



Gebruikershandleiding

Home Projector

EH-LS12000B

EH-LS11000W

Gebruikte symbolen en tekens 5

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken 6

Zoeken op trefwoord	6
Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan	6
Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt.....	6

De nieuwste versie van de documenten verkrijgen 7

Kennismaken met uw projector 8

Onderdelen en functies van de projector..... 9

Projectoronderdelen - voorkant/boven	9
Projectoronderdelen - Achterzijde	10
Projectoronderdelen - Onderkant.....	10
Projectoronderdelen - Interfacepoorten	11
Projectoronderdelen - Bedieningspaneel	12
Projectoronderdelen - Afstandsbediening	12

De projector installeren 14

Plaatsing van de projector..... 15

Opmerkingen over het vervoer	16
Configuratie van de projector en opties voor de montage.....	16
Projectieafstand	17

De beveiligingskabel installeren..... 18

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt	18
Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt	19

Projectoraansluitingen..... 21

Aansluiten op een HDMI-videobron	21
Aansluiten op een computer voor HDMI-video	22
Aansluiten van een streaming mediaspeler.....	22
Aansluiten op externe apparaten	22

Aansluiten op een met eARC/ARC compatibel AV-systeem of externe luidsprekers.....	23
-----------------------------------------------------------------------------------	----

Aansluiten op de Trigger Out-poort	23
------------------------------------------	----

Vaste netwerkverbinding..... 24

Verbinden met een vast netwerk.....	24
Instellingen voor een vast netwerk selecteren	24

Het kabeldekseel monteren en verwijderen 26

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen..... 28

Gebruik van de afstandsbediening	29
----------------------------------------	----

De basisfuncties van de projector gebruiken 30

De projector inschakelen 31

De projector uitschakelen 33

Een testpatroon weergeven..... 34

Projectiemodi 35

De projectiemodus wijzigen via de menu's.....	35
-----------------------------------------------	----

De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving 36

De kanteling van de projector bijstellen 37

Beeldvorm..... 38

De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone.....	38
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner	39
De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie.....	41

De grootte van het beeld aanpassen met de zoomfunctie 43

Het beeld scherpstellen met de lensknop 44

Een beeldbron selecteren..... 45

Hoogte-breedteverhouding beeld 46

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen	46
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	46

Kleurmodus	48
De kleurmodus wijzigen	48
Beschikbare kleurmodi	48
De beeldkwaliteit aanpassen	50
Aanpassen van de scherpte	50
Frame-interpolatie instellen	51
Aanpassen van de helderheid van de lichtbron	52
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen	52
De beeldresolutie bijstellen	53
De beeldkleur aanpassen	55
De kleurtemperatuur aanpassen	55
Aanpassen van de RGB-verschuiving en -versterking	56
Het gamma aanpassen	57
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen	58
 Projectorfuncties aanpassen	 60
Functies van HDMI-link	61
De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link	61
Het beeld tijdelijk uitschakelen	63
Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken	64
Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken	66
De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)	66
Beveiligingsfuncties projector	68
De lensinstellingen en knoppen van de projector vergrendelen	68
De projectorknoppen ontgrendelen	69
Een beveiligingskabel installeren	69
 Bewaking en bediening van de projector	 70
PJLink-ondersteuning	71

De menu-instellingen aanpassen	72
De projectormenu's gebruiken	73
Het weergegeven toetsenbord gebruiken	75
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken	75
Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding	76
Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O	79
Installatie-instellingen projector - Menu Installatie	82
Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven	83
Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking	85
Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer	86
Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk	88
Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen	88
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk	88
Menu Netwerk - Menu Projectorbediening	89
Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen	90
Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen	91
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)	92
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation	92
Instellingen overdragen vanaf een computer	93
Foutmelding batchinstelling	94
 De projector onderhouden	 95
Onderhoud projector	96
De lens reinigen	97
De projectorbehuizing reinigen	98
Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen	99

De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen	99
De luchtfilter vervangen	101
De kleurconvergentie aanpassen (Paneeluitlijning)	104
De firmware bijwerken	106
Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat	106
De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel	107
 Problemen oplossen	 109
Projectieproblemen	110
Status projectorlampjes	111
De statusweergave bekijken	113
Berichten weergave projectorstatus	113
Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen	116
Problemen met de projectorvoeding oplossen	116
Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen	116
Problemen met beelden oplossen	117
Oplossen van problemen met ontbrekende beelden	117
Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is	118
Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen	118
Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen	118
Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat	119
Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen	119
Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt	120
Beeld en geluid synchroniseren	120
Geluidsproblemen oplossen	121
Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen	122
Problemen met HDMI-link oplossen	123



Bijlage	124
Optionele accessoires en reserveonderdelen	125
Beugels	125
Externe apparaten	125
Reserve-onderdelen	125
Schermgrootte en projectieafstand	126
Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven	128
Specificaties van de projector	129
Specificaties connectors	130
Externe afmetingen	131
Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies	132
Informatie laserveiligheid	134
Laserwaarschuwinglabels	134
Woordenlijst	136
Mededelingen	138
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive	138
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive	138
Gebruiksbeperkingen	138
Referenties besturingssysteem	138
Handelsmerken	139
Kennisgeving betreffende auteursrechten	139
Toekenning van auteursrechten	139

Gebruikte symbolen en tekens





Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

 Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Naam knop]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld .  Beeld > Kleurmodus
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.6](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

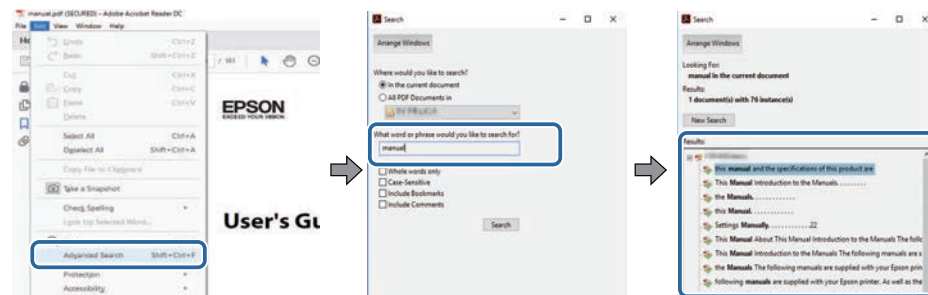
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

» Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.6](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.6](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.6](#)

Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken** > **Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

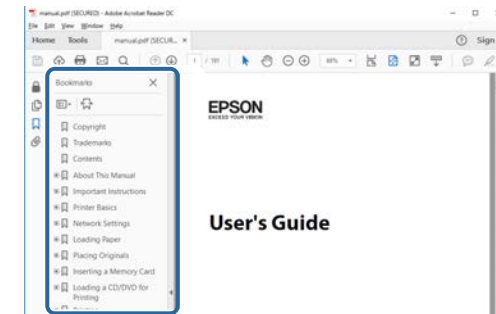


Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **←**.

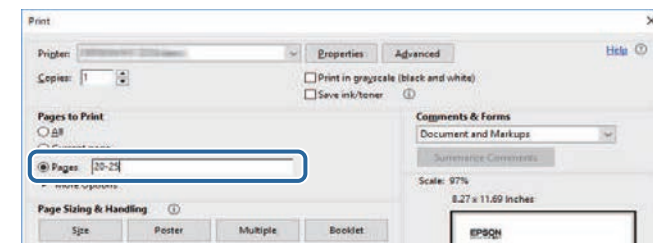
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **←**.



Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's** in **Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.
Voorbeeld: 5, 10, 15



U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

Kennismaken met uw projector

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over uw projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.9](#)

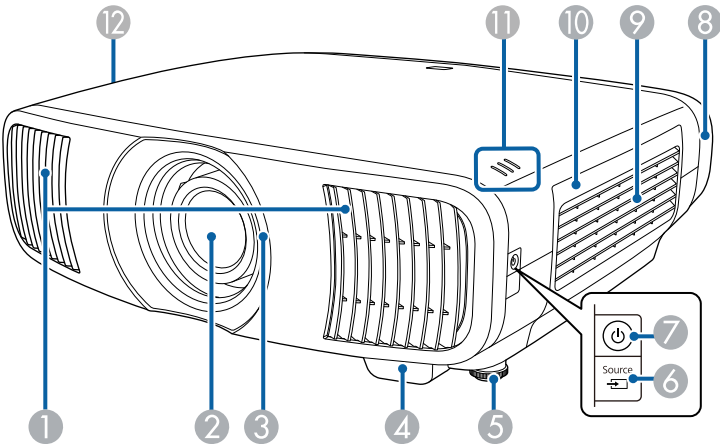
In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

Alle functies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van afbeeldingen van EH-LS12000B, tenzij anders vermeld.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.9](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.10](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.10](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.11](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.12](#)

Projectoronderdelen - voorkant/boven

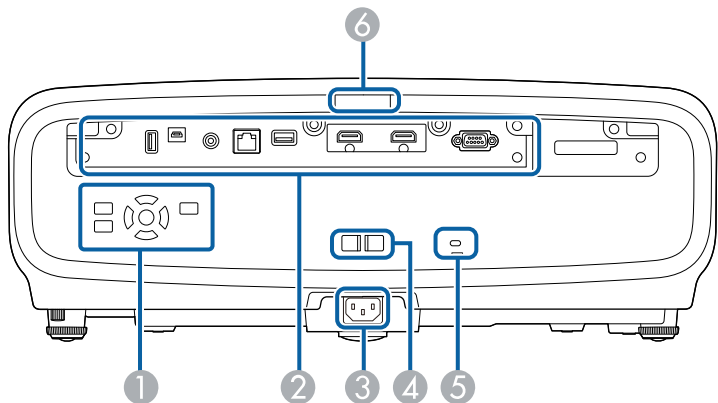


Naam		Functie
①	Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div>⚠ Let op Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchttuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchttuitlaat kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
②	Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
③	Lensklepje	Gekoppeld aan de functie voor het in- en uitschakelen van de projector. Het lensklepje wordt automatisch geopend en gesloten.
④	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
⑤	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.
⑥	Knop [Source]	Doorloopt de bronnen.
⑦	Voedingsknop/-indicator (⏻)	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Brandt wanneer de projector aan is.
⑧	Kabelafdekking (EH-LS12000B)	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af.
⑨	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
⑩	Luchtfilterdeksel	Openen om toegang te krijgen tot luchtfilter.
⑪	Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.
⑫	Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.99](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.111](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.29](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.26](#)

Projectoronderdelen - Achterzijde

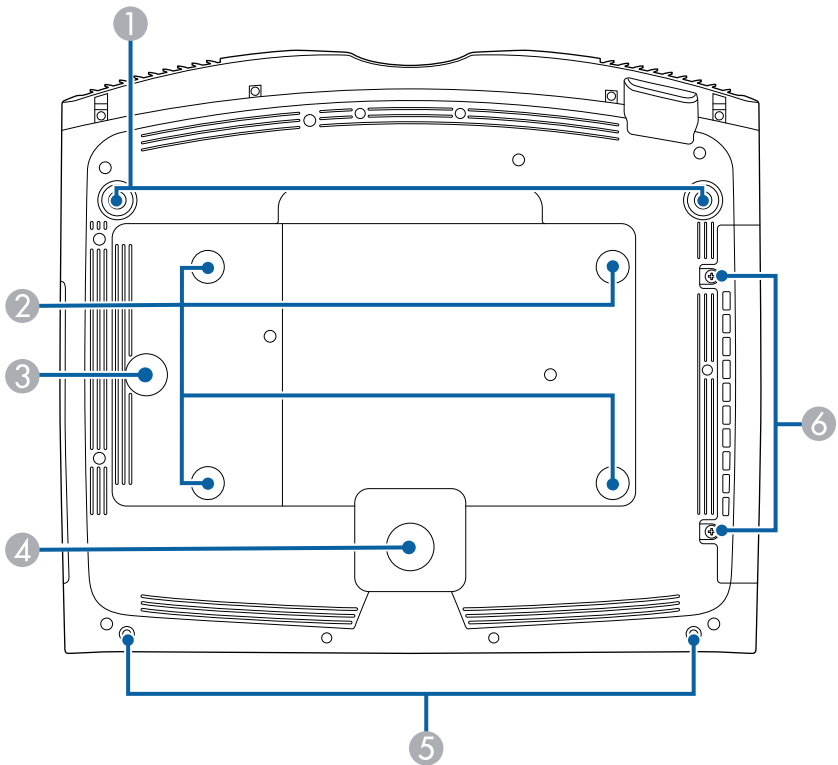


Naam		Functie
1	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
2	Interfacepoorten	Sluit kabels aan voor externe apparaten.
3	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
4	Kabelhouder	Steek hier een in de handel verkrijgbare bundelband door om de kabels vast te zetten.
5	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
6	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.11](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.69](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



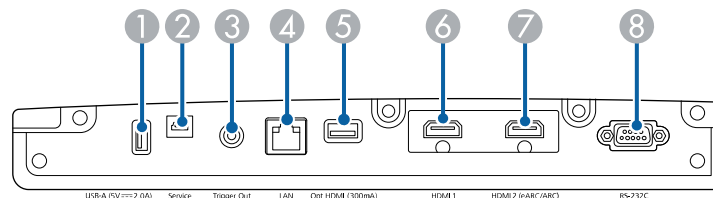
Naam		Functie
1	Regelbare voeten aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.

Naam	Naam	Functie
2	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.
3	Bevestigingspunt draadklem	Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector valt van het plafond of de muur.
4	Achterste voet	Stabiliseert de projector op een oppervlak zoals een bureau.
5	Schroefgaten voor kabeldeksel	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Schroeven van luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.

» Verwante koppelingen

- "De beveiligingskabel installeren" [pag.18](#)
- "De kanteling van de projector bijstellen" [pag.37](#)

Projectoronderdelen - Interfacepoorten

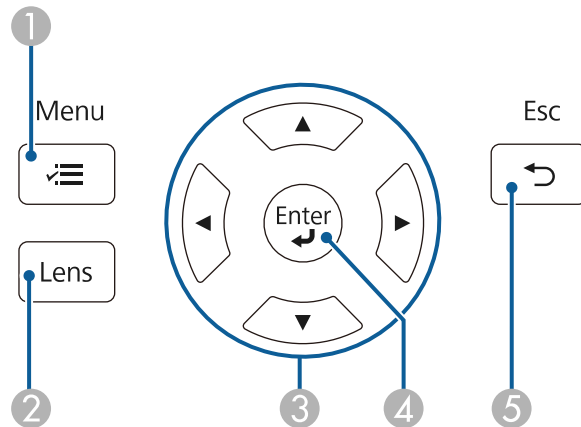


Naam	Naam	Functie
1	USB-A (5V/2.0A) - poort	Sluit een streaming mediaspeler aan om deze aan te zetten. Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan. Deze wordt ook gebruikt voor batchinstellingen en de firmware-update. Deze poort wordt hierna de USB-A-poort genoemd.
2	Service-poort	Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen en firmware-update.
3	Trigger Out-poort	Voor aansluiting op externe apparatuur, zoals een gemotoriseerd scherm.
4	LAN-poort	Sluit een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.
5	Opt.HDMI (300mA)-poort	Verbindt de voedingspoort voor de optische HDMI-kabel. Er wordt echter geen verbinding voor alle apparaten gegarandeerd. Controleer vooraf of uw apparaat werkt.
6	HDMI1-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze poort is compatibel met HDCP 2.3.
7	HDMI2 (eARC/ARC)-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Deze poort is compatibel met HDCP 2.3. Deze poort is compatibel met HDMI eARC/ARC.
8	RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)

» Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.21](#)

Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



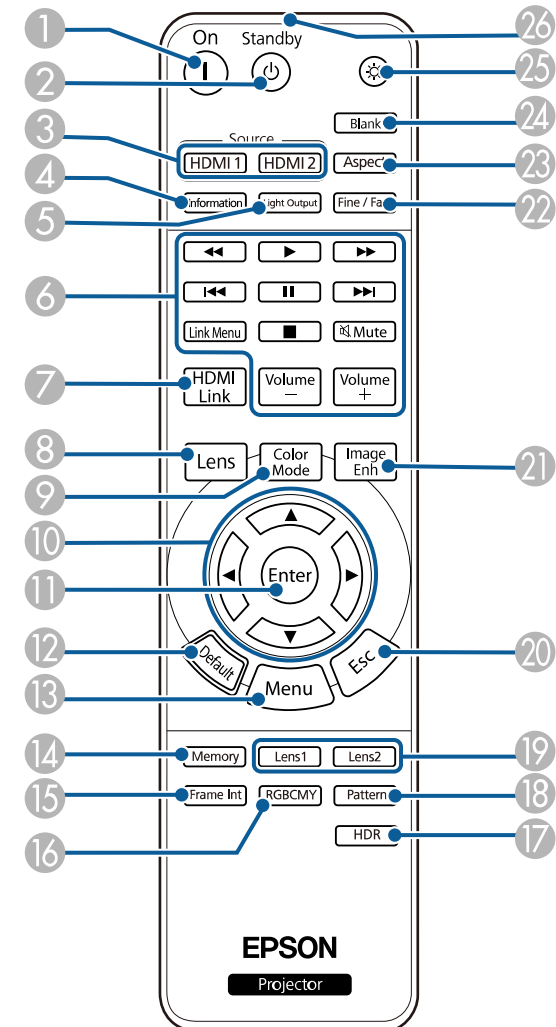
Naam	Functie
1 Knop [Menu] (☰)	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
2 Knop [Lens]	Hiermee wijzigt u de scherpstelling, grootte en positie van het geprojecteerde beeld.
3 Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven. Toont het eerder gebruikte scherm Geometrische corr. (EH-LS12000B) of het scherm voor de aanpassing van H/V-Keystone (EH-LS11000W).
4 Knop [Enter] (↵)	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
5 Knop [Esc] (↶)	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.

» Verwante koppelingen

- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomfunctie" [pag.43](#)

- "Het beeld scherpstellen met de lensknop" [pag.44](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.72](#)

Projectoronderdelen - Afstandsbediening



Naam	Naam	Functie
1	Knop [On]	Hiermee zet u de projector aan.
2	Knop [Standby]	Schakelt de projector uit.
3	Knop [HDMI1]/[HDMI2]	Schakelt de beeldbron tussen de HDMI1- en HDMI2 (eARC/ARC)-poorten.
4	Knop [Information]	Toont het scherm Informatie .
5	Knop [Light Output]	Toont het scherm Lichtoutput .
6	Bedieningsknoppen voor afspelen	Regelt het afspelen van de aangesloten apparaten die de HDMI CEC-standaard ondersteunt.
7	Knop [HDMI Link]	Toont het scherm HDMI-link .
8	Knop [Lens]	Hiermee wijzigt u de scherpstelling, grootte en positie van het geprojecteerde beeld.
9	Knop [Color Mode]	Geeft het scherm Kleurmodus weer.
10	Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
11	Knop [Enter]	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
12	Knop [Default]	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde.
13	Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
14	Knop [Memory]	Toont het menu Geheugen .
15	Knop [Frame Int]	Stelt de sterkte in voor Frame-interpolatie .
16	Knop [RGBCMY]	Hiermee wijzigt u de tint, verzadiging en helderheid per RGBCMY-kleur.
17	[HDR]-knop	Toont het scherm Dynamisch bereik .
18	[Pattern]	Toont het scherm Test Patroon .
19	Knop [Lens1]/[Lens2]	Laadt de lenspositie die is geregistreerd als Geheugen1 of Geheugen2 in de instelling Lenspositie .
20	Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergegeven van het menu van de projector.

Naam	Naam	Functie
21	Knop [Image Enh]	Toont het scherm Beeldverbetering .
22	Knop [Fine/Fast]	Toont het scherm Beeldverwerking .
23	Knop [Aspect]	Toont het scherm Hoogte-breedte .
24	Knop [Blank]	Stopt tijdelijk projectie. Om het beeld weer in te schakelen, drukt u nogmaals op deze knop.
25	Knop Verlichting	Wanneer u op deze knop drukt, lichten de knoppen op de afstandsbediening ongeveer 10 seconden op. Dit is handig bij gebruik van de afstandsbediening in het donker.
26	LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

» Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.48](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.46](#)
- "Functies van HDMI-link" [pag.61](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.45](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomfunctie" [pag.43](#)
- "Het beeld scherpstellen met de lensknop" [pag.44](#)
- "Het beeld tijdelijk uitschakelen" [pag.63](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.34](#)
- "Frame-interpolatie instellen" [pag.51](#)
- "Aanpassen van de helderheid van de lichtbron" [pag.52](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.53](#)
- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.58](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.64](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.72](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

» **Verwante koppelingen**

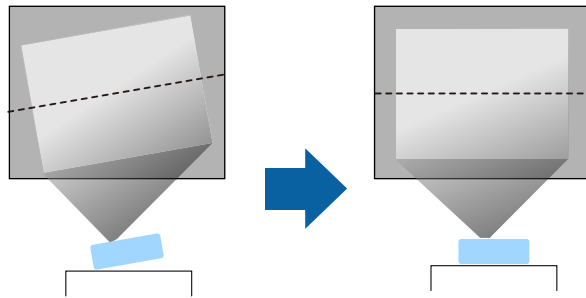
- "Plaatsing van de projector" [pag.15](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.18](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.21](#)
- "Vaste netwerkverbinding" [pag.24](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.26](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.28](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

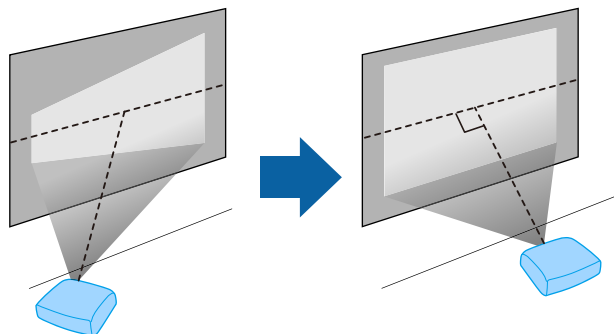
U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.



Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en beugels vast met behulp van draad die sterk genoeg is om hun gewicht vast te houden.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen

⚠ Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. Anders kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld afnemen. Als de lens of luchtfilter stoffig is, kan dit resulteren in een defect of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu **Installatie** van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

» Verwante koppelingen

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.16](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.16](#)
- "Projectieafstand" [pag.17](#)

- Verwijder eventuele apparatuur die aangesloten is op de projector.
- Centreer de lenspositie met de knop [Lens]. Als u de projector verplaatst wanneer de lens niet gecentreerd staat, kan het lensverschuivingsmechanisme worden beschadigd.
- Controleer of het lensklepje is gesloten.
- Wanneer u de projector over een lange afstand of als ingecheckte bagage transporteert, moet u deze verpakken in een stevige doos met vulling errond en de doos markeren als "Breekbaar".
- Wanneer u de projector verzendt voor reparaties, plaatst u deze, indien mogelijk, in zijn origineel verpakkingsmateriaal of gebruikt u equivalente materialen met vulling rond projector. Markeer de doos met "Breekbaar."

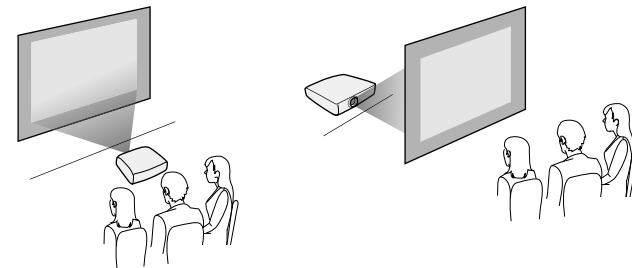


Epson zal niet aansprakelijk zijn voor schade die is opgelopen tijdens het transport.

Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

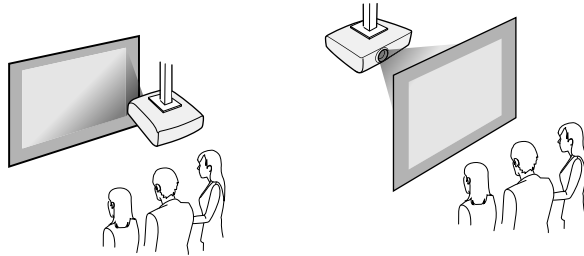
Voor/achter



Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

Plafond voor/Plafond achter

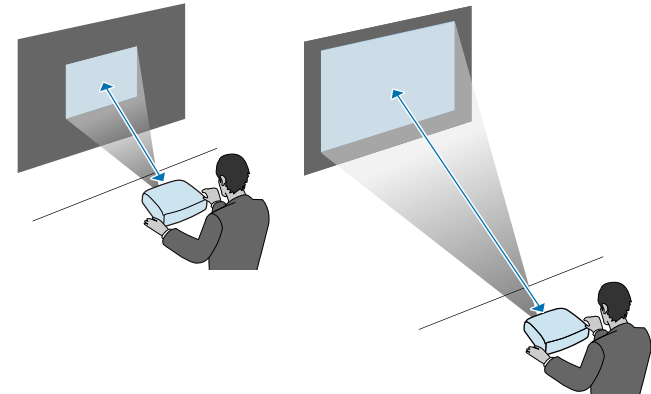


Selecteer de juiste optie **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt. Schakel, indien nodig, de instelling voor **Knop omgek. richting** aan in het menu **Bewerking** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.35](#)

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



» Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.126](#)

Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

» Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.18](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.19](#)

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

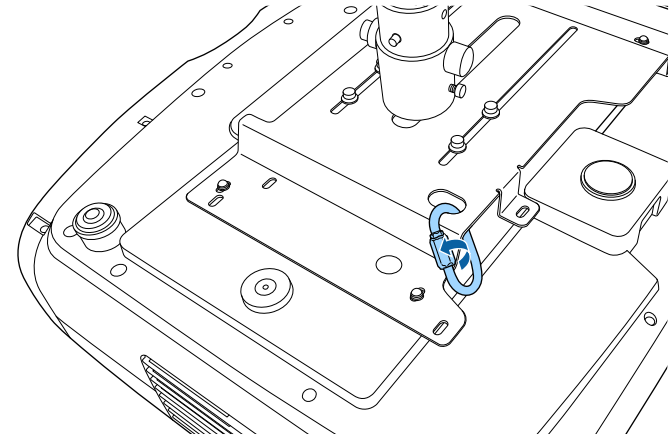
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB22-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

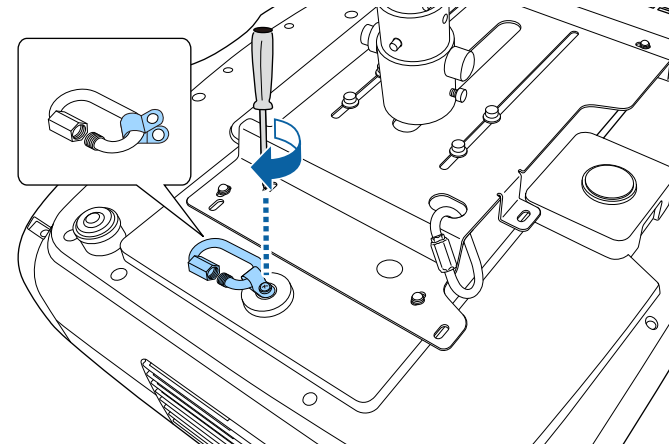


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

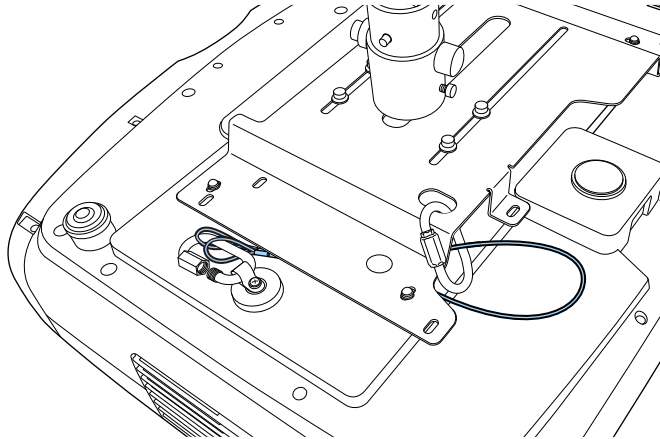
- 1** Maak een karabijnhaak vast in de opening op de plafondmontage en maak de vergrendeling van de karabijnhaak vast.



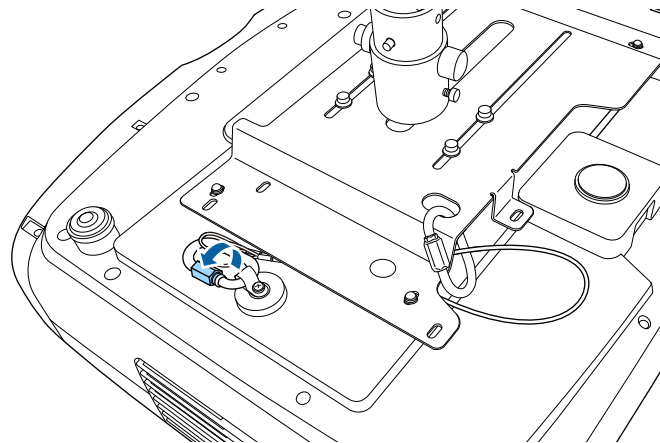
- 2** Bevestig de draadklem op een andere karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



- 3** Stop de veiligheidsdraad in een lus door de karabijnhaak op de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



- 4** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

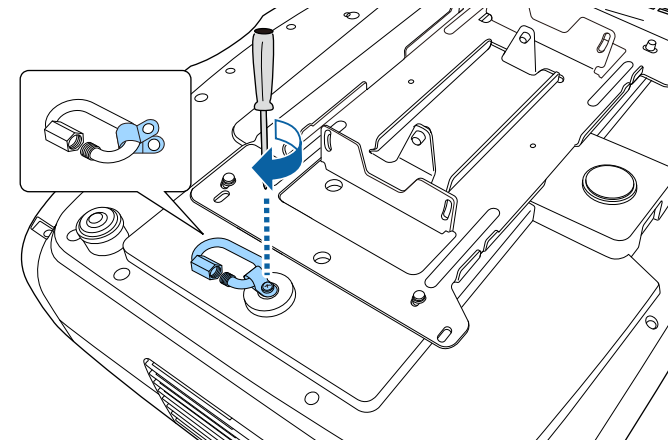
Voordat u begint, moet u controleren of de projectorplaat voor de ELPMB30-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1



Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 User's Guide*.

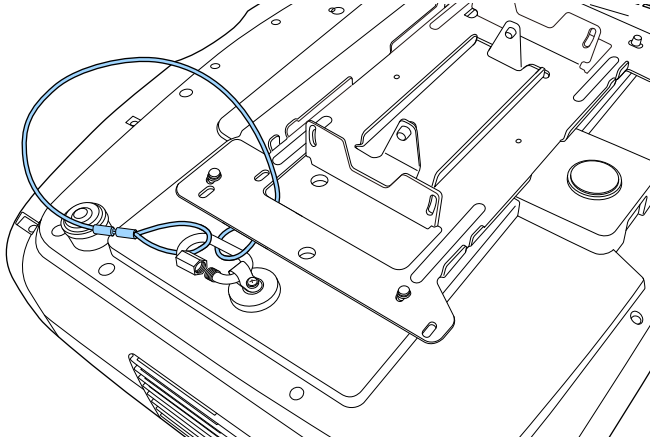
- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



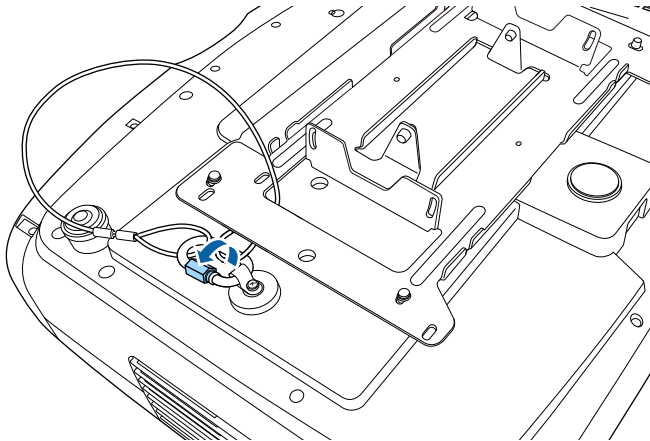
» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

Let op

Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.21](#)
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video" [pag.22](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.22](#)
- "Aansluiten op externe apparaten" [pag.22](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel.

Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Gebruik een HDMI-kabel (hoge snelheid) wanneer u de 40 Gbps-beelden verzendt, zoals 4K 120Hz. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven. Als de beelden niet correct worden weergegeven, kunt u ze mogelijk toch goed weergeven door de instelling **EDID-modus** te wijzigen in het menu **Signaal I/O** van de projector.

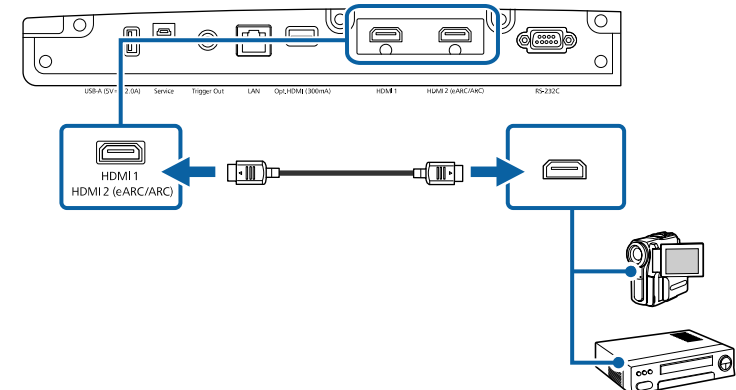
☛ **Signaal I/O** > **EDID** > **EDID (HDMI1)** > **EDID-modus**

☛ **Signaal I/O** > **EDID** > **EDID (HDMI2)** > **EDID-modus**

1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.

2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poorten van de projector.

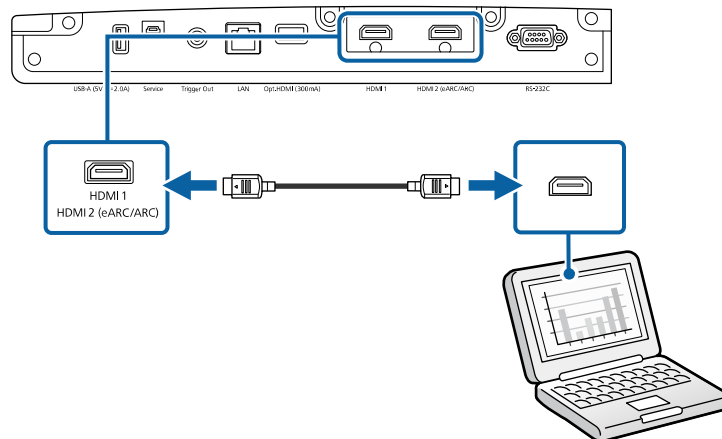
Als u een optische HDMI-kabel aansluit die een USB-voedingskabel heeft, moet u de USB-voedingsaansluiting van de kabel ook aansluiten op de Opt.HDMI (300mA)-poort.



Aansluiten op een computer voor HDMI-video

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poorten van de projector.
Als u een optische HDMI-kabel aansluit die een USB-voedingskabel heeft, moet u de USB-voedingsaansluiting van de kabel ook aansluiten op de Opt.HDMI (300mA)-poort.



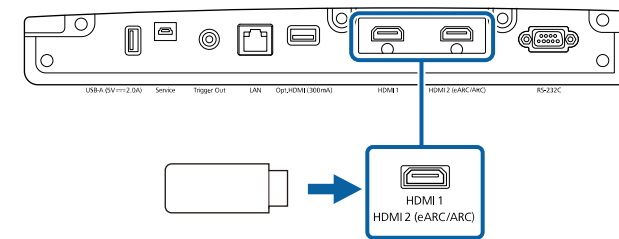
Aansluiten van een streaming mediaspeler

U kunt uw streaming mediaspeler aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Door de USB-voedingskabel aan te sluiten, kunt u de streaming mediaspeler via de projector van stroom voorzien.

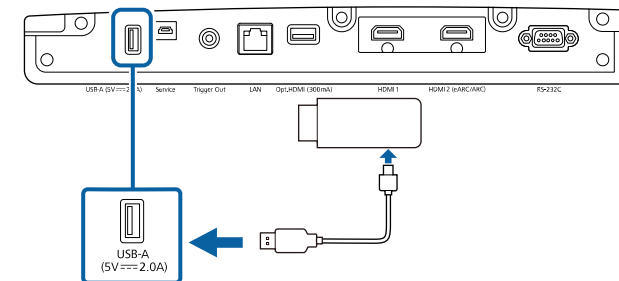


De aansluitmethode en bedrijfsomgeving voor de streaming mediaspeler verschillen afhankelijk van het model dat u gebruikt. Raadpleeg de bij uw streaming mediaspeler geleverde documentatie voor details, anders zal deze niet correct werken.

- 1** Sluit de streaming mediaspeler aan op de HDMI-poort van de projector.



- 2** Sluit de USB-voedingskabel aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Sluit het andere uiteinde aan op de streaming mediaspeler.



Aansluiten op externe apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een met eARC/ARC compatibel AV-systeem of externe luidsprekers" [pag.23](#)
- "Aansluiten op de Trigger Out-poort" [pag.23](#)

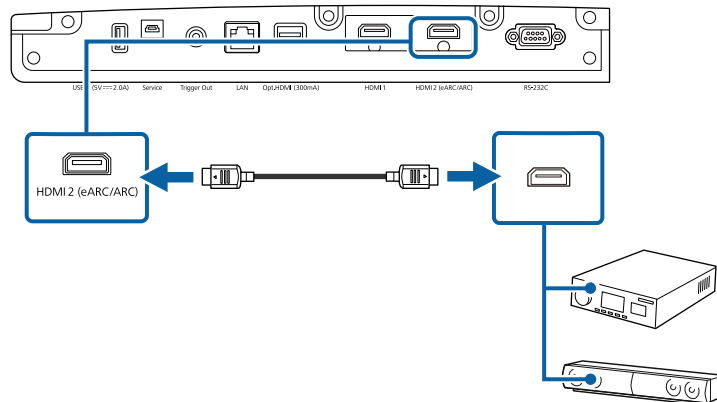
Aansluiten op een met eARC/ARC compatibel AV-systeem of externe luidsprekers

Als uw AV-systeem of uw luidsprekers, zoals een soundbar, een HDMI-poort hebben, kunt u ze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel (via Ethernet) voor het uitvoeren van audio naar deze apparaten.



- Wanneer het AV-systeem wordt aangesloten op de projector, zet u **HDMI-link** op **Aan**.
 • **Signaal I/O > HDMI-link > HDMI-link**
- Raadpleeg *Supplemental A/V Support Specification* voor door eARC/ARC-audio ondersteunde indelingen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw AV-systeem of luidspreker (eARC-/ARC-compatibel).
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI2 (eARC/ARC))-poort van de projector.



- 3 Geef alle benodigde instellingen op voor het aangesloten AV-systeem. Raadpleeg de documentatie van uw apparaat voor meer informatie.

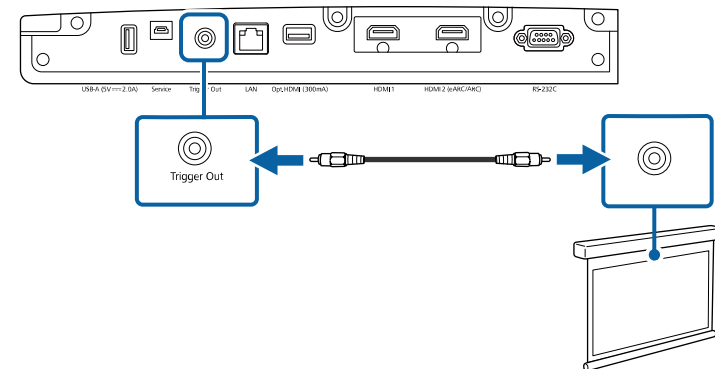
» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Aansluiten op de Trigger Out-poort

U kunt uw projector aansluiten op externe apparaten, zoals gemotoriseerde schermen die een triggersignaal ondersteunen. Indien het actief is, wordt een 12V-signaal (maximum 200 mA) verzonden naar het aangesloten apparaat terwijl de projector wordt ingeschakeld.

- 1 Sluit een 3,5 mm stereo minstekkerkabel aan op de triggerpoort van het externe apparaat. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de Trigger Out-poort van de projector.



- 3 Geef de instelling op voor **Trigger Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

U kunt de projector bewaken en regelen via een netwerk.

Om deze bewerkingen uit te voeren, verbindt u de projector met uw netwerk en stelt u vervolgens uw projector en computer in.

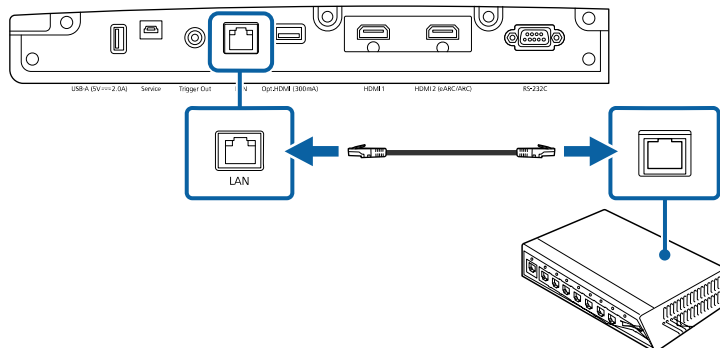
» Verwante koppelingen

- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.24](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.24](#)

Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.
- 2** Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u de projector kunt gebruiken op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren op de projector.



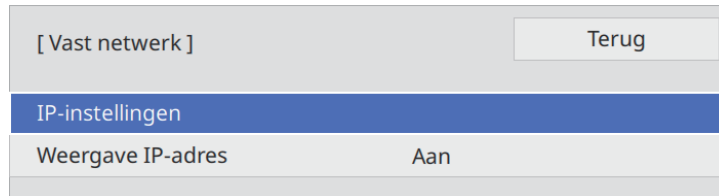
Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid
Afbeelding	Opslagbest.logboek
Signaal I/O	Batchconf. bereik
Installatie	Taal
Weergeven	Informatie
Bewerking	Status weergeven
Beheer	Beheerinstellingen resetten
Netwerk	Netwerk
Geheugen	Info Vast netwerk.
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie
	Geheugeninstellingen resetten
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

- 2** Selecteer **Netwerkinstellingen** en druk op [Enter].
- 3** Om de projector te identificeren via het netwerk, selecteert u **Projectornaam** en voert u een naam in van maximaal 16 alfanumerieke tekens.

- 4** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



The screenshot shows a menu interface. At the top, there is a header bar with the text "[Vast netwerk]" on the left and a button labeled "Terug" on the right. Below this header, there is a list of options. The first option, "IP-instellingen", is highlighted with a blue background. Below it, there is a row with two items: "Weergave IP-adres" and "Aan".

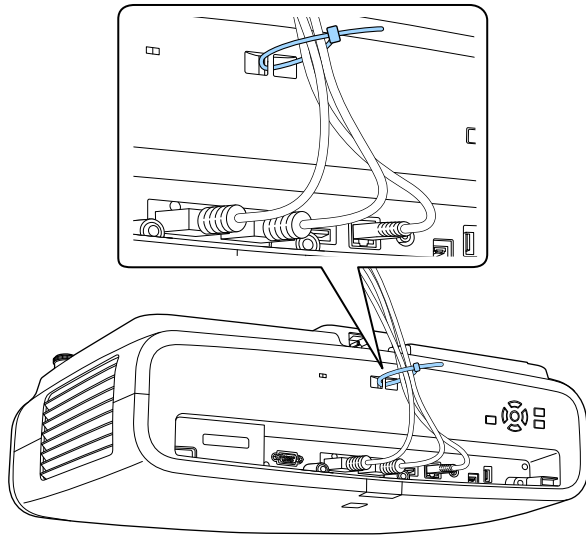
- 5** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
 - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
- 6** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm Netwerkinfo weergegeven wordt, zet u **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 7** Wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen, keert u terug naar het scherm **Netwerkinstellingen**, selecteert u **Instellen** en volgt u de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.88](#)

U kunt het kabeldeksel dat bij de projector is geleverd, bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen (EH-LS12000B).

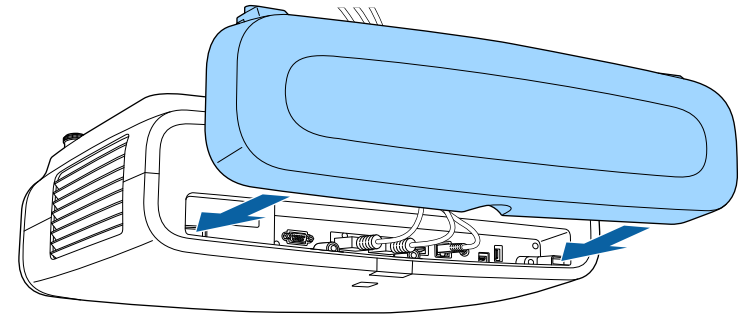
- 1** Zet de projector ondersteboven.
- 2** Steek een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels samen.



Let op

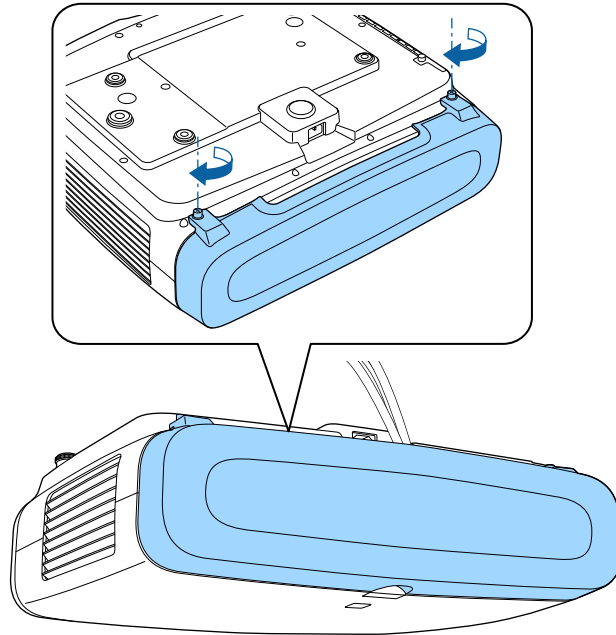
Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 3** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.



Bevestig het kabeldeksel door het iets op te heffen en het dan omlaag te kantelen zodat de kabeldekselschroeven passen in de openingen op de projector.

- 4** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



Om het deksel te verwijderen, maakt u de schroeven van het deksel los en trekt u het deksel van de projector.

De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

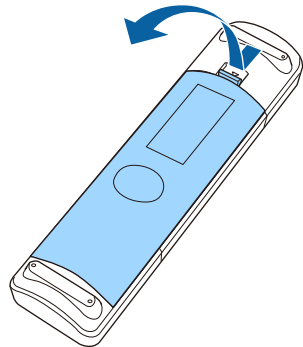
Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

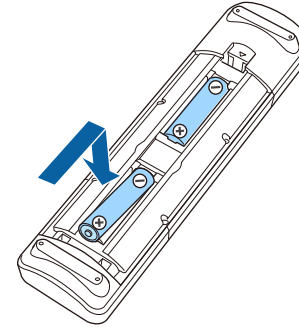


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

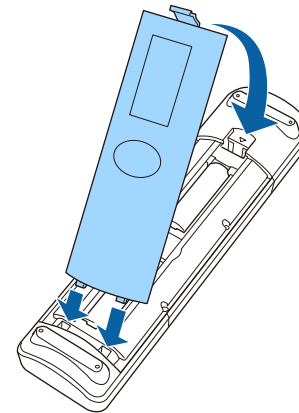
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



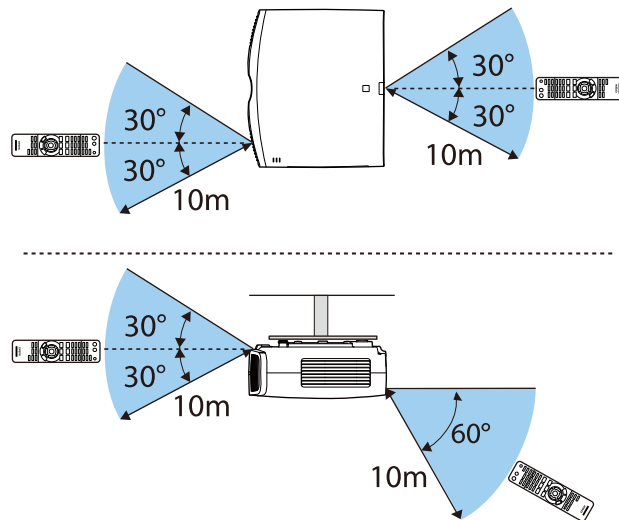
» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.29](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



- Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

De basisfuncties van de projector gebruiken

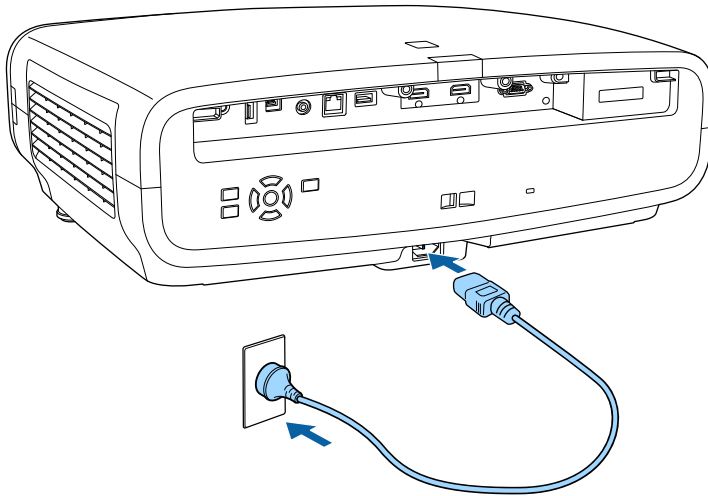
Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.31](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.33](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.34](#)
- "Projecti modi" [pag.35](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.36](#)
- "De kanteling van de projector bijstellen" [pag.37](#)
- "Beeldvorm" [pag.38](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomfunctie" [pag.43](#)
- "Het beeld scherpstellen met de lensknop" [pag.44](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.45](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.46](#)
- "Kleurmodus" [pag.48](#)
- "De beeldkwaliteit aanpassen" [pag.50](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.55](#)

Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

- 1** Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



De projector gaat naar de stand-bymodus. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld.

- 2** Druk op de voedingsknop op de projector of op de knop [On] op de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De lensklepje opent en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



- Wanneer u de projector voor de eerste keer inschakelt, wordt de eerste installatiewizard weergegeven. Geef de scherpstellingsinstellingen, de projectierichting en de taalinstellingen op met de pijl- en [Enter]-knoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- De menuschermen van de projector worden standaard in het zwart weergegeven. Alle instructies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van witte schermen, tenzij anders vermeld. U kunt het kleurthema wijzigen in **Menu Kleur** in het menu **Weergeven** van de projector.

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Plaats een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de knop [Source] op de projector.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.

Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Schakel de projector uit om de projectie te stoppen.



Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)

Schakel de projector uit na gebruik.




- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.

- 1** Druk op de voedingsknop op de projector of op de knop [Standby] op de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop op de projector of op de knop [Standby] op de afstandsbediening. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De lichtbron wordt uitgeschakeld, het lensklepje wordt gesloten en het statuslampje dooft.

- 3** Om de projector te vervoeren of op te slaan, moet u controleren of alle indicators op de projector uit zijn en vervolgens de voedingskabel loskoppelen.

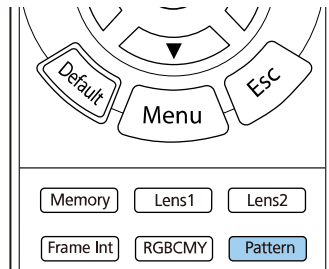
U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld.



Sommige instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar tijdens het weergeven van een testpatroon. Om deze instellingen aan te passen, projecteert u een beeld vanaf een aangesloten apparaat.

1 Zet de projector aan.

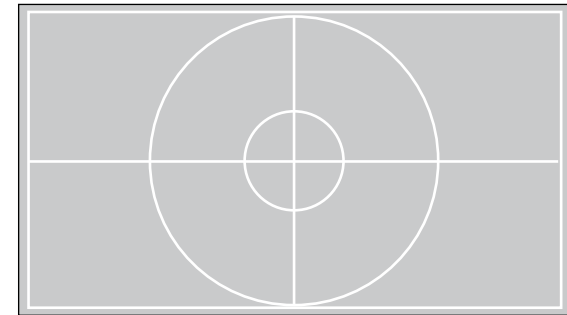
2 Druk op de knop [Pattern] op de afstandsbediening.



U kunt ook een testpatroon weergeven vanaf het menu **Installatie** van de projector.

3 Selecteer een van de volgende opties:

- Met **Weergavepositie** kunt u een intern patroon weergeven zonder een computer of videoapparaat aan te sluiten.



- **Kleurisolatie: R** kunt u de rode component van het geprojecteerde beeld weergeven.
- **Kleurisolatie: G** kunt u de groene component van het geprojecteerde beeld weergeven.
- **Kleurisolatie: B** kunt u de blauwe component van het geprojecteerde beeld weergeven.



Om Kleurisolatie weer te geven, moet u een beeld projecteren vanaf de aangesloten videobron.

4 Pas het beeld aan zoals nodig.

5 Om de patroonweergave te annuleren, drukt u opnieuw op de knop [Pattern].

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** (standaardinstelling) is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een achter een doorzichtig scherm.

» Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.35](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.16](#)

De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Geometrische corr.	Puntcorrectie
Weergeven	Wissen	
Bewerking	Hoogtemodus	Uit
Beheer	Installatie-instellingen resetten	
Netwerk	Weergeven	
Geheugen	Geen-signaalscherm	Blauw
Aanvankelijke/Alle inst...	Opstartscherm	Aan
	Bericht	Aan
	Menu Kleur	Wit
	Stand-bybevestiging	Aan
	Paneeluitlijning	Uit
	Weergave-instellingen resett...	
	Bewerking	
	Dir. Inschakelen	Uit
	Sluimerstand	Aan

- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

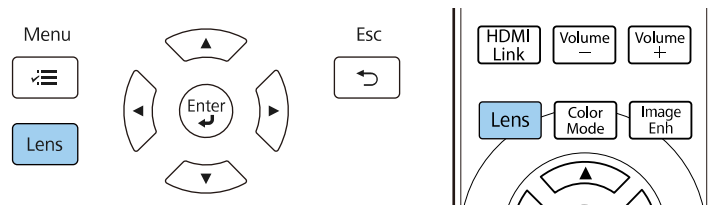
- 5 Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

[Projectie]	Terug
Voorkant	
✓ Voor/bovenkant	
Achterkant	
Achter/boven	

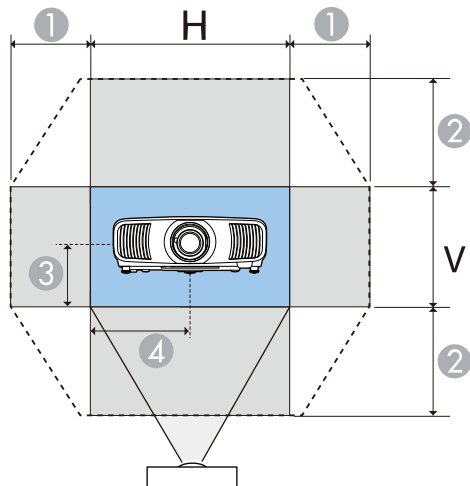
- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



- 3 Druk herhaaldelijk op de knop [Lens] tot **Lensversch. aanp.** wordt weergegeven op het scherm.
- 4 Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening of het bedieningspaneel om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen, zoals nodig.



- 1 Maximaal horizontaal bereik (H x 47%)
- 2 Maximaal verticaal bereik (V x 96%)
- 3 ½ van de verticale hoogte van het beeld
- 4 ½ van de horizontale breedte van het beeld



U kunt het beeld niet verplaatsen naar zowel de horizontale als verticale maximumwaarden.

- 5 Wanneer u klaar bent, drukt u op de knop [Esc] het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

⚠ Let op

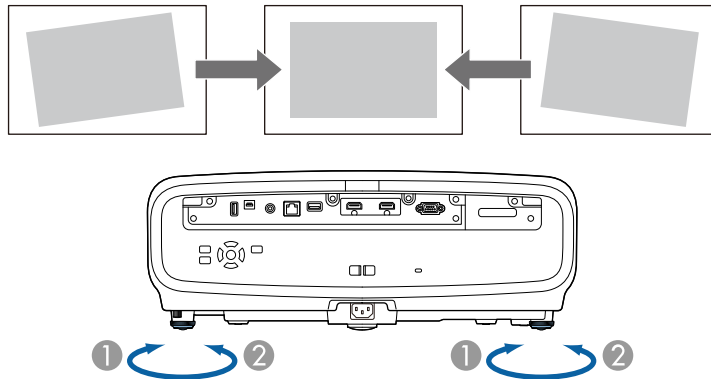
- Bij verplaatsing van de projector zet u de lenspositie in het centrum. Als u de projector verplaatst wanneer de lens niet gecentreerd staat, kan het lensverschuivingsmechanisme worden beschadigd.
- Steek uw vinger niet in de bewegende delen van de projectorlens. Anders kunt u letsel oplopen.



- Wanneer u de beeldhoogte aanpast, plaatst u het beeld lager dan waar u het wilt hebben en verplaatst u het dan omhoog. Dit zal helpen te verhinderen dat het beeld omlaag gaat na de aanpassing.
- Het beeld is het helderst wanneer de lens op de uitgangspositie staat.
- Om de lens naar de beginpositie te verplaatsen, houdt u de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening drie seconden ingedrukt.

Wanneer de projector op een tafel of een ander vlak oppervlak staat en het geprojecteerde beeld horizontaal schuin staat (linker- en rechterkant van projector niet even hoog), dan kunt u de voet aan de voorkant afstellen zodat de projector mooi horizontaal komt te staan.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de voorkant om de hoogte te regelen.



- 1** De voet vooraan uitschuiven
- 2** De voet vooraan intrekken

U kunt de positie afstellen tot ca. 3 graden.

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

» Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.38](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

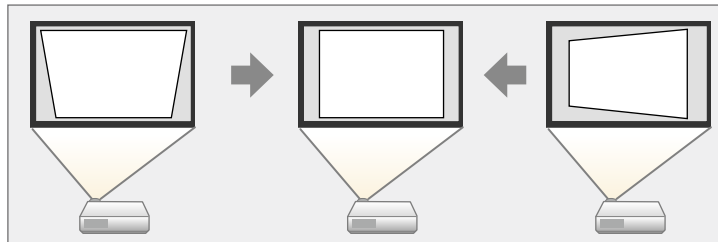
Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.38](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.39](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.41](#)

De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone

U kunt de instelling **H/V-Keystone** van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is op de zijkanen, te corrigeren.



U kunt beelden corrigeren tot 30° rechts, links, omhoog of omlaag.



- U kunt niet combineren met andere correctiemethoden (EH-LS12000B).

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Geometrische corr.	Puntcorrectie
Weergeven	Wissen	
Bewerking	Hoogtemodus	Uit
Beheer	Installatie-instellingen resetten	
Netwerk	Weergeven	
Geheugen	Geen-signaalscherm	Blauw
Aanvankelijke/Alle inst...	Opstartscherm	Aan
	Bericht	Aan
	Menu Kleur	Wit
	Stand-bybevestiging	Aan
	Paneeluitlijning	Uit
	Weergave-instellingen resett...	
	Bewerking	
	Dir. Inschakelen	Uit
	Sluimerstand	Aan

4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter] (EH-LS12000B).
U ziet het scherm **Geometrische corr.**

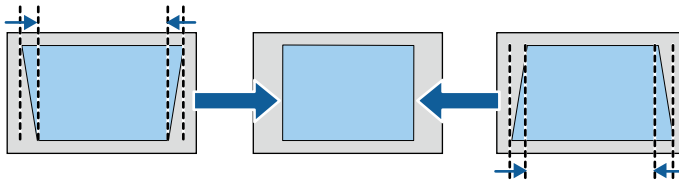
5 Selecteer **H/V-Keystone** en druk op [Enter]. Selecteer dan **Ja** en druk op [Enter] indien nodig.

U ziet het aanpassingsscherm **H/V-Keystone**.

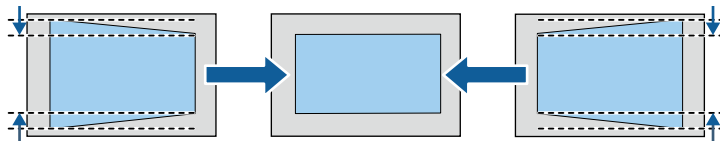
[Keystone]		
V-Keystone	50	▼ ———▶
H-Keystone	50	◀ ———▶

- 6** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

- **V-Keystone**



- **H-Keystone**



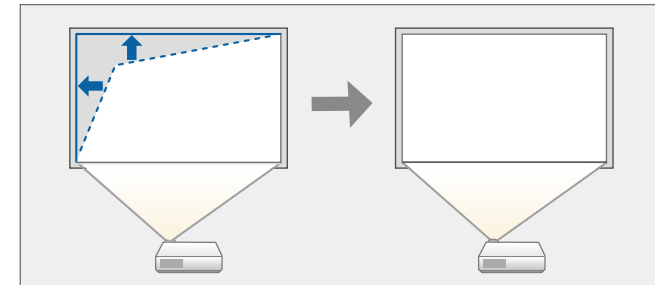
- 7** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



U kunt ook naar het eerder gebruikte beeld **Geometrische corr.** (EH-LS12000B) of het aanpassingsscherm **H/V-Keystone** (EH-LS11000W) gaan met de pijlknoppen op het bedieningspaneel.

De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren (EH-LS12000B).



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Testpatroon
Signaal I/O	Projectie
Installatie	Geometrische corr.
Weergeven	Wissen
Bewerking	Hoogtemodus
Beheer	Installatie-instellingen resetten
Netwerk	Weergeven
Geheugen	Geen-signaalscherm
Aanvankelijke/Alle inst...	Opstartscherm
	Bericht
	Menu Kleur
	Stand-bybevestiging
	Paneeluitlijning
	Weergave-instellingen resett...
	Bewerking
	Dir. Inschakelen
	Sluimerstand

4 Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

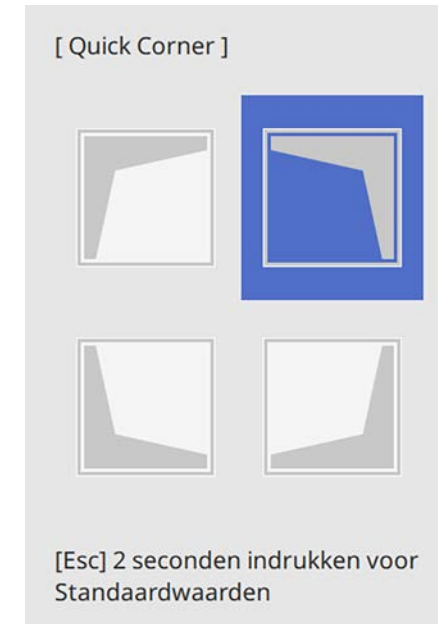
U ziet het scherm **Geometrische corr.**

[Geometrische corr.]	Terug
✓ H/V-Keystone	
Quick Corner	
Puntcorrectie	

5 Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Selecteer dan **Ja** en druk op [Enter] indien nodig.

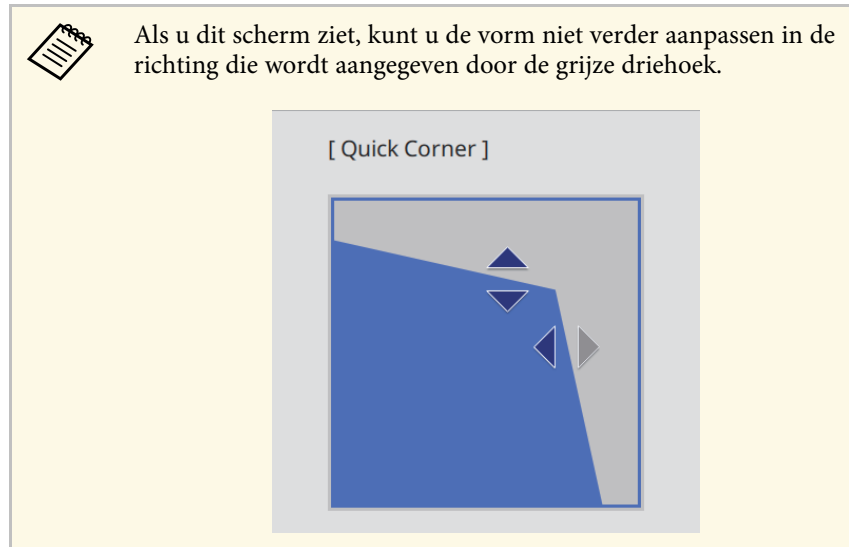
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

6 Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor **Quick Corner** te resetten, houdt u [Esc] ongeveer 2 seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

7 Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



8 Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

9 Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

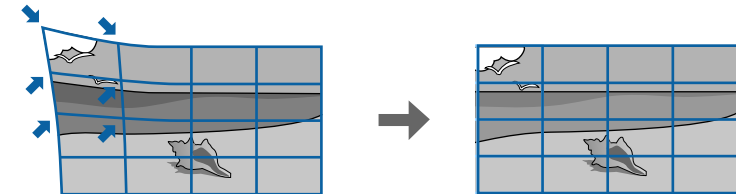
De instelling **Geometrische corr.** is nu ingesteld op **Quick Corner** in het menu **Installatie** van de projector.

Wanneer u de volgende keer op de pijlknoppen op het bedieningspaneel drukt, verschijnt het scherm voor de gebiedsselectie.

De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie

U kunt de instelling **Puntcorrectie** van de projector gebruiken voor fijn afstemmen van de beeldvorm in delen van een beeld. Het beeld wordt

onderverdeeld in een raster waarmee u snijpunten op het raster kunt verplaatsen zoals nodig om de vervorming te corrigeren (EH-LS12000B).



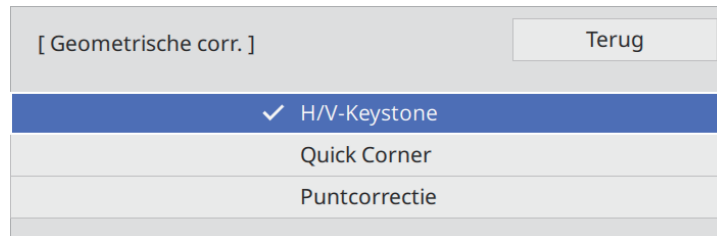
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Installatie	
Afbeelding	Testpatroon	
Signaal I/O	Projectie	Voor/bovenkant
Installatie	Geometrische corr.	Puntcorrectie
Weergeven	Wissen	
Bewerking	Hoogtemodus	Uit
Beheer	Installatie-instellingen resetten	
Netwerk	Weergeven	
Geheugen	Geen-signaalscherm	Blauw
Aanvankelijke/Alle inst...	Opstartscherm	Aan
	Bericht	Aan
	Menu Kleur	Wit
	Stand-bybevestiging	Aan
	Paneeluitlijning	Uit
	Weergave-instellingen resett...	
	Bewerking	
	Dir. Inschakelen	Uit
	Sluimerstand	Aan

- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
U ziet het scherm **Geometrische corr.**



- 5** Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter]. Selecteer dan **Ja** en druk op [Enter] indien nodig.

- 6** Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].



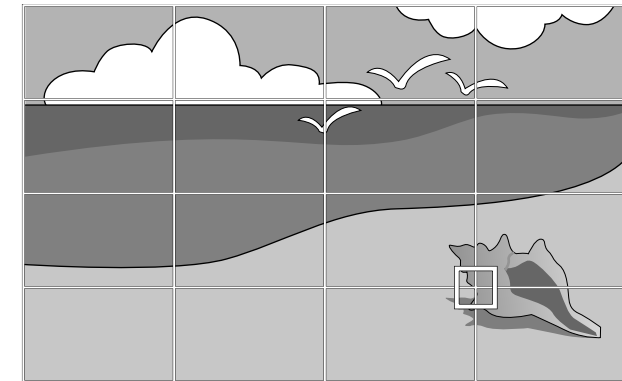
Voor de fijnafstemming selecteert u **Quick Corner** om de vorm en grootte van een beeld ruwweg te corrigeren. Selecteer dan **Puntcorrectie** om ze nauwkeurig aan te passen.

- 7** Selecteer het puntnummer en druk op [Enter].
U ziet het raster op het geprojecteerde beeld.

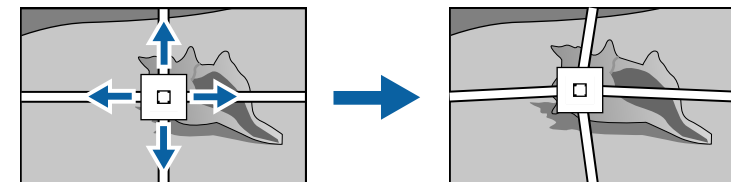


Als u de rasterkleur wilt wijzigen voor zichtbaarheid, drukt u op [Esc], en selecteert u vervolgens een andere instelling **Patroonkleur** in het menu **Puntcorrectie**.

- 8** Gebruik de pijlknoppen om het punt dat u wilt corrigeren, te verplaatsen en druk dan op [Enter].



- 9** Gebruik de pijlknoppen om de vervorming te corrigeren zoals nodig.



- 10** Om eventueel resterende punten te corrigeren, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en herhaalt u stappen 8 en 9.

- 11** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

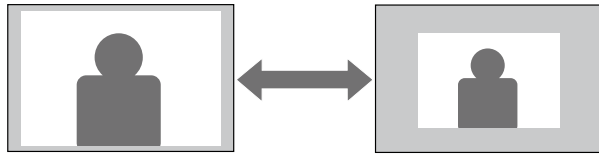


- Om de instellingen voor **Puntcorrectie** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Puntcorrectie**.

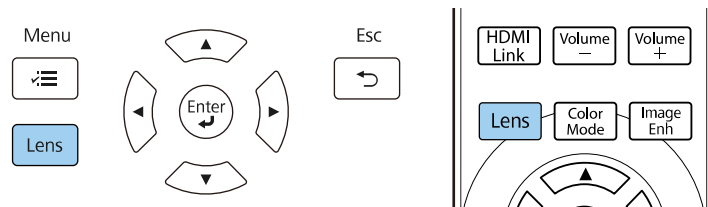
» Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.39](#)

U kunt de grootte van het geprojecteerde beeld wijzigen met behulp van de zoomfunctie.

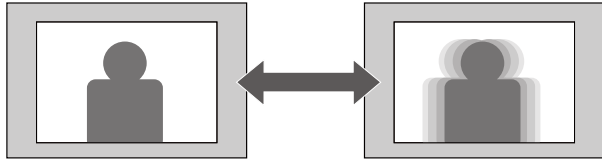


- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

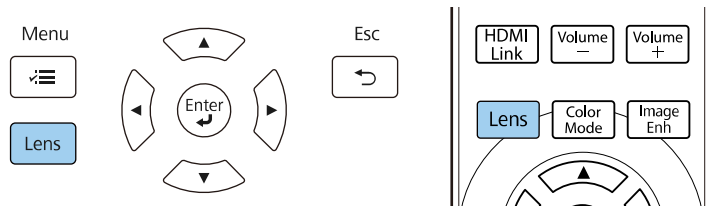


- 3** Druk herhaaldelijk op de knop [Lens] tot **Zoom aanpassen** wordt weergegeven op het scherm.
- 4** Houd de pijlknop naar links of rechts op het bedieningspaneel of de afstandsbediening ingedrukt om de grootte van de afbeelding aan te passen.
- 5** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

U kunt de scherpte van het geprojecteerde beeld wijzigen met behulp van de scherpstellingsfunctie.



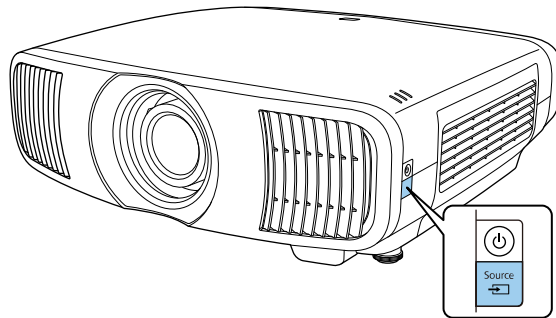
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



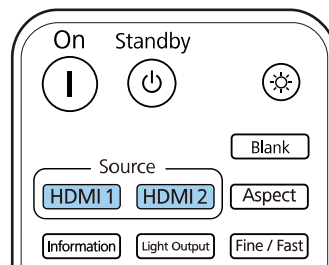
- 3** Druk herhaaldelijk op de knop [Lens] tot **Scherpstelling aanp.** wordt weergegeven op het scherm.
- 4** Houd de pijlknop naar links of rechts op het bedieningspaneel of de afstandsbediening ingedrukt om scherp te stellen op het beeld.
- 5** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.

Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Druk op de projector op de knop [Source] tot u de gewenste bron kunt selecteren.



- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron.



De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt het ingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

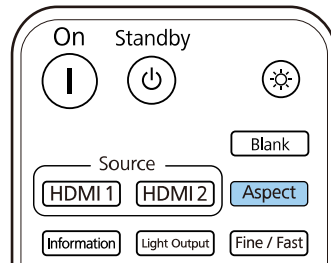
» Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.46](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.46](#)

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



Een lijst van beschikbare beeldverhoudingen wordt weergegeven.

[Hoogte-breedte]	Terug
✓ Automatisch	
Volledig	
Zoom	
Anamorf breed	
Horiz. samendr.	

- 3** Selecteer de beeldverhouding die u wilt gebruiken voor uw ingangssignaal en druk op [Enter].
- 4** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.
Anamorf breed *	Toont beelden met een beeldverhouding van 2.40:1 wanneer u een in de handel verkrijgbare anamorfe lens gebruikt. Zet de instelling Overscannen in het menu Signaal I/O van de projector op Uit anders wordt het beeld niet correct weergegeven.
Horiz. samendr. *	Geeft beelden weer over de volledige breedte van het projectiegebied wanneer u een in de handel verkrijgbare anamorfe lens gebruikt.

* Alleen beschikbaar voor EH-LS12000B.

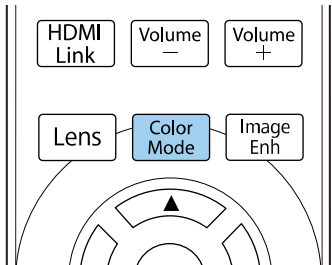
De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

- » **Verwante koppelingen**
- "De kleurmodus wijzigen" [pag.48](#)
 - "Beschikbare kleurmodi" [pag.48](#)

De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



Een lijst van beschikbare Kleurmodus verschijnt.

[Kleurmodus]	Terug
✓ Dynamisch	
Levendig	
Heldere Bioscoop	
Cinema	
Natuurlijk	

- 3** Druk op de pijlknoppen om een kleurmodusinstelling te selecteren en druk op [Enter].
- 4** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Afbeelding** van de projector.

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Levendig	Beste optie om inhoud weer te geven in een heldere omgeving.
Heldere Bioscoop	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films in een heldere omgeving.

Kleurmodus	Beschrijving
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films in een donkere omgeving.
Natuurlijk	Het beste voor het aanpassen van de beeldkleur.

U kunt verschillende aspecten van de kwaliteit van uw geprojecteerde beelden fijn afstemmen.

» Verwante koppelingen

- "Aanpassen van de scherpte" [pag.50](#)
- "Frame-interpolatie instellen" [pag.51](#)
- "Aanpassen van de helderheid van de lichtbron" [pag.52](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.52](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.53](#)

Aanpassen van de scherpte

U kunt de omtrek van het beeld aanpassen met de instelling **Scherpte**.

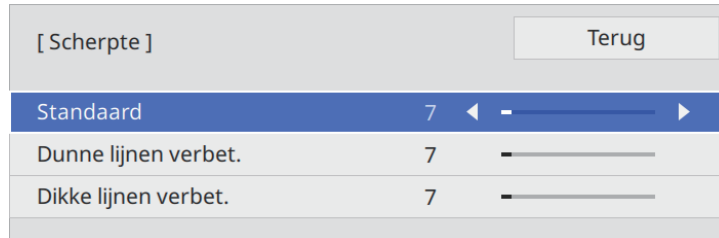
- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaap. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoofte-breedte	Automatisch

- 4** Selecteer **Scherpte** en kies een van de volgende opties:
 - **Standaard:** verbetert de omtreklijnen voor het volledige beeld; past ook de instellingen **Dunne lijnen verbet.** en **Dikke lijnen verbet.** Aan (standaard staat dit op 5).
 - **Dunne lijnen verbet.:** verbetert details zoals haar en kledingpatronen.
 - **Dikke lijnen verbet.:** verbetert achtergronden en grotere elementen.

- 5** Druk op de pijlknop naar links of rechts om de scherpte van het beeld aan te passen.

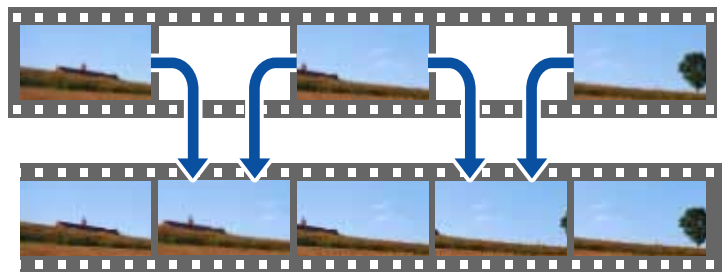


Hogere waarden maken het beeld scherper en lagere waarden maken het zachter.

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Frame-interpolatie instellen

U kunt de functie **Frame-interpolatie** van de projector gebruiken om snel bewegende video vloeiender te maken door het vergelijken van opeenvolgende beeldframes en het invoegen van een tussenliggend beeldframe ertussen.

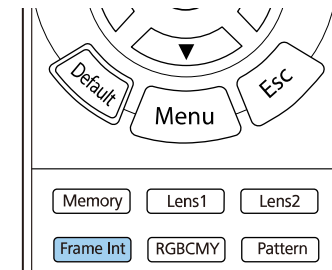


Frame-interpolatie is beschikbaar in deze omstandigheden:

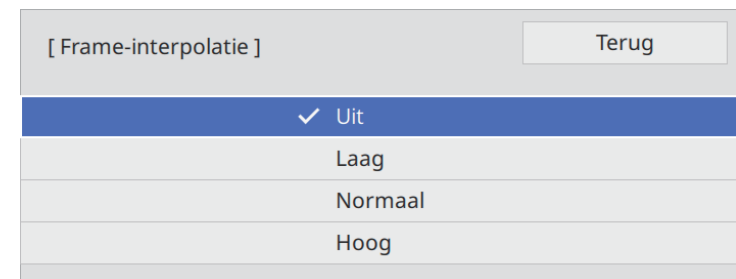
- **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- 4K 100/120Hz-signalen worden niet ingevoerd.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [Frame Int] op de afstandsbediening.



- 3** Selecteer het niveau van interpolatie en druk op [Enter].



- 4** Druk op de knop [Frame Int] wanneer u klaar bent.



- Als uw resulterende beelden ruis bevatten, schakelt u de instelling **Frame-interpolatie** uit.
- U kunt ook de instelling **Frame-interpolatie** instellen in het menu **Beeld** de projector.

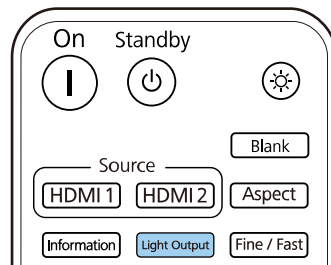


U kunt ook de instelling **Lichtoutput** instellen in het menu **Beeld** van de projector.

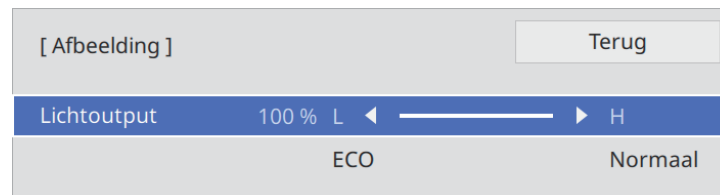
Aanpassen van de helderheid van de lichtbron

U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Light Output] op de afstandsbediening.



- 3 Gebruik de pijlknoppen naar links en rechts om de helderheid te selecteren.



- 4 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De automatische luminantie-aanpassing inschakelen

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle Inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaanp. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoofte-breedte	Automatisch

4 Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].

5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:

- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.
- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.



6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De beeldresolutie bijstellen

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

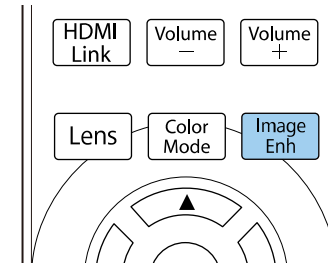


Ruisvermindering en **MPEG ruisonderdrukking** zijn beschikbaar wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn**.

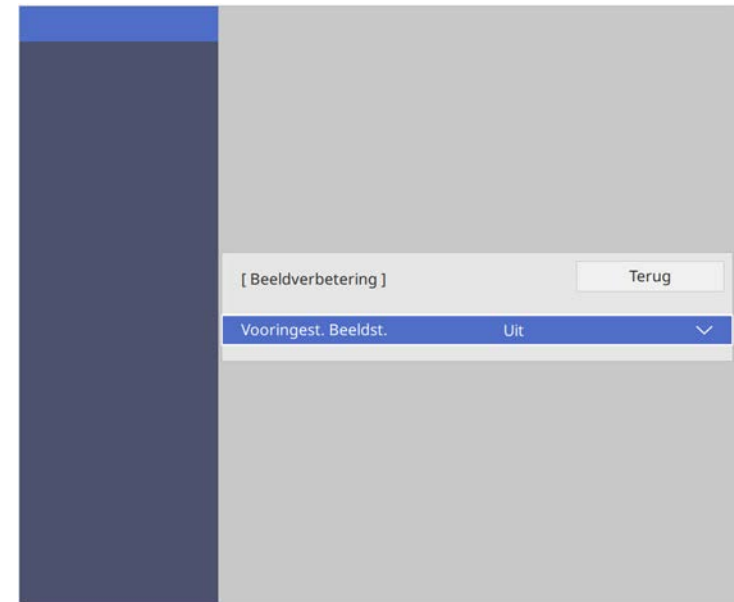
☞ **Signaal I/O > Beeldverwerking**

1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

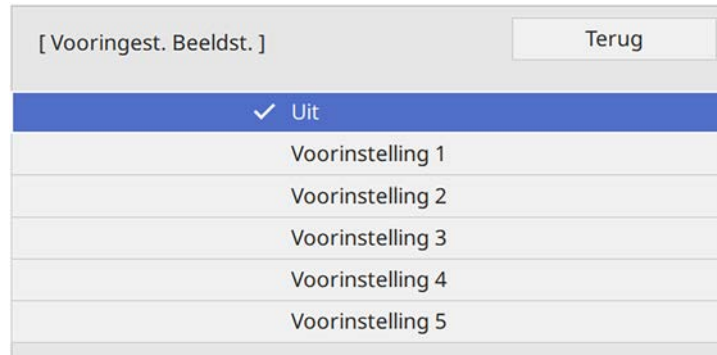
2 Druk op de knop [Image Enh] op de afstandsbediening.



3 Selecteer **Vooringest. Beeldst.** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de voorinstellingsoptie en druk op [Enter].



De volgende instellingen die zijn opgeslagen in de voorinstellingsoptie, worden toegepast op het beeld.

- **Ruisvermindering**
- **MPEG ruisonderdrukking**
- **Super-resolution**
- **Autom. contrast verbeteren**

- 5** Pas elke instelling in het menu **Afbeelding** van de projector individueel aan zoals nodig.

- Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
- Om ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video, past u de instelling **MPEG ruisonderdrukking** aan.
- Om een wazig beeld te verminderen dat verschijnt wanneer u een beeld met lage resolutie projecteert, past u de instelling **Super-resolution** aan.
- Om een zuiverder en scherper contrast te creëren door het contrast automatisch aan te passen, past u de instelling **Autom. contrast verbeteren** aan.



De instellingswaarde in de voorinstellingsoptie is overschreven.

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



U kunt ook de instelling **Beeldverbetering** instellen in het menu **Beeld** van de projector.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

» Verwante koppelingen

- "De kleurtemperatuur aanpassen" [pag.55](#)
- "Aanpassen van de RGB-verschuiving en -versterking" [pag.56](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.57](#)
- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.58](#)

De kleurtemperatuur aanpassen

U kunt de algehele kleurtint instellen door de Kleurtemperatuuraan te passen als de afbeelding te blauw of te rood is.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaap. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoopte-breedte	Automatisch

- 4** Selecteer **Witbalans** > **Kleurtemperatuur** en druk op [Enter].
- 5** Druk op de pijlknoppen naar links en rechts om de kleurtint van het beeld aan te passen.



Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode.



Het temperatuurbereik ligt tussen 3200 K en 10000 K (voor de kleurmodus **Natuurlijk**) of is van 0 tot 13 (voor andere kleurmodi).

- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Aanpassen van de RGB-verschuiving en -versterking

U kunt de helderheid van donkere en lichte gebieden aanpassen door de instellingen voor **Verschuiving** en **Versterking** voor afzonderlijke afbeeldingskleuren aan te passen.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaap. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoopte-breedte	Automatisch

- 4** Selecteer **Witbalans** > **Aangepast** en druk op [Enter].
- 5** Doe het volgende zoals nodig voor elke kleur: R (rood), G (groen) en B (blauw):
- Om de helderheid van donkere gebieden aan te passen, past u de instelling **Verschuiving** aan.

- Om de helderheid van heldere gebieden aan te passen, past u de instelling **Versterking** aan.

[Op maat]		Terug
Verschuiving R	50	
Verschuiving G	50	
Verschuiving B	50	
Versterking R	50	
Versterking G	50	
Versterking B	50	

Hogere waarden maken het beeld helderder en lagere waarden maken het donkerder.

- In de instelling **Verschuiving** wordt de schaduwwerking voor de donkere gebieden levendiger uitgedrukt wanneer u een hogere waarde selecteert. Wanneer u een lagere waarde selecteert, ziet de afbeelding er voller uit maar is schaduw voor de donkere gebieden moeilijker te onderscheiden.
- In de instelling **Versterking** worden de heldere delen witter en gaat schaduw verloren wanneer u een hogere waarde selecteert. Als u een lagere waarde selecteert, wordt de schaduw voor de heldere gebieden levendiger uitgedrukt.

6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.



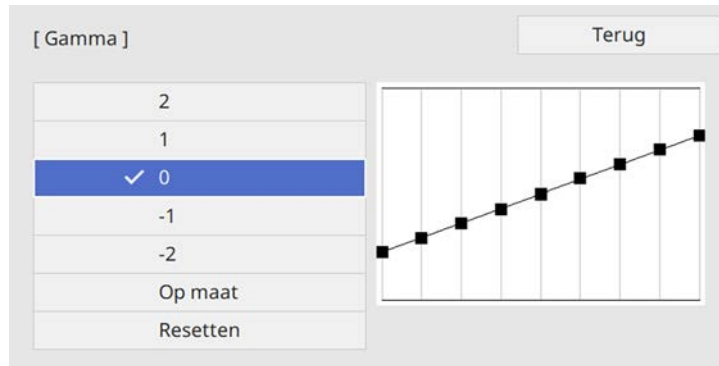
Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

- Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].

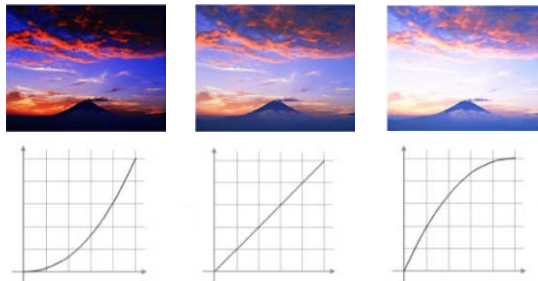
Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaanp. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoopte-breedte	Automatisch

- Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.

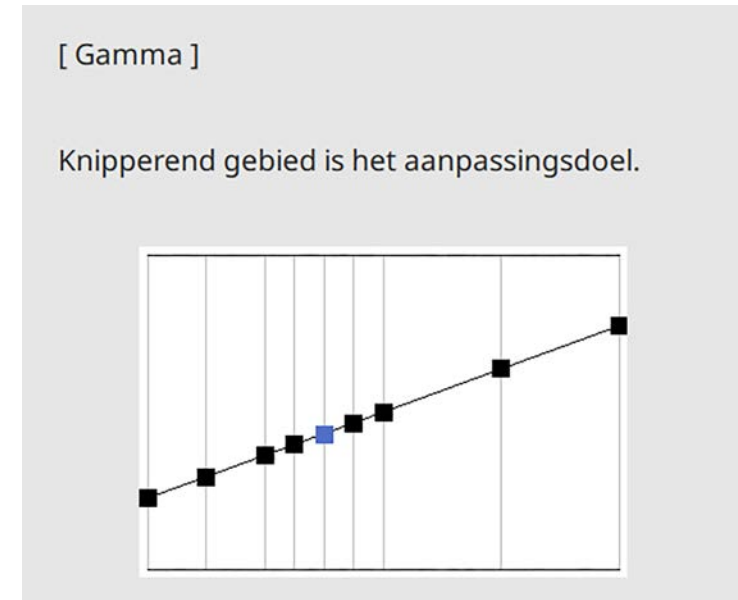


Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.



- 6** Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].
- 7** Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op

de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].



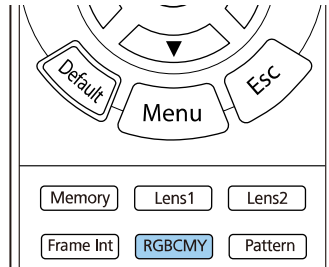
- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

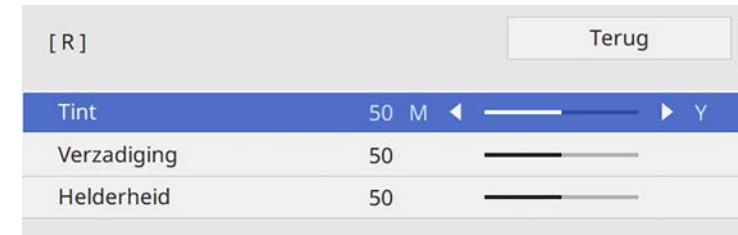
U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [RGBCMY] op de afstandsbediening.



- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



- 3** Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].



- 5** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



U kunt ook de instelling **RGBCMY** instellen in het menu **Beeld** van de projector.

- 4** Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
- Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
 - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.

Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "Functies van HDMI-link" [pag.61](#)
- "Het beeld tijdelijk uitschakelen" [pag.63](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.64](#)
- "Geavanceerde Beeldaanpassingsfuncties gebruiken" [pag.66](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.68](#)

Wanneer een audio-/videobron die voldoet aan de HDMI CEC-norm wordt aangesloten op de HDMI-poort van de projector, kunt u de afstandsbediening van de projector gebruiken om bepaalde functies van het gekoppelde apparaat te bedienen.

Voorbeeld: aansluiting projector, audio-/videosysteem en multimediaspeler



- Zolang het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm, kunt u de functies van HDMI-link gebruiken, zelfs als het tussenliggende audio-/videosysteem niet voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.

» Verwante koppelingen

- "De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link" [pag.61](#)

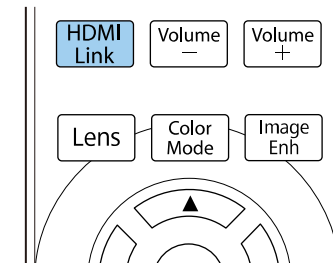
De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link

U kunt het aangesloten apparaat dat beschikbaar is voor HDMI-link, selecteren en het geselecteerde apparaat regelen via de functies van HDMI-link.



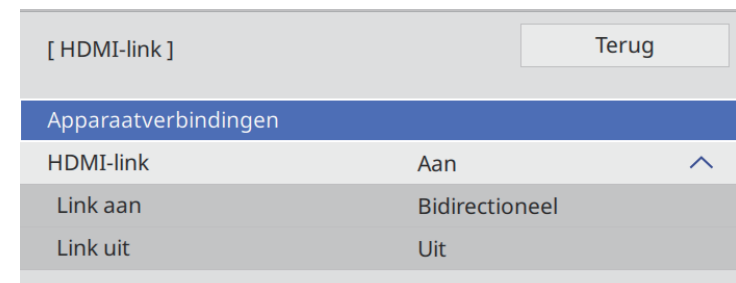
- Wanneer u de functies van HDMI-link gebruikt, zet u de instelling **HDMI-link** op **Aan** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
➡ Signaal I/O > HDMI-link > HDMI-link
- U moet ook het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Gebruik een kabel die de HDMI-norm ondersteunt.

1 Druk op de knop [HDMI Link] op de afstandsbediening.



2 Zorg dat **HDMI-link** is ingesteld op **Aan**.

3 Selecteer **Apparaatverbindingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer het apparaat waarvandaan u het beeld wilt regelen en projecteren. Druk dan op [Enter].



- Een gekoppeld apparaat wordt aangegeven door een blauwe markering.
- De apparaatnaam blijft leeg als deze niet kan worden verkregen.

- 5** Druk op [Esc] om de opties van HDMI-link te selecteren zoals nodig.

- **Link aan:** bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een verbonden apparaat inschakelt.



- Selecteer **PJ** -> **Apparaat** of **Bidirectioneel** om het gekoppelde apparaat in te schakelen wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- Selecteer **Apparaat** -> **PJ** of **Bidirectioneel** om de projector in te schakelen wanneer het gekoppelde apparaat wordt ingeschakeld.

- **Link uit:** hiermee bepaalt u of verbonden apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.



- **Link uit** werkt alleen wanneer de CEC-voedingslink van het aangesloten apparaat is ingeschakeld.
- Afhankelijk van de status van het aangesloten apparaat (er loopt bijvoorbeeld een opname), wordt het apparaat mogelijk niet uitgeschakeld.

- 6** Druk op [HDMI Link] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het gekoppelde apparaat te bedienen, zoals afspelen, stoppen of het volume aanpassen.

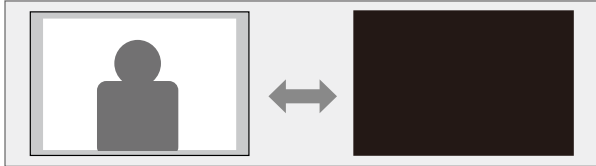


U kunt de instelling **HDMI-link** ook instellen in het menu **Signaal I/O** van de projector.

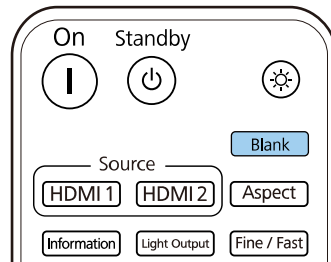
» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.79](#)

U kunt het geprojecteerde beeld tijdelijk uitschakelen.



- 1** Druk op de knop [Blank] op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen.



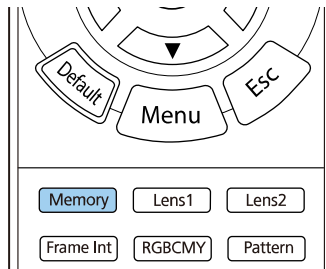
- 2** Om het beeld weer in te schakelen, drukt u nogmaals op de knop [Blank].



Elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze bent gestopt.

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Memory] op de afstandsbediening.



Het menu **Geheugen** wordt weergegeven.

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid	
Afbeelding	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik	
Installatie	Taal	Nederlands
Weergeven	Informatie	
Bewerking	Status weergeven	
Beheer	Beheerinstellingen resetten	
Netwerk	Netwerk	
Geheugen	Info Vast netwerk.	
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen	
	Netwerkinstellingen resetten	
	Geheugen	
	Beeld	
	Lenspositie	
	Geheugeninstellingen resetten	
	Aanvankelijke/Alle instellingen	
	Alle standaardw.	
	Firmware-update	

3 Selecteer een van de volgende opties:

- Met **Beeld** kunt u uw huidige instellingen voor het geprojecteerde beeld opslaan in het geheugen van de projector (10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt de volgende instellingen opslaan:
 - De instellingen van het menu **Beeld** voor elke kleurmodus
 - Wissen** in het menu **Installatie**
 - De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugennaam.

- Met **Lenspositie** kunt u uw huidige lensinstellingen opslaan in het projectorgeheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt uw huidige scherpstellings-, zoom- en lensverschuivingsinstellingen opslaan.
- U kunt de opgeslagen instellingen laden van **Geheugen1** of **Geheugen2** door op de afstandsbediening op de knoppen [Lens1] of [Lens2] te drukken.

- Met **Geheugeninstellingen resetten** kunt u alle aanpassingswaarden van het menu **Geheugen** opnieuw instellen naar hun standaardinstellingen.

4 Selecteer een van de volgende opties:

- Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het projectorgeheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



Een geheugennaam die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markerings. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.

- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.
- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.
- Met **Resetten** kunt u de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen resetten.

5 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.76](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)
- "Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen" [pag.90](#)

Volg de instructies in deze secties om de geavanceerde beeldaanpassingen van uw projector te gebruiken.

» Verwante koppelingen

- "De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)" [pag.66](#)

De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)

U kunt de functie Kleurgelijkheid gebruiken om de balans van de kleurtint in het geprojecteerde beeld handmatig aan te passen.



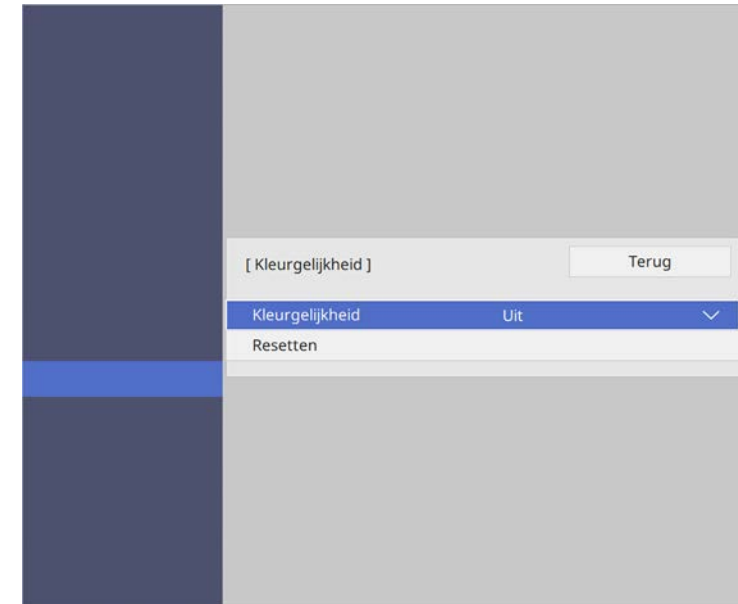
De kleurtint is mogelijk niet uniform, zelfs na het aanpassen van de kleurgelijkheid.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Lensvergrendeling	Uit
Signaal I/O	Kinderslot	Uit
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Weergeven	Kleurgelijkheid	
Bewerking	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
Beheer	Batchconf. bereik	
Netwerk	Taal	Nederlands
Geheugen	Informatie	
Aanvankelijke/Alle inst...	Status weergeven	
	Beheerinstellingen resetten	
	Netwerk	
	Info Vast netwerk.	
	Netwerkinstellingen	
	Netwerkinstellingen resetten	
	Geheugen	
	Beeld	
	Lenspositie	

- 2** Selecteer **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].

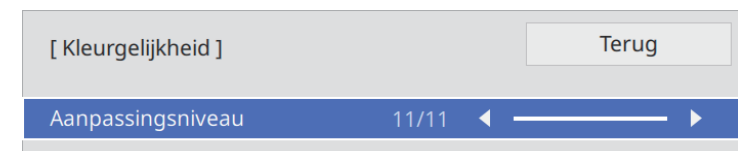
- 3** Selecteer opnieuw **Kleurgelijkheid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Aan** en druk op [Enter]. Druk dan op [Esc].

- 5** Selecteer **Aanpassingsniveau** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer het eerste aanpassingsniveau dat u wilt aanpassen en druk op [Esc].





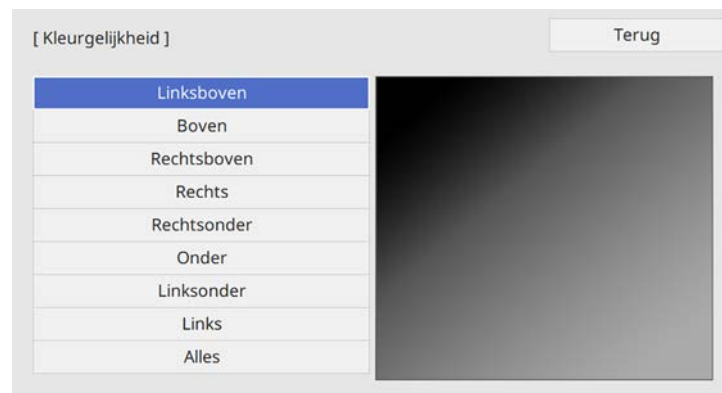
Er zijn elf aanpassingsniveaus, van wit via grijs tot zwart. U kunt elk niveau afzonderlijk bijstellen.



Het aanpassingsscherm verandert telkens wanneer u op [Enter] drukt.

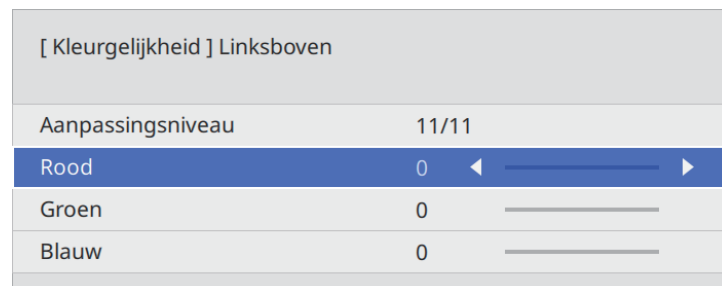
7 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

8 Selecteer het beeldgebied dat u wilt aanpassen en druk op [Enter].



Pas elk gebied individueel aan en selecteer dan **Alles** en pas het volledige scherm aan.

9 Selecteer **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas, indien nodig, de kleurtint aan.



10 Druk op [Esc] om naar het Scherm voor de gebiedsselectie terug te keren.

11 Herhaal de kleuraanpassingen voor elk gebied.

12 Keer terug naar stap 5 en herhaal alle stappen om andere niveaus aan te passen.

13 Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om af te sluiten.

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- Beveiliging lensvergrendeling voor het uitschakelen van zoom-, scherpstellings- en lensverschuivingsbewerkingen door de knop [Lens] te vergrendelen.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op de projector.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

» Verwante koppelingen

- "De lensinstellingen en knoppen van de projector vergrendelen" [pag.68](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.69](#)

De lensinstellingen en knoppen van de projector vergrendelen

U kunt de knoppen op de projector vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. U kunt ook de zoom-, scherpstellings- en lensverschuivingsinstellingen vergrendelen om te verhinderen dat ze worden aangepast.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Lensvergrendeling	Uit
Signaal I/O	Kinderslot	Uit
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Weergeven	Kleurgelijkheid	
Bewerking	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
Beheer	Taal	Nederlands
Netwerk	Informatie	
Geheugen	Status weergeven	
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten	
	Netwerk	
	Info Vast netwerk.	
	Netwerkinstellingen	
	Netwerkinstellingen resetten	
	Geheugen	
	Beeld	
	Lenspositie	

- 2** Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:

- Om de knop [Lens] op het bedieningspaneel en de afstandsbediening te vergrendelen om te voorkomen dat de zoom-, scherpstellings- en lensverschuivingsinstellingen worden gewijzigd, selecteert u **Lensvergrendeling**.
- Om de voedingsknop van de projector te vergrendelen, selecteert u **Kinderslot**.

Om de projector in te schakelen, moet u de voedingsknop langer dan drie seconden ingedrukt houden.



Kinderslot verhindert niet dat de projector wordt ingeschakeld wanneer de voedingskabel wordt aangesloten als de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector.

- Om alle knoppen op de projector te vergrendelen, selecteert u **Toetsvergrendeling > Voll. vergrend.**



U kunt de afstandsbediening gebruiken voor het bedienen van de projector, zelfs wanneer de knoppen op de projector zijn vergrendeld.

- Om alle knoppen behalve de voedingsknop op de projector te vergrendelen, selecteert u **Toetsvergrendeling > Behalve stroom**

3 Als u een bevestigingsbericht ziet, selecteert u **Ja** en drukt u op [Enter].
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt toegepast.

4 Start de projector opnieuw op om de instelling **Kinderslot** toe te passen.

» Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.69](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.86](#)

De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Stel **Lensvergrendeling** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.
- Stel **Kinderslot** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.
- Stel **Toetsvergrendeling** in op **Uit** in het menu **Beheer** van de projector.



U kunt **Toetsvergrendeling** ook ontgrendelen door de knop [Enter] op het bedieningspaneel zeven seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.86](#)

Een beveiligingskabel installeren

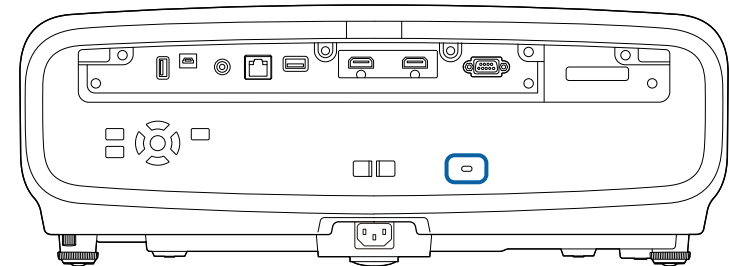
U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington.

<https://www.kensington.com/>



Bewaking en bediening van de projector

Volg de instructies in deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

» **Verwante koppelingen**

- "PJLink-ondersteuning" [pag.71](#)

PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
HDMI1	32
HDMI2	33

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"
EPSON
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
 - EPSON LS1200B
 - EPSON LS1100W

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

» **Verwante koppelingen**

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.73](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.75](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.76](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.79](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)
- "Instellingen projectorweergave - Menu Weergeven" [pag.83](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)
- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.86](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.88](#)
- "Geheugeninstellingen Beeldkwaliteit - Menu Geheugen" [pag.90](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.91](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.92](#)

U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

U ziet het menuscherm.

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
	Witbalans	
Netwerk	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Lichtoutput	100 %
Aanvankelijke/Alle inst...	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaanp. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch



De menuschermen van de projector worden standaard in het zwart weergegeven. Alle instructies in deze handleiding worden verklaard aan de hand van witte schermen, tenzij anders vermeld. U kunt het kleurthema wijzigen in **Menu Kleur** in het menu **Weergeven** van de projector.


Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
	Witbalans	
Netwerk	Frame-interpolatie	Uit
Geheugen	Lichtoutput	100 %
Aanvankelijke/Alle inst...	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaanp. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoogte-breedte	Automatisch

- 2** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.
- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 4** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 5** Om alle menu-instellingen opnieuw in te stellen naar hun standaardwaarden, selecteert u **Aanvankelijke/Alle instellingen**.

6 Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].

7 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

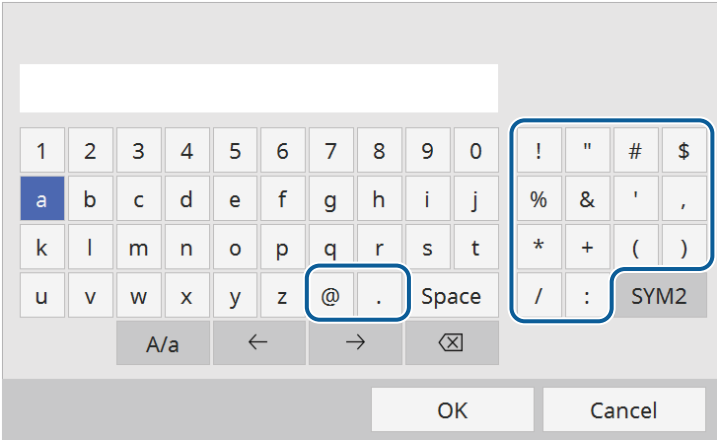


De pijl  geeft aan dat het menu subitems bevat. Wanneer u een menu-instelling inschakelt of een specifiek waarde ervoor selecteert, toont het menusysteem de subitems.



U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken om cijfers en tekens in te voeren.

- 1** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de knop [Enter].



Telkens wanneer u de **A/a**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2** Na het invoeren van de tekst, selecteert u **OK** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.

» **Verwante koppelingen**

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.75](#)

Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Met de instellingen in het menu **Afbeelding** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde kleurmodus en ingangsbron.

Veelgebruikte items	Afbeelding	
Afbeelding	Kleurmodus	Dynamisch
Signaal I/O	Helderheid	50
Installatie	Contrast	50
Weergeven	Kleurverzadiging	50
Bewerking	Tint	50
Beheer	Scherpte	
Netwerk	Witbalans	
Geheugen	Frame-interpolatie	Uit
Aanvankelijke/Alle inst...	Lichtoutput	100 %
	Dynamisch contrast	Uit
	Deinterlacing	Uit
	Beeldverbetering	
	Scèneaanp. gamma	5
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Resetten naar standaardwa...	
	Bron	HDMI1
	Hoopte-breedte	Automatisch

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.

Instelling	Opties	Beschrijving
Tint	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Standaard Dunne lijnen verbet. Dikke lijnen verbet.	Pas de scherpste of zachtheid van beelddetails. Standaard: verbetert de omtreklijnen voor het volledige beeld; past ook de instellingen Dunne lijnen verbet. en Dikke lijnen verbet. Aan (standaard staat dit op 5). Dunne lijnen verbet.: verbetert details zoals haar en kledingpatronen. Dikke lijnen verbet.: verbetert achtergronden en grotere elementen.
Witbalans	Kleurtemperatuur	stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode.
	G-M-correctie	Brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.
	Op maat	Pas de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
	Grijstinten	Pas rood, groen, blauw en helderheid aan voor het geselecteerde aanpassingsniveau.
Frame-interpolatie	Uit Laag Normaal Hoog	Pas de vloeiende overgang van beeldbeweging aan. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn . 🔊 Signaal I/O > Beeldverwerking
Lichtoutput	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Stelt de helderheid voor de lichtbron in.

Instelling	Opties	Beschrijving
Dynamisch contrast	Hoge snelheid Normaal Uit	Pas de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.
Deinterlacing	Uit Video Film/Auto	<p>Stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: voor snel bewegende videobeelden. • Video: voor de meeste videobeelden. • Film/Auto: voor films, computerbeelden en animatie. <p>Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn.</p> <p>🔊 Signaal I/O > Beeldverwerking</p>
Beeldverbetering	Voorinst. Beeldst.	Stelt de opties Beeldverbetering in als een batch met vooraf ingestelde waarden.
	Ruisvermindering	<p>Verminder de flikkering in beelden.</p> <p>Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn.</p> <p>🔊 Signaal I/O > Beeldverwerking</p>
	MPEG ruisonderdrukking	<p>Verminder de ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video.</p> <p>Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Beeldverwerking is ingesteld op Fijn.</p> <p>🔊 Signaal I/O > Beeldverwerking</p>
	Super-resolution	Verminder vervaging bij het projecteren van beelden met een lage resolutie.
	Autom. contrast verbeteren	Creëer een zuiverder en scherper contrast door het contrast automatisch aan te passen aan het geprojecteerde beeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden van de instelling Beeldverbetering in op hun standaardinstellingen.
Scèneaanp. gamma	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de kleur aan afhankelijk van de scène en levert een levendiger beeld op. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.
Gamma	-2 tot 2 Op maat	Past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of door verwijzing naar een gammagrafiek.
RGBCMY	Er zijn verschillende niveaus beschikbaar	Past de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk aan.
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige kleurmodus.
Bron	—	<p>Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron.</p> <p>Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.</p>
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen	Stel de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron.
Beeldinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Afbeelding opnieuw in naar de standaardinstellingen.



De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u de **Lichtoutput**.

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare kleurmodi" [pag.48](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.46](#)
- "De beeldkwaliteit aanpassen" [pag.50](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.55](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal I/O** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.

Veelgebruikte items	Signaal I/O	
Afbeelding	Bron	HDMI1
Signaal I/O	Signaalformaat	
Installatie	Overscannen	Automatisch
Weergeven	Kleurruimte	Automatisch
Bewerking	Dynamisch bereik	
Beheer	Beeldverwerking	Fijn
Netwerk	HDMI IN EQ-niveau	
Geheugen	Resetten naar standaardwa...	
Aanvankelijke/Alle inst...	EDID	
	HDMI-link	
	Signaal I/O-instellingen reset...	
	Installatie	
	Testpatroon	
	Projectie	Voor/bovenkant
	Geometrische corr.	Puntcorrectie
	Wissen	
	Hoogtemodus	Uit

Instelling	Opties	Beschrijving
Bron	—	Toont instellingen die zijn opgeslagen voor elke ingangsbron. Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.
Signaalformaat	Videobereik	Stelt het videobereik in volgende de instelling van de ingangsbron. <ul style="list-style-type: none"> • Beperkt (16-235): voor het helderheidsbereik van 16 tot 235. • Volledig (0-255): voor het helderheidsbereik van 0 tot 255.

Instelling	Opties	Beschrijving
Overscannen	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch.
Kleurruimte	Automatisch BT.709 BT.2020	Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte.
Dynamisch bereik	Dynamisch bereik	Wijzigt het bereik van donkere en heldere gebieden in beelden; kies tussen Automatisch (aanbevolen), SDR , HDR10/HDR10+ of HLG .
	Signaalstatus	Toont het gedetecteerd ingangsbeeldsignaal.
	HDR10/HDR10+-instelling	Wijzigt de PQ-curve (Perceptual Quantizer) van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Signaalstatus op HDR10 of HDR10+ is ingesteld of Dynamisch bereik op HDR10/HDR10+ .
	HLG-instelling	Wijzigt de HLG-curve (Hybrid Log Gamma) van het dynamisch bereik met de HDR HLG-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Signaalstatus op HLG is ingesteld of Dynamisch bereik op HLG .

Instelling	Opties	Beschrijving
Beeldverwerking	Fijn Snel	<p>Verbetert de responssnelheid voor beelden die worden geprojecteerd aan hoge snelheid.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fijn: verbetert de responssnelheid voor beelden door Uit te selecteren voor Frame-interpolatie. ☛ Beeld > Frame-interpolatie • Snel: schakelt de instellingen Frame-interpolatie, Ruisvermindering en MPEG ruisonderdrukking uit. ☛ Beeld > Frame-interpolatie ☛ Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering ☛ Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking
HDMI IN EQ-niveau	HDMI1 HDMI2	<p>Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling.</p> <p>U kunt de instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.</p>
Resetten naar standaardwaarden	—	Voert een reset uit van alle instellingen voor de huidige ingangsbron.

Instelling	Opties	Beschrijving
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2)	<p>Beschrijft de weergavecapaciteiten van uw projector. Als beelden niet correct worden weergegeven, kunt u ze correct weergeven door deze instelling te wijzigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • EDID-modus: wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van het beeld. • HDR10+: zet dit op Uit om beelden correct weer te geven wanneer de verbonden beeldbron geen ondersteuning biedt voor HDR10+.
HDMI-link	Apparaatverbindingen	<p>Toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poorten.</p> <p>Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer HDMI-link is ingesteld op Aan.</p>
	HDMI-link	Zet deze optie op Aan om de functie HDMI-link in te schakelen.
	Link aan	<p>Bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uit: schakelt de stroomverbinding uit. • Bidirectioneel: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd. • Apparaat -> PJ: schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt. • PJ -> Apparaat: schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.
	Link uit	Bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Signaal I/O-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Signaal I/O opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "Functies van HDMI-link" [pag.61](#)

De instellingen in het menu **Installatie** helpen u bij het instellen van uw projector in uw installatieomgeving.

Veelgebruikte items	Installatie
Afbeelding	Testpatroon
Signaal I/O	Projectie Voor/bovenkant
Installatie	Geometrische corr. Puntcorrectie
Weergeven	Wissen
Bewerking	Hoogtemodus Uit
Beheer	Installatie-instellingen resetten
Netwerk	Weergeven
Geheugen	Geen-signaalscherm Blauw
Aanvankelijke/Alle inst...	Opstartscherm Aan
	Bericht Aan
	Menu Kleur Wit
	Stand-bybevestiging Aan
	Paneeluitlijning Uit
	Weergave-instellingen resett...
	Bewerking
	Dir. Inschakelen Uit
	Sluimerstand Aan

Instelling	Opties	Beschrijving
Testpatroon	Weergavepositie Kleurisolatie: R Kleurisolatie: G Kleurisolatie: B Afsluiten	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en zoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (selecteer Afsluiten of druk op de knop [Pattern] om de patroonweergave te annuleren).
Projectie	Voorkant Achterkant Voor/bovenkant Achter/boven	Stelt de manier in waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.

Instelling	Opties	Beschrijving
Geometrische corr. (EH-LS12000B)	H/V-Keystone	Corrigeert de horizontale en verticale zijden handmatig. <ul style="list-style-type: none"> • V-Keystone: hiermee kunt u de verticale zijde handmatig corrigeren. • H-Keystone: hiermee kunt u de horizontale zijde handmatig corrigeren.
	Quick Corner	Corrigeert de beeldvorm en uitlijning via een weergave op het scherm.
	Puntcorrectie	Verdeelt het geprojecteerde beeld in een raster en corrigeert de vervorming door het geselecteerde snijpunt te verplaatsen van links naar rechts en van boven naar onder.
H/V-Keystone (EH-LS11000W)	V-Keystone H-Keystone	Corrigeert de horizontale en verticale zijden handmatig. <ul style="list-style-type: none"> • V-Keystone: hiermee kunt u de verticale zijde handmatig corrigeren. • H-Keystone: hiermee kunt u de horizontale zijde handmatig corrigeren.
Wissen	Boven Onder Links Rechts	Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen.
Hoogtemodus	Aan Uit	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
Installatie-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Installatie opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.35](#)
- "Beeldvorm" [pag.38](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.16](#)

Met de instellingen in het menu **Weergeven** kunt u verschillende weergavefuncties van de projector aanpassen.

Veelgebruikte items	Weergeven	
Afbeelding	Geen-signaalscherm	Blauw
Signaal I/O	Opstartscherm	Aan
Installatie	Bericht	Aan
Weergeven	Menu Kleur	Wit
Bewerking	Stand-bybevestiging	Aan
Beheer	Paneeluitlijning	Uit
Netwerk	Weergave-instellingen reset...	
Geheugen	Bewerking	
Aanvankelijke/Alle inst...	Dir. Inschakelen	Uit
	Sluimerstand	Aan
	Tijd sluimerstand	10 min.
	Stand-by modus	Communicatie aan
	Indicatoren	Aan
	Trigger Uit	Uit
	Knop omgek. richting	Uit
	Bewerkingsinstellingen reset...	
	Beheer	

Instelling	Opties	Beschrijving
Geen-signaalscherm	Zwart Blauw Logo	hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen.
Opstartscherm	Aan Uit	Stel dit in op Aan om een logo weer te geven wanneer de projector start.
Bericht	Aan Uit	stel dit in op Aan om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld.

Instelling	Opties	Beschrijving
Menu Kleur	Zwart Wit	Stelt het kleurthema van het menusysteem van de projector in.
Stand-bybevestiging	Aan Uit	Zet dit op Aan om een bevestigingsscherm weer te geven voordat u de projector uitschakelt.
Paneeluitlijning	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de verkeerde kleuruitlijning in het geprojecteerde beeld te corrigeren.
	Kleur selecteren	Selecteer de te corrigeren kleur.
	Patroonkleur	Selecteer het patroon dat gebruikt moet worden voor de correctie.
	Aanpassingen starten	Start de paneeluitlijning.
	Geheugen	Beheer het opslaan en laden van de kleurconvergentie in het geprojecteerde beeld dat u hebt aangepast. <ul style="list-style-type: none"> • Opslaan in geheugen: slaat de huidige instellingen voor Paneeluitlijning op in het projectorgeheugen (er zijn drie geheugens met verschillende namen beschikbaar). • Ophalen uit geheugen: overschrijft de huidige instelling voor Paneeluitlijning met de opgeslagen instellingen. • Naam geheugen wijz.: verwijdt een opgeslagen geheugen. • Geheugen wissen: wist de geselecteerde geheugeninstellingen.
	Resetten	Stel alle aanpassingswaarden van de instelling Paneeluitlijning opnieuw in naar de standaardinstellingen.
Weergave-instellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Weergeven opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» **Verwante koppelingen**

- "Het beeld tijdelijk uitschakelen" [pag.63](#)
- "De kleurconvergentie aanpassen (Paneeluitlijning)" [pag.104](#)

Met de instellingen in het menu **Bewerking** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.

Veelgebruikte items	Bewerking	
Afbeelding	Dir. Inschakelen	Uit
Signaal I/O	Sluimerstand	Aan
Installatie	Tijd sluimerstand	10 min.
Weergeven	Stand-by modus	Communicatie aan
Bewerking	Indicatoren	Aan
Beheer	Trigger Uit	Uit
Netwerk	Knop omgek. richting	Uit
Geheugen	Bewerkingsinstellingen reset...	
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheer	
	Lensvergrendeling	Uit
	Kinderslot	Uit
	Toetsvergrendeling	Uit
	Kleurgelijkheid	
	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik	
	Taal	Nederlands
	Informatie	

Instelling	Opties	Beschrijving
Dir. Inschakelen	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de projector in te schakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
Sluimerstand	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de projector automatisch uit te schakelen na een interval van inactiviteit.
Tijd sluimerstand	1 tot 30 minuten	Stelt het interval in voor de Sluimerstand .
Stand-by modus	Communicatie aan Communicatie uit	Stel dit in op Communicatie aan om bewaking en bediening van de projector via een netwerk mogelijk te maken wanneer de projector in stand-by modus is.

Instelling	Opties	Beschrijving
Indicatoren	Aan Uit	Stel dit in op Uit om de indicators op de projector uit te schakelen, behalve wanneer een fout of waarschuwing optreedt.
Trigger Uit (EH-LS12000B)	Uit Voeding Anamorf breed	Voert telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld, een DC 12V-signaal aan maximum 200 mA uit vanaf de 3,5 mm ministekker-poort Trigger Out. Als u Anamorf breed selecteert, wordt de spanning alleen uitgevoerd vanaf de Trigger Out-poort wanneer de instelling Hoogte-breedte is ingesteld op Anamorf breed of Horiz. samendr.
Trigger Uit (EH-LS11000W)	Aan Uit	Voert telkens wanneer de projector wordt ingeschakeld, een DC 12V-signaal aan maximum 200 mA uit vanaf de 3,5 mm ministekker-poort Trigger Out.
Knop omgek. richting	Aan Uit	Wanneer u de projector aan een plafond hangt, zet u dit op Aan om de bedieningsrichting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel om te keren.
Bewerkingsinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Bewerking opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.31](#)

Met de instellingen in het menu **Beheer** kunt u verschillende beheerfuncties van de projector aanpassen.

Veelgebruikte items	Beheer	
Afbeelding	Lensvergrendeling	Uit
Signaal I/O	Kinderslot	Uit
Installatie	Toetsvergrendeling	Uit
Weergeven	Kleurgelijkheid	
Bewerking	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
Beheer	Batchconf. bereik	
Netwerk	Taal	Nederlands
Geheugen	Informatie	
Aanvankelijke/Alle inst...	Status weergeven	
	Beheerinstellingen resetten	
	Netwerk	
	Info Vast netwerk.	
	Netwerkinstellingen	
	Netwerkinstellingen resetten	
	Geheugen	
	Beeld	
	Lenspositie	

Instelling	Opties	Beschrijving
Lensvergrendeling	Aan Uit	Vergrendelt de scherpstellings-, zoom - en lensverschuivingsinstellingen.
Kinderslot	Aan Uit	Vergrendelt de voedingsknop op het bedieningspaneel van de projector en voorkomt u dat kinderen de projector per ongeluk aanzetten. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer Toetsvergrendeling is ingesteld op Behalve stroom of Uit .


Instelling	Opties	Beschrijving
Toetsvergrendeling	Voll. vergrend. Behalve stroom Uit	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. <ul style="list-style-type: none"> • Voll. vergrend.: vergrendelt alle knoppen. • Behalve stroom: om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. • Uit: geen knoppen vergrendeld. U kunt de afstandsbediening gebruiken voor het bedienen van de projector, zelfs wanneer de knoppen op de projector zijn vergrendeld.
Kleurgelijkheid	Kleurgelijkheid	stel dit in op Aan om de kleurtintbalans voor het hele scherm aan te passen.
	Aanpassingsniveau	Stelt het aanpassingsniveau in.
	Aanpassingen starten	Past de rode, groene en blauwe kleurtinten individueel aan voor het geselecteerde gebied.
	Resetten	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Kleurgelijkheid opnieuw in naar de standaardinstellingen.
Opslagbest.logboek	Intern geheugen USB- en intern geheugen	Stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen.
Batchconf. bereik	Alles Beperkt	Selecteer Alles om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer Beperkt als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren: <ul style="list-style-type: none"> • EDID in het menu Signaal I/O • Instellingen in het menu Netwerk
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.

Instelling	Opties	Beschrijving
Informatie	Verschillende informatie	Toont informatie over de projector en ingangsbronnen. De weergegeven instellingen verschillen afhankelijk van de huidige ingangsbron.
Status weergeven	—	Toont de statusgegevens van de projector.
Beheerinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Beheer opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: <ul style="list-style-type: none">• Taal

» Verwante koppelingen

- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.92](#)
- "De lensinstellingen en knoppen van de projector vergrendelen" [pag.68](#)
- "De kleurtint aanpassen (Kleurgelijkheid)" [pag.66](#)

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid
Afbeelding	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik
Installatie	Taal  Nederlands
Weergeven	Informatie
Bewerking	Status weergeven
Beheer	Beheerinstellingen resetten
Netwerk	Netwerk
Geheugen	Info Vast netwerk.
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie
	Geheugeninstellingen resetten
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaard.
	Firmware-update

Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen

Via de instellingen in het menu **Netwerkinstellingen** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [\] ` spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Vast netwerk	—	Raadpleeg de menutabel Vast netwerk voor details.
Projectorbediening	—	Raadpleeg de menutabel Projectorbediening voor details.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.88](#)
- "Menu Netwerk - Menu Projectorbediening" [pag.89](#)

Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Info Vast netwerk.	Verschillende informatie	Toont de status en details van een vast netwerk.
Netwerkinstellingen	—	Configureert de netwerkinstellingen van uw projector. Raadpleeg de menutabel Netwerk voor details over de Netwerkinstellingen .
Netwerkinstellingen resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu Netwerk opnieuw in naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Netwerkinstellingen" [pag.88](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	Stel DHCP in op Aan als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op Uit om handmatig de gegevens voor IP-adres , Subnetmasker en Gateway-adres van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Stel dit in op Aan om het IP-adres weer te geven op het scherm Netwerkinfo.


Instelling	Opties	Beschrijving
Gemeld IP-adres	Verschillende IP-adressen	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op Aan als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op Aan om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).

Menu Netwerk - Menu Projectorbediening

Met de instellingen in het menu **Projectorbediening** kunt u instellingen selecteren voor het bedienen van de projector via een netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
PLink	Aan Uit	Stel dit in op Aan om de functie PLink-melding in te schakelen.
Wachtwoord PLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PLink-protocol voor de bediening van de projector.

Via de instellingen in het menu **Geheugen** kunt u de projectorinstellingen opslaan en laden in het geheugen van de projector.

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid
Afbeelding	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik
Installatie	Taal  Nederlands
Weergeven	Informatie
Bewerking	Status weergeven
Beheer	Beheerinstellingen resetten
Netwerk	Netwerk
Geheugen	Info Vast netwerk.
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie
	Geheugeninstellingen resetten
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

Instelling	Opties	Beschrijving
	Ophalen uit geheugen	Laadt de opgeslagen lensaanpassingswaarden.
	Naam geheugen wijz.	Wijzigt de naam van een opgeslagen lenspositiegegevens.
	Geheugen wissen	Verwijdert het opgeslagen lenspositiegegevens.
	Resetten	Voert een reset uit van alle opgeslagen lenspositiegegevens.
Geheugeninstelling en resetten	—	Voert een reset uit van alle aanpassingswaarden in het menu Geheugen naar de standaardinstellingen.

» Verwante koppelingen


- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.64](#)

Instelling	Opties	Beschrijving
Beeld	Opslaan in geheugen	Slaat de huidige projectorinstellingen op in het geheugen van de projector.
	Ophalen uit geheugen	Laadt de opgeslagen geheugeninstellingen op en past ze toe op het huidige beeld.
	Naam geheugen wijz.	Wijzigt de naam van de geheugeninstellingen.
	Geheugen wissen	Verwijdert een opgeslagen geheugen.
	Resetten	Voert een reset uit voor alle opgeslagen beeldgegevens.
Lenspositie	Opslaan in geheugen	Slaat de scherpstellings-, zoom- en lensverschuivingsaanpassingen op als een lenspositiegegevens.

Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen

91

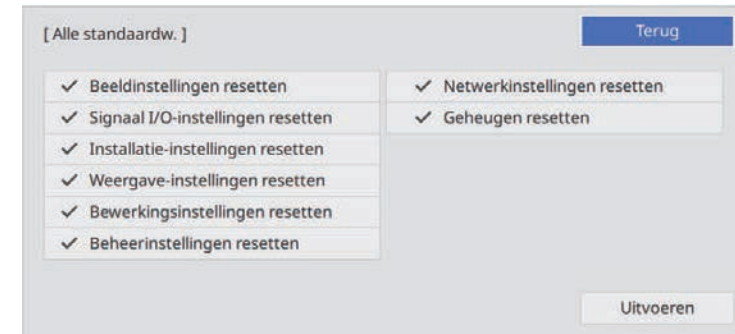
Via de instellingen in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** kunt u bepaalde projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden en de projector plaatsten in de modus Firmware-update zodat u de firmware kunt bijwerken.

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid
Afbeelding	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik
Installatie	Taal  Nederlands
Weergeven	Informatie
Bewerking	Status weergeven
Beheer	Beheerinstellingen resetten
Netwerk	Netwerk
Geheugen	Info Vast netwerk.
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie
	Geheugeninstellingen resetten
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

Instelling	Opties	Beschrijving
Alle standaardw.	—	Hiermee kunt u menu's selecteren om de standaardwaarden opnieuw in te stellen op hun standaardwaarden.
Firmware-update	—	Gat naar de modus Firmware-update en is gereed om de firmware bij te werken via de USB-A- of Service-poort.

Alle opties resetten

Wanneer u **Alle standaardw.** selecteert, ziet u het volgende scherm.



Als u de waarden in specifieke menu's niet wilt resetten, schakelt u het selectievakje naast de betreffende menunamen uit. Als u klaar bent om de waarden opnieuw in te stellen, selecteert u **Uitvoeren**.

U kunt de volgende instellingen niet resetten:

- **Taal**


» Verwante koppelingen

- "De firmware bijwerken" [pag.106](#)

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vertormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
 - EDID in het menu **Signaal I/O**
 - Instellingen in het menu **Netwerk** **Beheer > Batchconf. bereik**

Let op

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.92](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.93](#)

Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.



U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows 8,1 of nieuwer
- macOS 10.13.x en later

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

Let op

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 7** Koppel de USB-kabel los. De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none">• Laser: oranje - snel knipperend• Temp: oranje - snel knipperend	Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten. Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.
<ul style="list-style-type: none">• Voeding: blauw - snel knipperend• Status: blauw - snel knipperend• Laser: oranje - snel knipperend• Temp: oranje - snel knipperend	Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector. Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.

» Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.94](#)

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.96](#)
- "De lens reinigen" [pag.97](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.98](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.99](#)
- "De kleurconvergentie aanpassen (Paneeluitlijning)" [pag.104](#)
- "De firmware bijwerken" [pag.106](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op de lens zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna de lens af.

Waarschuwing

- Voordat u de lens reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

- Veeg de lens niet meteen na het uitschakelen van de projector uit. Hierdoor kunt u de lens beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan deze beschadigd raken.



Voordat u de lens reinigt, opent u het lensklepje door deze voorzichtig opzij te schuiven. Sluit na het reinigen de sluiters.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig de luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen te reinigen over een periode van 5.000 uur. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m³.)

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

» Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.99](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.101](#)

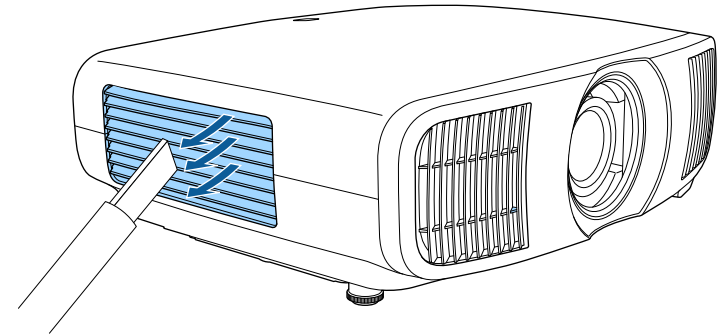
De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

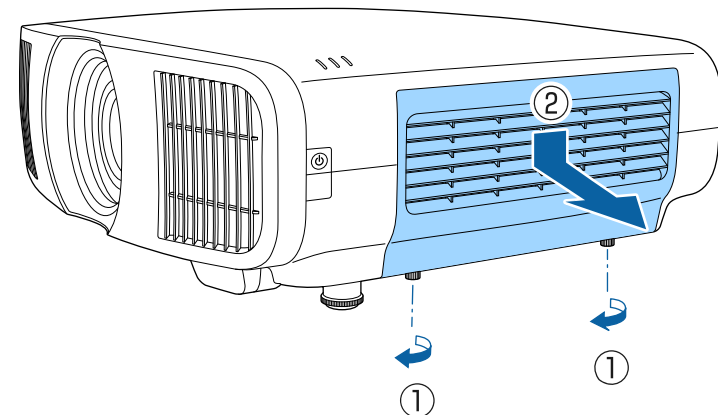
- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.

1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

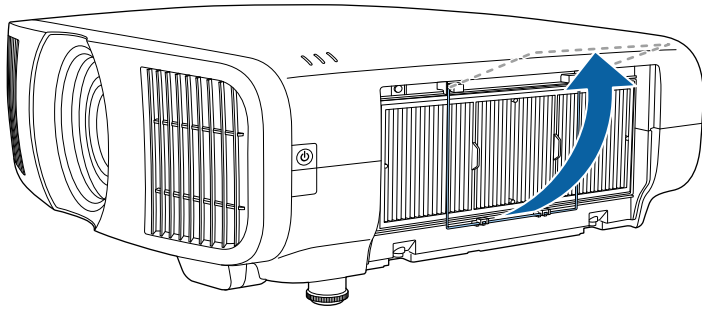
2 Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.



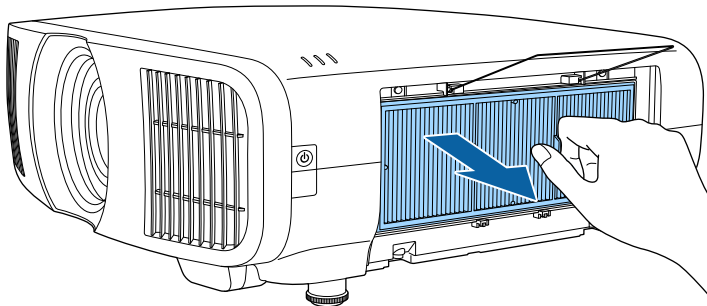
3 Maak de schroeven los en verwijder het luchtfilterdeksel.



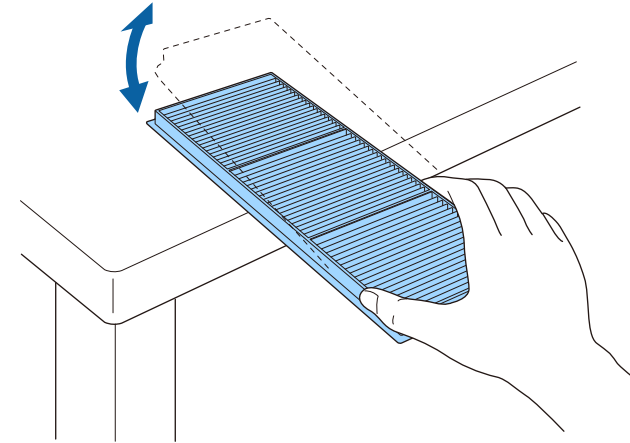
4 Open de stopper.



5 Trek de luchtfilter uit de projector.



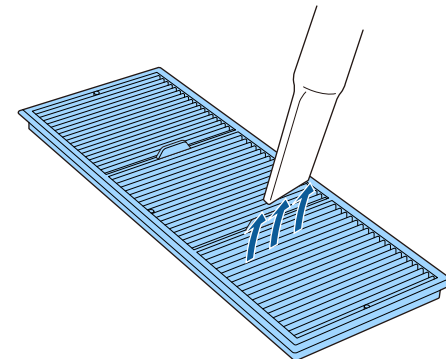
6 Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



Let op

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

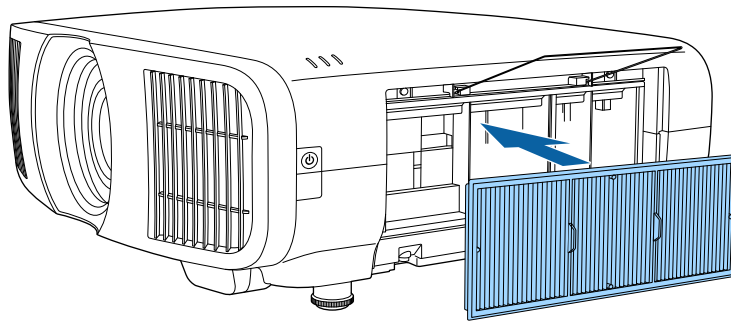
7 Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



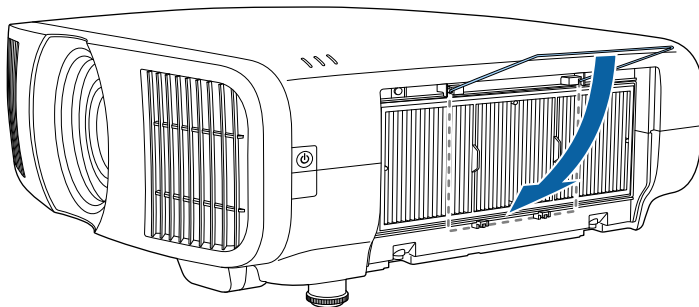
Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

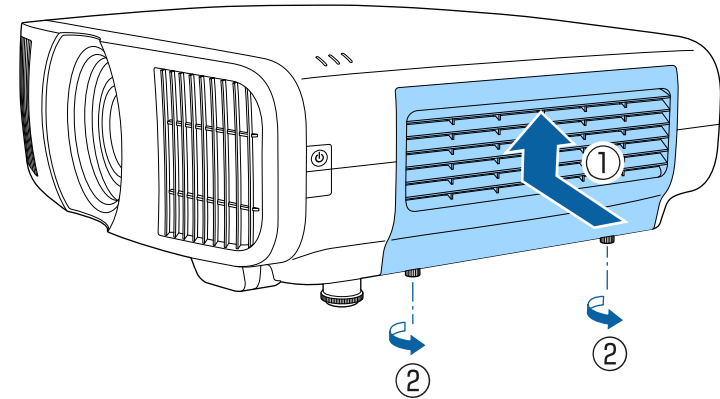
- 8** Monteer het luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 9** Sluit de stopper tot deze op zijn plaats klikt.



- 10** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



De luchtfilter vervangen

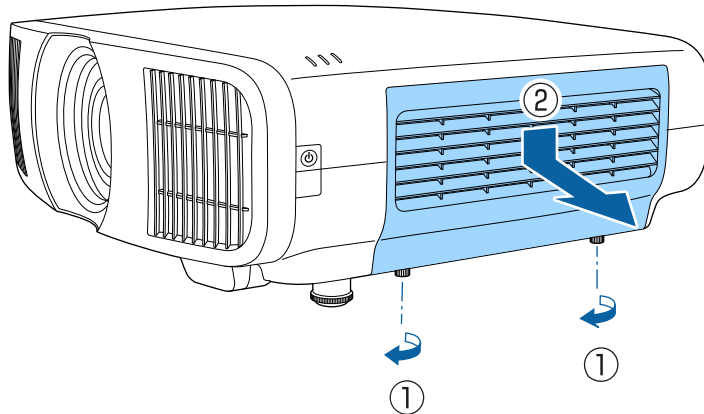
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

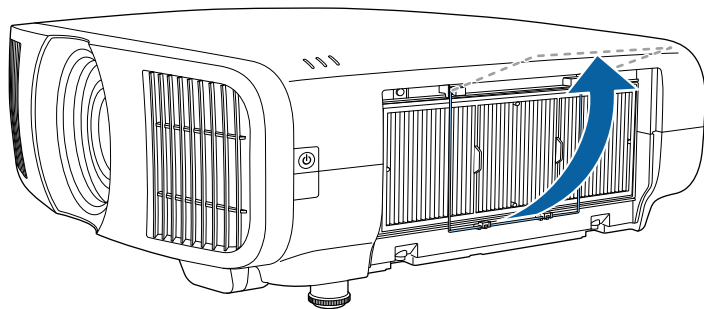
U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

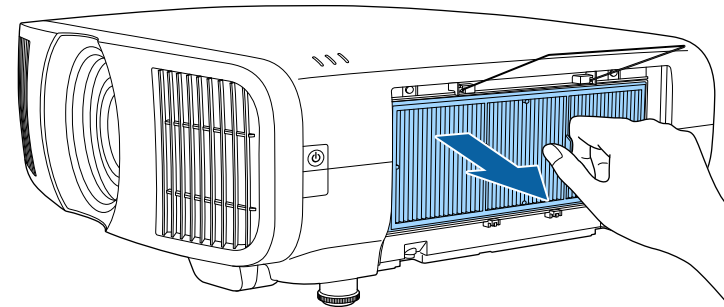
- 2** Maak de schroeven los en verwijder het luchtfilterdeksel.



- 3** Open de stopper.



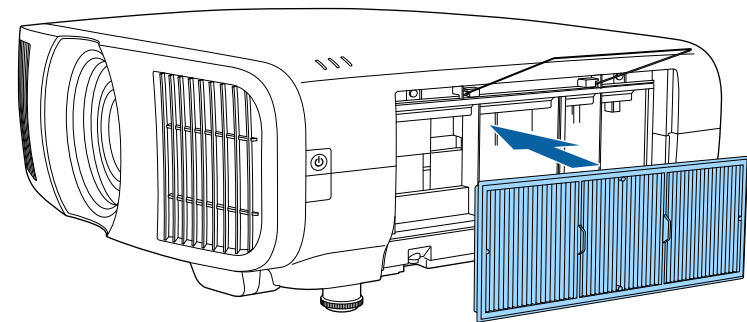
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



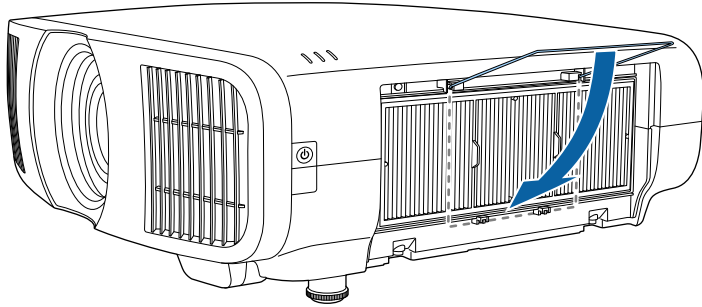
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

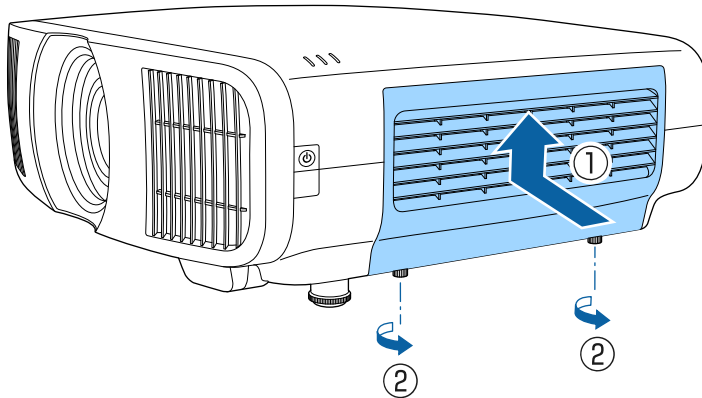
- 5** Monteer het nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 6** Sluit de stopper tot deze op zijn plaats klikt.



- 7** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



U kunt de functie Paneeluitlijning gebruiken voor het handmatig aanpassen van de kleurconvergentie (de uitlijning van de rode en blauwe kleuren) in het geprojecteerde beeld. U kunt de pixels horizontaal en verticaal aanpassen in stappen van 0,125 pixels binnen een bereik van ± 3 pixels.



- U kunt alleen de rode of blauwe kleurconvergentie aanpassen. Groen is het standaard kleurenpaneel en kan niet worden aangepast.
- Na het uitvoeren van de Paneeluitlijning kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Beelden voor pixels die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet weergegeven.

1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Weergeven** en druk dan op [Enter].

Veelgebruikte items	Weergeven
Afbeelding	Geen-signaalscherm Blauw
Signaal I/O	Opstartscherm Aan
Installatie	Bericht Aan
Weergeven	Menu Kleur Wit
Bewerking	Stand-bybevestiging Aan
Beheer	Paneeluitlijning Uit
Netwerk	Weergave-instellingen resett...
Geheugen	Bewerking
Aanvankelijke/Alle inst...	Dir. Inschakelen Uit
	Sluimerstand Aan
	Tijd sluimerstand 10 min.
	Stand-by modus Communicatie aan
	Indicatoren Aan
	Trigger Uit Uit
	Knop omgek. richting Uit
	Bewerkingsinstellingen reset...
	Beheer

2 Selecteer **Paneeluitlijning** en druk op [Enter].

3 Selecteer **Paneeluitlijning** en stel dit in op **Aan**.

Veelgebruikte items	Weergeven
Afbeelding	Geen-signaalscherm Blauw
Signaal I/O	Opstartscherm Aan
Installatie	Bericht Aan
Weergeven	Menu Kleur Wit
Bewerking	Stand-bybevestiging Aan
Beheer	Paneeluitlijning Aan
Netwerk	Kleur selecteren R
Geheugen	Patroonkleur R/G/B
Aanvankelijke/Alle inst...	Aanpassingen starten
	Geheugen
	Resetten
	Weergave-instellingen resett...
	Bewerking
	Dir. Inschakelen Uit
	Sluimerstand Aan
	Tijd sluimerstand 10 min.
	Stand-by modus Communicatie aan

4 Selecteer **Kleur selecteren** en kies een van de volgende opties:

- **R** voor het aanpassen van de rode kleurconvergentie.
- **B** voor het aanpassen van de blauwe kleurconvergentie.

5 Selecteer **Patroonkleur** en kies de rasterkleur die wordt weergegeven bij het maken van aanpassingen. De beschikbare kleur verschilt afhankelijk van de instelling **Kleur selecteren**.

- **R/G/B** om de rasterkleur in het wit weer te geven.
- **R/G** om de rasterkleur in het geel weer te geven.
- **G/B** om de rasterkleur in cyaan weer te geven.

6 Selecteer **Aanpassingen starten** en druk op [Enter].

- 7** Selecteer een van de volgende opties:
- Selecteer **Volledig paneel verschuiven** om het volledige paneel tegelijkertijd aan te passen en naar de volgende stap te gaan.
 - Selecteer **Pas de vier hoeken aan.** voor het individueel aanpassen van de hoeken van het paneel en ga naar stap 10.

- 8** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de kleuruitlijning die is geselecteerd in **Kleur selecteren** aan te passen en druk dan op [Enter].



De aanpassing beïnvloedt de rasterlijnen op het volledige scherm.

- 9** Selecteer een van de volgende opties:
- Selecteer **Pas de vier hoeken aan.** om uw aanpassingen fijn af te stemmen.
 - Selecteer **Afsluiten** voor het voltooien van de aanpassingen.
- 10** Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de kleuruitlijning van de schermhoek die is gemarkeerd door het oranje venster aan te passen en druk dan op [Enter].
- 11** Wanneer u klaar bent met het aanpassen van elke hoek van het scherm, drukt u op [Enter].
- 12** Selecteer een van de volgende opties:
- Als uw projector externe paneeluitlijning vereist, selecteert u **Snijpunt selecteren en aanpassing doorvoeren**. Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om de hoek van elk verkeerd uitgelijnd vak op het scherm te markeren, druk op [Enter], breng de nodige aanpassingen aan en druk dan opnieuw op [Enter]. Herhaal deze stap zoals nodig voor de andere intersecties.
 - Selecteer **Afsluiten** voor het voltooien van de aanpassingen.

- 13** Als u de kleurconvergentie in het geprojecteerde beeld dat u hebt aangepast, wilt opslaan, selecteert u **Geheugen > Opslaan in geheugen**.

Wanneer u de optie **Firmware-update** selecteert in het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** van de projector, gaat de projector naar de modus voor de firmware-update en is het apparaat gereed voor het uitvoeren van een firmware-update via de USB-A- of Service-poort.

» Verwante koppelingen

- "Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat" [pag.106](#)
- "De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel" [pag.107](#)

Firmware bijwerken met een USB-opslagapparaat

U kunt de firmware van de projector bijwerken met een USB-opslagapparaat.



Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.

1 Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.

2 Kopieer het gedownloade firmwarebestand naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van het USB-opslagapparaat.



- Het USB-opslagapparaat moet worden geformatteerd in FAT-formaat.
- Kopieer geen andere bestanden naar het USB-opslagapparaat.
- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.

3 Sluit het USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.



Sluit het USB-opslagapparaat rechtstreeks op de projector aan. Als het USB-opslagapparaat is verbonden via een USB-hub, wordt de firmware-update mogelijk niet correct toegepast.

4 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Kleurgelijkheid
Afbeelding	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik
Installatie	Taal Nederlands
Weergeven	Informatie
Bewerking	Status weergeven
Beheer	Beheerinstellingen resetten
Netwerk	Netwerk
Geheugen	Info Vast netwerk.
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie
	Geheugeninstellingen resetten
	Aanvankelijke/Alle instellingen
	Alle standaardw.
	Firmware-update

5 Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

6 Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



- Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.
- Koppel de het USB-opslagapparaat niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als het USB-opslagapparaat is losgekoppeld, wordt de update mogelijk niet correct toegepast.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.



- Verantwoordelijkheid voor het bijwerken van de firmware ligt bij de klant. Als een firmware-update mislukt door problemen, zoals een stroomonderbreking of communicatieproblemen, worden kosten aangerekend voor eventuele benodigde reparaties.
- Uw computer moet een van de volgende besturingssystemen uitvoeren om de firmware te kunnen bijwerken.
 - Windows 8.1 (32- en 64-bits)
 - Windows 10 (32- en 64-bits)
 - macOS 10.13.x (64-bits)
 - macOS 10.14.x (64-bits)
 - macOS 10.15.x (64-bits)

1

Download het bestand met de projectorfirmware van de Epson-website.



- Wijzig de firmwarebestandsnaam niet. Als de bestandsnaam is gewijzigd, zal de firmware-update niet starten.
- Controleer of het firmwarebestand dat u hebt gekopieerd, het correcte bestand is voor uw projectormodel. Als het firmwarebestand niet correct is, zal de firmware-update niet starten.


2

Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.

De firmware bijwerken via een computer en een USB-kabel

U kunt de firmware van de projector bijwerken met de hulp van een computer en een USB-kabel.

- 3** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Kleurrijkheid	
Afbeelding	Opslagbest.logboek	USB- en intern geheugen
Signaal I/O	Batchconf. bereik	
Installatie	Taal 	Nederlands
Weergeven	Informatie	
Bewerking	Status weergeven	
Beheer	Beheerinstellingen resetten	
Netwerk	Netwerk	
Geheugen	Info Vast netwerk.	
Aanvankelijke/Alle inst...	Netwerkinstellingen	
	Netwerkinstellingen resetten	
	Geheugen	
	Beeld	
	Lenspositie	
	Geheugeninstellingen resetten	
	Aanvankelijke/Alle instellingen	
	Alle standaardw.	
	Firmware-update	

- 4** Selecteer **Firmware-update** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Ja** om de firmware-update te starten.



Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl de firmware wordt bijgewerkt. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

Alle indicatoren van de projector lichten op en de projector gaat naar de firmware-updatemodus. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.

- 6** Kopieer het firmwarebestand op de computer naar de hoofdmap (hoogste map in de hiërarchie) van de verwisselbare schijf.



- Kopieer geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf. Anders gaan de bestanden of mappen verloren.
- De projector wordt automatisch uitgeschakeld als de USB-kabel of de voedingskabel wordt losgekoppeld voordat het firmwarebestand kan worden gekopieerd naar de verwisselbare schijf. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

- 7** Voer de stappen uit om een USB-apparaat veilig te verwijderen van de computer en de USB-kabel los te koppelen van de projector.

Alle indicatoren van de projector beginnen te knipperen en de firmware-update start. Wanneer de update normaal eindigt, gaat de projector naar de stand-bystatus (alleen de voedingsindicator licht blauw op). Als **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Bewerking** van de projector, wordt de projector opnieuw ingeschakeld.

Wanneer de update is voltooid, controleert u het menu **Informatie** in het menu **Beheer** van de projector om zeker te zijn dat de **Versiegegevens** werden bijgewerkt naar de correcte firmwareversie.



- Wanneer alle indicators snel knipperen, is de firmware-update mogelijk mislukt. Koppel de voedingskabel los van de projector en sluit deze dan opnieuw aan op de projector. Als de indicatoren blijven knipperen, zelfs na het opnieuw aansluiten van de voedingskabel, trekt u de voedingsstekker uit het stopcontact en neem contact op met Epson.
- Als er gedurende 20 minuten geen bewerkingen worden uitgevoerd in de updatemodus, schakelt de projector automatisch uit. Voer de procedure in dat geval opnieuw uit.

Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.110](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.111](#)
- "De statusweergave bekijken" [pag.113](#)
- "Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen" [pag.116](#)
- "Problemen met beelden oplossen" [pag.117](#)
- "Geluidsproblemen oplossen" [pag.121](#)
- "Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen" [pag.122](#)
- "Problemen met HDMI-link oplossen" [pag.123](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

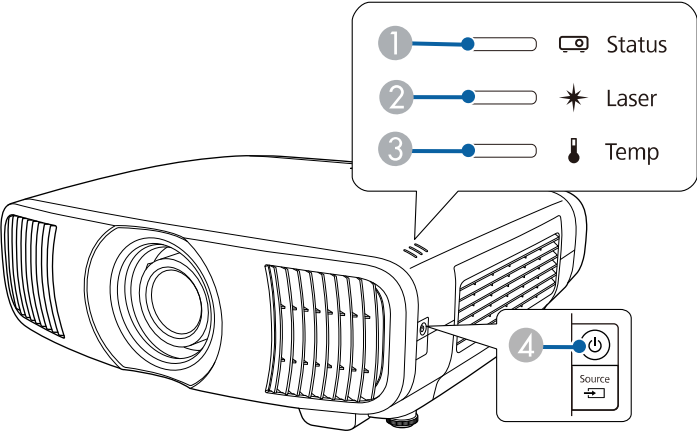
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.

-
- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
 - Wanneer de instelling **Indicatoren op Uit** staat in het menu **Bewerking** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.



- 1 Statusindicator
- 2 Laserindicatielampje
- 3 Temp-lampje (temperatuur)
- 4 Indicator Aan/Stand-by (voeding)

Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen.
Voeding: uit Status: uit Laser: uit Temp: uit	Stand-by- of sluimerstand. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit	Bezig met voorbereiden voor bewaken en alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Laser: uit Temp: uit	Bewaking.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: knipperend oranje	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none">Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.Reinig of vervang het luchtfilter.Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.


Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. Reinig of vervang het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu Installatie van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert	Waarschuwing laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit	Er is een probleem met de laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit	Interne projectorfout. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)
- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.99](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.101](#)

U kunt de status van de projector bewaken en foutinformatie bekijken via de statusweergave.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Beheer** en druk op [Enter].

Veelgebruikte items	Beheer
Afbeelding	Lensvergrendeling Uit
Signaal I/O	Kinderslot Uit
Installatie	Toetsvergrendeling Uit
Weergeven	Kleurgelijkheid
Bewerking	Opslagbest.logboek USB- en intern geheugen
	Batchconf. bereik
Beheer	Taal  Nederlands
Netwerk	Informatie
Geheugen	Status weergeven
Aanvankelijke/Alle inst...	Beheerinstellingen resetten
	Netwerk
	Info Vast netwerk.
	Netwerkinstellingen
	Netwerkinstellingen resetten
	Geheugen
	Beeld
	Lenspositie

- 4** Selecteer **Status weergeven** en druk op [Enter].
- 5** Druk op de pijlknop links of rechts om verschillende informatiecategorieën weer te geven.

» Verwante koppelingen

- "Berichten weergave projectorstatus" [pag.113](#)

Berichten weergave projectorstatus

Via de categorieën op het statusdisplay kun u informatie weergeven over de projector en zijn werking. Raadpleeg de *Supplemental Guide for Display Status Menu* voor details.



Statusberichten zijn alleen beschikbaar in het Engels.

System categorie: toont de systeemstatus.

Informatie	Beschrijving
<1/3>	Toont de hoofdstatus.
System Status	Toont de bedieningsstatus van het systeem.
Laser Status	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
Last Event	Toont de laatste waarschuwingen of fouten.
Intake Air Temp	Toont de luchtinlaattemperatuur.
Internal Temp Lv	Toont de interne temperatuur van de projector in vijf niveaus.
<2/3>	Toont informatie over de gebruikstijd en de lichtbron.
Operation Time	Toont de totale bedrijfstijd van de projector.
Laser Op. Time	Toont de totale bedrijfstijd van de laserlichtbron.
<3/3>	Toont de status van de huidige ingangsbron.
Source	Toont de huidige bron.
Signal Status	Toont de identificatieresultaten van signalen.
Resolution	Toont de resolutie.
Refresh Rate	Toont de vernieuwingsfrequentie en scanmethode.
ColorSamp./Depth	Toont het kleurmonster en de bitdiepte.
Color Space	Toont de kleurruimte.
Dynamic Range	Toont het dynamisch bereik.
Video Range	Toont het videobereik.

Informatie	Beschrijving
Frame Interp.	Toont de status van Frame-interpolatie.

Version categorie: toont het serienummer en de firmwareversie.

Informatie	Beschrijving
Serial Number	Toont het serienummer.
Main	Toont informatie over de hoofdversie.
Video2	Toont de versie van de ingebedde software.
Sub	Toont de versie van de ingebedde software.
HDMI	Toont de versie van de ingebedde software.
Pixel Shift	Toont de versie van de ingebedde software.

Network Wired categorie: toont de status van het vast netwerk.

Informatie	Beschrijving
Projector Name	Toont de naam die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector wanneer deze verbonden wordt met een netwerk.
Connection Mode	Toont het verbindingspad voor een vast netwerk.
DHCP	Toont de DHCP-instellingen.
IP Display	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres.
IP Address	Toont het IP-adres.
MAC Address	Toont het MAC-adres.

Input Signal categorie: toont de signaalstatus van de huidige ingangsbron.

Informatie	Beschrijving
<1/3>	-
Sync Detect(5V)	Toont de detectieresultaten van signalen.
Signal Status	Toont de identificatieresultaten van signalen.

Informatie	Beschrijving
Resolution	Toont de resolutie.
Refresh Rate	Toont de vernieuwingsfrequentie en scanmethode.
ColorSamp./Depth	Toont het kleurmonster en de bitdiepte.
Color Space	Toont de kleurruimte.
Dynamic Range	Toont het dynamisch bereik.
Video Range	Toont het videobereik.
HDCP Status/Ver	Toont de HDCP-status en -versie.
Trans. Type	Toont de transmissiemethode.
Stable Time	Toont de duur van de bedrijfstijd sinds het signaal is gewijzigd.
<2/3>	-
Signal Mode	Toont de signaalmodus.
AVI VIC/Chk.Sum	Toont de VIC-code en de controlesom voor AVI InfoFrame.
CLK-MHz/Frame-Hz	Toont de actuele meetwaarde van de pixelklokfrequentie en de vernieuwingsfrequentie.
Total-H/V	Toont het totale aantal pixels en lijnen, inclusief het aantal effectieve pixels en wissen.
Sync Polarity	Toont de synchronisatiepolariteit van de horizontale en verticale synchronisatiesignalen.
EDID Mode	Toont de EDID-modus.
Equalizer Level	Toont het equalizerniveau.
<3/3>	-
Audio Type	Toont het ingangstype van het audiosignaal naar het bronapparaat van de HDMI-poort.
Audio Freq/Depth	Toont de frequentie van het audiosignaal naar en de bitdiepte-ingang naar het bronapparaat van de HDMI-poort.
GCP A/V Mute	Toont de status van A/V dempen van GCP-pakketten.
DDC Status	Toont het bronapparaat en de DDC-communicatiestatus.

» Verwante koppelingen

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt of als deze onverwacht wordt uitgeschakeld.

» Verwante koppelingen

- "Problemen met de projectorvoeding oplossen" [pag.116](#)
- "Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen" [pag.116](#)

Problemen met de projectorvoeding oplossen

Als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- 2** Als u de afstandsbediening gebruikt, controleer dan de batterijen van de afstandsbediening.
- 3** De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen via **Toetsvergrendeling** of **Kinderslot** in het menu **Beheer** van de projector of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
- 4** De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

» Verwante koppelingen

- "Beheerdersinstelling projector - Menu Beheer" [pag.86](#)

Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen

Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** De projectors kunnen na een periode van inactiviteit in de sluimerstand zijn gegaan. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u **Sluimerstand op Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

- 2** Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden.

» Verwante koppelingen

- "Oplossen van problemen met ontbrekende beelden" [pag.117](#)
- "Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is" [pag.118](#)
- "Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen" [pag.118](#)
- "Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen" [pag.118](#)
- "Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat" [pag.119](#)
- "Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen" [pag.119](#)
- "Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt" [pag.120](#)
- "Beeld en geluid synchroniseren" [pag.120](#)

Oplossen van problemen met ontbrekende beelden

Als er geen beeld wordt weergegeven, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Controleer de status van de projector:

- Druk op de knop [Blank] op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer het statusindicatielampje om te controleren of de projector in de normale werkingsstatus verkeert.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.

Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u **Sluimerstand** op **Uit** in het menu **Bewerking** van de projector.

2 Controleer de kabelverbinding:

- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector is ingeschakeld.
- Sluit de videobron rechtstreeks op de projector aan.

- Vervang de HDMI-kabel door een kortere kabel.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal I/O** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.

3 Controleer de status van uw videobron:

- Schakel de aangesloten videobron in en druk op de afspeelknop om een video te starten, indien nodig.
- Als u projecteert vanaf een streaming mediaspeler, zorg dan dat deze wordt gevoed door de USB-voedingskabel op de projector.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.

4 Controleer de volgende items:

- Schakel de projector en de aangesloten videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Stel de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start het apparaat opnieuw op.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Als de andere oplossingen het probleem niet oplossen, voert u een reset uit van alle projectorinstellingen via **Alle standaardw.** In het menu **Aanvankelijke/Alle instellingen**.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Bewerking" [pag.85](#)
- "Aanvankelijke instellingen en resetopties projector - Menu Aanvankelijke/Alle instellingen" [pag.91](#)

Een afbeelding aanpassen die niet rechthoekig is

Als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- 2** Pas de beeldvorm aan met de instellingen **Geometrische corr.** (EH-LS12000B) of de instelling **H/V-Keystone** (EH-LS11000W) in het menu **Installatie** van de projector.
 - Pas de instelling **H/V-Keystone** aan om de beeldvorm te corrigeren.
 - ☛ **Installatie > Geometrische corr. > H/V-Keystone**
 - ☛ **Installatie > H/V-Keystone**
 - Pas de instelling **Quick Corner** aan om de beeldvorm te corrigeren (EH-LS12000B).
 - ☛ **Installatie > Geometrische corr. > Quick Corner**
 - Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren (EH-LS12000B).
 - ☛ **Installatie > Geometrische corr. > Puntcorrectie**

» Verwante koppelingen

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)

Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen

Als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Pas de scherpstelling van het beeld aan met de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.

- 3** Reinig de projectorlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- 4** Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- 5** Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.76](#)
- "Het beeld scherpstellen met de lensknop" [pag.44](#)

Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen

Als slechts een gedeeltelijk beeld wordt weergegeven, probeert u één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Pas de grootte van het geprojecteerde beeld aan met de knop [Lens] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- 3** Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Installatie** de projector.
- 4** Als u projecteert vanaf een computer, controleert u de beeldscherm-instellingen van uw computer om de dubbele

beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

» Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.46](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomfunctie" [pag.43](#)

Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat

Als het geprojecteerde beeld elektronische storing (ruis) of statische electriciteit vertoont, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer de kabels die uw videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
 - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
 - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
 - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- 2** Pas de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Deinterlacing** aan in het menu **Afbeelding** van de projector.
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking**
 - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Deinterlacing**
- 3** Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Afbeelding** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.

- 4** Controleer of u de juiste instellingen voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- 5** Wijzig de instelling **HDMI IN EQ-niveau** in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- 6** Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
- 7** Als u projecteert vanaf een computer, selecteert u een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
- 8** Als u een AV-systeem dat geen eARC/ARC-ondersteuning biedt, hebt aangesloten op de HDMI2 (eARC/ARC)-poort, kan het beeld vervormen.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.76](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.79](#)

Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen

Als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn, probeer de volgende stappen totdat het probleem opgelost is:

- 1** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- 2** Controleer de instellingen van uw videobron.
- 3** Pas de beschikbare instellingen in het menu **Afbeelding** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurverzadiging** en **RGBCMY**.

- 4** Controleer of u de juiste instelling voor **Dynamisch bereik** hebt geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- 5** Controleer of u de juiste instellingen voor **Signaalformaat** of **EDID** hebt geselecteerd in het menu **Signaal I/O** van de projector.
- 6** Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- 7** Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Afbeelding" [pag.76](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.79](#)

- 2** Zet **Beeldverwerking** op **Snel** in het menu **Signaal I/O** van de projector.

- 3** Selecteer de geluidsuitvoerstellingen van de videoapparaten die op de projector zijn aangesloten. Raadpleeg de documentatie die bij uw video-apparaat is geleverd voor details.

Aanpassen van een afbeelding die ondersteboven ligt

Als het geprojecteerde beeld ondersteboven ligt, selecteert u de juiste projectiemodus.

☛ **Installatie > Projectie**

» **Verwante koppelingen**

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.82](#)

Beeld en geluid synchroniseren

Als het geprojecteerde beeld en het uitgevoerde geluid niet synchroon zijn, probeert u een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Wanneer **Beeldverwerking** is ingesteld op **Fijn** in het menu **Signaal I/O** van de projector, zet u **Frame-interpolatie** op **Uit** in het menu **Beeld** van de projector.

Als er geen geluid is of als het volume te laag is, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en de video-/audiobron.
- 2** Controleer uw video-/audiobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- 3** Als u een met eARC/ARC-compatibel A/V-systeem gebruikt, controleert u de volgende items:
 - Controleer of uw A/V-systeem is aangesloten op de met eARC/ARC compatibele HDMI-poort van de projector. Raadpleeg *Supplemental A/V Support Specification* voor door eARC/ARC-audio ondersteunde indelingen.
 - Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
 - Controleer of het aangesloten A/V-systeem voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

- 1** Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- 2** Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- 3** Als het beeld wordt geprojecteerd vanaf de projector, zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeck en het bereik van de projector.
- 4** Controleer de indicatielampjes om te controleren of de projector in de normale werkingsstatus verkeert.
- 5** Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.

» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.29](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.111](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.28](#)

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, kunt u de volgende stappen proberen totdat het probleem is opgelost:

- 1** Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- 2** Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 3** Controleer of het apparaat beschikbaar is in de lijst met **Apparaatverbindingen**.
Als het apparaat niet verschijnt in de lijst **Apparaatverbindingen**, voldoet dit niet aan de HDMI CEC-normen. Sluit een ander apparaat aan.
☛ **Signaal I/O > HDMI-link > Apparaatverbindingen**
- 4** Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- 5** Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 6** Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal I/O" [pag.79](#)
- "De aangesloten apparaten beheren met de functies van HDMI-link" [pag.61](#)

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

» **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.125](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.126](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.128](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.129](#)
- "Externe afmetingen" [pag.131](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.132](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.134](#)
- "Woordenlijst" [pag.136](#)
- "Mededelingen" [pag.138](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: juli 2021.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

» Verwante koppelingen

- "Beugels" [pag.125](#)
- "Externe apparaten" [pag.125](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.125](#)

Beugels

Ophangbeugel ELPMB22

Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Set beveiligingskabels ELPWR01

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Reserve-onderdelen

Luchtfilter ELPAF62

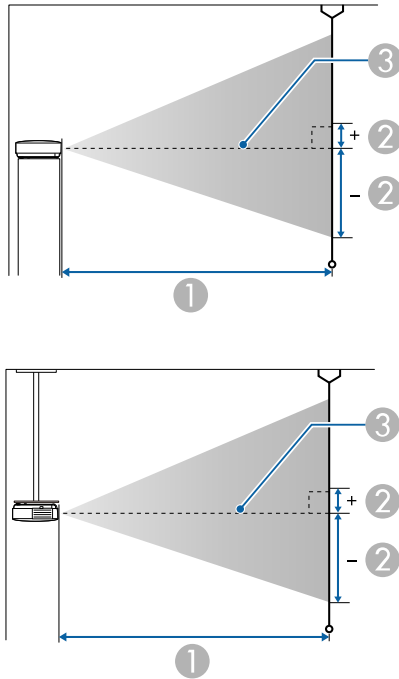
Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Externe apparaten

Android TV™-apparaat ELPAP12

Gebruik deze streaming mediaspeler om online inhoud te bekijken.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (dit verandert afhankelijk van de instelling voor de verticale lensverschuiving.) (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
50"	111 × 62	148 - 313	-91 - 29
60"	133 × 75	178 - 376	-109 - 35

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
80"	177 × 100	239 - 503	-146 - 46
100"	221 × 125	300 - 630	-182 - 58
150"	332 × 187	452 - 947	-273 - 86
200"	443 × 249	604 - 1264	-364 - 115
250"	553 × 311	756 - 1582	-455 - 144
300"	664 × 374	908 - 1899	-547 - 173

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
50"	102 × 76	182 - 384	-111 - 35
60"	122 × 91	219 - 462	-134 - 42
80"	163 × 122	293 - 617	-178 - 56
100"	203 × 152	368 - 772	-223 - 71
120"	244 × 183	442 - 927	-268 - 85
150"	305 × 229	554 - 1160	-334 - 106
200"	406 × 305	740 - 1548	-446 - 141
220"	447 × 335	814 - 1704	-491 - 155
244,8"	497 × 373	906 - 1896	-546 - 173

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
50"	108 × 67	160 - 339	-98 - 31

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
60"	129 × 81	193 - 407	-118 - 37
80"	172 × 108	259 - 544	-158 - 50
100"	215 × 135	324 - 682	-197 - 62
120"	258 × 162	390 - 819	-236 - 75
150"	323 × 202	489 - 1024	-295 - 93
200"	431 × 269	653 - 1367	-394 - 125
250"	538 × 337	817 - 1710	-492 - 156
277,2"	597 × 373	907 - 1897	-546 - 173

Raadpleeg *Supplemental A/V Support Specification* voor gedetailleerde informatie over compatibele vernieuwingsfrequenties en resoluties voor elke compatibel videoweergaveformaat.

» **Verwante koppelingen**

- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.7](#)

Productnaam	EH-LS12000B/EH-LS11000W
Afmetingen	520 (B) × 169 (H) × 447 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,74"
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	2.073.600 pixels Full HD (1.920 (B) × 1.080 (H) punten) × 3
Scherpte instellen	Aangedreven
Zoomaanpassing	1,0 tot 2,1 (optische zoom)
Lensverschuiving	Aangedreven Maximale verticale richting: ca. ±96,3% Maximale horizontale richting: ca. ±47,1%
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	EH-LS12000B: Tot 80 W EH-LS11000W: Tot 72 W
Golflengte	449 tot 461 nm
Laserklasse	Klasse 4
Werkingsijd lichtbron *	Tot ca. 20.000 uren
Luidspreker	Nvt.
Voeding	EH-LS12000B: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2 - 1,5 A EH-LS11000W: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2 - 1,5 A
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	311 W
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	302 W

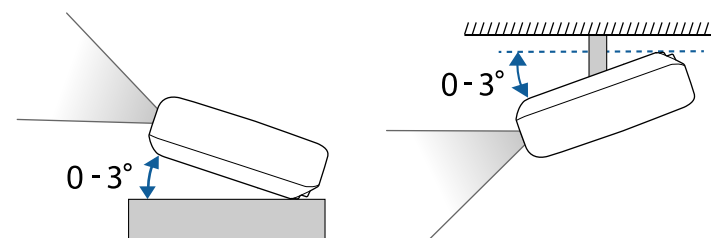
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,4 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur **	Hoogte van 0 tot 2.286 m: +5 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: +5 tot +30°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht	Circa 12,7 kg

* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04 tot 0,2 mg/m³. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

** Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer 30°C bij een hoogte van 2.287 to 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

Kantelhoek

Als u de projector kantelt onder een hoek die groter is dan deze die in de volgende afbeelding wordt getoond, kan deze worden beschadigd en ongelukken veroorzaken.



» Verwante koppelingen

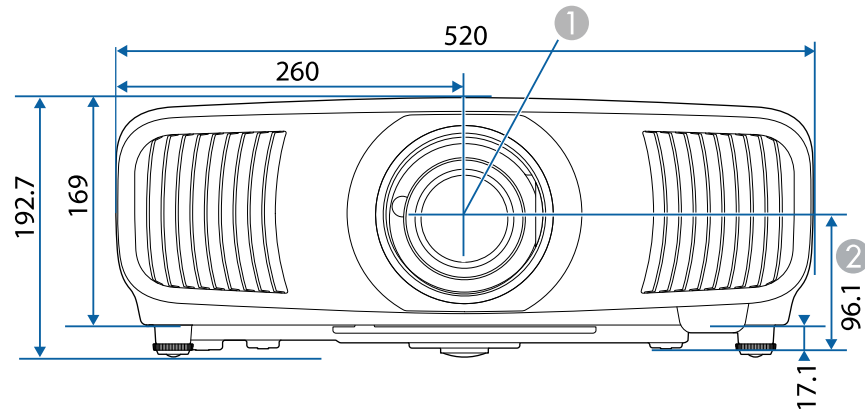
- "Specificaties connectors" [pag.130](#)

Specificaties connectors

USB-A-poort	1	USB-connector (type A)
Service-poort	1	USB-connector (type B)
Trigger Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
LAN-poort	1	RJ-45
Opt.HDMI (300mA)-poort	1	Voedingsaansluiting voor optische HDMI-kabel
HDMI1-poort	1	HDMI
HDMI2 (eARC/ARC)-poort	1	HDMI
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pins (mannetje)

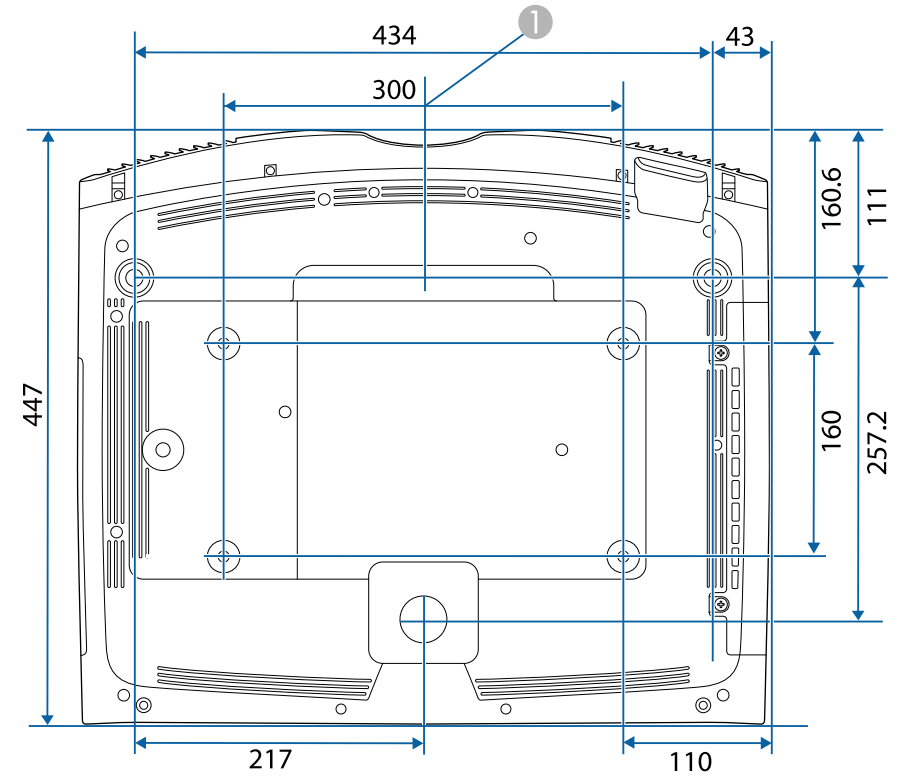


- USB-A- en USB-B-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.










① Lensmiddelpunt (wanneer de lens in het midden is gepositioneerd)








② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel






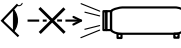












De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.
- Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggoien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

» **Verwante koppelingen**

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.134](#)

Laserwaarschuwinglabels

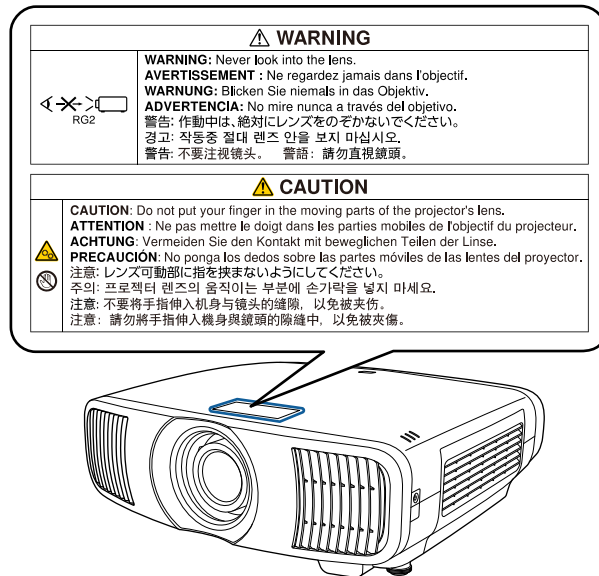
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Boven

Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
DHCP	Een afkorting van Dynamic Host Configuration Protocol, dit protocol wijst automatisch een IP-adres toe aan apparatuur die is aangesloten op een netwerk.
Full HD	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) × 1.080 (verticaal) punten.
Gateway-adres	Dit is een server (router) voor communicatie via een netwerk (subnet) dat is ingedeeld volgens subnetmaskers.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.

HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.
HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlinieerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Geïnterlinieerd	Verstuurt de informatie die nodig is om een scherm op te bouwen door eerst de oneven en dan de even lijnen te versturen, van boven tot onder. De beelden kunnen flikkeren omdat om de andere lijn een frame wordt weergegeven.
IP-adres	Een nummer waarmee een computer die op een netwerk is aangesloten kan worden herkend.
Progressief	Projecteert informatie om telkens één scherm op te bouwen waarbij het beeld van één frame wordt weergegeven. Hoewel het aantal gescande lijnen hetzelfde is, neemt beeldflikker af omdat het informatievolume dubbel zo hoog is als dat van een geïnterlinieerd systeem.
Vernieuwingssnelheid	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversd wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.

sRGB	Een internationale standaard voor kleurintervallen die is opgesteld zodat kleuren die door videoapparatuur worden weergegeven gemakkelijk door het besturingssysteem van computers en Internet kunnen worden bewerkt. Als de aangesloten bron een sRGB-modus heeft, stel dan zowel de projector als de aangesloten bron in op sRGB.
Subnetmasker	Dit is een numerieke waarde die het aantal bits definieert voor het netwerkadres op een gedeeld netwerk (subnet) van het IP-adres.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

» Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.138](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pag.138](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.138](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.138](#)
- "Handelsmerken" [pag.139](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.139](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.139](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem

In deze handleiding verwijzen we naar de bovenvermelde besturingssystemen als "Windows 8.1" en "Windows 10". Met de gemeenschappelijke benaming "Windows" wordt naar deze systemen verwezen.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x


In deze handleiding wordt de gemeenschappelijke benaming "Mac" gebruikt om te verwijzen naar alle bovenstaande besturingssystemen.

Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows Server zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Android TV™ is een handelsmerk van Google LLC.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden vervoelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2021 Seiko Epson Corporation

2021.09 414171801NL