



Priročnik za uporabnika

Multimedia Projector

**EB-L200SW
EB-L200SX**

Simboli v tem priročniku 7

Uporaba priročnika za iskanje informacij 8

Iskanje po ključni besedi	8
Neposredni preskok z zaznamkov	8
Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete	8

Pridobivanje najnovjše različice dokumentov 9

Uvod v projektor 10

Značilnosti projektorja 11

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo	11
Hitra in enostavna nastavitve	11
Prilagodljiva povezljivost	11
Povezava z računalniki	12
Povezava z mobilnimi napravami	12
Projiciranje na razstavah	13

Deli in funkcije projektorja 14

Deli projektorja – spredaj/zgoraj	14
Deli projektorja – zadaj	15
Deli projektorja – spodaj	16
Deli projektorja – nadzorna plošča	17
Deli projektorja – daljinski upravljalnik	18

Nastavitev projektorja 20

Postavitev projektorja 21

Možnosti postavitve in namestitve projektorja	22
Razdalja projekcije	23

Povezave projektorja 24

Priključitev na računalnik	24
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI	24

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA	24
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB	25
Priključitev na videovire	26
Priključitev na videovir HDMI	27
Priključitev na vir kompozitnega videa	27
Priključitev na zunanje naprave USB	28
Projekcija USB-naprav	28
Priključitev naprave USB	28
Izključitev naprave USB	29
Priključitev na dokumentno kamero	29
Priključitev na zunanje naprave	29
Priključitev na monitor VGA	29
Priključitev na zunanje zvočnike	30
Priključitev mikrofona	30

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik 32

Uporaba daljinskega upravljalnika 33

Uporaba osnovnih funkcij projektorja 34

Vklop projektorja 35

Začetni zaslon	36
----------------------	----

Izklop projektorja 37

Nastavitev datuma in ure 38

Izbira jezika menijev projektorja 40

Načini projiciranja 41

Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom	41
Spreminjanje načina projiciranja z meniji	41

Nastavitev vrste zaslona 43

Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona	44
--	----

Prikaz testnega vzorca 46

Nastavljanje višine slike 48

Oblika slike	49	Omejitve projekcije razdeljenega zaslona	80
Avto Keystone - navp.....	49	Projiciranje predstavitve PC Free	81
Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje	49	Podprte vrste datotek PC Free	81
Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone	50	Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free	82
Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner.....	51	Začetek predstavitve PC Free	82
Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov	53	Začetek predvajanja filmov PC Free.....	84
Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk.....	55	Možnosti prikaza PC Free	85
Spreminjanje velikosti slike z gumbi	58	Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine	86
Ostrenje slike z obročem za ostrenje	59	Preklapljanje v način za predvajanje vsebine.....	86
Izbira vira slik	60	Uporaba načina reflektorja	87
Razmerje prikaza slike.....	62	Projiciranje seznamov predvajanja.....	88
Spreminjanje razmerja gledišča slike.....	62	Ustvarjanje seznamov predvajanja z orodjem Epson Web Control.....	89
Razpoložljiva razmerja gledišča slike	62	Dodajanje učinkov na projicirano sliko.....	91
Videz projicirane slike s posameznim načinom pogleda	63	Omejitve načina za predvajanje vsebine	92
Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)	66	Začasen izklop slike in zvoka	93
Spreminjanje barvnega načina	66	Začasna ustavitev videoposnetka	94
Razpoložljivi barvni načini	66	Povečevanje slik	95
Vključitev samodejne prilagoditve svetilnosti.....	66	Shranjevanje slike logotipa uporabnika.....	96
Nastavljanje barve slike	68	Shranjevanje uporabniškega vzorca.....	98
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti	68	Uporaba več projektorjev	99
Prilagajanje game.....	69	Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev	99
Prilagajanje ločljivosti slike	71	Nastavljanje ID-ja projektorja.....	99
Prilagajanje svetlosti	73	Izbira projektorja, ki ga želite upravljati	100
Število ur uporabe pri stalnem načinu.....	74	Prilagajanje enakomernosti barv	101
Čas delovanja svetlobnega vira	75	Prelivanje robov slike	103
Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost.....	76	Ujemanje barv slike.....	105
Nastavitev funkcij projektorja	77	Prilagajanje barvne vrednosti črne	106
Projiciranje več slik naenkrat	78	Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne	108
Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom ..	80	Prilagajanje RGBCMY	109
		Spreminjanje obsega slike.....	110
		Varnostne funkcije projektorja	113

Vrste zaščite z geslom	113
Nastavitev gesla	113
Izbira vrst zaščite z geslom	114
Vnos gesla za uporabo projektorja	115
Zaklepanje gumbov projektorja	115
Odklepanje gumbov projektorja	116
Namestitev zaščitnega kabla	116

Uporaba projektorja v omrežju 118

Projiciranje v žičnem omrežju	119
Vzpostavlanje povezave z žičnim omrežjem	119
Izbiranje nastavitev žičnega omrežja	119

Projekcija v brezžičnem omrežju	122
Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje	122
Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje	122
Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje	123
Ročna izbira nastavitev brezžičnega omrežja	124
Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Windows	127
Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Mac	127
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko	127
Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način	128
Podprta potrdila stranke in CA certifikati	130
Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave	130
Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows	131

Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)	132
Izbira nastavitev za Screen Mirroring	132
Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast	134
Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10 ..	135
Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1 ..	135

Zaščiti HTTP	137
Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev	137

Podprta potrdila spletnega strežnika	138
--	-----

Nadzor in upravljanje projektorja 139

Epson Projector Management	140
Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika	141
Možnosti spletnega upravljanja	142

Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika	150
--	------------

Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju	151
Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja	151

Nastavitev nadzora s SNMP	152
--	------------

Uporaba ukazov ESC/VP21	153
Seznam ukazov ESC/VP21	153
Postavitev kablov	153

Podpora za PLink	155
-------------------------------	------------

Definicije kanalov Art-Net	156
---	------------

Podpora za Crestron Connected	159
Nastavitev podpore za Crestron Connected	159

Časovno programiranje dogodkov projektorja	160
---	------------

Prilaganje nastavitev menija 163

Uporaba menijev projektorja	164
--	------------

Uporaba zaslonske tipkovnice	165
Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico	165

Nastavitve kakovosti slike - meni Slika	166
--	------------

Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I	169
--	------------

Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev	171
Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz.....	173
Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje.....	175
Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje	177
Seznam kod Event ID.....	178
Nastavitve omrežja projektorja – meni Omrežje.....	180
Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja	180
Meni Omrežje – meni Brežžični LAN.....	181
Meni Omrežje – meni Žični LAN.....	184
Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti.....	184
Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja	185
Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje	186
Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij	188
Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO.....	190
Začetne nastavitve in možnosti za ponastavitev projektorja – meni Začetna/vse nastavitve	191
Kopiranje nastavitve menija med projektorji (paketna nastavitve)	192
Prenos nastavitve z bliskovnega pomnilnika USB.....	192
Prenos nastavitve z računalnika	193
Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi	194
 Vzdrževanje projektorja	 195
Vzdrževanje projektorja.....	196
Čiščenje objektiva	197
Čiščenje ohišja projektorja	198
Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín.....	199
Čiščenje zračnega filtra in odprtín.....	199

Zamenjava zračnega filtra	199
---------------------------------	-----

Posodobitev vdelane programske opreme..... 201

Posodobitev vdelane programske opreme s pomnilniško napravo USB.....	201
--	-----

Posodobitev vdelane programske opreme z računalnikom in kablom USB.....	202
---	-----

Odpravljanje težav

Težave s projekcijo

Stanje indikatorjev projektorja

Odpravljanje težav s sliko in zvokom

Rešitve, ko ni prikazane slike	209
--------------------------------------	-----

Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display.....	209
--	-----

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«	210
---	-----

Prikaz s prenosnika s sistemom Windows	210
--	-----

Prikaz s prenosnika Mac	210
-------------------------------	-----

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«	211
---	-----

Rešitve, ko je prikazan samo del slike	211
--	-----

Rešitve, ko slika ni pravokotna.....	211
--------------------------------------	-----

Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko.....	212
---	-----

Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena	212
---	-----

Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna.....	213
--	-----

Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika.....	213
---	-----

Rešitve za težave z zvokom.....	213
---------------------------------	-----

Rešitve za težave z mikrofonom.....	214
-------------------------------------	-----

Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free	214
---	-----

Rešitve, ko ni mogoče projicirati slik s funkcijo PC Free.....	214
--	-----

Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja.....	215
---	-----

Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom.....	215
--	-----

Rešitve za težave z geslom.....	216
---------------------------------	-----

Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna« .	216
---	-----

Rešitve za težave v načinu predvajanja vsebine 217**Odpravljanje težav z omrežjem 218**

Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna	218
Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta	218
Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju	218
Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo	219
Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring.....	219
Rešitve, ko se ne morete uporabljati dveh virov Screen Mirroring	219
Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring	219

Rešitve, če funkcija »Povezava HDMI« ne deluje..... 221**Dodatek 222****Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli 223**

Zasloni	223
Kabli.....	223
Nosilci	223
Zunanje naprave	223
Nadomestni deli	224
Za brezžično povezavo	224
Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev	224

Velikost zaslona in razdalja projiciranja..... 225**Podprte ločljivosti monitorjev..... 228****Specifikacije projektorja 233**

Tehnični podatki priključkov	233
------------------------------------	-----

Zunanje dimenzije 235**Sistemske zahteve za USB Display 236****Podprte funkcije za programsko opremo Epson Projector Content Manager 237****Seznam varnostnih simbolov in opozoril..... 238****Varnostne informacije, povezane z laserjem..... 240**

Opozorilne nalepke za laser.....	240
----------------------------------	-----

Slovar 242**Obvestila 244**



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	244
Omejitev uporabe.....	244
Reference operacijskega sistema.....	244
Blagovne znamke.....	244
Obvestilo o avtorskih pravicah	245
Avtorske pravice.....	245

Simboli v tem priročniku




Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo projektorja.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme.

Simboli za splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitve. Primer: Izberite meni Slika  Slika > Dodatno
»»	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

» Sorodne povezave

- "Uporaba priročnika za iskanje informacij" [str.8](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

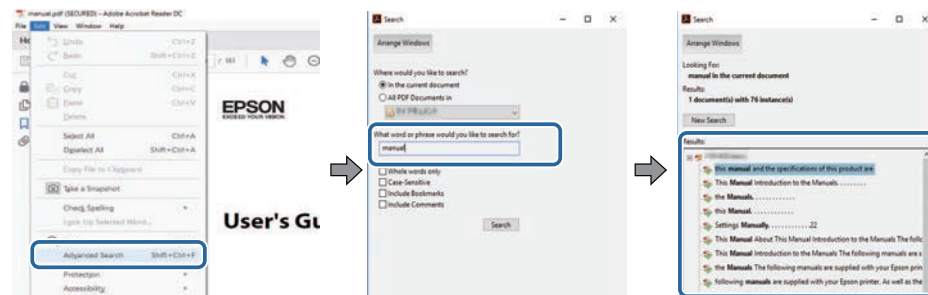
Priročnik v obliki datoteke PDF vam omogoča iskanje informacij po ključni besedi ali pa direkten premik na določeno poglavje z uporabo zaznamkov. Natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. To poglavje pojasnjuje uporabo priročnika v obliki datoteke PDF, ki ste jo odprli s programom Adobe Reader X na vašem računalniku.

» Sorodne povezave

- "Iskanje po ključni besedi" [str.8](#)
- "Neposredni preskok z zaznamkov" [str.8](#)
- "Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete" [str.8](#)

Iskanje po ključni besedi

Kliknite **Uredi > Napredno iskanje**. V okno za iskanje vnesite ključno besedo (besedilo) za informacijo, ki jo želite poiskati in nato kliknite **Išči**. Rezultati iskanja so prikazani v obliki seznama. Kliknite na kateri koli rezultat iskanja, da se premaknete na tisto stran.

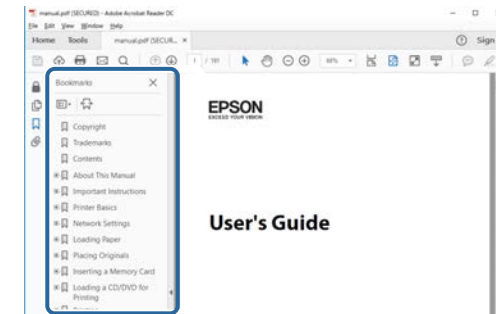


Neposredni preskok z zaznamkov

Kliknite na naslov, da se premaknete na tisto stran. Kliknite + ali > za ogled podrejenih naslovov v tistem poglavju. Če se želite vrniti na prejšnjo stran, na tipkovnici izvedite naslednje operacije.

- Operacijski sistem Windows: pridržite tipko **Alt**, in nato pritisnite gumb ←.

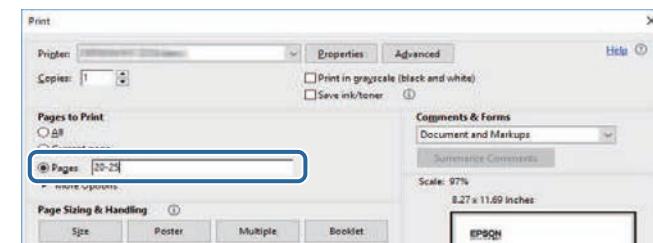
- Operacijski sistem Mac: pridržite ukazno tipko in nato pritisnite ←.



Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete

Določite in natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. v meniju **Datoteka** kliknite na **Natisni** in nato pod **Strani za tiskanje** pri možnosti **Strani** navedite strani, ki jih želite natisniti.

- Če želite navesti niz zaporednih strani, med prvo in zadnjo stranjo stran vnesite vezaj.
Primer: 20-25
- Če želite navesti strani, ki si ne sledijo zaporedno, strani ločite z vejicami.
Primer: 5, 10, 15



Najnovejše različice priročnikov in specifikacij najdete na spletnem mestu Epson.

Obiščite epson.sn in vnesite ime projektorja.

Uvod v projektor

V teh poglavjih najdete več informacij o funkcijah projektorja in imenih delov.

» Sorodne povezave

- "Značilnosti projektorja" [str.11](#)
- "Deli in funkcije projektorja" [str.14](#)

V tem projektorju so na voljo te posebne funkcije. Za več podrobnosti preberite ustrezna poglavja.

» Sorodne povezave

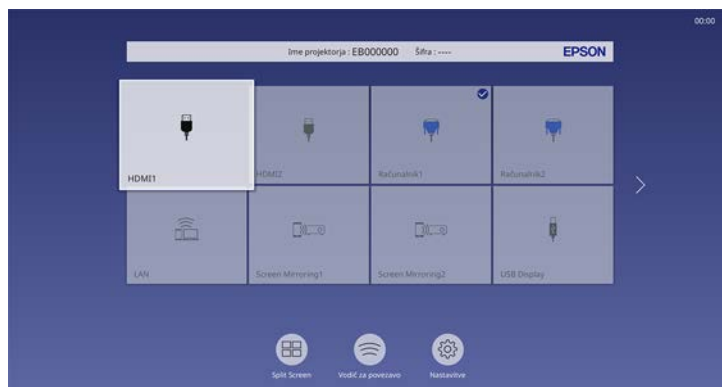
- "Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo" [str.11](#)
- "Hitra in enostavna nastavitve" [str.11](#)
- "Prilagodljiva povezljivost" [str.11](#)
- "Projiciranje na razstavah" [str.13](#)

Vir laserske svetlobe z dolgo življenjsko dobo

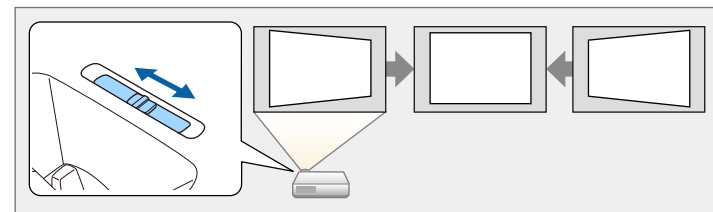
Polprevodniški vir laserske svetlobe omogoča uporabo praktično brez vzdrževanja, dokler ne pride do zmanjšanja svetlosti vira.

Hitra in enostavna nastavitve

- Direktno vklop vklopi projektor takoj, ko ga priključite.
- Funkcija Samodejni vklop vklopi projektor takoj, ko zazna signal slike iz vrat, ki ste jih določili za vir **Samodejni vklop**.
- Funkcija »Začetni zaslon« vam omogoča preprost izbor vira slike in uporabnih funkcij.



- Sprotni samodejni navpični popravek keystone vedno prikaže pravokoten zaslon (Avto Keystone - navp).
- Drsnik za prilagoditev popačenja vodoravnega keystone omogoča hitro odstranjevanje vodoravnega popačenja projicirane slike.



» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.36](#)
- "Vklop projektorja" [str.35](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.49](#)

Prilagodljiva povezljivost

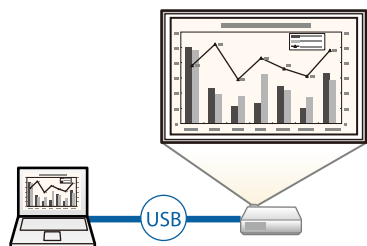
Ta projektor podpira številne preproste možnosti priključitve, ki so prikazane spodaj.

» Sorodne povezave

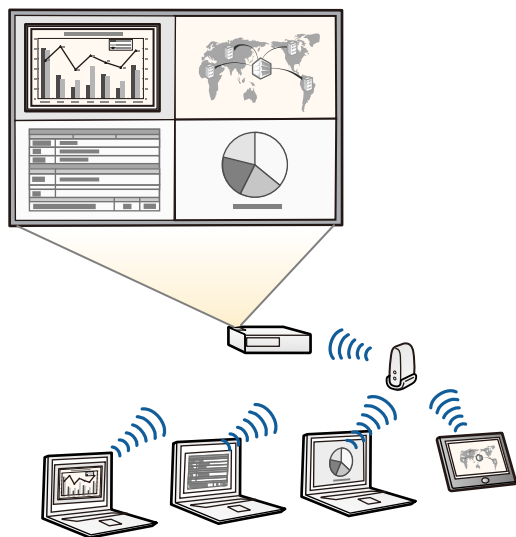
- "Povezava z računalniki" [str.12](#)
- "Povezava z mobilnimi napravami" [str.12](#)

Povezava z računalniki

- Povezava z enim kablom USB za projiciranje slik in predvajanje zvoka (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) za istočasno projiciranje največ štirih slik z razdelitvijo projiciranega zaslona. Slike lahko projicirate iz računalnikov v omrežju ali pametnih telefonov oziroma tabličnih naprav, v katerih je nameščen program Epson iProjection. Za podrobnosti glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta: epson.sn

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v žičnem omrežju" [str.119](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.122](#)
- "Priklučitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.25](#)

Povezava z mobilnimi napravami

- Funkcija Screen Mirroring za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s tehnologijo Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) za brezžično povezavo projektorja in mobilne naprave s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) za brezžično povezavo projektorja in naprave Chromebook s programom, ki je na voljo v trgovini App Store ali Google Play.



Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.132](#)

Projiciranje na razstavah

S projektorjem lahko projicirate vsebine na razstavah kot digitalne označbe.



- Način Predvajanje vsebine za predvajanje vaših seznamov predvajanja ter dodajanje barvnih učinkov in učinkov oblik na projicirano sliko.
- Za ustvarjanje vsebine, ki bo predvajana v načinu Predvajanje vsebine, uporabite enega od teh načinov.
- Programska oprema Epson Projector Content Manager vam omogoča ustvarjanje seznamov predvajanja in shranjevanje na zunanjo napravo za shranjevanje. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike ter razporejate seznime predvajanja.

Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

- Epson Web Control vam omogoča ustvarjanje seznamov predvajanja v spletnem brskalniku in shranjevanje na zunanjo napravo za shranjevanje, ki je povezana s projektorjem v omrežju. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike.
- Z aplikacijo Epson Creative Projection lahko ustvarjate vsebino v napravah s sistemom iOS. Prav tako lahko brezžično prenašate vsebino v projektor.

Aplikacijo Epson Creative Projection lahko prenesete iz trgovine App Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s trgovino App Store.



Potrebno programsko opremo in priročnike lahko prenesete s tega spletnega mesta:
epson.sn

» Sorodne povezave

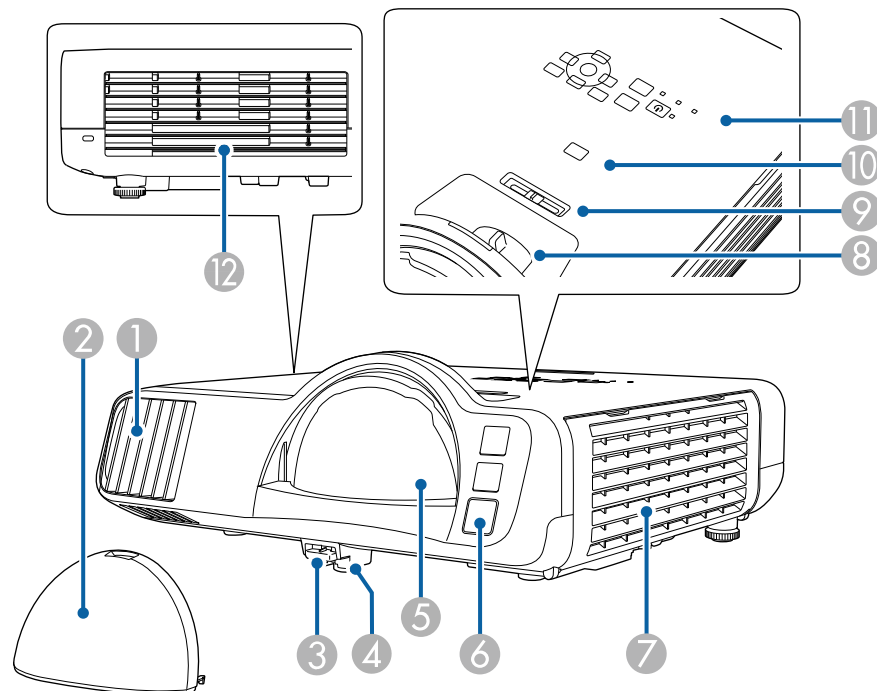
- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.86](#)

V naslednjih poglavjih so opisani deli projektorja in njihove funkcije.

» Sorodne povezave

- "Deli projektorja – spredaj/zgoraj" [str.14](#)
- "Deli projektorja – zadaj" [str.15](#)
- "Deli projektorja – spodaj" [str.16](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.17](#)
- "Deli projektorja – daljinski upravljalnik" [str.18](#)

Deli projektorja – spredaj/zgoraj



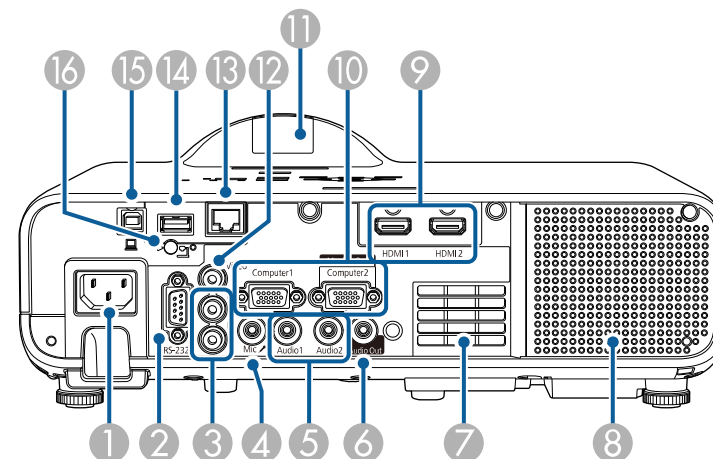
Ime	Funkcija
① Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
② Pokrov objektiva	Namestite, ko ne uporabljate projektorja, da zaščitite objektiv.
③ Ročica za sprostitev noge	S potiskom ročice za sprostitev noge podaljšate in zložite sprednjo nastavljivo nogo.
④ Sprednja nastavljiva noga	Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite položaj slike.
⑤ Objektiv	Slike so projicirane skozi objektiv. ⚠ Opozorilo <ul style="list-style-type: none"> • Med projiciranjem ne glejte v objektiv projekcije. • Ne postavljajte predmetov ali roke v bližino objektiva projekcije. Če to počnete, lahko povzročite opekline, požar ali zvijanje predmetov, ker se to področje zaradi koncentracije projekcijske svetlobe močno segreje.
⑥ Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
⑦ Odprtina za dovod zraka (zračni filter)	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.
⑧ Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike.
⑨ Drsnik za vodoravni trapezni popravek	Popravi vodoravno popačenje projicirane slike.
⑩ Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
⑪ Nadzorna plošča	Upravlja projektor.

Ime	Funkcija
12 Odprtina za izpuh zraka	<p>Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.</p> <div> <p>⚠ Previdno</p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za izpuh zraka lahko povzroči opekline, zvijanje predmetov ali nezgode.</p> </div>

» Sorodne povezave

- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtin" [str.199](#)
- "Deli projektorja – nadzorna plošča" [str.17](#)
- "Nastavljanje višine slike" [str.48](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.59](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.49](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.93](#)

Deli projektorja – zadaj



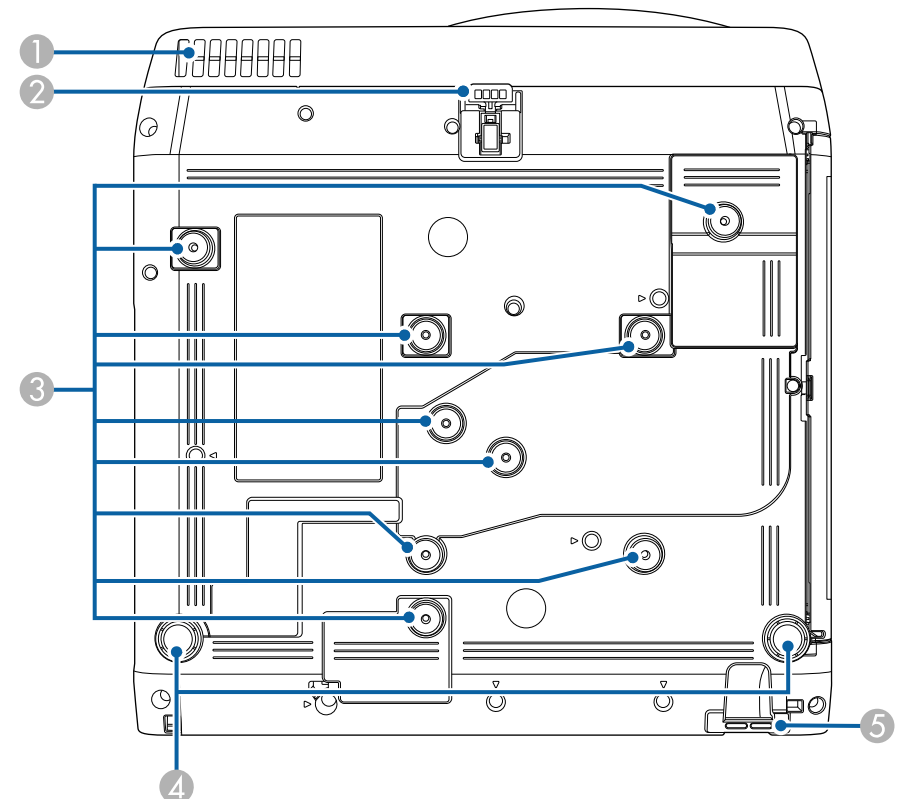
Ime	Funkcija
1 Vtič za električno napajanje	Za priključitev napajalnega kabla na projektor.
2 Vrata RS-232C	Sem priključite kabel RS-232C za nadzor projektorja iz računalnika. (Običajno vam ni treba uporabiti teh vrat.)
3 Vrata L-Audio-R	Sprejema zvok iz opreme, priključene v vrata Video.
4 Vrata Mic	Oddaja zvok iz mikrofona.
5 Vrata Audio 1/Audio 2	Audio 1: oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer1. Audio 2: oddaja zvok iz naprave, ki je priključena na vrata Computer2. Ko projicirate sliko iz izbirne dokumentne kamere, se zvok prenaša prek teh vrat.
6 Vrata Audio Out	Oddaja zvok iz trenutnega vhodnega vira na zunanji zvočnik.
7 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja.

Ime	Funkcija
8 Zvočnik	Oddaja zvok.
9 Vrata HDMI1/HDMI2	Sprejema videosignale iz videoopreme in računalnikov, ki podpirajo HDMI. Ta vrata so združljiva s standardom HDCP2.3.
10 Vrata Computer1/Computer2/Monitor Out	Predvaja signale slik iz računalnika. Ko v meniju projektorja Signal V/I spremenite nastavitve za Vrata izhoda za zas. , lahko vhod Computer2/Monitor Out uporabite za oddajanje analognega signala RGB iz vhoda Computer1.
11 Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika.
12 Vrata Video	Za sestavljene video signale iz video virov.
13 Vrata LAN	Služi povezavi v omrežje prek kabla LAN.
14 Vrata USB-A	Za povezavo pomnilniške naprave USB ali digitalne kamere in projiciranje filmov ali slik s funkcijo PC Free ali v načinu Predvajanje vsebine. Za priključitev izbirne dokumentne kamere. Za priključitev modula brezžičnega omrežja LAN. Uporabite za vzpostavitev povezave s pomnilniško napravo USB za shranjevanje napak in dnevnih datotek delovanja.
15 Vrata USB-B	Za priklop kabla USB na računalnik za projiciranje slik iz računalnika.
16 Pritrditveni vijak za modul brezžičnega lokalnega omrežja	Za pritrditev pokrova modula brezžičnega lokalnega omrežja.

» Sorodne povezave

- "Povezave projektorja" [str.24](#)

Deli projektorja – spodaj



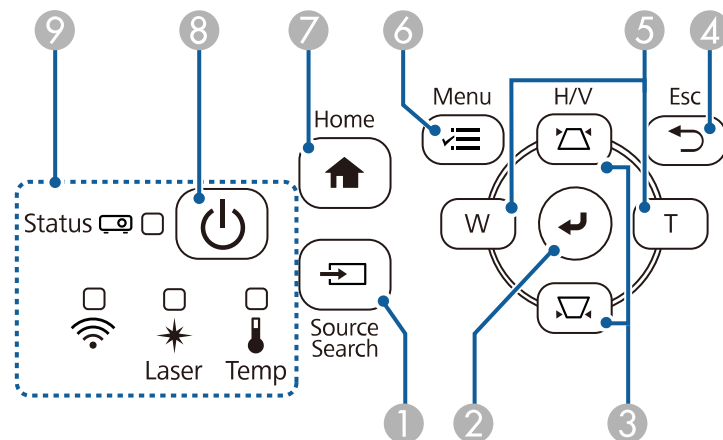
Ime	Funkcija
1 Odprtina za dovod zraka	Sprejema zrak za notranje hlajenje projektorja. <div> ⚠ Opozorilo Da preprečite blokiranje odprtine za dovod zraka pod projektorjem, ne puščajte predmetov, kot so krpe ali papir, pod projektorjem. </div>

Ime	Funkcija
2 Sprednja nastavljiva noga	Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite položaj slike.
3 Toče za pritrditev (devet točk)	S temi točkami pritrdite izbirni ali komercialni nosilec, ki je združljiv z vmesniškim namestitvenim standardom VESA (100 × 100 mm) pri nameščanju projektorja na steno oz. stropni vgradnji.
4 Zadnja noga	Pri namestitvi projektorja na površino, kot je miza, obrnite in izvlecite noge za nastavev vodoravnega nagiba.
5 Varovana točka namestitve kabla	Tu skozi povlecite zaklep za preprečevanje kraje in ga zaklenite. Tukaj lahko namestite tudi varnostno žico, da preprečite padec projektorja s stropa ali zida.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje višine slike" [str.48](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.116](#)

Deli projektorja – nadzorna plošča



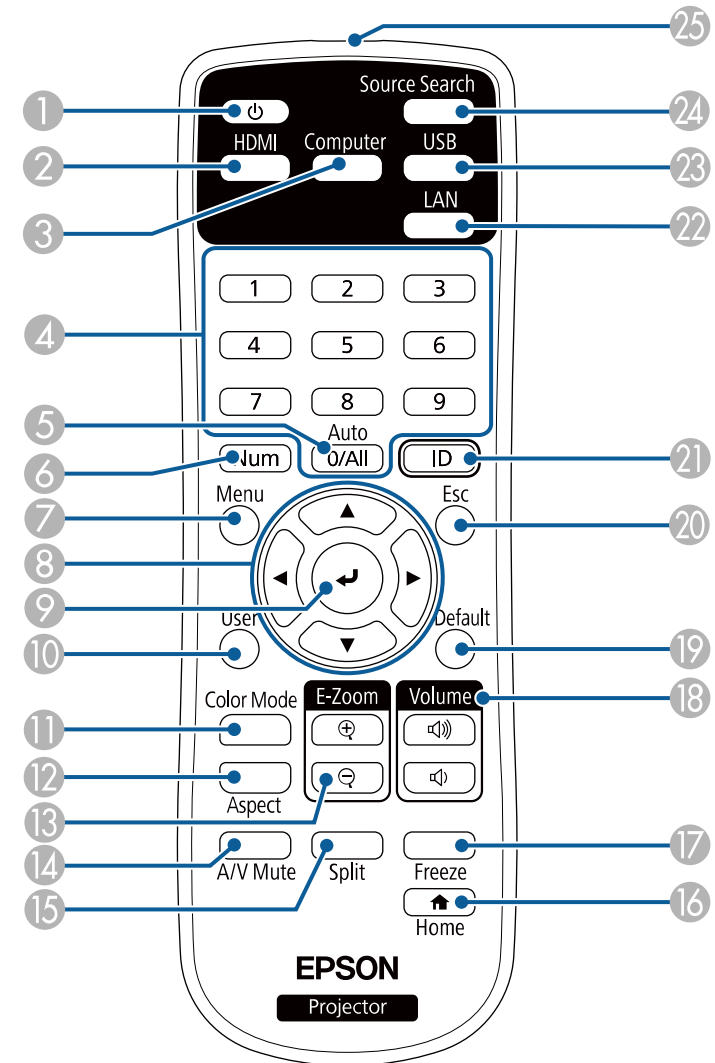
Ime	Funkcija
1 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
2 Gumb [Enter] [↵]	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija projektorja. Ko projicirate analogni RGB signal prek vrat Computer, optimizira nastavitve Prilagoditev analognega signala (Sledenje, Sinhronizacija in Položaj) .
3 Tipke za prilagoditev keystone in puščične tipke	Prikaže zaslon Keystone, na katerim lahko popravite popačenje keystone. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.
4 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
5 Tipki Wide/Tele in tipke s puščicami	<div>W</div> : poveča velikost projicirane slike. <div>T</div> : zmanjša velikost projicirane slike. Popravi popačenje keystone v vodoravni smeri, ko je prikazano okno Keystone. Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.
6 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.
7 Gumb [Home]	Odpre in zapre zaslon Home.
8 Gumb za vklop/izklop [⏻]	Vklopi ali izklopi projektor.
9 Indikatorji	Označuje stanje projektorja.



» Sorodne povezave

- "Začetni zaslon" [str.36](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.207](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.50](#)
- "Izbira vira slik" [str.60](#)

- "Spreminjanje velikosti slike z gumbi" [str.58](#)
- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.163](#)

Deli projektorja – daljinski upravljalnik



Ime	Funkcija
1 Gumb za vklop/izklop []	Vklopi ali izklopi projektor.
2 Gumb [HDMI]	Preklopi vir slike na vrata HDMI.
3 Gumb [Computer]	Preklopi vir slike na vrata Računalnik.
4 Številčnica	Vnese številke v meni projektorja, ko je pritisnjen gumb [Num].
5 Gumb [Auto]	Ko projicirate analogni RGB signal prek vrat Computer, optimizira nastavitve Prilagoditev analognega signala (Sledenje, Sinhronizacija in Položaj) .
6 Gumb [Num]	Za vnos števil s številskimi gumbi pridržite ta gumb.
7 Gumb [Menu]	Prikaže in zapre meni projektorja.
8 Pušični gumbi	Izbere elemente menija med prikazovanjem menija projektorja.
9 Gumb [Enter] []	Vnese trenutni izbor in se premakne na naslednjo raven med prikazovanjem menija projektorja.
10 Gumb [User]	Izvede nastavitve, dodeljene v nastavitvi Uporabniški gumb v meniju projektorja Upravljanje .
11 Gumb [Color Mode]	Spremeni barvni način.
12 Gumb [Aspect]	Spremeni način pogleda.
13 Gumbi [E-Zoom] +/-	Spremeni velikost projicirane slike.
14 Gumb [A/V Mute]	Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
15 Gumb [Split]	Istočasno projicira do štiri slike iz različnih virov slik, tako da razdeli projekcijski zaslon.
16 Gumb [Home]	Prikaže in zapre začetni zaslon.
17 Gumb [Freeze]	Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
18 Gumbi za povišanje/znižanje [Volume]	Prilagodi glasnost zvočnika.
19 Gumb [Default]	Ponastavi izbrano nastavev na privzeto vrednost.

Ime	Funkcija
20 Gumb [Esc]	Ustavi trenutno funkcijo. Med prikazovanjem menija projektorja se vrne na prejšnji nivo menija.
21 Gumb [ID]	Če želite izbrati ID projektorja, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom, pritisnite in pridržite ta gumb in nato pritisnite ustrezne številke gumb.
22 Gumb [LAN]	Preklopi med virom slik v napravah, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
23 Gumb [USB]	Preklopi vir slike med vrati USB Display in USB-A.
24 Gumb [Source Search]	Preklopi na naslednji vhodni vir.
25 Območje oddajanja svetlobe daljinskega upravljalnika	Oddaja signale daljinskega upravljalnika.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.86](#)
- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.66](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.62](#)
- "Začetni zaslon" [str.36](#)
- "Izbira vira slik" [str.60](#)
- "Povečevanje slik" [str.95](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.93](#)
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.78](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.94](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.76](#)
- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.99](#)
- "Prilagajanje nastavev menija" [str.163](#)

Nastavitev projektorja

Za nastavitev projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

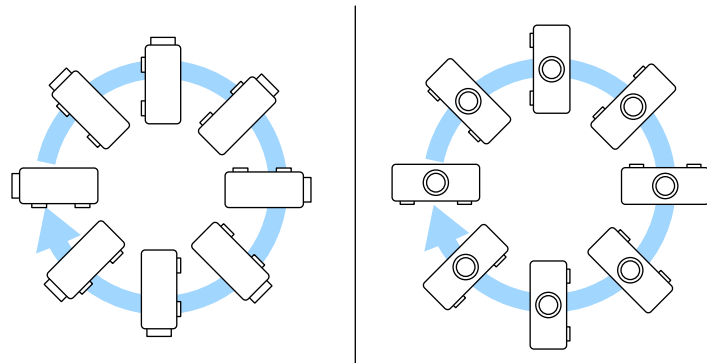
- "Postavitev projektorja" [str.21](#)
- "Povezave projektorja" [str.24](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.32](#)
- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.33](#)

Za prikaz slik lahko projektor postavite na kakršno koli ravno površino.

Projektor lahko namestite tudi na nosilec, če ga želite uporabljati na stalnem mestu. Za namestitev projektorja na strop ali steno potrebujete izbirni nosilec.

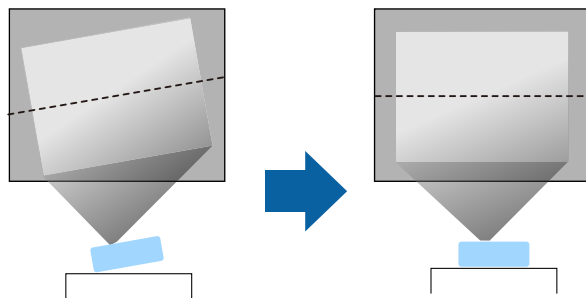
Prav tako lahko uporabite komercialni nosilec, združljiv z vmesniškim namestitvenim standardom VESA (100 × 100 mm).

Ta projektor lahko namestite pod različnimi koti. Projektor lahko brez omejitev namestite navpično ali vodoravno.

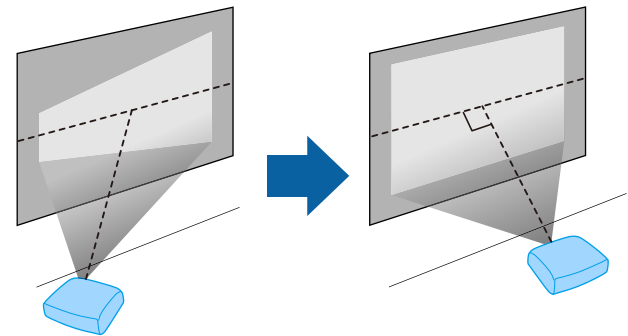


Pri izbiri mesta za projektor upoštevajte naslednje smernice:

- Projektor namestite na čvrsto in ravno površino ali pa ga pritrdite z ustreznim nosilcem.



- Pod projektorjem in okoli njega pustite dovolj prostora za zračenje in ga ne postavljajte na predmete ali ob predmete, ki bi lahko zamašili odprtine za zračenje.
- Projektor postavite tako, da bo obrnjen pravokotno na zaslon in ne pod kotom.



Če projektorja ne morete namestiti pravokotno na zaslon, s krmilniki projektorja odpravite kakršno koli popačenje keystone. Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.

- Če nameščate projektor na stalno mesto, vklopite nastavev **Popravljen namestitev** v meniju projektorja **Namestitev**.

⚠ Opozorilo

- Poseben način namestitve je potreben za obešanje projektorja pod strop ali na steno. Če projektorja ne namestite pravilno, lahko pade in povzroči telesne poškodbe ali škodo.
- Na točkah za pritrditev na stropni nosilec ne uporabljajte lepil, da bi preprečili rahljanje vijakov. Prav tako na projektorju ne uporabljajte maziv, olj ali podobnih snovi, saj lahko ohišje počni in projektor pade s stropa. To lahko povzroči hude telesne poškodbe na osebah pod stropnim nosilcem in poškoduje projektor.
- Projektorja ne namestite na visoko mesto, mesto z veliko prahu oz. vlage ali na mesto, izpostavljeno dimu ali pari. V nasprotnem primeru se lahko zaneti požar ali pride do električnega udara. Ohišje projektorja lahko prav tako izgubi prvotno obliko in se poškoduje, projektor pa lahko pade iz nosilca.

Primeri mest, pri katerih lahko projektor pade zaradi obrabe ohišja

- Mesta, izpostavljena prekomernem dimu ali oljnim meglicam, na primer tovarne in kuhinje
- Mesta, ki vsebujejo škodljiva redčila ali kemikalije, na primer tovarne in laboratoriji
- Mesta, na katerih je projektor lahko izpostavljen čistilnim sredstvom ali kemikalijam, na primer tovarne in kuhinje.
- Mesta, na katerih se pogosto uporabljajo eterična olja, na primer sprostitveni studii.
- V bližini naprav, ki proizvajajo prekomeren dim, oljne meglice ali peno

⚠ Opozorilo

- Ne prekrivajte prezračevalne odprtine ali odprtin za zračenje na projektorju. Če so odprtine prekrite, lahko zaradi povišanja notranje temperature nastane požar.
- Projektorja ne uporabljajte ali shranjujte na mestih, ki so izpostavljena prahu ali umazaniji. V nasprotnem primeru se lahko kakovost projicirane slike poslabša ali pa se lahko zračni filter zamaši, kar lahko povzroči okvaro ali požar.
- Ne namestite ga na nestabilno površino ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nezgodo in telesne poškodbe.
- Projektor pri namestitvi na višino zavarujte z žico, ki bo med izrednimi dogodki, na primer med potresom, preprečila padec projektorja in zagotovila varnost. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nezgodo ali poškodbo.
- Naprave ne namestite na mestih, kjer lahko pride do morebitnih poškodb zaradi slane vode, ali na mestih, izpostavljenih korozivnim plinom, kot je žveplo iz vročih vrelcev. V nasprotnem primeru lahko zaradi korozije projektor pade. Prav tako lahko pride tudi do okvare projektorja.

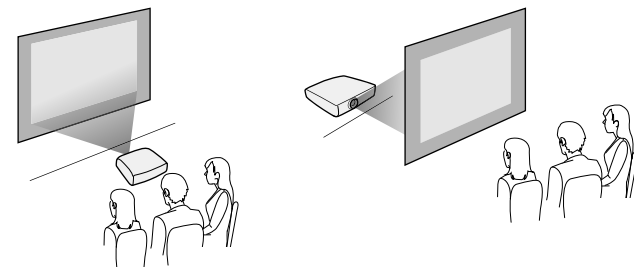
» Sorodne povezave

- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.22](#)
- "Razdalja projekcije" [str.23](#)

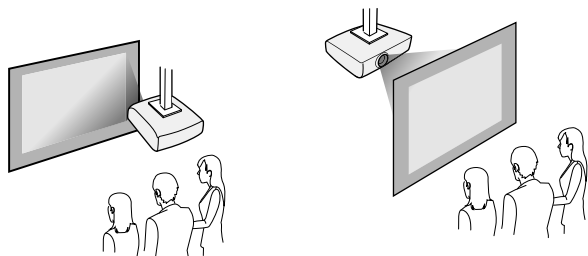
Možnosti postavitve in namestitve projektorja

Projektor lahko postavite in namestite na te načine:

Spredaj/zadaj



Strop spredaj/Strop zadaj



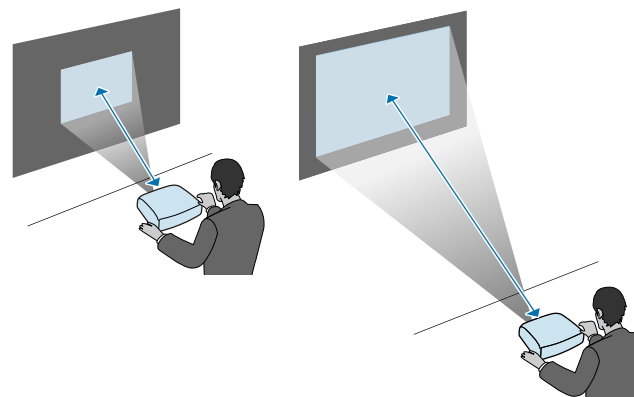
Izberite pravilno možnost za **Projekcija** v meniju projektorja **Namestitev** v skladu z uporabljenim načinom namestitve. Po potrebi prilagodite nastavitev **Vrtenje menija** v meniju **Zaslon** projektorja.

» **Sorodne povezave**

- "Načini projiciranja" [str.41](#)



Pri popravljanju popačenja keystone bo slika nekoliko manjša.



Razdalja projekcije

V poglavju »Dodatek« najdete podrobnosti o tem, približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.

V teh poglavjih najdete navodila za povezovanje projektorja z različnimi viri projiciranja.

Pozor

Preverite obliko in smer priključkov na kabljih, ki jih želite priključiti. Priključka ne tiščite v vrata s silo. S tem lahko poškodujete ali okvarite napravo ali projektor.



Seznam kablov, dobavljenih s projektorjem, najdete v *Priročniku za hitri zagon*. Po potrebi kupite dodatne kable v prosti prodaji.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik" [str.24](#)
- "Priključitev na videovire" [str.26](#)
- "Priključitev na zunanje naprave USB" [str.28](#)
- "Priključitev na dokumentno kamero" [str.29](#)
- "Priključitev na zunanje naprave" [str.29](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

Priključitev na računalnik

Za priključitev računalnika na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI" [str.24](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA" [str.24](#)
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.25](#)

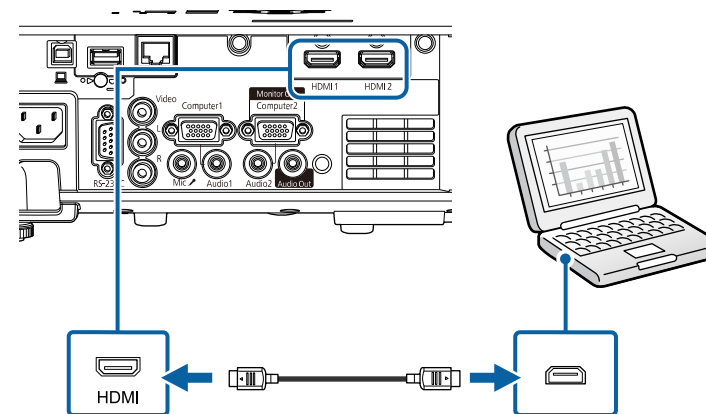
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat HDMI

Če so na računalniku vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in skupaj s projicirano sliko iz računalnika pošiljate tudi zvok.



Za priključitev računalnika Mac, ki nima vrat HDMI, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na vrata HDMI na projektorju. Za informacije o združljivih vmesnikih se obrnite na proizvajalca Apple. Starejši računalniki Mac (2009 in starejši) morda ne podpirajo zvoka prek vrat HDMI.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na računalniku.
- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega 3,5-mm stereo mini avdio kabla v vrata Audio na projektorju, drugi konec pa v izhodna vrata za avdio na računalniku. Nato izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v nastavitvi **Audio izhod HDMI** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat VGA

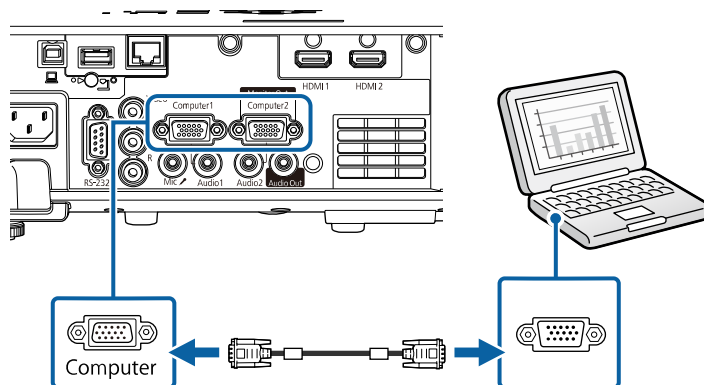
Projektor lahko na računalnik priključite z računalniškim kablom VGA.

Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite 3,5-mm stereo zvočni kabel, ki ga lahko kupite, s priključkom mini.



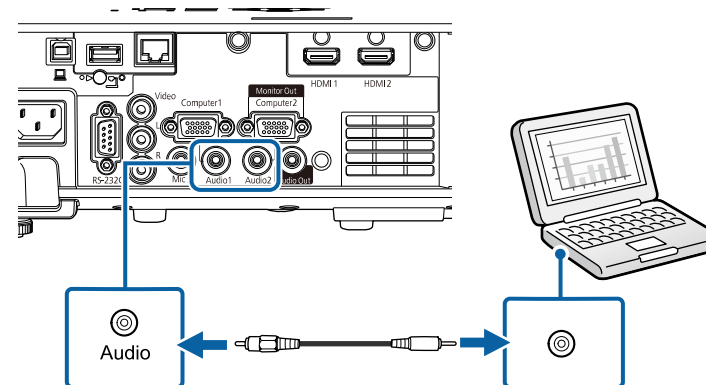
- Za priključitev računalnika, ki nima vrat Video VGA, potrebujete vmesnik, ki omogoča priključitev na videovrata VGA na projektorju.
- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Razširjeno** nastavite na **Computer2**.
- Vrata lahko nastavite tudi kot vhod za vhod, kadar projicirate vir iz računalnika kot **Audio izhod** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

- 1** Računalniški kabel VGA priključite na vrata za monitor na računalniku.
- 2** Drugi konec priključite na vrata Computer na projektorju.



- 3** Privijte vijake na priključku VGA.
- 4** Zvočni kabel priključite na priključek za slušalke ali zvočni izhod na prenosniku ali pa na vrata za zvočni izhod oz. zvočnike na namiznem računalniku.

- 5** Drugi konec priključite v vrata Audio, ki ustrezajo vratom Computer, ki jih uporabljate.



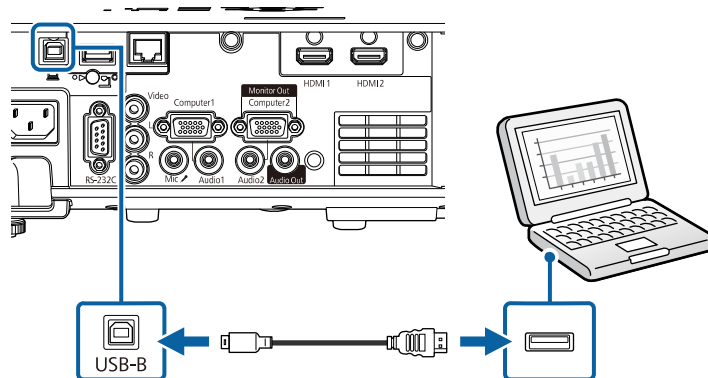
Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB

Če vaš računalnik izpolnjuje sistemske zahteve, lahko slike in zvok v projektor pošljete prek vrat USB na računalniku. Ta funkcija se imenuje USB Display. Priključite projektor na računalnik s kablom USB.



- Če uporabljate zvezdišče USB, povezava morda ne bo delovala pravilno. Kabel USB priključite neposredno na projektor.

- 1 Kabel priključite na vrata USB-B na projektorju.



- 2 Drugi konec priključite na ena od razpoložljivih vrat USB na računalniku.
- 3 Vključite projektor in računalnik.
- 4 Programsko opremo Epson USB Display namestite na enega od teh načinov:



To programsko opremo morate namestiti samo pri prvi priključitvi projektorja na računalnik.

- Windows: izberite **Zaženi EMP_UDSE.EXE** v pogovornem oknu, ki se prikaže, da namestite programsko opremo Epson USB Display.
- Mac: na zaslonu se prikaže mapa za namestitev programske opreme Epson USB Display. Izberite **USB Display Installer** in upoštevajte navodila na zaslonu za namestitev programske opreme Epson USB Display. Če se mapa USB Display **Setup** ne prikaže samodejno, dvokliknite **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5 Sledite navodilom na zaslonu.

Ne izključite kabla USB in ne izklopite projektorja, dokler projektor ne prikaže slike.

Projektor prikaže sliko, ki je prikazana na namizju vašega računalnika, in predvaja zvok, če vaša predstavitev vsebuje zvok.



- Če projektor ne projicira nobene slike, storite nekaj od tega:
 - Windows: kliknite **Vsi programi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: dvokliknite ikono programa **USB Display** v mapi **Program**.
- Po zaključeni projekciji storite nekaj od tega:
 - Windows: Izključite kabel USB. Ni treba uporabiti možnosti **Varno odstranjevanje strojne opreme**.
 - Mac: izberite **Prekini povezavo** v meniju programa **USB Display** ali vrstici **Dock** in nato izključite kabel USB.

» Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.236](#)

Priključitev na videovire

Za priključitev videonaprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.



- Če so vrata na napravi, ki jo želite priključiti, nenavadne oblike, za priključitev na projektor uporabite kabel, ki je priložen napravi, ali izbirni kabel.
- Kabel se glede na izhodni signal razlikuje od povezane video opreme.
- Nekatere vrste video opreme lahko oddajajo različne vrste signalov. V priročniku za uporabnika, ki je priložen videoopremi, preverite, katere vrste signalov je mogoče oddajati.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na videovir HDMI" [str.27](#)
- "Priključitev na vir kompozitnega videa" [str.27](#)

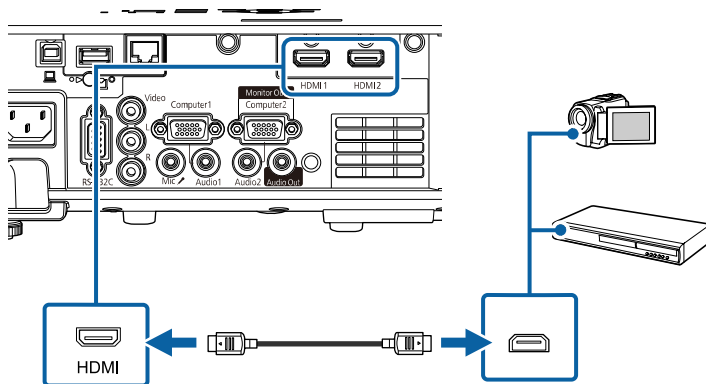
Priključitev na videovir HDMI

Če ima videovir vrata HDMI, ga lahko priključite na projektor s kablom HDMI in pošiljate zvok iz vira slik skupaj s projicirano sliko.

Pozor

Videovir najprej priključite na projektor in ga šele nato vklopite. V nasprotnem primeru lahko poškodujete projektor.

- 1** Kabel HDMI priključite na izhodna vrata HDMI na videoviru.
- 2** Drugi konec priključite na vrata HDMI na projektorju.



Če ne slišite zvoka prek povezave HDMI, priključite en konec komercialno dostopnega zvočnega kabla s 3,5-mm stereo mini vtičem na vrata Audio na projektorju, drugi konec pa na izhodna vrata za zvok na videoviru. Nato izberite uporabljena vhodna vrata za zvok v nastavitvi **Audio izhod HDMI** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Priključitev na vir kompozitnega videa

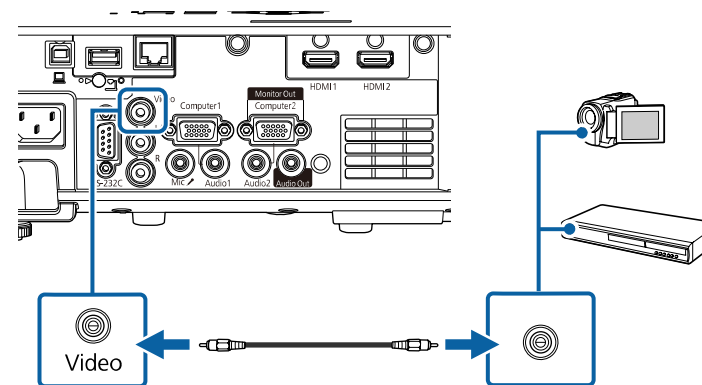
Če ima vaš videovir vrata za kompozitni video, ga lahko priključite na projektor z videokablom RCA ali kablom A/V.

Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da nanj priključite zvočni kabel RCA, ki ga lahko kupite.



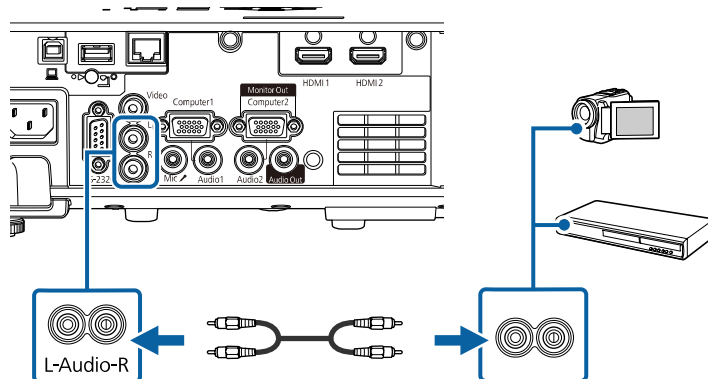
Prepričajte se, da ima zvočni kabel oznako »Brez upora«.

- 1** Kabel z rumenim priključkom priključite na rumena vrata za izhod videa na videoviru.
- 2** Drugi konec priključite v vrata Video na projektorju.



- 3** Zvočni kabel priključite na vrata za zvočni izhod na videoviru.

- 4** Drugi konec priključite na vrata L-Audio-R na projektorju.



Priključitev na zunanje naprave USB

Za priključitev zunanjih naprav USB na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Projekcija USB-naprav" [str.28](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.28](#)
- "Izključitev naprave USB" [str.29](#)

Projekcija USB-naprav

Projicirate lahko slike in drugo vsebino, ne da bi morali za to uporabiti računalnik ali videonapravo, tako da te naprave priključite v projektor:

- pomnilnik USB
- digitalni fotoaparat ali pametni telefon
- trdi disk USB



- Digitalni fotoaparati in pametni telefoni morajo biti naprave USB, ne TWAIN, in morajo omogočati množično shranjevanje na USB.
- Trdi diski USB morajo ustrezati naslednjim zahtevam:
 - Omogoča množično shranjevanje na USB (nekateri naprave za množično shranjevanje na USB niso podprte)
 - Oblikovano v FAT16/32
 - Napajanje z lastnimi viri (trdi diski, ki jih napajajo vodila, niso priporočeni)
 - Ne uporabljajte trdih diskov z več particijami

V načinu Predvajanje vsebine lahko predvajate tudi sezname predvajanja, ki vsebujejo slike in filme, shranjene na bliskovnem pogonu USB.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.86](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.81](#)

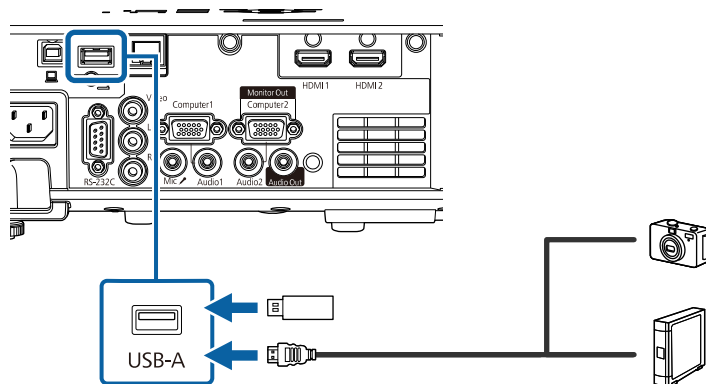
Priključitev naprave USB

V vrata USB-A na projektorju lahko priključite napravo USB ter jo uporabite za projiciranje slik in druge vsebine.

1

Če je bil napravi USB priložen napajalnik, ga priključite na električno vtičnico.

- 2** Priključite kabel USB ali bliskovni pogon USB v vrata USB-A na projektorju, kot je prikazano na sliki.



Pozor

- Uporabite kabel USB, ki je priložen ali določen za to napravo.
- Ne priključite vozlišča ali kabla USB, ki je daljši od 3 metrov, sicer naprava ne bo delovala pravilno.

- 3** Drugi konec po potrebi priključite na svojo napravo.

Izključitev naprave USB

Po končani projekciji s priključeno napravo USB izključite napravo iz projektorja.

- 1** Napravo po potrebi izklopite in izključite.
- 2** Napravo USB izključite iz projektorja.

Priključitev na dokumentno kamero

Na projektor lahko priključite dokumentno kamero za projiciranje slik iz kamere.

Način priključitve je odvisen od modela dokumentne kamere proizvajalca Epson. Podrobnosti najdete v priročniku za dokumentno kamero.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

Priključitev na zunanje naprave

Za priključitev zunanjih naprav na projektor upoštevajte navodila v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Priključitev na monitor VGA" [str.29](#)
- "Priključitev na zunanje zvočnike" [str.30](#)
- "Priključitev mikrofona" [str.30](#)

Priključitev na monitor VGA

Če ste projektor priključili na računalnik prek vrat Computer, lahko na projektor priključite tudi zunanji monitor. Tako lahko vidite predstavitev na zunanjem monitorju tudi v primeru, ko projicirana slika ni vidna.

Če želite prikazati sliko na zunanjem zaslonu, možnost **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Signal V/I** nastavite na **Izhod za zaslon**.



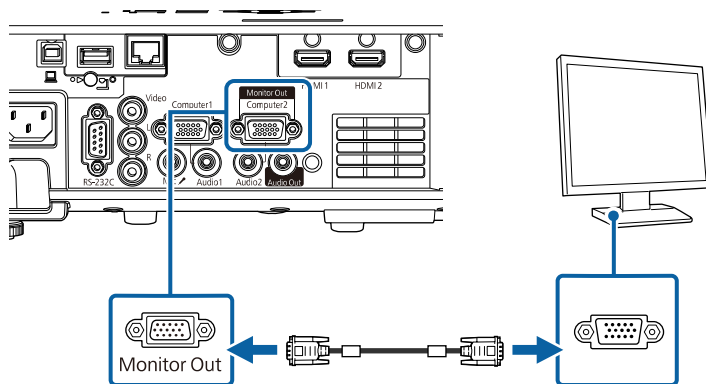
- Če želite sliko prikazati na zunanjem zaslonu tedaj, ko projektor ne prikazuje nobene slike, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Monitorji s frekvenco osveževanja, manjšo od 60 Hz, morda ne bodo mogli pravilno prikazati slike.

- 1** Prepričajte se, da je računalnik priključen na vrata Computer na projektorju.



- Če je na voljo dvoje vrat za računalnik, uporabite vrata Computer1.
- Na zunanji monitor lahko oddajate samo analogne signale RGB iz vrat Computer1. Ne morete oddajati signalov, ki jih oddajajo druga vrata.

- 2 Priključite kabel zunanjega monitorja na vrata Monitor Out na projektorju.



Priključitev na zunanje zvočnike

Če želite izboljšati zvok predstavitve, lahko projektor priključite na zunanje zvočnike z lastnim napajanjem. Glasnost lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.

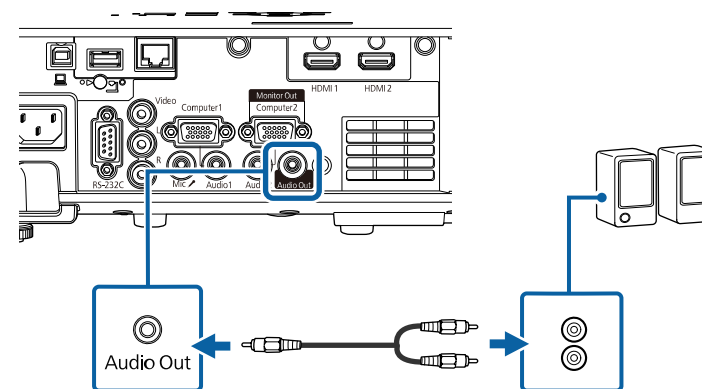
Če želite predvajati zvok prek zunanjih zvočnikov, nastavitev **Izh. zvočna naprava** nastavite na **AV sistem** v meniju projektorja **Signal V/I**. Če sistem za zvok/video ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz projektorja, tudi če je možnost **Izh. zvočna naprava** nastavljena na **AV sistem**.

☛ **Signal V/I > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**



- Če želite predvajati zvok zunanjih zvočnikov, ko projektor ne prikazuje nobene slike, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Projektor lahko priključite tudi na ojačevalnik z zvočniki.
- Ko priključite zunanje zvočnike, je zvočniški sistem, vgrajen v projektorju, onemogočen.

- 1 Prepričajte se, da je računalnik ali videovir priključen na projektor z video- in zvočnim kablom.
- 2 Poiščite ustrezen kabel za priključitev zunanjih zvočnikov, na primer kabel, ki ima na enem koncu mini vtič, na drugem pa priključek činč, ali drugo vrsto kabla ali pretvornika.
- 3 Ustrezni konec kabla priključite na zunanje zvočnike.
- 4 Konec kabla, na katerem je stereo mini vtič, priključite na vrata Audio Out na projektorju.



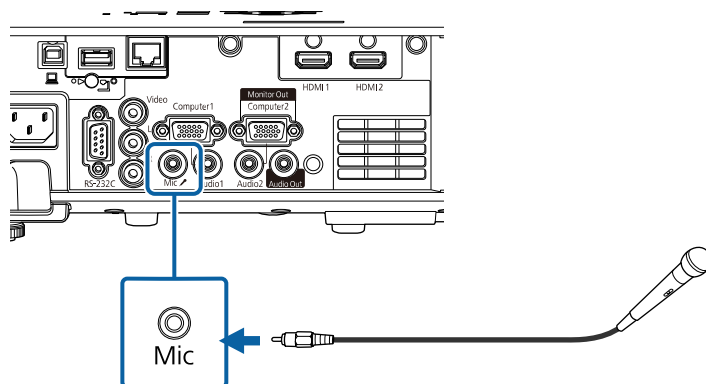
Priključitev mikrofona

Na vrata Mic na projektorju lahko priključite mikrofona, da omogočite podporo za zvok med predstavitvam.



- Priključna moč ni podprta.
- Če želite predvajati zvok mikrofona, ko projektor ne prikazuje nobene slike, nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju projektorja **Signal V/I**.
- Prilagodite **Vhodna jak. mikrof.** V meniju projektorja **Signal V/I**, če zvok mikrofona težko slišite oziroma če je zvok preglasen in zaslišite šumenje.

- 1** Kabel mikrofona priključite na vrata Mic na projektorju.



- 2** Po potrebi vklopite mikrofonski preklop.

Za daljinski upravljalnik potrebujete dve bateriji AA, ki sta priloženi projektorju.

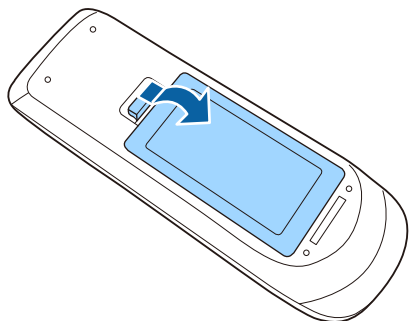
Pozor

Pred uporabo baterij preberite priročnik *Varnostna opozorila*.



Baterije zamenjajte takoj, ko se izpraznijo. V daljinskem upravljalniku sta dve alkalni ali manganovi bateriji AA.

- 1 Odstranite pokrov baterije, kot je prikazano na sliki.

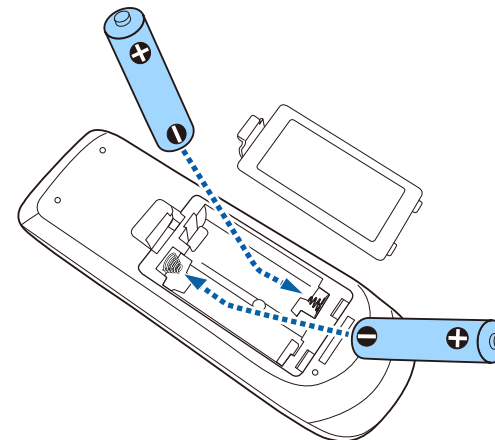


- 2 Odstranite stari bateriji (če sta vstavljeni).



Izrabljene baterije zavržite v skladu z lokalnimi predpisi.

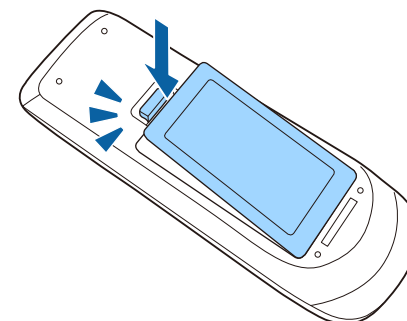
- 3 Vstavite bateriji s + in – delom v prikazanih smereh.



⚠ Opozorilo

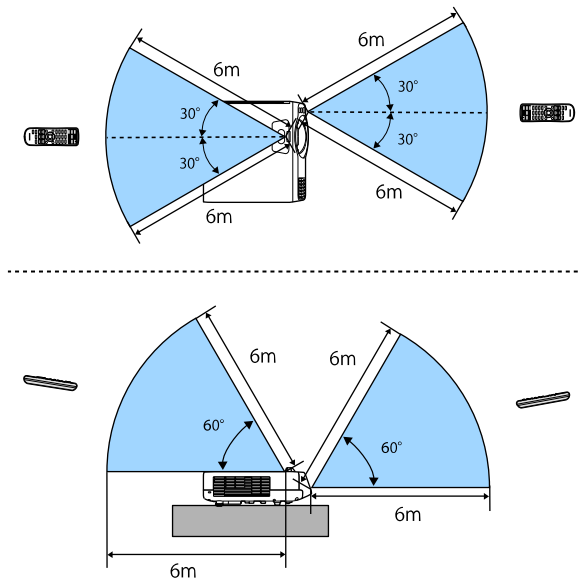
Preverite položaj (+) in (–) oznak v nosilcu baterij in se prepričajte, da sta bateriji pravilno vstavljeni. Če baterij ne uporabljate pravilno, lahko eksplodirajo ali začne iz njih iztekati tekočina, kar lahko povzroči požar, telesne poškodbe ali poškodbe izdelka.

- 4 Namestite pokrov baterije in nanj pritisknite, da se zaskoči na mestu.



Z daljinskim upravljalnikom lahko upravljate projektor na poljubnem mestu v sobi.

Daljinski upravljalnik usmerite v sprejemnike projektorja z oddaljenosti in pod koti, navedenimi v tem poglavju.



Daljinskega upravljalnika ne uporabljajte pod močno fluorescentno svetlobo ali pri neposredni sončni svetlobi, sicer se projektor morda ne bo odzival na ukaze. Če daljinskega upravljalnika dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite bateriji.

Uporaba osnovnih funkcij projektorja

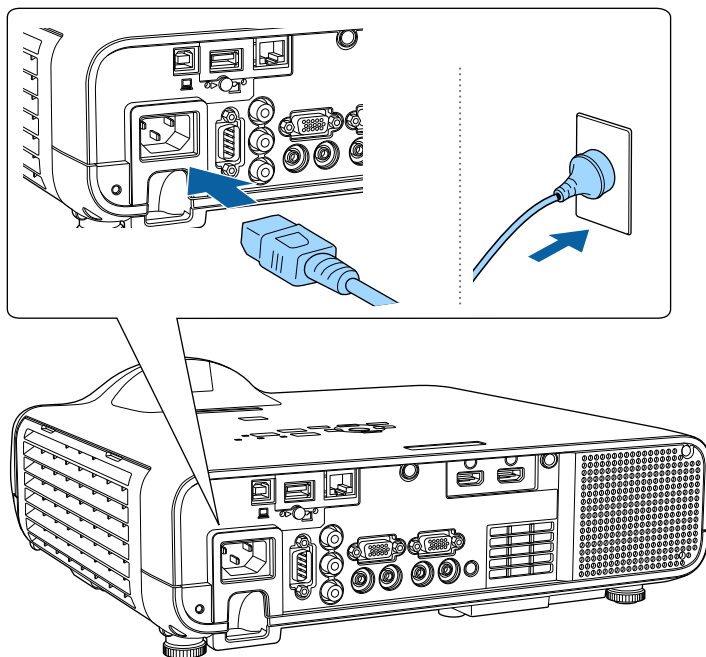
Za uporabo osnovnih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vklop projektorja" [str.35](#)
- "Izklop projektorja" [str.37](#)
- "Nastavitev datuma in ure" [str.38](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.40](#)
- "Načini projiciranja" [str.41](#)
- "Nastavitev vrste zaslona" [str.43](#)
- "Prikaz testnega vzorca" [str.46](#)
- "Nastavljanje višine slike" [str.48](#)
- "Oblika slike" [str.49](#)
- "Spreminjanje velikosti slike z gumbi" [str.58](#)
- "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.59](#)
- "Izbira vira slik" [str.60](#)
- "Razmerje prikaza slike" [str.62](#)
- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.66](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.68](#)
- "Prilagajanje ločljivosti slike" [str.71](#)
- "Prilagajanje svetlosti" [str.73](#)
- "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.76](#)

Vklopite računalniško ali videoopremo, ki jo želite uporabljati s projektorjem.

- 1** Odstranite pokrov objektiv.
- 2** Priključite napajalni kabel na vtič za električno napajanje na projektorju in ga nato priključite na električni vtičnico.



Indikator napajanja na projektorju začne svetiti modro. To pomeni, da je projektor priključen na vir napajanja, vendar še ni vklopljen (je v stanju pripravljenosti).

- 3** Za vklop projektorja pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor zapiska, indikator stanja pa utripa modro, ko se projektor ogreva. Ko je projektor ogret, indikator stanja preneha utripati in začne svetiti modro.



- Če je v meniju projektorja **Delovanje** omogočena možnost **Hitri zagon**, bo projektor ob naslednjem pritisku gumba za vklop pripravljen za uporabo v nekaj sekundah.

Če projicirana slika ni prikazana, poskusite to.

- Vklopite priključeni računalnik ali videonapravo.
- Če uporabljate prenosnik, preklopite na zaslon projektorja.
- Vstavite DVD ali drugi medij z video vsebino in (po potrebi) pritisnite tipko za predvajanje.
- Za zaznavanje vira pritisnite gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.
- Pritisnite gumb za želeni videovir na daljinskem upravljalniku.
- Če se prikaže začetni zaslon, izberite vir, ki ga želite projicirati.



Opozorilo

- Ko svetlobni vir sveti, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih.
- Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobena oseba ne gleda v objektiv.
- Če je svetloba iz projektorja blokirana, se bo območje, na katerega sije svetloba, segrel in se lahko stopi, zažge ali zagori. Tudi objektiv se lahko segreje zaradi odbijajoče svetlobe, zaradi česar lahko pride do okvare projektorja. Če želite ustaviti projekcijo, uporabite funkcijo A/V nemo ali izklopite projektor.



- Če je možnost **Direkten vklop** v meniju projektorja **Delovanje** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor vklopi takoj, ko ga priključite. Projektor se samodejno vklopi tudi v primerih, kot je vklop po izpadu električnega energije.
- Če za nastavev **Samodejni vklop** v meniju projektorja **Delovanje** izberete določena vrata, se projektor vklopi takoj, ko zazna signal ali kabel na teh vratih.

» Sorodne povezave

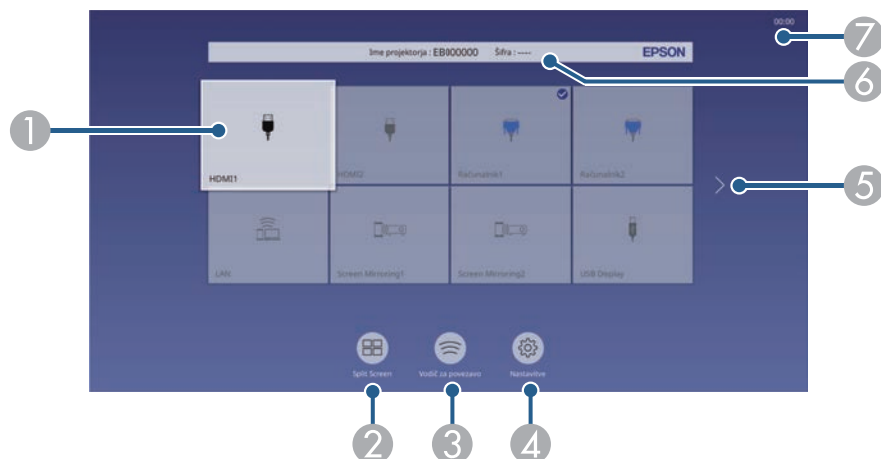
- "Začetni zaslon" [str.36](#)

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)

Začetni zaslon

Funkcija Začetni zaslon vam omogoča preprost izbor vira slike in dostop do uporabnih funkcij. Začetni zaslon prikažete tako, da na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnete gumb [Home]. Začetni zaslon se prikaže tudi, ko vklopite projektor in ni vhodnega signala.

Pritisnite puščične gumbе na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku, da izberete element menija, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 1 Izberite vir, ki ga želite projicirati.
Kljukica se prikaže v zgornjem desnem kotu trenutnega vhodnega vira.
Predogled trenutne vhodne slike si lahko za večino virov ogledate kot sličico (za vire, ki niso vhodni vir USB v načinu predvajanja vsebine).
- 2 Hkrati projicira slike iz dveh od štirih virov slik v obliki mreže.
- 3 Prikaže Vodič za povezavo. Načine brezžičnega povezovanja lahko izberete glede na naprave, ki jih uporabljate, kot so pametni telefoni ali računalniki.

- 4 Omogoča izbiro naslednjih skupnih nastavitev projektorja (nastavitve se lahko razlikujejo glede na druge izbrane nastavitve):

- Barvni način
- Nivo svetlosti
- Glasnost
- Geom. popravljanje (Keystone-v/h in Quick Corner so na voljo.)
- Pogled



Nastavitev **Geom. popravljanje** je prikazana le, če je **Popravljen namestitev** nastavljena na **Izklopljeno**, **Geom. popravljanje** pa na **Keystone-v/h** ali **Quick Corner** v meniju **Namestitev** projektorja.

- 5 Premik na prejšnjo ali naslednjo stran, če je na voljo več kot devet vhodnih virov.
- 6 Prikaže ime projektorja in šifro projektorja.
- 7 Prikaže trenutni čas.



Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.78](#)

Projektor po zaključeni uporabi izklopite.



- Ko izdelka ne uporabljate, ga izklopite, da podaljšajte življenjsko dobo projektorja. Življenjska doba svetlobnega vira je odvisna od izbranega načina, pogojev v okolici in načina uporabe. Svetlost se sčasoma zmanjša.
- Če je nastavitev **Umerjanje luči** nastavljena na **Zaženi občasno** v meniju projektorja **Upravljanje**, se umerjanje luči zažene samodejno, če izklopite projektor in so izpolnjeni naslednji pogoji:
 - Od zadnjega umerjanja luči je minilo 100 ur
 - Projektor ste uporabljali neprekinjeno več kot 20 minut

- 1** Pritisnite tipko za vklop/izklop na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

Projektor prikaže zaslon s potrditvijo izklopa.

Izklop?

Da: Pritisnite gumb 

Ne: Pritisnite katerikoli drug gumb

- 2** Ponovno pritisnite tipko za vklop/izklop. (Če ga želite pustiti vklopljenega, pritisnite kateri koli drugi gumb.)

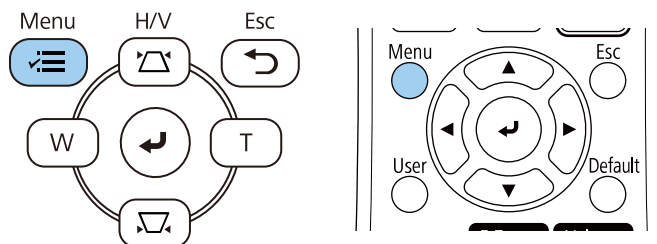
Projektor dvakrat zapiska, svetlobni vir se izklopi, indikator za stanje pa preneha svetiti.

- 3** Pred premikanjem ali shranjevanjem projektorja se prepričajte, da indikator napajanja sveti modro (vendar ne utripa) in da indikator stanja ne sveti, nato pa izključite napajalni kabel.

- 4** Pritrdite pokrov objektiva.

V projektorju lahko nastavite datum in uro.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite nastavev **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urnik
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnevnik. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnike
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 4** Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].

[Datum in čas]	Vrni
Datum in čas	
Nastavitev poletnega časa	^
Poletni čas	Izklopljeno
Začetek poletnega časa	
Konec poletnega časa	
Prilagoditev poletnega časa (min)	0
Internetni čas	

- 5** Izberite nastavev **Datum in čas** in pritisnite tipko [Enter].
Odpre se ta zaslon:

[Datum in čas]	Vrni
Datum	2010-01-01
Čas	00:00
Časovna razlika (UTC)	+
	00:00
	Nastavi

- 6** Izberite **Datum**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite današnji datum s prikazano tipkovnico.
- 7** Izberite **Čas**, pritisnite tipko [Enter] in nato vnesite trenutno uro s prikazano tipkovnico.

8 Izberite **Časovna razlika (UTC)**, pritisnite tipko [Enter] in nastavite časovno razliko glede na koordiniran univerzalni čas.

9 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

10 Če želite aktivirati prestavitev ure na poletni/zimski čas, izberite **Nastavitev poletnega časa** in jo nastavite na **Vklopljeno**. Nato izberite nastavitve.

[Nastavitev poletnega časa]		Vrni
Poletni čas	Vklopljeno	^
Prilagoditev poletnega časa (...)	0	
Začetek poletnega časa		
Mesec	1	
Teden	1	
Dan v tednu	Pon	
Čas	00:00	
Konec poletnega časa		
Mesec	1	
Teden	1	
Dan v tednu	Pon	
Čas	00:00	
		Nastavi

11 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

12 Če želite samodejno posodobiti čas prek internetnega časovnega strežnika, izberite nastavitev **Internetni čas** in jo nastavite na **Vklopljeno**. Nato izberite nastavitve.

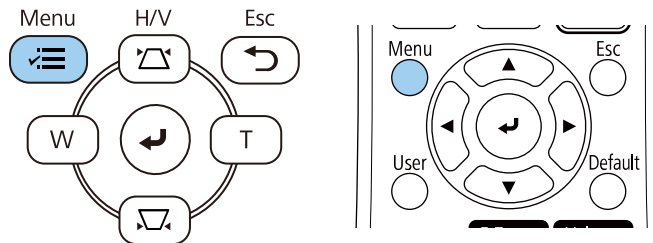
[Internetni čas]		Vrni
Internetni čas	Vklopljeno	^
Internetni časovni strežnik	0.0.0.0	
		Nastavi

13 Ko končate, izberite **Nastavi** in pritisnite tipko [Enter].

14 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Če si želite sporočila in menije projektorja ogledati v drugem jeziku, lahko spremenite nastavitve za **Jezik**.

- 1** Vključite projektor.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite nastavev **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urn timer
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnevnik USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Omrežje

- 4** Izberite meni **Jezik** in pritisnite [Enter].
- 5** Izberite jezik, ki ga želite uporabiti, in pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Glede postavitev projektorja boste morda morali spremeniti način projiciranja, da bodo slike pravilno projicirane.

- **Spreadaj** omogoča projiciranje z mize pred zaslonom.
- **Spreadaj/Strop** sliko obrne od zgoraj navzdol, ko je ta projicirana s stropa ali z nastavka na steni.
- **Zadaj** sliko obrne vodoravno za projiciranje skozi prosojno mreno.
- **Zadaj/Strop** obrne sliko od zgoraj navzdol in vodoravno za projiciranje s stropa ali stenskega nosilca in skozi prosojno mreno.

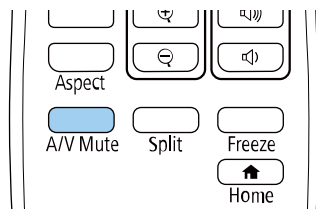
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom" [str.41](#)
- "Spreminjanje načina projiciranja z meniji" [str.41](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.22](#)

Spreminjanje načina projiciranja z daljinskim upravljalnikom

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol, spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Na daljinskem upravljalniku pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].



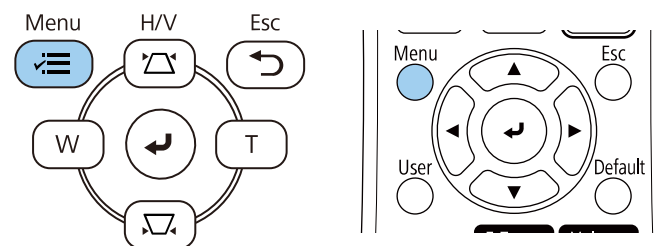
Slika za kratek čas izgine in se znova prikaže obrnjena navzdol.

- 3 Če želite projiciranje povrniti v prvotni način, pet sekund pridržite tipko [A/V Mute].

Spreminjanje načina projiciranja z meniji

Če želite sliko obrniti od zgoraj navzdol in/ali z leve proti desno, v menijih projektorja spremenite način projiciranja.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Projekcija	Spredaj/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava	
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
Omrežje	Vrsta zaslona	16:9
Več projekcij	Način visoke višine	Izklopljeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...	
Začetne/vse nastavitve	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	
	Zaslon "Ni signala"	Modra
	Zagonsko okno	Vklopljeno
	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
	Sporočila	Vklopljeno
	Vrtenje menija	Izklopljeno

4 Izberite **Projekcija** in pritisnite [Enter].

5 Izberite način projiciranja in pritisnite tipko [Enter].

[Projekcija]	Vrni
Spredaj	
✓ Spredaj/Strop	
Zadaj	
Zadaj/Strop	

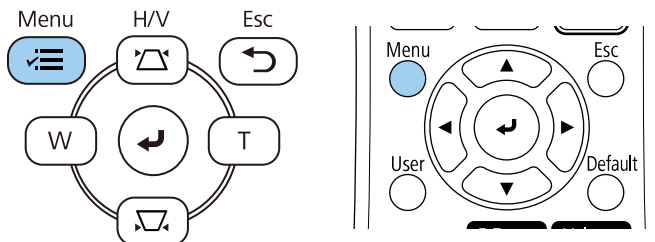
6 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Z nastavitvijo **Vrsta zaslona** lahko razmerje gledišča prikazane slike prilagodite zaslonu, ki ga uporabljate.



Nastavitve **Vrsta zaslona** ni mogoče spremeniti, če je nastavev **Predvajanje vsebine** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Delovanje**.

- 1** Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Projekcija	Spredaj/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava	
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
Omrežje	Vrsta zaslona	16:9
Več projekcij	Način visoke višine	Izklopljeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...	
Začetne/vse nastavitve	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	
	Zaslon "Ni signala"	Modra
	Zagonsko okno	Vklopljeno
	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
	Sporočila	Vklopljeno
	Vrtenje menija	Izklopljeno

- 4** Izberite **Vrsta zaslona** in pritisnite [Enter].
- 5** Izberite razmerje gledišča zaslona in pritisnite [Enter].

[Vrsta zaslona]	Vrni
4:3	
✓ 16:9	
16:10	

- 6** Pritisnite [Menu] za izhod iz menijev.



Morda bo treba projektor znova zagnati. Upoštevajte navodila na zaslonu.

7 Po potrebi prilagodite razmerje gledišča projicirane slike.



Ko se nastavitev **Vrsta zaslona** spremeni, se nastavitve **EDID** samodejno prilagodijo.

» Sorodne povezave

- "Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona" [str.44](#)

Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona

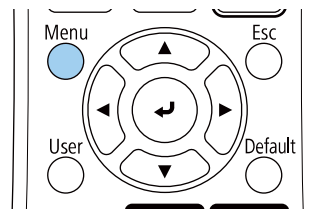
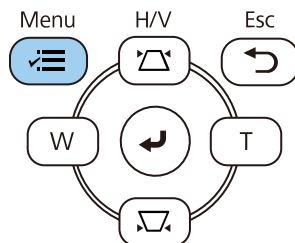
Položaj slike lahko prilagodite, če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona.



Položaja zaslona ni mogoče prilagoditi, če imate nastavitev **Vrsta zaslona** nastavljeno na isto razmerje gledišča kot ločljivost projektorja.

1 Vključite projektor, da prikazete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Projekcija	Spredaj/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava	
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
Omrežje	Vrsta zaslona	16:9
Več projekcij	Način visoke višine	Izklopljeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...	
Začetne/vse nastavitve	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	
	Zaslon "Ni signala"	Modra
	Zagonsko okno	Vklopljeno
	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
	Sporočila	Vklopljeno
	Vrtenje menija	Izklopljeno

4 Izberite **Položaj zaslona** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Položaj slike lahko prilagodite s puščičnimi gumbi na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 6** Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

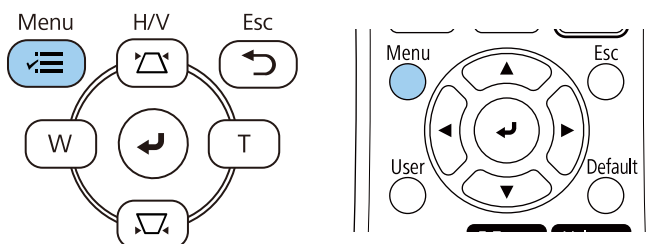
Testni vzorec za prilagoditev projicirane slike lahko prikažete brez priključitve računalnika ali videonaprave.



- Obliko testnega vzorca določa nastavek **Vrsta zaslona**. Pred izvedbo prilagoditve na podlagi testnega vzorca se prepričajte, da ste nastavili pravilno vrsto zaslona.
- Če želite nastaviti elemente menija, ki jih ne morete nastaviti, ko je prikazan testni vzorec, ali če želite izboljšati projicirano sliko, projicirajte sliko iz povezane naprave.

1 Vključite projektor.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev	
Slika	Popravljen namestitev	Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec	
Namestitev	Projekcija	Spredaj/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava	
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik	Izklopljeno
Omrežje	Vrsta zaslona	16:9
Več projekcij	Način visoke višine	Izklopljeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...	
Začetne/vse nastavitve	Prikaz	
	Prikaz vzorca	
	Tip vzorca	
	Zaslon "Ni signala"	Modra
	Zagonsko okno	Vklopljeno
	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
	Sporočila	Vklopljeno
	Vrtenje menija	Izklopljeno

4 Izberite **Testni vzorec** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Če je za nastavev **Vrsta zaslona** izbrana možnost **16:10** (EB-L200SW) ali **4:3** (EB-L200SX), izberite testni vzorec in pritisnite tipko [Enter].

[Testni vzorec]		Vrni
Standardno	Sive proge - N	
Križanje	Sive proge - V	
Križanje R	Šahovnica 1	
Križanje G	Šahovnica 2	
Križanje B	Bela	
Barvne vrstice N	Črna	
Barvne vrstice V	Okvir razm. stranic	
Sivine		

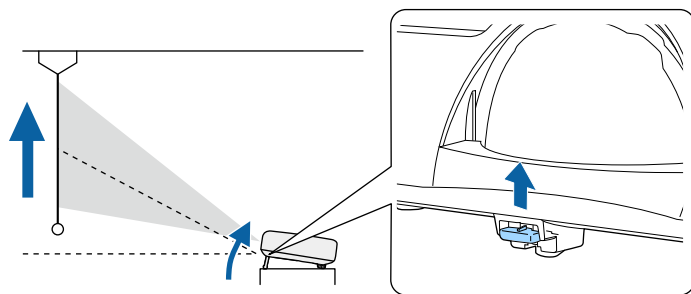
- 6** Po potrebi prilagodite sliko.
- 7** Za odstranitev testnega vzorca pritisnite [Esc].

Če projicirate z mize ali druge ploske površine in je slika prenizka ali previsoka, lahko višino slike prilagodite z nastavljivimi nogami projektorja .

Večji kot je kot nagiba, težje boste ostrili. Projektor prestavite tako, da ga je potrebno nagniti samo pod majhnim kotom.

1 Vključite projektor, da prikazete sliko.

2 Za nastavev sprednje nožice povlecite ročico za sprostitev noge in dvignite sprednji del projektorja.

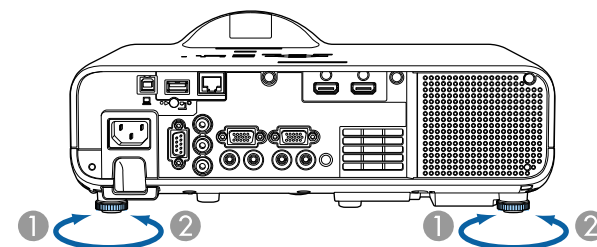
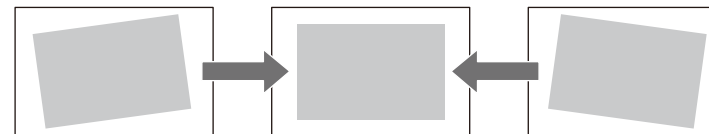


Iz projektorja pogleda noga.

Položaj lahko dvignete za do približno 10 stopinj.

3 Za zaklep noge sprostite ročico.

4 Če je slika nagnjena, zavrtite zadnjo nogo, da prilagodite višino.



1 Podaljšajte zadnjo nogo

2 Zložite zadnjo nogo

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, morate nastaviti obliko slike.

Enakomerno pravokotno sliko lahko projicirate tako, da projektor namestite neposredno pred središče zaslona in poskrbite, da je poravnana z njim. Če projektorja ne poravnate z zaslonom ali ga nagnete navzgor ali navzdol oziroma v eno od smeri, boste morda morali popraviti obliko slike.

Po popravku je slika nekoliko manjša.

Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.

» Sorodne povezave

- "Avto Keystone - navp" [str.49](#)
- "Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje" [str.49](#)
- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.50](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.51](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov" [str.53](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk" [str.55](#)

Avto Keystone - navp

Če projektor premaknete ali nagnete, **Avto Keystone - navp** samodejno popravi morebitno navpično popačenje keystone.

Avto Keystone - navp lahko popačenje projicirane slike popravi v teh primerih:

- Kot projekcije je približno 30° navzgor ali navzdol
- Nastavitev **Projekcija** je nastavljena na **Spredaj** v meniju **Namestitev** projektorja.



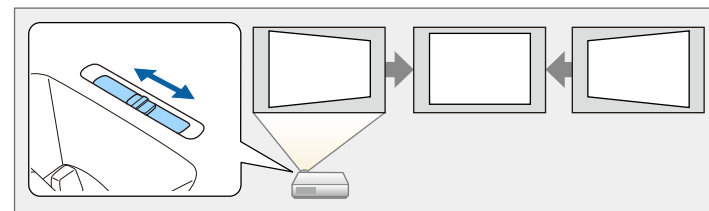
- Če ne želite uporabiti funkcije **Avto Keystone - navp**, možnost **Avto Keystone - navp** v meniju projektorja nastavite na **Izklopljeno**.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n > Avto Keystone - navp**

Popravljanje oblike slike z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje

Z drsnikom za vodoravno trapezno popačenje lahko popravite obliko slike, ki je neraven vodoravni pravokotnik, na primer ko projektor postavite na stran območja projekcije.

Učinkovite popravke lahko naredite, ko je kot projiciranja približno 30° v desno ali v levo.

- 1 Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- 2 Drsnik nastavljajte toliko časa, dokler slike ni raven pravokotnik.



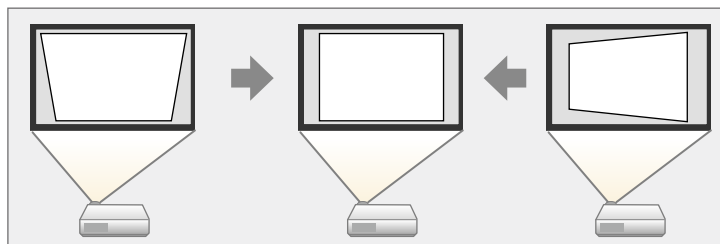
Po popravku je slika nekoliko manjša.



- Če uporabite drsnik za vodoravno trapezno popačenje, možnost **Ročica za vod. Key.** v meniju projektorja nastavite na **Vklopljeno**.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n > Ročica za vod. Key.**
- Obliko slike lahko spremenite v vodoravni smeri v meniju projektorja.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n**

Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone

Z gumbi keystone lahko popravite obliko slike, ki je neenakomerno pravokotna.



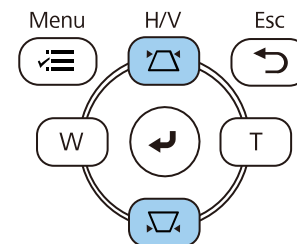
Z gumbi keystone lahko slike popravite do 30° v desno, levo, gor ali dol.



- Če spremenite nastavitvi **Vrsta zaslona** in **Položaj zaslona**, so prilagoditve ponastavljene.
- Kombinacija z drugimi načini popravljanja ni mogoča.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

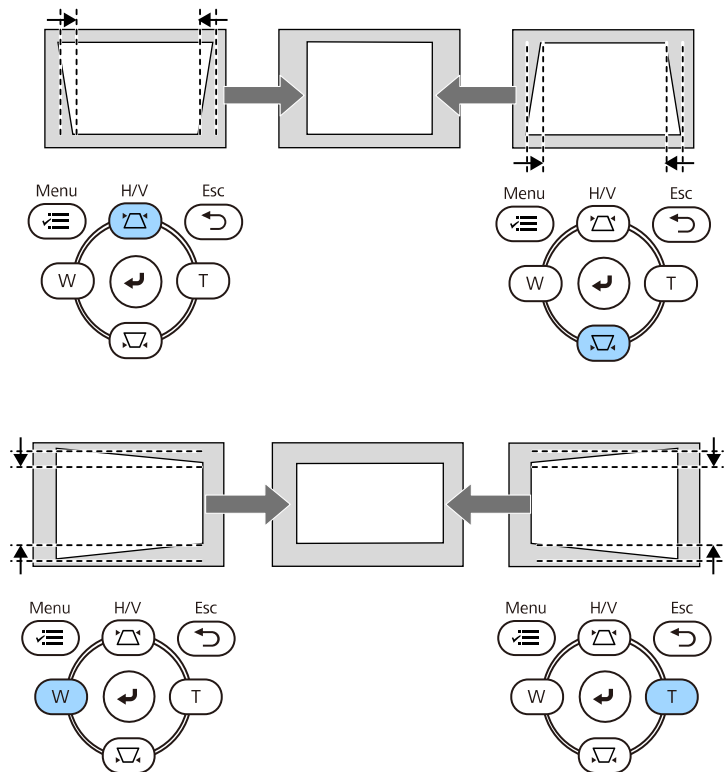
2 Pritisnite enega od gumbov za prilagoditev keystone na nadzorni plošči, da se prikaže prilagoditveni zaslon Keystone.



[Keystone]

Keystone - navpič.	50	▼	_____	▲
Keystone - vodor.	50	◀	_____	▶

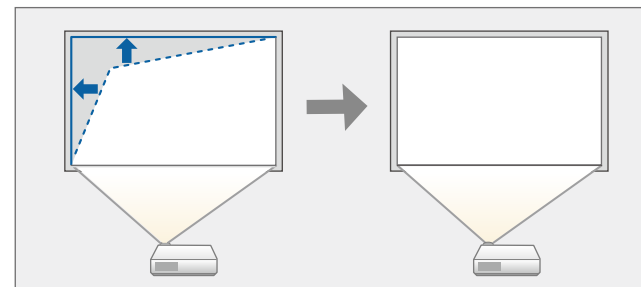
3 Pritisnite gumb keystone za prilagoditev oblike slike.



- Če je projektor nameščen zunaj vašega dosega, lahko obliko slike popravite tudi z daljinskim upravljalnikom.
Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n

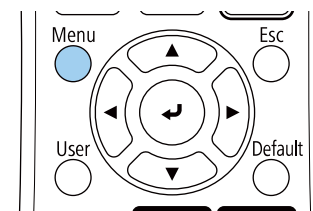
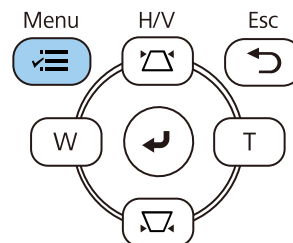
Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner

Z nastavitvijo projektorja **Quick Corner** lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.



Če spremenite nastavitvi **Vrsta zaslona** in **Položaj zaslona**, so prilagoditve ponastavljene.

- Vklopite projektor, da prikažete sliko.
- Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljen namestitev Izključeno
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Projekcija Spredaj/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik Izključeno
Omrežje	Vrsta zaslona 16:9
Več projekcij	Način visoke višine Izključeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...
Začetne/vse nastavitve	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca
	Zaslon "Ni signala" Modra
	Zagonsko okno Vklopljeno
	Avt. prik. zač. zasl. Vklopljeno
	Sporočila Vklopljeno
	Vrtenje menija Izključeno

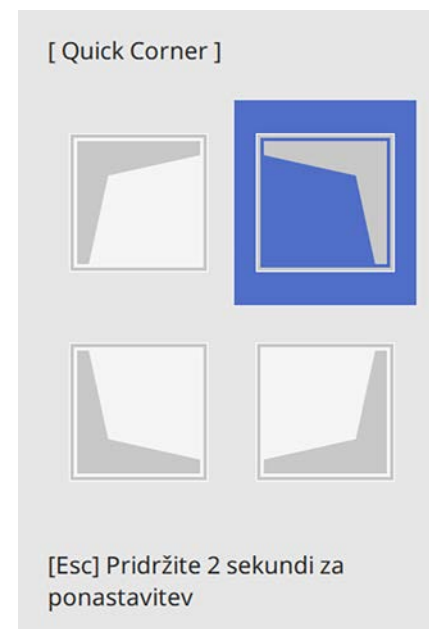
4 Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

5 Izberite nastavev **Quick Corner** in pritisnite tipko [Enter]. Nato po potrebi znova pritisnite tipko [Enter].

[Geom. popravljanje]	Vrni
Keystone-v/n	
✓ Quick Corner	
Popravljanje lokov	
Popravljanje točk	

Prikaže se zaslon za izbor območja.

6 S puščičnimi gumbi izberite območje slike, ki ga želite nastaviti. Nato pritisnite tipko [Enter].



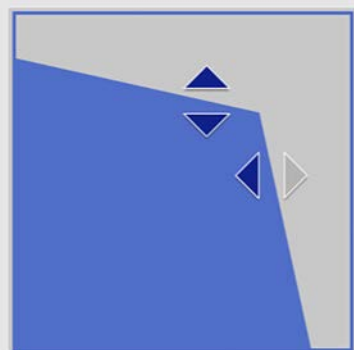
Če želite ponastaviti popravke, ki ste jih naredili z možnostjo **Quick Corner**, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno 2 sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

7 S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike. Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



- Območje lahko izberete tudi s številčnico na daljinskem upravljalniku:
- [1] izbere zgornje levo območje.
- [3] izbere zgornje desno območje.
- [7] izbere spodnje levo območje.
- [9] izbere spodnje desno območje.
- Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

[Quick Corner]



Območje izberite s številčnimi tipkami.
[1] Zgoraj levo [3] Zgoraj desno
[7] Spodaj levo [9] Spodaj desno

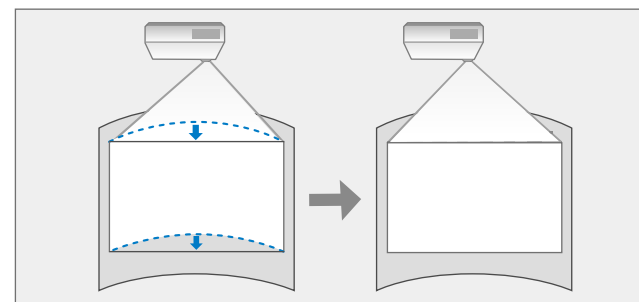
8 Po potrebi ponovite koraka 6 in 7, da prilagodite še ostale kote.

9 Ko zaključite, pritisnite tipko [Esc].

Nastavitev **Geom. popravljanje** je zdaj nastavljena na **Quick Corner** v meniju projektorja **Namestitev**. Ko na nadzorni plošči naslednjič pritisnete gumbe za prilagoditev Keystone, se prikaže zaslon za izbor območja.

Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov

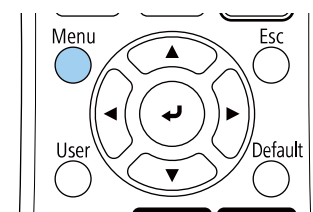
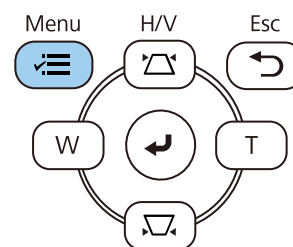
Z nastavitvijo **Popravljanje lokov** v projektorju lahko prilagodite obliko slike, ki je projicirana na ukrivljeno ali okroglo površino.



Če spremenite nastavitvi **Vrsta zaslona** in **Položaj zaslona**, so prilagoditve ponastavljene.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljena namestitev
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Projekcija
Prikaz	Geom. popravljanje
Delovanje	Digitalna povečava
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik
Omrežje	Vrsta zaslona
Več projekcij	Način visoke višine
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...
Začetne/vse nastavitve	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca
	Zaslon "Ni signala"
	Zagonsko okno
	Avt. prik. zač. zasl.
	Sporočila
	Vrtenje menija

4 Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

5 Izberite **Popravljanje lokov** in pritisnite tipko [Enter].

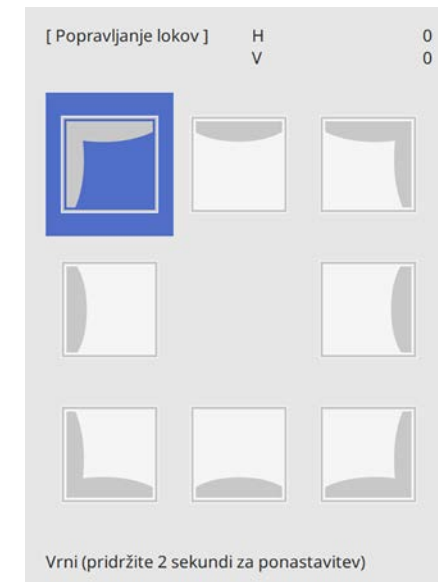
[Geom. popravljanje]	Vrni
Keystone-v/n	
Quick Corner	
✓ Popravljanje lokov	
Popravljanje točk	

6 Izberite **Popravljanje lokov** in pritisnite tipko [Enter].

[Popravljanje lokov]	Vrni
Quick Corner	
Popravljanje lokov	
Popravljanje točk	
Ponastavi	

Prikaže se zaslon za izbor območja.

7 S puščičnimi gumbi izberite območje slike, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite tipko [Enter].



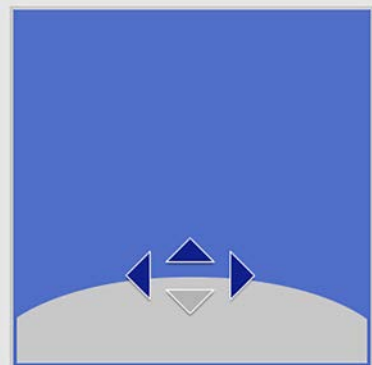
8 S pritiskanjem puščičnih gumbov ustrezno nastavite obliko slike v izbranem območju.

Če se želite vrniti na zaslon za izbor območja, pritisnite tipko [Enter].



Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.

[Popravljanje lokov]H: 0
V: 100



9 Po potrebi ponovite koraka 7 in 8, da prilagodite še ostale kote.

10 Ko zaključite, pritisnite tipko [Esc].



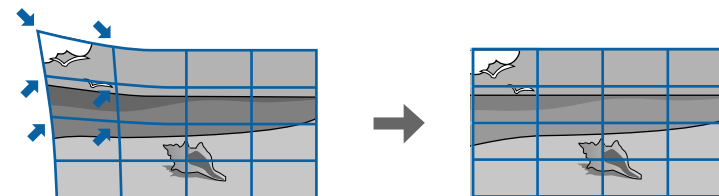
- Popravljeni rezultate lahko še dodatno izboljšate. S funkcijo **Quick Corner** prilagodite nagib slike, nato pa za natančnejše nastavljanje uporabite funkcijo **Popravljanje točk**. V 6. koraku na zaslonu izberite **Quick Corner** ali **Popravljanje točk**.
- Če želite ponastaviti nastavitve za **Popravljanje lokov**, pritisnite tipko [Esc] in ga držite približno 2 sekundi, da se prikaže zaslon za izbor območja, in nato izberite **Da**.

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.51](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk" [str.55](#)

Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk

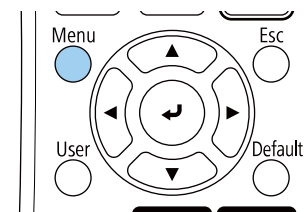
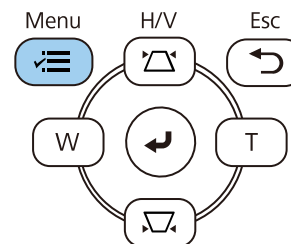
Za natančno nastavitve posameznih delov oblike slike lahko uporabite **Popravljanje točk**. Slika je razdeljena v mrežo, ki omogoča premikanje presečnih točk na mreži po potrebi, da se popravi popačenje.



Če spremenite nastavitvi **Vrsta zaslona** in **Položaj zaslona**, so prilagoditve ponastavljene.

1 Vključite projektor, da prikažete sliko.

2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



3 Izberite meni **Namestitev** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljen namestitev
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Projekcija
Prikaz	Geom. popravljanje
Delovanje	Digitalna povečava
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik
Omrežje	Vrsta zaslona
Več projekcij	Način visoke višine
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...
Začetne/vse nastavitve	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca
	Zaslon "Ni signala"
	Zagonsko okno
	Avt. prik. zač. zasl.
	Sporočila
	Vrtenje menija

4 Izberite **Geom. popravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

5 Izberite **Popravljanje točk** in pritisnite tipko [Enter].

[Geom. popravljanje]	Vrni
Keystone-v/n	
Quick Corner	
Popravljanje lokov	
✓ Popravljanje točk	

6 Izberite **Popravljanje točk** in pritisnite tipko [Enter].

[Popravljanje točk]	Vrni
Quick Corner	
Popravljanje točk	
Ponastavi	



Za natančnejše nastavljanje izberite funkcijo **Quick Corner**, s katero popravite grobo obliko in velikost slike, nato pa še **Popravljanje točk**, s katero elemente nastavite natančneje.

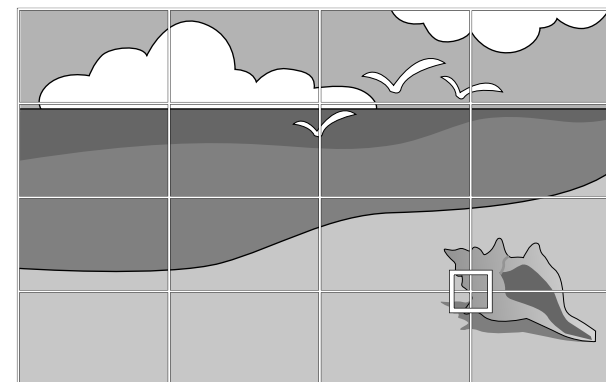
7 Izberite št. točke in pritisnite tipko [Enter].

Na projicirani sliki se prikaže mreža.

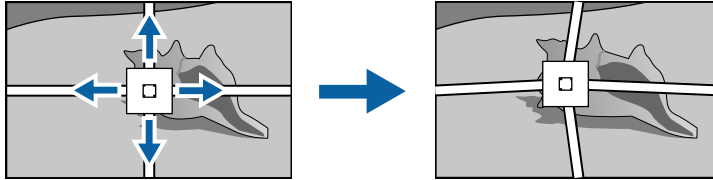


Če želite spremeniti barvo mreže in tako izboljšati vidljivost, pritisnite tipko [Esc] in v meniju **Popravljanje točk** izberite drugo nastavitve **Barva vzorca**.

8 S puščičnimi gumbi se pomaknite do točke, ki jo želite popraviti, in nato pritisnite tipko [Enter].



- 9** Uporabite puščične tipke, da po potrebi popravite popačenje.



- 10** Da popravite morebitne preostale točke, pritisnite [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon, in ponovite koraka 8 in 9.

- 11** Ko zaključite, pritisnite tipko [Esc].



- Za ponastavitev nastavitv **Popravljanje točk** na prvotne položaje izberite **Ponastavi** na zaslonu **Popravljanje točk**.

» Sorodne povezave

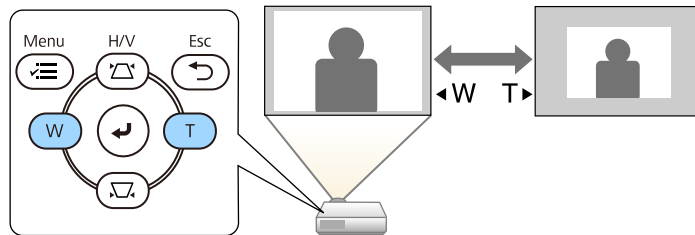
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.51](#)

Velikost slike lahko spremenite z gumboma »Široko« in »Tele«.



- Za najboljšo kakovost slik priporočamo, da prilagodite mesto namestitve projektorja, da dosežete pravilno velikost in obliko slike.
- Priporočamo, da velikost slike prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

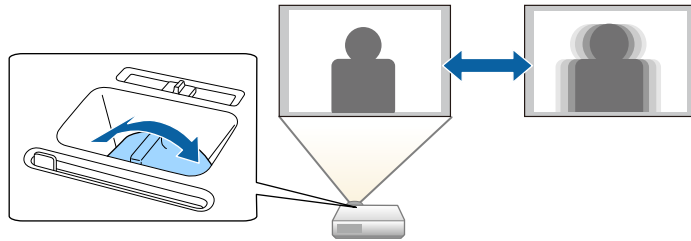
- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Pritisnite gumb »Široko« na nadzorni plošči projektorja, da povečate sliko. Pritisnite gumb »Tele«, da pomanjšate sliko.



Nastavitev **Digitalna povečava** lahko prilagodite tudi v meniju projektorja **Namestitve**.

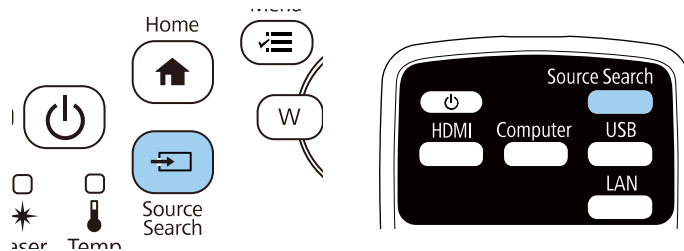
Ostrino lahko popravite z obročem za ostrenje.

- 1** Vključite projektor, da prikažete sliko.
- 2** Zavrtite obroč za ostrenje, da prilagodite izostritev.



Če je na projektor priključenih več virov slik, kot sta računalnik in predvajalnik DVD-jev, lahko preklopite z enega vira slik na drugega.

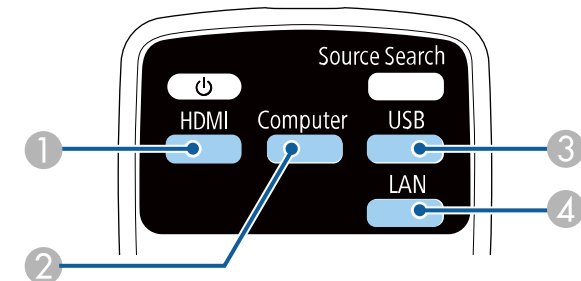
- 1** Prepričajte se, da je priključen vir slik, ki ga želite uporabiti, vklopljen.
- 2** Za vire video posnetkov vstavite DVD ali drug medij z video vsebino in pritisnite tipko za predvajanje.
- 3** Postopajte tako:
 - Gumb [Source Search] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku pritisnite toliko časa, dokler se ne prikaže slika iz želenega vira.



Ta zaslon se prikaže, ko ni mogoče zaznati signala slike. Preverite kabselske priključke med projektorjem in virom slik.

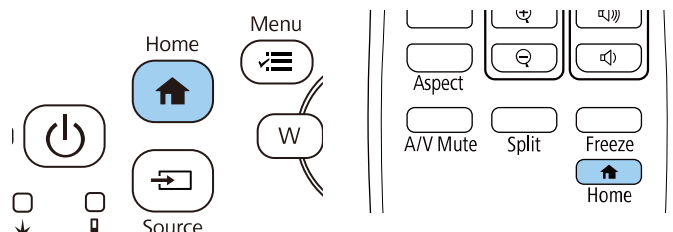
[Iskanje vira]	
Stanje signala	
HDMI1	Izklop
HDMI2	Izklop
Računalnik1	Izklop
Računalnik2	Izklop
Video	Izklop
USB Display	Izklop
USB	Izklop
LAN	Izklop
Screen Mirroring1	Izklop
Screen Mirroring2	Izklop
Dodajte slikovni signal. Za izbiranje vira pritisnite ◀ ▶.	

- Pritisnite gumb za želeni vir na daljinskem upravljalniku. Če je za vir na voljo več vrat, znova pritisnite gumb, da si ogledate vse vire.

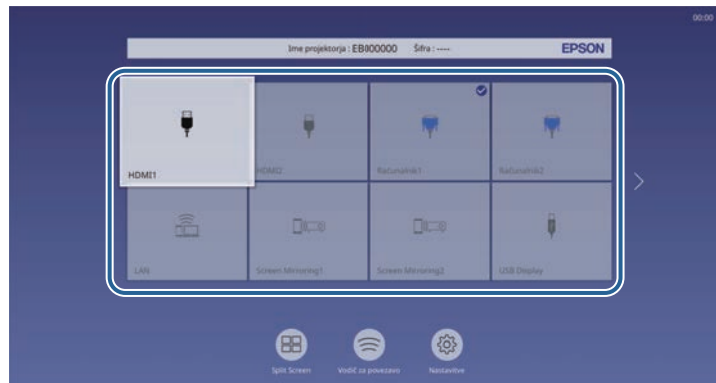


- 1 Vira Video in HDMI (vrata Video, HDMI1 in HDMI2)
- 2 Vhodna vrata računalnika (vrata Computer1 in Computer2)

- 3 Vhodna vrata USB (vrata USB-B in zunanje naprave, ki so priključene na vrata USB-A)
 - 4 Omrežni vir (LAN in Screen Mirroring)
- Pritisnite gumb [Home] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite želeni vir.



- Razvrstitev prikaza vhodnih virov se spremeni, ko projektor zazna vhodni signal. (Zaznani vhodni vir se prikaže v levem zgornjem kotu.)
- Kljukica se pojavi na sliki iz trenutnega vhodnega vira. Predogled trenutne vhodne slike si lahko za večino virov ogledate kot sličico (za vire, ki niso vhodni vir USB v načinu predvajanja vsebine).
- Če je na voljo več kot devet vhodnih virov, bo želeni vir morda prikazan na naslednji strani. Izberite desno puščico za premik na naslednjo stran.

Projektor lahko prikazuje slike z različnimi razmerji med širino in višino, imenovanimi razmerja gledišča. Razmerje prikaza slike običajno določa vhodni signal iz videovira. Vendar pa lahko za nekatere slike razmerje gledišča spremenite tako, da je prilagojeno zaslonu.

Če želite za določen vhodni video vir vedno uporabiti določeno razmerje gledišča, ga lahko izberete v meniju projektorja **Slika**.

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje razmerja gledišča slike" [str.62](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.62](#)
- "Videz projicirane slike s posameznim načinom pogleda" [str.63](#)

Spreminjanje razmerja gledišča slike

Razmerje prikaza prikazane slike lahko spremenite.

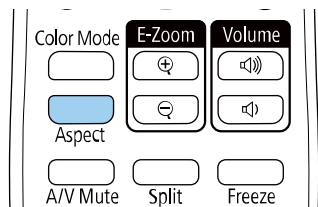


- Pred spreminjanjem razmerja gledišča določite nastavev **Vrsta zaslona** v meniju projektorja **Namestitev**.
- Ta nastavev je na voljo le, ko je nastavev **Obseg** izklopljena ali ko je nastavev **Način obsega** nastavljen na **Celoten prikaz**.

☛ **Slika > Obseg > Način obsega**

1 Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

2 Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku.



Oblika in velikost prikazane slike se spremeni, ime razmerja gledišča pa je za nekaj trenutkov prikazano na zaslonu.

3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljiva razmerja gledišča za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Aspect].



Za prikaz slike brez črnih robov, za **Ločljivost** glede na ločljivost računalnika izberite **Široko** ali **Normalno** v meniju **Slika**.

Razpoložljiva razmerja gledišča slike

Glede na izbrano nastavev **Vrsta zaslona** in vhodni signal iz vira slike lahko izberete ta razmerja gledišča slike.



- Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije razmerja gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice za sliko, kot jih zagotavlja zakonodaja o avtorskih pravicah.

Način pogleda	Opis
Avtomatično	Samodejno nastavi razmerje gledišča glede na vhodni signal in nastavev Ločljivost .
Polno	Prikaže slike na celotnem območju projekcije, vendar ne ohrani razmerja gledišča.
Zoom	Prikaže slike na celotni širini območja projekcije in ohrani razmerje prikaza slike. Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.
Privzeto	Prikaže slike take, kot so (ohrani razmerje prikaza in ločljivost). Območja, ki segajo čez robove projekcijskega zaslona, niso prikazana.

Videz projicirane slike s posameznim načinom pogleda

Pri določenih razmerjih gledišč bodo morda projicirani črni trakovi in obrezane slike, kar je odvisno od razmerja gledišča in ločljivosti vhodnega signala. Za potrditev položaja črnih pasov in obrezanih slik si oglejte spodnjo tabelo.



- Črni deli prikazujejo območje slike v predelu projekcije, sivi deli pa območje, kjer slika ni prikazana glede na nastavev razmerja gledišča.
- Nastavev razmerja gledišča je odvisna od vhodnega signala.
- Če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona, lahko prilagodite položaj slike z nastavitvijo **Položaj zaslona** v meniju projektorja **Namestitev**.
 ➔ **Namestitev > Vrsta zaslona > Položaj zaslona**

EB-L200SW:

Nastavev vrste zaslona: 16:10

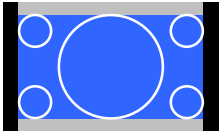
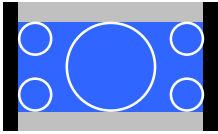
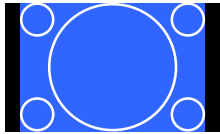
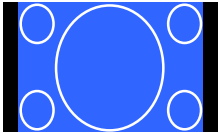
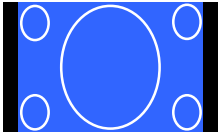
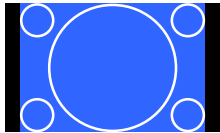
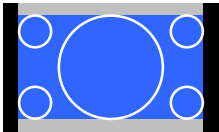
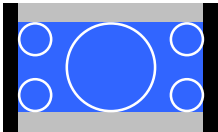
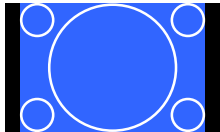
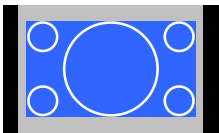
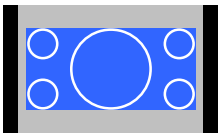
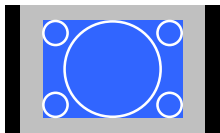
Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto			

Nastavev vrste zaslona: 16:9




Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			
Privzeto			

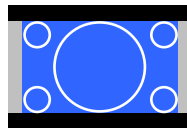

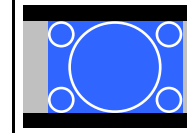


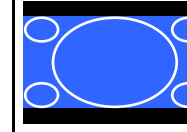



EB-L200SX:


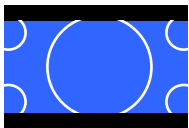

Nastavitev vrste zaslona: 4:3

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			

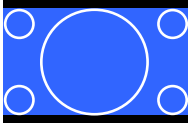

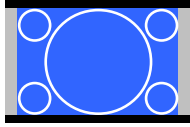


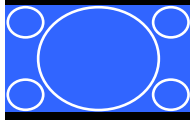




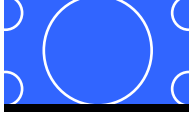

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Polno			
Zoom			
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 16:9

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Privzeto			

Nastavitev vrste zaslona: 16:10

Način pogleda	Razmerje prikaza za vhodne signale		
	16:10	16:9	4:3
Avtomatično			
Polno			
Zoom			
Privzeto			

Projektor ponuja različne barvne načine, s katerimi zagotavlja optimalno svetlost, kontrast in barvo za različna okolja prikazovanja in vrste slik. Izberite način, ki najbolj ustreza vaši sliki in okolju, ali pa preskusite več razpoložljivih načinov.

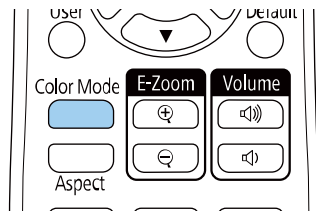
» Sorodne povezave

- "Spreminjanje barvnega načina" [str.66](#)
- "Razpoložljivi barvni načini" [str.66](#)
- "Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti" [str.66](#)

Spreminjanje barvnega načina

Barvni način projektorja lahko spremenite z daljinskim upravljalnikom in tako optimizirate sliko glede na okolje prikazovanja.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da zamenjate Barvni način.



Ime izbranega Barvni način se za kratek čas prikaže na zaslonu, nato pa se spremeni videz slike.

- 3 Če se želite sprehoditi skozi razpoložljive Barvne načine za vhodni signal, večkrat pritisnite gumb [Color Mode].



Nastavitev **Barvni način** lahko izvedete tudi v meniju **Slika** projektorja.

Razpoložljivi barvni načini

Projektor lahko nastavite na uporabo teh barvnih načinov, odvisno od vhodnega vira, ki ga uporabljate:

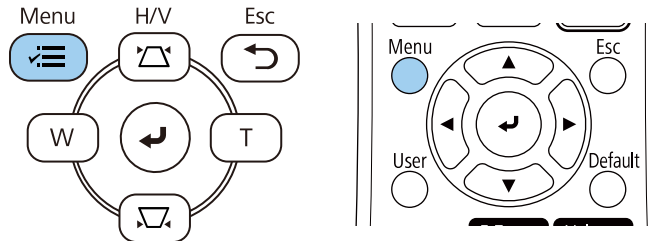
Barvni način	Opis
Dinamično	To je najsvetlejši način. Najbolj primeren za čim svetlejšo sliko.
Predstavitel	Najbolj primeren za projiciranje živih slik.
Kino	Najbolj primeren za uživanje vsebine, kot so filmi.
sRGB	Najbolj primeren za čim ustreznejši prikaz barv izvirne slike.
Črna podlaga	Najbolj primeren za projiciranje slik neposredno na zeleno šolsko tablo.
Več projekcij	Najboljši za projiciranje iz več projektorjev (zmanjša razliko med barvnim tonom slik).

Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti

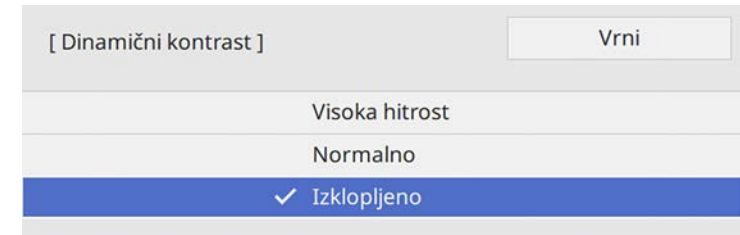
Če želite samodejno optimizirati svetilnost slike, lahko vklopite možnost Dinamični kontrast. S tem izboljšate kontrast slike na podlagi svetlosti vsebine, ki jo projicirate.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.

- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- **Visoka hitrost** za nastavitev svetlosti takoj, ko se prikaz spremeni.



- 3** Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

- 6** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

- 4** Izberite **Dinamični kontrast** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite eno od naslednjih možnosti in pritisnite tipko [Enter]:

- **Normalno** za standardno nastavitev svetlosti.

Natančno lahko nastavite različne lastnosti načina prikaza barv na projiciranih slikah..

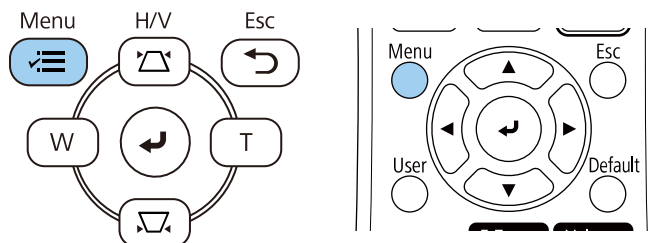
» Sorodne povezave

- "Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti" [str.68](#)
- "Prilagajanje game" [str.69](#)

Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Prilagodite lahko nastavitve Barvni odtenek, Zasičenost in Svetlost za posamezne barve slike.

- 1 Vklopite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



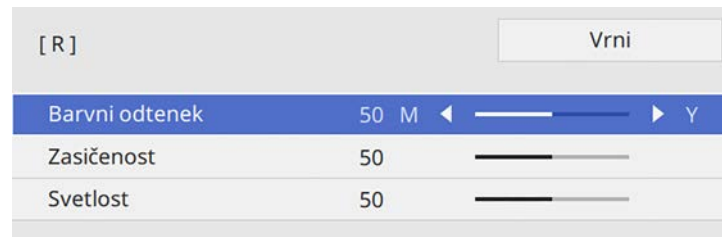
- 3 Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

- 4 Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].
- 5 Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].

[RGBCMY]			Vrni
	Barvni odtenek	Zasičenost	Svetlost
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavitev:
- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavitev **Barvni odtenek**.
 - Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavitev **Zasičenost**.
 - Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavitev **Svetlost**.

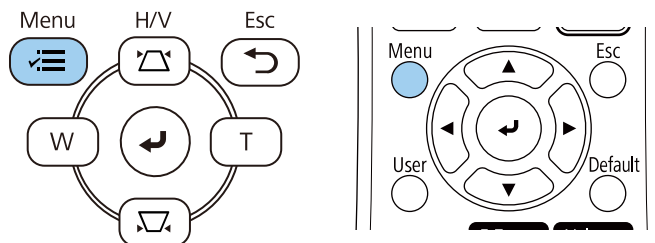


- 7** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Prilagajanje game

Razlike v barvah projicirane slike, ki se pojavijo med različnimi viri slik, lahko popravite s prilagajanjem vrednosti Gama.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



- 3** Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

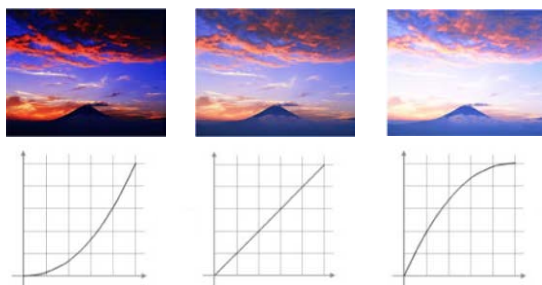
Pogosto uporabljeni el...	Slika	Predstavitev
Slika	Barvni način	
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

- 4** Izberite **Gama** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite in prilagodite vrednost za popravek.



Ko je izbrana manjša vrednost, lahko zmanjšate skupno svetlost slike, da postane ostrejša. Ko je izbrana večja vrednost, postanejo temnejša območja slike svetlejša, vendar lahko postane barvna nasičenost svetlejših območij šibkejša.

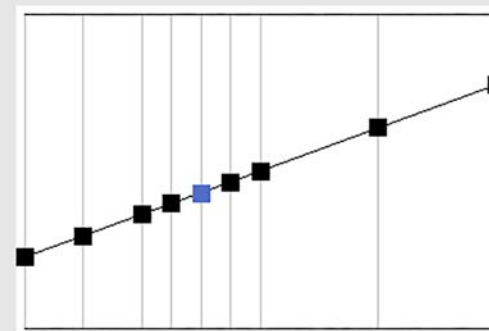


- 6** Če želite natančnejšo nastavitve, izberite možnost **Po meri** in pritisnite [Enter].
- 7** Za izbiro barvnega tona, ki ga želite prilagoditi, pritisnite gumb s puščico levo ali desno na grafikonu za prilagoditev game. Nato za

prilagoditev vrednosti pritisnite puščični gumb za gor ali dol in nato [Enter].

[Gama]

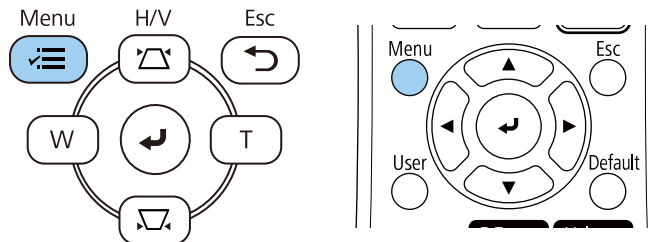
Utripajoče območje je prilagajoci cilj.



- 8** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Ločljivost slike lahko prilagodite ter tako ustvarite jasno in izrazito sliko z občutkom snovnosti.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

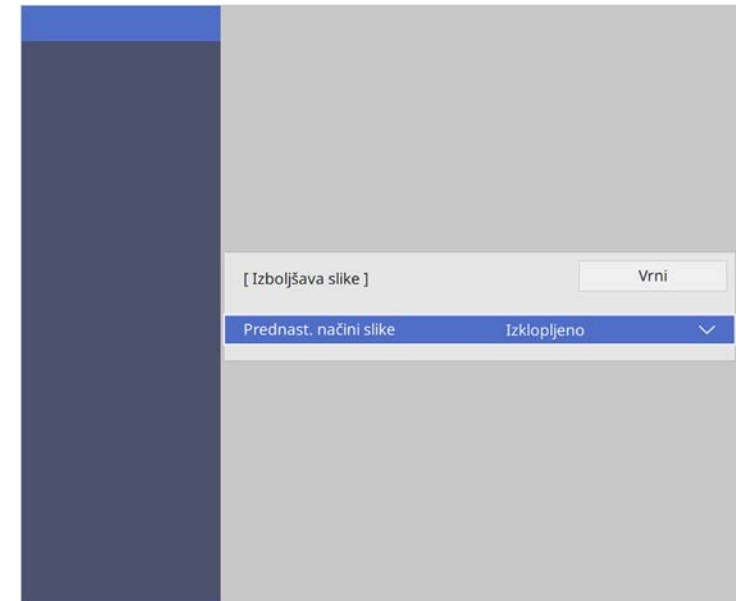


- 3** Izberite meni **Slika** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitve
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

- 4** Izberite **Izboljšava slike** in pritisnite [Enter].

- 5** Izberite **Prednast. načini slike** in pritisnite [Enter].



- 6** Izberite prednastavljeno možnost in pritisnite [Enter].

[Prednast. načini slike]	Vrni
✓ Izklopljeno	
Prednast. 1	
Prednast. 2	
Prednast. 3	
Prednast. 4	
Prednast. 5	

Na sliki se uporabijo naslednje možnosti, shranjene v prednastavljeni možnosti.

- **Zmanjšanje šuma**
- **Zmanjš. šuma MPEG**
- **Razpletanje**
- **Super-resolution**
- **Izboljš. podrobnosti**

7 Po potrebi prilagodite posamezne nastavitve v meniju **Slika**.

- Če želite zmanjšati migetanje slik, prilagodite nastavev **Zmanjšanje šuma**.
- Če želite zmanjšati šum ali artefakte, prikazane v videu MPEG, prilagodite nastavev **Zmanjš. šuma MPEG**.
- Če želite pretvoriti prepletene in progresivne signale za določene vrste videoslike, prilagodite nastavev **Razpletanje**.
 - **Izklopljeno**: za hitro-se-premikajoče video posnetke.
 - **Video**: za večino video posnetkov.
 - **Film/Avto**: za filme, računalniške grafike in animacije.



Nastavev je prikazana samo, če je trenutni signal prepleten signal (480i/576i/1080i).

- Če želite zmanjšati zameglitev pri projekciji slike v nizki ločljivosti, prilagodite nastavev **Super-resolution**.
- Če želite ustvariti bolj izrazito sliko z občutkom snovnosti, prilagodite nastavev **Izboljš. podrobnosti**.

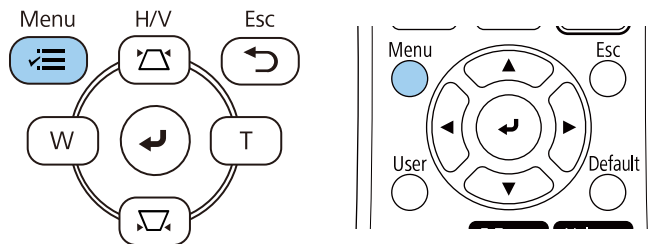


Vrednosti nastavev v prednastavljeni možnosti se prepišejo.

8 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

Svetlost svetlobnega vira projektorja lahko prilagajate.

- 1** Vključite projektor in preklopite na vir slike, ki ga želite uporabiti.
- 2** Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.

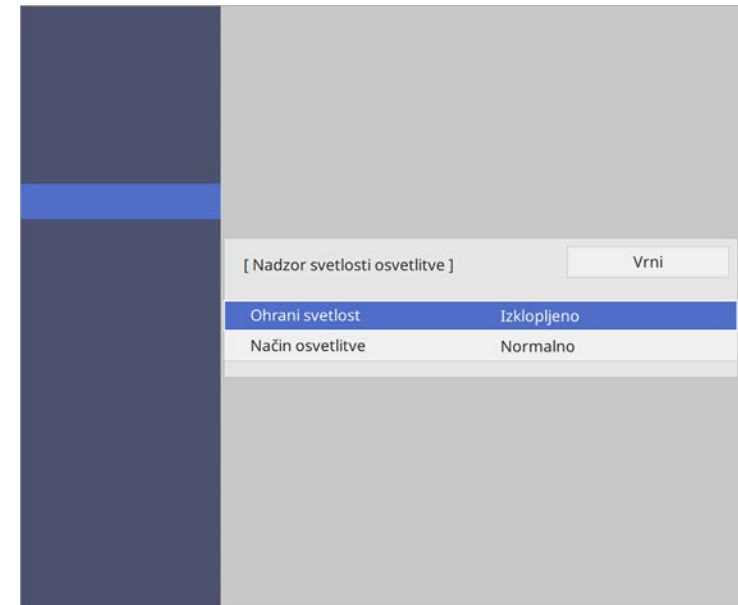


- 3** Izberite meni **Delovanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Delovanje
Slika	Avt. iskanje vira Vključeno
Signal V/I	Nadzor svetlosti osvetlitve
Namestitev	Direktni vklop Izključeno
Prikaz	Samodejni vklop Izključeno
Delovanje	Mirovanje Vključeno ^
Upravljanje	Čas mirov. načina 10 min.
Omrežje	Časovnik izklopa A/V Vključeno
Več projekcij	V pripravljenosti Komunik. vklop. ^
ECO	Vrata Žično lokal. omrežje
Začetne/vse nastavitve	Hitri zagon Izključeno
	Indikatorji Vključeno
	Predvajanje vsebine Izključeno v
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Upravljanje
	Uporabniški gumb Način osvetlitve
	Uporabnikov logo
	Uporabniški vzorec

- 4** Izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Če želite ohraniti določen nivo svetlosti, izberite **Ohrani svetlost** in nato **Vključeno**.

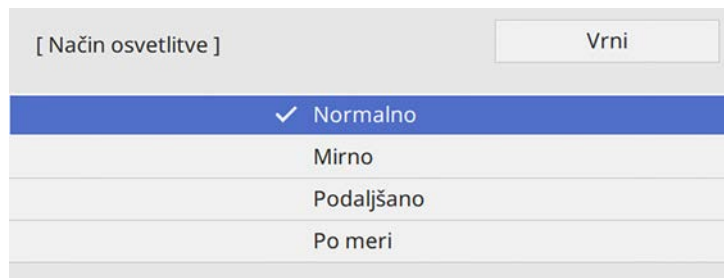


- 6** Če vklopite **Ohrani svetlost**, izberite **Ohrani nivo svetlosti** in preverite informacije **Predv. preostalo**.

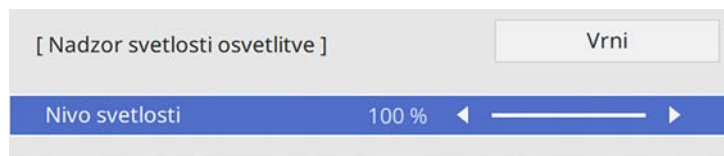
- 7** Če izklopite **Ohrani svetlost**, izberite **Način osvetlitve**:

- **Normalno** omogoča nastavitve svetlosti na najvišjo raven. Čas delovanja svetlobnega vira tako znaša pribl. 20.000 ur.
- **Mirno** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in zmanjšanje hrupa ventilatorja. Čas delovanja svetlobnega vira tako znaša pribl. 20.000 ur.
- **Podaljšano** omogoča nastavitve svetlosti na 70 % in podaljšanje pričakovane življenjske dobe svetlobnega vira. Čas delovanja svetlobnega vira tako znaša pribl. 30.000 ur.

- **Po meri** omogoča izbiro svetlosti po meri med 70 in 100 %.



- 8** Če **Način osvetlitve** nastavite na **Po meri**, izberite **Nivo svetlosti** in z levim in desnim puščičnim gumbom izberite svetlost.



- 9** Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.

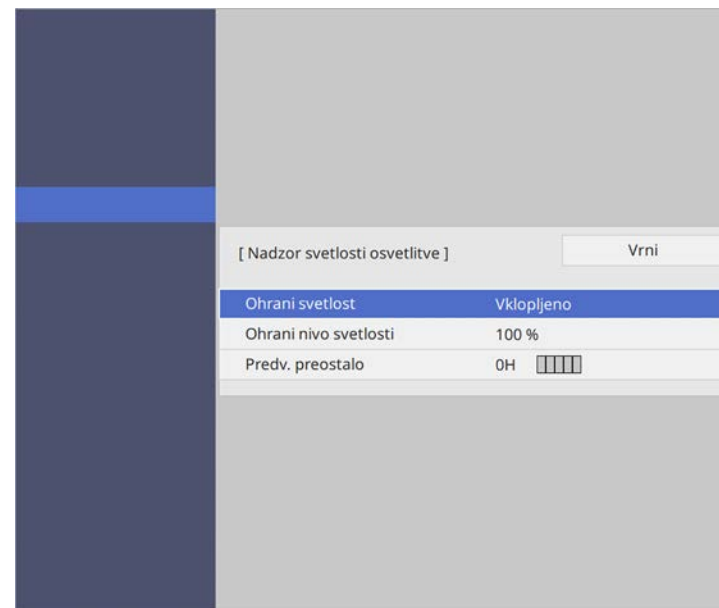


Za čim boljše vzdrževanje stalne svetlosti nastavitev **Umerjanje luči** na **Zaženi občasno** v meniju projektorja **Upravljanje**.



» Sorodne povezave

- "Število ur uporabe pri stalnem načinu" [str.74](#)
- "Čas delovanja svetlobnega vira" [str.75](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.233](#)

Število ur uporabe pri stalnem načinu



Raven prikaza	Ocenjeno število preostalih ur
	10.000 ali več ur
	8.000 do 9.999 ur
	6.000 do 7.999 ur
	4.000 do 5.999 ur

Raven prikaza	Ocenjeno število preostalih ur
	2.000 do 3.999 ur
	0 do 1.999 ur



Število ur, prikazano kot **Predv. preostalo**, je zgolj ocena.

Čas delovanja svetlobnega vira

Čas delovanja svetlobnega vira je odvisen od nastavitve **Nivo svetlosti** in od tega, ali je nastavev **Ohrani svetlost** vklopljena.

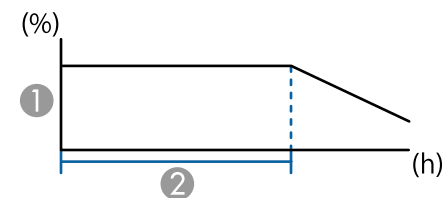


- Čas delovanja svetlobnega vira je odvisen od razmer v okolju in uporabe.
- Število ur, navedeno tukaj, je približna ocena in zanjo ne jamčimo.
- Notranje dele boste morda morali zamenjati prej od navedenega časa delovanja svetlobnega vira.
- Če je nastavev **Ohrani svetlost** vklopljena in ste že presegli tukaj navedeno število ur uporabe, morda ne boste mogli izbrati visoke nastavitve za **Ohrani nivo svetlosti**.

Ohrani svetlost izklopljeno

Nastavev Nivo svetlosti	Čas do takrat, ko se svetlost svetlobnega vira zmanjša za polovico (približno)
100%	20.000 ur
90%	21.000 ur
80%	24.000 ur
70%	30.000 ur

Ohrani svetlost vklopljeno



- Ohrani nivo svetlosti
- Čas, ko lahko projektor ohranja stalno svetlost (približno)

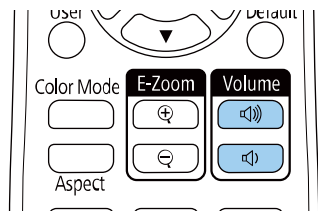
Nastavev Ohrani nivo svetlosti	Čas, ko lahko projektor ohranja stalno svetlost (približno)
85%	6.000 ur
80%	10.000 ur
70%	19.000 ur

Z gumboma za nastavitev glasnosti upravljate notranji sistem zvočnikov projektorja.

Upravljate lahko tudi glasnost katerih koli zvočnikov, ki so priključeni na projektor.

Glasnost morate ločeno nastaviti za vsak priključeni vhodni vir.

- 1** Vključite projektor in zaženite predstavitev.
- 2** Za znižanje ali zvišanje glasnosti pritisnite gumbe [Volume] na daljinskem upravljalniku, kot je prikazano.



Na zaslonu se prikaže merilnik glasnosti.

- 3** Za nastavitev glasnosti na določen nivo za vhodni vir izberite **Glasnost** v meniju projektorja **Signal V/I**.

Previdno

Predstavitve ne začnite z visoko nastavljeno glasnostjo. Nenaden glasen zvok lahko povzroči izgubo sluha.

Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

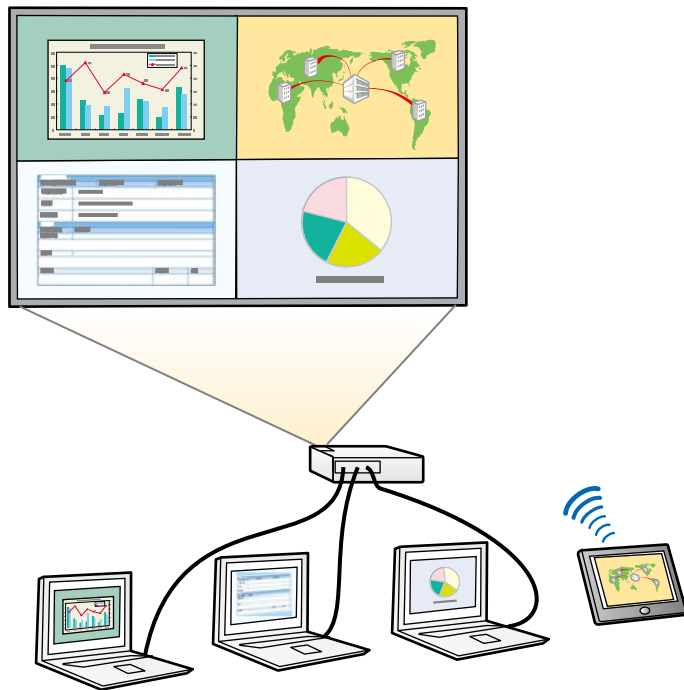
Nastavitev funkcij projektorja

Za uporabo nastavitvenih funkcij projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

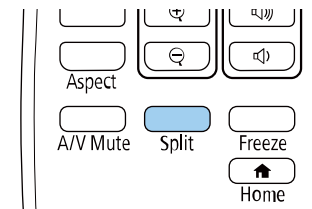
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.78](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.81](#)
- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.86](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.93](#)
- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.94](#)
- "Povečevanje slik" [str.95](#)
- "Shranjevanje slike logotipa uporabnika" [str.96](#)
- "Shranjevanje uporabniškega vzorca" [str.98](#)
- "Uporaba več projektorjev" [str.99](#)
- "Varnostne funkcije projektorja" [str.113](#)

Za projiciranje dveh ali štirih slik iz dveh različnih virov slik hkrati lahko uporabite funkcijo razdeljenega zaslona.

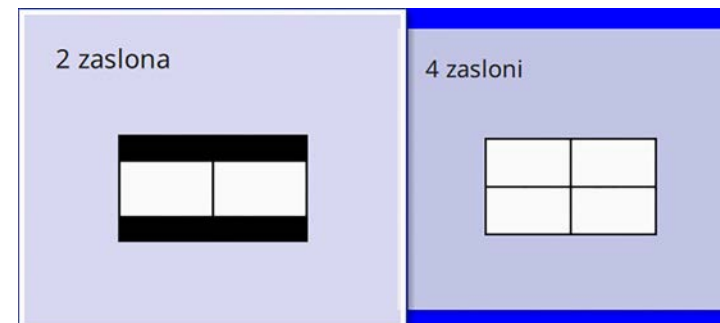


- Pri uporabi funkcije razdeljenega zaslona druge funkcije projektorja morda ne bodo na voljo, nekatere nastavitve pa se lahko samodejno uporabijo za vse slike.
- Projiciranje razdeljenega zaslona ni mogoče, če je nastavev **Predvajanje vsebine** nastavljena na **Vklopljeno** v meniju **Delovanje** projektorja.
- Ko uporabljate funkciji **Obseg** ali **Prelivanje robov**, morda projiciranje razdeljenega zaslona ne bo mogoče.

1 Pritisnite gumb [Split] na daljinskem upravljalniku.



2 Izberite **2 zaslona** ali **4 zaslona**.

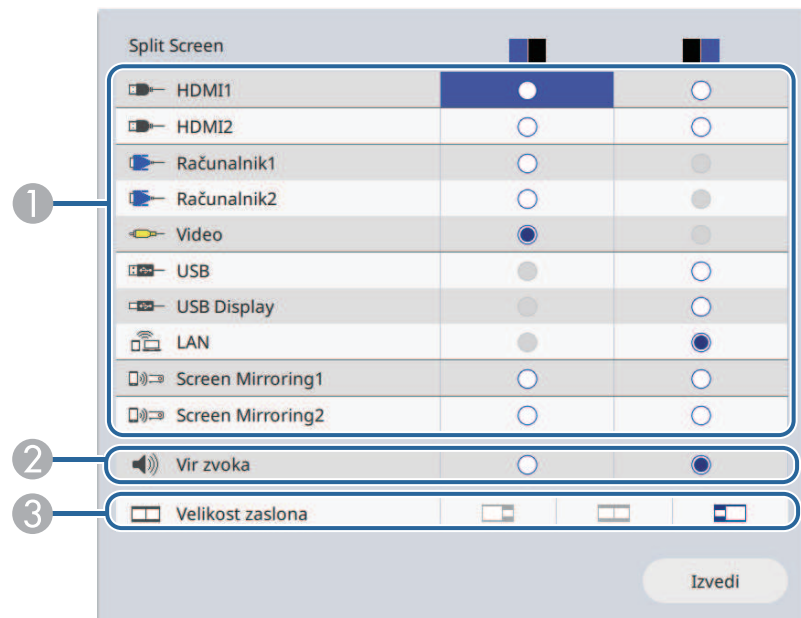


Če zaslon razdelite na polovice, se trenutno izbrani vhodni vir premakne na levo stran zaslona.

Če ste predhodno razdelili zaslon na četrtine, so vhodni viri projiciranja razdeljenega zaslona izbrani in projicirani na istem mestu.

3 Pritisnite gumb [Menu].

4 Če zaslon razdelite na polovice, morate obvezno storiti naslednje:



1 Izberite vhodni vir.

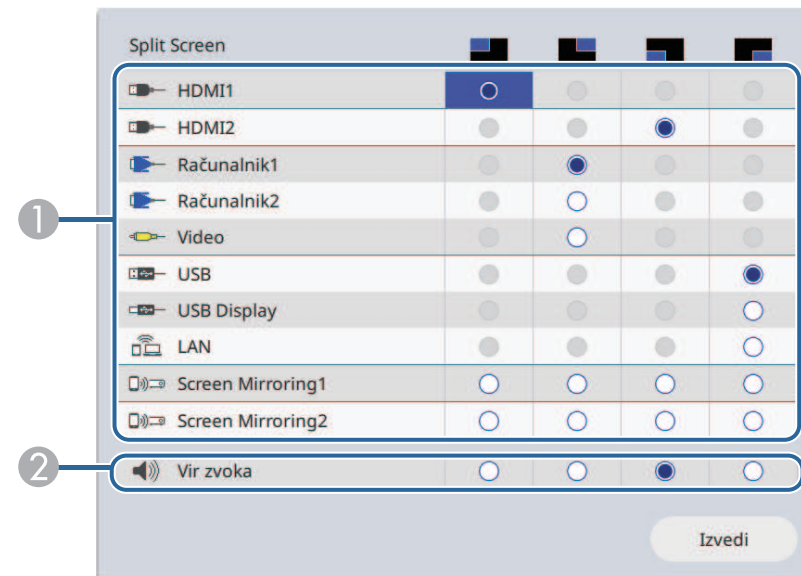


Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

2 Izberite zaslon, s katerega želite slišati zvok.

3 Izberite velikost zaslona.

5 Če zaslon razdelite na četrtine, morate obvezno storiti naslednje:



1 Izberite vhodni vir.



Izberete lahko le vhodne vire, ki jih lahko kombinirate.

2 Izberite zaslon, s katerega želite slišati zvok.

6 Izberite **Izvedi** in pritisnite [Enter].

7 Za izhod iz funkcije razdeljenega zaslona pritisnite gumb [Split] ali [Esc].

» Sorodne povezave

- "Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom" [str.80](#)
- "Omejitve projekcije razdeljenega zaslona" [str.80](#)

Nepodprte kombinacije vhodnih virov za projiciranje z razdeljenim zaslonom

Teh kombinacij vhodnega vira ni mogoče projicirati hkrati.

- Računalnik1, Računalnik2 in Video
- USB, USB Display in LAN



Če zaslon razdelite na štiri dele in hkrati izberete vhodna vira USB ter Screen Mirroring, lahko izberete samo en vir Screen Mirroring.

- "Povečevanje slik" [str.95](#)
- "Vklop samodejne prilagoditve svetilnosti" [str.66](#)
- "Prilagajanje nastavitev menija" [str.163](#)

Omejitve projekcije razdeljenega zaslona

Omejitve delovanja

Med projiciranjem deljenega zaslona ne morete opravljati naslednjih dejanj.

- Nastavitev menija projektorja
- E-Zoom
- Preklapljanje razmerja stranic (razmerje stranic je nastavljeno na **Avtomatično**)
- Postopki z gumbom [User] na daljinskem upravljalniku, razen tistih za prikaz podatkov o omrežju na projicirani površini.
- Uporaba nastavitve **Dinamični kontrast**
- Prikaz podatkov o omrežju na projicirani površini na kateri koli način razen s pritiskom gumba [User].
- Prikaz vrstico z informacijami Screen Mirroring

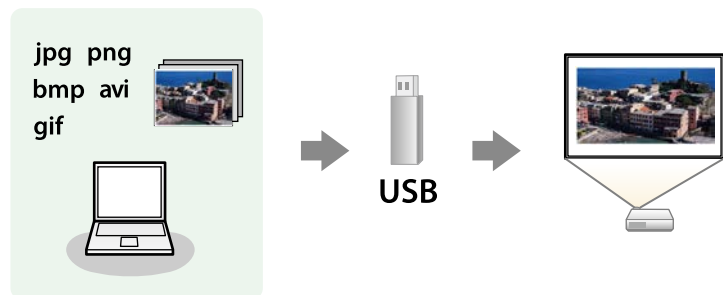
Omejitve slike

- Tudi če za **Zaslon "Ni signala"** izberete **Logo** v meniju **Prikaz**, se prikaže modri zaslon, ko ni vhodnega signala.

» Sorodne povezave

- "Razmerje prikaza slike" [str.62](#)

Funkcijo PC Free projektorja lahko uporabite, če priključite napravo USB, ki vsebuje združljive predstavitvene datoteke. Tako lahko hitro in enostavno izvedete predstavitev in jo upravljate z daljinskim upravljalnikom projektorja.



» Sorodne povezave

- "Podprte vrste datotek PC Free" [str.81](#)
- "Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free" [str.82](#)
- "Začetek predstavitve PC Free" [str.82](#)
- "Začetek predvajanja filmov PC Free" [str.84](#)
- "Možnosti prikaza PC Free" [str.85](#)

Podprte vrste datotek PC Free

Te vrste datotek lahko projicirate s funkcijo projektorja PC Free.



- Za najboljše rezultate datoteke shranite na medij, ki je bil formatiran v FAT16/32.
- Če prihaja do težav pri projiciranju z nosilca podatkov, formatiranega za datotečne sisteme, ki niso Windows, ga formatirajte za Windows.

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Slika	.jpg	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • v obliki CMYK • progresivne oblike • močno stisnjena • Ločljivost, višja od 8192 × 8192
	.bmp	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1280 × 800
	.gif	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1280 × 800 • animirana • prepletena
	.png	Prepričajte se, da datoteka ni: <ul style="list-style-type: none"> • ločljivosti nad 1920 × 1080 • prepletena

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Film	.avi (giblivi JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Različica: samo AVI 1.0 • Ločljivost: 1280 × 720 ali manj • Velikost: 2 GB ali manj • Filmski kodek: Motion JPEG • Hitrost sličic: do 30 sličic/s • Avdio kodek: LPCM ali IMA ADPCM • Hitrost vzorčenja za avdio: 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz ali 44.1 kHz

Vsebina datoteke	Vrsta datoteke (pripona)	Podrobnosti
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> Ločljivost: 1920 × 1200 ali manj Velikost: 2 GB ali manj Filmski kodek: H.264/MPEG-4 AVC ali H.265/MPEG-H HEVC Hitrost sličin: do 30 sličin/s Profil: <ul style="list-style-type: none"> H.264/MPEG-4 AVC: profil osnovne črte, glavni profil, visoki profil H.265/MPEG-H HEVC: glavni profil Barvni format: YUV420 Struktura ene rezine Avdio kodek: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC ali LPCM Avdio kanal: do 2 kan. (kanal 2) Avdio bit: 8 ali 16 bitov Hitrost vzorčenja za avdio: <ul style="list-style-type: none"> MPEG-2 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz MPEG-4 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz LPCM: 11.025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ali 48 kHz

- Pri priključevanju naprave USB, ki vključuje vmesnik, priključite vmesnik na električno vtičnico, ko napravo uporabljate skupaj s projektorjem.
- Nekateri bralniki kartic USB, ki jih lahko kupite, morda ne bodo združljivi s projektorjem.
- Projektor lahko hkrati prepozna največ 5 kartic, ki so vstavljene v priključeni bralnik kartic.
- Med projiciranjem v načinu PC Free lahko uporabite naslednje funkcije.
 - Zamrzni
 - A/V nemo
 - E-Zoom

» Sorodne povezave

- "Začasna ustavitev videoposnetka" [str.94](#)
- "Začasen izklop slike in zvoka" [str.93](#)
- "Povečevanje slik" [str.95](#)

Začetek predstavitve PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predstavitev.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free ali dodate posebne učinke, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

Varnostni ukrepi pri projiciranju PC Free

Ko uporabljate funkcije PC Free, upoštevajte naslednje varnostne ukrepe.

- USB ključa ne morete uporabiti za funkcije PC Free.
- Ko dostopate do naprave za shranjevanje USB, je ne izključite, saj v nasprotnem primeru funkcija PC Free morda ne bo delovala pravilno.
- Morda ne boste mogli dostopati do varnostnih funkcij na nekaterih napravah za shranjevanje USB s funkcijami PC Free.

- 1 Pritiskajte gumb [USB] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz slik na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

- 2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumb za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

- 3 Postopajte tako:

- Za prikaz posamezne slike s puščičnimi gumbi označite sliko, nato pa pritisnite [Enter]. (Pritisnite gumb [Esc] za vrnitev na zaslon s seznamom datotek.)

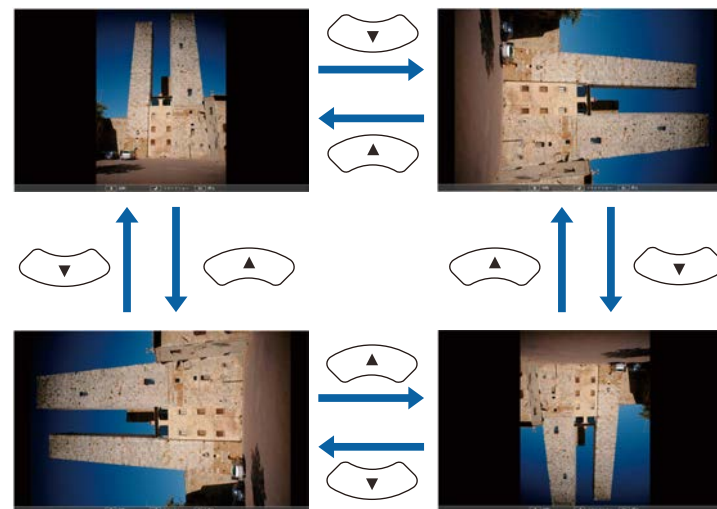
- Za prikaz predstavitve vseh slik v mapi s puščičnimi gumbi označite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona in pritisnite [Enter].



- Čas preklopa slike lahko spremenite tako, da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].
- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.

- 4 Med projiciranjem z naslednjimi ukazi nadzirajte zaslon:

- Če želite zavrteti prikazano sliko, pritisnite puščični gumb gor ali dol.



- Če se želite premakniti na naslednjo ali prejšnjo sliko, pritisnite levi ali desni puščični gumb.

- 5 Za ustavitev prikaza sledite navodilom na zaslonu ali pa pritisnite tipko [Esc].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

6 Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.85](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.28](#)

Začetek predvajanja filmov PC Free

Po priključitvi naprave USB na projektor lahko preklopite na vhodni vir USB in zaženete predvajanje filma.



- Lahko spremenite možnosti delovanja PC Free, tako da označite **Možnost** na dnu zaslona in pritisnete [Enter].

1 Pritiskajte gumb [USB] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže zaslon s seznamom datotek PC Free.



- Če se prikaže zaslon Izberi pogon, s puščičnimi gumbi izberite pogon in pritisnite [Enter].
- Za prikaz slik na drugem pogonu USB označite **Izberi pogon** na vrhu zaslona s seznamom datotek in pritisnite [Enter].

2 Datoteke poiščite tako:

- Če želite prikazati datoteke v podmapi v napravi, s puščičnimi gumbi označite mapo in pritisnite [Enter].
- Če se želite pomakniti za mapo višje v napravi, označite **Nazaj na vrh** in pritisnite [Enter].
- Za ogled dodatnih datotek v mapi označite **Naslednja stran** ali **Prejšnja stran** in pritisnite gumb [Enter] ali gumbe za [Page] gor ali dol na daljinskem upravljalniku.

3 Za predvajanje filma s puščičnimi gumbi označite datoteko, nato pa pritisnite [Enter].



- Če so imena datotek daljša od prikazanega prostora ali vključujejo nepodprte simbole, jih lahko skrajšate ali spremenite samo na zaslonskem prikazu.
- Če želite predvajati vse filme v mapi v zaporedju, izberite možnost **Diaprojekcija** na dnu zaslona.

4 Če želite ustaviti predvajanje filma, pritisnite gumb [Esc] označite **Izhod**, nato pa pritisnite [Enter].

Vrnete se na zaslon s seznamom datotek.

5 Po potrebi izklopite napravo USB in jo izključite iz projektorja.

» Sorodne povezave

- "Možnosti prikaza PC Free" [str.85](#)
- "Priključitev naprave USB" [str.28](#)

Možnosti prikaza PC Free

Te možnosti prikaza lahko izberete, kadar uporabljate PC Free. Če želite odpreti ta zaslon, označite **Možnost** na dnu zaslona s seznamom datotek PC Free in pritisnite tipko [Enter].



Nastavitev	Možnosti	Opis
Učinek	Ne	Brez učinka
	Brisanje	Prehod med slikami z učinkom brisanja
	Postopen prehod	Prehod med slikami z učinkom prelivanja
	Naključno	Prehod med slikami z naključno izbranimi učinki

Nastavitev	Možnosti	Opis
Razvrstitev prikaza	Po imenu	Prikaže datoteke po imenih
	Po datumu	Prikaže datoteke po datumih
Način razvrščanja	Naraščajoče	Razporedi datoteke od prve do zadnje
	Padajoče	Razporedi datoteke od zadnje do prve
Neprekinjeno predvajanje	Vklopljeno	Neprekinjena predstavitev slik
	Izklopljeno	Enkratna predstavitev slik
Čas preklopa zaslona	Ne	Ne prikaže naslednje datoteke samodejno
	Od 1 sekunde do 60 sekund	Prikaže datoteke za izbrani čas in nato samodejno preklopi na naslednjo datoteko; slike z visoko ločljivostjo se lahko preklapljajo nekoliko počasneje

Funkcija projektorja Predvajanje vsebine omogoča projiciranje vsebine digitalnega podpisa. Preprosto lahko projicirate sezname predvajanja, ki vsebujejo slike in filme, shranjene v zunanji napravi za shranjevanje. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike.



» Sorodne povezave

- "Preklapljanje v način za predvajanje vsebine" [str.86](#)
- "Uporaba načina reflektorja" [str.87](#)
- "Projiciranje seznamov predvajanja" [str.88](#)
- "Dodajanje učinkov na projicirano sliko" [str.91](#)
- "Omejitve načina za predvajanje vsebine" [str.92](#)

Preklapljanje v način za predvajanje vsebine

Pred projiciranjem seznamov predvajanja morate preklopiti v način Predvajanje vsebine.



Če za nastavev **Predvajanje vsebine** izberete možnost **Vklopljeno**, ko je za nastavev **Vrsta zaslona** izbrano drugo razmerje gledišča od ločljivosti projektorja, se nastavev **Vrsta zaslona** ponastavi.

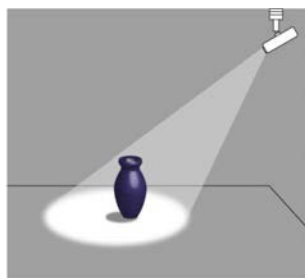
- 1 Vklopite projektor.
- 2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Delovanje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Delovanje	
Slika	Avt. iskanje vira	Vklopljeno
Signal V/I	Nadzor svetlosti osvetlitve	
Namestitev	Direkten vklop	Izklopljeno
Prikaz	Samodejni vklop	Izklopljeno
Delovanje	Mirovanje	Vklopljeno
Upravljanje	Čas mirov. načina	10 min.
Omrežje	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
Več projekcij	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
ECO	Vrata	Žično lokal. omrežje
Začetne/vse nastavitve	Hitri zagon	Izklopljeno
	Indikatorji	Vklopljeno
	Predvajanje vsebine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Upravljanje	
	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
	Uporabnikov logo	
	Uporabniški vzorec	

- 3 Izberite nastavev **Predvajanje vsebine** in jo nastavite na **Vklopljeno**. Zagledali boste poziv za potrditev.
- 4 Izklopite projektor in ga znova vklopite, da omogočite način Predvajanje vsebine.

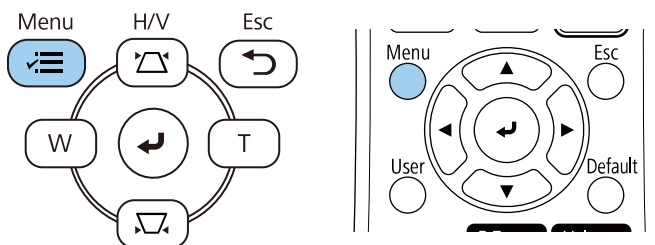
Uporaba načina reflektorja

V načinu Predvajanje vsebine lahko uporabite način reflektorja za projiciranje navideznega reflektorja ter prilagodite položaj, velikost, obliko in širino osvetlitve.



Če želite uporabiti način reflektorja, morate najprej dodeliti funkcijo Reflektor gumbu [User] na daljinskem upravljalniku.

1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



2 Izberite nastavev **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urniki
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnevn. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...

3 Izberite nastavev **Uporabniški gumb** in pritisnite tipko [Enter].

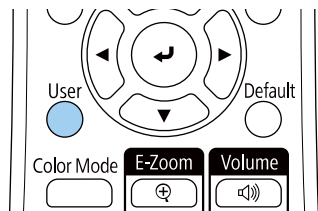
4 Izberite nastavev **Reflektor** in pritisnite tipko [Enter].

Funkcija Reflektor je dodeljena gumbu [User] na daljinskem upravljalniku.



To nastavev boste izbrali samo ob prvi uporabi načina reflektorja.

- 5** Pritisnite gumb [User] na daljinskem upravljalniku.



Projicirana slika se spremeni v reflektor.

- 6** Če želite spremeniti učinek prekrivanja in filter oblike reflektorja, izberite nastavev **Učinek prekrivanja** v meniju **Delovanje** projektorja.

» Sorodne povezave

- "Dodajanje učinkov na projicirano sliko" [str.91](#)

Projiciranje seznamov predvajanja

V načinu Predvajanje vsebine lahko predvajate sezname predvajanja, ki vsebujejo slike in filme.



- 1** Na voljo imate več načinov za ustvarjanje seznamov predvajanja in izvažanje na bliskovni pogon USB:
- S programsko opremo Epson Projector Content Manager lahko ustvarjate sezname predvajanja in jih shranjujete na zunanjo napravo

za shranjevanje. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike ter razporejate sezname predvajanja.

Epson Projector Content Manager lahko prenesete in namestite z naslednjega spletnega mesta.

epson.sn

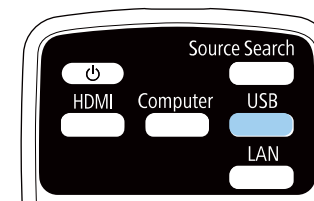
Navodila najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

- Epson Web Control vam omogoča ustvarjanje seznamov predvajanja v spletnem brskalniku in shranjevanje na zunanjo napravo za shranjevanje, ki je povezana s projektorjem v omrežju. Na projicirano sliko lahko dodate tudi barvne učinke in učinke oblike.
- Z aplikacijo Epson Creative Projection lahko ustvarjate vsebino v napravah s sistemom iOS. Prav tako lahko brezžično prenašate vsebino v projektor.

Aplikacijo Epson Creative Projection lahko prenesete iz trgovine App Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s trgovino App Store.

- 2** V načinu Predvajanje vsebine priključite bliskovni pogon USB na vrata USB-A na projektorju.

- 3** Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.



Projiciran je nazadnje predvajani seznam predvajanja. Če je dodeljen urnik, bo seznam predvajanja predvajan glede na razpored na urniku.



- Priljubljeni seznam predvajanja lahko projicirate tudi tako, da pridržite gumb [Num] in številске gumbе. S programsko opremo za ustvarjanje seznamov predvajanja lahko določite bližnjično tipko na daljinskem upravljalniku.
- Če želite izbrati ciljni seznam predvajanja na seznamu, izberite **Pregledovalnik USB** v meniju projektorja **Delovanje** ter uporabite puščične gumbе.

» Sorodne povezave

- "Ustvarjanje seznamov predvajanja z orodjem Epson Web Control" [str.89](#)
- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

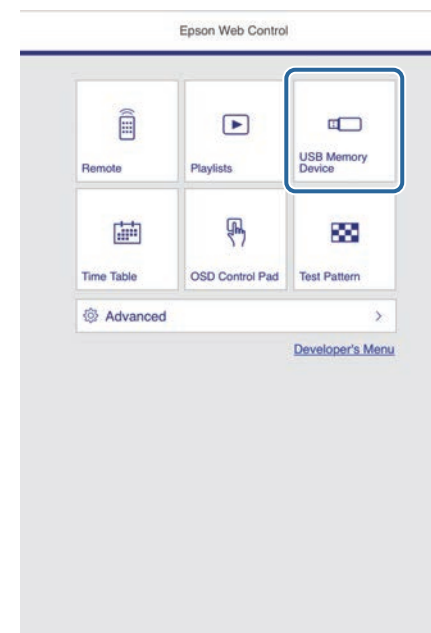
Ustvarjanje seznamov predvajanja z orodjem Epson Web Control

V načinu Predvajanje vsebine lahko ustvarjate sezname predvajanja v spletnem brskalniku in jih nato shranjujete na bliskovni pomnilnik, ki je prek omrežja povezan s projektorjem.

Pozor

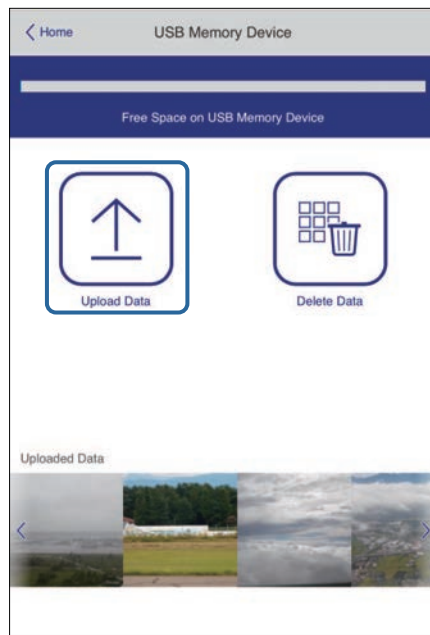
Med ustvarjanjem seznamov predvajanja ne odstranjujte bliskovnega pogona USB iz projektorja in ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja. Podatki, shranjenih na bliskovnem pogonu USB, se lahko poškodujejo.

6 Izberite Pomnilniška naprava USB.



- 1 Prepričajte se, da projektor deluje v načinu Predvajanje vsebine.
- 2 Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3 Prepričajte se, da je bliskovni pogon USB povezan z vrati USB-A projektorja.
- 4 V računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.
- 5 V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [in].

7 Izberite Naloži podatke.



8 Izberite slike ali filme, ki jih želite dodati na seznam predvajanja.



Naložite lahko datoteke .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp in .gif. Če želite na seznam predvajanja dodati datoteke .mp4 ali .mov, uporabite programsko opremo Epson Projector Content Manager ali aplikacijo Epson Creative Projection.

Izbrane datoteke so kopirane na priključeni bliskovni pogon USB.

9 Postopajte tako:

- Če želite datoteke dodati na obstoječi seznam predvajanja, izberite **Dodaj na seznam predvajanja** in nato še seznam predvajanja, na katerega jih želite dodati.
- Če želite ustvariti nov seznam predvajanja in nanj dodati datoteke, izberite **Ustvari nov seznam predvajanja**.

10 Uredite seznam predvajanja.



- 1 Uredi ime seznama predvajanja.
- 2 Omogoči ali onemogoči ponavljanje seznama predvajanja.
- 3 Seznam predvajanja dodate med priljubljene.
Če je bil seznam predvajanja dodan na seznam priljubljenih, lahko seznam predvajanja hitro zaženete prek zaslona **Remote** ali daljinskega upravljalnika.
- 4 Prikaže slike ali filme, ki ste jih dodali na seznam predvajanja. Seznam predvajanja predvaja slike ali filme v vrstnem redu.
- 5 Doda slike ali filme na seznam predvajanja.
- 6 Izbriše slike ali filme s seznama predvajanja.

- 7 Odpre zaslon **Preklopi sliko**.
Navedete lahko časovni interval za prekop na naslednjo slikovno datoteko. Prav tako lahko izberete učinek prehoda.
- 8 Odpre zaslon **Učinki**.
Na seznam predvajanja lahko dodate vnaprej določene barve ali filtre za oblike učinkov. Prav tako lahko ustvarite učinek po meri.
- 9 Prikaže predogled seznama predvajanja.

11 Ko končate urejanje seznama predvajanja, izberite **Dokončaj**.



- Seznam predvajanja lahko predvajate na zaslonu **Remote** ali **Seznam predvajanja**.
- Če želite za seznam predvajanja določiti začetni in končni čas, seznam predvajanja načrtujete s programsko opremo Epson Projector Content Manager.

» Sorodne povezave

- "Možnosti spletnega upravljanja" [str.142](#)

Dodajanje učinkov na projicirano sliko

V načinu Predvajanje vsebine lahko na projicirano sliko dodate barvne učinke in učinke oblike.



- Če želite uporabljati funkcijo za učinke, redno izvajajte **Način osvežitve**.
Upravljanje > Način osvežitve
- Ta funkcija ni na voljo, če uporabljate funkcijo **Prelivanje robov**.

1 V načinu Predvajanje vsebine pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Delovanje** in pritisnite [Enter].

2 Izberite **Učinek prekrivanja** in pritisnite [Enter].

3 Izberite **Vklopljeno** kot nastavitev za **Učinek prekrivanja** in pritisnite [Enter].

[Učinek prekrivanja]		Vrni
Učinek prekrivanja	Vklopljeno	^
Filter oblike	Krog 1	
Barvni filter	Izklopljeno	
Svetlost	100	

4 Izberite **Filter oblike** in pritisnite [Enter].

5 Po potrebi prilagodite te možnosti:

- Oblika** za izbiro učinkov oblike, pri čemer lahko izbirate med krogi, pravokotniki in oblikami po meri.



S programsko opremo Epson Projector Content Manager lahko dodate svoje slike kot oblike po meri. Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

- Učinek filtra** za izbiro maskiranja notranjosti ali zunanosti izbrane oblike.

- **Velikost** za nastavitve velikosti oblike.
- **Položaj** za nastavitve položaja oblike.



Kadar uporabljate obliko po meri, ne morete spreminjati nastavitve **Velikost** in **Položaj**.

- 6** Izberite **Barvni filter** in pritisnite [Enter].
- 7** Po potrebi prilagodite te možnosti:
 - **Barvni filter** za izbiro barve.
 - **Po meri** za nastavitve barve po meri s posameznim prilagajanjem vrednosti **Rdeča**, **Zelena** in **Modra**.
- 8** Izberite **Svetlost** za nastavitve nivoja svetlosti.
- 9** Ko končate, pritisnite [Menu], da zaprete menije.

- Dokumentna kamera USB
- Funkcija za prikaz zaslona s programsko opremo Epson iProjection

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.180](#)
- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.78](#)
- "Nastavitve vrste zaslona" [str.43](#)
- "Projiciranje predstavitve PC Free" [str.81](#)

Omejitve načina za predvajanje vsebine

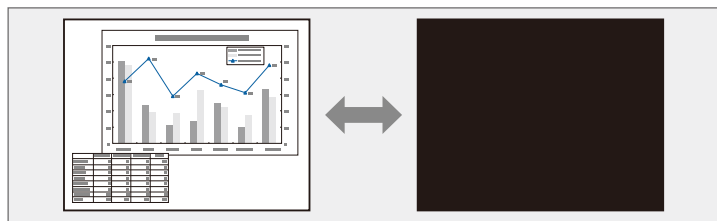
Omejitve delovanja

Teh postopkov ni mogoče izvesti v načinu Predvajanje vsebine.

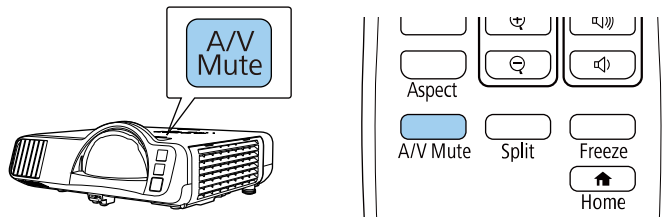
- Spreminjanje nastavitve **Temp. barve** v meniju **Slika** (ko je za **Barvni filter** izbrana možnost **Topla bela** ali **Hladna bela**)
- Split Screen
- Spreminjanje nastavitve **Vrsta zaslona** v meniju **Nastavitve**
- Spreminjanje nastavitve **Zaslon »Ni signala«** v meniju **Prikaz**
- Spreminjanje nastavitve **Mesto shran. dnevni.** v meniju **Upravljanje**
- Prelivanje robov
- Samodejno zaznavanje vhodnega signala
- Spreminjanje možnosti **Geslo za Remote** v meniju **Nastavitve omrežja**
- PC Free

Projicirano sliko in zvok lahko začasno izklopite. To je uporabno, če želite preusmeriti pozornost občinstva med predstavitvijo.

Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.



- 1** Pritisnite gumb [A/V Mute] na projektorju ali daljinskem upravljalniku.



- 2** Za ponoven vklop slike ali zvoka ponovno pritisnite [A/V Mute].

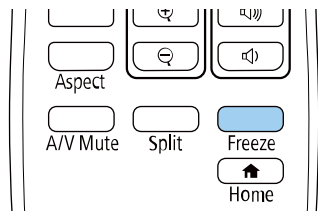


- Napajanje projektorja se samodejno izklopi 30 minut po vklopu funkcije A/V Mute. To funkcijo lahko onemogočite.

☛ **Delovanje > Časovnik izklopa A/V**

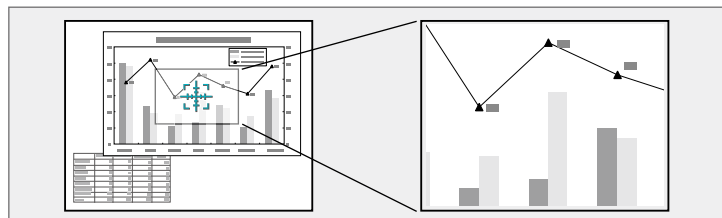
Video- ali računalniško predstavitev lahko začasno ustavite, tako da na zaslonu ostane prikazana trenutna slika. Vendar pa se zvok in video predvajata naprej, tako da projekcije ne morete nadaljevati tam, kjer ste jo ustavili.

- 1** Pritisnite gumb [Freeze] na daljinskem upravljalniku, da ustavite videoposnetek.



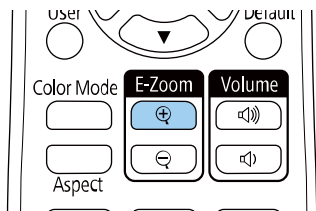
- 2** Za nadaljevanje predvajanja videoposnetka ponovno pritisnite [Freeze].

Posamezne dele predstavitve lahko poudarite tako, da povečate del slike in to nato povečate na zaslonu.



Ta funkcija ni na voljo, če je omogočena nastavev **Obseg** v meniju **Slika projektorja**.

1 Pritisnite gumb [E-Zoom] + na daljinskem upravljalniku.



Na zaslonu se prikaže križec, ki označuje središče območja povečave.

2 Za nastavev povečane slike uporabite te gumbe na daljinskem upravljalniku:

- S puščičnimi gumbi premaknite križec na območje slike, ki ga želite povečati. Če želite križec pomakniti diagonalno, istočasno pritisnite kateri koli par sosednjih puščičnih gumbov.
- Večkrat pritisnite gumb [E-Zoom] +, da povečate območje slike. Pritisnite in pridržite gumb [E-Zoom] + za hitrejšo povečavo.
- Okoli povečanega območja slike se lahko premikate s puščičnimi gumbi.

- Za pomanjšanje slike pritisnite gumb [E-Zoom] –.
- Za vrnitev na prvotno velikost slike pritisnite [Esc].

Projicirana je povečana slika, na zaslonu pa je prikazano razmerje povečave.

Izbrano območje lahko povečate od enkrat do štirikrat v 25 postopnih korakih.

Med projiciranjem slik z dokumentne kamere Epson preko povezave USB lahko izbrano območje povečate od enkrat do osemkrat v 57 postopnih korakih.

Sliko lahko shranite v projektorju in jo prikažete, ko se ta vklopi. Sliko lahko prikažete tudi, ko projektor ne prejema vhodnega signala. Ta slika je uporabnikov zaslon z logom.

Za uporabnikov logotip lahko izberete fotografijo, grafiko ali logotip podjetja, kar je uporabno pri identifikaciji lastnika projektorja in preprečevanju kraje. Spremembe uporabnikovega logotipa lahko preprečite z nastavitvijo zaščite z geslom.



- Če ste vklopili možnost **Zaščita menija** za nastavev **Uporabnikov logotip**, jo nastavite na **Izklopljeno**, preden izvedete korake, da shranite uporabnikov logotip.
- Če nastavitve menija kopirate z enega projektorja v drugega s funkcijo paketne nastavitve, je kopiran tudi uporabnikov logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.
- Vsebine, ki je zaščiten HDCP, ne morete shraniti.
- Če je za **Predvajanje vsebine** izbrana možnost **Vklopljeno**, lahko logotip uporabnika prikažete le ob zagonu projektorja.

1 Sliko, ki jo želite projicirati, prikažite kot uporabnikov logotip.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Več projekcij	Datum in čas	
ECO	Urnik	
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN	
	Diagnoza brezž. LAN	1
	Mesto shran. dnevni.	USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

3 Izberite **Uporabnikov logotip** > **Začni nastavev** in pritisnite [Enter].
Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabnikov logotip.



Nastavitve, kot so **Geom. popravljanje**, **E-Zoom**, **Pogled**, **Obseg** ali **Vrsta zaslona** so začasno preklicane, če izberete **Uporabnikov logotip**.

4 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Glede na trenutni signal slike se velikost zaslona lahko spremeni skladno z ločljivostjo signala slike.

- 5** Preverite prikazano sliko in izberite **Da**, da jo shranite kot logotip uporabnika.
Uporabnikov logotip je prepisan in prikaže se sporočilo o zaključku opraviła.
- 6** Pritisnite [Esc] za izhod z zaslona s sporočilom.
- 7** Izberite meni **Prikaz** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Prikaz
Slika	Prikaz vzorca
Signal V/I	Tip vzorca
Namestitev	Zaslon "Ni signala" Modra
Prikaz	Zagonsko okno Vklopljeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl. Vklopljeno
Upravljanje	Razvrsti sličice virov
Omrežje	Sporočila Vklopljeno
Več projekcij	Vrtenje menija Izklopljeno
ECO	Barva menija Bela
Začetne/vse nastavitve	Nastavitev Split Screen
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Delovanje
	Avt. iskanje vira Vklopljeno
	Nadzor svetlosti osvetlitve
	Direkten vklop Izklopljeno
	Samodejni vklop Izklopljeno
	Mirovanje Vklopljeno

- 8** Izberite, kdaj želite prikazati zaslon Uporabnikov logotip:
 - Če ga želite prikazati, ko ni vhodnega signala, izberite **Zaslon "Ni signala"** in ga nastavite na **Logo**.
 - Če želite, da se prikaže ob vsakem vklopu projektorja, izberite **Zagonsko okno** in ga nastavite na **Vklopljeno**.



Da preprečite spremembe nastavitvev **Uporabnikov logotip**, vklopite **Zaščita menija** za nastavitvev **Uporabnikov logotip** in nastavite geslo.

» Sorodne povezave

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.114](#)

Zračni filter projektorju so vnaprej registrirani štiri vrste vzorcev, na primer črte ali mrežne črte. Te vzorce lahko projicirate kot pomoč pri podajanju predstavitev z nastavitvami **Prikaz vzorca**.

Sliko, ki se trenutno projicira, lahko shranite kot Uporabniški vzorec.



- Ko shranite Uporabniški vzorec, vzorca ne morete ponastaviti na privzete tovarniške nastavitve.
- Vsebine, ki je zaščiten HDCP, ne morete shraniti.

1 Sliko, ki jo želite shraniti, projicirajte kot Uporabniški vzorec.

2 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Več projekcij	Datum in čas	
ECO	Urnik	
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN	
	Diagnoza brezž. LAN	1
	Mesto shran. dnevnik	USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

3 Izberite **Uporabniški vzorec** in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se opozorilo, ali želite prikazano sliko uporabiti kot uporabniški vzorec.



Prilagoditve, kot so Keystone, E-Zoom, **Pogled** ali Nastavi zoom, so začasno preklicane, ko izberete **Uporabniški vzorec**.

4 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se opozorilo, ali želite sliko shraniti kot Uporabniški vzorec.

5 Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se sporočilo o dokončanju.

6 Izberite meni **Prikaz** in pritisnite tipko [Enter].

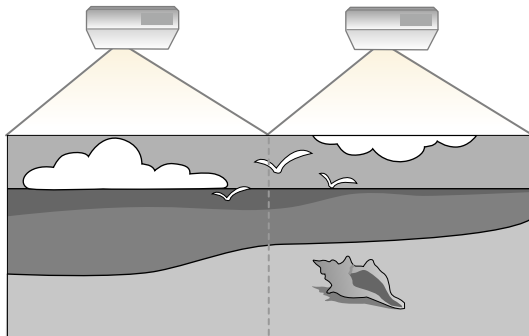
Pogosto uporabljeni el...	Prikaz	
Slika	Prikaz vzorca	
Signal V/I	Tip vzorca	
Namestitev	Zaslon "Ni signala"	Modra
Prikaz	Zagonsko okno	Vklopljeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl.	Vklopljeno
Upravljanje	Razvrsti sličice virov	
Omrežje	Sporočila	Vklopljeno
Več projekcij	Vrtenje menija	Izklopljeno
ECO	Barva menija	Bela
Začetne/vse nastavitve	Nastavitev Split Screen	
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Delovanje	
	Avt. iskanje vira	Vklopljeno
	Nadzor svetlosti osvetlitve	
	Direkten vklop	Izklopljeno
	Samodejni vklop	Izklopljeno
	Mirovanje	Vklopljeno

7 Izberite **Tip vzorca** in ga nastavite na **Uporabniški vzorec**.

8 Izberite **Prikaz vzorca** in pritisnite tipko [Enter].

Projicirana je shranjena slika.

Projicirane slike iz dveh ali več projektorjev lahko združite, da ustvarite eno poenoteno območje slike.



- Pred pričetkom projiciranja poskrbite, da ste nastavev **Barvni način** nastavili na **Več projekcij** v meniju projektorja **Slika** za vse projektorje.
- V nekaterih primerih se svetlost in barvni toni kljub prilagoditvi ne ujemajo popolnoma.
- Če razlike v svetlosti in barvnem tonu sčasoma postanejo bolj opazne, ponovite postopek prilagoditve.

Za najboljše rezultate izberite nastavitve in prilagoditve za več slik projektorjev v tem vrstnem redu:

- Nastavljanje ID-ja projektorja
- Prilagajanje enakomernosti barv
- Prelivanje robov slike
- Ujemanje barv slike
- Prilagajanje barvne vrednosti črne
- Prilagajanje RGBCMY
- Spreminjanje obsega slike



Priporočamo, da sliko prilagodite najmanj 30 minut po začetku projekcije, saj slika takoj po vklopu projektorja ni stabilna.

» Sorodne povezave

- "Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev" [str.99](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.101](#)
- "Prelivanje robov slike" [str.103](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.105](#)
- "Prilagajanje barvne vrednosti črne" [str.106](#)
- "Prilagajanje RGBCMY" [str.109](#)
- "Spreminjanje obsega slike" [str.110](#)

Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev

Kadar za projiciranje slik uporabljate več projektorjev, lahko svetlost in barvni ton slike iz posameznega projektorja popravite tako, da se slike natančno ujemajo.

Za vsak projektor lahko nastavite enolični ID projektorja, da boste lahko vsakega od njih upravljali z daljinskim upravljalnikom, in nato popravite svetlost in barvo za vsak projektor.

» Sorodne povezave

- "Nastavljanje ID-ja projektorja" [str.99](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.100](#)

Nastavljanje ID-ja projektorja

Če želite z daljinskim upravljalnikom upravljati več projektorjev, vsakemu dodelite edinstveni ID.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...
Slika	Več projekcij
Signal V/I	ID projektorja Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov
Delovanje	Obseg
Upravljanje	Enakomerne barve
Omrežje	Način osvetlitve Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv
ECO	RGBCMY
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno
	Mirovanje Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vklopljeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve

- 2 Izberite nastavev **ID projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3 S puščičnimi gumbi izberite identifikacijsko številko, ki jo želite uporabiti za projektor. Nato pritisnite tipko [Enter].

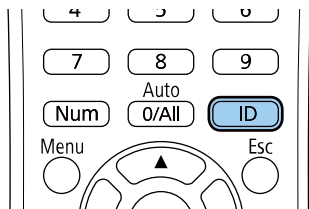
[ID projektorja]	Vrni
✓ Izklopljeno	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.
- 5 Te korake ponovite za vse druge projektorje, ki jih želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

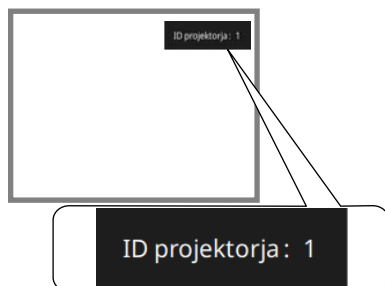
Izbira projektorja, ki ga želite upravljati

Ko nastavite ID projektorja, izberite ID za projektor, ki ga želite upravljati z daljinskim upravljalnikom.

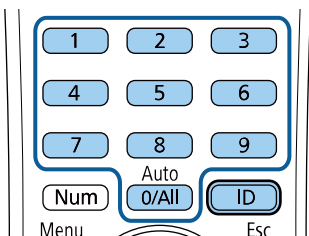
- 1** Daljinski upravljalnik usmerite v ciljni projektor in pritisnite gumb [ID].



Trenutni ID projektorja je prikazan na projekcijskem zaslonu. Po približno 3 sekundah izgine.



- 2** Pridržite gumb [ID] in pritisnite številčni gumb, da izberete številko, ki se ujema z ID projektorja, ki ga želite upravljati.



Izbran je projektor, ki ga želite upravljati.



- Ko na daljinskem upravljalniku izberete [0/All], lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitev **ID projektorja**.
- Ko nastavitev **ID projektorja Izklopljeno**, lahko projektor upravljate z daljinskim upravljalnikom s katerim koli izbranim ID-jem, ki ga izberete z daljinskim upravljalnikom.
- Nastavitev ID-ja projektorja je shranjena v daljinskem upravljalniku. Shranjena nastavitev ID-ja je ohranjena tudi, če zamenjate baterije daljinskega upravljalnika itd. Če pa baterij dalj časa ne namestite v daljinski upravljalnik, je ID ponastavljen na privzeto nastavitev (0/All).
- Če uporabljate več daljinskih upravljalnikov, projektorjev zaradi motenj infrardeče svetlobe morda ne boste mogli upravljati tako, kot želite.

Prilagajanje enakomernosti barv

Če barvni tok slik ni uravnotežen, lahko nastavite ravnovesje barvnega tona. Za vsak projektor prilagodite nastavitev **Enakomerne barve**.

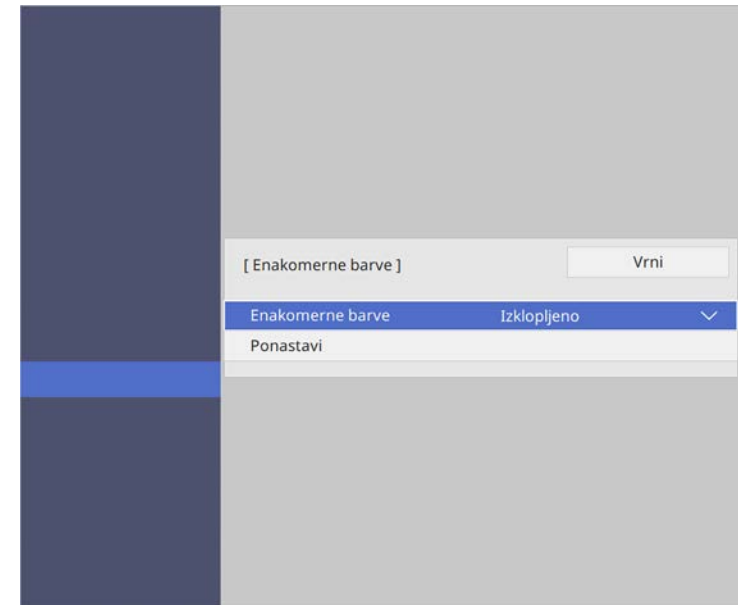


Barvni ton morda tudi po prilagoditvi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urnik
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnevni. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnike
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 2 Izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].



- 3 Znova izberite **Enakomerne barve** in pritisnite tipko [Enter].
- 4 Izberite **Vklopljeno** in pritisnite tipko [Enter]. Nato pritisnite tipko [Esc].
- 5 Izberite **Regul. nivo** in pritisnite tipko [Enter].
- 6 Izberite prvi regul. nivo, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Esc].



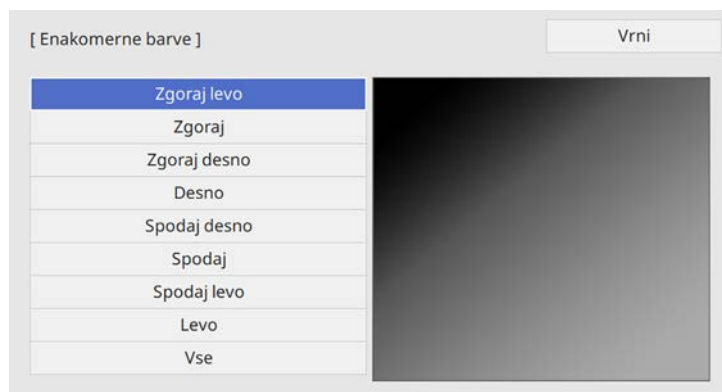


Na voljo je osem ravni prilagoditve – od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.



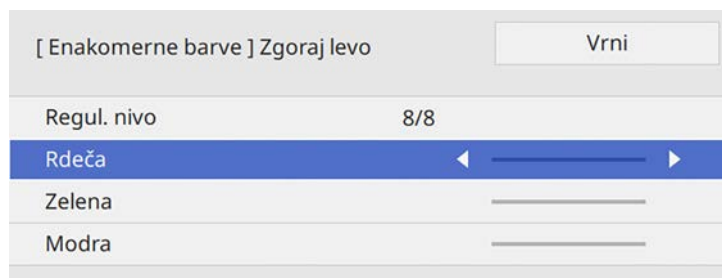
Zaslon za prilagoditev se spremeni ob vsakem pritisku tipke [Enter].

- 7** Izberite **Začni prilagajanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 8** Izberite območje slike, ki ga želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].



Vsako območje prilagodite posebej, nato izberite **Vse** in prilagodite celoten zaslon.

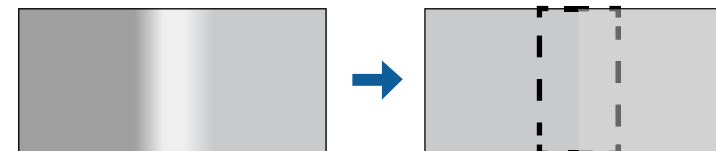
- 9** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in po potrebi prilagodite barvi ton.



- 10** Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na zaslon za izbor območja.
- 11** Ponovite prilagoditev barv za vsako območje.
- 12** Vrnite se na 5. korak, da prilagodite druge ravni.
- 13** Čim zaključite, pritisnite gumb [Menu] za izhod.

Prelivanje robov slike

S funkcijo **Prelivanje robov** v projektorju lahko ustvarite celovito sliko iz več projektorjev.



- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...
Slika	Več projekcij
Signal V/I	ID projektorja Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov
Delovanje	Obseg
Upravljanje	Enakomerne barve
Omrežje	Način osvetlitve Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv
ECO	RGBCMY
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno
	Mirovanje Vključeno ^
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vključeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve

- 2 Izberite **Prelivanje robov** in pritisnite tipko [Enter].
- 3 Vključite nastavitve **Prelivanje robov**, **Črtno vodilo** in **Vzorčno vodilo**.



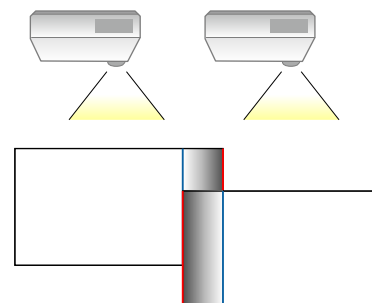
Za vsak projektor izberite drugačno nastavitvev **Barva vodila**, da boste jasno videli spojeno območje.

- 4 Izberite rob za prelivanje v posameznem projektorju in pritisnite tipko [Enter].

Prikaže se takšen zaslon:

[Zgornji rob]	Vrni
Spajanje	Izklopljeno
Začetek združevanja	0
Območje spajanja	0
Krivulja spojev	0

- 5 Izberite nastavitvev **Spajanje** in nato še **Vključeno**.
- 6 Izberite nastavitvev **Začetek združevanja** in prilagodite začetek združevanja.
- 7 Izberite nastavitvev **Območje spajanja** in s puščičnimi tipkami izberite širino spojenega območja tako, da bodo prikazana vodila na robovih prekrivajočega se območja med dvema slikama.



- 8 Pritisnite tipko [Esc], da se vrnete na prejšnji zaslon.
- 9 Izberite nastavitvev **Krivulja spojev** in izberite preliv za osenčeno območje v projektorjih.

10 Ko so robovi spojeni, izklopite nastavitvi **Črtno vodilo** in **Vzorčno vodilo** v vsakem projektorju in preverite končne nastavitve.

11 Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].



Če se spojeno območje ne prekriva natančno, popravite obliko spojenega območja z uporabo možnosti **Popravljanje točk**.

Ujemanje barv slike

Nastavite lahko za ujemanje kakovosti prikaza več projektorjev, ki bodo projicirali eden ob drugem.

Preden začnete, vklopite vse projektorje, da lahko izberete nastavitve kakovosti slike, ki se ujemajo z nastavitvami poenotenega zaslona.

1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...
Slika	Več projekcij
Signal V/I	ID projektorja Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov
Delovanje	Obseg
Upravljanje	Enakomerne barve
Omrežje	Način osvetlitve Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv
ECO	RGBCMY
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno
	Mirovanje Vključeno
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vključeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve

2 Izberite **Ujemanje barv** in pritisnite tipko [Enter].

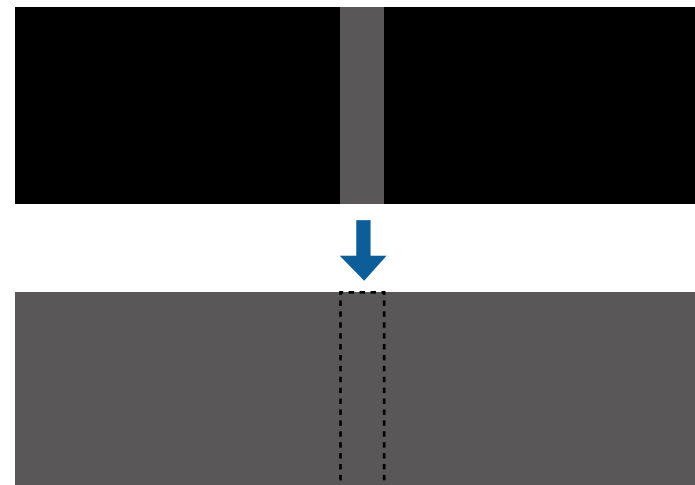
[Ujemanje barv]	Vrni
Regul. nivo 1	
Rdeča	
Zelena	
Modra	
Svetlost	- +

3 Možnost **Regul. nivo** nastavite na 8.

- 4** Izberite **Svetlost** in prilagodite vrednost.
- 5** Izberite **Rdeča**, **Zelena** ali **Modra** in po potrebi prilagodite barvi ton.
- 6** Vrnite se v meni na najvišji ravni, izberite meni **Delovanje** in pritisnite tipko [Enter].
- 7** Izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** in pritisnite tipko [Enter].
- 8** Način osvetlitve nastavite na **Po meri**.
- 9** Prilagodite **Nivo svetlosti**.
- 10** Korake od 1 do 5 večkrat ponovite in vsakič prilagodite nivoje 7 do 2 na enak način.
- 11** Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje barvne vrednosti črne

Prilagodite lahko svetlost in barvni ton področij, na katerih se slike ne prekrivajo, da ustvarite celovito sliko.

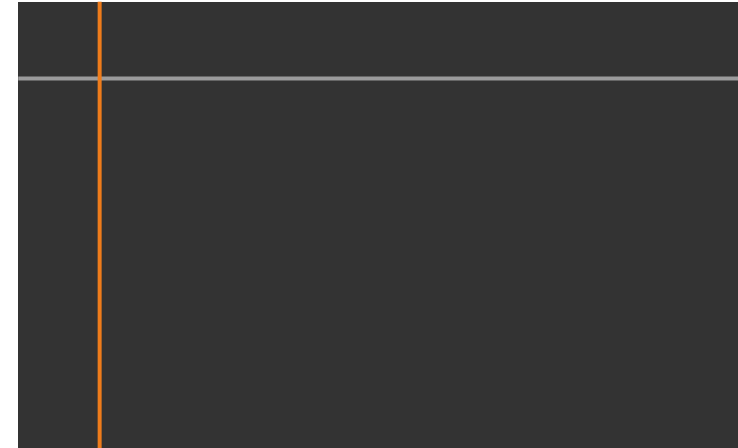


- Ne morete prilagoditi nastavitve **Barvna vrednost črne**, ko je prikazan testni vzorec.
- Če je vrednost **Geom. popravljanje** zelo velika, morda ne boste mogli pravilno prilagoditi nastavitve **Barvna vrednost črne**.
- Svetlost in ton se razlikujeta na območjih, na katerih se slike prekrivajo, in drugih območjih tudi po prilagoditvi nastavitve **Barvna vrednost črne**.
- Če spremenite nastavev **Prelivanje robov**, se nastavev **Barvna vrednost črne** ponastavi.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...	
Slika	Več projekcij	
Signal V/I	ID projektorja	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv	
ECO	RGBCMY	
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...	
	ECO	
	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	

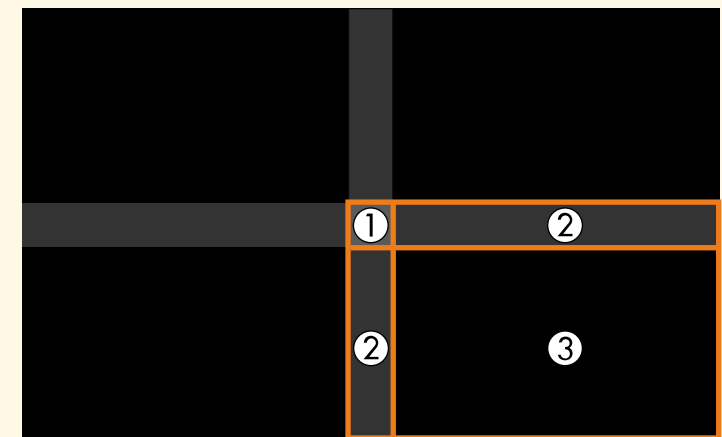
Izbrano območje je prikazano oranžno.



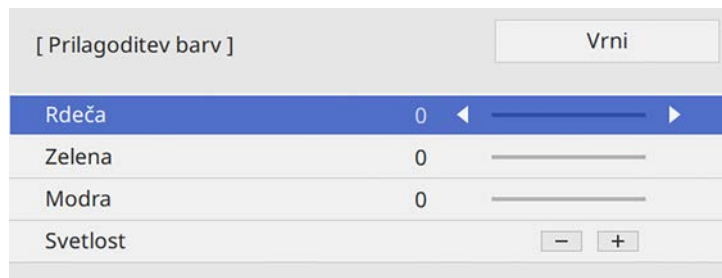
- 2 Izberite **Barvna vrednost črne** in pritisnite tipko [Enter].
- 3 Izberite **Prilagoditev barv** in pritisnite [Enter].
Prilagoditvena območja so prikazana glede na nastavev **Prelivanje robov**.
- 4 S puščičnimi gumbi izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite tipko [Enter].



Če se več zaslonov prekriva, prilagodite glede na območje z največ prekrivanja (najsvetlejše območje). Na spodnji sliki najprej poravnajte (2) z (1) in nato prilagodite tako, da je (3) poravnana z (2).



5 Prilagodite ton črne.



Gube za **svetlost** lahko uporabite za hkratno prilagoditev vrednosti RGB.

6 Po potrebi ponovite 4. in 5. korak, da prilagodite morebitna preostala območja zaslona.

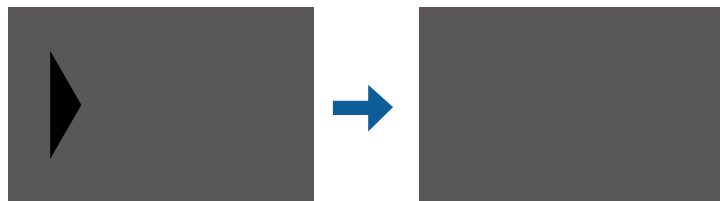
7 Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

» Sorodne povezave

- "Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne" [str.108](#)

Spreminjanje območja za prilagoditev barvne vrednosti črne

Če se po prilagoditvi nastavitve **Barvne vrednosti črne** še vedno območja, na katerih se barva ne ujema, jih lahko prilagodite ročno.



1 Izberite **Popravljanje območja** v nastavitvi **Barvna vrednost črne** in pritisnite [Enter].

2 Izberite **Začni prilagajanje** in pritisnite tipko [Enter].

Prikazane so mejne črte, ki kažejo, kje se slike prekrivajo. Črte so prikazane glede na nastavev **Prelivanje robov**.

3 S puščičnimi gumbi izberite mejno črto, ki jo želite prilagoditi. Nato pritisnite tipko [Enter].

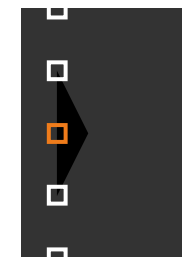
Izbrana črta je prikazana oranžno.



4 Uporabite puščične tipke za prilagoditev položaja črte. Nato pritisnite tipko [Enter].

5 S puščičnimi gumbi izberite točko, ki jo želite premakniti. Nato pritisnite tipko [Enter].

Izbrana točka je prikazana oranžno.



Število prikazanih točk lahko spremenite z nastavitvijo **Točke**.

- 6** S puščičnimi gumbi premikajte točko.
- 7** Če želite nadaljevati in premakniti drugo točko, pritisnite [Esc] in nato ponovite koraka 5 in 6.
- 8** Za prilagoditev druge mejne črte pritiskajte [Esc], dokler se ne prikaže zaslon, prikazan v koraku 3.
- 9** Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Prilagajanje RGBCMY

Prilagodite lahko nastavitve **Barvni odtenek**, **Zasičenost** in **Svetlost** za barvne komponente R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna) in Y (rumena).

Preden začnete, vklopite vse projektorje, da lahko izberete nastavitve barvnega tona, ki se ujemajo z nastavitvami poenotenega zaslona.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Slika** in pritisnite gumb [Enter].

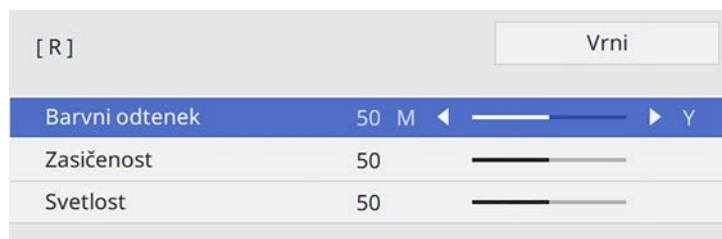
Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

- 2** Izberite **RGBCMY** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in pritisnite tipko [Enter].

[RGBCMY]			Vrni
	Barvni odtenek	Zasičenost	Svetlost
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

4 Po potrebi prilagodite posamezno spodnjo nastavitev:

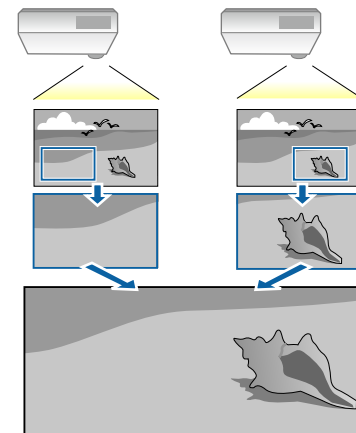
- Če želite prilagoditi splošni barvni odtenek barve (modrikast – zelenkast – rdečkast), prilagodite nastavitev **Barvni odtenek**.
- Če želite prilagoditi splošno živahnost barve, prilagodite nastavitev **Zasičenost**.
- Če želite prilagoditi splošno svetlost barve, prilagodite nastavitev **Svetlost**.



5 Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Spreminjanje obsega slike

Z več projektorjev lahko projicirate isto sliko ter s funkcijo **Obseg** obrežete in kombinirate posamezne dele v eno poenoteno območje slike.



1 Vnesite signal slike za prikaz slike.

- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Več projekcij** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...
Slika	Več projekcij
Signal V/I	ID projektorja Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov
Delovanje	Obseg
Upravljanje	Enakomerne barve
Omrežje	Način osvetlitve Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv
ECO	RGBCMY
Začetne/vse nastavitve	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno
	Mirovanje Vključeno ^
	Čas mirov. načina 10 min.
	Časovnik izklopa A/V Vključeno
	V pripravljenosti Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve

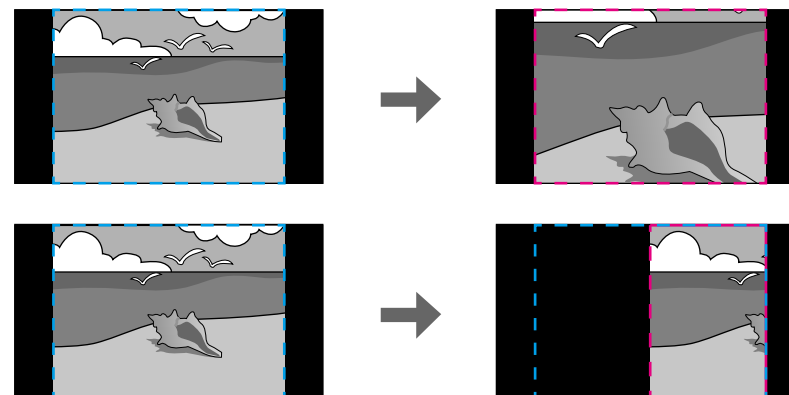
- 3** Izberite **Obseg** in pritisnite [Enter].
Odpre se naslednji zaslon:

[Obseg]	Vrni
Obseg	Izklopljeno v

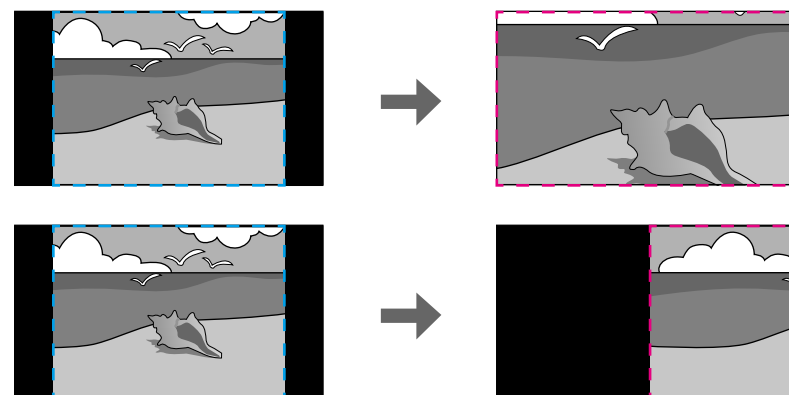
- 4** Izberite nastavev **Obseg** in nato še **Vključeno**.

- 5** Izberite nastavev **Način obsega** in izberite eno od teh možnosti:

- Prikaz Zoom**, če želite ohraniti razmerje gledišča slike med prilagajanjem obsega slike.



- Celoten prikaz**, če želite med spreminjanjem obsega slike prilagoditi sliko velikosti zaslona projektorja.



- 6** Izberite eno ali več teh možnosti spreminjanja obsega slike in jih po potrebi prilagodite:
 - - ali + za prilagajanje obsega slike v vodoravni in navpični smeri istočasno.
 - **Navpična lestvica** za spreminjanje obsega slike samo navpično.
 - **Vodoravna lestvica** za prilagajanje obsega slike samo vodoravno.
- 7** Izberite nastavev **Prilagajanje okvirja** ter s puščičnimi gumbi prilagodite koordinate in velikost posameznih slik, medtem ko gledate na zaslon.
- 8** Izberite **Območje okvirja**, da prikazete predogled izbranega obrezanega območja.
- 9** Ko zaključite, pritisnite gumb [Menu].

Projektor lahko pred krajo ali nenamerno uporabo zaščitite tako, da nastavite te varnostne funkcije:

- Zaščita z geslom, ki osebam brez gesla onemogoča uporabo projektorja in onemogoča spreminjanje začetnega zaslona ter drugih nastavitev. Ta funkcija deluje kot zaščita proti kraji, saj projektorja ni mogoče uporabljati, če je ukraden, poleg tega pa lahko določite, kdo lahko uporablja projektor.
- Varnostni zaklep tipk za blokiranje delovanja projektorja z gumbi na nadzorni plošči. Ta funkcija je uporabna na prireditvah ali nastopih, kjer želite med projekcijo izklopiti vse gumbе, ali pa v šolah, kjer želite omejiti uporabo gumbov.
- Zaščitni kabli za fizično zaščito projektorja na določenem mestu.

» Sorodne povezave

- "Vrste zaščite z geslom" [str.113](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.115](#)
- "Namestitev zaščitnega kabla" [str.116](#)

Vrste zaščite z geslom

S skupnim geslom lahko nastavite te vrste zaščite z geslom:

- **Zaščita ob vklopu** vsakomur, ki ne vnese pravilnega gesla, prepreči uporabo projektorja. Ko priključite napajalni kabel in prvič vklopите projektor, morate vnesti pravilno geslo. To velja tudi za **Direkten vklop** in **Samodejni vklop**.
- **Zaščita menija** nastavitve **Uporabnikov logotip** preprečuje spreminjanje zaslona po meri, ki ga projektor prikaže ob vklopu ko prejme vhodni signal. Zaslون po meri preprečuje krajo, saj zahteva identifikacijo lastnika projektorja.
- **Zaščita menija** nastavitve **Urnik** preprečuje spreminjanje nastavitve urnika projektorja.
- **Zaščita menija** nastavitve **Omrežje** preprečuje spreminjanje nastavitve **Omrežje** projektorja.

» Sorodne povezave

- "Nastavitev gesla" [str.113](#)
- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.114](#)
- "Vnos gesla za uporabo projektorja" [str.115](#)

Nastavitev gesla

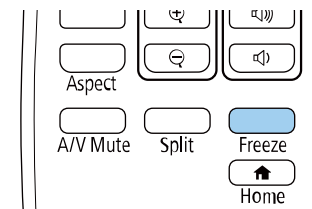
Če želite uporabiti zaščito z geslom, morate nastaviti geslo.



Privzeto geslo je "0000". To spremenite v lastno geslo.

1

Na daljinskem upravljalniku pritisnite in približno pet sekund držite tipko [Freeze].

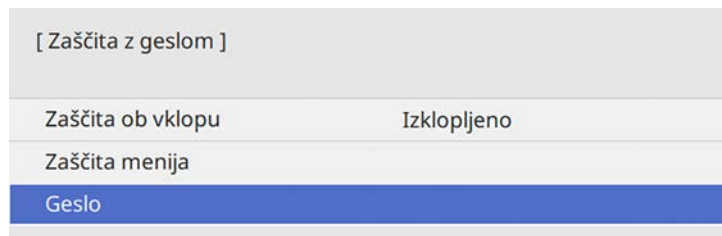


Odpre se meni z nastavitvami za možnost Zaščita z geslom.



Če je možnost Zaščita z geslom že aktivirana, morate vnesti pravilno geslo za prikaz menija z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 2** Izberite **Geslo** in pritisnite [Enter].



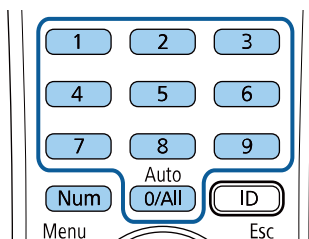
Zagledali boste poziv "Ali želite spremeniti geslo?".

- 3** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].



Če izberete **Ne**, se znova prikaže meni z nastavitvami možnosti Zaščita z geslom.

- 4** Pritisnite in držite tipko [Num] na daljinskem upravljalniku in z numeričnimi tipkami nastavite štiri-številsko geslo.



Ko geslo vnašate, je prikazano kot ****. Ko vnesete četrto številko, se prikaže poziv za potrditev.

- 5** Ponovno vnesite geslo.

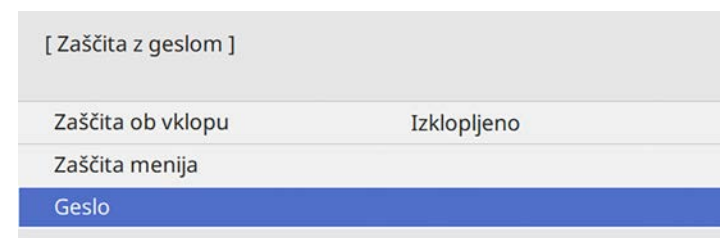
Zagledali boste sporočilo "Geslo sprejeto". Če je vneseno geslo napačno, se prikaže sporočilo, da morate znova vnesti geslo.

- 6** Pritisnite [Esc] za vrnitev v meni.

- 7** Geslo zabeležite in ga shranite na varno.

Izbira vrst zaščite z geslom

Po nastavitvi gesla se odpre ta meni, v katerem lahko izberete vrste zaščite z geslom, ki jih želite uporabiti.



Če ne vidite tega menija, pritisnite in pet sekund držite tipko [Freeze] na daljinskem upravljalniku, dokler se ne prikaže meni.

- Če želite preprečiti nepooblaščen uporabo projektorja, nastavite **Zaščita ob vklopu** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitve projektorja, izberite **Zaščita menija**, pritisnite [Enter] in izberite zelene možnosti.
- Če želite preprečiti spremembe zaslona Uporabnikov logo ali povezanih nastavitve zaslona, nastavite **Uporabnikov logotip** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje nastavitve urnika projektorja, nastavite **Urnika** na **Vklopljeno**.
- Če želite preprečiti spreminjanje omrežnih nastavitve projektorja, nastavite **Omrežja** na **Vklopljeno**.

Kot dodatno zaščito proti kraji lahko na projektor pritrđite nalepko z zaščito proti kraji.



Daljinski upravljalnik hranite na varnem mestu. Če ga izgubite, ne boste mogli vnesti gesla.

Vnos gesla za uporabo projektorja

Ko je prikazan zaslon z geslom, vnesite pravilno geslo.

[Geslo]

Vnesite geslo.

Več o tem preberite v priloženi dokumentaciji.

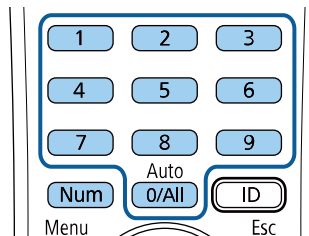
Pozor

- Če trikrat zaporedoma vnesete nepravilno geslo, se pojavi sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo.", ki je prikazano približno pet minut, nato pa se projektor vrne v stanje pripravljenosti. V tem primeru izključite električni priključek iz električne vtičnice, ga znova priključite in nato znova vklopite projektor. Projektor znova prikaže okno za vnos gesla, v katerem lahko vnesete pravilno geslo.
- Če ste pozabili geslo, si zapišite številko »Šifra zahteve: xxxxx«, ki se pojavi na zaslonu, in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
- Če ponavljate zgornje korake in 30-krat zapored vnesete napačno geslo, se prikaže sporočilo "Delovanje projektorja se bo zaklenilo. Obrnite se na Epson v skladu z navodili v priloženi dokumentaciji." v projektor pa ne boste več mogli vnašati gesel. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.

Zaklepanje gumbov projektorja

Z zaklepom gumbov na nadzorni plošči drugim preprečite uporabo projektorja. Projektor še vedno lahko upravljate z daljinskim upravljalnikom.

- 1** Med vnašanjem gesla z numeričnimi tipkami pritisnite in držite gumb [Num] na daljinskem upravljalniku.



Zaslon z geslom se zapre.

- 2** Če geslo ni pravilno, se prikaže sporočilo, da poskusite znova. Za nadaljevanje vnesite pravo geslo.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urnik
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnevni. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnike
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 2** Izberite **Zaklep delovanja** in pritisnite [Enter].

- 3** Izberite eno od naslednjih vrst zaklepa in pritisnite [Enter]:
 - Če želite zakleniti vse gumbe projektorja, izberite **Polni zaklep**.
 - Če želite zakleniti vse gumbe razen gumba za vklop/izklop, izberite **Razen za gumb za vklop/izklop**.

[Zaklep delovanja]	Vrni
Polni zaklep	
Razen za gumb za vklop/izklop	
✓ Izklopljeno	

Zagledali boste poziv za potrditev.

- 4** Izberite **Da** in pritisnite tipko [Enter].
S tem aktivirate nastavev **Zaklep delovanja**.

» Sorodne povezave

- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.116](#)

Odklepanje gumbov projektorja

Če so gumbi projektorja zaklenjeni, jih odklenite tako.

- Pritisnite in sedem sekund držite gumb [Enter] na nadzorni plošči. Prikaže se sporočilo in zaklep se sprost.
- Nastavite **Zaklep delovanja** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Upravljanje**.

Namestitev zaščitnega kabla

Na projektor lahko za preprečevanje kraje namestite zaščitni kabel.

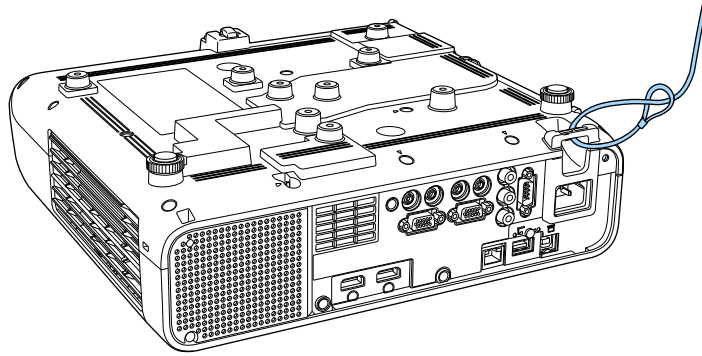
- Varnostni sistem Kensington Microsaver Security pritrdite v varnostno režo na projektorju.



Za dodatne podrobnosti o sistemu Microsaver Security System obiščite spletno mesto proizvajalca Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Žičnati kabel pritrdite na priključno točko za zaščitni kabel in ga pritrdite na steno ali velik kos pohištva.



Če je dodatku za varnostno ključavnico priložena namestitvena plošča, jo lahko uporabite za pritrditev projektorja. Uporabite lahko tudi ključavnico za preprečevanje kraje, ki je na voljo v prosti prodaji. Navodila za zaklepanje ključavnice najdete v dokumentaciji, priloženi ključavnici.

Uporaba projektorja v omrežju

Upoštevajte navodil v teh poglavjih za nastavitve projektorja za uporabo v omrežju.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v žičnem omrežju" [str.119](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju" [str.122](#)
- "Projekcija v brezžičnem omrežju na mobilni napravi (Screen Mirroring)" [str.132](#)
- "Zaščiti HTTP" [str.137](#)

V projektor lahko pošiljate slike tudi prek žičnega omrežja. To naredite tako, da v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem ter nato nastavite projektor in računalnik za omrežno projekcijo.

Ko priključite in nastavite projektor, kot je opisano tukaj, prenesite in namestite Epson iProjection (Windows/Mac) s tega spletnega mesta.

epson.sn

Programska oprema Epson iProjection v računalniku omogoči projekcijo prek omrežja. Omogoča tudi izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Sorodne povezave

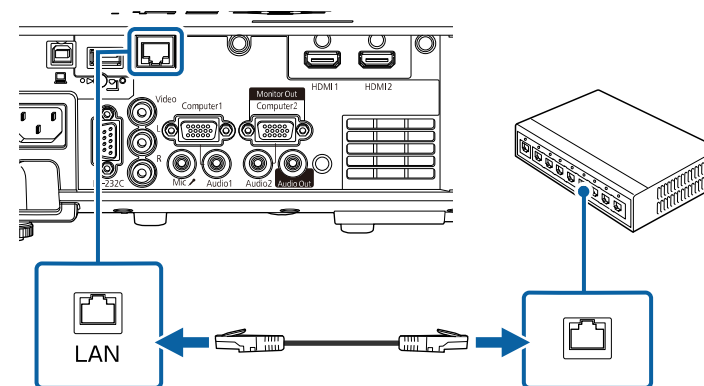
- "Vzpostavljajte povezavo z žičnim omrežjem" [str.119](#)
- "Izbiranje nastavitev žičnega omrežja" [str.119](#)

Vzpostavljajte povezavo z žičnim omrežjem

Če želite v projektorju vzpostaviti povezavo z žičnim lokalnim omrežjem (LAN), uporabite omrežni kabel 100Base-TX ali 10Base-T. Če želite omogočiti pravičen prenos podatkov, uporabite oklopljen kabel kategorije 5 ali višje.

- 1** En konec omrežnega kabla priključite na omrežno zvezdišče, stikalo ali usmerjevalnik.

- 2** Drugi konec kabla priključite na vrata LAN na projektorju.



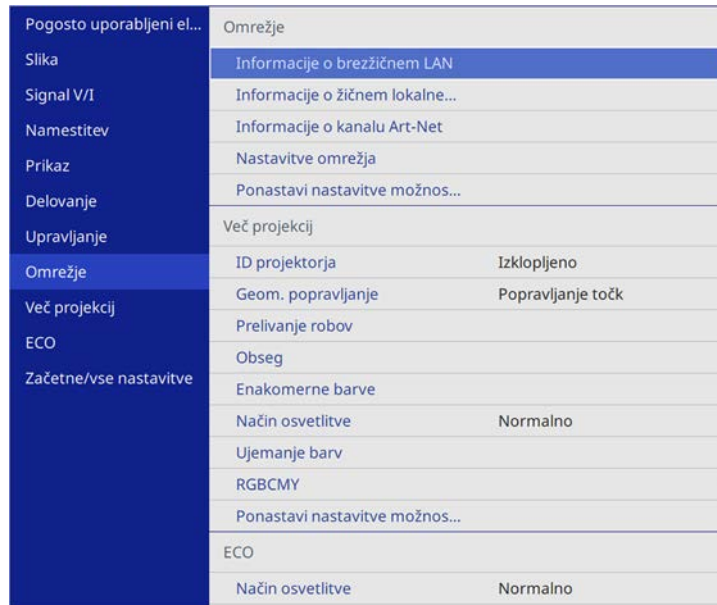
Izbiranje nastavitev žičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz računalnikov v omrežju, morate v projektorju izbrati nastavitve omrežja.



Prepričajte se, da ste projektor povezali v žično omrežje prek vrat LAN.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

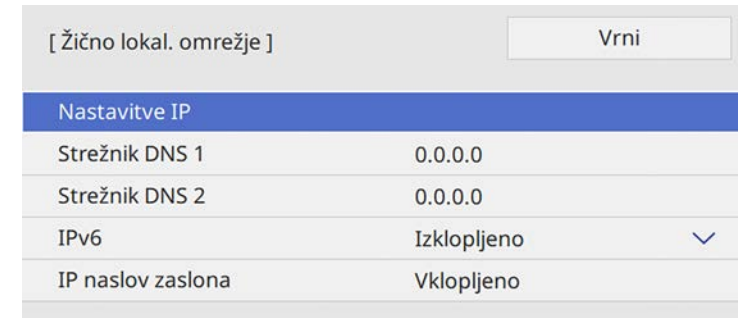


- 2** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3** Za identifikacijo projektorja prek omrežja izberite **Ime projektorja** in vnesite ime, dolgo do 16 alfanumeričnih znakov.

- 4** Nastavite **Vmesnik za nadzor prioritete** na **Žični LAN**.

- 5** Izberite meni **Žični LAN** in pritisnite [Enter].



- 6** Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje omrežje.

- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
- Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.

- 7** Če ne želite, da se na zaslonu podatkov o omrežju izpiše naslov IP, možnost **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.

- 8** Izberite meni **Omrežno projiciranje** in pritisnite [Enter].

[Omrežna projekcija]		Vrni
Šifra projektorja	Izklopljeno	
Epson iProjection	Vklopljeno	^
Prikaz SSID	Vklopljeno	
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR	
Geslo moderatorja		
Prikaz šifre na zaslonu	Izklopljeno	
Screen Mirroring	Vklopljeno	^
Prekini povezavo	Vklopljeno	
Prilagodi delovanje	1 (Natančno)	
Informacije o možnosti Screen M...	Vklopljeno	
Message Broadcasting	Izklopljeno	

- 9** Vključite nastavev **Šifra projektorja**, da preprečite dostop do projektorja osebam, ki jih ni v prostoru.



Ko vklopite to nastavev, za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona z aplikacijo Epson iProjection iz računalnika vnesite prikazano naključno šifro.

- 10** Nastavite **Epson iProjection** na **Vklopljeno**.

[Epson iProjection]		Vrni
✓	Vklopljeno	
	Izklopljeno	



- 11** Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- **Prikaz LAN info** omogoča nastavev oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- Možnost **Prikaz šifre na zaslonu** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection.

- 12** Čim zaključite z izbiro nastavev, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

- 13** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve žičnega omrežja so zaključene tedaj, ko se na zaslonu s podatki o omrežju prikaže pravičen naslov IP.

[LAN]	
Ime projektorja	: MYNAME
SSID	:
Naslov IP 	: WIRED.DHCP.ID
Naslov IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ----
Event ID	: 0434

» Sorodne povezave

- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.165](#)

Slike lahko v projektor pošiljate prek brezžičnega omrežja.

Za to morate projektor in računalnik nastaviti na brezžično projiciranje.

Projektor lahko v brezžično omrežje povežete tudi tako, da s pomočjo možnosti v meniju **Omrežje** ročno konfigurirate povezavo.

Po namestitvi projektorja prenesite in namestite programsko opremo omrežja z naslednjega spletnega mesta.

epson.sn

Za nastavitve in nadzor brezžične projekcije uporabite to programsko opremo in dokumentacijo:

- Programska oprema Epson iProjection (Windows/Mac) omogoča izvedbo interaktivnih sestankov s projiciranjem računalniških zaslonov uporabnikov prek omrežja. Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplikacija Epson iProjection (iOS/Android) vam omogoča projiciranje slik iz naprav s sistemom iOS ali Android.
Program Epson iProjection lahko prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Aplikacija Epson iProjection (Chromebook) vam omogoča projiciranje iz naprav Chromebook.
Epson iProjection lahko prenesete iz trgovine Chrome Web Store. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino Chrome Web Store.

» Sorodne povezave

- "Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje" [str.122](#)
- "Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje" [str.122](#)
- "Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje" [str.123](#)
- "Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja" [str.124](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Windows" [str.127](#)
- "Izbira nastavitvev za brezžično omrežje v sistemu Mac" [str.127](#)
- "Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko" [str.127](#)
- "Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način" [str.128](#)

- "Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave" [str.130](#)
- "Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows" [str.131](#)

Varnostna opozorila za vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje

Projektor vsebuje vgrajeni modul za brezžično lokalno omrežje. Pri uporabi brezžičnega omrežja LAN upoštevajte naslednje pomembne smernice.

Opozorilo

- Naprave ne uporabljajte v bližini medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Pri uporabi naprave morate tudi zagotoviti, da v bližini ni nobene medicinske opreme, kot so srčni spodbujevalniki. Elektromagnetne motnje lahko povzročijo, da medicinska oprema ne deluje pravilno.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo okvaro samodejno krmiljene opreme, kar lahko povzroči nezgodo. Naprave ne uporabljajte v bližini samodejno krmiljene opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.

Previdno

Zagotovite, da bo med napravo in vami vsaj 20 cm razdalje. Sicer naprava lahko povzroči slabost.

Načini povezovanja za brezžično omrežno projiciranje

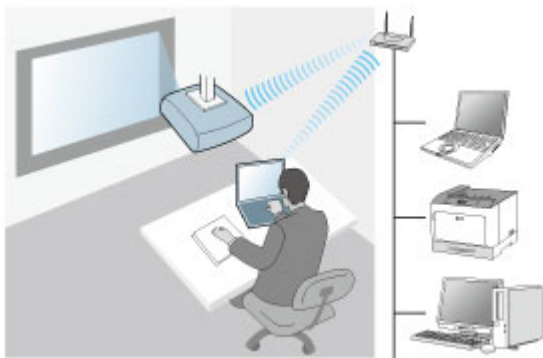
Izberite način povezovanja za vzpostavitev povezave med računalnikom in projektorjem prek omrežja glede na vaše omrežno okolje.

- Preprosta dostopna točka omogoča neposredno povezavo pametnih telefonov, tabličnih računalnikov ali računalnikov s projektorjem kot dostopno točko. Ko uporabljate ta način, povežite projektor z uporabo

možnosti **Način hitre povezave** programske opreme Epson iProjection ali uporabite Screen Mirroring.



- Način infrastrukture omogoča povezavo s pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Ko uporabljate ta način, povežite projektor s pomočjo možnosti **Način napredne povezave** programske opreme Epson iProjection.



Pri nadziranju ali upravljanju projektorja prek brezžičnega omrežja LAN v načinu pripravljenosti, računalnik povežite s projektorjem v načinu infrastrukture.

Vaš projektor ima vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje. Če namestite dodatni izbirni modul za brezžično lokalno omrežje, lahko hkrati uporabljate oba načina omrežnega povezovanja. Ko namestite modul za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Preprosta dostopna točka**

Namestitev modula za brezžično lokalno omrežje

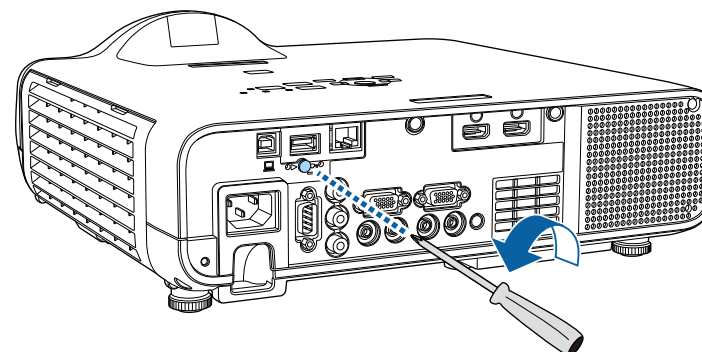
Za uporabo dodatne brezžične povezave namestite modul za brezžično lokalno omrežje Epson. Ne nameščajte drugih vrst modula za brezžično lokalno omrežje.

Pozor

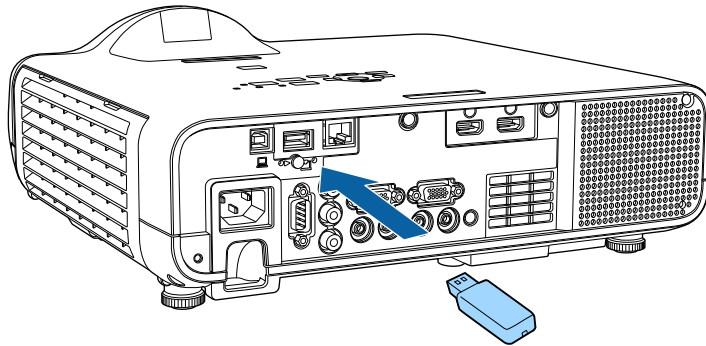
Nikoli ne odstranite modula, če je indikator na njem moder ali utripa ali med brezžično projekcijo. S tem bi lahko modul poškodovali ali pa izgubili podatke.

1

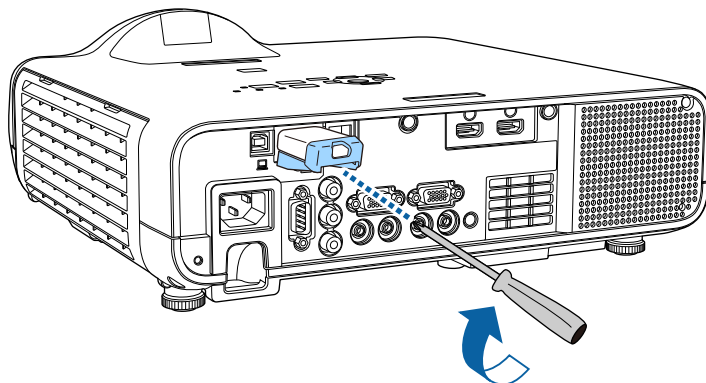
Za odstranjevanje vijaka, s katerim je pritrjen pokrov modula za brezžično lokalno omrežje, uporabite križni izvijač.



- 2** Modul za brezžično lokalno omrežje povežite z vrati USB-A.



- 3** Namestite pokrov modula za brezžično lokalno omrežje in ga pritrdite z vijakom.



- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje	
Slika	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo	
Namestitev	Uporabniški vzorec	
Prikaz	Zaklep delovanja	Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve	
Upravljanje	Način osvežitve	
Omrežje	Umerjanje luči	
Več projekcij	Datum in čas	
ECO	Urnik	
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN	
	Diagnoza brezž. LAN	1
	Mesto shran. dnevni.	USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.	
	Jezik	Slovenščina
	Informacije	
	Prikaži dnevnik	
	Ponastavi nastavitve možnos...	

- 2** Nastavite **Napaj. brezžični LAN** na **Vklopljeno**.

[Napaj. brezžični LAN]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

Ročna izbira nastavitve brezžičnega omrežja

Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

3 Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o žičnem lokalne...
Namestitev	Informacije o kanalu Art-Net
Prikaz	Nastavitve omrežja
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Več projekcij
Omrežje	ID projektorja Izklopljeno
Več projekcij	Geom. popravljanje Popravljanje točk
ECO	Prelivanje robov
Začetne/vse nastavitve	Obseg
	Enakomerne barve
	Način osvetlitve Normalno
	Ujemanje barv
	RGBCMY
	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno

4 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

5 Za identifikacijo projektorja prek omrežja izberite **Ime projektorja** in vnesite ime, dolgo do 16 alfanumeričnih znakov.

6 Nastavite **Vmesnik za nadzor prioritete** na **Brezžični LAN**.

7 Izberite način povezave.

- Za način preproste dostopne točke nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno** in pojdite na 12. korak.
- Za način infrastrukture nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Izklopljeno** in pojdite na naslednji korak.

- Če ste namestili izbirni modul za brezžično lokalno omrežje in želite hkrati uporabljati oba načina povezave, nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno** in pojdite na naslednji korak.

[Preprosta dostopna točka]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

8 Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].

[Brezžični LAN]	Vrni
Iskanje dostopovne točke	
SSID	
Varnost	Odprto
Nastavitve IP	
Strežnik DNS 1	0.0.0.0
Strežnik DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Izklopljeno
IP naslov zaslona	Vklopljeno

Projektor začne iskati preprosto dostopno točko.



Dostopne točke lahko iščete tudi z uporabo nastavitve **Iskanje dostopne točke**.

9 Izberite dostopno točko, s katero se želite povezati.



Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID** in nato vnesite SSID.



Ko vklopite to nastavitvev, za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona z aplikacijo Epson iProjection iz računalnika vnesite prikazano naključno šifro.

- 10** Po potrebi dodelite nastavitve IP za svoje omrežje.
- Če vaše omrežje samodejno dodeli naslove, izberite **Nastavitve IP** in za **DHCP** izberite **Vklopljeno**.
 - Če morate naslove nastaviti ročno, izberite **Nastavitve IP** in možnost **DHCP** nastavite na **Izklopljeno** ter nato po potrebi izpolnite polja **Naslov IP Podomrežna maska** in **Naslov prehoda** za projektor.

- 11** Če ne želite, da se na zaslonu podatkov o omrežju izpiše naslov IP, možnost **IP naslov zaslona** nastavite na **Izklopljeno**.

- 12** Izberite meni **Omrežno projiciranje** in pritisnite [Enter].

[Omrežna projekcija]		Vrni
Šifra projektorja	Izklopljeno	
Epson iProjection	Vklopljeno	^
Prikaz SSID	Vklopljeno	
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR	
Geslo moderatorja		
Prikaz šifre na zaslonu	Izklopljeno	
Screen Mirroring	Vklopljeno	^
Prekini povezavo	Vklopljeno	
Prilagodi delovanje	1 (Natančno)	
Informacije o možnosti Screen M...	Vklopljeno	
Message Broadcasting	Izklopljeno	

- 13** Vklopite nastavev **Šifra projektorja**, da preprečite dostop do projektorja osebam, ki jih ni v prostoru.

- 14** Nastavite **Epson iProjection** na **Vklopljeno**.

[Epson iProjection]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

- 15** Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- Z nastavitvijo **Prikaz SSID** lahko izbirate, ali želite prikazati SSID projektorja na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.
- **Prikaz LAN info** omogoča nastavitve oblike prikaza informacij projektorja o omrežju.
- **Geslo moderatorja** omogoča vnos štirimestnega številskega gesla za dostop do projektorja kot moderator z Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
- Možnost **Prikaz šifre na zaslonu** vam omogoča, da izberete prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection.

- 16** Čim zaključite z izbiro nastavitvev, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

- 17** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Nastavitve brezžičnega omrežja so zaključene tedaj, ko se na zaslonu s podatki o omrežju prikaže pravilen naslov IP.

[LAN]	
Ime projektorja	: MYNAME
SSID	:
Naslov IP 	: WIRED.DHCP.ID
Naslov IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Šifra	: ----
Event ID	: 0434

Čim zaključite z nastavljanjem brezžičnih nastavitev za projektor, izberite brezžično omrežje v računalniku. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.

» Sorodne povezave

- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.165](#)

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Windows

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Za dostop do programske opreme za brezžično omrežje kliknite ikono omrežja v opravilni vrstici sistema Windows.

- 2 Pri povezovanju z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

- 3 Kliknite **Poveži**.

Izbira nastavitev za brezžično omrežje v sistemu Mac

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v sistemu Mac izberite ustrezno brezžično omrežje.

- 1 Kliknite ikono Wi-Fi v menijski vrstici na vrhu zaslona.
- 2 Pri povezovanju z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja se prepričajte, da je Wi-Fi vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim se projektor povezuje.

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za preprosto dostopno točko

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju s preprosto dostopno točko. Uporabite lahko zaščito WPA2-PSK.



Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3** Izberite **Geslo**, pritisnite [Enter] in vnesite geslo, dolgo od 8 do 63 znakov.

- 4** Ko vnesete geslo, se vrnete na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in upoštevajte navodila na zaslonu, da shranite nastavitve in zaprete menije.

Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja za infrastrukturni način

Nastavite lahko zaščito projektorja za uporabo v brezžičnem omrežju v infrastrukturnem načinu. Nastavite eno od naslednjih vrst zaščite, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Zaščita WPA3-PSK
- Zaščita WPA2/WPA3-PSK
- Zaščita WPA3-EAP
- Zaščita WPA2/WPA3-EAP



Za navodila o vnašanju pravih informacij se obrnite na skrbnika omrežja.

- 1** Za nastavev zaščite WPA3-EAP ali WPA2/WPA3-EAP preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z vrsto registracije na projektorju in ali se nahaja neposredno v pomnilniški napravi USB.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 4** Izberite meni **Brezžični LAN** in pritisnite [Enter].

- 5** Izberite nastavev **Varnost** in pritisnite [Enter].

- 6** Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.

[Varnost]	Vrni
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Odprto	

- 7** Izberite eno od naslednjih možnosti, odvisno od izbranega načina varnosti.

- **WPA3-PSK** ali **WPA2/WPA3-PSK**: izberite **Geslo**, pritisnite [Enter] in vnesite geslo, dolgo od 8 do 63 znakov. Nato se vrnite na 16. korak.
- **WPA3-EAP** ali **WPA2/WPA3-EAP**: izberite **Vrsta EAP** in pritisnite [Enter].

- 8** V nastavitvi **Vrsta EAP** izberite protokol za preverjanje pristnosti.

[Vrsta EAP]	Vrni
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Za uvoz digitalnega potrdila izberite vrsto potrdila in pritisnite [Enter].

- **Potrdilo stranke** za vrsto **PEAP-TLS** ali **EAP-TLS**
- **CA certificate** za vse vrste EAP



Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 10** Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].
- 11** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.
- 12** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.
- 13** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti.
Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.
- 14** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].
Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.
- 15** Po potrebi izberite nastavitve EAP.
- **Uporabniško ime** vam omogoča vnos uporabniškega imena z dolžino do 64 alfanumeričnih znakov. Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.
 - **Geslo** vam omogoča vnos gesla (do 64 alfanumeričnih znakov) za preverjanje pristnosti pri uporabi vrste **PEAP** ali **EAP-FAST**.
 - **Preveri potrdilo strežnika** vam omogoča, da izberete, ali je treba preveriti potrdilo strežnika, če je bilo nastavljeno potrdilo CA.
 - **Ime strežnika Radius** vam omogoča vnos imena strežnika za preverjanje.
- 16** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila stranke in CA certifikati" [str.130](#)

Podprta potrdila stranke in CA certifikati

Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo odjemalca (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Geslo	Največ 64 alfanumeričnih znakov; zahtevano

CA certifikat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	X509v3
Končnica	DER/CER/PEM
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Kodiranje	BASE64/Binary

Uporaba kode QR za priključitev mobilne naprave

Ko izberete nastavitve brezžičnega omrežja za projektor, lahko na zaslonu prikazete kodo QR in jo uporabite za priključitev mobilne naprave z aplikacijo Epson iProjection (iOS/Android).



- Preverite, ali imate na napravi nameščeno najnovejšo različico programa Epson iProjection.
- Program Epson iProjection lahko brezplačno prenesete iz spletne trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave Hitro, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.

1

Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.

Koda QR se prikaže projicirani površini.



- Če koda QR ne vidi, nastavite nastavev **Prikaz LAN info** v meniju **Omrežje** na **Besed. in koda QR**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Epson iProjection > Prikaz LAN info**
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite [Esc].
- Ko je koda QR skrita, pritisnite [Enter], da prikazete kodo.

2

V mobilni napravi zaženite Epson iProjection.

3

Z napravo Epson iProjection preberite kodo QR, da jo povežete s projektorjem.



Če želite pravilno prebrati kodo QR, mora biti naprava čim bolj pravokotno poravnana z zaslonom in biti dovolj blizu, da se bo projicirana koda prilegala vodilu bralnika kod QR mobilne naprave. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Ko je povezava vzpostavljena, odprite  in izberite meni **Vsebina** ter datoteko, ki jo želite projicirati.

Uporaba ključa USB za vzpostavitev povezave z računalnikom Windows

Pomnilniški ključ lahko nastavite kot ključ USB za hitro brezžično priključitev projektorja na računalnik Windows, ki podpira brezžično lokalno omrežje. Ko ustvarite USB ključ, lahko hitro projicirate slike z omrežnega projektorja.

- 1** USB ključ nastavite z nastavitvijo **Orodje za nastavev ključa USB** v programski opremi Epson iProjection (Windows/Mac).



Za navodila glejte *Vodnik za uporabo programske opreme Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Prepričajte se, da je v projektorju nameščen ali vgrajen modul za brezžično lokalno omrežje.
- 3** Vključite projektor.
- 4** Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju. Preverite, ali sta prikazana SSID in naslov IP.
- 5** Ključ USB priključite na vrata USB-A projektorja.
Opazili boste projicirano sporočilo, da je posodobitev informacij o omrežju zaključena.
- 6** Odstranite ključ USB.
- 7** Ključ USB priključite na vrata USB na računalniku.
- 8** Upoštevajte navodila na zaslonu, da namestite potrebno aplikacijo.



- Če se prikaže sporočilo požarnega zidu Windows Firewall, kliknite **Da**, da požarni zid onemogočite.
- Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.
- Če se program ne namesti samodejno, dvokliknite **MPPLaunch.exe** na USB ključu.

Projektor čez nekaj minut prikaže računalniško sliko.

- 9** Čim zaključite z brezžično projekcijo, izberite možnost **Varno odstrani strojno opremo** v opravilni vrstici Windows, nato pa iz računalnika odstranite ključ USB.



Za vnovični vklop brezžične lokalne povezave boste morda morali znova zagnati računalnik.

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

V projektor lahko sliko pošljete iz mobilnih naprav, kot so prenosniki, pametni telefoni in tablični računalniki, ki uporabljajo tehnologijo Miracast.

Povežete lahko dve napravi, ki hkrati uporabljata tehnologijo Miracast. Projektor zazna vhodne vire kot sta Screen Mirroring1 in Screen Mirroring2. Nastavitve **Prekini povezavo** morate nastaviti na **Izklopljeno**.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring > Prekini povezavo**

Če vaša naprava podpira Miracast, vam ni treba namestiti dodatne programske opreme. Če uporabljate računalnik Windows, se prepričajte, da je na voljo potreben vmesnik za povezavo Miracast.

Ne pozabite na naslednje omejitve, ko uporabljate funkcije Screen Mirroring.

- Prepletene slike ni mogoče predvajati.
- Večkanalnega zvoka ne morete predvajati na 3ch (kanal 3).
- Morda ne boste mogli projicirati slik, kar je odvisno od njihove ločljivosti in hitrosti sličic.
- Ne morete predvajati 3D videoposnetkov.
- Od vaše naprave je odvisno, ali boste lahko s povezavo Miracast videti vsebine, zaščitene z avtorskimi pravicami.
- Med projekcijo Screen Mirroring ne spreminjajte nastavitev projektorja za **Screen Mirroring**. V kolikor boste spreminjali nastavitve, lahko to prekine povezavo s projektorjem; ponovna vzpostavitev povezave pa lahko traja nekaj časa.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Omrežna projekcija > Screen Mirroring**

- Med Screen Mirroring projekcijo projektorja ne izklopite neposredno z gumbom za izklop.



Večina mobilnih naprav z operacijskim sistemom Android ali Windows 8.1 ali novejšo različico večinoma podpira tehnologijo Miracast.

Podpora za Miracast je odvisna od mobilne naprave. Za podrobnosti glejte priročnik mobilne naprave.

» Sorodne povezave

- "Izbira nastavitve za Screen Mirroring" [str.132](#)
- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast" [str.134](#)
- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10" [str.135](#)
- "Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1" [str.135](#)

Izbira nastavitve za Screen Mirroring

Za projiciranje slik z mobilne naprave prek projektorja morate izbrati nastavitve za **Screen Mirroring**.



Če uporabljate Windows 10, lahko predvajate slike z naslednjimi povezavami:

- Predvajanje slik iz vaše naprave neposredno v projektor
- Predvajanje slik prek lokalnega omrežja

Če predvajate slike prek lokalnega omrežja, je povezava bolj stabilna in varna. Če želite projektor povezati z lokalnim omrežjem, izberite eno od naslednjih možnosti:

- Priklopite kabel LAN.
- Izberite nastavev **Brezžični LAN**, da se povežete z brezžično dostopno točko.

Za povezavo z brezžično dostopno točko morate namestiti izbirni modul za brezžično lokalno omrežje.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Upravljanje** in pritisnite tipko [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urnik
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnev. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnike
	Ponastavi nastavitve možnos...

- 2** Nastavite **Napaj. brezžični LAN** na **Vklopljeno**.

[Napaj. brezžični LAN]	Vrni
✓ Vklopljeno	
Izklopljeno	

- 3** Izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o žičnem lokalne...
Namestitev	Informacije o kanalu Art-Net
Prikaz	Nastavitve omrežja
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Več projekcij
Omrežje	ID projektorja Izklopljeno
Več projekcij	Geom. popravljanje Popravljanje točk
ECO	Prelivanje robov
Začetne/vse nastavitve	Obseg
	Enakomerne barve
	Način osvetlitve Normalno
	Ujemanje barv
	RGBCMY
	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno

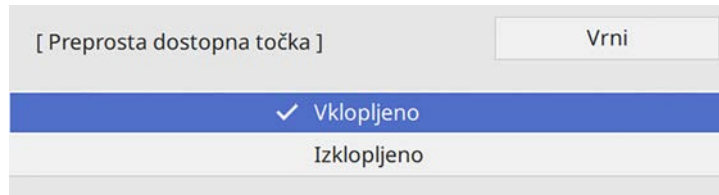
- 4** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 5** Izberite **Vmesnik za nadzor prioritete** in pritisnite [Enter].

- 6** Izberite eno od naslednjih možnosti:

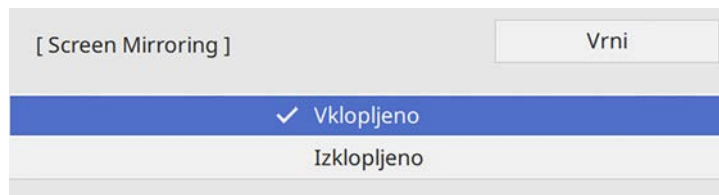
- Če predvajate podatke prek lokalnega omrežja z žičnim lokal. omrežjem, izberite **Žično lokal. omrežje**.
- Če predvajate podatke neposredno ali prek brezžične dostopne točke, izberite **Brezžični LAN**.
- Če vaša naprava podpira neposredno predvajanje podatkov, izberite **Brezžični LAN**.

7 Nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.



8 Vrnite se na zaslon **Nastavitve omrežja** in izberite **Omrežno projiciranje**.

9 Nastavite **Screen Mirroring** na **Vklopljeno**.



10 Izberite možnosti, ki jih potrebujete.

- Izberite **Prekini povezavo**, da se med projekcijo Screen Mirroring povežete z drugo mobilno napravo ali da se povežete samo z eno napravo. Če želite uporabljati dva vira Screen Mirroring, nastavite funkcijo na **Izklopljeno**.
- **Prilagodi delovanje** omogoča nastavitve hitrosti/kakovosti Screen Mirroring. Izberite majhno številko za izboljšanje kakovosti in veliko številko za zvišanje hitrosti.
- **Info. o Screen Mirroring** prikazuje informacije o povezavi med projiciranjem vira Screen Mirroring.

11 Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

Povezovanje uporabe Screen Mirroring s funkcijo Miracast

Če imate mobilno napravo, kot je na primer pametni telefon, ki podpira Miracast, jo lahko brezžično povežete s projektorjem in projicirate slike. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s funkcijo Screen Mirroring.

- 1 Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.
- 3 Na vaši mobilni napravi uporabite funkcijo Miracast, da poiščete projektor.
Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4 Na seznamu izberite Ime projektorja.
- 5 Če na vaši mobilni napravi vidite zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem zgornjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z mobilne naprave.

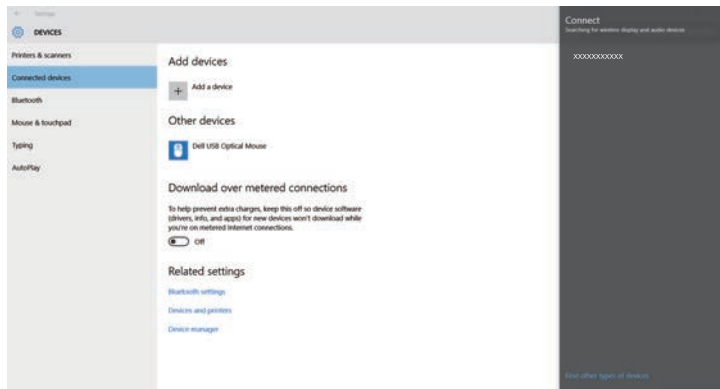


Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare. Morda boste morali med povezovanjem eno od naprav izbrisati, odvisno od mobilne naprave. Sledite navodilom na zaslonu na vaši napravi.

Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 10

Računalnik lahko nastavite na brezžično projiciranje in predvajate zvok prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s Screen Mirroring.

- 1 Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.
- 3 Pridržite tipko Windows in hkrati pritisnite **K** na zaslonski tipkovnici. Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.
- 4 Na seznamu izberite Ime projektorja.



- 5 Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.
Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.

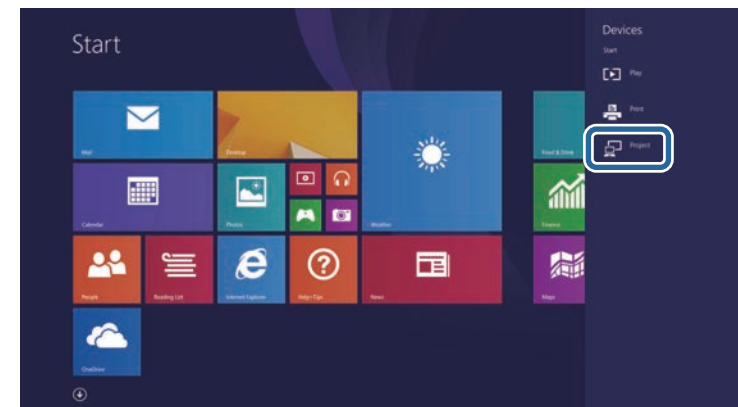


Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Povezovanje uporabe Screen Mirroring v operacijskem sistemu Windows 8.1

V svojem računalniku lahko brezžično projekcijo omogočite s Čarobnimi gumbi v operacijskem sistemu Windows 8.1. Zvok lahko predvajate prek zvočniškega sistema projektorja, tako da ga povežete s funkcijo Screen Mirroring.

- 1 Po potrebi izberite nastavev **Screen Mirroring** na projektorju.
- 2 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku, da preklopite na vir za Screen Mirroring.
Prikaže se zaslon s podatki o omrežju.
- 3 Na vašem računalniku med Čarobnimi gumbi izberite **Naprave** in nato **Projiciraj**.



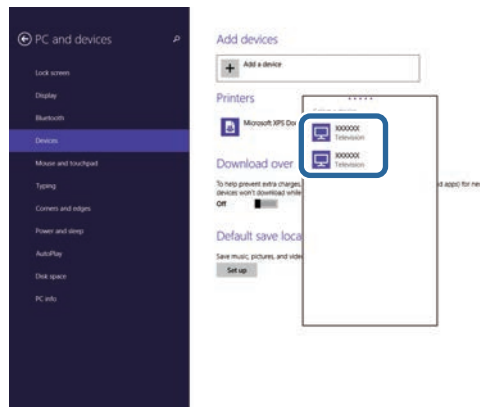
4 Izberite Dodaj brezžični zaslon.



Morda bo malce trajalo, da se povezava vzpostavi. Med povezovanjem ne izključite napajalnega kabla projektorja. V nasprotnem primeru lahko naprava zamrzne ali pride do okvare.

Zagledali boste seznam razpoložljivih naprav.

5 Na seznamu izberite Ime projektorja.



6 Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike.

Projektor prikaže sliko z vašega računalnika.

Za večjo varnost komunikacije med projektorjem in spletnim brskalnikom lahko uporabite protokol HTTPS. To lahko storite tako, da ustvarite potrdilo strežnika, ga namestite na projektorju in vklopite nastavev **Zaščiti HTTP** v menijih projektorja, da zagotovite zanesljivost spletnega brskalnika.

Tudi če potrdila strežnika ne namestite, projektor samodejno ustvari potrdilo z lastnim podpisom, ki ga uporabi za komunikacijo. Ker to potrdilo z lastnim podpisom ne more preverjati zanesljivosti pri komunikaciji iz spletnega brskalnika, se pri dostopu do projektorja iz spletnega brskalnika izpiše opozorilo v zvezi z zanesljivostjo strežnika. To opozorilo ne preprečuje komunikacije.

» Sorodne povezave

- "Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev" [str.137](#)

Uvoz potrdila spletnega strežnika s pomočjo menijev

Ustvarite lahko potrdilo spletnega strežnika in ga uvozite s pomočjo menijev projektorja in zunanjo napravo za shranjevanje.



- Za ta model lahko bliskovni pogon USB uporabite kot zunanjo napravo za shranjevanje.
- Digitalna potrdila lahko registrirate tudi prek spletnega brskalnika. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju in ali se nahaja v korenskem imeniku pomnilniške naprave USB.
- 2** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 3** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 4** Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

- 5** Nastavev **Zaščiti HTTP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 6** Izberite **Potrdilo spletnega strežnika** in pritisnite [Enter].
- 7** Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].
- 8** Sledite navodilom na zaslonu, da priključite pomnilniško napravo USB v vrata USB-A na projektorju.
- 9** Pritisnite [Enter] za prikaz seznama potrdil.
- 10** S seznama izberite potrdilo, ki ga želite uvoziti.
Prikaže se sporočilo s pozivom za vnos gesla za potrdilo.
- 11** Vnesite geslo in pritisnite [Enter].
Uvoz potrdila se izvede in prikaže se sporočilo o zaključku.

» Sorodne povezave

- "Podprta potrdila spletnega strežnika" [str.138](#)

Podprta potrdila spletnega strežnika

Registrirate lahko naslednje vrste digitalnih certifikatov.

Potrdilo spletnega strežnika (Zaščiti HTTP)

Tehnični podatki	Opis
Oblika zapisa	PKCS#12
Končnica	PFX, P12
Šifriranje	RSA
Zgoščevalne funkcije	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Dolžina ključa	512/1024/2048/4096 bitov
Skupno ime:	Ime domene omrežja
Organizacija	Izbirno
Geslo	Največ 64 alfanumeričnih znakov; zahtevano

Nadzor in upravljanje projektorja

Upoštevajte navodila v teh poglavjih za nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja.

» Sorodne povezave

- "Epson Projector Management" [str.140](#)
- "Upravljanje omrežnega projektorja prek spletnega brskalnika" [str.141](#)
- "Registracija spletnih certifikatov z uporabo spletnega brskalnika" [str.150](#)
- "Nastavitev e-poštnih opozoril projektorja v omrežju" [str.151](#)
- "Nastavitev nadzora s SNMP" [str.152](#)
- "Uporaba ukazov ESC/VP21" [str.153](#)
- "Podpora za PJLink" [str.155](#)
- "Definicije kanalov Art-Net" [str.156](#)
- "Podpora za Crestron Connected" [str.159](#)
- "Časovno programiranje dogodkov projektorja" [str.160](#)

S programsko opremo Epson Projector Management (samo za Windows) lahko nadzirate in upravljate projektor prek omrežja. Za navodila glejte *Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management*.

Epson Projector Management lahko prenesete z naslednjega spletnega mesta.

epson.sn

Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.

V načinu predvajanja vsebine lahko prav tako urejate sezname predvajanja.



- Računalnik in projektor morata biti povezana z omrežjem. Če uporabljate brezžično povezavo, se povežite z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja.
- Uporabite lahko naslednje spletne brskalnike.
 - Internet Explorer 11 ali novejši (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Povezave v spletnem brskalniku ne vzpostavljajte prek posredniškega strežnika. Prek spletnega brskalnika ne morete izbrati vseh nastavitvev menija projektorja ali nadzirati vseh funkcij projektorja.
- Če za nastavitve v **pripravljenosti** izberete **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje**, lahko prek spletnega brskalnika izberete nastavitve in nadzirate projekcijo, tudi če je projektor v pripravljenosti.
- Projektor lahko nadzirate tudi s spletnim brskalnikom prek aplikacije Epson iProjection (iOS/Android).

Pozor

V načinu predvajanja vsebine ne odstranjajte bliskovnega pogona USB iz projektorja in ne odklapljajte napajalnega kabla projektorja v naslednjih primerih. Podatki, shranjenih na bliskovnem pogonu USB, se lahko poškodujejo.

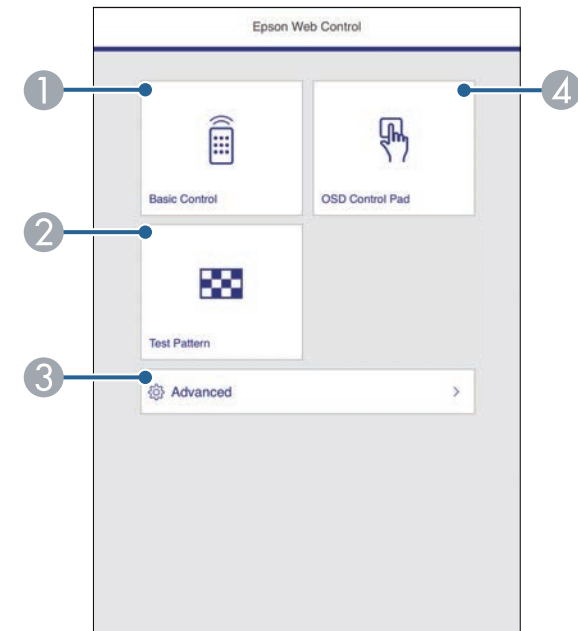
- Ko je prikazan zaslon Seznami predvajanja
- Ko je prikazan zaslon Pomnilniška naprava USB

- 1** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 2** Prepričajte se, da je računalnik oziroma naprava povezana v isto omrežje kot projektor.
- 3** Na računalniku oziroma napravi zaženite spletni brskalnik.

- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control. Ko vnašate IPv6 naslov, ga zapišite med [in].

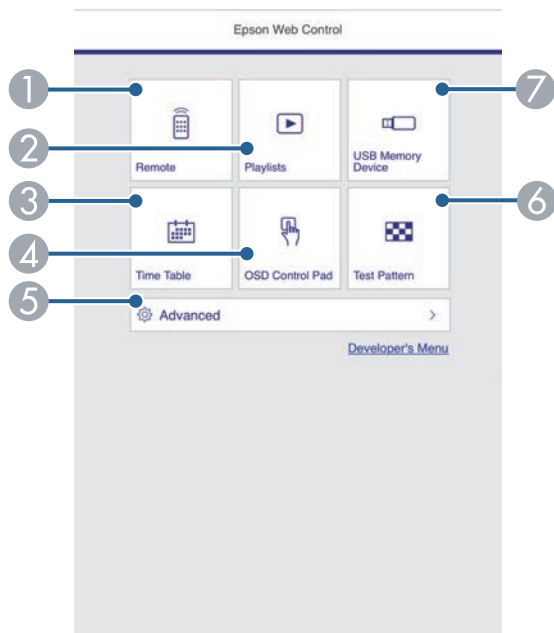
Zagledali boste zaslon Epson Web Control.

- V običajnem načinu



- 1** Nadzira projektor na daljavo.
- 2** Prikaže testni vzorec.
- 3** Nastavi podrobne nastavitve projektorja.
- 4** Omogoča upravljanje nastavitvev menija projektorja s prstom ali miško.

- V načinu za predvajanje vsebine



- 1 Nadzira projektor na daljavo.
- 2 Izbere seznam predvajanja, ki ga želite predvajati, in vam omogoča ustvarjanje oz. urejanje seznamov predvajanja.
- 3 Prikaže zaslon Urnik.
- 4 Omogoča upravljanje nastavitve menija projektorja s prstom ali miško.
- 5 Nastavi podrobne nastavitve projektorja.
- 6 Prikaže testni vzorec.
- 7 Registrira ali izbriše podatke za seznam predvajanja na bliskovnem pogonu USB.

5 Izberite možnost, ki ustreza funkciji projektorja, ki jo želite upravljati.



- Za dostop do nekaterih možnosti na zaslonu programa Epson Web Control se boste morda morali prijaviti. Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo.
- Za dostop do možnosti **Osnovni nadzor** uporabite uporabniško ime **EPSONREMOTE** in privzeto geslo **guest**.
- Za dostop do drugih možnosti uporabite uporabniško ime **EPSONWEB** in privzeto geslo **admin**.
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje**.
 ☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Geslo za Remote**
 ☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Geslo za Web**

» Sorodne povezave

- "Možnosti spletnega upravljanja" [str.142](#)

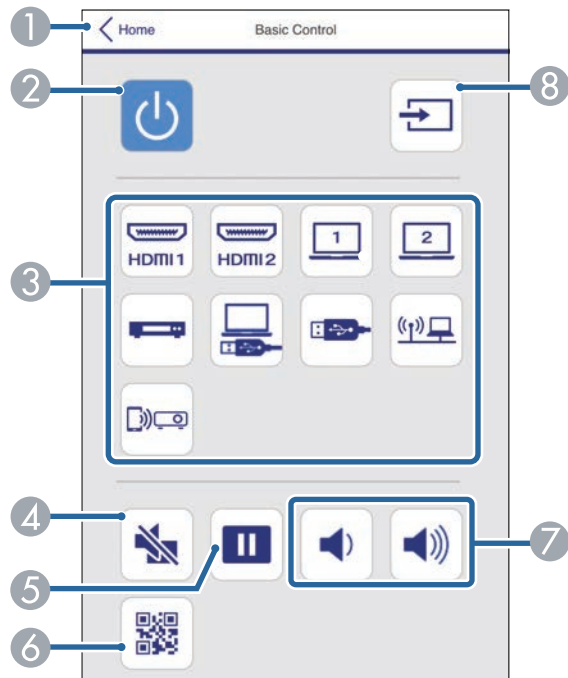
Možnosti spletnega upravljanja

Osnovni nadzor

Z možnostmi na zaslonu **Osnovni nadzor** lahko izberete vhodni vir in upravljate projektor.



- Če se odpre okno za prijavo, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONREMOTE**, privzeto geslo pa **guest**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje**.
 ☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Geslo za Remote**

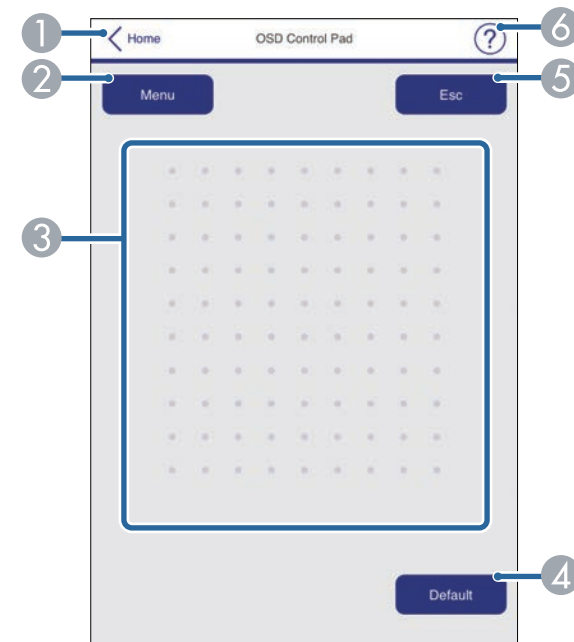


- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklopi ali izklopi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir. (Razpoložljivi viri se razlikujejo glede na model projektorja.)
- 4 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.
- 5 Ustavi ali nadaljuje predstavitev.
- 6 Prikaže kodo QR.
- 7 Prilagodi glasnost zvočnika.

- 8 Poišče vire.

Kontrolna ploščica za meni

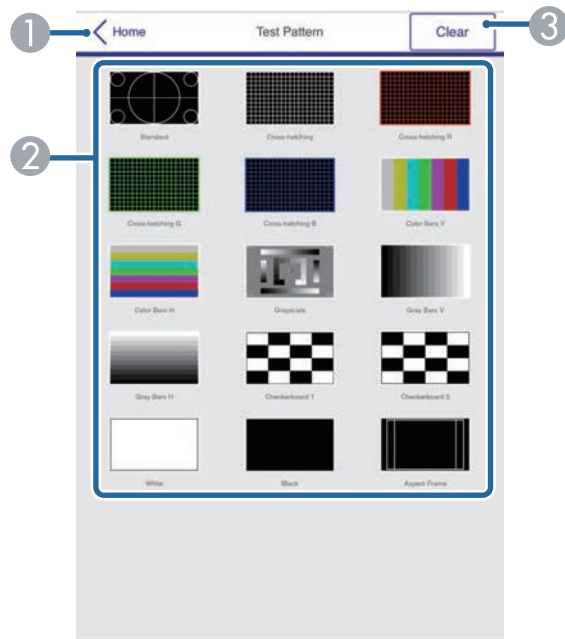
Z možnostmi na zaslonu **Kontrolna ploščica za meni** lahko prikažete nastavitvene menije projektorja in jih izberete s premiki prsta oz. miške na ploščici.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže menije projektorja z nastavitvami.
- 3 Po menijih se premikate z miško ali prstom.
- 4 Ponastavi izbrano nastavitev na privzeto vrednost.
- 5 Znova prikaže prejšnji meni.
- 6 Prikaže teme pomoči.

Testni vzorec

Na zaslonu **Testni vzorec** so prikazani razpoložljivi testni vzorci. Izberite zelenega in ga projicirajte.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Prikaže testne vzorce, ki so na voljo. Izberite, če želite projicirati testni vzorec. (Razpoložljivi testni vzorci se razlikujejo glede na model projektorja.)
- 3 Izklopi prikaz testnega vzorca.

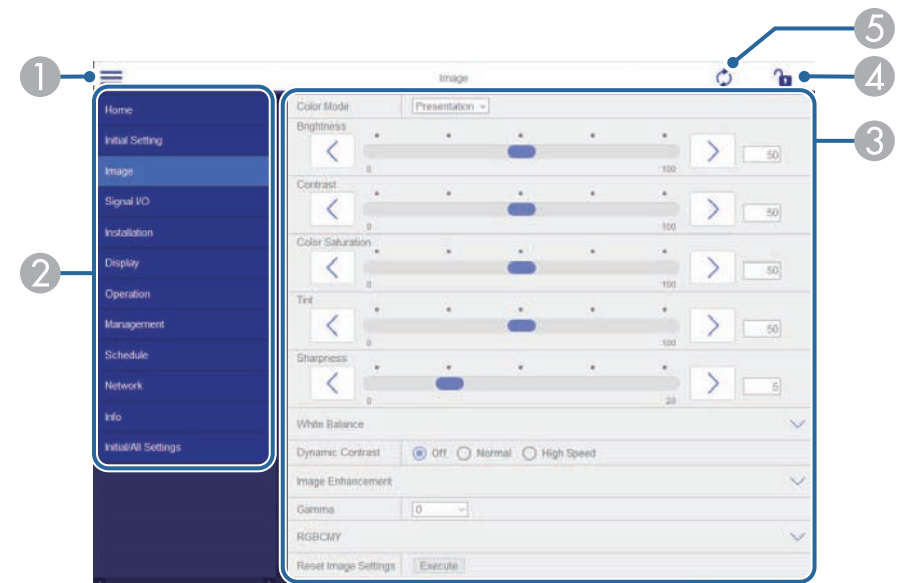
Dodatno

Na zaslonu **Napredno** lahko izberete nastavitve projektorja.



Če nastavite privzeto **Geslo za Web**, se prikaže zaslon s pozivom za spremembo gesla, preden lahko prikažete zaslon Dodatno. Upoštevajte navodila na zaslonu za spremembo gesla.

Zelo je priporočljivo, da geslo redno spreminjate in tako preprečite nepooblaščen dostop do vašega projektorja.



- 1 Odpre menije.
- 2 Prikaže ime menija, ki ste ga izbrali.
- 3 Določi nastavitve projektorja. (Razpoložljive nastavitve se razlikujejo glede na model projektorja.)
- 4 Odklene/zaklene nastavitve projektorja.
- 5 Posodobi nastavitve projektorja.



Naslednjih nastavitev ne morete spremeniti s funkcijo Epson Web Control.

- EDID
- Povezava HDMI
- Nastavitev HDMI EQ
- Popravljen namestitev
- Prikaz vzorca
- Nastavitev Split Screen
- Predvajanje vsebine
- Uporabniški gumb
- Uporabnikov logo
- Uporabniški vzorec
- Diagnoza brezž. LAN
- Jezik
- Iskanje dostopne točke
- Crestron Connected
- Event ID
- Nivo antene
- Meni ECO
- Ponastavi nastavitve možnosti Omrežje
- Posodobitev vdelane programske opreme

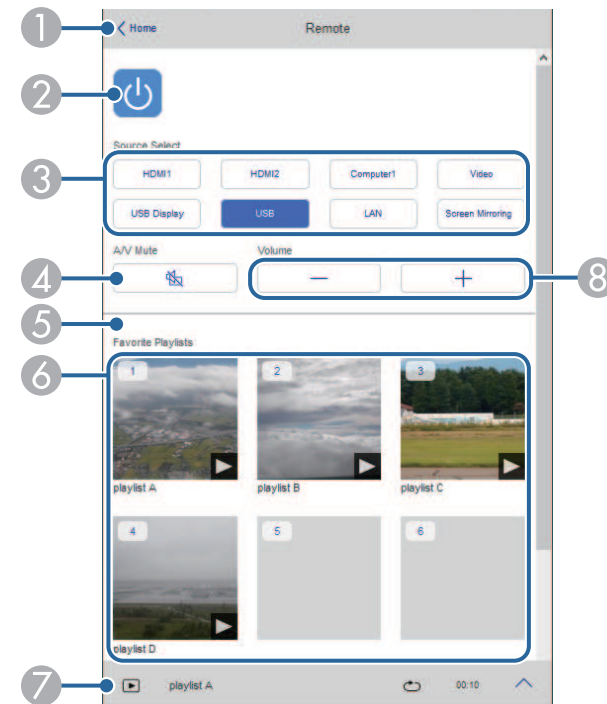


Naslednje nastavitve lahko izberete samo z Epson Web Control.

- Geslo Monitor (največ 16 alfanumeričnih znakov)
- Nastavitve za IPv6 (ročno)
- Vrata HTTP (številka vrat za spletni kontrolnik, razen za 80 [privzeto], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Daljinsko upravljanje (samo v načinu predvajanja vsebine)

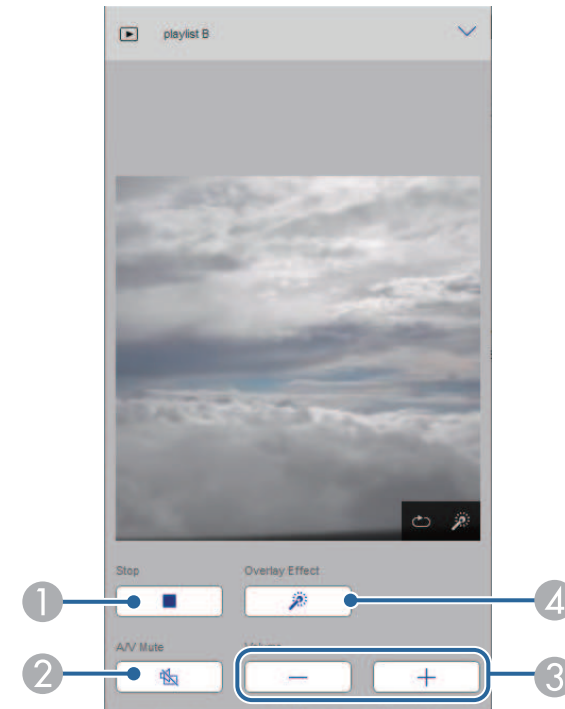
Z možnostmi na zaslonu **Daljinsko upravljanje** lahko izberete vhodni vir, upravljate projektor in zaženete projekcijo seznamov predvajanja.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklopi ali izklopi projektor.
- 3 Izbere vhodni vir. (Razpoložljivi viri se razlikujejo glede na model projektorja.)
- 4 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok.

- 5 Možnost **Učinek prekrivanja** je prikazana, če za trenutni vir ni izbran USB.
Vklopi ali izklopi **Učinek prekrivanja**, da na seznam predvajanja doda barvo in učinke oblike.
Ko je ta možnost vklopljena, je prikazan zaslon **Učinki**. Na seznam predvajanja lahko dodate vnaprej določene barve ali filtre za oblike učinkov. Prav tako lahko ustvarite učinek po meri.
- 6 Prikaže vaše priljubljene sezname predvajanja. Izberite seznam predvajanja in ga začnite projicirati.
- 7 Prikaže informacije za projicirani seznam predvajanja.
Ikone ponazarjajo nastavitve seznama predvajanja.
🌀 : uporabljeni so bili učinki prekrivanja
🔄 : uporabljena je bila ponovitev predvajanja
⏱ : dolžina seznama predvajanja
Izberite puščico v spodnjem levem kotu prikaza tega zaslona.
- 8 Prilagodi glasnost zvočnika.

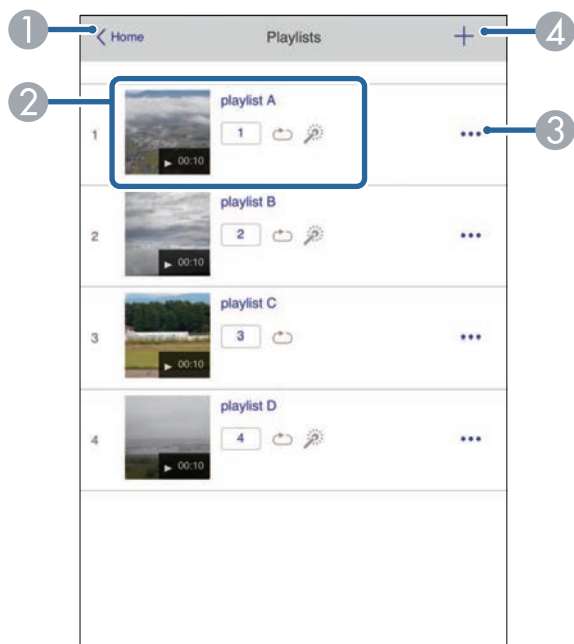
Prikazani zaslon med projekcijo seznama predvajanja (samo v načinu predvajanja vsebine)



- 1 Ustavi projekcijo.
- 2 Začasno vklopi ali izklopi sliko in zvok. Toda avdio in video se še naprej predvajata, tako da ni mogoče nadaljevati projekcije na točki, kjer ste aktivirali to funkcijo.
- 3 Prilagodi glasnost zvočnika.
- 4 Odpre zaslon **Učinki**. Izberate lahko med vnaprej nastavljenimi učinki ali izberete posamezne filtre za svetlost, barvo, in obliko.

Seznam predvajanja (samo v načinu predvajanja vsebine)

Z možnostmi na zaslonu **Seznam predvajanja** lahko izberete želeni seznam predvajanja na seznamu in ustvarite ter uredite sezname predvajanja.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Zažene projekcijo seznama predvajanja.
Ikone ponazarjajo nastavitve seznama predvajanja.
1 : dodeljeno število za vaše priljubljene sezname predvajanja
⏮ : uporabljena je bila ponovitev predvajanja
⏭ : uporabljeni so bili učinki prekrivanja
- 3 Odpre meni, kjer lahko seznam predvajanja uredite, kopirate, ga dodate na seznam priljubljenih ali izbrišete.
Zaslon za urejanje seznamov predvajanja se prikaže, če izberete možnost **Uredi** ali **Podvoji**.

- 4 Odpre zaslon za ustvarjanje seznamov predvajanja, kjer lahko ustvarite nov seznam predvajanja.

Zaslon za ustvarjanje ali urejanje seznamov predvajanja (samo v načinu predvajanja vsebine)



- 1 Uredi ime seznama predvajanja.
- 2 Omogoči ali onemogoči ponavljanje seznama predvajanja.
- 3 Seznam predvajanja doda med priljubljene.
Med dodajanjem priljubljenih lahko priljubljeni seznam predvajanja začnete hitro predvajati na zaslonu **Daljinsko upravljanje** ali z daljinskim upravljalnikom.
- 4 Prikaže slike ali filme, ki ste jih dodali na seznam predvajanja. Seznam predvajanja predvaja slike ali filme v vrstnem redu.

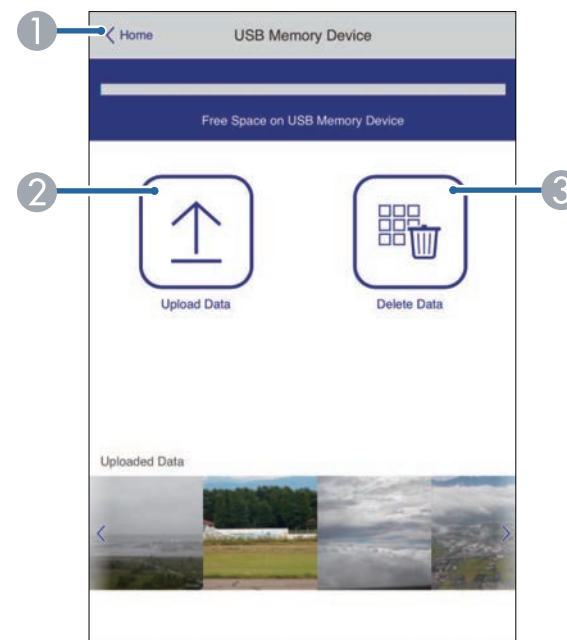
- 5 Doda slike ali filme na seznam predvajanja.
- 6 Izbriše slike ali filme s seznama.
- 7 Odpre zaslon **Preklopi sliko**.
Navedete lahko časovni interval za prekop na naslednjo slikovno datoteko. Prav tako lahko izberete učinek prehoda.
- 8 Odpre zaslon **Učinki**.
Na seznam predvajanja lahko dodate vnaprej določene barve ali filtre za oblike učinkov. Prav tako lahko ustvarite učinek po meri.
- 9 Prikaže predogled seznama predvajanja.

Pomnilniška naprava USB (samo v načinu predvajanja vsebine)

Z možnostmi na zaslonu **Pomnilniška naprava USB** lahko prenesete podatke za seznam predvajanja na bliskovni pogon USB ali izbrišete podatke z bliskovnega pogona USB.



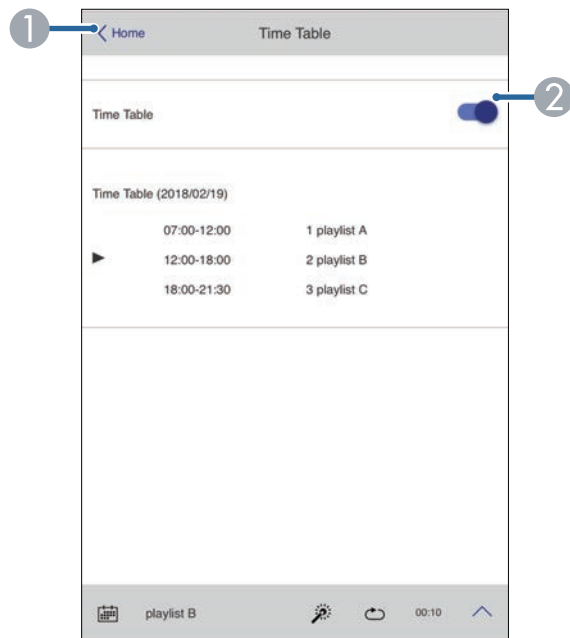
Naložite lahko datoteke .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp in .gif.
Če želite na seznam predvajanja dodati datoteke .mp4 in .mov, uporabite programsko opremo Epson Projector Content Manager ali aplikacijo Epson Creative Projection.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Kopira slike ali filme, ki jih želite dodati na seznam predvajanja, na bliskovni pogon USB.
- 3 Izbriše slike ali filme z bliskovnega pogona USB.

Urn timer (samo v načinu predvajanja vsebine)

Z možnostmi na zaslonu **Urn timer** lahko omogočite/onemogočite določene funkcije urnika.



- 1 Znova prikaže zaslon Epson Web Control.
- 2 Vklupi ali izklopi urnik.



S funkcijo urnika v programski opremi Epson Projector Content Manager lahko določite, kdaj se posamezni seznam predvajanja začne in konča.

Podrobnosti najdete v priročniku *Navodila za uporabo Epson Projector Content Manager*.

V projektorju lahko registrirate digitalna potrdila, da zaščitite svoje predstavnostne datoteke.



Digitalne certifikate lahko registrirate tudi v meniju **Omrežje**. Vendar pa pazite, da registracijo izvede le enkrat, sicer potrdilo ne bo pravilno delovalo.

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > Potrdilo stranke**

☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > CA certifikat**

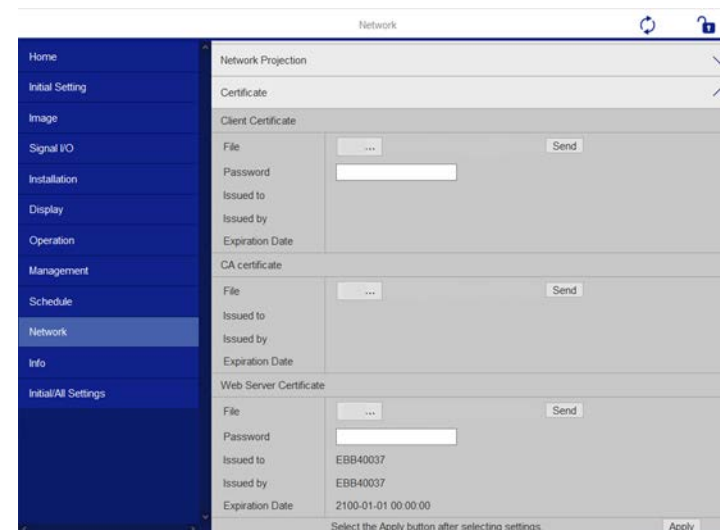
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Nadzor projektorja > Zaščiti HTTP > Potrdilo spletnega strežnika**

- 1** Preverite, ali je vaša datoteka z digitalnim potrdilom združljiva z registracijo na projektorju.
- 2** Prepričajte se, da je projektor vklopljen.
- 3** Zaženite spletni brskalniki na računalniku ali napravi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
- 4** V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control.
- 5** Izberite **Dodatno**.



- Preden se vam odpre zaslon Dodatno, se boste morda morali prijaviti. Če se prikaže prijavno okno, vnesite uporabniško ime in geslo. (Uporabniško ime je **EPSONWEB**, privzeto geslo pa **admin**.)
- Geslo lahko spremenite v meniju projektorja **Omrežje**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Geslo za Web**

- 6** Izberite , da odprete menije, izberite **Omrežje** in izberite **Potrdilo**.



- 7** Izberite datoteko s potrdilom, ki jo želite registrirati.
- 8** Vnesite geslo v polje **Geslo** in kliknite **Pošlji**.
- 9** Ko ste zaključili z registracijo certifikatov, kliknite na **Uporabi**, da zaključite s spremembami in z registracijo.

Projektor lahko nastavite tako, da vam prek omrežja pošlje e-poštno opozorilo, če se v projektorju pojavi težava.

Če nastavitev **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje** projektorja, lahko e-poštna opozorila prejimate tudi tedaj, ko je projektor v pripravljenosti (in je napajanje izklopljeno).

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite meni **Obvestilo o pošti** in pritisnite tipko [Enter].



- 4** Nastavitev **Obvestilo o pošti** nastavite na **Vklopljeno**.

- 5** Vnesite IP naslov za možnost **Strežnik SMTP**.



Ne uporabite »127.x.x.x« (kjer je x številka od 0 do 255) za **Strežnik SMTP**.

- 6** Izberite vrsto **Preverjanje pristnosti** stražnika SMTP.
- 7** Izberite številko za **Številko vrat** strežnika SMTP, od 0 do 65535 (privzeta je 25).
- 8** Vnesite **Uporabniško ime** za strežnik SMTP.
- 9** Vnesite **Geslo** za preverjanje pristnosti strežnika SMTP.
- 10** Vnesite e-poštni naslov, ki bo prikazan kot pošiljatelj v polju **Od**.

- 11** Izberite polje z naslovom, vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati. Ponovite za do tri naslove.



Vaš e-poštni naslov sme vsebovati največ 64 alfanumeričnih znakov.

- 12** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.



Če se projektor zaradi kritične težave izklopi, morda ne boste mogli prejeti e-poštnega opozorila.

» Sorodne povezave

- "Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja" [str.151](#)

Opozorilna e-poštna sporočila omrežnega projektorja

Če se pride do težave pri projektorju v omrežju in ste se odločili za prejemanje e-poštnih opozoril, boste prejeli e-poštno sporočilo s temi informacijami:

- E-poštni naslov, ki je shranjen v polje **Od** kot pošiljatelj pošte
- V vrstici Zadeva **Epson Projector**
- Ime projektorja, v katerem je prišlo do težave
- IP naslov okvarjenega projektorja
- Podrobne informacije o težavi

Skrbniki omrežja lahko za nadzor projektorjev v omrežne računalnike namestijo programsko opremo SNMP (Simple Network Management Protocol). Če omrežje uporablja to programsko opremo, lahko projektor nastavitve za nadzor SNMP.

- 1** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2** Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].
- 3** Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

- 4** Nastavitve **SNMP** nastavite na **Vklopljeno**.
- 5** Vnesite največ dva naslova IP za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255.



Ne uporabljajte naslovov: od 224.0.0.0 do 255.255.255.255.
Projektor podpira agenta SNMP različica 1 (SNMPv1).

- 6** Vnesite **Ime skupnosti** SNMP, ki je lahko dolgo do 32 alfanumeričnih znakov.

- 7** Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.

Z ukazi ESC/VP21 lahko upravljate projektor iz zunanje naprave.

» Sorodne povezave

- "Seznam ukazov ESC/VP21" [str.153](#)
- "Postavitev kablov" [str.153](#)

Seznam ukazov ESC/VP21

Ko je projektorju posredovan ukaz za vklop, se projektor vklopi in začne ogrevati. Ko se projektor vklopi, se prikaže dvopičje »:« (3Ah).

Ko vnesete ukaz, ga projektor izvede in ponastavi ":"; nato sprejme naslednji ukaz.

Če se ukaz, ki se izvaja, neobičajno prekine, se prikaže sporočilo o napaki in nato znova znak »:«.

Na voljo so naslednji ukazi.

Element menija		Ukaz
Vklop/izklop	Vklopljeno	PWR ON
	Izklopljeno	PWR OFF
Izbira signala	Računalnik1	SOURCE 10
	Računalnik2	SOURCE 20
	HDMI1	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
	Screen Mirroring1	SOURCE 56
	Reflektor	SOURCE 58
	Screen Mirroring2	SOURCE 59
	HDMI2	SOURCE A0

Element menija		Ukaz
A/V nemo Vklopljeno/Izkloplj eno	Vklopljeno	MUTE ON
	Izklopljeno	MUTE OFF

Dodajte kodo za prehod v novo vrstico (CR) (0Dh) na konec vsakega ukaza in pošljite.

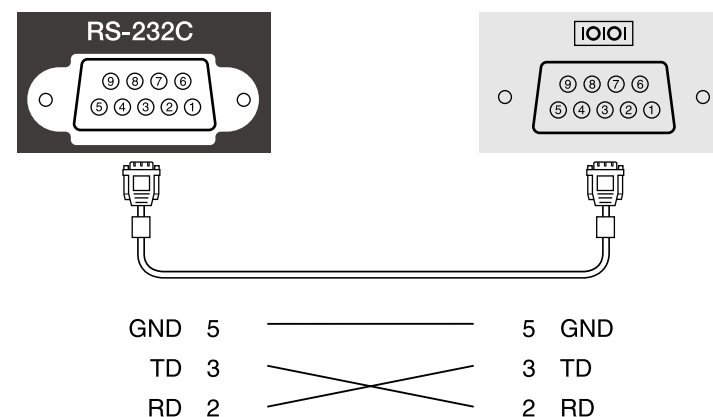
Za podrobnejše informacije se obrnite na podjetje Epson.

Postavitev kablov

Serijska povezava

- Oblika priključka: 9-nožični D-Sub (moški)
- Ime vhodnih vrat projektorja: RS-232C
- Vrsta kabla: prečni (ničelni modem)

Na spodnji sliki je na levi prikazana stran projektorja, na desni pa stran računalnika.



Ime signala	Funkcija
GND	Ozemljitev signalne žice
TD	Pošiljanje podatkov
RD	Prejemanje podatkov

Komunikacijski protokol

- Privzeto razmerje hitrosti: 9600 bps
- Dolžina podatkov: 8-bitna
- Pariteta: brez
- Končni bit: 1 bit
- Nadzor pretoka: brez

PjLink je združenje JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) v okviru prizadevanj za standardizacijo protokolov za nadzor projektorjev določilo za standardni protokol za nadzor omrežnih projektorjev.

Projektor je v skladu s standardom PjLink Class2, ki ga je uveljavila JBMIA.

Številka vrat, ki se uporablja za iskalno funkcijo PjLink, je 4352 (UDP).

Pred uporabo PjLink morate nastaviti omrežje.

Pozna vse ukaze, razen naslednjih, ki so določeni z PjLink Class2. To je bilo potrjeno s preverjanjem ustreznosti standarda PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nezdružljivi ukazi

Funkcija		Ukaz PjLink
Nastavitve izklopa zvoka in slike	Izklop slike	AVMT 11
	Izklop zvoka	AVMT 21

- Vhodna vrata in ustrezna številka vhodnega vira

Ime vhodnih vrat	Številka vhodnega vira
Računalnik1	11
Računalnik2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Reflektor	44
LAN	52
USB Display	53
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Izpis imena proizvajalca na ukaz »Manufacture name information query (Poizvedovanje o imenu proizvajalca)«

EPSON

- Izpis imena modela na ukaz "Product name information query (Poizvedovanje o imenu modela)"

- EPSON L200SW
- EPSON L200SX

Art-Net je protokol za ethernetno komunikacijo, ki temelji na protokolu TCP/IP. Projektor lahko upravljate s krmilnikom DMX ali sistemsko aplikacijo.

V spodnji tabeli so navedene definicije kanalov, ki se uporabljajo za upravljanje projektorja s protokolom Art-Net.

13. kanal najprej nastavite na možnost »Lahko upravlja«.

Kanal/funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeta vrednost	Opis
1 Prilagajanje osvetlitve (zatemnitev)	Od 0 % do 100 %	Od 0 do 255	0	Prilagodi svetlost slike.
2 Upravljanje zaklopa	Odprt zaklop	Od 0 do 63	128	Omogoči/onemogoči možnost A/V nemo.
	Ne deluje	Od 64 do 191		
	Zaprt zaklop	Od 192 do 255		
3 Preklopi vir	Ne deluje	Od 0 do 7	0	Preklopi na navedeni vir.
	HDMI1	Od 8 do 15		
	HDMI2	Od 16 do 23		
	Ne deluje	Od 24 do 31		
	Ne deluje (DVI-D)	Od 32 do 39		
	Ne deluje (DisplayPort)	Od 40 do 47		
	Ne deluje (SDI)	Od 48 do 55		
	Računalnik1	Od 56 do 63		
	Računalnik2	Od 64 do 71		
	Ne deluje (BNC)	Od 72 do 79		
	LAN	Od 80 do 87		
	Screen Mirroring1	Od 88 do 95		
	Screen Mirroring2	Od 96 do 103		

Kanal/funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeta vrednost	Opis
	USB Display	Od 104 do 111		
	USB	Od 112 do 119		
	Reflektor	Od 120 do 127		
	Video	Od 128 do 135		
	Ne deluje	Od 136 do 255		
7 Zoom	Elektronski tele/široko	Od 0 do 255	255	Zoom z navedeno količino premika.
10 Predvajanje vsebine	Ne deluje	Od 0 do 3	0	Predvaja navedeni seznam predvajanja.
	Seznam predvajanja 1	Od 4 do 7		
	Seznam predvajanja 2	Od 8 do 11		
	Seznam predvajanja 3	Od 12 do 15		
	Seznam predvajanja 4	Od 16 do 19		
	Seznam predvajanja 5	Od 20 do 23		
	Seznam predvajanja 6	Od 24 do 27		
	Seznam predvajanja 7	Od 28 do 31		
	Seznam predvajanja 8	Od 32 do 35		
	Seznam predvajanja 9	Od 36 do 39		

Kanal/funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeta vrednost	Opis
	Seznam predvajanja 10	Od 40 do 43		
	Seznam predvajanja 11	Od 44 do 47		
	Seznam predvajanja 12	Od 48 do 51		
	Seznam predvajanja 13	Od 52 do 55		
	Seznam predvajanja 14	Od 56 do 59		
	Seznam predvajanja 15	Od 60 do 63		
	Seznam predvajanja 16	Od 64 do 67		
	Seznam predvajanja 17	Od 68 do 71		
	Seznam predvajanja 18	Od 72 do 75		
	Seznam predvajanja 19	Od 76 do 79		
	Seznam predvajanja 20	Od 80 do 83		
	Seznam predvajanja 21	Od 84 do 87		
	Seznam predvajanja 22	Od 88 do 91		
	Seznam predvajanja 23	Od 92 do 95		
	Seznam predvajanja 24	Od 96 do 99		
	Seznam predvajanja 25	Od 100 do 103		

Kanal/funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeta vrednost	Opis
	Seznam predvajanja 26	Od 104 do 107		
	Seznam predvajanja 27	Od 108 do 111		
	Seznam predvajanja 28	Od 112 do 115		
	Seznam predvajanja 29	Od 116 do 119		
	Seznam predvajanja 30	Od 120 do 123		
	Seznam predvajanja 31	Od 124 do 127		
	Seznam predvajanja 32	Od 128 do 131		
	Seznam predvajanja 33	Od 132 do 135		
	Seznam predvajanja 34	Od 136 do 139		
	Seznam predvajanja 35	Od 140 do 143		
	Seznam predvajanja 36	Od 144 do 147		
	Seznam predvajanja 37	Od 148 do 151		
	Seznam predvajanja 38	Od 152 do 155		
	Seznam predvajanja 39	Od 156 do 159		
	Seznam predvajanja 40	Od 160 do 163		
	Seznam predvajanja 41	Od 164 do 167		

Kanal/funkcija	Delovanje	Parametri	Privzeta vrednost	Opis
	Seznam predvajanja 42	Od 168 do 171		
	Seznam predvajanja 43	Od 172 do 175		
	Seznam predvajanja 44	Od 176 do 179		
	Seznam predvajanja 45	Od 180 do 183		
	Seznam predvajanja 46	Od 184 do 187		
	Seznam predvajanja 47	Od 188 do 191		
	Seznam predvajanja 48	Od 192 do 195		
	Seznam predvajanja 49	Od 196 do 199		
	Seznam predvajanja 50	Od 200 do 203		
	Ne deluje	Od 204 do 255		
11 Upravljanje napajanja	Izklop	Od 0 do 63	128	Vklopi ali izklopi napajanje projektorja.
	Ne deluje	Od 64 do 191		
	Vklop	Od 192 do 255		
13 Zapora	Ni mogoče upravljati	Od 0 do 127	0	Omogoči/onemogoči postopke, izvedene s protokolom Art-Net.
	Lahko upravlja	Od 128 do 255		



Če upravljate projektor prek protokola Art-Net in z daljinskim upravljalnikom, se lahko nastavitve, konfigurirane v krmilniku DMX ali aplikaciji, razlikujejo od dejanskega stanja projektorja. Če želite v projektorju uporabljati vse kontrolnike kanala, nastavite kanal 13 na »Ni mogoče upravljati« in nato znova na »Lahko upravlja«.

Če za nadzor in upravljanje omrežja uporabljate sistem Crestron Connected, lahko nastavite projektor za uporabo v tem sistemu. Crestron Connected omogoča nadzor in upravljanje projektorja v spletnem brskalniku.



- Če uporabljate Crestron Connected, v programu Epson Projector Management ne morete uporabljati funkcije Message Broadcasting.

Za dodatne informacije o sistemu Crestron Connected obiščite spletno mesto podjetja Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Za nadzor naprav v sistemu lahko uporabite Crestron RoomView Express ali Crestron Fusion podjetja Crestron. Komunicirate lahko s službo za pomoč in pošiljate sporočila v sili. Za podrobnejše informacije si oglejte naslednje spletno mesto:

<http://www.crestron.com/getroomview>

V priročniku so navodila za izvajanje opravil na računalniku z uporabo spletnega brskalnika.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve podpore za Crestron Connected" [str.159](#)

Nastavitev podpore za Crestron Connected

Če želite projektor nastaviti tako, da ga boste lahko nadzorovali in upravljali s sistemom Crestron Connected, morata računalnik in projektor imeti vzpostavljeno povezavo z omrežjem.

Če uporabljate brezžično povezavo, se povežite z napravami prek dostopne točke brezžičnega omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Omrežje** in pritisnite [Enter].
- 2 Izberite **Nastavitve omrežja** in pritisnite tipko [Enter].

- 3 Izberite meni **Nadzor projektorja** in pritisnite tipko [Enter].

[Nadzor projektorja]		Vrni
PJLink	Izklopljeno	▼
SNMP	Izklopljeno	▼
AMX Device Discovery	Izklopljeno	
Crestron Connected	Izklopljeno	
Control4 SDDP	Izklopljeno	
Zaščiti HTTP	Vklopljeno	▲
Potrdilo spletnega s...		

- 4 Nastavite **Crestron Connected** na **Vklopljeno**, da bo mogoče zaznati projektor.
- 5 Čim zaključite z izbiro nastavitve, se vrnite na zaslon **Nastavitve omrežja**, izberite **Nastavi** in sledite navodilom na zaslonu, da shranite nastavitve in zapustite menije.
- 6 Izklopite projektor in ga znova vklopite, da omogočite nastavev.
- 7 Zaženite spletni brskalniki na računalniku ali napravi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
- 8 V naslovno vrstico brskalnika vnesite naslov IP projektorja, da odprete Epson Web Control.
- 9 Izberite nastavitve **Crestron Connected**. Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto podjetja Crestron.

V projektorju lahko časovno programirate do 30 dogodkov, ki se bodo samodejno izvedli, kot je vklop ali izklop projektorja ali preklon vhodnega vira. Projektor izvede izbrane dogodke ob določenem času na določen dan po razporedu, ki ste ga določili.

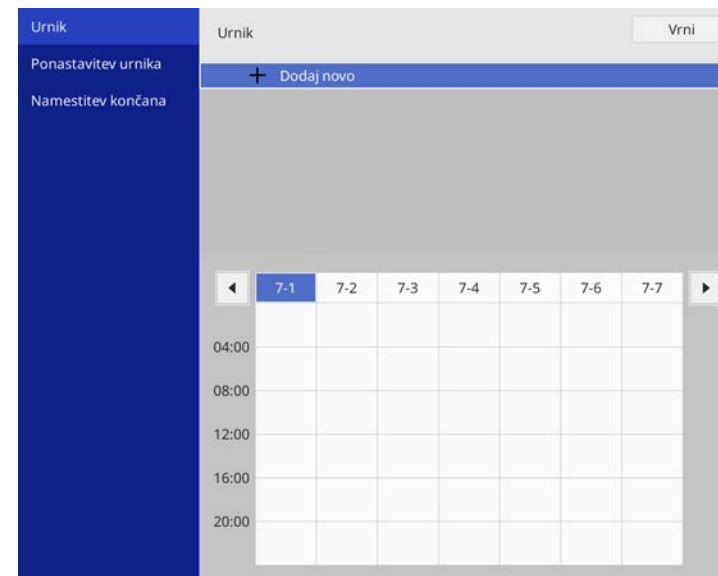
Opozorilo

Pred objektivi ne postavljajte vnetljivih predmetov. Če projektor časovno programirate tako, da se samodejno vklopi, lahko vnetljivi predmeti pred objektivom povzročijo požar.



- Če nastavite **Zaščita menija** za **Urnik** na **Vklopljeno**, jo najprej izklopite.
- Postopek **Umerjanje luči** se ne začne, če projektor ni neprekinjeno v uporabi več kot 20 minut, ali če ga izklapljate tako, da izvlečete napajalni kabel iz vtičnice. Dogodke **Umerjanje luči** nastavite tako, da bodo izvedeni šele po 100 urah uporabe.

5 Izberite **Dodaj novo** in pritisnite [Enter].



	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

6 Izberite podrobnosti dogodka, ki ga želite izpeljati.

7 Izberite datum in čas izvedbe dogodka.

8 Izberite **Shrani** in pritisnite [Enter].

Načrtovani dogodki so prikazani na zaslonu, ikone pa označujejo stanje dogodka.

- 1 : veljaven urnik
- : redni urnik
- : neveljaven urnik
- 2 Trenutno izbrani datum
- 3 : enkratni urnik
- : redni urnik
- : urnik v pripravljenosti (vklopi ali izklopi komunikacijo v stanju pripravljenosti)
- : neveljaven urnik

9 Če želite urediti načrtovani dogodek, izberite urnik in pritisnite tipko [Enter].

- 10** V prikazanem meniju izberite možnost.
- **Vklopi** ali **Izklopi** omogočita ali onemogočita izbrani dogodek.
 - Z možnostjo **Uredi** lahko spremenite podrobnosti dogodka ali datum in čas.
 - Z možnostjo **Počisti** lahko načrtovani dogodek odstranite s seznama.

- 11** Izberite **Namestitev končana**, nato pa izberite **Da**.

Če želite izbrisati vse načrtovane dogodke, izberite **Ponastavitev urnika**.

» **Sorodne povezave**

- "Izbira vrst zaščite z geslom" [str.114](#)
- "Nastavitev datuma in ure" [str.38](#)

Prilagajanje nastavitev menija

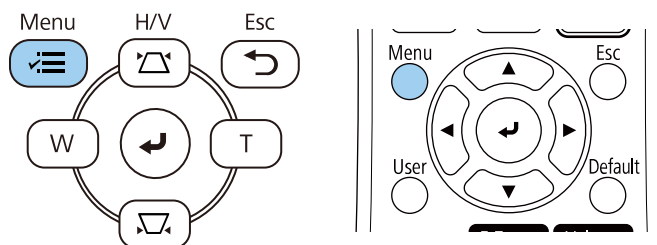
Sledite navodilom v tem poglavju za dostop do sistema menija projektorja in spreminjanje nastavitev projektorja.

» Sorodne povezave

- "Uporaba menijev projektorja" [str.164](#)
- "Uporaba zaslonske tipkovnice" [str.165](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitve" [str.171](#)
- "Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz" [str.173](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Nastavitve omrežja projektorja – meni Omrežje" [str.180](#)
- "Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij" [str.188](#)
- "Nastavitve za namestitev projektorja - meni ECO" [str.190](#)
- "Začetne nastavitve in možnosti za ponastavitev projektorja – meni Začetna/vse nastavitve" [str.191](#)
- "Kopiranje nastavitev menija med projektorji (paketna nastavitve)" [str.192](#)

V menijih projektorja lahko prilagodite nastavitve, s katerimi nadzirate delovanje projektorja. Projektor prikaže menije na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb [Menu] na nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku.



Prikaže se zaslon z menijem.

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	


- 2 Pritisnite puščični gumb gor ali dol za premikanje po menijih, prikazanih na levi. Nastavitve za vsak meni so prikazane na desni.




Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutnega vhodnega vira.

- 3 Če želite spremeniti nastavitve v prikazanem meniju, pritisnite [Enter].
- 4 Za pomikanje po nastavitvah pritisnite puščični gumb gor ali dol.
- 5 Če želite vse nastavitve menija ponastaviti na privzete vrednosti, izberite **Začetne/vse nastavitve**.
- 6 Ko končati s spreminjanjem nastavitev v meniju, pritisnite [Esc].
- 7 Pritisnite [Menu] ali [Esc] za izhod iz menijev.



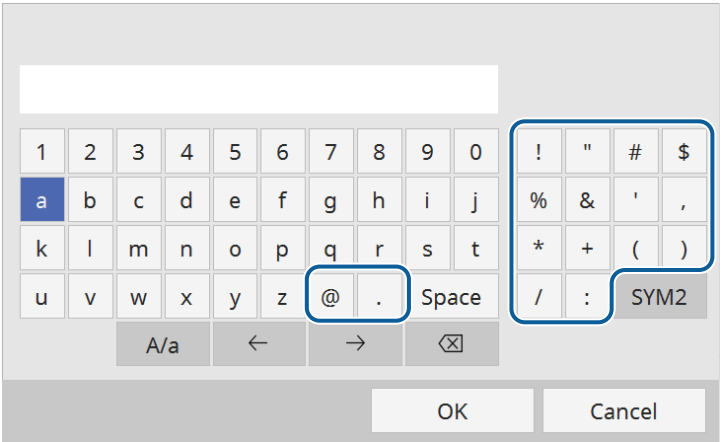
Puščica  kaže, da meni vsebuje podelemente. Ko vklopite nastavitve menija ali zanjo izberete določeno vrednost, sistem prikaže podelemente.



Če vaš projektor omogoča uporabo interaktivnega pisala ali dotike s prstom, lahko izberete menije in nastavitve z interaktivnim pisalom ali z dotikom s prstom. Ko zapustite menije, izberite .

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate številke in znake.

- 1** S puščičnimi gumbi na daljinskem upravljalniku ali na nadzorni plošči označite številko ali črko, ki jo želite vnesti, in pritisnite gumb [Enter].



Ob vsakem pritisku gumba **A/a** preklopite med velikimi in malimi črkami. Ob vsakem pritisku gumba **SYM1/2** spremenite simbole v okvirju.

- 2** Po vnosu besedila na tipkovnici izberite **OK**, da potrdite vnose. Izberite **Cancel** za preklic vnašanja besedila.



Izberete lahko nastavitve projektorja in projekcijo nadzorujete prek spletnega brskalnika v računalniku.
Nekaterih simbolov ni mogoče vnesti z zaslonsko tipkovnico. Besedilo vnesite s spletnim brskalnikom.

Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico

Z zaslonsko tipkovnico lahko vnašate naslednje vrste znakov.

Vrsta znaka	Podrobnosti
Številke	0123456789
Abecedo	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simbole	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Sorodne povezave

- "Znaki, ki jih je mogoče vnašati z zaslonsko tipkovnico" [str.165](#)

Nastavitve v meniju **Slika** vam omogočajo prilagoditev kakovosti slike. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega barvnega načina vhodnega vira.

Pogosto uporabljeni el...	Slika	
Slika	Barvni način	Predstavitev
Signal V/I	Svetlost	50
Namestitev	Kontrast	50
Prikaz	Barvna zasičenost	50
Delovanje	Obarvanost	50
Upravljanje	Ostrina	50
Omrežje	Ravnovesje beline	
Več projekcij	Dinamični kontrast	Izklopljeno
ECO	Izboljšava slike	
Začetne/vse nastavitve	Gama	0
	RGBCMY	
	Ponastavi na privzete vredn...	
	Vir	Računalnik1
	Ločljivost	Avtomatično
	Pogled	Avtomatično
	Obseg	
	Prilagoditev analognega sig...	
	Ponastavi na privzete vredn...	

Nastavitev	Možnosti	Opis
Barvni način	Oglejte si seznam razpoložljivih barvnih načinov	Nastavite živahnost barv slik za različne vrste slik in okolja.
Svetlost	Na voljo je več nivojev	Osvetli ali potemni celotno sliko.
Kontrast	Na voljo je več nivojev	Na slikah lahko nastavite razliko med svetlimi in temnimi območji slike.
Barvna zasičenost	Na voljo je več nivojev	Nastavite intenzivnost barv slik.
Obarvanost	Na voljo je več nivojev	Nastavi ravnovesje tonov zelene do škrlatne na celotni sliki.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ostrina	Na voljo je več nivojev	Nastavi ostrino ali mehkobo podrobnosti slike.
Ravnovesje beline	Temp. barve	Nastavi temperaturo barve v skladu z izbranim barvnim načinom. Višje vrednosti obarvajo sliko modro, nižje vrednosti pa rdeče. Nastavitev je prikazana le, če Barvni filter ni nastavljen na možnost Topla bela ali Hladna bela .
	Popravek G-M	Natančno prilagodi barvni ton. Višje vrednosti obarvajo sliko zeleno, nižje vrednosti pa rdeče.
	Po meri	Prilagodi odmik in ojačanje za posamezne barve R (rdeča), G (zeleno) in B (modra).
Dinamični kontrast	Visoka hitrost Normalno Izklopljeno	Nastavi projicirano svetilnost glede na svetlost slike.
Izboljšava slike	Prednast. načini slike	Za paketno nastavitve možnosti Izboljšava slike uporabi vnaprej nastavljene vrednosti.
	Zmanjšanje šuma	Zmanjša utripanje na slikah.
	Zmanjš. šuma MPEG	Zmanjša šum ali artefakte v videu MPEG.
	Razpletanje	Nastavi, ali naj pride do pretvorbe prepletenega signala v progresivnega za določene vrste videoposnetkov. <ul style="list-style-type: none"> • Izklopljeno: za hitro-se-premikajoče video posnetke. • Video: za večino video posnetkov. • Film/Avto: za filme, računalniške grafike in animacije. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni signal prepleten signal (480i/576i/1080i).

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Super-resolution	Zmanjša zamegljenost pri projiciranju slik z nizko ločljivostjo.
	Izboljš. podrobnosti	Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.
	Ponastavi	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti za nastavev Izboljšava slike na privzete nastavitve.
Gama	-2 do 2 Po meri	Prilagodi barve tako, da izbere eno od vrednosti za popravek game, ali tako, da kot referenco uporabi grafikon game.
RGBCMY	Na voljo je več nivojev	Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost vsake barve: R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (svetlomodra), M (škrlatna), Y (rumena).
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve trenutnega barvnega načina.
Vir	—	Prikaže nastavitve, shranjene za vsak vhodni vir. Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.
Ločljivost	Avtomatično Normalno Široko	Nastavi ločljivost vhodnega signala, če se ta ne zazna samodejno z možnostjo Avtomatično . Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
Pogled	Oglejte si seznam razpoložljivih razmerij gledišča	Nastavi razmerje prikaza (razmerje širina-višina) za izbrani vhodni vir. (Izklopite nastavev Obseg ali za nastavev Način obsega najprej izberite Celoten prikaz .) Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir računalnik, video, ali HDMI.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obseg	Različne možnosti obsega	Če uporabljate več projektorjev za projiciranje ene slike, prilagodi obseg slike, ki jo prikazuje posamezni projektor.
Prilagoditev analognega signala	Samonamestitev	Nastavi na Vklopljeno za samodejno optimizacijo kakovosti slike računalnika. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Sledenje	Nastavi signal za odstranitev navpičnih črt na računalniških slikah. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Sinhronizacija	Nastavi signal za odstranitev utripanja ali zamegljenosti na računalniških slikah. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik.
	Položaj	Nastavi položaj slike na zaslonu. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Računalnik ali Video.
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve za trenutni vhodni vir.
Ponastavi nastavitve možnosti Slika	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Slika na privzete.



- Nastavitev **Svetlost** ne vpliva na svetlost svetlobnega vira. Če želite spremeniti svetlost osvetlitve, izberite **Nadzor svetlosti osvetlitve** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Privzete nastavitve za možnosti **Sledenje**, **Sinhronizacija** in **Položaj** lahko obnovite tako, da pritisnete gumb [Auto] na daljinskem upravljalniku.

» Sorodne povezave

- "Razpoložljivi barvni načini" [str.66](#)
- "Razpoložljiva razmerja gledišča slike" [str.62](#)

- "Spreminjanje obsega slike" [str.110](#)
- "Nastavljanje barve slike" [str.68](#)

Projektor običajno samodejno zazna in optimizira nastavitve vhodnega signala. Če morate izbrati nastavitve po meri, lahko uporabite meni **Signal V/I**. Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od trenutno izbranega vhodnega vira.

Pogosto uporabljeni el...	Signal V/I	
Slika	Glasnost	
Signal V/I	Vir	Računalnik1
Namestitev	Vhodna jak. mikrof.	50
Prikaz	Overscan	Avtomatično
Delovanje	EDID	
Upravljanje	Ponastavi na privzete vredn...	
Omrežje	A/V izhod	Med projekcijo
Več projekcij	Audio izhod	Avtomatično
ECO	Audio izhod HDMI	
Začetne/vse nastavitve	Vrata izhoda za zas.	Izhod za zaslon
	Povezava HDMI	
	Nastavitev HDMI EQ	0
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Namestitev	
	Popravljen namestitev	Izklopljeno
	Testni vzorec	
	Projekcija	Spredaj/Strop

Nastavitev	Možnosti	Opis
Glasnost	Za vsak vir je na voljo več nivojev	Nastavite glasnost zvočniškega sistema projektorja. Prilagodite lahko tudi glasnost zunanjih zvočnikov. Nastavitev je prikazana samo, če se zvok ne predvaja v sistem AV.
Vir	—	Prikaže nastavitve, shranjene za vsak vhodni vir. Če želite spremeniti nastavitve za vhodni vir, se prepričajte, da je vir priključen in ga izberite.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Oblika signala	Video signal	Določi vrsto signala iz vhodnih virov. Če pride do interference ali se slika ne prikaže pri nastavitvi na Avtomatično , izberite ustrezeni signal glede na priključeno opremo. Nastavitev je prikazana samo, če je trenutni vir Video.
	Območje videa	Določi območje videa za uskladitev nastavitve vhodnega vira. Nastavitev je prikazana samo, če je za trenutni vir izbran HDMI.
Vhodna jak. mikrof.	Na voljo je več nivojev	Prilagodi vhodno jakost iz mikrofona. Če se nastavitev Vhodna jak. mikrof. poveča, se glasnost druge priključene naprave zmanjša; če se ta nastavitev zmanjša, se glasnost druge priključene naprave poveča. Nastavitev je prikazana samo, če se zvok ne predvaja v sistem AV.
Overscan	Avtomatično Izklopljeno 4% 8%	Spremeni razmerje prikaza projicirane slike, tako da robovi postanejo bolj vidni z izbirnim odstotkom ali samodejno. Nastavitev je prikazana samo, če je vhodni signal komponentni signal.
EDID	HDMI1 HDMI2	Opisuje zmogljivosti projektorja. To nastavitev po potrebi spremenite glede na ločljivost trenutnega vhodnega vira. Izberete lahko nastavitve EDID za posamezne vhodne vire, ne da bi pri tem morali spremeniti vhodni vir.
Ponastavi na privzete vrednosti	—	Ponastavi vse nastavitve za trenutni vhodni vir.

Nastavitev	Možnosti	Opis
A/V izhod	Med projekcijo Vedno	Nastavite na Vedno , da predvajate zvok in prikažete slike v zunanjih napravah, ko projektor ne prikazuje slik. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Hitri zagon nastavljena na Izklopljeno .
Avdio izhod	Avtomatično Audio1 Audio2 Audio (L/D)	Nastavi vrata za avdio vhod pri projiciranju iz drugih virov, razen virov HDMI, LAN in Screen Mirroring.
Avdio izhod HDMI	Avdio izhod HDMI1 Avdio izhod HDMI2	Nastavi vrata za avdio vhod pri projiciranju prek vrat HDMI.
Vrata izhoda za zas.	Izhod za zaslon Računalnik2	Spremeni vhod in izhod za vrata Computer2/Monitor Out. Pri prikazu slik na zunanjem monitorju izberite Izhod za zaslon . Pri sprejemanju signalov slike iz računalnika izberite Računalnik2 .
Povezava HDMI	Priključki naprave	Prikaže seznam naprav, priključenih v vrata HDMI. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Povezava HDMI nastavljena na Vklopljeno .
	Povezava HDMI	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcije Povezava HDMI.
	Izh. zvočna naprava	Izbere, ali se zvok predvaja prek notranjih zvočnikov ali prek priključenega sistema za zvok/video.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Povezava Vklopa	Določa, kaj se zgodi, ko vklopite projektor ali priključeno napravo. <ul style="list-style-type: none"> • Dvosmerni: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor, in obratno. • Naprava > PJ: samodejno vklopi projektor, ko vklopite priključeno napravo. • PJ > Naprava: samodejno vklopi priključeno napravo, ko vklopite projektor.
	Povezava Izk.	Določa, ali se priključene naprave izklopijo, ko izklopite projektor.
Nastavitev HDMI EQ	1 2 3	Nastavi raven vhodnega signala HDMI glede na naprave, ki so priključene na vrata HDMI. Če je v sliki veliko motenj ali če pride do težave (če na primer ni projicirana nobena slika), spremenite nastavitev.
Ponastavi nastavitve možnosti Signal V/I	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Signal V/I na privzete.

Namestitve v meniju **Namestitev** vam pomagajo nastaviti projektor v okolju za namestitve.

Pogosto uporabljeni el...	Namestitev
Slika	Popravljen namestitev Izklopljeno
Signal V/I	Testni vzorec
Namestitev	Projekcija Spredej/Strop
Prikaz	Geom. popravljanje Popravljanje točk
Delovanje	Digitalna povečava
Upravljanje	Oddaljen sprejemnik Izklopljeno
Omrežje	Vrsta zaslona 16:9
Več projekcij	Način visoke višine Izklopljeno
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...
Začetne/vse nastavitve	Prikaz
	Prikaz vzorca
	Tip vzorca
	Zaslon "Ni signala" Modra
	Zagonsko okno Vključeno
	Avt. prik. zač. zasl. Vključeno
	Sporočila Vključeno
	Vrtenje menija Izklopljeno

Nastavitev	Možnosti	Opis
Popravljen namestitev	Vključeno Izklopljeno	Nastavite na Vključeno če ste namestili projektor na stalnem mestu.
Testni vzorec	—	Prikaže testni vzorec, ki pomaga pri izostritvi in povečavi slike in popravljanju oblike slike (pritisnite gumb [Esc] za preklic prikaza testnega vzorca).
Projekcija	Spredej Zadaj Spredej/Strop Zadaj/Strop	Določi način, kako je projektor obrnjen proti zaslonu, tako da je slika pravilno obrnjena.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Geom. popravljanje	Keystone-v/h	Ročno popravi vodoravne in navpične strani. Keystone - navpič.: omogoča ročno popravljanje navpične stranice. Keystone - vodor.: omogoča ročno popravljanje vodoravne stranice. Avto Keystone - navp: omogoči ali onemogoči samodejno popravljanje navpičnega trapeznega popačenja. Ročica za vod. Key.: omogoči ali onemogoči ročno popravljanje vodoravnega trapeznega popačenja z drsnikom na projektorju.
	Quick Corner	Popravi obliko slike in poravnave s prikazom na zaslonu.
	Popravljanje lokov	Popravi vogale in stranice slike, projicirane na zakrivljeno površino.
	Popravljanje točk	Razdeli projicirano sliko v mrežo in popravi popačenje s premikanjem izbrane točke preseka od ene strani na drugo ter od zgoraj navzdol.
Digitalna povečava	Na voljo je več nivojev	Poveča velikost projicirane slike.
Oddaljen sprejemnik	Spredej/Zadaj Spredej Zadaj Izklopljeno	Omeji sprejem signalov daljinskega upravljalnika izbranega sprejemnika, možnost Izklopljeno pa izklopi vse sprejemnike.
Vrsta zaslona	4:3 16:9 16:10	Določi razmerje gledišča zaslona, da se slika prilega območju projiciranja. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Položaj zaslona	Na voljo je več položajev	Premakne položaj slike vodoravno in navpično. Ta funkcija ni na voljo, če nastavitev Vrsta zaslona nastavite na enako razmerje gledišča kot ločljivost projektorja.
Način visoke višine	Vklopljeno Izklopljeno	Uravnava delovno temperaturo projektorja pri višinah nad 1500 m.
Ponastavi nastavitve možnosti Namestitev	—	Vse vrednosti nastavitvev v meniju Namestitev ponastavi na privzete nastavitve, razen naslednjih nastavitvev: • Digitalna povečava

» Sorodne povezave

- "Načini projiciranja" [str.41](#)
- "Oblika slike" [str.49](#)
- "Možnosti postavitve in namestitve projektorja" [str.22](#)
- "Nastavitve vrste zaslona" [str.43](#)

Nastavitve v meniju **Prikaz** omogočajo prilagoditev različnih funkcij prikaza projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Prikaz
Slika	Prikaz vzorca
Signal V/I	Tip vzorca
Namestitev	Zaslon "Ni signala" Modra
Prikaz	Zagonsko okno Vključeno
Delovanje	Avt. prik. zač. zasl. Vključeno
Upravljanje	Razvrsti sličice virov
Omrežje	Sporočila Vključeno
Več projekcij	Vrtenje menija Izklopljeno
ECO	Barva menija Bela
Začetne/vse nastavitve	Nastavitev Split Screen
	Ponastavi nastavitve možnos...
	Delovanje
	Avt. iskanje vira Vključeno
	Nadzor svetlosti osvetlitve
	Direkten vklop Izklopljeno
	Samodejni vklop Izklopljeno
	Mirovanje Vključeno

Nastavitev	Možnosti	Opis
Zaslon "Ni signala"	Črna Modra Logo	Nastavi barvo zaslona ali logotip, kadar ni signala. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .
Zagonsko okno	Vključeno Izklopljeno	Nastavite na Vključeno , če želite ob zagonu projektorja prikazati logotip.
Avt. prik. zač. zasl.	Vključeno Izklopljeno	Nastavite na Vključeno , da se samodejno prikaže začetni zaslon, če ob vklopu projektorja ni zaznan vhodni signal.
Razvrsti sličice virov	Vključeno Izklopljeno	Nastavite na Vključeno , da prikažete zaznani vhodni vir v zgornjem levem kotu začetnega zaslona. Razvrstitev prikaza vhodnih virov se spremeni, ko projektor zazna vhodni signal.
Sporočila	Vključeno Izklopljeno	Nastavite na Vključeno za prikaz sporočil, kot je ime vhodnega vira, ime barvnega načina, razmerje gledišča, ni signala ali opozorilo o visoki temperaturi na projicirani sliki.
Vrtenje menija	Desno 90 stopinj Levo 90 stopinj Izklopljeno	Zasuka prikaz menija za 90°.
Barva menija	Črna Bela	Nastavi barvno temo začetnega zaslona in sistema menija projektorja.
Nastavitev Split Screen	Prikaz vira zvočnega izhoda	Nastavite na Vključeno za prikaz ikone, ko vir predvaja avdio izhod med projiciranjem z deljenim zaslonom. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Prikaz vzorca	—	Prikaže izbrane tipe vzorca na zaslonu kot pomoč pri predstavitvi. Pozor Če je vzorec prikazan dalj časa, bo na projiciranih slikah morda opazen ostanek slike.
Tip vzorca	Vzorec 1 do Vzorec 4 Uporabniški vzorec	Določi tip vzorca zaslona. Vzorci 1 do 4 so črte ali mreže, ki jih prikaže projektor. Če želite ustvariti lasten vzorec prikaza, izberite Uporabniški vzorec v meniju Upravljanje , nato se vrnite v ta meni in izberite Uporabniški vzorec .

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Poravnava	Če ste razdelili dve zaslonski sliki, izberite položaj slik za poravnavo Zgoraj ali Sredina na območju slike. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .
Ponastavi nastavitve možnosti Prikaz	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Prikaz na privzete.



Če vklopite funkcijo **Zaščita menija** možnosti **Uporabnikov logotip**, ne morete spremeniti naslednjih nastavitev zaslona uporabnikovega loga; najprej morate izklopiti funkcijo **Zaščita menija** možnosti **Uporabnikov logo**.

- Zaslona "Ni signala"
- Zagonsko okno

» Sorodne povezave

- "Projiciranje več slik naenkrat" [str.78](#)

Nastavitve v meniju **Delovanje** omogočajo prilagoditev različnih funkcij projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Delovanje	
Slika	Avt. iskanje vira	Vklopljeno
Signal V/I	Nadzor svetlosti osvetlitve	
Namestitev	Direkten vklop	Izklopljeno
Prikaz	Samodejni vklop	Izklopljeno
Delovanje	Mirovanje	Vklopljeno
Upravljanje	Čas mirov. načina	10 min.
Omrežje	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
Več projekcij	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
ECO	Vrata	Žično lokal. omrežje
Začetne/vse nastavitve	Hitri zagon	Izklopljeno
	Indikatorji	Vklopljeno
	Predvajanje vsebine	Izklopljeno
	Ponastavi nastavitve možnos...	
	Upravljanje	
	Uporabniški gumb	Način osvetlitve
	Uporabnikov logo	
	Uporabniški vzorec	

Nastavitev	Možnosti	Opis
Avt. iskanje vira	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite samodejno zaznati vhodni signal in projicirati slike, kadar ni vhodnega signala. Ta funkcija je onemogočena, če vklopite projektor v načinu Hitri zagon . Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .
Nadzor svetlosti osvetlitve	Ohrani svetlost	Nastavite na Vklopljeno , da ohranite stalno svetlost svetlobnega vira.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Ohrani nivo svetlosti	Izberite želeni stalni nivo svetlosti. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Vklopljeno .
	Predv. preostalo	Prikaže, kako dolgo lahko projektor še vzdržuje stalno svetlost. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Vklopljeno .
	Način osvetlitve	Izberite svetlost svetlobnega vira. <ul style="list-style-type: none"> • Normalno: največja svetlost. • Mirno: 70 % svetlost z zmanjšanim hrupom ventilatorja. • Podaljšano: 70 % svetlost in podaljšana pričakovana življenjska doba svetlobnega vira. • Po meri: izberite raven svetlosti po meri. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Izklopljeno .
	Nivo svetlosti	Izberite želeni nivo svetlosti Po meri . Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Ohrani svetlost nastavljena na Izklopljeno .
Direkten vklop	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da projektor vklopite tako, da ga priključite na napajanje, ne da bi pritisnili gumb za vklop/izklop.
Samodejni vklop	HDMI1 Računalnik1 USB Display Izklopljeno	Določi vir slike, iz katerega želite samodejno začeti projekcijo. Ko projektor zazna vhodni signal iz izbranega vira slike, začne samodejno projicirati v stanju pripravljenosti.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Mirovanje	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za samodejni izklop projektorja po obdobju neaktivnosti.
Čas mirov. načina	od 1 do 30 minut	Nastavi interval za Mirovanje .
Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno Izklopljeno	Samodejno izklopi projektor, če je A/V nemo omogočen in je preteklo 30 minut od zadnje aktivnosti.
V pripravljenosti	Komunik. vklop. Komunik. izklop.	Nastavite na Komunik. vklop. , da omogočite nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja tedaj, ko je projektor v pripravljenosti. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija A/V izhod nastavljena na Med projekcijo .
Vrata	Žični LAN Brezžični LAN	Določi vrata, ki bodo uporabljena tedaj, ko je nastavitev V pripravljenosti nastavljena na Komunik. vklop .
Zagonski vir	Na voljo je več vhodnih virov	Izberite vir slike, ki ga želite projicirati ob vklopu projektorja v načinu Predvajanje vsebine.
Hitri zagon	20 min. 60 min. 90 min. Izklopljeno	Določi časovno obdobje za način Hitri zagon. Projektor preide v ta način delovanja, ko ga izklopite. Projiciranje lahko začnete približno 5 sekund po pritisku gumba za vklop. (Najprej nastavite A/V izhod na Med projekcijo .) Upoštevajte, da bo projektor v spodnjih primerih morda potreboval dalj časa, da bo pripravljen na uporabo: <ul style="list-style-type: none"> • Med projiciranjem prek vrat USB na projektorju • Med projiciranjem s funkcijo Screen Mirroring
Indikatorji	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Izklopljeno , da izklopite opozorilne lučke na projektorju.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Predvajanje vsebine	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da znova predvajate seznam predvajanja.
Učinek prekrivanja	Učinek prekrivanja Filter oblike Barvni filter Svetlost	Doda barvne učinke in učinke oblike na projicirano sliko. Ta nastavitev ni prikazana, če uporabljate funkcijo Prelivanje robov .
Pregledovalnik USB	—	Izbere in predvaja seznam predvajanja, shranjen na bliskovnem pomnilniku USB.
Ponastavi nastavitve možnosti Delovanje	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Delovanje na privzete.

» Sorodne povezave

- "Projiciranje v načinu za predvajanje vsebine" [str.86](#)
- "Prilagajanje svetlosti" [str.73](#)

Nastavitve v meniju **Upravljanje** omogočajo prilagoditev različnih skrbniških funkcij projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	Upravljanje
Slika	Uporabniški gumb Način osvetlitve
Signal V/I	Uporabnikov logo
Namestitev	Uporabniški vzorec
Prikaz	Zaklep delovanja Izklopljeno
Delovanje	Enakomerne barve
Upravljanje	Način osvežitve
Omrežje	Umerjanje luči
Več projekcij	Datum in čas
ECO	Urnik
Začetne/vse nastavitve	Napaj. brezžični LAN
	Diagnoza brezž. LAN 1
	Mesto shran. dnev. USB in not. pomnilnik
	Območje pak. nast.
	Jezik Slovenščina
	Informacije
	Prikaži dnevnik
	Ponastavi nastavitve možnos...

Nastavitev	Možnosti	Opis
Uporabniški gumb	Na voljo so različne možnosti menija	Dodeli možnost menija gumbu [User] na daljinskem upravljalniku za dostop z enim dotikom.
Uporabnikov logo	Začni nastavitev Ponastavi	Ustvari zaslon, ki ga prikaže projektor za svojo prepoznavo in večjo varnost.
Uporabniški vzorec	—	Zajame projicirani zaslon in ga shrani kot vzorec za prikaz. Izberite Prikaz vzorca v meniju Prikaz , da prikažete shranjeni vzorec.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Zaklep delovanja	Polni zaklep Razen za gumb za vklop/izklop Izklopljeno	Upravlja varnostni zaklep gumbov projektorja: <ul style="list-style-type: none"> Polni zaklep: zaklene vse gumb. Razen za gumb za vklop/izklop: zaklene vse gumb razen gumba za vklop/izklop. Izklopljeno: gumbi niso zaklenjeni.
Enakomerne barve	Enakomerne barve	Nastavite na Vklopljeno , da prilagodite ravnovesje barvnega tona na celotnem zaslonu.
	Regul. nivo	Nastavi regul. nivo.
	Začni prilagajanje	Posamično prilagodi rdeči, zeleni in modri barvni ton za izbrano območje.
	Ponastavi	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Enakomerne barve na privzete.
Način osvežitve	Časomer	Nastavi časovno obdobje, v katerem projektor prikazuje osvežitev slike.
	Sporočila	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete sporočilo, ki vas obvešča o tem, da je projektor v načinu osvežitve.
	Začetek	Zažene način osvežitve, ki izbriše vse projicirane prejšnje slike in izklopi projektor po določenem času. Pritisnite poljubni gumb na daljinskem upravljalniku, da prekličete ta postopek.
Umerjanje luči	Zaženi zdaj	Zažene umerjanje luči za ohranjanje barvnega ravnovesja trenutno projicirane slike. Umerjanja morda ne boste mogli zagnati, če je temperatura okolja projektorja izven referenčnih vrednosti. (Za čim boljše rezultate po vklopu projektorja počakajte 30 minut, preden izvedete umerjanje.)
	Zaženi občasno	Nastavite na Vklopljeno , če želite občasno izvesti umerjanje svetlobnega vira na vsakih 100 ur uporabe.

Nastavitev	Možnosti	Opis
	Zadnji zagon	Prikaže datum in čas zadnjega umerjanja luči.
Datum in čas	Datum in čas Poletni čas Internetni čas	Prilagodi nastavitve datuma in časa v projektorju. Izberite Poletni čas , da nastavite nastavitve poletnega časa za vašo regijo. Izberite Internetni čas , da samodejno pridobite čas od internetnega časovnega strežnika.
Urnik	—	Razporedi samodejno izvedbo dogodkov projektorja ob izbranih datumih in urah.
Napaj. brezžični LAN	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projicirati sliko prek brezžičnega omrežja LAN. Če ne želite vzpostaviti povezave prek brezžičnega lokalnega omrežja, ga izklopite, da drugim osebam preprečite nepooblaščen dostop.
Diagnoza brezž. LAN	Ping Naslov IP Ping do prekinitve Začetek	Pošlje Ping za potrditev stanja komunikacije.
Mesto shran. dnev.	Notranji pomnilnik USB in not. pomnilnik	Nastavi mesto za shranjevanje napake in dnevniških datotek delovanja. Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .
Območje pak. nast.	Vse Omejeno	Izberite Vse , če želite prekopirati vse nastavitve menija projektorja s funkcijo množične nastavitve. Izberite Omejeno , če ne želite kopirati teh nastavitvev: <ul style="list-style-type: none"> Nastavitve Zaščita z geslom EDID v meniju Signal V/I Nastavitve menija Omrežje
Jezik	Na voljo je več jezikov	Izberite jezik za meni projektorja in sporočila.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Informacije	Različne informacije	Prikazuje informacije o projektorju in vhodnih virih. Prikazani predmeti so odvisni od trenutnega vhodnega vira.
Prikaži dnevnik	Opozorilo o temp. Zgod. vklopa/izklopa	Prikaže dnevniške podatke, shranjene na mesto, ki je določeno z nastavitvijo Mesto shran. dnev.
Ponastavi nastavitve možnosti Upravljanje	—	Vse vrednosti nastavitvev v meniju Upravljanje ponastavi na privzete nastavitve, razen naslednjih nastavitvev: <ul style="list-style-type: none"> Uporabniški vzorec Jezik



Ko **Zaščita menija** za **Urnik** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitvev v meniju **Urnik**. Najprej nastavite funkcijo **Zaščita menija** za **Urnik** na **Izklopljeno**.

» Sorodne povezave

- "Seznam kod Event ID" [str.178](#)
- "Shranjevanje slike logotipa uporabnika" [str.96](#)
- "Shranjevanje uporabniškega vzorca" [str.98](#)
- "Zaklepanje gumbov projektorja" [str.115](#)
- "Prilagajanje enakomernosti barv" [str.101](#)
- "Nastavitev datuma in ure" [str.38](#)
- "Časovno programiranje dogodkov projektorja" [str.160](#)
- "Izbira jezika menijev projektorja" [str.40](#)

Seznam kod Event ID

Če možnost **Event ID** na zaslonu **Informacije** prikazuje številko kode, na tem seznamu poiščite Event ID, da najdete rešitev za težavo projektorja, povezano s to kodo.

Če težave ne morete odpraviti, se za tehnično podporo obrnite na skrbnika omrežja ali podjetje Epson.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0026 0032 0036 0037	Prišlo je do napake pri komunikaciji funkcije Screen mirroring. Izklopite in znova vklopite projektor ali znova zaženite omrežno programsko opremo.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Komunikacija funkcije Screen Mirroring ni stabilna. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0023 0024 0025	Povezave ni bilo mogoče vzpostaviti. Če se na računalniku prikaže zaslon za vnos kode PIN, vnesite kodo PIN, ki je prikazana na zaslonu s podatki o omrežju ali v desnem spodnjem kotu projicirane slike. Če s tem ne odpravite težave, znova zaženite projektor in priključene naprave ter preverite nastavitve povezave.
0043	Oblika zapisa videa ni podprta. Spremenite ločljivost mobilne naprave in nato znova vzpostavite povezavo. Ali pa spremenite nastavitve Prilagodi delovanje za projektor in nato znova vzpostavite povezavo.
0432 0435	Omrežna programska oprema se ni zagnala. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0433	Prenesenih slik ni mogoče prikazati. Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0434 0481 0482 0485	Nestabilna omrežna komunikacija. Preverite stanje omrežne komunikacije, počakajte nekaj trenutkov in nato poskusite znova vzpostaviti povezavo z omrežjem.
0483 04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla. Preverite stanje omrežne komunikacije ter nato izklopite in znova vklopite projektor.
0484	Komunikacija z računalnikom je bila prekinjena. Znova zaženite omrežno programsko opremo.

Koda za Event ID	Vzrok in rešitev
0479 04FF	Prišlo je do sistemske napake projektorja. Projektor izklopite, nato pa ga ponovno vklopite.
0891	Dostopne točke z enakim SSID-jem ni mogoče najti. Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na enak SSID.
0892	Vrsta preverjanja pristnosti WPA/WPA2/WPA3 se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0893	Tip šifriranja TKIP/AES se ne ujema. Preverite, ali so varnostne nastavitve brezžičnega omrežja pravilne.
0894	Komunikacija z nepooblaščen dostopno točko je bila prekinjena. Obrnite se na skrbnika omrežja.
0895	Komunikacija s priključeno napravo je bila prekinjena. Preverite stanje povezave vaše naprave.
0898	Pridobitev DHCP ni uspela. Prepričajte se, da strežnik DHCP deluje pravilno. Če ne uporabljate strežnika DHCP, na projektorju nastavitev DHCP nastavite na Izklopljeno v meniju Omrežje .
0899	Druge komunikacijske napake.
089A	Vrsta preverjanja pristnosti EAP se ne ujema z omrežjem. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089B	Preverjanje pristnosti strežnika EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089C	Preverjanje pristnosti odjemalca EAP ni uspelo. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
089D	Izmenjava ključev ni uspela. Preverite varnostne nastavitve brezžičnega omrežja LAN in se prepričajte, da je varnostno potrdilo pravilno nameščeno.
0920	Notranja baterija, ki shranjuje nastavitve datuma in ure projektorja, je skoraj prazna. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.

Nastavitve v meniju **Omrežje** vam omogočajo, da si ogledate informacije o omrežju ter nastavite projektor za upravljanje prek omrežja.

Pogosto uporabljeni el...	Omrežje
Slika	Informacije o brezžičnem LAN
Signal V/I	Informacije o žičnem lokalne...
Namestitev	Informacije o kanalu Art-Net
Prikaz	Nastavitve omrežja
Delovanje	Ponastavi nastavitve možnos...
Upravljanje	Več projekcij
Omrežje	ID projektorja Izklopljeno
Več projekcij	Geom. popravljanje Popravljanje točk
ECO	Prelivanje robov
Začetne/vse nastavitve	Obseg
	Enakomerne barve
	Način osvetlitve Normalno
	Ujemanje barv
	RGBCMY
	Ponastavi nastavitve možnos...
	ECO
	Način osvetlitve Normalno



Ko možnost **Zaščita menija** za **Omrežje** nastavite na **Vklopljeno**, ne morete spremeniti nastavitve omrežja. Najprej nastavite funkcijo **Zaščita menija** za **Omrežje** na **Izklopljeno**.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Informacije o brezžičnem LAN.	Različne informacije	Prikaže stanje in podrobnosti brezžičnega omrežja.
Informacije o žičnem lokalnem omrežju	Različne informacije	Prikaže stanje in podrobnosti žičnega omrežja.
Informacije o kanalu Art-Net	Različne informacije	Prikaže funkcije projektorja in nastavitve, dodeljene kanalom Art-Net.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve omrežja	—	Konfigurira nastavitve omrežja projektorja. Podrobnosti o funkciji Nastavitve omrežja najdete v tabeli manija »Omrežje«.
Ponastavi nastavitve možnosti Omrežje	—	Ponastavi vse nastavitvene vrednosti v meniju Omrežje na privzete.



Ko v projektorju vzpostavite povezavo z omrežjem, lahko izberete nastavitve projektorja in upravljate projekcijo z združljivim spletnim brskalnikom. To vam omogoča oddaljen dostop do projektorja.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.180](#)
- "Definicije kanalov Art-Net" [str.156](#)

Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja

Nastavitve v meniju **Nastavitve omrežja** omogočajo izbiro osnovnih omrežnih nastavitvev.



Če za povezavo uporabljate brezžični LAN, preverite naslednje, da omogočite nastavitve za brezžični LAN:

- Vklopite nastavitev **Napaj. brezžični LAN** v meniju projektorja **Upravljanje**.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ime projektorja	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: " * + , / : ; < = > ? [\] ` presledkov)	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
Geslo za Remote	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek funkcije Osnovni nadzor. (Uporabniško ime je EPSONREMOTE , privzeto geslo pa je guest .) Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Predvajanje vsebine nastavljena na Izklopljeno .
Geslo za Web	Do 8 alfanumeričnih znakov (teh znakov ne smete uporabljati: * : presledkov)	Vnesite geslo za dostop do projektorja prek omrežja. (Uporabniško ime je EPSONWEB , privzeto geslo pa je admin .)
Vmesnik za nadzor prioritete	Žični LAN Brezžični LAN	Nastavi prednostni prehod.
Preprosta dostopna točka	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite način preproste dostopne točke za neposredno povezovanje med projektorjem in vhodnimi napravami. Prepričajte se tudi, da: <ul style="list-style-type: none"> • Uporabljate Način hitre povezave programa Epson iProjection • Uporaba povezave Screen Mirroring Nastavitev se prikaže samo tedaj, ko je funkcija Napaj. brezžični LAN nastavljena na Vklopljeno .
SSID	Samodejno dodeljen SSID	Prikaže SSID projektorja za izbiro v vaši napravi v povezavah preproste dostopne točke.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Varnost	WPA2-PSK	Prikaže varnostni tip za preprosto dostopno točko.
Geslo	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov	Vnesite geslo projektorja za vnos v vašo napravo v povezavah preproste dostopne točke.
Kanal	Na voljo je več kanalov	Nastavite frekvenčni pas (kanal) z uporabo povezav preprostih dostopnih točk.
Brezžični LAN	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Brezžični LAN .
Žični LAN	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Žični LAN .
Obvestilo o pošti	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Obvestilo o pošti .
Nadzor projektorja	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Nadzor projektorja .
Omrežna projekcija	—	Podrobnosti najdete v tabeli menija Omrežna projekcija .

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.181](#)
- "Meni Omrežje – meni Žični LAN" [str.184](#)
- "Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti" [str.184](#)
- "Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja" [str.185](#)
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.186](#)

Meni Omrežje – meni Brezžični LAN

Nastavitve v meniju **Brezžični LAN** vam omogočajo, da izberete nastavitve za brezžično lokalno omrežje.



- Vključite nastavev **Napaj. brezžični LAN** v meniju projektorja **Upravljanje**.
- Če niste namestili izbirnega modula za brezžično lokalno omrežje, izklopite nastavev **Preprosta dostopna točka**, da boste lahko izbrali nastavitve za brezžični LAN.

Priporočamo vam, da pri vzpostavljanju povezave z brezžičnim omrežjem nastavite varnost. Pri nastavljanju varnosti upoštevajte navodila skrbnika omrežja, s katerim vzpostavljate povezavo.

WPA je standard šifriranja, ki izboljšuje varnost brezžičnih omrežij. Projektor podpira način šifriranja AES.



WPA2/WPA3-EAP in WPA3-EAP ne podpirata varnosti WPA3 192-bit.

Nastavev	Možnosti	Opis
Iskanje dostopne točke	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja. Odvisno od nastavev dostopnih točk morda ne bodo prikazane na seznamu.
SSID	Do 32 alfanumeričnih znakov	Vnesite SSID (ime omrežja) brezžičnega LAN sistema, s katerim projektor vzpostavlja povezavo.
Varnost	WPA2/WPA3-PSK	Poveže v osebni načinu WPA2/WPA3. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke. Nastavite geslo, ki je enako za dostopno točko.
	WPA2/WPA3-EAP	Poveže v načinu WPA2/WPA3 za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.

Nastavev	Možnosti	Opis
	WPA3-PSK	Poveže v osebni načinu WPA3. Komunikacija poteka v načinu varnosti WPA3. Za šifriranje je uporabljena metoda AES. Pri vzpostavitvi povezave med računalnikom in projektorjem, vnesite vrednost, nastavljeno za geslo.
	WPA3-EAP	Poveže v načinu WPA3 za poslovne sisteme. Način šifriranja se izbere samodejno glede na nastavitve dostopne točke.
	Odprto	Varnost ni nastavljena.
Geslo (Za varnost WPA2/WPA3-PSK in WPA3-PSK)	Različna gesla, ki vsebujejo od 8 do 63 znakov	Vnesite predhodno prejeto geslo, ki ste ga uporabili pri omrežju. Ko vnesete geslo in pritisnete [Enter], je vrednost določena in prikazana kot zvezdica (*). Priporočamo, da geslo iz varnostnih razlogov občasno spremenite. Če ponastavite nastavitve omrežja, je geslo ponastavljeno na začetno geslo.
Vrsta EAP (Za varnost WPA2/WPA3-EAP in WPA3-EAP)	PEAP	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja v operacijskem sistemu Windows Server.
	PEAP-TLS	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se uporablja v operacijskem sistemu Windows Server. Nastavite ga, če uporabljate potrdilo stranke.
	EAP-TLS	Protokol za preverjanje pristnosti, ki se zelo pogosto uporablja za uporabo potrdila stranke.
	EAP-FAST	To možnost izberite, kadar uporabljate te protokole za preverjanje pristnosti.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite uporabniško ime za omrežje. Če želite dodati ime domene, ga dodajte pred uporabniško ime in ločite s poševnico nazaj (domena\uporabniško ime). Ko uvozite potrdilo stranke, se ime, na katerega je bilo potrdilo izdano, nastavi avtomatsko.
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za preverjanje pristnosti. Ko vnesete geslo in izberete Nastavi , se geslo prikaže kot zvezdica (*). Nastavitev je prikazana le, če je Vrsta EAP nastavljena na PEAP ali EAP-FAST .
Potrdilo stranke	—	Uvozi potrdilo stranke. Nastavitev je prikazana le, če je Vrsta EAP nastavljena na PEAP-TLS ali EAP-TLS .
Preveri potrdilo strežnika	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da preverite potrdilo strežnika, če je bil nastavljen CA certifikat.
CA certifikat	—	Uvozi CA certifikat.
Ime strežnika RADIUS	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite ime strežnika za preverjanje.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	Nastavite DHCP na Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.
Strežnik DNS 1 Strežnik DNS 2	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik DNS, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Strežnik DNS razrešuje imena gostiteljev. Teh naslovov IP ne smete uporabiti: 127.x.x.x (kjer je x številka med 0 in 255). Če te nastavitve niso določene in ostanejo 0.0.0.0, se podatki strežnika DNS pridobijo prek DHCP. Po pridobitvi, vrednost ostane 0.0.0.0.
IPv6	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6. Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s PjLink je podprto s protokolom IPv6.
Samod. konfiguracija	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.
Uporabi začasni naslov	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti začasni naslov IPv6.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete naslov IP na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.

Meni Omrežje – meni Žični LAN

Nastavitve v meniju **Žični LAN** vam omogočajo izbiro nastavitve žičnega omrežja LAN.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Nastavitve IP	DHCP Naslov IP Podomrežna maska Naslov prehoda	Nastavite DHCP na Vklopljeno , če vaše omrežje samodejno dodeli naslove; ali Izklopljeno za ročen vnos podatkov Naslov IP , Podomrežna maska in Naslov prehoda , pri čemer za vsako polje uporabite od 0 do 255. Ne uporabite teh naslovov: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255) za naslov IP, 255.255.255.255 ali 0.0.0.0 do 254.255.255.255 za podomrežno masko in 0.0.0.0, 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 za naslov prehoda.
Strežnik DNS 1 Strežnik DNS 2	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik DNS, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Strežnik DNS razrešuje imena gostiteljev. Ne smete uporabiti teh naslovov IP: 127.x.x.x (kjer je x številka med 0 in 255). Če te nastavitve niso določene in ostanejo 0.0.0.0, se podatki strežnika DNS pridobijo prek DHCP. Po pridobitvi, vrednost ostane 0.0.0.0.
IPv6	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite projektor v omrežje povezati s protokolom IPv6. Nadzor in upravljanje projektorja prek omrežja z Epson Web Control ali s P2Link je podprto s protokolom IPv6.
Samod. konfiguracija	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za samodejno dodelitev naslova glede na RA sporočila usmerjevalnika.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Uporabi začasni naslov	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti začasni naslov IPv6.
IP naslov zaslona	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikazete naslov IP na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.

Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti

Nastavitve v meniju **Obvestilo o pošti** omogočajo prejem e-poštnega obvestila, če v projektorju pride do težave ali opozorila.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Obvestilo o pošti	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite poslati e-pošto na prej določene naslove, v primeru težave s projektorjem ali opozorila.
Strežnik SMTP	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP za strežnik SMTP projektorja, pri čemer v vsako naslovno polje vnesite od 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x, 192.0.2.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
Preverjanje pristnosti	Odprto Auth SSL TLS	Izberite tip prever. prist. strežnika SMTP.
Številka vrat	1 do 65535 (privzeta je 25)	Vnesite številko za številko vrat strežnika SMTP.
Uporabniško ime	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite uporabniško ime za strežnik SMTP.
Geslo	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite geslo za preverjanje pristnosti na strežniku SMTP.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Od	Do 64 alfanumeričnih znakov	Vnesite e-poštni naslov pošiljatelja.
Nastavitev naslova 1 Nastav. naslova 2 Nastav. naslova 3	(teh znakov ne smete uporabljati: " () , ; < > [\] presledkov)	Vnesite e-poštni naslov in izberite opozorila, ki jih želite prejemati.

Meni Omrežje – meni Nadzor projektorja

Nastavitve menija **Nadzor projektorja** vam omogočajo izbiro nastavitvev za nadzor projektorja prek omrežja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
PJLink	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite funkcijo Obvestilo PJLink.
Geslo PJLink	Do 32 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)	Vnesite geslo za uporabo protokola PJLink za upravljanje projektorja.
Nasl. IP za obve.	Različni naslovi IP	Vnesite naslov IP, ki bo prejel stanje delovanja projektorja, kadar je funkcija obvestila PJLink omogočena. V vsako naslovno polje vnesite od številke 0 do 255. Ne uporabljajte naslednjih naslovov: 127.x.x.x ali 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka med 0 in 255).
SNMP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite nadzirati projektor z uporabo SNMP. Za nadzor projektorja morate v računalnik namestiti program za upravljanje SNMP. SNMP mora upravljati skrbnik omrežja.

Nastavitev	Možnosti	Opis
IP naslov 1 pasti IP naslov 2 pasti	Različni naslovi IP	Vnesite največ dva naslova IP za prejemanje obvestil SNMP, za vsako naslovno polje pa uporabite 0 do 255. Ne uporabljajte teh naslovov: 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255).
Ime skupnosti	Do 32 alfanumeričnih znakov (ne uporabljajte presledkov in drugih znakov, razen @)	Vnesite ime skupnosti SNMP.
AMX Device Discovery	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti zaznavanje projektorja s funkcijo AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno samo pri nadzoru ali upravljanju projektorja prek omrežja s sistemom Crestron Connected. Če omogočite Crestron Connected, onemogočite funkcijo Epson Message Broadcasting v programski opremi Epson Projector Management.
Control4 SDDP	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite omogočiti pridobivanje podatkov o napravi prek protokola Control4 SDDP (Simple Device Discovery Protocol).

Nastavitev	Možnosti	Opis
Art-Net	Vklopljeno Izklopljeno	To možnost nastavite na Vklopljeno , če želite upravljati projektor s protokolom Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> • Omrežje: vnesite številko za omrežje projektorja med 0 in 127 (privzeta vrednost je 0). • Podomrežje: vnesite številko za podomrežje projektorja med 0 in 15 (privzeta vrednost je 0). • Univerzum: vnesite številko za omrežje projektorja med 0 in 15 (privzeta vrednost je 0). • Začetni kanal: vnesite začetni kanal, ki upravlja protokol Art-Net med 1 in 500 (privzeta vrednost je 1).
Zaščiti HTTP	Vklopljeno Izklopljeno	Za večjo varnost je komunikacija med projektorjem in računalnikom v funkciji Spletni kontrolnik šifrirana. Pri nastavljanju varnosti prek funkcije Spletni kontrolnik vam priporočamo, da izberete nastavev Vklopljeno .
Potrdilo spletnega strežnika	—	Uvozi potrdilo spletnega strežnika za varni HTTP.

Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje

Nastavitve v meniju **Omrežno projiciranje** omogočajo izbiro nastavitvev, povezanih z omrežnim projiciranjem.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Šifra projektorja	Vklopljeno Izklopljeno	To možnost nastavite na Vklopljeno , da omogočite geslo za zaščito in tako osebam, ki niso v istem prostoru kot projektor, preprečite dostop do projektorja. Za dostop do projektorja in deljenje trenutnega zaslona morate z Epson iProjection iz računalnika vnesti prikazano naključno šifro.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Epson iProjection	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabiti Epson iProjection.
Prikaz SSID	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete SSID na zaslonu s podatki o omrežju in začetnem zaslonu.
Prikaz LAN info	Besed. in koda QR Besedilo	Nastavi obliko prikaza podatkov o omrežju za projektor. Mobilno napravo lahko prek omrežja povežete s projektorjem s preprostim branjem kode QR s programom Epson iProjection.
Geslo moderatorja	Štirimestna številka	Vnesite geslo za dostop do projektorja kot moderator prek Epson iProjection. (Geslo privzeto ni določeno.)
Prikaz šifre na zaslonu	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno za prikaz šifre projektorja na projicirani sliki, kadar do projektorja dostopate z napravo Epson iProjection. Na voljo, če je možnost Šifra projektorja nastavljena na Vklopljeno .
Screen Mirroring	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite uporabljati funkcijo Screen Mirroring.
Prekini povezavo	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da omogočite, da projiciranje prekinitev drug uporabnik. Če želite uporabljati dva vira Screen Mirroring, nastavite funkcijo na Izklopljeno .
Prilagodi delovanje	1 (Natančno) 2 3 4 (Hitro)	Nastavi hitrost/kakovost funkcije Screen Mirroring. 1: poveča kakovost slike. 4: poveča hitrost obdelave.
Informacije o možnosti Screen Mirroring.	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , da prikažete informacije o povezavi, ko projicirate prek vira Screen Mirroring.

Nastavitev	Možnosti	Opis
Message Broadcasting	Vklopljeno Izklopljeno	Nastavite na Vklopljeno , če želite prejemati sporočila programa Epson Projector Management. Za podrobnosti glejte <i>Navodila za uporabo programske opreme Epson Projector Management</i> . Nastavitev je prikazana le, če je Crestron Connected nastavljen na Izklopljeno .

» Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

Nastavitve v meniju **Več projekcij** vam omogočajo nastavitve več projektorjev za projiciranje ene poenotene slike.

Pogosto uporabljeni el...	Ponastavi nastavitve možnos...	
Slika	Več projekcij	
Signal V/I	ID projektorja	Izklopljeno
Namestitev	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Prikaz	Prelivanje robov	
Delovanje	Obseg	
Upravljanje	Enakomerne barve	
Omrežje	Način osvetlitve	Normalno
Več projekcij	Ujemanje barv	
ECO	Ponastavi nastavitve možnos...	
Začetne/vse nastavitve	ECO	
	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	

Nastavitev	Možnosti	Opis
ID projektorja	Izklopljeno od 1 do 9	Dodeli ID projektorju, če uporabljate več projektorjev.
Geom. popravljanje	—	Glejte tabelo menija Namestitev za več informacij o nastavitvah funkcije Geom. popravljanje .

Nastavitev	Možnosti	Opis
Prelivanje robov	Prelivanje robov Zgornji rob Spodnji rob Levi rob Desni rob Črtno vodilo Vzorčno vodilo Barva vodila	Prelije obrobo med več slikami, da ustvari celovito sliko na zaslonu.
Barvna vrednost črne	Prilagoditev barv Popravljanje območja Ponastavi	Prilagodi črno barvo prekrivajočega se območja slike
Obseg	—	Glejte tabelo menija Slika za več informacij o nastavitvah funkcije Obseg .
Enakomerne barve	—	Glejte tabelo menija Upravljanje za več informacij o nastavitvah funkcije Enakomerne barve .
Način osvetlitve	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Način osvetlitve .
Ujemanje barv	Regul. nivo Rdeča Zelena Modra Svetlost	Odpravi razliko v obarvanosti in svetlosti vsake projicirane slike.
RGBCMY	—	Glejte tabelo menija Slika za več informacij o nastavitvah funkcije RGBCMY .
Ponastavi nastavitve možnosti Več projekcij	—	Ponastavi vse vrednosti prilagoditev v meniju Več projekcij na privzete nastavitve.

» Sorodne povezave

- "Sistem za prepoznavanje projektorjev za upravljanje več projektorjev" [str.99](#)

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitve" [str.171](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)
- "Predivanje robov slike" [str.103](#)
- "Prilaganje barvne vrednosti črne" [str.106](#)
- "Ujemanje barv slike" [str.105](#)

Nastavitve v meniju **ECO** omogočajo prilagoditev funkcij projektorja za varčevanje z energijo.

Pogosto uporabljeni el...	ID projektorja	Izklopljeno
Slika	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Signal V/I	Prelivanje robov	
Namestitev	Obseg	
Prikaz	Enakomerne barve	
Delovanje	Način osvetlitve	Normalno
Upravljanje	Ujemanje barv	
Omrežje	RGBCMY	
Več projekcij	Ponastavi nastavitve možnos...	
ECO	ECO	
Začetne/vse nastavitve	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	
	Ponastavi vse	
	Posodobitev vdelane progra...	

Nastavitev	Možnosti	Opis
V pripravljenosti	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije V pripravljenosti .

» Sorodne povezave

- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)

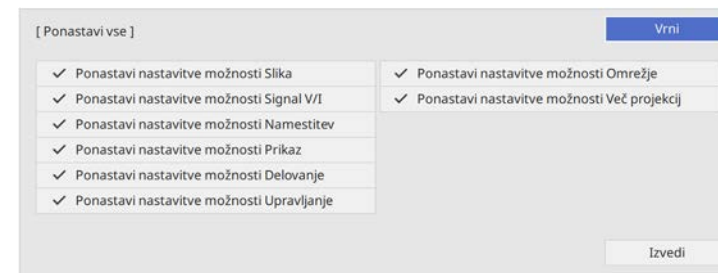
Nastavitev	Možnosti	Opis
Način osvetlitve	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Način osvetlitve .
Mirovanje	—	Glejte tabelo menija Delovanje za več informacij o nastavitvah funkcije Mirovanje .
Čas mirov. načina	—	Glejte tabelo menija Delovanje , če želite več informacij o nastavitvah funkcije Čas mirov. načina .
Časovnik izklopa A/V	—	Glejte tabelo menija Delovanje , če želite več informacij o nastavitvah funkcije Časovnik izklopa A/V .

Nastavitve menija **Začetne/vse nastavitve** vam omogočajo ponastavitev določenih nastavitev projektorja na njihove privzete vrednosti in prekllop v način za posodobitev, kjer lahko posodobite vdelano programsko opremo projektorja.

Pogosto uporabljeni el...	ID projektorja	Izklopljeno
Slika	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Signal V/I	Prelivanje robov	
Namestitev	Obseg	
Prikaz	Enakomerne barve	
Delovanje	Način osvetlitve	Normalno
Upravljanje	Ujemanje barv	
Omrežje	RGBCMY	
Več projekcij	Ponastavi nastavitve možnos...	
ECO	ECO	
Začetne/vse nastavitve	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	
	Ponastavi vse	
	Posodobitev vdelane progra...	

Ponastavi vse možnosti

Če izberete **Ponastavi vse**, se prikaže naslednji zaslon.



Če nočete ponastaviti vrednosti v določenih menijih, počistite potrditveno polje ob imenu menija. Ko ste pripravljeni za ponastavitev vrednosti nastavitve, izberite **Izvedi**.

Naslednjih nastavitev ne morete ponastaviti:

- Digitalna povečava
- Uporabniški vzorec
- Jezik



Za meni **Omrežje** se z možnostjo **Ponastavi vse** nastavitve ne povrnejo na privzeto vrednost, če vklopite nastavev **Zaščita menija**.

» Sorodne povezave

- "Posodobitev vdelane programske opreme" [str.201](#)

Nastavitev	Možnosti	Opis
Ponastavi vse	—	Omogoča izbiro menija za ponastavitev nastavitev na privzete vrednosti.
Posodobitev vdelane programske opreme	—	Vstopi v način posodobitve vdelane programske opreme in je pripravljen na posodobitev vdelane programske opreme prek vrat USB-A ali USB-B.

Ko določite nastavitve menija enega projektorja, lahko s naslednjimi postopki kopirate nastavitve v druge projektorje enakega modela:

- s pogonom USB
- s priključitvijo računalnika na projektor s kablom USB
- s programom Epson Projector Management

Ne morete kopirati enoličnih podatkov posameznega projektorja, kot sta **Časovnik za luči** ali **Stanje**.



- Preden prilagodite nastavitve slike, kot je popravek popačenja keystone, izvedite množično namestitev. V drugi projektor so kopirane tudi vrednosti za nastavitve slike, zato so nastavitve, ki ste jih izbrali pred paketno nastavitvijo, prepisane, projicirani zaslon, ki ste ga prilagodili, pa se lahko spremeni.
 - Če nastavitve menija kopirate iz enega projektorja v drugega, je kopiran tudi uporabniški logotip. Ne registrirajte informacij, ki jih ne želite uporabljati v več projektorjih kot uporabniškega logotipa.
 - Prepričajte se, da je **Območje pak. nast.** nastavljeno na **Omejeno**, če ne želite kopirati teh nastavitev:
 - Nastavitve **Zaščita z geslom**
 - **EDID** v meniju **Signal V/I**
 - Nastavitve menija **Omrežje**
- ☛ **Upravljanje > Območje pak. nast.**

Previdno

Epson ne prevzema odgovornosti za neuspele paketne nastavitve ali z njimi povezane stroške popravil zaradi izpada napajanja, napak v komunikaciji ali drugih težav, ki jih lahko povzročijo takšne okvare.

» Sorodne povezave

- "Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB" [str.192](#)
- "Prenos nastavitev z računalnika" [str.193](#)

Prenos nastavitev z bliskovnega pomnilnika USB

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate s pogonom USB.



Pogon USB mora uporabljati obliko FAT in ne sme uporabljati nobene varnostne funkcije. Preden pomnilnik uporabite za paketno namestitev, iz njega izbrišite vse datoteke, sicer se nastavitve morda ne bodo pravilno shranile.

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.
- 2** Prazen pogon USB priključite neposredno v vrata USB-A na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc].
Lučke začnejo utripati, datoteka za paketno nastavitve pa je zapisana na pogon USB. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 5** Odstranite USB pomnilnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 7** Pogon USB, na katerem je shranjena datoteka za paketno nastavitve, priključite v vrata USB-A na projektorju.
- 8** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 9** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu]. (Lučke svetijo še približno 75 sekund.)

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla ali pogona USB iz projektorja. Če izključite napajalni kabel ali pogon USB, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

- 10** Odstranite USB pomnilnik.

Prenos nastavitev z računalnika

Nastavitve menija lahko iz enega projektorja v isti model drugega projektorja kopirate tako, da na računalnik priključite projektor s kablom USB.



Ta način paketne nastavitve lahko uporabljate s temi različicami operacijskih sistemov:

- Windows 7 in novejša različica
- OS X 10.11.x in novejša različica

- 1** Iz projektorja izključite napajalni kabel in se prepričajte, da noben indikator na projektorju ne sveti.

- 2** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.
- 3** Pritisnite in držite gumb [Esc] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 4** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Esc]. Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.
- 5** Odprite ikono ali mapo izmenljivega diska in nato datoteko za paketno nastavitve shranite v računalnik.



Ime datoteke za paketno nastavitve je PJCONFDATA.bin. Če morate spremeniti ime datoteke, dodajte besedilo za PJCONFDATA, vendar uporabite samo alfanumerične znake. Če spremenite del PJCONFDATA v imenu datoteke, projektor morda ne bo pravilno prepoznal datoteke.

- 6** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).
- 7** Izključite kabel USB. Projektor se izklopi.
- 8** Iz projektorja, v katerega želite kopirate nastavitve, izključite napajalni kabel in preverite, da so se izklopile vse lučke projektorja.
- 9** Kabel USB priključite v vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.
- 10** Pritisnite in držite gumb [Menu] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči in napajalni kabel priključite v projektor.
- 11** Ko se vklopijo vse lučke na projektorju, izpustite gumb [Menu]. Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

- 12** Datoteko za paketno nastavitve (PJCONFDATA.bin), ki ste jo shranili v računalnik, kopirajte v mapo najvišje ravni na izmenljivem disku.



Na izmenljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map, razen datoteke za paketno nastavitve.

- 13** Odstranite napravo USB (Windows) ali pa ikono za zunanji disk povlecite v Koš (Mac).

- 14** Izključite kabel USB.

Ko začnejo vsi indikatorji utripati, se izvaja zapisovanje nastavitev. Projektor se po zaključenem zapisovanju izklopi.

Previdno

Med zapisovanjem datoteke ne izključite napajalnega kabla iz projektorja. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

» Sorodne povezave

- "Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi" [str.194](#)

Obvestilo o napaki pri paketni nastavitvi

Če pri paketni nastavitvi pride do napake, vas na to opozorijo indikatorji na projektorju. Preverite stanje indikatorjev na projektorju in upoštevajte navodila v spodnji tabeli.

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Datoteka za paketno nastavitve je morda poškodovana ali pa pogon USB morda ni pravilno priključen.</p> <p>Izključite pogon USB, izključite in nato znova priključite napajalni kabel projektorja ter poskusite znova.</p>

Stanje indikatorja	Težava in rešitve
<ul style="list-style-type: none"> • Napajanje: modra – hitro utripa • Stanje: modra – hitro utripa • Laser: Oranžna – hitro utripa • Temperatura: oranžna – hitro utripa 	<p>Nastavitve morda niso bile zapisane in v vdelani programski opremi projektorja je morda prišlo do napake.</p> <p>Prenehajte uporabljati projektor in izključite napajalni vtič iz električne vtičnice. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.</p>

Vzdrževanje projektorja

Za vzdrževanje projektorja sledite navodilom v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Vzdrževanje projektorja" [str.196](#)
- "Čiščenje objektiva" [str.197](#)
- "Čiščenje ohišja projektorja" [str.198](#)
- "Vzdrževanje zračnih filtrov in odprtín" [str.199](#)
- "Posodobitev vdelane programske opreme" [str.201](#)

Objektiv projektorja, zračne filtre in odprtine boste morda morali občasno očistiti, da preprečite pregrevanje projektorja zaradi oviranega prezračevanja.

Edini deli, ki jih je treba menjati, so zračni filter in baterije daljinskega upravljalnika. Če je treba zamenjati druge dele, se obrnite na podjetje Epson ali pooblaščenega serviserja Epson.

Opozorilo

Pred čiščenjem katerega koli dela izklopite projektor in izključite napajalni kabel. Ne odpirajte pokrova na projektorju, razen če je to posebej razloženo v tem priročniku. Nevarne električne napetosti v projektorju lahko povzročijo hude poškodbe.

Redno čistite objektiv projektorja oziroma z njegove površine redno odstranjujte prah ali madeže.

- Prah ali madeže odstranite tako, da objektiv nežno obrišete s papirjem za čiščenje objektiva.
- Za odstranjevanje trdovratnih madežev navlažite mehko krpo, ki ne pušča vlaken, s čistilom za objektiv in ga nežno obrišite. Neposredno na objektiv ne nanašajte nobene tekočine.

Opozorilo

Objektiva ne čistite s čistili, ki vsebujejo vnetljive pline. Toplota, ki jo ustvari projektor, lahko zaneti požar.

Pozor

Objektiva ne čistite s čistili za steklo ali z grobimi materiali ter ga ne izpostavljajte udarcem, saj ga lahko v nasprotnem primeru poškodujete. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Pred čiščenjem ohišja projektorja izklopite projektor in izključite napajalni kabel.

- Prah in umazanijo odstranite z mehko in suho krpo, ki ne pušča vlaken.
- Trdovratno umazanijo odstranite z mehko krpo, navlaženo z vodo in blagim milom. Neposredno na projektor ne nanašajte nobene tekočine.

Pozor

Za čiščenje ohišja projektorja ne uporabljajte alkohola, benzena, razredčila za barve ali drugih kemikalij. Ta lahko poškodujejo ohišje. Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom, saj lahko ti plini pustijo vnetljive ostanke.

Za vzdrževanje projektorja je pomembno redno vzdrževati filtre. Ko se prikaže sporočilo, da se je temperatura v projektorju močno dvignila, očistite zračni filter. Priporočamo, da te dele očistite vsakih 20.000 ur. Čistite jih bolj pogosto, če uporabljate projektor v okolju z več prahu (če projektor uporabljate v okolju, kjer so delci v zraku manjši od 0,04 do 0,2 mg/m³).

Pozor

Če vzdrževanja ne izvajate redno, vas bo projektor Epson opozoril, ko se temperatura v projektorju močno poveša. Ne čakajte z vzdrževanjem filtra projektorja toliko časa, da se prikaže to opozorilo, saj lahko dolgotrajna izpostavljenost visokim temperaturam skrajša življenjsko dobo projektorja.

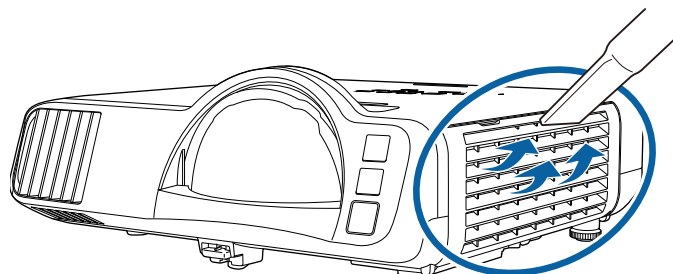
» Sorodne povezave

- "Čiščenje zračnega filtra in odprtín" [str.199](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.199](#)

Čiščenje zračnega filtra in odprtín

Očistite zračni filter projektorja ali odprtine, če se te umažejo ali če se prikaže sporočilo, da jih je treba očistiti.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.
- 2** Nežno odstranite prah z majhnim sesalnikom, primernim za sesanje računalnikov, ali z zelo mehko krtačko (na primer s čopičem).



Odstranite zračni filter, da boste lahko očistili obe strani. Zračnega filtra ne splakujte z vodo in ga ne čistite z detergenti ali topili.

Pozor

Ne uporabljajte pločevink s stisnjenim zrakom. Plini v njem lahko pustijo vnetljive ostanke ali v optiko projektorja ali druga občutljiva področja potisnejo prah ali majhne delce.

- 3** Če je prah težko odstraniti ali je zračni filter poškodovan, ga zamenjajte.

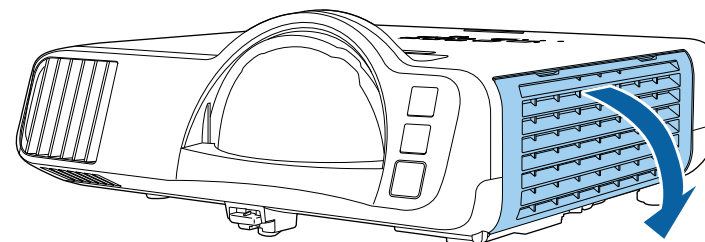
Zamenjava zračnega filtra

Zračni filter morate zamenjati v teh primerih:

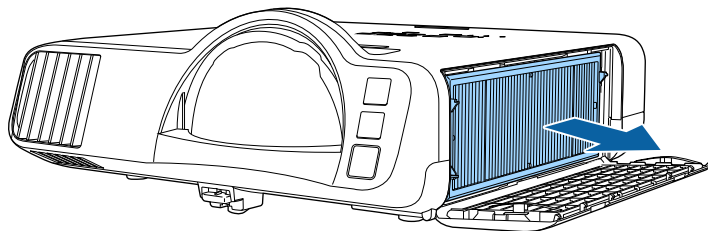
- Po čiščenju zračnega filtra se prikaže sporočilo, da ga morate očistiti ali zamenjati.
- Zračni filter je strgan ali poškodovan.

Zračni filter lahko zamenjate, ko je projektor nameščen na strop ali mizo.

- 1** Izklopite projektor in izključite napajalni kabel.
- 2** Odprite pokrov zračnega filtra.



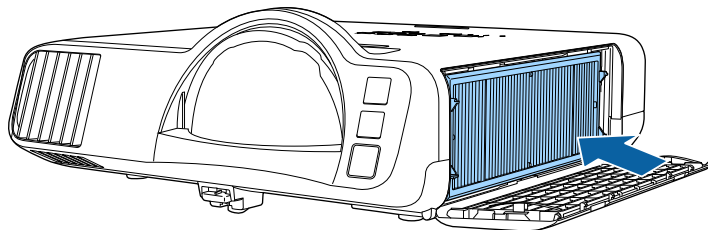
- 3** Izvlecite zračni filter iz projektorja.



Rabljene zračne filtre odvrzite v skladu z lokalnimi predpisi.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen, PET

- 4** Namestite nov zračni filter v projektor, kot je prikazano.



- 5** Zaprite pokrov zračnega filtra.

Če v meniju **Začetne/vse nastavitve** projektorja izberete možnost **Posodobitev vdelane programske opreme**, projektor preklopi v način posodobitve vdelane programske opreme in je pripravljen za posodobitev vdelane programske opreme prek USB-A ali USB-B.

» Sorodne povezave

- "Posodobitev vdelane programske opreme s pomnilniško napravo USB"
[str.201](#)
- "Posodobitev vdelane programske opreme z računalnikom in kablom USB"
[str.202](#)

Posodobitev vdelane programske opreme s pomnilniško napravo USB

Vdelano programsko opremo projektorja lahko posodobite z napravo za shranjevanje USB.



Stranka je sama odgovorna za posodabljanja vdelane programske opreme. Če posodobitev vdelane programske opreme ne uspe zaradi težav, kot je izpad elektrike ali težav v komunikaciji, bomo za morebitna potrebna popravila zaračunali pristojbino.

- 1** Vdelano programsko opremo projektorja prenesite s spletnega mesta Epson.
- 2** Preneseno datoteko vdelane programske opreme kopirajte v korensko mapo (najvišjo mapo v hierarhiji) pomnilniške naprave USB.



- Pomnilniška naprava USB mora biti formatirana v sistemu FAT.
- Na pomnilniško napravo USB ne shranjujte drugih datotek.
- Ne spreminjajte imena datoteke vdelane programske opreme. Če ime datoteke spremenite, se posodobitev vdelane programske opreme ne bo začela.
- Preverite, ali kopirana datoteka vdelane programske opreme ustreza vašemu modelu projektorja. Če datoteka vdelane programske opreme ni ustrezna, se posodobitev vdelane programske opreme ne bo začela.

3

Na vrata USB-A na projektorju priključite pomnilniško napravo USB.



Pomnilniško napravo USB priključite neposredno na projektor. Če pomnilniško napravo USB priključite prek zvezdišča USB, se posodobitev vdelane programske opreme morda ne bo pravilno izvedla.

- 4** Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Začetne/vse nastavitve** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	ID projektorja	Izklopljeno
Slika	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Signal V/I	Prelivanje robov	
Namestitev	Obseg	
Prikaz	Enakomerne barve	
Delovanje	Način osvetlitve	Normalno
Upravljanje	Ujemanje barv	
Omrežje	RGBCMY	
Več projekcij	Ponastavi nastavitve možnos...	
ECO	ECO	
Začetne/vse nastavitve	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	
	Ponastavi vse	
	Posodobitev vdelane progra...	

- 5** Izberite **Posodobitev vdelane programske opreme** in pritisnite [Enter].

- 6** Izberite **Da**, da začnete posodobitev vdelane programske opreme.



- Med posodobitvijo vdelane programske opreme ne odklopite napajalnega kabla. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.
- Pazite, da med posodobitvijo vdelane programske opreme s projektorja ne odklopite pomnilniške naprave USB. Če pomnilniško napravo USB odklopite, se posodobitev morda ne bo pravilno izvedla.

Vsi indikatorji na projektorju začnejo utripati, posodobitev vdelane programske opreme pa se začne. Če se posodobitev konča pravilno, bo projektor preklopil v stanje pripravljenosti (samo indikator napajanja bo osvetljen modro). Če je možnost **Direkten vklop** v meniju

projektorja **Delovanje** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor znova vklopi.

Ko se posodobitev konča, v meniju **Informacije** menija **Upravljanje** na projektorju preverite, ali se je podatek o **Različici** posodobil na ustrezno različico vdelane programske opreme.



Če vsi indikatorji hitro utripajo, posodobitev vdelane programske opreme morda ni uspela. Iz projektorja odklopite napajalni kabel in projektor nato znova priklopite. Če indikatorji tudi po ponovnem priklopu napajalnega kabla še vedno utripajo, izvlecite vtič iz električne vtičnice in se obrnite na družbo Epson.

Posodobitev vdelane programske opreme z računalnikom in kablom USB

Vdelano programsko opremo projektorja lahko posodobite z računalnikom in kablom USB.



- Stranka je sama odgovorna za posodabljanja vdelane programske opreme. Če posodobitev vdelane programske opreme ne uspe zaradi težav, kot je izpad elektrike ali težav v komunikaciji, bomo za morebitna potrebna popravila zaračunali pristojbino.
- Če želite vdelano programsko opremo posodobiti z računalnikom, morate imeti nameščenega enega od naslednjih operacijskih sistemov.
 - Windows 8.1 (32- in 64-bitni)
 - Windows 10 (32- in 64-bitni)
 - macOS 10.13.x (64-bitni)
 - macOS 10.14.x (64-bitni)
 - macOS 10.15.x (64-bitni)

- 1** Vdelano programsko opremo projektorja prenesite s spletnega mesta Epson.



- Ne spreminjajte imena datoteke vdelane programske opreme. Če ime datoteke spremenite, se posodobitev vdelane programske opreme ne bo začela.
- Preverite, ali kopirana datoteka vdelane programske opreme ustreza vašemu modelu projektorja. Če datoteka vdelane programske opreme ni ustrezna, se posodobitev vdelane programske opreme ne bo začela.



Med posodobitvijo vdelane programske opreme ne odklopite napajalnega kabla. Če izključite napajalni kabel, se projektor morda ne bo pravilno zagnal.

Vsi indikatorji na projektorju se bodo osvetlili, projektor pa bo preklopil v način za posodobitev vdelane programske opreme. Računalnik projektor prepozna kot izmenljivi disk.

2 Kabel USB priključite na vrata USB na računalniku in na vrata USB-B1 ali USB-B na projektorju.

3 Pritisnite gumb [Menu], izberite meni **Začetne/vse nastavitve** in pritisnite [Enter].

Pogosto uporabljeni el...	ID projektorja	Izklopljeno
Slika	Geom. popravljanje	Popravljanje točk
Signal V/I	Prelivanje robov	
Namestitev	Obseg	
Prikaz	Enakomerne barve	
Delovanje	Način osvetlitve	Normalno
Upravljanje	Ujemanje barv	
Omrežje	RGBCMY	
Več projekcij	Ponastavi nastavitve možnos...	
ECO	ECO	
Začetne/vse nastavitve	Način osvetlitve	Normalno
	Mirovanje	Vklopljeno ^
	Čas mirov. načina	10 min.
	Časovnik izklopa A/V	Vklopljeno
	V pripravljenosti	Komunik. vklop.
	Začetne/vse nastavitve	
	Ponastavi vse	
	Posodobitev vdelane progra...	

4 Izberite **Posodobitev vdelane programske opreme** in pritisnite [Enter].

5 Izberite **Da**, da začnete posodobitev vdelane programske opreme.

6 Datoteko vdelane programske opreme na računalniku kopirajte v korensko mapo (najvišjo mapo v hierarhiji) odstranljivega diska.



- Na odstranljivi disk ne kopirajte nobenih drugih datotek ali map. Sicer se lahko katere od njih izgubijo.
- Projektor se samodejno izklopi, če kabel USB ali napajalni kabel izključite, preden se je datoteka vdelane programske opreme kopirala na odstranljivi disk. Če se to zgodi, postopek izvedite še enkrat.

7 Izvedite korake za varno odstranitev naprave USB z računalnika in kabel USB odklopite s projektorja.

Vsi indikatorji na projektorju začnejo utripati, posodobitev vdelane programske opreme pa se začne. Če se posodobitev konča pravilno, bo projektor preklopil v stanje pripravljenosti (samo indikator napajanja bo osvetljen modro). Če je možnost **Direkten vklop** v meniju projektorja **Delovanje** nastavljena na **Vklopljeno**, se projektor znova vklopi.

Ko se posodobitev konča, v meniju **Informacije** menija **Upravljanje** na projektorju preverite, ali se je podatek o **Različici** posodobil na ustrezno različico vdelane programske opreme.



- Če vsi indikatorji hitro utripajo, posodobitev vdelane programske opreme morda ni uspela. Iz projektorja odklopite napajalni kabel in projektor nato znova priklopite. Če indikatorji tudi po ponovnem priklopu napajalnega kabla še vedno utripajo, izvlecite vtič iz električne vtičnice in se obrnite na družbo Epson.
- Če v načinu za posodobitev 20 minut ne izvedete nobenega dejanja, se bo projektor samodejno izklopil. Če se to zgodi, postopek izvedite še enkrat.

Odpravljanje težav

Če prihaja do težav z uporabo projektorja, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Težave s projekcijo" [str.206](#)
- "Stanje indikatorjev projektorja" [str.207](#)
- "Odpravljanje težav s sliko in zvokom" [str.209](#)
- "Odpravljanje težav z delovanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika" [str.215](#)
- "Rešitve za težave v načinu predvajanja vsebine" [str.217](#)
- "Odpravljanje težav z omrežjem" [str.218](#)
- "Rešitve, če funkcija »Povezava HDMI« ne deluje" [str.221](#)

Če projektor ne deluje pravilno, ga izklopite in izključite ter znova vključite in vklopite.

Če težave niste odpravili, preverite to:

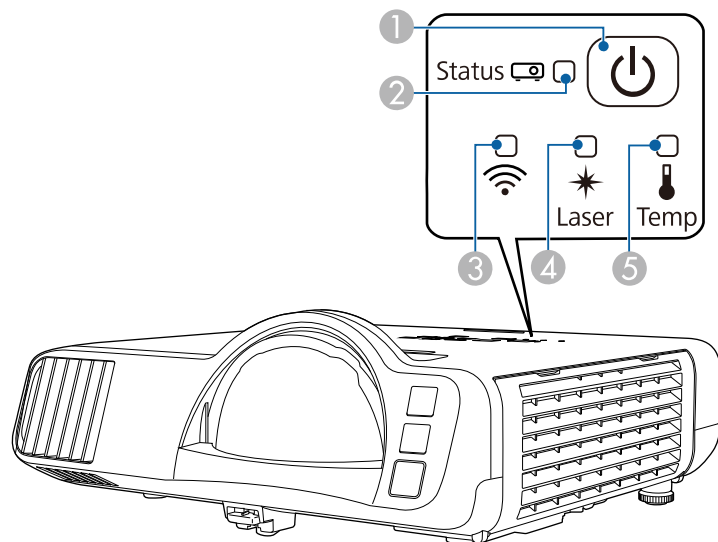
- Indikatorji na projektorju vas lahko opozarjajo na morebitno težavo.
- Rešitve v tem priročniku vam lahko pomagajo pri odpravljanju številnih težav.

Če težave ne morete odpraviti z nobeno od teh rešitev, se za tehnično podporo obrnite na podjetje Epson.

Indikatorji na projektorju označujejo stanje projektorja in vas opozorijo, kadar pride do težave. Preverite stanje in barvo indikatorjev ter poiščite rešitev v spodnji tabeli.



- Če indikatorji utripajo po vzorcu, ki ni naveden v spodnji tabeli, izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na proizvajalca Epson.
- Če je v meniju projektorja **Delovanje** nastavev **Indikatorji** nastavljena na **Izklopljeno**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja.



- 1 Indikator napajanja
- 2 Indikator stanja
- 3 Indikator za brezžični LAN
- 4 Indikatorska lučka laserja
- 5 Indikator za temperaturo

Stanje projektorja

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: sveti modro Stanje: sveti modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Običajno delovanje.
Napajanje: sveti modro Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Ogrevanje, zaustavitev ali hlajenje. Med ogrevanjem počakajte približno 30 sekund, da se prikaže slika. Med ogrevanjem, zaustavitvijo ali hlajenjem so vsi gumbi onemogočeni.
Napajanje: sveti modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Stanje pripravljenosti, mirovanje ali nadzor. Ko pritisnete gumb za vklop/izklop, se projekcija začne.
Napajanje: utripa modro Stanje: ugasnjena Laser: izklopljena Temp.: ugasnjena	Pripravljanje za nadzor ali hitri zagon. Vse funkcije so onemogočene.
Napajanje: stanje indikatorja se spreminja Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja	Poteka Način osvežitve. ➡ Upravljanje > Način osvežitve
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: stanje indikatorja se spreminja Temp.: utripa oranžno	Projektor je prevroč. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka.

Indikator in stanje	Težava in rešitve
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: sveti oranžno	Projektor se je pregrel in izklopil. Pet minut pustite izklopljenega, da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da zračni filtri in odprtine niso zamašeni zaradi prahu oziroma jih ne blokirajo bližnji predmeti. • Prepričajte se, da temperatura okolja ni previsoka. • Očistite ali zamenjajte zračni filter. • Če projektor uporabljate na visoki nadmorski višini, nastavite Način visoke višine na Vklopljeno v meniju projektorja Namestitev. • Če težave niste odpravili, izključite projektor in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: utripa modro Stanje: stanje indikatorja se spreminja Laser: utripa oranžno Temp.: stanje indikatorja se spreminja	Opozorilo glede laserja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: sveti oranžno Temp.: ugasnjena	Težava v delovanju laserja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: izklopljena Temp.: utripa oranžno	Ventilator ali senzor je okvarjen. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.
Napajanje: ugasnjena Stanje: utripa modro Laser: utripa oranžno Temp.: ugasnjena	Notranja napaka projektorja. Izklopite projektor, ga izključite in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

Stanje brezžičnega omrežja LAN

Stanje indikatorja brezžičnega lokalnega omrežja	Težava in rešitve
Sveti modro	Brezžično lokalno omrežje je na voljo.
Utripa modro (hitro)	Vzpostavljanje povezave z napravo.
Utripa modro (počasi)	Prišlo je do napake. Izklopite in ponovno vklopite projektor.
Izklopljeno	Brezžično lokalno omrežje ni na voljo. Poskrbite, da je nastavev Napaj. brezžični LAN nastavljen na Vklopljeno v meniju projektorja Upravljanje .

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Čiščenje zračnega filtra in odprtín" [str.199](#)
- "Zamenjava zračnega filtra" [str.199](#)

Če prihaja do težav s projicirano sliko ali zvokom, si oglejte rešitve v teh poglavjih.


» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko ni prikazane slike" [str.209](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display" [str.209](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«" [str.210](#)
- "Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«" [str.211](#)
- "Rešitve, ko je prikazan samo del slike" [str.211](#)
- "Rešitve, ko slika ni pravokotna" [str.211](#)
- "Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko" [str.212](#)
- "Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena" [str.212](#)
- "Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna" [str.213](#)
- "Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika" [str.213](#)
- "Rešitve za težave z zvokom" [str.213](#)
- "Rešitve za težave z mikrofonom" [str.214](#)
- "Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free" [str.214](#)
- "Rešitve, ko ni mogoče projicirati slik s funkcijo PC Free" [str.214](#)

Rešitve, ko ni prikazane slike

Če ni prikazane slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [A/V Mute] na projektorju ali daljinskem upravljalniku, da preverite, ali je bila slika začasno izklopljena.
- Prepričajte se, da so vsi potrebni kabli čvrsto priključeni ter da so projektor in priključeni videoviri vklopljeni.
- Pritisnite tipko za vklop/izklop projektorja, da ga vklopite iz stanja pripravljenosti ali mirovanja. Preverite tudi, če je priključen računalnik v stanju spanja ali je na njem prikazan prazen ohranjevalnik zaslona.
- Če se projektor ne odziva na pritiske gumbov na nadzorni plošči, so gumbi morda zaklenjeni zaradi varnosti. Odklenite gumbe v nastavitvi **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Upravljanje** ali uporabite daljinski upravljalnik, da vklopite projektor.

- Če se projektor ne odziva, ko pritisnete poljuben gumb, je v projektorju morda prišlo do notranje napake. Za pomoč se obrnite na proizvajalca Epson.
- Za projiciranje slike iz vira, ki je priključen na vrata Computer2/Monitor Out, nastavitev **Vrata izhoda za zas.** v meniju **Signal V/I** nastavite na **Računalnik2**.
- Prilagodite nastavev **Svetlost** v meniju projektorja **Slika** za posamezne barve slike.
- Prilagodite svetlost svetlobnega vira projektorja.
 **Delovanje > Nadzor svetlosti osvetlitve**
- Poskrbite, da je nastavev **Sporočila** nastavljen na **Vklopljeno** v meniju projektorja **Prikaz**.
- Projektor morda ne bo mogel projicirati avtorsko zaščenih videoposnetkov, ki jih predvajate na računalniku. Dodatne podrobnosti najdete v priročniku, priloženem računalniku.
- Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
- Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)
- "Nastavitve prikaza projektorja – meni Prikaz" [str.173](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.116](#)

Rešitve, ko slika ni pravilna, s funkcijo USB Display

Če ob uporabi funkcije USB Display slika ni prikazana ali je ta prikazana nepravilno, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [USB] na daljinskem upravljalniku.
- Izključite kabel USB in ga znova priključite.

- Prepričajte se, da je programska oprema Epson USB Display pravilno nameščena.
Odvisno od vašega operacijskega sistema ali nastavitve računalnika se programska oprema mogoče ne bo samodejno namestila. Najnovejšo programsko opremo prenesite z naslednje spletne strani in jo namestite. epson.sn
 - V sistemu Mac izberite ikono **USB Display** v mapi **Dock**. Če ikona ni prikazana v vrstici **Dock**, dvokliknite **USB Display** v mapi **Programi**. Če izberete **Izhod** iz menija ikone **USB Display** v **Dock**, se USB Display ne zažene samodejno po povezavi kabla USB.
 - Če kazalec miške utripa, v računalniškem programu **Nastavitve Epson USB Display** izberite možnost **Omogoči, da bo premikanje kazalca miške bolj enakomerno**.
 - Izklopite nastavitve **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
 - Če spremenite računalniško ločljivost med projiciranjem, lahko poslabšate delovanje in kakovost videoposnetkov.
 - Za slike, projicirane prek programa Windows Media Center, zmanjšajte velikost zaslona s celozaslonskega načina.
 - Za slike, projicirane iz aplikacij, ki uporabljajo Windows DirectX, izklopite funkcije DirectX.
- » **Sorodne povezave**
- "Priključitev na računalnik za video in zvok prek vrat USB" [str.25](#)

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni signala«

- Če se prikaže sporočilo "Ni signala", poskusite z naslednjimi rešitvami:
- Pritisnite gumb [Source Search] in počakajte nekaj sekund, da se prikaže slika.
 - Vključite priključeni računalnik ali videovir in po potrebi pritisnite gumb »Predvajaj« za začetek predstavitve.
 - Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani.

- Če projicirate iz prenosnika, se prepričajte, da je nastavljen za prikaz na zunanjem monitorju.
- Po potrebi izklopite projektor in priključeni računalnik ali videovir in ju nato znova vklopite.
- Če projicirate iz vira HDMI, zamenjajte kabel HDMI s krajšim kablom.

» Sorodne povezave

- "Prikaz s prenosnika s sistemom Windows" [str.210](#)
- "Prikaz s prenosnika Mac" [str.210](#)

Prikaz s prenosnika s sistemom Windows

Če je pri projiciranju s prenosnika prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik s sistemom Windows nastaviti za prikaz na zunanjem monitorju.

- 1** Pridržite tipko Windows in hkrati pritisnite **P** na tipkovnici, nato pa kliknite **Podvoji**.
- 2** Če prenosnik in projektor ne prikazuje istih dveh slik, preverite pripomoček Windows **Prikaz** in se prepričajte, da so vrata zunanjega monitorja omogočena, način razširjenega namizja pa je onemogočen.
- 3** Po potrebi preverite nastavitve video kartice in možnost več prikazov nastavite na **Zrcali** ali **Podvoji**.

Prikaz s prenosnika Mac

Če je pri projiciranju s prenosnika Mac prikazano sporočilo "Ni signala", morate prenosnik nastaviti za zrcalni prikaz. (Podrobnosti najdete v priročniku za prenosnik.)

- 1** Odprite pripomoček **Nastavitve sistema** in izberite **Prikazi**.
- 2** Po potrebi izberite možnost **Prikaz** ali **Barvni LCD**.
- 3** Kliknite zavihek **Uredi** ali **Ureditev**.

4 Izberite Zrcalni prikazi.

Rešitve, ko se prikaže sporočilo »Ni podprto«

Če se prikaže sporočilo "Ni podprto", poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je v meniju **Signal V/I** projektorja izbran ustrezen vhodni signal.
- Prepričajte se, da ločljivost računalniškega prikaza ne presega ločljivosti projektorja in frekvenčnih omejitev. Po potrebi izberite drugo ločljivost prikaza za vaš računalnik.
- Če projicirate iz vira HDMI, spremenite **Nastavitev HDMI EQ** v meniju **Signal V/I** projektorja. Ko spremenite nastavev, boste morda morali vnovično zagnati projektor. Upoštevajte navodila na zaslonu.
- Če projicirate iz majhne naprave za pretakanje pretočnosti, **Nastavitev HDMI EQ** v meniju **Signal V/I** projektorja nastavite na 1.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.228](#)

Rešitve, ko je prikazan samo del slike

Če je prikazan samo del računalniške slike, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Če projicirate iz računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za optimiziranje slikovnega signala.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev **Vrsta zaslona** v meniju projektorja **Namestitev** za zaslon, ki ga uporabljate.
Če opazite razmik med robom slike in okvirjem projiciranega zaslona, lahko prilagodite položaj slike.
- Prepričajte se, da je nastavev **Obseg** izklopljena v meniju projektorja **Slika**.
- Poskusite nastaviti položaj slike z nastavitvijo **Položaj** v meniju projektorja **Slika**.

☛ Slika > Prilagoditev analognega signala > Položaj

- Pritisnite gumb [Aspect] na daljinskem upravljalniku za izbiro drugega razmerja gledišča slike.
- Spremenite nastavev **Ločljivost** v meniju **Slika** projektorja skladno s signalom za priključeno opremo.
- Če ste sliko povečali ali pomanjšali z gumbi [E-Zoom], pritisnite gumb [Esc], dokler se projektor ne vrne na polni prikaz.
- Preverite nastavitve računalniškega prikaza, da onemogočite dvojni prikaz in nastavite ločljivost v omejitvah projektorja.
- Preverite ločljivost, ki je dodeljena predstavitevni datoteki, da preverite, ali so bile ustvarjene za različne ločljivosti.
- Pri projiciranju v načinu Predvajanje vsebine se prepričajte, da uporabljate ustrezne nastavitve **Učinek prekrivanja**.

☛ Delovanje > Predvajanje vsebine > Učinek prekrivanja

- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev **Projekcija** v meniju projektorja **Namestitev**.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.171](#)
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.228](#)
- "Prilagoditev položaja slike s spreminjanjem položaja zaslona" [str.44](#)
- "Dodajanje učinkov na projicirano sliko" [str.91](#)

Rešitve, ko slika ni pravokotna

Če projicirana slika ni enakomerno pravokotna, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Projektor postavite neposredno pred središče zaslona, pri čemer ga čim bolj pravokotno poravnajte.
- V meniju projektorja nastavite **Avto Keystone** - **navp** na **Vklopljeno**. Projektor samodejno popravi sliko vsakič, ko premaknete projektor.
- ☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n > Avto Keystone - navp**

- V meniju projektorja nastavite **Ročica za vod. Key.** na **Vklopljeno**. Nato drsnik za vodoravni trapezni popravek nastavljajte toliko časa, da bo slika enakomerno pravokotna.

☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Keystone-v/n > Ročica za vod. Key.**

- Prilagodite nastavev Quick Corner, da popravite obliko slike.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Quick Corner**
- Prilagodite nastavev **Popravljanje lokov**, da popravite obliko slike, projicirano na ukrivljeno površino.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Popravljanje lokov**
- Prilagodite nastavev **Popravljanje točk**, da popravite rahlo delno popačenje.
☛ **Namestitev > Geom. popravljanje > Popravljanje točk**

» Sorodne povezave

- "Popravljanje oblike slik z gumbi Keystone" [str.50](#)
- "Popravljanje oblike slike z nastavitvijo Quick Corner" [str.51](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo popravljanja lokov" [str.53](#)
- "Popravljanje oblike slike s funkcijo Popravljanje točk" [str.55](#)

Rešitve, ko slika vsebuje motnje ali statiko

Če projicirana slika vsebuje elektronske motnje (šum) ali statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite kable, s katerimi je računalnik ali videovir priključen na projektor. Ti morajo biti:
 - ločeni od napajalnega kabla, da preprečite motnje
 - čvrsto priključeni na obeh koncih
 - ne priključeni na podaljšek
- Prilagodite nastavitve **Zmanjšanje šuma**, **Zmanjš. šuma MPEG** in **Razpletanje** v meniju projektorja **Slika**.
☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjšanje šuma**
☛ **Slika > Izboljšava slike > Zmanjš. šuma MPEG**
☛ **Slika > Izboljšava slike > Razpletanje**

- Nastavite **Ločljivost** na **Avtomatično** v meniju projektorja **Slika**.
- Izberite računalniško ločljivost videa in hitrost osveževanja, ki sta združljivi s projektorjem.
- Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavitvev **Sledenje in Sinhronizacija**. Če slike niso pravilno prilagojene, ročno prilagodite nastavitve **Sledenje** in **Sinhronizacija** v meniju projektorja **Slika**.
☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sledenje**
☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sinhronizacija**
- Če ste obliko slike prilagodili s krmilniki projektorja, poskusite znižati nastavev **Ostrina** v meniju **Slika** za izboljšanje kakovosti slike.
- Če ste priključili podaljšek, poskusite projicirati brez njega, da preverite, če je ta povzročil motnje signala.
- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev za **Oblika signala** ali **EDID** v meniju projektorja **Signal V/I**, če je ta na voljo za vaš vir slike.
- Če uporabljate funkcijo USB Display, izklopite nastavev **Prenesi okno v plasteh** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.228](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)

Rešitve, kadar je slika nerazločna ali zamegljena

Če je projicirana slika nerazločna ali zamegljena, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prikažite testni vzorec in ga uporabite za nastavev ostrine slike z uporabo obroča za ostrenje.
- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Projektor namestite tako, da prilagajanje kota keystone ni tako širok, da bi popačil sliko.
- Očistite objektiv projektorja.



Če želite preprečiti pojav kondenzata na objektivu, ko ga prinesete v topel prostor iz hladnega okolja, počakajte, da se projektor pred uporabo ogreje na sobno temperaturo.

- Prilagodite nastavev **Ostrina** v meniju **Slika** projektorja, da izboljšate kakovost slike.
 - Če projicirate z računalnika prek računalniškega kabla VGA, pritisnite tipko [Auto] na daljinskem upravljalniku za samodejno prilagajanje nastavev **Sledenje** in **Sinhronizacija**. Če ostanejo vidni trakovi ali je slika zbledela, na zaslonu prikažite enakomerno vzorčasto sliko in ročno prilagodite nastavitvi **Sledenje** in **Sinhronizacija**.
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sledenje**
 - ☛ **Slika > Prilagoditev analognega signala > Sinhronizacija**.
 - Če projicirate z računalnika, uporabite nižjo ločljivost ali pa izberite ločljivost, ki se ujema s privzeto ločljivostjo projektorja.
- » **Sorodne povezave**
- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
 - "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
 - "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.228](#)
 - "Ostrenje slike z obročem za ostrenje" [str.59](#)
 - "Čiščenje objektiva" [str.197](#)

Rešitve, kadar so barve na sliki ali njena svetlost napačna

Če je projicirana slika pretemna ali presvetla ali pa so barve napačne, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Pritisnite gumb [Color Mode] na daljinskem upravljalniku, da preizkusite različne barvne načine za sliko in okolje.
- Preverite nastavitve video vira.
- Prilagodite nastavitve, ki so na voljo v meniju projektorja **Slika** za trenutni vhodni vir, kot so **Svetlost**, **Kontrast**, **Obarvanost**, **Barvna zasičenost** in **RGBCMY**.

- Prepričajte se, da ste izbrali pravilno nastavev za **Oblika signala** ali **EDID** v meniju projektorja **Signal V/I**, če je ta na voljo za vaš vir slike.
- Prepričajte se, da so vsi kabli čvrsto priključeni na projektor in videonapravo. Če ste priključili dolge kable, poskusite priključiti krajše.
- Projektor namestite dovolj blizu zaslona.
- Če uporabljate več projektorjev, poskrbite, da je nastavev **Umerjanje luči** v meniju projektorja **Upravljanje** nastavljena na isto možnost v vseh projektorjih in da so bili vsi projektorji pred kratkim umerjeni. Če določeni projektorji niso bili umerjeni pred kratkim, se nastavitvi ravnovesja beline in nivoja svetlosti morda ne bosta ujemali z drugimi projektorji.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve kakovosti slike - meni Slika" [str.166](#)
- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Prilagajanje kakovosti slike (Barvni način)" [str.66](#)

Rešitve za primer, ko je na projicirani sliki vidna prejšnja slika

Če je na projicirani sliki vidna prejšnja slika, jo odstranite s funkcijo **Način osvežitve**. Izberite **Način osvežitve > Začetek** v meniju projektorja **Upravljanje**.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)

Rešitve za težave z zvokom

Če zvoka ni ali pa je glasnost prenizka ali previsoka, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prilagodite nastavitve glasnosti projektorja.
- Pritisnite gumb [A/V Mute] na projektorju ali daljinskem upravljalniku, da nadaljujete s predvajanjem videa ali zvoka, če sta bila začasno zaustavljena.

- Preverite računalnik ali videovir, da se prepričate, da je glasnost vklopljena in je zvočni izhod nastavljen na ustrezen vir.
 - Preverite kabelske priključke med projektorjem in videovirom.
 - Prepričajte se, da imajo priključeni zvočni kabli oznako »Brez upora«.
 - Če uporabljate funkcijo USB Display, vklopite nastavev **Izhodni zvok iz projektorja** v programu **Nastavitve Epson USB Display** v računalniku.
 - Izberite pravilna vrata za avdio vhod.
 - ☛ **Signal V/I > Avdio izhod**
 - ☛ **Signal V/I > Avdio izhod HDMI**
 - Če želite oddajati zvok iz priključenega avdio vira tedaj, ko projektor ne projicira slik, izberite te v menijih projektorja izberite te nastavitve:
 - Vklopite **Hitri zagon** v meniju **Delovanje**.
 - Nastavite **A/V izhod** na **Vedno** v meniju **Signal V/I**.
 - Izberite pravilni avdio izhod v nastavitvi **Izh. zvočna naprava**.
 - ☛ **Signal V/I > Povezava HDMI > Izh. zvočna naprava**
 - Če ne slišite zvoka iz vira HDMI, priključeno napravo nastavite na izhod PCM.
 - Če ste projektor priključili na računalnik Mac s kablom HDMI, preverite, ali računalnik Mac podpira predvajanje zvoka prek vrat HDMI. Če ga ne podpira, morate priključiti zvočni kabel.
 - Če je glasnost v računalniku nastavljena na najmanjšo raven, v projektorju pa na najvišjo raven, je lahko zvok popačen. Povišajte glasnost v računalniku in zmanjšajte glasnost v projektorju. (Kadar uporabljate programsko opremo Epson iProjection (Windows/Mac) ali USB Display.)
- » **Sorodne povezave**
- "Povezave projektorja" [str.24](#)
 - "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
 - "Upravljanje glasnosti z gumbi za glasnost" [str.76](#)

- Preverite, ali je mikrofonski čvrsto priključen na projektor.
- Preverite nastavev **Vhodna jak. mikrof.** v meniju projektorja **Signal V/I**. Če je nastavljena previsoka raven, bo zvok drugih priključenih naprav prenizek.

» **Sorodne povezave**

- "Nastavitve vhodnega signala - meni Signal V/I" [str.169](#)
- "Priključitev mikrofona" [str.30](#)

Rešitve, ko imena slikovnih datotek niso pravilno prikazana v PC Free

Če so imena datotek daljša od območja prikazovanja ali vključujejo nepodprte simbole, lahko imena datotek skrajšate ali spremenite v PC Free. Skrajšajte ali spremenite ime datoteke.

Rešitve, ko ni mogoče projicirati slik s funkcijo PC Free

Če slike ni mogoče projicirati s funkcijo PC Free, poskusite naslednje:

- Če uporabljate napravo USB s počasno hitrostjo prenosa, morda ne boste mogli pravilno projicirati filmov.
- Filma, ki ni bil shranjen s filmskim kodekom H.264 in H.265, ni mogoče predvajati. (kodek H.265 podpira samo glavni profil)
- Zvoka, ki ni bil shranjen z zvočnim kodekom LPCM in AACLC, ni mogoče predvajati.

Rešitve za težave z mikrofonom

Če ni zvoka, ko uporabite mikrofonski, ki je priključen na projektor, poskusite z naslednjimi rešitvami:

Če prihaja do težav z upravljanjem projektorja ali daljinskega upravljalnika, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja" [str.215](#)
- "Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom" [str.215](#)
- "Rešitve za težave z geslom" [str.216](#)
- "Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«" [str.216](#)

Rešitve za težave z vklopom ali izklopom projektorja

Če se projektor ne vklopi, ko pritisnete gumb za vklop/izklop ali se nepričakovano izklopi, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je napajalni kabel čvrsto priključen na projektor in delujočo električno vtičnico.
- Če s tipko za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku ni mogoče vklopiti projektorja, preverite bateriji in se prepričajte, da je na voljo vsaj eden izmed oddaljenih sprejemnikov v nastavitvi **Daljinski sprejemnik** v meniju **Namestitev**.
- Gumbi projektorja so iz varnostnih razlogov morda zaklenjeni. Odklenite gumb v nastavitvi **Zaklep delovanja** v meniju projektorja **Upravljanje** ali uporabite daljinski upravljalnik, da vklopite projektor.
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda po obdobju neaktivnosti preklopil v stanje mirovanja. Projektor aktivirajte s kakršnim koli dejanjem. Za izključitev mirovanja nastavite **Mirovanje** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Če se svetlobni vir projektorja nepričakovano izklopi, je morda omogočen časovnik izklopa A/V. Nastavite **Časovnik izklopa A/V** na **Izklopljeno** v meniju projektorja **Delovanje**.
- Če se svetlobni vir projektorja izklopi in če indikator stanja utripa, indikator za temperaturo pa sveti, se je projektor pregrel in izklopil.
- Glede na nastavitve projektorja lahko ventilatorji delujejo tudi v stanju pripravljenosti. Ventilator lahko povzroči nepričakovan zvok, ko se računalnik prebudi iz stanja pripravljenosti. To ni okvara.

- Morda je okvarjen napajalni kabel. Izključite kabel in se za pomoč obrnite na podjetje Epson.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.171](#)
- "Odklepanje gumbov projektorja" [str.116](#)

Rešitve za težave z daljinskim upravljalnikom

Če se projektor ne odziva na ukaze daljinskega upravljalnika, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da sta bateriji daljinskega upravljalnika pravilno vstavljeni in napolnjeni. Bateriji po potrebi zamenjajte.
- Prepričajte se, da daljinski upravljalnik uporabljate pod kotom, primernim za sprejem, in na ustrezni razdalji od projektorja.
- Prepričajte se, da se projektor ne segreva in ne izklaplja.
- Preverite, ali se je gumb na daljinskem upravljalniku zataknil in tako povzročil prekop v mirovanje. Gumb sprostite, da daljinski upravljalnik preklopi iz mirovanja.
- Močna fluorescentna svetloba, neposredna sončna svetloba ali signali infrardeče naprave lahko povzročajo motnje pri oddaljenih sprejemnikih projektorja. Zasenčite luči ali pa projektor umaknite s sonca ali od opreme, ki povzroča motnje.
- Preverite, ali je v meniju projektorja **Namestitev** v nastavitvi **Oddaljen sprejemnik** na voljo vsaj eden od oddaljenih sprejemnikov.
- Če je nastavev **Oddaljen sprejemnik** onemogočena, pritisnite in vsaj 15 sekund držite gumb [Menu] v daljinskem upravljalniku, da ponastavite privzeto nastavev.
- Če ste projektorju dodelili številko ID za upravljanje več projektorjev z daljinskim upravljalnikom, boste morda morali preveriti ali spremeniti nastavljeni ID.

- Pridržite tipko [ID] na daljinskem upravljalniku in nato pritisnite tipko 0 (nič). Če z daljinskim upravljalnikom izberete 0, lahko upravljate vse projektorje, ne glede na nastavitve ID-ja projektorja.
- Če daljinski upravljalnik izgubite, lahko pri podjetju Epson naročite novega.

» Sorodne povezave

- "Uporaba daljinskega upravljalnika" [str.33](#)
- "Nastavitve namestitve projektorja – meni Namestitev" [str.171](#)
- "Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik" [str.32](#)
- "Izbira projektorja, ki ga želite upravljati" [str.100](#)

Rešitve za težave z geslom

Če ne morete vnesti ali ste ga pozabili, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Morda ste zaščito z geslom vklopili, preden ste nastavili geslo. Z daljinskim upravljalnikom vnesite **0000**.
- Če ste prevečkrat vnesli nepravilno geslo in se prikaže sporočilo s šifro zahteve, zabeležite šifro in se obrnite na podjetje Epson. Za pomoč pri odklepanju projektorja morate posredovati šifro zahteve in dokaz o lastništvu.
- Če nastavite geslo za Epson Web Control in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:
 - ID uporabnika: **EPSONWEB**
 - Privzeto geslo: **admin**
- Če nastavite geslo za oddaljeni nadzor (za Epson Web Control) in pozabite ID uporabnika ali geslo, poskusite vnesti to:
 - ID uporabnika: **EPSONREMOTE**
 - Privzeto geslo: **guest**
- Če izgubite daljinski upravljalnik, ne morete vnesti gesla. Pri podjetju Epson naročite novega.

Rešitev, če se prikaže sporočilo »Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna«

Če se prikaže sporočilo "Baterija za ohranjanje časa je skoraj prazna", se obrnite na družbo Epson za pomoč.

Če ni mogoče pravilno predvajati seznama predvajanja, poskusite s temi rešitvami:

- Prepričajte se, da je nastavev **Predvajanje vsebine** nastavljena na **Vklopljeno**.
☛ **Delovanje > Predvajanje vsebine**
 - Prepričajte se, da je na bliskovnem pogonu USB seznam predvajanja.
 - Prepričajte se, da je bliskovni pogon USB priključen neposredno na projektor. Ne uporabljajte bralnika za več kartic ali zvezdišča USB za razširitev vrat USB.
 - Če je bliskovni pogon USB razdeljen na particije, morda ne boste mogli predvajati seznamov predvajanja. Preden shranite sezname predvajanja na bliskovni pogon USB, izbrišite vse particije.
 - Istega seznama predvajanja ne uporabljajte v projektorjih z različno ločljivostjo. Barvni učinki in učinki oblike, ki jih doda funkcija **Učinek prekrivanja**, morda ne bodo pravilno prikazani.
☛ **Delovanje > Predvajanje vsebine > Učinek prekrivanja**
- » **Sorodne povezave**
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)
 - "Pridobivanje najnovejše različice dokumentov" [str.9](#)

Če prihaja do težav z uporabo projektorja v omrežju, si oglejte rešitve v teh poglavjih.

» Sorodne povezave

- "Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna" [str.218](#)
- "Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta" [str.218](#)
- "Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju" [str.218](#)
- "Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo" [str.219](#)
- "Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring" [str.219](#)
- "Rešitve, ko se ne morete uporabljati dveh virov Screen Mirroring" [str.219](#)
- "Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring" [str.219](#)

Rešitve, ko brezžična avtentikacija ni uspešna

Če imate težave s preverjanjem pristnosti, poskusite s temi rešitvami:

- V kolikor so brezžične nastavitve pravilne, preverjanje pristnosti pa ni uspešno, boste morda morali nadgraditi nastavitve **Datum in čas** v meniju projektorja **Upravljanje**.
- Preverite nastavitve **Varnost** v meniju **Omrežje**.
☛ **Omrežje > Nastavitve omrežja > Brezžični LAN > Varnost**
- Če je varnost dostopne točke WPA3-EAP, spremenite nastavitve dostopne točke na WPA2/WPA3-EAP.

» Sorodne povezave

- "Skrbniške nastavitve projektorja – meni Upravljanje" [str.177](#)
- "Meni Omrežje – meni Brezžični LAN" [str.181](#)

Rešitve, če do projektorja ne morete dostopati prek spleta

Če do projektorja ne morete dostopati prek spletnega brskalnika, se prepričajte, da uporabljate pravilni ID in geslo.

- Za uporabniški ID vnesite **EPSONWEB**. (Uporabniškega ID-ja ne morete spremeniti.)
- Vnesite geslo, ki ste ga nastavili v meniju projektorja **Omrežje**. Privzeto geslo je **admin**.
- Za način infrastrukture se prepričajte, da imate dostop do omrežja, v katerem je projektor.
- Če je spletni brskalnik nastavljen, da vzpostavi povezavo prek proxy strežnika, zaslona **Epson Web Control** ni mogoče prikazati. Izberite nastavitve za vzpostavitev povezave brez strežnika proxy.
- Če v meniju projektorja **Delovanje** nastavite možnost **V pripravljenosti na Komunik. vklop.**, se prepričajte, da je omrežna naprava vklopljena. Ko vklopite omrežno napravo, vklopite še projektor.



Pri vnosu uporabniškega ID-ja in gesla pazite na male in velike črke.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.180](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)

Rešitve, ko ni mogoče prejemati e-poštnih opozoril v omrežju

Če ne prejemate e-poštnih opozoril o težavah s projektorjem v omrežju, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Prepričajte se, da je projektor vklopljen in ima pravilno vzpostavljeno povezavo z omrežjem. (Če se projektor izklopi zaradi napake, e-pošta morda ne bo dostavljena.)
- Prepričajte se, da ste nastavitve e-poštnih opozoril v meniju **Obvestilo o pošti** projektorja ali v programski opremi omrežja pravilno nastavili.
- Nastavitve **V pripravljenosti** nastavite na **Komunik. vklop.** v meniju **Delovanje** projektorja, tako da programska oprema omrežja omogoča nadzor nad projektorjem v stanju pripravljenosti.

Spremenite tudi nastavitve **Vrata** v skladu z omrežnim okoljem.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Obvestilo o pošti" [str.184](#)
- "Nastavitve funkcij projektorja - meni Delovanje" [str.175](#)

Rešitve, kadar slika vsebuje statiko med omrežno projekcijo

Če projicirana slika med omrežno projekcijo vsebuje statiko, poskusite z naslednjimi rešitvami:

- Preverite, ali so med dostopno točko, računalnikom, mobilno napravo in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje za izboljšano komunikacijo.
- Prepričajte se, da vstopna točka, računalnik, mobilna naprava in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
- Preverite morebitne motnje druge opreme, na primer naprave Bluetooth ali mikrovalovne pečice. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
- Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

Rešitve, ko se ne morete povezati s Screen Mirroring

Če s funkcijo Screen Mirroring ne morete vzpostaviti povezave s projektorjem, poskusite naslednje rešitve:

- Preverite nastavitve projektorja.
 - Nastavite **Preprosta dostopna točka** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Preprosta dostopna točka**
 - Nastavite **Screen Mirroring** na **Vklopljeno**.
 - ☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Omrežna projekcija** > **Screen Mirroring**
 - Nastavite **Screen Mirroring** na **Izklopljeno** in znova izberite **Vklopljeno**.

☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Omrežna projekcija** > **Screen Mirroring**

- Preverite nastavitve mobilne naprave.
 - Preverite, ali so na mobilni napravi prave nastavitve.
 - Če se poskusite ponovno povezati takoj po prekinitvi povezave, lahko traja nekaj časa, da se povezava ponovno vzpostavi. Ponovno se povežite čez nekaj časa.
 - Ponovno zaženite mobilno napravo.
 - Ko se povežete s Screen Mirroring, se lahko informacije o povezavi projektorja zabeležijo v vaši mobilni napravi. Kljub temu z zabeleženimi informacijami ne boste mogli ponovno vzpostaviti povezave s projektorjem. Izberite projektor s seznama razpoložljivih naprav.

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Nastavitve omrežja" [str.180](#)
- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.186](#)

Rešitve, ko se ne morete uporabljati dveh virov Screen Mirroring

Če ne morete uporabljati dveh virov Screen Mirroring hkrati, nastavite **Prekini povezavo** na **Izklopljeno**.

☛ **Omrežje** > **Nastavitve omrežja** > **Omrežna projekcija** > **Screen Mirroring**

» Sorodne povezave

- "Meni Omrežje – meni Omrežno projiciranje" [str.186](#)

Rešitve, ko slika ali zvok vsebujeta statiko med povezavo Screen Mirroring

Če projicirana slika ali zvok med projekcijo s funkcijo Screen Mirroring vsebujeta statiko, poskusite s temi rešitvami:

- Preverite, da Wi-Fi antena mobilne naprave ni pokrita.

- Če istočasno uporabljate povezavo Screen Mirroring in internetno povezavo, se lahko slika ustavi ali vsebuje šum. Prekinite internetno povezavo in tako razširite svojo pasovno širino ter izboljšajte hitrost povezave mobilne naprave.
- Preverite, da vsebina projekcije ustreza Screen Mirroring zahtevam.
- Povezava je lahko prekinjena, ko naprava zažene način varčevanja z energijo, kar je odvisno od naprave. Preverite nastavitve varčevanja z električno energijo v mobilni napravi.
- V mobilni napravi posodobite brezžične gonilnike ali vdelano programsko opremo na najnovejšo različico.

Če priključenih naprav ne morete upravljati s funkcijami Povezava HDMI, preskusite te rešitve:

- Prepričajte se, da kabel izpolnjuje zahteve standarda HDMI CEC.
- Prepričajte se, da priključene naprave izpolnjujejo zahteve standarda HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi.
- Preverite, ali so vsi kabli, potrebni za funkcijo Povezava HDMI, pravilno in čvrsto priključeni.
- Prepričajte se, da so priključene naprave vklopljene in v stanju pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi.
- Če ste priključili zvočnik, ga nastavite na izhod PCM.
- Če priključite novo napravo ali spremenite povezavo, znova nastavite funkcijo CEC za priključeno napravo in znova zaženite napravo.
- Ne priključite 4 ali več predvajalnikov večpredstavnosti. Hkrati lahko priključite največ tri predvajalnike večpredstavnosti, ki so skladni s standardom HDMI CEC.
- Če naprava ni prikazana na seznamu Priključki naprave, ne izpolnjuje zahtev standarda HDMI CEC. Priključite drugo napravo.

» Sorodne povezave

- "Nastavitve delovanja za več projektorjev – meni Več projekcij" [str.188](#)

Dodatek

V poglavjih v nadaljevanju najdete tehnične podatke in pomembna obvestila o projektorju.

» Sorodne povezave

- "Izbirna dodatna oprema in nadomestni deli" [str.223](#)
- "Velikost zaslona in razdalja projiciranja" [str.225](#)
- "Podprte ločljivosti monitorjev" [str.228](#)
- "Specifikacije projektorja" [str.233](#)
- "Zunanje dimenzije" [str.235](#)
- "Sistemske zahteve za USB Display" [str.236](#)
- "Podprte funkcije za programsko opremo Epson Projector Content Manager" [str.237](#)
- "Seznam varnostnih simbolov in opozoril" [str.238](#)
- "Varnostne informacije, povezane z laserjem" [str.240](#)
- "Slovar" [str.242](#)
- "Obvestila" [str.244](#)

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in nadomestnimi deli. Te izdelke kupite po potrebi.

Spodnji seznam dodatne opreme in nadomestnih delov velja od: septembra 2020.

Podrobnosti o dodatni opremi se lahko spremenijo brez obvestila, razpoložljivost pa je morda odvisna od države nakupa.

» Sorodne povezave

- "Zaslони" [str.223](#)
- "Kabli" [str.223](#)
- "Nosilci" [str.223](#)
- "Zunanje naprave" [str.223](#)
- "Nadomestni deli" [str.224](#)
- "Za brezžično povezavo" [str.224](#)
- "Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev" [str.224](#)

Zaslони

80-palčni prenosni zaslon X-Type ELPSC21

Prenosni zviti zasloni X. (razmerje prikaza 16:9)

Zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza ELPSC26/ES3000

Prenosni zaslon s prilagodljivim razmerjem prikaza.

Kabli

Računalniški kabel ELPKC02 (1,8 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC09 (3 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Računalniški kabel ELPKC10 (20 m – za mini D-sub 15 nožic/mini D-Sub 15 nožic)

Uporabite ga za priključitev na vrata Computer.

Podaljšek USB ELPKC31

Uporabite ga za priključitev na kabel USB, če je kabel prekratek.

Nosilci

Namestitvena plošča ELPMB64

Za namestitev projektorja na steno.

Stropni nosilec ELPMB23

Za namestitev projektorja na strop.

Stropni nosilec/talni podstavek ELPMB60W/ELPMB60B

Za namestitev projektorja na strop, steno ali tla.

Namestitev na svetilno napeljavo ELPMB61W/ELPMB61B

Za namestitev projektorja na svetilno napeljavo.

Stropna cev (450 mm) ELPFP13

Stropna cev (700 mm) ELPFP14

Za namestitev projektorja na visok strop.



Za nameščanje projektorja s stropa so potrebne strokovne izkušnje. Za pomoč se obrnite na družbo Epson.

Zunanje naprave

Dokumentna kamera ELPDC21

Dokumentna kamera ELPDC13

Dokumentna kamera ELPDC07

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Torba iz blaga ELPKS71

Uporabite jo za ročno prenašanje projektorja.

Zunanji zvočnik ELPSP02

Zunanji samonapajalni zvočnik.

Priključna in stikalna omarica ELPCB03

Če je projektor nameščen na zid ali obešen na strop, namestite daljinski upravljalnik za priročno upravljanje projektorja.

Nadomestni deli

Zračni filter ELPAF60

Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov.

Za brezžično povezavo

Modul za brezžično lokalno omrežje ELPAP11

To enoto uporabite za projiciranje slik z računalnika prek brezžične povezave.

Združljiva dodatna oprema drugih projektorjev

Združljiva izbirna dodatna oprema.

Nosilci

Namestitvena plošča ELPMB45

Za namestitev projektorja na steno.

Zunanje naprave

Dokumentna kamera ELPDC20

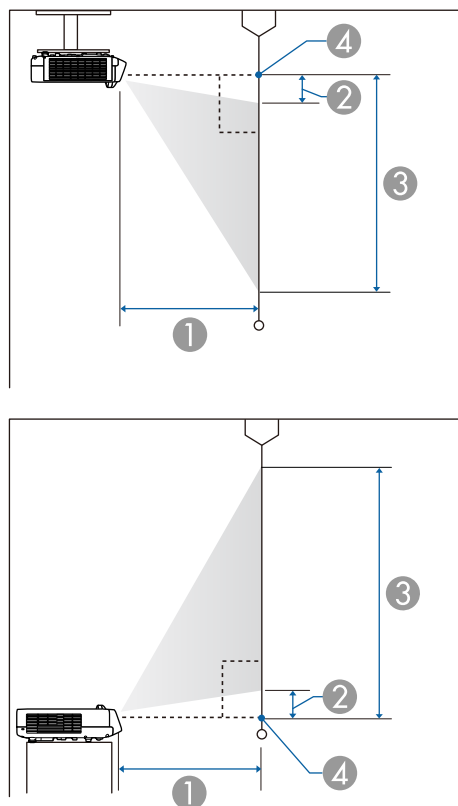
Dokumentna kamera ELPDC12

Dokumentna kamera ELPDC11

Dokumentna kamera ELPDC06

Uporabite jo pri projekcijah slik kot so knjige, OHP dokumenti ali diapozitivi.

Oglejte si spodnjo tabelo in določite približno kako daleč od zaslona morate namestiti projektor glede na velikost projicirane slike.



- ① Razdalja projekcije (cm)
- ② Razdalja med projektorjem in zgornjim delom zaslona (cm)
- ③ Razdalja med projektorjem in spodnjim delom zaslona (cm)
- ④ Središče objektiv

EB-L200SW

Velikost zaslona 16:10		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
53"	114.2 × 71.3	53.8	8.4	79.7
55"	118.5 × 74.0	55.9	8.7	82.7
60"	129.2 × 80.8	61.4	9.5	90.3
65"	140.0 × 87.5	66.8	10.3	97.8
70"	150.8 × 94.2	72.2	11.1	105.3
75"	161.5 × 101.0	77.6	11.9	112.8
80"	172.3 × 107.7	83.0	12.7	120.4
85"	183.1 × 114.4	88.5	13.4	127.9
90"	193.9 × 121.2	93.9	14.2	135.4
100"	215.4 × 134.6	104.7	15.8	150.4
110"	236.9 × 148.1	115.5	17.4	165.5
120"	258.5 × 161.5	126.4	19.0	180.5

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
47"	95.5 × 71.6	54.0	8.4	80.0
50"	101.6 × 76.2	57.7	9.0	85.2
55"	111.8 × 83.8	63.8	9.8	93.7
60"	121.9 × 91.4	69.9	10.7	102.2
65"	132.1 × 99.1	76.1	11.6	110.7
70"	142.2 × 106.7	82.2	12.5	119.2
75"	152.4 × 114.3	88.4	13.4	127.7
80"	162.6 × 121.9	94.5	14.3	136.2
85"	172.7 × 129.5	100.6	15.2	144.8
90"	182.9 × 137.2	106.8	16.1	153.3

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
100"	203.2 × 152.4	119.0	17.9	170.3
106"	215.4 × 161.5	126.4	19.0	180.5

Velikost zaslona 16:9		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
52"	115.1 × 64.8	54.3	12.1	76.8
55"	121.8 × 68.5	57.6	12.7	81.2
60"	132.8 × 74.7	63.2	13.9	88.6
65"	143.9 × 80.9	68.7	15.1	96.0
70"	155.0 × 87.2	74.3	16.2	103.4
75"	166.0 × 93.4	79.9	17.4	110.8
80"	177.1 × 99.6	85.4	18.5	118.2
85"	188.2 × 105.8	91.0	19.7	125.5
90"	199.2 × 112.1	96.6	20.9	132.9
100"	221.4 × 124.5	107.7	23.2	147.7
110"	243.5 × 137.0	118.9	25.5	162.5
117"	259.0 × 145.7	126.7	27.1	172.8

EB-L200SX

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
50"	101.6 × 76.2	54.4	6.5	82.7
55"	111.8 × 83.8	60.2	7.1	90.9
60"	121.9 × 91.4	66.0	7.7	99.2
65"	132.1 × 99.1	71.8	8.4	107.5
70"	142.2 × 106.7	77.6	9.0	115.7

Velikost zaslona 4:3		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
75"	152.4 × 114.3	83.4	9.7	124.0
80"	162.6 × 121.9	89.2	10.3	132.3
85"	172.7 × 129.5	95.0	11.0	140.5
90"	182.9 × 137.2	100.8	11.6	148.8
100"	203.2 × 152.4	112.4	12.9	165.3
110"	223.5 × 167.6	124.0	14.2	181.8
112"	227.6 × 170.7	126.3	14.5	185.2

Velikost zaslona 16:10		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
47"	101.2 × 63.3	54.1	12.8	76.0
50"	107.7 × 67.3	57.8	13.6	80.9
55"	118.5 × 74.0	64.0	14.9	89.0
60"	129.2 × 80.8	70.1	16.3	97.1
65"	140.0 × 87.5	76.3	17.6	105.2
70"	150.8 × 94.2	82.5	19.0	113.2
75"	161.5 × 101.0	88.6	20.4	121.3
80"	172.3 × 107.7	94.8	21.7	129.4
85"	183.1 × 114.4	100.9	23.1	137.5
90"	193.9 × 121.2	107.1	24.4	145.6
100"	215.4 × 134.6	119.4	27.2	161.8
106"	228.3 × 142.7	126.8	28.8	171.5

Velikost zaslona 16:9		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
45"	99.6 × 56.0	53.2	15.7	71.7

Velikost zaslona 16:9		①	②	③
		Najmanj (široko)	Najmanj (široko)	Najmanj (široko)
50"	110.7 × 62.3	59.5	17.4	79.7
55"	121.8 × 68.5	65.9	19.2	87.6
60"	132.8 × 74.7	72.2	20.9	95.6
65"	143.9 × 80.9	78.5	22.6	103.6
70"	155.0 × 87.2	84.8	24.4	111.5
75"	166.0 × 93.4	91.2	26.1	119.5
80"	177.1 × 99.6	97.5	27.9	127.5
85"	188.2 × 105.8	103.8	29.6	135.4
90"	199.2 × 112.1	110.1	31.3	143.4
100"	221.4 × 124.5	122.8	34.8	159.4
103"	228.0 × 128.3	126.6	35.9	164.1

V tej tabeli so navedene združljive hitrosti osveževanja in ločljivosti za vsako združljivo obliko prikaza videa.

PC

Združljiv način

Mode	Computer		HDMI			
	YCbCr	RGBH V	YCbCr			RGB
			4:2:0	4:2:2	4:4:4	
			8	8	8	
VGA60		✓				✓
VGA72		✓				
VGA75		✓				
VGA85		✓				
SVGA60		✓				✓
SVGA72		✓				
SVGA75		✓				
SVGA85		✓				
XGA60		✓				✓
XGA70		✓				
XGA75		✓				
XGA85		✓				
WXGA60-1		✓				
WXGA60		✓				✓
WXGA75		✓				
WXGA85		✓				
WXGA60-3		✓				✓
WXGA+60		✓				✓
WXGA+75		✓				
WXGA+85		✓				

Mode	Computer		HDMI			
	YCbCr	RGBH V	YCbCr			RGB
			4:2:0	4:2:2	4:4:4	
			8	8	8	
WXGA++		✓				✓
SXGA1_70		✓				
SXGA1_75		✓				
SXGA1_85		✓				
SXGA2_60		✓				✓
SXGA2_75		✓				
SXGA2_85		✓				
SXGA3_60		✓				✓
SXGA3_75		✓				
SXGA3_85		✓				
SXGA+60		✓				✓
SXGA+75		✓				
WSXGA+60		✓*				✓
UXGA60		✓				✓
1920×1080_50		✓				✓
1920×1080_60		✓				✓
WUXGA60 (Reduced Blanking)		✓				✓
QXGA						✓
WQHD						✓
WQXGA (Reduced Blanking)						✓

* Združljivo le, če je v meniju **Slika** za nastavitvev **Ločljivost** izbrana možnost **Široko**.

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920×1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920×1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Video

Združljiv način

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
M-PAL	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
N-PAL	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
PAL60	720	576	15.73	60	13.500	Interlace
SECAM	720	576	15.63	50	13.500	Interlace

SD

Združljiv način

Mode	Computer		HDMI			
	YCbCr	RGBHV	YCbCr			RGB
			4:2:0	4:2:2	4:4:4	
			8	8	8	
SDTV (480i)				✓	✓	✓
SDTV (576i)				✓	✓	✓
SDTV (480p)		✓		✓	✓	✓
SDTV (576p)		✓		✓	✓	✓

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
SDTV (480i)	720	480	15.73	59.94	13.500	Interlace
SDTV (576i)	720	576	15.63	50	13.500	Interlace
SDTV (480p)	720	480	31.47	59.94	27.000	Progressive
SDTV (576p)	720	576	31.25	50	27.000	Progressive

HD

Združljiv način

Mode	Computer		HDMI			
	YCbCr	RGBHV	YCbCr			RGB
			4:2:0	4:2:2	4:4:4	
			8	8	8	
HDTV (720p)_50		✓		✓	✓	✓
HDTV (720p)_59.94		✓		✓	✓	✓
HDTV (720p)_60		✓		✓	✓	✓
HDTV (1080i)_50				✓	✓	✓
HDTV (1080i)_59.94				✓	✓	✓
HDTV (1080i)_60				✓	✓	✓
HDTV (1080p)_23.98				✓	✓	✓
HDTV (1080p)_24				✓	✓	✓
HDTV (1080p)_29.97				✓	✓	✓
HDTV (1080p)_30				✓	✓	✓
HDTV (1080p)_50		✓		✓	✓	✓
HDTV (1080p)_59.94		✓		✓	✓	✓
HDTV (1080p)_60		✓		✓	✓	✓

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Združljiv način

Mode	HDMI			
	YCbCr			RGB
	4:2:0	4:2:2	4:4:4	
	8	8	8	
4K (3840×2160)_23.98		✓	✓	✓
4K (3840×2160)_24		✓	✓	✓
4K (3840×2160)_25		✓	✓	✓
4K (3840×2160)_29.97		✓	✓	✓
4K (3840×2160)_30		✓	✓	✓
4K (3840×2160)_50	✓			
4K (3840×2160)_59.94	✓			
4K (3840×2160)_60	✓			
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98		✓	✓	✓
4K(4096×2160) (SMPTE)_24		✓	✓	✓
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	✓			
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	✓			
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	✓			

Informacije o načinu

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
4K (3840×2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive

Mode	Ločljivost (pike)		Vodoravna a sinhronizacija (KHz)	Frekvenca osveževanja (Hz)	Dotclk (MHz)	Vrsta včitavanja
4K (3840×2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840×2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840×2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096×2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive

Ime izdelka	EB-L200SW/EB-L200SX
Mere	325 (Š) × 90 (V) × 337 (G) mm (brez dvignjenih predelov)
Velikost zaslona LCD	EB-L200SW: 0,59" EB-L200SX: 0,55"
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT
Ločljivost	EB-L200SW: 1.024.000 pik WXGA (1280 (W) × 800 (H) pik) × 3 EB-L200SX: 786.432 pik XGA (1024 (W) × 768 (H) pik) × 3
Nastavitev ostrine	Ročno
Nastavitev povečave	Od 1,0 do 1,35 (digitalna povečava)
Svetlobni vir	Dioda laserja
Izhodna moč svetlobnega vira	Do 81 W
Valovna dolžina	Od 449 do 461 nm
Življenjska doba svetlobnega vira *	Način osvetlitve: Normalno ali Mirno: do približno 20.000 ur Način osvetlitve: Razširjeno: do približno 30.000 ur
Največja glasnost	16 W
Zvočnik	1
Napajanje	100-240V AC±10 % 50/60Hz 2,7 - 1,2 A
Poraba energije med delovanjem (območje od 100 do 120 V)	Način osvetlitve: Normalno, Po meri: 265 W Način osvetlitve: Mirno, Razširjeno: 201 W
Poraba energije med delovanjem (območje od 220 do 240 V)	Način osvetlitve: Normalno, Po meri: 254 W Način osvetlitve: Mirno, Razširjeno: 193 W

Poraba energije v stanju pripravljenosti	Komunikacija vklopljena: 2,0 W Komunikacija izklopljena: 0,5 W
Delovna višina	Višina: od 0 do 3.048 m
Delovna temperatura (pri namestitvi z enim projektorjem) **	Nadmorska višina od 0 do 2.286 m: od 0 do +40°C (brez kondenzacije) Nadmorska višina od 2.287 do 3.048 m: od 0 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, brez kondenzacije)
Delovna temperatura (pri namestitvi z več projektorji) **	Nadmorska višina od 0 do 2.286 m: od 0 do +35°C (brez kondenzacije) Nadmorska višina od 2.287 do 3.048 m: od 0 do +30°C (vlažnost od 20 do 80%, brez kondenzacije)
Temperatura skladiščenja	od -10 do +60°C (vlažnost od 10 do 90%, brez kondenzacije)
Masa	Približno 4,5 kg

* Približni čas do takrat, ko svetlost svetlobnega vira pade na polovico prvotne vrednosti. (Če projektor uporabljate v okolju, kjer so delci v zraku manjši od 0,04 do 0,2mg/m³. Predvideni čas je odvisen od pogojev uporabe in delovanja projektorja.)

** Svetlost žarnice se v primeru previsoke temperature okolice samodejno zatemni. (Približno 35 °C na nadmorski višini od 0 do 2.286 m in približno 30 °C na nadmorski višini od 2.287 do 3.048 m, vendar se to lahko razlikuje glede na okolico.)

» Sorodne povezave

- "Tehnični podatki priključkov" [str.233](#)

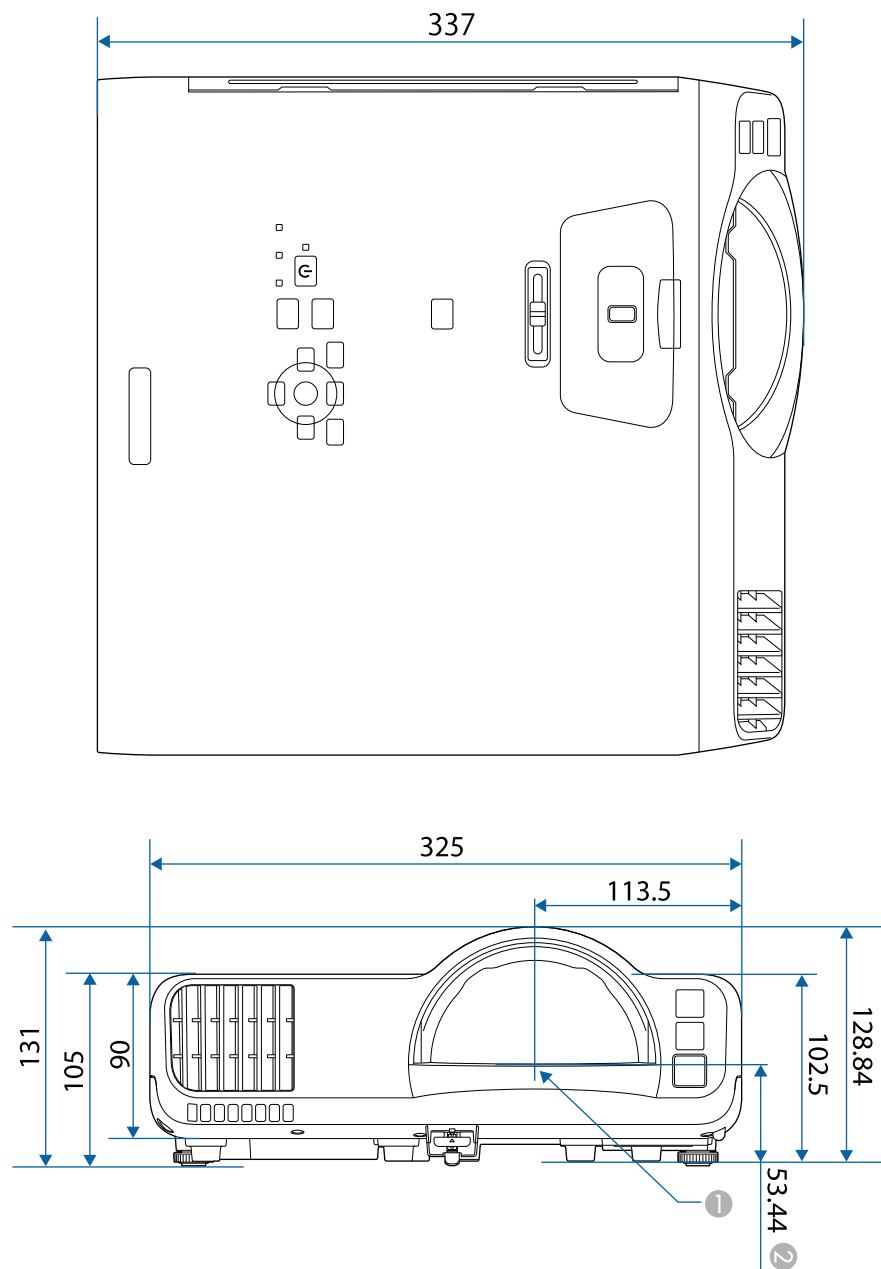
Tehnični podatki priključkov

Vrata Computer1	1	15-nožični mini D-Sub (ženski)
Vrata Computer2/Monitor Out	1	15-nožični mini D-Sub (ženski)
Vrata Video	1	Vtičnica RCA za nožice

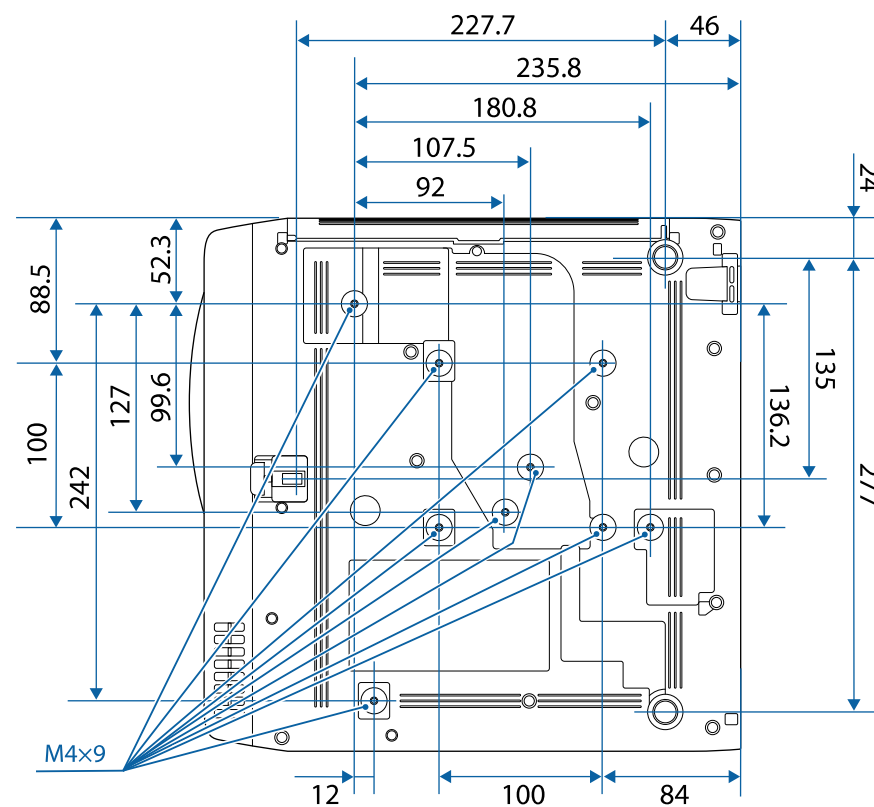
Vrata HDMI	2	HDMI (zvok podpira le PCM)
Vrata Audio	2	Stereo mini iglični priključek
Vrata Audio Out	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata L-Audio-R	1	2× vtičnica RCA za nožice (L, D)
Vrata Mic	1	Stereo mini iglični priključek
Vrata RS-232C	1	9-nožični mini D-Sub (moški)
Vrata USB-A	1	Priključek USB (Type A)
Vrata USB-B	1	Priključek USB (Type B)
Vrata LAN	1	RJ-45



- Vrata USB-A in USB-B podpirajo USB 2.0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.
- Vrata USB-B ne podpirajo standarda USB 1.1.



- 1 Središče projekcijskega objektiva
- 2 Razdalja od središča projekcijskega objektiva do točk za pritrditev na stropni nosilec



Enota na teh slikah so mm.






Če želite uporabiti programsko opremo Epson USB Display, mora računalnik ustrezati naslednjim sistemskim zahtevam.









Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32- in 64-bitni) • Enterprise (32- in 64-bitni) • Professional (32- in 64-bitni) • Home Premium (32- in 64-bitni) • Home Basic (32-bitni) • Starter (32-bitni) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64-bitni)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 8.1 Enterprise (32- in 64-bitni) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64-bitni) • 10.13.x (64-bitni) • 10.14.x (64-bitni) • 10.15.x (64-bitni)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32- in 64-bitni) • Windows 10 Pro (32- in 64-bitni) • Windows 10 Enterprise (32- in 64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i3 ali hitrejši)	Intel Core2Duo ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)
Pomnilnik	2 GB ali več (priporočeno 4 GB ali več)	
Prostor na trdem disku	20 MB ali več	
Zaslon	Ločljivost med 640 × 480 in 1920 × 1200 16-bitna ali višja barvna lestvica	

Vaš projektor podpira naslednje funkcije in možnosti programske opreme Epson Projector Content Manager.

Funkcije/možnosti		
Hkratno predvajanje		-
Seznam predvajanja prek omrežja shranite na projektor		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	✓

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
2		IEC60417 No. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
3		IEC60417 No. 5009	V pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Pozor Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
5		IEC60417 No. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
7		IEC60417 No. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
9		—	Enako kot No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
12		—	Enako kot No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol št. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
18		ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
19		ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določenega dela opreme.
20		—	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v optični objektiv.
21		—	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
22		ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
23		ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Za označevanje, da je del opreme v stanju pripravljenosti.

Št.	Oznaka simbola	Odobreni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, gibljivi deli Za označevanje, da se skladno z varnostnimi standardi ne smete približevati gibljivim delom.
26		IEC60417 No. 6056	Pozor (premikajoče se lopatice ventilatorja) Zaradi varnosti se ne približujte premikajočim se lopaticam ventilatorja.
27		IEC60417 No. 6043	Pozor (ostri vogali) Označuje ostre vogale, ki se jih ne dotikajte.
28		—	Označuje, da je gledanje v objektiv med projiciranjem prepovedano.
29		ISO7010 Št. W027 ISO 3864	Opozorilo, optično sevanje (kot npr. UV, vidno sevanje, IR) Pazite, da si v bližini optičnega sevanja ne poškodujete oči in kože.
30		IEC60417 No. 5109	Ni za uporabo na stanovanjskih območjih. Za identifikacijo električne opreme, ki ni primerna za stanovanjsko območje.

Ta projektor je laserski izdelek razreda 1, skladen z mednarodnim standardom IEC/EN60825-1:2014 za laserje.

Pri uporabi projektorja upoštevajte varnostna opozorila v nadaljevanju.

Opozorilo

- Ne odpirajte ohišja projektorja. Projektor vsebuje visoko zmogljiv laser.
- Ta izdelek lahko oddaja nevarno optično sevanje. Ne glejte neposredno v delujoči svetlobni žarek. To lahko povzroči okvaro vida.

Previdno

Ko želite projektor odstraniti, ga ne razstavite. Izdelek zavržite v skladu z lokalno ali državno zakonodajo ter predpisi.



Projektor za svetlobni vir uporablja laser. Spodaj si lahko ogledate značilnosti laserja.

- Svetlost svetlobnega vira se lahko v nekaterih okoljih zmanjša. Svetlost se občutno zmanjša, če je temperatura previsoka.
- Dlje uporabljate svetlobni vir, bolj se zmanjšuje njegova svetlost. Povezavo med časom uporabe in zmanjšanjem svetlosti lahko spremenite v nastavitvah svetlosti.

» Sorodne povezave

- "Opozorilne nalepke za laser" [str.240](#)

Notranjost



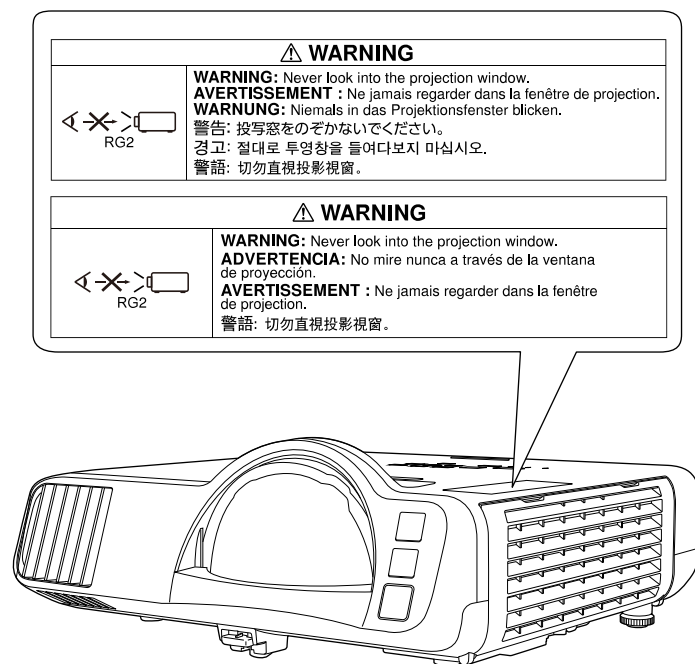
Opozorilne nalepke za laser

Nalepke z opozorili glede laserja so pritrjene na projektorju.

Zgoraj

Enako kot to velja za kateri koli vir svetlobe, ne glejte neposredno v svetlobni snop, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

standard IEC 62471-5: Ed. 1.0. Če želite več informacij, preberite obvestilo o laserju št. 57, izdano 8. maja 2019.



- Ko je laser vklopljen, ne glejte v objektiv projektorja. To lahko namreč povzroči poškodbe oči, zlasti pri otrocih in živalih.
- Če projektor vklopite z razdalje z daljinskim upravljalnikom, zagotovite, da nobeden ne gleda v objektiv.
- Majhnim otrokom ne dovolite upravljanja projektorja. Otroci morajo biti pod nadzorom odrasle osebe.
- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Prav tako ne glejte v objektiv z optičnimi pripravami, kot sta povečevalno steklo ali teleskop. V nasprotnem primeru lahko pride do poškodbe vida.

Izdelek je skladen s standardi delovanja za laserske izdelke, ki jih je opredelila organizacija FDA, razen za skladnost za skupino tveganja 2 LIP, kot jo določa

V tem poglavju so na kratko razloženi težki izrazi, ki niso razloženi v besedilu tega priročnika. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je tehnologija družbe AMX, ki nadzornim sistemom AMX omogoča preprosto upravljanje ciljne opreme. Epson je uvedel tehnologijo tega protokola in omogočil uporabo nastavitve, ki omogoča funkcijo protokola (vklopljeno). Za podrobnejše informacije si oglejte spletno mesto AMX. URL http://www.amx.com/
Razmerje gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim:navpičnim razmerjem 16:9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone. SDTV in običajni računalniški zaslone imajo razmerje prikaza 4:3.
Sestavljeni video	Način, ki združi videosignal v komponento svetilnosti in komponento barve, za prenos prek enega samega kabla.
Kontrast	Relativno svetlost svetlih in temnih mest na sliki je mogoče povečati ali zmanjšati za izostritev besedila in grafike ali za mehkejši prikaz. Prilagajanje te lastnosti slike se imenuje nastavev kontrasta.
DHCP	Okrajšava za omrežni protokol za dinamično nastavev gostitelja. Ta protokol samodejno dodeli naslov IP opremi, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
Naslov prehoda	To je strežnik (usmerjevalnik) za komunikacijo prek omrežja (podomrežja), razdeljenega po podomrežnih maskah.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, poslanih prek vmesnikov DVI in HDMI. Vrata HDMI na tem projektorju podpirajo HDCP, zato projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.

HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov. Slike je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki se nanaša na sisteme visoke ločljivosti, ki izpolnjujejo te pogoje: <ul style="list-style-type: none"> • Navpična ločljivost 720p, 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepleteno) • Razmerje prikaza zaslona 16:9
Način infrastrukture	Način brezžične povezave lokalnega omrežja, pri kateri naprave komunicirajo prek dostopnih točk.
Prepleteno	Pošilja informacije, potrebne za ustvarjanje enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, in sicer z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
Naslov IP	Številka za prepoznavo računalnika, ki ima vzpostavljeno povezavo z omrežjem.
Progresivno	Projicira informacije za ustvarjanje enega zaslona, in sicer s prikazom slike za eno sličico. Število optično prebranih vrstic je enako, vendar se količina utripanja v slikah zmanjša, ker se je količina informacij podvojila v primerjavi s prepletenim sistemom.
Frekv. osveževanja	Svetlobni element zaslona, ki zelo kratek čas ohranja isto svetlost in barvo. Za osvežitev elementa oddajanja svetlobe je treba sliko optično prebrati večkrat na sekundo. Število osveževanj na sekundo se imenuje hitrost osveževanja in je izražena v hercih (Hz).
SDTV	Okrajšava za televizijo visoke ločljivosti, ki označuje standardne televizijske sisteme, ki ne izpolnjujejo pogojev HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SNMP	Okrajšava za preprosti protokol za upravljanje omrežij, tj. protokol za nadzor in upravljanje naprav, kot so usmerjevalniki in računalniki, ki so povezani v omrežje TCP/IP.

sRGB	Mednarodni standard za barvne intervale, ki omogoča boljšo reprodukcijo barv iz videoopreme v računalniških operacijskih sistemih (OS) in internetu. Če ima priključen vir način sRGB, nastavite projektor in priključeni vir signala na sRGB.
SSID	SSID so identifikacijski podatki za priključitev na drugo napravo ali brezžično lokalno omrežje. Brezžična komunikacija je mogoča med napravami z enakim SSID-jem.
Podomrežna maska	To je številčna vrednost, ki določa število bitov, uporabljenih za omrežni naslov v razdeljenem omrežju (podomrežju) z naslova IP.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
Sinhronizacija	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja faz teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sinhronizacija. Če signali niso sinhronizirani, pride do migetanja, zamegljenosti in vodoravnih motenj.
Sledenje	Signali, ki jih pošilja računalnik, imajo določeno frekvenco. Če se frekvenca projektorja ne ujema s to frekvenco, slike niso dobre kakovosti. Postopek usklajevanja frekvenc teh signalov (relativni položaj vrhov in dolin signala) se imenuje sledenje. Če sledenje ni pravilno izvedeno, se lahko v signalu pojavijo navpične črte.
IP naslov pasti	To je Naslov IP za ciljni računalnik, ki se uporablja za opozorila o napakah prek SNMP-ja.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
WXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 800 (navpično) pik.

WUXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.920 (vodoravno) x 1.200 (navpično) pik.
-------	---

V teh poglavjih si preberite pomembna obvestila o projektorju.

» **Sorodne povezave**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.244](#)
- "Omejitev uporabe" [str.244](#)
- "Reference operacijskega sistema" [str.244](#)
- "Blagovne znamke" [str.244](#)
- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.245](#)
- "Avtorske pravice" [str.245](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Omejitev uporabe

Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nezgod; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o morebitni vključitvi zaščitne funkcije za primere napak ali

presežkov v samo zasnovi in s tem zagotoviti varnost in popolno zanesljivost delovanja sistema. Ta izdelek ni namenjen za primere uporabe, pri katerih je potrebna izredno visoka stopnja zanesljivosti/varnosti, kot je letalska in vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali zdravstvena oprema, povezana z neposredno zdravstveno oskrbo, in druga podobna oprema, zato po celostnem ovrednotenju sami sprejmite odločitev glede primernosti tega izdelka.

Reference operacijskega sistema

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 7
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 8.1
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v tem priročniku poimenovani »Windows 7«, »Windows 8.1« in »Windows 10«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

Zgoraj navedeni operacijski sistemi so v teh navodilih poimenovani »OS X 10.11.x«, »macOS 10.12.x«, »macOS 10.13.x«, »macOS 10.14.x« in »macOS 10.15.x«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Mac«.

Blagovne znamke

EPSON je registrirana blagovna znamka, EXCEED YOUR VISION in njihovi logotipi pa so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke družbe Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, Windows in Windows Server so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™ in Miracast™ so blagovne znamke organizacije Wi-Fi Alliance™.

App Store je storitvena znamka družbe Apple Inc.

Chrome, Chromebook in Google Play so blagovne znamke družbe Google LLC.

HDMI, logotip HDMI in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing LLC.



»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink je blagovna znamka, ki je v postopku registracije ali je že bila registrirana na Japonskem, v Združenih državah Amerike ter drugih državah in območjih.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® in Crestron RoomView® so registrirane blagovne znamke družbe Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® je registrirana blagovna znamka družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za morebitne kršitve patentov. Prav tako ne prevzemamo nikakršne odgovornosti za škodo, ki izvira iz uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena lastniško povezana podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo zaradi nezgode, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki nastanejo zaradi uporabe dodatne opreme ali kakršnih koli potrošnih izdelkov, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot izvirne izdelke Epson ali odobrene izdelke Epson.

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Avtorske pravice

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.9 414021700SL

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli