивного пера на проекторі чистий і не містить бруду.
- Переконайтеся у відсутності перешкод від інфрачервоних пультів дистанційного керування, мишей або мікрофонів.
- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Під час використання кількох проекторів із інтерактивними перами в одній кімнаті пера можуть створювати завади, через які їхня робота може бути нестабільною. Під'єднайте додатковий кабельний комплект для дистанційного керування. Якщо у вас немає додаткового кабельного комплекту для дистанц. керування, установіть для параметра **Інтенсивність інфрачервоного сигналу** значення **Сильний** у меню **Перо/Дотик** проектора.
☛ **Перо/Дотик > Встановлення проекторів > Інтенсивність інфрачервоного сигналу**

- Спробуйте змінити м'який наконечник пера на твердий. Це може покращити роботу пера, тому що деякі моделі проекторів не підтримують м'який наконечник пера.

» Пов'язані посилання

- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.262](#)
- "Використання інтерактивних пер" [стор.98](#)
- "Установлення батарей у перо" [стор.48](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)
- "Параметри «Projector Pen» і «Touch Setup»: меню «Перо/Дотик»" [стор.239](#)

Вирішення проблеми неможливості керування комп'ютером із проєційованого екрана

Якщо не вдається керувати комп'ютером із проєційованого екрана, спробуйте виконати такі дії:

- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Переконайтеся, що USB-кабель надійно під'єднано. Від'єднайте USB-кабель, а потім під'єднайте його знову.

» Пов'язані посилання

- "Заміна наконечника інтерактивного пера" [стор.262](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)
- "Підключення до комп'ютера для виведення відео або аудіо за допомогою USB" [стор.33](#)
- "Підключення до Mini PC, встановленого на Wall Plate" [стор.35](#)

Вирішення проблеми в разі неточної роботи інтерактивного пера

Якщо положення пера не збігається з курсором миші, спробуйте виконати такі дії:

- Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Якщо після калібрування положення курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати пристрій вручну. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Переконайтеся, що кришка відсіку кабельних підключень перебуває на місці та не дозволяє кабелям блокувати сигнал.
- Спробуйте відрегулювати область роботи пера.
- У разі використання [E-Zoom] + із кнопкою на пульті дистанційного керування для збільшення зображення, положення пера буде неточним. Після повернення розміру зображення до вихідного положення буде правильним.
- Якщо ви створили об'єднану область зображення за допомогою функції переходу країв, установіть для параметра **Поч. пол. переходу** краю переходу значення 0.

» Пов'язані посилання

- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)
- "Регулювання області дії пера" [стор.122](#)

Вирішення проблеми повільної роботи або складності використання інтерактивних пер

Якщо пера складно використовувати або вони реагують надто повільно, спробуйте виконати такі дії:

- Для простішої роботи тримайте перо перпендикулярно до поверхні проєкції.

- Для кращої роботи під'єднайте комп'ютер до проектора за допомогою кабелю VGA або HDMI для відображення та USB-кабелю — для інтерактивних функцій.
- У разі використання функції USB Display в ОС Windows вимкніть Windows Aero у програмі **Настройки Epson USB Display** на комп'ютері.

» Пов'язані посилання

- "З'єднання з проектором" [стор.32](#)

Вирішення проблеми в разі припинення роботи інтерактивних сенсорних операцій

Якщо інтерактивні сенсорні операції не вдається використовувати за допомогою пальця, спробуйте виконати такі дії:

- Якщо активовано функцію **Вимкнути режим дотику**, сенсорні операції тимчасово вимикаються. Виберіть функцію **Увімкнути режим дотику** на панелі інструментів.
- Переконайтеся, що сенсорний пристрій встановлено правильно, і кабель живлення під'єднано належним чином. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Якщо індикатор на сенсорному пристрої ввімкнуто, переконайтеся, що для параметра **Живлення** встановлено значення **Увімк.** у меню **Перо/Дотик** проектора.
☛ **Перо/Дотик > Сенсорний пристрій > Живлення**
- Регулювання кута сенсорного пристрою. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.
- Переконайтеся у відсутності перешкод (наприклад, кабелів чи підставки для пера) між портом розсіювання лазерного світла сенсорного пристрою та поверхнею проекції. За наявності перешкод, які важко усунути, прикріпіть до екрану ІЧ відхиляючі пластини до поверхні проекції. Докладніше про це див. у посібнику *Посібник з встановлення проектора*.

- Переконайтеся у відсутності перешкод від інфрачервоних пультів дистанційного керування, мишей або мікрофонів.
- Якщо положення пальця не збігається з положенням курсору на екрані, виконайте **Калібруван. дотику** в меню **Перо/Дотик** проектора.
☛ **Перо/Дотик > Сенсорний пристрій > Калібруван. дотику**
- Якщо сенсорні операції не працюють належним чином навіть після калібрування, перевірте параметр **Діапазон калібрування** у меню **Перо/Дотик** проектора.
☛ **Перо/Дотик > Сенсорний пристрій > Діапазон калібрування**
 - Якщо сенсорні операції розпізнаються неправильно як операції перетягування, виберіть **Широк.**
 - Якщо операції мишею нечіткі, виберіть **Вузьк.**
- Якщо на відстані 10 см перед екраном проекції або поблизу нього є люди або перешкоди, що спричиняють завади, сенсорні операції можуть відбуватися неправильно.
- Якщо одяг або інша частина тіла наблизиться до екрана, операції за допомогою дотику можуть працювати неправильно. Відійдіть на відстань принаймні 1 см від екрана.

» Пов'язані посилання

- "Панель інструментів режиму білої дошки" [стор.105](#)
- "Панель інструментів у режимі анотації" [стор.110](#)
- "Виконання операцій за допомогою дотику пальцем" [стор.100](#)
- "Отримання останніх версій документів" [стор.11](#)
- "Параметри «Projector Pen» і «Touch Setup»: меню «Перо/Дотик»" [стор.239](#)

Вирішення проблем зі записом, друком, зберіганням або скануванням

Якщо у вас виникли проблеми зі записом і вставкою або друком, зберіганням або скануванням, спробуйте виконати наведені нижче дії.

- Якщо у вас виникли проблеми зі вставкою записаного зображення, переконайтеся в тому, що зображення не захищено.

- Якщо навколо вставленого зображення з'являється чорна рамка, можливо, зображення було переміщено або його розмір було змінено.
- Якщо у вас виникли проблеми з друком або скануванням, переконайтеся в тому, що в принтері не закінчилися чорнила, що немає заминання паперу чи іншої помилки стану.
- Для друку або сканування через USB переконайтеся, що USB-кабель підключено до порту USB-A проектора та порту USB типу B принтера.
- Для друку або сканування через USB, спробуйте скористатися іншим USB-кабелем, і переконайтеся, що його довжина не перевищує 4,9 м.
- Підключіть тільки один принтер або багатофункціональний пристрій за один раз, і переконайтеся, що пристрій підтримується проектором.
- Перевірте параметри в меню **Інтерактивність** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Інтерактивні параметри проектора: меню «Інтерактивність»" [стор.241](#)
- "Підключення принтера" [стор.41](#)

Вирішення проблеми неправильного відображення часу в параметрах білої дошки

Якщо налаштування часу для режиму білої дошки в параметрах внутрішньої пам'яті неправильні, можливо, потрібно оновити параметри **Дата і час** в меню **Керування** проектора.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)

Вирішення проблеми неможливості запуску режиму білої дошки

Якщо режим білої дошки не запускається, спробуйте виконати такі дії:

- Увімкніть параметр **Функція малювання** у меню **Інтерактивність** проектора.

- Якщо використовується ПЗ Easy Interactive Tools, режим білої дошки не запуститься.
- Коли ви створюєте одне об'єднане зображення, проєційоване з кількох проекторів, режим дошки не запускається (лише EB-1485Fi).

» Пов'язані посилання

- "Головний екран" [стор.52](#)

Перевірте способи вирішення проблем, що наведені в цих розділах, у разі виникнення проблем із використанням проектора в мережі.

» Пов'язані посилання

- "Рішення у разі невдалої автентифікації бездротової мережі" [стор.281](#)
- "Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі" [стор.281](#)
- "Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу" [стор.281](#)
- "Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею" [стор.282](#)
- "Що робити, коли неможливо підключитись за допомогою Screen Mirroring" [стор.282](#)
- "Рішення проблеми, коли зображення чи звук містить статичні завади під час з'єднання Screen Mirroring" [стор.283](#)
- "Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення спільного екрана" [стор.283](#)

Рішення у разі невдалої автентифікації бездротової мережі

За наявності проблем з автентифікацією виконайте такі дії:

- Якщо налаштування бездротової мережі правильні, проте автентифікація невдала, можливо, потрібно оновити параметри **Дата і час** в меню **Керування** проектора.
- Перевірте параметри **Безпека** в меню проектора **Мережа**.
☛ **Мережа > Параметри мережі > Бездротова мережа > Безпека**
- Якщо безпека точки доступу WPA3-EAP, змініть параметр точки доступу на WPA2/WPA3-EAP.

» Пов'язані посилання

- "Параметри адміністрування проектора: меню «Керування»" [стор.226](#)
- "Меню «Мережа»: меню «Бездротова мережа»" [стор.233](#)

Вирішення проблеми доступу до проектора в мережі

Якщо ви не можете отримати доступ до проектора через веб-браузер, упевніться, що ввели правильний ідентифікатор і пароль.

- У полі ідентифікатора користувача введіть **EPSONWEB**.
(Ідентифікатор користувача змінювати не можна.)
- У полі пароля введіть пароль, який встановлено в меню проектора **Мережа**. Пароль за умовчанням: **admin**.
- У режимі інфраструктури переконайтеся, що ви маєте доступ до мережі, коли проектор ввімкнуто.
- Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, екран **Epson Web Control** не відображається. Налаштуйте параметри для підключення без проксі-сервера.
- Якщо для параметра **Режим очікування** встановити значення **Зв'язок вкл.** у меню **Операція** проектора, переконайтеся, що мережевий пристрій увімкнуто. Після ввімкнення мережевого пристрою ввімкніть проектор.



Ідентифікатор користувача та пароль є чутливими до реєстру.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)

Вирішення проблеми, коли електронні сповіщення не надходять через мережу

Якщо електронні сповіщення про проблеми з проектором не надходять через мережу, виконайте такі дії:

- упевніться, що проектор ввімкнений та підключений до мережі належним чином. (Якщо помилка вимикає проектор, електронне сповіщення може не бути доставлено).
- Переконайтеся, що параметри електронних сповіщень проектора в меню мережі проектора **Повід.про пошту** або в мережевому ПЗ налаштовано правильно.
- Установіть для параметра **Режим очікування** значення **Зв'язок вкл.** в меню **Операція** проектора, щоб мережеве ПЗ мало змогу контролювати проектор у режимі очікування.
Змініть налаштування параметра **порт** відповідно до середовища мережі.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа» — меню «Повід.про пошту»" [стор.235](#)
- "Параметри функцій проектора: меню «Операція»" [стор.223](#)

Вирішення проблеми статичних завад під час проєціювання зображення мережею

Якщо зображення містить статичні завади під час проєціювання мережею, спробуйте виконати наступні дії:

- Перевірте, чи немає перешкод між точкою доступу, комп'ютером, мобільним пристроєм, та проектором, і змініть їх положення, щоб покращити зв'язок.
- Переконайтеся в тому, що точка доступу, комп'ютер, мобільний пристрій та проектор не надто далеко один від одного. Перемістіть їх ближче один до одного і спробуйте підключитися ще раз.
- Переконайтеся у відсутності завад від іншого обладнання, такого як пристрої Bluetooth або мікрохвильовій печі. Перенесіть подальше пристрій, який створює завади, або розширте пропускну здатність бездротового з'єднання.
- Зменшіть кількість підключених пристроїв, якщо швидкість з'єднання знижується.

Що робити, коли неможливо підключитись за допомогою Screen Mirroring

Якщо встановити з'єднання з проектором за допомогою функції Screen Mirroring не вдається, спробуйте виконати такі дії:

- Перевірте налаштування проектора.
 - Для параметра **Проста точка доступу** встановіть значення **Увімк.**
☛ **Мережа > Параметри мережі > Проста точка доступу**
 - Для параметра **Screen Mirroring** установіть значення **Увімк.**
☛ **Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Screen Mirroring**
 - Виберіть для параметра **Screen Mirroring** значення **Вимкн.**, а потім виберіть **Увімкн.** знову.
☛ **Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Screen Mirroring**
- Перевірте параметри мобільного пристрою.
 - Упевніться, що параметри мобільного пристрою налаштовані вірно.
 - При повторному підключенні одразу після відключення може пройти певний час, поки з'єднання не буде встановлено. Після нетривалого очікування підключіться повторно.
 - Перезапустіть мобільний пристрій.
 - Після підключення за допомогою Screen Mirroring інформація про з'єднання проектора може бути записана на мобільному пристрої. Однак, ви не зможете відновити підключення до проектора з записаної інформації. Виберіть проектор зі списку доступних пристроїв.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: меню «Параметри мережі»" [стор.231](#)
- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

Рішення проблеми, коли зображення чи звук містить статичні завади під час з'єднання Screen Mirroring

Якщо під час з'єднання за допомогою функції Screen Mirroring відтворювані зображення чи звук створюють статичні завади, виконайте такі дії:

- Намагайтеся не закривати Wi-Fi антену мобільного пристрою.
- Якщо ви використовуєте підключення Screen Mirroring і підключення до Інтернету одночасно, то зображення може зупинитись або містити шум. Вимкніть підключення до інтернету, щоб розширити пропускну спроможність бездротового зв'язку та покращити швидкість з'єднання мобільного пристрою.
- Упевніться, що вміст проєціювання відповідає вимогам Screen Mirroring.
- Залежно від налаштувань мобільного пристрою з'єднання може бути втрачено, коли пристрій переходить в режим енергозбереження. Перевірте електричні параметри енергозбереження на мобільному пристрої.
- Оновіть до останньої версії бездротового драйвера або прошивки на мобільному пристрої.

Рішення для усунення проблем, що стосуються неналежного відображення спільного екрана

Якщо функція Screen Sharing не відображає екран на приймаючому проекторі належним чином, спробуйте наступні рішення:

- Підключіть проектор тієї ж мережі, до якої підключено проектор із спільним екраном.
- Переконайтеся, що приймаючий проектор підтримує функцію спільного екрана.
- Переконайтеся, що для параметра **Спільний екран** встановлено значення **Увімк.** на всіх проекторах.

☛ Мережа > Параметри мережі > Проекція через мережу > Спільний екран

- Закрийте запущену програму Epson iProjection (Windows/Mac).
- Переконайтеся, що зображення, яке проєціюється, не захищено авторськими правами.
- Переконайтеся, що відображається **Спільний доступ** в рядку стану, який відображається у верхній частині екрана посередині. Якщо відображення не відбувається, спробуйте підключитися повторно.

» Пов'язані посилання

- "Меню «Мережа»: параметри «Проекція через мережу»" [стор.237](#)

У разі виникнення проблем із функцією HDMI Link перегляньте способи розв'язання проблем, наведені в цих розділах.

» **Пов'язані посилання**

- "Дії в разі, якщо не працює функція HDMI Link" [стор.284](#)

Дії в разі, якщо не працює функція HDMI Link

Якщо не вдається використовувати під'єднані пристрої за допомогою функції HDMI Link, спробуйте виконати такі дії:

- Установіть для параметра **Налаштування HDMI Out** значення **Передавання** в меню **Кілька проекцій** проектора.
- Переконайтеся, що кабель відповідає стандарту HDMI CEC.
- Переконайтеся, що під'єднаний пристрій відповідає стандарту HDMI CEC Докладніші відомості див. у документації, що постачається із пристроєм.
- Перевірте правильність підключення всіх кабелів, потрібних для використання функції HDMI Link.
- Переконайтеся, що під'єднані пристрої ввімкнено й вони перебувають у режимі очікування. Докладніші відомості див. у документації, що постачається із пристроєм.
- Якщо під'єднано динамік, виберіть для нього вихід PCM.
- Якщо під'єднано новий пристрій або змінено спосіб під'єднання, знову налаштуйте функцію CEC під'єданого пристрою та перезапустіть пристрій.
- Не під'єднуйте 4 чи більше мультимедійних програвачів. Одночасно можна під'єднати до 3 мультимедійних програвачів, що відповідають стандарту HDMI CEC.
- Якщо пристрій не з'явився в списку Підключ. пристрою, він не відповідає стандарту HDMI CEC. Під'єднайте інший пристрій.

» **Пов'язані посилання**

- "Різноманітні параметри роботи проектора: меню «Кілька проекцій»" [стор.246](#)

Додатки

У цих розділах наведені технічні характеристики та важлива інформація про проектор.

» Пов'язані посилання

- "Додаткове приладдя та змінні деталі" [стор.286](#)
- "Розмір екрана і відстань проекції" [стор.288](#)
- "Підтримувана роздільна здатність монітора" [стор.290](#)
- "Технічні характеристики проектора" [стор.296](#)
- "Зовнішній розмір" [стор.298](#)
- "Системні вимоги режиму USB Display" [стор.300](#)
- "Системні вимоги для драйвера Easy Interactive" [стор.301](#)
- "Перелік попереджувальних символів та інструкцій із техніки безпеки" [стор.302](#)
- "Інформація з техніки безпеки під час використання лазера" [стор.304](#)
- "Глосарій" [стор.306](#)
- "Примітки" [стор.308](#)

У наявності є таке додаткове приладдя і змінні деталі. В разі необхідності придбайте ці продукти.

Наведений нижче список додаткового приладдя та запасних частин чинний станом на липень 2019 р.

Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення. Наявність у продажу залежить від країни, де було придбано проектор.

» Пов'язані посилання

- "Екрани" [стор.286](#)
- "Кабелі" [стор.286](#)
- "Кріплення" [стор.286](#)
- "Для інтерактивних функцій" [стор.286](#)
- "Зовнішні пристрої" [стор.286](#)
- "Змінні деталі" [стор.287](#)
- "Для бездротового підключення" [стор.287](#)
- "Сумісні аксесуари від інших проекторів" [стор.287](#)

Екрани

Портативний екран з діагоналлю 50" ELPSC32/ES1000

Компактний екран, який легко переносити. (Співвідн. сторін 4:3)

Кабелі

Комп'ютерний кабель ELPKC02 (1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09 (3 м – для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10 (20 м – для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Використовується під час підключення до порту Computer.

Кабельний комплект для дистанційного керування ELPKC28

Призначений для підключення до кількох проекторів, які підтримують інтерактивні функції.

Подовжувач кабелю USB ELPKC31

Використовується для підключення кабелю USB, якщо він закороткий.

Кріплення

Рейка для монтажу ELPMB62

Використовується для кріплення проектора на стіну.

Кронштейн для монтажу на стіні для сенсорного пристрою ELPMB63

Використовується для кріплення сенсорного пристрою на стіну.



Монтаж проектора на стелі має виконувати фахівець. Зверніться за допомогою в компанію Epson.

Для інтерактивних функцій

Інтерактивне перо ELPPN05A

Інтерактивне перо ELPPN05B

Використовується під час роботи з екраном комп'ютера на поверхні проекції.

Змінні тверді наконечники для пера ELPPS03

Змінні м'які наконечники для пера ELPPS04

Змінні кінчики пера для пристрою Interactive Pen.

Зовнішні пристрої

Документ-камера ELPDC21

Документ-камера ELPDC07

Використовується для проєціювання книг, документів на підвісному проекторі або слайдів.

Зовнішній динамік ELPSP02

Зовнішній динамік із автономним живленням.

Бездротовий мікрофон ELPMS02

Мікрофон без фізичного кабелю.

Блок підключення та керування ELPCB03

У разі встановлення проектора на стіну чи підвішення до стелі тримайте пульт дистанційного керування у межах досяжності, щоб керувати проектором.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

У разі встановлення проектора на стіну чи підвішення до стелі інсталиуйте панель, щоб керувати проектором дистанційно. Панель керування може надсилати сигнал із підключенням HDBaseT. (Підтримується HDCP2.3)

Сенсорний пристрій ELPFT01

Установіть пристрій, щоб використовувати пальці для інтерактивних операцій за допомогою дотиків.

Зовнішні пристрої

Документ-камера ELPDC20

Документ-камера ELPDC12

Документ-камера ELPDC11

Документ-камера ELPDC06

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Блок підключення та керування ELPCB02

Блок підключення та керування ELPCB01

У разі встановлення проектора на стіну чи підвішення до стелі тримайте пульт дистанц. керування у межах досяжності, щоб керувати проектором.

Змінні деталі

Повітряний фільтр ELPAF56

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Для бездротового підключення

Мережева карта для бездротової локальної мережі ELPAP11

Використовується для проєціювання зображень з комп'ютера у бездротовий спосіб. (Діапазон частот: 2,4 ГГц / 5 ГГц)

Сумісні аксесуари від інших проекторів

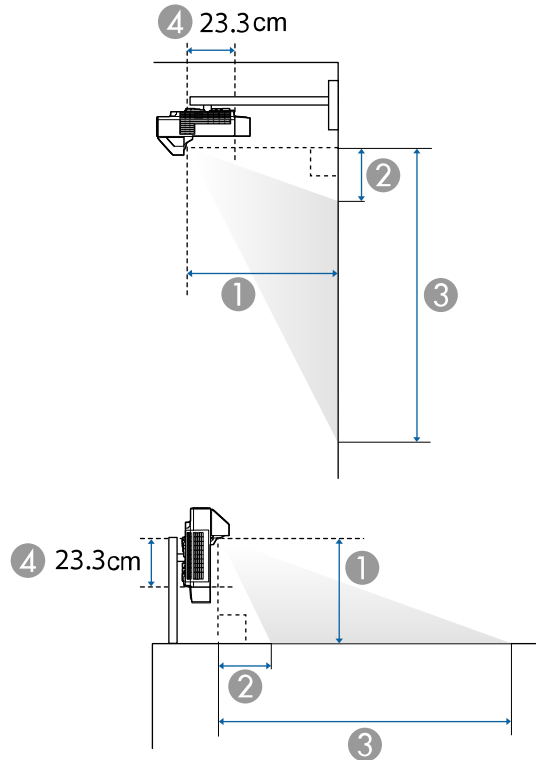
Сумісні такі аксесуари.

Кріплення

Рейка для монтажу ELPMB53

Використовується для кріплення проектора на стіну.

Використовуйте таблицю нижче, щоб визначити відстань між проєктором і екраном на основі розміру зображення, що проєціюється.



- ① Відстань проєкції (см)
- ② Відстань між проєктором і верхньою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально) (см)
- ③ Відстань між проєктором і боковою частиною екрана (у разі встановлення на стіні, стелі або вертикально) (см)
- ④ Відстань від центру об'єктива до задньої частини проєктора (без кришки відсіку кабельних підключень) (см)

Розмір екрана 16:9		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Розмір екрана 16:10		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Розмір екрана 4:3		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Розмір екрана 16:6 (лише EB-1485Fi)		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

Розмір екрана 21:9		①	②	③
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	від мінімуму (Широк.)	від мінімуму (Широк.)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

* Проєціювати за допомогою "Wide" (максимальне збільшення).

PC

[illegible][illegible]

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
WQXGA (Reduced Blanking)			✓											

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Unique Aspect

Сумісний режим

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
Унікальне співвідношення (16:6)	✓											
Унікальне співвідношення (21:9)	✓											
Підключення двох проекторів послідовно	✓											

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
Унікальне співвідношення (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Унікальне співвідношення (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Підключення двох проекторів послідовно	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Якщо зображення не проєціюється належним чином, налаштуйте параметри синхронізації на комп'ютері відповідно до значень у таблицях

нижче. (Ці параметри може бути неможливо змінити, залежно від комп'ютера.)

Mode	Dotclk (МГц)	Гор. част. (кГц)	вер. част. (кГц)	H active (точка)	H Front Porch (точка)	H Sync Porch (точка)	H Back Porch (точка)
Унікальне співвідношення (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Унікальне співвідношення (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Підключення двох проекторів послідовно	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	V active (рядок)	V Front Porch (рядок)	V Sync Width (рядок)	V Back Porch (рядок)	Полярність сигналу у гор. синхрон.	Полярність сигналу у вер. синхрон.	Тип сканування
Унікальне співвідношення (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Унікальне співвідношення (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Підключено два проектора послідовно	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: Позитивна

N: Негативна

Video

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Сумісний режим

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
SDTV (480i)			✓			✓			✓					
SDTV (576i)			✓			✓			✓					
SDTV (480p)	✓		✓			✓			✓					
SDTV (576p)	✓		✓			✓			✓					

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Сумісний режим

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGB	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (720p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (720p)_60	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_50			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_59.94			✓			✓			✓					
HDTV (1080i)_60			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_23.98			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_24			✓			✓			✓					

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT											
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr								
						4:4:4			4:2:2			4:2:0		
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
HDTV (1080p)_29.97			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_30			✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_50	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_59.94	✓		✓			✓			✓					
HDTV (1080p)_60	✓		✓			✓			✓					

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/ синхрон. (кГц)	Част. оновленн я (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/ синхрон. (кГц)	Част. оновленн я (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Сумісний режим

[illegible]

Mode	HDMI/HDBaseT											
	RGB			YCbCr								
				4:4:4			4:2:2			4:2:0		
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12
4K (3840×2160)_59.94										✓		
4K (3840×2160)_60										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓					
4K(4096×2160) (SMPTE)_50										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94										✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60										✓		

Інформація про режим

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive

Mode	Роздільна здатність (точок)		Гор/синхрон. (кГц)	Част. оновлення (Гц)	Dotclk (МГц)	Тип сканування
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT підтримується лише в моделях EB-1485Fi.

Назва виробу	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Габарити	458 (Ш) × 209,5 (В) × 375 (Д) мм (без урахування секції, що підіймається)
Розмір РК-панелі	0,62"
Матриця	Полікристалічна активна TFT
Розділ. здатність	2 073 600 точок * FWXGA (1 366 (Ш) × 768 (В) точок) × 3
Регулювання фокусної відстані	Вручну
Регулювання масштабування	1,0–1,35 (цифрове масштабування)
Джерело світла	Лазерний діод
Вихідна потужність джерела світла	До 104,5 Вт
Довжина хвилі	від 449 до 461 нм
Термін експлуатації джерела світла **	Режим освітлення: Нормальне або Тихий: до 20 000 годин Режим освітлення Розширений: до 30 000 годин
Макс. потужність звуку	Стерео 8 Вт × 8 Вт
Динамік	2
Живлення	100-240 В змінного струму ±10 %, 50/60 Гц, 3,8 - 1,7 А
Робоче енергоспоживання (100 – 120 В)	Light Source Mode: Normal, Custom: 381 Вт Режим освітлення: Тихий, Розширений: 270 Вт
Робоче енергоспоживання (220 – 240 В)	Режим освітлення: Нормальне, Режим корист.: 366 Вт Режим освітлення: Тихий, Розширений: 262 Вт
Енергоспоживання в режимі очікування	Зв'язок увімкнено: 2,0 Вт Зв'язок вимкнено: 0,5 Вт
Робоча висота над рівнем моря	Висота від 0 до 3048 м

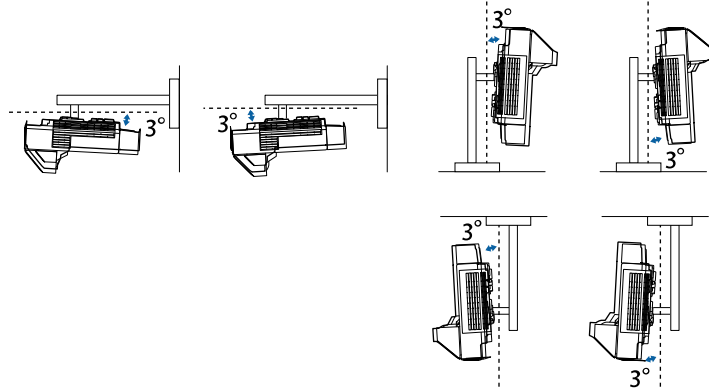
Робоча температура (у разі використання одного проектора) ***	Висота від 0 до 2286 м: від 0 до +40°C (без конденсації) Висота від 2287 до 3048 м: від 0 до +35°C (вологість від 20 до 80%, без конденсації)
Робоча температура (у разі використання кількох проекторів) ***	Висота від 0 до 2286 м: від 0 до +35°C (без конденсації) Висота від 2287 до 3048 м: від 0 до +30°C (вологість від 20 до 80%, без конденсації)
Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)
Маса	Прибл. 9,3 кг (без кабельного трапа)

* Завдяки технології зсуву пікселів на екрані досягається роздільна здатність Full HD .

** Приблизний час, поки яскравість джерела світла знизиться до половини початкового значення. (Припускається, що проектор використовується в середовищі, де маса літаючих у повітрі частинок менша за 0,04 – 0,2 мш/м3. Орієнтовний час залежить від використання та умов роботи проектора.)

*** Джерело світла автоматично затемнюється, якщо навколишня температура стає надто високою. (Приблизно 35°C на висоті від 0 до 2286 м, та приблизно 30°C на висоті від 2287 до 3048 м; однак, температура може змінюватися залежно від навколишнього середовища.)

Кут нахилу



Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 3°, він може пошкодитися та спричинити нещасний випадок.

» Пов'язані посилання

- "Характеристики роз'єму" [стор.297](#)

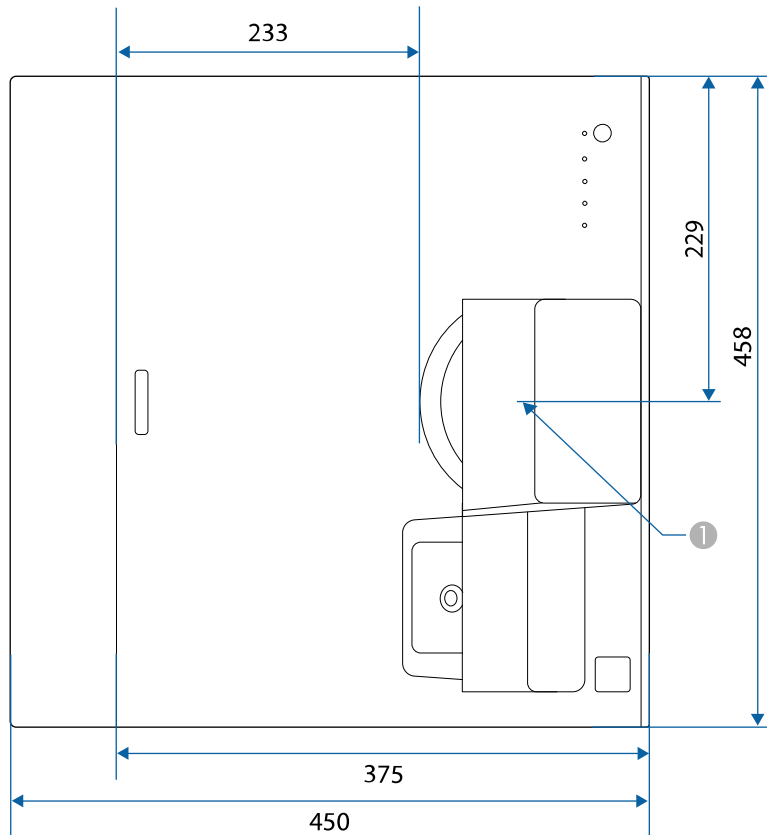
Порт Mic	1	Стерефонічний міні-штекер
Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
Порт SYNC	2	Стерефонічний міні-штекер
Порт TCH	1	Міні DIN 8-контактний
Порт USB-A	2	Роз'єм USB (Type A)
Порт USB-B	2	Роз'єм USB (Type B)
Порт LAN	1	RJ-45
Порт DC Out (для живлення)	1	Роз'єм USB (Type A)



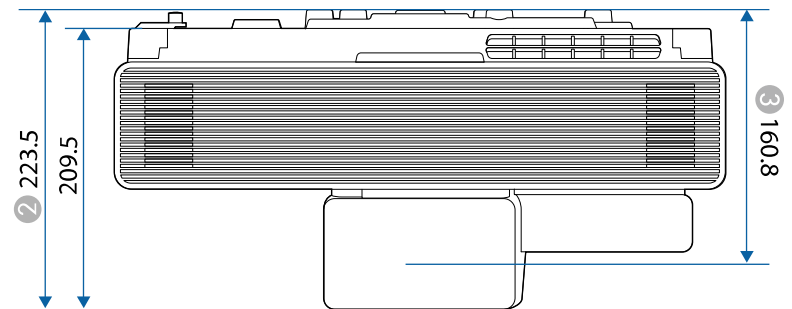
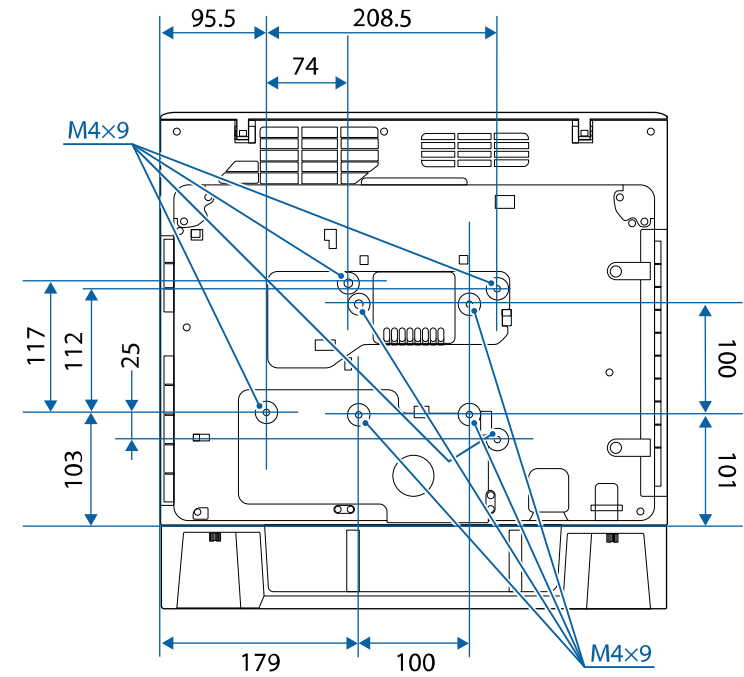
- Порти USB-A і USB-B із підтримкою USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.
- Порт USB-B не підтримує USB 1.1.

Характеристики роз'єму

Порт Computer1	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
Порти Computer2/Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
Порт HDMI	3	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
Порт HDBaseT (лише EB-1485Fi)	1	RJ-45
Порт HDMI Out	1	HDMI
Порти Audio	3	Стерефонічний міні-штекер
Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-штекер



1 Центр об'єктива проекції



2 Відстань від верхньої частини до точок для кріплення на стелі

- ③ Відстань від центру об'єктива проекції до точок для кріплення на стелі

На малюнку вказані значення в міліметрах.

Для використання ПЗ Epson USB Display комп'ютер повинен відповідати таким системним вимогам.

Вимога	OC Windows	OC Mac
Операційна система	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> Ultimate (32- і 64-розрядна версія) Enterprise (32- і 64-розрядна версія) Professional (32- і 64-розрядна версія) Home Premium (32- і 64-розрядна версія) Home Basic (32-розрядна версія) Starter (32-бітна) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> 10.11.x (64-бітна)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (32- і 64-бітна версія) Windows 8.1 Pro (32- і 64-бітна версія) Windows 8.1 Enterprise (32- і 64-бітна версія) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> 10.12.x (64-бітна) 10.13.x (64-бітна) 10.14.x (64-бітна)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (32- і 64-бітна версія) Windows 10 Pro (32- і 64-бітна версія) Windows 10 Enterprise (32- і 64-бітна версія) 	
ЦП	Intel Core2Duo або вищої швидкодії (рекомендовано: Intel Core i3 або вищої швидкодії)	Intel Core2Duo або вищої швидкодії (рекомендовано: Intel Core i5 або вищої швидкодії)
Пам'ять	2 Гб або більше (рекомендовано щонайменше 4 Гб)	








Вимога	OC Windows	OC Mac
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше	
Дисплей	Роздільна здатність від 640 × 480 до 1920 × 1200 принаймні 16-бітні кольори	



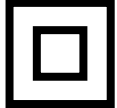


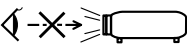


Щоб перейти в режим «Інтеракт. комп.» на комп'ютері Mac, інсталюйте драйвер Easy Interactive Driver на комп'ютер Mac. Переконайтеся, що комп'ютер Mac відповідає наведеним нижче системним вимогам до програмного забезпечення.

Вимога	ОС Mac
Операційна система	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64-бітна)• 10.13.x (64-бітна)• 10.14.x (64-бітна)
ЦП	Core2 Duo з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше (рекомендовано Core i5 або швидший)
Пам'ять	2 Гб або більше Рекомендовано: 4 Гб або більше
Вільне місце на жорсткому диску	100 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижче XGA (1024 x 768), але не вище за WUXGA (1920 x 1200) принаймні 16-бітні кольори

У таблиці нижче наведено перелік попереджувальних символів, які нанесено на обладнання.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
1		IEC60417 No. 5007	«УВІМКН.» (живлення) Вказує на підключення до електромережі.
2		IEC60417 No. 5008	«ВИМКН.» (живлення) Вказує на відключення від електромережі.
3		IEC60417 No. 5009	Очікування Визначає перемикач і його положення, в якому частина обладнання вмикається та переходить в режим очікування.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Обережно Привертання загальної уваги під час використання продукту.
5		IEC60417 No. 5041	Увага! Гаряча поверхня Вказує на те, що позначений елемент гарячий і що його не слід торкатися.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Увага! Ризик ураження електричним струмом Означає обладнання, що викликає ризик ураження електричним струмом.
7		IEC60417 No. 5957	Використовувати лише в приміщенні Означає, що електричне обладнання призначено лише для використання в приміщенні.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
8		IEC60417 No. 5926	Полярність з'єднувача живлення постійного струму Щоб дізнатися про позитивні та негативні полюси (полярність) обладнання, до якого можна підключити з'єднувач живлення постійного струму.
9		—	Див. No.8.
10		IEC60417 No. 5001B	Загальна інформація про батарею Інформація про батарею, від якого живлення надходить до обладнання. Слугує для визначення пристрою, наприклад, кришки відсіку для батареї або клем з'єднувача.
11		IEC60417 No. 5002	Положення елементу батареї Слугує для визначення батарейного блоку, а також положення елементів у ньому.
12		—	Див. No.11.
13		IEC60417 No. 5019	Захисне заземлення Слугує для визначення клеми, що призначена для підключення до зовнішнього провідника, щоб забезпечити захист від удару електричним струмом у разі відмови, або клеми електроду захисного заземлення.
14		IEC60417 No. 5017	Заземлення Слугує для визначення клеми заземлення, якщо символ No.13 є обов'язковим.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
15		IEC60417 No. 5032	Змінний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для змінного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
16		IEC60417 No. 5031	Постійний струм На паспортній табличці означає, що обладнання придатне лише для постійного струму. Слугує для позначення відповідних клем.
17		IEC60417 No. 5172	Обладнання класу II Слугує для позначення обладнання, що відповідає вимогам до обладнання класу II відповідно до стандарту IEC 61140.
18		ISO 3864	Загальна заборона Слугує для позначення заборонених дій або операцій.
19		ISO 3864	Заборона контакту Вказує на те, що можна отримати травму через контакт із певною частиною обладнання.
20		—	У жодному разі не заглядайте в оптичну лінзу, коли проектор ввімкнено.
21		—	Вказує на те, що на проектор не можна нічого ставити.
22		ISO3864 IEC60825-1	Увага! Лазерне випромінювання Вказує на те, що частина обладнання є джерелом лазерного випромінювання.

Но мер	Символ	Затверджені стандарти	Опис
23		ISO 3864	Заборона розібрання Вказує на ризик отримання травм, як-от удару електричним струмом, у разі розібрання обладнання.
24		IEC60417 No. 5266	Режим очікування, частковий режим очікування Вказує, яка частина обладнання знаходиться в стані готовності.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Обережно, рухомі деталі Вказує, що слід триматися подалі від рухомих деталей відповідно до захисних норм.
26		IEC60417 No. 6056	Увага! (Рухомі лопаті вентилятора) З міркувань безпеки не наближайтеся до рухомих лопатей вентилятора.
27		IEC60417 No. 6043	Увага! (Гострі кути) Позначення гострих кутів, яких не слід торкатися.
28		—	Позначення заборони дивитися в об'єкти під час проектування.
29		ISO7010 Номер W027 ISO 3864	Попередження. Оптичне випромінювання (наприклад УФ, видиме випромінювання, ІЧ) Будьте обережні, щоб уникнути травм очей і шкіри під час перебування поблизу джерел оптичного випромінювання.
30		IEC60417 No. 5109	Не можна використовувати в житловій зоні. Визначення електричного обладнання, яке не підходить для житлової зони.

Цей проектор – лазерний пристрій Класу 1, який відповідає міжнародному стандарту для лазерів IEC/EN60825-1:2014. Під час використання проектора дотримуйтеся наведених нижче вказівок із техніки безпеки.

Відповідає стандартам технічних характеристик Управління продовольства та медикаментів США (FDA) для лазерних пристроїв, за винятком відхилень, вказаних у Сповідненні щодо лазерних виробів № 50 від 24 червня 2007 р.

Попередження

- Не відкривайте корпус проектора. Проектор містить високопотужний лазер.
- Оптичне випромінювання з цього продукту може бути небезпечним. Не дивіться на джерело світла під час роботи. Це може призвести до травми очей.

Обережно

Не розбирайте проектор, коли потрібно його утилізувати. Утилізуйте пристрій згідно з місцевими або національними законами та нормами.



- Проектор використовує лазер як джерело світла. Лазер має перелічені нижче характеристики.
- Залежно від умов яскравість джерела світла може знижуватися. Яскравість сильно падає за умови надто високої температури.
- Яскравість джерела світла знижується зі збільшенням терміну використання. Залежність між часом використання та зниженням яскравості можна змінити за допомогою налаштувань параметра «Налашт. яскравість».

» Пов'язані посилання

- "Попереджувальні етикетки на лазері" [стор.304](#)

Попереджувальні етикетки на лазері

На проектор нанесено попереджувальні етикетки щодо використання лазера.

Цей проектор – лазерний пристрій Класу 1, який відповідає міжнародному стандарту для лазерів IEC/EN60825-1:2014.

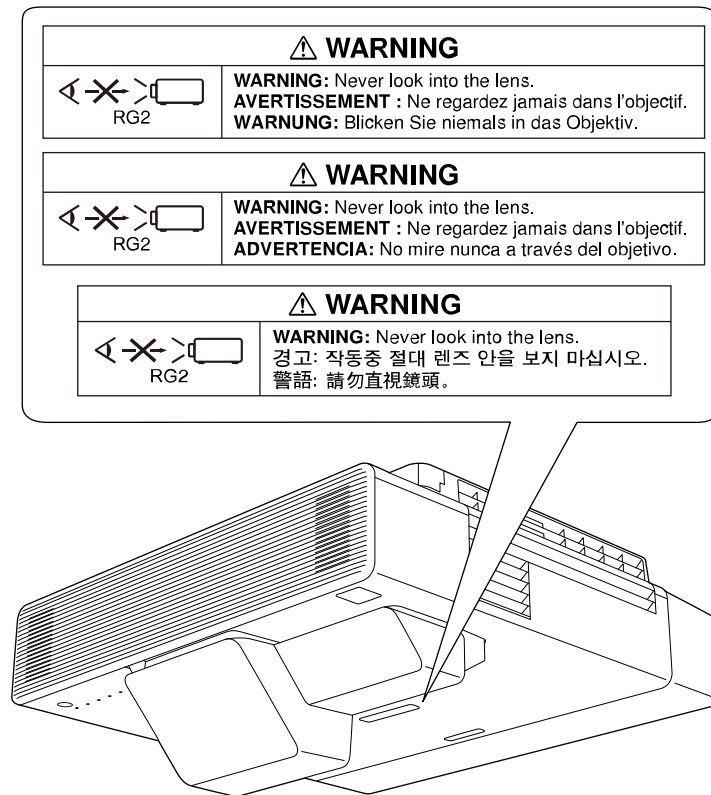
Під час використання проектора дотримуйтеся наведених нижче вказівок із техніки безпеки.

Усередині



Згори

Як і за використання всіх інших джерел світла, не дивіться на промінь, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



У цьому розділі коротко пояснено складні терміни, що не пояснено в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим. Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON). Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX. URL-адреса http://www.amx.com/
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Контраст	Порівнянню яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
DHCP	Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає IP-адресу обладнанню, підключеному до мережі.
DICOM	Абревіатура від терміну Digital Imaging and Communications in Medicine. Міжнародний стандарт, що визначає стандарти візуалізації та протокол обміну даними для медичних зображень.
Адреса шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до масок підмереж.

HDCP	HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримують стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.
HDMI™	Є абревіатурою від англomовного терміну High Definition Multimedia Interface. HDMI™ — це стандарт, призначений для цифрової побутової електроніки й комп'ютерів. Відповідно до цього стандарту здійснюється цифрова передача зображень HD і багатоканальних аудіосигналів. За відсутності стиснення цифрового сигналу зображення можна передати з максимально можливою якістю. Також відповідно до цього стандарту забезпечується функція шифрування для цифрового сигналу.
HDTV	Абревіатура від назви High-Definition Television, яка вживається щодо систем високої чіткості, які задовольняють такі вимоги: <ul style="list-style-type: none"> роздільна здатність по вертикалі щонайменше 720p чи 1080i (p = прогресивна розгортка, i = черезрядкова розгортка) формат екрана — 16:9
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.
Адреса IP	Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.

Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черзрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Част. оновлення	Світловипромінювальний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світловипромінювальний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
SDTV	Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови HDTV (High-Definition Television).
SNMP	Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори й комп'ютери.
sRGB	Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проєктор, і джерело на sRGB.
SSID	SSID – ідентифікаційні дані для підключення іншого пристрою через бездротову мережу. Бездротовий зв'язок можливий між пристроями з однаковим SSID.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
SVGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) × 600 (по вертикалі) точок.
SXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 1024 (по вертикалі) точок.

Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проєктора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносно розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проєктора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, в сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це IP-адреса цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
VGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) × 480 (по вертикалі) точок.
XGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) × 768 (по вертикалі) точок.
WXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) × 800 (по вертикалі) точок.
WUXGA	Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1920 (по горизонталі) × 1200 (по вертикалі) точок.

У цих розділах наведена важлива інформація про проектор.

► **Пов'язані посилання**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [стор.308](#)
- "Обмеження використання" [стор.308](#)
- "Згадування операційних систем" [стор.308](#)
- "Товарні знаки" [стор.309](#)
- "Сповіднення про авторські права" [стор.309](#)
- "Авторське право" [стор.310](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями

безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Згадування операційних систем

- Операційна система Microsoft® Windows® 7
- Операційна система Microsoft® Windows® 8,1
- Операційна система Microsoft® Windows® 10
- Операційна система Microsoft® Windows Server® 2012 від Microsoft
- Операційна система Microsoft® Windows Server® 2016 від Microsoft

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 7», «Windows 8,1», «Windows 10», «Windows Server 2012» і «Windows Server 2016». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «Windows».

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Зазначені вище в цьому посібнику операційні системи називаються «OS X 10.11.x», «macOS 10.12.x», «macOS 10.13.x» і «macOS 10.14.x». Крім того, стосовно цих ОС може вживатися загальний термін «Mac».

Товарні знаки

EPSON є зареєстрованою торговельною маркою, EXCEED YOUR VISION та його логотипи є зареєстрованими торговельними марками або торговельними марками корпорації Seiko Epson.


Mac, OS X та macOS – торговельні марки корпорації Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel і логотип Windows є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками корпорації Майкрософт у США та/або інших країнах.

Wi-Fi[®], WPA2[™], WPA3[™] і Miracast[™] є торговельними марками компанії Wi-Fi Alliance[®].

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Chrome, Chromebook та Google Play є торговельними марками корпорації Google LLC.

HDMI, логотип HDMI та High-Definition Multimedia Interface є торговельними марками чи зареєстрованими торговельними марками компанії HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR-код" є зареєстрованою торговою маркою компанії DENSO WAVE INCORPORATED.

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®] та Crestron RoomView[®] — це зареєстровані товарні знаки компанії Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu та Canonical — це зареєстровані товарні знаки компанії Canonical Ltd.

Intel[®] є зареєстрованою торговельною маркою корпорації Intel Corporation у США та/або інших країнах.

Eneloop[®] є зареєстрованою торговельною маркою групи компаній Panasonic.

HDBaseT[™] і логотип HDBaseT Alliance є торговельною маркою компанії HDBaseT Alliance.

Інші назви продуктів використані у цьому документі тільки для ідентифікації та можуть бути товарними знаками відповідних власників. Epson відмовляється від усіх та будь-яких прав на ці товарні знаки.

Сповідання про авторські права

Всі права захищено. Жодну частину цього документа не можна відтворювати, зберігати в пошуковій системі або передавати в будь-якій формі чи будь-яким способом — електронним, механічним, копіюванням, записом тощо — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson Corporation. Щодо використання інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічно компанія не бере на себе відповідальності за будь-які збитки, що можуть виникнути внаслідок використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не відповідають перед покупцем цього виробу чи сторонніми особами за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали внаслідок нещасного випадку, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонту чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не відповідає за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson Corporation як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без попередження.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і фактичний зовнішній вигляд проектора можуть відрізнятися.

Авторське право

Ця інформація може бути змінена без попередження.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800UK