EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Kullanım Kılavuzu

EH-TW5800
EH-TW5700

Home Projector

Her Kılavuzun Kullanımı

Bu projektörle ilgili kılavuzlar, aşağıda gösterildiği gibidir.

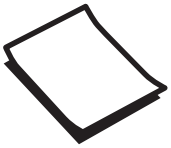
Güvenlik Talimatları

Projektörün emniyetli şekilde kullanılması ile ilgili bilgileri, bir destek ve servis kılavuzunu, sorun giderme kontrol listelerini vs. içerir. Projektörü kullanmadan önce bu kılavuzu okuduğunuzdan emin olun.

Kullanım Kılavuzu (bu kılavuz)

Projektörün ayarlanması ve temel işlevleri, Yapılandırma menüsünün kullanımı, sorun giderme ve rutin bakım işlemleri ile ilgili bilgileri içerir.

Hızlı Başlangıç Kılavuzu



Projektörün ayar prosedürleri ile ilgili bilgileri içerir. Önce bunu okuyun.

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler

Güvenlik İşaretleri

Dokümantasyon ve projektör, projektörün nasıl güvenli şekilde kullanılacağını ve mala veya cana zarar gelmesini önlemek için grafik sembolleri kullanırlar.
Semboller ve anlamları aşağıda gösterilmiştir. Bu kılavuzu okumadan önce bu uyarı sembollerini anladığınızdan emin olun.

Uyarı

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.

Dikkat

Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

Dikkat

Zarar veya arıza ile sonuçlanabilecek prosedürleri belirtir.

	Bir konu başlığı ile ilgili bilinmesi yararlı olabilecek ek bilgileri ve noktaları belirtir.
☛	Bir konu başlığı ile ilgili ayrıntılı bilginin bulunduğu sayfayı belirtir.
Menü Adı	Yapılandırma menüsü öğelerini belirtir. Örnek: **Görüntü** - **Renk Modu**
[Donanım Adları]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek: [Menu] düğmesi

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında

Ana projektör ünitesinin yanı sıra, temin edilen öğeler veya isteğe bağlı ekstralardan da "bu ürün" veya "bu projektör" şeklinde bahsedilebilir.

Kılavuzun Yapısı ve Kılavuzdaki İşaretler

Her Kılavuzun Kullanımı 1

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 2

Güvenlik İşaretleri 2

Genel Bilgi İşaretleri 2

"Bu Ürün" veya "Bu Projektör" İfadelerinin Kullanılması Hakkında 2

Giriş

Projektör Özellikleri 6

Full HD için Optimize Edilmiş Yüksek Kaliteli Görüntü Çözünürlüğü içerir 6

Oyunlarının Keyif Seviyesini Değiştirecek Yeni Oyun Özellikleri 6

Gerçek Salon Tiyatro Deneyimi 6

Parça Adları ve İşlevleri 7

Ön/Üst 7

Kontrol Paneli 8

Arka 9

Taban 10

Uzaktan Kumanda 11

Hazırlık

Kurulum 14

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu 14

Ekrana paralel kurulum 14

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu 14

Çeşitli Ayar Yöntemleri 15

Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma 16

Tavandan sarkıtma ve yansıtma 16

Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri 17

Bir Aygıt Bağlama 20

Video Ekipmanlarını Bağlama 20

Bilgisayar Bağlama 20

Harici Ekipman Bağlama 20

Bluetooth® aygıtları bağlama 20

Harici hoparlörler bağlama 22

Uzaktan Kumandayı Hazırlama 23

Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması 23

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi 24

Çalışma mesafesi (soldan sağa) 24

Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya) 24

Temel İşlemler

Görüntüleri Yansıtma 25

Projektörü Açma 25

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa 26

Kapatma 26

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama 27

Odağın Ayarlanması 27

Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı) 27

Görüntü Yüksekliğini Ayarlayın 27

Projektörün Eğiminin Ayarlanması 28

Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)(Yalnızca EH-TW5800) 28

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi 29

Otomatik düzelt (Oto. Dik. Ekran Yer.) 29

Elle düzelt (Y. Trapezoid Ayar.) 29

Elle düzelt (Y/D-ekran yerleşimi ayarı) 30

Elle düzelt (Quick Corner) 30

Ses Düzeyinin Ayarlanması 32

Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz) 32

Görüntünün Ayarlanması

Görüntünün Ayarlanması 33

Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu) 33

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı) 33

Netlik Ayarı 34

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme) 35

Otomatik İris Ayarı 36

Çerçeve Ent. Ayarlama 36

Görüntü İşleme Hızını Ayarlama 37

Rengi Ayarlama 38

Renk Sıcaklığı Ayarlama 38

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç) 38
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama 39
Gama Ayarı 40
Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın 40
Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın 40
Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi) 42
Hafızaya Kaydetme 42
Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma 43

Kullanışlı İşlevler

3D Görüntü Keyfi 44
3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma 44
3D görüntü görüntülenemiyorsa 44
3D Gözlük Kullanma 45
3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Bildirimler 45
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma 47
HDMI Bağlantısı İşlevi 47
HDMI Bağlantısı Ayarları 47
Bağlama 48

Yapılandırma Menüsü

Yapılandırma Menüsü İşlevleri 49
Yapılandırma Menüsü İşlemleri 49
Yapılandırma Menüsü Tablosu 50
Görüntü menüsü 50
Sinyal menüsü 51
Ayarlar menüsü 52
Uzatılmış menüsü 54
Bilgiler menüsü 55
Sıfırla menüsü 55

Sorun Giderme

Sorun Çözme 56
Göstergeleri Okuma 56
Hata/uyarı sırasında gösterge durumu 56
Normal çalışma sırasında gösterge durumu 58
Göstergeler Yardımcı Olmazsa 59
Sorunu kontrol edin 59
Görüntülerle ilgili sorunlar 60
Parazit sorunları 63
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar 63
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar 63
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar 64
3D ile ilgili sorunlar 64
HDMI sorunları 65
Bluetooth aygıt sorunları 66
Akış medya oynatıcısında sorun 66

Bakım

Bakım 67
Parçaları Temizleme 67
Hava filtresini temizleme 67
Ana üniteyi temizleme 69
Merceği temizleme 69
Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları 69
Hava filtresini değiştirme zamanı 69
Lambayı değiştirme zamanı 69
Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi 70
Hava filtresinin değiştirilmesi 70
Lambanın değiştirilmesi 70
Lamba saatini sıfırlama 72
Akış Ortam Yürütücüsünün Bağlantısını Kesme 74

Ek

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri 75
İsteğe Bağlı Öğeler 75
Sarf Malzemeleri 75
Desteklenen Çözünürlükler 76
PC 76
SD 76
HD 76
3 Boyut 77
Özellikler 79

EH-TW5800/EH-TW5700 79

Görünüm 81

Güvenlik Sembolleri Listesi 82

Sözlük 84

Genel Notlar 85

Uyarı Etiketleri 86

Atma 86

Genel Bildirim 87

Projektör Özellikleri

Full HD için Optimize Edilmiş Yüksek Kaliteli Görüntü Çözünürlüğü içerir

- Çerçeve enterpolasyon özelliğini kullanarak hızlı hareket eden görüntüleri sorunsuz oynatabilirsiniz. ☛ s.36
- Gürültü azaltma ve ayrıntı geliştirme özelliklerini kullanarak zengin dokulu net görüntüler yansıtabilirsiniz. ☛ s.35

Oyunlarının Keyif Seviyesini Değiştirecek Yeni Oyun Özellikleri

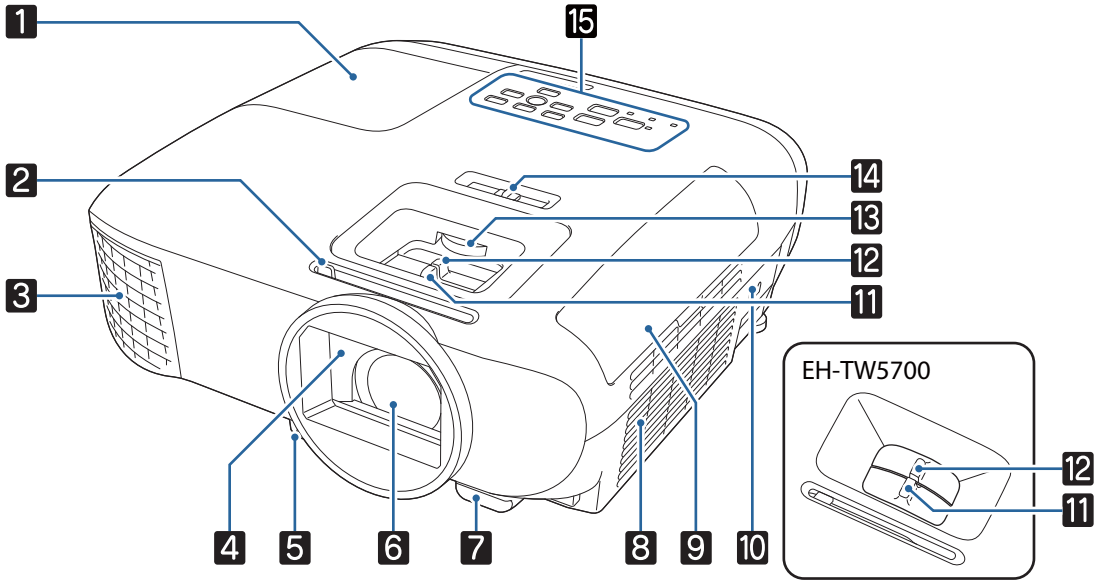
- 21:9 giriş desteği ile, oyun içeriğini ekranınızın tam yatay genişliğinde görüntüleyebilirsiniz.
- Hızlı hareket eden görüntüler için görüntü işleme hızını ayarlayabilir ve yanıt süresini geliştirebilirsiniz. ☛ s.37
- Koyu Gama İylştrms özelliği, daha fazla görünürlük için karanlık alanları ayarlamanızı sağlar. ☛ s.40

Gerçek Salon Tiyatro Deneyimi

- Yerleşik Android TV™, İnternet'e bağlanarak içeriği görüntülemeye kolayca başlamanıza olanak tanır.
- Hoparlör muhafazaları gerçekçi sesin keyfini çıkarmanızı sağlar.

Parça Adları ve İşlevleri

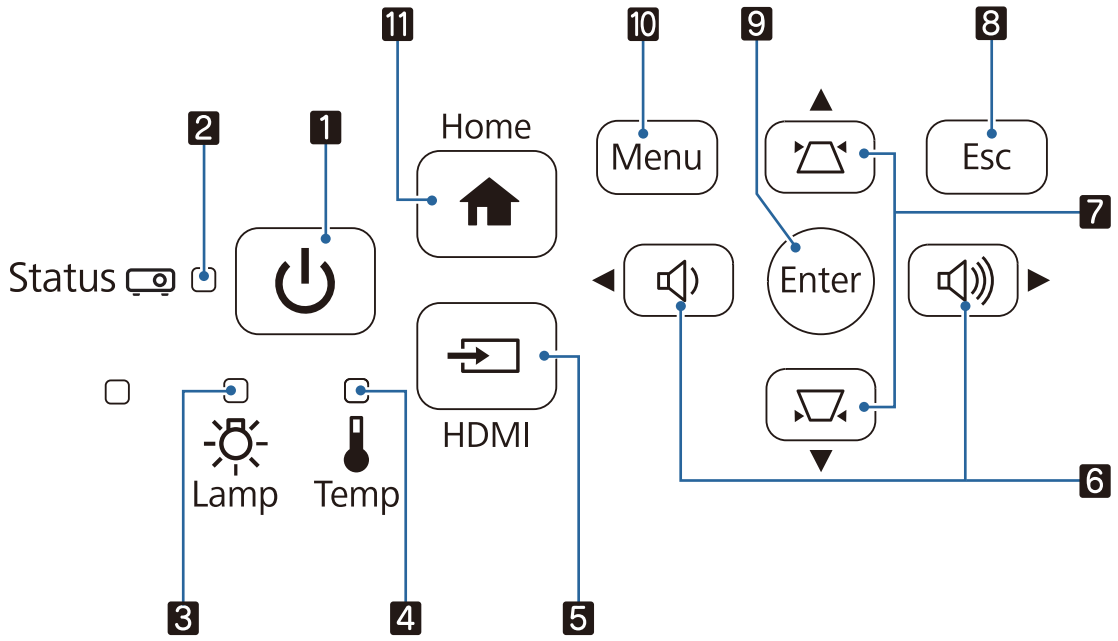
Ön/Üst



	Ad	Fonksiyon
1	Lamba kapağı	Projektör lambasını değiştireceğiniz zaman açın. ☛ s.70
2	A/V sessiz kaydırma kolu	Mercek kapağını açmak ve kapatmak için düğmeyi kaydırın. Yansıtma sırasında kapatarak görüntüyü ve sesi gizleyebilirsiniz. ☛ s.32
3	Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. **⚠ Uyarı** Hava çıkış deliğine doğru bakmayın. Lamba patlarsa, saçılan küçük cam parçaları ve açığa çıkan gaz bir yaralanmaya neden olabilir. Gözlerinize veya ağzınıza herhangi bir cam girerse, hemen doktorunuzla iletişime geçiniz. **⚠ Dikkat** Projeksiyon sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan deforme olabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Sıcak hava havalandırması yanıklara, büzülmelere veya diğer kazalara neden olabilir.
4	Mercek kapağı	Merceği çiziklerden ve kirden korumak için projektörü kullanmadığınız zaman kapatın. ☛ s.26
5	Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın. ☛ s.27
6	Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
7	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.24

	Ad	Fonksiyon
8	Hava giriş fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın giriş fanı.
9	Hava filtresi kapağı	Hava filtresini değiştirirken, bu kapağı açın ve hava filtresini çıkartın. ☛ s.70
10	Güvenlik yuvası ( )	Kensington tarafından üretilen MicroSaver güvenlik sistemi ile uyumlu güvenlik yuvası. Ayrıntılı bilgi için Kensington web sitesini ziyaret edin:http://www.kensington.com/.
11	Odak ayarlayıcı (EH-TW5800) Odak halkası (EH-TW5700)	Görüntü odağını ayarlar. ☛ s.27
12	Yakınlaştırma ayarlayıcı (EH-TW5800) Yakınlaştırma halkası (EH-TW5700)	Görüntü boyutunu ayarlar. ☛ s.27
13	Mercek kaydırma kadranı (yalnızca EH-TW5800)	Görüntünün konumunu dikey olarak taşır. ☛ s.28
14	Yatay trapezoid ayarlama	Yatay yastık distorsiyonu düzeltmesi yapar. ☛ s.29
15	Kontrol paneli	Projektörün işletimini sağlar. ☛ s.8

Kontrol Paneli

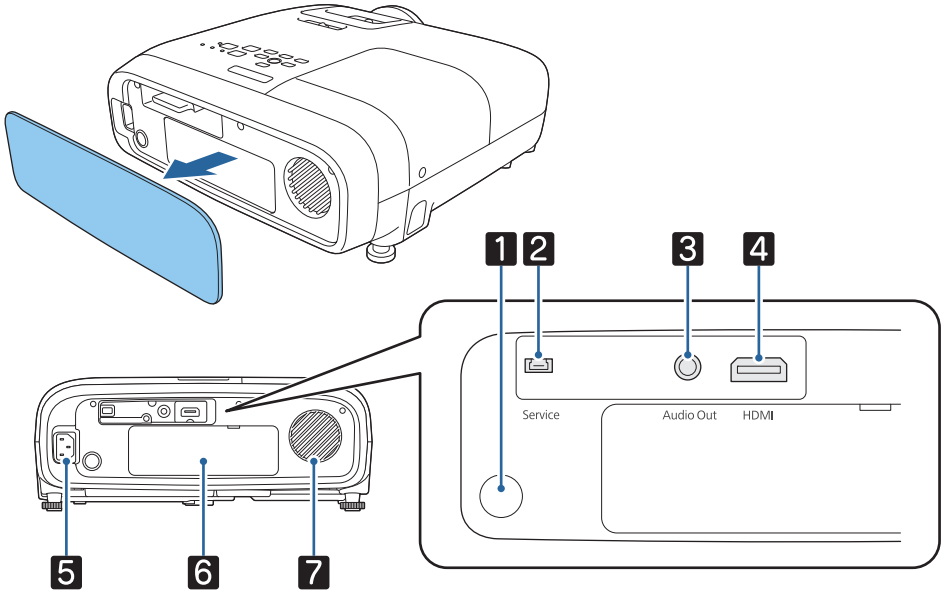


	Ad	Fonksiyon
1	Bekleme düğmesi (Bekleme göstergesi)	Projektörü açar veya kapatır. ☛ s.25 Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.58
2	Durum göstergesi	Projektörün ısınmakta veya soğumakta olduğunu belirtmek için mavi renkte yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektörün durumunu gösterir. ☛ s.56

	Ad	Fonksiyon
3	Lamba göstergesi	Lambanın değiştirilmesi gerektiğinde turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.56
4	Sıcaklık göstergesi	İç sıcaklık çok yüksekse, turuncu yanıp söner. Yanan ve yanıp sönen diğer göstergeler ile beraber projektördeki hataları gösterir. ☛ s.56
5	[HDMI] düğmesi	HDMI bağlantı noktasından gelen görüntüye çevirir. ☛ s.26
6	Ses (Sol/Sağ) düğmeleri	• Sesi ayarlar. ☛ s.32 • Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer. • Ekran Yerleşimi ekranı görüntülendiğinde, yatay ekran yerleşimi düzeltmesi yapar. ☛ s.30
7	Ekran yerleşimi kayması (Yukarı/Aşağı) düğmeleri	• Yansıtılan görüntülerde ekran yerleşimi bozulmasını ayarlar. ☛ s.30 • Projektörün menüsü görüntülenirken menü öğelerini veya ayar değerlerini seçer.
8	[Esc] düğmesi	Bir menü görüntülendiğinde, önceki menü düzeyine döner. ☛ s.49
9	[Enter] düğmesi	Bir menü görüntülendiğinde işlevleri ve ayarları seçer. ☛ s.49
10	[Menu] düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları yapabilirsiniz. ☛ s.49
11	[Home] düğmesi	Android TV™'den gelen görüntüye geçer.

Aydınlatma işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.54

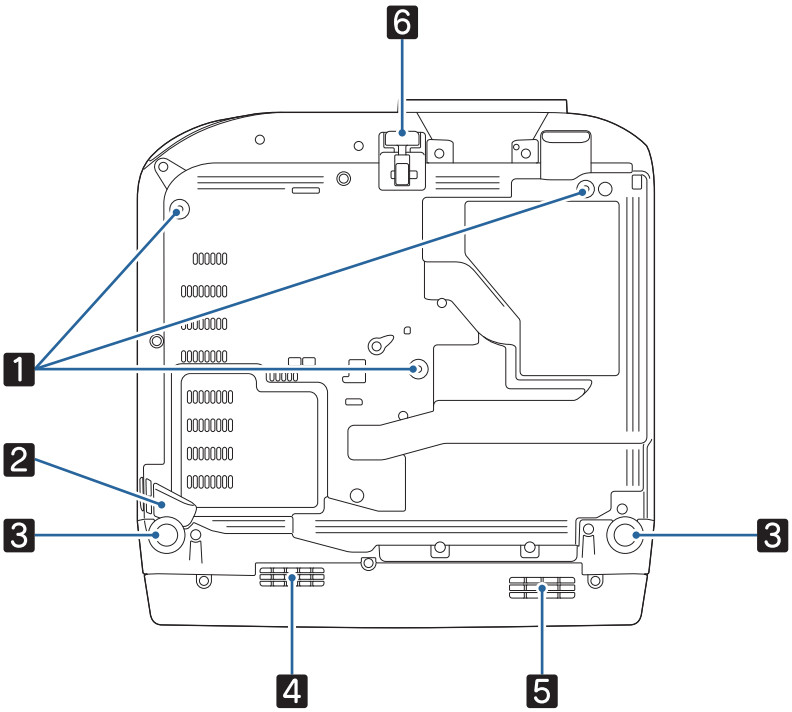
Arka



	Ad	Fonksiyon
1	Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır. ☛ s.24
2	Service bağlantı noktası	Servis bağlantı noktası. Normalde kullanılmaz.

Ad		Fonksiyon
3	Audio Out bağlantı noktası	Oynatma sırasında harici hoparlörlere ses çıkışı sağlar. ☛ s.22
4	HDMI bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlarları bağlar. ☛ s.20
5	Elektrik girişi	Elektrik kablosu bağlar. ☛ s.25
6	Depolama alanı kapağı	Bir akış ortam yürütücüsünü takarken veya çıkarırken kapağı çıkarın. ☛ s.74
7	Hoparlör	Projektörün dahili hoparlörü. Ses çıkışı sağlar.

Taban

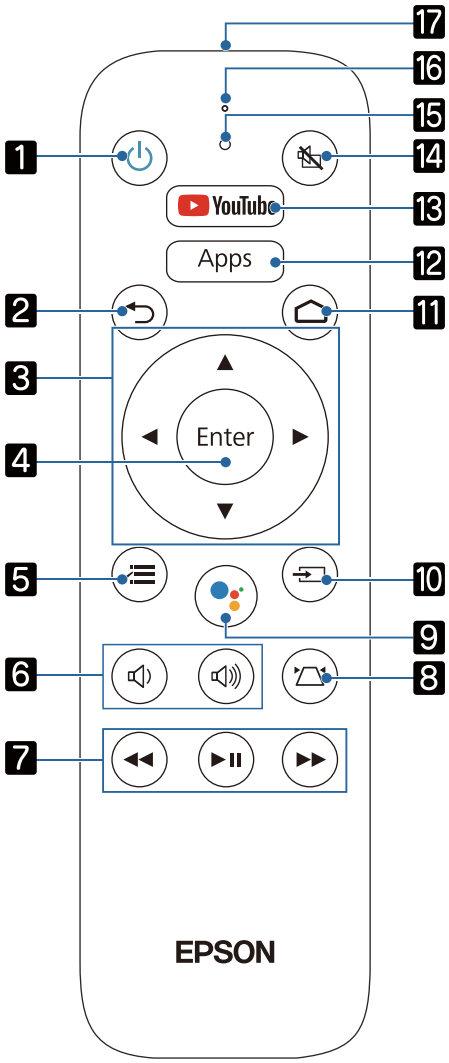


Ad		Fonksiyon
1	Tavana montaj sabitleme noktaları (üç nokta)	Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan altlığını buraya monte edin. ☛ s.75
2	Güvenlik kablosu bölümü	Piyasada satılan bir hırsızlık önleme teli kilidini bu kısımdan sabitleyin. Projektörün düşmesini önlemek için bir güvenlik teli de takabilirsiniz.
3	Arka ayaklar	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, yatay eğimi ayarlamak için ayakları uzatın. ☛ s.28
4	Hava çıkış fanı	Akış medya oynatıcısını soğutmak için hava çıkış kanalı.
5	Hava giriş fanı	Akış medya oynatıcısını soğutmak için hava girişi sağlar.
6	Ayarlanabilir ön ayak	Masa gibi bir yüzey üzerine kurduğunuzda, görüntünün yüksekliğini ayarlamak için ayakları uzatın. ☛ s.28

Uzaktan Kumanda

Projektör uzaktan kumandası

Projektörü ve Android TV ™'yi çalıştırmak için uzaktan kumanda.
Aksi belirtilmedikçe, bu kılavuz projektör uzaktan kumandasının kullanımını açıklamaktadır.

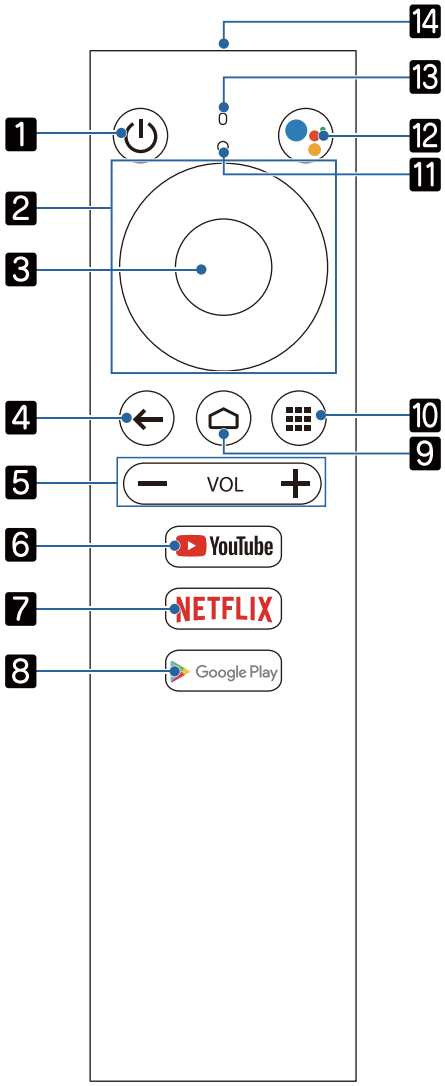


	Ad	Fonksiyon
1	Bekleme düğmesi	Projektörü açar veya kapatır. ☛ s.25
2	Çıkış düğmesi	Geçerli işlevi kapatır. Bir önceki menü seviyesine dönmek için bir menü görüntülendiğinde basın. ☛ s.49
3	Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ düğmeleri	Menü öğelerini ve ayar değerlerini seçer. ☛ s.49
4	[Enter] düğmesi	Bir menü görüntülendiğinde, mevcut seçimi onaylar ve bir sonraki düzeye geçer. ☛ s.49
5	Menü düğmesi	Yapılandırma menüsünü görüntüler ve kapatır. Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü ve benzeri ayarları yapabilirsiniz. ☛ s.49
6	Ses düğmeleri	Sesi ayarlar. ☛ s.32
7	Oynatma kontrol düğmeleri	HDMI CEC standardına uygun Android TV™ ve video aygıtlarını çalıştırır. ☛ s.47

Ad		Fonksiyon
8	Ekran yerleşimi düğmesi	Görüntüdeki bozulmayı düzeltir. ☛ s.29
9	Mikrofon düğmesi	Android TVTM'yi sesli komutları kullanarak çalıştırmanızı sağlar. Bu düğmeye bastığınızda, uzaktan kumandadaki mikrofon sesli komutları dinlemeye başlar.
10	Kaynak düğmesi	Her giriş bağlantı noktasından gelen görüntüye göre değişir.
11	Giriş düğmesi	Android TVTM giriş ekranını görüntüler veya kapatır.
12	Uygulamalar düğmesi	Android TVTM için uygulamaların bir listesini görüntüler.
13	YouTube düğmesi	YouTube uygulamasını açar.
14	A/V Sessiz düğmesi	Görüntü ve sesi geçici olarak gösterir veya gizler. ☛ s.32
15	Gösterge	Uzaktan kumandayı çalıştırırken açılır.
16	Mikrofon bölümü	Bu, Mic düğmesine bastığınızda sesli komutları algılar.
17	Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

Android TVTM uzaktan kumandası

Android TV TM'yi çalıştırmak için uzaktan kumanda.



Ad		Fonksiyon
1	Bekleme düğmesi	Android TV™'yi açar veya kapatır.
2	Yukarı/Aşağı/Sol/ Sağ düğmeleri	Android TV™ menü öğelerini seçer.
3	Giriş düğmesi	Mevcut Android TV™ menü öğesini doğrular ve sonraki seviyeye geçer.
4	Çıkış düğmesi	Bir önceki menü seviyesine dönmek için Android TV™ görüntülendiğinde basın.
5	Ses düğmeleri	Android TV™ için ses seviyesini ayarlar.
6	YouTube düğmesi	YouTube uygulamasını açar.
7	Netflix düğmesi	Netflix uygulamasını açar.
8	Google Play düğmesi	Google Play'e bağlanır.
9	Giriş düğmesi	Android TV™ giriş ekranını görüntüler.
10	Uygulamalar düğmesi	Android TV™ için uygulamaların bir listesini görüntüler.
11	Gösterge	Uzaktan kumandayı çalıştırırken açılır.
12	Mikrofon düğmesi	Android TV™'yi sesli komutları kullanarak çalıştırmanızı sağlar. Bu düğmeye bastığınızda, uzaktan kumandadaki mikrofon sesli komutları dinlemeye başlar.
13	Mikrofon bölümü	Bu, Mic düğmesine bastığınızda sesli komutları algılar.
14	Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

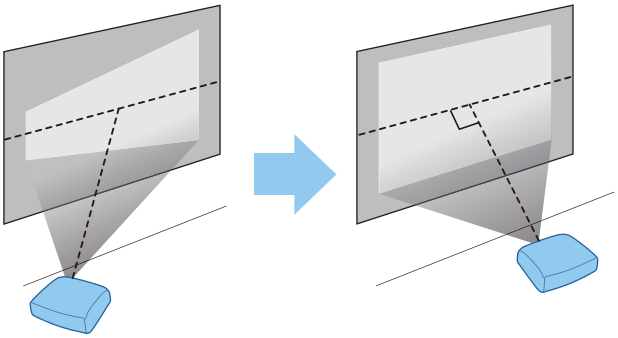
Kurulum

Yansıtılan Görüntü ve Projektörün Konumu

Projektörü aşağıda açıklandığı biçimde kurun.

Ekrana paralel kurulum

Projektör ekrana açılı olarak kurulursa, yansıtılan görüntüde ekran yerleşimi kayması meydana gelir.
Projektörün konumunu ekrana paralel olarak yerleştirilecek şekilde ayarlayın.

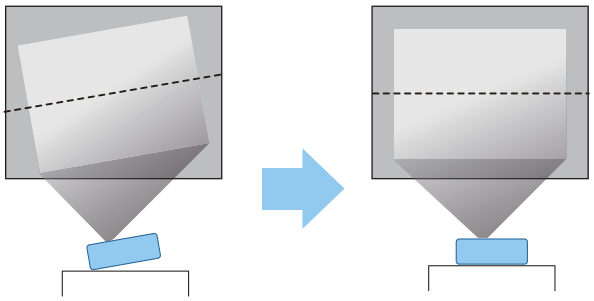


Projektör paralel olarak kurulamazsa, yansıtılan görüntüyü ayarlamak için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın.

- Görüntüdeki biçim bozulmasını Yatay trapezoid ayarlama veya Yatay/Dikey Yamukluk kullanarak düzeltin ☛ s.29
- Yansıtılan görüntünün konumunu mercek kaydırma kullanarak ayarlayın (yalnız EH-TW5800) ☛ s.28

Projektörün her iki yandan yükseklik ayarlanarak yatay olarak kurulumu

Projektör eğik olursa, yansıtılan görüntü de eğik olur.
Projektörü, her iki yandan aynı yükseklikte olacak şekilde yatay olarak kurun.
Projektör yatay olarak kurulamıyorsa, projektörün eğimini arka ayaklarla ayarlayabilirsiniz. ☛ s.28



Çeşitli Ayar Yöntemleri

Uyarı

- Projektör tavana monte edilecekse (tavan altlığı) farklı bir kurulum yöntemi izlenmelidir. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tavan montaj ünitesi ve projektörün takılmaması projektörün düşmesine neden olabilir. Bu projektörü destekleyen özel Epson montaj parçasını kullandığınızdan ve projektörün tavana montaj sabitleme noktalarının tümüne sabitlediğinizden emin olun. Ayrıca, projektörü ve montaj parçasını, ağırlıklarını taşıyabilecek kadar güçlü tel vb. kullanarak sabitlediğinizden emin olun.
- Projektör kasasına ya da montaj ünitesine yapışkan, yağ, yağlayıcı, deterjan, çözücü, kimyasal madde vb. uygulamayın. Aksi takdirde, projektör kasası bozularak veya hasar görerek projektörün montaj ünitesinden düşmesine neden olabilir.
- Projektörü nemli veya tozlu yerlere veya yağ dumanına veya buhara maruz kalacağı mutfak tezgahı, mutfak içi, nemlendiricinin yanı gibi noktalara kurmayın. Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Bununla birlikte, yağ içeriği projektörün dış kasasında bozulmaya ve projektörün, sarkıtıldığı tavandan düşmesine neden olabilir.

  Kasanın bozulması/hasar görmesi nedeniyle projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler

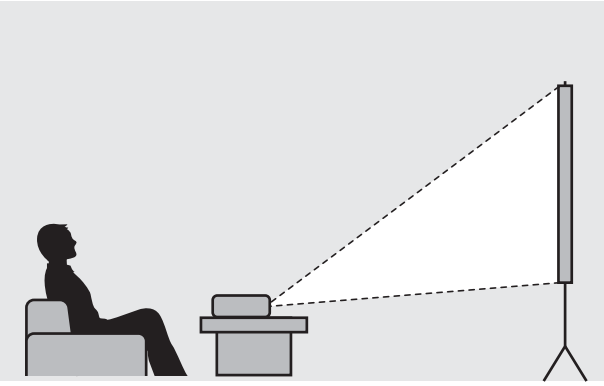
  - Fabrikalar, restoran mutfakları veya ev mutfakları gibi yağ dumanına maruz kalan yerler
  - Fabrika veya laboratuvar gibi uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
  - Fabrika, restoran mutfağı veya ev mutfağı gibi projektöre yağ, deterjan, kimyasal madde vb. yapışabilecek yerler
  - Masaj odaları gibi aromatik yağların sık kullanıldığı yerler
  - Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında bulunan yerler
- Tuz hasarı oluşabilecek veya kaplıcalardan gelen sülfürik gazı gibi aşındırıcı gazların olduğu yerlere kurmayın. Aksi takdirde, aşınma projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.
- Dengesiz bir raf üzerine ya da yük taşıma kapasitesi yeterli olmayan bir yere yerleştirmeyin. Aksi taktirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörü yüksek bir yere, örneğin bir raf üzerine kurarken, acil bir durumda, örneğin depremde güvenliği temin etmek ve kazaları önlemek için, tel veya kayış kullanarak düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörün hava giriş fanını ve hava çıkış fanını engellemeyin. Hava giriş fanı ve hava çıkış fanının engellenmesi cihazın aşırı ısınmasına ve yangına yol açabilir.
- Projektörü tozlu veya kirli yerlerde kullanmayın veya saklamayın. Bu, yansıtılan görüntünün kalitesinin bozulmasına veya hava filtresinin tozla tıkanmasına neden olarak arızalara veya yangına yol açabilir.

Dikkat

- Aşağıdaki koşullar altında projeksiyon yapmayın. Böyle yapılması arızaya veya kazaya yol açabilir.
  - Projektör dikey haldeyken yansıtma yapmayın
  - Yukarıdan veya aşağıdan projeksiyon yapmayın
  - Sola veya sağa eğerek yansıtma yapmayın
- Hava filtresini üç ayda bir temizleyin. Bulunduğu ortam yüksek oranda tozluysa, daha sık temizleyin. ☛ s.67

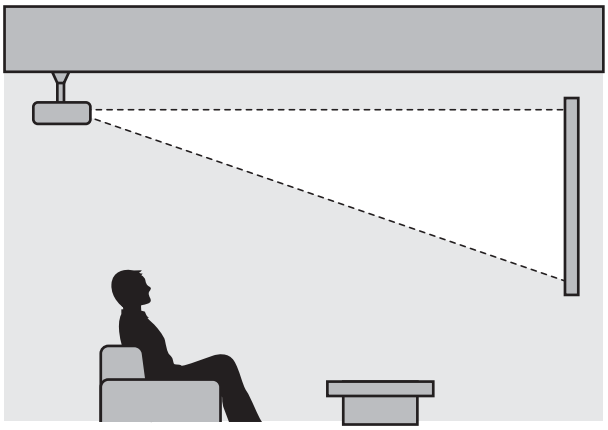
Masa üzerine yerleştirme ve yansıtma

Projektörü oturma odanızdaki bir masa veya sehpa üzerine kurarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavandan sarkıtma ve yansıtma

Projektörü isteğe bağlı tavan askısı ile tavandan sarkıtarak görüntü yansıtabilirsiniz.



Tavana asıp yansıtırken **Yansıtma** özelliğini **Ön/Tavan** veya **Arka/Tavan** olarak ayarlayın.
☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.54

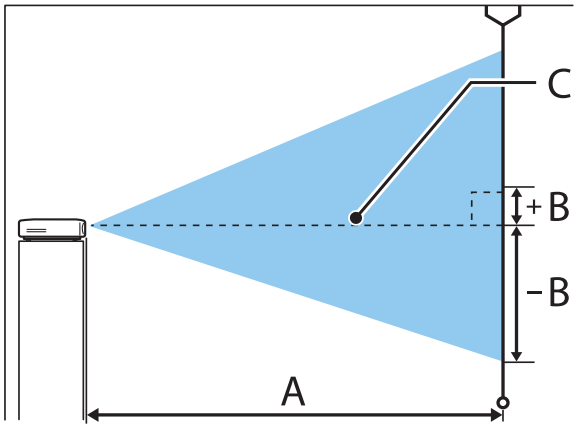
Yansıtma Mesafesi ve Mercek Kaydırma Maksimum Değerleri

Projektör ekrandan uzaklaştırıldıkça, yansıtma boyutu artar.

Projektörü ekrana göre optimum konuma kurmak için aşağıdaki tabloyu kullanın. Buradaki değerler, sadece referans olarak verilmiştir.

Maksimum mercek kaydırma ayarı değerleri aşağıdaki tabloda gösterilmektedir.

Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.



A : Projektörden ekrana yansıtma mesafesi

B : Merceğin merkezinden yansıtılan görüntünün alt kenarına olan yükseklik

C : Mercek merkezi

EH-TW5800

Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		Yansıtma mesafesi (A)		Mercek kaydırma maksimum değerleri (B)	
		En kısa (Geniş)	Maksimum (Tele)	En yüksek	En düşük
60"	133 x 75	176	286	-4	+7
80"	177 x 100	235	382	-5	+10
100"	221 x 125	295	478	-6	+12
120"	266 x 149	354	575	-7	+15
150"	332 x 187	443	719	-9	+19
200"	443 x 249	591	959	-12	+25
250"	553 x 311	740	1200	-16	+31
300"	664 x 374	888	1441	-19	+37

EH-TW5700

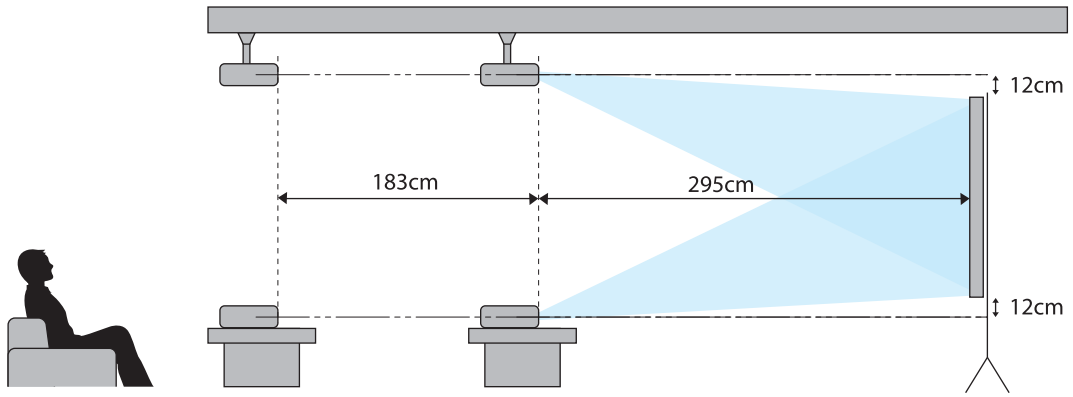
Birim: cm

16:9 Ekran Boyutu		A		B*
		En kısa (Geniş)	Maksimum (Tele)	
60"	133 x 75	162	195	-5
80"	177 x 100	217	261	-7
100"	221 x 125	272	327	-8
150"	332 x 187	410	492	-12
200"	443 x 249	547	658	-16
250"	553 x 311	685	823	-20
332"	735 x 413	911	1094	-27

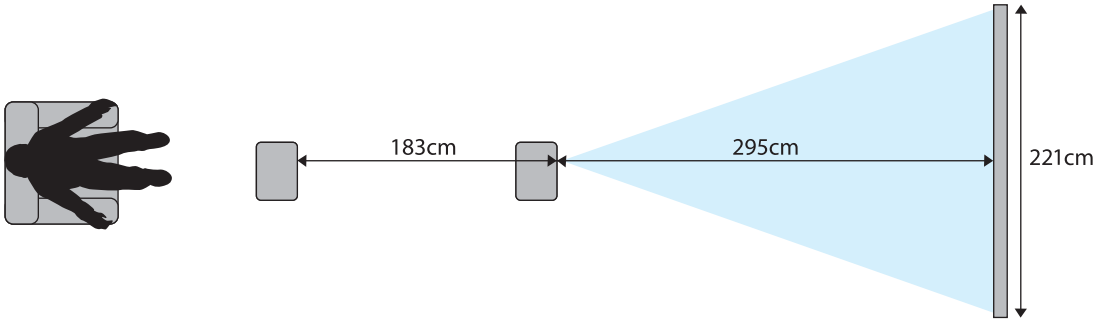
* Mercek kaydırma desteklenmez.

Kurulum örneği (16:9 ekran boyutu ve 100" ve EH-TW5800 ile)

Yandan görünüm



Üstten görünüm



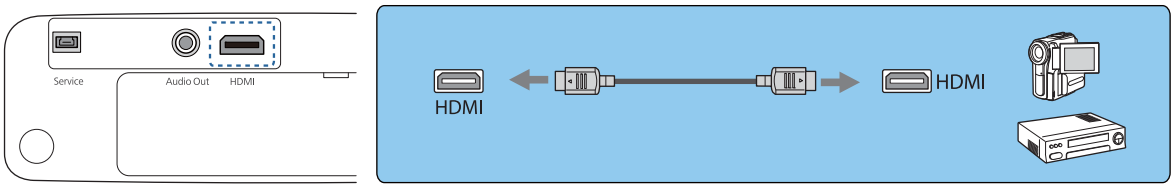
Bir Aygıt Bağlama

Dikkat

- Kablo bağlantılarını fişi prize takmadan önce yapın.
- Kablonun konektör şeklini ve bağlantı noktası şeklini kontrol ettikten sonra bağlayın. Bağlantı noktasına farklı şekilde bir konektörü bağlamak için zorlamanız, hasara ve arızalara neden olabilir.

Video Ekipmanlarını Bağlama

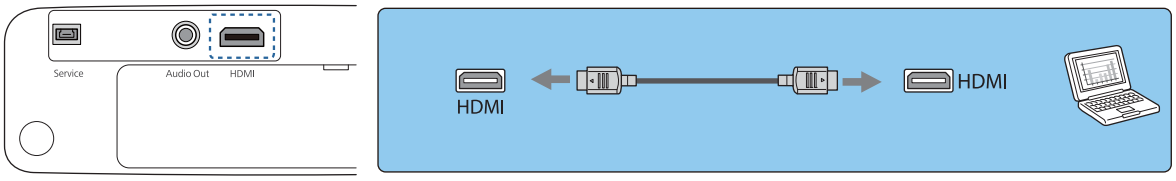
DVD/Blu-ray oynatıcılardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü bir HDMI kablosu (piyasada satılan) kullanarak bağlayın.



Ayrıca bağlı aygıttan gelen sesi dinlemek için AV sisteminizi bağlayabilirsiniz.

Bilgisayar Bağlama

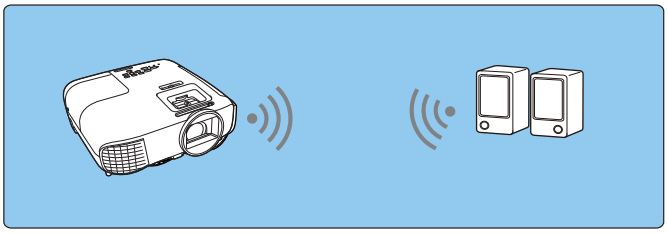
Bir bilgisayardan görüntülerin yansıtılması için, projektörü bir HDMI kablosu (piyasada satılan) kullanarak bağlayın.



Harici Ekipman Bağlama

Bluetooth® aygıtları bağlama

Bluetooth uyumlu bir ses aygıtı bağlayarak, akışlı ortam yürütücülerden veya video aygıtlarından ses çıkışı alabilirsiniz.

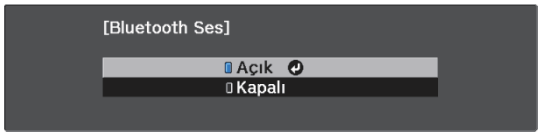


1 Menüleri **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

2 **Projektör**'ü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

3 Menüleri **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** sırasıyla görüntüleyin.

4 **Açık**'ı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



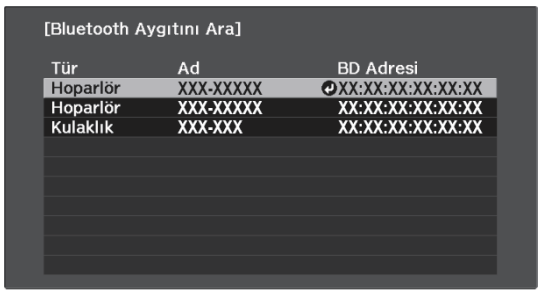
5 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtta "eşleme modunu" açın.

Daha fazla bilgi için, Bluetooth aygıtla birlikte verilen belgelere bakın.

6 **Bluetooth Aygıtını Ara** öğesini seçin.

Kullanılabilir aygıtların bir listesi görüntülenir.

7 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtını seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, bağlanmak için [Enter] düğmesine basın.



Projektörü bir sonraki açışınızda, en son bağlanmış olduğu aygıta otomatik olarak bağlanır.

Bağlanılan aygıtı değiştirmek için, prosedürü 5. adımdan itibaren tekrarlayın.

Bluetooth teknik özellikleri

Sürüm	Bluetooth Sürüm 3.0
Çıkış	Sınıf 2
İletişim mesafesi	Yaklaşık 10 m

Desteklenen profiller	A2DP
İçerik koruması	SCMS-T
Kullanılan frekans	2,4 GHz bandı (2,402 ila 2,480 GHz)
Desteklenen kodlayıcı-lar-kod çözücüler	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

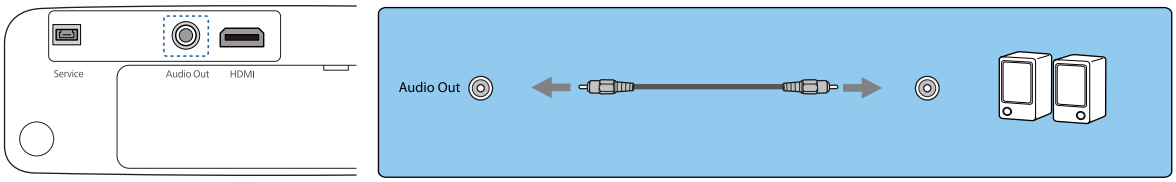
Uyarı

- Elektromanyetik etkileşim tıbbi cihazların doğru çalışmamasına neden olabilir. Aygıtı kullanmadan önce etrafında hiçbir tıbbi cihaz olmadığından emin olun.
- Elektromanyetik etkileşim otomatik olarak kontrol edilen cihazların yanlış çalışmasına ve bir kazaya sebebiyet vermesine neden olabilir. Aygıtı otomatik kapılar veya yangın alarmları gibi otomatik olarak kontrol edilen cihazların yakınında kullanmayın.

- Telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekleyen bir Bluetooth aygıtı bağlayın.
- Aygıtın standardına ve türüne bağlı olarak bağlanamayabilirsiniz.
- Belirtilen iletişim mesafesi içinden bağlanırken bile, sinyal durumundan dolayı bağlantılar kesilebilir.
- Bluetooth işlevine yönelik iletişim yöntemi, kablosuz LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlarla aynı frekansı kullanır (2,4 Ghz). Bu yüzden, aynı anda kullanılırlarsa, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir, görüntü ve ses kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Bu aygıtları aynı anda kullanmanız gerekirse, bunlarla Bluetooth aygıtı arasında yeterli mesafe olduğundan emin olun.
- Projektöre aynı anda birden fazla Bluetooth aygıtı bağlayamazsınız.
- Herhangi bir Bluetooth ses aygıtından ses çıkışında bir gecikme var.

Harici hoparlörler bağlama

Harici hoparlörlerden ses vermek için, hoparlörleri piyasada satılan bir ses kablosuyla projektörün Audio Out bağlantı noktasına bağlayın.



- Harici hoparlörlerden ses vermek için **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **Projektör** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.52
- Projektöre bir AV sistemi bağlı olmadığında, **Ses Çıkış Cihazı** özelliği **AV Sistemi** olarak ayarlansa bile harici hoparlörlerden ses verilmez.

Uzaktan Kumandayı Hazırlama

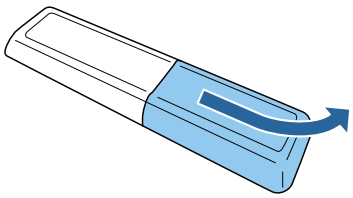
Uzaktan Kumanda Pillerinin Takılması

Dikkat

- Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin.
- AAA ebadında manganez veya alkalin pil hariç başka pil kullanamazsınız.

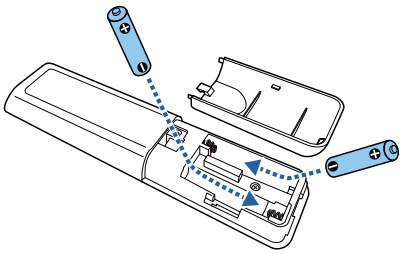
1 Pil kapağını çıkarın.

Pil haznesi kapağının mandalını iterek kapağı kaldırın.



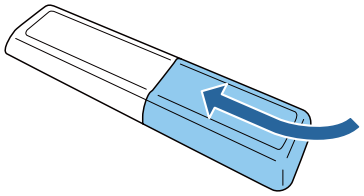
2 Eski pilleri yenileriyle değiştirin.

Takmadan önce, pillerin kutuplarını (+) ve (-) kontrol edin.



3 Pil kapağını geri takın.

Kapağı, tık sesi çıkartıp yerine oturana kadar bastırın.



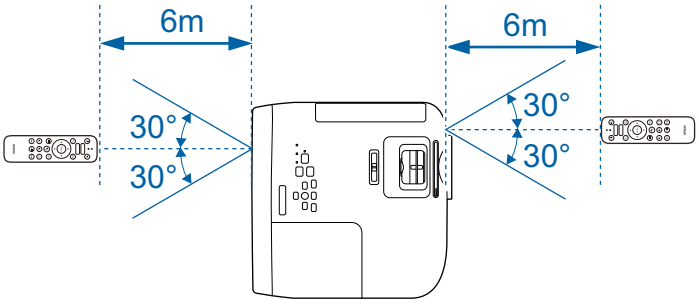
Uzaktan kumandanın yanıt vermesinde gecikme gerçekleşirse ya da çalışmıyorsa bu, pillerin bittiği anlamına gelebilir. İki yeni pille değiştirin (AAA ebatında mangan veya alkalin piller).

4 Projektörü uzaktan kumanda ile çalıştırmak için, uzaktan kumandayı Android TV™ ile gerekir. Eşleştirme yapmak için ekrandaki talimatları izleyin ve uzaktan kumandadaki Home düğmesine ve [Enter] düğmesine aynı anda yaklaşık üç saniye basılı tutun.

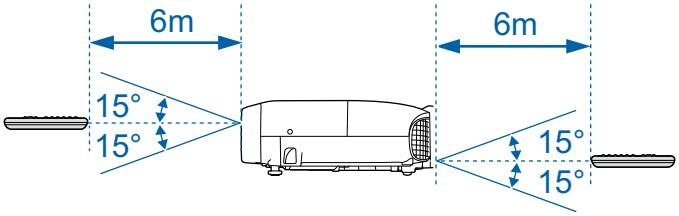
- Projektörün **HDMI Bağlantısı Kapalı** olarak ayarlanmışsa, **Açık** olarak ayarlayın. ☛ s.47
- Eşleştirme sırasında uzaktan kumanda göstergesi yanıp söner.

Uzaktan Kumanda Çalışma Mesafesi

Çalışma mesafesi (soldan sağa)



Çalışma mesafesi (yukarıdan aşağıya)



Görüntüleri Yansıtma

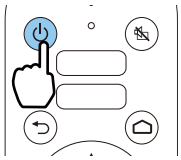
Projektörü Açma

1 Ekipmanı projektöre bağlayın.

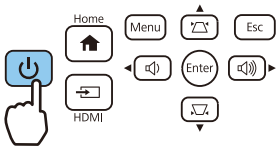
2 Verilen elektrik kablosunu takın.

3 Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki bekleme düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



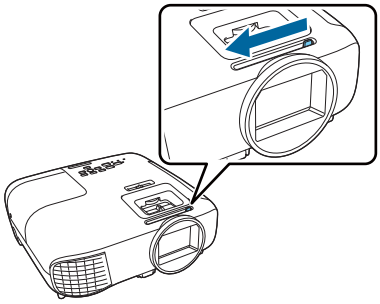
Kontrol paneli



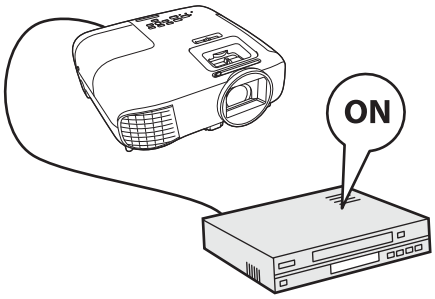
Projektör ısınırken projektörün durum göstergesi mavi renkte yanıp söner. Projektör ısınınca, bekleme göstergesi ve durum göstergesi maviye döner.

> **Direkt güç açma** ayarı**Açık** yapıldığında, herhangi bir düğmeye basmadan sadece elektrik kablosunu projektöre bağlayarak yansıtmaya başlayabilirsiniz. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Direkt güç açma** s.54

4 Mercek kapağını açın.



5 Bağlanan ekipmanı açın.



Uyarı

- Projektörü, atmosferdeki toz veya böcek ilaçlarında kullanılan türden yanıcı veya patlayıcı gazların bulunduğu yerlerde kullanmayın. Projektörün etrafında yanıcı spreyler kullanılmışsa, projektörü açmadan önce alanı iyice havalandırdığınızdan emin olun.
- Yansıtma sırasında merceğe bakmayın. Yayılan güçlü ışık, görme gücünde hasara neden olabilir. Çocuğunuzun nasıl davrandığına özel dikkat gösterin.
- Yansıtma sırasında merceğin önünde durmayın. Yüksek sıcaklıktan dolayı elbiseler zarar görebilir.
- Yansıtma sırasında projektörden gelen ışığı bir kitap vb. İle engellemeyin. Projektörden gelen ışığın engellenmesi, ışığa maruz kalan cismin ısınmasına ve erimesine veya yanıklara veya yangına neden olabilir. Ayrıca, ışık tekrar projektöre yansıtıldığında, merceğin ısınmasına ve bir arıza meydana gelmesine neden olabilir. Yansıtmayı durdurmanız gerekiyorsa, A/V Sessiz seçeneğini kullanın veya projektörü kapatın.

- Bu projektör, çocukların yanlışlıkla gücü açmasını engelleyen bir Çocuk Kilidi işlevine ve kazayla çalışmayı engelleyen bir İşletim Kilidi işlevine sahiptir. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi**/**İşletim Kilidi** s.52
- 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.54

Hedef görüntü yansıtılmıyorsa

Görüntü yansıtılamıyorsa, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak, kaynak görüntüyü değiştirebilirsiniz.

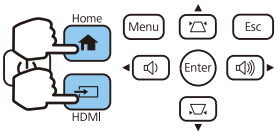
Uzaktan kumanda

Kaynak düğmesine basın ve hedef bağlantı noktasını seçin.

Kontrol paneli

Android TV™'den gelen görüntüye geçmek için [Home] düğmesine basın.

HDMI bağlantı noktasına geçmek için [HDMI] düğmesine basın.

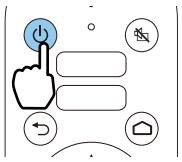


Kapatma

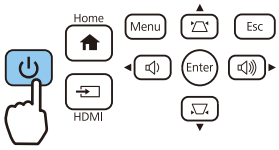
1 Bağlanan ekipmanı kapatın.

2 Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki Standby düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Bir onay mesajı görüntülenir.

3 Standby düğmesine tekrar basın.

```
Kapatılsın mı?

Evet  : ⏻ düğmesine basın
Hayır : Başka bir düğmeye basın
```

Durum göstergesi yanıp söner ve projektör soğumaya başlar.

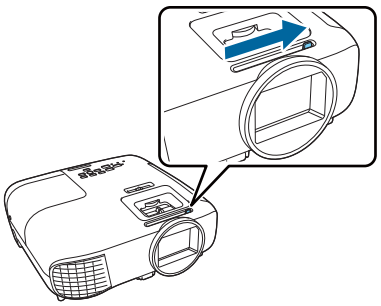
4 Soğuma tamamlanana kadar bekleyin.

Soğuma tamamlandığında durum göstergesi yanıp sönmeyi keser.

5 Elektrik kablosunu çıkarın.

- Elektrik kablosu takılıysa, hiçbir işlem yapılmasa da bir miktar elektrik tüketilecektir.
- Elektrik kablosunu yeniden bağlamadan önce yeterince beklediğinizden emin olun.

6 Mercek kapağını kapatın.

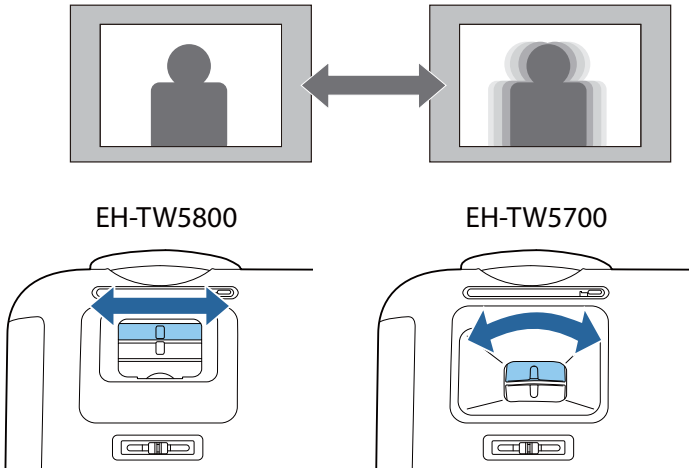


Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Projektör açıldıktan hemen sonrasında görüntülerde dalgalanma olabileceğinden, görüntüleri yansıtmaya başladıktan sonra odak veya mercek kaydırma ayarlarını yapmadan önce 30 dakika veya daha fazla beklemenizi tavsiye ederiz.

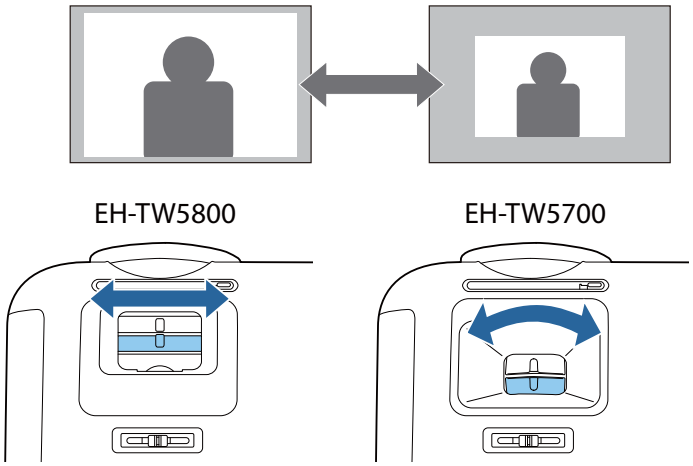
Odağın Ayarlanması

Odağı, odak ayarlayıcıyı veya odak halkasını kullanarak ayarlayın.



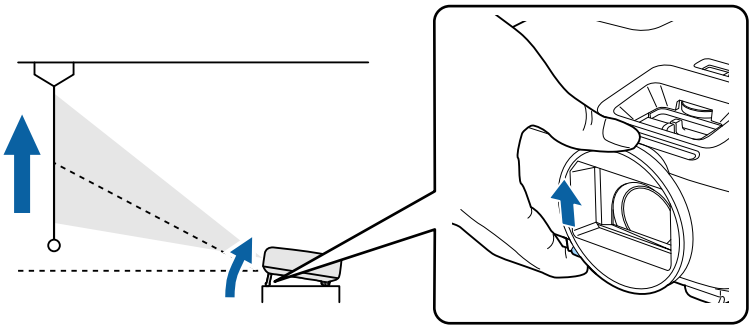
Yansıtma Boyutunu Ayarlama (Yakınlaştırma Ayarı)

Yansıtılan görüntünün boyutunu yakınlaştırma ayarlayıcıyı veya yakınlaştırma halkasını kullanarak ayarlayın.



Görüntü Yüksekliğini Ayarlayın

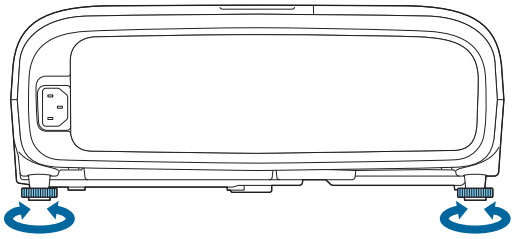
Ayarlanabilir ön ayağı uzatmak için ayak serbest bırakma koluna basın. Görüntü yüksekliğini ayarlamak için projektörü 11° eğebilirsiniz.



Eğim açısı ne kadar yüksek olursa odaklama da o kadar zor olur. Orta dereli bir eğim açısı kullanın.

Projektörün Eğiminin Ayarlanması

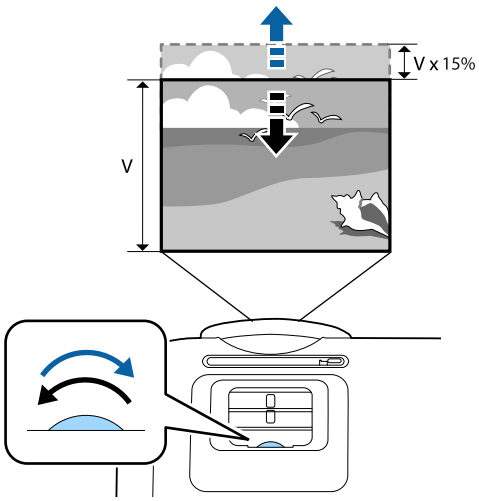
Projektör bir masa üzerine kurulduğunda yansıtılan görüntü yatay olarak eğimliyse (yansıtılan görüntünün sol ve sağ kenarları farklı yüksekliklerdeyse), her iki taraf aynı seviyeye gelecek şekilde arka ayakları ayarlayın.



Görüntünün Konumunu Ayarlama (Mercek Kaydırma)(Yalnızca EH-TW5800)

Projektör doğrudan ekranın önüne kurulamıyorsa, mercek kaydırmayı kullanarak görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.

Görüntünün konumunu ayarlamak için, projektördeki mercek kaydırma tekerini çevirin.



- Görüntünün konumunu ayarlamak için mercek kaydırma kullanılırken, görüntüyü yukarı taşıyarak ayarlayın.
- Mercek kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlarken, projektörü ekrana paralel olarak kurmanız önerilir.

Yastık Distorsiyonunun Düzeltilmesi

Yastık distorsiyonunu, aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak düzeltebilirsiniz.

Otomatik düzelt	Otomatik dik ekran yerleşimi	Dikey ekran yerleşimi kaymasını otomatik düzeltir.
Elle düzelt	Y. Trapezoid Ayar.	Yatay trapezoid ayarlama ile yatay ekran yerleşimi kaymasını düzeltin.
	Y/D ekran yerleşimi	Yatay ve düşey yönlerdeki distorsiyonun birbirinden bağımsız olarak, manuel olarak düzeltilmesini sağlar.
	Quick Corner	Yansıtılan görüntünün dört köşesini birbirinden bağımsız olarak ayarlayın.

- Bozulma düzeltildikten sonra yansıtılan görüntü küçülür. Yansıtılan görüntüyü ekran boyutuna uydurmak için yansıtma mesafesini arttırın.
- Projektörü, görüntü kalitesinde herhangi bir kayıp olmadan ekrana paralel kurun. Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, Y/D Ekr. Yerl. düzeltmesi kullanarak görüntünün şeklini ayarlayın.
- Biçim bozulmasını düzeltirken, mercek konumunu üst kenara ayarlamak için mercek kaydırma tekerini döndürün. Mercek konumu yanlış olursa yansıtma ekranında çarpıklık olabilir (yalnız EH-TW5800).

Otomatik düzelt (Oto. Dik. Ekran Yer.)

Projektör yansıtma sırasında eğildiğini algılarsa, Oto. Dik. Ekran Yer. olası bir dikey ekran yerleşimi bozulmasını otomatik olarak düzeltir. Projektör eğildikten iki saniye sonra bir ayar ekranı görüntüler, ardından yansıtılan görüntüyü otomatik olarak düzeltir.

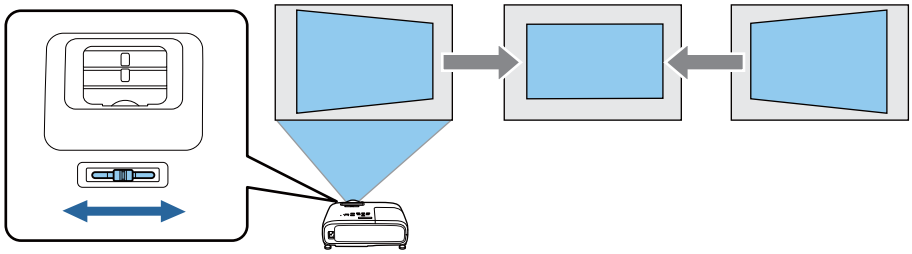
Oto. Dik. Ekran Yer., yansıtılan bir görüntüdeki bozulmayı aşağıdaki koşullarda düzeltebilir:

- Yansıtma açısı yukarı veya aşağı yönde 30° değerinden azdır.
- **Yansıtma** özelliği **Ön** olarak ayarlıdır. ☛ **Uzatılmış** - **Yansıtma** s.54

Oto. Dik. Ekran Yer. işlevini kullanmak istemezseniz, **Oto. Dik. Ekran Yer.** ayarını **Kapalı** hale getirin.
☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi**-**Y/D Ekr. Yerl.**-**Oto. Dik. Ekran Yer.** s.52

Elle düzelt (Y. Trapezoid Ayar.)

Yatay ekran yerleşimi düzeltmesini gerçekleştirmek için Yatay trapezoid ayarlama sağa veya sola hareket ettirin.



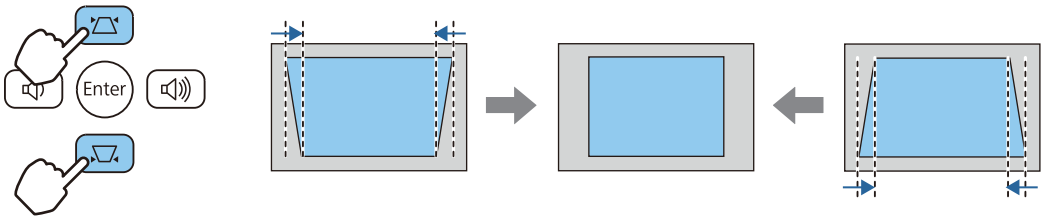
- **Ekran Yerleşimi** özelliği **Quick Corner** olarak ayarlandığında, Y. Trapezoid Ayar. işlev görmez. **Y/D Ekr. Yerl.** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** s.52
- Görüntüleri sola veya sağa 30° değerine kadar düzeltebilirsiniz.

Elle düzelt (Y/D-ekran yerleşimi ayarı)

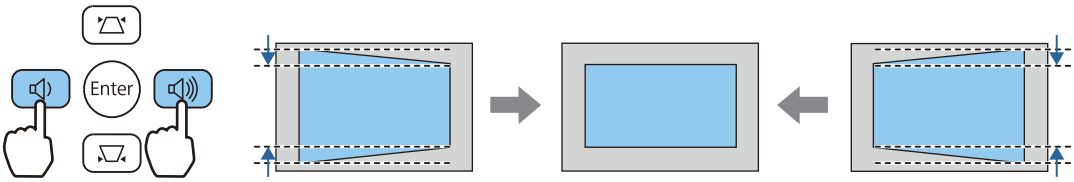
Dikey ve yatay ekran yerleşimi bozulmasını düzeltmek için kontrol panelindeki yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanabilirsiniz.

Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. göstergelerini görüntülemek için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Göstergeler görüntülendiğinde, dikey düzeltme için yukarı ve aşağı düğmelerine ve yatay düzeltme için sol ve sağ düğmelerine basın.

Üst veya alt çok genişse



Sol veya sağ çok genişse



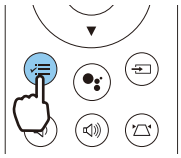
- Görüntüleri 30°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltebilirsiniz.
- Göstergeler görüntülenmiyorken Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer. düğmelerine basarak ses düzeyini ayarlayabilirsiniz. ☛ s.32
- Y/D Ekr. Yerl. ayarlarını Yapılandırma menüsünden yapabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi**-**Y/D Ekr. Yerl.** - **Dikey Ekran Yer./Yatay Ekran Yer.** s.52

Elle düzelt (Quick Corner)

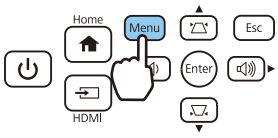
Projektörün Quick Corner ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.

1 Menüleri **Ayarlar** - **Ekran Yerleşimi** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

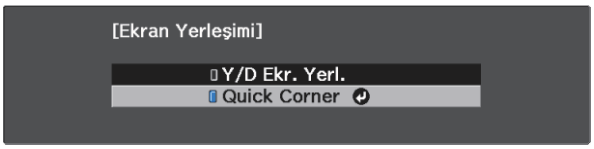
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

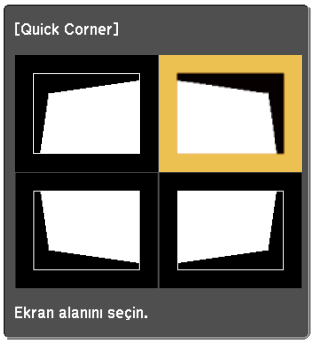


2 **Quick Corner**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, [Enter] düğmesine basın. Gerekirse [Enter] düğmesine yeniden basın.



Alan seçimi ekranı görüntülenir.

3 Görüntünün ayarlamak istediğiniz köşesini seçmek için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.



Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçimi ekranı görüntülenirken [Esc] düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet**'i seçin.

4 Görüntünün şeklini gerektiği gibi ayarlamak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın. Alan seçimi ekranına dönmek için [Enter] düğmesine basın.

Bu ekranı görüyorsanız, şekli gri üçgenle gösterilen yönde daha fazla ayarlayamazsınız.

5 Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 3 ve 4. adımları tekrarlayın.

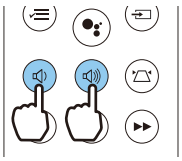
6 Tamamladığınızda [Esc] düğmesine basın.

Quick Corner işlevini yürüttükten sonra, **Ekran Yerleşimi** özelliği artık projektörün **Ayarlar** menüsünde **Quick Corner** olarak ayarlanır. Kumanda panelindeki yukarı/aşağı düğmelerine veya uzaktan kumandadaki ekran yerleşimi düğmesine bastığınızda, alan seçim ekranı görüntülenir.

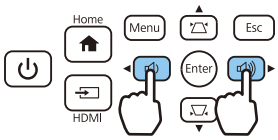
Ses Düzeyinin Ayarlanması

Uzaktan kumandadaki kumanda panelindeki ses düzeyi düğmelerini kullanarak ses düzeyini kontrol edebilirsiniz.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



- Ses düzeyini Yapılandırma menüsünden de ayarlayabilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **Ses** - **Ses Düzeyi** s.52
- Projektöre bir AV Sistemi bağlıyken ve AV sisteminin ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** özelliğini **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** özelliğini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.52
- Android TV™'nin sesini kapatmak için Android TV™ uzaktan kumandasını kullandıysanız, projektörün uzaktan kumandasıyla sesi açamazsınız. Ayarlamalar yapmadan önce Android TV™ uzaktan kumandasıyla sesi artırın.

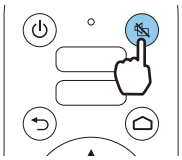
Dikkat

Yüksek ses seviyesinde başlatmayın.
Ani, çok yüksek ses seviyesi işitme kaybına neden olabilir. Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

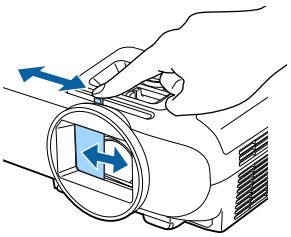
Geçici Olarak Görüntüyü Gizlemek ve Sesi Kapatmak (A/V Sessiz)

Uzaktan kumandada A/V Mute (A/V Sessiz) düğmesine basarak veya mercek kapağını kapatarak geçici olarak yansıtmayı durdurabilir ve sesleri kapatabilirsiniz. Görüntüyü ve sesi yeniden açmak için düğmesine tekrar basın veya mercek kapağını açın.

Uzaktan kumanda



Ana ünite



- Film, görüntü ve ses için A/V Sessiz sırasında bile ses çalmaya devam eder. Videoyu ve sesi A/V Mute düğmesini kullanarak sessize aldığınız noktadan yansıtmayı devam ettiremezsiniz.
- Sesi bir AV sisteminden verirken AV sistemi için ses düzeyini ayarlamak istediğinizde, **HDMI Bağlantısı** öğesini **Açık** olarak ve **Ses Çıkış Cihazı** öğesini **AV Sistemi** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** s.52

Görüntünün Ayarlanması

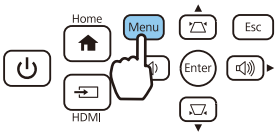
Yansıtma Kalitesini Seçme (Renk Modu)

Yansıtılan ortama uygun olarak optimum görüntü kalitesini elde edebilirsiniz. Görüntü parlaklığı seçilen moda göre farklılık gösterir.

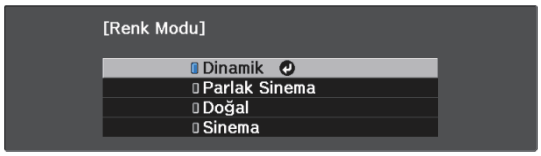
1 Menüleri **Görüntü** - **Renk Modu** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



2 Bir mod seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Mod	Uygulama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığı önceliklendirme için en iyidir.
Parlak Sinema	Canlı görüntüleri yansıtma için en iyidir.
Doğal	Kaynak görüntünün rengini gerçeğine uygun olarak yeniden üretme için en iyidir.
Sinema	Filmler gibi içeriğin keyfini çıkarma için en iyidir.

Ekranı Tam ve Yakınlaştırma Olarak Görüntüleme (En Boy Oranı)

Yansıtılan görüntünün **En Boy Oranı** değerini giriş sinyalinin tipine, en boy oranına ve çözünürlüğüne uygun şekilde değiştirebilirsiniz.

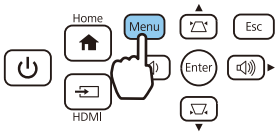
Kullanılabilir ayarlar, o sırada yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlıdır.

Projektörün en boy oranı işlevinin yansıtılan görüntünün kar amacıyla kamuya açık gösterime yönelik olarak küçültülmesi, büyütülmesi veya genişletilmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

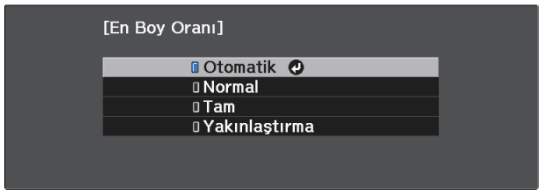
1 Menüleri **Sinyal** - **En Boy Oranı** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



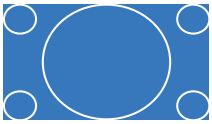
2 En boy modunu seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanın ve seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Giriş sinyalinin türüne bağlı olarak **Oto** seçeneği mevcut olmayabilir.

Normal şekilde **Otomatik** seçildiğinde, giriş sinyalini görüntülemede optimum en boy oranı kullanılır. Farklı bir en boy oranı kullanmak isterseniz, ayarı değiştirin.

Aşağıdaki tabloda bir 16:9 ekrana yansıtılan görüntü gösterilmiştir.

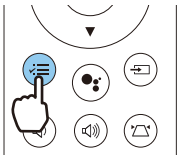
En/Boy Oranı Modu	Giriş Sinyali için En Boy Oranı		
	16:10	16:9	4:3
Normal			
Tam			
Yakınlaştırma			

Netlik Ayarı

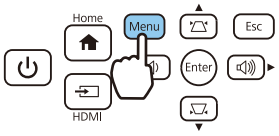
Görüntüyü netleştirebilirsiniz.

1 Menüleri **Görüntü** - **Netlik** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



Netlik ayar ekranı görüntülenir.

2 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde netleşir, sola (negatif) hareket ettirildiğinde yumuşar.

3 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Görüntü Çözünürlüğünü Ayarlama (Görüntü Pekiştirme)

Görüntünün çözünürlüğünü Görüntü Pekiştirme işlevini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

Aşağıdaki içerik ayarlanabilir.

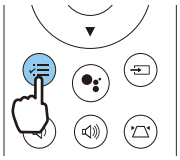
Görüntü Önayar Modları	**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
Parazit Azaltma*1 *2	Pürüzlü görüntüleri pürüzsüzleştirir.
MPEG Parazit Azaltma*1 *2	MPEG filmler yansıtılırken ana hatlarda ortaya çıkan nokta ve blok paraziti azaltır.
Detay Pekiştirme*2	Daha vurgulu doku ve malzeme hissi oluşturmak için bir görüntüdeki kontrastı iyileştirir.

*1 Bu yalnızca **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** ayarı **Hassas** yapılmışsa ayarlanabilir.

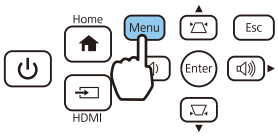
*2 Bu, **Görüntü Önayar Modları Kapalı** olarak ayarlandığı durumların haricinde herhangi bir zamanda ayarlanabilir.

1 Menüleri **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

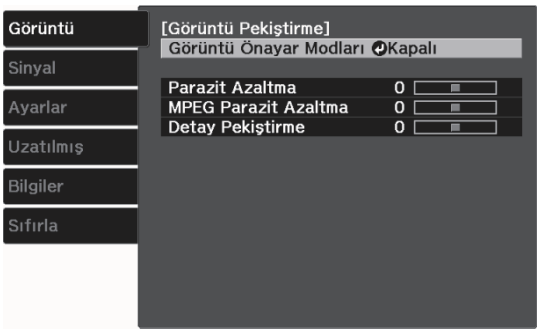
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



2 Ayarlamak istediğiniz öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



3 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.

Başka bir öğeyi ayarlamak için [Esc] düğmesine basın.

4 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Otomatik İris Ayarı

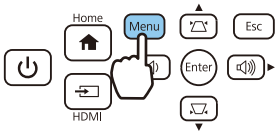
Görüntülenen görüntüye göre parlaklığı otomatik olarak ayarlayarak derin ve zengin görüntüler elde edebilirsiniz.

Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarı takibi için **Normal** ve **Yüksek Hız** arasında seçim yapabilirsiniz.

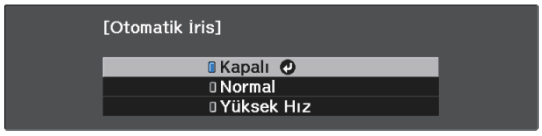
1 Menüleri **Görüntü** - **Otomatik İris** sırasında görüntülemek için [Menu]'ye basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Görüntüye bağlı olarak, Otomatik İris işlevinin çalıştığını duyabilirsiniz; bu bir arıza değildir.

Çerçeve Ent. Ayarlama

Hızlı hareket eden görüntüleri, orijinal çerçeveler arasında otomatik olarak ara çerçeveler üreterek düzgün biçimde oynatabilirsiniz.

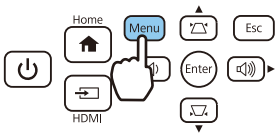
Çerçeve Ent. özelliği aşağıdaki koşullar altında kullanılabilir.

- **Görüntü İşleme** özelliği **Hassas** olarak ayarlandığında. ☛ **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** s.51
- **Görüntü Önayar Modları Kapalı** dışında herhangi bir değere ayarlanır. ☛ **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **Görüntü Önayar Modları** s.50
- 2D sinyaller veya 3D sinyaller girilirken (1080p 24 Hz). ☛ s.76

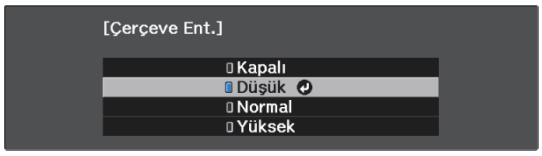
1 Menüleri **Görüntü** - **Görüntü Pekiştirme** - **Çerçeve Ent.** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



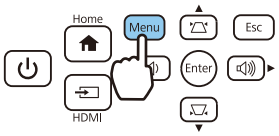
Görüntü İşleme Hızını Ayarlama

Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.
Bu yalnızca aşamalı bir sinyal girişi alırken kullanılabilir.

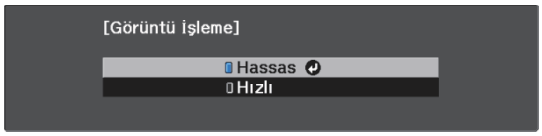
1 Menüleri **Sinyal** - **Gelişmiş** - **Görüntü İşleme** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



2 **Hassas** ve **Hızlı** arasında geçiş yapmak için yukarı/aşağı düğmelerini kullanın.



- Bu, 3D görüntüleri desteklememektedir.
- **Görüntü İşleme** özelliği **Hızlı** olarak ayarlandığında, **Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Çerçeve Ent. Kapalı** olarak sabitlenir.

Rengi Ayarlama

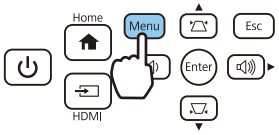
Renk Sıcaklığı Ayarlama

Görüntülerin renk tonunu ayarlar. Görüntü biraz fazla mavi, kırmızı, vs. ise ayar yapın.

1 Menüleri **Görüntü** - **Beyaz Ayarı** - **Renk Sıcaklığı** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



2 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.

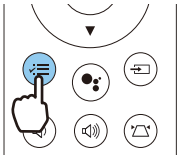
Değer arttıkça mavi renkler, azaldıkça ise kırmızı renkler güçlenir.

RGB'yi Ayarlama (Kayma ve Kazanç)

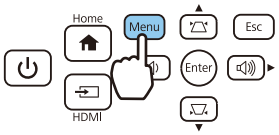
R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) için koyu alanların (Kayma) ve parlak alanların (Kazanç) parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 Menüleri **Görüntü** - **Beyaz Ayarı** - **Özelleştirilmiş** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

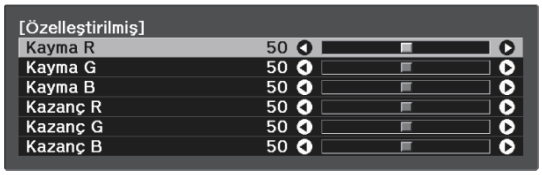


Kontrol paneli



2 Öğeyi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, ayarlamaları yapmak için sol ve sağ düğmelerine basın.

Görüntü, sağa (pozitif) hareket ettirildiğinde daha parlak, sola (negatif) hareket ettirildiğinde daha koyu olur.



Kayma	Görüntü parlaklaştırıldığında, koyu kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir. Görüntü koyulaştırıldığında, görüntü daha dolgun gövdeli görünür, ancak koyu kısımlardaki gölgelemenin fark edilmesi zorlaşır.
Kazanç	Görüntü parlaklaştırıldığında, parlak kısımlar beyazlaşır ve gölgeleme kaybolur. Görüntü koyulaştırıldığında, parlak kısımlardaki gölgeleme daha canlı ifade edilir.

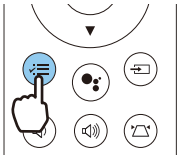
Ton, Doygunluk ve Parlaklığı Ayarlama

Her R (kırmızı), G (yeşil), B (mavi), C (cyan), M (magenta) ve Y (sarı) rengin tonunu, doygunluğunu ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

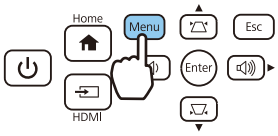
Ton	Görüntünün genel renginin mavi, yeşil veya kırmızı ayarlar.
Doygunluk	Genel görüntü canlılığını ayarlayabilirsiniz.
Işık durumu	Genel görüntü parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

1 Menüleri **Görüntü** - **Gelişmiş** - **RGBCMY** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

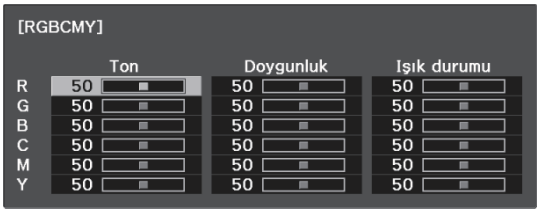
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

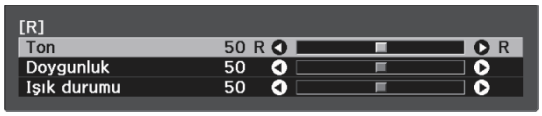


2 Ayarlamak istediğiniz rengi seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



3 **Ton** , **Doygunluk** veya **Işık durumu** ayarlarını seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanın.

4 Ayarları yapmak için sol ve sağ düğmelerini kullanın.



Başka bir rengi ayarlamak için [Esc] düğmesine basın.

5 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Gama Ayarı

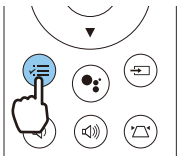
Görüntü gösterilirken kullanılan cihazdan kaynaklanabilecek küçük renk farklılıklarını ayarlayabilirsiniz. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak ayarlayabilirsiniz.

- Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın
- Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

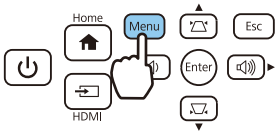
Düzeltme değerini seçin ve ayarlayın

1 Menüleri **Görüntü** - **Gelişmiş** - **Gama** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

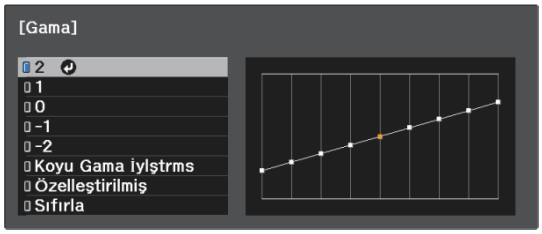
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



2 Düzeltme değerini seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Değer ne kadar büyükse, görüntünün karanlık noktaları o kadar açık olur, ancak parlak alanların renkleri bozuk görünebilir. Gama ayar grafiğinin üst kısmı yuvarlaklaşır.
Değer ne kadar küçükse, görüntünün parlak noktaları o kadar karanlık olur. Gama ayar grafiğinin alt kısmı yuvarlaklaşır.

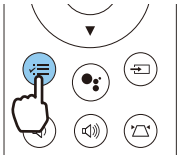
- Gama ayar grafiğinin yatay ekseni giriş sinyal seviyesini, dikey ekseni ise çıkış sinyal seviyesini gösterir.
- Daha fazla görünürlük için karanlık alanları ayarlamak üzere **Koyu Gama İyiştrms** özelliğini seçin.
- Ayarları varsayılan değerlere döndürmek için **Sıfırla** öğesini seçin.

Gama ayar grafiğini kullanarak ayarlayın

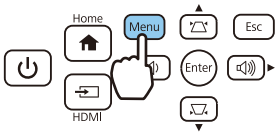
Grafikte bir ton noktası seçip ayarları yapın.

1 **Görüntü** - **Gelişmiş** - **Gama** - **Özelleştirilmiş** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

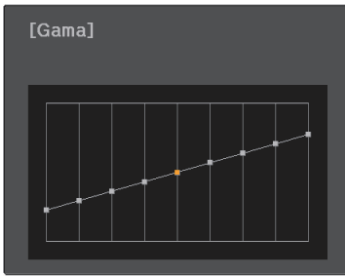
Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

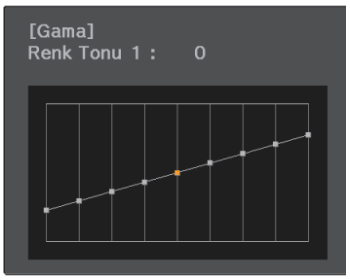


2 Ayarlamak istediğiniz tonu grafikten seçmek için sol ve sağ düğmelerini kullanın.



Görüntünün karanlık alanlarını ayarlamak için grafiğin sol tarafını seçin. Görüntünün aydınlık alanlarını ayarlamak için grafiğin sağ tarafını seçin.

3 Parlaklığı ayarlamak için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.



Daha parlak hale getirmek için renk tonu noktasını kaldırın ve daha koyu yapmak için indirin.

Görüntüyü Kaydedilen Görüntü Kalitesinde Görüntüleme (Hafıza İşlevi)

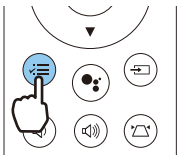
Hafızaya Kaydetme

Bellek işlevini kullanarak, Yapılandırma menüsünden **Görüntü** için ayarları kaydedebilir ve gerektiğinde yükleyebilirsiniz.

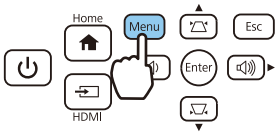
1 Kaydetmek istediğiniz ayarları veya ayarlamaları yapın.

2 Menüleri **Ayarlar** - **Hafıza** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



3 **Hafızaya Kaydet**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

4 Bağlanmak istediğiniz Bluetooth aygıtı seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, bağlanmak için [Enter] düğmesine basın.

Geçerli projektör ayarları hafızaya kaydedilir.

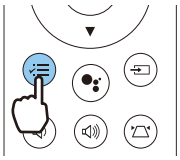
Hafıza adının solundaki işaret maviye dönerse, hafızanın kaydedilmiş olduğunu gösterir. Kayıtlı bir hafıza seçerseniz hafızanın üzerine yazmak istediğinizi doğrulamak için bir mesaj görüntülenir. **Evet**'i seçerseniz, eski içerik silinir ve geçerli ayarlar kaydedilir.

Bir Hafızayı Yükleme, Silme ve Yeniden Adlandırma

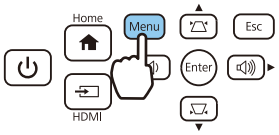
Kayıtlı hafızaları yükleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz.

1 Menüleri **Ayarlar** - **Hafıza** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli



2 Görüntülenen ekranda hedef işlevi seçin.

Fonksiyon	Açıklama
Hafızayı Yükle	Kaydedilen hafızayı yükler. Bir hafıza seçtikten ve [Enter] düğmesine bastıktan sonra, mevcut görüntüde yapılan ayarlar hafızadaki ayarlar ile değiştirilir.
Hafızayı Sil	Kayıtlı bir hafızayı siler. Bir hafıza ismi seçtikten ve [Enter] düğmesine bastıktan sonra bir mesaj görüntülenir. Seçilen hafızayı silmek için **Evet**'i seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın.
Belleği Yen.Adl.	Hafıza ismini değiştirir. Değiştirmek istediğiniz hafızayı seçin ve ardından [Enter] düğmesine basın. Yazılım klavyesini kullanarak hafıza adını girin. Bitirdiğinizde imleci Finish üzerine getirin ve ardından [Enter] düğmesine basın.

3D Görüntü Keyfi

3D Görüntüleri Görüntülemeye Hazırlanma

3 boyutlu görüntüleri izlemek için, piyasada bulunabilen, radyo dalgaları (RF/Bluetooth) iletişim sistemini destekleyen bir etkin örtücü sistemine sahip 3 boyut gözlüğünü önceden hazırladığınızdan emin olun.

3D görüntüleri görüntülemeden önce aşağıdakileri kontrol edin.

- **3D Ekran** özelliği **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlı. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.51
- 3D Gözlüğü eşleyin.

Bu projektör aşağıdaki 3D formatlarını desteklemektedir.

- Kare Bindirme
- Yan Yana
- Alt Alta

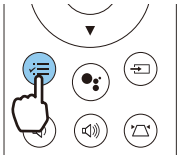
3D görüntü görüntülenemiyorsa

Projektör bir 3D formatı algıladığında 3D görüntüyü otomatik olarak yansıtır.

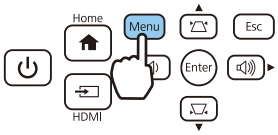
Bazı 3D TV yayınları 3D formatlı sinyalleri içermeyebilir. Böyle bir durumda, 3D biçimini ayarlamak için aşağıdaki adımları izleyin.

1 Menüleri **Sinyal** - **3D Ayarları** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

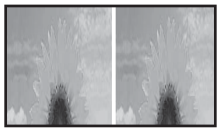
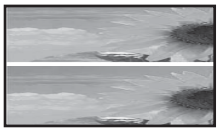


2 **3D Ekran** öğesini **3D** olarak ayarlayın.

3 Önceki ekrana dönmek için [Esc] düğmesine basın.

4 **3D Formatı** öğesini seçin, ardından AV cihazında 3D formatını ayarlayın.

- 3D görüntüleri desteklemeyen bir aygıt veya kablo kullanıyorsanız 3D yansıtma gerçekleştirilemez.
- AV cihazındaki 3D formatlı ayarlar ile ilgili ayrıntılı bilgi için, AV cihazı ile birlikte verilen belgelere bakın.
- 3D formatı doğru olarak ayarlanmadığında, görüntü aşağıda gösterildiği gibi doğru şekilde yansıtılmaz.

- 3D biçimi ayarlandığında bile bir 3D görüntü doğru biçimde yansıtılmazsa, 3D Gözlüğe yönelik eşitleme zamanlaması tersine çevrilmiş olabilir. Eşitleme zamanlamasını **3D Göz. Ters Çevir** kullanarak tersine çevirin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Göz. Ters Çevir** s.51
- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir.
- Bir 3D görüntü yansıtmaya başladığınızda, 3D görüntülerin görüntülenmesi konusunda bir bildirim görüntülenir. **3D Görünt. Uyarısı**'nı **Kapalı** şeklinde ayarlayarak bu uyarıyı kapatabilirsiniz. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Görünt. Uyarısı** s.51
- 3D yansıtma sırasında, aşağıdaki Yapılandırma menüsü işlevleri değiştirilemez.
  Çerçeve Ent., En Boy Oranı (Normal sabit), Üzerine Tara (Kapalı sabit)
- 3D görüntünün nasıl gösterildiği, çevre sıcaklığına ve lambanın ne kadar süredir kullanıldığına bağlı olarak farklılık gösterir. Görüntü normal şekilde yansıtılmıyorsa, projektörü kullanmaktan kaçının.

3D Gözlük Kullanma

Satın alabileceğiniz 3D gözlüklerini kullanarak 3D görüntülerini izleyebilirsiniz (radyo dalgalarını destekleyen aktif bir deklanşör sistemi ile (RF/Bluetooth) iletişim sistemi).

3D görüntüleri izlemek için önce 3D Gözlüğü projektörle eşlemeniz gerekir. Daha fazla bilgi için 3D Gözlüklerin Kullanım Kılavuzu'na bakın.

3D Görüntüleri Görüntüleme ile İlgili Bildirimler

3D görüntüleri görüntülerken aşağıdaki önemli hususlara dikkat edin.

Dikkat

Görüntüleme Süresi

- 3D görüntü izlerken, uzun süreli izlemelerde mutlaka belirli aralıklarla mola verin.
  3D görüntülerin uzun süre izlenmesi, göz bozukluğuna neden olabilir.
  Bu molaların süresi ve sıklığı kişiden kişiye farklılık gösterir. İzlemeye ara verdikten sonra gözlerinizi hala yorgun hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.

Dikkat

3D Görüntüleri İzleme

- Bir 3D görüntünün nasıl algılandığı, kişiye bağlı olarak değişir. Kendinizi kötü hissederseniz veya 3D göremezseniz, 3D işlevini kullanmayı bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken gözlerinizi yorgun veya rahatsız hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
  3D görüntü izlemeye devam etmeniz, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D görüntü izlerken, her zaman 3D Gözlük kullanın. 3D Gözlük olmadan, 3D görüntü izlemeyi denemeyin.
  Bu, kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- 3D Gözlükleri kullanırken, yakınınızda kırılacak nesneler bulundurmayın.
  3D görüntüler, istemsiz olarak vücudunuzu hareket ettirmenize neden olabilir ve bu da yakınlardaki nesnelerde hasara veya kişisel yaralanmalara neden olabilir.
- Sadece 3D görüntüleri izlerken 3D Gözlük takın. 3D Gözlük takarken etrafta dolaşmayın.
  Görüşünüz normalden daha karanlık olacaktır ve bu da düşmenize veya kendinizi yaralamanıza neden olabilir.
- 3D görüntüleri izlerken mümkün olduğunca izlenen ekran ile aynı seviyede olun.
  3D görüntülerin açılı olarak izlenmesi 3D etkisini azaltır ve istemdışı renk değişiklikleri yüzünden kendinizi kötü hissetmenize neden olabilir.
- Flüoresan veya LED aydınlatmalı bir odada 3D resimleri görüntülerken, odada yanıp sönme veya titreme görebilirsiniz. Böyle bir şey olursa, titreme durana kadar ışığı azaltın veya 3D görüntü izlerken ışıkları tümüyle kapatın. Bazı nadir durumlarda, bu titreme bazı kişilerde nöbet veya bayılmayı tetikleyebilir. 3D görüntüleri izlerken kendinizi rahatsız veya kötü hissederseniz, izlemeyi derhal bırakın.
- 3D görüntü izlerken ekrandan ekran yüksekliğinin en az 3 katı mesafede durun.
  80 inç bir ekran için tavsiye edilen izleme mesafesi en az 3 metre ve 100 inç ekran için de en az 3,6 metredir. Tavsiye edilen izleme mesafesinden daha yakında oturmak veya ayakta durmak, göz rahatsızlığına neden olabilir.

Dikkat

Sağlık Riskleri

- Işık hassasiyetiniz veya kalp sorununuz varsa ya da kendinizi kötü hissediyorsanız, 3D Gözlük kullanmamalısınız.
  Bu şekilde, mevcut sorunlarınızı arttırabilirsiniz.

Dikkat

Tavsiye Edilen Kullanım Yaşı

- Tavsiye edilen minimum 3D görüntü izleme yaşı altıdır.
- Altı yaşın altındaki çocuklar hala gelişim sürecindedir ve 3D görüntüler komplikasyonlara neden olabilir. Kuşkunuz olursa, doktorunuza danışın.
- 3D Gözlük ile 3D görüntü izleyen çocukların yanında her zaman bir yetişkin bulunmalıdır. Bir çocuğun ne zaman kötü veya rahatsız hissettiğini anlamak genellikle zordur ve bu da aniden kötü hissetmelerine neden olabilir. Çocuğunuzun izleme sırasında göz rahatsızlığı hissedip hissetmediğini sürekli kontrol edin.

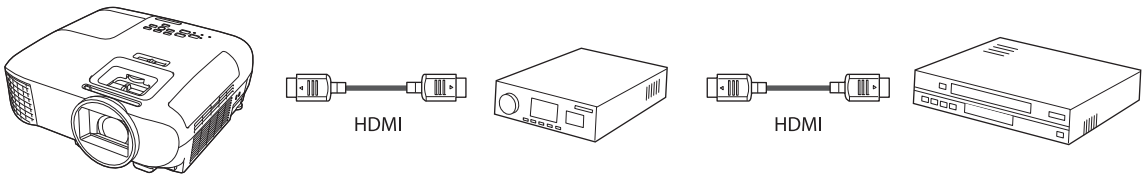
HDMI Bağlantısı İşlevini Kullanma

HDMI Bağlantısı İşlevi

Projektörün HDMI bağlantı noktasına HDMI CEC standartlarını karşılayan bir AV cihazı bağlanırsa, bağlantılı güç açık ve AV yükseltici ses düzeyi ayarı gibi bağlantılı işlemleri tek uzaktan kumandadan yapabilirsiniz.

- AV cihazı HDMI CEC standartlarını karşıladığı sürece, aradaki AV yükseltici HDMI CEC standartlarını karşılamasa da HDMI bağlantısı işlevini kullanabilirsiniz.
- HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 1 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Bağlantı Örneği

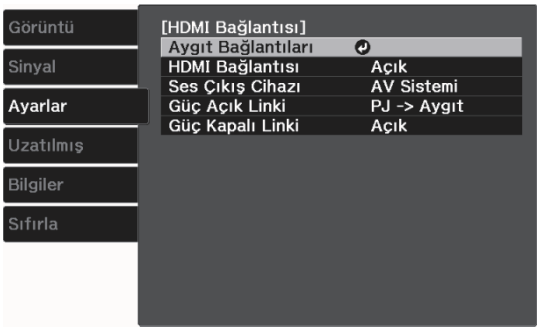


Projektör | Amplifikatör | Çoklu ortam yürütücüleri ve daha fazlası

HDMI Bağlantısı Ayarları

HDMI Bağlantısı özelliği **Açık** olarak ayarlandığında aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.52

- Giriş Değişiklik Bağlantısı
  Bağlı cihazda içerik yürütüldüğünde, projektörün giriş kaynağını HDMI olarak değiştirir.
- Bağlı Cihaz İşlemleri
  Projektörün uzaktan kumandasını kullanarak, Yürüt, Durdur, İleri Sar, Geri Sar, Sonraki Bölüm, Önceki Bölüm, Duraklat, Ses Düzeyi Ayarı ve Sessiz gibi işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.



HDMI Bağlantısı ekranından aşağıdaki işlevleri de seçebilirsiniz.

Fonksiyon	Açıklama
Ses Çıkış Cihazı	Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. **Projektör**: Projektörün dahili hoparlörlerinden veya Audio Out bağlantı noktasına takılı harici bir hoparlörden ses çıkışı vermek için bunu seçin. **AV Sistemi**: Sesi HDMI CEC standartlarını destekleyen bir AV amplifikatöründen vermek için bunu seçin.
Güç Açık Linki	**Güç Açık Linki** ayarlandığında, işlemler aşağıda gösterilen şekilde bağlantılıdır. • Projektör açıldığında bağlı aygıtlar da açılır. • Ayrıca, bağlı aygıtlar açıldığında ve içerik oynatıldığında projektör açılır.

Fonksiyon	Açıklama
Güç Kapalı Linki	**Güç Kapalı Linki** özelliği **Açık** olarak ayarlandığında, projektör kapatıldığında bağlı aygıtlar da kapatılır. • Bu, sadece bağlı cihazın CEC güç bağlantısı işlevi etkinleştirildiğinde kullanılabilir. • Bağlı cihazın durumuna bağlı olarak (örneğin kayıt yapıyorsa), cihazın kapanmayabileceğini unutmayın.

HDMI Bağlantısı işlevini kullanmak için bağlı aygıtı yapılandırmalısınız. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

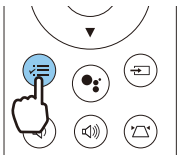
Bağlama

HDMI Bağlantısı ile kullanılabilecek bağlı cihazları kontrol edebilir ve görüntüyü yansıtmak istediğiniz cihazı seçebilirsiniz. HDMI Bağlantısı ile kontrol edilebilen cihazlar, otomatik olarak seçili cihaz olur.

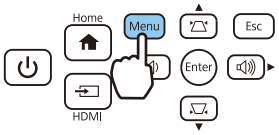
Bağlı aygıtların listesini görüntülemeden önce, **HDMI Bağlantısı** özelliğinin **Açık** olarak ayarlandığını kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **HDMI Bağlantısı** s.52

1 Menüleri **HDMI Bağlantısı** - **Aygıt Bağlantıları** sırasıyla görüntülemek için [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda



Kontrol paneli

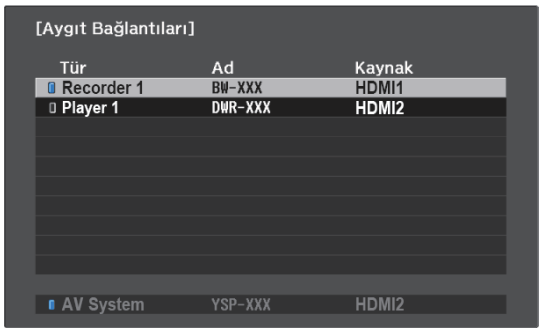


Aygıt Bağlantıları listesi görüntülenir.

Solunda mavi bir simge olan cihazlar HDMI Bağlantısı aracılığıyla bağlı durumdadır.

Cihaz adı belirlenemiyorsa, bu alan boş bırakılır.

2 HDMI Bağlantısı işlevini kullanarak çalıştırmak istediğiniz cihazı seçin.



- Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
- Bazı bağlı cihazlar veya bu cihazların işlevleri HDMI CEC standartları yakalansa da düzgün çalışmayabilir. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Yapılandırma Menüsü İşlevleri

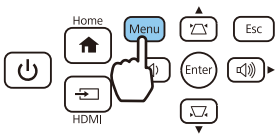
Yapılandırma Menüsü İşlemleri

Yapılandırma menüsünde Sinyal, Görüntü, Giriş Sinyali vb. ayarları ve düzeltmeleri yapabilirsiniz.

1 [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

2 Sol üst menüyü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

Soldaki üst menüyü seçtiğinizde, sağdaki alt menü değişir.

Alttaki çizgi, işlemler için bir kılavuzdur.

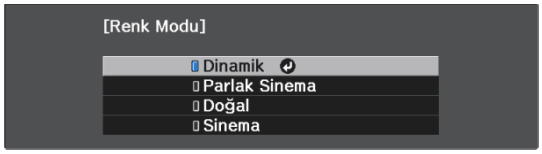
3 Sağ alt menüyü seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, seçimi onaylamak için [Enter] düğmesine basın.

Seçili işlevin ayar ekranı görüntülenir.

4 Ayarları yapmak için yukarı/aşağı/sol/sağ düğmelerini kullanın.

Örn.) Ayarlama çubuğu

Örn.) Seçenekler



Bir öğenin seçim ekranına geçmek için, bu simgesi bulunan öğe üzerindeki [Enter] düğmesine basın.

Önceki seviyeye dönmek için [Esc] düğmesine basın.

5 [Menu] düğmesine basarak menüden çıkın.

Yapılandırma Menüsü Tablosu

Görüntü sinyali girişi yoksa, Yapılandırma menüsünde **Görüntü** veya **Sinyal** ile ilgili öğeleri ayarlayamazsınız. **Görüntü**, **Sinyal** ve **Bilgiler** için görüntülenen öğelerin, yansıtılmakta olan görüntü sinyaline bağlı olarak değiştiğine dikkat edin.

Görüntü menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar				Açıklama
Renk Modu	Dinamik, Parlak Sinema, Doğal, Sinema				Ortama ve yansıtılan görüntüye göre bir renk modu seçin. ☛ s.33
Parlaklık	◀■▶				Görüntü çok koyu göründüğünde parlaklığı ayarlar.
Kontrast	◀■▶				Görüntülerdeki ışık ve gölge zıtlığını ayarlar. Zıtlık arttırıldığında, görüntüler daha canlı hale gelir.
Renk Doygunluğu	◀■▶				Görüntülerin renk doygunluğunu ayarlar.
Renk Tonu	◀■▶				Görüntülerin renk tonunu ayarlar.
Netlik	◀■▶				Görüntü netliğini ayarlar.
Beyaz Ayarı	Renk Sıcaklığı		◀■▶		Görüntünün genel rengini ayarlar. Görüntü, yüksek değerlerde mavi, düşük değerlerde kırmızı tonlanır.
	Özelleştirilmiş		◀■▶		R, G ve B renginin her biri için çıkıntı ve kazancı ayarlar.
Çerçeve Ent.	Kapalı, Düşük, Normal, Yüksek				Görüntü hareketinin yumuşaklığını ayarlar.
Görüntü Pekiştirme	Görüntü Önayar Modları		Kapalı, Ön Ayar 1 ila Ön Ayar 5		**Parazit Azaltma**, **MPEG Parazit Azaltma** ve **Detay Pekiştirme** özelliklerine yönelik ayarlar olarak önceden hazırlanmış ayarları seçin.
	Parazit Azaltma		◀■▶		Görüntünün pürüzlülüğünü ayarlar.
	MPEG Parazit Azaltma		◀■▶		MPEG biçiminde kaba görüntüleri yumuşatır.
	Detay Pekiştirme		Güç, Aralık		Görüntünün daha vurgulu dokusunu ve malzeme hissini oluşturur.
Gelişmiş	Gama		2, 1, 0, -1, -2, Koyu Gama İylştrms, Özel*, Sıfırla		Gama ayarlarını yapar. Bir ham değeri seçebilir veya özel bir değer kullanarak ayarlayabilirsiniz. ☛ s.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Ton, Doygunluk, Işık durumu	◀■▶	Her R, G, B, C, M ve Y renginin Ton, Doygunluk ve Işık durumu'nu ayarlar. ☛ s.39
Enerji Tüketimi	Normal, ECO				Lamba parlaklığını aşağıdaki iki ayardan birine getirebilirsiniz. Görüntüler çok parlak yansıtılıyorsa, **ECO** seçin. **ECO** seçildiğinde, yansıtma sırasında elektrik sarfiyatı azalır ve fan dönüş gürültüsü azalır.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Otomatik İris	Kapalı, Normal, Yüksek Hız	Gösterilen görüntüdeki parlaklık değişiklikleri parıldama ayarını değiştirebilirsiniz. ☛ s.36
Sıfırla	Evet, Hayır	Geçerli Renk Modu özelliğinde ayarlı **Görüntü** ayar değerlerini varsayılan ayarlara sıfırlar.

* Her giriş kaynağı türü veya Renk Modu için ayarlar kaydedilir.

Sinyal menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
3D Ayarları	3D Ekran	Otomatik, 3D, 2D	3D görüntüleri izlemek için bunu **Otomatik** veya **3D** olarak ayarlayın. ☛ s.44
	3D Formatı	Yan Yana, Alt Alta	Giriş sinyaline göre 3D formatını ayarlayın.
	3D Derinlik	-10 ila 10	3D görüntü derinliği ayarlanır.
	Diyag. Ekran Boyutu	60 ila 300	3D görüntünün yansıtma boyutunu ayarlar. Bunu gerçek boyutuyla eşleştirerek, optimum 3D efektine erişebilirsiniz.
	3D Parlaklığı	Düşük, Orta, Yüksek	3D görüntü parlaklığı ayarlanır.
	3D Göz. Ters Çevir		3D Gözlüklerin sol/sağ örtülerinin senkronizasyon zamanlamasını ve sol/sağ görüntüleri ters çevirir. 3D efektler düzgün şekilde görüntülenmediğinde bu işlevi etkinleştirin.
	3D Görünt. Uyarısı	Açık, Kapalı	3D içeriği görüntülerken, görüntülenen bildirimi açar veya kapatır.
En Boy Oranı*1	Otomatik*2, Normal, Tam, Yakınlaştırma		En/Boy oranı modunu seçer. ☛ s.33
Üzerine Tara*1	Otomatik, Kapalı, 4% ve 8%		Çıkış görüntüsünün en boy oranını değiştirir (yansıtılan görüntünün aralığı). • **Kapalı**, **4%**, **8%**: Görüntü aralığını ayarlar. **Kapalı** olarak ayarlandığında tüm görüntü aralığı yansıtılır. Görüntü sinyaline bağlı olarak, görüntünün üstünde ve altında parazit olabilir. • **Otomatik**: Giriş sinyali temelinde otomatik olarak **Kapalı** veya **8%** şeklinde ayarlar.
Gelişmiş	Video Aralığı*1	Otomatik, Sınırlı (16-235), Tam (0-255)	**Otomatik** olarak ayarlandığında, DVD giriş sinyali için video düzeyi otomatik olarak algılanır ve ayarlanır. **Otomatik** olarak ayarlandığında düşük veya yüksek pozlama yaşarsanız, projektörün video düzeyini DVD/Blu-ray disk oynatıcının video düzeyine uygun şekilde ayarlayın. Oynatıcınız Normal (Sınırlı) veya Genişletilmiş (Tam) olarak ayarlanabilir.
	EDID	Normal, 21:9	EDID ayarlarını değiştirmenizi sağlar. EDID'i değiştirdikten sonra projektörü yeniden başlatın.
	Görüntü İşleme	Hassas, Hızlı	Oyunlar gibi yüksek hızda yansıtılan görüntülerin tepki hızlarını geliştirir.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Sıfırla	Evet, Hayır	**Diyag. Ekran Boyutu**, **3D Görünt. Uyarısı** ve **En Boy Oranı** hariç tüm **Sinyal** ayarlarını sıfırlar.

*1 Her giriş kaynağı veya sinyal türü için ayarlar kaydedilir.
*2 Sinyal kaynağına veya türüne bağlı olarak seçim yapamayabilirsiniz.

Ayarlar menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar			Açıklama
Ekran Yerleşimi	H/V-Ekran yerleşimi	Dikey Ekran Yer.	-60 ila 60	Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltir. ☛ s.29 • Yatay/Dikey Ekran Yer.: Yatay ve dikey bozulmaları manüel olarak düzeltir. ☛ s.29 • Quick Corner: Yansıtılan görüntünün köşelerini tek tek düzeltir. ☛ s.30
		Yatay Ekran Yer.	-60 ila 60	
		Otomatik dik ekran yerleşimi	Açık, Kapalı	
		Y. Trapezoid Ayar.	Açık, Kapalı	
	Quick Corner	-		
Ses	Ses Düzeyi	0 ila 20		Projektörün dahili hoparlörünün sesini ayarlar. Ayrıca projektöre bağlı Bluetooth ses cihazı için ses seviyesini ayarlayabilirsiniz. Dahili hoparlörün ve Bluetooth ses cihazının ses seviyesini ayrı ayrı ayarlamanız gerekir.
	Ses Modu	Standart, Vokal, Müzik, Film		Ses modunu çalmak istediğiniz içeriğe göre seçer. Bluetooth ses cihazından ses çıkışı olduğunda bu kullanılamaz.
HDMI Bağlantısı	Aygıt Bağlantıları	-		HDMI veya bağlantı noktalarına bağlı cihazların bir listesini görüntüler.
	HDMI Bağlantısı	Açık, Kapalı		HDMI Bağlantısı işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Ses Çıkış Cihazı	Projektör, AV Sistemi		Ses çıkışının hangi cihazdan yapılacağını seçer. ☛ s.47
	Güç Açık Linki	Kapalı, Çift yönlü, Aygıt -> PJ, PJ -> Aygıt		Güç açıldığında bağlantı işlevini ayarlar. • Bağlı cihazı çalıştırırken projektörü açmak için **Çift yönlü** veya **Aygıt -> PJ**'yi seçin. • Projektörü açtığınızda bağlı cihazı açmak için **Çift yönlü** veya **PJ -> Aygıt**'ı seçin.
	Güç Kapalı Linki	Açık, Kapalı		Projektör kapatıldığında bağlı cihazların kapatılıp kapatılmayacağını ayarlayın.

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Bluetooth	Bluetooth Aygıtını Ara	-	Kullanılabilir Bluetooth aygıtlarını arar ve bunları bir liste olarak görüntüler.
	Bluetooth Ses	Açık, Kapalı	Bluetooth ses aygıtlarından ses çıkışını etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Ayar, aşağıdaki durumlarda gerçekleştirilemez. • **HDMI Bağlantısı** menüsünden **Ses Çıkış Cihazı** **AV Sistemi** olarak ayarlanırsa
	Bağlı Aygıt	-	Takılı Bluetooth ses cihazı hakkında bilgi görüntüler.
Kilit Ayarı	Çocuk Kilidi	Açık, Kapalı	Bu, çocukların projektörü kazayla açmasını engellemek için projektör kontrol panelindeki Standby düğmesini kilitler. Standby düğmesini yaklaşık üç saniye boyunca basılı tutarak kilitliyken gücü açabilirsiniz. Hala cihazı Standby düğmesini veya uzaktan kumandayı kullanarak normal şekilde kapatabilir veya işlemleri gerçekleştirebilirsiniz. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır. **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapılsa bile, **Direkt güç açma** ayarı **Açık** ise güç kablosu takılıyken projektörün çalışır durumda kaldığını unutmayın.
	İşletim Kilidi	Tam Kilit, Çalışma Kilidi, Kapalı	**Tam Kilit**: Projektörün tüm düğmelerini devre dışı bırakır. **Çalışma Kilidi**: Projektörün, Standby düğmesi dışındaki tüm düğmelerini devre dışı bırakır. Projektör kilitliyken düğmelere basılırsa, ekranda 🔒 görüntülenir. Kilidi açmak için, kontrol panelindeki Standby düğmesini en az 7 saniye basılı tutun. Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar Yapılandırma menüsü kapatıldığında etkili olur.
Hafıza	Hafızayı Yükle	Memory1 ila Memory10	Görüntüyü ayarlamak için Hafızaya Kaydet kısmında kayıtlı ayarları yükler.
	Hafızaya Kaydet	Memory1 ila Memory10	**Görüntü** kısmında yapılan ayarları bir hafızaya kaydeder.
	Hafızayı Sil	Memory1 ila Memory10	Kayıtlı bir hafızayı siler.
	Belleği Yen.Adl.	Memory1 ila Memory10, Varsayılan, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Özelleştirilmiş	Kayıtlı hafıza adını değiştirir.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Ses Çıkış Cihazı**, **Güç Açık Linki**, **Güç Kapalı Linki** ve **Hafıza** hariç tüm **Ayarlar** özelliklerini sıfırlar.

Uzatılmış menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar		Açıklama
Ekran	Mesaj	Açık, Kapalı	Aşağıdaki mesajların görüntülenip görüntülenmeyeceğini ayarlar (Açık veya Kapalı). • Görüntü sinyalleri, renk modları ve en boy oranları ile ilgili öğe adları. • Bir görüntü sinyali girişi yokken iç ısı yükselirse veya desteklenmeyen bir sinyal algılanırsa.
	Ekran Arkaplanı	Siyah, Mavi, Logo	Görüntü sinyali girişi yokken ekran durumunu seçer.
	Başlangıç Ekranı	Açık, Kapalı	Projeksiyon başladığında bir başlangıç ekranı gösterilip gösterilmemesini ayarlar (Açık veya Kapalı). Bu ayar değiştirilirse, yeni ayar projektörün gücünü kapadığınızda ve soğuma işlemi tamamlandığında uygulanır.
Yansıtma	Ön, Ön/Tavan, Arka, Arka/Tavan		Bu ayarı, projektörün kuruluş şekline göre değiştirir.
İşletim	Direkt güç açma	Açık, Kapalı	Projektörü, güç kablosu takılır takılmaz herhangi bir düğmeye basmadan yansıtmayı başlatmaya ayarlar. Bu **Açık** olarak ayarlandığında, bir elektrik kesintisi sonrasında elektrik geri geldiğinde eğer güç kablosu hala projektöre takılıysa projeksiyonun otomatik olarak başlayacağını unutmayın.
	Uyku Modu	Açık, Kapalı	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, projektör otomatik olarak kapanır ve bekleme moduna geçer. Bekleme modundayken, uzaktan kumandadaki ya da kontrol panelindeki düğmesine basarak yansıtmayı başlatabilirsiniz.
	Uyku Modu Zam.	1 - 30 dakika.	**Uyku Modu** için aralığı ayarlar.
	Aydınlatma	Açık, Kapalı	Karanlık bir odada film izlerken kontrol panelindeki göstergelerden gelen ışıktan rahatsız olursanız, bunu **Kapalı** olarak ayarlayın.
	Yüksek İrtifa Modu	Açık, Kapalı	Projektörü 1500 metreden yüksek bir irtifada kullanıyorsanız, bunu **Açık** olarak ayarlayın.
Dil	-		Görüntü dilini değiştirin.
Sıfırla	Evet, Hayır		**Yansıtma**, **Yüksek İrtifa Modu** ve **Dil** hariç tüm **Uzatılmış** ayarlarını sıfırlar.

Bilgiler menüsü

Fonksiyon	Menü/Ayarlar	Açıklama
Projektör Bilgileri	Lamba Saati	Kümülatif lamba çalışma süresini görüntüler.
	Kaynak	Geçerli giriş kaynağını görüntüler.
	Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali biçimini gösterir.
	Çözünürlük	Çözünürlüğü görüntüler.
	Tarama Modu	Tarama modunu görüntüler.
	Yenileme Hızı	Yenileme hızını görüntüler.
	3D Format	3D yansıtma sırasında sinyal girişinin 3D formatını görüntüler (Kare Bindirme, Yan Yana veya Alt Alta).
	Senk. Bilgileri	Görüntü sinyal bilgilerini görüntüler. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Renk Derinliği	Renk derinliğini ve renk farkını görüntüler.
	Durum	Bu, projektörde meydana gelen hatalarla ilgili bilgidir. Servis gerektiğinde bu bilgiye ihtiyaç duyulabilir.
	Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.
Sürüm	Main	Projektörün ürün bilgisi sürümünü gösterir.
	Video2	

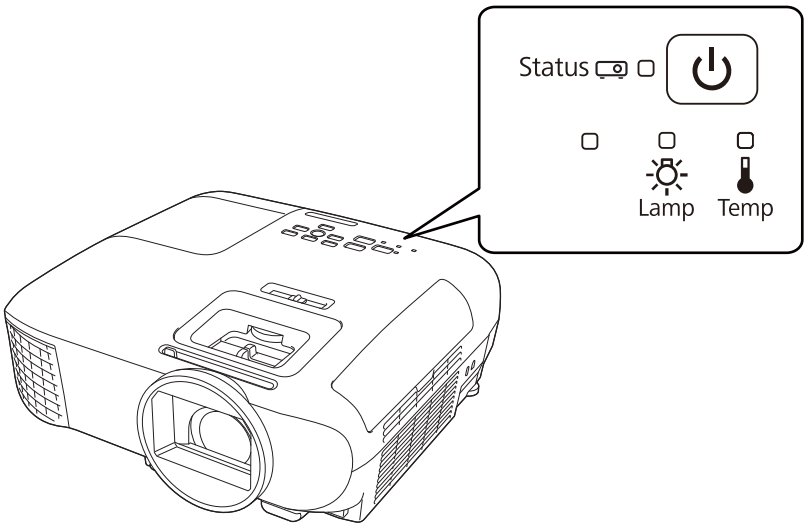
Sıfırla menüsü

Fonksiyon	Açıklama
Lamba Saatini Sıfırla	Toplam lamba saati kullanım süresini 0 H olarak sıfırlar. Lambayı değiştirdiğinizde sıfırlayın.
Hafızayı Sıfırla	**Hafıza** için tüm öğeleri varsayılan ayarlarına getirir.
Tümünü Sıfırla	Yapılandırma menüsündeki tüm öğeleri varsayılan ayarlarına sıfırlar. Aşağıdaki öğeler varsayılan ayarlarına sıfırlanmaz: **Hafıza**, **Lamba Saati**, ve **Dil**.

Sorun Çözme

Göstergeleri Okuma

Projektör durumunu, kontrol panelindeki yanıp sönen ve yanan durum göstergesinden, bekleme göstergesinden, lamba göstergesinden ve sıcaklık göstergesinden kontrol edebilirsiniz.



Projektörün durumunu kontrol etmek ve göstergelerin işaret ettiği sorunları çözmek için aşağıdaki tabloyu inceleyin.

Hata/uyarı sırasında gösterge durumu

: Yanıp sönüyor : Yanıyor : Durum korunuyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
Status (mavi) (turuncu)	Lambayı Değiştir	Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Lambayı en kısa zamanda yenisiyle değiştirin. ☛ s.70 Bu durumda kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
Status (mavi) (turuncu)	Yüksek Sıc.Uyarısı	Yansıtmaya devam edebilirsiniz. Sıcaklık yeniden fazla yüksek bir düzeye çıkarsa, yansıtma otomatik olarak durdurulur. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.67 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.79

Göstergeler	Durum	Çözüm
Status (mavi) (turuncu)	İç Hata	Projektör arızalanmıştır. Elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Status (mavi) (turuncu)	Fan Hatası Sensör Hatası	
Status (mavi) (turuncu)	Oto İris Hatası	
Status (mavi) (turuncu)	Güç Hatası (Ballast)	
Status (mavi) (turuncu)	Lamba Hatası Lamba Arızası Lamba Kapağı Açık	Lamba ile ilgili bir sorun var veya açılmadı. • Elektrik kablosunu çıkarın ve lambada çatlak olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.70 Lamba kırık değilse, lambayı yerine takın ve gücü açın. Lambayı geri takmanız sorunu çözmediyse veya lamba çatlaksa, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • Lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun.

Göstergeler	Durum	Çözüm
Status (mavi) (turuncu)	Yüksek Sıc.Hatası (Aşırı ısınma)	İç sıcaklık çok yüksek. • Lamba otomatik olarak sönecek ve yansıtma duracaktır. Yaklaşık beş dakika bekleyin. Fan durduğunda, elektrik kablosunu çıkarın. • Projektör duvar önüne kurulmuşsa, duvar ve projektör çıkış fanı arasında en az 20 cm olduğundan emin olun. • Hava filtresi tıkalıysa, temizleyin. ☛ s.67 • Giriş çevresindeki alanı engellemediğinden ve giriş etrafındaki sıcaklığın çok yüksek olmadığından emin olun. ☛ s.79 • Gücü geri açmanız sorunu çözmezse, projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik prizinden çıkartın. Yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi* • 1500 m veya üzerinde bir yükseklikte kullanırken, **Yüksek İrtifa Modu** seçeneğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Yüksek İrtifa Modu** s.54

Normal çalışma sırasında gösterge durumu

: Yanıp sönüyor : Yanıyor : Kapalı

Göstergeler	Durum	Çözüm
Status (mavi)	Hazırda bekleme durumu	Uzaktan kumanda ya da kontrol panelindeki bekleme düğmesine bastığınızda, kısa bir beklemenin ardından yansıtma başlar.
Status (mavi)	Isınma işlemi yürütülüyor	Isınma süresi yaklaşık 30 saniyedir. Projektör ısınırken, güç kapatma işlemi devre dışıdır.
	Soğutma yapılıyor	Projektör soğurken tüm işlevler devre dışı bırakılır. Soğuma tamamlandığında, projektör bekleme moduna geçer. Soğutma sırasında herhangi bir nedenle elektrik kablosu çıkartılırsa, lamba yeterince soğuyana kadar bekleyin (yaklaşık 10 dakika), elektrik kablosunu geri takın ve ardından uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki bekleme düğmesine basın.
Status (mavi)	Yansıtma yapılıyor	Projektör normal şekilde çalışıyor.

- Projektör normal şekilde çalıştığında, sıcaklık ve lamba göstergeleri kapalıdır.
- **Aydınlatma** işlevi **Kapalı** olarak ayarlanırsa, normal yansıtma koşullarında tüm göstergeler kapalı olur. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Aydınlatma** s.54

Göstergeler Yardımcı Olmazsa

Sorunu kontrol edin

Aşağıdaki tabloda probleminizin belirtilip belirtilmediğini kontrol edin ve sorunun giderilmesi için ilgili sayfayı inceleyin.

Sorun		Sayfa
Görüntülerle ilgili sorunlar	Hiç bir görüntü belirmiyor Yansıtma başlamıyor, yansıtma alanı tamamen siyah veya yansıtma alanı tamamen mavi.	s.60
	Hareketli görüntüler görüntülenmiyor	s.60
	"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor	s.60
	"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor	s.60
	Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması	s.61
	Görüntüler bulanık veya odak dışında	s.61
	Görüntülerde parazit/bozulma görünüyor	s.61
	Görüntü kesik (geniş) veya küçük veya görüntünün sadece bir kısmı yansıtılıyor.	s.62
	Görüntü renkleri doğru değil Görüntünün tamamı morumsu ya da yeşilimsi görünüyor, görüntüler siyah beyaz veya renkler mat görünüyor.*	s.62
	Görüntüler koyu görünüyor	s.62
	Yansıtma otomatik olarak duruyor	s.62
Parazit sorunları	Ses yok ya da ses çok düşük	s.63
Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar	Projektör açılmıyor	s.63
Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar	Uzaktan kumanda yanıt vermiyor	s.63
Kontrol paneli ile ilgili sorunlar	Kontrol paneli üzerinde çalışamıyor	s.64
3D ile ilgili sorunlar	Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor	s.64
HDMI sorunları	HDMI Bağlantısı çalışmıyor	s.65
	Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor	s.65
Bluetooth aygıt sorunları	Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor	s.66
	Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor	s.66
Akış medya oynatıcısında sorun	Bir akış medya oynatıcısından gelen görüntüler görüntülenemiyor	s.66

* Monitörler ve bilgisayar LCD ekranları arasındaki renk reprodüksiyonu farklı olduğundan, projektör tarafından yansıtılan görüntü ile monitörde görüntülenen renk tonları eşleşmeyebilir, ancak bu bir arıza değildir.

Görüntülerle ilgili sorunlar

Hiç bir görüntü belirmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki Standby düğmesine basın.
Elektrik kablosu takılı mı?	Elektrik kablosunu takın.
Göstergeler kapalı mı?	Projektörün elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Bağlantıdan sonra bekleme düğmesine basıldığında projektöre güç geliyor mu kontrol edin.
Bir görüntü sinyali girişi var mı?	Bağlı cihazın açık olup olmadığını kontrol edin. Yapılandırma menüsünden **Mesaj** ayarı **Açık** yapıldığında, görüntü sinyal mesajları görüntülenir. ☛ **Uzatılmış** - **Ekran** - **Mesaj** s.54
AV amplifikatör güç bağlantısı kesilmiş mi?	Bir AV amplifikatör bağlıysa, AV amplifikatörün güç kaynağını kontrol edin.
Aygıttan bir görüntü sinyali gönderiliyor mu?	Bağlı aygıttan bir görüntü sinyali gönderilip gönderilmediğini kontrol edin.
Yapılandırma menüsü ayarları doğru mu?	Tüm ayarları sıfırlayın. ☛ **Sıfırla** - **Tümünü Sıfırla** s.55
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bağlantı, projektör veya bilgisayarın gücü açıkken mi yapıldı?	Bağlantı güç açıkken yapılırsa, bilgisayarın görüntü sinyalini harici çıkışa değiştiren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayar ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Hareketli görüntüler görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmış mı?	Bilgisayar özelliklerine bağlı olarak, bilgisayarın görüntü sinyali harici çıkış ve LCD monitöre çıkış olarak ayarlanmışsa hareketli görüntüler gösterilemeyebilir. Görüntü sinyalini sadece harici çıkış olarak değiştirin. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.

"Desteklenmiyor." yazısı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyallerinin frekans ve çözünürlüğü mod ile eşleşiyor mu?	Yapılandırma menüsünden **Çözünürlük** altında girişi verilen görüntü sinyalini ve projektör çözünürlüğüne uyup uymadığını kontrol edin. ☛ **Bilgiler** - **Projektör Bilgileri** s.55 ☛ "Desteklenen Çözünürlükler" s.76

"Sinyal yok." mesajı görüntüleniyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru görüntü girişi bağlantı noktası seçilmiş mi?	Giriş görüntüleri arasında değişiklik yapmak için uzaktan kumandadaki kaynak düğmesine veya denetim masasındaki [Home]/[HDMI] düğmesine basın. ☛ s.26
Bağlı cihaz açık mı?	Cihazı açın.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Görüntü sinyalleri projektöre gönderiliyor mu?	Görüntü sinyalini sadece bilgisayarın LCD monitörü değil aynı zamanda harici çıkış olarak değiştirin. Bazı modellerde, görüntü sinyalleri harici olarak gönderiliyorsa, LCD monitörde görüntülenmezler. Bilgisayar özellikleri için, bilgisayar ile verilen belgeleri inceleyin.
	Bağlantı bilgisayar açıkken yapılırsa, bilgisayarın video sinyalini harici çıkışa çeviren Fn tuşu (İşlev tuşu) çalışmayabilir. Bilgisayarın ve projektör gücünü kapatın ve ardından yeniden açın.

Yansıtılan görüntünün ekran yerleşimi kayması

Kontrol Edin	Çözüm
Ekran yerleşimi kayması düzeltme aralığı dahilinde ayarlandı mı?	Görüntü düzeltilebilir aralığın dışından yansıtılıyorsa, ekran yerleşimi kaymasını tamamen düzeltemeyebilirsiniz. Projektörü mümkün olduğunca ekranın önüne paralel şekilde yerleştirin ve ardından lens kaydırmayı kullanarak yansıtma konumunu ayarlayın. ☛ s.14

Görüntüler bulanık veya odak dışında

Kontrol Edin	Çözüm
Odak ayarlanmış mı?	Odağı ayarlayın. ☛ s.27
Mercek kapağı kapalı mı?	Mercek kapağını açın.
Projektör doğru uzaklıkta mı?	Önerilen projeksiyon mesafesini kontrol edin. ☛ s.17
Mercek üzerinde buğulanma oluşmuş mu?	Projektör aniden soğuk bir ortamdan sıcak bir ortama geçirilirse ya da ortam ısısında ani değişiklikler meydana gelirse, mercek yüzeyinde buğulanma oluşabilir ve bu, görüntülerin bulanık görünmesine yol açabilir. Projektörü kullanmadan yaklaşık bir saat önce kullanılacağı odaya kurun. Yoğuşma nedeniyle projektör ıslaksa, projektörü kapatın, elektrik kablosunu çıkarıp bir süre bekleyin.

Görüntülerde parazit veya bozulma görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Bir uzatma kablosu kullanılıyor mu?	Bir uzatma kablosu kullanılıyorsa, elektrik paraziti sinyalleri etkileyebilir.
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.76

Görüntünün bir kısmı kesik (geniş) veya küçük

Kontrol Edin	Çözüm
Doğru **En Boy Oranı** seçili mi?	Yapılandırma menüsünden **En Boy Oranı** kısmında giriş sinyaliyle uyum sağlamak için en boy modunu seçin. ☛ **Sinyal** - **En Boy Oranı** s.51
(Sadece bilgisayar görüntü sinyalleri yansıtırken) Doğru çözünürlük seçilmiş mi?	Bilgisayarı, gönderilen sinyallerin bu projektörle uyumlu olmasını sağlayacak şekilde ayarlayın. ☛ s.76

Görüntü renkleri doğru değil

Kontrol Edin	Çözüm
Kablolar doğru bağlanmış mı?	Yansıtma için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. ☛ s.20
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.50
Renk doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Gelişmiş** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Gelişmiş** s.50
(Sadece bir video cihazından görüntüler yansıtırken) Renk doygunluğu ve renk tonu doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Renk Doygunluğu** ve **Renk Tonu** ayarlarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Renk Doygunluğu**/**Renk Tonu** s.50

Görüntüler koyu görünüyor

Kontrol Edin	Çözüm
Görüntü parlaklığı doğru ayarlanmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Parlaklık** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Parlaklık** s.50
Kontrast ayarı doğru yapılmış mı?	Yapılandırma menüsünden **Kontrast** ayarını yapın. ☛ **Görüntü** - **Kontrast** s.50
Lambayı değiştirme zamanı geldi mi?	Lambanın değiştirilme zamanı yaklaştığında, görüntüler daha karanlık hale gelecek ve renk kalitesi zayıflayacaktır. Bu meydana geldiğinde, lamba yenisiyle değiştirilmelidir. ☛ s.70

Yansıtma otomatik olarak duruyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uyku Modu etkin mi?	Ayarlanan süre geçerse ve herhangi bir sinyal girişi yoksa, lamba otomatik olarak kapanır ve projektör bekleme moduna geçer. Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki bekleme düğmesine basın. **Uyku Modu** özelliğini devre dışı bırakmak istemezseniz **Kapalı** olarak ayarlayın. ☛ **Uzatılmış** - **İşletim** - **Uyku Modu** s.54

Parazit sorunları

Ses yok ya da ses çok düşük

Kontrol Edin	Çözüm
Ses kablosu doğru bir şekilde takılı mı?	Kabloyu Audio Out bağlantı noktasından çıkarıp tekrar takmayı deneyin.
Ses çok mu düşük?	Sesi duyabileceğiniz seviyeye ayarlayın. ☛ s.32
HDMI kablosu ile mi bağlı?	HDMI kablosu ile bağlantı sağlanırken herhangi bir ses çıkışı gerçekleşmiyorsa, bağlı cihazı PCM çıkışına ayarlayın.
Ses Çıkış Cihazı ayarları doğru mu?	Yapılandırma menüsünde **Ses Çıkış Cihazı** ayarlarının doğru olduğunu kontrol edin. ☛ **Ayarlar** - **HDMI Bağlantısı** - **Ses Çıkış Cihazı** s.52
Bluetooth Ses ayarları doğru mu?	Bir Bluetooth ses aygıtı bağlarken aşağıdaki ayarları kontrol edin. • Projektörün hoparlöründen veya AV yükselticiden ses vermek için, **Bluetooth Ses** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın. • Bluetooth ses aygıtlarından ses vermek için **Bluetooth Ses** özelliğini **Açık** olarak ayarlayın. ☛ **Ayarlar** - **Bluetooth** - **Bluetooth Ses** s.52

Yansıtma başladığında meydana gelen sorunlar

Projektör açılmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Güç açık mı?	Uzaktan kumanda veya kontrol paneli üzerindeki Standby düğmesine basın.
Çocuk Kilidi, **Açık** olarak mı ayarlanmış?	Yapılandırma menüsünde **Çocuk Kilidi** ayarı **Açık** yapıldığında, kontrol panelindeki Standby düğmesini yaklaşık üç saniye basılı tutun veya işlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **Çocuk Kilidi** s.52
Elektrik kablosuna dokunulduğunda göstergeler açılıp kapanıyor mu?	Projektörü kapatıp elektrik kablosunu çıkarın ve ardından tekrar takın. Sorun devam ederse, projektörü kullanmayı bırakın, elektrik kablosunu duvar prizinden çıkarın ve yerel bayinizle veya en yakın Epson tamir merkezi ile irtibata geçin. ☛ *Epson Projektör İletişim Listesi*
Lamba kapağı ve lambalar doğru olarak takılmış mı?	Lamba veya lamba kapağı doğru olarak takılmazsa, projektör açılamaz. Nasıl takılmış olduğunu kontrol edin. ☛ s.70

Uzaktan kumandayla ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda yanıt vermiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda kullanılırken, ışık yayma alanı projektördeki uzaktan kumanda ışığı alım alanına bakıyor mu?	Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda ışığı alım alanına doğru çevirin. Ayrıca, çalışma mesafesini de kontrol edin. ☛ s.24

Kontrol Edin	Çözüm
Uzaktan kumanda projektörden çok mu uzakta?	Çalışma mesafesini kontrol edin. ☛ s.24
Uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine direkt güneş ışığı ya da floresan lambalardan güçlü ışık geliyor mu?	Projektörü, uzaktan kumanda ışığı alım bölgesine kuvvetli ışık gelmeyecek bir yere kurun.
Piller bitmiş mi ya da doğru takılmış mı?	Pillerin doğru şekilde takıldığından emin olun ve gerekirse yeni pillerle değiştirin. ☛ s.23
Akış ortam yürütücüsü eşleştirilmiş mi?	• Eşleştirme ekranı görüntülendiğinde, cihazları eşleştirmek için uzaktan kumandadaki [Enter] düğmesini ve giriş düğmesini aynı anda yaklaşık üç saniye basılı tutun. ☛ s.23 • Eşleştirme ekranı görüntülenmezse, projektör ve akış ortam yürütücüsünün açık olduğundan emin olun ve ardından uzaktan kumandadaki Esc düğmesini ve sağ düğmeyi yaklaşık yedi saniye basılı tutun. Bu, eşleştirme ekranını görüntüleyerek eşleştirme yapmanızı sağlayacaktır. ☛ s.23
İşlemleri gerçekleştirmek için Android TV™ uzaktan kumandasını mı kullanıyorsunuz?	Android TV™ uzaktan kumandasını kullanmadığınızdan emin olun. Projektörün uzaktan kumandasını kullanın.

Kontrol paneli ile ilgili sorunlar

Kontrol paneli üzerinde çalışamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
İşletim Kilidi özelliği **Tam Kilit** veya **Çalışma Kilidi** olarak ayarlı mı?	Yapılandırma menüsünde **İşletim Kilidi** özelliği **Tam Kilit** olarak ayarlandığında, kontrol panelindeki tüm düğme işlemleri devre dışı bırakılır; **Çalışma Kilidi** olarak ayarlandığında, kontrol panelinde yalnızca Standby düğmesi kullanılabilir. İşlemleri uzaktan kumandadan yapın. ☛ **Ayarlar** - **Kilit Ayarı** - **İşletim Kilidi** s.52

3D ile ilgili sorunlar

Düzgün şekilde 3D yansıtma yapılamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
3D Gözlükler açık mı?	3D Gözlükleri açın.
3D Gözlükler tam şarj edilmiş mi?	3D Gözlükleri şarj edin.
3D bir görüntü yansıtılıyor mu?	Projektör bir 2D görüntü yansıtıyorsa veya projektörde 3D görüntünün yansıtılmasına engel olan bir hata meydana geliyorsa, 3D Gözlüklerinizi takıyor olsanız bile 3D görüntüleri izleyemezsiniz.
Giriş görüntüsü 3D mi?	Giriş görüntüsünün 3D uyumlu olup olmadığını kontrol edin. Çoğu TV yayını 3D formatlı sinyal içermediği için, 3D alımı manuel olarak ayarlanmalıdır.
3D Ekran 2D olarak mı ayarlı?	Yapılandırma menüsünde **3D Ekran** ayarı **2D** olarak ayarlanmışsa, 3D görüntü girişi olsa dahi projektör otomatik olarak 3D görüntüye geçiş yapmaz. **3D Ekran** öğesini **3D** veya **Otomatik** olarak ayarlayın. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Ekran** s.51

Kontrol Edin	Çözüm
3D Formatı doğru biçimde ayarlı mı?	AV cihazının 3D formatı ve projektörün **3D Formatı**'ı aynı olmadıkça, görüntünün bir bölümü görüntülenmeyebilir. Projektörün **3D Formatı** ayarının, AV aygıtına yönelik 3D biçimi ayarıyla uyuştuğunu kontrol edin. ☛ **Sinyal** - **3D Ayarları** - **3D Formatı** s.51 **3D Formatı** ayarını değiştirirken, **3D Ekran** özelliğini **3D** olarak ayarlayıp [3D Format] düğmesine basın.
Alım mesafesi içerisinde mi izliyorsunuz?	Projektör ve 3D Gözlük arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. 3D Gözlüğü projektöre yaklaştırın.
Eşleme doğru olarak gerçekleştirildi mi?	3D Gözlükleri ile verilen Kullanım Kılavuzu'na bakın ve eşleştirmeyi yerine getirin.
Etrafta radyo dalgası müdahalesine neden olabilecek başka bir aygıt var mı?	Aynı anda Bluetooth iletişim araçları, wireless LAN (IEEE802.11b/g) veya mikrodalga fırınlar gibi (2,4 GHZ) frekans bandındaki diğer aygıtları kullanırken, radyo dalgası müdahalesi ortaya çıkabilir; görüntü kesilebilir veya iletişim mümkün olmayabilir. Projektörü bu aygıtların yakınında kullanmayın.

HDMI sorunları

HDMI Bağlantısı çalışmıyor

Kontrol Edin	Çözüm
HDMI standartlarını karşılayan bir kablo mu kullanıyorsunuz?	Kablo HDMI standartlarını karşılamıyorsa, işlemlerin yapılması mümkün değildir.
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa, HDMI bağlantı noktasına bağlı olsa bile çalıştırılamaz. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Ayrıca, Yapılandırma menüsünden **Aygıt Bağlantıları** altında aygıtın kullanılabilir olup olmadığını kontrol edin. ☛ s.48
Kablolar doğru bağlanmış mı?	HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlandığını kontrol edin. ☛ s.47
Güç amplifikatörü veya DVD kaydedici vb. açık mı?	Her bir cihazı bekleme durumuna sokun. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun. Eğer hoparlör veya benzeri bir aygıt bağladıysanız, bağlı ekipmanı PCM çıktısına ayarlayın.
Yeni bir cihaz bağlandı veya bağlantı değiştirildi mi?	Bağlı bir cihazın CEC işlevinin yeniden ayarlanması gerekiyorsa, örneğin yeni bir cihaz bağlanmış veya bir bağlantı değiştirilmişse, cihazı yeniden başlatmanız gerekebilir.
Çok sayıda çoklu ortam yürütücüsü bağlı mı?	HDMI CEC standartlarını karşılayan en fazla 1 çoklu ortam oynatıcısı aynı anda bağlanabilir.

Aygıt bağlantıları altında cihaz adı görüntülenmiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılıyor mu?	Bağlı cihaz HDMI CEC standartlarını karşılamıyorsa görüntülenmez. Daha fazla bilgi için, bağlı cihaz ile birlikte verilen belgeleri, vb. okuyun.

Bluetooth aygıt sorunları

Bluetooth Aygıt Bağlanamıyor

Kontrol Edin	Çözüm
Aygıt araması gerçekleştirildi mi?	Bir Bluetooth aygıt ilk kez bağlanırken veya başka bir Bluetooth aygıta değiştirilirken **Bluetooth Aygıtını Ara** işlemini gerçekleştirin. ☛ s.20
Aygıt, telif hakkı korumasını (SCMS-T) destekliyor mu?	Telif hakkı korumasını (SCMS-T) desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.
Aygıt A2DP'yi temel alıyor mu?	A2DP'yi desteklemeyen bir Bluetooth aygıt bağlayamazsınız.

Bluetooth aygıt için ses ve bağlantı kesiliyor

Kontrol Edin	Çözüm
Projektörle Bluetooth aygıt arasında engeller var mı?	Projektörle Bluetooth aygıt arasındaki engelleri kontrol edip, iletişimi iyileştirmek için konumlarını değiştirin.
Bağlanan aygıt belirtilen iletişim mesafesi içinde mi?	Projektör ve Bluetooth aygıt arasındaki mesafe 10 metreyi aşarsa bağlantı kaybedilebilir. Bluetooth aygıtı projektöre yaklaştırın.
Yakın çevrede hiç kablosuz ekipman veya mikrodalga fırınlar var mı?	Aygıt, diğer kablosuz ekipman veya mikrodalgalarla aynı anda kullanılırsa, radyo dalgası paraziti oluşabilir, görüntü ve ses kesintiye uğrayabilir. Parazite neden olabilecek ekipmandan kaçının.

Akış medya oynatıcısında sorun

Bir akış medya oynatıcısından gelen görüntüler görüntülenemiyor

Kontrol Edin	Çözüm
Aygıt internete bağlı mı?	Çevrimiçi içeriği görüntülemek için İnternet bağlantısı gerekir. Wi-Fi'ye bağlanabildiğinizden emin olun.
Uzaktan kumandayı veya kontrol panelini kullanarak ekran işlemleri yapabiliyor musunuz?	İşlem yapamıyorsanız, projektörü yeniden başlatın.

Bakım

Parçaları Temizleme

Projektörü, kirlenmesi halinde veya yansıtılan görüntülerin kalitesi bozulmaya başladığında temizlemeniz gerekir.

Uyarı

- Projektör merceğinden, hava filtresinden, vs. parçalardan pislik ve tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren spreyler kullanmayın. Lambanın yüksek iç sıcaklığından dolayı projektör alev alabilir.
- Projektörü, atmosferdeki toz veya böcek ilaçlarında kullanılan türden yanıcı veya patlayıcı gazların bulunduğu yerlerde kullanmayın.
  Projektörün içindeki lamba sıcak.
  Hava tozlarının, böcek ilaçlarının, deodorantların vb. içerdiği yanıcı bileşenler projektör tarafından emilebilir ve tutuşarak yangına ve yanıklara neden olabilir. Projektörün etrafında yanıcı spreyler kullanılmışsa, projektörü açmadan önce alanı iyice havalandırdığınızdan emin olun.

Hava filtresini temizleme

Hava filtresinde toz birikmişse veya aşağıdaki mesaj görüntülenirse, hava filtresini temizleyin.
"Projektör aşırı ısındı. Hava menfezlerinin tıkalı olmadığından emin olun ve hava filtresini temizleyin veya değiştirin."

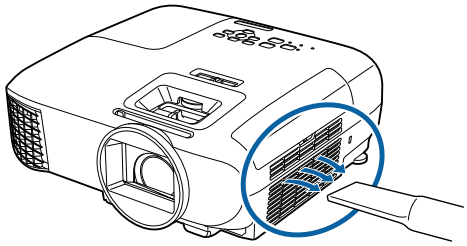
Dikkat

- Hava filtresi veya hava çıkışında toz birikmesi projektörün iç sıcaklığının yükselmesine neden olabilir ve bu durum çalışmayla ilgili sorunlara ve optik motorun hizmet ömrünün kısalmasına yol açabilir. Hava filtresini en az üç ayda bir temizlemeniz tavsiye edilmektedir. Projektörü özellikle tozlu ortamlarda kullanıyorsanız bu parçaları daha sık temizleyin.
- Hava filtresini suyun içinde durulamayın. Deterjanlar veya solventler kullanmayın.
- Hava püskürtücü kullanmayın. Yanabilir malzeme kalabilir ve toz hassas parçalara girebilir.

EH-TW5700 için (ELPAF54)

1. Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

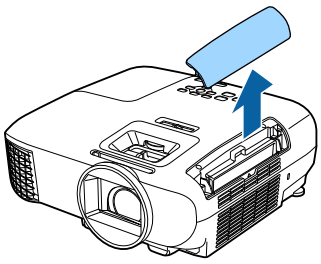
2. Ön kısımdan, hava filtresi üzerindeki tozları bir elektrik süpürgesi ile giderin.



EH-TW5800 için (ELPAF55)

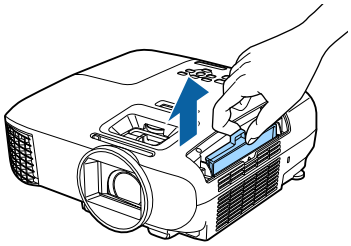
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Hava filtresi kapağını açın.



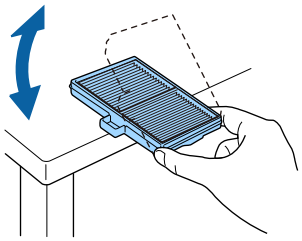
3 Hava filtresini çıkarın.

Hava filtresi kapağındaki çıkıntıyı tutun ve yukarı doğru çekin.



4 Hava filtresini aşağı bakacak şekilde tutun ve 4-5 defa vurarak tozları silkeleyin.

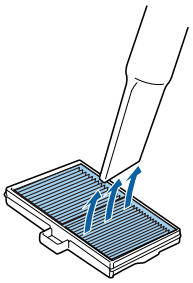
Tozu çıkarmak için hava filtresinin kenarına hafifçe vurun.



Dikkat

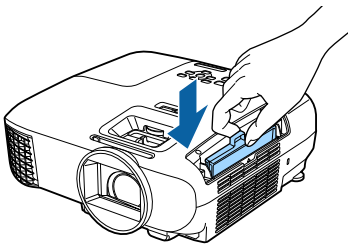
Hava filtresine fazla şiddetli biçimde vurulursa, şekil bozuklukları ve çatlaklar yüzünden kullanılamaz hale gelebilir.

5 Ön kısımdan, hava filtresi üzerinde kalmış olabilecek tozu bir elektrik süpürgesi ile giderin.

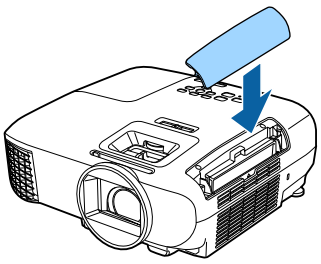


6 Hava filtresini takın.

Hava filtresini yerine oturacak şekilde takın.



7 Hava filtresi kapağını kapatın.



Ana üniteyi temizleme

Temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkardığınızdan emin olun.

Projektör yüzeyini yumuşak bir bezle hafifçe silerek temizleyin.

Özellikle kirliyse, suyla nemlendirilip iyice sıkılmış bir bez parçası kullanın ve yüzeyi kuru bir bezle tekrar silin.

Dikkat

Projektörün yüzeyini temizlemek için mutfak deterjanı veya parafinli cila, benzin ve tiner gibi uçucu maddeler kullanmayın. Dış kasanın kalitesi bozulabilir veya boya soyulabilir.

Merceği temizleme

Temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkardığınızdan emin olun.

Mercekteki kirleri temizlemek için piyasada cam silmek amacıyla satılan bir temizlik bezi kullanın.

Dikkat

- Kolayca zarar görebileceğinden dolayı merceği sert materyallerle ovalamayın veya darbelere maruz bırakmayın.
- Hava püskürtücü kullanmayın. Yanabilir malzeme kalabilir ve toz hassas parçalara girebilir.

Sarf Malzemelerini Yenileme Zamanları

Hava filtresini değiştirme zamanı

Hava filtresinin temizlenmiş olmasına rağmen değiştirme mesajı görüntülenirse ☛ s.67

Lambayı değiştirme zamanı

- Yansıtma başlatılınca aşağıdaki mesaj görüntülendiğinde:
  Lambayı değiştirme zamanı gelmiş. Satın almak için lütfen Epson projektör satıcınızla temasa geçin veya www.epson.com adresini ziyaret edin."
- Yansıtılan görüntü koyulaştığında veya kalitesi bozulmaya başladığında.
- Lamba değiştirme mesajı görüntülendiğinde. Bu mesaj lamba kullanımı kullanım ömrünün bitiminden 100 saat öncesine ulaştığında görüntülenir ve 30 saniye sonra kaybolur.

- Yansıtma süresinin geçmesiyle birlikte yansıtılan görüntünün parlaklığı düşer. İlk görüntünün parlaklığını ve görüntü kalitesini sürdürmenize yardımcı olmak için lamba değişimi mesajı görüntülenir. Mesajın görüntülenme zamanı, menü ayarlarına, çevresel koşullara ve kullanım koşullarına bağlı olarak farklılık gösterir.
  Lambayı bu süre geçtikten sonra kullanmaya devam etmeniz halinde, lambanın patlama olasılığı artar. Lamba değiştirme mesajı göründüğünde, hala çalışıyor olsa bile lambayı en kısa sürede yenisiyle değiştirin.
- Lamba özelliklerine ve kullanma şekline bağlı olarak lamba, lamba uyarı mesajından önce kararabilir veya çalışmayı kesebilir. İhtiyaç duyulması ihtimaline karşı her zaman yedek bir lamba bulundurmalısınız.

Sarf Malzemelerinin Değiştirilmesi

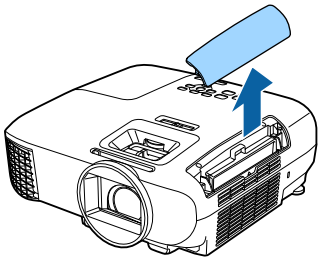
Hava filtresinin değiştirilmesi

Hava filtrelerini yerel düzenlemeleri dikkate alarak atın.

Filtre çerçevesi: ABS (ELPAF54)/Polipropilen (ELPAF55)
Filtre: Poliüretan köpük (ELPAF54)/Polipropilen (ELPAF55)

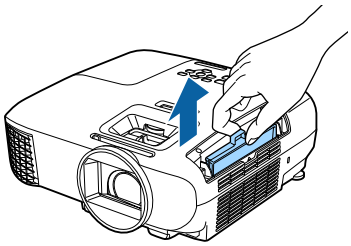
1. Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2. Hava filtresi kapağını açın.



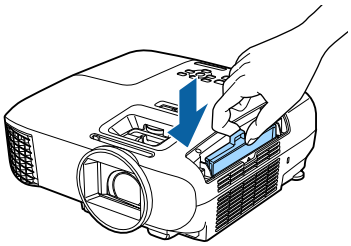
3. Eski hava filtresini çıkarın.

   Hava filtresi kapağındaki çıkıntıyı tutun ve yukarı doğru çekin.

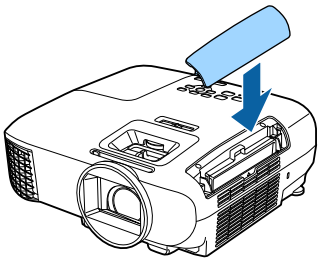


4. Yeni hava filtresini takın.

   Hava filtresini yerine oturacak şekilde takın.



5. Hava filtresi kapağını kapatın.



Lambanın değiştirilmesi

Uyarı

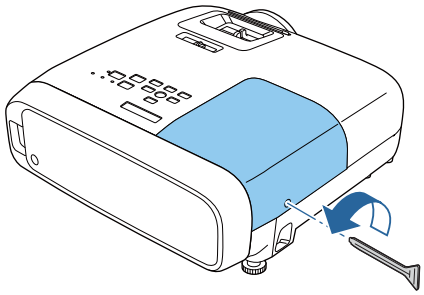
Lambayı aydınlatmadığı için değiştiriyorsanız, lambanın kırılmış olma ihtimali yüksektir. Eğer tavana kurulmuş bir projektörün lambasını değiştiriyorsanız, daima lambanın çatlamış olduğunu varsaymanız ve lamba kapağını dikkatle açmanız gerekir. Lamba kapağını açtığınızda, küçük cam parçacıkları dökülebilir. Gözünüze veya ağzınıza cam parçaları kaçarsa, derhal tıbbi yardım alın.

Dikkat

- Projektör kapandıktan hemen sonra lambaya dokunmayın, lamba sıcak olacaktır. Lamba kapağını açmadan önce, lambanın yeteri kadar soğumasını bekleyin. Aksi halde, yanabilirsiniz.
- Orijinal EPSON lambalarını kullanmanızı öneririz. Orijinal olmayan lamba kullanımı yansıtma kalitesini ve güvenliği etkileyebilir.
  Orijinal olmayan lamba kullanımı sonucu oluşan hasar veya arızalar Epson'un garanti kapsamına girmeyebilir.

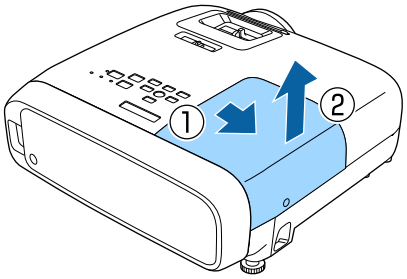
1 Gücü kapatmak için uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki Standby düğmesine basın ve ardından elektrik kablosunu çıkarın.

2 Lamba kapağı sabitleme vidasını gevşetin.

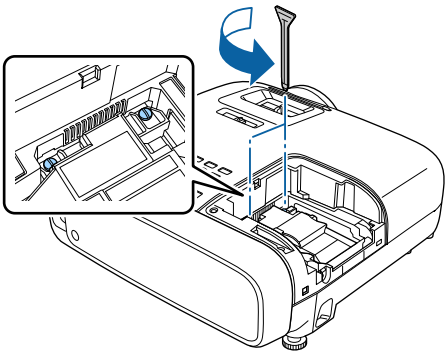


3 Lamba kapağını çıkarın.

Lamba kapağını düz bir şekilde kaydırın ve çıkartın.

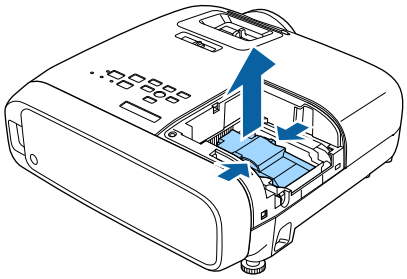


4 İki adet lamba sabitleme vidasını gevşetin.



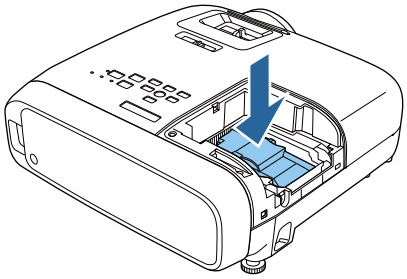
5 Eski lambayı çıkarın.

Projeksiyonu sıkıca tutun ve yukarı doğru çekerek çıkarın.

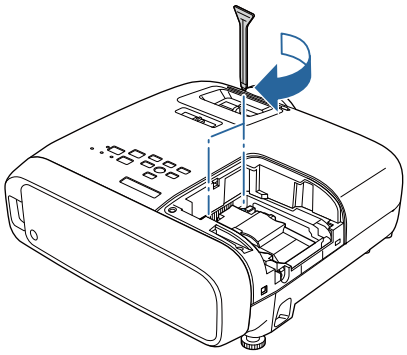


6 Yeni lambayı takın.

Lambanın doğru yöne baktığından emin olun ve içe doğru bastırın.

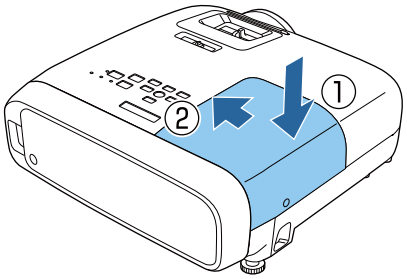


7 İki adet lamba sabitleme vidasını sıkın.

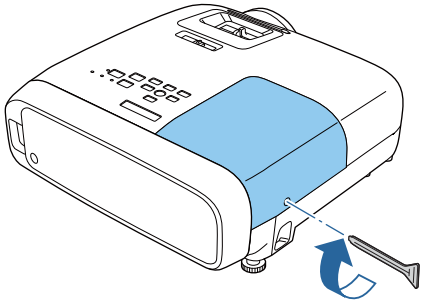


8 Lamba kapağını yerine takın.

Kapağı geri kaydırıp takın.



9 Lamba kapağı tespit vidasını sıkıştırın.



Uyarı

Lambayı parçalarına ayırmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Projektöre, üzerinde değişiklik yapılmış veya parçalarına ayrılmış bir lamba takılırsa ve kullanılırsa yangın, elektrik çarpması veya kazalara yol açabilir.

Dikkat

- Lambayı ve lamba kapağını sağlam şekilde taktığınızdan emin olun. Doğru olarak takılmazsa, güç açılmaz.
- Lamba cıva (Hg) içerir. Kullanılmış lambaları yerel yasa ve düzenlemeleri dikkate alarak atın. Bir şirkette kullanırken, şirketinizin kural ve düzenlemelerine uyun.

Lamba saatini sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra, lamba saatini sıfırladığınızdan emin olun.

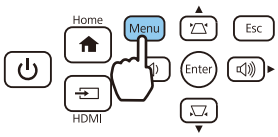
Projektör lambanın ne kadar uzun süre açık olduğunu kaydeder ve bir mesaj ve gösterge ile lamba değişim zamanının geldiğini size bildirir.

1 Gücü açın.

2 [Menu] düğmesine basın.

Uzaktan kumanda

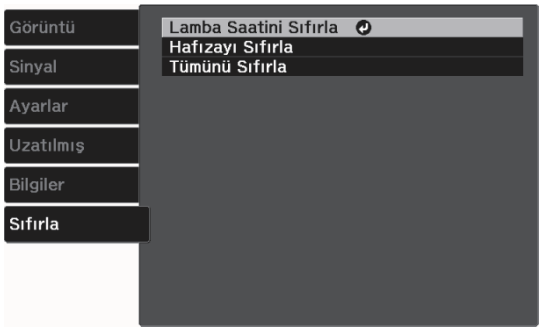
Kontrol paneli



Yapılandırma menüsü görüntülenir.

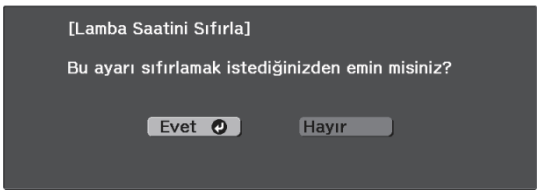
3 **Sıfırla** - **Lamba Saatini Sıfırla**'yı seçin.

Bir sıfırlama onay mesajı görüntülenir.



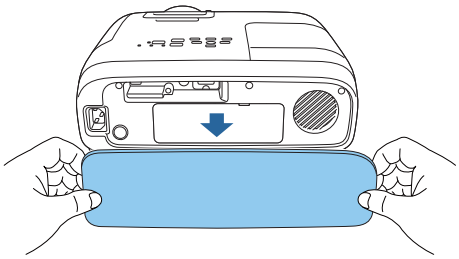
4 **Evet**'i seçmek için yukarı ve aşağı düğmelerini kullanıp, yürütmek için [Enter] düğmesine basın.

Lamba saati sıfırlanır.

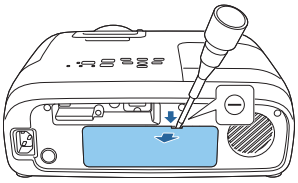


Akış Ortam Yürütücüsünün Bağlantısını Kesme

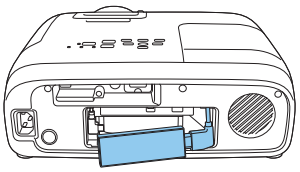
1 Kapağı çıkarın.



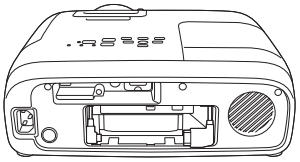
2 Saklama yeri kapağını çıkarın.



3 Akış ortam yürütücüsünü dışarı çekin ve USB güç kablosunu çıkarın.



4 HDMI kablosunu çıkarın.



Dikkat

- Projektörü kullanırken, yerleşik akış ortam yürütücüyü bağladığınızdan emin olun.
- Dahili akışlı ortam yürütücü bu projektöre adanmıştır. Bağladığınız video donanımına bağlı olarak, düzgün çalışmayabilir.

Dahili akış ortam yürütücüsü tamire gönderilirse, iade edildiğinde sıfırlanmış olabilir. Onarıma göndermeden önce çevrimiçi hizmetlerinizin hesap bilgilerini kaydettiğinizden emin olun.

İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Sarf Malzemeleri

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri gerektiğinde satın alınabilir. İsteğe bağlı aksesuarlar ve sarf malzemeleri listesi Şubat 2020 tarihi itibarıyla günceldir. Aksesuarların ayrıntılarında bildirimde bulunmaksızın değişiklik yapılabilir.

Satın alınan ülkeye bağlı olarak değişir.

İsteğe Bağlı Öğeler

Ad	Model No.	Açıklama
Tavan montaj ünitesi (beyaz)*	ELPMB23	Projektörü bir tavana kurarken kullanın.
Güvenlik telinin takılması	ELPWR01	Projektörü düşmesini engellemek için tavan montaj ünitesine bağlar.
Tavan çubuğu 450 (450 mm beyaz)*	ELPFP13	Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.
Tavan çubuğu 700 (700 mm beyaz)*	ELPFP14	
Bilgisayar kablosu (1,8 m)	ELPKC02	Bir bilgisayarın ekranını yansıtırken kullanın.
Bilgisayar kablosu (3,0 m)	ELPKC09	
Bilgisayar kablosu (20,0 m)	ELPKC10	

* Projektörün tavandan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yerel bayinizle irtibata geçin.

Sarf Malzemeleri

Ad	Model No.	Açıklama
Lamba ünitesi	ELPLP97	Kullanılan lambanın yedeği olarak kullanın. (1 lamba)
Hava filtresi	ELPAF54 (EH-TW5700 için) ELPAF55 (EH-TW5800 için)	Kullanılan hava filtrelerinin yedeği olarak kullanın. (2 hava filtresi içerir)

Desteklenen Çözünürlükler

Projektör, projektör panelinin çözünürlüğünden daha yüksek çözünürlüklü sinyaller alırsa görüntü kalitesi düşebilir.

Projektör, bir onay simgesiyle işaretlenmiş sinyalleri destekler.

PC

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
VGA60	640	480	60	25,175	✓							
UWHD	2560	1080	60	198,000	✓							

SD

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

HD

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

3 Boyut

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D Formatı	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Çerçeve Paketi						
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta						

Sinyal Formatı	Çözünürlük (Nokta)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	3D Formatı	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Çerçeve Paketi	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Alt Alta	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Çerçeve Paketi						
				148,500	Yan Yana	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Alt Alta						

Özellikler

EH-TW5800/EH-TW5700

Ürün adı		EH-TW5800	EH-TW5700
Görünüm		309 (G) x 107 (Y) x 308 (D) mm (ayarlanabilir ayak olmadan)	
Panel boyutu		0,61" geniş	
Ekran yöntemi		Polisilikon TFT aktif matris	
Çözünürlük		1920 (G) x 1080 (Y) x 3	
Odak ayarı		Manüel	
Yakınlaştırma ayarı		Elle (Yaklaşık 1 ila 1,6)	Elle (Yaklaşık 1 ila 1,2)
Lamba (ışık kaynağı)		UHE lamba 200 W	
Lamba ömrü beklentisi		Görüntü menüsünden Enerji Tüketimi Yüksek olarak ayarlandığında: yakl. 4500 saat Görüntü menüsünden Enerji Tüketimi ECO olarak ayarlandığında: yakl. 7500 saat	
Güç kaynağı		100 - 240 V AC ±%10, 50/60 Hz, 3,2 - 1,4 A	
Elektrik tüketimi	100 ila 120 V alan	Nominal enerji tüketimi: 310 W	
		Bekleme sırasındaki güç tüketimi: 0,3 W	
	220 ila 240 V alan	Nominal enerji tüketimi: 297 W	
		Bekleme sırasındaki güç tüketimi: 0,3 W	
Çalıştırma yüksekliği		Rakım 0 ila 3048 m	
Çalışma sıcaklığı		+5 ila +35°C (Yoğuşmasız) (0 ila 2286 m rakımda) +5 ila +30°C (Yoğuşmasız) (2287 ila 3048 m rakımda)	
Depolama sıcaklığı		-10 ila +60°C (Yoğuşma yok)	
Ağırlık		Yak. 3,8 kg	Yak. 3,6 kg
Hoparlör		10 W x 1 (muhafaza)	

Konnektörler	HDMI bağlantı noktası	1	HDMI HDCP1.4 desteklenir, CEC sinyalleri desteklenir, 3D sinyalleri desteklenir, Lineer PCM desteklenir, Derin Renk
	Audio Out bağlantı noktası	1	Stereo mini jak (3,5Φ)
	Service bağlantı noktası*	1	USB bağlayıcı (Tip B)

* USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracağı konusunda garanti verilmemektedir.

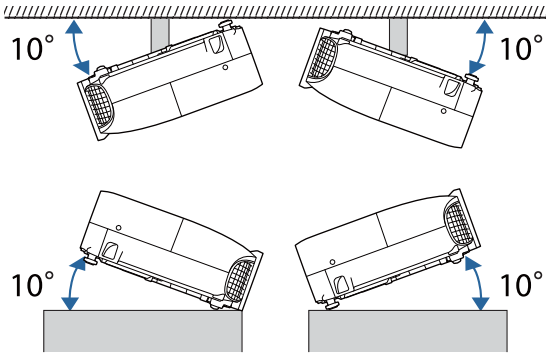
Türkiye'deki kullanıcılar için
AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

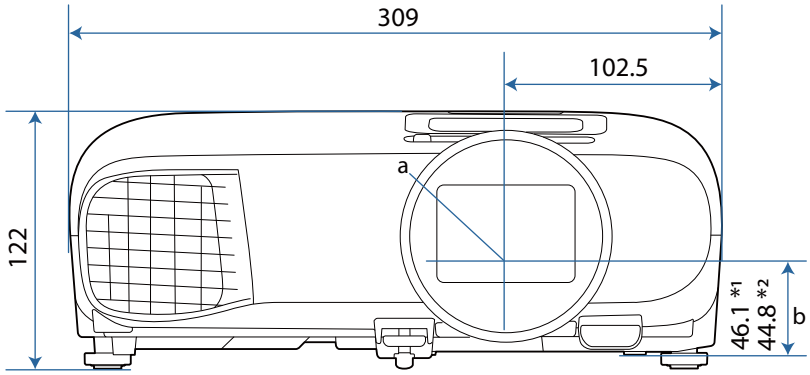
Yatırma açısı

Projektörü 10° açıdan daha fazla eğimli olarak kullanırsanız projektör hasar görebilir veya bir kazaya neden olabilir.



Görünüm

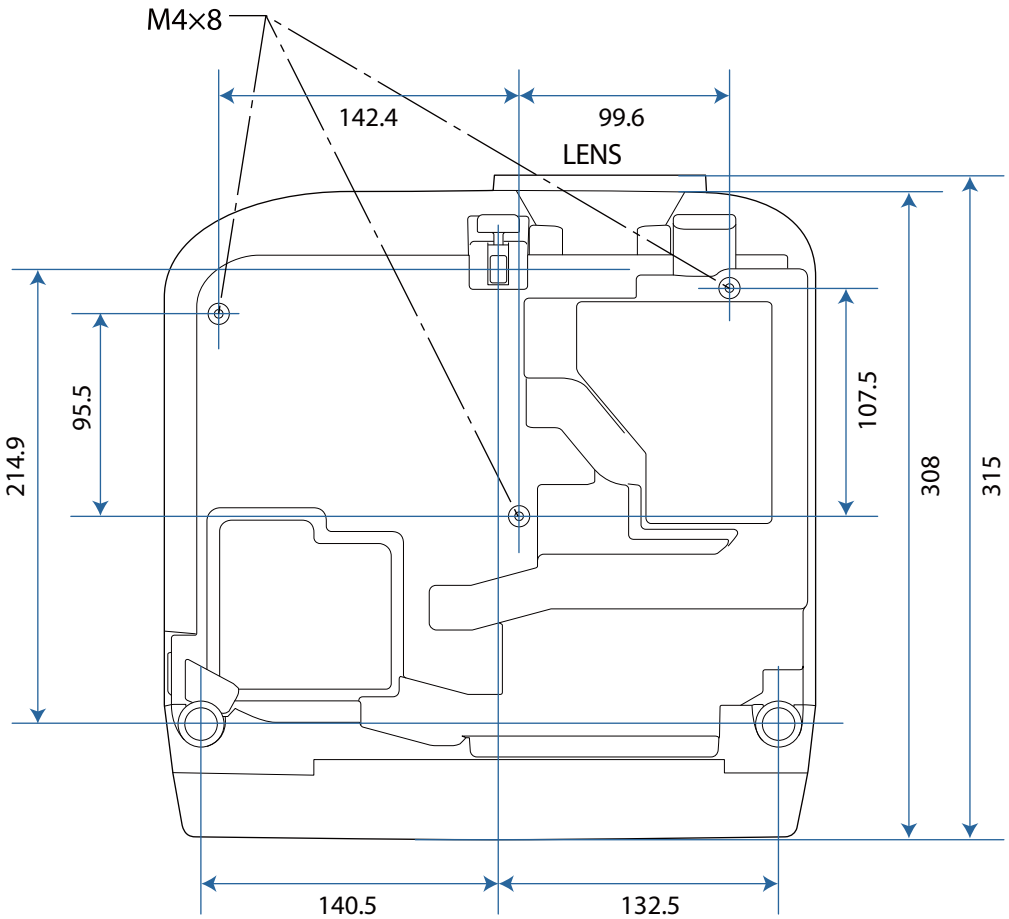
Birimler: mm



*1: EH-TW5800
*2: EH-TW5700

a Mercek merkezi

b Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Güvenlik Sembolleri Listesi

Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No.5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
	IEC60417 No.5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
	IEC60417 No.5009	Standby Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
	ISO7000 No.0434B IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
	IEC60417 No.5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretli öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No.5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektriksel ekipmanı tanımlar.
	IEC60417 No.5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

	IEC60417 No.5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi veya konnektör terminalleri için bir kapak belirlemek için.
	IEC60417 No.5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.

	IEC60417 No.5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
	IEC60417 No.5017	Toprak ⏚ sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.

Sembol işareti	Onaylı standartlar	Anlam
	IEC60417 No.5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No.5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
	IEC60417 No.5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
	ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
	ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
	---	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	---	Projektörün üzerine hiçbir şey koymamanız gerektiğini belirtmek için.
	ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
	ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
	IEC60417 No.5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtmek için.
	ISO3864 IEC60417 No.5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartları uyarınca hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6056	İkaz (hareketli fan bıçakları) Koruma standartları uyarınca hareket edebilen fanın kanatlarından uzak durmanız gerektiğini belirtmek için.
	IEC 60417-6043	İkaz (keskin köşeler) Koruma standartlarına göre ürünün keskin köşelerine dokunmamanız gerektiğini belirtmek içindir.
	--	Projektör açıkken yansıtma merceğine asla bakmayın.
	ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, ışık emisyonu (UV, görünür ışık, kızılötesi vb.) Işık yayan bölümlerin yakınında gözlerinize veya cildinize zarar vermemeye dikkat etmeniz gerektiğini belirtir.
	IEC60417 No.5109	Yerleşim bölgelerinde kullanılmamalıdır Elektrikli aygıtın/cihazın yerleşim bölgesinde kullanım için uygun olmadığını belirtir.

Sözlük

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En/Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9'luk bir yatay:düşey oranına sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları, 4:3'lük en boy oranına sahiptir.
Eşleme	Karşılıklı iletişimi sağlamak için Bluetooth aygıtlarla bağlarken önceden aygıtları kaydedin.
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titremesi olasılığı daha fazladır.
HDCP	HDCP High-bandwidth Digital Content Protection'ın kısaltmasıdır. DVI ve HDMI portlar üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDCP'yi destekl-ediğinden, HDCP teknolojisi ile korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDCP şifrelemesinin güncellenmiş veya revize olmuş sürümleri ile korunan gö-rüntüleri yansıtmayabilir.
HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlar ile ilgili bir standarttır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High Definition Television'ın kısaltması. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek tanımlı sis-temleri ifade eder. • 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli) • 16:9 ekran en boy oranı Dolby Digital ses alımı ve yürütme (veya çıkış)
SDTV	Standard Definition Television'ın kısaltması. HDTV Yüksek Tanımlı Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SVGA	800 (yatay) x 600 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
VGA	640 (yatay) x 480 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) x 768 (düşey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
YCbCr	SDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Cb ve Cr ise renk farkını ifade eder.
YPbPr	HDTV bileşen görüntü sinyallerinde, Y parlaklığı, Pb ve Pr ise renk farkını ifade eder.

Genel Notlar

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. İşbu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan modifikasyonlar, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation'ın çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir ya da güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

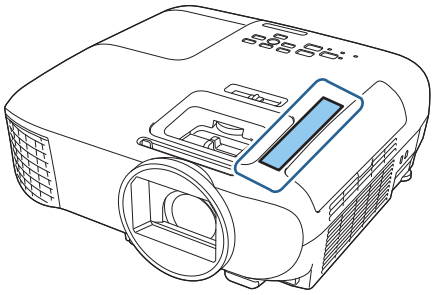
Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün havayolu, demiryolu, denizyolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

Uyarı Etiketleri

Uyarı

- Bu ürün uyarı etiketleri ile birlikte gelir.



	⚠ WARNING
RG2	**WARNING:** Never look into the lens. **AVERTISSEMENT :** Ne regardez jamais dans l'objectif. **WARNUNG:** Blicken Sie niemals in das Objektiv.

	⚠ WARNING
RG2	**WARNING:** Never look into the lens. 경고: 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. 警語: 請勿直視鏡頭。

- Herhangi bir parlak kaynakta olduğu gibi, kirişe bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Atma

Dikkat

Atık olarak elden çıkarırken projektörü parçalarına ayırmayın. Projektörü ülkenizin düzenlemelerine veya yerel düzenlemelere göre atın.

Genel Bildirim

"EPSON", Seiko Epson Corporation şirketinin kayıtlı ticari markasıdır. "EXCEED YOUR VISION" ve "ELPLP", Seiko Epson Corporation şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

iPad, iPhone, Mac ,OS X, ve iOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator, Inc. şirketinin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.
Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance şirketinin tescilli markasıdır.

Netflix, Netflix, Inc. şirketinin tescilli markasıdır.

Google, Android TV™, Chromecast, Google Assistant, YouTube ve Google Play, Google LLC'nin ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

© 2020 Seiko Epson Corporation

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.eu/

3

3D Ayarları 51
3D Ekran 51
3D formatı 51
3D görünt. uyarısı 51
3D görüntüler 44
3D Göz. Ters Çevir 51
3D Gözlük 45
3D parlaklığı 51

A

A/V sessiz 32
Alt menü 49
Ana üniteyi temizleme 69
Android TV uzaktan kumandası 12
Ayarlar menüsü 52
Aydınlatma 54
Ayrıntı geliştirme 35

B

Bağlama 20
Başlangıç ekranı 54
Beyaz Ayarı 50
Bilgiler menüsü 55
Bilgisayar bağlama 20
Bluetooth 53
Bluetooth aygıtları bağlama 20

C

CEC standartları 47

Ç

Çalışma mesafesi 24
Çalışma süresi 55, 72
Çerçeve Ent. 50
Çerçeve enterpolasyon 36
Çıkıntı 38
Çoçuk kilidi 53

D

Desteklenen çözünürlükler 76
Detay Pekiştirme 50
Dil 54
Direkt güç açma 54
Doygunluk 39, 50

E

EDID 51
Eğimin ayarlanması 28
Ekran 54
Ekran Arkaplanı 54
Ekran yerleşimi 52
Ekran yerleşimi bozulması 30
Ekran yerleşimi kayması 29, 52
En Boy Oranı 51
En boy oranı 33
Enerji tüketimi 50
Eşleştirmeniz 23

G

Gama 40, 50
Gelişmiş 50, 51
Görüntü 33
Görüntü geliştirme 35
Görüntü işleme 37, 51
Görüntü menüsü 50
Görüntü Ön Ayar Modu 50
Görüntü ön ayar modu 35
Görüntünün konumunu ayarlama 28
Görünüm 81
Göstergeler 56
Güç 26
Güç kaynağı 25
Gürültü Azaltma 50
Gürültü azaltma 35

H

H/V-Ekran yerleşimi 29
Hafıza 53
Hafıza işlevi 42
Hafızaya kaydet 42
Hafızayı sıfırla 55
Hafızayı yükle 43
Harici ekipman bağlama 20
Harici hoparlörler bağlama 22
Hata/uyarı göstergeleri 56
Hava filtresi 67, 70
Hava filtresi kapağı 68, 70
Hava filtresini değiştirme 70
Hava filtresini değiştirme zamanı 69
Hava filtresini temizleme 67
HDMI bağlantı noktası 10, 47
HDMI Bağlantısı 52
HDMI bağlantısı 47

İ

İşletim 54
İşletim kilidi 53

K

Kaydırma 50

Kaynak 26
Kazanç 38, 50
Kilit ayarı 53
Kontrast 50
Kontrol Paneli 7
Kontrol paneli 8

L

Lamba kapağı 7, 71
Lamba kapağı sabitleme vidası 71
Lamba saati 55
Lamba saatini sıfırla 55
Lamba saatini sıfırlama 72
Lambanın değiştirilmesi 70
Lambayı değiştirme zamanı 69

M

Menü 49
Mer. kaydır. ayarla 7
Merceği temizleme 69
Mercek kaydırma kadranı 28
Mesajlar 54
MPEG gürültü azaltma 35

N

Netlik 34, 50

O

Odağı ayarlama 27
Odak 61
Odak ayarı 27
Odak ayarlayıcı 7
Odak halkası 27
Otomatik dik ekran yerleşimi 29
Otomatik Iris 36
Otomatik iris 51

Ö

Özellikler 79

P

Parazit 61
Parlaklık 39, 50
Projektör Bilgileri 55
Projektör uzaktan kumandası 11

Q

Quick Corner 30

R

Renk derinliği 55
Renk doygunluğu 50
Renk modu 33, 50
Renk tonu 50
RGB ayarı 38
RGBCMY 39, 50

S

Sarf malzemeleri için yenileme süreleri 69
Sarf malzemelerinin değiştirilmesi 70
Ses Düzeyi 32, 52
Sessiz 32
Sıfırla 51, 52, 53, 54
Sıfırla menüsü 55
Sinyal menüsü 51
Soğuma 26
Sürüm 55

T

Tam 33
Ton 39, 50
Tümünü sıfırla 55

U

Uyku modu 54
Uzaktan kumanda 11, 23
Uzatılmış menüsü 54

Ü

Üst menü 49
Üzerine Tara 51

V

Video ekipmanlarını bağlama 20

Y

Yakınlaştırma 33
Yakınlaştırma ayarı 27
Yakınlaştırma ayarlayıcı 7, 27
Yansıtma 54
Yansıtma boyutu 27
Yapılandırma menüsü 49
Yatay trapezoid ayarlama 8
Y-Ekran yerleşimi ayarı 29
Yenileme süresi 69
Yüksek irtifa modu 54
Yükseklik ayarı 27