

Priručnik za uporabu

EH-TW5800

EH-TW5700

Home Projector



Korištenje priručnika

Priručnici su za ovaj projektor organizirani na sljedeći način.

Sigurnosne upute

Sadrži informacije o sigurnoj uporabi projektor, priručnik za podršku i servisiranje, popise za provjeru pri ispravljanju problema i dr. Obavezno pročitajte ovaj priručnik prije nego što počnete koristiti projektor.



Priručnik za uporabu (ovaj priručnik)

Sadrži informacije o postavljanju i osnovnim radnjama prije početka korištenja projektor, uporabi izbornika Konfiguriranje, problemima pri uporabi te obavljanju rutinskih radova održavanja.



Kratke upute

Sadrži informacije o postupcima postavljanja projektor. Ovo pročitajte prvo.





Oznake u Priručniku

Oznake sigurnosti

U dokumentaciji i na projektoru koriste se grafički simboli koji ukazuju na siguran način upotrebe projektor i kako se mogu izbjeći tjelesne ozljede i materijalna šteta.

Ispod su prikazani simboli i njihova značenja. Dobro se upoznajte s tim simbolima opreza prije čitanja ovog vodiča.



Upozorenje

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili čak smrću zbog nepravilne uporabe.





Oprez

Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se ignorira, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Opće oznake obavijesti

Pozor

Upućuje na postupke koji mogu rezultirati materijalnom štetom ili kvarovima.

	Označava dodatne obavijesti i naglaske koje je dobro znati o nekoj temi.
	Označava stranicu gdje se nalaze detaljnije informacije o nekoj temi.
Naziv izbornika	Označava stavke izbornika Konfiguriranje. Primjer: Image - Color Mode
[Nazivi hardvera]	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči. Primjer: gumb [Menu]

O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"

Izrazi "ovaj proizvod" i "ovaj projektor" mogu se, osim za glavnu projektorsku jedinicu, koristiti i za priložene stavke ili dodatnu opremu.

Organizacija priručnika i korištene oznake

Korištenje priručnika	1
Oznake u Priručniku	2
Oznake sigurnosti	2
Opće oznake obavijesti	2
O uporabi izraza "ovaj proizvod" i "ovaj projektor"	2

Uvod

Značajke projektor	6
Opremljen slikom visoke kvalitete čija razlučivost je optimizirana za Full HD	6
Nove značajke za igranje koje će promijeniti način vašeg uživanja u igrama	6
Doživljaj originalnog kina u dnevnoj sobi	6
Nazivi i funkcije dijelova	7
Sprijeđa/Gore	7
Upravljačka ploča	8
Pozadi	9
Odozdo	10
Daljinski upravljač	11

Priprema

Postavljanje	15
Projecirana slika i položaj projektor	15
Postavljanje projektor paralelno sa zaslonom	15
Vodoravno postavljanje projektor podešavanjem visine svake strane	15
Različite metode postavljanja	16
Postavljanje na stol i projiciranje	17
Objesnje na strop i projiciranje	17
Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektor i pomicanja leće	18
Spajanje uređaja	21
Spajanje s video uređajem	21
Spajanje na računalo	21
Spajanje vanjske opreme	21
Spajanje Bluetooth® uređaja	21
Spajanje na vanjske zvučnike	23

Priprema daljinskog upravljača 24

Umetanje baterija u daljinski upravljač	24
Radni raspon daljinskog upravljača	25
Radni raspon (slijeva nadesno)	25
Radni raspon (odozgo naniže)	25

Osnovne radnje

Projiciranje slika	26
Uključivanje projektor	26
Ako se željena slika ne projicira	27
Isključivanje	27
Namještanje projicirane slike	28
Namještanje fokusa	28
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)	28
Podešavanje visine slike	28
Namještanje nagiba projektor	29
Podešavanje položaja slike (pomak leće)(Samo EH-TW5800)	29
Ispravljanje deformacije geometrije slike	30
Automatsko ispravljanje (Auto V-Keystone)	30
Ručno ispravljanje (H-Keystone Adjuster)	30
Ručno ispravljanje (H/V-Keystone)	31
Ručno ispravljanje (Quick Corner)	31
Namještanje glasnoće	33
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)	33

Namještanje slike

Namještanje slike	34
Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)	34
Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)	34
Namještanje opcije Sharpness	35
Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)	36
Postavka Auto Iris	37
Postavljanje Frame Interpolation	37
Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing	38
Podešavanje boje	39

Podešavanje Color Temp.	39
Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)	39
Namještanje Hue, Saturation i Brightness	40
Namještanje game	41
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja	41
Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game	42
Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)	43
Spremanje memorije	43
Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije	44

Korisne Funkcije

Uživanje u 3D slikama	45
Priprema za prikazivanje 3D slika	45
Ako se 3D slika ne može prikazati	45
Uporaba 3D naočala	46
Obavijesti u svezi prikazivanja 3D slike	46
Uporaba funkcije HDMI Link	48
Funkcija HDMI Link	48
HDMI Link postavke	48
Spajanje	49

Izbornik Konfiguriranje

Funkcije izbornika Konfiguriranje	50
Radnje izbornika Konfiguriranje	50
Tablica izbornika Konfiguriranje	51
Izbornik Image	51
Izbornik Signal	52
Izbornik Settings	53
Izbornik Extended	55
Izbornik Info	56
Izbornik Reset	56

Ispravljanje Problema

Rješavanje problema	57
Signali pokazivača	57
Stanje pokazivača tijekom pogreške/upozorenja	57

Stanje pokazivača tijekom normalnog rada	59
Ako pokazivači ne pomognu	60
Odredite problem	60
Problemi u svezi sa slikom	61
Problemi s bukom	64
Problemi na početku projekcije	64
Problemi s daljinskim upravljačem	65
Problemi s upravljačkom pločom	65
Problemi s 3D slikom	65
Problemi s vezom HDMI	66
Problemi s Bluetooth uređajem	67
Problemi s uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	67

Održavanje

Održavanje	68
Čišćenje dijelova	68
Čišćenje zračnog filtra	68
Čišćenje glavne jedinice	70
Čišćenje objektiva	70
Vremena zamjene potrošnog pribora	70
Vrijeme zamjene zračnog filtra	70
Vrijeme zamjene lampe	70
Zamjena Potrošnog Pribora	71
Zamjena zračnog filtra	71
Zamjena lampe	71
Poništavanje vremena rada lampe	73
Odvajanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	75

Dodaci

Dodatna Oprema i Potrošni Pribor	76
Dodatne stavke	76
Potrošni pribor	76
Podržane razlučivosti	77
PC	77
SD	77
HD	77
3D	78
Specifikacije	80

EH-TW5800/EH-TW5700	80
Izgled	82
Popis simbola o sigurnosti	83
Rječnik	85
Opće Napomene	86
Natpisi upozorenja	87
Zbrinjavanje	87
Opća napomena	88



Značajke projektora

Opremljen slikom visoke kvalitete čija razlučivost je optimizirana za Full HD

- Slike koje se brzo miču mogu se glatko reproducirati s pomoću interpolacije slika. 🖱️ [str.37](#)
- Možete projicirati jasne slike koje su bogate teksturom uz pomoć značajki za smanjenje šuma i poboljšanje prikaza detalja. 🖱️ [str.36](#)

Nove značajke za igranje koje će promijeniti način vašeg uživanja u igrama

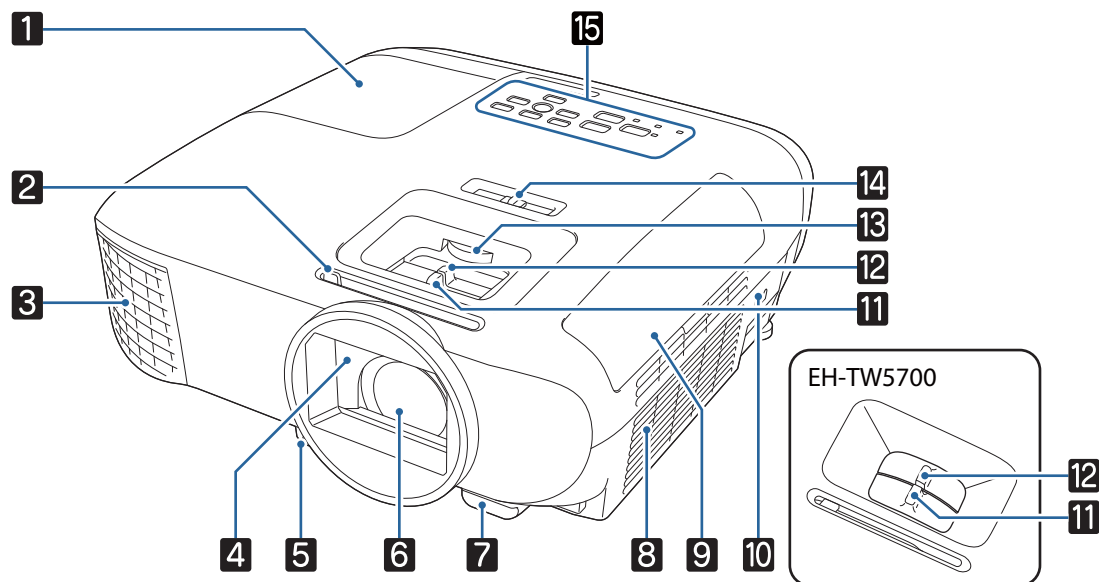
- Uz podršku za ulaz u formatu 21:9 možete prikazivati sadržaj igara u punoj horizontalnoj širini zaslona.
- Možete podesiti brzinu obrade slike i poboljšati vrijeme reakcije za slike s brzim pokretima. 🖱️ [str.38](#)
- Značajka Dark Gamma Uplift omogućuje prilagodbu tamnih područja radi veće vidljivosti. 🖱️ [str.41](#)

Doživljaj originalnog kina u dnevnoj sobi


- Ugrađeni Android TV™ omogućuje jednostavan početak gledanja sadržaja povezivanjem s internetom.
- Zvučne kutije omogućavaju realističan zvuk.

Nazivi i funkcije dijelova

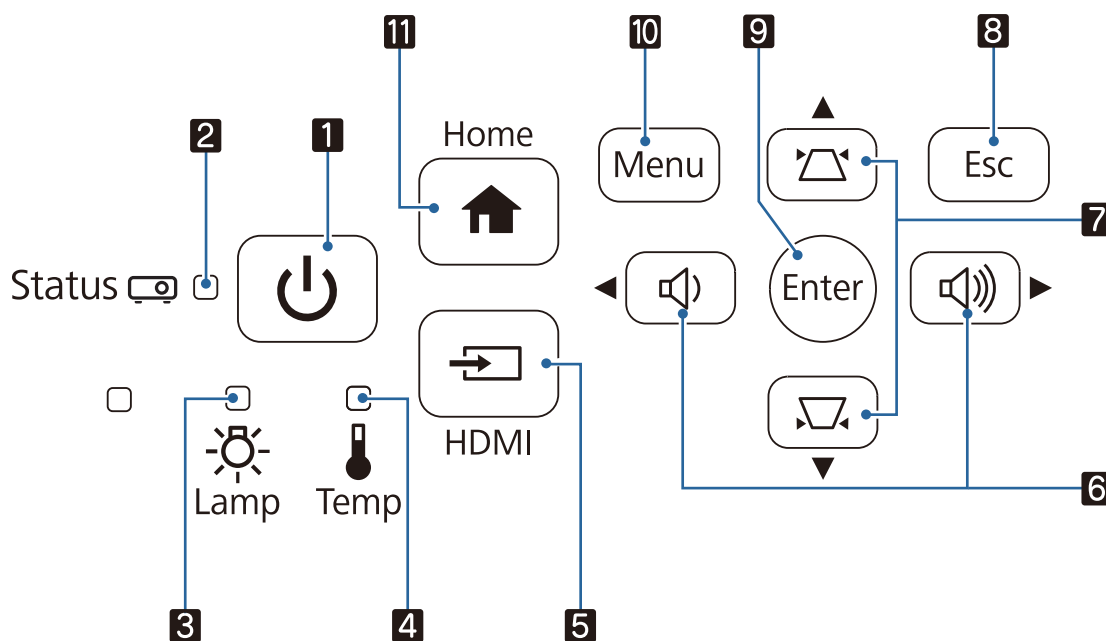
Sprijeda/Gore



Naziv		Funkcija
1	Poklopac lampe	Otvorite pri zamjeni lampe projektor. ➡ str.71
2	Pomična ručica utišavanja A/V	Kliznite gumb kako biste otvorili i zatvorili poklopac objektiva. Zatvaranjem tijekom projekcije možete sakriti sliku i zvuk. ➡ str.33
3	Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor. <div>⚠ Upozorenje Nemojte gledati u zračni odvod. Ako lampa eksplodira, raspršene sitne krhotine stakla i ispušteni plin mogu uzrokovati ozljedu. Ako staklo dospije u oči ili usta, odmah se obratite lokalnom liječniku.</div> <div>⚠ Oprez Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</div>
4	Poklopac objektiva	Zatvorite ga kad ne koristite projektor kako biste zaštili objektiv od grebanja i prljanja. ➡ str.27
5	Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podseive nožice. ➡ str.28
6	Objektiv	Služi za projiciranje slike.
7	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.25
8	Otvor za ulaz zraka	Otvor za ulaz zraka služi za unutarnje hlađenje projektor.

Naziv		Funkcija
9	Poklopac zračnog filtra	Prilikom zamjene zračnog filtra otvorite ovaj poklopac i uklonite zračni filter. ➡ str.71
10	Sigurnosni utor ()	Sigurnosni utor kompatibilan s MicroSaver sigurnosnim sustavom koji je proizvela tvrtka Kensington. Pojednosti potražite na početnoj stranici tvrtke Kensington http://www.kensington.com/ .
11	Regulator fokusa (EH-TW5800) Prsten za fokusiranje (EH-TW5700)	Namještanje fokusa slike. ➡ str.28
12	Regulator zuma (EH-TW5800) Prsten za zumiranje (EH-TW5700)	Namještanje veličine slike. ➡ str.28
13	Skala za pomicanje objektiva (samo EH-TW5800)	Pomiče položaj slike u vertikalnom smjeru. ➡ str.29
14	Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	Ispravljanje vodoravne geometrije slike. ➡ str.30
15	Upravljačka ploča	Upravljanje projektorom. ➡ str.8

Upravljačka ploča



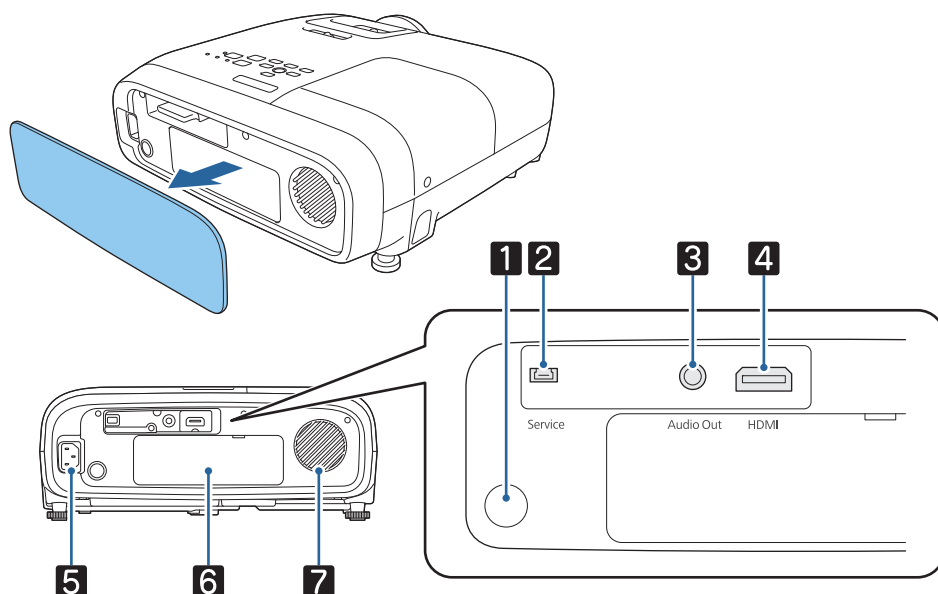
Naziv		Funkcija
1	Gumb stanja mirovanja (Pokazivač stanja mirovanja)	Uključivanje i isključivanje projektor. ➡ str.26 Pokazuje status projektor pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.59

Naziv		Funkcija
2	Pokazivač statusa	Trepće plavo kako bi označio da je u tijeku zagrijavanje ili hlađenje. Pokazuje status projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.57
3	Pokazivač lampe	Trepće narančastom bojom kad dođe vrijeme za zamjenu lampe. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.57
4	Pokazivač temperature	Trepće narančastom bojom ako je unutarnja temperatura previsoka. Pokazuje pogreške projektoru pomoću kombinacije drugih pokazivača koji svijetle ili trepću. ➡ str.57
5	Gumb [HDMI]	Promjena na sliku s HDMI priključka. ➡ str.27
6	Gumbi Volume (lijevo/desno)	<ul style="list-style-type: none"> Namještanje glasnoće. ➡ str.33 Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektoru. Ispravlja vodoravnu geometriju slike kada je prikazan zaslon Keystone. ➡ str.31
7	Gumbi za ispravljanje Keystone (gore/dolje)	<ul style="list-style-type: none"> Podešava iskrivljenu Keystone projiciranih slika. ➡ str.31 Služi za izbor stavki izbornika ili vrijednosti podešavanja dok je prikazan izbornik projektoru.
8	Gumb za povrat [Esc]	Vraća na prethodnu razinu izbornika kad je prikazan neki izbornik. ➡ str.50
9	Gumb [Enter]	Kada je prikazan neki izbornik, odabir funkcija i postavki. ➡ str.50
10	Gumb [Menu]	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje moguće je obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti za Signal, Image, Input Signal i ostalo. ➡ str.50
11	Gumb [Home]	Prebacuje na sliku iz Android TV™.



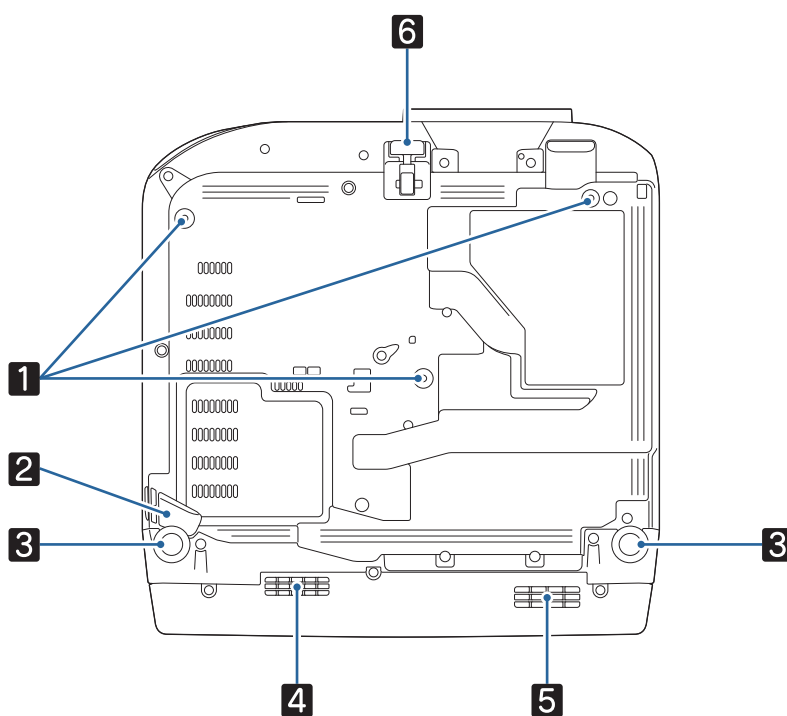
Kada je funkcija Illumination postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.55](#)

Pozadi



Naziv		Funkcija
1	Daljinski prijemnik	Primanje signala daljinskog upravljača. ➡ str.25
2	Service priključak	Uslužni priključak. Ovo se obično ne koristi.
3	Audio Out priključak	Za vrijeme reprodukcije šalje se zvuk na vanjske zvučnike. ➡ str.23
4	HDMI priključak	Služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim video uređajima i računalima. ➡ str.21
5	Priključak za napajanje	Priključak kabela za napajanje. ➡ str.26
6	Poklopac odjeljka za pohranu	Skinite poklopac prilikom priključivanja ili uklanjanja uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja. ➡ str.75
7	Zvučnik	Ugrađeni zvučnik projektora. Služi za izlaz zvuka.

Odozdo



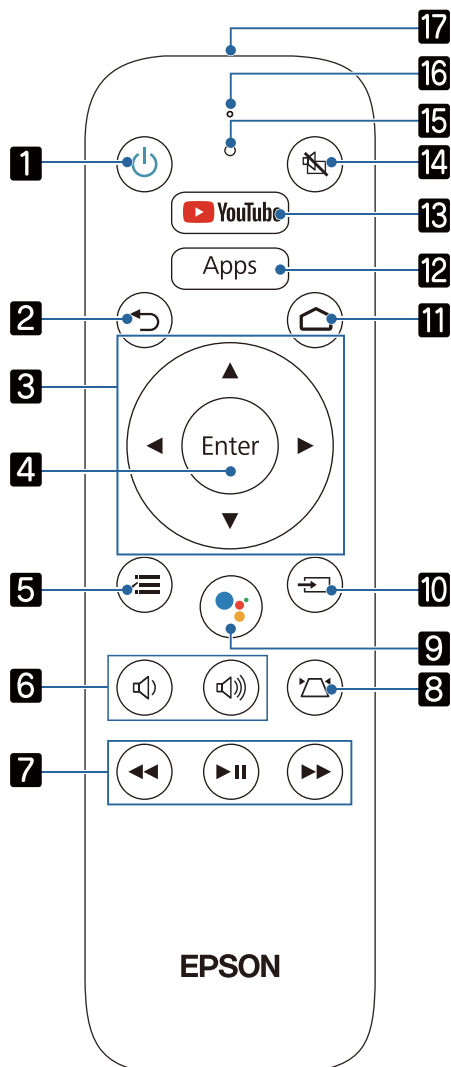
Naziv		Funkcija
1	Točke za fiksiranje na stropni nosač (tri točke)	Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop. ➡ str.76
2	Ulaz za Sigurnost kabel	Kroz ovaj dio pričvrstite komercijalno dostupan kabel s bravom za zaštitu od krađe. Također možete pričvrstiti sigurnosnu žicu radi prevencije pada projektora.
3	Stražnje nožice	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožice radi podešavanja vodoravnog nagiba. ➡ str.29
4	Zračni odvod	Odvod zraka radi hlađenja uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.
5	Otvor za ulaz zraka	Usisava zrak za hlađenje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.
6	Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja visine slike. ➡ str.29

Daljinski upravljač




Daljinski upravljač projektor

Daljinsko upravljanje za projektor i Android TV™.

Ako nije drugačije navedeno, u ovom priručniku za uporabu opisani su rad i uporaba daljinskog upravljača projektor.

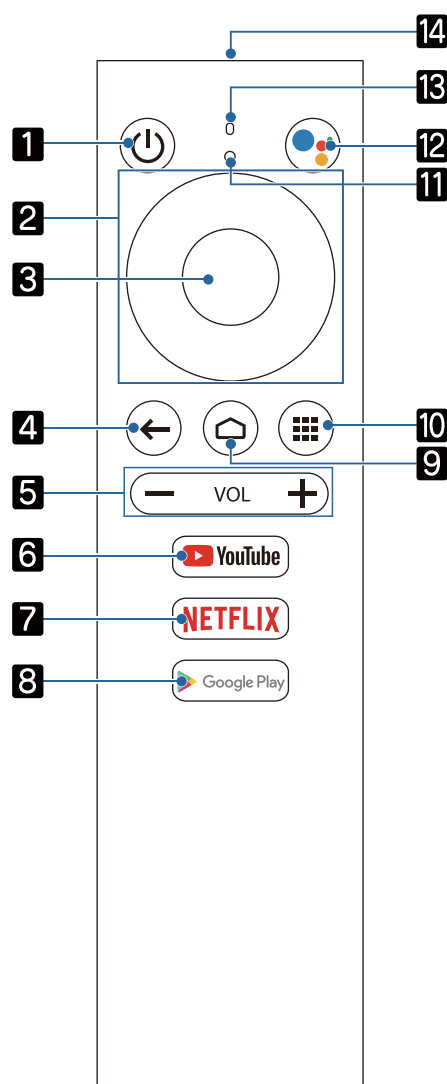


Naziv		Funkcija
1	Gumb stanja mirovanja	Uključivanje i isključivanje projektor. 🖱️ str.26
2	Gumb za povrat Esc	Zatvara trenutnu funkciju. Pritisnite dok je prikazan menu za povrat na prethodnu razinu menu. 🖱️ str.50
3	Gumbi gore/dolje/lijevo/desno	Odabir stavki izbornika i postavljanje vrijednosti. 🖱️ str.50
4	Gumb [Enter]	Kada se prikazuje izbornik, služi za potvrđivanje trenutne stavke i prelazak na sljedeću razinu. 🖱️ str.50
5	Gumb Izbornik	Prikazivanje i zatvaranje izbornika Konfiguriranje. U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavati i postavljati opcije za Signal, Image itd. 🖱️ str.50
6	Gumbi Glasnoća	Namještanje glasnoće. 🖱️ str.33

Naziv		Funkcija
7	Gumbi za upravljanje reprodukcijom	Upravljanje Android TV™ i video uređajima usklađenim s HDMI CEC standardom.  str.48
8	Gumb Geometrija slike	Ispravlja izobličenje slike.  str.30
9	Gumb mikrofona	Omogućava upravljanje Android TV™ koristeći glasovne naredbe. Kada pritisnete taj gumb, mikrofona na daljinskom upravljaču započinje prijam glasovnih naredbi.
10	Gumb izvora	Prebacivanje na sliku iz nekog od ulaznih priključaka.
11	Gumb početnog zaslona	Prikazuje ili zatvara početni zaslon Android TV™.
12	Gumb aplikacija	Prikazuje popis aplikacija za Android TV™.
13	Gumb YouTube	Otvora aplikaciju YouTube.
14	Gumb A/V utišavanje	Privremeno sakrivanje ili prikazivanje slike ili zvuka.  str.33
15	Indikator	Uključen tijekom korištenja daljinskog upravljača.
16	Odabir mikrofona	Otkriva glasovne naredbe kad pritisnete gumb mikrofona.
17	Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

Daljinski upravljač za Android TV™

Daljinski upravljač za Android TV™.



Naziv		Funkcija
1	Gumb stanja mirovanja	Uključivanje/isključivanje Android TV™.
2	Gumbi gore/dolje/lijevo/desno	Odabire stavke izbornika Android TV™.
3	Gumb Unesi	Potvrđuje trenutnu stavku izbornika Android TV™ i otvara sljedeću razinu.
4	Gumb za povrat Esc	Pritisnite dok se prikazuje izbornik Android TV™ za povrat na prethodnu razinu izbornika.
5	Gumbi Glasnoća	Podešavanje glasnoće za Android TV™.
6	Gumb YouTube	Otvora aplikaciju YouTube.
7	Gumb Netflix	Otvora aplikaciju Netflix.
8	Gumb Google Play	Povezuje se na Google Play.
9	Gumb početnog zaslona	Prikazuje početni zaslon Android TV™.
10	Gumb aplikacija	Prikazuje popis aplikacija za Android TV™.

Naziv		Funkcija
11	Indikator	Uključen tijekom korištenja daljinskog upravljača.
12	Gumb mikrofona	Omogućava upravljanje Android TV™ koristeći glasovne naredbe. Kada pritisnete taj gumb, mikrofona na daljinskom upravljaču započinje prijam glasovnih naredbi.
13	Odabir mikrofona	Otkriva glasovne naredbe kad pritisnete gumb mikrofona.
14	Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.



Postavljanje

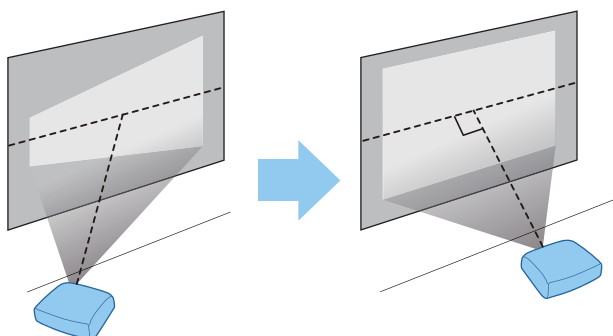
Projicirana slika i položaj projektora

Postavite projektor kako je opisano u nastavku.

■ Postavljanje projektora paralelno sa zaslonom

Ako je projektor postavljen pod kutom u odnosu na zaslon pojavljuje se izobličenje geometrije projicirane slike.

Namjestite položaj projektora tako da je postavljen paralelno sa zaslonom.



Ako se projektor ne može postaviti paralelno, koristite jedan od sljedećih načina za prilagođavanje projicirane slike.

- Ispravite izobličenje slike koristeći regulator vodoravne trapezne slike ili H/V-Keystone 🖱️ [str.30](#)
- Prilagodite položaj projicirane slike pomoću pomicanja objektiva (samo EH-TW5800) 🖱️ [str.29](#)

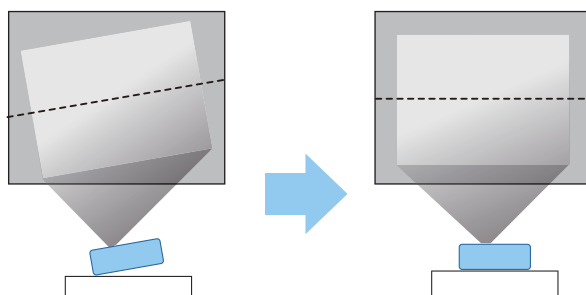
■ Vodoravno postavljanje projektora podešavanjem visine svake strane

Ako je projektor nagnut, projicirana slika također će biti nagnuta.

Vodoravno postavite projektor tako da su obje strane jednake visine.

Ako projektor nije moguće postaviti vodoravno, nagib je moguće podešavati pomoću stražnjih nožica.

🖱️ [str.29](#)



Različite metode postavljanja



Upozorenje

- Pri postavljanju projektor u viseći položaj (na viseći nosač) potreban je poseban način postavljanja. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Neispravno postavljanje stropnog nosača i projektor može prouzročiti pad projektor. Obvezno upotrijebite namjenski Epson nosač koji podržava ovaj projektor i pričvrstite ga svim mjestima stropnog držača za pričvršćenje projektor. Također osigurajte projektor i nosač žicom dovoljne nosivosti za težinu projektor.
- Na kućištu projektor ili nosaču nemojte koristiti ljepila, ulja, maziva, deterdžente, otapala, kemikalije i slično. U protivnom je moguće pogoršanje kvalitete ili oštećenje kućišta projektor što može prouzročiti pad projektor s nosača.
- Projektor ne postavljajte na mjestima izloženim vlazi ili prašini ili na mjestima gdje ima dima ili pare, kao što su kuhinjske radne površine, kuhinja ili blizu ovlaživača. Time biste mogli izazvati požar ili električni udar. Pored toga, sadržaj ulja može izazvati oštećivanje vanjskog kućišta projektor što može dovesti do ispadanja projektor iz stropnog nosača u kojemu je ugrađen.

Primjeri okoline koja može prouzročiti pad projektor zbog narušavanja kvalitete/oštećivanja

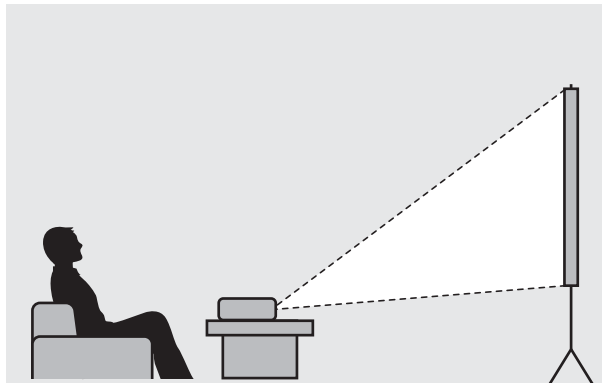
- Mjesta izložena dimu od ulja, kao što su tvornice, kuhinje u restoranu ili domu
- Mjesta koja sadrže hlapljiva otapala ili kemikalije, kao što su tvornice ili laboratoriji
- Mjesta na kojim se ulje, deterdženti, kemikalije i slično mogu prijanjati na projektor, kao što su tvornice, kuhinje u restoranu ili domu
- Mjesta na kojim se često koriste ulja arome, kao što su sobe za opuštanje
- Mjesta u blizini uređaja koji proizvode prekomjernu količinu dima ili izbacuju čestice ulja ili pjenu u zrak
- Nemojte postavljati na mjesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mjesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektor. Također može prouzročiti kvar projektor.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu policu ili mjesto predaleko od izvora. U suprotnom, projektor bi se mogao prekrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Prilikom postavljanja projektor na visoko mjesto poput police, poduzmite mjere opreza protiv pada projektor koristeći žice ili remene, kako biste osigurali sigurnost u hitnom slučaju poput potresa i spriječili nesreće. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne prekrivajte otvore za ulaz ili izlaz zraka na projektoru. Prekrivanje otvora za ulaz i izlaz zraka može prouzročiti pregrijavanje uređaja i požar.
- Nemojte spremati ili koristiti projektor na prašnjavim ili prljavim mjestima. To bi moglo dovesti do pogoršanje kvalitete projicirane slike ili do začepljenja filtra za zrak prašinom što može prouzročiti neispravnosti ili požar.

Pozor

- Projiciranje nemojte izvoditi pod sljedećim uvjetima. To bi moglo prouzročiti neispravnost ili nezgodu.
 - Ne koristite projektor postavljen u okomitom položaju
 - Nemojte projicirati odozgo ili odozdo
 - Nemojte projicirati naginjanjem ulijevo ili udesno
- Zračni filter čistite svaka tri mjeseca. Čistite ga češće ako u okruženju ima mnogo prašine. ➡ [str.68](#)

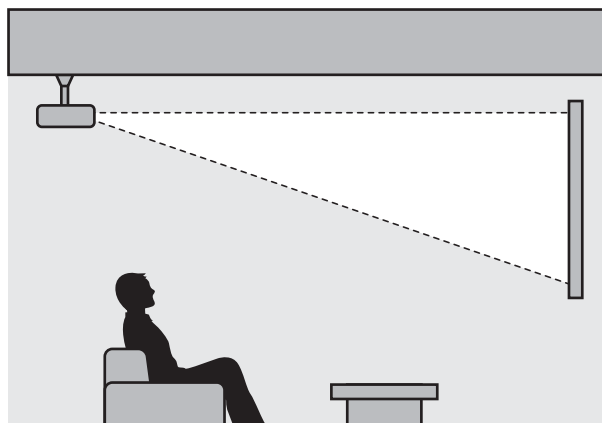
■ Postavljanje na stol i projiciranje

Projektor možete postaviti na stol u dnevnoj sobi ili na nisku policu kako biste projicirali slike.



■ Ovješanje na strop i projiciranje

Projektor je moguće objesiti na strop dodatnim stalkom za ugradnju na strop i tako projicirati slike.



Prilikom vješanja na strop i projiciranja, postavite **Projection** na **Front/Ceiling** ili **Rear/Ceiling**.
☞ **Extended - Projection** [str.55](#)

Maksimalne vrijednosti udaljenosti projektora i pomicanja leće

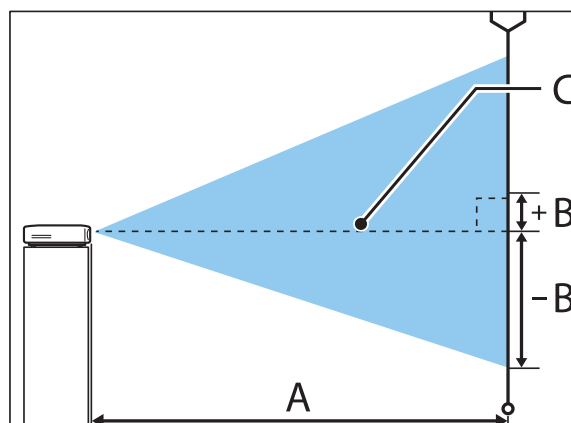
Veličina projicirane slike raste s udaljavanjem projektora od zaslona.

Koristite donju tablicu pri postavljanju projektora u optimalan položaj u odnosu na zaslon. Dane vrijednosti služe samo za orijentaciju.

Maksimalne vrijednosti za podešavanje pomicanja leće prikazane su u sljedećoj tablici.



Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektora kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.



A : Udaljenost projekcije od projektora do zaslona

B : Visina od središta objektiva do donjeg ruba projicirane slike

C : Sredina objektiva

EH-TW5800

Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		Daljina projekcije (A)		Maksimalne vrijednosti pomaka objektiva (B)	
		Minimalno (Široka)	Maksimalna (Tele)	Najveća	Najmanja
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

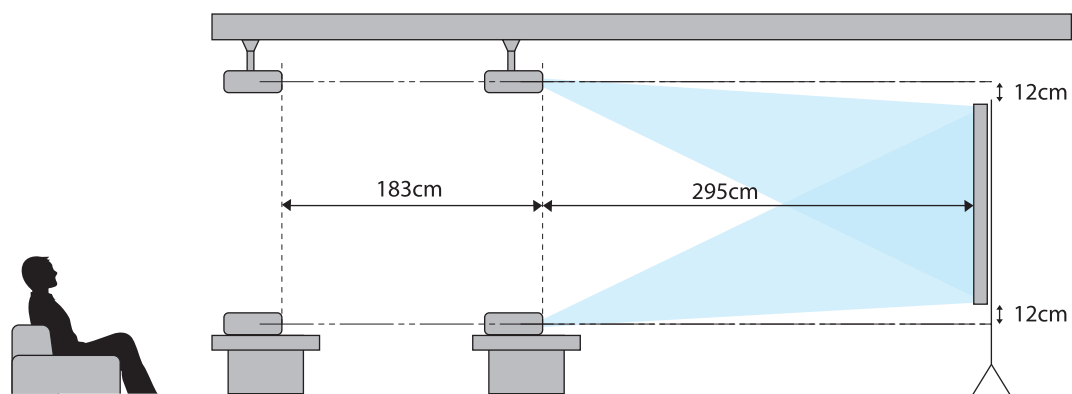
Jedinica: cm

Veličina zaslona 16:9		A		B*
		Minimalno (Široka)	Maksimalna (Tele)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

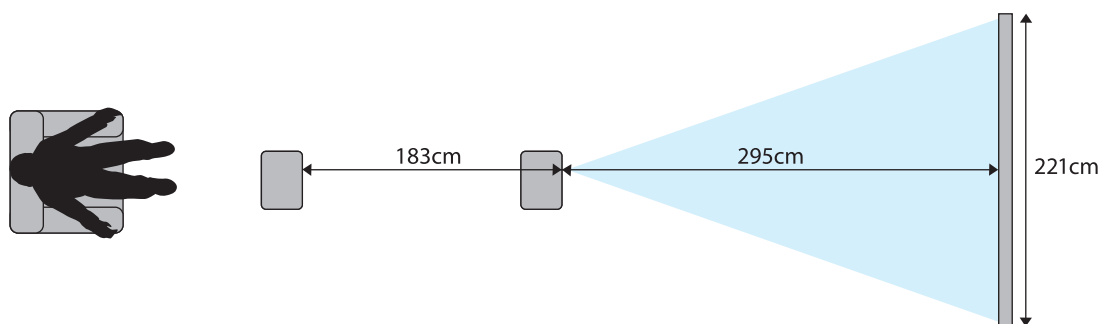
* Pomicanje objektiva nije podržano.

Primjer postavljanja (s veličinom zaslona 16:9 i 100" i EH-TW5800)

Bočni pogled



Pogled odozgo





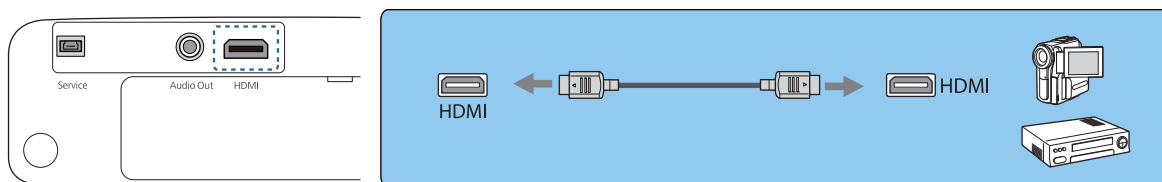
Spajanje uređaja

Pozor

- Prije nego utaknete kabel uređaja u utičnicu, spojite sve kablove.
- Usporedite oblik utikača na kabelu i priključka na uređaju te ih spojite. Ako silom pokušavate u priključak uvući utikač neodgovarajućeg oblika, može doći do oštećenja i kvara.

Spajanje s video uređajem

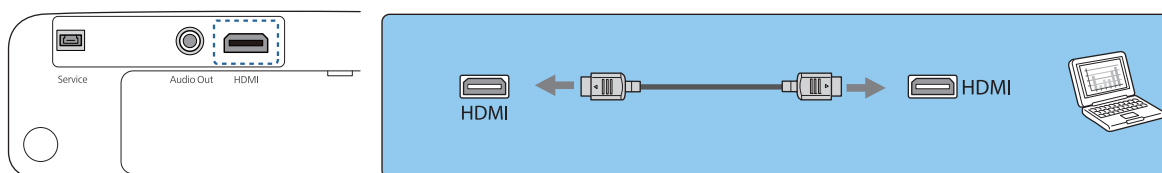
Za projiciranje slika s DVD/Blu-ray uređaja, spojite ga s projektorom pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



Možete spojiti i AV sustav kako biste iz spojene opreme mogli čuti zvuk.

Spajanje na računalo

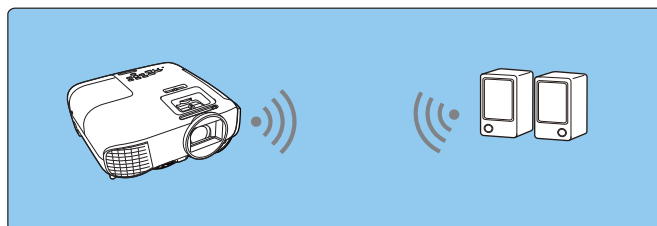
Za projiciranje slika s računala, spojite ga s projektorom pomoću HDMI kabela (komercijalno dostupan).



Spajanje vanjske opreme

Spajanje Bluetooth® uređaja

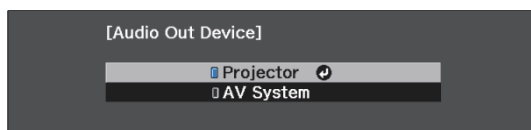
Spajanjem audio uređaja koji je kompatibilan s Bluetoothom možete slati zvuk iz uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja ili video uređaja.



1

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.

- 2 Koristite gumb gore i dolje kako biste odabrali **Projector**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- 3 Prikažite izbornike redoslijedom **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

- 4 Koristite gumb gore i dolje kako biste odabrali **On**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

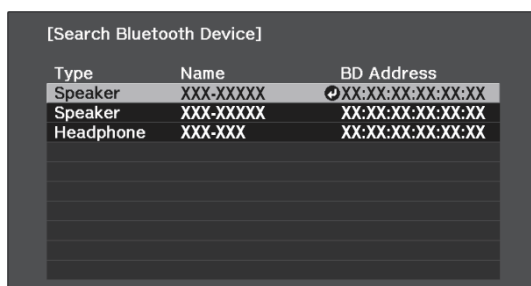


- 5 Uključite "način uparivanja" na Bluetooth uređaju koji želite spojiti.
Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju isporučenu s Bluetooth uređajem.

- 6 Odaberite **Search Bluetooth Device**.

Prikazat će se popis dostupnih uređaja.

- 7 Gumbima gore i dolje odaberite Bluetooth uređaj koji želite spojiti, a zatim pritisnite gumb [Enter] za spajanje.



Pri sljedećem uključivanju projektor, on se automatski spaja sa zadnjim povezanim uređajem.
Za promjenu povezanog uređaja ponovite postupak od 5. koraka.

Bluetooth specifikacije

Version	Bluetooth ver. 3.0
Izlaz	Klasa 2
Komunikacijska razdaljina	Približno 10 m
Podržani profili	A2DP
Zaštita sadržaja	SCMS-T

Korištena frekvencija	Pojas 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Podržani kodeci	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Upozorenje

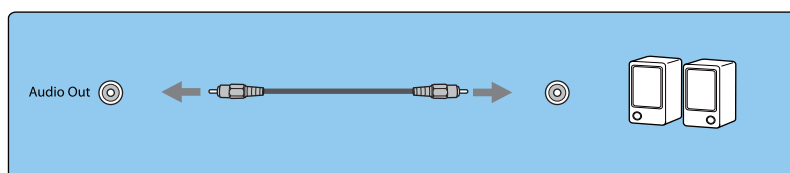
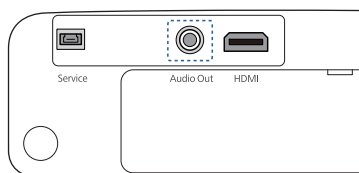
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar medicinskih uređaja. Prije uporabe ovog uređaja uvjerite se da u blizini nema nikakvih medicinskih uređaja.
- Elektromagnetske smetnje mogu prouzročiti kvar automatski upravljane opreme, što može dovesti do nesreće. Ne koristite uređaj blizu automatski upravljanih uređaja kao što su automatska vrata ili protupožarni alarmi.



- Povežite Bluetooth uređaj koji podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
- Povezivanje možda neće biti moguće ovisno o standardu i vrsti uređaja.
- Čak i ako se povezivanje izvrši unutar navedene komunikacijske razdaljine moguć je gubitak veze zbog stanja signala.
- Komunikacijska metoda za Bluetooth koristi istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Zato u slučaju istodobne uporabe tih uređaja može doći do radio-smetnji, slika i zvuk mogu biti poremećeni, a komunikacija možda neće biti moguća. Ako trebate istodobno koristiti te uređaje provjerite jesu li dovoljno udaljeni od Bluetooth uređaja.
- Na projektor istodobno nije moguće spojiti više Bluetooth uređaja.
- Postoji kašnjenje prilikom reprodukcije zvuka s bilo kojeg Bluetooth audio uređaja.

Spajanje na vanjske zvučnike

Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika priključite ih komercijalno dostupnim audio kabelom na priključak projektora Audio Out.



- Za reprodukciju zvuka s vanjskih zvučnika postavite **Audio Out Device** na **Projector**. ➡ **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** [str.53](#)
- Ako na projektor nije priključen AV sustav, zvuk se reproducira s vanjskih zvučnika čak i ako je **Audio Out Device** postavljen na **AV System**.



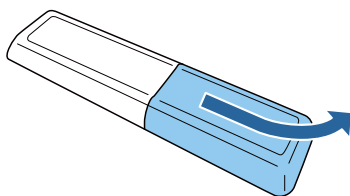
Priprema daljinskog upravljača

Umetanje baterija u daljinski upravljač

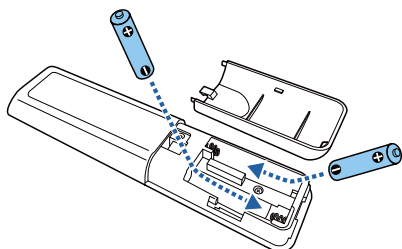
Pozor

- Pri stavljanju baterija pripazite na oznake polariteta (+) i (-) u odjeljku za baterije.
- Ne koristite druge baterije osim manganskih ili alkalnih veličine AAA.

- 1 Skinite poklopac odjeljka za baterije.
Pritisnite zapor poklopca za baterije i podignite poklopac.

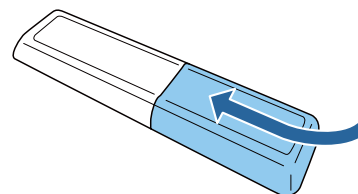



- 2 Zamijenite stare baterije novima.
Provjerite polaritet baterija (+) i (-) prije nego što ih umetnete.




- 3 Ponovno pričvrstite poklopac odjeljka za baterije.

Pritišćite poklopac dok ne uskoči.



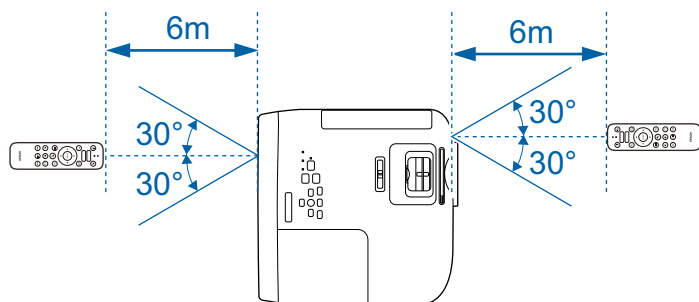
 Osjetite li zastoj u reagiranju daljinskog upravljača ili ako on uopće ne radi, tada su se vjerojatno ispraznile baterije. Zamijenite s dvije nove baterije (manganske ili alkalne baterije veličine AAA).

- 4 Trebate upariti (povezati) daljinski upravljač projektor s Android TV™ kako bi mogao raditi s daljinskim upravljačem. Za provođenje uparivanja slijedite upute na zaslonu i istodobno pritisnite i približno tri sekunde držite gumb [Enter] i gumb Home zaslona na daljinskom upravljaču.

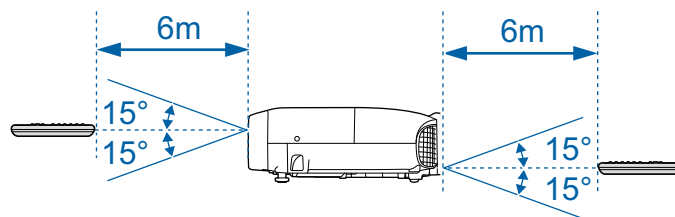
-  • Ako je **HDMI Link** projektor isključen i postavljen na **Off**, uključite ga postavljanjem na **On**. [👁 str.48](#)
- Daljinski upravljač trepće tijekom uparivanja.

Radni raspon daljinskog upravljača

Radni raspon (slijeva nadesno)



Radni raspon (odozgo naniže)

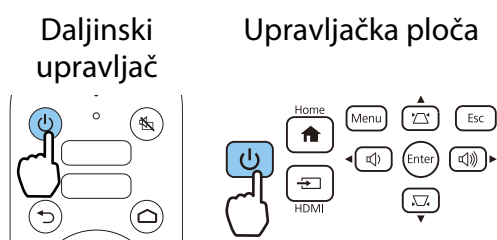




Projiciranje slika

Uključivanje projektor

- 1 Spojite opremu na projektor.
- 2 Priključite isporučeni kabel za napajanje.
- 3 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor.

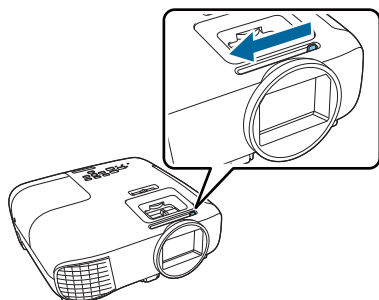


Pokazivač statusa projektor trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja mirovanja i pokazivač statusa će svijetliti plavo.

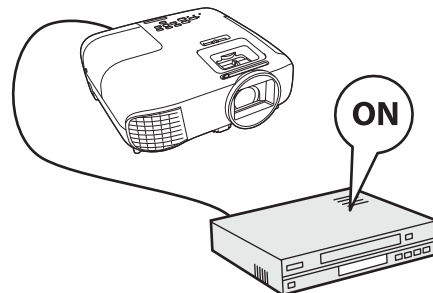


Kada je opcija **Direct Power On** postavljena na **On**, možete pokrenuti projekciju spajanjem napojnog kabela s projektorom bez potrebe za pritiskanjem bilo kog gumba. ➡ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.55](#)

- 4 Skinite poklopac s objektiva.



- 5 Uključite spojeni uređaj.



Upozorenje

- Ne upotrebljavajte projektor na mjestima gdje u atmosferi mogu biti zapaljivi ili eksplozivni plinovi poput onih koji se koriste u zračnim otprašivačima ili insekticidima. Ako se oko projektor upotrebljavaju zapaljivi sprejevi, prije uključivanja projektor obavezno dobro prozračite područje.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Jako emitirano svjetlo može prouzročiti oštećenja vida. Posebno pazite na djecu.
- Tijekom projekcije ne stojte ispred objektiv. Zbog visoke temperature odjeća se može oštetiti.
- Tijekom projekcije nemojte knjigom ili drugim sličnim predmetom zaklanjati svjetlo iz projektor. Zaklanjanje svjetla iz projektor može prouzročiti zagrijavanje i taljenje predmeta koji je izložen svjetlosti, a može prouzročiti i opekline ili požar. Također, prilikom reflektiranja svjetlosti natrag u projektor objektiv se može zagrijati što može prouzročiti kvar. Ako trebate zaustaviti projiciranje, upotrijebite A/V Mute ili samo isključite projektor.



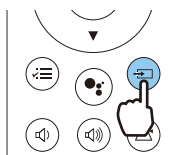
- Ovaj projektor ima funkciju Child Lock kojom se sprječava da djeca nehotice uključe napajanje te funkcija Control Panel Lock koja sprječava nehotične radnje i sl. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.53](#)
- Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju **High Altitude Mode** na **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.55](#)

■ Ako se željena slika ne projicira

Ako se slika ne projicira, možete promijeniti izvor slike na jedan od sljedećih načina.

Daljinski upravljač

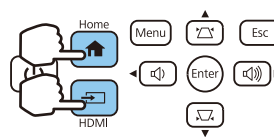
Pritisnite gumb izvora i odaberite željeni priključak.



Upravljačka ploča

Pritisnite gumb [Home] za promjenu na sliku iz Android TV™.

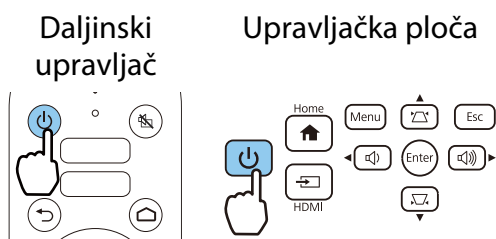
Pritisnite gumb [HDMI] za promjenu na sliku iz HDMI priključka.



Isključivanje

1 Isključite spojeni uređaj.

2 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.



Bit će prikazana poruka potvrde.

3 Ponovno pritisnite gumb za mirovanje.

Power Off?

Yes : Press button
No : Press any other button

Pokazivač statusa trepće i projektor se počinje hladiti.

4 Pričekajte dok se hlađenje ne dovrši.

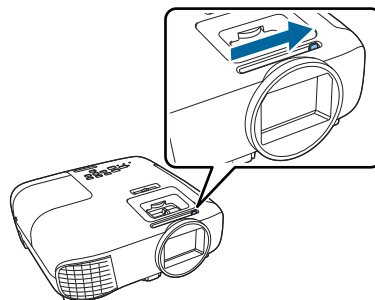
Kada se projektor ohladi pokazivač statusa će prestati treptati.

5 Iskopčajte napojni kabel.



- Ako je napojni kabel priključen, nešto se električne energije troši čak i kad se ne obavlja nikakva radnja.
- Kada ponovno želite priključiti kabel napajanja, pričekajte nekoliko trenutaka.

6 Zatvorite poklopac objektiva.





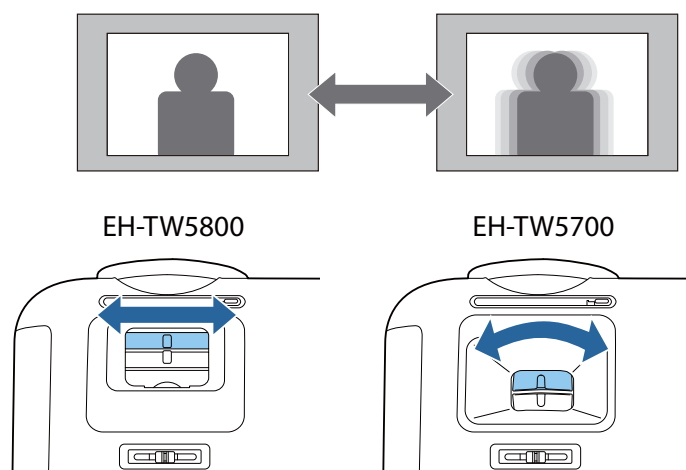
Namještanje projicirane slike



S obzirom da su slike nestabilne neposredno nakon uključivanja projektora, prije postavljanja fokusa, zuma ili pomaka objektiva, predlažemo da na to pričekate oko 30 minuta nakon početka prikazivanja slike.

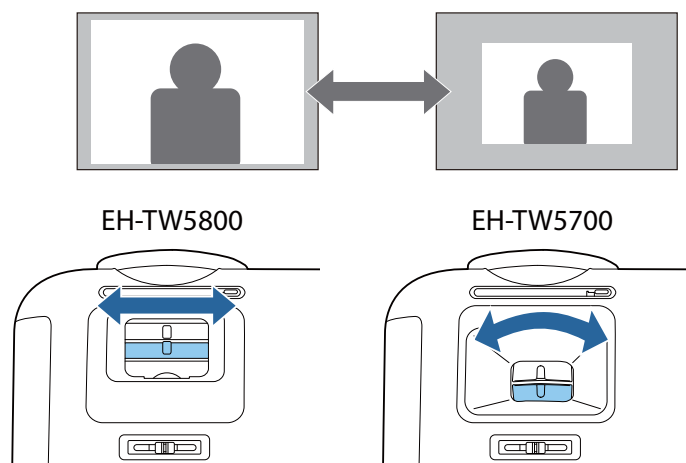
Namještanje fokusa

Prilagodite fokus koristeći regulator fokusa ili prsten za fokusiranje.



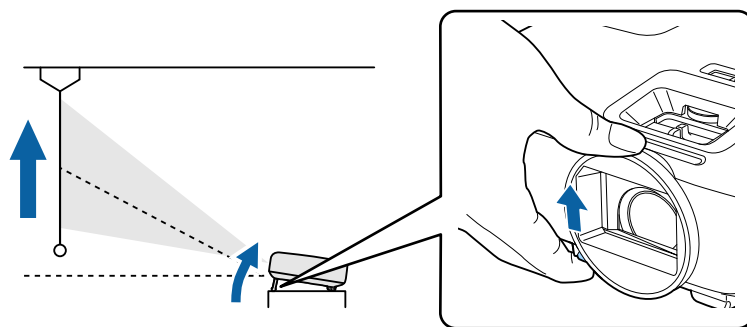
Namještanje veličine projicirane slike (Namještanje zumiranja)

Prilagodite veličinu projicirane slike koristeći regulator zuma ili prsten za zumiranje.



Podešavanje visine slike

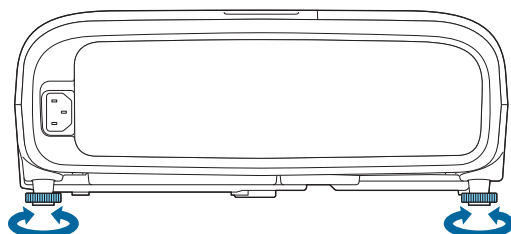
Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice kako biste produžili prednju podesivu nožicu. Projektor možete nagnuti do 11° kako biste podesili visinu slike.



Što je veći nagibni kut, to je teže fokusirati sliku. Nagibni kut treba biti umjeren.

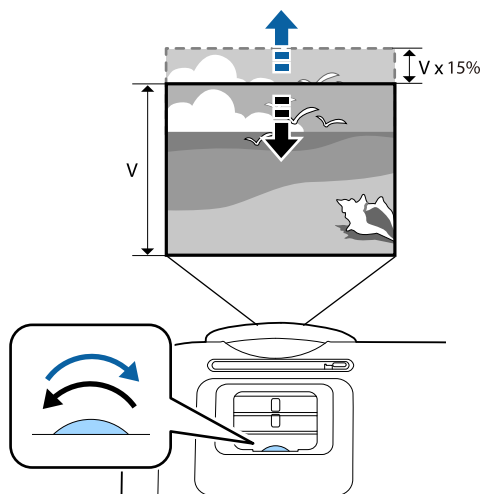
Namještanje nagiba projektor

Ako je projicirana slika nagnuta (lijeva i desna strana projektor su na različitim visinama) dok je projektor postavljen na stol, podesite stražnje nožice tako da obje strane budu na istoj razini.



Podešavanje položaja slike (pomak leće)(Samo EH-TW5800)

Ako se projektor ne može postaviti ispred zaslona, možete podesiti položaj slike pomoću pomicanja leće. Okrenite kotačić za pomicanje objektiv na projektoru kako biste prilagodili položaj slike.



- Kada za podešavanje položaja slike koristite kotačić za pomicanje objektiv, pomičite kotačić prema gore.
- Kada projekciju podešavate korištenjem pomaka leće, preporučujemo da projektor instalirate zajedno sa zaslonom.

Ispravljanje deformacije geometrije slike

Deformaciju geometrije slike možete ispraviti na jedan od sljedećih načina.

Automatsko ispravljanje	Auto V-Keystone	Automatsko ispravljanje okomite deformacije geometrije slike.
Ručno ispravljanje	H-Keystone Adjuster	Ispravljanje vodoravne deformacije geometrije slike pomoću regulator vodoravne trapezne slike (keystone).
	H/V-Keystone	Ručno ispravite deformacije zasebno u vodoravnom i okomitom smjeru.
	Quick Corner	Pojedinačno podesite sva četiri kuta projicirane slike.



- Projicirana slika se smanjuje prilikom ispravljanja izobličenja geometrije. Povećajte udaljenost projektoru kako biste projiciranu sliku prilagodili veličini zaslona.
- Projektor postavite paralelno sa zaslonom bez gubitka kvalitete slike. Ako projektor ne možete postaviti paralelno sa zaslonom, podesite oblik slike pomoću ispravljanja H/V-Keystone.
- Pri ispravljanju izobličenja, okrećite kotačić za pomicanje objektiva tako da prilagodite položaj objektiva gornjem rubu. Ako je položaj objektiva neispravan, zaslon projekcije može biti iskrivljen (samo EH-TW5800).

Automatsko ispravljanje (Auto V-Keystone)

Ako se tijekom projekcije projektor pomakne Auto V-Keystone će automatski ispraviti svako vertikalno izobličenje geometrije slike. Dvije sekunde nakon naginjanja projektoru, prikazuje se zaslon za podešavanje zaslona i projicirana slika se automatski ispravlja.

Auto V-Keystone može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

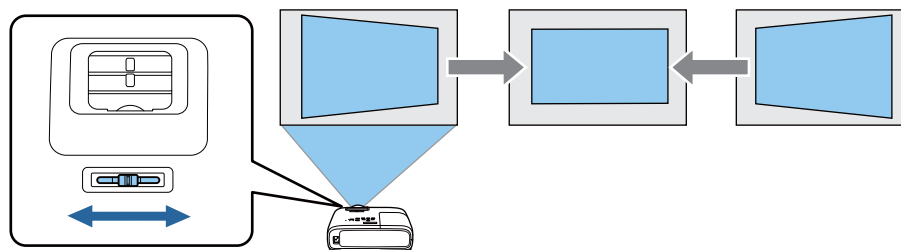
- Kut projiciranja manji je od plus ili minus 30°.
- Projection** je postavljeno na **Front**. ➡ **Extended - Projection** [str.55](#)



Ako ne želite koristiti funkciju Auto V-Keystone, postavite opciju **Auto V-Keystone** na **Off**. ➡ **Settings - Keystone - H/V-Keystone - Auto V-Keystone** [str.53](#)

Ručno ispravljanje (H-Keystone Adjuster)

Pomaknite regulator vodoravne trapezne slike (keystone) u desno ili u lijevo kako biste mogli napraviti vodoravno ispravljanje geometrije.



- Kada se **Keystone** postavi na **Quick Corner**, H-Keystone Adjuster neće raditi. Postavite na **H/V-Keystone**. ➡ **Settings - Keystone** [str.53](#)
- Slike možete ispravljati do 30° udesno ili ulijevo.

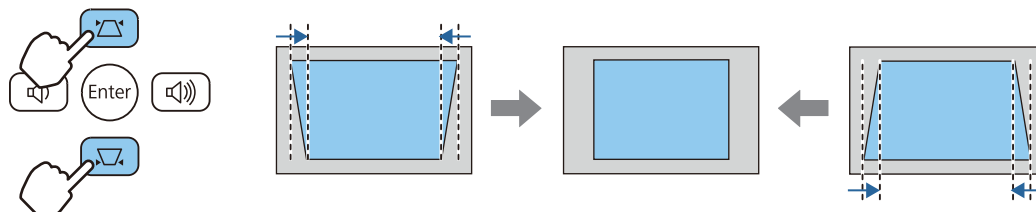
Ručno ispravljanje (H/V-Keystone)

Možete koristiti gumb gore/dolje/lijevo/desno na upravljačkoj ploči za ispravljanje okomitog i vodoravnog izobličenja geometrije.

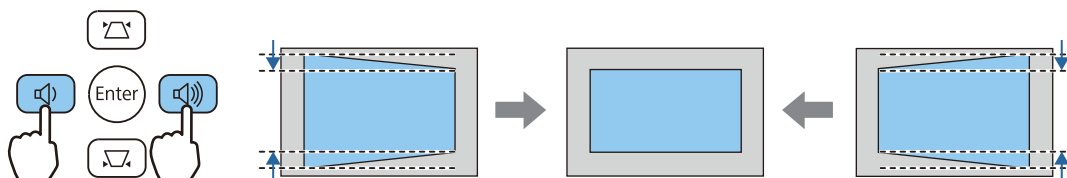
Pritisnite gumb gore ili dolje za prikaz pokazivača V-Keystone/H-Keystone.

Kada se prikažu pokazivači, pritisnite gumb gore i dolje za okomito poravnavanje i pritisnite gumb lijevo i desno za vodoravno poravnanje.

Kada je gornji ili donji rub preširok



Kada je lijevi ili desni rub preširok



- Slike možete ispravljati do 30° prema gore ili dolje, udesno ili ulijevo.
- Glasnoću možete podesiti pritiskom gumba V-Keystone/H-Keystone dok mjerači nisu prikazani. [str.33](#)
- H/V-Keystone možete podesiti i u izborniku Konfiguriranje. **Settings - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/H-Keystone** [str.53](#)

Ručno ispravljanje (Quick Corner)

Quick Corner postavke možete koristiti za ispravljanje oblika i veličine slike koja nije četverokutna.

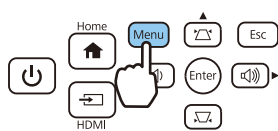
1

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Keystone**.

Daljinski upravljač

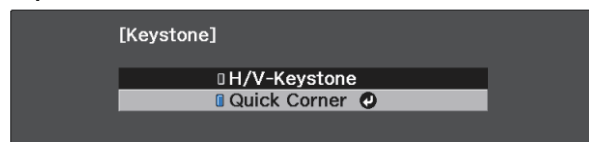


Upravljačka ploča



2

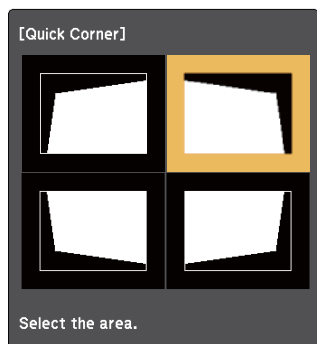
Koristite gumb gore i dolje da biste odabrali **Quick Corner**, a zatim pritisnite gumb [Enter]. Ako je potrebno, gumb [Enter] pritisnite ponovno.



Prikazuje se zaslon za odabir područja.

3

Koristite gumb gore/dolje/lijevo/desno za odabir kuta slike koji želite podesiti. Zatim pritisnite gumb [Enter].



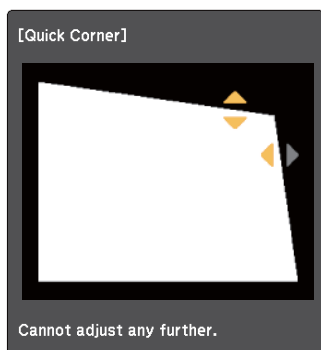
Za poništavanje ispravaka Quick Corner, držite gumb [Esc] pritisnutim oko dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja, a zatim odaberite **Yes**.

4

Pritisnite gumb gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje oblika slike prema potrebi. Pritisnite [Enter] za vraćanje na zaslon za odabir područja.



Ako vidite ovaj prikaz, ne možete dalje podešavati oblik u tom smjeru, kako prikazuje sivi trokut.



5

Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za namještanje preostalih uglova.

6

Kada završite, pritisnite gumb [Esc].

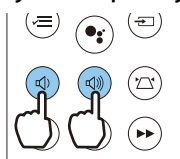


Nakon korištenja opcije Quick Corner, postavka **Keystone** sada je postavljena na **Quick Corner** u izborniku projektora **Settings**. Kad pritisnete gumb za gore/dolje na upravljačkoj ploči ili gumb za geometriju na daljinskom upravljaču, prikazuje se zaslon za odabir područja.

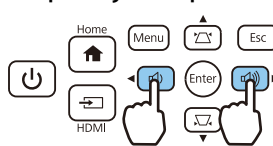
Namještanje glasnoće

Glasnoću možete podešavati pomoću gumba za glasnoću na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- Glasnoću također možete namjestiti iz izbornika Konfiguriranje. ➡ **Settings - Sound - Volume** [str.53](#)
- Ako je na projektor spojen AV sustav i želite ugoditi glasnoću AV sustava, postavite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.53](#)
- Ako ste koristili daljinski upravljač za Android TV™ kako biste utišali zvuk na Android TV™, nećete ga moći pojačati uporabom daljinskog upravljača projektor. Glasnoću povećajte uporabom daljinskog upravljača za Android TV™ prije provođenja podešavanja.



Oprez

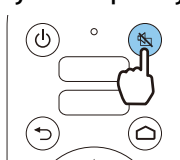
Ne uključujte projektor pri visokoj glasnoći.

Iznenadna prekomjerna buka može oštetiti sluh. Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

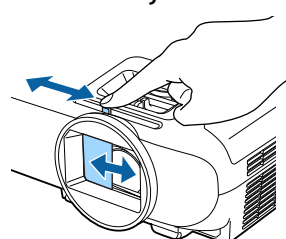
Privremeno sakrivanje slike i isključivanje zvuka (A/V Mute)

Za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova pritisnite gumb za utišavanje A/V Mute na daljinskom upravljaču ili zatvorite poklopac objektiva. Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite gumb ili otvorite poklopac objektiva.

Daljinski upravljač



Glavna jedinica



- Za filmove, slika i zvuk nastavljaju se čak i za vrijeme A/V Mute. Gumbom A/V mute i zvuka ne možete nastaviti projekciju od trenutka kada ste isključili video i zvuk.
- Kada reproducirate zvuk s AV sustava i želite podesiti glasnoću za AV sustav, podesite **HDMI Link** na **On** i **Audio Out Device** na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.53](#)

Namještanje slike

Odabir kvalitete projekcije (Color Mode)

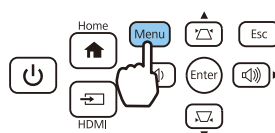
Možete postići optimalnu kvalitetu slike koja je tijekom projiciranja usklađena s okruženjem. Svjetlina slike ovisi o odabranom načinu rada.

1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Color Mode**.

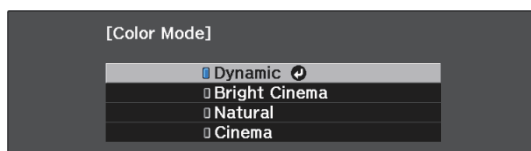
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



2 Koristite gumb gore i dolje da biste odabrali način rada i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Način rada	Primjena
Dynamic	Ovo je najsvjetliji način. Najbolje za davanje prednosti svjetlini.
Bright Cinema	Najbolje za projiciranje življih slika.
Natural	Najbolje za vjernu reprodukciju boja izvorne slike.
Cinema	Najbolje za uživanje u sadržajima poput filmova.

Prebacivanje između slike preko cijelog zaslona i zumirane slike (Aspect)

Možete mijenjati vrstu, format i razlučivost ulaznog signala kako bi odgovarao opciji **Aspect** za projiciranu sliku.

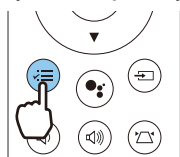
Dostupne postavke mogu se razlikovati ovisno o signalu slike koja se trenutno projicira.



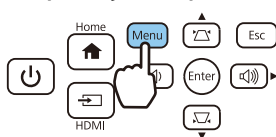
Imajte na umu da korištenjem funkcije formata zaslona projektor za smanjivanje, povećavanje ili podjelu projicirane slike za potrebe javnog prikazivanja možete prekršiti prava nositelja autorskih prava te slike na temelju zakona o autorskim pravima.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - Aspect**.

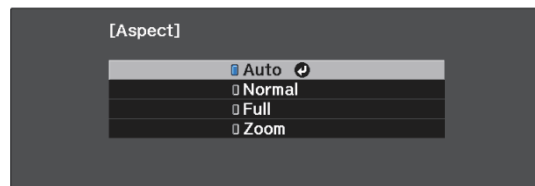
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Koristite gumb gore i dolje za odabir formata zaslona, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Auto možda neće biti dostupno, ovisno o vrsti ulaznog signala.

Normalnim odabirom opcije **Auto** koristi se optimalan format prikaza ulaznog signala. Promijenite ovu vrijednost ako želite koristiti neki drugi format.

Tabela dolje prikazuje sliku projiciranu na zaslon dimenzija 16:9.

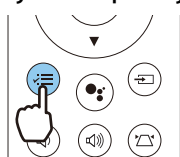
Format zaslona	Omjer dimenzija zaslona za ulazni signal		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Full			
Zoom			

Namještanje opcije Sharpness

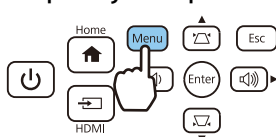
Možete učiniti sliku jasnijom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Sharpness**.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



Prikazuje se zaslon za podešavanje **Sharpness**.

- 2 Upotrijebite gumb lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

Slika postaje oštija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili mekša kada se pomiče ulijevo (negativno).



- 3 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Podešavanje razlučivosti slike (Image Enhancement)

Razlučivost slike možete podesiti funkcijom Image Enhancement.

Moguće je podešavati sljedeće sadržaje.

Image Preset Mode	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction i Detail Enhancement .
Noise Reduction ^{*1} ^{*2}	Za zaglađivanje grubih slika.
MPEG Noise Reduction ^{*1} ^{*2}	Smanjuje šumove u obliku točki i crta koji se javljaju u rubnim dijelovima dok projicirate MPEG filmove.
Detail Enhancement ^{*2}	Poboljšava kontrast slike za stvaranje naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta.

^{*1} To se može postaviti samo kad je **Signal - Advanced- Image Processing** postavljen na **Fine**.

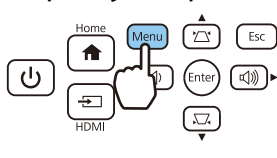
^{*2} To se može postaviti bilo kada osim kad je **Image Preset Mode** postavljen na **Off**.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Image Enhancement**.

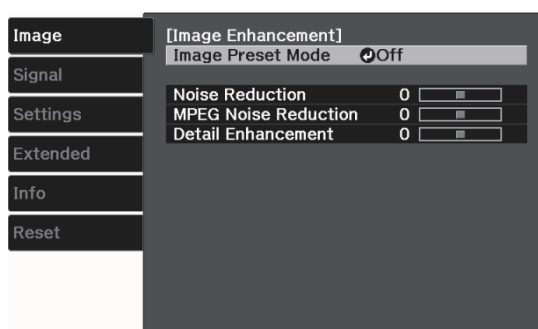
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Koristite gumb gore i dolje za odabir stavke koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- 3 Upotrijebite gumb lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu stavku.



- 4 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Postavka Auto Iris

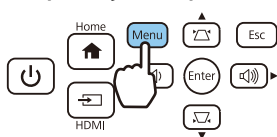
Automatskim namještanjem jačine svjetla prema prikazanoj slici možete uživati u dubokim i bogatim slikama. Možete izabrati praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike od **Normal** do **High Speed**.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Auto Iris**.

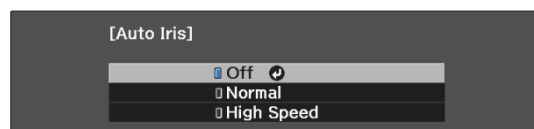
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Koristite gumbe gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Ovisno o slici, možete čuti rad Auto Iris, ali nije u pitanju neki kvar.

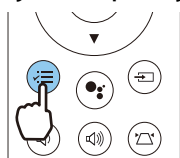
Postavljanje Frame Interpolation

Moguće je glatko reproducirati slike koje se brzo miču automatskim stvaranjem međuokvira između izvornih. Frame Interpolation je dostupan u sljedećim uvjetima.

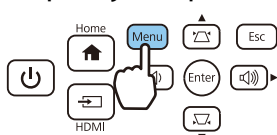
- Kad je **Image Processing** postavljen na **Fine**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.52](#)
- **Image Preset Mode** postavljen je na bilo što osim **Off**. ➡ **Image - Image Enhancement - Image Preset Mode** [str.51](#)
- Prilikom ulaza 2D signala ili 3D signala (1080p 24 Hz). ➡ [str.77](#)

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation**.

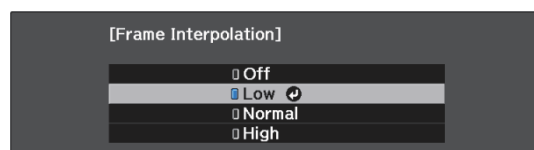
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Koristite gumbe gore i dolje za odabir stavke i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Podešavanje brzine obrade slike - Image Processing

Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slika, npr. u igrama.

Ovo je dostupno samo kada primete ulaz progresivnog signala.

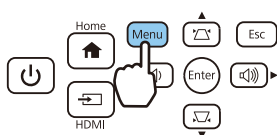
1

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - Advanced - Image Processing**.

Daljinski upravljač

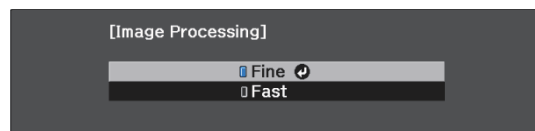


Upravljačka ploča



2

Pritisnite gumb gore/dolje za izmjenu između **Fine** i **Fast**.



- Ova funkcija ne podržava 3D slike.
- Kada je **Image Processing** postavljeno na **Fast**, **Noise Reduction**, **MPEG Noise Reduction** i **Frame Interpolation** fiksirani su na **Off**.



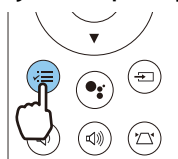
Podešavanje boje

Podešavanje Color Temp.

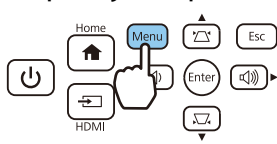
Namještanje nijanse na slikama. Napravite podešavanja ako je slika malo plavija ili crvenija nego što treba biti i sl.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - White Balance - Color Temp.**

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Upotrijebite gumbе lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.

S povećanjem vrijednosti jačaju plave nijanse, a sa smanjivanjem vrijednosti jačaju crvene nijanse.

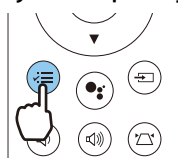


Namještanje RGB-a (Razmak i pojačanje)

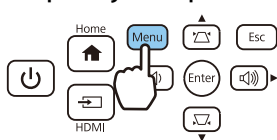
Moguće je ugađanje svjetline tamnih područja (Razmak) i svijetlih područja (Pojačanje) za R (crvenu), G (zelenu) i B (plavu) boju.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - White Balance - Custom.**

Daljinski upravljač

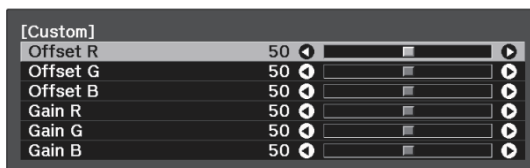


Upravljačka ploča



- 2 Pomoću gumba gore i dolje odaberite stavku, a zatim napravite podešavanja pomoću gumba lijevo i desno.

Slika postaje svjetlija kada se vrijednost pomiče udesno (pozitivno) ili tamnija kada se pomiče ulijevo (negativno).



Razmak	Kada se slika posvijetli, sjenčenje tamnijih područja postaje živopisnije. Kada se slika potamni, slika djeluje ispunjenija, ali je sjenčenje tamnijih područja teže razlikovati.
Pojačanje	Kada se slika posvijetli, svijetla područja postaju bjelja, a sjenčenje se gubi. Kada se slika potamni, sjenčenje svjetlijih područja postaje živopisnije.

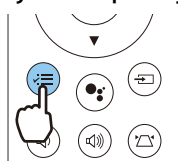
Namještanje Hue, Saturation i Brightness

Možete podešavati ton, zasićenje i svjetlinu za svaku od R (crvena), G (zelena), B (plava), C (cijan), M (magenta) i Y (žuta) boja.

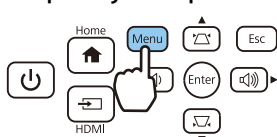
Hue	Podešava boju cijele slike tako da bude plava, zelena ili crvena.
Saturation	Podešava živopisnost cijele slike.
Brightness	Podešava svjetlinu boja cijele slike.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Advanced - RGBCMY**.

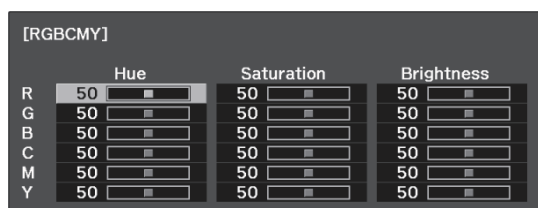
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča

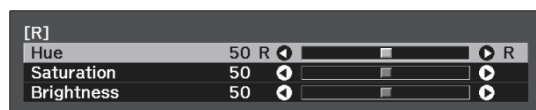


- 2 Koristite gumb gore i za odabir boje koju želite prilagoditi i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



- 3 Koristite gumb gore i dolje za odabir **Hue, Saturation** ili **Brightness**.

- 4 Upotrijebite gumb lijevo i desno kako biste napravili podešavanja.



Pritisnite gumb [Esc] kako biste namjestili drugu boju.

- 5 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Namještanje game

Možete namjestiti male razlike u boji koje mogu nastati uslijed korištenja uređaja tijekom prikazivanja slike. Možete ih postaviti na jedan od sljedećih načina.

- Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja
- Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

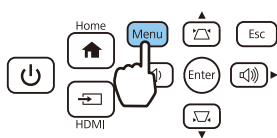
Odabir i namještanje vrijednosti ispravljanja

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Image - Advanced - Gamma**.

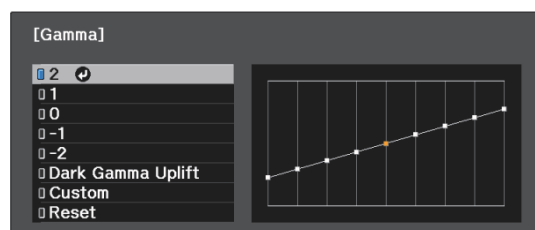
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Koristite gumb gore i dolje za odabir ispravljene vrijednosti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



S povećanjem vrijednosti, tamna područja slike postaju svjetlija, ali zato svijetla područja mogu djelovati izblijedjelo. Gornji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen. Sa smanjivanjem vrijednosti, svijetla područja slike postaju tamnija. Donji dio grafikona za podešavanje game postaje zaokrugljen.



- Vodoravna os grafikona za podešavanje game pokazuje razinu ulaznog signala, a okomita razinu izlaznog signala.
- Odaberite **Dark Gamma Uplift** za prilagodbu tamnih područja radi veće vidljivosti.
- Pritisnite gumb **Reset** za vraćanje podešavanja na zadane vrijednosti.

Namještanje pomoću grafikona za podešavanje game

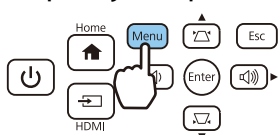
Odaberite točku boje na grafikonu i podešavajte.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika sljedećim redoslijedom **Image - Advanced - Gamma - Custom.**

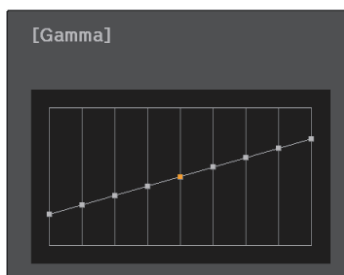
Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Pomoću gumba lijevo i desno odaberite boju grafikona koju želite namjestiti.



Odaberite lijevu stranu grafa za prilagodbu tamnih područja slike. Odaberite desnu stranu grafa za prilagodbu svijetlih područja slike.

- 3 Koristite gume gore i dolje kako biste prilagodili svjetlinu i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Povisite točku tona radi posvjetljivanja i spustite je radi zatamnjenja.



Prikaz slike u spremljenoj kvaliteti slike (funkcija Memory)

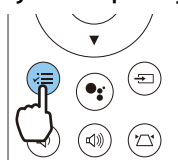
Spremanje memorije

Korištenjem funkcije memorije, možete upisati sljedeće vrijednosti podešavanja za **Image** iz izbornika Konfiguriranje, a zatim ih učitati kada je potrebno.

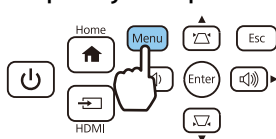
1 Napravite postavke ili podešavanja koja želite upisati.

2 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Memory**.

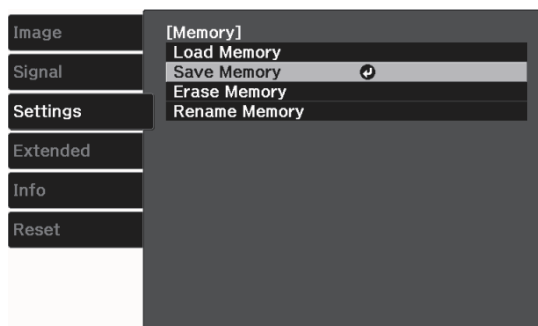
Daljinski upravljač



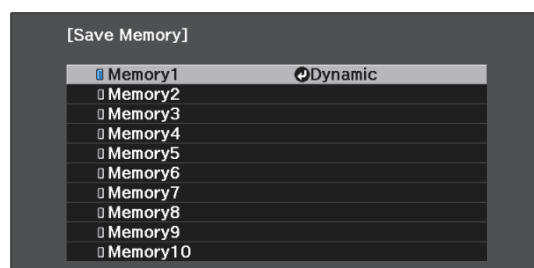
Upravljačka ploča



3 Koristite gumb gore i dolje za odabir **Save Memory**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



4 Koristite gumb gore i dolje za odabir naziva memorije koju želite spremiti i zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



Trenutne postavke projektora spremljene su u memoriju.

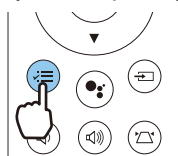
Ako oznaka lijevo od naziva memorije postane zelenkasta, to znači da je u memoriju već upisivano. Ako odaberete već upisanu memoriju pojavljuje se poruka s upitom za potvrdu želite li zaista preko starog sadržaja prepisati novi u toj memoriji. Ako odaberete **Yes**, prethodni sadržaj će se izbrisati, a trenutne postavke će se spremiti.

Učitavanje, brisanje i preimenovanje memorije

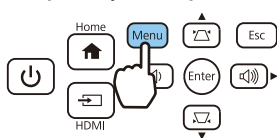
Možete učitati, brisati ili preimenovati registrirane memorije.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Settings - Memory**.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



- 2 Na prikazanom zaslonu odaberite željenu funkciju.

Funkcija	Objašnjenje
Load Memory	Učitavanje spremljene memorije. Kad odaberete memoriju i pritisnete gumb [Enter], postavke primijenjene na trenutnu sliku zamijenit će se postavkama iz memorije.
Erase Memory	Briše spremljenu memoriju. Kad odaberete naziv memorije i pritisnete gumb [Enter] pojavi se poruka. Odaberite Yes i zatim pritisnite gumb [Enter] za brisanje odabrane memorije.
Rename Memory	Mijenja naziv memorije. Odaberite naziv memorije koji želite promijeniti i zatim pritisnite gumb [Enter]. Unesite naziv memorije korištenjem virtualne tipkovnice. Nakon završetka postavite pokazivač iznad Finish i zatim pritisnite gumb [Enter].



Uživanje u 3D slikama

Priprema za prikazivanje 3D slika

Ako želite prikazivati 3D slike, unaprijed pripremite komercijalno dostupne 3D naočale s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju.

Prije prikazivanja 3D slika provjerite sljedeće.

- Postavite **3D Display** na **Auto** ili **3D**. ➡ **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.52](#)
- Uparite 3D naočale.

Ovaj projektor podržava sljedeće 3D formate.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

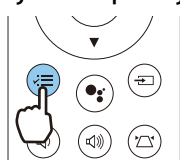
■ Ako se 3D slika ne može prikazati

Projektor automatski projicira 3D sliku kad detektira 3D format.

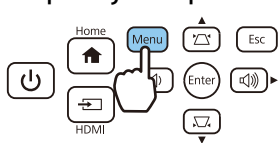
Neka 3D TV emitiranja možda ne sadrže signale 3D formata. Ako se to dogodi, slijedite dolje navedeni postupak za postavljanje 3D formata.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **Signal - 3D Setup**.

Daljinski upravljač



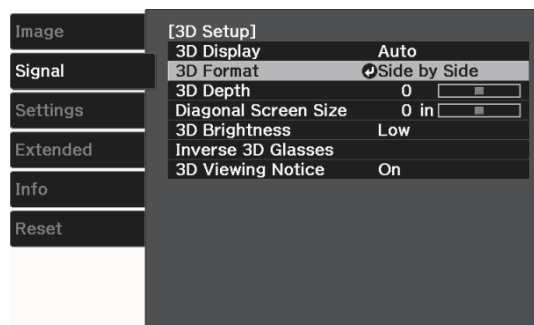
Upravljačka ploča



- 2 Postavite **3D Display** na **3D**.

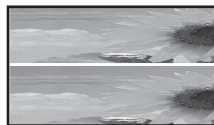
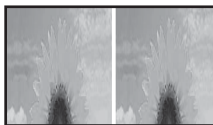
- 3 Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodni zaslon.



- 4 Odaberite **3D Format** i zatim odaberite 3D format na AV uređaju.





- Ako koristite uređaj ili kabel koji ne podržava 3D slike nije moguće prikazivati 3D projekciju.
- Za pojedinosti o postavkama 3D formata na AV uređaju, pogledajte dokumentaciju isporučenu s AV uređajem.
- Ako 3D format nije pravilno podešen, slika neće biti ispravno projicirana kao što je dolje prikazano.



- Ako se 3D slika ne projicira ispravno iako je postavljen 3D format, možda je vrijeme sinkronizacije 3D naočala obrnuto. Obrnite vrijeme sinkronizacije pomoću opcije **Inverse 3D Glasses**.  **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.52](#)
- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču.
- Na početku projiciranja 3D slike pojavit će se obavijest o prikazivanju 3D slika. Ovo upozorenje možete isključiti postavljanjem opcije **3D Viewing Notice** na **Off**.  **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.52](#)
- Tijekom projiciranja 3D slike ne mogu se mijenjati sljedeće funkcije izbornika Konfiguriranje. Frame Interpolation, Aspect (Normal je fiksirano), Overscan (Off je fiksirano)
- Način prikazivanja 3D slike može se promijeniti ovisno o temperaturi okruženja i dužini uporabe lampe. Ne koristite projektor ako se slika ne projicira normalno.

Uporaba 3D naočala

3D slike možete gledati pomoću unaprijed pripremljenih, komercijalno dostupnih 3D naočala (s aktivnim zatvaračem koji podržava radijsku (RF/Bluetooth) komunikaciju).

Za pregled 3D slika najprije je potrebno upariti 3D naočale s projektorom. Za dodatne informacije pogledajte Priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama.

Obavijesti u svezi prikazivanja 3D slike

Pri prikazivanju 3D slike imajte na umu sljedeće važne stavke.



Oprez

Vrijeme gledanja

- Kada gledate 3D sliku duže vrijeme, pravite povremene stanke. Duži periodi gledanja 3D slike mogu prouzročiti zamor očiju. Vrijeme i učestalost tih stanaka ovisi o osobi. Ako su vam oči i dalje umorne ili vam je neugodno i nakon stanke, odmah prekinite s gledanjem.

Oprez

Gledanje 3D slike

- Način na koji se 3D slika doživljava ovisi o promatraču. Prekinite koristiti 3D funkciju ako imate čudan osjećaj ili ne možete vidjeti prostorni prikaz.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Ako su vam oči umorne ili vam je neugodno kada gledate 3D sliku, odmah prekinite s gledanjem.
Dalje gledanje 3D slike vam može izazvati mučninu.
- Pri gledanju 3D slike uvijek nosite 3D naočale. Ne pokušavajte gledati 3D sliku bez 3D naočala.
Tako možete prouzročiti mučninu.
- Kada koristite 3D naočale, ne stavljajte blizu sebe lomljive i osjetljive predmete.
3D slika može prouzročiti neželjeno gibanje vašeg tijela, što može dovesti do oštećivanja bliskih predmeta ili ozljeda.
- 3D naočale nosite samo kada gledate 3D sliku. Ne krećite se okolo dok nosite 3D naočale.
Pogled vam može biti zamračen, pa možete pasti ili se ozljediti.
- Pri gledanju 3D slike pokušajte ostati što više u razini prikaza na zaslonu.
Gledanje 3D slika pod kutom smanjuje 3D efekt i može prouzročiti mučninu uslijed neželjenih promjena boje.
- Prilikom gledanja 3D slika u prostoriji s fluorescentnom ili LED rasvjetom, moguća je pojava treptanja ili treperenja svjetla u cijeloj prostoriji. U tom slučaju smanjite osvjetljenje tako da treperenje nestane ili potpuno ugasite svjetla dok gledate 3D sliku. U vrlo rijetkim slučajevima ovo treperenje kod nekih osoba može izazvati epileptični napad ili nesvjesticu. Ako se počnete osjećati neugodno ili osjetite mučninu bilo kad dok gledate 3D sliku, odmah prekinite.
- Kada gledate 3D sliku, budite na udaljenosti od zaslona bar triput većoj od visine prikazane slike.
Za 80-inčni zaslon se preporučuje udaljenost od najmanje 3 metra, a za 100-inčni zaslon najmanje 3,6 metara.
Sjedenje ili stajanje bliže nego što je preporučeno može prouzročiti zamor očiju.

Oprez

Opasnosti po zdravlje

- Ne smijete gledati 3D slike ako ste preosjetljivi na jaku svjetlost, imate srčane smetnje ili se ne osjećate dobro.
Tako biste mogli pogoršati svoje postojeće stanje.

Oprez

Preporučeni uzrast

- Minimalni preporučeni uzrast za gledanje 3D slike iznosi šest godina.
- Djeca mlađa od šest godina još su u razvoju te gledanje 3D slike može prouzročiti komplikacije. U slučaju bilo kakvih nedoumica obratite se liječniku.
- Djeca koja gledaju 3D sliku kroz 3D naočale moraju uvijek biti pod nadzorom roditelja. Često je teško reći kada se dijete osjeća umorno ili neugodno, zbog čega može doći do iznenadnog pogoršanja. Uvijek provjerite dijete kako biste bili sigurni da tijekom gledanja ne doživljava zamor očiju.



Uporaba funkcije HDMI Link

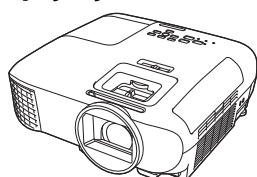
Funkcija HDMI Link

Kad se AV uređaj koji podržava standarde HDMI CEC spoji na priključak HDMI projektora, možete pomoću samo jednog daljinskog upravljača obavljati povezane radnje kao što su uključivanje i podešavanje glasnoće AV pojačala.



- Ako AV uređaj ispunjava uvjete standarda HDMI CEC, možete koristiti HDMI vezu čak i ako prijenosno AV pojačalo ne podržava te standarde.
- Istodobno se može povezati do 1 multimedijski uređaj koji podržava standarde HDMI CEC.

Primjer spajanja



Projektor



HDMI



Pojačavač



HDMI

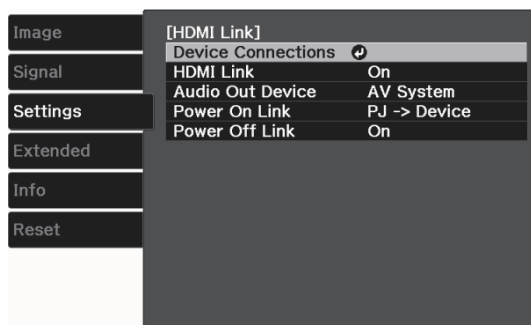


Multimedijski uređaji i sl.

HDMI Link postavke

Kad je **HDMI Link** postavljen na **On** moguće je vršiti sljedeće radnje. **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.53](#)

- Veza za promjenu ulaza
Prebacuje izvor ulazne slike projektora na HDMI kada se sadržaj reproducira na spojenom uređaju.
- Radnje spojenih uređaja
Daljinskim upravljačem projektora možete obavljati radnje poput reprodukcije, zaustavljanja, premotavanja unaprijed, premotavanja unatrag, sljedećeg poglavlja, prethodnog poglavlja, pauziranja, podešavanja glasnoće i utišavanja zvuka.



Sa zaslona **HDMI Link** možete odabrati i sljedeće funkcije.

Funkcija	Objašnjenje
Audio Out Device	<p>Odabire koji uređaj reproducira zvuk.</p> <p>Odaberite za reproduciranje zvuka na zvučnicima ugrađenim u Projektor ili na vanjskom zvučniku spojenom na priključak Audio Out.</p> <p>AV System: ovu opciju odaberite kada želite reproducirati zvuk s AV pojačala koje podržava HDMI CEC standarde.</p>
Power On Link	<p>Kada je postavljen Power On Link, radnje su povezane kako je prikazano dolje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom uključivanja projektora uključuju se i spojeni uređaji. • Isto tako, prilikom uključivanja spojenih uređaja i reprodukcije sadržaja, uključuje se i projektor.

Funkcija	Objašnjenje
Power Off Link	<p>Kad je Power Off Link postavljen na On, isključivanjem projektora isključuju se i spojeni uređaji.</p> <ul style="list-style-type: none"> To funkcionira samo kada je omogućena CEC funkcija napajanja spojenog uređaja. Imajte na umu da se, ovisno o statusu spojenog uređaja (npr. ako trenutno snima), taj uređaj možda neće moći isključiti.



Kako biste koristili funkciju HDMI Link potrebno je konfigurirati spojeni uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Spajanje

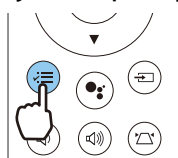
Možete provjeriti spojene uređaje dostupne za opciju HDMI Link i odabrati uređaj s kojeg želite projicirati sliku. Uređaj kojim se može upravljati putem HDMI Link automatski postaje odabrani uređaj.

Prije prikaza popisa spojenih uređaja provjerite je li **HDMI Link** postavljen na **On**.  **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.53](#)

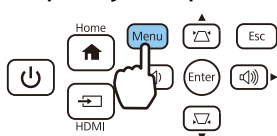
1

Pritisnite gumb [Menu] za prikaz izbornika u redoslijedu **HDMI Link - Device Connections**.

Daljinski upravljač



Upravljačka ploča



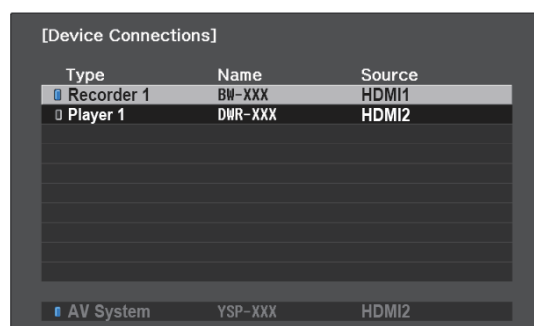
Prikazuje se popis **Device Connections**.

Uređaji koji s lijeve strane imaju zelenu ikonu su spojeni putem HDMI Link.

Ako se naziv uređaja ne može odrediti, ovo polje ostaje prazno.

2

Odaberite uređaj kojim želite upravljati pomoću funkcije HDMI Link.



- Ako kabel ne ispunjava uvjete standarda HDMI, radnje nisu moguće.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.



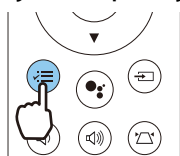
Funkcije izbornika Konfiguriranje

Radnje izbornika Konfiguriranje

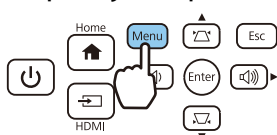
U izborniku Konfiguriranje možete obavljati podešavanja i postavljati vrijednosti Signal, Slika, Ulazni signal i dr.

1 Pritisnite gumb [Menu].

Daljinski upravljač



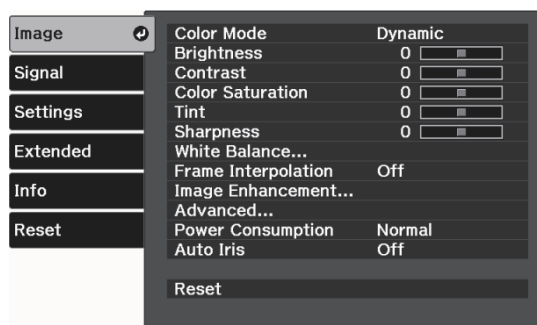
Upravljačka ploča



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

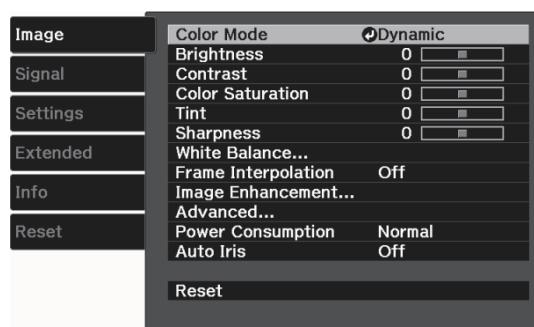
2 Koristite gumb gore i dolje za odabir gornjeg izbornika s lijeve strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.

Kada odaberete gornji izbornik s lijeve strane, mijenja se podizbornik s desne strane.



Traka na dnu predstavlja vodič za komande.

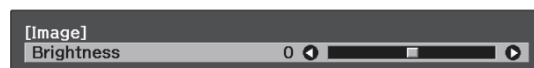
3 Koristite gumb gore i dolje za odabir podizbornika s desne strane, a zatim pritisnite gumb [Enter] za potvrdu odabira.



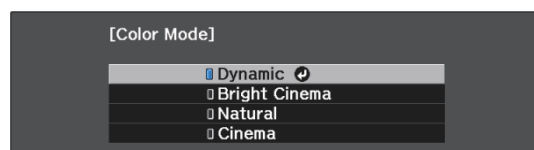
Prikazuje se zaslon za namještanje odabrane funkcije.


4 Koristite gumb gore/dolje/lijevo/desno za prilagođavanje postavki.

Primjer: Traka za namještanje



Primjer: Odabir



Pritisnite gumb [Enter] kada označite stavku s ikonom  kako biste promijenili odabrani zaslon za tu stavku.














Pritisnite gumb [Esc] za povratak na prethodnu razinu.


5 Pritisnite gumb [Menu] za izlazak iz izbornika.

Tablica izbornika Konfiguriranje

Ako nema ulaznog signala slike, ne možete u izborniku namještati stavke koje se odnose na **Image** ili **Signal** u izborniku Konfiguriranje. Imajte na umu da stavke prikazane za **Image**, **Signal** i **Info** razlikuju ovisno o signalu slike koji se projicira.



Izbornik Image

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema		Odaberite način rada u boji na temelju izgleda okruženja i slike koju projicirate.  str.34
Brightness			Namještanje svjetline kad slika djeluje pretamno.
Contrast			Namještanje kontrasta između svjetla i sjene na slikama. Povećavanjem kontrasta slika postaje živopisnija.
Color Saturation			Namještanje zasićenja boje na slikama.
Tint			Namještanje nijanse na slikama.
Sharpness			Namještanje oštrote slike.
White Balance	Color Temp.		Podešava boju cijele slike. Slika ima plavu nijansu pri visokim vrijednostima, a crvenu pri niskim.
	Custom		Namještanje razmaka i pojačanja za svaku od R, G i B boja.
Frame Interpolation	Off, Low, Normal, High		Podešava glatkoću kretanja slike.
Image Enhancement	Image Preset Mode	Off, Preset 1 na Preset 5	Odabire unaprijed pripremljene postavke za Noise Reduction , MPEG Noise Reduction i Detail Enhancement .
	Noise Reduction		Podešava grubost slike.
	MPEG Noise Reduction		Izgladuje grube slike u MPEG formatu.
	Detail Enhancement	Strength, Range	Stvara naglašeniju teksturu i živopisniji osjet slike.
Advanced	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Dark Gamma Uplift, Custom*, Reset	Podešavanje game. Moguće je odabrati određenu vrijednost ili podesiti korištenjem prilagođene vrijednosti.  str.41
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y Hue, Saturation, Brightness 	Prilagođava Hue, Saturation i Brightness za svaku od R, G, B, C, M i Y boja.  str.40
Power Consumption	Normal, ECO		Namještanje svjetline lampe na jednu od dvije postavke. Odaberite ECO ako je projicirana slika pre-svijetla. Kada je odabrana vrijednost ECO , potrošnja energije tijekom projiciranja opada i smanjuje se buka ventilatora.

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Auto Iris	Off, Normal, High Speed	Možete promijeniti praćenje promjena podešavanja svjetline prikazane slike.  str.37
Reset	Yes, No	Poništava sve vrijednosti za Image postavljene u trenutnom Color Mode na njihove zadane vrijednosti.

* Postavke se spremaju za svaki tip ulaznog izvora ili Color Mode.

Izbornik Signal

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za pregled 3D slika postavite na Auto ili 3D .  str.45
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Postavlja 3D format za ulazni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Postavlja dubinu 3D slike.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Postavlja veličinu projicirane slike za 3D sliku. Usklađivanjem ove vrijednosti sa stvarnom veličinom možete postići optimalan 3D efekt.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Postavlja svjetlinu 3D slike.
	Inverse 3D Glasses		Obrće vrijeme sinkronizacije lijevog/desnog okidača za 3D naočale i lijevu/desnu sliku. Omogućite ovu funkciju ako 3D efekt nije pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Uključuje ili isključuje obavijest koja se prikazuje pri gledanju 3D sadržaja.
Aspect ^{*1}	Auto ^{*2} , Normal, Full, Zoom		Odabir formata zaslona.  str.34
Overscan ^{*1}	Auto, Off, 4% i 8%		<p>Promjena izlaznog formata slike (raspon projicirane slike).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8%: postavlja raspon slike. Projicira se raspon cijele slike kad je postavljeno na Off. Ovisno o signalu slike, možda ćete primijetiti smetnje u gornjem i donjem dijelu slike. • Auto: automatski postavlja na Off ili 8% ovisno o ulaznom signalu.
Advanced	Video Range ^{*1}	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Kada je postavljeno na Auto , automatski se otkriva i postavlja razina ulaznog signala DVD uređaja. Ako primijetite premalo ili prekomjerno izlaganje kada je postavka Auto , postavite razinu videosignala projektor tako da odgovara razini video signala DVD uređaja/Blu-ray diska. Uređaj se može postaviti na Normal (Ograničeno) ili Expand (Puno).
	EDID	Normal, 21:9	Omogućuje vam promjenu EDID postavki. Ponovno pokrenite projektor nakon promjene EDID.
	Image Processing	Fine, Fast	Poboljšava brzinu reagiranja u slučaju brzog projiciranja slike, npr. u igrama.


Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Reset	Yes, No	Poništava sve postavke za Signal osim Diagonal Screen Size , 3D Viewing Notice i Aspect .

*1 Postavke se spremaju za svaki tip izvora ili ulaznog signala.

*2 Možda nećete moći izvršiti odabire, ovisno o izvoru ili vrsti signala.

Izbornik Settings

Funkcija	Izbornik/Postavke			Objašnjenje
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 do 60	Ispravljanje geometrije slike. 🖱️ str.30 <ul style="list-style-type: none">H/V-Keystone: za ručno podešavanje vodoravnog i okomitog izobličenja. 🖱️ str.30Quick Corner: Podesite kutove projicirane slike pojedinačno. 🖱️ str.31
		H-Keystone	-60 do 60	
		Auto V-Keystone	On, Off	
		H-Keystone Adjuster	On, Off	
	Quick Corner	-		
Sound	Volume	0 do 20		Prilagođava glasnoću zvučnika ugrađenog u projektoru. Također možete prilagoditi glasnoću Bluetooth audio uređaja koji je povezan s projektorom. Trebate pojedinačno podesiti glasnoću ugrađenog zvučnika i Bluetooth audio uređaja.
	Sound Mode	Standard, Vocal, Music, Movie		Odabir načina rada zvuka prema sadržaju koji želite reproducirati. Ovo nije dostupno kada se zvuk šalje iz Bluetooth audio uređaja.
HDMI Link	Device Connections	-		Prikazuje popis uređaja spojenih na priključke HDMI.
	HDMI Link	On, Off		Omogućava ili onemogućava funkciju HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System		Odabire koji uređaj reproducira zvuk. 🖱️ str.48
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device		Postavlja funkciju veze pri uključivanju uređaja. <ul style="list-style-type: none">Za uključivanje projektoru pri radu s povezanim uređajem odaberite Bidirectional ili Device -> PJ.Za uključivanje povezanog uređaja s uključivanjem projektoru odaberite Bidirectional ili PJ -> Device.
	Power Off Link	On, Off		Postavlja ili ukida isključivanje spojenih uređaja pri isključivanju projektoru.

Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Traži dostupne Bluetooth uređaje i prikazuje ih na popisu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Omogućava ili onemogućava reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja. Postavljanje nije moguće izvršiti u sljedećim slučajevima. <ul style="list-style-type: none"> Kad je Audio Out Device, iz izbornika HDMI Link postavljeno na AV System
	Connected Device	-	Prikazuje informacije na povezanom Bluetooth audio uređaju.
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Ovim se zaključava gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči projektor radi sprječavanja nehotičnog uključivanja projektor koje mogu provesti djeca. Dok je projektor zaključan, možete ga uključiti pritiskom i držanjem na tri sekunde gumba za mirovanje. I dalje možete isključiti uređaj gumbom za mirovanje ili na uobičajeni način obavljati radnje pomoću daljinskog upravljača. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektor i dovršetka procesa hlađenja. Imajte na umu da čak i kad je Child Lock postavljen na On , projektor će se i dalje uključiti ako je kabel napajanja spojen, a opcija Direct Power On postavljena na On .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	Full Lock: onemogućava sve gumbе projektor. Partial Lock: onemogućava sve gumbе projektor osim gumba za mirovanje. Ako je projektor zaključan nakon pritiska gumba prijavljuje se  . Za otključavanje pritisnite i najmanje 7 sekundi držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči. Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje kada zatvorite izbornik Konfiguriranje.
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Učitava postavke spremljene u Save Memory za podešavanje slike.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Sprema postavke načinjene na Image u memoriju.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Briše spremljenu memoriju.
	Rename Memory	Memory1 na Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Mijenja spremljeni naziv memorije.
Reset	Yes, No		Poništava sve Settings osim za Audio Out Device , Power On Link , Power Off Link i Memory .

Izbornik Extended





















Funkcija	Izbornik/Postavke		Objašnjenje
Display	Messages	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz sljedećih poruka (On ili Off). <ul style="list-style-type: none"> Nazivi stavki signala slike, načini rada u boji i formati zaslona. Ako unutarnja temperatura poraste kada nema ulaznog signala slike ili se otkrije nepodržana vrsta signala.
	Display Background	Black, Blue, Logo	Odabir stanja zaslona kada nema ulaznog signala.
	Startup Screen	On, Off	Postavlja ili ukida prikaz zaslona pokretanja pri pokretanju projekcije (On ili Off). Ako se promijeni, ova postavka se omogućuje nakon isključivanja projektora i dovršetka procesa hlađenja.
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Mijenja ovu postavku ovisno o načinu postavljanja projektora.
Operation	Direct Power On	On, Off	Postavlja projektor tako da projekcija počne čim prikopčate kabel za napajanje, bez pritiskanja bilo kojeg gumba. Imajte na umu da, kada je ova opcija postavljena na On , projekcija počinje ako se napajanje vrati nakon nestanka struje ili prekida napajanja, a napojni kabel je i dalje prikopčan na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Ako se prekorači zadano vrijeme, a nema ulaznog signala, projektor automatski isključuje projiciranje i prelazi u stanje mirovanja. Za početak projekcije tijekom stanja mirovanja pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
	Sleep Mode Timer	1 do 30 m.	Postavlja interval za Sleep Mode .
	Illumination	On, Off	Postavite ovu opciju na Off ako vas svjetlo pokazivača na upravljačkoj ploči uznemiruju, npr. dok gledate film u mračnoj prostoriji.
	High Altitude Mode	On, Off	Postavite ovu opciju na On ako koristite projektor na nadmorskoj visini iznad 1500 metara.
Language	-		Odabir jezika prikaza.
Reset	Yes, No		Poništava sve postavke za Extended osim za Projection , High Altitude Mode i Language .





Izbornik Info

Funkcija	Izbornik/Postavke	Objašnjenje
Projector Info	Lamp Hours	Prikazuje kumulativno vrijeme rada lampe.
	Source	Prikazuje trenutni ulazni izvor.
	Input Signal	Prikazuje format ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
	Razlučivost	Prikazuje razlučivost.
	Scan Mode	Prikazuje način skeniranja.
	Refresh Rate	Prikazuje učestalost osvježavanja.
	3D Format	Prikazuje 3D format ulaznog signala tijekom 3D projekcije (Frame Packing, Side by Side ili Top and Bottom).
	Sync Info	Prikazuje informacije o signalu slike. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Color Depth	Prikazuje dubinu boje i razliku boja.
	Status	Prikazuje informacije o problemima s projektorom. Informacije mogu biti potrebne u slučaju popravka.
	Serial Number	Prikazuje serijski broj projektora.
Version	Main	Prikazuje verziju opreme projektora.
	Video2	

Izbornik Reset







Funkcija	Objašnjenje
Reset Lamp Hours	Poništava kumulativno vrijeme rada lampe u satima na 0 H. Poništite ga pri zamjeni lampe.
Reset Memory	Sve stavke u izborniku Memory vraća na njihove zadane vrijednosti.
Reset All Config	Sve stavke u izborniku Konfiguriranje vraća na njihove zadane vrijednosti. Sljedeće stavke se ne vraćaju na zadane vrijednost: Memory, Lamp Hours i Language.

Pokazivači	Status	Rješenje
Status   (plava)   (narančasta)	Internal Error	Projektor je u kvaru. Iskopčajte napojni kabel iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor
Status   (plava)   (narančasta)	Fan Error Sensor Error	
Status   (plava)   (narančasta)	Auto Iris Error	
Status   (plava)   (narančasta)	Power Err. (Ballast)	
Status   (plava)   (narančasta)	Lamp Error Lamp Failure Lamp Cover Open	Postoji problem s lampom ili se ona nije uključila. <ul style="list-style-type: none"> Iskopčajte napojni kabel, a zatim provjerite je li lampa napukla. ➡ str.71 Ako nije napukla, vratite lampu i uključite napajanje. Ako vraćanje lampe nije riješilo problem ili je ona napukla prestanite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz električne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor Provjerite da li je poklopac lampe dobro zatvoren.

Pokazivači	Status	Rješenje
Status   (plava)   (narančasta)	High Temp Error (Pregrijavanje)	Unutarnja temperatura je previsoka. <ul style="list-style-type: none"> Lampa se automatski isključuje i projekcija se prekida. Pričekajte oko pet minuta. Kad se ventilator zaustavi, iskopčajte napojni kabel. Ako projektor postavite do zida, ostavite najmanje 20 cm prostora između zida i zračnog odvoda projektora. Ako je zračni filter začepljen, očistite ga. ➡ str.68 Provjerite kako ništa ne zaklanja područje oko ulaza i kako temperatura oko ulaza nije previsoka. ➡ str.80 Ako ponovno uključivanje nije riješilo problem, prestanite koristiti projektor i iskopčajte utikač iz strujne utičnice. Obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem Epson servisu. ➡ Popis kontakata za Epson projektor Ako projektor koristite iznad 1500 m nadmorske visine, namjestite funkciju High Altitude Mode na On. ➡ Extended - Operation - High Altitude Mode str.55

■ Stanje pokazivača tijekom normalnog rada

 : Trepće  : Svjetli  : Isključeno

Pokazivači	Status	Rješenje
Status   (plava)	Stanje mirovanja	Kada pritisnete gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči projekcija započinje nakon kratke stanke.
Status   (plava)	Zagrijavanje u tijeku Hlađenje u tijeku	Zagrijavanje traje oko 30 sekundi. Isključivanje je onemogućeno dok se projektor zagrijava. Sve su radnje onemogućene dok se projektor ne ohladi. Projektor prelazi u stanje mirovanja po završetku hlađenja. Ako se tijekom hlađenja kabel za napajanje iskopča pričekajte dok se lampa dovoljno ne ohladi (oko 10 minuta), vratite kabel za napajanje, a zatim pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.
Status   (plava)	Projiciranje u tijeku	Projektor radi normalno.



- U normalnom radu projektora, pokazivači temperature i lampe su isključeni.
- Kada je funkcija **Illumination** postavljena na **Off**, svi pokazivači su u normalnim uvjetima projiciranja isključeni. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.55](#)

Ako pokazivači ne pomognu

☐ Odredite problem



U sljedećoj tablici potražite problem koji imate i idite na odgovarajuću stranicu da biste vidjeli informacije o rješavanju problema.

	Problem	Stranica
Problemi u svezi sa slikom	Nema slike	str.61
	Projekcija ne započinje, projekcijsko područje je potpuno crno ili je potpuno plavo.	
	Ne prikazuju se pokretne slike	str.61
	Prikazuje se "Not supported"	str.61
	Prikazuje se poruka "No Signal"	str.61
	Izobličenje geometrije projicirane slike	str.62
	Slika je mutna ili neizoštrena	str.62
	Na slikama se pojavljuju smetnje ili izobličenja	str.62
	Slika je odrezana (velika je) ili je premala ili se vidi samo dio slike.	str.63
	Boje na slici nisu ispravne	str.63
	Cijela slika ima ljubičaste ili zelene tonove, slika je crno-bijela ili su boje blijede.*	
	Slika je tamna	str.63
	Projekcija se automatski prekida	str.63
Problemi s bukom	Nema zvuka ili je zvuk pretih	str.64
Problemi na početku projekcije	Projektor se ne uključuje	str.64
Problemi s daljinskim upravljačem	Daljinski upravljač ne reagira	str.65
Problemi s upravljačkom pločom	Ne može se koristiti na upravljačkoj ploči.	str.65
Problemi s 3D slikom	Projekcija u 3D nije ispravna	str.65
Problemi s vezom HDMI	HDMI Link ne radi	str.66
	Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja	str.67
Problemi s Bluetooth uređajem	Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja	str.67
	Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida	str.67
Problemi s uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	Nije moguće pregledavati slike s uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja	str.67

* Budući da se boje reproduciraju različito na monitorima i LCD zaslonima računala, slika projicirana pomoću projektoru i tonovi boje prikazani na monitoru ne moraju biti identični, no to nije pogreška.

Problemi u svezi sa slikom



Nema slike

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li spojen napojni kabel?	Priključite napojni kabel.
Jesu li pokazivači ugašeni?	Iskopčajte, a potom ponovno ukopčajte napojni kabel projektor-a. Provjerite uključuje li se napajanje projektor-a pritiskom gumba za mirovanje nakon priključivanja kabela.
Da li se prima signal slike?	Provjerite je li spojen uređaj uključen. Kada je opcija Messages postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, prikazuju se poruke o signalu slike.  Extended - Display - Messages str.55
Da li je iskopčano napajanje za AV pojačalo?	Ako je AV pojačalo spojeno, provjerite napajanje AV pojačala.
Da li se iz uređaja šalje slikovni signal?	Provjerite da li se iz spojenog uređaja šalje slikovni signal.
Jesu li postavke u izborniku Konfiguriranje ispravne?	Poništite sve postavke.  Reset - Reset All Config str.56
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li spajanje obavljeno kada su projektor ili računalo već bili uključeni?	Uspostavili se veza dok je napajanje uključeno, možda neće raditi tipka Fn (funkcijska) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.


Ne prikazuju se pokretne slike

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Je li signal slike s računala postavljen istodobno na vanjski izlaz i na izlaz ka LCD monitoru?	Ovisno o specifikacijama računala, pokretne slike se možda neće prikazati kada je računalo postavljeno istodobno na vanjski izlaz i na izlaz za LCD monitor. Promijenite tako da se signal šalje samo na vanjski izlaz. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo.

Prikazuje se "Not supported"

Uzrok	Rješenje
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Odgovaraju li frekvencija i razlučivost signala načinu rada?	Provjerite ulazni signal slike u Resolution iz izbornika Konfiguriranje te provjerite odgovara li razlučivosti projektor-a.  Info - Projector Info str.56  "Podržane razlučivosti" str.77

Prikazuje se poruka "No Signal"

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.  str.21

Uzrok	Rješenje
Je li odabran ispravan ulazni priključak za sliku?	Pritisnite gumb izvora na daljinskom upravljaču ili gumb [Home]/[HDMI] na upravljačkoj ploči za promjenu među ulaznim slikama. ➡ str.27
Je li spojeni uređaj uključen?	Uključite uređaj.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Šalju li se slikovni signali u projektor?	Promijenite tako da signal slike bude postavljen na vanjski izlaz, a ne samo na LCD monitor računala. Kod nekih modela, kada se slikovni signali pošalju na vanjski izlaz, više se ne prikazuju na LCD-monitoru. Specifikacije računala potražite u dokumentaciji priloženoj uz računalo. Uspostavi li se veza dok su projektor ili računalo uključeni, možda neće raditi Fn tipka (funkcijska tipka) koja mijenja signal slike iz računala na vanjski izlaz. Isključite računalo i projektor, a zatim ih ponovno uključite.

Izobličenje geometrije projicirane slike

Uzrok	Rješenje
Je li izobličenje geometrije podešeno unutar ispravnog raspona?	Ako se slika projicira izvan raspona unutar kojeg je moguće podešavanje, možda nećete biti u mogućnosti potpuno ispraviti izobličenje geometrije. Postavite projektor što je moguće preciznije vodoravno i paralelno sa zaslonom, a zatim podesite položaj projekcije korištenjem pomaka objektiva. ➡ str.15

Slika je mutna ili neizoštrena

Uzrok	Rješenje
Je li fokus izoštren?	Namjestite fokus. ➡ str.28
Je li zatvoren poklopac objektiva?	Skinite poklopac s objektiva.
Je li projektor na ispravnoj udaljenosti?	Provjerite preporučenu udaljenost projiciranja. ➡ str.18
Je li došlo do kondenzacije na objektivu?	Ako se projektor naglo prenese iz hladnoga na toplo ili ako se naglo promijeni temperatura okruženja, na površini objektiva može doći do kondenzacije, što može izazvati zamućenje slike. Ostavite projektor u prostoriji jedan sat prije nego ga počnete koristiti. Ako je projektor vlažan uslijed kondenzacije, isključite ga, iskopčajte napojni kabel i ostavite ga da stoji neko vrijeme.

Na slici se pojavljuju smetnje ili deformacije

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. ➡ str.21
Koristite li produžni kabel?	Koristite li produžni kabel, električne smetnje mogu utjecati na signal.
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. ➡ str.77

Dio slike je odrezan (velika je) ili je slika premala

Uzrok	Rješenje
Je li odabrana ispravna Aspect ?	Odabir formata zaslona prema ulaznom signalu u Aspect iz izbornika Konfiguriranje. 🖱️ Signal - Aspect str.52
(Samo prilikom projiciranja slikovnih signala s računala) Jeste li odabrali ispravnu razlučivost?	Namjestite računalo tako da signali koji se šalju budu prilagođeni projektoru. 🖱️ str.77

Boje na slici nisu ispravne

Uzrok	Rješenje
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju. 🖱️ str.21
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Contrast str.51
Je li boja ispravno namještena?	Namjestite postavku Advanced u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Advanced str.51
(Samo prilikom projiciranja slika iz video uređaja) Jesu li ispravno namješteni zasićenje boje i nijansa?	Namjestite postavku Color Saturation i Tint u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Color Saturation/Tint str.51

Slika je tamna




Uzrok	Rješenje
Je li ispravno namještena svjetlina slike?	Namjestite postavku Brightness u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Brightness str.51
Je li ispravno namješten kontrast?	Namjestite postavku Contrast u izborniku Konfiguriranje. 🖱️ Image - Contrast str.51
Je li potrebno zamijeniti lampu?	Kada je potrebno zamijeniti lampu, slika će postati tamnija, a kvaliteta boje lošija. Kada se to dogodi, zamijenite staru lampu novom. 🖱️ str.71

Projekcija se automatski prekida

Uzrok	Rješenje
Je li postavka Sleep Mode omogućena?	Ako je zadano vrijeme prošlo, a nema ulaznog signala, lampica će se automatski isključiti i projektor prelazi u stanje mirovanja. Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste uključili projektor. Ako želite onemogućiti Sleep Mode promijenite postavku na Off . 🖱️ Extended - Operation - Sleep Mode str.55




Problemi s bukom

Nema zvuka ili je zvuk pretih

Uzrok	Rješenje
Je li audio kabel ispravno spojen?	Pokušajte odspojiti kabel iz priključka Audio Out pa ga ponovno spojiti.
Je li glasnoća premala?	Namjestite glasnoću tako da možete čuti zvuk.  str.33
Je li spojeno HDMI kabelom?	Ako nema zvuka kada povežete HDMI kabelom, namjestite priključeni uređaj na PCM izlaz.
Je li postavka Audio Out Device ispravna?	Provjerite jesu li postavke Audio Out Device u izborniku Konfiguriranje ispravne.  Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.53
Jesu li Bluetooth Audio postavke ispravne?	<p>Prilikom povezivanja Bluetooth audio uređaja podesite sljedeće postavke.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Za reprodukciju zvuka sa zvučnika projektor ili pojačala postavite Bluetooth Audio na Off. • Za reprodukciju zvuka s Bluetooth audio uređaja postavite Bluetooth Audio na On. <p> Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.53</p>

Problemi na početku projekcije

Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rješenje
Je li napajanje uključeno?	Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči.
Je li opcija Child Lock postavljena na On ?	Kada je opcija Child Lock postavljena na On u izborniku Konfiguriranje, pritisnite i držite gumb za mirovanje na upravljačkoj ploči oko tri sekunde ili obavite željenu radnju pomoću daljinskog upravljača.  Settings - Lock Setting - Child Lock str.53
Pale li se i gase pokazivači kada dodirnete napojni kabel?	Isključite projektor, a zatim iskopčajte i ponovo prikopčajte njegov napojni kabel. Ako se problem i dalje javlja, prekinite koristiti projektor, iskopčajte utikač iz strujne utičnice i obratite se lokalnom dobavljaču ili najbližem informativnom centru za projektore.  Popis kontakata za Epson projektor
Je su li poklopac lampe i lampa ispravno postavljeni?	Ako lampa ili poklopac lame nisu ispravno postavljeni, projektor se ne može uključiti. Provjerite kako se postavlja.  str.71

Problemi s daljinskim upravljačem

Daljinski upravljač ne reagira

Uzrok	Rješenje
Je li odašiljač signala daljinskog upravljača usmjeren prema senzoru daljinskog prijemnika na projektoru tijekom rada?	Usmjerite daljinski upravljač prema daljinskom prijemniku. Uz to provjerite radni domet. ➡ str.25
Je li daljinski upravljač previše udaljen od projektora?	Provjerite radni domet. ➡ str.25
Je li daljinski prijemnik obasjan sunčevom svjetlošću ili snažnom fluorescentnom rasvjetom?	Postavite projektor na mjesto gdje snažna svjetlost neće obasjavati daljinski prijemnik.
Jesu li baterije istrošene ili jeste li baterije ispravno stavili?	Provjerite jesu li baterije ispravno umetnute ili ih prema potrebi zamijenite novima. ➡ str.24
Jeste li uparili uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja?	<ul style="list-style-type: none"> Dok je prikazan zaslon za uparivanje istodobno pritisnite i približno 3 sekunde držite gumb [Enter] i gumb Home zaslona na daljinskom upravljaču radi uparivanja uređaja. ➡ str.24 Ako se zaslon za uparivanje ne prikazuje provjerite jesu li uključeni projektor i uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja, a zatim istodobno pritisnite gumb Esc i gumb desno i držite ih približno sedam sekundi. Taj postupak treba prikazati zaslon uparivanja i omogućiti provođenje tog postupka. ➡ str.24
Koristite li daljinski upravljač za Android TV™ kako biste vršili postupke?	Provjerite ne koristite li možda daljinski upravljač za Android TV™. Koristite daljinski upravljač projektora.

Problemi s upravljačkom pločom

Ne može se koristiti na upravljačkoj ploči.

Uzrok	Rješenje
Je li Control Panel Lock postavljeno na Full Lock ili Partial Lock ?	Kad je Control Panel Lock postavljen na Full Lock u izborniku Konfiguriranje, svi gumbi na upravljačkoj ploči su onemogućeni, a ako je postavljen Partial Lock na upravljačkoj ploči dostupan je samo gumb za mirovanje. Obavite željene radnje pomoću daljinskog upravljača. ➡ Settings - Lock Setting - Control Panel Lock str.53

Problemi s 3D slikom

Projekcija u 3D nije ispravna

Uzrok	Rješenje
Jesu li 3D naočale uključene?	Uključite 3D naočale.
Jesu li 3D naočale sasvim napunjene?	Napunite 3D naočale.
Da li se 3D slika projicira?	Ako projektor projicira 2D sliku ili se javlja pogreška na projektoru koja sprječava projiciranja 3D slike, ne možete prikazati 3D sliku čak ni ako nosite 3D naočale.

Uzrok	Rješenje
Je li ulazna slika u 3D formatu?	Provjerite je li ulazna slika pogodna za 3D prikaz. Budući da većina TV stanica nema 3D format signala, 3D prijem se mora ručno zadati.
Je li 3D Display postavljen na 2D ?	Ako je 3D Display postavljen na 2D u izborniku Konfiguriranje, projektor ne mijenja automatski prikaz na 3D čak niti u slučaju prijema 3D slike. Postavite 3D Display na 3D ili Auto . ➡ Signal - 3D Setup - 3D Display str.52
Je li 3D Format ispravno postavljen?	Osim ako su 3D format AV uređaja i 3D Format projektor isti, dio slike se neće moći prikazati. Provjerite odgovara li postavka 3D Format projektor postavci 3D formata AV uređaja. ➡ Signal - 3D Setup - 3D Format str.52 Pri promjeni 3D Format , postavite 3D Display na 3D , a zatim pritisnite gumb [3D Format].
Jeste li unutar dometa?	Ako je udaljenost između projektor i 3D naočala veća od 10 m moguć je gubitak veze. Premjestite 3D naočale bliže projektoru.
Je li uparivanje ispravno obavljeno?	Pogledajte priručnik za uporabu koji ste dobili s 3D naočalama i izvršite uparivanje.
Ima li u blizini nekih uređaja koji mogu proizvesti radio-smetnje?	Pri istodobnoj uporabi drugih uređaja u frekvencijskom pojasu (2,4 GHz) koji koriste Bluetooth komunikacijski uređaji, bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice, može doći do radio-smetnji, prikaz slike se može prekinuti, a komunikacija možda neće biti moguća. Ne koristite projektor u blizini tih uređaja.

■ Problemi s vezom HDMI

HDMI Link ne radi


Uzrok	Rješenje
Koristite li kabel koji ispunjava HDMI standarde?	Nije moguće obavljanje radnji pomoću kabela koji ne ispunjavaju HDMI standarde.
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava zahtjeve HDMI CEC standarda, ne može se koristiti čak ni ako je spojen na HDMI priključak. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Također, provjerite je li uređaj dostupan pod Device Connections . ➡ str.49
Jeste li ispravno priključili kabele?	Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za uporabu HDMI Link. ➡ str.48
Je li uključeno napajanje pojačavača, DVD snimača i sl.?	Prebacite svaki od tih uređaja u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj. Ako ste priključili zvučnik i sl., postavite spojeni uređaj na PCM izlaz.
Je li spojen novi uređaj ili je veza promijenjena?	Ako se CEC funkcija spojenog uređaja mora ponovno postaviti, npr. pri spajanju novog uređaja ili promjene postojeće veze, možda ćete morati ponovno pokrenuti uređaj.
Je li povezano mnogo multimedijских uređaja?	Istodobno se može povezati do 1 multimedijски uređaj koji podržava standarde HDMI CEC.

Naziv uređaja nije prikazan pod priključcima uređaja

Uzrok	Rješenje
Ispunjava li spojeni uređaj zahtjeve HDMI CEC standarda?	Ako spojeni uređaj ne ispunjava HDMI CEC standarde, neće biti prikazan. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz spojeni uređaj.

Problemi s Bluetooth uređajem

Nije moguće povezivanje Bluetooth uređaja

Uzrok	Rješenje
Je li izvršeno traženje uređaja?	Prilikom prvog povezivanja Bluetooth uređaja ili zamjene drugim Bluetooth uređajem izvršite Search Bluetooth Device .  str.21
Podržava li uređaj zaštitu autorskih prava (SCMS-T)?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava zaštitu autorskih prava (SCMS-T).
Temelji li se uređaj na A2DP?	Nije moguće povezati Bluetooth uređaj koji ne podržava A2DP.

Zvuk i veza s Bluetooth uređajem se prekida

Uzrok	Rješenje
Postoje li prepreke između projektor i Bluetooth uređaja?	Provjerite postoje li prepreke između projektor i Bluetooth uređaja i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
Je li uređaj povezan unutar navedene komunikacijske razdaljine?	Ako je udaljenost između projektor i Bluetooth uređaja veća od 10 m moguć je gubitak veze. Premjestite Bluetooth uređaj bliže projektoru.
Nalaze li se u blizini bežična oprema ili mikrovalna pećnica?	Ako se uređaj koristi istodobno s uporabom ostalih bežičnih uređaja ili mikrovalnih pećnica moguća je pojava radio-smetnji, što može prouzročiti smetnje slike i zvuka. Izbjegavajte blizinu opreme koja može prouzročiti interferenciju.

Problemi s uređajem za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

Nije moguće pregledavati slike s uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

Uzrok	Rješenje
Je li uređaj povezan s internetom?	Za pregled online sadržaja potrebna je internetska veza. Provjerite možete li se spojiti na Wi-Fi.
Možete li pomoću daljinskog upravljača ili upravljačke ploče vršiti postupke na zaslonu?	Ako ne možete vršiti postupke, iznova pokrenite projektor.



Održavanje

Čišćenje dijelova

Očistite projektor kada se zaprlja ili kada se smanji kvaliteta projicirane slike.



Upozorenje

- Za čišćenje prljavštine i prašine s objektiva projektor, zračnog filtra itd. ne koristite raspršivače koji sadržavaju zapaljivi plin. Projektor se može zapaliti uslijed visoke unutarnje temperature lampe.
- Ne upotrebljavajte projektor na mjestima gdje u atmosferi mogu biti zapaljivi ili eksplozivni plinovi poput onih koji se koriste u zračnim otprašivačima ili insekticidima.
Lampa unutar projektor je vruća.
Zapaljive komponente u zračnim otprašivačima, insekticidima, dezodoransima i slično mogu biti usisane u projektor i zapaliti se te prouzročiti opekline i požar. Ako se oko projektor upotrebljavaju zapaljivi sprejevi, prije uključivanja projektor obavezno dobro prozračite područje.



Čišćenje zračnog filtra

Očistite zračni filter ako se na njemu nagomilala prašina ili se pojavila sljedeća poruka:

"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."

Pozor

- Nakupi li se prašina na zračnom filtru, temperatura unutar projektor bi mogla porasti, što može prouzročiti poteškoće pri radu i skratiti vijek trajanja optičkog sklopa. Preporučujemo da zračni filter čistite barem jednom svaka tri mjeseca. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.
- Nemojte ispirati zračni filter vodom. Ne koristite deterdžente ili otapala.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

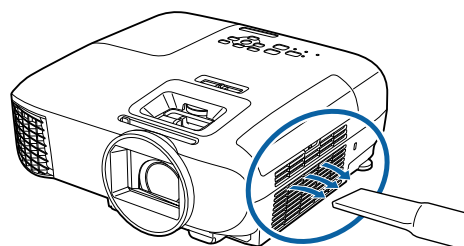
Za EH-TW5700 (ELPAF54)

1

Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

2

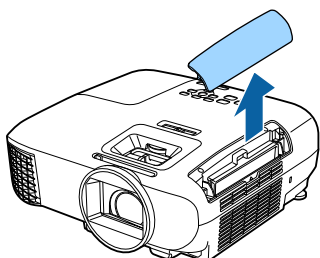
Uklonite svu prašinu iz zračnog filtra pomoću usisavača s prednje strane.



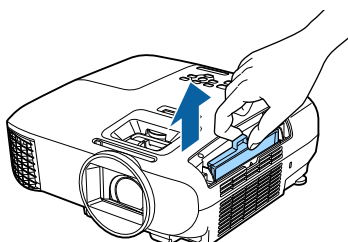
Za EH-TW5800 (ELPAF55)

1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

2 Otvorite poklopac zračnog filtra.

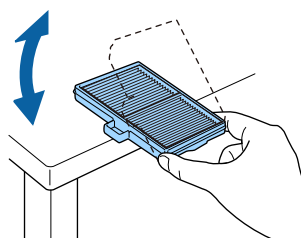


3 Izvadite zračni filter.
Čvrsto uhvatite jezičak poklopca zračnog filtra i izvucite ga ravno prema gore.



4 Držite zračni filter tako da površina bude okrenuta dolje i kucnite ga 4 do 5 puta kako biste uklonili prašinu.

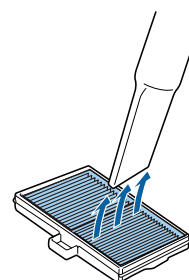
Lagano udarite zračni filter s bočne strane radi uklanjanja prašine.



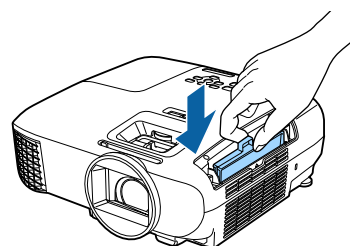
Pozor

Prejako udaranje filtra može izazvati izobličenja i napukline na filteru, uslijed čega postaje neupotrebljiv.

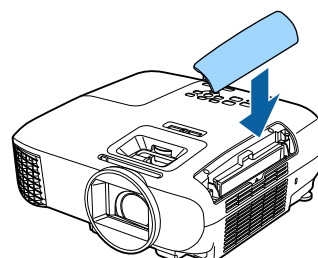
5 Uklonite svu preostalu prašinu iz filtra pomoću usisavača s prednje strane.



6 Umetnite zračni filter.
Kliznite zračni filter unutra dok ne škljocne i legne u mjesto.



7 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



■ Čišćenje glavne jedinice

Prije čišćenja, provjerite je li kabel za napajanje iskopčan iz utičnice.

Površinu projektora obrišite mekom krpom.

Ako je jako prljav, komadom dobro ocijeđene krpe koja je bila natopljena vodom obrišite površinu i osušite ju suhom krpom.

Pozor

Za čišćenje površine projektora ne koristite deterdžent za kuhinju ili hlapljive tvari sredstva kao što su vosak, benzin i razrjeđivač. Kvaliteta vanjskog kućišta se može promijeniti ili se može oguliti boja.

■ Čišćenje objektiva

Prije čišćenja, provjerite je li kabel za napajanje iskopčan iz utičnice.

Krpicom za brisanje naočala lagano obrišite prljavštinu sa objektiva.

Pozor

- Ne trljajte objektiv grubim predmetima i ne rukujte njime grubo, jer bi se mogao lako oštetiti.
- Nemojte upotrebljavati zračni otprašivač. Zapaljivi materijal može se zadržati i prašina može dospjeti u precizne dijelove.

Vremena zamjene potrošnog pribora

■ Vrijeme zamjene zračnog filtra

Ako se poruka za zamjenu prikaže čak i nakon što očistite zračni filter ➡ [str.68](#)

■ Vrijeme zamjene lampe

- Kada se na početku projekcije prikazuje se sljedeća poruka:
It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit www.epson.com to purchase."
- Kada projicirana slika postane tamna ili se smanji njezina kvaliteta.
- Kad se prikaže poruka za zamjenu lampe. Poruka se prikazuje kad upotreba lampe dosegne 100 sati prije vremena za zamjenu lampe, a nestaje nakon 30 s.



- Svjetlina projicirane slike smanjuje se s vremenom projekcije. Prikazuje se poruka o zamjeni lampe kako biste održali svjetlinu i kvalitetu kao kod početne slike. Vrijeme prikaza poruke razlikuje se ovisno o postavkama izbornika, uvjetima u okruženju i uvjetima uporabe. Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.

Zamjena Potrošnog Pribora

Zamjena zračnog filtra



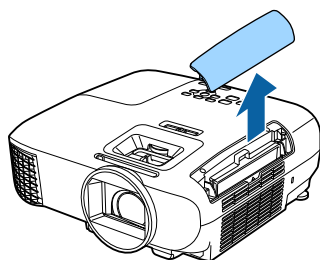
Rabljene filtre za zrak zbrinite u otpad prema važećim lokalnim propisima.

Okvir filtra: ABS (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

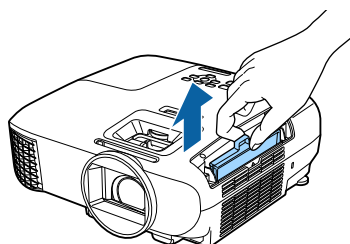
Filtar: poliuretanska pjena (ELPAF54)/polipropilen (ELPAF55)

- 1 Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

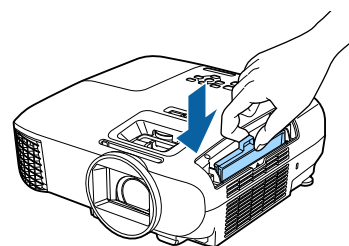
- 2 Otvorite poklopac zračnog filtra.



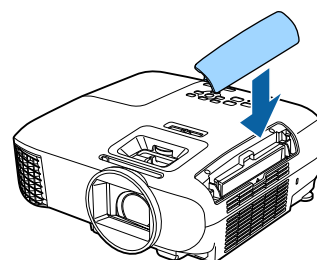
- 3 Izvadite stari zračni filter.
Čvrsto uhvatite jezičak poklopca zračnog filtra i izvucite ga ravno prema gore.



- 4 Umetnite novi zračni filter.
Kliznite zračni filter unutra dok ne škljocne i legne u mjesto.



- 5 Zatvorite poklopac zračnog filtra.



Zamjena lampe



Upozorenje

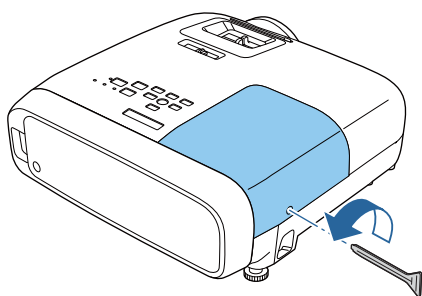
Ako trebate zamijeniti lampu jer više ne svijetli, postoji mogućnost da je lampa prsnula. Ako mijenjate lampu projektora ovješnog na strop, uvijek morate pretpostaviti da je lampa napukla te morate pažljivo skinuti poklopac lampe. Kada otvorite poklopac lampe, mogu ispasti male krhotine stakla. Ako vam krhotine stakla dospiju u oči ili usta, odmah se obratite liječniku.

⚠ Oprez

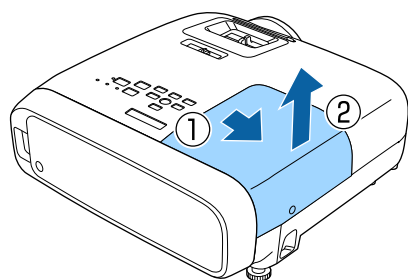
- Ne dotičite poklopac lampe odmah nakon isključivanja projektoru zato što je još uvijek vruć. Pričekajte da se lampa dovoljno ohladi prije skidanja poklopca lampe. U protivnom se možete opeći.
- Preporučamo korištenje originalnih EPSON lampi. Korištenje neoriginalnih lampi može poremetiti kvalitetu i sigurnost projiciranja.
Bilo kakva oštećenja ili kvarovi koji su posljedica uporabe neoriginalnih lampi, neće biti pokriveno Epsonovom garancijom.

- 1** Pritisnite gumb za mirovanje na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči kako biste isključili napajanje, a zatim iskopčajte kabel napajanja.

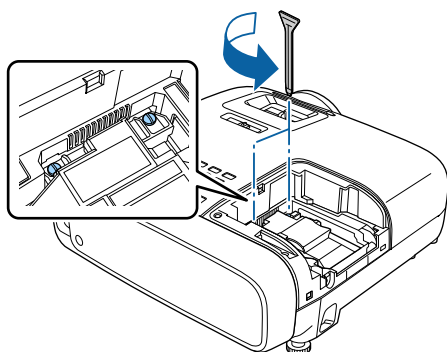
- 2** Odvijte pričvrсни vijak poklopca lampe.



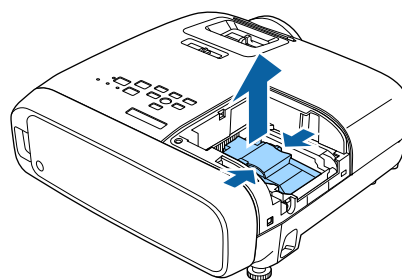
- 3** Skinite poklopac lampe.
Povucite poklopac lampe ravno i skinite ga.



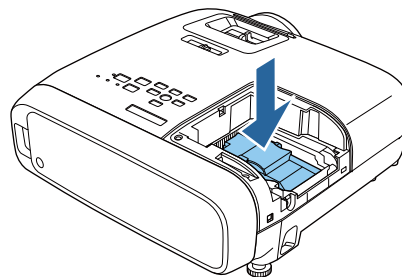
- 4** Odvijte dva pričvrсна vijka lampe.



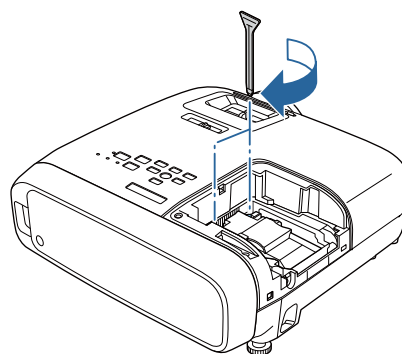
- 5** Izvadite staru lampu.
Čvrsto uhvatite izbočinu i izvucite ju ravno van.



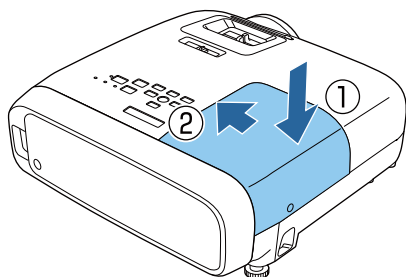
- 6** Ugradite novu lampu.
Provjerite je li lampa okrenuta na pravi način te je ugurajte unutra.



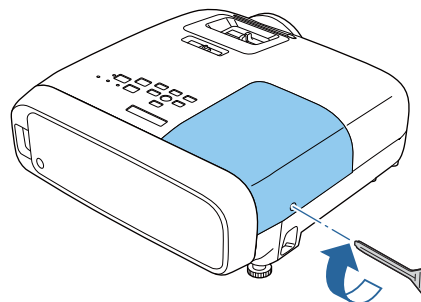
- 7** Zavijte dva pričvrсна vijka lampe.



- 8** Zamijenite poklopac lampe.
Povucite poklopac natrag na mjesto.



- 9** Pričvrstite vijak za poklopac lampe.



⚠ Upozorenje

Ne rastavljajte lampu i ne pravite preinake na njoj. Ako se u projektor stavi rastavljena ili preinačena lampica, to bi moglo izazvati požar, električni udar ili nesreću.

⚠ Oprez

- Provjerite jesu li lampica i poklopac lampe sigurno postavljeni. Ako nisu dobro postavljeni, napajanje se neće uključiti.
- Lampica sadrži živu (Hg). Rabljene lampice zbrinite u otpad prema važećim zakonima i propisima. Kada se koristi u tvrtki, držite se pravila i propisa tvrtke.

■ Poništavanje vremena rada lampe

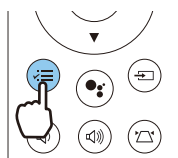
Nakon zamjene lampe poništite broj radnih sati lampe.

Projektor bilježi vrijeme rada lampe, a pokazivač će vas obavijestiti kada je potrebno zamijeniti lampu.

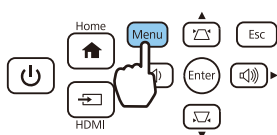
- 1** Uključite napajanje.

- 2** Pritisnite gumb [Menu].

Daljinski upravljač



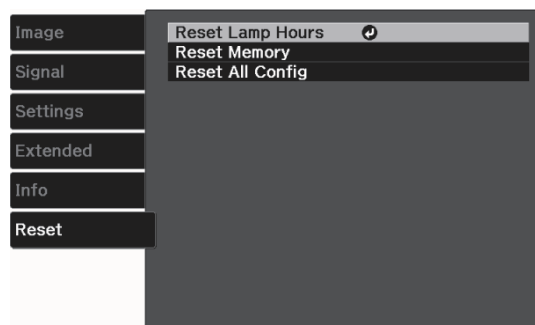
Upravljačka ploča



Prikazuje se izbornik Konfiguriranje.

- 3** Odaberite opciju **Reset - Reset Lamp Hours**.

Bit će prikazana poruka za potvrdu poništavanja.



4

Koristite gumbe lijevo i desno za odabir **Yes**, a zatim pritisnite gumb [Enter] za izvršavanje.

Poništava se broj radnih sati lampe.

[Reset Lamp Hours]

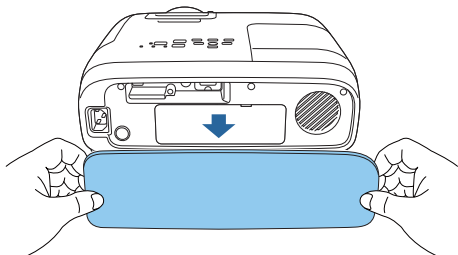
Are you sure you want to reset this setting?

Yes 

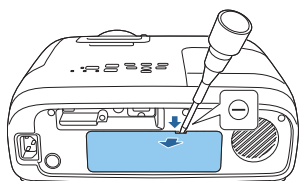
No

Odvajanje uređaja za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja

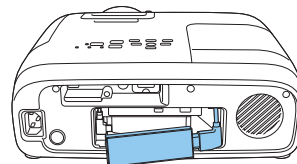
1 Skinite poklopac.



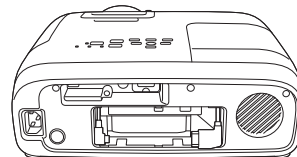
2 Skinite poklopac odjeljka za pohranu.



3 Izvucite uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja i odvojite USB kabel za napajanje.



4 Odspojite HDMI kabel.



Pozor

- Pri uporabi projektor koristite ugrađeni uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja.
- Ugrađeni uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja namijenjen je radu s ovim projektorom. Ovisno o video opremi na koju ga povezujete, možda neće pravilno raditi.



Ako ste ugrađeni uređaj za reprodukciju strujanja medijskih sadržaja poslali na popravak, nakon toga može biti postavljen na tvorničke vrijednosti. Prije slanja na popravak svakako pohranite sve podatke o računima za mrežne usluge.



Dodatna Oprema i Potrošni Pribor

U slučaju potrebe, za kupnju je dostupna sljedeća dodatna oprema i potrošni pribor. Ovaj popis dodatne opreme i potrošnog materijala valjan je od veljače 2020. Detalji dodatne opreme podložni su promjenama bez prethodne obavijesti.

Ponuda ovisi o državi nabave.

Dodatne stavke

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Stropni nosač (bijeli)*	ELPMB23	Služi za montažu projektora na strop.
Priključak sigurnosne žice	ELPWR01	Spaja projektor sa stropnim nosačem radi sprječavanja njegova pada.
Stropna cijev 450 (450 mm bijela)*	ELPFP13	Služi za montažu projektora na visoki strop.
Stropna cijev 700 (700 mm bijela)*	ELPFP14	
Računalni kabel (1,8 m)	ELPKC02	Samo prilikom projiciranja zaslona računala.
Računalni kabel (3,0 m)	ELPKC09	
Računalni kabel (20,0 m)	ELPKC10	

* Potrebna je posebna stručnost za ovješanje projektora sa stropa. Obratite se lokalnom dobavljaču.

Potrošni pribor

Naziv	Model br.	Objašnjenje
Jedinica lampe	ELPLP97	Služi kao zamjena za rabljene lampe. (1 lampa)
Zračni filter	ELPAF54 (za EH-TW5700) ELPAF55 (za EH-TW5800)	Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre. (Sadrži 2 zračna filtra)



Podržane razlučivosti

Ako projektor primi signale s većom razlučivošću od razlučivosti ploče projektora, kvaliteta slike mogla bi biti lošija.

Projektor podržava signale koji su označeni znakom kvačice.

PC

Format signala	Resolution (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Format signala	Razlučivost (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Format signala	Razlučivost (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Format signala	Razlučivost (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Format signala	Razlučivost (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Slaganje okvira						
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Slaganje okvira						
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje						

Format signala	Razlučivost (točka)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D format	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Slaganje okvira						
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Slaganje okvira	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Gore i dolje	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Slaganje okvira						
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Slaganje okvira						
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Slaganje okvira						
				148,500	Jedno do drugog	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Gore i dolje						



Specifikacije

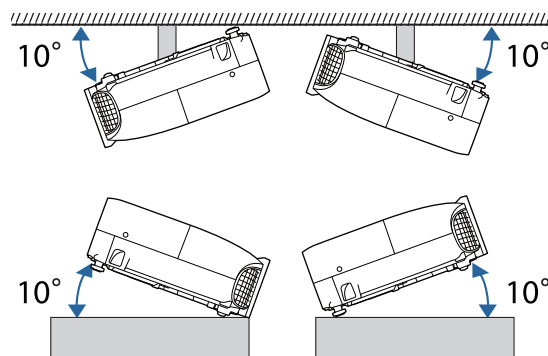
EH-TW5800/EH-TW5700

Naziv proizvoda		EH-TW5800		EH-TW5700	
Izgled		309 (Š) x 107 (V) x 308 (D) mm (bez podesive nožice)			
Veličina ploče		Širina 0,61"			
Način prikazivanja		Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz			
Razlučivost		1920 (W) x 1080 (H) x 3			
Namještanje fokusa		Ručno			
Namještanje zumiranja		Ručno (približno 1 do 1,6)		Ručno (približno 1 do 1,2)	
Lampa (izvor svjetlosti)		UHE lampa 200 W			
Vijek trajanja lampe		Kad je Power Consumption postavljena na High u izborniku Image: približno 4.500 sati. Kad je Power Consumption postavljena na ECO u izborniku Image: približno 7.500 sati			
El. napajanje		100 - 240 V AC ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A			
Potrošnja energije	100 do 120 V	Procijenjena potrošnja energije: 310 W			
		Potrošnja energije u stanju mirovanja: 0,3 W			
	220 do 240 V	Procijenjena potrošnja energije: 297 W			
		Potrošnja energije u stanju mirovanja: 0,3 W			
Radna nadmorska visina		Visina 0 do 3048 m			
Radna temperatura		+5 do +35°C (bez kondenzacije) (visina 0 do 2286 m) +5 do +30°C (bez kondenzacije) (visina 2287 do 3048 m)			
Skladišna temperatura		-10 do +60°C (bez kondenzacije)			
Masa		Oko 3,8 kg		Oko 3,6 kg	
Zvučnik		10 W x 1 (kućište)			
Priključci	HDMI priključak	1	HDMI HDCP1.4 podržan, CEC signali podržani, 3D signali podržani, Linearni PCM podržan, duboke boje		
	Audio Out priključak	1	Stereo mini utičnica (3,5 Φ)		
	Service priključak*	1	USB utikač (Tip B)		

* Podržava USB 2.0. Međutim, USB priključci ne jamče mogućnost rada sa svim uređajima koji podržavaju USB.

Kut nagiba

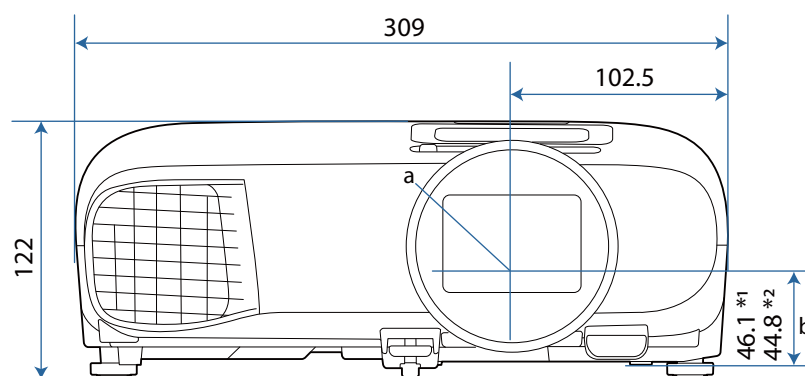
Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 10° , projektor bi se mogao oštetiti ili prouzročiti nezgodu.





Izgled

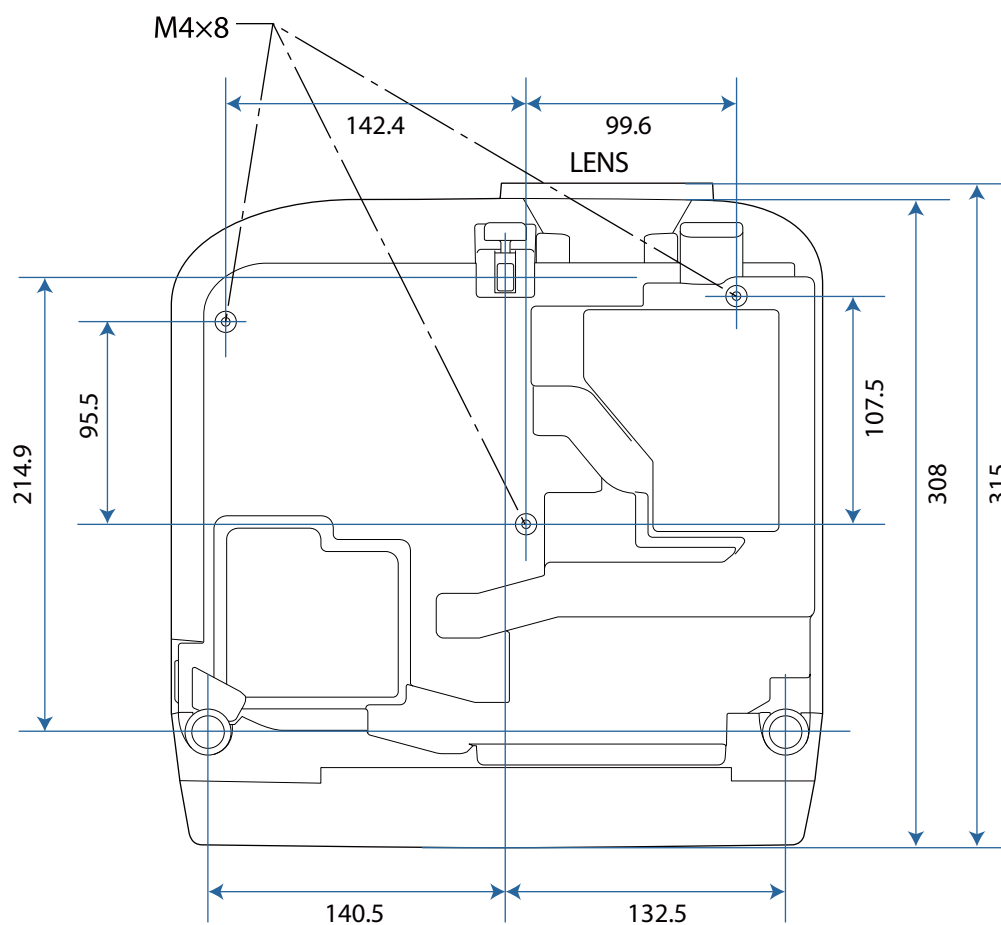
Mjerne jedinice: mm



*1: EH-TW5800

*2: EH-TW5700
















- a Sredina objektiva
- b Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača





Popis simbola o sigurnosti

Sljedeća tablica navodi značenja simbola o sigurnosti navedenih na opremi.

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 No.5007	"ON" (napajanje) Označava priključak na mrežno napajanje.
	IEC60417 No.5008	"OFF" (napajanje) Označava odvojeno mrežno napajanje.
	IEC60417 No.5009	Stanje mirovanja Označava sklopku ili položaj sklopke koji omogućuje uključivanje opreme kako bi bila u stanju mirovanja i pripravnosti za rad.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Oprez Označava općeniti oprez potreban prilikom korištenja proizvoda.
	IEC60417 No.5041	Oprez, vruća površina Označava dio koji može biti vruć i ne smije ga se dodirivati bez posebne pozornosti.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od strujnog udara Označava opremu na kojoj postoji opasnost od strujnog udara.
	IEC60417 No.5957	Samo za unutarnju uporabu Označava električnu opremu namijenjenu prvenstveno za unutarnju upotrebu.
	IEC60417 No.5926	Polaritet priključnice istosmjernog (DC) napajanja Označava pozitivan i negativan priključak (polaritet) na dijelu opreme na koju se može priključiti istosmjerno (DC) napajanje.
	---	
	IEC60417 No.5001B	Baterija, općenito Na opremi koja se napaja baterijom. Za prepoznavanje poklopca odjeljka za bateriju ili kontakata priključnice.
	IEC60417 No.5002	Položaj ćelije baterije Za označavanje držača baterije i prepoznavanje smještaja ćelije (ili više njih) unutar odjeljka za baterije.
	---	
	IEC60417 No.5019	Zaštitno uzemljenje Za označavanje kontaktnog priključka koji je namijenjen za priključivanje na vanjski vodič radi zaštite od strujnog udara u slučaju kvara ili za kontaktnog priključka vodiča zaštitnog uzemljenja.
	IEC60417 No.5017	Masa Za označavanje priključka mase (zemlja) u slučajevima gdje se izričito ne zahtijeva niti jedan simbol  .

Oznaka simbola	Prihvaćene norme	Značenje
	IEC60417 No.5032	Izmjenična struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za izmjeničnu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 No.5031	Istosmjerna struja Za označavanje na nazivnoj pločici da je oprema pogodna samo za istosmjernu struju, za označavanje odgovarajućih priključaka.
	IEC60417 No.5172	Oprema klase II Za označavanje kako oprema udovoljava sigurnosnim zahtjevima za opremu Klase II u skladu s IEC 61140.
	ISO 3864	Opće zabrane Za označavanje radnji ili postupaka koji su zabranjeni.
	ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja radi dodirivanja određenog dijela opreme.
	---	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	---	Upozorava kako ne smijete ništa stavljati na projektor.
	ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava kako oprema ima dio s laserskim zračenjem.
	ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava mogućnost ozljeda poput strujnog udara u slučaju rasklapanja opreme.
	IEC60417 No.5266	Stanje mirovanja, djelomično stanje mirovanja Naznačuje da je dio opreme u spremnom stanju.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Oprez, pomični dijelovi Naznačuje da se ne smijete približavati pomičnim dijelovima sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417-6056	Oprez (pokretne lopatice ventilatora) Označava kako trebate biti dalje od lopatica ventilatora koji se vrti sukladno standardima zaštite.
	IEC 60417- 6043	Oprez (oštri kutovi) Označava kako ne smijete dirati oštre kutove proizvoda sukladno standardima zaštite.
	--	Nikada nemojte gledati u objektiv dok je projektor uključen.
	ISO7010 Br. W027 ISO 3864	Upozorenje, emisija svjetla (UV, vidljivo svjetlo, IC, itd.) Označava da morate biti oprezni kako ne biste ozlijedili oči ili kožu u blizini dijelova koji emitiraju svjetlo.
	IEC60417 Br. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima Označava da električna oprema/uređaj nije prikladan za upotrebu u stambenim područjima.



Rječnik

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni na drugim mjestima u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer dužine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim verzijama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television. Odnosi se na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete. <ul style="list-style-type: none"> • Okomita razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = progresivno, i = isprepleteno) • Format zaslona od 16:9, Dolby Digital prijem i reprodukcija (odn. izlaz) zvuka
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
SDTV	Kratica od Standard Definition Television. Odnosi se na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za televiziju visoke definicije HDTV.
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
YCbCr	Kod komponentnih signala slike u SDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Cb i Cr razliku do plave i crvene boje.
YPbPr	Kod komponentnih signala slike u HDTV standardu, vrijednost Y predstavlja svjetlinu, a Pb i Pr razliku do plave i crvene boje.



Opće Napomene

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranim za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

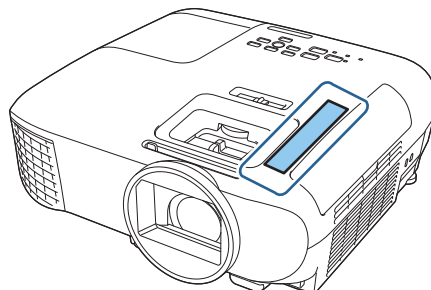
Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Budući da ovaj proizvod nije namijenjen za uporabu u svrhe koje zahtijevaju iznimno veliku pouzdanost i sigurnost, poput zrakoplovne opreme, komunikacijske opreme, opreme za nadzor nuklearnih elektrana ili medicinske opreme vezane uz izravnu medicinsku njegu, vlastitom prosudbom odlučite o prikladnosti ovog proizvoda.

Natpisi upozorenja

Upozorenje

- Ovaj proizvod dolazi s natpisima upozorenja.



- Kao i kod bilo kojeg sjajnog izvora, nemojte gledati izravno u zraku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Zbrinjavanje


Oprez

Ne rastavljajte projektor prilikom odlaganja u otpad. Projektor odlažite u skladu s propisima vaše države ili lokalnim propisima.

Opća napomena

"EPSON" je registrirani zaštitni znak tvrtke Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" i "ELPLP" su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X i iOS su zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su zaštitni znaci ili registrirani zaštitni znaci tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Bluetooth® riječ i logotip su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, Inc., a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi® je registrirani zaštitni znak tvrtke Wi-Fi Alliance.

Netflix je registrirani zaštitni znak tvrtke Netflix, Inc. 

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube i Google Play su registrirani zaštitni znakovi tvrtke Google LLC.

Ostali nazivi proizvoda u ovoj publikaciji služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znaci njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

© 2020 Seiko Epson Corporation



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

3

3D brightness	52
3D display	52
3D format	52
3D naočale	46
3D setup	52
3D slike	45
3D viewing notice	52

A

A/V mute	33
Advanced	51, 52
Aspect	34, 52
Auto iris	37, 52
Auto V-Keystone	30

B

Bluetooth	54
Brightness	40, 51

C

Child lock	54
Color depth	56
Color mode	34, 51
Color saturation	51
Contrast	51
Control panel lock	54

Č

Čišćenje glavne jedinice	70
Čišćenje objektiva	70
Čišćenje zračnog filtra	68, 71

D

Daljinski upravljač	11, 24
Daljinski upravljač projektora	11
Daljinski upravljač za Android TV	13
Detail Enhancement	51
Detail enhancement	36
Direct power on	55
Display	55
Display background	55

E

EDID	52
El. napajanje	26

F

Fokus	62
Frame interpolation	37, 51

Full	34
funkcija Memory	43

G

Gain	51
Gamma	41, 51
Glasnoća	33
Glavni izbornik	50

H

H/V-Keystone	30
HDMI link	48, 53
HDMI priključak	10
High altitude mode	55
H-Keystone adjuster	30
Hlađenje	27
Hue	40, 51

I

Illumination	55
Image	34
Image enhancement	36
Image Preset Mode	51
Image preset mode	36
Image processing	52
Inverse 3D glasses	52
Isključivanje zvuka	33
Izbornik	50
Izbornik Extended	55
Izbornik Image	51
Izbornik Info	56
Izbornik Konfiguriranje	50
Izbornik Reset	56
Izbornik Settings	53
Izbornik Signal	52
Izgled	82
Izobličenje geometrije	30, 31

K

Keystone	53
Keystone distortion	53

L

Lamp hours	56
Language	55
Load memory	44
Lock setting	54

M

Memory	54
Messages	55

MPEG noise reduction	36	Reset memory	56
N		RGBCMY	40, 51
Namještanje fokusa	28	S	
Namještanje nagiba	29	Saturation	40, 51
Namještanje RGB-a	39	Save memory	43
Namještanje zumiranja	28	Sharpness	35, 51
Napajanje	27	Skala za pomicanje leće	29
Noise Reduction	51	Sleep mode	55
Noise reduction	36	Source	27
O		Spajanje	21
Obrada slike	38	Spajanje Bluetooth uređaja	21
Offset	51	Spajanje na računalo	21
Operating time	56	Spajanje na vanjske zvučnike	23
Operation	55	Spajanje s video uređajem	21
Overscan	52	Spajanje vanjske opreme	21
P		Specifikacije	80
Podaci o projektoru	56	Standardi CEC	48
Podešavanje fokusa	28	Startup screen	55
Podešavanje položaja slike	29	Š	
Podešavanje pomaka objektiva	7	Šum	62
Podešavanje visine	28	T	
Podizbornik	50	Tint	51
Podržane razlučivosti	77	U	
Pojačanje	39	Uparivanje	24
Pokazivači	57	Upravljačka ploča	7, 8
Pokazivači pogreške/upozorenja	57	V	
Poklopac lampe	7, 72	Veličina projicirane slike	28
Poklopac zračnog filtra	69, 71	Version	56
Power consumption	51	Volume	53
Pričvrsni vijak poklopca lampe	72	Vremena zamjene potrošnog pribora	70
Priključak HDMI	48	Vrijeme rada	73
Projection	55	Vrijeme zamjene	70
Prsten za fokusiranje	28	Vrijeme zamjene lampe	70
Q		Vrijeme zamjene zračnog filtra	70
Quick Corner	31	W	
R		White balance	51
Radni raspon	25	Z	
Razmak	39	Zamjena lampe	71
Regulator fokusa	7	Zamjena potrošnog pribora	71
Regulator vodoravne trapezne slike (keystone)	8	Zoom	34
Regulator zuma	7	Zračni filter	68, 71
Regulator zumiranja	28		
Reset	52, 53, 54, 55		
Reset all config	56		
Reset lamp hours	56, 73		