



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-U50

EB-W50

EB-X50

Notații utilizate în acest ghid 7

Prezentare generală a proiecteurului 8

Caracteristicile Proiecteurului..... 9

Configurare rapidă și ușoară.....	9
Proiecție simplă fără fir	9
Proiecție pentru prezentări.....	10

Componentele și funcțiile proiecteurului..... 11

Componentele proiecteurului - partea din față.....	11
Componentele proiecteurului - partea din spate.....	12
Componentele proiecteurului - bază.....	13
Componentele proiecteurului - sus.....	14
Componentele proiecteurului - telecomanda.....	15

Configurarea proiecteurului 17

Amplasarea proiecteurului 18

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare.....	19
Măsuri de precauție la instalare.....	19
Distanță proiecție	20

Conexiunile proiecteurului 21

Conectarea la un calculator.....	21
Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA.....	21
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB	22
Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI	23
Conectarea la surse video	23
Conectarea la o sursă video HDMI	24
Conectarea la o sursă video Componente-VGA	24
Conectarea la dispozitive USB externe	25
Proiecția de pe un dispozitiv USB	25
Conectarea la un dispozitiv USB.....	26

Deconectarea unui dispozitiv USB.....	26
Conectarea la o cameră pentru documente	26
Conectarea la dispozitive de ieșire externe.....	26
Conectarea la un monitor VGA	26
Conectarea la difuzoare externe.....	27

Atașarea capacului interfeței 29

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 30

Utilizarea telecomenzii 31

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 32

Pornirea proiecteurului 33

Ecran principal	34
-----------------------	----

Oprirea proiecteurului 36

Configurarea datei și a orei..... 37

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului 39

Moduri de proiecție 40

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	40
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	40

Afișarea unui șablon de test 42

Ajustarea poziției pe verticală a imaginii 43

Forma imaginii 44

Corecție auto T.vert	44
Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale	44
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	45

Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom 47

Ajustarea poziției imaginii 48

Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare 49

Selectarea unei surse de imagini.....	50
Formatul de imagine	51
Schimbarea formatului de imagine.....	51
Formate disponibile pentru imagini.....	51
Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect.....	52
Reglarea calității imaginii (mod culoare)	53
Schimbarea modului Culoare	53
Moduri de culoare disponibile	53
Setarea funcției Diafragmă automată.....	53
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	55
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	56
Proiectarea simultană a două imagini	57
Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat.....	59
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	59
Proiectarea unei prezentări PC Free	60
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	60
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....	60
Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free	61
Începerea unei prezentări video cu PC Free	62
Opțiuni de afișare PC Free	64
Proiectarea în modul Redare conținut.....	65
Comutarea la modul Redare conținut.....	65
Utilizarea Modulului reflector	66
Proiectarea listelor de redare.....	67
Proiectarea simultană a unei imagini (Redare sincronizată).....	67
Adăugarea efectelor în imaginea proiectată	68
Restricțiile modulului Redare conținut	69
Oprirea temporară a imaginii și sunetului	71
Oprirea temporară a acțiunii video	72

Salvarea unei imagini Logo utilizator	73
Salvarea unui șablon al utilizatorului	75
Utilizarea mai multor proiectoare	76
Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare.....	76
Setarea ID-ului pentru proiector	76
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați	77
Ajustarea uniformității culorilor.....	78
Combinarea marginilor imaginii.....	79
Scalarea unei imagini.....	80
Ajustarea nivelului de strălucire a proiectorului.....	81
Potrivirea culorilor din imagini.....	82
Caracteristicile de securizare a proiectorului.....	84
Tipuri de securizare prin parolă	84
Setarea unei parole.....	84
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă.....	85
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului	86
Instalarea unui cablu de securitate.....	86
Utilizarea proiectorului într-o rețea	88
Proiecția într-o rețea prin cablu	89
Conectarea la o rețea prin cablu	89
Selectarea setărilor de rețea prin cablu	89
Proiecția într-o rețea fără fir	92
Instalarea modulului LAN fără fir.....	92
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	93
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows.....	95
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	95
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	95
Certificate client și CA suportate	97
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	98
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows	99

HTTP securizat.....	100
Importul unui certificat de server web folosind meniurile	100
Certificate de server web suportate.....	101

Monitorizarea și controlarea proiectorului 102

Epson Projector Management	103
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web	104
Opțiuni pentru control web.....	105
Controlarea unui proiector conectat în rețea în modul Redare conținut.....	107
Opțiunile de Control web în modul Redare conținut.....	108
Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web	112
Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector	113
Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	113
Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	115
Utilizarea comenzilor ESC/VP21	116
Lista de comenzi ESC/VP21	116
Amplasarea cablurilor	116
Asistența PJLink	118
Asistență Crestron Connected	119
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected	119
Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected ...	119
Fereastra de operațiuni Crestron Connected	121
Fereastra de instrumente Crestron Connected	122
Definiții Canal Art-Net	124
Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector	127

Ajustarea setărilor din meniuri 130

Utilizarea meniurilor proiectorului	131
Utilizarea tastaturii afișate	132
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate	132
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine	133
Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal	135
Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări	136
Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins.....	138
Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea	141
Meniul Rețea - meniul Principal	142
Meniul Rețea - meniul LAN fără fir	143
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu	146
Meniul Rețea - meniul Notificări.....	147
Meniul Rețea - meniul Altele	148
Meniul Rețea - meniul Reset.....	149
Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO	150
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	152
Meniul Informații - meniul Informații proiector	152
Lista de coduri Event ID.....	153
Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset	154
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	155
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB.....	155
Transferul setărilor dintr-un calculator	156
Notificare de eroare la configurarea multiplă	157

Întreținerea proiectorului 158

Întreținerea proiectorului	159
---	------------

Curățarea lentilelor	160
Curățarea carcasei proiecteurului	161
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare	162
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare.....	162
Înlocuirea filtrului de aer	165
Întreținerea lămpii proiecteurului	167
Înlocuirea lămpii.....	167
Resetarea cronometrului lămpii.....	169

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiecteurului 171

Probleme legate de proiecție	172
Starea indicatoarelor proiecteurului.....	173
Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiecteurului	176
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	177
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	177
Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII	177
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	178
Afișarea de pe un laptop	178
Afișarea de pe un laptop Mac	178
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	179
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	179
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	179
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	180
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	180
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	181
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	181
Probleme de sunet - SOLUȚII	181

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII	182
---	-----

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiecteurului - SOLUȚII

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII.....	183
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	183
Probleme de parolă - SOLUȚII.....	184
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție.....	184

Probleme de rețea - SOLUȚII

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	185
Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII	185
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	185
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	186

Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut . 187

Apendice 188

Accesorii opționale și piese de schimb

Ecrane.....	189
Cabluri	189
Suporturi de montare.....	189
Pentru conectare fără fir.....	189
Dispozitive externe.....	190
Piese de schimb.....	190

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție . 191

Rezoluții de afișare acceptate..... 194

Specificațiile proiecteurului..... 196

Specificațiile conectorilor.....	197
----------------------------------	-----

Dimensiuni externe..... 198

Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display

199

Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	200
---	------------

Glosar	202
---------------------	------------

Note	204
-------------------	------------

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	204
--	-----

Restricție de utilizare	204
-------------------------------	-----

Referințe pentru sistemul de operare.....	204
---	-----

Mărci comerciale	205
------------------------	-----



Aviz privind drepturile de autor.....	205
---------------------------------------	-----

Atribuirea de drepturi de autor	205
---------------------------------------	-----





Notatii utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță. Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notatii referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe proiector. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Avansat
»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.9](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.11](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

» Linkuri corelate

- "Configurare rapidă și ușoară" [p.9](#)
- "Proiecție simplă fără fir" [p.9](#)
- "Proiecție pentru prezentări" [p.10](#)

Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiectorului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiectorului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.
- Corecția automată a distorsiunilor trapezoidale verticale afișează întotdeauna un ecran dreptunghiular (Corecție auto T.vert).

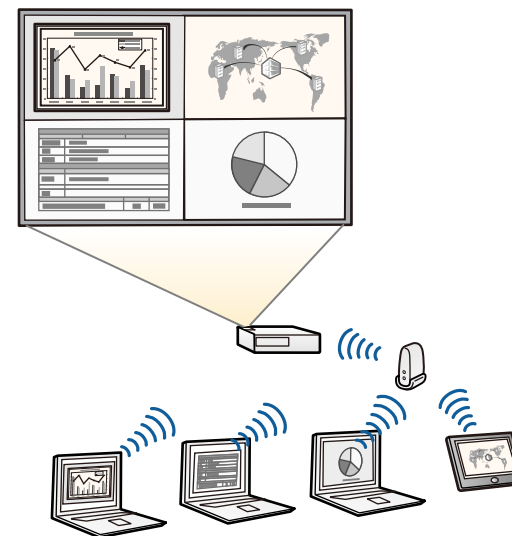
» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.44](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.33](#)

Proiecție simplă fără fir

- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.



- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.

<http://www.epson.com/>

- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Chrome Web Store.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.88](#)

» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.65](#)

Proiecție pentru prezentări

- Modul Redare conținut pentru redarea listelor de redare și adăugarea efectelor de culoare și de formă în imaginea proiectată.
- Epson Projector Content Manager pentru pregătirea listelor de redare. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.



Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.

<http://www.epson.com/>

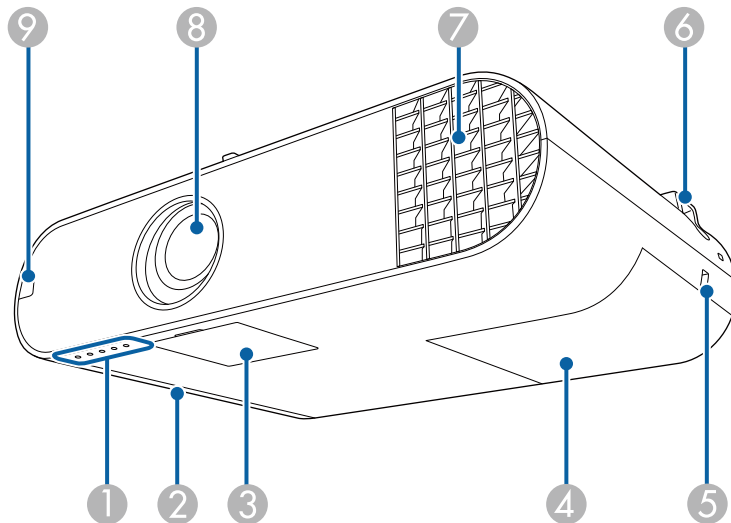


În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - partea din față" [p.11](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.12](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - sus" [p.14](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.15](#)

Componentele proiecteurului - partea din față



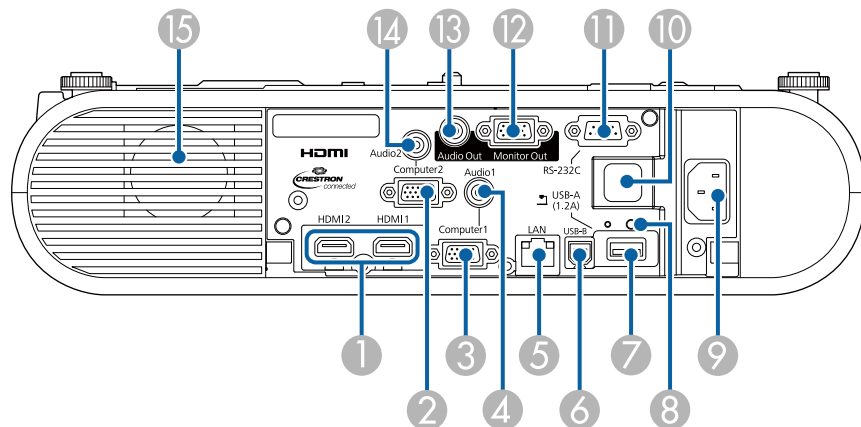
Nume	Funcție
① Indicatoare	Indică starea proiecteurului.
② Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
③ Capac buton de alimentare	Deschideți pentru a accesa butonul de alimentare, inelul de zoom și inelul de focalizare.

Nume	Funcție
④ Capacul lămpii	Deschideți pentru a accesa lampa proiecteurului.
⑤ Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
⑥ Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
⑦ Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div>⚠ Avertisment Nu priviți către orificiile de ventilare. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.</div> <div>⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</div>
⑧ Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
⑨ Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.173](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.86](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate



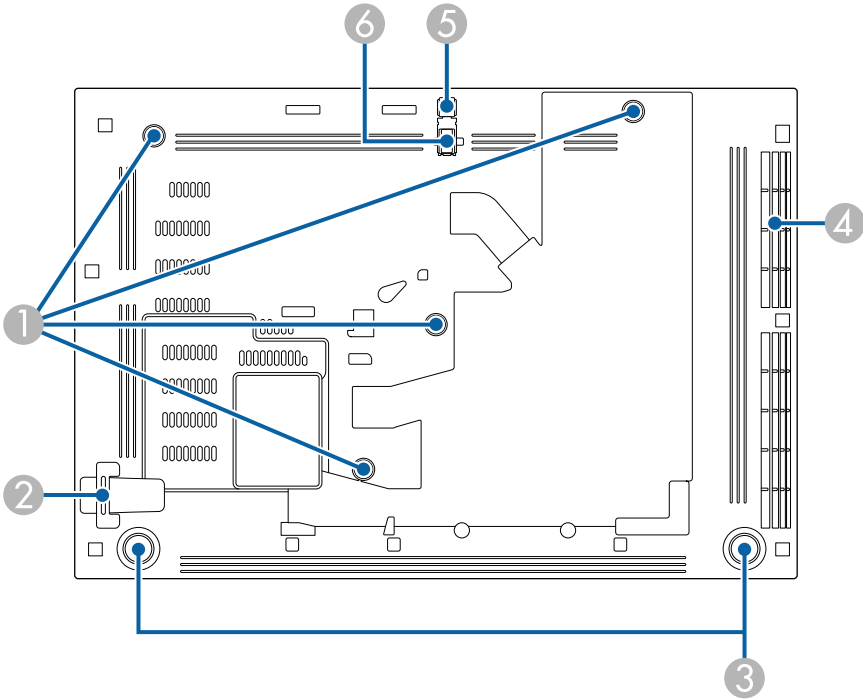
Nume		Funcție
1	Porturi HDMI1, HDMI2	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector acceptă HDCP.
2	Port Computer2	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
3	Port Computer1	Primește semnale de imagine de la un calculator și semnale video compuse de la alte surse video.
4	Port Audio 1	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1.
5	Portul LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.
6	Port USB-B	Conectează un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.
7	Port USB-A	Conectează un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și proiectează filme sau imagini utilizând PC Free. Conectează camera pentru documente opțională. Conectează modulul LAN fără fir (EB-W50/EB-X50).

Nume		Funcție
8	Șurub de fixare modul LAN fără fir (EB-W50/EB-X50)	Fixează capacul modulului LAN fără fir.
9	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
10	Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
11	Portul RS-232C	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
12	Portul Monitor Out	Transmite intrarea semnalelor RGB analogice de la portul Computer1 la un monitor extern. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.
13	Port Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.
14	Port Audio 2	Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2.
15	Difuzor	Redă semnalul audio.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.21](#)

Componentele proiectorului - bază

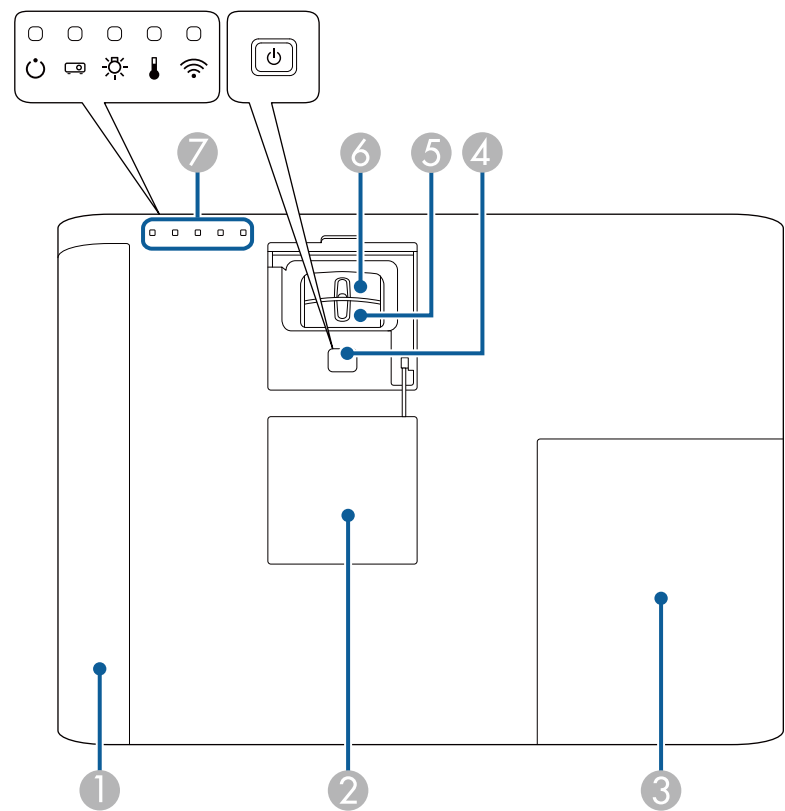


Nume	Funcție
1	Punct de fixare pentru montare pe Suport suspendare pe tavan/Stativ de podea sau punct de fixare pentru Montare pe traseu de iluminare

Nume	Funcție
2	Punct de atașare a cablului de securitate Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate opțional pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.
3	Picioare din spate Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți piciorul pentru a regla înclinarea față de orizontală.
4	Gură de ventilare (filtru de aer) Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
5	Manetă de eliberare a piciorului Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.
6	Picior frontal reglabil Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.

- » **Linkuri corelate**
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.43](#)


Componentele proiectorului - sus



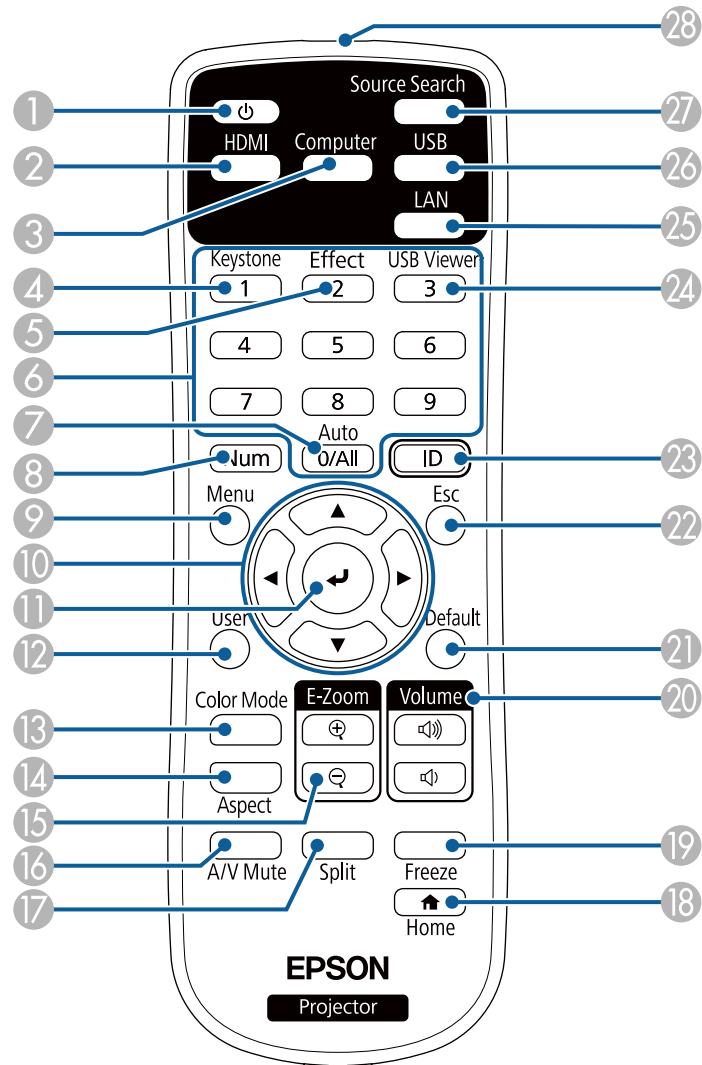
Nume		Funcție
5	Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
6	Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
7	Indicatoare	Indică starea proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.173](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.47](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.49](#)

Nume		Funcție
1	Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
2	Capac buton de alimentare	Deschideți pentru a accesa butonul de alimentare, inelul de zoom și inelul de focalizare.
3	Capacul lămpii	Deschideți pentru a accesa lampa proiectorului.
4	Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.

Componentele proiecteurului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI.
3 Butonul [Computer]	Comută sursa de imagini între porturile Computer1 și Computer2.
4 Buton [Keystone]	Afișează ecranul Corecție Trapez care vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală a imaginii proiectate.
5 Buton [Effect]	Afișează meniul Efect de suprapunere în modul Redare conținut.
6 Butoane numerice	Vă permit să introduceți numere în meniul proiecteurului în timp ce mențineți apăsat butonul [Num]. În modul Redare conținut introduceți numerele în timp ce mențineți apăsat butonul [Num] pentru a reda listele de redare preferate.
7 Butonul [Auto]	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiecteurului în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer.
8 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
9 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
10 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.
11 Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiecteurului.
12 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiecteurului.
13 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
14 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
15 Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.

Nume	Funcție
16 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
17 Butonul [Split]	Proiectează simultan două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
18 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
19 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
20 Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
21 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
22 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
23 Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
24 Butonul [USB Viewer]	Pornește Vizualizator USB în modul Redare conținut.
25 Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
26 Butonul [USB]	Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A.
27 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
28 Zona de emiterie a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.57](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.60](#)
- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.88](#)

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.51](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.53](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Ecran principal" [p.34](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Amplasarea proiectorului" [p.18](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.21](#)
- "Atașarea capacului interfeței" [p.29](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.30](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.31](#)

Puteți să montați proiectorul pe un perete sau să îl așezați pe o masă pentru a proiecta imagini.

Aveți nevoie de suporturile opționale la suspendarea proiectorului pe tavan sau pe perete sau la instalarea pe podea.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.
- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Plasați proiectorul paralel cu ecranul.



dacă nu puteți instala proiectorul paralel cu ecranul, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiectorului.



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului de un perete sau pe tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu utilizați adezivi pe punctele de fixare pentru suporturile opționale pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nu utilizați lubrifianți, uleiuri sau substanțe asemănătoare pe proiector; carcasa proiectorului se poate fisura, cauzând căderea acestuia din suport. În acest caz, orice persoană aflată sub suport poate fi grav rănită și proiectorul se poate deteriora.
- Nu acoperiți gura de ventilație sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locuri expuse la umiditate ridicată și praf, cum ar fi pe un blat de bucătărie, în bucătărie sau lângă un umidificator sau în locuri expuse la aburi sau fum de ulei. Acest lucru poate provoca incendii sau șocuri electrice. În plus, conținutul de ulei ar putea provoca deteriorarea carcasei externe a proiectorului și ar putea determina ca proiectorul să cadă din tavanul de care este suspendat.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

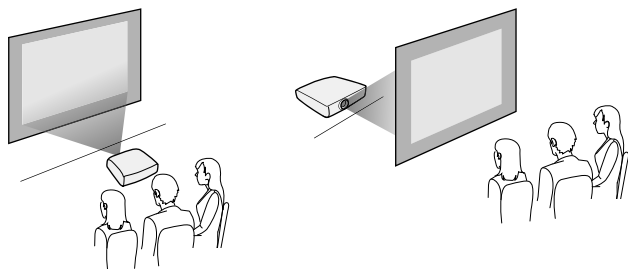
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.19](#)
- "Distanță proiectie" [p.20](#)

- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

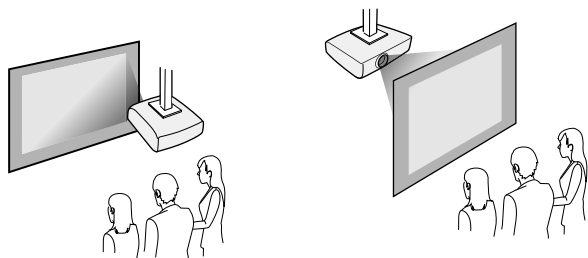
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Asigurați-vă că selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Extins** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la instalare" [p.19](#)
- "Moduri de proiecție" [p.40](#)

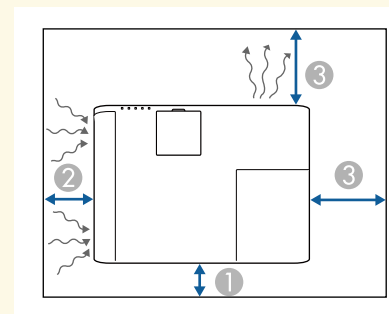
Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilație.

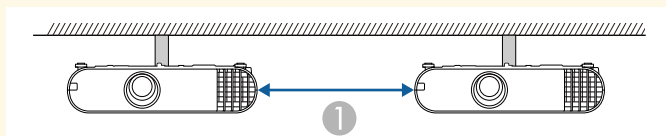


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

Atenție

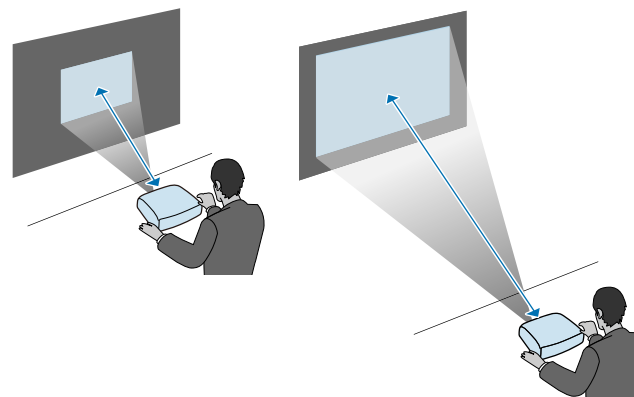
Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.



① 30 cm



Atunci când corecți distorsiunea trapezoidală, imaginea devine puțin mai mică.



Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.

» Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.191](#)

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.21](#)
- "Conectarea la surse video" [p.23](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.25](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.26](#)
- "Conectarea la dispozitive de ieșire externe" [p.26](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.21](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.22](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.23](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

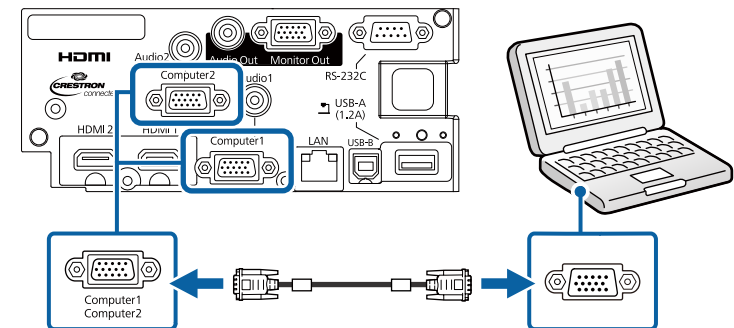
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiectorului.
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
☛ **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

1 Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.

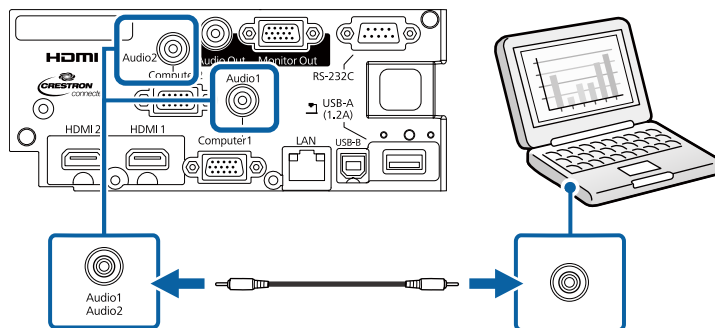
2 Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiectorului.



3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

4 Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

- 5** Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

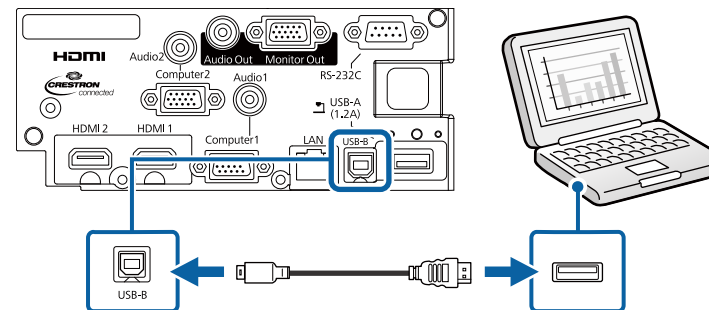
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1** Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



- 2** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.
- 3** Porniți proiectorul și computerul.
- 4** Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Urmați instrucțiunile de pe ecran.
Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Application.**
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware.**
 - Mac: selectați **Disconnect** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.199](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.



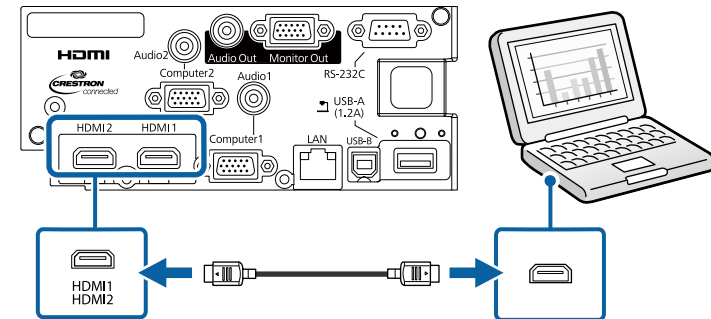
Pentru a conecta un computer Mac care nu are un port HDMI, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul HDMI al proiectorului. Contactați Apple pentru informații despre adaptoarele compatibile disponibile. Computerele Mac mai vechi (din 2009 și modelele anterioare) pot să nu accepte sunet prin portul HDMI.

1

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2

Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

- ☛ **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins > Setări A/V > Setări audio > Ieșire audio HDMI2**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.24](#)
- "Conectarea la o sursă video Componente-VGA" [p.24](#)

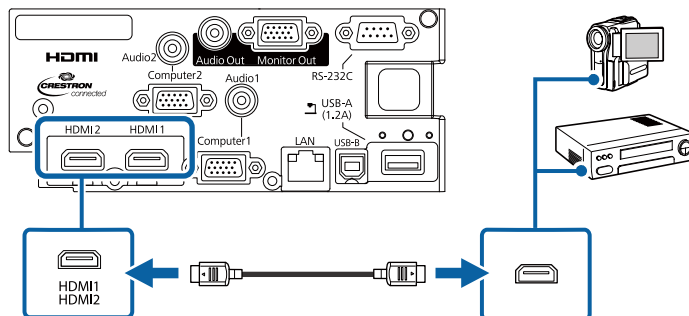
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiectorului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio conectat din meniul **Extins** al proiectorului.

- ☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Setări audio** > **Ieșire audio HDMI1**
- ☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Setări audio** > **Ieșire audio HDMI2**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Conectarea la o sursă video Componente-VGA

Dacă sursa video are porturi video pe componente, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video pe componente la VGA. În funcție de porturile pe componente, este posibil să trebuiască să utilizați un cablu adaptor împreună cu un cablu video pe componente.

Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.



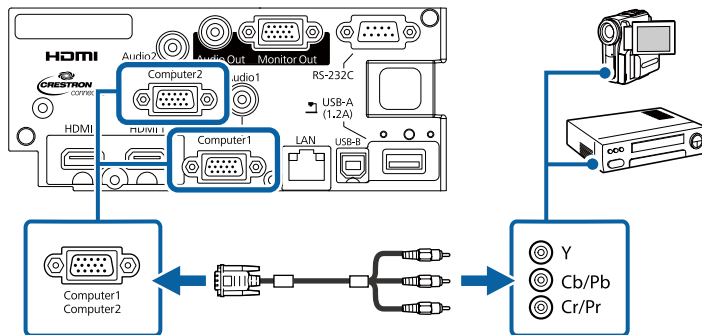
- De asemenea, în meniul **Extins** al proiectorului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio.
 - ☛ **Extins** > **Setări A/V** > **Setări audio** > **Ieșire audio**
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

- 1** Conectați conectorii pentru componente la porturile de ieșire video pe componente ale sursei video (aceste porturi sunt codificate prin culori).

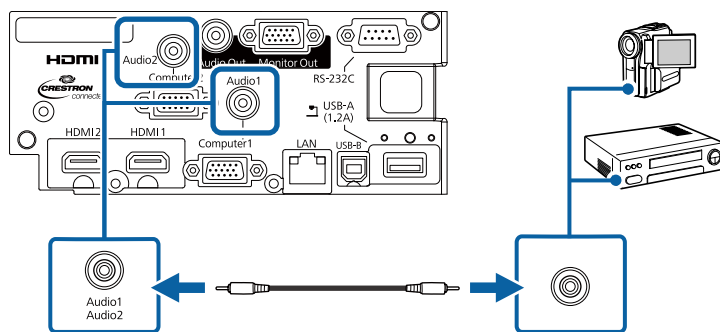


De obicei, porturile sunt etichetate Y, Pb, Pr sau Y, Cb, Cr. Dacă utilizați un adaptor, conectați acești conectori la cablul video pe componente.

- 2 Conectați conectorul VGA la un port Computer al proiectorului.



- 3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.
- 4 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.
- 5 Conectați celălalt capăt la portul Audio al proiectorului.



În cazul în care culorile sunt afișate incorect, este posibil să trebuiască să modificați setarea **Semnal intrare** în meniul **Semnal** al proiectorului.

☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.25](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.26](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.26](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB
- vizualizator de stocare de conținut multimedia



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatare în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projetor.

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

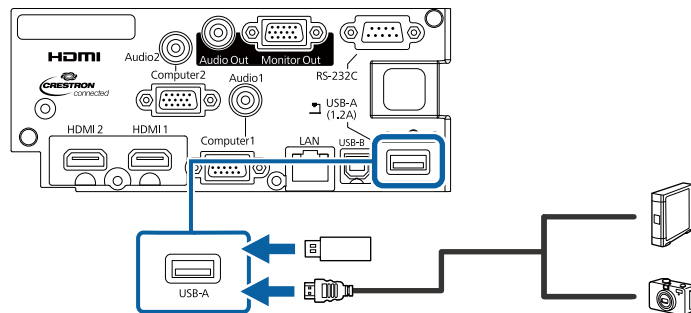
» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.65](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.60](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiecta imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea imaginilor de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

Conectarea la dispozitive de ieșire externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.26](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.27](#)

Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.



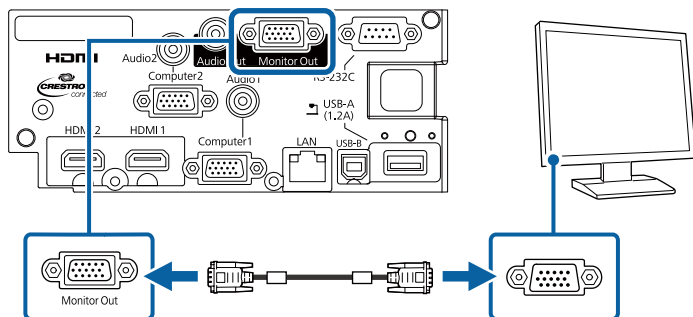
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

1 Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiectorului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi sau de la alte semnale video pe componente.

2 Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiectorului.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Conectarea la difuzoare externe

Pentru a îmbunătăți sunetul prezentării, puteți conecta proiectorul la difuzoare externe cu alimentare autonomă. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiectorului.



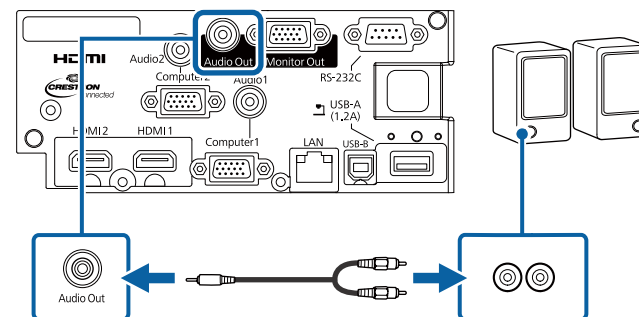
- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ Extins > Setări A/V > Ieșire A/V
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

1 Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.

2 Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.

3 Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.

4 Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.

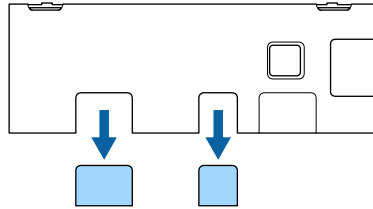


» **Linkuri corelate**

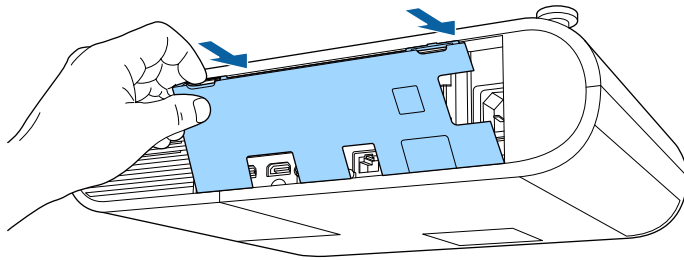
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Puteți atașa capacul interfeței din pachetul proiecteurului pentru ca spatele proiecteurului să arate simplu și elegant.

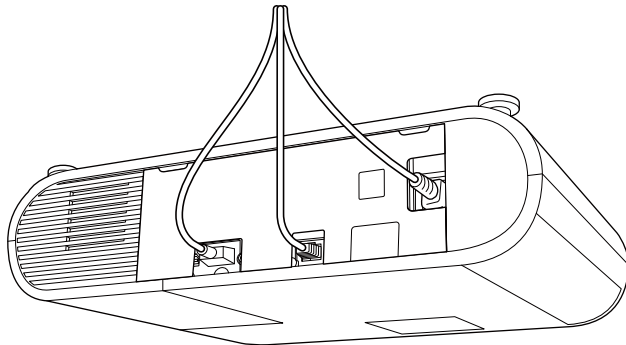
- 1** Deschideți sloturile de pe capacul interfeței la care doriți să conectați cabluri.



- 2** Atașați capacul interfeței pe proiector conform imaginii.



- 3** Conectați cablul de alimentare și alte cabluri la proiector.

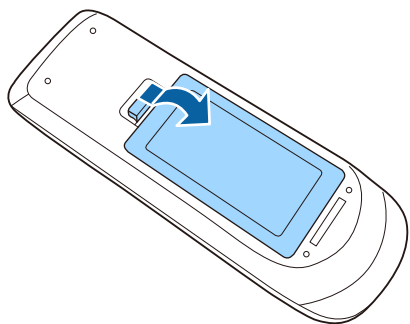


Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

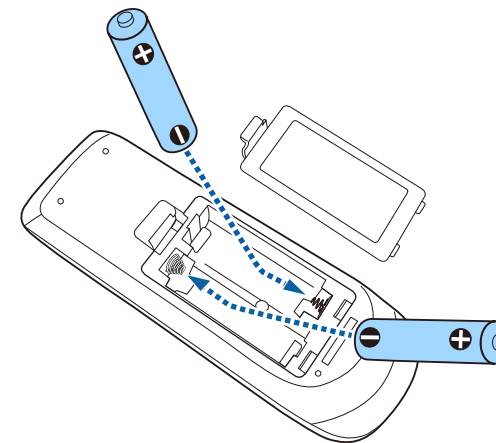


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

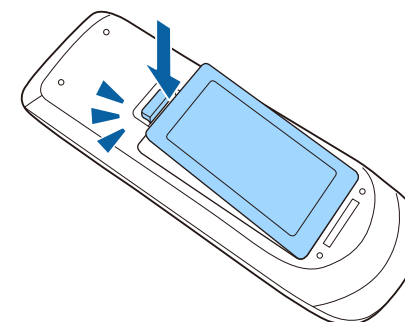
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

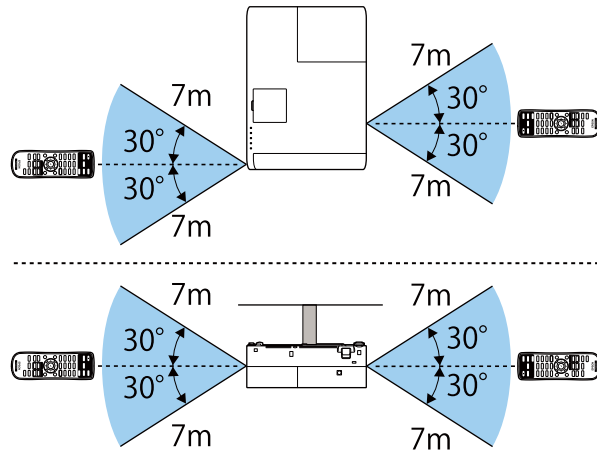
Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

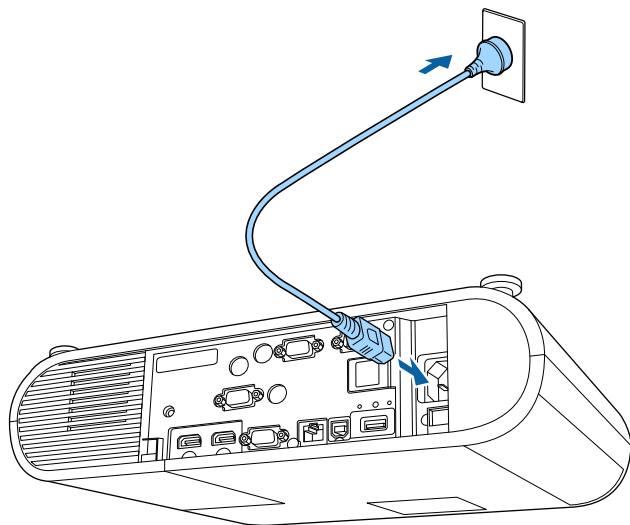
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.33](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.36](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.37](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.39](#)
- "Moduri de proiecție" [p.40](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.42](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.43](#)
- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.47](#)
- "Ajustarea poziției imaginii" [p.48](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.49](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.50](#)
- "Formatul de imagine" [p.51](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.53](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.55](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.

- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când lampa este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
 - Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
 - În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.
 - Sursa de lumină a proiectorului este reprezentată de o lampă cu mercur în interiorul căreia există presiuni ridicate. Dacă lampa este supusă vibrațiilor sau șocurilor, sau dacă este utilizată pentru o perioadă de timp excesivă, este posibil ca lampa să se defecteze sau să nu mai pornească. Dacă lampa explodează, se pot elibera gaze și se pot împrăști cioburi, care ar putea cauza o rănire. Respectați instrucțiunile de mai jos.
 - Nu dezasamblați lampa, nu o deteriorați și nu o supuneți impacturilor de orice fel.
 - Nu apropiați fața de proiector cât timp acesta este în utilizare.
 - Trebuie avută grijă în mod special atunci când proiectorul este instalat pe un plafon, deoarece cioburi mici de sticlă pot cădea atunci când este demontat capacul lămpii. Atunci când curățați proiectorul sau înlocuiți lampa, aveți grija ca aceste cioburi să nu vă pătrundă în ochi sau în gură.
- Dacă lampa se sparge, ventilați imediat zona și contactați un medic în cazul inhalării sau pătrunderii în ochi sau gură a cioburilor.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

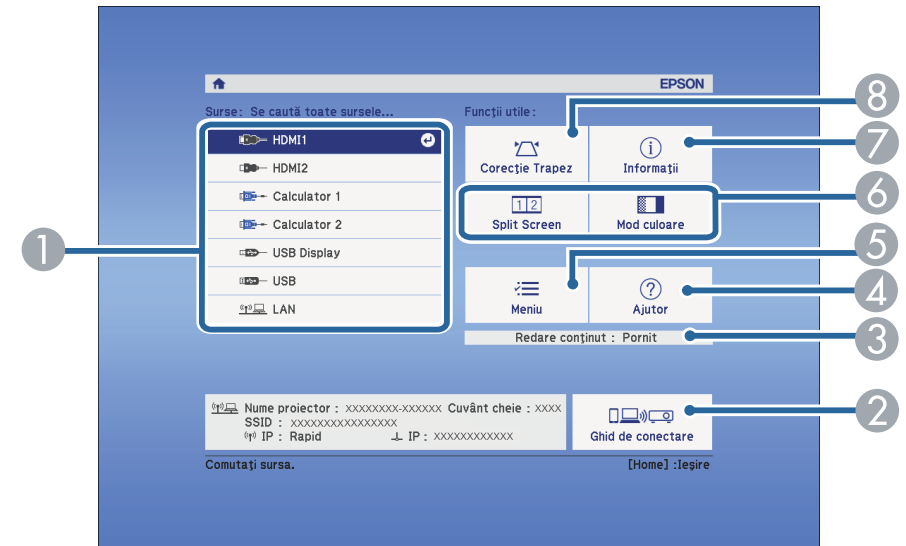
» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.34](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul [Home] de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- 3 Indică faptul că proiectorul este în modul Redare conținut.
- 4 Afișează ecranul Ajutor.
- 5 Afișează meniul proiectorului.
- 6 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiectorului.
- 7 Afișează informațiile despre proiector.
- 8 Corectează forma de dreptunghi neregulat a unei imagini.



Ecran principal dispare după 10 de minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.44](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.131](#)
- "Utilizarea afişărilor de ajutor ale proiectorului" [p.176](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.57](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a lămpii depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă. Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Imaginea proiectată dispare, proiectorul emite două semnale sonore și indicatorul luminos de stare se stinge.

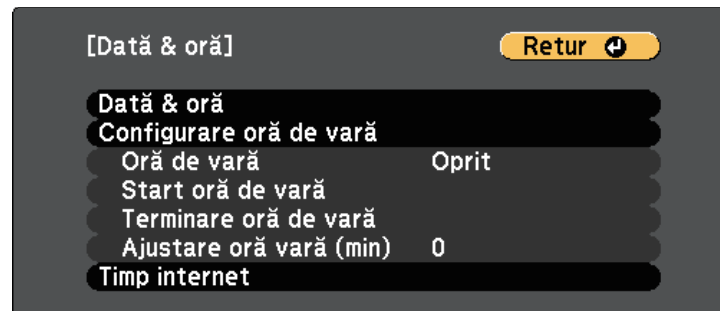


Cu tehnologia Instant Off de la Epson nu există o perioadă de răcire, deci puteți ambala imediat proiectorul pentru transport.

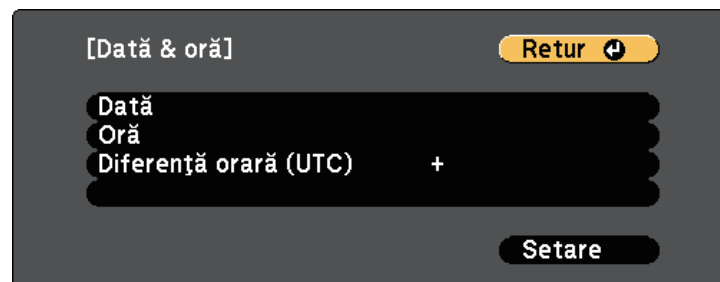
- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

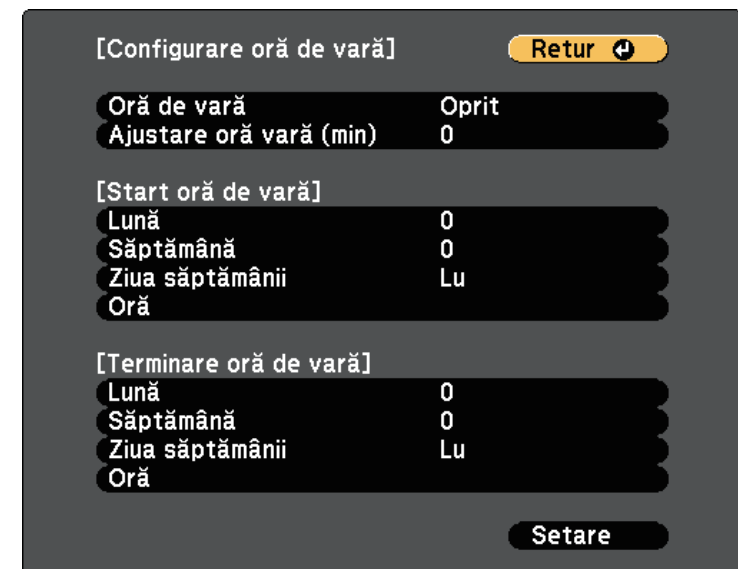
- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:



- 6 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

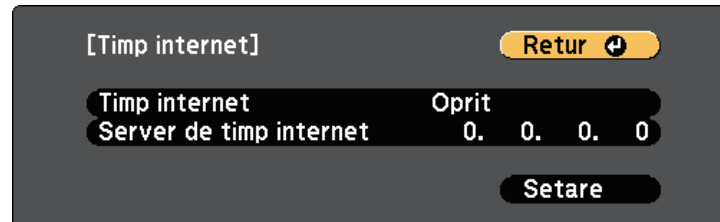


- 7 Selectați **Dată**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 8 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora curentă.
- 9 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 10 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 11 Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Configurare oră de vară** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 12 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 13** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 14** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 15** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

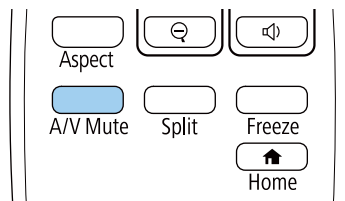
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.40](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.40](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.19](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



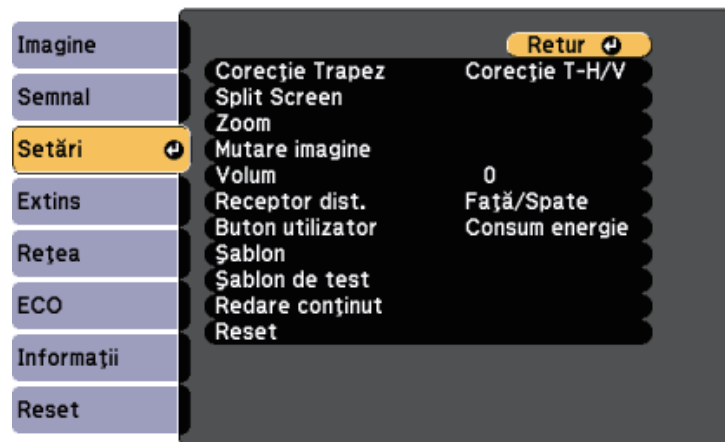
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.

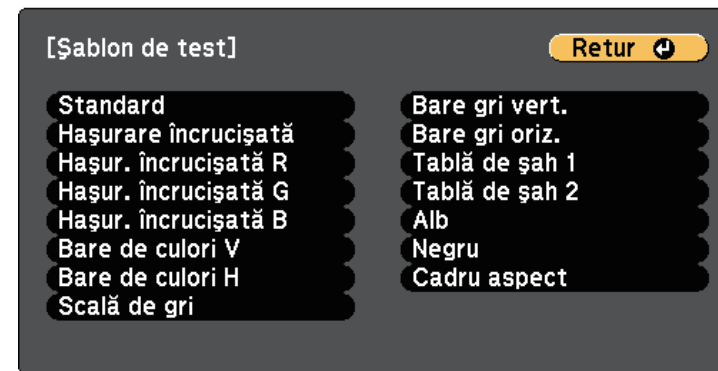


Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Șablon de test**.



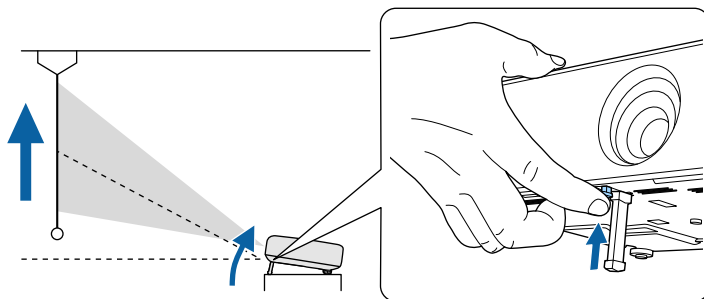
- 5 Selectați șablonul pe care doriți să-l afișați și apăsați pe [Enter]. Șablonul de test este afișat.
- 6 Când șablonul este afișat, apăsați pe butonul săgeata stânga sau dreapta de pe telecomandă sau apăsați pe [Enter] pentru a cicla în toate șabloanele de test disponibile.
- 7 Dacă este necesar, ajustați imaginea.
- 8 Apăsați pe [Esc] pentru a elimina șablonul de test.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe maneta de eliberare piciorului pentru a extinde și a retrage piciorul frontal reglabil.



Piciorul se extinde.

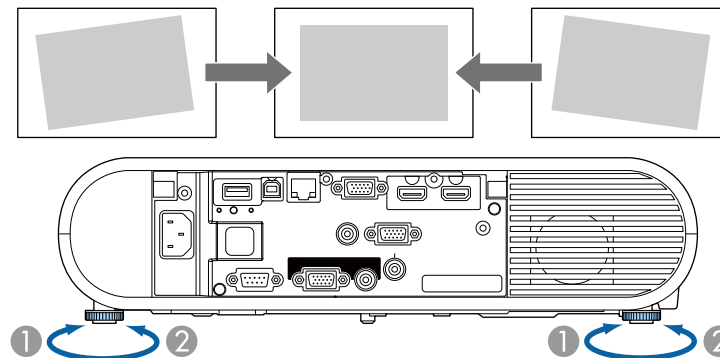
Puteți ajusta poziția cu până la aproximativ 10 grade.

3 Eliberați maneta pentru a bloca piciorul.

⚠ Atenție

Aveți grijă să nu vă prindeți degetele între proiector și masă sau podea.

4 Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



① Extindere a piciorului din spate

② Retragere a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.44](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.45](#)

Corecție auto T.vert

Atunci când proiectorul este deplasat sau înclinat, funcția **Corecție auto T.vert** corectează automat distorsiunile trapezoidale pe verticală.

Funcția **Corecție auto T.vert** poate corecta distorsiunile imaginii proiectate în următoarele condiții:

- Unghiul de proiecție este de aproximativ 30° în sus sau în jos
- Opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** în meniul **Extins** al proiectorului



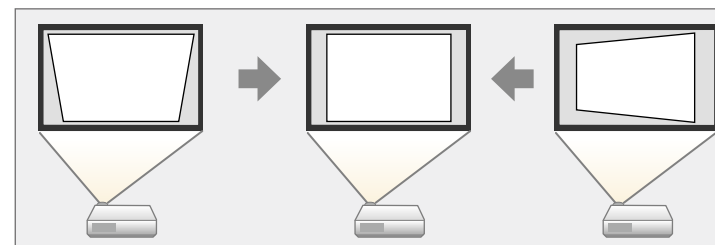
- Dacă nu doriți să utilizați funcția **Corecție auto T.vert**, setați opțiunea **Corecție auto T.vert** la **Oprit** în meniul proiectorului.
Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.40](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)

Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butonul [Keystone] de pe telecomandă pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară.



- Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.
- Puteți corecta distorsiunea trapezoidală orizontală până la 30° spre dreapta sau spre stânga.

1

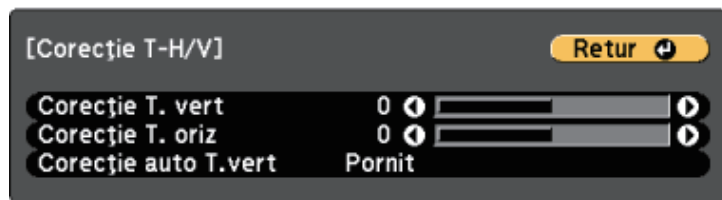
Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2

Apăsați pe butonul [Keystone] de pe telecomandă, selectați **Corecție T-H/V**, după care apăsați pe [Enter].

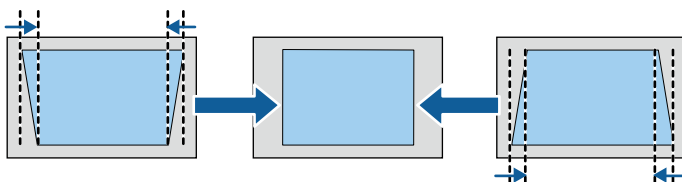


Se afișează ecranul de ajustare **Corecție T-H/V**:

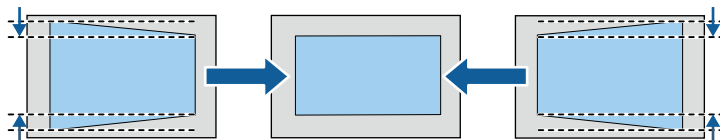


- 3** Folosiți butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

- **Corecție T. vert**



- **Corecție T. oriz**



- 4** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

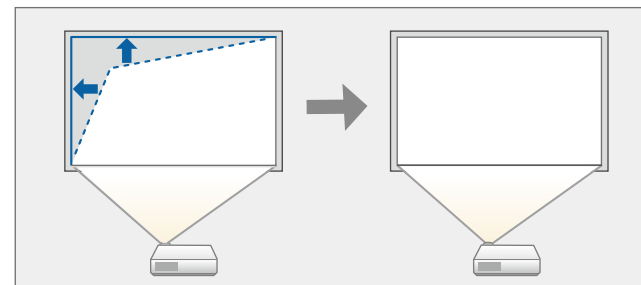
După corectare, imaginea este puțin mai mică.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)

Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imaginii care nu este dreptunghiulară.

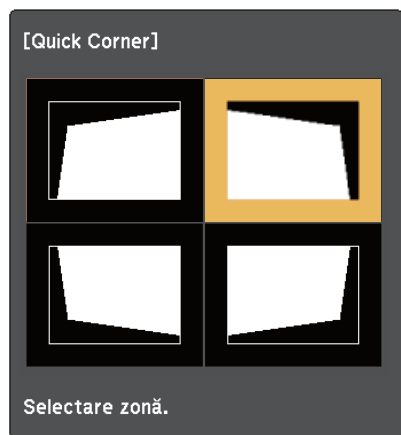


- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Keystone] de pe telecomandă, selectați **Quick Corner**, după care apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apoi apăsați pe [Enter] din nou.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



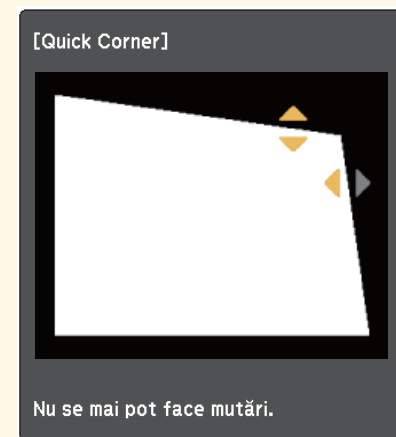
Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 4** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

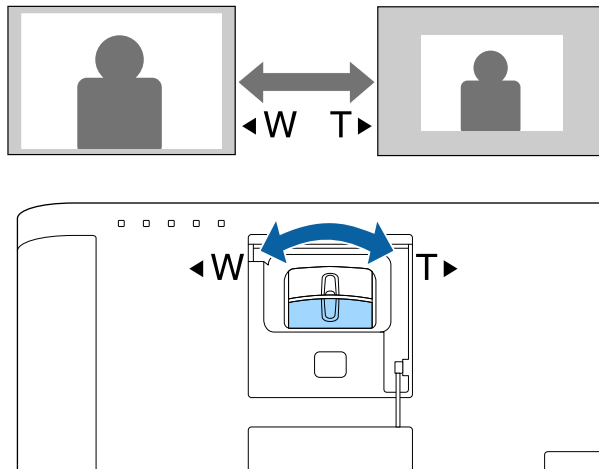


- 5** Repetați pașii 3 și 4, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 6** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de zoom al proiecteurului.

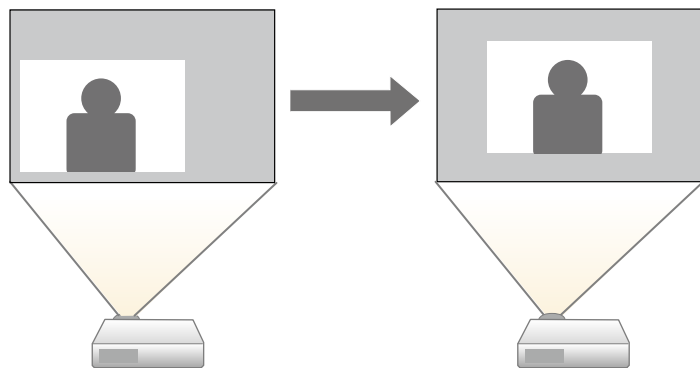
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Deschideți capacul butonului de alimentare.
- 3** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.



Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



- Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.

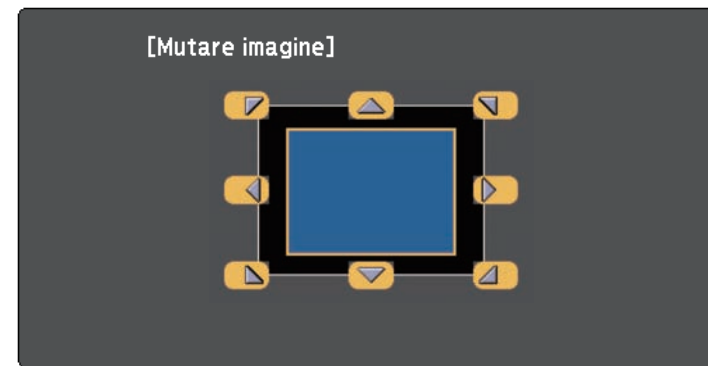


1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Ajustați dimensiunea imaginii utilizând butoanele [E-Zoom] de pe telecomandă.

După ce ajustați dimensiunea imaginii, ecranul Mutare imagine este afișat automat.

3 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



- Puteți muta imaginea pe diagonală apăsând pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente de pe telecomandă.

4 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide ecranul de reglare.

Ecranul de reglare dispare dacă nu se execută nicio operație după aproximativ 10 secunde.



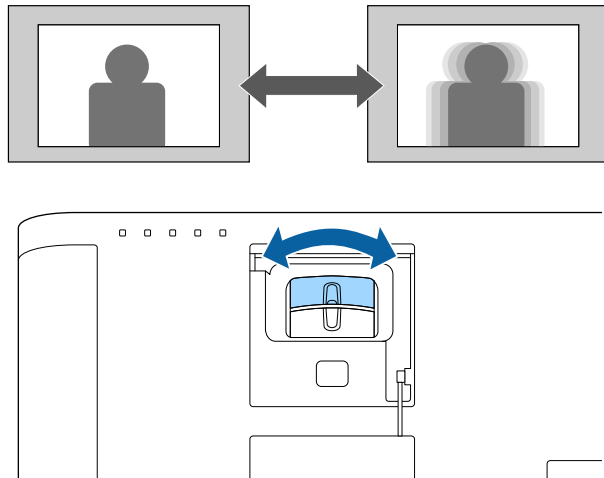
- Setarea Mutare imagine se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.
- De asemenea, puteți utiliza meniul **Setări** pentru a ajusta setarea **Mutare imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)

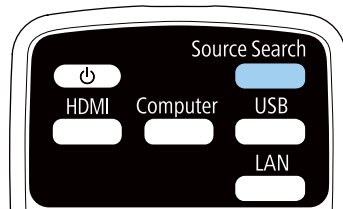
Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Deschideți capacul butonului de alimentare.
- 3** Rotiți inelul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.

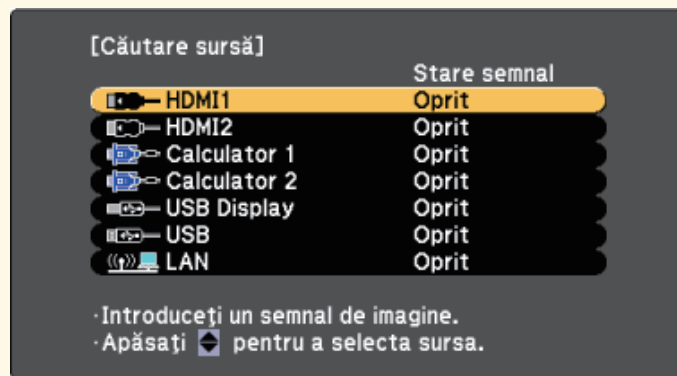


Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

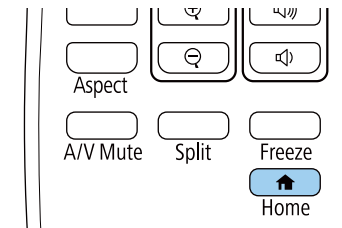
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



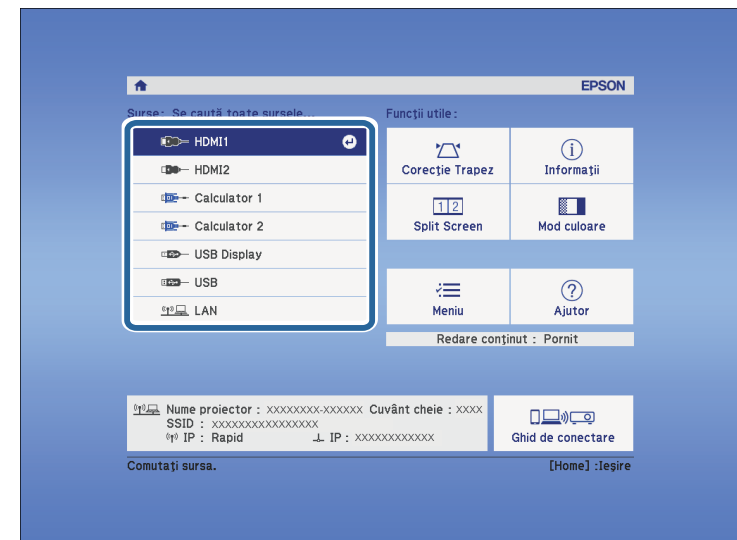
Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.



- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.
- Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiecteurului.

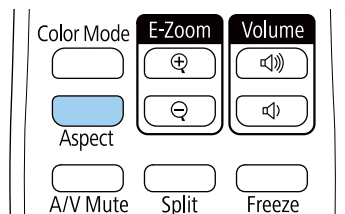
» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.51](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.51](#)
- "Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect" [p.52](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de semnalul de intrare de la sursa de imagini.



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Țineți cont de faptul că utilizând funcția Raport imagine a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Pentru proiectoare cu o rezoluție WUXGA (1.920 × 1.200) sau WXGA (1.280 × 800)

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția).

Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Normal	Afișează imaginile utilizând întreaga zonă de proiecție și păstrează formatul de imagine.
4:3	Convertește formatul de imagine la 4:3.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.

Modul de afișare a imaginilor proiectate în fiecare mod de aspect

Benzile negre și imaginile decupate pot fi proiectate cu anumite formate ale imaginii în funcție de formatul de imagine și rezoluția semnalului de intrare. Consultați tabelul de mai jos pentru a confirma poziția benzilor negre și a imaginilor decupate.



Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

Pentru proiectoare cu o rezoluție WUXGA (1.920 × 1.200) sau WXGA (1.280 × 800)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Plin			
Zoom			
Nativ			

Pentru proiectoare cu o rezoluție XGA (1024 × 768)

Mod de aspect	Raport de aspect pentru semnalele de intrare		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
4:3			
16:9			

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

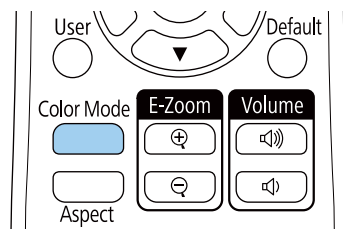
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.53](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.53](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.53](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.
Proiecție multiplă	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

Setarea funcției Diafragmă automată

Puteți activa funcția **Diafragmă automată** pentru a optimiza automat imaginile în funcție de luminozitatea conținutului.

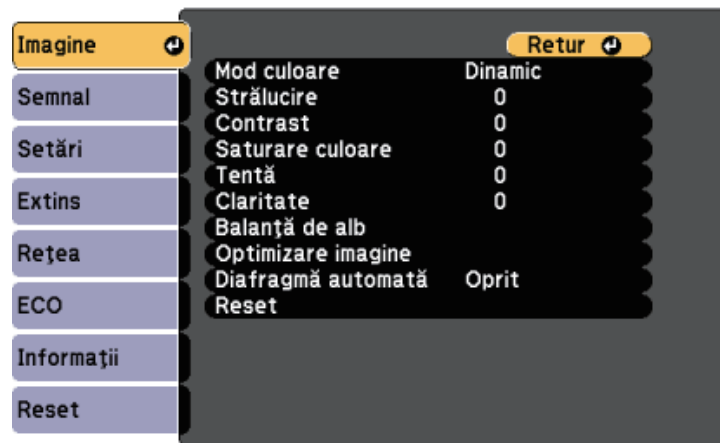
Această setare este disponibilă pentru modul de culoare **Dinamic** sau **Cinema**.



Această setare este dezactivată atunci când opțiunea **Combinare margini** este setată la **Pornit**.

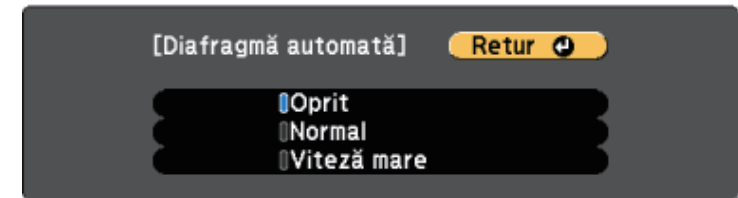
☛ Extins > Proiecție multiplă > Combinare margini

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Diafragmă automată** și apăsați pe [Enter].

- 5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:



- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

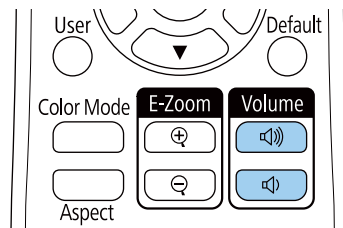
- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiecteurului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.136](#)

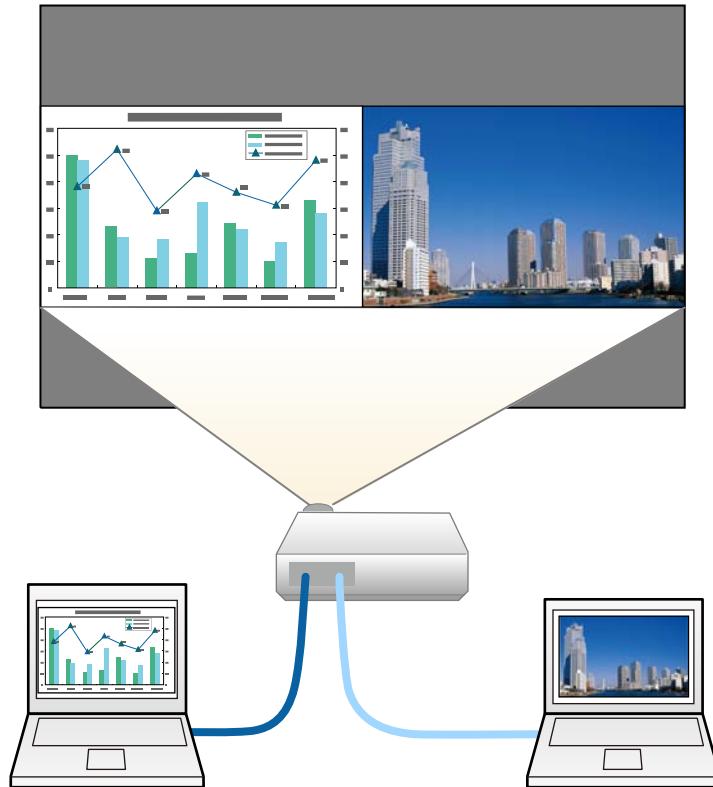
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

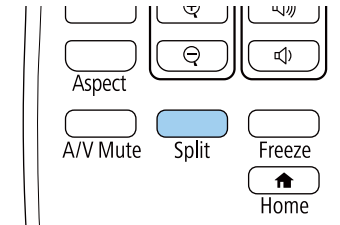
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.57](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.60](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.65](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.71](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.72](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.73](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.75](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.76](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.84](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.

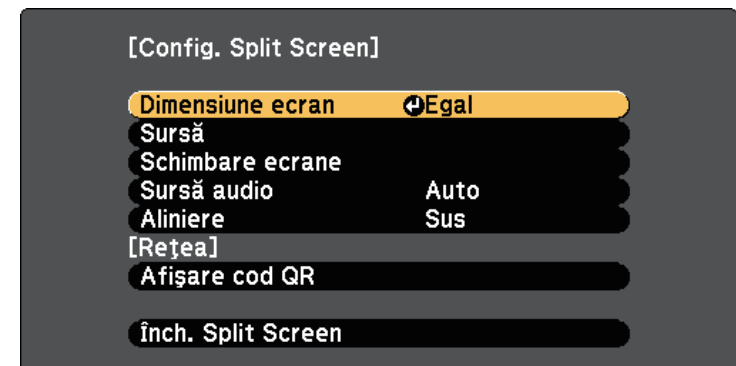


Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

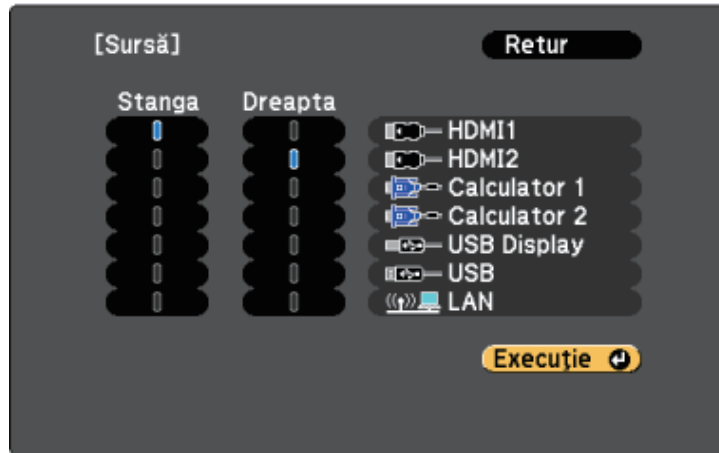


Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiecteurului.

2 Apăsați pe butonul [Menu].
Veți vedea acest ecran:



- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



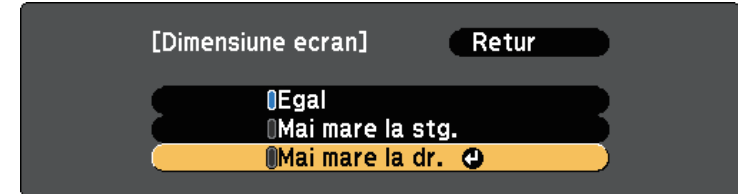
- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate, selectați **Aliniere**, apăsați [Enter], selectați setarea și apăsați din nou [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat" [p.59](#)
- "Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen" [p.59](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- Calculator 1 și Calculator 2
- USB Display și USB/LAN
- USB și LAN

Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Normal**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Diafragmă automată

Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiecteurului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din partea dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.
- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiecteurului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.

☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**

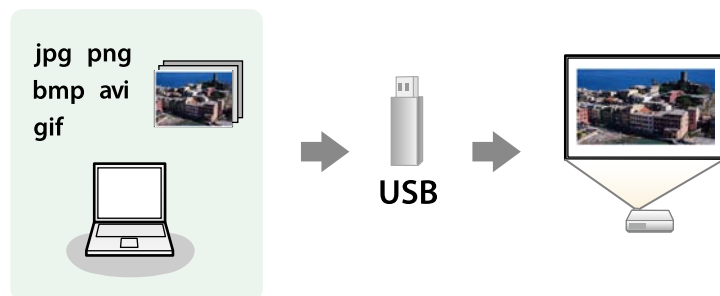
☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întrețesere**

- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» **Linkuri corelate**

- "Formatul de imagine" [p.51](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.53](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.136](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)
- "Setarea funcției Diafragmă automată" [p.53](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.60](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.60](#)
- "Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free" [p.61](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.62](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.64](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192×8192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280×800 * • Întrețesut
Film	.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • salvat cu alt codec decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1280×720 • Mai mare de 2 GB

* Când utilizați un proiector cu rezoluție WUXGA, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1920 × 1200.

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.

- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.
 - Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
 - Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
 - Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
 - Nu puteți corecta distorsiuni trapezoidale în timp ce proiectați cu caracteristica PC Free; prin urmare, corectați forma imaginii înainte de a începe prezentarea.
 - Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom
- » **Linkuri corelate**
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.72](#)
 - "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.71](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

3 Procedați astfel:

- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)

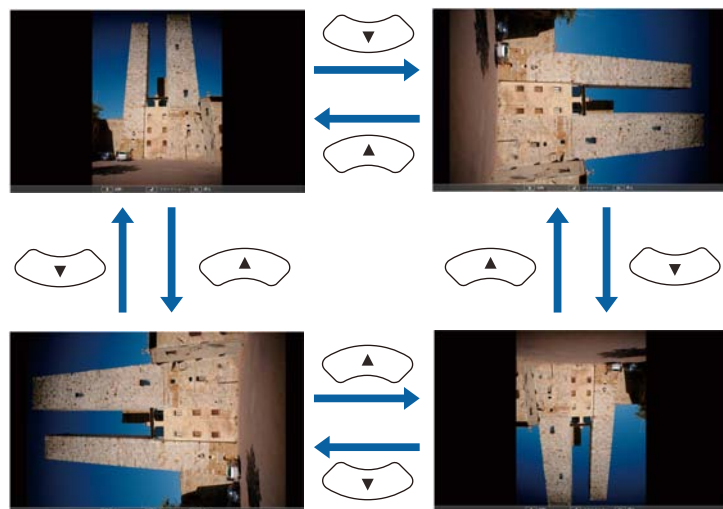
- Pentru a afișa o expunere de diapozitive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiectiei, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.64](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.26](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.64](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.26](#)

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul pentru prezentări ca panouri informative digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



» Linkuri corelate

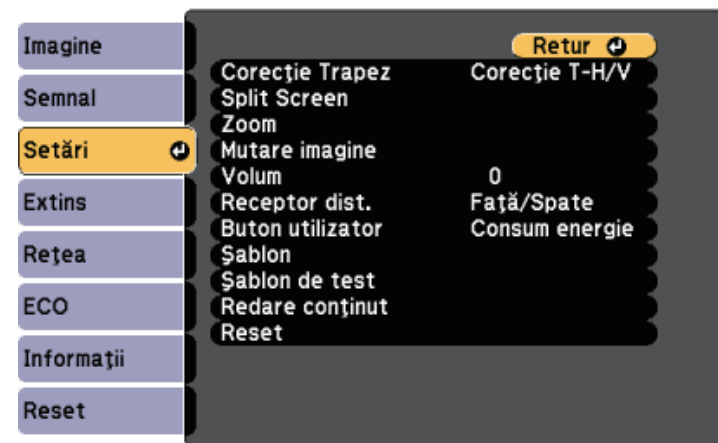
- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.65](#)
- "Utilizarea Modulului reflector" [p.66](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.67](#)
- "Proiectarea simultană a unei imagini (Redare sincronizată)" [p.67](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.68](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.69](#)

Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.

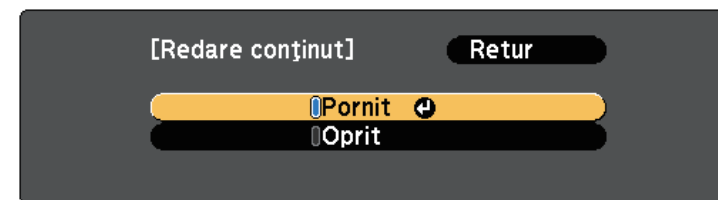
1 Porniți proiectorul.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări**, apoi apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Redare conținut** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter].



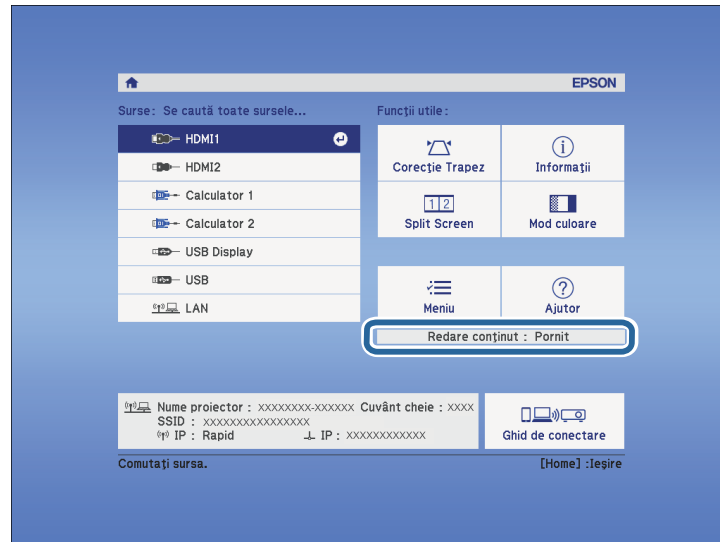
Se va afișa o solicitare de confirmare.

5 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

6 Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.

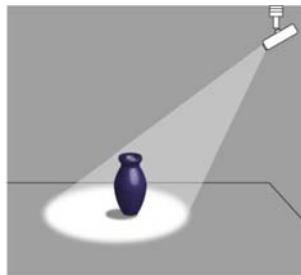
Va fi afișat ecranul principal.

- 7** Asigurați-vă că proiectorul este în modul Redare conținut.

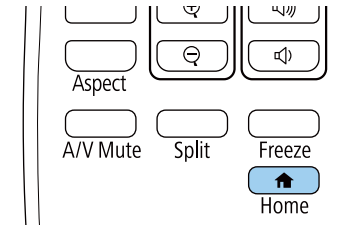


Utilizarea Modulului reflector

În modul Redare conținut, puteți utiliza modul reflector pentru a proiecta un reflector virtual și puteți personaliza poziția, dimensiunea, forma și lățimea luminii.



- 1** Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Va fi afișat ecranul principal.

- 2** Selectați **Reflector** din **Funcții utile** de pe ecranul principal.
Imaginea proiectată devine un reflector.



- Când **Reflector** nu este afișat pe Ecranul principal, selectați **Reflector** ca setarea **Fcț. personaliz. 1** sau **Fcț. personaliz. 2** din meniul **Ecran principal**.
☛ **Extins > Ecran principal**
- Puteți atribui funcția Reflector pentru butonul [User] de pe telecomandă, utilizând meniul **Buton utilizator**.
☛ **Setări > Buton utilizator**

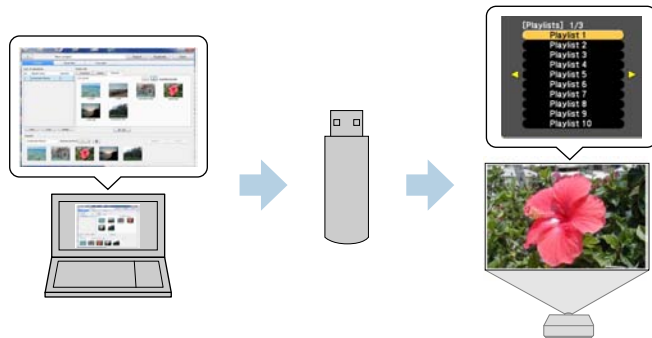
- 3** Apăsați butonul [Effect] de pe telecomandă pentru a modifica efectul de suprapunere și filtru formă pentru reflector.

» Linkuri corelate

- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.68](#)

Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



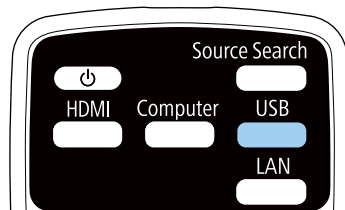
- 1** Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând software-ul Epson Projector Content Manager.



Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

- 2** În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiecteurului.

- 3** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



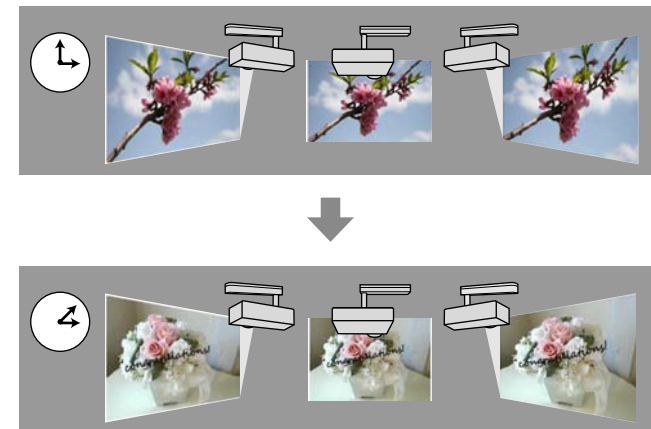
Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul Epson Projector Content Manager.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, apăsați butonul [USB Viewer] de pe telecomandă și folosiți butoanele cu săgeți.

Proiectarea simultană a unei imagini (Redare sincronizată)

Puteți seta un orar pentru a proiecta simultan o listă de redare sincronizată pe mai multe (până la 16) proiectoare.





- Toate proiectoarele implicate în redarea sincronizată trebuie să fie același model. Dacă oricare dintre proiectoare este un model diferit sau are o rezoluție diferită, este posibil ca redarea sincronizată să nu funcționeze corespunzător.
- Asigurați-vă că setările de nume, dată și oră sunt corecte pentru toate proiectoarele.
- Conectați toate proiectoarele la aceeași rețea. Vă recomandăm să le conectați printr-o rețea LAN prin cablu. În caz contrar, este posibil ca redarea să nu fie efectuată simultan între proiectoare, în funcție de starea rețelei.

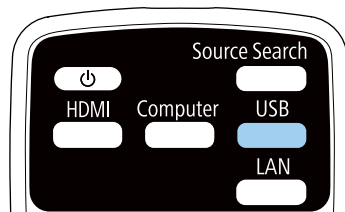
- 1** Creați liste de redare, setați orare pentru fiecare listă de redare și exportați-le în unități flash USB, folosind software-ul Epson Projector Content Manager.



- Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.
- Asigurați-vă că pregătiți un număr de unități flash USB egal cu cel al proiectoarelor.
- În cazul în care doriți să includeți imagini statice în listele de redare, pregătiți-le în format JPEG.

- 2** În modul Redare conținut, conectați o unitate flash USB care conține listele de redare la portul USB-A al fiecărui proiector.

- 3** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Redarea sincronizată începe la ora specificată în orarele listei de redare.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.89](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.142](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.37](#)

Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

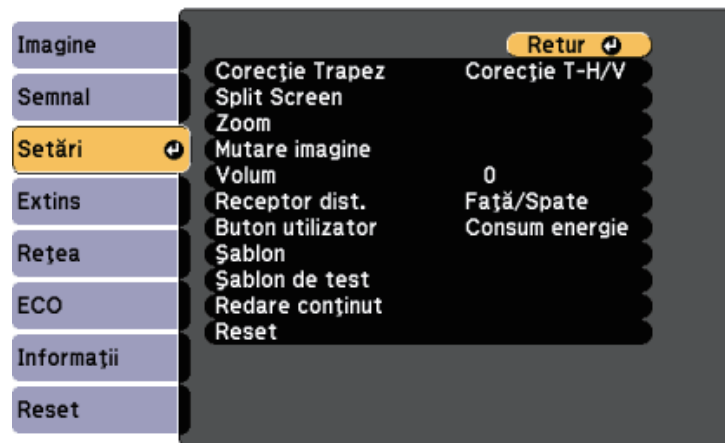
Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.

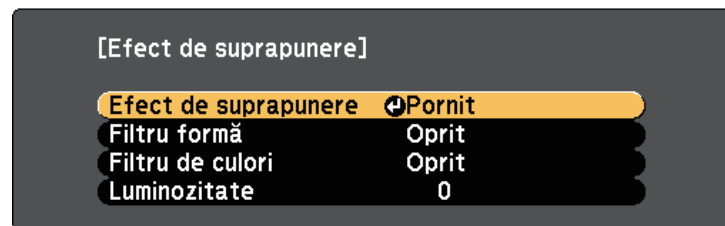
☛ **Reset > Mod reîmprospătare**

- 1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Redare conținut** > **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 5 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:
 - **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.

- 6 Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 7 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 8 Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

- 9 Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Restricțiile modului Redare conținut

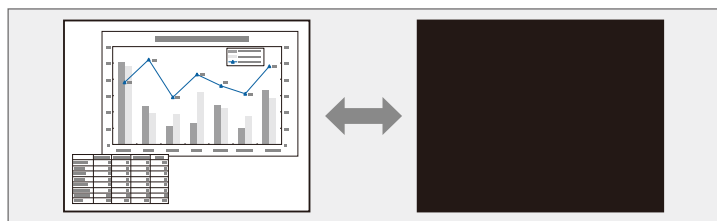
Restricții de operare

Nu puteți efectua următoarele operațiuni în modul Redare conținut.

- Temp. Culoare (când se selectează opțiunile **Alb cald** sau **Alb rece** ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Fundal Ecran
- Căut. automată surse
- Parolă Remote
- PC Free

- Cameră document

Puteți opri temporar proiecția imaginilor și redarea sunetului atunci când doriți să redirecționați atenția audienței în timpul unei prezentări. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



Dacă doriți să afișați o imagine, de exemplu sigla unei companii sau o fotografie, în timp ce este apăsat butonul [A/V Mute], puteți selecta ecranul afișat în setarea **A/V Mute** din meniul **Extins** al proiecteurului.

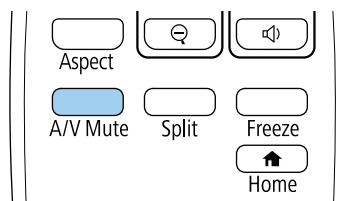
☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

- Alimentarea proiecteurului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **ECO > Cronom. dezact. A/V**
- Lampa este aprinsă în continuare în modul A/V Mute, astfel că numărul de ore de funcționare a lămpii continuă să crească.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.150](#)

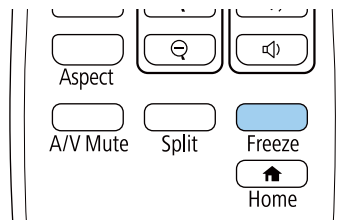
- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă setarea **Protej.logo utilizator** este stabilită la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**, setați la **Oprit** înainte de a salva logoul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Logo utilizator** > **Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum Corecție Trapez, E-Zoom, Aspect sau Scalare sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

9 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Fundal Ecran** și setați-o la **Logo**.
☛ **Extins > Ecran > Fundal Ecran**
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.
☛ **Extins > Ecran > Ecran pornire**
- Pentru afișarea ecranului la apăsarea pe butonul [A/V Mute], selectați opțiunea **A/V Mute** și setați-o la **Logo**.
☛ **Extins > Ecran > A/V Mute**

Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

» Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.71](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.85](#)

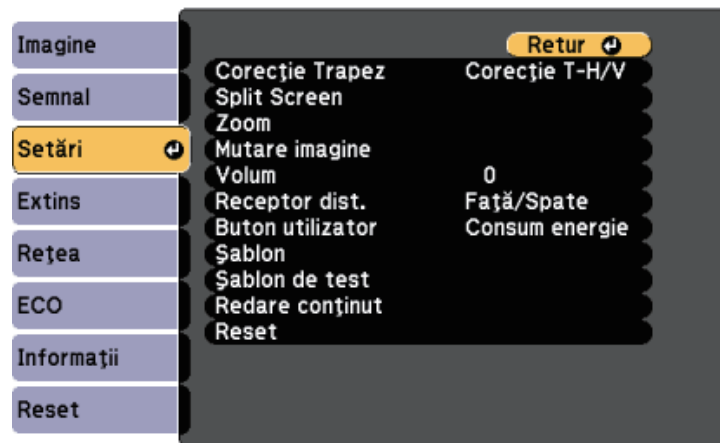
Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta la prezentări utilizând setările **Afișare șablon** din meniul **Setări**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.

- 1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă, selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



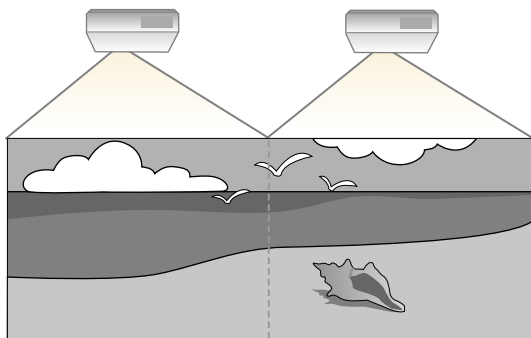
- 3 Selectați **Șablon** > **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările cum ar fi Corecție Trapez, E-Zoom sau Aspect sunt anulate temporar atunci când selectați **Șablon utilizator**.

- 4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.
- 5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj de finalizare.

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o imagine de dimensiuni mari.



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că selectați **Proiecție multiplă** ca opțiune **Mod culoare** pentru toate proiectoarele.
☛ **Extins > Proiecție multiplă > Mod culoare**

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.76](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.78](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.79](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.80](#)
- "Ajustarea nivelului de strălucire a proiectorului" [p.81](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.82](#)

Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.



- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

» Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.76](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.77](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

1

Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

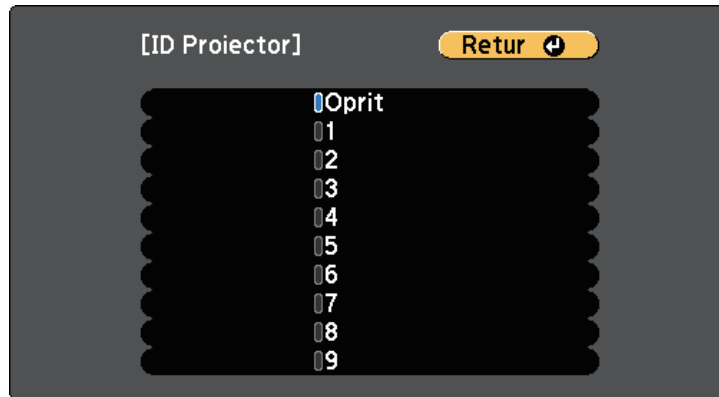
2

Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

3

Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 4 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

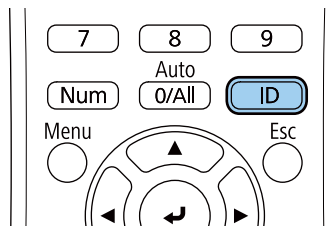


- 5 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 6 Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

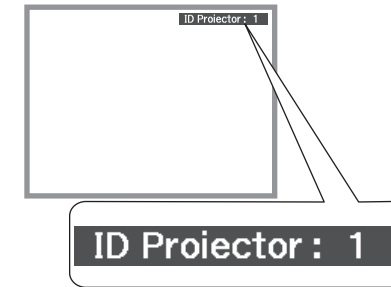
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

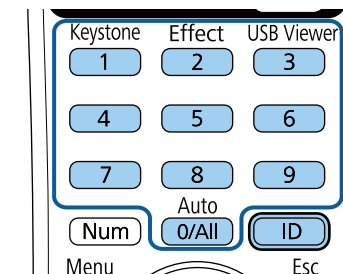
- 1 Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2 În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea **ID Proiector**.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/All).

Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul de culoare din ecranul proiectat este inegal pentru fiecare proiector, ajustați balanța tonurilor de culoare utilizând meniul **Extins** al fiecărui proiector.



- Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat o operație de uniformizare a culorii.
- Atunci când opțiunea Mod culoare este setată la **Dinamic**, această funcție este dezactivată.
- ☛ **Imagine > Mod culoare**

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].

- 6 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].

- 7 Selectați nivelul și apăsați pe [Esc].

Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



- 8 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

- 9 Selectați suprafața pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].

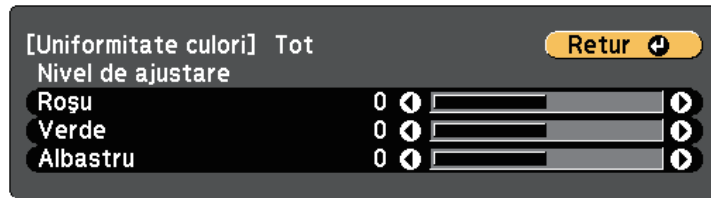


Ajustați mai întâi circumferința. La final, selectați **Tot** și apoi ajustați întreg ecranul.

- 10 Selectați culoarea (**Roșu**, **Verde** sau **Albastru**) pe care doriți să o ajustați și utilizați butonul săgeată stânga pentru a atenua tonul de culoare și butonul săgeată dreapta pentru a intensifica tonul de culoare.



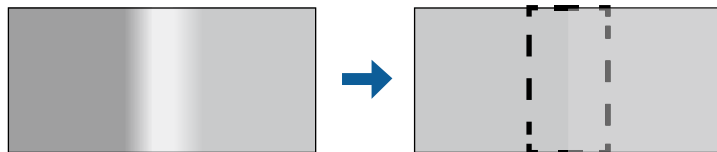
Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].



- 11** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 12** Repetați acești pași pentru a ajusta fiecare suprafață.
- 13** Reveniți la pasul 6 și ajustați celelalte niveluri.
- 14** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Combinarea marginilor imaginii

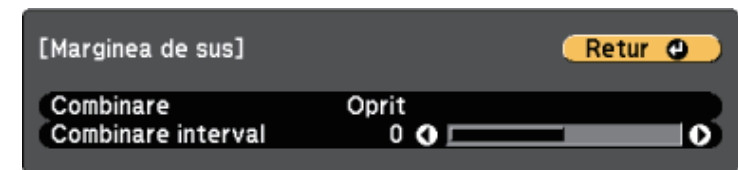
Puteți utiliza funcția **Combinare margini** a proiectorului pentru a crea o imagine omogenă de la proiectoare multiple.



- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

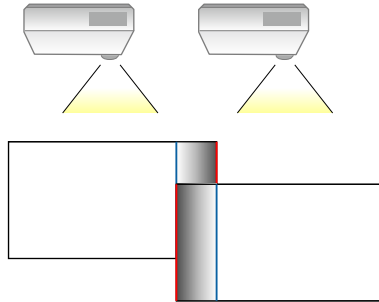


- 2** Selectați **Proiecție multiplă > Combinare margini** și apăsați pe [Enter].
- 3** Porniți setările **Combinare margini**, **Ghid linie** și **Ghid model**.
- 4** Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare projector și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:



- 5** Selectați setarea **Combinare** și selectați **Pornit**.

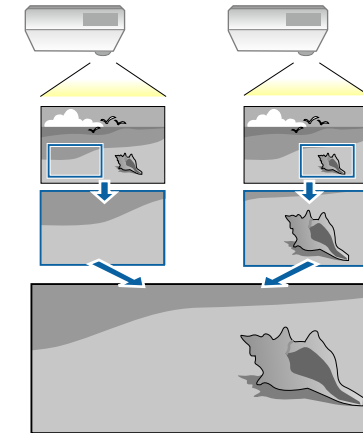
- 6** Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- 7** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.
- 8** Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbrită de pe proiectoare.
- 9** Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare proiector pentru a verifica setările finale.
- 10** Când ați terminat, apăsați pe butonul [Menu].

Scalarea unei imagini

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și utiliza funcția **Scala** pentru a le decupa și combina într-o imagine mare.



- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

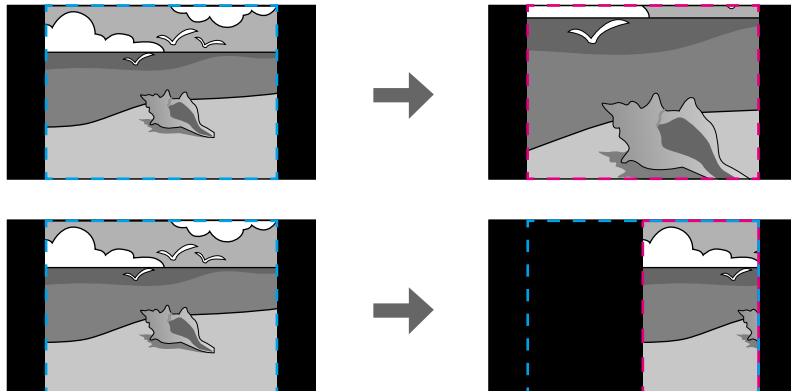


- 2** Selectați **Proiecție multiplă** > **Scalare** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

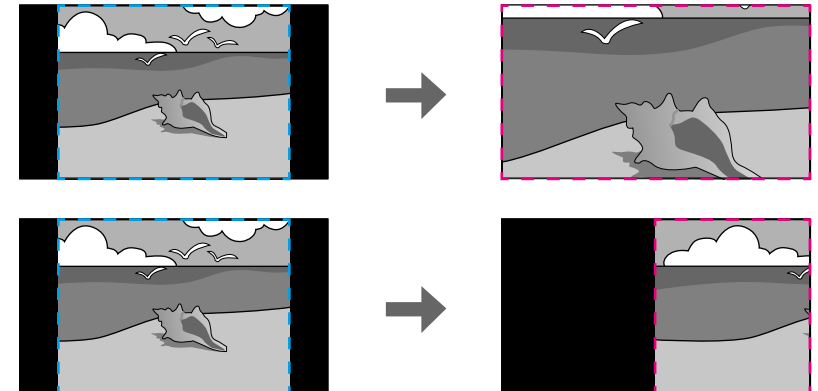


- 3** Selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Scalare**.

- 4** Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:
- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



- 5** Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:

- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
- **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.
- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

- 6** Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.

- 7** Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

- 8** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea nivelului de strălucire a proiectorului

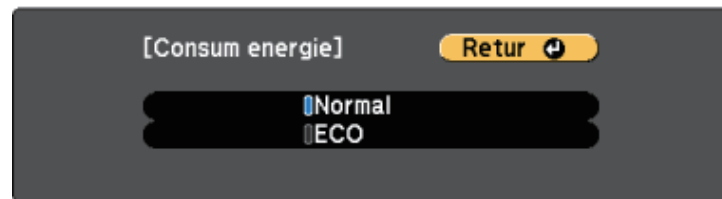
La proiecția prin mai multe proiectoare, este necesar să ajustați setarea de strălucire astfel încât toate proiectoarele să aibă aceeași strălucire. (Chiar și

după ajustarea nivelurilor de strălucire, este posibil ca strălucirea fiecărui proiector să nu corespundă exact.)

- 1 Porniți toate proiectoarele și afișați aceeași imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Proiecție multiplă** > **Consum energie**, apoi apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați setarea de strălucire a lămpii proiecteurului.



- **Normal:** Setează luminozitatea maximă a lămpii.
- **ECO:** Reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului, economisește energie și prelungește durata de funcționare a lămpii.

- 5 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

Porniți toate proiectoarele și selectați setarea **Potrivire culori** în meniul **Extins** al fiecărui proiector, astfel încât calitatea de afișare să fie corelată pentru toate proiectoarele pe ecranul combinat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Nivel de ajustare**.

Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri și terminând cu negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.



- 5** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare.
- 6** Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.
- 7** Reveniți la pasul 4 și ajustați celelalte niveluri.
- 8** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- Securizare prin parolă – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- Cablu de securitate – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.84](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.86](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- Parola **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- Parola **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului, atunci când nu există semnal de intrare sau când utilizați caracteristica A/V Mute. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.
- Parola **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.
- Parola pentru **Protecție programare** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.84](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.85](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.86](#)

Setarea unei parole

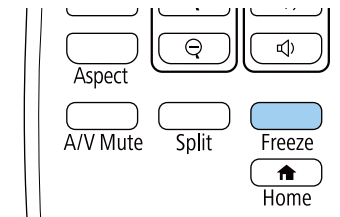
Pentru a utiliza securizarea prin parolă, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

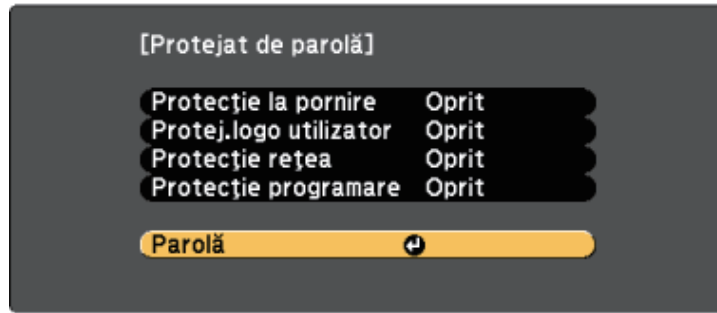


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



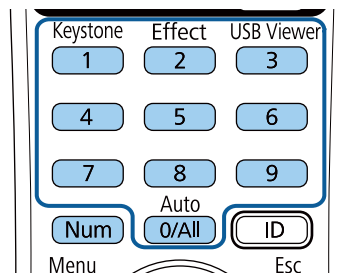
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

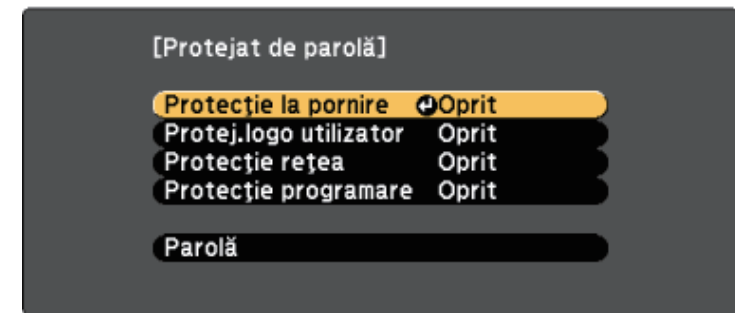
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de programare ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Protecție programare**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[Parolă]

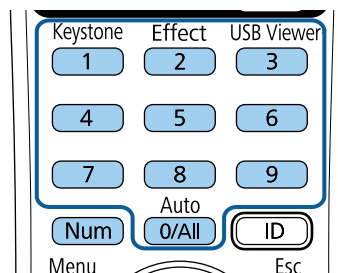
Introduceți parola.



Pentru mai multe informații consultați
documentația dvs.

1

Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

2

Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

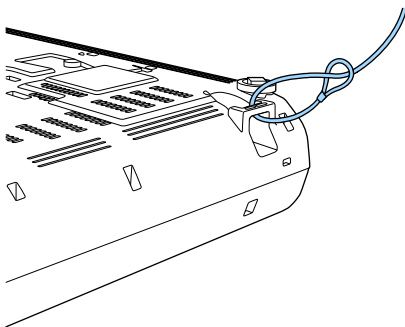
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.89](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.92](#)
- "HTTP securizat" [p.100](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

<http://www.epson.com/>

Software-ul Epson iProjection configurează calculatorul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Linkuri corelate

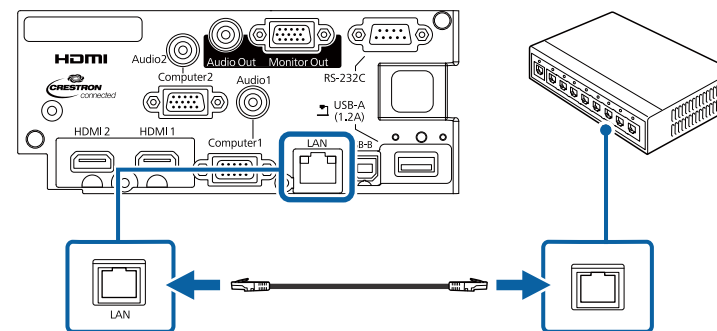
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.89](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.89](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1 Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2 Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



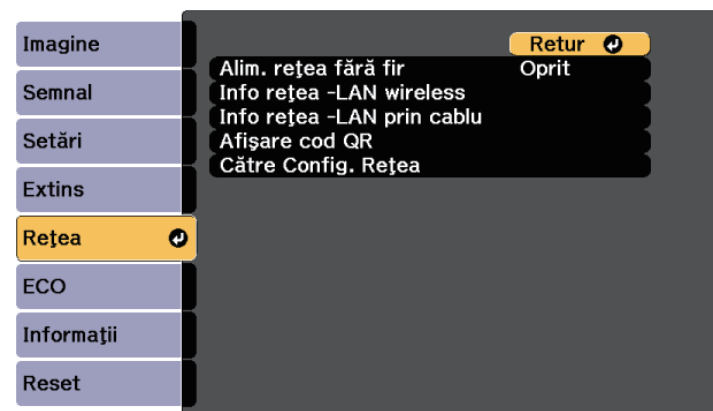
Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



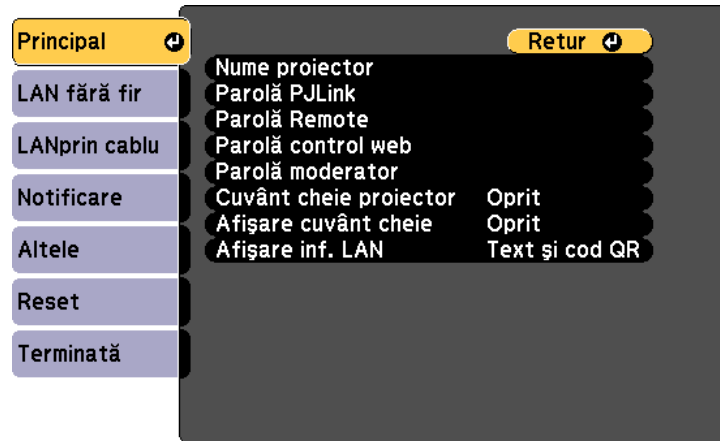
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

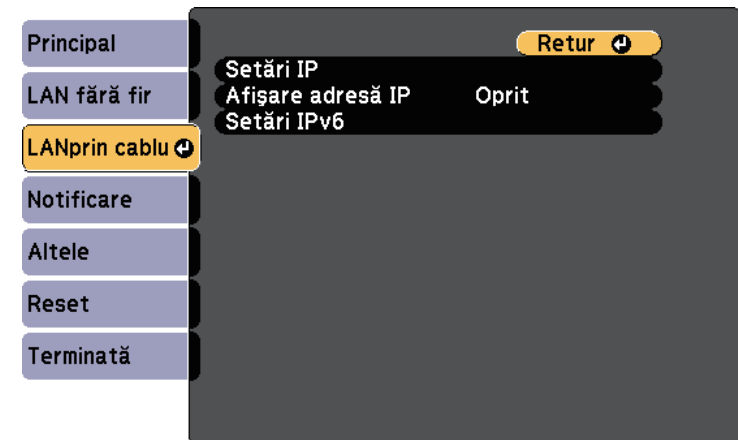
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

5 Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



6 Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.

- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Oprit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.



Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatură afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

7 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

8 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

9 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

[LAN]

Nume proiector :
SSID :
Adresă IP  :
Adresă IP «p» :
Cuvânt cheie :

Event ID :

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

- Pentru a face acest lucru, este necesar să instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n și apoi să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir (EB-W50/EB-X50).
- Unele modele au module LAN fără fir încorporate (EB-U50). Nu este necesar să instalați modulul LAN fără fir Epson 802.11b/g/n.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După instalarea modulului LAN fără fir și configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea necesar. Utilizați următorul software și documentație pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection de la App Store sau de la Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.
Puteți descărca software-ul Epson iProjection din Chrome Web Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Chrome Web Store cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.92](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.93](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.95](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.95](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.95](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.98](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.99](#)

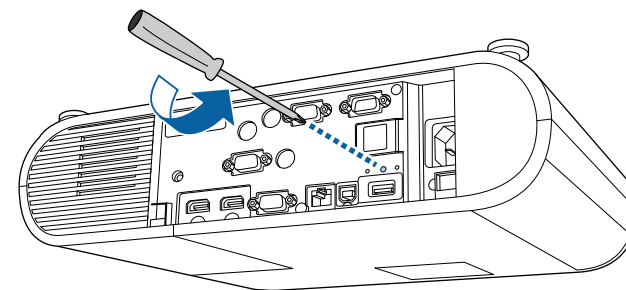
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11b/g/n Epson (EB-W50/EB-X50). Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

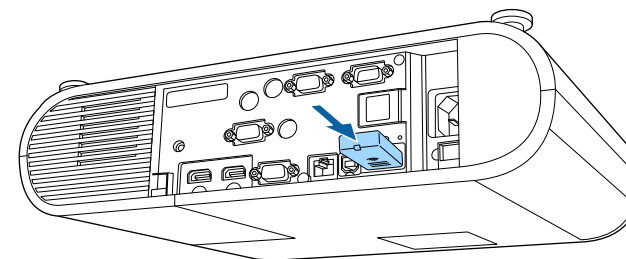
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

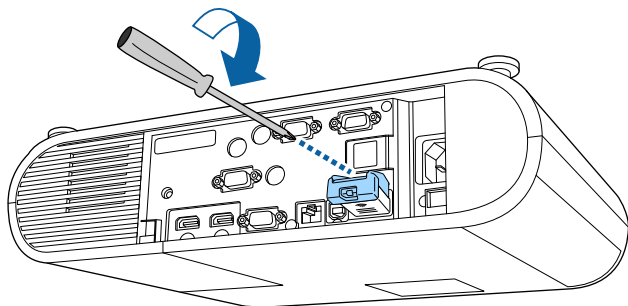
- 1** Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 2** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



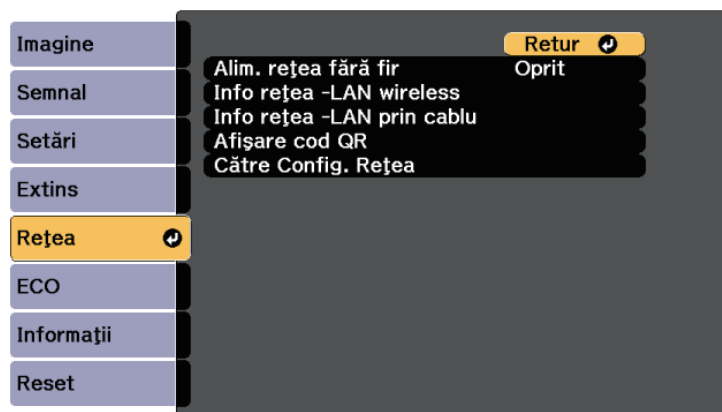
- 3** Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l cu șurubul.



Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

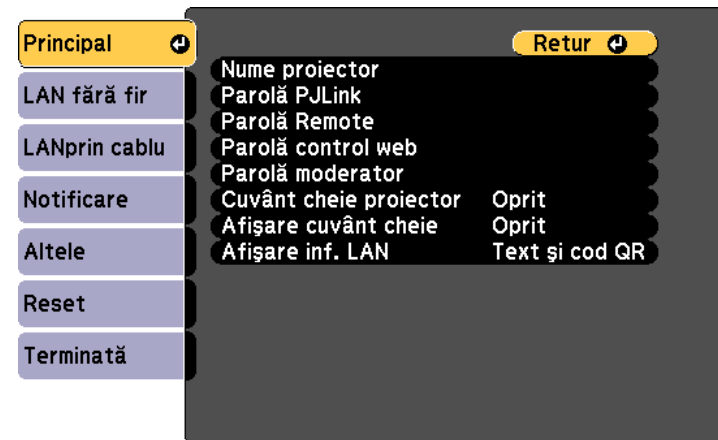
- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2** Selectați **Pornit** pentru setarea **Alim. rețea fără fir**.

- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 5** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

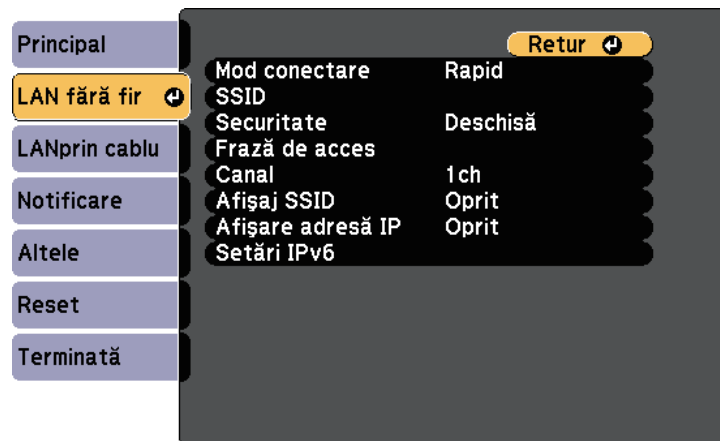
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**; parola implicită este **guest**.)
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 8 caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**; parola implicită este **admin**.)
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta.

- 6** Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.

- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

- 8** Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 9** În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.

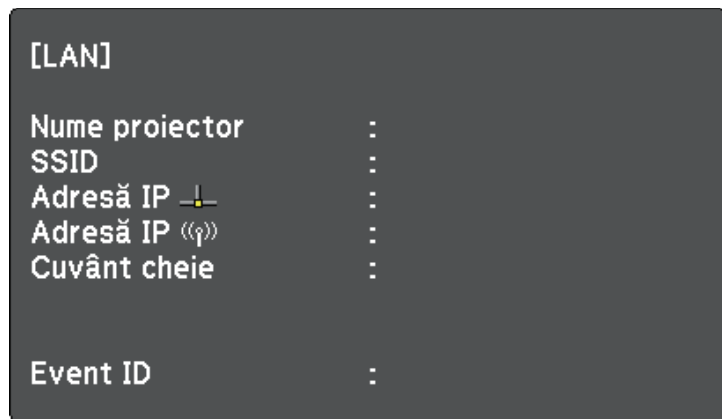
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.

- 10** Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 12** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK
- Securitate WPA2-EAP *
- Securitate WPA/WPA2-PSK *
- Securitate WPA/WPA2-EAP *

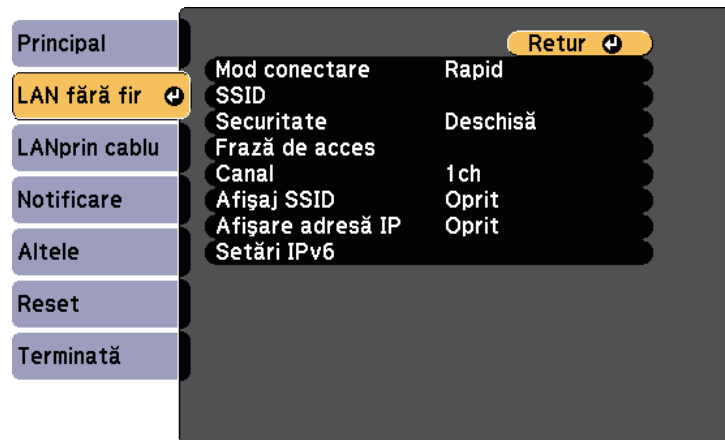
* Disponibilă numai pentru modul de conectare Avansat.



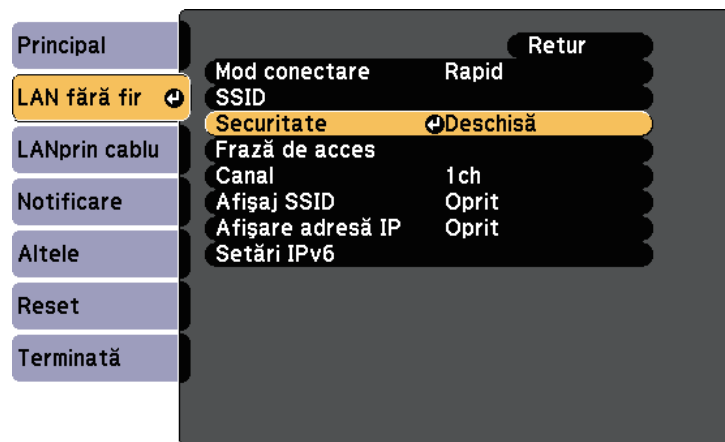
Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsăți pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



5 Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].

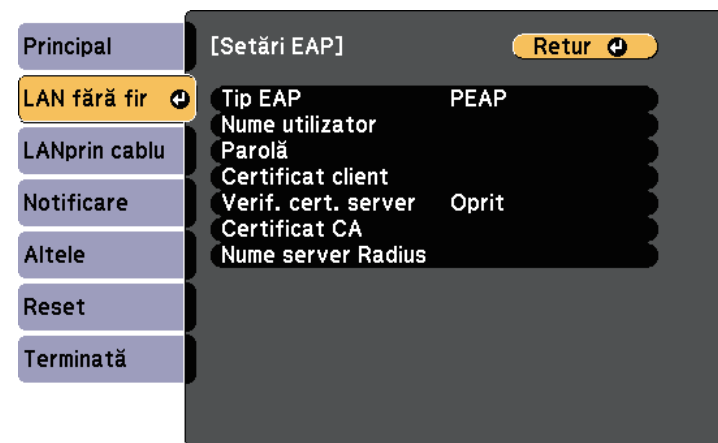


6 Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

7 În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** Selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:** Selectați **Setări EAP** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.



9 Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru tipul **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** sau **EAP-FAST**

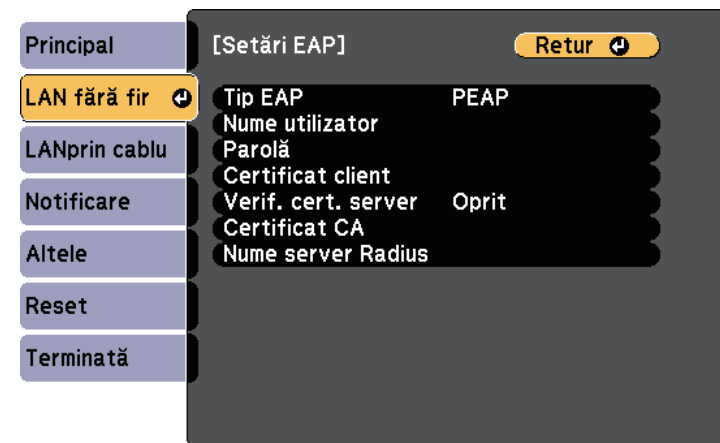


De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

10 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.
- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.
 - **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 63 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
 - **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 63 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP**, **EAP-FAST** sau **LEAP**. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.
 - **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.

- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.



- 16** După ce terminați realizarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.97](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.143](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

Specificație	Descriere
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection (V1.3.0 sau o versiune ulterioară acceptă această funcție) pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

1

Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

2


Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3

Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1** Configurați cheia USB folosind software-ul Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5** Pentru a conecta cheia USB, efectuați una din următoarele acțiuni.
 - Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului (EB-U50).
 - Scoateți modulul LAN fără fir din proiector și introduceți cheia USB în același port utilizat pentru modulul LAN fără fir (EB-W50/EB-X50).

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.
- 6** Scoateți cheia USB.
Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector.

- 7** Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.

- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9** După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.100](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

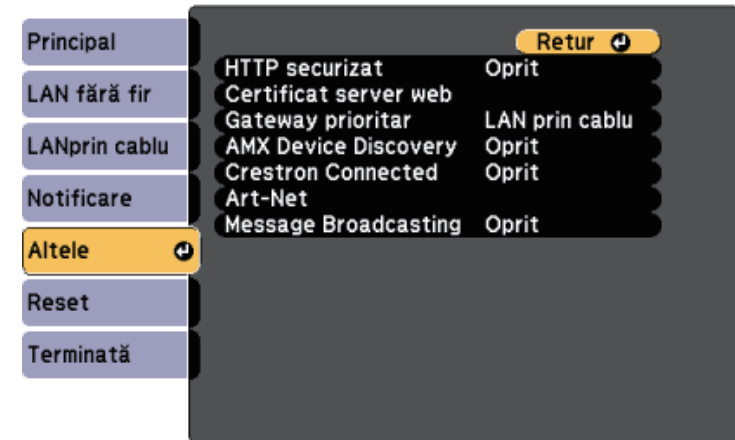
Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate flash USB.



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1 Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 5 Selectați **Oprit** pentru setarea **HTTP securizat**.
- 6 Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].
- 8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.101](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.103](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.104](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea în modul Redare conținut" [p.107](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.112](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.113](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.115](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.116](#)
- "Asistența PjLink" [p.118](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.119](#)
- "Definiții Canal Art-Net" [p.124](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.127](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

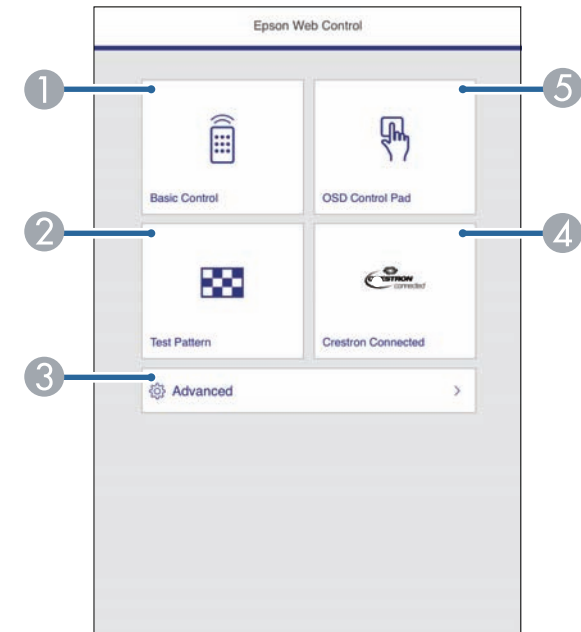
<http://www.epson.com/>

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Internet Explorer 11 sau ulterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - ☛ **ECO > Mod standby > Mod standby**

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 1** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Afișează un șablon de test.
- 3** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 4** Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 5** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul Epson Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**
- Puteți selecta următoarele setări doar din meniul **Avansat**.
 - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
 - Setări IPv6 (manuale)
 - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Linkuri corelate

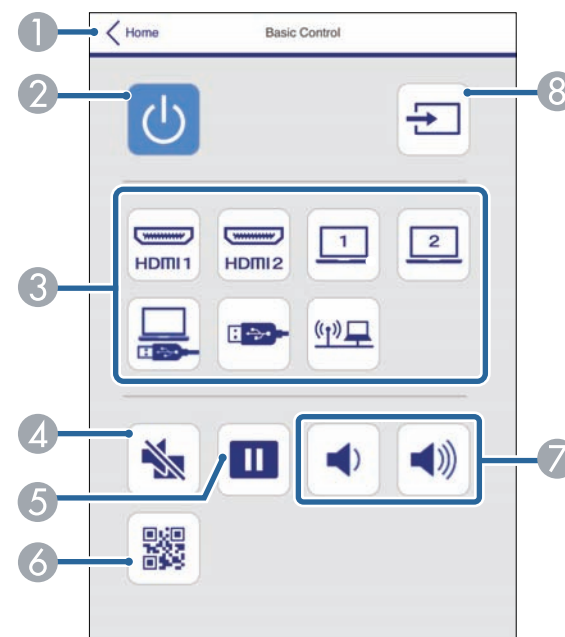
- "Opțiuni pentru control web" [p.105](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.142](#)

Opțiuni pentru control web

Control de bază



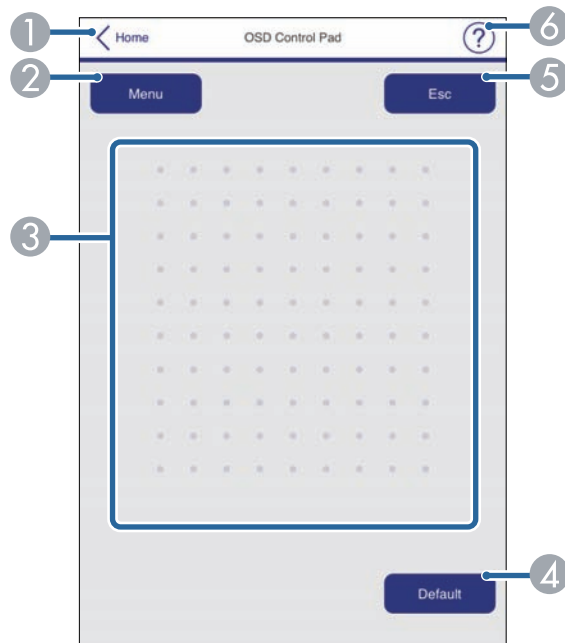
- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este **guest**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă Remote** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.

- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD



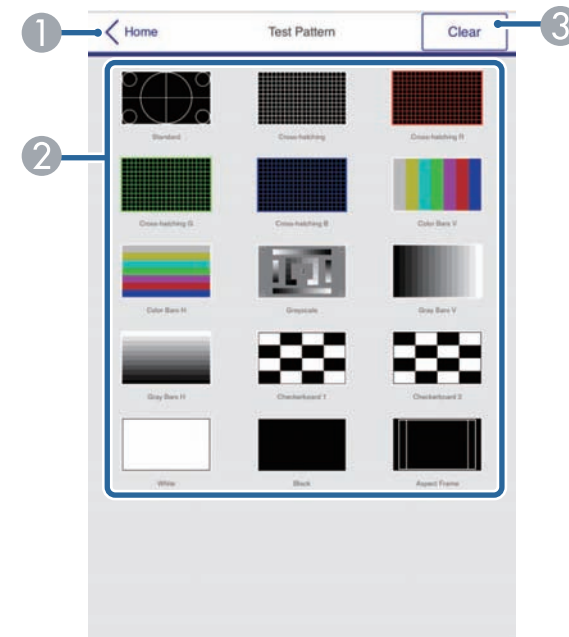
- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Revine la valoarea implicită a setării selectate.
- 5 Revine la meniul anterior.
- 6 Afișează subiectele de ajutor.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Mutare imagine
- Buton utilizator
- Logo utilizator
- Setare HDMI EQ
- Limbă
- Redare conținut
- Resetați Durată Lampă

Șablon de test



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

În modul Redare conținut, puteți să selectați setările proiectorului, să controlați proiecția și să editați listele de redare utilizând un browser Web.



De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

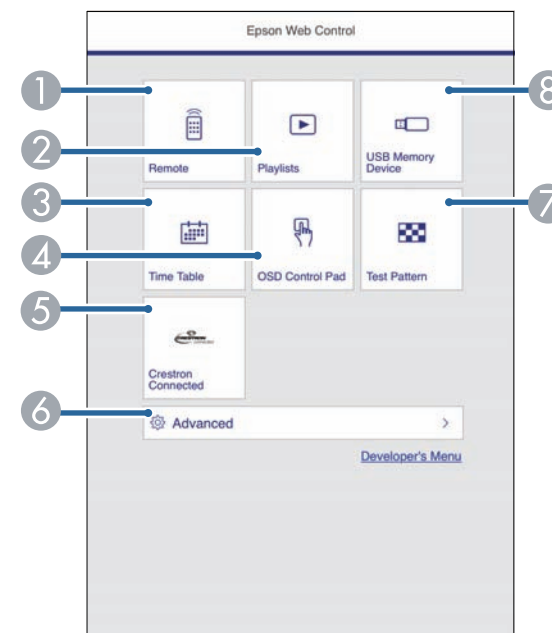
Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul Liste de redare
- Când se afișează ecranul Dispozitiv de memorie USB

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 1** Controlează proiectorul de la distanță.
- 2** Editează listele de redare pentru modul Redare conținut.
- 3** Deschide ecranul Orar.
- 4** Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5** Deschide fereastra de operațiuni Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 6** Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 7** Afișează un șablon de test.
- 8** Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



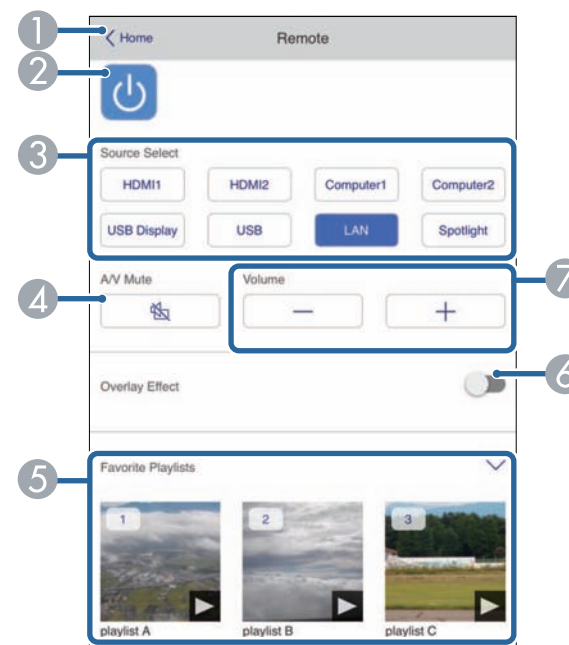
- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul Epson Web Control. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**
- Puteți selecta următoarele setări doar din meniul **Avansat**.
 - Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
 - Setări IPv6 (manuale)
 - Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Linkuri corelate

- "Opțiunile de Control web în modul Redare conținut" [p.108](#)

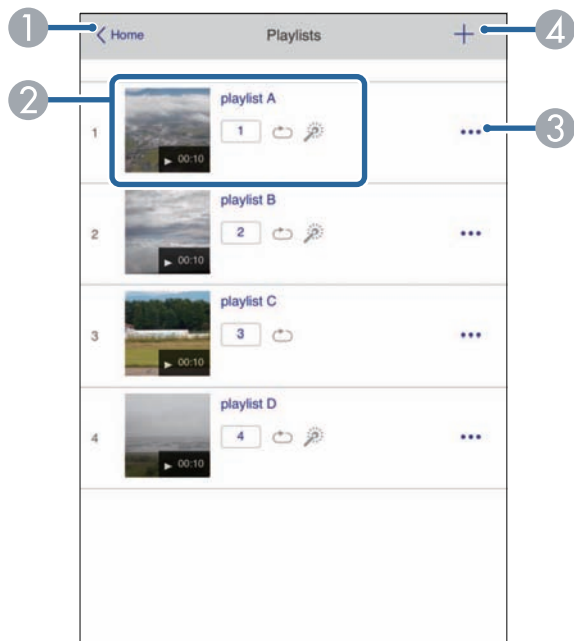
Opțiunile de Control web în modul Redare conținut

La distanță



- 1 Se revine la ecranul Epson Web Control.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Selectează listele de redare preferate.
- 6 Activează sau dezactivează opțiunea **Efect de suprapunere**. Porniți pentru a adăuga efecte de culoare și formă la imaginea proiectată.
- 7 Reglează volumul boxei.

Listă de redare



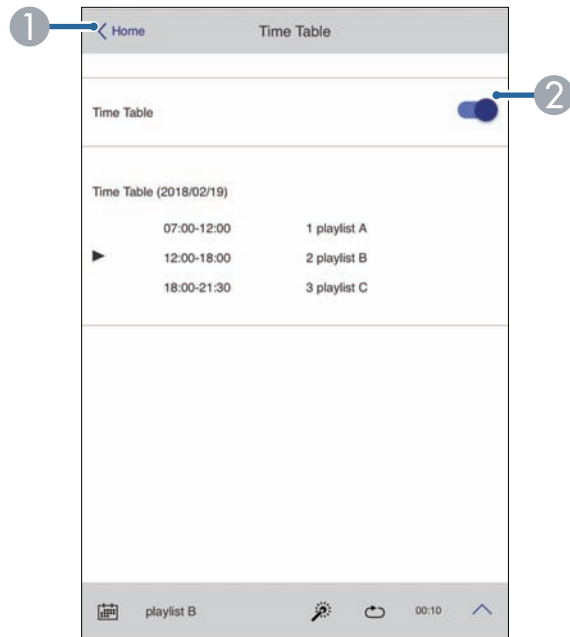
- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Controlează redarea listei de redare.
- ③ Editează, copiază sau șterge lista de redare.
- ④ Creează o listă de redare nouă.

Dispozitiv de memorie USB



- ① Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ② Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- ③ Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar

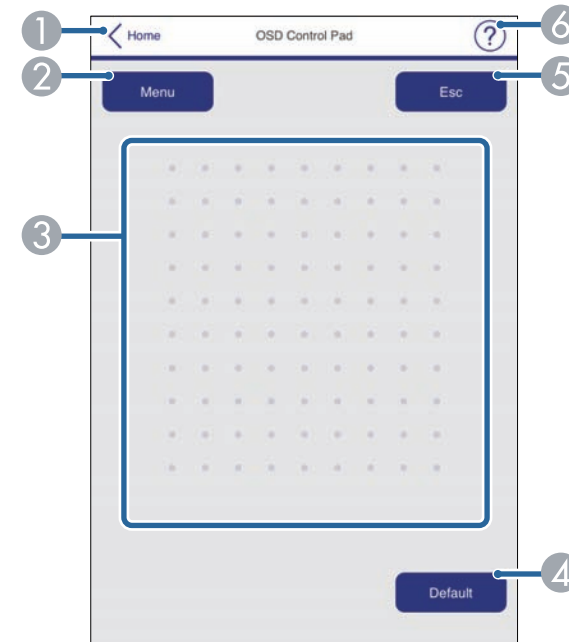


- ❶ Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ❷ Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.
Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Consolă de control OSD



- ❶ Se revine la ecranul Epson Web Control.
- ❷ Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- ❸ Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- ❹ Revine la valoarea implicită a setării selectate.
- ❺ Revine la meniul anterior.
- ❻ Afișează subiectele de ajutor.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Mutare imagine
- Buton utilizator
- Logo utilizator
- Setare HDMI EQ
- Limbă
- Redare conținut
- Resetați Durată Lampă

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat client**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat CA**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă este afișat un ecran de conectare, introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**, iar parola implicită este **admin**.)
- Puteți schimba parola în **Parolă control web** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

- 6** În **Rețea**, selectați **Certificat**.

- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă** și apoi faceți clic pe **Setare**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

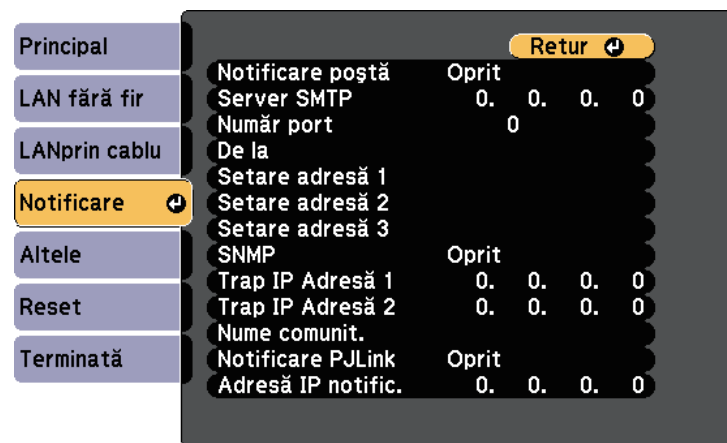
Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

ECO > Mod standby > Mod standby

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



4 Setati opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.

5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

6 Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).

7 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

8 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 32 de caractere alfanumerice.

9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.113](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema

- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

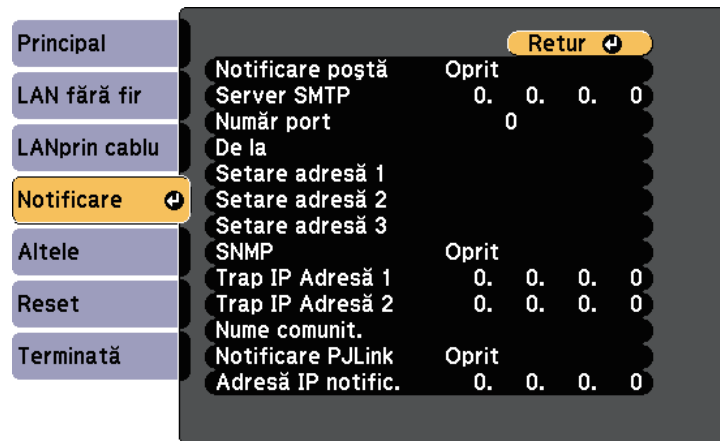
Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

7 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



4 Setati opțiunea **SNMP** la **Pornit**.

5 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

6 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» Linkuri corelate

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.116](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.116](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip ":".

Sunt disponibile următoarele comenzi:

Element		Comandă
Power On/Off (pornit/oprit)	Pornit	PWR ON
	Oprit	PWR OFF

Element			Comandă
Selectare semnal	Computer1	Automat	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componentă	SOURCE 14
	Computer2	Automat	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componentă	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
A/V Mute Pornit/Oprit	LAN		SOURCE 53
	Reflector		SOURCE 58
	Pornit		MUTE ON
	Oprit		MUTE OFF

Adaugă un cod Carriage Return (CR) (0Dh) la sfârșitul fiecărei comenzi și transmite.

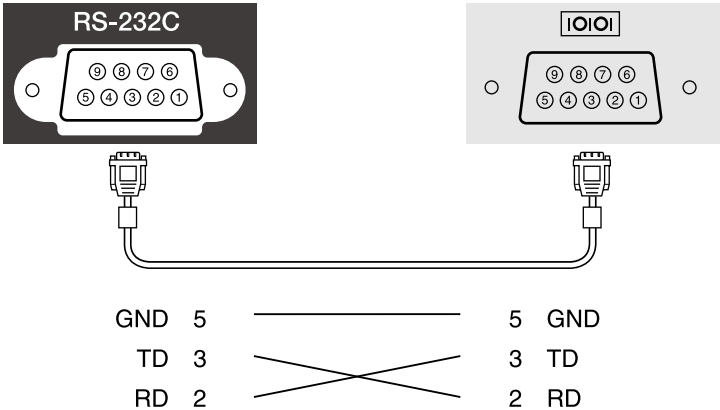
Pentru detalii suplimentare, contactați Epson.

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământarea cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PjLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PjLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PjLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PjLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PjLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PjLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator 1	11
Calculator 2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Reflector	44
LAN	52
USB Display	53

- Numele producătorului afișat pentru "Interogare nume producător"
EPSON

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"

- EPSON U50
- EPSON W50
- EPSON X50

» Linkuri corelate

- "Utilizarea proiectorului într-o rețea" [p.88](#)

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
 - Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.**, puteți controla proiectorul chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- ☛ ECO > Mod standby > Mod standby

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe calculator utilizând un browser Web.

» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" [p.119](#)
- "Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected" [p.119](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)

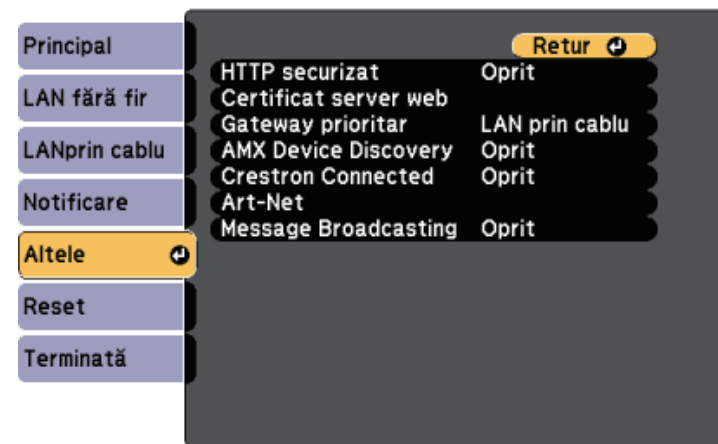
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.

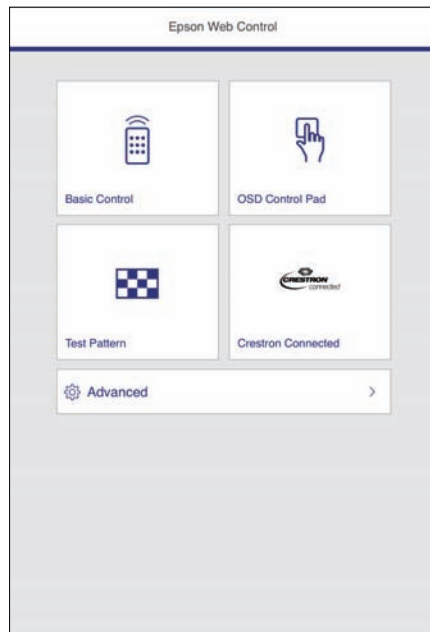
5 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

6 Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

Controlul unui proiector în rețea cu ajutorul sistemului Crestron Connected

După ce ați configurat proiectorul pentru utilizarea sistemului Crestron Connected, puteți să controlați și să monitorizați proiecția utilizând un browser web compatibil.

- 1** Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.
- 2** Tastați adresa IP a proiectorului în caseta de adresă a browserului și apăsați pe tasta **Enter** de pe tastatura calculatorului.
Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 3** Selectați **Crestron Connected**.

Veți vedea acest ecran:



- 4** Selectați sursa de intrare pe care doriți să o controlați în caseta **Sources List**. Acum puteți defila prin sursele disponibile utilizând săgețile în sus și în jos din casetă.
- 5** Pentru a controla proiecția la distanță, faceți clic pe butoanele de pe ecran care corespund butoanelor telecomenzii proiecteurului. Puteți defila prin opțiunile de butoane din partea inferioară a ecranului.



Aceste butoane de pe ecran nu corespund direct butoanelor telecomenzii proiecteurului:

- **OK** acționează precum butonul [Enter]
- **Menu** afișează meniul proiecteurului

- 6** Pentru a vizualiza informații despre proiector, faceți clic pe fila **Info**.
- 7** Pentru a modifica setările pentru proiector, pentru Crestron Control și pentru parolă, faceți clic pe fila **Tools**, selectați setările din ecranul afișat și apoi faceți clic pe **Send**.

- 8** Atunci când finalizați selectarea setărilor, faceți clic pe **Exit** pentru a ieși din program.

» Linkuri corelate

- "Fereastra de operațiuni Crestron Connected" [p.121](#)
- "Fereastra de instrumente Crestron Connected" [p.122](#)

Fereastra de operațiuni Crestron Connected

Setările din fereastra de operațiuni vă permit să controlați proiectorul și să reglați imaginea de proiecție.



1	Power	Pornește și oprește proiectorul.
	Vol-/Vol+	Reglează volumul.
	A/V Mute	Pornește sau oprește semnalul audio și video.

2	Comută la imaginea din sursa de intrare selectată. Pentru a afișa sursele de intrare care nu sunt prezentate în Sources List , faceți clic pe (a) sau pe (b) pentru a defila în sus ori în jos. Sursa curentă de intrare a semnalului este afișată cu albastru. Puteți schimba numele sursei, dacă este cazul.	
3	Freeze	Imaginile sunt oprite sau eliberate.
	Contrast	Reglează diferența dintre zonele luminoase și umbrite din imagini.
	Brightness	Reglează luminozitatea imaginilor.
	Color	Reglează nivelul de saturație al culorilor din imagine.
	Sharpness	Reglează claritatea imaginii.
4	Zoom	Mărește sau reduce imaginea fără a modifica dimensiunile proiecției. Faceți clic pe butoanele cu săgeți pentru a modifica poziția unei imagini mărite.
	Butoanele cu săgeți	Efectuează aceleași operațiuni precum butoanele cu săgeți de pe telecomandă.
	OK	Efectuează aceeași operațiune precum [Enter] de pe telecomandă.
	Menu	Afișează și închide meniul proiectoarei.
	Auto	Optimizează funcțiile Urmărire , Sincro. și Poziție din meniul Semnal al proiectoarei în timpul proiectării semnalului RGB analogic de la portul Computer1 sau Computer2.
	Search	Modifică în următoarea sursă de intrare care trimite o imagine.
	Esc	Îndeplinește aceeași funcție ca și butonul [Esc] de pe telecomandă.
5	Tools	Afișează setările proiectoarei conectat la un moment dat.
	Info	Afișează informații despre proiectorul conectat la un moment dat.
	Help	Afișează fereastra Birou de asistență. Se utilizează pentru a trimite mesaje administratorului și a primi mesaje de la acesta folosind Crestron RoomView Express.

Fereastra de instrumente Crestron Connected

Setările din fereastra Tools vă permit să personalizați diverse funcții de configurare a proiectorului.

1 Stabiliți setările pentru controlerele centrale Crestron.

2	Projector Name	Introduceți un nume pentru a diferenția proiectorul conectat la un moment dat de celelalte proiectoare din rețea. (până la 16 caractere alfanumerice)
	Location	Introduceți numele unei locații pentru instalarea proiectorului conectat la un moment dat la rețea. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	Assigned To	Introduceți un nume de utilizator pentru proiector. (până la 32 de simboluri și de caractere alfanumerice)
	DHCP	Selectați utilizarea opțiunii DHCP. Nu puteți introduce o adresă IP dacă DHCP este activat.
	IP Address	Introduceți adresa IP pentru a o atribui proiectorului conectat la un moment dat.
	Subnet Mask	Introduceți o mască de subrețea pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Default Gateway	Introduceți o adresă gateway pentru proiectorul conectat la un moment dat.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru proiector.
3	Enabled (Admin Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei Tools.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când schimbați parola pentru a deschide fereastra Tools. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selectați pentru a solicita o parolă la deschiderea ferestrei de operațiuni pe computer.
	New Password	Introduceți noua parolă atunci când modificați parola pentru a deschide fereastra de operațiuni. (până la 26 de caractere alfanumerice)
	Confirm	Introduceți aceeași parolă din câmpul New Password . Dacă parolele nu coincid, se afișează o eroare.
	Send	Faceți clic pentru a confirma modificările efectuate pentru User Password .

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP. Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicație.

Tabelul următor ilustrează definițiile canalelor utilizate pentru a controla proiectorul în Art-Net.

Canal/Funcție	Funcționare	Parametri	Valoare implicită	Descriere
1 Ajustare lumină (slăbire)	De la 0% la 100%	De la 0 la 255	0	Reglează luminozitatea imaginilor.
2 Control obturator	Deschidere obturator	De la 0 la 63	128	Activează/dezactivează A/V Mute.
	Nefuncțional	De la 64 la 191		
	Închidere obturator	De la 192 la 255		
3 Comutare sursă	Nefuncțional	De la 0 la 7	0	Comută la sursa specificată.
	HDMI1	De la 8 la 15		
	HDMI2	De la 16 la 23		
	Nefuncțional	De la 24 la 31		
	Nefuncțional (DVI-D)	De la 32 la 39		
	Nefuncțional (Display Port)	De la 40 la 47		
	Nefuncțional (SDI)	De la 48 la 55		
	Computer1	De la 56 la 63		
	Computer2	De la 64 la 71		
	Nefuncțional (BNC)	De la 72 la 79		
	LAN	De la 80 la 87		

Canal/Funcție	Funcționare	Parametri	Valoare implicită	Descriere
	Nefuncțional (Rezervat: Screen Mirroring)	De la 88 la 95		
	Nefuncțional (Rezervat: Screen Mirroring2)	De la 96 la 103		
	USB Display	De la 104 la 111		
	USB	De la 112 la 119		
	Reflector	De la 120 la 127		
	Nefuncțional	De la 128 la 255		
7 Zoom	Tele/Wide Electronic	De la 0 la 255	255	Mărește imaginea utilizând cantitatea de mișcare specificată.
10 Redare conținut	Nefuncțional	De la 0 la 3	0	Redă lista de redare specificată.
	Listă de redare 1	De la 4 la 7		
	Listă de redare 2	De la 8 la 11		
	Listă de redare 3	De la 12 la 15		
	Listă de redare 4	De la 16 la 19		
	Listă de redare 5	De la 20 la 23		
	Listă de redare 6	De la 24 la 27		
	Listă de redare 7	De la 28 la 31		
	Listă de redare 8	De la 32 la 35		
	Listă de redare 9	De la 36 la 39		
	Listă de redare 10	De la 40 la 43		

Canal/Funcție	Funcționare	Parametri	Valoare implicită	Descriere
	Listă de redare 11	De la 44 la 47		
	Listă de redare 12	De la 48 la 51		
	Listă de redare 13	De la 52 la 55		
	Listă de redare 14	De la 56 la 59		
	Listă de redare 15	De la 60 la 63		
	Listă de redare 16	De la 64 la 67		
	Listă de redare 17	De la 68 la 71		
	Listă de redare 18	De la 72 la 75		
	Listă de redare 19	De la 76 la 79		
	Listă de redare 20	De la 80 la 83		
	Listă de redare 21	De la 84 la 87		
	Listă de redare 22	De la 88 la 91		
	Listă de redare 23	De la 92 la 95		
	Listă de redare 24	De la 96 la 99		
	Listă de redare 25	De la 100 la 103		
	Listă de redare 26	De la 104 la 107		
	Listă de redare 27	De la 108 la 111		
	Listă de redare 28	De la 112 la 115		
	Listă de redare 29	De la 116 la 119		
	Listă de redare 30	De la 120 la 123		
	Listă de redare 31	De la 124 la 127		

Canal/Funcție	Funcționare	Parametri	Valoare implicită	Descriere
	Listă de redare 32	De la 128 la 131		
	Listă de redare 33	De la 132 la 135		
	Listă de redare 34	De la 136 la 139		
	Listă de redare 35	De la 140 la 143		
	Listă de redare 36	De la 144 la 147		
	Listă de redare 37	De la 148 la 151		
	Listă de redare 38	De la 152 la 155		
	Listă de redare 39	De la 156 la 159		
	Listă de redare 40	De la 160 la 163		
	Listă de redare 41	De la 164 la 167		
	Listă de redare 42	De la 168 la 171		
	Listă de redare 43	De la 172 la 175		
	Listă de redare 44	De la 176 la 179		
	Listă de redare 45	De la 180 la 183		
	Listă de redare 46	De la 184 la 187		
	Listă de redare 47	De la 188 la 191		

Canal/Funcție	Funcționare	Parametri	Valoare implicită	Descriere
	Listă de redare 48	De la 192 la 195		
	Listă de redare 49	De la 196 la 199		
	Listă de redare 50	De la 200 la 203		
	Nefuncțional	De la 204 la 255		
11 Control alimentare	Oprire	De la 0 la 63	128	Pornește și oprește proiectorul.
	Nefuncțional	De la 64 la 191		
	Pornire	De la 192 la 255		
13 Blocare	Nu se poate controla	De la 0 la 127	0	Activează/dezactivează operațiunile Art-Net.
	Se poate controla	De la 128 la 255		



În cazul în care controlați proiectorul utilizând Art-Net și îl operați prin intermediul telecomenzii, setările făcute de controlerul DMX sau software-ul aplicației pot diferi de starea curentă a proiectorului. În cazul în care doriți să aplicați toate comenzile canalului la proiector, setați Canalul 13 la „Nu se poate controla”, apoi resetați la „Se poate controla”.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.148](#)

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați o parolă pentru **Protecție programare**, dezactivați mai întâi parola **Protecție programare**.

1 Setati data și ora în meniul **Data & oră**.

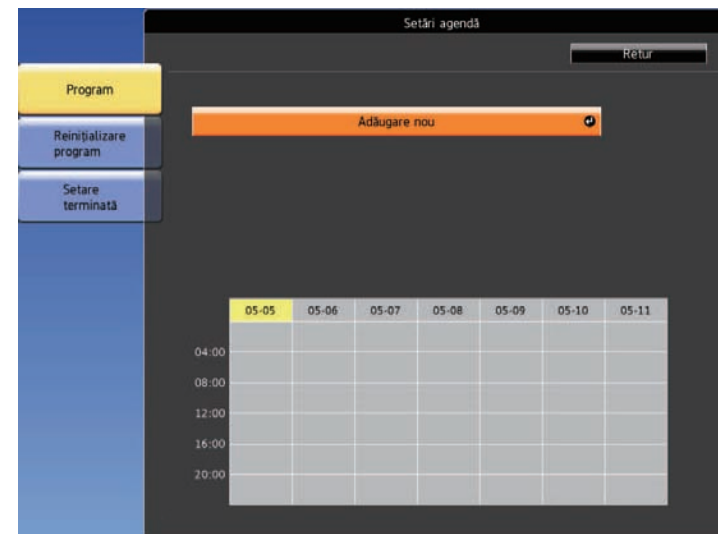
☛ **Extins > Funcționare > Data & oră**

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

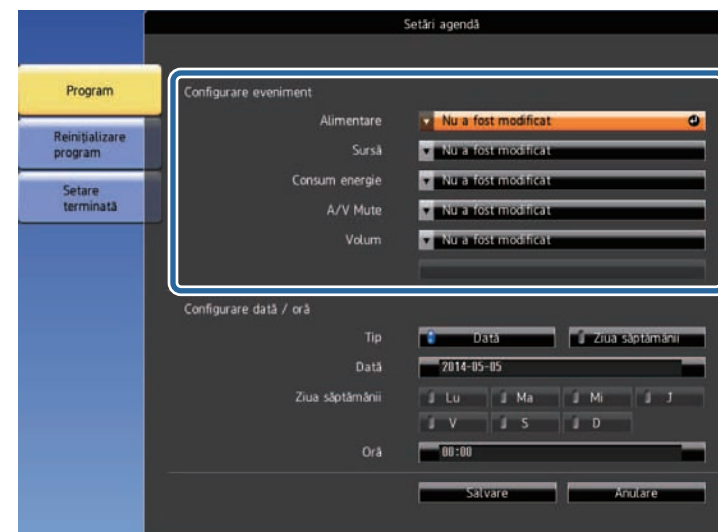
3 Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Programare** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

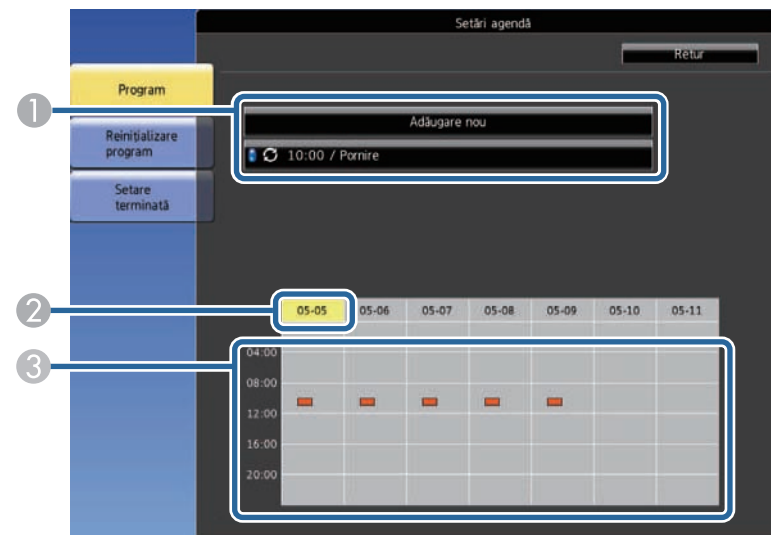



7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.





8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.





① : program valid


: program normal

: program nevalid

② Data selectată în prezent (evidențiată cu galben)

③ : program o singură dată

: program normal

: program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)

: program nevalid

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
 - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.

- 11** Selectați **Terminată**, apoi **Da**.

Pentru a șterge toate evenimentele planificate, selectați **Reinițializare program**.

» **Linkuri corelate**

- "Configurarea datei și a orei" [p.37](#)
- "Setarea unei parole" [p.84](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.131](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.132](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - meniul Rețea" [p.141](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.152](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.154](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.155](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul de meniuri care afișează setările meniului **Imagine**.



- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



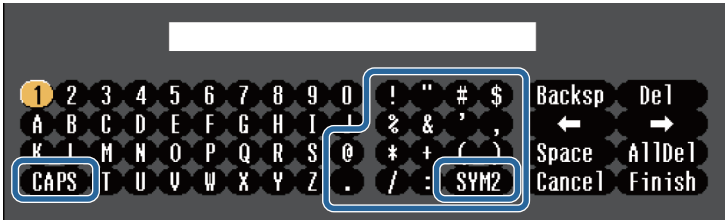
Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Modificați setările utilizând butoanele listate în partea de jos a ecranului de meniuri.

- 6 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Reset**.
- 7 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1
- Utilizați butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția numărul sau caracterul pe care doriți să-l introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2
- După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

» **Linkuri corelate**

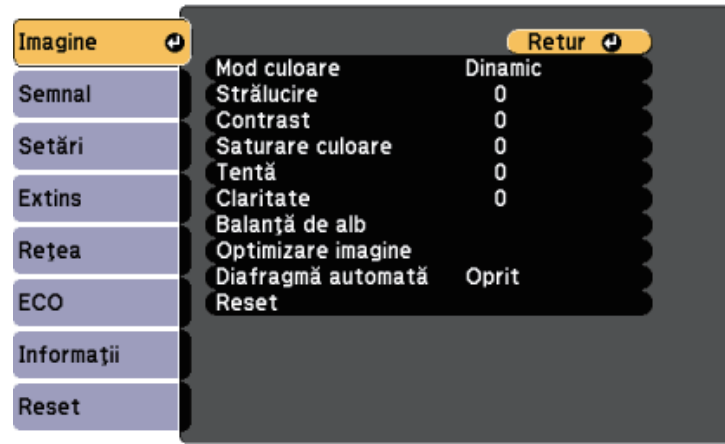
- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.132](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.104](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~


Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb		Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine.
	Temp. Culoare	Temp. Culoare: setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Optimizare imagine		Ajustează rezoluția percepută a imaginii:
	Reducere zgomot	Reducere zgomot: reduce pâlparea din imaginile analogice.
	De-întrețesere (pentru intrare de semnal întrețesut (480i/576i/1080i))	De-întrețesere: setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întrețesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații.

Setare	Opțiuni	Descriere
Diafragmă automată	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminația proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor. Disponibilă atunci când opțiunea Mod culoare este setată la Dinamic sau Cinema . Această setare este dezactivată atunci când opțiunea Combinare margini este setată la Pornit .  Extins > Proiecție multiplă > Combinare margini
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Image pentru modul de culoare selectat la setările implicite.

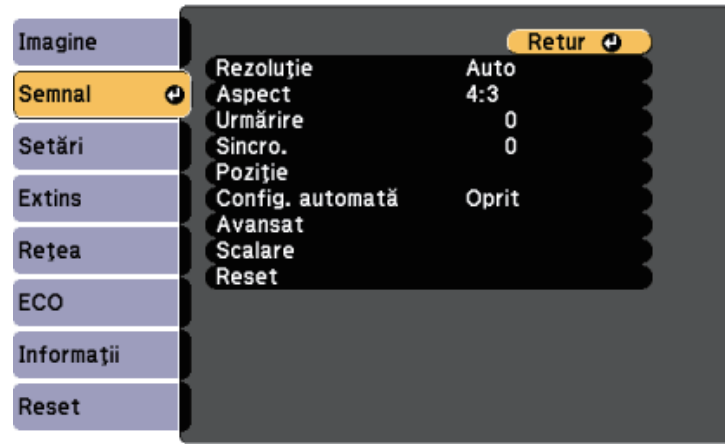


- Setarea **Strălucire** nu influențează luminozitatea lămpii. Pentru a modifica modul de luminozitate a lămpii, utilizați setarea **Consum energie** din meniul **ECO** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.53](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro.** și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

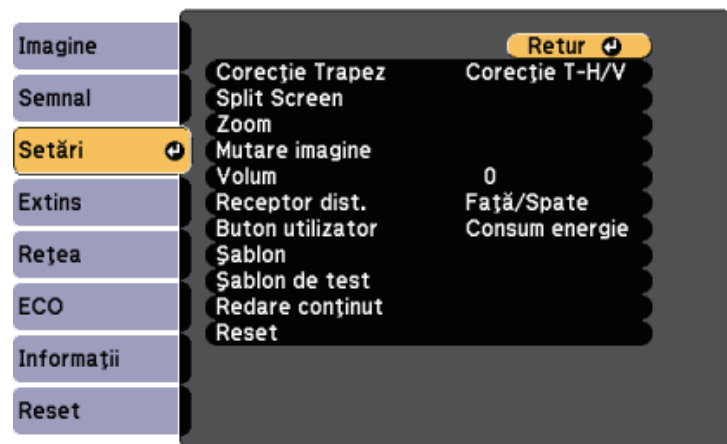
Setare	Opțiuni	Descriere
Rezoluție	Auto Lat Normal	Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto .
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Urmărire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.

Setare	Opțiuni	Descriere
Sincro.	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlăririi din imaginile de la computer.
Poziție	—	Ajustează locația imaginii pe ecran.
Config. automată	Pornit Oprit	Optimizează automat calitatea imaginii de la calculator (dacă este selectată opțiunea Pornit).
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat.
Avansat	Interval video	Interval video: setează intervalul video corespunzător setării dispozitivului conectat la portul HDMI.
	Semnal intrare	Semnal intrare: specifică tipul de semnal de la sursele de intrare conectate la porturile calculatorului. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: detectează semnalele automat. • RGB: primește semnale video de la calculator sau RGB. • Componentă: primește semnale video pe componente.
Scalare	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare proiector.
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Semnal intrare

» Linkuri corelate

- "Formate disponibile pentru imagini" [p.51](#)

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiecteurului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Corecție Trapez		Ajustează forma imaginii (pe orizontală și pe verticală) astfel încât aceasta să fie dreptunghiulară.
	Corecție T-H/V	Corecție T-H/V: selectați pentru a corecta manual marginile orizontale și verticale ori activați sau dezactivați opțiunile de corecție automată.
	Quick Corner	Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.
Split Screen	Dimensiune ecran Sursă Schimbare ecrane Sursă audio Aliniere Afișare cod QR Înch. Split Screen	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat).

Setare	Opțiuni	Descriere
Zoom	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.
Mutare imagine	Este disponibilă modificarea pozițiilor	Reglează poziția imaginii fără a deplasa proiectorul. Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom este setată la nivelul cel mai mare.
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiecteurului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă.
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele.
Buton utilizator	Consum energie Informații De-întrețesere Șablon de test Rezoluție Afișare cod QR Reflector	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Șablon		Selectează diverse opțiuni de afișare a șablonului. Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Afișare șablon	Afișare șablon: vă permite să afișați tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare.
	Tip șablon	Tip șablon: selectați între șabloane de la 1 la 4 sau Șablon utilizator . Șabloanele de la 1 la 4 afișează șabloanele preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă.
	Șablon utilizator	Șablon utilizator: surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Redare conținut	Redare conținut	Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare creată utilizând programul software Epson Projector Content Manager.
	Efect de suprapunere	Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .)
	Vizualizator USB	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .)
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Mutare imagine • Buton utilizator

Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Afiș. auto. ec. princ.: selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2: selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:
	Mesaje	Mesaje: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setați opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesajele.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Fundal Ecran	Fundal Ecran: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal.
	Ecran pornire	Ecran pornire: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.
	A/V Mute	A/V Mute: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când opțiunea A/V Mute este activată.
	Uniformitate culori	Uniformitate culori: setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran. <ul style="list-style-type: none"> Nivel de ajustare: setați nivelul de ajustare. Start ajustări: selectați zona pentru care doriți să ajustați tonul de culoare pentru roșu, verde și albastru în mod individual.
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate/Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Pornire directă: permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod altitudine mare	Mod altitudine mare: reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1.500 m.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Căut. automată surse	Căut. automată surse: setați această opțiune la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.
	Pornire automată	Pornire automată: selectați sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. Pentru această caracteristică sunt disponibile următoarele surse de imagini: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Calculator 1 • USB Display
	Sursă la pornire	Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.
	Setare HDMI EQ	Setare HDMI EQ: Ajustați nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Dacă nu sunt afișate imagini atunci când utilizați un dispozitiv de redare în flux a conținutului multimedia, selectați 1 .
	Avansat	Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> • Setări Protejat de parolă • Setările meniului Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere
	Data & oră	Data & oră: ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. <ul style="list-style-type: none"> • Oră de vară: setați la Pornit pentru a activa ora de vară. • Timp internet: setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet.
Setări A/V		Selectează diverse setări de ieșire audio și video:
	Ieșire A/V	Ieșire A/V: setați această opțiune la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul se află în modul standby.
	Setări audio	Ieșire audio: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini din orice sursă, cu excepția porturilor HDMI. Ieșire audio HDMI1/Ieșire audio HDMI2: selectează portul de intrare audio atunci când se proiectează imagini de pe porturi HDMI.
Proiecție multiplă		Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare:
	ID Proiector	Atribuire proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
	Mod culoare	Atunci când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că selectați opțiunea Proiecție multiplă pentru toate proiectoarele.
	Uniformitate culori	Ajustează balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Combinare margini	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Scalare	Ajustează scala imaginii afișate de fiecare proiector.
	Consum energie	Selectați modul de luminozitate pentru lampa proiectorului.
	Potrivire culori	Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
	Reset	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.
Setări agendă	Către meniul Setări agendă	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.
Reset	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Extins la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Logo utilizator • Proiecție • Mod altitudine mare • Căut. automată surse • Setare HDMI EQ • Dată & oră • Ieșire A/V • ID Proiector • Mod culoare • Potrivire culori • Setări agendă • Limbă



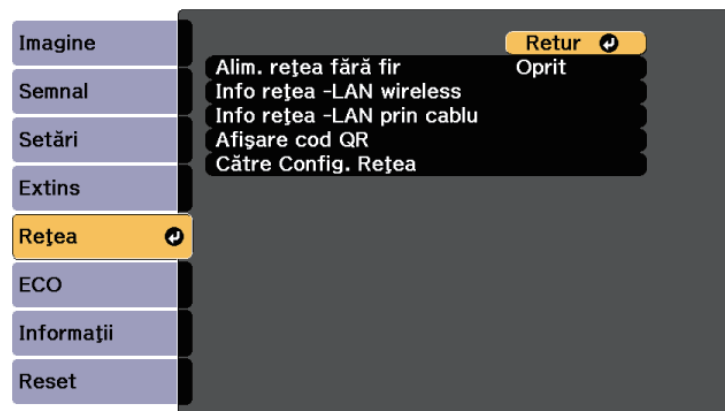
Atunci când setați **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți modifica setările legate de afișarea logoului utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire**, **A/V Mute** în setarea **Ecran**). Setări mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.85](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Configurează setările pentru rețeaua locală fără fir. Selectați Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune IPv6	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alim. rețea fără fir la Pornit . Când selectați opțiunea IPv6 , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Info rețea -LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Adresă IPv6 (manuală) Adresă IPv6 (automată)	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta. Când selectați opțiunea Adresă IPv6 (manuală) sau Adresă IPv6 (automată) , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.

Setare	Opțiuni	Descriere
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

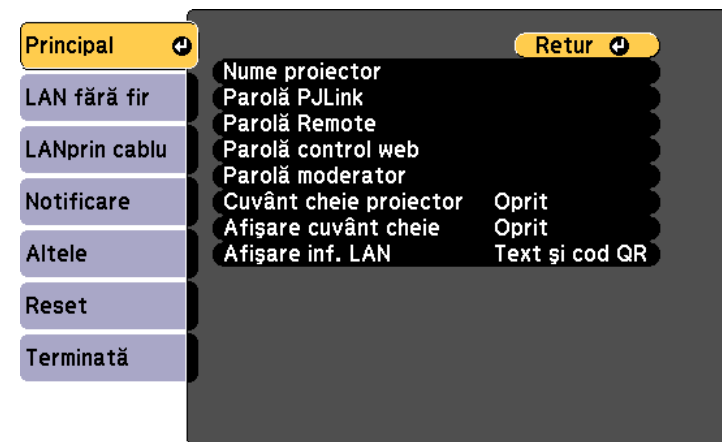
» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.142](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.143](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.146](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.147](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.148](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.149](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.85](#)

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal



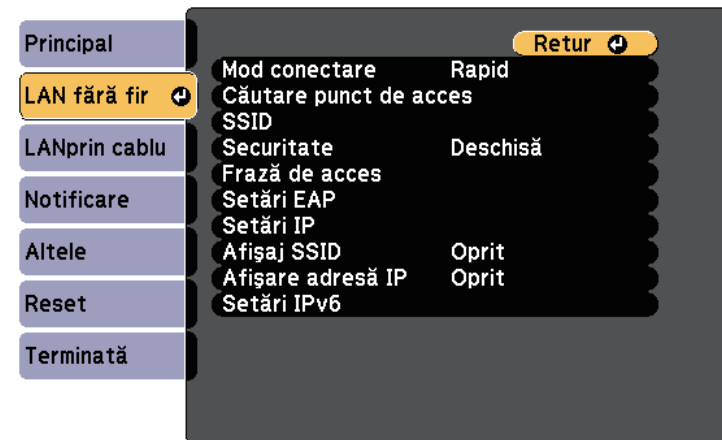
Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Parolă Remote	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE , iar parola implicită este guest .)
Parolă control web	Până la 8 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB ; parola implicită este admin .)

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare	Rapid	<p>Selecționați tipul de conexiune fără fir:</p> <p>Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.</p> <p>Atunci când selectați modul de conectare Rapid, proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiectie.)</p>
	Avansat	<p>Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.</p>
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.

Setare	Opțiuni	Descriere
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
	Deschisă	Open: caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: comunicarea este realizată utilizând tipul de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: realizează conectarea în modul WPA personal. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP sau WPA/WPA2-EAP: realizează conectarea în modul WPA întreprindere. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Selectați acest element când utilizați LEAP.

Setare	Opțiuni	Descriere
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere)	Pentru securitate WPA2-PSK și WPA/WPA2-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Setări EAP		Stabiliți setările EAP pentru tipul de securitate WPA2-EAP și WPA/WPA2-EAP .
	Tip EAP	Tip EAP: selectează protocolul pentru autentificare. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. • PEAP-TLS: protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. • EAP-TLS: protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client. • EAP-FAST, LEAP: selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Nume utilizator	Nume utilizator: introduceți până la 63 de caractere alfanumerice. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
	Parolă	Parolă: introduceți pentru autentificare o parolă formată din maxim 63 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul PEAP , EAP-FAST sau LEAP . Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*).
	Certificat client	Certificat client: importă certificatul de client atunci când se utilizează tipul PEAP-TLS sau EAP-TLS .
	Verif. cert. server	Verif. cert. server: selectează dacă se verifică certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importă certificatul CA atunci când se utilizează tipul PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS sau EAP-FAST .
	Nume server Radius	Nume server Radius: introduceți numele serverului de verificat. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice.

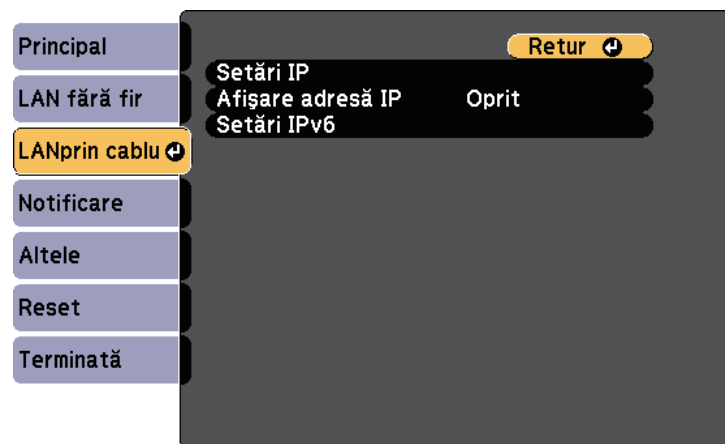
Setare	Opțiuni	Descriere
Canal	1ch 6ch 11ch	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu**

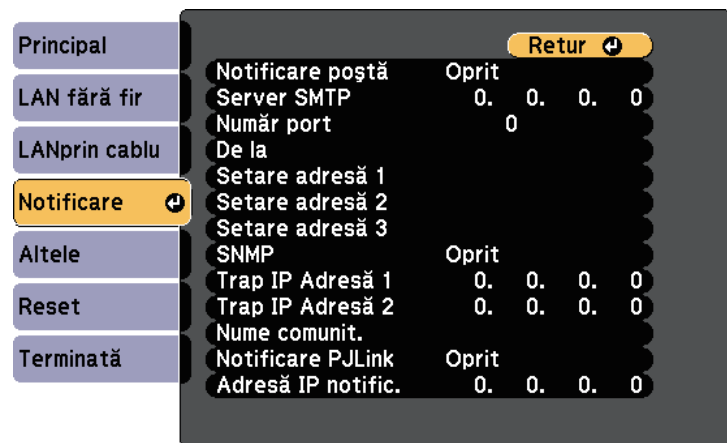


Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificare** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**



Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Număr port	Între 0 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.

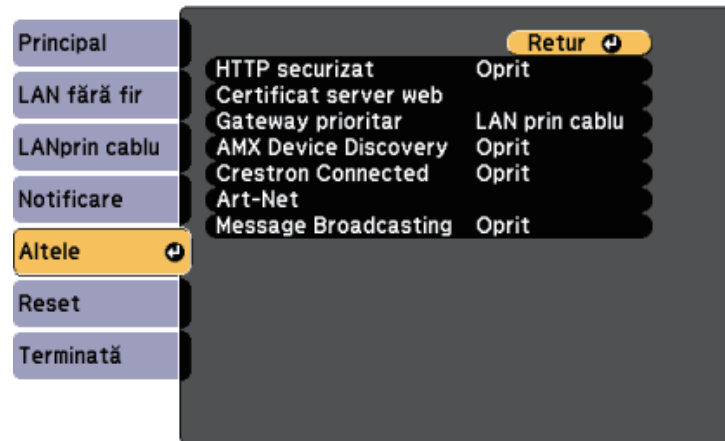
Setare	Opțiuni	Descriere
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " () , : ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum 3 adrese.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Setați numele de comunitate SNMP.
Notificare PLink	Pornit Oprit	Activează sau dezactivează funcția de notificare PLink.

Setare	Opțiuni	Descriere
Adresă IP notific.	Adresă IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PjLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



Setare	Opțiuni	Descriere
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.
Gateway prioritar	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Puteți seta gateway-ul prioritar.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Setați opțiunea la Pornit pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Setează opțiunile Net, Sub-Net și Universe ale proiectorului.
	Pornire canal	Setează pornirea canalului care gestionează Art-Net.
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Disponibil numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit .

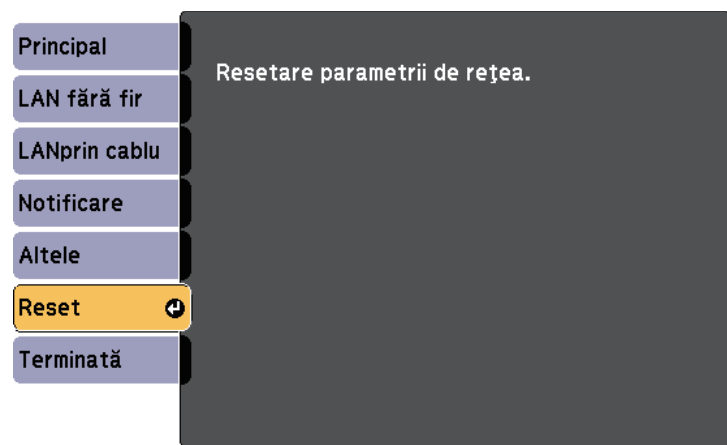
» Linkuri corelate

- "Asistență Crestron Connected" [p.119](#)

Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

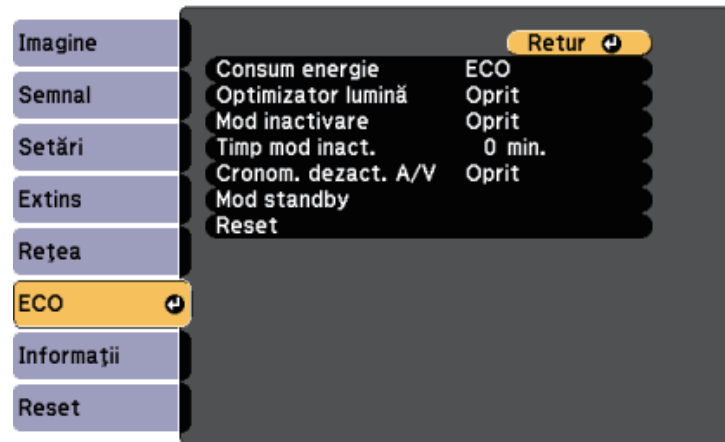
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**



Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametri de rețea.	Da Nu	Selectați Da pentru a reseta toate setările de rețea.

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Atunci când selectați o setare de economisire a energiei, lângă elementul de meniu apare o pictogramă „frunză”.



Setare	Opțiuni	Descriere
Consum energie		Selectați modul de luminozitate pentru lampa proiectorului. Nu puteți selecta aceste setări atunci când utilizați proiectorul la altitudini mari sau în locații cu temperaturi ridicate.
	Normal	Normal: setează luminozitatea maximă a lămpii.
	ECO	ECO: reduce luminozitatea lămpii și zgomotul ventilatorului, economisește energie și prelungește durata de funcționare a lămpii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Optimizator lumină	Pornit Oprit	Când este setată la Pornit , strălucirea lămpii este ajustată conform imaginii proiectate. Aceasta ajută la reducerea consumului de energie prin reducerea strălucirii lămpii, conform scenei proiectate. Setarea este stocată pentru fiecare Mod culoare. Acest element este activat atunci când: <ul style="list-style-type: none"> Opțiunea Consum energie este setată la Normal.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește automat proiectorul după 30 de minute dacă opțiunea A/V Mute este activată (când setarea este Pornit).
Mod standby		Disponibil când setați Ieșire A/V la În proiectie .
Mod standby		Comunicare act. indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea atunci când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații atunci când proiectorul este în modul Standby. <ul style="list-style-type: none"> Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea Opțiunea Comunicare act. este selectată automat când funcția Ieșire A/V este setată la Întotdeauna . 🔌 Extins > Setări A/V > Ieșire A/V
Port		Selectează portul de utilizat între LAN prin cablu și LAN fără fir în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul ECO la setările implicite, cu excepția opțiunii Mod standby .

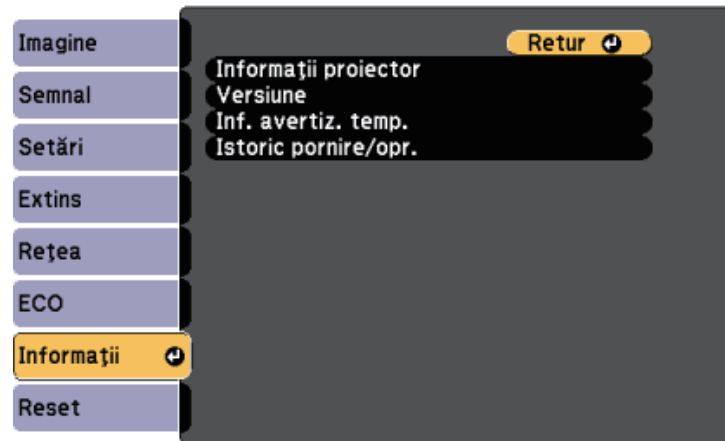


- Atunci când setarea **Timp mod inert.** este activată, strălucirea lămpii este redusă cu scurt timp înainte să fie atinsă limita temporizatorului, după care proiectorul se oprește.
- Atunci când setarea **Cronom. dezact. A/V** este activată, lampa utilizează mai puțină energie atunci când opțiunea **A/V Mute** este activată.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



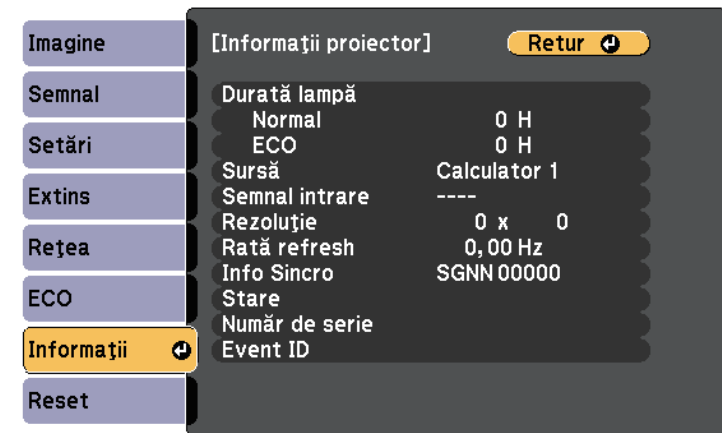
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Inf. avertiz. temp.	Afișează diferite avertizări de temperatură înaltă.
Istoric pornire/opr.	Afișează istoricul pornirilor și opririlor proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.152](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.
Cronometrul de utilizare a lămpii nu înregistrează orele de funcționare decât după 10 ore de utilizare.

Element informațional	Descriere
Durată lampă	Afișează numărul de ore (H) de utilizare a lămpii în modurile Normal și ECO ale Consum energie; dacă informațiile se afișează cu galben, trebuie să obțineți în curând o lampă Epson de înlocuire.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.

Element informațional	Descriere
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.153](#)

Lista de coduri Event ID

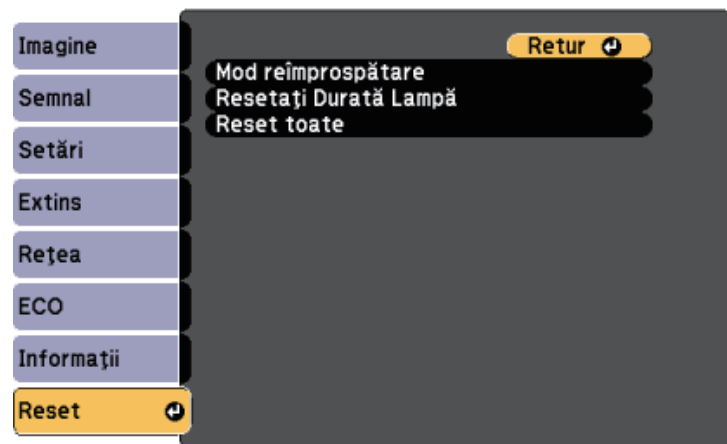
Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare WEP/TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



- Semnal intrare
- Zoom
- Mutare imagine
- Logo utilizator
- Fundal Ecran *
- Ecran pornire *
- A/V Mute *
- Uniformitate culori
- Potrivire culori
- Setări agendă
- Limbă
- Dată & oră
- Elementele din meniul Rețea
- Durată lampă
- Parolă

* Setare disponibilă numai atunci când stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod reîmprospătare	Temporizator Mesaje Start	Selectați Start pentru a șterge o imagine persistentă care rămâne afișată în imaginea proiectată și opriți proiectorul după perioada specificată în Temporizator . Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula Mod reîmprospătare. Selectați Pornit din Mesaje , dacă doriți să afișați un mesaj atunci când Mod reîmprospătare este în desfășurare.
Resetați Durată Lampă	—	Resetați timpul de utilizare a lămpii proiectorului în momentul în care înlocuiți lampa.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate** configurațiile:

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- Setările **Durată lampă** și **Stare** din meniul **Informații proiector**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.

Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» **Linkuri corelate**

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.155](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.156](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows Vista și sistemele de operare superioare
- OS X 10.7.x și sistemele de operare superioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Este posibil ca fișierul de configurare multiplă să fie corupt sau ca unitatea de memorie flash USB sau cablul USB să nu fie conectate corect.</p> <p>Deconectați unitatea de memorie flash USB sau cablul USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid Stare: albastru - luminează intermitent rapid Lampă: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.173](#)

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.157](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.159](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.160](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.161](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.162](#)
- "Întreținerea lămpii proiectorului" [p.167](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt lampa, filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiectorului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie pentru curățarea lentilelor.
- Pentru a îndepărta petele dificile, înmuiați o lavetă moale și fără scame într-un agent pentru curățarea lentilelor și ștergeți cu grijă lentila. Nu pulverizați lichid direct pe lentilă.

Avertisment

Nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de lampa proiectorului poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 10.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf.

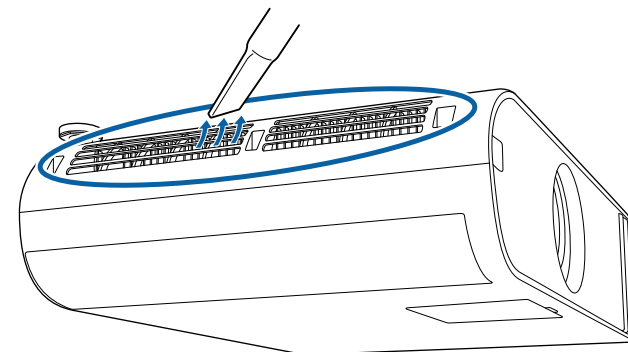
Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului sau a lămpii.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.162](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.165](#)

- 2** Îndepărtați cu grijă praful din gura de ventilare utilizând un aspirator mic destinat curățării calculatoarelor sau o perie foarte moale (de exemplu, o pensulă).

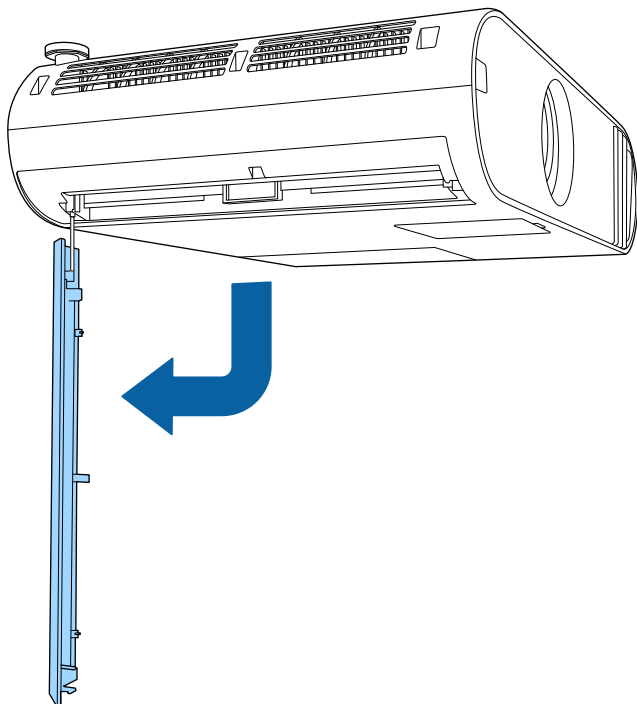


Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

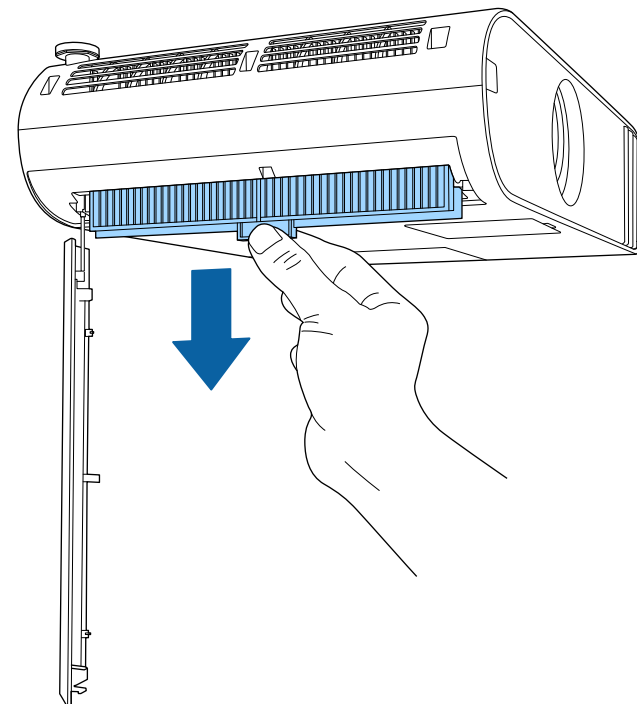
Curățați filtrul de aer și gurile de ventilare ale proiecteurului atunci când se acumulează praf sau se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să le curățați.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

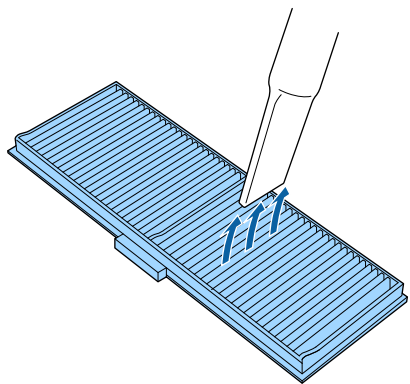
3 Deschideți capacul filtrului de aer.



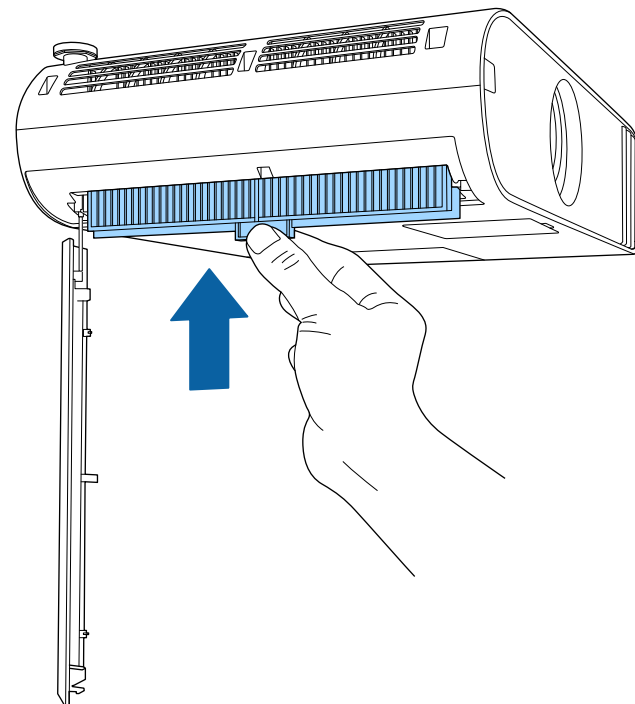
4 Scoateți filtrul de aer din proiector.



- 5** Aspirați ambele părți ale filtrului de aer pentru a elimina resturile de praf.



- 6** Poziționați filtrul de aer astfel încât glisierile de pe ambele părți ale filtrului să intre prin canelurile de ghidare de pe proiector și împingeți ușor până când se fixează într-o poziție din care nu cade.



- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- dacă praful este dificil de îndepărtat sau filtrul de aer este deteriorat, înlocuiți filtrul de aer.

Atenție

Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

Înlocuirea filtrului de aer

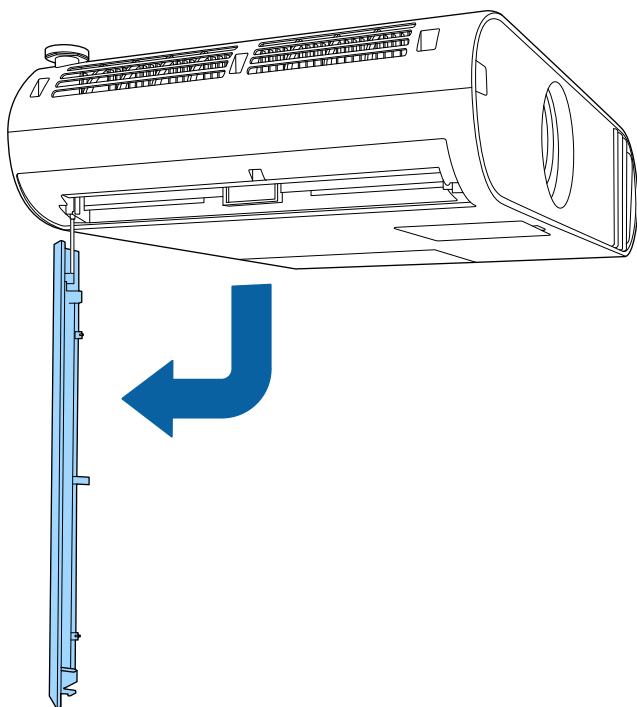
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

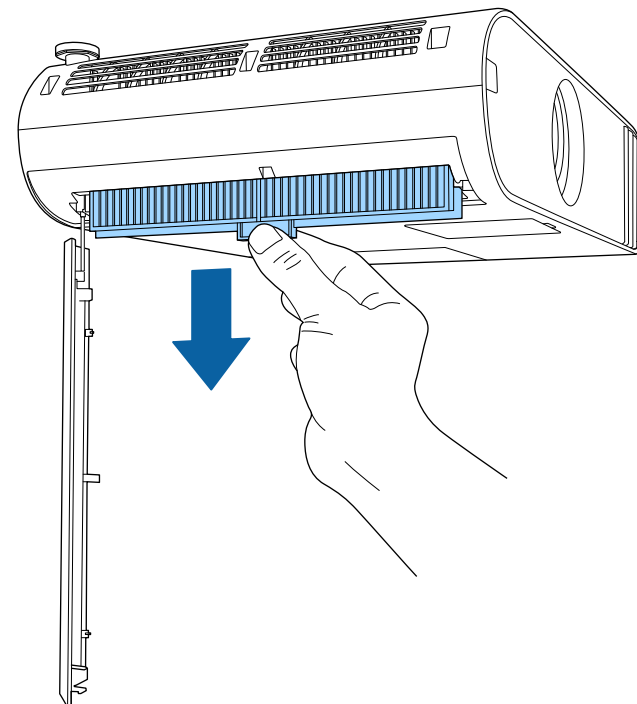
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Deschideți capacul filtrului de aer.



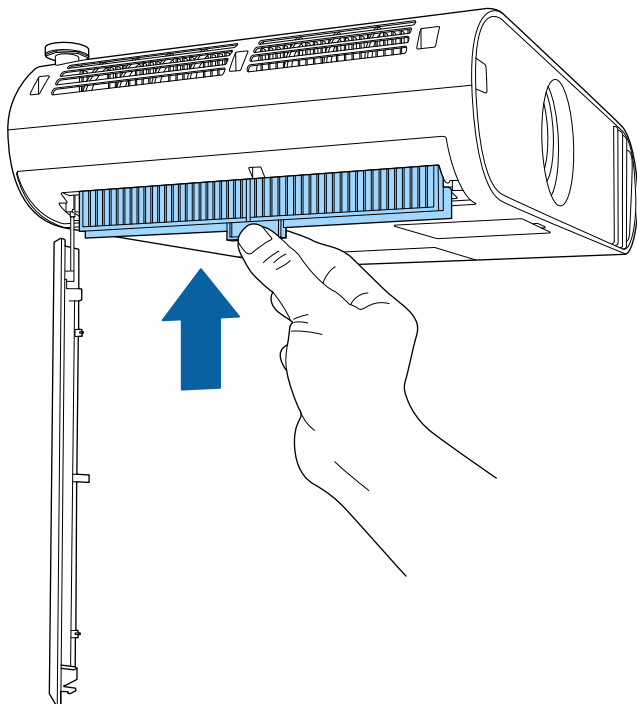
3 Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă, PET

- 4** Poziționați filtrul de aer nou astfel încât glisoarele de pe ambele părți ale filtrului să urmeze canelurile de ghidare de pe proiector și împingeți ușor până când se fixează într-o poziție din care nu cade.



- 5** Închideți capacul filtrului de aer.

» **Linkuri corelate**

- "Piese de schimb" [p.190](#)

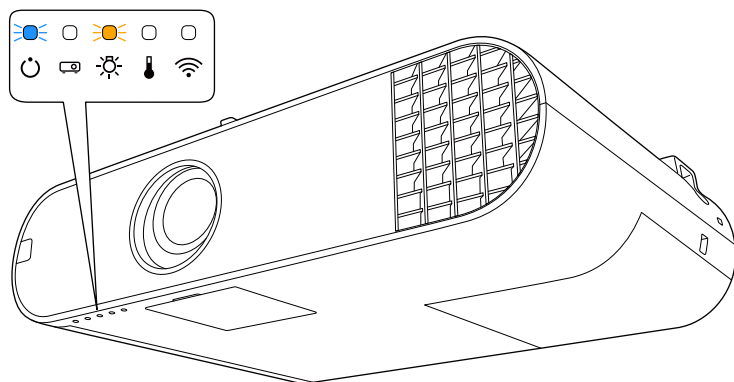
Proiectorul monitorizează numărul de ore de utilizare a lămpii și afișează această informație în sistemul de meniuri al proiecteurului.

Înlocuiți lampa cât mai repede în următoarele situații:

- imaginea proiectată devine mai întunecată sau calitatea sa scade
- Este afișat un mesaj atunci când porniți proiectorul, care vă indică necesitatea de înlocuire a lămpii (mesajul este afișat cu 100 de ore înainte de expirarea duratei de viață și apare timp de 30 de secunde)



- Indicatorul de alimentare al proiecteurului luminează intermitent în albastru și indicatorul lămpii luminează intermitent în portocaliu.



Atenție

- Dacă veți continua să folosiți lampa și după ce perioada de înlocuire a fost depășită, crește posibilitatea ca aceasta să explodeze. Când pe ecran apare mesajul de înlocuire a lămpii, înlocuiți lampa cu una nouă imediat ce acest lucru este posibil, chiar dacă lampa funcționează încă.
- Nu opriți și reporniți în mod repetat proiectorul la intervale scurte de timp. Pornirea și oprirea repetată a proiecteurului poate scurta durata de viață a lămpii.
- În funcție de caracteristicile lămpii și de modul în care aceasta a fost utilizată, lampa își poate schimba culoarea (se închide) sau se poate defecta înainte ca mesajul de avertizare să apară pe ecran. Trebuie să aveți întotdeauna la îndemână o lampă de rezervă în caz de urgențe.
- Vă recomandăm să utilizați lămpi Epson originale. Utilizarea lămpilor generice poate afecta calitatea proiecției și siguranța. Orice deteriorare sau defecțiune cauzată de utilizarea lămpilor generice ar putea să nu fie acoperită de garanția Epson.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea lămpii" [p.167](#)
- "Resetarea cronometrului lămpii" [p.169](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.196](#)

Înlocuirea lămpii

Puteți înlocui lampa atunci când proiectorul este așezat pe o masă sau este montat pe plafon.

⚠ Avertisment

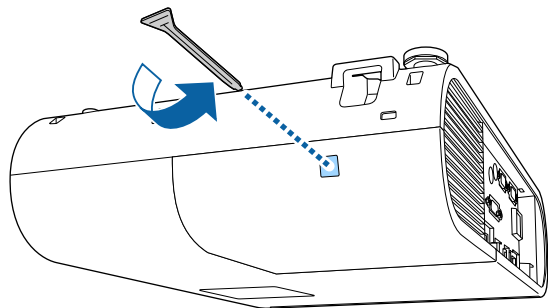
- Înainte de a înlocui lampa, lăsați-o să se răcească pentru a preveni rănirea.
- Nu dezamblați și nu modificați niciodată lampa. Dacă instalați și utilizați o lampă modificată sau reasamblată, aceasta poate cauza incendii, electrocutare, daune sau răniri.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Lăsați lampa proiecteurului să se răcească cel puțin o oră.

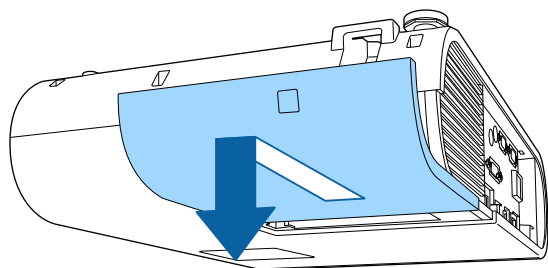
- 3** Utilizați șurubelnița livrată împreună cu lampa pentru a slăbi șurubul de fixare a capacului lămpii.

Avertisment

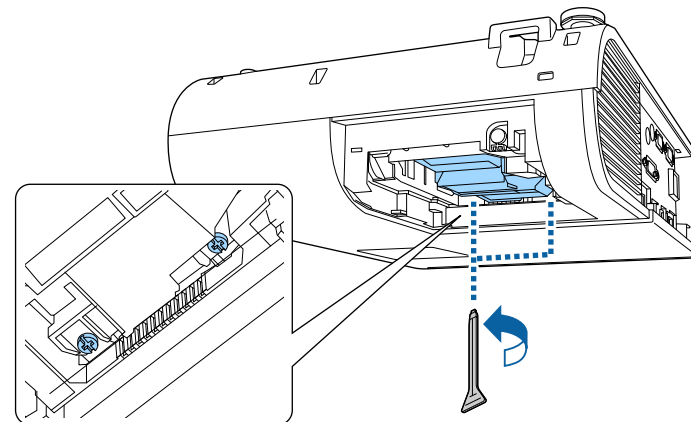
Atunci când înlocuiți lampa, este posibilă spargerea acesteia. Dacă înlocuiți lampa unui proiector montat pe tavan, trebuie să presupuneți întotdeauna că lampa este crăpată și trebuie să stați în lateral față de capacul lămpii, nu sub acesta. Scoateți ușor capacul lămpii. Fiți precaut când scoateți capacul lămpii, deoarece pot cădea cioburi de sticlă și acestea pot provoca un accident. Dacă vă pătrund cioburi de sticlă în ochi sau gură, contactați imediat un medic.



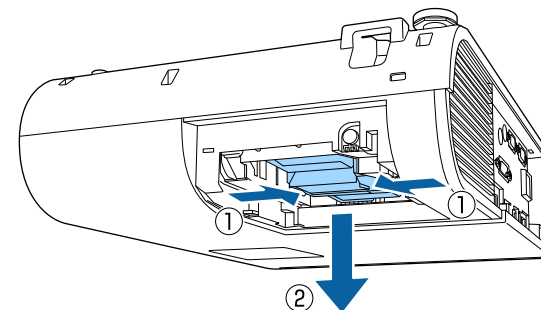
- 4** Glisați capacul lămpii și ridicați-l.



- 5** Slăbiți șuruburile care fixează lampa în proiector. Șuruburile nu ies complet.

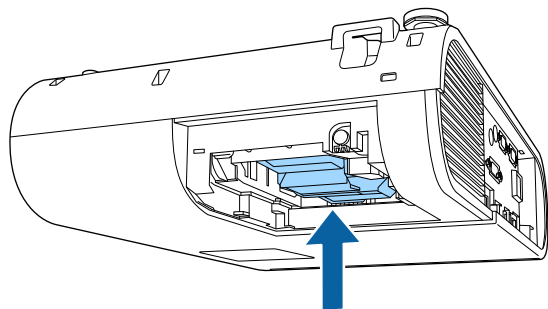


- 6** Prindeți secțiunea ridicată a lămpii și scoateți-o.



- Dacă observați că lampa este crăpată atunci când o scoateți, contactați Epson pentru asistență.
- Lampa din acest produs conține mercur (Hg). Consultați legile și regulamentele locale privind scoaterea din uz sau reciclarea. Nu aruncați lampa la gunoi.

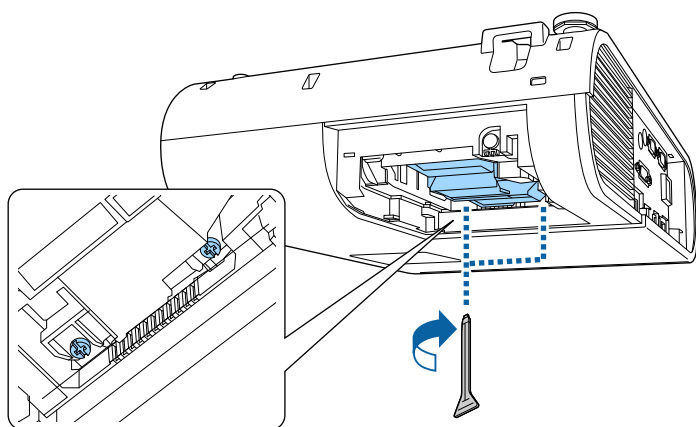
- 7** Introduceți cu grijă lampa nouă în proiector. Dacă nu intră ușor, asigurați-vă că este orientată corect.



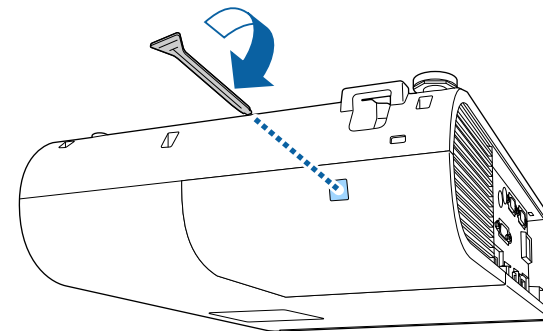
Atenție

Nu atingeți suprafețele de sticlă ale ansamblului lămpii pentru a preveni defectarea prematură a lămpii.

- 8** Împingeți lampa ferm și strângeți șuruburile de fixare.



- 9** Montați la loc capacul lămpii și strângeți șurubul de fixare.



- Asigurați-vă că ați fixat bine capacul lămpii, altfel lampa nu se va aprinde.
- Nu reinstalați capacul lămpii cu prea multă forță. Capacul lămpii nu trebuie să fie deformat.

Resetați cronometrul lămpii pentru a monitoriza utilizarea lămpii noi.

» Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.190](#)

Resetarea cronometrului lămpii

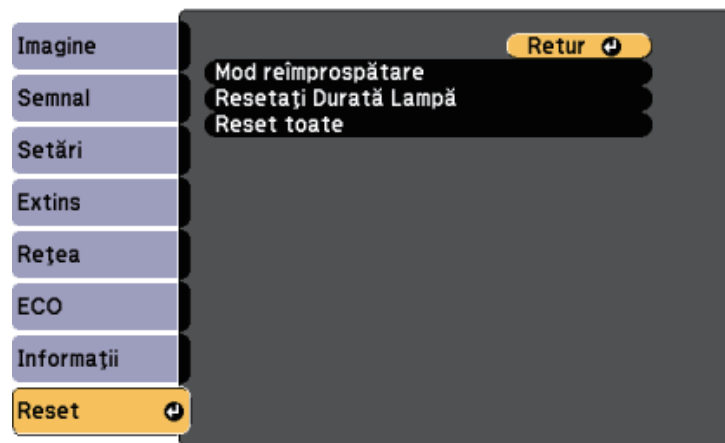
Trebuie să reseați cronometrul lămpii după ce o înlocuiți pentru a nu se mai afișa mesajul de înlocuire a lămpii și a monitoriza corect utilizarea lămpii.



Nu reseați cronometrul lămpii dacă nu ați înlocuit lampa pentru a evita furnizarea de informații incorecte despre utilizarea lămpii.

- 1** Porniți proiectorul.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Resetare** și apăsați pe [Enter].



- 3** Selectați **Resetați Durată Lampă** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să resetați cronometrul lămpii.
- 4** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.172](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.173](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.176](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.177](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.183](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.187](#)


Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

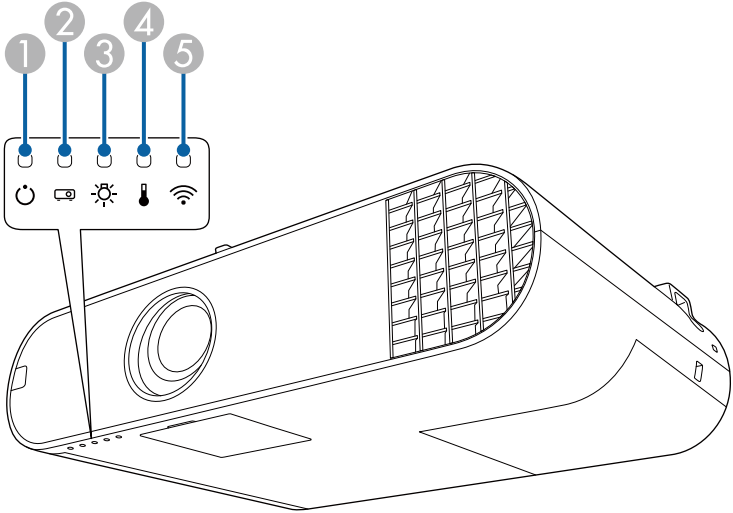
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.






- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.



- 1 Indicatorul Alimentare
- 2 Indicator de stare
- 3 Indicator lampă
- 4 Indicator Temp (temperatură)
- 5 Indicator rețea LAN fără fir (EB-U50)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Lamp: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: stins	Proiectorul se încălzește sau se oprește din funcționare. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii și închiderii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Lamp: stins Temp: stins	Se pregătește monitorizarea și toate funcțiile sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: stins	În curs de răcire. Toate butoanele sunt dezactivate.
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare.  Reset > Mod reîmprospătare

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiecteurul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiecteurul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul proiecteurului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprins portocaliu Temp: stins	Lampa are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> Verificați dacă lampa nu este arsă, spartă sau instalată incorect. Instalați din nou lampa sau, dacă este necesar, înlocuiți-o. Curățați filtrul de aer. Dacă utilizați proiecteurul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiecteurului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor. Capacul lămpii are o problemă. <ul style="list-style-type: none"> Verificați dacă lampa și capacul lămpii sunt bine instalate. Lampa nu pornește, dacă lampa și capacul lămpii nu sunt instalate corect.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Înlocuiți lampa cât mai curând pentru a preveni deteriorarea sa. Nu mai utilizați proiecteurul.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiecteur. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Eroare la irisul automat Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Lamp: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu	Eroare la alimentare (balast). Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare rețea LAN fără fir

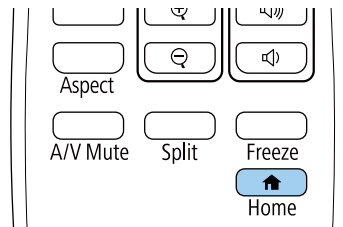
Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și reporniți-l.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setările rețelei LAN fără fir sunt corecte.

» Linkuri corelate

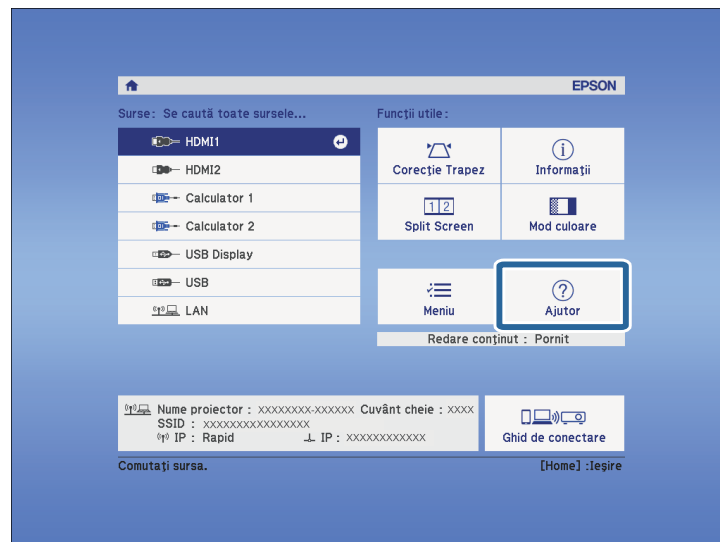
- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.162](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.165](#)
- "Înlocuirea lămpii" [p.167](#)

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.

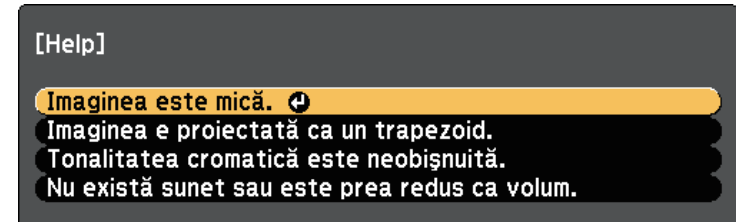


- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.



Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
 - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].


Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.177](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.177](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.178](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.179](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.179](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.179](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.180](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.180](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.181](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.181](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.181](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.182](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Selectați **Normal** drept setare **Consum energie**.
 **ECO > Consum energie**

- Verificați setarea **Ecran** din meniul **Extins** al proiectorului pentru a verifica dacă opțiunea **Mesaje** este setată la **Pornit**.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect. În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.
<http://www.epson.com/>
- Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
 Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.

- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Pentru proiectoarele cu rezoluție WUXGA (1920×1200), dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.22](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop" [p.178](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.178](#)

Afișarea de pe un laptop

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta **Fn** și apăsați pe tasta cu pictograma monitor sau cu textul **CRT/LCD**. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.) Așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- 2** Pentru a afișa pe monitorul laptopului și pe proiector, apăsați pe același taste încă o dată.
- 3** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat. (Consultați manualul computerului sau pe cel al sistemului Windows pentru instrucțiuni.)
- 4** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Oglindire**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** în meniul **Semnal** este dezactivată.
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Încercați să ajustați poziția imaginii utilizând setarea **Mutare imagine** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiectorului. (Consultați manualul calculatorului pentru detalii.)

- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită. (Consultați ajutorul pentru software pentru detalii.)
- Asigurați-vă că ați selectat modul de proiectie corect. Puteți selecta modul utilizând setarea **Proiecție** în meniul **Extins** al proiectorului.
- La proiectia în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.

☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.68](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Setati **Corecție auto T.vert** la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului. Proiectorul va corecta în mod automat imaginea de fiecare dată când îl deplasați.
- ☛ **Setări > Corecție Trapez > Corecție T-H/V > Corecție auto T.vert**
- Apăsați pe butoanele [Keystone] de pe telecomandă pentru a ajusta forma imaginii.
- Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii.
- ☛ **Setări > Corecție Trapez > Quick Corner**

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butonul de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.44](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.45](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiectorului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiectorului.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întreșere**
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Selectați **Auto** ca setare pentru opțiunea **Rezoluție** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- reglați focalizarea imaginii.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat urmărirea și sincronizarea. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Corecție auto T.vert" [p.44](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.49](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.160](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă** și **Saturare culoare**.
- Asigurați-vă că ați selectat setările **Semnal intrare** sau **Interval video** corecte din meniul **Semnal** al proiecteurului, dacă sunt disponibile pentru sursa imaginii.

☛ **Semnal > Avansat > Semnal intrare**

☛ **Semnal > Avansat > Interval video**

- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Dacă utilizați opțiunea **ECO** drept **Consum energie**, încercați să selectați **Normal**.

☛ **ECO > Consum energie**



La altitudini mari sau în locații cu temperaturi înalte, imaginea ar putea deveni mai închisă, existând posibilitatea să nu puteți ajusta setarea **Consum energie**.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Dacă imaginea se închide la culoare treptat, este posibil să fie necesară înlocuirea lămpii proiecteurului în viitorul apropiat.

» Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.53](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.135](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.133](#)

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.150](#)

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare > Start** în meniul **Reset** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de resetare a proiecteurului - meniul Reset" [p.154](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiecteurului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa video.
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiecteurului.

- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când proiectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **ECO > Mod standby > Mod standby**
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.21](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.55](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.183](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.183](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.184](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție" [p.184](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a dezactiva modul inactivare, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Mod inactivare** din meniul **ECO** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați opțiunea **Oprit** ca setare **Cronom. dezact. A/V** din meniul **ECO** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.

- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiecteurul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiecteurul funcționează în condiții normale.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO" [p.150](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.173](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.136](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.
- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiecteurului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.

- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsați butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.31](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)
- "Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați" [p.77](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.30](#)

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă setați o parolă pentru Epson Web Control și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONWEB**
 - Parola implicită: **admin**
- Dacă setați o parolă Remote (în Epson Web Control) și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONREMOTE**
 - Parola implicită: **guest**
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - Soluție

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.185](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.185](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.186](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră** din meniul **Extins** al proiectorului.
☛ **Extins > Funcționare > Data & oră**
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - Meniul extins" [p.138](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.143](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Parola implicită este **admin**.

- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** În meniul proiectorului în modul standby, asigurați-vă că rețeaua dispozitivului este activată. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.
☛ **ECO > Mod standby > Mod standby**



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.142](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.**, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
☛ **ECO > Mod standby > Mod standby**
- Schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.
☛ **ECO > Mod standby > Port**

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.147](#)

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.150](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.

☛ **Setări > Redare conținut > Redare conținut**

- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii despre crearea unei liste de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.

☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**

» **Linkuri corelate**

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.65](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.136](#)

Apendice

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind proiectorul.

» **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.189](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.191](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.194](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.196](#)
- "Dimensiuni externe" [p.198](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.199](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.200](#)
- "Glosar" [p.202](#)
- "Note" [p.204](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: aprilie 2019.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.189](#)
- "Cabluri" [p.189](#)
- "Suporturi de montare" [p.189](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.189](#)
- "Dispozitive externe" [p.190](#)
- "Piese de schimb" [p.190](#)

Ecrane

80" ecran portabil ELPSC24

Ecrane portabile, tip rulou. (format imagine 16:10)

50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (raport de aspect 4:3)

Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane portabile, tip X. (format imagine 16:9)

Ecran multi-aspect ELPSC26

Ecran multi-aspect portabil.

Cabluri

Cablu calculator ELPKC02 (1,8 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC09 (3 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Cablu calculator ELPKC10 (20 m - pentru mini D-Sub cu 15 pini/mini D-Sub cu 15 pini)

Se utilizează pentru conectarea la portul Computer.

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Suport suspendare pe tavan/suport podea ELPMB60

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan, perete sau pe podea.

Montare pe traseu de iluminare ELPMB61

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un traseu de iluminare.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir. (Bandă de frecvență: 2,4 GHz)

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

Piese de schimb

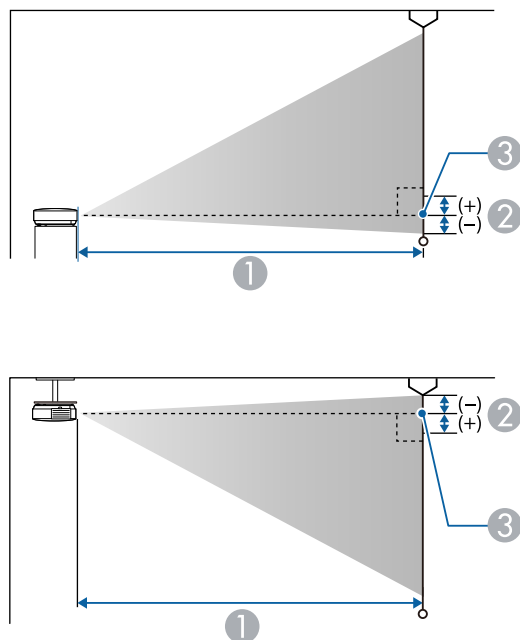
Unitate lampă ELPLP97

Se folosește pentru a înlocui lămpile uzate.

Filtru de aer ELPAF59

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul lentilei până la partea inferioară a ecranului (sau până la partea superioară a ecranului, dacă acesta este suspendat de tavan) (cm)
- ③ Centrul lentilei

WUXGA (EB-U50)

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

WXGA (EB-W50)

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X50)

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		Minim (Lat) - Maxim (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

Aceste tabele prezintă frecvența de reîmprospătare și rezoluția pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Semnale de la componente (RGB analogic)

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponibilă numai pentru EB-U50/EB-W50 și compatibilă numai atunci când este selectată opțiunea **Lat** ca setare pentru **Rezoluție** în meniul **Semnal** al proiectorului.

** Disponibilă numai pentru EB-U50.

Chiar dacă semnalele altele decât cele menționate mai sus sunt recepționate, sunt puține șanse ca imaginea să poată fi proiectată. Totuși, s-ar putea ca nu toate funcțiile să fie suportate.

Video pe componente

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Semnale de intrare pentru porturile HDMI

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Semnal	Rată de reîmprospătare (Hz)	Rezoluție (puncte)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

* Disponibil numai pentru EB-U50/EB-W50.

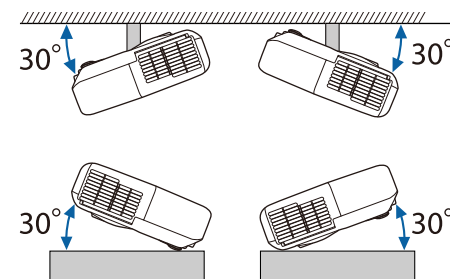
** Disponibil numai pentru EB-U50.

Denumirea produsului	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimensiuni	364 (W) × 87 (H) × 248 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	EB-U50: 0,67" EB-W50: 0,59" EB-X50: 0,55"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	EB-U50: 2.304.000 de pixeli WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3 EB-W50: 1.024.000 de pixeli WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3 EB-X50: 786.432 de pixeli XGA (1.024 (W) × 768 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1 la 1,2 (zoom optic)
Lampă	Lampă UHE, 200 W Nr. model: ELPLP97
Durata de viață a lămpii	Mod consum normal de energie: până la 10.000 de ore Mod consum de energie ECO: până la 17.000 de ore
Ieșire audio max.	5 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,9 - 1,3 A
Consum energie (între 100 și 120 V)	Operare: 298 W
Consum energie (între 220 și 240 V)	Operare: 285 W

Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,3 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare*	Altitudine de la 0 la 2.286 m: +5 până la +40°C (fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: +5 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la +60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	EB-U50: Aprox. 3,1 kg EB-W50/EB-X50: Aprox. 3,0 kg

* Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Unghi de înclinare



Dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 30°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

► Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.197](#)

Specificațiile conectorilor

Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Audio 1	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio 2	1	Mini-mufă stereo cu pini
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Porturi HDMI1, HDMI2	2	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port USB-A	1	Conector USB (Tip A)
Port USB-B	1	Conector USB (Tip B)
Portul LAN	1	RJ-45
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (tată)












- Porturile USB-A și USB-B acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



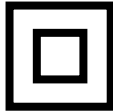


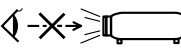


Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.







Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 și 64 de biți) • Enterprise (32 și 64 de biți) • Professional (32 și 64 de biți) • Home Premium (32 și 64 de biți) • Home Basic (pe 32 de biți) • Starter (32 de biți) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64 de biți) • 10.9.x (64 de biți) • 10.10.x (64 de biți) • 10.11.x (64 de biți)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 de biți) • 10.13.x (64 de biți) • 10.14.x (64 de biți)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2GB sau mai mult (se recomandă 4GB sau mai mult)	
Spațiu pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640×480 și 1920×1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video pe componente	O metodă care separă semnalul video într-o componentă de luminanță (Y) și o luminanță în minus de albastru (Cb sau Pb) și o luminanță în minus de roșu (Cr sau Pr).
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	<p>Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.</p> <p>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.</p> <p>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).</p>
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>

Urmărire	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere.</p> <p>Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.</p>
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» Linkuri corelate

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.204](#)
- "Restricție de utilizare" [p.204](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.204](#)
- "Mărci comerciale" [p.205](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.205](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.205](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate și siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale și de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor

măsurile de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows Vista®
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 7
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows Vista”, „Windows 7”, „Windows 8”, „Windows 8.1” și „Windows 10”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „OS X 10.7.x”, „OS X 10.8.x”, „OS X 10.9.x”, „OS X 10.10.x”, „OS X 10.11.x”, „macOS 10.12.x”, „macOS 10.13.x” și „macOS 10.14.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION, ELPLP și siglele acestora sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau alte țări.

WPA™ și WPA2™ sunt mărci înregistrate ale Wi-Fi Alliance.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® și Crestron RoomView® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Proiectat de și Drepturi de autor deținute de Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi™ este o marcă comercială a Wi-Fi Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200RO