

Gebruikershandleiding

Multimedia Projector

| | |
|------------------|------------------|
| EB-L735U | EB-L630SU |
| EB-L730U | EB-L630U |
| EB-L720U | EB-L530U |
| EB-L635SU | EB-L520U |

Gebruikte symbolen en tekens 8

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken 9

Zoeken op trefwoord 9

Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan 9

Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt..... 9

De nieuwste versie van de documenten verkrijgen 10

Kennismaken met uw projector 11

Kenmerken van de Projector 12

Laserlichtbron met lange levensduur..... 12

Snelle en eenvoudige installatie..... 12

Eenvoudige draadloze projectie..... 12

Beheren via een netwerk..... 13

Projecteren voor tentoonstellingen 13

Onderdelen en functies van de projector 15

Projectoronderdelen - voorkant/boven..... 15

Projectoronderdelen - Achterzijde 16

Projectoronderdelen - Onderkant..... 17

Projectoronderdelen - Interfacepoorten 18

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel 19

Projectoronderdelen - Afstandsbediening 20

De projector installeren 22

Plaatsing van de projector 23

Opmerkingen over het vervoer 24

Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 25

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie..... 25

Projectieafstand 27

De beveiligingskabel installeren 28

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt 28

Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt 29

Projectoraansluitingen 31

Aansluiten op een computer 31

Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio..... 31

Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio 32

Aansluiten op videobronnen 32

Aansluiten op een HDMI-videobron 32

Aansluiten op externe USB-apparaten..... 33

Projectie USB-apparaat..... 33

Verbinden met een USB-apparaat 33

Een USB-apparaat loskoppelen..... 34

Aansluiten op een documentcamera 34

Aansluiten van een streaming mediaspeler..... 34

Verbinden met een HDBaseT-zender 35

Aansluiten op externe apparaten 35

Aansluiten op een externe HDMI-monitor 36

Aansluiten op een VGA-monitor..... 36

Aansluiten op externe luidsprekers..... 37

Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten..... 37

Menu-instellingen voor meerdere projectoraansluitingen..... 38

Het kabeleksel monteren en verwijderen 40

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen 41

Gebruik van de afstandsbediening 42

De basisfuncties van de projector gebruiken 43

De projector inschakelen 44

Startscherm..... 45

De projector uitschakelen 47

De datum en tijd instellen..... 48

De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 50

| | |
|--|-----------|
| Projectiemodi | 51 |
| De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening | 51 |
| De projectiemodus wijzigen via de menu's | 51 |
| Het schermtype instellen | 53 |
| De beeldpositie aanpassen met de schermpositie | 54 |
| De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving | 55 |
| De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving | 56 |
| Een testpatroon weergeven | 58 |
| De beeldhoogte aanpassen | 59 |
| Beeldvorm | 60 |
| De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone | 60 |
| De beeldvorm corrigeren met Quick Corner | 62 |
| De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie | 64 |
| De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie | 66 |
| De beeldvorminstelling laden uit het geheugen | 68 |
| De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring | 69 |
| Het beeld verkleinen met digitale zoom | 70 |
| De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving | 70 |
| Het beeld scherpstellen met de scherpstelring | 72 |
| Een beeldbron selecteren | 73 |
| Hoogte-breedteverhouding beeld | 75 |
| De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen | 75 |
| Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld | 75 |
| Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus) | 77 |
| De kleurmodus wijzigen | 77 |
| Beschikbare kleurmodi | 77 |
| De automatische luminantie-aanpassing inschakelen | 78 |
| De beeldkleur aanpassen | 79 |
| De tint, verzadiging en helderheid aanpassen | 79 |
| Het gamma aanpassen | 80 |

| | |
|---|------------|
| De beeldresolutie bijstellen | 82 |
| De helderheid aanpassen | 84 |
| Gebruiksuren constante modus | 85 |
| Werkingsstijd lichtbron | 86 |
| Het volume regelen met de volumeknoppen | 87 |
| Projectorfuncties aanpassen | 88 |
| Meerdere beelden tegelijk projecteren | 89 |
| Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm | 91 |
| Beperkingen projectie gesplitst scherm | 91 |
| Een PC Free-presentatie projecteren | 92 |
| Ondersteunde PC Free-bestandstypen | 92 |
| Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie | 93 |
| Een PC Free-diavoorstelling starten | 93 |
| PC Free-filmvoorstelling starten | 95 |
| PC Free-weergave-opties | 96 |
| Projecteren in de modus Inhoudsweergave | 98 |
| Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus | 98 |
| Schakelen naar de modus Inhoudsweergave | 99 |
| Uw afspeellijsten projecteren | 100 |
| Afspeellijsten maken met Epson Web Control | 100 |
| Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld | 102 |
| Beperkingen in de modus Inhoudsweergave | 104 |
| Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen | 105 |
| De video-actie tijdelijk stoppen | 106 |
| In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom) | 107 |
| In- en uitzoomen van beelden (E-zoom) | 108 |
| Inzoomen op beelden | 108 |
| Uitzoomen van beelden | 108 |

| | |
|--|------------|
| Het beeld van een gebruikerslogo opslaan | 110 |
| Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken | 112 |
| Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken | 113 |
| De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)..... | 113 |
| Kalibratie licht uitvoeren | 114 |
| Meerdere projectors gebruiken | 116 |
| Overzicht aanpassing meerdere projectors..... | 116 |
| Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors..... | 117 |
| Instellen van de projector-id..... | 117 |
| De projector die u wilt bedienen, selecteren..... | 118 |
| Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld..... | 119 |
| Naast elkaar configureren..... | 119 |
| De randen van het beeld laten overlappen | 121 |
| Het zwartniveau aanpassen | 123 |
| Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen | 124 |
| De beeldkleuren afstemmen..... | 125 |
| Een beeld schalen..... | 127 |
| Beveiligingsfuncties projector..... | 129 |
| Soorten wachtwoordbeveiliging | 129 |
| Een wachtwoord instellen | 129 |
| Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren..... | 130 |
| Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector..... | 131 |
| De projectorknoppen vergrendelen..... | 131 |
| De projectorknoppen ontgrendelen | 132 |
| De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen..... | 132 |
| Een beveiligingskabel installeren | 133 |
| De projector op een netwerk gebruiken | 134 |

| | |
|--|------------|
| Projectie vast netwerk..... | 135 |
| Verbinden met een vast netwerk | 135 |
| Instellingen voor een vast netwerk selecteren..... | 135 |

| | |
|---|------------|
| Projectie draadloos netwerk..... | 139 |
| Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module | 139 |
| De draadloze LAN-module installeren..... | 140 |
| Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie..... | 140 |
| Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren | 141 |
| Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows..... | 144 |
| Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac | 145 |
| Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus | 145 |
| Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus..... | 145 |
| Ondersteunde client- en CA-certificaten | 147 |
| Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat | 148 |
| Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer ... | 148 |
| Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers..... | 149 |
| Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen..... | 149 |
| Projecteren met het Wireless Presentation System..... | 151 |
| Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)..... | 152 |
| De instellingen voor Screen Mirroring selecteren..... | 152 |
| Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie | 154 |
| Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10 | 155 |
| Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1 | 155 |
| Beveiligde HTTP | 157 |
| Een webservercertificaat importeren via de menu's..... | 157 |
| Ondersteunde webservercertificaten..... | 158 |
| Schermdelen..... | 159 |
| Het scherm delen..... | 159 |
| Schermdelen beëindigen..... | 160 |
| Gedeelde schermbeelden ontvangen | 161 |

| | |
|---|------------|
| Bewaking en bediening van de projector | 162 |
|---|------------|

| | |
|---|------------|
| Epson Projector Management | 163 |
|---|------------|

| | |
|---|------------|
| Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser | 164 |
| Opties voor Webcontrole..... | 165 |
| Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser | 173 |
| E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen ... | 175 |
| E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector | 175 |
| Bewaking instellen met SNMP | 176 |
| ESC/VP21-commando's gebruiken | 177 |
| Lijst met ESC/VP21-commando's | 177 |
| Kabelindelingen..... | 177 |
| PJLink-ondersteuning | 178 |
| Ondersteuning voor Crestron Connected | 179 |
| Ondersteuning voor Crestron Connected instellen | 179 |
| De operator bedienen met gebruik van Web API | 181 |
| Web API inschakelen | 181 |
| Schema's projectorgebeurtenissen instellen | 182 |

De menu-instellingen aanpassen 185

| | |
|--|------------|
| De projectormenu's gebruiken | 186 |
| Het weergegeven toetsenbord gebruiken | 187 |
| Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken | 187 |
| Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding | 188 |
| Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O | 191 |
| Installatie-instellingen projector - Menu Installatie | 194 |
| Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven | 197 |
| Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking | 199 |
| Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer | 202 |
| Lijst Event ID-codes..... | 204 |

Instellingen projectornetwerk - Menu Network

| | |
|---|-----|
| Menu Network - Menu Netwerkinstellingen | 207 |
| Menu Network - Menu Draadloos LAN..... | 208 |
| Menu Network - Menu Vast netwerk..... | 210 |
| Menu Network - Menu E-mailmelding..... | 211 |
| Menu Network - Menu Projectorbediening | 211 |
| Menu Network - Menu Netwerkpictie | 212 |

Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie

Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen

Aanvankelijke instellingen en resetoepies projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen

| | |
|---|------------|
| Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) | 218 |
| Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation..... | 218 |
| Instellingen overdragen vanaf een computer | 219 |
| Foutmelding batchinstelling | 220 |

De projector onderhouden 221

| | |
|---|------------|
| Onderhoud projector..... | 222 |
| De lens reinigen | 223 |
| De projectorbehuizing reinigen | 224 |
| Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen..... | 225 |
| De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen | 225 |
| De luchtfilter vervangen | 227 |
| De firmware bijwerken..... | 229 |
| Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat..... | 229 |
| De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel..... | 230 |

Problemen oplossen 232

Projectieproblemen 233

Status projectorlampjes 234

De statusweergave bekijken 237

Berichten weergave projectorstatus 237

Beeld- of geluidsproblemen oplossen 240

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt 240

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt 240

Weergeven vanaf een Windows-laptop 241

Weergeven vanaf een Mac-laptop 241

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt 241

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt 242

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is 242

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is 243

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is 243

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn 244

Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft.. 244

Oplossingen voor geluidsproblemen 244

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free 245

Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie 245

Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen 246

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector 246

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening 246

Oplossingen voor wachtwoordproblemen 247

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt 247

Netwerkproblemen oplossen 248

Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt 248

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet 248

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen 248

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie 249

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring 249

Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken 250

Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding 250

Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen 250

Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave . 251

Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt 252

Bijlage 253

Optionele accessoires en reserveonderdelen 254

Schermen 254

Kabels 254

Beugels 254

Voor draadloze verbinding 254

Externe apparaten 255

Reserve-onderdelen 255

Schermgrootte en projectieafstand 256

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U 256

EB-L720U/EB-L520U 259

Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven 261

Specificaties van de projector 265

Specificaties connectors 266

Externe afmetingen 267

Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager 268



| | |
|--|------------|
| Ondersteunde functies voor Epson Projector Professional Tool..... | 269 |
| Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies | 270 |
| Informatie laserveiligheid..... | 272 |
| Laserwaarschuwinglabels | 272 |
| Woordenlijst | 274 |
| Mededelingen | 276 |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 276 |
| Gebruiksbeperkingen..... | 276 |
| Referenties besturingssysteem..... | 276 |
| Handelsmerken..... | 276 |
| Kennisgeving betreffende auteursrechten | 277 |
| Toekenning van auteursrechten | 277 |

Gebruikte symbolen en tekens





Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

| | |
|---|---|
|  Waarschuwing | Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben. |
|  Let op | Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen. |

Algemene informatiesymbolen en -tekens

| | |
|---|--|
|  Let op | Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen. |
|  | Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten. |
| [Knopnaam] | Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc] |
| Menunaam/naam van instelling | Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld .  Beeld > Kleurmodus |
| »» | Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's. |
|  | Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan. |

» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.9](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

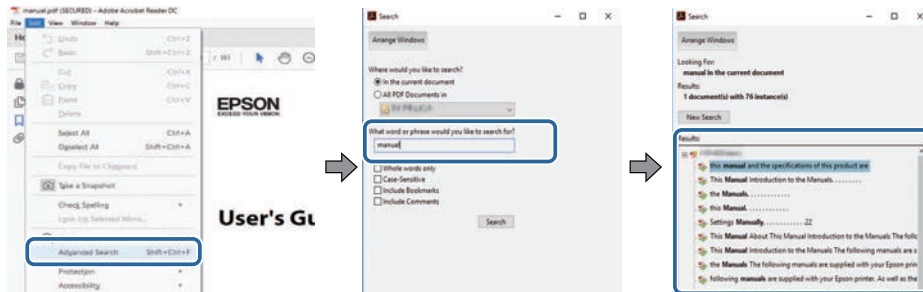
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

» Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.9](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.9](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.9](#)

Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

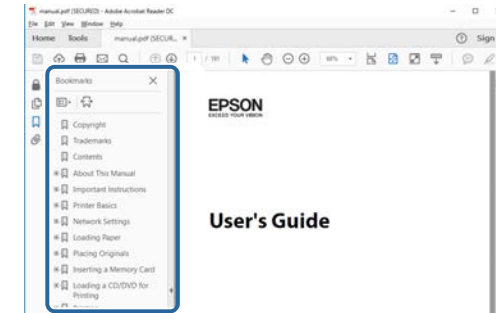


Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **←**.

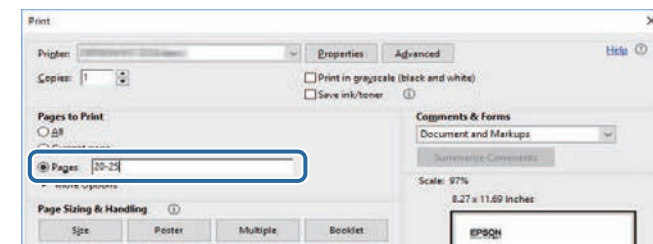
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **←**.



Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.
Voorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer de modelnaam in.

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.12](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.15](#)

Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

» Verwante koppelingen

- "Laserlichtbron met lange levensduur" [pag.12](#)
- "Snelle en eenvoudige installatie" [pag.12](#)
- "Eenvoudige draadloze projectie" [pag.12](#)
- "Beheren via een netwerk" [pag.13](#)
- "Projecteren voor tentoonstellingen" [pag.13](#)

Laserlichtbron met lange levensduur

Een solid-state laserlichtbron biedt een virtueel onderhoudsvrij gebruik tot de helderheid van de lichtbron wordt verminderd.

Snelle en eenvoudige installatie

- De functie Dir. Inschakelen schakelt de projector in zodra u de stekker in het stopcontact stopt.
- De functie Autom. inschakeling schakelt de projector in wanneer de projector een beeldsignaal detecteert van de poort die u hebt opgegeven als de bron voor **Autom. inschakeling**.
- Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een invoerbron en nuttige functies selecteren.

» Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.45](#)
- "De projector inschakelen" [pag.44](#)

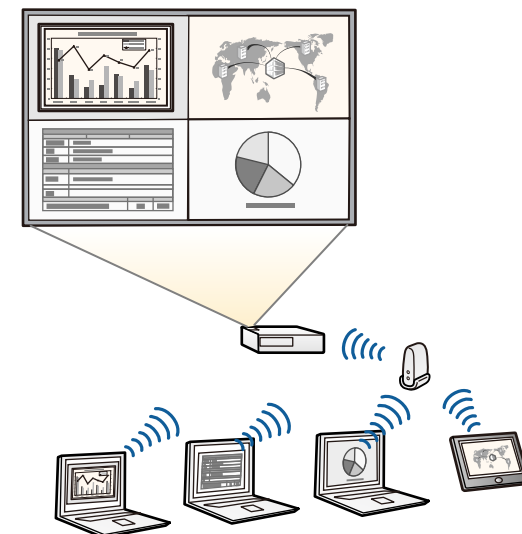
Eenvoudige draadloze projectie

- Screen Mirroring voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via Miracast-technologie.



- Epson iProjection (Windows/Mac) voor het projecteren van maximaal vier beelden tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. U kunt beelden projecteren vanaf computers op het netwerk of vanaf smartphones of tablets waarop Epson iProjection is geïnstalleerd.

Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor details.





- Wanneer u beelden projecteert met een draadloos LAN, moet u de 802.11b/g/n draadloze LAN-module van Epson installeren en dan uw projector en computer instellen voor draadloze projectie (EB-L720U/EB-L520U).
Afhankelijk van uw projectormodel, moet u mogelijk de optionele draadloze LAN-module aanschaffen. Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van items die bij uw projector zijn geleverd.
- Sommige modellen hebben ingebouwde draadloze LAN-modules (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:
epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android) voor het draadloos verbinden van uw projector en mobiele apparaat via de app die beschikbaar is in de App Store of Google Play.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

- Epson iProjection (Chromebook) voor het draadloos verbinden van uw projector en uw Chromebook-apparaat via de app die beschikbaar is in de Chrome Web Store.



De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

» Verwante koppelingen

- "Projectie vast netwerk" [pag.135](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.139](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.152](#)

Beheren via een netwerk

Epson Projector Professional Tool voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld of om de projector te monitoren vanaf uw computer via een netwerk.

Raadpleeg de *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor details.



U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:
epson.sn

» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Professional Tool" [pag.269](#)

Projecteren voor tentoonstellingen

Met uw projector kunt u uw inhoud als digital signage projecteren voor tentoonstellingen projectoren.



- Modus Inhoudsweergave voor het afspelen van uw afspeellijsten en om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan uw geprojecteerde beeld.
- U kunt een van de volgende methoden gebruiken voor het maken van inhoud die wordt afgespeeld in de modus Inhoudsweergave.
 - Met de software Epson Projector Content Manager kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.
 - Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een network. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
 - Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector. U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.



U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:

epson.sn

» Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.98](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.268](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EB-L735U tenzij anders vermeld.

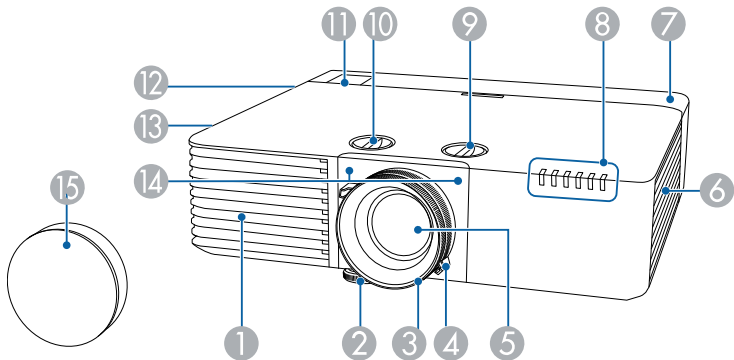
De vorm kan het projectorgedeelte kan verschillen afhankelijk van het model van uw projector.

» **Verwante koppelingen**

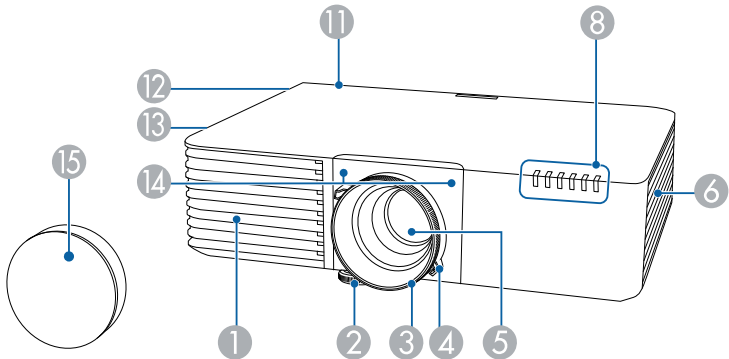
- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.15](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.16](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.17](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.18](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.19](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.20](#)

Projectoronderdelen - voorkant/boven

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U



EB-L720U/EB-L520U



| Naam | | Functie |
|------|--|--|
| 1 | Luchttoevoerventilator | Voert lucht in om de projector intern te koelen. |
| 2 | Instelbare voet aan voorzijde | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. |
| 3 | Scherpstelring | Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld. |
| 4 | Zoomstelring (EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U) | Past de beeldgrootte aan. |
| 5 | Lens | Beelden worden geprojecteerd vanaf hier. |
| 6 | Luchttoevoerventilator (luchtfilter) | Voert lucht in om de projector intern te koelen. |
| 7 | Kabeldeksel (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af. Draai de twee schroeven los en trek het deksel af wanneer u kabels aansluit voor externe apparaten of de draadloze LAN-module installeert. |
| 8 | Indicatoren | Geeft de projectorstatus weer. |

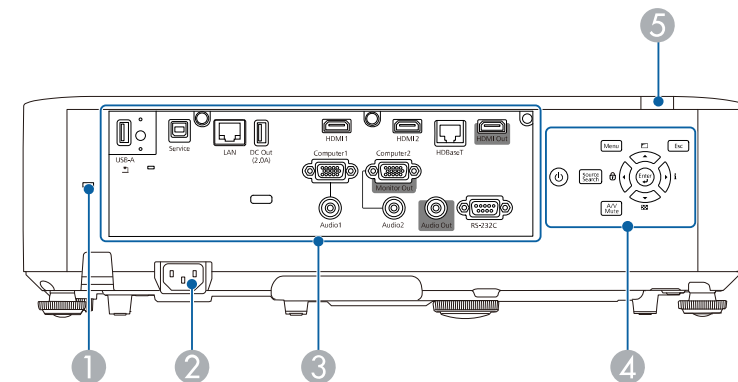
| Naam | Naam | Functie |
|------|---|---|
| 9 | Knop voor verticale lensverschuiving (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld omhoog of omlaag te verplaatsen. |
| 10 | Knop voor horizontale lensverschuiving (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld naar links of rechts te verplaatsen. |
| 11 | Externe receiver | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. |
| 12 | Luidspreker | Geeft het geluid weer. |
| 13 | Luchtafvoerventiel | Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. |
| | <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> | |
| 14 | Externe receiver | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. |
| 15 | Lensafdekking | Vastmaken wanneer u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen. |

» Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.225](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.234](#)

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.42](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.69](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.72](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.40](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.56](#)

Projectoronderdelen - Achterzijde



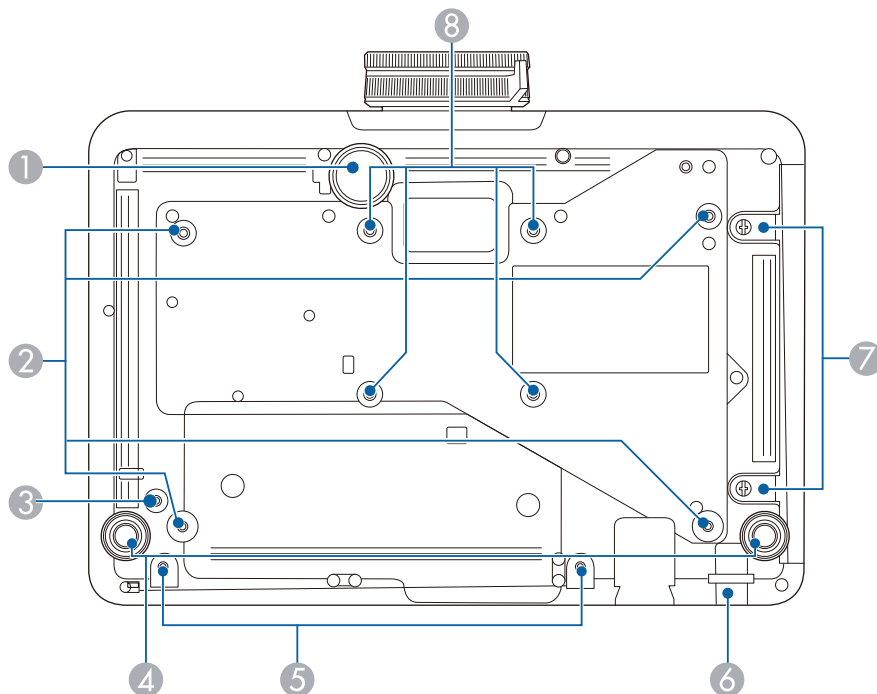
| Naam | Naam | Functie |
|------|-------------------|--|
| 1 | Beveiligingssleuf | De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System. |
| 2 | Voedingsingang | Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan. |
| 3 | Interfacepoorten | Sluit kabels aan voor externe apparaten. |
| 4 | Bedieningspaneel | Hiermee bedient u de projector. |
| 5 | Externe receiver | Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen. |

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.18](#)

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.133](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



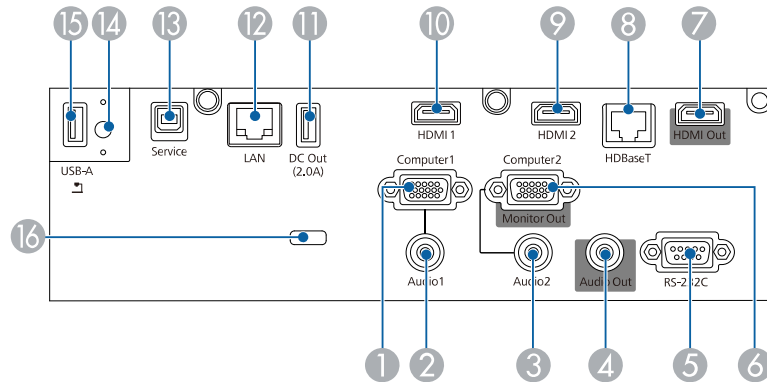
| Naam | Functie |
|---|---|
| 1 Instelbare voet aan voorzijde | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen. |
| 2 Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten) | Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen. |

| Naam | Functie |
|---|---|
| 3 Bevestigingspunt draadklem | Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector valt van het plafond of de muur. |
| 4 Voeten aan achterzijde | Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen. |
| 5 Schroefgaten voor kabeldeksel (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen. |
| 6 Bevestigingspunt van beveiligingskabel | Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. <div>⚠ Waarschuwing Maak de veiligheidsdraad niet vast aan dit punt.</div> |
| 7 Schroeven van luchtfilterdeksel | Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen. |
| 8 Bevestigingspunten (vier punten) | Gebruik deze punten om een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montageinterfacestandaard (100 × 100 mm) te bevestigen wanneer u de projector installeert aan een muur, of wanneer u de projector ophangt aan een plafond. |

» Verwante koppelingen

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.133](#)

Projectoronderdelen - Interfacepoorten



| Naam | Naam | Functie |
|------|-----------------------|--|
| 1 | Computer1-poort | Voert een beeldsignaal in vanaf een computer. |
| 2 | Audio1-poort | Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer1-poort is aangesloten. |
| 3 | Audio2-poort | Ingang voor geluidssignalen van apparatuur die op de Computer2-poort is aangesloten. |
| 4 | Audio Out-poort | Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker. |
| 5 | RS-232C-poort | Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.) |
| 6 | Computer2/Monitor Out | Wanneer Monitoruitgang is ingesteld op Monitor Uit in het menu Signaal I/O van de projector, worden analoge RGB-signalen die zijn ingevoerd van de Computer1-poort worden uitgevoerd naar een externe monitor. U kunt geen ingangssignalen verzenden vanaf andere ingangspoorten. Wanneer Monitoruitgang is ingesteld op Computer2 in het menu Signaal I/O van de projector, wordt een beeldsignaal van een computer ingevoerd. |

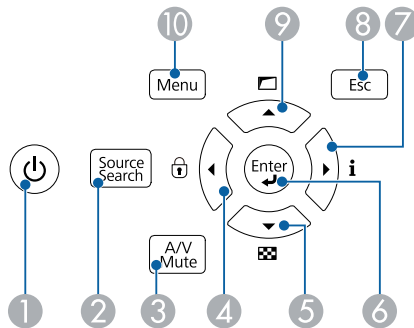
| Naam | Naam | Functie |
|------|--|--|
| 7 | HDMI Out-poort (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Voert videosignalen uit naar een externe monitor. Door het aansluiten van een HDMI-kabel van deze poort op de HDMI-poort van een andere projector, kunt u een eenvormig beeldgebied maken en projecteren vanaf andere projectors. Deze poort is compatibel met HDCP2.3. |
| 8 | HDBaseT-poort | Hier sluit u een LAN-kabel aan op de optionele HDBaseT-zender. Deze poort is compatibel met HDCP2.3. |
| 9 | HDMI2-poort | Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. |
| 10 | HDMI1-poort | Deze poort is compatibel met HDCP2.3. |
| 11 | DC Out-poort (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Biedt een aansluiting voor een optionele of in de handel verkrijgbare streaming mediaspeler om deze in te schakelen. USB-gegevensoverdracht is niet beschikbaar. |
| 12 | LAN-poort | Hier sluit u een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk. |
| 13 | Service-poort | Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen en firmware-update. |
| 14 | Borgschroef voor draadloze LAN-module | Bevestigt de klep van de draadloze LAN-module. |
| 15 | USB-A-poort | Hier sluit u een USB-apparaat aan en projecteert u films of beelden. Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera. Gebruik deze poort om de draadloze LAN-module te verbinden. Gebruik deze om de optionele draadloze zender te koppelen. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. |

| Naam | Functie |
|----------------|---|
| 16 Kabelhouder | Steek hier een in de handel verkrijgbare tiwrap door om de kabels vast te zetten. |

» Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.31](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.139](#)

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



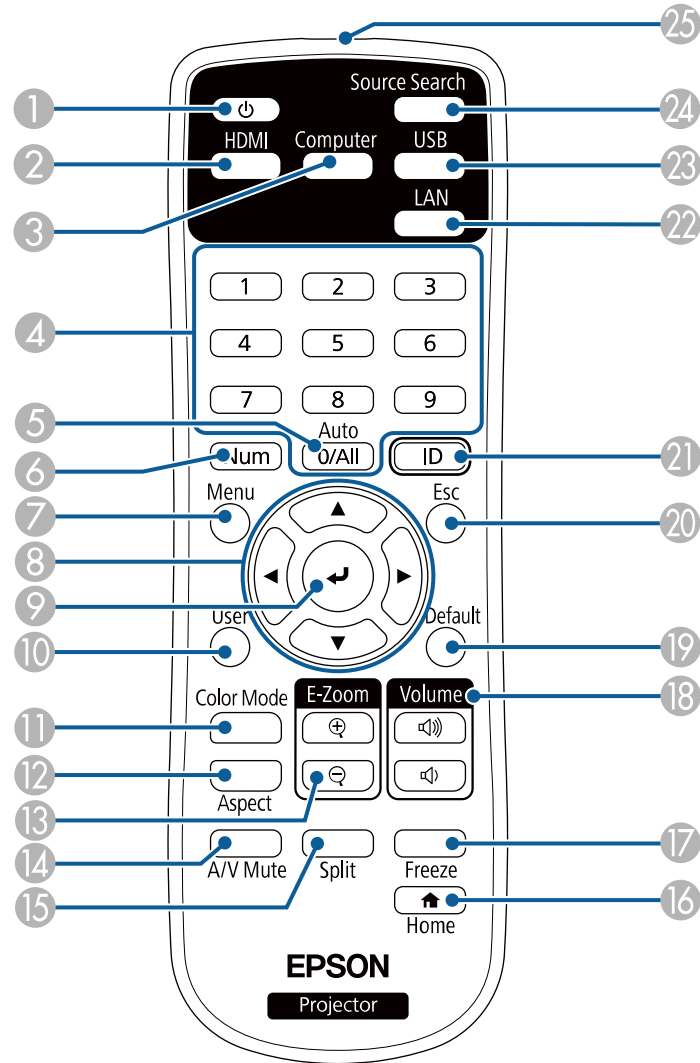
| Naam | Functie |
|------------------------|---|
| 1 Voedingsknop (⏻) | Hiermee schakelt u de projector in of uit. |
| 2 [Source Search]-knop | Schakelt naar de volgende invoerbron. |
| 3 [A/V Mute]-knop | Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. |
| 4 Pijlknop links | Toont het scherm Toetsvergrendeling . Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. |
| 5 Pijlknop omlaag | Hiermee geeft u een testpatroon weer. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. |

| Naam | Functie |
|--------------------|--|
| 6 [Enter]-knop (↵) | Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Wanneer u een analoog RGB-sigitaal projecteert vanaf de Computer-poort, worden de instellingen Aanpassing analoog signaal (Tracking, Sync. en Positie) geoptimaliseerd. |
| 7 Pijlknop rechts | Toont het scherm Informatie . Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. |
| 8 Knop [Esc] | Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector. |
| 9 Pijlknop omhoog | Toont het scherm Geometrische corr. Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. |
| 10 Knop [Menu] | Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten. |

» Verwante koppelingen

- "Een beeldbron selecteren" [pag.73](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening



| Naam | Naam | Functie |
|------|----------------------|---|
| 1 | Voedingsknop (⏻) | Hiermee schakelt u de projector in of uit. |
| 2 | [HDMI]-knop | Schakelt de beeldbron tussen de HDMI1- en HDMI2-poorten. |
| 3 | [Computer]-knop | Schakelt de beeldbron naar de Computer1- en Computer2-poorten. |
| 4 | Numerieke knoppen | Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt. |
| 5 | [Auto]-knop | Wanneer u een analoog RGB-signaal projecteert vanaf de Computer-poort, worden de instellingen Aanpassing analoog signaal (Tracking, Sync. en Positie) geoptimaliseerd. |
| 6 | [Num]-knop | Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen. |
| 7 | Knop [Menu] | Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten. |
| 8 | Pijlknoppen | Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven. |
| 9 | [Enter]-knop (↵) | Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven. |
| 10 | Knop [User] | Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling Knop gebruiker in het menu Beheer van de projector. |
| 11 | Knop [Color Mode] | Wijzigt de kleurmodus. |
| 12 | [Aspect]-knop | Wijzigt de hoogte-breedteverhouding. |
| 13 | Knoppen [E-Zoom] +/- | Maakt het geprojecteerde beeld groter/kleiner. |
| 14 | Knop [A/V Mute] | Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. |
| 15 | Knop [Split] | Projecteert maximaal vier beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen. |
| 16 | [Home]-knop | Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten. |

| Naam | Functie |
|-----------------------------------|--|
| 17 [Freeze]-knop | Pauzeert of hervat beelden. |
| 18 Knoppen [Volume] omhoog/omlaag | Hiermee past u het luidsprekervolume aan. |
| 19 [Default]-knop | Zet de instelling terug naar de standaard-waarde. |
| 20 Knop [Esc] | Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector. |
| 21 [ID]-knop | Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen. |
| 22 [LAN]-knop | Schakelt de beeldbron naar het apparaat dat via het netwerk is verbonden. |
| 23 [USB]-knop | Selecteert de USB-A-poort als de beeldbron. |
| 24 Knop [Source Search] | Schakelt naar de volgende invoerbron. |
| 25 LED afstandsbediening | Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector. |

» Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.98](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.77](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.75](#)
- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.108](#)
- "Startscherm" [pag.45](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.73](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.107](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.105](#)
- "Meerdere beelden tegelijk projecteren" [pag.89](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.106](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.87](#)
- "Instellen van de projector-id" [pag.117](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

» **Verwante koppelingen**

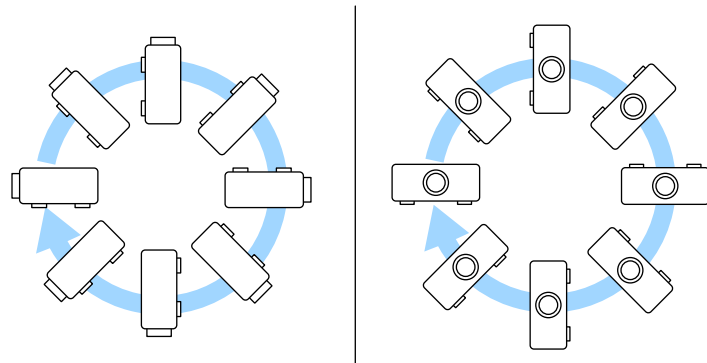
- "Plaatsing van de projector" [pag.23](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.28](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.31](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.40](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.41](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

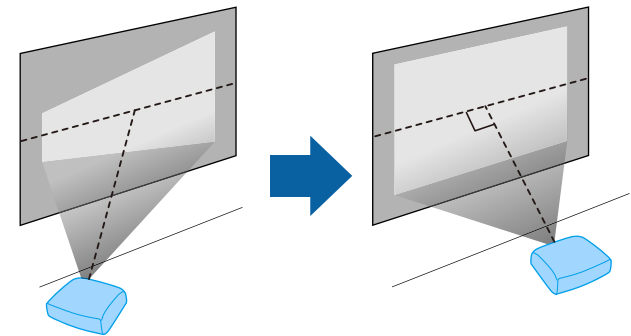
U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

U kunt ook een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montage-interfacestandaard (100 × 100 mm).

De projector kan onder verschillende hoeken worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

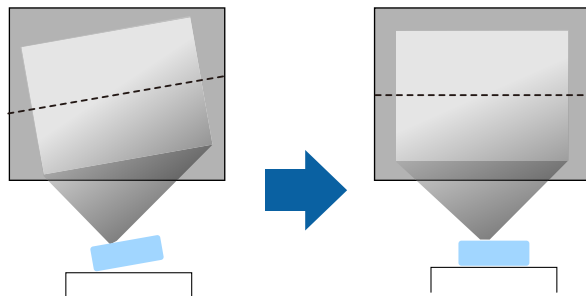


- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.



Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en beugels vast met behulp van draad die sterk genoeg is om hun gewicht vast te houden.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen

Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. Anders kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld afnemen. Als de lens of luchtfilter stoffig is, kan dit resulteren in een defect of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Installatie** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

» **Verwante koppelingen**

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.24](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.25](#)
- "Projectieafstand" [pag.27](#)

Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

- Verwijder eventuele apparatuur die aangesloten is op de projector.
- Centreer de lenspositie door de schakelaars voor de verticale en horizontale lensverschuiving te draaien tot u een klik hoort.
- Maak de lensafdekking vast die bij de projector werd geleverd.
- Wanneer u de projector over een lange afstand of als ingecheckte bagage transporteert, moet u deze verpakken in een stevige doos met vulling errond en de doos markeren als "Breekbaar".
- Wanneer u de projector verzendt voor reparaties, plaatst u deze, indien mogelijk, in zijn origineel verpakkingsmateriaal of gebruikt u equivalente materialen met vulling rond projector. Markeer de doos met "Breekbaar."

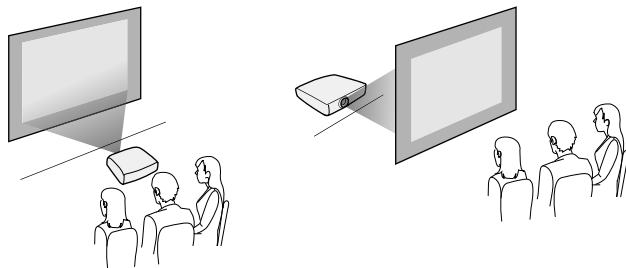


Epson zal niet aansprakelijk zijn voor schade die is opgelopen tijdens het transport.

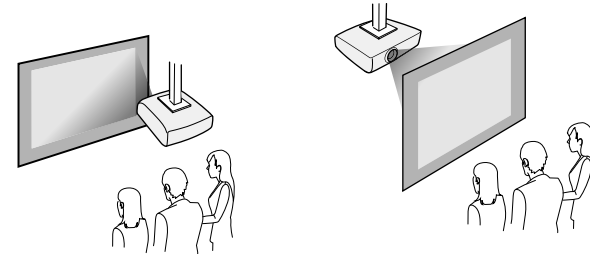
Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Selecteer de juiste optie **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt. Indien nodig, zet u de instelling **Knop omgek. richting** in het menu **Bewerking** van de projector aan en past u de instelling **Menu Rotatie** in het menu **Weergeven** van de projector aan.

» Verwante koppelingen

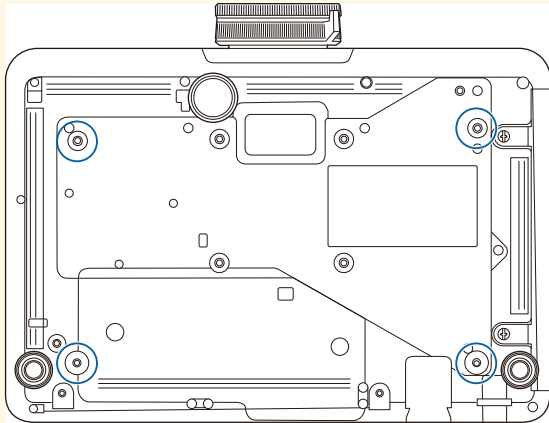
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.25](#)
- "Projectiemodi" [pag.51](#)

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

Let op

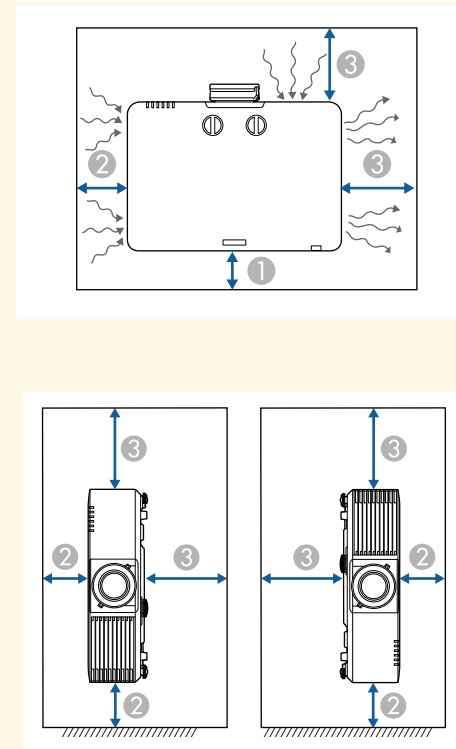
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



Installatieruimte

Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.



① 10 cm

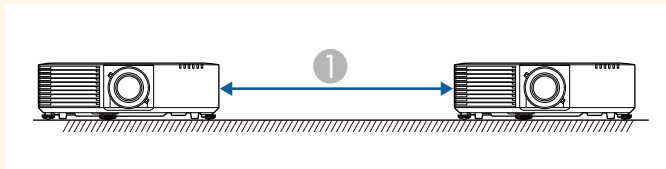
② 20 cm

③ 40 cm

Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

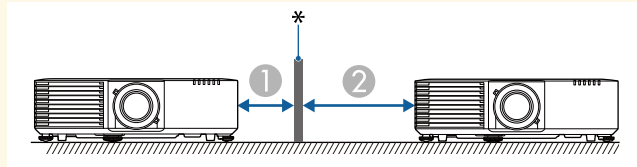
Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene beamer niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



① 150 cm

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



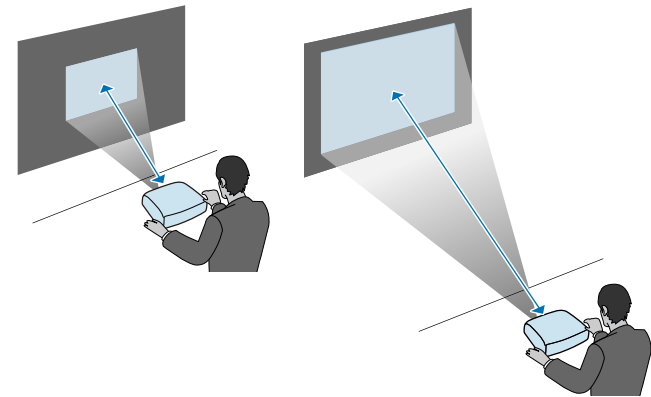
① 20 cm

② 40 cm

* Tussenschot

afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



» Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.256](#)

Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

» Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.28](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.29](#)

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

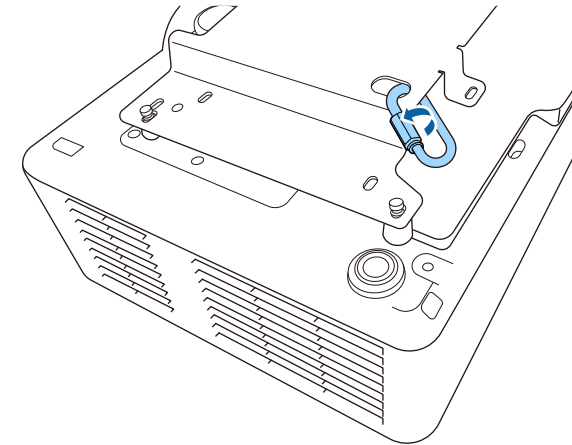
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB22-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items in de set beveiligingskabels zijn opgenomen:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

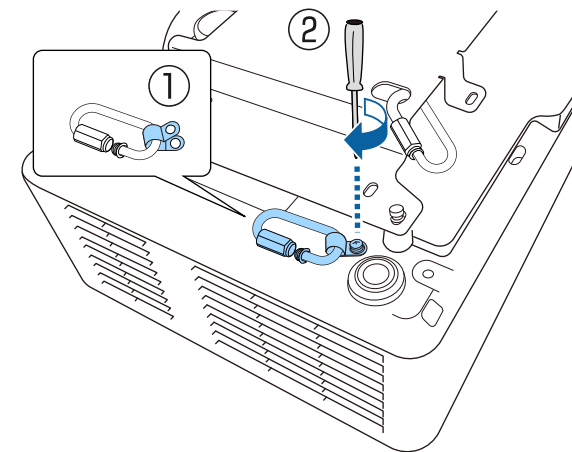


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

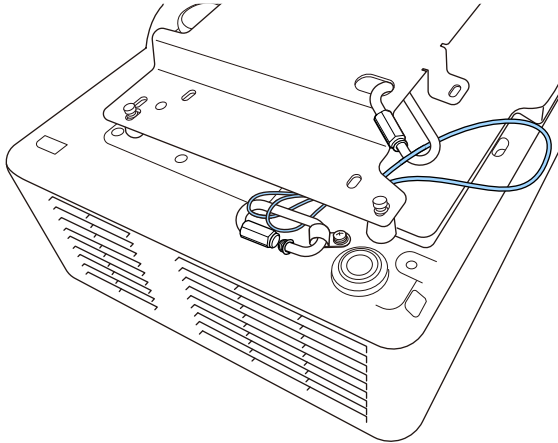
- 1** Maak een karabijnhaak vast in de opening op de plafondmontage en maak de vergrendeling van de karabijnhaak vast.



- 2** Bevestig de draadklem op een andere karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



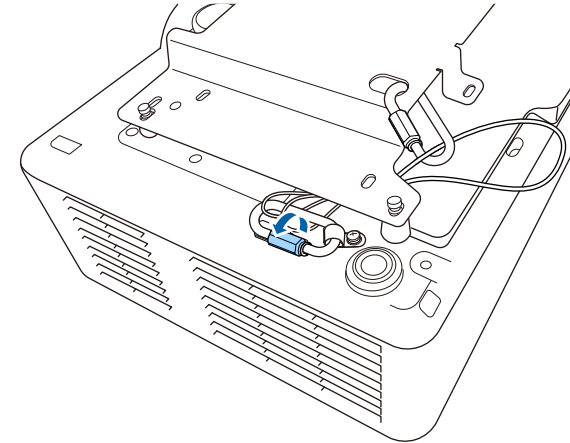
- 3** Stop de veiligheidsdraad in een lus door de karabijnhaak op de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



Waarschuwing

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 4** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

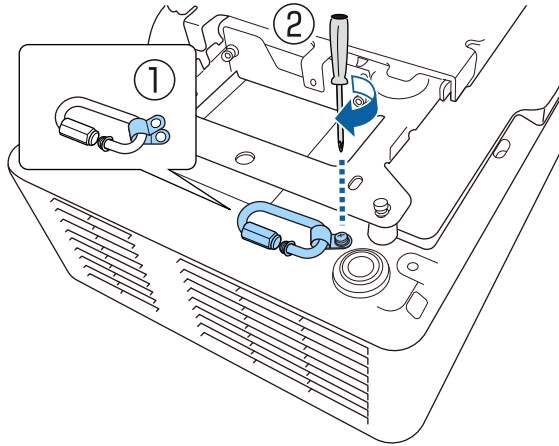
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB30-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items in de set beveiligingskabels zijn opgenomen:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

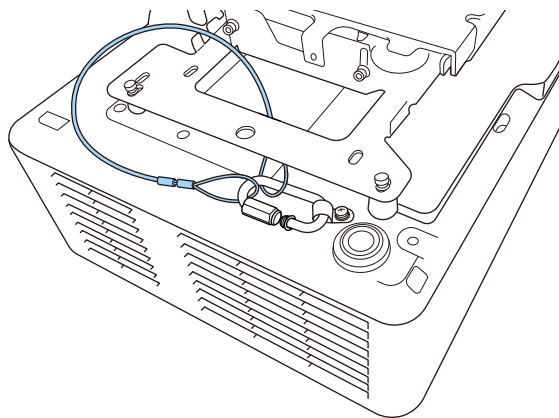


Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 Gebruikershandleiding*.

- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



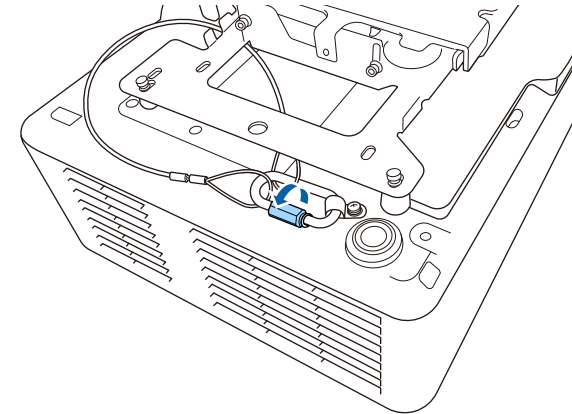
- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



Waarschuwing

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.31](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.32](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.33](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.34](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.34](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.35](#)
- "Aansluiten op externe apparaten" [pag.35](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.37](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio" [pag.31](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.32](#)

Aansluiten op een computer voor VGA-video en -audio

U kunt de projector aansluiten op uw computer met een VGA-computerkabel.

U kunt geluid afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een in de handel verkrijgbare audiokabel met 3,5 mm stereo-minijack audiokabel aan te sluiten.



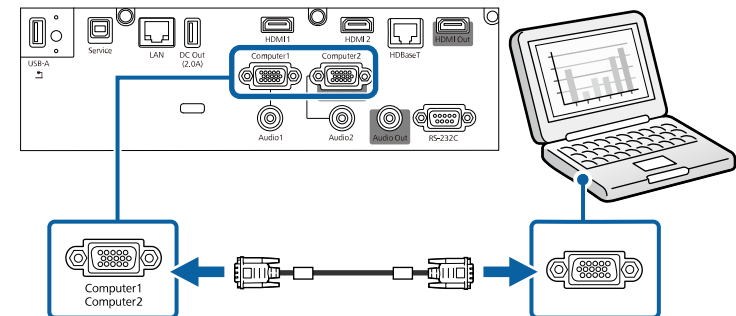
- Voor het aansluiten van een computer die geen VGA-videoport heeft, hebt u een adapter nodig waarmee u kunt aansluiten op de VGA-videoport van de projector.
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- U kunt de poort die wordt gebruikt voor de audio-invoer ook instellen wanneer u de computerbron projecteert als **Audio-uitvoer** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- Controleer of de audiokabel voorzien is van het label "Geen weerstand".

1

Sluit de VGA-computerkabel aan op de monitorpoort van uw computer.

2

Sluit het andere uiteinde aan op een Computer-poort op de projector.

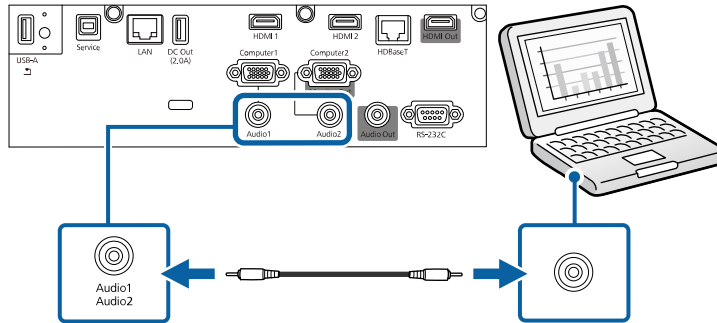
**3**

Maak de schroeven op de VGA-aansluiting vast.

4

Sluit de audiokabel aan op de hoofdtelefoon- of audio-uitgang van uw laptop, of op de luidspreker- of audio-uitgang van uw desktopcomputer.

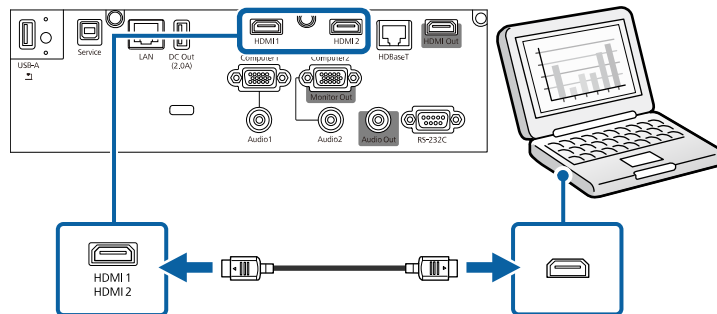
- 5** Sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort die overeenkomt met de Computer-poort die u gebruikt.



Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidsweergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan het ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-ministekker audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van de computer. Selecteer de audio-ingang waarop u de aansluiting hebt uitgevoerd onder de instelling **HDMI-audio-uitvoer** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.32](#)

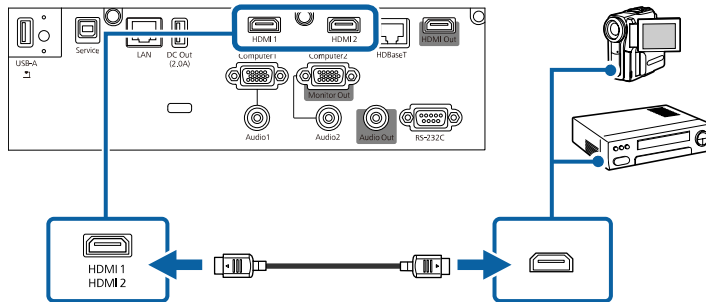
Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Als u problemen ondervindt met de geluidswaergave via de HDMI-aansluiting, sluit dan het ene uiteinde van een in de handel verkrijgbare 3,5 mm stereo-ministekker audiokabel aan op de Audio-poort van de projector en het andere uiteinde op de audio-uitgang van uw videobron. Selecteer de audio-ingang waarop u de aansluiting hebt uitgevoerd onder de instelling **HDMI-audio-uitvoer** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.33](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.33](#)
- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.34](#)

Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
 - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
 - Geformatteerd in FAT16/32
 - Met eigen stroomvoorziening via eigen stroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
 - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt ook afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die zijn opgeslagen op een USB-flashstation via Inhoudswaergavemodus.

» Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudswaergave" [pag.98](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.92](#)

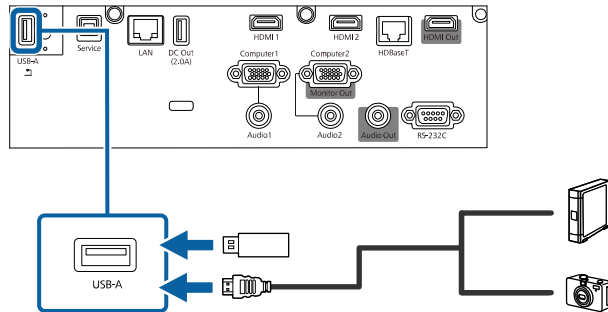
Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

1

Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de projectie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

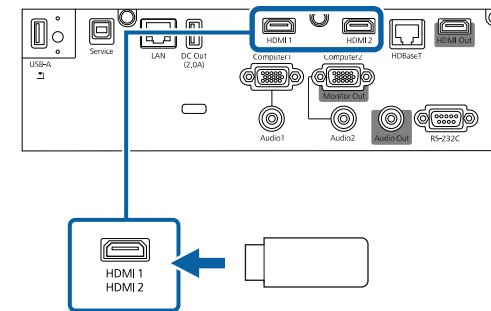
Aansluiten van een streaming mediaspeler

U kunt uw streaming mediaspeler aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Door de USB-voedingskabel aan te sluiten, kunt u de streaming mediaspeler via de projector van stroom voorzien.
(EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)



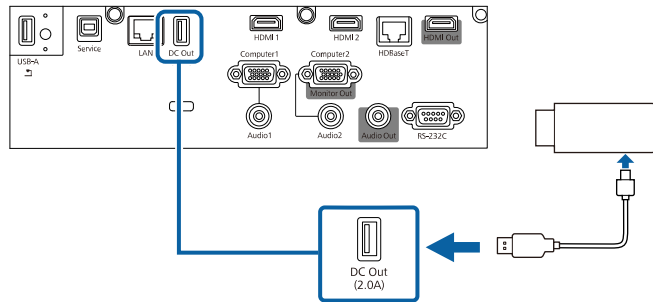
Om stroom te blijven leveren naar de optionele streaming mediaspeler wanneer de projector geen beelden projecteert, selecteert u **Altijd** als de instelling **USB-voeding** in het menu **Bewerking** van de projector.

- 1** Sluit de streaming mediaspeler aan op de HDMI-poort van de projector.



- 2** Sluit de USB-voedingskabel aan op de DC Out-poort van de projector.

- 3 Sluit het andere uiteinde aan op de USB-poort (Type B) van de streaming mediaspeler.



Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een optionele HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel. Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van het Ethernet en seriële poorten op de zender in te schakelen, zet u de instelling **Bediening&communicatie** op **Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.
 - ☛ **Signaal I/O > HDBaseT > Bediening&communicatie**
- Als u een Extron XTP-zender of schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, zet u de instelling **Extron XTP** op **Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
 - ☛ **Signaal I/O > HDBaseT > Extron XTP**
- Als u de projector wilt bedienen wanneer de projector geen beelden projecteert, zet u de instelling **A/V-uitvoer** op **Altijd** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

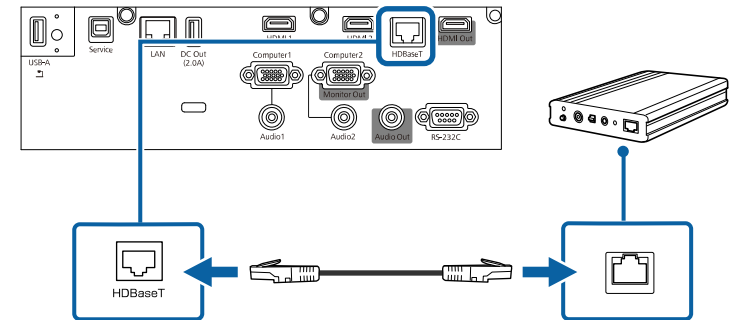
- 1 Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.



Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

- 2 Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

- 3 Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

- 4 Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

Aansluiten op externe apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een externe HDMI-monitor" [pag.36](#)

- "Aansluiten op een VGA-monitor" [pag.36](#)
- "Aansluiten op externe luidsprekers" [pag.37](#)

Aansluiten op een externe HDMI-monitor

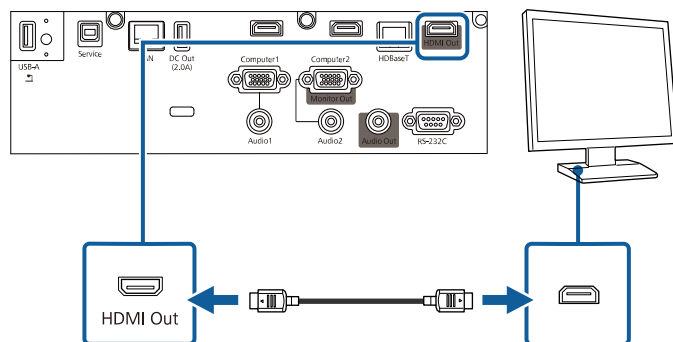
U kunt een externe HDMI-monitor aansluiten op de HDMI Out-poort van de projector en deze gebruiken om beelden weer te geven van de huidige ingangsbron (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



- U kunt het startscherm niet weergeven op een externe HDMI-monitor.
- U kunt beelden alleen weergeven vanaf een Screen Mirroring-bron wanneer **HDMI-uitvoerinstelling** is ingesteld op **Uit** en **HDMI Out-beelduitvoer** is ingesteld op **Aan**.
 - ☛ **Multiprojectie > HDMI-uitvoerinstelling**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring > HDMI Out-beelduitvoer**
- Wanneer **HDMI Out-beelduitvoer** is ingesteld op **Pass-through**, kunt u beelden alleen weergeven vanaf de HDMI1-, HDMI2- en HDBaseT-poorten.

1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-ingang van uw monitor.

2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI Out-poort van de projector.



Aansluiten op een VGA-monitor

Als u projector hebt aangesloten op een computer met een Computer-poort, kunt u ook een externe monitor aansluiten op de projector. Hiermee kunt u uw presentatie zien op de externe monitor, zelfs als het geprojecteerde beeld niet zichtbaar is.

Om beelden uit te voeren naar een externe monitor, zet u de instelling **Monitoruitgang** in op **Monitor Uit** in het menu **Signaal I/O** van de projector.



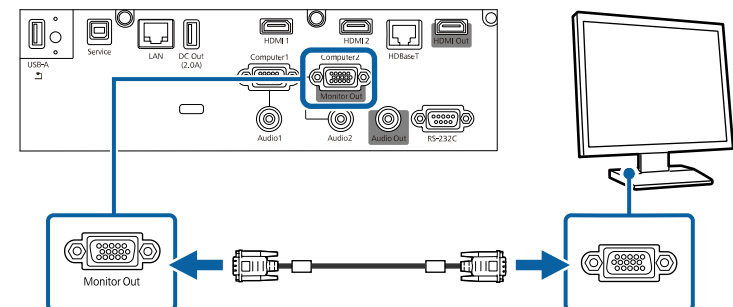
- Als u beelden wilt uitvoeren naar een externe monitor wanneer de projector geen beelden projecteert, zet u de instelling **A/V-uitvoer** op **Altijd** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- Monitoren die een vernieuwingsfrequentie van minder dan 60 Hz gebruiken, zullen de beelden mogelijk niet correct weergeven.

1 Zorg dat uw computer is aangesloten op de Computer-poort van de projector.



- Als er twee computerpoorten zijn, moet u ervoor zorgen dat u de Computer1-poort gebruikt.
- Alleen analoge RGB-signalen van de Computer1-poort kunnen naar een externe monitor worden verzonden. U kunt geen ingangssignalen verzenden vanaf andere ingangspoorten.

2 Sluit de kabel van de externe monitor aan op de Monitor Out-poort van de projector.



Aansluiten op externe luidsprekers

U kunt de projector aansluiten op externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

Om audio uit te voeren vanaf externe luidsprekers, stelt u **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

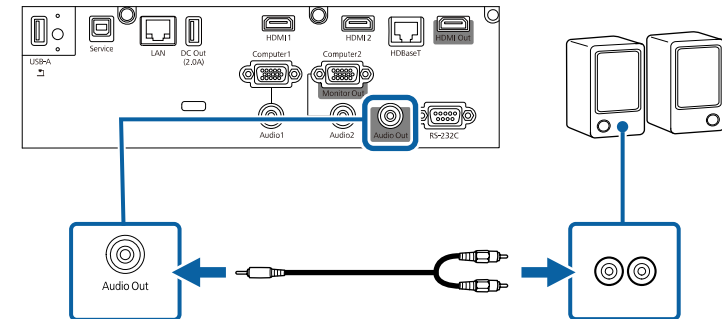
☛ **Signaal I/O > HDMI-link > Audiuitvoerapparaat**



- Als u audio wilt uitvoeren naar een externe luidsprekers wanneer de projector geen beelden projecteert, zet u de instelling **A/V-uitvoer** op **Altijd** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo ministecker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.

- 4** Sluit het uiteinde met de stereo ministecker aan op de Audio Out van uw projector.



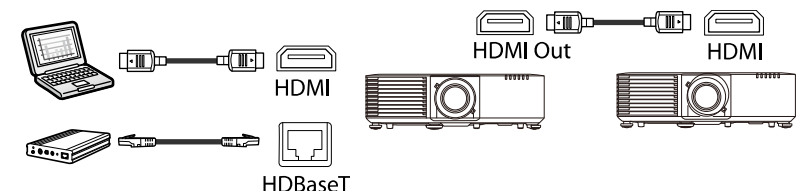
Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten

U kunt één eenvormig beeld maken dat is geprojecteerd vanaf meerdere projectors (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Het beeld wordt horizontaal eenvormig gemaakt.



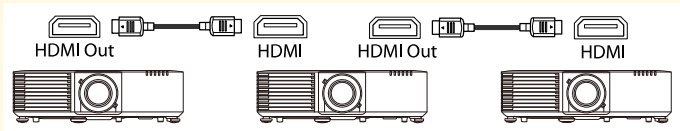
Als u één groot beeld verticaal maakt of als u vijf of meer projectors verbindt, kunt u de instelling **Naast elkaar** gebruiken in het menu **Multiprojectie** van de projector.

- 1** Sluit de projector aan op de computer met de HDMI-kabel of de HDBaseT-zender met de netwerkkabel en sluit dan de projectors aan met de HDMI-kabels zoals weergegeven.





- Als u drie of meer projectors aansluit, moet u de projectors in serie aansluiten zoals weergegeven.



- Wanneer u de projectors installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.

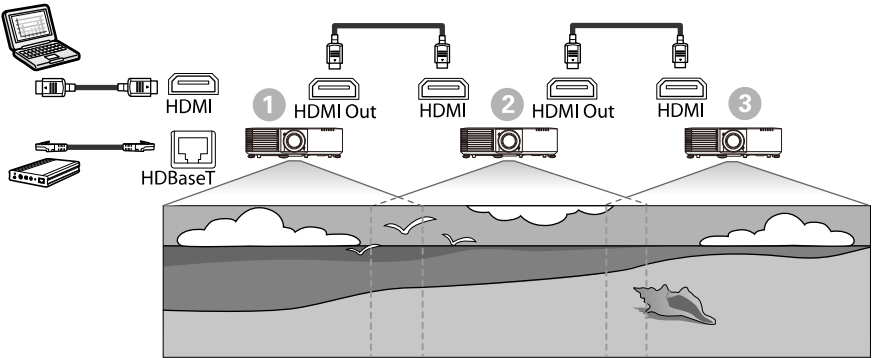
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Kies voor de instelling **Kleurmodus** voor **Multiprojectie** in het menu **Afbeelding** van de projector voor alle projectors.
- 4** Selecteer de benodigde instelling **HDMI-uitvoerinstelling** in het menu **Multiprojectie** van de projector. Raadpleeg de lijst van instellingen voor meer informatie.
- 5** Selecteer de nodige instellingen in het menu **Multiprojectie** van de projector om een naadloos eenvormig beeldgebied te maken.
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu-instellingen voor meerdere projectoraansluitingen" [pag.38](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.25](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.116](#)

Menu-instellingen voor meerdere projectoraansluitingen

Raadpleeg de volgende tabellen voor details over menu-instellingen wanneer u meerdere projectors aansluit om een horizontaal breed scherm te maken. U kunt maximaal vier projectors in serie aansluiten.



Instellingen Afbeelding

| Instellingsitem | ① | ② | ③ |
|-----------------|--|-----------------------------|------------------|
| | Projector links (aangesloten op de videobron) | Projectors in het midden | Projector rechts |
| Kleurmodus | Multiprojectie | Multiprojectie | Multiprojectie |

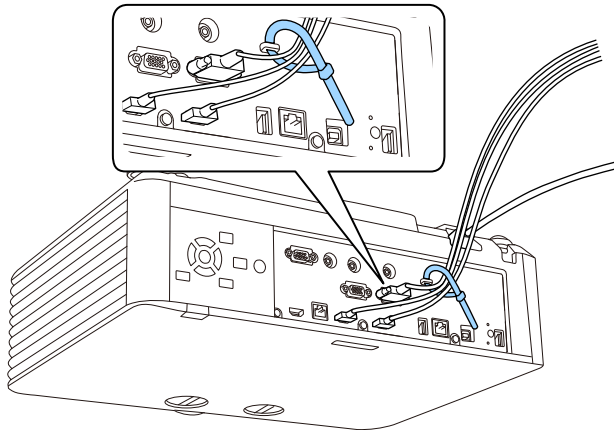
Instellingen Multiprojectie

| Instellingsitem | ① | ② | ③ |
|----------------------------|--|-----------------------------|------------------|
| | Projector links (aangesloten op de videobron) | Projectors in het midden | Projector rechts |
| HDMI- uitvoerinstelling | Pass-through | Pass-through | Pass-through |
| Aantal projectors | Geef het aantal projectors op dat in serie is geschakeld | | |

| Instellingsitem | ① | ② | ③ |
|-----------------|---|-----------------------------|------------------|
| | Projector links (aangesloten op de videobron) | Projectors in het midden | Projector rechts |
| Volgorde | Specificeert de positie van deze projector in nummervolgorde van links naar rechts | | |

Wanneer u de projector aan een plafond hangt, kunt u het kabeldeksel dat bij de projector is geleverd, bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

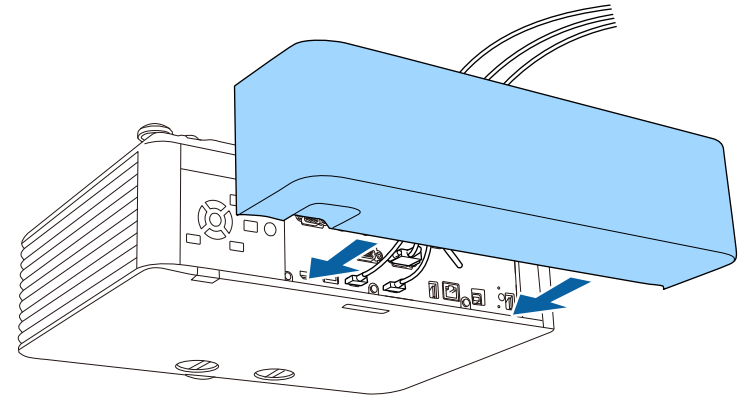
- 1** Steek een in de handel verkrijgbare tiwrap door de kabelhouder en bind de kabels samen.



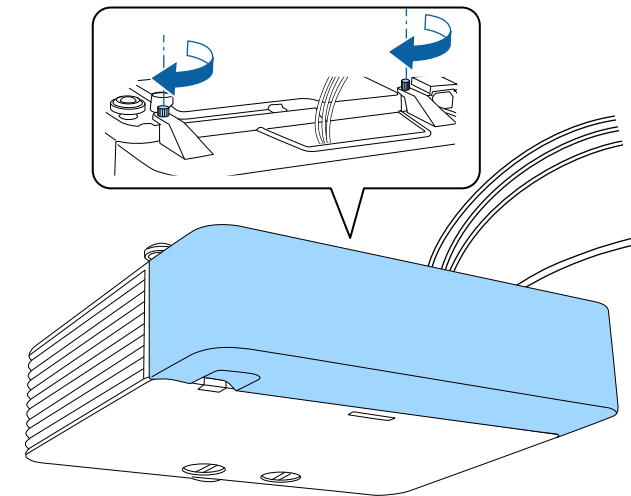
Let op

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 2** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.



- 3** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



Om het deksel te verwijderen, maakt u de schroeven van het deksel los en trekt u het deksel van de projector.

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

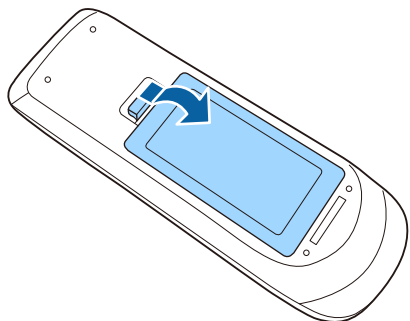
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

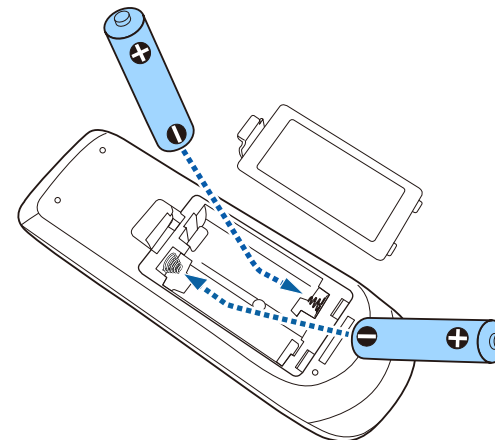


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

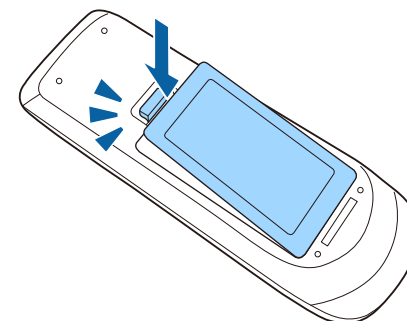
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



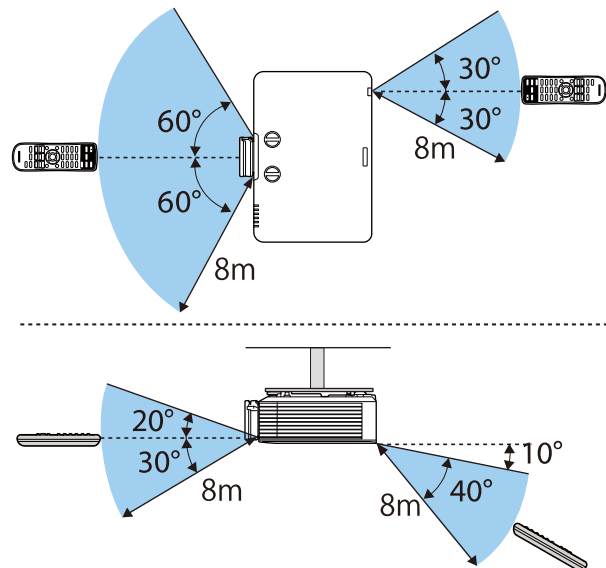
» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.42](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

De basisfuncties van de projector gebruiken

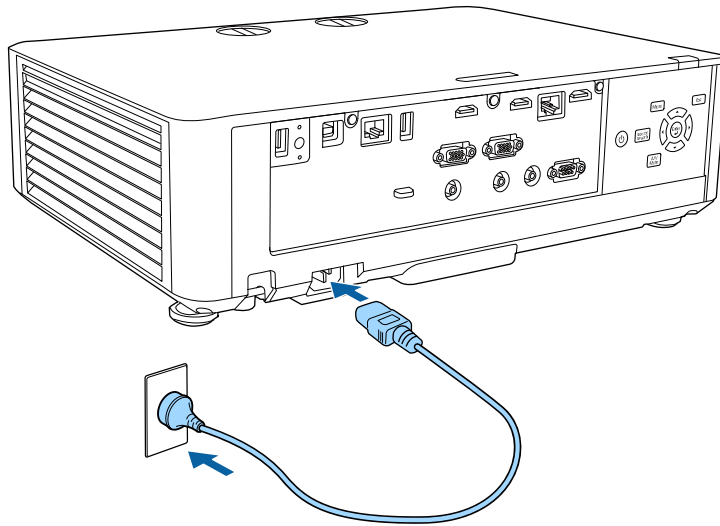
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

» Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.44](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.47](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.48](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.50](#)
- "Projectiemodi" [pag.51](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.53](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.56](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.58](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.59](#)
- "Beeldvorm" [pag.60](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.69](#)
- "Het beeld verkleinen met digitale zoom" [pag.70](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.72](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.73](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.75](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.77](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.78](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.79](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.82](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.84](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.87](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Verwijder de lensafdekking.
- 2** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

- 3** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



- Wanneer **Snel opstarten** is ingeschakeld in het menu **Bewerking** van de projector, is de projector binnen enkele seconden gebruiksklaar wanneer u de volgende keer op de voedingsknop drukt.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Wanneer de instelling **Dir. inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.
- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.

» Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.45](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)

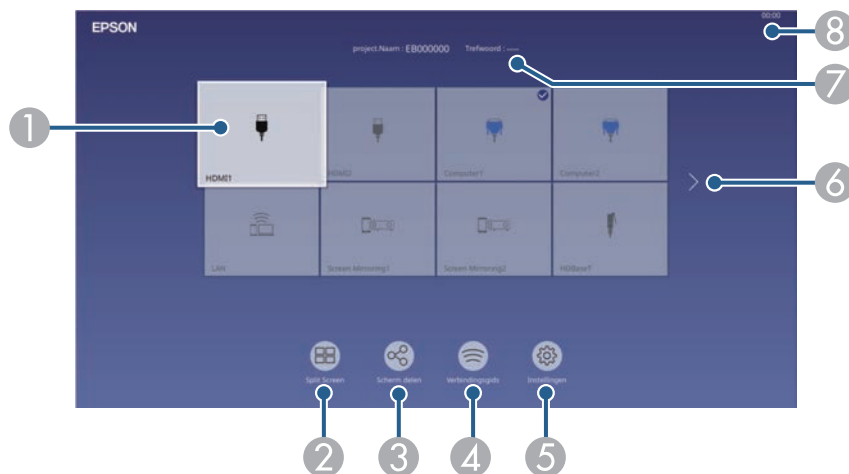
Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen. U kunt het Startscherm weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken.



- Het Startscherm wordt ook weergegeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd.
- Wanneer **Weergave verbindingsgids** is ingesteld op **Aan** in het menu **Netwerk** van de projector, wordt de verbindingsgids voor de draadloze zender (draadloze presentatie Epson) weergegeven in plaats van het startscherm wanneer geen signaal wordt ingevoerd.
Netwerk > Zenderinstellingen > Weergave verbindingsgids

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
Een vinkje verschijnt bovenaan rechts van de huidige ingangsbron.
U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).
- 2 Projecteert beelden van twee of vier verschillende beeldbronnen tegelijk in een rasterformaat.
- 3 Deelt uw geprojecteerde scherm afbeelding met andere projectors die verbonden zijn met hetzelfde netwerk.
- 4 Toont de Verbindingsgids. U kunt de draadloze verbindingmethoden selecteren in overeenstemming met de apparaten die u gebruikt, zoals smartphones of computers.
- 5 Hiermee kunt u de volgende algemene projectorinstellingen selecteren (de instellingen kunnen verschillen afhankelijk van andere geselecteerde instellingen):
 - **Kleurmodus**
 - **Helderheidsniveau**
 - **Volume**
 - **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
 - **Geometrische corr.** (H/V-Keystone en Quick Corner zijn beschikbaar.)
 - **Hoogte-breedte**



De instelling **Geometrische corr.** Wordt alleen weergegeven wanneer **Vaste installatie** is ingesteld op **Uit** en **Geometrische corr.** is ingesteld op **H/V-Keystone** of **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

- 6 Gaat naar de vorige of volgende pagina als er meer dan negen beschikbare ingangsbronnen zijn.
- 7 Toont de naam en het trefwoord van de projector.
- 8 Toont de huidige tijd.



Het Startscherm verdwijnt na 10 minuten inactiviteit.

» Verwante koppelingen

- "Scherm delen" [pag.159](#)
- "Meerdere beelden tegelijk projecteren" [pag.89](#)

Schakel de projector uit na gebruik.




- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Als de instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector, start de kalibratie van de lichtbron automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende omstandigheden aanwezig zijn:
 - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronkalibratie
 - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

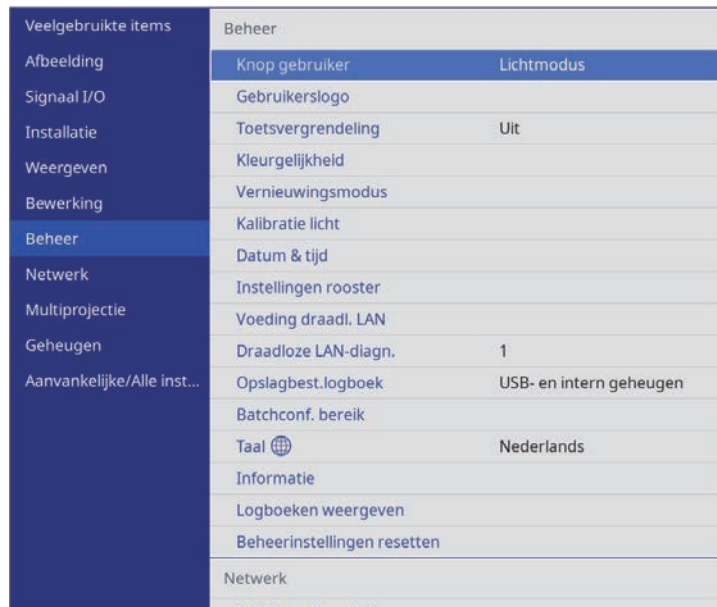
De projector piept twee keer, de lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

- 4** Maak de lensafdekking vast.

U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:

| | | |
|---------------------|------------|-----------|
| [Datum & tijd] | | Terug |
| Datum | 2010-01-01 | |
| Tijd | 00:00 | |
| Tijdsverschil (UTC) | + | |
| | 00:00 | |
| | | Instellen |

- 6** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 7** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de huidige tijd in te voeren.
- 8** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdsverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 9** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 10** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.

| | | |
|-----------------------------|-------|-----------|
| [Zomertijd instellen] | | Terug |
| Zomertijd | Aan | ^ |
| Aanpassing zomertijd (min.) | 0 | |
| Begin zomertijd | | |
| Maand | 1 | |
| Week | 1 | |
| Dag van de week | Maa | |
| Tijd | 00:00 | |
| Einde zomertijd | | |
| Maand | 1 | |
| Week | 1 | |
| Dag van de week | Maa | |
| Tijd | 00:00 | |
| | | Instellen |

- 11** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 12** Om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver, selecteert u de instelling **Internettijd** en zet u deze op **Aan**. Selecteer dan de instellingen.


| | | |
|--------------------|---------|-----------|
| [Internettijd] | | Terug |
| Internettijd | Aan | ^ |
| Internettijdserver | 0.0.0.0 | |
| | | Instellen |

- 13** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

- 14** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

| | | |
|----------------------------|--|-------------------------|
| Veelgebruikte items | Beheer | |
| Afbeelding | Knop gebruiker | Lichtmodus |
| Signaal I/O | Gebruikerslogo | |
| Installatie | Toetsvergrendeling | Uit |
| Weergeven | Kleurrijkheid | |
| Bewerking | Vernieuwingsmodus | |
| Beheer | Kalibratie licht | |
| Netwerk | Datum & tijd | |
| Multiprojectie | Instellingen rooster | |
| Geheugen | Voeding draadl. LAN | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Draadloze LAN-diagn. | 1 |
| | Opslagbest.logboek | USB- en intern geheugen |
| | Batchconf. bereik | |
| | Taal  | Nederlands |
| | Informatie | |
| | Logboeken weergeven | |
| | Beheerinstellingen resetten | |
| | Netwerk | |

- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

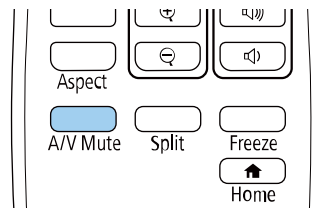
» Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.51](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.51](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.25](#)

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtyp | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniatuuren bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

| | |
|------------------|-------|
| [Projectie] | Terug |
| Voorkant | |
| ✓ Voor/bovenkant | |
| Achterkant | |
| Achter/boven | |

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de instelling **Schermtipe** gebruiken voor het afstemmen van de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld met het scherm dat u gebruikt.



- Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
 - USB
 - LAN
- U kunt de instelling **Schermtipe** niet wijzigen wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- Als u de instelling **Schermtipe**, worden de instellingen voor **Geometrische corr.** geïnitieerd.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtipe | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

4 Selecteer **Schermtipe** en druk op [Enter].

5 Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm en druk op [Enter].

| | |
|----------------|-------|
| [Schermtipe] | Terug |
| 4:3 | |
| 16:6 | |
| ✓ 16:9 | |
| 16:10 | |

6 Druk op [Menu] om de menu's af te sluiten.



U moet mogelijk de projector opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.

- 7** Pas de beeldverhouding voor het geprojecteerde beeld aan indien nodig.



Wanneer de instelling **Schermtyp**e wijzigt, worden de **EDID**-instellingen automatisch aangepast.

» Verwante koppelingen

- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.54](#)
- "De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving" [pag.55](#)

De beeldpositie aanpassen met de schermpositie

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde kader van het scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



U kunt de schermpositie niet aanpassen als **Schermtyp**e is ingesteld op **16:10**.

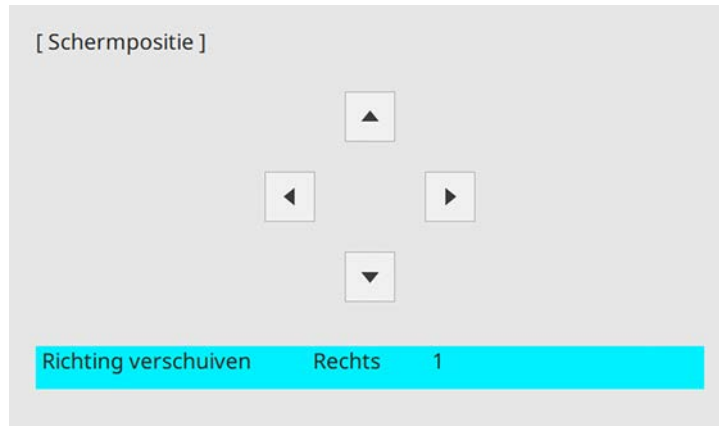
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtyp | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

- 4** Selecteer **Schermp**ositie en druk op [Enter].

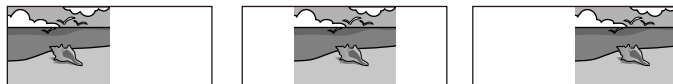
- 5** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.



- 6** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

De horizontale positie van het beeld wijzigen met schermverschuiving

U kunt de horizontale positie van het beeld in het ultrabrede scherm opgeven wanneer **Schermtyp** is ingesteld op **16:6**.



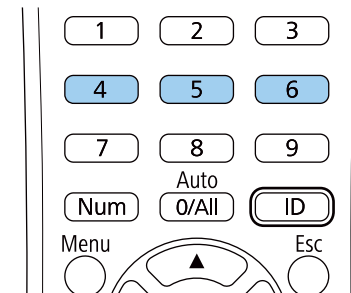
- Alleen beschikbaar wanneer **Hoogte-breedte** is ingesteld op **Auto** voor de HDMI-, Computer- en HDBaseT-bronnen in het menu **Afbeelding** van de projector.
- Onbeschikbaar in de split screen-projectie.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

- 2** Druk op de knop [4], [5] of [6] op de afstandsbediening.

- 3** Pas de horizontale positie van het geprojecteerde beeld aan door op de volgende numerieke knoppen op de afstandsbediening te drukken.

- [4] om het beeld te projecteren in de linkerpositie.
- [5] om het beeld te projecteren in het midden.
- [6] om het beeld te projecteren in de rechterpositie.



De instelling wordt opgeslagen tot de projector wordt uitgeschakeld.

- 4** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

Let op

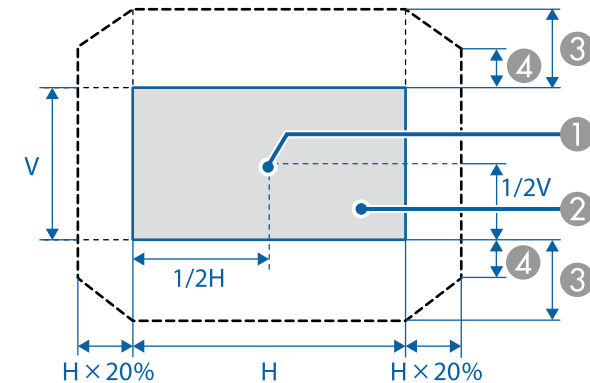
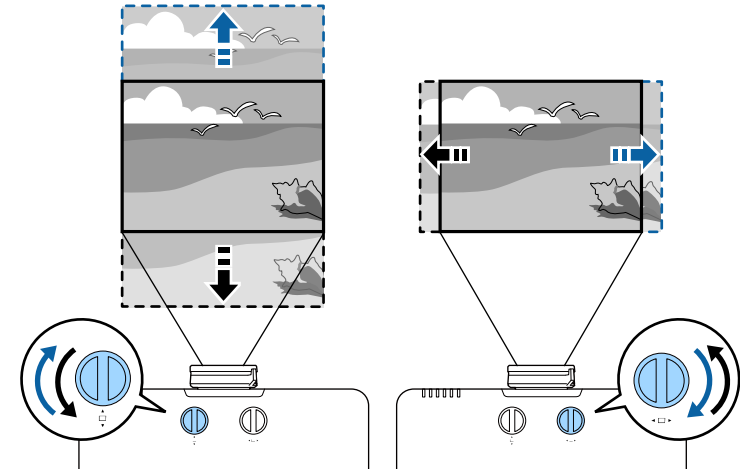
Bij het instellen van de beeldpositie met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen. Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.



- Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.
- Houd de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars in hun centrale positie voor het zuiverste beeld.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Draai de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars op de projector om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen zoals nodig.



- 1 Lensmiddelpunt
- 2 Geprojecteerd beeld wanneer de lens wordt ingesteld op de uitgangspositie
- 3 Maximaal bereik: $V \times 50\%$

- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is: $V \times 12\%$



U kunt het beeld niet horizontaal verplaatsen wanneer de lens in de uiterste verticale stand staat.

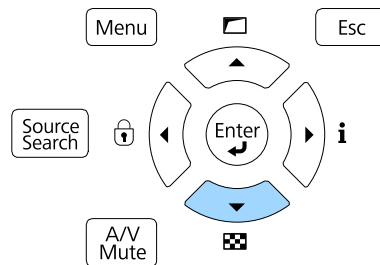
U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



- De vorm van het testpatroon wordt vastgesteld voor de instelling **Schermtipe**. Zorg dat u het juiste schermtipe instelt voordat u aanpast met het testpatroon.
- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

1 Zet de projector aan.

2 Druk op de pijlknop omlaag op het bedieningspaneel.



Een testpatroon wordt weergegeven.



U kunt ook een testpatroon weergeven vanaf het menu **Installatie** van de projector.

3 Druk op de pijlknop naar links of rechts op de afstandsbediening of druk op [Enter] op het bedieningspaneel om te bladeren door de beschikbare testpatronen.

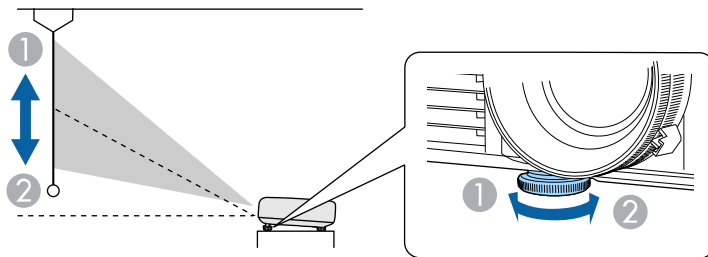
4 Pas het beeld aan zoals nodig.

5 Druk op [Esc] om het testpatroon te verwijderen.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

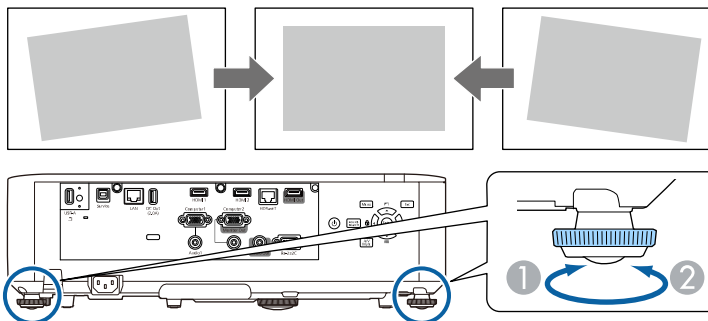
Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Om de beeldhoogte aan te passen, draait u aan de voet vooraan om hem uit te schuiven of in te trekken.



- 1** De voet vooraan uitschuiven
- 2** De voet vooraan intrekken

- 3** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

» Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.60](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

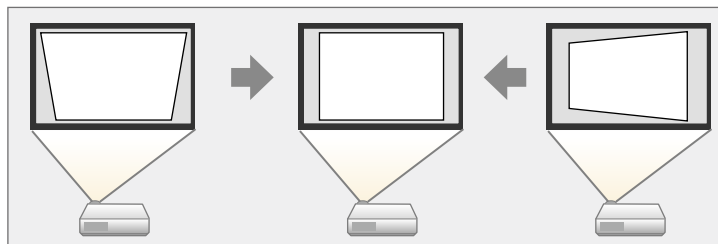
Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.60](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.62](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie" [pag.64](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.66](#)
- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.68](#)

De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone

U kunt de instelling **H/V-Keystone** van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is op de zijkanten, te corrigeren.



U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.



- Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, moet u deze eerst wijzigen.
- U kunt niet combineren met andere correctiemethoden.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtipe | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

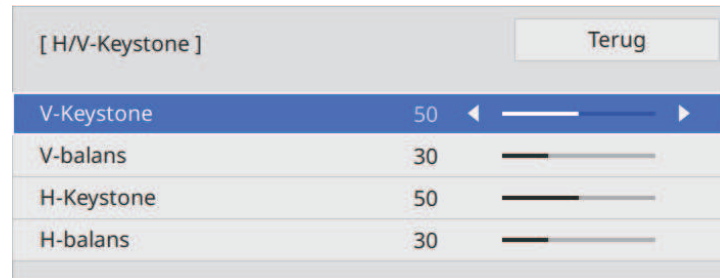
- 4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
Het scherm **Geometrische corr.** verschijnt.



U kunt het scherm **Geometrische correctie** ook openen door op het bedieningspaneel op de pijl omhoog te drukken.

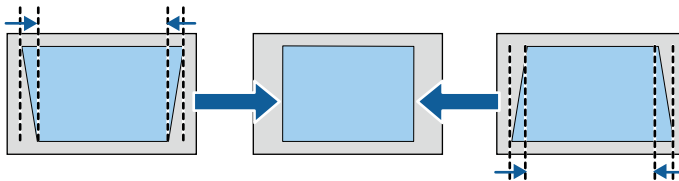
- 5 Selecteer **H/V-Keystone** en druk op [Enter]. Druk vervolgens opnieuw op [Enter].

U ziet het aanpassingsscherm **H/V-Keystone**.

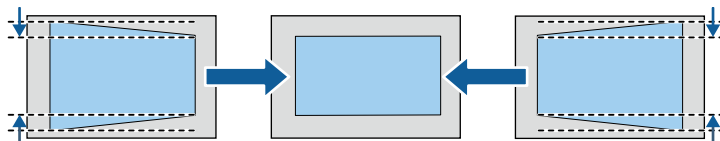


- 6** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

- **V-Keystone**

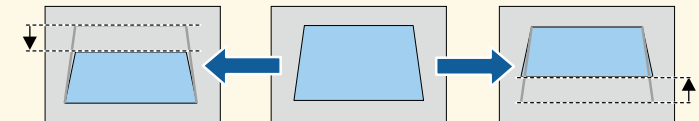


- **H-Keystone**

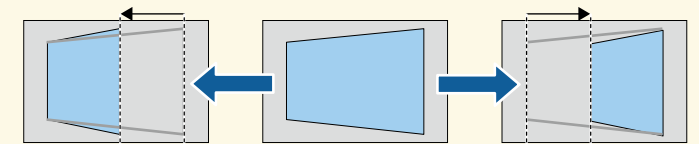


Als u de positie van het geprojecteerde beeld hebt aangepast met de lensverschuivingsfunctie, past u de instellingen **V-balans** en **H-balans** aan zoals nodig (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

- **V-balans**



- **H-balans**



7

Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

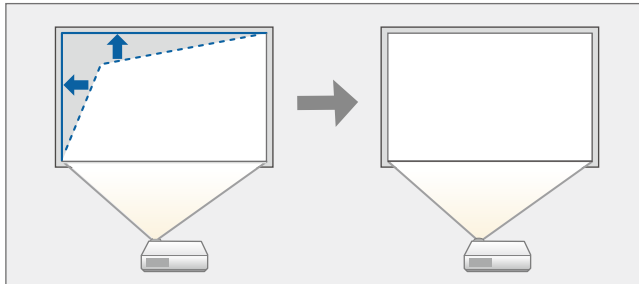


Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

☛ **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



Als u de instellingen **Schermtipe** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtipe | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

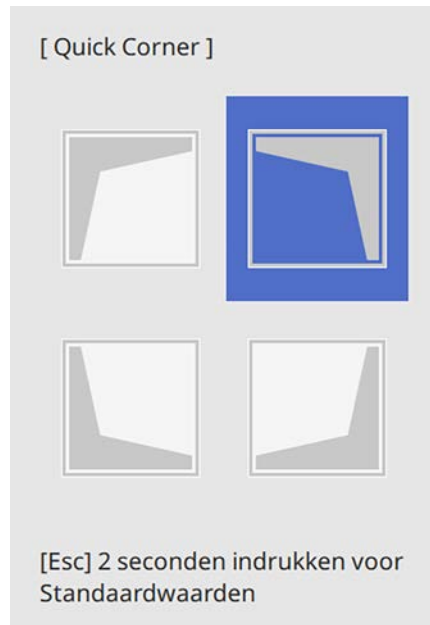
- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**

| | |
|------------------------|-------|
| [Geometrische corr.] | Terug |
| ✓ H/V-Keystone | |
| Quick Corner | |
| Boogcorrectie | |
| Puntcorrectie | |
| Uit | |
| | |
| Geheugen | |

- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.

U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor **Quick Corner** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- U kunt het gebied ook selecteren door op de volgende numerieke knoppen op de afstandsbediening te drukken.
- [1] selecteert het gebied bovenaan links.
- [3] selecteert het gebied bovenaan rechts.
- [7] selecteert het gebied onderaan links.
- [9] selecteert het gebied bovenaan rechts.
- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

De instelling **Geometrische corr.** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

Wanneer u de volgende keer op de pijlknop omhoog op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het scherm voor de gebiedsselectie.

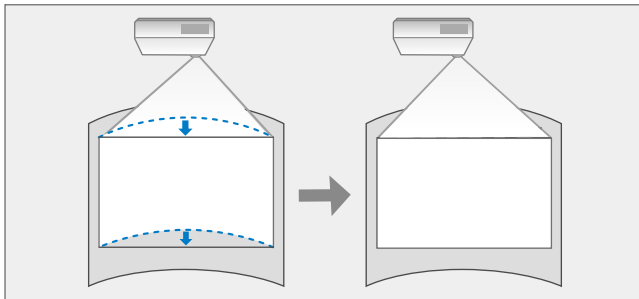


Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen

De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie

U kunt de instelling **Boogcorrectie** gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak aan te passen.



Als u de instellingen **Schermtyp** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtyp | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

U ziet het scherm **Geometrische corr.**

| | |
|------------------------|-------|
| [Geometrische corr.] | Terug |
| ✓ H/V-Keystone | |
| Quick Corner | |
| Boogcorrectie | |
| Puntcorrectie | |
| Uit | |
| Geheugen | |

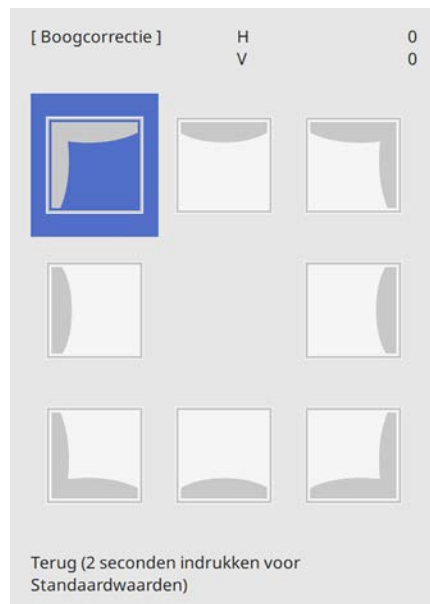
- 5** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Boogcorrectie**.

- 6** Selecteer **Boogcorrectie** en druk op [Enter].



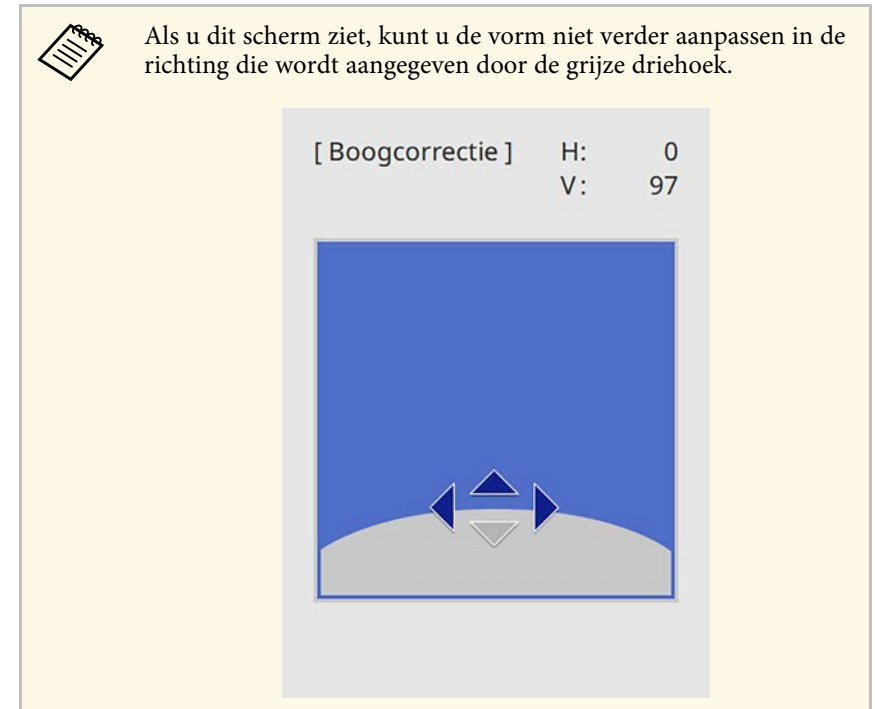
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 7** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



- 8** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.

Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- 9** Herhaal stappen 7 en 8 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 10** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



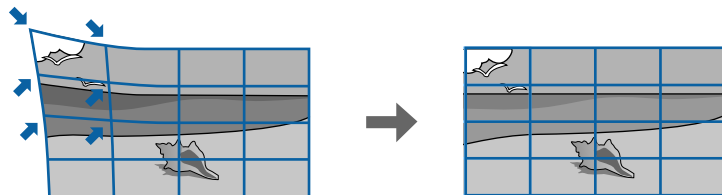
- U kunt de gecorrigeerde resultaten fijn afstellen. Gebruik **Quick Corner** om de kantelhoek van de afbeelding aan te passen en gebruik dan **Puntcorrectie** voor fijn afstemmen. Selecteer **Quick Corner** of **Puntcorrectie** op het scherm in stap 6.
- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**
- Om de instellingen voor **Boogcorrectie** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteert u dan **Ja**.

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.62](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.66](#)

De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie

U kunt de instelling **Puntcorrectie** van de projector gebruiken voor fijn afstemmen van de beeldvorm in delen van een beeld. Het beeld wordt onderverdeeld in een raster waarmee u snijpunten op het raster kunt verplaatsen zoals nodig om de vervorming te corrigeren.



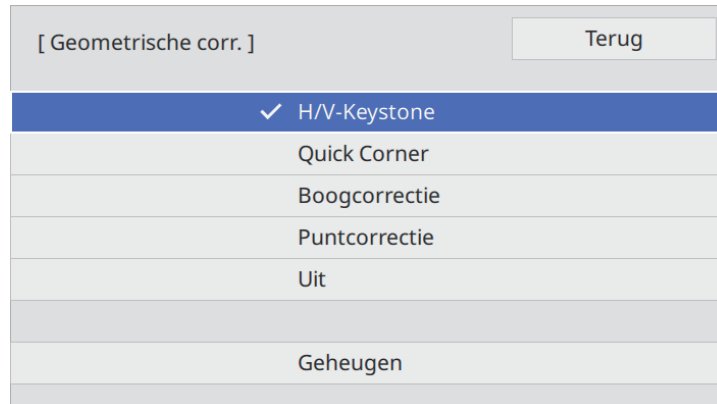
Als u de instellingen **Schermtyp** en **Schermpositie** wijzigt, worden de aanpassingen gereset.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtyp | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

U ziet het scherm **Geometrische corr.**



5 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].

6 Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].



Voor de fijnafstemming selecteert u **Quick Corner** om de vorm en grootte van een beeld ruwweg te corrigeren. Selecteer dan **Puntcorrectie** om ze nauwkeurig aan te passen.

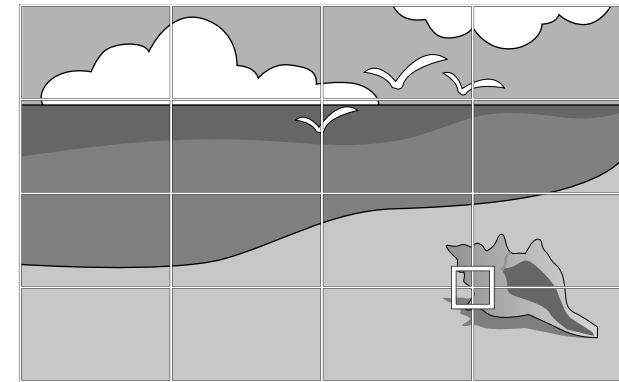
7 Selecteer het puntnummer en druk op [Enter].

U ziet het raster op het geprojecteerde beeld.

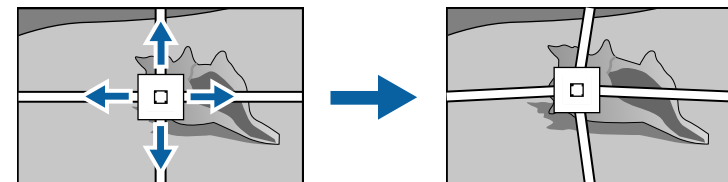


Als u de rasterkleur wilt wijzigen voor zichtbaarheid, drukt u op [Esc], en selecteert u vervolgens een andere instelling **Patroonkleur** in het menu **Puntcorrectie**.

8 Gebruik de pijlknoppen om het punt dat u wilt corrigeren, te verplaatsen en druk dan op [Enter].



9 Gebruik de pijlknoppen om de vervorming te corrigeren zoals nodig.



10 Om eventueel resterende punten te corrigeren, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en herhaalt u stappen 8 en 9.

11 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.
- **Installatie > Geometrische corr. > Geheugen > Opslaan in geheugen**
- Om de instellingen voor **Puntcorrectie** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Puntcorrectie**.



- De bovenstaande afbeelding is slechts een voorbeeld.
- U kunt de opgeslagen beeldvorminstellingen ook laden door **Ophalen uit geheugen** te selecteren in het menu **Geheugen**.

3

Als u klaar bent met het laden van de instellingen, volgt u de instructies op het scherm.

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.62](#)

De beeldvorminstelling laden uit het geheugen

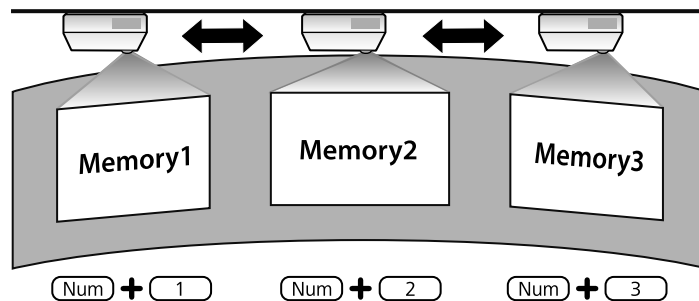
U kunt de beeldvorminstellingen die u hebt geselecteerd en in het geheugen van de projector hebt opgeslagen, laden en ze toepassing op het huidige beeld.

1

Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2

Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en druk dan op de numerieke knop (1, 2 of 3) die overeenkomt met het nummer van de opgeslagen instelling.

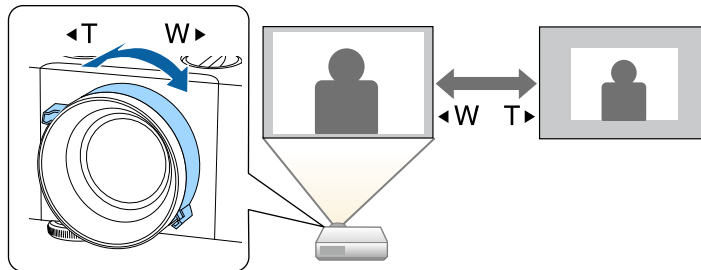


U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de zoomstelring van de projector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U).



Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of verkleinen.



U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de instelling **Digitale zoom** (EB-L635SU/EB-L630SU) van de projector.



Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de instelling uitvoert voor maximale nauwkeurigheid.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Installatie | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtipe | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| Weergeven | | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

- 4 Selecteer **Digitale zoom** en druk op [Enter].
- 5 Druk op de pijlen naar rechts en links op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de beeldgrootte aan te passen.

- 6 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

» Verwante koppelingen

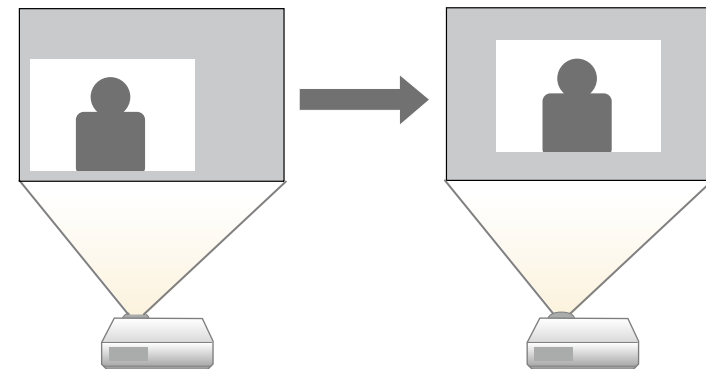
- "De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving" [pag.70](#)

De beeldpositie aanpassen met Beeldverschuiving

U kunt de functie **Beeldverschuiving** gebruiken voor het aanpassen van de beeldpositie zonder de projector te verplaatsen (EB-L635SU/EB-L630SU).



- Deze functie is beschikbaar wanneer u het beeld verkleint met de instelling Digitale zoom.
- We raden u aan de beeldpositie minimaal 20 minuten voordat u begint met projecteren aan te passen omdat beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector.



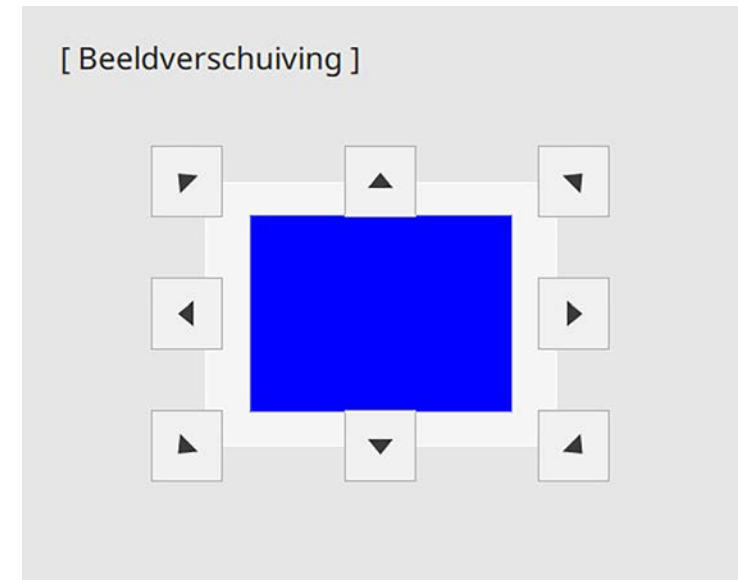
- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

- 2** Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

| | | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Veelgebruikte items | Installatie | |
| Afbeelding | Vaste installatie | Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon | |
| Installatie | Projectie | Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver | Uit |
| Beheer | Schermtipe | 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus | Uit |
| Multiprojectie | Bron | Computer1 |
| Geheugen | Wissen | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... | |
| | Installatie-instellingen resetten | |
| | Weergeven | |
| | Geen-signaalscherm | Blauw |
| | Opstartscherm | Aan |
| | Startscherm auto weerg | Aan |
| | Miniaturen bron sorteren | |
| | Bericht | Aan |

- 3** Selecteer **Beeldverschuiving** en druk op [Enter].

- 4** Druk op de pijlknoppen om de beeldpositie aan te passen.



- 5** Druk op de [Esc]-knop om het instelscherm te sluiten.
Het instelscherm verdwijnt indien u gedurende ongeveer 10 seconden geen bediening uitvoert.

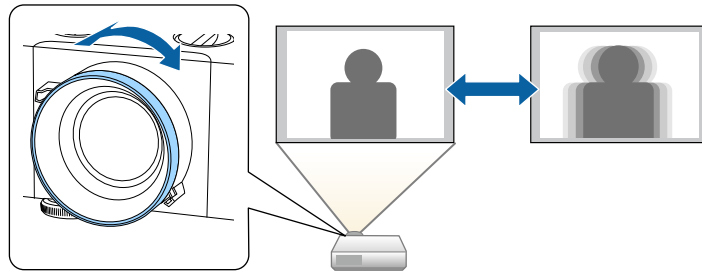


- De ingestelde **Beeldverschuiving** blijft bewaard wanneer de projector wordt uitgeschakeld. U moet de positie opnieuw afstellen wanneer u de installatieplaats of hoek van de projector verandert.

U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelring.

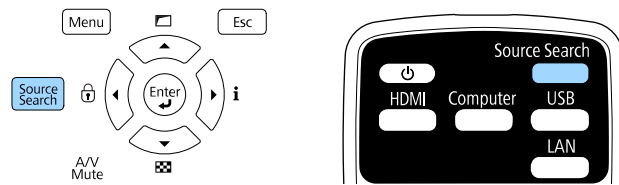


Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.



Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.



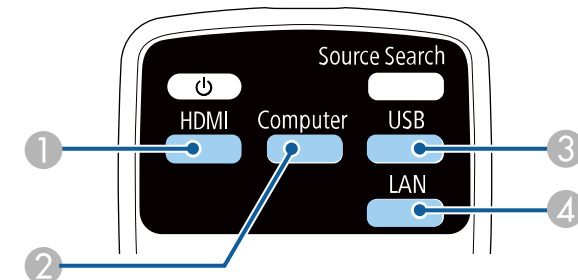
Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.

[Bron zoeken]

| Signaalstatus | |
|-------------------|-----|
| HDMI1 | Uit |
| HDMI2 | Uit |
| HDBaseT | |
| Computer1 | Uit |
| Computer2 | Uit |
| USB | Uit |
| LAN | Uit |
| Screen Mirroring1 | Uit |
| Screen Mirroring2 | Uit |

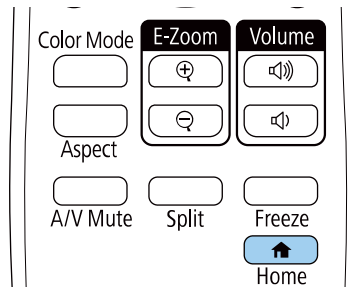
Voer een beeldsignaal in.
Druk op om de bron te selecteren.

- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.

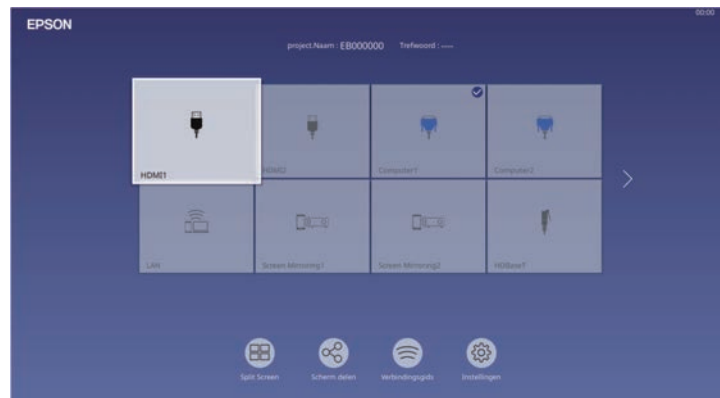


- 1** HDMI- en HDBaseT-bronnen (HDMI1-, HDMI2- en HDBaseT-poorten)

- ② Computerpoortbron (Computer1- en Computer2-poorten)
 - ③ USB-poortbron
 - ④ Netwerkbron (LAN en Screen Mirroring)
- Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



- De weergavevolgorde van de ingangsbronnen wijzigt wanneer de projector een ingangssignaal detecteert. (De gedetecteerde ingangsbron verschijnt in de positie bovenaan links.)
- U kunt de weergavevolgorde van de invoerbronnen vastzetten met de instelling **Miniaturen bron sorteren** in het menu **Weergeven** van de projector.
- Een vinkje verschijnt op het beeld van de huidige ingangsbron. U kunt een voorbeeld van het huidige ingevoerde beeld voor de meeste bronnen bekijken als miniatuur (anders dan de USB/ ingangsbron in de modus Inhoudsweergave).
- Als er meer dan negen beschikbare ingangsbronnen zijn, kan de gewenste bron verschijnen op de volgende pagina. Selecteer de rechterpijl om naar de volgende pagina te gaan.

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

» Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.75](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.75](#)

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.



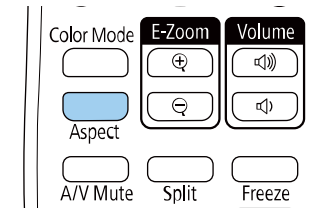
- Stel **Schermtyp**e in het menu **Installatie** van de projector in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.
- Alleen beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
 - Computer
 - HDMI
 - HDBaseT
- Alleen beschikbaar wanneer de instelling **Schaal** is uitgeschakeld of als de instelling **Schaalmodus** is ingesteld op **Volledige weerg.**
☛ **Afbeelding > Schaal > Schaalmodus**

1

Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

2

Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



De vorm en grootte van het weergegeven beeld verandert en de naam van de hoogte-breedteverhouding verschijnt kort op het scherm.

3

Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
- Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Afbeelding** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.
- Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het frame van het geprojecteerde scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen met de instelling **Schermpositie** in het menu **Installatie** van de projector.
☛ **Installatie > Schermtyp**e > **Schermpositie**

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van de geselecteerde instelling onder **Schermtyp**e en het ingangssignaal van uw beeldbron.



- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

| Hoogte-breedtemodus | Beschrijving |
|--|--|
| Automatisch | Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling Resolutie . |
| Volledig | Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet. |
| H-zoom V-zoom (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3, 16:9 of 16:10 .) | Toont beelden op de volledige breedte (H-zoom) of volledige hoogte (V-zoom) van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd. |
| Bronformaat (Beschikbaar wanneer Schermtipe is ingesteld op 4:3, 16:9 of 16:10 .) | Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden). Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd. |

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

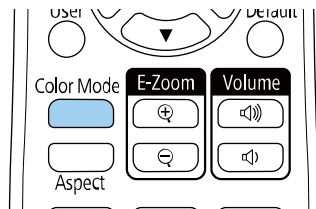
» Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.77](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.77](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Afbeelding** van de projector.

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

| Kleurmodus | Beschrijving |
|----------------|--|
| Dynamisch | Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid. |
| Presentatie | Ideaal voor het projecteren van levendige beelden. |
| Cinema | Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films. |
| sRGB | Ideaal voor het accuraat reproduceren van de kleur van het bronbeeld. |
| DICOM SIM | Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. Deze modus is uitsluitend bedoeld ter referentie en mag niet worden gebruikt voor het verrichten van medische diagnoses. |
| Multiprojectie | Ideaal voor het projecteren vanaf meerdere projectors (vermindert het verschil in de kleurtint tussen de beelden). |

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Scèneaap. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.



- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

- 4** Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].
- 5** Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:
 - **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

» Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.79](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.80](#)

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Scèneaanp. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

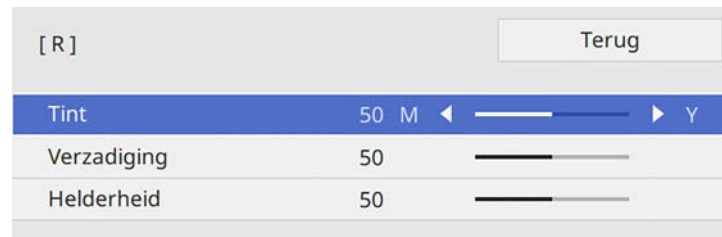
- 4 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].

[RGBCMY]
Terug

| | Tint | Verzadiging | Helderheid |
|---|------|-------------|------------|
| R | 50 | 50 | 50 |
| G | 50 | 50 | 50 |
| B | 50 | 50 | 50 |
| C | 50 | 50 | 50 |
| M | 50 | 50 | 50 |
| Y | 50 | 50 | 50 |

- 6** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
 - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
 - Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.



Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

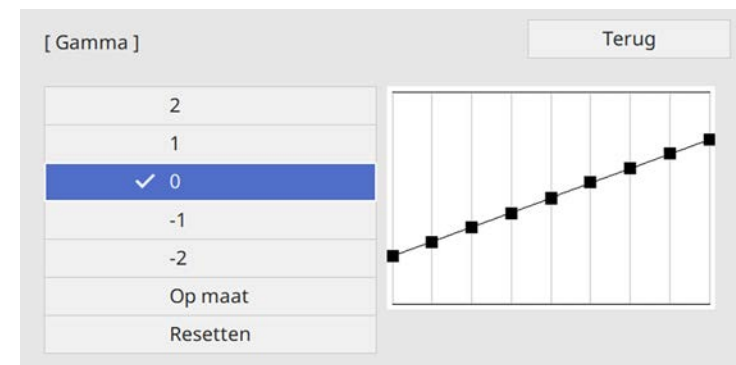
- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

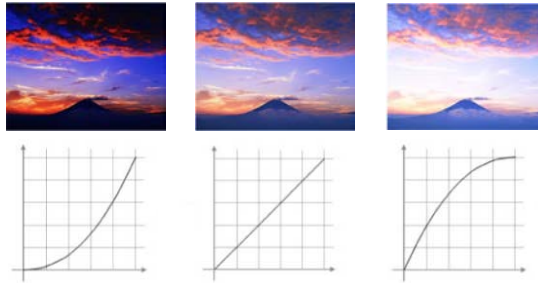
| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Scèneaanp. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

- 4** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



- Als u de instelling **Kleurmodus** instelt op **DICOM SIM** in het menu **Afbeelding** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde volgens de projectiegrootte.
- Als de projectiegrootte 120 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
- Als de projectiegrootte 120 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

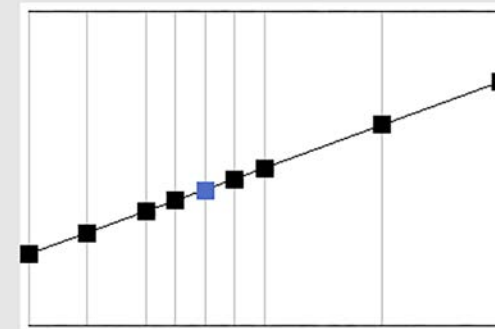
6 Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

7 Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op

de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].

[Gamma]

Knipperend gebied is het aanpassingsdoel.



8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

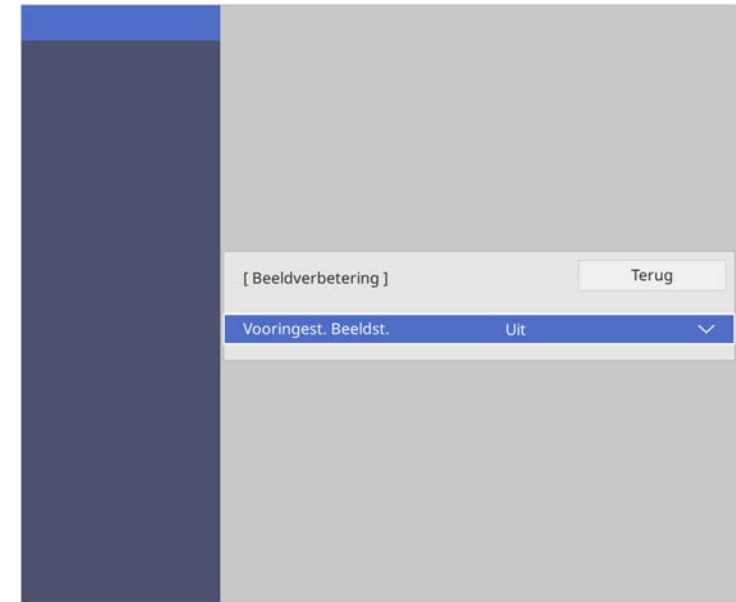
U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

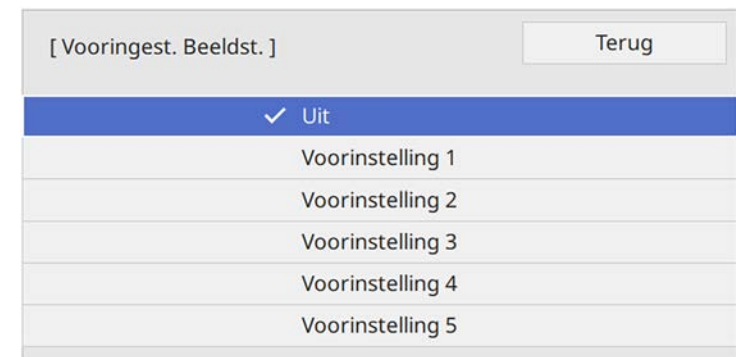
| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle Inst... | Scèneaap. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

- 4** Selecteer **Beeldverbetering** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Vooringest. Beeldst.** en druk op [Enter].



- 6** Selecteer de voorinstellingsoptie en druk op [Enter].



De volgende instellingen die zijn opgeslagen in de voorinstellingsoptie, worden toegepast op het beeld.

- **Ruisvermindering**
- **MPEG ruisonderdrukking**
- **Deinterlacing**
- **Super-resolution**
- **Detailverbetering**

7 Pas elke instelling in het menu **Afbeelding** van de projector individueel aan zoals nodig.

- Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
- Om ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video, past u de instelling **MPEG ruisonderdrukking** aan.
- Om geïnterlineerde-naar-progressieve signalen te converteren voor bepaalde types videobeelden, past u de instelling **Deinterlacing** aan.
 - **Uit:** voor snel bewegende videobeelden.
 - **Video:** voor de meeste videobeelden.
 - **Film/Auto:** voor films, computerbeelden en animatie.



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer het huidige signaal een geïnterlineerd signaal is (480i/576i/1080i).

- Om een wazig beeld te verminderen dat verschijnt wanneer u een beeld met lage resolutie projecteert, past u de instelling **Super-resolution** aan.
- Om een meer nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel van het beeld te vormen, past u de instelling **Detailverbetering** aan.



De instelwaarde in de voorinstellingsoptie zijn overschreven.

8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

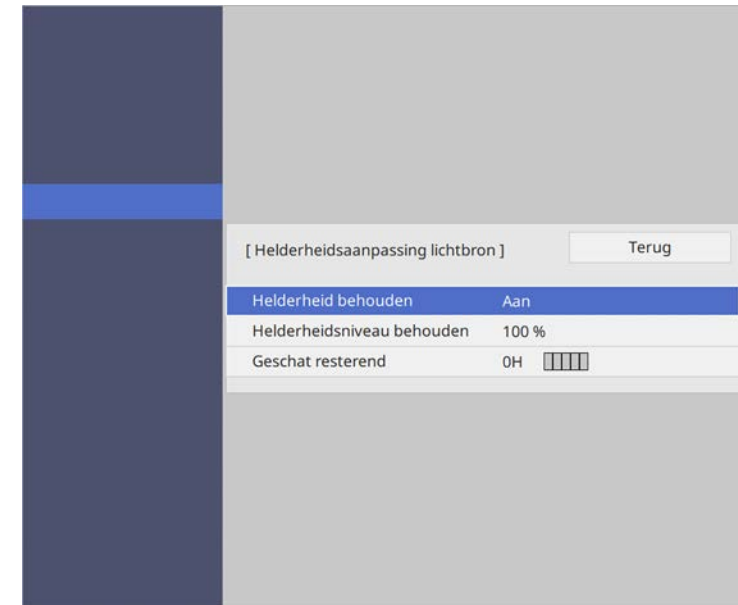
U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Bewerking** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Bewerking |
|----------------------------|---------------------------------|
| Afbeelding | Autom. bron zoeken Aan |
| Signaal I/O | Helderheidsaanpassing licht... |
| Installatie | Dir. Inschakelen Uit |
| Weergeven | Autom. inschakeling Uit |
| Bewerking | Sluimerstand Aan ^ |
| Beheer | Tijd sluimerstand 10 min. |
| Netwerk | Timer A/V dempen Aan |
| Multiprojectie | Stand-by modus Communicatie aan |
| Geheugen | Poort Vast netwerk |
| Aanvankelijke/Alle Inst... | Snel opstarten Uit |
| | USB-voeding Aan bij projectie |
| | Indicatoren Aan |
| | Toon Aan |
| | A/V dempen vrijgeven |
| | Knop omgek. richting Uit |
| | Inhoudsweergave Uit v |
| | Bewerkingsinstellingen reset... |

- 4** Selecteer **Helderheidsaanpassing lichtbron** en druk op [Enter].

- 5** Als u de helderheid op een specifiek niveau wilt behouden, selecteert u de instelling **Helderheid behouden** en selecteert u **Aan**.

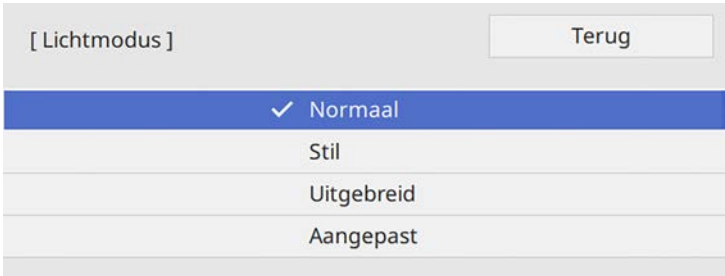


- 6** Als u **Helderheid behouden** inschakelt, selecteert u de instelling **Helderheidsniveau behouden** en controleer de informatie **Geschat resterend**.

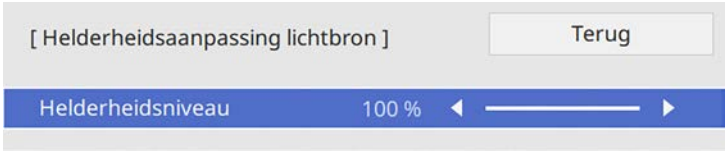
- 7** Als u **Helderheid behouden** uitschakelt, selecteert u de instelling **Lichtmodus**:

- Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 70% en de ventilatorruis verminderen. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
- Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 70% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 30.000 uur.

- Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 70 en 100%.



- 8** Als u de instelling **Lichtmodus** instelt op **Aangepast**, selecteert u **Helderheidsniveau** en gebruik de linker- en rechterknoppen om de helderheid te selecteren.



- 9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



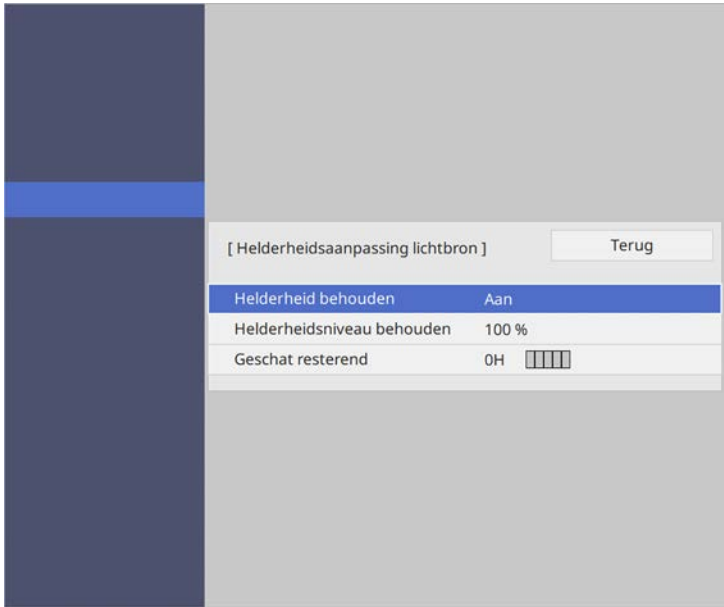
Voor de beste resultaten in het behoud van een constante helderheid, stelt u de instelling **Kalibratie licht** in op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Beheer** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Gebruiksuren constante modus" [pag.85](#)
- "Werkingstijd lichtbron" [pag.86](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.265](#)

Gebruiksuren constante modus

Als u **Helderheid behouden** inschakelt, wordt het aantal uur dat de projector de constante helderheid kan behouden, weergegeven als **Geschat resterend**.



| Weergaveniveau | Geschat resterend aantal uren |
|----------------|-------------------------------|
| | 10.000 of meer uren |
| █ | 8.000 tot 9.999 uur |
| █ | 6.000 tot 7.999 uur |
| █ | 4.000 tot 5.999 uur |

| Weergaveniveau | Geschat resterend aantal uren |
|---|-------------------------------|
|  | 2.000 tot 3.999 uur |
|  | 0 tot 1.999 uur |



Het aantal uur dat wordt weergegeven als **Geschat resterend** is slechts een richtlijn.

Werkingstijd lichtbron

De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau** en of **Helderheid behouden** aan of uit is.

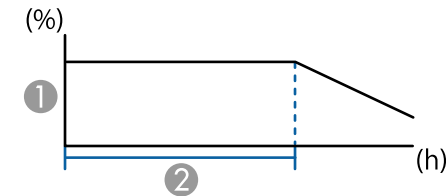


- De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Als **Helderheid behouden** is ingeschakeld en u de hier weergegeven gebruiksuren hebt overschreden, kunt u mogelijk geen hoge instelling voor **Helderheidsniveau behouden** selecteren.

Helderheid behouden uit

| Instelling Helderheidsniveau | Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering) |
|------------------------------|--|
| 100% | 20.000 uur |
| 90% | 21.000 uur |
| 80% | 24.000 uur |
| 70% | 30.000 uur |

Helderheid behouden aan



- Helderheidsniveau behouden
- Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)

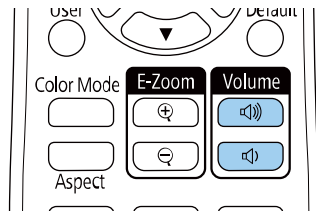
| Instelling Helderheidsniveau behouden | uren |
|---------------------------------------|------------|
| 85% | 6.000 uur |
| 80% | 10.000 uur |
| 75% | 14.000 uur |
| 70% | 19.000 uur |

De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

Let op

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

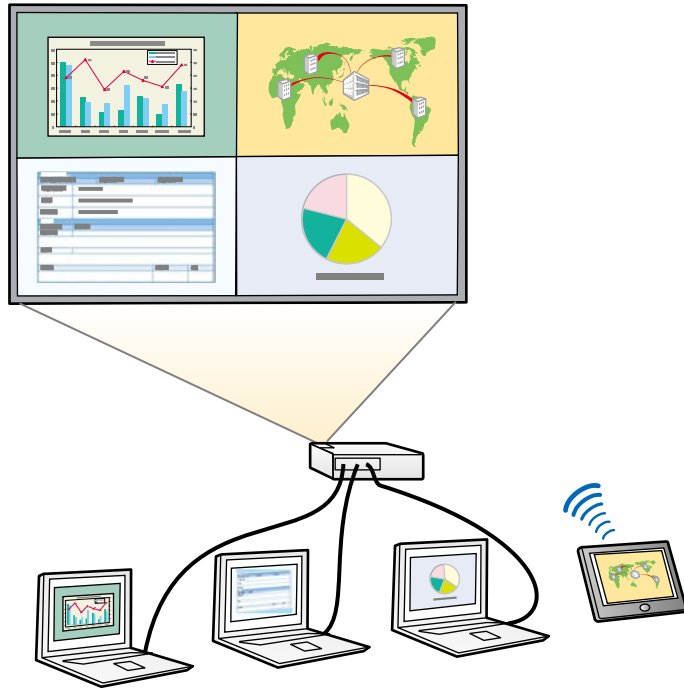
Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

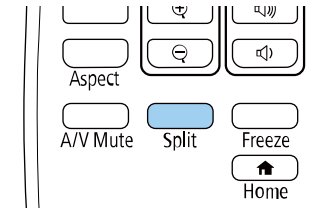
- "Meerdere beelden tegelijk projecteren" [pag.89](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.92](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.98](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.105](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.106](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.107](#)
- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.108](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.110](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.112](#)
- "Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken" [pag.113](#)
- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.116](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.129](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee of vier beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen.

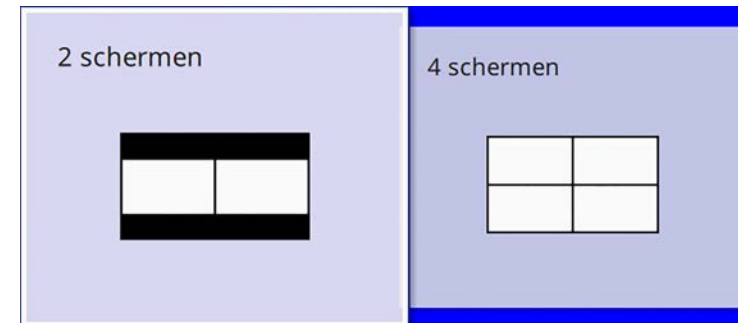


- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op alle beelden.
- U kunt geen split screen-projectie uitvoeren wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Bewerking** van de projector.
- U zult mogelijk geen Split Screen-projectie kunnen uitvoeren wanneer u de functie **Schaal** of **Randoverlapping** gebruikt in het menu **Multiprojectie** van de projector.

1 Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



2 Selecteer 2 schermen of 4 schermen.

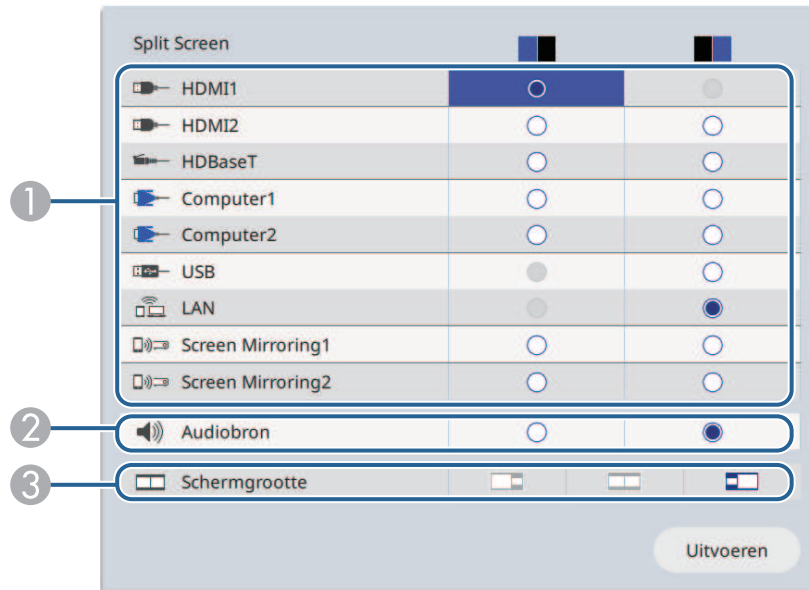


Wanneer u het beeld in helften splitst, wordt de momenteel geselecteerde invoerbron naar links in het scherm verplaatst.

Als u het split screen vooraf in vieren hebt gesplitst, worden de ingangsbronnen van de vorige split screen-projectie geselecteerd en geprojecteerd op dezelfde positie.

3 Druk op de knop [Menu].

4 Wanneer u het scherm in twee splitst, doet u het volgende zoals nodig:



1 Selecteer de ingangsbron.

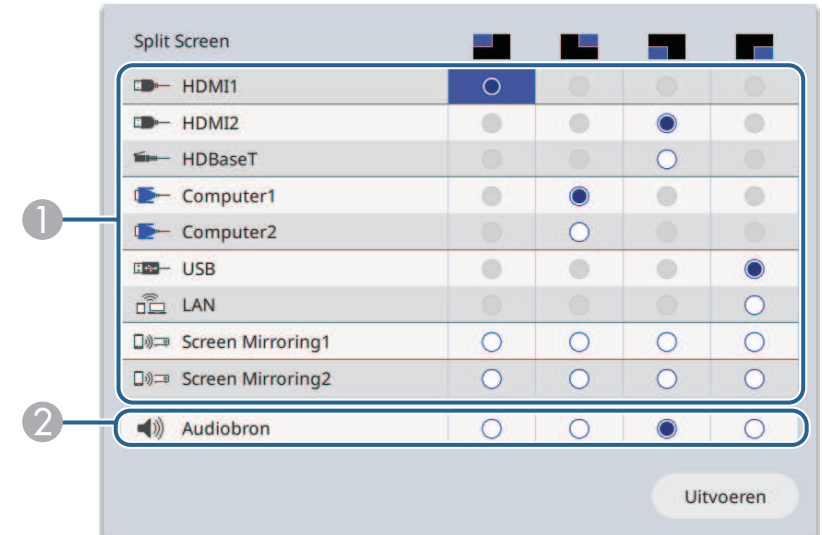


U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

2 Selecteer het scherm waarvan u audio wilt horen.

3 Selecteer de grootte van het scherm.

5 Wanneer u het scherm in vier splitst, doet u het volgende zoals nodig:



1 Selecteer de ingangsbron.



U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.

2 Selecteer het scherm waarvan u audio wilt horen.

6 Selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].

7 Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

» Verwante koppelingen

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.91](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.91](#)

Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet simultaan worden geprojecteerd.

- HDMI2 en HDBaseT
- Computer1 en Computer2
- USB en LAN



Wanneer u het scherm in vierden splits en tegelijkertijd de USB- en de Screen Mirroring-ingangsbron gebruikt, kunt u slechts één Screen Mirroring-bron selecteren.

Beperkingen projectie gesplitst scherm

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen (de hoogte-breedteverhouding is ingesteld op **Auto**)
- Bewerkingen met de knop [User] op de afstandsbediening, behalve het weergeven van de netwerkinformatie van het geprojecteerde oppervlak.
- De instelling **Dynamisch contrast** toepassen
- De instelling **Beeldverschuiving** toepassen
- Weergeven van de netwerkinformatie op het geprojecteerde oppervlak met een andere methode dan op de knop [User] te drukken.
- De Screen Mirroring-informatiebalk weergeven

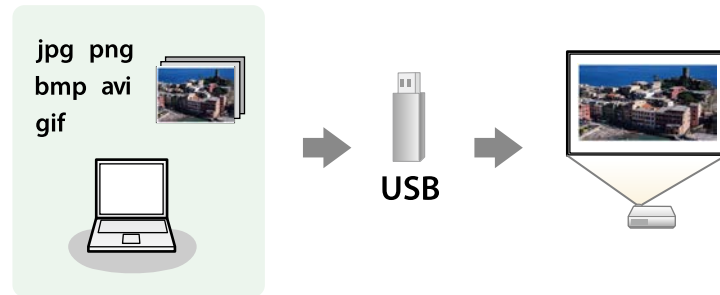
Beeldbeperkingen

- Zelfs als u **Geen-signaalscherm** instelt op **Logo** in het menu **Weergeven** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.
- Wanneer u een afzonderlijk eenvormig beeld maakt dat wordt geprojecteerd vanaf meerdere projectors en als u de Split Screen-functie gebruikt, detecteert de tweede projector geen beeldsignaal.

» Verwante koppelingen

- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.108](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.75](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.107](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.78](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.185](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.92](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.93](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.93](#)
- "PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.95](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.96](#)

Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

| Bestandsinhoud | Bestandstype (extensie) | Details |
|----------------|-------------------------|---|
| Beeld | .jpg | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • CMYK-formaat • Progressief formaat • Zeer gecomprimeerd • Een hogere resolutie dan 8192×8192 |
| | .bmp | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1280×800 |
| | .gif | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1280×800 • Geanimeerd • Geïnterlinieerd |
| | .png | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> • Een hogere resolutie dan 1920×1200 • Geïnterlinieerd |

| Bestandsinhoud | Bestandstype (extensie) | Details |
|----------------|-------------------------|---|
| Film | .avi (Motion JPEG) | <ul style="list-style-type: none"> • Versie: alleen AVI 1.0 • Resolutie: 1280×720 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: Motion JPEG • Beeldsnelheid: tot 30 fps • Audiocodec: LPCM of IMA ADPCM • Audiobemonsteringsfrequentie: 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz of 48 kHz |

| Bestandsinhoud | Bestandstype (extensie) | Details |
|----------------|-------------------------|---|
| Film | .mp4/.mov (H.264, H265) | <ul style="list-style-type: none"> • Resolutie: 1920 × 1200 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: H.264/MPEG-4 AVC of H.265/MPEG-H HEVC • Beeldsnelheid: tot 30 fps • Profiel: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: Basislijnprofiel, Hoofdprofiel, Hoog profiel • H.265/MPEG-H HEVC: Hoofdprofiel • Kleurformaat: YUV420 • Enkele schijfstructuur • Audio-codec: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC, of LPCM • Audiokanaal: tot 2 kanalen (kanaal 2) • Audiobits: 8-bits of 16-bits • Bemonsteringsfrequentie: <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz of 48 kHz |

Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- U kunt geen USB-sleutel gebruiken voor functies van PC Free.
- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.

- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
 - Bevriezen
 - A/V dempen
 - E-Zoom

» Verwante koppelingen

- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.108](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.106](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.105](#)
- "In- en uitzoomen op beelden (E-Zoom)" [pag.107](#)

Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

- 1 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening tot het scherm met de PC Free-bestandslijst verschijnt.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

- 2 Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

- 3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

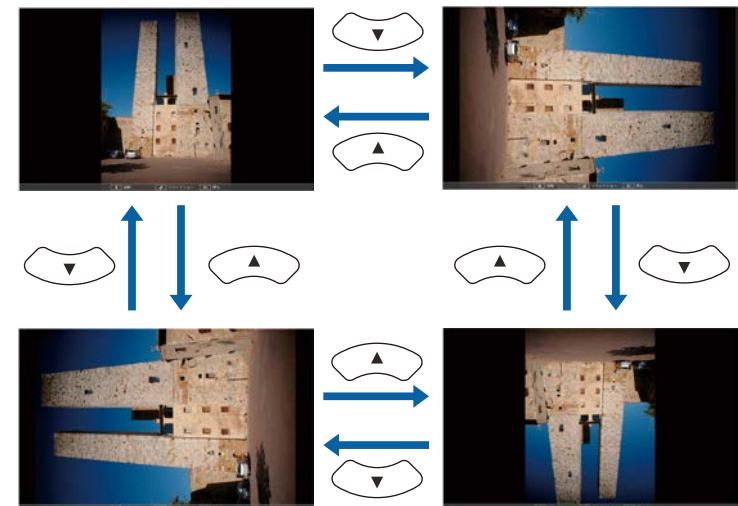
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandslijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

- 4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandslijst.

6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.96](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.33](#)

PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

1 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening tot het scherm met de PC Free-bestandslijst verschijnt.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

2 Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

3 Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

4 Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

5 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

» Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.96](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.33](#)

PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------|-------------|---|
| Weergavevolgorde | Volgrd:naam | Toont bestanden op volgorde naam |
| | Volgd:datum | Toont bestanden op volgorde datum |
| Sorteervolgorde | Oplopend | Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste |
| | Aflopend | Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste |
| Continu afspelen | Aan | Speelt een diavoorstelling doorlopend af |
| | Uit | Speelt een diavoorstelling eenmaal af |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------|---------------------------|---|
| Wisseltijd | Nee | Toont het volgende bestand niet automatisch |
| | 1 seconde tot 60 seconden | Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen. |
| Effect | Nee | Geen effect |
| | Wegvegen | Overgangen tussen beelden met een veegeffect |
| | Oplossen | Overgangen tussen beelden met een oploseffect |
| | Willekeurig | Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten |

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw digital signage-inhoud projecteren. U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus" [pag.98](#)
- "Schakelen naar de modus Inhoudsweergave" [pag.99](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.100](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.102](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.104](#)

Ondersteunde inhoud bestandstypen weergavemodus

U kunt deze types bestanden projecteren met de functie Inhoudsweergave van de projector.

| Bestandsinhoud | Bestandstype (extensie) | Details |
|----------------|-------------------------|---|
| Beeld | .jpg | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none">• Progressief formaat• Zeer gecompriemd• Een hogere resolutie dan 8192×8192 |
| | .bmp | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none">• Een hogere resolutie dan 1280×800 |
| | .gif | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none">• Een hogere resolutie dan 1280×800• Geanimeerd• Geïnterlinieerd |
| | .png | Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none">• Een hogere resolutie dan 1280×800• Geïnterlinieerd |

| Bestandsinhoud | Bestandstype (extensie) | Details |
|----------------|-------------------------|---|
| Film | .avi (Motion JPEG) | <ul style="list-style-type: none"> • Versie: alleen AVI 1.0 • Resolutie: 1280 × 800 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: Motion JPEG • Audiocodec: LPCM of IMA ADPCM • Audiobemonsteringsfrequentie: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz of 48 kHz |
| | .mp4/.mov (H.264/H.265) | <ul style="list-style-type: none"> • Resolutie: 1920 × 1200 of minder • Grootte: 2 GB of minder • Filmcodec: H.264/MPEG-4 AVC of H.265/MPEG-H HEVC • Profiel: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: Basislijnprofiel, Hoofdprofiel, Hoog profiel • H.265/MPEG-H HEVC: Hoofdprofiel • Kleurformaat: YUV420 • Audio-codec: MPEG-4 AAC-LC of LPCM • Bemonsteringsfrequentie: <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44.1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz of 48 kHz |

- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

| Veelgebruikte items | Bewerking | |
|----------------------------|---------------------------------|-------------------|
| Afbeelding | Autom. bron zoeken | Aan |
| Signaal I/O | Helderheidsaanpassing licht... | |
| Installatie | Dir. Inschakelen | Uit |
| Weergeven | Autom. inschakeling | Uit |
| Bewerking | Suimerstand | Aan |
| Beheer | Tijd sluimerstand | 10 min. |
| Netwerk | Timer A/V dempen | Aan |
| Multiprojectie | Stand-by modus | Communicatie aan |
| Geheugen | Poort | Vast netwerk |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Snel opstarten | Uit |
| | USB-voeding | Aan bij projectie |
| | Indicatoren | Aan |
| | Toon | Aan |
| | A/V dempen vrijgeven | |
| | Knop omgek. richting | Uit |
| | Inhoudsweergave | Uit |
| | Bewerkingsinstellingen reset... | |

- 3 Selecteer de instelling **Inhoudsweergave** en stel dit in op **Aan**.
U ziet een bevestigingsbericht.
- 4 Schakel de projector uit en schakel hem opnieuw in om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.

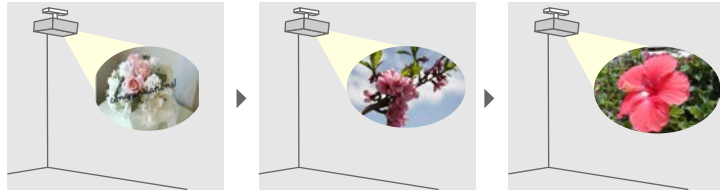
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Voordat u uw afspeellijsten kunt projecteren, moet u schakelen naar de modus Inhoudsweergave.

- 1 Zet de projector aan.

Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren in de modus Inhoudsweergave.



1 Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een USB-flashstation met een van de volgende methoden:

- Met de Epson Projector Content Manager-software kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.

U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website.

epson.sn

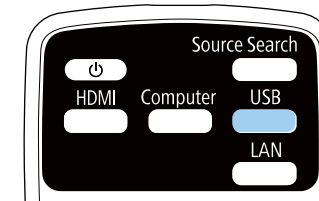
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.

- Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een netwerk. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
- Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector.

U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.

2 Sluit in de modus Inhoudsweergave het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector.

3 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



De afspeellijst die het laatst werd afgespeeld, wordt geprojecteerd. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.



- U kunt ook [Num]-toets en de cijferknoppen ingedrukt houden om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, kiest u voor **USB-viewer** in het menu **Bewerking** van de projector en gebruikt u de pijlknoppen.

» Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.100](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

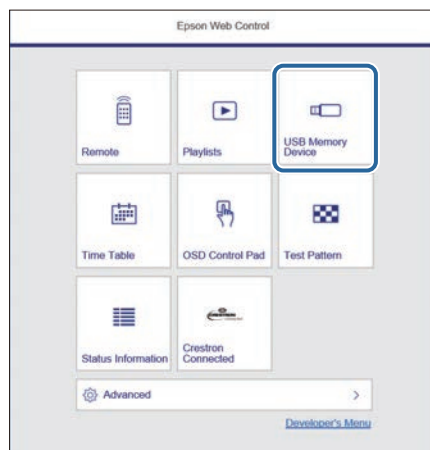
Afspeellijsten maken met Epson Web Control

In de modus Inhoudsweergave kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een USB-flashstation dat is aangesloten op een projector of een netwerk.

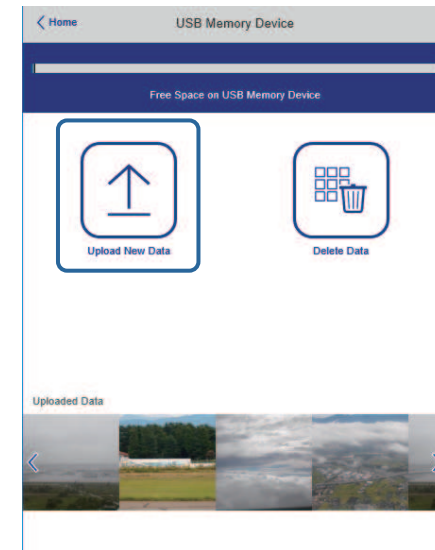
Let op

Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- 1 Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2 Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3 Zorg dat een USB-flashstation is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.
- 4 Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 5 Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].
- 6 Selecteer **USB-geheugenapparaat**.



- 7 Selecteer **Nieuwe gegevens uploaden**.



- 8 Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

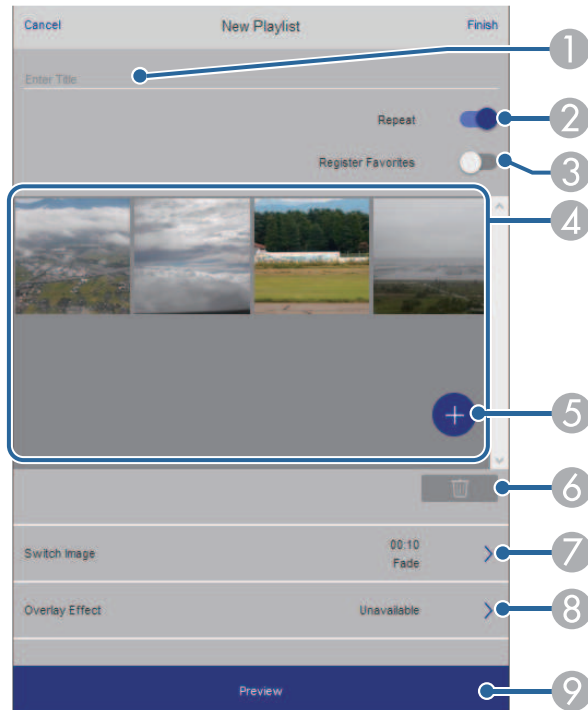
De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar het aangesloten USB-flashstation.

- 9 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.

- Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

10 De afspeellijst bewerken



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst bij uw favorieten.
Wanneer een afspeellijst is geregistreerd als een favoriet, kunt u het afspelen snel starten via het scherm **Remote** of via de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.

- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

11 Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote** of **Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

» Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.165](#)

Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld in de modus Inhoudsweergave.





- Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.
Beheer > Vernieuwingsmodus
- Deze functie is niet beschikbaar wanneer u de functie **Randoverlapping** gebruikt.

- 1** Druk in de modus Inhoudsweergave op de knop [Menu], selecteer het menu **Bewerking** en druk dan op [Enter].

| Veelgebruikte Items | Bewerking |
|----------------------------|---------------------------------|
| Afbeelding | Autom. bron zoeken Aan |
| Signaal I/O | Helderheidsaanpassing licht... |
| Installatie | Dir. Inschakelen Uit |
| Weergeven | Autom. inschakeling Uit |
| Bewerking | Sluimerstand Aan |
| Beheer | Tijd sluimerstand 10 min. |
| Netwerk | Timer A/V dempen Aan |
| Multiprojectie | Stand-by modus Communicatie aan |
| Geheugen | Poort Vast netwerk |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Snel opstarten Uit |
| | USB-voeding Aan bij projectie |
| | Indicatoren Aan |
| | Toon Aan |
| | A/V dempen vrijgeven |
| | Knop omgek. richting Uit |
| | Inhoudsweergave Uit |
| | Bewerkingsinstellingen reset... |

- 2** Selecteer **Inhoudsweergave** > Overlay-effect en druk op [Enter].

- 3** Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].

| | |
|-----------------------|------------|
| [Overlay-effect] | Terug |
| Overlay-effect | Aan |
| Vormfilter | Cirkel 1 |
| Kleurfilter | Uit |
| Helderheid | 100 |

- 4** Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 5** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.



Wanneer u een aangepaste vorm gebruikt, kunt u de instellingen **Grootte** en **Positie** niet wijzigen.

- 6** Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 7** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.

- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.92](#)

8 Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

9 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunnen niet worden uitgevoerd in de modus Inhoudsweergave.

- Als u de instelling **Kleurtemperatuur** in het menu **Afbeelding** wijzigt (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)
- Split Screen
- Opslagbest.logboek
- Wissen
- De instelling **Schermtipe** in het menu **Installatie**
- De instelling **Geen-signaalscherm** in het menu **Weergeven**
- Het ingangssignaal automatisch detecteren
- Het **Wachtwoord Remote** in het menu **Netwerkinstellingen** wijzigen
- PC Free
- USB-documentcamera
- Schermleveringsfunctie met de Epson iProjection-software
- De instelling **Weergave verbindingsgids** in het menu **Netwerkinstellingen** wijzigen

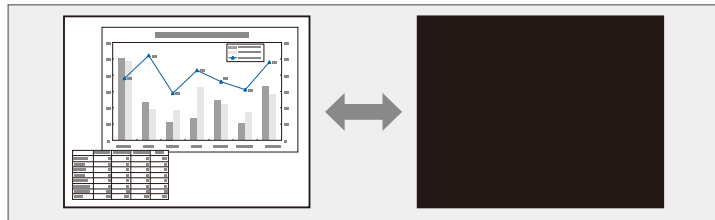
» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Meerdere beelden tegelijk projecteren" [pag.89](#)
- "Het schermtipe instellen" [pag.53](#)

U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.

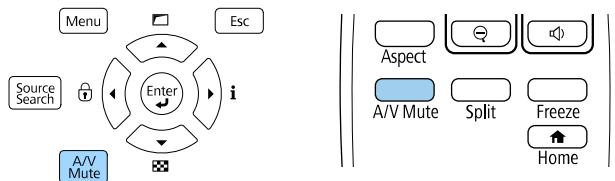
Dit is doeltreffend wanneer u de aandacht van uw publiek wilt omleiden tijdens een presentatie.

Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.
 ➡ **Bewerking > Timer A/V dempen**
- Als u **A/V dempen** hebt geselecteerd als de instelling **A/V dempen vrijgeven** in het menu **Bewerking**, kunt u de projector nog steeds bedienen terwijl A/V dempen is ingeschakeld.

- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

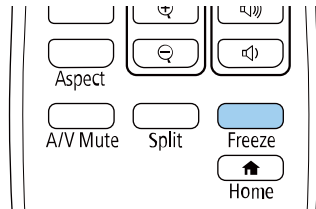


De lichtbron wordt uitgeschakeld en het geprojecteerde beeld en het geluid zijn onderbroken.

- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].

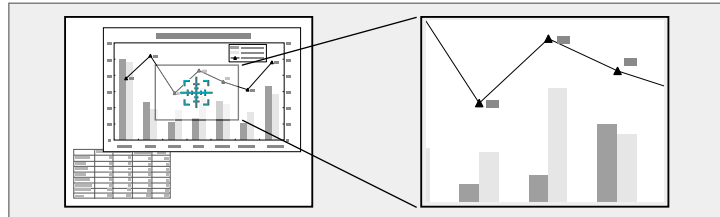
U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



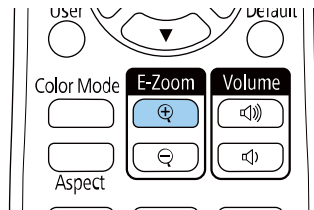
- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

U kunt de aandacht vestigen op onderdelen van een presentatie door in te zoomen op een gedeelte van het beeld en dit te vergroten op het scherm (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



Deze functie is niet beschikbaar als de instelling **Schaal** in het menu **Afbeelding** van de projector is ingeschakeld.

1 Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



U ziet een dradenkruis op het scherm dat het midden van het zoomgebied aanduidt.

2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Gebruik de pijlknoppen om het dradenkruis te plaatsen in het beeldgebied waarop u wilt inzoomen. Om het dradenkruis diagonaal te verplaatsen, drukt u tegelijk op een paar aangrenzende pijlknoppen.

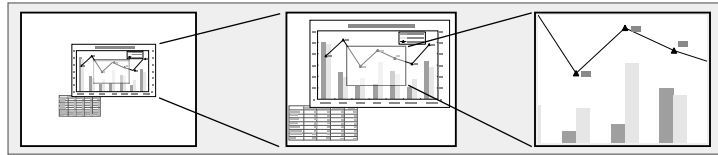
- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeldgebied. Houd de knop [E-Zoom] + ingedrukt om sneller in te zoomen.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeldgebied.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] –.
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op [Esc].

Het vergrote beeld wordt geprojecteerd en het vergrotingspercentage verschijnt op het scherm.

U kunt het geselecteerde gebied een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen.

Wanneer u beelden projecteert vanaf een Epson-documentcamera met een USB-aansluiting, kunt u het geselecteerde gebied vergroten van één tot acht keer zijn grootte in 57 incrementele stappen.

Met behulp van de knop [E-Zoom] op de afstandsbediening kunt u in- en uitzoomen op het geprojecteerde beeld. (EB-L720U/EB-L520U)



Deze functie is niet beschikbaar als de instelling **Schaal** in het menu **Afbeelding** van de projector is ingeschakeld.

» Verwante koppelingen

- "Inzoomen op beelden" [pag.108](#)
- "Uitzoomen van beelden" [pag.108](#)

2

Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen.

- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeld.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeld.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] -.
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op de knop [Default].

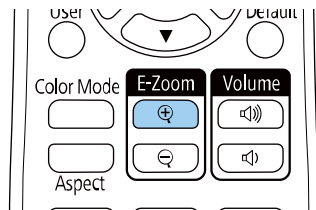


- U kunt ook de [E-Zoom] + en - knoppen gebruiken van de documentcamera waarvan u uw beeld projecteert.
- U kunt de instelling **E-Zoom** ook opgeven in het menu **Installatie** van de projector.

Inzoomen op beelden

1

Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.

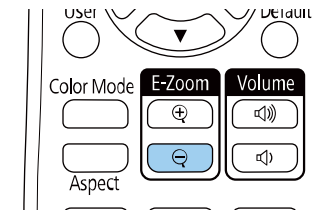


Het geprojecteerde beeld is vergroot en scherpgesteld rond het midden van het beeld. U kunt het beeld een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen vergroten.

Uitzoomen van beelden

1

Druk op de knop [E-Zoom] - op de afstandsbediening.



Het geprojecteerde beeld wordt verkleind. U kunt het beeld een tot vier keer vergroten in incrementele stappen tussen 100% tot 50% verkleinen.

2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het uitgezoomde beeld aan te passen.

- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] - om uit te zoomen van het beeld.
- Gebruik de pijlknoppen om het uitgezoomde beeld in het projectiegebied te verplaatsen.
- Om in te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] +
- Om terug te keren naar de originele beeldgrootte, drukt u op de knop [Default].



- U kunt ook de [E-Zoom] + en - knoppen gebruiken van de documentcamera waarvan u uw beeld projecteert.
- U kunt de instelling **E-Zoom** ook opgeven in het menu **Installatie** van de projector.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld. U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geen ingangssignaal ontvangt. Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd.

U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** hebt ingeschakeld, stel dit dan in op **Uit** voordat u de stappen hier uitvoert om het gebruikerslogo op te slaan.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.
- Wanneer **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**, kunt u het gebruikerslogo alleen weergeven wanneer de projector opstart.

1 Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Beheer | |
|----------------------------|-----------------------------|-------------------------|
| Afbeelding | Knop gebruiker | Lichtmodus |
| Signaal I/O | Gebruikerslogo | |
| Installatie | Toetsvergrendeling | Uit |
| Weergeven | Kleurrijkheid | |
| Bewerking | Vernieuwingsmodus | |
| Beheer | Kalibratie licht | |
| Netwerk | Datum & tijd | |
| Multiprojectie | Instellingen rooster | |
| Geheugen | Voeding draadl. LAN | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Draadloze LAN-diagn. | 1 |
| | Opslagbest.logboek | USB- en intern geheugen |
| | Batchconf. bereik | |
| | Taal | Nederlands |
| | Informatie | |
| | Logboeken weergeven | |
| | Beheerinstellingen resetten | |
| | Netwerk | |

3 Selecteer **Gebruikerslogo** > **Instelling starten** en druk op [Enter].

U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen, zoals **Geometrische correctie**, **E-Zoom**, **Hoogtebreedte**, **Schaal** of **Schermtyp**e worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

4 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Afhankelijk van het huidige beeldsignaal, kan de schermgrootte aangepast worden aan de resolutie van het beeldsignaal.

- 5** Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

- 6** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

- 7** Selecteer het menu **Weergeven** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Weergeven | |
|----------------------------|---------------------------------|---------|
| Afbeelding | Geen-signaalscherm | Blauw |
| Signaal I/O | Opstartscherm | Aan |
| Installatie | Startscherm auto weerg | Aan |
| Weergeven | Miniaturen bron sorteren | |
| Bewerking | Bericht | Aan |
| Beheer | Menu Rotatie | Uit |
| Netwerk | Menu Kleur | Wit |
| Multiprojectie | Melding luchtfilter | Aan |
| Geheugen | Split Screen-instelling | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Weergave-instellingen resett... | |
| | Bewerking | |
| | Autom. bron zoeken | Aan |
| | Helderheidsaanpassing licht... | |
| | Dir. Inschakelen | Uit |
| | Autom. inschakeling | Uit |
| | Sluimerstand | Aan |
| | Tijd sluimerstand | 10 min. |

- 8** Selecteer wanneer u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven:

- Om dit weer te geven wanneer er geen ingangssignaal is, selecteert u **Geen-signaalscherm** en stelt u dit in op **Logo**.
- Om dit weer te geven wanneer u de projector inschakelt, selecteert u **Opstartscherm** en stelt u dit in op **Aan**.



Om wijzigingen aan de instellingen voor **Gebruikerslogo** te verhinderen, zet u **Menu Bescherming** voor de instelling **Gebruikerslogo** in en stel u het wachtwoord in.

» Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Geheugen** en druk op [Enter].

| | | |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Veelgebruikte items | Menu overschrijving | |
| Afbeelding | Kantelen | |
| Signaal I/O | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Installatie | Randoverlapping | |
| Weergeven | Schaal | |
| Bewerking | Kleurrijkheid | |
| Beheer | Lichtmodus | Normaal |
| Netwerk | Kleurmatching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |
| | Alle standaardw. | |
| | Firmware-update | |

- 3** Selecteer een van de volgende opties:
 - Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het geheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt de volgende instellingen opslaan:
 - De instellingen van het menu **Afbeelding** voor elke kleurmodus
 - **Videobereik** en **Overscannen** in het menu **Signaal I/O**
 - **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau** in het menu **Bewerking**
 - **Kleurmatching** in het menu **Multiprojectie**
 - Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.
- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.
- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.

- 4** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



- De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugennaam.
- Om alle opgeslagen geheugens te verwijderen, selecteert u **Geheugeninstellingen resetten**.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.214](#)

Volg de instructies in deze secties om de geavanceerde beeldaanpassingen van uw projector te gebruiken.

» Verwante koppelingen

- "De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)" [pag.113](#)
- "Kalibratie licht uitvoeren" [pag.114](#)

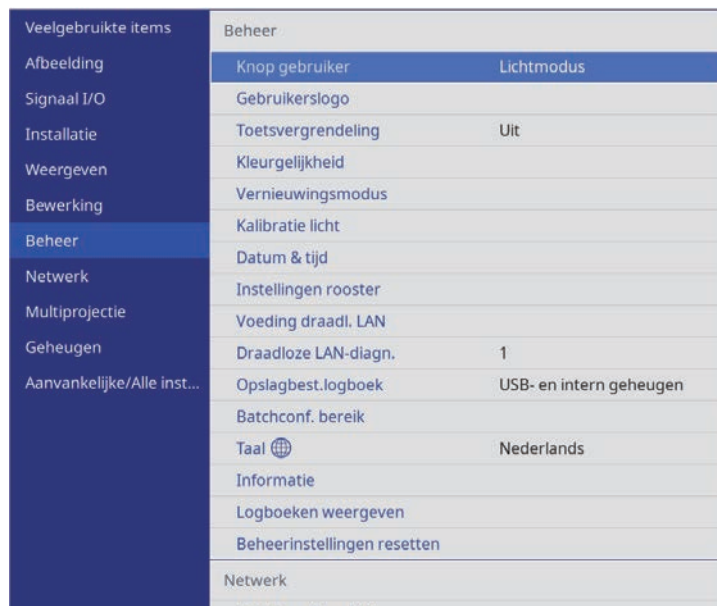
De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)

U kunt de functie Kleurgelijkheid gebruiken om de balans van de kleurtint in het geprojecteerde beeld handmatig aan te passen.

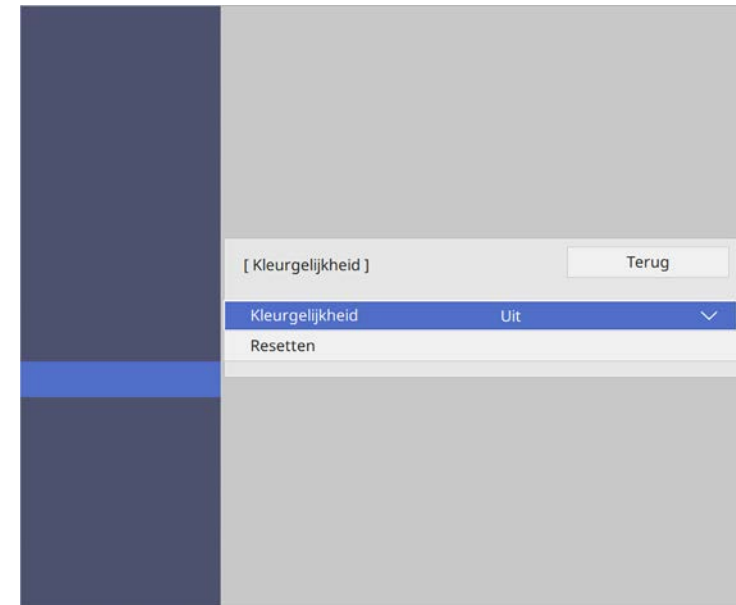


De kleurtint is mogelijk niet uniform, zelfs na het aanpassen van de kleurgelijkheid.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].



- 3** Selecteer opnieuw **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].

- 5** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer het eerste aanpassingsniveau dat u wilt aanpassen en druk op [Esc].





Er zijn acht aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.

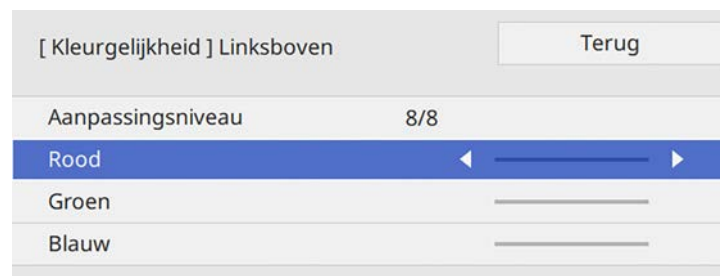
7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

8 Selecteer het beeldgebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].



Pas elk gebied individueel aan en selecteer dan **Alles** en pas het volledige scherm aan.

9 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.



10 Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

11 Herhaal de kleuraanpassingen voor elk gebied.

12 Keer terug naar stap 5 en herhaal alle stappen om andere niveaus aan te passen.

13 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om af te sluiten.

Kalibratie licht uitvoeren

Kalibratie licht past automatisch elke verschil aan tussen de witbalans en het helderheidsniveau van de lichtbron. U moet kalibratie licht elke 100 uur projectorgebruik uitvoeren. U kunt de automatische kalibratie ook plannen of de lichtbron handmatig uitvoeren met de menu's.

De automatische kalibratie van de lichtbron start mogelijk niet in de volgende omstandigheden:

- Binnen 20 minuten na het inschakelen van de projector.
- Wanneer u direct uitschakelen gebruikt.
- Wanneer u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur.
- Wanneer de helderheid van de projector automatisch wordt gedimd door hoge temperaturen.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Beheer | |
|----------------------------|-----------------------------|-------------------------|
| Afbeelding | Knop gebruiker | Lichtmodus |
| Signaal I/O | Gebruikerslogo | |
| Installatie | Toetsvergrendeling | Uit |
| Weergeven | Kleurgelijkheid | |
| Bewerking | Vernieuwingsmodus | |
| Beheer | Kalibratie licht | |
| Netwerk | Datum & tijd | |
| Multiprojectie | Instellingen rooster | |
| Geheugen | Voeding draadl. LAN | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Draadloze LAN-diagn. | 1 |
| | Opslagbest.logboek | USB- en intern geheugen |
| | Batchconf. bereik | |
| | Taal | Nederlands |
| | Informatie | |
| | Logboeken weergeven | |
| | Beheerinstellingen resetten | |
| | Netwerk | |



Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur of regelmatig direct uitschakelen gebruikt, selecteert u **Instellingen rooster** om de kalibratie van de lichtbron periodiek te plannen.

- 4** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

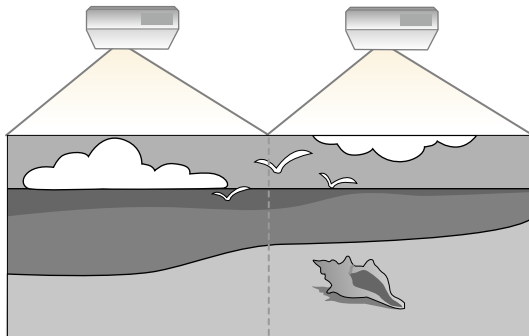
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.182](#)

- 2** Selecteer **Kalibratie licht** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer elk van de volgende opties:

- Om de kalibratie van de lichtbron nu uit te voeren, selecteert u **Nu uitvoeren**.
- Om de kalibratie van de lichtbron elke 100 uur projectorgebruik automatisch uit te voeren, selecteert u **Periodiek uitvoeren**.
- Om de automatische kalibratie te plannen, selecteert u **Instellingen rooster**.
- Om te controleren wanneer de projector een kalibratie heeft uitgevoerd, raadpleegt u **Laatste uitvoering**.

U kunt de geprojecteerde beelden van twee of meer projectors combineren om eenvormig beeldgebied te maken.



» Verwante koppelingen

- "Overzicht aanpassing meerdere projectors" [pag.116](#)
- "Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors" [pag.117](#)
- "Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld" [pag.119](#)
- "De randen van het beeld laten overlappen" [pag.121](#)
- "De beeldkleuren afstemmen" [pag.125](#)
- "Een beeld schalen" [pag.127](#)

Overzicht aanpassing meerdere projectors

De volgende stappen bieden een overzicht van de beeldaanpassing voor meerdere projectors. U kunt de helderheid en de kleurtint van elk projectorbeeld corrigeren en een naadloos beeld maken van meerdere projectors.



- We raden u aan minimaal 20 minuten voordat u begint met projecteren, het beeld aan te passen omdat de beelden niet direct stabiel zijn na het inschakelen van de projector.
- Het is mogelijk dat de helderheid en kleurtint ook na aanpassing niet volledig overeenkomen.
- Als de verschillen in helderheid en kleurtint na verloop van tijd duidelijker worden, herhaalt u de aanpassingen.
- Wanneer u de projectors installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene projector niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.

- 1** Stel id's in voor alle afstandsbedieningen en projectors.
- 2** Pas de fysieke positie van elke projector en de hoek ten opzichte van het scherm aan.
- 3** Selecteer op elke projector **Multiprojectie** als de instelling **Kleurmodus** in het menu **Afbeelding** van de projector.
- 4** Pas de schikking van de beelden aan (naast elkaar).
- 5** Pas de breedteverhouding aan voor elke projector.
- 6** Pas de positie van het beeld aan voor elke projector met de lensverschuiving (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- 7** Pas de zoom en scherpstelling aan voor elke projector.
- 8** Pas kleine verschillen in de beelden aan met de instelling **Puntcorrectie**.
- 9** Pas de randen van de beelden aan met de instellingen **Randoverlapping** en **Zwartniveau**.
- 10** Pas de helderheid en tint van de beelden aan met de instelling **Kleurmatching**.

- 11** U kunt het beeldgebied van elke projector bijsnijden en combineren met de instelling **Schaal**.

» Verwante koppelingen

- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.77](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.75](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.72](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.66](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.25](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.56](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.69](#)
- "Het beeld verkleinen met digitale zoom" [pag.70](#)

Projectoridentificatiesysteem voor beheer van meerdere projectors

Als u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van beelden, kunt u de helderheid en kleurtint van het beeld van elke projector corrigeren zodat de beelden vrijwel overeenkomen.

U kunt een unieke projector-ID instellen voor elke projector om deze individueel te bedienen met een afstandsbediening. Corrigeer daarna de helderheid en kleur voor elke projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellen van de projector-id" [pag.117](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.118](#)

Instellen van de projector-id

Om meerdere projectoren te bedienen vanaf één afstandsbediening, moet u elke projector een unieke id geven.



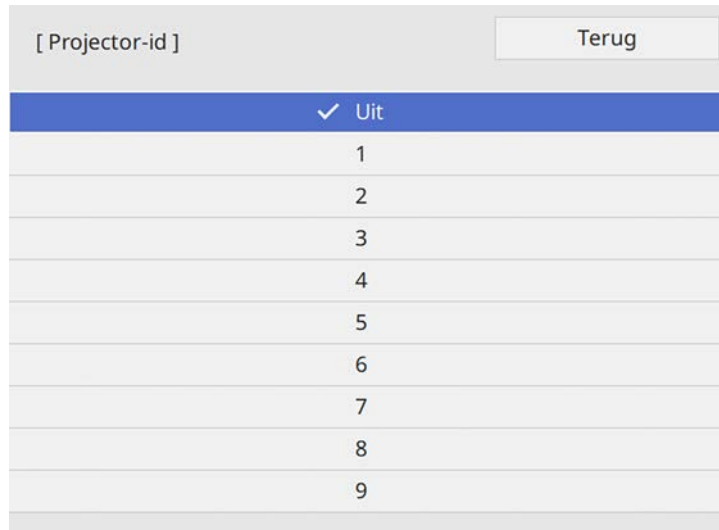
Om meer dan negen projectors te bedienen, gebruikt u het Epson Projector Professional Tool.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| | Kleurmaching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

- 2** Selecteer **Projector-id** en druk op [Enter].

- 3** Gebruik de pijlknoppen om het identificatienummer dat u wilt gebruiken voor de projector, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



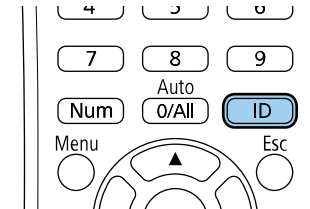
- 4** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

- 5** Herhaal deze stappen voor alle andere projectoren die u wilt bedienen vanaf één afstandsbediening.

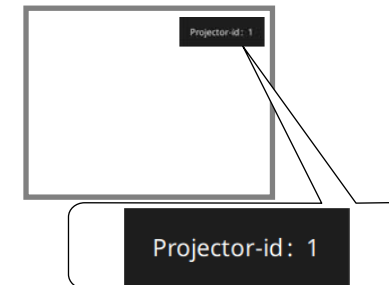
De projector die u wilt bedienen, selecteren

Selecteer na het instellen van de projector-id, de id voor de projector die u wilt bedienen met de afstandsbediening.

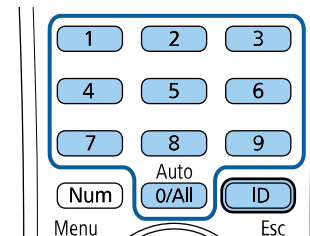
- 1** Richt de afstandsbediening op de doelprojector en druk op de knop [ID].



De huidige projector-id wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. Deze verdwijnt na ongeveer 3 seconden.



- 2** Houd de [ID]-knop ingedrukt en druk op de cijfertoets die overeenkomt met de id van de te bedienen projector.



De projector die u wilt bedienen, wordt geselecteerd.



- Als u [0/All] selecteert op de afstandsbediening kunt u alle projectoren bedienen, ongeacht de instelling voor **Projector-id**.
- Wanneer u de instelling **Projector-id** op **Uit** zet, kunt u de projector bedienen met de afstandsbediening, ongeacht de id die u selecteert op de afstandsbediening.
- De instelling voor projector-id wordt opgeslagen in de afstandsbediening. Zelfs als de batterijen van de afstandsbediening wordt verwijderd om ze te vervangen en dergelijke, blijft de opgeslagen ID-instelling behouden. Als de batterijen echter langere tijd uit de afstandsbediening worden gelaten, dan keert ID terug naar de standaard-instelling (0/All).
- Wanneer u meerdere afstandsbedieningen tegelijk gebruikt, kunt u de projectoren mogelijk niet bedienen zoals bedoeld vanwege de infrarood storing.



Voordat u de beelden naast elkaar platst, moet u zorgen dat de beelden van uw projectors rechthoekig, het correcte formaat hebben en scherpgesteld zijn.

» Verwante koppelingen

- "Naast elkaar configureren" [pag.119](#)

Naast elkaar configureren

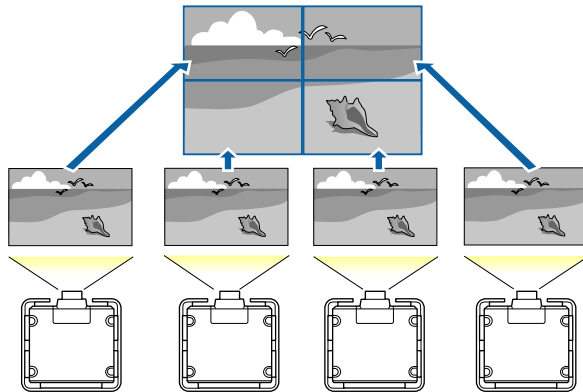
U kunt Naast elkaar handmatig configureren.



Alleen beschikbaar wanneer **HDMI-uitvoerinstelling** is ingesteld op **Uit** (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

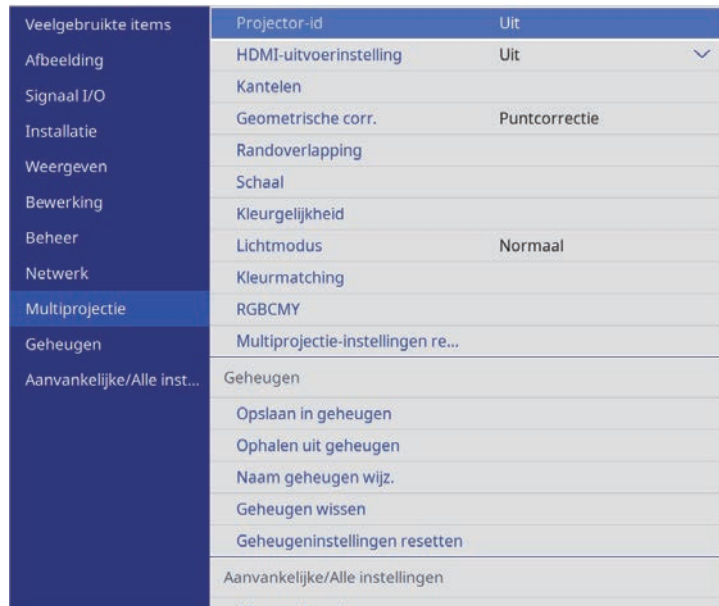
Beelden naast elkaar plaatsen in één beeld

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf maar liefst 15 projectors om één groot beeld te maken met de functie Naast elkaar.

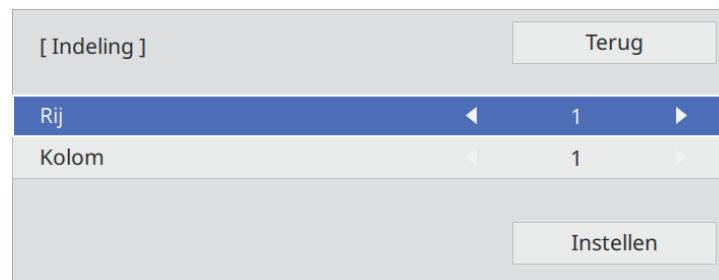
**1**

Zet de projector aan.

- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].



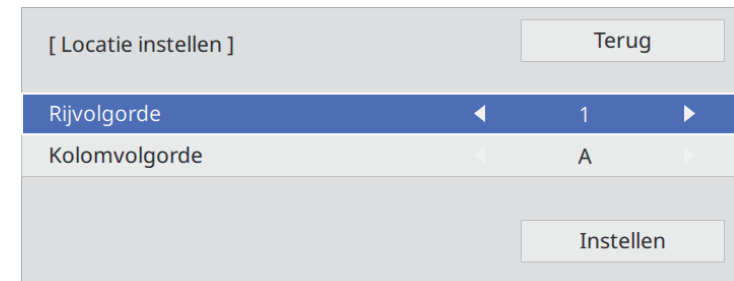
- 3** Selecteer **Naast elkaar > Indeling** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer het aantal rijen en kolommen die u instelt als de instellingen voor **Rij** en **Kolom**. Selecteer dan **Instellen** en druk op [Enter].

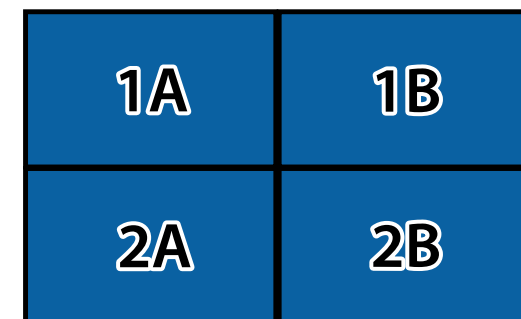
- 5** Herhaal de vorige stappen met elke projector die u instelt voordat u doorgaat met de volgende stap.

- 6** Selecteer **Locatie instellen** en druk op [Enter].



- 7** Selecteer de positie van elk geprojecteerd beeld als volgt:

- **Rijvolgorde** voor het opmaken van de schermen van boven naar onder in volgorde, te beginnen met **1** bovenaan
- **Kolomvolgorde** voor het opmaken van de schermen van links naar rechts, te beginnen met **A** aan de linkerzijde



Selecteer **Instellen** en druk op [Enter].

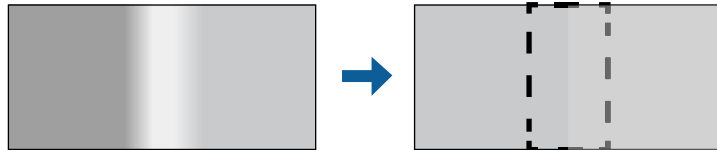
- 8** Herhaal de vorige stap met elke projector die u instelt voordat u doorgaat met de volgende stap.

- 9** Selecteer het ingangssignaal om een beeld weer te geven.

Nadat u de stappen hier hebt uitgevoerd, past u de beelden aan voor alle openingen en verschillen in kleur.

De randen van het beeld laten overlappen

U kunt de functie Randoverlapping van de projector gebruiken om een naadloos beeld te creëren met meerdere projectors.



- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| | Kleurmatching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

- 2** Selecteer **Randoverlapping** en druk dan op [Enter].
- 3** Schakel de instellingen **Randoverlapping**, **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in.



Selecteer een andere instelling voor **Hulpkleur** voor elke projector zodat u het overlappend gebied duidelijk kunt zien.

- 4** Selecteer de rand die u op elke projector wilt laten overlappen en druk op [Enter].

U ziet een scherm zoals het volgende:

| | | |
|---------------------|-----|----------------------|
| [Bovenrand] | | Terug |
| Overlapping | Uit | |
| Startpositie mengen | 0 | <input type="text"/> |
| Overlappingsbereik | 0 | <input type="text"/> |
| Overlappingscurve | 0 | |

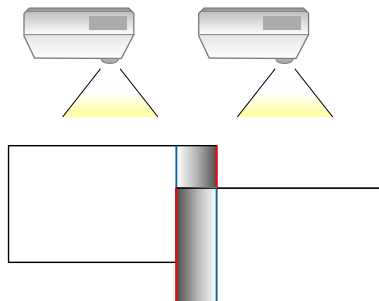
5 Selecteer de instelling **Overlapping** en selecteer **Aan**.

6 Selecteer de instellingen **Startpositie mengen** en pas de startpositie voor het mengen aan.



Als u een eenvormig beeldgebied hebt gemaakt met de functie Randoverlapping, stelt u de instelling **Startpositie mengen** van de overlappende rand op **0**.

7 Selecteer de instelling **Overlappingsbereik** en gebruik de pijlknoppen om de breedte van het te overlappen gebied te selecteren zodat de weergegeven hulpen zich bij de rand van het overlappingsgebied tussen de twee beelden bevinden.



8 Druk op [Esc] om naar het vorige scherm terug te keren.

9 Selecteer de instelling **Overlappingscurve** en selecteer een gradiënt voor het afgedekte gebied op de projectors.

10 Als de randen overlappen, zet u de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** op elke projector uit om de uiteindelijke instellingen te controleren.

11 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.



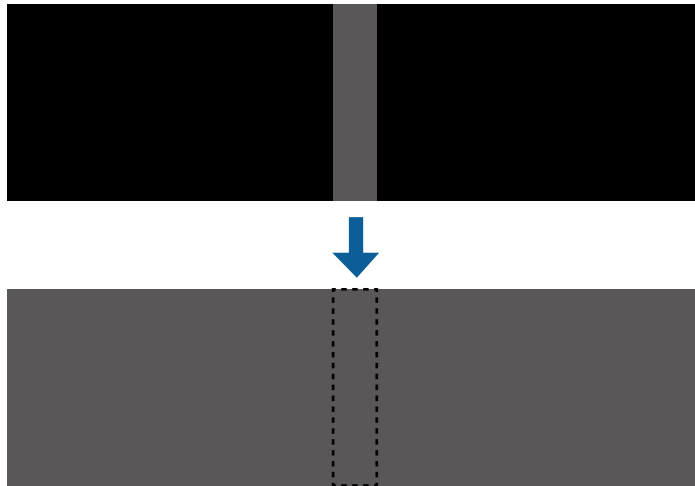
Als het overlappende gebied niet exact overlapt, corrigeert u de vorm van het overlappende gebied met **Puntcorrectie**.

» Verwante koppelingen

- "Het zwartniveau aanpassen" [pag.123](#)
- "Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen" [pag.124](#)

Het zwartniveau aanpassen

U kunt de helderheid en kleurtint aanpassen van de gebieden waar de beelden niet overlappen om een naadloos beeld te creëren.



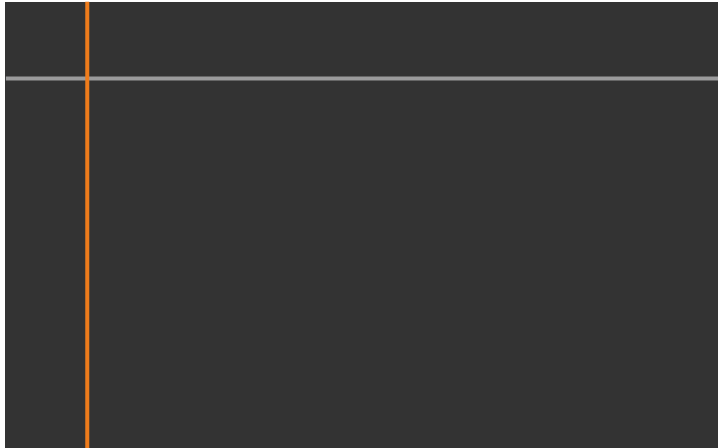
- U kunt de instelling **Zwartniveau** niet aanpassen wanneer een testpatroon wordt weergegeven.
- Als de waarde **Geometrische corr.** zeer groot is, zult u wellicht **Zwartniveau** niet correct kunnen aanpassen.
- De helderheid en tint kunnen verschillen in gebieden waar de beelden overlappen, evenals in andere gebieden, zelfs na het aanpassen van **Zwartniveau**.
- Als u de instelling **Randoverlapping** wijzigt, keert de instelling **Zwartniveau** terug naar zijn standaardwaarde.
- Alleen beschikbaar wanneer minstens een van de instellingen **Bovenrand**, **Onderrand**, **Linkerrand** en **Rechterrand** is ingesteld op **Aan** in de instellingen voor **Randoverlapping**.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

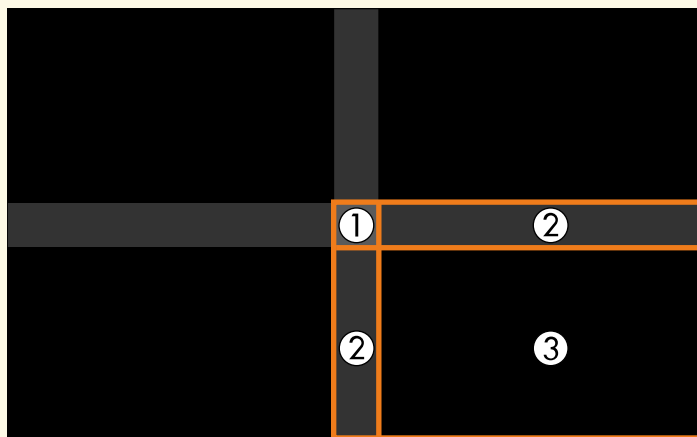
| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| | Kleurmatching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

- 2 Selecteer **Zwartniveau** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Kleuraanpassing** en druk op [Enter].
De aanpassingsgebieden worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.
- 4 Gebruik de pijlknoppen om het gebied dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk op [Enter].

Het geselecteerde gebied wordt oranje weergegeven.



Wanneer meerdere schermen overlappen, voert u de aanpassing uit op het gebied met de meeste overlapping (het helderste gebied). In de onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) uit op (1), en past u dit zo aan dat (3) wordt uitgelijnd op (2).



5 Pas de zwarte tint aan.

| [Kleuraanpassing] | | Terug |
|---------------------|-----|-------|
| Rood | 0 | ◀ ▶ |
| Groen | 0 | ◀ ▶ |
| Blauw | 0 | ◀ ▶ |
| Helderheid | - + | |

U kunt de knoppen **Helderheid** gebruiken om de RGB-waarden tegelijk aan te passen.

6 Herhaal stappen 4 en 5 zoals nodig om resterende schermgebieden aan te passen.

7 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

Het aanpassingsgebied van het zwartniveau wijzigen

Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt na het aanpassen van de instelling **Zwartniveau**, kunt u ze individueel aanpassen.



1 Selecteer **Gebiedscorrectie** in de instelling **Zwartniveau** en druk op [Enter].

2 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

Grenslijnen die aangeven waar beelden overlappen, worden weergegeven. De lijnen worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.

- 3** Gebruik de pijlknoppen om de grenslijn die u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

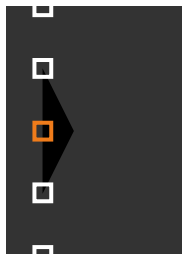
De geselecteerde lijn wordt oranje weergegeven.



- 4** Druk op de pijlknoppen om de lijnpositie aan te passen. Druk vervolgens op [Enter].

- 5** Gebruik de pijlknoppen om het punt u wilt verplaatsen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven.



U kunt het aantal weergegeven punten wijzigen met de instelling **Punten**.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om het punt te verplaatsen.
- 7** Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen, drukt u op [Esc] en herhaalt u stappen 5 en 6.
- 8** Om nog een grenslijn aan te passen, drukt u op [Esc] tot het scherm verschijnt dat in stap 3 wordt getoond.
- 9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

De beeldkleuren afstemmen

U kunt de weergavekwaliteit van meerdere projectors die naast elkaar zullen projecteren, afstemmen op elkaar.

Voordat u begint, moet u alle projectors uitschakelen zodat u de beeldkwaliteitsinstellingen die passen op het eenvormig scherm, kunt selecteren.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| Multiprojectie | Kleurmatching | |
| Geheugen | RGBCMY | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Multiprojectie-instellingen re... | |
| | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

- 2 Selecteer **Kleurmatching** en druk op [Enter].

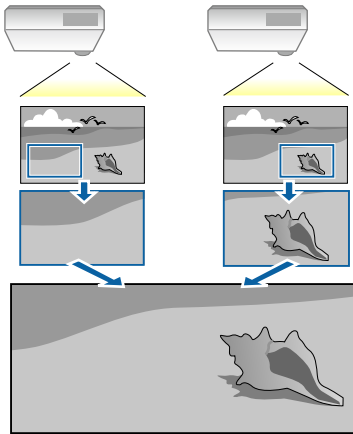
| | |
|-------------------|-------|
| [Kleurmatching] | Terug |
| Aanpassingsniveau | 1 ◀ ▶ |
| Rood | _____ |
| Groen | _____ |
| Blauw | _____ |
| Helderheid | — — + |

- 3 Stel **Aanpassingsniveau** in op 8.

- 4 Selecteer **Helderheid** en pas de waarde aan.
- 5 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.
- 6 Keer terug naar het menu van het hoogste niveau, selecteer het menu **Bewerking** en druk op [Enter].
- 7 Selecteer **Helderheidsaanpassing lichtbron** en druk op [Enter].
- 8 Stel **Lichtmodus** in op **Aangepast**.
- 9 Pas het **Helderheidsniveau** aan.
- 10 Herhaal meerdere keren stappen 1 tot en met 5 en selecteer telkens om de niveaus 7 tot en met 2 op dezelfde manier te aan te passen.
- 11 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

Een beeld schalen

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors en de functie **Schaal** gebruiken om ze bij te snijden en te combineren in één eenvormig beeldgebied.



1 Voer het beeldsignaal in om het beeld weer te geven.

2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Multiprojectie** en druk op [Enter].

| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| | Kleurmatching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

3 Selecteer **Schaal** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:

| | |
|------------|-------|
| [Schaal] | Terug |
| Schaal | Uit |

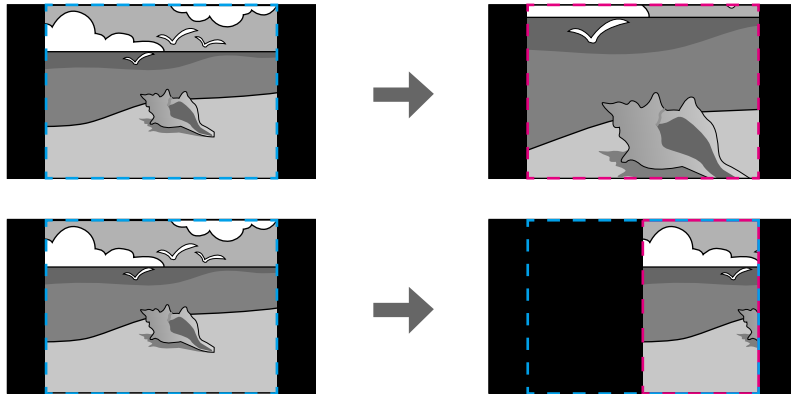
4 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Auto** voor het automatisch instellen van de uitsnedepositie afhankelijk van de instellingen voor **HDMI-uitvoerinstelling** en **Randoverlapping**.

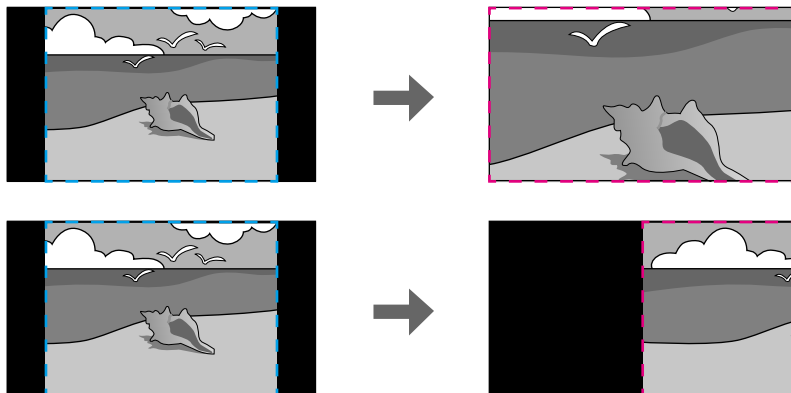
- **Handmatig** voor het handmatig aanpassen van de uitsnedegebieden en -positie.

5 Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van deze opties:

- **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



6 Als u **Handmatig** kiest, selecteert u een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:

- - of + om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.
- **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
- **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.

7 Selecteer de instelling **Uitsnede-aanpassing** en gebruik de pijlknoppen voor het aanpassen van de coördinaten en de grootte van elk beeld terwijl u het scherm bekijkt.

8 Selecteer **Uitsnedegebied** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.

9 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Wachtwoordbeveiliging om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

» Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.129](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.131](#)
- "De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen" [pag.132](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.133](#)

Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Menu Bescherming** van **Gebruikerslogo** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat wordt weergegeven wanneer de projector inschakelt of een ingangssignaal ontvangt. Het aangepaste scherm belet diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- **Menu Bescherming** van **Schema** verhindert dat iemand de schema-instellingen van de projector wijzigt.
- **Menu Bescherming** van **Netwerk** verhindert dat iemand de **Netwerkinstellingen** van de projector wijzigt.

» Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.129](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.131](#)

Een wachtwoord instellen

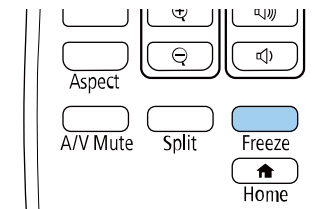
Om wachtwoordbeveiliging te gebruiken, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

1

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



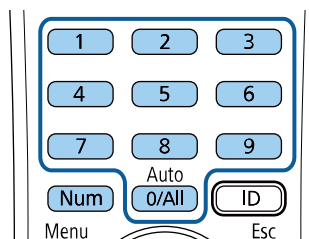
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als **** terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.

U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende 5 seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, zet u **Inschakelbeveiliging** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de instellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Menu Bescherming**, drukt u op [Enter] en selecteert u de opties zoals nodig.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, zet u **Gebruikerslogo** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Schema** op **Aan**.
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen van de projector te verhinderen, stelt u de instelling **Netwerk** op **Aan**.

U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

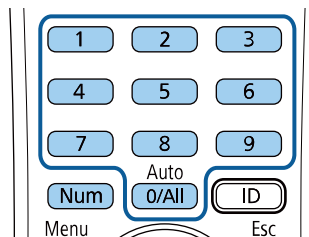
Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.

[Wachtwoord]

Voer het wachtwoord in.

Raadpleeg de documentatie voor meer informatie.

- 1 Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2 Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

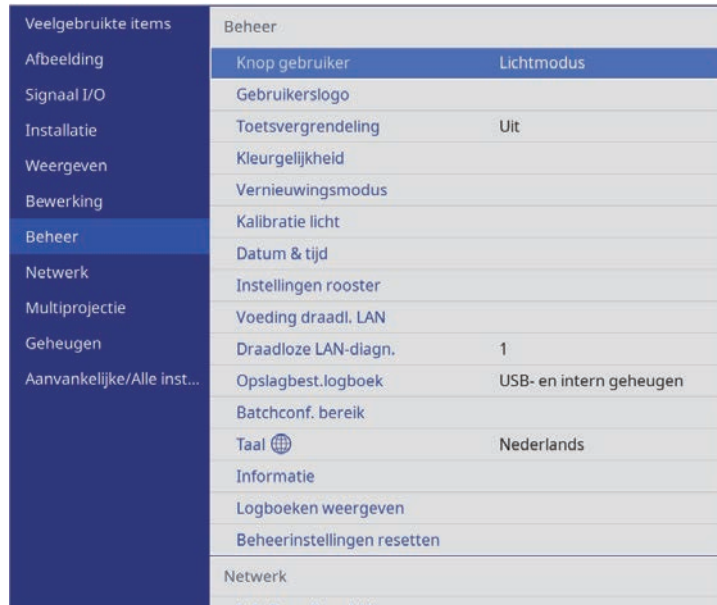
Let op

- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen**: xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgens een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Toetsvergrendeling** en druk op [Enter].
- 3 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:
 - Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
 - Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen, selecteert u **Behalve stroom**.



U ziet een bevestigingsbericht.

- 4 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

» Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

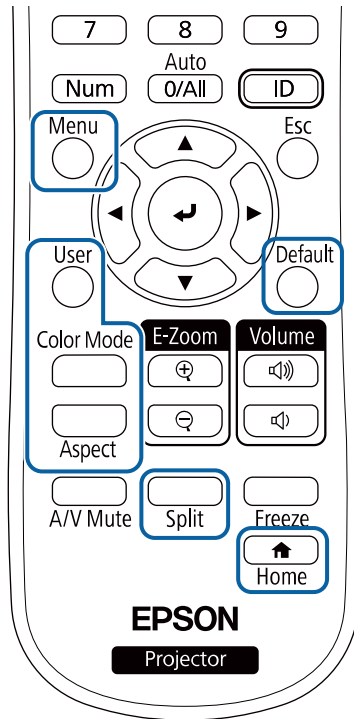
- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Stel **Toetsvergrendeling** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.

De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen

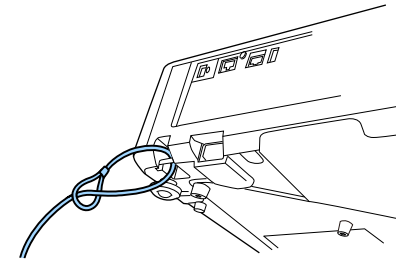
U kunt enkele knoppen op de afstandsbediening vergrendelen.

Om de hier weergegeven afstandsbedieningsknoppen te vergrendelen, houdt u de knop [Home] op de afstandsbediening ca. 5 seconden ingedrukt.

Om de knoppen te ontgrendelen, houdt u de knop [Home] opnieuw ingedrukt gedurende ca. 5 seconden.



- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington.

<https://www.kensington.com/>

De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectie vast netwerk" [pag.135](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.139](#)
- "Draadloze netwerkprojectie vanaf een mobiel apparaat (Screen Mirroring)" [pag.152](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.157](#)
- "Scherm delen" [pag.159](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, downloadt en installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de volgende website.

epson.sn

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

» Verwante koppelingen

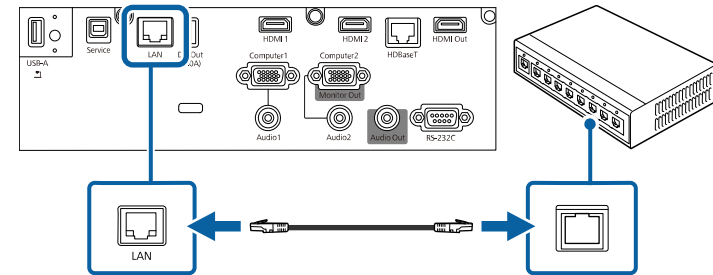
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.135](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.135](#)

Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



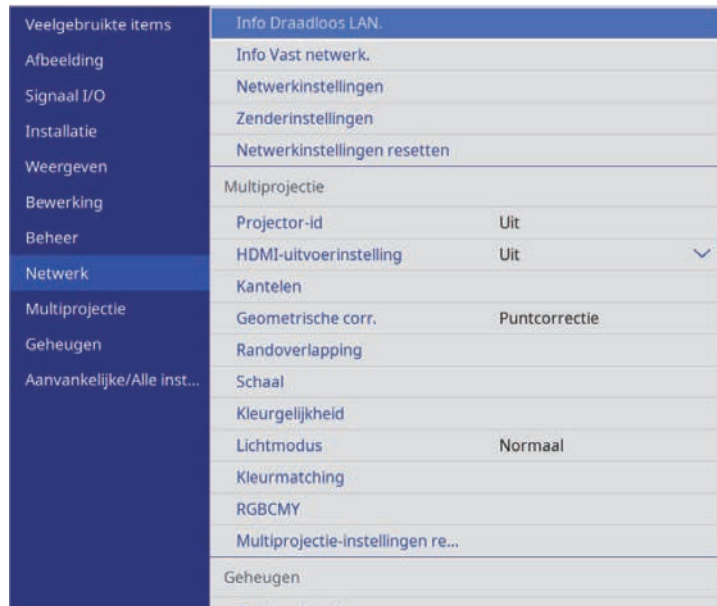
Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



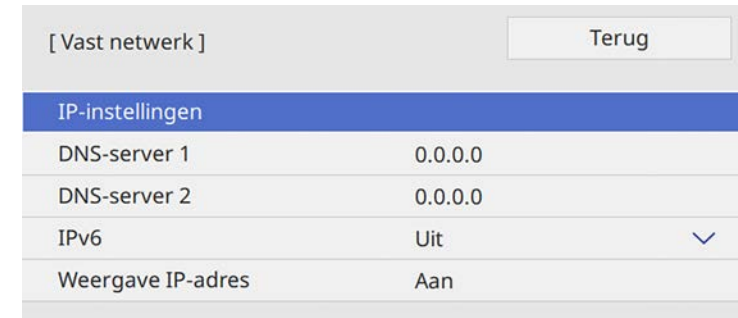
Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3 Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **Projectornaam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.
- 4 Stel de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** in op **Vast netwerk**.

- 5 Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 6 Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.
 - Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
 - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- 7 Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

- 8** Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

| | |
|--------------------------------|------------------|
| [Netwerkprojectie] | Terug |
| Trefwoord projector | Uit |
| Epson iProjection | Aan |
| SSID-weergave | Aan |
| LAN-info weergeven | Tekst en QR-code |
| Moderatorwachtwoord | |
| Weergave trefwoordonderbreking | Uit |
| Screen Mirroring | Aan |
| Verbinding onderbr. | Aan |
| Prestaties aanpassen | 1 (Fijn) |
| HDMI Out-beelduitvoer | Uit |
| Info Screen Mirroring. | Aan |
| Message Broadcasting | Uit |
| Schermdelen | Aan |
| Aansluitmodus | Trefwoord aan |

- 9** Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- 10** Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.

| | |
|-----------------------|-------|
| [Epson iProjection] | Terug |
| ✓ Aan | |
| Uit | |

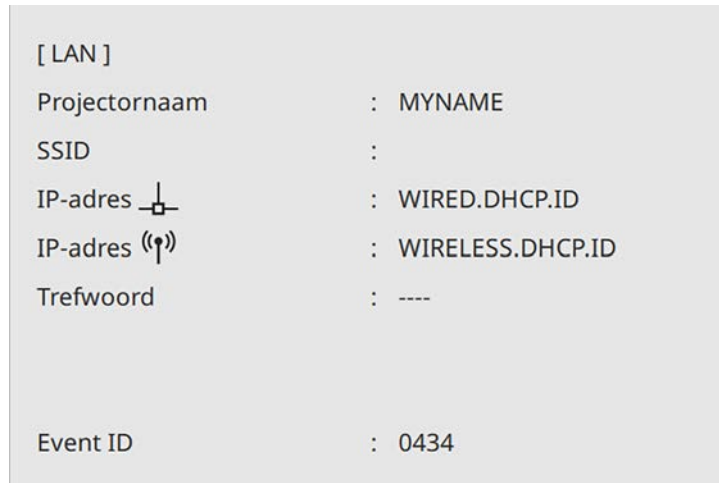
- 11** Selecteer de opties zoals nodig.

- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

- 12** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 13** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.



» Verwante koppelingen

- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

- Hiervoor moet u de draadloze LAN-module van Epson installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie (EB-L720U/EB-L520U).
- Sommige modellen hebben ingebouwde draadloze LAN-modules (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Hiervoor moet u uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het instellen van de projector, downloadt en installeert u de netwerksoftware vanaf de volgende website.

epson.sn

Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.
U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Met de Epson iProjection (Chromebook)-app kunt u projecteren vanaf Chromebook-apparaten.
U kunt Epson iProjection downloaden van de Chrome Web Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de Chrome Web Store.

» Verwante koppelingen

- "Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module" [pag.139](#)
- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.140](#)
- "Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie" [pag.140](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.141](#)

- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus" [pag.145](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus" [pag.145](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.148](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.148](#)
- "Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers" [pag.149](#)

Veiligheidsinstructies voor ingebouwde draadloze LAN-module

Deze projector bevat ingebouwde draadloze LAN-modules. (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) Zorg dat u deze belangrijke richtlijnen volgt wanneer u een draadloze LAN-verbinding gebruikt.

Waarschuwing

- Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur, zoals pacemakers. Wanneer u het apparaat gebruikt, moet u ook controleren of er geen medische apparatuur, zoals pacemakers, in de omgeving is. Als gevolg van elektromagnetische storing kan medische apparatuur ontregeld raken.
- Elektromagnetische storing kan ervoor zorgen dat automatisch bediende apparatuur defect raakt waardoor een ongeval kan ontstaan. Gebruik het apparaat niet in de buurt van automatisch bediende apparatuur zoals automatische deuren of brandalarmen.

Let op

Zorg dat u een afstand van minstens 20 cm behoudt tussen het apparaat en uw lichaam. Anders kunt u zich hierdoor onwel voelen.

De draadloze LAN-module installeren

Om extra draadloze verbindingen te gebruiken (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) en om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk (EB-L720U/EB-L520U), installeert u de draadloze LAN-module van Epson. Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

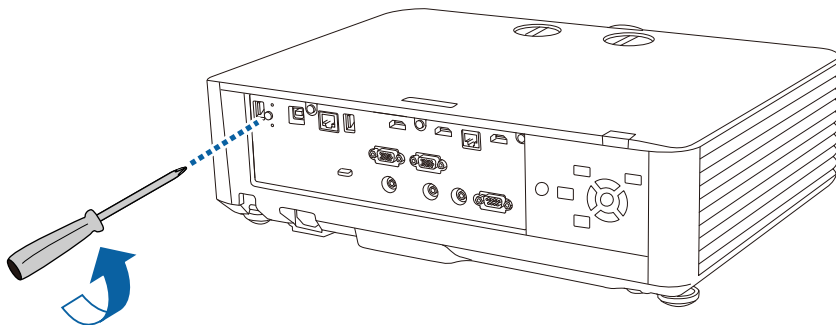
Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

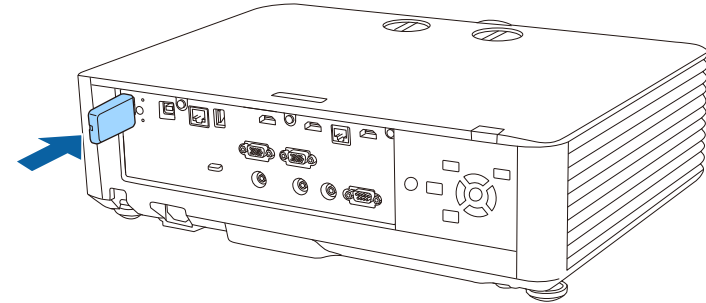


De indicator op de draadloze LAN-module werkt niet. Kijk naar het lampje voor het draadloos LAN op de projector om de status van het draadloos LAN te controleren.

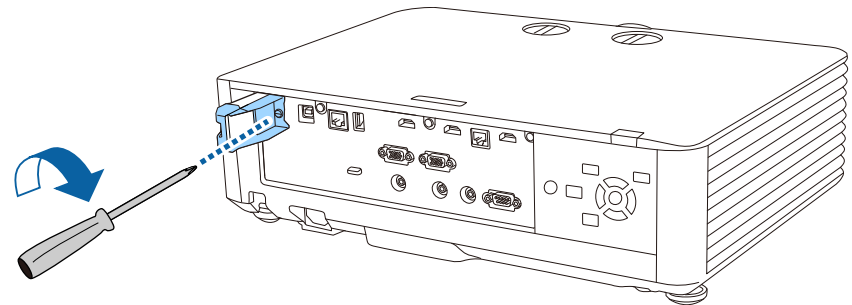
- 1 Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 2 Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A-poort.



- 3 Bevestig de kap die bij uw draadloze LAN-module is geleverd, en bevestig deze op zijn plaats met de schroef.



Verbindingsmethoden voor draadloze netwerkprojectie

Kies een verbindingsmethode voor het verbinden van de computer en de projector via een netwerk, afhankelijk van uw netwerkomgeving.

- Met de modus Enkel AP kunt u directe verbinding maken met smartphones, tablets of computers met uw projector als toegangspunt. Wanneer u deze methode gebruikt, verbindt u de projector met de **Snelle**

verbinding van de Epson iProjection-software, met de hulp van Screen Mirroring of via het optionele draadloze presentatiesysteem.



Bij de monitoring of het regelen van de projector via een draadloos LAN in de stand-bymodus, sluit u de computer en projector aan met de infrastructuurmodus.

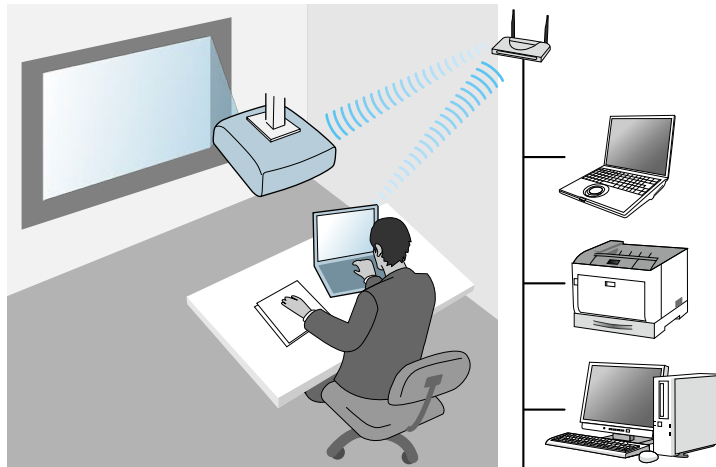
Uw projector heeft ingebouwde draadloze LAN-modules (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). Als u een extra optionele draadloze LAN-module installeert, kunt u beide netwerkverbindingsmethoden tegelijkertijd gebruiken. Wanneer u de draadloze LAN-module installeert, zet dan de instelling **Enkel AP** op **Aan**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**

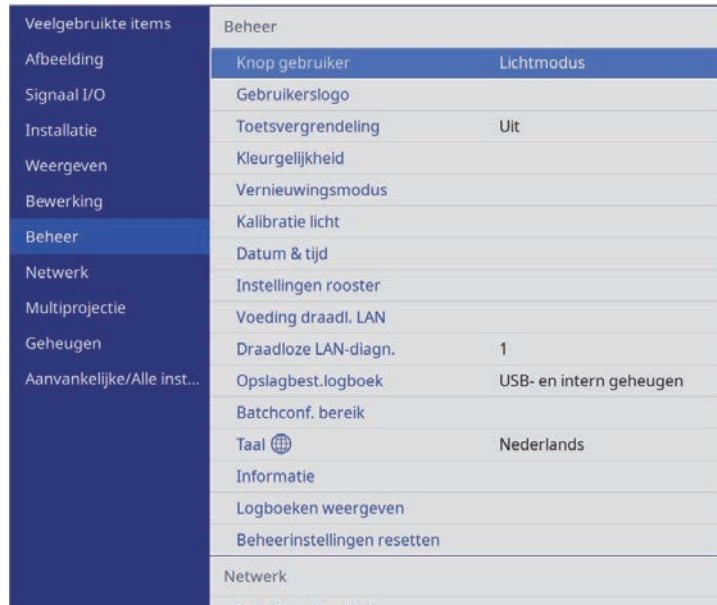
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

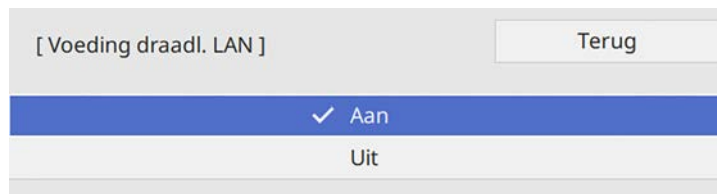
- Met de Infrastructuurmodus kunt u verbinding maken met smartphones, tablets of computers via een draadloos netwerktoegangspunt. Wanneer u deze methode gebruikt, verbindt u de projector met de **Geavanceerde verbinding** van de Epson iProjection-software.



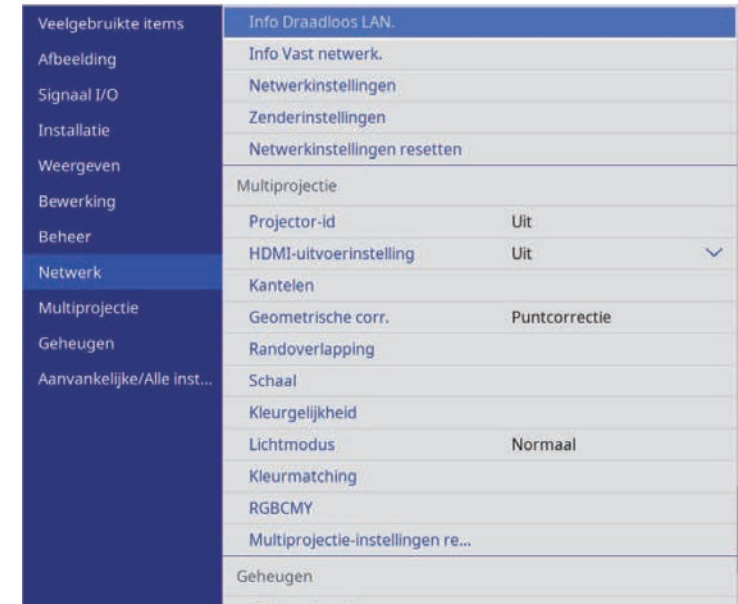
- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].



- 2 Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.

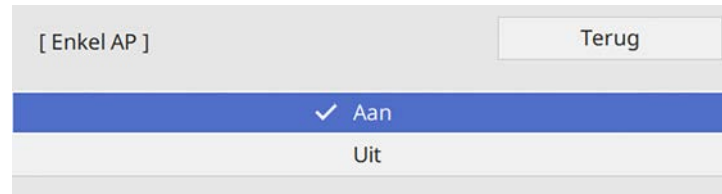


- 3 Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

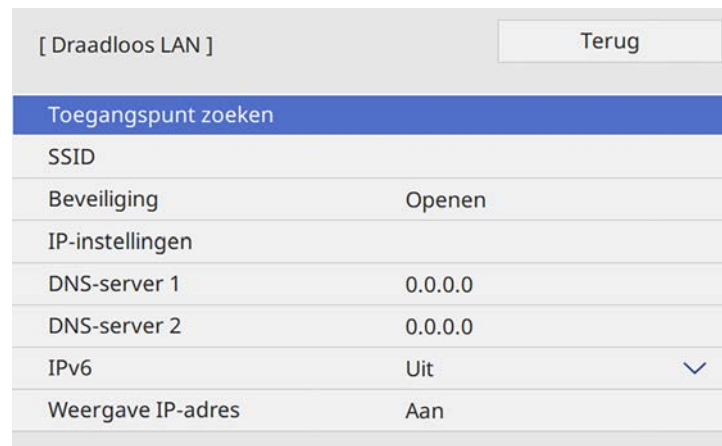


- 4 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 5 Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **Projectornaam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.
- 6 Zet de instelling **Prioriteit bedieningsinterface** op **Draadloos LAN**.
- 7 Selecteer de verbindingmethode.
 - Voor de modus Enkel AP, zet u **Enkel AP** op **Aan** en gaat u verder naar stap 12.
 - Voor de infrastructuurmodus zet u de instelling **Enkel AP** op **Uit** en gaat u naar de volgende stap.
 - Als u de optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd en beide verbindingsmethoden tegelijk wilt gebruiken, zet u **Enkel AP**

op **Aan** en gaat u naar de volgende stap (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).



8 Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].



De projector begint te zoeken naar toegangspunten.



U kunt ook handmatig toegangspunten zoeken met de instelling **Toegangspunt zoeken**.

9 Selecteer het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken.



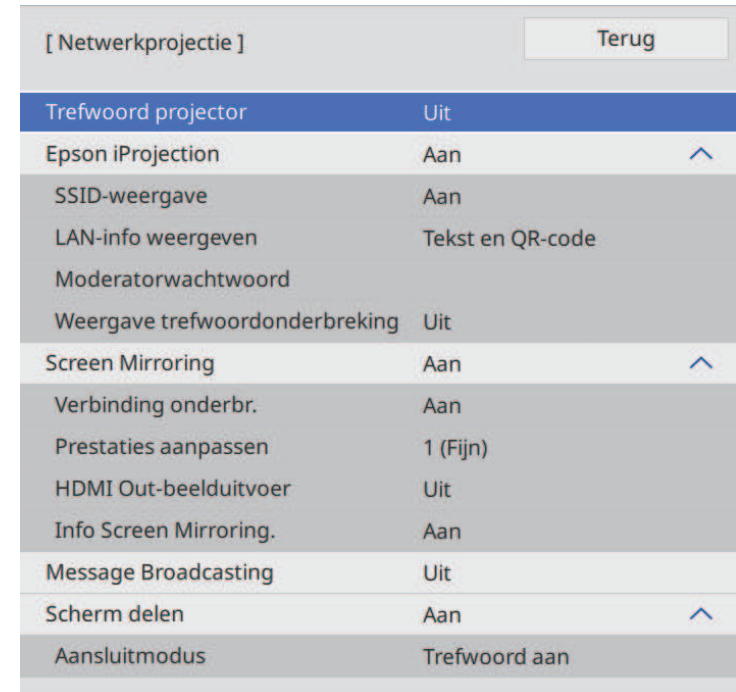
Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

10 Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.

- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
- Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.

11 Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.

12 Selecteer het menu **Netwerkprojectie** en druk op [Enter].

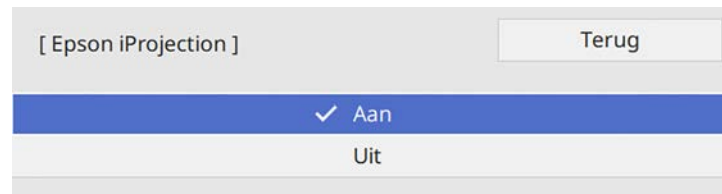


- 13** Schakel de instelling **Trefwoord projector** in als u toegang tot de projector wilt verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt.



Wanneer u deze instelling inschakelt, moet u een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.

- 14** Zet de instelling **Epson iProjection** op **Aan**.



- 15** Selecteer de opties zoals nodig.
- Onder **SSID-display** kunt u selecteren of u de SSID van de projector wilt weergeven op het scherm Netwerkinfo en het startscherm.
 - **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.
 - Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
 - Met **Weergave trefwoordonderbreking** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.

- 16** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 17** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm Netwerkinfo.

[LAN]

Projectornaam : MYNAME

SSID :

IP-adres (WIRED) : WIRED.DHCP.ID

IP-adres (WIRELESS) : WIRELESS.DHCP.ID

Trefwoord : ----

Event ID : 0434

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.144](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.145](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.

- 2 Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

- 3 Klik op **Verbinden**.

Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1 Klik op het wifi-pictogram in de menubalk bovenaan het scherm.
- 2 Wanneer u een verbinding maakt met apparaten via een toegangspunt van een draadloos netwerk, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de Enkel AP-modus. U kunt WPA2-PSK-beveiliging gebruiken.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 3 Selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens.

[Wachtwoordzin]

| | | | | | | | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|-------|---|---|------|---|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | ! | " | # | \$ |
| a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | % | & | ' | , |
| k | l | m | n | o | p | q | r | s | t | * | + | (|) |
| u | v | w | x | y | z | @ | . | Space | / | : | SYM2 | | |
| A/a | | | | | | | | | | ← | → | ⌫ | |

OK Cancel

- 4 Wanneer u klaar bent met het invoeren van een wachtwoordzin, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de infrastructuurmodus

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk met de infrastructuurmodus. Stel één van de volgende beveiligingstypen in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA3-PSK-beveiliging
- WPA2/WPA3-PSK-beveiliging
- WPA3-EAP-beveiliging
- WPA2/WPA3-EAP-beveiliging



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Als u de WPA3-EAP- of WPA2/WPA3-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met het projectorregistratietype en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].

| [Draadloos LAN] | | Terug |
|---------------------|---------|-------|
| Toegangspunt zoeken | | |
| SSID | | |
| Beveiliging | Openen | |
| IP-instellingen | | |
| DNS-server 1 | 0.0.0.0 | |
| DNS-server 2 | 0.0.0.0 | |
| IPv6 | Uit | |
| Weergave IP-adres | Aan | |

- 5** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.

| [Beveiliging] | Terug |
|-----------------|-------|
| WPA2/WPA3-PSK | |
| WPA2/WPA3-EAP | |
| WPA3-PSK | |
| WPA3-EAP | |
| ✓ Openen | |

- 7** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.
 - **WPA3-PSK** of **WPA2/WPA3-PSK**: selecteer **Wachtwoordzin**, druk op [Enter] en voer een wachtwoordzin in van 8 tot 63 tekens. Ga vervolgens naar stap 16.
 - **WPA3-EAP** of **WPA2/WPA3-EAP**: selecteer **EAP-type** en druk op [Enter].
- 8** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.

| [EAP-type] | Terug |
|--------------|-------|
| ✓ PEAP | |
| PEAP-TLS | |
| EAP-TLS | |
| EAP-FAST | |

- 9** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].
 - **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS**- of **EAP-TLS**-type

- **CA-certificaat** voor alle EAP-types



U kunt de digitale certificaten ook registreren met uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 10** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
- 11** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 12** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 13** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 14** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.
- 15** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
 - Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
 - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 64 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP** of **EAP-FAST** gebruikt.
 - Met **Servercertificaat verifiëren** kunt u bepalen of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
 - Met **Naam RADIUS-server** kunt u de te controleren servernaam invoeren.

- 16** Wanneer u klaar bent met het opgeven van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.147](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.173](#)

Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Specificatie | Beschrijving |
|---------------|---|
| Formaat | PKCS#12 |
| Extensie | PFX, P12 |
| Codering | RSA |
| Hashes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Sleutellengte | 512/1024/2048/4096 bit |
| Wachtwoord | Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist |

CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Specificatie | Beschrijving |
|---------------|-----------------------------------|
| Formaat | X509v3 |
| Extensie | DER/CER/PEM |
| Codering | RSA |
| Hashes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Sleutellengte | 512/1024/2048/4096 bit |
| Codering | BASE64/Binair |

Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.
- Zet **Weergave verbindingsgids** op **Uit** in het menu **Netwerk** van de projector.
 - ☛ **Netwerk > Zenderinstellingen > Weergave verbindingsgids**

- 1** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.




- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Epson iProjection > LAN-info weergeven.**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

- 2** Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.
- 3** Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder  en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector.

- 1** Stel de USB-sleutel in met **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling** van de Epson iProjection-software (Windows/Mac).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

- 2** Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 3** Zet de projector aan.
- 4** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie. Controleer of een SSID- en IP-adres worden weergegeven.
- 5** Verwijder de draadloze LAN module van de USB-A-poort van de projector (indien geïnstalleerd) en stop de USB-sleutel in dezelfde poort.

U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.

- 6** Verwijder de USB key.
Als uw projector de draadloze LAN-module vereist, breng deze opnieuw in de projector.
- 7** Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.
- 8** Volg de instructies op het scherm om de nodige toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.

- 9** Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdert u de USB-sleutel uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers

U kunt het optionele draadloos presentatiesysteem gebruiken om de projector snel en draadloos te verbinden met een computers en uw beeld te projecteren. Uw draadloos presentatiesysteem (ELPWP10) bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één draadloze LAN-module (ELPAP11).

Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.

» Verwante koppelingen

- "Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen" [pag.149](#)
- "Projecteren met het Wireless Presentation System" [pag.151](#)

Het Wireless Presentation System voor de eerste keer instellen

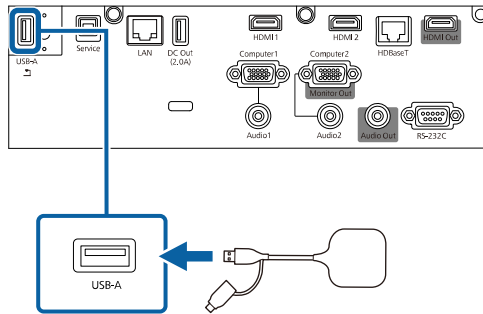
Wanneer u het draadloos presentatiesysteem voor het eerst gebruikt, moet u voorbereidingen treffen, zoals het koppelen van de draadloze zenders met de projector.



- Selecteer de netwerkinstellingen voor de projector voordat u het koppelen uitvoert.
- U moet de draadloze zenders opnieuw koppelen wanneer u **Projectornaam** of **Wachtwoordzin** wilt wijzigen in het menu **Netwerkinstellingen**.
- U kunt de draadloze zenders ook koppelen vanaf uw computer met de Epson-software voor draadloze zenderinstellingen. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Wireless Transmitter Settings* voor details.
- U kunt de nodige software en handleidingen downloaden vanaf de volgende website:
epson.sn

- 1** Zet de projector aan.

- 2** Sluit de draadloze zender aan op de USB-A-poort van de projector.



De netwerkinformatie wordt geschreven en een voltooiingsbericht verschijnt. Het kan even duren tot het koppelen is voltooid.

⚠ Let op

Koppel de voedingskabel of de draadloze zender niet los van de projector terwijl de netwerkinformatie wordt geschreven. Als de voedingskabel of de draadloze zender wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten. Controleer of het voltooiingsbericht wordt weergegeven voordat u de draadloze zender loskoppelt.

- 3** Sluit de andere draadloze zenders aan als u wilt doorgaan met koppelen.
- 4** Selecteer **Ja** om **Weergave verbindingsgids** op **Aan** te zetten indien dat nodig is.



- Wij raden u aan **Ja** te selecteren. Als u de projector de volgende keer inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd, wordt de verbindingsgids voor de draadloze zender (Epson Wireless Presentation) weergegeven.
- Het bericht met de vraag om **Weergave verbindingsgids** op **Aan** te zetten, wordt weergegeven wanneer **Weergave verbindingsgids** is ingesteld op **Uit** en **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Uit**.
- U kunt de weergave van de verbindingsgids wijzigen vanaf het menu **Netwerk** van de projector.
☛ Netwerk > Zenderinstellingen > Weergave verbindingsgids

- 5** Verwijder de draadloze zender van de projector en stop de draadloze LAN-module in dezelfde poort die wordt gebruikt voor de draadloze zender.
- 6** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 7** Zorg dat **voeding draadl. LAN** is ingesteld op **Aan** in het menu **Beheer** van de projector en dat **Enkel AP** is ingesteld op **Aan** in het menu **Netwerkinstellingen** van de projector.

Wij raden u aan de projector uit en vervolgens opnieuw in te schakelen om de weergave van de verbindingsgids in te schakelen.



- Als u de instelling **Autom. inschakeling** op **Aan** zet in het menu **Netwerk** van de projector, kunt u de projector starten, zelfs als de projector in stand-by-modus is (wanneer de voeding uit is).
- ☛ **Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling**

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.206](#)
- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.140](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.141](#)

- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen voor de Enkel AP-modus" [pag.145](#)

Projecteren met het Wireless Presentation System

U kunt de gekoppelde draadloze zender gebruiken om snel een directe verbinding tot stand te brengen tussen de projector (ontvanger) en Windows/Mac-computers en om uw beelden gemakkelijk te projecteren.



Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd in uw projector.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Sluit de draadloze zender aan op een USB-poort op uw computer.
- 3** Projecteer uw inhoud met de Epson Wireless Presentation-software in de draadloze zender. Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.

» Verwante koppelingen

- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.140](#)

U kunt een beeld naar uw projector verzenden vanaf mobiele apparaten, zoals laptops, smartphones en tablets, met Miracast-technologie.

U kunt twee apparaten die de Miracast-technologie gebruiken tegelijkertijd verbinden. De projector detecteert de ingangsbronnen als Screen Mirroring1 and Screen Mirroring2. U moet de instelling **Verbinding onderbr.** Instellen op **Uit**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring > Verbinding onderbr.**

Als uw apparaat Miracast ondersteunt, hoeft u geen extra software te installeren. Als u een Windows-computer gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de benodigde adapter voor de Miracast-verbinding beschikbaar is.

Let op de volgende beperkingen wanneer u de Screen Mirroring-functies gebruikt.

- U kunt geen geïnterlineerd beeld weergeven.
- U kunt geen meerkanaals audio afspelen via 3ch (kanaal 3).
- Afhankelijk van de resolutie en de framesnelheid zult u wellicht geen beelden kunnen projecteren.
- U kunt geen 3D-video afspelen.
- Afhankelijk van uw apparaat zult u de inhoud mogelijk niet kunnen weergeven met auteursrechtelijke bescherming met een Miracast-verbinding.
- Wijzig de instelling **Screen Mirroring** van de projector niet tijdens de Screen Mirroring-projectie. Hierdoor kan de verbinding van de projector worden verbroken en kan het even duren om opnieuw te verbinden.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**

- Schakel de projector niet direct uit via de stroomonderbreker tijdens de Screen Mirroring-projectie.



Mobiele apparaten met Android of waarop Windows 8.1 of later is geïnstalleerd, ondersteunen hoofdzakelijk Miracast.

Ondersteuning voor Miracast verschilt afhankelijk van het mobiele apparaat. Raadpleeg de handleiding van uw mobiel apparaat voor details.

» Verwante koppelingen

- "De instellingen voor Screen Mirroring selecteren" [pag.152](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie" [pag.154](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10" [pag.155](#)
- "Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1" [pag.155](#)

De instellingen voor Screen Mirroring selecteren

U moet de instellingen voor **Screen Mirroring** selecteren voor uw projector om beelden te projecteren vanaf uw mobiel apparaat.



Als u Windows 10 gebruikt, kunt u beelden uitzenden met de volgende verbindingen:

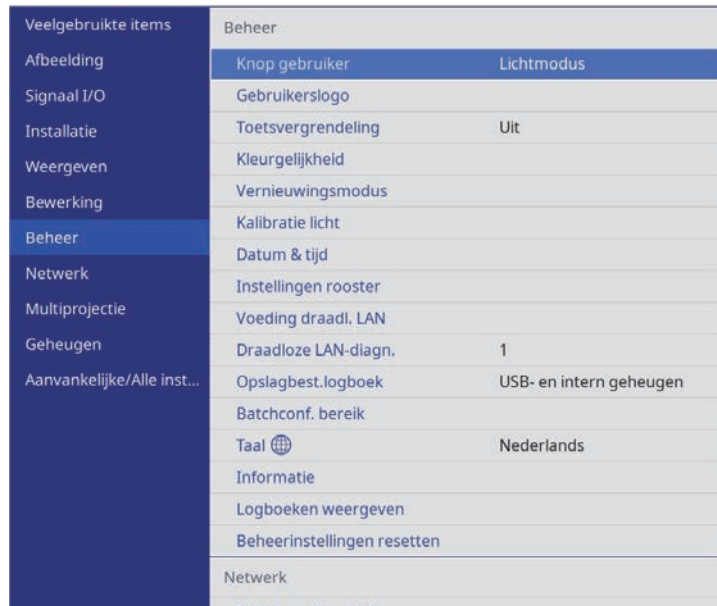
- Beelden uitzende van uw apparaat direct naar de projector
- Beelden uitzenden via een LAN-netwerk

Wanneer u beelden uitzendt via een LAN-netwerk, is de verbinding stabiel en veiliger. Voer een van de volgende bewerkingen uit om uw projector te verbinden met een LAN-netwerk:

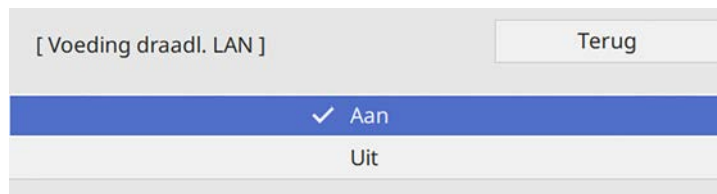
- Sluit een LAN-kabel aan.
- Selecteer de instelling **Draadloos LAN** om te verbinden met het draadloos toegangspunt.

Om verbinding te maken met een draadloos toegangspunt, moet u de optionele draadloze LAN-module installeren.

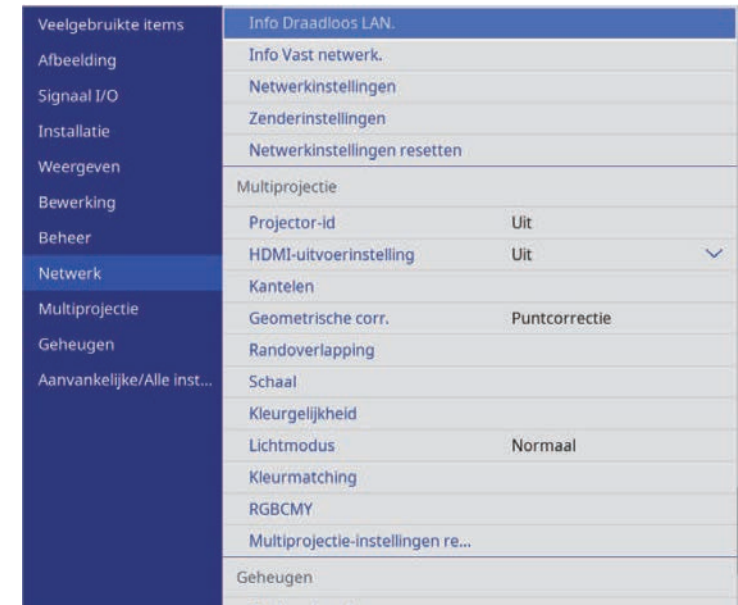
- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].



- 2** Zet de instelling **Voeding draadl. LAN** op **Aan**.



- 3** Selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



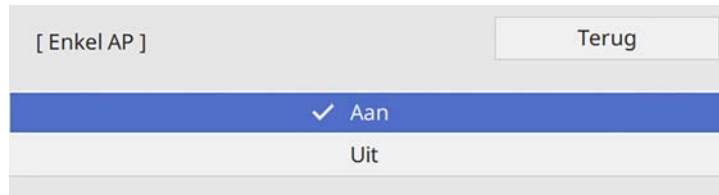
- 4** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Prioriteit bedieningsinterface** en druk op [Enter].

- 6** Kies een van de volgende opties:

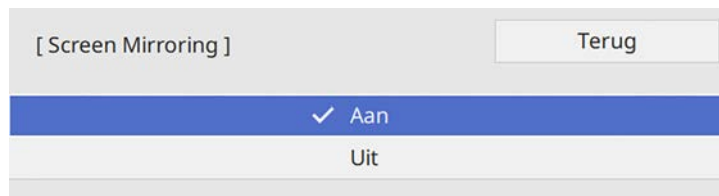
- Als u de gegevens uitzendt via een lokaal netwerk met behulp van een vast LAN- LAN-netwerk, selecteert u **Vast netwerk**.
- Als u de gegevens direct of via een draadloos toegangspunt uitzendt, selecteert u **Draadloos LAN**.
- Als uw apparaat alleen direct uitzenden van gegevens ondersteunt, selecteert u **Draadloos LAN**.

- 7** Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.



- 8** Keer terug naar het scherm **Netwerkinstellingen** en selecteer **Netwerkprojectie**.

- 9** Zet de instelling **Screen Mirroring** op **Aan**.



- 10** Selecteer de opties zoals nodig.

- Met **Verbinding onderbr.** Kunt u kiezen om te verbinden met een ander mobiel apparaat tijdens de Screen Mirroring-projectie of om exclusief te verbinden met één apparaat. Als u twee Screen Mirroring-bronnen wilt gebruiken, stelt u dit in op **Uit**.
- Onder **Prestaties aanpassen** kunt u de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aanpassen. Selecteer een lage waarde om de kwaliteit te verbeteren en een hoge waarde om de snelheid te verhogen.
- Met **HDMI Out-beelduitvoer** kunt u het uitgevoerde Screen Mirroring-beeld uitvoeren naar de HDMI Out-poort (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U). De HDCP- en H.265-functies zijn uitgeschakeld en u zult mogelijk de inhoud niet kunnen projecteren ermee. Als u inhoud wilt projecteren met HDCP- en H.265-functies, selecteert u **Uit**.

- **Info Screen Mirroring** toont de verbindinginformatie wanneer u de Screen Mirroring-bron projecteert.

- 11** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Verbinden via Screen Mirroring met de Miracast-functie

Als uw mobiel apparaat, zoals een smartphone, Miracast ondersteunt, kunt u het draadloos verbinden met de projector en beelden projecteren. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Gebruik uw Miracast-functie op uw mobiel apparaat om de projector te zoeken.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.
- 4** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.
- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet op uw mobiel apparaat, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het netwerkinformatiescherm of bovenaan links van het geprojecteerde beeld.
De projector toont het beeld van uw mobiel apparaat.



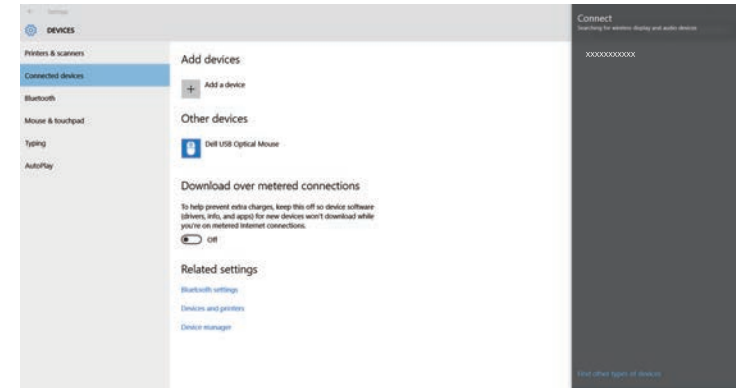
Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken. Afhankelijk van het mobiele apparaat, zult u mogelijk een apparaat moeten verwijderen bij het verbinden. Volg de instructies op het scherm op uw apparaat.

Verbinden via Screen Mirroring in Windows 10

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie en audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door te verbinden met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.
- 3** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **K** op uw toetsenbord.
U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 4** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.



- 5** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.
De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

Verbinden via Screen Mirroring in Windows 8.1

U kunt uw computer instellen voor draadloze projectie vanaf Charms in Windows 8.1. U kunt audio afspelen via het luidsprekersysteem van de projector door een verbinding te maken met Screen Mirroring.

- 1** Selecteer indien nodig **Inst. Screen Mirroring** op uw projector.
- 2** Druk op de [LAN]-knop op de afstandsbediening om te schakelen naar de Screen Mirroring-bron.
U ziet het scherm met de netwerkinformatie.

- 3** Selecteer op uw computer het item **Apparaten** in Charms en selecteer **Project**.

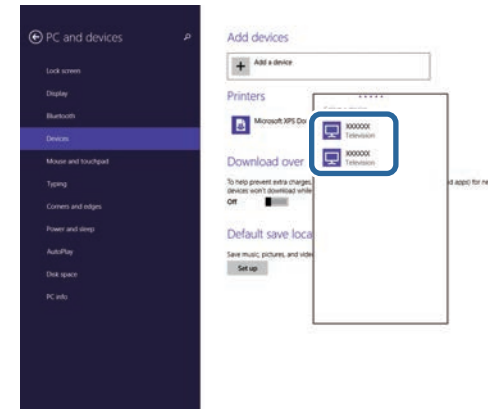


- 4** Selecteer **Een draadloos beeldscherm toevoegen**.



U ziet een lijst van beschikbare apparaten.

- 5** Selecteer Projectornaam van de projector in de lijst.



- 6** Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld.

De projector toont het beeld van uw computer.



Het kan even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Koppel bij het verbinden de voedingskabel van de projector niet los. Hierdoor kan uw apparaat vastlopen of defect raken.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

» **Verwante koppelingen**

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.157](#)

Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.



- Voor dit model kunt u een USB-flashstation gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 1** Zorg dat uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat is geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

| | | |
|------------------------|-----|-------|
| [Projectorbediening] | | Terug |
| PJLink | Uit | ▼ |
| SNMP | Uit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Uit | |
| Crestron Connected | Uit | |
| Control4 SDDP | Uit | |
| Beveiligde HTTP | Aan | ▲ |
| Webservercertificaat | | |

- 5** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.
- 6** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].
- 8** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 9** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 10** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.
- 11** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

» **Verwante koppelingen**

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.158](#)

- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.173](#)

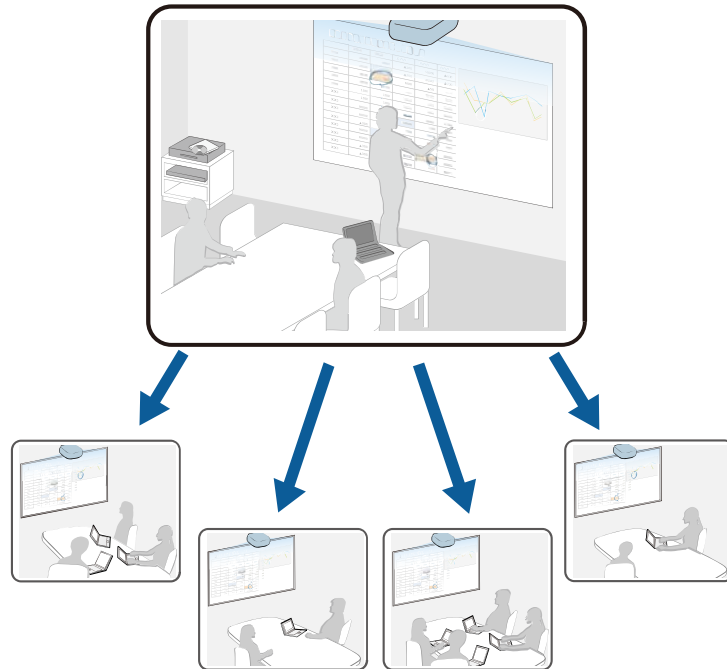
Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

| Specificatie | Beschrijving |
|---------------|---|
| Formaat | PKCS#12 |
| Extensie | PFX, P12 |
| Codering | RSA |
| Hashes | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Sleutellengte | 512/1024/2048/4096 bit |
| Gedeelde naam | Netwerkhhostnaam |
| Organisatie | Optioneel |
| Wachtwoord | Maximaal 64 alfanumerieke tekens; vereist |

U kunt het momenteel geprojecteerde schermbeeld verdelen over maximaal vier projectors die met hetzelfde netwerk zijn verbonden. Hierdoor kunt u het beeld tegelijkertijd vanaf andere projectors weergeven.



Let op de volgende beperkingen wanneer u de functie Scherm delen gebruikt.

- U kunt het scherm delen met projectors die de functie voor het delen van het scherm ondersteunen.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.
- U kunt geen beelden die beschermd worden door HDCP, verdelen.
- U kunt de **Netwerkinstellingen** van de projector niet wijzigen tijdens Scherm delen.

» Verwante koppelingen

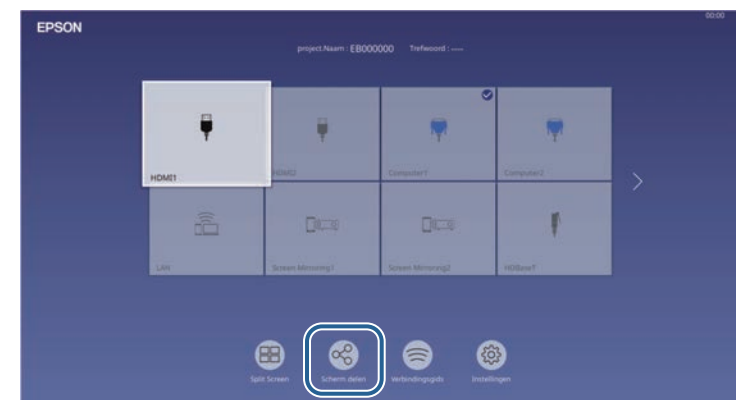
- "Het scherm delen" [pag.159](#)
- "Gedeelde schermbeelden ontvangen" [pag.161](#)

Het scherm delen

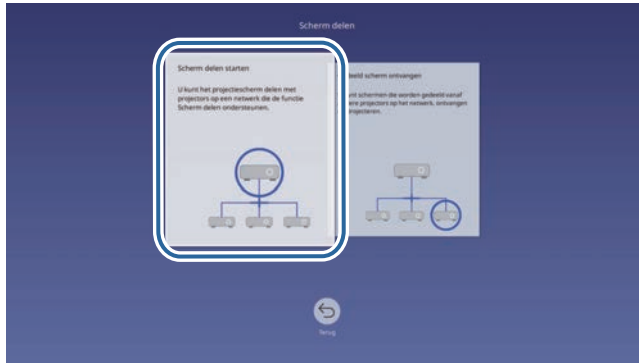
Voordat u het scherm deelt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projector met het netwerk.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.
Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen
- Als u de verificatie van trefwoorden wilt overslaan voor andere projectors zodat u er snel verbinding mee kunt maken, zet u de instelling **Aansluitmodus** op **Trefwoord uit**.
Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Scherm delen > Aansluitmodus

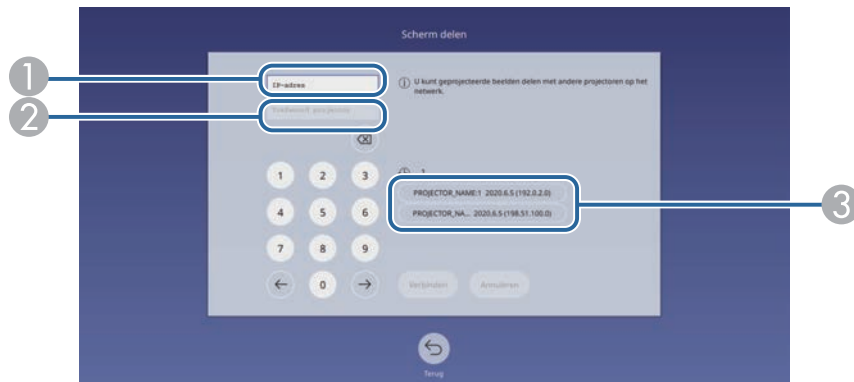
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Home].
- 3** Selecteer **Schermdelen**.



4 Selecteer **Scherm delen starten**.



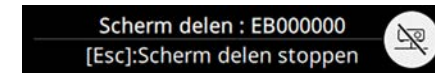
5 Geef de projector op waarmee u uw scherm wilt delen.



- 1 Voer het IP-adres in met het numerieke toetsenblok.
- 2 Voer het trefwoord projector indien vereist in met het numerieke toetsenblok. Het trefwoord projector wordt weergegeven op het geprojecteerde beeld van de ontvangende projector.
- 3 Toont de verbindingsgeschiedenis. Om te verbinding te maken met een projector waarmee u eerder een verbinding tot stand hebt gebracht, selecteert u het IP-adres in de weergegeven lijst.

6 Selecteer **Verbinding maken**.

Wanneer de verbinding tot stand is gebracht, verschijnt de balk die de gedeelde status aangeeft, rechtsboven op het scherm. U kunt de positie van de gedeelde statusbalk slepen en neerzetten.



7 Herhaal stappen 3 en 6 zoals nodig om meer projectors te verbinden.


8 Selecteer de ingangsbron voor het projecteren van de beelden die u wilt delen.

Het beeld wordt verdeeld naar de ontvangende projectors.

» **Verwante koppelingen**

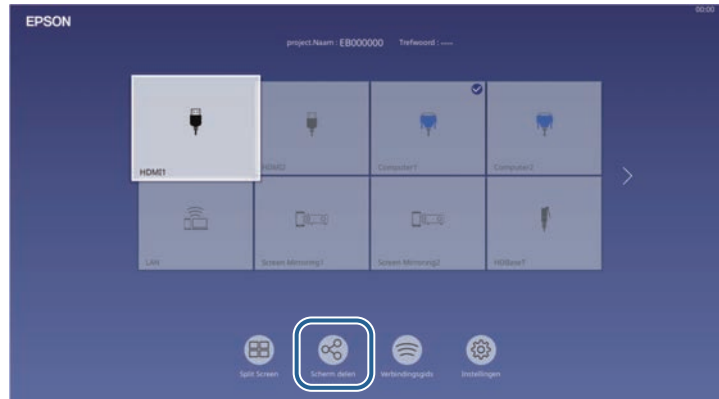
- "Scherm delen beëindigen" [pag.160](#)

Scherm delen beëindigen

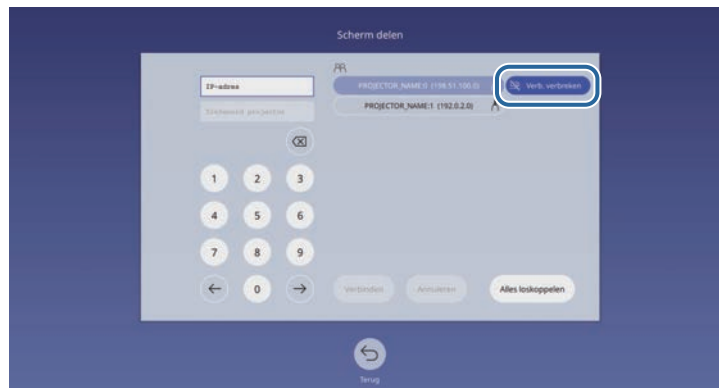
Om het delen te beëindigen, selecteert u het pictogram  in de gedeelde statusbalk. Deze optie koppelt alle projectors tegelijk los. Volg de onderstaande stappen als u een specifieke projectors wilt loskoppelen.

1 Druk op de knop [Home].

2 Selecteer **Schermdelen**.



3 Selecteer de projector waarvan u de verbinding wilt verbreken en selecteer **Verbinding verbreken**.



De geselecteerde projector wordt losgekoppeld en scherm delen wordt beëindigd op deze projector.

4 Herhaal stap 3 zoals nodig om meer projectors los te koppelen.



Wanneer u **Alles loskoppelen** selecteert, verandert de knop naar **Bevestigen**. Selecteer de knop opnieuw om alle projectors los te koppelen.

Gedeelde schermbeelden ontvangen

Voordat u het scherm ontvangt, moet u de instellingen selecteren op uw projector.

- Verbind de projectoren met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.

👉 **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Schermdelen**

Wanneer de andere projector start met het delen van het scherm, wordt de gedeelde schermafbeelding automatisch weergegeven.

Indien niet, drukt u op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

Om het gedeelde beeld tijdens de projectie te verwijderen, drukt u op de knop [Esc].



Als u het IP-adres niet hebt voor uw projector, drukt u op de knop [Home] en selecteert u **Schermdelen**. U kunt het IP-adres dat wordt weergegeven op het helpscherm, controleren.

Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

» **Verwante koppelingen**

- "Epson Projector Management" [pag.163](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.164](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.173](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.175](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.176](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.177](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.178](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.179](#)
- "De operator bedienen met gebruik van Web API" [pag.181](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.182](#)

Met de Epson Projector Management-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website:

epson.sn

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

In de modus Inhoudsweergave, kunt u ook afspeellijsten bewerken.

Let op

In de modus Inhoudsweergave, verwijdt u het USB-flashstation niet uit de projector of koppelt u de voedingskabel van de projector niet los in de volgende situaties. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- Wanneer het scherm **Afspeellijsten** wordt weergegeven
- Wanneer het scherm **USB-geheugenapparaat** wordt weergegeven



- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
 - Internet Explorer 11 of later (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).
- U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

1 Controleer of de projector is ingeschakeld.

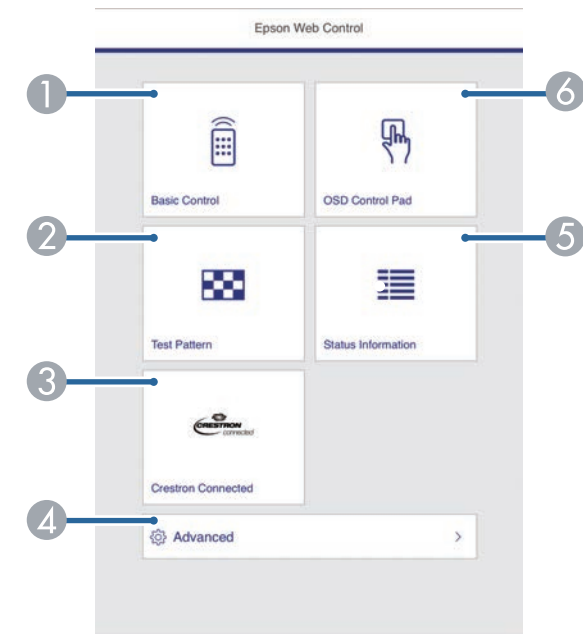
2 Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.

3 Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.

4 Ga naar het scherm **Epson Web Control** door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [en].

U ziet het scherm **Epson Web Control**.

- In normale modus

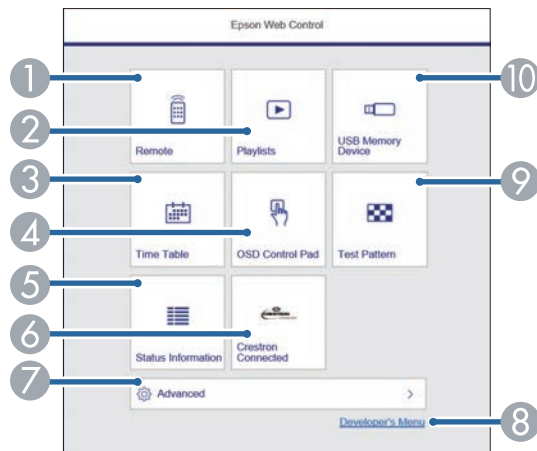


- ① Beheert de projector op afstand.
- ② Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- ③ Opent het bewerkingsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- ④ Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- ⑤ Toont de projectorstatus.
- ⑥ Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.



U kunt ook de logboekbestanden van de projector controleren door "https://<IP-adres projector>/logs/" in de URL-balk van uw browser in te voeren wanneer u **Opslagbest.logboek** instelt op **USB- en intern geheugen** in het menu **Beheer** van de projector.

- In de modus Inhoudsweergave



- 1 Beheert de projector op afstand.
- 2 Selecteert de afspeellijst die u wilt afspelen en waarmee u afspeellijsten kunt maken of bewerken.
- 3 Toont het scherm **Tijdschema**.
- 4 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5 Toont de projectorstatus.
- 6 Opent het bewerkingsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 7 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 8 Toont het scherm **Ontwikkelaarsmenu**.
- 9 Hiermee geeft u een testpatroon weer.

- 10 Registreert of verwijdert de gegevens voor een afspeellijst op het USB-flashstation.

- 5 Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm **Epson Web Control**. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in.
- Wanneer u de optie **Basisbediening** opent, is de gebruikersnaam **EPSONREMOTE** en is het standaard wachtwoord **guest**.
- Wanneer u andere opties opent, is de gebruikersnaam **EPSONWEB** en is het standaard wachtwoord **admin**.
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord Remote**
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

» Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.165](#)

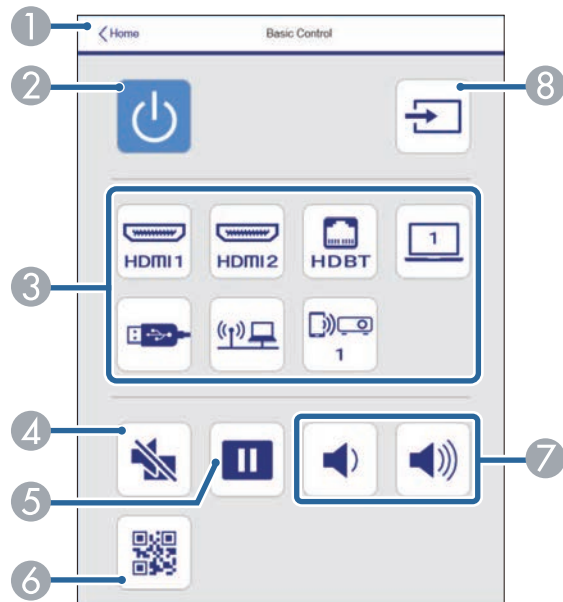
Opties voor Webcontrole

Basisbediening

Via de opties op het scherm **Basisbediening** kunt u de ingangsbron selecteren en de projector bedienen.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONREMOTE** en het standaard wachtwoord is **guest**.)
 - U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
- 🖱 **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord Remote**

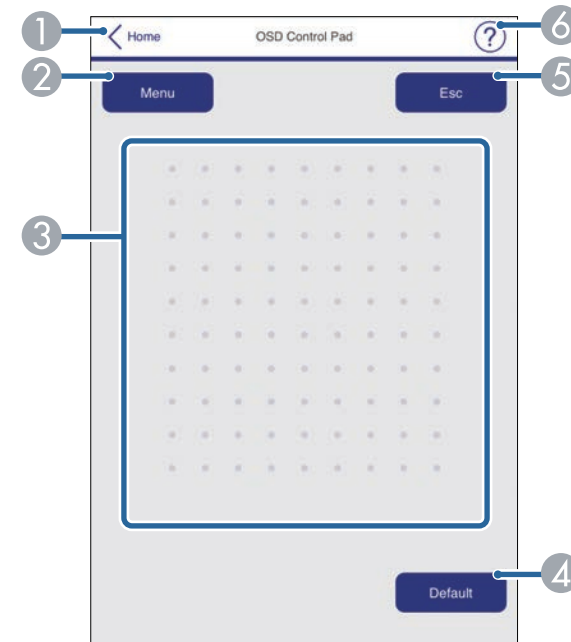


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Pauzeert of hervat beelden.
- 6 Toont de QR-code.
- 7 Hiermee past u het luidspreekervolume aan.

- 8 Zoekt naar bronnen.

OSD-bedieningspad

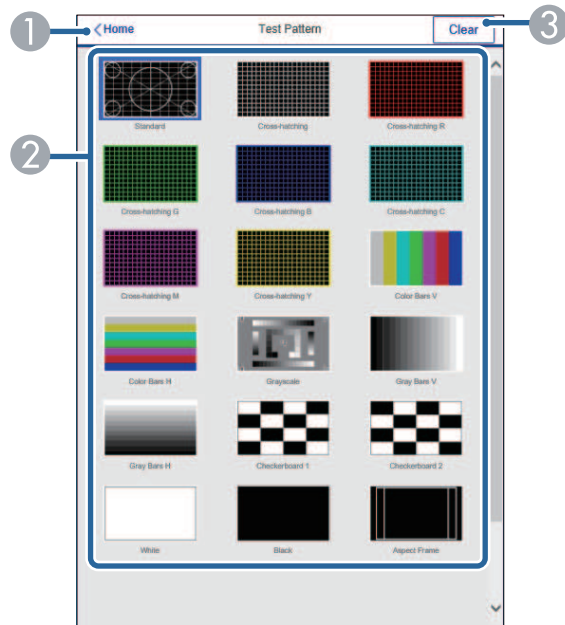
Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Toont de instellingsmenu's van de projector.
- 3 Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.
- 4 Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- 5 Keert terug naar het vorige menu.
- 6 Toont de hulponderwerpen.

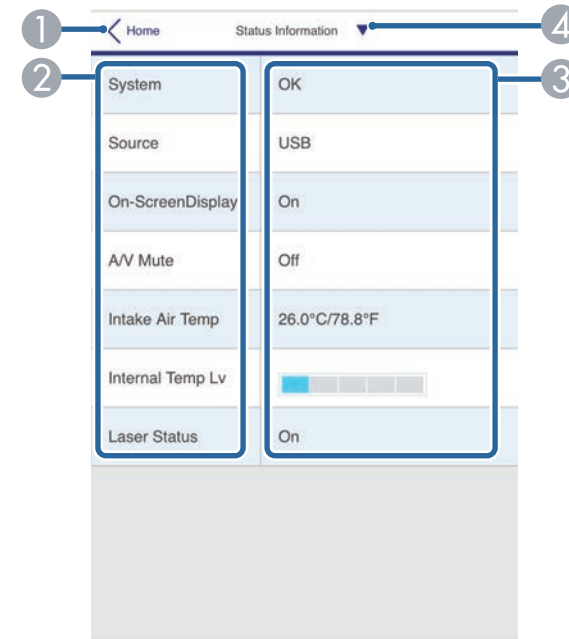
Testpatroon

Het scherm **Testpatroon** toont de beschikbare testpatronen en laat u toe het te projecteren.



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ③ Schakelt de testpatroonweergave uit.

Statusinfo



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont een lijst van bewaakte instellingen.
- ③ Toont de instellingsstatus.
- ④ Selecteer om andere statusinformatie weer te geven.

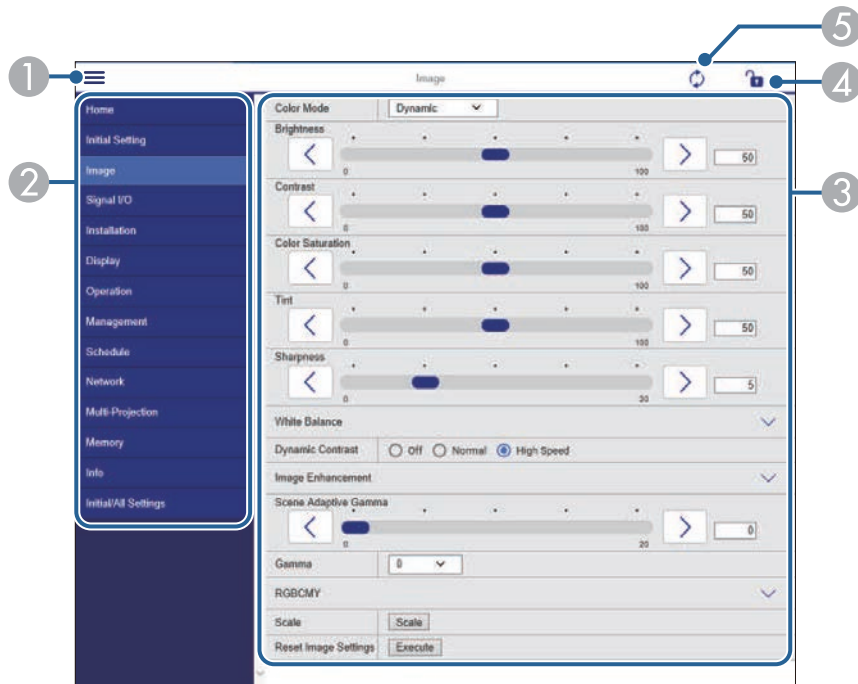
Geavanceerd

Via het scherm **Geavanceerd** kunt u de instellingen van de projector selecteren.



Als de standaardwaarde **Wachtwoord webctrl** is ingesteld, verschijnt een scherm die vraagt het wachtwoord te veranderen voordat u het scherm **Geavanceerd** kunt bekijken. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord te wijzigen.

Het is sterk aanbevolen het wachtwoord regelmatig te wijzigen om onbevoegde toegang tot uw projector te voorkomen.



- ① Opent de menu's.
- ② Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- ③ Bepaalt de projectorinstellingen. (De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- ④ De projectorinstellingen vergrendelen/ontgrendelen.
- ⑤ Werkt de projectorinstellingen bij.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- EDID
- HDMI-link
- Vaste installatie
- Beeldverschuiving (EB-L635SU/EB-L630SU)
- Split Screen-instelling
- Inhoudsweergave
- Knop gebruiker
- Gebruikerslogo
- Draadloze LAN-diagn.
- Taal
- Toegangspunt zoeken
- Crestron Connected
- HDBaseT-signaalniv.
- Event ID
- HDBaseT Tx
- Antenneniveau
- Koppelen starten
- Netwerkinstellingen resetten
- Firmware-update



De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
- IPv6-instellingen (handmatig)
- HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Remote (alleen in de modus Inhoudsweergave)

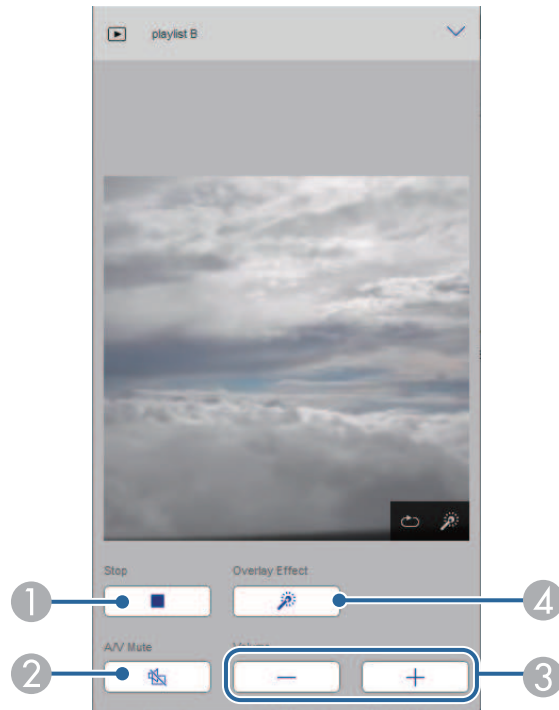
Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.

- 5 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan USB.
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 6 Geeft de scherminstellingen op.
- 7 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.
- 8 Toont informatie voor de afspeellijst die wordt geprojecteerd.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.
 - : er zijn overlay-effecten toegepast
 - : herhaalde weergave is toegepast
 - : lengte van de afspeellijst
Selecteer de pijl onderaan links om het volgende scherm weer te geven.
- 9 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

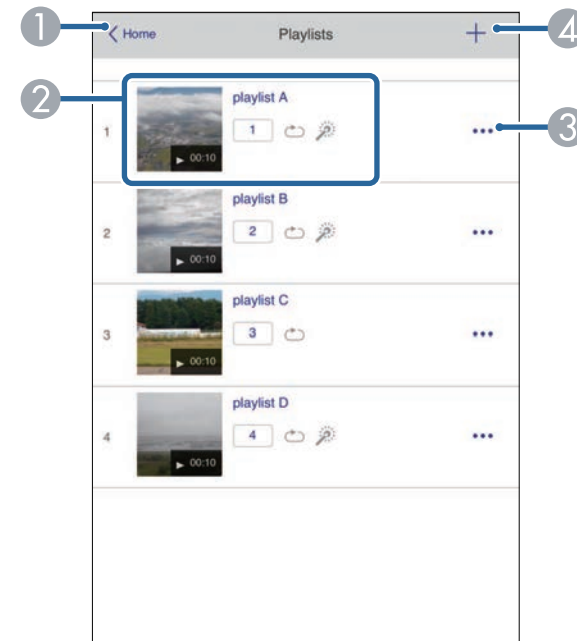
Schermbord wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Stopt de projectie.
- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

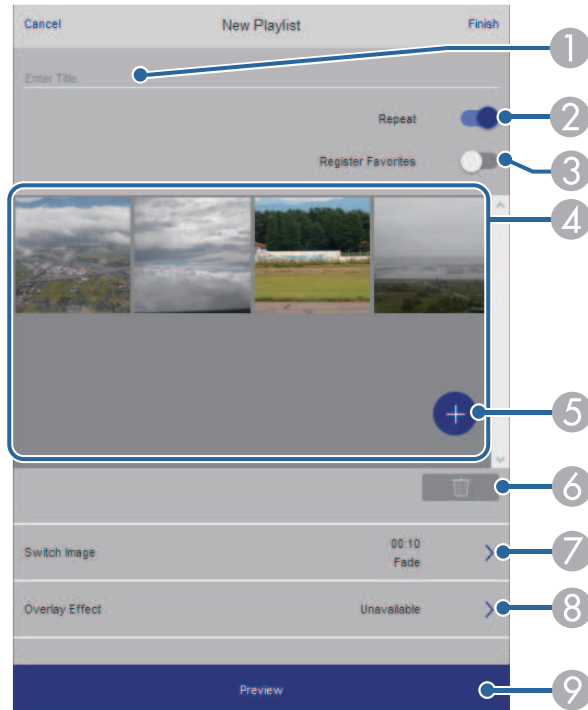
Afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Start het projecteren van de afspeellijst.
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.
1 : nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten
⏮ : herhaalde weergave is toegepast
🔍 : er zijn overlay-effecten toegepast
- 3 Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm afspeellijst bewerken, weergegeven.
- 4 Opent het scherm Afspeellijst maken waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

Schermafspelijst maken of bewerken (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst als favorieten.
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de lijst.

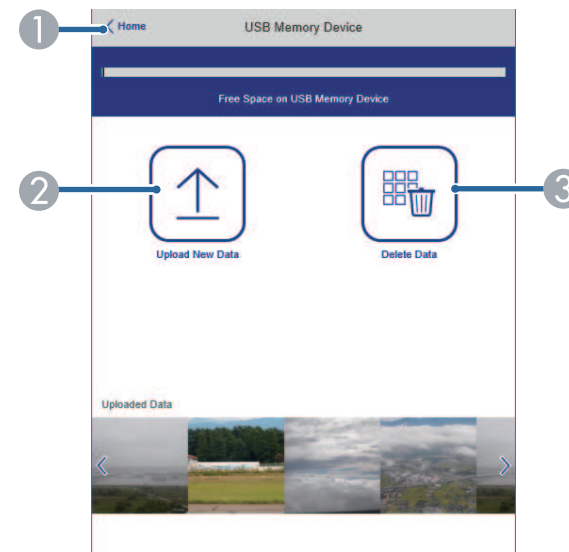
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

USB-geheugenapparaat (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **USB-geheugenapparaat** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar het USB-flashstation of de gegevens op het USB-flashstation verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.
Als u de mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



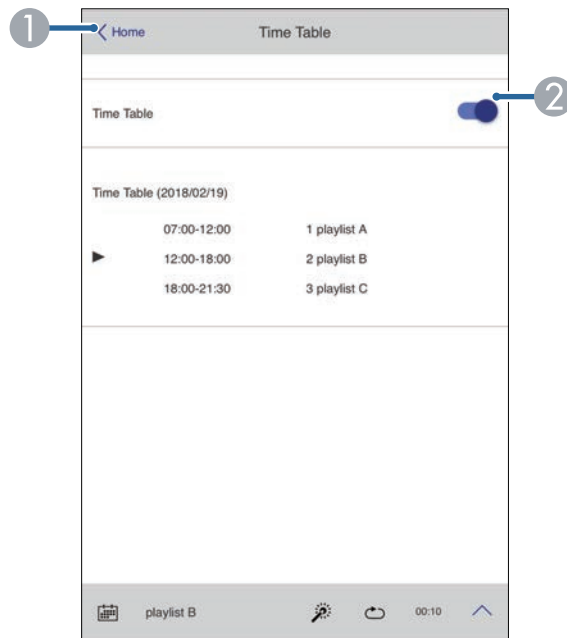
- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- 3 Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

Tijdschema (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

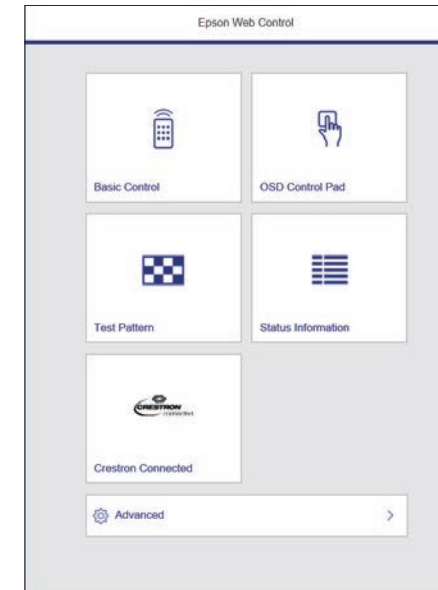
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Projectorbediening > Beveiligde HTTP > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.

U ziet het scherm Epson Web Control.



- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is **admin**.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

- 6** Kies onder **Netwerk** voor **Certificaat**.
- 7** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.
- 8** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Verzenden**.

- 9 Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

Als u de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zet in het projectormenu **Bewerking**, kunt u de e-mailwaarschuwingen ontvangen, zelfs als de projector in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).

1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

2 Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].

3 Selecteer het menu **E-mailmelding** en druk op [Enter].



4 Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.

5 Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik geen "127.x.x.x" (waar x een cijfer is van 0 tot 255) voor de SMTP-server.

6 Selecteer type **Authenticatie** van de SMTP-server.

7 Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 0 tot 65535 (standaard is 25).

8 Voer een **Gebruikersnaam** in voor de SMTP-server.

9 Voer een **Wachtwoord** in voor de SMTP-serverauthenticatie.

10 Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

11 Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.



Uw e-mailadres kan maximaal 64 alfanumerieke tekens lang zijn.

12 Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

» Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector" [pag.175](#)

E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

| | | |
|------------------------|-----|-------|
| [Projectorbediening] | | Terug |
| PJLink | Uit | ▼ |
| SNMP | Uit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Uit | |
| Crestron Connected | Uit | |
| Control4 SDDP | Uit | |
| Beveiligde HTTP | Aan | ▲ |
| Webservercertificaat | | |

- 4** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 5** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen als de instellingen **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2**, met 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255.
Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 6** Voer de **SNMP-Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.

- 7** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

» Verwante koppelingen

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.177](#)
- "Kabelindelingen" [pag.177](#)

Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

U kunt de beschikbare opdrachten raadplegen in de *Specificaties* van de projector.

» Verwante koppelingen

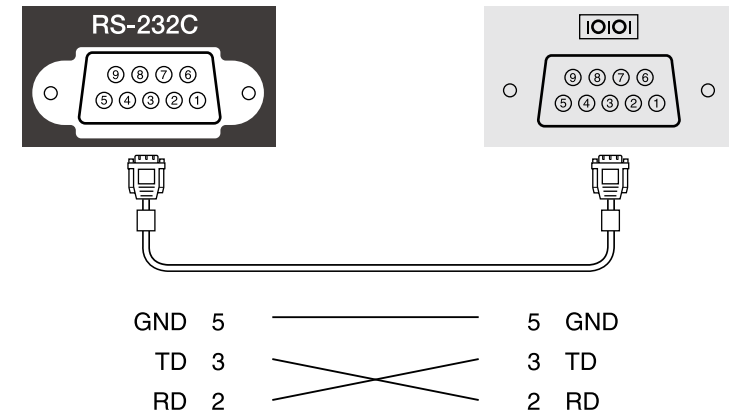
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Kabelindelingen

Seriële aansluiting

- Soort connector: D-Sub 9-pins (bol)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



| Signaalnaam | Functie |
|-------------|--------------------|
| GND | Aarde signaaldraad |
| TD | Gegevens verzenden |
| RD | Gegevens ontvangen |

Communicatieprotocol

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Stroomregeling: Geen

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

U kunt niet-compatibele opdrachten controleren in de *Specificaties* van de projector.

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

| Naam ingangspoort | Nummer ingangsbron |
|-------------------|--------------------|
| Computer1 | 11 |
| Computer2 | 12 |
| HDMI1 | 32 |
| HDMI2 | 33 |
| USB | 41 |
| LAN | 52 |
| HDBaseT | 56 |
| Screen Mirroring1 | 57 |
| Screen Mirroring2 | 58 |

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"

EPSON

- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"

- EPSON L735U/L730U
- EPSON L720U
- EPSON L635SU/L630SU
- EPSON L630U
- EPSON L530U
- EPSON L520U

» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

» Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" [pag.179](#)

Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden.

Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.



Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector, kunt u een webbrowser gebruiken om de instellingen te selecteren en de projectie te bedienen, zelfs als de projector in stand-bymodus staat (wanneer de voeding uit is).

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Projectorbediening** en druk op [Enter].

| [Projectorbediening] | | Terug |
|------------------------|-----|-------|
| PJLink | Uit | ▼ |
| SNMP | Uit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Uit | |
| Crestron Connected | Uit | |
| Control4 SDDP | Uit | |
| Beveiligde HTTP | Aan | ▲ |
| Webservercertificaat | | |

- 4** Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.
- 5** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 6** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.
- 7** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 8** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.

- 9 Selecteer de instellingen voor **Crestron Connected**. Bezoek de website van Crestron voor details.

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector in de modus Inhoudsweergave. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.
 - ☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Wachtwoord webctrl**

» Verwante koppelingen

- "Web API inschakelen" [pag.181](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.10](#)

Web API inschakelen

U kunt Web API inschakelen vanuit een webbrowser.

- 1** Selecteer **Ontwikkelaarsmenu** op het scherm **Epson Web Control**.
- 2** Stel **API inschakelen** in op **Aan**.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

Waarschuwing

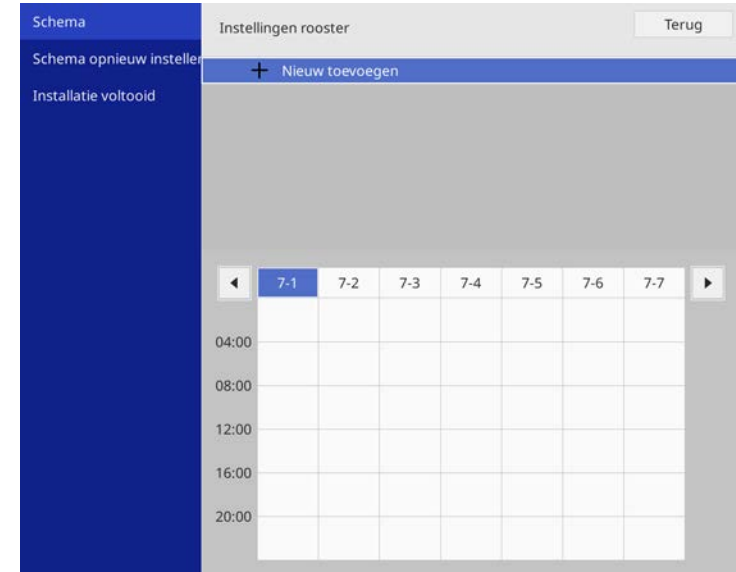
Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



- Als u **Menu Bescherming** onder **Schema** heeft ingesteld op **Aan**, moet u dat eerst uitschakelen.

- 1** Stel de datum en tijd in het menu **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].

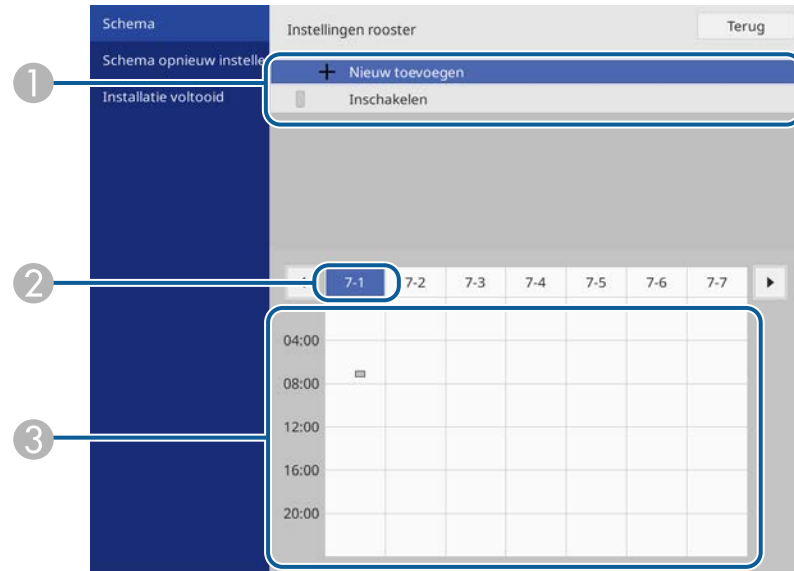









6 Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

7 Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.

8 Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- ① : geldig schema
: normaal schema
: ongeldig schema
- ② De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd)
- ③ : eenmalig schema
: normaal schema
: stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
: ongeldig schema

9 Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

- 10** Selecteer een optie in het weergegeven menu.
- Met **Aan** of **Uit** kunt u de geselecteerde gebeurtenis in- of uitschakelen.
 - Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
 - Met **Wissen** kunt u de geplande gebeurtenis verwijderen uit een lijst.

11 Selecteer **Installatie voltooid** en selecteer dan **Ja**.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Schema opnieuw instellen**.

» Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.130](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.48](#)

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.186](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.194](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.197](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.206](#)
- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie" [pag.214](#)
- "Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen" [pag.216](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.217](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.218](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

U ziet het menuscherm.

| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Scèneaanp. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.


- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].


- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.

- 5** Om alle menu-instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Aanvankelijke/Alle instellingen**.

- 6** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].

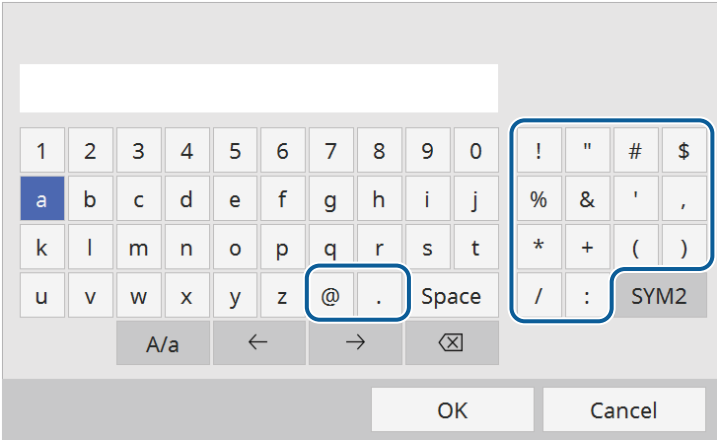
- 7** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De pijl  geeft aan dat het menu subitems bevat. Wanneer u een menu-instelling inschakelt of een specifiek waarde ervoor selecteert, toont het menusysteem de subitems.



U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.

- 1
- Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **A/a**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2
- Na het invoeren van de tekst, selecteert u **OK** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.



U kunt projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een netwerk met een webbrowser vanaf uw computer.
Sommige symbolen kunnen niet worden ingevoerd via het weergegeven toetsenbord. Gebruik uw webbrowser om de tekst in te voeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.187](#)

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

| Teksttype | Details |
|-----------|--|
| Cijfers | 0123456789 |
| Alfabet | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Symbolen | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~ |

Met de instellingen in het menu **Afbeelding** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde kleurmodus en ingangsbron.

| Veelgebruikte items | Afbeelding | |
|----------------------------|------------------------------|-------------|
| Afbeelding | Kleurmodus | Presentatie |
| Signaal I/O | Helderheid | 50 |
| Installatie | Contrast | 50 |
| Weergeven | Kleurverzadiging | 50 |
| Bewerking | Tint | 50 |
| Beheer | Scherpte | 50 |
| Netwerk | Witbalans | |
| Multiprojectie | Dynamisch contrast | Uit |
| Geheugen | Beeldverbetering | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Scèneaanp. gamma | 5 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Resetten naar standaardwa... | |
| | Bron | Computer1 |
| | Resolutie | Automatisch |
| | Hoogte-breedte | Automatisch |
| | Aanpassing analoog signaal | |
| | Resetten naar standaardwa... | |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------|--|---|
| Kleurmodus | Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi | Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen. |
| Helderheid | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Maakt het algemene beeld helderder of donkerder. |
| Contrast | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld. |
| Kleurverzadiging | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Past de intensiteit van de beeldkleuren aan. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------|---|--|
| Tint | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan. |
| Scherpte | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Regelt de scherpheid of zachtheid van beelddetails. |
| Witbalans | Kleurtemperatuur | stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Kleurfilter niet is ingesteld op Warm wit of Koel wit . ☛ Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect > Kleurfilter |
| | G-M-correctie | Brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode. |
| | Op maat | Past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan. |
| Dynamisch contrast | Hoge snelheid Normaal Uit | Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid. |
| Beeldverbetering | Vooringest. Beeldst. | Stelt de opties Beeldverbetering in als een batch met vooraf ingestelde waarden. |
| | Ruisvermindering | Vermindert de flikkering in beelden. |
| | MPEG ruisonderdrukking | Vermindert de ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------|---|---|
| | Deinterlacing | Stelt in of geïnterlinieerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes. <ul style="list-style-type: none"> • Uit: voor snel bewegende videobeelden. • Video: voor de meeste videobeelden. • Film/Auto: voor films, computerbeelden en animatie. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer het huidige signaal een geïnterlineerd signaal is (480i/576i/1080i). |
| | Super-resolution | Vermindert vervaging bij het projecteren van beelden met een lage resolutie. |
| | Detailverbetering | Creëert een meer nadrukkelijker structuur en fysisch gevoel van het beeld. |
| | Resetten | Stelt alle aanpassingswaarden van de instelling Beeldverbetering in op hun standaardinstellingen. |
| Scèneaanp. gamma | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Past de kleur aan afhankelijk van de scène en levert een levendiger beeld op. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren. Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt: <ul style="list-style-type: none"> • USB • LAN • Screen Mirroring |
| Gamma | -2 tot 2 Op maat | Past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of door verwijzing naar een gammagrafiek. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|--|--|
| RGBCMY | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Past de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk aan. |
| Resetten naar standaardwaarden | — | Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige kleurmodus. |
| Bron | — | Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron. Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren. |
| Resolutie | Automatisch Normaal Breed Handmatig | Stelt de resolutie van hetingangssignaal in als het niet automatisch wordt gedetecteerd met de optie Automatisch . Selecteer Normaal voor 4:3 of 5:4 schermen, Breed voor breedbeeldscherm of Handmatig om een resolutie op te geven. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer is. |
| Hoogte-breedte | Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen | Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron. (Schakel de instelling Schaal uit of stel de instelling Schaalmodus eerst in op Volledige weerg.) De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer, HDMI of HDBaseT is. |
| Aanpassing analogoog signaal | Autom. configuratie | Stel dit in op Aan om de beeldkwaliteit van de computer automatisch te optimaliseren. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer is. |
| | Tracking | Past het signaal aan om verticale strepen in computerbeelden te elimineren. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer is. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|----------------------------|--|
| | Sync. | Past het signaal aan om wazige of flikkerende computerbeelden te elimineren. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer is. |
| | Positie | Past de beeldlocatie op het scherm aan. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron Computer is. |
| Resetten naar standaardwaarden | — | Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron. |
| Schaal | Verschillende schaalopties | Vergroot of verkleint het beeld horizontaal en verticaal. Hiermee past u de schaal van het beeld aan dat door elke projector wordt weergegeven wanneer u meerdere projectors gebruikt voor het projecteren van één beeld. |
| Beeldinstellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Afbeelding opnieuw in naar de standaardinstellingen. |



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsaanpassing lichtbron** in het menu **Bewerking** van de projector.
- U kunt de standaardwaarden van de instellingen **Tracking**, **Sync.** en **Positie** herstellen door op de knop [Auto] op de afstandsbediening te drukken.

» Verwante koppelingen


- "Beschikbare kleurmodi" [pag.77](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.75](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.78](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.82](#)
- "Een beeld schalen" [pag.127](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.79](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal I/O** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.

| Veelgebruikte items | Volume | |
|----------------------------|-----------------------------------|----------------|
| Afbeelding | Bron | Computer1 |
| Signaal I/O | Overscannen | Automatisch |
| Installatie | Resetten naar standaardwa... | |
| Weergeven | EDID | |
| Bewerking | HDMI IN EQ-niveau | |
| Beheer | Intensiteit HDMI Out | Uit |
| Netwerk | A/V-uitvoer | Bij projectie |
| Multiprojectie | Audio-uitvoer | Automatisch |
| Geheugen | HDMI-audio-uitvoer | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Monitoruitgang | Monitor Uit |
| | HDMI-link | |
| | HDBaseT | |
| | Signaal I/O-instellingen reset... | |
| | Installatie | |
| | Vaste installatie | Uit |
| | Testpatroon | |
| | Projectie | Voor/bovenkant |
| | Geometrische corr. | Puntcorrectie |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------|--|--|
| Volume | Verschillende niveaus beschikbaar voor elke bron | Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de audio niet wordt uitgevoerd naar het AV-systeem. |
| Bron | — | Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron. Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|--------------------------------|--|
| Signaalformaat | Videobereik | Stelt het videobereik in volgende de instelling van de ingangsbron. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer de huidige bron HDMI of HDBaseT. |
| Overscannen | Automatisch Uit 4% 8% | Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer ingangssignaal een componentsignaal is. |
| Resetten naar standaardwaarden | — | Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron. |
| EDID | HDMI1 HDMI2 HDBaseT | Beschrijft de weergavecapaciteiten van uw projector. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van het beeld. Zelfs in installaties met meerdere schermen met verschillende resoluties, kunt u de EDID van de huidige bron schakelen en de EDID uniform maken op de schermen door dezelfde EDID in te stellen als het standaardscherm. |
| HDMI IN EQ-niveau | HDMI1 HDMI2 | Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling. U kunt de instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---|--|--|
| Intensiteit HDMI Out (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Uit Laag Middel Hoog | Past de intensiteit van de signaalingang aan vanaf de HDMI-poort. Wijzig deze instelling wanneer de beelduitgang niet correct kan worden weergegeven vanaf de HDMI-poort. |
| A/V-uitvoer | Bij projectie Altijd | Stel dit in op Altijd om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector geen beelden projecteert. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> • Snel opstarten is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling |
| Audio-uitvoer | Automatisch Audio1 Audio2 | Stelt de audio-ingang in wanneer wordt geprojecteerd van andere bronnen dan HDBaseT, LAN en Screen Mirroring. |
| HDMI-audio-uitvoer | HDMI1-audio-uitvoer HDMI2-audio-uitvoer | Stelt de audio-ingang in wanneer wordt geprojecteerd vanaf HDMI-poorten. |
| Monitoruitgang | Monitor Uit Computer2 | Wijzigt de ingang en uitgang voor de Computer2/Monitor Out-poorten. Als beelden worden uitgevoerd naar een externe monitor, selecteert u Monitor Uit . Wanneer u beeldsignalen invoert vanaf een computer, selecteert u Computer2 . |
| HDMI-link | Apparaatverbindingen | Toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poorten. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan . |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------|------------------------|---|
| | HDMI-link | Stel dit in op Aan om de functie HDMI-link in te schakelen. |
| | Audiouitvoerapparaat | Selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem. |
| | Link aan | Bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectioneel: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd. • Apparaat -> PJ: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt. • PJ -> Apparaat: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt. |
| | Link uit | Bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld. |
| HDBaseT | Bediening&communicatie | Hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de HDBaseT-zender of -schakelaar in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Extron XTP is ingesteld op Uit . |
| | Extron XTP | Stel dit in op Aan wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de HDBaseT -poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. http://www.extron.com/ |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-----------------------------------|--------|--|
| Signaal I/O-instellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Signaal I/O opnieuw in naar de standaardinstellingen. |

De instellingen in het menu **Installatie** helpen u bij het instellen van uw projector in uw installatieomgeving.

| Veelgebruikte items | Installatie |
|----------------------------|-----------------------------------|
| Afbeelding | Vaste installatie Uit |
| Signaal I/O | Testpatroon |
| Installatie | Projectie Voor/bovenkant |
| Weergeven | Geometrische corr. Puntcorrectie |
| Bewerking | Externe receiver Uit |
| Beheer | Schermtipe 16:10 |
| Netwerk | Hoogtemodus Uit |
| Multiprojectie | Bron Computer1 |
| Geheugen | Wissen |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Resetten naar standaardwa... |
| | Installatie-instellingen resetten |
| | Weergeven |
| | Geen-signaalscherm Blauw |
| | Opstartscherm Aan |
| | Startscherm auto weerg Aan |
| | Miniatuuren bron sorteren |
| | Bericht Aan |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-------------------|--|---|
| Vaste installatie | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u de projector hebt geïnstalleerd op een vaste locatie. |
| Testpatroon | — | Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren). |
| Projectie | Voorkant Achterkant Voor/bovenkant Achter/boven | Stelt de manier in waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------|---------------|--|
| Geometrische corr. | H/V-Keystone | Corrigeert de horizontale en verticale zijden handmatig. V-Keystone: hiermee kunt u de verticale zijde handmatig corrigeren. V-balans: hiermee kunt u de verticale balans handmatig corrigeren. H-Keystone: hiermee kunt u de horizontale zijde handmatig corrigeren. H-balans: hiermee kunt u de horizontale balans handmatig corrigeren. V-balans en H-balans zijn alleen beschikbaar met EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U. |
| | Quick Corner | Corrigeert de beeldvorm en uitlijning via een weergave op het scherm. |
| | Boogcorrectie | Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak. |
| | Puntcorrectie | Verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming door het geselecteerde snijpunt te verplaatsen van links naar rechts en van boven naar onder. |
| | Uit | Annuleert tijdelijk de geometrische correctie. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---|--|---|
| | Geheugen | <p>Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opslaan in geheugen: slaat de huidige vorm op van een beeld dat u hebt aangepast. • Ophalen uit geheugen: laadt de instellingen die u hebt gemaakt en opgeslagen. • Naam geheugen wijz.: wijzigt de naam van de geheugeninstellingen. • Geheugen wissen: verwijdt een opgeslagen geheugen. • Geheugen resetten: stel alle opgeslagen geheugens opnieuw in. |
| Digitale zoom (EB-L635SU/EB-L630SU) | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | Hiermee past u de grootte van het geprojecteerde beeld aan. |
| Beeldverschuiving (EB-L635SU/EB-L630SU) | Er zijn verschillende posities beschikbaar | <p>Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal.</p> <p>Deze functie is niet beschikbaar als de optie Digitale zoom is ingesteld op de breedste instelling.</p> |
| E-Zoom (EB-L720U/EB-L520U) | Er zijn verschillende niveaus beschikbaar | <p>Pas de grootte van het beeld aan.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Schaal is ingesteld op Uit in het menu Afbeelding van de projector.</p> |
| Externe receiver | Voor/achter Voorkant Achterkant Uit | Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; Uit schakelt alle ontvangers uit. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------|--|---|
| Schermtipe | 4:3 16:6 16:9 16:10 | <p>Stelt de hoogte-breedteverhouding van het beeld in volgens het beeld in het projectiegebied.</p> <p>Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • USB • LAN <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.</p> |
| Schermpositie | Er zijn verschillende posities beschikbaar | <p>Verschuift de beeldpositie horizontaal en verticaal.</p> <p>Deze functie is niet beschikbaar als u de instelling Schermtipe instelt op dezelfde hoogte-breedteverhouding als de projectorresolutie.</p> |
| Hoogtemodus | Aan Uit | Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m. |
| Bron | — | <p>Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron.</p> <p>Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.</p> |
| Wissen | Boven Onder Links Rechts | <p>Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector.</p> |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-----------------------------------|--------|--|
| Resetten naar standaardwaarden | — | Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Installatie-instellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Installatie opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> • Digitale zoom (EB-L635SU/EB-L630SU) • Beeldverschuiving (EB-L635SU/EB-L630SU) • E-Zoom (EB-L720U/EB-L520U) |

» Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.51](#)
- "Beeldvorm" [pag.60](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.25](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.53](#)

Met de instellingen in het menu **Weergeven** kunt u verschillende weergavefuncties van de projector aanpassen.

| Veelgebruikte items | Weergeven | |
|----------------------------|---------------------------------|---------|
| Afbeelding | Geen-signaalscherm | Blauw |
| Signaal I/O | Opstartscherm | Aan |
| Installatie | Startscherm auto weerg | Aan |
| Weergeven | Miniaturen bron sorteren | |
| Bewerking | Bericht | Aan |
| Beheer | Menu Rotatie | Uit |
| Netwerk | Menu Kleur | Wit |
| Multiprojectie | Melding luchtfilter | Aan |
| Geheugen | Split Screen-instelling | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Weergave-instellingen resett... | |
| | Bewerking | |
| | Autom. bron zoeken | Aan |
| | Helderheidsaanpassing licht... | |
| | Dir. Inschakelen | Uit |
| | Autom. inschakeling | Uit |
| | Sluimerstand | Aan |
| | Tijd sluimerstand | 10 min. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------|------------------------------------|--|
| Geen-signaalscherm | Zwart Blauw Logo Gradatie | hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Opstartscherm | Aan Uit | Stel dit in op Aan om een logo weer te geven wanneer de projector start. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------|--|--|
| Startscherm auto weerg | Aan Uit | Zet dit op Aan om het startscherm automatisch weer te geven wanneer er geeningangssignaal is bij het inschakelen van de projector. Instelling wordt alleen weergegeven wanneer Weergave verbindingsgids is ingesteld op Uit in het menu Netwerk van de projector. Netwerk > Zenderinstellingen > Weergave verbindingsgids |
| Miniaturen bron sorteren | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de gedetecteerde invoerbron linksboven op het startscherm weer te geven. De weergavevolgorde van de ingangsbronnen wijzigt wanneer de projector een ingangssignaal detecteert. |
| Bericht | Aan Uit | stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. |
| Menu Rotatie | 90 graden rechts 90 graden links Uit | Draait de menuweergave 90°. |
| Menu Kleur | Zwart Wit | Stelt het kleurthema van het startscherm en het menusysteem van de projector in. |
| Melding luchtfilter | Aan Uit | Zet dit op Aan om een bericht weer te geven wanneer een verstopping in de luchtfilter is gedetecteerd. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|-----------------------------|---|
| Split Screen-instelling | Audio-uitgangbron weergeven | Zet dit op Aan om een pictogram weer te geven met de bron die audio-uitvoer levert tijdens de split screen-projectie. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| | Uitlijnen | Als u twee schermbeelden hebt gesplitst, selecteert u de positie van de beelden die moeten worden uitgelijnd Boven of in het Midden van het beeldgebied. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Weergave-instellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Weergeven opnieuw in naar de standaardinstellingen. |



Als u het **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** inschakelt, kunt u de volgende weergave-instellingen van het gebruikerslogo niet wijzigen. U moet eerst **Menu Bescherming** onder **Gebruikerslogo** uitschakelen.

- **Geen-signaalscherm**
- **Opstartscherm**

» Verwante koppelingen


- "Meerdere beelden tegelijk projecteren" [pag.89](#)


Met de instellingen in het menu **Bewerking** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.


| Veelgebruikte items | Bewerking | |
|----------------------------|---------------------------------|-------------------|
| Afbeelding | Autom. bron zoeken | Aan |
| Signaal I/O | Helderheidsaanpassing licht... | |
| Installatie | Dir. Inschakelen | Uit |
| Weergeven | Autom. inschakeling | Uit |
| Bewerking | Sluimerstand | Aan |
| Beheer | Tijd sluimerstand | 10 min. |
| Netwerk | Timer A/V dempen | Aan |
| Multiprojectie | Stand-by modus | Communicatie aan |
| Geheugen | Poort | Vast netwerk |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Snel opstarten | Uit |
| | USB-voeding | Aan bij projectie |
| | Indicatoren | Aan |
| | Toon | Aan |
| | A/V dempen vrijgeven | |
| | Knop omgek. richting | Uit |
| | Inhoudsweergave | Uit |
| | Bewerkingsinstellingen reset... | |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------------------|---------------------|---|
| Autom. bron zoeken | Aan Uit | Stel dit in op Aan om automatisch het ingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is. Deze functie wordt uitgeschakeld wanneer u de projector uitschakelt in het menu Snel opstarten . De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit . |
| Helderheidsaanpassing lichtbron | Helderheid behouden | Stel dit in op Aan om een constante helderheid te behouden voor de lichtbron. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------|----------------------------|--|
| | Helderheidsniveau behouden | Selecteer het helderheidsniveau dat u constant wilt behouden. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Aan . |
| | Geschat resterend | Toont hoe lang de projector een constante helderheid kan behouden. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Aan . |
| | Lichtmodus | Selecteer de helderheid voor de lichtbron. <ul style="list-style-type: none"> • Normaal: maximale helderheid. • Stil: 70% helderheid bij verminderde ventilatorruis. • Uitgebreid: 70% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron. • Aangepast: selecteer een aangepast helderheidsniveau. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Uit . |
| | Helderheidsniveau | Selecteer het gewenste Aangepaste helderheidsniveau. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Helderheid behouden is ingesteld op Uit . |
| Dir. Inschakelen | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------|--------------------------------------|--|
| Autom. inschakeling | HDMI1 Computer1 Uit | Stelt de beeldbron in waarvan u de projectie automatisch wilt starten. HDMI1: schakelt de projector automatisch in wanneer deze stroom detecteert: <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de beeldbron inschakelt • Wanneer de kabel is aangesloten op de projector Computer1: schakelt de projector automatisch in wanneer het een ingangssignaal van de beeldbron detecteert. |
| Sluimerstand | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de projector automatisch uit te schakelen na een interval van inactiviteit. |
| Tijd sluimerstand | 1 tot 30 minuten | Stelt het interval in voor de Sluimerstand . |
| Timer A/V dempen | Aan Uit | Schakelt de projector automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld en er 30 minuten inactiviteit zijn verstreken. |
| Stand-by modus | Communicatie aan Communicatie uit | Stel dit in op Communicatie aan om bewaking en bediening van de projector via een netwerk mogelijk te maken wanneer de projector in stand-by modus is. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> • A/V-uitvoer is ingesteld op Bij projectie in het menu Signaal I/O van de projector. • USB-voeding is ingesteld op Aan bij projectie. • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|----------------|--|--|
| Poort | Vast netwerk Draadloos LAN | Stelt de poort in die moet worden gebruikt terwijl de instelling Stand-by modus is ingesteld op Communicatie aan . |
| Opstartbron | Verschillende ingangsbronnen beschikbaar | Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld in de modus Inhoudsweergave. |
| Snel opstarten | 20 min. 60 min. 90 min. Uit | Stelt de periode in voor de modus Snel opstarten. De projector gaat naar deze modus wanneer u deze uitschakelt. U kunt beginnen met projecteren binnen ca. 5 seconden door de voedingsknop in te drukken. Het kan echter langer duren om gebruiksklaar te zijn in de volgende situaties: <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer u projecteert vanaf de USB-poort van de projector • Wanneer u projecteert vanaf de HDMI Out-poort van de projector • Bij het projecteren met de Screen Mirroring-functies De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> • A/V-uitvoer is ingesteld op Bij projectie in het menu Signaal I/O van de projector. • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--|-----------------------------|--|
| USB-voeding (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Aan bij projectie Altijd | <p>Stel dit in op Altijd om het stroom te blijven leveren aan de streaming-mediaspeler wanneer de projector geen beelden projecteert. Hierdoor kan de streaming-mediaspeler eerder opstarten of, indien nodig, firmware-updates automatisch via een netwerk worden uitgevoerd.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • A/V-uitvoer is ingesteld op Bij projectie in het menu Signaal I/O van de projector. • Autom. inschakeling is ingesteld op Uit in het menu Netwerk van de projector. <p> Netwerk > Zenderinstellingen > Autom. inschakeling</p> |
| Indicatoren | Aan Uit | Stel dit in op Uit om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt. |
| Toon | Aan Uit | Regelt de pieptoon die weerklinkt wanneer u de projector in- of uitschakelt. |
| A/V dempen vrijgeven | Elke A/V dempen | Selecteer A/V dempen als u de knop [A/V Mute] alleen wilt gebruiken voor het uitschakelen van A/V dempen of selecteer Elke om een willekeurige knop te gebruiken voor het uitschakelen. |
| Knop omgek. richting | Aan Uit | Wanneer u de projector aan een plafond hangt, zet u dit op Aan om de bedieningsrichting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel om te keren. |
| Inhoudsweergave | Aan Uit | Zet dit op Aan om een afspeellijst af te spelen. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------------------|---|---|
| Overlay-effect | Overlay-effect Vormfilter Kleurfilter Helderheid | <p>Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld.</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Randoverlapping is ingesteld op Uit in het menu Multiprojectie van de projector. • In de modus Inhoudsweergave, kan de afspeellijst worden afgespeeld en treedt er geen schrijfbaar fout op. |
| USB-viewer | — | Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op het USB-flashstation. |
| Bewerkingsinstellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Bewerking opnieuw in naar de standaardinstellingen. |

» Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.98](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.84](#)

Met de instellingen in het menu **Beheer** kunt u verschillende beheerfuncties van de projector aanpassen.

| | |
|----------------------------|--|
| Veelgebruikte items | Beheer |
| Afbeelding | Knop gebruiker Lichtmodus |
| Signaal I/O | Gebruikerslogo |
| Installatie | Toetsvergrendeling Uit |
| Weergeven | Kleurgelijkheid |
| Bewerking | Vernieuwingsmodus |
| Beheer | Kalibratie licht |
| Netwerk | Datum & tijd |
| Multiprojectie | Instellingen rooster |
| Geheugen | Voeding draadl. LAN |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Draadloze LAN-diagn. 1 |
| | Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen |
| | Batchconf. bereik |
| | Taal Nederlands |
| | Informatie |
| | Logboeken weergeven |
| | Beheerinstellingen resetten |
| | Netwerk |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|----------------|--------------------------------------|---|
| Knop gebruiker | Verschillende menuopties beschikbaar | Wijst een menu-optie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk. |
| Gebruikerslogo | Instelling starten Resetten | Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-----------------------|--|--|
| Toetsvergrendeling | Voll. vergrend. Behalve stroom Uit | Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. <ul style="list-style-type: none"> • Voll. vergrend.: vergrendelt alle knoppen. • Behalve stroom: om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. • Uit: geen knoppen vergrendeld. |
| Kleurgelijkheid | Kleurgelijkheid | stel dit in op Aan om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen. |
| | Aanpassingsniveau | Stelt het aanpassingsniveau in. |
| | Aanpassingen starten | Past de rode, groene en blauwe kleurtinten individueel aan voor het geselecteerde gebied. |
| | Resetten | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Kleurgelijkheid opnieuw in naar de standaardinstellingen. |
| Vernieuwingsmodu s | Timer | Stelt een periode in tijdens dewelke de projector het vernieuwde beeld toont. |
| | Bericht | Stel dit in op Aan om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus is. |
| | Start | Start het proces van de vernieuwingsmodus om elk geprojecteerd schaduwbeeld te wissen en de projector uit te schakelen na een bepaalde tijd. Druk op elke knop op de afstandsbediening om dit proces te annuleren. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|----------------------|---|---|
| Kalibratie licht | Nu uitvoeren | Start de kalibratie licht voor het optimaliseren van de witbalans van het momenteel geprojecteerde beeld. U kunt de kalibratie niet starten als de omgevingstemperatuur van de projector buiten het vereiste bereik is. (Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de kalibratie start voor de beste resultaten.) |
| | Periodiek uitvoeren | Schakel dit Aan om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik. |
| | Laatste uitvoering | Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van het licht. |
| Datum & tijd | Datum & tijd Zomertijd Internettijd | Past de instellingen voor de systeemtijd en -datum van de projector aan. Selecteer Zomertijd om de instellingen voor de zomertijd voor uw regio in te stellen. Selecteer Internettijd om de tijd automatisch te verkrijgen vanaf een internettijdserver. |
| Instellingen rooster | — | Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen. |
| Voeding draadl. LAN | Aan Uit | Stel dit in op Aan om beelden te projecteren via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen. |
| Draadloze LAN-diagn. | Ping IP-adres Ping tot gestopt Start | Zendt Ping uit om de communicatiestatus te bevestigen. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-----------------------------|--|---|
| Opslagbest.logboek | Intern geheugen USB- en intern geheugen | Stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Batchconf. bereik | Alles Beperkt | Selecteer Alles om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer Beperkt als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren: <ul style="list-style-type: none"> • Instellingen Wachtwoordbeveiliging • EDID in het menu Signaal I/O • Instellingen in het menu Netwerk |
| Taal | Er zijn verschillende talen beschikbaar | Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven. |
| Informatie | Verschillende informatie | Toont informatie over de projector en ingangsbronnen. De weergegeven instellingen verschillen afhankelijk van de huidige ingangsbron. |
| Logboeken weergeven | Status weergeven Info tijdel.wrsch. Gesch. aan/uit | Toont de logboekgegevens opgeslagen naar de locatie die is opgegeven in de instelling Opslagbest.logboek . |
| Beheerinstellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Beheer opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none"> • Taal |



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Schema** in op **Aan**, kunt u de instellingen niet wijzigen in **Instellingen rooster**. Stel eerst **menu Bescherming** van **Schema** op **Uit**.

» Verwante koppelingen

- "Lijst Event ID-codes" [pag.204](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.110](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.131](#)
- "Kalibratie licht uitvoeren" [pag.114](#)
- "De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)" [pag.113](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.48](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.182](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.50](#)



Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** op het scherm **Informatie** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat verwant is aan de code.

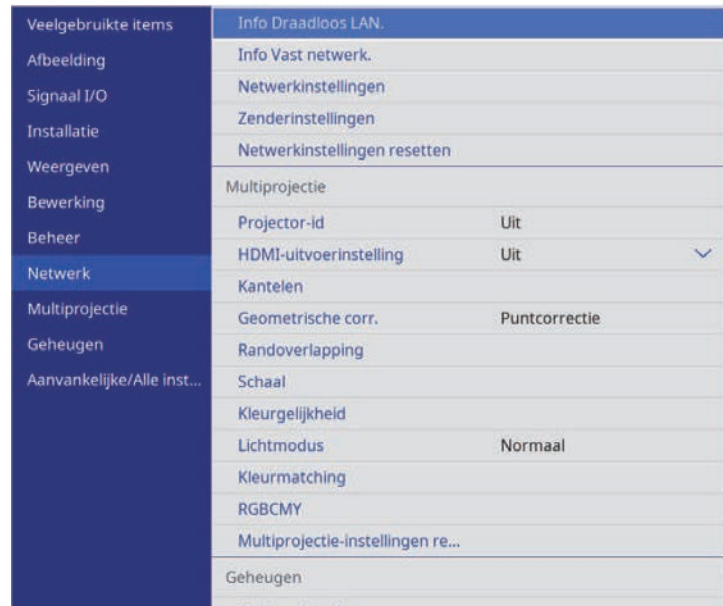
Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

| Event ID-code | Oorzaak en oplossing |
|--|--|
| 0026 0032 0036 0037 | Er is een communicatiefout van screen mirroring opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in of start de netwerksoftware opnieuw op. |
| 0027 0028 0029 0030 0031 0035 | Onstabiele communicatie screen mirroring. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk. |

| Event ID-code | Oorzaak en oplossing |
|------------------------------|---|
| 0023 0024 0025 | Verbinding mislukt. Als u het scherm voor het invoeren van de pin ziet, voert u de pincode in die wordt weergegeven op het scherm Netwerkinfo of onderaan rechts van het geprojecteerde beeld. Indien het probleem hierdoor niet wordt opgelost, start u de projector en de aangesloten apparaten opnieuw op en controleert u daarna de instellingen van de verbinding. |
| 0043 | Het videoformaat wordt niet ondersteund. Wijzig de resolutie van het mobiele apparaat en maak dan opnieuw verbinding. Of wijzig de instelling Prestaties aanpassen voor de projector en maak dan opnieuw verbinding. |
| 0432 0435 | De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in. |
| 0433 | Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op. |
| 0434 0481 0482 0485 | Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk. |
| 0483 04FE | De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in. |
| 0484 | De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op. |
| 0479 04FF | Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in. |
| 0891 | Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID. |
| 0892 | Het WPA/WPA2/WPA3-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk. |
| 0893 | Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk. |
| 0894 | De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder. |

| Event ID-code | Oorzaak en oplossing |
|---------------|---|
| 0895 | Communicatie met een aangesloten apparaat is verbroken. Controleer de verbindingstatus van uw apparaat. |
| 0898 | Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling DHCP op Uit in het menu Netwerk van de projector.  Netwerk > Netwerkinstellingen > Vast netwerk > IP-instellingen > DHCP  Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > IP-instellingen > DHCP |
| 0899 | Overige communicatiefouten. |
| 089A | Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd. |
| 089B | EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd. |
| 089C | EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd. |
| 089D | Sleuteluitwisseling mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd. |
| 0920 | De interne batterij die de datum- en tijdstellingen van de projector opslaat, is bijna leeg. Neem contact op met Epson voor hulp. |

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.



Wanneer u **Menu Bescherming** van **Netwerk** instelt op **Aan**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel eerst **menu Bescherming** van **Netwerk** op **Uit**.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------|--------------------------|--|
| Info Draadloos LAN. | Verschillende informatie | Toont de status en details van een draadloos netwerk. |
| Info Vast netwerk. | Verschillende informatie | Toont de status en details van een vast netwerk. |
| Netwerkinstellingen | — | Configureert de netwerkinstellingen van uw projector. Raadpleeg de menutabel Netwerk voor details over de Netwerkinstellingen . |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------------------|--------------------------|---|
| Zenderinstellingen | Koppelen starten | Werkt de netwerk informatie van de draadloze zender van uw computer bij met de Epson-software voor draadloze zenderinstellingen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Wireless Transmitter Settings</i> voor details. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer de draadloze LAN-module is geïnstalleerd en Enkel AP is ingesteld op Aan in het menu Netwerkinstellingen van de projector. |
| | Autom. inschakeling | Zet dit op Aan om de projector automatisch in te schakelen wanneer u een computer aansluit met de optionele draadloze presentatiesystemen. De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer A/V-uitvoer is ingesteld op Bij projectie in het menu Signaal I/O van de projector. • Wanneer Snel opstarten is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| | Weergave verbindingsgids | Zet dit op Aan om de verbindingsgids voor de draadloze zender (Epson Wireless Presentation) automatisch weer te geven in plaats van het startscherm wanneer er geen ingangssignaal is wanneer u de projector inschakelt. De gewijzigde instelling wordt van kracht wanneer u de projector de volgende keer inschakelt. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Netwerkinstellingen resetten | — | Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Netwerk opnieuw in naar de standaardinstellingen. |



Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Het Wireless Presentation System gebruiken voor het verbinden van Windows-/Mac-computers" [pag.149](#)

Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen

Via de instellingen in het menu **Netwerkinstellingen** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.



Als u verbinding maakt via een draadloos LAN, moet u ervoor zorgen dat u de draadloze LAN-instellingen inschakelt:

- De draadloze LAN-module installeren op uw projector (EB-L720U/EB-L520U).
- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Beheer** van de projector.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------|--|--|
| Projectornaam | Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [\] ` spaties) | Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|--|--|
| Wachtwoord Remote | Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties) | Voer een wachtwoord in om via Basisbediening van Epson Web Control toegang te krijgen tot de projector. (De gebruikersnaam is EPSONREMOTE ; standaard wachtwoord is guest .) De instelling wordt alleen weergegeven wanneer Inhoudsweergave is ingesteld op Uit in het menu Bewerking van de projector. |
| Wachtwoord webctrl | Maximaal 8 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties) | Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is EPSONWEB ; standaard wachtwoord is admin .) |
| Prioriteit bedieningsinterface | Vast netwerk Draadloos LAN | Stelt de gateway met prioriteit in. |
| Enkel AP | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de enkele toegangspuntmodus in te schakelen voor directe verbinding tussen uw projector en invoerapparaten. Zorg dat u ook het volgende doet: <ul style="list-style-type: none"> • De Snelle verbinding van Epson iProjection gebruiken • De Screen Mirroring-verbinding gebruiken • Het optionele draadloos presentatiesysteem gebruiken Instelling wordt alleen weergegeven wanneer Voeding draadl. LAN is ingesteld op Aan in het menu Beheer van de projector. |
| SSID | Automatisch toegewezen SSID | Toont de SSID van de projector voor selectie op uw apparaat in enkele AP-verbindingen. |
| Beveiliging | WPA2-PSK | Toont het beveiligingstype voor enkele AP-verbindingen. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------|--|--|
| Wachtwoordzin | Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens | Voer de wachtwoordzin van de projector in voor toegang tot uw apparaat in enkele AP-verbindingen. |
| Draadl. LAN-syst. | 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4) | Stelt de communicatiemethode tussen de projector en het mobiele apparaat in. De beschikbare methoden verschillen afhankelijk van het land en de regio. |
| Kanaal | Er zijn verschillende kanalen beschikbaar | Stel de frequentieband (kanaal) in met enkele AP-verbindingen. |
| Draadloos LAN | — | Raadpleeg de menutabel Draadloos LAN voor details. |
| Vast netwerk | — | Raadpleeg de menutabel Vast netwerk voor details. |
| E-mailmelding | — | Raadpleeg de menutabel E-mailmelding voor details. |
| Projectorbediening | — | Raadpleeg de menutabel Projectorbediening voor details. |
| Netwerkprojectie | — | Raadpleeg de menutabel Netwerkprojectie voor details. |

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.208](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.210](#)
- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.211](#)
- "Menu Netwerk - Menu Projectorbediening" [pag.211](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.212](#)

Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.



- Schakel de instelling **Voeding draadl. LAN** in het menu **Beheer** van de projector.
- Als u geen optionele draadloze LAN-module hebt geïnstalleerd, schakelt u de instelling **Enkel AP** in om draadloze LAN-instellingen te kunnen selecteren (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Installeer de optionele draadloze LAN-module en schakel de instelling **Enkel AP** uit zodat u draadloze LAN-instellingen kunt selecteren (EB-L720U/EB-L520U).

Wanneer u verbindt met een draadloos netwerk is het sterk aanbevolen de beveiliging in te stellen. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.

WPA is een codeerstandaard die zorgt voor een betere beveiliging van draadloze netwerken. De projector ondersteunt de AES-codeermethoden.



WPA2/WPA3-EAP en WPA3-EAP bieden geen ondersteuning voor WPA3 192-bit beveiliging.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------|----------------------------------|---|
| Toegangspunt zoeken | Zoekweergave | Zoek beschikbare toegangspunten van het draadloos netwerk. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt. |
| SSID | Maximaal 32 alfanumerieke tekens | Voer de SSID (netwerknnaam) in van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--|--|--|
| Beveiliging | WPA2/WPA3-PSK | Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2/WPA3-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt. |
| | WPA2/WPA3-EAP | Maakt verbinding in de WPA2/WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. |
| | WPA3-PSK | Maakt verbinding in de persoonlijke WPA3-modus. Communicatie wordt uitgevoerd met WPA3-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren. |
| | WPA3-EAP | Maakt verbinding in de WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. |
| | Openen | Beveiliging is niet ingesteld. |
| Wachtwoordzin (Voor WPA2/WPA3-PSK- en WPA3-PSK-beveiliging) | Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens | Voer de vooraf gedeelde wachtwoordzin in die wordt gebruikt op het netwerk. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---|----------------------------------|---|
| EAP-type (Voor WPA2/WPA3-EAP- en WPA3-EAP-beveiliging) | PEAP | Verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server. |
| | PEAP-TLS | Verificatieprotocol dat wordt gebruikt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat. |
| | EAP-TLS | Verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat. |
| | EAP-FAST | Selecteer dit als deze verificatieprotocollen worden gebruikt. |
| Gebruikersnaam | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer een gebruikersnaam in voor het netwerk. Om een domeinnaam op te nemen, voegt u deze toe vóór een backslash en de gebruikersnaam (domein\gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld. |
| Wachtwoord | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer een wachtwoord in voor de authenticatie. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en Instellen hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*). De instelling wordt alleen weergegeven wanneer EAP-type is ingesteld op PEAP of EAP-FAST . |
| Clientcertificaat | — | Importeert het clientcertificaat. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer EAP-type is ingesteld op PEAP-TLS of EAP-TLS . |
| Servercertificaat verifiëren | Aan Uit | Stel dit op Aan om het servercertificaat te verifiëren wanneer een CA-certificaat is ingesteld. |
| CA-certificaat | — | Importeert het CA-certificaat. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------------------|---|--|
| Naam RADIUS-server | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer de te controleren servernaam in. |
| IP-instellingen | DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres | Stel DHCP in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres. |
| DNS-server 1 DNS-server 2 | Verschillende IP-adressen | Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. Gebruik de volgende IP-adressen niet: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0. |
| IPv6 | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink. |
| Autom. configuratie | Aan Uit | Stel dit in op Aan om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-------------------------|------------|---|
| Gebruik tijdelijk adres | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken. |
| Weergave IP-adres | Aan Uit | Stel dit in op Aan om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm. |

Menu Network - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------------------|---|--|
| IP-instellingen | DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres | Stel DHCP in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres. |
| DNS-server 1 DNS-server 2 | Verschillende IP-adressen | Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. U kunt de volgende IP-adressen niet gebruiken: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-------------------------|------------|--|
| IPv6 | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink. |
| Autom. configuratie | Aan Uit | Stel dit in op Aan om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging. |
| Gebruik tijdelijk adres | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken. |
| Weergave IP-adres | Aan Uit | Stel dit in op Aan om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm. |

Menu Netwerk - Menu E-mailmelding

Via de instellingen in het menu **E-mailmelding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------|---------------------------|--|
| E-mailmelding | Aan Uit | Stel in op Aan om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector. |
| SMTP-server | Verschillende IP-adressen | Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x is een getal is van 0 tot 255). |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--|---|--|
| Authenticatie | Openen Auth SSL TLS | Selecteer het type verificatie van de SMTP-server. |
| Poortnummer | 1 tot 65535 (standaard is 25) | Voer een nummer in voor het poortnummer van de SMTP-server. |
| Gebruikersnaam | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer een gebruikersnaam in voor de SMTP-server. |
| Wachtwoord | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer een wachtwoord in voor authenticatie op de SMTP-server. |
| Van | Maximaal 64 alfanumerieke tekens | Voer het e-mailadres van de afzender in. |
| Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3 | Maximaal 64 alfanumerieke tekens (gebruikt geen " () , ; < > [\] spaties) | Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. |

Menu Netwerk - Menu Projectorbediening

Met de instellingen in het menu **Projectorbediening** kunt u instellingen selecteren voor het bedienen van de projector via een netwerk.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|-------------------|---|---|
| PjLink | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de functie PjLink-melding in te schakelen. |
| Wachtwoord PjLink | Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @) | Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de bediening van de projector. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------------------------|---|---|
| Gemeld IP-adres | Verschillende IP-adressen | Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255). |
| SNMP | Aan Uit | Stel in op Aan om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd. |
| Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2 | Verschillende IP-adressen | Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255). |
| Gemeenschap | Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @) | Stel de SNMP-gemeenschapsnaam in. |
| AMX Device Discovery | Aan Uit | Stel dit in op Aan als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery. |
| Crestron Connected | Aan Uit | Schakel dit alleen Aan bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected. Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|----------------------|------------|--|
| Control4 SDDP | Aan Uit | Stel dit in op Aan om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP). |
| Beveiligde HTTP | Aan Uit | Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op Aan te zetten. |
| Webservercertificaat | — | Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP. |

Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie

Via de instellingen in het menu **Netwerkprojectie** kunt u de instellingen met betrekking tot de netwerkprojectie selecteren.

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---------------------|------------|--|
| Trefwoord projector | Aan Uit | Stel dit in op Aan om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen. |
| Epson iProjection | Aan Uit | Stel dit in op Aan om Epson iProjection te gebruiken. |
| SSID Display | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de SSID weer te geven op het scherm Netwerkinfo en het Startscherm. |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---|--------------------------------|--|
| LAN-info weergeven | Tekst en QR-code Tekst | Stelt het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector. U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. |
| Moderatorwachtwoord | Viercijferig nummer | Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.) |
| Weergave trefwoordonderbreking | Aan Uit | Zet dit in op Aan om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection. Beschikbaar wanneer Trefwoord projector is ingesteld op Aan . |
| Screen Mirroring | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de functie Screen Mirroring te gebruiken. |
| Verbinding onderbr. | Aan Uit | Stel dit in op Aan om andere gebruikers toe te staan de beeldprojectie te onderbreken. |
| Prestaties aanpassen | 1 (Fijn) 2 3 4 (Snel) | Past de snelheid/kwaliteit van Screen Mirroring aan. 1: verhoogt de beeldkwaliteit. 4: verhoogt de verwerkingssnelheid. |
| HDMI Out-beelduitvoer (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Aan Uit | Stel dit in op Aan om het Screen Mirroring-beeld uit te voeren naar de HDMI Out-poort. De HDCP- en H.265-functies zijn uitgeschakeld en u zult mogelijk de inhoud niet kunnen projecteren ermee. Als u Inhoud wilt projecteren met HDCP- en H.265-functies, selecteert u Uit . |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------------|--------------------------------|---|
| Info Screen Mirroring. | Aan Uit | Stel dit in op Aan om de verbindinginformatie weer te geven wanneer u projecteert vanaf een Screen Mirroring-bron. |
| Message Broadcasting | Aan Uit | Stel dit in op Aan om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details. Instelling wordt alleen weergegeven wanneer Crestron Connected is ingesteld op Uit in het menu Projectorbediening van de projector. |
| Schermdelen | Aan Uit | Stel dit in op Aan om het delen van het scherm tussen netwerkprojectors in te schakelen. |
| Aansluitmodus | Trefwoord aan Trefwoord uit | Stel dit in op Trefwoord uit om de authenticatie van trefwoorden voor andere projectors over te slaan zodat u er snel mee kunt verbinden. |

» Verwante koppelingen

- "Schermdelen" [pag.159](#)

Met de instellingen in het menu **Multiprojectie** kunt u meerdere projectors instellen voor het projecteren van een eenvormig beeld.

| Veelgebruikte items | Projector-id | Uit |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------|
| Afbeelding | HDMI-uitvoerinstelling | Uit |
| Signaal I/O | Kantelen | |
| Installatie | Geometrische corr. | Puntcorrectie |
| Weergeven | Randoverlapping | |
| Bewerking | Schaal | |
| Beheer | Kleurgelijkheid | |
| Netwerk | Lichtmodus | Normaal |
| | Kleurmaching | |
| Multiprojectie | RGBCMY | |
| Geheugen | Multiprojectie-instellingen re... | |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Geheugen | |
| | Opslaan in geheugen | |
| | Ophalen uit geheugen | |
| | Naam geheugen wijz. | |
| | Geheugen wissen | |
| | Geheugeninstellingen resetten | |
| | Aanvankelijke/Alle instellingen | |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--|-----------------------|--|
| Projector-id | Uit 1 tot en met 9 | Wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt. |
| HDMI-uitvoerinstelling (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | Uit Pass-through | Stel dit in op Pass-through om maximaal 4 projectors in te schakelen die zijn aangesloten via HDMI-kabels voor het projecteren van een eenvormig beeld. Wanneer u Pass-through selecteert, kunt u beelden alleen projectoren van HDMI1-, HDMI2- of HDBaseT-bronnen. |

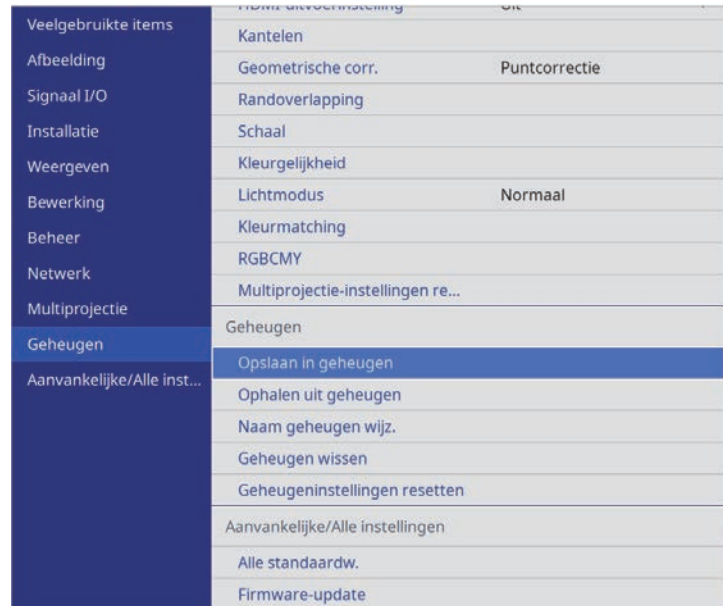
| Instelling | Opties | Beschrijving |
|---|--|---|
| Aantal projectors (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | 2 tot 4 | Stelt het aantal projectors in dat wordt gebruikt voor het maken van een eenvormige beeldgebied. De instelling wordt alleen weergegeven HDMI-uitvoerinstelling is ingesteld op Pass-through . |
| Volgorde (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | 1 tot 4 | Stelt de positie van deze projector in nummervolgorde in van links naar rechts. De instelling wordt alleen weergegeven HDMI-uitvoerinstelling is ingesteld op Pass-through . |
| Naast elkaar | Lay-out Locatie instellen | Stel het aantal split screens en de positie van elk beeld in. De instelling wordt alleen weergegeven HDMI-uitvoerinstelling is ingesteld op Uit . |
| Geometrische corr. | — | Raadpleeg de menutabel Installatie voor details over de instellingen voor Geometrische corr. |
| Randoverlapping | Randoverlapping Bovenrand Onderrand Linkerrand Rechterrاند Lijnhulp Patroonhulp Hulpkleur | Laat de rand tussen meerdere beelden overlopen om een naadloos scherm te creëren. |
| Zwartniveau | Kleuraanpassing Gebiedscorrectie Resetten | Past de zwarte kleur van het overlappende beeldgebied aan. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Overlapping is ingesteld op Aan voor de instelling Bovenrand , Onderrand , Linkerrand of Rechterrاند . |

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------------|---|--|
| Schaal | — | Raadpleeg de menutabel Afbeelding voor details over de instellingen voor Schaal . |
| Kleurgelijkheid | — | Raadpleeg de menutabel Beheer voor details over de instellingen voor Kleurgelijkheid . |
| Lichtmodus | — | Raadpleeg de menutabel Bewerking voor details over de instellingen voor Lichtmodus . |
| Kleurmatching | Aanpassingsniveau Rood Groen Blauw Helderheid | Corrigeert het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld. |
| RGBCMY | — | Raadpleeg de menutabel Afbeelding voor details over de instellingen voor RGBCMY . |
| Multiprojectie-instellingen resetten | — | Reset alle aanpassingswaarden voor het menu Multiprojectie naar hun standaardwaarden. |

» Verwante koppelingen

- "Meerdere projectors gebruiken" [pag.116](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.194](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)
- "De randen van het beeld laten overlappen" [pag.121](#)
- "Het zwartniveau aanpassen" [pag.123](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.37](#)

Via de instellingen in het menu **Geheugen** kunt u het opslaan en laden van beeldkwaliteitsinstellingen beheren in het geheugen van de projector.



- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.112](#)

| Instelling | Opties | Beschrijving |
|--------------------------------|-------------------|--|
| Opslaan in geheugen | Geheugen 1 tot 10 | Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen. |
| Ophalen uit geheugen | Geheugen 1 tot 10 | Laadt de opgeslagen geheugeninstellingen op en past ze toe op het huidige beeld. |
| Naam geheugen wijz. | Geheugen 1 tot 10 | Wijzigt de naam van de geheugeninstellingen. |
| Geheugen wissen | Geheugen 1 tot 10 | Verwijdert een opgeslagen geheugen. |
| Geheugeninstelling en resetten | — | Reset alle opgeslagen geheugens. |

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.68](#)

Via de instellingen in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** kunt u bepaalde projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden en de projector plaatsten in de modus Firmware-update zodat u de firmware kunt bijwerken.



| Instelling | Opties | Beschrijving |
|------------------|--------|---|
| Alle standaardw. | — | Hiermee kunt u menu's selecteren om de standaardwaarden opnieuw in te stellen op hun standaardwaarden. |
| Firmware-update | — | Gat naar de modus Firmware-update en is gereed om de firmware bij te werken via de USB-A- of Service-poort. |

Alle opties resetten

Wanneer u **Alle standaardw.** selecteert, ziet u het volgende scherm.



Als u de waarden in specifieke menu's niet wilt resetten, schakelt u het selectievakje naast de betreffende menunamen uit. Als u klaar bent om de waarden opnieuw in te stellen, selecteert u **Uitvoeren**.

U kunt de volgende instellingen niet resetten:

- **Digitale zoom** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **Beeldverschuiving** (EB-L635SU/EB-L630SU)
- **E-Zoom** (EB-L720U/EB-L520U)
- **Taal**

» Verwante koppelingen

- "De firmware bijwerken" [pag.229](#)

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met Epson Projector Management

U kunt geen unieke informatie kopiëren naar een individuele projector, zoals **Uren licht** of **Status**.



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vervormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
 - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
 - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
 - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
 - **EDID** in het menu **Signaal I/O**
 - Instellingen in het menu **Netwerk**
- ☛ **Beheer > Batchconf. bereik**

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.218](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.219](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.



U kunt deze batchinstelmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows 7 of nieuwer
- OS X 10.11.x en nieuwer

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 7** Koppel de USB-kabel los.
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

| Lampjesstatus | Probleem en oplossingen |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend | <p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> Voeding: blauw - snel knipperend Status: blauw - snel knipperend Laser: oranje - snel knipperend Temp: oranje - snel knipperend | <p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p> |

» Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.220](#)

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.222](#)
- "De lens reinigen" [pag.223](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.224](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.225](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.229](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens schoon met lensreinigingspapier.
- Om hardnekkige vlekken te verwijderen, bevochtigt u een zachte vezelvrije doek met lensreinigingsmiddel en veegt u de lens voorzichtig schoon. Spuit vloeistof niet direct op de lens.

Waarschuwing

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen om de 20.000 uur te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m³.)

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

» Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.225](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.227](#)

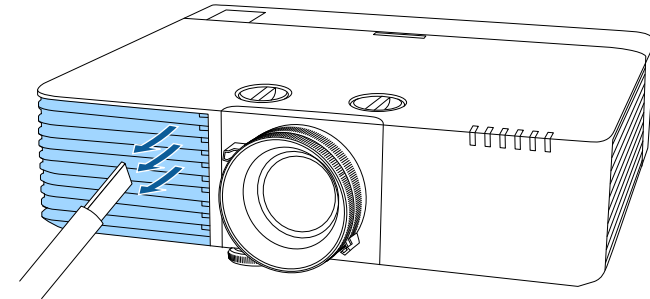
De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.
- De filterindicator van de projector knippert oranje.

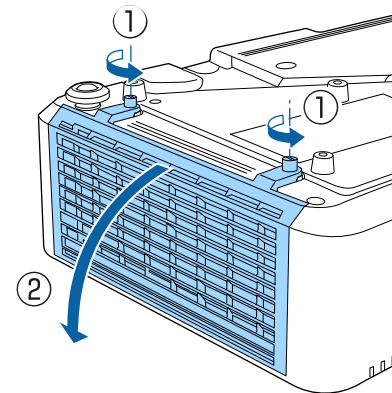
1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

2 Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.

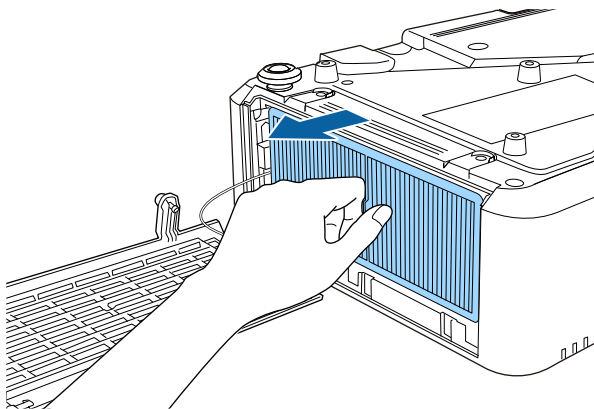


3 Zet de projector ondersteboven.

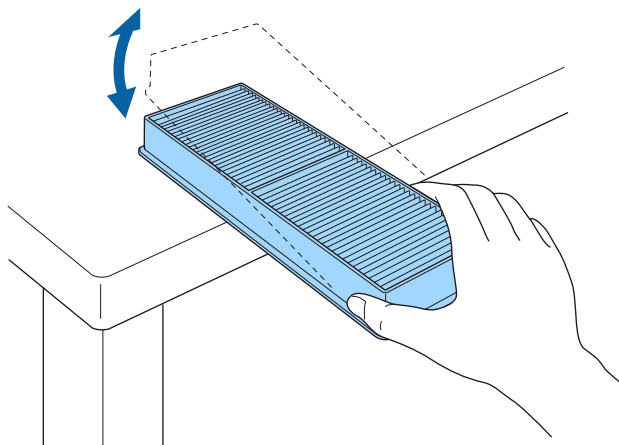
4 Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



- 5** Trek de luchtfilter uit de projector.



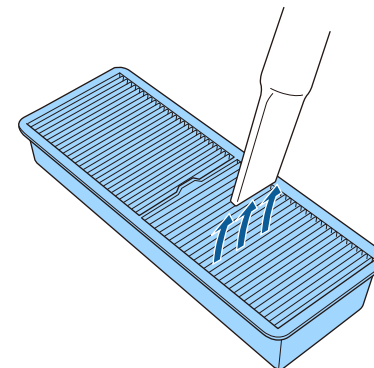
- 6** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



Let op

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

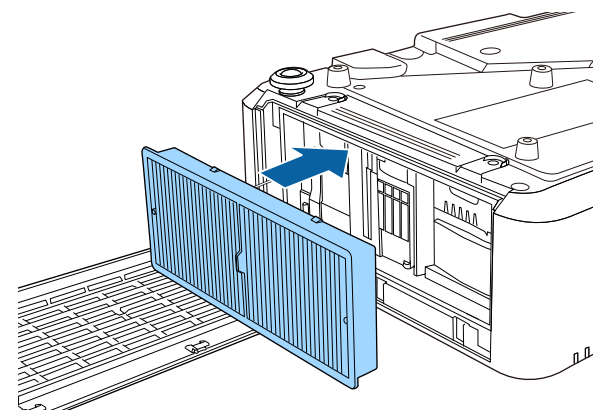
- 7** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



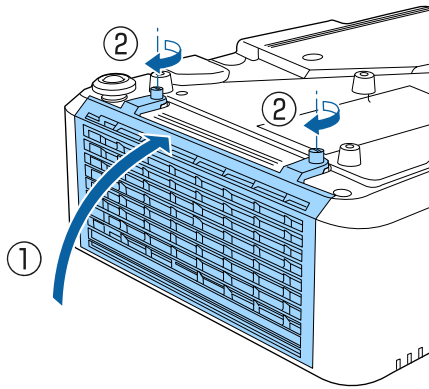
Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

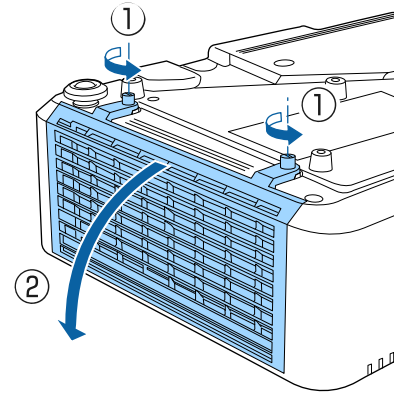
- 8** Monteer de luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 9** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



- 3** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



De luchtfilter vervangen

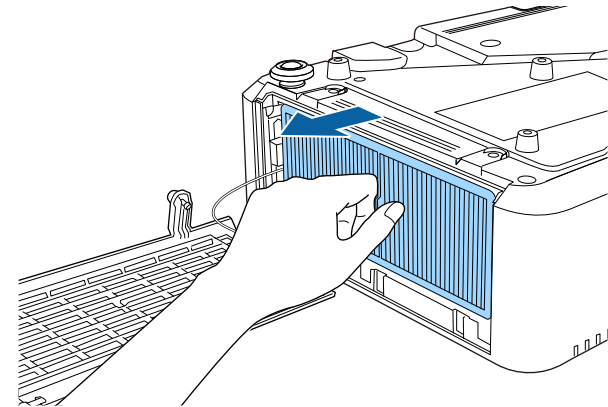
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden.
- Na het reinigen van de luchtfilter, knippert de filterindicator van de projector oranje.
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Zet de projector ondersteboven.

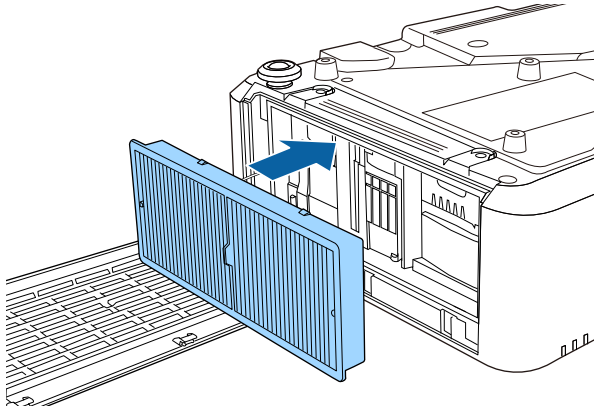
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



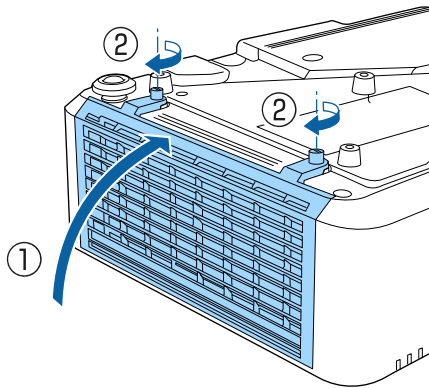
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

- 5** Monteer de nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 6** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



Wanneer u de optie **Firmware-update** selecteert in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** van de projector, gaat de projector naar de modus voor de firmware-update en is het apparaat gereed voor het uitvoeren van een firmware-update via de USB-A- of Service-poort.

» Verwante koppelingen

- "Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat" [pag.229](#)
- "De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel" [pag.230](#)

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat

U kunt de firmware van de projector bijwerken met een USB-opslagapparaat.



Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.

1 Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.

2 Kopieer het gedownloade firmwarebestand naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van het USB-opslagapparaat.



- Het USB-opslagapparaat moet worden geformatteerd in FAT-formaat.
- Kopieer geen andere bestanden naar het USB-opslagapparaat.
- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

3 Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.



Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat is verbonden via een USB-hub, wordt de firmware-update mogelijk niet correct toegepast.

4 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].



5 Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

6 Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de het USB-opslagapparaat niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als het USB-opslagapparaat is losgekoppeld, wordt de update mogelijk niet correct toegepast.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.



- Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.
- Uw computer moet een van de volgende besturingssystemen uitvoeren om de firmware te kunnen bijwerken.
 - Windows 8.1 (32- en 64-bits)
 - Windows 10 (32- en 64-bits)
 - macOS 10.13.x (64-bits)
 - macOS 10.14.x (64-bits)
 - macOS 10.15.x (64-bits)

1

Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.



- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

2

Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel

U kunt de firmware van de projector bijwerken met de hulp van een computer en een USB-kabel.

- 3** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Alle indicatoren van de projector lichten op en de projector gaat naar de firmware-updatemodus. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 6** Kopieer het firmwarebestand op de computer naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van de verwisselbare schijf.



- Kopieer geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf. Anders gaan de bestanden of mappen verloren.
- De projector wordt automatisch uitgeschakeld als de USB-kabel of de voedingskabel wordt losgekoppeld voordat het firmwarebestand kan worden gekopieerd naar de verwisselbare schijf. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

- 7** Voer de stappen uit om een USB-apparaat veilig te verwijderen van de computer en de USB-kabel los te koppelen van de projector.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



- Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.
- Als er gedurende 20 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd in de updatemodus, schakelt de projector automatisch uit. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.233](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.234](#)
- "De statusweergave bekijken" [pag.237](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.240](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.246](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.248](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.251](#)
- "Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt" [pag.252](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

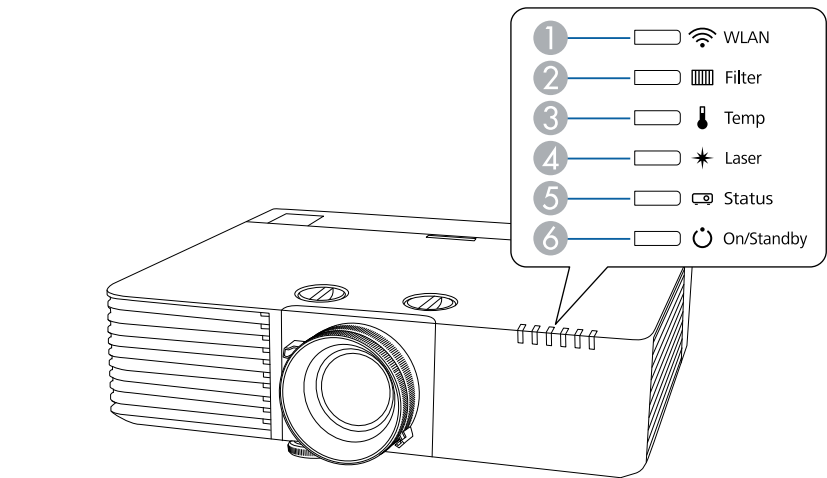
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.

- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer de instelling **Indicatoren op Uit** staat in het menu **Bewerking** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.




- 1 WLAN-lampje (draadloos LAN)
- 2 Filterindicator
- 3 Temp-lampje (temperatuur)
- 4 Laserindicatielampje
- 5 Statusindicatielampje
- 6 Indicator Aan/Stand-by (voeding)

Projectorstatus

| Lampje en status | Probleem en oplossingen |
|---|---|
| Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit Filter: uit | Normale werking. |
| Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: uit | Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen. |
| Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit | Stand-by, sluimerstand of controle. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie. |
| Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit | Vorbereiden voor bewaking of snelle opstartmodus. Alle functies zijn uitgeschakeld. |
| Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert | Vernieuwingsmodus is bezig. Beheer > Vernieuwingsmodus |

| Lampje en status | Probleem en oplossingen |
|---|--|
| Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: knipperend oranje Filter: statuslampje varieert | Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. |
| Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht Filter: uit | De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. Reinig of vervang het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Installatie van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp. |
| Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert | Waarschuwing laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp. |

| Lampje en status | Probleem en oplossingen |
|---|--|
| Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit Filter: uit | Er is een probleem met de laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp. |
| Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje Filter: uit | Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp. |
| Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit Filter: uit | Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp. |
| Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: knipperend oranje | Het is tijd om de luchtfilter te reinigen. |
| Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: oranje opgelicht | Luchtstroom laag door luchtfilter <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp. |

| Lampje en status | Probleem en oplossingen |
|---|--|
| Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: oranje opgelicht | Luchtstroom laag door projector <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Reinig of vervang het luchtfilter. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp. |
| Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert | De projector kan geen constante helderheid behouden en de instelling wordt uitgeschakeld.  Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron > Helderheid behouden |

Status draadloos LAN

| Lampje status van draadloos LAN | Probleem en oplossingen |
|---------------------------------|--|
| Blauw opgelicht | Draadloos LAN is beschikbaar of de projector werkt in de enkele AP-modus. |
| Blauw knipperend (snel) | Aansluiten op een apparaat met de infrastructuurmodus. |
| Blauw knipperend (langzaam) | Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in. |
| Uit | Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instellingen van het draadloos LAN correct zijn. |

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.225](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.227](#)

U kunt de status van de projector bewaken en foutinformatie bekijken via de statusweergave.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer de instelling **Beheer** en druk op [Enter].

| | |
|----------------------------|--|
| Veelgebruikte items | Beheer |
| Afbeelding | Knop gebruiker Lichtmodus |
| Signaal I/O | Gebruikerslogo |
| Installatie | Toetsvergrendeling Uit |
| Weergeven | Kleurgelijkheid |
| Bewerking | Vernieuwingsmodus |
| Beheer | Kalibratie licht |
| Netwerk | Datum & tijd |
| Multiprojectie | Instellingen rooster |
| Geheugen | Voeding draadl. LAN |
| Aanvankelijke/Alle inst... | Draadloze LAN-diagn. 1 |
| | Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen |
| | Batchconf. bereik |
| | Taal Nederlands |
| | Informatie |
| | Logboeken weergeven |
| | Beheerinstellingen resetten |
| | Netwerk |

- 4** Selecteer **Logboeken weergeven** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Status weergeven** en druk op [Enter].
- 6** Druk op de pijlknop links of rechts om verschillende informatiecategorieën weer te geven.
 - **Status Information:** De bedrijfsstatus van de projector

- **Source:** signaalinformatie invoeren
- **Signal Information:** digitale signaalinformatie invoeren
- **Network Wired:** instellingen Vast netwerk
- **Network Wireless:** Instellingen draadloos LAN
- **Maintenance:** Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
- **Version:** de firmwareversie van de projector

» Verwante koppelingen

- "Berichten weergave projectorstatus" [pag.237](#)

Berichten weergave projectorstatus

Via de categorieën op het statusdisplay kun u informatie weergeven over de projector en zijn werking.



Statusberichten zijn alleen beschikbaar in het Engels.

Categorie Status Information

| Informatie | Beschrijving |
|------------------|--|
| System | Raadpleeg de System status informatietabel. |
| Source | Toont de bron die momenteel wordt gebruikt. |
| On-ScreenDisplay | Toont de instellingen voor OSD-menu's. Wanneer u dit uitschakelt, worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden. |
| A/V Mute | Toont de status van A/V dempen. |
| Intake Air Temp | Toont de luchtinlaattemperatuur. |
| Internal Temp Lv | Toont de interne temperatuur van de projector. |
| Laser Status | Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron. |

Categorie Source

| Informatie | Beschrijving |
|---------------|---|
| Source | Toont de bron die momenteel wordt gebruikt. |
| Resolution | Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal. |
| Color Space | Toont de kleurruimte van het huidige ingangssignaal. |
| H-Frequency | Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal. |
| V-Frequency | Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal. |
| Sync Polarity | Toont de synchronisatiepolariteit. |
| Sync Mode | Toont het synchronisatietype. |
| Detected Mode | Toont de gedetecteerde modus van het huidige ingangssignaal. |
| Video Range | Toont het videoniveau van de projector. |

Categorie Signal Information

| Informatie | Beschrijving |
|------------------|--|
| 5V Detect | Toont de detectieresultaten van 5V-signalen. |
| TMDS Clock | Toont de TMDS-frequentie van het huidige ingangssignaal. |
| H-Frequency | Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal. |
| V-Frequency | Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal. |
| Stable Time | Toont de duur van de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld. |
| HDCP Status | Toont de HDCP-status. |
| HDCP Ver | Toont de HDCP-versie. |
| AVI VIC | Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidige ingangssignaal. |
| AVI Checksum | Toont het controlesomresultaat voor AVI. |
| AVI Sampling Str | Toont kleurmonster voor AVI. |

| Informatie | Beschrijving |
|---------------|---|
| Signal Mode | Toont de signaalmodus. |
| HDBaseT Level | Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer vanaf de HDBaseT-poort. |

Categorie Network Wired

| Informatie | Beschrijving |
|-----------------|--|
| Projector Name | Toont de naam die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector wanneer deze verbonden wordt met een netwerk. |
| Connection Mode | Toont het verbindingspad voor het LAN. |
| DHCP | Toont de DHCP-instellingen. |
| IP Display | Toont de weergave-instellingen van het IP-adres. |
| IP Address | Toont het IP-adres. |
| MAC Address | Toont het MAC-adres. |

Categorie Network Wireless

| Informatie | Beschrijving |
|-----------------|--|
| Projector Name | Toont de naam die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector wanneer deze verbonden wordt met een netwerk. |
| Connection Mode | Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN. |
| SSID | Toont de SSID. |
| DHCP | Toont de DHCP-instellingen. |
| IP Display | Toont de weergave-instellingen van het IP-adres. |
| IP Address | Toont het IP-adres. |
| MAC Address | Toont het MAC-adres. |
| Security | Toont de beveiligingsinstellingen. |

| Informatie | Beschrijving |
|---------------|-------------------------------------|
| Antenna Level | Toont de ontvangststatus voor Wifi. |

Categorie **Maintenance**

| Informatie | Beschrijving |
|----------------|--|
| Operation Time | Toont de totale bedrijfstijd van de projector. |
| Laser Op. Time | Toont de bedrijfstijd van de laser voor elke instelling voor Lichtmodus . |

Categorie **Version**

| Informatie | Beschrijving |
|------------|---|
| Serial No. | Toont het serienummer van de projector. |
| Main | Geef informatie weer over de firmwareversie van de projector. |
| HDBaseT | |

System statusinfo

| Status | Beschrijving |
|----------------|--|
| OK | De projector is in de normale bedrijfsmodus. |
| Warm-up | De projector is bezig met opwarmen. |
| Standby | De projector is in stand-bymodus. |
| Cool Down | De projector is bezig met afkoelen. |
| Temp Error | Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden. |
| Fan Error | Er is een ventilatorfout opgetreden. |
| Sensor Error | Er is een sensorfout opgetreden. |
| Power Error | Er is een voedingsfout opgetreden. |
| Internal Error | Er is een interne fout opgetreden. |
| Airflow Error | Er is fout luchtfilter opgetreden. |

| Status | Beschrijving |
|------------------|--|
| Temp Warning | Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden. |
| Internal Warning | Er is een waarschuwing betreffende het interne systeem opgetreden. |
| Airflow Decline | Er is een fout met een lage luchtstroom opgetreden. |
| Power Warning | Er is een voedingswaarschuwing opgetreden. |
| Clean Filter | Er is een melding luchtfilter opgetreden: reinig de luchtfilter. |
| Laser Error | Er is een laserfout opgetreden. |
| Laser Warning | Er is een laserwaarschuwing opgetreden. |
| Temp Error FE | Er is een laserfout opgetreden omdat de lasertemperatuur te hoog is. |
| Temp Warning FE | Er is een laserwaarschuwing opgetreden omdat de lasertemperatuur te hoog is. |

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.


» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.240](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.240](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.241](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.242](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.242](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.243](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.243](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.244](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.244](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.244](#)
- "Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free" [pag.245](#)
- "Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie" [pag.245](#)

Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer u een beeldbron projecteert die is aangesloten op de poort Computer2/Monitor Out, stelt u **Monitoruitgang** in op **Computer2** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- Pas de instelling **Helderheid** in het menu **Afbeelding** van de projector aan om de individuele beeldkleuren te verbeteren.
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.
 **Bewerking > Helderheidsaanpassing lichtbron**
- Controleer of de instelling **Berichten** op **Aan** staat in het menu **Weergeven** van de projector.
- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.197](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.

- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

» Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.241](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.241](#)

Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.
- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, wijzigt u de instelling **HDMI IN EQ-niveau** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Na het wijzigen van de instelling, moet u de projector mogelijk opnieuw opstarten. Volg de aanwijzingen op het scherm.
- Als u projecteert met een mediastreaming-apparaat op miniaturgrootte, zet u de **HDMI IN EQ-niveau** op **Auto** in het menu **Signaal I/O** van de projector. Wijzig de instelling als een probleem optreedt.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.261](#)

Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om het beeldsignaal te optimaliseren.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Schermttype** hebt geselecteerd in het menu **Instelling** van de projector voor het scherm dat u gebruikt.
Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde schermframe, pas dan de positie van het beeld aan.
- Controleer of de instelling **Schaal** is uitgeschakeld in het menu **Afbeelding** van de projector.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Positie** in het menu **Afbeelding** van de projector.
☛ **Afbeelding > Aanpassing analoog signaal > Positie**
Als u de beeldgrootte hebt aangepast met de instelling **Digitale zoom** in het menu **Installatie** van de projector, voert u **Beeldverschuiving** uit om de beeldpositie aan te passen (EB-L635SU/EB-L630SU).
☛ **Installatie > Digitale zoom > Beeldverschuiving**
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Schermpositie**.
☛ **Installatie > Schermttype > Schermpositie**
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Resolutie** in het menu **Afbeelding** van de projector aan de hand van het signaal voor de aangesloten apparatuur.
- Wijzig de instelling **Wissen** in het menu **Installatie** zodat het beeld verschijnt zoals u verwacht.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).

- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Default] om terug te keren naar de originele beeldgrootte (EB-L720U/EB-L520U).
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.
- Als u projecteert in Inhoudsweergavemodus, zorg dan dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.
☛ **Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect**
- Controleer of u de juiste instellingen voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Installatie** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.194](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.261](#)
- "De beeldpositie aanpassen met de scherpstelling" [pag.54](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.102](#)

Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- Pas de instelling H/V-Keystone aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Installatie > Geometrische corr. > H/V-Keystone**
- Pas de instelling Quick Corner aan om de beeldvorm te corrigeren.
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Quick Corner**
- Pas de instelling **Boogcorrectie** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.
☛ **Installatie > Geometrische corr. > Boogcorrectie**

- Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren.

☛ **Installatie > Geometrische corr. > Puntcorrectie**

» **Verwante koppelingen**

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.60](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.62](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met boogcorrectie" [pag.64](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.66](#)

Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Pas de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Deinterlacing** aan in het menu **Afbeelding** van de projector.
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking**
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Deinterlacing**
- Stel **Resolutie** in op **Automatisch** in het menu **Afbeelding** van de projector.
- Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de **Tracking** en **Sync.** automatisch aan te passen. Als de beelden niet correct worden aangepast, past u de instellingen **Tracking** en **Sync.** handmatig aan in het menu **Afbeelding** van de projector.

☛ **Afbeelding > Aanpassing analoog signaal > Tracking**

☛ **Afbeelding > Aanpassing analoog signaal > Sync.**

- Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Afbeelding** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.261](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)

Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.

- Geef een testpatroon weer en gebruik het om de scherpstelling van het beeld aan te passen met de scherpstelring.
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
- Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Afbeelding** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.

- Als u projecteert vanaf een computer met een VGA-computerkabel, drukt u op de afstandsbediening op de knop [Auto] om de **Tracking** en **Sync**. automatisch aan te passen. Als er banden zichtbaar zijn of als een algemene wazigheid aanwezig is, geeft u een beeld met een uniform patroon weer op het scherm en past u de instellingen **Tracking** en **Sync**. aan.

☛ **Afbeelding** > **Aanpassing analoog signaal** > **Tracking**

☛ **Afbeelding** > **Aanpassing analoog signaal** > **Sync**.

- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.261](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelling" [pag.72](#)

Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Afbeelding** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurverzadiging** en **RGBCMY**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.

- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de instelling **Kalibratie licht** in het menu **Beheer** op alle projectors is ingesteld op dezelfde optie en of de projectors recent zijn gekalibreerd. Als bepaalde projectors niet recent zijn gekalibreerd, zullen de witbalans en het helderheidsniveau mogelijk niet overeenkomen met de andere projectors.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.188](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.77](#)

Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus** > **Start** in het menu **Beheer** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)

Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Controleer de aansluitingen van de audiokabel tussen de projector en de videobron.

- Controleer of er aangesloten audiokabels het label "Geen weerstand" hebben.
- Selecteer de correcte audio-uitvoerpoort.
 - ☛ **Signaal I/O > Audio-uitvoer**
 - ☛ **Signaal I/O > HDMI-audio-uitvoer**
- Als u audio wilt uitvoeren vanaf een aangesloten audiobron wanneer de projector geen beelden projecteert, selecteert u deze instellingen in de menu's van de projector:
 - Schakel **Snel opstarten** in het menu **Bewerking**.
 - Zet de instelling **A/V-uitvoer** op **Altijd** in het menu **Signaal I/O**.
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt. Indien dat niet het geval is, moet u een audiokabel aansluiten.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog het volume van de computer en verlaag het volume van de projector. (Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

» Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.31](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.191](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.87](#)

Oplossingen wanneer beeldbestandsnamen niet correct worden weergegeven in PC Free

Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen worden verkort of gewijzigd in PC Free. Kort de bestandsnaam in of wijzig de naam.

Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie

Als u geen beeld kunt projecteren met de PC Free-functie, probeert u de volgende oplossingen:

- Als u het USB-apparaat gebruikt met een trage overdrachtsnelheid, zult u de films mogelijk niet correct kunnen projecteren.
- U kunt geen film afspelen die is opgeslagen met een andere filmcodec dan H.264 en H.265. (alleen H.265 ondersteunt Hoofdprofiel.)
- U kunt geen audio afspelen die is opgeslagen met een andere audiocodec dan LPCM en AAC-LC.

» Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.92](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.246](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.246](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.247](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.247](#)

Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u de instelling **Sluimerstand** op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Stel **Timer A/V dempen** in op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.194](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.132](#)

Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.
- Zorg dat minstens een van de externe receivers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Installatie** van de projector.

- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Druk op de 0 (nul)- knop op de afstandsbediening terwijl u de [ID]-knop ingedrukt houdt. Door 0 te selecteren op de afstandsbediening, kunt u alle projectors bedienen, ongeacht de instelling voor projector-id.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.42](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.194](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.41](#)
- "De projector die u wilt bedienen, selecteren" [pag.118](#)

- Als u Remote-wachtwoord instelt (in Epson Web Control) en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
 - Gebruikers-id: **EPSONREMOTE**
 - Standaard wachtwoord: **guest**
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u een Epson Web Control-wachtwoord instelt en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
 - Gebruikers-id: **EPSONWEB**
 - Standaard wachtwoord: **admin**

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

» Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.248](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.248](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.248](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.249](#)
- "Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring" [pag.249](#)
- "Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken" [pag.250](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding" [pag.250](#)
- "Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen" [pag.250](#)

Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd** in het menu **Beheer** van de projector mogelijk bijwerken.
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Draadloos LAN > Beveiliging**
- Als de beveiliging van het toegangspunt WPA3-EAP is, wijzigt u de instelling van het toegangspunt naar WPA2/WPA3-EAP.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.202](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.208](#)

Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Het standaardwachtwoord is **admin**.
- Controleer voor de infrastructuurmodus of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector, moet u controleren of het netwerkkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkkapparaat, schakelt u de projector in. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)

Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
- Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **E-mailmelding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
- Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** in het menu **Bewerking** van de projector zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-by modus.
Wijzig de instelling **Poort** volgens uw netwerkomgeving. Als u een draadloze verbinding maakt, sluit apparaten dan aan via een draadloos netwerktoegangspunt.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu E-mailmelding" [pag.211](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)

Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dicht bij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Oplossingen wanneer u niet kunt verbinden met Screen Mirroring

Als u niet in staat bent de projector te verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer de instellingen van de projector.
 - Zet de instelling **Enkel AP** op **Aan**.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Enkel AP**
 - Zet de instelling **Screen Mirroring** op **Aan**.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**
 - Selecteer de instelling **Screen Mirroring** op **Uit** en selecteer nogmaals **Aan**.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**
- Controleer de instellingen van het mobiele apparaat.
 - Controleer of de instellingen op het mobiele apparaat correct zijn.
 - Wanneer u onmiddellijk na het verbreken van de verbinding opnieuw verbindt, kan het even duren voordat de verbinding tot stand is gebracht. Maak na enige tijd een nieuwe verbinding.
 - Start het mobiele apparaat opnieuw.
 - Zodra u een verbinding hebt gemaakt met Screen Mirroring, kan de informatie van de projectorverbinding worden geregistreerd op het mobiele apparaat. U zult echter wellicht niet opnieuw kunnen verbinden met de projector van de opgenomen informatie. Selecteer de projector in de lijst van beschikbare apparaten.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.207](#)
- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.212](#)

Oplossingen wanneer u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken

Als u geen twee Screen Mirroring-bronnen kunt gebruiken, zet u de instelling **Verbinding onderbr.** op **Uit**.

☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Screen Mirroring**

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.212](#)

Oplossingen wanneer het beeld of geluid statisch is tijdens de Screen Mirroring-verbinding

Als het geprojecteerde beeld of geluid statisch is bij het verbinden met Screen Mirroring, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Probeer het afdekken van de wifi-antenne van het mobiele apparaat te vermijden.
- Als u tegelijkertijd een Screen Mirroring-verbinding en een internetverbinding gebruikt, kan het beeld stoppen of ruis bevatten. Verbreek de internetverbinding om uw draadloze bandbreedte uit te breiden en verbeter de verbindingssnelheid van het mobiele apparaat.
- Controleer of de projectie-inhoud voldoet aan de Screen Mirroring-vereisten.
- Afhankelijk van de instellingen van het mobiele apparaat, kan de verbinding verloren gaan wanneer het apparaat naar de energiebesparende modus gaat. Controleer de instellingen voor de elektrische stroombesparing op het mobiele apparaat.
- Werk bij naar de nieuwste versie van het draadloos stuurprogramma of firmware op het mobiele apparaat.

Oplossing wanneer u geen gedeelde afbeeldingen kunt ontvangen

Als u geen gedeelde apparaten kunt ontvangen van andere projectors, probeert u de volgende oplossingen:

- Verbind de projector met hetzelfde netwerk als de projector die beelden deelt.
- Controleer of de instelling **Schermdelen** is ingesteld op **Aan**.
☛ **Netwerk > Netwerkinstellingen > Netwerkprojectie > Schermdelen**
- Controleer of er geen ander apparaat verbinding maakt met de projector via de Epson iProjection-software.
- Als de firmwareversie van de projectors die het scherm delen, niet dezelfde is, moet u mogelijk de firmware van de projector bijwerken voor het delen van uw scherm.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkprojectie" [pag.212](#)

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.
☛ **Bewerking > Inhoudsweergave**
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.

☛ **Bewerking > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.199](#)

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, probeert u de volgende oplossingen:

- Stel de instelling **HDMI-uitvoerinstelling** op **Pass-through** in het menu **Multiprojectie** van de projector (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U).
- Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u een luidspreker hebt aangesloten, stelt u dit in op PCM-uitvoer.
- Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.
- Sluit nooit 4 of meer multimediaspelers aan. U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.
- Als het apparaat niet verschijnt in de lijst Apparaatverbindingen, voldoet dit niet aan de HDMI CEC-normen. Sluit een ander apparaat aan.

» **Verwante koppelingen**

- "Bewerkingsinstellingen meerdere projectors - Menu Multiprojectie"
[pag.214](#)

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

» **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.254](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.256](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.261](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.265](#)
- "Externe afmetingen" [pag.267](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.268](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Professional Tool" [pag.269](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.270](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.272](#)
- "Woordenlijst" [pag.274](#)
- "Mededelingen" [pag.276](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: februari 2021.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

» Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.254](#)
- "Kabels" [pag.254](#)
- "Beugels" [pag.254](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.254](#)
- "Externe apparaten" [pag.255](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.255](#)

Schermen

80" mobiel X-type scherm ELPSC21

Draagbare X-type schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:9)

Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

Kabels

Computerkabel ELPKC02 (1,8 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Computerkabel ELPKC09 (3 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Computerkabel ELPKC10 (20 m - voor 15-pins mini D-sub/15-pins mini D-sub)

Gebruiken bij aansluiten op de Computer-poort.

Beugels

Ophangbeugel ELPMB22

Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Set beveiligingskabels ELPWR01

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Voor draadloze verbinding

Draadloze LAN-module ELPAP11

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie.

Draadloos presentatiesysteem ELPWP10

Gebruik dit wanneer u direct verbinding maakt met Windows/Mac-computers en beelden draadloos projecteert. Bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één draadloze LAN-module (ELPAP11).

Draadloze zender ELPWT01

Extra draadloze zender voor draadloos presentatiesysteem.

Externe apparaten

Documentcamera ELPDC21

Documentcamera ELPDC13

Documentcamera ELPDC07

Gebruik deze voor het projecteren van beelden, zoals boeken, OHP-documenten of dia's.

Externe luidspreker ELPSP02

Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.

HDBaseT-zender ELPHD01

Gebruik dit als u een HDMI-signaal verzendt over een lange afstand. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

Android TV™-apparaat -apparaat ELPAP12

(EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U)

Gebruik deze streaming mediaspeler om online inhoud te bekijken.

Reserve-onderdelen

Luchtfilter ELPAF56

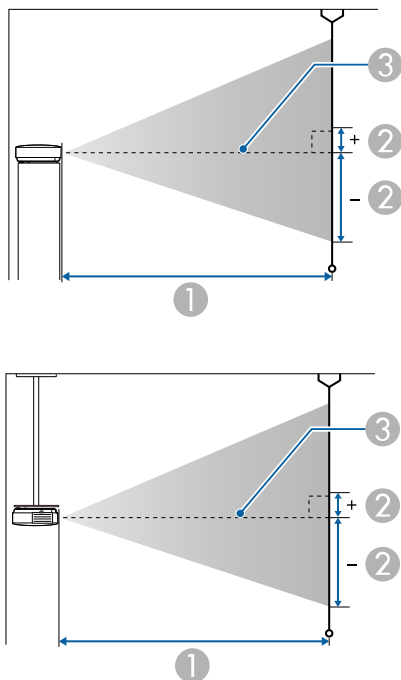
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg de tabellen in deze secties om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.

» Verwante koppelingen

- "EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U" [pag.256](#)
- "EB-L720U/EB-L520U" [pag.259](#)

EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U



① Projectie-afstand (cm)

- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (dit verandert afhankelijk van de instelling voor de verticale lensverschuiving.) (cm)
- ③ Lensmiddenpunt

WUXGA (EB-L735U/EB-L730U/EB-L630U/EB-L530U)

| 16:10 schermgrootte | | ① | ② |
|---------------------|------------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 50" | 108 × 67 | 144 - 235 | -67 - 0 |
| 60" | 129 × 81 | 174 - 283 | -81 - 0 |
| 70" | 151 × 94 | 204 - 331 | -94 - 0 |
| 80" | 172 × 108 | 233 - 378 | -108 - 0 |
| 100" | 215 × 135 | 292 - 474 | -135 - 0 |
| 120" | 258 × 162 | 351 - 569 | -162 - 0 |
| 150" | 323 × 202 | 440 - 713 | -202 - 0 |
| 200" | 431 × 269 | 588 - 951 | -269 - 0 |
| 300" | 646 × 404 | 884 - 1429 | -404 - 0 |
| 500" | 1077 × 673 | 1476 - 2384 | -673 - 0 |

| 4:3 schermgrootte | | ① | ② |
|-------------------|-----------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 45" | 91 × 69 | 147 - 240 | -69 - 0 |
| 50" | 102 × 76 | 164 - 267 | -76 - 0 |
| 60" | 122 × 91 | 197 - 321 | -91 - 0 |
| 80" | 163 × 122 | 264 - 429 | -122 - 0 |
| 100" | 203 × 152 | 331 - 537 | -152 - 0 |
| 110" | 224 × 168 | 365 - 591 | -168 - 0 |

| 4:3 schermgrootte | | ① | ② |
|-------------------|-----------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 120" | 244 × 183 | 398 - 645 | -183 - 0 |
| 150" | 305 × 229 | 499 - 807 | -229 - 0 |
| 200" | 406 × 305 | 666 - 1077 | -305 - 0 |
| 300" | 610 × 457 | 1001 - 1618 | -457 - 0 |
| 440" | 894 × 671 | 1470 - 2375 | -671 - 0 |

| 16:9 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|------------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 49" | 108 × 61 | 145 - 237 | -64 - 3 |
| 50" | 111 × 62 | 148 - 242 | -66 - 3 |
| 60" | 133 × 75 | 179 - 291 | -79 - 4 |
| 80" | 177 × 100 | 240 - 389 | -105 - 6 |
| 100" | 221 × 125 | 301 - 487 | -131 - 7 |
| 110" | 244 × 137 | 331 - 536 | -145 - 8 |
| 120" | 266 × 149 | 361 - 585 | -158 - 8 |
| 150" | 332 × 187 | 453 - 733 | -197 - 10 |
| 200" | 443 × 249 | 605 - 978 | -263 - 14 |
| 300" | 664 × 374 | 909 - 1469 | -394 - 21 |
| 480" | 1063 × 598 | 1456 - 2352 | -631 - 33 |

| 16:6 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|------------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 46" | 109 × 41 | 147 - 239 | -55 - 14 |
| 50" | 119 × 45 | 160 - 260 | -59 - 15 |
| 60" | 143 × 54 | 192 - 313 | -71 - 18 |
| 70" | 166 × 62 | 225 - 366 | -83 - 21 |
| 80" | 190 × 71 | 258 - 418 | -95 - 24 |
| 100" | 238 × 89 | 323 - 524 | -119 - 30 |
| 120" | 285 × 107 | 388 - 629 | -143 - 36 |
| 150" | 357 × 134 | 486 - 787 | -178 - 45 |
| 200" | 476 × 178 | 650 - 1051 | -238 - 59 |
| 300" | 713 × 268 | 976 - 1578 | -357 - 89 |
| 452" | 1075 × 403 | 1473 - 2379 | -537 - 134 |

WUXGA (EB-L635SU/EB-L630SU)

| 16:10 schermgrootte | | ① | ② |
|---------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 50" | 108 × 67 | 85 - 115 | -67 - 0 |
| 60" | 129 × 81 | 103 - 139 | -81 - 0 |
| 80" | 172 × 108 | 138 - 186 | -108 - 0 |
| 90" | 194 × 121 | 156 - 210 | -121 - 0 |
| 100" | 215 × 135 | 173 - 234 | -135 - 0 |
| 148" | 319 × 199 | 258 - 348 | -199 - 0 |
| 150" | 323 × 202 | 261** | -202 - 0 |
| 180" | 388 × 242 | 314** | -242 - 0 |

| 16:10 schermgrootte | | ① | ② |
|---------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 200" | 431 × 269 | 349** | -269 - 0 |

| 4:3 schermgrootte | | ① | ② |
|-------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 45" | 91 × 69 | 87 - 117 | -69 - 0 |
| 50" | 102 × 76 | 97 - 131 | -76 - 0 |
| 60" | 122 × 91 | 117 - 157 | -91 - 0 |
| 80" | 163 × 122 | 157 - 211 | -122 - 0 |
| 90" | 183 × 137 | 176 - 238 | -137 - 0 |
| 100" | 203 × 152 | 196 - 265 | -152 - 0 |
| 120" | 244 × 183 | 236 - 319 | -183 - 0 |
| 130" | 264 × 198 | 256 - 346 | -198 - 0 |
| 150" | 305 × 229 | 296** | -229 - 0 |
| 176" | 358 × 268 | 348** | -268 - 0 |

| 16:9 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 49" | 108 × 61 | 86 - 116 | -64 - 3 |
| 50" | 111 × 62 | 88 - 118 | -66 - 3 |
| 60" | 133 × 75 | 106 - 143 | -79 - 4 |
| 80" | 177 × 100 | 142 - 191 | -105 - 6 |
| 100" | 221 × 125 | 178 - 240 | -131 - 7 |

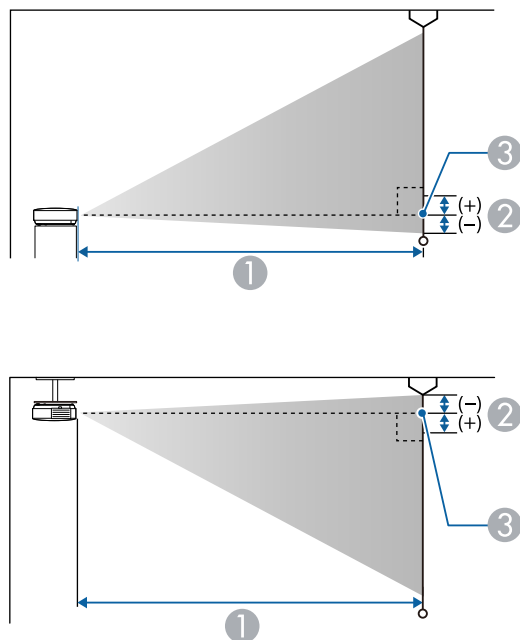
| 16:9 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 120" | 266 × 149 | 214 - 289 | -158 - 8 |
| 144" | 319 × 179 | 258 - 348 | -189 - 10 |
| 150" | 332 × 187 | 269** | -197 - 10 |
| 180" | 398 × 224 | 323** | -237 - 12 |
| 194" | 429 × 242 | 348** | -255 - 13 |

| 16:6 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|-----------|---|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) * | Verticale lensverschuiving onder naar boven |
| 46" | 109 × 41 | 86 - 117 | -55 - 14 |
| 50" | 119 × 45 | 94 - 127 | -59 - 15 |
| 60" | 143 × 54 | 114 - 153 | -71 - 18 |
| 80" | 190 × 71 | 153 - 206 | -95 - 24 |
| 100" | 238 × 89 | 191 - 259 | -119 - 30 |
| 120" | 285 × 107 | 230 - 311 | -143 - 36 |
| 134" | 319 × 120 | 258 - 348 | -159 - 40 |
| 150" | 357 × 134 | 289** | -178 - 45 |
| 180" | 428 × 161 | 347** | -214 - 54 |
| 181" | 430 × 161 | 349** | -215 - 54 |

* Maximum (Kortbij): Digitale zoom

** Project gebruikt Breed (maximale zoom).

EB-L720U/EB-L520U



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (of tot de bovenkant van het scherm, indien opgehangen aan een plafond) (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

WUXGA

| 16:10 schermgrootte | | ① | ② |
|---------------------|----------|---------------------------------------|----|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | |
| 50" | 108 × 67 | 144 - 235 | -2 |
| 60" | 129 × 81 | 174 - 283 | -3 |

| 16:10 schermgrootte | | ① | ② |
|---------------------|------------|---------------------------------------|-----|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | |
| 70" | 151 × 94 | 204 - 331 | -3 |
| 80" | 172 × 108 | 233 - 378 | -4 |
| 100" | 215 × 135 | 292 - 474 | -5 |
| 120" | 258 × 162 | 351 - 569 | -6 |
| 150" | 323 × 202 | 440 - 713 | -7 |
| 200" | 431 × 269 | 588 - 951 | -10 |
| 300" | 646 × 404 | 884 - 1429 | -14 |
| 500" | 1077 × 673 | 1476 - 2384 | -24 |

| 4:3 schermgrootte | | ① | ② |
|-------------------|-----------|---------------------------------------|-----|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | |
| 45" | 91 × 69 | 147 - 240 | -2 |
| 50" | 102 × 76 | 164 - 267 | -3 |
| 60" | 122 × 91 | 197 - 321 | -3 |
| 70" | 142 × 107 | 231 - 375 | -4 |
| 80" | 163 × 122 | 264 - 429 | -4 |
| 100" | 203 × 152 | 331 - 537 | -5 |
| 120" | 244 × 183 | 398 - 645 | -7 |
| 150" | 305 × 229 | 499 - 807 | -8 |
| 200" | 406 × 305 | 666 - 1077 | -11 |
| 300" | 610 × 457 | 1001 - 1618 | -16 |
| 440" | 894 × 671 | 1470 - 2375 | -24 |

| 16:9 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|------------|---------------------------------------|---|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | |
| 49" | 108 × 61 | 145 - 237 | 1 |
| 50" | 111 × 62 | 148 - 242 | 1 |
| 60" | 133 × 75 | 179 - 291 | 1 |
| 70" | 155 × 87 | 209 - 340 | 1 |
| 80" | 177 × 100 | 240 - 389 | 2 |
| 100" | 221 × 125 | 301 - 487 | 2 |
| 120" | 266 × 149 | 361 - 585 | 2 |
| 150" | 332 × 187 | 453 - 733 | 3 |
| 200" | 443 × 249 | 605 - 978 | 4 |
| 300" | 664 × 374 | 909 - 1469 | 6 |
| 486" | 1076 × 605 | 1474 - 2381 | 9 |

| 16:6 schermgrootte | | ① | ② |
|--------------------|------------|---------------------------------------|-----|
| | | Minimum (veraf) tot maximum (kortbij) | |
| 46" | 109 × 41 | 147 - 239 | 11 |
| 50" | 119 × 45 | 160 - 260 | 12 |
| 60" | 143 × 54 | 192 - 313 | 15 |
| 70" | 166 × 62 | 225 - 366 | 17 |
| 80" | 190 × 71 | 258 - 418 | 20 |
| 100" | 238 × 89 | 323 - 524 | 24 |
| 120" | 285 × 107 | 388 - 629 | 29 |
| 150" | 357 × 134 | 486 - 787 | 37 |
| 200" | 476 × 178 | 650 - 1051 | 49 |
| 300" | 713 × 268 | 976 - 1578 | 73 |
| 452" | 1075 × 403 | 1473 - 2379 | 110 |

De tabel hier toont de compatibele vernieuwingsfrequentie en resolutie voor elk compatibel videoweergaveformaat.



De Computer-poortbron ondersteunt geen YCbCr-signalen.

PC

Compatibele modus

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Comp uter | HDMI/HDBaseT | | | |
|----------|---------------------|-----|-------------------------|--------------|--------------|-------------|-------|-------|
| | | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | |
| | | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 |
| VGA60 | 640 | 480 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| VGA72 | 640 | 480 | 72 | ✓ | | | | |
| VGA75 | 640 | 480 | 75 | ✓ | | | | |
| VGA85 | 640 | 480 | 85 | ✓ | | | | |
| SVGA60 | 800 | 600 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| SVGA72 | 800 | 600 | 72 | ✓ | | | | |
| SVGA75 | 800 | 600 | 75 | ✓ | | | | |
| SVGA85 | 800 | 600 | 85 | ✓ | | | | |
| XGA60 | 1024 | 768 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| XGA70 | 1024 | 768 | 70 | ✓ | | | | |
| XGA75 | 1024 | 768 | 75 | ✓ | | | | |
| XGA85 | 1024 | 768 | 85 | ✓ | | | | |
| WXGA60-1 | 1280 | 768 | 60 | ✓ | | | | |
| WXGA60 | 1280 | 800 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| WXGA75 | 1280 | 800 | 75 | ✓ | | | | |
| WXGA85 | 1280 | 800 | 85 | ✓ | | | | |
| WXGA60-3 | 1366 | 768 | 60 | ✓ | | | | ✓ |

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Comp uter | HDMI/HDBaseT | | | |
|----------------------------------|---------------------|------|-------------------------|--------------|--------------|-------------|-------|-------|
| | | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | |
| | | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 |
| WXGA+60 | 1440 | 900 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| WXGA+75 | 1440 | 900 | 75 | ✓ | | | | |
| WXGA+85 | 1440 | 900 | 85 | ✓ | | | | |
| WXGA++ | 1600 | 900 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| SXGA1_70 | 1152 | 864 | 70 | ✓ | | | | |
| SXGA1_75 | 1152 | 864 | 75 | ✓ | | | | |
| SXGA1_85 | 1152 | 864 | 85 | ✓ | | | | |
| SXGA2_60 | 1280 | 960 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| SXGA2_75 | 1280 | 960 | 75 | ✓ | | | | |
| SXGA2_85 | 1280 | 960 | 85 | ✓ | | | | |
| SXGA3_60 | 1280 | 1024 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| SXGA3_75 | 1280 | 1024 | 75 | ✓ | | | | |
| SXGA3_85 | 1280 | 1024 | 85 | ✓ | | | | |
| SXGA+60 | 1400 | 1050 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| SXGA+75 | 1400 | 1050 | 75 | ✓ | | | | |
| WSXGA+60 | 1680 | 1050 | 60 | ✓* | | | | ✓ |
| UXGA60 | 1600 | 1200 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| 1920×1080_50 | 1920 | 1080 | 50 | ✓ | | | | ✓ |
| 1920×1080_60 | 1920 | 1080 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| WUXGA60 (Reduced Blanking) | 1920 | 1200 | 60 | ✓ | | | | ✓ |
| QXGA | 2048 | 1536 | 60 | | | | | ✓ |
| WQHD | 2560 | 1440 | 60 | | | | | ✓ |

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Computer | HDMI/HDBaseT | | | |
|--------------------------|------------------|------|-------------------|----------|--------------|-------|-------|------------|
| | | | | | YCbCr(8bit) | | | RGB (8bit) |
| | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 | |
| WQXGA (Reduced Blanking) | 2560 | 1600 | 60 | | | | | ✓ |

* Alleen compatibel wanneer **Breed** is geselecteerd als de instelling **Resolutie** in het menu **Afbeelding** van de projector.

Unieke hoogte-breedte

Compatibele modus

| Mode | HDMI/HDBaseT | | | | | | | | | | | |
|------------------------------|--------------|----|----|-------|----|----|-------|----|----|-------|----|----|
| | RGB | | | YCbCr | | | | | | | | |
| | | | | 4:4:4 | | | 4:2:2 | | | 4:2:0 | | |
| | 8 | 10 | 12 | 8 | 10 | 12 | 8 | 10 | 12 | 8 | 10 | 12 |
| Unieke hoogte-breedte (16:6) | ✓ | | | | | | | | | | | |

Modusinformatie

| Mode | Resolutie (beeldpunt) | | H Sync (KHz) | Vernieuwingsnelheid (Hz) | Dotclk (MHz) | Scantype |
|------------------------------|-----------------------|-----|--------------|--------------------------|--------------|-------------|
| Unieke hoogte-breedte (16:6) | 1920 | 720 | 45.96 | 60 | 95.045 | Progressive |

Als het beeld niet correct wordt geprojecteerd, stelt u de timinginstelling op uw computer in volgens de waarden in de volgende tabellen. (Afhankelijk van uw computer, zult u deze instellingen mogelijk niet kunnen wijzigen.)

| Mode | Dotclk (MHz) | Hor Freq (KHz) | Ver Freq (Hz) | H actief (punt) | H voorpoortaal (punt) | H synchr. breedte (punt) | H achterpoortaal (punt) |
|------------------------------|--------------|----------------|---------------|-----------------|-----------------------|--------------------------|-------------------------|
| Unieke hoogte-breedte (16:6) | 95.045 | 45.96 | 60 | 1920 | 42 | 32 | 74 |

| Mode | V actief (lijn) | V voorpoortaal (lijn) | V synchr. breedte (lijn) | V achterpoortaal (lijn) | H Sync-polariteit | V Sync-polariteit | Scantype |
|------------------------------|-----------------|-----------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------|-------------------|-------------|
| Unieke hoogte-breedte (16:6) | 720 | 20 | 8 | 18 | P | N | Progressive |

P: positief

N: negatief

SD

Compatibele modus

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Comp uter | HDMI/HDBaseT | | | |
|-------------|---------------------|-----|-------------------------|--------------|--------------|-------|-------|---------------|
| | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | | RGB (8bit) |
| | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 | |
| SDTV (480i) | 720 | 480 | 59.94 | | | ✓ | ✓ | ✓ |
| SDTV (576i) | 720 | 576 | 50 | | | ✓ | ✓ | ✓ |
| SDTV (480p) | 720 | 480 | 59.94 | ✓ | | ✓ | ✓ | ✓ |
| SDTV (576p) | 720 | 576 | 50 | ✓ | | ✓ | ✓ | ✓ |

HD

Compatibele modus

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Compu- ter | HDMI/HDBaseT | | | |
|-----------------------|---------------------|------|-------------------------|---------------|--------------|-------------|-------|-------|
| | | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | |
| | | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 |
| HDTV (720p)_50 | 1280 | 720 | 50 | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (720p)_59.94 | 1280 | 720 | 59.94 | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (720p)_60 | 1280 | 720 | 60 | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080i)_50 | 1920 | 1080 | 50 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080i)_59.94 | 1920 | 1080 | 59.94 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080i)_60 | 1920 | 1080 | 60 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_23.98 | 1920 | 1080 | 23.98 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_24 | 1920 | 1080 | 24 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_29.97 | 1920 | 1080 | 29.97 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_30 | 1920 | 1080 | 30 | | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_50 | 1920 | 1080 | 50 | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_59.94 | 1920 | 1080 | 59.94 | ✓ | | | ✓ | ✓ |
| HDTV (1080p)_60 | 1920 | 1080 | 60 | ✓ | | | ✓ | ✓ |

4K

Compatibele modus

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Compu- ter | HDMI/HDBaseT | | | |
|------------------------------|---------------------|------|-------------------------|---------------|--------------|-------------|-------|-------|
| | | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | |
| | | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 23.98 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 24 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 25 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 29.97 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 30 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 50 | | | ✓ | | |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 59.94 | | | ✓ | | |
| 4K (3840×2160) | 3840 | 2160 | 60 | | | ✓ | | |
| 4K (4096×2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 23.98 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (4096×2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 24 | | | | ✓ | ✓ |
| 4K (4096×2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 50 | | | ✓ | | |

| Mode | Resolution (dot) | | Refresh Rate (Hz) | Comp uter | HDMI/HDBaseT | | | |
|------------------------------|---------------------|------|-------------------------|--------------|--------------|-------|-------|---------------|
| | | | | RGB HV | YCbCr(8bit) | | | RGB (8bit) |
| | | | | | 4:2:0 | 4:2:2 | 4:4:4 | |
| 4K (4096×2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 59.94 | | ✓ | | | |
| 4K (4096×2160) (SMPTE) | 4096 | 2160 | 60 | | ✓ | | | |

| | |
|----------------------------|--|
| Productnaam | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U |
| Afmetingen | 440 (B) × 122 (H) × 304 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte) |
| LCD-schermgrootte | 0,67" |
| Weergavemethode | Polisiliconen TFT actieve matrix |
| Resolutie | 2.304.000 pixels WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) beeldpunten) × 3 |
| Scherpte instellen | Handmatig |
| Zoomaanpassing | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U: 1,0 tot 1,6 (optische zoom) EB-L635SU/EB-L630SU: 1,0 tot 1,35 (digitale zoom) |
| Lensverschuiving | EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U: Handmatig Maximale verticale richting: ca. ±50% Maximale horizontale richting: ca. ±20% |
| Lichtbron | Laserdiode |
| Uitgangsvermogen lichtbron | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U: Tot 115,5 W EB-L530U/EB-L520U: Tot 44 W |
| Golflengte | 449 tot 461 nm |
| Laserklasse | Klasse 4 |
| Werkingsijd lichtbron * | Normaal of Stil Lichtmodus: tot ca. 20.000 uren Uitgebreid Lichtmodus: tot ca. 30.000 uren |
| Max. audio-uitvoer | 10 W |
| Luidspreker | 1 |

| | |
|---|--|
| Voeding | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,6 - 1,6 A EB-L530U/EB-L520U: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,1 - 1,4 A |
| Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V) | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U: 358 W EB-L530U/EB-L520U: 301 W |
| Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V) | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U: 345 W EB-L530U/EB-L520U: 293 W |
| Stroomverbruik in stand-by | Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,3 W |
| Bedrijfshoogte | Hoogte 0 tot 3.048 m |
| Bedrijfstemperatuur (wanneer u een installatie met één projector gebruikt) ** | Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +45°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) |
| Bedrijfstemperatuur (wanneer u een installatie met meerdere projectors gebruikt) ** | Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) |
| Opslagtemperatuur | -10 tot +60°C (geen condensatie) |

| | |
|---------|---|
| Gewicht | EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U: Ca. 8,4 kg EB-L720U: Ca. 7,8kg EB-L530U: Ca. 8,2kg EB-L520U: Ca. 7,7kg |
|---------|---|

* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04 tot 0,2 mg/m³. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

** Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer 30°C bij een hoogte van 2.287 tot 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

► Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.266](#)

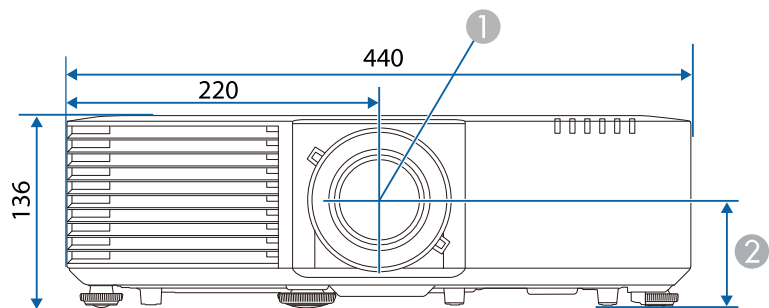
| | | |
|--|---|--|
| HDMI2-poort | 1 | HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund) |
| HDMI Out-poort (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/ EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | 1 | HDMI |
| USB-A-poort | 1 | USB-connector (type A) |
| DC Out-poort (voor voeding) (EB-L735U/EB-L730U/EB-L635SU/ EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U) | 1 | USB-connector (type A) |
| Service-poort | 1 | USB-connector (type B) |
| LAN-poort | 1 | RJ-45 |
| HDBaseT-poort | 1 | RJ-45 |
| RS-232C-poort | 1 | Mini D-Sub 9-pins (mannelijk) |



- USB-A- en USB-B-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.

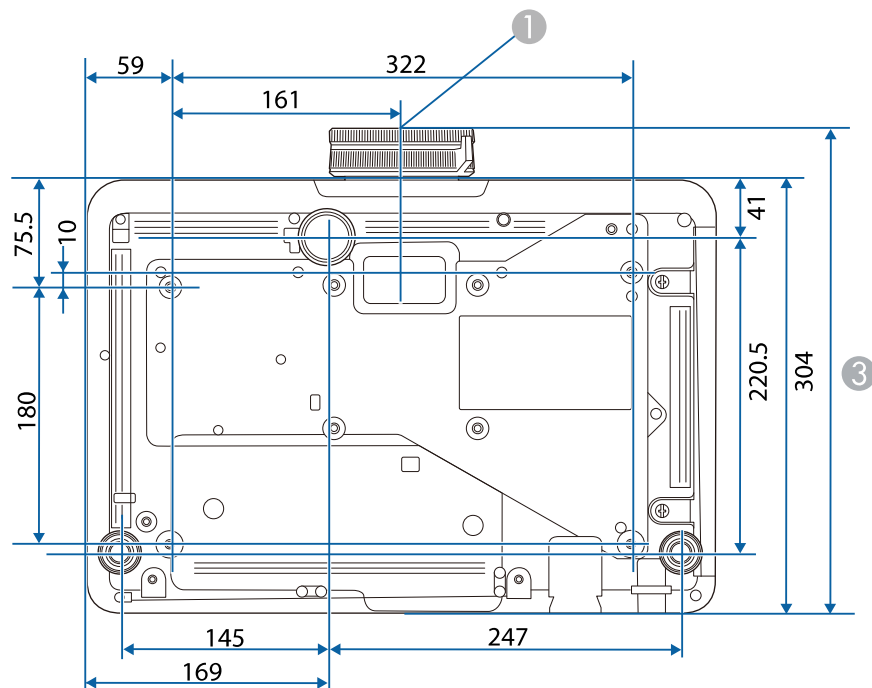
Specificaties connectors

| | | |
|-----------------------|---|--|
| Computer1-poort | 1 | 15-pins Mini D-sub (vrouwelijk) |
| Computer2/Monitor Out | 1 | 15-pins Mini D-sub (vrouwelijk) |
| Audio1-poort | 1 | Stereo mini-aansluiting |
| Audio2-poort | 1 | Stereo mini-aansluiting |
| Audio Out-poort | 1 | Stereo mini-aansluiting |
| HDMI1-poort | 1 | HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund) |



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel: 74 mm
- ③ EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U: 339 mm
EB-L635SU/EB-L630SU: 334 mm



Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties van de Epson Projector Content Manager-software.

| Functies/opties | | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U |
|---|------------------------|---|
| Gelijktijdig afspelen | | - |
| De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk | | ✓ |
| Instellingen > Videoformaat | Automatisch selecteren | ✓ |
| | AVI-formaat | ✓ |
| | MP4-formaat | ✓ |

Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties voor de Epson Projector Professional Tool-software.

















- De Epson Projector Professional Tool-software biedt geen ondersteuning voor meerdere projectors die in serie zijn verbonden met de **HDMI-uitvoerinstelling** in het menu **Multiprojectie** en de HDMI Out-poorten.
- Als u de instellingen **Screen Type** en **Screen Position** wijzigt, worden de instellingen voor **Geometry Correction** gereset.
- Als u de projector wilt inschakelen via de HDBaseT-zender, stelt u **A/V-uitvoer** in op **Altijd** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

| Functies/opties | | | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U |
|----------------------------------|--|--------------------------------------|---|
| Camera Assist-functies | | | - |
| Tabblad Layout/Monitoring | Input Voltage | | - |
| Tabblad Setting | Tabblad Lens Control | | - |
| | Initial Setting > tabblad Basic 3 | Startup (Shutter)/Standby (Shutter) | - |
| | | Fade-in (seconds)/Fade-out (seconds) | - |
| | | Shutter Timer | U kunt dit instellen voor Timer A/V dempen . |
| | | Standby Confirmation | - |

| Functies/opties | | | EB-L735U/EB-L730U/EB-L720U/EB-L635SU/EB-L630SU/EB-L630U/EB-L530U/EB-L520U |
|-----------------|------------------------------------|---|---|
| | | Reset All Config | De volgende instellingen worden ook gereset: <ul style="list-style-type: none"> • Color Uniformity • Color Matching |
| | | Reset Screen Matching | Alleen de volgende instellingen worden gereset: <ul style="list-style-type: none"> • Color Uniformity • Color Matching |
| | Tabblad Geometry Correction | Curved Surface | - |
| | | Corner Wall | - |
| | | Weergave markering bij het slepen en neerzetten van een punt | - |
| | | Aanpassingen buiten het projectiegebied | - |
| | | Een absolute coördinaatwaarde en een relatieve coördinaatwaarde | ✓ |
| | | | |
| | Menu Algemeen | Geometry Correction File | - |
| | | Projector File | - |

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

| No. | Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Beschrijving |
|-----|---|---------------------------------------|---|
| 1 |  | IEC60417 No. 5007 | "AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven. |
| 2 |  | IEC60417 No. 5008 | "UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven. |
| 3 |  | IEC60417 No. 5009 | Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken. |
| 4 |  | ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1 | Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product. |
| 5 |  | IEC60417 No. 5041 | Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid. |
| 6 |  | IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6 | Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat. |
| 7 |  | IEC60417 No. 5957 | Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis. |

| No. | Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Beschrijving |
|-----|---|--------------------------|---|
| 8 |  | IEC60417 No. 5926 | Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten. |
| 9 |  | — | Hetzelfde als No. 8. |
| 10 |  | IEC60417 No. 5001B | Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren. |
| 11 |  | IEC60417 No. 5002 | Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder. |
| 12 |  | — | Hetzelfde als No. 11. |
| 13 |  | IEC60417 No. 5019 | Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode. |
| 14 |  | IEC60417 No. 5017 | Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist. |

| No. | Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Beschrijving |
|-----|------------------|--------------------------|---|
| 15 | | IEC60417 No. 5032 | Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals. |
| 16 | | IEC60417 No. 5031 | Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals. |
| 17 | | IEC60417 No. 5172 | Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140. |
| 18 | | ISO 3864 | Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen. |
| 19 | | ISO 3864 | Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur. |
| 20 | | — | Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld. |
| 21 | | — | Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst. |
| 22 | | ISO3864 IEC60825-1 | Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft. |

| No. | Symboolmarkering | Goedgekeurde standaarden | Beschrijving |
|-----|------------------|---------------------------------|---|
| 23 | | ISO 3864 | Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd. |
| 24 | | IEC60417 No. 5266 | Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is. |
| 25 | | ISO3864 IEC60417 No. 5057 | Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden. |
| 26 | | IEC60417 No. 6056 | Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven. |
| 27 | | IEC60417 No. 6043 | Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt. |
| 28 | | — | Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is. |
| 29 | | ISO7010 No. W027 ISO 3864 | Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent. |
| 30 | | IEC60417 No. 5109 | Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied. |

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

⚠ Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

⚠ Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggoien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.272](#)

Laserwaarschuwinglabels

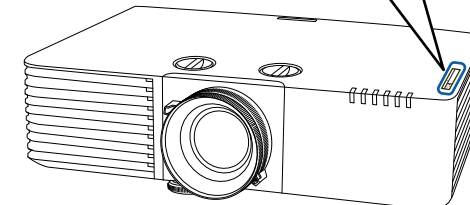
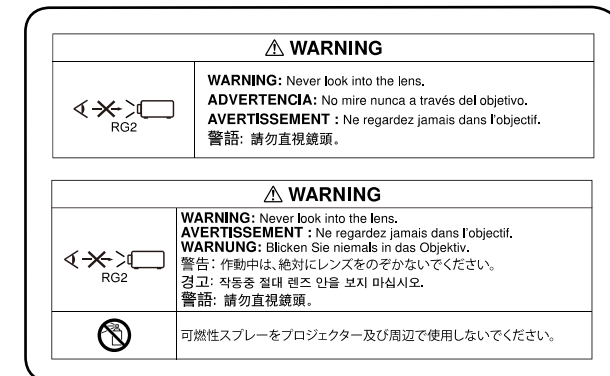
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Boven

Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

| | |
|--------------------------|--|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery is een door AMX ontwikkelde technologie waarmee AMX-regelsystemen bepaalde doelapparatuur gemakkelijk kunnen aansturen. Epson heeft het protocol van deze technologie toegepast en een instelling aangebracht waarmee dit protocol kan worden ingeschakeld (AAN). Kijk op de website van AMX voor meer informatie. URL http://www.amx.com/ |
| Hoogte-breedteverhouding | De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3. |
| Contrast | De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd. |
| DHCP | Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk. |
| DICOM | Een acroniem voor Digital Imaging and Communications in Medicine. Een internationale standaard die de beeldstandaards bepaalt en een communicatieprotocol voor medische beelden. |
| Gateway-adres | Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers. |

| | |
|---------------------|---|
| HDCP | HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering. |
| HDMI™ | Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen. |
| HDTV | Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1.080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9 |
| Type infrastructuur | Een type draadloze LAN-verbinding waarmee apparaten via toegangspunten communiceren. |
| Geïnterlineerd | Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven. |
| IP-adres | Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend. |
| Progressief | Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlineerd systeem. |

| | |
|--------------------|--|
| Vernieuwingssnelh. | <p>Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort.</p> <p>Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen.</p> <p>Het aantal keren dat het beeld per seconde ververs wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).</p> |
| SDTV | Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television. |
| SNMP | Een afkorting voor Simple Network Management Protocol, het protocol voor het controleren en aansturen van apparaten zoals routers en computers die zijn aangesloten op een TCP/IP-netwerk. |
| sRGB | Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB. |
| SSID | SSID staat voor de identificatiegegevens voor het aansluiten op een ander apparaat op een draadloos LAN. Draadloze communicatie is mogelijk tussen apparaten met dezelfde SSID. |
| Subnetmasker | Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres. |
| SVGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 800 (horizontaal) x 600 (verticaal) punten. |
| SXGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 1.024 (verticaal) punten. |

| | |
|---------------|---|
| Sync. | <p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de fases van deze signalen bij elkaar worden gebracht (de relatieve positie van de pieken en dalen in de signalen) wordt synchronisatie genoemd.</p> <p>Als de signalen niet worden gesynchroniseerd, kan er flikkering, wazigheid en horizontale interferentie optreden.</p> |
| Tracking | <p>Door computers doorgegeven signalen hebben een specifieke frequentie.</p> <p>Als de frequentie van de projector niet met deze frequentie overeenkomt, zijn de resulterende beelden niet van goede kwaliteit.</p> <p>Het proces waarbij de frequenties van deze signalen op elkaar worden afgestemd (het aantal pieken in het signaal) wordt ook wel frequentieafstemming genoemd.</p> <p>Als de frequentieafstemming niet juist wordt uitgevoerd, verschijnen er brede verticale strepen in het signaal.</p> |
| Trap IP Adres | Dit is het IP-adres voor de doelcomputer die wordt gebruikt voor foutmeldingen in SNMP. |
| VGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 640 (horizontaal) x 480 (verticaal) punten. |
| XGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.024 (horizontaal) x 768 (verticaal) punten. |
| WXGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.280 (horizontaal) x 800 (verticaal) punten. |
| WUXGA | Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) x 1.200 (verticaal) punten. |

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

» Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.276](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.276](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.276](#)
- "Handelsmerken" [pag.276](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.277](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.277](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw

ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 7 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 7", "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x

In deze handleiding wordt naar de hierboven vermelde besturingssystemen verwezen als "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x" en "macOS 10.15.x". Bovendien kan de gemeenschappelijke benaming "Mac" worden gebruikt om te verwijzen naar al deze systemen.

Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows Server zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi®, WPA2®, WPA3®, en Miracast® zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® en Crestron RoomView® zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Extron® en XTP® zijn gedeponeerde handelsmerken van RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

Android TV™ is een handelsmerk van Google LLC.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2021 Seiko Epson Corporation

2021.02 414103300NL

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of