



## **Gebruikershandleiding**

# **Accent Lighting Laser Projector**

**EV-115**

**EV-110**

## Gebruikte symbolen en tekens 6

### Gebruik de handleiding om informatie te zoeken ..... 7

Zoeken op trefwoord ..... 7

Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan ..... 7

Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt..... 7

### De nieuwste versie van de documenten verkrijgen ..... 8

## Kennismaken met uw projector 9

### Kenmerken van de Projector ..... 10

Projecteren voor tentoonstellingen ..... 10

De positie van het beeld aanpassen..... 10

Spots die opvallende producten creëren ..... 11

Laserlichtbron met lange levensduur..... 11

### Onderdelen en functies van de projector ..... 12

Projectoronderdelen - Voorkant..... 12

Projectoronderdelen - Achterzijde ..... 13

Projectoronderdelen - Interface ..... 13

Projectoronderdelen - Bovenkant..... 14

Projectoronderdelen - Afstandsbediening ..... 15

## De projector installeren 17

### Plaatsing van de projector ..... 18

Opmerkingen over het vervoer ..... 19

Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 19

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie..... 20

Projectieafstand ..... 21

De projectiehoek afstellen met het kogelgewricht..... 21

### Projectoraansluitingen ..... 24

Een SD-kaart plaatsen..... 24

Aansluiten op een computer ..... 24

Aansluiten op een HDMI-videobron ..... 25

Aansluiten van een streaming mediaspeler..... 25

Aansluiten op externe luidsprekers..... 26

Verbinding maken met Bluetooth®-audioapparaten ..... 26

Bluetooth-specificaties ..... 28

Aansluiten op externe sensorapparaten ..... 28

De kabelklemmen bevestigen en verwijderen ..... 29

### Batterijen in de afstandsbediening plaatsen ..... 31

### Gebruik van de afstandsbediening ..... 32

## De basisfuncties van de projector gebruiken 33

### De projector inschakelen ..... 34

### De projector uitschakelen ..... 36

### De datum en tijd instellen..... 37

### De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 39

### Projectiemodi ..... 40

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening ..... 40

De projectiemodus wijzigen via de menu's..... 40

### Een testpatroon weergeven..... 42

### Beeldvorm..... 43

De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop ..... 43

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner ..... 44

### De grootte van het beeld aanpassen met zoom..... 46

### De beeldpositie bijstellen ..... 47

### Scherpstellen op het beeld ..... 48

### Een beeldbron selecteren..... 49

### Hoogte-breedteverhouding beeld ..... 50

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen ..... 50

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	51
Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus .....	51
<b>Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus) .....</b>	<b>52</b>
De kleurmodus wijzigen .....	52
Beschikbare kleurmodi.....	52
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen .....	52
Het gamma aanpassen.....	53
<b>De helderheid aanpassen.....</b>	<b>55</b>
Werkingsstijd lichtbron .....	56
<b>Het volume regelen met de volumeknoppen .....</b>	<b>57</b>
 <b>Projectorfuncties aanpassen .....</b>	 <b>58</b>
<b>Spotmodus gebruiken .....</b>	<b>59</b>
<b>Afspeellijsten afspelen .....</b>	<b>60</b>
Uw afspeellijsten projecteren .....	60
Afspeellijsten maken met Epson Web Control.....	61
Eén beeld tegelijkertijd projecteren (Gesynchroniseerd afspelen).....	63
Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld.....	64
<b>Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.....</b>	<b>66</b>
<b>Het beeld van een gebruikerslogo opslaan .....</b>	<b>67</b>
<b>Meerdere projectors gebruiken .....</b>	<b>68</b>
Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors .....	68
Instellen van de projector-id .....	68
De projector die u wilt bedienen, selecteren .....	69
Kleurgelijkheid aanpassen .....	70
De randen van het beeld laten overlappen .....	71
De beeldkleuren afstemmen .....	72
Een beeld schalen .....	73
<b>Kalibratie licht uitvoeren.....</b>	<b>76</b>
<b>Beveiligingsfuncties projector.....</b>	<b>77</b>

Soorten wachtwoordbeveiliging.....	77
Een wachtwoord instellen .....	77
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren .....	78
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector .....	79
<b>Externe sensoren gebruiken .....</b>	<b>80</b>
 <b>De projector op een netwerk gebruiken .....</b>	 <b>82</b>
<b>Projectie vast netwerk.....</b>	<b>83</b>
Verbinden met een vast netwerk.....	83
Instellingen voor een vast netwerk selecteren .....	83
<b>Projectie draadloos netwerk.....</b>	<b>86</b>
Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module .....	86
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren.....	86
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows .....	89
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac.....	89
Draadloze netwerkbeveiliging instellen.....	89
Ondersteunde client- en CA-certificaten.....	91
Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat.....	92
<b>Beveiligde HTTP .....</b>	<b>93</b>
Een webservercertificaat importeren via de menu's .....	93
Ondersteunde webservercertificaten .....	94
 <b>Bewaking en bediening van de projector .....</b>	 <b>95</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>96</b>
<b>Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser .....</b>	<b>97</b>
Opties voor Webcontrole .....	98
<b>Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser .....</b>	<b>104</b>
<b>E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen ...</b>	<b>106</b>
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector .....	107

<b>Bewaking instellen met SNMP</b> .....	<b>108</b>
<b>ESC/VP21-commando's gebruiken</b> .....	<b>109</b>
Lijst met ESC/VP21-commando's.....	109
<b>PJLink-ondersteuning</b> .....	<b>110</b>
<b>Ondersteuning voor Crestron Connected</b> .....	<b>111</b>
Ondersteuning voor Crestron Connected instellen .....	111
<b>Art-Net kanaaldefinities</b> .....	<b>113</b>
<b>De operator bedienen met gebruik van Web API</b> .....	<b>116</b>
Web API inschakelen .....	116
<b>Schema's projectorgebeurtenissen instellen</b> .....	<b>117</b>
 <b>De menu-instellingen aanpassen</b>	 <b>120</b>
<b>De projectormenu's gebruiken</b> .....	<b>121</b>
<b>Het weergegeven toetsenbord gebruiken</b> .....	<b>122</b>
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken .....	122
<b>Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld</b> .....	<b>123</b>
<b>Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal</b> .....	<b>125</b>
<b>Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen</b> .....	<b>126</b>
<b>Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid</b> .....	<b>128</b>
<b>Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk</b> .....	<b>132</b>
Menu Network - Menu Basis .....	132
Menu Network - Menu Draadloos LAN.....	133
Menu Network - Menu Vast netwerk.....	136
Menu Network - Menu Melding .....	137
Menu Network - Menu Overige .....	138
Menu Network - Menu Resetten .....	139
<b>Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie</b> .....	<b>140</b>

Menu Informatie - Menu Projectorinformatie.....	140
Lijst Event ID-codes.....	141
<b>Opties projector resetten- Menu Resetten</b> .....	<b>143</b>
<b>Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)</b> .....	<b>145</b>
Instellingen overdragen vanaf een SD-kaart.....	145
Foutmelding batchinstelling .....	146

## **De projector onderhouden 147**

<b>Onderhoud projector</b> .....	<b>148</b>
<b>De lens reinigen</b> .....	<b>149</b>
<b>De projectorbehuizing reinigen</b> .....	<b>150</b>
<b>De luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel reinigen.</b>	<b>151</b>

## **Problemen oplossen 152**

<b>Projectieproblemen</b> .....	<b>153</b>
<b>Status projectorlampjes</b> .....	<b>154</b>
<b>Beeld- of geluidsproblemen oplossen</b> .....	<b>156</b>
Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt .....	156
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt .....	156
Weergeven vanaf een Windows-laptop .....	157
Weergeven vanaf een Mac-laptop .....	157
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt .....	157
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt .....	157
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is.....	158
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is.....	158
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is .....	158
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn .....	159
Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft ..	159

Oplossingen voor geluidsproblemen .....	159
<b>Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen.....</b>	<b>161</b>
Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector .....	161
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening .....	161
Oplossingen voor wachtwoordproblemen.....	162
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt.....	162
<b>Netwerkproblemen oplossen .....</b>	<b>163</b>
Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt.....	163
Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet.....	163
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen .....	164
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie .....	164
<b>Oplossingen voor problemen met afspeellijsten .....</b>	<b>165</b>
<b>Oplossingen voor problemen met externe sensorapparaten ...</b>	<b>166</b>
<b>Bijlage .....</b>	<b>167</b>
<b>Optionele accessoires en reserveonderdelen .....</b>	<b>168</b>
Lichtbandmontages.....	168
Vloerstandaarden.....	168
Externe apparaten .....	168
<b>Schermgrootte en projectieafstand .....</b>	<b>169</b>
<b>Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven.....</b>	<b>171</b>
<b>Specificaties van de projector .....</b>	<b>172</b>
Specificaties connectors.....	172
<b>Externe afmetingen .....</b>	<b>173</b>
<b>Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>174</b>



<b>Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies .....</b>	<b>175</b>
<b>Informatie laserveiligheid.....</b>	<b>177</b>
Laserwaarschuwinglabels .....	177
<b>Woordenlijst .....</b>	<b>179</b>
<b>Mededelingen .....</b>	<b>181</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	181
Gebruiksbeperkingen .....	181
Handelsmerken.....	181
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	182
Toekenning van auteursrechten .....	182

# Gebruikte symbolen en tekens





## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

 <b>Let op</b>	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Knopnaam]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam/naam van instelling</b>	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b>  <b>Beeld</b> > <b>Geavanceerd</b>
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

## » Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.7](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.8](#)

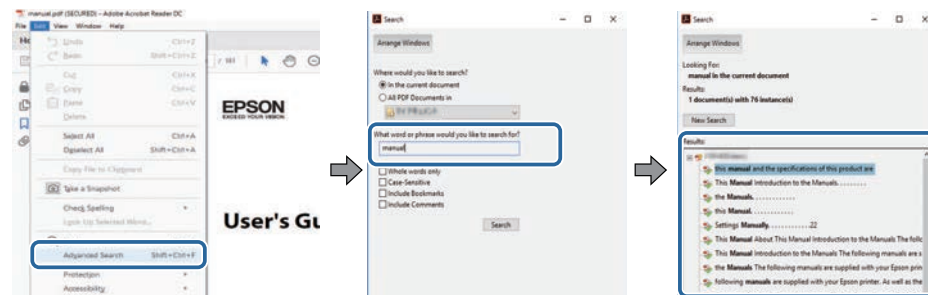
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

## » Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.7](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.7](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.7](#)

## Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

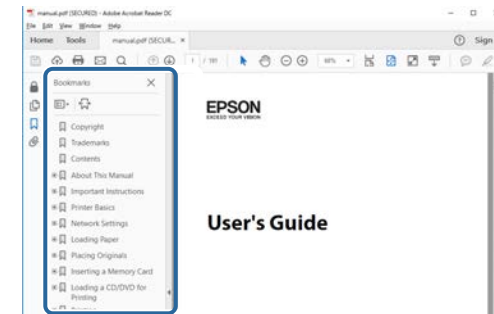


## Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **←**.

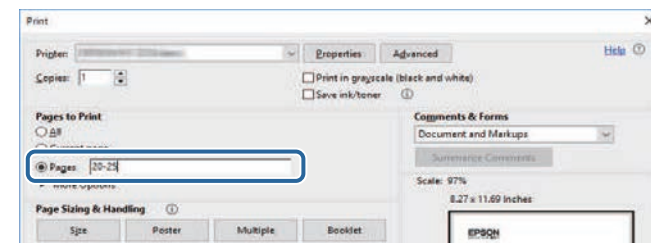
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **←**.



## Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.  
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.  
Voorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](http://epson.sn) en voer de naam van uw projector in.



# Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.10](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)

Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

## » Verwante koppelingen

- "Projecteren voor tentoonstellingen" [pag.10](#)
- "De positie van het beeld aanpassen" [pag.10](#)
- "Spots die opvallende producten creëren" [pag.11](#)
- "Laserlichtbron met lange levensduur" [pag.11](#)

## Projecteren voor tentoonstellingen

Met uw projector kunt u uw inhoud als digital signage projecteren voor tentoonstellingen projectoren.



- U kunt uw afspeellijsten afspelen en kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld.
- U kunt een van de volgende methoden gebruiken om inhoud te maken voor projectie.

- Met de software Epson Projector Content Manager kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.
- Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een network. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
- Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector. U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.



U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:

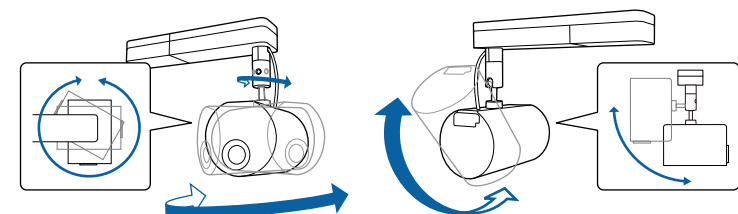
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Verwante koppelingen

- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.97](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.64](#)

## De positie van het beeld aanpassen

U kunt de hoek van de projector aanpassen met het kogelgewricht zodat u kunt projecteren in verschillende richtingen.



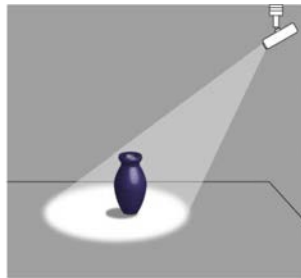
## » Verwante koppelingen

- "De projectiehoek afstellen met het kogelgewricht" [pag.21](#)

---

## Spots die opvallende producten creëren

U kunt de spotmodus gebruiken voor het projecteren van een virtuele spot. U kunt de positie, grootte, vorm en breedte van de spot verplaatsen en aanpassen, zonder de projector te verplaatsen.



## » Verwante koppelingen

- "Spotmodus gebruiken" [pag.59](#)

---

## Laserlichtbron met lange levensduur

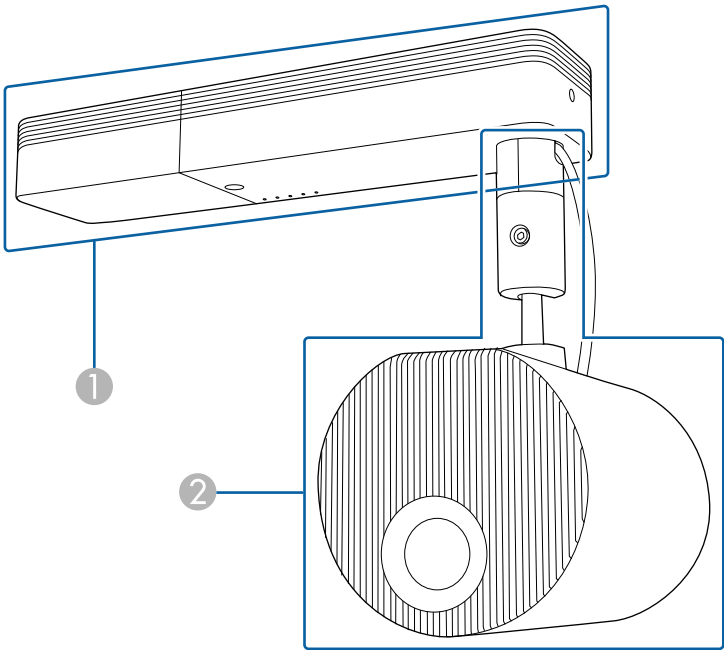
Een solid-state laserlichtbron biedt een virtueel onderhoudsvrij gebruik tot de helderheid van de lichtbron wordt verminderd.

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

» **Verwante koppelingen**

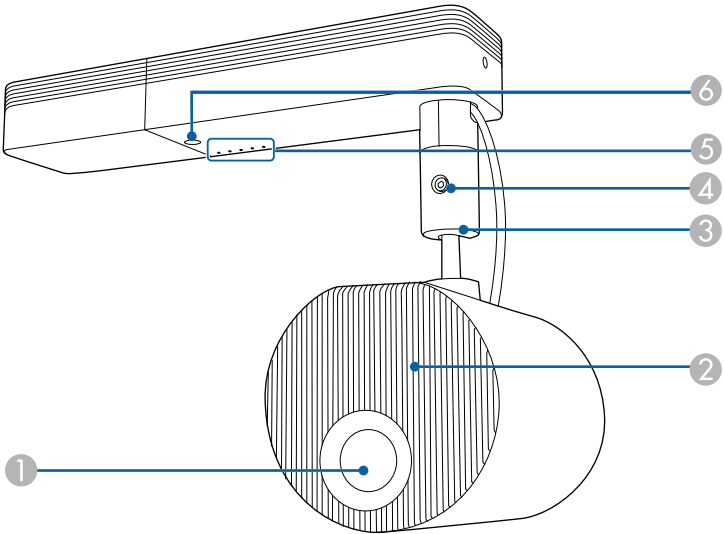
- "Projectoronderdelen - Voorkant" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Interface" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Bovenkant" [pag.14](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.15](#)

## Projectoronderdelen - Voorkant



1 Voeding

2 Projectie-eenheid

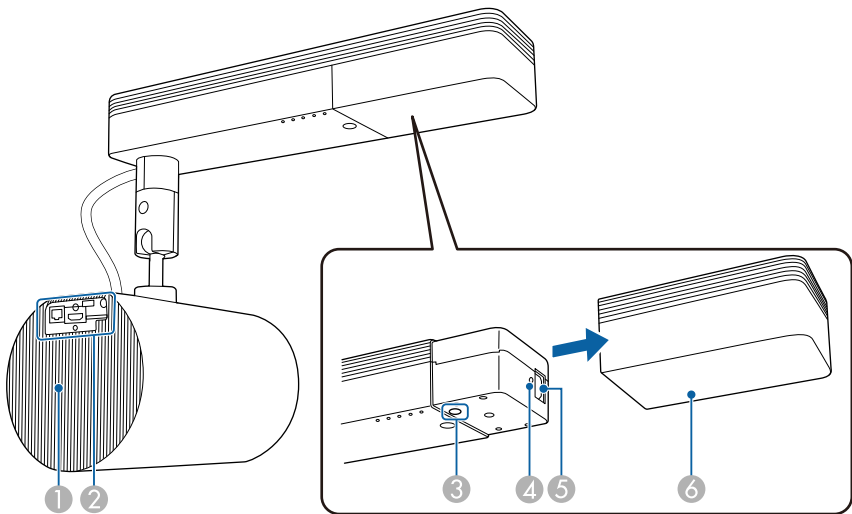



Naam		Functie
1	Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
2	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
3	Kogelgewricht	Wijzigt de projectiehoek.
4	Schroef van het kogelgewricht	Wordt vastgeschroefd om het kogelgewricht op zijn plaats te bevestigen.
5	Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.
6	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

» **Verwante koppelingen**

- "Status projectorlampjes" [pag.154](#)
- "De luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel reinigen" [pag.151](#)
- "De projectiehoek afstellen met het kogelgewricht" [pag.21](#)

## Projectoronderdelen - Achterzijde



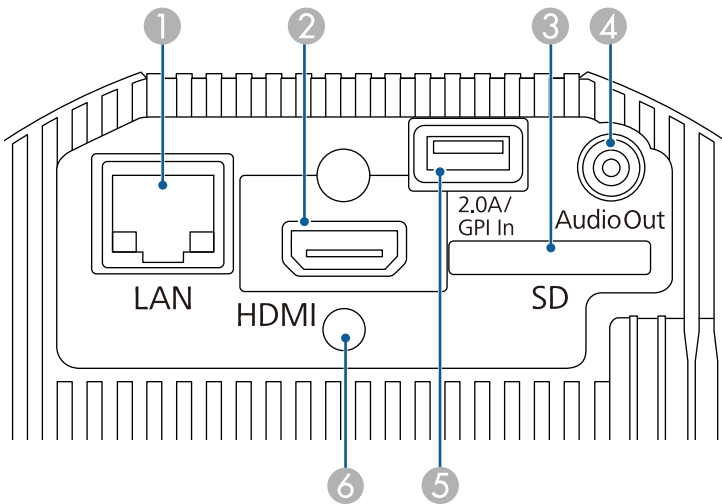
Naam	Functie
1 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div><b>⚠ Let op</b> Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
2 Interface	Raadpleeg de lijst van beschikbare interfaces.
3 Aan/uit-knop [  ]	Hiermee schakelt u de projector in of uit.

Naam	Functie
4 Bevestigingspunt kabelklem	Bevestigt een kabelklem die wordt gebruikt voor het leveren van extra ondersteuning aan de voedingskabel.
5 Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
6 Kabeldeksel	Dekt de voedingspoort en de voedingsknop af.

### » Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Interface" [pag.13](#)
- "De luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel reinigen" [pag.151](#)
- "De kabelklemmen bevestigen en verwijderen" [pag.29](#)

## Projectoronderdelen - Interface



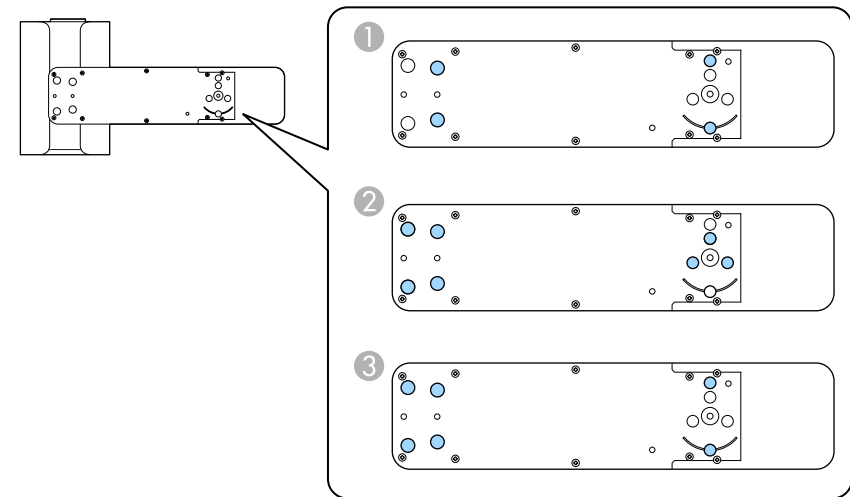
Naam	Functie
1 LAN-poort	Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.

Naam	Naam	Functie
2	HDMI-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze projector is compatibel met HDCP.
3	SD-kaartsleuf	Plaats een SD-kaart in deze sleuf.
4	Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
5	DC Out (2.0A) / GPI In-poort	Leverd stroom aan een apparaat dat is aangesloten op deze poort of maakt verbinding met externe apparaten, zoals sensoren. USB-gegevensoverdracht is niet beschikbaar.
6	Bevestigingspunt kabelklem	Bevestigt een kabelklem die wordt gebruikt voor het leveren van extra ondersteuning aan de HDMI-kabel.

## » Verwante koppelingen

- "Art-Net kanaaldefinities" [pag.113](#)
- "De kabelklemmen bevestigen en verwijderen" [pag.29](#)
- "Aansluiten op externe sensorapparaten" [pag.28](#)
- "Externe sensoren gebruiken" [pag.80](#)

## Projectoronderdelen - Bovenkant

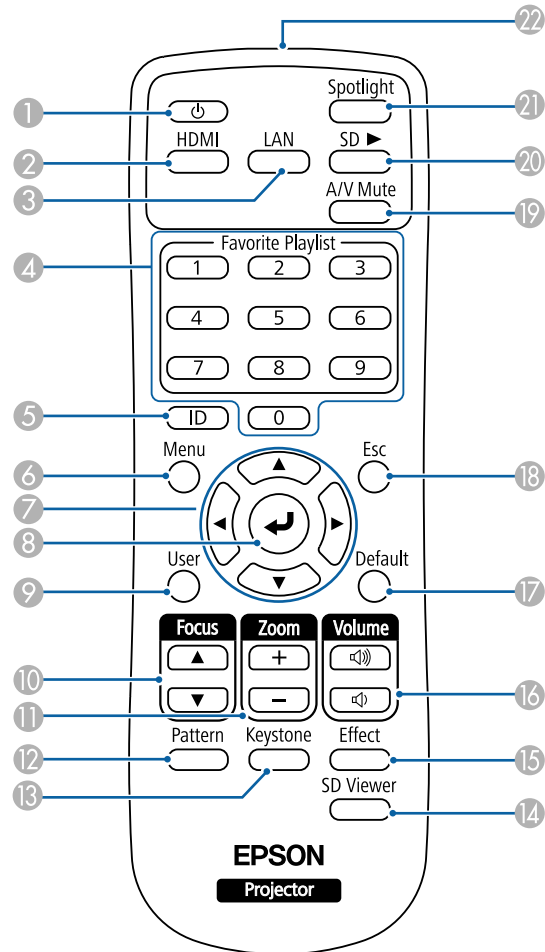



Naam	Naam	Functie
1	Bevestigingspunten directe montage (vier punten)	Bevestigt de Directe montage wanneer de projector wordt geïnstalleerd aan een wand of plafond.
2	Bevestigingspunten lichtbandmontage (zeven punten)	Bevestigt de optionele Lichtbandmontage wanneer u de projector installeert op een lichtband.
3	Bevestigingspunten vloerstandaard (zes punten)	Bevestigt de optionele Vloerstandaard wanneer u de projector op de vloer plaatst.


## » Verwante koppelingen

- "Plaatsing van de projector" [pag.18](#)
- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.168](#)

## Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Functie
1 Aan/uit-knop [  ]	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
2 [HDMI]-knop	Schakelt de beeldbron naar de HDMI-poort.

Naam	Functie
3 [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron naar het apparaat dat via het netwerk is verbonden.
4 Numerieke knoppen	Hiermee kunt u cijfers invoeren in het menu van de projector. Voer cijfers in voor het afspelen van uw favoriete afspeellijsten.
5 [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
6 Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
7 Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
8 [Enter]-knop [  ]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
9 [User]-knop	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling <b>Knop gebruiker</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
10 Knop [Focus]	Past de scherpstelling aan.
11 Knop [Zoom]	Maakt het geprojecteerde beeld groter/kleiner.
12 Knop [Pattern]	Hiermee geeft u een testpatroon weer.
13 [Keystone]-knop	Corrigeert vervorming in de geprojecteerde afbeelding.
14 Knop [SD Viewer]	Toont de lijst van afspeellijsten.
15 [Effect]-knop	Toont het menu <b>Overlay-effect</b> om de vorm en kleur van het beeld te wijzigen.
16 Knoppen [Volume] omhoog/omlaag	Past het volume van de externe luidsprekers aan.
17 [Default]-knop	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde.
18 Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
19 Knop [A/V Mute]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.

Naam		Functie
20	[SD ►]-knop	Speelt de afspeellijst op de SD-kaart af.
21	Knop [Spotlight]	Schakelt naar de Spot-modus.
22	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.43](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.60](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.77](#)
- "Instellen van de projector-id" [pag.68](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.121](#)
- "Scherpstellen op het beeld" [pag.48](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met zoom" [pag.46](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.42](#)
- "Spotmodus gebruiken" [pag.59](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.64](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.66](#)



# De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Plaatsing van de projector" [pag.18](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.24](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.32](#)

Gebruik de meegeleverde standaard om de projector aan een muur of plafond te bevestigen.

Optionele standaarden zijn nodig voor het installeren van de projector op lichtband of op de vloer of een tafel.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.
- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.

## Waarschuwing

- Gebruik of installeer de beamer niet waar deze onderhevig kan zijn aan water, regen of hoge vochtigheid, zoals buitenshuis, in een badkamer, een douche enz. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.
- Om de projector aan een wand of plafond te installeren, moet u de projector op een specifieke manier monteren. Neem contact op met een gekwalificeerde technicus voor het installeren van de projector. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten voor de standaarden om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de beugel bevindt ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en montagesstukken stevig vast met de veiligheidsdraad die bij de projector is geleverd of met een optionele draad.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt.


## Waarschuwing

- Wanneer u de stand van de projectie-eenheid aanpast moet u ervoor zorgen dat het geprojecteerde licht niet op het voedingsgedeelte van de projector valt. Als het geprojecteerde licht op de projector valt, kan deze warm worden waardoor een letsel of brand veroorzaakt.
- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. De kwaliteit van het geprojecteerde beeld kan anders verminderen en het kan resulteren in een storing of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Gebruik geen tape om te verhinderen dat de schroeven loskomen, of gebruik geen smeermiddelen, olie of soortgelijke stoffen op het kogelgewricht. Anders vermindert de sterkte die nodig is om de projectie-eenheid op zijn plaats te houden, waardoor een ongeval of letsel kan optreden.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

## Let op

Zorg dat u de optionele Vloerstandaard installeert wanneer de projector op de vloer wordt geplaatst.

## Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.  
 **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**
- De kabel tussen de voeding en de projectie-eenheid is gewikkeld in plastic op het ogenblik van de aankoop. Zorg dat u het plastic verwijdert voordat u de projector gebruikt.

## » Verwante koppelingen

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.19](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.19](#)
- "Projectieafstand" [pag.21](#)
- "De projectiehoek afstellen met het kogelgewricht" [pag.21](#)
- "Beeldvorm" [pag.43](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

## Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

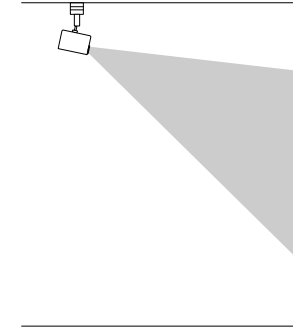
### Let op

- Om deze dicht te plaatsen, schakelt u de projector uit en koppelt u alle draden los.
- Tijdens verplaatsing moet u, naast de bovenstaande voorzorgsmaatregelen, het volgende voorbereiden en contact opnemen met uw koerier.
  - Zorg dat er geen SD-kaart in de projector is geplaatst.
  - Maak de schroef van het kogelgewricht vast om te verhinderen dat de projector beweegt tijdens het transport.
  - Bescherm de buitenkant van de projector zodat deze niet wordt blootgesteld aan schokken tijdens het transport.
  - Plaats de projector in een stevige doos en geef op de doos aan dat het om een precisie-instrument gaat.

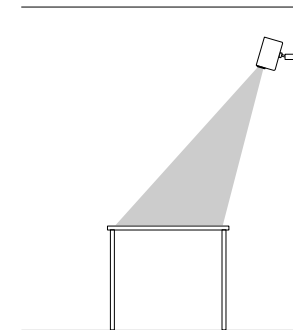
## Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Gemonteerd aan een plafond of lichtband

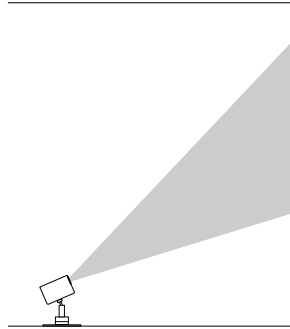


Gemonteerd aan een muur



- Gebruik de Directe montagebeugel (meegeleverd) alleen wanneer u projector aan het plafond ophangt of op een muur monteert.
- Als u installeert op een lichtband, mag u alleen de optionele lichtbandmontage gebruiken.
- Als u de projector installeert aan een plafond een muur, raden wij u aan een horizontaal plafond of een verticale muur te nemen. Raadpleeg de *Installatiehandleiding* voor meer informatie.

Op de vloer of op en tafel geplaatst



- Gebruik de optionele Vloerstandaard voor het installeren op de vloer of een tafel.
- Installeer niet op de vloer of een tafel met de meegeleverde Directe montage.
- Plaats de projector op een vlakke en stabiele locatie.

Controleer of u de juiste instelling voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Uitgebreid** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.20](#)
- "Projectiemodi" [pag.40](#)

## Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

### Let op

Installeer de projector niet op een locatie waar er geen lucht kan circuleren, zoals op een plank of in een doos.

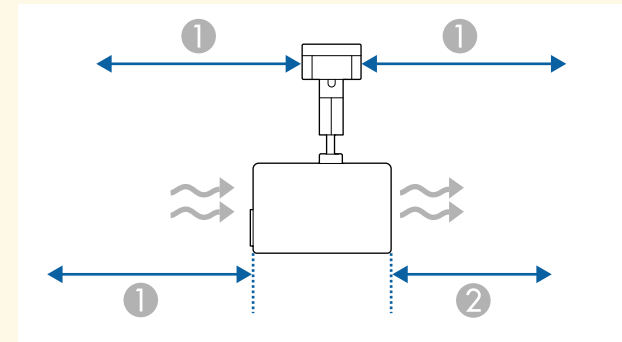


Installeer de projector binnen het aanbevolen projectiebereik. Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.

## Installatieruimte

### Let op

- Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.



① 30 cm

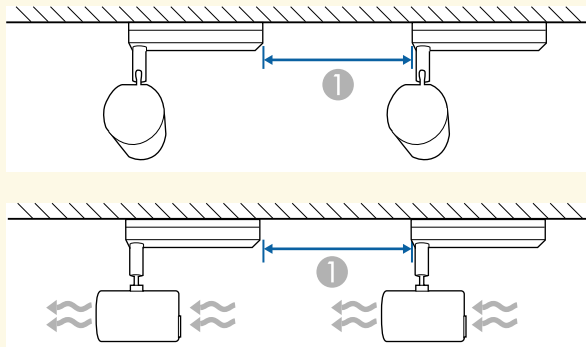
② 20 cm

- Als u de projector aan een plafond of muur installeert, moet u voldoende afstand van een luchtafvoerventiel van een airconditioner blijven.

## Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

### Let op

Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene beamer niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



① 50 cm

### » Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.169](#)

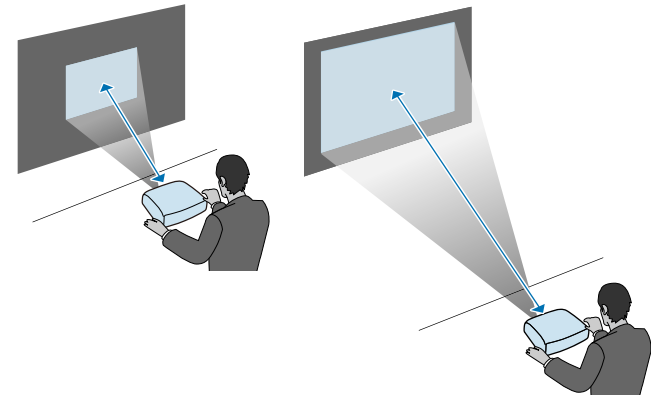
## Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



Wanneer u de keystone-vervalsing corrigeert, wordt uw beeld iets kleiner.



### » Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.169](#)

## De projectiehoek afstellen met het kogelgewricht

U kunt de projectiehoek afstellen met het kogelgewricht.



### Let op

- Zorg dat uw vinger niet in het kogelgewricht gekneld raken.
- Forceer de projectie-eenheid niet in beweging nadat u de schroef van het kogelgewricht hebt aangedraaid.

### Let op

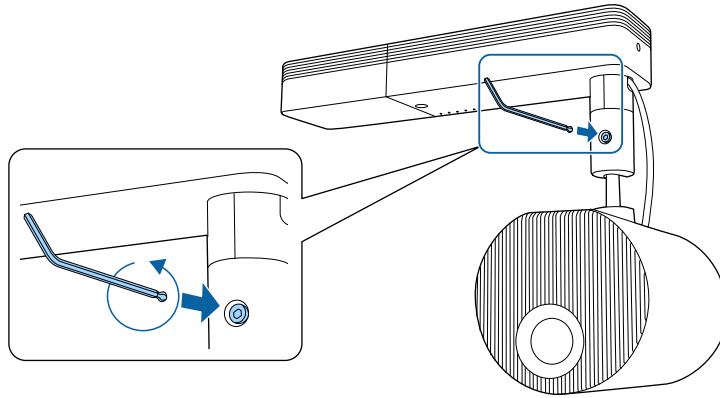
Zorg dat u de onderkant van de projectie-eenheid ondersteunt zodat deze niet verplaatst en maak de schroef vast met de meegeleverde zeskantsleutel (diagonale afmeting 5,0 mm).



We raden u aan de projectiehoek aan te passen en de scherpstelling en zoomfactor minimaal 20 minuten voordat u begint met projecteren, in te stellen omdat beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector.

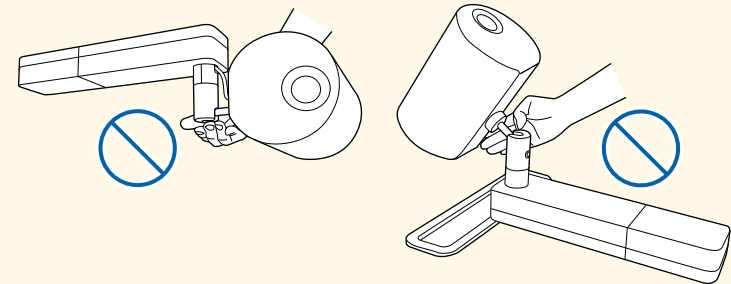
**1** Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

**2** Maak de schroef van het kogelgewricht los met een zeskantsleutel.



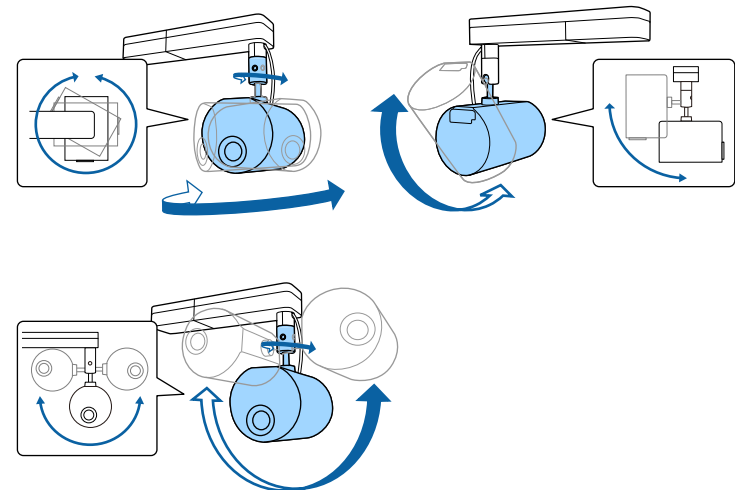
## Let op

- Als u de schroef losmaakt terwijl de projectie-eenheid gekanteld is, kan de projectie-eenheid plots verplaatsen onder zijn eigen gewicht. Als u de schroef losmaakt, moet u ervoor zorgen dat u de projectie-eenheid van de projector ondersteunt zodat de projector niet plots beweegt.



- Grijp het kogelgewricht niet vast wanneer u de schroef losmaakt. Anders kunnen uw vingers gekneld raken.

**3** Pas de projectiehoek aan.



**Let op**

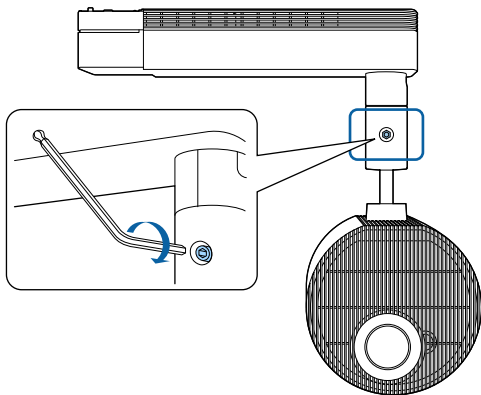
- Oefen geen overmatige kracht uit op de kabels die zijn aangesloten op de projector.
- Wikkel geen kabels rond het kogelgewricht. Anders kunnen de kabels beschadigd raken.



U kunt de projectie-eenheid 360 graden horizontaal en 90 graden verticaal draaien. U kunt het beeld ook 90 graden kantelen in elke richting.

- "De grootte van het beeld aanpassen met zoom" [pag.46](#)
- "Scherpstellen op het beeld" [pag.48](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.42](#)

- 4** Maak de schroef van het kogelgewricht die u hebt losgemaakt opnieuw vast nadat u klaar bent met de afstellingen.



- Wanneer u de schroef opnieuw aanhaalt met de meegeleverde zeskantsleutel, mag u niet de balpuntzijde van de sleutel.
- Pas de grootte en scherpstelling aan nadat u de projectiepositie hebt gewijzigd.
- Door het testpatroon weer te geven, wordt het gemakkelijker om de projectiepositie aan te passen.

**» Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.34](#)

Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

## Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



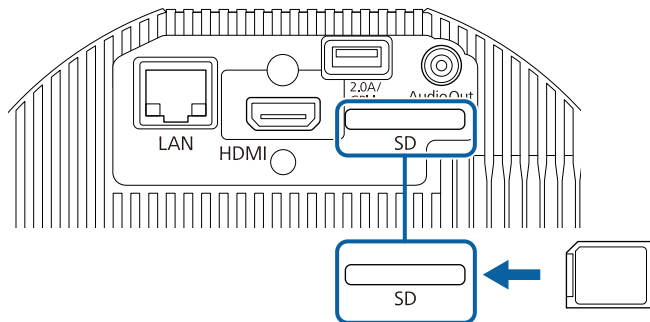
Raadpleeg de *Introductiehandleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

## » Verwante koppelingen

- "Een SD-kaart plaatsen" [pag.24](#)
- "Aansluiten op een computer" [pag.24](#)
- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.25](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe luidsprekers" [pag.26](#)
- "Verbinding maken met Bluetooth®-audioapparaten" [pag.26](#)
- "Aansluiten op externe sensorapparaten" [pag.28](#)
- "De kabelklemmen bevestigen en verwijderen" [pag.29](#)

## Een SD-kaart plaatsen

U kunt een SD-kaart in de SD-kaartsleuf van de projector plaatsen.



- De projector ondersteunt SDHC/microSDHC-kaarten van Klasse 10 of hoger met maximum 32 GB.
- Zorgt dat u SD-kaarten in FAT16- of FAT32-formaat gebruikt.

## » Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten afspelen" [pag.60](#)

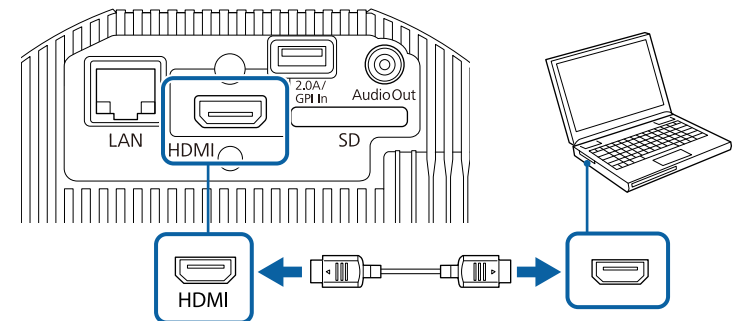
## Aansluiten op een computer

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.



Voor het aansluiten van een Mac die geen HDMI-poort heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Neem contact op met Apple voor compatibele adapteropties. Oudere Mac-computers (2009 en vroeger) bieden mogelijk geen ondersteuning voor audio via de HDMI-poort.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.





## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

## Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

### Let op

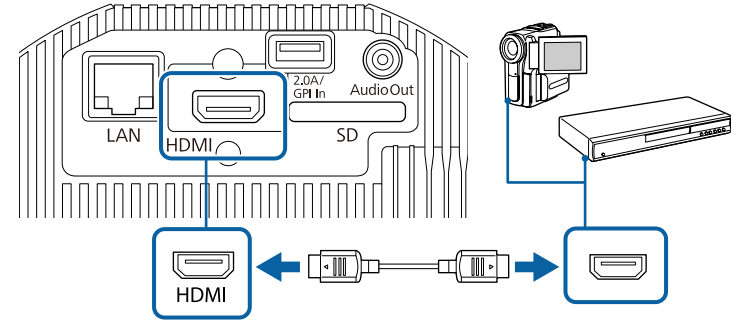
Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

## Aansluiten van een streaming mediaspeler

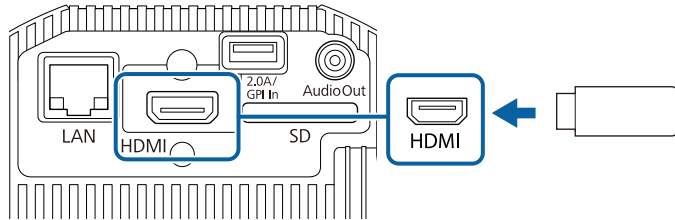
U kunt uw streaming mediaspeler aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Door de USB-voedingskabel aan te sluiten, kunt u de streaming mediaspeler via de projector van stroom voorzien.



Om stroom te blijven leveren naar de streaming mediaspeler wanneer de projector geen beelden projecteert, selecteert u **Altijd/Aan** als de instelling **DC Out/GPI In** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

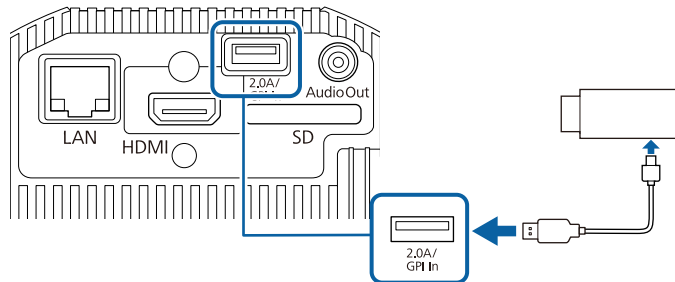
☛ **Uitgebreid > Instell. DC Out (2.0A)/GPI In > DC Out/GPI In**

- 1 Sluit de streaming mediaspeler aan op de HDMI-poort van de projector.



- 2 Sluit de USB-voedingskabel aan op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort van de projector.

- 3 Sluit het andere uiteinde aan op de USB-poort (Type B) van de streaming mediaspeler.

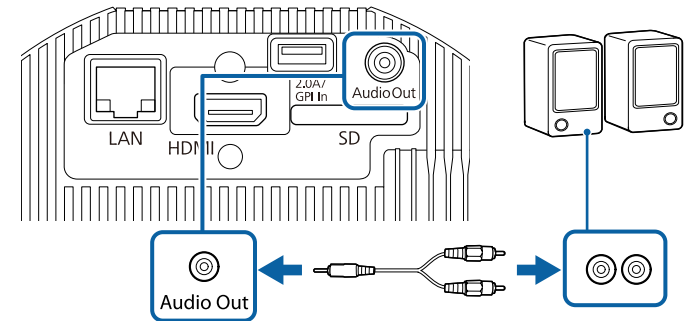


- 1 Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met de nodige videokabels.

- 2 Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo minstekker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.

- 3 Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.

- 4 Sluit het uiteinde met de stereo minstekker aan op de Audio Out van uw projector.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.55](#)

## Aansluiten op externe luidsprekers

U kunt de projector aansluiten op externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.



- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.

## Verbinding maken met Bluetooth®-audioapparaten

U kunt uw projector verbinden met Bluetooth-audioapparaten (compatibel met A2DP), zoals luidsprekers of een hoofdtelefoon om audio uit te voeren vanaf de volgende bronnen:

- HDMI
- LAN

## • SD

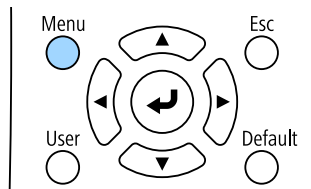
Om audio uit te voeren vanaf de Bluetooth-audio-apparaten, selecteert u **Aan** als de instelling voor **Bluetooth-audio** in het menu **Instellingen** van de projector.



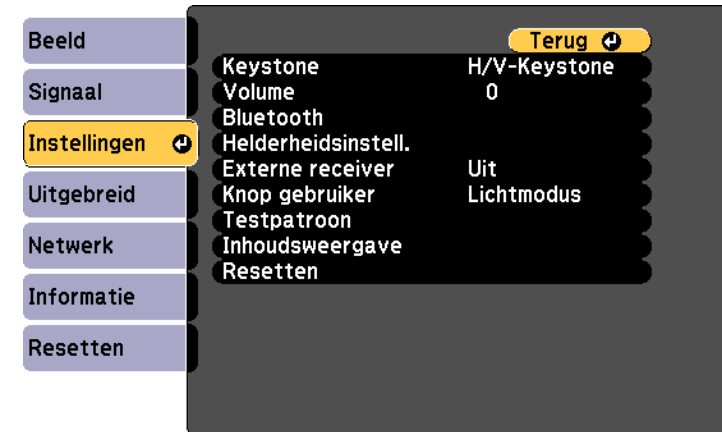
- Er is een vertraging in de audio-uitvoer naar elk Bluetooth-audioapparaat.
- Bluetooth-audioapparaten worden in sommige landen en regio's niet ondersteund.
- Gebruik Bluetooth-audio-apparaten die de SCMS-T-standaard ondersteunen.

**1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

**2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.

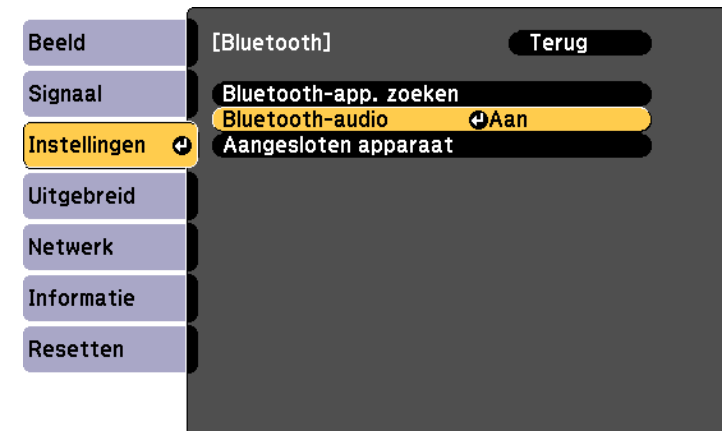


**3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Bluetooth** en druk op [Enter].

**5** Selecteer **Aan** als de instelling **Bluetooth-audio**.



**6** Schakel de "koppelingsmodus" in op het Bluetooth-audioapparaat waarmee u verbinding wilt maken. Raadpleeg de handleiding van uw Bluetooth-apparaat voor details.

**7** Selecteer **Bluetooth-app. zoeken** en druk op [Enter].  
Er wordt een lijst met beschikbare apparaten weergegeven.

**8** Selecteer het Bluetooth-audioapparaat waarmee u verbinding wilt maken en druk op [Enter].

**9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De volgende keer dat u de projector inschakelt, wordt het laatst verbonden apparaat automatisch verbonden met de projector. Herhaal stap 6 om het verbonden apparaat te wijzigen.

## » Verwante koppelingen

- "Bluetooth-specificaties" [pag.28](#)

## Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 4.2
Uitvoer	Klasse 2
Communicatieafstand	Ong. 10 m
Ondersteunde profielen	A2DP
Inhoudsbescherming	SCMS-T
Gebruikte frequentie	2,4 GHz-band (2,402 tot 2,480 GHz)
Ondersteunde codecs	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

## Waarschuwing

Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur of apparatuur die automatisch wordt bestuurd, zoals automatische deuren of brandalarmen. Elektromagnetische interferentie van het apparaat kan ervoor zorgen dat dergelijke apparatuur defect raakt en een ongeluk veroorzaakt.



- Sluit een Bluetooth-apparaat aan dat kopieerbeveiliging (SCMS-T) ondersteunt.
- Mogelijk kunt u geen verbinding maken, afhankelijk van de standaard en het type apparaat.
- Zelfs wanneer u verbinding maakt binnen de opgegeven communicatieafstand, kunnen verbindingen worden verbroken vanwege de status van het signaal.
- De communicatiemethode voor Bluetooth gebruikt dezelfde frequentie (2,4 GHz) als draadloos LAN (IEEE802.11b/g/n) of magnetrons. Als deze apparaten tegelijkertijd worden gebruikt, kan daarom radiogolfinterferentie optreden, kan de audio worden onderbroken of is communicatie misschien niet mogelijk. Als u deze apparaten tegelijkertijd moet gebruiken, zorg er dan voor dat er voldoende afstand is tussen deze apparaten en het Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet tegelijkertijd meerdere Bluetooth-apparaten verbinden met de projector.

## Aansluiten op externe sensorapparaten

U kunt externe apparaten, zoals sensoren, aansluiten met een USB-kabel om het ingangssignaal te ontvangen van de sensorapparaten. Raadpleeg de *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* voor meer informatie.

U kunt de informatie downloaden van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

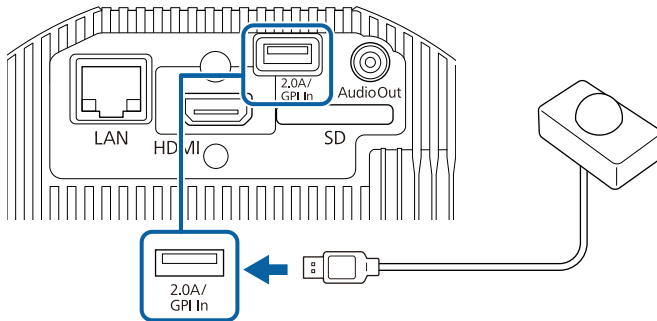
## Let op

Een verkeerde aansluiting kan het product beschadigen. Neem contact op met een gekwalificeerde technicien voor het aansluiten van het externe sensorapparaat.



- De DC Out (2.0A) / GPI In-poort van de projector kan geen USB-standaardsignalen ontvangen.
- U moet de sensorkabel verwerken zodat u deze kunt aansluiten op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort. U kunt in plaats daarvan ook een in de handel verkrijgbare connector gebruiken.
- Net als sensoren kunt u ook andere externe apparaten, zoals knoppen en schakelaars, aansluiten.

- 1** Sluit de USB-kabel aan op de uitgang van de externe sensor.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort van de projector.



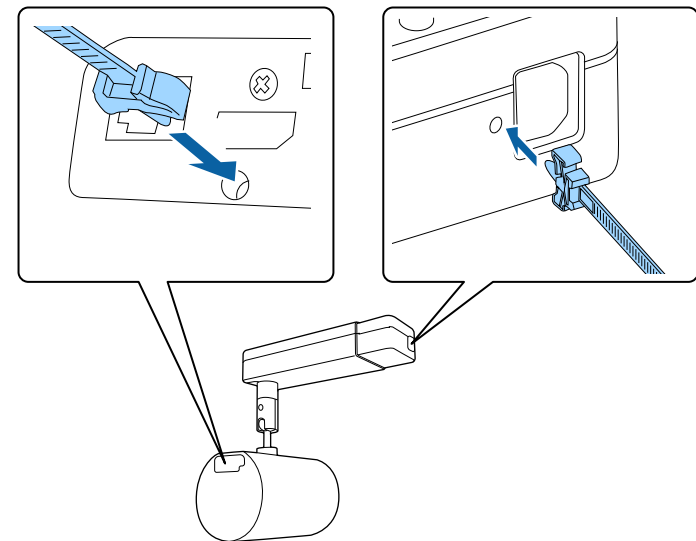
## » Verwante koppelingen

- "Externe sensoren gebruiken" [pag.80](#)

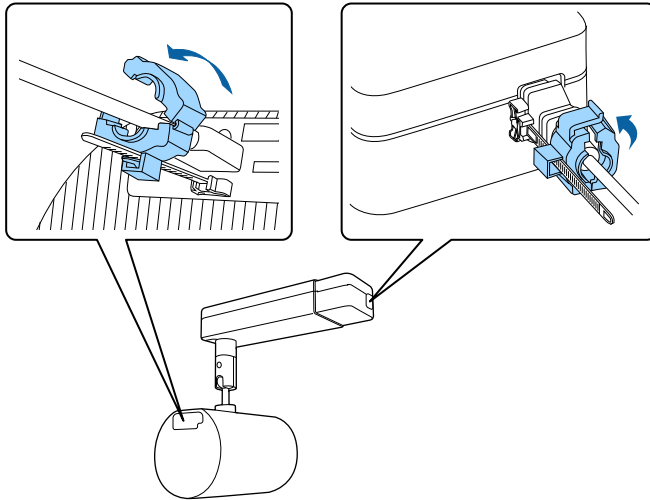
## De kabelklemmen bevestigen en verwijderen

U kunt de kabelklemmen zo plaatsen, dat de voedingskabel en de HDMI-kabel niet worden losgekoppeld onder hun eigen gewicht.

- 1** Sluit de voedingskabel en HDMI-kabel aan op de projector.
- 2** Stop het uiteinde van elk anker van de kabelklem in het bevestigingspunt van de kabelklem naast elke poort.

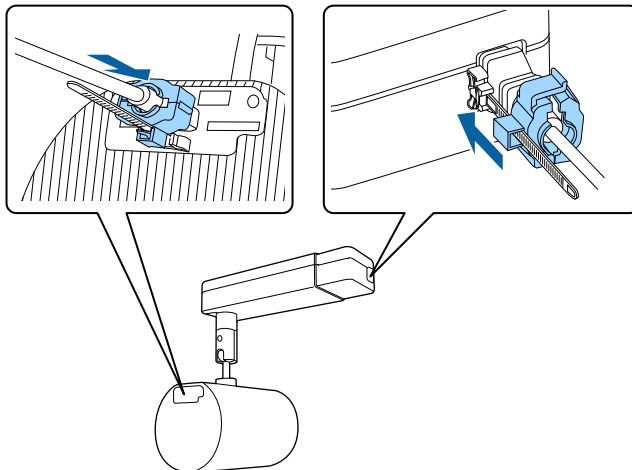


- 3** Plaats de open kabelklemmen rond de voedingskabel en HDMI-kabel, maar vergrendel ze niet.



Om de kabelklemmen te verwijderen, opent u de klemmen en koppelt u de kabels los. Knijp dan de zijkanten van elk anker van de kabelklem samen en trek ze voorzichtig uit de bevestigingspunten van de kabelklem.

- 4** Schuif elke kabelklem op de ankers en vergrendel de klemmen op de voeding en HDMI-ankers.



De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

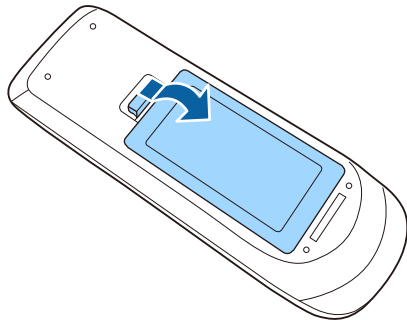
## Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

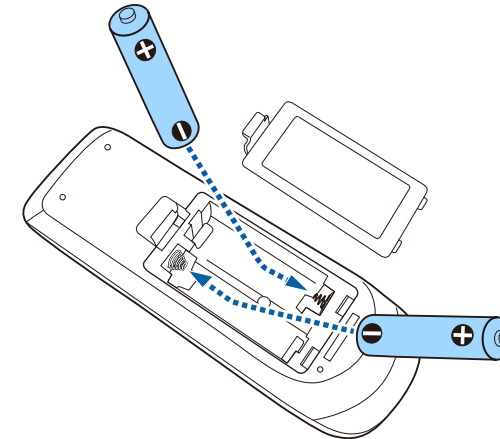


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

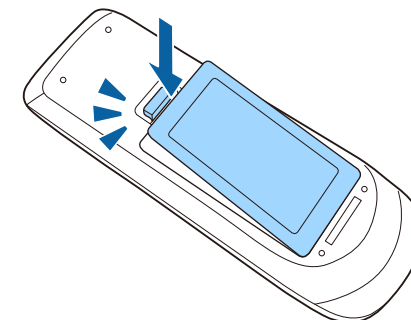
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

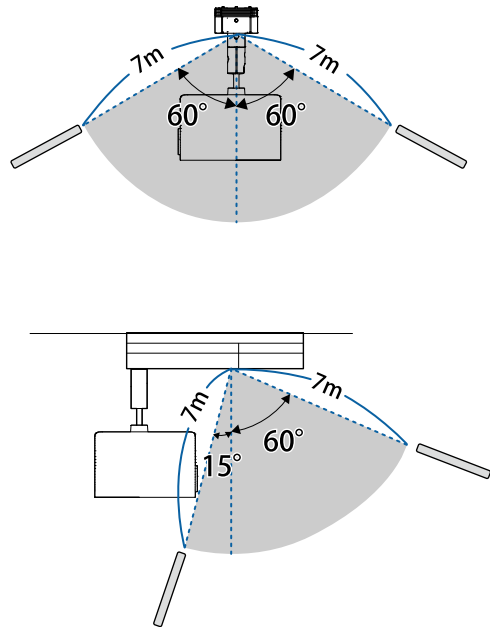
Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.



# De basisfuncties van de projector gebruiken

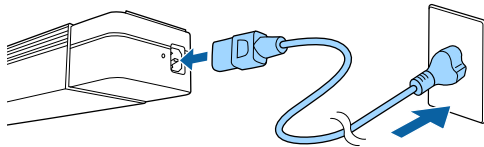
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.34](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.36](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.37](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.39](#)
- "Projectiemodi" [pag.40](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.42](#)
- "Beeldvorm" [pag.43](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met zoom" [pag.46](#)
- "De beeldpositie bijstellen" [pag.47](#)
- "Scherpstellen op het beeld" [pag.48](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.49](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.50](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.52](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.55](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.57](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Wanneer de projector is geïnstalleerd op een lichtband, gaat de projector naar de stand-bystatus wanneer u de voeding inschakelt op de lichtband.

Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 2** Druk op de voedingsknop op de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

Het statusindicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.

## Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.
- Open de behuizing van de projector niet. De projector mag nooit worden gedemonteerd of aangepast. Er zijn hoogspanningscomponenten in de projector die brand, een elektrische schok of een ongeval kunnen veroorzaken.
- Als er een fout optreedt, koppelt u de voedingskabel los van het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp. Als u de projector blijft gebruiken zoals deze is, kan dit een elektrische schok, brand of zelfs beschadiging van het gezichtsvermogen veroorzaken.

## Let op

Plaats geen voorwerpen die krom kunnen trekken of op een andere manier door warmte kunnen vervormen, in de buurt van de luchtafvoerventiel. Houd uw gezicht of handen niet in de buurt van de luchtuitlaat terwijl de projectie bezig is.

## Let op

Probeer het lensdeel niet aan te raken met uw hand of vingers. Als vingerafdrukken of vetten achterblijven op het oppervlak van de lens, verslechtert de projectiekwiteit.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**
- Over het LCD-paneel
  - Wanneer een krachtige laserstraal door het oppervlak van de projectielens straalt, zelfs als deze niet in gebruik is, kan dit een defect van het LCD-scherm veroorzaken.
  - Als dezelfde afbeelding langere tijd wordt geprojecteerd, kan het een schaduwbeeld achterlaten op het LCD-scherm. Gebruik **Vernieuwingsmodus** in het menu **Resetten** van de projector om een ingebrand scherm te verminderen.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.55](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Als de instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Resetten** van de projector, start de kalibratie van de lichtbron automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende omstandigheden aanwezig zijn:
  - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronkalibratie
  - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.



Wanneer de projector is geïnstalleerd op een lichtband, schakelt u de voeding van de lichtband uit.

- 1** Druk op de voedingsknop op de projector of de afstandsbediening.  
De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op   
Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)  
De lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.
- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

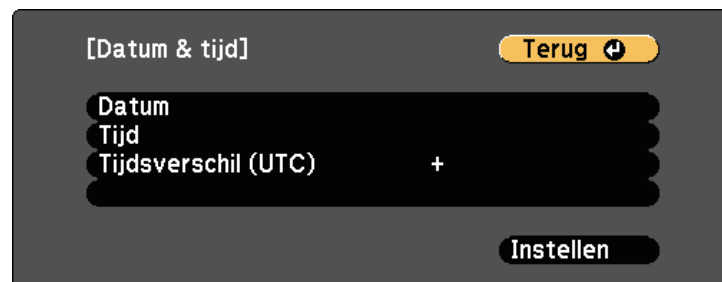
- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 6** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:

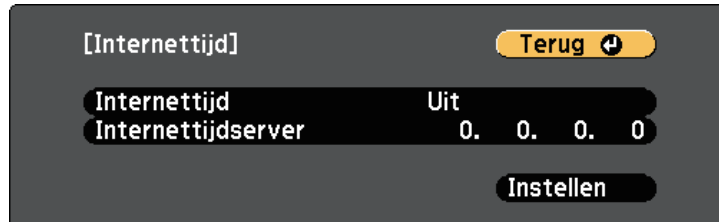


- 7** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 8** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren.
- 9** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 10** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 11** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 12** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een tijdserver op internet, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 14** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voor/bovenkant** is voor het projecteren vanaf een plafond of een lichtband die voor het scherm staat.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren vanaf een plafond of een lichtband van achter een doorzichtig scherm.
- **Voorkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Achterkant** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een tafel en van achter een doorzichtig scherm.

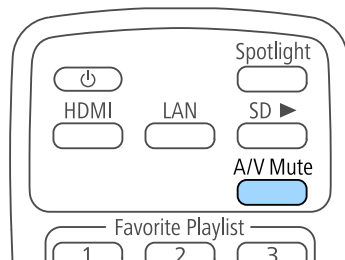
## » Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.40](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.40](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.19](#)

## De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

## De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].



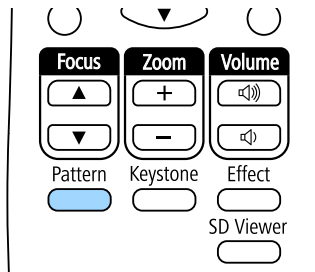
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Pattern] op de afstandsbediening.



Het testpatroon wordt weergegeven.

- 3** Druk op de pijlknop naar links of rechts op de afstandsbediening of terwijl het patroon wordt weergegeven of druk op [Enter] om te bladeren door de beschikbare testpatronen.
- 4** Pas het beeld aan zoals nodig.
- 5** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te wissen.



U kunt ook een testpatroon selecteren in het menu van de projector.

🖱️ **Instellingen > Testpatroon**

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

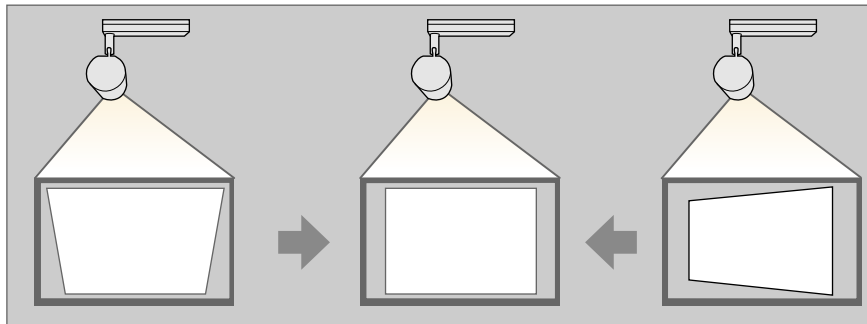
## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop" [pag.43](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.44](#)

## De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop

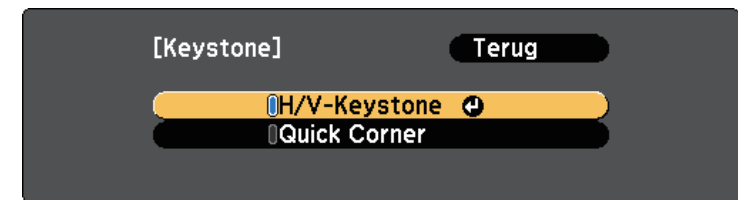
U kunt de vorm van een beeld dat een vierhoek met een paar evenwijdige zijden is, corrigeren.

Om de vervorming onafhankelijk te corrigeren in horizontale en verticale richting, gebruikt u de knop [Keystone] op de afstandsbediening.



- U kunt de H/V-Keystone-correctie niet combineren met andere methoden voor beeldvormcorrectie.
- U kunt horizontale keystone-vervorming corrigeren tot 40° rechts of links.
- U kunt verticale keystone-vervorming corrigeren tot 45° omhoog of omlaag.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de [Keystone] knop op de afstandsbediening, selecteer **H/V-Keystone**, en druk dan op [Enter].

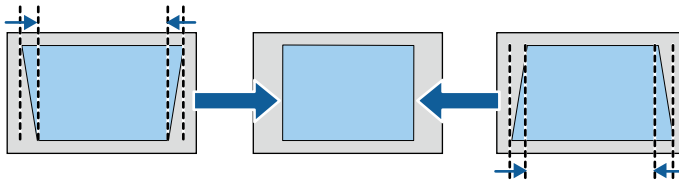


U ziet het aanpassingsscherm **H/V-Keystone**.

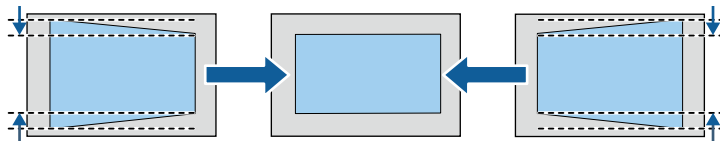


- 3** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm zo nodig aan te passen.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



- 4** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

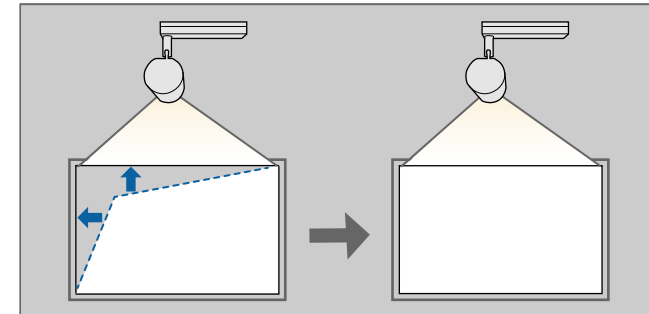
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

» **Verwante koppelingen**

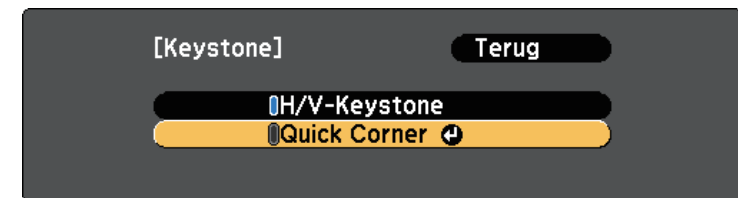
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)

## De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.

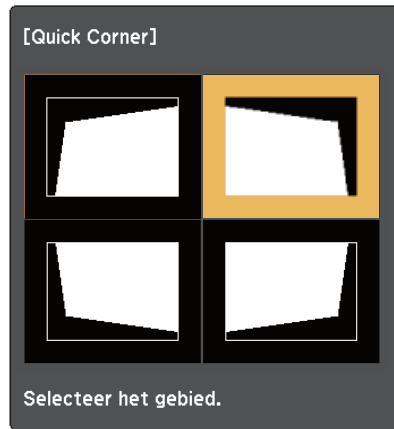


- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de [Keystone] knop op de afstandsbediening, selecteer **Quick Corner**, en druk dan op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.



U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 3** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 4** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



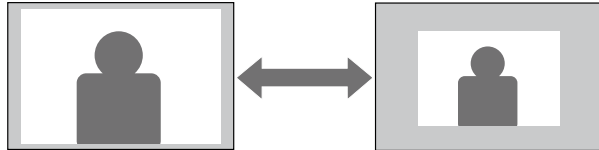
Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



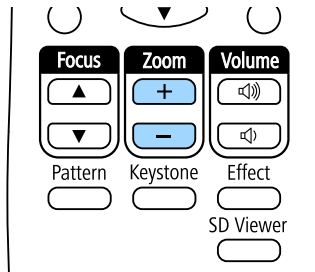
- 5** Herhaal stappen 3 en 4 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 6** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

U kunt de grootte van het beeld aanpassen met de afstandsbediening.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de [Zoom]-knoppen op de afstandsbediening om de zoomfactor aan te passen.



- Wanneer u de grootte van het beeld minimaliseert met de optische zoom, verschijnt een bericht en schakelt de projector naar de digitale zoom.
- Wanneer u de grootte van het beeld maximaliseert met de digitale zoom, verschijnt een bericht en schakelt de projector naar de optische zoom.

- 3** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

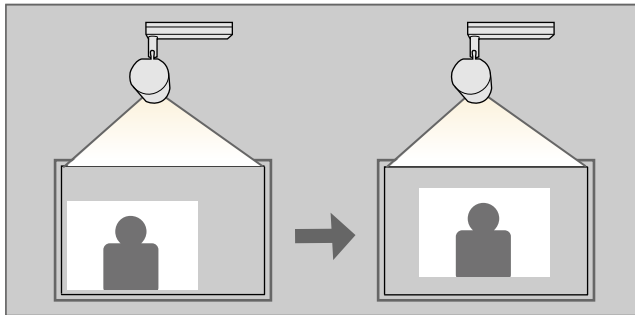
## » Verwante koppelingen

- "De beeldpositie bijstellen" [pag.47](#)

U kunt de functie **Beeldverschuiving** gebruiken voor het aanpassen van de beeldpositie zonder de projector te verplaatsen.

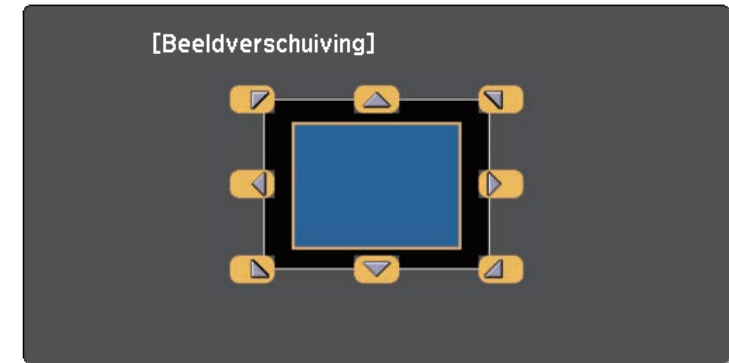


- Deze functie is niet beschikbaar als de digitale zoom is ingesteld op de breedste instelling.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Pas de beeldgrootte aan met de [Zoom]-knoppen op de afstandsbediening.  
Wanneer de projector een optische zoom gebruikt, moet u schakelen naar digitale zoom door de grootte van het beeld te verkleinen tot een bericht wordt weergegeven.
- 3** Druk op [Enter] om het scherm Beeldverschuiving weer te geven.

- 4** Druk op de pijlknoppen om de beeldpositie aan te passen.



- U kunt het beeld diagonaal verschuiven door op een willekeurig paar aangrenzende toetsen op de afstandsbediening te drukken.

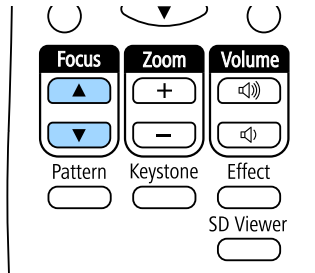
- 5** Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten.  
Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.



- De ingestelde Beeldverschuiving blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.

U kunt de scherpstelling corrigeren met de knop [Focus] op de afstandsbediening.

- 1 Druk op de [Focus]-knoppen op de afstandsbediening om de scherpstelling aan te passen.

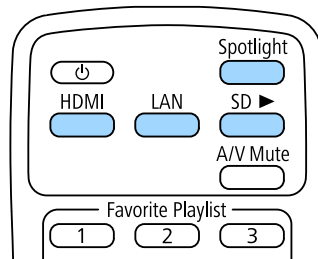


- 2 Druk op de [Esc]-knop om de aanpassing te voltooien.



Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron.



De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

## » Verwante koppelingen

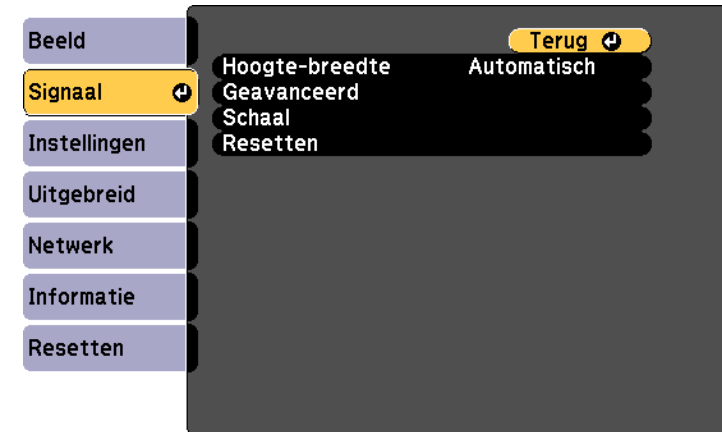
- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.50](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.51](#)
- "Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus" [pag.51](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)

## De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Signaal** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Hoogte-breedte** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer een van de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal en druk op [Enter].



- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



- De instelling hoogte-breedteverhouding is alleen beschikbaar voor HDMI-beeldbronnen.
- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling <b>Resolutie</b> .
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Bronformaat	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden).

## Uiterlijk geprojecteerd beeld met elke Hoogte-breedtemodus

In bepaalde hoogte-breedteverhoudingen kunnen, afhankelijk van de hoogte-breedteverhouding en resolutie van uw ingangssignaal, zwarte banden en bijgesneden beelden worden geprojecteerd. Raadpleeg de volgende tabel om de positie van zwarte banden en bijgesneden beelden te bevestigen.



Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

Hoogte-breedtemodus	Hoogte-breedteverhouding voor ingangssignalen		
	16:10	16:9	4:3
Automatisch			
16:9			
Volledig			
Zoomen			
Bronformaat			

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

## » Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.52](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.52](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.52](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.53](#)

## De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Kleurmodus** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer de kleurmodus die u wilt gebruiken in de lijst en druk op [Enter].

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)

## Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Normaal	Dit verlaagt de helderheid van de afbeelding meer dan <b>Dynamisch</b> en geeft beelden natuurlijke kleuren.

## De automatische luminantie-aanpassing inschakelen

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

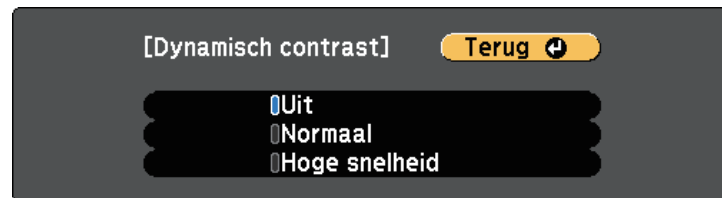
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].

- 5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.
- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)

## Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.

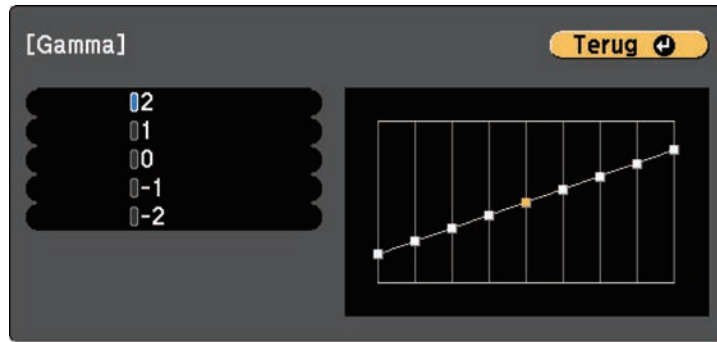
- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



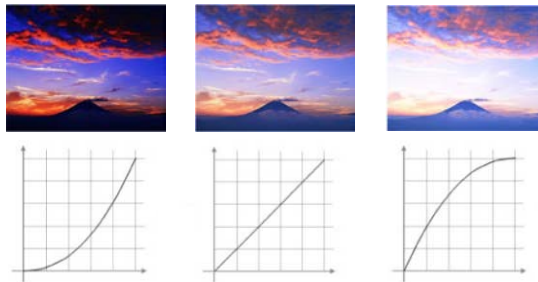
- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)

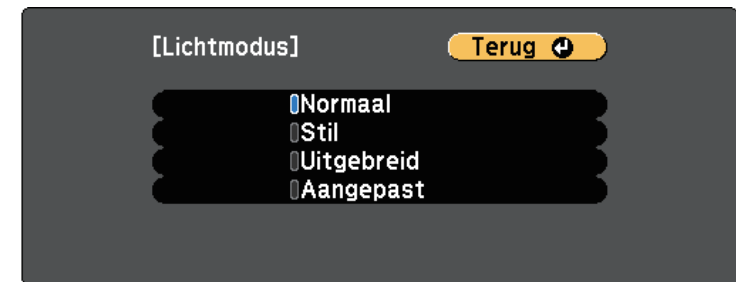
U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

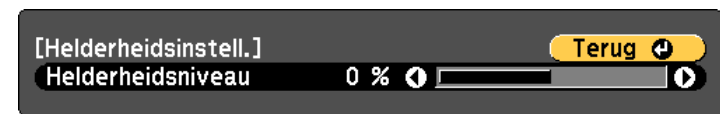


- 4 Selecteer **Helderheidsinstell.** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **Lichtmodus** en druk op [Enter].
- 6 Selecteer een van de volgende opties:
  - Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
  - Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 50% en de ventilatorruis verminderen. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.

- Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 50% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 30.000 uur.
- Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 50 en 100%.



- 7 Als u de instelling **Lichtmodus** instelt op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik de linker- en rechterknoppen om de helderheid te selecteren.



- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Voor de beste resultaten bij een constante helderheid, stelt u de instelling **Kalibratie licht** in op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Resetten** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Werkingstijd lichtbron" [pag.56](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.172](#)

## Werkingstijd lichtbron

De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau**.



- De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.

### Helderheidsniveau en de gebruikstijd van de lichtbron

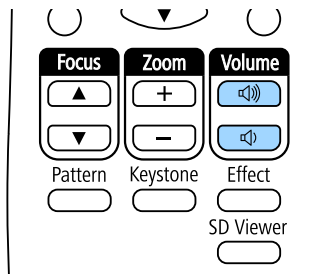
Instelling Helderheidsniveau	Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering)
100%	20.000 uur
90%	22.000 uur
80%	24.000 uur
70%	26.000 uur
60%	28.000 uur
50%	30.000 uur



U kunt het volume van de geluidsuitvoer van de externe luidspreker die is aangesloten op de Audio Out-poort aanpassen.

U kunt ook het volume van de Bluetooth-audioapparatuur die u op de projector hebt aangesloten, regelen.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.



U kunt de instelling **Volume** ook instellen in het menu **Instellingen** van de projector.

## **Let op**

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)

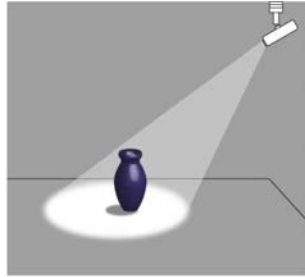
# Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

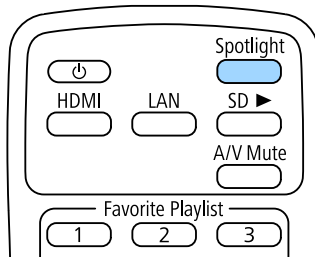
## » **Verwante koppelingen**

- "Spotmodus gebruiken" [pag.59](#)
- "Afspeellijsten afspelen" [pag.60](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.66](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.67](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.68](#)
- "Kalibratie licht uitvoeren" [pag.76](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.77](#)
- "Externe sensoren gebruiken" [pag.80](#)

U kunt de spotmodus gebruiken voor het projecteren van een virtuele spot. U kunt de positie, grootte, vorm en breedte van de spot verplaatsen en aanpassen, zonder de projector te verplaatsen.

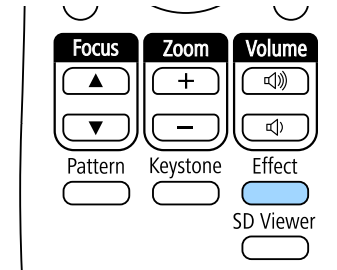


- 1 Druk op de knop [Spotlight] op de afstandsbediening.



Het geprojecteerde beeld wordt een spot.

- 2 Druk op de [Effect]-knop op de afstandsbediening om het overlay-effect en de vormfilter voor de spot te wijzigen.



## » Verwante koppelingen

- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.64](#)

Met deze projector kunt u uw inhoud projecteren als digitale signage voor tentoonstellingen.

U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



## » Verwante koppelingen

- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.60](#)
- "Eén beeld tegelijkertijd projecteren (Gesynchroniseerd afspelen)" [pag.63](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.64](#)

## Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren.



**1** Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een SD-kaart met een van de volgende methoden:

- Met de Epson Projector Content Manager-software kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.

U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

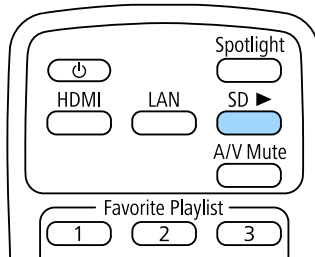
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.

- Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een network. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
- Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector.

U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.

**2** Plaats de SD-kaart in de SD-kaartsleuf van de projector.

- 3** Druk op de knop [SD ►] op de afstandsbediening.



De afspeellijst die het laatst werd afgespeeld, wordt geprojecteerd. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.



- U kunt ook de cijfertoetsen indrukken om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, drukt u op de knop [SD Viewer] op de afstandsbediening en gebruikt u de pijlknoppen.

## » Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.61](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.8](#)

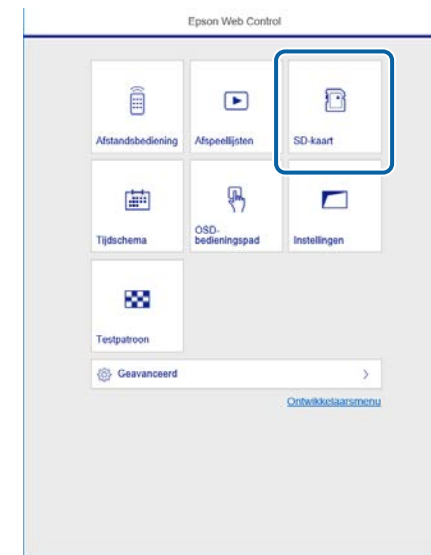
## Afspeellijsten maken met Epson Web Control

U kunt afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een SD-kaart die is aangesloten op een projector of een netwerk.

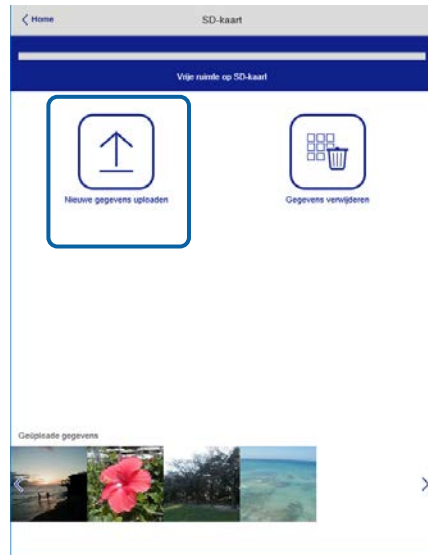
### Let op

Verwijder de SD-kaart niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op de SD-kaart zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- 1** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 2** Zorg dat er een SD-kaart in de SD-kaartsleuf van de projector zit.
- 3** Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].
- 5** Selecteer **SD-kaart**.



## 6 Selecteer **Gegevens uploaden**.



## 7 Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar de aangesloten SD-kaart.

## 8 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.

- Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

## 9 De afspeellijst bewerken



- Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- Registreert de afspeellijst bij uw favorieten.  
Wanneer een afspeellijst is geregistreerd als een favoriet, kunt u het afspelen snel starten via het scherm **Remote** of via de afstandsbediening.
- Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.

- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

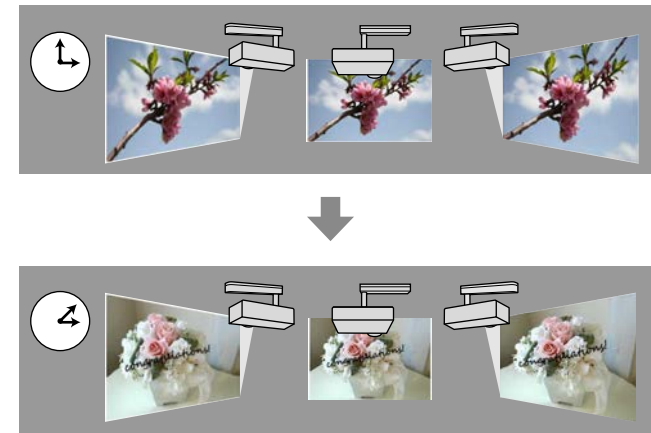
**10** Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote of Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

## Eén beeld tegelijkertijd projecteren (Gesynchroniseerd afspelen)

U kunt een tijdrooster instellen om tegelijkertijd een gesynchroniseerde afspeellijst te projecteren via meerdere (maximaal 16) projectors.



- Alle projectors die hierbij betrokken zijn moeten van hetzelfde model zijn. Als sommige projectors van een ander model zijn of een andere resolutie hebben, dan werkt gesynchroniseerd afspelen mogelijk niet goed.
- Zorg dat de naam-, datum- en tijdsinstellingen juist zijn voor alle projectors.
- Verbind alle projectors met hetzelfde netwerk. We raden aan om verbinding te maken via een vast netwerk. Anders kan het afspelen mogelijk niet tegelijkertijd worden uitgevoerd tussen projectors afhankelijk van de status van het netwerk.

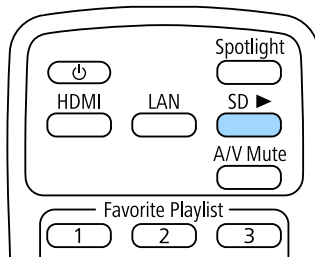
**1** Maak afspeellijsten, stel tijdroosters in voor afspeellijsten en exporteer ze naar SD-kaarten met de software Epson Projector Content Manager.



- Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.
- U kunt ook afspeellijsten maken met Epson Creative Projection, Epson iProjection (Android/iOS) of een webbrowser.
- Zorg dat u evenveel SD-kaarten voorbereidt als er projectors zijn.
- Als u stilstaande beelden in de afspeellijsten wilt plaatsen, bereid ze dan voor in JPEG-formaat.

**2** Plaats een SD-kaart die de afspeellijsten bevat in de SD-kaartsleuf van elke projector.

**3** Druk op de knop [SD ►] op de afstandsbediening.



Gesynchroniseerd afspelen start op het tijdstip dat is gespecificeerd in de tijdroosters van de afspeellijsten.

## » Verwante koppelingen

- "Projectie vast netwerk" [pag.83](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.132](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.37](#)

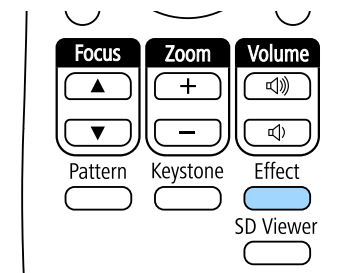
## Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



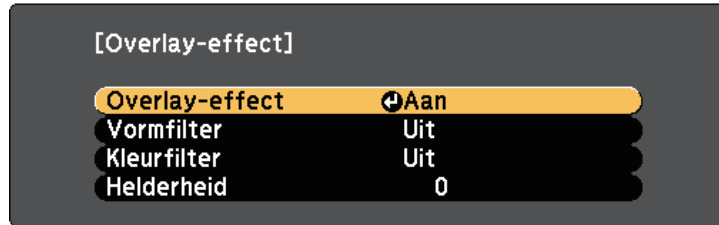
- Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.  
**Resetten > Vernieuwingsmodus**
- Deze functie is niet beschikbaar in de volgende situaties:
  - Wanneer **Randoverlapping** is ingesteld op **Aan**.  
**Uitgebreid > Multiprojectie > Randoverlapping > Randoverlapping**
  - Wanneer de bron een SD-speler is en er een niet-schrijfbaar fout is opgetreden.
  - Wanneer de bron een SD-speler is en de afspeellijst niet kan worden weergegeven.

**1** Druk op de knop [Effect] op de afstandsbediening.





- 2** Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 4** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.



Wanneer u een aangepaste vorm gebruikt, kunt u de instellingen **Grootte** en **Positie** niet wijzigen.

- 5** Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 6** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.

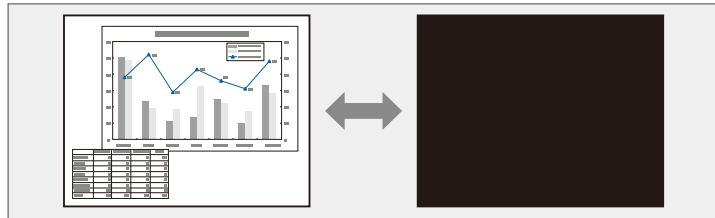
- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- 7** Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

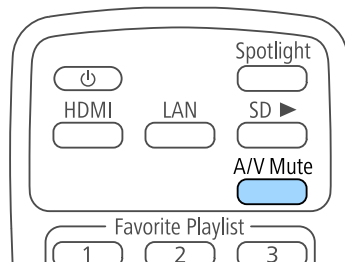
- 8** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.

Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen en eventuele geluiden te dempen.



- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd. U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**3** Selecteer **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen zoals Keystone, Zoom, Hoogte-breedte en Schaal, worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

**4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

**5** Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

**6** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

**7** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

**8** Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].

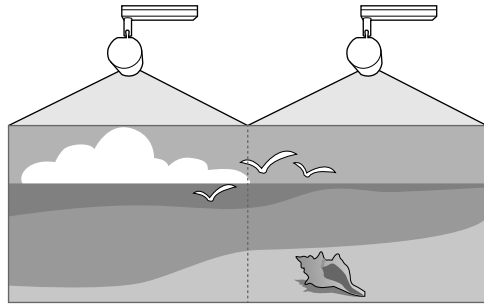
**9** Selecteer **Aan** als de instelling voor **Opstartscherm** als u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven wanneer u de projector inschakelt.

Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveilig.** en stelt u het wachtwoord in.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.78](#)

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om eenvormig beeldgebied te maken.



- We raden u aan de projectiehoek aan te passen en de scherpstelling en zoomfactor minimaal 20 minuten voordat u begint met projecteren, in te stellen omdat beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector.
- Als de waarden voor **Keystone** groot zijn, kan het moeilijk zijn de beeldpositie voor overlappende beelden aan te passen.
- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.

Voor de beste resultaten selecteert u de instellingen en aanpassingen voor meerdere projectorbeelden in deze volgorde:

- Instellen van de projector-id
- Kleurgelijkheid aanpassen
- De randen van het beeld laten overlappen
- De beeldkleuren afstemmen
- Een beeld schalen

## » Verwante koppelingen

- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.68](#)
- "Kleurgelijkheid aanpassen" [pag.70](#)
- "De randen van het beeld laten overlappen" [pag.71](#)

- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.72](#)
- "Een beeld schalen" [pag.73](#)

## Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.

### » Verwante koppelingen

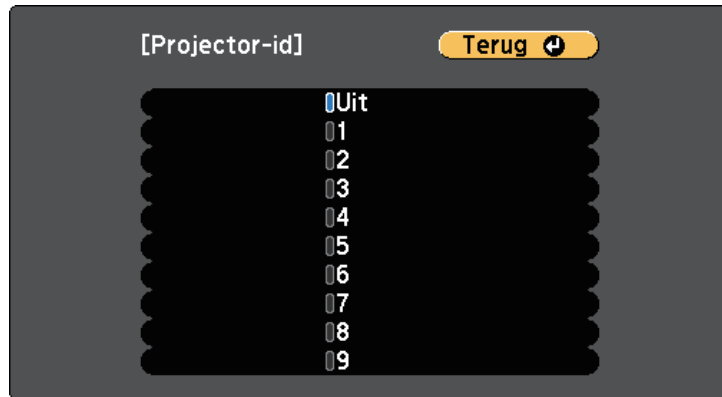
- "Instellen van de projector-id" [pag.68](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.69](#)

## Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 3** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

- 4** Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

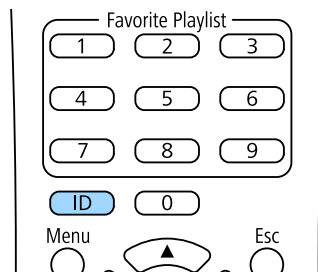


- 5** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.
- 6** Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

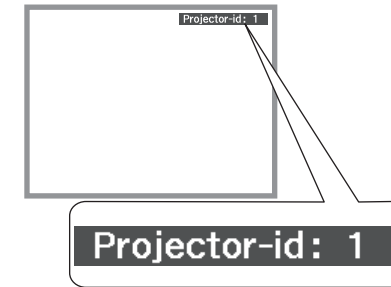
## De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

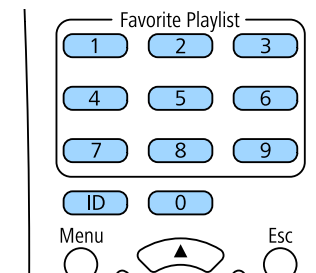
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.



- Wanneer u [0] selecteert met de afstandsbediening, kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor **Projector-id**.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.
- De instelling voor projector-id wordt opgeslagen in de afstandsbediening. Zelfs als de batterijen van de afstandsbediening worden verwijderd om ze te vervangen, blijft de opgeslagen ID-instelling behouden. Als de batterijen echter langere tijd uit de afstandsbediening worden gelaten, dan keert ID terug naar de standaard-instelling (0).
- Wanneer u meerdere afstandsbedieningen tegelijk gebruikt, kunt u de projectoren mogelijk niet bedienen zoals bedoeld vanwege de infrarood storing.

## Kleurgelijkheid aanpassen

Als de kleurtint op het geprojecteerde scherm niet gelijk is op elke projector, past u de balans van de kleurtint aan via het menu **Uitgebreid** van de projector.



- Ook na uw aanpassingen is de tint mogelijk niet helemaal uniform.
- Wanneer Kleurmodus is ingesteld op **Dynamisch**, wordt deze functie uitgeschakeld.  
☞ **Beeld > Kleurmodus**

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

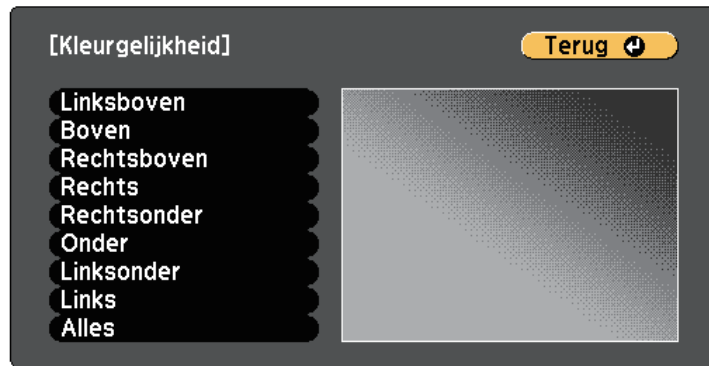


- 2 Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].
- 3 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].
- 6 Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].
- 7 Selecteer het niveau en druk op [Esc].

Er zijn acht aanpassingsniveaus van wit via grijs en tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



- 8 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].
- 9 Selecteer het gebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].

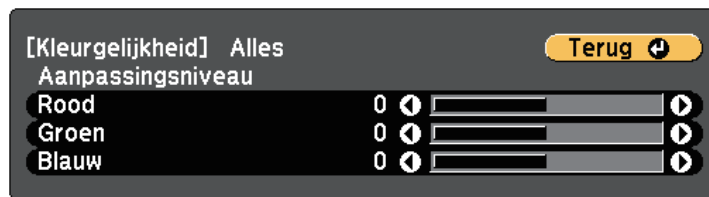


Pas eerst de omtrek aan. Selecteer tot slot **Alles** en pas dan het volledige scherm aan.

- 10 Selecteer de kleur (**Rood**, **Groen** of **Blauw**) die u wilt aanpassen en gebruik de pijlknop naar links om de kleurtint te verzwakken en de rechterpijl om deze te versterken.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.

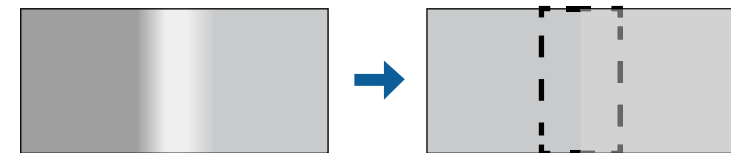


- 11 Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

- 12 Herhaal deze stappen om elk gebied aan te passen.
- 13 Keer terug naar stap 6 en pas andere niveaus aan.
- 14 Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

## De randen van het beeld laten overlappen

U kunt de functie **Randoverlapping** van de projector gebruiken om een naadloos beeld te creëren met meerdere projectors.



- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Multiprojectie > Randoverlapping** en druk op [Enter].

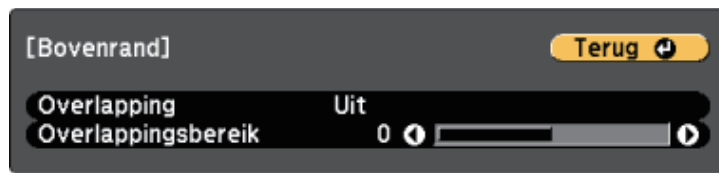
- 3** Schakel de instellingen **Randoverlapping**, **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in.



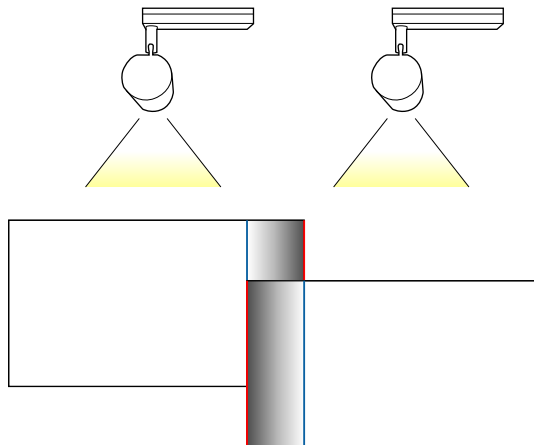
Selecteer een andere instelling voor **Hulpkleur** voor elke projector zodat u het overlappend gebied duidelijk kunt zien.

- 4** Selecteer de rand die u op elke projector wilt laten overlappen en druk op [Enter].

U ziet een scherm zoals het volgende:



- 5** Selecteer de instelling **Overlapping** en selecteer **Aan**.
- 6** Selecteer de instelling **Overlappingsbereik** en gebruik de pijlknoppen om de breedte van het te overlappen gebied te selecteren zodat de weergegeven hulpen zich bij de rand van het overlappingsgebied tussen de twee beelden bevinden.



- 7** Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

- 8** Selecteer de instelling **Overlappingscurve** en selecteer een gradiënt voor het afgedekte gebied op de projectors.

- 9** Als de randen overlappen, zet u de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** op elke projector uit om de uiteindelijke instellingen te controleren.

- 10** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

## De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Schakel alle projectors in en selecteer de instelling **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid** van elke projector zodat de beeldkwaliteit van alle projectors overeenkomen op het gecombineerde scherm.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].





**2** Selecteer **Multiprojectie** en druk dan op [Enter].

**3** Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].

**4** Stel **Aanpassingsniveau** in op 8.



**5** Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.

**6** Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.

**7** Keer terug naar het menu van het hoogste niveau, selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

**8** Selecteer **Helderheidsinstell.** en druk op [Enter].

**9** Stel **Lichtmodus** in op **Aangepast**.

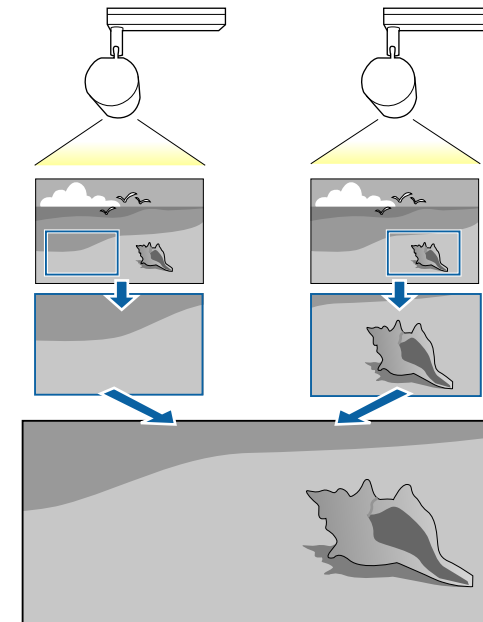
**10** Pas het **Helderheidsniveau** aan.

**11** Herhaal meerdere keren stappen 1 tot en met 6 en selecteer telkens om de niveaus 7 tot en met 2 op dezelfde manier te aan te passen.

**12** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

## Een beeld schalen

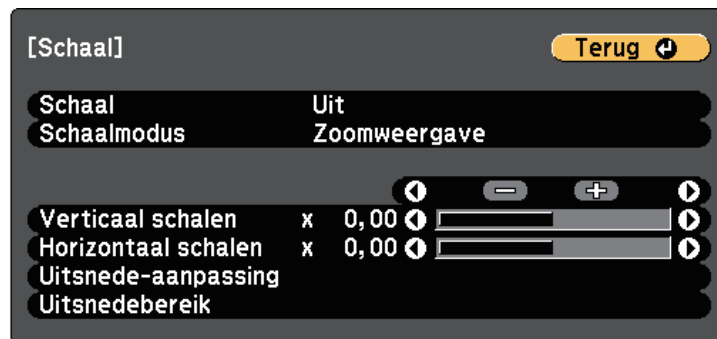
U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors en de functie **Schaal** gebruiken om ze bij te snijden en samen te voegen in één groot beeld.



- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Multiprojectie > Schaal** en druk op [Enter].  
U ziet dit scherm:

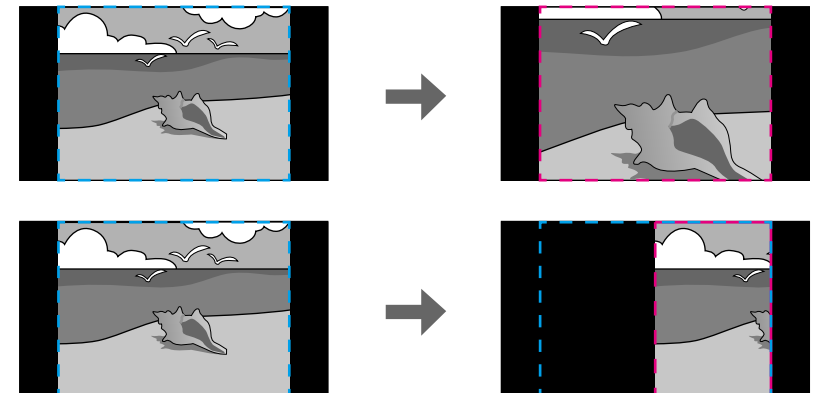


U kunt ook het menu **Signaal** gebruiken voor het aanpassen van de instelling **Schaal**.

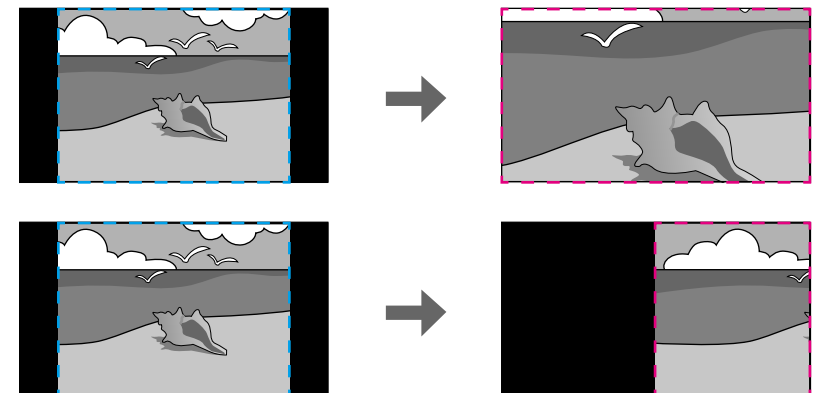
- 3 Selecteer **Aan** als de instelling voor **Schaal**.

- 4 Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van deze opties:

- **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



- 5 Selecteer een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:

- - of + om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.

- **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
- **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.

**6** Selecteer de instelling **Uitsnede-aanpassing** en gebruik de pijlknoppen voor het aanpassen van de coördinaten en de grootte van elk beeld terwijl u het scherm bekijkt.

**7** Selecteer **Uitsnedegebied** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.

**8** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

Kalibratie licht past automatisch elke verschil aan tussen de witbalans en het helderheidsniveau van de lichtbron. U moet kalibratie licht elke 100 uur projectorgebruik uitvoeren. U kunt de automatische kalibratie ook plannen of de lichtbron handmatig uitvoeren met de menu's.

De automatische kalibratie van de lichtbron start mogelijk niet in de volgende omstandigheden:

- Binnen 20 minuten na het inschakelen van de projector.
- Wanneer u direct uitschakelen gebruikt.
- Wanneer u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur.
- Wanneer de helderheid van de projector automatisch wordt gedimd door hoge temperaturen.

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Resetten** en druk op [Enter].



**2** Selecteer **Kalibratie licht** en druk op [Enter].

**3** Selecteer elk van de volgende opties:

- Om de kalibratie van de lichtbron nu uit te voeren, selecteert u **Nu uitvoeren**.

- Om de kalibratie van de lichtbron elke 100 uur projectorgebruik automatisch uit te voeren, selecteert u **Periodiek uitvoeren**.
- Om de automatische kalibratie te plannen, selecteert u **Instellingen rooster**.
- Om te controleren wanneer de projector een kalibratie heeft uitgevoerd, raadpleegt u **Laatste uitvoering**.



Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur of regelmatig direct uitschakelen gebruikt, selecteert u **Instellingen rooster** om de kalibratie van de lichtbron periodiek te plannen.

**4** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.34](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.36](#)

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstal functie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.77](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.77](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.78](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.79](#)

## Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.
- **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de **Netwerkinstellingen** van de projector wijzigt.
- **Beveiliging plannen** verhindert dat de instellingen van het rooster van de projector worden gewijzigd.

## Een wachtwoord instellen

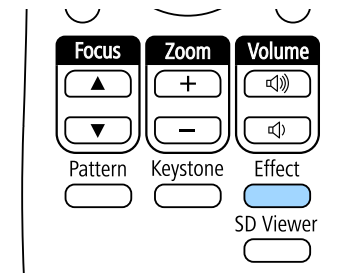
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

**1**

Houd de knop [Effect] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg.



Als Wachtwoordbeveilg. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



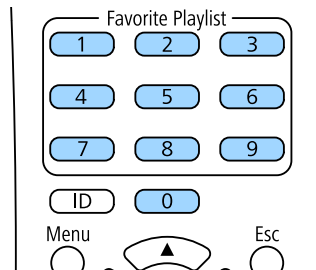
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg. opnieuw weergegeven.

- 4** Gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als \*\*\*\* terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.

U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

## Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Effect] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Beveiliging plannen**.

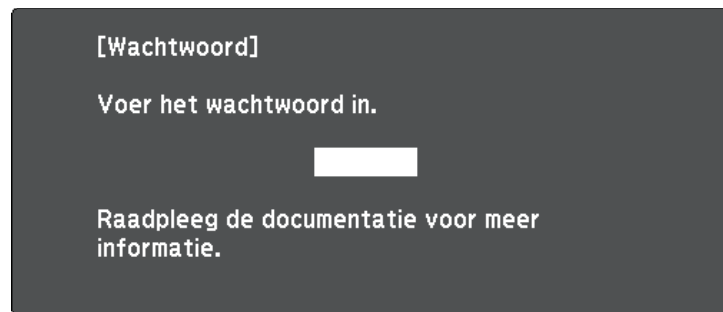
U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



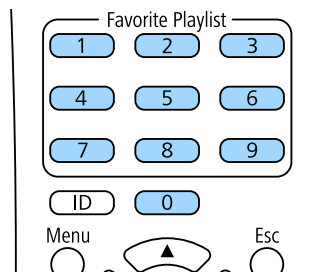
Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

## Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



**1** Voer het wachtwoord in met de cijfertoetsen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

**2** Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

### Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen:** xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgens een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

U kunt bewerkingen uitvoeren van externe sensoren die zijn aangesloten op de projector.

Afhankelijk van de signalen van de sensoren, kunt u een van de volgende projectorbewerkingen uitvoeren die u al in het menu van de projector hebt geselecteerd:

- **Inschakelen/Uitschakelen**
- **A/V dempen uitvoeren/A/V dempen vrijgeven**
- **Afspeellijst starten/Afspeellijst stoppen**
- **Bronselectie**
- **Lichtmodus: Normaal/Lichtmodus: Stil**

Raadpleeg de *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* voor meer informatie.

U kunt de informatie downloaden van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

## Let op

Een verkeerde aansluiting kan het product beschadigen. Neem contact op met een gekwalificeerde techniciën voor het aansluiten van het externe sensorapparaat.



- Er zijn maximaal twee sensoren tegelijk beschikbaar. U kunt ook instellingen selecteren voor een combinatie van twee signalen.
- U moet de sensorkabel verwerken zodat u deze kunt aansluiten op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort. U kunt in plaats daarvan ook een in de handel verkrijgbare connector gebruiken.
- Net als sensoren kunt u ook andere externe apparaten, zoals knoppen en schakelaars, aansluiten.

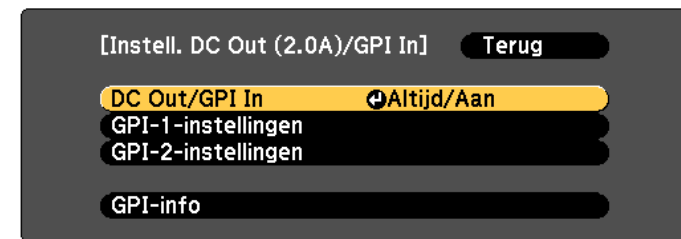
**1** Sluit externe sensoren aan op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort.

**2** Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening, selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**3** Selecteer **Instell. DC Out (2.0A)/GPI In** en druk op [Enter].

**4** Selecteer **Altijd/Aan** als de instelling DC Out/GPI In.



**5** Selecteer **GPI-1-instellingen**.

**6** Selecteer de instelling **Low -> High** en selecteer dan een van de volgende bewerkingen die moeten worden uitgevoerd wanneer het sensorsignaal een bepaalde spanning overschrijdt:

- **Inschakelen/Uitschakelen** om de projector in of uit te schakelen.



- **A/V dempen uitvoeren/A/V dempen vrijgeven** om A/V dempen in of uit te schakelen.
- **Afspeellijst starten/Afspeellijst stoppen** om het afspelen van uw afspeellijst te starten of te stoppen vanaf Fav. afspeellijsten. U moet ook de doelafspeellijst selecteren in de instelling **Fav. afspeellijsten**.
- **Bronselectie** om de beeldbron te schakelen. U moet ook de doelbron selecteren in de instelling **Bron**.
- **Lichtmodus: Normaal/Lichtmodus: Stil** om de instelling **Lichtmodus** te schakelen.



- 7** Selecteer de instelling **Combinatie** en selecteer vervolgens een van de volgende opties:
- **Geen** om de bewerking die is ingesteld in **GPI-1-instellingen** altijd te starten, ongeacht het GPI-2-sigitaal.
  - **GPI-2 Low** voor het starten van de bewerking die is ingesteld in **GPI-1-instellingen** wanneer het GPI-2-sigitaal zakt onder een bepaalde spanning.
  - **GPI-2 High** voor het starten van de bewerking die is ingesteld in **GPI-1-instellingen** wanneer het GPI-2-sigitaal een bepaalde spanning overschrijdt.



U kunt de huidige waarde controleren voor de GPI-1- en GPI-2-signalen in het menu **GPI-info** van **Instell. DC Out (2.0A)/GPI In**.

- 8** Selecteer indien nodig de instelling **High -> Low**.
- 9** Als u een bepaalde hoeveelheid tijd moet toevoegen tot de geselecteerde bewerking wordt uitgevoerd, selecteert u **Vasthouden High** of **Vasthouden Low**.

Wanneer het sensorsignaal ononderbroken wordt behouden gedurende de ingestelde tijd, wordt de bewerking uitgevoerd.



In de instellingen voor **Vasthouden High** en **Vasthouden Low** kunt u 0 seconden tot 30 minuten selecteren.

- 10** Druk op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en selecteer dan, indien nodig, de optie **GPI-2-instellingen**.
- 11** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe sensorapparaten" [pag.28](#)

# De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectie vast netwerk" [pag.83](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.86](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.93](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, downloadt en installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

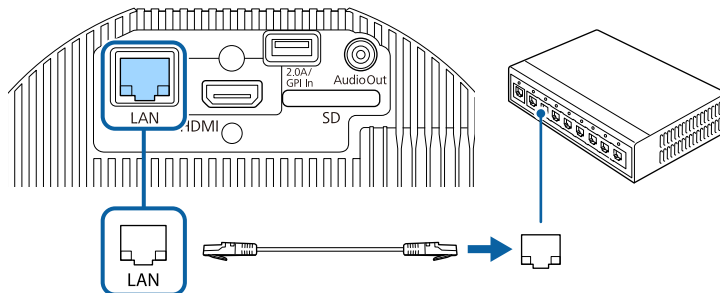
## » Verwante koppelingen

- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.83](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.83](#)

## Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.
- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



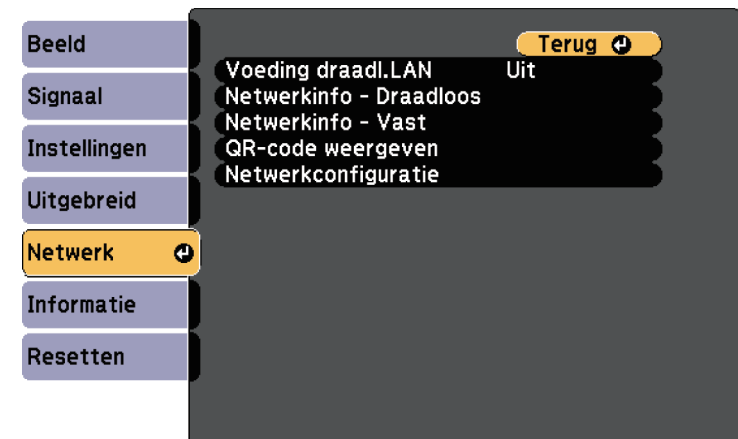
## Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de basisopties zoals nodig.

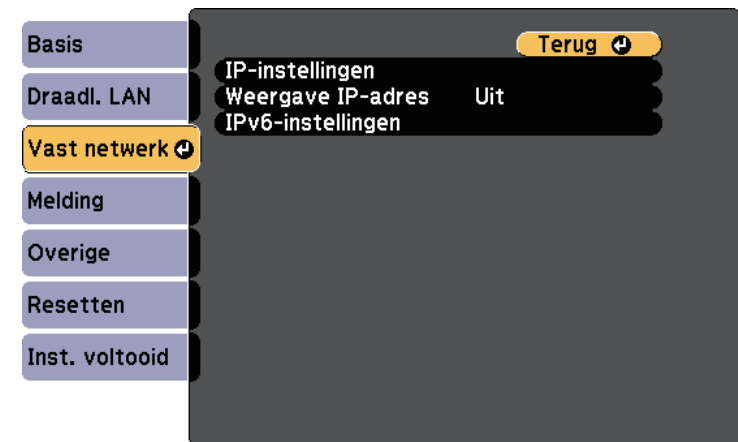
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 5** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 6** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

- 7** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 9** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm LAN stand-by.

[LAN]

Projectornaam	:
SSID	:
IP-adres 	:
IP-adres 	:
Trefwoord	:
Event ID	:

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk. Hiervoor moet u uw projector en computer instellen voor draadloze projectie. U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector. Na het instellen van de projector, downloadt en installeert u de netwerksoftware vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.  
U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Met de Epson iProjection (Chromebook)-app kunt u projecteren vanaf Chromebook-apparaten.  
U kunt Epson iProjection downloaden van de Chrome Web Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

## » Verwante koppelingen

- "Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module" [pag.86](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.86](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.89](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.89](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.89](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.92](#)

## Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module

Deze projector bevat ingebouwde draadloze LAN-modules. Zorg dat u deze belangrijke richtlijnen volgt wanneer u een draadloze LAN-verbinding gebruikt.

### Waarschuwing

- Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u het apparaat gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.
- Elektromagnetische storing kan ervoor zorgen dat automatisch bediende apparatuur defect raakt waardoor een ongeval kan ontstaan. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch bediende apparatuur zoals automatische deuren of brandalarmen.

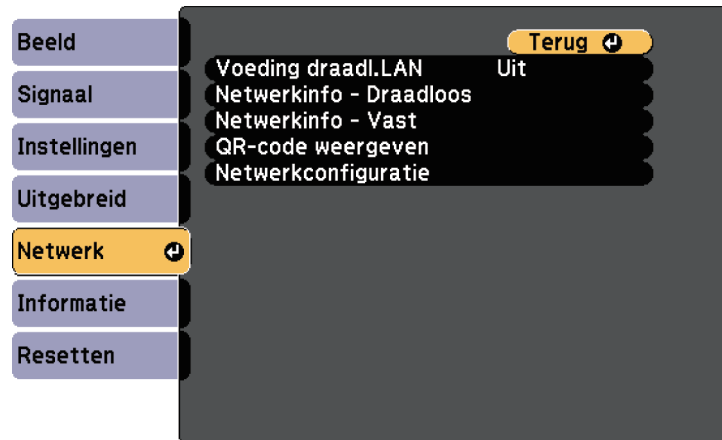
### Let op

Zorg dat u een afstand van minstens 20 cm behoudt tussen het apparaat en uw lichaam. Anders kunt u zich hierdoor onwel voelen.

## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Aan** als de instelling **Voeding draadl. LAN**.

- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



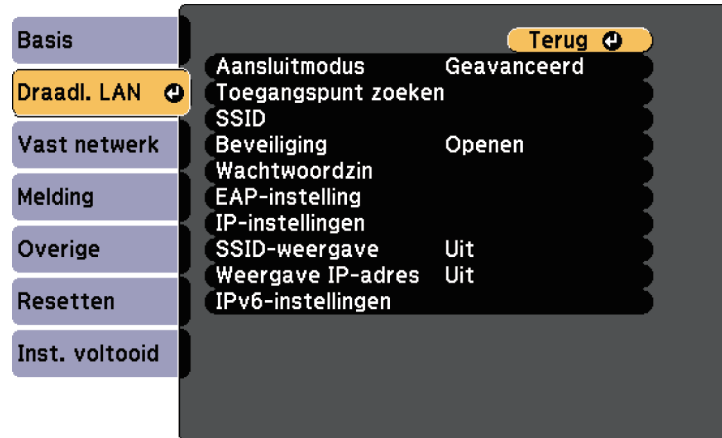
- 5** Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal acht alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is **admin**.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven**: hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren.

- 6** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.
- **Geavanceerd**: biedt u de mogelijkheid smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.



Wanneer u de projector bewaakt of beheert via het draadloze LAN-netwerk in stand-bymodus, stelt u **Aansluitmodus** in op **Geavanceerd**.

- 8** Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 9** Wijs voor de verbindingsmodus **Geavanceerd** de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.

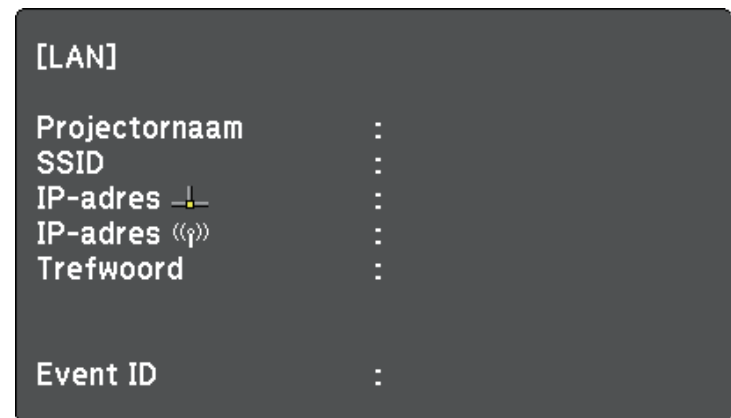
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.

- 10** Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het LAN stand-byscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 11** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 12** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.





Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1** Klik op het Wi-Fi-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging \*
- WPA3-PSK-beveiliging \*\*
- WPA2/WPA3-PSK-beveiliging \*\*
- WPA3-EAP-beveiliging \*\*
- WPA2/WPA3-EAP-beveiliging \*\*

\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Snel.

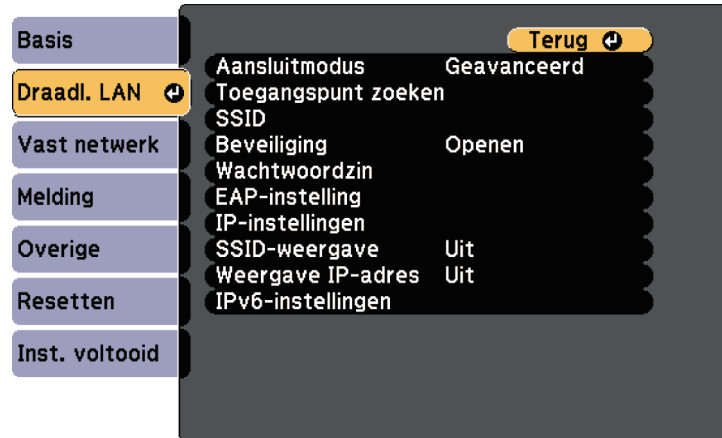
\*\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Geavanceerd.



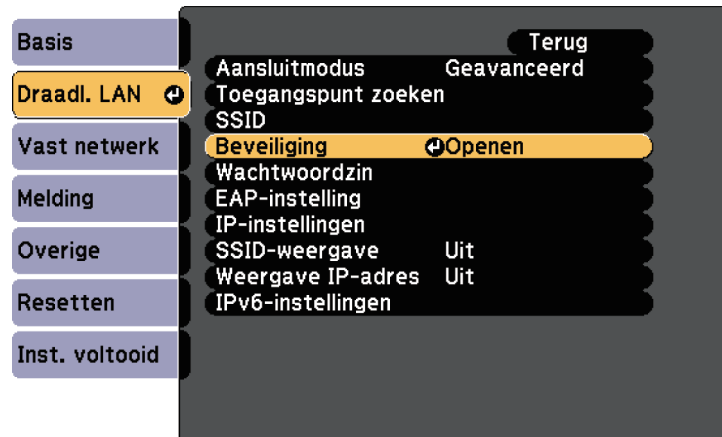
Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Als u de WPA3-EAP- of WPA2/WPA3-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op de SD-kaart wordt geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Draadl. LAN** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].

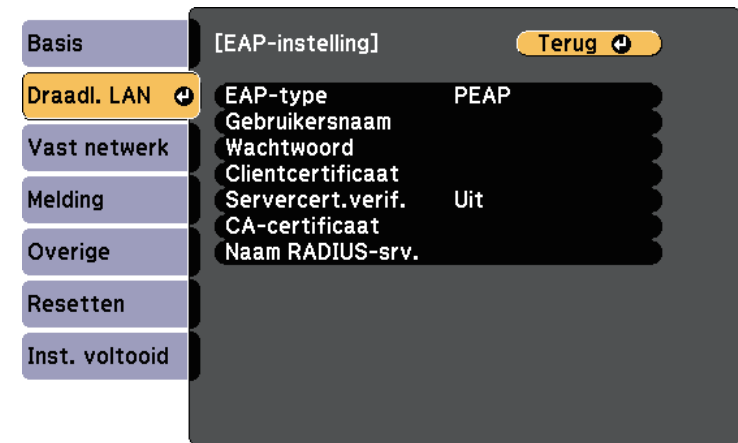


- 6** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

- 7** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.

- **WPA2-PSK, WPA3-PSK of WPA2/WPA3-PSK:** selecteer **Inst. voltooid** en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.



- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS-** of **EAP-TLS-type**
- **CA-certificaat** voor alle EAP-types

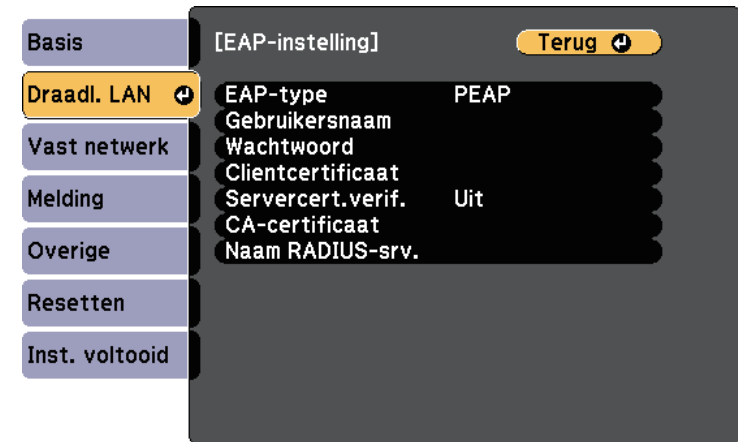


U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 10** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

- 11** Volg de aanwijzingen op het scherm voor het plaatsen van de SD-kaart in de SD-kaartsleuf van de projector.
- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 13** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
  - Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 63 alfanumerieke tekens. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
  - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 63 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP** of **EAP-FAST** gebruikt. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.
  - Met **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.

- Met **Naam RADIUS-srv.** kunt u de te controleren servernaam invoeren.



- 16** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.91](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.133](#)

## Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA

Specificatie	Beschrijving
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

## CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

## Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

**1**

Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

**2**

Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

**3**

Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

## Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

### » Verwante koppelingen

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.93](#)

## Een webservercertificaat importeren via de menu's

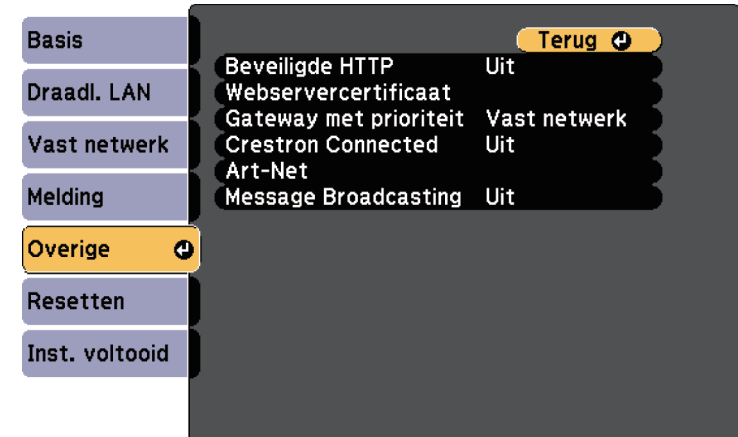
U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.



- Voor dit model kunt u een SD-kaart gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op de SD-kaart is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 5** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.
- 6** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 8** Volg de aanwijzingen op het scherm voor het plaatsen van de SD-kaart in de SD-kaartsleuf van de projector.
- 9** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.94](#)

### Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

#### Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

# Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Epson Projector Management" [pag.96](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.97](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.104](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.106](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.108](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.109](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.110](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.111](#)
- "Art-Net kanaaldefinities" [pag.113](#)
- "De operator bedienen met gebruik van Web API" [pag.116](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.117](#)

Met de Epson Projector Management-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website:

[epson.sn](http://epson.sn)



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

U kunt ook afspeellijsten bewerken.

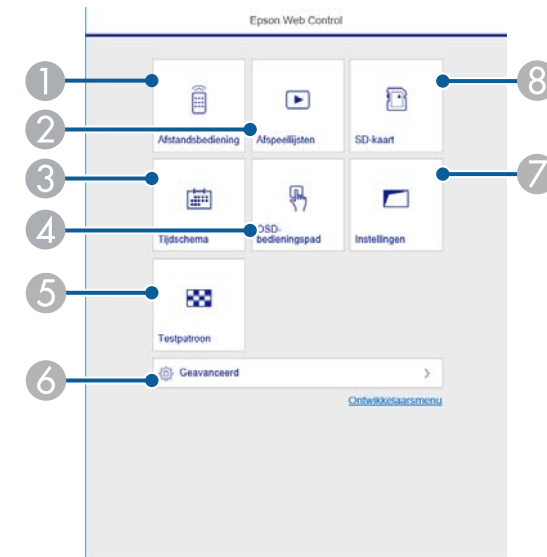


- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u beelden projecteert met een draadloos LAN, maakt u verbinding in de verbindingsmodus **Geavanceerd**.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
  - Internet Explorer 11 of later (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- In de volgende omstandigheden kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen te selecteren en de projectie te beheren, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  - Wanneer de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.  
☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN en de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat of wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**
- U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.

- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

U ziet het scherm Epson Web Control.



- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Selecteert de afspeellijst die u wilt afspelen en waarmee u afspeellijsten kunt maken of bewerken.
- 3** Toont het scherm Tijdschema.
- 4** Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 6** Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 7** Stelt projectorinstellingen in.
- 8** Registreert of verwijdt de gegevens voor een afspeellijst op de SD-kaart.

- 5** Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm Epson Web Control. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.
- U kunt het wachtwoord wijzigen in **Wachtwoord webctrl** in het menu **Netwerk** van de projector.
- U kunt de volgende instellingen alleen selecteren via **Geavanceerd**.
  - Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
  - IPv6-instellingen (handmatig)
  - HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)

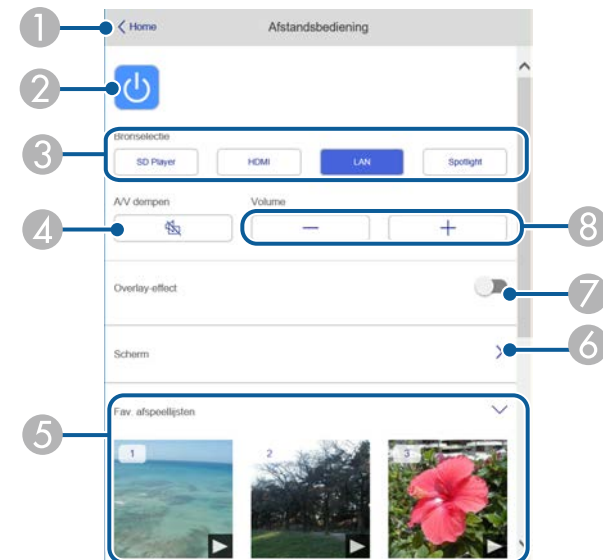
## » Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.98](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.132](#)

## Opties voor Webcontrole

### Afstandsbediening

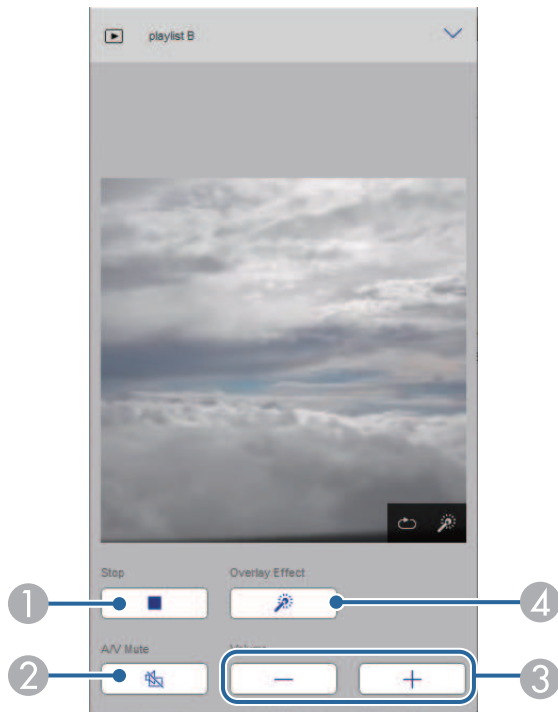
Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.
- 6 Past het geprojecteerde beeld aan  
Wanneer u dit item uitvouwt, kunt u instellingen selecteren voor **Zoomen**, **Scherpstelling** en **Keystone**.

- 7 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan SD.  
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.  
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 8 Past het volume van de externe luidsprekers aan.

## Schermbord wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst

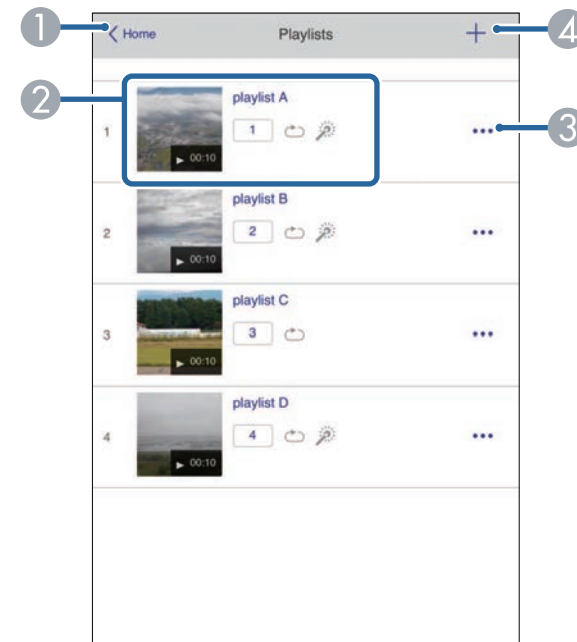


- 1 Stopt de projectie.

- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Past het volume van de externe luidsprekers aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

## Afspeellijst

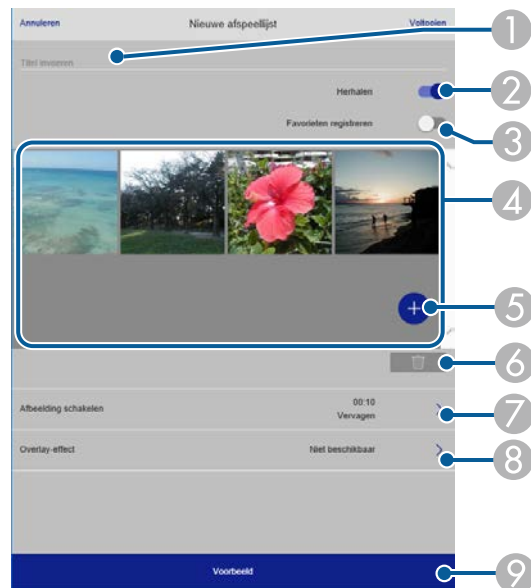
Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.

- ② Start het projecteren van de afspeellijst.  
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.  
 ① : nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten  
 ② : herhaalde weergave is toegepast  
 ③ : er zijn overlay-effecten toegepast
- ③ Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.  
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm afspeellijst bewerken, weergegeven.
- ④ Opent het scherm Afspeellijst maken waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

## Schermdisplay met afspeellijsten maken of bewerken



- ① Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- ② Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.

- ③ Registreert de afspeellijst als favorieten.  
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- ④ Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- ⑤ Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- ⑥ Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.
- ⑦ Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- ⑧ Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- ⑨ Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

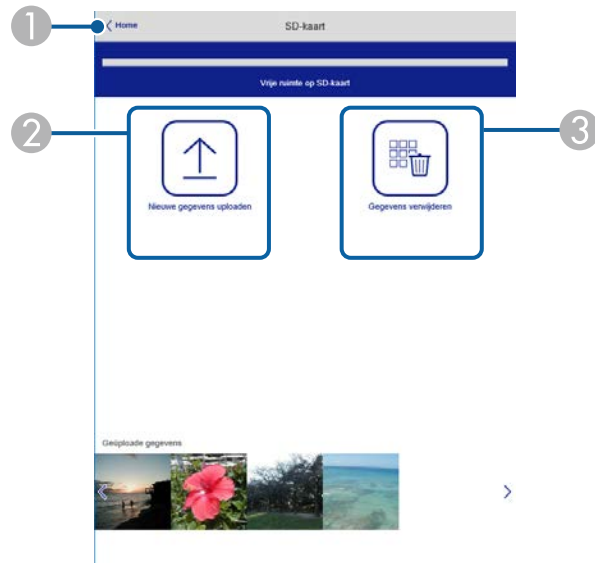
## SD-kaart

Via de opties op het scherm **SD-kaart** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar de SD-kaart of de gegevens op het SD-kaart verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

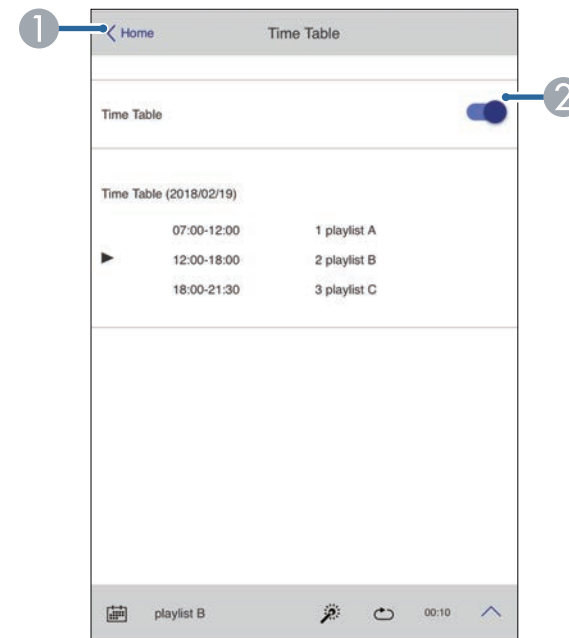
Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een SD-kaart.
- ③ Verwijdert afbeeldingen of films op de SD-kaart.

## Tijdschema

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



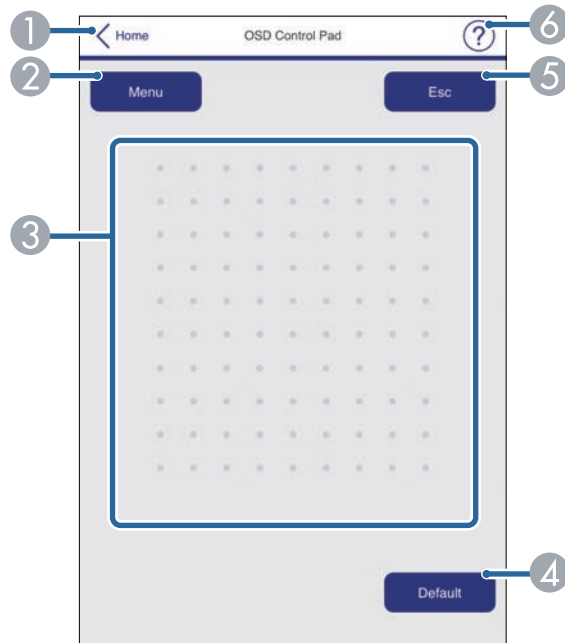
- ① Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ② Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

## OSD-bedieningspad

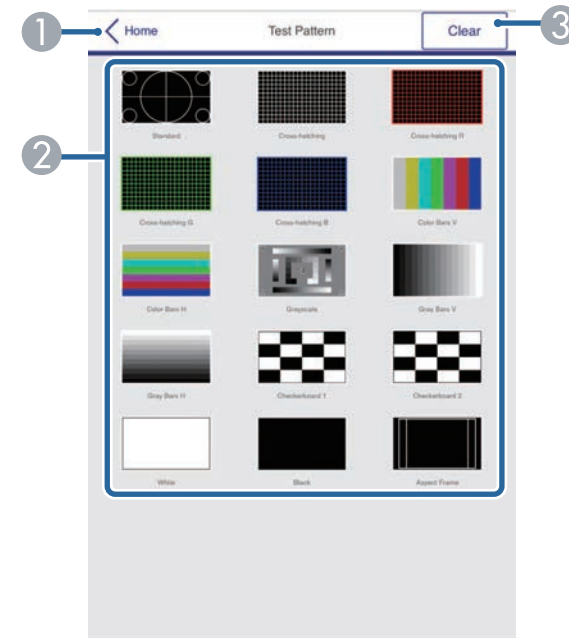
Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.



- ❶ Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ❷ Toont de instellingsmenu's van de projector.
- ❸ Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- ❹ Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- ❺ Keert terug naar het vorige menu.
- ❻ Toont de hulponderwerpen.

## Testpatroon

Het scherm **Testpatroon** toont de beschikbare testpatronen en laat u toe het te projecteren.



- ❶ Hiermee keert u terug naar het scherm Epson Web Control.
- ❷ Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ❸ Schakelt de testpatroonweergave uit.

## Geavanceerd

Via het scherm **Geavanceerd** kunt u de instellingen van de projector selecteren.



Als de standaardwaarde **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, verschijnt een scherm die vraagt het wachtwoord te veranderen voordat u het scherm Geavanceerd kunt bekijken. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord te wijzigen.

Het is sterk aanbevolen het wachtwoord regelmatig te wijzigen om onbevoegde toegang tot uw projector te voorkomen.



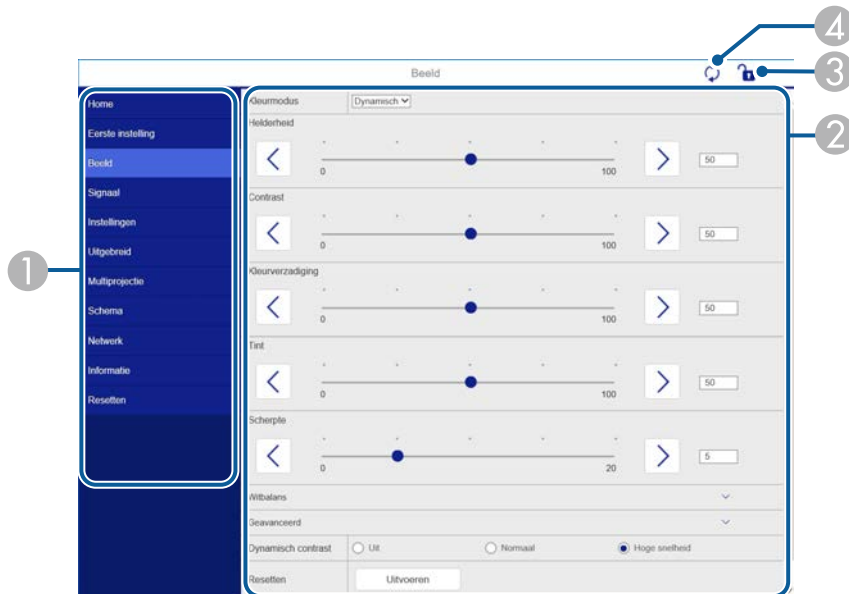
U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- Bluetooth
- Knop gebruiker
- Inhoudsweergave
- Gebruikerslogo
- HDMI EQ-instelling
- Taal
- Toegangspunt zoeken
- Crestron Connected
- Event ID
- Antenneniveau
- Netwerkinstellingen resetten



De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
- IPv6-instellingen (handmatig)
- HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 161, 162, 443, 843, 3620, 3621, 3629, 3702, 4352, 5116, 5357, 6454, 41794)



- 1 Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- 2 Bepaalt de projectorinstellingen.
- 3 De projectorinstellingen vergrendelen/ontgrendelen.
- 4 Werkt de projectorinstellingen bij.

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

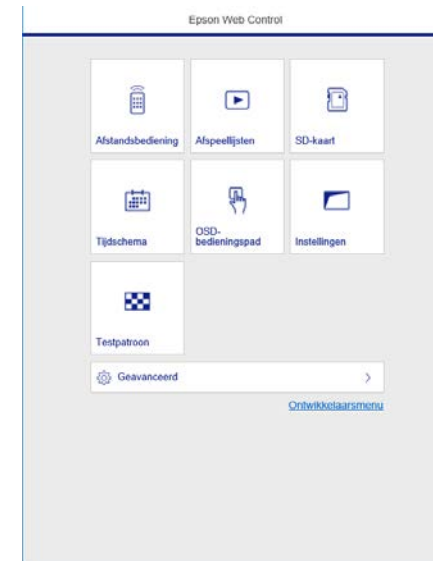
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.

U ziet het scherm Epson Web Control.



- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

- 6** Kies onder **Netwerk** voor **Certificaat**.
- 7** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.
- 8** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Verzenden**.



- 9 Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.



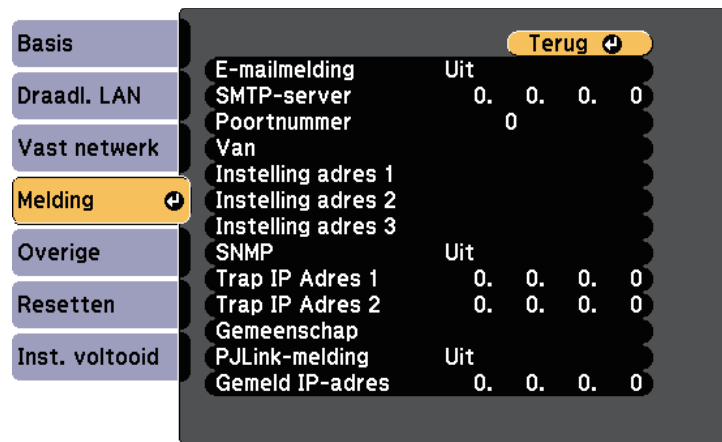
In de volgende omstandigheden kunt u e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

- Wanneer de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.  
**Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
- Wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN en de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat of wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN  
**Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



**4** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.

**5** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik geen "127.x.x.x" (waar x een cijfer is van 0 tot 255) voor de **SMTP-server**.

**6** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 0 tot 65535 (standaard is 25).

**7** Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

**8** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 64 alfanumerieke tekens lang zijn. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.

**9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

## » Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector" [pag.107](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

---

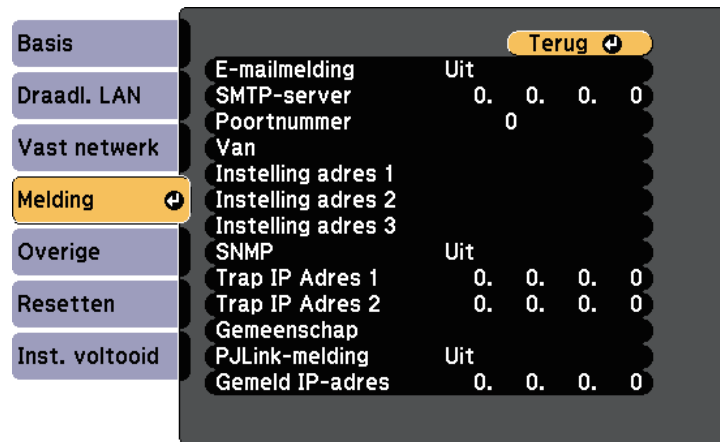
## E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 4** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 5** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen als de instellingen **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2**, met 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255. Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 6** Voer de SNMP-**Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- 7** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

## » Verwante koppelingen

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.109](#)

## Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

De volgende commando's zijn beschikbaar.

Item		Commando
In-/uitschakelen	Aan	PWR ON
	Uit	PWR OFF
Signaalselectie	HDMI	SOURCE 30
	LAN	SOURCE 53
	SD-speler	SOURCE 57
	Spot	SOURCE 58
A/V dempen Aan/Uit	Aan	MUTE ON
	Uit	MUTE OFF

Voeg een harde-returncode (CR) (0Dh) in aan het einde van elk commando en verzend de code.

Neem contact op met Epson voor meer details.

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
HDMI	32
SD-speler	43
Spot	44
LAN	52

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
**EPSON**
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"  
EPSON EV115/EV110

#### » Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.82](#)

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.
- In de volgende omstandigheden kunt u de projector bedienen, zelfs als deze in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).
  - Wanneer de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.  
☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN en de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat of wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

## » Verwante koppelingen

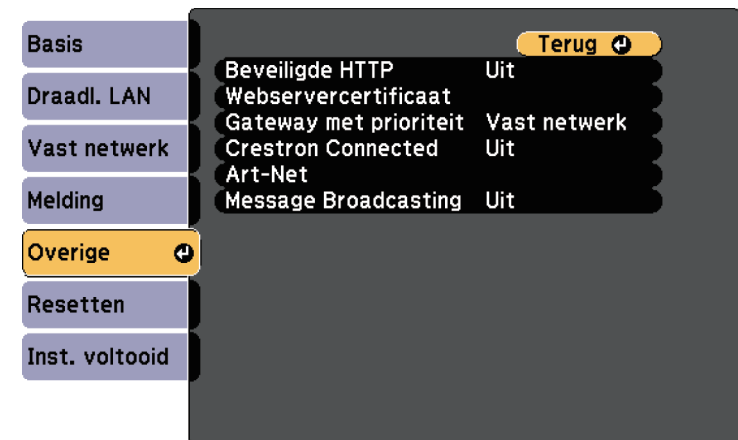
- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" [pag.111](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

## Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden.

Als u een draadloze verbinding tot stand brengt, installeert u de projector met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 4** Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.
- 5** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 6** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.
- 7** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 8** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 9** Selecteer de instellingen voor **Crestron Connected**. Bezoek de website van Crestron voor details.



Art-Net is een Ethernet-communicatieprotocol op basis van het TCP/IP-protocol. U kunt de projector beheren door een DMX-controller of een applicatiesysteem te gebruiken.

De volgende tabel toont de kanaaldefinities die worden gebruikt om de projector in Art-Net te beheren.

Stel eerst Kanaal 13 in op "Bediening mogelijk".

Kanaal/functie	Bewerking	Parameters	Standaa rd waarde	Beschrijving
1 Licht aanpassen (dimmen)	0% tot 100%	0 tot 255	0	Hiermee wordt de helderheid van het beeld ingesteld.
2 Sluitercontrole	Sluiter open	0 tot 63	128	Schakelt A/V dempen in/ui
	Niet werkzaam	64 tot 191		
	Sluiter gesloten	192 tot 255		
3 Van bron wisselen	Niet werkzaam	0 tot 7	0	Schakelt naar de gespecificeerde bron.
	HDMI	8 tot 15		
	LAN	16 tot 23		
	SD-speler	24 tot 31		
	Spot	32 tot 39		
	Niet werkzaam	40 tot 255		
7 Zoomen	(+) lensaanpassing (breed)	0 tot 31	128	Zoomt met de gespecificeerde hoeveelheid beweging.
	(+) lensaanpassing (middel)	32 tot 63		
	(+) lensaanpassing (klein)	64 tot 95		

Kanaal/functie	Bewerking	Parameters	Standaa rd waarde	Beschrijving
	Niet werkzaam	96 tot 159		
	(-) lensaanpassing (klein)	160 tot 191		
	(-) lensaanpassing (middel)	192 tot 223		
	(-) lensaanpassing (breed)	224 tot 255		
8 Elektronische scherpstelling	(+) lensaanpassing (breed)	0 tot 31	128	Voert de elektronische scherpstelling uit met de gespecificeerde hoeveelheid beweging.
	(+) lensaanpassing (middel)	32 tot 63		
	(+) lensaanpassing (klein)	64 tot 95		
	Niet werkzaam	96 tot 159		
	(-) lensaanpassing (klein)	160 tot 191		
	(-) lensaanpassing (middel)	192 tot 223		
	(-) lensaanpassing (breed)	224 tot 255		
10 Inhoudsweergave	Niet werkzaam	0 tot 3	0	Speelt de gespecificeerde afspeellijst.
	Afspeellijst 1	4 tot 7		
	Afspeellijst 2	8 tot 11		
	Afspeellijst 3	12 tot 15		
	Afspeellijst 4	16 tot 19		

Kanaal/functie	Bewerking	Parameters	Standaa rd waarde	Beschrijving
	Afspeellijst 5	20 tot 23		
	Afspeellijst 6	24 tot 27		
	Afspeellijst 7	28 tot 31		
	Afspeellijst 8	32 tot 35		
	Afspeellijst 9	36 tot 39		
	Afspeellijst 10	40 tot 43		
	Afspeellijst 11	44 tot 47		
	Afspeellijst 12	48 tot 51		
	Afspeellijst 13	52 tot 55		
	Afspeellijst 14	56 tot 59		
	Afspeellijst 15	60 tot 63		
	Afspeellijst 16	64 tot 67		
	Afspeellijst 17	68 tot 71		
	Afspeellijst 18	72 tot 75		
	Afspeellijst 19	76 tot 79		
	Afspeellijst 20	80 tot 83		
	Afspeellijst 21	84 tot 87		
	Afspeellijst 22	88 tot 91		
	Afspeellijst 23	92 tot 95		
	Afspeellijst 24	96 tot 99		
	Afspeellijst 25	100 tot 103		
	Afspeellijst 26	104 tot 107		
	Afspeellijst 27	108 tot 111		
	Afspeellijst 28	112 tot 115		
	Afspeellijst 29	116 tot 119		
	Afspeellijst 30	120 tot 123		

Kanaal/functie	Bewerking	Parameters	Standaa rd waarde	Beschrijving
	Afspeellijst 31	124 tot 127		
	Afspeellijst 32	128 tot 131		
	Afspeellijst 33	132 tot 135		
	Afspeellijst 34	136 tot 139		
	Afspeellijst 35	140 tot 143		
	Afspeellijst 36	144 tot 147		
	Afspeellijst 37	148 tot 151		
	Afspeellijst 38	152 tot 155		
	Afspeellijst 39	156 tot 159		
	Afspeellijst 40	160 tot 163		
	Afspeellijst 41	164 tot 167		
	Afspeellijst 42	168 tot 171		
	Afspeellijst 43	172 tot 175		
	Afspeellijst 44	176 tot 179		
	Afspeellijst 45	180 tot 183		
	Afspeellijst 46	184 tot 187		
	Afspeellijst 47	188 tot 191		
	Afspeellijst 48	192 tot 195		
	Afspeellijst 49	196 tot 199		
	Afspeellijst 50	200 tot 203		
	Niet werkzaam	204 tot 255		
11 Voedingscontro le	Voeding uit	0 tot 63	128	Hiermee schakelt u de voeding van de projector in of uit.
	Niet werkzaam	64 tot 191		
	Voeding aan	192 tot 255		

Kanaal/functie	Bewerking	Parameters	Standaa rd waarde	Beschrijving
13 Vergrendelen	Kan niet beheren	0 tot 127	0	Schakelt Art-Net bewerkingen in/uit.
	Kan beheren	128 tot 255		



Als u de projector beheert met Art-Net en hem bedient met de afstandsbediening, dan kunnen instellingen die door de DMX-controller of de applicatiesoftware worden gemaakt, verschillen van de daadwerkelijke status van de projector. Als u alle kanaalbedieningen op de projector wilt toepassen, stel kanaal 13 dan in op "Kan niet beheren", en stel hem daarna terug in op "Kan beheren".

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Overige" [pag.138](#)

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.

## » Verwante koppelingen

- "Web API inschakelen" [pag.116](#)

---

## Web API inschakelen

U kunt Web API inschakelen vanuit een webbrowser.

- 1** Selecteer **Ontwikkelaarsmenu** op het scherm Epson Web Control.
- 2** Stel **API inschakelen** in op **Aan**.


U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

## Waarschuwing

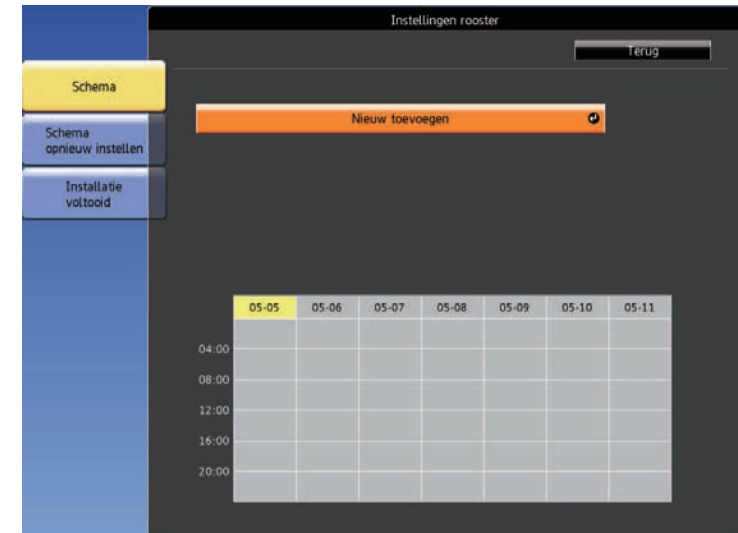
Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



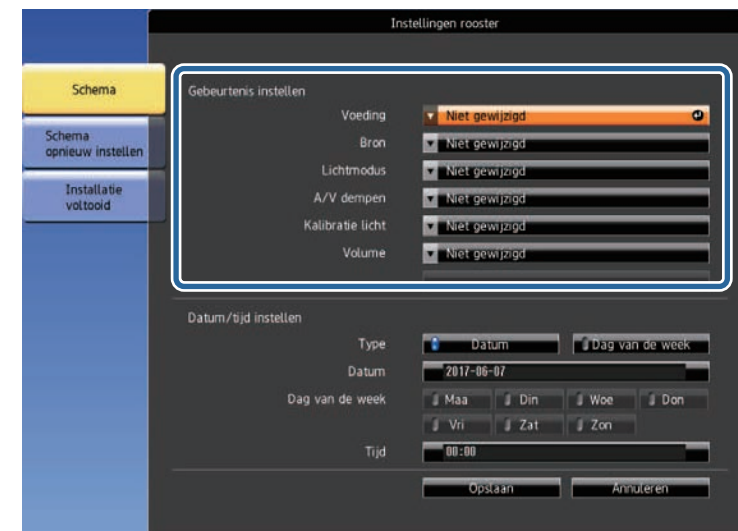
- Als u een wachtwoord instelt voor **Beveiliging plannen**, moet u eerst uw wachtwoord voor **Beveiliging plannen** uitschakelen.

- 1 Stel de datum en tijd in onder het menu **Datum & tijd**.  
 **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



- 6 Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

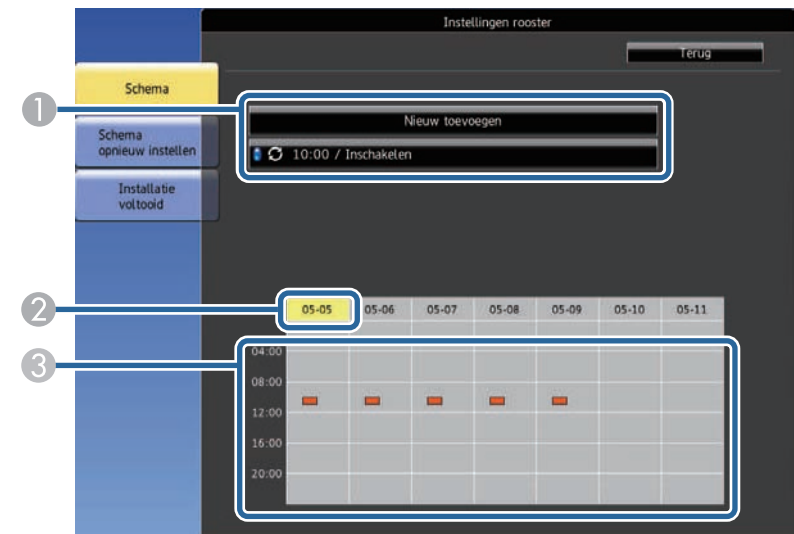









**7** Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.



**8** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- ① : geldig schema  
: normaal schema  
: ongeldig schema
- ② De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd in het geel)
- ③ : eenmalig schema  
: normaal schema  
: stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)  
: ongeldig schema

**9** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Enter].

- 10** Selecteer een optie in het weergegeven menu.
- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
  - Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
  - Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis verwijderen uit een lijst.

- 11** Selecteer **Inst. voltooid** en daarna **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

» **Verwante koppelingen**

- "De datum en tijd instellen" [pag.37](#)
- "Een wachtwoord instellen" [pag.77](#)

# De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.121](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.122](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.132](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.140](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.143](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.145](#)



U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1 Druk op de knop [Menu] op de afstandsbediening.

U ziet het menuscherm met de instellingen voor het menu **Beeld**.



- 2 Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerkant te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.



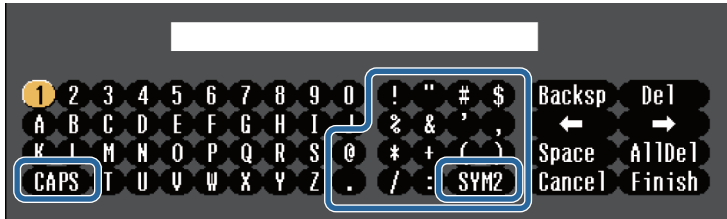
De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

- 3 Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4 Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5 Wijzig de instellingen met de knoppen die onderaan op de menuschermen zijn weergegeven.

- 6 Om alle instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Resetten**.
- 7 Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken voor het invoeren van cijfers en tekens.

- 1** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de [Enter]-knop.



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2** Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.  
Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.122](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.97](#)

## Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherpte of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Witbalans	Kleurtemperatuur	Hiermee wijzigt u de algemene tint van het beeld.  stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Kleurfilter</b> niet is ingesteld op <b>Warm wit</b> of <b>Koel wit</b> . <b>Instellingen &gt; Inhoudsweergave &gt; Overlay-effect &gt; Kleurfilter</b>
	Aangepast	Past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Geavanceerd	Gamma	Past de kleuren aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of door te verwijzen naar een gammagrafiek.
Dynamisch contrast	Uit Normaal Hoge snelheid	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.  Beschikbaar wanneer de <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> .  Dit item wordt uitgeschakeld wanneer <b>Multiprojectie</b> is ingesteld op <b>Aan</b> . <b>Uitgebreid &gt; Multiprojectie &gt; Multiprojectie</b>
Resetten	—	Herstelt alle correctiewaarden die u voor de geselecteerde kleurmodus hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> naar hun standaardwaarden.



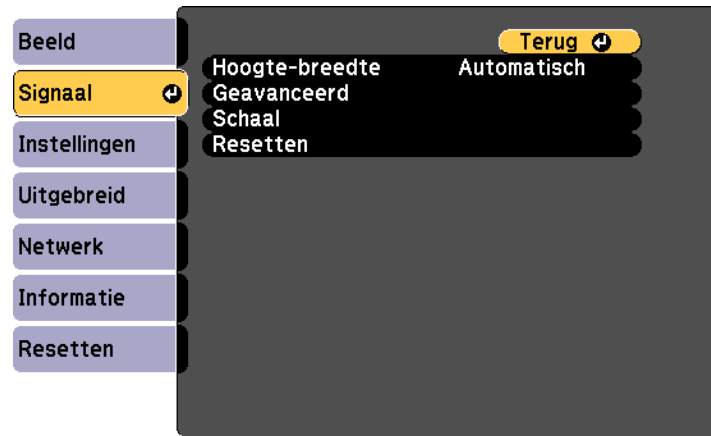
De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsinstell.**

**Instellingen > Helderheidsinstell.**

### » **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.52](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



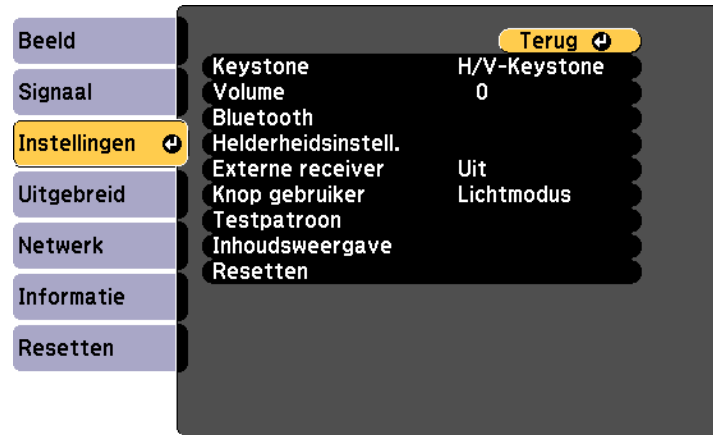
## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.51](#)

Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.


Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen.	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Geavanceerd	Videobereik	Stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI-poort is aangesloten.
Schaal	Verschillende schaalopties	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan de schaal in van het beeld dat door elke projector wordt weergegeven.
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Signaal</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Keystone		Hiermee past u de beeldvorm aan naar rechthoekig (horizontaal en verticaal).
	H/V-Keystone	Selecteer deze optie om de horizontale en verticale zijden handmatig te corrigeren.
	Quick Corner	Selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar	Past het volume van de externe luidsprekers aan. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen. Niet beschikbaar wanneer de bron is ingesteld op <b>Spot</b> .
Bluetooth		Selecteert verschillende Bluetooth-instellingen:
	Bluetooth-app. zoeken	Zoekt naar beschikbare Bluetooth-apparaten en toont ze in een lijst.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Bluetooth-audio	Schakelt het afspelen van audio naar Bluetooth-audioapparatuur in of uit.
	Aangesl. apparaten	Toont informatie over het aangesloten Bluetooth-apparaat.
Helderheidsinstell.		De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren.
	Lichtmodus	Stelt de helderheid voor de lichtbron in. Niet beschikbaar wanneer <b>Multiprojectie</b> is ingesteld op <b>Aan</b> . ☛ <b>Uitgebreid &gt; Multiprojectie &gt; Multiprojectie</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normaal</b>: maximale helderheid.</li> <li>• <b>Stil</b>: 50% helderheid bij verminderde ventilatorruis.</li> <li>• <b>Uitgebreid</b>: 50% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron.</li> <li>• <b>Aangepast</b>: selecteer een aangepast helderheidsniveau.</li> </ul>
	Helderheidsniveau	Selecteer het gewenste <b>Aangepaste</b> helderheidsniveau. Beschikbaar wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b> .
Externe receiver	Aan Uit	Als deze is ingesteld op <b>Uit</b> , kunt u de afstandsbediening niet gebruiken.
Knop gebruiker	Lichtmodus Multiprojectie Informatie QR-code weergeven Bericht Helderheidsniveau	Wijst een menu-optie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Testpatroon	—	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Inhoudsweergave		Voegt effecten toe aan het geprojecteerde beeld of speelt een afspeellijst af.
	Overlay-effect	<p>Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld.</p> <p>Dit kan niet worden ingesteld in de volgende situaties.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.   <b>Uitgebreid &gt; Multiprojectie &gt; Randoverlapping &gt; Randoverlapping</b></li> <li>• Wanneer de bron een SD-speler is en er een niet-schrijfbaar fout is opgetreden.</li> <li>• Wanneer de bron een SD-speler is en de afspeellijst niet kan worden weergegeven.</li> </ul>
	SD-viewer	Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op de SD-kaart.
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Instellingen</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Knop gebruiker</b></li> </ul>

Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.




Instelling	Opties	Beschrijving
Weergeven		Selecteert verschillende weergave-opties:
	Bericht	Stel dit in op <b>Aan</b> om berichten weer te geven op uw geprojecteerd beeld, zoals de naam van de ingangsbron, de projector-id, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur. Stel dit in op <b>Uit</b> als u geen berichten wilt weergeven.
	Achtergrond weerg.	Hiermee stelt u in welke inhoud moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.
	Opstartscherm	Stel dit in op <b>Aan</b> om een logo weer te geven wanneer de projector start.
	Stand-bybevestiging	Stel dit in op <b>Uit</b> om de voeding uit te schakelen door gewoon eenmaal op de voedingsknop te drukken.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleurgelijkheid	<p>stel dit in op <b>Aan</b> om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen.</p> <p>Niet beschikbaar wanneer <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> in het menu <b>Beeld</b> van de projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Aanpassingsniveau:</b> hiermee stelt u het aanpassingsniveau in.</li> <li>• <b>Aanpassingen starten:</b> selecteer het gebied waarvoor u de kleurtint voor rood, groen en blauw individueel wilt aanpassen.</li> </ul>
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren.
Projectie	Voorkant Voor/bovenkant Achterkant Achter/boven	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Bewerking		Selecteert verschillende bedieningsopties:
	Dir. Inschakelen	Stel dit in op <b>Aan</b> om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Hoogtemodus	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
	Autom. inschakeling	Selecteer de beeldbron waarvan u de projectie automatisch wilt starten. Wanneer de projector hetingangssignaal van de geselecteerde beeldbron detecteert, projecteert deze automatisch in stand-bymodus.
	Indicatoren	Stel dit in op <b>Uit</b> om de indicatoren van de projector uit te schakelen. Wanneer een fout of waarschuwing optreedt of tijdens stand-by of opwarmen, lichten de indicators gelijk op al dit is ingesteld op <b>Uit</b> .



Instelling	Opties	Beschrijving
	Opstartbron	Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld.
	HDMI EQ-instelling	Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling. Als er geen beelden worden weergegeven met een apparaat in miniatuurformaat voor mediastreaming, selecteert u <b>1</b> .
	Geavanceerd	Selecteer <b>Alles</b> als de instelling voor <b>Batchconf. bereik</b> om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer <b>Beperkt</b> als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instellingen <b>Wachtwoordbeveiliging</b></li> <li>• Instellingen in het menu <b>Netwerk</b></li> </ul>
	Datum & tijd	Past de instellingen voor de systeemtijd en -datum van de projector aan. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zomertijd instellen:</b> instellen op <b>Aan</b> om de zomertijd te activeren.</li> <li>• <b>Internettijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.</li> </ul>
Stand-by modus		Beschikbaar wanneer u <b>DC Out/GPI In</b> hebt ingesteld op <b>Aan projectie/Uit</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Stand-by modus	Stel dit in op <b>Communicatie aan</b> om bewaking en bediening van de projector via een netwerk mogelijk te maken wanneer de projector in stand-by modus is. Wanneer u de projector bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u <b>Aansluitmodus</b> in op <b>Geavanceerd</b> .  <b>Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Draadl. LAN &gt; Aansluitmodus</b>
	Poort	Selecteer de poort die moet worden gebruikt tussen <b>Vast netwerk</b> of <b>Draadloos LAN</b> terwijl de instelling <b>Stand-by modus</b> op <b>Communicatie aan</b> staat.
Instell. DC Out (2.0A)/GPI In		Selecteer welke bewerking moet worden uitgevoerd, afhankelijk van hetingangssignaal van het apparaat, zoals wanneer een externe sensor is aangesloten op de DC Out (2.0A) / GPI In-poort.
	DC Out/GPI In	Schakelt <b>GPI-1-instellingen</b> en <b>GPI-2-instellingen</b> in of uit. Stel dit in op <b>Altijd/Aan</b> om de GPI-instellingen in te schakelen. Stel dit ook in op <b>Altijd/Aan</b> om het externe sensorapparaat actief te houden en stroom te blijven leveren aan de streaming speler wanneer de projector geen beelden projecteert. Hierdoor kan het apparaat eerder worden opgestart of kunnen, indien nodig, updates automatisch via een netwerk worden uitgevoerd.

Instelling	Opties	Beschrijving
	GPI-1-instellingen GPI-2-instellingen	<p><b>Low -&gt; High/High -&gt; Low:</b> stel de bewerking in die moet worden uitgevoerd wanneer het sensorsignaal stijgt to boven of daalt tot onder een bepaalde spanning. Selecteer de instelling <b>Low -&gt; High</b> om de bewerking te selecteren die moet worden uitgevoerd wanneer het sensorsignaal een bepaalde spanning overschrijdt: Selecteer de instelling <b>High -&gt; Low</b> om de bewerking te selecteren die moet worden uitgevoerd wanneer het sensorsignaal daalt tot onder een bepaalde spanning.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Fav. afspeellijsten:</b> stel in welke afspeellijst moet worden afgespeeld wanneer u de instelling <b>Afspeellijst starten</b> hebt geselecteerd.</li> <li>• <b>Bron:</b> stel de beeldbron in wanneer u de instelling <b>Bronselectie</b> hebt geselecteerd.</li> <li>• <b>Combinatie:</b> geef de instellingen op voor de combinatie van GPI-1- en GPI-2-signalen.</li> <li>• <b>Vasthouden High/Vasthouden Low:</b> stel in hoe lang het High of Low signaal wordt vastgehouden voordat de geselecteerde bewerking wordt uitgevoerd.</li> </ul>
	GPI-info.	Toont de huidige waarde voor GPI-1 en GPI-2.
Multiprojectie		Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren:

Instelling	Opties	Beschrijving
	Multiprojectie	<p>Stel dit in op <b>Aan</b> om de weergavekwaliteit van meerdere projectors af te stemmen. Wanneer dit is ingesteld op <b>Aan</b>, wordt het volgende automatisch ingesteld om te voorkomen dat de rechter- en linkerschermen niet overeenkomen.</p> <p>☛ <b>Beeld &gt; Dynamisch contrast &gt; Uit</b></p> <p>☛ <b>Instellingen &gt; Helderheidsinstell. &gt; Lichtmodus &gt; Aangepast</b></p>
	Projector-id	Wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
	Kleurmodus	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen. Wanneer u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u dezelfde kleurmodus selecteert voor alle projectors.
	Kleurgelijkheid	Hiermee past u de kleurtintbalans voor het hele scherm aan.
	Randoverlapping	Corrigeert een grens tussen meerdere beelden om een naadloos scherm te creëren.
	Schaal	Hiermee past u de grootte van het beeld aan dat door elke projector wordt weergegeven.
	Helderheidsinstell.	De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren.
	Kleurmatching	Corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
	Resetten	Reset alle correctiewaarden voor het menu <b>Multiprojectie</b> naar hun standaardwaarden.
Instellingen rooster	Naar menu Instellingen rooster	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Uitgebreid</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kleurgelijkheid</li> <li>• Gebruikerslogo</li> <li>• Projectie</li> <li>• Hoogtemodus</li> <li>• HDMI EQ-instelling</li> <li>• Datum &amp; tijd</li> <li>• Stand-by modus</li> <li>• Poort</li> <li>• Instell. DC Out (2.0A)/GPI In</li> <li>• Multiprojectie</li> <li>• Projector-id</li> <li>• Kleurmodus</li> <li>• Kleurmatching</li> <li>• Instellingen rooster</li> <li>• Taal</li> </ul>



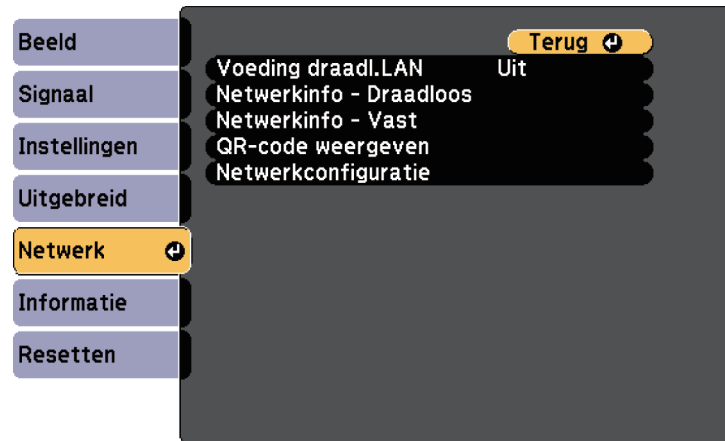
Als u **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** op het scherm **Wachtwoordbeveilig.**, kunt u de instellingen met betrekking tot de weergave van het gebruikerslogo niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.78](#)

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
QR-code weergeven	—	Toont een QR-code voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.132](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.133](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.136](#)
- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.137](#)
- "Menu Netwerk - Menu Overige" [pag.138](#)
- "Menu Netwerk - Menu Resetten" [pag.139](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.78](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Voeding draadl. LAN	Aan Uit	Configureert de instellingen van uw draadloos LAN.  Selecteer <b>Aan</b> om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.
Netwerkinfo - Draadloos	Verschillende informatie	Toont de status en details van een draadloos netwerk.  Beschikbaar wanneer u <b>Voeding draadl. LAN</b> hebt ingesteld op <b>Aan</b> .
Netwerkinfo - Vast	Verschillende informatie	Toont de status en details van een vast netwerk.

## Menu Netwerk - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

## ☛ Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis



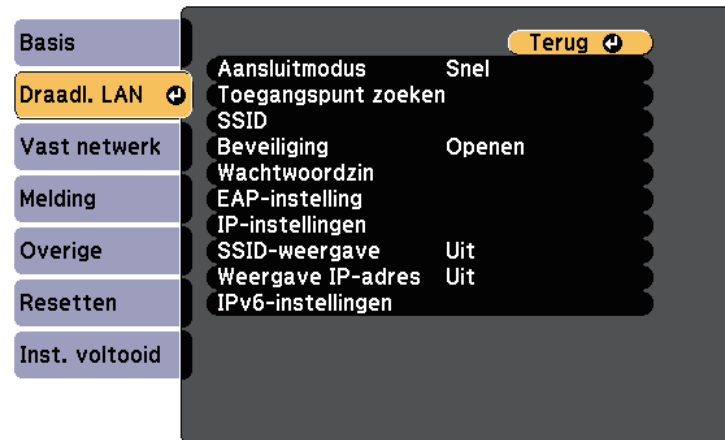
Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord PJLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PJLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord webctrl	Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is EPSONWEB; standaard wachtwoord is <b>admin</b> .)
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

Instelling	Opties	Beschrijving
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
Weergave zoekwoord	Aan Uit	Zet dit in op <b>Aan</b> om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.  Beschikbaar wanneer <b>Trefwoord projector</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.  U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. De standaardwaarde is <b>Tekst en QR-code</b> .

## Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.

## ☛ Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus		Selecteer het type draadloze verbinding:
	Snel	Hiermee kunt u direct verbinden met meerdere smartphones, tablets of computers via een draadloze communicatie.  Als u de verbindingsmodus Snel selecteert, treedt de projector op als een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestaties van de projectie te behouden.)
	Geavanceerd	Biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerknnaam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging		Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk.  Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.
	Openen	Beveiliging is niet ingesteld.
	WPA2-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2-modus. Communicatie wordt uitgevoerd met WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA3-modus. Communicatie wordt uitgevoerd met WPA3-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.

Instelling	Opties	Beschrijving
	WPA2/WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2/WPA3-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.
	WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
	WPA2/WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA2/WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens (bij invoer vanaf een webbrowser: verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens)	Voor <b>WPA2-PSK</b> -, <b>WPA3-PSK</b> - en <b>WPA2/WPA3-PSK</b> -beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*).  Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïnitieerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-instelling		Stel de EAP-instellingen in voor <b>WPA3-EAP</b> - en <b>WPA2/WPA3-EAP</b> -beveiliging.

Instelling	Opties	Beschrijving
	EAP-type	Selecteer het protocol voor verificatie. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP</b>: verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS</b>: verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-TLS</b>: verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-FAST</b>: selecteer dit wanneer u die verificatieprotocol gebruikt.</li> </ul>
	Gebruikersnaam	Voer maximaal 63 alfanumerieke tekens in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. U kunt een domeinnaam invoeren door deze toe te voegen vóór de gebruikersnaam en te scheiden door een backslash (domein\gebruikersnaam).  Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
	Wachtwoord	Voer een wachtwoord met een maximum van 63 alfanumerieke tekens in voor de verificatie als <b>EAP-type</b> is ingesteld op <b>PEAP</b> - of <b>EAP-FAST</b> . U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en <b>Instellen</b> hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*).
	Clientcertificaat	Importeert het clientcertificaat wanneer het <b>EAP-type</b> is ingesteld naar <b>PEAP-TLS</b> of <b>EAP-TLS</b> .

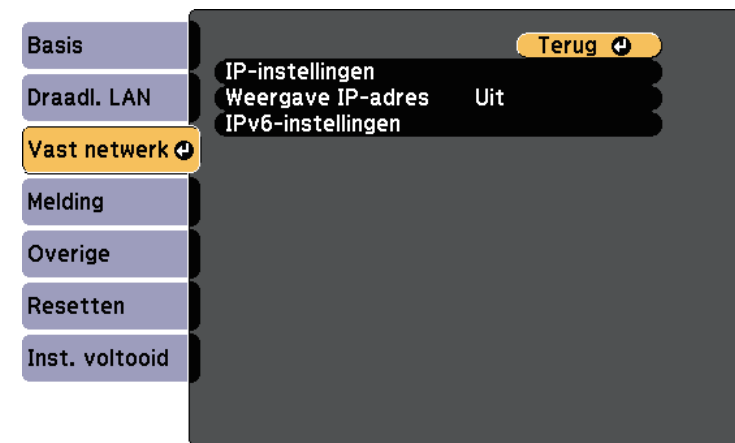
Instelling	Opties	Beschrijving
	Servercert.verif.	Stel dit op <b>Aan</b> om het servercertificaat te verifiëren wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
	CA-certificaat	Importeert het CA-certificaat.
	Naam RADIUS-srv.	Voer de te controleren servernaam in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren.
Kanaal	Er zijn verschillende kanalen beschikbaar	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN. Niet beschikbaar wanneer <b>Voeding draadl. LAN</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel <b>DHCP</b> in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het stand-byscherm van het LAN.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm van het LAN.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:

Instelling	Opties	Beschrijving
	IPv6	Stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PLink.
	Autom. configuratie	Stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
	Gebruik tijdelijk adres	Stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk**



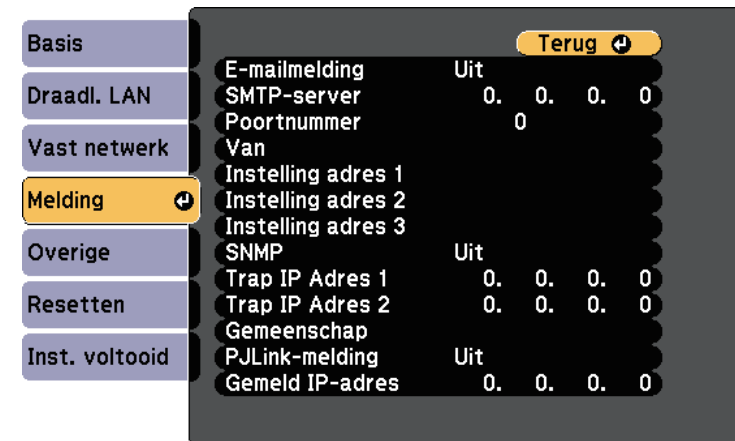


Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel <b>DHCP</b> in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm van het LAN.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	Stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	Stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
	Gebruik tijdelijk adres	Stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Network - Menu Melding

Via de instellingen in het menu **Melding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Melding**



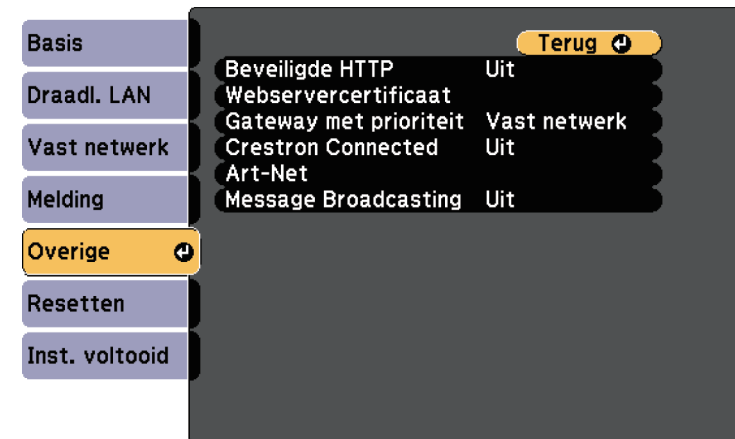
Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255).
Poortnummer	1 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.

Instelling	Opties	Beschrijving
Van	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1	Tot 64 alfanumerieke tekens van de webbrowser (gebruik geen " ( ) , ; < > [ \ spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.
Instelling adres 2		
Instelling adres 3		
SNMP	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Trap IP Adres 1	IP-adres	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.
Trap IP Adres 2		Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschap in.
PJLink-melding	Aan Uit	Schakelt de functie PJLink-melding in of uit.
Gemeld IP-adres	IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

## Menu Network - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige**



Instelling	Opties	Beschrijving
Beveiligde HTTP	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op <b>Aan</b> te zetten.
Webservercertificaat	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Crestron Connected	Aan Uit	Schakel dit alleen <b>Aan</b> bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected.  Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld.
Art-Net	Art-Net	Stel dit in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Stelt Net, Sub-Net en Universe in voor de projector.
	Kanaal starten	Stelt het startkanaal in dat Art-Net afhandelt.
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details.  Alleen beschikbaar wanneer <b>Crestron Connected</b> is <b>Uitgeschakeld</b> .

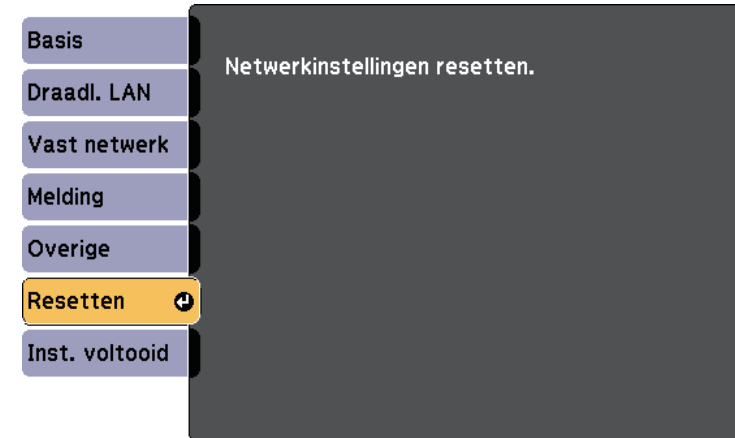
## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.111](#)

## Menu Network - Menu Resetten

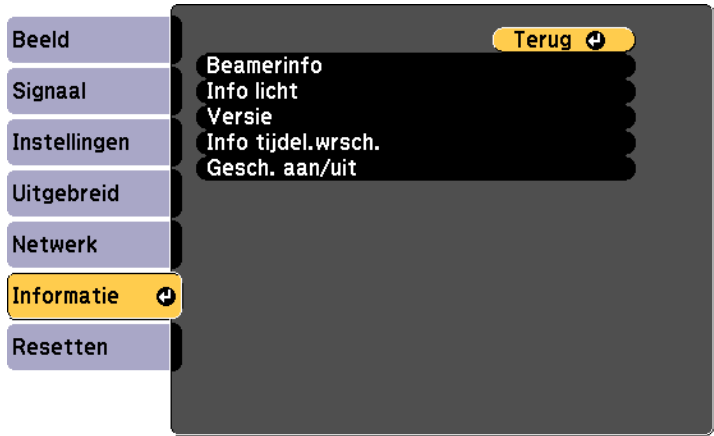
Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

### 🖱️ Network > Networkconfiguratie > Resetten



Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	Ja Nee	Selecteer <b>Ja</b> om alle netwerkinstellingen te resetten.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Info licht	Toont de informatie van de lichtbron van de projector.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.
Info tijdel.wrsch.	Geeft verschillende waarschuwingen voor hoge temperatuur.
Gesch. aan/uit	Geeft de geschiedenis van het in- en uitschakelen van de projector weer.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Informatie - Menu Projectorinformatie" [pag.140](#)

## Menu Informatie - Menu Projectorinformatie

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Bedrijfsuren	Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt sinds het inschakelen.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingssnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.

Informatie-item	Beschrijving
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.

## » Verwante koppelingen



- "Lijst Event ID-codes" [pag.141](#)

## Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Beamerinfo** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat gekoppeld is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 04FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2/WPA3-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0895	Communicatie met een aangesloten apparaat is verbroken. Controleer de verbindingstatus van uw apparaat.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling <b>DHCP</b> op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.  <b>Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Draadloos LAN &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b>  <b>Netwerk &gt; Netwerkconfiguratie &gt; Vast netwerk &gt; IP-instellingen &gt; DHCP</b>
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089D	Sleuteluitwisseling mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0920	De interne batterij die de datum- en tijdsinstellingen van de projector opslaat, is bijna leeg. Neem contact op met Epson voor hulp.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden via het menu **Resetten**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Vernieuwingsmodu s		Wist elk geprojecteerd schaduwbeeld en schakelt de projector uit na een bepaalde tijd. U kunt Instellingen rooster ook instellen voor de Vernieuwingsmodus in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector.
	Timer	Stelt een periode in tijdens dewelke de projector het vernieuwde beeld toont.
	Bericht	Stel dit in op <b>Aan</b> om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus is.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Start	Start het proces van de vernieuwingsmodus. In de volgende omstandigheden stopt de Vernieuwingsmodus automatisch en schakelt de projector uit. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bij het ontvangen van Message Broadcasting</li> <li>• Wanneer u een foutmelding ontvangt</li> <li>• Wanneer een fout vertragsingsplaat (fout) optreedt</li> </ul>
Kalibratie licht		Selecteer opties voor het uitvoeren van de lichtbronkalibratie om de kleurbalans van het geprojecteerde beeld te behouden.
	Nu uitvoeren	Hiermee wordt de lichtbronkalibratie onmiddellijk gestart. Het kan zijn dat u de kalibratie niet kunt starten, afhankelijk van de omgevingstemperatuur. (Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de lichtbronkalibratie uitvoert voor een maximale nauwkeurigheid)
	Periodiek uitvoeren	Schakel dit <b>Aan</b> om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.
	Instellingen rooster	Gaat naar het scherm Instellingen rooster.
	Laatste uitvoering	Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van het licht.
Alle standaardw.	—	Hiermee worden de meeste projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Gebruikerslogo

- Opstartscherm \*
- Kleurgelijkheid
- Kleurmatching
- Instellingen rooster
- Taal
- Datum & tijd
- Items menu Netwerk
- Wachtwoord
- Bedrijfsuren
- Info licht

\* Alleen wanneer u de instelling **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** in het menu voor het instellen van **Wachtwoordbeveiliging**.



Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met een SD-kaart
- met Epson Projector Management



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vertormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
  - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
  - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
    - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
    - Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **Melding** en **Overige**)
- ☛ **Uitgebreid > bewerking > Geavanceerd > Batchconf. bereik**

## ⚠ Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen overdragen vanaf een SD-kaart" [pag.145](#)

## Instellingen overdragen vanaf een SD-kaart

U kunt menu-instellingen met een SD-kaart kopiëren. tussen projectoren van hetzelfde model.



- Sluit een lege SD-kaart aan. Als de SD-kaart andere gegevens bevat dan het batchinstellingsbestand, worden de instellingen misschien niet correct opgeslagen.
- Als u een batchinstellingsbestand van een andere beamer hebt opgeslagen naar het SD-kaart, verwijdert u het bestand of wijzigt u de bestandsnaam. De batchinstellingsfunctie kan geen batchinstellingsbestand overschrijven.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Plaats een lege SD-kaart direct in de SD-kaartsleuf van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve dat voor het Draadloos LAN, oplichten.  
De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar de SD-kaart geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## ⚠ Let op

Koppel de voedingskabel of de SD-kaart niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of de SD-kaart wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** De SD-kaart verwijderen



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Stop de SD-kaart met het opgeslagen batchinstellingsbestand in de SD-kaartsleuf van de projector.
- 8** Houd de [Menu]-knop op de afstandsbediening ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector, behalve dat voor het Draadloos LAN, oplichten.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of de SD-kaart niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of de SD-kaart wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** De SD-kaart verwijderen

## » **Verwante koppelingen**

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.146](#)

## Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het batchinstellingsbestand is misschien beschadigd of de SD-kaart is misschien niet goed aangesloten.</p> <p>Koppel de SD-kaart los, trek de voedingskabel van de beamer eruit, sluit deze opnieuw aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Voeding: blauw - snel knipperend</li> <li>• Status: blauw - snel knipperend</li> <li>• Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>• Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

## » **Verwante koppelingen**

- "Status projectorlampjes" [pag.154](#)

# De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

## » **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.148](#)
- "De lens reinigen" [pag.149](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.150](#)
- "De luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel reinigen" [pag.151](#)

U moet mogelijk de projectorlens periodiek reinigen en de ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

### **Waarschuwing**

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.
- Om hardnekkige vlekken te verwijderen, bevochtigt u een zachte vezelvrije doek met lensreinigingsmiddel en veegt u de lens voorzichtig schoon. Spuit vloeistof niet direct op de lens.

### **Waarschuwing**

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

### **Let op**

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

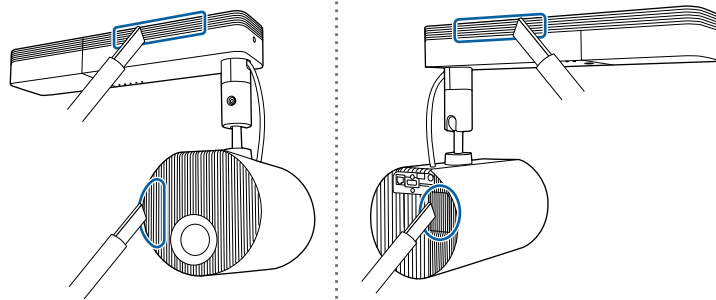
- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

**Let op**

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

- Gebruik een stofzuiger om stof uit de spleet in de zijkant van de voeding te verwijderen.

Gebruik een stofzuiger om stof te verwijderen uit de voorkant van de luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel. Maak ook de spleet in de zijkant van de voedingseenheid schoon.



# Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.153](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.154](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.156](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.161](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.163](#)
- "Oplossingen voor problemen met afspeellijsten" [pag.165](#)
- "Oplossingen voor problemen met externe sensorapparaten" [pag.166](#)



Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

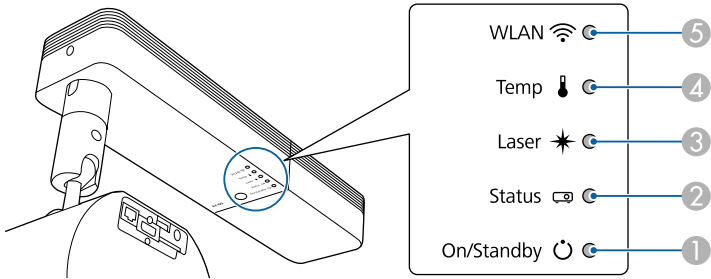
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.


- 
- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
  - Wanneer **Indicatoren op Uit** staat in het menu **Uitgebreid** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Indicatoren**



- 1 Indicator Aan/Stand-by (voeding)
- 2 Statusindicatielampje
- 3 Laserindicatielampje
- 4 Temp-lampje (temperatuur)
- 5 WLAN-lampje (draadloos LAN)

## Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit	Stand-by of bewaking. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit	Bezig met voorbereiden voor bewaken en alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	Vernieuwingsmodus is bezig. ☛ <b>Resetten &gt; Vernieuwingsmodus</b>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: status lampje varieert Temp: knipperend oranje	<p>Projector is te warm.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de Luchttoevoerventilator, Luchtafvoerventiel en de gleuf in de zijkant van de voedingseenheid vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat.</li> <li>Als er stof zich vasthecht aan de Luchttoevoerventilator, Luchtafvoerventiel, of in de sleuf op de zijkant van de projector, schakelt u de projector uit, trekt u de stekker uit het stopcontact en reinigt u deze.</li> <li>Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht	<p>De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de Luchttoevoerventilator, Luchtafvoerventiel en de gleuf in de zijkant van de voedingseenheid vrij zijn en of de projector niet tegen een muur staat.</li> <li>Als er stof zich vasthecht aan de Luchttoevoerventilator, Luchtafvoerventiel, of in de sleuf op de zijkant van de projector, schakelt u de projector uit, trekt u de stekker uit het stopcontact en reinigt u deze.</li> <li>Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu van de projector.   <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Hoogtemodus</b></li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	<p>Waarschuwing laser.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit	<p>Laser of vertragingsplaat heeft een probleem.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje	<p>Er is een probleem met een ventilator of sensor.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit	<p>Interne projectorfout.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>

## Status draadloos LAN

Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Draadloos LAN is beschikbaar.
Blauw knipperend (snel)	Verbinden met een apparaat.
Blauw knipperend (langzaam)	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instellingen van het draadloos LAN correct zijn.

## » Verwante koppelingen

- "De luchttoevoerventilator en het luchtafvoerventiel reinigen" [pag.151](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.156](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.156](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.157](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.157](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.158](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.158](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.158](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.159](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.159](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.159](#)

---

## Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.  
☛ **Instellingen > Helderheidsinstell.**
- Controleer de instelling **Weergeven** in het menu **Uitgebreid** van de projector om er zeker van te zijn dat **Bericht** is ingesteld op **Aan**.

- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

---

## Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [HDMI], [LAN] of [SD ►] op de afstandsbediening om het beeld te schakelen, afhankelijk van de ingangsbron die u wilt projecteren.
- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

## » Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.157](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.157](#)

## Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.
- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

## Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

## Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.

### » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.171](#)

## Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Controleer of de instelling **Schaal** in het menu **Signaal** is uitgeschakeld.
- Wijzig de instelling **Hoogte-breedte** in het menu **Signaal** van de projector om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Pas de beeldgrootte aan met de [Zoom]-knoppen op de afstandsbediening en probeer dan de beeldpositie op het scherm Beeldverschuiving aan te passen.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.

- Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Wanneer u een afspeellijst afspeelt, moet u ervoor zorgen dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.

☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.171](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.64](#)

---

## Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Druk op de [Keystone]-knoppen op de afstandsbediening om de beeldvorm aan te passen.
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.

☛ **Instellingen > Keystone > Quick Corner**

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met de keystone-knop" [pag.43](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.44](#)

---

## Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
  - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
  - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
  - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.171](#)

---

## Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Stel de scherpstelling van het beeld in.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

#### » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.171](#)
- "Scherpstellen op het beeld" [pag.48](#)
- "De lens reinigen" [pag.149](#)

## Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Beeld** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Kleurmodus**, **Helderheid**, **Contrast**, **Tint** en **Kleurverzadiging**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** hebt geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector, indien beschikbaar voor uw beeldbron.  
☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Controleer of **Helderheidsinstell.** correct zijn ingesteld.  
☛ **Instellingen > Helderheidsinstell.**

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat **Kalibratie licht** in het menu **Resetten** correct is ingesteld op alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd in sommige projectors, kunnen de witbalans en het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verschillen tussen de projectors.

#### » Verwante koppelingen

- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.52](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.125](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.123](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.143](#)

## Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus > Start** in het menu **Resetten** van de projector.

#### » Verwante koppelingen

- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.143](#)

## Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.

- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.
- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

### » **Verwante koppelingen**

- "Projectoraansluitingen" [pag.24](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.57](#)



Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.161](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.161](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.162](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.162](#)

## Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of de afstandsbedieningsontvanger is ingeschakeld in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

## » Verwante koppelingen

- "Status projectorlampjes" [pag.154](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)

## Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Controleer of de externe ontvanger is ingeschakeld in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

## » Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.32](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.69](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)

---

## Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u een Epson Web Control-wachtwoord instelt en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
  - Gebruikers-id: **EPSONWEB**
  - Standaard wachtwoord: **admin**
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

---

## Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.163](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.163](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.164](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.164](#)

## Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd**.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**
- Als de beveiliging van het toegangspunt WPA3-EAP is, wijzigt u de instelling van het toegangspunt naar WPA2/WPA3-EAP.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.133](#)

## Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Het standaardwachtwoord is **admin**.
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu van de projector in stand-by modus, moet u controleren of het netwerkkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkkapparaat, schakelt u de projector in.  
☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
- Maak verbinding met een draadloos LAN of met een draadloos LAN waarvoor de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.132](#)

## Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **Melding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-bymodus.
  - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Maak verbinding met een draadloos LAN of met een draadloos LAN waarvoor de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat.
    - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**
  - Wijzig de instelling **Poort** volgens uw netwerkomgeving.
    - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Poort**
- » **Verwante koppelingen**
  - "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.137](#)
  - "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.128](#)

## Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.

- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichterbij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of de SD-kaart een afspeellijst bevat.
  - Zorg dat de SD-kaart direct in de projector is gestopt.
  - Als de SD-kaart is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het SD-kaart.
  - Als de SD-kaart tegen schrijven is beveiligd, verwijdt u de schrijfbeveiliging van de SD-kaart.
  - Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.
- ☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.126](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.60](#)

Als het externe sensorapparaat dat is aangesloten op de projector niet werkt, probeert u de volgende oplossingen::

- Controleer de **Instell. DC Out (2.0A)/GPI In** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Controleer of de aansluiting op het externe sensorapparaat en het signaal van het apparaat correct is. Raadpleeg de *EV-115/EV-110 External Sensors Setup Guide* voor meer informatie.
- Controleer of de kabel of draad die het externe sensorapparaat verbindt, niet beschadigd is.
- Controleer of u het externe sensorapparaat gebruikt zoals beschreven in de handleiding die bij het apparaat is geleverd.

# Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.168](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.169](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.171](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.172](#)
- "Externe afmetingen" [pag.173](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.174](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.175](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.177](#)
- "Woordenlijst" [pag.179](#)
- "Mededelingen" [pag.181](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: september 2020.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## » Verwante koppelingen

- "Lichtbandmontages" [pag.168](#)
- "Vloerstandaarden" [pag.168](#)
- "Externe apparaten" [pag.168](#)

---

## Lichtbandmontages

**Lichtbandmontage (wit) ELPMB66W**

**Lichtbandmontage (zwart) ELPMB66B**

Gebruik deze als u de projector aan een verlichtingsrail bevestigt.



Om de projector aan een plafond te installeren, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

---

## Vloerstandaarden

**Vloerstandaard (wit) ELPMB55W**

**Vloerstandaard (zwart) ELPMB55B**

Gebruik deze als u de projector op de vloer installeert.

---

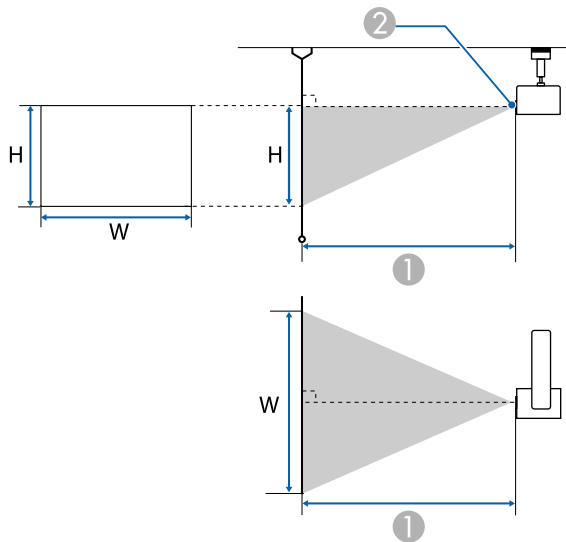
## Externe apparaten

**Android TV™-apparaat ELPAP12**

Gebruik dit om online inhoud te bekijken.



Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



① Projectie-afstand (cm)

② Lensmiddelpunt

16:10 schermgrootte		①
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)
29"	62 × 39	85 - 136
30"	65 × 40	88 - 141
40"	86 × 54	118 - 189
50"	108 × 67	149 - 237
60"	129 × 81	179 - 285
80"	172 × 108	239 - 381
100"	215 × 135	300 - 476

16:10 schermgrootte		①
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)
120"	258 × 162	360 - 572
130"	280 × 175	391 - 620
150"	323 × 202	451 - 716

4:3 schermgrootte		①
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)
26"	53 × 40	86 - 138
30"	61 × 46	100 - 160
40"	81 × 61	134 - 214
50"	102 × 76	169 - 268
60"	122 × 91	203 - 323
80"	163 × 122	271 - 431
100"	203 × 152	340 - 540
120"	244 × 183	408 - 648
130"	264 × 198	443 - 702

16:9 schermgrootte		①
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)
29"	64 × 36	87 - 140
30"	66 × 37	91 - 145
40"	89 × 50	122 - 194
50"	111 × 62	153 - 243
60"	133 × 75	184 - 293
80"	177 × 100	246 - 391

16:9 schermgrootte		①
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)
100"	221 × 125	308 - 490
120"	266 × 149	371 - 588
145"	321 × 181	448 - 711

De tabellen hier tonen de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat. Zie *Specifications* voor meer details over ondersteunde signalen.

U kunt de informatie downloaden van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Ook als er andere signalen dan de hierboven genoemde worden doorgegeven, kan het beeld waarschijnlijk wel worden geprojecteerd. Waarschijnlijk worden echter niet alle functies ondersteund.

Signaal	Vernieuwingssnelheid (Hz)	Resolutie (beeldpunten)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920×1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) *	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59.94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59.94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59.94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23.98/24/29.97/30/50/59.94/60	1920 × 1080

\* Alleen compatibel met VESA CVT-RB-ingangssignaal (Reduced Blanking).

Productnaam	EV-115/EV-110
Afmetingen	Projectie-eenheid: Diameter 175 × diepte 260 mm (zonder voetjes) Voedingseenheid: 361 (B) × 65 (H) × 110 (D) mm (zonder kabeldeksel) Voedingseenheid: 459 (B) × 65 (H) × 110 (D) mm (met kabeldeksel)
LCD-schermgrootte	0,59"
Weergavemethode	Polisiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	1.024.000 punten WXGA (1.280 (B) × 800 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen	Aangedreven
Zoomaanpassing	Op stroom (1 tot 2,21) (Optisch 1 tot 1,58, digitaal 1 tot 1,4)
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	Tot 44 W
Golflengte	449 tot 461 nm
Levensduur lichtbron*	Lichtmodus: Normaal, Stil: tot ca. 20.000 uren Lichtmodus: Uitgebreid: tot ca. 30.000 uren
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 1,6 - 0,8 A
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 150 W Lichtmodus: Stil, Uitgebreid: 111 W
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	Lichtmodus: Normaal, Aangepast: 149 W Lichtmodus: Stil, Uitgebreid: 112 W
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,4 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m

Bedrijfstemperatuur**	Hoogte van 0 tot 2.286 m: +5 tot +40°C (geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: +5 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht	Ca. 6,9kg (hoofdprojectordeel ca. 5,0 kg/Directe montage ca. 1,9 kg)

\* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m<sup>3</sup>. De geschatte tijd verschilt afhankelijk van het projectorgebruik en de bedrijfsomstandigheden.)

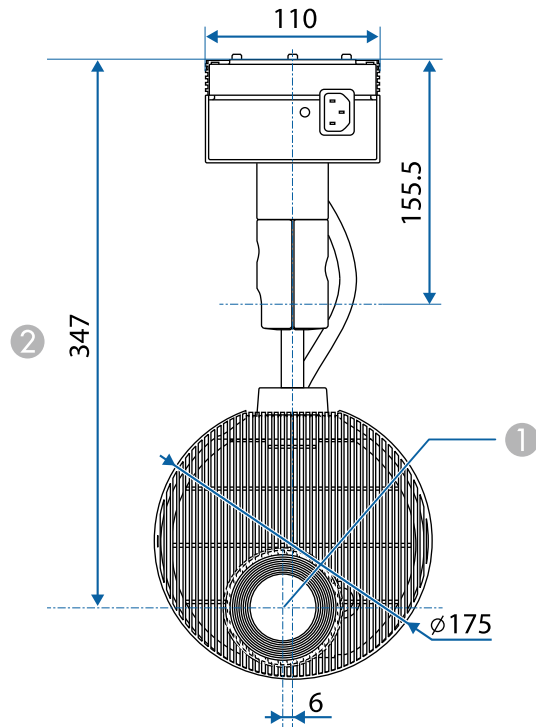
\*\* Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer 30°C bij een hoogte van 2.287 to 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

## » Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.172](#)

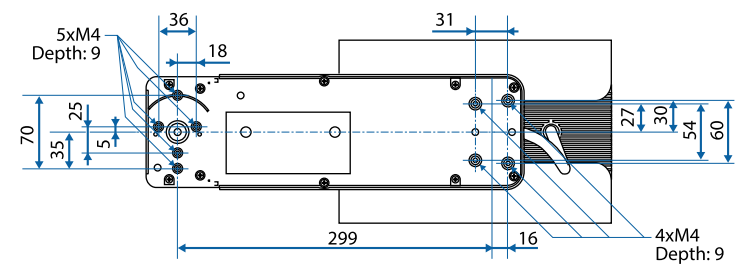
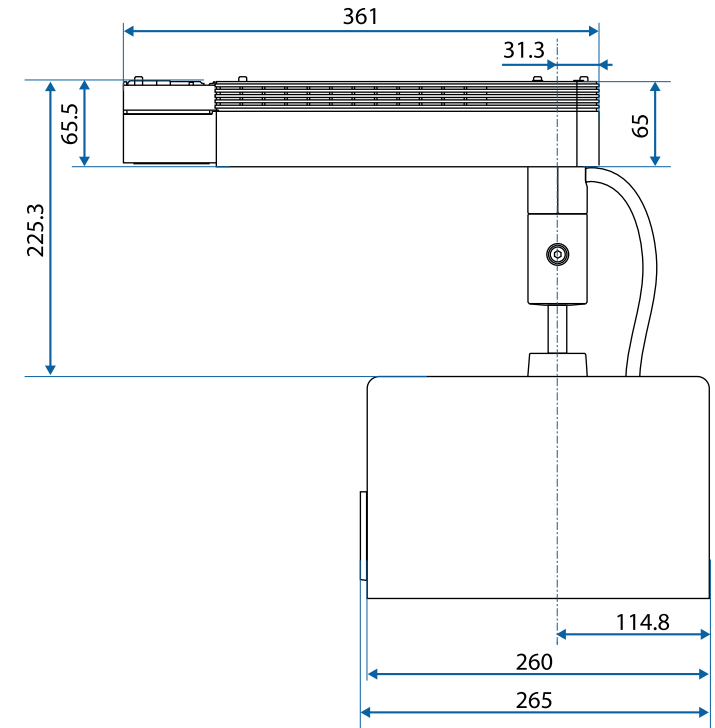
## Specificaties connectors

LAN-poort	1	RJ-45
HDMI-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
SD-kaartsleuf	1	SDHC/microSDHC, Klasse 10 of hoger, maximum 32 GB, FAT16/FAT32-ondersteuning
Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
DC Out (2.0A) / GPI In-poort	1	USB-connector (type A)



① Lensmiddelpunt








② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten standaard










De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

Functies/opties		EV-115/EV-110
Gelijktijdig afspelen		✓
De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk		✓
<b>Instellingen &gt; Videoformaat</b>	Automatisch selecteren	✓
	AVI-formaat	✓
	MP4-formaat	-

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.



Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

## **Waarschuwing**

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

## **Let op**

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggooien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



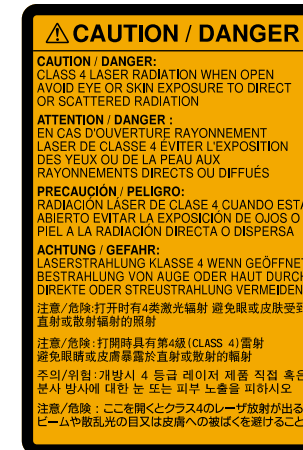
De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

## » **Verwante koppelingen**

- "Laserwaarschuwingset" [pag.177](#)

## Binnenkant

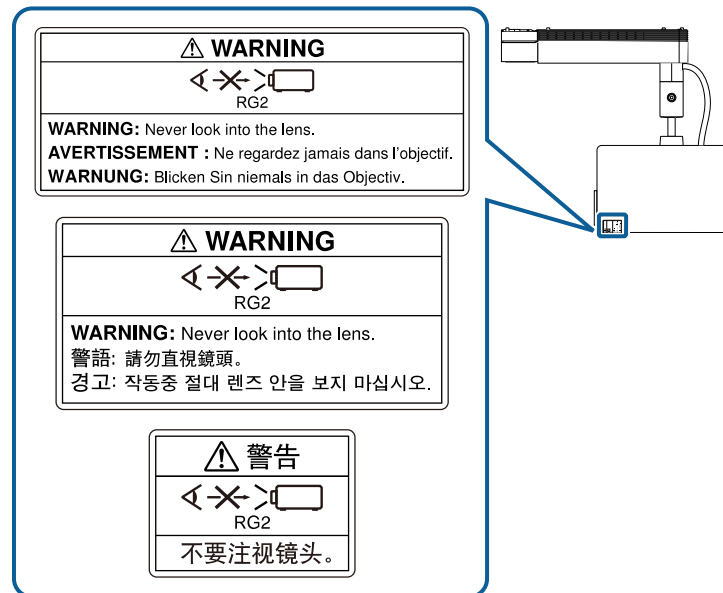


## Laserwaarschuwingset

Er zijn laserwaarschuwingset aangebracht op de projector.

## Zijkant

Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠ Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.
GPI	Een afkorting voor General Purpose Interface (algemene doelinterface) die een veelzijdige interface is voor het beheren van individuele functies zoals het schakelen naar andere bewerkingen.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.

HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verticale resolutie van 720p of 1.080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd)</li> <li>• Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9</li> </ul>
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
Vernieuwingssnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversd wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.
SNMP	Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk.

SSID	SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.
SVGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten.
SXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten.
Sync.	Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie. Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit. Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd. Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.
VGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten.
XGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten.
WXGA	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

## » Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.181](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.181](#)
- "Handelsmerken" [pag.181](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.182](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.182](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en

betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows Server zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi™, WPA2™ en WPA3™ zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

SD en het SDHC-logo zijn handelsmerken van SD-3C, LLC. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® en Crestron RoomView® zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Dit product bevat RSA BSAFE™-software van RSA Security Inc. RSA is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. BSAFE is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Het Bluetooth® woordmerk en logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en Seiko Epson Corporation gebruikt deze merken onder licentie. Andere handelsmerken of handelsnamen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

Dit product bevat RSA BSAFETM-software van RSA Security Inc. RSA is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. BSAFE is een gedeponeerd handelsmerk van RSA Security Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

---

## Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.09 414024500NL

---

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van