



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

EB-U50
EB-W50
EB-X50

Simbologia Utilizada Neste Manual 7

Apresentação do projector 8

Características do projector 9

Configuração rápida e simples	9
Projectção fácil sem fios	9
Projectar para exposições	10

Componentes e funções do projector..... 11

Componentes do projector - Frente	11
Componentes do projector - Traseira	12
Componentes do projector - Base.....	13
Componentes do projector - Parte superior.....	14
Componentes do projector - Controlo remoto	15

Configurar o projector 17

Colocação do projector 18

Opções de configuração e instalação do projector	19
Precauções relativas à instalação	19
Distância de projecção.....	20

Ligações do projector 21

Ligação a um computador.....	21
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA.....	21
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB.....	22
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	23
Ligação a fontes de vídeo	23
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	24
Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA.....	24
Ligação a dispositivos USB externos.....	25
Projectção de dispositivo USB.....	25
Ligar a um dispositivo USB	26

Desligar um dispositivo USB	26
Ligação a uma câmara para documentos.....	26
Ligação a dispositivos de saída externos	26
Ligar a um monitor VGA	26
Ligar a altifalantes externos.....	27

Instalar a tampa de interface 29

Instalar pilhas no controlo remoto..... 30

Utilização do controlo remoto 31

Utilizar as funções básicas do projector 32

Ligar o projector 33

Tela Inicial.....	34
-------------------	----

Desligar o projector 36

Configurar a Data e Hora..... 37

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 39

Modos de projecção..... 40

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto.....	40
Mudar o modo de projecção utilizando os menus	40

Exibir um padrão de teste 42

Ajustar a altura da imagem..... 43

Forma da imagem 44

V-Keystone auto.....	44
Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone	44
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	45

Redimensionar a imagem com o anel de zoom 47

Ajustar a posição da imagem..... 48

Focar a imagem utilizando o anel de focagem 49

Seleccionar uma fonte de imagem 50

Relação de aspecto da imagem	51
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	51
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	51
Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto.....	52
Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....	54
Mudar o modo de cor.....	54
Modos de cor disponíveis.....	54
Configurar a Íris Automática.....	54
Controlar o volume com os botões de volume	56
Ajustar as funções do projector	57
Projectar duas imagens em simultâneo	58
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido	60
Restrições da projecção em ecrã dividido.....	60
Projectar uma apresentação PC Free	61
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free.....	61
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	61
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	62
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme.....	63
Opções de exibição da função PC Free	64
Projectar no modo de reprodução de conteúdo	66
Mudar para o modo de reprodução de conteúdo	66
Utilizar o Modo Holofote.....	67
Projectar listas de reprodução.....	68
Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada)	69
Adicionar efeitos à imagem projectada.....	70
Restrições do modo de reprodução de conteúdo.....	71
Interromper temporariamente a imagem e o som.....	72
Parar temporariamente a acção do vídeo	73
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	74

Guardar um modelo de utilizador	76
Utilizar vários projectores	77
Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores	77
Definir a ID do projector	77
Seleccionar o projector que pretende controlar	78
Ajustar a uniformidade da cor.....	79
Mesclar as margens das imagens.....	80
Dimensionar uma imagem	81
Ajustar o nível de brilho do projector	82
Equilibrar as cores da imagem	83
Funções de segurança do projector	85
Tipos de segurança por palavra-passe.....	85
Definir uma palavra-passe.....	85
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe.....	86
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector.....	87
Instalar um cabo de segurança.....	87
Utilizar o projector numa rede	89
Projecção através de rede com fios	90
Ligar a uma rede com fios	90
Seleccionar as definições de rede com fios.....	90
Projecção através de rede sem fios.....	93
Instalar o módulo de Rede sem fios.....	93
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	94
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	96
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	96
Configurar a segurança da rede sem fios	96
Certificados de Cliente e de AC suportados.....	98
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel.....	99
Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows.....	100
Secure HTTP.....	101
Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus.....	101

Certificados do Servidor Web suportados.....	102
----------------------------------------------	-----

Monitorizar e controlar o projector 103

Epson Projector Management	104
----------------------------------	-----

Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser	105
------------------------------------------------------------------	-----

Opções do Controlo Web	106
------------------------------	-----

Controlar um projector de rede no modo de reprodução de conteúdo	109
------------------------------------------------------------------------	-----

Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo	110
----------------------------------------------------------------	-----

Registar certificados digitais a partir de um Web browser	114
-----------------------------------------------------------------	-----

Configurar alertas de e-mail do projector na rede.....	115
--------------------------------------------------------	-----

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede.....	115
------------------------------------------------------------	-----

Configurar a monitorização com SNMP.....	117
------------------------------------------	-----

Utilizar comandos ESC/VP21	118
----------------------------------	-----

Lista de comandos ESC/VP21	118
----------------------------------	-----

Esquemas de cabos.....	118
------------------------	-----

Suporte PLink	120
---------------------	-----

Suporte Crestron Connected	121
----------------------------------	-----

Configurar o suporte Crestron Connected.....	121
----------------------------------------------	-----

Controlar um projector de rede com o Crestron Connected	121
---------------------------------------------------------------	-----

Janela de operação do Crestron Connected	123
------------------------------------------------	-----

Janela de ferramentas do Crestron Connected.....	124
--------------------------------------------------	-----

Definições de canais Art-Net	126
------------------------------------	-----

Configurar programas de eventos do projector.....	129
---------------------------------------------------	-----

Ajustar as definições do menu 132

Utilizar os menus do projector	133
--------------------------------------	-----

Utilizar o teclado exibido.....	134
---------------------------------	-----

Texto disponível utilizando o teclado exibido	134
-----------------------------------------------------	-----

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem.....	135
------------------------------------------------------	-----

Definições do sinal de entrada - Menu Sinal.....	137
--------------------------------------------------	-----

Definições das funções do projector - Menu Definições.....	138
------------------------------------------------------------	-----

Definições de configuração do projector - Menu Avançado	140
--------------------------------------------------------------	-----

Definições de rede do projector - Menu Rede	143
---------------------------------------------------	-----

Menu Rede - Menu Básicas	144
--------------------------------	-----

Menu Rede - Menu Rede s. fios.....	145
------------------------------------	-----

Menu Rede - Menu Rede com fios.....	148
-------------------------------------	-----

Menu Rede - Menu de Notificação.....	149
--------------------------------------	-----

Menu Rede - Menu Outros.....	150
------------------------------	-----

Menu Rede - Menu Reiniciar.....	150
---------------------------------	-----

Definições de configuração do projector - Menu ECO	152
----------------------------------------------------------	-----

Exibição de informações do projector - Menu Informação	154
--------------------------------------------------------------	-----

Menu Informação - Menu Info de projetor	154
-----------------------------------------------	-----

Lista de códigos de ID de Evento	155
----------------------------------------	-----

Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar	156
---------------------------------------------------------	-----

Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)	157
-----------------------------------------------------------------------------	-----

Transferir definições de uma unidade flash USB	157
------------------------------------------------------	-----

Transferir definições de um computador	158
----------------------------------------------	-----

Notificação de erro de configuração em lote	159
---------------------------------------------------	-----

Manutenção do projector 160

Manutenção do projector.....	161
------------------------------	-----

Limpar a Lente.....	162
---------------------	-----

Limpar a caixa do projector	163
-----------------------------------	-----

Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação	164
----------------------------------------------------------------	-----

Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação	164
Substituir o filtro do ar.....	166
Manutenção da lâmpada do projector	168
Substituir a Lâmpada.....	168
Reiniciar o temporizador da lâmpada.....	170

Resolver Problemas

Problemas de projecção	173
Estado dos indicadores do projector	174
Utilizar as informações de ajuda do projector.....	177
Resolver problemas de imagem ou som	178
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada.....	178
Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display	178
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"	179
Exibição a partir de um computador portátil.....	179
Exibição a partir de um computador portátil Mac	179
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"	180
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial	180
Soluções quando a imagem não é rectangular	180
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas	181
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida.....	181
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	182
Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada	182
Soluções para problemas de som	182
Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free.....	183
Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto.....	184
Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector.....	184
Soluções para problemas do controlo remoto	184
Soluções para problemas da palavra-passe	185

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"	185
----------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Resolver problemas de rede

Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	186
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web	186
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede	186
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projectação de rede.....	187

Soluções para problemas no modo de reprodução de conteúdo.....

Apêndice

Acessórios opcionais e peças de substituição

Ecrãs.....	190
Cabos	190
Montagens.....	190
Para ligação sem fios.....	191
Dispositivos externos	191
Peças de substituição	191

Tamanho do ecrã e distância de projecção

Resoluções de ecrã suportadas

Especificações do projetor.....

Especificações dos conectores.....	198
------------------------------------	-----

Dimensões externas.....

Requisitos do sistema para USB Display

Lista de símbolos e instruções de segurança

Glossário

Avisos



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	205
---------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----

Limitações de utilização	205
Referência a sistemas operativos.....	205
Marcas Comerciais.....	206
Aviso de direitos de autor	206
Atribuição de direitos de autor	206




Simbologia Utilizada Neste Manual

Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura. Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no projector. Exemplo: botão [Esc]
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Selecione o menu Imagem  Imagem > Avançado
»	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

» Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.9](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.11](#)

Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

» Links relacionados

- "Configuração rápida e simples" [Pág.9](#)
- "Projectção fácil sem fios" [Pág.9](#)
- "Projectar para exposições" [Pág.10](#)

Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- Função Tela Inicial para seleccionar facilmente uma fonte de entrada e funções úteis.
- A correcção automática da distorção vertical exhibe sempre um ecrã rectangular (V-Keystone auto.).

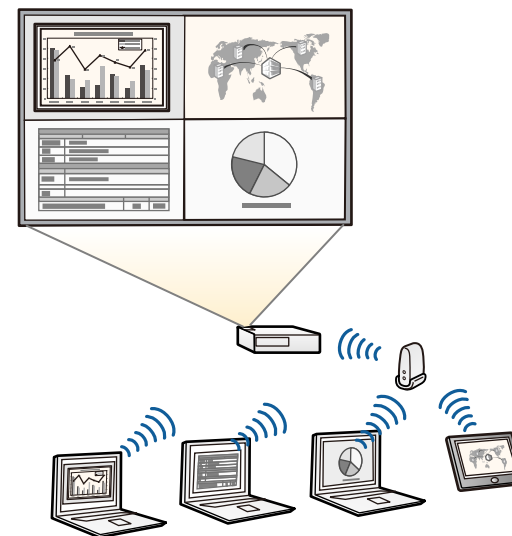
» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.44](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Ligar o projector" [Pág.33](#)

Projectção fácil sem fios

- Epson iProjection (Windows/Mac) para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projectado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets.

Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

Projectar para exposições

- Modo Reprod. de conteúdo para reproduzir as suas listas de reprodução e adicionar cor e efeitos de formas à sua imagem projectada.
- Epson Projector Content Manager para preparar as suas listas de reprodução.
Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.



Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:

<http://www.epson.com/>



» Links relacionados

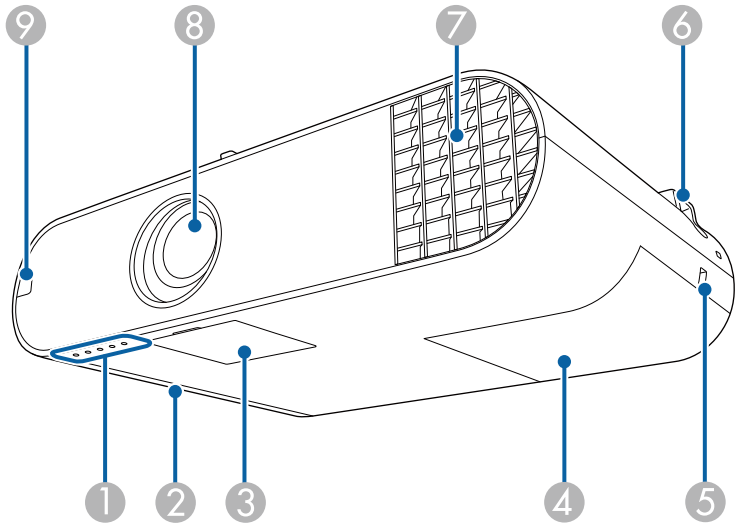
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.66](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projector - Frente" [Pág.11](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.12](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.13](#)
- "Componentes do projector - Parte superior" [Pág.14](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.15](#)

Componentes do projector - Frente



Nome	Função
1 Indicadores luminosos	Indica o estado do projector.
2 Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
3 Tampa do botão de energia	Abra para aceder ao botão de energia, ao anel de zoom e anel de focagem.

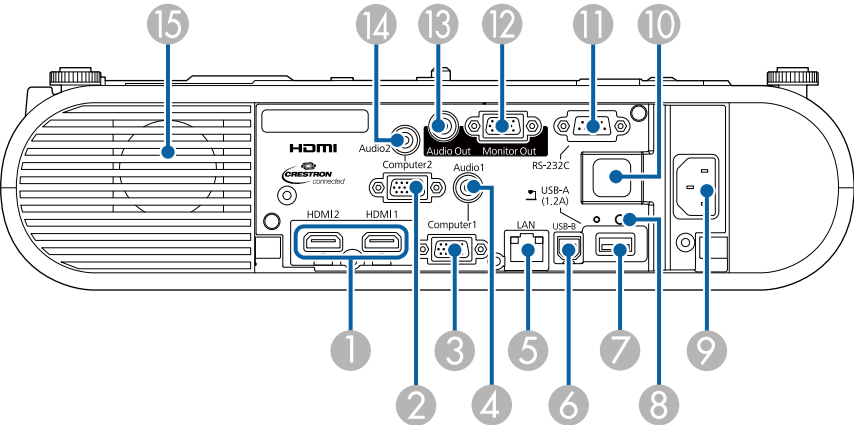
Nome	Função
4 Tampa da lâmpada	Abra para aceder à lâmpada do projector.
5 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
6 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do tecto.
7 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div><p>⚠ Aviso</p><p>Não espereite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div> <div><p>⚠ Atenção</p><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p></div>
8 Lente	As imagens são projectadas através desta lente.
9 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» **Links relacionados**

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.174](#)

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.87](#)

Componentes do projector - Traseira



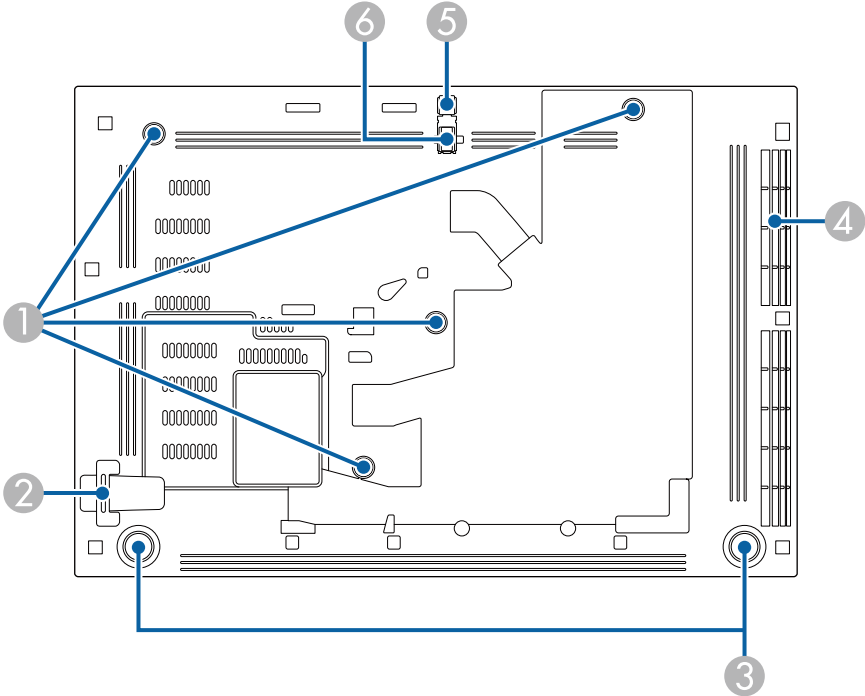
Nome	Função
1 Portas HDMI1, HDMI2	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
2 Porta Computer2	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
3 Porta Computer1	Faz a entrada dos sinais de imagem provenientes de um computador e sinais de vídeo componente provenientes de outras fontes de vídeo.
4 Porta Audio 1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
5 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
6 Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador.

Nome	Função
7 Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar o módulo de Rede sem fios (EB-W50/EB-X50).
8 Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios (EB-W50/EB-X50)	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
9 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
10 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
11 Porta RS-232C	Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
12 Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógicos da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.
13 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada actual para um altifalante externo.
14 Porta Audio 2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
15 Altifalantes externos	Transmite áudio.

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.21](#)

Componentes do projector - Base

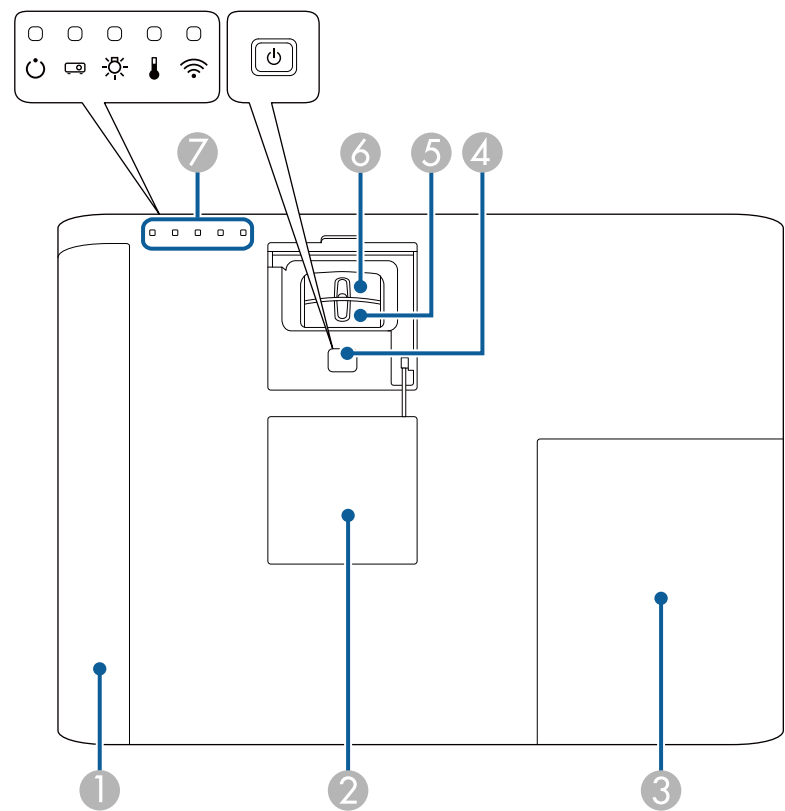



Nome	Função
1 Ponto de fixação de Suporte para montagem no tecto/Suporte para Solo ou ponto de fixação de Suporte de Calha	Instale aqui o Suporte para montagem no tecto/Suporte para Solo ou Suporte de Calha.
2 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do tecto.

Nome	Função
3 Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.
4 Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
5 Patilha de desbloqueio do pé	Carregue na patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
6 Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

- » **Links relacionados**
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.43](#)

Componentes do projector - Parte superior



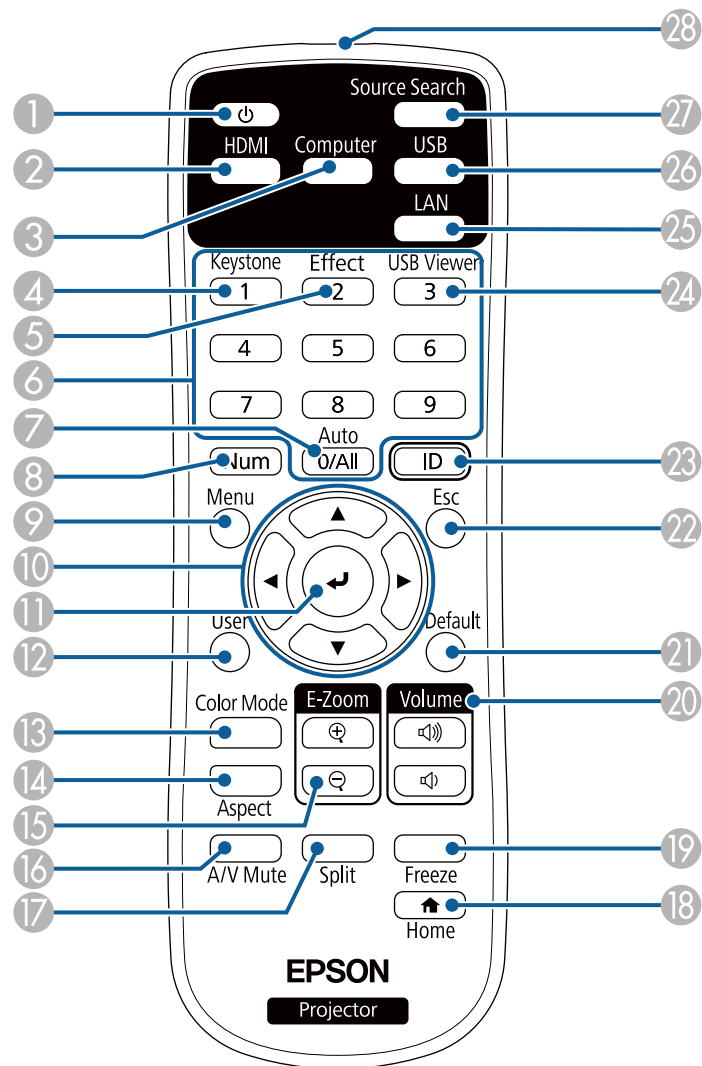
Nome		Função
1	Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
2	Tampa do botão de energia	Abra para aceder ao botão de energia, ao anel de zoom e anel de focagem.
3	Tampa da lâmpada	Abra para aceder à lâmpada do projector.
4	Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.

Nome		Função
5	Anel de zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
6	Anel de focagem	Ajusta a focagem da imagem.
7	Indicadores luminosos	Indica o estado do projector.

» Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.174](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.47](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.49](#)

Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia []	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI.
3 Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem entre as portas Computer1 e Computer2.
4 Botão [Keystone]	Apresenta o ecrã Keystone no qual é possível corrigir a distorção trapezoidal da imagem projectada.
5 Botão [Effect]	Exibe o menu Efeito de sobrepos. no modo Reprod. de conteúdo.
6 Botões numéricos	Permitem introduzir números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num]. No modo Reprod. de conteúdo, introduza números enquanto mantém premido o botão [Num] para reproduzir as suas listas de reprodução favoritas.
7 Botão [Auto]	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer.
8 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
9 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
10 Botões direccionais	Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
11 Botão [Enter] []	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector.
12 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção Botão Usuário do menu Definição do projector.
13 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
14 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
15 Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projectada.
16 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
17 Botão [Split]	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.

Nome		Função
18	Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
19	Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
20	Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
21	Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
22	Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
23	Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projector que pretende utilizar com o controlo remoto.
24	Botão [USB Viewer]	Inicia o USB Viewer no modo Reprod. de conteúdo.
25	Botão [LAN]	Alterna a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
26	Botão [USB]	Alterna a fonte de imagem entre a porta USB Display e a porta USB-A.
27	Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
28	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.51](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.54](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Tela Inicial" [Pág.34](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.58](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.61](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.18](#)
- "Ligações do projector" [Pág.21](#)
- "Instalar a tampa de interface" [Pág.29](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.30](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.31](#)

Pode instalar o projector numa parede ou colocá-lo numa mesa projectar imagens.

São necessários suportes opcionais para suspender o projector no tecto ou numa parede, assim como instalá-lo no solo.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.
- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objecto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector paralelo ao ecrã.




Se não for possível instalar o projector paralelo ao ecrã, corrija a distorção utilizando os controlos do projector.

Aviso

- Para suspender o projector a partir de uma parede ou tecto, é necessário um método especial de instalação. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação dos suportes opcionais para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá quebrar e o projector poderá cair do suporte de montagem. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector correctamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais sujeitos a níveis elevados de humidade ou pó, como por exemplo, numa cozinha ou próximo de um humidificador, nem em locais sujeitos a fumo ou vapor de óleo. Se o fizer poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico. Além disso, o óleo pode deteriorar a caixa externa do projector e causar a queda do projector do tecto onde se encontra suspenso.

Importante

- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projector para garantir que a temperatura interna do projector é correctamente regulada.
 **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

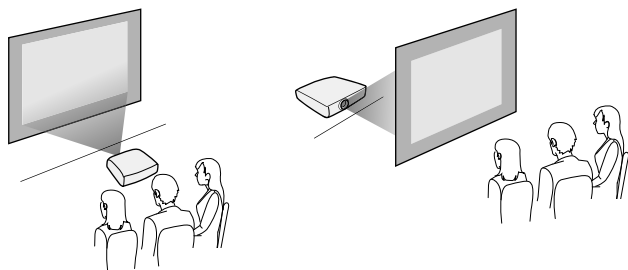
» **Links relacionados**

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)
- "Distância de projecção" [Pág.20](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

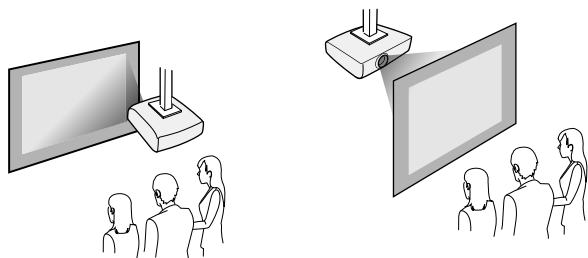
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Seleccione a opção de **Projectção** correcta no menu **Avançado** do projector, de acordo com o método de instalação utilizado.

» Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.19](#)
- "Modos de projecção" [Pág.40](#)

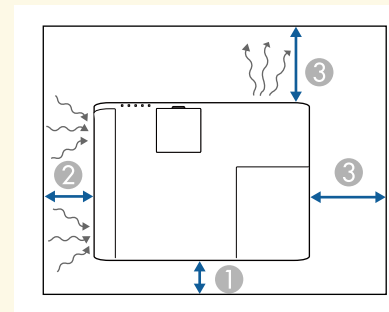
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

Espaço de instalação

Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 10 cm

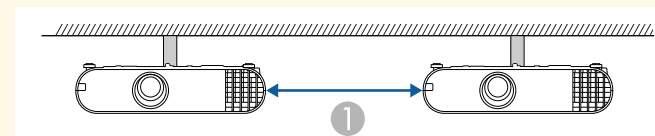
② 20 cm

③ 30 cm

Espaço de instalação (quando instalar vários projectores lado a lado)

Importante

Se instalar vários projectores lado a lado, certifique-se de que o ar quente da abertura de saída de ar de um projector não é expelido para a abertura de entrada de ar de outro projector.



① 30 cm

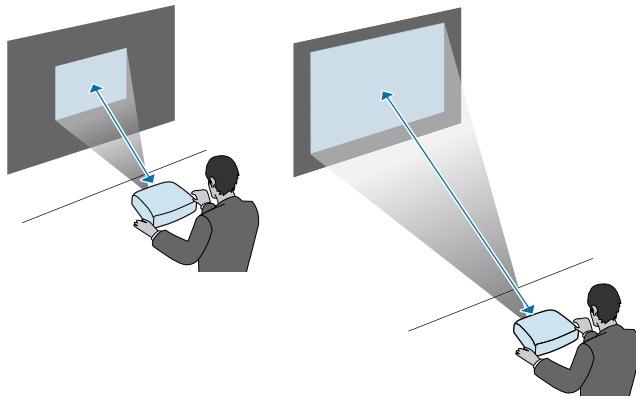
Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.192](#)

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o Guia de *Referência Rápida* para verificar a lista de cabos fornecidos com o projector. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.21](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.23](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.25](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.26](#)
- "Ligação a dispositivos de saída externos" [Pág.26](#)

Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.21](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.22](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.23](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

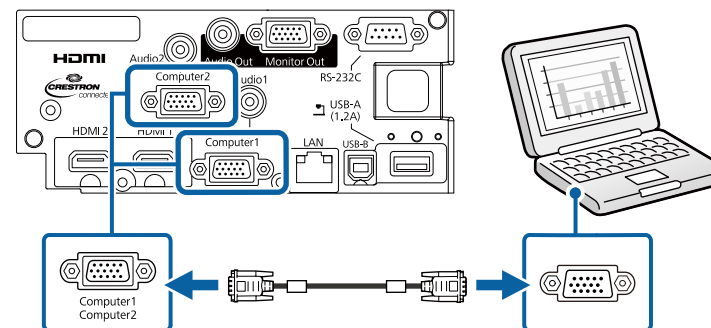
Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.



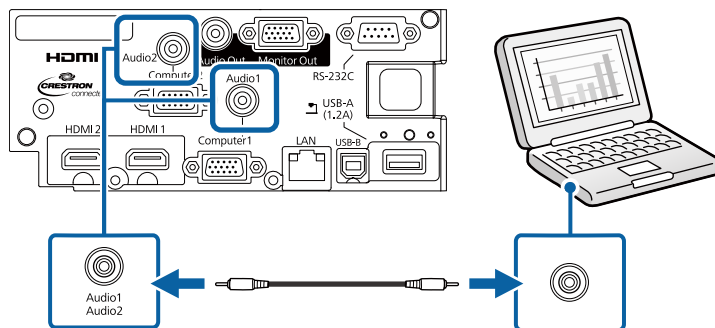
- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projector.
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio**
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1** Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projetor.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4** Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

- 5 Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" Pág.140

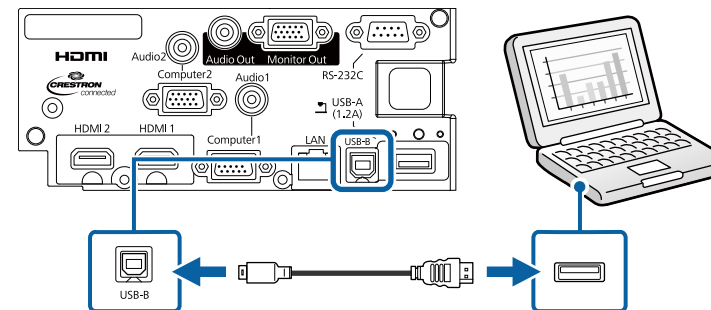
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função é denominada USB Display. Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



- Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue ao cabo USB directamente ao projector.

- 1 Ligue o cabo à porta USB-B do projector.



- 2 Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível do seu computador.

- 3 Ligue o projector e o seu computador.

- 4 Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas necessitará de instalar este software da primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows: seleccione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- Mac: a pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Seleccione **USB Display Installer** e siga as instruções no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta USB Display **Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5 Siga as instruções apresentadas no ecrã.

Não desligue o cabo USB nem desligue o projector até a imagem ser projectada.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
- Windows: clique em **Todos os programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
- Mac: faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação.**
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
- Windows: Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança.**
- Mac: seleccione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.200](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



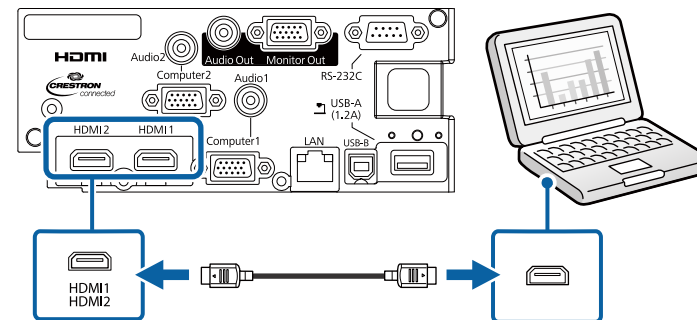
Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

1

Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

2

Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Seleccione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

🔊 **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI1**

🔊 **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI2**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.24](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA" [Pág.24](#)

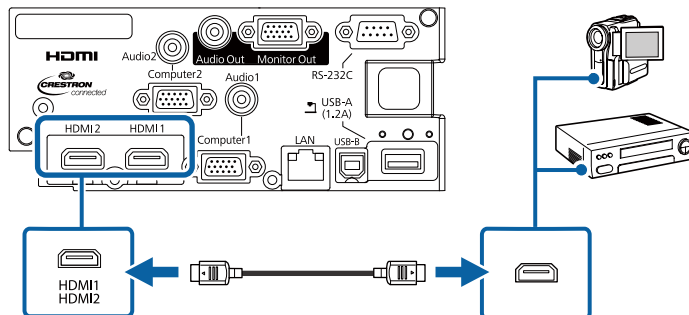
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Selecione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI1**

☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI2**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Ligação a um equipamento de vídeo Componente para VGA

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com portas de vídeo componente, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo componente para VGA. Dependendo das portas componente, poderá ser necessário utilizar um cabo adaptador em conjunto com um cabo de vídeo componente.

Pode reproduzir som através do sistema de altifalantes do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo.



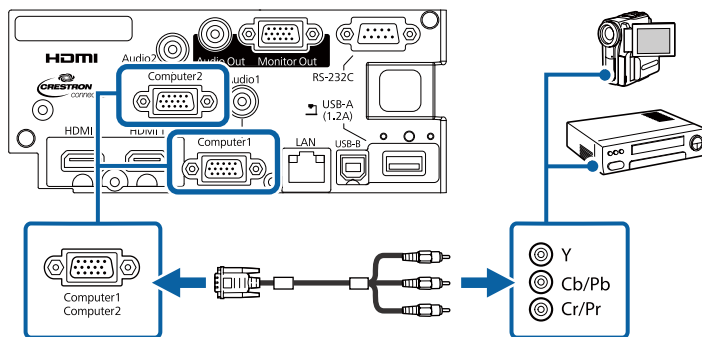
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.
- ☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio**
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1 Ligue os conectores de vídeo componente às portas de saída coloridas de vídeo componente.



As portas geralmente denominadas de Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Se estiver a utilizar um adaptador, ligue estes conectores ao cabo de vídeo componente.

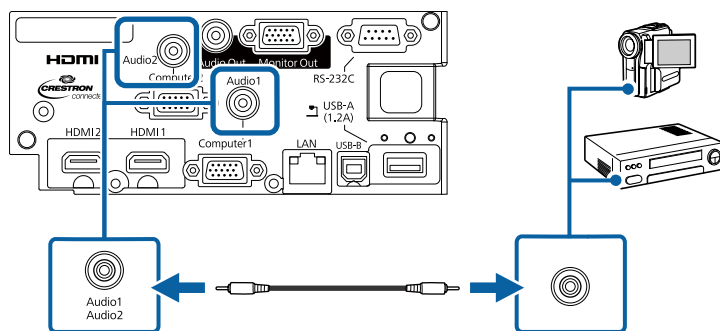
- 2** Ligue o conector VGA a uma porta Computer do projector.



- 3** Aperte os parafusos do conector VGA.

- 4** Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

- 5** Ligue a outra extremidade à porta Audio do projector.



Se a imagem apresentar cores incorrectas, poderá ser necessário alterar a definição de **Sinal entrada** no menu **Sinal** do projector.

☛ **Sinal > Avançado > Sinal entrada**

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

» Links relacionados

- "Projectão de dispositivo USB" [Pág.25](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Projectção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB
- Visualizador de armazenamento multimédia



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projector.

É possível também projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados numa unidade flash USB no modo Reprod. de conteúdo.

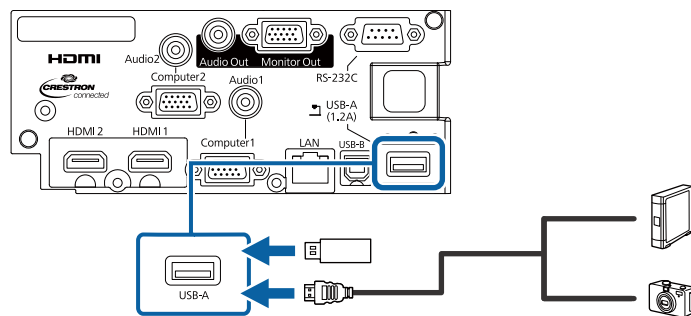
» Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.66](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.61](#)

Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.

- 1** Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projector conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um hub USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3** Ligue a outra extremidade ao seu dispositivo, se necessário.

Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projector.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projector.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

Ligação a dispositivos de saída externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

» Links relacionados

- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.26](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.27](#)

Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isso permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.



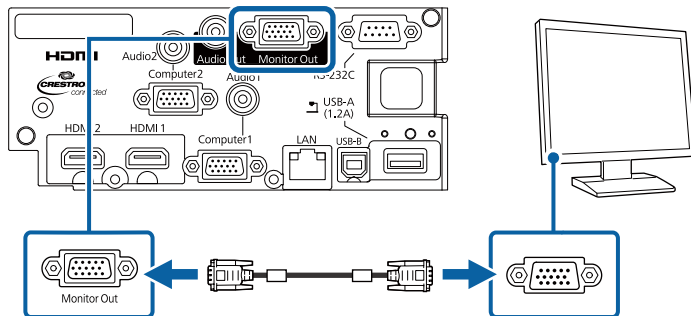
- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
 ➤ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Os monitores que utilizam uma frequência de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

1 Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projector.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas nem emitir sinais de vídeo componente.

2 Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projector.



» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Ligar a altifalantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.



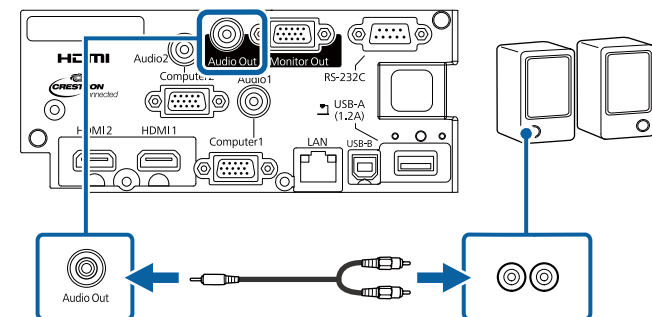
- Se pretender transmitir áudio a partir dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
 ➤ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

1 Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.

2 Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.

3 Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

4 Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.

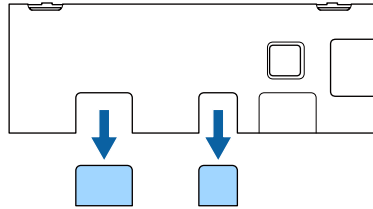


» Links relacionados

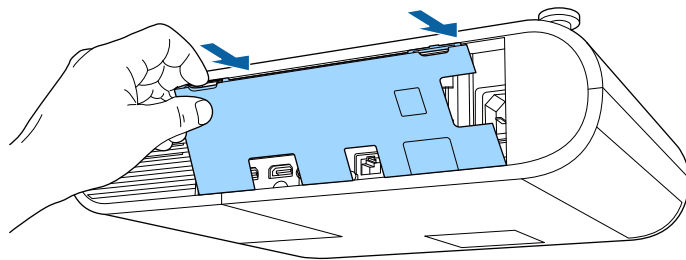
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Pode instalar a tampa de interface fornecida com o projector para que a parte traseira do projector tenha um aspecto simples e arrumado.

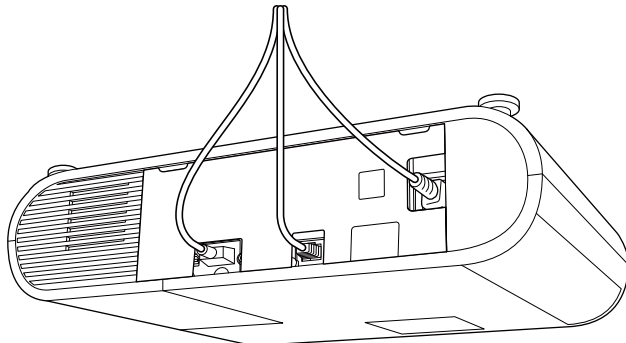
- 1** Abra as ranhuras da tampa de interface através das quais pretende ligar os cabos.



- 2** Instale a tampa de interface como ilustrado.



- 3** Ligue o cabo de alimentação e os restantes cabos ao projector.

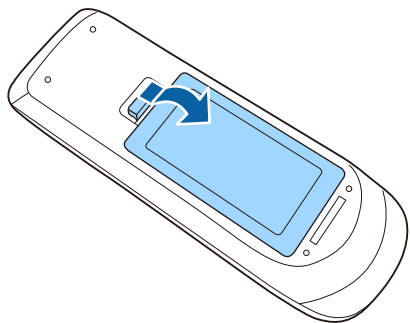


O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

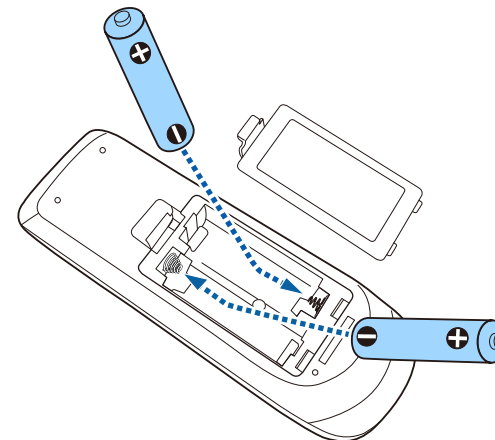


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

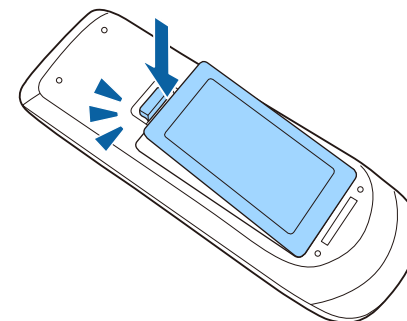
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

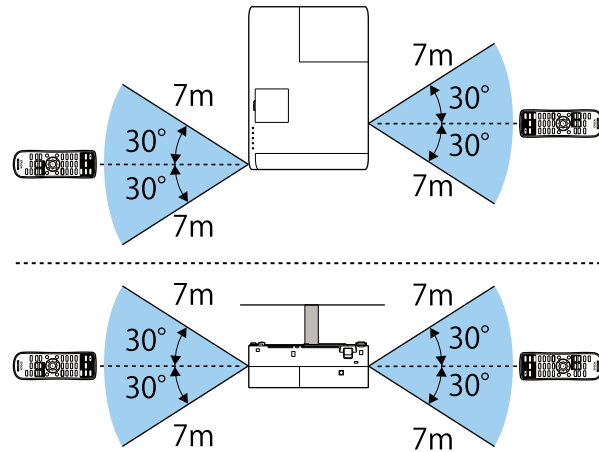
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

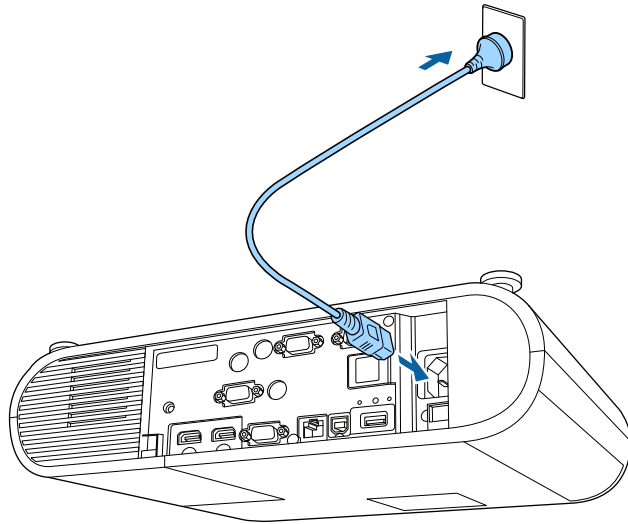
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.33](#)
- "Desligar o projector" [Pág.36](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.39](#)
- "Modos de projecção" [Pág.40](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.42](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.43](#)
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.47](#)
- "Ajustar a posição da imagem" [Pág.48](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.49](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.50](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.51](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.54](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.56](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.



O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá em azul.

Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.

- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector estiver bloqueada, a área na qual a luz incide irá aquecer, podendo derreter ou queimar os objectos ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não desmonte nem danifique a lâmpada nem a sujeite a quaisquer impactos.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Um cuidado especial deve ser tomado quando o projector for instalado no tecto, pois pequenos pedaços de vidro poderão cair quando a tampa da lâmpada for removida. Quando limpar o projector ou substituir a lâmpada, tenha muito cuidado para não permitir que esses pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.

Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
 - ☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.
 - ☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

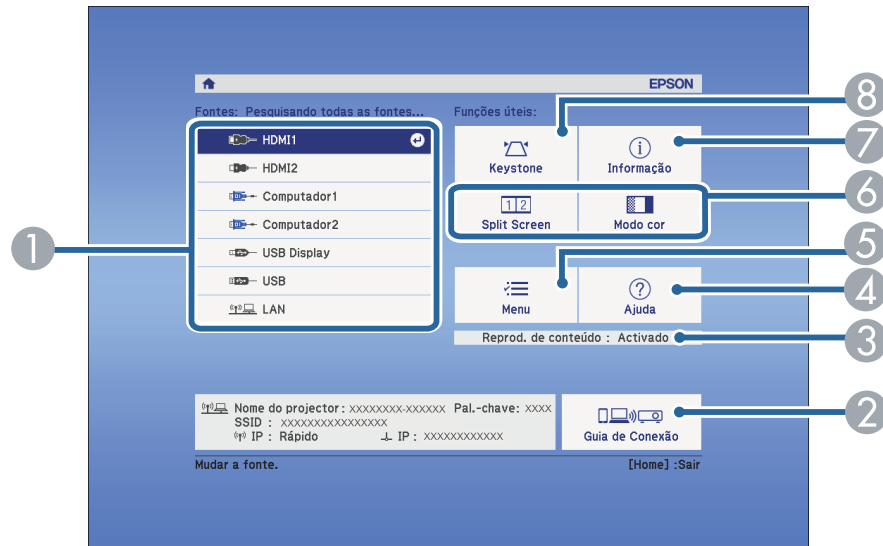
» Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.34](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direccionais no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- 2 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Indica que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.
- 4 Exibe o ecrã de Ajuda.
- 5 Exibe o menu do projector.
- 6 Executa as opções do menu atribuídas a **Tela Inicial** no menu **Avançado** do projector.
- 7 Exibe as informações do projector.
- 8 Corrige a forma de uma imagem que têm o aspecto de um rectângulo irregular.



A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

» Links relacionados

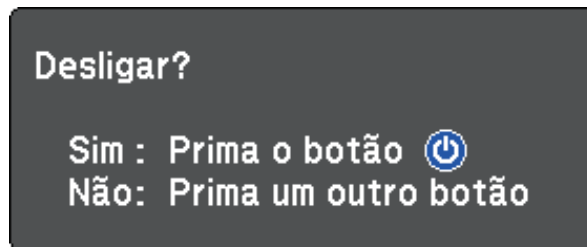
- "Forma da imagem" [Pág.44](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.133](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.177](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.58](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.



- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)
A imagem projectada desaparece, o projector emite dois avisos sonoros e o indicador de estado desliga-se.

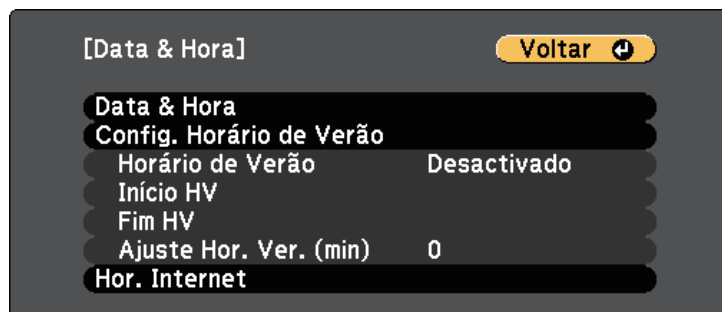


Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

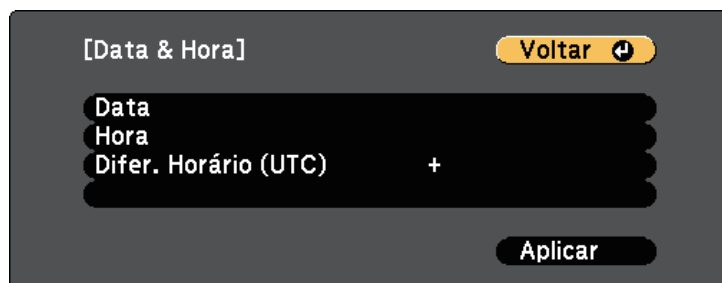
- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso em azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Pode definir a data e a hora do projector.

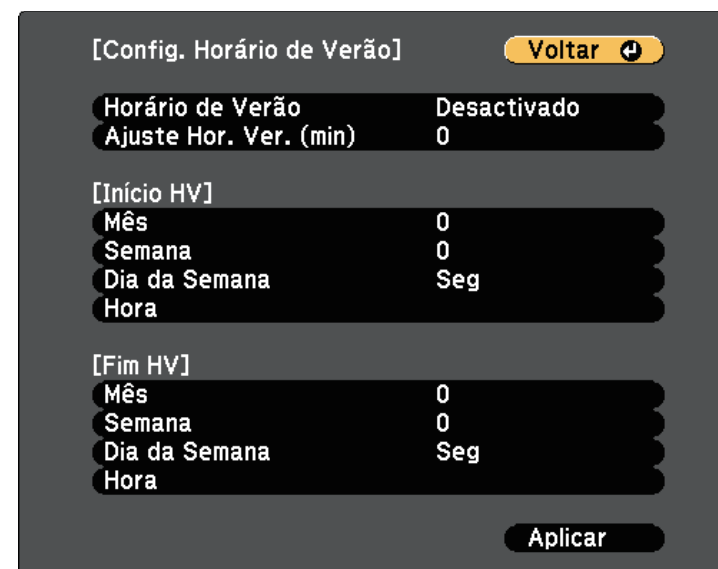
- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4** Selecione a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6** Selecione a definição **Data & Hora** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

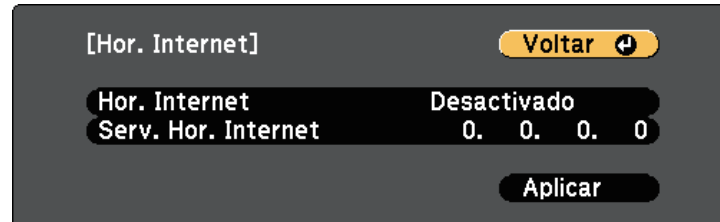


- 7** Seleccione **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 8** Seleccione **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 9** Seleccione **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10** Quando terminar, selecione **Apicar** e prima [Enter].
- 11** Para ativar o horário de Verão, selecione a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 12** Quando terminar, selecione **Apicar** e prima [Enter].

- 13** Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, selecione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 14** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 15** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

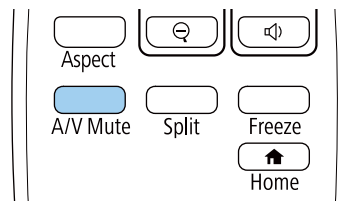
» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.40](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.40](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.19](#)

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

Mudar o modo de projecção utilizando os menus

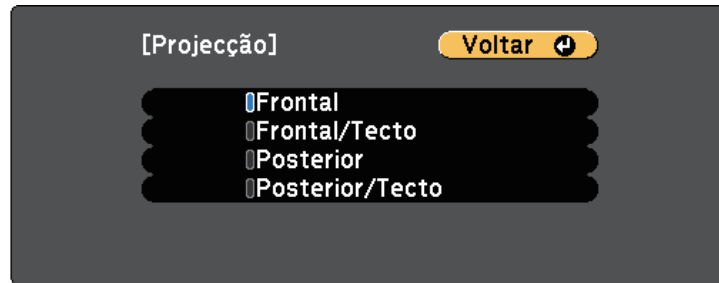
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



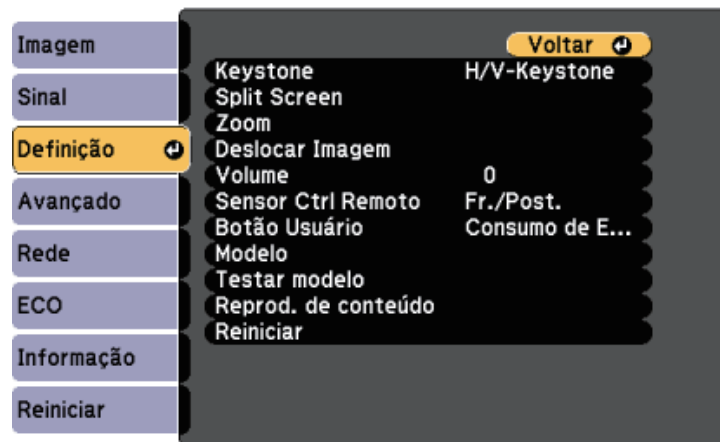
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.

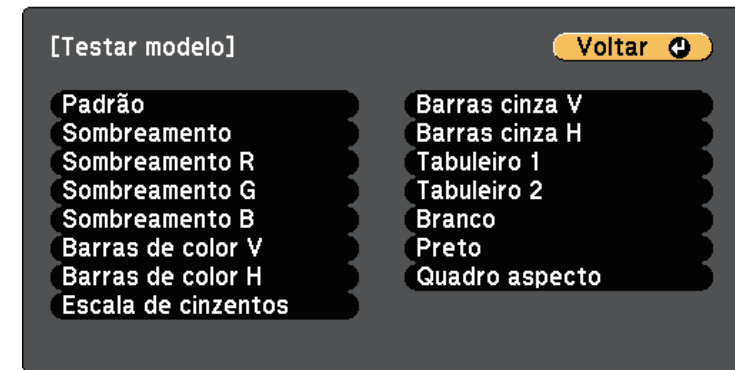


Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projectada, projecte uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Testar modelo**.



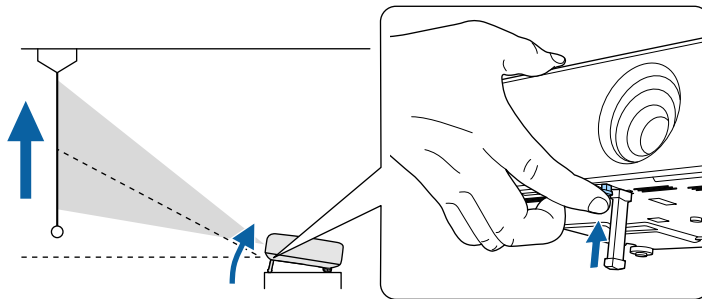
- 5** Seleccione o padrão que deseja exibir e prima [Enter].
Será exibido o padrão de teste.
- 6** Durante a exibição do padrão de teste, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita no controlo remoto ou prima [Enter] para alternar entre os padrões de teste disponíveis.
- 7** Ajuste a imagem conforme necessário.
- 8** Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.



O pé irá aumentar saindo do projector.

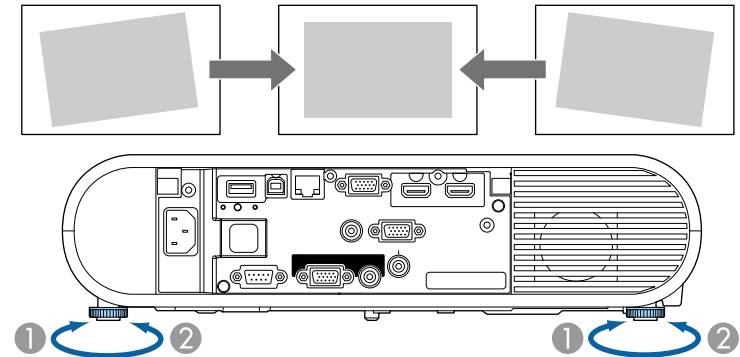
Pode ajustar a posição até aproximadamente 10 graus.

3 Desbloqueie a patilha para fixar o pé.

Atenção

Tenha cuidado para não ficar com os dedos presos entre o projector e a mesa ou o piso.

4 Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



① Aumentar o pé posterior

② Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.44](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.45](#)

V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



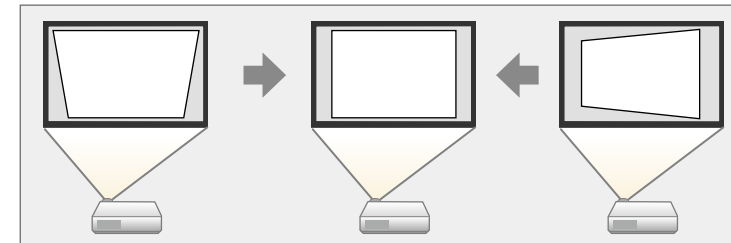
- Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projector.
🖱️ Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.40](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone

Pode utilizar o botão [Keystone] no controlo remoto para corrigir a forma de uma imagem que se apresenta como um rectângulo irregular.



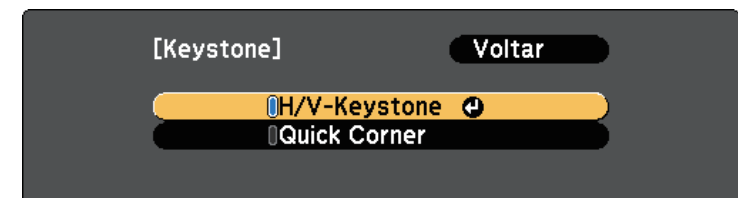
- Não é possível combinar a correcção H/V-Keystone com outros métodos de correcção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção horizontal até 30° para a direita ou esquerda.

1

Ligue o projector e exiba uma imagem.

2

Prima o botão [Keystone] no controlo remoto, seleccione **H/V-Keystone** e, em seguida, prima [Enter].

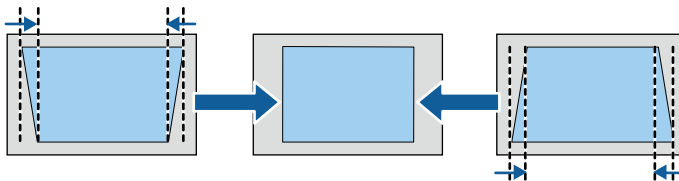


Será apresentado o ecrã de ajuste H/V-Keystone:

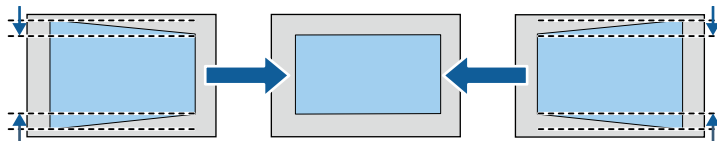


- 3** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para seleccionar entre a correcção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Quando terminar, prima [Esc].

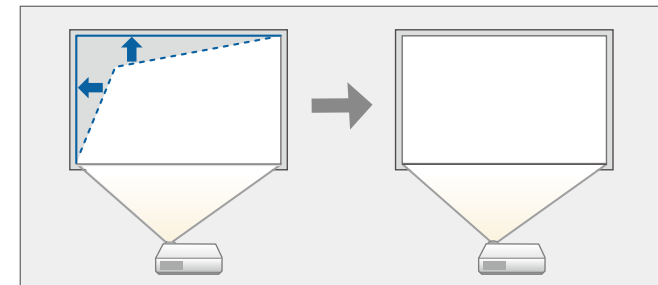
Após a correcção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

» **Links relacionados**

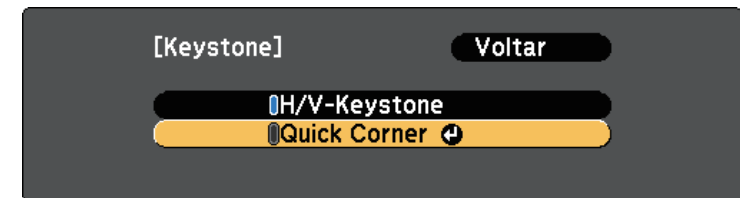
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

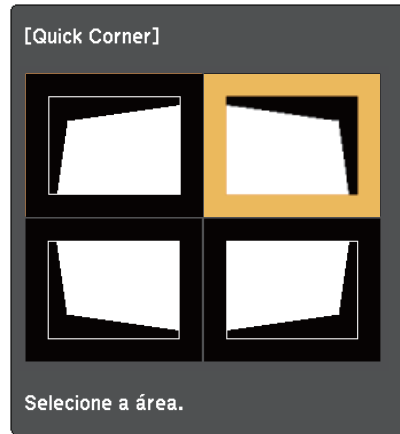


- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Keystone] no controlo remoto, seleccione **Quick Corner** e, em seguida, prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 3** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

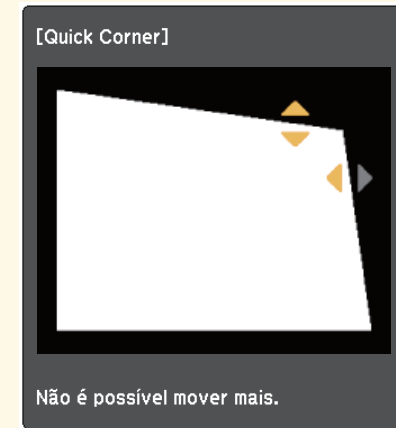


Para repor as correcções de Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de dois segundos durante a exibição do ecrã de selecção de área e seleccione **Sim**.

- 4** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



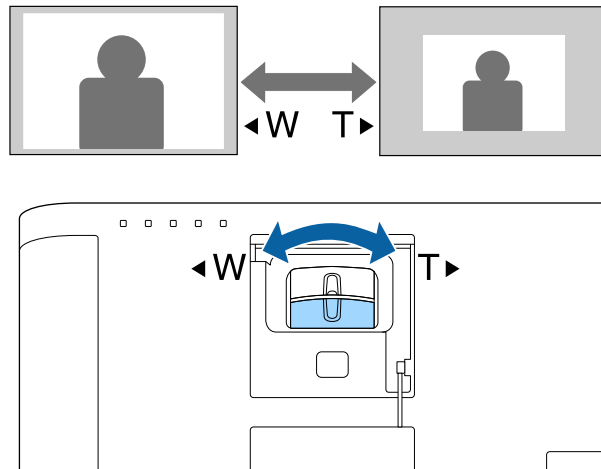
Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- 5** Repita os passos 3 e 4, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.
- 6** Quando terminar, prima [Esc].

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projector.

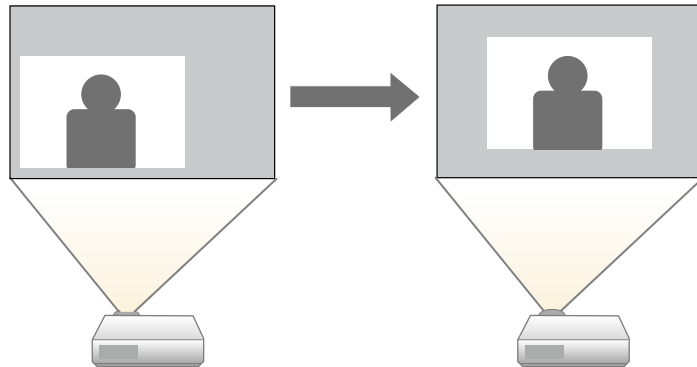
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Abra a tampa do botão de energia.
- 3** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.



Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projector.



- Esta função não está disponível se a opção Zoom estiver definida para a definição mais ampla.

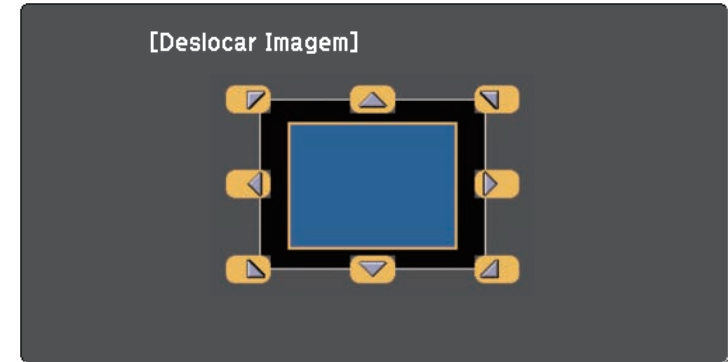


1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Ajuste o tamanho da imagem utilizando os botões [E-Zoom] no controlo remoto.

Depois de ajustar o tamanho da imagem, o ecrã Deslocar Imagem é exibido automaticamente.

3 Utilize os botões direccionais para ajustar a posição da imagem.



- Pode deslocar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões direccionais adjacentes no controlo remoto.

4 Prima o botão [Esc] para fechar o ecrã de ajustamento.

O ecrã de ajustamento desaparece se não for realizada qualquer operação após cerca de 10 segundos.



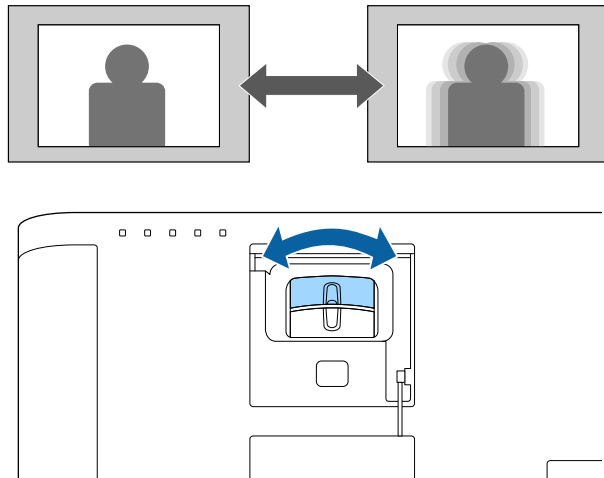
- A definição Deslocar Imagem é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projector.
- Pode também utilizar o menu **Definição** para ajustar a opção **Deslocar Imagem**.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

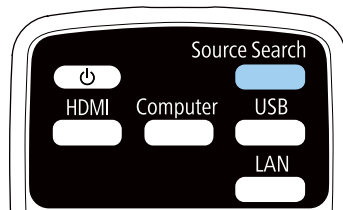
Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Abra a tampa do botão de energia.
- 3** Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.

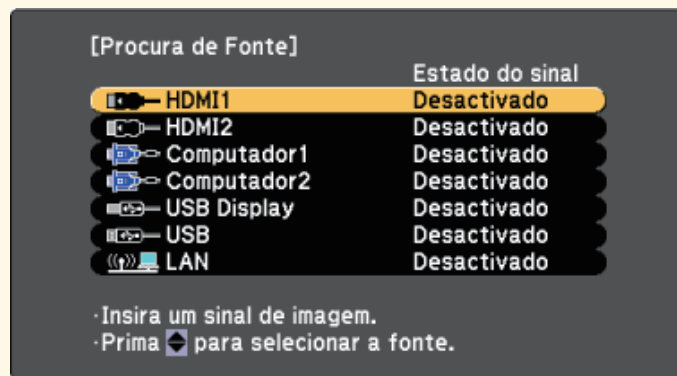


Quando o projector estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

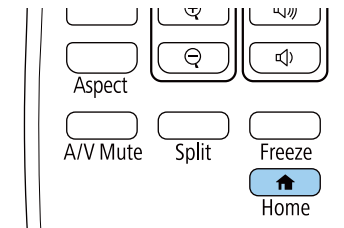
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão [Source Search] no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



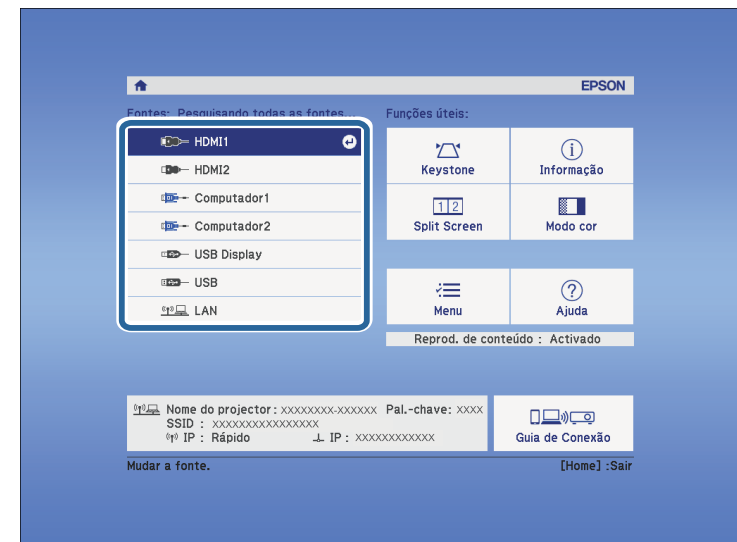
Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projector e a fonte de imagem.



- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.
- Prima o botão [Home] no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a proporção para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

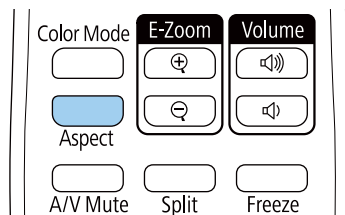
» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.51](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.51](#)
- "Aspetto da imagem projetada com cada relação de aspecto" [Pág.52](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

- 3** Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projetor, de acordo com a resolução do computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projector para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Para projectores com resolução WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
Normal	Exibe imagens utilizando toda a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.

Modo de aspecto	Descrição
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).

Para projectores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de Resolução .
Normal	Exibe imagens usando toda a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.

Aspeto da imagem projetada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



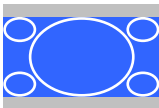

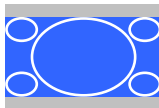
A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

Para projectores com resolução WUXGA (1920 x 1200) ou WXGA (1280 x 800)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			

Para projectores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
4:3			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

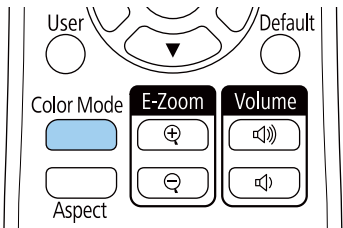
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de cor" [Pág.54](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.54](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.54](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1
- Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2
- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3
- Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
Quadro preto	Ideal para projectar imagens directamente num quadro preto.
Projeção Múltipla	Ideal para projectar a partir de vários projectores (reduz a diferença do tom da cor entre imagens).

Configurar a Íris Automática

Pode ativar a função **Íris Automática** para otimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

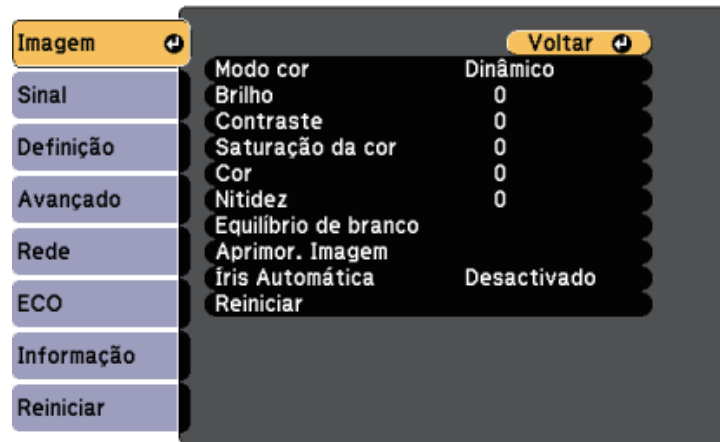
Esta definição está disponível para os modos de cor **Dinâmico** ou **Cinema**.



Esta função estará desactivada quando **Mesclar Bordas** estiver definido como **Activado**.

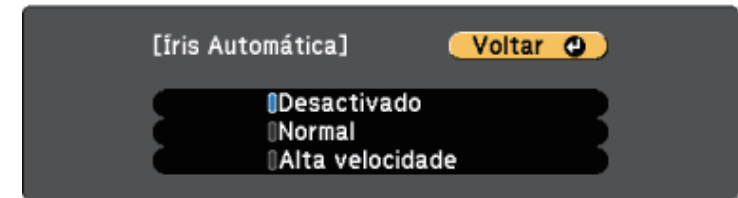
☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Mesclar Bordas**

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecciona **Íris Automática** e prima [Enter].

- 5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:



- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.

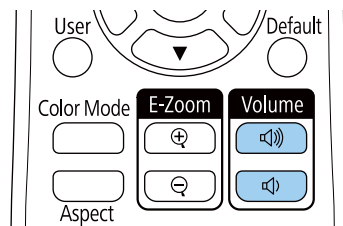
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

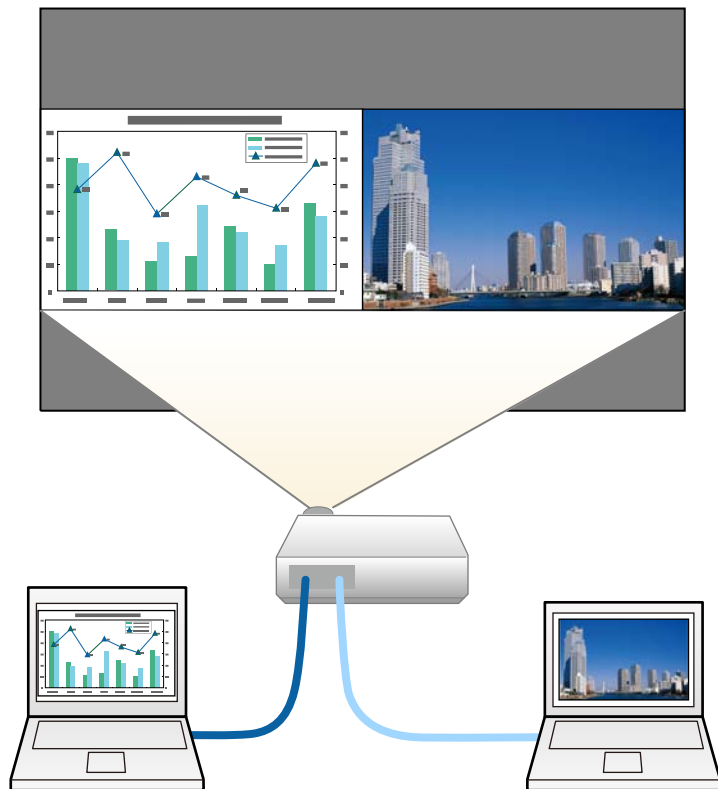
Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

» Links relacionados

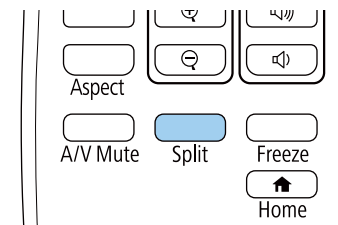
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.58](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.61](#)
- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.66](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.72](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.73](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.74](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.76](#)
- "Utilizar vários projectores" [Pág.77](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.85](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

1 Prima o botão [Split] no controlo remoto.



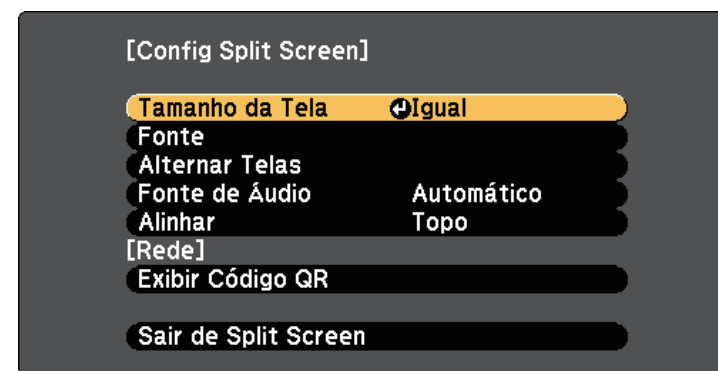
A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.



Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.

2 Prima o botão [Menu].

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].

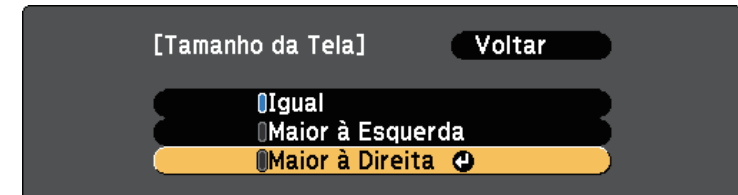


- Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.
- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de **Fonte** será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter]. As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.



- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



Selecione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para alinhar as imagens projectadas, seleccione **Alinhar**, prima [Enter], seleccione a definição e prima [Enter] novamente. Para sair do menu, prima [Menu].

- 8** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» Links relacionados

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.60](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.60](#)

Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador1 e Computador2
- USB Display e USB/LAN
- USB e LAN

Restrições da projecção em ecrã dividido

Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo de relação de aspecto será definido para **Modo Normal**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática

Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagem** do projector, poderá aplicá-los apenas na imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada, tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.
- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.

☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**

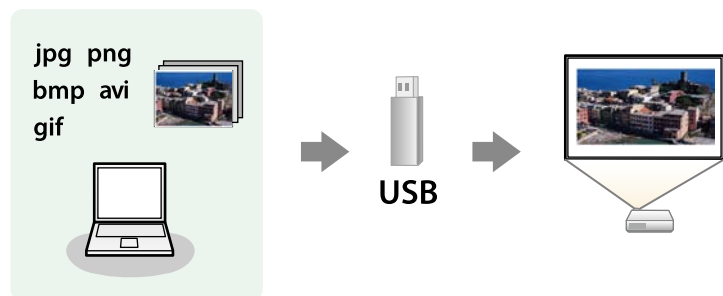
☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**

- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

» Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.51](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.54](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.54](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.61](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.61](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.62](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.63](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.64](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800• É animado• É entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800 *• É entrelaçado
Filme	.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Tem mais de 2 GB

* Quando utilizar um projector com resolução WUXGA, pode projectar um ficheiro com uma resolução máxima de 1920 x 1200.

Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.73](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.72](#)

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão [USB] no controlo remoto.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3

Execute uma das seguintes opções:

- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)

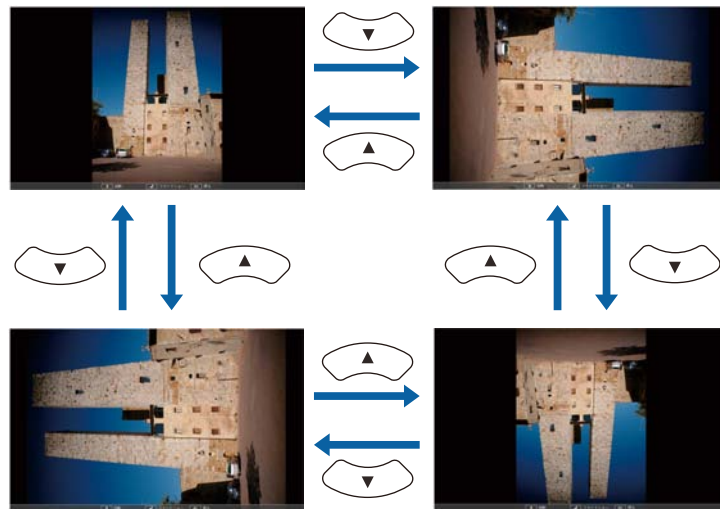
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.64](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1 Prima o botão [USB] no controlo remoto.
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.





- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3

Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

4

Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Írá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

5

Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.64](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].



Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

A função Reprod. de conteúdo do projector permite-lhe projectar os seus conteúdos para exibições como sinalização digital. Pode projectar facilmente listas de reprodução que contêm imagens e vídeos guardados num dispositivo de armazenamento externo. Pode também adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada.



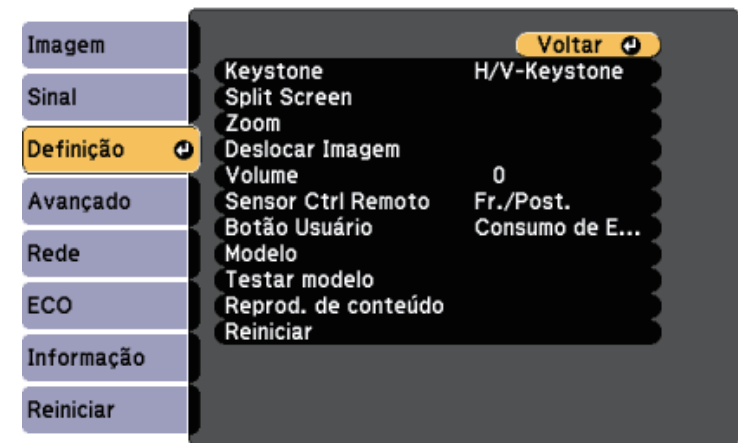
» Links relacionados

- "Mudar para o modo de reprodução de conteúdo" [Pág.66](#)
- "Utilizar o Modo Holofote" [Pág.67](#)
- "Projectar listas de reprodução" [Pág.68](#)
- "Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada)" [Pág.69](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.70](#)
- "Restrições do modo de reprodução de conteúdo" [Pág.71](#)

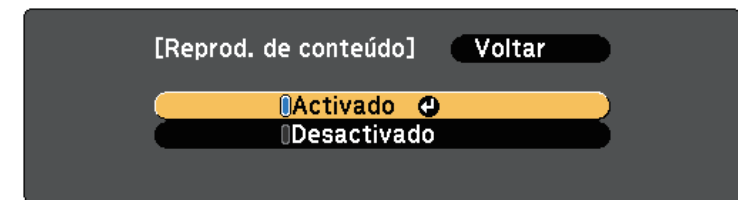
Mudar para o modo de reprodução de conteúdo

Antes de projectar as suas listas de reprodução, deverá mudar para o modo Reprod. de conteúdo.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].

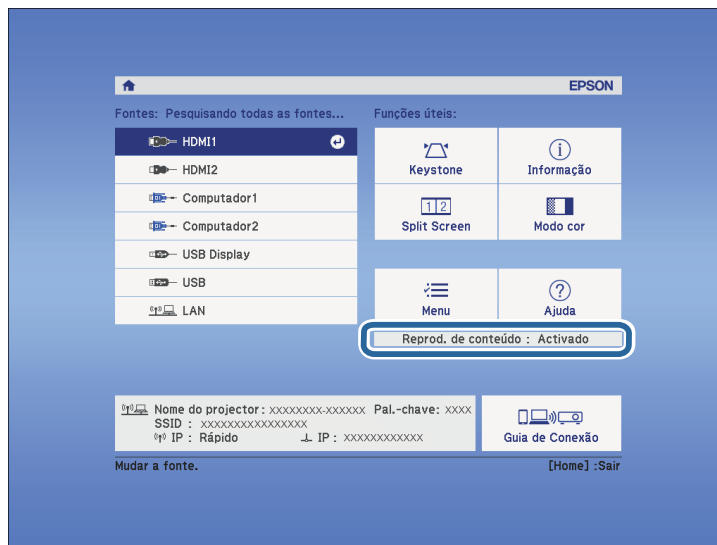


- 3** Seleccione **Reprod. de conteúdo** e prima [Enter].
- 4** Seleccione **Activado** e prima [Enter].



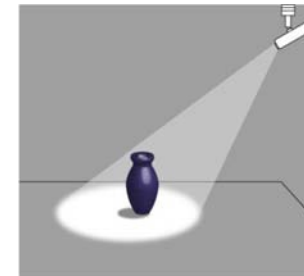
Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 5** Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar o modo Reprod. de conteúdo.
- 6** Prima o botão [Home] no controlo remoto.
O ecrã inicial é exibido.
- 7** Certifique-se de que o projector se encontra no modo Reprod. de conteúdo.

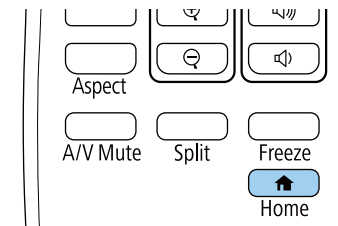


Utilizar o Modo Holofote

No modo Reprod. de conteúdo, pode utilizar o modo holofote para projectar um holofote virtual e personalizar a posição, o tamanho, a forma e a largura da luz.



- 1** Prima o botão [Home] no controlo remoto.



O ecrã inicial é exibido.

- 2** Seleccione **Holofote** em **Funções úteis** no ecrã inicial.
A imagem projectada mudará para holofote.



- Se o **Holofote** não for exibido no ecrã inicial, selecione **Holofote** como **Função Person.1** ou **Função Person.2** no menu de **Tela Inicial**.
 - ☛ **Avançado > Tela Inicial**
- Pode atribuir a função Holofote ao botão [User] no controlo remoto utilizando o menu **Botão Usuário**.
 - ☛ **Definição > Botão Usuário**

- 3** Pressione o botão [Effect] n controlo remoto para alterar o efeito de sobreposição e o filtro de forma para o holofote.

» Links relacionados

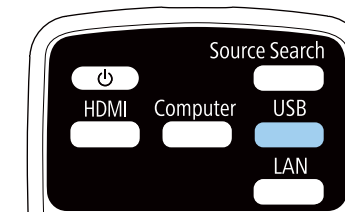
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.70](#)



Consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager* para obter instruções.

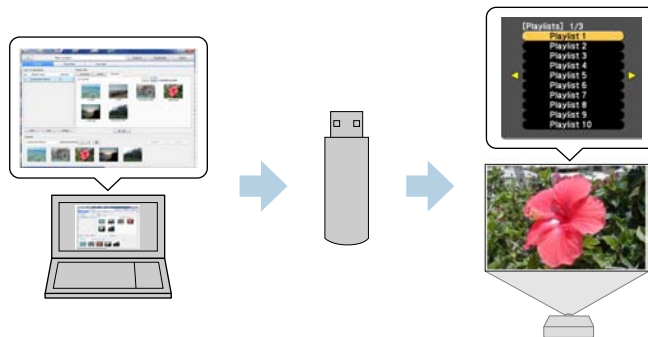
- 2** No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB à porta USB-A do projector.

- 3** Prima o botão [USB] no controlo remoto.



Projectar listas de reprodução

Pode projectar listas de reprodução que contêm imagens e vídeos no modo Reprod. de conteúdo.



Será projectada a última lista de reprodução reproduzida. Se existir um horário atribuído, a lista de reprodução será reproduzida de acordo com a programação do horário.

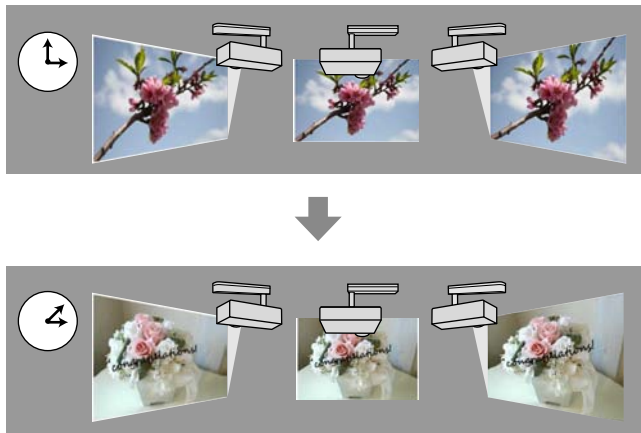


- Pode também manter premido o botão [Num] e os botões numéricos para projectar a lista de reprodução favorita. Pode configurar um botão de atalho do controlo remoto utilizando o software Epson Projector Content Manager.
- Para seleccionar a lista de reprodução pretendida na lista, pressione o botão [USB Viewer] no controlo remoto e, em seguida, utilize os botões direccionais.

- 1** Crie as suas listas de reprodução e exporte-as para uma unidade flash USB com o software Epson Projector Content Manager.

Projectar uma imagem simultaneamente (Reprodução sincronizada)

Pode configurar um horário para projectar em simultâneo uma lista de reprodução sincronizada em vários projectores (até 16).



- Todos os projectores envolvidos na reprodução sincronizada devem ser do mesmo modelo. Se algum dos projectores for de um modelo diferente ou tiver uma resolução diferente, a reprodução sincronizada poderá não ser executada correctamente.
- Certifique-se de que o nome e as definições de data e hora estão correctas em todos os projectores.
- Ligue todos os projectores à mesma rede. Recomendamos que efectue a ligação através de uma rede com fios. Caso contrário, a reprodução poderá não ser executada em simultâneo entre os projectores, dependendo do estado da rede.

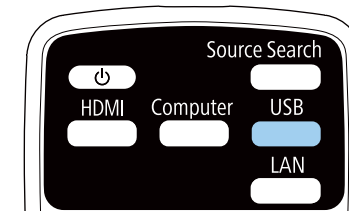
- 1** Crie listas de reprodução, configure horários para cada lista de reprodução, e exporte-as para unidades flash USB com o software Epson Projector Content Manager.



- Consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager* para obter instruções.
- Utilize o mesmo número de unidades flash USB e de projectores.
- Se desejar incluir imagens estáticas nas listas de reprodução, utilize o formato JPEG.

- 2** No modo Reprod. de conteúdo, ligue a unidade flash USB com as listas de reprodução à porta USB-A de cada projector.

- 3** Prima o botão [USB] no controlo remoto.



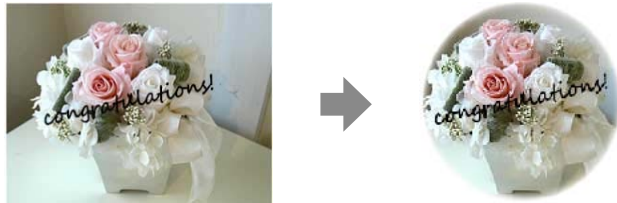
A reprodução sincronizada será iniciada na hora especificada nos horários de listas de reprodução.

» Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.90](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.144](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)

Adicionar efeitos à imagem projectada

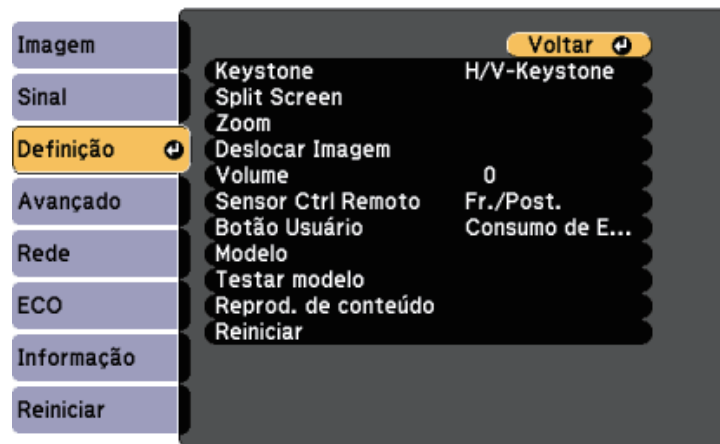
Pode adicionar efeitos de cor e formas à imagem projectada no modo Reprod. de conteúdo.



Para utilizar as funções de efeitos, execute regularmente a opção **Atualizar modo**.

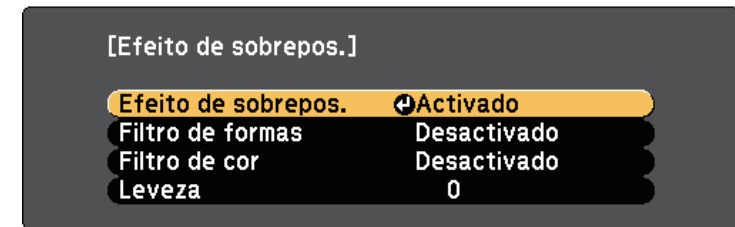
🖱️ **Reiniciar > Atualizar modo**

- 1 No modo Reprod. de conteúdo, prima o botão [Menu], selecione o menu **Definição** e, em seguida, prima [Enter].



- 2 Selecione **Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].

- 3 Selecione **Activado** como definição de **Efeito de sobrepos.** e prima [Enter].



- 4 Selecione **Filtro de formas** e prima [Enter].

- 5 Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Forma** para seleccionar o efeito de forma que pretende: círculos, rectângulos ou formas personalizadas.



Pode adicionar as suas imagens como formas personalizadas utilizando o software Epson Projector Content Manager. Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.

- **Efeito do filtro** para seleccionar se a máscara deve estar dentro ou fora da forma seleccionada.
- **Tamanho** para definir o tamanho da forma.
- **Posição** para definir a posição da forma.

- 6 Selecione **Filtro de cor** e prima [Enter].

- 7 Ajuste as seguintes opções conforme necessário:

- **Filtro de cor** para seleccionar a cor.
- **Personalizar** para definir uma cor personalizada ajustando individualmente as cores **Vermelho**, **Verde** e **Azul**.

- 8 Selecione **Leveza** para definir o nível do brilho.

- 9** Quando terminar, prima [Menu] para sair dos menus.

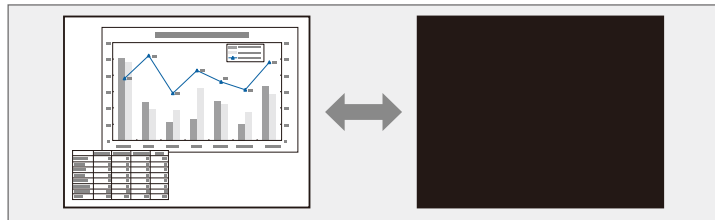
Restrições do modo de reprodução de conteúdo

Restrições de funcionamento

Não é possível executar as seguintes operações no modo Reprod. de conteúdo.

- Temp. cor (quando **Branco quente** ou **Branco frio** estiver seleccionado como **Filtro de cor**)
- Split Screen
- Visualizar fundo
- Procurar Fonte Auto
- Senha Remote
- PC Free
- Câmara para documentos

Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se pretender desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.



Se pretender exibir uma imagem como, por exemplo, um logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão [A/V Mute], pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

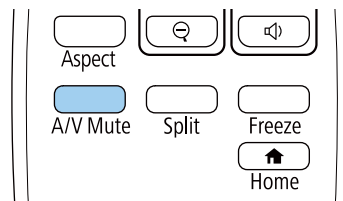


- O projector irá desligar automaticamente 30 minutos após a activação da função A/V mute. Esta função pode ser desactivada.
☛ **ECO > Tempor. Mudo A/V**
- A lâmpada permanece acesa enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)

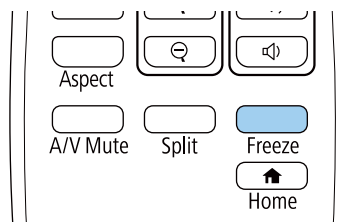
- 1** Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e o som.



- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1 Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2 Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no menu **Palavra-passe protegida**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

1 Projecte a imagem que pretende projectar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



3 Seleccione **Logótipo utilizador > Iniciar Definição** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, E-Zoom, Aspecto ou Escala serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

4 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

5 Verifique a imagem exibida e seleccione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

6 Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

7 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

8 Seleccione **Visor** e prima [Enter].

9 Seleccione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, seleccione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.
➡ **Avançado > Visor > Visualizar fundo**
- Para o exibir sempre que ligar o projector, seleccione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.
➡ **Avançado > Visor > Ecrã inicial**
- Para o exibir sempre que premir o botão [A/V Mute], seleccione a opção **A/V Mute** e defina para **Logo**.
➡ **Avançado > Visor > A/V Mute**

Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.72](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.86](#)

Existem quatro tipos de modelos pré-registados no projector, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo** no menu **Definição**.

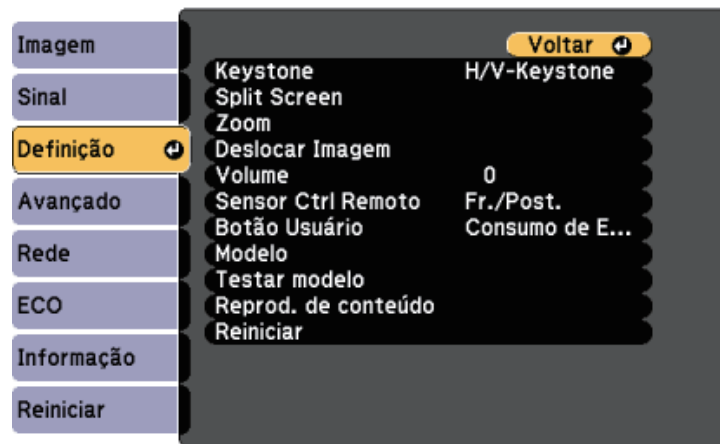
É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Modelo de Usuário.



Depois guardar um Modelo de Usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

1 Projecte a imagem que pretende guardar como Modelo de Usuário.

2 Prima o botão [Menu] no controlo remoto, seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



3 Seleccione **Modelo** > **Modelo de Usuário** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como Modelo de Usuário.



Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Modelo de Usuário**.

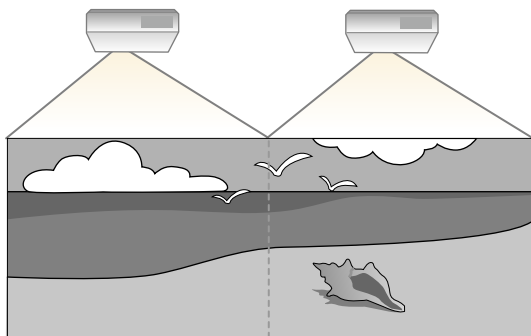
4 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende guardar a imagem como Modelo de Usuário.

5 Seleccione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem de conclusão.

Pode combinar as imagens projectadas de dois ou mais projectores para criar uma imagem grande.



- Antes de iniciar a projecção, seleccione **Projeção Múltipla** como **Modo cor** para todos os projectores.
☛ **Avançado > Projeção Múltipla > Modo cor**

» Links relacionados

- "Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores" [Pág.77](#)
- "Ajustar a uniformidade da cor" [Pág.79](#)
- "Mesclar as margens das imagens" [Pág.80](#)
- "Dimensionar uma imagem" [Pág.81](#)
- "Ajustar o nível de brilho do projector" [Pág.82](#)
- "Equilibrar as cores da imagem" [Pág.83](#)

Sistema de identificação de projectores para controlo de vários projectores

Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projector.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

» Links relacionados

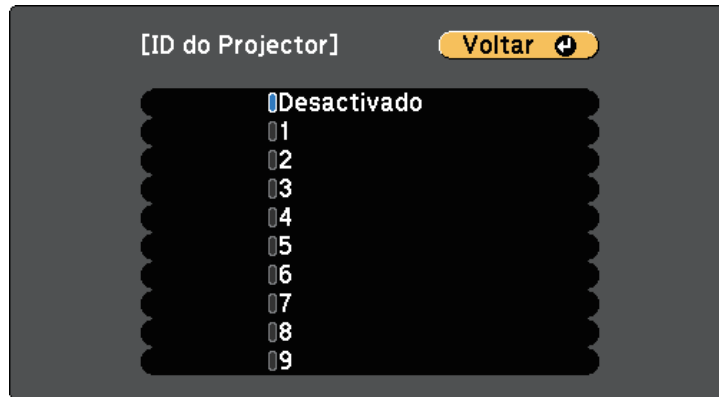
- "Definir a ID do projector" [Pág.77](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.78](#)

Definir a ID do projector

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 2** Seleccione **Projeção Múltipla** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 4** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].

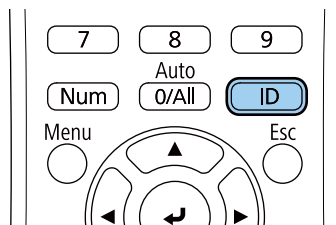


- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.
- 6** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

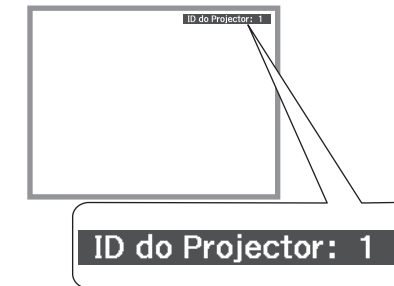
Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, seleccione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

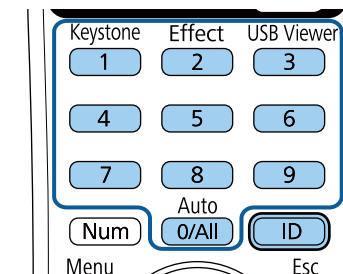
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.



- Se utilizar o botão [0/All] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projector**.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projector será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0/All).

Ajustar a uniformidade da cor

Se o tom da cor da imagem apresentada no ecrã projectado for desigual em cada projector, ajuste o equilíbrio do tom de cor utilizando o menu **Avançado** do projector.



- O tom de cor poderá não ser uniforme, mesmo depois de executar a função de uniformidade de cor.
 - Quando o Modo cor estiver definido para **Dinâmico**, esta função estará desactivada.
- ☛ **Imagem > Modo cor**

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



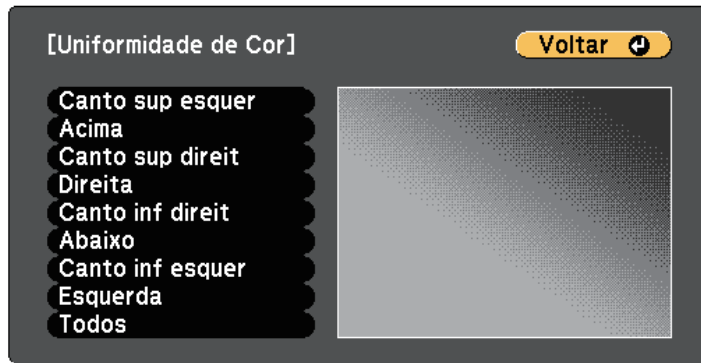
- 2 Seleccione **Projectão Múltipla** e prima [Enter].
- 3 Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].
- 4 Seleccione **Uniformidade de Cor** e prima [Enter].
- 5 Seleccione **Activado** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Esc].
- 6 Seleccione **Nível de Ajuste** e prima [Enter].
- 7 Seleccione o nível e prima [Esc].

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



- 8 Seleccione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

- 9** Selecciona a área que pretende ajustar e prima [Enter].



Ajuste primeiro a circunferência. Por fim, seleccione **Todos** e ajuste todo o ecrã.

- 10** Selecciona a cor (**Vermelho**, **Verde** ou **Azul**) que pretende ajustar e utilize o botão direccional para a esquerda para diminuir o tom da cor e o botão direccional para a direita para aumentar o tom da cor.



O ecrã de ajuste mudará sempre que premir [Enter].



- 11** Prima [Esc] para voltar ao ecrã de selecção de área.

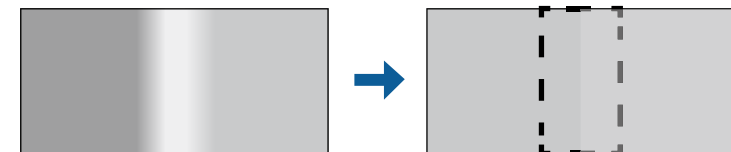
- 12** Repita estes passos para ajustar cada área.

- 13** Volte ao passo 6 e ajuste outros níveis.

- 14** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

Mesclar as margens das imagens

Pode utilizar a função **Mesclar Bordas** do projector para criar uma imagem sem falhas provenientes de vários projectores.



- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2** Selecciona **Projecção Múltipla > Mesclar Bordas** e prima [Enter].

- 3** Active as definições **Mesclar Bordas**, **Guia Linha** e **Guia Modelo**.

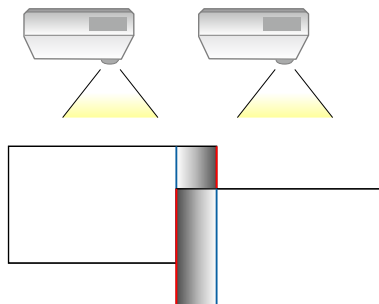
- 4** Seleccione a margem que pretende mesclar em cada projector e prima [Enter].

Será exibido um ecrã igual a este:



- 5** Seleccione a definição **Mesclar** e seleccione **Activado**.

- 6** Seleccione a definição **Área Mesclada** e utilize os botões direccionais para seleccionar a largura da área mesclada para que as guias exibidas se encontrem nas extremidades da área sobreposta entre as duas imagens.



- 7** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

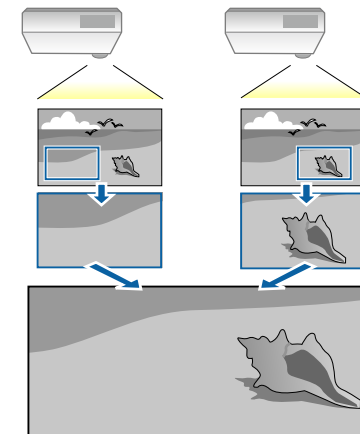
- 8** Seleccione a definição **Curva de Mescla** e seleccione uma gradação para a área sombreada nos projectores.

- 9** Quando as margens estiverem mescladas, desactive as definições **Guia Linha** e **Guia Modelo** em cada projector para verificar as definições finais.

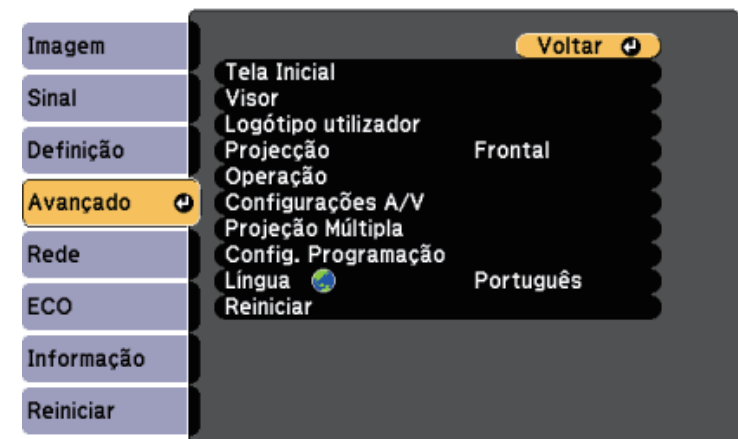
- 10** Quando terminar, prima o botão [Menu].

Dimensionar uma imagem

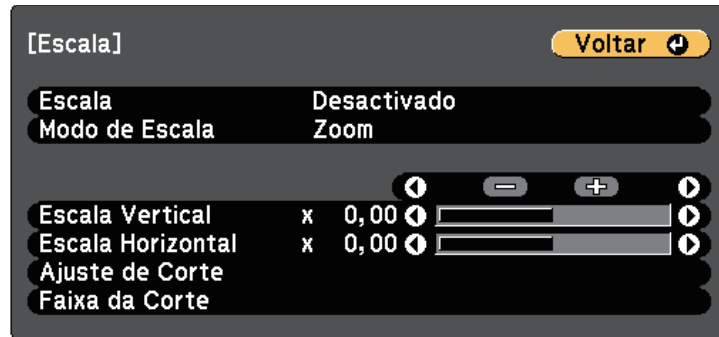
É possível projectar a mesma imagem de vários projectores e utilizar a função **Escala** para recortá-la e combiná-la numa imagem grande.



- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].

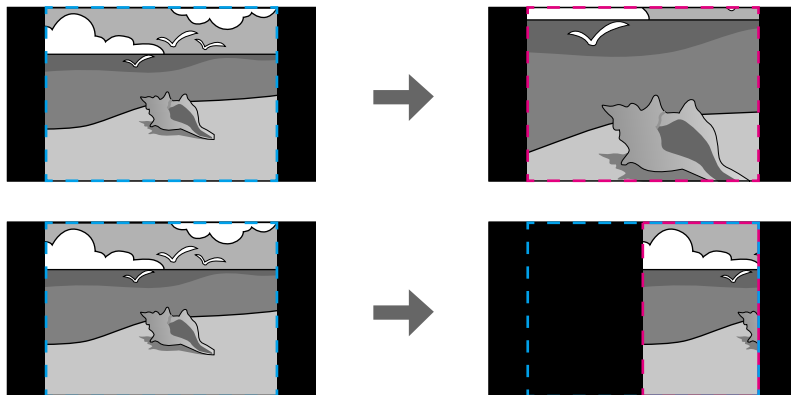


- 2** Seleccione **Projeção Múltipla > Escala** e prima [Enter].
Será apresentado o seguinte ecrã:

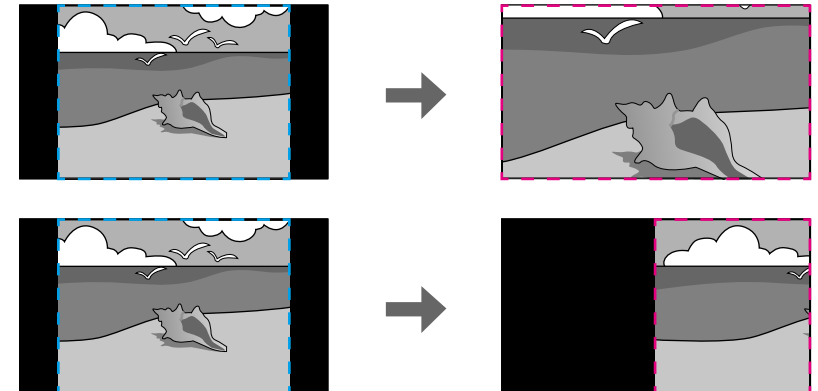


- 3** Seleccione **Activado** como definição de Escala.

- 4** Seleccione a definição **Modo de Escala** e seleccione uma destas opções:
- **Zoom** para manter a proporção da imagem durante o seu dimensionamento.



- **Tela Inteira** para ajustar a imagem ao tamanho do ecrã durante o seu dimensionamento.



- 5** Seleccione uma ou mais das seguintes opções de dimensionamento e ajuste conforme necessário:

- - ou + para dimensionar a imagem na horizontal e na vertical em simultâneo.
- **Escala Vertical** para dimensionar a imagem apenas na vertical.
- **Escala Horizontal** para dimensionar a imagem apenas na horizontal.

- 6** Seleccione a definição **Ajuste de Corte** e utilize os botões direccionais para ajustar as coordenadas e o tamanho de cada imagem.

- 7** Seleccione **Faixa da Corte** para pré-visualizar a área de corte seleccionada.

- 8** Quando terminar, prima [Menu].

Ajustar o nível de brilho do projector

Quando projectar com vários projectores, deverá ajustar a definição de brilho para que todos os projectores tenham o mesmo brilho. (Mesmo depois de

ajustar os níveis de brilho, o brilho de cada projector poderá não ser exactamente igual).

- 1 Ligue todos os projectores e exiba a mesma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 3 Selecione **Projecção Múltipla** > **Consumo de Energia** e prima [Enter].
- 4 Selecione a definição de brilho da lâmpada do projector.



- **Normal:** Define o brilho máximo da lâmpada.
- **ECO:** Reduz o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha, poupa energia e prolonga a duração da lâmpada.

- 5 Quando terminar, prima [Menu].

Equilibrar as cores da imagem

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

Ligue todos os projectores e selecione a definição **Correspond. cores** no menu **Avançado** de cada projector, para que todos os projectores tenham a mesma qualidade de exibição no ecrã combinado.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 2 Selecione **Projecção Múltipla** e prima [Enter].
- 3 Selecione **Correspond. cores** e prima [Enter].
- 4 Selecione **Nível de Ajuste**.

Existem oito níveis de ajuste, desde o branco, passando pelo cinzento, até ao preto. Pode ajustar cada nível individualmente.



- 5** Seleccione **Vermelho**, **Verde** ou **Azul** e ajuste o tom da cor.
- 6** Seleccione **Brilho** e ajuste o valor.
- 7** Volte ao passo 4 e ajuste outros níveis.
- 8** Prima [Esc] para voltar ao ecrã anterior.

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

► Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.85](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.87](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A palavra-passe **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projector no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.
- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A palavra-passe de **Protecção programa** impede que alguém altere as definições de programação do projector.

► Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.85](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.86](#)

- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.87](#)

Definir uma palavra-passe

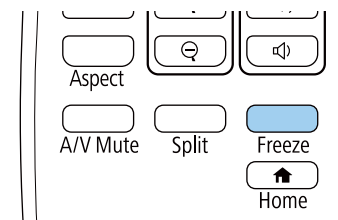
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

1

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

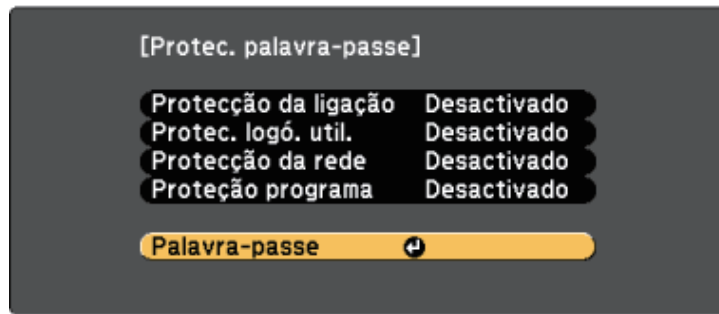


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.



Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

- 2** Seccione **Palavra-passe** e prima [Enter].



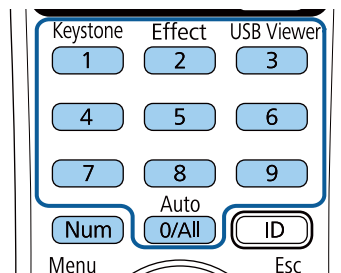
Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

- 3** Seccione **Sim** e prima [Enter].



Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

- 4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.

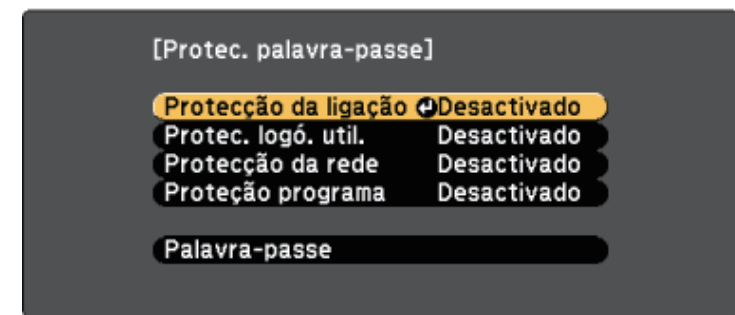
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

- 6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.
- Para impedir alterações às definições de programação do projector, seleccione **Activado** como definição de **Proteção programa**.

Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

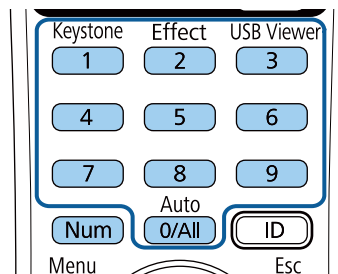
Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.

[Palavra-passe]

Introduza a palavra-passe.

Consulte o "Manual do utilizador" para efectuar a operação.

- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2 Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "Código de pedido: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

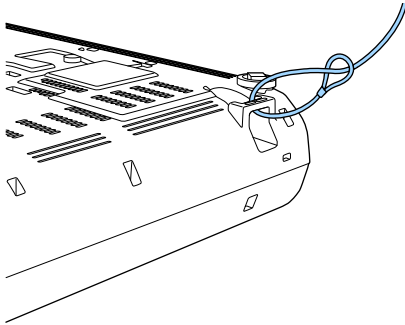
- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projector para encaixar um cabo e fixá-lo a um objecto ou móvel pesado.



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

» Links relacionados

- "Projecção através de rede com fios" [Pág.90](#)
- "Projecção através de rede sem fios" [Pág.93](#)
- "Secure HTTP" [Pág.101](#)

Pode enviar imagens para o seu projectador através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

<http://www.epson.com/>

O software Epson iProjection configura o seu computador para projecção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Links relacionados

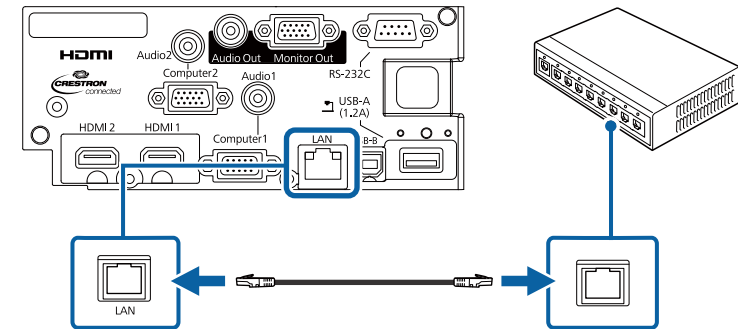
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.90](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.90](#)

Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



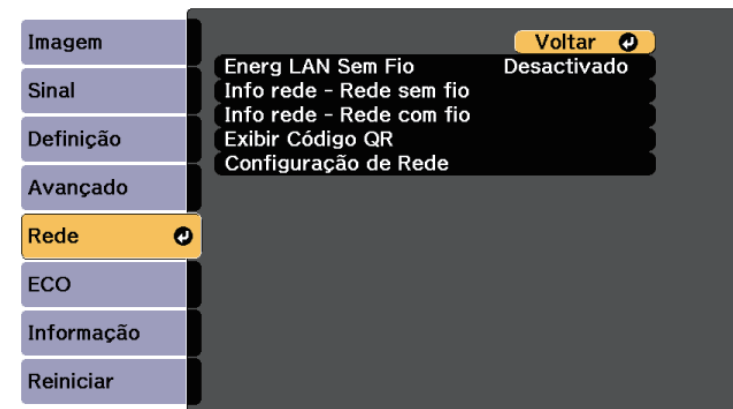
Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



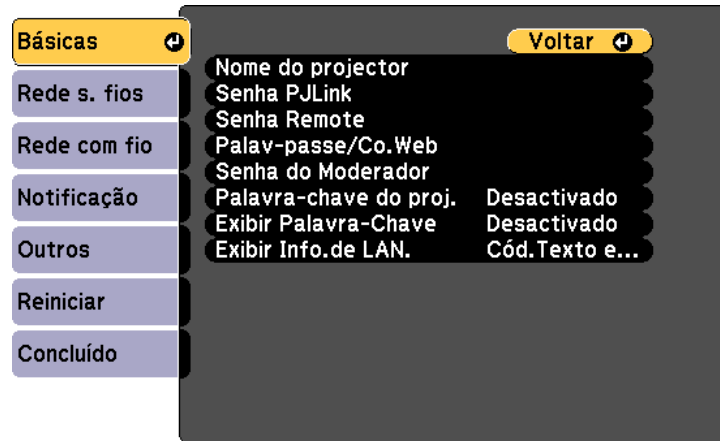
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



4 Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como

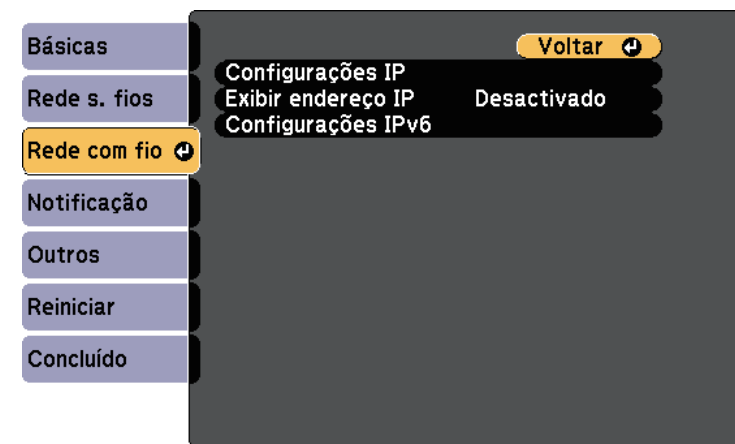
moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

5 Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



- 6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
 - Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
 - Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.





Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

- 7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.
- 8** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 9** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projector	:
SSID	:
Endereço IP 	:
Endereço IP 	:
Palavra-chave	:
Event ID	:

Pode enviar imagens para o seu projectador através de uma rede sem fios.

- Para a fazer, deverá instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projector e o computador para projectção sem fios (EB-W50/EB-X50).
- Alguns modelos possuem módulos de Rede sem fios incorporados (EB-U50). Não é necessário instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson.

Pode ligar o projector à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projector.

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projector, transfira e instale o software de rede necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projectção sem fios.

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.93](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.94](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.96](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.96](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.96](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.99](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.100](#)

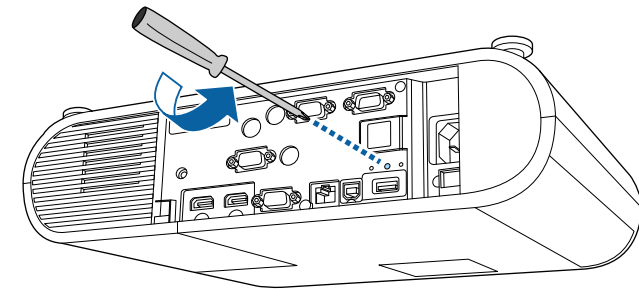
Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios 802.11b/g/n da Epson (EB-W50/EB-X50). Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

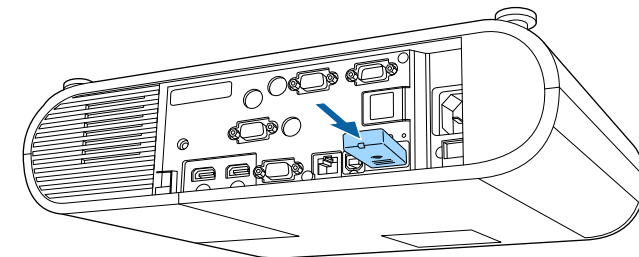
Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

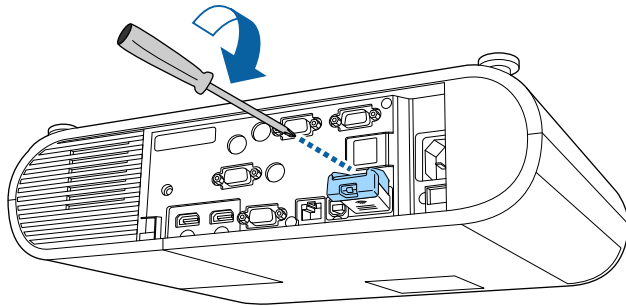
- 1** Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



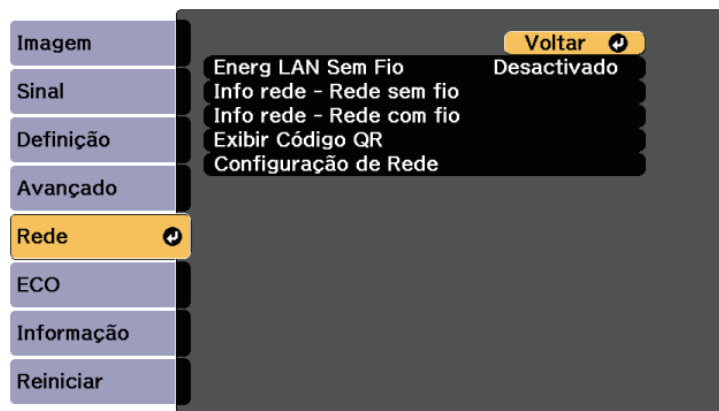
- 3** Instale a tampa do módulo de Rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

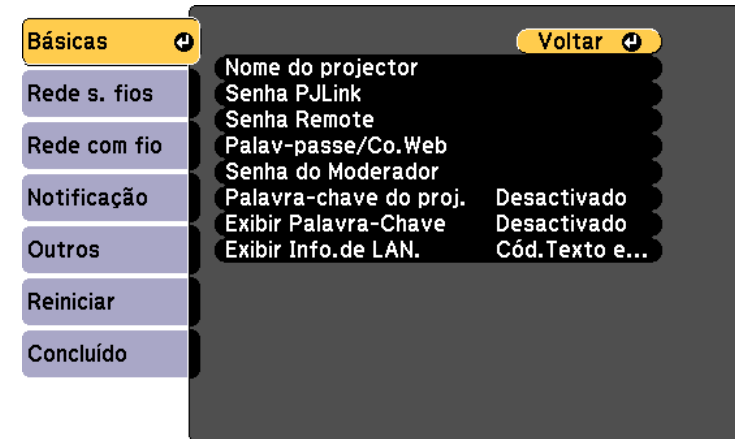
- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.

- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



- 5** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projector** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PJLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como

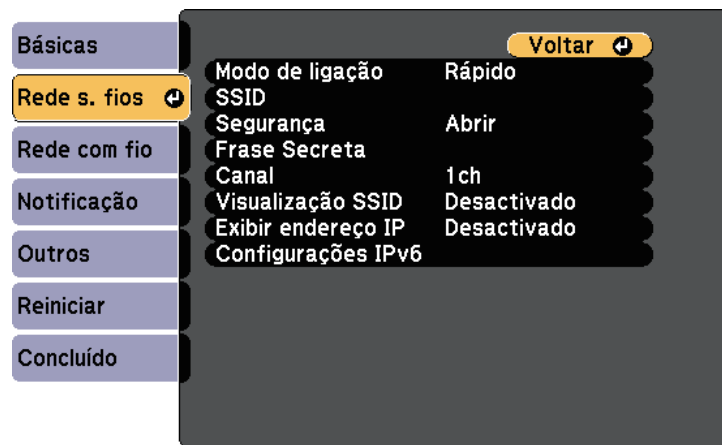
moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Palavra-chave do projector** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 6 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 7 Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.
- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

- 8 Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

- 9 Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

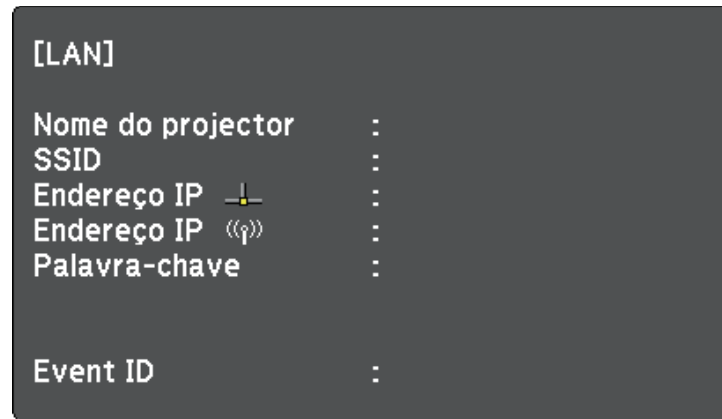
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. temp.**, conforme necessário.

- 10 Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

- 11 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 12 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1** Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK
- Segurança WPA2-EAP *
- Segurança WPA/WPA2-PSK *
- Segurança WPA/WPA2-EAP *

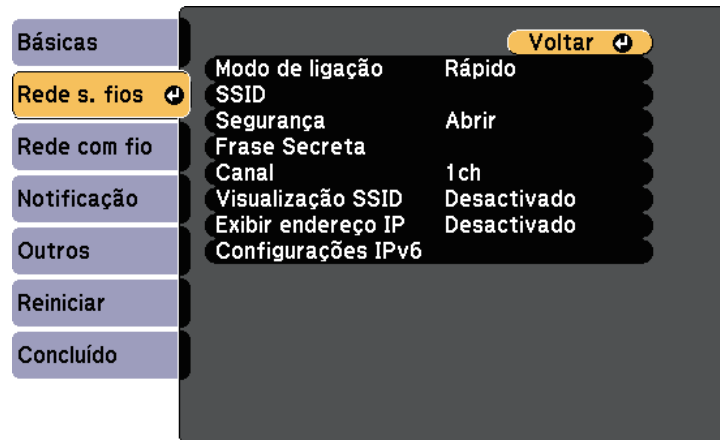
* Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.



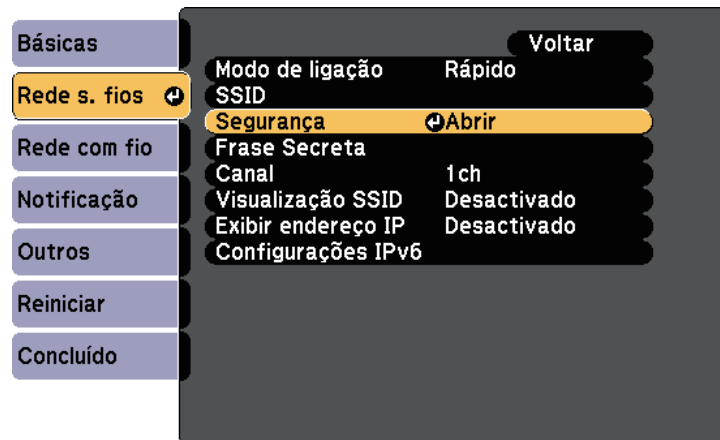
Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações correctas.

- 1** Se pretender configurar a segurança WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projector e está colocado directamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 5** Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].

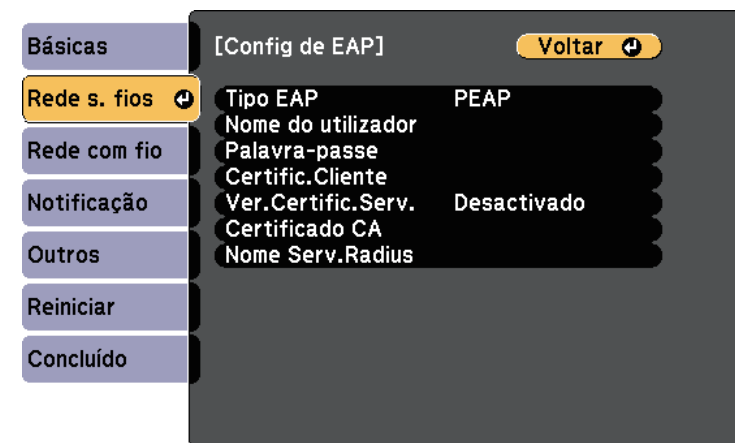


- 6** Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as suas definições e sair dos menus.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** seleccione **Config de EAP** e prima [Enter].

- 8** Seleccione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, seleccione o tipo de certificado e prima [Enter].

- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificado CA** para o tipo **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** ou **EAP-FAST**



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 13** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida.
Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter].
O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.
- 15** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.
 - **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 63 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
 - **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 63 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
 - **Ver.Certific.Serv.** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.

- **Nome Serv.Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.

- 16** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

» Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.98](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.145](#)

Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Especificação	Descrição
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projector, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection (V1.3.0 ou mais recente suporta esta funcionalidade) está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

1

Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.



- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Básico > Exibir Info.de LAN.**
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

2

Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

3

Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, seleccione o menu **Contents** a partir de e, em seguida, seleccione o ficheiro que pretende projectar.

Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

- 1** Configure a chave USB utilizando o software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.

- 3** Ligue o projector.

- 4** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

É apresentado o ecrã de espera da LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

- 5** Execute uma das seguintes opções para ligar a chave USB.
 - Ligue a chave USB à porta USB-A do projector (EB-U50).
 - Remova o módulo de rede sem fios do projector e insira a chave USB na mesma porta utilizada para o módulo de rede sem fios (EB-W50/EB-X50).

Será exibida uma mensagem a informar que a actualização das informações da rede está concluída.

- 6** Remova a chave USB.

Se o seu projector precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projector.

- 7** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.

- 8** Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desactivar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

- 9** Quando terminar a projectção sem fios, seleccione a opção **Remover o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projector e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projector e activar a definição **Secure HTTP** nos menus do projector para verificar a fiabilidade do Web browser.

☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projector cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projector a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

» Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" [Pág.101](#)

Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

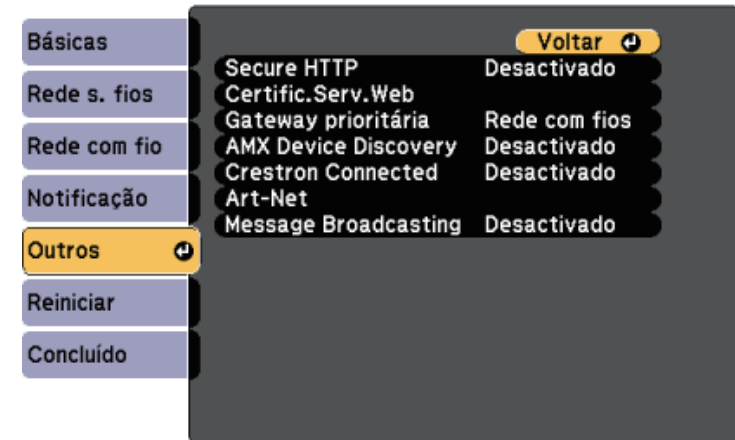
Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projector e uma unidade flash USB.



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5** Seleccione **Activado** como definição de **Secure HTTP**.
- 6** Seleccione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].
- 7** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

» Links relacionados

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.102](#)

Certificados do Servidor Web suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 32 caracteres alfanuméricos; obrigatória

* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

» Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.104](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.105](#)
- "Controlar um projector de rede no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.109](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.114](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.115](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.117](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.118](#)
- "Suporte PJLink" [Pág.120](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.121](#)
- "Definições de canais Art-Net" [Pág.126](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.129](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

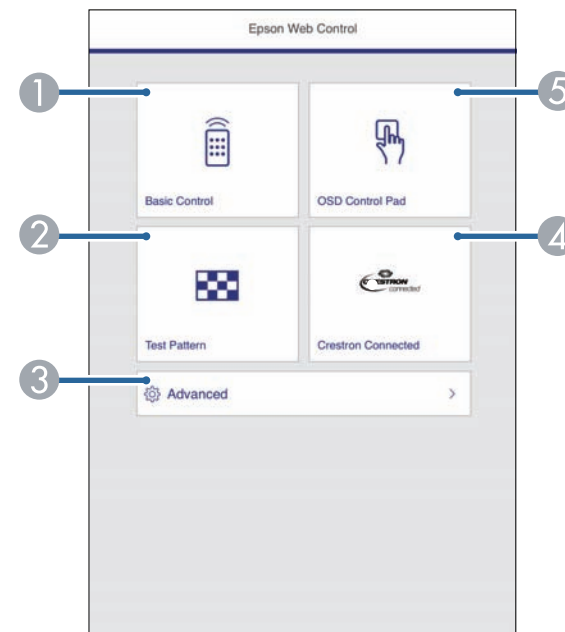
<http://www.epson.com/>

Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
 - Internet Explorer 11 ou mais recente (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, pode utilizar um Web browser para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projector esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
 - ☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

- 1** Controla o projector remotamente.
- 2** É apresentado um padrão de teste.
- 3** Configura definições detalhadas do projector.
- 4** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 5** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.

- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Configurações IPv6 (manual)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Links relacionados

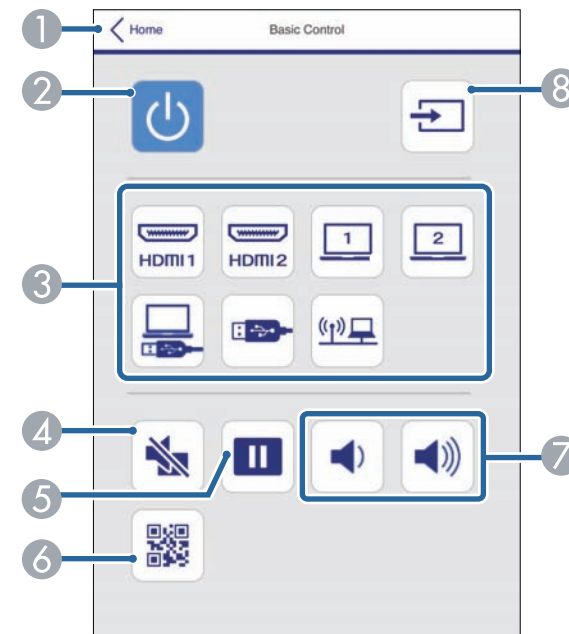
- "Opções do Controlo Web" [Pág.106](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.144](#)

Opções do Controlo Web

Controle básico



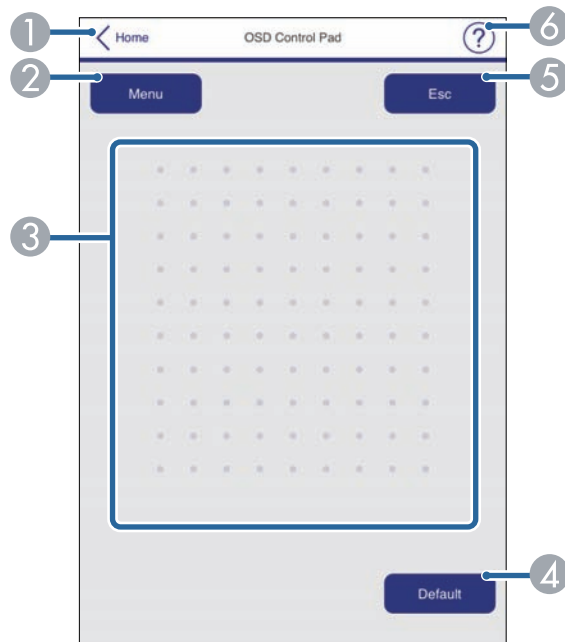
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Senha Remote** no menu **Rede** do projector.
 ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.

- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

Painel de controle OSD



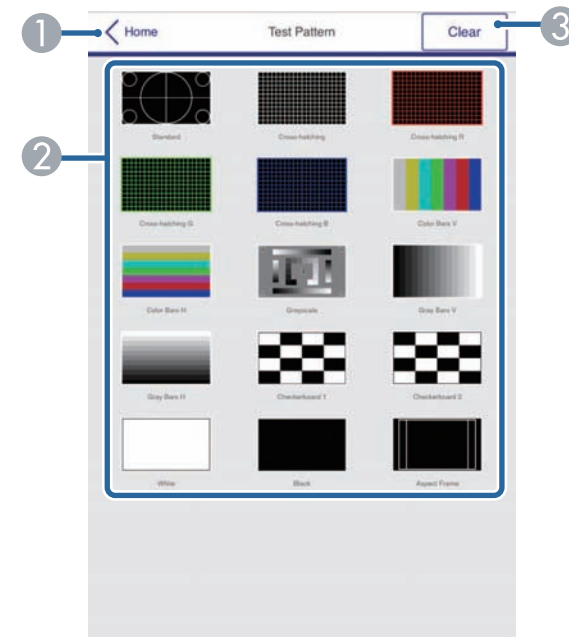
- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 5 Volta ao menu anterior.
- 6 Exibe os tópicos de ajuda.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Deslocar Imagem
- Botão Usuário
- Logótipo utilizador
- Config. HDMI EQ
- Língua
- Reprod. de conteúdo
- Reinic. Horas Lâmpada

Testar modelo



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.

- 3 Desactiva a exibição do padrão de teste.

No modo Reprod. de conteúdo, pode seleccionar as definições do projector, controlar a projecção e editar as listas de reprodução utilizando um Web browser.



Pode também controlar o projector utilizando um Web browser através da aplicação Epson iProjection (iOS/Android).

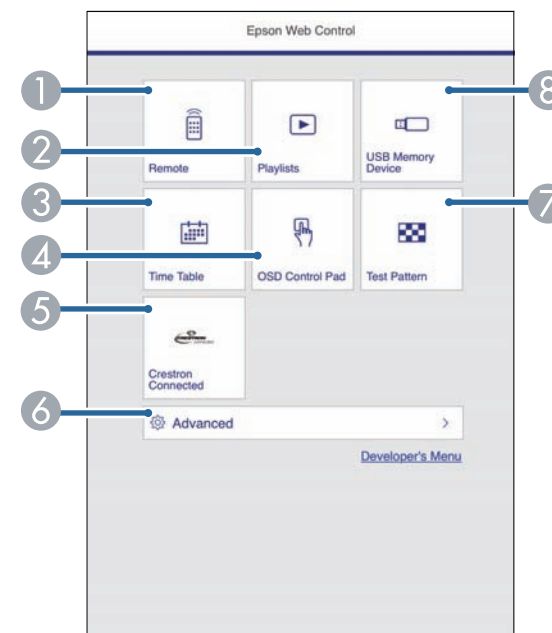
Importante

Não remova a unidade flash USB do projector nem desligue o cabo de alimentação nas situações indicadas em seguida. Poderão ocorrer danos nos dados guardados na unidade flash USB.

- Quando for apresentado o ecrã Listas de reprodução
- Quando for apresentado o ecrã Dispositivo de Memória USB

- 1** Certifique-se de que o projector está a funcionar no modo Reprod. de conteúdo.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Controla o projector remotamente.
- 2** Edita listas de reprodução no modo Reprod. de conteúdo.
- 3** Abre o ecrã Tabela de tempo.
- 4** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
- 5** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
- 6** Configura definições detalhadas do projector.
- 7** É apresentado um padrão de teste.
- 8** Regista ou elimina os dados de uma lista de reprodução na unidade flash USB.

- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



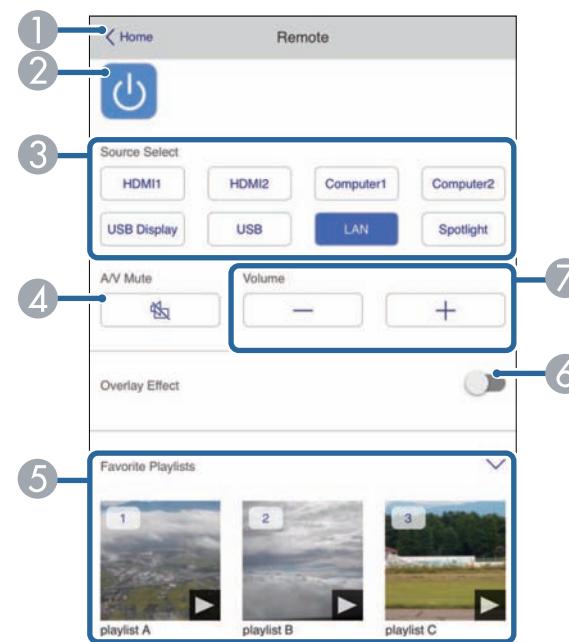
- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
 - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
 - Configurações IPv6 (manual)
 - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Links relacionados

- "Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.110](#)

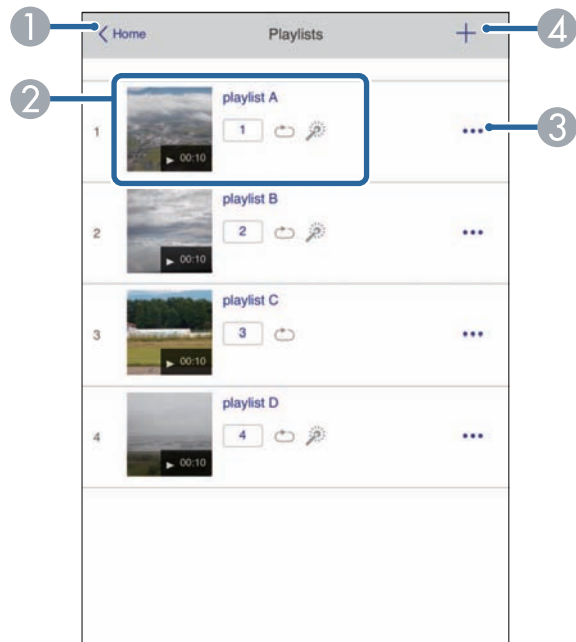
Opções de Controlo Web no modo de reprodução de conteúdo

Remoto



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Selecciona as listas de reprodução favoritas.
- 6 Activa ou desactiva o **Efeito de sobrepos**. Active para adicionar cor e efeitos de forma à imagem projectada.
- 7 Regula o volume do altifalante.

Lista de reprodução



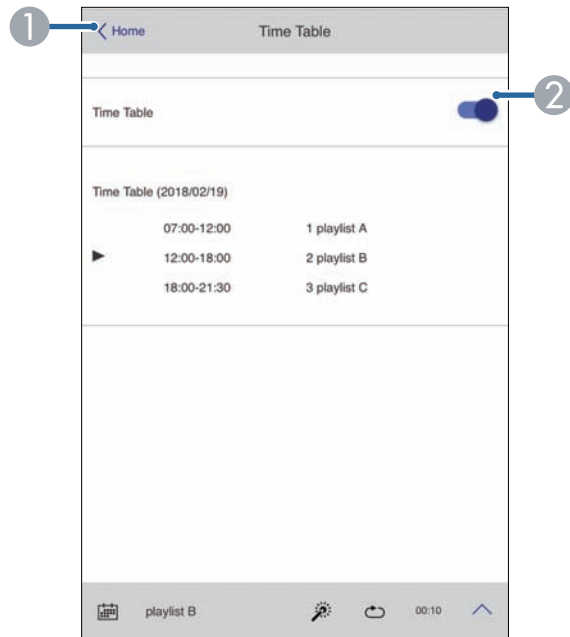
- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Controla a reprodução da lista de reprodução.
- ③ Edita, copia ou elimina a lista de reprodução.
- ④ Cria uma nova lista de reprodução.

Dispositivo de Memória USB



- ① Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ② Copia imagens ou vídeos que pretende adicionar a listas de reprodução para uma unidade flash USB.
- ③ Elimina imagens ou vídeos na unidade flash USB.

Tabela de tempo



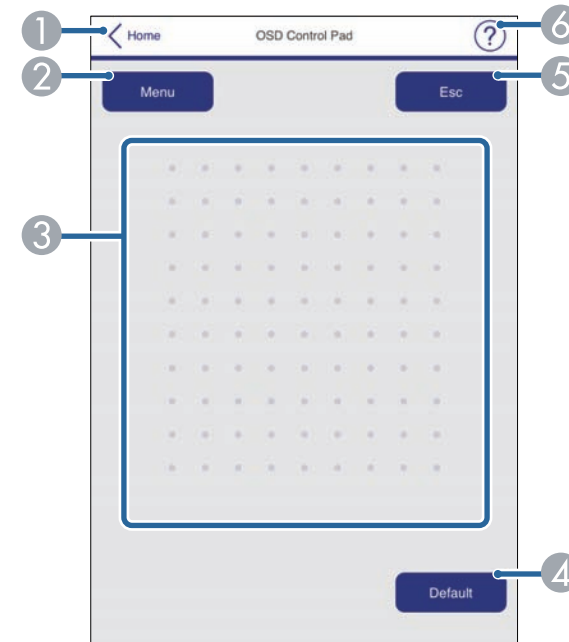
- ❶ Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ❷ Activa ou desactiva a tabela de tempo.



Pode especificar o início e o fim de cada lista de reprodução utilizando a função de tabela de tempo no software Epson Projector Content Manager.

Para mais detalhes, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.

Painel de controle OSD



- ❶ Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- ❷ Exibe os menus de configuração do projector.
- ❸ Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- ❹ Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- ❺ Volta ao menu anterior.
- ❻ Exibe os tópicos de ajuda.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Deslocar Imagem
- Botão Usuário
- Logótipo utilizador
- Config. HDMI EQ
- Língua
- Reprod. de conteúdo
- Reinic. Horas Lâmpada

Pode registar certificados digitais no projector para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projector. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

1 Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector.

2 Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

3 Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

4 Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.

5 Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se o ecrã de início de sessão for apresentado, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**).

- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

6 Em **Rede**, seleccione **Certificado**.

7 Seleccione o ficheiro de certificado que pretende registar.

8 Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e, em seguida, clique em **Aplicar**.

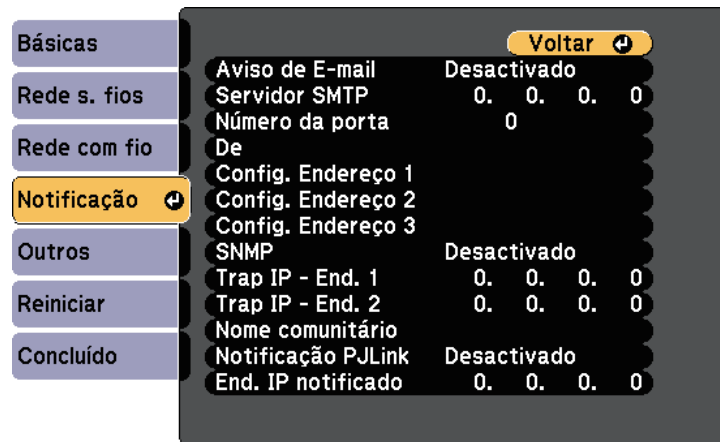
9 Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

ECO > Modo de espera > Modo de espera

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

- 6 Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 7 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.
- 8 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 32 caracteres alfanuméricos.

- 9 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.115](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado

- Informações detalhadas sobre o problema

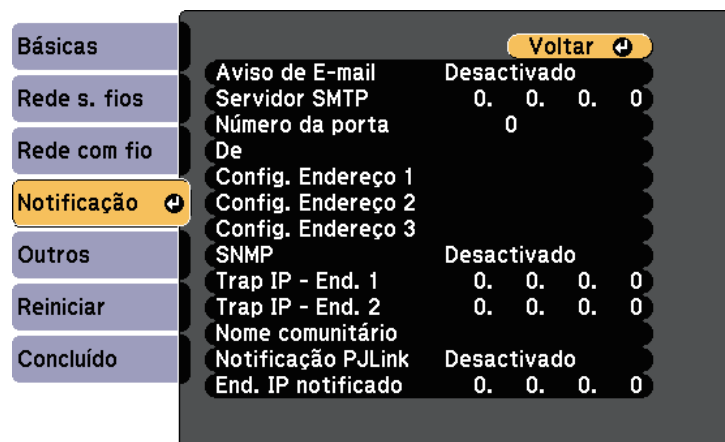
Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

7 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



4 Defina **SNMP** para **Activado**.

5 Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255). Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

6 Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

» Links relacionados

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.118](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.118](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Opção		Comando
Ligar/Desligar	Activado	PWR ON
	Desactivado	PWR OFF

Opção			Comando
Seleção do sinal	Computer1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	Computer2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componente	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V Mute Activado/Desactivado	LAN		SOURCE 53
	Holofote		SOURCE 58
	Activado		MUTE ON
	Desactivado		MUTE OFF

Adicione um símbolo de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

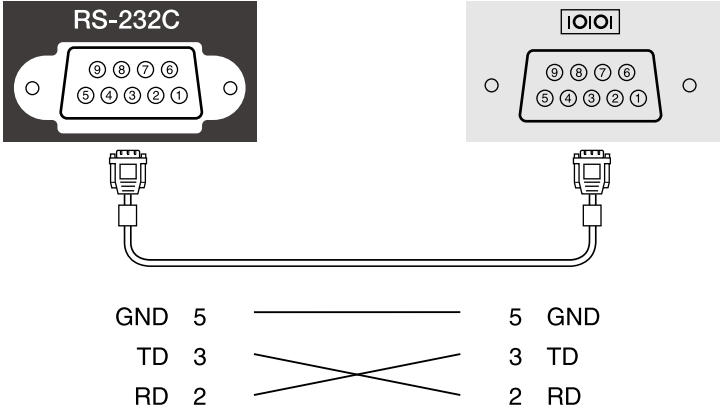
Contacte a Epson para obter mais detalhes.

Esquemas de cabos

Ligação em série

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum

A norma PJLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PJLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PJLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PJLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PJLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PJLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Computador1	11
Computador2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Holofote	44
LAN	52
USB Display	53

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
 - EPSON U50
 - EPSON W50
 - EPSON X50

» Links relacionados

- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
 - Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o projector mesmo que este esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
- ECO > Modo de espera > Modo de espera

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um Web browser.

» Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" Pág.121
- "Controlar um projector de rede com o Crestron Connected" Pág.121
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" Pág.152

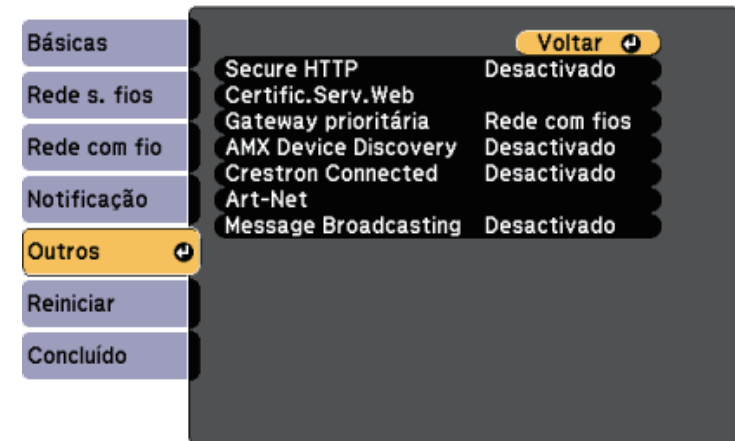
Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede. Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 3 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

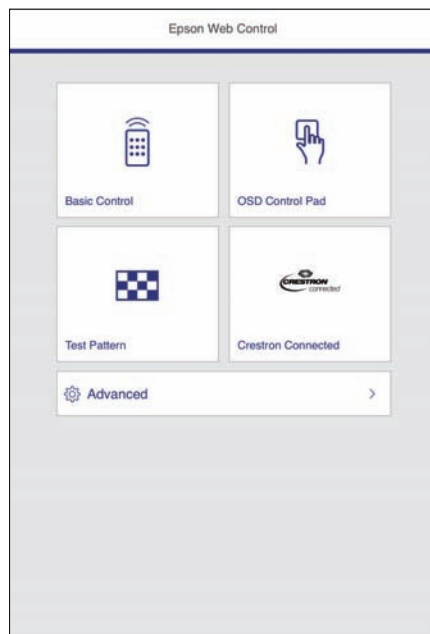
Controlar um projector de rede com o Crestron Connected

Depois de configurar o projector para utilizar o Crestron Connected, pode controlar e monitorizar a projecção utilizando um Web browser compatível.

- 1 Abra o Web browser num computador ligado à rede.

- 2** Introduza o endereço IP do projector na barra de endereço do browser e prima a tecla **Enter** no teclado do computador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 3** Selecione **Crestron Connected**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 4** Selecione a fonte de entrada que pretende controlar na caixa **Sources List**. Pode percorrer as fontes disponíveis utilizando os botões direccionais para cima e para baixo na caixa.
- 5** Para controlar a projecção remotamente, clique nos botões apresentados no ecrã que correspondem aos botões do controlo remoto do projector. Pode seleccionar as opções de botões na parte inferior do ecrã.



Estes botões apresentados no ecrã não correspondem directamente aos botões do controlo remoto do projector:

- **OK** actua como botão [Enter]
- **Menu** exhibe o menu do projector

- 6** Para ver as informações sobre o projector, clique no separador **Info**.

7 Para alterar as definições do projector, de Crestron Control e de palavra-passe, clique no separador **Tools**, selecione as definições no ecrã apresentado e clique em **Send**.

8 Quando terminar o ajuste das definições, clique em **Exit** para sair do programa.

» **Links relacionados**

- "Janela de operação do Crestron Connected" [Pág.123](#)
- "Janela de ferramentas do Crestron Connected" [Pág.124](#)

Janela de operação do Crestron Connected

As definições da janela de operação permitem-lhe controlar o projector e ajustar a imagem projectada.



1	Power	Liga ou desliga o projector.
	Vol-/Vol+	Regula o volume.
	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio.

3	Freeze	As imagens são colocadas em pausa ou retomadas.
	Contrast	Ajusta a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
	Brightness	Ajusta o brilho das imagens.
	Color	Ajusta a saturação de cor das imagens.
	Sharpness	Ajusta a nitidez das imagens.
	Zoom	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique nos botões direccionais para alterar a posição de uma imagem ampliada.
4	Botões direccionais	Executam as mesmas operações dos botões direccionais do controlo remoto.
	OK	Executa a mesma operação do botão [Enter] do controlo remoto.
	Menu	Exibe e fecha o menu do projector.
	Auto	Optimiza as funções de Alinhamento , Sinc. e Posição do menu Sinal do projector durante a projecção de sinal RGB analógico a partir da porta Computer1 ou Computer2.
	Search	Muda para a fonte de entrada seguinte que está a enviar uma imagem.
	Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.
5	Tools	Muda definições no projector que está actualmente ligado.
	Info	Apresenta informações sobre o projector que está actualmente ligado.
	Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizado para receber e enviar mensagens de e para o administrador utilizando o Crestron RoomView Express.

Janela de ferramentas do Crestron Connected

As definições na janela Tools permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.

1 Ajustar definições para os controladores centrais Crestron.

2	Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o projector que está actualmente ligado de outros projectores existentes na rede. (Até 16 caracteres alfanuméricos)
	Location	Introduza um nome do local de instalação para o projector que está actualmente ligado à rede. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o projector. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
	IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao projector actualmente ligado.
	Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o projector actualmente ligado.
	Default Gateway	Introduza o endereço do gateway para o projector actualmente ligado.
3	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas no projector.
	Enabled (Admin Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela Tools. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela de operação no computador.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela de operação. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em New Password . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em User Password .

Art-Net é um protocolo de comunicação Ethernet baseado no protocolo TCP/IP. Pode controlar o projector utilizando um controlador DMX ou um sistema de aplicação.

A seguinte tabela apresenta as definições de canais utilizados para controlar o projector em Art-Net.

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
1 Ajuste da luz (redução)	0% a 100%	0 a 255	0	Ajusta o brilho das imagens.
2 Controlo do obturador	Obturador aberto	0 a 63	128	Activa/desactiva a função A/V Mute.
	Não operacional	64 a 191		
	Obturador fechado	192 a 255		
3 Mudar de fonte	Não operacional	0 a 7	0	Muda para a fonte especificada.
	HDMI1	8 a 15		
	HDMI2	16 a 23		
	Não operacional	24 a 31		
	Não operacional (DVI-D)	32 a 39		
	Não operacional (Display Port)	40 a 47		
	Não operacional (SDI)	48 a 55		
	Computer1	56 a 63		
	Computer2	64 a 71		
	Não operacional (BNC)	72 a 79		
	LAN	80 a 87		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Não operacional (Reservado: Screen Mirroring)	88 a 95		
	Não operacional (Reservado: Screen Mirroring2)	96 a 103		
	USB Display	104 a 111		
	USB	112 a 119		
	Holofote	120 a 127		
	Não operacional	128 a 255		
7 Zoom	Tele/Wide Electrónico	0 a 255	255	Executa o zoom utilizando a quantidade de movimento especificada.
10 Reprod. de conteúdo	Não operacional	0 a 3	0	Reproduz a lista de reprodução especificada.
	Lista de reprodução 1	4 a 7		
	Lista de reprodução 2	8 a 11		
	Lista de reprodução 3	12 a 15		
	Lista de reprodução 4	16 a 19		
	Lista de reprodução 5	20 a 23		
	Lista de reprodução 6	24 a 27		
	Lista de reprodução 7	28 a 31		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 8	32 a 35		
	Lista de reprodução 9	36 a 39		
	Lista de reprodução 10	40 a 43		
	Lista de reprodução 11	44 a 47		
	Lista de reprodução 12	48 a 51		
	Lista de reprodução 13	52 a 55		
	Lista de reprodução 14	56 a 59		
	Lista de reprodução 15	60 a 63		
	Lista de reprodução 16	64 a 67		
	Lista de reprodução 17	68 a 71		
	Lista de reprodução 18	72 a 75		
	Lista de reprodução 19	76 a 79		
	Lista de reprodução 20	80 a 83		
	Lista de reprodução 21	84 a 87		
	Lista de reprodução 22	88 a 91		
	Lista de reprodução 23	92 a 95		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 24	96 a 99		
	Lista de reprodução 25	100 a 103		
	Lista de reprodução 26	104 a 107		
	Lista de reprodução 27	108 a 111		
	Lista de reprodução 28	112 a 115		
	Lista de reprodução 29	116 a 119		
	Lista de reprodução 30	120 a 123		
	Lista de reprodução 31	124 a 127		
	Lista de reprodução 32	128 a 131		
	Lista de reprodução 33	132 a 135		
	Lista de reprodução 34	136 a 139		
	Lista de reprodução 35	140 a 143		
	Lista de reprodução 36	144 a 147		
	Lista de reprodução 37	148 a 151		
	Lista de reprodução 38	152 a 155		
	Lista de reprodução 39	156 a 159		

Canal/Função	Operação	Parâmetros	Valor predefinido	Descrição
	Lista de reprodução 40	160 a 163		
	Lista de reprodução 41	164 a 167		
	Lista de reprodução 42	168 a 171		
	Lista de reprodução 43	172 a 175		
	Lista de reprodução 44	176 a 179		
	Lista de reprodução 45	180 a 183		
	Lista de reprodução 46	184 a 187		
	Lista de reprodução 47	188 a 191		
	Lista de reprodução 48	192 a 195		
	Lista de reprodução 49	196 a 199		
	Lista de reprodução 50	200 a 203		
	Não operacional	204 a 255		
11 Controlo de energia	Desligar	0 a 63	128	Liga ou desliga o projector.
	Não operacional	64 a 191		
	Ligar	192 a 255		
13 Bloquear	Não pode controlar	0 a 127	0	Activa/desactiva as operações em Art-Net.
	Pode controlar	128 a 255		



Se controlar o projector com Art-Net e executar operações a partir do controlo remoto, as definições ajustadas através do controlador DMX ou do software poderão ser diferentes do estado actual do projector. Se desejar aplicar todos os controlos de canais ao projector, defina o Canal 13 para "Não pode controlar" e volte a definir para "Pode controlar".

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.150](#)


Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

Aviso

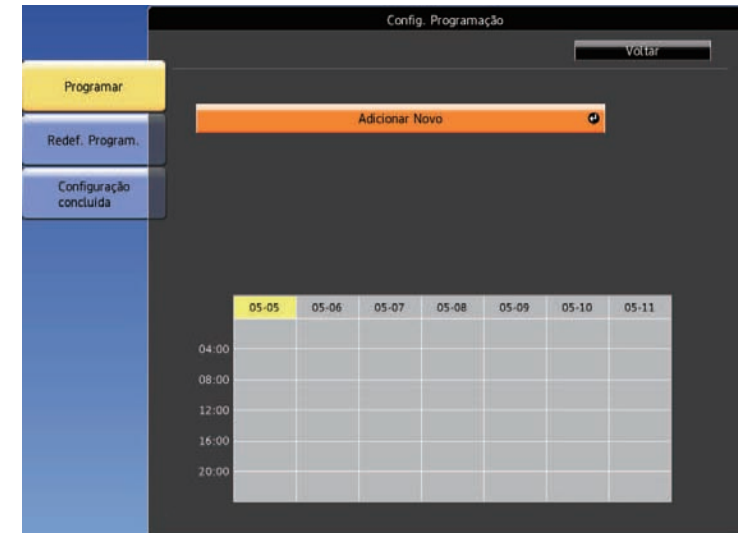
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se estiver definida uma palavra-passe para **Proteção programa**, desactive primeiro a palavra-passe para **Proteção programa**.

- 1** Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.
 **Avançado > Operação > Data & Hora**
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Seleccione **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Seleccione **Programar** e prima [Enter].

- 5** Seleccione **Adicionar Novo** e prima [Enter].



- 6** Seleccione os detalhes do evento que pretende executar.

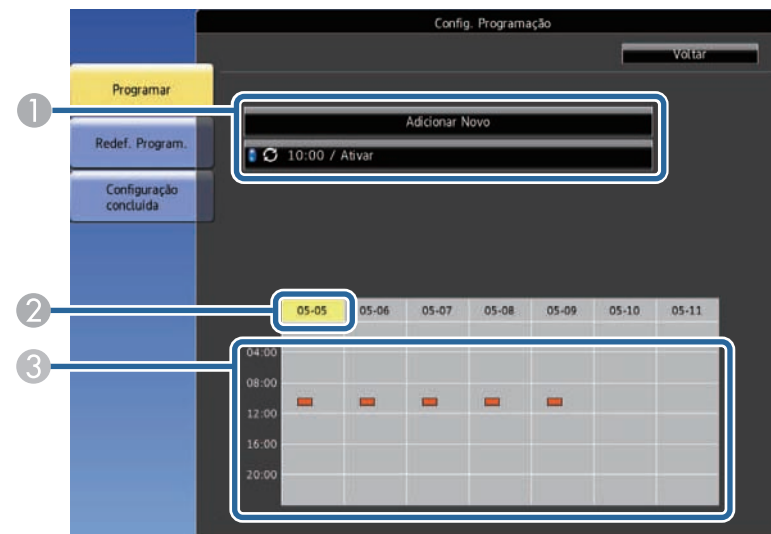


- 7** Seleccione a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



- 8** Seleccione **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data actualmente seleccionada (realçada a amarelo)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

- 9** Para editar um evento programado, seleccione o programa e prima [Esc].

- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe activar ou desactivar o evento seleccionado.
 - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
 - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Concluído** e depois seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program**.

» Links relacionados

- "Configurar a Data e Hora" [Pág.37](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.85](#)

Ajustar as definições do menu

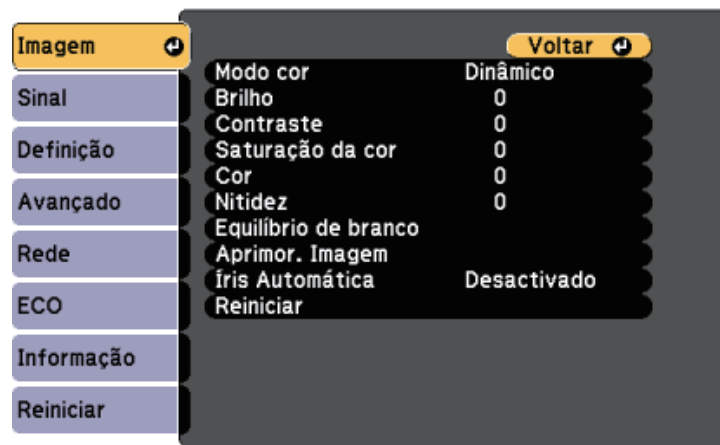
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.133](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.134](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.143](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.154](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.156](#)
- "Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)" [Pág.157](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no controlo remoto.
O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



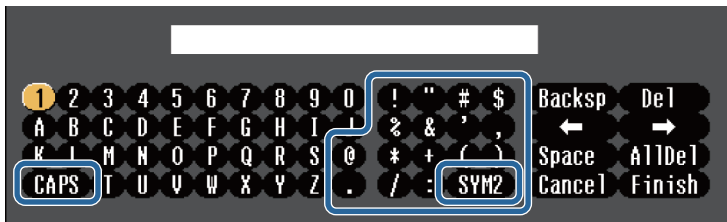
As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.
- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.



Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

» Links relacionados

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.134](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.105](#)

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\] ^_`{ }~

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco	Temp. cor	Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Aprimor. Imagem		Ajusta a resolução perceptível da imagem:
	Redução ruído	Redução ruído: reduz a cintilação em imagens analógicas.
	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [480i/576i/1080i])	Desentrelaçamento: define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado: para imagens com movimento rápido. • Video: para a maioria das imagens de vídeo. • Film/Auto: para filmes, gráficos de computador e animação.
Íris Automática	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem. Disponível quando o Modo cor estiver definido para Dinâmico ou Cinema . Esta função estará desactivada quando Mesclar Bordas estiver definido como Activado . 🔍 Avançado > Projeção Múltipla > Mesclar Bordas

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem .



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.54](#)

Geralmente, o projector detecta e optimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

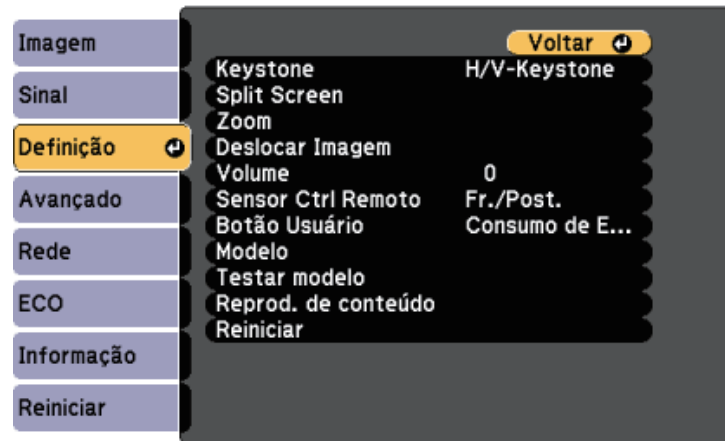
Definição	Opções	Descrição
Resolução	Auto Largo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção Auto .
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.

Definição	Opções	Descrição
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	—	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando Activado).
Overscan	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Avançado	Faixa de vídeo	Faixa de vídeo: define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
	Sinal entrada	Sinal entrada: especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de computador. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detecta sinais automaticamente. • RGB: faz a entrada de sinais de vídeo de computador/RGB. • Componente: faz a entrada de sinais de vídeo componente.
Escala	Várias opções de escala	Quando utilizar vários projectores para projectar uma imagem, ajuste a escala da imagem apresentada por cada projector.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Sinal entrada

» Links relacionados

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.51](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Keystone		Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical).
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: seleccione para corrigir manualmente os lados horizontais e verticais ou para activar ou desactivar a correcção automática.
	Quick Corner	Quick Corner: seleccione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio Alinhar Exibir Código QR Sair de Split Screen	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).

Definição	Opções	Descrição
Zoom	Vários níveis disponíveis	Ajusta o tamanho da imagem projectada.
Deslocar Imagem	Várias posições disponíveis	Ajusta a posição da imagem sem mover o projector. Esta função não está disponível se a opção Zoom estiver definida para a definição mais ampla.
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a recepção dos sinais do controlo remoto pelo receptor seleccionado; Desactivado desactiva todos os receptores.
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Desentrelaçamento Testar modelo Resolução Exibir Código QR Holofote	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque.
Modelo		Selecione várias opções de modelo de exibição. Importante Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.

Definição	Opções	Descrição
	Tela de Modelo	Tela de Modelo: permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação.
	Tipo de Modelo	Tipo de Modelo: seleccione os modelos 1 a 4 ou Modelo de Usuário . Os modelos 1 a 4 mostram padrões pré-registados no projector, como as linhas pautadas ou grelhas.
	Modelo de Usuário	Modelo de Usuário: captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição.
Testar modelo	—	Exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).
Reprod. de conteúdo	Reprod. de conteúdo	Defina para Activado para reproduzir uma lista de reprodução criada com o software Epson Projector Content Manager.
	Efeito de sobrepos.	Adiciona efeitos de cor e formas à imagem projectada. (Disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida como Activado).
	USB Viewer	Selecciona e reproduz uma lista de reprodução guardada na unidade flash USB. (Disponível apenas quando Reprod. de conteúdo está definida como Activado).
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Deslocar Imagem • Botão Usuário

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial		Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector:
	Auto Exib.Tela Inicial	Auto Exib.Tela Inicial: selecciona se deve ou não exibir automaticamente o ecrã inicial se não existir nenhum sinal de entrada ao ligar o projector.
	Função Person.1 Função Person.2	Função Person.1/Função Person.2: selecciona para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:

Definição	Opções	Descrição
	Mensagem	Mensagem: defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Visualizar fundo: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Ecrã inicial: defina para Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
	A/V Mute	A/V Mute: define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute estiver activada.
	Uniformidade de Cor	Uniformidade de Cor: defina para Activado para ajustar o tom da cor para todo o ecrã. <ul style="list-style-type: none"> • Nível de Ajuste: definir o nível de ajuste. • Iniciar Ajustes: seleccione a área na qual pretende ajustar individualmente o tom da cor vermelha, verde e azul.
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	Direct Power On: permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
	Modo Alta Altitude	Modo Alta Altitude: regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.
	Procurar Fonte Auto	Procurar Fonte Auto: defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.
	Ligação automática	Ligação automática: seleccione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera. As seguintes fontes de imagem estão disponíveis nesta função: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Computador1 • USB Display
	Fonte de inicia.	Selecione a fonte da imagem que pretende projectar quando o projector for ligado no modo Reprod. de conteúdo.
	Config. HDMI EQ	Config. HDMI EQ: ajuste o nível do sinal de entrada HDMI de acordo com os dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione 1 .

Definição	Opções	Descrição
	Avançado	Variaç Conf. Grupos: seleccione Todos para copiar todas as definições do menu do projector com a função de configuração em lote. Seleccione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> • Definições de Palavra-passe protegida • Definições do menu Rede
	Data & Hora	Data & Hora: ajusta as definições de data e hora do sistema do projector. <ul style="list-style-type: none"> • Horário de Verão: defina para Activado para activar a hora de Verão. • Hor. Internet: defina para Activado para actualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet.
Configurações A/V		Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo:
	Saída A/V	Saída A/V: defina para Sempre para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera.
	Configurações de Áudio	Saída de Áudio: selecciona a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir de quaisquer portas além das portas HDMI. Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2: selecciona a porta de entrada de áudio quando projectar imagens a partir das portas HDMI.
Projeção Múltipla		Ajustar definições quando projectar a partir de vários projectores:
	ID do Projector	Atribui uma ID ao projector quando forem utilizados vários projectores.
	Modo cor	Quando utilizar vários projectores, seleccione Projeção Múltipla para todos os projectores.

Definição	Opções	Descrição
	Uniformidade de Cor	Ajusta o equilíbrio do tom de cor para todo o ecrã.
	Mesclar Bordas	Corrige uma margem entre várias imagens para criar um ecrã sem falhas.
	Escala	Ajusta a dimensão da imagem exibida em cada projector.
	Consumo de Energia	Selecione o modo de brilho da lâmp. do projector.
	Correspond. cores	Corrige a diferença entre a tonalidade e o brilho de cada imagem projectada.
	Reiniciar	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste das funções do menu Projeção Múltipla .
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	Programa eventos do projector para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Logótipo utilizador • Projeção • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • Config. HDMI EQ • Data & Hora • Saída A/V • ID do Projector • Modo cor • Correspond. cores • Config. Programação • Língua



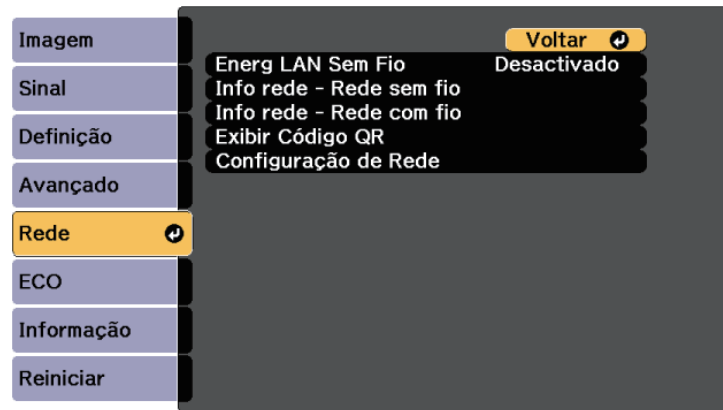
Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.86](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione Activado para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. Disponível quando definir Energia LAN Sem Fio para Activado . As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 • Compr prefixo • Endereço gateway • Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço temporário • Endereço link-local • Endereço sem status • Endereço com status
Info rede - Rede com fio	Nome do projector DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Endereço IPv6 (Manual) Endereço IPv6 (Auto)	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios. As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção Endereço IPv6 (Manual) ou Endereço IPv6 (Auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 (Manual) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço IPv6 • Compr prefixo • Endereço gateway • Endereço IPv6 (Auto) <ul style="list-style-type: none"> • Endereço temporário • Endereço link-local • Endereço sem status • Endereço com status
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.

Definição	Opções	Descrição
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projector à sua rede, pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção utilizando um Web browser compatível. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

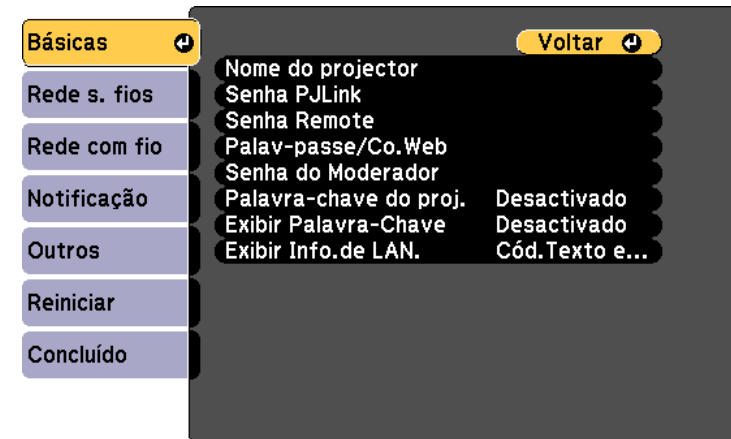
» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.144](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.145](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.148](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.149](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.150](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.150](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.86](#)

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ Rede > Configuração de Rede > Básicas



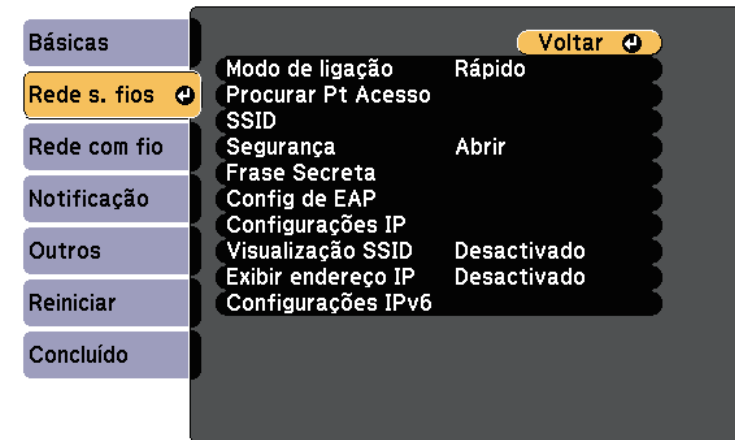
Definição	Opções	Descrição
Nome do projector	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PJLink	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PJLink para controlar o projector.
Senha Remote	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome do utilizador é EPSONREMOTE ; a palavra-passe predefinida é guest).
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é EPSONWEB ; a palavra-passe predefinida é admin).

Definição	Opções	Descrição
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Palavra-chave do proj.	Activado Desactivado	Defina para Activado para activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Palavra-chave do projector estiver definido para Activado .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é Cód.Texto e QR .

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.

☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação	Rápido	Seleccione o tipo de ligação sem fios: Rápido: permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios. Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projector funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	Avançado: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Selecciona o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Abrir	Abrir: a segurança não está definida.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: a comunicação é efectuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projector, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: faz a ligação no modo WPA pessoal. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP: faz a ligação no modo WPA empresarial. O método de encriptação é seleccionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Selecciona este item quando utilizar LEAP.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um Web browser: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Config de EAP		Ajuste as definições EAP para a segurança WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP .
	Tipo EAP	Tipo EAP: selecciona o protocolo para autenticação. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server. • PEAP-TLS: protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Selecciona esta opção quando utilizar um certificado de cliente. • EAP-TLS: protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente. • EAP-FAST, LEAP: selecciona esta opção quando estes protocolos de autenticação forem utilizados.

Definição	Opções	Descrição
	Nome do utilizador	Nome do utilizador: introduza até 63 caracteres alfanuméricos. É possível introduzir até 32 caracteres no menu do projector. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome de utilizador). Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
	Senha	Senha: introduza uma palavra-passe composta por um máximo de 63 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo PEAP , EAP-FAST ou LEAP . É possível introduzir até 32 caracteres no menu do projector. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar Aplicar , a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).
	Certificado do Cliente	Certificado do Cliente: importa o certificado de cliente quando utilizar o tipo PEAP-TLS ou EAP-TLS .
	Ver.Certific.Serv.	Ver.Certific.Serv.: selecciona se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.
	Certificado CA	Certificado CA: importa o certificado de AC quando utilizar o tipo PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS ou EAP-FAST .
	Nome Serv.Radius	Nome Serv.Radius: introduza o nome do servidor para verificar. Pode introduzir até 32 caracteres alfanuméricos.

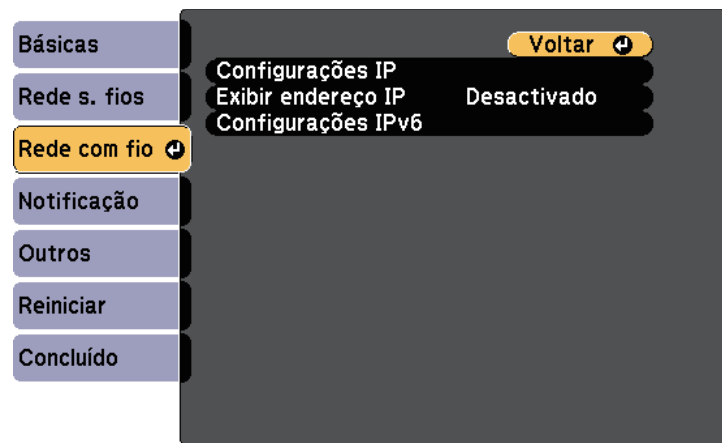
Definição	Opções	Descrição
Canal	1ch 6ch 11ch	No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela Rede sem fios.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	IPv6: defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o P2Link.

Definição	Opções	Descrição
	Auto configuração	Auto configuração: defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Usar ender. tempor.: defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ Rede > Configuração de Rede > Rede com fios



Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP: defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	IPv6: defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o P2Link.
	Auto configuração	Auto configuração: defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Usar ender. tempor.: defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Notificação**

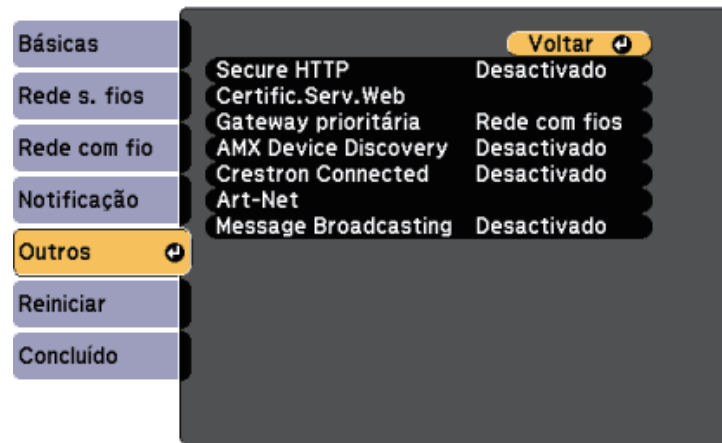
Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Número da porta	0 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.

Definição	Opções	Descrição
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no Web browser (não utilize " () , ; ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de 3 endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome comunitário SNMP.
Notificação PJLink	Activado Desactivado	Activa ou desactiva a função de Notificação PJLink.
End. IP notificado	Endereço IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros**



Definição	Opções	Descrição
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como Activado .
Certific.Serv.Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.
Gateway prioritária	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir o gateway prioritário.
AMX Device Discovery	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a detecção do projector pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para Activado .

Definição	Opções	Descrição
Crestron Connected	Activado Desactivado	Defina para Activado apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected. A activação do Crestron Connected desactivará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Defina para Activado para controlar o projector com Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Configura as definições Net, Sub-Net e Universe do projector.
	Iniciar canal	Define o canal inicial utilizado por Art-Net.
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> . Disponível apenas quando Crestron Connected está definido como Desactivado .

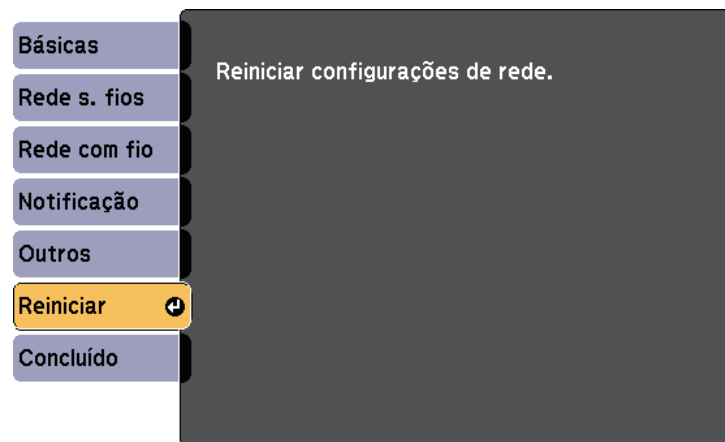
» Links relacionados

- "Suporte Crestron Connected" [Pág.121](#)

Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

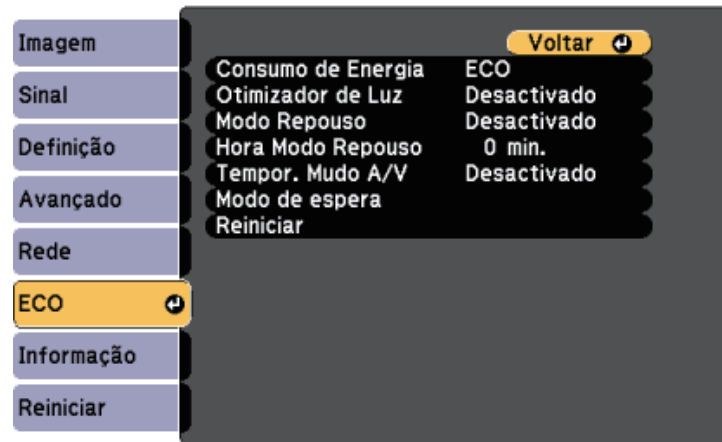
☛ Rede > Configuração de Rede > Reiniciar



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione Sim para repor todas as definições de rede.

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



Definição	Opções	Descrição
Consumo de Energia		Selecciona o modo de brilho da lâmpada do projector. Não é possível seleccionar definições quando utilizar o projector em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas.
	Normal	Normal: define o brilho máximo da lâmpada.
	ECO	ECO: reduz o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha, poupa energia e prolonga a duração da lâmpada.

Definição	Opções	Descrição
Otimizador de Luz	Activado Desactivado	Quando Activado , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir o consumo de energia, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo cor. Este item é activado quando: <ul style="list-style-type: none"> • Consumo de Energia estiver definido para Normal.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando Activado).
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a função A/V Mute estiver activada (quando Activado).
Modo de espera		Disponível quando definir Saída A/V para Durante Projeção .
	Modo de espera	Comunic.Activada indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera: <ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar e controlar o projector através de uma rede Comunic.Activada está automaticamente seleccionado quando Saída A/V está definido para Sempre . Avançado > Configurações A/V > Saída A/V

Definição	Opções	Descrição
	Porta	Selecciona a porta a utilizar a partir de Rede com fios ou Rede sem fios quando a definição Modo de espera está definida para Comunic.Activada .
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu ECO , com excepção de Modo de espera .



- Quando a definição **Hora Modo Repouso** está activada, o brilho da lâmpada diminui durante um curto período antes de ser atingido o limite de tempo do temporizador e o projector desliga-se.
- Quando a definição **Tempor. Mudo A/V** estiver activada, a lâmpada consumirá menos energia quando a função **A/V Mute** estiver activada.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



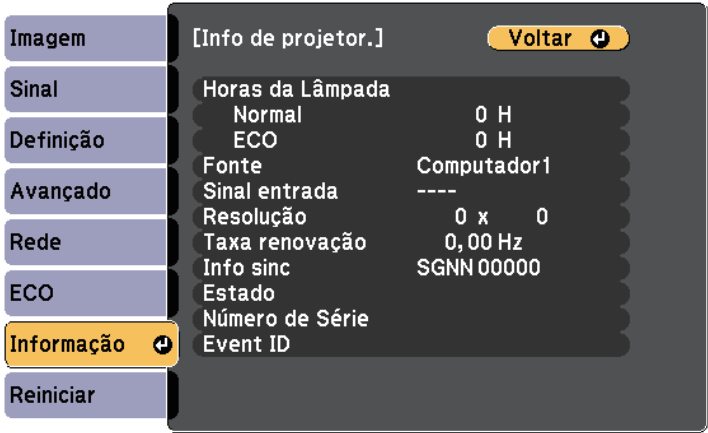
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Info Alerta de Temp	Exibe vários avisos de temperatura elevada.
Hist. Ligar/Desligar	Exibe o histórico de projector ligado e desligado.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.154](#)

Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada. O temporizador de utilização da lâmpada não registará quaisquer horas até que a lâmpada seja utilizada durante pelo menos 10 horas.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada nos modos de Consumo de Energia Normal e ECO . Se as informações forem exibidas a amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

» Links relacionados



- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.155](#)

Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projetor**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.

Event ID	Causa e solução
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2 não corresponde. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0893	O tipo de encriptação WEP/TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão correctas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projector.  Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Configurações IP > DHCP  Rede > Configuração de Rede > Rede com fios > Configurações IP > DHCP
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



- Sinal entrada
- Zoom
- Deslocar Imagem
- Logótipo utilizador
- Visualizar fundo *
- Ecrã inicial *
- A/V Mute *
- Uniformidade de Cor
- Correspond. cores
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora
- Itens do menu Rede
- Horas da Lâmpada
- Palavra-passe

* Apenas quando ajustar a definição **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu de definições **Protec. palavra-passe**.

Definição	Opções	Descrição
Atualizar modo	Temporizador Mensagem Iniciar	Selecione Iniciar para limpar uma imagem residual que permanece na imagem projectada e desligar o projector após o tempo especificado em Temporizador . Pressione qualquer botão no controlo remoto para cancelar Atualizar modo. Selecione Activado em Mensagem , se deseja exibir uma mensagem quando Atualizar modo estiver em curso.
Reinic. Horas Lâmpada	—	Quando substituir a lâmpada, reponha o temporizador de utilização da lâmpada do projector para zero.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

Depois de seleccionar as definições do menu do projector para um projector, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projectores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projector com um cabo USB.
- utilizando o Epson Projector Management.

Nem todas as definições de menu serão copiadas para outro projector como, por exemplo, as seguintes.

- Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- **Horas da Lâmpada e Estado** no menu **Info de projetor**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projector, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.

Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» **Links relacionados**

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.157](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.158](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projector.
- 3** Mantenha pressionado o botão [Esc] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.
- 8** Mantenha pressionado o botão [Menu] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 9** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.



Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows Vista e mais recente
- OS X 10.7.x e mais recente

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- 3** Mantenha pressionado o botão [Esc] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

- 6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projector irá desligar-se.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.

- 8** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
- 10** Mantenha pressionado o botão [Menu] no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projector.
- 11** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 14** Desligue o cabo USB.
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.159](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> • Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Energia: Azul - Intermitente rápido • Estado: Azul - Intermitente rápido • Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido • Temp: Laranja - Intermitente rápido 	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

» Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.174](#)

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.161](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.162](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.163](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.168](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projector ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza directamente para a lente.

Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pela lâmpada do projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para preservar o seu projector. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projector atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 10 000 horas. Limpe com mais frequência se utilizar o projector em locais com muito pó.

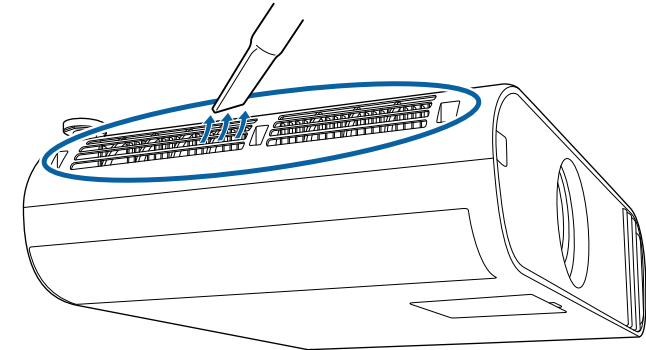
Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projector Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projector atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector ou da lâmpada.

» Links relacionados

- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.166](#)

- 2** Remova cuidadosamente o pó da abertura para entrada de ar com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).

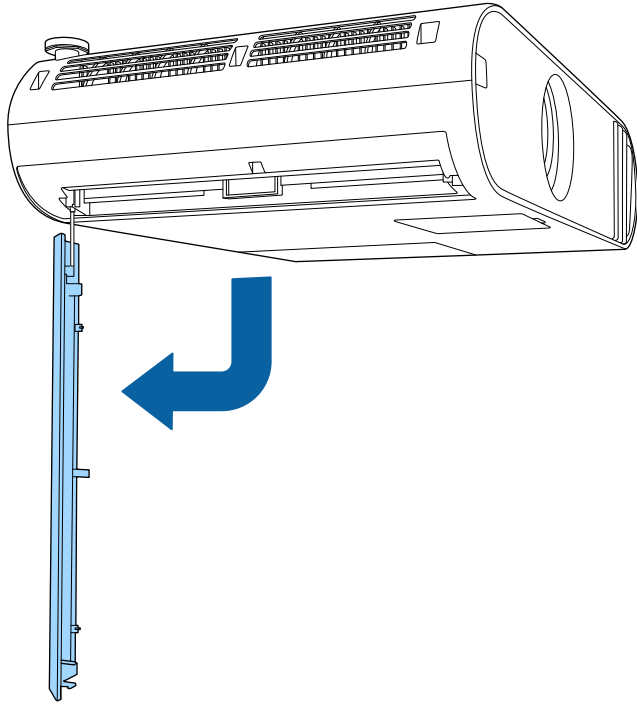


Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação

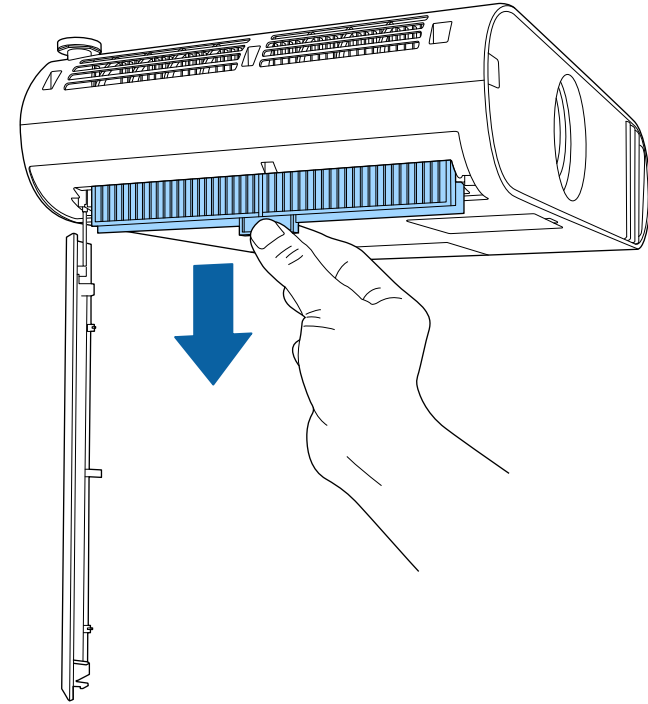
Limpe o filtro do ar ou os orifícios de ventilação do projector se estes estiverem sujos ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.

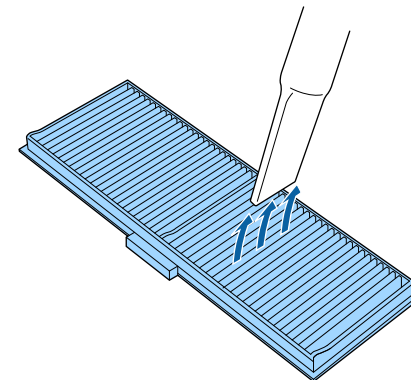
3 Abra a tampa do filtro do ar.



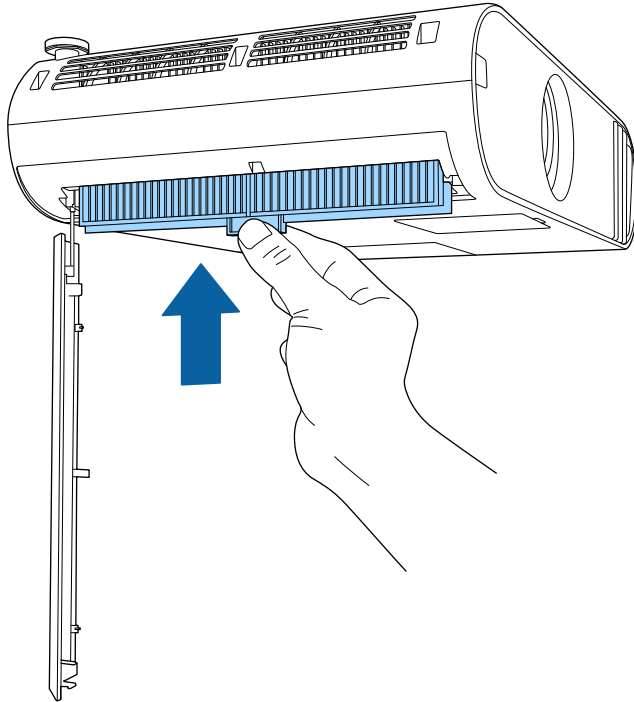
4 Retire o filtro do ar do projector.



5 Aspire ambos os lados do filtro de ar para remover todo o pó restante.



- 6** Coloque o filtro de ar de modo que as calhas de ambos os lados do filtro sigam as ranhuras de orientação do projector e empurre-o cuidadosamente até que esteja numa posição que evite a sua queda.



- Não lave o filtro de ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Se tiver dificuldade para remover o pó ou se o filtro estiver danificado, substitua o filtro de ar.

Importante

Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

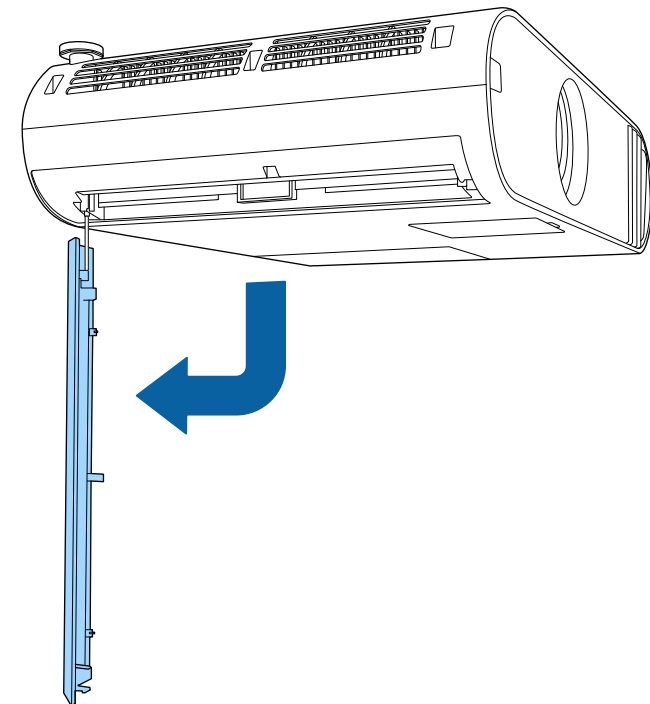
Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

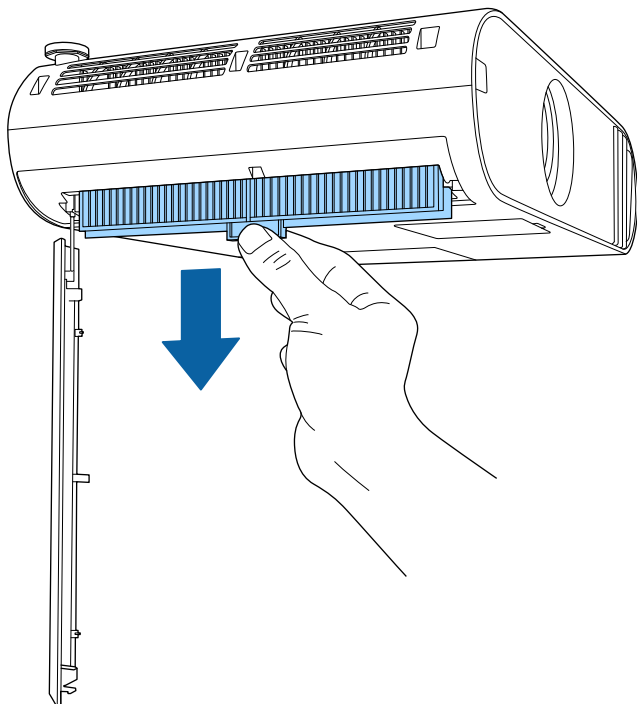
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Abra a tampa do filtro do ar.



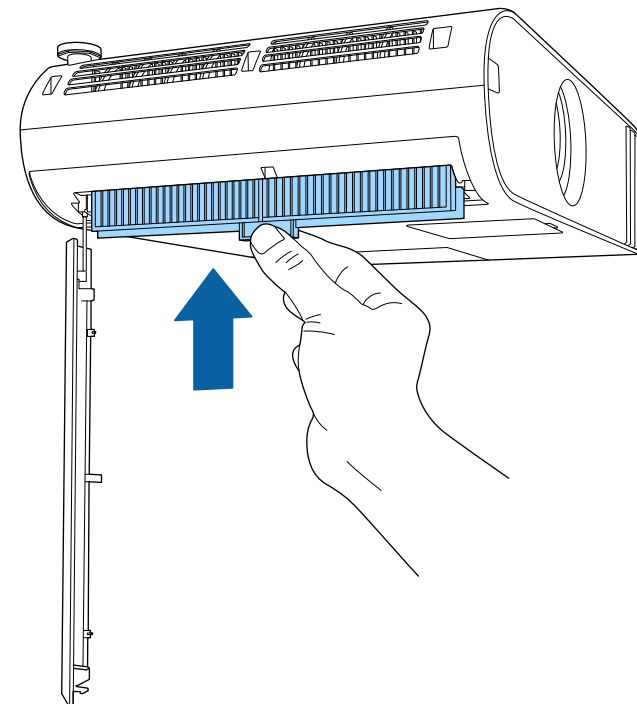
- 3** Retire o filtro de ar do projector.



Elimine os filtros do ar de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: polipropileno
- Filtro: Polipropileno, PET

- 4** Coloque o novo filtro de ar de modo que as calhas de ambos os lados do filtro sigam as ranhuras de orientação do projector e empurre-o cuidadosamente até que esteja numa posição que evite a sua queda.



- 5** Feche a tampa do filtro do ar.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.191](#)

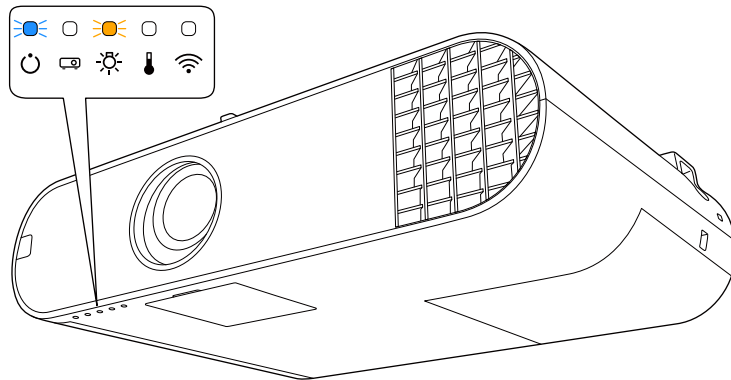
O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Será apresentada uma mensagem quando ligar o projector indicando que a lâmpada deve ser substituída (a mensagem será exibida 100 horas antes do fim de vida útil estimado e será apresentada durante 30 segundos)



- O indicador de energia do projector está a piscar com a cor azul e o indicador da lâmpada está a piscar com a cor laranja.



Importante

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

» Links relacionados

- "Substituir a Lâmpada" [Pág.168](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [Pág.170](#)
- "Especificações do projector" [Pág.197](#)

Substituir a Lâmpada

É possível substituir a lâmpada enquanto o projector está instalado numa mesa ou montado no tecto.

⚠ Aviso

- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

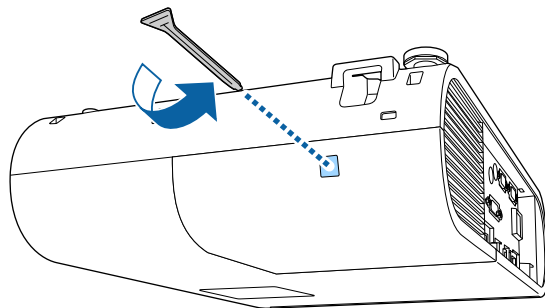
- 1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.

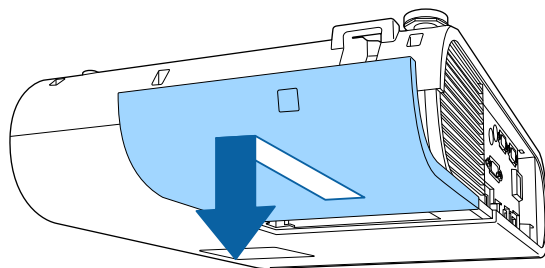
3 Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

⚠ Aviso

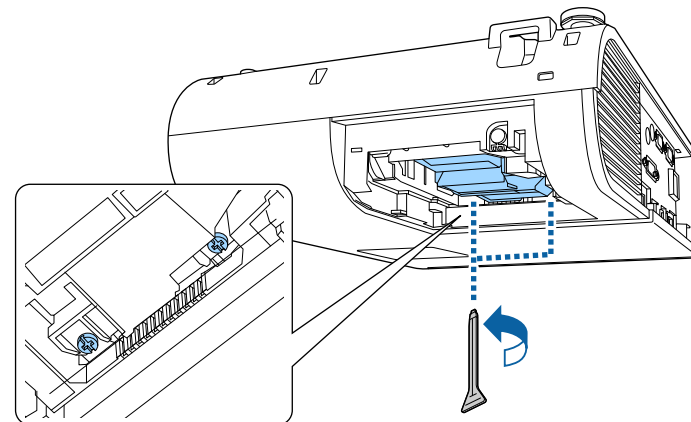
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade de a lâmpada estar partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um projector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.



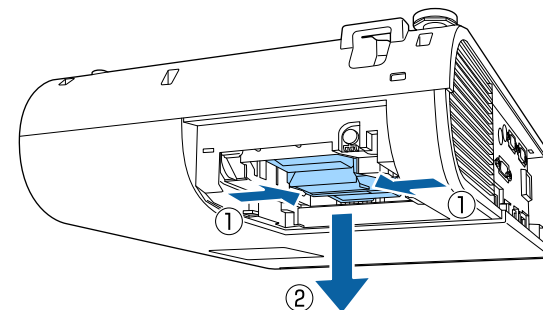
4 Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



5 Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.

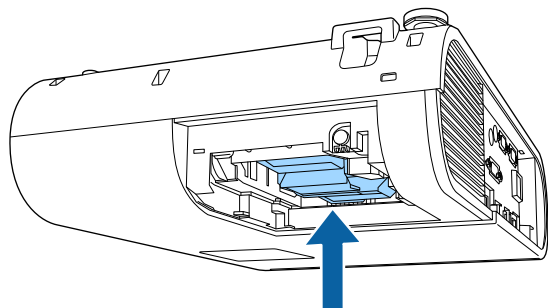


6 Segure a secção elevada da lâmpada e remova-a.



- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

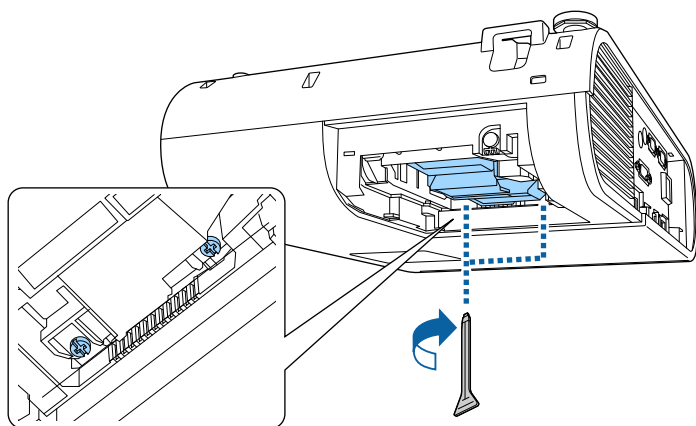
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correcta.



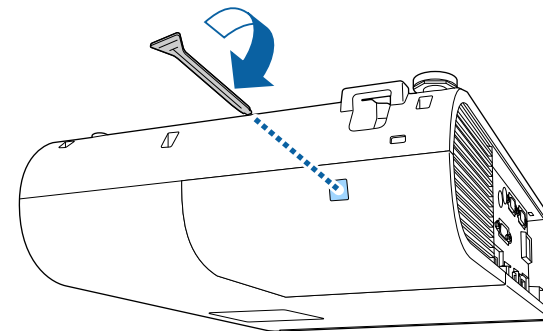
Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.



- Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.
- Não exerça demasiada força para voltar a colocar a tampa da lâmpada e certifique-se de que a mesma não está deformada.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.191](#)

Reiniciar o temporizador da lâmpada

Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.



Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].



- 3** Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar as horas da lâmpada.
- 4** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.173](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.174](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.177](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.178](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.184](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.186](#)
- "Soluções para problemas no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.188](#)


Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

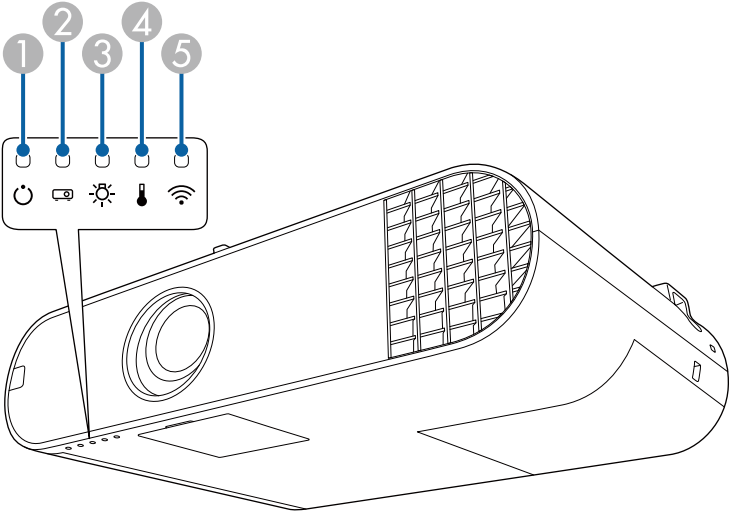
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.





- Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.




- 1 Indicador luminoso Power
- 2 Indicador de estado
- 3 Indicador luminoso Lamp
- 4 Indicador de temperatura
- 5 Indicador de Rede sem fios (EB-U50)

Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A aquecer ou a desligar. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento e encerramento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desactivadas.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A arrefecer; todos os botões estarão desactivados.
Energia: O estado do indicador varia Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Atualizar modo em curso.  Reiniciar > Atualizar modo

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja aceso	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos. • Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta. • Limpe ou substitua o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projector.  Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Apagado	Existe um problema na lâmpada. <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário. • Limpe o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projector.  Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projector e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Existe um problema na tampa da lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente	Erro Auto Íris. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Laranja aceso	Erro de energia (Balastro). Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

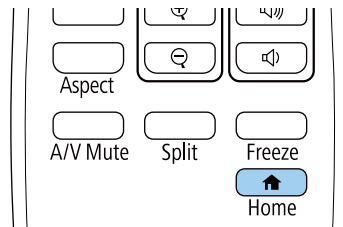
» Links relacionados

- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.166](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.168](#)

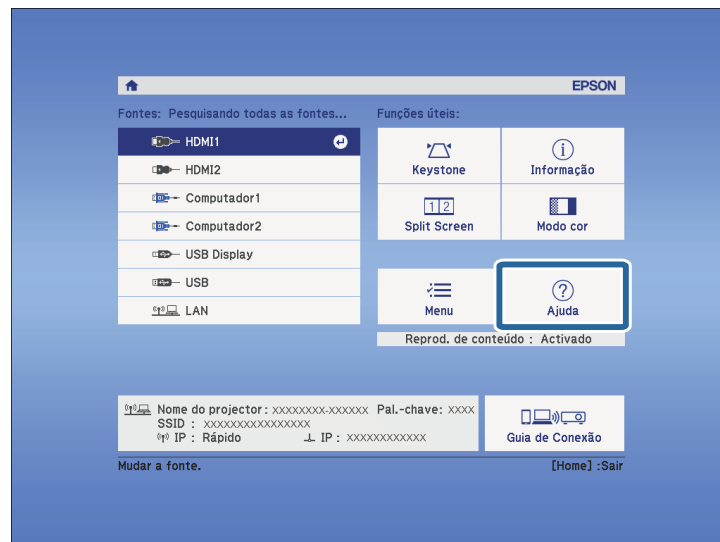
Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

1 Ligue o projector.

2 Prima o botão [Home] no controlo remoto.



3 Seleccione **Ajuda** no ecrã Tela Inicial.



Será apresentado o menu de Ajuda.

4 Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.

[Ajuda]

A imagem está pequena. ↺
A imagem é projectada com um efeito trapezoidal.
O tom de cor não é normal.
Não há som ou está muito baixo.

5 Prima [Enter] para ver as soluções.

6 Execute uma das seguintes acções quando terminar.

- Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
- Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

» Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.178](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [Pág.178](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.179](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.180](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.180](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.180](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.181](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.181](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.182](#)
- "Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada" [Pág.182](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.182](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.183](#)

Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projector.
- Selecione **Normal** como definição de **Consumo de Energia**.
☛ **ECO > Consumo de Energia**

- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projector para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Activado**.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- O projector poderá não ser capaz de projectar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)

Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está correctamente instalado.
Dependendo do seu sistema operativo ou das definições do seu computador, o software pode não ter sido instalado automaticamente. Transfira o software mais recente a partir do seguinte Web site e instale-o.
<http://www.epson.com/>
- Em sistemas operativos Mac, seleccione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.
Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.

- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.
- Se o ponteiro do rato cintilar, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- No caso de projectores com uma resolução de WUXGA (1920 × 1200), se a resolução do computador for alterada durante a projecção, o desempenho e a qualidade do vídeo poderá diminuir.

» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.22](#)

Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.
- Se estiver a projectar a partir de uma fonte HDMI, substitua o cabo HDMI por um mais curto.

» Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.179](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.179](#)

Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. (Para mais detalhes consulte o manual do seu computador portátil.) Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.
- 2** Para efectuar a exibição no monitor do computador portátil e no projector, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projector, verifique o utilitário de **Monitor** do Windows para se certificar de que a porta do monitor externo está activada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desactivado. (Para obter instruções, consulte o manual do seu computador ou do Windows.)
- 4** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.

3 Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.

4 Seleccione **Espelhar Monitores**.

Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.195](#)

Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Certifique-se de que a definição **Escala** no menu **Sinal** está desactivada.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projector.
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.

- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Deslocar Imagem** no menu **Definição** do projector.
- Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente. (Consulte a função de ajuda do seu software para obter mais informações.)
- Certifique-se de que o modo de projecção correcto está seleccionado. Pode seleccionar utilizando a definição de **Projectção** no menu **Avançado** do projector.
- Quando projectar no modo Reprod. de conteúdo, certifique-se de que utiliza as definições de **Efeito de sobrepos.** correctas.
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.195](#)
- "Adicionar efeitos à imagem projectada" [Pág.70](#)

Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- Defina **V-Keystone auto.** para **Activado** no menu **Definição** do projector. O projector corrigirá automaticamente a imagem sempre que for deslocado.
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Prima os botões [Keystone] no controlo remoto para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.

☛ Definição > Keystone > Quick Corner

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.44](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.45](#)

Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições **Desentrelaçamento** e **Redução ruído**, no menu **Imagem** do projector.
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
 - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de actualização do computador que sejam compatíveis com o projector.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem correctamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.
- Seleccione **Auto** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.

- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Se estiver a utilizar a função USB Display, desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.195](#)

Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, deixe o projector aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente o alinhamento e a sincronização. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.

- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.44](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.195](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.49](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.162](#)

Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada actual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
- Certifique-se de que está seleccionada a definição correcta de **Sinal entrada** ou **Faixa de vídeo** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.

☛ **Sinal > Avançado > Sinal entrada**

☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**

- Certifique-se de que os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Se estiver a utilizar o modo **ECO** como **Consumo de Energia**, experimente seleccionar **Normal**.

☛ **ECO > Consumo de Energia**



Em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas, a imagem poderá tornar-se mais escura e poderá não ser possível ajustar a definição de **Consumo de Energia**.

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Se a imagem escurecer progressivamente, poderá ser necessário substituir a lâmpada do projector.

» Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.54](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.137](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.135](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)

Soluções quando uma imagem residual permanece na imagem projectada

Se vir uma imagem residual na imagem projectada, utilize a função **Atualizar modo** para a eliminar. Selecione **Atualizar modo > Iniciar** no menu **Reiniciar** do projector.


» Links relacionados

- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.156](#)

Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projector.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.

- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projector e o equipamento de vídeo.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, active a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Selecione a entrada de áudio correcta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projector.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se pretender utilizar uma fonte de áudio ligada quando o projector está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic. Activada** e certifique-se de que as opções **Configurações A/V** estão correctamente definidas no menu **Avançado** do projector.
 **ECO > Modo de espera > Modo de espera**
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projector estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projector. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display).

» Links relacionados

- "Ligações do projector" [Pág.21](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.56](#)

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.184](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.184](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.185](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.185](#)

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.

- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isto não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.174](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.

- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.31](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.78](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.30](#)

- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.
- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
 - ID de utilizador: **EPSONWEB**
 - Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
 - ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
 - Palavra-passe predefinida: **guest**

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

» Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.186](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.186](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.186](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.187](#)

Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem correctas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário actualizar as definições de **Data & Hora** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projector.
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.140](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.145](#)

Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projector através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe correctas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.

- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projector se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada** no menu do projector no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projector.
☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.144](#)

Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projector).
- Ajuste correctamente as definições de alerta de e-mail do projector no menu **Notificação** de rede do projector ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic.Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projector no modo de espera.
☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**
- Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
☛ **ECO > Modo de espera > Porta**

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.149](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.152](#)

Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projector não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

Se não conseguir reproduzir correctamente uma lista de reprodução, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a **Reprod. de conteúdo** está definida como **Activado**.
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Reprod. de conteúdo**
- Certifique-se de que a unidade flash USB contém uma lista de reprodução. Para mais detalhes sobre a criação de uma lista de reprodução, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Content Manager*.
- Certifique-se de que a unidade flash USB está directamente ligada ao projector. Não utilize um leitor multi-cartões ou um concentrador USB para expandir uma porta USB.
- Se a unidade flash USB estiver particionada, poderá não ser possível reproduzir listas de reprodução. Elimine todas as partições antes de guardar as listas de reprodução na unidade flash USB.
- Não partilhe uma lista de reprodução entre projectores com resoluções diferentes. Os efeitos de cor e formas adicionados com **Efeito de sobrepos.** poderão não ser reproduzidos correctamente.
☛ **Definição > Reprod. de conteúdo > Efeito de sobrepos.**

» Links relacionados

- "Projectar no modo de reprodução de conteúdo" [Pág.66](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.138](#)

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.190](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.192](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.195](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.197](#)
- "Dimensões externas" [Pág.199](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.200](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.201](#)
- "Glossário" [Pág.203](#)
- "Avisos" [Pág.205](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Abril de 2019.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.190](#)
- "Cabos" [Pág.190](#)
- "Montagens" [Pág.190](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.191](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.191](#)
- "Peças de substituição" [Pág.191](#)

Ecrãs

Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrãs portáteis tipo rolo. (Relação de aspecto de 16:10)

Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (Relação de aspecto de 4:3)

Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs tipo X portáteis. (Relação de aspecto de 16:9)

Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multi-formatos.

Cabos

Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)

Utilize para ligar à porta Computer.

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto.

Suporte para montagem no tecto/Suporte para Solo ELPMB60

Utilize este acessório quando instalar o projector no tecto, numa parede ou no chão.

Suporte de Calha ELPMB61

Utilize este acessório quando instalar o projector numa calha de iluminação.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projector ao suporte de instalação para impedir a queda do projector.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projector num tecto alto.



Para suspender o projector no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Para ligação sem fios

Módulo de Rede sem fios ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Utilize este acessório para projectar imagens de um computador através de comunicação sem fios. (Banda de frequências: 2,4 GHz)

Dispositivos externos

Câmara para documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilize quando pretender projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

Altifalante externo ELPSP02

Altifalante externo amplificado.

Peças de substituição

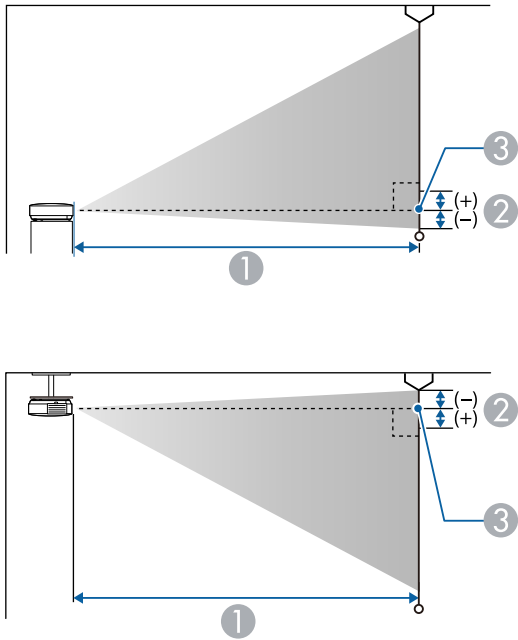
Lâmpada ELPLP97

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro do ar ELPAF59

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

WUXGA (EB-U50)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

WXGA (EB-W50)

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X50)

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

As tabelas seguintes apresentam uma lista das taxas de renovação e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Sinais de vídeo componente (RGB analógico)

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponível apenas para EB-U50/EB-W50 e compatível apenas quando **Largo** estiver seleccionado como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector.

** Disponível apenas para EB-U50.

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projectada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

Vídeo componente

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Sinais de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

* Disponível apenas para EB-U50/EB-W50.

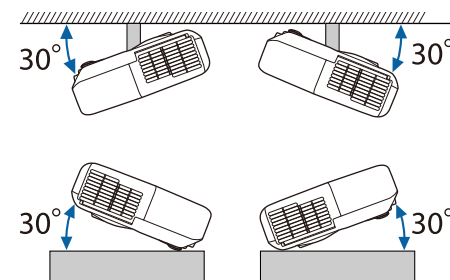
** Disponível apenas para EB-U50.

Nome do produto	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimensões	364 (L) × 87 (A) × 248 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	EB-U50: 0,67" EB-W50: 0,59" EB-X50: 0,55"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	EB-U50: 2 304 000 píxeis WUXGA (1 920 (L) × 1 200 (A) pontos) × 3 EB-W50: 1 024 000 píxeis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3 EB-X50: 786 432 píxeis XGA (1 024 (L) × 768 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1 a 1,2 (Zoom óptico)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 200 W Modelo N.º: ELPLP97
Duração da lâmpada	Modo de consumo de energia normal: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas
Saída de áudio máx.	5 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 298 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 285 W

Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	EB-U50: Aprox. 3,1 kg EB-W50/EB-X50: Aprox. 3,0 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

» Links relacionados

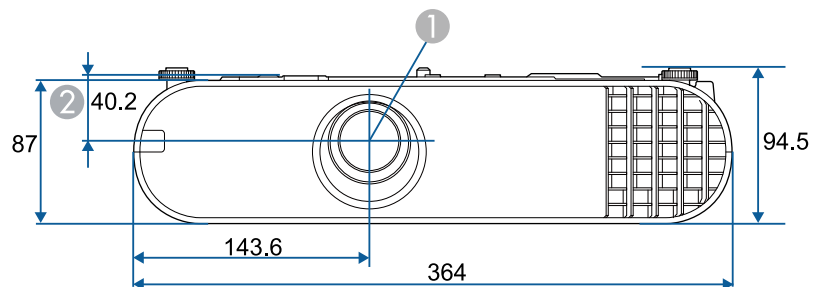
- "Especificações dos conectores" [Pág.198](#)

Especificações dos conectores

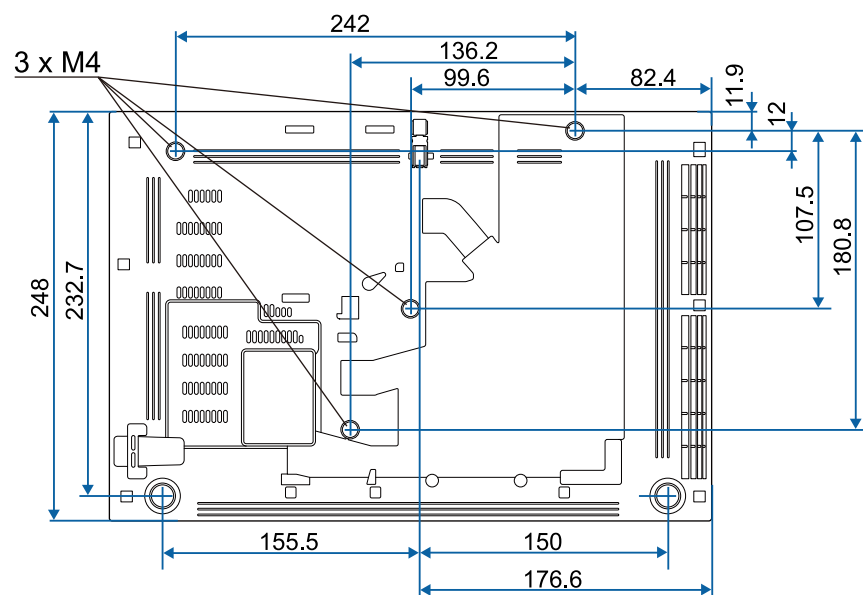
Porta Computer1	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer2	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Audio 1	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio 2	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Portas HDMI1, HDMI2	2	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)



- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.



- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto














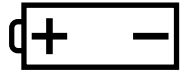



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bits) • Enterprise (32 e 64 bits) • Professional (32 e 64 bits) • Home Premium (32 e 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64-bit)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bits) • Windows 10 Pro (32 e 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits) 	
CPU	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2GB ou mais (Recomendado: 4GB ou mais)	
Espaço no disco rígido	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Para obter mais informações, consulte o Web site da AMX. URL http://www.amx.com/
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo componente	Um método que separa o sinal de vídeo num componente de luminância (Y) e num componente azul menos a luminância (Cb ou Pb) e num componente vermelho menos a luminância (Cr ou Pr).
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Taxa renovação	<p>O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto.</p> <p>Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz.</p> <p>O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).</p>
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
Alinhamento	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento.</p> <p>Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.</p>
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.205](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.205](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.205](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.206](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.206](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.206](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas

de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" e "macOS 10.14.x". Além disso, pode ser utilizado o termo colectivo "Mac" para os designar.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registrada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registradas da Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

WPA™ e WPA2™ são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC. 

"QR Code" é uma marca comercial registrada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PjLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registrada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® e Crestron RoomView® são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ concebido e detido pela Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® é uma marca comercial registrada da Intel Corporation nos E.U.A. e/ou noutros países.

Wi-Fi™ é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respectivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200PT