



## **Priručnik za uporabu**

# **Multimedia Projector**

**EB-U50**

**EB-W50**

**EB-X50**

## Oznake u Priručniku 7

## Uvod u projektor 8

### Značajke projektora..... 9

- Brzo i jednostavno postavljanje ..... 9
- Jednostavna bežična projekcija ..... 9
- Projiciranje na izložbama i sajmovima ..... 10

### Dijelovi i funkcije projektora ..... 11

- Dijelovi projektora - prednji dio..... 11
- Dijelovi projektora - stražnji dio ..... 12
- Dijelovi projektora - baza ..... 13
- Dijelovi projektora - gornja strana ..... 14
- Dijelovi projektora - daljinski upravljač..... 15

## Postavljanje projektora 17

### Položaj i mjesto projektora..... 18

- Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju..... 19
- Mjere opreza prilikom postavljanja ..... 19
- Udaljenost zaslona ..... 20

### Priključci projektora ..... 21

- Priključivanje na računalo ..... 21
  - Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk..... 21
  - Priključivanje na računalo za USB video i zvuk..... 22
  - Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk..... 23
- Priključivanje na video izvore ..... 23
  - Priključivanje na HDMI video izvor ..... 24
  - Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru ..... 24
- Priključivanje na vanjske USB uređaje ..... 25
  - Projekcija USB uređaja ..... 25
  - Povezivanje na USB uređaj ..... 26

- Odspajanje USB uređaja..... 26
- Priključivanje na kameru za dokumente ..... 26
- Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima ..... 26
  - Povezivanje s VGA monitorom..... 26
  - Spajanje s vanjskim zvučnicima..... 27

### Postavljanje poklopca za sučelje..... 28

### Stavite baterije u daljinski upravljač ..... 29

### Rad daljinskog upravljača ..... 30

## Korištenje osnovnih funkcija projektora 31

### Uključivanje projektora..... 32

- Početni zaslon ..... 33

### Isključivanje projektora..... 35

### Postavljanje datuma i vremena ..... 36

### Odabir jezika za izbornike projektora ..... 38

### Načini projekcije ..... 39

- Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača ..... 39
- Promjena načina projekcije pomoću izbornika ..... 39

### Prikazuje testni uzorak..... 41

### Podešavanje visine slike..... 42

### Oblik slike ..... 43

- Auto V-geometrija..... 43
- Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike ..... 43
- Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner..... 44

### Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja ..... 46

### Podešavanje položaja slike ..... 47

### Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa ..... 48

### Biranje izvora slike ..... 49

<b>Format slike .....</b>	<b>50</b>
Promjena formata slike .....	50
Dostupni formati slike .....	50
Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona .....	51
<b>Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji) .....</b>	<b>52</b>
Promjena načina rada u boji .....	52
Dostupni načini rada u boji .....	52
Postavljanje funkcije Auto Iris .....	52
<b>Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću .....</b>	<b>54</b>
<b>Prilagodba značajki projektora .....</b>	<b>55</b>
<b>Projiciranje dviju slika istodobno .....</b>	<b>56</b>
Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom .....	58
Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu .....	58
<b>Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free .....</b>	<b>59</b>
Podržane vrste PC Free datoteka .....	59
Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free .....	59
Pokretanje PC Free dijaprojekcije .....	60
Pokretanje PC Free filmske prezentacije .....	61
Opcije prikaza značajke PC Free .....	62
<b>Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaja .....</b>	<b>64</b>
Prelazak na način Reprodukcijski sadržaja .....	64
Korištenje načina Reflektor .....	65
Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju .....	66
Istodobno projiciranje jedne slike (sinkronizirano reproduciranje) .....	66
Dodavanje efekata na projiciranu sliku .....	67
Ograničenja načina reprodukcije sadržaja .....	68
<b>Privremeno isključivanje slike i zvuka .....</b>	<b>70</b>
<b>Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa .....</b>	<b>71</b>
<b>Spremanje slike korisničkog logotipa .....</b>	<b>72</b>

<b>Spremanje korisničkog uzorka .....</b>	<b>74</b>
<b>Korištenje više projektora .....</b>	<b>75</b>
Sustav za identifikaciju projektora za upravljanje više projektora .....	75
Namještanje ID-a projektora .....	75
Odabir projektora kojime želite upravljati .....	76
Podešavanje ujednačenosti boja .....	77
Stapanje rubova slike .....	78
Skaliranje slike .....	79
Podešavanje razine svjetline projektora .....	81
Prilagođavanje boja slike .....	81
<b>Sigurnosne značajke projektora .....</b>	<b>83</b>
Vrste sigurnosnih lozinki .....	83
Određivanje lozinke .....	83
Odabir vrsta sigurnosnih lozinki .....	84
Unos lozinke za korištenje projektora .....	85
Montaža sigurnosnog užeta .....	85
<b>Korištenje projektora na mreži .....</b>	<b>87</b>
<b>Projekcija preko kableske mreže .....</b>	<b>88</b>
Spajanje na žičnu mrežu .....	88
Odabir postavki kableske mreže .....	88
<b>Projiciranje putem bežične mreže .....</b>	<b>91</b>
Instaliranje modula bežične LAN mreže .....	91
Ručni odabir postavki bežične mreže .....	92
Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows .....	94
Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu .....	94
Postavljanje sigurnosti bežične mreže .....	94
Podržani klijentski i CA certifikati .....	96
Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja .....	97
Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu .....	97
<b>Sigurni HTTP .....</b>	<b>99</b>
Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika .....	99

Podržani certifikati web poslužitelja .....	100	<b>Korištenje zaslonske tipkovnice.....</b>	<b>129</b>
<b>Nadzor i upravljanje projektorom .....</b>	<b>101</b>	Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice.....	129
Epson Projector Management .....	102	<b>Postavke kvalitete slike - izbornik Slika .....</b>	<b>130</b>
Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika .....	103	<b>Postavke ulaznog signala - izbornik Signal .....</b>	<b>132</b>
Mogućnosti internetske web kontrole .....	104	<b>Postavke značajki projektor - izbornik Postavke .....</b>	<b>133</b>
<b>Upravljanje umreženog projektor u načinu rada Reprodukcijski sadržaj .....</b>	<b>106</b>	<b>Postavke projektor - izbornik Prošireno .....</b>	<b>135</b>
Mogućnosti internetske web kontrole u načinu reprodukcije sadržaja .....	107	<b>Mrežne postavke projektor - izbornik Mreža .....</b>	<b>138</b>
<b>Registracija digitalnih certifikata s web preglednika .....</b>	<b>111</b>	Izbornik Mreža - Osnovni izbornik.....	139
<b>Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektor...</b>	<b>112</b>	Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN.....	140
Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektor.....	112	Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN .....	142
<b>Postavljane nadzora pomoću softvera SNMP .....</b>	<b>113</b>	Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti .....	143
<b>Korištenje naredbi ESC/VP21 .....</b>	<b>114</b>	Izbornik Mreža - izbornik Ostalo .....	144
Popis naredbi ESC/VP21 .....	114	Izbornik Mreža - izbornik Poništi.....	145
Raspored kabela .....	114	<b>Postavke projektor - izbornik ECO .....</b>	<b>146</b>
<b>Podrška za PJLink .....</b>	<b>116</b>	<b>Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info .....</b>	<b>148</b>
<b>Podrška za Crestron Connected .....</b>	<b>117</b>	Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru.....	148
Postavljanje podrške softvera Crestron Connected .....	117	Popis šifri ID-a događaja.....	149
Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected ....	117	<b>Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi.....</b>	<b>150</b>
Radni prozor softvera Crestron Connected.....	119	<b>Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje) .....</b>	<b>151</b>
Prozor softvera Crestron Connected Tools .....	120	Prijenos postavki s USB memorijskog pogona.....	151
<b>Definicije Art-Net kanala .....</b>	<b>121</b>	Prijenos postavki s računala.....	152
<b>Podešavanje rasporeda događaja projektor .....</b>	<b>124</b>	Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja.....	153
<b>Podešavanje postavki izbornika .....</b>	<b>127</b>	<b>Održavanje projektor .....</b>	<b>154</b>
<b>Korištenje izbornika projektor .....</b>	<b>128</b>	Održavanje projektor .....	155
		Čišćenje objektiva .....	156
		Čišćenje kućišta projektor.....	157
		Održavanje zračnog filtra i otvora .....	158

Čišćenje zračnog filtra i otvora .....	158
Zamjena zračnog filtra .....	160
<b>Održavanje lampe projektora .....</b>	<b>162</b>
Zamjena lampe .....	162
Poništavanje brojača radnih sati lampe .....	164
 <b>Rješavanje problema .....</b>	 <b>166</b>
<b>Problemi s projekcijom .....</b>	<b>167</b>
<b>Stanje pokazivača projektora .....</b>	<b>168</b>
<b>Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora .....</b>	<b>171</b>
<b>Rješavanje problema sa slikom i zvukom .....</b>	<b>172</b>
Rješenja kada nema slike .....	172
Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display .....	172
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala" .....	173
Prikazivanje s prijenosnog računala .....	173
Prikazivanje s Mac prijenosnog računala .....	173
Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano" .....	173
Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike .....	174
Rješenja za sliku koja nije pravokutna .....	174
Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom .....	174
Rješenja za neizostrenu ili zamagljenu sliku .....	175
Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje .....	175
Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika .....	176
Rješenja za probleme sa zvukom .....	176
Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free .....	177
 <b>Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača .....</b>	 <b>178</b>
Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora .....	178
Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem .....	178
Rješenja za probleme sa lozinkom .....	179

Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna" .....	179
<b>Rješavanje problema s mrežom .....</b>	<b>180</b>
Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti .....	180
Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta .....	180
Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže .....	180
Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije .....	181
<b>Rješenje problema u načinu Reprodukcijski sadržaja .....</b>	<b>182</b>
 <b>Dodaci .....</b>	 <b>183</b>
<b>Dodatna oprema i zamjenski dijelovi .....</b>	<b>184</b>
Zaslone .....	184
Kabeli .....	184
Nosачi .....	184
Za bežičnu vezu .....	184
Vanjski uređaji .....	184
Zamjenski dijelovi .....	185
<b>Veličina zaslona i udaljenost za projekciju .....</b>	<b>186</b>
<b>Podržane razlučivosti zaslona monitora .....</b>	<b>189</b>
<b>Tehnički podaci projektora .....</b>	<b>191</b>
Tehnički podaci priključaka .....	192
<b>Vanjske dimenzije .....</b>	<b>193</b>
<b>Zahtjevi sustava za USB Display .....</b>	<b>194</b>
<b>Popis simbola o sigurnosti i upute .....</b>	<b>195</b>
<b>Rječnik .....</b>	<b>197</b>
<b>Obavijesti .....</b>	<b>199</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive .....	199
Ograničenje uporabe .....	199



Vrste operativnih sustava.....	199
Trgovački znakovi .....	200
Obavijest o pravima na softver.....	200
Pripisivanje autorskog prava .....	200

# Oznake u Priručniku




## Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 <b>Upozorenje</b>	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 <b>Oprez</b>	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

## Oznake općih obavijesti

<b>Pozor</b>	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
[Naziv gumba]	Označava naziv gumba na daljinskom upravljaču ili projektoru. Primjer: gumb [Esc]
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektoru i postavki. Primjer: Odaberite izbornik <b>Slika</b>  <b>Slika - Napredno</b>
»»	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektoru.

# Uvod u projektor

Pogledajte sljedeće odjeljke kako biste saznali više o značajkama projektor i nazivima dijelova.

## » Srodne poveznice

- "Značajke projektor" [str.9](#)
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.11](#)



Ovaj projektor opremljen je posebnim značajkama. Više pojedinosti potražite u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Brzo i jednostavno postavljanje" [str.9](#)
- "Jednostavna bežična projekcija" [str.9](#)
- "Projiciranje na izložbama i sajmovima" [str.10](#)

## Brzo i jednostavno postavljanje

- Izr. napajanje uklj. funkcija za uključivanje projektora čim ga ukopčate.
- Značajka Autom. uključivanje za uključivanje projektora kada projektor otkrije signal slike s priključka koji odredite kao izvor za **Autom. uključivanje**.
- Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir ulaznog izvora slike i korisne funkcije.
- Automatsko okomito ispravljanje geometrije uvijek se prikazuje kao pravokutni zaslon (Auto V-geometrija).

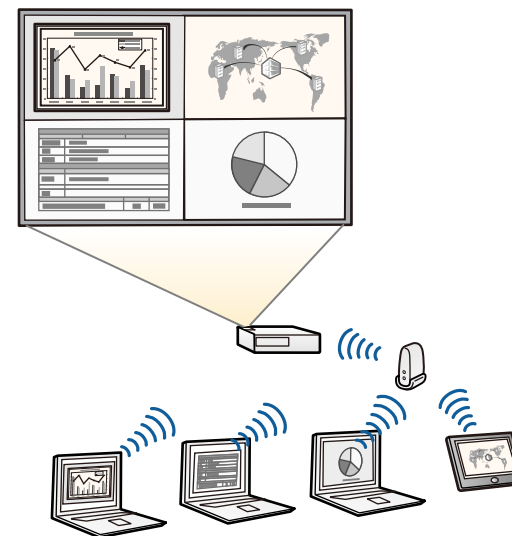
## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.43](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Uključivanje projektora" [str.32](#)

## Jednostavna bežična projekcija

- Epson iProjection (Windows/Mac) za projiciranje do četiri slike istovremeno dijeljenjem projiciranog zaslona. Projicirati možete slike s računala na mreži, pametnih telefona ili tablet uređaja.

Pojedinosti potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection* (Windows/Mac).



- Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) za povezivanje projektora i mobilnog uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u trgovini App Store ili Google Play.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za povezivanje projektora i Chromebook uređaja bežičnim putem pomoću aplikacije dostupne u internetskoj trgovini Chrome.



Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

## » Srodne poveznice

- "Korištenje projektora na mreži" [str.87](#)

## » Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.64](#)

## Projiciranje na izložbama i sajmovima

- Način Reprodukcijski sadržaj za reproduciranje popisa za reprodukciju i dodavanje efekata boje i oblika projiciranoj slici.
- Epson Projector Content Manager za pripremu vaših popisa za reprodukciju.

Pojedinosti ćete pronaći u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.



Najnoviju inačicu potrebnog softvera možete preuzeti sa sljedećeg web-mjesta:

<http://www.epson.com/>

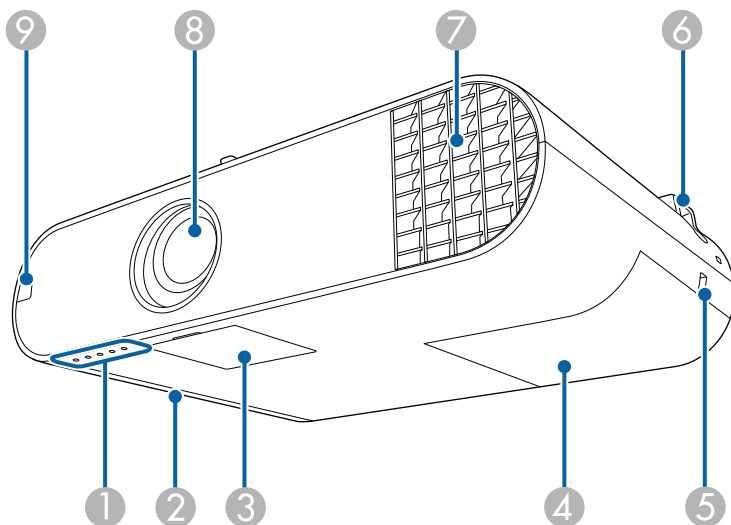


U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

## » Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.11](#)
- "Dijelovi projektor - stražnji dio" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.13](#)
- "Dijelovi projektor - gornja strana" [str.14](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač" [str.15](#)

## Dijelovi projektor - prednji dio



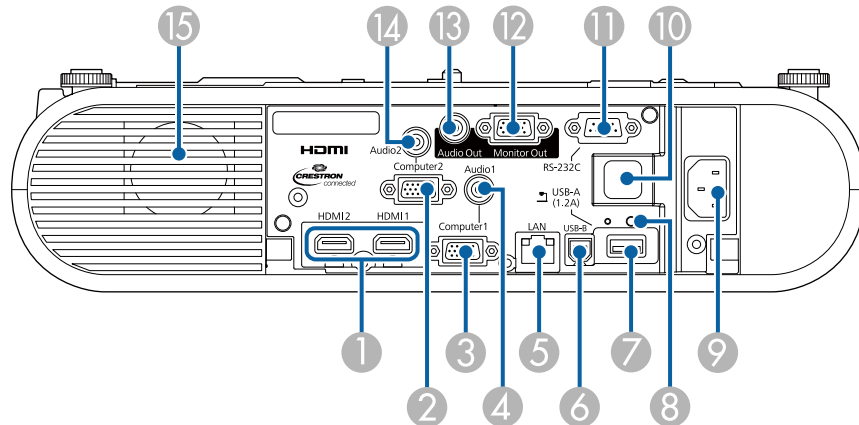
Naziv	Funkcija
1 Pokazivači	Označava status projektor.
2 Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka.
3 Poklopac gumba za uključivanje	Otvorite kako biste pristupili gumbu za uključivanje, regulatoru zuma i regulatoru fokusa.

Naziv	Funkcija
4 Poklopac lampe	Otvorite radi pristupa do lampe projektor.
5 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
6 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga. Ovdje također možete priključiti dodatni sigurnosni kabel kako biste spriječili pad projektor sa stropa ili zida.
7 Zračni odvod	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.  <div> <p><b>⚠ Upozorenje</b></p> <p>Nemojte gledati u otvore za ventilaciju. Ako lamp eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Ako se komadići slomljenog stakla udahnu, ili uđu u oči ili u usta, ili ako dođe do nekih sličnih negativnih posljedica, odmah zatražite liječničku pomoć.</p> </div> <div> <p><b>⚠ Oprez</b></p> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vrući zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p> </div>
8 Objektiv	Slike se projiciraju s ovog mjesta.
9 Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.

## » Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.168](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.85](#)

## Dijelovi projektor - stražnji dio



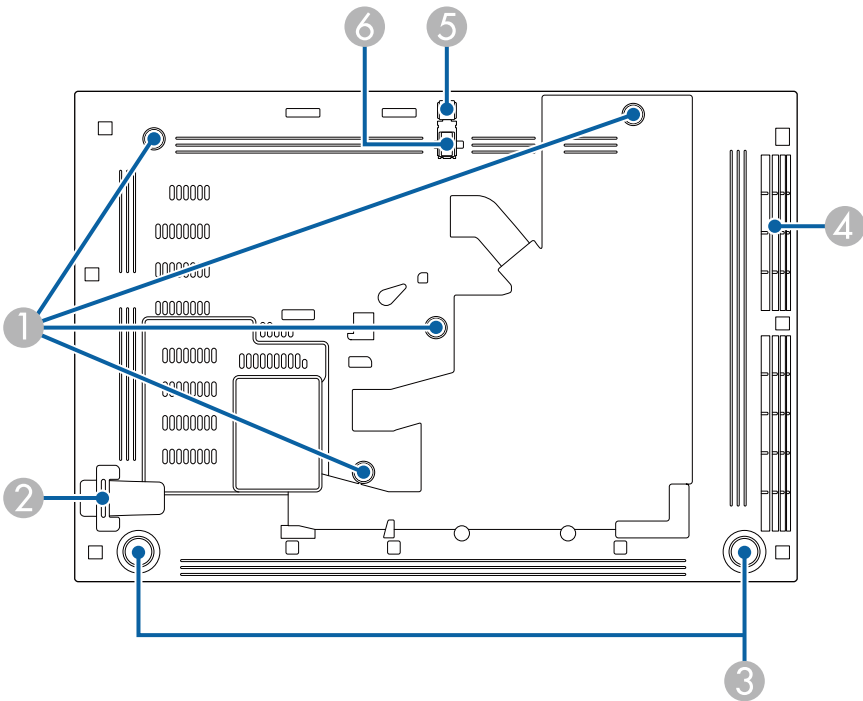
Naziv	Funkcija
1 HDMI1, HDMI2 priključci	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Ovaj projektor je kompatibilan s HDCP.
2 Computer2 priključak	Unos slikovnih signala s računala i komponentnih video signala iz ostalih videoizvora.
3 Computer1 priključak	Unos slikovnih signala s računala i komponentnih video signala iz ostalih videoizvora.
4 Audio 1 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer1.
5 LAN priključak	Za priključivanje LAN kabela zbog povezivanja s mrežom.
6 USB-B priključak	Priključite USB kabel na računalo za projiciranje slika s računala.

Naziv	Funkcija
7 Priključak USB-A	Priključivanje USB memorijskog uređaja ili digitalnog fotoaparata i projiciranje filmova ili slika uz pomoć PC Free. Za priključivanje dodatne kamere za dokumente. Povezivanje modula za bežični LAN (EB-W50/EB-X50).
8 Vijak za pričvršćenje modula za bežični LAN (EB-W50/EB-X50)	Pričvršćenje poklopca modula za bežični LAN.
9 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
10 Prijamnik daljinskog upravljača	Prima signale s daljinskog upravljača.
11 RS-232C priključak	Za priključivanje RS-232C kabela za upravljanje projektorom s računala. (Obično ne morate koristiti ovaj priključak.)
12 Monitor Out priključak	Izlaz analognog RGB signala s priključka Computer1 na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.
13 Audio Out priključak	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora na vanjski zvučnik.
14 Audio 2 priključak	Ulaz zvuka s opreme priključene na priključak Computer2.
15 Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.

### » Srodne poveznice

- "Priključci projektor" [str.21](#)

## Dijelovi projektor - baza

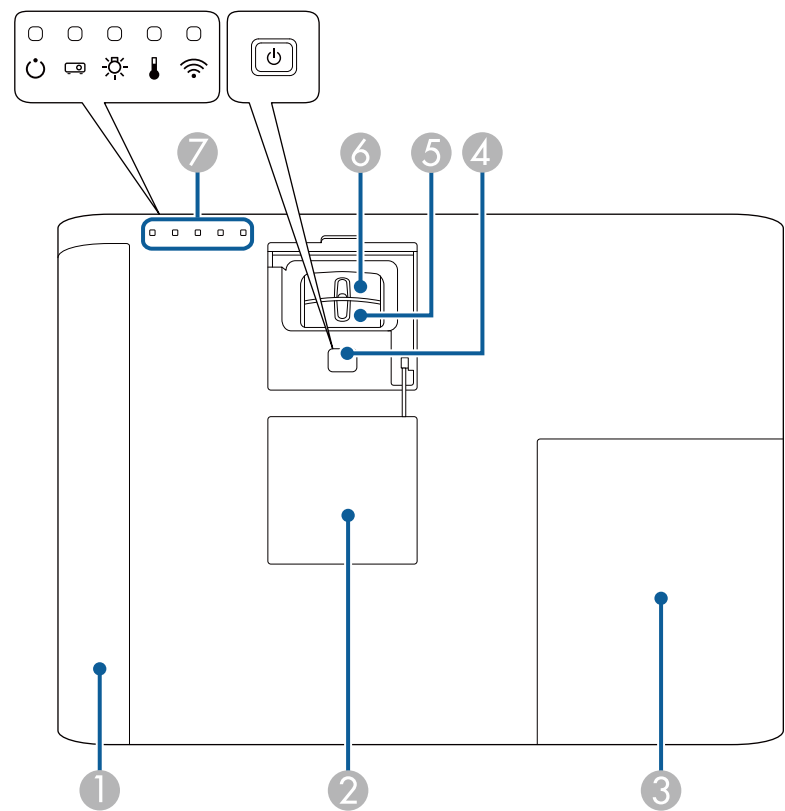


Naziv	Funkcija
1 Mjesto pričvršćivanja za Stropni nosač/Podni stalak ili mjesto pričvršćivanja za Nosač za rasvjetu	Ovdje učvrstite dodatni Stropni nosač/Podni stalak ili Nosač za rasvjetu.
2 Mjesto postavljanja sigurnosnog užeta	Provucite sigurnosno uže (dostupno u prodaji) i učvrstite ga.  Ovdje također možete priključiti dodatni sigurnosni kabel kako biste spriječili pad projektor sa stropa ili zida.


Naziv	Funkcija
3 Stražnje nožice	Prilikom postavljanja projektor na površinu kao što je stol, okrećite radi izvlačenja i uvlačenja te namještanja vodoravnog nagiba.
4 Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
5 Ručica za oslobađanje nožice	Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podesive nožice.
6 Podesiva prednja nožica	Kod postavljanja projektor na površini kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.

- » Srodne poveznice
- "Podešavanje visine slike" [str.42](#)

## Dijelovi projektor - gornja strana



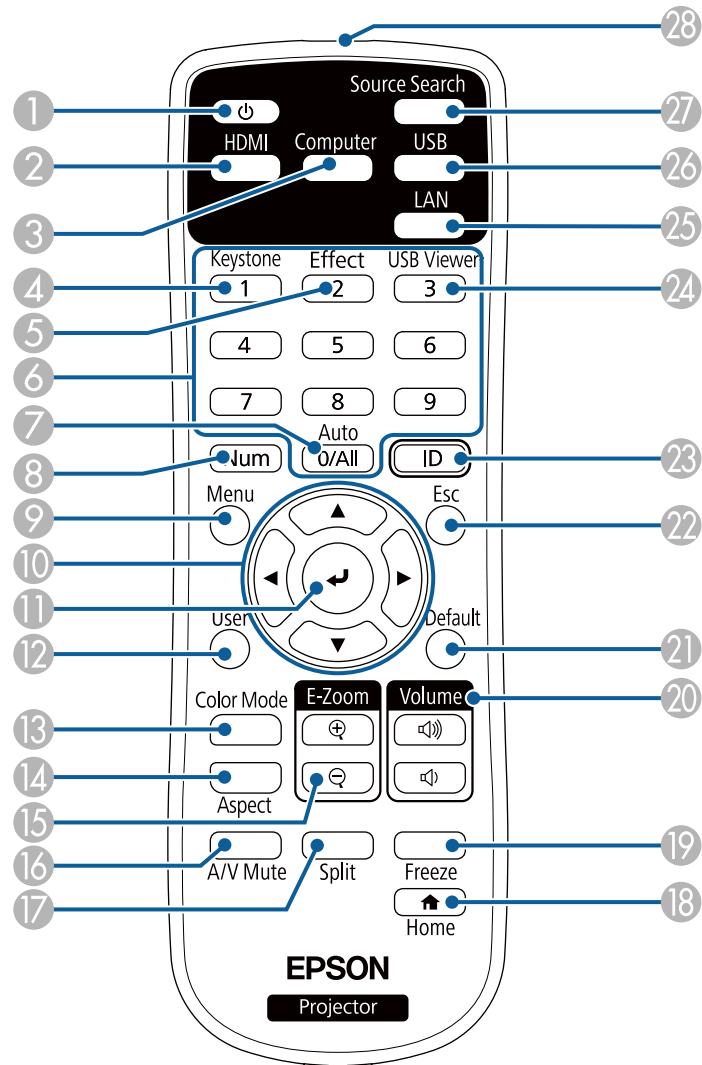
Naziv		Funkcija
1	Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka.
2	Poklopac gumba za uključivanje	Otvorite kako biste pristupili gumbu za uključivanje, regulatoru zuma i regulatoru fokusa.
3	Poklopac lampe	Otvorite radi pristupa do lampe projektor.

Naziv		Funkcija
4	Gumb za uključivanje/isključivanje [  ]	Uključivanje i isključivanje projektor.
5	Regulator zuma	Namještanje veličine slike.
6	Regulator fokusa	Namještanje fokusa slike.
7	Pokazivači	Označava status projektor.

» Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.168](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.46](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.48](#)

## Dijelovi projektor - daljinski upravljač



Naziv	Funkcija
1 Gumb za uključivanje/isključivanje [  ]	Uključivanje i isključivanje projektor.
2 Gumb [HDMI]	Služi za prebacivanje izvora slike između HDMI priključaka.
3 Gumb [Computer]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka Computer1 i Computer2.
4 Gumb [Keystone]	Prikazuje zaslon <b>Geometrija slike</b> koji omogućava ispravljanje izobličenja projicirane slike.
5 Gumb [Effect]	Prikazuje izbornik <b>Efekt preklapanja</b> u načinu Reproduk. sadržaja.
6 Gumbi s brojevima	Služe za unos brojeva u izborniku projektor dok je pritisnut gumb [Num]. U načinu Reproduk. sadržaja unesite brojeve dok držite pritisnutim gumb [Num] radi reprodukcije omiljenih popisa za reprodukciju.
7 Gumb [Auto]	Optimizira <b>Praćenje, Sinkronizacija i Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> na projektoru, dok istodobno projicira analogni RGB signal iz priključka Computer.
8 Gumb [Num]	Držite pritisnutim ovaj gumb za unos brojeva pomoću numeričkih gumba.
9 Gumb [Menu]	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
10 Gumbi sa strelicama	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
11 Gumb [Enter] [  ]	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor ili pomoć.
12 Gumb [User]	Izvodi postavke dodijeljene u postavci <b>Korisnički gumb</b> u izborniku projektor <b>Postavke</b> .
13 Gumb [Color Mode]	Mijenja način rada u boji.
14 Gumb [Aspect]	Mijenja format zaslona.
15 Gumbi [E-Zoom] +/-	Mijenja veličinu projicirane slike.

Naziv	Funkcija
16 Gumb [A/V Mute]	Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
17 Gumb [Split]	Istodobno projicira dvije slike iz različitih izvora slika tako da razdjeli projicirani zaslon.
18 Gumb [Home]	Prikazuje i zatvara Početni zaslon.
19 Gumb [Freeze]	Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
20 Gumbi za povećavanje/smanjivanje glasnoće [Volume]	Namještanje glasnoće zvučnika.
21 Gumb [Default]	Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
22 Gumb [Esc]	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
23 Gumb [ID]	Držite ovaj gumb pritisnutim i pritiskajte numeričke gumbe za odabir ID-a projektor kojim želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.
24 Gumb [USB Viewer]	Pokreće <b>USB preglednik</b> u načinu Reproduk. sadržaja.
25 Gumb [LAN]	Prebacuje izvor slike između uređaja povezanih s mrežom.
26 Gumb [USB]	Služi za prebacivanje izvora slike između priključaka USB Display i USB-A.
27 Gumb [Source Search]	Prebacuje na sljedeći ulazni izvor.
28 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	Slanje signala daljinskog upravljača.

- "Početni zaslon" [str.33](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.56](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.59](#)
- "Korištenje projektor na mreži" [str.87](#)

## » Srodne poveznice

- "Format slike" [str.50](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.52](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)



# Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

## » Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.18](#)
- "Priključci projektora" [str.21](#)
- "Postavljanje poklopca za sučelje" [str.28](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.29](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.30](#)

Projektor možete ugraditi na zid ili ga staviti na stol i tako projicirati slike.

U slučaju ugradnje projektora na strop ili zid ili postavljanja na pod trebat će vam dodatni nosači.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.
- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Projektor postavite usporedno sa zaslonom.



Ako projektor ne možete ugraditi usporedno sa zaslonom, ispravite izobličenje geometrije slike uporabom upravljačkih funkcija projektora.



## Upozorenje

- Koristite poseban način ugradnje prilikom vješanja projektora na zid ili strop. Ako projektor ne ugradite na pravila način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Na mjestima za pričvršćenje dodatnih nosača za zidnu ili stropnu ugradnju ne koristite ljepila, maziva, ulja i slične tvari kako se vijci ne bi opustili; kućište projektora može napuknuti i pasti s nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod nosača, a projektor bi se mogao jako oštetiti.
- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Ne ugrađujte projektor na mjestima izloženim velikoj vlazi i prašini poput kuhinjske radne površine, u kuhinji ili u blizini ovlaživača, na mjestima izloženim dimu od ulja ili pari. U suprotnom to može prouzročiti požar ili strujni udar. Uz to, sadržaj ulja može prouzročiti pogoršanje svojstava vanjskog kućišta projektora što može dovesti do pada projektora sa stropa na koji je ovješ.

## Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1.500 m, postavku **Način velike visine** postavite na **Uključeno** u izborniku projektora kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.  
☛ **Prošireno > Radnja > Način velike visine**
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnjava mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

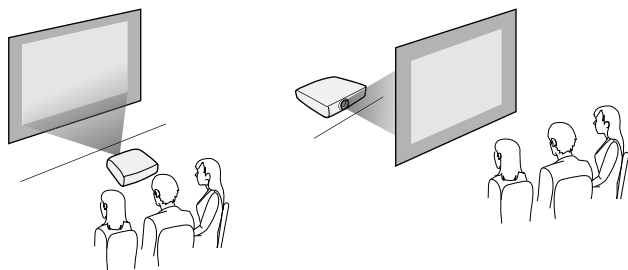
## » Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.19](#)
- "Udaljenost zaslona" [str.20](#)
- "Oblik slike" [str.43](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

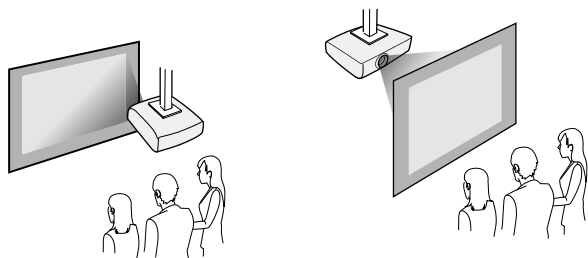
## Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja



Prednja strana na stropu/stražnja strana na stropu



Odaberite mogućnost **Projekcija** u izborniku **Prošireno** koja odgovara korištenom načinu postavljanja.

### » Srodne poveznice

- "Mjere opreza prilikom postavljanja" [str.19](#)
- "Načini projekcije" [str.39](#)

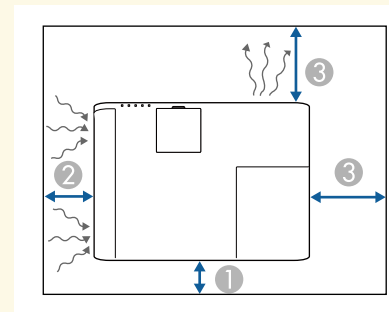
## Mjere opreza prilikom postavljanja

Prilikom postavljanja projektora, vodite računa o sljedećem.

## Prostor ugradnje

### Pozor

Svakako ostavite dovoljno prostora oko projektora kako se otvori za usis ispuštanje zraka ne bi blokirali prema podacima dolje.



① 10 cm

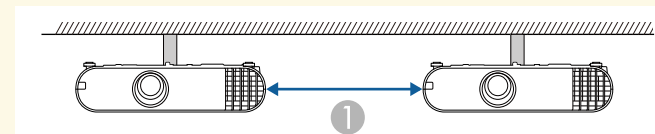
② 20 cm

③ 30 cm

## Prostor ugradnje (prilikom ugradnje više projektora jednog pored drugog)

### Pozor

Ako postavljate više projektora jedan pokraj drugog, provjerite kako vrući zrak iz ispušnih otvora jednog projektora ne ide u ulazni otvor za zrak drugog projektora.



① 30 cm

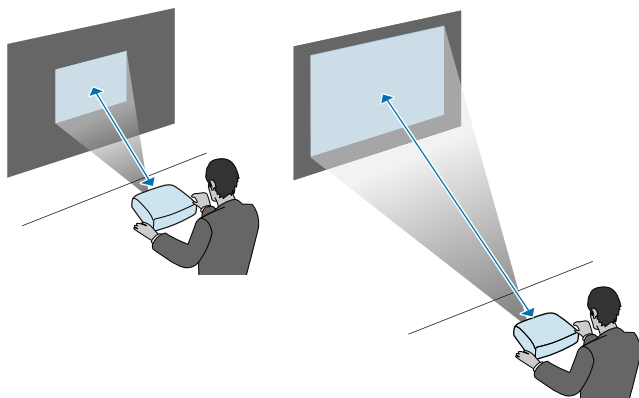
## Udaljenost zaslona

Udaljenost od zaslona na koju ćete postaviti projektor određuje približnu veličinu slike. Veličina slike povećava se što je projektor udaljeniji od zaslona, ali ovisi i o faktoru povećanja, formatu slike i ostalim postavkama.

Pogledajte Dodaci radi pojedinosti o tome koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



Prilikom ispravljanja izobličenja geometrije slike, vaša slika će biti nešto manja.



### » Srodne poveznice

- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.186](#)

Pogledajte te sekcije za priključivanje projektora na različite projekcijske izvore.

## Pozor

Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili može doći do kvara.



U *Brza referenca* pronaći ćete popis kabela isporučenih uz vaš projektor. Kupite dodatne ili komercijalno dostupne kabele kada je to potrebno.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo" [str.21](#)
- "Priključivanje na video izvore" [str.23](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.25](#)
- "Priključivanje na kameru za dokumente" [str.26](#)
- "Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima" [str.26](#)

## Priključivanje na računalo

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje računala na projektor.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk" [str.21](#)
- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)
- "Priključivanje na računalo za HDMI video i zvuk" [str.23](#)

## Priključivanje na računalo za VGA video i zvuk

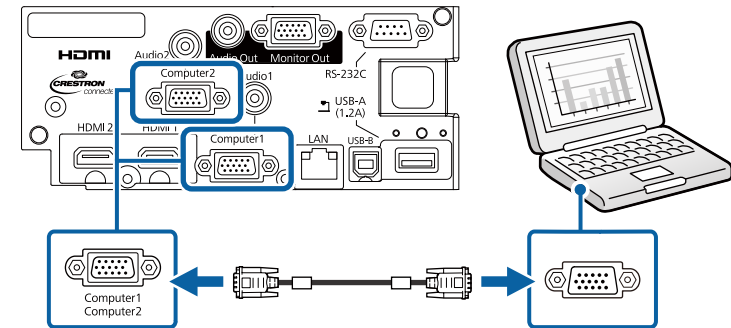
Projektor možete priključiti na računalo pomoću VGA računalnog kabela.

Zvuk možete reproducirati putem sustava zvučnika projektora tako da priključite audio kabel sa 3,5 mm stereo mini konektorom koji je dostupan u slobodnoj prodaji.



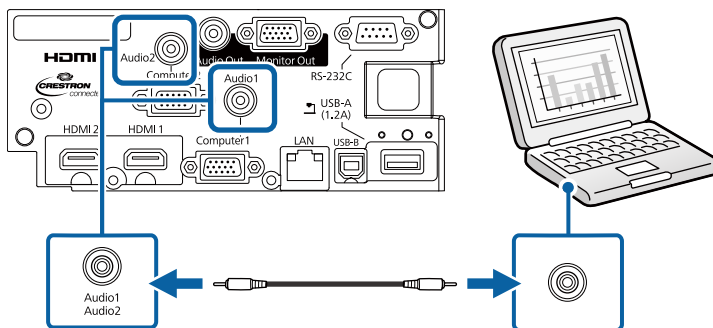
- Ako želite priključiti računalo koje nema VGA video priključak, nabavite adapter koji omogućava spajanje u VGA video priključak projektora.
- U izborniku projektora **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.  
☛ **Prošireno > A/V postavke > Postavke zvuka > Audio izlaz**
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

- 1** Priključite VGA računalni kabel u priključak monitora računala.
- 2** Drugi kraj priključite u priključak Computer na projektoru.



- 3** Stegnite vijke na VGA priključku.
- 4** Priključite audio kabel u utičnicu za slušalice ili utičnicu za izlaz zvuka na prijenosnom računalu ili u priključak za zvučnike ili izlaz zvuka na stolnom računalu.

- 5** Drugi kraj priključite u priključak Audio koji odgovara priključku Computer koji koristite.



## » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

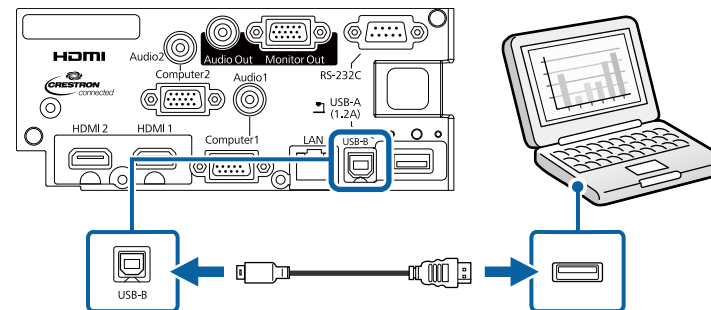
## Priključivanje na računalo za USB video i zvuk

Ako vaše računalo zadovoljava zahtjeve sustava, možete slati video i audio signal na projektor putem USB priključka na računalo. Ta se funkcija naziva USB Display. Spojite projektor s računalom pomoću USB kabela.



- Ako koristite USB konzentator, veza možda neće ispravno raditi. Priključite USB kabel izravno na projektor.

- 1** Priključite kabel u USB-B priključak na projektoru.



- 2** Drugi kraj priključite u bilo koji slobodan USB priključak na računalo.

- 3** Uključite projektor i računalo.

- 4** Za instalaciju softvera Epson USB Display učinite nešto od sljedećeg:



Ovaj softver morate instalirati samo prilikom prvog povezivanja projektor i računala.

- Windows: Odaberite **Pokreni EMP\_UDSE.EXE** u prikazanom dijaloškom okviru kako biste instalirali softver Epson USB Display.
- Mac: Mapa za instalaciju softvera Epson USB Display prikazuje se na vašem zaslonu. Odaberite **USB Display Installer** i slijedite upute na zaslonu za instalaciju softvera Epson USB Display. Ako se mapa USB Display **Setup** ne prikaže automatski, dvaput kliknite **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Pratite sve upute na zaslonu.

Nemojte odvojiti USB kabel ili isključiti napajanje projektor dok se projiciraju slike s projektor.

Projektor prikazuje sliku s radne površine računala i šalje zvuk ako ga prezentacija sadrži.



- Ako projektor ne projicira slike, učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows: Kliknite **Svi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Dvaput kliknite ikonu **USB Display** u mapi **Aplikacija**.
- Nakon završetka projekcije, učinite nešto od sljedećeg:
  - Windows: Odvajanje USB kabela. Ne trebate koristiti **Sigurno uklanjanje hardvera**.
  - Mac: Odaberite **Disconnect** na izborniku s ikonama **USB Display** na traci s izbornicima ili **Dock** i zatim odvojite USB kabel.

## » Srodne poveznice

- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.194](#)

## Priključivanje na računalu za HDMI video i zvuk

Ako je računalu opremljeno HDMI priključkom, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i tako sa projiciranom slikom poslati i zvuk s računala.



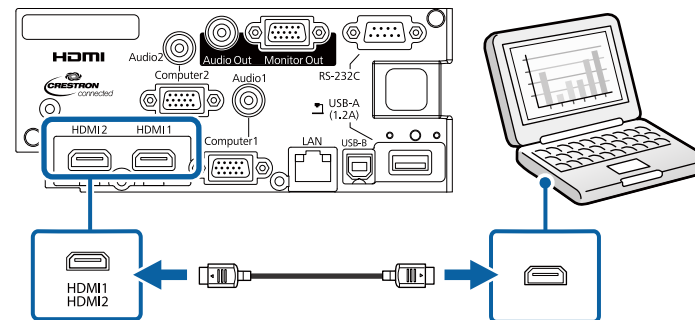
Ako želite priključiti Mac koji nema HDMI priključak, nabavite prilagodnik koji omogućava spajanje u HDMI priključak projektora. Obratite se tvrtki Apple u vezi raznih mogućnosti za adapter. Starija Mac računala (2009. i prije) ne podržavaju slanje zvuka putem HDMI priključka.

**1**

Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak računala.

**2**

Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela sa 3,5 mm stereo mini konektorom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na računalu. Odaberite priključak za audio ulaz na koji ste spojeni u izborniku projektora **Prošireno**.

- ☛ **Prošireno > A/V postavke > Postavke zvuka > HDMI1 audioizlaz**
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > Postavke zvuka > HDMI2 audioizlaz**

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Priključivanje na video izvore

Slijedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje video uređaja na projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Kabeli se razlikuju ovisno o izlaznom signalu priključenog video uređaja.
- Neki video uređaji mogu imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video uređajima kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.

## » Srodne poveznice

- "Priključivanje na HDMI video izvor" [str.24](#)
- "Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru" [str.24](#)

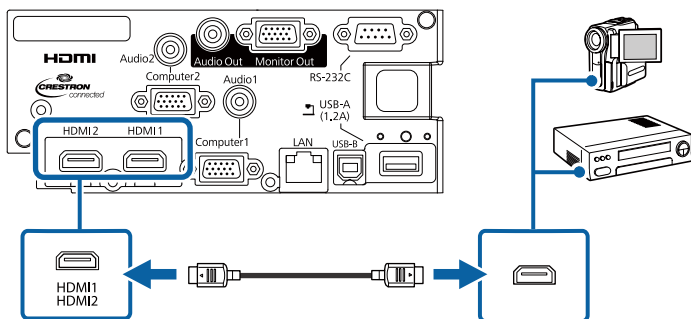
## Priključivanje na HDMI video izvor

Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

### Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.

- 1 Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2 Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Ako ne čujete dobro zvuk putem HDMI veze, priključite jedan kraj audio kabela s 3,5 mm stereo mini priključkom dostupnim u slobodnoj prodaji u Audio priključak projektora, a drugi kraj u priključak za izlaz zvuka na video izvoru. Odaberite priključak za audio ulaz na koji ste spojeni u izborniku projektora **Prošireno**.

- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Postavke zvuka > HDMI1 audioizlaz
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Postavke zvuka > HDMI2 audioizlaz

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Priključivanje komponentnog priključka u VGA priključak na video izvoru

Ako vaš video izvor ima komponentne video priključke, moći ćete ga priključiti u projektor koristeći komponentni-VGA video kabel. Možda ćete morati koristiti kabel adaptera zajedno s komponentnim video kabelom, što ovisi o vašim komponentnim priključcima.

Zvuk se reproducira putem sustava zvučnika projektora nakon priključivanja stereo audio kabela sa mini utičnicom.



- U izborniku projektora **Prošireno** možete postaviti i priključak korišten za audio ulaz.
- ☛ **Prošireno** > A/V postavke > Postavke zvuka > Audio izlaz
- Pobrinite se da audio kabel ima naljepnicu "Bez otpora".

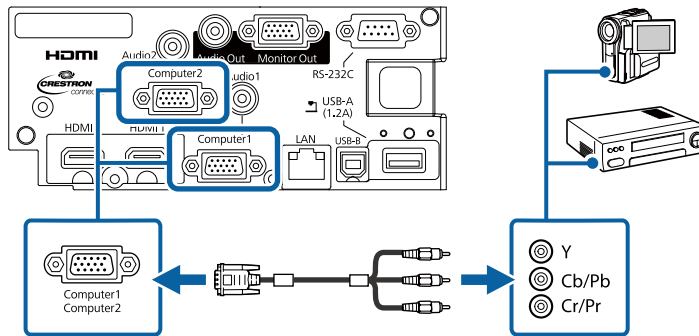
- 1 Priključite komponentne priključnice u bojama šifrirane video izlazne priključke video izvora.



Priključci obično nose oznaku Y, Pb, Pr ili Y, Cb, Cr. Ako koristite adapter, priključite te priključnice u komponentni video kabel.



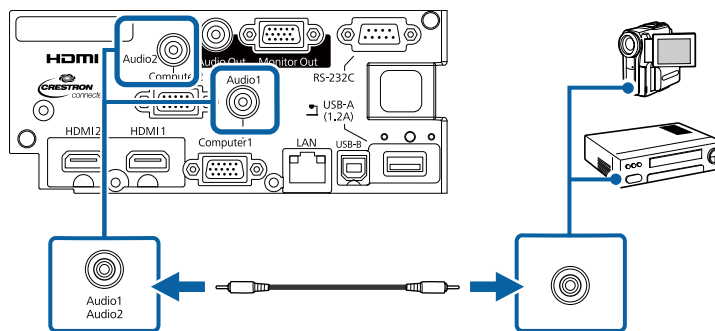
- 2 Priključite VGA priključak u priključak Computer na projektoru.



- 3 Stegnite vijke na VGA priključku.

- 4 Priključite audio kabel u priključke za izlaz zvuka na video izvoru.

- 5 Drugi kraj priključite u Audio priključak projektora.



Ako boje na slici djeluju nepravilnima, promijenite postavku **Ulazni signal** u izborniku projektora **Signal**.

☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Priključivanje na vanjske USB uređaje

Sljedite upute u ovim odjeljcima za priključivanje vanjskih USB uređaja na projektor.

### » Srodne poveznice

- "Projekcija USB uređaja" [str.25](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.26](#)
- "Odspajanje USB uređaja" [str.26](#)

## Projekcija USB uređaja

Slike i drugi sadržaj možete projicirati bez korištenja računala ili video uređaja tako da priključite neki od tih uređaja na projektor:

- USB memorijski pogon
- Digitalna kamera ili pametni telefon
- USB tvrdi disk
- Preglednik multimedijske pohrane



- Digitalne kamere i pametni telefoni moraju biti priključeni u USB, a ne TWAIN-kompatibilni uređaji i moraju biti kompatibilni sa uređajima iz klase USB masovne pohrane.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
  - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
  - Formatirano u FAT16/32
  - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
  - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

Dijaprojekcije možete izvoditi uz pomoć slikovnih datoteka koje se nalaze na USB uređaju.

Moguće je projicirati popise za reprodukciju koji sadrže slike i filmove spremljene na USB izbrisivom memorijskom pogonu u načinu Reprodukcijski sadržaj.

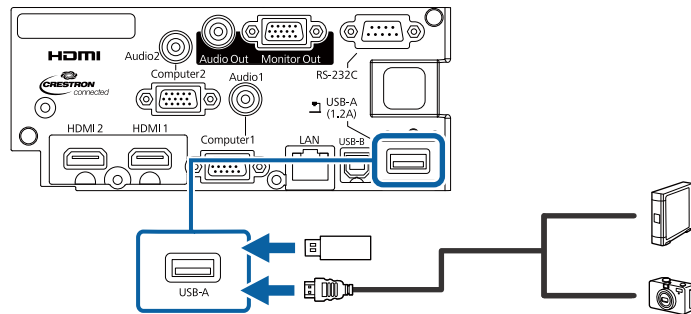
## » Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.64](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.59](#)

## Povezivanje na USB uređaj

Svoj USB uređaj možete spojiti u priključak projektora USB-A i koristiti ga za projiciranje slika i drugog sadržaja.

- 1** Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.
- 2** Priključite USB kabel ili USB memorijski pogon u priključak projektora USB-A kako je prikazano.



### Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Nemojte priključivati USB razvodnik ili USB kabel dulji od 3 metra, jer uređaj neće pravilno raditi.

- 3** Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

## Odspajanje USB uređaja

Kada završite s prezentacijom pomoću USB uređaja, odvojite uređaj od projektora.

- 1** Po potrebi isključite i odvojite uređaj.
- 2** Odvojite USB uređaj od projektora.

## Priključivanje na kameru za dokumente

Kameru za dokumente možete priključiti na projektor kako biste projicirali slike koje vidite na kameri.

Način priključivanja ovisi o modelu Epson kamere za dokumente. Pojediniosti potražite u priručniku kamere za dokumente.

## Spajanje s vanjskim izlaznim uređajima

U ovim odjeljcima pronaći ćete upute za spajanje vanjskih uređaja s projektorom; slijedite ih.

### » Srodne poveznice

- "Povezivanje s VGA monitorom" [str.26](#)
- "Spajanje s vanjskim zvučnicima" [str.27](#)

## Povezivanje s VGA monitorom

Ako ste projektor spojili u priključak Computer na računalu, u projektor ćete moći spojiti i vanjski monitor. Tako ćete moći gledati prezentaciju na vanjskom monitoru čak i ako projicirana slika nije vidljiva.



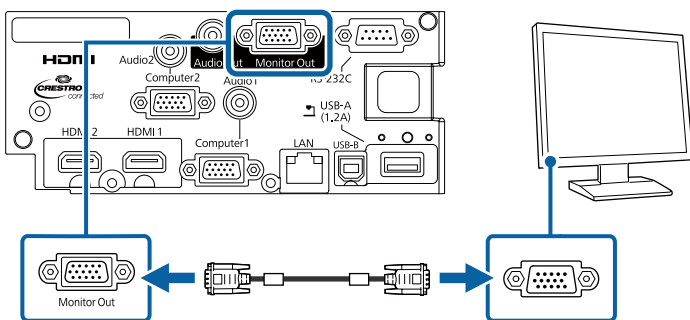
- Ako želite prikazivati slike na vanjskom monitoru dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektor.
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Monitori s brzinom osvježavanja manjom od 60 Hz neće moći pravilno prikazivati slike.

## 1 Provjerite je li vaše računalo spojeno u priključak projektor Computer.



- Ako na računalu postoje dva priključka, koristite priključak Computer1.
- Samo se analogni RGB signali s priključka Computer1 mogu prenositi na vanjski monitor. Ne možete slati signale poslane preko drugih priključaka i komponentne video signale.

## 2 Spojite kabel vanjskog monitora u priključak projektor Monitor Out.



### » Srodne poveznice

- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Spajanje s vanjskim zvučnicima

Za poboljšanje zvuka prezentacije projektor možete priključiti u zvučnike s vlastitim napajanjem. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektor.



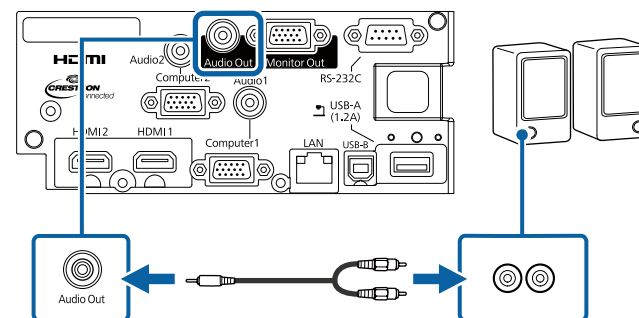
- Ako želite reproducirati zvuk na vanjskim zvučnicima dok je projektor isključen, odaberite **Uvijek** kao postavku za **A/V Izlaz** u izborniku **Prošireno** projektor.
- ☛ **Prošireno > A/V postavke > A/V izlaz**
- Projektor možete priključiti i u pojačalo sa zvučnicima.
- Sustav ugrađenih zvučnika projektor se onemogućava nakon priključivanja vanjskih zvučnika.

## 1 Provjerite jesu li računalo i video izvor na odgovarajući način priključeni u projektor putem audio i video kabela.

## 2 Pronađite odgovarajući kabel za priključivanje vanjskih zvučnika, recimo, stereo kabel s razdjelnom mini utičnicom ili drugu vrstu kabela ili adaptera.

## 3 Prema potrebi priključite jedan kraj kabel u vanjske zvučnike.

## 4 Priključite kraj stereo mini utičnice kabela u priključak projektor Audio Out.

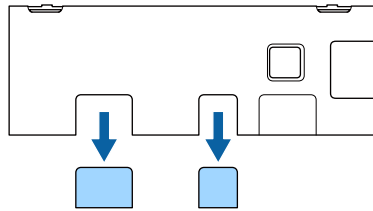


### » Srodne poveznice

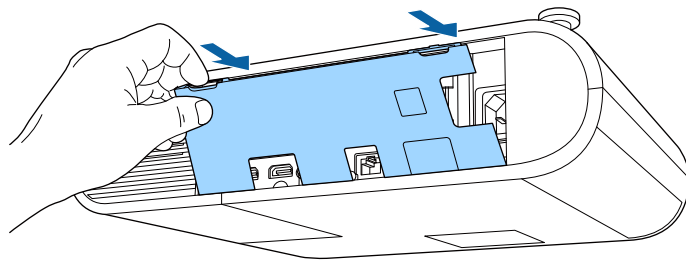
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

Možete postaviti poklopac za sučelje koji je isporučen s projektorom kako bi stražnji dio projektor izgledao uredno i jednostavno.

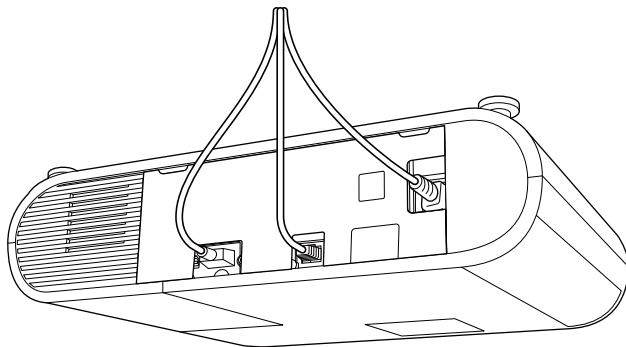
- 1** Otvorite utore na poklopcu za sučelje kroz koje želite priključiti kabele.



- 2** Postavite poklopac za sučelje na projektor kako je prikazano.



- 3** Priključite kabel za napajanje i druge kabele na projektor.

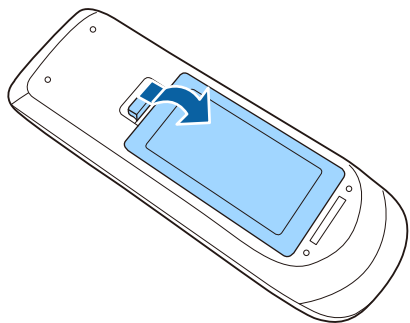


Daljinski upravljač koristi dvije AA baterije koje se isporučuju s projektorom.

## Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

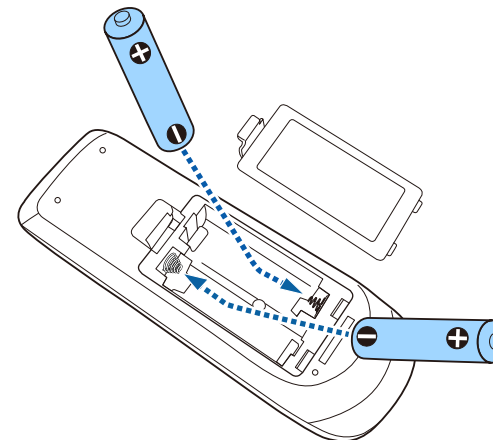


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

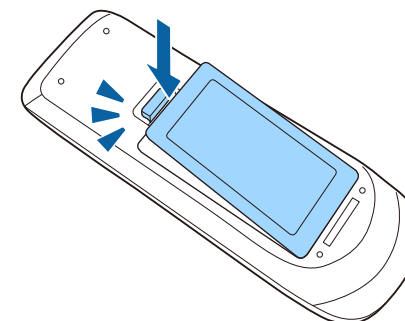
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i - usmjerenim kako je prikazano.



## ⚠ Upozorenje

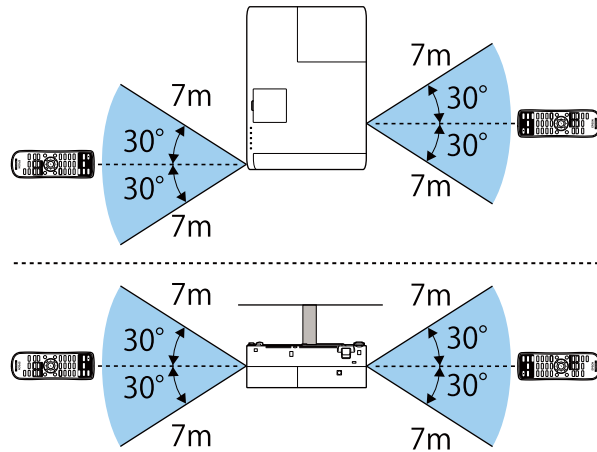
Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.

Pazite da daljinski upravljač usmjerite prema prijemnicima projektora unutar udaljenosti i pod kutovima koji su ovdje navedeni.



Nemojte koristiti daljinski upravljač u uvjetima sa jarkim fluorescentnim svjetlom ili izravnim sunčevim svjetlom, inače projektor neće reagirati na naredbe. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

# Korištenje osnovnih funkcija projektora

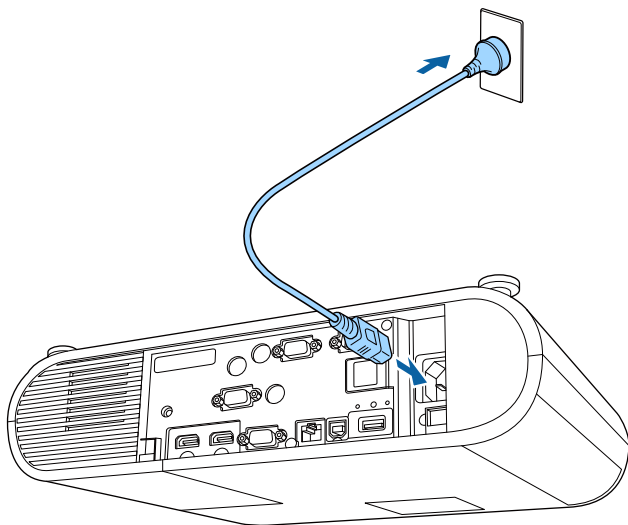
Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

## » Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.32](#)
- "Isključivanje projektora" [str.35](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.36](#)
- "Odabir jezika za izbornike projektora" [str.38](#)
- "Načini projekcije" [str.39](#)
- "Prikazuje testni uzorak" [str.41](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.42](#)
- "Oblik slike" [str.43](#)
- "Promjena veličine slike pomoću regulatora zumiranja" [str.46](#)
- "Podešavanje položaja slike" [str.47](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.48](#)
- "Biranje izvora slike" [str.49](#)
- "Format slike" [str.50](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.52](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.54](#)

Uključite računalo ili video uređaj koji želite koristiti nakon uključivanja projektora.

- 1** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektora te u električnu utičnicu.



Pokazivač napajanja projektora će zasvijetliti plavo. To znači da projektor dobija napajanje, ali još nije uključen (nalazi se u načinu rada za mirovanje).

- 2** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Projektor će ispuštiti zvučni signal, a pokazivač stanja će treptati plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.

Isprobajte sljedeće ako ne vidite projiciranu sliku.

- Uključite priključeno računalo ili video uređaj.
- Promijenite izlaz zaslona s računala, ako koristite prijenosno računalo.

- Stavite DVD ili drugi video medij i pritisnite gumb za reprodukciju (ako je potrebno).
- Pritisnite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču radi otkrivanja izvora.
- Pritisnite gumb za željeni video izvor na daljinskom upravljaču.
- Ako je se prikazuje početni zaslon, odaberite izvor s kojeg želite projicirati.

## **⚠ Upozorenje**

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektora kada je uključena lampa. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeto djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Tijekom projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektora knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektora zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektora. Za zaustavljanje projekcije koristite funkciju A/V bez tona ili isključite projektor.
- Za izvor svjetla za projektor upotrijebljena je visokotlačna živina žarulja. Ako se lampa izloži vibracijama, udarcima ili se predugo koristi, ona može puknuti ili se neće moći uključiti. Ako lampa eksplodira, iz nje mogu izbiti plinovi i ona se može raspasti na sitne komadiće stakla koji mogu nanijeti ozljede. Svakako se držite uputa u nastavku.
  - Nemojte rastavljati ili oštetiti lampu ili ju izlagati udarcima.
  - Nemojte približavati lice projektoru dok je u uporabi.
  - Poseban pozor mora se posvetiti kad je projektor postavljen na strop, jer može doći do padanja malih komadića stakla kad se poklopac lampe ukloni. Kod čišćenja projektora ili zamjene lampe budite iznimno pažljivi da vam takvi komadići stakla ne dospiju u oči ili usta.

Ako se lampa rasprsne, odmah provjetrite prostoriju i zatražite pomoć liječnika ako je ikoji dio razbijenog stakla udahnut ili je dospio u oči i usta.





- Kada se postavka **Izr. napajanje uklj.** postavi na **Uključeno** u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim ga priključite u izvor napajanja. Zapamtite da se projektor automatski uključuje i u slučajevima kao što je povratak napajanja nakon nestanka električne energije.
  - ☛ **Prošireno > Radnja > Izr. napajanje uklj.**
- Ako ste za postavku **Autom. uključivanje** odabrali određeni priključak u izborniku projektor **Prošireno**, projektor će se uključiti čim prepozna signal ili priključivanje kabela u taj priključak.
  - ☛ **Prošireno > Radnja > Autom. uključivanje**

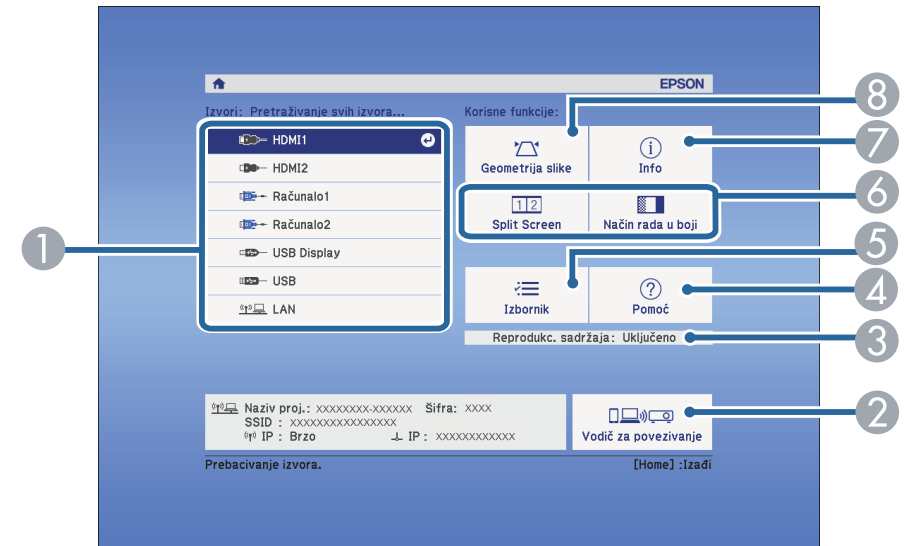
## » Srodne poveznice

- "Početni zaslon" [str.33](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Početni zaslon

Funkcija Početni zaslon omogućuje jednostavan odabir izvora slike i pristup korisnim funkcijama. Početni zaslon možete prikazati pritiskom na gumb [Home] na daljinskom upravljaču. Početni zaslon prikazuje se i kada nema primljenog signala pri uključivanju projektor.

Koristeći gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču odaberite stavku izbornika pa pritisnite [Enter].



- 1 Odabir izvora koji želite projicirati.
- 2 Prikazuje Vodič za povezivanje. Načine bežičnog povezivanja birajte sukladno uređajima koje koristite, primjerice pametni telefoni i računala.
- 3 Označava je li projektor u načinu Reproduk. sadržaja.
- 4 Prikazuje se zaslon Pomoć.
- 5 Prikazuje se izbornik projektor.
- 6 Izvodi mogućnosti izbornika dodijeljene u **Početni zaslon** u izborniku **Prošireno** projektor.
- 7 Prikazuje podatke o projektoru.
- 8 Ispravlja oblik slike koja je nepravilni pravokutnik.



Početni zaslon će nestati nakon 10 minuta neaktivnosti.

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.43](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Korištenje izbornika projektora" [str.128](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.171](#)
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.56](#)


Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektor. Radni vijek lampe ovisi o odabranom modelu, uvjetima u okolini i učestalosti korištenja. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- S obzirom da projektor podržava značajku izravnog isključivanja, može se izravno isključiti koristeći prekidač.

- 1** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču. Projektor će prikazati zaslon za potvrdu isključivanja.

Isključiti?

Da : Pritisnite gumb   
Ne : Pritisnite bilo koji drugi gumb

- 2** Ponovno pritisnite gumb za uključivanje. (Ako želite da ostane uključen, pritisnite bilo koji drugi gumb.)

Projicirana slika nestaje, projektor će se dvaput oglasiti zvučnim signalom i pokazivač stanja će se isključiti.



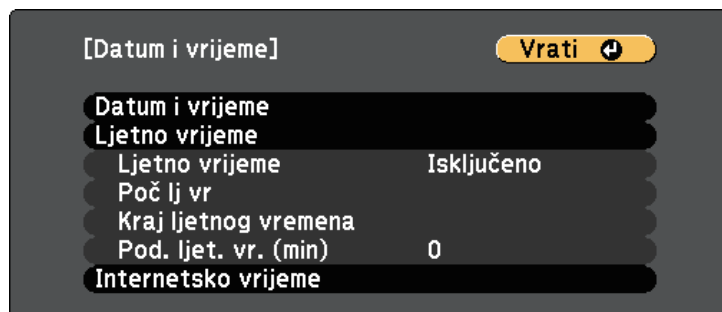
Epsonova tehnologija za brzo isključivanje uklanja potrebu razdoblja za hlađenje pa projektor možete odmah zapakirati za transport.

- 3** Prije transporta ili skladištenja projektor provjerite svijetli li pokazivač napajanja plavo (ali da ne trepće) i da je pokazivač stanja isključen, a zatim odvojite kabel napajanja.

Možete postaviti datum i vrijeme za projektor.

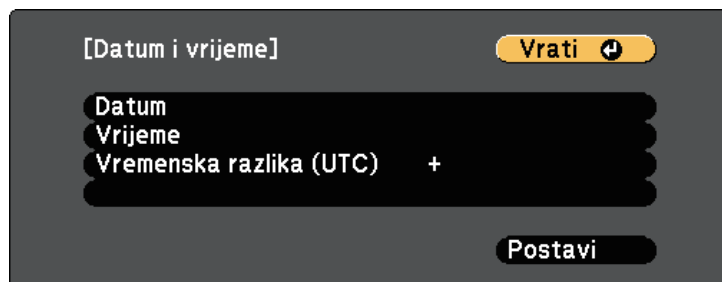
- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite postavku **Radnja** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:

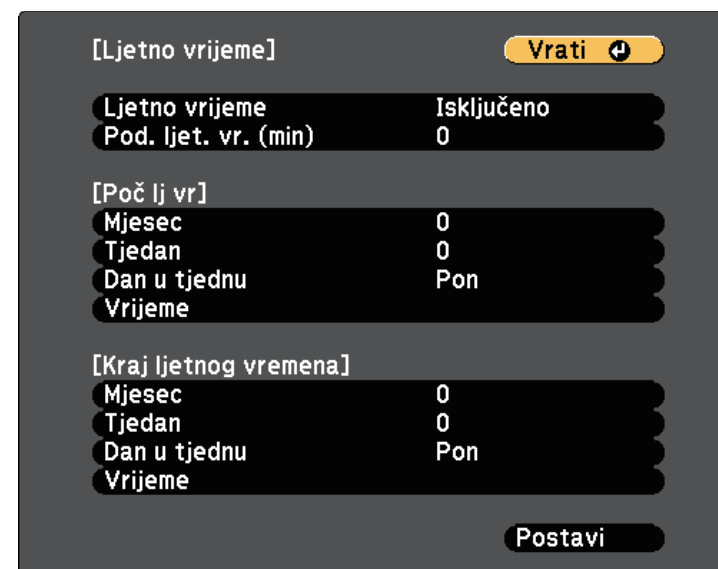


- 6 Odaberite postavku **Datum i vrijeme** i pritisnite [Enter].

Prikazat će se ovaj zaslon:

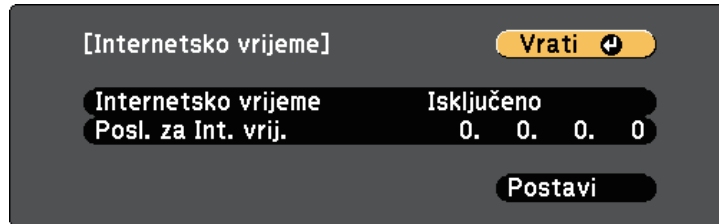


- 7 Odaberite **Datum**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite današnji datum.
- 8 Odaberite **Vrijeme**, pritisnite [Enter] i pomoću prikazane tipkovnice unesite trenutno vrijeme.
- 9 Odaberite **Vremenska razlika (UTC)**, pritisnite [Enter] i postavite vremensku razliku između Koordiniranog svjetskog vremena.
- 10 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 11 Ako želite aktivirati ljetno računanje vremena, odaberite postavku **Ljetno vrijeme** pa pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.



- 12 Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].

- 13** Za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme, odaberite postavku **Internetsko vrijeme** i pritisnite [Enter]. Zatim odaberite postavke.



- 14** Nakon dovršetka odaberite **Postavi** i pritisnite [Enter].
- 15** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ako izbornike projektora i poruke želite pregledavati na drugom jeziku, možete promijeniti postavku **Jezik**.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite postavku **Jezik** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jezik koji želite koristiti pa pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/strop** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropa ili zidnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/Strop** izokreće sliku od vrha prema dnu i horizontalno radi projekcije sa stropa ili zidnog nosača i iza prozirnog zaslona.

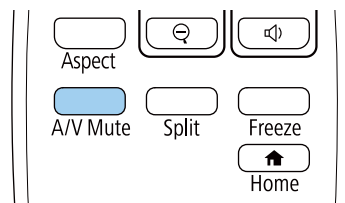
## » Srodne poveznice

- "Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača" [str.39](#)
- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.39](#)
- "Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju" [str.19](#)

## Promjena načina projekcije pomoću daljinskog upravljača

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pet sekundi držite pritisnutim gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču.



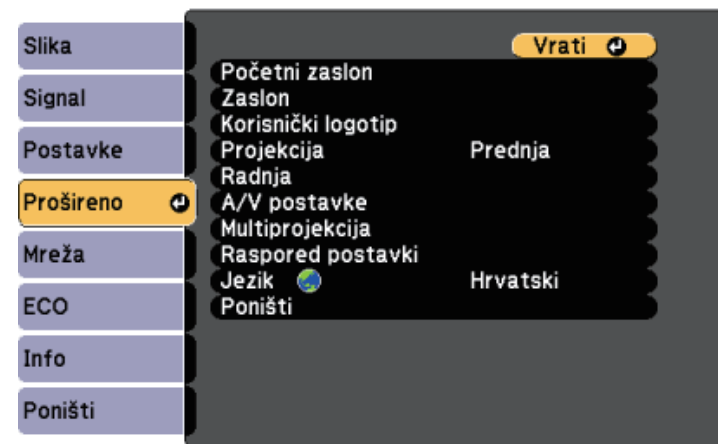
Slika će nakratko nestati i ponovno se pojaviti izokrenuta od vrha prema dnu.

- 3 Ako želite vratiti projekciju na izvorni način, ponovno pet sekundi zadržite gumb [A/V Mute].

## Promjena načina projekcije pomoću izbornika

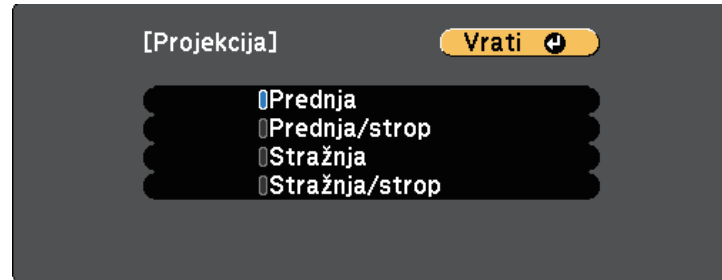
Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektor.

- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.
- 3 Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

- 5** Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



Možete prikazati testni uzorak za podešavanje projicirane slike bez spajanja računala ili video uređaja.



Za postavljanje stavki izbornika koje nije moguće postaviti dok se prikazuje testni uzorak ili za fino podešavanje projicirane slike, projicirajte sliku s povezanog uređaja.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 4** Odaberite **Testni uzorak**.



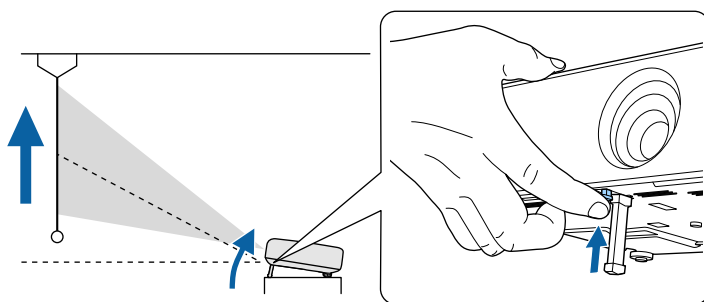
- 5** Odaberite uzorak koji želite prikazati pa pritisnite [Enter].  
Prikazuje se testni uzorak.
- 6** Dok je uzorak prikazan pritisnite gumb lijeve ili desne strelice na daljinskom upravljaču ili pritisnite [Enter] za kruženje dostupnim testnim uzorcima.
- 7** Podesite sliku prema potrebi.
- 8** Pritisnite [Esc] za uklanjanje testnog uzorka.

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

**1** Uključite projektor i prikažite sliku.

**2** Pritisnite ručicu za oslobađanje nožice za izvlačenje ili uvlačenje prednje podesive nožice.



Nožica će se produljiti izvan projektor.

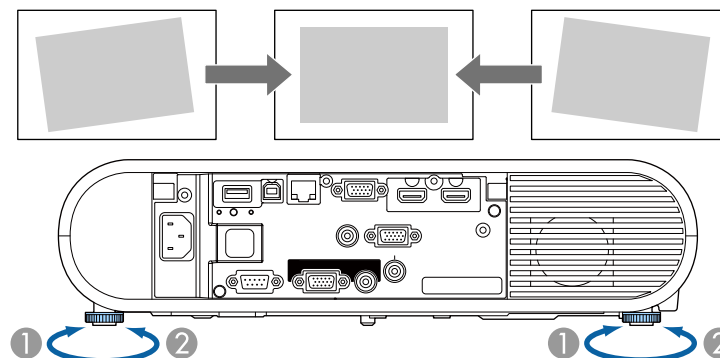
Položaj možete podesiti do otklona od približno 10 stupnjeva.

**3** Oslobodite ručicu da fiksirate nožicu.

## **Oprez**

Pazite kako ne biste priklještili prste između projektor i stola ili poda.

**4** Ako je slika nagnuta, prilagodite visinu stražnjih nožica njihovih zaokretanjem.



① Izvlačenje stražnje nožice

② Uvlačenje stražnje nožice

Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

## » Srodne poveznice

- "Oblik slike" [str.43](#)

Ravnomjernu, pravokutnu sliku ćete projicirati tako da projektor postavite izravno ispred središta zaslona i držite ga ravnim. Ako projektor postavite pod kutom u odnosu na zaslon ili ga nagnete gore, dolje ili u stranu, morat ćete ispraviti oblik slike.

## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.43](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike" [str.43](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.44](#)

## Auto V-geometrija

Ako se projektor pomakne ili nagne, **Auto V-geometrija** će automatski ispraviti sva vertikalna izobličenja geometrije slike.

**Auto V-geometrija** može ispraviti izobličenje projicirane slike u sljedećim uvjetima:

- Kut projekcije iznosi oko 30° gore ili dolje
  - Postavka **Projekcija** je postavljena na **Prednja** na izborniku projektor
- Prošireno**



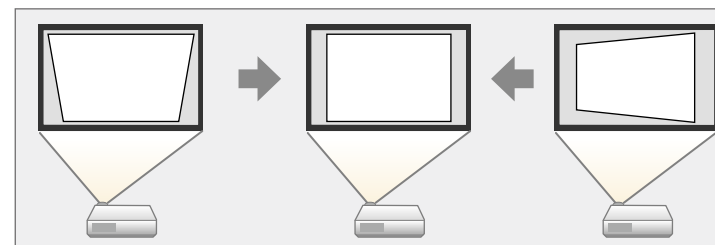
- Ako ne želite koristiti funkciju **Auto V-geometrija**, postavite **Auto V-geometrija** na **Isključeno** u izborniku projektor.
- ☛ Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto V-geometrija

## » Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.39](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike

Možete koristiti gumb [Keystone] na daljinskom upravljaču za ispravljanje oblika slike koji je neravnomjerno pravokutan.



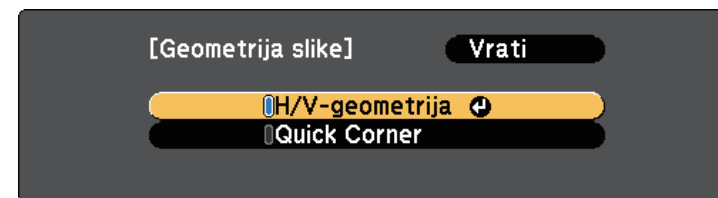
- Nije moguće kombinirati ispravak H/V-geometrija s ostalim metodama ispravaka oblika slike.
- Moguće je ispraviti izobličenu horizontalnu geometriju slike do 30° udesno ili ulijevo.

**1**

Uključite projektor i prikažite sliku.

**2**

Pritisnite gumb [Keystone] na daljinskom upravljaču, odaberite **H/V-geometrija** pa pritisnite [Enter].

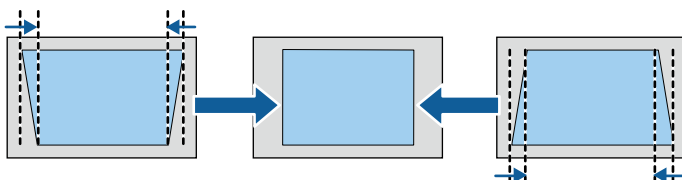


Prikazat će se zaslon za podešavanje H/V-geometrija:

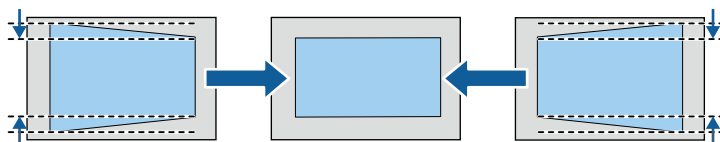


- 3** Prema potrebi koristite gumbе sa strelicama na daljinskom upravljaču za odabir ispravljanja vertikalne ili horizontalne geometrije i za podešavanje oblika slike.

- **V-geometrija**



- **H-geometrija**



- 4** Kada završite, pritisnite [Esc].

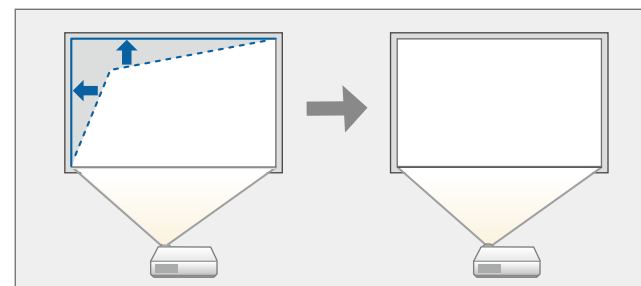
Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.

» **Srodne poveznice**

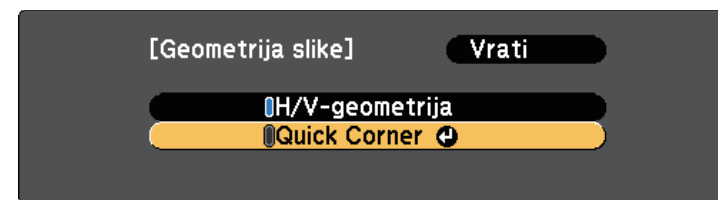
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

## Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner

Koristeći postavku **Quick Corner** projektora možete ispraviti oblik i veličinu slike koja je neravnomjerno pravokutna.

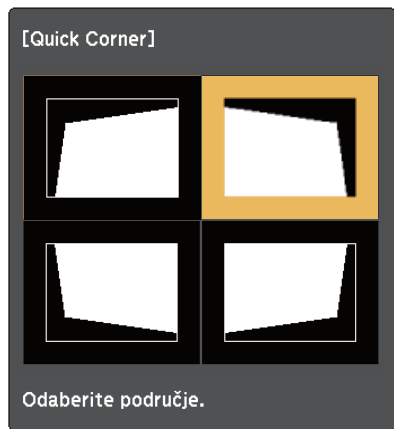


- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Keystone] na daljinskom upravljaču, odaberite **Quick Corner** pa pritisnite [Enter]. Ponovno pritisnite [Enter] ako je to potrebno.



Prikazat će se zaslon za odabir područja.

- 3** Koristite gumbe sa strelicama za odabir kuta slike koji želite prilagoditi. Zatim pritisnite [Enter].



Za resetiranje ispravljanja funkcije Quick Corner, držite pritisnutim [Esc] približno dvije sekunde dok je prikazan zaslon za odabir područja i odaberite **Da**.

- 4** Koristite gumbe za strelicama za podešavanje oblika slike prema potrebi.  
Za povratak na zaslon za odabir područja, pritisnite [Enter].



Ako vidite ovaj zaslon, ne možete dodatno podešavati oblik u smjeru označenom sivim trokutom.

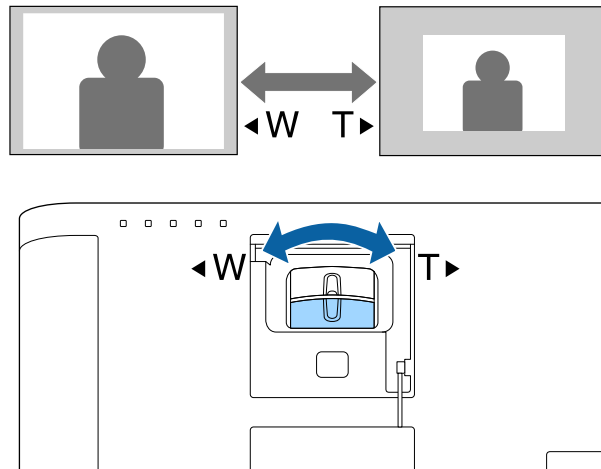


- 5** Prema potrebi ponovite korake 3 i 4 za podešavanje preostalih kutova.

- 6** Kada završite, pritisnite [Esc].

Možete promijeniti veličinu slike koristeći regulator zumiranja na projektoru.

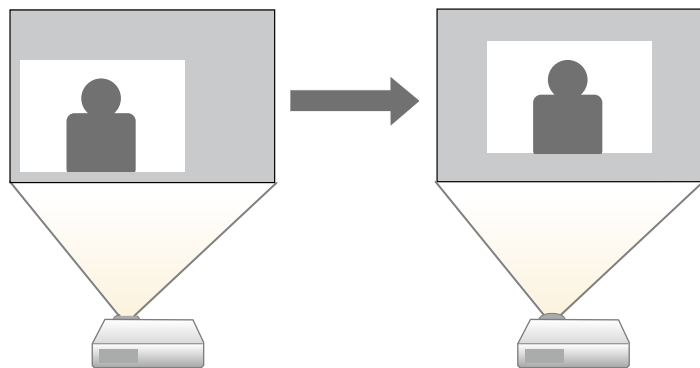
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Otvorite poklopac gumb za uključivanje
- 3** Zaokretanjem regulatora zumiranja povećat ćete ili smanjiti sliku.



Možete koristiti značajku **Pomak slike** za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora.



- Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost Zumiranje postavljena na najširu postavku.

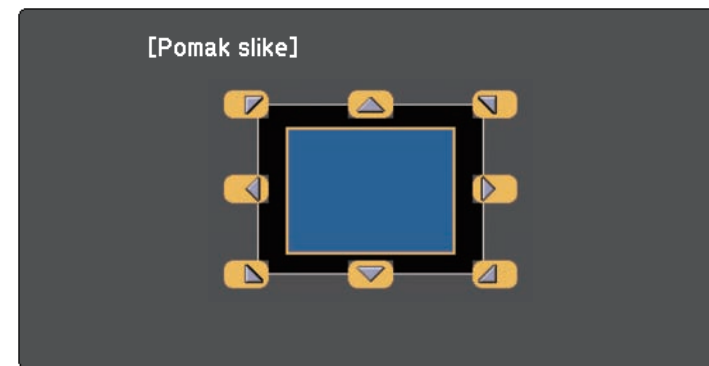


**1** Uključite projektor i prikažite sliku.

**2** Podesite veličinu slike uporabom gumbi [E-Zoom] na daljinskom upravljaču.

Nakon prilagođavanja veličine slike automatski se prikazuje zaslon Pomak slike.

**3** Koristite gumbе za strelicama za podešavanje položaja slike.



Sliku možete pomicati dijagonalno pritiskom na bilo koji par susjednih gumba strelica na daljinskom upravljaču.

**4** Pritisnite gumb [Esc] kako biste zatvorili zaslon za podešavanje.

Zaslon za podešavanje nestat će ako ništa ne učinite unutar približno 10 sekundi.



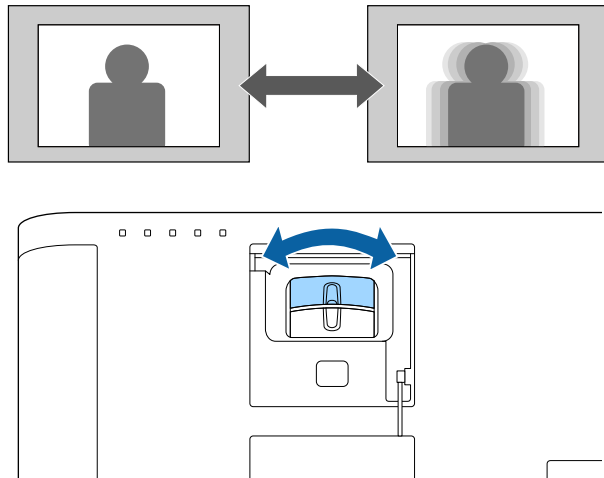
- Postavka Pomak slike ostaje spremljena čak i ako isključite projektor. Ako promijenite položaj ugradnje ili kut projektor, morate ponovno podesiti položaj.
- Također možete koristiti izbornik **Postavke** za prilagođavanje postavke **Pomak slike**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

Fokus možete ispraviti pomoću regulatora fokusa.

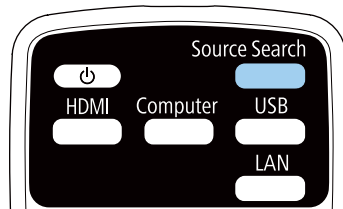
- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Otvorite poklopac gumb za uključivanje
- 3** Rotirajte regulator fokusa radi namještanja fokusa.





Ako se na projektor priključi više izvora slike, kao što su računalo i DVD player, možete prelaziti s jednog izvora slike na drugi.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
  - Pritišćite gumb [Source Search] na daljinskom upravljaču dok se ne prikaže slika sa željenog izvora.



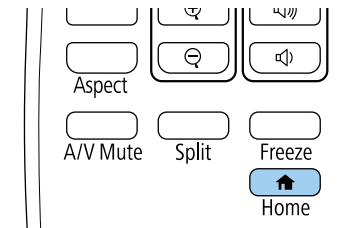
Ovaj zaslon se prikazuje ako nema otkrivenog signala slike. Provjerite kableske spojeve između projektor i izvora slike.

## [Pretraživanje izvora]

	Status signala
HDMI1	Isključeno
HDMI2	Isključeno
Računalo1	Isključeno
Računalo2	Isključeno
USB Display	Isključeno
USB	Isključeno
LAN	Isključeno

- Dodavanje signala slike.
- Pritisnite kako biste odabrali izvor.

- Pritisnite gumb za željeni izvor na daljinskom upravljaču. Ako postoji više od jednog priključka za taj izvor, ponovno pritisnite gumb za pomicanje kroz izvore.
- Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču.



Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.



Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. Međutim, nekim slikama možete promijeniti format tako da odgovara zaslonu.

Ako uvijek želite koristiti specifični format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Signal** projektor.

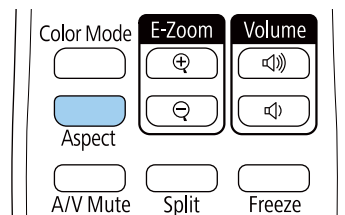
## » Srodne poveznice

- "Promjena formata slike" [str.50](#)
- "Dostupni formati slike" [str.50](#)
- "Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona" [str.51](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)

## Promjena formata slike

Možete promijeniti format prikazane slike.

- 1 Uključite projektor i priđite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču.



Oblik i veličina prikazane slike se mijenja, a na zaslonu se kratko pojavljuje naziv formata zaslona.

- 3 Za pomicanje kroz dostupne formate za ulazni signal, više puta pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slika bez crnih traka, postavite **Razlučivost** na **Široko** ili **Normalno** u izborniku **Signal** projektor, u skladu s razlučivosti računala.

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)

## Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Dostupna postavka formata zaslona ovisi o ulaznom signalu.
- Primijetite kako upotrebom funkcije projektor za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o vlasničkim pravima.

**Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200) ili WXGA (1280 × 800)**

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki <b>Razlučivost</b> .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskog područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.
Izvorno	Prikazuje slike kakve jesu (format slike i razlučivost se zadržavaju).

## Za projektore s razlučivošću XGA (1024 × 768)

Način određivanja formata zaslona	Opis
Auto	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu i postavki <b>Razlučivost</b> .
Normalno	Prikazuje slike na cijelom projekcijskom području i zadržava format slike.
4:3	Pretvara format slike u 4:3.
16:9	Pretvara format slike u 16:9.

## Izgled projicirane slike sa svakim formatom zaslona

Crne trake i obrezane slike mogu se projicirati u određenim formatima, ovisno o formatu i razlučivosti ulaznog signala. Pogledajte sljedeću tablicu za potvrđivanje položaja crnih traka i obrezanih slika.



Slika za **Izvorno** ovisi o ulaznom signalu.

## Za projektore s razlučivošću od WUXGA (1920 × 1200) ili WXGA (1280 × 800)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
16:9			

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Puno			
Zumiranje			
Izvorno			

## Za projektore s razlučivošću XGA (1024 × 768)

Način određivanja formata zaslona	Format zaslona za ulazne signale		
	16:10	16:9	4:3
Normalno			
Auto			
4:3			
16:9			

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

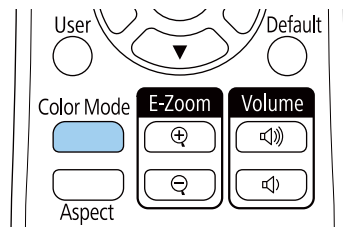
## » Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.52](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.52](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.52](#)

## Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektor možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

- 1** Uključite projektor i priđite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču da promijenite Način rada u boji.



Naziv za Način rada u boji kratko se pojavljuje na zaslonu i promijenit će se izgled slike.

- 3** Za pomicanje kroz sve dostupne načine rada u boji za ulazni signal više puta pritisnite gumb [Color Mode].



Postavku **Način rada u boji** možete postaviti i na izborniku projektor **Slika**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)

## Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o ulaznom izvoru koji koristite:

Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Prezentacija	Najbolje za projiciranje jarkih slika.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
sRGB	Najbolje za vjernu reprodukciju boja na izvornoj slici.
Crna podloga	Najbolje za projiciranje slika izravno na zelenoj ploči.
Multiprojekcija	Najbolje za projiciranje s više projektor (smanjuje razliku u tonu boje između različitih slika).

## Postavljanje funkcije Auto Iris

Možete uključiti funkciju **Auto Iris** koja služi za automatsku optimizaciju slike prema svjetlini sadržaja.

Ova postavka je dostupna za načine rada u boji **Dinamično** ili **Kino**.



Ova postavka je onemogućena kad je **Stapanje rubova** postavljeno na **Uključeno**.

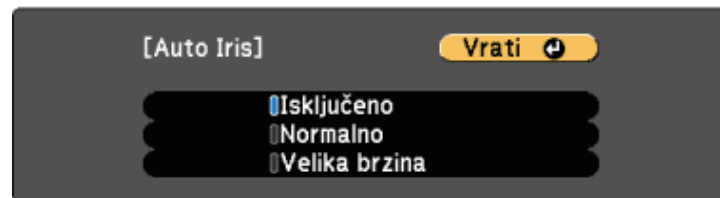
☛ **Prošireno > Multiprojekcija > Stapanje rubova**

- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.
- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite [Enter].



- 6** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

- 4** Odaberite **Auto Iris** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti pa pritisnite [Enter]:



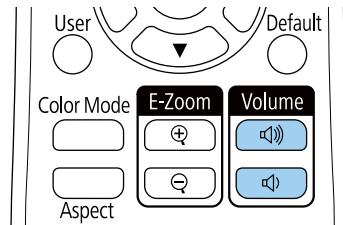
- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.
- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.

Gumbi za reguliranje glasnoće upravljaju sustavom unutarnjih zvučnika projektor.

Možete upravljati i glasnoćom svih vanjskih zvučnika priključenih u projektor.

Glasnoću podešavajte odvojeno za svaki priključeni ulazni izvor.

- 1 Uključite projektor i pokrenite prezentaciju.
- 2 Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumbе [Volume] na upravljačkoj ploči, kao što je prikazano.



Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

- 3 Za postavljanje glasnoće ulaznog izvora na određenu razinu, odaberite **Glasnoća** na izborniku projektor **Postavke**.

## **Opres**

Nemojte pokretati prezentaciju uz visoko postavljenu glasnoću. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

## » Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.133](#)

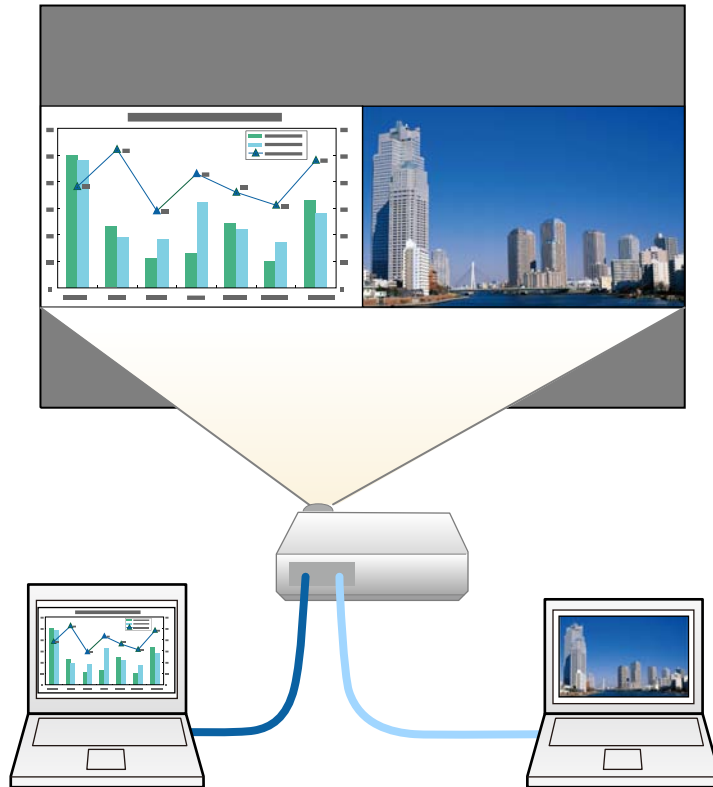
# Prilagodba značajki projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

## » Srodne poveznice

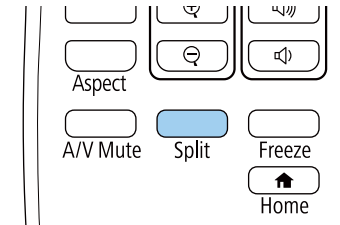
- "Projiciranje dviju slika istodobno" [str.56](#)
- "Projiciranje prezentacije pomoću značajke PC Free" [str.59](#)
- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.64](#)
- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.70](#)
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.71](#)
- "Spremanje slike korisničkog logotipa" [str.72](#)
- "Spremanje korisničkog uzorka" [str.74](#)
- "Korištenje više projektora" [str.75](#)
- "Sigurnosne značajke projektora" [str.83](#)

Značajku podijeljenog zaslona možete koristiti za istodobno projiciranje dviju slika iz različitih izvora slike. Značajkom podijeljenog zaslona upravlja se pomoću daljinskog upravljača ili izbornika projektor.



- Dok koristite značajku podijeljenog zaslona, ostale značajke projektor neće biti dostupne, a neke postavke će se automatski primijeniti na obje slike.

**1** Pritisnite gumb [Split] na daljinskom upravljaču.



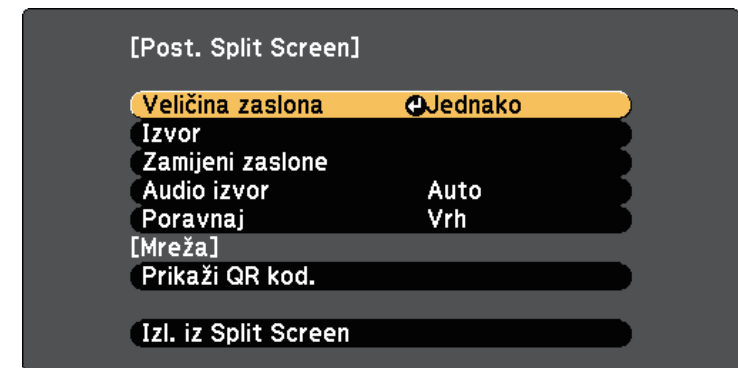
Trenutno odabrani ulazni izvor pomiče se na lijevu stranu zaslona.



Iste funkcije možete izvršiti iz funkcije **Split Screen** na izborniku projektor **Postavke**.

**2** Pritisnite gumb [Menu].

Prikazat će se ovaj zaslon:





- 3** Ako želite odabrati ulazni izvor za drugu sliku, odaberite postavku **Izvor**, pritisnite [Enter], odaberite ulazni izvor, odaberite **Izvrši** pa pritisnite [Enter].



- Možete birati samo ulazne izvore koji se mogu kombinirati.
- Za vrijeme korištenja funkcije podijeljenog zaslona, zaslon **Izvor** će se prikazati kada promijenite ulazni izvor s daljinskog upravljača.

- 4** Za prijelaz između slika, odaberite **Zamijeni zaslone** pa pritisnite [Enter].

Projicirane slike na lijevom i desnom zaslonu zamjenjuju mjesta.



- 5** Ako želite povećati jednu sliku dok smanjujete drugu, odaberite **Veličina zaslona**, pritisnite [Enter], odaberite veličinu i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Ako ste odabrali **Jednako**, slike možda neće biti prikazane u istoj veličini, što ovisi o ulaznim video signalima.

- 6** Za odabir zvuka, odaberite **Audio izvor**, pritisnite [Enter], odaberite mogućnost zvuka i pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].



Odaberite **Auto** kako biste čuli zvuk s najvećeg zaslona ili lijevog zaslona.

- 7** Za poravnavanje projiciranih slika, odaberite **Poravnaj**, pritisnite [Enter], odaberite postavku pa ponovno pritisnite [Enter]. Za izlaz iz izbornika pritisnite [Menu].

- 8** Za izlaz iz funkcije podijeljenog zaslona, pritisnite [Split] ili [Esc].

## » Srodne poveznice

- "Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom" [str.58](#)
- "Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu" [str.58](#)

## Nepodržane kombinacije izvora ulaznog signala za projiciranje s podijeljenim zaslonom

Sljedeće kombinacije ulaznih izvora ne mogu se projicirati na podijeljenom zaslonu.

- Računalo1 i Računalo2
- USB Display i USB/LAN
- USB i LAN

## Ograničenja u vezi projiciranja na podijeljenom zaslonu

### Ograničenja u radu

Tijekom projiciranja na podijeljenom zaslonu nije moguće izvođenje sljedećih radnji.

- Podešavanje izbornika projektora
- Promjena formata zaslona (format zaslona bit će postavljen na **Normalno**)
- Radnje uz pomoć gumba [User] na daljinskom upravljaču
- Auto Iris

### Ograničenja u vezi slika

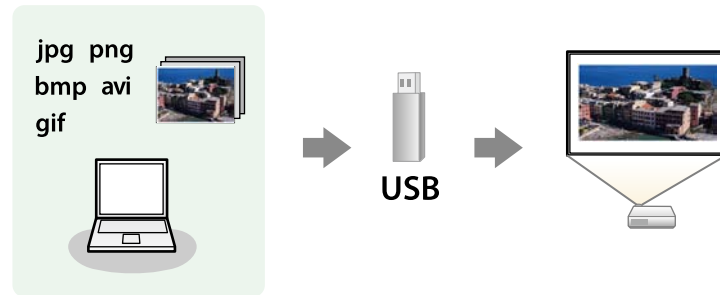
- Ako ste prilagodili postavke kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Zasićenje boje**, **Nijansa** i **Oštrina** u izborniku projektora **Slika**, te promjene moći će se primijeniti samo na lijevu sliku. Zadane prilagodbe primjenjuju se na sliku s desne strane. Prilagodbe koje utječu na cijelu projiciranu sliku, kao što su **Način rada u boji** i **Temperatura boje**, primjenjuju se na lijevu i na desnu sliku.
- Čak i ako izmijenite postavke **Smanjenje buke** i **Uklan. isprepl.** u izborniku projektora **Slika**, postavka **Smanjenje buke** će se postaviti na 0, a postavka **Uklan. isprepl.** na **Isključeno** za sliku na desnoj strani.
  - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**
  - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Uklan. isprepl.**

- Čak i ako postavite **Pozadina zaslona** na **Logotip** na izborniku **Prošireno** projektora, plavi zaslon će se prikazati ako nema ulaznog signala slike.

### » Srodne poveznice

- "Format slike" [str.50](#)
- "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.52](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
- "Postavljanje funkcije Auto Iris" [str.52](#)

PC Free značajku projektor možete koristiti uvijek kada je priključen USB uređaj koji sadrži kompatibilne prezentacijske datoteke. To omogućava brzo i jednostavno prikazivanje prezentacije i upravljanje njome pomoću daljinskog upravljača projektor.



## » Srodne poveznice

- "Podržane vrste PC Free datoteka" [str.59](#)
- "Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free" [str.59](#)
- "Pokretanje PC Free dija projekcije" [str.60](#)
- "Pokretanje PC Free filmske prezentacije" [str.61](#)
- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.62](#)

## Podržane vrste PC Free datoteka

Te vrste datoteka možete projicirati uz pomoć PC Free značajke projektor.



- Za najbolje rezultate stavite datoteke na medij koji je formatiran u sustavu FAT16/32.
- Ako imate poteškoća s projiciranjem medija formatiranih za sustave koji ne koriste Windows datoteke, pokušajte formatirati medij za sustav Windows.

Sadržaj datoteka	Vrsta datoteka (nastavak)	Pojedinosti
Slika	.jpg	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u CMYK formatu</li> <li>• u progresivnom formatu</li> <li>• jako komprimirana</li> <li>• u razlučivosti većoj od 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800</li> <li>• animirana</li> <li>• Isprepleteno</li> </ul>
	.png	Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 800 *</li> <li>• Isprepleteno</li> </ul>
Film	.avi (JPEG s pokretima)	Podržava samo AVI 1.0. Provjerite da datoteka nije: <ul style="list-style-type: none"> <li>• spremljena s audio kodekom koji nije PCM ili ADPCM</li> <li>• u razlučivosti većoj od 1280 × 720</li> <li>• Veće od 2 GB</li> </ul>

\* Kad koristite projektor s WUXGA razlučivosti možete projicirati datoteku maksimalne razlučivosti 1920 × 1200.

## Mjere opreza za projekciju pomoću značajke PC Free

Ne zaboravite na sljedeće mjere opreza prilikom korištenja značajki PC Free.

- USB mrežni adapter ne možete koristiti za značajke PC Free.

- Nemojte odspajati USB uređaj za pohranu za vrijeme pristupanja, u protivnom značajka PC Free možda neće raditi ispravno.
  - Na određenim USB uređajima za pohranu sa značajkama PC Free nećete moći koristiti sigurnosne značajke.
  - Prilikom priključivanja USB uređaja s kojim je isporučen AC adapter, priključite AC adapter u električnu utičnicu kada koristite uređaj s projektorom.
  - Neki USB čitači kartica koji su dostupni u slobodnoj prodaji neće biti kompatibilni s projektorom.
  - Projektor odjednom može prepoznati do 5 kartica umetnutih u priključeni čitač kartica.
  - Ne možete ispravljati izobličenje geometrije slike za vrijeme projiciranja u PC Free, stoga ispravite oblik slike prije pokretanja prezentacije.
  - Kada projicirate u PC Free, možete koristiti sljedeće funkcije.
    - Zamrzni
    - A/V bez tona
    - E-Zoom
- » **Srodne poveznice**
- "Privremeno zaustavljanje reprodukcije video zapisa" [str.71](#)
  - "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.70](#)

## Pokretanje PC Free dijaprojekcije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti dijaprojekciju.



- Ako želite dodati posebne efekte ili promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

**1**

Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.

Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz slika na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

**2**

Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapu na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].

**3**

Učinite nešto od sljedećeg:

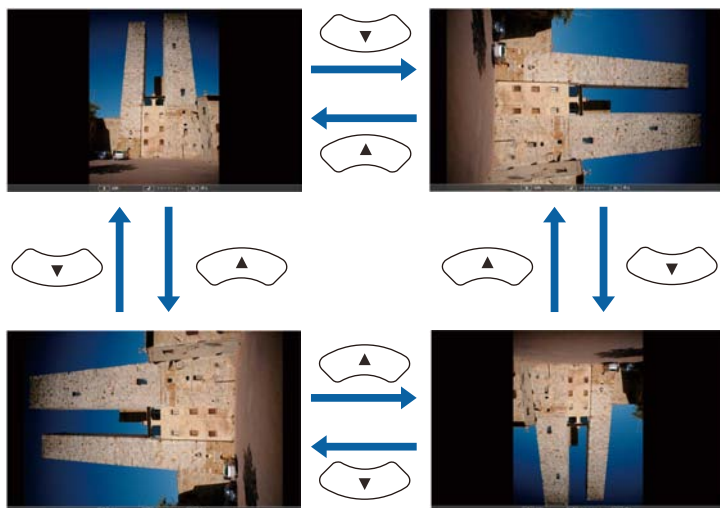
- Za prikaz pojedinačne slike, gumbima sa strelicama označite sliku pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za povratak na zaslon s popisom datoteka.)
- Za prikaz dijaprojekcije svih slika u mapu, gumbima sa strelicama označite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona pa pritisnite [Enter].



- Ako želite promijeniti vrijeme promjene slike, označite **Opcija**, na dnu zaslona i pritisnite [Enter].
- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.

## 4 Koristite sljedeće naredbe za upravljanje prikazom tijekom projekcije:

- Za zaokretanje prikazane slike koristite gumb sa strelicom gore i dolje.



- Za pomicanje na sljedeću ili prethodnu sliku koristite gumb sa strelicom ulijevo ili udesno.

## 5 Ako želite zaustaviti prikaz, slijedite upute na zaslonu ili pritisnite gumb [Esc].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

## 6 Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektor.

### » Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.62](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.26](#)

## Pokretanje PC Free filmske prezentacije

Nakon priključivanja USB uređaja na projektor, možete prijeći na USB ulazni izvor i pokrenuti vaš film.



- Ako želite promijeniti opcije rada značajke PC Free, označite **Opcija** na dnu zaslona i pritisnite [Enter].

## 1 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču. Prikazat će se zaslon s popisom datoteka PC Free.



- Ako se prikaže zaslon **Odaberi pogon**, gumbima sa strelicama odaberite pogon pa pritisnite [Enter].
- Za prikaz filmskih datoteka na drugom USB pogonu, označite **Odaberi pogon** u gornjem dijelu zaslona s popisom datoteka i pritisnite [Enter].

**2** Za traženje datoteka učinite nešto od sljedećeg:

- Ako želite prikazati datoteke u podmapi na uređaju, koristeći gumb sa strelicama označite mapu i pritisnite [Enter].
- Za pomicanje unatrag za jednu razinu na uređaju označite **Naz. na vrh** pa pritisnite [Enter].

**3** Za reprodukciju filma, gumbima sa strelicama označite datoteku pa pritisnite [Enter].



- Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti samo na prikazu zaslona.
- Ako u nizu želite reproducirati sve filmove u mapi, odaberite opciju **Dijaproj.** u dnu zaslona.

**4** Za zaustavljanje reprodukcije filma, pritisnite gumb [Esc], označite **Izađi** pa pritisnite [Enter].

Vratit ćete se na zaslon s popisom datoteka.

**5** Prema potrebi isključite USB uređaj pa odvojite uređaj iz projektora.

## » Srodne poveznice

- "Opcije prikaza značajke PC Free" [str.62](#)
- "Povezivanje na USB uređaj" [str.26](#)

## Opcije prikaza značajke PC Free

Možete odabrati sljedeće opcije prikaza kada koristite značajku PC Free. Za pristup ovom zaslonu označite **Opcija** u dnu zaslona s popisom datoteka PC Free, a zatim pritisnite [Enter].



Postavka	Opcije	Opis
Redoslijed prikazivanja	Red. naziva	Prikazuje datoteke prema redoslijedu naziva
	Red. datuma	Prikazuje datoteke prema redoslijedu datuma
Redoslijed sortiranja	Uzlazno	Sortira datoteke od prve prema posljednjoj
	Silazno	Sortira datoteke od posljednje prema prvoj
Neprekidna reprodukcija	Uključeno	Kontinuirano prikazuje dijaprojekciju
	Isključeno	Jednom prikazuje dijaprojekciju

Postavka	Opcije	Opis
Vrijeme promjene zaslona	Ne	Ne prikazuje sljedeću datoteku automatski
	1 sekunda do 60 sekundi	Prikazuje datoteke za odabrano vrijeme i automatski prelazi na sljedeću datoteku; slike u velikoj razlučivost prebacivat će se sporije
Efekt	Ne	Nema efekta
	Brisanje	Prijelazi između slika pomoću efekta brisanja
	Razgradi	Prijelazi između slika pomoću efekta razgradnje
	Nasumično	Prijelazi između slika pomoću raznih nasumičnih efekata



Značajka projektor Reprodukcijski sadržaj omogućava projiciranje vašeg sadržaja za izložbe i sajmove kao vašeg digitalnog znaka. Moguće je jednostavno projicirati popise za reprodukciju koji sadrže slike i filmove pohranjene na vanjskom memorijskom uređaju. Projiciranoj slici možete dodati i efekte boje i oblika.



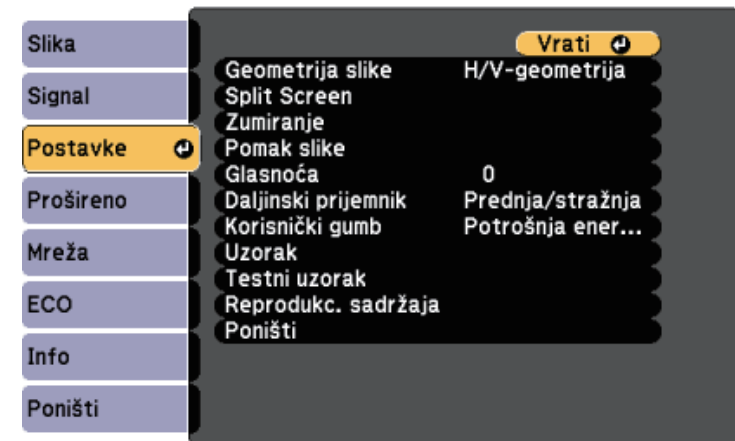
## » Srodne poveznice

- "Prelazak na način Reprodukcijski sadržaj" [str.64](#)
- "Korištenje načina Reflektor" [str.65](#)
- "Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju" [str.66](#)
- "Istodobno projiciranje jedne slike (sinkronizirano reproduciranje)" [str.66](#)
- "Dodavanje efekata na projiciranu sliku" [str.67](#)
- "Ograničenja načina reprodukcije sadržaja" [str.68](#)

## Prelazak na način Reprodukcijski sadržaj

Prije projiciranja popisa za reprodukciju, potrebno je prijeći na način Reprodukcijski sadržaj.

- 1** Uključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Reprodukc. sadržaja** pa pritisnite [Enter].
- 4** Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter].



Prikazat će se upit za potvrdu.

- 5** Način Reprodukcijski sadržaj ćete omogućiti isključivanjem i ponovnim uključivanjem projektor.
- 6** Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču.



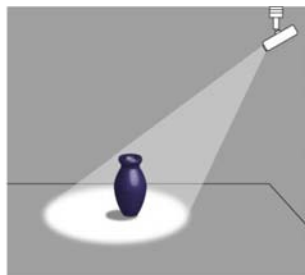
Prikazuje se početni zaslon.

**7** Provjerite je li projektor u načinu Reprodukcijski sadržaj.

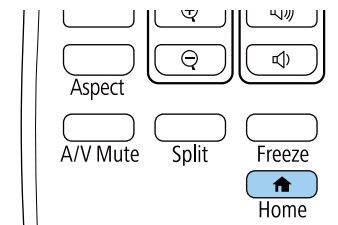


## Korištenje načina Reflektor

U načinu Reprodukcijski sadržaj možete koristiti način reflektora za projiciranje virtualnog reflektora i prilagoditi položaj, veličinu, oblik i širinu rasvjete.



**1** Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču.



Prikazuje se početni zaslon.

**2** Odaberite **Reflektor** iz **Korisne funkcije** na početnom zaslonu. Projicirana slika postaje reflektor.



- Ako **Reflektor** nije prikazan na početnom zaslonu odaberite **Reflektor** kao postavku **Prilagođ. funkcija 1** ili **Prilagođ. funkcija 2** u izborniku **Početni zaslon**.  
☛ **Prošireno > Početni zaslon**
- Funkciju **Reflektor** možete pridijeliti gumbu [User] na daljinskom upravljaču pomoću izbornika **Korisnički gumb**.  
☛ **Postavke > Korisnički gumb**

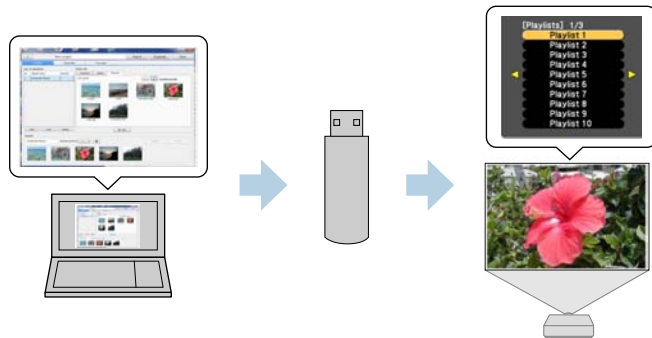
**3** Pritisnite gumb [Effect] na daljinskom upravljaču za promjenu efekta preklapanja i filtra oblika za reflektor.

### » Srodne poveznice

- "Dodavanje efekata na projiciranu sliku" [str.67](#)

## Projiciranje vlastitih popisa za reprodukciju

Moguće je projicirati popise za reprodukciju i filmove u načinu Reprodukcijski sadržaj.

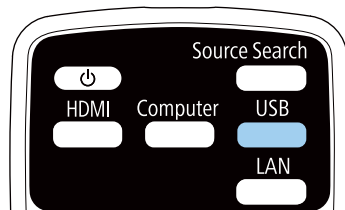


- 1 Načinite vlastite popise za reprodukciju i izvezite ih na USB izbrisivi memorijski pogon pomoću softvera Epson Projector Content Manager.



Upute pogledajte u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.

- 2 U načinu Reprodukcijski sadržaj, priključite USB izbrisivi memorijski pogon u USB-A priključak projektor.
- 3 Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.



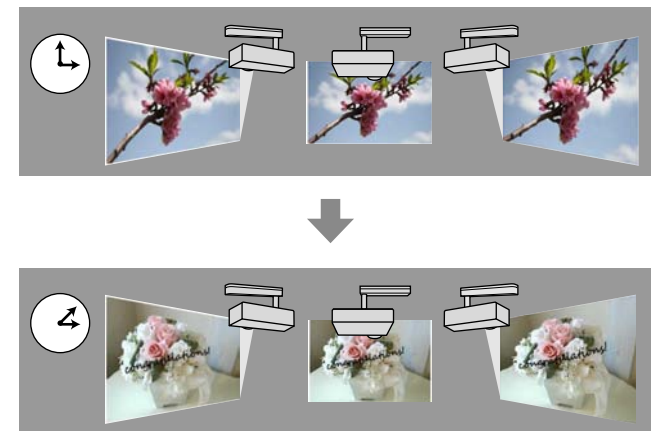
Projicira se popis za reprodukciju koji je zadnji reproduciran. Ako postoji dodijeljeni raspored, popis za reprodukciju će se reproducirati u skladu s redoslijedom u tom rasporedu.



- Možete držati pritisnutima gumb [Num] i određeni broj za projiciranje omiljenog popisa za reprodukciju. Pomoću softvera Epson Projector Content Manager možete postaviti tipku prečaca na daljinskom upravljaču.
- Za odabir ciljnog popisa za reprodukciju s popisa, pritisnite gumb [USB Viewer] na daljinskom upravljaču, a zatim koristite gumb strelica.

## Istodobno projiciranje jedne slike (sinkronizirano reproduciranje)

Rasporedom je moguće odrediti istodobno projiciranje sinkroniziranih popisa za reprodukciju s više projektor (do 16).





- Svi projektori uključeni u sinkroniziranu reprodukciju moraju biti istog modela. Ako je bilo koji od projektor različit model ili ima drugačiju razlučivost, sinkronizirana reprodukcija se možda neće pravilno provoditi.
- Provjerite ispravnost naziva, datuma i postavki vremena svakog projektor.
- Sve projektore povežite na istu mrežu. Preporučujemo povezivanje putem kablanske LAN mreže. U suprotnom možda neće biti moguće sinkronizirano vršiti projekciju ovisno o stanju mreže.

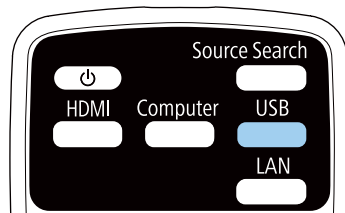
- 1** Načinite vlastite popise za reprodukciju, postavite vremenske tablice za svaku i izvezite ih na USB izbrisivi memorijski pogon pomoću softvera Epson Projector Content Manager.



- Upute pogledajte u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.
- Svakako pripremite onoliko USB izbrisivih memorijskih pogona koliko ima projektor.
- Ako na popis za reprodukciju želite uključiti statične slike, pripremite ih u JPEG formatu.

- 2** U načinu Reprodukcijski sadržaj, priključite USB izbrisivi memorijski pogon u USB-A priključak svakog od projektor.

- 3** Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.



Sinkronizirana reprodukcija započinje u vrijeme određeno rasporedom popisa za reprodukciju.

## » Srodne poveznice

- "Projekcija preko kablanske mreže" [str.88](#)
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.139](#)
- "Postavljanje datuma i vremena" [str.36](#)

## Dodavanje efekata na projiciranu sliku

Projiciranoj slici možete dodati efekte boja i oblika u načinu rada Reprodukcijski sadržaj.



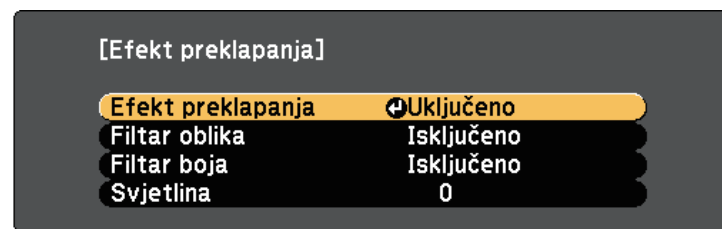
Za korištenje funkcija efekata redovito izvršavajte **Način osvježavanja**.

➡ **Poništi > Način osvježavanja**

- 1 U načinu Reprodukcijski sadržaj pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Postavke** i zatim pritisnite [Enter].



- 2 Odaberite **Reprodukcijski sadržaj** > **Efekt preklapanja** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Efekt preklapanja** pa pritisnite [Enter].



- 4 Odaberite **Filtar oblika** pa pritisnite [Enter].
- 5 Prema potrebi podesite svaku od sljedećih postavki:
  - **Oblik** za odabir efekta oblika koji želite, od krugova, pravokutnika do prilagođenih oblika.



Pomoću softvera Epson Projector Content Manager možete dodati vlastite slike kao prilagođene oblike. Pojednostavljeni ćete pronaći u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.

- **Efekt filtra** za odabir želite li zakriti unutar ili izvan odabranog oblika.
- **Veličina** za postavljanje veličine oblika.
- **Položaj** za postavljanje položaja oblika.

- 6 Odaberite **Filtar boja** pa pritisnite [Enter].

- 7 Prema potrebi podesite svaku od sljedećih postavki:

- **Filtar boja** za odabir boje.
- **Prilagođeno** za postavljanje prilagođene boje pojedinačnim podešavanjem **Crvena**, **Zelena** i **Plava**.

- 8 Odaberite **Svjetlina** za podešavanje razine svjetline.

- 9 Nakon završetka pritisnite gumb [Menu] za izlaz iz izbornika.

## Ograničenja načina reprodukcije sadržaja

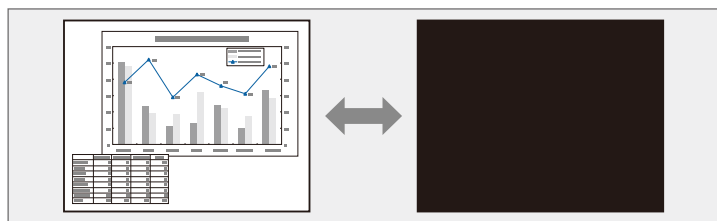
### Ograničenja u radu

U načinu Reprodukcijski sadržaj nije moguće izvršavati sljedeće radnje.

- Temperatura boje (kad je odabrana **Topla bijela** ili **Hladna bijela** za **Filtar boja**)
- Split Screen
- Pozadina zaslona
- Aut. traženje izvora
- Lozinka za Remote
- PC Free

- Kamera za dokumente

Projiciranu sliku i zvuk možete privremeno isključiti ako želite preusmjeriti pažnju gledatelja tijekom prezentacije. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

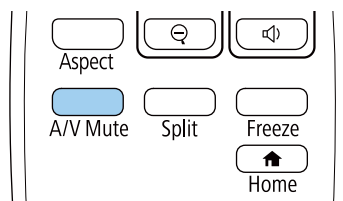


Ako želite prikazati sliku kao što je logotip tvrtke ili sliku nakon pritiska gumba [A/V Mute], odaberite zaslon prikazan u postavci **A/V bez tona** u izborniku **Prošireno** projekтора.

☛ **Prošireno > Zaslon > A/V bez tona**

**1**

Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču za privremeno zaustavljanje projekcije i utišavanje svih zvukova.

**2**

Ako želite ponovno uključiti sliku i zvuk, ponovno pritisnite [A/V Mute].



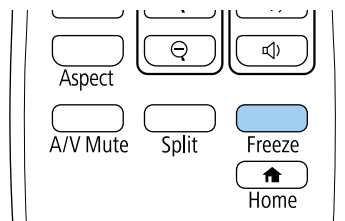
- Napajanje projekтора automatski se isključuje 30 minuta nakon omogućavanja značajke A/V Mute. Možete onemogućiti tu funkciju.  
☛ **ECO > Tajmer A/V utišav.**
- Lampa i dalje radi tijekom značajke A/V bez tona, zbog čega se nastavlja brojati vrijeme rada lampe.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projekтора - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Postavke projekтора - izbornik ECO" [str.146](#)

Možete privremeno zaustaviti reprodukciju video zapisa ili računalnu prezentaciju i zadržati trenutnu sliku na zaslonu. Međutim, svi zvukovi i video slike nastavit će s radom pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta na kojoj ste je zaustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču da zaustavite reprodukciju video zapisa.



- 2** Za nastavak reprodukcije video zapisa u tijeku ponovno pritisnite [Freeze].

Sliku možete spremati na projektor i prikazati je nakon svakog njegova uključivanja. Sliku možete prikazati i ako projektor ne dobiva ulazni signal. Ova slika naziva se zaslon s korisničkim logotipom.

Kao korisnički logotip možete odabrati fotografiju, grafički prikaz ili logotip tvrtke, što je korisno tijekom prepoznavanja vlasnika projektoru u funkcijama onemogućavanja krađe. Možete onemogućiti promjene u korisničkom logotipu postavljanjem zaštitne lozinke.



- Ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** na izborniku **Zaštita lozinkom**, postavite je na **Isključeno** prije spremanja korisničkog logotipa.
- Kada kopirate postavke izbornika s jednog na drugi projektor koristeći značajku skupnog podešavanja, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

**1** Prikažite sliku koju želite projicirati kao korisnički logotip.

**2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



**3** Odaberite **Korisnički logotip** > **Početak podešavanja** pa pritisnite [Enter].

Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao korisnički logotip.



Podešavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom, Dimenzija ili Skala privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički logotip**.

**4** Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].

**5** Provjerite prikazanu sliku i odaberite **Da** za njezinu pohranu kao korisničkog logotipa.

Korisnički logotip će biti prepisan i prikazat će se poruka o dovršetku.

**6** Pritisnite [Esc] za zatvaranje zaslona poruke.

**7** Odaberite izbornik **Prošireno** pa pritisnite [Enter].

**8** Odaberite **Zaslon** pa pritisnite [Enter].

**9** Odaberite kada želite da se prikaže zaslon Korisnički logotip:

- Ako želite da se prikazuje uvijek kada nema ulaznog signala, odaberite **Pozadina zaslona** i postavite je u **Logotip**.  
➡ **Prošireno** > **Izmjena** > **Pozadina zaslona**
- Ako želite da se prikazuje nakon svakog uključivanja projektoru, odaberite **Zaslon pokretanja** i postavite ga u **Uključeno**.  
➡ **Prošireno** > **Zaslon** > **Zaslon pokretanja**
- Ako želite da se prikazuje svaki put kad pritisnete gumb [A/V Mute], odaberite **A/V bez tona** i postavite na **Logotip**.  
➡ **Prošireno** > **Zaslon** > **A/V bez tona**



Za sprječavanje promjene postavki Korisnički logotip bez unosa lozinke, postavite postavku **Zašt. koris. logo.** na **Uključeno** u izborniku **Zaštita lozinkom** i postavite lozinku.

### » Srodne poveznice

- "Privremeno isključivanje slike i zvuka" [str.70](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinke" [str.84](#)

Postoje četiri vrste uzoraka koji su unaprijed registrirani na ovaj projektor, poput pravilnih linija ili uzoraka mreže. Ove uzorke možete projicirati za pomoć u prezentacijama koristeći postavku **Prikaz uzorka** u izborniku **Postavke**.

Također možete spremiti sliku koja se trenutno projicira kao Korisnički uzorak.



Nakon spremanja Korisnički uzorak, uzorak se ne može vratiti na tvorničke postavke.

- 1 Projicirajte sliku koju želite pohraniti kao Korisnički uzorak.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču, odaberite izbornik **Postavke** pa pritisnite [Enter].



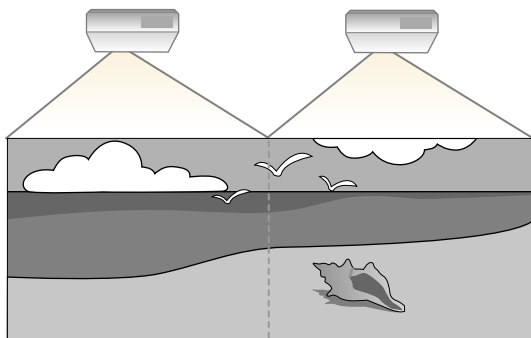
- 3 Odaberite **Uzorak** > **Korisnički uzorak** i pritisnite [Enter].  
Prikazat će se upit o tome želite li prikazanu sliku koristiti kao Korisnički uzorak.



Podšavanja kao što su Geometrija slike, E-Zoom ili Dimenzija privremeno se otkazuju ako odaberete **Korisnički uzorak**.

- 4 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Prikazat će se upit o tome želite li sliku spremiti kao Korisnički uzorak.
- 5 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].  
Pojavit će se poruka o dovršenju.

Možete kombinirati projicirane slike s dva ili više projektor



- Prije početka projekcije, provjerite jeste li za sve projektore odabrali postavku **Multiprojekcija** za **Način rada u boji**.  
☛ **Prošireno > Multiprojekcija > Način rada u boji**

## » Srodne poveznice

- "Sustav za identifikaciju projektor

## Sustav za identifikaciju projektor

Kada povežete više projektor

Možete odrediti jedinstveni ID za svaki projektor kako biste ih mogli zasebno koristiti pomoću daljinskog upravljača, a zatim ispraviti svjetlinu i boju za svaki projektor.



- U nekim slučajevima svjetlina i ton boje možda neće biti sasvim usklađeni čak ni nakon ispravljanja.
- Ako razlike u svjetlini i nijansi boje s vremenom postaju izraženije, ponovite postavljanje.

## » Srodne poveznice

- "Namještanje ID-a projektor
- "Odabir projektor

## Namještanje ID-a projektor

Ako daljinskim upravljačem želite upravljati s više projektor

**1**

Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].

**2**

Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

**3**

Odaberite **ID projektor** pa pritisnite [Enter].

- 4** Gumbima sa strelicama odaberite identifikacijski broj koji želite koristiti za projektor. Zatim pritisnite [Enter].



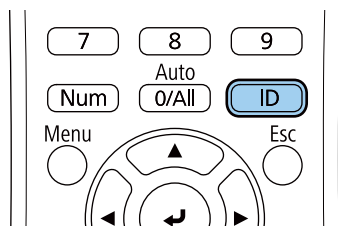
- 5** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

- 6** Ponovite ove korake za sve ostale projektore kojima želite upravljati pomoću jednog daljinskog upravljača.

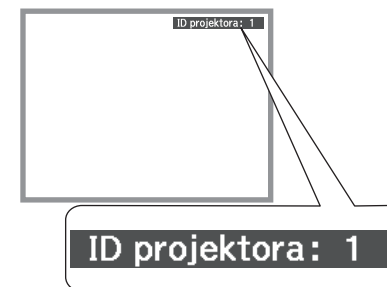
## Odabir projektor kojime želite upravljati

Nakon određivanja ID-a projektor, odaberite ID za projektor kojime želite upravljati pomoću daljinskog upravljača.

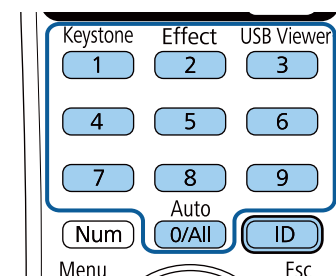
- 1** Usmerite daljinski upravljač u željeni projektor i pritisnite gumb [ID].



Na projiciranom zaslonu će se prikazati trenutni ID projektor. On će nestati nakon otprilike tri sekunde.



- 2** Držeći pritisnutim gumb [ID], pritisnite brojčani gumb koji odgovara ID-u projektor kojim želite upravljati.



Projektor kojim želite upravljati je odabran.



- Ako pomoću daljinskog upravljača odaberete [0/All] moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za **ID projektor**.
- Kad postavku **ID projektor** postavite na **Isključeno**, projektorom ćete moći upravljati pomoću daljinskog upravljača s ID-om kojeg ste odabrali pomoću daljinskog upravljača.
- Postavka ID projektor spremljena je u daljinski upravljač. Čak i nakon uklanjanja baterija daljinskog upravljača radi zamjene ili slično, postavka ID projektor ostat će pohranjena. No ako su baterije uklonjene iz daljinskog upravljača na dulje vrijeme, ID se vraća na zadanu vrijednost (0/All).

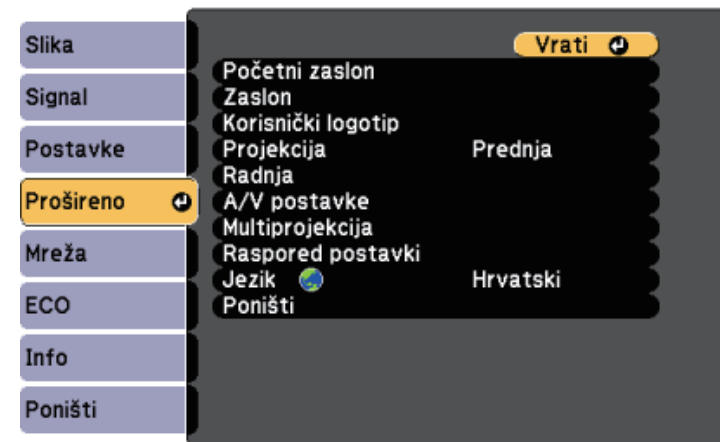
## Podešavanje ujednačenosti boja

Ako je ton boje na projiciranom zaslonu nepravilan na svim projektorima, podesite ravnotežu tona boje putem izbornika **Prošireno** svakog projektor.



- Ton boje možda neće biti ujednačen čak i nakon ujednačavanja boje.
- Ako je Način rada u boji postavljen na **Dinamično**, ova funkcija je onemogućena.  
☛ **Slika > Način rada u boji**

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



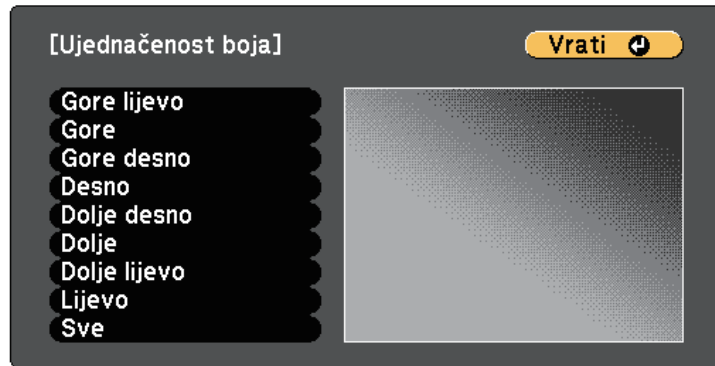
- 2 Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].
- 4 Odaberite **Ujednačenost boja** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite **Uključeno** i pritisnite [Enter]. Zatim pritisnite [Esc].
- 6 Odaberite **Razina podešavanja** i pritisnite [Enter].
- 7 Odaberite razinu i pritisnite [Esc].

Postoji osam razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.



**8** Odaberite **Započni podešavanje** i pritisnite [Enter].

**9** Odaberite područje za podešavanje i pritisnite [Enter].

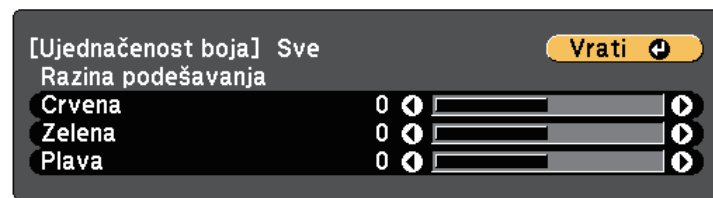


Prvo podesite obujam. Konačno, odaberite **Sve** i podesite cijeli zaslon.

**10** Odaberite boju (**Crvena**, **Zelena** ili **Plava**) za prilagođavanje i koristite gumb lijeve strelice za smanjivanje ili gumb desne strelice za povećavanje tona boje.



Zaslon za podešavanje mijenja se svaki put kad pritisnete [Enter].



**11** Pritisnite [Esc] za povratak na zaslon za odabir područja.

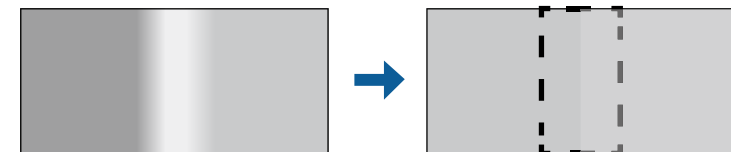
**12** Ponovite ove korake za podešavanje svih područja.

**13** Vratite se na korak 6 i podesite druge razine.

**14** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

## Stapanje rubova slike

Možete koristiti značajku projektora **Stapanje rubova** za stvaranje besprijekorne slike s više projektora.



**1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



**2** Odaberite **Multiprojekcija** > **Stapanje rubova** i pritisnite [Enter].

**3** Uključite postavke **Stapanje rubova**, **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča**.

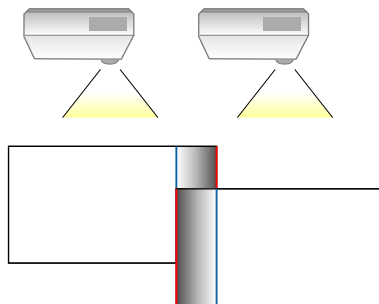
- 4 Odaberite rub koji želite izgladiti na svakom projektoru i pritisnite [Enter].

Prikazat će se zaslon poput sljedećeg:



- 5 Odaberite postavku stapanja **Preklapanje** i pritisnite **Uključeno**.

- 6 Odaberite postavku stapanja **Raspon preklapanja** i koristite gumb strelica za odabir širine područja koja se stapaju tako da su prikazani elementi vodiča na rubovima preklapajućeg područja između dvije slike.



- 7 Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

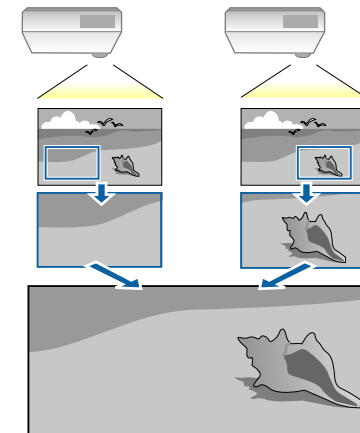
- 8 Odaberite postavku **Krivulja preklapanja** i odaberite gradijent za osjenčano područje na projektorima.

- 9 Kad su rubovi stopljeni isključite postavke **Linija vodiča** i **Obrasci vodiča** na svakom projektoru kako biste provjerili konačne postavke.

- 10 Nakon završetka pritisnite gumb [Menu].

## Skaliranje slike

Istu sliku je moguće projicirati s više projektor i koristiti značajku **Skala** za izrezivanje i njihovo kombiniranje u jednu veću sliku.



- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].

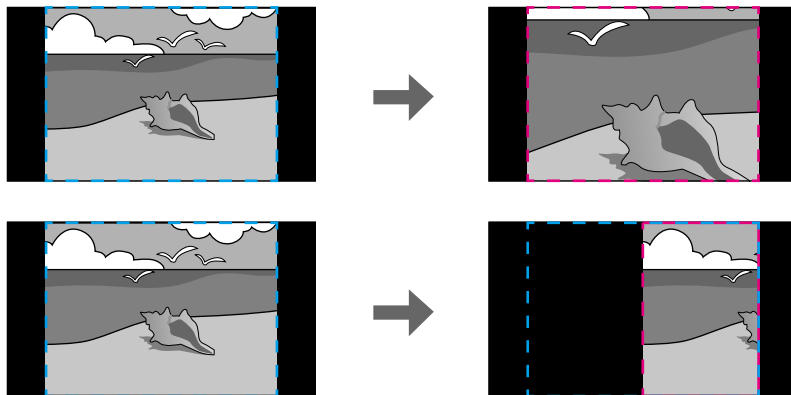


- 2** Odaberite **Multiprojekcija > Skala** i pritisnite [Enter].  
Prikazat će se ovaj zaslon:

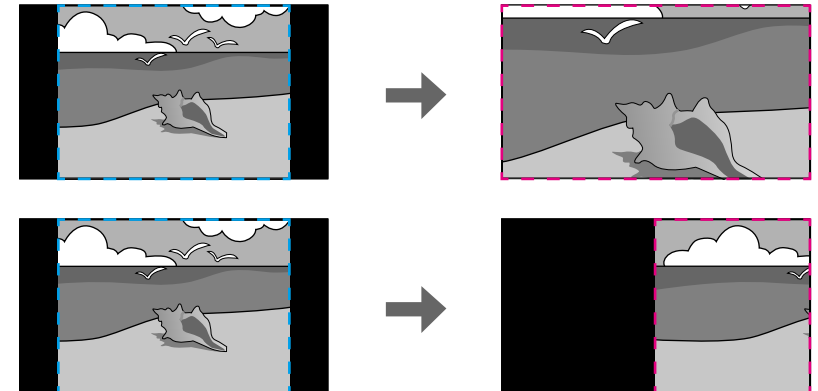


- 3** Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Skala**.

- 4** Odaberite postavku **Način skaliranja** i odaberite jednu od sljedećih opcija:
- **Zumiranje slike** radi zadržavanja formata slike dok skalirate sliku.



- **Cijeli zaslon** za podešavanje slike na veličinu zaslona projektora dok skalirate sliku.



- 5** Odaberite jednu ili više od sljedećih opcija skaliranja i prema potrebi prilagodite:

- - ili + za istodobno vodoravno i okomito skaliranje slike.
- **Okomito skaliranje** ako je potrebno samo okomito skalirati sliku.
- **Vodoravno skaliranje** ako je potrebno samo vodoravno skalirati sliku.

- 6** Odaberite postavku **Podešavanje isječka** i gumbima sa strelicama podesite veličinu svake slike dok pregledavate zaslon.

- 7** Odaberite **Raspon isječka** za pregled područja isječka kojeg ste odabrali.

- 8** Kada završite, pritisnite [Menu].



## Podešavanje razine svjetline projektora

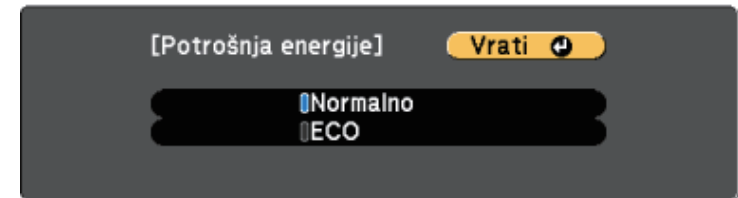
Kod projiciranja s više projektora, potrebno je podesiti postavku svjetline tako da su svi projektori jednako svijetli. (Čak i nakon prilagođavanja razina svjetline, svjetlina svakog projektora možda se neće točno podudarati.)

- 1** Uključite sve projektore i prikažite istu sliku.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 3** Odaberite **Multiprojekcija** > **Potrošnja energije** i pritisnite [Enter].

- 4** Odabir postavke svjetline lampe projektora.



- **Normalno:** postavlja svjetlinu lampe na maksimalnu vrijednost.
- **ECO:** smanjuje svjetlinu lampu i buku ventilatora te štedi energiju i radni vijek lampe.

- 5** Kada završite, pritisnite [Menu].

## Prilagođavanje boja slike

Možete prilagoditi kvalitetu prikaza više projektora koji će projicirati jedan pored drugog.

Uključite sve projektore i odaberite postavku **Uklapanje boje** u izborniku **Prošireno** svih projektora, tako da kvaliteta prikaza svih projektora odgovara kombiniranom zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].



- 2** Odaberite **Multiprojekcija** i pritisnite [Enter].

- 3** Odaberite **Uklapanje boje** i pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite **Razina podešavanja**.

Postoji osam razina podešavanja, od bijele, preko sive, sve do crne. Svaku razinu možete pojedinačno podesiti.



- 5** Odaberite **Crvena**, **Zelena** ili **Plava** i podesite ton boje.

- 6** Odaberite **Svjetlina** i podesite vrijednost.

- 7** Vratite se na korak 4 i podesite druge razine.

- 8** Pritisnite [Esc] za povratak na prethodni zaslon.

Projektor možete osigurati od krađe ili neželjene upotrebe korištenjem sljedećih sigurnosnih značajki:

- Sigurnosna lozinka onemogućava korištenje projektor osobama koje je ne znaju, a onemogućava i promjene u početnom zaslonu i drugim postavkama. Ona djeluje kao zaštita od krađe, jer se ukradeni projektor ne može koristiti, a možete ograničiti tko može koristiti projektor.
- Sigurnosno uže fizički pričvršćuje projektor na svom mjestu.

## » Srodne poveznice

- "Vrste sigurnosnih lozinki" [str.83](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.85](#)

## Vrste sigurnosnih lozinki

Možete postaviti sljedeće vrste sigurnosnih lozinki koristeći jednu zajedničku lozinku:

- Lozinka **Zaštita pri uklj.** svima onemogućava korištenje projektor bez prethodnog unosa lozinke. Kod ukopčavanja kabela za napajanje i prvog uključivanja projektor potrebno je unijeti točnu lozinku. Ovo vrijedi i za **Izr. napajanje uklj.** i **Autom. uključivanje**.
- Lozinka **Zašt. koris. logo.** svima onemogućava promjenu korisničkog zaslona kojeg projektor prikazuje prilikom uključivanja, kada nema ulaznog signala ili ako koristite značajku A/V bez tona. Korisnički zaslon obeshrabruje kradljivce tako što prepoznaje vlasnika projektor.
- Lozinka **Mrežna zaštita** svima onemogućava promjenu postavki projektor **Mreža**.
- Lozinka za značajku **Zaštita rasporeda** sprječava promjenu postavki rasporeda projektor.

## » Srodne poveznice

- "Određivanje lozinke" [str.83](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)
- "Unos lozinke za korištenje projektor" [str.85](#)

## Određivanje lozinke

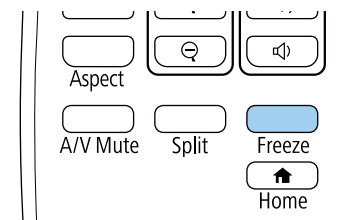
Za korištenje sigurnosne lozinke morate odrediti lozinku.



Zadana postavka je "0000". Promijenite je u vlastitu lozinku.

**1**

Držite pritisnutim gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču u trajanju otprilike pet sekundi.



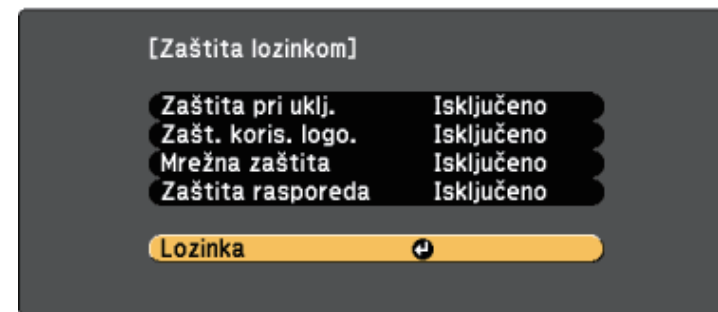
Prikazat će se izbornik postavki Zaštita lozinkom.



Ako je Zaštita lozinkom već aktivirana, unesite točnu lozinku da bi se prikazao izbornik postavki Zaštita lozinkom.

**2**

Odaberite **Lozinka** pa pritisnite [Enter].



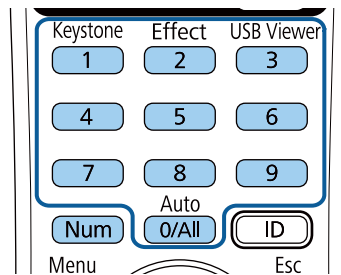
Prikazat će se upit "Promijeniti lozinku?".

- 3 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].



Ako odaberete **Ne**, ponovno će se prikazati izbornik postavki Zaštita lozinkom.

- 4 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču i koristeći numeričke gumbe, odredite četveroznamenkastu lozinku.



Lozinka se prikazuje u obliku \*\*\*\* kako je unosite. Nakon unosa četvrte znamenke, prikazat će se upit za potvrdom.

- 5 Ponovno unesite lozinku.

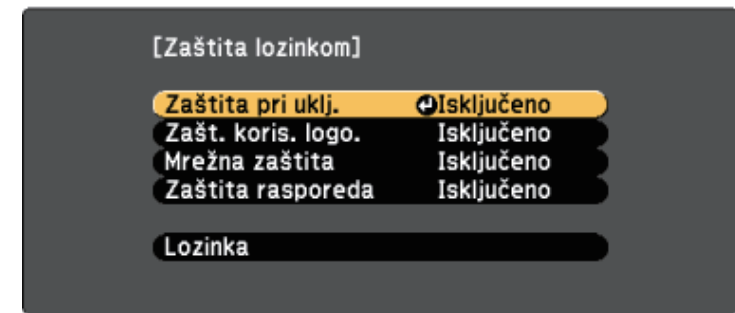
Prikazat će se poruka "Lozinka je prihvaćena". Upišete li neispravnu lozinku, prikazuje se poruka sa zahtjevom da ponovno upišete lozinku.

- 6 Pritisnite [Esc] za povratak u izbornik.

- 7 Zabilježite lozinku i čuvajte je na sigurnom mjestu.

## Odabir vrsta sigurnosnih lozinki

Nakon određivanja lozinke, prikazat će se ovaj izbornik koji vam omogućava odabir vrsta sigurnosnih lozinki koje želite koristiti.



Ako ne vidite ovaj izbornik, pet sekundi zadržite gumb [Freeze] na daljinskom upravljaču do pojavljivanja izbornika.

- Za sprječavanje neovlaštene uporabe projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita pri uklj.**
- Za sprječavanje promjena na zaslonu Korisnički logotip ili povezanim postavkama prikaza, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zašt. koris. logo.**
- Za sprječavanje promjena mrežnih postavki, odaberite **Uključeno** kao postavku **Mrežna zaštita.**
- Za sprječavanje promjena postavki rasporeda projektora, odaberite **Uključeno** kao postavku **Zaštita rasporeda.**

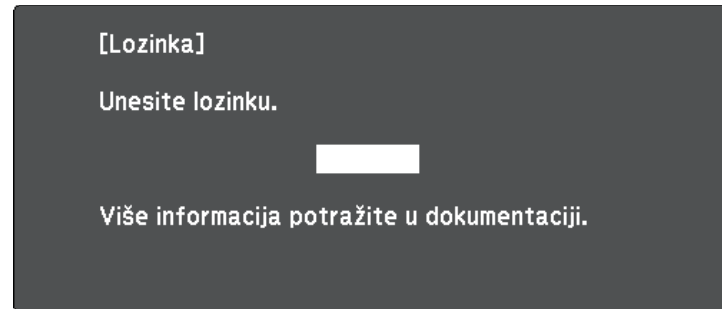
Na projektor možete zalijepiti naljepnicu o zaštićenosti uređaja lozinkom, što može poslužiti kao dodatna zaštita od krađe.



Držite daljinski upravljač na sigurnom mjestu; ako ga izgubite, nećete moći unijeti lozinku.

## Unos lozinke za korištenje projektor

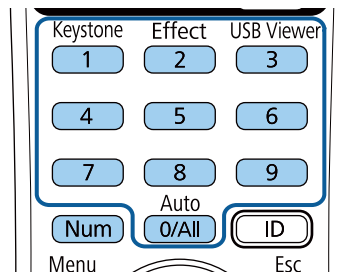
Kada se prikaže zaslon za upis lozinke, unesite točnu lozinku.



### Pozor

- Upišete li triput zaredom netočnu lozinku, otprilike 5 minuta se prikazuje poruka "Rad projektor će biti zaključan.", a zatim projektor prelazi u način na čekanju. Ako se to dogodi, izvucite kabel iz strujne utičnice, ponovno ga priključite i ponovno uključite projektor. Projektor ponovno prikazuje zaslon za upis lozinke kako biste mogli upisati ispravnu lozinku.
- Ako zaboravite lozinku, zabilježite broj "**Kod zahtjeva:** xxxxx" koji se prikazuje na zaslonu i obratite se u Epson radi pomoći.
- Ako nastavite ponavljati gore navedeni postupak i 30 puta zaredom unesete pogrešnu lozinku, prikazat će se poruka "Rad projektor će biti zaključan. Kontaktirajte Epson kao što je opisano u dokumentaciji. Prikazano je ", a projektor neće više prihvaćati upisivanje lozinke. Obratite se u Epson za pomoć.

- 1 Držite pritisnutim gumb [Num] na daljinskom upravljaču dok unosite lozinku pomoću numeričkih gumba.



Zatvorit će se zaslon za upis lozinke.

- 2 Ako je lozinka netočna, prikazat će se odgovarajuća poruka i upit da pokušate ponovno. Za nastavak unesite točnu lozinku.

## Montaža sigurnosnog užeta

Na projektor možete montirati sigurnosno uže za onemogućavanje krađe.

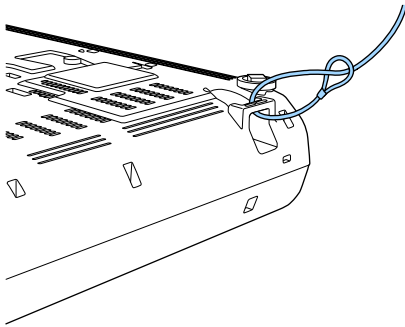
- Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington.



Za više informacija o zaštitnom sustavu Microsaver Security System posjetite internetsku stranicu Kensingtona.

<http://www.kensington.com/>

- Za pričvršćenje žičanog užeta i njegovo učvršćivanje za nosač u prostoriji ili teški namještaj koristite mjesto za postavljanje sigurnosnog užeta na projektoru.



Možete koristiti bravu za zaštitu od krađe dostupnu u slobodnoj prodaji. Upute o zaključavanju pročitajte u dokumentaciji sigurnosne brave.

# Korištenje projektora na mreži

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje projektora prije korištenja na mreži.

## » Srodne poveznice

- "Projekcija preko kabela mreže" [str.88](#)
- "Projiciranje putem bežične mreže" [str.91](#)
- "Sigurni HTTP" [str.99](#)

Slike na projektor možete poslati preko kablanske mreže. Za to morate povezati projektor s mrežom, a zatim postaviti projektor i računalo za mrežnu projekciju.

Nakon povezivanja i postavljanja projektora prema ovim uputama, preuzmite i instalirajte Epson iProjection (Windows/Mac) s internetske stranice.

<http://www.epson.com/>

Softver Epson iProjection služi za pripremu računala za mrežnu projekciju. On preko mreže projicira računalne zaslone korisnika i tako omogućava održavanje interaktivnih sastanaka. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## » Srodne poveznice

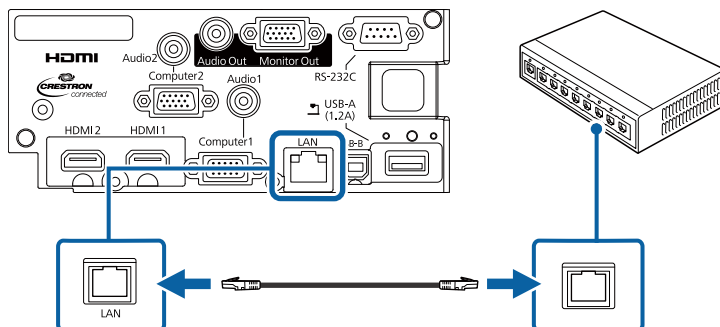
- "Spajanje na žičnu mrežu" [str.88](#)
- "Odabir postavki kablanske mreže" [str.88](#)

## Spajanje na žičnu mrežu

Ako projektor želite spojiti na žičnu lokalnu mrežu (LAN) koristite 100Base-TX ili 10Base-T mrežni kabel. Kako bi prijenos podataka bio pravilan, koristite oklopljeni kabel 5. kategorije ili bolji.

**1** Jedan kraj mrežnog kabela priključite u mrežni koncentrator, sklopku ili usmjerivač.

**2** Drugi kraj kabela spojite u priključak projektora LAN.



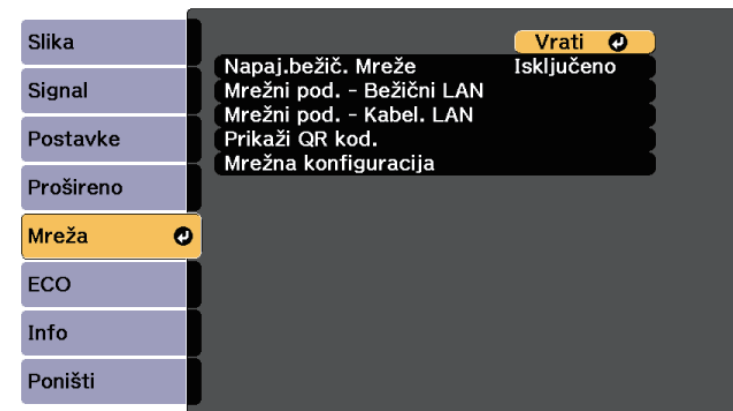
## Odabir postavki kablanske mreže

S računala u mreži ćete moći projicirati ako ste odabrali mrežne postavke na projektoru.



Najprije priključite projektor u kablasku mrežu putem LAN priključka.

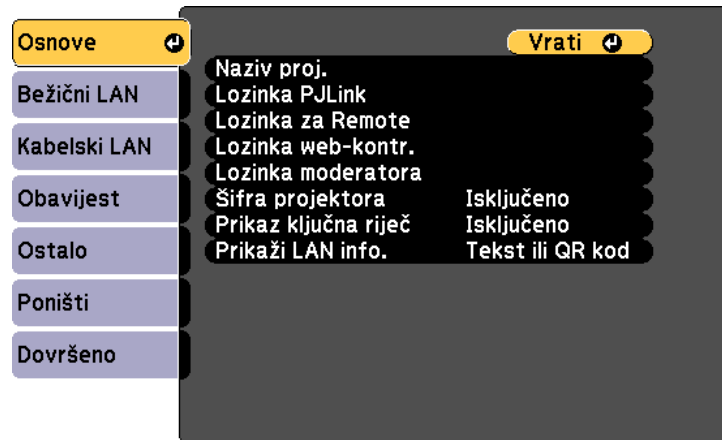
**1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].



**2** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].



**3** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



**4** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem opcije Osnovna kontrola. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektor** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s

računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.

- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektor biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Zaslonsku koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumbe sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

**5** Odaberite izbornik **Kabelski LAN** pa pritisnite [Enter].



**6** Prema potrebi unesite postavke IP adrese za vašu mrežu.

- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.


- Ako želite povezati projektor s mrežom putem protokola IPv6, odaberite **Postavke za IPv6** i namjestite postavku **IPv6** na **Uključeno**, a zatim prema potrebi namjestite postavke **Auto. konfiguracija** i **Koristi privrem. adresu**.



Ako želite označiti željene brojeve s prikazane tipkovnice, koristite gumbe strelica na daljinskom upravljaču. Za odabir označenog broja, pritisnite [Enter].

- 7** Ako želite onemogućiti prikaz IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.
- 8** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- 9** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.  
Postavke kabelske mreže dovršene su kada se na zaslonu pripravnosti za LAN prikaže ispravna IP adresa.

[LAN]

Naziv proj.	:
SSID	:
IP adresa 	:
IP adresa ((p))	:
Šifra	:
Event ID	:

Slike na projektor možete poslati preko bežične mreže.

- Za to je potrebno instalirati Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN, a zatim postaviti projektor i računalo za bežičnu projekciju (EB-W50/EB-X50).
- Neki modeli imaju ugrađeni modul za bežični LAN (EB-U50). Ne trebate instalirati modul za bežični LAN Epson 802.11b/g/n.

Projektor možete povezati s bežičnom mrežom tako da konfigurirate vezu ručno pomoću izbornika projektor **Mreža**.

Nakon instalacije modula za bežični LAN i postavljanja projektor, preuzmite i instalirajte potreban mrežni softver. Za postavljanje i upravljanje bežičnom projekcijom koristite sljedeći softver i dokumentaciju.

- Softver Epson iProjection (Windows/Mac) omogućava održavanje interaktivnih sastanaka zbog mogućnosti projiciranja računalnih zaslona korisnika putem mreže. Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) omogućava projiciranje s iOS i Android uređaja.  
Program Epson iProjection možete preuzeti iz trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) omogućuje projiciranje s Chromebook uređaja.  
Epson iProjection možete preuzeti iz internetske trgovine Chrome. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s internetskom trgovinom Chrome.

## » Srodne poveznice

- "Instaliranje modula bežične LAN mreže" [str.91](#)
- "Ručni odabir postavki bežične mreže" [str.92](#)
- "Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows" [str.94](#)
- "Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu" [str.94](#)
- "Postavljanje sigurnosti bežične mreže" [str.94](#)
- "Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja" [str.97](#)
- "Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalo" [str.97](#)

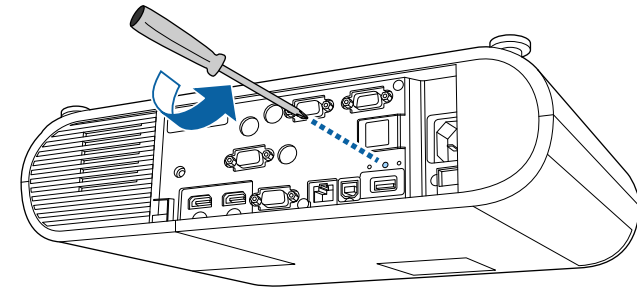
## Instaliranje modula bežične LAN mreže

Ako projektor želite koristiti putem bežične mreže, instalirajte Epson 802.11b/g/n modul za bežični LAN (EB-W50/EB-X50). Nemojte instalirati neku drugu vrstu modula bežične LAN mreže.

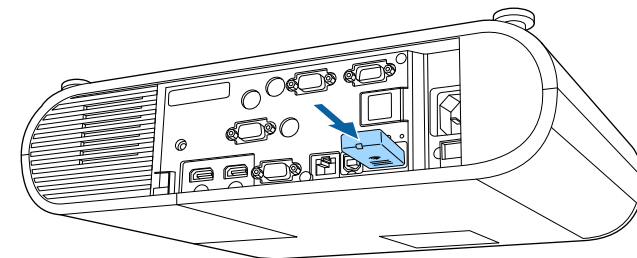
### Pozor

Nikada nemojte vaditi modul ako njegov pokazatelj svijetli plavo ili trepće ili ako projicirate bežičnim putem. Tako možete oštetiti modul ili izgubiti podatke.

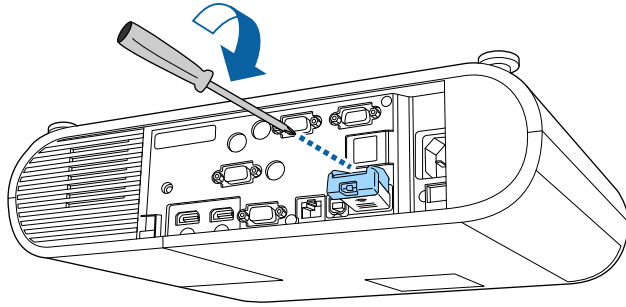
- 1** Vijak koji pričvršćuje poklopac za modul bežične LAN mreže odvijte križnim odvijačem.



- 2** Spojite modul za bežični LAN mreže na USB-A priključak.



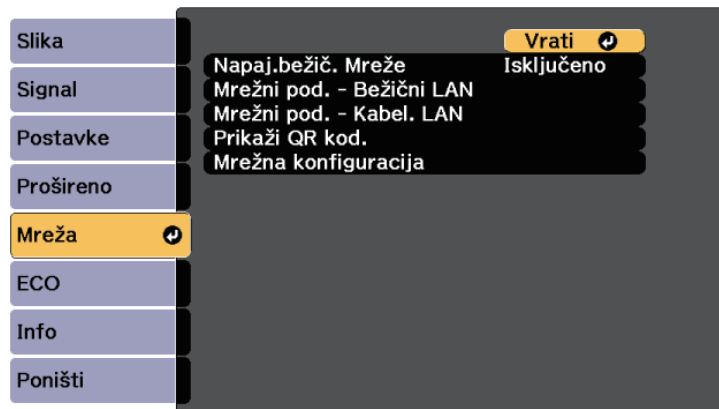
- 3** Pričvrstite poklopac modula bežične LAN mreže i stegnite ga vijkom.



## Ručni odabir postavki bežične mreže

Prije projiciranja s bežične mreže trebate odabrati mrežne postavke za projektor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].



- 2** Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Napaj. bežične mreže**.

- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Osnove** pa pritisnite [Enter].



- 5** Prema potrebi odaberite osnovne opcije.

- **Naziv proj.** omogućava unos naziva sastavljenog od najviše 16 alfanumeričkih znakova radi identifikacije projektor na mreži.
- **Lozinka PJLink** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 32 alfanumerička znaka radi upotrebe PJLink protokola za upravljanje projektorom.
- **Lozinka za Remote** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova za pristup projektoru putem opcije Osnovna kontrola. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**; zadana lozinka je **guest**.)
- **Lozinka web-kontr.** omogućava unos lozinke sastavljene od najviše 8 alfanumeričkih znakova radi pristupa projektoru preko Interneta. (Korisničko ime je **EPSONWEB**; zadana lozinka je **admin**.)
- **Lozinka moderatora** služi za unos četveroznamenaste lozinke za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
- **Šifra projektor** omogućava uključivanje sigurnosne lozinke radi onemogućavanja pristupa projektoru osobama koje nisu u prostoriji gdje je uređaj. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s

računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.

- **Prikaz ključna riječ** omogućuje da odaberete hoće li šifra projektor biti prikazana na projiciranoj slici prilikom pristupa pomoću softvera Epson iProjection.
- **Prikaži LAN info.** služi za postavljanje formata prikaza za podatke o mreži projektor.



Zaslonsku koristite za unos brojeva i znakova. Koristeći gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču, označite znakove i pritisnite [Enter] za njihov odabir.

- 6 Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 7 Odaberite postavku **Način povezivanja**.

- **Brzo** omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije.
- **Napredno** omogućava povezivanje s pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.

- 8 Ako ste odabrali način povezivanja **Napredno**, odaberite **Traži pristupnu točku** kako biste odabrali pristupnu točku s kojom se želite povezati.



Ako želite ručno dodijeliti SSID, odaberite **SSID** i unesite ga ručno.

- 9 Za način povezivanja **Napredno**, IP postavke za vašu mrežu dodijelite prema potrebi.

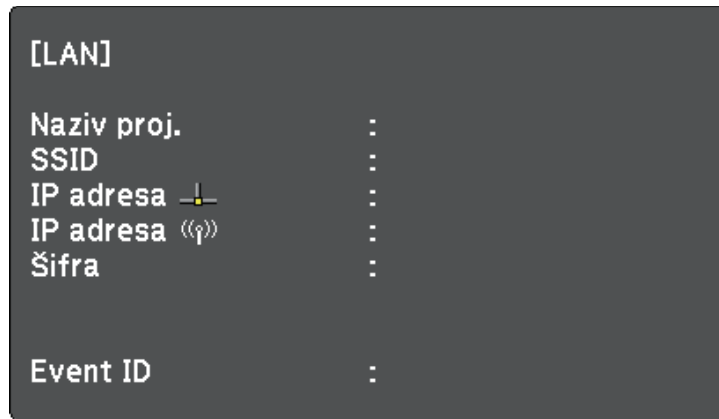
- Ako vaša mreža automatski dodjeljuje adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Uključeno**.
- Ako je potrebno ručno postaviti adrese, odaberite **IP postavke** za postavljanje postavke **DHCP** na **Isključeno** i zatim prema potrebi unesite postavke **IP adresa**, **Maska podmreže** i **Adresa pristupnika** za projektor.
- Ako želite povezati projektor s mrežom putem protokola IPv6, odaberite **Postavke za IPv6** i namjestite postavku **IPv6** na **Uključeno**, a zatim prema potrebi namjestite postavke **Auto. konfiguracija** i **Koristi privrem. adresu**.

- 10 Ako želite onemogućiti prikaz SSID i IP adrese na zaslonu pripravnosti za LAN i početnom zaslonu, postavku **SSID zaslon** ili postavku **Prikaz IP adrese** namjestite na **Isključeno**.

- 11 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

- 12 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.

Postavke bežične mreže su namještene kada na zaslonu čekanja za LAN vidite točnu IP adresu.



[LAN]

Naziv proj.	:
SSID	:
IP adresa	:
IP adresa ((p))	:
Šifra	:
Event ID	:

Nakon završetka namještanja postavki bežične veze za projektor, odaberite bežičnu mrežu na računalu. Zatim pokrenite mrežni softver za slanje slika na projektor putem bežične mreže.

## Odabir postavki bežične mreže u sustavu Windows

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na računalu.

- 1** Za pristup uslužnom softveru za bežičnu mrežu dvaput kliknite ikonu mreže u programskoj traci sustava Windows.
- 2** Kod povezivanja u Napredno načinu povezivanja, odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.
- 3** Kliknite **Spoji**.

## Odabir postavki bežične mreže na Mac računalu

Prije povezivanja s projektorom, odaberite odgovarajuću bežičnu mrežu na Mac računalu.

- 1** Kliknite na ikonu Wi-Fi u traci izbornika u vrhu zaslona.
- 2** Prilikom povezivanja u Napredno načinu povezivanja, provjerite je li Wi-Fi uključen i odaberite naziv mreže (SSID) mreže na koju se projektor povezuje.

## Postavljanje sigurnosti bežične mreže

Možete postaviti sigurnost za projektor koji će se koristiti na bežičnoj mreži. Postavite jednu od sljedećih sigurnosnih opcija tako da odgovaraju postavkama korištenima na vašoj mreži:

- WPA2-PSK sigurnost
- WPA2-EAP sigurnost \*
- WPA/WPA2-PSK sigurnost \*
- WPA/WPA2-EAP sigurnost \*

\* Dostupno samo za način povezivanja Napredno.



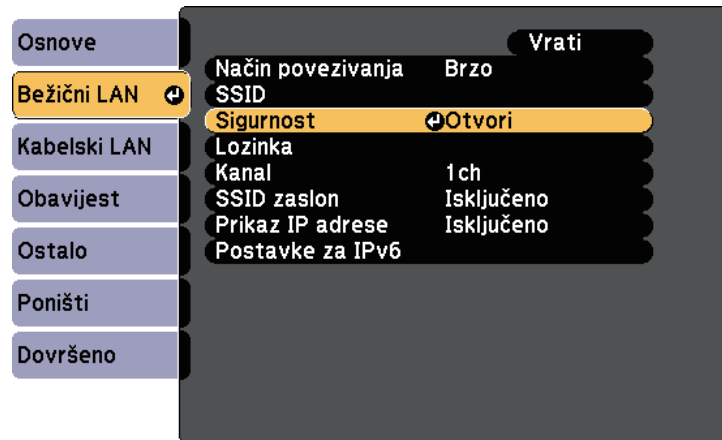
Upute za unos točnih informacija zatražite od mrežnog administratora.

- 1** Ako želite postaviti WPA2-EAP ili WPA/WPA2-EAP sigurnost, pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektoru i postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4** Odaberite izbornik **Bežični LAN** pa pritisnite [Enter].



- 5** Odaberite postavku **Sigurnost** i pritisnite [Enter].

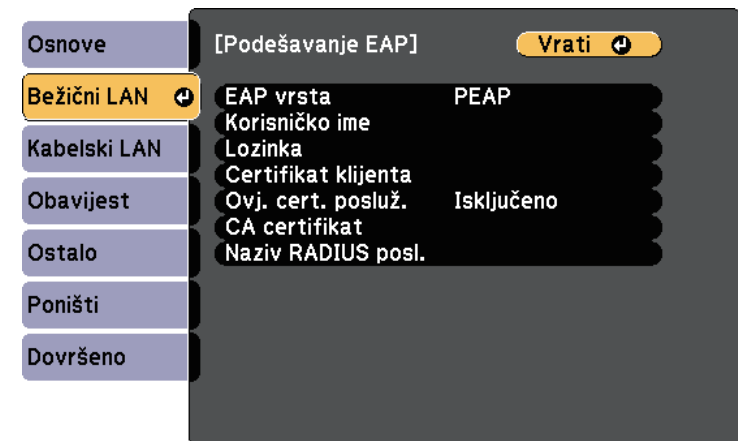


- 6** Odaberite sigurnosne postavke tako da odgovaraju postavkama vaše mreže.

- 7** Učinite nešto od sljedećeg ovisno o odabranoj sigurnosti.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Odaberite **Dovršeno** i slijedite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Odaberite **Podešavanje EAP** i pritisnite [Enter].

- 8** Protokol za provjeru autentičnosti namjestite kao vrijednost postavke **EAP vrsta**.



- 9** Kod uvoza certifikata odaberite vrstu certifikata i pritisnite [Enter].

- **Certifikat klijenta** za vrstu **PEAP-TLS** ili **EAP-TLS**
- **CA certifikat** za vrstu **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ili **EAP-FAST**

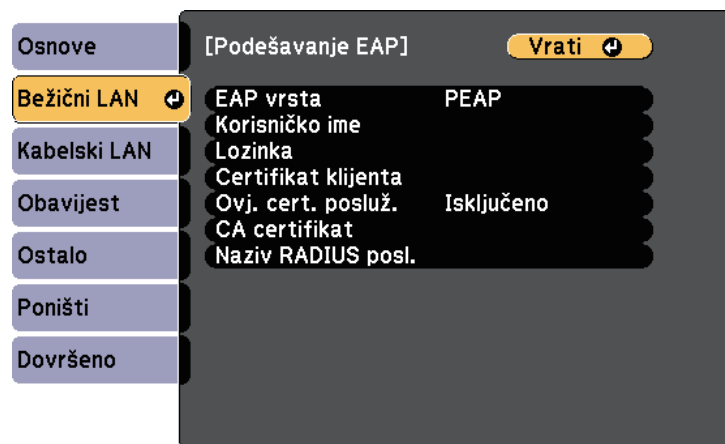


Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 10** Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].

- 11** Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.

- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 13** Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu.  
Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 14** Unesite lozinku i pritisnite [Enter].  
Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.
- 15** Ako je potrebno, odaberite svoje EAP postavke.
  - **Korisničko ime** omogućava unos korisničkog imena sastavljenog od najviše 63 alfanumerička znaka. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
  - **Lozinka** služi za unos lozinke sastavljene od najviše 63 alfanumerička znaka za provjeru autentičnosti prilikom korištenja vrste **PEAP**, **EAP-FAST** ili **LEAP**. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik.
  - **Ovj. cert. posluž.** omogućuje hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
  - **Naziv RADIUS posl.** omogućuje unos naziva poslužitelja za ovjeru.



- 16** Kada završite s namještanjem postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.

## » Srodne poveznice

- "Podržani klijentski i CA certifikati" [str.96](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.140](#)

## Podržani klijentski i CA certifikati

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

### Klijentski certifikat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obavezna

### CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikacija	Opis
Format	X509v3
Nastavak	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Kodiranje	BASE64/Binary

\* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.



## Korištenje QR koda za povezivanje mobilnog uređaja

Kada odaberete postavke bežične mreže za projektor, moći ćete prikazati QR kod na zaslonu i koristiti ga za povezivanje mobilnog uređaja pomoću aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).



- Na uređaj instalirajte najnoviju verziju softvera Epson iProjection (V1.3.0 ili novija podržava ovu značajku).
- Program Epson iProjection možete besplatno preuzeti putem trgovine App Store ili Google Play. Korisnik je odgovoran za sve troškove koji nastanu prilikom komunikacije s trgovinom App Store ili Google Play.
- Pri korištenju Epson iProjection u Brzom načinu povezivanja preporučujemo postavljanje sigurnosnih postavki.

- 1** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.  
Na projiciranoj slici prikazat će se QR kod.




- Ako ne vidite QR kod, namjestite postavku **Prikaži LAN info.** na **Tekst ili QR kod** u izborniku projektor **Mreža**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnovni > Prikaži LAN info.**
- Za sakrivanje QR koda pritisnite gumb [Esc].
- Kad je QR kod skriven, pritisnite gumb [Enter] za prikaz koda.

- 2** Pokrenite Epson iProjection na mobilnom uređaju.
- 3** Očitajte projicirani QR kod koristeći Epson iProjection kako bi se on povezao s projektorom.



Kako bi očitavanje QR koda bilo ispravno, okrenite se izravno prema zaslonu i dovoljno blizu tako da projicirani kod stane u vodilicu čitača QR koda na mobilnom uređaju. Ako ste predaleko od zaslona, kod se možda neće moći očitati.

Kada se uspostavi veza, odaberite izbornik **Contents** na  i zatim odaberite datoteku koju želite projicirati.

## Korištenje USB ključa za povezivanje na Windows računalu

Možete postaviti USB memorijski pogon kao USB ključ za brzo povezivanje projektor na računalo koje podržava bežični LAN. Nakon što kreirate USB mrežni adapter možete brzo projicirati slike s mrežnog projektor.

- 1** Postavite USB mrežni adapter koristeći softver Epson iProjection (Windows/Mac).



Upute potražite u *Vodiču za upotrebu softvera Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Provjerite je li modul za bežični LAN instaliran ili ugrađen u projektor.
- 3** Uključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskom upravljaču.  
Prikazat će se zaslon pripravnosti za LAN. Provjerite jesu li prikazani SSID i IP adresa.
- 5** Učinite nešto od sljedećeg da priključite USB ključ:
  - Priključite USB ključ u USB-A priključak na projektoru (EB-U50).
  - Uklonite bežični LAN modul iz projektor i umetnite USB ključ u isti priključak koji ste koristili za bežični LAN modul (EB-W50/EB-X50).Vidjet ćete projiciranu poruku da je dovršeno ažuriranje podataka o mreži.
- 6** Uklonite USB ključ.

Ako projektor treba modul za bežični LAN, ponovno umetnite modul za bežični LAN u projektor.

**7** Priključite USB ključ u USB priključak na računalu.

**8** Slijedite upute na zaslonu za instalaciju potrebne aplikacije.



- Ako se prikaže poruka Windows vatrozida, kliknite **Da** kako biste onemogućili vatrozid.
- Potrebne su vam administratorske ovlasti da biste instalirali softver.
- Ako se instalacija ne pokrene automatski, dvaput kliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Nakon nekoliko minuta, projektor će prikazati sliku s računala.

**9** Nakon završetka bežičnog projiciranja odaberite opciju **Sigurno uklanjanje hardvera** u programskoj traci Windows, a zatim uklonite USB ključ iz računala.



Možda ćete morati ponovno pokrenuti računalo da bi se reaktivirana bežična LAN veza.

Možete koristiti HTTPS protokol za povećanje sigurnosti između projektor i web-preglednika koji s njim komunicira. Za to je potrebno stvoriti certifikat poslužitelja, instalirati ga na projektor i uključiti postavku **Sigurni HTTP** na izbornicima projektor za ovjeru pouzdanosti web-preglednika.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Sigurni HTTP**

Čak i ako ne instalirate certifikat poslužitelja projektor će automatski stvoriti certifikat s vlastitim potpisom i omogućiti komunikaciju. Međutim, budući da taj certifikat vlastitog potpisa ne može potvrditi pouzdanost s web preglednika, pojavljuje se upozorenje o pouzdanosti poslužitelja kada se projektoru pristupi s web preglednika. Ovo upozorenje ne sprječava komunikaciju.

## » Srodne poveznice

- "Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika" [str.99](#)

## Uvoz certifikata web poslužitelja korištenjem izbornika

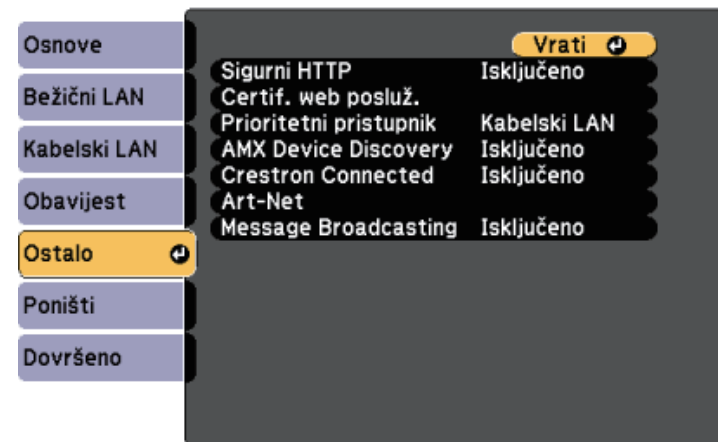
Možete stvoriti vlastiti certifikat web poslužitelja i uvesti ga koristeći izbornike projektor i USB memorijski pogon.



Možete i registrirati digitalne certifikate iz internetskog preglednika. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

- 1 Provjerite je li datoteka vašeg digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projekta i je li postavljena izravno na USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].

- 4 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].



- 5 Odaberite **Uključeno** kao postavku za **Sigurni HTTP**.
- 6 Odaberite **Certif. web posluž.** pa pritisnite [Enter].
- 7 Odaberite **Registriraj** i pritisnite [Enter].
- 8 Slijedite upute na zaslonu za priključivanje USB uređaja za pohranu u USB-A priključak projektor.
- 9 Pritisnite [Enter] za prikaz popisa certifikata.
- 10 Odaberite certifikat za uvoz na prikazanom popisu. Prikazat će se poruka da unesete lozinku za certifikat.
- 11 Unesite lozinku i pritisnite [Enter]. Certifikat će se uvesti i prikazat će se poruka o dovršetku.

## » Srodne poveznice

- "Podržani certifikati web poslužitelja" [str.100](#)

**Podržani certifikati web poslužitelja**

Možete registrirati ove vrste digitalnih certifikata.

**Certifikat web poslužitelja (Sigurni HTTP)**

Specifikacija	Opis
Format	PKCS#12
Nastavak	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Raspršivanje	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Duljina ključa	512/1024/2048/4096 bita
Uobičajeni naziv	Ime mrežnog poslužitelja
Organizacija	Nije obavezno.
Lozinka *	Do 32 alfanumerička znaka; obvezna

\* Možete postaviti lozinku koristeći do 64 alfanumerička znaka. Međutim, morate koristiti web preglednik za unos više od 32 znaka.

# Nadzor i upravljanje projektorom

Slijedite upute u ovim odjeljcima za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže.

## » Srodne poveznice

- "Epson Projector Management" [str.102](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.103](#)
- "Upravljanje umreženog projektora u načinu rada Reprodukcijski sadržaj" [str.106](#)
- "Registracija digitalnih certifikata s web preglednika" [str.111](#)
- "Postavljanje upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.112](#)
- "Postavljanje nadzora pomoću softvera SNMP" [str.113](#)
- "Korištenje naredbi ESC/VP21" [str.114](#)
- "Podrška za PJLink" [str.116](#)
- "Podrška za Crestron Connected" [str.117](#)
- "Definicije Art-Net kanala" [str.121](#)
- "Podešavanje rasporeda događaja projektora" [str.124](#)

Softver Epson Projector Management (samo za Windows) služi za nadzor i upravljanje projektorom preko mreže. Upute ćete pronaći u *Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management*.

Softver Epson Projector Management preuzmite sa sljedeće internetske stranice.

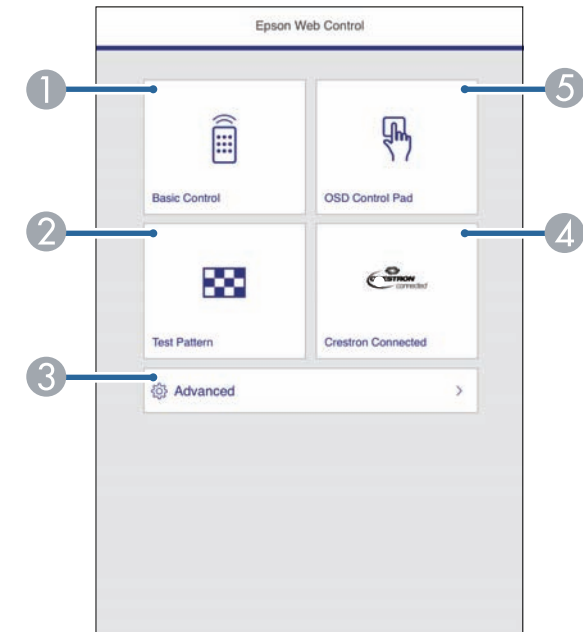
<http://www.epson.com/>

Nakon povezivanja projektor s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. To vam omogućava udaljeni pristup projektoru.



- Provjerite jesu li računalno i projektor spojeni na mrežu. Kod projiciranja slika pomoću bežičnog LAN-a, spojite se u načinu povezivanja **Napredno**.
- Možete koristiti sljedeće internetske preglednike.
  - Internet Explorer 11 i noviji (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Pri korištenju internetskog preglednika, nemojte se povezivati putem proxy poslužitelja. Pomoću web preglednika ne možete namjestiti sve postavke u izborniku projektor niti upravljati svim funkcijama projektor.
- Ako **Način na čekanju** postavite na **Komunik. uklj.** možete koristiti web preglednik za odabir postavki i upravljanje projekcijom čak i ako je projektor u načinu na čekanju (kad je napajanje isključeno).
  - ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**

Prikazat će se zaslon Epson Web Control.



- 1** Provjerite je li projektor uključen.
- 2** Provjerite je li vaše računalo ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3** Pokrenite internetski preglednik na računalo ili uređaju.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zagradite adresu s [ i ].

- 1** Daljinsko upravljanje projektorom.
- 2** Prikaz uzorka za provjeru.
- 3** Postavlja detaljne postavke projektor.
- 4** Otvara prozor za korištenje Crestron Connected. Dostupno samo kad postavite Crestron Connected sustav.
- 5** Upravljanje postavkama izbornika projektor prstom ili mišem.

- 5** Odaberite opciju koja odgovara funkciji projektor kojom želite upravljati.



- Možda ćete se morati prijaviti radi pristupa nekim od opcija na zaslonu Epson Web Control. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**
- Iz **Napredno** je moguće odabrati samo sljedeće postavke.
  - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
  - Postavke za IPv6 (ručno)
  - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Srodne poveznice

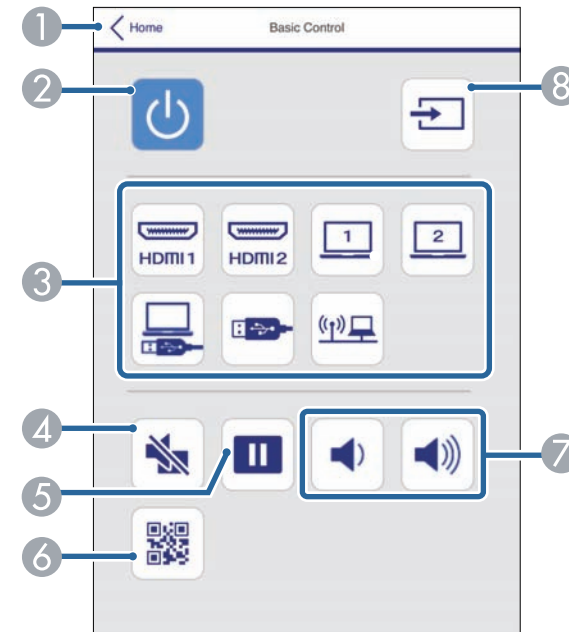
- "Mogućnosti internetske web kontrole" [str.104](#)
- "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.146](#)
- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.139](#)

## Mogućnosti internetske web kontrole

### Osnovno upravljanje



- Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONREMOTE**, a zadana lozinka **guest**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka za Remote** u izborniku **Mreža**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka za Remote**

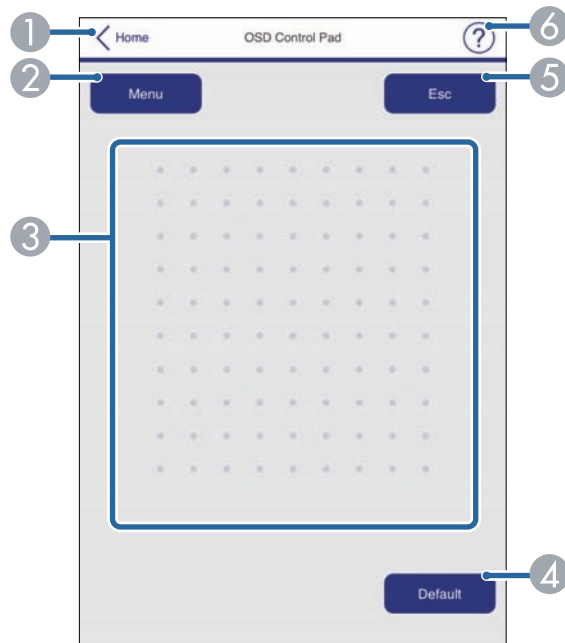


1. Vraća na zaslon Epson Web Control.
2. Uključivanje i isključivanje projektor.
3. Odabire ulazni izvor.
4. Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.



- 5 Pauzira ili nastavlja prikaz slika.
- 6 Prikazuje QR kod.
- 7 Namještanje glasnoće zvučnika.
- 8 Traženje izvora.

## OSD upravljačka ploča



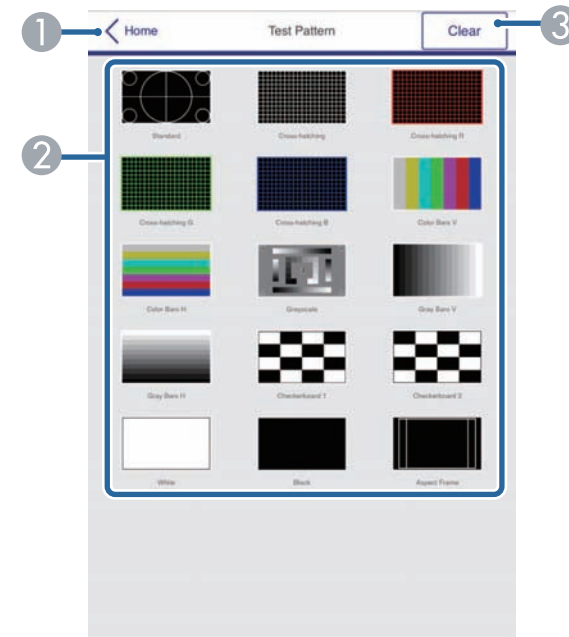
- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikazuje se izbornik postavki projektor.
- 3 Izbornicima se krećite pomoću prsta ili miša.
- 4 Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
- 5 Vraća na prethodni izbornik.
- 6 Prikazuje teme pomoći.



Pomoću aplikacije Epson Web Control nije moguće mijenjati sljedeće postavke.

- Pomak slike
- Korisnički gumb
- Korisnički logotip
- Postavka HDMI EQ
- Jezik
- Reproduk. sadržaja
- Poništi vrijeme lampe

## Testni uzorak



- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikazuje dostupne testne uzorke; odaberite za projiciranje testnog uzorka.
- 3 Isključuje prikaz testnog uzorka.

U načinu Reprodukcijski sadržaj pomoću internetskog preglednika možete birati postavke projektoru, upravljati projekcijom i uređivati popis za reprodukciju.



Također je moguće upravljati projektorom uporabom internetskog preglednika iz aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).

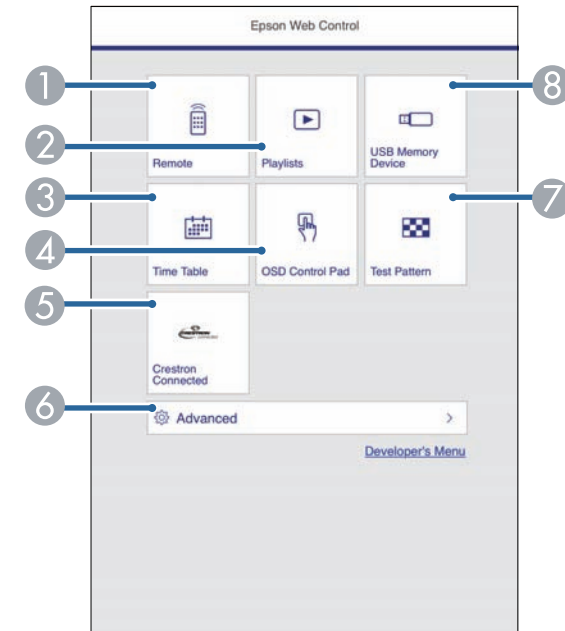
## Pozor

Ne uklanjajte USB izbrisivi memorijski pogon iz projektoru niti ne iskapčajte kabel napajanja projektoru u sljedećim situacijama. Podaci pohranjeni na USB izbrisivom memorijskom pogonu mogu biti oštećeni.

- Dok je prikazan zaslon Popis za reprodukciju
- Dok je prikazan zaslon USB memorijski uređaj

- 1 Provjerite radi li projektor u načinu Reprodukcijski sadržaj.
- 2 Provjerite je li vaše računalo ili uređaj povezano s istom mrežom kao projektor.
- 3 Pokrenite internetski preglednik na računalo ili uređaju.
- 4 Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektoru u adresnu traku u pregledniku. Kod unošenja IPv6 adrese, zgradite adresu s [ i ].

Prikazuje se zaslon Epson Web Control.



- 1 Daljinsko upravljanje projektorom.
- 2 Uređivanje popisa za izvođenje za način rada Reprodukcijski sadržaj.
- 3 Otvara zaslon Raspored.
- 4 Upravljanje postavkama izbornika projektoru prstom ili mišem.
- 5 Otvara prozor za korištenje Crestron Connected. Dostupno samo kad postavite Crestron Connected sustav.
- 6 Postavlja detaljne postavke projektoru.
- 7 Prikaz uzorka za provjeru.
- 8 Snima ili briše podatke za popis za izvođenje na USB izbrisivom memorijskom pogonu.

- 5 Odaberite opciju koja odgovara funkciji projektoru kojom želite upravljati.



- Možda ćete se morati prijaviti radi pristupa nekim od opcija na zaslonu Epson Web Control. Ako se prikaže prozor za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.  
 ➔ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**
- Iz **Napredno** je moguće odabrati samo sljedeće postavke.
  - Lozinka zaslona (do 16 alfanumeričkih znakova)
  - Postavke za IPv6 (ručno)
  - HTTP priključak (broj priključka koristi se za web kontrole osim za 80 [zadano], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Srodne poveznice

- "Mogućnosti internetske web kontrole u načinu reprodukcije sadržaja"  
[str.107](#)

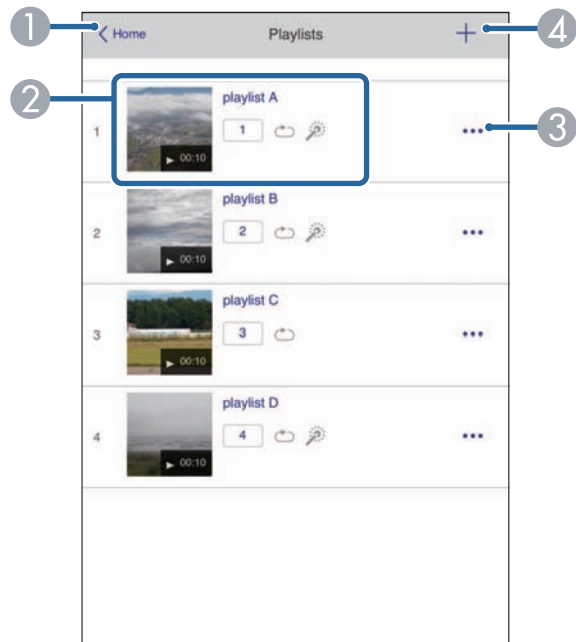
## Mogućnosti internetske web kontrole u načinu reprodukcije sadržaja

### Daljinski



1. Vraća na zaslon Epson Web Control.
2. Uključivanje i isključivanje projektora.
3. Odabire ulazni izvor.
4. Privremeno uključivanje i isključivanje video signala i zvuk.
5. Odabire vaše omiljene popise za reprodukciju.
6. Uključivanje i isključivanje **Efekt preklapanja**. Uključite kako biste projiciranoj slici dodali efekte boje i oblika.
7. Namještanje glasnoće zvučnika.

## Popis za reprodukciju



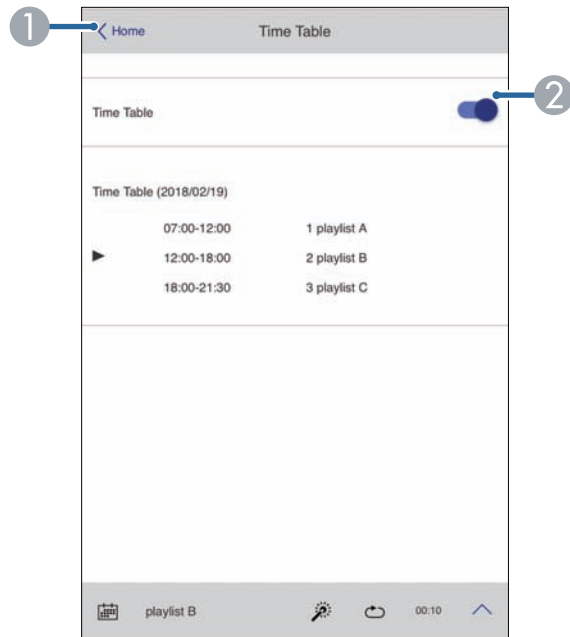
- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Upravlja reprodukcijom popisa za reprodukciju.
- 3 Uređuje, kopira ili briše popis za reprodukciju.
- 4 Stvara novi popis za reprodukciju.

## USB memorijski uređaj



- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Kopira slike ili filmove koje želite dodati u popis za reprodukciju na USB izbrisivi memorijski pogon.
- 3 Briše slike ili filmove s USB izbrisivog memorijskog pogona.

## Raspored

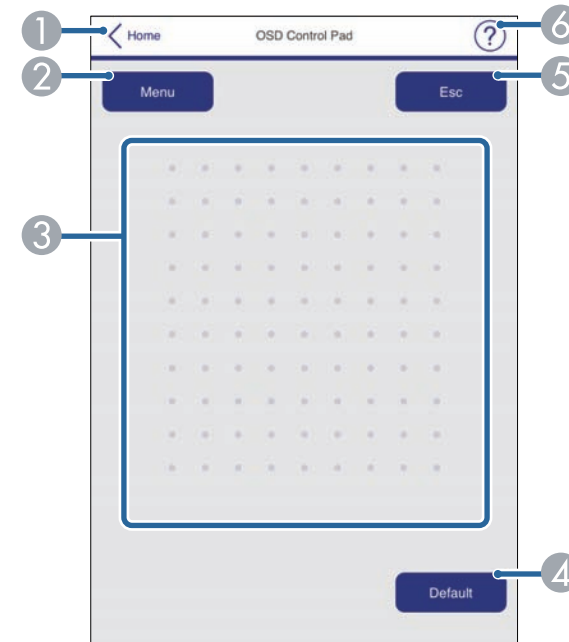


- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Uključuje i isključuje raspored.



Pomoću rasporeda u softveru Epson Projector Content Manager možete odrediti kojim popisom za reprodukciju započijne, a kojim završava projiciranje.  
Pojedinosti ćete pronaći u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.

## OSD upravljačka ploča



- 1 Vraća na zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikazuje se izbornik postavki projektora.
- 3 Izbornicima se krećite pomoću prsta ili miša.
- 4 Vraća odabranu postavku na zadanu vrijednost.
- 5 Vraća na prethodni izbornik.
- 6 Prikazuje teme pomoći.



Pomoću aplikacije Epson Web Control nije moguće mijenjati sljedeće postavke.

- Pomak slike
- Korisnički gumb
- Korisnički logotip
- Postavka HDMI EQ
- Jezik
- Reprodukcijski sadržaj
- Poništi vrijeme lampe

Na projektoru možete registrirati digitalne certifikate što pruža zaštitu vaših prezentacijskih datoteke.



Također možete registrirati digitalne certifikate u izborniku **Mreža** projektor. Međutim, registrirati je moguće samo jednom, u suprotnom se certifikat neće pravilno instalirati.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > Certifikat klijenta**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN > Podešavanje EAP > CA certifikat**

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo > Certifikat web poslužitelja**

- 1** Pobrinite se da je datoteka digitalnog certifikata kompatibilna s registracijom projektor.
- 2** Provjerite je li projektor uključen.
- 3** Pokrenite web preglednik na računalu ili uređaju povezanim s mrežom.
- 4** Uđite na zaslon Epson Web Control tako da unesete IP adresu projektor u adresnu traku u pregledniku.  
Prikazat će se zaslon Epson Web Control.
- 5** Odaberite **Napredno**.



- Možda ćete se trebati prijaviti da bi se prikazao zaslon **Napredno**. Ako se prikaže zaslon za prijavu, unesite korisničko ime i lozinku. (Korisničko ime je **EPSONWEB**, a zadana lozinka **admin**.)
- Lozinku možete promijeniti u **Lozinka web-kontr.** u sklopu izbornika **Mreža**.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove > Lozinka web-kontr.**

- 6** U izborniku **Mreža** odaberite **Certifikat**.

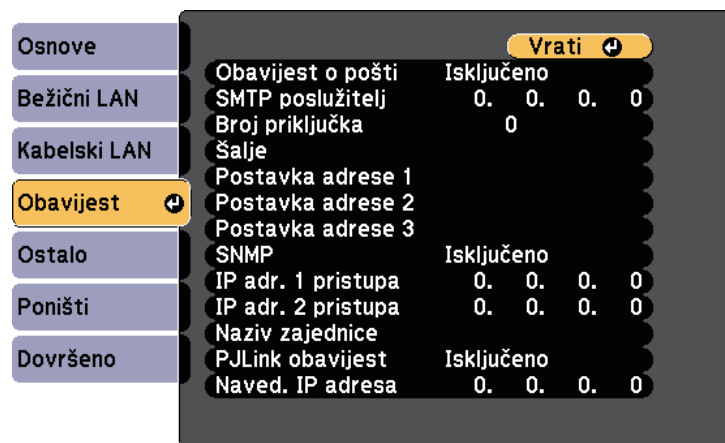
- 7** Odaberite datoteku certifikata koju želite registrirati.
- 8** Unesite lozinku u okvir **Lozinka** i kliknite **Postavi**.
- 9** Nakon što registrirate certifikat, kliknite **Primijeni** kako biste dovršili promjene i završili registraciju.

Projektor možete namjestiti za slanje poruke upozorenja e-poštom preko mreže ako postoji problem s njime.

Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.**, moći ćete primiti upozorenja za e-poštu čak i ako je projektor u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).

ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 4 Postavite postavku **Obavijest o pošti** na **Uključeno**.
- 5 Unesite IP adresu za opciju **SMTP poslužitelj**.



Ne koristite "127.x.x.x" (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255) za **SMTP poslužitelj**.

- 6 Za **Broj priključka** SMTP poslužitelja odaberite broj između 0 i 65535 (zadani je 25).

- 7 Unos adrese e-pošte koja se prikazuje kao pošiljatelj u **Od**.

- 8 Odaberite polje za adresu, unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primiti. Ponovite za najviše tri adrese.



Vaša adresa e-pošte može se sastojati od najviše 32 alfanumerička znaka.

- 9 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.



Ako se projektor isključi zbog kritičnog kvara, nećete primiti upozorenje putem e-pošte.

## » Srodne poveznice

- "Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora" [str.112](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.146](#)

## Poruke upozorenja e-poštom putem mreže projektora

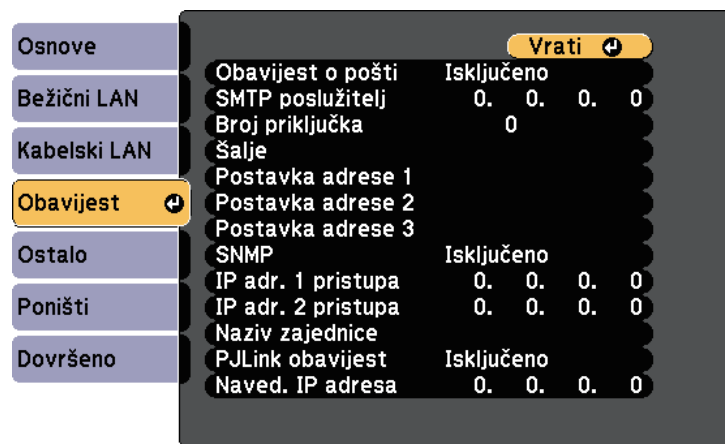
Kada se pojavi problem s projektorom na mreži, a odabrali ste primanje upozorenja putem e-pošte, primit ćete poruku e-pošte sa sljedećim informacijama:

- Adresa e-pošte postavljena u **Šalje** predstavlja pošiljatelja pošte
- **Epson Projector** u retku predmeta
- Naziv projektora na kojemu je nastao problem
- IP adresa zahvaćenog projektora
- Detaljni podaci o problemu



Mrežni administratori mogu instalirati softver SNMP (Simple Network Management Protocol) na mrežna računala radi nadziranja projektora. Ako mreža koristi ovaj softver, moći ćete postaviti projektor za SNMP nadzor.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2** Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 3** Odaberite izbornik **Obavijest** pa pritisnite [Enter].



- 4** Postavite postavku **SNMP** na **Uključeno**.
- 5** Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.



Ne koristite sljedeće adrese: 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255). Ovaj projektor podržava verziju 1 SNMP agenta (SNMPv1).

- 6** Unesite SNMP **Naziv zajednice** sastavljen od najviše 32 alfanumerička znaka.

- 7** Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i izlaz iz izbornika.

Projektorom možete upravljati s vanjskog uređaja koristeći ESC/VP21.

## » Srodne poveznice

- "Popis naredbi ESC/VP21" [str.114](#)
- "Raspored kabela" [str.114](#)

## Popis naredbi ESC/VP21

Kada se u projektor pošalje naredba za uključivanje, projektor se uključi i prijeđe u stanje zagrijavanja. Nakon uključivanja projektora, vraća se dvotočka ":" (3 Ah).

Ako se zada neka naredba, projektor je izvršava, vraća signal ":" i prihvaća sljedeću naredbu.

Ako se naredba koja se obrađuje prekine zbog nekog problema, šalje se poruka o pogrešci i vraća se signal ":".

Dostupne su sljedeće naredbe.

Stavka		Naredba
Uključivanje/isključivanje	Uključeno	PWR ON
	Isključeno	PWR OFF

Stavka			Naredba
Odabir signala	Computer1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponenta	SOURCE 14
	Computer2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Komponenta	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V bez tona uključeno/isključeno	LAN		SOURCE 53
	Reflektor		SOURCE 58
	Uključeno		MUTE ON
	Isključeno		MUTE OFF

Na kraj svake naredbe dodajte šifru oznake kraja retka (CR) (0Dh) i pošaljite je.

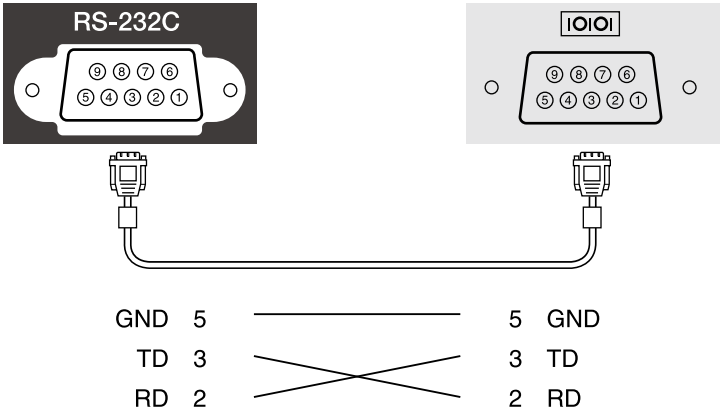
Za više pojedinosti obratite se u Epson.

## Raspored kabela

### Serijski priključak

- Vrsta priključka: D-Sub 9-polni (muški)
- Naziv ulaznog priključka projektora: RS-232C
- Vrsta kabela: križni (null modem) kabel

Na sljedećoj ilustraciji, strana projektora je prikazana na lijevoj strani, a strana računala na desnoj strani:



Naziv signala	Funkcija
GND	Uzemljenje signala
TD	Slanje podataka
RD	Primanje podataka

**Protokol za komunikaciju**

- Zadana brzina prijenosa u baudima: 9600 bps
- Duljina podataka: 8 bit
- Paritet: Nema
- Završni bit: 1 bit
- Kontrola toka: Nema

PJLink je JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanska udruga industrije poslovnih strojeva i informacijske tehnologije) utvrdila kao protokol za upravljanje mrežnim projektorima u sklopu njihovih napora za standardizacijom protokola za upravljanje projektorima.

Projektor je sukladan standardu PJLink Class2 kojeg je utvrdila JBMIA.

Broj ulaza koji se koristi za funkciju pretraživanja PJLink je 4352 (UDP).

Prije nego koristite PJLink, namjestite mrežne postavke.

On zadovoljava sve naredbe osim sljedećih, koje je su definirane protokolom PJLink Class2, a sporazum je potvrđen provjerom prilagodljivosti standarda PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilne naredbe

Funkcija		PJLink naredba
Postavke utišavanja	Isključivanje slike je postavljeno	AVMT 11
	Utišavanje zvuka postavljeno	AVMT 21

- Ulazni priključci i odgovarajući broj ulaznog izvora

Naziv ulaznog priključka	Broj ulaznog priključka
Računalo1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Reflektor	44
LAN	52
USB Display	53

- Naziv proizvođača prikazan za "Upit za unos naziva proizvođača"  
**EPSON**

- Naziv modela prikazan za "Upit za unos naziva proizvoda"
  - EPSON U50
  - EPSON W50
  - EPSON X50

## » Srodne poveznice

- "Korištenje projektor na mreži" [str.87](#)

Ako koristite sustav za mrežni nadzor i upravljanje Crestron Connected, moći ćete pripremiti projektor za korištenje na tom sustavu. Crestron Connected omogućava upravljanje i nadzor nad projektorom pomoću internetskog preglednika.



- Tijekom korištenja Crestron Connected nije moguće koristiti značajku Message Broadcasting za Epson Projector Management.
  - Ako ste postavku **Način na čekanju** namjestili na **Komunik. uklj.**, moći ćete upravljati projektorom čak i ako je on u načinu rada na čekanju (kad je napajanje isključeno).
- ECO > Način na čekanju > Način na čekanju

Dodatne informacije o softveru Crestron Connected pronaći ćete na internetskoj stranici tvrtke Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Za praćenje uređaja u sustavu koristite Crestron RoomView Express ili Crestron Fusion tvrtke Crestron. Možete komunicirati sa službom za pomoć i slati poruke u slučaju hitnosti. Pojediniosti ćete pronaći na sljedećoj internetskoj stranici.

<http://www.crestron.com/getroomview>

U ovom priručniku opisano je kako se izvode radnje na računalu pomoću internetskog preglednika.

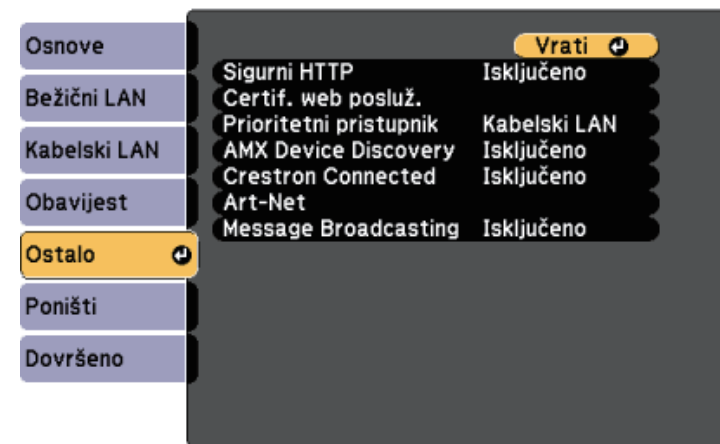
## » Srodne poveznice

- "Postavljanje podrške softvera Crestron Connected" [str.117](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected" [str.117](#)
- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.146](#)

## Postavljanje podrške softvera Crestron Connected

Ako projektor želite postaviti za nadzor i upravljanje pomoću sustava Crestron Connected, povežite računalu i projektor s mrežom. Ako ih povezujete bežično, projektor postavite koristeći Napredno način povezivanja s mrežom.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Mreža** i pritisnite [Enter].
- 2 Odaberite **Mrežna konfiguracija** pa pritisnite [Enter].
- 3 Odaberite izbornik **Ostalo** pa pritisnite [Enter].

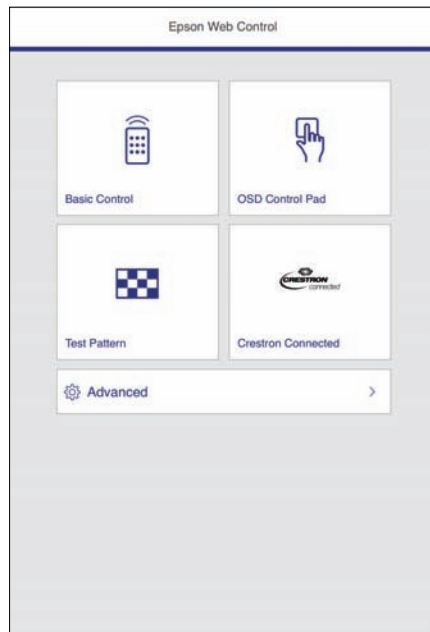


- 4 Postavku **Crestron Connected** namjestite na **Uključeno** kako biste omogućili otkrivanje projektora.
- 5 Kada završite s odabirom postavki, odaberite **Dovršeno** i pratite upute na zaslonu za spremanje postavki i zatvaranje izbornika.
- 6 Postavku ćete omogućiti tako da projektor isključite pa ponovno uključite.

## Upravljanje umreženim projektorom pomoću softvera Crestron Connected

Kada ste pripremili projektor za korištenje softvera Crestron Connected moći ćete upravljati i nadzirati projekciju pomoću kompatibilnog internetskog preglednika.

- 1** Pokrenite web preglednik na računalu povezanom s mrežom.
- 2** Upišite IP adresu projektoru u adresnu traku preglednika pa pritisnite tipku **Enter** na računalu.  
Prikazat će se zaslon Epson Web Control.



- 3** Odaberite **Crestron Connected**.

Prikazat će se ovaj zaslon:



- 4** U okviru **Sources List** odaberite ulazni izvor kojim želite upravljati. Kroz dostupne izvore pomičete se koristeći strelice gore i dolje u okviru.
- 5** Za daljinsko upravljanje projekcije, kliknite gumbe na zaslonu koji odgovaraju gumbima daljinskog upravljača projektoru. Možete se kretati kroz opcije gumba na dnu zaslona.



Ti gumbi na zaslonu ne podudaraju se s gumbima daljinskog upravljača projektoru:

- **OK** se ponaša kao gumb [Enter]
- **Menu** prikazuje izbornik projektoru

- 6** Za prikaz informacija o projektoru, kliknite karticu **Info**.
- 7** Ako želite promijeniti projektor, Crestron upravljanje i postavke lozinke, kliknite karticu **Tools**, odaberite postavke na prikazanom zaslonu pa kliknite **Send**.

**8** Po završetku odabira postavki kliknite **Exit** za izlaz iz programa.

» **Srodne poveznice**

- "Radni prozor softvera Crestron Connected" [str.119](#)
- "Prozor softvera Crestron Connected Tools" [str.120](#)

## Radni prozor softvera Crestron Connected

Postavke u radnom prozoru omogućavaju upravljanje projektorom i podešavanje projiciranje slike.



1	Power	Uključivanje i isključivanje projektor.
	Vol-/Vol+	Namještanje glasnoće.
	A/V Mute	Uključivanje i isključivanje slike i zvuka.
2	Prebacuje na sliku s odabranog ulaznog izvora. Za prikaz ulaznih izvora koji nisu prikazani u <b>Sources List</b> , kliknite (a) ili (b) za pomicanje gore ili dolje. Trenutni izvor ulaznog video signala prikazan je u plavoj boji. Ako je potrebno, možete promijeniti nazive izvora.	

3	Freeze	Slike su pauzirane ili otpuštene.
	Contrast	Prilagođavanje razlike između zatamnjenih i osvijetljenih dijelova slike.
	Brightness	Prilagođavanje svjetline slike.
	Color	Namještanje zasićenja boje na slikama.
	Sharpness	Namještanje oštrote slike.
	Zoom	Povećavanje ili smanjivanje slike bez promjene veličine projekcije. Kliknite gumbe sa strelicama za promjenu položaja povećane slike.
4	Gumbi sa strelicama	Izvede iste radnje kao gumbi sa strelicama na daljinskom upravljaču.
	OK	Izvede iste radnje kao tipka [Enter] na daljinskom upravljaču.
	Menu	Prikazuje i zatvara izbornik projektor.
	Auto	Optimizira <b>Praćenje</b> , <b>Sinkronizacija</b> i <b>Položaj</b> u izborniku <b>Signal</b> za vrijeme projiciranja analognog RGB signala putem priključka Computer1 ili Computer2.
	Search	Promjena sljedećeg ulaznog izvora koji šalje sliku.
	Esc	Provođenje iste radnje kao i s gumbom [Esc] na daljinskom upravljaču.
5	Tools	Promjena postavki na trenutno priključenom projektoru.
	Info	Prikaz podataka na trenutno priključenom projektoru.
	Help	Prikazuje prozor Služba za pomoć. Koristi se za slanje i primanje poruka od administratora pomoću softvera Crestron RoomView Express.

## Prozor softvera Crestron Connected Tools

Postavke u prozoru Tools omogućavaju prilagodbu raznih funkcija za postavljanje projektor.

1 Namjestite postavke za Crestron središnje kontrolere.

2	Projector Name	Unesite naziv kojim ćete trenutno povezani projektor razlikovati od drugih projektor na mreži. (do 16 alfanumerički znakova)
	Location	Unesite naziv lokacije za instalaciju za projektor koji je trenutno povezan s mrežom. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	Assigned To	Unesite korisničko ime za projektor. (do 32 alfanumerička znaka i simbola)
	DHCP	Odaberite korištenje DHCP-a: Nećete moći unijeti IP adresu ako je DHCP omogućen.
	IP Address	Unesite IP adresu za dodjelu trenutno spojenom projektoru.
	Subnet Mask	Unesite masku podmreže za trenutno povezani projektor.
	Default Gateway	Unesite adresu pristupnika za trenutno spojeni projektor.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih na projektoru.
3	Enabled (Admin Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje prozora Tools.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja prozora Tools. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u <b>Admin Password</b> .
4	Enabled (User Password)	Odaberite ako želite da se traži lozinka za otvaranje radnog prozora na računalu.
	New Password	Unesite novu lozinku pri promjeni lozinke radi otvaranja radnog prozora. (do 26 alfanumerička znaka)
	Confirm	Unesite istu lozinku koju ste unijeli u <b>New Password</b> . Ako lozinke nisu iste, prikazuje se pogreška.
	Send	Kliknite za potvrdu promjena napravljenih u <b>User Password</b> .



Art-Net je Ethernet komunikacijski protokol baziran na TCP/IP protokolu. Projektorom možete upravljati upotrebom DMX upravljača ili aplikacijskog sustava.

Sljedeća tablica navodi definicije kanala koji se koriste za upravljanje projektorom u Art-Net.

Kanal / funkcija	Radnja	Parametri	Zadana vrijednost	Opis
1 Podešavanje svjetla (prigušivanje)	0% do 100%	0 do 255	0	Prilagođavanje svjetline slike.
2 Kontrola zaklopca	Zaklopac otvoren	0 do 63	128	Omogućava/one mogućava A/V bez tona.
	Ne radi	64 do 191		
	Zaklopac zatvoren	192 do 255		
3 Izmjena izvora	Ne radi	0 do 7	0	Mijenja na navedeni izvor.
	HDMI1	8 do 15		
	HDMI2	16 do 23		
	Ne radi	24 do 31		
	Ne radi (DVI-D)	32 do 39		
	Ne radi (Display Port)	40 do 47		
	Ne radi (SDI)	48 do 55		
	Computer1	56 do 63		
	Computer2	64 do 71		
	Ne radi (BNC)	72 do 79		
	LAN	80 do 87		
	Ne radi (Rezervirano: Screen Mirroring)	88 do 95		

Kanal / funkcija	Radnja	Parametri	Zadana vrijednost	Opis
	Ne radi (Rezervirano: Screen Mirroring2)	96 do 103		
	USB Display	104 do 111		
	USB	112 do 119		
	Reflektor	120 do 127		
	Ne radi	128 do 255		
7 Zumiranje	Elektronički Tele/Wide	0 do 255	255	Zumiranje koristi navedenu količinu pokreta.
10 Reprodukcijski sadržaji	Ne radi	0 do 3	0	Reproducira navedeni popis za izvođenje.
	Popis za reprodukciju 1	4 do 7		
	Popis za reprodukciju 2	8 do 11		
	Popis za reprodukciju 3	12 do 15		
	Popis za reprodukciju 4	16 do 19		
	Popis za reprodukciju 5	20 do 23		
	Popis za reprodukciju 6	24 do 27		
	Popis za reprodukciju 7	28 do 31		
	Popis za reprodukciju 8	32 do 35		
	Popis za reprodukciju 9	36 do 39		

Kanal / funkcija	Radnja	Parametri	Zadana vrijednost	Opis
	Popis za reprodukciju 10	40 do 43		
	Popis za reprodukciju 11	44 do 47		
	Popis za reprodukciju 12	48 do 51		
	Popis za reprodukciju 13	52 do 55		
	Popis za reprodukciju 14	56 do 59		
	Popis za reprodukciju 15	60 do 63		
	Popis za reprodukciju 16	64 do 67		
	Popis za reprodukciju 17	68 do 71		
	Popis za reprodukciju 18	72 do 75		
	Popis za reprodukciju 19	76 do 79		
	Popis za reprodukciju 20	80 do 83		
	Popis za reprodukciju 21	84 do 87		
	Popis za reprodukciju 22	88 do 91		
	Popis za reprodukciju 23	92 do 95		
	Popis za reprodukciju 24	96 do 99		
	Popis za reprodukciju 25	100 do 103		

Kanal / funkcija	Radnja	Parametri	Zadana vrijednost	Opis
	Popis za reprodukciju 26	104 do 107		
	Popis za reprodukciju 27	108 do 111		
	Popis za reprodukciju 28	112 do 115		
	Popis za reprodukciju 29	116 do 119		
	Popis za reprodukciju 30	120 do 123		
	Popis za reprodukciju 31	124 do 127		
	Popis za reprodukciju 32	128 do 131		
	Popis za reprodukciju 33	132 do 135		
	Popis za reprodukciju 34	136 do 139		
	Popis za reprodukciju 35	140 do 143		
	Popis za reprodukciju 36	144 do 147		
	Popis za reprodukciju 37	148 do 151		
	Popis za reprodukciju 38	152 do 155		
	Popis za reprodukciju 39	156 do 159		
	Popis za reprodukciju 40	160 do 163		
	Popis za reprodukciju 41	164 do 167		

Kanal / funkcija	Radnja	Parametri	Zadana vrijednost	Opis
	Popis za reprodukciju 42	168 do 171		
	Popis za reprodukciju 43	172 do 175		
	Popis za reprodukciju 44	176 do 179		
	Popis za reprodukciju 45	180 do 183		
	Popis za reprodukciju 46	184 do 187		
	Popis za reprodukciju 47	188 do 191		
	Popis za reprodukciju 48	192 do 195		
	Popis za reprodukciju 49	196 do 199		
	Popis za reprodukciju 50	200 do 203		
	Ne radi	204 do 255		
11 Kontrola napajanja	Napajanje isključeno	0 do 63	128	Uključuje i isključuje napajanje projektora.
	Ne radi	64 do 191		
	Napajanje uključeno	192 do 255		
13 Zaključavanje	Upravljanje nije moguće	0 do 127	0	Omogućava/one omogućava Art-Net radnje.
	Upravljanje je moguće	128 do 255		



Ako projektorom upravljate uporabom Art-Net i pomoću daljinskog upravljača, postavke koje je izvršio DMX upravljač ili primjenski softver mogu se razlikovati od trenutnog statusa projektora. Ako na projektor želite primijeniti kontrole kanala, postavite Kanal 13 na „Upravljanje nije moguće“, a zatim vratite na „Upravljanje je moguće“.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.144](#)

Možete odrediti termin do 30 događaja koji će se automatski pojaviti na projektoru, kao što je njegovo uključivanje i isključivanje ili promjena ulaznog izvora. Projektor će izvršiti odabrane događaje na zadani datum i vrijeme u postavljenom rasporedu.

## Upozorenje

Ne stavljajte zapaljive predmete ispred objektiva. Ako odredite termin za automatsko uključivanje projektora, zapaljivi predmeti ispred objektiva mogu se zapaliti.



- Ako želite postaviti lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**, najprije isključite lozinku za značajku **Zaštita rasporeda**.

**1** Datum i vrijeme ćete postaviti u izborniku **Datum i vrijeme**.

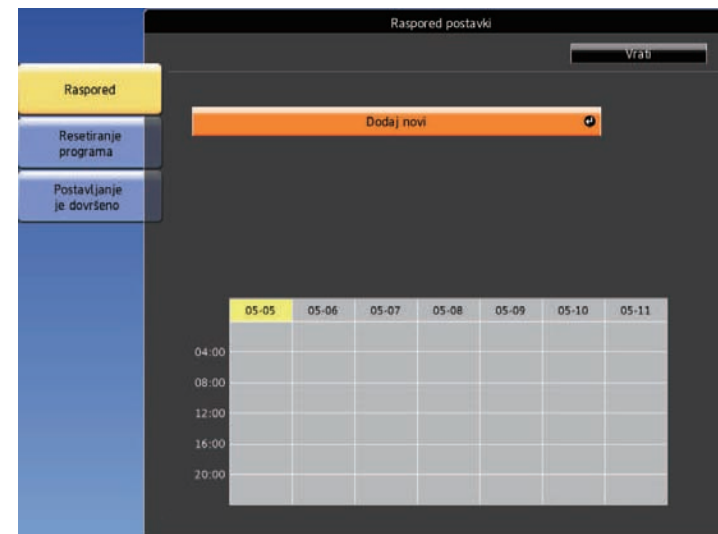
☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**

**2** Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Prošireno** i pritisnite [Enter].

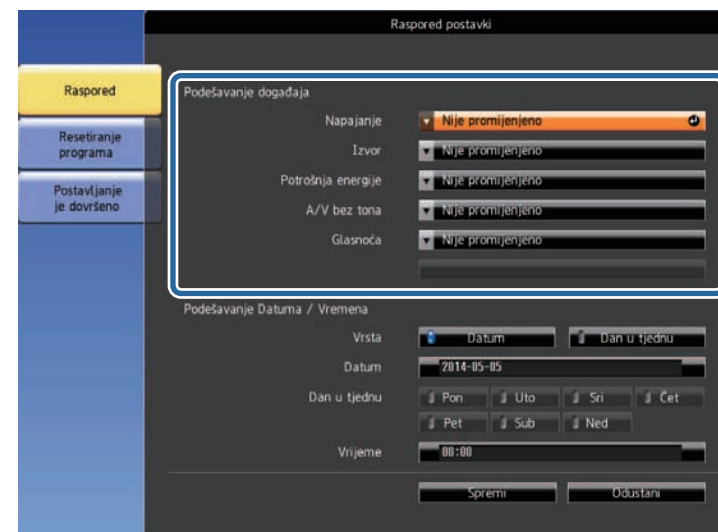
**3** Odaberite **Raspored postavki** pa pritisnite [Enter].

**4** Odaberite **Raspored** pa pritisnite [Enter].

**5** Odaberite **Dodaj novi** pa pritisnite [Enter].



**6** Odaberite pojedinosti o događaju koji želite izvršiti.

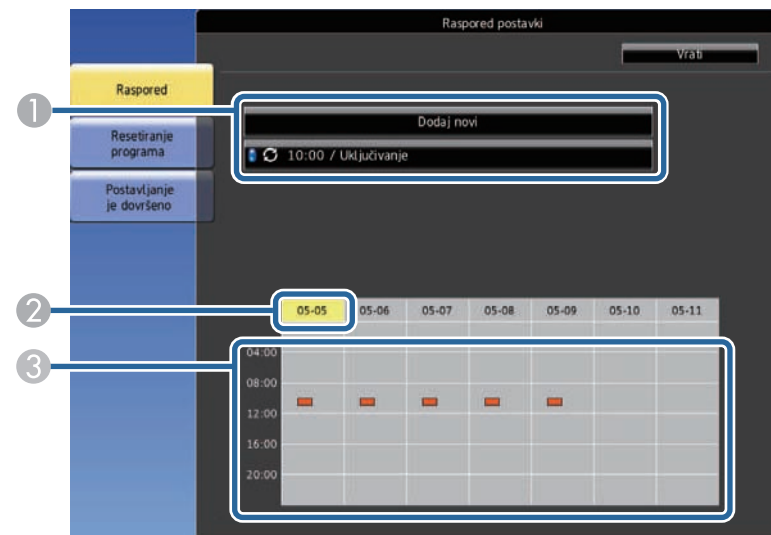


**7** Odaberite datum i vrijeme kada želite da se pojavi događaj.



**8** Odaberite **Spremi** pa pritisnite [Enter].

Planirani događaji prikazat će se na zaslonu s ikonama koje označavaju stanje događaja.



- ① : važeći raspored
- : uobičajeni raspored
- : neispravan raspored
- ② Trenutno odabrani datum (označen žutom bojom)
- ③ : jednokratni raspored
- : uobičajeni raspored
- : raspored načina na čekanju (uključivanje i isključivanje komunikacije tijekom načina na čekanju)
- : neispravan raspored

**9** Za uređivanje planiranog događaja odaberite raspored i pritisnite [Esc].

- 10** Odaberite opciju iz prikazanog izbornika.
- **Uključeno** ili **Isključeno** služi za omogućavanje i onemogućavanje odabranog događaja.
  - **Urediti** služi za promjenu pojedinosti o događaju ili datuma i vremena.
  - **Izbriši** služi za uklanjanje planiranog događaja s popisa.

- 11** Odaberite **Dovršeno**, a zatim odaberite **Da**.

Za brisanje svih planiranih događaja, odaberite **Resetiranje rasporeda**.

» **Srodne poveznice**

- "Postavljanje datuma i vremena" [str.36](#)
- "Određivanje lozinke" [str.83](#)

# Podešavanje postavki izbornika

Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.

## » Srodne poveznice

- "Korištenje izbornika projektoru" [str.128](#)
- "Korištenje zaslonske tipkovnice" [str.129](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Mrežne postavke projektoru - izbornik Mreža" [str.138](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.146](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Info" [str.148](#)
- "Opcije za poništavanje projektoru - izbornik Poništi" [str.150](#)
- "Kopiranje postavki izbornika među projektorima (skupno podešavanje)" [str.151](#)

Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1** Pritisnite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču.  
Prikazat će se zaslon izbornika koji prikazuje postavke izbornika **Slika**.



- 2** Gumbima sa strelicama gore i dolje pomičite se kroz izbornike navedene na lijevoj strani. Postavke za svaki izbornik prikazane su na desnoj strani.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

- 3** Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite [Enter].
- 4** Koristite gume sa strelicama gore i dolje za pomicanje kroz postavke.
- 5** Promijenite postavke koristeći gume u dnu zaslona izbornika.
- 6** Za vraćanje svih postavki izbornika u zadane vrijednosti odaberite **Poništi**.

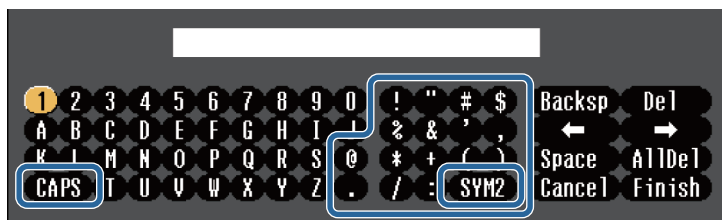
- 7** Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite [Esc].

- 8** Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.



Zaslonsku tipkovnicu možete koristiti za unos brojeva i znakova.

- 1** Koristite gumb sa strelicama na daljinskom upravljaču za označavanje broja ili znaka koji želite unijeti, a zatim pritisnite gumb [Enter].



Korištenjem tipke **CAPS** mijenjaju se veliki i mali znakovi.  
Korištenjem tipke **SYM1/2** mijenjaju se simboli obuhvaćeni okvirom.

- 2** Nakon unosa teksta odaberite **Finish** na tipkovnici za potvrdu unosa. Odaberite **Cancel** za odbacivanje unesenog teksta.



Možete odabrati postavke projektora i upravljati projekcijom preko mreže koristeći web preglednik s računala.  
Neki simboli ne mogu se unositi pomoću zaslonske tipkovnice.  
Koristite web preglednik za unos teksta.

## » Srodne poveznice

- "Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice" [str.129](#)
- "Upravljanje umreženim projektorom pomoću web preglednika" [str.103](#)

Vrsta teksta	Pojedinosti
Brojevi	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

## Dostupan tekst uz korištenje zaslonske tipkovnice

Možete upisati sljedeći tekst kada koristite zaslonsku tipkovnicu.

Postavke u izborniku **Slika** služe za podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

Postavka	Opcije	Opis
Način rada u boji	Pogledajte popis dostupnih načina rada u boji	Služi za podešavanje jasnoće boja na slici za razne vrste slika i okruženja.
Svjetlina	Dostupne su različite razine	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
Kontrast	Dostupne su različite razine	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
Zasićenje boje	Dostupne su različite razine	Podešava intenzitet boja na slici.
Nijansa	Dostupne su različite razine	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
Oštrina	Dostupne su različite razine	Podešava oštrinu ili mekoću pojedinosti na slici.

Postavka	Opcije	Opis
Nijansa bijele boje		Služi za podešavanje ukupne nijanse slike.
	Temperatura boje	<b>Temperatura boje:</b> za postavljanje temperature boje sukladno odabranom načinu rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.
	Prilagođeno	<b>Prilagođeno:</b> podešava pojedinačne R (crvena), G (zelena) i B (plava) komponente pomaka i pojačanja.
Poboljšanje slike		Za podešavanje opažene razlučivosti slike:
	Smanjenje buke	<b>Smanjenje buke:</b> smanjuje podrhtavanje na analognim slikama.
	Uklan. isprepl. (za ulaz signala s preplitanjem (480i/576i/1080i))	<b>Uklan. isprepl.:</b> postavlja hoće li se pretvarati isprepleteni u progresivni signal za određene vrste video slike. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Isključeno:</b> za video slike u brzom pokretu.</li> <li>• <b>Video:</b> za većinu video slika.</li> <li>• <b>Film/auto:</b> za filmove, računalnu grafiku i animacije.</li> </ul>
Auto Iris	Isključeno Normalno Velika brzina	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike. Dostupno ako ste Način rada u boji namjestili na <b>Dinamično</b> ili <b>Kino</b> . Ova postavka je onemogućena kad je <b>Stapanje rubova</b> postavljeno na <b>Uključeno</b> . 🔊 <b>Prošireno &gt; Multiprojekcija &gt; Stapanje rubova</b>
Poništi	—	Poništava sve vrijednosti postavki u izborniku <b>Slika</b> za odabrani način rada u boji na njihove zadane vrijednosti.



- Postavka **Svjetlina** ne utječe na svjetlinu lampe. Za promjenu načina svjetline lampe koristite postavku **Potrošnja energije** u izborniku projektora **ECO**.

### » Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada u boji" [str.52](#)

Projektor obično automatski otkriva i optimizira postavke ulaznog signala. Ako želite prilagoditi postavke, koristite izbornik **Signal**. Dostupnost postavki ovisi o trenutnom odabranom ulaznom izvoru.



Zadane vrijednosti postavki **Praćenje**, **Sinkronizacija** i **Položaj** možete vratiti koristeći gumb [Auto] na daljinskom upravljaču.

Ako želite promijeniti postavke ulaznog izvora, pobrinite se da izvor bude priključen pa ga odaberite.

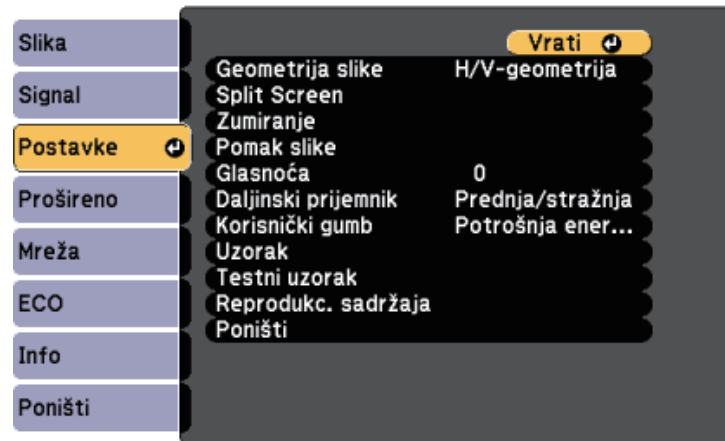
Postavka	Opcije	Opis
Razlučivost	Auto Široko Normalno	Postavlja razlučivost ulaznog signala ako nije automatski otkriven pomoću opcije <b>Auto</b> .
Dimenzija	Pregledajte popis dostupnih formata slike.	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor.
Praćenje	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje vertikalnih pruga u računalnoj slici.
Sinkronizacija	Dostupne su različite razine	Podešava signal za uklanjanje nejasnoća i treperenja u računalnoj slici.

Postavka	Opcije	Opis
Položaj	—	Podešava položaj slike na zaslonu.
Autom. postavljanje	Uključeno Isključeno	Automatski optimizira kvalitetu računalne slike (kada je <b>Uključeno</b> ).
Veće područje sken.	Auto Isključeno 4% 8%	Izborom postotka ili automatski mijenja omjer projicirane slike kako bi rubovi bili vidljivi.
Napredno	Raspon videa	<b>Raspon videa:</b> postavlja video raspon kako bi odgovarao postavci uređaja priključenog na HDMI priključak.
	Ulazni signal	<b>Ulazni signal:</b> određuje vrstu signala iz ulaznih izvora priključenih u priključke računala. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> automatski otkriva signale.</li> <li>• <b>RGB:</b> ulaz za signale iz računala/RGB videosignale.</li> <li>• <b>Komponenta:</b> ulaz za komponentne videosignale.</li> </ul>
Skala	Različite mogućnosti mjerenja	Pri korištenju više projektor za projiciranje jedne slike podešava mjerilo slike koju prikazuje svaki projektor.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Signal</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ulazni signal</b></li> </ul>

## » Srodne poveznice

- "Dostupni formati slike" [str.50](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Geometrija slike		Podešava oblik slike u pravokutni (horizontalni i vertikalni).
	H/V-geometrija	<b>H/V-geometrija:</b> odaberite ako ručno želite ispraviti vodoravne i okomite stranice ili uključiti/isključiti automatsko ispravljanje.
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> odaberite za ispravljanje oblika slike i poravnanja pomoću zaslonskog izbornika.
Split Screen	Veličina zaslona Izvor Zamijeni zaslone Audio izvor Poravnaj Prikaži QR kod. Izl. iz Split Screen	Dijeli područje pregleda horizontalno i prikazuje dvije slike jednu pored druge (pritisnite [Esc] da otkazete podijeljeni prikaz zaslona).

Postavka	Opcije	Opis
Zumiranje	Dostupne su različite razine	Podešava veličinu projicirane slike.
Pomak slike	Dostupni su različiti položaji	Za podešavanje položaja slike bez pomicanja projektora. Ova značajka nije dostupna ako je mogućnost <b>Zumiranje</b> postavljena na najširu postavku.
Glasnoća	Dostupne su različite razine	Podešava glasnoću sustava zvučnika projektora. Osim toga, možete prilagoditi glasnoću vanjskih zvučnika. Vrijednosti postavljanja memorirane za svaki izvor.
Daljinski prijemnik	Prednja/stražnja Prednja Stražnja Isključeno	Ograničava prijem signala s daljinskog upravljača na odabranom prijemniku; <b>Isključeno</b> isključuje sve prijemnike.
Korisnički gumb	Potrošnja energije Info Uklan. isprepl. Testni uzorak Razlučivost Prikaži QR kod. Reflektor	Dodjeljuje stavku izbornika gumbu [User] na daljinskom upravljaču radi pristupa jednim dodirom.
Uzorak		Služi za odabir raznih mogućnosti prikaza uzorka.  <b>Pozor</b> Ako uzorak ostane prikazan dulje vrijeme, na projiciranim slikama može se vidjeti rezidualna slika.

Postavka	Opcije	Opis
	Prikaz uzorka	<b>Prikaz uzorka:</b> omogućava prikaz odabrane vrste uzorka na zaslonu radi pomoći pri prezentaciji.
	Tip uzorka	<b>Tip uzorka:</b> odaberite uzorak od 1 do 4 ili <b>Korisnički uzorak</b> . Uzorci od 1 do 4 su uzorci unaprijed registrirani u projektoru, kao što su poravnate crte ili uzorci mreže.
	Korisnički uzorak	<b>Korisnički uzorak:</b> za snimanje projiciranog zaslona i spremanje u obliku uzorka za prikaz.
Testni uzorak	—	Prikazuje testni uzorak koji pomaže u izoštravanju i zumiranju slike i ispravljanju njezina oblika (pritisnite gumb [Esc] da odbacite prikaz uzorka).
Reprodukc. sadržaja	Reprodukc. sadržaja	Postavite na <b>Uključeno</b> za reproduciranje popisa za reprodukciju koji je načinjen pomoću softvera Epson Projector Content Manager.
	Efekt preklapanja	Projiciranoj slici dodaje efekte boje i oblika. (Dostupno samo ako je <b>Reprodukc. sadržaja</b> postavljena na <b>Uključeno</b> .)
	USB preglednik	Odabire i reproducira popis za reprodukciju pohranjen na USB izbrisivom memorijskom pogonu. (Dostupno samo ako je <b>Reprodukc. sadržaja</b> postavljena na <b>Uključeno</b> .)
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Postavke</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zumiranje</b></li> <li>• <b>Pomak slike</b></li> <li>• <b>Korisnički gumb</b></li> </ul>

Postavke u izborniku **Prošireno** omogućavaju prilagodbu raznih značajki za podešavanje projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Početni zaslon		Služi za odabir mogućnosti prikaza na početnom zaslonu projektora:
	Aut. prik. poč. zasl.	<b>Aut. prik. poč. zasl.:</b> odaberite hoće li se automatski prikazati početni zaslon ako pri uključivanju projektora nema ulaznog signala.
	Prilagođ. funkcija 1 Prilagođ. funkcija 2	<b>Prilagođ. funkcija 1/Prilagođ. funkcija 2:</b> za postavljanje funkcija i prikaza kao prilagođenog početnog zaslona.
Zaslon		Služi za odabir raznih opcija prikaza:
	Poruke	<b>Poruke:</b> postavite na <b>Uključeno</b> da se na projiciranoj slici prikazuju poruke kao što je naziv ulaznog izvora, naziv načina rada u boji, format slike, poruka o izostanku signala ili upozorenje o visokoj temperaturi. Postavite na <b>Isključeno</b> ako ne želite prikazati poruke.

Postavka	Opcije	Opis
	Pozadina zaslona	<b>Pozadina zaslona:</b> postavlja boju zaslona ili logotip koji će se prikazivati kada nema primljenog signala.
	Zaslon pokretanja	<b>Zaslon pokretanja:</b> postavite na <b>Uključeno</b> za prikaz logotipa pri pokretanju projektora.
	A/V bez tona	<b>A/V bez tona:</b> za postavljanje boje zaslona ili logotipa koji će se prikazivati kada je uključena značajka A/V bez tona.
	Ujednačenost boja	<b>Ujednačenost boja:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite prilagoditi ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Razina podešavanja:</b> za postavljanje razine podešavanja.</li> <li><b>Započni podešavanje:</b> odaberite područje za koje želite prilagoditi nijansu boje - crvene, zelene i plave pojedinačno.</li> </ul>
Korisnički logotip	—	Stvara zaslon koji projektor prikazuje radi vlastite identifikacije i poboljšanja sigurnosti.
Projekcija	Prednja Prednja/strop Stražnja Stražnja/strop	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Radnja		Služi za odabir raznih opcija rada:
	Izr. napajanje uklj.	<b>Izr. napajanje uklj.:</b> omogućava uključivanje projektora njegovim ukopčavanjem bez pritiska gumba za uključivanje.
	Način velike visine	<b>Način velike visine:</b> regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1500 m.

Postavka	Opcije	Opis
	Aut. traženje izvora	<b>Aut. traženje izvora:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko prepoznavanje ulaznog signala i projiciranje slika kada nema ulaznog signala.
	Autom. uključivanje	<b>Autom. uključivanje:</b> odaberite izvor slike s kojeg želite automatski pokrenuti projekciju. Kada projektor otkrije ulazni signal s odabranog izvora slike, on će automatski projicirati u načinu čekanja. Za ovu značajku dostupni su sljedeći izvori slike: <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• Računalo1</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Izvor pokretanja	Odaberite izvor slike koju želite projicirati prilikom uključivanja projektora u načinu Reprodukci. sadržaja.
	Postavka HDMI EQ	<b>Postavka HDMI EQ:</b> Prilagođavanje razine ulaznog signala HDMI ulaza ovisno o uređajima spojenim na HDMI priključak. Ako na slici ima puno smetnji ili ako se pojavi problem, primjerice slika se ne projicira, promijenite postavku. Ako se ne prikazuju nikakve slike uz pomoć uređaja za prijenosa medija veličine palca, odaberite 1.
	Napredno	<b>Raspon skup. postave:</b> odaberite <b>Sve</b> za kopiranje svih postavki izbornika projektora uporabom značajke skupnog podešavanja. Odaberite <b>Ograničeno</b> ako ne želite kopirati sljedeće postavke: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Postavke <b>Zaštita lozinkom</b></li> <li>• Postavke izbornika <b>Mreža</b></li> </ul>

Postavka	Opcije	Opis
	Datum i vrijeme	<b>Datum i vrijeme:</b> podešava postavke vremena i datuma u sustavu projektora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ljetno vrijeme:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za aktiviranje ljetnog računanja vremena.</li> <li>• <b>Internetsko vrijeme:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko ažuriranje vremena putem poslužitelja za internetsko vrijeme.</li> </ul>
	A/V postavke	
	A/V izlaz	<b>A/V izlaz:</b> postavite na <b>Uvijek</b> ako želite da se zvuk i slike šalju na vanjske uređaje kada je projektor u načinu na čekanju.
	Postavke zvuka	<b>Audio izlaz:</b> odabire priključak ulaza zvuka prilikom projiciranja slika s bilo kojeg osim HDMI priključaka. <b>HDMI1 audioizlaz/HDMI2 audioizlaz:</b> za odabir ulaznog priključka zvuka pri projiciranju slika putem HDMI priključaka.
Multiprojekcija	Namjestite postavke prije projiciranja s više projektora:	
	ID projektora	Služi za dodjeljivanje ID-a projektoru prilikom korištenja više projektora.
	Način rada u boji	Prilikom projiciranja s više projektora odaberite <b>Multiprojekcija</b> za sve projektore.
	Ujedinjenost boja	Podešava ravnotežu nijansi boja za cijeli zaslon.
	Stapanje rubova	Ispravlja rubove između više slika radi stvaranja besprijekorne slike na zaslonu.
	Skala	Za podešavanje mjerila slike koju prikazuje svaki projektor.
	Potrošnja energije	Odabir svjetline žarulje projektora.



Postavka	Opcije	Opis
	Uklapanje boje	Ispravlja razliku između nijanse i svjetline na svakoj projiciranoj slici.
	Poništi	Poništava sve namještene vrijednosti za izbornik <b>Multiprojekcija</b> na njihove zadane vrijednosti.
Raspored postavki	Do izbornika Raspored postavki	Planira događaje projektora tako da se pojavljuju automatski na odabrane datume i u odabrana vremena.
Jezik	Dostupni su razni jezici	Odaberite jezik za izbornik projektora i prikazat će se poruka.
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>Prošireno</b> i vraća ih na zadane vrijednosti osim sljedećih: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Korisnički logotip</b></li> <li>• <b>Projekcija</b></li> <li>• <b>Način velike visine</b></li> <li>• <b>Aut. traženje izvora</b></li> <li>• <b>Postavka HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Datum i vrijeme</b></li> <li>• <b>A/V izlaz</b></li> <li>• <b>ID projektora</b></li> <li>• <b>Način rada u boji</b></li> <li>• <b>Uklapanje boje</b></li> <li>• <b>Raspored postavki</b></li> <li>• <b>Jezik</b></li> </ul>



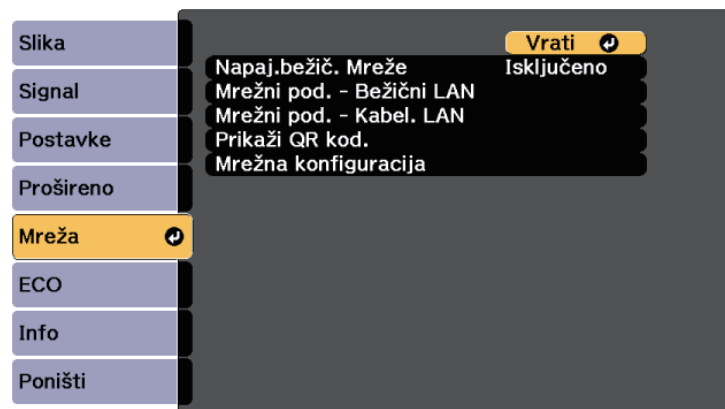
Ako **Zašt. koris. logo.** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom** nećete moći mijenjati postavke u svezi prikaza korisničkog logotipa (postavka **Pozadina zaslona**, **Zaslon pokretanja**, **A/V bez tona** u sklopu postavke **Zaslon**). Prvo postavite **Zašt. koris. logo.** u **Isključeno**.

## » Srodne poveznice

- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)

Postavke u izborniku **Mreža** omogućavaju pregled podataka o mreži i postavljanje projektora za upravljanje putem mreže.

Ako postavku **Mrežna zaštita** postavite na **Uključeno** na zaslonu **Zaštita lozinkom**, nećete moći mijenjati mrežne postavke. Najprije postavite **Mrežna zaštita** u **Isključeno**.



Postavka	Opcije	Opis
Napaj. bežične mreže	Uključeno Isključeno	Konfigurira postavke bežične LAN mreže.  Odaberite <b>Uključeno</b> ako slike želite projicirati putem bežičnog LAN-a. Ako ne želite povezati projektor putem bežične mreže, isključite ga kako biste spriječili neovlašteno korištenje.

Postavka	Opcije	Opis
Mrežni pod. - Bežični LAN	Način povezivanja Sust. bež. LAN-a Doseg antene Naziv proj. SSID DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa Šifra regije IPv6	Prikazuje stanje i pojedinosti o bežičnoj mreži.  Dostupno ako ste <b>Napaj. bežične mreže</b> namjestili na <b>Uključeno</b> .  Sljedeće postavke se prikazuju kada odaberete mogućnost <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 adresa (ručno) <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 adresa</li> <li>Duljina prefiksa</li> <li>Adresa pristupnika</li> </ul> </li> <li>IPv6 adresa (automat.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Privremena adresa</li> <li>Lok adr na raz. veze</li> <li>Samostalna adresa</li> <li>Nesamostalna adresa</li> </ul> </li> </ul>
Mrežni pod. - Kabel. LAN	Naziv proj. DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika MAC adresa IPv6 adresa (ručno) IPv6 adresa (automat.)	Prikazuje stanje i pojedinosti o žičanoj mreži.  Sljedeće postavke prikazuju se ako ste odabrali mogućnost <b>IPv6 adresa (ručno)</b> ili <b>IPv6 adresa (automat.)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 adresa (ručno) <ul style="list-style-type: none"> <li>IPv6 adresa</li> <li>Duljina prefiksa</li> <li>Adresa pristupnika</li> </ul> </li> <li>IPv6 adresa (automat.) <ul style="list-style-type: none"> <li>Privremena adresa</li> <li>Lok adr na raz. veze</li> <li>Samostalna adresa</li> <li>Nesamostalna adresa</li> </ul> </li> </ul>
Prikaži QR kod.	—	Prikazuje QR kod za povezivanje s iOS ili Android uređajima pomoću aplikacije Epson iProjection.
Mrežna konfiguracija	Za dodatne izbornike mreže	Služi za konfiguraciju mrežnih postavki.



Nakon povezivanja projektora s mrežom možete namjestiti njegove postavke i upravljati projekcijom pomoću kompatibilnog web preglednika. Ovo omogućava udaljeni pristup projektoru.

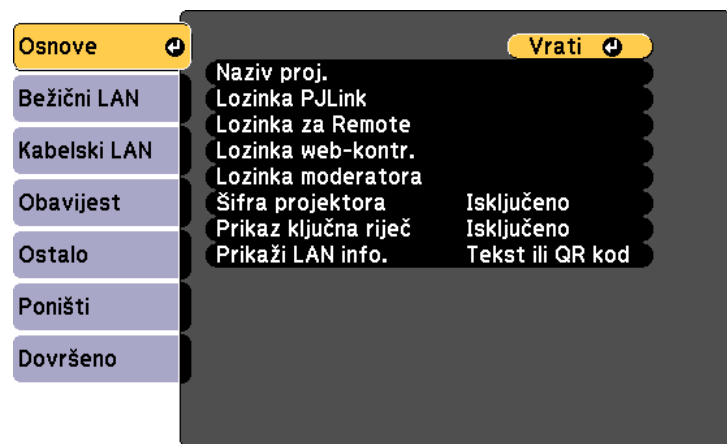
## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.139](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.140](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN" [str.142](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.143](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Ostalo" [str.144](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Poništi" [str.145](#)
- "Odabir vrsta sigurnosnih lozinki" [str.84](#)

## Izbornik Mreža - Osnovni izbornik

Postavke u izborniku **Osnove** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Osnove**



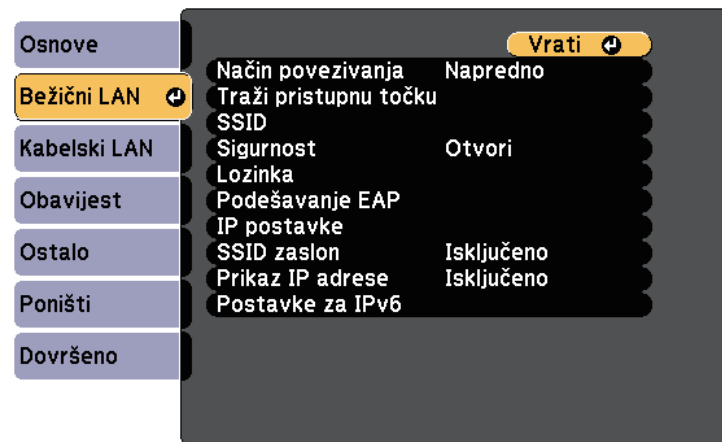
Postavka	Opcije	Opis
Naziv proj.	Do 16 alfanumeričkih znakova (ne koristite " * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   razmake)	Unesite naziv za identifikaciju projektora putem mreže.
Lozinka PjLink	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite lozinku za korištenje PjLink protokola za upravljanje projektorom.
Lozinka za Remote	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru koristeći Osnovna kontrola. (Korisničko ime je <b>EPSONREMOTE</b> ; zadana lozinka je <b>guest</b> .)
Lozinka web-kontr.	Do 8 alfanumeričkih znakova (ne koristite * : razmake)	Unesite lozinku za pristup projektoru putem interneta. (Korisničko ime je <b>EPSONWEB</b> ; zadana lozinka je <b>admin</b> .)
Lozinka moderatora	Četveroznamenkast i broj	Unesite lozinku za pristup projektoru kao moderator pomoću softvera Epson iProjection. (Nema zadane lozinke.)
Šifra projektora	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> kako biste aktivirali sigurnosnu lozinku koja će onemogućiti pristup projektoru od strane osoba koje nisu u prostoriji gdje je projektor. Unesite prikazanu, nasumično odabranu šifru s računala koristeći softver Epson iProjection kako biste pristupili projektoru i podijelili trenutni zaslon.
Prikaz ključna riječ	Uključeno Isključeno	Namjestite na <b>Uključeno</b> kako bi se, prilikom pristupa projektoru pomoću softvera Epson iProjection, prikazala ključna riječ projektora na projiciranoj slici.  Dostupno ako ste postavku <b>Šifra projektora</b> namjestili na <b>Uključeno</b> .

Postavka	Opcije	Opis
Prikaži LAN info.	Tekst ili QR kod Tekst	Podesite format prikaza projektora za podatke o mreži projektora. Jednostavnim očitavanjem QR koda pomoću Epson iProjection, mobilni uređaj možete povezati s projektorom preko mreže. Zadana vrijednost je <b>Tekst ili QR kod</b> .

## Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN

Postavke u izborniku **Bežični LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**



Postavka	Opcije	Opis
Način povezivanja		Odaberite vrstu bežične veze:

Postavka	Opcije	Opis
	Brzo	<b>Brzo:</b> omogućava izravno povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem bežične komunikacije. Ako odaberete Brzo način povezivanja, projektor će se ponašati kao lako pristupna točka. (Preporučamo da ograničite broj uređaja na šest ili manje kako biste mogli održavati kvalitetu projekcije.)
	Napredno	<b>Napredno:</b> omogućava povezivanje s više pametnih telefona, tableta ili računala putem pristupne točke bežične mreže.
Traži pristupnu točku	Pregled pretraž.	Traži dostupne pristupne točke bežične mreže u načinu povezivanja Napredno. Ovisno o postavkama pristupnih točki, one možda neće biti prikazane na popisu.
SSID	Do 32 alfanumerička znaka	Postavlja SSID (naziv mreže) sustava bežične LAN mreže s kojim je se projektor povezuje.
Sigurnost		Služi za odabir vrste sigurnosti korištene u bežičnoj mreži. Pri namještanju postavki za sigurnost, slijedite upute administratora mrežnog sustava s kojim se želite povezati.
	Otvori	<b>Open:</b> sigurnost nije postavljena.
	WPA2-PSK	<b>WPA2-PSK:</b> komunikacija se izvodi pomoću WPA2 sigurnosnog ključa. Koristi AES vrstu šifriranja. Prilikom uspostavljanja veze između računala i projektora, unesite vrijednost postavljenu za lozinku.
	WPA/WPA2-PSK	<b>WPA/WPA2-PSK:</b> povezuje se u WPA osobnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Postavite lozinku istu kao za pristupnu točku.

Postavka	Opcije	Opis
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	<b>WPA2-EAP</b> ili <b>WPA/WPA2-EAP</b> : povezuje se u WPA poslovnom načinu rada. Vrsta šifriranja se bira automatski u skladu s postavkama pristupne točke. Odaberite ovu stavku kad koristite LEAP.
Lozinka	Razne lozinke od 8 do 32 znaka (prilikom unosa s internetskog preglednika: različite lozinke od 8 do 63 znaka)	Za <b>WPA2-PSK</b> i <b>WPA/WPA2-PSK</b> sigurnost odabire zajedničku lozinku korištenu na mreži.  Ako je unesena lozinka i pritisnut gumb [Enter] vrijednost će biti postavljena i prikazana u obliku zvjezdice (*).  Preporučujemo povremenu promjenu lozinke radi sigurnosti. Ako su mrežne postavke inicijalizirane, vraća se na početnu lozinku.
Podešavanje EAP		Namjestite postavke za EAP za <b>WPA2-EAP</b> i <b>WPA/WPA2-EAP</b> sigurnost.
	EAP vrsta	<b>EAP vrsta</b> : odabir protokola za autentifikaciju.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP</b>: protokol za autentifikaciju ima široku primjenu u operacijskom sustavu Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS</b>: protokol za autentifikaciju koristi se u operacijskom sustavu Windows Server. Odaberite ako koristite certifikat klijenta.</li> <li>• <b>EAP-TLS</b>: protokol za autentifikaciju ima široku primjenu prilikom korištenja certifikata klijenta.</li> <li>• <b>EAP-FAST, LEAP</b>: odaberite ako koristite ove protokole za autentifikaciju.</li> </ul>

Postavka	Opcije	Opis
	Korisničko ime	<b>Korisničko ime</b> : unesite do 63 alfanumerička znaka. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Naziv domene unosi se umetanjem ispred korisničkog imena i razdvajanjem obrnutom kosom crtom (domena\korisničko ime).  Pri uvozu klijentskog certifikata, naziv na koji je izdan certifikat automatski je postavljen.
	Lozinka	<b>Lozinka</b> : unesite lozinku do 63 alfanumerička znaka za autentifikaciju prilikom korištenja <b>PEAP</b> , <b>EAP-FAST</b> ili <b>LEAP</b> . Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka u izbornik projektora. Za unos više od 32 znaka koristite web preglednik. Kada unesete lozinku i odaberete <b>Postavi</b> lozinka će se prikazati u obliku zvjezdica (*).
	Certifikat klijenta	<b>Certifikat klijenta</b> : za uvoz certifikata klijenta prilikom korištenja <b>PEAP-TLS</b> ili <b>EAP-TLS</b> .
	Ovj. cert. posluž.	<b>Ovj. cert. posluž.</b> : odabir hoće li se certifikat poslužitelja ovjeriti kada je postavljen CA certifikat.
	CA certifikat	<b>CA certifikat</b> : za uvoz CA certifikata prilikom korištenja <b>PEAP</b> , <b>PEAP-TLS</b> , <b>EAP-TLS</b> ili <b>EAP-FAST</b> .
	Naziv RADIUS posl.	<b>Naziv RADIUS posl.</b> : unesite naziv poslužitelja za ovjeru. Možete unijeti do 32 alfanumerička znaka.
Kanal	1ch 6ch 11ch	U načinu povezivanja Brzo, služi za odabir frekvencijskog pojasa (kanala) kojeg koristi bežična LAN mreža.

Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.
SSID zaslon	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati SSID na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju i na početnom zaslonu.
Postavke za IPv6		Odaberite Postavke za IPv6 ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6.  IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PjLink.
	Auto. konfiguracija	<b>Auto. konfiguracija:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
	Koristi privrem. adresu	<b>Koristi privrem. adresu:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.

## Izbornik Mreža - izbornik Kabelski LAN

Postavke u izborniku **Kabelski LAN** omogućavaju odabir postavki za kabelski LAN.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Kabelski LAN**



Postavka	Opcije	Opis
IP postavke	DHCP IP adresa Maska podmreže Adresa pristupnika	<b>DHCP:</b> postavite na <b>Uključeno</b> ako mreža automatski dodjeljuje adrese; postavite na <b>Isključeno</b> za ručni unos sljedećih vrijednosti za mrežu: <b>IP adresa</b> , <b>Maska podmreže</b> i <b>Adresa pristupnika</b> koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x broj od 0 do 255) za IP adresu, 255.255.255.255 ili 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za masku podmreže i 0.0.0.0, 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za adresu pristupnika.

Postavka	Opcije	Opis
Prikaz IP adrese	Uključeno Isključeno	Odaberite hoće li se prikazivati IP adresa na zaslonu mreže na čekanju.
Postavke za IPv6		Odaberite Postavke za IPv6 ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite povezati projektor s mrežom koristeći IPv6.  IPv6 podržava nadzor i upravljanje projektorom putem mreže koristeći Epson Web Control i funkciju PLink.
	Auto. konfiguracija	<b>Auto. konfiguracija:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> za automatsko dodjeljivanje adresa u skladu s Router Advertisement.
	Koristi privrem. adresu	<b>Koristi privrem. adresu:</b> namjestite na <b>Uključeno</b> ako želite koristiti privremenu IPv6 adresu.

## Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti

Postavke u izborniku **Obavijest** omogućavaju primanje obavijesti putem e-pošte ako se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.

### Mreža > Mrežna konfiguracija > Obavijest

Postavka	Opcije	Opis
Obavijest o pošti	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za slanje poruke e-pošte na unaprijed postavljene adrese kada se na projektoru pojavi problem ili upozorenje.
SMTP poslužitelj	IP adresa	Unesite IP adresu za SMTP poslužitelj projektora koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x i 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje x predstavlja broj od 0 do 255).
Broj priključka	0 do 65535 (zadana vrijednost je 25)	Odaberite broj za broj priključka SMTP poslužitelja.

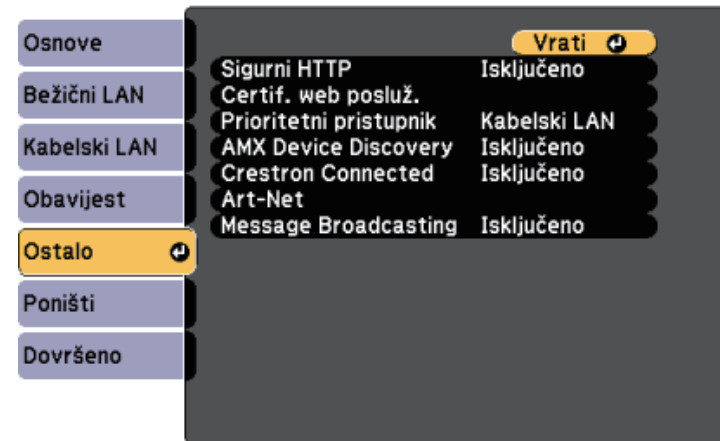
Postavka	Opcije	Opis
Šalje	Do 32 alfanumerička znaka	Unesite adresu e-pošte pošiljatelja.
Postavka adrese 1	Do 64 alfanumerička znaka iz internetskog preglednika	Unesite adresu e-pošte i odaberite upozorenja koja želite primati. Ponovite za najviše tri adrese.
Postavka adrese 2	(ne koristite " ( ) , : ; < > [ \ ] razmake)	
Postavka adrese 3		
SNMP	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za nadzor projektora pomoću SNMP-a. Za nadzor projektora trebate instalirati program za upravljanje SNMP-om na računalo. SNMP-om treba upravljati administrator mreže.
IP adr. 1 pristupa IP adr. 2 pristupa	IP adresa	Unesite najviše dvije IP adrese za primanje SNMP obavijesti, koristeći brojeve 0 do 255 u svakom polju za adresu.  Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).
Naziv zajednice	Do 32 alfanumerička znaka (ne koristite razmak ili simbole osim @)	Postavite naziv zajednice za SNMP.
PJLink obavijest	Uključeno Isključeno	Omogućava i onemogućava funkciju PJLink obavijest.

Postavka	Opcije	Opis
Naved. IP adresa	IP adresa	Unesite IP adresu za primanje radnog statusa projektora kada je omogućena funkcija PJLink obavijest. Unesite adrese koristeći brojeve 0 do 255 u svako adresno polje.  Ne koristite sljedeće adrese: 127.x.x.x ili 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (gdje je x bilo koji broj od 0 do 255).

## Izbornik Mreža - izbornik Ostalo

Postavke u izborniku **Ostalo** omogućavaju odabir osnovnih mrežnih postavki.

☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Ostalo**



Postavka	Opcije	Opis
Sigurni HTTP	Uključeno Isključeno	Komunikacija između projektora i računala u web kontroli je šifrirana čime se povećava sigurnost. Ako se sigurnost postavlja s web kontrolom preporučuje se namještanje na <b>Uključeno</b> .



Postavka	Opcije	Opis
Certif. web posluž.	—	Za uvoz certifikata web poslužitelja za sigurni HTTP.
Prioritetni pristupnik	Kabelski LAN Bežični LAN	Možete postaviti prioritetni pristupnik.
AMX Device Discovery	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> ako želite projektoru omogućiti da ga otkrije funkcija AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> samo prilikom nadzora ili upravljanja projektorom putem mreže pomoću sustava Crestron Connected.  Omogućavanje Crestron Connected onemogućava značajku Epson Message Broadcasting u softveru Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Postavite na <b>Uključeno</b> radi upravljanja projektorom uporabom Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Postavlja Net, Sub-Net i Universe projektora.
	Početni kanal	Postavlja početni kanal koji upravlja s Art-Net.
Message Broadcasting	Uključeno Isključeno	Postavite na <b>Uključeno</b> za prijem poruka koje šalje softver Epson Projector Management. Pojednostoji ćete pronaći u <i>Vodiču za upotrebu softvera Epson Projector Management</i> .  Dostupno samo ako je <b>Crestron Connected</b> postavljeno na <b>Isključeno</b> .

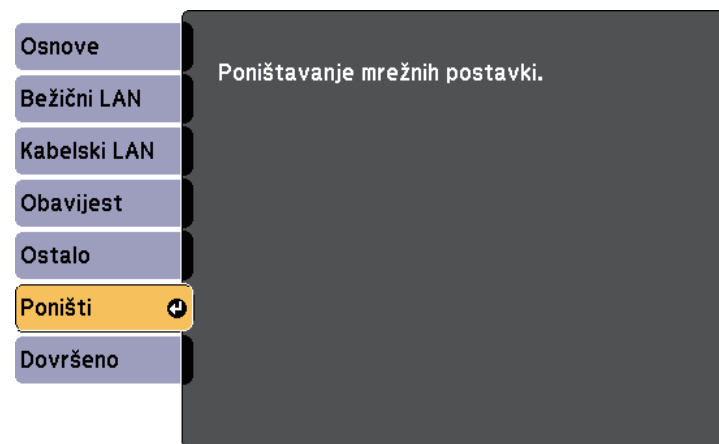
## » Srodne poveznice

- "Podrška za Crestron Connected" [str.117](#)

## Izbornik Mreža - izbornik Poništi

Postavke u izborniku **Poništi** omogućavaju poništavanje svih mrežnih postavki.

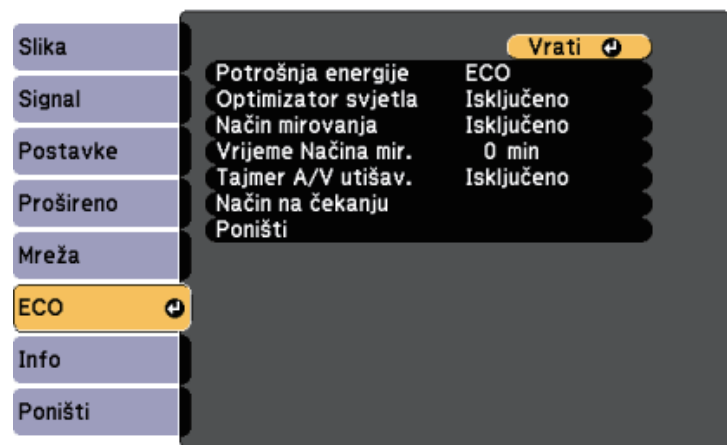
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Poništi**



Postavka	Opcije	Opis
Poništavanje mrežnih postavki.	Da Ne	Odaberite <b>Da</b> za poništavanje svih mrežnih postavki.

Postavke u izborniku **ECO** omogućavaju prilagodbu funkcija projektora za uštedu energije.

Ako odaberete postavku za uštedu energije, pored stavke u izborniku prikazat će se ikona lista.



Postavka	Opcije	Opis
Potrosnja energije		Odabir svjetline žarulje projektora. Postavke nećete moći odabrati kada projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini ili na lokacijama izloženima visokoj temperaturi.
	Normalno	<b>Normalno:</b> postavlja svjetlinu lampe u maksimalnu vrijednost.
	ECO	<b>ECO:</b> smanjuje svjetlinu lampe i buku ventilatora te štedi energiju i radni vijek lampe.

Postavka	Opcije	Opis
Optimizator svjetla	Uključeno Isključeno	Kada je podešeno na <b>Uključeno</b> , svjetlina lampe se podešava prema projiciranoj slici. Time se pomaže u smanjenju potrošnje električne energije smanjenjem svjetline lampe sukladno projiciranom prizoru. Postavka je pohranjena za svaki način rada u boji. Ova stavka je omogućena ako: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je <b>Potrosnja energije</b> postavljena na <b>Normalno</b>.</li> </ul>
Način mirovanja	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon razdoblja neaktivnosti (kad je <b>Uključeno</b> ).
Vrijeme Načina mir.	1 do 30 minuta	Postavlja interval za način mirovanja.
Tajmer A/V utišav.	Uključeno Isključeno	Automatski isključuje projektor nakon 30 minuta ako je postavka <b>A/V bez tona</b> omogućena (kad je <b>Uključeno</b> ).
Način na čekanju		Dostupno kada podesite <b>A/V izlaz</b> na <b>Pri projekciji</b> .
	Način na čekanju	<b>Komunik. uklj.</b> označava da se projektor može nadzirati preko mreže kada se on nalazi u načinu na čekanju. Omogućite ovu postavku ako želite dozvoliti sljedeće radnje projektora kada je on u načinu na čekanju: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nadziranje i upravljanje projektorom preko mreže</li> </ul> <b>Komunik. uklj.</b> odabrana je automatski kad je <b>A/V Izlaz</b> postavljeno na <b>Uvijek</b> . 🔊 <b>Prošireno &gt; A/V postavke &gt; A/V izlaz</b>
	Priključak	Odabir ulaza za korištenje <b>Kabelski LAN</b> ili <b>Bežični LAN</b> dok je postavka <b>Način na čekanju</b> postavljena na <b>Komunik. uklj.</b>

Postavka	Opcije	Opis
Poništi	—	Poništava sve postavke u izborniku <b>ECO</b> i vraća ih na zadane vrijednosti, osim <b>Način na čekanju</b> .



- Ako omogućite postavku **Vrijeme Načina mir.**, lampa će se nakratko isključiti prije isteka vremena i isključivanja projektora.
- Kad je postavka **Tajmer A/V utišav.** omogućena lampa troši manje energije kad je aktivirana značajka **A/V bez tona**.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik Prošireno" [str.135](#)

Podatke o projektoru i inačici možete prikazati pregledom izbornika **Info**. Međutim, ne možete mijenjati postavke u tom izborniku.



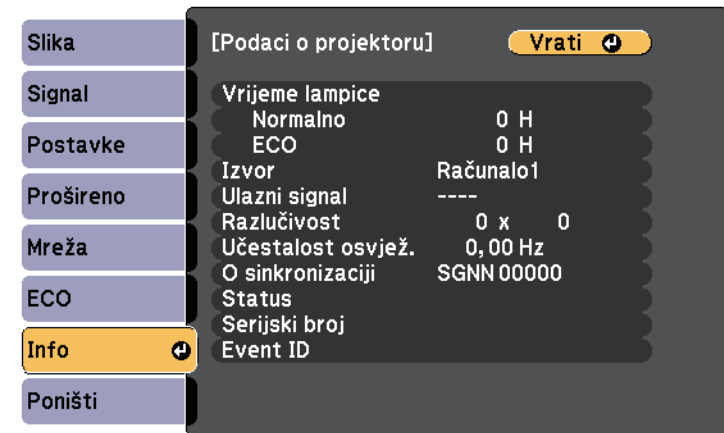
Stavka s podacima	Opis
Podaci o projektoru	Prikazuje podatke o projektoru.
Inačica	Prikazuje se verzija firmvera projektora.
Upozorenje temp.	Prikazuje različita upozorenja o visokoj temperaturi.
Povijest uklj/isklj	Prikazuje prethodna uključivanja i isključivanja projektora.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru" [str.148](#)

## Izbornik Info - izbornik Podaci o projektoru

Podatke o projektoru i ulaznim izvorima možete prikazati pregledom izbornika **Podaci o projektoru** u izborniku projektora **Info**.



Dostupnost postavki ovisi o trenutnom ulaznom izvoru.

Brojač radnih sati lampe neće registrirati ništa sati dok lampu ne koristite barem 10 sati.

Stavka s podacima	Opis
Vrijeme lampice	Prikazuje broj korištenih sati ( <b>H</b> ) lampe u načinima potrošnje energije <b>Normalno</b> i <b>ECO</b> . Potrošnja energije; ako su podaci prikazani žutom bojom, to znači da uskoro morate nabaviti originalnu Epsonovu zamjensku lampu.
Izvor	Prikazuje naziv priključka u koji je priključen trenutni ulazni izvor.
Ulazni signal	Prikazuje postavku ulaznog signala za trenutni ulazni izvor.
Razlučivost	Prikazuje razlučivost trenutnog ulaznog izvora.

Stavka s podacima	Opis
Učestalost osvjež.	Prikazuje brzinu osvježavanja trenutnog ulaznog izvora.
O sinkronizaciji	Prikazuje podatke koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Status	Prikazuje podatke o problemima s projektorom koji će biti potrebni tehničaru servisa.
Serijski broj	Prikazuje serijski broj projektor.
Event ID	Prikazuje ID događaja koji odgovara određenom problemu s mrežom; pogledajte popis šifri ID-a događaja.

## » Srodne poveznice



- "Popis šifri ID-a događaja" [str.149](#)

## Popis šifri ID-a događaja

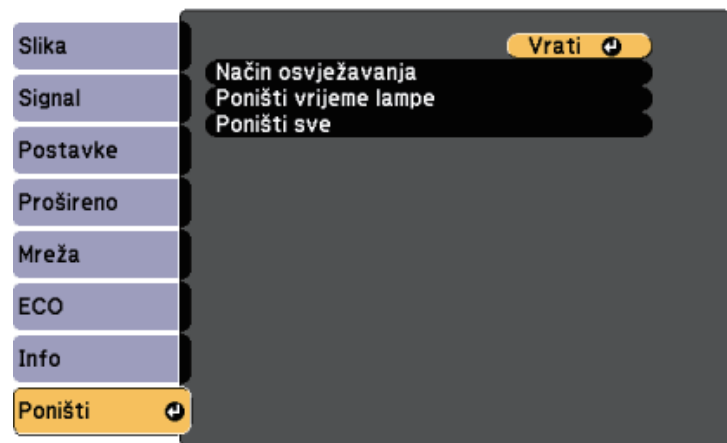
Ako opcija **Event ID** u izborniku **Podaci o projektoru** prikazuje brojevnu šifru, pregledajte popis sa šiframa ID-a događaja i potražite rješenje za problem s projektorom koji je povezan s odgovarajućom šifrom.

Ako ne možete riješiti problem, kontaktirajte Epson mrežnog administratora za tehničku pomoć.

Event ID	Uzrok i rješenje
0432 0435	Mrežni softver se nije pokrenuo. Isključite i ponovno uključite projektor.
0433	Ne mogu se prikazati prenesene slike. Iznova pokrenite mrežni softver.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna mrežna komunikacija. Provjerite stanje mrežne komunikacije, pričekajte nekoliko trenutaka i pokušajte se ponovno povezati s mrežom.
0483 04FE	Mrežni softver neočekivano je prestao s radom. Provjerite stanje mrežne komunikacije, a zatim isključite pa uključite projektor.

Event ID	Uzrok i rješenje
0484	Komunikacija s računalom je prekinuta. Iznova pokrenite mrežni softver.
0479 04FF	Pojavila se pogreška u sustavu projektor. Isključite i ponovno uključite projektor.
0891	Nije moguće pronaći pristupnu točku koja ima isti SSID. Postavite računalo, pristupnu točku i projektor na isti SSID.
0892	Vrsta WPA/WPA2 autorizacije se ne podudara. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0893	Vrsta WEP/TKIP/AES šifriranja se ne slaže. Provjerite jesu li sigurnosne postavke za bežičnu mrežu ispravne.
0894	Prekinuta je komunikacija s neovlaštenom pristupnom točkom. Obratite se mrežnom administratoru.
0898	Neuspjeh pribavljanja DHCP-a. Provjerite radi li DHCP poslužitelj ispravno. Ako ne koristite DHCP, postavite postavku <b>DHCP</b> na <b>Isključeno</b> u izborniku <b>Mreža</b> projektor.  <b>Mreža &gt; Mrežna konfiguracija &gt; Bežični LAN &gt; IP postavke &gt; DHCP</b>  <b>Mreža &gt; Mrežna konfiguracija &gt; Kabelski LAN &gt; IP postavke &gt; DHCP</b>
0899	Ostale komunikacijske pogreške.
089A	Vrsta EAP autentifikacije ne podudara se s mrežom. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089B	EAP provjera autentičnosti poslužitelja nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089C	Provjera autentičnosti EAP klijenta nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.
089D	Razmjena ključa nije uspjela. Provjerite sigurnosne postavke za bežični LAN i pravilno instalirajte sigurnosni certifikat.

Većinu postavki projektora možete poništiti na njihove zadane vrijednosti odabirom izbornika **Poništi**.



- Pomak slike
- Korisnički logotip
- Pozadina zaslona \*
- Zaslona pokretanja \*
- A/V bez tona \*
- Ujednačenost boja
- Uklapanje boje
- Raspored postavki
- Jezik
- Datum i vrijeme
- Stavke izbornika Mreža
- Vrijeme lampice
- Lozinka

\* Dostupno je samo ako je postavka **Zašt. koris. logo.** postavljena na **Uključeno** u izborniku za podešavanje **Zaštita lozinkom**.

Postavka	Opcije	Opis
Način osvježavanja	Brojač Poruke Pokreni	Odaberite <b>Pokreni</b> za čišćenje naknadne slike koja ostaje na projiciranoj slici i isključuje projektor nakon vremena navedenog u postavci <b>Brojač</b> . Pritisnite bilo koji gumb na daljinskom upravljaču za obustavu Način osvježavanja. Odaberite <b>Uključeno</b> u <b>Poruke</b> ako želite prikazati poruku dok traje Način osvježavanja.
Poništi vrijeme lampe	—	Nakon zamjene lampe, vratite brojač radnih sati lampe na nulu.
Poništi sve	—	Poništava većinu postavki projektora i vraća ih na zadane vrijednosti.

Sljedeće postavke ne mogu se poništiti pomoću opcije **Poništi sve**:

- Ulazni signal
- Zumiranje

Nakon odabira postavki izbornika za jedan projektor, na sljedeće načine ćete moći kopirati postavke na druge projektore, uz uvjet da su istog modela.

- pomoću USB memorijskog pogona
- povezivanjem računala i projektoru putem USB kabela
- korištenjem Epson Projector Management

Postavke izbornika kao što su sljedeće se ne kopiraju na drugi projektor.

- Postavke izbornika **Mreža** (osim izbornika **Obavijest** i izbornika **Ostalo**)
- Postavke **Vrijeme lampice** i **Status** u izborniku **Podaci o projektoru**



- Provedite skupno podešavanje prije podešavanja postavki slike, kao što je ispravljanje geometrije slike. S obzirom da se vrijednosti za podešavanje slike također kopiraju na drugi projektor, postavke namještene prije izvođenja skupnog podešavanja bit će prebrisane, a projicirani zaslon koji ste prilagodili mogao bi se promijeniti.
- Prilikom kopiranja postavki izbornika s jednog na drugi projektor, kopirat će se i korisnički logotip. Ne registrirajte podatke za koje ne želite da se dijele kao korisnički logotip između više projektoru.

## **Opres**

Epson ne snosi odgovornost za kvarove tijekom skupnog podešavanja i troškove popravka zbog nestanka napajanja, komunikacijskih grešaka i drugih problema koji mogu uzrokovati te kvarove.

### » **Srodne poveznice**

- "Prijenos postavki s USB memorijskog pogona" [str.151](#)
- "Prijenos postavki s računala" [str.152](#)

## Prijenos postavki s USB memorijskog pogona

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela koristeći USB memorijski pogon.



USB memorijski pogon mora koristiti FAT format i ne smije imati ugrađenu bilo kakvu sigurnosnu funkciju. Izbrišite sve datoteke na pogonu prije njegovog korištenja za skupno podešavanje ili se postavke neće pravilno spremiti.

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektoru i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite prazan USB memorijski pogon izravno u priključak USB-A na projektoru.
- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektoru uključe, otpustite gumb [Esc].  
Indikatori će početi treptati, a datoteka skupnog podešavanja će se upisati na USB memorijski pogon. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

## **Opres**

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektoru. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 5** Uklonite USB memorijski pogon.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Odvojite kabel napajanja s projektoru na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektoru.

- 7** Priključite USB memorijski pogon koji sadrži spremljenu datoteku za skupno podešavanje u priključak USB-A na projektoru.
- 8** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču i priključite kabel napajanja u projektor.
- 9** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu].  
Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

## Oprez

Za vrijeme upisivanja datoteke, ne odspajajte kabel napajanja ili USB memorijski pogon s projektor. Ako se kabel napajanja ili USB izbrisivi pogon odspojen, projektor se možda neće moći propisno pokrenuti.

- 10** Uklonite USB memorijski pogon.

## Prijenos postavki s računala

Postavke izbornika možete kopirati s jednog na drugi projektor istog modela tako da računalo i projektor povežete pomoću USB kabela.



Ovaj način skupnog podešavanja možete koristiti sa sljedećim verzijama operativnih sustava:

- Windows Vista i noviji
- OS X 10.7.x i noviji

- 1** Odvojite kabel napajanja s projektor i provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni.
- 2** Priključite USB kabel u USB priključak na računalo i u priključak USB-B na projektoru.

- 3** Držite pritisnutim gumb [Esc] na daljinskom upravljaču i priključite kabel napajanja u projektor.
- 4** Kad se svi pokazivači projektor uključe, otpustite gumb [Esc].  
Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 5** Otvorite ikonu uklonjivog diska ili mapu i spremite datoteku skupnog podešavanja na računalo.



Naziv datoteke skupnog podešavanja je PJCONFDATA.bin. Ako trebate promijeniti naziv datoteke, dodajte tekst nakon PJCONFDATA.bin koji se sastoji samo od alfanumeričkih znakova. Ako promijenite dio naziva datoteke koji sadrži PJCONFDATA projektor možda neće moći ispravno prepoznati datoteku.

- 6** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).
- 7** Odvojite USB kabel.  
Projektor će se isključiti.
- 8** Odvojite kabel napajanja s projektor na koji želite kopirati postavke i provjerite jesu li isključeni svi indikatori projektor.
- 9** Priključite USB kabel u USB priključak na računalo i u priključak USB-B na projektoru.
- 10** Držite pritisnutim gumb [Menu] na daljinskom upravljaču i priključite kabel napajanja u projektor.
- 11** Kad se svi indikatori projektor uključe, pustite gumb [Menu].  
Računalo će projektor prepoznati kao uklonjivi disk.
- 12** Kopirajte datoteku skupnog podešavanja (PJCONFDATA.bin) koju ste spremili na svoje računalo u mapu najviše razine na uklonjivom disku.





Na uklonjivi disk ne kopirajte niti jednu drugu datoteku niti mapu osim datoteke skupnog podešavanja.

**13** Izbacite USB uređaj (Windows) ili povucite ikonu uklonjivog diska u smeće (Mac).

**14** Odvojite USB kabel.

Kad svi indikatori počnu treptati, to znači da se postavke upravo zapisuju. Nakon završetka upisivanja, projektor će se isključiti.

## Oprez

Za vrijeme zapisivanja ne odvajajte kabel za napajanje s projektor. Ako se kabel napajanja odspoji, projektor se možda neće moći pokrenuti.

## » Srodne poveznice

- "Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja" [str.153](#)

## Obavijest o pogrešci za vrijeme skupnog podešavanja

Pokazivači projektor obavještavaju vas ako se pojavi greška za vrijeme skupnog podešavanja. Provjerite stanje pokazivača projektor i slijedite upute navedene u sljedećoj tablici.

Status indikacije	Problem i rješenja
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lampa: narančasto - trepće brzo</li><li>• Temp: narančasto - trepće brzo</li></ul>	<p>Možda je datoteka skupnog kopiranja neispravna ili nije moguće ispravno povezati USB memorijski pogon, odnosno USB kabel.</p> <p>Odvojite USB memorijski pogon ili USB kabel, odvojite i zatim ponovno spojite kabel za napajanje projektor i zatim pokušajte ponovno.</p>

Status indikacije	Problem i rješenja
<ul style="list-style-type: none"><li>• Napajanje: plavo - trepće brzo</li><li>• Status: plavo - trepće brzo</li><li>• Lampa: narančasto - trepće brzo</li><li>• Temp: narančasto - trepće brzo</li></ul>	<p>Možda zapisivanje postavki nije uspjelo i možda je nastala pogreška u firmveru projektor.</p> <p>Prestanite koristiti projektor, izvadite utikač iz električne utičnice. Obratite se u Epson za pomoć.</p>

## » Srodne poveznice

- "Stanje pokazivača projektor" [str.168](#)

# Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

## » Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.155](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.156](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.157](#)
- "Održavanje zračnog filtra i otvora" [str.158](#)
- "Održavanje lampe projektora" [str.162](#)

Povremeno je potrebno očistiti objektiv projektor te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su lampa, zračni filter i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

## **Upozorenje**

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Povremeno očistite objektiv projektora ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite objektiv papirom za čišćenje objektiva.
- Za uklanjanje tvrdokorne prljavštine navlažite meku krpu bez niti sa sredstvom za čišćenje objektiva i pažljivo prebrišite objektiv. Nemojte raspršivati tekućine izravno po objektivu.

## **Upozorenje**

Ne koristite sredstva za čišćenje objektiva koja sadrže zapaljive plinove. Velika toplina koju stvara projektor može uzrokovati požar.

## **Pozor**

Za čišćenje objektiva nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla ili druge grube predmete i ne izlažite objektiv udarcima jer se može oštetiti. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

### **Pozor**

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektor važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 10.000 sat. Čistite ih češće ako projektor koristite u okruženju s mnogo prašine.

## Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Nemojte čekati da se pojavi to upozorenje da biste održavali filter projektor, jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor ili lampe.

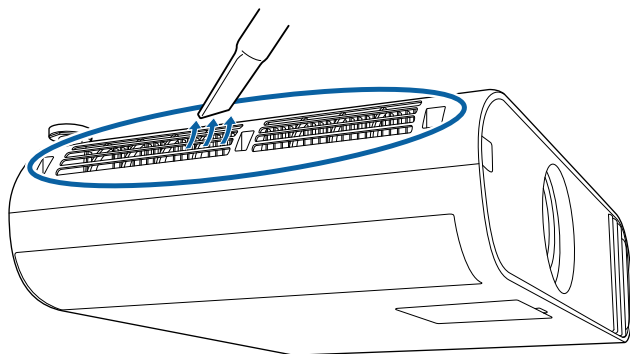
### » Srodne poveznice

- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.158](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.160](#)

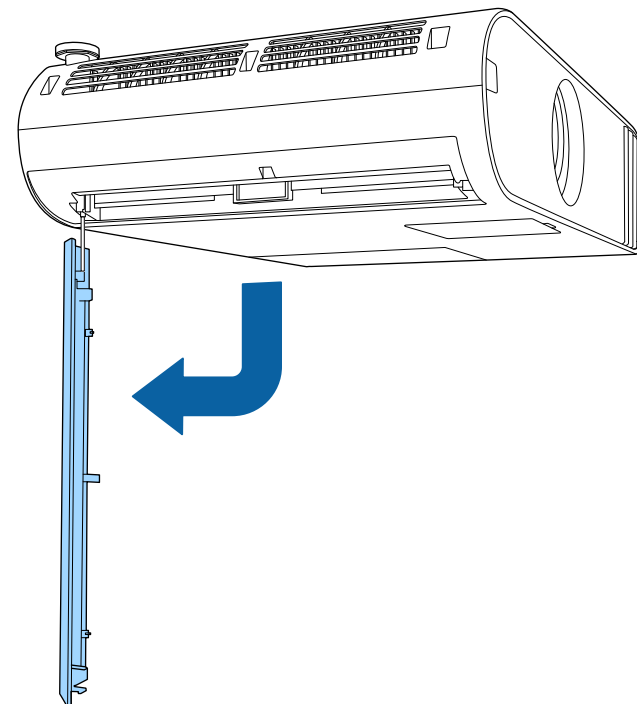
## Čišćenje zračnog filtra i otvora

Očistite zračni filter ili otvore projektor ako su prašnjava ili ako se prikaže poruka koja vam govori da ih trebate očistiti.

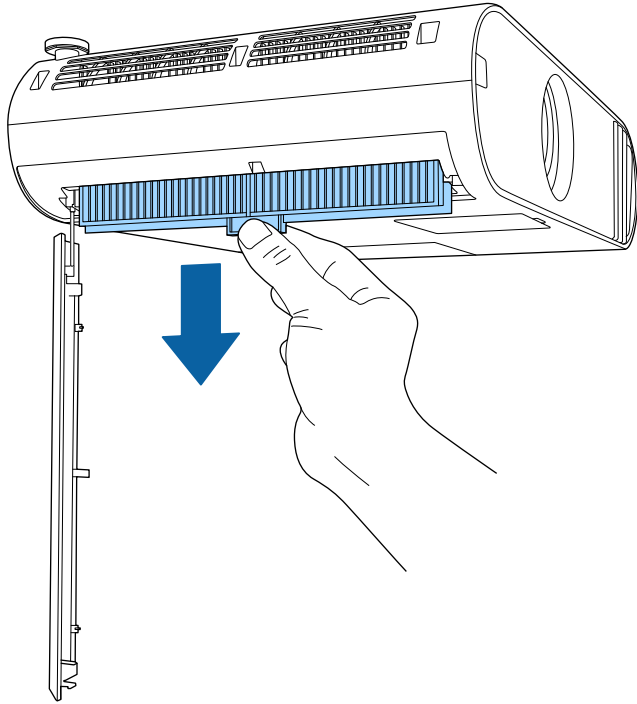
- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pažljivo uklonite prašinu s otvora za ulazak zraka pomoću malog usisivača predviđenog za računala ili vrlo mekanu četku (kao što je kist za bojanje).



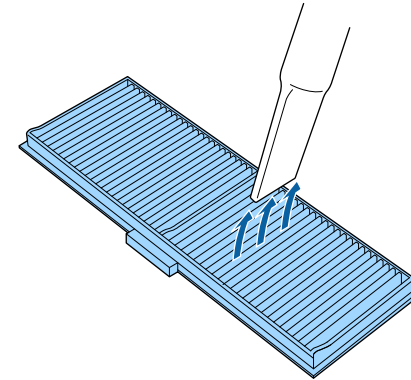
- 3** Otvorite poklopac zračnog filtra.



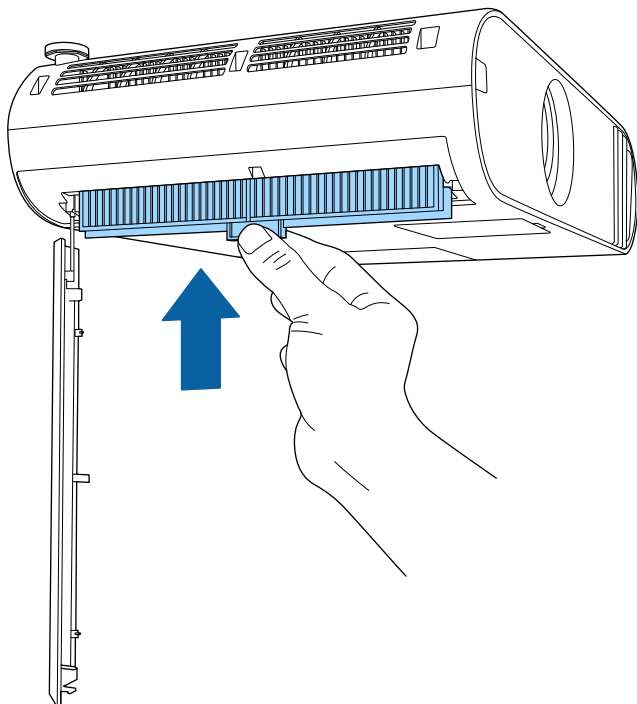
- 4** Izvucite zračni filtar iz projektor.



- 5** Usisajte obje strane zračnog filtra kako biste uklonili preostale čestice prašine.



- 6** Postavite zračni filter tako da vodilice na obje strane filtra slijede utore vodilica na projektoru i nježno ga gurnite na mjesto s kojeg sigurno neće pasti.



- Ne uranjajte zračni filter u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ako je teško ukloniti prašinu ili je zračni filter oštećen, zamijenite zračni filter.

## Pozor

Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektoru ili druga osjetljiva područja.

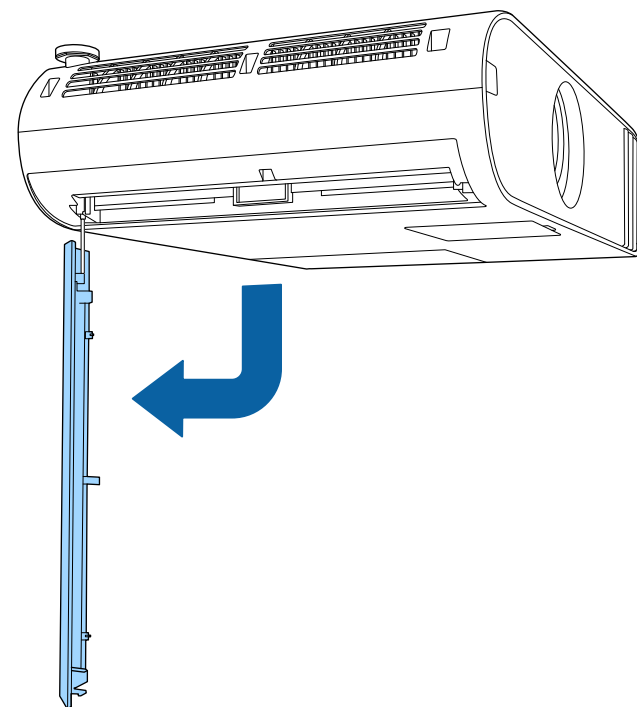
## Zamjena zračnog filtra

Zračni filter morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja zračnog filtra prikazuje se poruka treba li ga očistiti ili zamijeniti.
- Zračni filter je poderan ili oštećen.

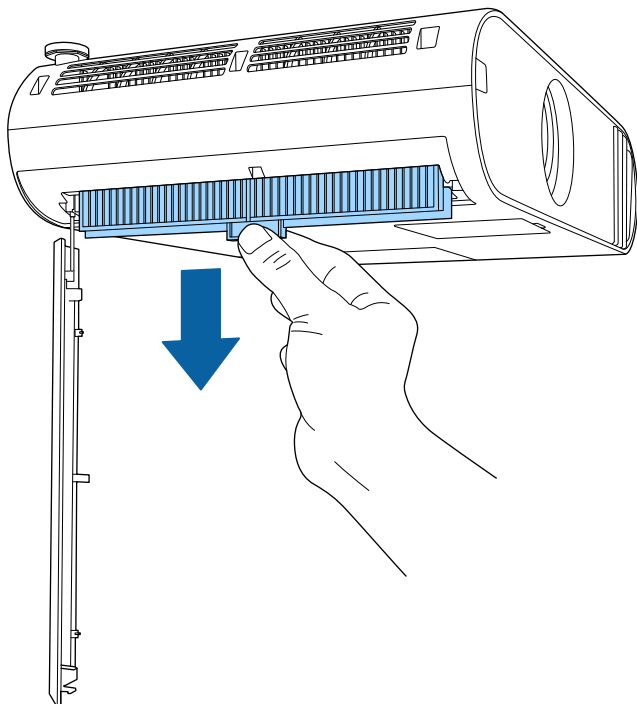
Zračni filter možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Otvorite poklopac zračnog filtra.





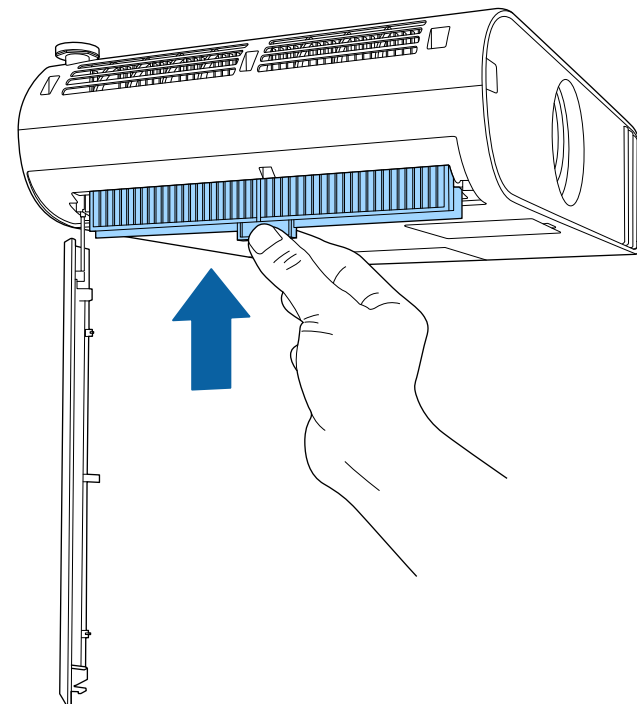
- 3** Izvucite zračni filter iz projektor.



Iskorištene zračne filtre zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen, PET

- 4** Postavite novi zračni filter tako da vodilice na obje strane filtra slijede utore vodilica na projektoru i nježno ga gurnite na mjesto s kojeg sigurno neće pasti.



- 5** Zatvorite poklopac zračnog filtra.

» **Srodne poveznice**

- "Zamjenski dijelovi" [str.185](#)

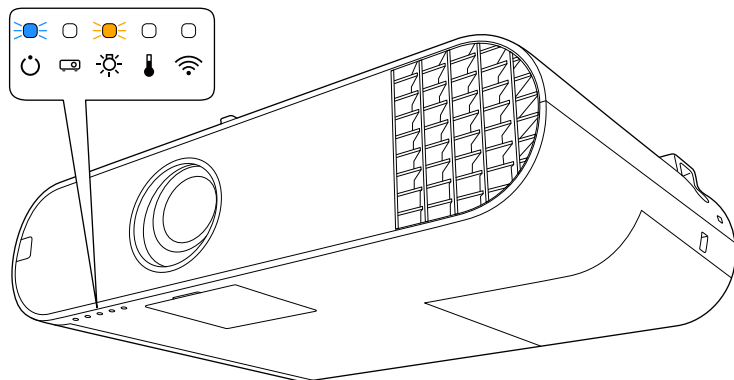
Projektor prati broj sati korištenja lampe i prikazuje taj podatak u sustavu izbornika projektora.

Zamijenite lampu čim prije ako se dogodi nešto od sljedećeg:

- Projicirana slika postala je tamnija ili se smanjila njena kvaliteta
- Nakon uključivanja projektora prikazuje se poruka koja vam govori da trebate zamijeniti lampu (poruka se prikazuje 100 sati prije očekivanog kraja radnog vijeka lampe i prikazuje se 30 sekundi)



- Indikator napajanja projektora trepće plavo, a njegova lampazivača trepće narančasto.



## Pozor

- Nastavite li koristiti lampu nakon što istekne razdoblje zamjene, povećava se opasnost od prsnuća lampe. Kada se prikaže poruka o zamjeni lampe, što prije zamijenite lampu, čak i ako još uvijek radi.
- Nemojte uzastopno isključivati i odmah potom uključivati projektor. Učestalo uključivanje i isključivanje može skratiti vijek trajanja lampe.
- Ovisno o obilježjima i načinu uporabe lampe, lampa može potamniti ili prestati s radom prije nego što se prikaže poruka o zamjeni lampe. Uvijek imajte pri ruci jedinicu lampe za slučaj potrebe.
- Preporučujemo korištenje originalnih Epson zamjenskih lampi. Uporaba lampi koje nisu originalne može utjecati na kvalitetu i sigurnost projiciranja. Jamstvo tvrtke EPSON ne obuhvaća štete ili kvarove uzrokovane uporabom lampi koje nisu originalne EPSON lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjena lampe" [str.162](#)
- "Poništavanje brojača radnih sati lampe" [str.164](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.191](#)

## Zamjena lampe

Lampu možete zamijeniti kada se projektor nalazi na stolu ili kada je pričvršćen na strop.

## ⚠ Upozorenje

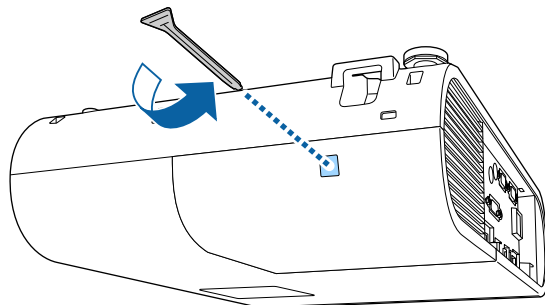
- Pričekajte da se lampa prije zamjene sasvim ohladi kako biste izbjegli ozljede.
- Nikada ne rastavljajte i ne radite preinake na lampi. Ako ugradite i koristite preinačenu ili prethodno rastavljenu lampu, ona može uzrokovati požar, strujni udar ili druga oštećenja i ozljede.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Pričekajte barem jedan sat da se lampa projektora ohladi.

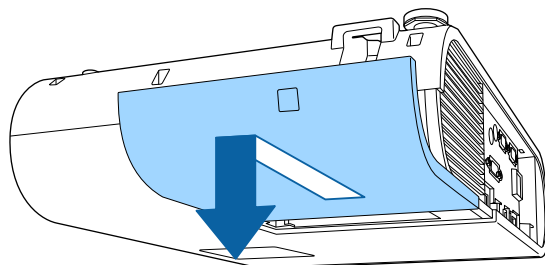
- 3** Koristeći odvijač isporučen sa zamjenskom lampom, olabavite vijak koji učvršćuje poklopac lampe.

## Upozorenje

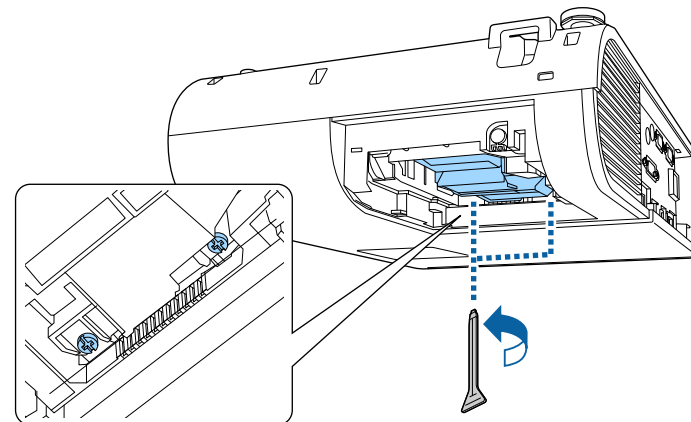
Prilikom zamjene lampe, postoji mogućnost da je ona slomljena. Pri zamjeni lampe u projektoru ovješenoj na strop, uvijek pretpostavite da je lampa prsnula i stanite pored poklopca lampe, a ne ispod njega. Oprezno skinite poklopac lampe. Budite pažljivi prilikom skidanja poklopca lampe jer krhotine stakla mogu ispasti i prouzročiti ozljede. Ako krhotine stakla dospiju u vaše oči ili usta, odmah se obratite liječniku.



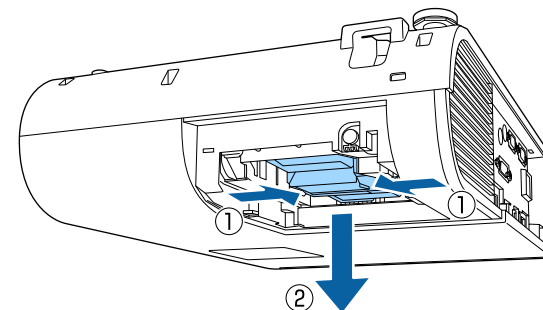
- 4** Izvucite poklopac lampe van i podignite ga.



- 5** Otpustite vijke kojima je lampa pričvršćena za projektor. Vijci ne izlaze potpuno van.

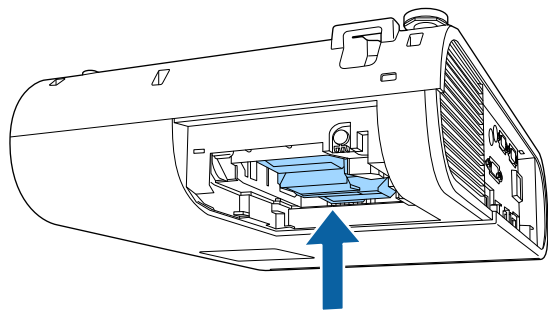


- 6** Uхватite podignuti dio lampe i izvadite ju.



- Ako primijetite da je lampa napukla prilikom uklanjanja, obratite se u Epson radi pomoći.
- Lampa u ovom proizvodu sadrži živu (Hg). Proučite lokalne zakone i propise u vezi zbrinjavanja i recikliranja. Ne bacajte u smeće.

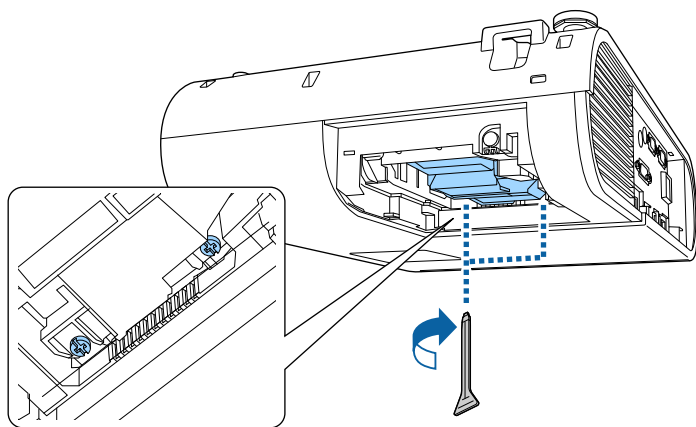
- 7** Pažljivo stavite novu lampu u projektor. Ako ne sjeda lagano, provjerite je li okrenuta u pravom smjeru.



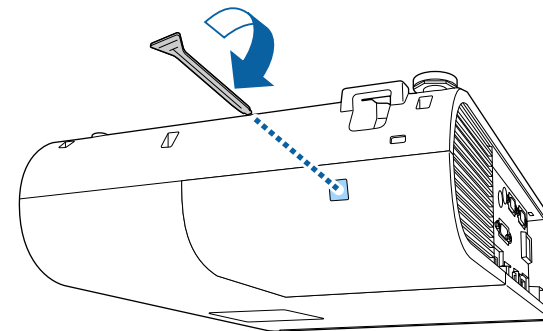
## Pozor

Ne dodirujte staklene površine na sklopu lampe kako biste izbjegli preuranjeni kvar lampe.

- 8** Čvrstu gurnite lampu i stegnite vijke za njezino učvršćenje.



- 9** Vratite poklopac lampe i stegnite vijke za njegovo učvršćenje.



- Pazite da poklopac lampe bude učvršćen, inače se lampa neće uključiti.
- Pri vraćanju poklopca lampe nemojte koristiti prejaku silu i pazite da ga ne izobličite.

Poništite brojač radnih sati lampe na nulu kako biste mogli pratiti korištenje nove lampe.

## » Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.185](#)

## Poništavanje brojača radnih sati lampe

Morate poništiti brojač radnih sati lampe nakon njene zamjene kako bi se obrisale poruke o zamjeni lampe i kako biste mogli na ispravan način pratiti njezino korištenje.



Nemojte poništiti brojač radnih sati lampe ako je niste zamijenili, a kako biste izbjegli netočne podatke o korištenju lampe.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], odaberite izbornik **Poništi** i pritisnite [Enter].



- 3 Odaberite **Poništi vrijeme lampe** pa pritisnite [Enter].  
Prikazat će se upit želite li poništiti sate korištenja lampe.
- 4 Odaberite **Da** pa pritisnite [Enter].
- 5 Pritisnite [Menu] ili [Esc] za izlaz iz izbornika.

# Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.167](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.168](#)
- "Korištenje zaslona za pomoć u vezi projektora" [str.171](#)
- "Rješavanje problema sa slikom i zvukom" [str.172](#)
- "Rješavanje problema u radu projektora ili daljinskog upravljača" [str.178](#)
- "Rješavanje problema s mrežom" [str.180](#)
- "Rješenje problema u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.182](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

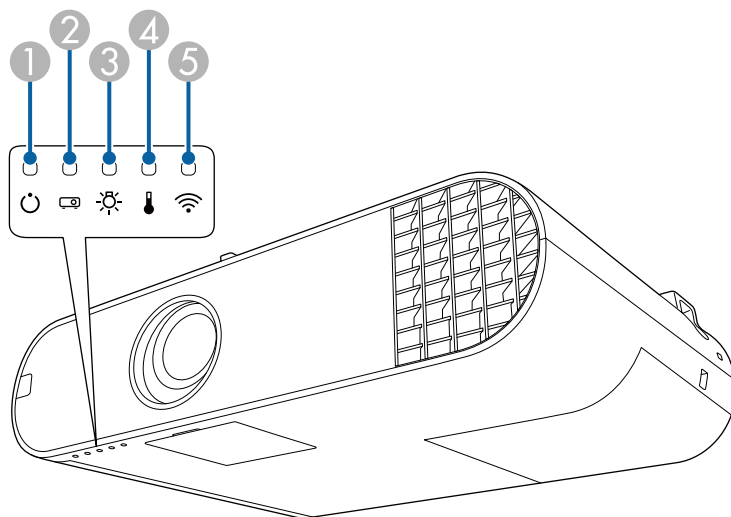
- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Sustav projektora za pomoć može prikazivati informacije o uobičajenim problemima.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



- Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.





- Pokazivač napajanja
- Pokazivač statusa
- Pokazivač lampe
- Pokazivač Temp (temperatura)
- Indikator bežičnog LAN-a (EB-U50)

## Status projektora

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: svijetli plavo Stanje: svijetli plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Normalan rad.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Zagrijavanje ili isključivanje. Kod zagrijavanja pričekajte otprilike 30 sekundi da se prikaže slika. Za vrijeme zagrijavanja i isključivanja onemogućeni su svi gumbi.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Način na čekanju, način mirovanja ili nadzor. Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.
Napajanje: trepće plavo Stanje: isključeno Lampa: isključeno Temp: isključeno	Pripremanje za praćenje i sve funkcije su isključene.
Napajanje: svijetli plavo Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: isključeno	Hlađenje u tijeku; svi gumbi su onemogućeni.
Napajanje: stanje pokazivača se mijenja Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Način osvježavanja je u tijeku. <b>Poništi &gt; Način osvježavanja</b>



Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: stanje pokazivača se mijenja Temp: trepće narančasto	Projektor je prevruć. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> </ul>
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: svijetli narančasto	Projektor se pregrijava i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima.</li> <li>Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka.</li> <li>Očistite ili zamijenite filter zraka.</li> <li>Ako projektor koristite na visokoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku projektor.</li> <li> <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul>
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: isključeno	Postoji problem s lampom. <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite je li lampa pregorjela, razbijena ili nepravilno ugrađena. Prema potrebi ponovno namjestite ili zamijenite lampu.</li> <li>Očistite zračni filter.</li> <li>Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku <b>Način velike visine</b> na <b>Uključeno</b> u izborniku projektor.</li> <li> <b>Prošireno &gt; Radnja &gt; Način velike visine</b></li> <li>Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.</li> </ul> <p>Postoji problem s poklopcem lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite jesu li lampa i njen poklopac ispravno instalirani. Ukoliko lampa i njen poklopac nisu ispravno instalirani, lampa se neće moći upaliti.</li> </ul>

Pokazivač i stanje	Problem i rješenja
Napajanje: trepće plavo Stanje: stanje pokazivača se mijenja Lampa: trepće narančasto Temp: stanje pokazivača se mijenja	Zamijenite lampu čim prije da izbjegnute oštećenje. Nemojte nastaviti s korištenjem projektor.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: isključeno Temp: trepće narančasto	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: isključeno	Unutarnja greška projektor. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: trepće narančasto Temp: trepće narančasto	Greška funkcije Auto Iris. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
Napajanje: isključeno Stanje: trepće plavo Lampa: svijetli narančasto Temp: svijetli narančasto	Greška u napajanju (Ballast). Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

## Status za bežični LAN

Status indikatora bežičnog LAN-a	Problem i rješenja
Svijetli plavo	Bežični LAN je dostupan.
Trepće plavo (brzo)	Povezivanje s uređajem.
Trepće plavo (sporo)	Došlo je do pogreške. Isključite pisac i ponovno ga pokrenite.

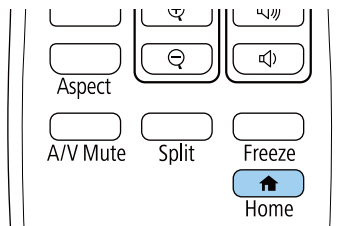
Status indikatora bežičnog LAN-a	Problem i rješenja
Isključeno	Bežični LAN nije dostupan. Provjerite jesu li postavke za bežični LAN ispravne.

### » Srodne poveznice

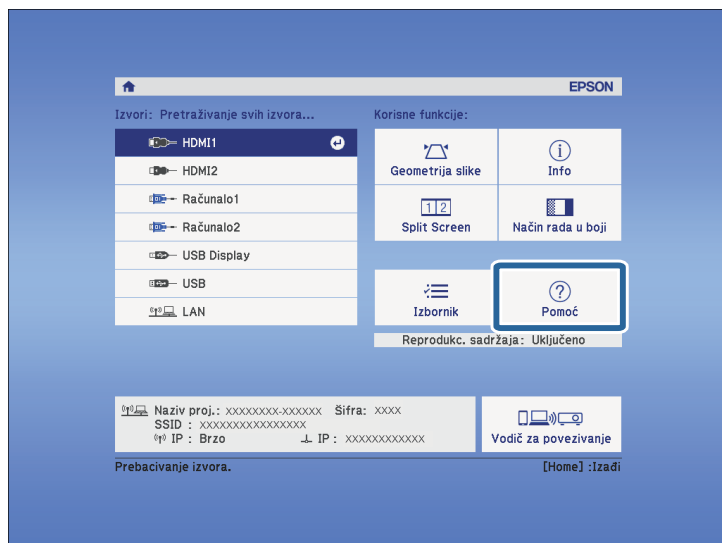
- "Čišćenje zračnog filtra i otvora" [str.158](#)
- "Zamjena zračnog filtra" [str.160](#)
- "Zamjena lampe" [str.162](#)

Koristeći sustav za pomoć, možete pregledavati informacije za pomoć u rješavanju čestih problema.

- 1 Uključite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Home] na daljinskom upravljaču.

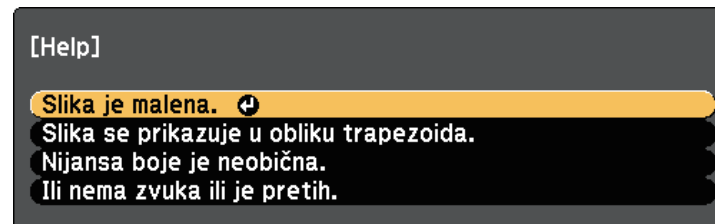


- 3 Odaberite **Pomoć** na Početni zaslon.



Prikazuje se zaslon Pomoć.

- 4 Koristeći gumb sa strelicama gore i dolje, označite problem koji želite riješiti.



- 5 Pritisnite [Enter] za pregled rješenja.
- 6 Nakon završetka, izvedite jednu od sljedećih radnji.
  - Ako želite odabrati sljedeći problem koji želite riješiti, pritisnite [Esc].
  - Za izlaz iz sustava pomoći pritisnite [Menu].

Ako imate problema s projiciranom slikom ili zvukom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja kada nema slike" [str.172](#)
- "Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display" [str.172](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"" [str.173](#)
- "Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"" [str.173](#)
- "Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike" [str.174](#)
- "Rješenja za sliku koja nije pravokutna" [str.174](#)
- "Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom" [str.174](#)
- "Rješenja za neizostrenu ili zamagljenu sliku" [str.175](#)
- "Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje" [str.175](#)
- "Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika" [str.176](#)
- "Rješenja za probleme sa zvukom" [str.176](#)
- "Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free" [str.177](#)

## Rješenja kada nema slike

Ako nema prikazane slike, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da vidite je li slika privremeno isključena.
- Pobrinite se da svi potrebni kabeli budu priključeni na siguran način te da je uključeno napajanje za projektor i priključene video izvore.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektoru kako biste ga probudili iz načina na čekanju ili načina mirovanja. Također, provjerite je li priključeno računalo u načinu mirovanja i je li prikazan prazan čuvar zaslona.
- Podesite postavku **Svjetlina** u izborniku **Slika** projektoru.
- Postavite **Normalno** kao postavku za **Potrošnja energije**.  
☛ **ECO > Potrošnja energije**
- Provjerite postavku **Zaslon** u izborniku projektoru **Prošireno** kako biste se uvjerali da je opcija **Poruke** postavljena u **Uključeno**.

- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.
- Projektor možda neće moći projicirati video zapise zaštićene autorskim pravima koje reproducirate na računalo. Dodatne pojedinosti potražite u priručniku isporučenom uz računalo.

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.146](#)
- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.135](#)

## Rješenja za nepravilnu sliku projiciranu pomoću funkcije USB Display

Ako uz pomoć funkcije USB Display nema prikazane slike ili je slika prikazana nepravilno, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskom upravljaču.
- Uvjerite se da je na ispravan način instaliran softver Epson USB Display. Softver se možda neće automatski instalirati, što ovisi vašem OS-u i postavkama računala. Preuzmite najnoviji softver sa sljedeće internetske stranice i instalirajte ga.  
<http://www.epson.com/>
- Za Mac odaberite ikonu **USB Display** u mapi **Dock**. Ako se ikona ne prikazuje u **Dock**, dvaput kliknite **USB Display** u mapi **Applications**. Ako odaberete **Izlaz** iz izbornika ikona **USB Display** u okviru značajke **Dock**, USB Display se ne pokreće automatski kada priključite USB kabel.
- Za slike projicirane pomoću programa Windows Media Center, smanjite veličinu zaslona iz načina cijelog zaslona.
- Za slike projicirane iz aplikacija uz pomoć funkcije Windows DirectX, isključite funkcije DirectX.

- Ako pokazivač miša treperi, odaberite **Učinite pokrete pokazivača miša gladiim.** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Isključite postavku **Premjesti slojeviti prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Za projektore s razlučivošću WUXGA (1920 × 1200), ako promijenite razlučivost računala tijekom projekcije moguće je smanjenje radnih svojstava i kvalitete video zapisa.

#### » Srodne poveznice

- "Priključivanje na računalo za USB video i zvuk" [str.22](#)

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nema signala"

Ako se prikaže poruka "Nema signala", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pritisnite gumb [Source Search] i pričekajte nekoliko sekundi da se prikaže slika.
- Uključite priključeno računalo ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju za početak prezentacije, ako je to potrebno.
- Provjerite jeste li čvrsto priključili sve kabele potrebne za projekciju.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.
- Ako je potrebno, isključite projektor i priključeno računalo ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ako projicirate s HDMI izvora, zamijenite HDMI kabel kraćim.

#### » Srodne poveznice

- "Prikazivanje s prijenosnog računala" [str.173](#)
- "Prikazivanje s Mac prijenosnog računala" [str.173](#)

### Prikazivanje s prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete prijenosno računalo postaviti za prikaz na vanjskom monitoru.

- 1** Držite pritisnutom tipku **Fn** na prijenosnom računalu i pritisnite tipku s naljepnicom ikone monitora ili **CRT/LCD**. (Pojednostaki ćete pronaći u priručniku prijenosnog računala.) Pričekajte nekoliko sekundi da se pojavi slika.
- 2** Za prikaz na monitoru prijenosnog računala i projektoru ponovno pritisnite iste tipke.
- 3** Ako prijenosno računalo i projektor ne prikazuju istu sliku, pregledajte uslužni program sustava Windows **Zaslon** kako biste se uvjerali da je omogućen priključak vanjskog monitora te da je onemogućen prošireni način stolnog računala. (Upute potražite u računalu ili priručniku za Windows.)
- 4** Ako je potrebno, pregledajte postavke video kartice i postavite opciju za višestruki prikaz u **Kloniraj** ili **Zrcalo**.

### Prikazivanje s Mac prijenosnog računala

Ako se prilikom projiciranja s Mac prijenosnog računala prikaže poruka "Nema signala", morat ćete postaviti prijenosno računalo za zrcaljeni prikaz. (Pojednostaki potražite u priručniku prijenosnog računala.)

- 1** Otvorite uslužni program **System Preferences** i odaberite **Displays**.
- 2** Ako je potrebno, odaberite opciju **Display** ili **Color LCD**.
- 3** Kliknite karticu **Arrange** ili **Arrangement**.
- 4** Odaberite **Mirror Displays**.

## Rješenja za slučaj pojavljivanja poruke "Nije podržano"

Ako se prikaže poruka "Nije podržano.", probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li u izborniku projektor **Signal** odabran ispravan ulazni signal.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektor. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.189](#)

## Rješenja u slučaju samo djelomičnog prikaza slike

Ako je slika prikazana samo djelomično, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču radi optimiziranja signala slike.
- Provjerite je li postavka **Skala** u izborniku **Signal** isključena.
- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Položaj** u izborniku projektor **Signal**.
- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskom upravljaču kako biste odabrali drugi format slike.
- Promijenite postavku **Razlučivost** u izborniku projektor **Signal** tako da odgovara signalu priključene opreme.
- Pokušajte podesiti položaj slike pomoću postavke **Pomak slike** u izborniku projektor **Postavke**.
- Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektor. (Pojediniosti potražite u priručniku računala.)
- Pregledajte razlučivost dodijeljenu prezentacijskim datotekama i provjerite jesu li one prilagođene za neku drugu razlučivost. (Pojediniosti potražite u pomoći za softver.)
- Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Prošireno** projektor.

- Prilikom projiciranja u načinu Reproduk. sadržaja provjerite koristite li odgovarajuće postavke **Efekt preklapanja**.

☛ **Postavke > Reproduk. sadržaja > Efekt preklapanja**

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.189](#)
- "Dodavanje efekata na projiciranu sliku" [str.67](#)

## Rješenja za sliku koja nije pravokutna

Ako projicirana slika nije ravnomjerno pravokutna, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.
- Postavite **Auto V-geometrija** na **Uključeno** u sklopu izbornika projektor **Postavke**. Projektor automatski ispravlja sliku svaki put kada ga pomaknete.  
☛ **Postavke > Geometrija slike > H/V-geometrija > Auto V-geometrija**
- Pritisnite gumbe za [Keystone] na daljinskom upravljaču kako biste podesili oblik slike.
- Prilagodite postavku Quick Corner za ispravljanje oblika slike.  
☛ **Postavke > Geometrija slike > Quick Corner**

## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.43](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću gumba za geometriju slike" [str.43](#)
- "Ispravljanje oblika slike pomoću funkcije Quick Corner" [str.44](#)

## Rješenja za sliku sa smetnjama ili bijelim šumom

Ako projicirana slika sadrži elektroničke smetnje (šum) ili bijeli šum, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite kabele koji povezuju računalo ili video izvor s projektorom. Oni:

- Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
- Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
- Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- Provjerite postavke u izborniku projektora **Signal** kako biste se uvjerali da su one prilagođene video izvoru.
- Ako su dostupne za vaš video izvor, prilagodite postavke **Uklanj. isprepl. i Smanjenje buke** na izborniku projektora **Slika**.
  - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Smanjenje buke**
  - ☛ **Slika > Poboljšanje slike > Uklanj. isprepl.**
- Odaberite razlučivost video slike na računalo i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.
- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili postavke za **Praćenje i Sinkronizacija**. Ako se slike ne prilagode na odgovarajući način, ručno namjestite postavke **Praćenje i Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Namjestite **Auto** za postavku **Razlučivost** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako se oblik slike prilagodili koristeći naredbe projektora, smanjite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** kako biste poboljšali kvalitetu slike.
- Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- Ako koristite funkciju USB Display, isključite postavku **Premjesti slojevit prozor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalo.

## » Srodne poveznice

- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.189](#)

## Rješenja za neizoštrenu ili zamagljenu sliku

Ako je projicirana slika neizoštrena ili zamagljena, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite fokus slike.
- Očistite objektiv projektora.



Pričajte da se projektor zagrije ne temperaturu prostorije prije početka korištenja kako biste izbjegli kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslona.
- Postavite projektor tako da kut podešavanja geometrije slike nije toliko širok da izobličuje sliku.
- Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku projektora **Slika** da poboljšate kvalitetu slike.
- Ako projicirate s računala s pomoću VGA kabela za računalo, pritisnite gumb [Auto] na daljinskom upravljaču da biste automatski prilagodili praćenje i sinkronizaciju. Ako ne nestanu trake ili ukupna zamagljenost, na zaslonu prikazite sliku s jednolikim uzorkom i ručno namjestite postavke **Praćenje i Sinkronizacija** u izborniku projektora **Signal**.
- Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektora.

## » Srodne poveznice

- "Auto V-geometrija" [str.43](#)
- "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.189](#)
- "Izoštavanje slike pomoću regulatora fokusa" [str.48](#)
- "Čišćenje objektiva" [str.156](#)

## Rješenja za neodgovarajuću svjetlinu slike ili boje

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Koristeći gumb [Color Mode] na daljinskom upravljaču isprobajte različite načine rada u boji za sliku i okolinu.
- Provjerite postavke video izvora.



- Prilagodite raspoložive postavke za trenutni ulazni izvor u izborniku projektor **Slika**, kao što su **Svjetlina**, **Kontrast**, **Nijansa** i **Zasićenje boje**.
- Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **Ulazni signal** ili **Raspon videa** u izborniku projektor **Signal**, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
  - ☛ **Signal > Napredno > Ulazni signal**
  - ☛ **Signal > Napredno > Raspon videa**
- Pazite da čvrsto priključite sve kabele u projektor i video uređaj. Ako se priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.
- Ako koristite **ECO** kao **Potrošnja energije**, pokušajte odabrati **Normalno**.
  - ☛ **ECO > Potrošnja energije**



Na velikim nadmorskim visinama ili područjima s visokom temperaturom, slika može biti tamnija ili nećete moći prilagoditi postavku **Potrošnja energije**.

- Postavite projektor dovoljno blizu zaslona.
- Ako se slika progresivno potamnjuje, to znači da uskoro morate zamijeniti lampu projektor.
- » **Srodne poveznice**
  - "Podešavanje kvalitete slike (način rada u boji)" [str.52](#)
  - "Postavke ulaznog signala - izbornik Signal" [str.132](#)
  - "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.130](#)
  - "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.146](#)

## Rješenja kad na projiciranoj slici ostane naknadna slika

Ako na projiciranoj slici vidite naknadnu zaostalu sliku koristite značajku **Način osvježavanja** kako biste je očistili. Odaberite **Način osvježavanja > Pokreni** u izborniku projektor **Poništi**.

- » **Srodne poveznice**
  - "Opcije za poništavanje projektor - izbornik Poništi" [str.150](#)

## Rješenja za probleme sa zvukom

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala ili prevelika, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Prilagodite postavke za glasnoću projektor.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskom upravljaču da biste nastavili s reprodukcijom video slike i zvuka ako je privremeno bila zaustavljena.
- Provjerite je li uključen glasnoća na računalu ili videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
- Provjerite spojeve audio kabela između projektor i video izvora.
- Ako iz HDMI izvora ne izlazi zvuk, postavite priključeni uređaj u PCM izlaz.
- Provjerite imaju li svi priključeni audio kabele naljepnicu "Nema otpora".
- Ako koristite funkciju USB Display, uključite postavku **Preusmjeri zvuk iz projektor** u programu **Epson USB Display postavke** na računalu.
- Odaberite odgovarajući audio ulaz u postavci **A/V postavke** u izborniku projektor **Prošireno**.
- Kada projektor priključujete u Mac računalu pomoću HDMI kabela, provjerite podržava li Mac zvuk putem HDMI priključka. Ako ne podržava, morat ćete priključiti audio kabel.
- Ako želite koristiti priključeni audio izvor kada je projektor isključen, namjestite opciju **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** i provjerite jesu li **A/V postavke** pravilno namještene u izborniku projektor **Prošireno**.
  - ☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**
- Ako je glasnoća na računalu postavljena na najveću, a na projektoru na najmanju glasnoću, može se javiti neuravnoteženost zvuka. Pojačajte glasnoću računala i smanjite glasnoću projektor. (Kada koristite Epson iProjection (Windows/Mac) ili USB Display.)

- » **Srodne poveznice**
  - "Priključci projektor" [str.21](#)
  - "Postavke projektor - izbornik Prošireno" [str.135](#)
  - "Postavke projektor - izbornik ECO" [str.146](#)
  - "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.54](#)



---

### **Rješenja za slučaj kada nazivi slikovnih datoteka nisu pravilno prikazani u značajci PC Free**

Ako je naziv datoteke duži od područja za prikaz ili sadrži nepodržane simbole, naziv se može skratiti ili promijeniti u PC Free. Skratite ili promijenite naziv datoteke.

Ako imate problema u radu projektora ili daljinskog upravljača, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.178](#)
- "Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem" [str.178](#)
- "Rješenja za probleme sa lozinkom" [str.179](#)
- "Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"" [str.179](#)

## Rješenja za probleme s uključivanjem ili isključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključi nakon pritiska gumba za uključivanje ili se on neočekivano isključi, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, možda je nakon razdoblja neaktivnosti aktiviran način mirovanja. Izvršite bilo koju radnju da se probudi projektor. Ako želite isključiti način mirovanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Način mirovanja** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora neočekivano isključi, tajmer A/V utišavanja će biti aktiviran. Ako želite isključiti tajmer A/V utišavanja, odaberite **Isključeno** za postavku **Tajmer A/V utišav.** u izborniku projektora **ECO**.
- Ako se lampa projektora isključi, a pokazivač stanja trepće sok pokazivač temperature svijetli, projektor se pregrijao i isključio.
- Ako se pomoću gumba za uključivanje na daljinskom upravljaču projektor ne uključuje, provjerite baterije i provjerite je li dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u izborniku projektora **Postavke**.
- Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja

mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektora - izbornik ECO" [str.146](#)
- "Stanje pokazivača projektora" [str.168](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

## Rješenja za probleme s daljinskom upravljačem

Ako projektor ne reagira na naredbe daljinskog upravljača, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.
- Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.
- Uvjerite se kako se projektor ne zagrijava niti ne isključuje.
- Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način mirovanja. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.
- Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.
- Pobrinite se da je dostupan barem jedan daljinski prijemnik u postavci **Daljinski prijemnik** u sklopu izbornika **Postavke** na projektoru.
- Ako je onemogućena postavka **Daljinski prijemnik**, zadržite gumb [Menu] na daljinskom upravljaču na barem 15 sekundi kako biste poništili tu postavku u njenu zadanu vrijednosti.
- Ako ste radi upravljanja s više projektora putem daljinskog upravljača projektoru dodijelili ID broj, morat ćete provjeriti ili promijeniti ID.
- Pritisnite gumb 0 (ništica) na daljinskom upravljaču dok držite pritisnutim gumb [ID]. Ako na daljinskom upravljaču odaberete 0, moći ćete upravljati svim projektorima neovisno o postavci za ID projektora.

- Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

## » Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.30](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)
- "Odabir projektora kojime želite upravljati" [str.76](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.29](#)

---

## Rješenja za probleme sa lozinkom

Ako ne možete upisati ili zapamtiti lozinku, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Možda ste uključili zaštitu lozinkom, a da prije toga niste postavili lozinku. Pokušajte upisati **0000** pomoću daljinskog upravljača.
- Ako ste previše puta unijeli netočnu lozinku, a prikazala se poruka koja prikazuje kod zahtjeva, zapišite kod i obratite se u Epson za pomoć. Navedite kod zahtjeva i dokaz o vlasništvu i dobit ćete pomoć za otključavanje projektora.
- Ako postavite lozinku za Epson Web Control i zaboravite korisnički ID ili lozinku, pokušajte unijeti sljedeće:
  - Korisnički ID: **EPSONWEB**
  - Zadana lozinka: **admin**
- Ako postavite lozinku za Remote (u Epson Web Control) i zaboravite korisnički ID ili lozinku, pokušajte unijeti sljedeće:
  - Korisnički ID: **EPSONREMOTE**
  - Zadana lozinka: **guest**
- Ako izgubite daljinski upravljač, nećete moći upisati lozinku. Naručite novi od tvrtke Epson.

---

## Rješenje Kad se pojavi poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna"

Ako se prikaže poruka "Baterija za mjerenje točnog vremena je gotovo prazna.", kontaktirajte Epson za pomoć.

Ako imate problema pri korištenju projektoru preko mreže, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti" [str.180](#)
- "Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta" [str.180](#)
- "Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže" [str.180](#)
- "Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije" [str.181](#)

## Rješenja kad ne uspije bežična provjera autentičnosti

Ako imate problema s provjerom autentičnosti, isprobajte sljedeća rješenja:

- Ako su bežične postavke ispravne ali provjera autentičnosti ne uspijeva možda trebate ažurirati postavke za **Datum i vrijeme** na izborniku **Prošireno** projektoru.  
☛ **Prošireno > Radnja > Datum i vrijeme**
- Provjerite postavke za **Sigurnost** u izborniku **Mreža** projektoru.  
☛ **Mreža > Mrežna konfiguracija > Bežični LAN**

## » Srodne poveznice

- "Postavke projektoru - izbornik Prošireno" [str.135](#)
- "Izbornik Mreža - izbornik Bežični LAN" [str.140](#)

## Rješenja za slučaj da ne možete pristupiti projektoru putem interneta

Ako niste u mogućnosti pristupiti projektoru putem web preglednika, provjerite koristite li točan ID i lozinku.

- Kao korisnički ID unesite **EPSONWEB**. (Ne možete promijeniti korisnički ID.)
- Kao lozinku unesite lozinku zadanu u izborniku **Mreža** projektoru. Zadana lozinka je **admin**.

- Pobrinite se da imate pristup mreži s kojom je povezan projektor.
- Ako je vaš web preglednik podešen za spajanje putem proxy poslužitelja, zaslon **Epson Web Control** se ne može prikazati. Postavite postavke za povezivanje bez korištenja proxy poslužitelja.
- Ako postavite **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** u izborniku projektoru u načinu na čekanju, provjerite je li mrežni uređaj uključen. Nakon uključivanja mrežnog uređaja, uključite projektor.  
☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**



Korisnički ID i lozinka osjetljivi su na velika i mala slova.

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - Osnovni izbornik" [str.139](#)

## Rješenja u slučaju da se ne primaju poruke upozorenje e-poštom putem mreže

Ako putem mreže ne primete e-poštu s upozorenjem u vezi problema s projektorom, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Pobrinite se da je projektor uključen i pravilno povezan s mrežom. (Ako se projektor isključi zbog greške, e-pošta se neće isporučiti.)
- Namjestite postavke za upozorenja o projektoru putem e-pošte na ispravan način u izborniku projektoru **Obavijest** ili u mrežnom softveru.
- Namjestite postavku **Način na čekanju** na **Komunik. uklj.** kako bi mrežni softver mogao nadzirati projektor u načinu na čekanju.  
☛ **ECO > Način na čekanju > Način na čekanju**
- Promijenite postavke za **Priključak** u skladu s okruženjem mreže.  
☛ **ECO > Način na čekanju > Priključak**

## » Srodne poveznice

- "Izbornik Mreža - izbornik Obavijesti" [str.143](#)
- "Postavke projektoru - izbornik ECO" [str.146](#)

### Rješenja kad slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije

Ako projicirana slika sadrži smetnje tijekom mrežne projekcije, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite postoje li prepreke između pristupne točke, računala, mobilnog uređaja i projektora i promijenite njihov položaj kako biste poboljšali komunikaciju.
- Pobrinite se da pristupna točka, računalo, mobilni uređaj i projektor nisu previše udaljeni. Pomaknite ih bliže i ponovno pokušajte s povezivanjem.
- Provjerite da nema smetnji s dugih uređaja poput Bluetooth uređaja ili mikrovalne pećnice. Udaljite uređaji koji stvara smetnje ili proširite širinu pojasa bežične mreže.
- Smanjite broj povezanih uređaja ako brzina veze padne.

Ako nije moguće pravilno reproducirati popis za reprodukciju, probajte sa sljedećim rješenjima:

- Provjerite je li **Reprodukc. sadržaja** postavljeno na **Uključeno**.  
☛ **Postavke > Reproduk. sadržaja > Reproduk. sadržaja**
- Provjerite postoji li na USB izbrisivom memorijskom pogonu popis za reprodukciju. Pojednostavljeni o izradi popisa za reprodukciju ćete pronaći u *Vodič za Epson Projector Content Manager*.
- Provjerite je li USB izbrisivi memorijski pogon priključen izravno na projektor. Ne koristite čitač za više kartica ili USB konverter za proširenje USB priključka.
- Ako USB izbrisivi memorijski pogon ima particije možda neće biti moguće reproducirati popise za reprodukciju. Izbrišite sve particije prije pohrane popisa za reprodukciju na USB izbrisivi memorijski pogon.
- Ne dijelite popis za reprodukciju među projektorima različite razlučivosti. Efekti boje i oblika dodani pomoću značajke **Efekt preklapanja** možda se neće pravilno reproducirati.

☛ **Postavke > Reproduk. sadržaja > Efekt preklapanja**

## » Srodne poveznice

- "Projiciranje u načinu Reprodukcijski sadržaj" [str.64](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.133](#)

# Dodaci

Tehničke podatke i važne napomene o projektoru ćete pronaći u sljedećim odjeljcima.

## » Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.184](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.186](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.189](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.191](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.193](#)
- "Zahtjevi sustava za USB Display" [str.194](#)
- "Popis simbola o sigurnosti i upute" [str.195](#)
- "Rječnik" [str.197](#)
- "Obavijesti" [str.199](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Sljedeći popis dodatne opreme i potrošnog pribora važeći je od travnja 2019.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

## » Srodne poveznice

- "Zaslone" [str.184](#)
- "Kabele" [str.184](#)
- "Nosaci" [str.184](#)
- "Za bežičnu vezu" [str.184](#)
- "Vanjski uređaji" [str.184](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.185](#)

## Zaslone

### Prijenosni zaslon od 80 inča ELPSC24

Prijenosni zaslon za namotavanje. (Format zaslona 16:10)

### Prijenosni zaslon od 50 inča ELPSC32

Kompaktan zaslon jednostavan je za nošenje. (Format zaslona 4:3)

### 80-inčni mobilni zaslon X-Type ELPSC21

Prijenosni zaslon vrste X (format zaslona 16:9)

### Višestruki zaslon ELPSC26

Prijenosni višestruki zaslon.

## Kabele

Računalni kabel ELPKC02 (1,8 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC09 (3 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Računalni kabel ELPKC10 (20 m - za mini D-sub 15-polni/mini D-Sub 15-polni)

Koristite pri spajanju na priključak Computer.

## Nosaci

### Stropni nosač ELPMB23

Služi za montažu projektora na strop.

### Stropni nosač / podni stalak ELPMB60

Koristite prilikom montaže projektora na strop, zid ili na pod.

### Nosač za rasvjetu ELPMB61

Koristite prilikom montaže projektora na nosač za rasvjetu.

### Komplet sigurnosnih kabela ELPWR01

Koristite prilikom priključivanja projektora na nosač za ugradnju radi sprječavanja pada projektora.

### Stropna cijev (450 mm) ELPFP13

### Stropna cijev (700 mm) ELPFP14

Služi za montažu projektora na visoki strop.



Potrebna je posebna stručnost za ovješnje projektora sa stropa. Obratite se u Epson za pomoć.

## Za bežičnu vezu

### Modul za bežični LAN ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Ovime možete projicirati prikaze s računala putem bežične veze. (Frekvencijski opseg: 2,4 GHz)

## Vanjski uređaji

### Kamera za dokumente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Koristi se za projiciranje slika kao što su knjige, OHP dokumenti ili slajdovi.

### Vanjski zvučnik ELPSP02

Vanjski zvučnik s vlastitim napajanjem.



---

### Zamjenski dijelovi

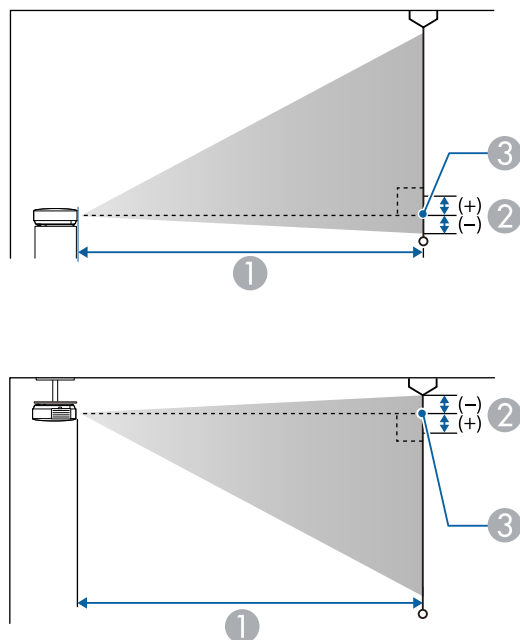
#### Jedinica lampe ELPLP97

Služi kao zamjena za rabljene lampe.

#### Zračni filter ELPAF59

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od sredine objektiva do osnovice zaslona (ili vrha zaslona, ako je učvršćen za strop) (cm)
- ③ Sredina objektiva

## WUXGA (EB-U50)

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

## WXGA (EB-W50)

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do maksimalna (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## XGA (EB-X50)

Veličina zaslona 4:3		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Veličina zaslona 16:9		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Veličina zaslona 16:10		①	②
		Minimalna (Široki) do Maksimalna (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

Sljedeća tablica sadrži kompatibilne brzine osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni format prikaza video slike.

## Računalni signali (analogni RGB)

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

\* Dostupno samo za EB-U50/EB-W50 i kompatibilno jedino ako je odabrano **Široko** kao vrijednost postavke **Razlučivost** u izborniku projektor **Signal**.

\*\* Dostupno samo za EB-U50.

Čak i ako se primaju neki drugi signali osim gore navedenih, slika će se vjerojatno reproducirati. Međutim, možda neće biti podržane sve funkcije.

## Komponentni video

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

## Ulazni signali HDMI priključka

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Signal	Učestalost osvježavanja (Hz)	Razlučivost (točke)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* Dostupno samo za EB-U50/EB-W50.

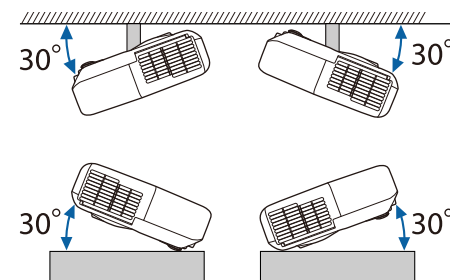
\*\* Dostupno samo za EB-U50.

Naziv proizvoda	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimenzije	364 (Š) × 87 (V) × 248 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	<b>EB-U50:</b> 0,67" <b>EB-W50:</b> 0,59" <b>EB-X50:</b> 0,55"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matrični prikaz
Razlučivost	<b>EB-U50:</b> 2.304.000 piksela WUXGA (1.920 (Š) × 1.200 (V) točaka) × 3 <b>EB-W50:</b> 1.024.000 piksela WXGA (1.280 (Š) × 800 (V) točaka) × 3 <b>EB-X50:</b> 786.432 piksela XGA (1.024 (Š) × 768 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Namještanje zumiranja	1 do 1,2 (Optički zum)
Lampa	UHE lampa, 200 W, br. modela: ELPLP97
Radni vijek lampe	Način rada s normalnom potrošnjom snage: do 10.000 sati Način rada s ECO potrošnjom snage: do 17.000 sati
Maks. snaga zvuka	5 W
Zvučnik	1
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 2,9 - 1,3 A
Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	Rad: 298 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	Rad: 285 W

Potrošnja u mirovanju	Komunikacija uključena: 2,0 W Komunikacija isključena: 0,3 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.048 m
Radna temperatura *	Visina od 0 do 2.286 m: +5 do +40°C (bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: +5 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60 °C (vlažnost od 10 do 90%, bez kondenzacije)
Masa	<b>EB-U50:</b> Oko 3,1 kg <b>EB-W50/EB-X50:</b> Oko 3,0 kg

\* Svjetlina lampe automatski se prigušuje ako temperatura okolina postane previsoka. (Približno 35°C na visinama od 0 do 2.286 m i približno 30°C na visinama od 2.287 do 3.048 m; to se može razlikovati ovisno o okolini.)

## Kut nagiba



Koristite li projektor pod kutom nagiba većim od 30°, mogao bi se oštetiti i prouzročiti nezgodu.

## » Srodne poveznice

- "Tehnički podaci priključaka" [str.192](#)

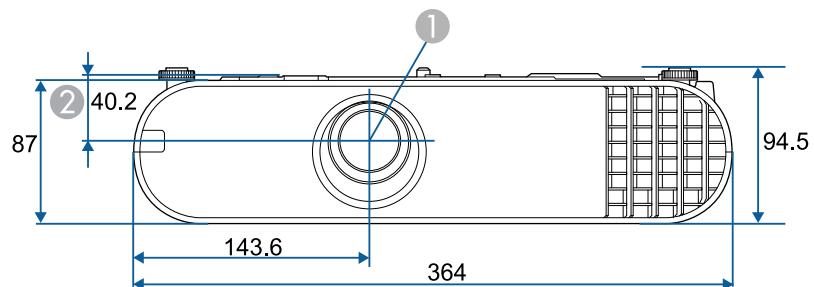
## Tehnički podaci priključaka

Computer1 priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Computer2 priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Monitor Out priključak	1	Mini D-Sub15-polni (ženski)
Audio 1 priključak	1	Stereo mini konektor
Audio 2 priključak	1	Stereo mini konektor
Audio Out priključak	1	Stereo mini konektor
HDMI1, HDMI2 priključci	2	HDMI (zvuk podržava samo PCM)
Priključak USB-A	1	USB priključak (Type A)
USB-B priključak	1	USB priključak (vrsta B)
LAN priključak	1	RJ-45
RS-232C priključak	1	Mini D-Sub 9-pin (muški)

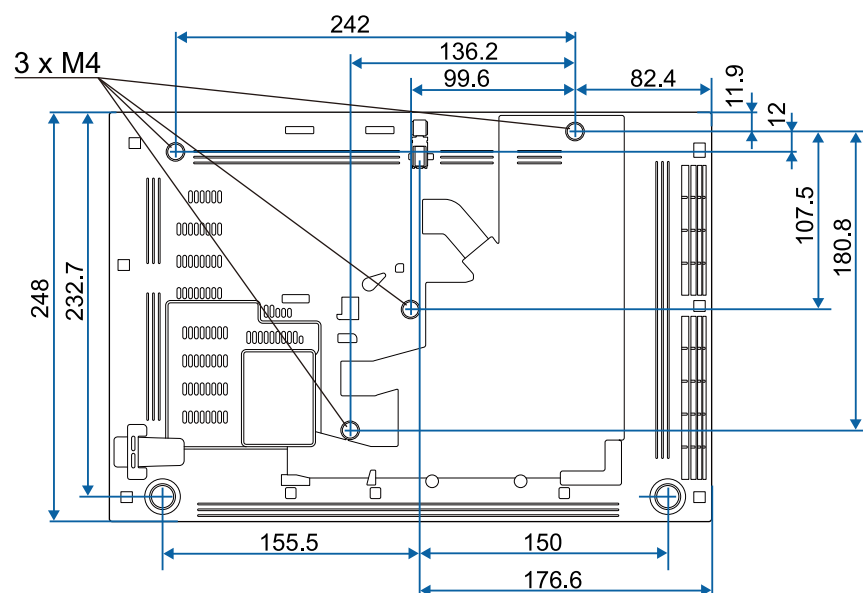


- Priključci USB-A i USB-B podržavaju USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- USB-B priključak ne podržava USB 1.1.





- ① Sredina objektiva
- ② Udaljenost od sredine objektiva do mjesta ugradnje visećeg nosača










Jedinice na ovim ilustracijama su mm.









Ako želite koristiti softver projektora Epson USB Display, računalo mora zadovoljavati sljedeće zahtjeve sustava.

Zahtjev	Windows	Mac
Operativni sustav	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Professional (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Premium (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Home Basic (32-bitni)</li> <li>• Program za pokretanje (32-bitni)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.8.x (64-bitni)</li> <li>• 10.9.x (64-bitni)</li> <li>• 10.10.x (64-bitni)</li> <li>• 10.11.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64-bitni)</li> <li>• 10.13.x (64-bitni)</li> <li>• 10.14.x (64-bitni)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Pro (32-bitni i 64-bitni)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32-bitni i 64-bitni)</li> </ul>	
Procesor	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i3 ili brži)	Intel Core2Duo ili brži (Preporuča se Intel Core i5 ili brži)
Memorija	2GB ili više (preporučuje se 4GB ili više)	
Prostor na tvrdom disku	20 MB ili više	

Zahtjev	Windows	Mac
Zaslon	Razlučivost između 640 × 480 i 1920 × 1200 16-bitna boja ili bolja	

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No. 5008	"ISKLUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No. 5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 Br. 0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No. 5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No. 5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 Br. 5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektor.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.
26		IEC60417 No. 6056	Pažnja (Pokretne lopatice ventilatora) Za svaki slučaj stojite dalje od pokretnih lopatica ventilatora.
27		IEC60417 No. 6043	Oprez (Oštri kutovi) Označava oštre kutove koje ne biste smjeli dirati.
28		—	Označava zabranu gledanja leća objektiva tijekom projiciranja.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija koju je razvila tvrtka AMX radi korištenja upravljačkih sustava tvrtke AMX u svrhu jednostavnog korištenja pripadajućih uređaja. Epson je implementirao ovaj protokol i na raspolaganje stavio postavke za omogućavanje ovog protokola (ON). Pojedinosti pogledajte na web stranici tvrtke AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Komponentni video	Način kojim se razdvaja video signal u komponentu svjetline (Y) i plavu minus svjetlinu (Cb ili Pb) i crvenu minus svjetlinu (Cr ili Pr).
Kompozitni video	Način kojim se kombinira video signal u komponentu svjetline i komponentu boje za prijenos putem jednog kabela.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
DHCP	Skraćeno od Dynamic Host Configuration Protocol, ovaj protokol automatski dodjeljuje IP adresu uređaju povezanom na mrežu.
Adresa pristupnika	Poslužitelj (usmjerivač) za komuniciranje na mreži (podmreži) podijeljenoj prema maski podmreže.

HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertikalna razlučivost 720p ili 1080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno)</li> <li>• Format zaslona 16:9</li> </ul>
Isprepleteno	Prijenos informacija potrebnih za stvaranja jednog zaslona slanjem svakog drugog retka, počevši od vrha slike i nastavljajući prema dnu. Veća je vjerojatnost za treperenje slika jer se jedan okvir prikazuje u svakom dugom retku.
IP adresa	Broj koji identificira računalo povezano na mrežu.
Progresivno	Projicira informacije za stvaranje jednog po jednog zaslona, prikazujući sliku za jedan okvir. Iako je broj skeniranih redaka isti, količina treperenja na slikama se smanjuje jer se obim informacija udvostručio u usporedbi s isprepletenim sustavom.

Učestalost osvješt.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvijetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratice od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.
SNMP	Kratice za Simple Network Management Protocol, protokol za nadzor i upravljanje uređajima poput usmjernika i računalima povezanim na TCP/IP mrežu.
sRGB	Međunarodni standard za intervale boja koji je stvoren kako bi boje koje reproduciraju videouređaji lako mogli obraditi računalni operacijski sustavi i internet. Ako priključeni izvor ima način rada sRGB, namjestite projektor i priključeni izvor signala na sRGB.
SSID	SSID je podatak za identifikaciju za povezivanje na drugi uređaj na bežičnoj mreži. Bežična komunikacija je moguća samo sa uređajima sa istim SSID brojem.
Maska podmreže	Brojčana vrijednost koja definira broj bita korištenih za mrežnu adresu na osnovu IP adrese u podijeljenoj mreži (podmreži).
SVGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 800 (vodoravnih) x 600 (okomitih) točaka.
SXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 1.024 (okomitih) točaka.
Sinkronizacija	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja faza tih signala (relativnog položaja bregova i dolova) naziva se sinkronizacija. Ako se signali ne sinkroniziraju, nastaju treperenje, zamućenje i vodoravne smetnje.

Praćenje	Signali iz računala imaju specifičnu frekvenciju. Ako frekvencija projektora nije usklađena s tom frekvencijom, nastala slika neće biti dobre kvalitete. Postupak usklađivanja frekvencije tih signala (broja bregova) naziva se praćenje. Bez ispravnog praćenja na signalu bi se pojavile široke okomite pruge.
IP adr. pristupa	IP adresa odredišnog računala koja se koristi za obavijesti o greškama u SNMP protokolu.
VGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 640 (vodoravnih) x 480 (okomitih) točaka.
XGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.024 (vodoravnih) x 768 (okomitih) točaka.
WXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.280 (vodoravnih) x 800 (okomitih) točaka.
WUXGA	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.200 (okomitih) točaka.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

## » Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.199](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.199](#)
- "Vrste operativnih sustava" [str.199](#)
- "Trgovački znakovi" [str.200](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.200](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.200](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava

radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

## Vrste operativnih sustava

- Operacijski sustav Microsoft® Windows Vista®
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8
- Operacijski sustav Microsoft® Windows® 8.1
- Operativni sustav Microsoft® Windows® 10

U ovom priručniku operacijski sustavi navedeni gore nazivaju se "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1", i "Windows 10". Osim toga, kolektivni naziv "Windows" odnosi se na sve te sustave.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

U ovom vodiču gore navedeni operacijski sustavi nazivaju se „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“, „OS X 10.9.x“, „OS X 10.10.x“, „OS X 10.11.x“, „macOS 10.12.x“, „macOS 10.13.x“ i „macOS 10.14.x“. Osim toga, skupni naziv "Mac" koristi se za sve te sustave.

## Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION, ELPLP i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista i logotip Windows su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

WPA<sup>™</sup> i WPA2<sup>™</sup> su registrirani trgovački znakovi tvrtke Wi-Fi Alliance.

App Store je znak usluge tvrtke Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play su trgovački znakovi tvrtke Google LLC.

HDMI i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je trgovački znak čija je registracija u tijeku ili je već registriran u Japanu, Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama i regijama.

Crestron<sup>®</sup>, Crestron Connected<sup>®</sup>, Crestron Fusion<sup>®</sup>, Crestron Control<sup>®</sup> i Crestron RoomView<sup>®</sup> su registrirani zaštitni znakovi tvrtke Crestron Electronics, Inc.

Art-Net<sup>™</sup> dizajnirano i vlasništvo autorskih prava Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel<sup>®</sup> je registrirani trgovački znak tvrtke Intel Corporation u SAD-u i/ili drugim zemljama.

Miracast<sup>™</sup> je zaštitni znak tvrtke Wi-Fi Alliance.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

## Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

## Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200HR