

Guide de l'utilisateur

EH-TW5800

EH-TW5700

Home Projector



Utilisation des différents guides

Les guides de ce projecteur sont organisés comme suit.

Consignes de sécurité

Contient des informations sur l'utilisation du projecteur en toute sécurité, ainsi qu'un guide d'assistance et d'entretien, des listes de dépannage, etc. Veuillez à lire attentivement ce guide avant d'utiliser le projecteur.



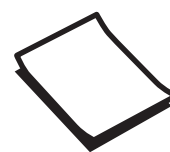
Guide de l'utilisateur (ce guide)

Contient des informations sur la configuration et les opérations de base avant d'utiliser le projecteur, l'utilisation du menu Configuration, ainsi que la résolution des problèmes et l'exécution d'un entretien de routine.



Guide de démarrage rapide

Contient des informations sur les procédures de configuration du projecteur. Veuillez lire ce guide en premier.





Symboles utilisés dans ce guide

Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité et d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts. Vous trouverez ces symboles et leur signification ci-dessous. Veuillez à bien comprendre ces symboles avant de lire ce guide.



Avertissement

Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.



Attention

Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention

Indique des procédures susceptibles d'entraîner des dommages ou une défaillance.



Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.



Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.

Nom du menu

Indique les éléments du menu Configuration.

Exemple : **Image - Mode couleurs**

[Noms matériels]

Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande.

Exemple : Bouton [Menu]

À propos de l'emploi des termes « ce produit » ou « ce projecteur »

Outre l'unité principale du projecteur, des éléments fournis ou des accessoires en option peuvent être désignés par les termes « ce produit » ou « ce projecteur ».

Structure du guide et conventions de notation

Utilisation des différents guides 1

Symboles utilisés dans ce guide 2

Indications de sécurité 2

Indications d'informations générales 2

À propos de l'emploi des termes « ce produit »
ou « ce projecteur » 2

Introduction

Caractéristiques du projecteur 6

Équipé d'une résolution d'images haute qualité
optimisée pour le Full HD 6

Nouvelles fonctions de jeu, de quoi vous faire
appréciez différemment les jeux 6

L'expérience d'un véritable cinéma dans votre
salon 6

Noms et fonctions des pièces 7

Avant/dessus 7

Panneau de commande 8

Arrière 10

Dessous 11

Télécommande 12

Préparation

Installation 15

Image projetée et position du projecteur 15

Installation parallèle à l'écran 15

Installation du projecteur horizontalement
en réglant la hauteur de chaque côté 15

Différentes méthodes de réglage 16

Mise en place sur une table et projection 18

Suspension au plafond et projection 18

Distance de projection et valeurs maximales de
décalage de l'objectif 19

Connexion d'un périphérique 22

Connexion d'un équipement vidéo 22

Connexion d'un ordinateur 22

Connexion d'un équipement externe 22

Connexion de périphériques Bluetooth® 22

Connexion à des haut-parleurs externes 24

Préparation de la télécommande 25

Installation des piles de la télécommande 25

Portée de la télécommande 26

Portée (de gauche à droite) 26

Portée (de haut en bas) 26

Opérations de base

Projection d'images 27

Mise sous tension du projecteur 27

Si l'image désirée n'est pas projetée 28

Mise hors tension 28

Réglage de l'image projetée 29

Réglage de la mise au point 29

Réglage de la taille de l'image projetée (Régler
zoom) 29

Régler la hauteur de l'image 29

Réglage de l'inclinaison du projecteur- 30

Réglage de la position de l'image (décalage de
l'objectif)(EH-TW5800 uniquement) 30

Correction la distorsion trapézoïdale 31

Correction automatique (V-Keystone auto.)
..... 31

Correction manuelle (Curseur Keystone H.)
..... 31

Correction manuelle (H/V-Keystone) 32

Corriger manuellement (Quick Corner) 32

Réglage du volume 34

Masquage de l'image et mise en sourdine du
son de manière temporaire (Pause A/V) 34

Réglage de l'image

Réglage de l'image 35

Sélection de la qualité de projection (Mode
couleurs) 35

Basculement de l'écran entre le mode Complet
et le mode Zoom (Aspect) 35

Réglage de la Netteté 36

Réglage de la résolution d'image (Amélioration
image) 37

Réglage d'Iris auto 38

Réglage Interpolation image 38

Régler la vitesse du Traitement images 39

Ajustement de la couleur 40

Ajustement de la Temp. couleur	40
Réglage des valeurs RVB (offset et gain)	40
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité	41
Réglage de la valeur gamma	42
Sélection et réglage de la valeur de correction	42
Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma	43

Affichage de l'image dans la qualité enregistrée (fonction Mémoire) 44

Enregistrement d'une mémoire	44
Chargement, suppression et renommage d'une mémoire	45

Fonctions utiles**Visualisation d'images 3D 46**

Préparation à la visualisation d'images 3D	46
Si l'image 3D ne peut être visualisée	46
Utilisation de lunettes 3D	47
Notifications relatives à la visualisation d'images 3D	47

Utilisation de la fonction de Liaison HDMI 49

Fonction Liaison HDMI	49
Paramètres de Liaison HDMI	49
Connexion	50

Menu Configuration**Fonctions du menu Configuration 51**

Utilisation du menu Configuration	51
Tableau du menu Configuration	52
Menu Image	52
Menu Signal	53
Menu Réglage	54
Menu Avancé	57
Menu Information	58
Menu Réinit.	58

Dépannage**Dépannage 59**

Lecture des témoins	59
État du témoin en cas d'erreur/avertissement	59
État des témoins en fonctionnement normal	61
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	62
Contrôle du problème	62
Problèmes relatifs aux images	63
Problèmes d'interférence	66
Problèmes au démarrage de la projection	66
Problèmes de télécommande	67
Problèmes avec le panneau de commande	67
Problèmes de 3D	68
Problèmes HDMI	68
Problèmes de périphérique Bluetooth	69
Problèmes avec un lecteur multimédia en streaming	70

Maintenance**Maintenance 71**

Nettoyage	71
Nettoyage du filtre à air	71
Nettoyage de l'unité principale	73
Nettoyage de l'objectif	73
Fréquence de remplacement des consommables	73
Fréquence de remplacement du filtre à air	73
Fréquence de remplacement de la lampe	73
Remplacement des consommables	74
Remplacement du filtre à air	74
Remplacement de la lampe	75
Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe	77
Déconnexion d'un lecteur multimédia en streaming	78

Annexe

Accessoires en option et consommables	79
Options	79
Consommables	79
Résolutions prises en charge	80
PC	80
SD	80
HD	80
3D	81
Caractéristiques techniques	83
EH-TW5800/EH-TW5700	83
Apparence	85
Liste de symboles de sécurité	86
Glossaire	89
Remarques générales	90
Étiquettes d'avertissement	91
Mise au rebut	91
Avis général	92



Caractéristiques du projecteur

Équipé d'une résolution d'images haute qualité optimisée pour le Full HD

- Vous pouvez lire des images en mouvement rapide en utilisant l'interpolation image. 🖱️ [p.38](#)
- Vous pouvez projeter des images claires riches en texture en utilisant les fonctions Réduction bruit et Optim. des détails. 🖱️ [p.37](#)

Nouvelles fonctions de jeu, de quoi vous faire apprécier différemment les jeux

- Avec sa prise en charge de l'entrée 21:9, il est possible d'afficher le contenu du jeu sur toute la largeur de votre écran.
- Vous pouvez paramétrer la vitesse de traitement des images et optimiser le temps de réponse pour les images en mouvement rapide. 🖱️ [p.39](#)
- La fonction Augm gamma foncé vous permet d'ajuster les zones sombres pour une meilleure visibilité. 🖱️ [p.42](#)

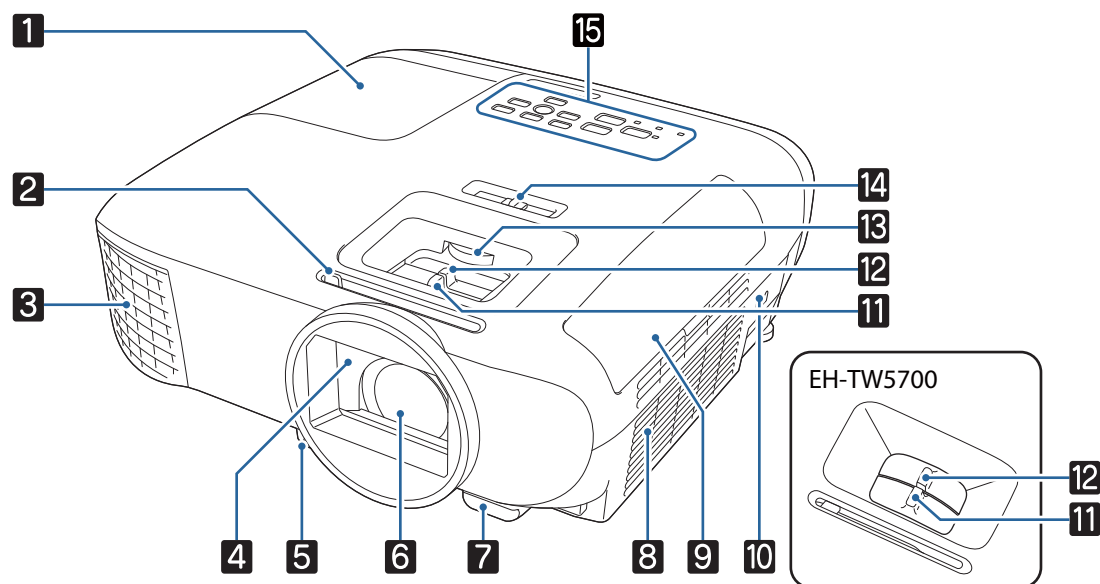
L'expérience d'un véritable cinéma dans votre salon

- Le dispositif Android TV™ intégré vous permet de visualiser du contenu connecté en toute simplicité.
- Bénéficiez d'un rendu audio réaliste grâce aux enceintes accoustiques.



Noms et fonctions des pièces

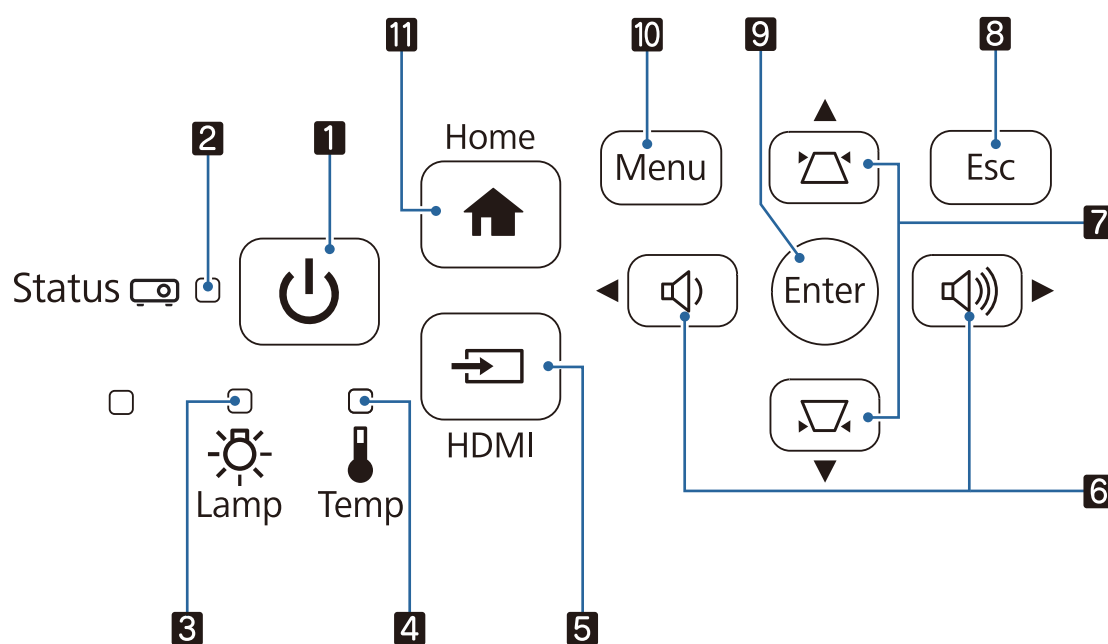
Avant/dessus



Nom		Fonction
1	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ➡ p.75
2	Bouton du volet de pause A/V	Faites coulisser le bouton pour ouvrir et fermer le cache de l'objectif. En fermant en cours de projection, il est possible de cacher l'image et l'audio. ➡ p.34
3	Grille de ventilation	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div> ⚠ Avertissement Ne regardez pas dans la grille de ventilation. Si la lampe explose, les petits éclats de verre dispersés et le gaz libéré peuvent causer une blessure. Si du verre entre en contact avec vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement votre médecin local. </div> <div> ⚠ Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud évacué par la grille de ventilation peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents. </div>
4	Cache de l'objectif	Fermez-le lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, de façon à éviter que l'objectif soit griffé ou sali. ➡ p.28
5	Levier de déverrouillage du pied	Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. ➡ p.29
6	Objectif	Les images sont projetées à partir de cet objectif.
7	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande. ➡ p.26

Nom		Fonction
8	Grille d'entrée d'air	Grille d'entrée permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.
9	Couvercle du filtre à air	Pour remplacer le filtre à air, ouvrez ce couvercle et retirez le filtre à air. ➡ p.74
10	Fente pour système de sécurité (🔒)	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver fabriqué par Kensington. Pour plus de détails, visitez la page d'accueil du site de Kensington à l'adresse http://www.kensington.com/ .
11	Dispositif de réglage de la mise au point (EH-TW5800) Bague de mise au point (EH-TW5700)	Permet de régler la mise au point de l'image. ➡ p.29
12	Dispositif de réglage du zoom (EH-TW5800) Bague de zoom (EH-TW5700)	Permet de régler la taille de l'image. ➡ p.29
13	Rotateur de décalage de l'objectif (EH-TW5800 uniquement)	Déplace la position de l'image verticalement. ➡ p.30
14	Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	Permet de corriger une distorsion horizontale. ➡ p.31
15	Panneau de commande	Actionne le projecteur. ➡ p.8

Panneau de commande



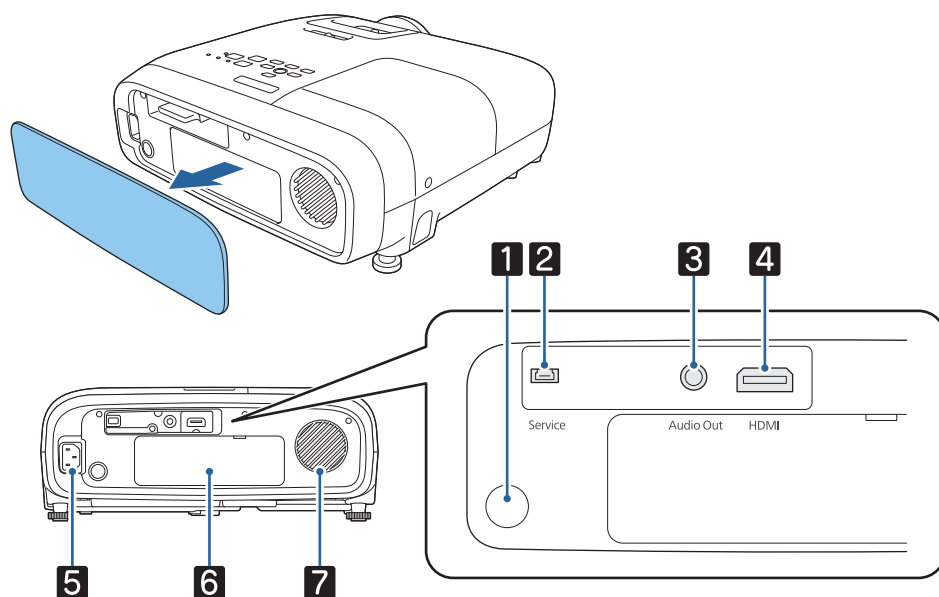
Nom		Fonction
1	Bouton Veille (Témoin d'attente)	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ➡ p.27 Indique l'état du projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.61

Nom		Fonction
2	Voyant d'état	Clignote en bleu pour indiquer que le projecteur se chauffe ou se refroidit. Indique l'état du projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.59
3	Témoin de lampe	Clignote en orange lorsqu'il est temps de remplacer la lampe. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.59
4	Voyant de température	Clignote en orange si la température interne est trop élevée. Indique les erreurs sur le projecteur en combinaison avec les autres témoins allumés ou clignotants. ➡ p.59
5	Bouton [HDMI]	Passé à l'image du port HDMI. ➡ p.28
6	Boutons de volume (Gauche/Droite)	<ul style="list-style-type: none"> • Permet de régler le volume. ➡ p.34 • Permet de sélectionner des éléments de menu ou des valeurs d'ajustement quand le menu du projecteur est affiché. • Permet d'effectuer la correction trapézoïdale horizontale lorsque l'écran de Keystone est affiché. ➡ p.32
7	Boutons Keystone (Plus/Moins)	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la distorsion trapézoïdale des images projetées. ➡ p.32 • Permet de sélectionner des éléments de menu ou des valeurs d'ajustement quand le menu du projecteur est affiché.
8	Bouton [Esc]	Permet de retourner au niveau de menu précédent lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.51
9	Bouton [Enter]	Permet de sélectionner des fonctions et des réglages lorsqu'un menu est affiché. ➡ p.51
10	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de Signal, d'Image, de Signal entrée, etc. ➡ p.51
11	Bouton [Home]	Passé à l'image de Android TV™.



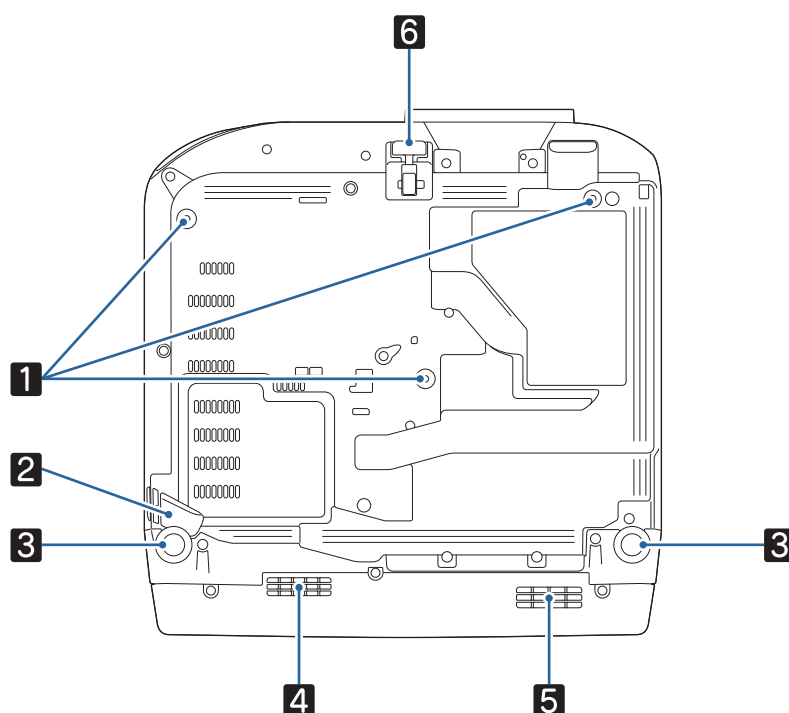
Lorsque la fonction Éclairage est réglée sur **Off**, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales. ➡ **Avancé - Fonctionnement - Éclairage** p.57

Arrière



Nom		Fonction
1	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande. ➡ p.26
2	Port Service	Port Service. Celui-ci n'est généralement pas utilisé.
3	Port Audio Out	Pendant la lecture, permet de transmettre la partie audio aux haut-parleurs externes. ➡ p.24
4	Port HDMI	Permet la connexion d'équipements vidéo et d'ordinateurs compatibles HDMI. ➡ p.22
5	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation. ➡ p.27
6	Couvercle de l'espace de rangement	Retirez le couvercle lorsque vous connectez ou retirez un lecteur multimédia en streaming. ➡ p.78
7	Haut-parleur	Haut-parleur intégré du projecteur. Sorties audio.

Dessous



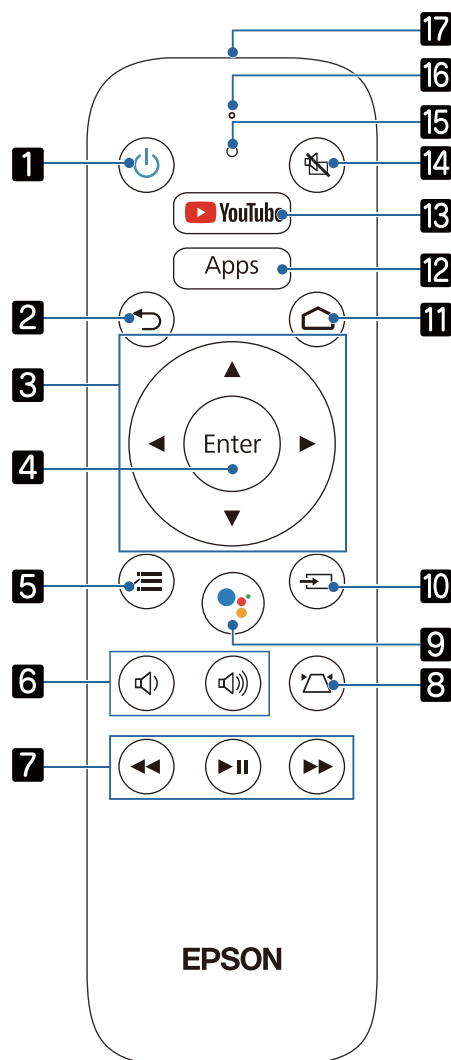
Nom		Fonction
1	Points de fixation au plafond (trois points)	Permet de fixer la fixation de plafond en option lors de la suspension du projecteur au plafond. ➡ p.79
2	Section du câble de sécurité	Attachez un fil de sécurité antivol disponible dans le commerce à cette section. Vous pouvez également fixer un câble de sécurité pour éviter que le projecteur ne tombe.
3	Pied arrière	Lorsque vous l'installez sur une surface plane, comme une table, déployez le pied pour ajuster l'inclinaison horizontale. ➡ p.30
4	Grille de ventilation	Grille de sortie d'air pour le refroidissement du lecteur multimédia en streaming.
5	Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir le lecteur multimédia en streaming entre ici.
6	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (une table par exemple), déployez le pied pour régler la hauteur de l'image. ➡ p.30

Télécommande

Télécommande du projecteur

Télécommande pour le projecteur et Android TV™.

Sauf indication contraire, les opérations décrites dans ce guide sont avec la télécommande.

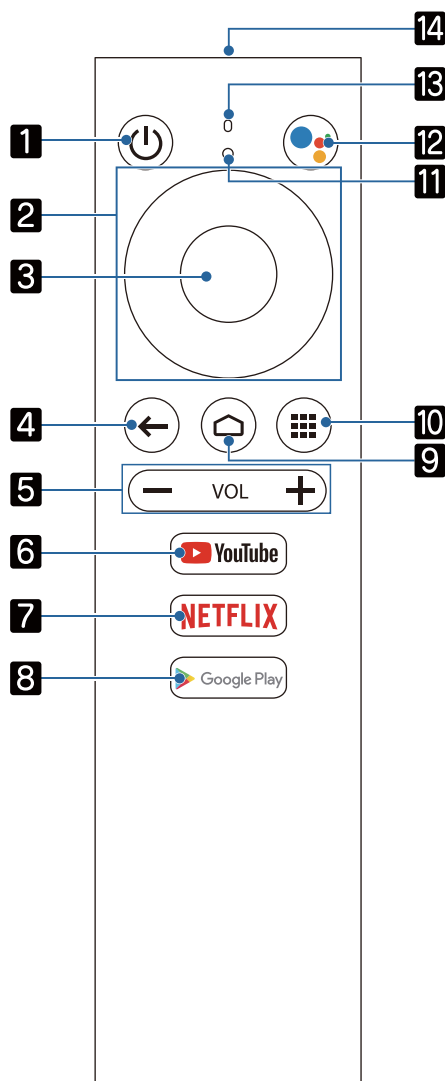


Nom		Fonction
1	Bouton Veille	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. p.27
2	Bouton Echap	Arrête la fonction en cours. Appuyez dessus quand un menu est affiché pour revenir au niveau de menu précédent. p.51
3	Boutons Haut/Bas/ Gauche/Droite	Permet de sélectionner des éléments de menu et des valeurs de réglage. p.51
4	Bouton [Enter]	Lorsqu'un menu est affiché, confirme l'élément actuel et passe au niveau suivant. p.51
5	Bouton Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de Signal, d'Image, etc. p.51
6	Boutons de volume	Permet de régler le volume. p.34
7	Boutons de contrôle de la lecture	Permet de commander Android TV™ et les périphériques vidéo compatibles avec la norme HDMI CEC. p.49

Nom		Fonction
8	Bouton Distortion trapézoïdale	Corrige la déformation de l'image. 🗨 p.31
9	Bouton Micro	Permet d'utiliser la Android TV™ à l'aide de commandes vocales. Lorsque vous appuyez sur ce bouton, le micro de la télécommande commencera à écouter pour des commandes vocales.
10	Bouton Source	Passe à l'image d'un autre port d'entrée.
11	Bouton Accueil	Affiche ou ferme l'écran d'accueil de la Android TV™.
12	Bouton Apps	Affiche une liste des applications pour la Android TV™.
13	Bouton YouTube	Ouvre l'application YouTube.
14	Bouton Pause A/V	Permet de désactiver temporairement ou d'activer l'image et le son. 🗨 p.34
15	Voyant	S'allume pendant l'utilisation de la télécommande.
16	Section Micro	Ceci détecte les commandes vocales lorsque vous appuyez sur le bouton Micro.
17	Zone de l'émetteur du signal de la télécommande	Envoie les signaux de la télécommande.

Télécommande de la Android TV™

Télécommande pour Android TV™.



Nom		Fonction
1	Bouton Veille	Permet d'allumer ou d'éteindre Android TV™.
2	Boutons Haut/Bas/ Gauche/Droite	Permet de sélectionner les éléments du menu de la Android TV™.
3	Bouton Entrée	Permet de confirmer un élément du menu de la Android TV™ et de passer au niveau suivant.
4	Bouton Echap	Appuyez dessus quand la Android TV™ est affichée pour revenir au niveau de menu précédent.
5	Boutons de volume	Permet d'ajuster le volume Android TV™.
6	Bouton YouTube	Ouvre l'application YouTube.
7	Bouton Netflix	Ouvre l'application Netflix.
8	Bouton Google Play	Permet de connecter à Google Play.
9	Bouton Accueil	Affiche l'écran d'accueil de la Android TV™.
10	Bouton Apps	Affiche une liste des applications pour la Android TV™.
11	Voyant	S'allume pendant l'utilisation de la télécommande.
12	Bouton Micro	Permet d'utiliser la Android TV™ à l'aide de commandes vocales. Lorsque vous appuyez sur ce bouton, le micro de la télécommande commencera à écouter pour des commandes vocales.
13	Section Micro	Ceci détecte les commandes vocales lorsque vous appuyez sur le bouton Micro.
14	Zone de l'émetteur du signal de la télé- commande	Envoie les signaux de la télécommande.



Installation

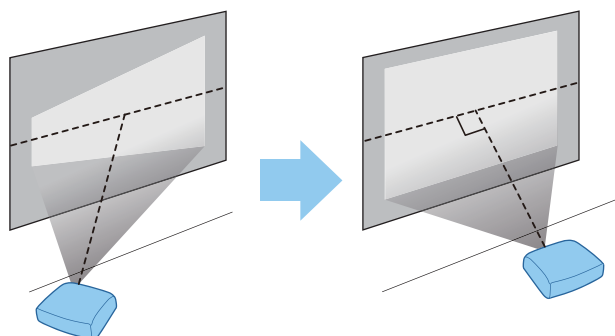
Image projetée et position du projecteur

Installez le projecteur comme suit.

■ Installation parallèle à l'écran

Si le projecteur est installé à un certain angle de l'écran, l'image projetée fait l'objet d'une distorsion trapézoïdale.

Installez le projecteur de manière à ce qu'il soit parallèle à l'écran.



Si le projecteur ne peut pas être installé en parallèle, utilisez l'une des méthodes suivantes pour régler l'image projetée.

- Corrigez la distorsion de l'image en utilisant le curseur pour le réglage du Keystone Horizontal ou H/V-Keystone ➡ [p.31](#)
- Ajustez la position de l'image projetée en utilisant l'outil de décalage de l'objectif (EH-TW5800 uniquement) ➡ [p.30](#)

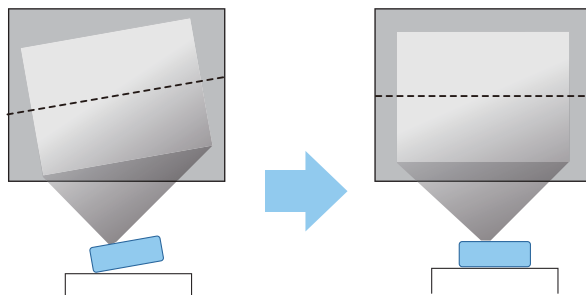
■ Installation du projecteur horizontalement en réglant la hauteur de chaque côté

Si le projecteur est incliné, l'image projetée est également inclinée.

Installez le projecteur horizontalement de façon à ce que les deux côtés soient de niveau.

Si le projecteur ne peut pas être installé horizontalement, utilisez son pied arrière pour ajuster son inclinaison.

➡ [p.30](#)



Différentes méthodes de réglage

**Avertissement**

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Le fait de ne pas installer la fixation de plafond et le projecteur peut causer la chute du projecteur. Utilisez la fixation spéciale Epson pour supporter le projecteur et assurez-vous de l'avoir bien sécurisé au niveau de chaque point d'installation de la fixation de plafond. Assurez-vous également d'avoir bien sécurisé le projecteur ainsi que son support en utilisant le câble de sécurité par exemple qui devra être suffisamment solide pour supporter leurs poids.
- N'utilisez pas de colles, d'huiles, de lubrifiants, de détergents, de dissolvants, de produits chimiques ou autres sur le boîtier du projecteur ou sur le support de fixation. Dans le cas contraire, le boîtier du projecteur peut se détériorer ou être endommagé, causant la chute du projecteur de sa fixation.
- N'installez pas le projecteur dans des lieux exposés à l'humidité ou à la poussière, ou dans des lieux exposés à de la vapeur ou de la fumée d'huile tels qu'un plan de travail de cuisine, la cuisine ou à proximité d'un humidificateur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. En outre, la teneur en huile de l'air peut entraîner la détérioration du boîtier du projecteur qui risque alors de tomber du plafond auquel il est fixé.

Exemples d'environnements pouvant causer la chute du projecteur en raison de la détérioration/de dommages du boîtier

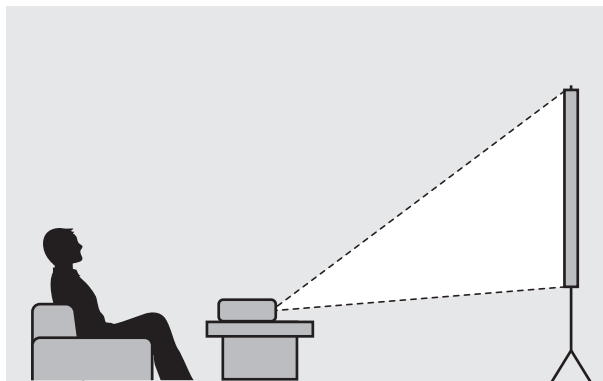
- Lieux soumis à de la fumée huileuse, tels que les usines, les cuisines de restaurants ou les cuisines de maisons
- Lieux contenant des produits chimiques ou des solvants volatils, tels que les usines ou les laboratoires
- Les lieux où de l'huile, des détergents, des produits chimiques, etc. peuvent coller au projecteur, tels que les usines, les cuisines de restaurants ou les cuisines de maisons
- Lieux dans lesquels des huiles essentielles sont souvent utilisées, tels que des salles de relaxation
- Lieux à proximité d'appareils produisant une fumée excessive, des particules d'huile aériennes ou de la mousse lors d'événements
- Ne procédez pas à une installation dans des lieux où des dommages dus au sel peuvent se produire, ou dans des lieux soumis à des gaz corrosifs tels que le gaz sulfurique provenant des sources chaudes. Dans le cas contraire, la corrosion peut causer la chute du projecteur. Elle peut également causer le dysfonctionnement du projecteur.
- N'installez pas le projecteur sur une étagère instable ou dans un endroit qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, comme sur une étagère, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles ou des sangles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et pour éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- N'obstruez pas la grille d'entrée d'air et la grille de sortie d'air du projecteur. Toute obstruction de la grille d'entrée d'air et de la grille de sortie d'air peut retenir la chaleur et provoquer un incendie.
- N'utilisez ni ne stockez le projecteur dans des lieux poussiéreux ou sales. Vous risquez sinon de détériorer la qualité de l'image projetée, la poussière peut obturer le filtre à air provoquant le dysfonctionnement de l'appareil ou un incendie.

Attention

- N'utilisez pas le projecteur dans les conditions suivantes. Cela peut occasionner des pannes ou des accidents.
 - N'utilisez pas le projecteur lorsqu'il est positionné à la verticale.
 - N'utilisez pas le projecteur pour projeter vers le haut ou vers le bas.
 - N'utilisez pas le projecteur lorsqu'il est incliné vers la gauche ou la droite.
- Nettoyez le filtre à air tous les trois mois. Nettoyez-le plus souvent si l'environnement est particulièrement poussiéreux. ➡ [p.71](#)

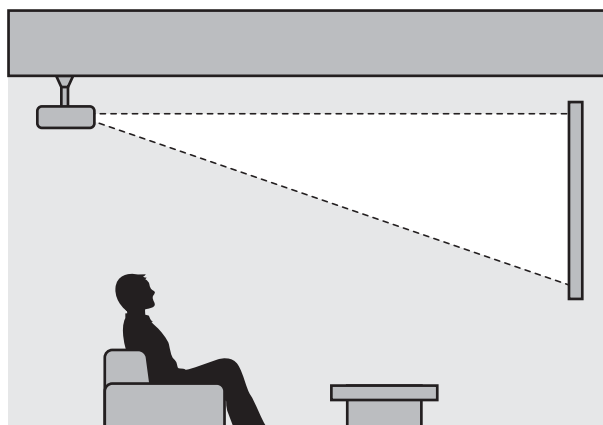
■ Mise en place sur une table et projection

Vous pouvez installer le projecteur sur une table dans votre salon ou sur une étagère basse pour projeter des images.



■ Suspension au plafond et projection

Vous pouvez suspendre le projecteur au plafond à l'aide de la fixation de plafond en option pour projeter des images.



Lors de la suspension au plafond et de la projection, réglez **Projection** sur **Avant/Plafond** ou **Arrière/Plafond**. ➡ **Avancé - Projection** [p.57](#)

Distance de projection et valeurs maximales de décalage de l'objectif

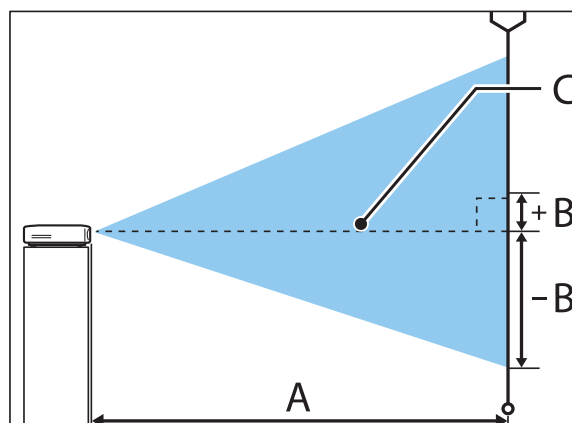
La taille de l'image projetée augmente à mesure que le projecteur est éloigné de l'écran.

Consultez le tableau ci-dessous pour trouver la distance optimale d'installation du projecteur par rapport à l'écran. Les valeurs indiquées ici ne sont fournies qu'à titre de référence.

Les valeurs maximales de réglage du décalage de l'objectif sont répertoriées dans le tableau suivant.



L'image projetée est plus petite en cas de correction de la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.



A : distance de projection du projecteur à l'écran

B : Hauteur du centre de l'objectif au bord inférieur de l'image projetée

C : Centre de l'objectif

EH-TW5800

Unité : cm

Format d'écran 16:9		Distance de projection (A)		Valeurs maximales du décalage de l'objectif (B)	
		Minimum (Large)	Maximum (télé)	Supérieure	Inférieure
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

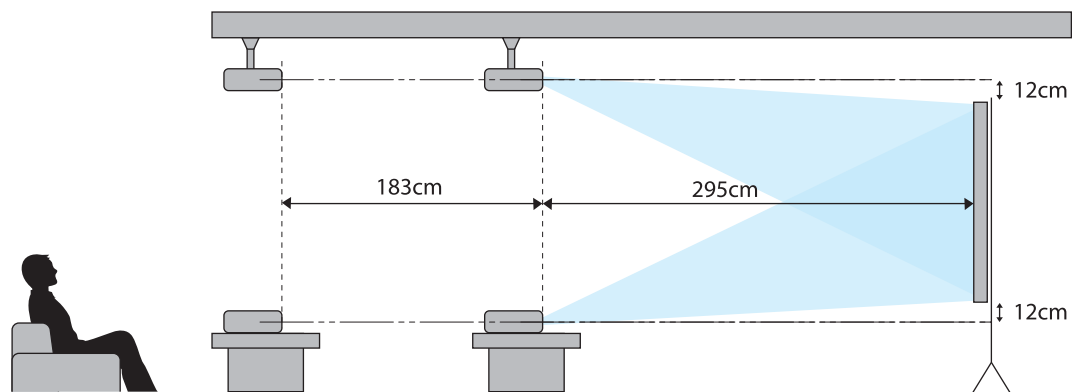
Unité : cm

Format d'écran 16:9		A		B*
		Minimum (Large)	Maximum (télé)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

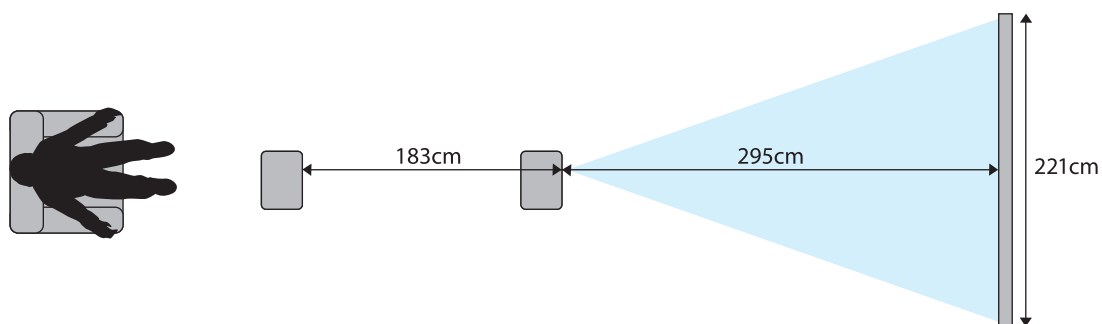
* Le décalage de l'objectif n'est pas pris en charge.

Exemple d'installation (avec un écran 16:9, 100", modèle EH-TW5800)

Vue latérale



Vue de dessus





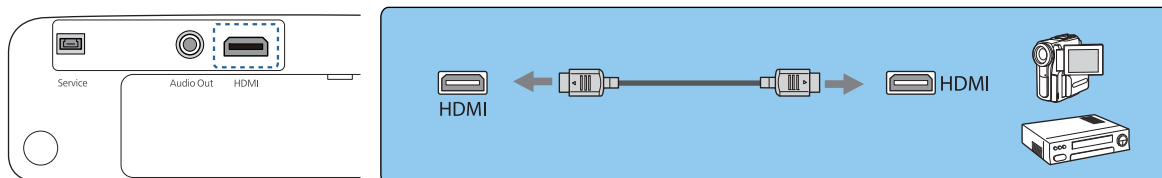
Connexion d'un périphérique

Attention

- Branchez les câbles nécessaires avant de relier le périphérique à une prise électrique.
- Vérifiez la forme du connecteur du câble et celle du port, puis branchez le câble. Si vous forcez pour enfoncer un connecteur de forme incorrecte dans un port, vous risquez de l'endommager et de provoquer une défaillance.

Connexion d'un équipement vidéo

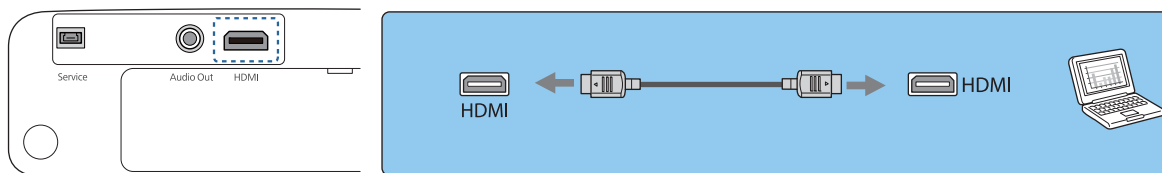
Pour projeter des images à partir d'un lecteur DVD/Blu-ray, connectez-le au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (disponible dans le commerce).



Vous pouvez également connecter votre système AV pour profiter du son de l'équipement connecté.

Connexion d'un ordinateur

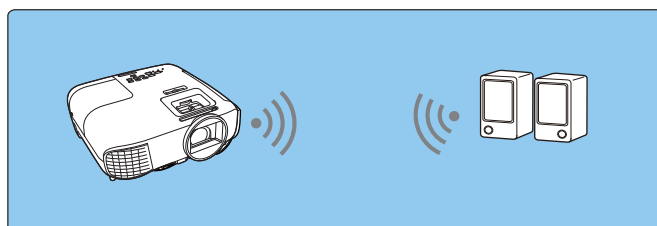
Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez-le au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (disponible dans le commerce).



Connexion d'un équipement externe

■ Connexion de périphériques Bluetooth®

En branchant un périphérique audio compatible Bluetooth, vous pouvez écouter de l'audio provenant de lecteurs multimédia en streaming ou de périphériques vidéo.



- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio**.
- 2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner **Projecteur**, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



- 3 Affiche les menus dans l'ordre **Réglages - Bluetooth - Audio Bluetooth**.

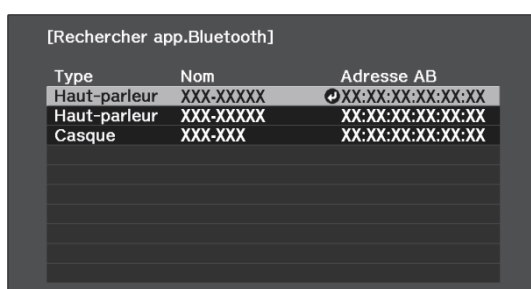
- 4 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner **On**, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



- 5 Activez le « Mode liaison » sur l'appareil Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter. Consultez la documentation de l'appareil Bluetooth pour plus d'informations.

- 6 Sélectionnez **Rechercher app.Bluetooth**.
Une liste de périphériques disponibles s'affiche.

- 7 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner l'appareil Bluetooth auquel vous souhaitez vous connecter, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour vous connecter.



Lors du prochain allumage du projecteur, celui-ci se connectera automatiquement au dernier appareil auquel il était connecté.

Pour modifier l'appareil connecté, répétez la procédure depuis l'étape 5.

Spécifications Bluetooth

Version	Bluetooth ver. 3.0
Sortie	Classe 2

Distance de communication	Env. 10 m
Profils pris en charge	A2DP
Protection du contenu	SCMS-T
Fréquence utilisée	Bande 2,4 GHz (2,402 à 2,480 GHz)
Codecs pris en charge	SBC, Qualcomm® aptX™ audio



Avertissement

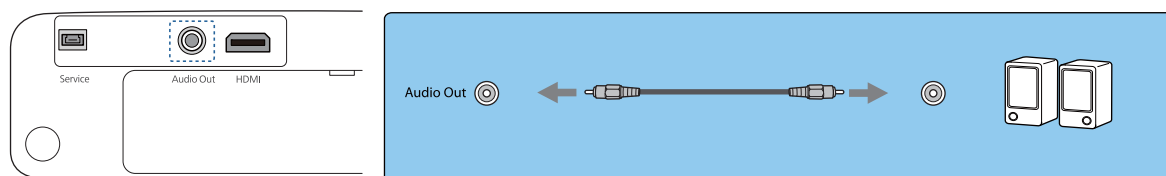
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement au niveau de l'équipement médical. Avant d'utiliser cet appareil, assurez-vous qu'il n'y a pas d'équipements médicaux à proximité.
- Les interférences électromagnétiques peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des équipements contrôlés de manière automatique, ce qui peut provoquer un accident. N'utilisez pas l'appareil à proximité d'équipements contrôlés de manière automatique, tels que des portes automatiques ou des alarmes incendie.




- Connectez un périphérique Bluetooth prenant en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T).
- La connexion peut être impossible en fonction de la norme et du type de périphérique.
- Même lors d'une connexion dans la plage de distances de communication spécifiée, les connexions peuvent être perdues à cause de l'état du signal.
- La méthode de communication Bluetooth utilise la même fréquence (2,4 GHz) que le réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou les fours à micro-ondes. Par conséquent, si ces appareils sont utilisés en même temps, des interférences peuvent survenir au niveau des ondes radio, le signal de l'image et le son peuvent être interrompus et la communication peut s'avérer impossible. Si vous devez utiliser ces appareils en même temps, veillez à ce qu'ils soient suffisamment éloignés du périphérique Bluetooth.
- Vous ne pouvez pas connecter en même temps plusieurs périphériques Bluetooth au projecteur.
- Il y a un retard dans la sortie audio depuis n'importe quel périphérique audio Bluetooth.

Connexion à des haut-parleurs externes

Pour émettre de l'audio depuis des haut-parleurs externes, connectez les haut-parleurs au port Audio Out à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



- Pour émettre de l'audio depuis des haut-parleurs externes, réglez **Périph. sortie audio** sur **Projecteur**.
 **Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio** [p.54](#)
- Lorsqu'aucun système AV n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs externes même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.



Préparation de la télécommande

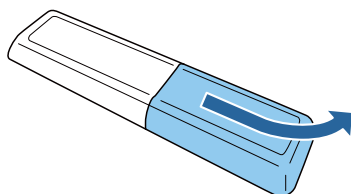
Installation des piles de la télécommande

Attention

- Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.
- Vous ne devez pas utiliser d'autres piles que des piles AAA au manganèse ou alcalines.

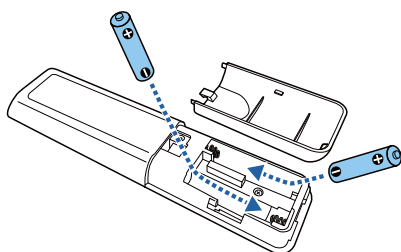
1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



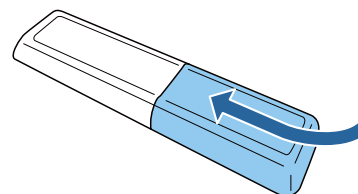
2 Remplacez les piles.

Contrôlez la polarité des piles (+) et (-) avant de les installer.



3 Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Si la télécommande ne réagit plus, ou lentement, ou si elle ne fonctionne plus, il est probable que les piles soient usées. Remplacez-les par deux piles neuves (piles AAA au manganèse ou alcalines).

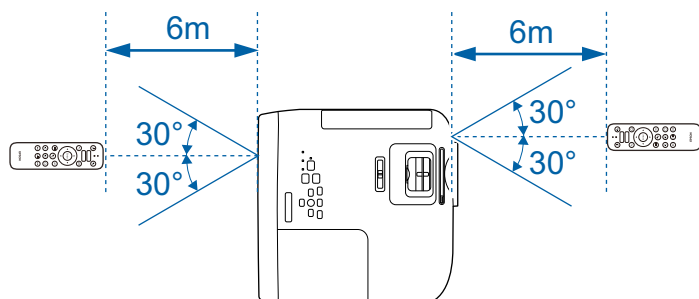
4 Vous devez appairer la télécommande du projecteur à Android TV™ pour pouvoir l'utiliser avec la télécommande. Pour effectuer l'appairage, suivez les instructions à l'écran et maintenez la touche Home et la touche [Enter] de la télécommande enfoncées en même temps pendant environ trois secondes.



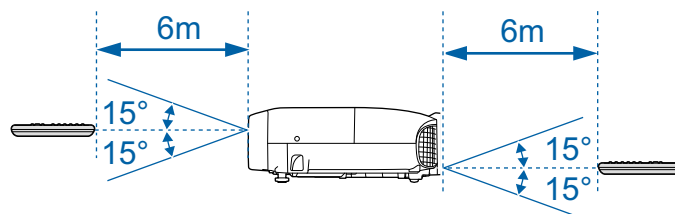
- Si **Liaison HDMI** du projecteur est réglé sur **Off**, réglez-le sur **On**.
👁 [p.49](#)
- Le voyant de la télécommande clignote pendant l'appairage.

Portée de la télécommande

■ Portée (de gauche à droite)



■ Portée (de haut en bas)



Projection d'images

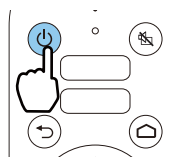
Mise sous tension du projecteur

1 Branchez l'équipement au projecteur.

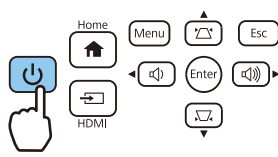
2 Branchez le cordon d'alimentation fourni.

3 Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour allumer le projecteur.

Télécommande



Panneau de commande



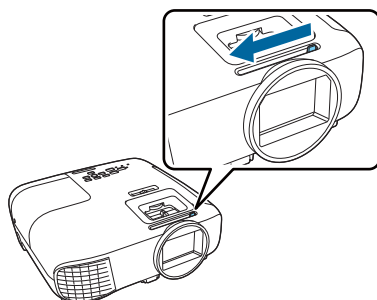
Le voyant d'état du projecteur clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'attente et celui d'état passent au bleu.



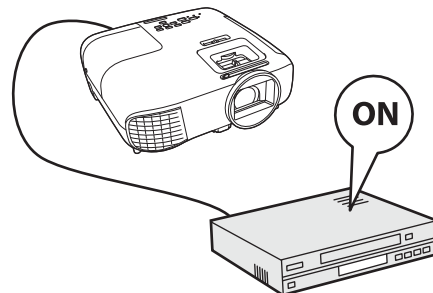
Lorsque **Aliment. Directe** est réglé sur **On**, vous pouvez lancer la projection en branchant simplement le cordon d'alimentation au projecteur, sans devoir appuyer sur des boutons.

☛ **Avancé - Fonctionnement - Aliment. Directe** [p.57](#)

4 Ouvrez le cache de l'objectif.



5 Allumez l'équipement connecté.



Avertissement

- N'utilisez pas le projecteur en présence de gaz inflammables ou explosifs comme ceux utilisés dans les aérosols ou les insecticides. Si un aérosol contenant un gaz inflammable a été utilisé autour du projecteur, assurez-vous de bien ventiler la zone avant de mettre le projecteur sous tension.
- Ne regardez pas directement l'objectif pendant la projection. La lumière puissante émise peut endommager la vue. Faites particulièrement attention aux enfants.
- Ne restez pas devant l'objectif pendant la projection. Les vêtements peuvent être endommagés en raison des températures élevées.
- Ne bloquez pas la lumière du projecteur, par un livre par exemple, pendant la projection. En bloquant le faisceau lumineux, le projecteur est exposé à la lumière et peut devenir chaud et fondre, occasionner des brûlures ou entraîner un incendie. Lorsque le faisceau est retourné dans le projecteur, son objectif chauffe pouvant entraîner un dysfonctionnement. Si vous devez interrompre la projection, utilisez le bouton Pause A/V ou mettez le projecteur hors tension.



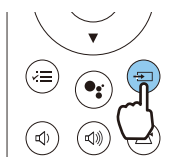
- Ce projecteur comporte une fonction Contrôle parental qui permet d'empêcher les enfants d'allumer accidentellement l'appareil, une fonction Blocage fonctionne. qui interdit toute opération accidentelle, etc. ➡ **Réglage - Verrouillage - Contrôle parental/Blocage fonctionne.** [p.54](#)
- En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On.** ➡ **Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.** [p.57](#)

■ Si l'image désirée n'est pas projetée

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer la source selon l'une des méthodes suivantes.

Télécommande

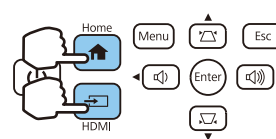
Appuyez sur le bouton Source et sélectionnez le port cible.



Panneau de commande

Appuyez sur le bouton [Home] pour afficher l'image de Android TV™.

Appuyez sur le bouton [HDMI] pour afficher l'image du port HDMI.

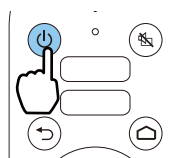


Mise hors tension

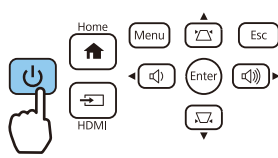
1 Éteignez l'équipement connecté.

2 Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande.

Télécommande



Panneau de commande



Un message de confirmation s'affiche.

3 Appuyez à nouveau sur le bouton d'attente.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche

Non : Presser une autre touche

Le voyant d'état clignote et le projecteur commence à refroidir.

4 Attendez que le refroidissement soit terminé.

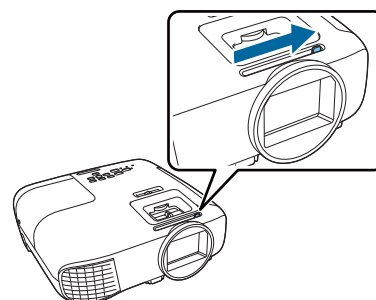
Au terme du refroidissement, le voyant d'état cesse de clignoter.

5 Débranchez le cordon d'alimentation.



- Si le cordon d'alimentation est branché, l'appareil consomme un peu d'électricité même s'il n'est pas utilisé.
- Lorsque vous rebranchez le cordon d'alimentation, patientez quelques instants.

6 Fermez le cache de l'objectif.





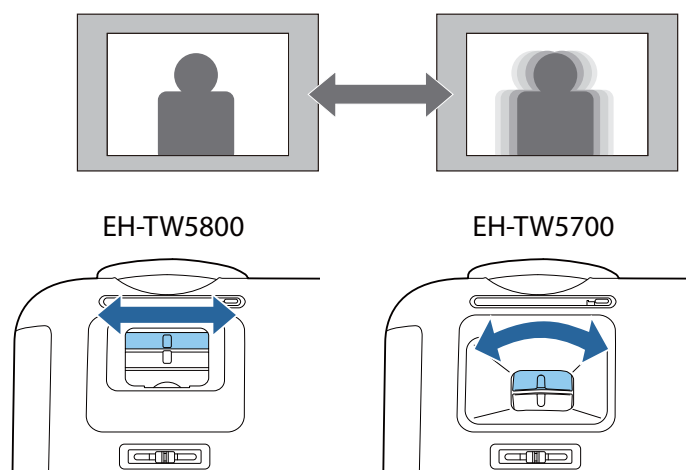
Réglage de l'image projetée



Compte tenu de l'instabilité des images aussitôt après la mise sous tension du projecteur, nous vous conseillons d'attendre au moins 30 minutes à compter du début de la projection des images avant de régler la mise au point, le zoom ou le décalage de l'objectif.

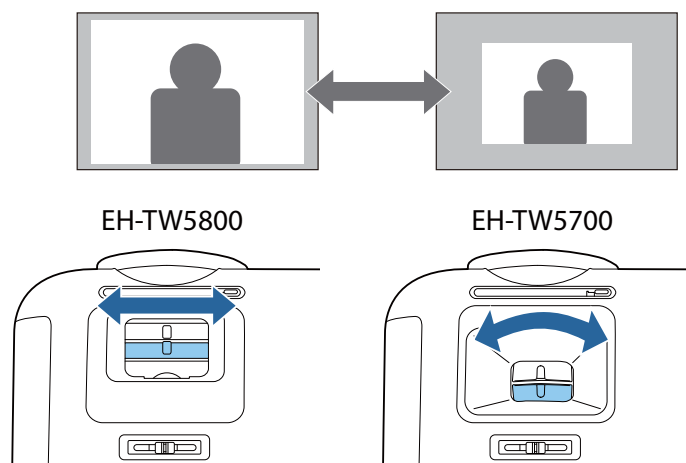
Réglage de la mise au point

Régalez la mise au point à l'aide du dispositif de réglage de la mise au point ou de la bague de mise au point.



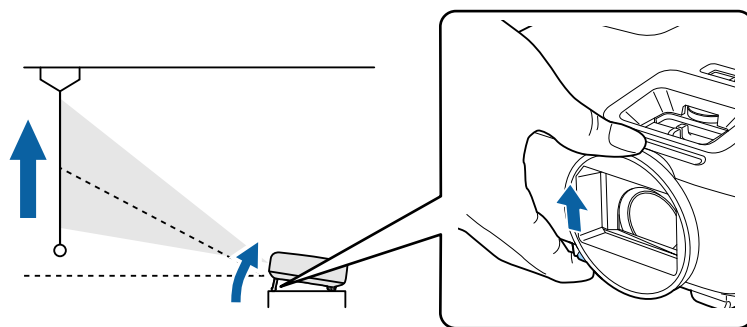
Réglage de la taille de l'image projetée (Régler zoom)


Ajustez la taille de l'image projetée à l'aide du dispositif de réglage du zoom ou de la bague de zoom.



Régler la hauteur de l'image

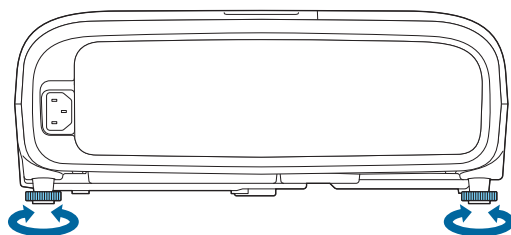
Appuyez sur le levier de dégagement du pied pour déployer le pied avant réglable. Vous pouvez incliner le projecteur de 11° pour régler la hauteur de l'image.



 Plus l'angle d'inclinaison est important, plus la mise au point est difficile à régler. Utilisez un angle d'inclinaison modéré.

Réglage de l'inclinaison du projecteur-

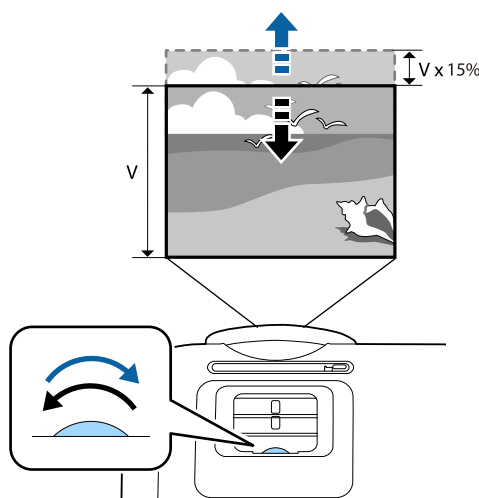
Si l'image de projection est inclinée à l'horizontale (les côtés gauche et droit de l'image projetée se trouvent à des hauteurs différentes) lorsque le projecteur est placé sur une table, ajustez les pieds arrière de façon à mettre les deux côtés de niveau.




Réglage de la position de l'image (décalage de l'objectif)(EH-TW5800 uniquement)

Si le projecteur ne peut pas être installé directement face à l'écran, vous pouvez régler la position de l'image à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.

Faites tourner le bouton de décalage de l'objectif sur le projecteur pour ajuster la position de l'image.



-  Lorsque vous utilisez le décalage de l'objectif pour ajuster la position de l'image, réglez l'image en la déplaçant vers le haut.
- Lorsque vous ajustez la position de projection à l'aide du décalage de l'objectif, il est recommandé d'installer le projecteur parallèlement à l'écran.

Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

Correction automatique	V-Keystone auto.	Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.
Correction manuelle	Curseur Keystone H.	Utilisez le curseur pour le réglage du Keystone Horizontal pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.
	H/V-Keystone	Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.
	Quick Corner	Ajustez individuellement les quatre coins de l'image projetée.



- L'image projetée est plus petite en cas de correction de la distorsion trapézoïdale. Augmentez la distance de projection afin d'adapter l'image projetée à la taille de l'écran.
- Installez le projecteur à la parallèle de l'écran sans perte de qualité d'image. Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, ajustez la forme de l'image avec la correction H/V-Keystone.
- Lors de la correction de la distorsion, tournez le bouton de décalage de l'objectif pour régler la position de l'objectif sur le bord supérieur. Si la position de l'objectif est incorrecte, l'écran de projection peut être déformé (EH-TW5800 uniquement).

■ Correction automatique (V-Keystone auto.)

Lorsque le projecteur détecte son inclinaison lors de la projection, V-Keystone auto. corrige automatiquement toute distorsion verticale. Deux secondes après l'inclinaison du projecteur, il affiche un écran de réglage puis corrige automatiquement l'image projetée.

V-Keystone auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

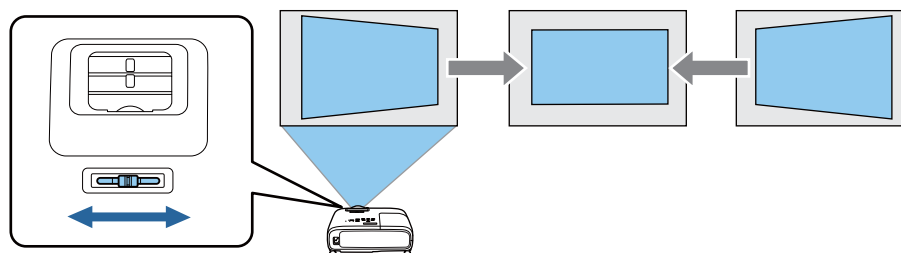
- L'angle de projection est de moins de 30° vers le haut ou le bas.
- **Projection** est réglé sur **Avant**. ➡ **Avancé - Projection** p.57



Si vous ne voulez pas utiliser la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off**. ➡ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.54

■ Correction manuelle (Curseur Keystone H.)

Déplacez le curseur pour le réglage du Keystone Horizontal vers la droite ou vers la gauche pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.



- Lorsque **Keystone** est réglé sur **Quick Corner**, le Curseur Keystone H. ne fonctionne pas. Réglez-le sur **H/V-Keystone**. ➡ **Réglage - Keystone** p.54
- Vous pouvez corriger les images jusqu'à 30° à gauche ou à droite.

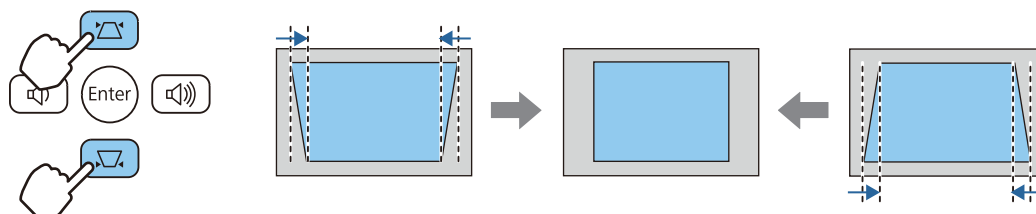
■ Correction manuelle (H/V-Keystone)

Vous pouvez utiliser les boutons haut/bas/gauche/droite du panneau de commande pour corriger la déformation trapézoïdale verticale et horizontale.

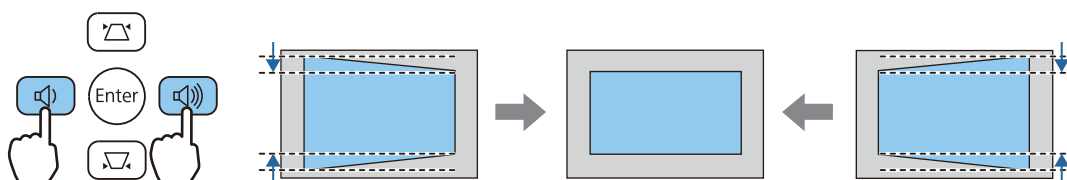
Appuyez sur le bouton haut ou bas pour afficher les jauges V-Keystone/H-Keystone.

Lorsque les jauges sont affichées, appuyez sur les boutons haut et bas pour effectuer une correction verticale et sur les boutons gauche et droite pour effectuer une correction horizontale.

Si le haut ou le bas de l'image est trop large



Si la gauche ou la droite de l'image est trop large



- Vous pouvez corriger les images jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.
- Vous pouvez régler le volume en appuyant sur les boutons V-Keystone/H-Keystone lorsque les jauges ne sont pas affichées. ➡ [p.34](#)
- Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration. ➡ **Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone/ H-Keystone** [p.54](#)

■ Corriger manuellement (Quick Corner)

Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

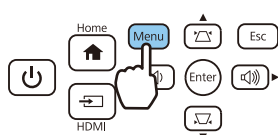
1

Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Réglage - Keystone**.

Télécommande

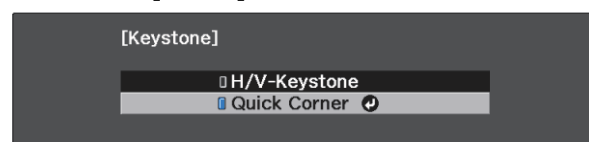


Panneau de commande



2

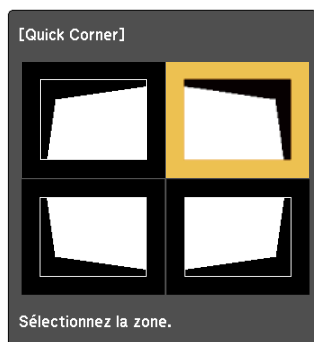
Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [Enter]. Si nécessaire, appuyez à nouveau sur le bouton [Enter].



L'écran de sélection de la zone s'affiche.

3

Utilisez les boutons haut/bas/gauche/droite pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur le bouton [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

4

Appuyez sur les boutons haut/bas/gauche/droite pour ajuster la forme de l'image si nécessaire. Appuyez sur le bouton [Enter] pour revenir à l'écran de sélection de zone.



Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



5

Si nécessaire, répétez les étapes 3 et 4 pour régler les autres coins.

6

Lorsque vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc].

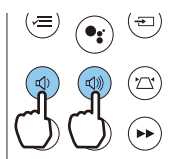


Après avoir exécuté Quick Corner, le paramètre **Keystone** est réglé sur **Quick Corner** dans le menu **Réglages** du projecteur. Appuyez sur les boutons haut/bas du panneau de commande ou le bouton Keystone de la télécommande, l'écran de sélection de la zone s'affiche.

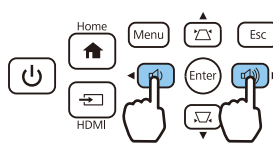
Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume avec les boutons de volume de la télécommande ou du panneau de commande.

Télécommande



Panneau de commande



- Vous pouvez aussi régler le volume depuis le menu Configuration. ➡ **Réglage - Son - Volume** p.54
- Lorsqu'un système AV est connecté au projecteur et que vous souhaitez régler le volume du système AV, réglez **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**. ➡ **Réglages - Liaison HDMI** p.54
- Si vous avez utilisé la télécommande de Android TV™ pour couper le son de Android TV™, vous ne pourrez pas augmenter le volume avec la télécommande du projecteur. Augmentez le volume à l'aide de la télécommande de la Android TV™ avant d'effectuer les réglages.



Attention

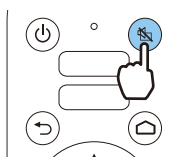
Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

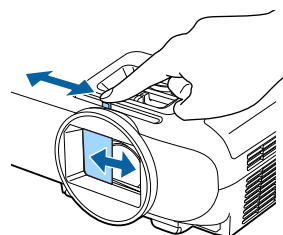
Masquage de l'image et mise en sourdine du son de manière temporaire (Pause A/V)

Vous pouvez arrêter temporairement la projection et couper tous les sons en appuyant sur le bouton Pause A/V sur la télécommande ou en fermant le cache de l'objectif. Pour réactiver l'image et le son, appuyez de nouveau sur le bouton ou ouvrez le cache d'objectif.

Télécommande



Unité principale



- Pour les films, la lecture des images et de l'audio se poursuit même en mode Pause A/V. Vous ne pouvez pas reprendre la projection à l'endroit où vous avez mis la vidéo et l'audio en pause à l'aide du bouton Pause A/V.
- Lors de l'émission du son à partir d'un système AV et pour ajuster le volume du système AV, réglez **Liaison HDMI** sur **On** et **Périph. sortie audio** sur **Système AV**. ➡ **Réglages - Liaison HDMI** p.54



Réglage de l'image

Sélection de la qualité de projection (Mode couleurs)

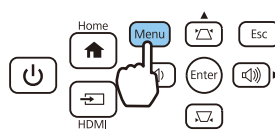
Vous pouvez obtenir une qualité d'image optimale pour votre environnement lors d'une projection. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Mode couleurs**.

Télécommande



Panneau de commande



- 2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner un mode, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Mode	Application
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Idéal pour favoriser la luminosité.
Cinéma Lumineux	Idéal pour projeter des images vives.
Naturel	Idéal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source.
Cinéma	Idéal pour profiter du contenu de films.

Basculement de l'écran entre le mode Complet et le mode Zoom (Aspect)

Vous pouvez modifier l'aspect (**Aspect**) de l'image projetée pour adapter le type, le rapport L/H et la résolution du signal d'entrée.

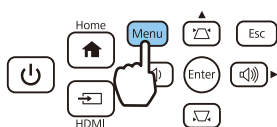
Les paramètres disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.



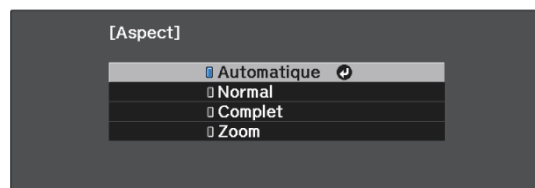
Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Signal - Aspect**.

Télécommande Panneau de commande



- Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner le mode d'aspect, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Auto peut ne pas être disponible et dépend du type de signal d'entrée.

En sélectionnant **Automatique**, le rapport L/H optimal est sélectionné afin d'afficher le signal d'entrée. Modifiez ce réglage si vous voulez utiliser un rapport L/H différent.

Le tableau ci-dessous montre l'image projetée sur un écran 16:9.

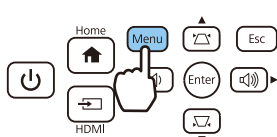
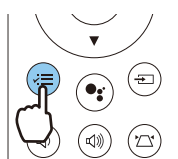
Mode d'aspect	Rapport d'aspect pour les signaux d'entrée		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Complet			
Zoom			

Réglage de la Netteté

Vous pouvez rendre l'image plus nette.

- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Netteté**.

Télécommande Panneau de commande



L'écran de réglage **Netteté** s'affiche.

- Utilisez les boutons gauche et droite pour effectuer les réglages.

L'image est améliorée en cas de réglage vers la droite (positif) et est adoucie en cas de réglage vers la gauche (négatif).



- Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le menu.

Réglage de la résolution d'image (Amélioration image)

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image à l'aide de la fonction Amélioration image.

Les contenus suivants peuvent être ajustés.

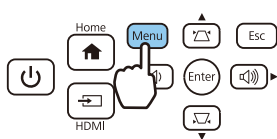
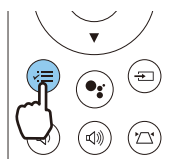
Modes prédéf. image	Sélectionnez les réglages préparés à l'avance pour Réduction bruit , Réduction bruit MPEG et Optim. des détails .
Réduction bruit*1 *2	Il permet de lisser les images comportant des interférences.
Réduction bruit MPEG*1 *2	Permet de réduire le bruit noir et de points qui survient lors de la projection des films MPEG.
Optim. des détails*2	Améliore le contraste d'une image pour générer une image avec une texture plus prononcée faisant ressortir le matériau.

*1 Cette option ne peut être définie que lorsque **Signal - Avancé- Traitement images** est réglé sur **Fine**.

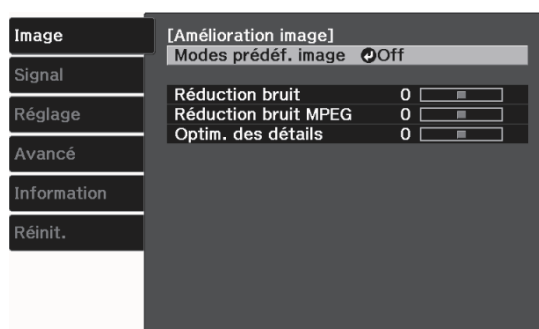
*2 Cela peut être fait à tout moment sauf lorsque **Modes prédéf. image** est réglé sur **Off**.

- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Amélioration image**.

Télécommande Panneau de commande



- Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



- Utilisez les boutons gauche et droite pour effectuer les réglages.

Appuyez sur le bouton [Esc] pour régler un autre élément.



- Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le menu.

Réglage d'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à l'image affichée, vous pouvez profiter d'images riches et profondes.

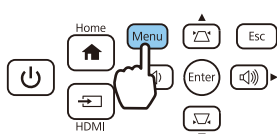
Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée, de **Normal** à **Haute vitesse**.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Iris auto**.

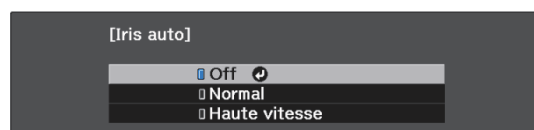
Télécommande



Panneau de commande



- 2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner l'élément, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Selon l'image, il est possible que le fonctionnement de l'Iris auto soit audible, il ne s'agit cependant pas d'une anomalie de fonctionnement.

Réglage Interpolation image

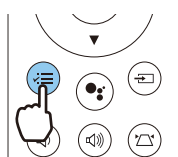
Vous pouvez lire des images en mouvement rapide de façon fluide en produisant automatiquement des images intermédiaires entre les images d'origine.

Interpolation image est uniquement disponible dans les conditions suivantes.

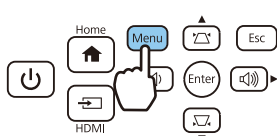
- Lorsque **Traitement images** est réglé sur **Fine**, ➡ **Signal - Avancé - Traitement images** p.53
- La fonction **Modes prédéf. image** n'est pas réglée sur **Off**. ➡ **Image - Amélioration image - Modes prédéf. image** p.52
- Lors de l'entrée de signaux 2D ou 3D (1080p 24 Hz). ➡ p.80

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Amélioration image - Interpolation image**.

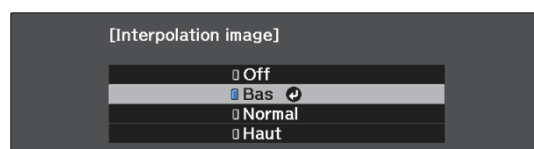
Télécommande



Panneau de commande



- 2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner l'élément, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Régler la vitesse du Traitement images

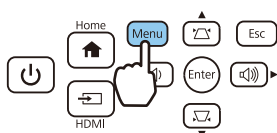
Permet d'améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse, telles que les jeux. Cela n'est possible que le signal d'entrée est progressif.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Signal - Avancé - Traitement images**.

Télécommande



Panneau de commande



- 2 Appuyez sur les boutons haut/bas pour changer entre **Fine** et **Rapide**.



- Cette fonctionnalité ne prend pas en charge les images 3D.
- Lorsque **Traitement images** est réglé sur **Rapide**, **Réduction bruit**, **Réduction bruit MPEG**, et **Interpolation image** sont réglés sur **Off**.

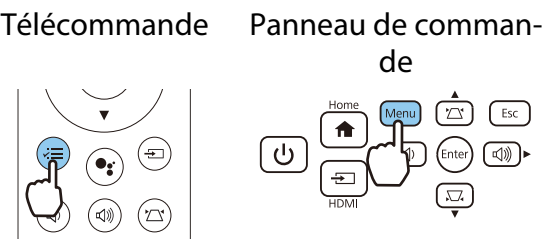


Ajustement de la couleur

Ajustement de la Temp. couleur

Permet de régler la teinte des images. Effectuez les réglages si l'image est un peu trop bleue, trop rouge, etc.

- 1
- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Balance des blancs - Temp. couleur.**



- 2
- Utilisez les boutons gauche et droite pour effectuer les réglages.

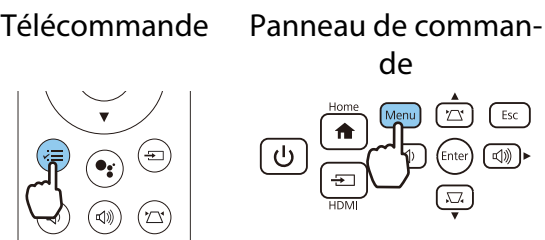
Les teintes bleues sont accentuées à mesure que vous augmentez la valeur, tout comme les teintes rouges si vous réduisez la valeur.



Réglage des valeurs RVB (offset et gain)

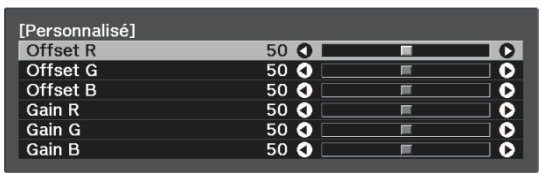
Vous pouvez ajuster la luminosité des zones sombres (Offset) et claires (Gain) pour les couleurs R (rouge), G (vert) et B (bleu).

- 1
- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Balance des blancs - Personnalisé.**



- 2
- Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner l'élément, puis effectuez les réglages à l'aide des boutons gauche et droite.

L'image devient plus claire en cas de réglage vers la droite (positif) et plus sombre avec un réglage vers la gauche (négatif).



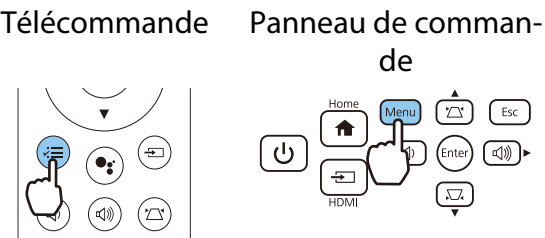
Offset	Lorsque l'image est éclaircie, l'ombrage des parties plus sombres est restitué avec plus de vivacité. Lorsque l'image est assombrie, elle semble plus pleine, mais l'ombrage des parties plus sombres est plus difficile à distinguer.
Gain	Lorsque l'image est éclaircie, les parties les plus claires deviennent plus blanches et l'ombrage disparaît. Lorsque l'image est assombrie, l'ombrage des parties plus claires est restitué avec plus de vivacité.

Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

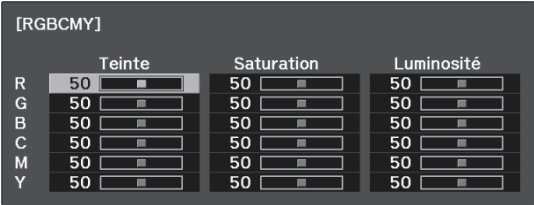
Vous pouvez modifier la teinte, la saturation et la saturation des couleurs R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

Teinte	Règle la couleur globale de l'image vers le bleu, le vert ou le rouge.
Saturation	Règle la vivacité globale de l'image.
Luminosité	Règle la luminosité globale des couleurs de l'image.

- 1
- Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Avancé - RGBCMY**.

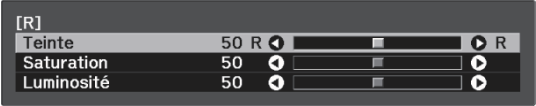


- 2
- Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner la couleur que vous voulez régler, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



- 3
- Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner **Teinte, Saturation** ou **Luminosité**.

- 4
- Utilisez les boutons gauche et droite pour effectuer les réglages.



Appuyez sur le bouton [Esc] pour régler une autre couleur.

- 5
- Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le menu.

Réglage de la valeur gamma

Vous pouvez modifier les légères différences de coloration qui peuvent survenir en raison du périphérique employé lorsque l'image est affichée.

Vous pouvez régler cette option à l'aide d'une des méthodes suivantes.

- Sélection et réglage de la valeur de correction
- Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

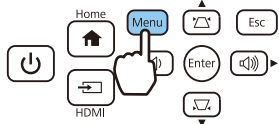
■ Sélection et réglage de la valeur de correction

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Avancé - Gamma**.

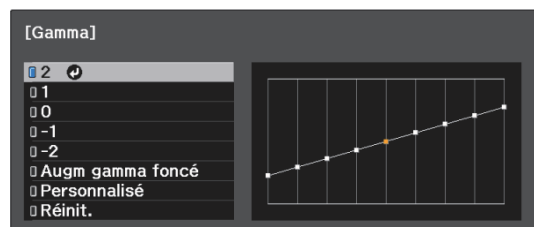
Télécommande



Panneau de commande



- 2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner la valeur de correction, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Plus la valeur est élevée et plus les parties sombres de l'image deviennent claires ; toutefois, les parties claires peuvent être décolorées. La partie supérieure du graphe de réglage gamma s'arrondit.
Plus la valeur est faible et plus les parties claires de l'image deviennent sombres. La partie inférieure du graphe de réglage gamma s'arrondit.



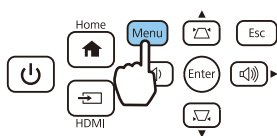
- L'axe horizontal du graphe de réglage gamma indique le niveau du signal d'entrée, et l'axe vertical le niveau du signal de sortie.
- Sélectionnez **Augm gamma foncé** pour ajuster la tonalité des zones sombres et optimiser la visibilité.
- Sélectionnez **Réinit.** pour rétablir les réglages à leurs valeurs par défaut.

■ Ajustement à l'aide du graphe de réglage gamma

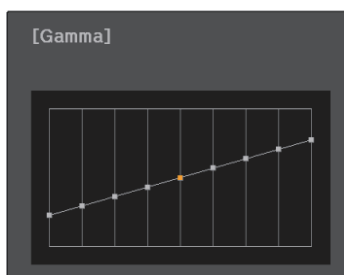
Sélectionnez un point de teinte sur le graphe, puis effectuez les réglages.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Image - Avancé - Gamma - Personnalisé**.

Télécommande Panneau de commande

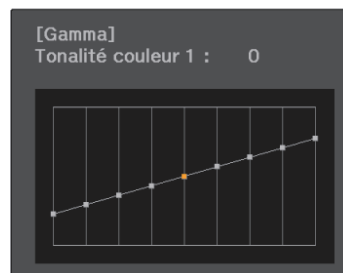


- 2 Utilisez les boutons gauche et droite pour sélectionner la tonalité à ajuster selon le graphe.



Sélectionnez le côté gauche du graphique pour ajuster les zones sombres de l'image. Sélectionnez le côté droit du graphique pour ajuster les zones claires de l'image.

- 3 Utilisez les boutons haut et bas pour régler la luminosité, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Élevez le point de teinte pour le rendre plus clair, abaissez-le pour le rendre plus foncé.



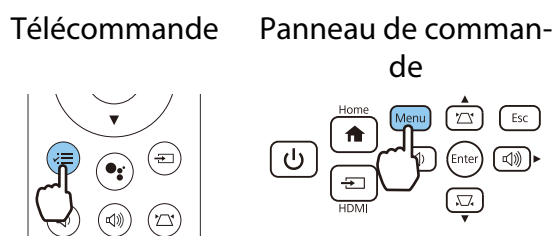
Affichage de l'image dans la qualité enregistrée (fonction Mémoire)

Enregistrement d'une mémoire

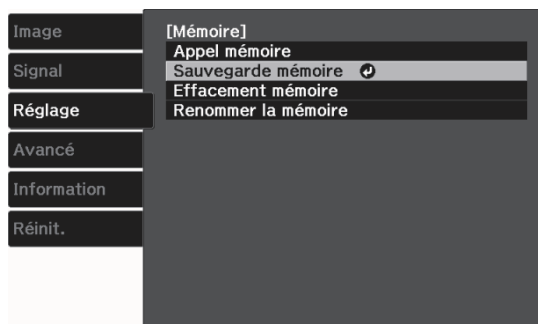
En utilisant la fonction mémoire, vous pouvez enregistrer les réglages pour l'**Image** dans le menu Configuration, puis les réutiliser lorsque cela est nécessaire.

1 Effectuez les réglages ou ajustements que vous souhaitez enregistrer.

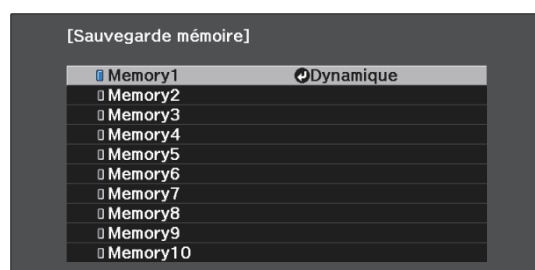
2 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Réglage - Mémoire**.



3 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner **Sauvegarde mémoire**, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



4 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner le nom de la mémoire que vous voulez enregistrer, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



Les réglages actuels du projecteur sont enregistrés dans la mémoire.

Si la marque à gauche du nom de la mémoire devient bleue pâle, cela signifie que la mémoire a déjà été enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire enregistrée, un message vous demandant de confirmer l'écrasement de la mémoire s'affiche. Si vous choisissez **Oui**, le contenu précédent est effacé et les réglages actuels sont enregistrés.

Chargement, suppression et renommage d'une mémoire

Vous pouvez charger, supprimer et renommer des mémoires enregistrées.

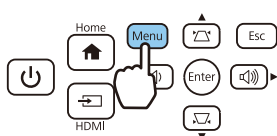
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre

Réglage - Mémoire.

Télécommande



Panneau de commande



- 2 Sélectionnez la fonction cible sur l'écran affiché.

Fonction	Explication
Appel mémoire	Permet de charger la mémoire enregistrée. Lorsque vous sélectionnez une mémoire et appuyez sur le bouton [Enter], les paramètres appliqués à l'image sont remplacés par les paramètres de la mémoire.
Effacement mémoire	Efface une mémoire enregistrée. Un message s'affiche lorsque vous sélectionnez le nom d'une mémoire et appuyez sur le bouton [Enter]. Sélectionnez Oui , puis appuyez sur le bouton [Enter] pour effacer la mémoire sélectionnée.
Renommer la mémoire	Permet de modifier le nom de la mémoire. Sélectionnez le nom de mémoire que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur le bouton [Enter]. Entrez le nom de la mémoire à l'aide du clavier virtuel. Lorsque vous avez terminé, placez le curseur sur Finish, puis appuyez sur le bouton [Enter].



Visualisation d'images 3D

Préparation à la visualisation d'images 3D

Pour visualiser des images 3D, procurez-vous au préalable des lunettes 3D disponibles dans le commerce, équipées d'un système actif d'obturation supportant le système de communication par ondes radio (RF/Bluetooth).

Vérifiez ce qui suit avant de visualiser des images 3D.

- Réglez **Affichage 3D** sur **Automatique** ou **3D**. ➡ **Signal - Configuration 3D - Affichage 3D** p.53
- Appariez les lunettes 3D.

Ce projecteur prend en charge les formats 3D suivants.

- Combinaison de trame
- Côte à côte
- Haut et bas

■ Si l'image 3D ne peut être visualisée

Le projecteur projette automatiquement une image 3D lorsqu'il détecte un format 3D.

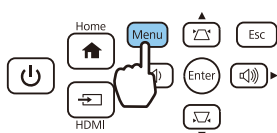
Certaines émissions télévisées en 3D ne contiennent pas des signaux au format 3D. Si tel est le cas, procédez comme suit pour régler le format 3D.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Signal - Configuration 3D**.

Télécommande



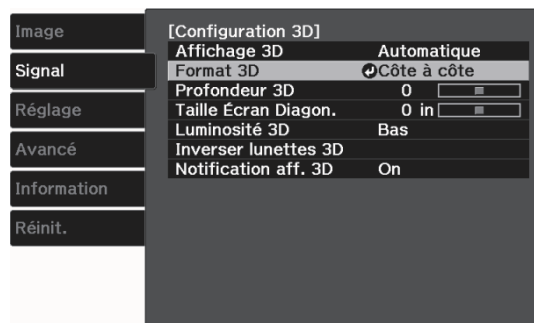
Panneau de commande



- 2 Réglez **Affichage 3D** sur **3D**.

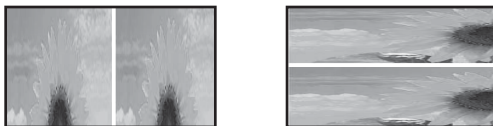
- 3 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

- 4 Sélectionnez **Format 3D** puis sélectionnez le format 3D sur le périphérique AV.





- Si vous utilisez un périphérique ou un câble qui ne prend pas en charge les images 3D, la projection 3D ne peut pas être effectuée.
- Pour plus d'informations sur les paramètres du format 3D sur le périphérique AV, consultez la documentation fournie avec le AV.
- Lorsque le format 3D n'est pas configuré correctement, l'image n'est pas projetée correctement (voir illustration ci-dessous).



- Si une image 3D n'est pas projetée correctement même lorsqu'un format 3D est défini, la fréquence de synchronisation pour les lunettes 3D peut être inversée. Inversez la fréquence de synchronisation avec **Inverser lunettes 3D**. ➡ **Signal - Configuration 3D - Inverser lunettes 3D** p.53
- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre.
- Lorsque vous commencez à projeter une image 3D, une notification au sujet de la visualisation d'images 3D s'affiche. Vous pouvez désactiver cet avertissement en réglant **Notification aff. 3D** sur **Off**. ➡ **Signal - Configuration 3D - Notification aff. 3D** p.53
- Au cours d'une projection 3D, les fonctions suivantes du menu Configuration ne peuvent pas être modifiées.
Interpolation image, Aspect (Normal fixe), Overscan (Off fixe)
- La façon dont l'image 3D est visualisée peut changer en fonction de la température ambiante et de la durée d'utilisation de la lampe. Évitez d'employer le projecteur si l'image n'est pas projetée normalement.

Utilisation de lunettes 3D

Vous pouvez visualiser des images 3D en utilisant des lunettes 3D disponibles dans le commerce (équipées d'un système de protection actif supportant le système de communication par ondes radio (RF/Bluetooth)).

Pour afficher des images 3D, vous devez d'abord appairer les lunettes 3D avec le projecteur. Reportez-vous au Guide de l'utilisateur fourni avec vos lunettes 3D pour plus d'informations.

Notifications relatives à la visualisation d'images 3D

Tenez compte des remarques importantes suivantes lorsque vous visualisez des images 3D.



Attention

Durée d'utilisation

- Lorsque vous regardez des images 3D pendant une longue période, veillez à effectuer des pauses régulières. Regarder des images 3D pendant de longues périodes peut provoquer une fatigue oculaire. La durée et la fréquence de ces pauses varient d'une personne à une autre. Si vous éprouvez toujours une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire après avoir fait une pause, cessez immédiatement la visualisation.

Attention

Visualisation d'images 3D

- La façon dont une image 3D est perçue varie d'une personne à l'autre. Cessez d'utiliser la fonctionnalité 3D si vous vous sentez mal ou si vous ne voyez pas en 3D.
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Si vous éprouvez une sensation de fatigue ou d'inconfort oculaire lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement la visualisation.
Continuer à regarder les images 3D pourrait provoquer une sensation de malaise.
- Lorsque vous regardez des images 3D, veuillez toujours à porter des lunettes 3D. Ne tentez pas de regarder des images 3D sans lunettes 3D.
Vous risqueriez d'éprouver une sensation de malaise.
- Ne placez pas d'objets fragiles près de vous lorsque vous utilisez des lunettes 3D.
Les images 3D peuvent provoquer des mouvements involontaires susceptibles d'endommager des objets autour de vous ou de blesser les personnes qui vous entourent.
- Ne portez les lunettes 3D que lorsque vous regardez des images 3D. Ne vous déplacez pas lorsque vous portez des lunettes 3D.
Votre vision pourrait être plus sombre qu'à l'accoutumée. Vous risquez donc de tomber ou de vous blesser.
- Tentez de rester autant que possible de niveau par rapport à l'écran lorsque vous regardez des images 3D.
La visualisation d'images 3D selon un angle réduit l'effet 3D et peut provoquer une sensation de malaise en raison de changements de couleur inattendus.
- Lorsque vous regardez des images 3D dans une pièce à éclairage fluorescent ou LED, il se peut que vous voyiez des éclairs ou des clignotements dans la pièce. Dans une telle situation, réduisez l'éclairage jusqu'à ce que le clignotement disparaisse, ou éteignez totalement l'éclairage lorsque vous regardez des images 3D.
Dans de très rares cas, ce clignotement pourrait provoquer une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance. Si vous ne vous sentez pas bien ou si vous éprouvez une sensation de malaise lorsque vous regardez des images 3D, cessez immédiatement votre activité.
- Lorsque vous regardez des images 3D, éloignez-vous au moins de l'écran d'une distance égale à trois fois sa hauteur.
La distance recommandée pour un écran 80 pouces est d'au moins 3 mètres, et d'au moins 3,6 mètres pour un écran 100 pouces.
Si vous vous tenez plus près que la distance recommandée, vous pouvez éprouver une fatigue oculaire.

Attention

Risques pour la santé

- Ne visionnez pas d'images en 3D si vous êtes sensible à la lumière, si vous souffrez de troubles cardiaques ou si vous ne vous sentez pas bien.
Vous risqueriez d'aggraver votre état.

Attention

Âge d'utilisation recommandé

- L'âge minimal recommandé pour la visualisation d'images 3D est de six ans.
- Les enfants de moins de six ans sont toujours en pleine évolution, et la visualisation d'images 3D peut perturber leur croissance. En cas d'inquiétudes, consultez un médecin.
- Les enfants qui regardent des images 3D à l'aide de lunettes 3D doivent toujours être accompagnés d'un adulte. Il est souvent difficile de savoir quand un enfant se sent fatigué ou mal à l'aise, suite à quoi ils pourraient soudainement subir un malaise. Vérifiez toujours que l'enfant n'éprouve pas de fatigue oculaire.



Utilisation de la fonction de Liaison HDMI

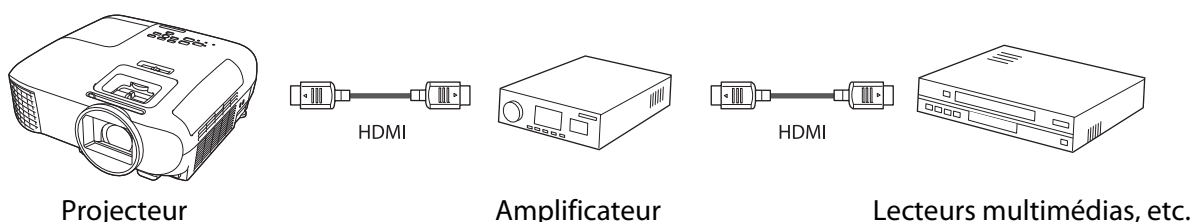
Fonction Liaison HDMI

Lorsqu'un appareil AV conforme aux normes CEC HDMI est connecté au port HDMI du projecteur, vous pouvez effectuer des actions liées, comme la mise sous tension liée et le réglage du volume de l'amplificateur AV à l'aide d'une seule télécommande.



- Tant que l'appareil AV est conforme aux normes CEC HDMI, vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI, même si l'amplificateur AV intermédiaire n'y est pas conforme.
- Il est possible de connecter simultanément jusqu'à 1 lecteur multimédia répondant aux normes CEC HDMI.

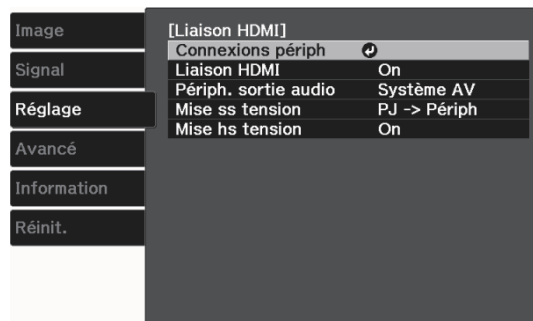
Exemple de connexion



Paramètres de Liaison HDMI

Lorsque vous réglez **Liaison HDMI** sur **On**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes. ➡ **Réglage - Liaison HDMI - Liaison HDMI** p.54

- Modification de la liaison d'entrée
Passe la source d'entrée du projecteur à HDMI lorsque du contenu est joué sur l'appareil connecté.
- Actions sur les appareils connectés
Avec la télécommande du projecteur, vous pouvez effectuer des opérations comme Lecture, Arrêt, Avance rapide, Recul, Chapitre suivant, Chapitre précédent, Pause, Ajustement volume et Pause audio.



Vous pouvez également sélectionner les fonctions suivantes depuis l'écran **Liaison HDMI**.

Fonction	Explication
Périph. sortie audio	Permet de sélectionner le périphérique de sortie audio. Projecteur: Sélectionnez ceci pour sortir le son à partir des haut-parleurs intégrés au projecteur ou d'un haut-parleur externe connecté au port Audio Out. Système AV: Sélectionnez cette option lorsque vous émettez de l'audio depuis un amplificateur AV qui prend en charge les normes HDMI CEC.
Mise ss tension	Lorsque Mise ss tension est réglé, les opérations sont liées comme ci-dessous. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le projecteur est allumé, les appareils connectés sont également démarrés. • De plus, lorsque les appareils connectés sont allumés et que du contenu est lu, le projecteur s'allume.


Fonction	Explication
Mise hs tension	<p>Lorsque vous réglez Mise hs tension sur On, les appareils connectés sont éteints en même temps que le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cette fonctionnalité n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée. • Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.



Pour utiliser la fonction Liaison HDMI, vous devez configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.

Connexion

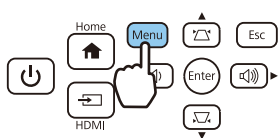
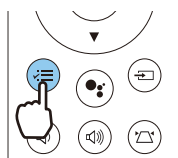
Vous pouvez rechercher les appareils connectés disponibles pour la Liaison HDMI et sélectionner l'appareil à partir duquel vous voulez projeter l'image. Les appareils pouvant être contrôlés par la Liaison HDMI deviennent automatiquement les appareils sélectionnés.

Avant d'afficher la liste des appareils connectés, vérifiez que **Liaison HDMI** est réglé sur **On**.  **Réglage - Liaison HDMI - Liaison HDMI** [p.54](#)

1

Appuyez sur le bouton [Menu] pour afficher les menus dans l'ordre **Liaison HDMI - Connexions périph.**

Télécommande Panneau de commande



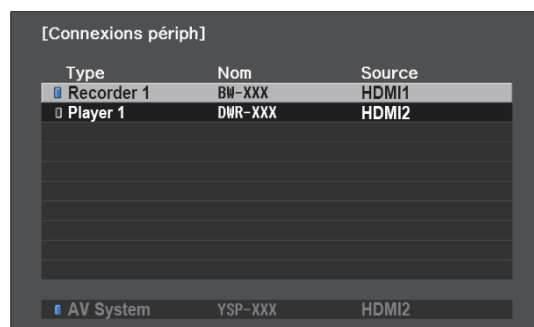
La liste **Connexions périph** s'affiche.

Les appareils précédés d'une icône bleu clair sont liés par Liaison HDMI.

S'il est impossible de déterminer le nom de l'appareil, ce champ est vide.

2

Sélectionnez l'appareil que vous voulez commander à l'aide de la fonction **Liaison HDMI**.



- Si le câble n'est pas conforme aux normes HDMI, la commande est impossible.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes aux normes CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.



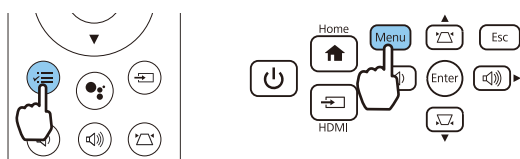
Fonctions du menu Configuration

Utilisation du menu Configuration

Dans le menu Configuration, vous pouvez effectuer des réglages de Signal, d'Image, de Signal d'entrée, etc.

1 Appuyez sur le bouton [Menu].

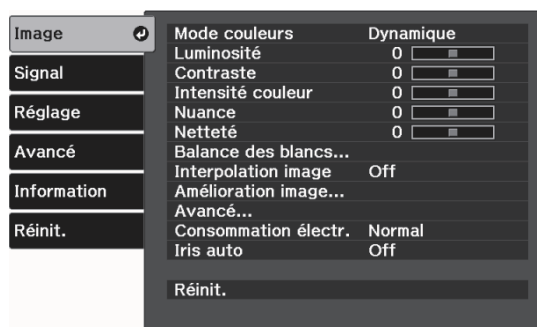
Télécommande Panneau de commande



Le menu Configuration s'affiche.

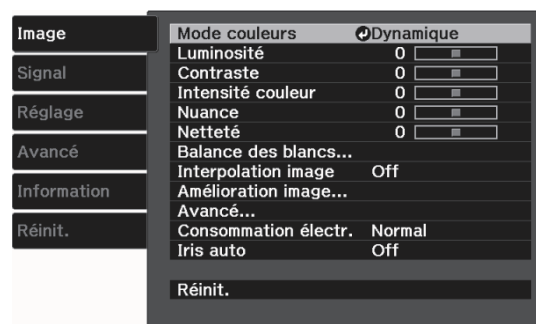
2 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner le menu supérieur sur la gauche, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.

Lorsque vous sélectionnez le menu supérieur à gauche, le menu secondaire à droite est modifié.



La ligne du bas fournit un guide des actions.

3 Utilisez les boutons haut et bas pour sélectionner le menu secondaire sur la droite, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour confirmer la sélection.



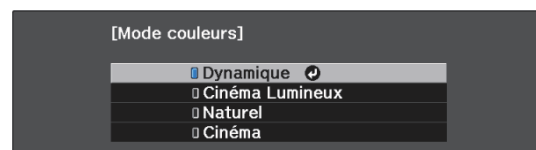
L'écran de réglage de la fonction sélectionnée s'affiche.

4 Utilisez les boutons haut/bas/gauche/droite pour modifier les réglages.

P.ex.) Barre de réglage



P.ex.) Options



Appuyez sur le bouton [Enter] sur un élément qui présente cette icône afin d'accéder à l'écran de sélection de cet élément.














Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir au niveau précédent.

5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour quitter le menu.

Tableau du menu Configuration

Si aucun signal d'image n'est reçu, vous ne pouvez pas modifier les réglages relatifs à **Image** ou **Signal** dans le menu Configuration. Notez que les éléments affichés pour **Image**, **Signal**, et **Information** varient en fonction du signal d'image projeté.



■ Menu Image

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Mode couleurs	Dynamique, Cinéma Lumineux, Naturel, Cinéma		Sélectionnez un mode de couleur en fonction de votre environnement et de l'image que vous projetez.  p.35
Luminosité			Permet de régler la luminosité si l'image semble trop sombre.
Contraste			Permet de régler le contraste entre les zones claires et les zones sombres des images. L'augmentation du contraste rend les images plus vives.
Intensité couleur			Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance			Permet de régler la teinte des images.
Netteté			Permet de régler la netteté de l'image.
Balance des blancs	Temp. couleur		Règle la couleur globale de l'image. Des valeurs élevées donnent une teinte bleue aux images et des valeurs basses une teinte rouge.
	Personnalisé		Permet de régler le décalage et le gain pour les couleurs R, V et B.
Interpolation image	Off, Bas, Normal, Haut		Ajuste la fluidité de mouvement de l'image.
Amélioration image	Modes prédéf. image	Off, Préréglage 1 à Préréglage 5	Sélectionnez les réglages préparés à l'avance pour Réduction bruit , Réduction bruit MPEG et Optim. des détails .
	Réduction bruit		Ajuste la rugosité de l'image.
	Réduction bruit MPEG		Les images anguleuses sont adoucies au format MPEG.
	Optim. des détails	Puissance, Plage	Crée une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle pour l'image.
Avancé	Gamma	2, 1, 0, -1, -2, Augm gamma foncé, Personnalisé*; Réinit.	Permet d'effectuer des réglages gamma. Vous pouvez sélectionner une valeur brute ou régler à l'aide d'une valeur personnalisée.  p.42
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Teinte, Saturation, Luminosité  Permet de régler la Teinte, la Saturation et la Luminosité de chaque couleur R, V, B, C, M, et J.  p.41

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Consomma- tion électr.	Normal, ECO	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses. Si le mode ECO est sélectionné, la consommation électrique pendant la projection diminue, tout comme le bruit de rotation du ventilateur.
Iris auto	Off, Normal, Haute vitesse	Vous pouvez sélectionner le suivi de l'ajustement de la luminance pour les modifications de luminosité de l'image affichée.  p.38
Réinit.	Oui, Non	Réinitialise les valeurs de réglage pour Image définies dans Mode couleurs aux paramètres par défaut.

* Les réglages sont enregistrés pour chaque type de source d'entrée ou de Mode couleurs.

Menu Signal

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Configuration 3D	Affichage 3D	Automatique, 3D, 2D	Pour afficher les images 3D, réglez ceci sur Automatique ou 3D .  p.46
	Format 3D	Côte à côte, Haut et bas	Règle le format 3D pour le signal d'entrée.
	Profondeur 3D	-10 à 10	Permet de définir la profondeur des images 3D.
	Taille Écran Diagon.	60 à 300	Permet de définir la taille de projection des images 3D. Pour obtenir un effet 3D optimal, réglez ce paramètre en fonction de la taille réelle.
	Luminosité 3D	Bas, Moyen, Haut	Fixe la luminosité de l'image 3D.
	Inverser lunettes 3D		Inverse le réglage de synchronisation des obturateurs gauche/droit des lunettes 3D et les images gauche/droite. Activez cette fonction si l'effet 3D ne s'affiche pas correctement.
	Notification aff. 3D	On, Off	Activez ou désactivez la notification qui s'affiche lors du visionnage d'un contenu en 3D.
Aspect*1	Automatique*2, Normal, Complet, Zoom		Permet de sélectionner le rapport L/H.  p.35
Overscan*1	Automatique, Off, 4% et 8%		Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). <ul style="list-style-type: none"> • Off, 4%, 8% : définit la portée de l'image. Lorsque vous réglez cela sur Off, la plage entière de l'image est projetée. En fonction du signal d'image, il se peut que vous observiez des interférences au-dessus et en dessous de l'image. • Automatique: Règle automatiquement sur Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Avancé	Plage vidéo*1	Automatique, Limitée (16-235), Complète (0-255)	S'il est réglé sur Automatique , le niveau vidéo pour le signal d'entrée DVD est automatiquement détecté et configuré. Si la valeur Automatique entraîne une sous-exposition ou une surexposition, réglez le niveau vidéo du projecteur en fonction du niveau vidéo du lecteur de DVD/de disques Blu-ray. Votre lecteur peut être défini sur Normal (Limité) ou Étendu (Complet).
	EDID	Normal, 21:9	Vous permet de modifier les paramètres EDID. Redémarrez le projecteur après avoir modifié les paramètres EDID.
	Traitement images	Fine, Rapide	Permet d'améliorer la vitesse de réponse pour les images projetées à grande vitesse, telles que les jeux.
Réinit.	Oui, Non		Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages Signal , sauf Taille Écran Diagon. , Notification aff. 3D , et Aspect .


*1 Les réglages sont enregistrés pour chaque type de source ou de signal d'entrée.

*2 Selon la norme ou le type de signal, vous ne pourrez peut-être pas faire de sélection.

Menu Réglage

Fonction	Menu/Réglages			Explication
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 à 60	Permettent de corriger la distorsion trapézoïdale. 🖱️ p.31 <ul style="list-style-type: none">H/V-Keystone: Corrige manuellement les distorsions horizontales et verticales. 🖱️ p.31Quick Corner: Corrige individuellement les coins de l'image projetée. 🖱️ p.32
		H-Keystone	-60 à 60	
		V-Keystone auto.	On, Off	
		Curseur Keystone H.	On, Off	
	Quick Corner	-		
Son	Volume	0 à 20		Permet d'ajuster le volume du haut-parleur intégré du projecteur. Vous pouvez également ajuster le volume du périphérique audio Bluetooth connecté au projecteur. Il faut régler le volume du haut-parleur intégré et du périphérique audio Bluetooth individuellement.
	Mode son	Standard, Vocal, Musique, Film		Sélectionnez le mode son en fonction du contenu que vous voulez lire. Cette option n'est pas disponible lorsqu'il s'agit d'une sortie audio d'un périphérique audio Bluetooth.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Liaison HDMI	Connexions périph	-	Affiche la liste des périphériques connectés aux ports HDMI.
	Liaison HDMI	On, Off	Active/désactive la fonction Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	Projecteur, Système AV	Permet de sélectionner le périphérique de sortie audio. ➡ p.49
	Mise ss tension	Off, Bidirectionnel, Périph -> PJ, PJ -> Périph	Configure la fonction de liaison à la mise sous tension. <ul style="list-style-type: none"> • Pour allumer le projecteur avec un périphérique connecté, sélectionnez Bidirectionnel ou Périph -> PJ. • Pour allumer le périphérique connecté lorsque vous allumez le projecteur, sélectionnez Bidirectionnel ou PJ -> Périph.
	Mise hs tension	On, Off	Permet de choisir d'éteindre ou non les périphériques connectés lorsque le projecteur est mis hors tension.
Bluetooth	Rechercher app.Bluetooth	-	Recherche les appareils Bluetooth disponibles et les affiche sous forme de liste.
	Audio Bluetooth	On, Off	Active ou désactive l'émission de son à partir des appareils audio Bluetooth. La configuration ne peut être effectuée dans les cas suivants. <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque Périph. sortie audio dans le menu Liaison HDMI est réglé sur Système AV
	Appareil connecté	-	Affiche des informations sur le périphérique audio Bluetooth connecté.

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Verrouillage	Controle parental	On, Off	<p>Cette fonctionnalité verrouille le bouton d'attente du panneau de commande du projecteur, de façon à empêcher un enfant d'allumer le projecteur par accident. Lorsque le verrouillage est actif, vous pouvez mettre l'appareil sous tension en maintenant le bouton d'attente enfoncé pendant environ trois secondes. Vous pouvez toujours mettre le périphérique hors tension à l'aide de la touche d'attente ou procéder aux opérations à l'aide de la télécommande, comme d'habitude.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.</p> <p>Notez que même si la fonction Contrôle parental est réglée sur On, le projecteur s'allume toujours lorsque le cordon d'alimentation est branché si Aliment. Directe est réglé sur On.</p>
	Blocage fonctionne.	Verrou. complet, Verrou. partiel, Off	<p>Verrouill.compl.: Désactive tous les boutons du projecteur.</p> <p>Verrouill. fonc.: Désactive tous les boutons du projecteur à l'exception du bouton d'attente.</p> <p> s'affiche sur l'écran si vous appuyez sur des boutons alors que le projecteur est verrouillé. Pour déverrouiller, maintenez le bouton d'attente du panneau de commande enfoncé pendant au moins 7 secondes.</p> <p>Si vous modifiez ce réglage, celui-ci entre en vigueur dès que vous fermez le menu Configuration.</p>
Mémoire	Appel mémoire	Memory1 to Memory10	Charge les réglages enregistrés dans Sauvegarde mémoire pour ajuster l'image.
	Sauvegarde mémoire	Memory1 to Memory10	Enregistre les paramètres réglés dans Image dans une mémoire.
	Effacement mémoire	Memory1 to Memory10	Efface une mémoire enregistrée.
	Renommer la mémoire	Memory1 à Memory10, Par défaut, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Modifie le nom de la mémoire enregistrée.
Réinit.	Oui, Non		Réinitialise tous les Réglage sauf Périph. sortie audio , Mise ss tension , Mise hs tension , et Mémoire .

Menu Avancé

Fonction	Menu/Réglages		Explication
Affichage	Message	On, Off	Détermine si les messages suivants sont affichés (On) ou non (Off). <ul style="list-style-type: none"> Nom des éléments des signaux d'image, modes de couleur et rapports L/H. Si la température interne augmente alors qu'aucun signal d'image n'est reçu, ou si un signal non pris en charge est détecté.
	Afficher le fond	Noir, Bleu, Logo	Permet de définir le statut de l'écran lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.
	Ecran démarrage	On, Off	Permet d'activer (On) ou de désactiver (Off) l'affichage d'un écran de démarrage au début de la projection. Si vous modifiez ce réglage, il est activé après la mise hors tension du projecteur et la fin du processus de refroidissement.
Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière, Arrière/Plafond		Permet de modifier ce réglage en fonction de la façon dont le projecteur est installé.
Fonctionnement	Aliment. Directe	On, Off	Permet de configurer le projecteur de façon à ce que la projection débute dès que le cordon d'alimentation est branché, sans utiliser de bouton. Notez que si cette option est réglée sur On , la projection démarre si l'alimentation est rétablie après une coupure de courant, pour autant que le cordon d'alimentation soit toujours branché au projecteur.
	Mode veille	On, Off	Si le délai indiqué est dépassé et qu'aucun signal n'est reçu, le projecteur s'éteint automatiquement et passe en mode veille. En mode veille, appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour démarrer la projection.
	Temps Mode veille	1 à 30 minutes.	Définit l'intervalle du Mode veille .
	Éclairage	On, Off	Régalez cette fonction sur Off si la lumière des témoins du panneau de commande vous gêne lorsque vous regardez un film dans une pièce sombre.
	Mode haute alt.	On, Off	Régalez cette fonction sur On si vous employez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 mètres.
Langue	-		Permet de choisir la langue d'affichage .
Réinit.	Oui, Non		Rétablit les valeurs par défaut de tous les réglages Avancé , sauf Projection , Mode haute alt. , et Langue .

☐ Menu Information

Fonction	Menu/Réglages	Explication
Infos projecteur	Durée de lampe	Affiche la durée globale de fonctionnement de la lampe.
	Source	Permet d'afficher la source d'entrée actuelle.
	Signal entrée	Affiche le format du signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
	Résolution	Affiche la résolution.
	Mode numérisation	Affiche le mode de balayage.
	Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement.
	Format 3D	Affiche le format 3D du signal en entrée pendant une projection 3D (Frame Packing, Côte à côte ou Haut et bas).
	Info sync	Affiche les informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
	Profondeur couleur	Affiche la profondeur de couleur et la différence de couleur.
	Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Version	Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
	Main	Affiche la version du firmware du projecteur.
	Video2	

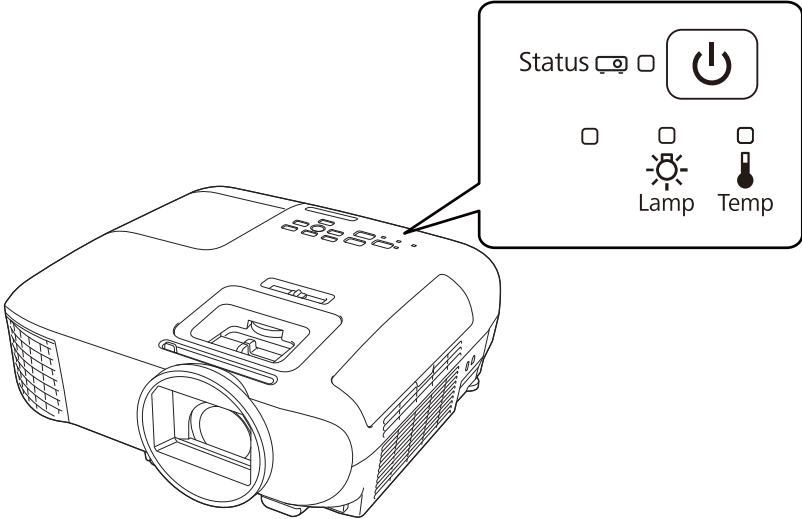
☐ Menu Réinit.

Fonction	Explication
Réinitial. durée lampe	Remet à zéro (0 H) la durée globale d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Réinitiali. mémoire	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments du menu Mémoire .
Tout réinitialiser	Rétablit les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les éléments suivants ne sont pas réinitialisés à leurs valeurs par défaut : Mémoire , Durée de lampe , et Langue .

Dépannage

Lecture des témoins

Vous pouvez vérifier l'état du projecteur à l'aide du témoin d'état clignotant et allumé, du témoin d'attente, du témoin de la lampe et du témoin de température sur le panneau de commande.




































Reportez-vous au tableau suivant pour vérifier l'état du projecteur et savoir comment résoudre les problèmes indiqués par les témoins.

■ État du témoin en cas d'erreur/avertissement

⦿ : Clignotant ● : Allumé ☹ : Dépendant de l'état □ : Éteint










Témoins	Etat	Solution
Status ⦿ ☹ ● (bleu) ⦿ ☹ ● (orange)	Remplacer lampe	Il est temps de remplacer la lampe. Remplacez la lampe par une neuve dès que possible. ➡ p.75 La lampe risque d'exploser si vous continuez à l'utiliser dans cet état.
Status ⦿ ☹ ● (bleu) ⦿ ☹ ● (orange)	Avert. haute temp.	Vous pouvez continuer la projection. Si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement. <ul style="list-style-type: none">• Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm.• Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le. ➡ p.71• Assurez-vous que rien ne bloque la zone autour de l'entrée et que la température environnante n'est pas trop élevée. ➡ p.83

Témoins	Etat	Solution
Status    (bleu)   (orange)	Erreur interne	Le projecteur a rencontré une défaillance. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson
Status    (bleu)   (orange)	Erreur ventilateur Erreur de capteur	
Status    (bleu)   (orange)	Err diaphragme auto	
Status    (bleu)   (orange)	Err. alim (ballast)	
Status    (bleu)   (orange)	Erreur lampe Défaillance lampe Couv. lampe ouvert	La lampe a rencontré un problème ou n'a pas réussi à s'allumer. <ul style="list-style-type: none"> Débranchez le cordon d'alimentation et vérifiez que la lampe n'est pas endommagée. ➡ p.75 Si la lampe n'est pas endommagée, réinstallez-la et allumez l'appareil. Si la réinstallation de la lampe ne résout pas le problème, ou si la lampe est endommagée, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ➡ Liste des contacts pour projecteurs Epson Vérifiez que le couvercle de la lampe a été correctement fermé.


Témoins	Etat	Solution
Status   (bleu)   (orange)	Erreur haute temp. (surchauffe)	<p>La température interne est trop élevée.</p> <ul style="list-style-type: none"> La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Lorsque le ventilateur est arrêté, débranchez le cordon d'alimentation. Si le projecteur est installé près d'un mur, assurez-vous que la distance entre le mur et la grille d'aération du projecteur soit d'au moins 20 cm. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le.  p.71 Assurez-vous que rien ne bloque la zone autour de l'entrée et que la température environnante n'est pas trop élevée.  p.83 Si le problème persiste lorsque vous remettez l'appareil sous tension, cessez d'utiliser le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur. Contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche.  Liste des contacts pour projecteurs Epson En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On.  Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt. p.57

■ État des témoins en fonctionnement normal

 : Clignotant  : Allumé  : Éteint

Témoins	Etat	Solution
Status    (bleu)	État de veille/attente	Lorsque vous appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande, la projection débute après un court délai.
Status    (bleu)	Préchauffage en cours	Le préchauffage dure environ 30 secondes. La fonction de mise hors tension est désactivée lorsque le projecteur est en cours de préchauffage.
	Refroidissement en cours	Toutes les actions sont désactivées tant que le projecteur est en cours de refroidissement. Le projecteur entre en veille lorsque son refroidissement est terminé. Si, pour une quelconque raison, le cordon d'alimentation est débranché pendant le refroidissement, attendez que la lampe ait suffisamment refroidi (environ 10 minutes), rebranchez le cordon d'alimentation, puis appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande.
Status    (bleu)	Projection en cours	Le projecteur fonctionne normalement.



- Dans des conditions de fonctionnement normales du projecteur, les témoins de température et de lampe sont éteints.
- Lorsque la fonction **Éclairage** est réglée sur **Off**, tous les témoins sont éteints dans des conditions de projection normales.  **Avancé - Fonctionnement - Éclairage** [p.57](#)

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

■ Contrôle du problème

Recherchez le problème que vous rencontrez dans le tableau suivant, puis accédez à la page indiquée pour obtenir des informations sur sa résolution.

	Problème	Page
Problèmes relatifs aux images	Aucune image n'est visible	p.63
	La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	
	Les images animées ne sont pas affichées	p.63
	Le message " Non Supporté. " s'affiche	p.63
	Le message " Pas de Signal. " s'affiche	p.64
	Distorsion trapézoïdale de l'image projetée	p.64
	Les images sont floues ou mal focalisées	p.64
	Les images subissent des interférences / une distorsion	p.65
	L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou seule une partie de l'image est projetée.	p.65
	Les couleurs de l'image ne sont pas correctes	p.65
	L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.*	
	Les images sont sombres	p.65
	La projection s'arrête automatiquement	p.66
Problèmes d'interférence	Pas de son ou le son est trop faible	p.66
Problèmes au démarrage de la projection	Le projecteur ne s'allume pas	p.66
Problèmes de télécommande	La télécommande ne réagit pas	p.67
Problèmes avec le panneau de commande	Impossible de faire fonctionner le panneau de commande	p.67
Problèmes de 3D	Impossible de projeter correctement en 3D	p.68
Problèmes HDMI	La Liaison HDMI ne fonctionne pas	p.68
	Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés	p.69
Problèmes de périphérique Bluetooth	Impossible de se connecter à un périphérique Bluetooth	p.69
	L'audio et la connexion des périphériques Bluetooth se coupent	p.69
Problèmes avec un lecteur multimédia en streaming	Impossible de visualiser les images d'un lecteur multimédia en streaming	p.70

* Comme la reproduction des couleurs varie entre les moniteurs et les écrans LCD pour ordinateur, il se peut que l'image projetée par le projecteur et les teintes des couleurs affichées sur le moniteur ne correspondent pas. Cette situation n'est pas une erreur.

■ Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
L'appareil est-il sous tension ?	Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande.
Le cordon d'alimentation est-il branché ?	Branchez le cordon d'alimentation.
Les témoins sont-ils éteints ?	Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur puis rebranchez-le. Une fois le branchement effectué, vérifiez que le projecteur est alimenté lorsque vous appuyez sur le bouton d'attente.
Un signal d'image est-il reçu ?	Assurez-vous que le périphérique connecté est bien allumé. Lorsque Message est réglé sur On dans le menu Configuration, les messages sur le signal d'image sont affichés. ➡ Avancé - Affichage - Message p.57
L'alimentation de l'amplificateur AV est-elle déconnectée ?	Si un amplificateur AV est connecté, vérifiez l'alimentation de l'amplificateur.
Un signal d'image est-il envoyé par le périphérique ?	Déterminez si un signal d'image est envoyé par le périphérique connecté.
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ➡ Réinit. - Tout réinitialiser p.58
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) La connexion a-t-elle été établie alors que le projecteur ou l'ordinateur était déjà allumé ?	Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Le signal d'image de l'ordinateur est-il réglé sur une sortie externe et sur une sortie vers le moniteur LCD en même temps ?	En fonction des caractéristiques de l'ordinateur, il se peut que les images animées ne puissent pas être affichées si l'ordinateur est configuré en même temps pour une sortie externe et une sortie vers le moniteur LCD. Modifiez le réglage de façon à ce que le signal d'image ne soit envoyé que vers la sortie externe. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation.

Le message "**Non Supporté.**" s'affiche

Vérification	Solution
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) La fréquence et la résolution du signal d'image correspondent-elles au mode actuel ?	Vérifiez le signal d'image en entrée dans la section Résolution du menu Configuration, et assurez-vous qu'il correspond bien à la résolution du projecteur. ➡ Information - Infos projecteur p.58 ➡ "Résolutions prises en charge" p.80

Le message "**Pas de Signal.**" s'affiche

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱 p.22
Avez-vous sélectionné le port d'entrée d'image approprié ?	Appuyez sur le bouton Source de la télécommande ou le bouton [Home]/[HDMI] sur le panneau de commande pour basculer entre les images. 🖱 p.28
Le périphérique connecté est-il allumé ?	Allumez le périphérique.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ?	Réglez le signal d'image de façon à ce qu'il soit envoyé à la sortie externe, et pas seulement au moniteur LCD de l'ordinateur. Sur certains modèles, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD. Pour connaître les caractéristiques de l'ordinateur, consultez sa documentation. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les.

Distorsion trapézoïdale de l'image projetée

Vérification	Solution
La distorsion trapézoïdale est-elle ajustée dans les limites de correction ?	En cas de projection de l'image hors des limites de correction, il est possible que vous ne puissiez pas corriger complètement la distorsion trapézoïdale. Installez le projecteur horizontalement, en face et parallèlement à l'écran, puis ajustez la position de projection à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif. 🖱 p.15

Les images sont floues ou mal focalisées

Vérification	Solution
La focalisation a-t-elle été modifiée ?	Réglez la focalisation. 🖱 p.29
Le cache de l'objectif est-il fermé ?	Ouvrez le cache de l'objectif.
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	Vérifiez la plage de projection recommandée. 🖱 p.19
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation s'est déposée sur le projecteur, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et attendez un moment.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱️ p.22
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. 🖱️ p.80

Une partie de l'image est tronquée (trop grande) ou trop petite

Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné l' Aspect approprié ?	Sélectionnez le mode d'aspect pour le faire correspondre au signal d'entrée dans Aspect depuis le menu Configuration. 🖱️ Signal - Aspect p.53
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur) Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. 🖱️ p.80

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont correctement branchés. 🖱️ p.22
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre Contraste dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Contraste p.52
La couleur est-elle réglée correctement ?	Réglez le paramètre Avancé dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Avancé p.52
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un périphérique vidéo) L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ?	Réglez les paramètres Intensité couleur et Nuance dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Intensité couleur/Nuance p.52

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Réglez le paramètre Luminosité dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Luminosité p.52
Le contraste est-il réglé correctement ?	Réglez le paramètre Contraste dans le menu Configuration. 🖱️ Image - Contraste p.52
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. 🖱️ p.75

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il activé ?	Si le délai indiqué est dépassé et qu'aucun signal n'est reçu, la lampe s'éteint automatiquement et le projecteur entre en mode attente. Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour allumer le projecteur. Si vous souhaitez désactiver le Mode veille , modifiez le réglage sur Off . ☛ Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.57

Problèmes d'interférence

Pas de son ou le son est trop faible

Vérification	Solution
Le câble audio est-il correctement connecté ?	Déconnectez le câble du port Audio Out, puis reconnectez-le.
Le volume est-il trop faible ?	Réglez le volume de manière à ce que vous puissiez entendre le son. ☛ p.34
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
Les paramètres de Périph. sortie audio sont-ils corrects ?	Vérifiez que les réglages de Périph. sortie audio sont corrects dans le menu Configuration. ☛ Réglage - Liaison HDMI - Périph. sortie audio p.54
Les paramètres Audio Bluetooth sont-ils corrects ?	Effectuez les réglages suivants lorsque vous vous connectez à un appareil audio Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> • Pour diffuser de l'audio depuis le haut-parleur du projecteur ou un amplificateur, réglez Audio Bluetooth sur Off. • Pour émettre de l'audio depuis périphériques audio Bluetooth, réglez Audio Bluetooth sur On. ☛ Réglage - Bluetooth - Audio Bluetooth p.54

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
L'appareil est-il sous tension ?	Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande.
Le Contrôle parental est-il réglé sur On ?	Si Contrôle parental est réglé sur On dans le menu Configuration, maintenez le bouton d'attente du panneau de commande enfoncé pendant environ trois secondes ou effectuez une action depuis la télécommande. ☛ Réglage - Verrouillage - Contrôle parental p.54
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Éteignez le projecteur, puis débranchez et rebranchez son cordon d'alimentation. Si le problème persiste, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le centre de réparation Epson le plus proche. ☛ <i>Liste des contacts pour projecteurs Epson</i>

Vérification	Solution
Le couvercle de la lampe et les lampes sont-ils installés correctement ?	Si la lampe ou le couvercle de la lampe sont mal installés, le projecteur ne peut pas être allumé. Vérifiez comment ils sont installés. 🖱 p.75

■ Problèmes de télécommande

La télécommande ne réagit pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. Vérifiez également la portée d'utilisation. 🖱 p.26
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	Vérifiez la portée d'utilisation. 🖱 p.26
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte.
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. 🖱 p.25
Le lecteur multimédia en streaming a-t-il été appairé ?	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque l'écran d'appairage s'affiche, maintenez les touches [Enter] et Home de la télécommande enfoncées simultanément pendant environ trois secondes pour appairer les appareils. 🖱 p.25 Si l'écran d'appairage n'est pas affiché, assurez-vous que le projecteur et le lecteur multimédia en streaming sont allumés, puis maintenez le bouton Esc et le bouton droit de la télécommande enfoncés pendant environ sept secondes. Ceci devrait afficher l'écran d'appairage et vous pourrez effectuer l'appairage. 🖱 p.25
Utilisez-vous la télécommande de la Android TV™ pour effectuer des opérations ?	Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande de la Android TV™. Utilisez la télécommande du projecteur.

■ Problèmes avec le panneau de commande

Impossible de faire fonctionner le panneau de commande

Vérification	Solution
Est-ce que Blocage fonctionne. est réglé sur Verrou. complet ou Verrou. partiel ?	Lorsque Blocage fonctionne. est réglé sur Verrouill.compl. dans le menu Configuration, toutes les opérations de bouton sur le panneau de commande sont désactivées. Si le réglage est Verrouill. fonc. , seul le bouton d'attente du panneau de commande est disponible. Effectuez une action à l'aide de la télécommande. 🖱 Réglage - Verrouillage - Blocage fonctionne. p.54

■ Problèmes de 3D

Impossible de projeter correctement en 3D

Vérification	Solution
Les lunettes 3D sont-elles allumées ?	Allumez les lunettes 3D.
Les lunettes 3D sont-elles complètement chargées ?	Chargement des lunettes 3D
Une image 3D est-elle projetée ?	Si le projecteur affiche une image 2D ou si une erreur survient au niveau du projecteur qui empêche la projection de l'image en 3D, vous ne pouvez pas visualiser les images en 3D, même si vous portez les lunettes 3D.
L'image d'entrée est-elle en 3D ?	Vérifiez que l'image d'entrée est bien compatible 3D. La plupart des émissions télévisées ne contenant pas de signal au format 3D, la réception 3D doit être réglée manuellement.
L' Affichage 3D est-il réglé sur 2D ?	Si Affichage 3D est réglé sur 2D dans le menu Configuration, le projecteur ne passe pas automatiquement en 3D, même si une image 3D est reçue. Réglez Affichage 3D sur 3D ou Automatique . ➡ Signal - Configuration 3D - Affichage 3D p.53
Format 3D est-il réglé correctement ?	Si le format 3D du périphérique AV et le Format 3D du projecteur ne sont pas les mêmes, il est possible qu'une partie de l'image ne s'affiche pas. Vérifiez que le paramètre Format 3D du projecteur correspond au paramètre de format 3D pour le périphérique AV. ➡ Signal - Configuration 3D - Format 3D p.53 Lorsque vous changez le Format 3D , réglez Affichage 3D sur 3D , puis appuyez sur le bouton [3D Format].
Vous trouvez-vous à portée de réception ?	Si la distance entre le projecteur et les lunettes 3D dépasse 10 m, la connexion peut être perdue. Déplacez les lunettes 3D plus près du projecteur.
L'appariement a-t-il été correctement effectué ?	Reportez-vous au Guide de l'utilisateur fourni avec vos lunettes 3D et lancez l'appariement.
Des périphériques entraînant des interférences au niveau des ondes radio se trouvent-ils à proximité ?	Lors de l'utilisation simultanée d'autres périphériques sur la même bande de fréquences (2,4 GHz), tels que des périphériques de communication Bluetooth, un réseau local sans fil (IEEE802.11b/g) ou des fours à micro-ondes, il est possible que des interférences apparaissent au niveau des ondes radio, que l'image soit interrompue ou que la communication ne soit pas possible. N'utilisez pas le projecteur à proximité de tels périphériques.

■ Problèmes HDMI

La Liaison HDMI ne fonctionne pas

Vérification	Solution
Utilisez-vous un câble conforme aux normes HDMI ?	L'utilisation est impossible avec des câbles non conformes aux normes HDMI.

Vérification	Solution
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il ne peut pas être commandé, même s'il est connecté au port HDMI. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. Vérifiez également si le périphérique apparaît sous Connexions périph. ➡ p.50
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour l'utilisation de la Liaison HDMI sont branchés correctement. ➡ p.49
L'amplificateur, l'enregistreur de DVD, etc. est-il allumé ?	Mettez chaque périphérique en veille. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations. Si vous avez connecté un haut-parleur, etc. réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
Un nouveau périphérique a-t-il été connecté, ou la connexion a-t-elle été modifiée ?	Si la fonction CEC d'un périphérique connecté doit être reconfigurée, par exemple lorsqu'un nouveau périphérique est connecté ou que la connexion est modifiée, il peut être nécessaire de redémarrer le périphérique.
Des lecteurs multimédias sont-ils connectés ?	Il est possible de connecter simultanément jusqu'à 1 lecteur multimédia répondant aux normes CEC HDMI.

Le nom du périphérique n'est pas affiché parmi les périphériques connectés

Vérification	Solution
Le périphérique connecté est-il conforme aux normes CEC HDMI ?	Si le périphérique connecté n'est pas conforme aux normes CEC HDMI, il n'est pas affiché. Consultez la documentation de l'appareil connecté pour plus d'informations.

■ Problèmes de périphérique Bluetooth

Impossible de se connecter à un périphérique Bluetooth

Vérification	Solution
Avez-vous effectué une recherche d'appareils ?	Lors de la connexion à un appareil Bluetooth pour la première fois ou lorsque vous passez à un autre appareil Bluetooth, exécutez la fonction Rechercher app.Bluetooth . ➡ p.22
Est-ce que l'appareil prend en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T) ?	Vous ne pouvez pas connecter un périphérique Bluetooth qui ne prend pas en charge la protection du droit d'auteur (SCMS-T).
Est-ce que l'appareil est basé sur A2DP ?	Vous ne pouvez pas connecter un périphérique Bluetooth qui ne prend pas en charge A2DP.

L'audio et la connexion des périphériques Bluetooth se coupent

Vérification	Solution
Y a-t-il un obstacle entre le projecteur et l'appareil Bluetooth ?	Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et l'appareil Bluetooth, puis modifiez leur position pour améliorer la communication.
Est-ce que l'appareil connecté se trouve dans la plage de communication spécifiée ?	Si la distance entre le projecteur et l'appareil Bluetooth dépasse 10 m, la connexion peut être perdue. Déplacez l'appareil Bluetooth plus près du projecteur.

Vérification	Solution
Des appareils sans fil ou fours à micro-ondes sont-ils à proximité ?	Si d'autres appareils sont utilisés en même temps (appareils sans fil, fours à micro-ondes...), un brouillage des ondes radio peut se produire et l'image et le son peuvent être interrompus. Évitez l'équipement causant de telles interférences.

Problèmes avec un lecteur multimédia en streaming

Impossible de visualiser les images d'un lecteur multimédia en streaming

Vérification	Solution
L'appareil est-il connecté à Internet ?	Vous avez besoin d'une connexion Internet pour visualiser du contenu en ligne. Assurez-vous que vous pouvez vous connecter au Wi-Fi.
Pouvez-vous procéder aux opérations à l'écran en utilisant la télécommande ou le panneau de commande ?	Si ce n'est pas possible, redémarrez le projecteur.



Maintenance

Nettoyage

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.



Avertissement

- N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer la saleté ou la poussière qui adhèrent à l'objectif du projecteur, au filtre à air, etc. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.
- N'utilisez pas le projecteur en présence de gaz inflammables ou explosifs comme ceux utilisés dans les aérosols ou les insecticides.

La lampe dans le projecteur est chaude.

Des composants combustibles contenus dans les poussières, les insecticides, les déodorants etc. peuvent se retrouver bloqués dans le projecteur et peuvent provoquer un incendie ou occasionner des brûlures. Si un aérosol contenant un gaz inflammable a été utilisé autour du projecteur, assurez-vous de bien ventiler la zone avant de mettre le projecteur sous tension.



Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air si de la poussière s'est accumulée dessus ou lorsque le message suivant s'affiche. **"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."**

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Il est conseillé de nettoyer le filtre à air au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.
- N'utilisez pas d'air pulsé. Des matériaux combustibles pourraient subsister et de la poussière pourrait pénétrer dans les pièces de précision.

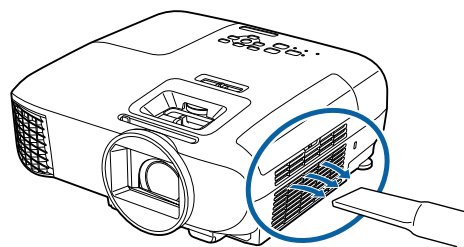
Pour EH-TW5700 (ELPAF54)

1

Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2

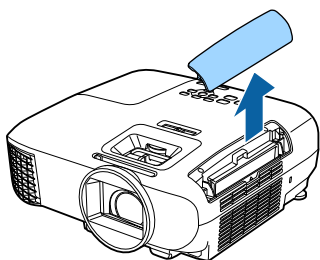
Éliminez la poussière sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



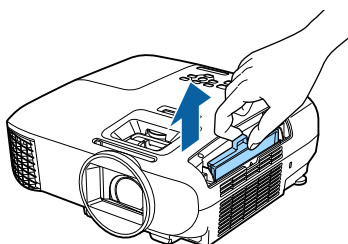
Pour EH-TW5800 (ELPAF55)

- 1 Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

- 2 Ouvrez le couvercle du filtre à air.

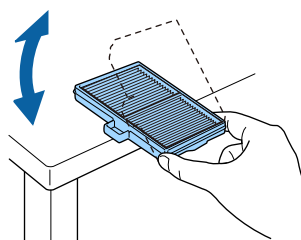


- 3 Retirez le filtre à air.
Saisissez la patte du couvercle du filtre et tirez le filtre vers le haut.



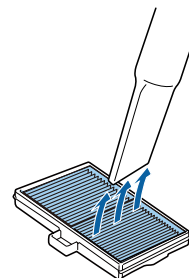
- 4 Maintenez le filtre à air tourné vers le bas et tapotez-le 4 ou 5 fois pour en faire tomber la poussière.

Tapotez le filtre à air sur le côté pour retirer la poussière.

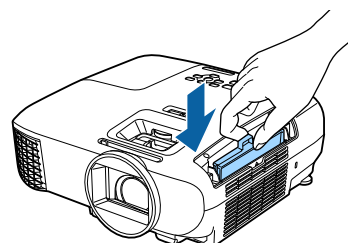
**Attention**

Un choc excessif sur le filtre à air risque de le déformer ou de le fendre, ce qui le rendra inutilisable.

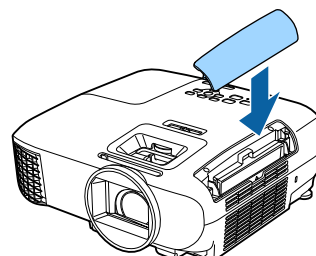
- 5 Éliminez la poussière restant sur le filtre à air à l'aide d'un aspirateur par la face avant.



- 6 Installez le filtre à air.
Insérez le filtre à air jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.



- 7 Fermez le couvercle du filtre à air.



■ Nettoyage de l'unité principale

Avant de nettoyer, assurez-vous d'avoir débranché le cordon d'alimentation de la prise.

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, utilisez un chiffon humide bien essoré puis séchez la surface avec un chiffon sec.

Attention

N'utilisez pas de détergent domestique ou de substances volatiles telles que de la cire, de l'essence ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Vous risqueriez de dégrader la qualité du boîtier ou de faire s'écailler la peinture.

■ Nettoyage de l'objectif

Avant de nettoyer, assurez-vous d'avoir débranché le cordon d'alimentation de la prise.

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour retirer délicatement la poussière de l'objectif.

Attention

- L'objectif étant très fragile, ne le frottez pas à l'aide d'un matériau rugueux et ne le manipulez pas brutalement.
- N'utilisez pas d'air pulsé. Des matériaux combustibles pourraient subsister et de la poussière pourrait pénétrer dans les pièces de précision.

Fréquence de remplacement des consommables

■ Fréquence de remplacement du filtre à air

Si le message de remplacement s'affiche alors que le filtre à air a été nettoyé ➡ [p.71](#)

■ Fréquence de remplacement de la lampe

- Si le message suivant s'affiche au début de la projection :
Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com.
- Si l'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.
- Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche. Le message s'affiche lorsque l'utilisation de la lampe atteint 100 heures avant sa fin de durée de vie prévue et disparaît après 30 secondes.



- La luminosité de l'image projetée décline avec l'écoulement du temps de projection. Le message de remplacement de la lampe s'affiche pour vous permettre de maintenir la luminosité et la qualité de l'image initiale. Le moment auquel le message s'affiche diffère en fonction des réglages du menu, des conditions environnementales et des conditions d'utilisation.
Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Remplacement des consommables

■ Remplacement du filtre à air



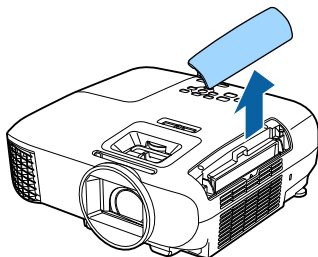
Veuillez observer les réglementations locales lorsque vous jetez des filtres à air usagés.

Porte-filtre : ABS (ELPAF54)/Polypropylène (ELPAF55)

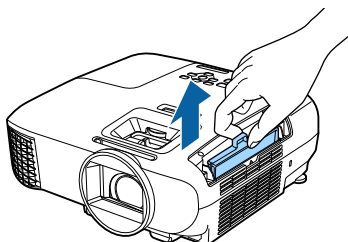
Filtre : Mousse de polyuréthane (ELPAF54)/Polypropylène (ELPAF55)

- 1 Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

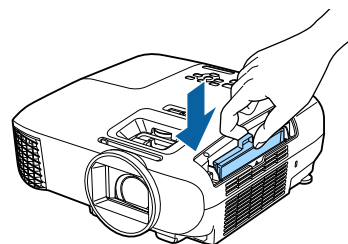
- 2 Ouvrez le couvercle du filtre à air.



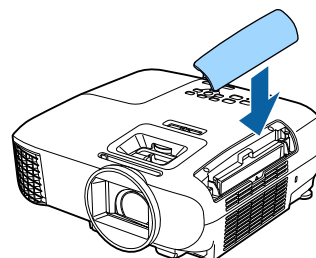
- 3 Retirez l'ancien filtre à air.
Saisissez la patte du couvercle du filtre et tirez le filtre vers le haut.



- 4 Installez le nouveau filtre à air.
Insérez le filtre à air jusqu'à ce qu'un déclic se fasse entendre.



- 5 Fermez le couvercle du filtre à air.



■ Remplacement de la lampe

Avertissement

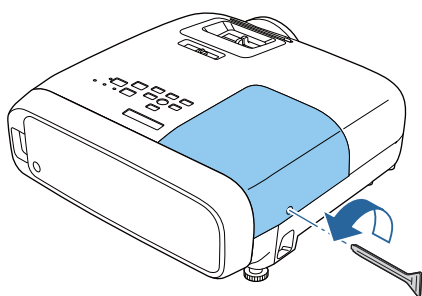
Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Pour remplacer la lampe d'un projecteur suspendu au plafond, tenez toujours compte du fait que la lampe peut être cassée, et retirez son couvercle avec précaution. Lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe, des débris de verre pourraient en tomber. En cas de contact de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement un médecin.

Attention

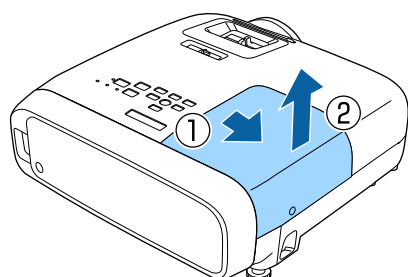
- Ne touchez pas le couvercle de la lampe juste après avoir éteint le projecteur, car il est encore chaud. Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Dans le cas contraire, vous pourriez vous brûler.
- Nous vous recommandons d'utiliser des lampes en option EPSON d'origine. L'utilisation de lampes tierces peut affecter la sécurité et la qualité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements provoqués par l'utilisation de lampes tierces peuvent ne pas être couverts par la garantie Epson.

- 1 Appuyez sur le bouton d'attente de la télécommande ou du panneau de commande pour éteindre l'appareil, puis débranchez le cordon d'alimentation.

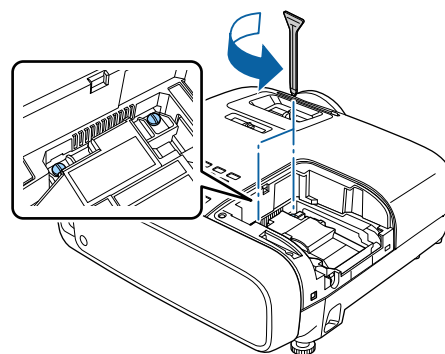
- 2 Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe.



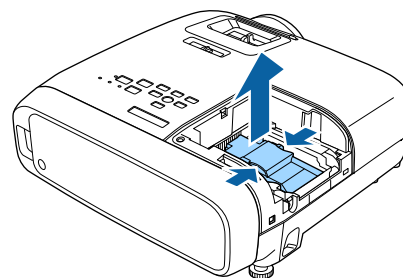
- 3 Retirez le couvercle de la lampe.
Faites coulisser le couvercle de la lampe puis retirez-le.



- 4 Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



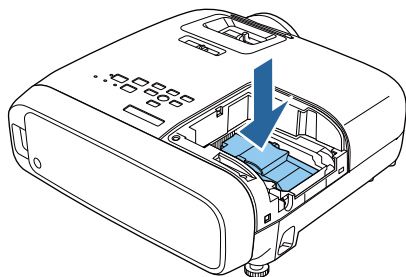
- 5 Retirez l'ancienne lampe.
Saisissez la partie protubérante et retirez-la.



6

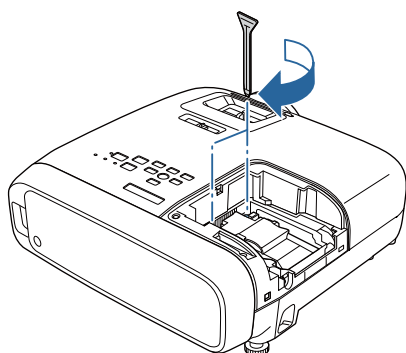
Installez la nouvelle lampe.

Assurez-vous que la lampe est tournée dans le sens correct, puis enfoncez-la.



7

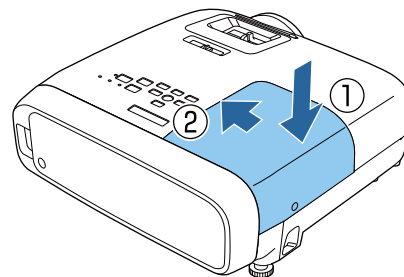
Serrez les deux vis de fixation de lampe.



8

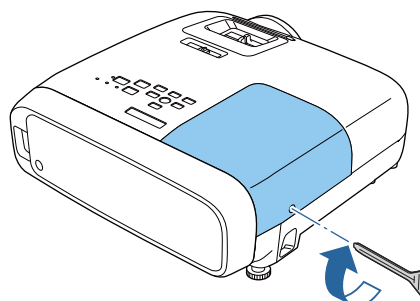
Remplacez le couvercle de la lampe.

Faites coulisser le couvercle pour le mettre en place.



9

Serrez la vis de fixation du capot de la lampe.



Avertissement

Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si une lampe modifiée ou démontée est installée dans le projecteur et utilisée, elle peut provoquer un incendie, un choc électrique ou un accident.



Attention

- Veillez à installer la lampe et son couvercle correctement. S'ils ne sont pas installés correctement, l'appareil ne peut pas être allumé.
- La lampe contient du mercure (Hg). Pour éliminer les lampes usagées, veuillez respecter les réglementations et les lois locales. Lorsque le projecteur est utilisé en milieu professionnel, conformez-vous aux règlements de la société.

■ Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe

Après avoir remplacé la lampe, veuillez à remettre sa durée d'utilisation à zéro.

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe.

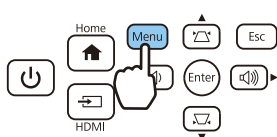
1 Allumez l'appareil.

2 Appuyez sur le bouton [Menu].

Télécommande



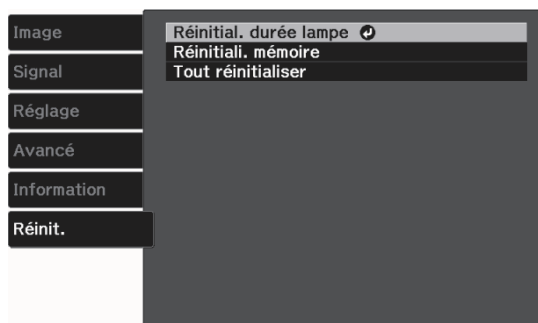
Panneau de commande



Le menu Configuration s'affiche.

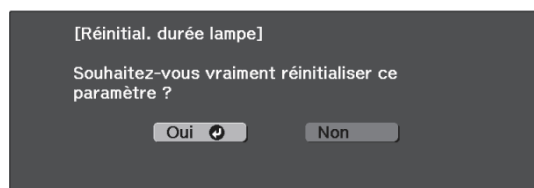
3 Choisissez **Réinit. - Réinitial. durée lampe.**

Un message de confirmation s'affiche.



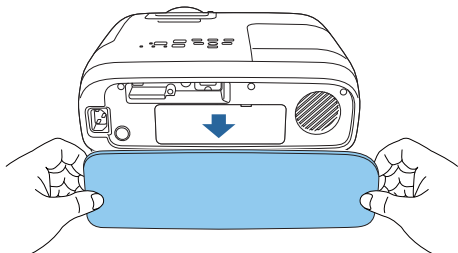
4 Utilisez les boutons gauche et droite pour sélectionner **Oui**, puis appuyez sur le bouton [Enter] pour exécuter l'opération.

La durée d'utilisation de la lampe est remise à zéro.

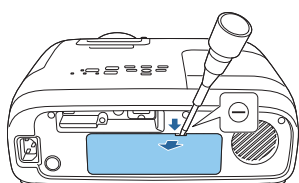


Déconnexion d'un lecteur multimédia en streaming

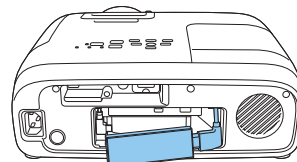
1 Enlevez le couvercle.



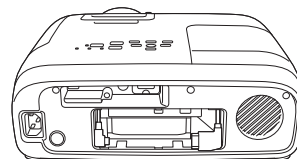
2 Retirez le couvercle de l'espace de rangement.



3 Retirez le lecteur multimédia en streaming et débranchez le câble d'alimentation USB.



4 Débranchez le câble HDMI.



Attention

- Lorsque vous utilisez le projecteur, assurez-vous d'avoir branché le lecteur multimédia en streaming intégré.
- Le lecteur multimédia en streaming fourni est dédié à ce projecteur. Selon l'équipement vidéo que vous voulez connecter, il se peut qu'il ne fonctionne pas correctement.



Si le lecteur multimédia en streaming intégré est envoyé pour réparation, il peut être réinitialisé lorsqu'il vous est renvoyé. Assurez-vous d'enregistrer les informations de votre compte pour vos services en ligne avant de l'envoyer pour réparation.



Accessoires en option et consommables

Les accessoires en option et consommables suivants sont disponibles à l'achat si nécessaire. Cette liste d'accessoires en option et de consommables date de février 2020. Les détails des accessoires sont sujets à des modifications sans préavis.

Dépend selon le pays d'achat.

Options

Nom	Référence	Explication
Fixation pour plafond (blanc) *	ELPMB23	S'utilise pour installer le projecteur au plafond.
Fixation de câble de sécurité	ELPWR01	Permet de relier le projecteur au support de fixation au plafond, pour éviter qu'il ne tombe.
Tube plafond 450 (450 mm blanc)*	ELPFP13	S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.
Tube plafond 700 (700 mm blanc)*	ELPFP14	
Câble pour ordinateur (1,8 m)	ELPKC02	Utilisez lors de la projection d'un écran d'ordinateur.
Câble pour ordinateur (3,0 m)	ELPKC09	
Câble pour ordinateur (20,0 m)	ELPKC10	

* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur.

Consommables

Nom	Référence	Explication
Unité de lampe	ELPLP97	Pour remplacer une lampe usagée. (1 lampe)
Filtre à air	ELPAF54 (pour EH-TW5700) ELPAF55 (pour EH-TW5800)	Pour remplacer un filtre à air usagé. (Contient 2 filtres à air)



Résolutions prises en charge

La réception de signaux de résolution supérieure à celle indiquée sur la plaque du projecteur, peut se traduire par une dégradation de la qualité d'image.

Les signaux pris en charge par le projecteur sont cochés.

PC

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RVB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RVB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RVB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RVB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3D

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RVB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Combinaison de trame	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Combinaison de trame	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Combinaison de trame	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Combinaison de trame						
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Combinaison de trame						
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Combinaison de trame						
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas						

Format du signal	Résolution (Point)		Synchro-nisation V (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RVB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Combinaison de trame	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Combinaison de trame	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Haut et bas	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Combinaison de trame						
				148,500	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Haut et bas						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Combinaison de trame						
				148,500	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Haut et bas						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Combinaison de trame						
				148,500	Côte à côte	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Haut et bas						



Caractéristiques techniques

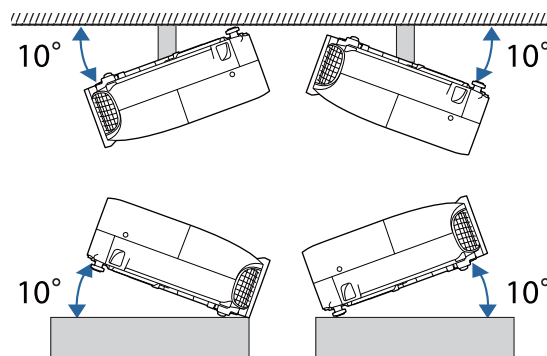
EH-TW5800/EH-TW5700

Nom du produit		EH-TW5800		EH-TW5700	
Apparence		309 (L) x 107 (H) x 308 (P) mm (sans pied réglable)			
Taille du panneau		0,61" de large			
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium			
Résolution		1920 (L) x 1080 (H) x 3			
Réglage de la mise au point		Manuel			
Réglage du zoom		Manuel (de 1 à 1,6 environ)		Manuel (de 1 à 1,2 environ)	
Lampe (source lumineuse)		Lampe UHE 200 W			
Durée de vie prévue de la lampe		Lorsque Consommation électr. est réglé sur Haut depuis le menu Image : environ 4 500 heures Lorsque Consommation électr. est réglé sur ECO depuis le menu Image : environ 7 500 heures			
Alimentation électrique		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A			
Consomma- tion électri- que	Zone 100 à 120 V	Consommation électrique nominale : 310 W			
		Consommation d'énergie en mode veille : 0,3 W			
	Zone 220 à 240 V	Consommation électrique nominale : 297 W			
		Consommation d'énergie en mode veille : 0,3 W			
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3048 m			
Température de fonctionne- ment		+5 à +35°C (sans condensation) (sous une altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (sous une altitude de 2287 à 3048 m)			
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)			
Poids		Env. 3,8 kg		Env. 3,6 kg	
Haut-parleur		10 W x 1 (enceinte)			
Connec- teurs	Port HDMI	1	HDMI HDCP1.4 pris en charge, signaux CEC pris en charge, signaux 3D pris en charge, Linear PCM pris en charge, Deep Color		
	Port Audio Out	1	Mini-prise stéréo (3,5Φ)		
	Port Service*	1	Connecteur USB (type B)		

* Prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

Angle d'inclinaison

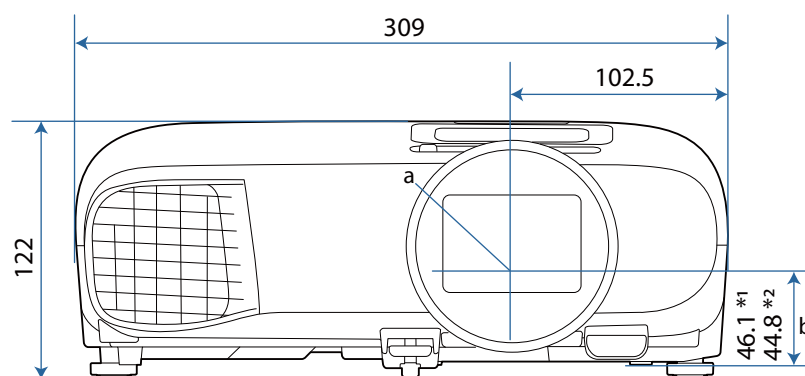
Si vous inclinez le projecteur de plus de 10° , il risque de tomber, d'être endommagé ou de provoquer un accident.





Apparence

Unités : mm

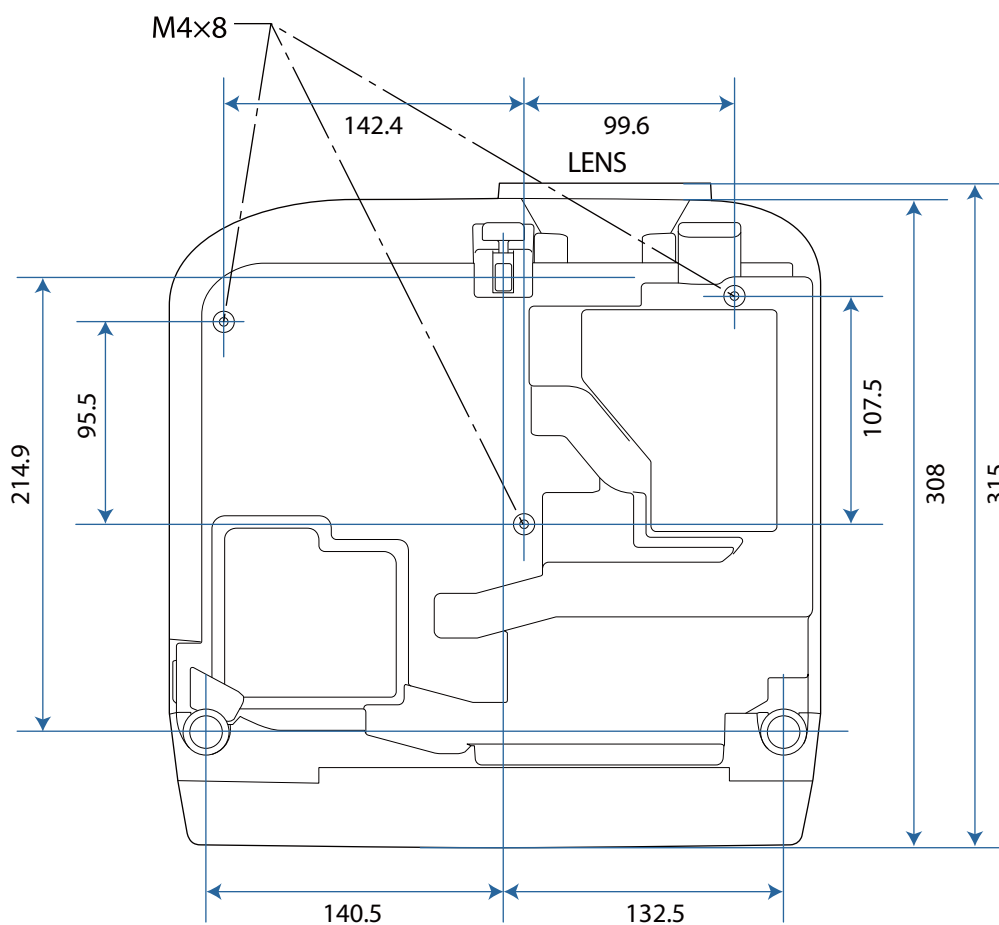


*1: EH-TW5800

*2: EH-TW5700

a Centre de l'objectif














b Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension





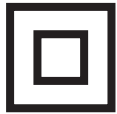

















Liste de symboles de sécurité

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

Symbole	Standards approuvés	Signification
	IEC60417 No.5007	« ON » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
	IEC60417 No.5008	« OFF » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
	IEC60417 No.5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Mise en garde Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
	IEC60417 No.5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
	IEC60417 No.5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
	IEC60417 No.5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
	---	
	IEC60417 No.5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Permet d'identifier un couvercle pour le compartiment à piles, ou les bornes du connecteur.
	IEC60417 No.5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
	---	
	IEC60417 No.5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.

Symbole	Standards approuvés	Signification
	IEC60417 No.5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole  n'est pas requis explicitement non plus.
	IEC60417 No.5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No.5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
	IEC60417 No.5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à IEC 61140.
	ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
	ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
	---	Ne regardez jamais dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.
	---	Indique que vous ne devez jamais rien placer sur le projecteur.
	ISO3864 IEC60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
	ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
	IEC60417 No.5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est en état prêt.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Attention, pièces amovibles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces amovibles d'après les normes de protection.
	IEC 60417-6056	Attention (lames du ventilateur mobiles) Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des lames du ventilateur mobile d'après les normes de protection.
	IEC 60417-6043	Attention (coins pointus) Pour indiquer que vous ne devez pas toucher les coins pointus du produit d'après les normes de protection.
	--	Ne regardez jamais dans l'objectif de projection pendant que le projecteur est allumé.

Symbole	Standards approuvés	Signification
	ISO7010 N° W027 ISO 3864	Avertissement, émission de lumière (UV, lumière visible, IR, etc.) Pour indiquer que devez faire attention à ne pas vous blesser les yeux ou la peau à proximité de sections émettant de la lumière.
	IEC60417 N° 5109	Ne doit pas être utilisé dans des zones résidentielles Pour indiquer que l'équipement/appareil électrique n'est pas adapté à une utilisation dans une zone résidentielle.



Glossaire

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués en contexte dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Appariement	Enregistrez les périphériques avant la connexion aux périphériques Bluetooth pour garantir la communication mutuelle.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television. Ce terme désigne les systèmes haute définition qui remplissent les conditions suivantes. <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H 16:9, réception et lecture (ou sortie) audio Dolby Digital
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television. Ce terme désigne les systèmes de télévision standard qui ne remplissent pas les critères HDTV High-Definition Television.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).
YCbCr	Dans les signaux d'image Component pour SDTV, Y représente la luminosité et Cb et Cr indiquent la différence de couleurs.
YPbPr	Dans les signaux d'image Component pour JDTV, Y représente la luminosité et Pb et Pr indiquent la différence de couleurs.



Remarques générales

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

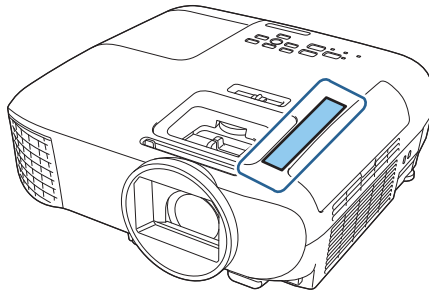
Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

Étiquettes d'avertissement

Avertissement

- Ce produit est livré avec des étiquettes d'avertissement.



- Comme toute source lumineuse, ne regardez pas dans le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Mise au rebut

Attention

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous vous en débarrassez. Mettez le projecteur au rebut conformément à la réglementation en vigueur dans votre pays ou aux réglementations locales.

Avis général

« EPSON » est une marque déposée de Seiko Epson Corporation. « EXCEED YOUR VISION » et « ELPLP » sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X, et iOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

La marque et le logo Bluetooth® sont des marques commerciales déposées de Bluetooth SIG, Inc., et Seiko Epson Corporation utilise ces marques sous licence. Les autres marques commerciales et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs.


Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi® est une marque déposée de Wi-Fi Alliance.

Netflix est une marque commerciale déposée de Netflix, Inc. 

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube et Google Play sont des marques commerciales de Google LLC.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

© 2020 Seiko Epson Corporation



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/ EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>

A		
Affichage	57	
Affichage 3D	53	
Afficher le fond	57	
Aliment. Directe	57	
Alimentation	28	
Alimentation électrique	27	
Amélioration image	37	
Appairage	25	
Apparence	85	
Appel mémoire	45	
Aspect	35, 53	
Avancé	52, 54	
B		
Bague de réglage de la mise au point	29	
Balance des blancs	52	
Blocage fonctionne.	56	
Bluetooth	55	
C		
Capot de la lampe	7	
Caractéristiques techniques	83	
Complet	35	
Configuration 3D	53	
Connexion	22	
Connexion à des haut-parleurs externes	24	
Connexion d'un équipement vidéo	22	
Connexion d'un ordinateur	22	
Connexion de périphériques Bluetooth	22	
Connexion d'un équipement externe	22	
Consommation électrique	53	
Contraste	52	
Contrôle parental	56	
Couvercle de la lampe	75	
Couvercle du filtre à air	72, 74	
Curseur Keystone H.	31	
D		
Décalage	52	
Déformation trapézoïdale	32, 54	
Délai de remplacement	73	
Dispositif de réglage de la mise au point	7	
Dispositif de réglage du zoom	7, 29	
Distorsion trapézoïdale	31, 54	
Durée de fonctionnement	77	
		Durée de lampe 58
E		
		Éclairage 57
		Ecran démarrage 57
		EDID 54
F		
		Filtre à air 71
		Filtre à air 74
		Focalisation 64
		Fonction Mémoire 44
		Fonctionnement 57
		Format 3D 53
		Fréquence de remplacement de la lampe
	 73
		Fréquence de remplacement des consommables
	 73
		Fréquence de remplacement du filtre à air
	 73
G		
		Gain 40, 52
		Gamma 42, 52
H		
		H/V-Keystone 31
		horizontal keystone adjuster 8
I		
		Image 35
		Images 3D 46
		Infos projecteur 58
		Intensité couleur 52
		Interférences 65
		Interpolation image 38, 52
		Inverser lunettes 3D 53
		Iris auto 38, 53
L		
		Langue 57
		Liaison HDMI 49, 55
		Luminosité 41, 52
		Luminosité 3D 53
		Lunettes 3D 47
M		
		Mémoire 56
		Menu 51
		Menu Avancé 57

Menu Configuration	51	Réinit.	53, 54, 56, 57
Menu Image	52	Réinitial. durée lampe	58
Menu Information	58	Réinitiali. mémoire	58
Menu Réglage	54	Remise à zéro de la durée d'utilisation de la lampe	77
Menu Réinit.	58	Remplacement de la lampe	75
Menu secondaire	51	Remplacement des consommables	74
Menu Signal	53	Remplacement du filtre à air	74
Menu supérieur	51	Résolutions prises en charge	80
Message	57	RGBCMY	41, 52
Mode couleurs	35, 52	Rotateur de décalage de l'objectif	30
Mode haute alt.	57		
Mode veille	57		
Modes prédéf. image	37, 52		
N		S	
Netteté	36, 52	Saturation	41, 52
Nettoyage de l'objectif	73	Sauvegarde mémoire	44
Nettoyage de l'unité principale	73	Source	28
Nettoyage du filtre à air	71		
Normes CEC	49	T	
Notification aff. 3D	53	Taille de l'image projetée	29
Nuance	52	Teinte	41, 52
O		Télécommande	12, 25
Offset	40	Télécommande de la Android	13
Optim. des détails	37, 52	Télécommande du projecteur	12
Overscan	53	Témoins	59
P		Témoins d'erreur/avertissement	59
Panneau de commande	7, 8	Temps de fonctionnement	58
Pause	34	Tout réinitialiser	58
Pause A/V	34	Traitement images	39, 54
Port HDMI	10, 49		
Portée	26	V	
Profondeur couleur	58	Verrouillage	56
Projection	57	Version	58
Q		Vis de fixation du couvercle de la lampe	75
Quick Corner	32	V-Keystone auto.	31
R		Volume	34, 54
Réduction bruit	37, 52	Z	
Réduction bruit MPEG	37	Zoom	35
Refroidissement	28		
Réglage de l'inclinaison	30		
Réglage de la mise au point	29		
Réglage de la position de l'image	30		
Réglage du zoom	29		
Réglage en hauteur	29		
Réglage RVB	40		
Régler décalage obj	7		