



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-U50

EB-W50

EB-X50

Indicacions utilitzades en aquesta guia 7

Introducció al projector 8

Característiques del Projector 9

Configuració ràpida i senzilla	9
Projecció senzilla sense fil	9
Projecció per a exhibicions.....	10

Components i funcions del projector 11

Components del projector - Part frontal.....	11
Components del projector - Part posterior.....	12
Components del projector - Base	13
Components del projector - Part superior.....	14
Components del projector - Comandament a distància.....	15

Configuració del projector 17

Ubicació del projector 18

Opcions d'instal·lació i configuració del projector	19
Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació.....	19
Distància de projecció	20

Connexions del projector..... 21

Connexió a un ordinador	21
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA.....	21
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB	22
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI.....	23
Connexió a fonts de vídeo	23
Connexió a una font de vídeo HDMI.....	24
Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA.....	24
Connexió a dispositius USB externs	25
Projecció de dispositiu USB	25
Connexió a un dispositiu USB.....	26

Desconnexió d'un dispositiu USB.....	26
Connexió a una càmera de documents.....	26
Connexió a dispositius de sortida externs.....	26
Connexió a un monitor VGA	26
Connexió a altaveus externs	27

Instal·lació de la tapa de la interfície 29

Instal·lació de les piles al comandament a distància 30

Funcionament del comandament a distància 31

Ús de les funcions bàsiques del projector 32

Encendre el projector 33

Pantalla d'inici.....	34
-----------------------	----

Apagar el projector..... 36

Configuració de la data i de l'hora 37

Selecció de l'idioma dels menús del projector..... 39

Modes de projecció..... 40

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància	40
Canvi del mode de projecció amb els menús	40

Visualització d'un patró de prova 42

Ajustar l'alçada de la imatge..... 43

Forma de la imatge..... 44

V-Keystone auto.....	44
Correcció de la forma de la imatge amb el botó Keystone	44
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	45

Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom..... 47

Ajustar la posició de la imatge 48

Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament..... 49

Selecioneu una font d'imatges..... 50

Relació d'aspecte de la imatge	51
Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	51
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	51
Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte.....	52
Ajustar rendiment (mode de color).....	54
Canviar el mode de color	54
Modes de color disponibles	54
Configuració de l'iris automàtic.....	54
Control del volum amb els botons de volum	56
Ajustar les funcions del projector	57
Projecció de dues imatges simultàniament	58
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen	60
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	60
Projecció d'una presentació de PC Free.....	61
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free	61
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free	61
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free	62
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free	63
Opcions de visualització del PC Free	64
Com projectar en el mode de reproducció de contingut.....	66
Com passar al mode de reproducció de contingut	66
Ús del mode de focus	67
Projecció de les llistes de reproducció.....	68
Projecció simultània d'una imatge (reproducció sincronitzada).....	68
Com afegir efectes a la imatge projectada.....	69
Restriccions del mode de reproducció de contingut.....	70
Apagar la imatge i el so temporalment	72
Aturar temporalment l'acció d'un vídeo	73
Desar la imatge d'un logotip de l'usuari.....	74

Desar un patró d'usuari	76
Utilitzar diversos projectors	77
Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple	77
Configurar l'ID del projector.....	77
Selecció del projector que voleu utilitzar.....	78
Ajusteu la uniformitat de color	79
Fusió dels marges de les imatges	80
Com s'escala una imatge.....	81
Ajust del nivell de lluentor del projector	83
Com fer coincidir els colors de la imatge.....	84
Funcions de seguretat del projector	85
Tipus de seguretat per contrasenya.....	85
Configuració d'una contrasenya.....	85
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya	86
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector	87
Instal·lació d'un cable de seguretat.....	87
Ús del projector en una xarxa	89
Projecció mitjançant una xarxa cablejada	90
Connexió a una xarxa cablejada.....	90
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada	90
Projecció mitjançant una xarxa sense fil.....	93
Instal·lació del mòdul LAN sense fil.....	93
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment.....	94
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows	96
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac.....	96
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil	96
Clients i certificats CA compatibles	98
Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil.....	99
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows.....	100
HTTP segur	101
Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús	101

Certificats de servidor web compatibles.....	102
--	-----

Supervisió i control del projector 103

Epson Projector Management	104
Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web	105
Opcions de control Web	106
Com controlar un projector en xarxa al mode de reproducció de contingut	109
Opcions de control web al mode de reproducció de contingut.....	110
Registre de certificats digitals des d'un navegador web	114
Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector..	115
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa	115
Configuració de la supervisió mitjançant SNMP	116
Ús de les ordres ESC/VP21	117
Llista d'ordres ESC/VP21	117
Disposició dels cables.....	117
Suport per a PLink.....	119
Suport del Crestron Connected	120
Configuració del suport de Crestron Connected.....	120
Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected.....	120
Finestra de funcionament del Crestron Connected	122
Finestra d'eines del Crestron Connected	123
Definicions de canal Art-Net	125
Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector	128

Ajustar les opcions dels menús 131

Ús dels menús del projector	132
Ús del teclat visualitzat	133
Text disponible utilitzant el teclat visualitzat.....	133
Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge	134
Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal	136
Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos.....	137
Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada	139
Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa	142
Menú de xarxa - Menú bàsic.....	143
Menú de xarxa - Menú LAN sense fil	144
Menú de xarxa - Menú LAN amb cables	146
Menú de xarxa - Menú de notificació	147
Menú de xarxa - Menú Altres	148
Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar	149
Ajustos de configuració del projector - Menú ECO	150
Visualització d'informació del projector - Menú Info.....	152
Menú Informació - Menú Info projector	152
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID).....	153
Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar	154
Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)	155
Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash.....	155
Transferència dels ajustos des d'un ordinador.....	156
Notificació d'error de configuració per lots	157

Manteniment del projector 158

Manteniment del projector	159
---------------------------------	-----

Netejar l'Objectiu	160
Neteja de la carcassa del projector	161
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	162
Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació.....	162
Substituir el filtre d'aire	165
Manteniment de la làmpada del projector	167
Substituir la làmpada.....	167
Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada	169

Solució dels problemes 171

Problemes de projecció	172
Estat dels indicadors del projector	173
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	176
Resoldre problemes d'imatge o de so	177
Solucions si no apareix cap imatge	177
Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display.....	177
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	178
Visualització des d'un portàtil	178
Visualització des d'un portàtil Mac.....	178
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	179
Solucions si només apareix una imatge parcial	179
Solucions quan la imatge no és rectangular	179
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques	180
Solucions per a imatges borroses.....	180
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	181
Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada .	181
Solucions per als problemes de so.....	181
Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free	182

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 183

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació	183
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància.....	183
Solucions per als problemes de contrasenya.....	184
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"	184

Solució de problemes de xarxa 185

Solucions quan falla l'autenticació sense fil	185
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa .	185
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa.....	185
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa	186

Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut 187

Apèndix 188

Accessoris opcionals i peces de recanvi 189

Pantalles	189
Cables	189
Suports.....	189
Per a connexió sense fil	190
Dispositius externs	190
Peces de recanvi.....	190

Mida de la pantalla i distància de projecció..... 191

Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 194

Especificacions del projector 196

Especificacions dels connectors	197
---------------------------------------	-----

Dimensions externes 198

Requisits del sistema per a l'USB Display 199

Llista de símbols i instruccions de seguretat 200

Glossari 202**Avisos 204**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with
requirements of EU directive..... 204

Restriccions d'ús 204

Referències al sistema operatiu..... 204

Marques registrades 205



Avís de copyright 205

Atribució dels drets d'autor 205




Indicacions utilitzades en aquesta guia

Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat. Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Nom del botó]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del projector. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge  Imatge > Avançat
»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

» Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.9](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.11](#)

Aquest projector inclou aquestes funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

» Enllaços relacionats

- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.9](#)
- "Projecció senzilla sense fil" [pàg.9](#)
- "Projecció per a exhibicions" [pàg.10](#)

Configuració ràpida i senzilla

- Direct Power On funció que permet activar el projector quan s'engega.
- Encès automàtic funció que permet engegar el projector quan el projector detecta un senyal d'imatge procedent del port que s'ha especificat a la font **Encès automàtic**.
- La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'entrada i accedir a funcions útils.
- La correcció Keystone vertical automàtica sempre mostra una pantalla rectangular (V-Keystone auto.).

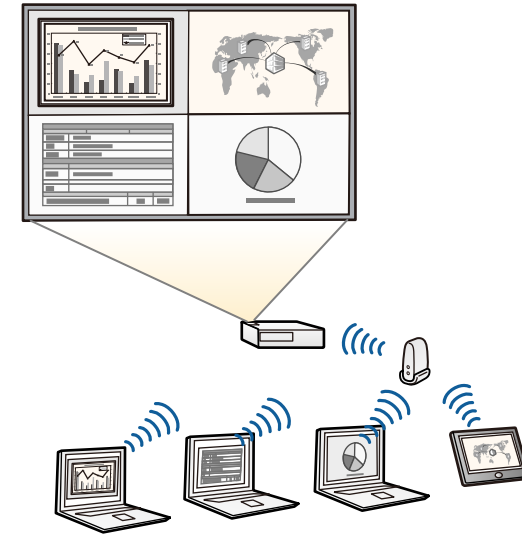
» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.44](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Encendre el projector" [pàg.33](#)

Projecció senzilla sense fil

- L'Epson iProjection (Windows/Mac) permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes.

Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més informació.



- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:
<http://www.epson.com/>

- L'Epson iProjection (iOS/Android) permet connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'Epson iProjection (Chromebook) permet connectar el projector i el dispositiu Chromebook sense fil mitjançant l'aplicació disponible a la botiga en línia del Chrome.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.89](#)

Projecció per a exhibicions

- El mode Reprod. contingut permet reproduir les vostres llistes de reproducció, i afegir els colors i efectes de forma desitjats a la imatge projectada.
- Feu servir l'Epson Projector Content Manager per preparar les vostres llistes de reproducció.
Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.



Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:

<http://www.epson.com/>



» Enllaços relacionats

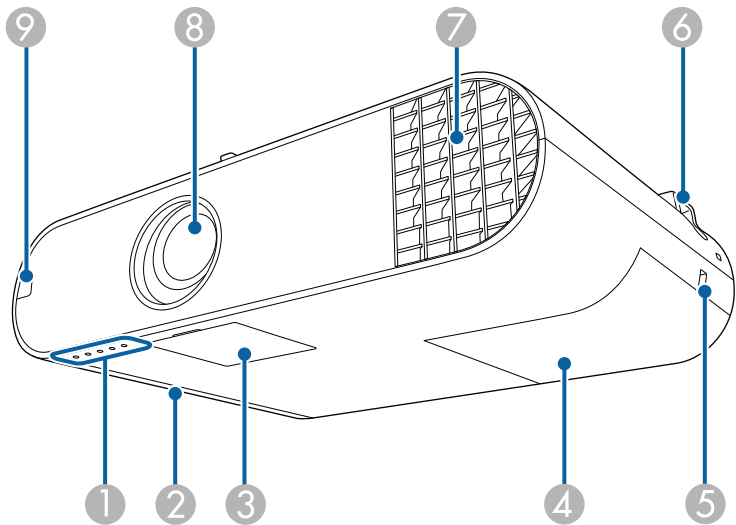
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.66](#)

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Components del projector - Part frontal" [pàg.11](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.12](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.13](#)
- "Components del projector - Part superior" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.15](#)

Components del projector - Part frontal



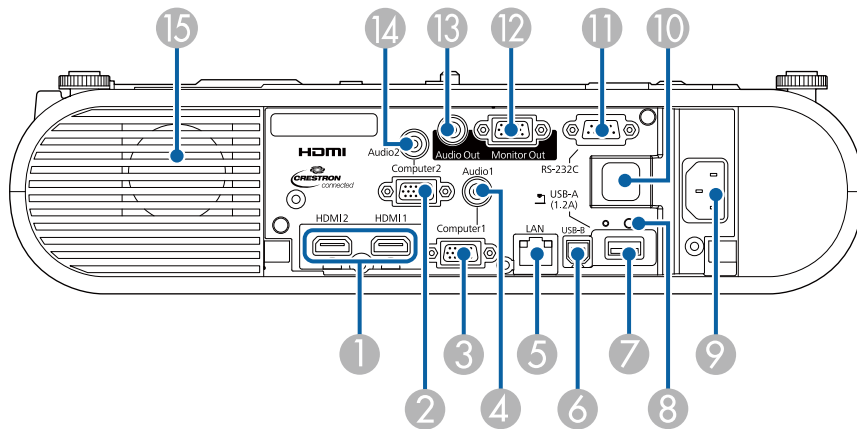
Nom	Funció
1 Indicadors	Indica l'estat del projector.
2 Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per accedir al filtre d'aire.
3 Tapa del botó d'alimentació	Obriu-la per accedir al botó d'alimentació, l'anella del zoom i l'anella d'enfocament.
4 Tapa de la làmpada	Obriu-la per accedir a la làmpada del projector.

Nom	Funció
5 Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
6 Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. També podeu instal·lar aquí el cable de seguretat opcional per evitar que el projector caigui del sostre o de la paret.
7 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div>⚠️ Avís No mireu a l'interior de les sortides d'aire. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.</div> <div>⚠️ Precaució Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</div>
8 Objectiu	Projecta les imatges.
9 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.

» **Enllaços relacionats**

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.173](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.87](#)

Components del projector - Part posterior



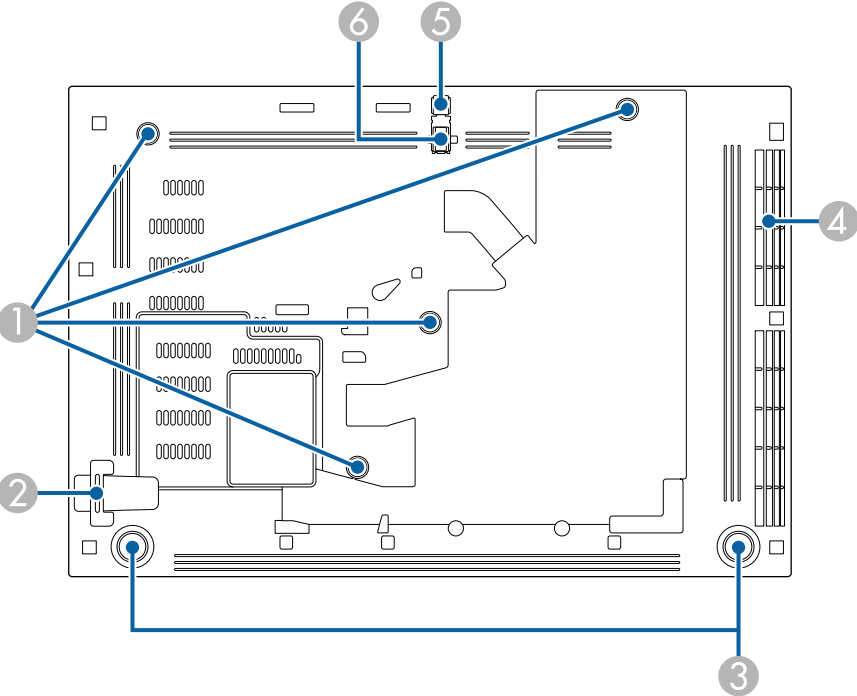
Nom	Funció
1 Ports HDMI1, HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI. Aquest projector és compatible amb l'HDCP.
2 Port Computer2	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.
3 Port Computer1	Envia senyals d'imatge d'un ordinador i de vídeo de components des d'altres fonts de vídeo.
4 Port Audio 1	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer1.
5 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.
6 Port USB-B	Connecteu el cable USB a l'ordinador per projectar imatges de l'ordinador.
7 Port USB-A	S'hi connecta un dispositiu d'emmagatzematge USB o una càmera digital i projecta pel·lícules o imatges mitjançant PC Free. Connecta la càmera de documents opcional. Connecta el mòdul LAN sense fil (EB-W50/EB-X50).

Nom	Funció
8 Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil (EB-W50/EB-X50)	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.
9 Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
10 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
11 Port RS-232C	Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
12 Port Monitor Out	Només es poden emetre senyals RGB analògiques d'entrada des del port Computer1 a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.
13 Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
14 Port Audio 2	Introdueix àudio des de l'equip connectat al port Computer2.
15 Altaveu	Hi surt l'àudio.

» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.21](#)

Components del projector - Base



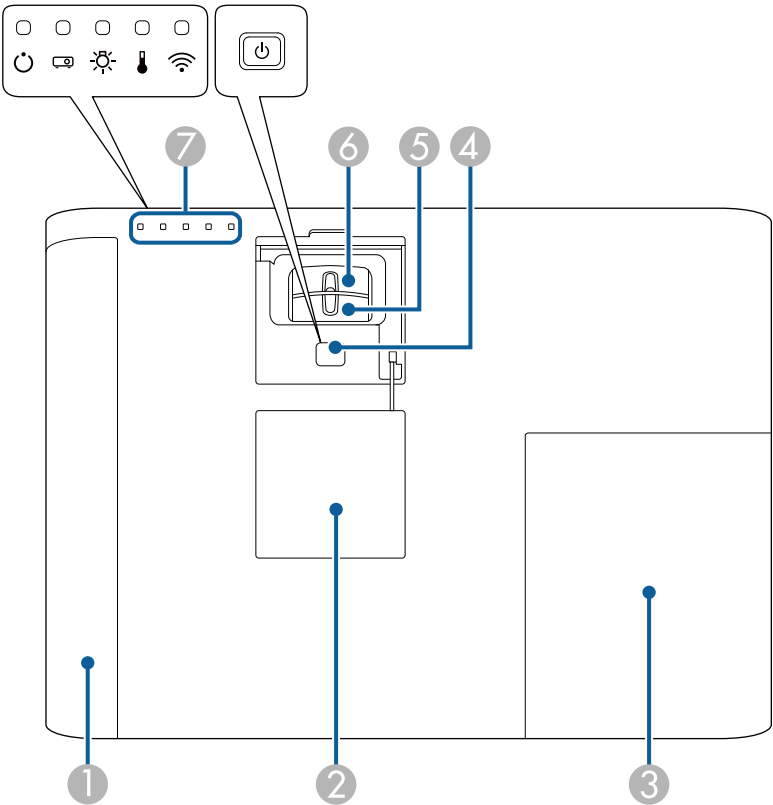
Nom		Funció
1	Punts de fixació de Suport de sostre/Suport per a terra o punt de fixació de Muntatge en línies d'il·luminació	Instal·leu aquí el Suport de sostre/Suport per a terra o el Muntatge en línies d'il·luminació.
2	Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. També podeu instal·lar aquí el cable de seguretat opcional per evitar que el projector caigui del sostre o de la paret.

Nom		Funció
3	Peus posteriors	Si el projector està en una superfície com un escriptori, gireu els peus per alçar-lo i abaixar-lo i poder ajustar la inclinació horitzontal.
4	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
5	Palanca per afuixar el peu	Premeu la palanca per afuixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.
6	Peu frontal ajustable	Si el projector està en una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.43](#)


Components del projector - Part superior



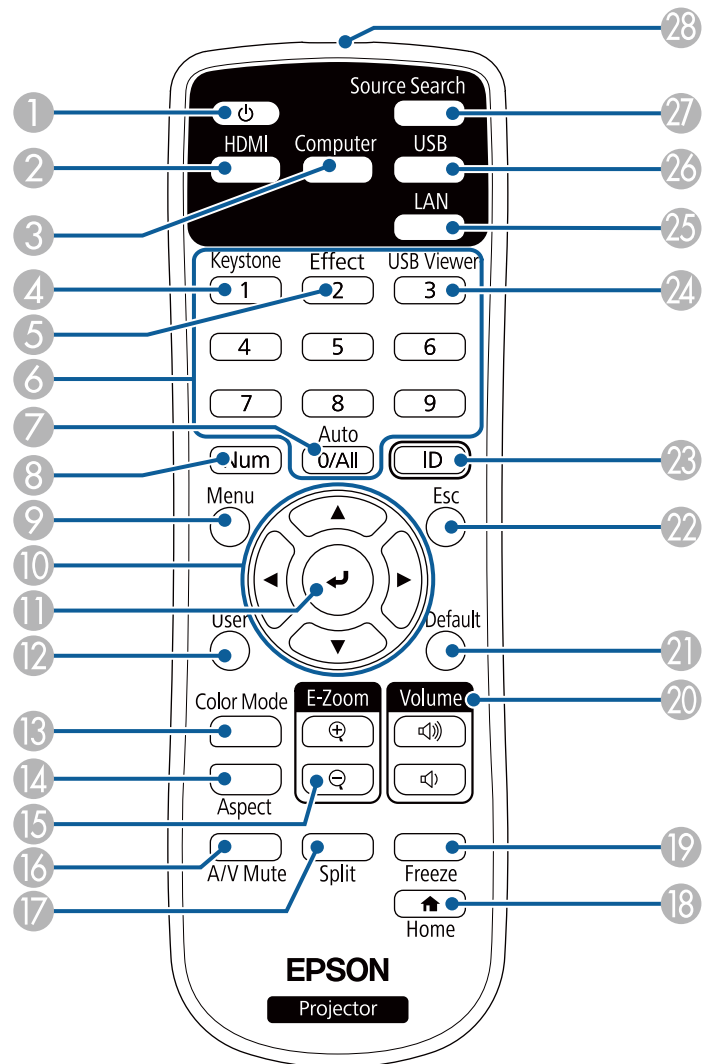
Nom	Funció
5	Anella del zoom
6	Anella d'enfocament
7	Indicadors

» Enllaços relacionats

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.173](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.47](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.49](#)

Nom	Funció
1	Tapa del filtre d'aire
2	Tapa del botó d'alimentació
3	Tapa de la làmpada
4	Botó d'accionament []

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'acciament [Power]	Engega i apaga el projector.
2 Botó [HDMI]	Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI.
3 Botó [Computer]	Canvia la font de la imatge entre els ports Computer1 i Computer2.
4 Botó [Keystone]	Mostra la pantalla Keystone , la qual cosa permet corregir la distorsió keystone de la imatge projectada.
5 Botó [Effect]	Mostra el menú Efecte superpos. al mode Reprod. contingut.
6 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem i es manté el botó [Num]. En mode Reprod. contingut, introduïu els números mentre premeu i manteniu el botó [Num] per reproduir les vostres llistes de reproducció preferides.
7 Botó [Auto]	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync. i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer.
8 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
9 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
10 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
11 Botó [Enter]	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent.
12 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.
13 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
14 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
15 Botons [E-Zoom] +/-	Canvia la mida de la imatge projectada.
16 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
17 Botó [Split]	Projecta simultàniament dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.

Nom		Funció
18	Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'inici.
19	Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
20	Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
21	Botó [Default]	Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
22	Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
23	Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
24	Botó [USB Viewer]	Inicia el Visualitzador USB en mode Reprod. contingut.
25	Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
26	Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i el port USB-A.
27	Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
28	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

► Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.51](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.54](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.34](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.58](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.61](#)
- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.89](#)

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

» Enllaços relacionats

- "Ubicació del projector" [pàg.18](#)
- "Connexions del projector" [pàg.21](#)
- "Instal·lació de la tapa de la interfície" [pàg.29](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.30](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.31](#)

Podeu instal·lar el projector en una paret, o col·locar-lo sobre una taula per projectar imatges.

Per penjar el projector del sostre, instal·lar-lo en una paret o col·locar-lo al terra, necessiteu els suports opcionals.

Quan trieu la ubicació del projector, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projector sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.
- Deixeu prou espai al voltant i sota el projector per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projector en paral·lel a la pantalla.



Si no podeu instal·lar-lo paral·lelament a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone mitjançant els controls del projector.



Avís

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació dels suports opcionals per evitar que els cargols s'afluixin, i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.
- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- No instal·leu el projector en llocs exposats a la pols o amb molta humitat, com ara al marbre de la cuina, a la cuina, a prop d'un humidificador o en llocs exposats a fums greixosos o a vapor. Si ho feu, es podria produir una descàrrega elèctrica o podríeu provocar un incendi. A més, el greix pot provocar el deteriorament de la carcassa exterior del projector, que podria caure del sostre.

Atenció

- Si utilitzeu el projector a alçades per sobre de 1500 m, establiu el paràmetre **Mode alta altitud** en **Activat** al menú del projector per garantir que la temperatura interna del projector es regula adequadament.
☞ **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

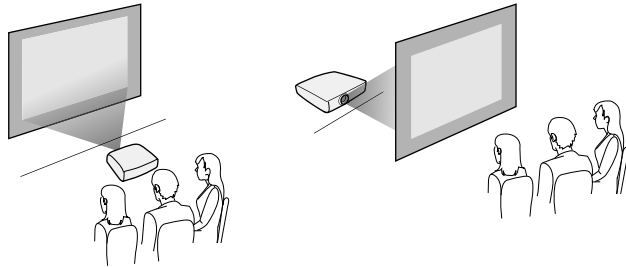
» Enllaços relacionats

- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.19](#)
- "Distància de projecció" [pàg.20](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

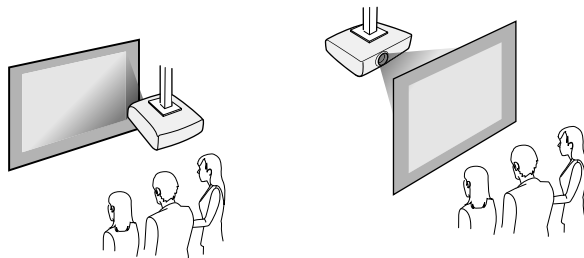
Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Anterior/posterior



Sostre davant/darrere



Selecioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Ampliada** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat.

» Enllaços relacionats

- "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.19](#)
- "Modes de projecció" [pàg.40](#)

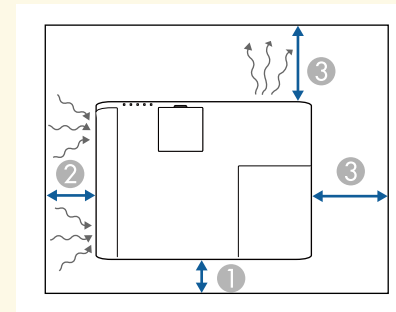
Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació

Quan instal·leu el projector, tingueu en compte les precaucions següents:

Espai d'instal·lació

Atenció

Deixeu l'espai següent al voltant del projector per no bloquejar la sortida d'aire i les entrades d'aire.

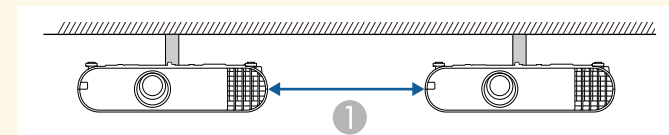


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Espai d'instal·lació (per instal·lar múltiples projectors un al costat de l'altre)

Atenció

Si instal·leu més d'un projector un al costat de l'altre, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.



- ① 30 cm

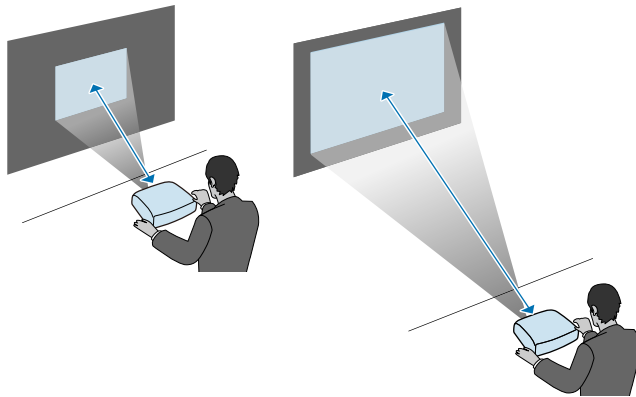
Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



Si es corregeix la distorsió Keystone, la imatge és una mica més petita.



» Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.191](#)

Consulteu els apartats per connectar el projector a diverses fonts de projecció.

Atenció

Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Referència ràpida* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.21](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.23](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.25](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.26](#)
- "Connexió a dispositius de sortida externs" [pàg.26](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA" [pàg.21](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.22](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.23](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio VGA

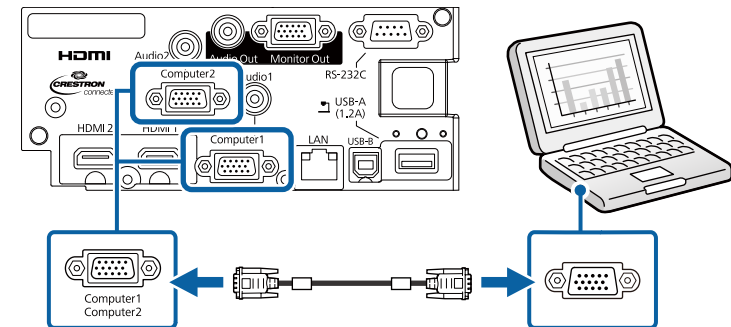
Podeu connectar el projector a l'ordinador amb un cable VGA.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm disponible al mercat.



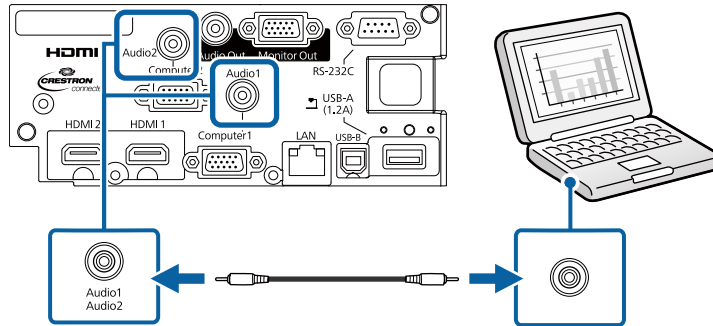
- Per connectar un ordinador que no té port de vídeo VGA, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port de vídeo VGA del projector.
- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.
☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio**
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

- 1** Connecteu el cable VGA al port del monitor de l'ordinador.
- 2** Connecteu l'altre extrem a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.
- 4** Connecteu el cable d'àudio a la sortida d'àudio o d'auriculars del portàtil o al port de sortida d'àudio o d'altaveus de l'ordinador.

- 5 Connecteu l'altre extrem al port d'Audio que correspon al port d'Computer que feu servir.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

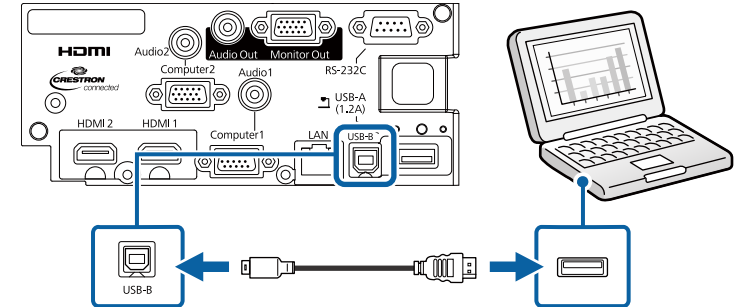
Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

- 1 Connecteu el cable al port USB-B del projector.



- 2 Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.
- 3 Enguegueu el projector i l'ordinador.
- 4 Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- Mac: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5 Seguiu les instruccions en pantalla.
No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguiu un dels passos següents:
 - Windows: Feu clic a **Tots els programes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació**.
- Quan la projecció finalitzi:
 - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat**.
 - Mac: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

» Enllaços relacionats

- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.199](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.



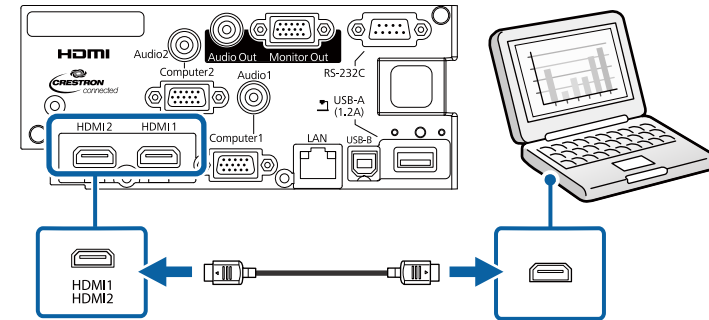
Per connectar un Mac sense port HDMI, necessitareu un adaptador que us permeti connectar-vos al port HDMI del projector. Poseu-vos en contacte amb Apple i demaneu quines opcions d'adaptadors compatibles teniu. Els Mac antics (2009 i anteriors) no sempre permeten la sortida d'àudio a través del port HDMI.

1

Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

2

Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio MiniJack estèreo de 3,5 mm que trobareu en qualsevol botiga al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI1**

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.24](#)
- "Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA" [pàg.24](#)

Connexió a una font de vídeo HDMI

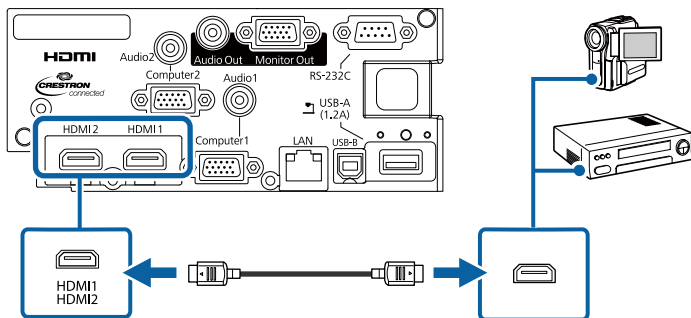
Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



Si teniu problemes per sentir l'àudio mitjançant la connexió HDMI, connecteu un extrem del cable d'àudio mini-jack estèreo de 3,5 mm al port d'Audio del projector i l'altre extrem al port de sortida d'àudio de l'ordinador. Seleccioneu el port d'entrada d'àudio al qual us heu connectat en el menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI1**

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio HDMI2**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Connexió d'una font de vídeo de Component a VGA

Si la font de vídeo té ports de vídeo de components, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable de vídeo de component a VGA. Segons els ports de components, potser haureu de fer servir un cable adaptador juntament amb un cable de vídeo de components.

Per emetre àudio a través del sistema d'altaveus del projector, connecteu un cable d'àudio mini-jack estèreo.



- També podeu definir el port utilitzat per a entrada d'àudio des del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Configuració A/V > Configuració d'àudio > Sortida d'àudio**

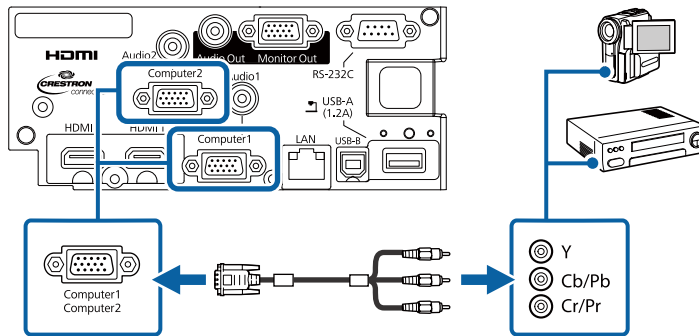
- Comproveu que és un cable d'àudio etiquetat com a "sense resistència".

1 Connecteu els connectors del component als ports de sortida de vídeo del component amb codi de color.



Els ports normalment s'anomenen Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si utilitzeu un adaptador, connecteu aquests connectors al cable de vídeo de components.

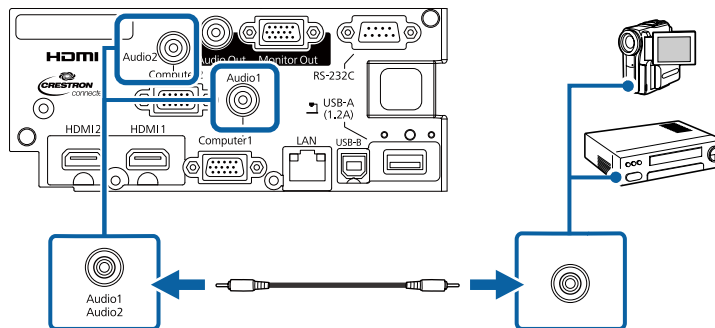
- 2** Connecteu el connector VGA a un port Computer del projector.



- 3** Colleu els cargols del connector VGA.

- 4** Connecteu el cable d'àudio als ports de sortida d'àudio de la font de vídeo.

- 5** Connecteu l'altre extrem al port Audio del projector.



Si els colors de la imatge no es veuen bé, potser haureu de canviar l'opció **Senyal d'entrada** del menú **Senyal** del projector.

☛ **Senyal > Avançat > Senyal d'entrada**

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.25](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB
- Visor d'emmagatzematge multimèdia



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formatat en FAT16/32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

Podeu projectar presentacions de diapositives des dels fitxers d'imatge d'un dispositiu USB connectat.

També podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un llapis USB en mode Reprod. contingut.

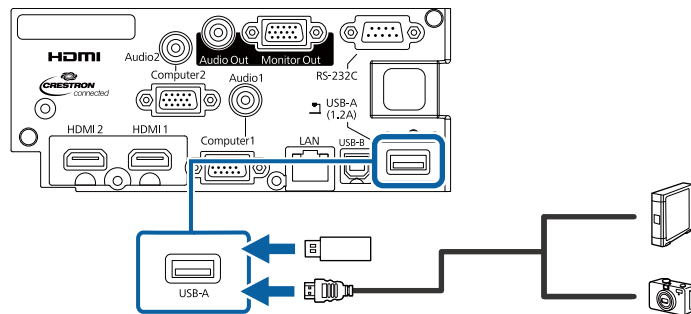
» Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.66](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.61](#)

Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1** Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.
- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de fer la presentació amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendol·leu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

Connexió a dispositius de sortida externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un monitor VGA" [pàg.26](#)
- "Connexió a altaveus externs" [pàg.27](#)

Connexió a un monitor VGA

Si heu connectat el projector a un ordinador mitjançant el port Computer, també podeu connectar un monitor extern al projector. D'aquesta manera podreu veure la vostra presentació al monitor extern fins i tot si la imatge projectada no és visible.



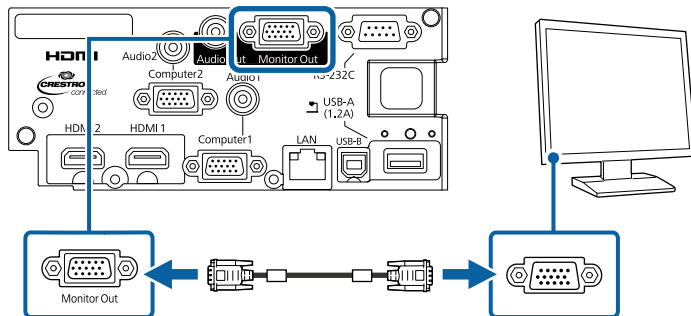
- Per transmetre les imatges a un monitor extern amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V
- Els monitors que fan servir una velocitat de refresc de menys de 60 Hz potser no podran mostrar les imatges correctament.

1 Comproveu que l'ordinador està connectat al port Computer de l'ordinador.



- Si hi ha dos ports d'ordinador, comproveu que utilitzeu el port Computer1.
- Només senyals RGB analògiques des del port Computer1 es poden emetre a un monitor extern. No podeu emetre senyals que es reben des d'altres ports o senyal de vídeo de components.

2 Connecteu el cable del monitor extern al port Monitor Out del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Connexió a altaveus externs

Per millorar el so de la presentació, podeu connectar el projector a altaveus externs autònoms. Podeu controlar el volum des del comandament a distància del projector.



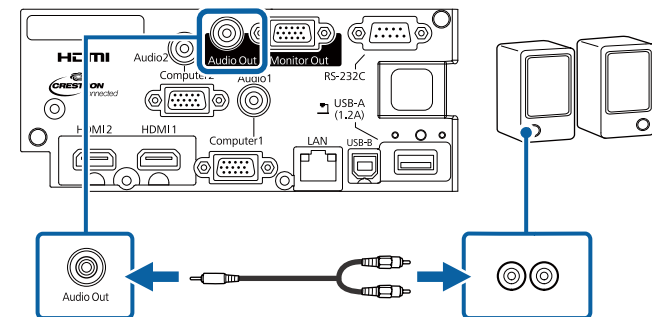
- Per transmetre àudio des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
☛ Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

1 Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.

2 Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.

3 Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.

4 Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.

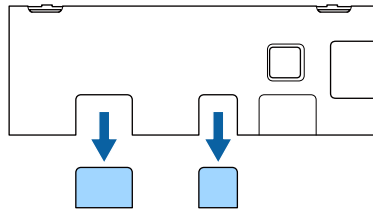


» Enllaços relacionats

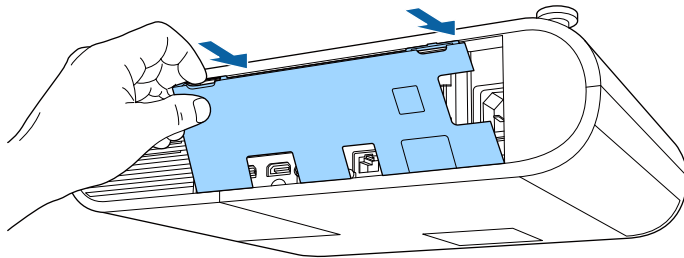
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Podeu instal·lar la tapa de la interfície inclosa amb el projector perquè la part posterior del projector quedi tancada i polida.

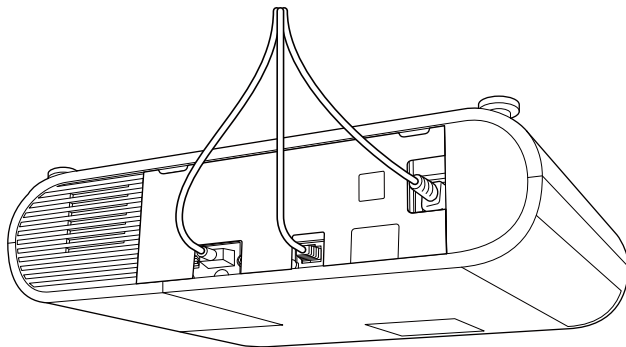
- 1** Obriu les ranures de la tapa de la interfície per connectar-hi els cables.



- 2** Col·loqueu la tapa de la interfície al projector, com es veu a la imatge.



- 3** Connecteu el cable d'alimentació i els altres cables al projector

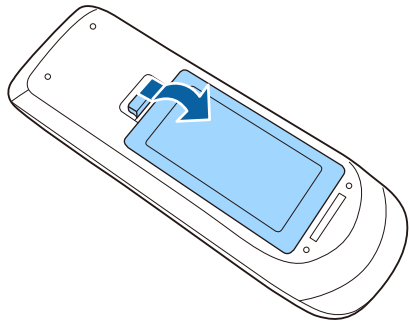


El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.

- 1 Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

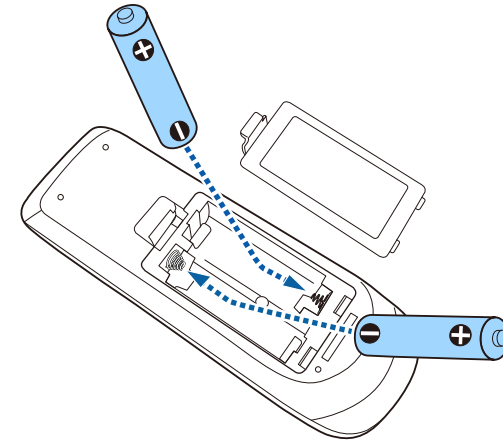


- 2 Si és necessari, traieu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

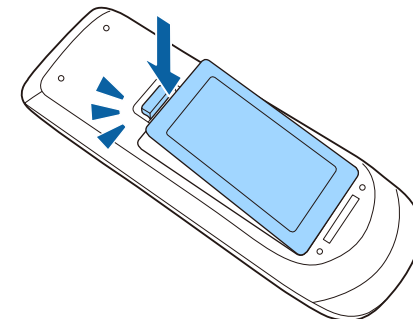
- 3 Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠ Avís

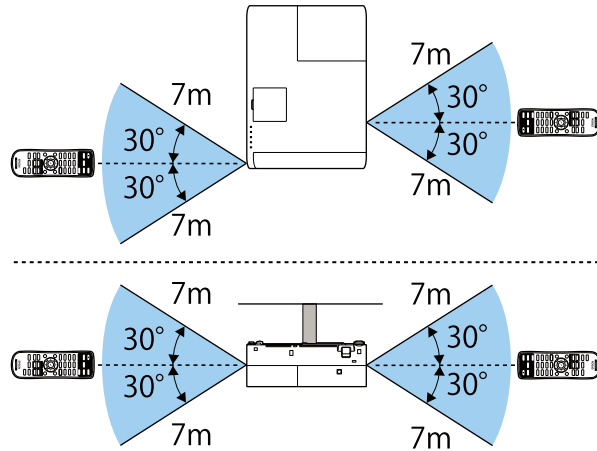
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4 Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

Ús de les funcions bàsiques del projector

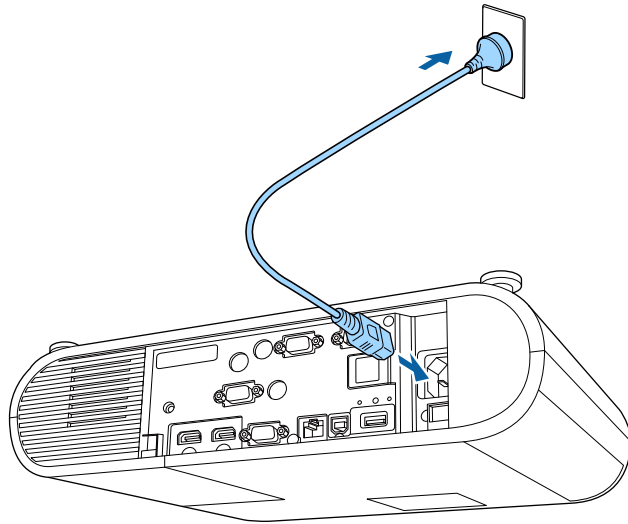
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

» Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.33](#)
- "Apagar el projector" [pàg.36](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.37](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.39](#)
- "Modes de projecció" [pàg.40](#)
- "Visualització d'un patró de prova" [pàg.42](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.43](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.47](#)
- "Ajustar la posició de la imatge" [pàg.48](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.49](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.50](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.51](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.54](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.56](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endolheu-lo a una presa de corrent.



L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 2** Premeu el botó d'alimentació del projector o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.

- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan la làmpada està encesa. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si un objecte bloqueja la llum que emet el projector, aquest objecte s'escalfarà i podria desfer-se, cremar-se o provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.
- Com a font de llum del projector s'utilitza una làmpada de mercuri amb una pressió interna elevada. Si la làmpada se sotmet a vibracions o cops, o bé si s'utilitza durant un període de temps molt llarg, la làmpada pot trencar-se o no encendre's. Si la làmpada explota, poden sortir-ne gasos i petits fragments de vidre que podrien provocar una lesió. Respecteu les instruccions següents.
 - No desmunteu o feu malbé la làmpada; no hi feu cops.
 - No acosteus massa la cara al projector mentre el feu servir.
 - Aneu amb compte especialment si el projector està penjat del sostre, perquè en extreure la coberta de la làmpada podrien caure peces petites de vidre. Si netegeu el projector o substituïu la làmpada vosaltres mateixos, vigileu que no us entri cap trosset de vidre als ulls o a la boca.

Si la làmpada es trenca, ventileu l'àrea immediatament i poseu-vos en contacte amb un metge si us entra accidentalment un fragment de vidre al nas, als ulls o a la boca.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.
☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

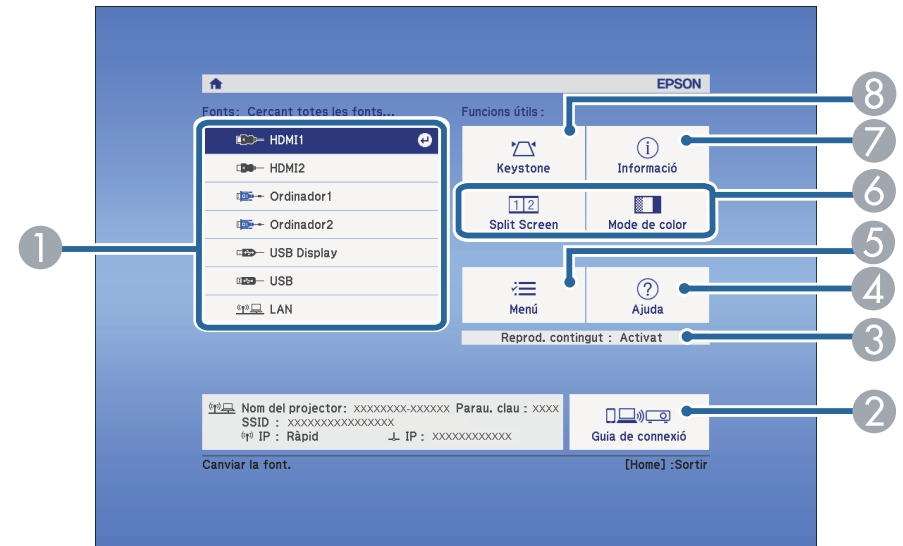
» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.34](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no es rep cap senyal.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra la Guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- 3 Indica que el projector es troba en mode Reprod. contingut.
- 4 Mostra la pantalla d'ajuda.
- 5 Mostra el menú del projector.
- 6 Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.
- 7 Mostra informació del projector.
- 8 Corregeix la forma de rectangle irregular d'una imatge.



La Pantalla d'inici desapareix automàticament després de 10 minuts d'inactivitat.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.132](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.176](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.58](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.

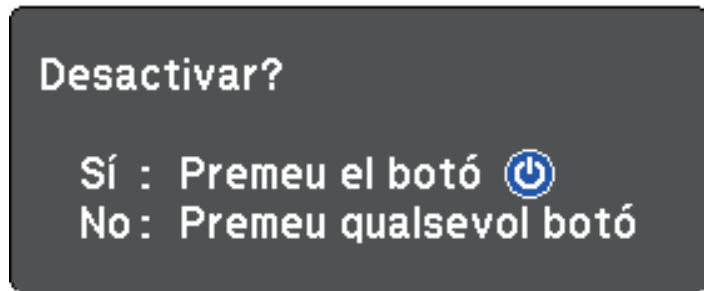


- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil de la làmpada varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolieu el cable d'alimentació.

- 1** Premeu el botó d'alimentació del projector o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.



- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

La imatge projectada desapareix, el projector emet dos "bips" i l'indicador d'estat s'apaga.



Amb la tecnologia Instant Off d'Epson, no hi ha període de refredament i, per tant, podeu empaquetar-lo per transportar-lo immediatament.

- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que

Podeu configurar la data i hora del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:

[Data i Hora] Tornar

Data i Hora

Configuració horari estiu

Horari d'estiu Desactivat

Inici horari estiu

Fi horari estiu

Ajust horari estiu (min) 0

Hora Internet

- 6** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:

[Data i Hora] Tornar

Data

Hora

Dif. horària (UTC) +

Validar

- 7** Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8** Seleccioneu la **Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora.
- 9** Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 11** Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.

[Configuració horari estiu] Tornar

Horari d'estiu Desactivat

Ajust horari estiu (min) 0

[Inici horari estiu]

Mes 0

Setmana 0

Dia de setmana Dil

Hora

[Fi horari estiu]

Mes 0

Setmana 0

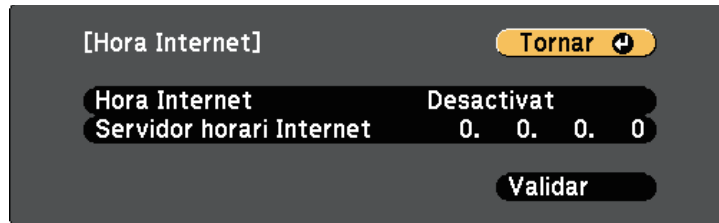
Dia de setmana Dil

Hora

Validar

- 12** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].

- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.



The screenshot shows a configuration menu titled '[Hora Internet]'. At the top right is a yellow button labeled 'Tornar' with a left arrow icon. Below the title, there are two rows of settings. The first row has 'Hora Internet' on the left and 'Desactivat' on the right. The second row has 'Servidor horari Internet' on the left and four numerical fields containing '0.', '0.', '0.', and '0' on the right. At the bottom right is a black button labeled 'Validar'.

[Hora Internet]	
Hora Internet	Desactivat
Servidor horari Internet	0. 0. 0. 0

- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 15** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** permet projectar des d'una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

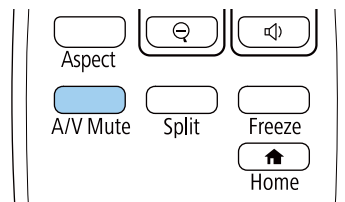
» Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.40](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.40](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.19](#)

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 4 Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].



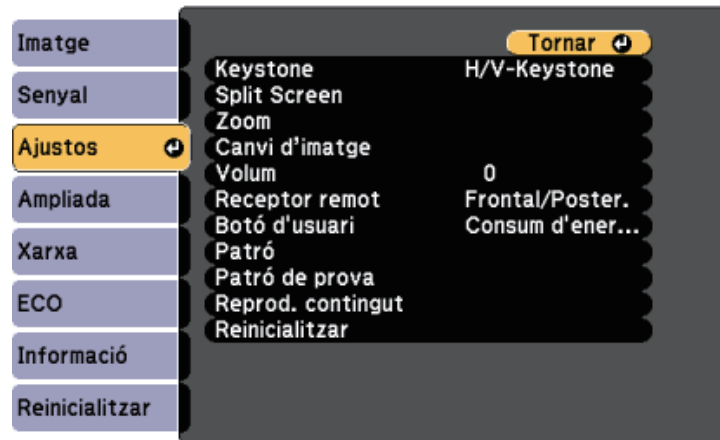
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.



Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Patró de prova**.

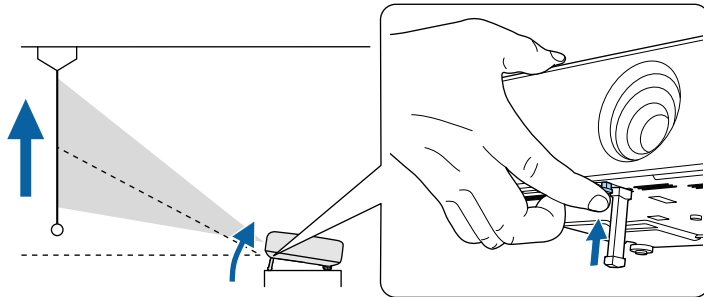


- 5** Seleccioneu el patró que voleu mostrar i premeu [Enter].
Es mostrarà el patró de prova.
- 6** Mentre apareix el patró, premeu el botó de la fletxa cap a la dreta o cap a l'esquerra del comandament a distància o premeu [Enter] per passar per tots els patrons de prova disponibles.
- 7** Ajusta la imatge de la forma necessària.
- 8** Premeu [Esc] per esborrar el patró de prova.

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector.

Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu la palanca per afliuixar el peu i podreu alçar o abaixar el peu frontal ajustable.



El peu se separa del projector.

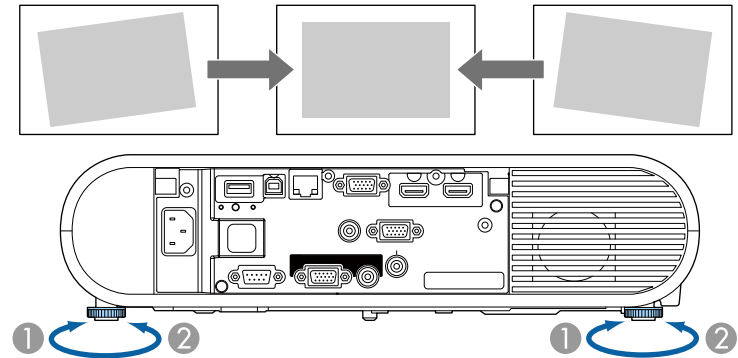
Podeu ajustar la posició fins a aproximadament 10 graus.

- 3** Deixeu la palanca per fixar el peu.

Precaució

Aneu amb compte que no us quedin els dits entre el projector i la taula o el terra.

- 4** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1** Alceu el peu posterior
- 2** Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.44](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó Keystone" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.45](#)

V-Keystone auto

Quan el projector detecta un moviment, per exemple, quan el moveu o l'inclineu, **V-Keystone auto.** corregeix automàticament les distorsions keystone verticals.

Podeu utilitzar **V-Keystone auto.** per corregir la distorsió de la imatge projectada en les condicions següents:

- L'angle de projecció està desplaçat uns 30° cap a amunt o cap a avall
- L'opció **Projecció** s'estableix com a **Frontal** al menú **Ampliada** del projector



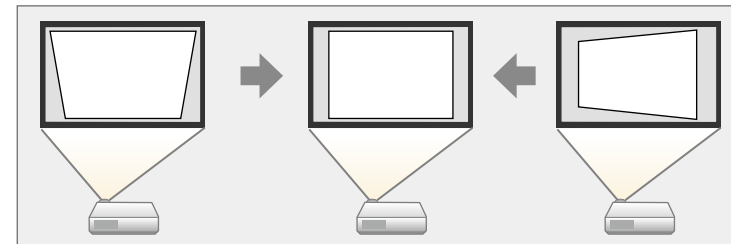
- Si no voleu utilitzar la funció **V-Keystone auto.**, establiu **V-Keystone auto.** en **Desactivat** al menú del projector.
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.40](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

Correcció de la forma de la imatge amb el botó Keystone

Podeu utilitzar el botó [Keystone] del comandament a distància per corregir la forma d'una imatge rectangular irregular.



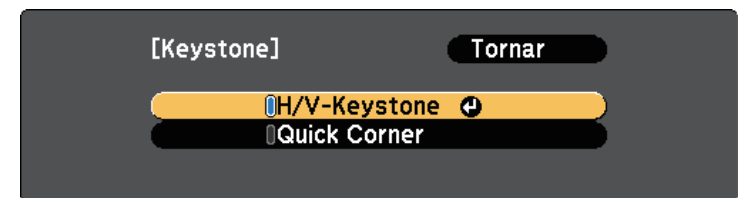
- No podeu combinar la correcció H/V-Keystone amb altres mètodes de correcció de la forma de la imatge.
- Podeu corregir la distorsió Keystone horitzontal fins a 30° a la dreta o a l'esquerra.

1

Engegueu el projector i mostreu una imatge.

2

Premeu el botó [Keystone] del comandament a distància, seleccioneu **H/V-Keystone** i, seguidament, premeu [Enter].

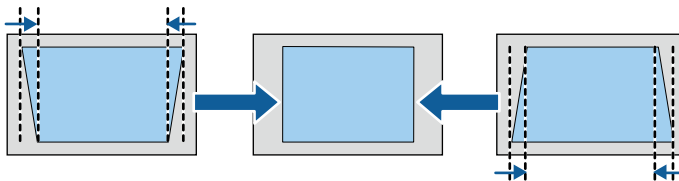


Apareix la pantalla d'ajust **H/V-Keystone**.

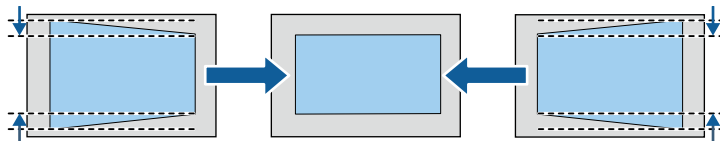


- 3** Utilitzeu els botons de fletxa del comandament a distància per seleccionar entre correcció keystone vertical i horitzontal, i ajustar la forma de la imatge de la forma necessària.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Quan acabeu, premeu [Esc].

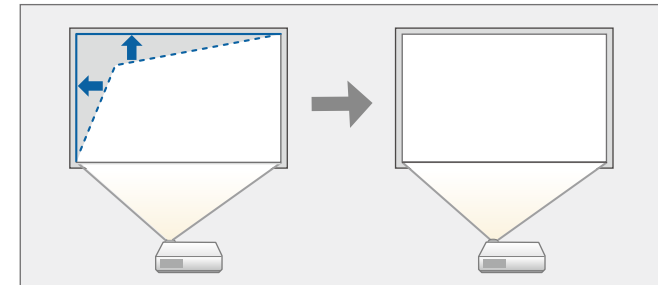
Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

» **Enllaços relacionats**

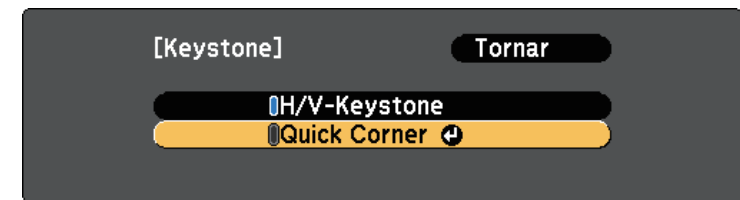
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

Podeu utilitzar l'opció **Quick Corner** del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.

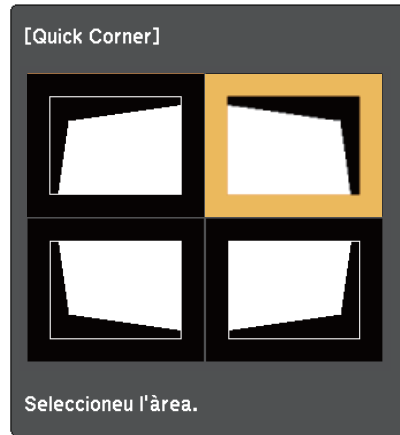


- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Keystone] del comandament a distància, seleccioneu **Quick Corner** i, seguidament, premeu [Enter]. Torneu a prémer [Enter], si és necessari.



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

- 3** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



Per restablir les correccions de Quick Corner, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu Sí.

- 4** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



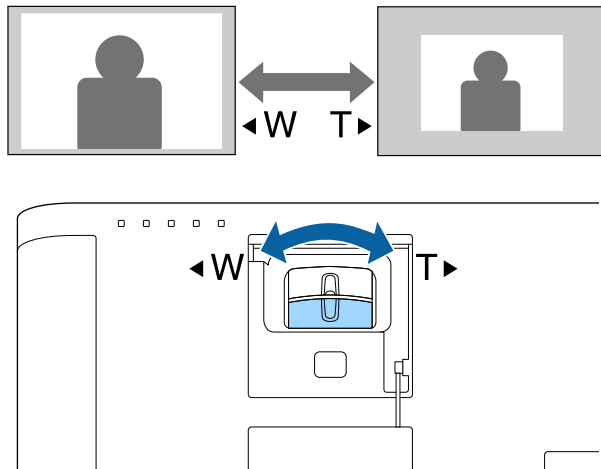
Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- 5** Repetiu els passos 3 i 4 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.
- 6** Quan acabeu, premeu [Esc].

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant l'anella del zoom del projector.

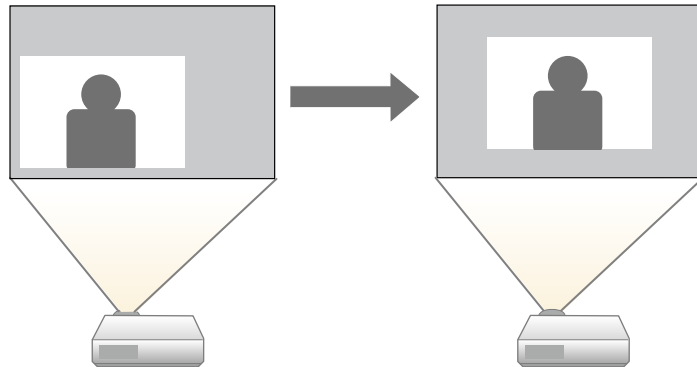
- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Obriu la tapa del botó d'accionament.
- 3** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



Podeu utilitzar la funció **Canvi d'imatge** per ajustar la posició de la imatge sense moure el projector.



- Aquesta funció no està disponible si l'opció Zoom s'ha establert en el paràmetre més ample possible.

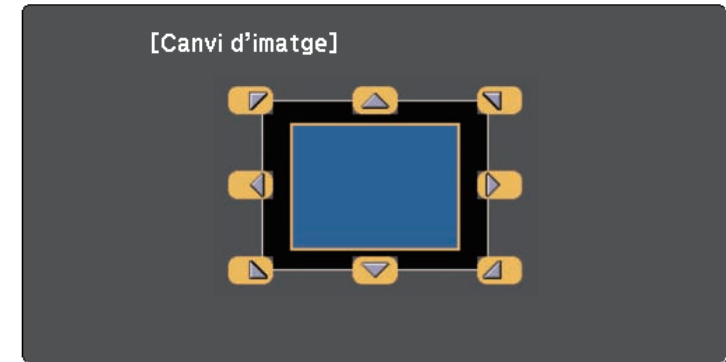


1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Ajusteu la mida de la imatge amb els botons [E-Zoom] del comandament a distància.

Després d'ajustar la mida de la imatge, apareix automàticament la pantalla Canvi d'imatge.

3 Premeu les fletxes per ajustar la posició de la imatge.



- Per moure la imatge en diagonal, premeu qualsevol parell de botons de fletxa adjacents del comandament a distància.

4 Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



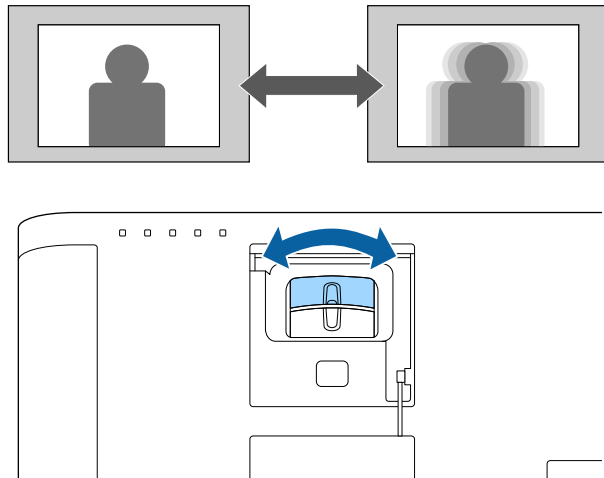
- La configuració de Canvi d'imatge es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvieu la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.
- També podeu utilitzar el menú **Ajustos** per ajustar l'ajust **Canvi d'imatge**.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

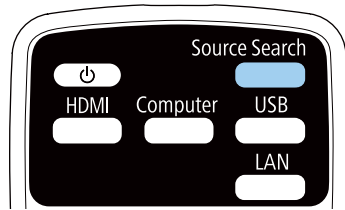
Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Obriu la tapa del botó d'accionament.
- 3** Gireu l'anella d'enfocament per ajustar l'enfocament.

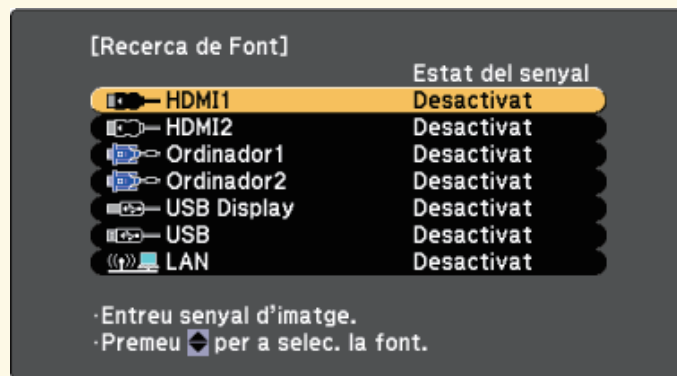


Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

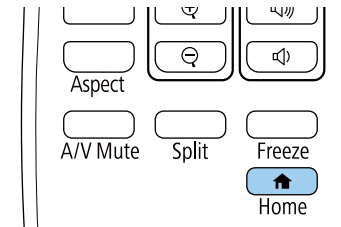
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Source Search] del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



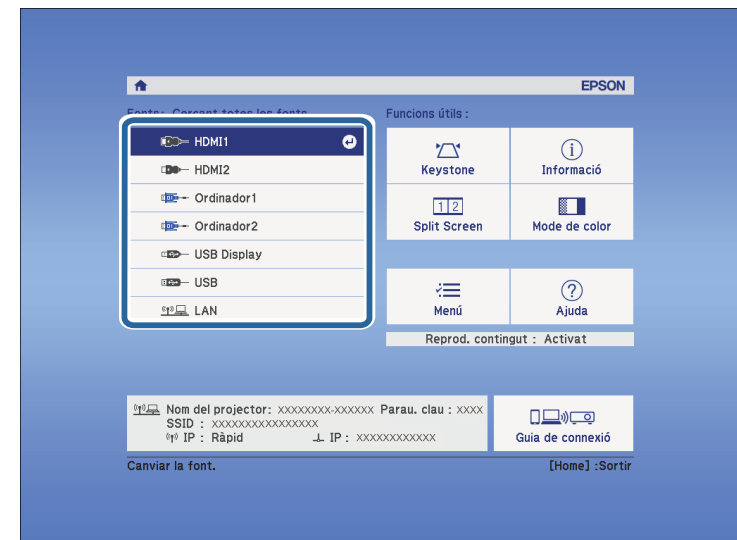
Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.



- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.
- Premeu el botó [Home] del comandament a distància.



Selecioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. En ocasions, es pot canviar la relació d'aspecte de les imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

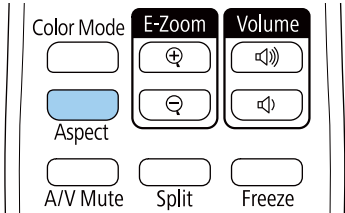
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.51](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.51](#)
- "Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte" [pàg.52](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



La forma i la mida de la imatge visualitzada canvia, i el nom de la relació d'aspecte es mostra breument en pantalla.

- 3** Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució** en **Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

Podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents, segons el senyal d'entrada de la font d'imatges.



- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del senyal d'entrada.
- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

Per a projectors amb una resolució WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.

Mode d'aspecte	Descripció
Zoom	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
Natiu	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució).

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
Normal	Fa servir tota l'àrea de projecció per mostrar les imatges i manté la relació d'aspecte de la imatge.
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.

Aspecte de la imatge projectada amb cada mode d'aspecte

Amb algunes relacions d'aspecte poden aparèixer franges negres i imatges retallades, segons la relació d'aspecte i la resolució del senyal d'entrada. Vegeu la taula següent per confirmar la posició de les bandes negres i les imatges retallades.



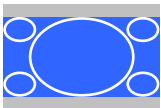

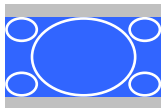
La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

Per a projectors amb una resolució WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Complet			
Zoom			
Natiu			

Per a projectors amb una resolució d'XGA (1024 × 768)

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3			

Mode d'aspecte	Relació d'aspecte per als senyals d'entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

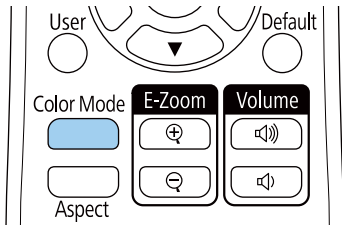
» **Enllaços relacionats**

- "Canviar el mode de color" [pàg.54](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.54](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.54](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3** Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)

Modes de color disponibles

Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. La millor per prioritzar la lluentor.
Presentació	La millor per a la projecció d'imatges vives.
Cinema	La millor per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
sRGB	La millor per reproduir fidelment el color de la font d'imatge.
Pissarra negra	La millor per projectar imatges directament en una pissarra verda.
Multiprojecció	És ideal per projectar des de múltiples projectors (reduïx la diferència de tonalitat del color entre les imatges).

Configuració de l'iris automàtic

Podeu engegar l'**Iris automàtic** per optimitzar automàticament la imatge en funció de la lluentor del contingut.

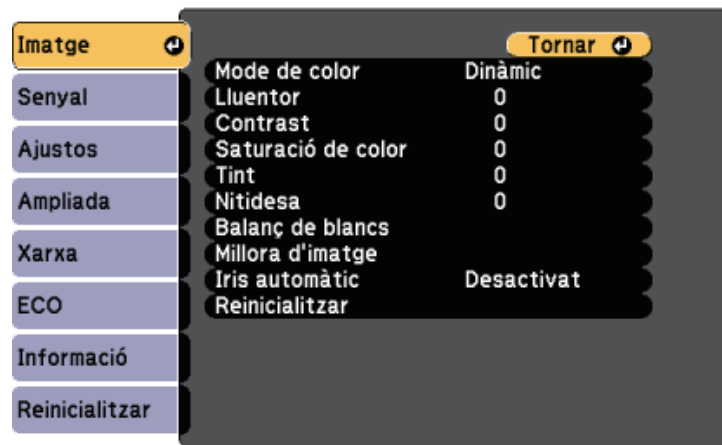
Aquest ajust està disponible per als modes de color **Dinàmic** o **Cinema**.



Aquest ajust està desactivat si la **Fusió de marges** està **Activada**.

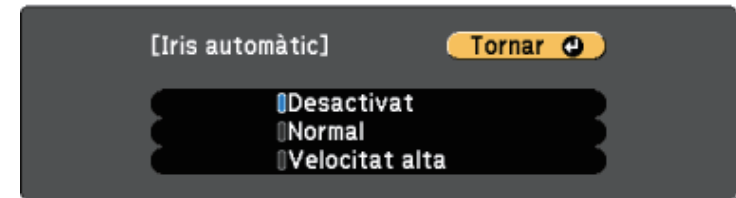
☛ **Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges**

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Iris automàtic** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

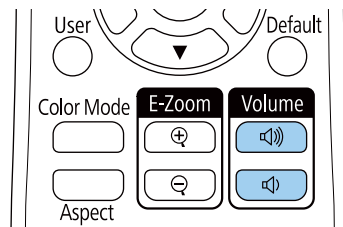


- **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.
- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu pujar el volum gradualment.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

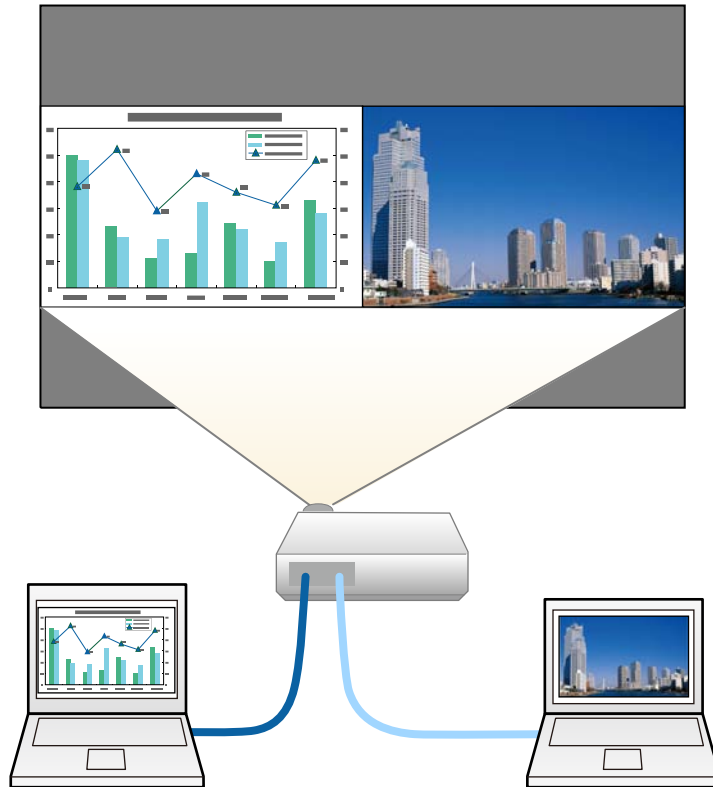
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

» Enllaços relacionats

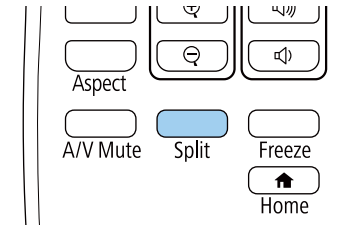
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.58](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.61](#)
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.66](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.72](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.73](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.74](#)
- "Desar un patró d'usuari" [pàg.76](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.77](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.85](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

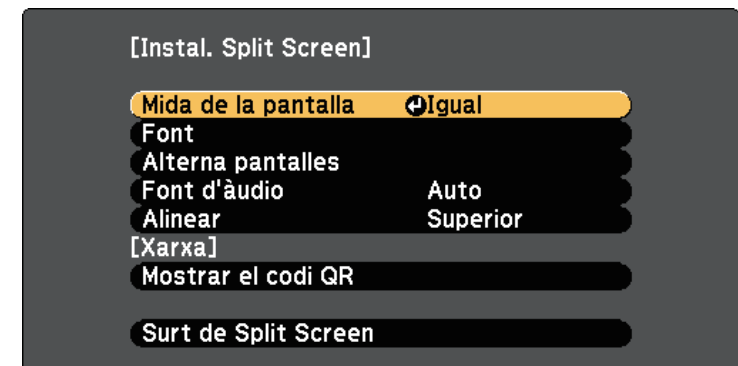


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.



Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
Apareix aquesta pantalla:

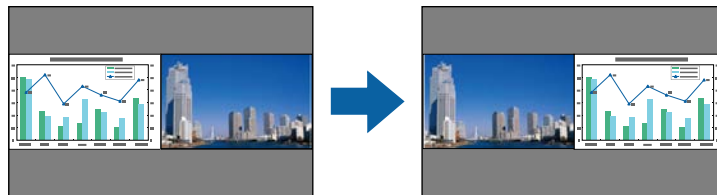


- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Enter], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

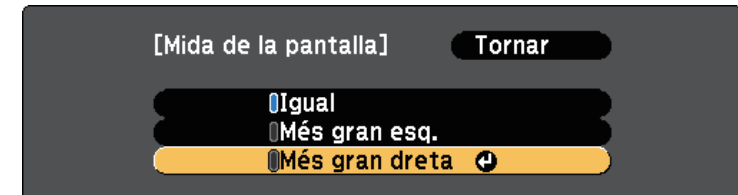


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Enter]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Enter], seleccioneu una mida i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Enter], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades, seleccioneu **Alinear**, premeu [Enter], seleccioneu l'ajust i torneu a prémer [Enter]. Per sortir del menú, premeu [Menu].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.60](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.60](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- Ordinador1 i Ordinador2
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Normal**)
- Operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància
- Iris automàtic

Restriccions d'imatges

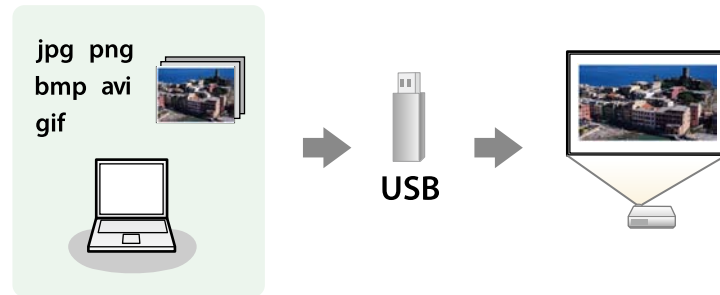
- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.
- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Supr. entrellaçat**

- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

» Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.51](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.54](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Configuració de l'iris automàtic" [pàg.54](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.61](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.61](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.62](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.63](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.64](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No està en format CMYK• No està en format progressiu• No està massa comprimit• No té una resolució de més de 8192 × 8192
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1280 × 800
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1280 × 800• No és un fitxer animat• Entrellaçat
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1280 × 800 *• Entrellaçat
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM• No té una resolució de més de 1280 × 720• No té més de 2 GB

* Si utilitzeu un projector amb resolució WUXGA, podeu projectar un fitxer amb una resolució màxima de 1920 × 1200.

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.

- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- La projecció amb PC Free no permet corregir la distorsió Keystone, per tant haureu de corregir la forma de la imatge abans d'iniciar la presentació.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.73](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.72](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla **Selec. unitat**, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].

3 Seguiu un dels passos següents:

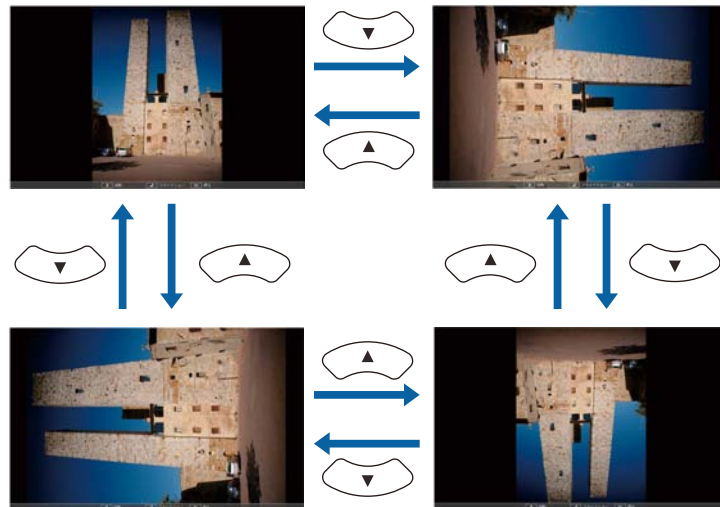
- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaquen **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

6 Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.64](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaquen **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla **Selecc. unitat**, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar els fitxers de pel·lícules de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selecc. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:
 - Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
 - Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- 3** Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

- 4** Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].
Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

- 5** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.64](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.26](#)

Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaqueu **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar

Configuració	Opcions	Descripció
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar el contingut per a presentacions, com a cartelleria electrònica. Podeu projectar fàcilment llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un dispositiu d'emmagatzematge extern. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.



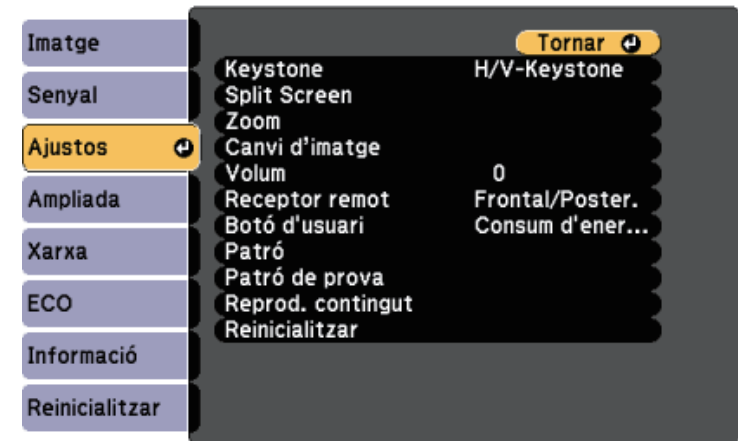
» Enllaços relacionats

- "Com passar al mode de reproducció de contingut" [pàg.66](#)
- "Ús del mode de focus" [pàg.67](#)
- "Projecció de les llistes de reproducció" [pàg.68](#)
- "Projecció simultània d'una imatge (reproducció sincronitzada)" [pàg.68](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.69](#)
- "Restriccions del mode de reproducció de contingut" [pàg.70](#)

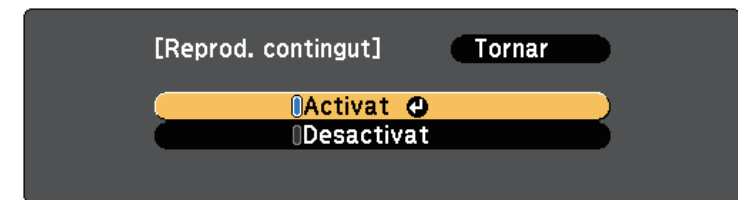
Com passar al mode de reproducció de contingut

Abans de projectar les llistes de reproducció, heu de passar al mode Reprod. contingut.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Reprod. contingut** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter].

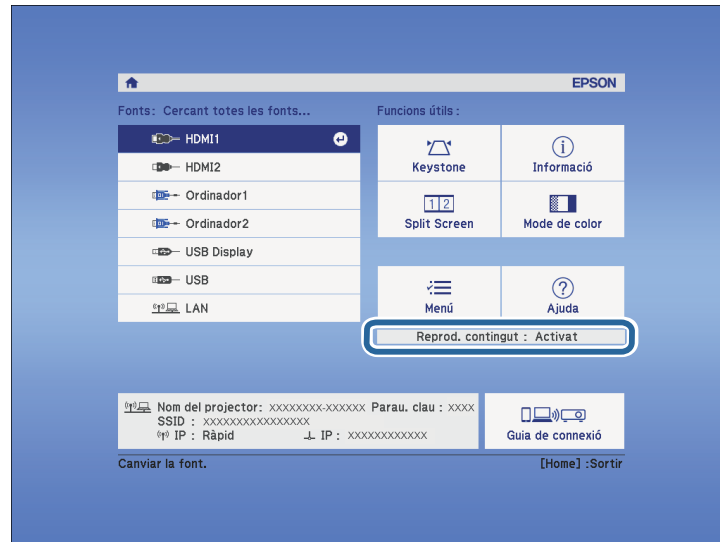


Apareix un missatge de confirmació.

- 5 Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar el mode de Reprod. contingut.
- 6 Premeu el botó [Home] del comandament a distància.

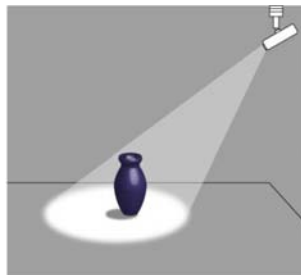
Es mostrarà la pantalla d'inici.

- 7** Comproveu que el projector es troba en mode Reprod. contingut.

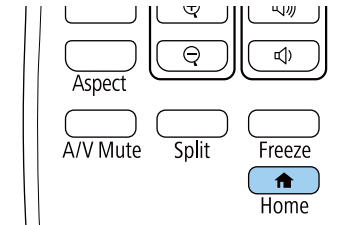


Ús del mode de focus

El mode Reprod. contingut permet utilitzar el mode de focus per projectar un focus virtual i personalitzar la posició, la mida, la forma i l'amplada del llum.



- 1** Premeu el botó [Home] del comandament a distància.



Es mostrarà la pantalla d'inici.

- 2** Seleccioneu **Focus** de **Funcions útils** a la pantalla d'inici.
La imatge projectada es converteix en un focus.



- Si l'opció **Focus** no apareix a la pantalla d'inici, seleccioneu **Focus** com a **Funció pers. 1** o **Funció pers. 2** al menú de la **Pantalla d'inici**.
 - ☛ **Ampliada > Pantalla d'inici**
- Podeu assignar la funció Focus al botó d'[User] del comandament a distància mitjançant el menú **Botó d'usuari**.
 - ☛ **Ajustos > Botó d'usuari**

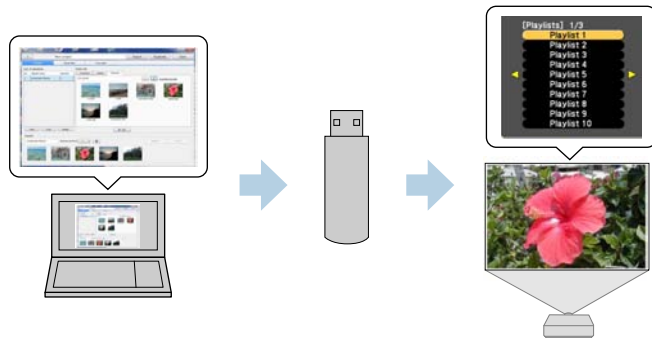
- 3** Premeu el botó [Effect] del comandament a distància per canviar l'efecte de superposició i el filtre de forma del focus.

» Enllaços relacionats

- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.69](#)

Projecció de les llistes de reproducció

Podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules en mode Reprod. contingut.

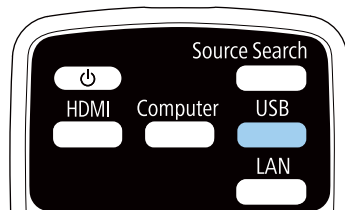


- 1** Creeu les llistes de reproducció i exporteu-les a una unitat de memòria USB amb el programari Epson Projector Content Manager.



En trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- 2** Al mode Reprod. contingut, connecteu la unitat de memòria USB al port USB-A del projecteur.
- 3** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.



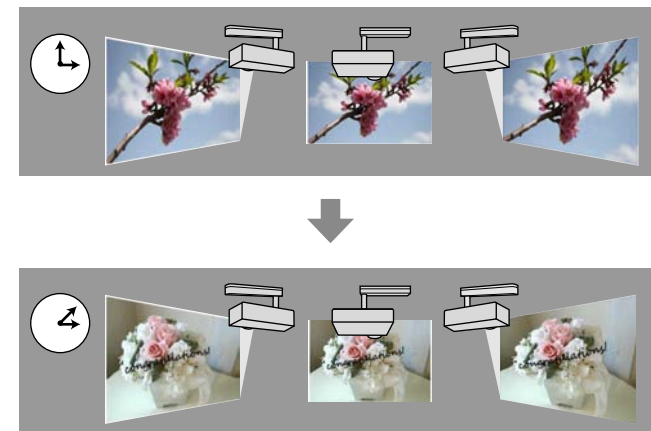
Es projecta la darrera llista de reproducció reproduïda. Si s'ha establert un calendari, la llista de reproducció es reproduïx en funció de la planificació d'aquest calendari.



- També podeu prémer i mantenir el botó [Num] i els botons numèrics per projectar la llista de reproducció preferida. Podeu establir una dreuera al comandament a distància amb el programari Epson Projector Content Manager.
- Per seleccionar la llista de reproducció de destí des de la llista, premeu [USB Viewer] al tauler de control i utilitzeu els botons de fletxa.

Projecció simultània d'una imatge (reproducció sincronitzada)

Podeu establir un calendari per projectar simultàniament una llista de reproducció sincronitzada en diversos projectors (màxim 16).





- Tots els projectors que participaran en la reproducció sincronitzada han de ser del mateix model. La reproducció sincronitzada pot no executar-se correctament si algun dels projectors és d'un model diferent o té una resolució diferent.
- Comproveu que els ajustos de nom, data i hora de tots els projectors són correctes.
- Connecteu tots els projectors a la mateixa xarxa. Us recomanem fer servir una xarxa LAN amb cables. En altres casos, poden haver-hi problemes de simultaneïtat de la reproducció en funció de l'estat de la xarxa.

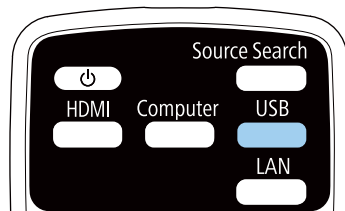
- 1** Creeu llistes de reproducció, establiu calendaris per a cada llista de reproducció i exporteu-les a unitats de memòria USB amb el programari Epson Projector Content Manager.



- En trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.
- Heu de tenir tantes unitats USB com a projectors.
- Si voleu incloure imatges fixes a les llistes de reproducció, prepareu-les en format JPEG.

- 2** Al mode Reprod. contingut, connecteu una unitat de memòria USB amb les llistes de reproducció al port USB-A de cada projector.

- 3** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.



La reproducció sincronitzada s'inicia a l'hora especificada als calendaris de la llista de reproducció.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.90](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.143](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.37](#)

Com afegir efectes a la imatge projectada

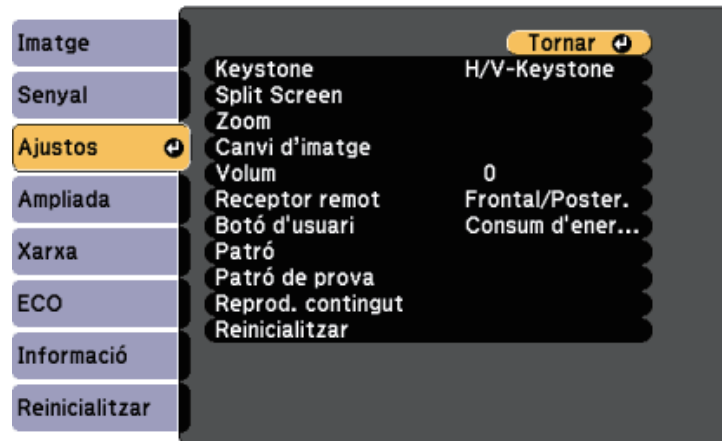
Podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada en mode Reprod. contingut.



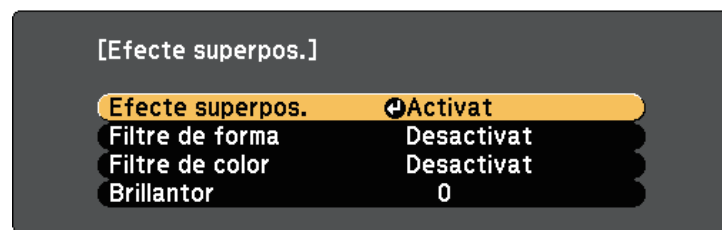
Per utilitzar les funcions d'efectes, accediu regularment al **Mode d'actualització**.

➡ **Reinicialitzar > Mode d'actualització**

- 1** Al mode Reprod. contingut, premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ajustos** i, després, premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Reprod. contingut** > **Efecte superpos.** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Activat** com a **Efecte superpos.** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Filtre de forma** i premeu [Enter].
- 5** Ajusteu les opcions següents quan calgui:
- **Forma** per seleccionar l'efecte de forma que voleu per a cercles, rectangles o formes personalitzades.



Podeu afegir imatges com a formes personalitzades amb el programari Epson Projector Content Manager. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- **Efecte de filtre** per seleccionar si voleu afegir una màscara a la part interior o a la part exterior de la forma seleccionada.
- **Mida** per establir la mida de la forma.
- **Posició** per establir la posició de la forma.

- 6** Seleccioneu **Filtre de color** i premeu [Enter].
- 7** Ajusteu les opcions següents quan calgui:
- **Filtre de color** per seleccionar el color.
 - **Personalitzada** per establir un color personalitzat amb l'ajust de **Vermell**, **Verd** i **Blau** individualment.
- 8** Seleccioneu **Brillantor** per establir el nivell de lluentor.
- 9** Quan acabeu, premeu [Menu] per tancar els menús.

Restriccions del mode de reproducció de contingut

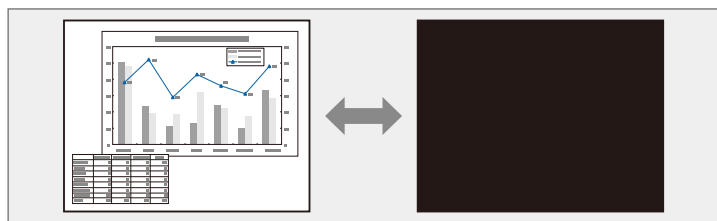
Limitacions d'ús

El mode Reprod. contingut no permet realitzar les operacions següents.

- Temp. color (quan se selecciona **Blanc càlid** o **Blanc fred** com a **Filtre de color**)
- Split Screen
- Mostrar fons
- Cerca autom. de font
- Contrasenya Remote
- PC Free

- Càmera de documents

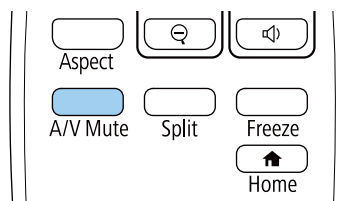
Podeu apagar temporalment el so i la imatge projectada si voleu redirigir l'atenció del públic durant una presentació. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



Si voleu reproduir una imatge, com ara el logo de l'empresa o una foto, quan premeu el botó [A/V Mute], podeu seleccionar la pantalla visualitzada a l'opció **Pausa A/V** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Pantalla > Pausa A/V**

- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



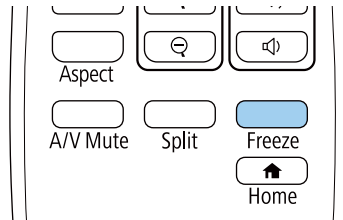
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció ☛ **ECO > Temporitz. pausa A/V**
- La làmpada continua funcionant durant Pausa A/V, és a dir, que les hores de làmpada segueixen acumulant-se.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)

Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no rebí cap senyal d'entrada. Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".

Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Logotip de l'usuari** > **Inicia configuració** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajustos com Keystone, E-Zoom, Aspecte o Escala es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].

5 Reviseu la imatge visualitzada i, seguidament, seleccioneu **Sí** per desar-la com a logotip de l'usuari.

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

6 Premeu [Esc] per tancar el missatge.

7 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

8 Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Enter].

9 Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Mostrar fons i Logo**.

☛ **Ampliada** > **Pantalla** > **Mostrar fons**

- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici** i **Activat**.

☛ **Ampliada** > **Pantalla** > **Pantalla d'inici**

- Perquè aparegui cada vegada que premeu el botó [A/V Mute], seleccioneu **Pausa A/V** i **Logo**.

☛ **Ampliada** > **Pantalla** > **Pausa A/V**

Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

» Enllaços relacionats

- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.72](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.86](#)

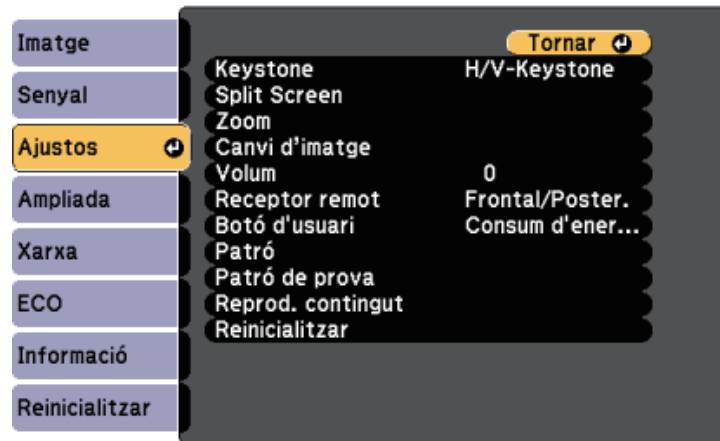
Hi ha quatre tipus de patrons prèviament registrats al projector, com ara línies reglades i una graella. Podeu projectar aquests patrons per facilitar la presentació amb els ajustos de **Visualització patró** del menú **Ajustos**.

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró d'usuari.



Un cop s'ha desat el Patró d'usuari, no es pot recuperar el valor de fàbrica del patró.

- 1 Projecteu la imatge que voleu desar com a Patró d'usuari.
- 2 Premeu el botó [Menu] del comandament a distància, seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Enter].



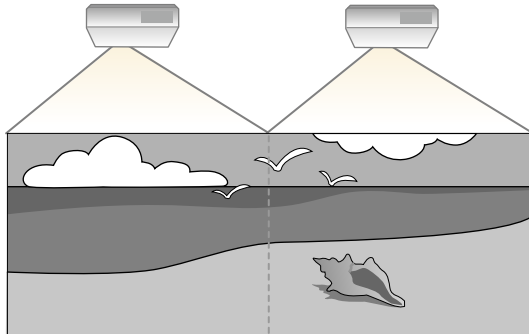
- 3 Seleccioneu **Patró > Patró d'usuari** i premeu [Enter].
Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a Patró d'usuari.



Alguns ajustos, com ara l'ajust de Keystone, l'E-Zoom o l'Aspecte es cancel·len temporalment en seleccionar el **Patró d'usuari**.

- 4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a Patró d'usuari.
- 5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
Veureu un missatge de tasca completada.

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran.



- Abans d'iniciar la projecció, seleccioneu **Multiprojecció** com a **Mode de color** per a tots els projectors.
☛ **Ampliada > Multiprojecció > Mode de color**

» Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple" [pàg.77](#)
- "Ajusteu la uniformitat de color" [pàg.79](#)
- "Fusió dels marges de les imatges" [pàg.80](#)
- "Com s'escala una imatge" [pàg.81](#)
- "Ajust del nivell de lluentor del projector" [pàg.83](#)
- "Com fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.84](#)

Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.



- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

» Enllaços relacionats

- "Configurar l'ID del projector" [pàg.77](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.78](#)

Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

1

Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

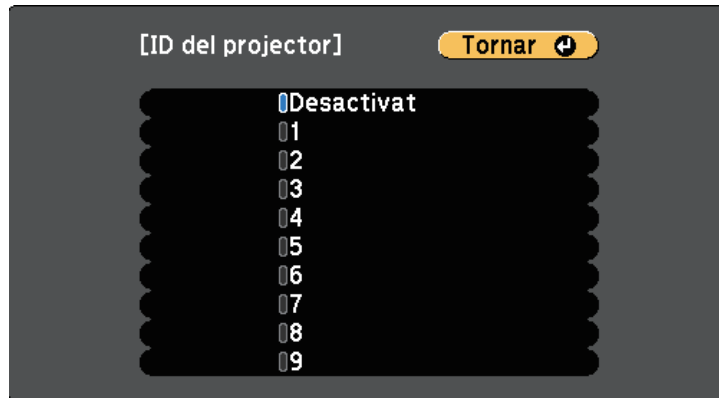
2

Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].

3

Seleccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- 4** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].



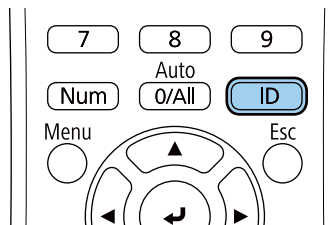
- 5** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

- 6** Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

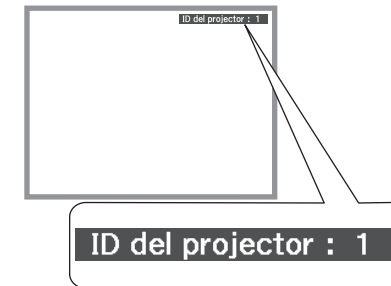
Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

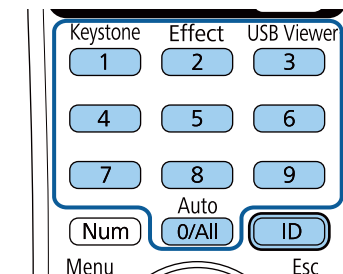
- 1** Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2** Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.



- Si seleccioneu [0/All] amb el comandament a distància, podreu utilitzar tots els projectors independentment de l'ajust de l'**ID del projector**.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l>ID que seleccioneu amb el comandament a distància.
- L'ajust de l>ID del projector es desa al comandament. L'ajust de l>ID desat es manté fins i tot quan es treuen les piles del comandament a distància per tal de substituir-les. Malgrat tot, si deixeu el comandament a distància sense piles durant un període de temps llarg, l>ID torna al valor per defecte (0/All).

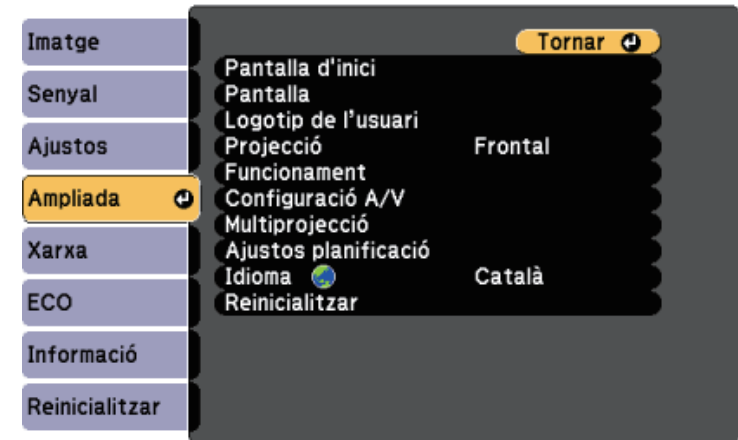
Ajusteu la uniformitat de color

Si la tonalitat del color a la pantalla projectada és irregular a cada projector, ajusteu el balanç de tons de color utilitzant el menú **Ampliada** de cada projector.



- És possible que el to de color no sigui uniforme fins i tot després d'executar la funció d'uniformitat de color.
 - Si el Mode de color s'estableix en **Dinàmic**, aquesta funció es desactiva.
- ☛ **Imatge > Mode de color**

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter]. Després premeu [Esc].
- 6 Seleccioneu **Nivell ajust** i premeu [Enter].
- 7 Seleccioneu el nivell i premeu [Esc].

Hi ha vuit nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.



8 Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].

9 Seleccioneu l'àrea que voleu ajustar i premeu [Enter].

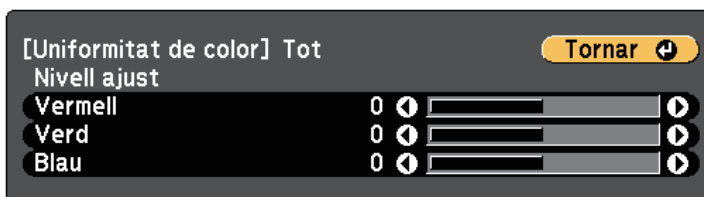


Ajusteu abans la circumferència. Finalment, ajusteu **Tot** i després ajusteu tota la pantalla.

10 Seleccioneu el color (**Vermell**, **Verd** o **Blau**) que voleu ajustar i utilitzeu la fletxa esquerra per afeblir el to de color i la fletxa dreta per enfortir-lo.



La pantalla d'ajust canvia cada vegada que es prem [Enter].



11 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla de selecció d'àrea.

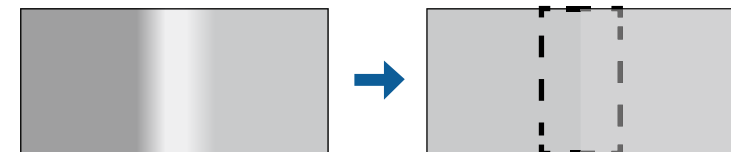
12 Repetiu aquests passos per ajustar cada àrea.

13 Torneu al pas 6 i ajusteu altres nivells.

14 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Fusió dels marges de les imatges

Podeu utilitzar la funció **Fusió de marges** per crear una imatge continua amb diversos projectors.



1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



2 Seleccioneu **Multiprojecció** > **Fusió de marges** i premeu [Enter].

3 Activeu els paràmetres **Fusió de marges**, **Guía de línies** i **Guia de patrons**.

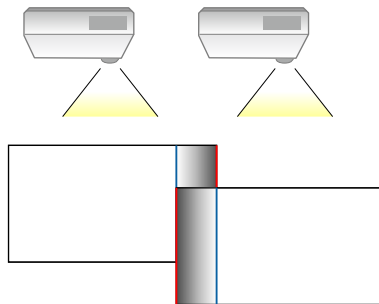
4 Seleccioneu el marge que voleu fusionar en cada projector i premeu [Enter].

Veureu una pantalla com a aquesta:



5 Seleccioneu el paràmetre **Fusió** i seleccioneu **Activat**.

6 Seleccioneu el paràmetre **Interval de fusió** i utilitzeu les fletxes per seleccionar l'amplada de l'àrea fusionada de forma que les guies visualitzades quedin a les vores de l'àrea que se solapa entre dues imatges.



7 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

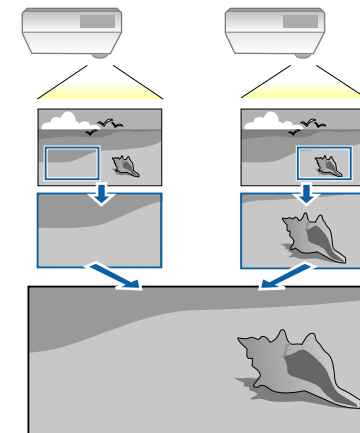
8 Seleccioneu la **Corba de fusió** i trieu un gradient per a l'àrea ombrejada en els projectors.

9 Quan s'hagin fusionat els marges, desactiveu la **Guía de línies** i la **Guia de patrons** de cada projector per veure el resultat final.

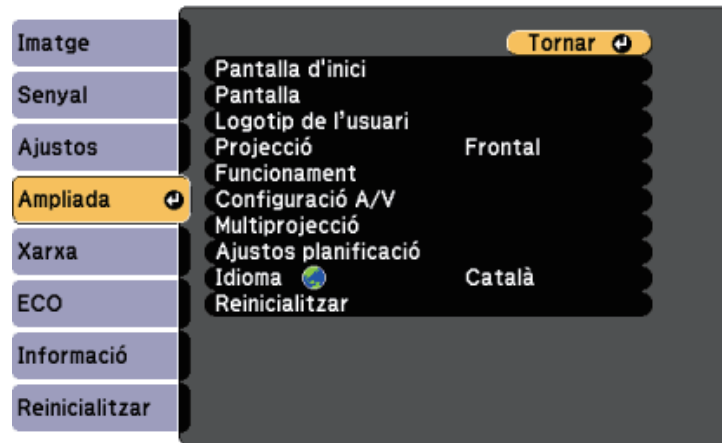
10 Quan acabeu, premeu el botó [Menu].

Com s'escala una imatge

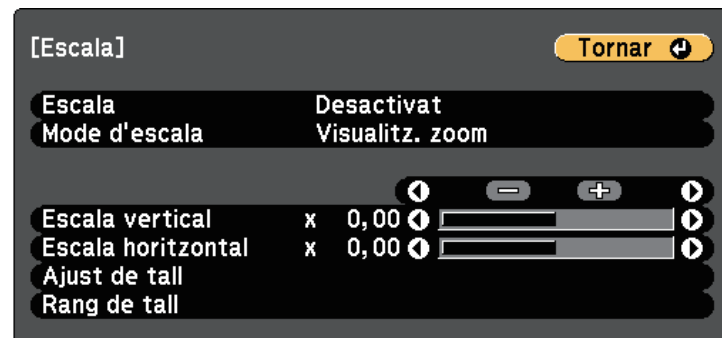
Podeu projectar la mateixa imatge des de múltiples projectors i utilitzar la funció **Escala** per retallar-les i combinar-les en una imatge més gran.



- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



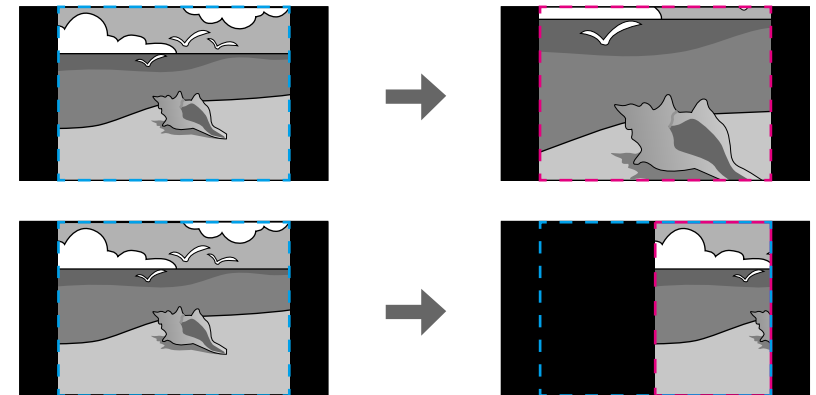
- 2 Seleccioneu **Multiprojecció > Escala** i premeu [Enter].
Apareix aquesta pantalla:



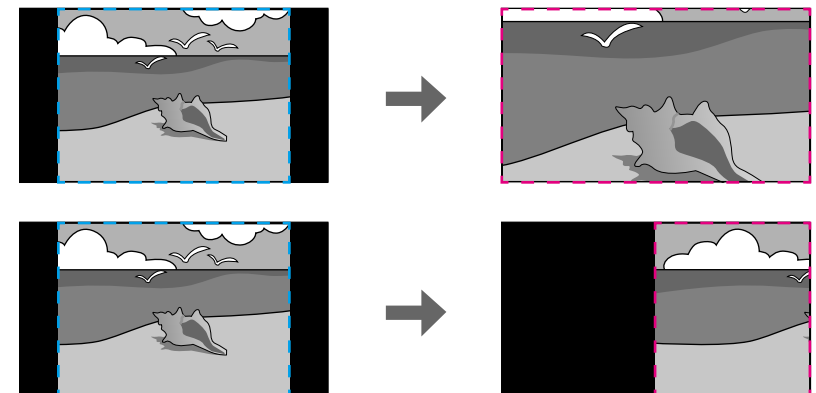
- 3 Seleccioneu **Activat** per a Escala.

- 4 Seleccioneu el **Mode d'escala** i seleccioneu una de les opcions següents:

- **Visualitz. zoom** per mantenir la relació d'aspecte de la imatge quan l'escaleu.



- **Pant. completa** per ajustar la imatge a la mida de pantalla del projector quan l'escaleu.



5 Seleccioneu una o més de les opcions d'escalat següents i ajusteu-les en funció de les vostres necessitats:

- - o + per ampliar o reduir una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.
- **Escala vertical** per escalar la imatge només en vertical.
- **Escala horitzontal** per escalar la imatge només en horitzontal.

6 Seleccioneu **Ajust de tall** i utilitzeu els botons de fletxa per ajustar les coordenades i la mida de cada imatge en pantalla.

7 Seleccioneu **Rang de tall** per accedir a una visualització prèvia de l'àrea retallada que heu seleccionat.

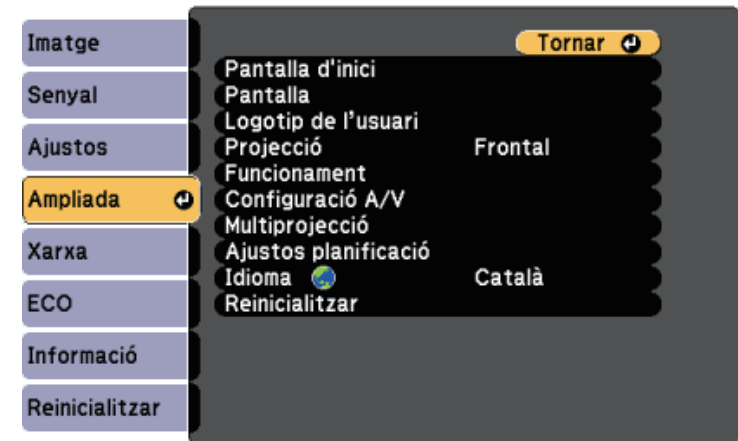
8 Quan acabeu, premeu [Menu].

Ajust del nivell de lluentor del projector

Si utilitzeu diversos projectors per a una projecció, haureu d'ajustar la lluentor de cada projector per igualar-les. (Encara que ajusteu els nivells de lluentor, és possible que les lluentors de cada projector no coincideixin exactament).

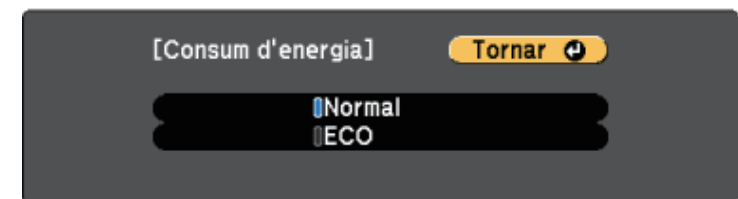
1 Enceneu tots els projectors i mostreu la mateixa imatge.

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



3 Seleccioneu **Multiprojecció > Consum d'energia** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu el paràmetre de lluentor de la làmpada del projector.



- **Normal:** estableix la lluentor màxima de la làmpada.
- **ECO:** redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada.

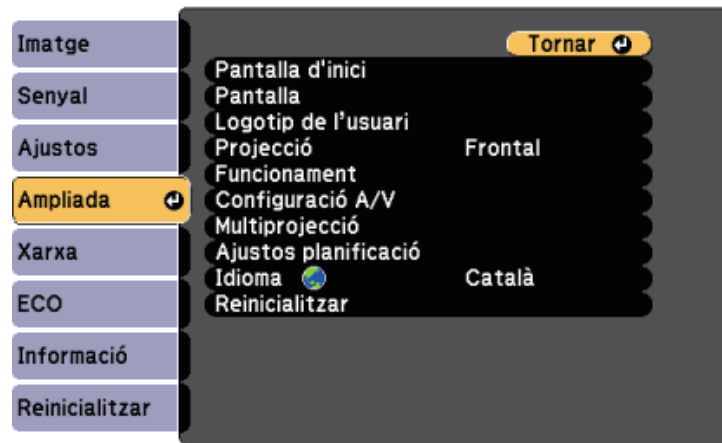
5 Quan acabeu, premeu [Menu].

Com fer coincidir els colors de la imatge

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

Enceneu tots els projectors i seleccioneu l'ajust **Mateixos colors** del menú **Ampliada** de cada projector perquè tots els projectors tinguin la mateixa qualitat de visualització a la pantalla combinada.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].



- 2 Seleccioneu **Multiprojecció** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Mateixos colors** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu **Nivell ajust**.

Hi ha vuit nivells des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.



- 5 Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color.
- 6 Seleccioneu **Lluentor** i ajusteu el valor.
- 7 Torneu al pas 4 i ajusteu altres nivells.
- 8 Premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior.

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

» Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.85](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.87](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La contrasenya de tipus **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de **Direct Power On** i d'**Encès automàtic**.
- La contrasenya de tipus **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que projecta el projector quan s'encén, quan no hi ha cap senyal d'entrada o quan es fa servir l'opció Pausa A/V. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La contrasenya de tipus **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.
- La contrasenya de **Protec. Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.85](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.86](#)

- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.87](#)

Configuració d'una contrasenya

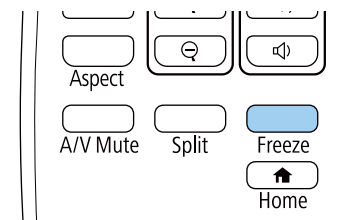
Per utilitzar la seguretat per contrasenya, heu d'establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.

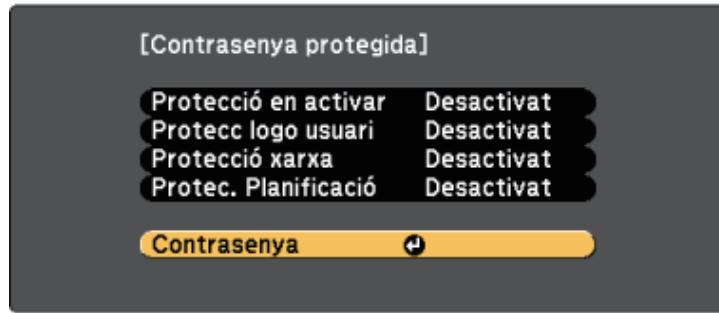


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



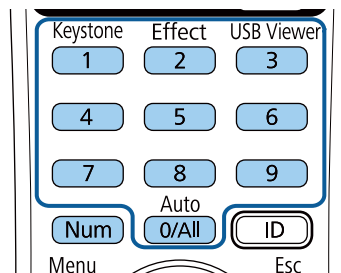
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.



La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.

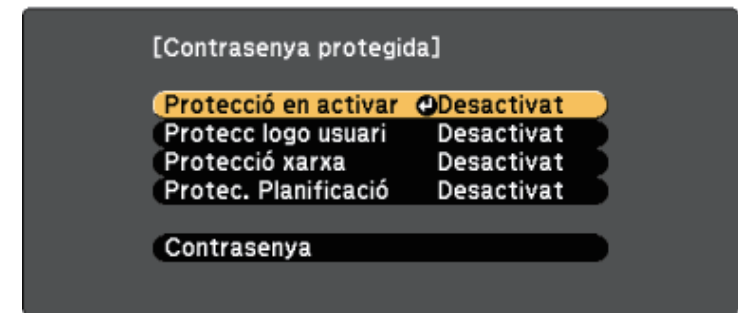
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.

- 7** Anoteu la contrasenya i deseua-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.
- Per evitar canvis als ajustos de planificació del projector, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Planificació**.

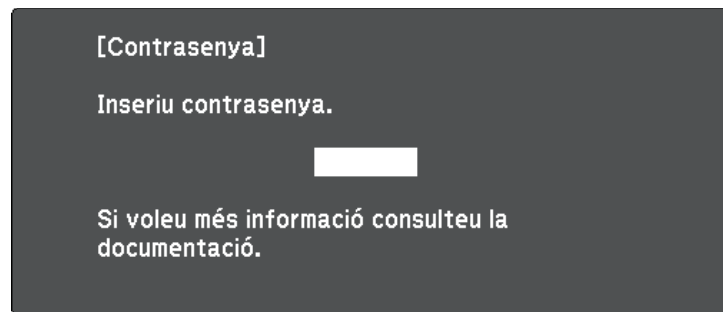
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



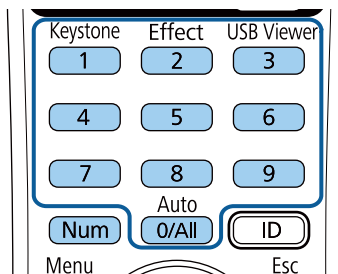
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2** Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

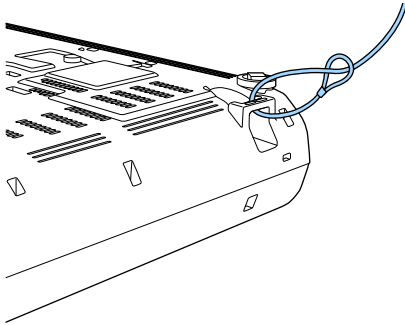
- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security System, visiteu el lloc Web de Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Podeu utilitzar els cadenats metàl·lics antirobatoris que es venen a les botigues. Consulteu les instruccions de bloqueig a la documentació que s'inclou amb el cable antirobatori.

Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.90](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.93](#)
- "HTTP segur" [pàg.101](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, descarregueu i instal·leu l'Epson iProjection (Windows/Mac) des del lloc web següent.

<http://www.epson.com/>

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

» Enllaços relacionats

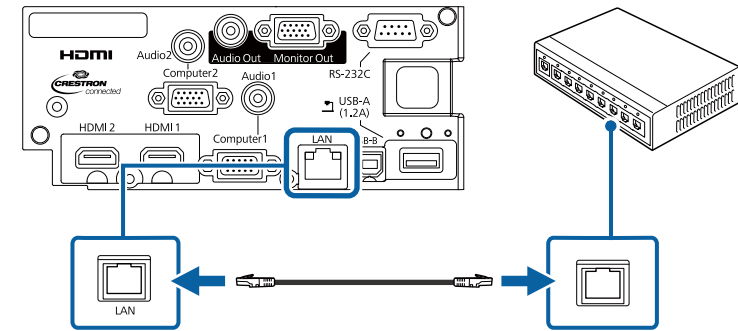
- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.90](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.90](#)

Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1 Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.

- 2 Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



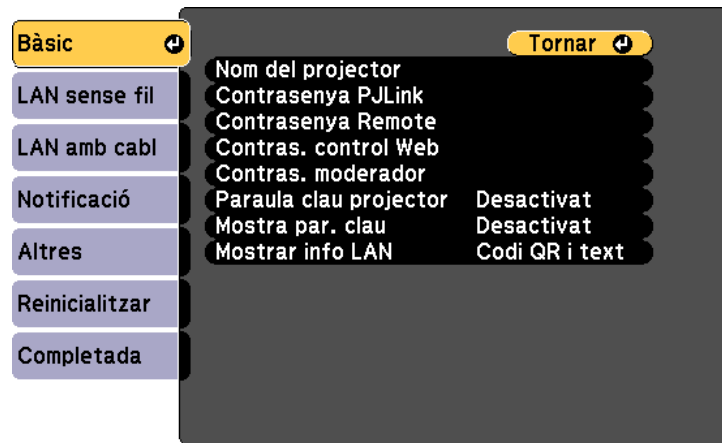
Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



4 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projecteur** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projecteur a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projecteur.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projecteur fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projecteur a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projecteur com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)

- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projecteur. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projecteur i compartir la pantalla actual.
- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projecteur sobre la imatge projectada quan accediu al projecteur utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projecteur.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

5 Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].



6 Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.

- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Enter].

- 7** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.
- 8** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 9** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP 	:
Adreça IP ((p))	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

- En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil (EB-W50/EB-X50).
- Alguns models inclouen mòduls LAN sense fil incorporats (EB-U50). No cal que instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, descarregueu i instal·leu el programari de xarxa necessari. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil.

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.
Podeu descarregar l'Epson iProjection de l'App Store o del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet fer projeccions des de dispositius Chromebook.
Podeu descarregar l'Epson iProjecton de la botiga en línia del Chrome. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb la botiga en línia del Chrome són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.93](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.94](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.96](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.96](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.96](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.99](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.100](#)

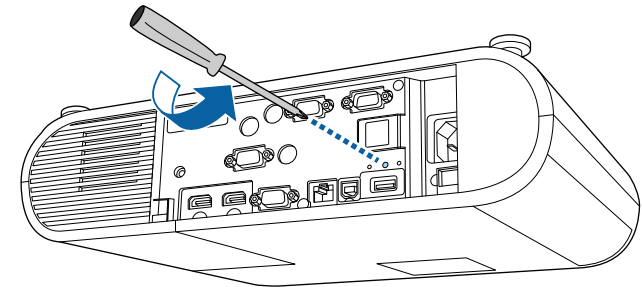
Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11b/g/n (EB-W50/EB-X50). No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

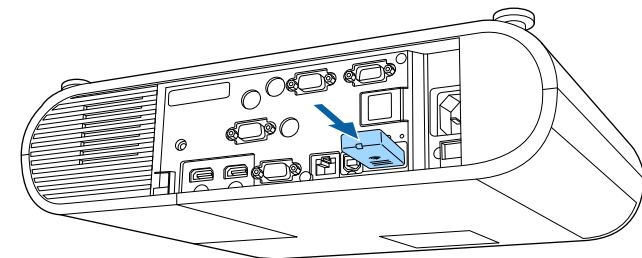
Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

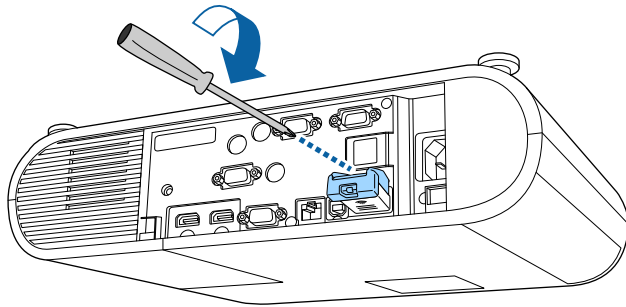
- 1** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 2** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



- 3** Col·loqueu la coberta del mòdul LAN sense fil i assegureu-la amb el cargol.



Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].



- 2** Seleccioneu **Activat** per a **Alim. LAN sense fil**.

- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Enter].



- 5** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

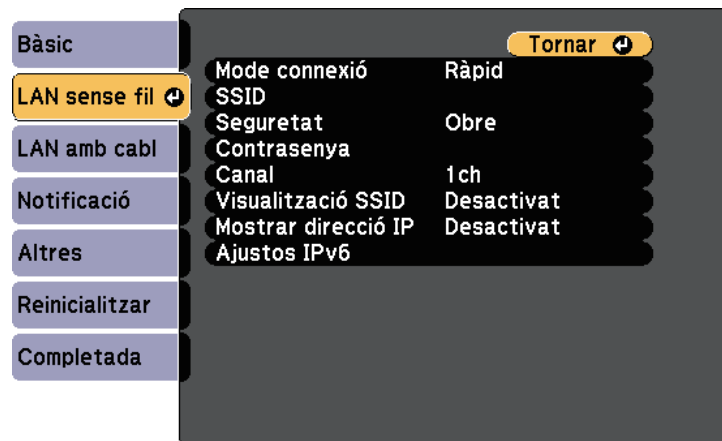
- **Nom del projector** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a la xarxa.
- **Contrasenya PJLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PJLink per controlar el projector.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és **guest**).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 8 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és **admin**).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya especificada per defecte.)

- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Enter] per seleccionar-los.

- 6** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 7** Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.

- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.

- 8** Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 9** Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

- 10** Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 11** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 12** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.



Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK
- Seguretat WPA2-EAP *
- Seguretat WPA/WPA2-PSK *
- Seguretat WPA/WPA2-EAP *

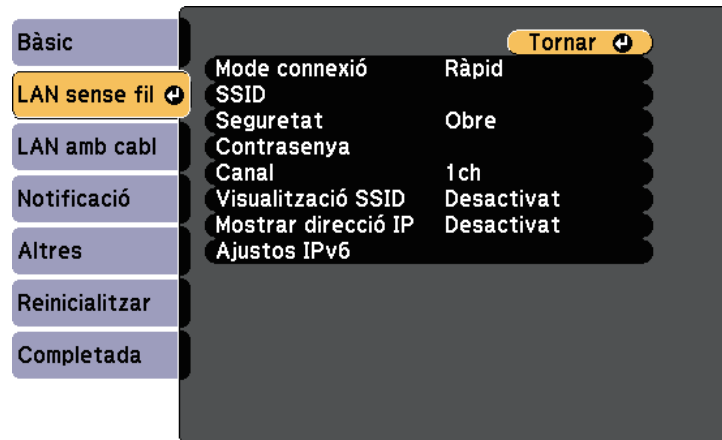
* Només disponible per al mode de connexió Avançat.



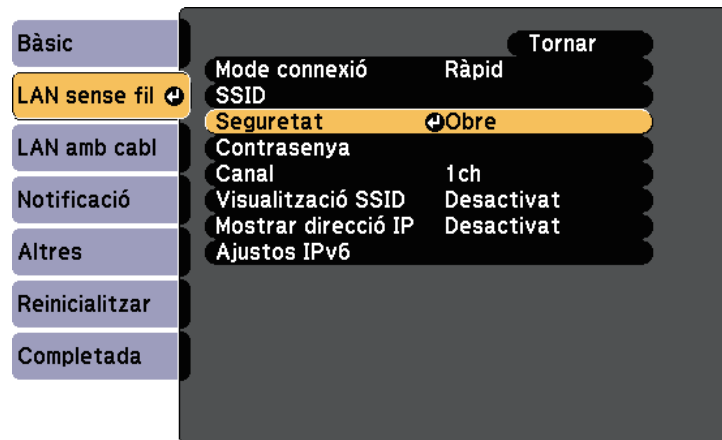
Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **LAN sense fil** i premeu [Enter].



- 5** Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].

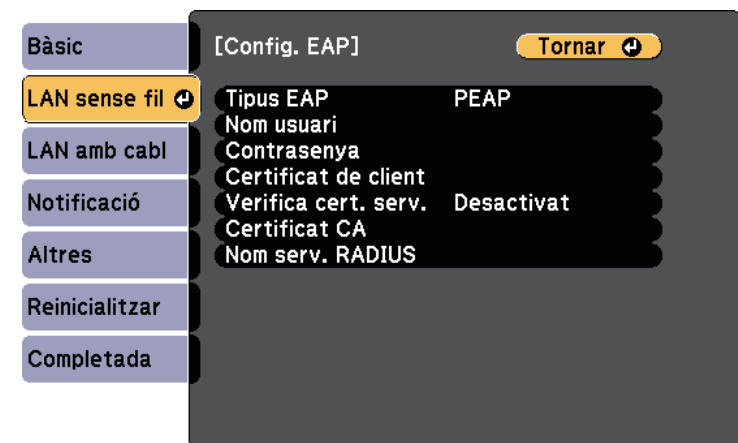


- 6** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.

- 7** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.



- 9** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificat CA** per als tipus **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** o **EAP-FAST**



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 10** Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].

- 11** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 12** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 13** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista.
Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 14** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter].
El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.
- 15** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.
 - A **Nom d'usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 63 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
 - A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 63 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP**, **EAP-FAST** o **LEAP**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
 - **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.

- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.

- 16** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.98](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.144](#)

Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA

Especificació	Descripció
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binary

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat al dispositiu la versió més recent de l'Epson iProjection (aquesta funció és compatible amb la V1.3.0 o posterior).
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

1

Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.
Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Enter] per mostrar-lo.

2


Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

3

Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1 Configureu la Clau USB amb el programari Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2 Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.

- 3 Engueu el projector.

- 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

- 5 Feu una de les operacions següents per connectar la clau USB.

- Connecteu la clau USB al port USB-A del projector (EB-U50).
- Traieu el mòdul LAN sense fil del projector i inseriu la clau USB al mateix port que es fa servir per al mòdul LAN sense fil (EB-W50/EB-X50).

Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

- 6 Retireu la clau USB.

Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.

- 7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.

- 8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

- 9 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur**

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

» Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.101](#)

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

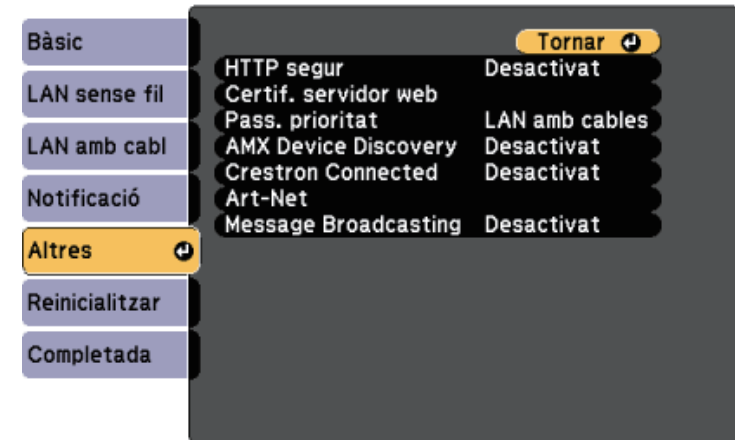
Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i una unitat de memòria USB.



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1 Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 4 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 5 Seleccioneu **Activat** per a **HTTP segur**.
- 6 Seleccioneu **Certif. servidor web** i premeu [Enter].
- 7 Seleccioneu **Registra** i premeu [Enter].
- 8 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 9 Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 10 Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 11 Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

» Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.102](#)

Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Supervisió i control del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management" [pàg.104](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.105](#)
- "Com controlar un projector en xarxa al mode de reproducció de contingut" [pàg.109](#)
- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.114](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.115](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.116](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.117](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.119](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.120](#)
- "Definicions de canal Art-Net" [pàg.125](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.128](#)

El programari Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projectador a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

Podeu descarregar l'Epson Projector Management de la pàgina web següent.

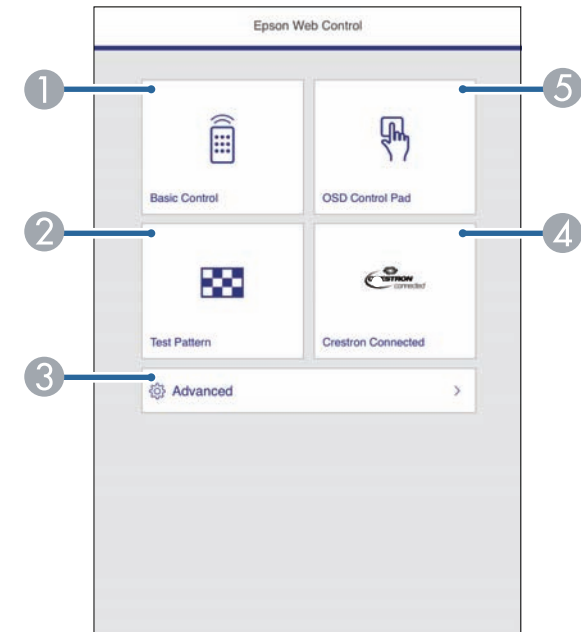
<http://www.epson.com/>

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats en xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançada**.
- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
 - Internet Explorer 11 o posterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si configureu **Mode d'espera** en **Com. activada**, podeu fer servir un navegador Web per seleccionar els ajustos i controlar la projecció, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
☛ **ECO > Mode d'espera > Mode d'espera**

Veureu la pantalla Epson Web Control.



- 1** Comproveu que el projector està encès.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].

- 1** Controla el projector a distància.
- 2** Mostra un patró de prova.
- 3** Estableix la configuració detallada del projector.
- 4** Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 5** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.

- 5** Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla Epson Web Control. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Des de la pantalla **Avançada** només podeu seleccionar els ajusts següents.
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Ajustos IPv6 (manual)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Enllaços relacionats

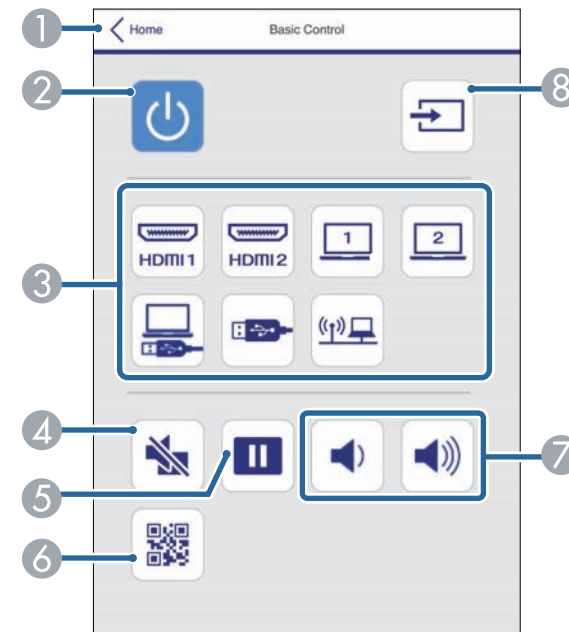
- "Opcions de control Web" [pàg.106](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.143](#)

Opcions de control Web

Control bàsic



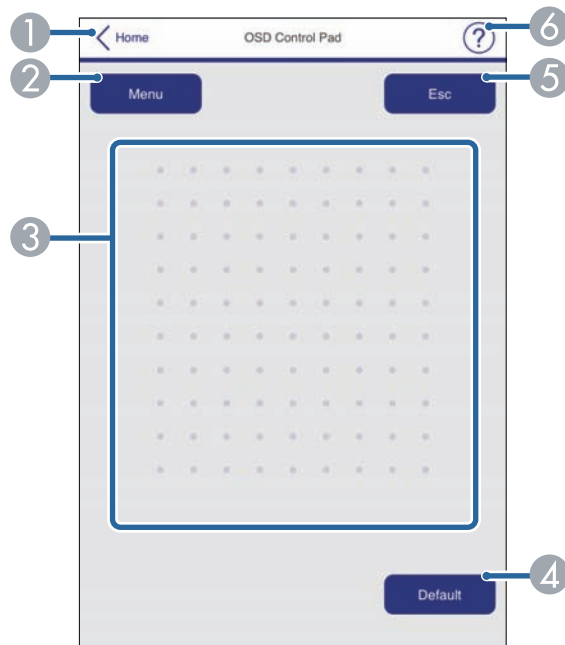
- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya predeterminada és **guest**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contrasenya Remote** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Engenga i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.

- ④ Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- ⑤ Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
- ⑥ Mostra el codi QR.
- ⑦ Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- ⑧ Cerca fonts.

Tauler de control OSD



- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Mostra els menús per a la configuració del projector.
- ③ Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- ④ Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
- ⑤ Torna al menú anterior.

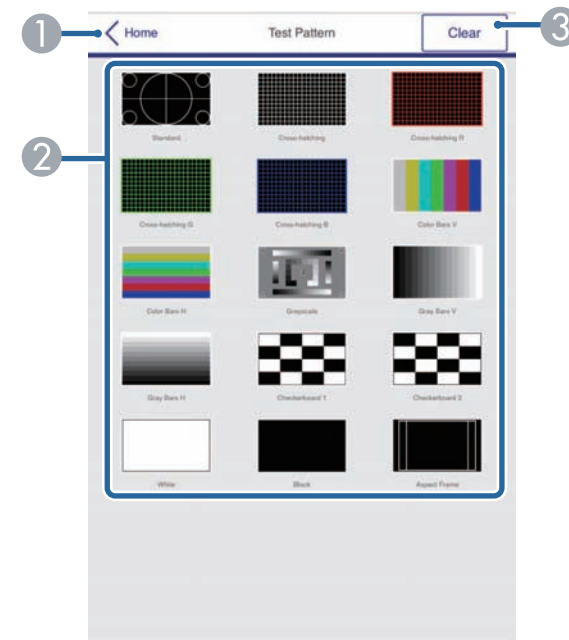
- ⑥ Mostra els temes d'ajuda.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Canvi d'imatge
- Botó d'usuari
- Logotip de l'usuari
- Ajust HDMI EQ
- Idioma
- Reprod. contingut
- Reinici hores làmpada

Patró de prova



- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.

- ② Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova.
- ③ Desactiva la visualització del patró de prova.

El mode Reprod. contingut permet seleccionar els ajustos del projector, controlar la projecció i editar llistes de reproducció amb un navegador d'Internet.



També podeu controlar el projector mitjançant un navegador d'Internet amb l'app Epson iProjection (iOS/Android).

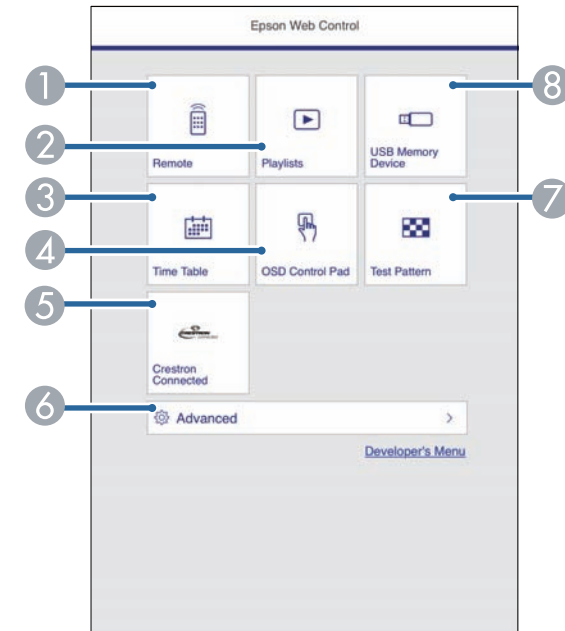
Atenció

No traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector en les situacions següents. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- Quan es mostra la pantalla Llistes de reproducció
- Quan es mostra la pantalla Dispositiu de memòria USB

- 1** Comproveu que el projector es troba en funcionament en mode Reprod. contingut.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].

Es mostrarà la pantalla Epson Web Control.



- 1** Controla el projector a distància.
- 2** Edita les llistes de reproducció per al mode Reprod. contingut.
- 3** Obre la pantalla Taula horària.
- 4** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 5** Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 6** Estableix la configuració detallada del projector.
- 7** Mostra un patró de prova.
- 8** Registra o suprimeix les dades d'una llista de reproducció a la unitat de memòria USB.

- 5** Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



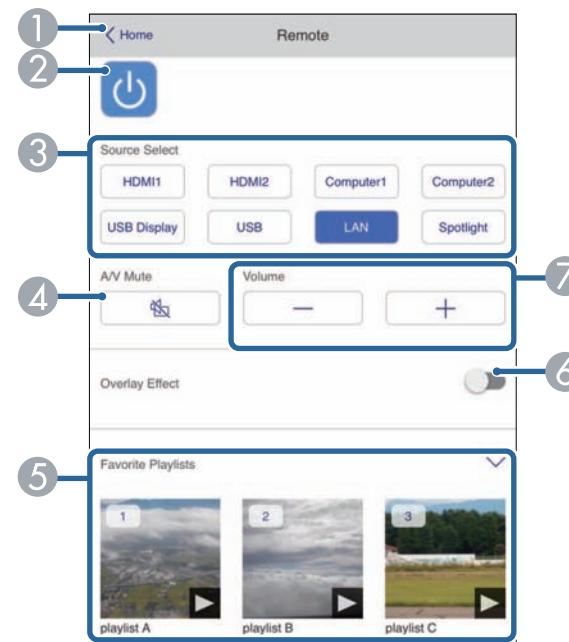
- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla Epson Web Control. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**
- Des de la pantalla **Avançada** només podeu seleccionar els ajusts següents.
 - Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
 - Ajustos IPv6 (manual)
 - Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Enllaços relacionats

- "Opcions de control web al mode de reproducció de contingut" [pàg.110](#)

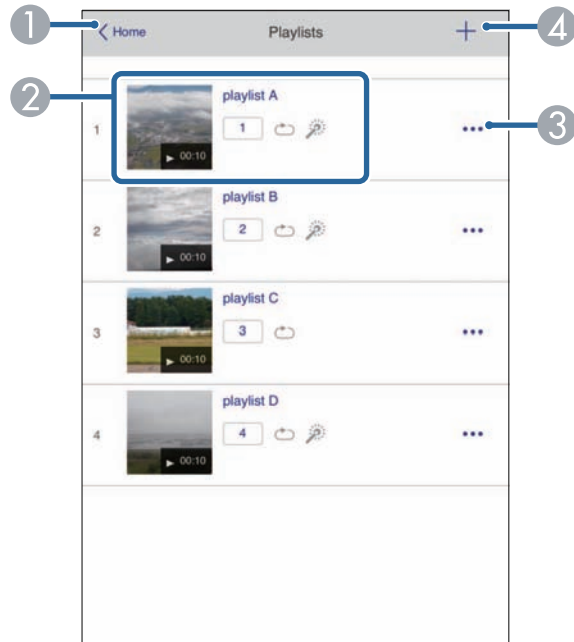
Opcions de control web al mode de reproducció de contingut

Remot



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 Selecciona les llistes de reproducció preferides.
- 6 Activa i desactiva l'Efecte superpos. Activeu-lo per afegir efectes de forma i de color a la imatge projectada.
- 7 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

Llista de reproducció



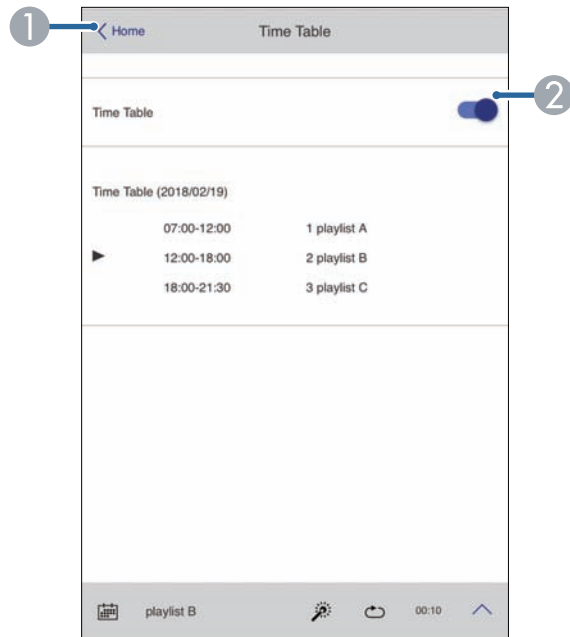
- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Controla la reproducció de la llista de reproducció.
- ③ Edita, copia o suprimeix la llista de reproducció.
- ④ Crea una llista de reproducció nova.

Dispositiu de memòria USB



- ① Torna a la pantalla Epson Web Control.
- ② Copia les imatges o les pel·lícules que voleu afegir a les llistes de reproducció a una unitat de memòria USB.
- ③ Suprimeix les imatges o les pel·lícules de la unitat de memòria USB.

Taula horària

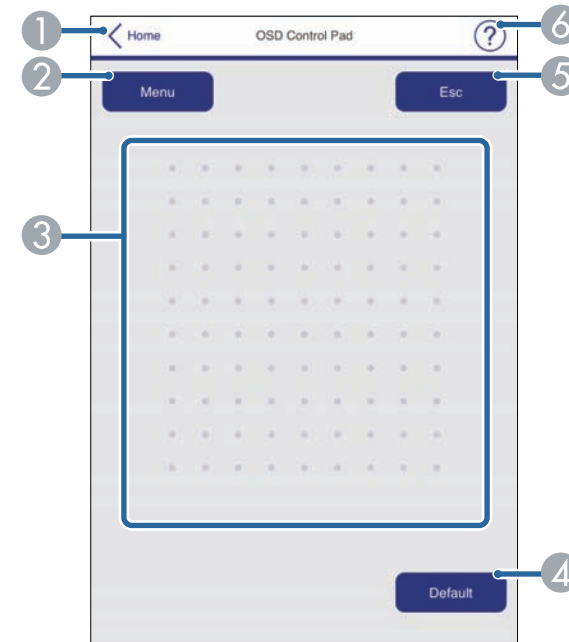


- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Activa i desactiva la taula horària.



Podeu especificar quan comença i quan acaba cada llista de reproducció amb la funció de taula horària del programari Epson Projector Content Manager.
Per obtenir-ne més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

Tauler de control OSD



- 1 Torna a la pantalla Epson Web Control.
- 2 Mostra els menús per a la configuració del projector.
- 3 Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- 4 Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
- 5 Torna al menú anterior.
- 6 Mostra els temes d'ajuda.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Canvi d'imatge
- Botó d'usuari
- Logotip de l'usuari
- Ajust HDMI EQ
- Idioma
- Reprod. contingut
- Reinici hores làmpada

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions.



També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat de client**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat CA**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.
Veureu la pantalla Epson Web Control.
- 5** Seleccioneu **Avançada**.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla **Avançada**. Si apareix una pantalla d'inici de sessió, introduïu-hi el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya predeterminada és **admin**).
- Podeu canviar la contrasenya a l'opció **Contras. control Web** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

- 6** Sota **Xarxa**, seleccioneu **Certificat**.
- 7** Seleccioneu el fitxer de certificat que voleu registrar.
- 8** Introduïu la contrasenya al quadre **Contrasenya** i feu clic a **Validar**.
- 9** Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

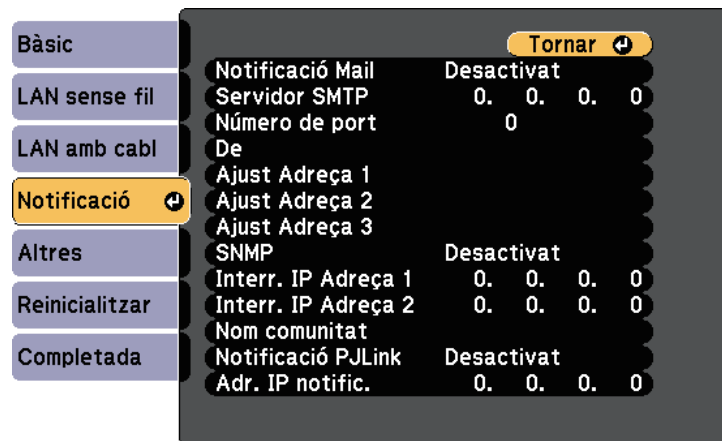
Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

ECO > Mode d'espera > Mode d'espera

1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

3 Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].



4 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.

5 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu "127.x.x.x" (x és un número del 0 al 255) per al servidor SMTP.

6 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 0 i 65535 (el port predeterminat és el 25).

7 Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **Des de**.

8 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 32 caràcters alfanumèrics.

9 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.115](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)

Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

7 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguïu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Enter].

The screenshot shows a menu with a left sidebar and a main content area. The sidebar has options: Bàsic, LAN sense fil, LAN amb cabl, Notificació (highlighted with a right arrow), Altres, Reinicialitzar, and Completada. The main content area has a 'Tornar' button at the top right. Below it, the 'Notificació Mail' section is set to 'Desactivat', with fields for 'Servidor SMTP' (0. 0. 0. 0) and 'Número de port' (0). The 'Ajust Adreça' section has three fields (1, 2, 3). The 'SNMP' section is set to 'Desactivat', with fields for 'Interr. IP Adreça 1' and 'Interr. IP Adreça 2' (both 0. 0. 0. 0), 'Nom comunitat', 'Notificació PJLink' (Desactivat), and 'Adr. IP notific.' (0. 0. 0. 0).

- 4** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 5** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255). Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 6** Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

» Enllaços relacionats

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.117](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.117](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Aquestes són les ordres disponibles.

Element		Ordre
Engegar/apagar	Activat	PWR ON
	Desactivat	PWR OFF

Element			Ordre
Selecció de senyal	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
Pausa A/V Activat/Desactivat	LAN		SOURCE 53
	Focus		SOURCE 58
	Activat		MUTE ON
	Desactivat		MUTE OFF

Afegiu un codi de retorn de carro (CR) (0Dh) al final de cada ordre i transmeteu-lo.

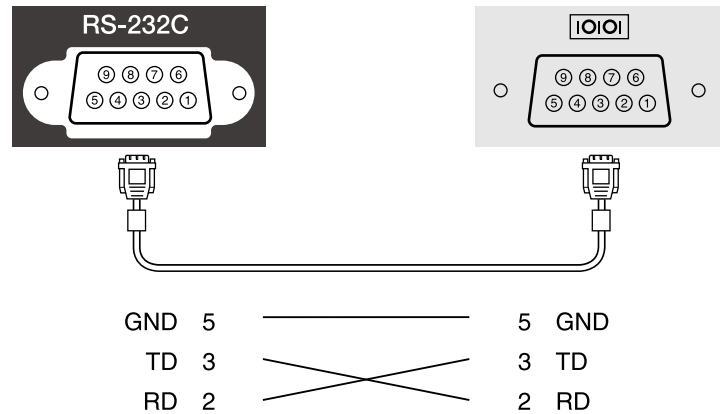
Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PLink, cal configurar adequadament la xarxa.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PLink
Ajustos de silenci	Ajustar desactivació de la imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment de l'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Focus	44
LAN	52
USB Display	53

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"

- EPSON U50
- EPSON W50
- EPSON X50

» Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.89](#)

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron Connected podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron Connected permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- No podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron Connected.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada**, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).
☛ **ECO > Mode d'espera > Mode d'espera**

Per obtenir més informació sobre el Crestron Connected, visiteu el lloc web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron Fusion que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

» Enllaços relacionats

- "Configuració del suport de Crestron Connected" [pàg.120](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected" [pàg.120](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)

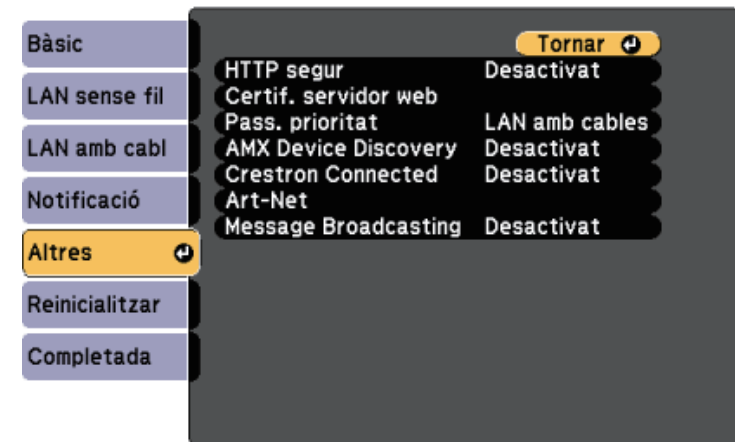
Configuració del suport de Crestron Connected

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron Connected, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si es tracta d'una connexió sense fil, configureu el projector mitjançant el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

- 2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Enter].



- 4 Establiu **Crestron Connected** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.

- 5 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

- 6 Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.

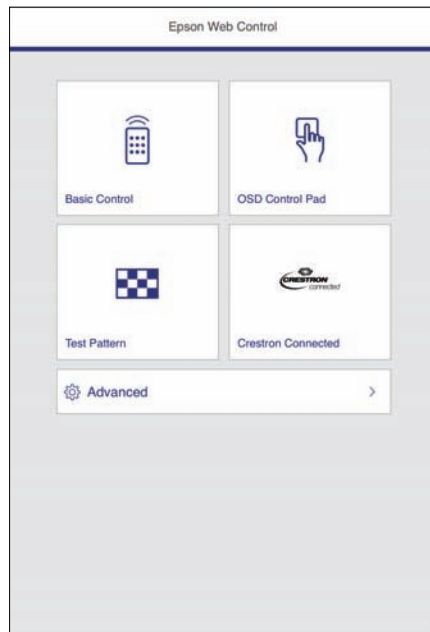
Control d'un projector en xarxa mitjançant el Crestron Connected

Si configureu el projector per utilitzar el Crestron Connected, podreu controlar i supervisar la projecció mitjançant un navegador web compatible.

- 1 Inicieu el navegador web en un ordinador connectat a la xarxa.

- 2** Escriviu l'adreça IP del projector al quadre de l'adreça del navegador i premeu la tecla **Enter** de l'ordinador.

Veureu la pantalla Epson Web Control.



- 3** Seleccioneu **Crestron Connected**.

Apareix aquesta pantalla:



- 4** Seleccioneu la font d'entrada que voleu controlar al quadre **Sources List**. Podeu desplaçar-vos per les fonts disponibles amb les fletxes amunt i avall del quadre.
- 5** Per controlar la projecció a distància, feu clic als botons en pantalla que corresponen als botons del comandament a distància del projector. Podeu desplaçar-vos per les opcions dels botons a la part inferior de la pantalla.



Aquests botons en pantalla no es corresponen directament amb els botons del comandament a distància del projector:

- **OK** funciona igual que el botó [Enter]
- **Menu** mostra el menú del projector

- 6** Per veure informació sobre el projector, feu clic a la pestanya **Info**.

7 Per canviar les opcions del projector, de Crestron Control i la contrasenya, feu clic a la pestanya **Tools**, seleccioneu les opcions a la pantalla que es mostra i, a continuació, feu clic a **Send**.

8 Quan acabeu de seleccionar les opcions, feu clic a **Exit** per tancar el programa.

» **Enllaços relacionats**

- "Finestra de funcionament del Crestron Connected" [pàg.122](#)
- "Finestra d'eines del Crestron Connected" [pàg.123](#)

Finestra de funcionament del Crestron Connected

Les opcions d'aquesta finestra permeten controlar el projector i ajustar la imatge de projecció.



1	Power	Engega i apaga el projector.
	Vol-/Vol+	Serveix per ajustar el volum.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo i l'àudio.

3	Freeze	Les imatges s'aturen o es reprenen.
	Contrast	Ajusta la diferència entre la llum i l'ombra a les imatges.
	Brightness	Ajusta la lluentor de la imatge.
	Color	Ajusta la saturació del color de les imatges.
	Sharpness	Ajusta la nitidesa de la imatge.
	Zoom	Amplia o redueix la imatge sense canviar la mida de projecció. Feu clic als botons de fletxa per canviar la posició d'una imatge ampliada.
4	Botons de fletxa	Executa les mateixes operacions que els botons de les fletxes del comandament a distància.
	OK	Executa la mateixa operació que l'[Enter] del comandament a distància.
	Menu	Mostra i tanca el menú del projector.
	Auto	Optimitza els paràmetres Tracking , Sync , i Posició del menú Senyal del projector durant la projecció d'un senyal RGB analògic procedent del port Computer1 o Computer2.
	Search	Canvia a la següent font d'entrada que estigui enviant una imatge.
	Esc	Executa la mateixa operació que el botó [Esc] del comandament a distància.
5	Tools	Canvia la configuració del projector que està connectat.
	Info	Mostra la informació del projector que està connectat.
	Help	Mostra la finestra d'assistència tècnica. Es fa servir per enviar missatges a l'administrador, i rebre missatges d'aquest, amb Crestron RoomView Express.

Finestra d'eines del Crestron Connected

Les opcions de la finestra Tools permeten personalitzar diverses funcions de configuració del projecteur.

1 Definiu els paràmetres dels controladors centrals de Crestron.

2	Projector Name	Introduïu un nom per diferenciar el projecteur que està connectat actualment dels altres projectors de la xarxa (fins a 16 caràcters alfanumèrics).
	Location	Introduïu un nom d'ubicació de la instal·lació per al projecteur que està connectat actualment a la xarxa (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	Assigned To	Introduïu un nom d'usuari per al projecteur (fins a 32 caràcters alfanumèrics i símbols).
	DHCP	Seccioneu per utilitzar el DHCP. No podeu introduir una adreça IP si DHCP està activat.
	IP Address	Introduïu una adreça IP per assignar al projecteur que està connectat.
	Subnet Mask	Introduïu una màscara de subxarxa per al projecteur que està connectat.
	Default Gateway	Introduïu una adreça de passarel·la per al projecteur que està connectat.
3	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats al Projector.
	Enabled (Admin Password)	Seccioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra Tools.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra Tools (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selecioneu-lo per demanar una contrasenya per obrir la finestra de funcionament de l'ordinador.
	New Password	Introduïu una contrasenya nova quan canvieu la contrasenya per obrir la finestra d'operació (fins a 26 caràcters alfanumèrics).
	Confirm	Introduïu la mateixa contrasenya que a New Password . Si les contrasenyes no coincideixen, es mostrarà un error.
	Send	Feu clic per confirmar els canvis realitzats a User Password .

Art-Net és un protocol de comunicació per Ethernet basat en el protocol TCP/IP. Podeu controlar el projector amb un controlador DMX o un sistema d'aplicacions.

La taula següent mostra les definicions de canal que s'utilitzen per controlar el projector amb l'Art-Net.

Canal/funció	Funcionament	Paràmetres	Valor per defecte	Descripció
1 llum d'ajust (atenuació)	Del 0% al 100%	Del 0 al 255	0	Ajusta la lluentor de la imatge.
2 Control de l'obturador	Obturador obert	Del 0 al 63	128	Activa o desactiva Pausa A/V.
	No operatiu	Del 64 al 191		
	Obturador tancat	Del 192 al 255		
3 Canvi de font	No operatiu	Del 0 al 7	0	Canvia a la font especificada.
	HDMI1	Del 8 al 15		
	HDMI2	Del 16 al 23		
	No operatiu	Del 24 al 31		
	No operatiu (DVI-D)	Del 32 al 39		
	No operatiu (port de pantalla)	Del 40 al 47		
	No operatiu (SDI)	Del 48 al 55		
	Computer1	Del 56 al 63		
	Computer2	Del 64 al 71		
	No operatiu (BNC)	Del 72 al 79		
	LAN	Del 80 al 87		
	No operatiu (reservat: Screen Mirroring)	Del 88 al 95		

Canal/funció	Funcionament	Paràmetres	Valor per defecte	Descripció
	No operatiu (reservat: Screen Mirroring2)	Del 96 al 103		
	USB Display	Del 104 al 111		
	USB	Del 112 al 119		
	Focus	Del 120 al 127		
	No operatiu	Del 128 al 255		
7 Zoom	Tele/ample electrònic	Del 0 al 255	255	Aplica el zoom amb la quantitat de moviment especificada.
10 Reproducció de contingut	No operatiu	Del 0 al 3	0	Reprodueix la llista de reproducció especificada.
	Llista de reproducció 1	Del 4 al 7		
	Llista de reproducció 2	Del 8 al 11		
	Llista de reproducció 3	Del 12 al 15		
	Llista de reproducció 4	Del 16 al 19		
	Llista de reproducció 5	Del 20 al 23		
	Llista de reproducció 6	Del 24 al 27		
	Llista de reproducció 7	Del 28 al 31		
	Llista de reproducció 8	Del 32 al 35		

Canal/funció	Funcionament	Paràmetres	Valor per defecte	Descripció
	Llista de reproducció 9	Del 36 al 39		
	Llista de reproducció 10	Del 40 al 43		
	Llista de reproducció 11	Del 44 al 47		
	Llista de reproducció 12	Del 48 al 51		
	Llista de reproducció 13	Del 52 al 55		
	Llista de reproducció 14	Del 56 al 59		
	Llista de reproducció 15	Del 60 al 63		
	Llista de reproducció 16	Del 64 al 67		
	Llista de reproducció 17	Del 68 al 71		
	Llista de reproducció 18	Del 72 al 75		
	Llista de reproducció 19	Del 76 al 79		
	Llista de reproducció 20	Del 80 al 83		
	Llista de reproducció 21	Del 84 al 87		
	Llista de reproducció 22	Del 88 al 91		
	Llista de reproducció 23	Del 92 al 95		
	Llista de reproducció 24	Del 96 al 99		

Canal/funció	Funcionament	Paràmetres	Valor per defecte	Descripció
	Llista de reproducció 25	Del 100 al 103		
	Llista de reproducció 26	Del 104 al 107		
	Llista de reproducció 27	Del 108 al 111		
	Llista de reproducció 28	Del 112 al 115		
	Llista de reproducció 29	Del 116 al 119		
	Llista de reproducció 30	Del 120 al 123		
	Llista de reproducció 31	Del 124 al 127		
	Llista de reproducció 32	Del 128 al 131		
	Llista de reproducció 33	Del 132 al 135		
	Llista de reproducció 34	Del 136 al 139		
	Llista de reproducció 35	Del 140 al 143		
	Llista de reproducció 36	Del 144 al 147		
	Llista de reproducció 37	Del 148 al 151		
	Llista de reproducció 38	Del 152 al 155		
	Llista de reproducció 39	Del 156 al 159		
	Llista de reproducció 40	Del 160 al 163		

Canal/funció	Funcionament	Paràmetres	Valor per defecte	Descripció
	Llista de reproducció 41	Del 164 al 167		
	Llista de reproducció 42	Del 168 al 171		
	Llista de reproducció 43	Del 172 al 175		
	Llista de reproducció 44	Del 176 al 179		
	Llista de reproducció 45	Del 180 al 183		
	Llista de reproducció 46	Del 184 al 187		
	Llista de reproducció 47	Del 188 al 191		
	Llista de reproducció 48	Del 192 al 195		
	Llista de reproducció 49	Del 196 al 199		
	Llista de reproducció 50	Del 200 al 203		
	No operatiu	Del 204 al 255		
11 Control d'energia	Apagar	Del 0 al 63	128	Engega i apaga el projector.
	No operatiu	Del 64 al 191		
	Engegar	Del 192 al 255		
13 Bloqueig	No es pot controlar	Del 0 al 127	0	Activa/desactiva les operacions d'Art-Net.
	Es pot controlar	Del 128 al 255		



Si controleu el projector mitjançant el protocol Art-Net amb el comandament a distància, els paràmetres configurats mitjançant el controlador DMX o el programari de l'aplicació poden no coincidir amb l'estat real del projector. Si voleu aplicar al projector els controls de tots els canals, configureu el Canal 13 en "No es pot controlar" i, seguidament, torneu a "Es pot controlar".

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.148](#)


Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

Avís

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



- Si establiu una contrasenya a l'opció **Protec. Planificació**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Planificació**.

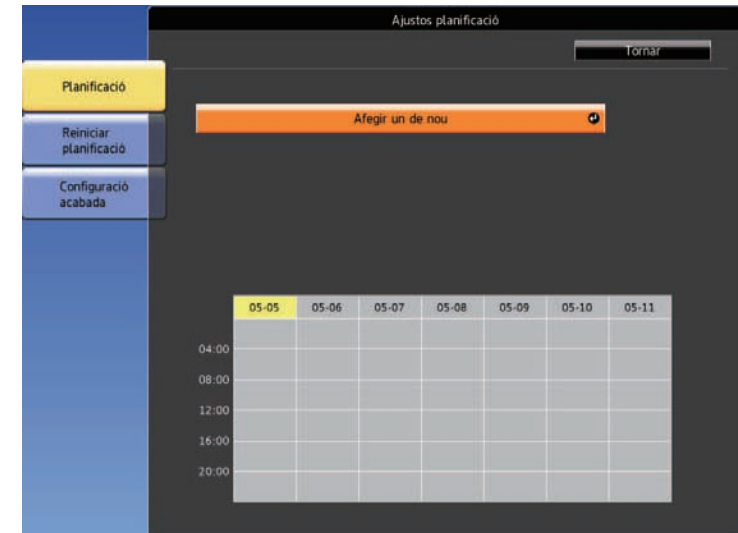
1 Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.
 **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Enter].

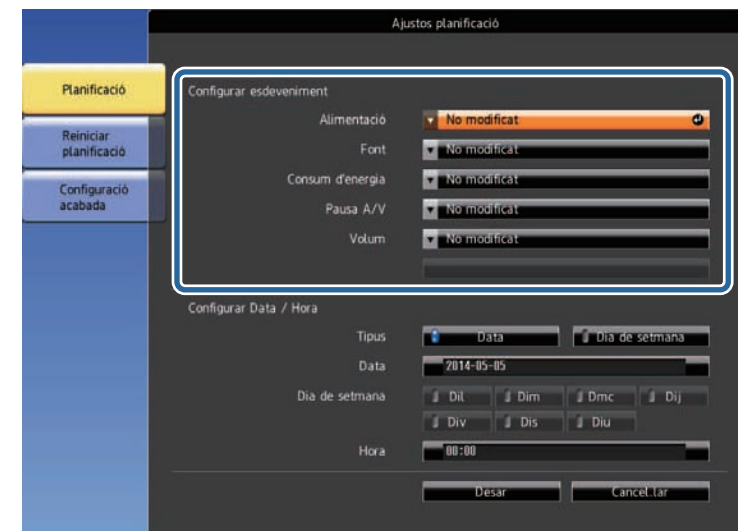
3 Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

4 Seleccioneu **Planificació** i premeu [Enter].

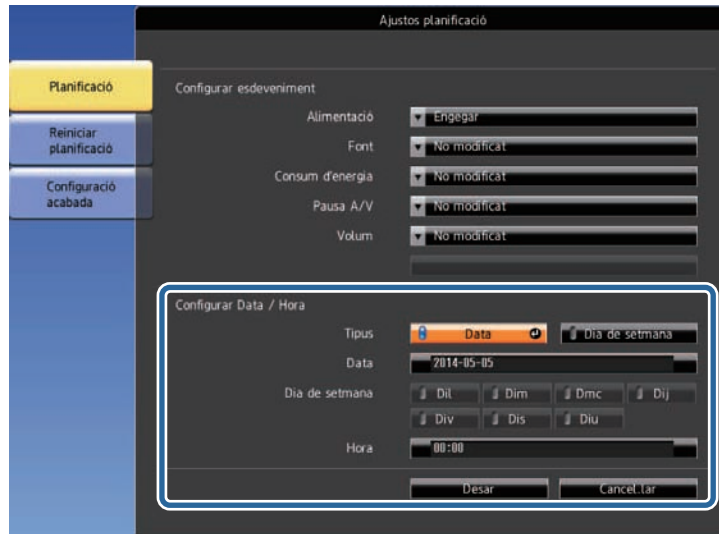
5 Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



6 Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.










7 Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.



8 Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.



- ① : planificació vàlida
- : planificació regular
- : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada en groc)
- ③ : planificació única
- : planificació regular
- : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
- : planificació no vàlida

9 Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

- 10** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Activat** o **Desactivat** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
 - **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
 - **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.

- 11** Seleccioneu **Completada** i, seguidament, seleccioneu **Sí**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reiniciar planificació**.

» **Enllaços relacionats**

- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.37](#)
- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.85](#)

Ajustar les opcions dels menús

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

» Enllaços relacionats

- "Ús dels menús del projector" [pàg.132](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.133](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.142](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.152](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.154](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.155](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu el botó [Menu] del comandament a distància.
Apareix la pantalla de menús amb les opcions del menú **Imatge**.



- 2** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

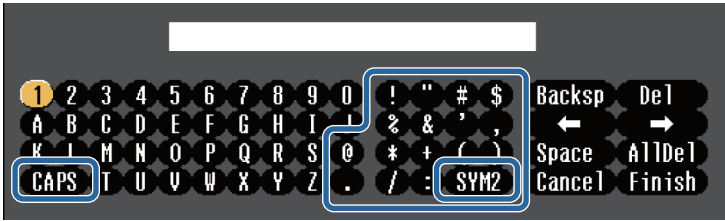
- 3** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5** Canvieu les opcions amb els botons de la part inferior de les pantalles dels menús.
- 6** Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Reinicialitzar**.

- 7** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].

- 8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador.

Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» **Enllaços relacionats**

- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.133](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.105](#)

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.
Balanç de blancs		Ajusta el tint de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
	Temp. color	Temp. color: estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermella.
	Personalitzat	Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) de l'offset i el guany.
Millora d'imatge		Ajusta la resolució percebuda de la imatge:
	Reducció de soroll	Reducció de soroll: redueix el parpelleig de les imatges.
	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [480i/576i/1080i])	Supr. entrellaçat: indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. • Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. • Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
Iris automàtic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge. Disponible quan Mode de color s'estableix en Dinàmic o Cinema . Aquest ajust està desactivat si la Fusió de marges està Activada . 🔊 Ampliada > Multiprojecció > Fusió de marges
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú Imatge per al mode de color seleccionat.



- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor de la làmpada. Per canviar el mode de lluentor de la làmpada, utilitzeu l'opció **Consum d'energia** del menú **ECO** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Modes de color disponibles" [pàg.54](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Podeu restablir els valors predeterminats de **Tracking**, **Sync.** i **Posició** amb el botó [Auto] del comandament a distància.

Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

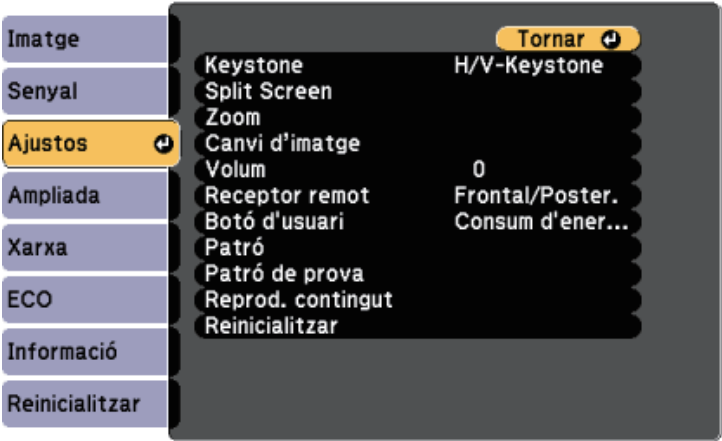
Configuració	Opcions	Descripció
Resolució	Auto Ample Normal	Defineix la resolució del senyal d'entrada si no es detecta automàticament amb l'opció Auto .
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Tracking	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar les bandes verticals a les imatges d'ordinador.

Configuració	Opcions	Descripció
Sync.	Existeixen diversos nivells	Ajusta el senyal per eliminar tremolors o desenfocaments a les imatges d'ordinador.
Posició	—	Ajusta la posició de la imatge en pantalla.
Configuració auto.	Activat Desactivat	Optimitza automàticament la qualitat de la imatge de l'ordinador (quan està Activat).
Overscan	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament.
Avançat	Interval de vídeo	Interval vídeo: defineix l'interval de vídeo en funció del valor del dispositiu connectat al port d' HDMI.
	Senyal d'entrada	Senyal d'entrada: especifica el tipus de senyal de les fonts d'entrada connectades als ports de l'ordinador. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta els senyals automàticament. • RGB: entra senyals d'ordinador/vídeo RGB. • Component: entra senyals de vídeo de components.
Escala	Diverses opcions d'escala	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú Senyal , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Senyal d'entrada

» Enllaços relacionats

- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.51](#)

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Keystone		Ajusta la forma de la imatge en rectangular (horitzontalment i verticalment).
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: seleccioneu aquest paràmetre per corregir manualment les vores horitzontal i vertical, o per activar o desactivar la correcció automàtica.
	Quick Corner	Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
Split Screen	Mida de la pantalla Font Alterna pantalles Font d'àudio Alinear Mostra el codi QR Surt de Split Screen	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida).

Configuració	Opcions	Descripció
Zoom	Existeixen diversos nivells	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Canvi d'imatge	Existeixen diverses posicions	Ajusta la posició de la imatge sense moure el projector. Aquesta funció no està disponible si l'opció Zoom s'ha establert en el paràmetre més ample possible.
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font.
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors.
Botó d'usuari	Consum d'energia Informació Supr. entrellaçat Patró de prova Resolució Mostra el codi QR Focus	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.
Patró		Selecciona diverses opcions de visualització de patró. <div>Atenció Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.</div>

Configuració	Opcions	Descripció
	Visualització patró	Visualització patró: permet mostrar el tipus de patró seleccionat en pantalla per facilitar la presentació.
	Tipus de patró	Tipus de patró: seleccioneu entre els patrons 1 - 4 o Patró d'usuari . Els patrons 1 - 4 mostren els patrons prèviament registrats al projector, com ara línies regalades o patrons de graella.
	Patró d'usuari	Patró d'usuari: captura una pantalla projectada i la desa com a patró per visualitzar-lo.
Patró de prova	—	Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).
Reprod. contingut	Reprod. contingut	Establiu-lo en Activat per reproduir una llista de reproducció creada amb el programari Epson Projector Content Manager.
	Efecte superpos.	Afegeix efectes de forma i color a la imatge projectada. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .)
	Visualitzador USB	Selecciona i reproduïx una llista de reproducció desada a la unitat de memòria USB. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .)
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Canvi d'imatge • Botó d'usuari

Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diversos paràmetres del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici		Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector:
	Veure pant. inici auto	Veure pant. inici auto: seleccioneu si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
	Funció pers. 1 Funció pers. 2	Funció pers. 1/Funció pers. 2: seleccioneu per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada.
Pantalla		Selecciona diverses opcions de visualització:

Configuració	Opcions	Descripció
	Missatges	Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en Desactivat si no voleu mostrar els missatges.
	Mostrar fons	Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal.
	Pantalla d'inici	Pantalla d'inici: establiu aquesta opció en Activat per veure un logotip quan s'iniciï la projecció.
	A/V Mute	Pausa A/V: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan s'activi Pausa A/V.
	Uniformitat de color	Uniformitat de color: establiu-lo en Activat per ajustar la tonalitat del color de tota la pantalla. <ul style="list-style-type: none">• Nivell ajust: establiu el nivell d'ajust.• Inicia ajustos: seleccioneu l'àrea per a la qual voleu ajustar el to de color per al vermell, el verd i el blau individualment.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament		Selecciona diverses opcions de funcionament:

Configuració	Opcions	Descripció
	Direct Power On	Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.
	Mode alta altitud	Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.
	Cerca autom. de font	Cerca autom. de font: estableix aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.
	Encès automàtic	Encès automàtic: seleccioneu la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera. Per a aquesta funció estan disponibles les fonts d'imatge següents: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Computer1 • USB Display
	Font en iniciar	Seleccioneu la font d'imatge que voleu projectar en engegar el projector en mode Reprod. contingut.
	Ajust HDMI EQ	Ajust HDMI EQ: ajusteu el nivell del senyal d'entrada HDMI en funció dels dispositius connectats al port HDMI. Canvieu-ne el valor si la imatge té moltes interferències o si detecteu cap altre problema, p. ex. no es projecten les imatges. Si feu servir un dispositiu reproductor de la mida d'un polze i no es mostra cap imatge, seleccioneu 1 .

Configuració	Opcions	Descripció
	Avançat	Interval conf. lots: seleccioneu Tot per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots. Seleccioneu Limitat si no voleu copiar els ajustos següents: <ul style="list-style-type: none"> • Ajusts de Protecc. contrasenya • Ajusts del menú Xarxa
	Data i hora	Data i Hora: ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector. <ul style="list-style-type: none"> • Horari d'estiu: estableix en Activat per activar l'horari d'estiu. • Hora Internet: estableix en Activat per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet.
Configuració A/V		Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo:
	Sortida A/V	Sortida A/V: estableix aquest paràmetre en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera.
	Configuració d'àudio	Sortida d'àudio: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des de qualsevol font excepte els ports HDMI. Sortida d'àudio HDMI1/Sortida d'àudio HDMI2: selecciona el port d'entrada d'àudio en projectar imatges des dels ports HDMI.
Multiprojecció		Per fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors:
	ID del projector	Assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
	Mode de color	Si projecteu des de múltiples projectors, seleccioneu Multiprojecció per a tots els projectors.

Configuració	Opcions	Descripció
	Uniformitat de color	Ajusta la tonalitat del color de tota la pantalla.
	Fusió de marges	Corregeix el marge entre les diverses imatges per tal de crear una pantalla continua.
	Escala	Ajusta l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
	Consum d'energia	Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector.
	Mateixos colors	Corregeix la diferència entre el tint i la brillantor de cada imatge projectada.
	Reinicialitzar	Permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú Multiprojecció .
Ajustos planificació	Menú Ajustos planificació	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors per defecte del menú Ampliada , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> • Logotip de l'usuari • Projecció • Mode alta altitud • Cerca autom. de font • Ajust HDMI EQ • Data i hora • Sortida A/V • ID del projector • Mode de color • Mateixos colors • Ajustos planificació • Idioma



Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** i **Pausa A/V** del paràmetre **Pantalla**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.86](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Alim. LAN sense fil	Activat Desactivat	Configura les opcions de la LAN sense fil. Seleccioneu Activat per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió IPv6	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. Disponible si heu establert Alim. LAN sense fil en Activat . Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar l'opció IPv6 . <ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6 (manual)<ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6• Longitud del prefix• Direcció passarel·la• Adreça IPv6 (auto)<ul style="list-style-type: none">• Adreça temporal• Adreça local enllaç• Adreça sense estat• Adreça amb estat
Inf. xarxa-LAN amb cable	Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Adreça IPv6 (manual) Adreça IPv6 (auto)	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable. Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar les opcions Adreça IPv6 (manual) o Adreça IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6 (manual)<ul style="list-style-type: none">• Adreça IPv6• Longitud del prefix• Direcció passarel·la• Adreça IPv6 (auto)<ul style="list-style-type: none">• Adreça temporal• Adreça local enllaç• Adreça sense estat• Adreça amb estat
Mostra el codi QR	—	Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

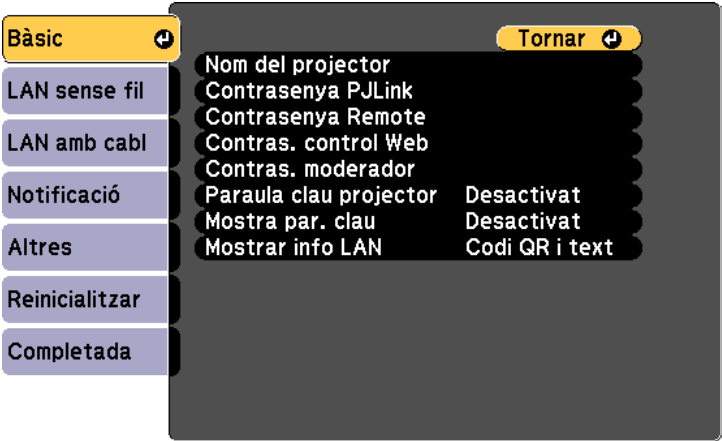
» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.143](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.144](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN amb cables" [pàg.146](#)
- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.147](#)
- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.148](#)
- "Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.149](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.86](#)

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic**



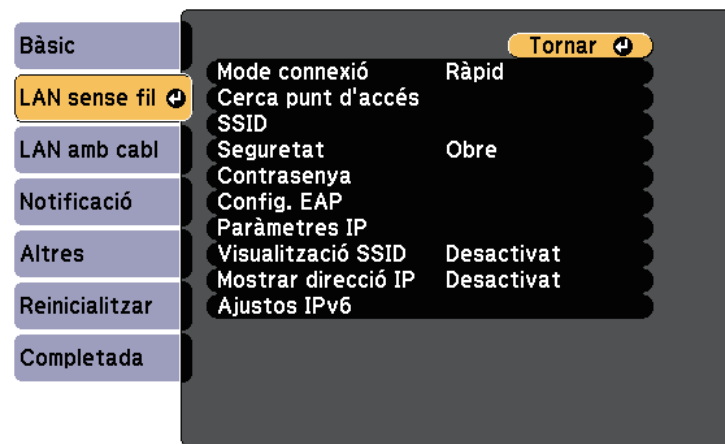
Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [\] ` espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya PLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PLink per al control del projector.
Contrasenya Remote	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de Control bàsic. (El nom de l'usuari és EPSONREMOTE ; la contrasenya predeterminada és guest).
Contras. control Web	Fins a 8 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom de l'usuari és EPSONWEB ; la contrasenya predeterminada és admin).
Contras. moderador	Número de quatre dígit	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Paraula clau projectori	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
Mostra par. clau	Activat Desactivat	Estableix aquest valor en Activat per mostrar la paraula clau d'un projectori sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection. Disponible quan el valor de Paraula clau projectori s'estableix en Activat .

Configuració	Opcions	Descripció
Mostra info LAN	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text .

Menú de xarxa - Menú LAN sense fil

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fil.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió		Seleccioneu el tipus de connexió sense fil:

Configuració	Opcions	Descripció
	Ràpid	Ràpid: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió Ràpid, el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)
	Avançat	Avançat: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.
Seguretat		Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.
Obre		Open: la seguretat no està configurada.
WPA2-PSK		WPA2-PSK: la comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
WPA/WPA2-PSK		WPA/WPA2-PSK: es connecta en mode personal WPA. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.

Configuració	Opcions	Descripció
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP: es connecta en mode WPA corporatiu. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Seleccioneu aquesta opció si feu servir LEAP.
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat WPA2-PSK i WPA/WPA2-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.
Config. EAP		Establiu la configuració EAP per a la seguretat WPA2-EAP i WPA/WPA2-EAP .
	Tipus EAP	Tipus EAP: selecciona el protocol d'autenticació. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: feu-los servir amb aquests protocols d'autenticació.

Configuració	Opcions	Descripció
	Nom usuari	Nom usuari: introduïu fins a 63 caràcters alfanumèrics. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
	Contrasenya	Contrasenya: introduïu una contrasenya de fins a 63 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir els tipus PEAP , EAP-FAST o LEAP . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan introduïu la contrasenya i seleccioneu Validar , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*).
	Certificat de client	Certificat de client: importa el certificat de client quan es fa servir el tipus PEAP-TLS o EAP-TLS .
	Verifica cert. serv.	Verifica cert. serv.: seleccioneu si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importa el certificat CA quan s'utilitza el tipus PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS o EAP-FAST .
	Nom serv. RADIUS	Nom serv. RADIUS: introduïu el nom del servidor que voleu verificar. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics.
Canal	1ch 6ch 11ch	En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil.

Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa - Menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl**



Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació

Bàsic

LAN sense fil

LAN amb cabl

Notificació

Altres

Reinicialitzar

Completada

Tornar

Notificació Mail Desactivat

Servidor SMTP 0. 0. 0. 0

Número de port 0

De

Ajust Adreça 1

Ajust Adreça 2

Ajust Adreça 3

SNMP Desactivat

Interr. IP Adreça 1 0. 0. 0. 0

Interr. IP Adreça 2 0. 0. 0. 0

Nom comunitat

Notificació PjLink Desactivat

Adr. IP notific. 0. 0. 0. 0

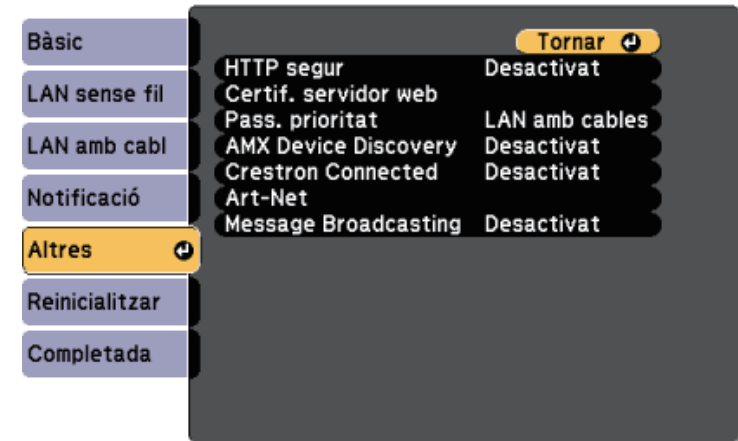
Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).
Número de port	De 0 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Seleccioneu un número per al número de port del servidor SMTP

Configuració	Opcions	Descripció
De	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Escriuiu la direcció de correu electrònic del remitent.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web (no utilitzeu " () , ; < > [\] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de 3 adreces.
SNMP	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	Establiu el nom de la comunitat SNMP.
Notificació PJLink	Activat Desactivat	Activa o desactiva la funció Notificació PJLink.
Adr. IP notific.	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PJLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

Menú de xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



Configuració	Opcions	Descripció
HTTP segur	Activat Desactivat	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a Activat .
Certif. servidor web	—	Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.
Pass. prioritat	LAN amb cables LAN sense fil	Podeu definir la passarel·la prioritària.
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Crestron Connected	Activat	Seleccioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected. En activar Crestron Connected es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.
	Desactivat	
Art-Net	Art-Net	Seleccioneu Activat per controlar el projector amb Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Estableix els valors de Net, Sub-Net i Universe del projector.
	Inicia canal	Estableix el canal d'inici que gestiona Art-Net.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> . Disponible només quan Crestron Connected s'estableix en Desactivat .

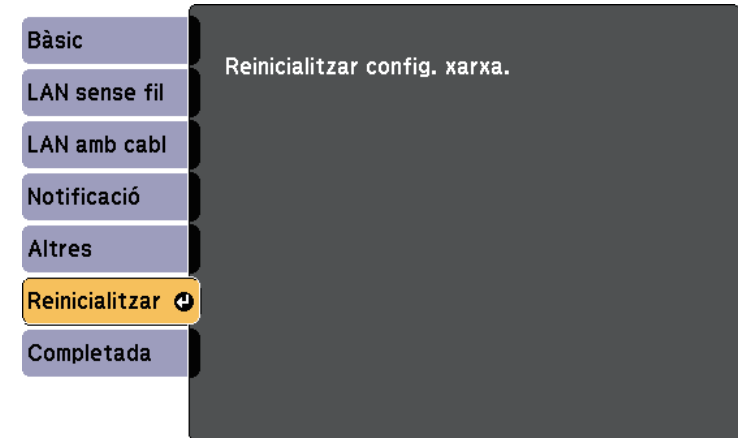
» Enllaços relacionats

- "Suport del Crestron Connected" [pàg.120](#)

Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar

Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

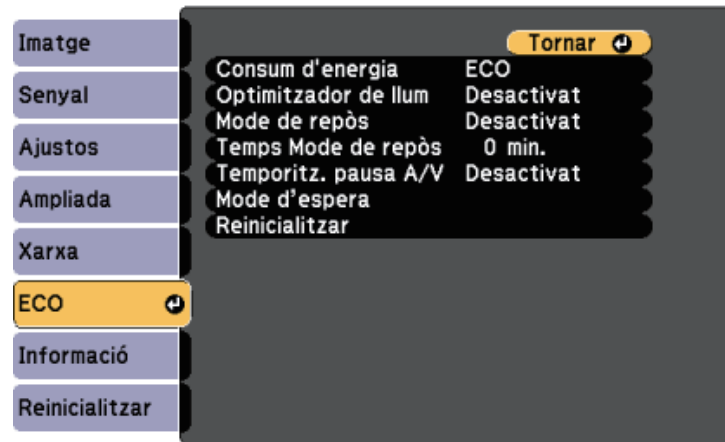
☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	Sí No	Seleccioneu Sí per reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Quan seleccioneu una opció d'estalvi d'energia, apareix la icona d'una fulla al costat de l'element de menú.



Configuració	Opcions	Descripció
Consum d'energia		Selecciona el mode de lluentor de la làmpada del projector. No podeu seleccionar aquestes opcions si el projector es fa servir en alçades altes o si està sotmès a temperatures elevades.
	Normal	Normal: estableix la lluentor màxima de la làmpada.
	ECO	ECO: redueix la lluentor de la làmpada i el soroll del ventilador, estalvia energia i allarga la vida útil de la làmpada.

Configuració	Opcions	Descripció
Optimitzador de llum	Activat Desactivat	Si s'estableix en Activat , la lluentor de la làmpada s'ajusta en funció de la imatge projectada. Això ajuda a reduir el consum energètic i redueix la lluentor de la làmpada en funció de l'escena projectada. L'ajust es desa per a cada Mode de color. Aquest element s'activa quan: <ul style="list-style-type: none"> El Consum d'energia s'ha establert en Normal.
Mode de repòs	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del mode de repòs.
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Si s'ha activat l'opció Pausa A/V , apaga automàticament el projector després de 30 minuts (si està Activat).
Mode d'espera		Disponible quan heu establert Sortida A/V en Durant projecció .
Mode d'espera		Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera: <ul style="list-style-type: none"> Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa Com. activada se selecciona automàticament quan Sortida A/V s'estableix en Sempre . 🔍 Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V
Port		Selecciona el port que s'utilitzarà de la LAN amb cables o de la LAN sense fil quan el Mode d'espera s'ha establert en Com. activada .

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú ECO , excepte per al Mode d'espera .

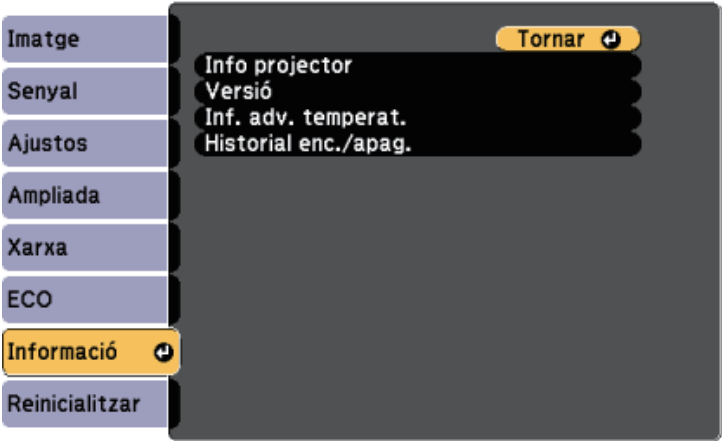


- Si s'activa el paràmetre **Temps Mode de repòs**, la làmpada s'atenua durant un període curt de temps abans d'arribar al límit del temporitzador i de que el projector s'apagui.
- Si s'ha activat el paràmetre **Temporitz. pausa A/V**, la làmpada utilitza menys energia quan s'activa **Pausa A/V**.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



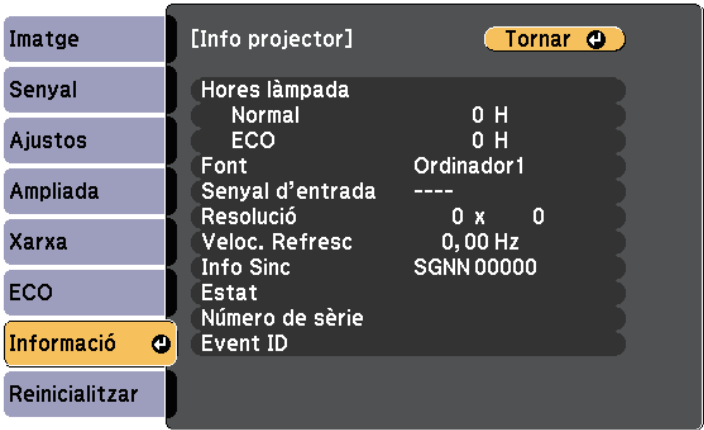
Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.
Inf. adv. temperat.	Mostra diversos avisos de temperatura alta.
Historial enc./apag.	Mostra l'historial d'encesa i d'apagada del projector.

» Enllaços relacionats

- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.152](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.
El comptador d'ús de la làmpada comença a registrar les hores a partir de les 10 hores d'ús.

Element d'informació	Descripció
Hores làmpada	Mostra les hores (H) que s'ha fet servir la làmpada en els modes de Consum d'energia Normal i ECO ; si la informació apareix en groc, indica que aviat necessitareu una làmpada de substitució original d'Epson.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.

Element d'informació	Descripció
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).

» Enllaços relacionats



- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.153](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el programari de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.

Event ID	Causa i solució
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el programari de la xarxa.
0479 04FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge WEP/TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector.  Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP  Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.

Podeu reinicialitzar la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats utilitzant el menú **Reinicialitzar**.



- Zoom
- Canvi d'imatge
- Logotip de l'usuari
- Mostrar fons *
- Pantalla d'inici *
- Pausa A/V *
- Uniformitat de color
- Mateixos colors
- Ajustos planificació
- Idioma
- Data i hora
- Els elements del menú Xarxa
- Hores làmpada
- Contrasenya

* Només disponible quan **Protecc logo usuari** s'estableix en **Activat** al menú de configuració **Contrasenya protegida**.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode d'actualització	Temporitzador Missatges Inici	Seleccioneu Inici per esborrar una imatge romanent que es veu sobre la imatge projectada i apagar el projector després del temps especificat al Temporitzador . Premeu qualsevol botó del comandament a distància per cancel·lar el Mode d'actualització. Seleccioneu Activat a Missatges si voleu veure un missatge amb el Mode d'actualització en curs.
Reinici hores làmpada	—	Reinicialitza el temporitzador d'ús de la làmpada del projector a zero en substituir la làmpada.
Reinicialitzar tot	—	Reinicialitza la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats.

Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Senyal d'entrada

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- utilitzant l'Epson Projector Management.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- Les opcions d'**Hores làmpada** i d'**Estat** del menú **Info projector**



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.

Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

» Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.155](#)
- "Transferència dels ajustos des d'un ordinador" [pàg.156](#)

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desfer els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància i endol·leu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:

- Windows Vista i posterior
- OS X 10.7.x i posterior

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.

- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.
- 8** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).

- 14** Desconnecteu el cable USB.

Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendolieu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

» Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.157](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"> • Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid • Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte, o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB no estan connectats correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB o el cable USB, desendolieu el cable d'alimentació i després endolieu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentació: Blau - Intermitent ràpid • Estat: Blau - Intermitent ràpid • Làmpada: Taronja - Intermitent ràpid • Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendolieu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

» Enllaços relacionats

- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.173](#)

Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

» Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.159](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.160](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.161](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Manteniment de la làmpada del projector" [pàg.167](#)

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són la làmpada, el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

Avís

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per eliminar la pols o les taques, netegeu l'objectiu amb un paper netejador d'objectius.
- Per eliminar les taques més persistents, podeu humitejar un drap que no deixi pèls amb un netejador especialitzat i passar-lo suaument per l'objectiu. No polvoritzeu directament cap líquid a l'objectiu.



Avís

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable. Les temperatures elevades generades per la làmpada del projector poden provocar un incendi.

Atenció

No feu servir netejavidres ni materials agressius per netejar l'objectiu i no hi feu cap cop per no fer-lo malbé. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per conservar el projector en bon estat. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Us recomanem netejar aquestes parts cada 10.000 hores d'ús. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha molta pols.

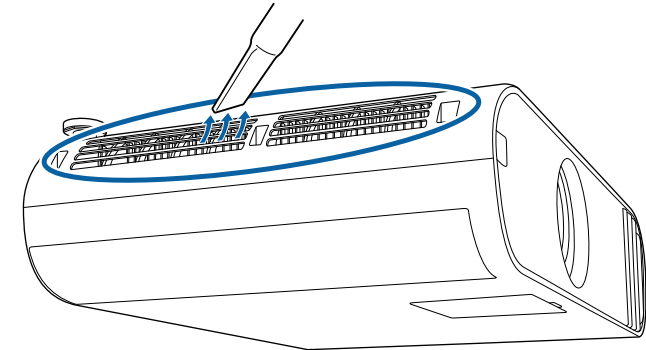
Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector o de la làmpada.

» Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.165](#)

- 2** Aspireu la pols de l'entrada d'aire amb compte mitjançant una petita aspiradora dissenyada per a ordinadors o amb un raspallet molt suau (p. ex. un pinzell).

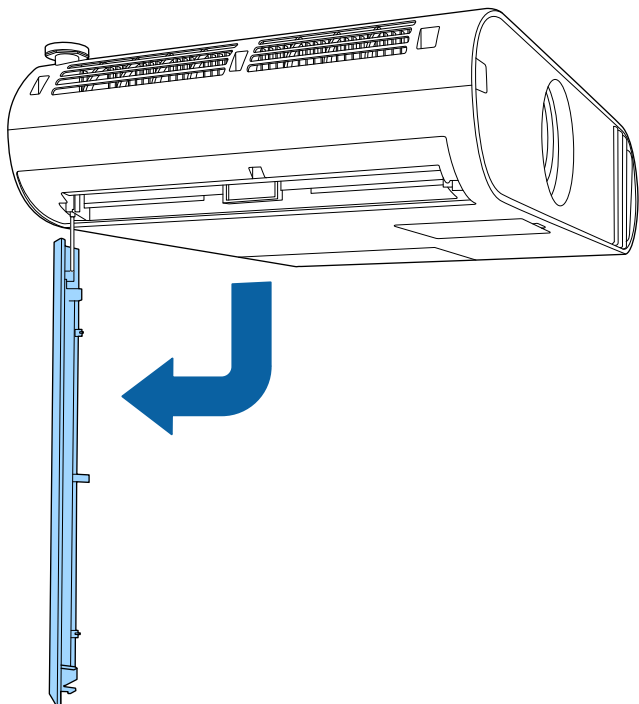


Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació

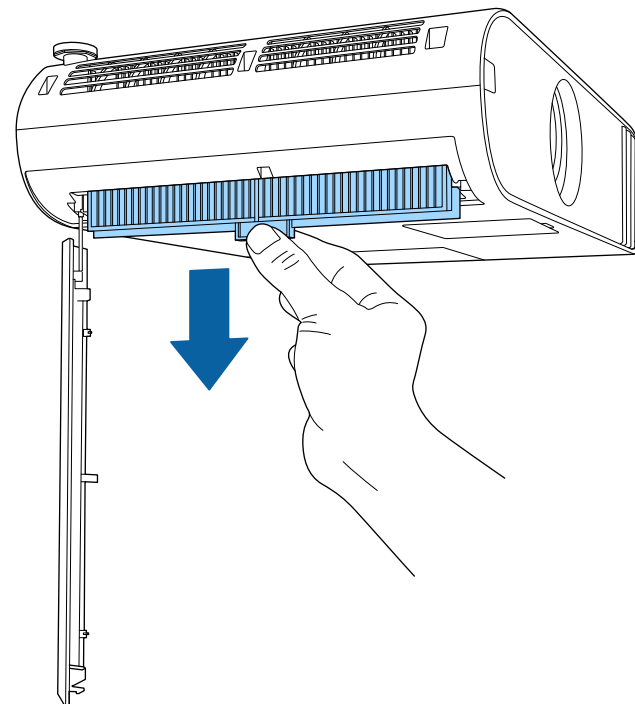
Netegeu el filtre d'aire o les reixetes de ventilació del projector si hi veieu pols o si apareix un missatge que us demana que ho feu.

- 1** Apagueu el projector i desendolceu el cable elèctric.

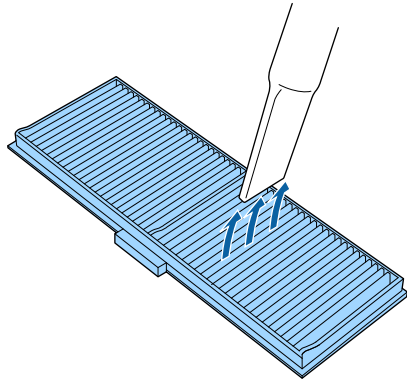
3 Obriu la tapa del filtre d'aire.



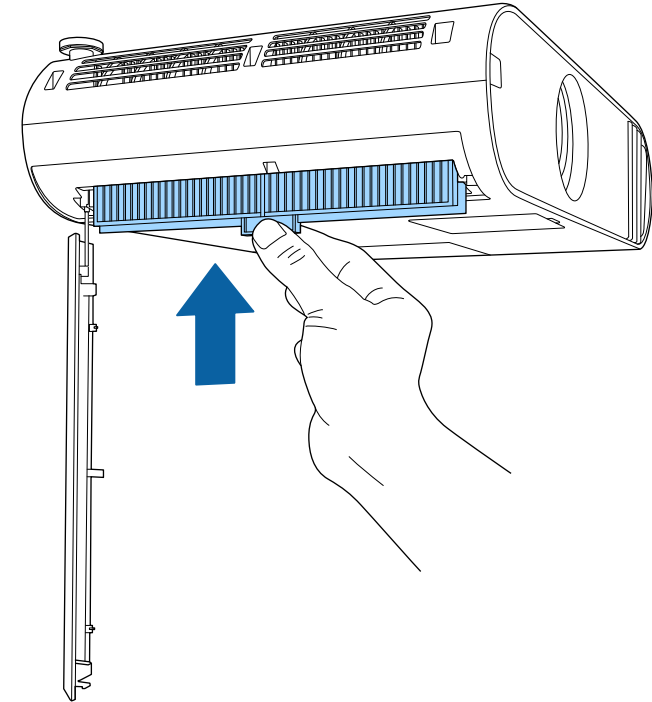
4 Traieu el filtre d'aire del projector.



- 5** Aspireu el filtre d'aire pels dos costats per treure la pols que hi pugui quedar.



- 6** Col·loqueu el filtre d'aire de tal manera que les guies dels laterals del filtre entrin a les ranures del projector i premeu amb compte fins que quedi ben col·locat i no pugui caure.



- No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.
- Si us costa netejar la pols o si el filtre d'aire està fet malbé, substituïu-lo.

Atenció

No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

Substituir el filtre d'aire

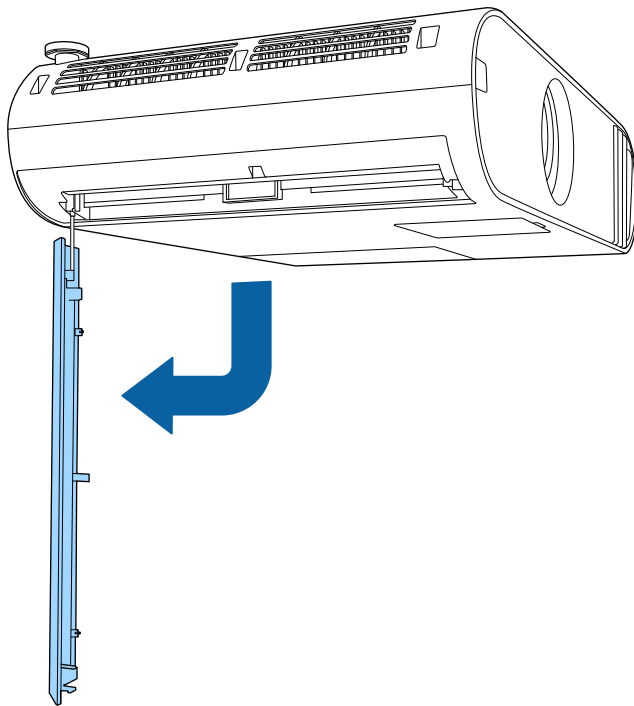
Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

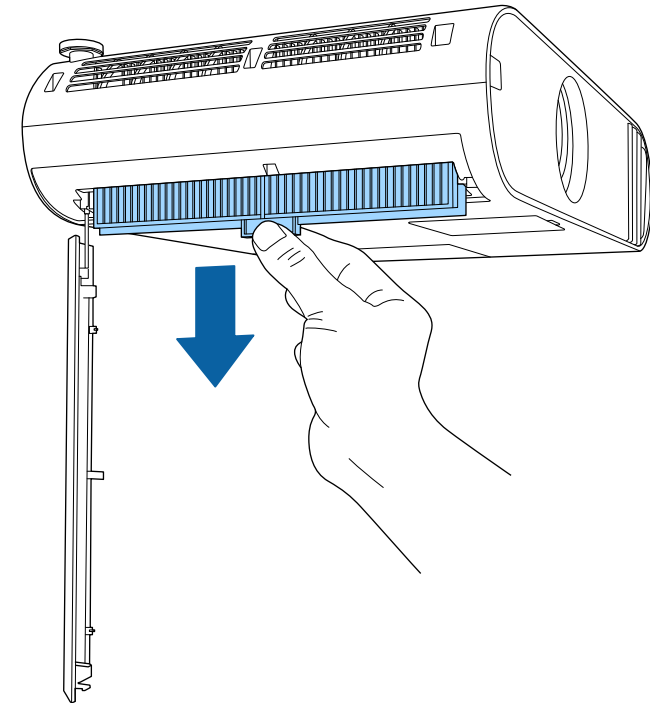
Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

1 Apagueu el projector i desendollegueu el cable elèctric.

2 Obriu la tapa del filtre d'aire.



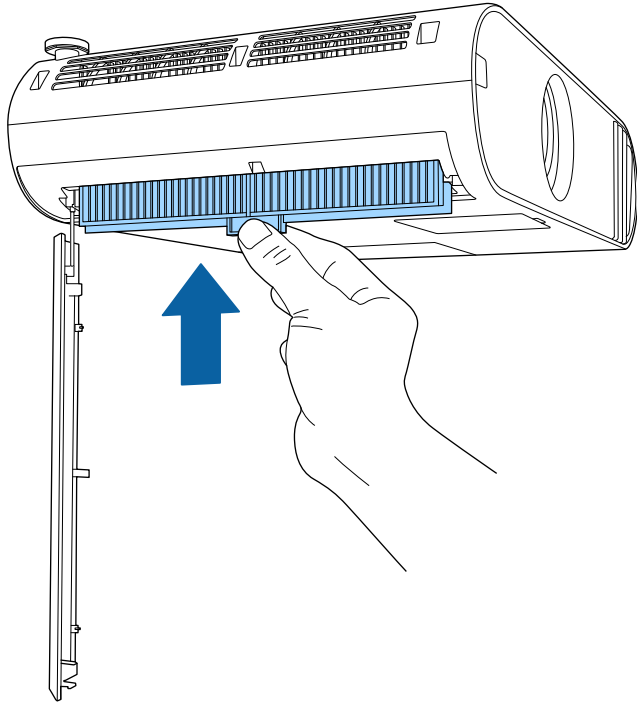
3 Traieu el filtre d'aire del projector.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè, PET

- 4** Col·loqueu el filtre d'aire nou de tal manera que les guies dels laterals del filtre entrin a les ranures del projector i premeu amb compte fins que quedi ben col·locat i no pugui caure.



- 5** Tanqueu la tapa del filtre d'aire.

» Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.190](#)

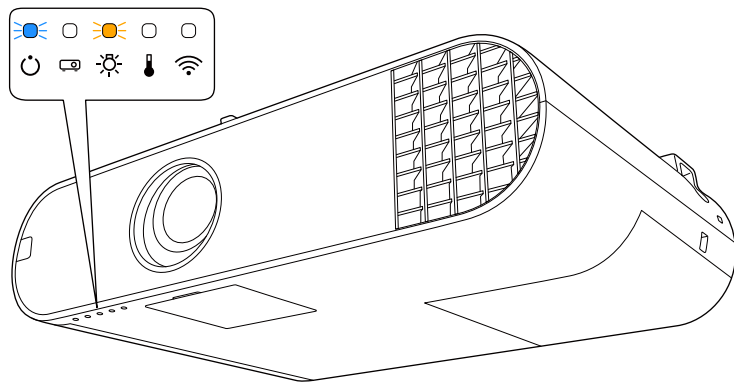
El projector supervisa les hores d'ús de la làmpada i mostra aquesta informació al sistema de menús del projector.

Substituiu la làmpada tan aviat com sigui possible en aquests casos:

- La imatge projectada s'enfosqueix o la qualitat baixa
- Apareix un missatge en engegar el projector que indica que cal substituir la làmpada (el missatge apareix durant 30 segons 100 hores abans del final previst de la vida útil de la làmpada)



- L'indicador d'alimentació del projector emet un llum blau intermitent i l'indicador de la làmpada emet un llum taronja intermitent.



Atenció

- Si continueu utilitzant la làmpada un cop transcorregut el període de substitució, augmentarà la possibilitat que exploti. Quan apareix el missatge de substitució de la làmpada, substituiu la làmpada per una de nova al més aviat possible encara que continuï funcionant.
- No apagueu i torneu a engegar l'alimentació acte seguit moltes vegades seguides. Engegar i apagar l'alimentació molt sovint pot escurçar la vida útil de la làmpada.
- Segons les característiques de la làmpada i de com s'hagi fet servir, pot ser que s'enfosqueixi o deixi de funcionar abans que aparegui el missatge d'avís de la làmpada. Per aquest motiu, es recomana tenir sempre a mà una làmpada de recanvi.
- Us recomanem l'ús de làmpades de recanvi originals d'Epson. Si no feu servir làmpades originals, pot ser que tingueu problemes de qualitat i seguretat. La garantia d'Epson cobreix els danys o funcionaments anòmals provocats per l'ús de làmpades no originals.

» Enllaços relacionats

- "Substituir la làmpada" [pàg.167](#)
- "Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada" [pàg.169](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.196](#)

Substituir la làmpada

També podeu substituir la làmpada amb el projector col·locat sobre una taula o penjat del sostre.

⚠ Avís

- Deixeu que la làmpada es refredi completament abans de substituir-la per evitar lesions.
- No desmunteu ni modifiqueu mai la làmpada. Si instal·leu una làmpada modificada o reciclada al projector, podeu provocar un incendi, una descàrrega elèctrica o un accident.

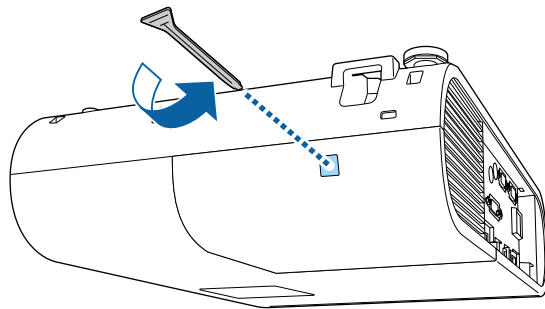
- 1 Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

2 Deixeu que la làmpada del projector es refredi durant com a mínim una hora.

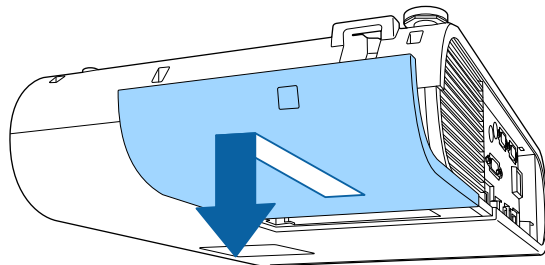
3 Feu servir el tornavís que s'inclou amb la làmpada de substitució per descargolar el cargol de la tapa de la làmpada.

⚠️ Avís

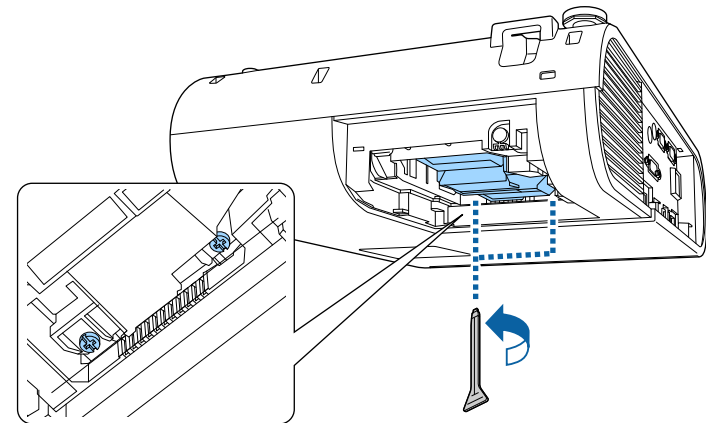
Quan se substitueix la làmpada, pot ser que la làmpada es trenqui. Quan substituiu la làmpada d'un projector penjat del sostre, assumiu sempre que la làmpada està trencada i situeu-vos en un lateral, mai us situeu directament sota de la coberta de la làmpada. Retireu la tapa de la làmpada amb cura. Aneu amb cura quan retireu la coberta de la làmpada, perquè poden caure trossos de vidre que provoquin lesions. Si us entren trossos de vidre als ulls o a la boca, poseu-vos immediatament en contacte amb un metge.



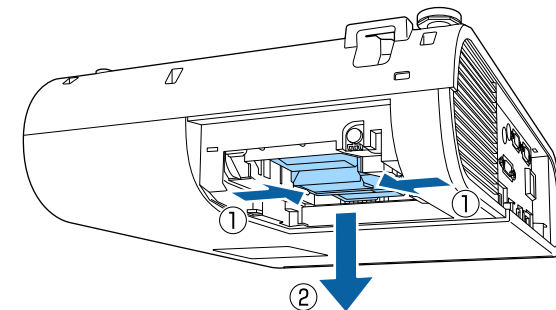
4 Feu lliscar i traieu la tapa de la làmpada i retireu-la.



5 Descargoleu els cargols que fixen la làmpada al projector. Els cargols no es poden treure del tot.

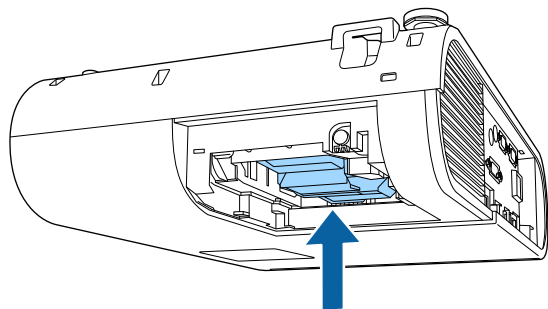


6 Agafeu la làmpada per la zona elevada i traieu-la.



- Si quan traieu la làmpada, veieu que està trencada, poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- La làmpada d'aquest producte pot contenir mercuri (Hg). Consulteu la normativa local aplicable sobre l'eliminació o el reciclatge d'aquest producte. No la tireu a les escombraries.

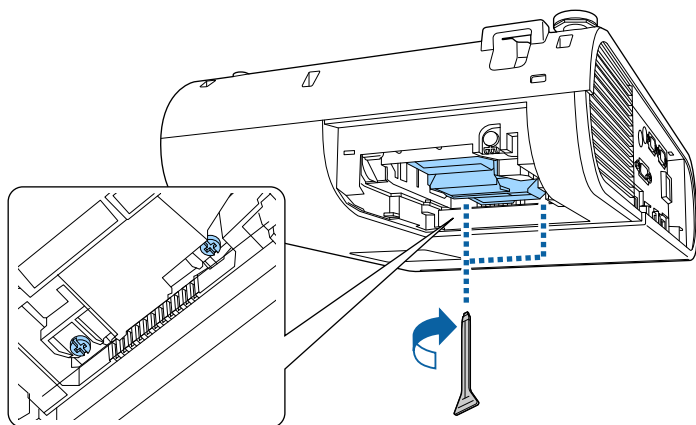
- 7** Inseriu amb compte la làmpada nova al projector. Si no entra fàcilment, comproveu que l'introduïu en la posició correcta.



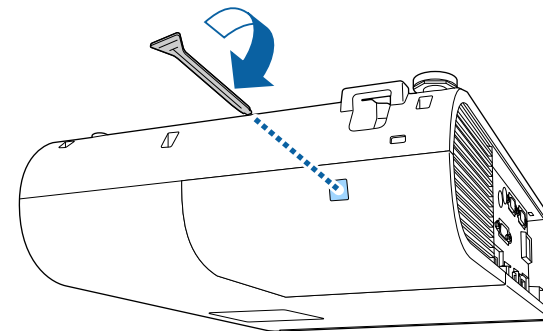
Atenció

No toqueu el vidre de la làmpada per evitar avaries.

- 8** Introduïu la làmpada i fixeiu-la amb els cargols.



- 9** Col·loqueu la tapa de la làmpada i fixeiu-la amb els cargols.



- Assegureu-vos que heu instal·lat correctament la tapa o la làmpada no s'encendrà.
- No feu massa força quan substituïu la tapa de la làmpada i comproveu que no està deformada.

Reinicieu el comptador de la làmpada a zero per controlar les hores d'ús de la làmpada nova.

» Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.190](#)

Reinicialitzar el temporitzador de la làmpada

Després de substituir la làmpada del projector, reinicieu el temporitzador de la làmpada per eliminar el missatge de substitució de làmpada i controlar adequadament l'ús de la làmpada nova.



No reinicieu el temporitzador de la làmpada si no heu substituït la làmpada per evitar tenir informació d'ús de la làmpada errònia.

- 1 Enguegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Reinicialitzar** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu el menú **Reinici hores làmpada** i premeu [Enter].
Apareix un missatge que us demana si voleu reiniciar les hores d'ús de la làmpada.
- 4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].
- 5 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

» Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.172](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.173](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.176](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.177](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.183](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.185](#)
- "Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut" [pàg.187](#)


Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

Si el problema no es resol, comproveu el següent:

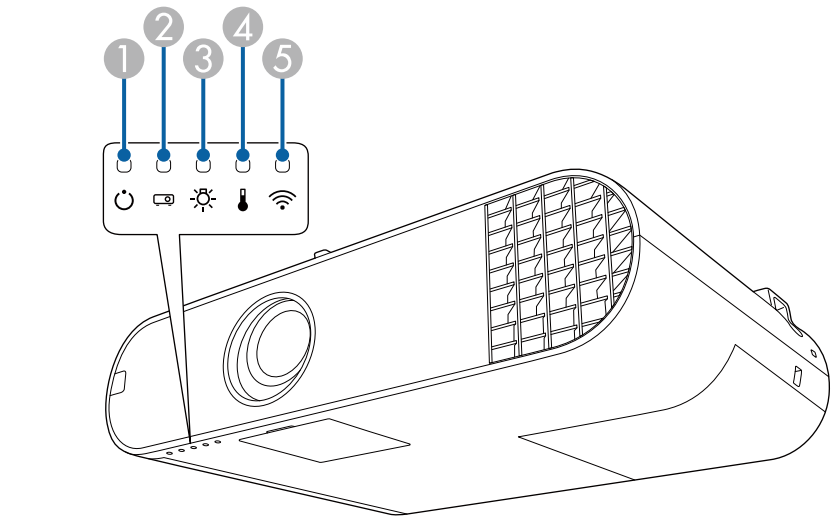
- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.






- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolieu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.



- 1 Indicador d'alimentació
- 2 Indicador d'estat
- 3 Indicador de la làmpada
- 4 Indicador de temp (temperatura)
- 5 Indicador LAN sense fil (EB-U50)

Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làmpada: desactivada Temp: desactivada	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està escalfant o s'està apagant. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa o s'apaga, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està preparant per a supervisió, totes les funcions desactivades.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: desactivada	S'està refredant; tots els botons estan desactivats.
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Mode d'actualització en curs.  Reinicialitzar > Mode d'actualització

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: desactivada	La làmpada té un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu si la làmpada s'ha fos, s'ha trencat o s'ha instal·lat malament. Torneu a col·locar o substituïu la làmpada segons sigui necessari. • Netegeu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda. <p>La coberta de la làmpada té un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que la làmpada i la tapa de la làmpada estan ben instal·lades. La làmpada no s'encén si la làmpada i la tapa de la làmpada no estan ben instal·lades.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làmpada: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Substituïu aviat la làmpada per evitar danys. No seguiu utilitzant el projector.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: desactivada Temp: llum taronja intermitent	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: desactivada	Error intern del projector. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent	Error Iris Automàt. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làmpada: llum taronja Temp: llum taronja	Err.aliment. (Llast) Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Estat de la LAN sense fil

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i reinicieu-lo.
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN sense fil és correcta.

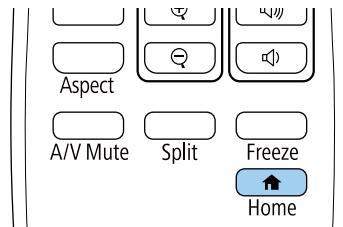
» Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.162](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.165](#)
- "Substituir la làmpada" [pàg.167](#)

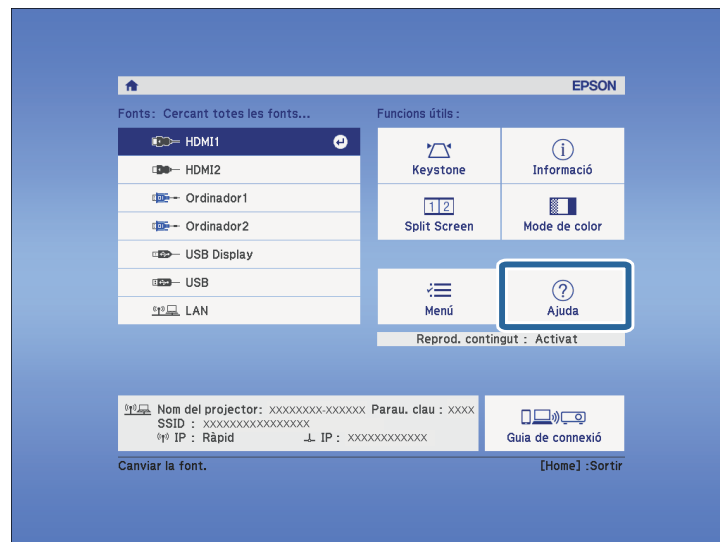
El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

1 Engueueu el projector.

2 Premeu el botó [Home] del comandament a distància.



3 Seleccioneu **Ajuda** a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.

[Ajuda]

La imatge es petita. ↕
Imatge projectada com un trapezoide.
Tonalitat de color estranya.
No hi ha àudio o és massa baix.

5 Premeu [Enter] per veure les solucions.

6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.

- Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
- Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menu].


Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.177](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.177](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.178](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.179](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.179](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.179](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.180](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.180](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.181](#)
- "Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada" [pàg.181](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.181](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.182](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Seleccioneu **Normal** com a ajust de **Consum d'energia**.
 **ECO > Consum d'energia**
- Comproveu l'opció **Pantalla** del menú **Ampliada** del projector per assegurar-vos que l'opció **Missatges** s'ha definit com a **Activat**.

- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament.
En funció del sistema operatiu o la configuració de l'ordinador, el programari pot no haver-se instal·lat automàticament. Descarregueu el programari més recent del lloc web següent i instal·leu-lo.
<http://www.epson.com/>
- Al Mac, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**. Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

- Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Ajustes de Epson USB Display** de l'ordinador.
- Desactiveu l'opció **Transferir ventana por capas** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- En els projectors amb una resolució de WUXGA (1920 × 1200), si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, pot baixar el rendiment i la qualitat del vídeo.

» Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.22](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source Search] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Enguegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.
- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

» Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil" [pàg.178](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.178](#)

Visualització des d'un portàtil

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu i manteniu la tecla **Fn** del portàtil i premeu la tecla que té el dibuix d'un monitor o **CRT/LCD**. (Consulteu-ne els detalls al manual del portàtil). Espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- 2** Per mostrar les imatges al monitor del portàtil i al projector, proveu de tornar a prémer les mateixes tecles una altra vegada.
- 3** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat. (Consulteu el manual del vostre ordinador o del Windows per obtenir més informació).
- 4** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Clona** o **Mirall**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.
- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.194](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per optimitzar el senyal de la imatge.
- Assegureu-vos que l'ajust **Escala** del menú **Senyal** està desactivat.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Posició** del menú **Senyal** del projector.
- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu la **Resolució** del menú **Senyal** del projector segons el senyal de l'equip connectat.
- També podeu ajustar la posició de la imatge amb l'opció **Canvi d'imatge** del menú **Ajustos** del projector.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector. (Consulteu el manual de l'ordinador per obtenir més informació).

- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent. (Consulteu el manual del programari per obtenir més informació).
- Assegureu-vos que heu seleccionat el mode de projecció correcte. També podeu seleccionar-lo amb l'ajust **Projecció** del menú **Ampliada** del projector.
- Quan projecteu en mode Reprod. contingut, assegureu-vos que utilitzeu els paràmetres apropiats per a l'**Efecte superpos.**
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.194](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.69](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Ajusteu **V-Keystone auto.** en **Activat** des del menú **Ajustos** del projector. El projector corregeix automàticament la imatge cada vegada que es mou el projector.
☛ **Ajustos > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Premeu els botons [Keystone] del comandament a distància per ajustar la forma de la imatge.
- Ajusteu l'opció Quick Corner per corregir la forma de la imatge.
☛ **Ajustos > Keystone > Quick Corner**

» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb el botó Keystone" [pàg.44](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.45](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Supr. entrellaçat**
- Seleccionau una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si les imatges no s'ajusten correctament, ajusteu les opcions **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Seleccionau **Auto** per a l'opció **Resolució** al menú **Senyal** del projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir ventana por capas** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.194](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Ajusteu l'enfocament de la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador amb un cable d'ordinador VGA, premeu el botó [Auto] del comandament a distància per ajustar automàticament les opcions **Tracking** i **Sync**. Si segueixen apareixent bandes o la imatge és borrosa, projecteu una imatge uniforme a la pantalla i ajusteu manualment els paràmetres **Tracking** i **Sync** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

» Enllaços relacionats

- "V-Keystone auto" [pàg.44](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.194](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.49](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.160](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint** i **Saturació de color**.
- Comproveu que heu seleccionat l'opció **Senyal d'entrada** o **Interval de vídeo** correcta al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font d'imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançat > Senyal d'entrada**
 - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Si feu servir **ECO** per a **Consum d'energia**, proveu de seleccionar l'ajust **Normal**.
 - ☛ **ECO > Consum d'energia**



A altituds altes o temperatures elevades, la imatge s'enfosquirà i potser no podreu ajustar l'opció **Consum d'energia**.

- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si la imatge s'ha anat enfosquin progressivament, potser haureu de substituir la làmpada del projector aviat.

» Enllaços relacionats

- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.54](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.136](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.134](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)

Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada

Si apareix una imatge romanent sobre la imatge projectada, feu servir el **Mode d'actualització** per esborrar-la. Seleccioneu **Mode d'actualització > Inici** al menú **Reinicialitzar** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.154](#)

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciat temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Comproveu les connexions del cable d'àudio entre el projector i la font de vídeo.
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Comproveu que els cables d'àudio connectats estan identificats com a "Sense resistència".
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Seleccioneu l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI. Si no ho és, haureu de connectar un cable d'àudio.

- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
☛ **ECO > Mode d'espera > Mode d'espera**
 - Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Quan feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac) o l'USB Display.)
- » **Enllaços relacionats**
- "Connexions del projector" [pàg.21](#)
 - "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
 - "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)
 - "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.56](#)

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.183](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.183](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.184](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.184](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Mode de repòs** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga inesperadament, el temporitzador Pausa A/V pot estar activat. Desactiveu el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Temporitz. pausa A/V** del menú **ECO** del projector.
- Si la làmpada del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.

- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.173](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenuueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.

- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Premeu el botó 0 (cero) del comandament a distància mentre manteniu el botó [ID]. Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.31](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.78](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.30](#)

- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si establiu una contrasenya per a l'Epson Web Control i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - ID d'usuari: **EPSONWEB**
 - Contrasenya per defecte: **admin**
- Si establiu una contrasenya remota (a l'Epson Web Control) i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - ID d'usuari: **EPSONREMOTE**
 - Contrasenya per defecte: **guest**

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.185](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.185](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.185](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.186](#)

Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i hora** del menú **Ampliada** del projector.

☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**

- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.139](#)
- "Menú de xarxa - Menú LAN sense fil" [pàg.144](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).

- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. La contrasenya per defecte és **admin**.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al projector en mode d'espera, comproveu que el dispositiu de xarxa està activat. Enceneu el dispositiu de xarxa i, seguidament, enceneu el projector.
☛ **ECO > Mode d'espera > Mode d'espera**



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.143](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avís per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.
☛ **ECO > Mode d'espera > Mode d'espera**
- Canvieu la configuració del **Port** en funció de l'entorn de xarxa.
☛ **ECO > Mode d'espera > Port**

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.147](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.150](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Si no podeu reproduir una llista de reproducció correctament, proveu una d'aquestes solucions:

- Comproveu que **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Reprod. contingut**
- Comproveu que la unitat de memòria USB conté una llista de reproducció. Trobareu més informació sobre la creació d'una llista de reproducció a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.
- Connecteu la unitat de memòria USB directament al projector. No utilitzeu un lector de múltiples targetes o un concentrador USB per ampliar un port USB.
- Si la unitat de memòria USB té particions, potser no podreu reproduir llistes de reproducció. Suprimiu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la unitat de memòria USB.
- No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb resolucions diferents. Els colors i els efectes de formes que s'afegeixen amb l'**Efecte superpos.** poden no reproduir-se correctament.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**

» Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.66](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.137](#)

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el projector.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.189](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.191](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.194](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.196](#)
- "Dimensions externes" [pàg.198](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.199](#)
- "Llista de símbols i instruccions de seguretat" [pàg.200](#)
- "Glossari" [pàg.202](#)
- "Avisos" [pàg.204](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de l'abril de 2019.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

» Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.189](#)
- "Cables" [pàg.189](#)
- "Suports" [pàg.189](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.190](#)
- "Dispositius externs" [pàg.190](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.190](#)

Pantalles

Pantalla portàtil de 80" ELPSC24

Pantalles portàtils enrotllables. (relació d'aspecte 16:10)

Pantalla portàtil de 50" ELPSC32

Una pantalla compacta que es pot transportar fàcilment. (relació d'aspecte 4:3)

Pantalla portàtil X-Type de 80" ELPSC21

Pantalles portàtils X-Type (relació d'aspecte 16:9)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Pantalla portàtil multiaspecte.

Cables

Cable d'ordinador ELPKC02 (1,8 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC09 (3 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Cable d'ordinador ELPKC10 (20 m - per a mini D-sub de 15 clavilles/mini D-Sub de 15 clavilles)

Utilitzeu-lo per connectar al port de l'Computer.

Suports

Suport de sostre ELPMB23

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Suport de sostre/suport per a terra ELPMB60

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre, en una paret o al terra.

Muntatge en línies d'il·luminació ELPMB61

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector en una línia d'il·luminació.

Joc de cables de seguretat ELPWR01

Utilitzeu-lo per connectar el projector al suport d'instal·lació i evitar que caigui.

Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13

Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Per a connexió sense fil

Mòdul LAN sense fil ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil. (Banda de freqüència: 2,4 GHz)

Dispositius externs

Càmera de documents ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

Peces de recanvi

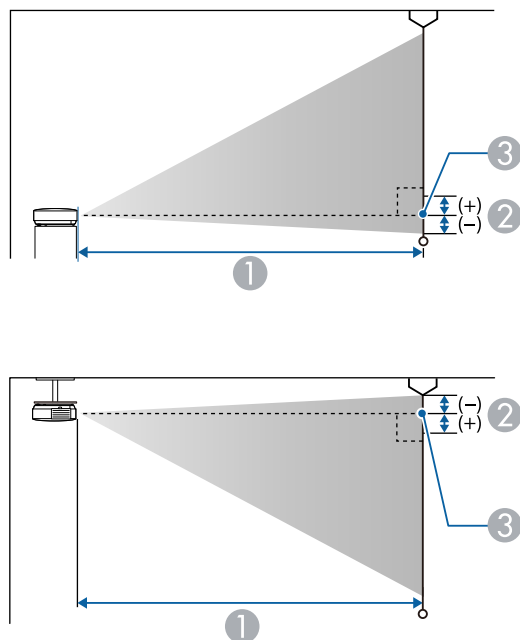
Unitat de làmpada ELPLP97

Utilitzeu-la com a recanvi de les làmpades usades.

Filtre d'aire ELPAF59

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- ① Distància de projecció (cm)
- ② Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (o a la part superior de la pantalla si penja del sostre) (cm)
- ③ Centre de l'objectiu

WUXGA (EB-U50)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

WXGA (EB-W50)

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X50)

Mida de pantalla 4:3		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Mida de pantalla 16:10		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

La taula següent mostra la resolució i la velocitat de refresc compatibles per als formats de visualització de vídeo compatibles.

Senyals de components (RGB analògica)

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponible només per a EB-U50/EB-W50 i només és compatible si se selecciona **Ample** com a ajust de **Resolució** al menú **Senyal** del projector.

** Disponible només per a EB-U50.

Fins i tot quan es reben senyals diferents dels que acabem d'esmentar, és probable que la imatge es pugui projectar. No obstant, pot ser que no totes les funcions estiguin disponibles.

Vídeo de components

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Senyal d'entrada del port HDMI

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Senyal	Velocitat de refrescament (Hz)	Resolució (punts)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

*Disponible només per a EB-U50/EB-W50.

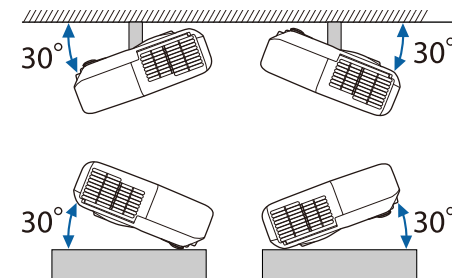
** Disponible només per a EB-U50.

Nom del producte	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimensions	364 (ampl.) × 87 (alç.) × 248 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panel LCD	EB-U50: 0,67" EB-W50: 0,59" EB-X50: 0,55"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	EB-U50: 2.304.000 píxels WUXGA (1.920 (ample) × 1.200 (alt) punts) × 3 EB-W50: 1.024.000 píxels WXGA (1.280 (ampl.) × 800 (alç.) punts) × 3 EB-X50: 786.432 píxels XGA (1.024 (ample) × 768 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	D'1 a 1,2 (zoom òptic)
Làmpada	Làmpada UHE, 200 W, model: ELPLP97
Durada de la làmpada	Mode de consum d'energia normal: fins a 10.000 hores Mode de consum d'energia ECO: fins a 17.000 hores
Sortida màx. d'àudio	5 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consum d'energia (entre 100 V i 120 V)	En funcionament: 298 W
Consum d'energia (entre 220 V i 240 V)	En funcionament: 285 W

Consum d'energia en espera	Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,3 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament*	Alçada de 0 a 2.286 m: de +5 a +40°C (sense condensació) Alçada de 2.287 a 3.048 m: de +5 a +35°C (humitat entre el 20 y el 80%, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Massa	EB-U50: Aprox. 3,1 kg EB-W50/EB-X50: Approx. 3,0 kg

* La lluentor de la làmpada baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 35°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 30°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).

Angle d'inclinació



Si utilitzeu el projector amb una inclinació de més de 30°, es pot fer malbé i provocar un accident.

» Enllaços relacionats

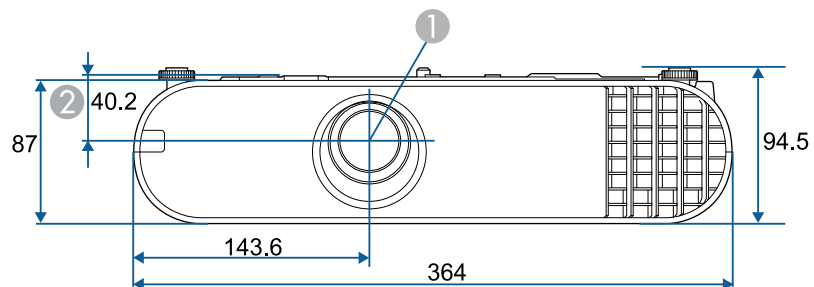
- "Especificacions dels connectors" [pàg.197](#)

Especificacions dels connectors

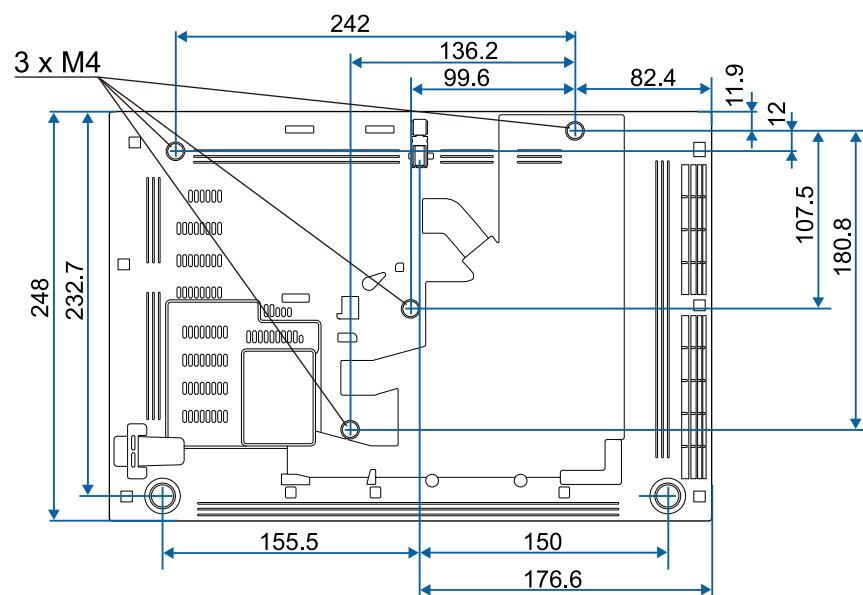
Port Computer1	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Computer2	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Monitor Out	1	D-Sub mini de 15 contactes (femella)
Port Audio 1	1	Connector mini estèreo
Port Audio 2	1	Connector mini estèreo
Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
Ports HDMI1, HDMI2	2	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	1	Connector USB (Tipus B)
Port LAN	1	RJ-45
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)



- El port USB-A i USB-B és compatible amb USB 2.0. No obstant això, no es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.



- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió











Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.


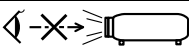
Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.




Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 i 64 bits) • Enterprise (32 i 64 bits) • Professional (32 i 64 bits) • Home Premium (32 i 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8,1 (32 i 64 bits) • Windows 8,1 Pro (32 i 64 bits) • Windows 8,1 Enterprise (32 i 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64 bits)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 i 64 bits) • Windows 10 Pro (32 i 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits) 	
CPU	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i3 o més ràpid)	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid)
Memòria	2GB o més (es recomana mín. 4GB)	
Espai de disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No. 5009	En espera Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 Nº. 0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No. 5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que Nº. 8.
10		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que Nº. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol nº. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretat especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.

Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL http://www.amx.com/
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Vídeo de components	Un mètode que separa el senyal de vídeo en un component de luminància (Y), una luminància negativa blau (Cb o Pb) i una luminància negativa vermella (Cr o Pr).
Vídeo compost	Un mètode que combina el senyal de vídeo en un component de luminància i un component de color per transmissió a través d'un únic cable.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.

HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDMI™	Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'encryptació per al senyal digital.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> • La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat) • La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

Veloc. Refresc	L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu. Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum. El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).
SDTV	Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.
SNMP	Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.
sRGB	Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.
SSID	SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.
Màscara subxarxa	Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.
SVGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 800 (horitzontal) x 600 (vertical) punts.
SXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 1.024 (vertical) punts.

Sync.	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir les fases d'aquests senyals (la posició relativa de les crestes i les valls del senyal) s'anomena "sincronització". Si els senyals no se sincronitzen, poden sorgir problemes com ara imatges borroses i parpellejants o interferències horitzontals.
Tracking	Els senyals enviats des d'ordinadors tenen una freqüència específica. Si la freqüència del projector no coincideix amb aquesta freqüència, les imatges resultants no seran de bona qualitat. El procés de fer coincidir la freqüència d'aquests senyals (el nombre de crestes del senyal) s'anomena seguiment (Tracking). Si el seguiment (Tracking) no es realitza correctament, apareixen franges verticals amples al senyal.
Interr. IP Adreça	Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.
VGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 640 (horitzontal) x 480 (vertical) punts.
XGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.024 (horitzontal) x 768 (vertical) punts.
WXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.280 (horitzontal) x 800 (vertical) punts.
WUXGA	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) x 1.200 (vertical) punts.

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.204](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.204](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.204](#)
- "Marques registrades" [pàg.205](#)
- "Avís de copyright" [pàg.205](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.205](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de

seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 7
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10

A la guia, els sistemes operatius s'anomenen "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" i "Windows 10". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" i "macOS 10.14.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X i macOS són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

WPA[™] i WPA2[™] són marques registrades de Wi-Fi Alliance.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook y Google Play són marques registrades de Google LLC.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®] i Crestron RoomView[®] són marques registrades de Crestron Electronics, Inc.

Art-Net[™] Disseny i drets de còpia d'Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel[®] és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Wi-Fi[™] és una marca registrada de Wi-Fi Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200CA

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres,