



Manual do Utilizador

Home Projector

EF-11

Simbologia Utilizada Neste Manual 5

Apresentação do projetor 8

Componentes e funções do projecto 9

Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior	9
Componentes do projetor - Traseira.....	10
Componentes do projetor - Base.....	10
Componentes do projetor - Controlo remoto	11

Configurar o projecto 13

Colocação do projecto 14

Opções de configuração e instalação do projecto	15
Precauções relativas à instalação	16
Distância de projecção	16
Instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé.	17

Ligações do projecto 20

Ligação a fontes de vídeo	20
Ligação a dispositivos USB externos.....	20
Desligar um dispositivo USB	21
Ligar auscultadores.....	21

Instalar pilhas no controlo remoto 22

Utilização do controlo remoto	22
-------------------------------------	----

Utilizar as funções básicas do projecto 24

Ligar o projetor 25

Instruções de segurança para o transformador AC.....	25
--	----

Desligar o projecto 27

Seleccionar o idioma dos menus do projecto 28

Modos de projecção 29

Mudar o modo de projecção utilizando os menus	29
---	----

Ajustar a altura da imagem 30

Forma da imagem 31

V-Keystone auto.....	31
Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone	31
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	32

Focar a imagem utilizando a patilha de focagem 34

Redimensionar a imagem com zoom 35

Selecionar uma fonte de imagem 36

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor) 37

Mudar o modo de cor.....	37
Modos de cor disponíveis	37
Activar o ajuste automático de luminância.....	37

Ajustar a Nitidez 39

Ajustar a cor da imagem 40

Ajustar a temperatura da cor	40
Ajustar o Offset e Ganho de RGB	40
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	41
Ajustar a gama.....	42

Ajustar o brilho da luz 44

Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas 45

Controlar o volume com os botões de volume 46

Alterar o modo de som 47

Modos de som disponíveis.....	47
-------------------------------	----

Ajustar as funções do projector 48

Funções de Ligação HDMI 49

Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI..... 49

Projetar uma apresentação PC Free..... 51

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free..... 51

Precauções sobre a projecção com a função PC Free..... 51

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free..... 52

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme 53

Opções de exibição da função PC Free 54

Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring) 56

Selecionar as definições de Screen Mirroring 56

Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast..... 57

Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute) 58

Instalar um cabo de segurança 59

Ajustar as definições do menu 60

Utilizar os menus do projector 61

Utilizar o teclado exibido 62

Texto disponível utilizando o teclado exibido 62

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem..... 63

Definições das funções do projector - Menu Definições..... 64

Menu Definição - Conf. de Screen Mirroring 65

Exibição de informações do projector - Menu Informação 67

Menu Informação - Menu Info de projetor..... 67

Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar..... 69

Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote) 70

Transferir definições de uma unidade flash USB..... 70

Transferir definições de um computador 71

Notificação de erro de configuração em lote..... 72

Manutenção do projector 73

Manutenção do projector 74

Limpar a Lente..... 75

Limpar a caixa do projector 76

Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação 77

Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação 77

Substituir o filtro do ar 77

Resolver Problemas 79

Problemas de projecção 80

Estado dos indicadores do projetor 81

Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector 82

Resolver problemas de alimentação do projector 82

Resolver problemas de encerramento do projector..... 82

Resolver problemas de imagem 83

Resolver problemas de falta de imagem..... 83

Ajustar uma imagem que não é rectangular..... 83

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada..... 84

Resolver problemas de imagem parcial 84

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas 84

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos 85

Ajustar uma imagem invertida..... 85

Resolver problemas de falta de áudio ou volume baixo 86

Resolver problemas de utilização do controlo remoto 87

Resolver problemas de Ligação HDMI 88

Resolver problemas de Screen Mirroring 89

Resolver problemas de ligação Screen Mirroring 89

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas na
projeção através de Screen Mirroring 89**Apêndice 91****Acessórios opcionais e peças de substituição..... 92**

Montagens 92

Peças de substituição..... 92

Tamanho do ecrã e distância de projeção..... 93**Resoluções de ecrã suportadas..... 95****Especificações do projetor 96**

Especificações do transformador AC 96

Especificações dos conectores 96

Dimensões externas..... 97**Lista de símbolos e instruções de segurança 98****Informações de segurança relativas a laser 100**

Etiquetas de aviso do laser..... 100

Glossário 102**Avisos 103**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with
requirements of EU directive..... 103

Limitações de utilização 103

Marcas Comerciais 103

Aviso de direitos de autor 103



Atribuição de direitos de autor 104

Simbologia Utilizada Neste Manual







Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

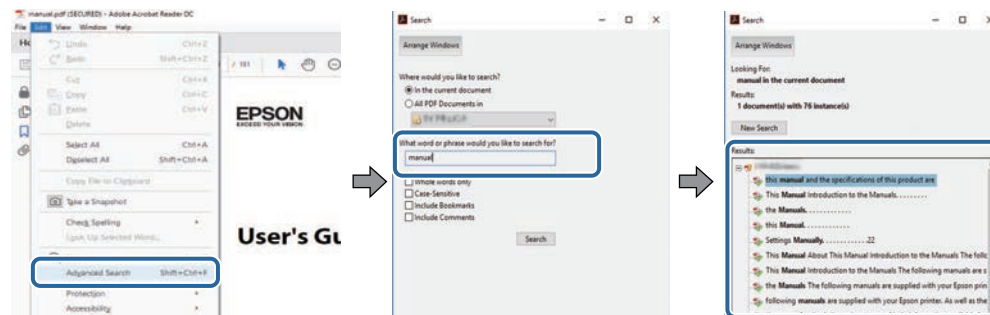
Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
Botão 	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão 
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem .  Imagem > Cor
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

Utilizar o manual para procurar informações

O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

Procurar por palavra-chave

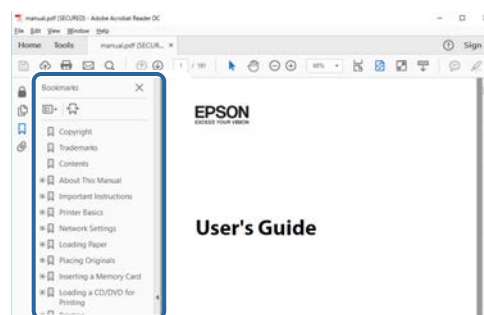
Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.



Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

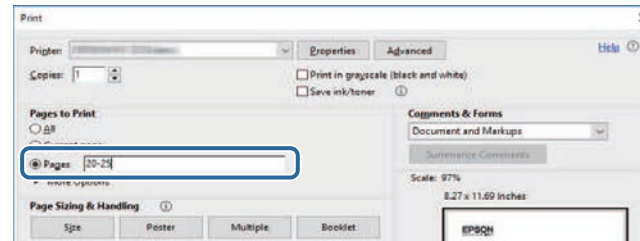
Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.

Exemplo: 20-25

- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.

Exemplo: 5, 10, 15



Apresentação do projetor

Consulte estas secções para saber mais sobre o seu projector.

» Links relacionados

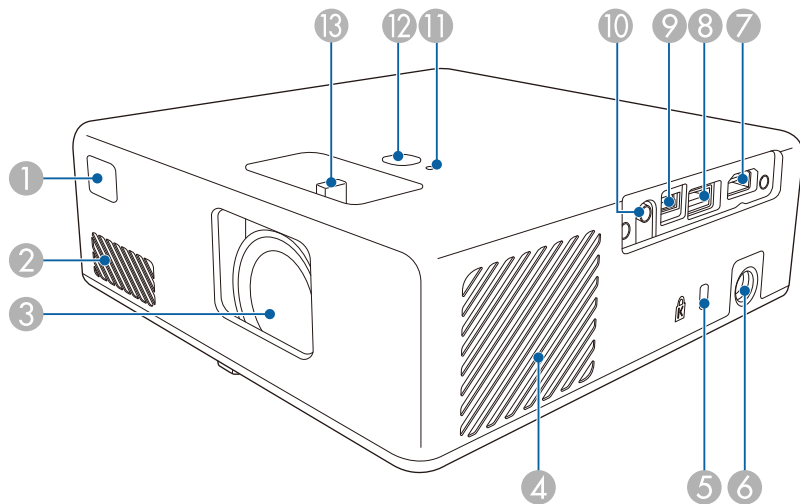
- "Componentes e funções do projector" [Pág.9](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.


» **Links relacionados**

- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior" [Pág.9](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto" [Pág.11](#)

Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior



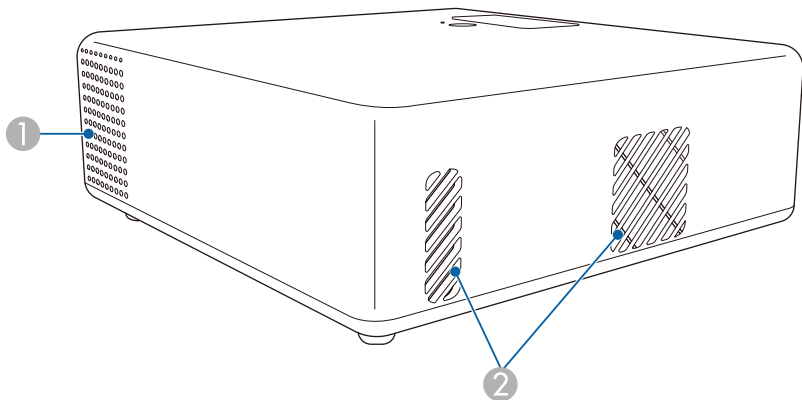
Nome	Função
1 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
2 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
3 Lente	As imagens são projetadas através desta lente.

Nome	Função
4 Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
5 Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
6 Porta do transformador AC	Permite ligar o transformador AC.
7 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
8 Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projetar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Fornece energia ao dispositivo ligado. (5V/2A) <div> Não é possível utilizar a projeção PC Free e a função de fornecimento de energia em simultâneo.</div>
9 Porta Service	Esta porta não é geralmente utilizada.
10 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da entrada atual para auscultadores.
11 Indicador de estado	Indica o estado do projetor.
12 Botão de energia	Liga ou desliga o projector.
13 Patilha de focagem	Ajusta a focagem da imagem.

» **Links relacionados**

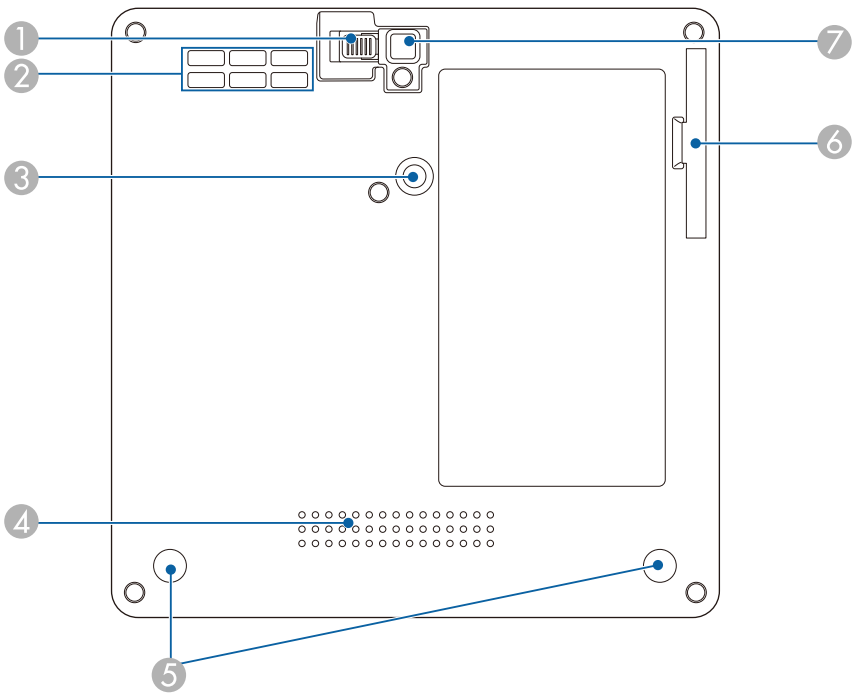
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.22](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.81](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.34](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.20](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.20](#)
- "Ligar auscultadores" [Pág.21](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.59](#)

Componentes do projector - Traseira



Nome		Função
1	Altifalante	Emite áudio.
2	Aberturas para saída de ar	<p>Aberturas para saída de ar utilizadas para arrefecimento interno do projector.</p> <div> <p>⚠ Atenção</p> <p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p> </div>

Componentes do projector - Base



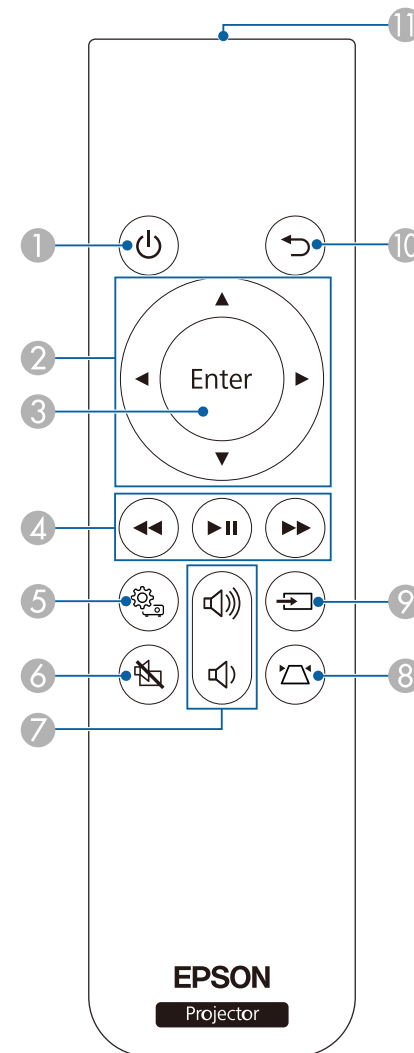
Nome		Função
1	Patilha de desbloqueio do pé	Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
2	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
3	Ponto de fixação da placa de montagem	Fixe aqui a placa de montagem opcional ou fornecida.
4	Altifalante	Emite áudio.
5	Pés posteriores (Pontos de fixação da placa de montagem)	Desaperte os pés rodando-os para a esquerda e, em seguida, remova-os para instalar a placa de montagem opcional ou fornecida.


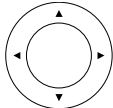




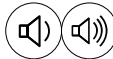


Nome	Função
6 Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar.
7 Pé frontal regulável	Quando instalar numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.



» Links relacionados

- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.77](#)
- "Instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé." [Pág.17](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.30](#)

Componentes do projetor - Controlo remoto



Nome	Função
1 	Liga ou desliga o projector.
2 	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
3 	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
4 	Controlam a reprodução do equipamento de vídeo ligado compatível com a norma HDMI CEC.
5 	Exibe e fecha o menu do projector. Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector.
6 	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
7 	Ajustam o volume dos altifalantes e auscultadores.
8 	Exibe o ecrã de ajuste Keystone ou o ecrã Quick Corner .
9 	Muda para a fonte de entrada seguinte.

Nome	Função
10 	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
11 	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.37](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.31](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.32](#)
- "Ligar o projetor" [Pág.25](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.46](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.58](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.61](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

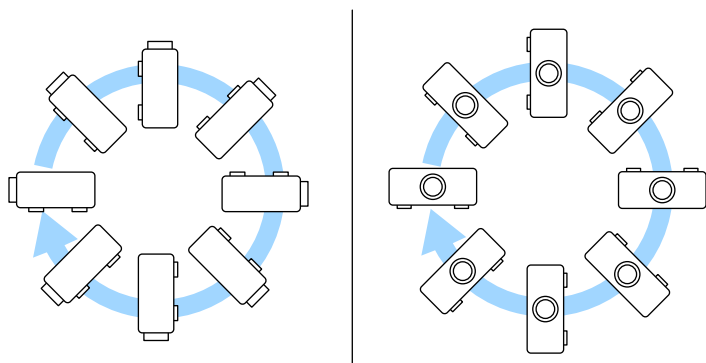
» Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.14](#)
- "Ligações do projector" [Pág.20](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.22](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

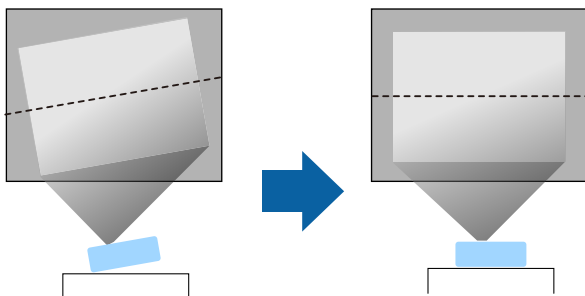
Pode também instalar o projector num suporte para o utilizar num local fixo. É necessário utilizar a placa de montagem fornecida ou uma placa opcional para instalar o projector num tripé ou num suporte de montagem compatível com VESA.

O projector pode ser instalado em vários ângulos. Não existe limite vertical ou horizontal para a instalação do projector.

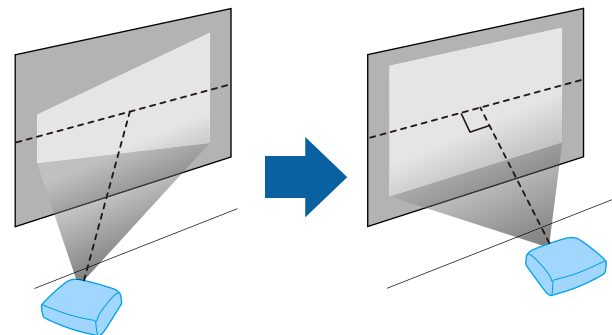


Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação da placa de montagem para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem no teto. Se isto acontecer, poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Se a placa de montagem não for instalada, poderá originar a queda do suporte de montagem ou do projector. Após a instalação do projector no suporte de montagem compatível com VESA (75 × 75 mm) utilizando a placa de montagem opcional ou fornecida (ELPMB65), fixe o suporte de montagem a todos os pontos de fixação da placa de montagem do projector. Fixe também o projector e o suporte de montagem com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico. A caixa do projector pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projector do suporte.

Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projector devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projector pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projector em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projector poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projector.

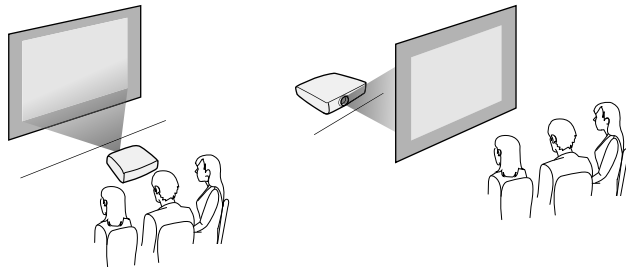
» Links relacionados

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.15](#)
- "Distância de projecção" [Pág.16](#)
- "Instalar o projector num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé." [Pág.17](#)
- "Forma da imagem" [Pág.31](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.30](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.35](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.34](#)

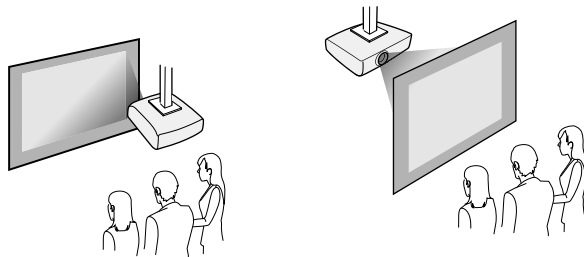
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal/Cabeça p/ Baixo/Posterior/Cabeça p/ Baixo



Se projectar a partir do tecto ou da traseira, seleccione a definição de **Projecção** correcta e, se necessário, ajuste a definição **Rotação do OSD**.

☛ **Definição > Instalação > Rotação do OSD**

» Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.16](#)
- "Modos de projecção" [Pág.29](#)

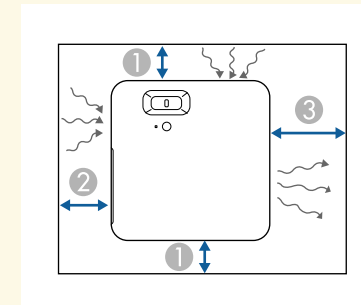
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

Espaço de instalação

Importante

Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.



① 10 cm

② 20 cm

③ 30 cm



Atenção

Instale o transformador AC a uma distância superior a 30 cm do projector. Se a temperatura do transformador AC aumentar devido ao calor emitido pelo projector, o mesmo poderá não funcionar corretamente.

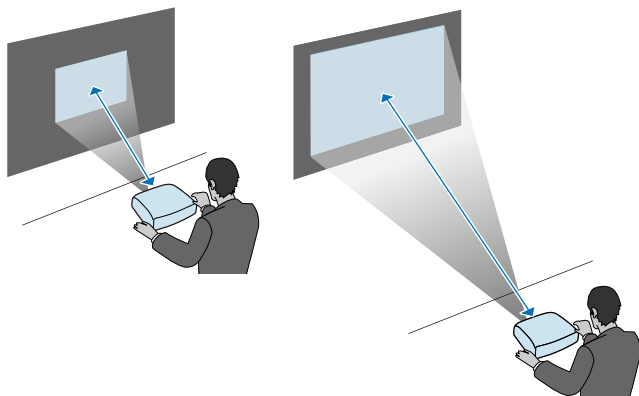
Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo da proporção e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.93](#)

Instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé.

Pode instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé utilizando a placa de montagem opcional ou fornecida (ELPMB65).



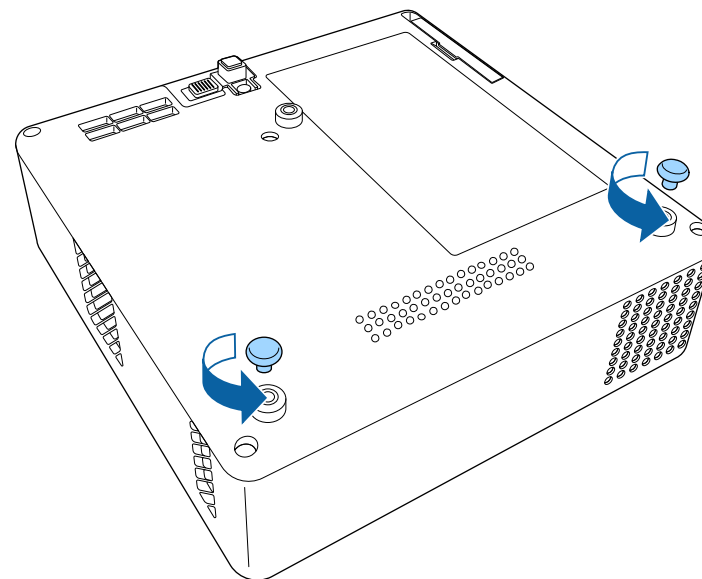
- Pode instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA (75 × 75 mm).
- Pode instalar o projetor num tripé onde podem ser utilizados parafusos de tamanho 1/4-20UNC.
- Quando instalar o projetor num local elevado, instale o cabo de segurança opcional (ELPWR01) por motivos de segurança.

1

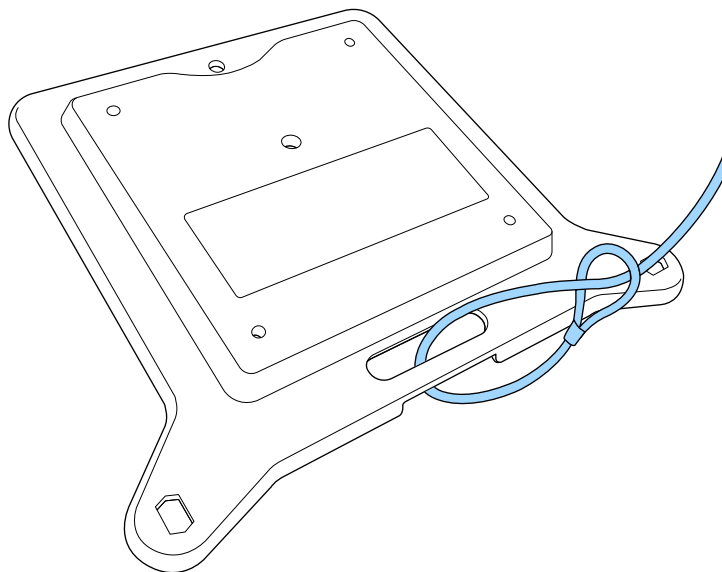
Vire o projetor ao contrário.

2

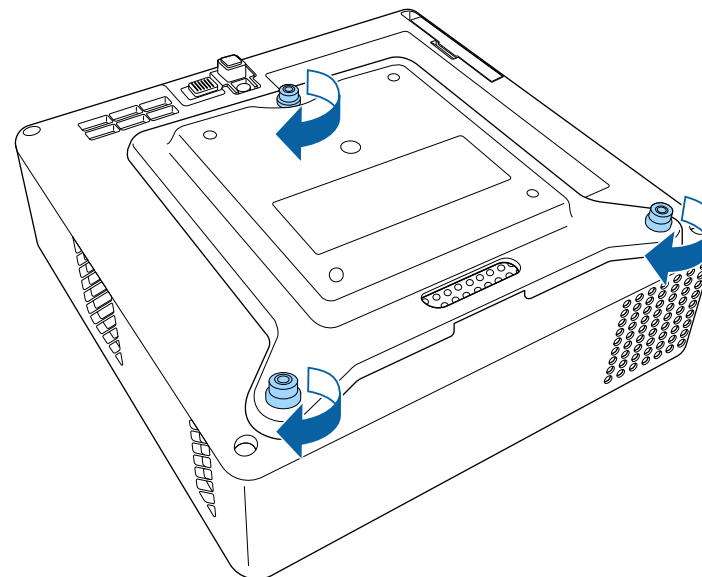
Desaperte os pés posteriores rodando-os para a esquerda e, em seguida, retire-os.



- 3** Quando instalar o projetor num local elevado, passe o cabo de segurança opcional (ELPWR01) através da placa de montagem.



- 4** Encaixe a placa de montagem no projetor e fixe-o com os parafusos fornecidos com a placa de montagem.



⚠ Atenção

Não utilize os pés posteriores removidos no passo 2 para fixar a placa de montagem. Os pés poderão desapertar-se e originar a queda do projetor.

- 5** Instale o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé. Para mais detalhes, consulte a documentação fornecida com o suporte de montagem ou com o tripé.

⚠ Atenção

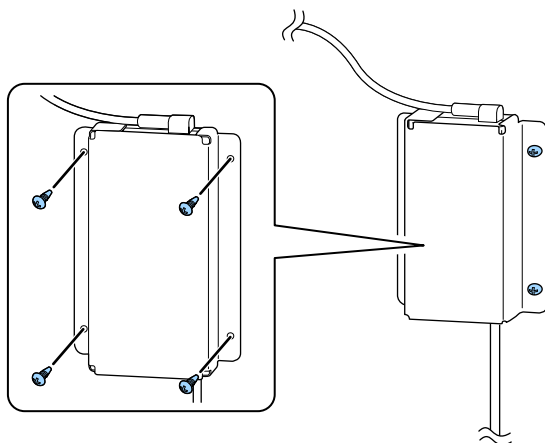
Quando instalar o projetor num tripé, aperte firmemente os parafusos do tripé. Se colocar o projetor virado de cabeça para baixo, os parafusos poderão desapertar-se do tripé e originar a queda do projetor.



Quando instalar o projetor num local elevado como um teto, prenda o mosquetão do cabo de segurança (ELPWR01) a um ponto suficientemente resistente para suportar o peso do projetor e o suporte de montagem.

6

Se necessário, fixe o transformador AC à parede ou ao teto utilizando o suporte do transformador AC fornecido com a placa de montagem.



Quando fixar o transformador AC na parede ou no teto, utilize parafusos (M4 × 8-10) adequados para o material da parede ou do teto.

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

» Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.20](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.20](#)
- "Ligar auscultadores" [Pág.21](#)

Ligação a fontes de vídeo

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projetada.

Importante

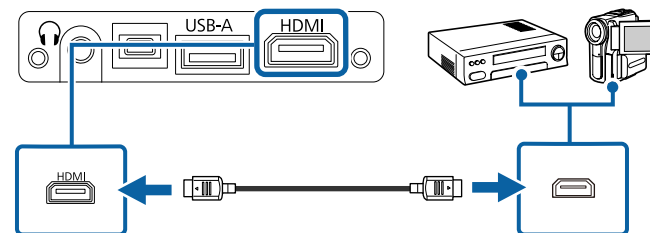
Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- Alguns equipamentos de vídeo são capazes de emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do seu equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

1 Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.

2 Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligação a dispositivos USB externos

Pode projetar imagens e outros conteúdos sem utilizar um dispositivo de vídeo ligando um destes dispositivos ao projetor:

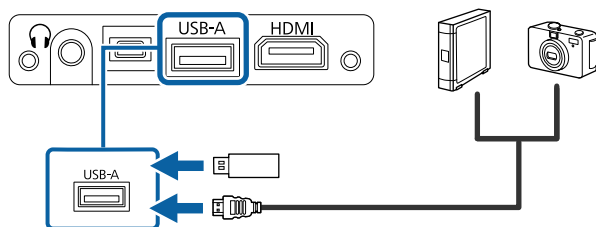
- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- As câmaras digitais ou smartphones devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

1 Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada elétrica.

- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projetor conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

» Links relacionados

- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.21](#)
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.51](#)

Desligar um dispositivo USB

Após a projeção com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projetor.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2** Desligue o dispositivo USB do projetor.

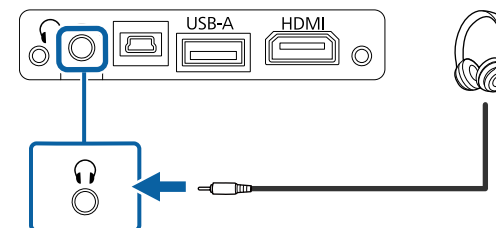
Ligar auscultadores

Pode ligar auscultadores à porta Audio Out do projetor. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projetor.

Importante

A porta Audio Out do projetor suporta apenas auscultadores de 3 pinos. Se utilizar outros auscultadores, o áudio poderá não ser reproduzido correctamente.

- 1** Ligue a ficha mini estéreo do cabo dos auscultadores à porta Audio Out do projetor.



⚠ Atenção

Não inicie a reprodução com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

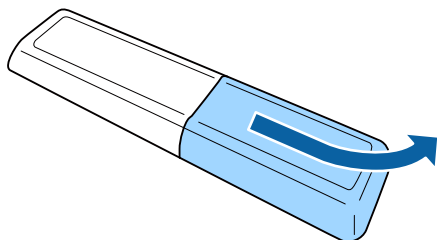
Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AAA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

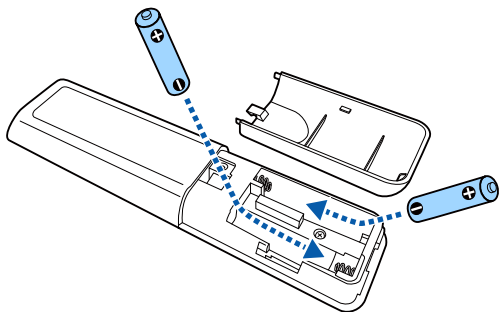


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

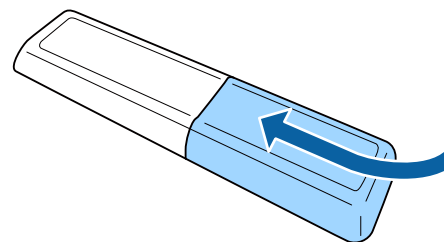
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



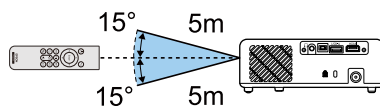
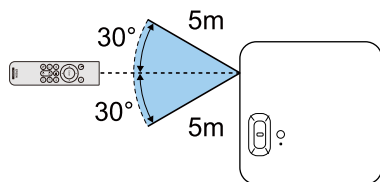
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.22](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

É recomendado que aponte o controlo remoto para os sensores do projetor dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projecto poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projecto durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

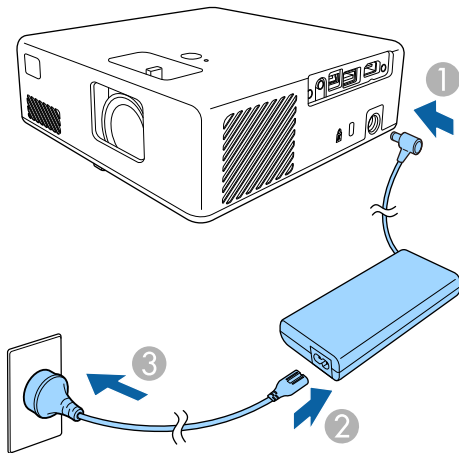
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.25](#)
- "Desligar o projector" [Pág.27](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.28](#)
- "Modos de projecção" [Pág.29](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.30](#)
- "Forma da imagem" [Pág.31](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.34](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.35](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.36](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.37](#)
- "Ajustar a Nitidez" [Pág.39](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.40](#)
- "Ajustar o brilho da luz" [Pág.44](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.45](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.46](#)
- "Alterar o modo de som" [Pág.47](#)

Ligue o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projetor.

- 1** Ligue o transformador AC à porta do transformador AC do projetor.
- 2** Ligue o cabo de alimentação ao transformador AC.
- 3** Ligue o cabo de alimentação a uma tomada elétrica.



O projetor entrará em modo de suspensão. Isso indica que o projetor está a receber energia, mas ainda não está ligado.

- 4** Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

Ao ligar o projetor pela primeira vez, é apresentado o ecrã **Guia de Boas-Vindas**. O **Guia de Boas-Vindas** apresenta as características do produto e sugestões para a utilização do projetor.



Se pretender exibir novamente o ecrã **Guia de Boas-Vindas**, selecione **Guia de Boas-Vindas** no menu **Definição** do projetor.

☛ **Definição > Visor > Guia de Boas-Vindas**

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a luz estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.

» **Links relacionados**

- "Instruções de segurança para o transformador AC" [Pág.25](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Instruções de segurança para o transformador AC

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o transformador AC fornecido.

Aviso

- Nas condições indicadas em seguida, desligue o projetor da tomada elétrica e contacte a assistência técnica. A continuação da utilização do produto nestas condições pode originar um incêndio ou choque elétrico.
 - Se detetar fumo proveniente do transformador AC.
 - Se detetar odores ou ruídos invulgares provenientes do transformador AC.
 - Se o transformador AC estiver danificado.
 - Se ocorrer infiltração de líquidos ou objetos no transformador AC.

Aviso

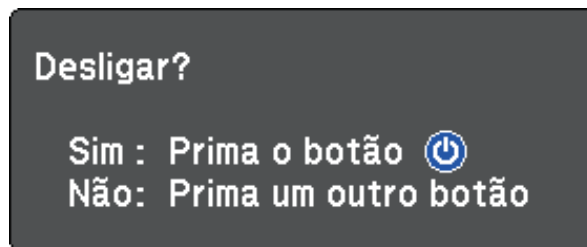
- A utilização incorreta do transformador AC poderá originar avarias, incêndio ou choques elétricos. Tome as seguintes precauções quando utilizar o transformador AC.
- Não utilize um transformador AC diferente do fornecido com o projetor.
- O transformador AC fornecido foi especialmente concebido para este modelo de projetor. Não o utilize com outros modelos.
- Não exerça pressões excessivas nem sujeite o transformador AC a impactos.
- Não segure o transformador AC com as mãos molhadas.
- Não instale o transformador AC num espaço confinado e não o cubra com um pano.
- Não toque no transformador AC durante um período prolongado enquanto o mesmo está ligado à corrente. Poderá originar queimaduras de baixa temperatura.
- Não pulverize gás inflamável como, por exemplo, inseticida, sobre o transformador AC.
- Não coloque o transformador AC num recipiente de alta pressão ou num aparelho de cozinha como, por exemplo, um forno micro-ondas.
- Não coloque o transformador AC próximo da abertura para saída de ar do projetor.
- Não enrole o cabo de alimentação à volta do transformador AC.

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. A duração da luz varia de acordo com as condições ambientais e de utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.

- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.





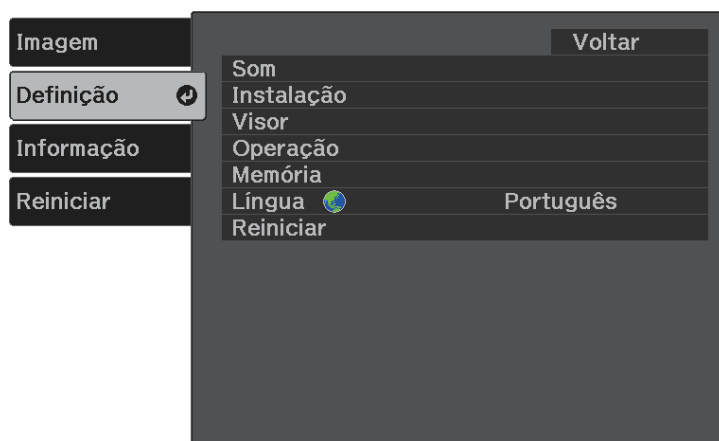
- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)
A luz e o indicador de estado apagam-se.
- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.





» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima .



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima .
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima .
- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem verticalmente para projetar a partir de um suporte no teto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projetar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projetar a partir do teto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.29](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.15](#)

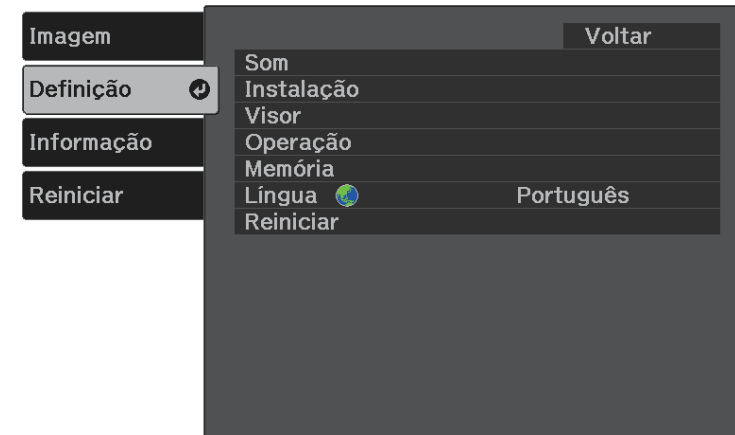
Mudar o modo de projecção utilizando os menus


Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.


1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

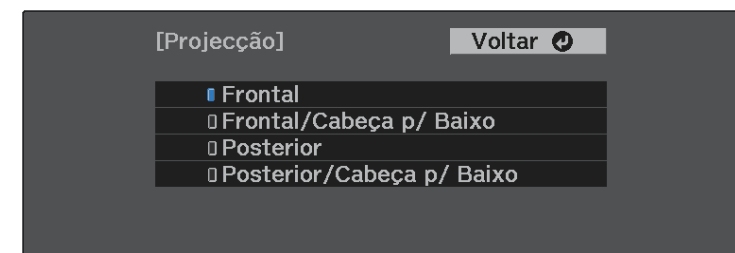
2 Prima o botão  do controlo remoto.



3 Seleccione o menu **Definição** e prima .



4 Seleccione **Instalação > Projeção** e prima .

5 Seleccione um modo de projecção e prima .

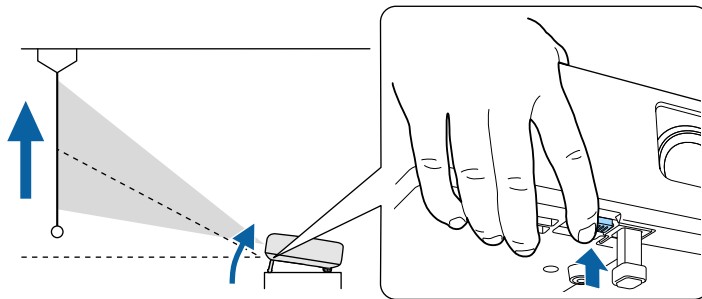


6 Prima  ou  para sair dos menus.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando o pé regulável do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.



O pé irá aumentar saindo do projector.

Pode ajustar a posição até 9 graus.

- 3** Desbloqueie a patilha para fixar o pé.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.31](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.31](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.31](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.32](#)


V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- A definição **Rotação do OSD** está definida para **Desativado** no menu **Definição** do projector
 - ☛ **Definição > Instalação > Rotação do OSD**




- A definição **V-Keystone auto.** pode corrigir a forma de uma imagem na vertical num ângulo de projecção de 360 graus. Se pretender corrigir a forma da imagem, utilize o botão  no controlo remoto para corrigir manualmente as imagens.
- Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projector.
 - ☛ **Definição > Instalação > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

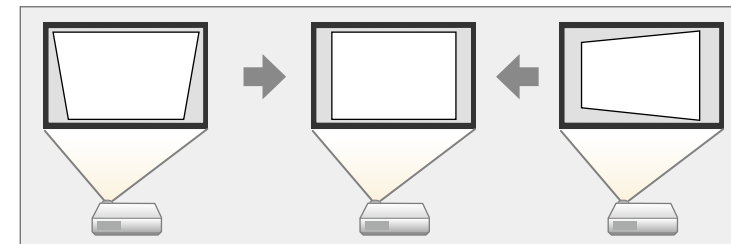
» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.31](#)


Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone

Pode corrigir a forma de uma imagem com formato de retângulo irregular.

Para corrigir a distorção na horizontal e vertical independentemente, utilize o botão  no controlo remoto.



- Não é possível combinar a correção H/V-Keystone com outros métodos de correção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção vertical até 34° para cima ou para baixo.
- É possível corrigir a distorção horizontal até 40° para a direita ou esquerda.

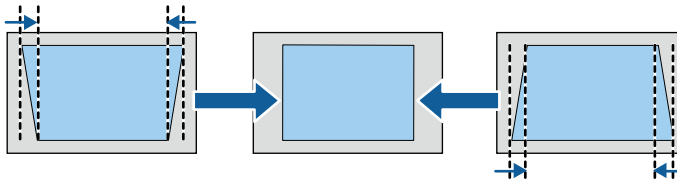
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã de ajuste **Keystone** é apresentado:

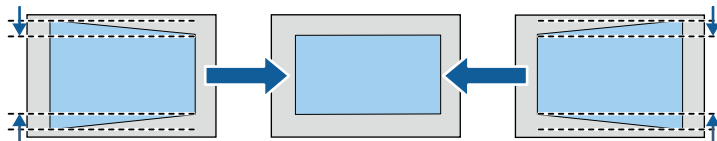



- 3** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para seleccionar entre a correção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• V-Keystone



• H-Keystone

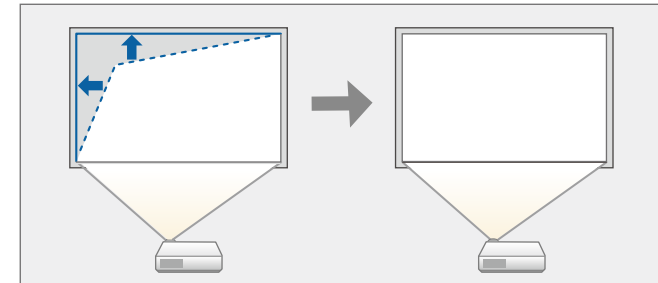




- 4** Quando terminar, prima .

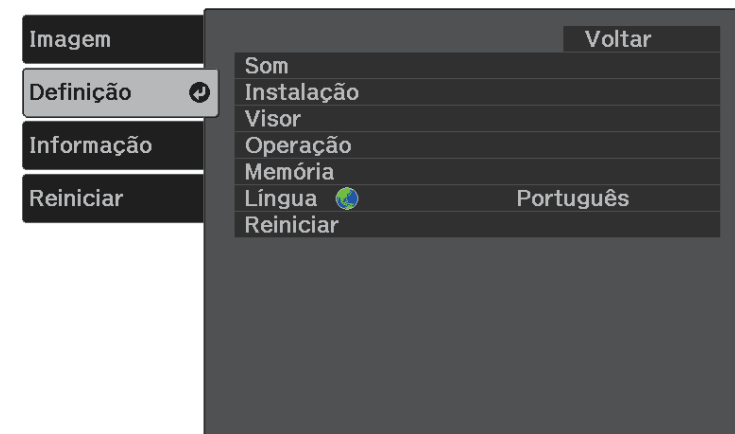
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.


Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner



Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

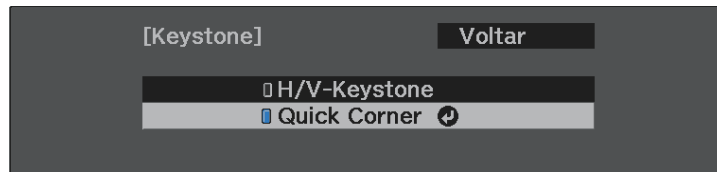


- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima .




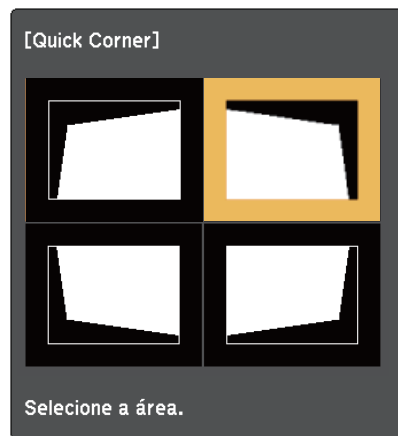
4 Seleccione **Instalação > Keystone** e prima .


5 Seleccione **Quick Corner** e prima . Em seguida, prima  novamente se necessário.




O ecrã de selecção de área é apresentado.

6 Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima .



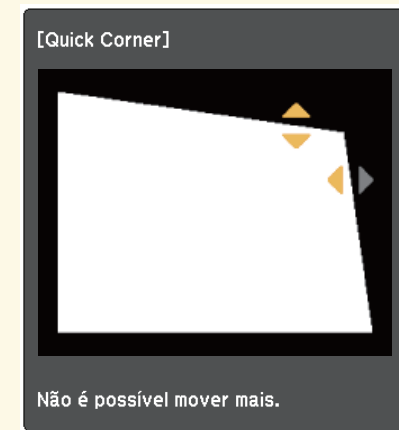
Para repor as correcções Quick Corner, mantenha premido o botão  durante cerca de dois segundos enquanto o ecrã de selecção de área é exibido e, em seguida, seleccione **Sim**.

7 Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem.


Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima .



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



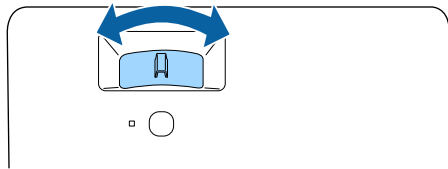
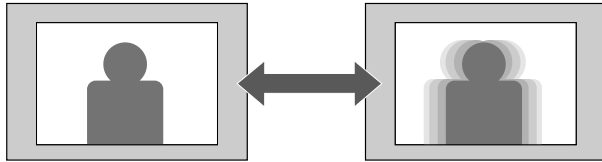
8 Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

9 Quando terminar, prima .

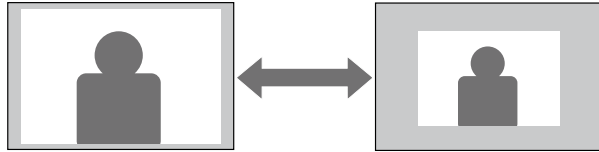
» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Pode corrigir a focagem utilizando a patilha de focagem.



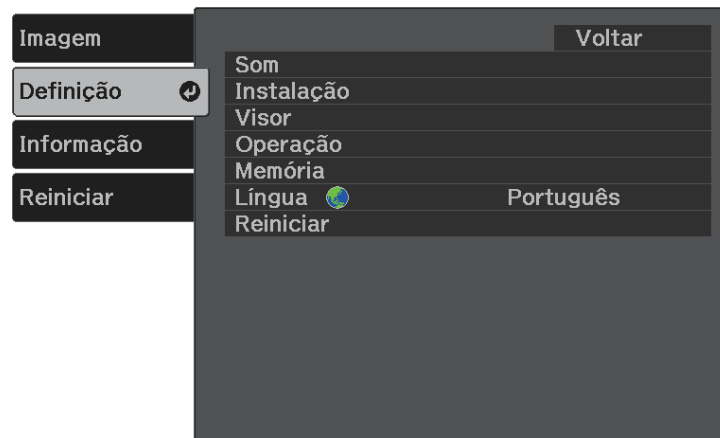
Pode redimensionar a imagem utilizando o menu do projector.





1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

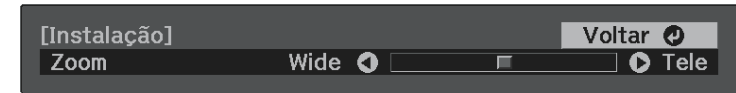
2 Prima o botão  do controlo remoto.



3 Seleccione o menu **Definição** e prima .




4 Seleccione **Instalação** > **Zoom** e prima .

5 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o zoom e prima .



6 Prima  ou  para sair dos menus.

Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Prima o botão  no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Se nenhum sinal de imagem for detetado, verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte da imagem.



O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

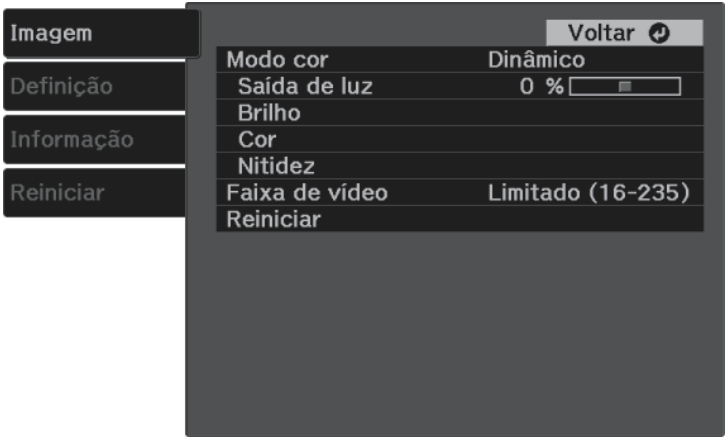
» **Links relacionados**





- "Mudar o modo de cor" [Pág.37](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.37](#)
- "Activar o ajuste automático de luminância" [Pág.37](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o **Modo cor** do projetor utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Selecciona o menu **Imagem** e prima .



- 4 Selecciona **Modo cor** e prima .
- 5 Selecciona o modo de cor que pretende utilizar e prima .
- 6 Prima  ou  para sair dos menus.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.63](#)

Modos de cor disponíveis

Pode configurar o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo do ambiente e tipos de imagem.


Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Vívido	Ideal para visualizar diversos conteúdos num ambiente iluminado.
Brilho de cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes num ambiente iluminado.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes num ambiente escuro.
Natural	Ideal para ajustar a cor da imagem.

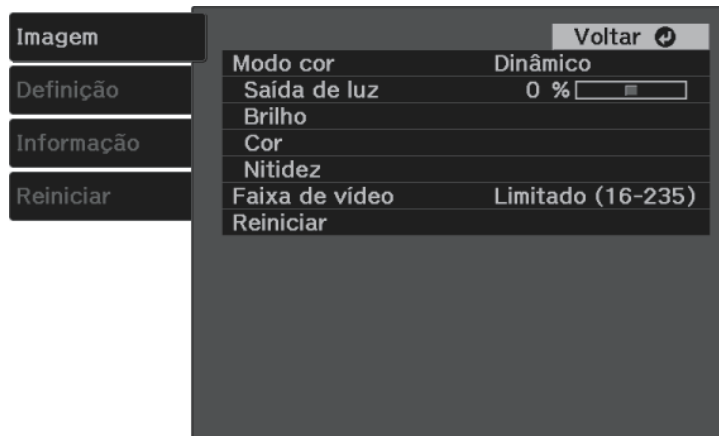
Activar o ajuste automático de luminância

Pode activar o Contraste dinâmico para otimizar automaticamente a luminância da imagem. Isto melhora o contraste da imagem com base no brilho do conteúdo projectado.


1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

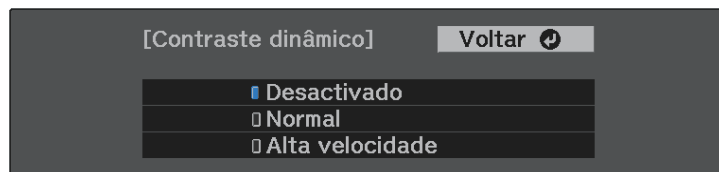
3 Seleccione o menu **Imagem** e prima .





4 Seleccione **Brilho** > **Contraste dinâmico** e prima .



5 Seleccione uma das seguintes opções e prima .

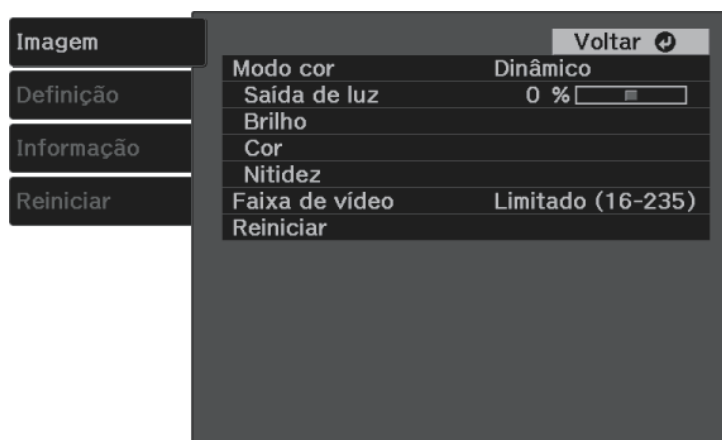
- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.



6 Prima  ou  para sair dos menus.

Pode ajustar vários aspectos da qualidade das imagens projectadas.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima .





- 4 Seleccione **Nitidez** e prima .

- 5 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:
 - Para ajustar os contornos da imagem, ajuste a definição de **Nitidez**.
 - Para reduzir a cintilação nas imagens, ajuste a definição de **Redução ruído**.
 - Para reduzir a cintilação em imagens MPEG, ajuste a definição de **Red. Ruído MPEG**.

- Para criar uma textura mais enfática e dar corpo à imagem, ajuste a definição **Otimiz. Detalhes**.



- 6 Prima  ou  para sair dos menus.



Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

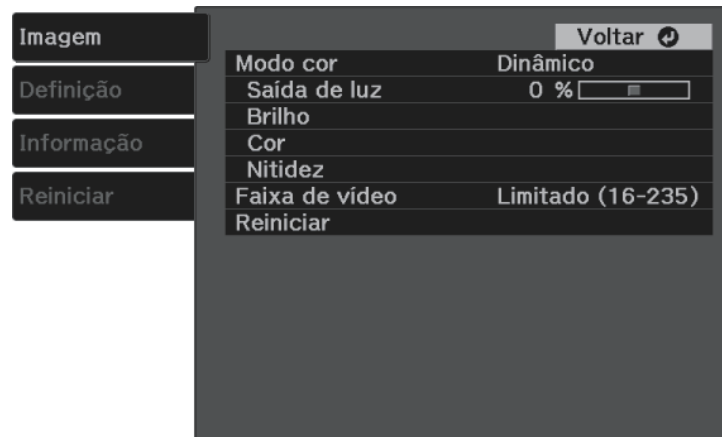
» Links relacionados


- "Ajustar a temperatura da cor" [Pág.40](#)
- "Ajustar o Offset e Ganho de RGB" [Pág.40](#)
- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.41](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.42](#)

Ajustar a temperatura da cor

Pode definir o tom geral da cor ajustando a definição **Temp. cor** se a imagem estiver demasiado azulada ou avermelhada.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Selecciona o menu **Imagem** e prima .





- 4 Seccione **Cor > Equilíbrio de branco > Temp. cor** e prima .

- 5 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o tom da cor da imagem.





Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.

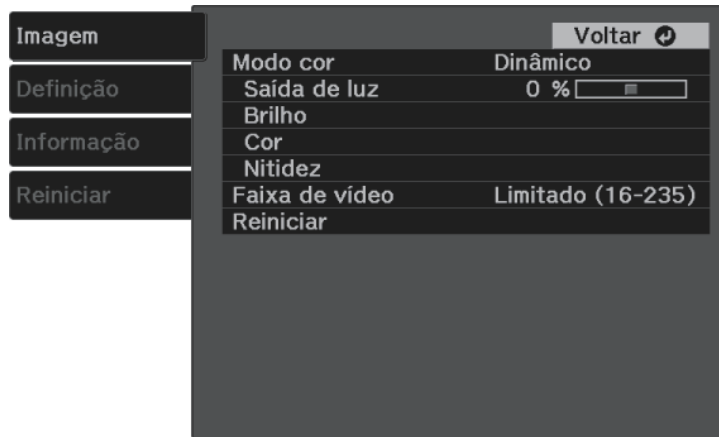
- 6 Prima  ou  para sair dos menus.

Ajustar o Offset e Ganho de RGB

Pode ajustar o brilho de áreas escuras e claras ajustando as definições **Offset** e **Ganho** para cores individuais.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.

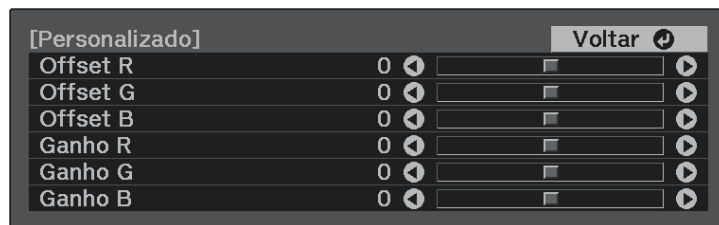
- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima .



- 4** Seleccione **Cor > Equilíbrio de branco > Personalizado** e prima .

- 5** Faça o seguinte, conforme necessário, para cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul):

- Para ajustar o brilho de áreas escuras, ajuste a definição **Offset**.
- Para ajustar o brilho de áreas claras, ajuste a definição **Ganho**.





Os valores mais altos tornarão a imagem mais clara e os valores mais baixos tornarão a imagem mais escura.

Na definição **Offset**, o sombreado das áreas escuras será mais nítido quando seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor mais baixo a

imagem terá um aspecto mais encorpado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras.

Na definição **Ganho**, as áreas claras tornam-se mais brancas e o sombreado desaparece se seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor baixo, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.


- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

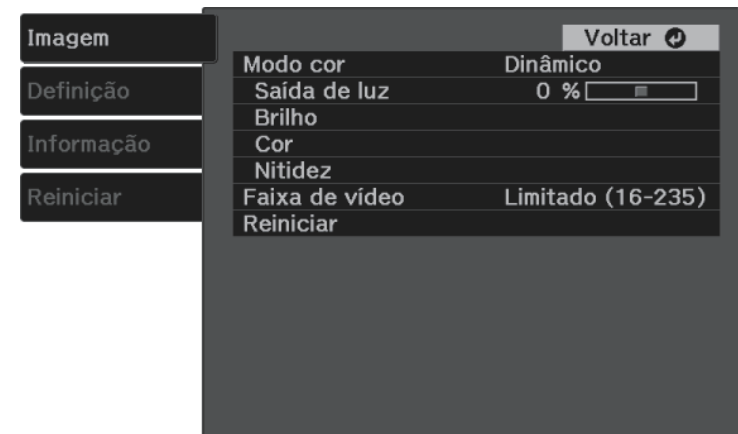
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho


Pode ajustar as definições de **Tonalidade**, **Saturação** e **Brilho** para cores individuais.


- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

- 2** Prima o botão  do controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima .



4 Seleccione **Cor > RGBCMY** e prima .



5 Seleccione a cor a ajustar e prima .



6 Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.
- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



7 Prima  ou  para sair dos menus.




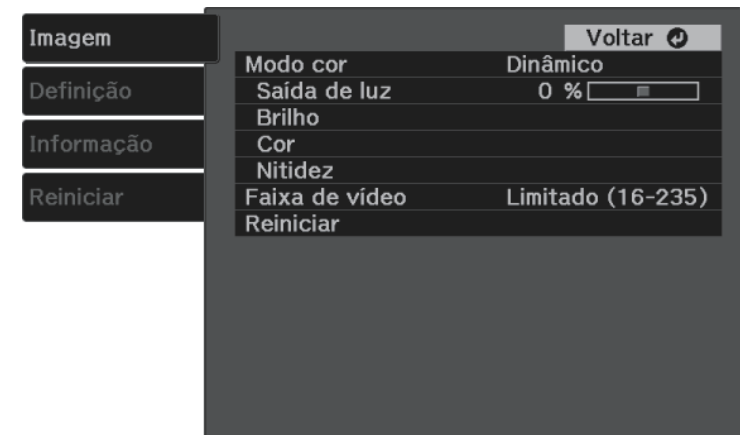
Para otimizar o tom da cor de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida, corrija a imagem ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.


Imagem > Brilho > Gamma adapt. à cena

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Imagem** e prima .

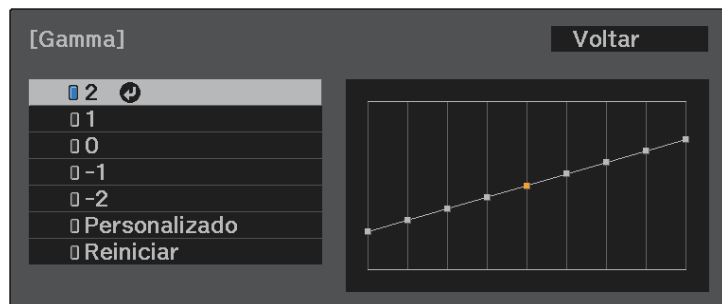


4 Seleccione **Brilho > Gamma** e prima .

Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projectada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de **Gamma**.

- 5** Selecciona e ajuste o valor de correcção.



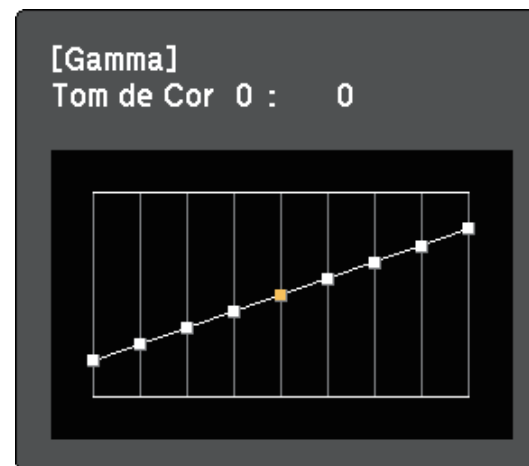
Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.



- 6** Se pretende efetuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e prima **Enter**.



- 7** Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de

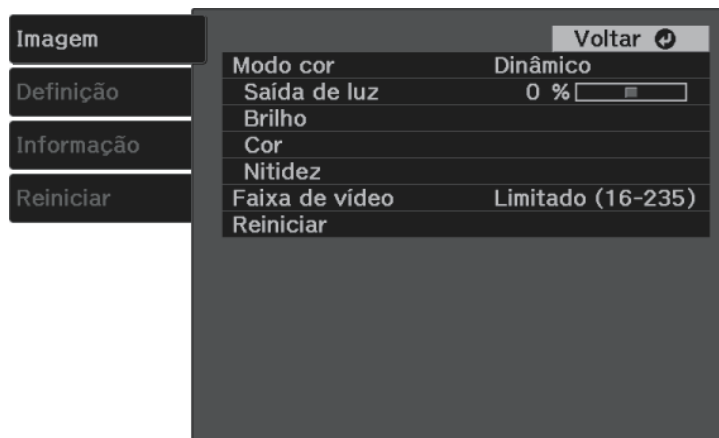
gama. Em seguida, prima o botão direccional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima **Enter**.




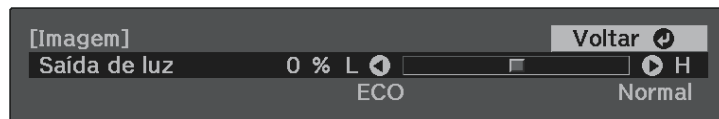
- 8** Prima **Enter** ou **Back** para sair dos menus.



Pode ajustar o brilho da luz do seu projector.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima .





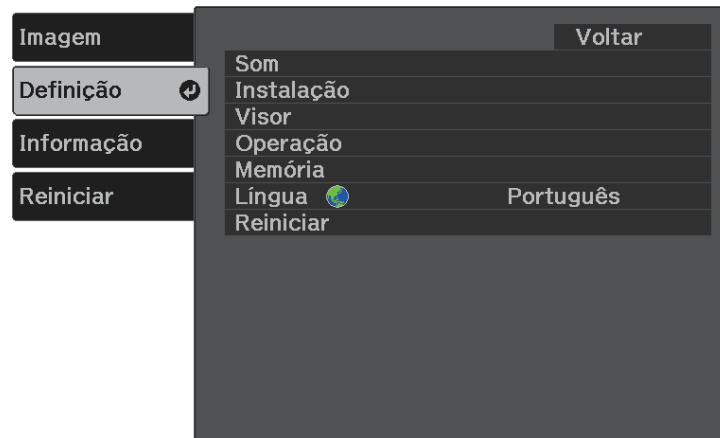
- 4** Selecione **Saída de luz** e prima .
- 5** Prima os botões direccionais para a esquerda e para a direita para seleccionar o brilho.



- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

Pode guardar as definições personalizadas do menu **Imagem** para as suas entradas de vídeo e, em seguida, seleccionar as definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Definição** e prima .



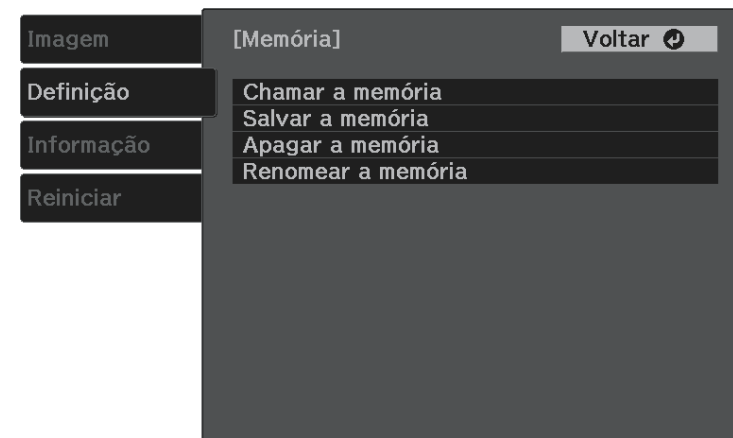
- 4** Selecciona **Memória** e prima .



- 5** Selecciona uma das seguintes opções:
 - **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais do menu **Imagem** pelas definições guardadas.
 - **Salvar a memória** permite-lhe guardar as definições actuais do menu **Imagem** na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.





- 6** Prima  ou  para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, selecione **Restabeleci. memória** no menu **Reiniciar** do projector.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

- 1** Ligue o projetor e reproduza um vídeo.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima o botão  ou  no controlo remoto.
Um indicador de volume é exibido no ecrã.

Atenção

Não inicie a reprodução com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.



Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

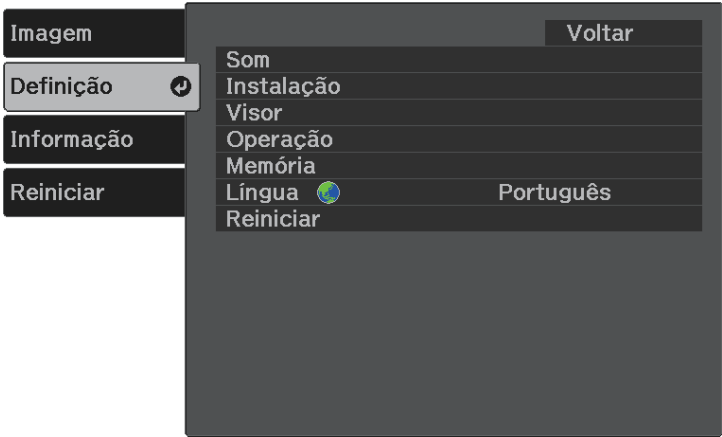
» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)


O projector disponibiliza diferentes modos de som para oferecer o som ideal para diversos tipos de imagens.

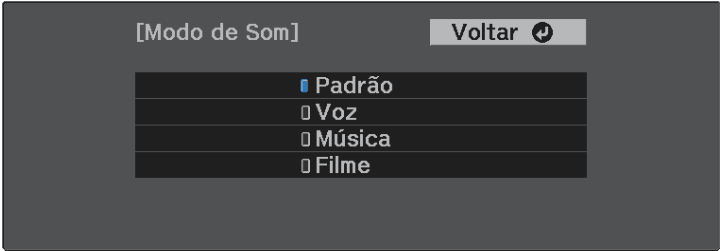
Pode seleccionar o modo concebido para o seu tipo de imagem ou experimentar os modos disponíveis.



- 1 Ligue o projetor e reproduza um vídeo.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Selecciona o menu **Definição** e prima .



- 4 Selecciona **Som** > **Modo de Som** e prima .

- 5 Selecciona o modo de som e prima .



- 6 Prima  ou  para sair dos menus.

» **Links relacionados**

- "Modos de som disponíveis" [Pág.47](#)

Modos de som disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de som, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo de Som	Descrição
Padrão	Emite o áudio com uma qualidade de som normal.
Voz	Ideal para ouvir vozes e discursos.
Música	Ideal para música. Os sons graves e agudos são mais nítidos.
Filme	Ideal para vídeos ou filmes. Os sons graves e agudos são realçados.

Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

► Links relacionados

- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.49](#)
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.51](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.56](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.58](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.59](#)

Quando ligar um equipamento de áudio/vídeo que cumpra a norma HDMI CEC à porta HDMI do projector, pode utilizar o controlo remoto do projector para controlar determinadas funções do dispositivo ligado.

» Links relacionados

- "Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI"
[Pág.49](#)

Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI

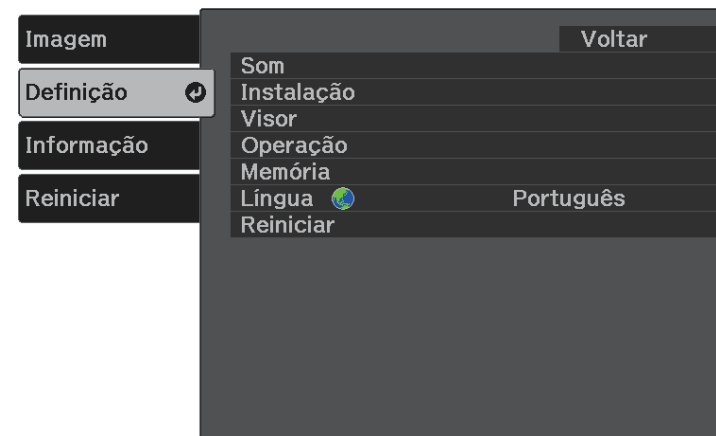
Pode seleccionar o dispositivo ligado que está disponível para Ligação HDMI e controlar o dispositivo seleccionado utilizando as funções de Ligação HDMI.





- Deve também configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo cumprindo a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Utilize um cabo que suporte a norma HDMI.

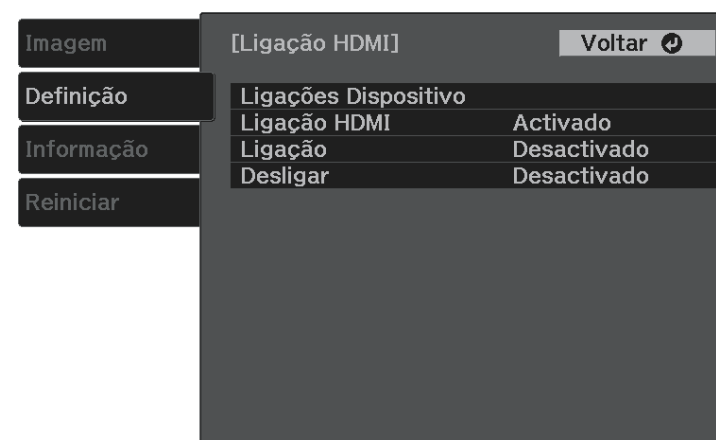
1 Prima o botão  do controlo remoto.

2 Seleccione o menu **Definição** e prima .




3 Seleccione **Operação > Ligação HDMI** e prima .

4 Seleccione **Activado** como definição de **Ligação HDMI** e prima .




5 Seleccione **Ligações Dispositivo** e prima .
Será apresentada a lista de Ligações Dispositivo.

6 Seleccione o dispositivo que pretende controlar e a partir do qual pretende projectar a imagem e prima .

[Ligações Dispositivo]			Voltar
Tipo	Nome	Fonte	
 Gravador 1	XX-XXX	 HDMI	




- Um dispositivo ligado será indicado por uma marca azul.
- O nome do dispositivo estará vazio se não for possível adquiri-lo.

7 Prima  para seleccionar as opções de Ligação HDMI, conforme necessário.

- **Ligação:** permite controlar o que acontece quando liga o projector ou dispositivo. Seleccione **PJ -> Dispositivo** ou **Bidirecional** para ligar o dispositivo quando o projector for ligado. Seleccione **Dispositivo -> PJ** ou **Bidirecional** para ligar o projector quando o dispositivo for ligado.
- **Desligar:** permite controlar se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.



- **Desligar** apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada.
- Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), pode não ser possível desligar o dispositivo.

Imagem	[Ligação HDMI]		Voltar 
Definição	Ligações Dispositivo		
Informação	Ligação HDMI	Activado	
Reiniciar	Ligação	Desactivado	
	Desligar	Desactivado	

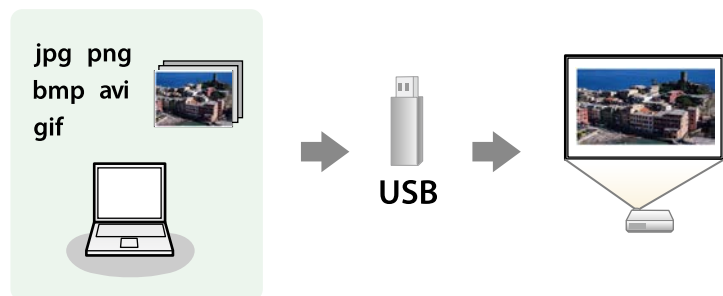
8 Prima  para sair dos menus.

Pode utilizar o controlo remoto do projector para controlar o dispositivo ligado como, por exemplo, reproduzir, parar ou ajustar o volume.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Pode utilizar a função PC Free do projetor sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efetuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.51](#)
- "Precauções sobre a projeção com a função PC Free" [Pág.51](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.52](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.53](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.54](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projetar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem o formato CMYK• Tem formato progressivo• Está altamente comprimido• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1280 x 800• É animado• Entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Tem uma resolução superior a 1920 x 1080• Entrelaçado
Filme	.avi	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none">• Está guardado com um codec de vídeo diferente de Motion JPEG• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM• Tem uma resolução superior a 1280 x 720• Mais de 2 GB

Precauções sobre a projeção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar corretamente.


- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada elétrica quando utilizar o dispositivo com o projetor.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projetor.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projeção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.

Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.




Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão **Enter**.

- 1** Prima o botão  no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada USB.


Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.




- Se o ecrã Selecionar unidade for apresentado, utilize os botões direcionais para selecionar a unidade e prima **Enter**.
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Selecionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima **Enter**.

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
 - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima **Enter**.
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima **Enter**.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direcionais para realçar a imagem e prima **Enter**. (Prima o botão  para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)

- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção

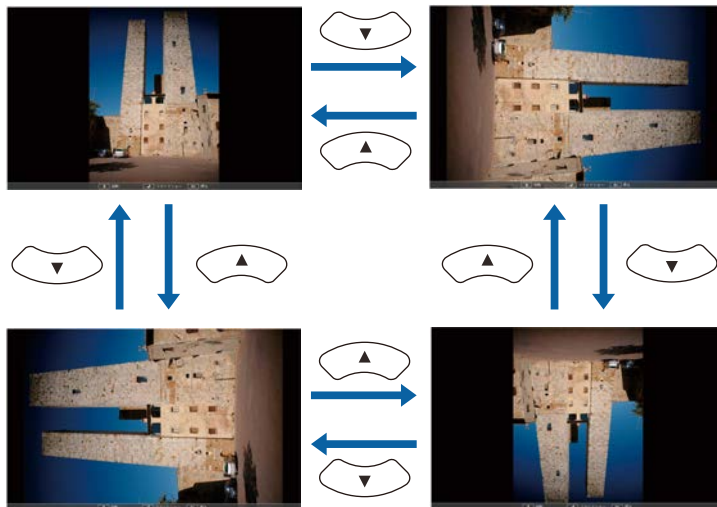
Apresentação na parte inferior do ecrã e prima .




- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão .
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

- 4** Durante a projeção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direcional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direcional para a esquerda ou para a direita.

- 5** Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão .


Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

- 6** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão .

- 1** Prima o botão  no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada USB.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.





- Se o ecrã Selecionar unidade for apresentado, utilize os botões direcionais para selecionar a unidade e prima **Enter**.
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Selecionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima **Enter**.

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima **Enter**.
 - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima **Enter**.
- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direcionais para realçar o ficheiro e prima **Enter**.



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão **↶**, realce a opção **Sair** e prima **Enter**.
Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.
- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

Opções de exibição da função PC Free

Pode selecionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima **Enter**.



Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Ativado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desativado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

Pode enviar imagem para o seu projetor a partir de dispositivos móveis tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não necessitará de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Não é possível projetar imagens com uma resolução superior a 1920 × 1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 30 fps.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Dependendo do seu dispositivo, poderá não ser possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- Não altere a Conf. de Screen Mirroring durante a projeção através de Screen Mirroring. Se o fizer, poderá fazer com que o projetor se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.

🔑 **Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring**



Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, o Miracast.



O suporte para Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

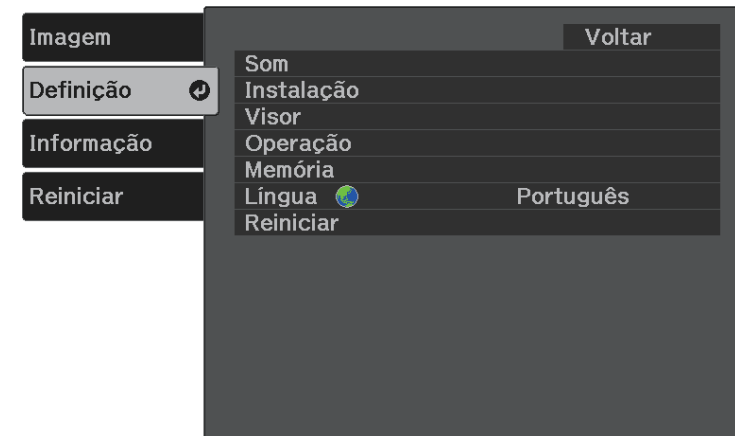
» Links relacionados

- "Selecionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.56](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.57](#)

Selecionar as definições de Screen Mirroring

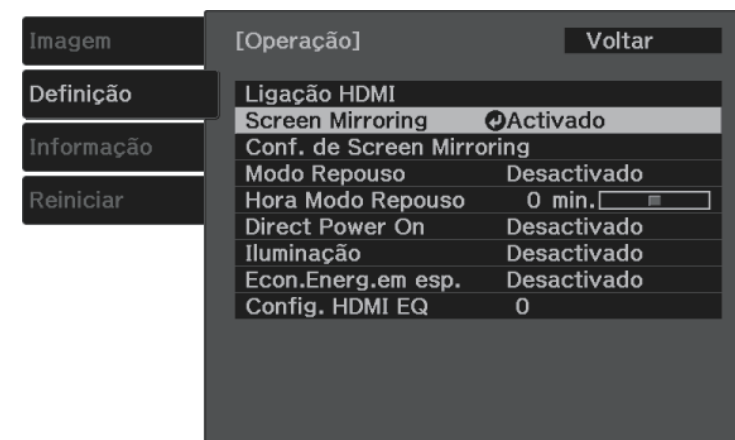
Deve seleccionar as definições de Screen Mirroring para que o seu projetor projete imagens do seu dispositivo móvel.

- 1** Prima o botão , selecione o menu **Definição** e prima .



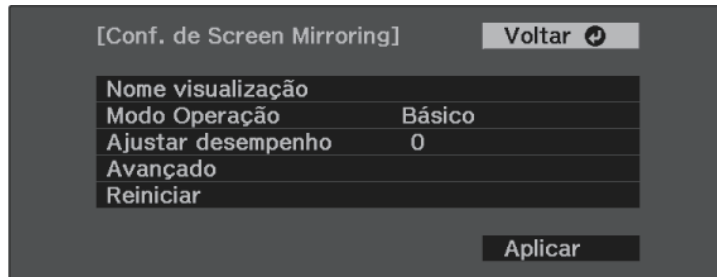
- 2** Selecione **Operação > Screen Mirroring** e prima .

- 3** Selecione **Ativado** como definição de **Screen Mirroring**.



- 4** Selecione **Conf. de Screen Mirroring** e prima .


- 5** Defina a definição de **Nome visualização** conforme necessário.



- 6** Selecione a definição **Modo Operação**.
- **Básico** permite-lhe ligar com opções básicas.
 - **Extendido** permite-lhe ligar com opções avançadas.
- 7** Selecione a definição **Ajustar desempenho** conforme necessário.
Pode ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Selecione um número baixo para melhorar a qualidade e selecione um número alto para aumentar a velocidade.
- 8** Para o modo de operação **Extendido**, selecione a definição **Avançado**.
- **Interromper Conexão** permite-lhe selecionar o tipo de reunião. Selecione **Ativado** para ligar a outro dispositivo móvel durante a projeção através de Screen Mirroring ou **Desativado** para ligar exclusivamente a um dispositivo.
 - **Canal** permite-lhe selecionar o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.
- 9** Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projetor sem fios e projetar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projetor utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Selecione **Conf. de Screen Mirroring** no projetor, conforme necessário.
- 2** Prima o botão  no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada Screen Mirroring.
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projetor.
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Selecione o Nome visualização do projetor a partir da lista.
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projetada.
O projetor exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.





A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projetor. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão  do controlo remoto.
A luz irá apagar e a imagem projectada e o som serão interrompidos.
- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão .

Pode utilizar o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security da Kensington.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

» Links relacionados

- "Componentes do projetor - Parte Frontal/Superior" [Pág.9](#)

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

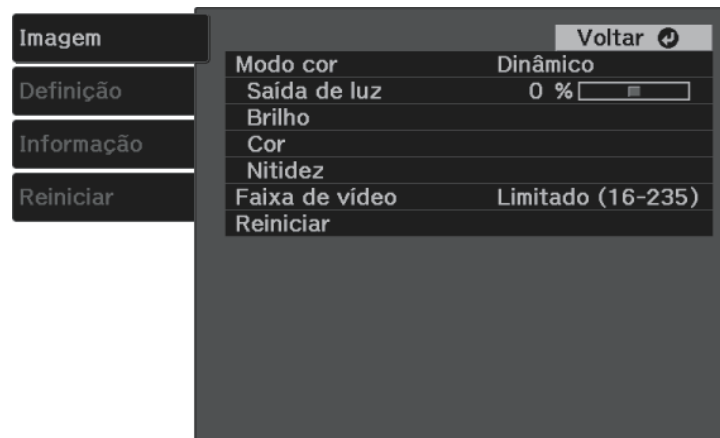
» Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.61](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.62](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.63](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.67](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.69](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.70](#)


Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.




- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima .


- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.

- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições num menu, prima .

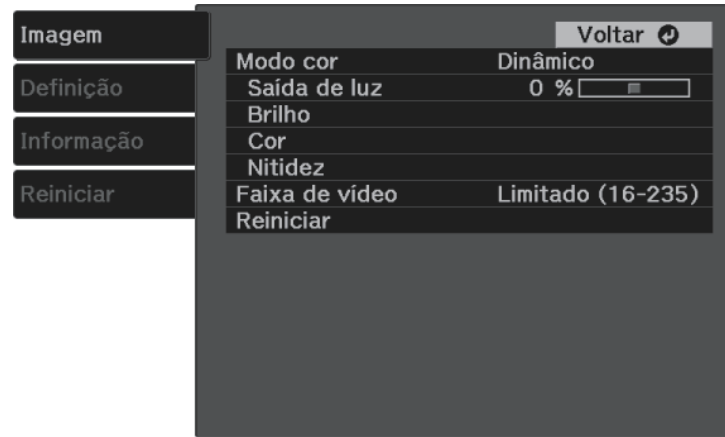
- 8** Prima  ou  para sair dos menus.

1 Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão .



Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ Z abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



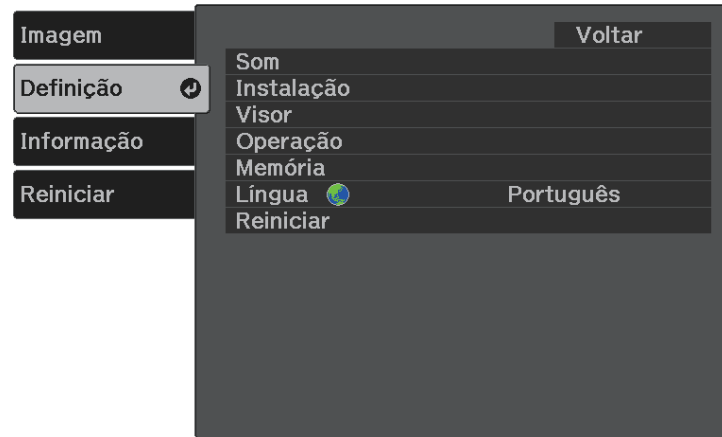
Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Saída de luz	Vários níveis disponíveis	Ajusta o brilho da luz.
Brilho	Brilho	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
	Contraste	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
	Gamma adapt. à cena	Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.
	Gamma	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
	Contraste dinâmico	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Cor	Saturação da cor	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
	Cor	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
	Equilíbrio de branco	Temp. cor: Define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. Personalizado: Ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	RGBCMY	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
Nitidez	Nitidez	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
	Redução ruído	Reduz a cintilação em imagens analógicas.
	Red. Ruído MPEG	Reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.
	Otimiz. Detalhes	Cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem.
Faixa de vídeo	Automático Limitado (16-235) Completo (0-255)	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem .

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.37](#)
- "Ajustar o brilho da luz" [Pág.44](#)
- "Ajustar a Nitidez" [Pág.39](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.40](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Som	Volume	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector.
	Modo de Som	Selecione o modo favorito para reproduzir som a partir do sistema de altifalantes do projector de acordo com os conteúdos reproduzidos.
Instalação	Keystone	H/V-Keystone: selecione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical. Quick Corner: selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
	Projeção	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja corretamente orientada.
	Rotação do OSD	Roda o menu 90°.

Definição	Opções	Descrição
Visor	Guia de Boas-Vindas	Mostra o Guia de Boas-Vindas que apresenta as características do produto e sugestões para a utilização do projector.
	Mensagem	Defina como Ativado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome do modo da cor, a proporção ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada. Defina para Desativado se não pretender exibir mensagens.
	Ecrã inicial	Defina como Ativado para exibir o logótipo da Epson ao iniciar o projector.
	Confirmação Espera	Defina como Desativado para desligar o projector sem exibir o ecrã de confirmação para desligar quando premir o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto.
Operação	Ligação HDMI	Ligações Dispositivo: apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI. Ligação HDMI: ativa ou desativa as funcionalidades de Ligação HDMI. Ligação: controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projector quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projector for ligado. Desligar: controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.
	Screen Mirroring	Selecione Ativado para projetar com a função Screen Mirroring.

Definição	Opções	Descrição
	Conf. de Screen Mirroring	Configura as definições de Screen Mirroring.
	Modo Repouso	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inatividade (quando Ativado).
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso .
	Iluminação	Desliga o indicador de estado do projector.
	Econ.Energ.em esp.	Ajuste para Desativado para fornecer energia ao dispositivo ligado à porta USB-A do projector mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação está desligada).
	Config. HDMI EQ	Ajuste o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione 1 .
Memória	Chamar a memória Salvar a memória Apagar a memória Renomear a memória	Guardar conjuntos personalizados de definições na memória.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Projeção • Ligação • Desligar • Screen Mirroring • Econ.Energ.em esp. • Config. HDMI EQ • Memória • Língua

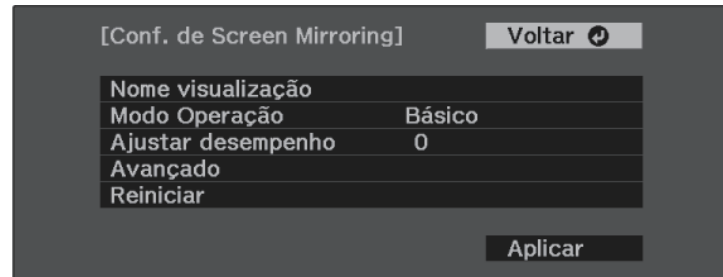
» Links relacionados

- "Menu Definição - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.65](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.56](#)
- "Forma da imagem" [Pág.31](#)
- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.49](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.45](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.46](#)
- "Alterar o modo de som" [Pág.47](#)

Menu Definição - Conf. de Screen Mirroring

As definições do menu **Conf. de Screen Mirroring** permitem-lhe seleccionar as definições de Screen Mirroring.

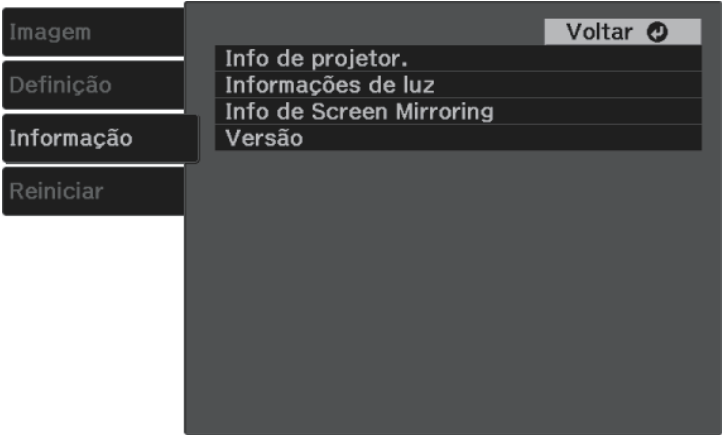
Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu Conf. de Screen Mirroring .

Definição	Opções	Descrição
Nome visualização	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome para identificar o projetor quando procurar o projetor utilizando a função de Screen Mirroring.
Modo Operação	Básicas Extendido	Selecione Extendido para ligar com opções avançadas.
Ajustar desempenho	1 a 4	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Se pretender aumentar a qualidade de imagem, selecione um número mais baixo. Se pretender aumentar a velocidade de processamento, selecione um número mais alto.
Avançado		Disponível quando definir Modo Operação para Extendido .
	Interromper Conexão	Ajuste para Ativado para permitir que outro dispositivo interrompa a projeção da imagem. Ajuste para Desativado para permitir que um dispositivo ligue ao projetor sem ser interrompido.
	Canal	Selecione o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



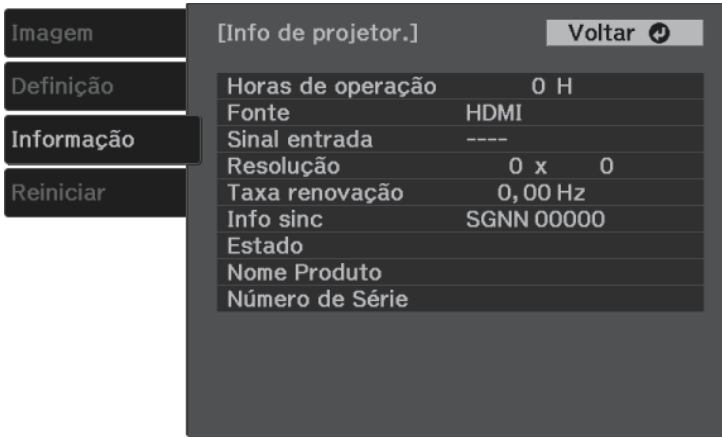
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Informações de luz	Exibe o número de horas de funcionamento da luz do projector.
Info de Screen Mirroring	Exibir informações de ligação quando projetar a partir de uma fonte de Screen Mirroring.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.67](#)

Menu Informação - Menu Info de projetor

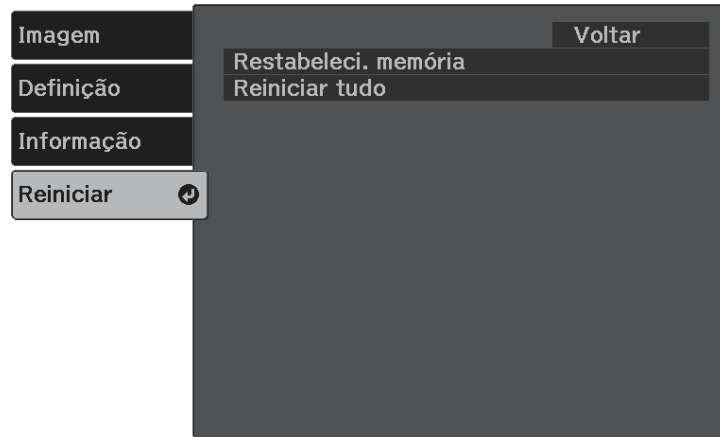
Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas de operação	Exibe o número de horas de utilização do projector desde que foi ligado.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Nome Produto	Exibe o nome de produto do projector.

Item de informação	Descrição
Número de Série	Exibe o número de série do projector.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Restabeleci. memória	—	Repõe o nome e as definições de uma memória guardada.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Zoom
- Conf. de Screen Mirroring
- Memória
- Língua

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB

Não é possível copiar quaisquer informações exclusivas para um projetor individual, tais como, **Conf. de Screen Mirroring** ou o menu **Informação**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efetuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projetado que foi ajustado poderá alterar.

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados



- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.70](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.71](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia diretamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.


- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.

8 Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

9 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

10 Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.




Pode utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows 7 e posteriores
- OS X 10.11.x e mais recente

1 Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

2 Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.

3 Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

4 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

5 Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.


6 Ejeite o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

7 Desligue o cabo USB.
O projetor irá desligar-se.

8 Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

9 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.

10 Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

11 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

- 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 14** Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.72](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
Intermitente e cor-de-laranja	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados corretamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p> <p>Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.74](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.75](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.76](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.77](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes.
- Para remover sujidade persistente, humedeça um pano macio sem pelos com líquido para limpeza de lentes e limpe cuidadosamente. Não pulverize quaisquer líquidos de limpeza diretamente para a lente.

Aviso

Não utilize um líquido de limpeza de lentes que contenha gás inflamável. A temperatura elevada gerada pelo projector poderá causar um incêndio.

Importante

Não utilize líquido para limpeza de vidros ou quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 5 000 horas. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor num local com muito pó. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferior a 0,04 a 0,2 mg/m3.)

Importante

Se a manutenção regular não for efectuada, o seu projetor Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projetor atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projetor, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projetor.

» Links relacionados

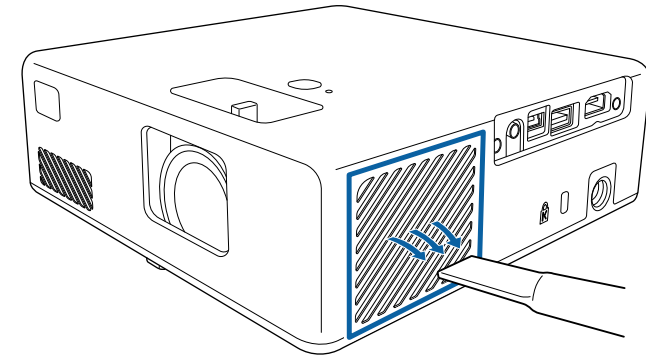
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.77](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.77](#)

Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação

Limpe o filtro do ar ou os orifícios de ventilação do projetor se estes estiverem sujos ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

- 2** Remova cuidadosamente o pó com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).



Pode remover o filtro do ar para limpar ambos os lados. Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.

Importante

Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projetor ou outras áreas sensíveis.

- 3** Se tiver dificuldade para remover o pó ou se o filtro estiver danificado, substitua o filtro do ar.

Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

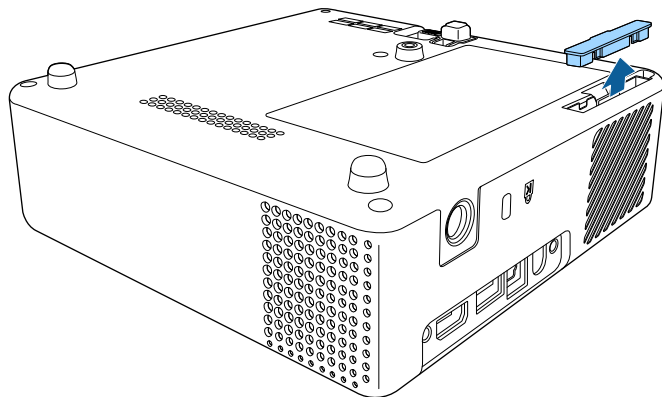
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projetor estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

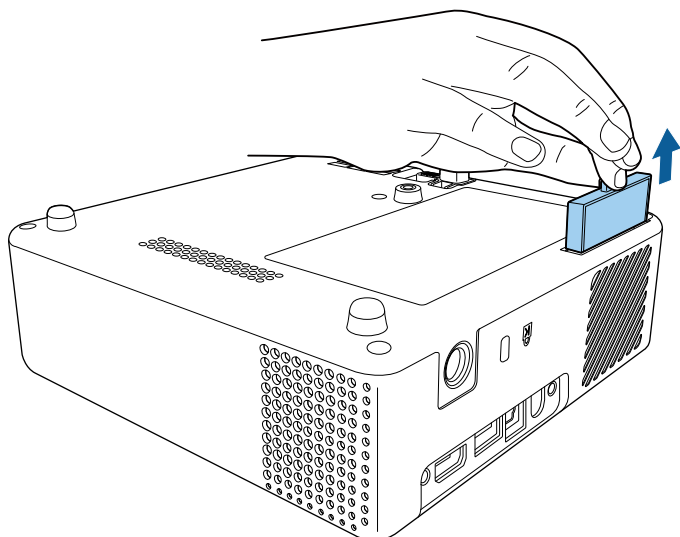
1 Desligue o projector e o cabo de alimentação.

2 Vire o projector ao contrário.

3 Abra a tampa do filtro do ar.



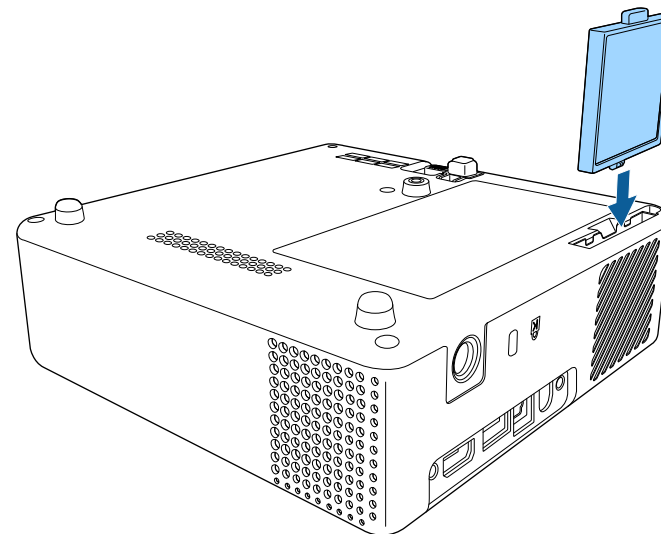
4 Retire o filtro de ar do projector.



Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

5 Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e prima cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



6 Feche a tampa do filtro do ar.

» **Links relacionados**

- "Peças de substituição" [Pág.92](#)

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.80](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.81](#)
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.82](#)
- "Resolver problemas de imagem" [Pág.83](#)
- "Resolver problemas de falta de áudio ou volume baixo" [Pág.86](#)
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" [Pág.87](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.88](#)
- "Resolver problemas de Screen Mirroring" [Pág.89](#)


Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

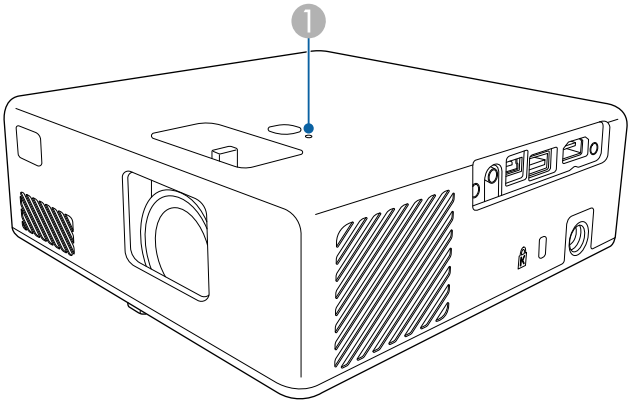
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.



Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.



1 Indicador de estado

Estado do projector

Estado do indicador	Problema e soluções
Azul aceso	Funcionamento normal.
Azul intermitente	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. As operações do controlo remoto poderão estar desativadas quando o indicador estiver azul intermitente.
Apagado	Modo de suspensão ou espera. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.

Estado do indicador	Problema e soluções
Laranja estático	O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Limpe ou substitua o filtro do ar.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.
	Alerta de Laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Intermitente e cor-de-laranja	Existe um problema no laser. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.77](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.77](#)

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

» Links relacionados

- "Resolver problemas de alimentação do projector" [Pág.82](#)
- "Resolver problemas de encerramento do projector" [Pág.82](#)

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e a uma tomada eléctrica operacional.
- 2** Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
- 3** O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.25](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.22](#)

Resolver problemas de encerramento do projector

Se a luz do projector desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Os projectores podem entrar em modo de suspensão após um período de inactividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso**.

🖱️ Definição > Operação > Modo Repouso

- 2** Se o indicador de estado estiver aceso em laranja, significa que o projetor sobreaqueceu e desligou-se.



As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isto não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.


» Links relacionados

- "Resolver problemas de falta de imagem" [Pág.83](#)
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" [Pág.83](#)
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" [Pág.84](#)
- "Resolver problemas de imagem parcial" [Pág.84](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" [Pág.84](#)
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" [Pág.85](#)
- "Ajustar uma imagem invertida" [Pág.85](#)

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projector se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão.

 **Definição > Operação > Modo Repouso**

2 Verifique as ligações dos cabos:


- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.
- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:

- Ligue o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:

- Desligue o projetor e o equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Repõe todas as predefinições do projector.

 **Reiniciar > Reiniciar tudo**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.69](#)

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1 Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.

2 Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Keystone**.

☛ **Definição** > **Keystone** > **H/V-Keystone**

☛ **Definição** > **Keystone** > **Quick Corner**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.31](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.32](#)

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projectada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Ajuste a focagem da imagem utilizando a patilha de focagem.

2 Verifique os seguintes itens:

- Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projector numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.

3 Limpe a lente do projector.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projector de um local frio, deixe o projector aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

4 Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.


5 Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.63](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.34](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.75](#)

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial do computador, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem utilizando a definição **Zoom**, prima o botão  até que o projector volte a exibir a imagem completa.

2 Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode efetuar a selecção utilizando a definição **Projeção** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição** > **Instalação** > **Projeção**

3 Verifique as definições de visualização do computador para desactivar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:

- Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
- Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
- Não devem estar ligados a um cabo de extensão

2 Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.

3 Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.

4 Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.63](#)

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Experimente modo de cor diferentes para a sua imagem e ambiente seleccionando o **Modo cor** no menu **Imagem** do projetor.

2 Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.

3 Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.

☛ **Imagem > Brilho**

☛ **Imagem > Cor**

4 Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Faixa de vídeo** no menu **Imagem** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.

☛ **Imagem > Faixa de vídeo**

5 Certifique-se de que todos os cabos estão correctamente ligados ao projector e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.

6 Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.63](#)

Ajustar uma imagem invertida




Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto.

☛ **Definição > Instalação > Projeção**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste as definições de volume do projetor utilizando o botão  ou  no controlo remoto.
- 2** Verifique a ligação do cabo entre o projector e o equipamento de vídeo.
- 3** Prima o botão  no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- 4** Verifique as seguintes definições no seu equipamento de vídeo:
 - Verifique o seu equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
 - Defina o dispositivo ligado para a saída PCM.
 - Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.




Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

- 1** Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- 2** Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- 3** Se a imagem for projectada a partir do projector, certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- 4** Verifique o indicador de estado para confirmar se o projetor se encontra no estado de funcionamento normal.
- 5** As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.22](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função Ligação HDMI, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- 2** Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 3** Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo**.
Se o dispositivo não for apresentado na lista **Ligações Dispositivo**, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.
 **Definição > Operação > Ligação HDMI > Ligações Dispositivo**
- 4** Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão correctamente ligados.
- 5** Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 6** Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)





Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com a projeção Screen Mirroring.


» Links relacionados

- "Resolver problemas de ligação Screen Mirroring" [Pág.89](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas na projeção através de Screen Mirroring" [Pág.89](#)

Resolver problemas de ligação Screen Mirroring

Se não for possível ligar ao projetor utilizando Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- 1** Verifique as definições do projetor.
 - Selecione **Ativado** como definição de **Screen Mirroring**.
 **Definição > Operação > Screen Mirroring**
 - Altere o **Nome visualização** para que este não inclua "-", caso contrário poderá não ser exibido corretamente no seu dispositivo móvel.
 **Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring > Nome visualização**
 - Selecione **Desativado** para a definição de **Screen Mirroring** e selecione novamente **Ativado**.
 - Altere a definição de **Modo Operação** e ligue novamente.
 **Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring > Modo Operação**
 - Certifique-se de que não existem outros dispositivos ligados ao projetor com definições **Interromper Conexão**.
 **Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Interromper Conexão**
 - Altere a definição do **Canal** de acordo com o ambiente da rede sem fios.

 **Definição > Operação > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Canal**

- 2** Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão corretas.
 - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
 - Reinicie o dispositivo móvel.
 - Depois de efetuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projetor podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projetor a partir das informações registadas. Selecione o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas na projeção através de Screen Mirroring

Se a imagem projetada ou o som apresentar interferências estáticas durante uma ligação Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- 1** Verifique as definições do dispositivo móvel.
 - Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
 - Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.
 - Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.

- Atualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

2 Certifique-se de que os conteúdos da projeção cumprem os requisitos do Screen Mirroring.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.64](#)

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.92](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.93](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.95](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.96](#)
- "Dimensões externas" [Pág.97](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.98](#)
- "Informações de segurança relativas a laser" [Pág.100](#)
- "Glossário" [Pág.102](#)
- "Avisos" [Pág.103](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: agosto de 2020.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Montagens" [Pág.92](#)
- "Peças de substituição" [Pág.92](#)

Montagens

Placa de montagem ELPMB65

Utilize quando instalar o projetor num suporte de montagem VESA ou num tripé.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projetor ao suporte de instalação para impedir a queda do projetor.



Para suspender o projector a partir do tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Instalar o projetor num suporte de montagem compatível com a norma VESA ou num tripé." [Pág.17](#)

Peças de substituição

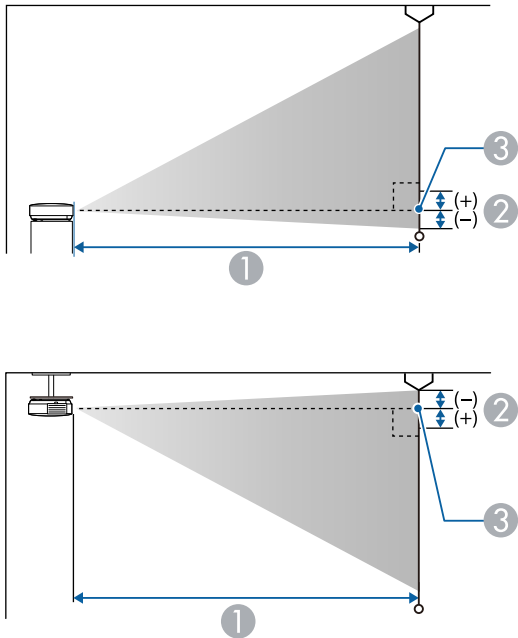
Filtro de ar ELPAF61

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

» Links relacionados

- "Substituir o filtro do ar" [Pág.77](#)

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	66 × 37	65 - 89	0
40"	89 × 50	88 - 120	0
50"	111 × 62	110 - 150	0

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
60"	133 × 75	133 - 181	0
70"	155 × 87	156 - 212	0
80"	177 × 100	179 - 243	0
90"	199 × 112	202 - 273	0
100"	221 × 125	224 - 304	0
120"	266 × 149	270	0
150"	332 × 187	338	0

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	65 × 40	70 - 96	0
40"	86 × 54	95 - 130	0
50"	108 × 67	120 - 163	0
60"	129 × 81	144 - 196	0
70"	151 × 94	169 - 229	0
80"	172 × 108	194 - 262	0
90"	194 × 121	218 - 296	0
100"	215 × 135	243 - 329	0
120"	258 × 162	292	0
130"	280 × 175	317	0
140"	302 × 188	341	0

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	80 - 109	0
40"	81 × 61	108 - 147	0
50"	102 × 76	136 - 185	0
60"	122 × 91	164 - 222	0
70"	142 × 107	192 - 260	0
80"	163 × 122	220 - 298	0
90"	183 × 137	247 - 335	0
100"	203 × 152	275	0
120"	244 × 183	331	0

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Nome do produto	EF-11
Dimensões	175 (L) × 58 (A) × 175 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,62"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 073 600 pixéis Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1,0 a 1,35 (Zoom digital)
Fonte de luz	Díodo laser
Potência de saída da luz	Até 22,5 W
Comprimento de onda	449 a 461 nm
Duração da luz *	Saída de luz 100%: até 12 000 horas Saída de luz 50%: até 20 000 horas
Saída de áudio máx.	1,5 W
Altofalante	Monaural (bidirecional)
Fonte de alimentação	24V DC 4,1A
Consumo de energia em funcionamento	102 W
Consumo de energia em modo de suspensão	0,4 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 000 m
Temperatura de funcionamento	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +35°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 000 m: 5 a +30°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 1,3kg

* Tempo aproximado até que o brilho da luz diminua para metade do valor original. (Assumindo que o projetor é utilizado num local com quantidade de partículas aéreas inferiores a 0,04 a 0,2mg/m³. O tempo estimado varia de acordo com as condições de utilização e funcionamento do projetor).

» Links relacionados

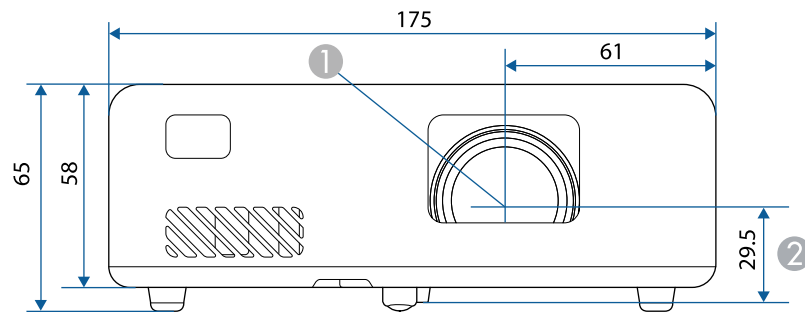
- "Especificações do transformador AC" [Pág.96](#)
- "Especificações dos conectores" [Pág.96](#)

Especificações do transformador AC

Fabricante	EPSON
Modelo	AD10370LF
Potência de entrada	100-240V AC ±10% 50/60Hz 1,75A
Potência de saída	24,0V DC 5,0A 120,0W

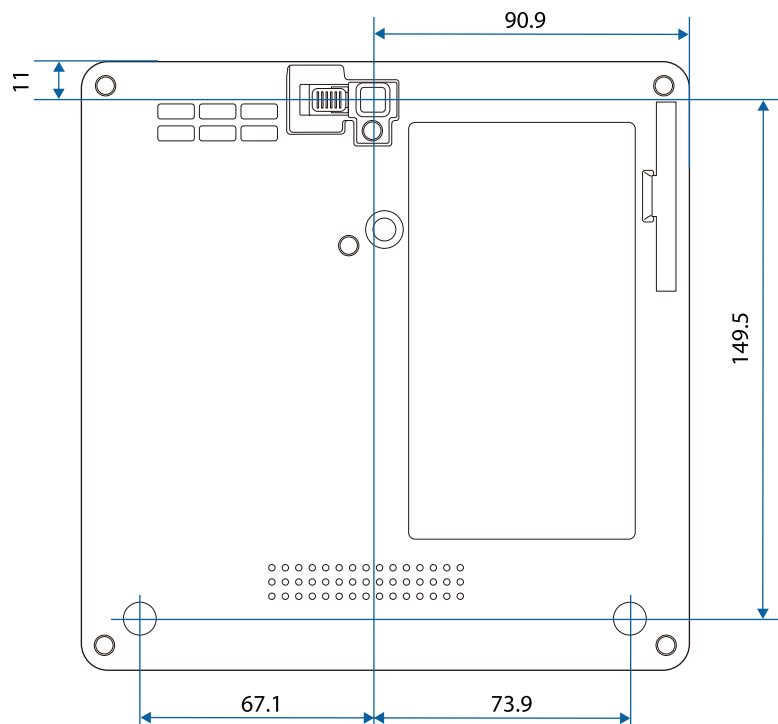
Especificações dos conectores

Porta Audio Out	1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI	1	HDMI
Porta USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	1	Conector USB (Mini-B)














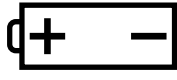

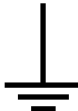

A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.

- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto



A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este projetor é um produto laser de Classe 1 que cumpre a norma internacional IEC/EN60825-1:2014 relativa a lasers.

Siga estas instruções de segurança quando utilizar o projetor.

⚠ Aviso

- Não abra a caixa do projetor. O projetor está equipado com um laser de alta potência.
- Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe para a luz durante o seu funcionamento. Poderá originar lesões oculares.

⚠ Atenção

Não desmonte o projetor aquando da sua eliminação. Elimine-o em conformidade com a legislação e regulamentações nacionais.



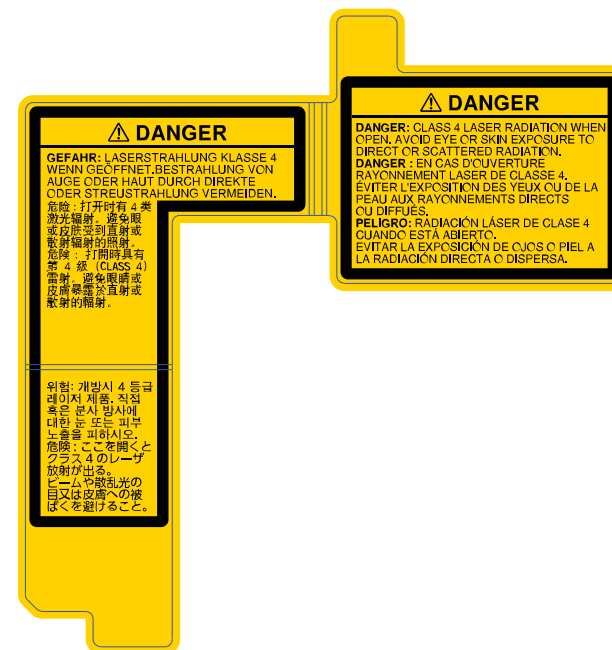
O projetor utiliza um laser como fonte de luz. O laser tem as seguintes características.

- O brilho da fonte de luz poderá diminuir, dependendo do ambiente de utilização. O brilho diminui muito quando a temperatura se torna demasiado elevada.
- O brilho da fonte de luz diminuirá ao longo da sua utilização. Pode alterar a relação entre o tempo de utilização e a diminuição do brilho nas definições de brilho.

» Links relacionados

- "Etiquetas de aviso do laser" [Pág.100](#)

No interior

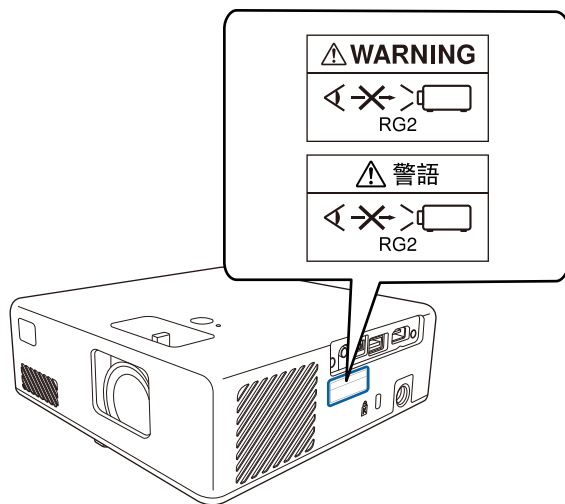


Etiquetas de aviso do laser

Existem etiquetas de aviso de laser no projetor.

Lateral

Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe directamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 (horizontal) x 1 080 (vertical) pontos.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.

HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspeto de 16:9
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.103](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.103](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.103](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.103](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.104](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e

total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.


Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respetivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® e Miracast™ são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance®.

Adobe e Acrobat Reader são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou outros países.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema

mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.8 414042700PT