



# **Uživatelská příručka**

## **Multimedia Projector**

**EB-PU2220B**

**EB-PU2120W**

## **Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 9**

<b>Používání příručky k vyhledávání informací.....</b>	<b>10</b>
Hledání podle klíčového slova .....	10
Přímé přecházení ze záložek.....	10
Tisk vybraných stránek.....	10

## **Získání nejaktuálnější verze dokumentů ..... 12**

## **Seznámení s projektorem 13**

<b>Součásti a funkce projektoru.....</b>	<b>14</b>
Součásti projektoru - přední/horní strana .....	14
Součásti projektoru - zadní strana .....	15
Součásti projektoru - rozhraní.....	16
Součásti projektoru - dolní strana.....	18
Instalace bezpečnostního kabelu.....	18
Součásti projektoru - ovládací panel .....	19
Součásti projektoru - dálkový ovladač .....	21
Vložení baterií do dálkového ovladače.....	24
Používání dálkového ovladače .....	24
Zamknutí tlačítek dálkového ovladače .....	25
Součásti projektoru - externí fotoaparát .....	25

## **Instalace a nastavení projektoru 27**

<b>Poznámky k přepravě.....</b>	<b>28</b>
<b>Upozornění týkající se instalace .....</b>	<b>29</b>
<b>Nasazení a sejmutí objektivu.....</b>	<b>31</b>
Nasazení objektivu.....	31
Vyjmutí objektivu .....	35
<b>Nasazení a sejmutí krytu kabelu .....</b>	<b>37</b>

## **Ovládání napájení projektoru ..... 38**

Zapnutí projektoru.....	38
Vypnutí projektoru.....	39

## **Pevné připojení k síti..... 41**

Připojení k drátové síti.....	41
Výběr nastavení drátové sítě.....	41

## **Bezdrátové připojení k síti..... 43**

Instalace modulu bezdrátové sítě LAN .....	43
Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě .....	44
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows.....	45
Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac .....	46
Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě .....	46
Podporované certifikáty klienta a CA .....	47
Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení .....	47
Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows .....	48

## **HTTPS ..... 50**

Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek.....	50
Podporované certifikáty webového serveru .....	50

## **Úpravy nastavení nabídky 52**

### **Hlavní obrazovka ..... 53**

### **Používání nabídek projektoru ..... 54**

### **Používání zobrazené klávesnice..... 55**

Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice .....	55
---	----

### **Používání základních funkcí projektoru..... 56**

Instalace a nastavení projektoru.....	56
Zpráva .....	56
Potvrz. pohotov.....	56
Klidový režim.....	56
Pípnutí.....	56
Indikátory.....	57

Datum a čas .....	57
Jazyk .....	57
Zobrazení na ploše .....	57
Režim úspory energie .....	57
Typ dálk. ovladače .....	58
Promítání obrazů .....	58
Hledání zdroje .....	58
Vypnout A/V .....	58
Závěrka .....	59
Zmrazit .....	59
Split Screen .....	59
Hlasitost .....	59
Poměr stran .....	59
Typ obrazovky .....	60
Projekce .....	60
Zkušební vzor .....	60
Přehrání obsahu .....	61
Pozadí obrazu .....	61
Úvodní obrazovka .....	61
Úpravy pozice a tvaru obrazu .....	61
Posun objektivu .....	61
Lupa .....	62
Lichoběž. - V/S .....	62
Quick Corner .....	62
Zakřivený povrch .....	62
Rohová stěna .....	63
Bodová korekce .....	63
Úprava kvality obrazu .....	63
Zaostřit/Zkreslení .....	63
Režim barev .....	63
Vylepšení obrazu .....	64
Gama .....	64
RGBCMY .....	64
Nastavení jasu .....	64
Používání více projektorů .....	64

Dlaždice .....	65
Spojování okrajů .....	65
Úroveň černé .....	65
Měřítka .....	65
Shoda barev .....	66
Jednoduše na sebe .....	66
Udržování kvality projektoru .....	66
Zarovnání panelu .....	67
Jednota barev .....	67
Režim obnovy .....	67
Kalibrace světla .....	67
Správa nastavení projektoru .....	67
Paměť .....	67
Nastavení plánu .....	67
Zámek tlačítek .....	68
Zámek Objektivu .....	69
Zabezpečení heslem .....	69

## **Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení) .....**

Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive .....	70
Přenášení nastavení z počítače .....	71
Upozorňování na chyby dávkového nastavení .....	72

## **Nabídka Nastavení .....**

### **Nabídka Obraz .....**

Režim barev .....	74
Jas .....	74
Kontrast .....	75
Sytost barev .....	75
Odstín .....	75
Ostrost .....	75
Vyvážení bílé .....	75
4K vylepšení .....	75

Režimy předvolby obr. ....	76	Spojení HDMI .....	86
Interpolace rámců .....	76	Provozní zámek .....	86
Odstranění prokladu .....	76	Zámek Objektivu .....	87
Potlačení šumu .....	77	Režim světla .....	87
Potlačení šumu MPEG .....	77	Úroveň jasu .....	87
Super-resolution .....	77	Režim Konstatní .....	87
Vylepšení detailů .....	77	Zbývá přibližně .....	87
Reset (Vylepšení obrazu) .....	78	Hodiny provozu Režim Konstantní .....	88
Gamma podle scény .....	78	Provozní Doba Zdroje Světla .....	88
Gama .....	78	Režim úspory energie .....	89
RGBCMY .....	78	Vzdálený přijímač .....	89
Dynamický kontrast .....	78	Uživatelské tlačítko .....	89
Ovládání výst. světla .....	78	Zkušební vzor .....	90
Reset (nabídka Obraz) .....	79	Paměť .....	90
<b>Nabídka Signál .....</b>	<b>80</b>	Přehrání obsahu .....	91
Rozlišení .....	80	Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control .....	91
Poměr stran .....	80	Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu .....	92
Seřízení souběhu .....	81	Omezení režimu Přehrání obsahu .....	93
Synchronizace .....	81	Nastavení NFC .....	93
Pozice .....	81	Reset (nabídka Nastavení) .....	94
Autom. nastavení .....	81	<b>Nabídka Rozšířené .....</b>	<b>95</b>
Přeskenování .....	82	Hlavní obrazovka .....	95
Vyprázdnění .....	82	Umístění nabídky .....	95
Barevný prostor .....	82	Umístění zprávy .....	96
Dynamický rozsah .....	82	Zpráva .....	96
Rozsah videa .....	83	Pozadí obrazu .....	96
EDID .....	83	Úvodní obrazovka .....	96
Měřítka .....	83	Potvrz. pohotov. ....	96
Reset (nabídka Signál) .....	83	Projekční plocha .....	96
<b>Nabídka Nastavení .....</b>	<b>84</b>	Zarovnání panelu .....	97
Geometrická korekce .....	84	Jednota barev .....	97
Split Screen .....	85	Otočení OSD .....	97
Omezení promítání na dělenou promítací plochu .....	85	Uživatelské logo .....	98
Hlasitost .....	86	Projekce .....	98

Napájení zapnuto .....	98
Klidový režim .....	98
Čas úsp. režimu .....	98
Vysoká nadm. výška .....	98
Auto. hledání zdroje .....	99
Automatické zapnutí .....	99
Zdroj při spuštění .....	99
Rychlé spuštění .....	99
Napájení USB .....	99
Nast. vypnutí A/V .....	100
Nastavení závěrky .....	100
Typ dálk. ovladače .....	100
Pípnutí .....	100
Indikátory .....	101
Místo uložení logu .....	101
Rozsah dávk. nast. ....	101
Sledování síť. nap. ....	101
Typ objektivu .....	101
Datum a čas .....	101
Kalibrace objektivu .....	102
Nastavení A/V .....	102
Pohotovostní režim .....	102
HDBaseT .....	102
Kalibrace barev .....	103
Podmínky pro kalibraci barev .....	103
ID projektoru .....	103
Seskupení .....	104
Dlaždice .....	104
Spojování okrajů .....	104
Úroveň černé .....	105
Reset (Nabídka Vícenásobná projekce) .....	105
Shoda obrazovky .....	105
Podmínky pro shodu obrazovky .....	106
Shoda barev .....	106
Jednoduše na sebe .....	106

Podmínky pro funkci Jednoduše na sebe .....	107
Nastavení plánu .....	107
Ikony stavů plánu .....	108
Jazyk .....	108
Reset (Nabídka Rozšířené) .....	108

## **Nabídka Síť .....** **110**

Bezdrátové napájení .....	110
Síť. info. - bezdr. LAN .....	110
Síť. info. - pevná LAN .....	111
Zobrazit kód QR .....	111
Vzd. přístup ke kameře .....	111
Název projektoru .....	111
Heslo k PJ linku .....	111
Heslo Remote .....	111
Příst. heslo na web .....	111
Heslo moderátora .....	112
Heslo projektoru .....	112
Zobrazit klíčové slovo .....	112
Zobrazit info o LAN. ....	112
Režim připojení .....	112
Hledat přístupový bod .....	112
SSID .....	113
Zabezpečení .....	113
Heslo .....	113
Nastavení EAP .....	114
Kanál .....	114
Nastavení IP .....	114
SSID displej .....	115
Zobrazení adresy IP .....	115
Nastavení IPv6 .....	115
Mailová zpráva .....	115
E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru .....	115
SMTP server .....	116
Č. portu .....	116

Od .....	116
Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3 .....	116
SNMP .....	116
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2 .....	116
Název komunity .....	116
Oznámení PJLink .....	117
Oznám. adresa IP .....	117
Komunikace příkazů .....	117
HTTPS .....	117
Certifikát webového serveru .....	117
Nastavení Web API .....	117
Brána s prioritou .....	118
PJLink .....	118
AMX Device Discovery .....	118
Crestron Connected .....	118
Art-Net .....	118
Message Broadcasting .....	118
Reset (Nabídka Sít) .....	118
<b>Nabídka Info .....</b>	<b>119</b>
Info o projektoru .....	119
Seznam kódů ID událostí .....	119
Informace o světle .....	120
Verze .....	120
Info o stavu .....	120
Varování o napětí .....	121
Varování teploty .....	121
Historie zap./vyp. ....	121
<b>Nabídka Reset .....</b>	<b>122</b>
Reset paměti .....	122
Režim obnovy .....	122
Kalibrace světla .....	122
Resetovat vše .....	123
Obnovit vše (vých. tov nast) .....	123

## Úpravy funkcí projektoru 125

### Funkce vícenásobná projekce ..... 126

Přehled postupu .....	126
Příprava vícenásobné projekce .....	126
Inicializace projektorů .....	126
Určení hlavního projektoru .....	127
Kalibrace projektorů .....	127
Instalace projektorů .....	127
Provedení hrubých nastavení obrazu .....	127
Připojení projektorů k síti .....	128
Kompozice obrazu .....	128
Skládání obrazů vedle sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool .....	128
Skládání obrazů vedle sebe pomocí nabídky projektoru .....	129
Překrývání na sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool .....	133
Překrývání na sebe pomocí nabídky projektoru .....	133
Upravování barev .....	134

### Použití externího fotoaparátu ..... 135

## Monitorování a ovládání projektoru 136

### Možnosti monitorování a ovládání projektoru ..... 137

Epson Projector Management .....	137
Epson Web Control .....	137
SNMP .....	137
Příkazy ESC/VP21 .....	137
Příkazy ESC/VP.net .....	138
PJLink .....	138
Art-Net .....	138
Podpora systému Crestron Connected .....	138
Web API .....	139

### Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče.. 140

Možnosti webového ovládání.....	141	Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru .....	172
<b>Údržba projektoru</b>	<b>151</b>	Problémy s dálkovým ovladačem.....	172
Údržba projektoru .....	152	Odstraňování problémů s heslem .....	173
Čištění objektivu .....	153	Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“ .....	173
Čištění skříně projektoru.....	154	<b>Pokyny pro odstraňování problémů v režimu přehrávání obsahu</b> .....	<b>174</b>
Čištění větracích otvorů .....	155	<b>Řešení problémů se sítí</b> .....	<b>175</b>
<b>Řešení problémů</b>	<b>156</b>	Řešení v případě selhání bezdrátového ověření.....	175
Problémy s promítáním .....	157	Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu.....	175
Stav indikátorů projektoru .....	158	Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě .....	175
Zprávy o stavu projektoru .....	161	Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání.....	175
<b>Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem</b> .....	<b>166</b>	Jak postupovat, když nelze sledovat a ovládat projektor přes síť .....	176
Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz.....	166	<b>Příloha</b>	<b>177</b>
Zobrazila se zpráva „Chybí signál“ .....	166	<b>Volitelné příslušenství a náhradní díly</b> .....	<b>178</b>
Promítání z notebooku se systémem Windows.....	167	Objektiv.....	178
Promítání z notebooku Mac.....	167	Držáky.....	178
Zobrazila se zpráva „Není podporováno“ .....	167	Externí zařízení.....	178
Zobrazuje se pouze částečný obraz.....	167	Rychlé bezdrátové připojení.....	178
Obraz není obdélníkový.....	168	<b>Velikost plátna a vzdálenost projektoru</b> .....	<b>180</b>
Na obrazu je šum nebo statické poruchy.....	168	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti .....	180
Obraz je rozmazaný nebo neostrý .....	168	Projekční vzdálenost.....	182
Nesprávný jas nebo barvy obrazu .....	169	<b>Technické údaje projektoru</b> .....	<b>187</b>
Jak postupovat, když se automatické úpravy nepoužívají správně .....	169	<b>Podporované funkce pro software Epson Projector Content Manager</b> .....	<b>189</b>
Jak postupovat, když se funkce Jednoduše na sebe nepoužívá správně .....	170	<b>Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů</b> .....	<b>190</b>
Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz.....	170	<b>Bezpečnostní informace k laseru</b> .....	<b>192</b>
Odstraňování problémů se zvukem.....	170	Varovné štítky laseru.....	192
<b>Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače</b> .....	<b>172</b>	<b>Riziková vzdálenost podle IEC62471-5</b> .....	<b>194</b>

**Poznámky ..... 195**

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with  
requirements of EU directive..... 195

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with  
requirements of United Kingdom directive..... 195

Omezení používání ..... 195

Odkazy na operační systémy..... 195

Obchodní známky..... 196

Odkaz na autorské právo ..... 196

Určení zdroje autorských práv ..... 197





# Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce




## Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 <b>Varování</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 <b>Výstraha</b>	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

## Označení obecných informací

 <b>Upozornění</b>	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
[Název tlačítka]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
<b>Nabídka/Název nastavení</b>	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku <b>Obraz</b>
»»	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

## »» Související odkazy

- "Používání příručky k vyhledávání informací" [s.10](#)
- "Získání nejaktuálnější verze dokumentů" [s.12](#)

Předpokládáme, že tuto příručku budou používat odborníci s technickými znalostmi a zkušenostmi s instalací a nastavením projektoru.

Před používáním projektoru si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

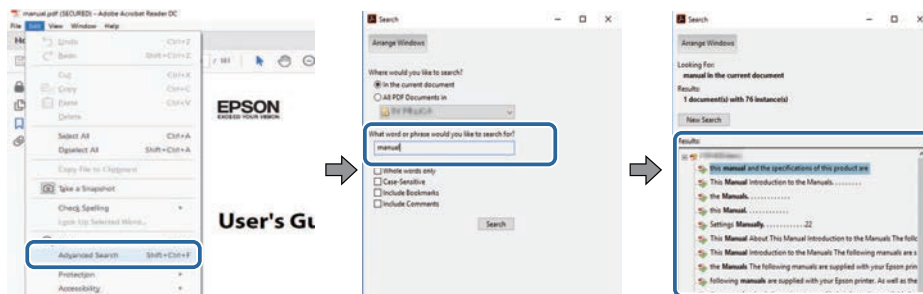
V příručce PDF můžete vyhledávat informace podle klíčového slova nebo můžete přejít přímo na konkrétní části pomocí záložek. Můžete rovněž tisknout pouze stránky, které potřebujete. Tato část obsahuje pokyny pro používání příručky PDF, která se otevře v programu Adobe Reader X ve vašem počítači.

## » Související odkazy

- "Hledání podle klíčového slova" [s.10](#)
- "Přímé přecházení ze záložek" [s.10](#)
- "Tisk vybraných stránek" [s.10](#)

## Hledání podle klíčového slova

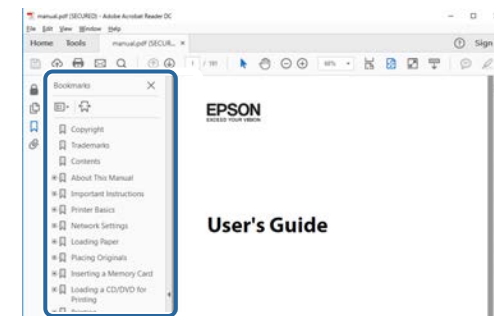
Klikněte na položku **Úpravy > Pokročilé hledání**. Do okna vyhledávání zadejte klíčové slovo (text) pro informaci, kterou chcete najít, a potom klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se seznam výsledků. Kliknutím na jeden ze zobrazených výsledků přejdete na příslušnou stránku.



## Přímé přecházení ze záložek

Kliknutím na titul přejdete přímo na příslušnou stranu. Kliknutím na + nebo > zobrazí podtituly v dané části. Chcete-li se vrátit na předchozí stranu, proveďte na klávesnici následující operaci.

- Operační systém Windows: stiskněte a podržte **Alt** a potom stiskněte **←**.
- Operační systém Mac: stiskněte a podržte příkazovou klávesu a potom stiskněte **←**.

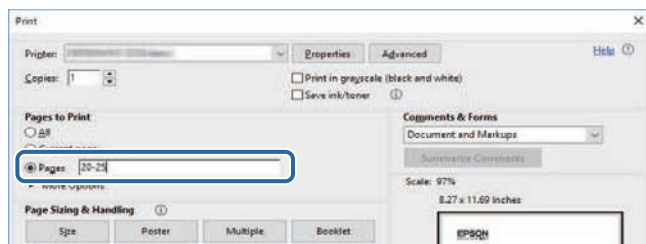


## Tisk vybraných stránek

Můžete extrahovat a vytisknout pouze stránky, které potřebujete. Klikněte na položku **Tisk** v nabídce **Soubor** a potom zadejte strany, které chcete vytisknout, v části **Strany** v **Strany k tisku**.

- Chcete-li zadat posloupnou řadu stran, zadejte pomlčku mezi počáteční a koncovou stranu.  
Příklad: 20-25
- Chcete-li zadat jednotlivé strany, které tvoří posloupnost, oddělte strany čárkami.

Příklad: 5, 10, 15



Nejnovější verzi příruček a specifikací můžete získat na webu společnosti Epson.

Navštivte adresu [epson.sn](https://epson.sn) a zadejte název svého modelu.

# Seznámení s projektorem

V těchto částech najdete další informace o vašem projektoru.

## » **Související odkazy**

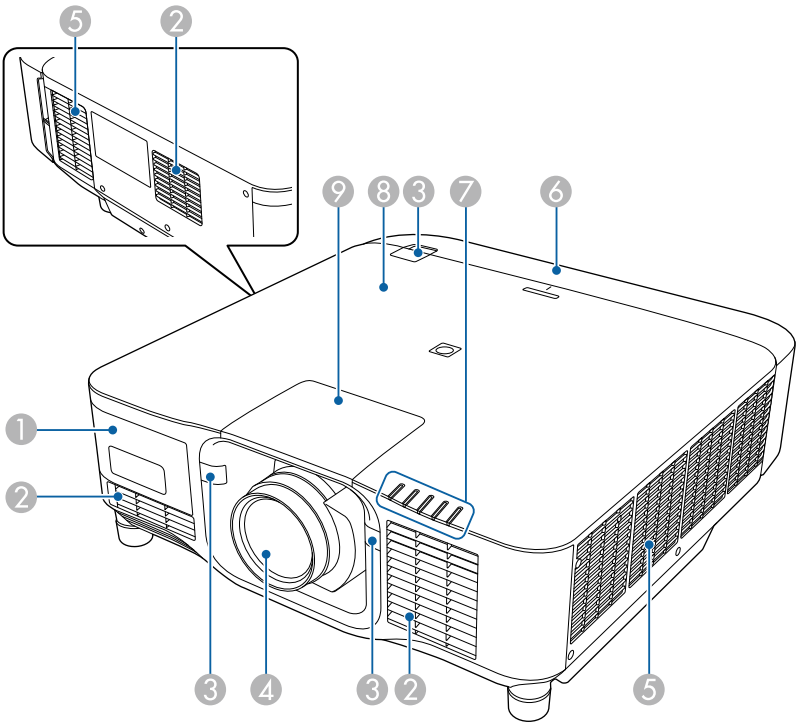
- "Součásti a funkce projektoru" [s.14](#)

V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

» **Související odkazy**

- "Součásti projektoru - přední/horní strana" [s.14](#)
- "Součásti projektoru - zadní strana" [s.15](#)
- "Součásti projektoru - rozhraní" [s.16](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.18](#)
- "Součásti projektoru - ovládací panel" [s.19](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač" [s.21](#)
- "Součásti projektoru - externí fotoaparát" [s.25](#)

## Součásti projektoru - přední/horní strana



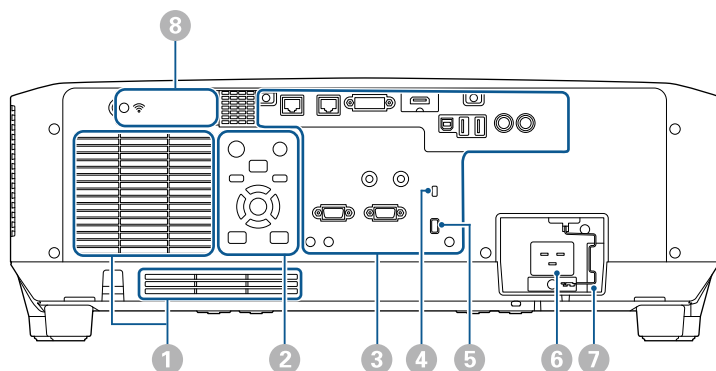
Název		Funkce
1	Kryt externího fotoaparátu	Chcete-li nainstalovat volitelný externí fotoaparát, otevřete tento kryt. Při použití objektivu s ultra krátkou projekční vzdáleností nainstalujte na objektiv volitelný externí fotoaparát.
2	Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
3	Vzdálené přijímače	Přijímají signály z dálkového ovladače.
4	Objektiv	Odtud je promítán obraz. <div><b>⚠ Varování</b> Při promítání se nedívejte přímo do projekčního objektivu.</div> <div><b>⚠ Výstraha</b> V blízkosti projekčního objektivu neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla.</div>
5	Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div><b>⚠ Výstraha</b> Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody.</div>
6	Kryt kabelu	Kryt části portů zadního rozhraní.
7	Světelné indikátory	Signalizuje stav projektoru.

Název	Funkce
8 Štítek NFC	Využívá technologii NFC k přenosu informací o projektoru prostřednictvím vašeho mobilního zařízení . Aplikace Projector Config Tool umožňuje načítat informace o projektoru a zapisovat nastavení. Aplikaci v aplikaci Projector Config Tool lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
9 Náhradní kryt objektivu	Sejměte, když snímáte nebo nasazujete objektiv.

## » Související odkazy

- "Stav indikátorů projektoru" s.158
- "Nasazení a sejmутí krytu kabelu" s.37
- "Nasazení a sejmутí objektivu" s.31

## Součásti projektoru - zadní strana



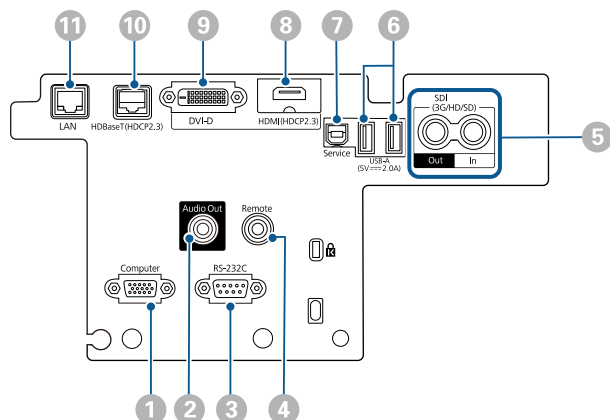
Název	Funkce
1 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.

Název	Funkce
2 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru.
3 Porty konektorů	Slouží k připojení kabelů rozhraní.
4 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington. Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver najdete na webu společnosti Kensington. <a href="https://www.kensington.com/">https://www.kensington.com/</a>
5 Držák kabelu	Tímto držákem provlečte běžně dostupnou sponu pro zajištění kabelů. <div><b>Varování</b> Napájecí kabel nesdružujte s ostatními kabely. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.</div>
6 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
7 Kabelový zámek	Slouží k zajištění napájecího kabelu proti pádu.
8 Kryt modulu bezdrátové místní sítě LAN	Otevřením tohoto krytu lze nainstalovat modul bezdrátové místní sítě LAN.

## » Související odkazy

- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN" s.43

## Součásti projektoru - rozhraní



### Upozornění



- Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.
- Nezapínejte zdroj vstupu dříve, než jej připojíte k projektoru. Mohlo by dojít k poškození projektoru.
- V případě potřeby použijte adaptér, který umožňuje připojení ke vstupnímu portu na projektoru.

Název	Funkce
1 Port Computer (15kolíkový konektor Mini D-Sub, zásuvka)	Slouží jako vstup signálů obrazu z počítače.

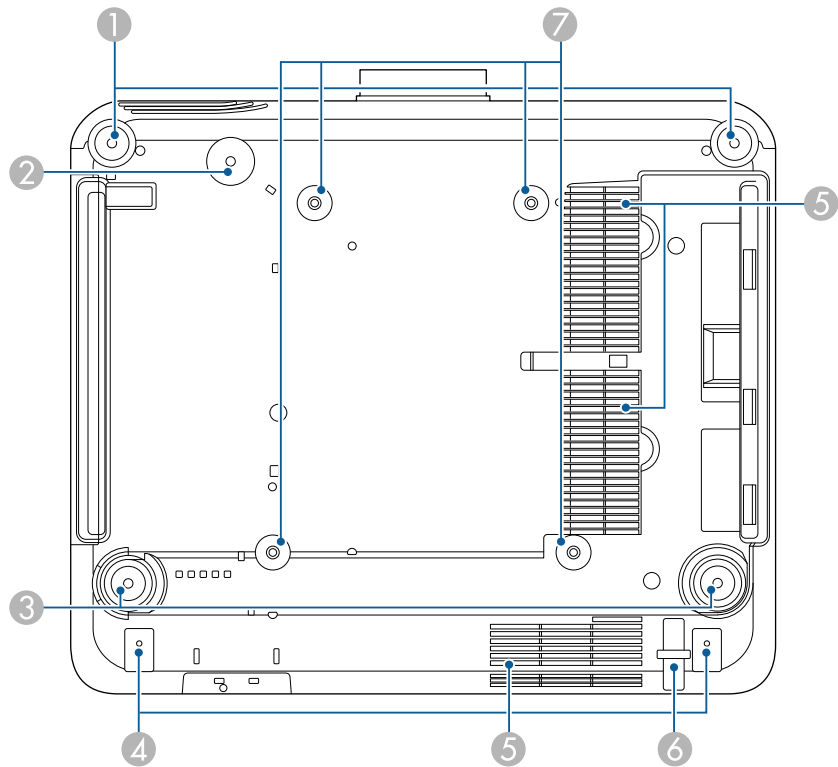
Název	Funkce
2 Port Audio Out (Stereofonní miniaturní konektor jack)	<p>Výstup zvuku z aktuálně promítaného zdroje vstupu do externího reproduktoru. Projektor lze rovněž připojit k zesilovači s reproduktory.</p> <p>Aby zvuk vystupoval z reproduktoru, který je připojen k tomuto portu, vyberte volbu <b>Projektor</b> pro nastavení <b>Výstupní audio zař.</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru. Když k projektoru není připojen žádný systém audio/video, zvuk bude reprodukován z reproduktoru, který je připojen k tomuto portu, i když je položka <b>Výstupní audio zař.</b> nastavena na <b>Systém A/V</b>.</p> <p>☛ <b>Nastavení &gt; Spojení HDMI &gt; Výstupní audio zař.</b></p> <p>Chcete-li vysílat zvuk pro zdroj HDMI z externích reproduktorů, když je projektor vypnutý, vyberte <b>Vždy zapnuto</b> jako <b>Výstup A/V</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Nastavení A/V &gt; Výstup A/V</b></p>
3 Port RS-232C (9kolíkový miniaturní konektor D-Sub, zástrčka)	Slouží k připojení kabelu RS-232C pro ovládání projektoru z počítače.
4 Port Remote (Stereofonní miniaturní konektor jack)	Slouží k připojení dálkového ovladače k projektoru pomocí běžně dostupného 3,5mm stereofonního mini-jack zvukového kabelu a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je dálkový ovladač připojen, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.
5 Porty SDI Out/In (BNC)	<p>(pouze EB-PU2220B)</p> <p>Privádí videesignály z videozařízení kompatibilních s SDI.</p> <p>Výstup videesignálů vstupujících z portu SDI In do externího monitoru.</p> <p>Pomocí kabelu SDI můžete zřetězit dva projektory.</p> <p>Chcete-li vysílat obraz na externí monitor, když je projektor vypnutý, vyberte <b>Vždy</b> jako <b>Výstup A/V</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Nastavení A/V &gt; Výstup A/V</b></p>



Název	Funkce
⑥ Port USB-A (Konektor USB Typ A)	<p>Slouží k připojení paměťového zařízení USB pro promítání filmů nebo obrazu v režimu Přehrávání obsahu. Slouží také k dávkovému přenosu nastavení a aktualizaci firmwaru.</p> <p>Slouží k připojení volitelného fotoaparátu při použití volitelného objektivu s ultra krátkou projekční vzdáleností.</p> <p>Umožňuje připojit streamovací přehrávač médií k napájení.</p> <div> <p><b>Upozornění</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.</li> <li>Nepřipojujte rozbočovač USB nebo kabel USB delší než 3 metry; v opačném případě zařízení nemusí fungovat správně.</li> </ul> </div>
⑦ Port Service (Konektor USB Typ B)	Tento port slouží k dávkovému přenosu nastavení a aktualizaci firmwaru.
⑧ Port HDMI (HDMI)	<p>Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI.</p> <p>Slouží k připojení volitelné základní jednotky Epson Wireless Presentation System.</p> <p>Tento port je kompatibilní s HDCP2.3. (Zvuk je podporován pouze PCM)</p>
⑨ Port DVI-D (DVI-D 24pinový Single)	<p>Vstup signálů DVI-D z počítače.</p> <p>Tento port je kompatibilní s HDCP1.4.</p>

Název	Funkce
⑩ Port HDBaseT (RJ-45)	<p>Slouží k připojení kabelu místní sítě LAN k volitelnému vysílači HDBaseT Transmitter. Můžete použít síťový kabel o délce až 100 m. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte kabel STP kategorie 5e nebo vyšší. Nicméně provoz není zaručen pro všechna vstupní/výstupní zařízení a prostředí.</p> <p>Tento port je kompatibilní s HDCP2.3.</p> <p>Zkontrolujte následující nastavení:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Chcete-li aktivovat komunikaci z ethernetových a sériových portů vysílače, vyberte možnost <b>Zapnuto</b> jako nastavení <b>Ovládání a komunikace</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.   <b>Rozšířené &gt; HDBaseT &gt; Ovládání a komunikace</b></li> <li>Pokud jste připojili vysílač Extron XTP nebo přepínač, vyberte možnost <b>Zapnuto</b> jako nastavení <b>Extron XTP</b> v nabídce <b>Rozšířené</b> projektoru.   <b>Rozšířené &gt; HDBaseT &gt; Extron XTP</b></li> </ul>
⑪ Port LAN (RJ-45)	<p>Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.</p> <p>Použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T.</p> <p>Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.</p>

## Součásti projektoru - dolní strana



Název	Funkce
1 Přední nožičky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením vysuňte nebo zasuňte nožku, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. Náklon lze nastavit v rozsahu $\pm 5^\circ$ . Přední nožky jsou odnímatelné. Nožky lze prodloužit přibližně o 35 mm, než se oddělí.

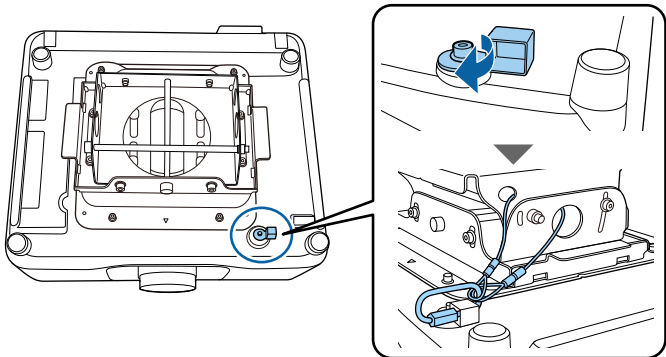
Název	Funkce
2 Otvor pro šroub (pro kroužek bezpečnostního kabelu)	Otvor pro šroub pro zajištění kroužku bezpečnostního kabelu, aby se zabránilo pádu projektoru ze stropu nebo ze stěny.
3 Zadní nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením vysuňte nebo zasuňte nožku, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. Náklon lze nastavit v rozsahu $\pm 5^\circ$ . Zadní nožky jsou odnímatelné. Nožky lze prodloužit přibližně o 35 mm, než se oddělí.
4 Otvory pro šrouby (pro kryt kabelu)	Otvory pro šrouby pro zajištění krytu kabelu. Před nasazením krytu kabelů se ujistěte, že kabely procházejí otvorem na spodní části krytu kabelu.
5 Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
6 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde kabelový zámek proti krádeži a upevněte jej na místo.
7 Upevňovací body montážní konzoly (ELPMB67, 4 body)	Tyto body použijte k připevnění volitelného konzoly na strop při instalaci projektoru na zeď nebo při montáži projektoru ze stropu.

- » **Související odkazy**
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.18](#)

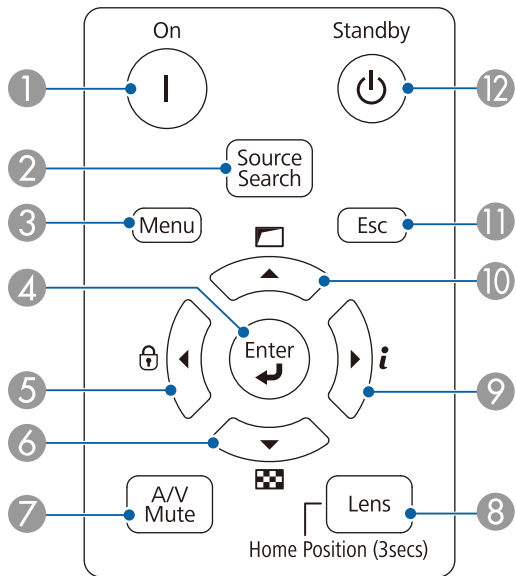
## Instalace bezpečnostního kabelu

Při použití volitelné montážní konzoly můžete nainstalovat bezpečnostní kabel, aby bylo zabráněno pádu projektoru ze stropu nebo ze stěny.

Zajistěte kroužek pomocí šroubu M6 × 15 mm dodávaného se sadou bezpečnostního drátu a provlečte bezpečnostní drát skrz montážní konzolu, abyste ji zajistili (viz obrázek).



## Součásti projektoru - ovládací panel



Název		Funkce
1	Tlačítko [On]	Zapne projektor.
2	Tlačítko [Source Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
3	Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru.
4	Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru. Při promítání analogového signálu RGB z portu Computer optimalizuje nastavení <b>Seřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce nastavení <b>Signál</b> projektoru.
5	Tlačítko Provozní zámek a tlačítko se šipkou	Zobrazí obrazovku <b>Provozní zámek</b> , na které lze zamknout tlačítka ovládacího panelu. Odemkněte je jedním z následujících způsobů. <ul style="list-style-type: none"><li>Nastavte <b>Provozní zámek</b> na <b>Vypnuto</b>. ☛ <b>Nastavení &gt; Nastavení zámku &gt; Provozní zámek</b></li><li>Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu déle než 7 sekund.</li></ul> Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
6	Tlačítko Zkušební vzoru a tlačítko se šipkou	Zobrazí zkušební vzor. Tvar zkušebního vzoru je určen nastavením <b>Typ obrazovky</b> . Před upravováním pomocí zkušebního vzoru nezapomeňte nastavit správný typ obrazovky. ☛ <b>Rozšířené &gt; Zobrazení &gt; Projekční plocha &gt; Typ obrazovky</b> Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.

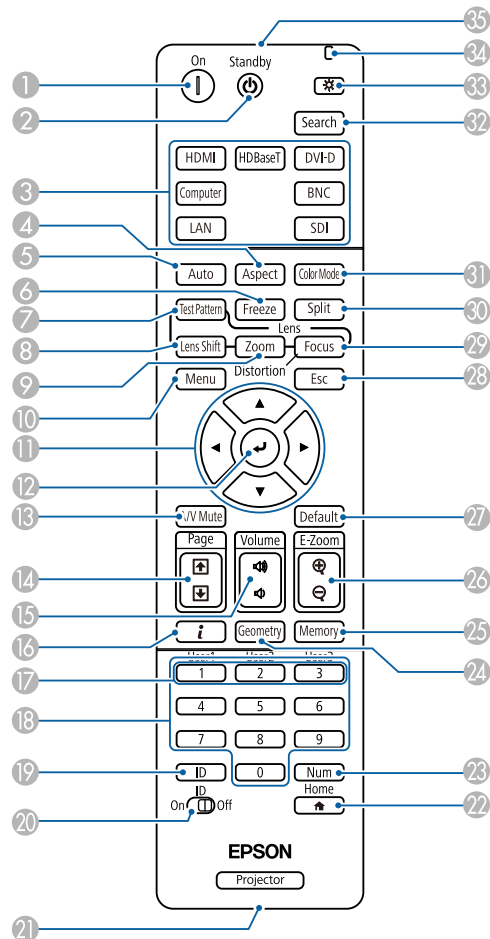
Název	Funkce
7 Tlačítko [A/V Mute]	<p><b>EB-PU2220B:</b></p> <p>Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku otevřením/zavřením mechanické závěrky. Dvě hodiny po aktivaci funkce závěrky se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nastavení závěrky &gt; Časovač závěrky</b></p> <p><b>EB-PU2120W:</b></p> <p>Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Dvě hodiny po aktivaci funkce Vypnout A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nast. vypnutí A/V &gt; Časovač vypnutí A/V</b></p>
8 Tlačítko [Lens]	<p>Opakovaným stisknutím tlačítka se zobrazí obrazovky nastavení pro posun objektivu, zoom, ostření a opravu zkreslení v tomto pořadí. Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením zaostření, zoomu a objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý.</p> <p>Pokud upravujete pozici obrazu pomocí svislého posunu objektivu, upravte ji tak, že posunete obraz zdola nahoru. Pokud ji posunete shora dolů, pozice obrazu se může po úpravě mírně posunout dolů.</p> <p>Podržením tohoto tlačítka déle než 3 sekundy přesunete polohu objektivu do výchozí polohy. Chcete-li dosáhnout nejjasnějšího obrazu, udržujte polohu objektivu v základní poloze</p>
9 Tlačítko Informace [i] a tlačítko se šipkou	<p>Zobrazuje nabídku <b>Informace</b> projektoru.</p> <p>Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.</p>
10 Tlačítko Geometrická korekce a tlačítko se šipkou	<p>Opravit tvar obrazu pomocí možností v nastavení <b>Geometrická korekce</b>.</p> <p>Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.</p>

Název	Funkce
11 Tlačítko [Esc]	<p>Zastaví aktuální funkci.</p> <p>Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.</p>
12 Tlačítko [Standby]	Vypne projektor.

## » Související odkazy

- "Zámek tlačítek" [s.68](#)
- "Zkušební vzor" [s.60](#)
- "Vypnout A/V" [s.58](#)
- "Závěrka" [s.59](#)
- "Geometrická korekce" [s.84](#)


## Součásti projektoru - dálkový ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [On]	Zapne projektor.
2 Tlačítko [Standby]	Vypne projektor.

Název	Funkce
3 Tlačítka zdroje Přepnout obraz	Přepínají zdroj obrazu na jednotlivé porty.
4 Tlačítko [Aspect]	Slouží ke změně poměru stran. Pokud je aktuálním zdrojem místní síť LAN, nemůžete změnit režim poměru stran. Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.
5 Tlačítko [Auto]	Při promítání analogového signálu RGB z portu Computer optimalizuje nastavení <b>Sřízení souběhu</b> , <b>Synchronizace</b> a <b>Pozice</b> v nabídce nastavení <b>Signál</b> projektoru.
6 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví obraz. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili. Chcete-li nastavit zabezpečení heslem, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 5 sekund.
7 Tlačítko [Test Pattern]	Zobrazí zkušební vzor. Tvar zkušební vzoru je určen nastavením <b>Typ obrazovky</b> . Před upravováním pomocí zkušební vzoru nezapomeňte nastavit správný typ obrazovky. <b>Rozšířené &gt; Zobrazení &gt; Projekční plocha &gt; Typ obrazovky</b>
8 Tlačítko [Lens Shift]	Upraví polohu promítaného obrazu. Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením zaostření, zoomu a objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý. Pokud upravujete pozici obrazu pomocí svislého posunu objektivu, upravte ji tak, že posunete obraz zdola nahoru. Pokud ji posunete shora dolů, pozice obrazu se může po úpravě mírně posunout dolů. Podržení tohoto tlačítka déle než 3 sekundy přesunete polohu objektivu do výchozí polohy. Chcete-li dosáhnout nejjasnějšího obrazu, udržujte polohu objektivu v základní poloze
9 Tlačítko [Zoom]	Upravuje velikost obrazu.

Název	Funkce
10 Tlačítko [Menu]	Zobrazí a zavře nabídku projektoru. Chcete-li zapnout všechny vzdálené přijímače, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 15 sekund.
11 Tlačítka se šipkami	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
12 Tlačítko [Enter] [↵]	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru.
13 Tlačítko [A/V Mute]	<p><b>EB-PU2220B:</b> Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku otevřením/zavřením mechanické závěrky. Dvě hodiny po aktivaci funkce závěrky se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nastavení závěrky &gt; Časovač závěrky</b> Chcete-li překlopit obraz vzhůru nohama, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 5 sekund.</p> <p><b>EB-PU2120W:</b> Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Dvě hodiny po aktivaci funkce Vypnout A/V se automaticky vypne napájení projektoru. Tuto funkci můžete deaktivovat.</p> <p>☛ <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nast. vypnutí A/V &gt; Časovač vypnutí A/V</b> Chcete-li překlopit obraz vzhůru nohama, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 5 sekund.</p>
14 Tlačítka [Page] nahoru/dolů	Zobrazí předchozí nebo následující zkušební vzor při zobrazení zkušebního vzoru. Umožňuje ovládat pohyb o stránku nahoru a dolů v počítači, když jsou projektor a počítač propojeny prostřednictvím sítě.

Název	Funkce
15 Tlačítka [Volume] nahoru/dolů	<p>Upravuje hlasitost reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out projektoru.</p> <div>  <b>Výstraha</b>  Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.  Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost. </div>
16 Tlačítko Informace [i]	Zobrazuje nabídku <b>Informace</b> projektoru.
17 Tlačítka [User]	Provede nastavení přiřazená v nastavení <b>Uživatelské tlačítko</b> v nabídce <b>Nastavení</b> projektoru.
18 Číselná tlačítka	<p>Slouží k zadávání čísel v nabídce projektoru, když je stisknuté tlačítko [Num].</p> <p>Zadáváním čísel v režimu Přehrání obsahu při stisknutém tlačítku [Num] se budou přehrávat vaše oblíbené seznamy stop.</p>
19 Tlačítko [ID]	<p>Stiskněte toto tlačítko a stisknutím číselného tlačítka do 5 sekund vyberte pomocí dálkového ovladače ID projektoru, který chcete ovládat. (Zadejte jednomístné nebo dvoumístné číslo.)</p> <p>Pokud neznáte ID projektoru, stisknutím tohoto tlačítka během promítání dočasně zobrazíte ID projektoru a ID dálkového ovladače na projekční ploše.</p>
20 Spínač [ID]	Slouží k zapnutí (On) a vypnutí (Off) nastavení ID pro dálkový ovladač.
21 Port Remote	Slouží k připojení dálkového ovladače k projektoru pomocí běžně dostupného 3,5mm stereofonního mini-jack zvukového kabelu a pro příjem signálů z dálkového ovladače. Když je dálkový ovladač připojen, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.

Název	Funkce
22 Tlačítko [Home]	Zobrazí a zavře Hlavní obrazovku. Stisknutím a podržením tohoto tlačítka po dobu delší než 5 sekund uzamknete nebo odemknete tlačítka dálkového ovládání.
23 Tlačítko [Num]	Po stisknutí a podržení tohoto tlačítka lze zadávat číslice pomocí číselných tlačítek.
24 Tlačítko [Geometry]	Zobrazí obrazovku <b>Geometrická korekce</b> , na které lze opravovat lichoběžníkové zkreslení promítaného obrazu.
25 Tlačítko [Memory]	Zobrazí obrazovku <b>Paměť</b> , která vám umožní uložit přizpůsobená nastavení a načíst uložená nastavení. Název paměti, který se již používá, je označen modrou značkou. Uložením do dříve uložené paměti se přepíše nastavení aktuálními nastaveními.
26 Tlačítka [E-Zoom] +/-	Změní velikost promítaného obrazu beze změny velikosti projekce. Tato funkce není k dispozici, pokud je aktivováno nastavení <b>Měřítka</b> v nabídce projektoru. ☛ <b>Signál &gt; Měřítka</b> ☛ <b>Rozšířené &gt; Vícenásobná projekce &gt; Měřítka</b>
27 Tlačítko [Default]	Obnoví výchozí hodnotu vybraného nastavení. Chcete-li zahájit kalibraci objektivu, stiskněte a podržte toto tlačítko déle než 3 sekund.
28 Tlačítko [Esc]	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
29 Tlačítko [Focus]	Zobrazí obrazovku, na které můžete upravit zaostření a zkreslení promítaného obrazu.

Název	Funkce
30 Tlačítko [Split]	Promítá dva obrazy z různých zdrojů obrazu simultánně rozdělením promítací plochy. Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u všech obrazů. Dělené promítání nelze použít, když je v nabídce projektoru <b>Nastavení</b> položka <b>Přehrání obsahu</b> nastavena na <b>Zapnuto</b> . Některé kombinace vstupních zdrojů nejsou podporovány pro promítání Split Screen.
31 Tlačítko [Color Mode]	Slouží ke změně režimu barev.
32 Tlačítko [Search]	Slouží k přepnutí na další vstupní zdroj.
33 Tlačítko Osvětlení [☀]	Rozsvítí tlačítka na dálkovém ovladači po dobu přibližně 15 sekund. To je užitečné při používání dálkového ovladače ve tmě.
34 Indikátor	Při vysílání signálů dálkového ovladače indikátory problikávají.
35 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

## » Související odkazy

- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.24](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.24](#)
- "Zamknutí tlačítek dálkového ovladače" [s.25](#)
- "Zabezpečení heslem" [s.69](#)
- "Zkušební vzor" [s.60](#)
- "Vypnout A/V" [s.58](#)
- "Závěrka" [s.59](#)
- "Hlavní obrazovka" [s.53](#)
- "Geometrická korekce" [s.84](#)
- "Paměť" [s.90](#)
- "Split Screen" [s.85](#)

## Vložení baterií do dálkového ovladače

Dálkový ovladač používá dvě baterie AA dodané s projektorem.

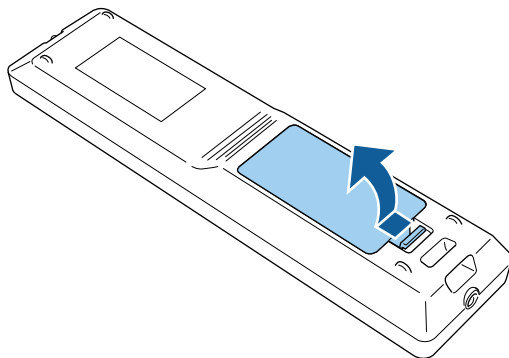
### Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.



Baterie vyměňte neprodleně po jejich vybití. V dálkovém ovladači jsou použity dvě manganové nebo alkalické baterie formátu AA.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.



- 2 Podle potřeby vyjměte staré baterie.



Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

- 3 Vložte baterie.

## ⚠ Varování

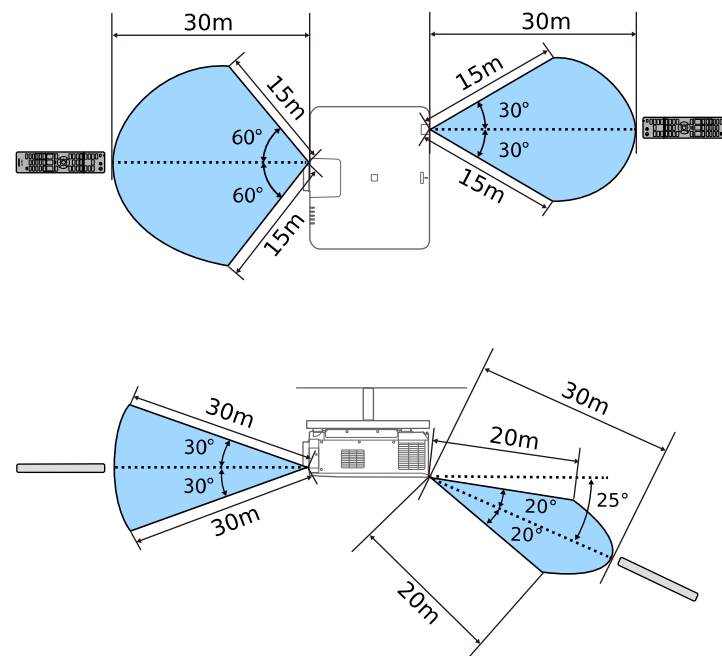
Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.

## Používání dálkového ovladače

Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti.

Dálkovým ovladačem je třeba mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.







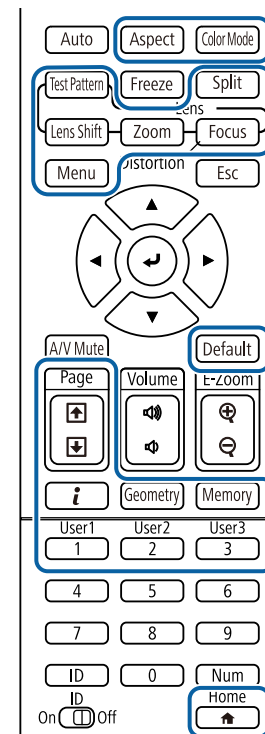
- V závislosti na prostředí instalace se dostupná vzdálenost a úhly mohou zkrátit.
- Nepoužívejte dálkový ovladač při jasném zářivkovém osvětlení nebo na přímém slunečním světle, protože projektor by nemusel reagovat na příkazy. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Když používáte více projektorů ve stejné místnosti nebo když jsou okolo přijímače dálkového ovladače překážky, připojte dálkový ovladač k projektoru pomocí běžně dostupného 3,5mm stereofonního mini-jack zvukového kabelu. Když je dálkový ovladač připojen, je přijímač dálkového ovladače na projektoru vypnutý.

## Zamknutí tlačítek dálkového ovladače

Tlačítka na dálkovém ovladači lze zamknout.

Chcete-li zamknout zde zobrazená tlačítka dálkového ovladače, stiskněte a podržte tlačítko [Home] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.

Chcete-li tlačítka odemknout, znovu stiskněte a podržte tlačítko [Home] přibližně 5 sekund.

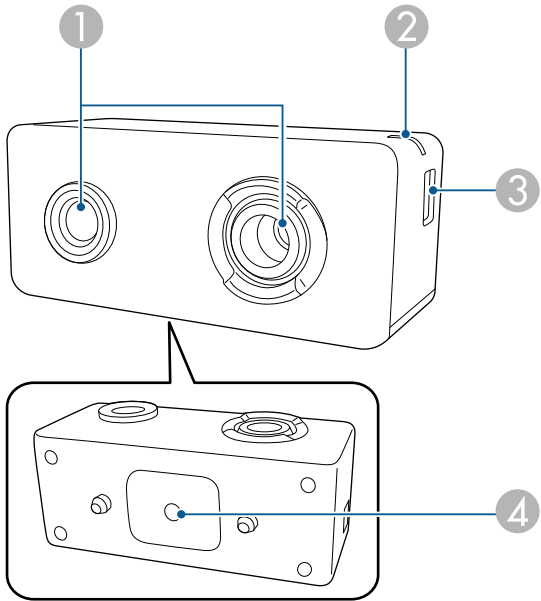


## Součásti projektoru - externí fotoaparát

Volitelný externí fotoaparát můžete připojit k přední části projektoru nebo objektivu. Způsob instalace najdete v příručce k externímu fotoaparátu.

Příručku k externímu fotoaparátu můžete získat na následujícím webu společnosti Epson.

<https://epson.sn/?MKN=EB-PU2220B&PINF=vption>



Název		Funkce
3	Port micro USB-B	Slouží k připojení dodaného kabelu USB k projektoru.
4	Otvory pro šrouby (pro instalaci)	Slouží k upevnění držáku při instalaci externího fotoaparátu.

» **Související odkazy**

- "Použití externího fotoaparátu" [s.135](#)

Název		Funkce
1	Objektiv fotoaparátu	Fotografuje. <div><b>Upozornění</b> Externí fotoaparát nepoužívejte ani neskladujte na místech, kde bude vystaven silnému světlu. Jinak může dojít k popálení nebo poruše.</div>
2	Světelný indikátor	Označuje stav externího fotoaparátu. <ul style="list-style-type: none"><li>• Svítí: pohotovostní režim</li><li>• Bliká (v intervalech 0,25 sekundy): externí fotoaparát nefunguje správně</li><li>• Bliká (v intervalech 0,5 sekundy): externí fotoaparát je v provozu</li><li>• Blikání (1 sekundové intervaly): aktualizace firmwaru</li></ul>

# Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Poznámky k přepravě" [s.28](#)
- "Upozornění týkající se instalace" [s.29](#)
- "Nasazení a sejmutí objektivu" [s.31](#)
- "Nasazení a sejmutí krytu kabelu" [s.37](#)
- "Ovládání napájení projektoru" [s.38](#)
- "Pevné připojení k síti" [s.41](#)
- "Bezdrátové připojení k síti" [s.43](#)
- "HTTPS" [s.50](#)

Uvnitř projektoru je mnoho skleněných a přesných součástí. Chcete-li zabránit jejich poškození v důsledku nárazu při přepravě, manipulujte s projektorem následujícím způsobem.

## **Výstraha**

- Projektor by neměla přenášet jedna osoba. K vybalení a manipulaci s projektorem jsou zapotřebí alespoň dvě osoby.
- Při přemísťování projektoru nepřidržíte kryt pro výměnu objektivu ani samotný objektiv. Mohly by se uvolnit a projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.

## **Upozornění**

- Projektor nepřevázejte s nainstalovaným objektivem. V opačném případě by mohlo dojít k poškození projektoru a objektivu.
- Pokud projektor nemá objektiv, nasadte krytku, která byla na úchytu pro objektiv v době zakoupení projektoru.

Projektor lze nainstalovat nebo připevnit ke stropu v libovolném vodorovném nebo svislém úhlu. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

## Varování

Toto je produkt třídy A. V domácnosti může způsobit rušení rádiové komunikace, které bude uživatel muset odstranit vhodnými opatřeními.

## Varování

- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Neinstalujte projektor do míst, kde je vysoká prašnost nebo vlhkost, nebo do míst, která čelí kouři nebo výparům. V opačném případě by mohlo dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Stav skříně projektoru by se rovněž mohl zhoršit nebo se poškodit, což by vedlo k pádu projektoru z konzoly.

### **Příklady prostředí, která by mohla způsobit pád projektoru v důsledku poškození skříně**

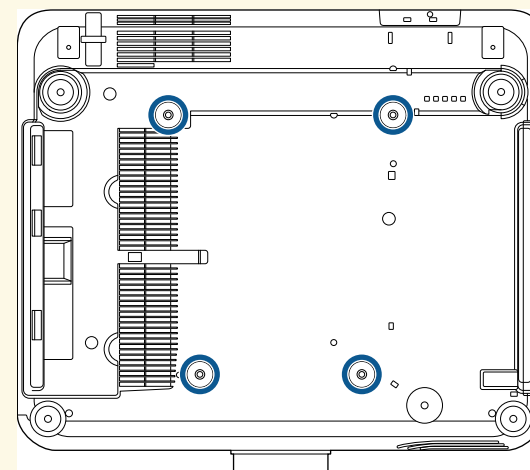
- Místa, která čelí nadměrnému kouři nebo poléťavým olejovým částicím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa obsahující těkavá rozpouštědla nebo chemikálie, jako např. továrny nebo laboratoře
- Místa, kde by mohl být projektor vystaven čisticím prostředkům nebo chemikáliím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa, v nichž se často používají aromatické oleje, např. relaxační místnosti
- Poblíž zařízení, která vydávají nadměrný kouř, poléťavé olejové částice nebo případně pěnu

## Upozornění

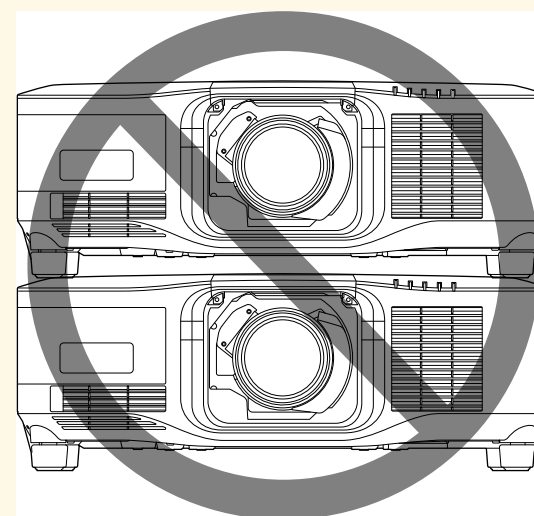
Do elektroinstalace budovy, která napájí projektor, nainstalujte proudový jistič 13 A až 20 A. K elektroinstalaci s nainstalovaným proudovým jističem nepřipojujte žádná jiná zařízení a tuto elektroinstalaci používejte pouze pro projektor.

## Upozornění

- Pomocí šroubů M6 (o délce do 14 mm) připevněte čtyři upevňovací body montážní konzoly na projektoru k montážní konzole.



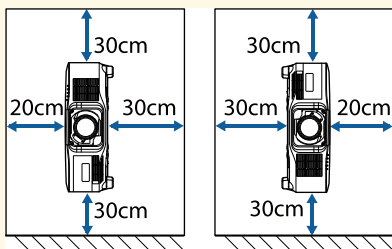
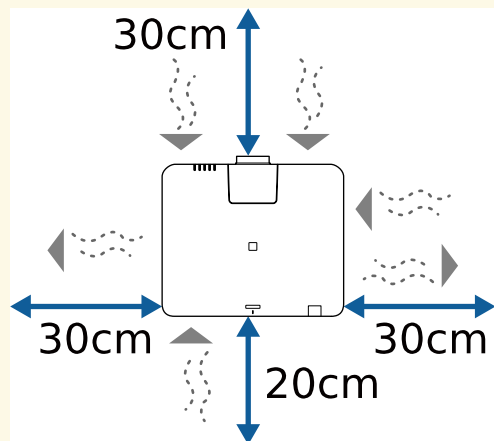
- Neumísťujte projektory přímo na sebe.



## Prostor pro instalaci

### Upozornění

- Nezapomeňte ponechat okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován výstupní a vstupní větrací otvor.

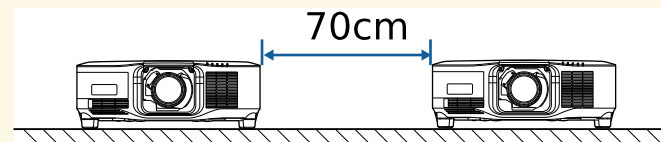


- Neinstalujte projektor na místo, na kterém neproudí vzduch, například na polici nebo do skříně.

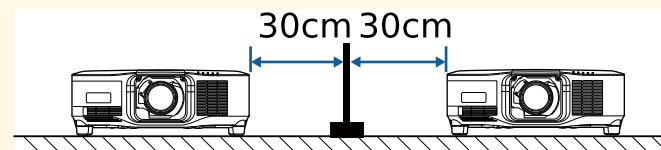
## Prostor pro instalaci (při instalaci více projektorů vedle sebe)

### Upozornění

- Pokud instalujete více projektorů vedle sebe, zajistěte, aby horký vzduch z výstupního větracího otvoru nešel přímo do vstupního větracího otvoru vedlejšího projektoru.



- Používáte-li oddíl, můžete zúžit prostor mezi projektory.



Podle pokynů v těchto částech nasadíte nebo sejměte kompatibilní objektiv.  
K dispozici jsou následující objektivy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS
- ELPLU03S
- ELPLU04
- ELPLW08
- ELPLW06
- ELPLM15
- ELPLM10
- ELPLM11
- ELPLL08

## Varování

Před nasazením nebo sejmutím objektivu nezapomeňte vypnout projektor a odpojit napájecí kabel. Jinak by mohlo dojít ke zranění elektrickým proudem.

## Upozornění

- Pokud do projektoru vnikne prach nebo špína, kvalita promítání se sníží a může dojít k poruše zařízení. Při manipulaci se řiďte následujícími bezpečnostními opatřeními.
  - Po nasazení nebo sejmutí objektivu se ujistěte, že přední část projektoru není otočena nahoru.
  - Objektiv odpojíte pouze v případě, že je to nutné.
  - Projektor skladujte s nainstalovaným objektivem.
- Nedotýkejte se objektivu holými rukama, abyste zabránili otiskům prstů nebo poškození povrchu objektivu.

## » Související odkazy

- "Nasazení objektivu" [s.31](#)
- "Vyjmutí objektivu" [s.35](#)

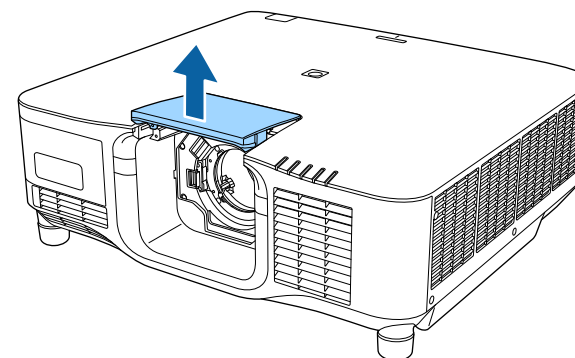
## Nasazení objektivu

Na projektor můžete nasadit kompatibilní objektiv.

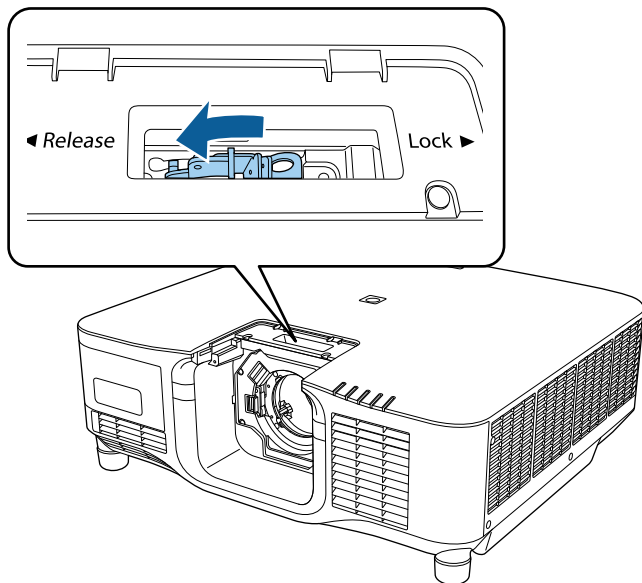


Informace o instalaci velmi krátkého zvětšovacího objektivu najdete v *Uživatelské příručce* dodané s objektivem.

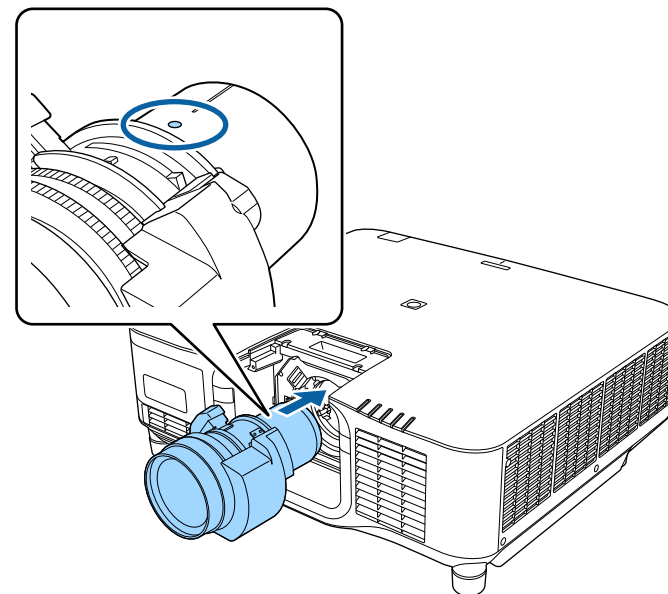
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Sejměte kryt pro výměnu objektivu.



- 3** Sevřete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy **Release**.



- 4** Zasuňte objektiv přímo do objímky pro objektiv projektoru tak, aby bílá tečka směřovala nahoru.

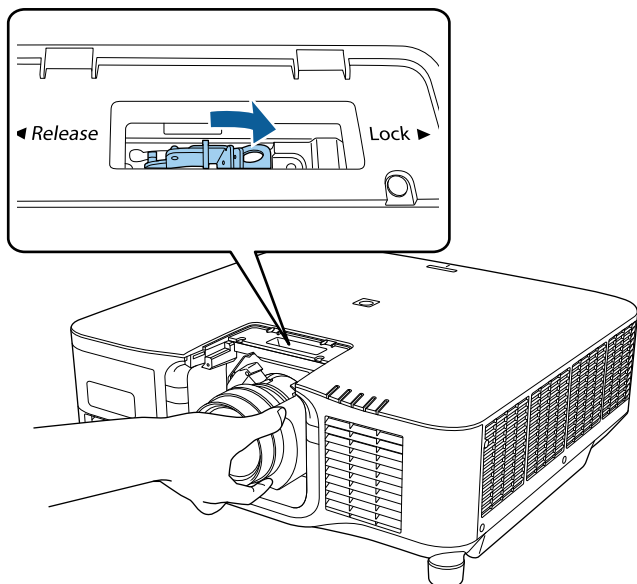


## **⚠ Výstraha**

Zabraňte poranění: postupujte opatrně, abyste si neskřípli prsty mezi projektor a objektiv.



- 5** Pevně objektiv uchopte, sevřete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy **Lock**.

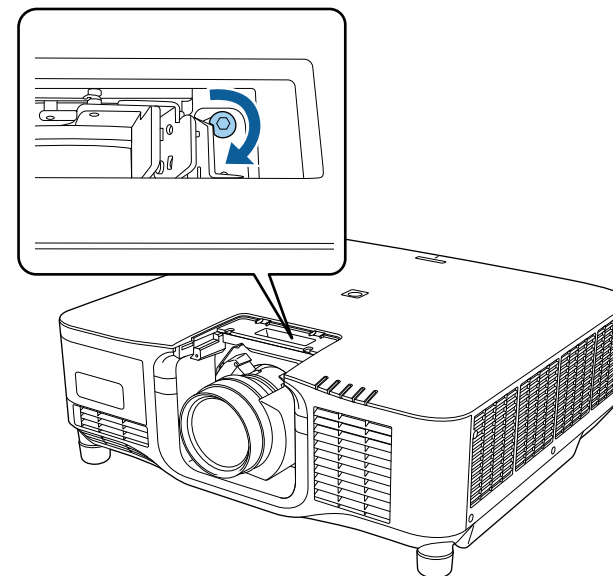


## **⚠ Varování**

Zkontrolujte, zda je objektiv zajištěný.

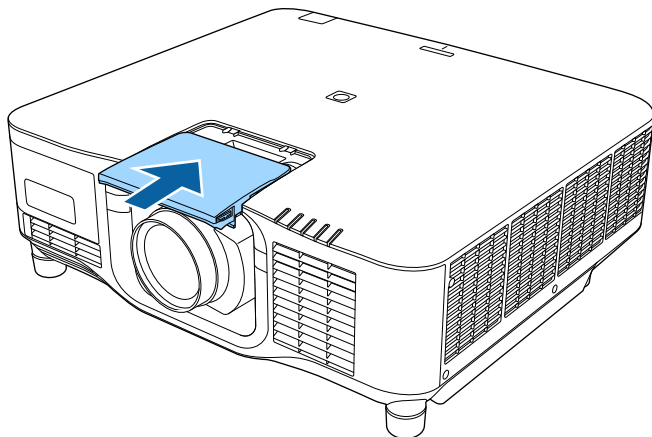
Pokud objektiv není zajištěný, při přemísťování projektoru může vypadnout a způsobit zranění.

- 6** Chcete-li pevněji zajistit objektiv, utáhněte šroubek vedle pojistné páčky pomocí šestihranného klíče (2,5 mm).

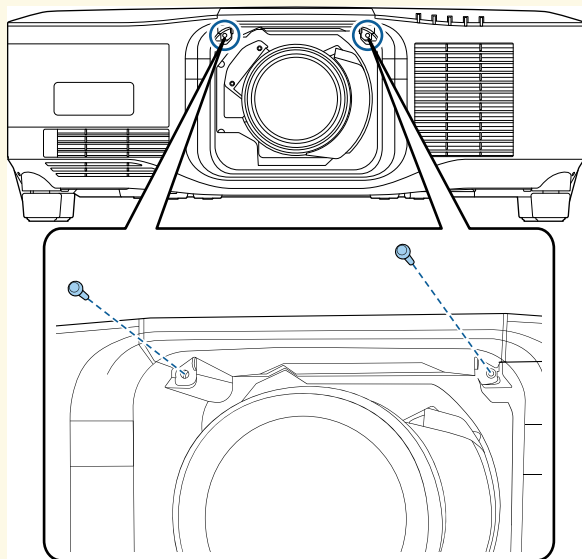


Používáte-li model ELPLX02S/ELPLX02WS, objektiv je zajištěn i bez použití šroubovacího zámku.

- 7** Nasadte kryt pro výměnu objektivu.



Při promítání směrem dolů doporučujeme zajistit kryt pro výměnu objektivu běžně dostupnými šrouby (M3 × 12mm).



- 8** Aby bylo možné kalibraci objektivu, zapněte projektor.

- 9** Když se zobrazí zpráva s výzvou k zahájení kalibrace objektivu, vyberte možnost **Ano**.

Bude zahájena kalibrace objektivu, která pomůže projektoru zjistit správnou polohu objektivu a rozsah nastavení. Trvá maximálně 100 sekund. Po dokončení kalibrace se objektiv vrátí do původní polohy.

Následující objektivy se vrátí do standardní polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS



- Pokud se po zapnutí projektoru nezobrazí žádná zpráva, proveďte kalibraci objektivu ručně jedním z následujících postupů.
- Stiskněte a přibližně 3 sekundy podržte tlačítko [Default] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Rozšířené > Provoz > Kalibrace objektivu**
- Neprovedete-li kalibraci objektivu, následující funkce nemusí fungovat správně.
  - Zaostrit
  - Zkreslení
  - Lupa
  - Posun objektivu
  - Paměť (Lens Position)

## Upozornění

Pokud se zobrazí ikona, která signalizuje, že se kalibrace objektivu nezdařila, vyjměte objektiv a znovu jej nainstalujte. Pokud se zpráva zobrazuje i nadále, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.



Pokud promítáte ze stolu nebo jiného rovného povrchu, může být obraz nakloněn v závislosti na objektivu. Upravte náklon obrazu pomocí předních a zadních podpěr.

## Vyjmutí objektivu

Objektiv můžete vyjmout a vyměnit za jiný.

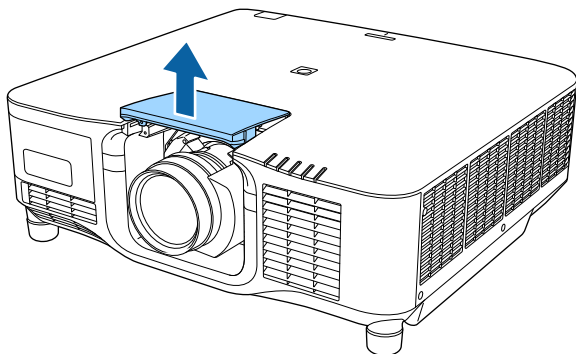
### Výstraha

Po vypnutí projektoru a před vyjmutím nebo výměnou objektivu počkejte alespoň 30 minut. Při kontaktu s horkým objektivem může dojít k popálení.

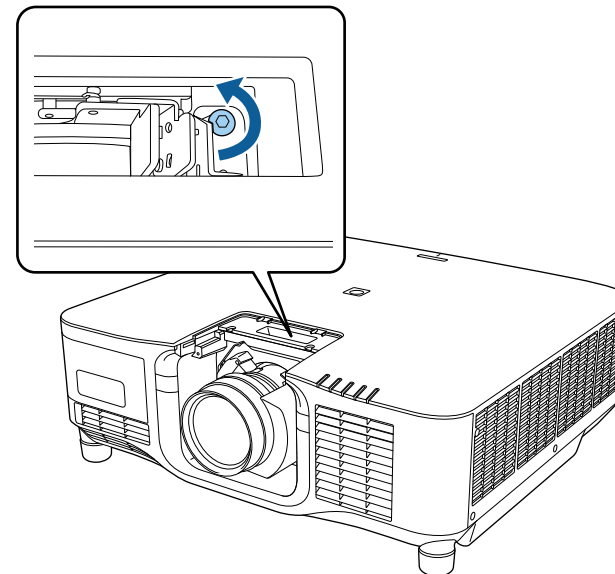


Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Když je sejmutý objektiv, zdroj světla se z bezpečnostních důvodů vypne. Nasaďte objektiv a potom jej stisknutím tlačítka [On] znovu zapněte.

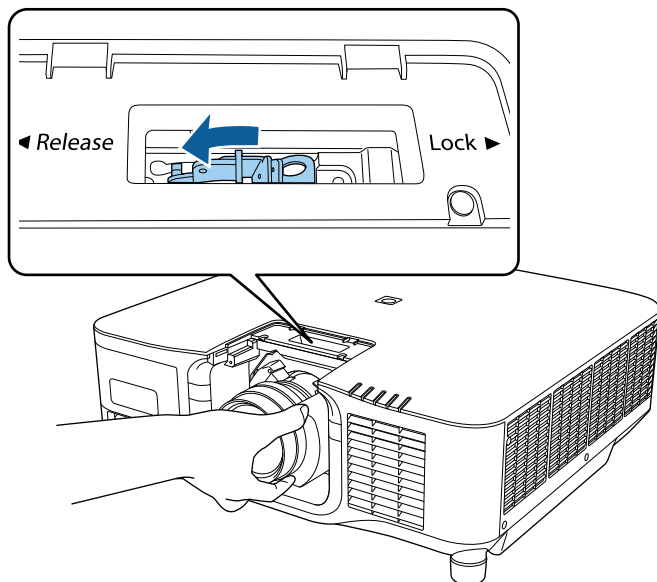
- 1** Chcete-li přemístit objektiv do výchozí polohy, stiskněte a podržte tlačítko [Lens Shift] (dálkový ovladače) nebo tlačítko [Lens] (ovládací panel) přibližně 3 sekundy.
- 2** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 3** Sejměte kryt pro výměnu objektivu.



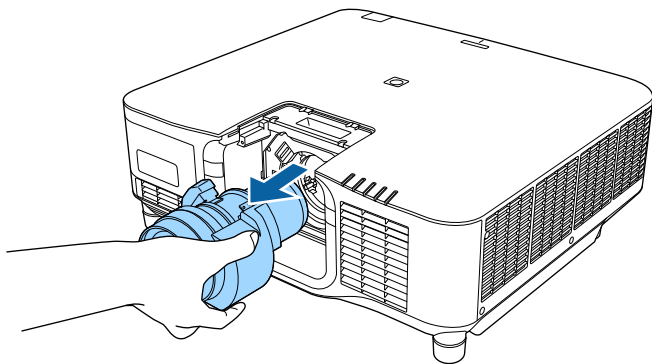
- 4** V případě potřeby povolte šroubek vedle pojistné páčky.



- 5** Pevně objektiv uchopte, sevřete pojistnou páčku a přesuňte ji do polohy **Release**.

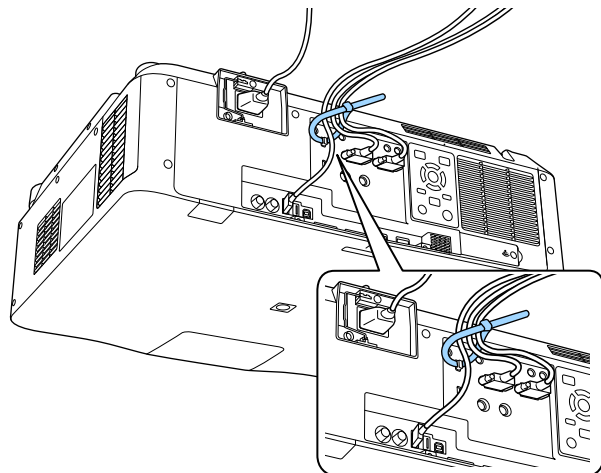


- 6** Opatrně vysuňte objektiv rovně z projektoru.



V případě zavěšení projektoru ze stropu můžete nasadit kryt kabelu, který byl dodán s projektorem, který skryje připojené kabely.

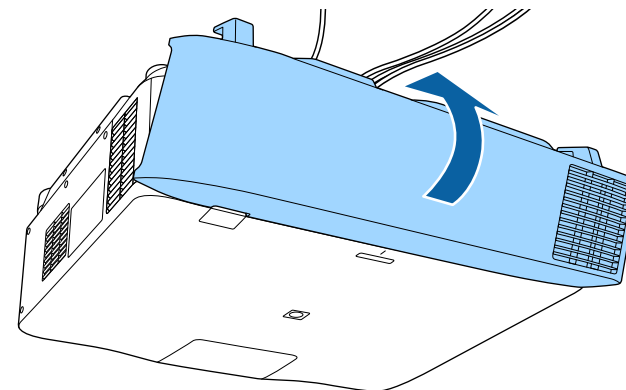
- 1** Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.



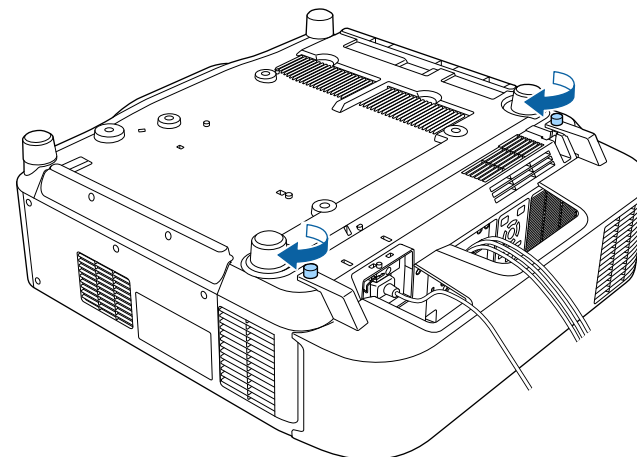
## **⚠ Výstraha**

Napájecí kabel nesdružujte s ostatními kabely. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

- 2** Nasadte kryt kabelu na projektor podle obrázku: provlečte kabely drážkou na spodní straně krytu kabelu.



- 3** Utáhněte šrouby krytu kabelu.



Při ovládání napájení projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

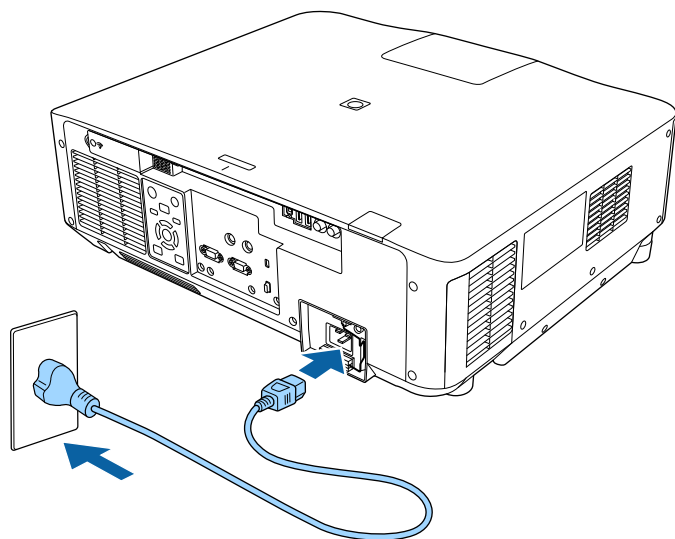
## » Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.38](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.39](#)

## Zapnutí projektoru

Zapněte počítač nebo videozařízení, které budete chtít používat po zapnutí projektoru.

- 1** Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý (nachází se v pohotovostním režimu).

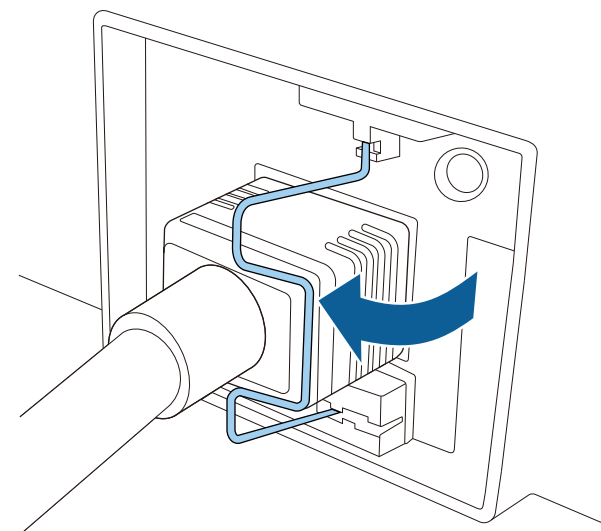


K dočasnému ovládání projektoru za účelem určení místa instalace můžete použít napájecí kabel 100 V. Při promítání pomocí napájecího kabelu 100 V je jas promítaného obrazu přibližně 60 % ve srovnání s použitím napájecího kabelu 200 V. Při nastavování promítaného obrazu nebo objektivu použijte napájecí kabel 200 V. S napájecím kabelem 100 V nelze používat následující funkce.

- Režim světla
- Zbývá přibližně
- Režim obnovy
- Kalibrace světla

Nezapomeňte uzemnit zástrčku napájecího kabelu uzemňovacím vodičem nebo použijte 3žilovou zástrčku.

- 2** V případě potřeby zajistěte napájecí kabel, aby nespadl.



- 3** Stisknutím tlačítka [On] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Projektor pípne a během zahřívání bliká indikátor stavu modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.



- Když je aktivována funkce **Rychlé spuštění** v nabídce **Rozšířené** projektoru, při příští stisknutí vypínače bude projektor připraven k použití během několika sekund.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Rychlé spuštění**

Pokud se nezobrazí promítaný obraz, vyzkoušejte následující kroky.

- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači detekujte zdroj.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje videa na dálkovém ovladači.
- Pokud se zobrazí hlavní obrazovka, vyberte zdroj, který chcete promítat.

## Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je zdroj světla zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo Závěrka nebo vypněte projektor.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile jej připojíte k elektrické zásuvce. Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto**
- Vyberete-li konkrétní port pro nastavení **Automatické zapnutí** v nabídce **Rozšířené** projektoru, projektor se zapne, jakmile detekuje signál nebo připojení kabelu k vybranému portu.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí**

## » Související odkazy

- "Hlavní obrazovka" [s.53](#)

## Vypnutí projektoru

Slouží k vypnutí projektoru po použití.



- Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost zdroje světla se liší v závislosti na vybraném režimu, podmínkách prostředí a používání. Jas se časem sníží.
- Kalibrace světla se spustí automaticky, pokud vypnete projektor a jsou splněny následující podmínky:
  - Položka **Kalibrace světla** je nastavena na **Spouštět pravidelně** v nabídce **Reset** projektoru
  - Uplynulo 100 hodin od poslední kalibrace zdroje světla
  - Používáte projektor nepřetržitě déle než 20 minut
- Vzhledem k tomu, že projektor podporuje funkci přímého vypnutí, lze jej vypnout přímo jističem.

**1**

Stiskněte tlačítko [Standby] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Projektor zobrazí obrazovku pro potvrzení vypnutí.

- 2** Znovu stiskněte tlačítko [Standby]. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)  
Projektor dvakrát pípne, zdroj světla se vypne a indikátor stavu zhasne.
- 3** Před převozem nebo uskladněním projektoru zkontrolujte, že je stavový indikátor na projektoru zhasnutý, a potom odpojte napájecí kabel.



Můžete odesílat obrazy do projektoru, stejně jako sledovat a ovládat projektor po síti.

Chcete-li provést tyto operace, musíte nejprve provést následující:

- Připojte projektor k vaší síti.
- Nastavte projektor a počítač pomocí nabídek **Sít** projektoru.
- Stáhněte a nainstalujte následující síťový software z následující webové stránky.

[epson.sn](http://epson.sn)

- Software Epson iProjection slouží k nastavení vašeho počítače pro síťové promítání. Umožňuje také pořádat interaktivní schůzky promítáním obrazovky počítače uživatele do sítě. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson iProjection – Návod na použití (Windows/Mac)*.
- Software Epson Projector Management (pouze Windows) nastaví váš počítač pro sledování a ovládání projektorů. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson Projector Management – Návod na použití*.

## » Související odkazy

- "Připojení k drátové síti" [s.41](#)
- "Výběr nastavení drátové sítě" [s.41](#)

## Připojení k drátové síti

Pro připojení projektoru k místní drátové síti (LAN) použijte síťový kabel 100Base-TX nebo 10Base-T. Pro zajištění řádného přenášení dat použijte stíněný kabel kategorie 5 nebo vyšší.

- 1** Připojte jeden konec síťového kabelu k síťovému rozbočovači, přepínači nebo směrovači.
- 2** Připojte druhý konec kabelu k portu LAN projektoru.

## Výběr nastavení drátové sítě

Aby bylo možné promítat z projektorů ve vaší síti, je třeba v projektoru vybrat nastavení sítě.



Zkontrolujte, zda je projektor připojen k vaší drátové síti prostřednictvím portu LAN.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 2** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Podle potřeby vyberte základní volby.
  - Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
  - Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
  - Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je sériové číslo projektoru.)
  - Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je sériové číslo projektoru.)
  - **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
  - Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a

sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.

- Položka **Zobrazit klíčové slovo** umožňuje vybrat, zda se zobrazí klíčové slovo projektoru na promítaném obrazu při přístupu k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection.
- **Zobrazit info o LAN.** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte čísla a znaky. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.  
Čísla můžete rovněž zadat stisknutím číselných tlačítek při podrženém tlačítku [Num] na dálkovém ovladači.

**5** Vyberte nabídku **Kabelová LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].

**6** Podle potřeby přiřaďte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**, nastavte položku **IPv6** na **Zapnuto** a potom podle potřeby proveďte nastavení **Autom. konfigurace** a **Použít dočasnou adresu**.



Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte požadovaná čísla na zobrazené klávesnici. Stisknutím tlačítka [Enter] vyberte označené číslo.

**7** Pokud nechcete, aby se na pohotovostní obrazovce režimu LAN a hlavní obrazovce zobrazovala adresa IP, nastavte **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

**8** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**9** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Nastavení kabelové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

## » Související odkazy

- "Používání zobrazené klávesnice" [s.55](#)

Můžete odesílat obrazy do projektoru, stejně jako sledovat a ovládat projektor po síti.

Chcete-li provést tyto operace, musíte nejprve provést následující:

- Nainstalujte do projektoru modul bezdrátové sítě LAN Epson 802.11a/b/g/n.
- Nastavte projektor a počítač pomocí nabídek **Síť** projektoru.
- Stáhněte a nainstalujte následující síťový software z následující webové stránky.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Software Epson iProjection (Windows/Mac) umožňuje pořádat interaktivní setkání promítáním obrazovky počítače uživatele do sítě. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson iProjection – Návod na použití (Windows/Mac)*.
- Aplikace Epson iProjection (iOS/Android) umožňuje promítat ze zařízení iOS, Android nebo Chromebook.  
Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Software Epson Projector Management (pouze Windows) nastaví váš počítač pro sledování a ovládání projektorů. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson Projector Management – Návod na použití*.

## » Související odkazy

- "Instalace modulu bezdrátové sítě LAN" [s.43](#)
- "Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě" [s.44](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows" [s.45](#)
- "Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac" [s.46](#)
- "Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě" [s.46](#)
- "Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení" [s.47](#)
- "Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows" [s.48](#)

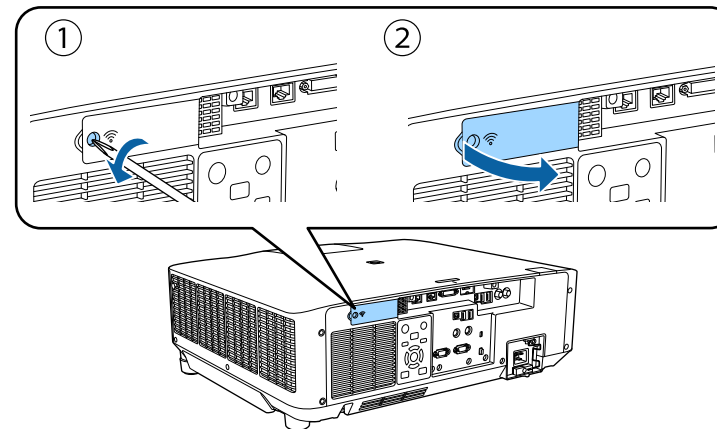
## Instalace modulu bezdrátové sítě LAN

Aby bylo možné používat tento projektor v bezdrátové síti, nainstalujte modul Epson 802.11a/b/g/n bezdrátové místní sítě LAN. Neinstalujte žádný jiný typ modulu bezdrátové místní sítě LAN.

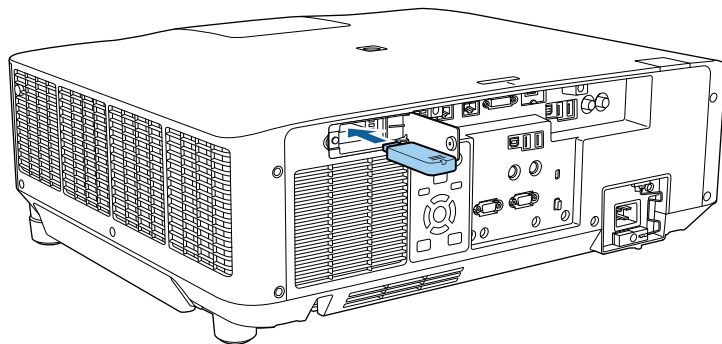
### Upozornění

V žádném případě nevyjímejte modul, pokud indikátor WLAN (bezdrátová síť LAN) na projektoru svítí modře nebo bliká, nebo pokud bezdrátově promítáte. Mohlo by dojít k poškození modulu nebo ke ztrátě dat.

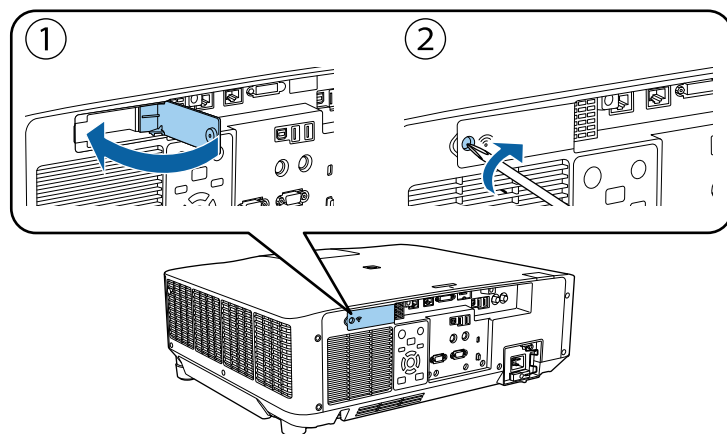
- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Uvolněte šrouby a sejměte kryt modulu bezdrátové sítě LAN podle obrázku.



- 3** Připojte modul bezdrátové sítě LAN ke slotu pro modul bezdrátové sítě LAN.



- 4** Nasadte kryt modulu bezdrátové sítě LAN podle obrázku a utáhněte šrouby.



## Ruční výběr nastavení bezdrátové sítě

Aby bylo možné promítat z vaší bezdrátové sítě, je třeba vybrat nastavení sítě pro projektor.

- 1** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Sít** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 2** Vyberte volbu **Zapnuto** pro nastavení **Nap.bezdr.sítě LAN**.
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 4** Vyberte nabídku **Základní** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Podle potřeby vyberte základní volby.
  - Volba **Název projektoru** umožňuje zadat název o délce maximálně 16 alfanumerických znaků pro označení projektoru v síti.
  - Volba **Heslo k PJ linku** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJ linku.
  - Volba **Heslo Remote** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro přístup k projektoru pomocí Základní ovládání. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE**; výchozí heslo je sériové číslo projektoru.)
  - Volba **Příst. heslo na web** umožňuje zadat heslo o délce maximálně 32 alfanumerických znaků pro webový přístup k projektoru. (Uživatelské jméno je **EPSONWEB**; výchozí heslo je sériové číslo projektoru.)
  - **Heslo moderátora** umožňuje zadat čtyřmístné číselné heslo pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)
  - Volba **Heslo projektoru** umožňuje aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístupu k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti. Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.
  - Položka **Zobrazit klíčové slovo** umožňuje vybrat, zda se zobrazí klíčové slovo projektoru na promítaném obrazu při přístupu k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection.
  - **Zobrazit info o LAN** umožňuje nastavit formát zobrazení informací o síti projektoru.



Pomocí zobrazené klávesnice zadejte čísla a znaky. Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači označujte znaky a stisknutím tlačítka [Enter] je vybírejte.

Čísla můžete rovněž zadat stisknutím číselných tlačítek při podržení tlačítka [Num] na dálkovém ovladači.

**6** Vyberte nabídku **Bezdrátová síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].

**7** Vyberte nastavení **Režim připojení**.

- **Rychlý** umožňuje připojení k více chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.
- **Pokročilý** umožňuje připojení k chytrým telefonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě.

**8** Pokud jste vybrali režim **Pokročilý** připojení, vyberte **Hledat přístupový bod** a vyberte přístupový bod, ke kterému se chcete připojit.



Pokud je třeba přidělit SSID ručně, vyberte **SSID** a zadejte SSID.

**9** Pro režim **Pokročilý** připojení podle potřeby přiřadte nastavení IP pro vaši síť.

- Pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky, vyberte volbu **Nastavení IP** a nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**.
- Pokud musíte adresy nastavovat ručně, vyberte volbu **Nastavení IP**, nastavte položku **DHCP** na **Vypnuto** a potom podle potřeby zadejte údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** projektoru.
- Pokud chcete připojit projektor k síti s použitím IPv6, vyberte **Nastavení IPv6**, nastavte položku **IPv6** na **Zapnuto** a potom podle potřeby proveďte nastavení **Autom. konfigurace** a **Použít dočasnou adresu**.

**10** Pokud nechcete, aby se na obrazovce pohotovostního režimu LAN a na hlavní obrazovce zobrazoval název SSID nebo adresa IP, nastavte

položku **SSID displej** na nebo položku **Zobrazení adresy IP** na **Vypnuto**.

**11** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

**12** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.

Nastavení bezdrátové sítě jsou dokončena, když je na obrazovce pohotovostního režimu místní síť LAN zobrazena správná adresa IP.

Po dokončení nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor je třeba vybrat bezdrátovou síť ve vašem počítači. Potom spusťte síťový software pro odesílání obrázků do vašeho projektoru prostřednictvím bezdrátové sítě.

## » Související odkazy

- "Používání zobrazené klávesnice" [s.55](#)

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Windows

Před připojením k projektoru vyberte v počítači správnou bezdrátovou síť.

**1** Kliknutím na ikonu sítě na hlavním panelu systému Windows spustíte softwarový nástroj bezdrátové sítě.

**2** Při připojování v režimu připojení **Pokročilý** vyberte síťový název (SSID) síť, ke které se projektor připojuje.

**3** Klepněte na **Připojit**.

## Výběr nastavení bezdrátové sítě v operačním systému Mac

Před připojením k projektoru vyberte v operačním systému Mac správnou bezdrátovou síť.

- 1 Klikněte na ikonu Wi-Fi na panelu nabídek v horní části obrazovky.
- 2 Při připojování v režimu připojení Pokročilý zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Wi-Fi a vyberte síťový název (SSID) sítě, ke které se projektor připojuje.

## Nastavení zabezpečení bezdrátové sítě

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti. Nastavte jednu z následujících voleb zabezpečení tak, aby odpovídala nastavení používaným ve vaší síti:

- Zabezpečení WPA2-PSK \*
- Zabezpečení WPA3-PSK \*\*
- Zabezpečení WPA2/WPA3-PSK \*\*
- Zabezpečení WPA3-EAP security \*\*
- Zabezpečení WPA2/WPA3-EAP \*\*


\* K dispozici pouze pro režim připojení Rychlý.

\*\* K dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.



Požádejte správce vaší sítě o pomoc při zadání správných údajů.

- 1 Chcete-li nakonfigurovat zabezpečení WPA3-EAP nebo WPA2/WPA3-EAP, zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.

- 2 Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 3 Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 4 Vyberte nabídku **Bezdrátová síť LAN** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 5 Vyberte nastavení **Zabezpečení** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 6 Vyberte nastavení zabezpečení, která odpovídají nastavení vaší sítě.
  - 7 Podle vybraného zabezpečení postupujte některým z následujících způsobů.
    - **WPA2-PSK, WPA3-PSK nebo WPA2/WPA3-PSK:** Vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.
    - **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** Vyberte položku **Nastavení EAP** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 8 Vyberte protokol pro ověření jako nastavení **Typ EAP**.
  - 9 Chcete-li nainportovat certifikát, vyberte typ certifikátu a stiskněte tlačítko [Enter].
    - **Certifikát klienta** pro typ **PEAP-TLS** nebo **EAP-TLS**
    - **Certifikát CA** pro všechny typy EAP
- 

Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.
- 10 Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
  - 11 Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.



- 12** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazíte seznam certifikátů.
- 13** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 14** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.
- 15** Podle potřeby proveďte nastavení EAP.
  - **Jméno uživatele** umožňuje zadat jméno uživatele o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč. Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.
  - **Heslo** umožňuje zadat heslo o délce do 64 alfanumerických znaků pro ověření při používání typu **PEAP**, **EAP-FAST** nebo **LEAP**. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
  - **Ověř. cert. serveru** umožňuje vybrat, zda ověřit certifikát serveru, když je nastaven certifikát CA, či nikoli.
  - **Náz. serv. RADIUS** umožňuje zadat název serveru pro ověření.
- 16** Po dokončení nastavení vyberte volbu **Dokončeno** a podle zobrazených pokynů uložte vaše nastavení a ukončete nabídky.

## » Související odkazy

- "Podporované certifikáty klienta a CA" [s.47](#)

## Podporované certifikáty klienta a CA

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

### Certifikát klienta (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifikace	Popis
Formát	PKCS#12

Specifikace	Popis
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Heslo *	Až 64 alfanumerických znaků; povinné

### Certifikát CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifikace	Popis
Formát	X509v3
Přípona	DER/CER/PEM
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů
Kódování	BASE64/binární

\* Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

## Používání kódu QR pro připojení mobilního zařízení

Po výběru nastavení bezdrátové sítě pro váš projektor můžete na ploše zobrazit kód QR a použít jej k připojení mobilního zařízení pomocí aplikace Epson iProjection (iOS/Android).



- Zkontrolujte, zda je ve vašem zařízení nainstalována nejnovější verze aplikace Epson iProjection.
- Aplikaci Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google Play. Za jakékoli poplatky za komunikaci s obchodem App Store či Google Play je zodpovědný zákazník.
- Při použití Epson iProjection v režimu připojení Rychlý doporučujeme provést nastavení zabezpečení.

- 1** Stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači.  
Na projekční ploše se zobrazí kód QR.



- Pokud se kód QR nezobrazí, nastavte položku **Zobrazit info o LAN** na **Text a kód QR** v nabídce **Síť** projektoru.  
☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit info o LAN**.
- Chcete-li kód QR skrýt, stiskněte tlačítko [Esc].
- Když je kód QR skrytý, zobrazte jej stisknutím tlačítka [Enter].

- 2** Spusťte aplikaci Epson iProjection ve vašem mobilním zařízení.
- 3** Načtením promítnutého kódu QR pomocí aplikace Epson iProjection jej připojte k projektoru.



Aby se kód QR načel správně, držte mobilní zařízení rovnoběžně s promítací plochou a dostatečně blízko, aby se promítaný kód vešel do vodítka čtečky kódu QR mobilního zařízení. V příliš velké vzdálenosti od promítací plochy se kód nemusí načíst.

Po navázání připojení vyberte nabídku **Contents** z a potom vyberte soubor, který chcete promítat.

## Použití klíče USB pro připojení k počítači Windows

Můžete nakonfigurovat jednotku USB flash jako klíč USB pro rychlé připojení projektoru k počítači se systémem Windows s podporou místní sítě LAN. Po vytvoření USB klíče můžete rychle promítat obrazy ze síťového projektoru.

- 1** Nakonfigurujte klíč USB pomocí **Nástroj pro konfiguraci USB klíče** softwaru Epson iProjection (Windows).



Pokyny naleznete v dokumentu *Epson iProjection – Návod na použití (Windows/Mac)*.

- 2** Zajistěte, aby byl ve vašem projektoru nainstalován modul bezdrátové sítě LAN.
- 3** Zapněte projektor.
- 4** Stiskněte tlačítko [LAN] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.  
Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN. Ověřte, zda je zobrazeno SSID a adresa IP.
- 5** Odpojte modul bezdrátové sítě LAN od portu USB-A projektoru (pokud je nainstalován) a do stejného portu připojte USB klíč.  
Promítne se zpráva o dokončení aktualizace síťových informací.
- 6** Odpojte USB adaptér.  
Pokud váš projektor vyžaduje modul bezdrátové sítě LAN, znovu připojte modul bezdrátové sítě LAN k projektoru.
- 7** Připojte USB adaptér k některému portu USB na počítači.
- 8** Nainstalujte nezbytné aplikace podle pokynů na obrazovce.





- Pokud se zobrazí zpráva brány firewall systému Windows, klepnutím na volbu **Ano** a tím deaktivujete bránu firewall.
- K instalaci aplikace je zapotřebí oprávnění správce.
- Pokud instalace neproběhne automaticky, klikněte dvakrát na **MPPLaunch.exe** v klíči USB.

Po několika minutách projektor zobrazí obraz z vašeho počítače.

**9**

Po dokončení bezdrátového promítání vyberte na hlavním panelu operačního systému Windows volbu **Bezpečně odebrat hardware** a potom odpojte USB adaptér od počítače.



K reaktivaci vašeho připojení k bezdrátové místní síti LAN bude pravděpodobně třeba restartovat počítač.

Protokol HTTPS můžete využít pro větší zabezpečení komunikace mezi projektorem a webovým prohlížečem. Chcete-li tuto možnost využít, vytvořte certifikát serveru, nainstalujte jej do projektoru a zapněte nastavení HTTPS v nabídkách projektoru pro ověřování spolehlivosti webového prohlížeče.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS**

I kdy nenainstalujete certifikát serveru, projektor automaticky vytvoří samopodpisovatelný certifikát a povolí komunikaci. Vzhledem k tomu, že tento samopodpisovatelný certifikát nemůže ověřit spolehlivost z webového prohlížeče, zobrazí se upozornění na spolehlivost serveru v momentě, kdy se získá přístup k projektoru z webového prohlížeče. Toto upozornění nebrání v komunikaci.

#### » Související odkazy

- "Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek" [s.50](#)

## Importování certifikátu webového serveru pomocí nabídek

Můžete vytvořit certifikát webového serveru a naimportovat jej pomocí nabídek projektoru a externího paměťového zařízení.



- Jako externí paměťové zařízení můžete s tímto modelem použít jednotku USB flash.
- Digitální certifikáty můžete rovněž zaregistrovat z vašeho webového prohlížeče. Certifikát ovšem zaregistrujte pouze jednou, protože jinak se nemusí nainstalovat správně.

- 1** Zkontrolujte, zda je soubor digitálního certifikátu kompatibilní s registrací projektoru a zda je umístěn přímo v paměťovém zařízení USB.
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu], vyberte nabídku **Síť** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 3** Vyberte položku **Na konfiguraci sítě** a stiskněte tlačítko [Enter].

- 4** Vyberte nabídku **Další** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 5** Nastavte položku **HTTPS** na **Zapnuto**.
- 6** Vyberte volbu **Certif. web. Serveru** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 7** Vyberte položku **Registrovat** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 8** Podle zobrazených pokynů připojte paměťové zařízení USB k portu projektoru USB-A.
- 9** Stisknutím tlačítka [Enter] zobrazte seznam certifikátů.
- 10** Ze zobrazeného seznamu vyberte certifikát, který chcete importovat. Ihned se zobrazí výzva, abyste zadali heslo k certifikátu.
- 11** Zadejte heslo a stiskněte tlačítko [Enter].  
Certifikát bude naimportován a zobrazí se zpráva o dokončení.

#### » Související odkazy

- "Podporované certifikáty webového serveru" [s.50](#)

## Podporované certifikáty webového serveru

Lze zaregistrovat tyto typy digitálních certifikátů.

### Certifikát webového serveru (HTTPS)

Specifikace	Popis
Formát	PKCS#12
Přípona	PFX, P12
Šifrování	RSA
Hashe	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Délka klíče	512/1024/2048/4096 bitů

Specifikace	Popis
Obecný název	Název síťového hostitele
Organizace	Volitelné
Heslo *	Až 64 alfanumerických znaků; povinné

\* Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

# Úpravy nastavení nabídky

Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.

## » Související odkazy

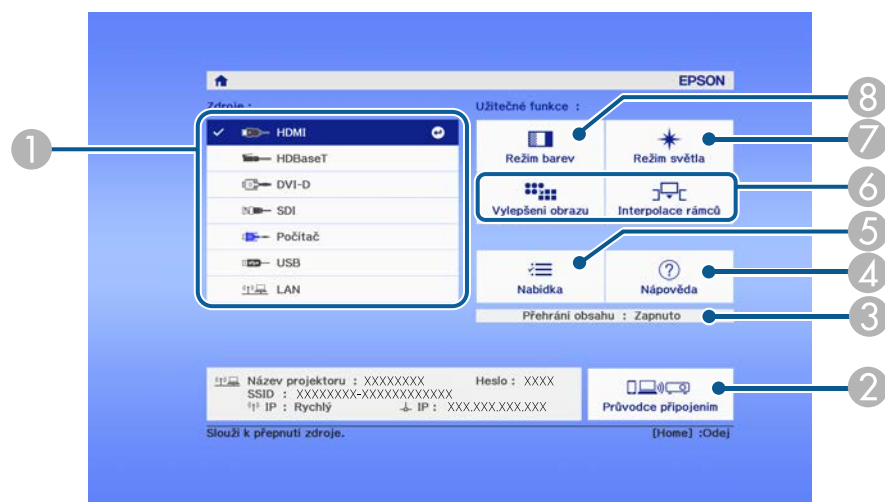
- "Hlavní obrazovka" [s.53](#)
- "Používání nabídek projektoru" [s.54](#)
- "Používání zobrazené klávesnice" [s.55](#)
- "Používání základních funkcí projektoru" [s.56](#)
- "Kopírování nastavení nabídek mezi projektory (Dávkové nastavení)" [s.70](#)

Funkce Hlavní obrazovka umožňuje snadno vybrat zdroj obrazu a přistupovat k užitečným funkcím.

Funkci Hlavní obrazovka můžete zobrazit stisknutím tlačítka [Home] na dálkovém ovladači. Pokud chcete, aby se po zapnutí projektoru zobrazila hlavní obrazovka a na vstupu není žádný signál, nastavte **Auto. zobr. hl. str.** na **Zapnuto**.

**Rozšířené > Hlavní obrazovka > Auto. zobr. hl. str.**

Stisknutím tlačítek se šipkami na dálkovém ovladači vyberte některou položku nabídky a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 7 Slouží k výběru jasu zdroje světla.
- 8 Slouží ke změně režimu barev projektoru.



Po 10 minutách nečinnosti hlavní obrazovka zmizí a vy se vrátíte na obrazovku, na které jste byli předtím (obrazovka aktuálního zdroje vstupu nebo zpráva bez signálu).

- 1 Slouží k výběru zdroje, který chcete promítat.
- 2 Zobrazí Průvodce připojením. Můžete vybrat metody bezdrátového připojení podle zařízení, která používáte, například chytrých telefonů nebo počítačů.
- 3 Ukazuje, že se projektor nachází v režimu Přehráni obsahu.
- 4 Zobrazí obrazovku Nápověda.
- 5 Zobrazí nabídku projektoru.
- 6 Provádí volby nabídky přiřazené k **Hlavní obrazovka** v nabídce **Rozšířené** projektoru.

Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí obrazovka nabídky s nastavením nabídky **Obraz**.



- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nabídky zobrazené vlevo. Vpravo se zobrazují nastavení pro jednotlivé nabídky.



Dostupná nastavení závisí na aktuálním zdroji vstupu.

- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Stisknutím tlačítka se šipkami nahoru nebo dolů procházejte nastavení.
- 5 Změňte nastavení pomocí tlačítek zobrazených v dolní části obrazovek nabídek.

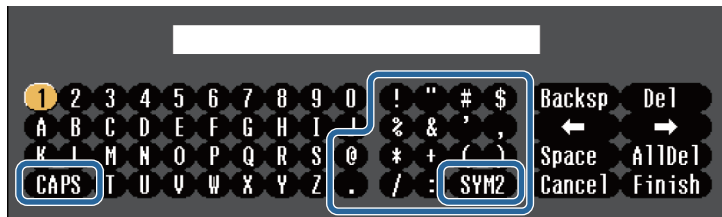
- 6 Chcete-li obnovit výchozí hodnoty všech nastavení nabídky, vyberte volbu **Reset**.

- 7 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko [Esc].

- 8 Stisknutím tlačítka [Menu] nebo [Esc] ukončete nabídky.

Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat čísla a znaky.

- 1 Pomocí tlačítek se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači označte číslici nebo znak, které chcete zadat, a stiskněte tlačítko [Enter].



Opakovaným stisknutím tlačítka **CAPS** se přepínají velká a malá písmena. Opakovaným stisknutím tlačítka **SYM1/2** se mění symboly ohraničené rámečkem.

- 2 Po dokončení potvrďte zadaný text stisknutím tlačítka **Finish** na klávesnici. Zadávání textu zrušíte výběrem **Cancel**.



Můžete provádět nastavení projektoru a ovládat síťové promítání prostřednictvím webového prohlížeče z vašeho počítače. Některé symboly nelze zadávat prostřednictvím zobrazené klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.

## » Související odkazy

- "Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice" [s.55](#)

Typ textu	Podrobnosti
Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\ ] ^_`{ }~

## Dostupný text pomocí zobrazené klávesnice

Pomocí zobrazené klávesnice můžete zadávat následující text.

Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Instalace a nastavení projektoru" [s.56](#)
- "Promítání obrazů" [s.58](#)
- "Úpravy pozice a tvaru obrazu" [s.61](#)
- "Úprava kvality obrazu" [s.63](#)
- "Používání více projektorů" [s.64](#)
- "Udržování kvality projektoru" [s.66](#)
- "Správa nastavení projektoru" [s.67](#)

## Instalace a nastavení projektoru

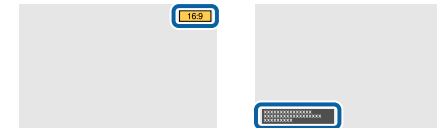
Tato část obsahuje pokyny pro zprovoznění projektoru.

## » Související odkazy

- "Zpráva" [s.56](#)
- "Potvrz. pohotov." [s.56](#)
- "Klidový režim" [s.56](#)
- "Pípnutí" [s.56](#)
- "Indikátory" [s.57](#)
- "Datum a čas" [s.57](#)
- "Jazyk" [s.57](#)
- "Zobrazení na ploše" [s.57](#)
- "Režim úspory energie" [s.57](#)
- "Typ dálk. ovladače" [s.58](#)

## Zpráva

Můžete zobrazovat na promítaném obrazu zprávy, například název zdroje vstupu, název režimu barev, poměr stran, zpráva o chybějícím signálu nebo varování před vysokou teplotou.



## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Zobrazení > Zpráva

## Potvrz. pohotov.

Když je tato položka nastavena na **Vypnuto**, lze projektor jedním stisknutím tlačítka napájení.

## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Zobrazení > Potvrz. pohotov.

## Klidový režim

Když je tato položka nastavena na **Zapnuto**, projektor se automaticky vypne po uplynutí intervalu nečinnosti.

Tento interval můžete rovněž nastavit v nastavení **Čas úsp. režimu**.

## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Provoz > Klidový režim

☛ Rozšířené > Provoz > Čas úsp. režimu

## Pípnutí

Když je tato položka nastavena na možnost **Vypnuto**, můžete vypnout potvrzující signál při zapnutí nebo vypnutí projektoru nebo po dokončení ochlazování.

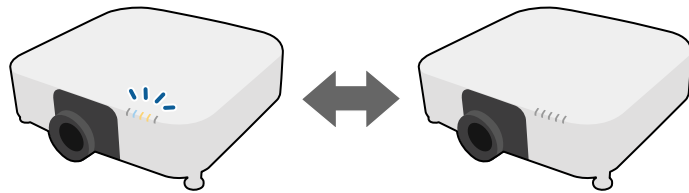


## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Pípnutí

## Indikátory

Když je nastaveno na **Vypnuto**, můžete vypnout indikátory na projektoru.



## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory

## Datum a čas

Můžete upravit nastavení času a data systému projektoru.

## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Provoz > Datum a čas

## Jazyk

Můžete vybrat jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.

## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Jazyk

## Zobrazení na ploše

Můžete zobrazovat na promítaném obrazu zprávy nebo skrýt nabídky nebo zprávy. Nezapomeňte přiřadit **Zobrazení na ploše** některému tlačítku [User] tlačítku na dálkovém ovladači v nabídce **Nastavení**.

☛ Nastavení > Uživatelské tlačítko

## Metoda provedení

Stiskněte tlačítko [User] na dálkovém ovladači, ke kterému je přiřazeno **Zobrazení na ploše**.



- Nabídky a zprávy se zobrazí nebo skryjí pokaždé, když stisknete toto tlačítko.
- Pokud je aktivována položka **Zobrazení na ploše**, nelze používat nabídku projektoru (vyjma přepínání režimu barev a zdroje vstupu).

## Režim úspory energie

Při nastavení **Zapnuto** můžete snížit spotřebu energie automatickým nastavením režimu zdroje světla. Jas zdroje světla je postupně upravována v intervalu 60 minut a neomezuje vzhled obrazu.

Když používáte funkce **Vícenásobná projekce** nebo **Režim Konstatní**, nastavte na **Vypnuto**, abyste opravili rozdíly v jasu mezi projektory.

## Metoda provedení

☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim úspory energie

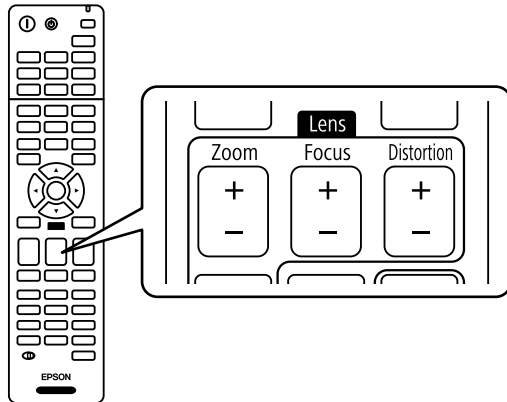


Tato funkce je deaktivována v následujících případech:

- Když je **Spojování okrajů** nastaveno na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé**.  
☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Spojování okrajů
- Když je položka **Režim barev** nastaven na **Vícenásobná projekce**.  
☛ Obraz > Režim barev
- Když je položka **Režim světla** nastaven na **Vlastní**.  
☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim světla

## Typ dálk. ovladače

Chcete-li upravit přiblížení/zaostření/zkreslení promítaného obrazu pomocí dálkového ovladače Epson, jak je znázorněno níže, vyberte v nastavení **Typ dálk. ovladače** možnost **Upřesnit**.



### Metoda provedení

☛ **Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Typ dálk. ovladače**

## Promítání obrazů

Tato část obsahuje pokyny pro promítání obrazů.

### » Související odkazy

- "Hledání zdroje" [s.58](#)
- "Vypnout A/V" [s.58](#)
- "Závěrka" [s.59](#)
- "Zmrazit" [s.59](#)
- "Split Screen" [s.59](#)
- "Hlasitost" [s.59](#)
- "Poměr stran" [s.59](#)
- "Typ obrazovky" [s.60](#)
- "Projekce" [s.60](#)

- "Zkušební vzor" [s.60](#)
- "Přehrání obsahu" [s.61](#)
- "Pozadí obrazu" [s.61](#)
- "Úvodní obrazovka" [s.61](#)

## Hledání zdroje

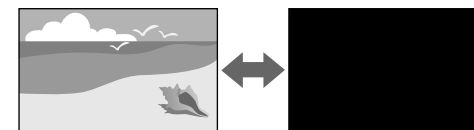
Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, například počítač a DVD přehrávač, můžete jednotlivé zdroje obrazu přepínat.

### Metoda provedení

- Opakovaně stiskněte tlačítko [Search] (dálkový ovladač) nebo [Source Search] (ovládací panel) nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.
- Stiskněte tlačítko požadovaného zdroje na dálkovém ovladači. Pokud je pro vybraný zdroj více portů, opakovaným stisknutím tlačítka procházejte jednotlivé zdroje.
- Stiskněte tlačítko [Home] na dálkovém ovladači. Na zobrazené obrazovce potom vyberte požadovaný zdroj.

## Vypnout A/V

Můžete dočasně vypnout promítaný obraz a zvuk. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili (EB-PU2120W).



### Metoda provedení

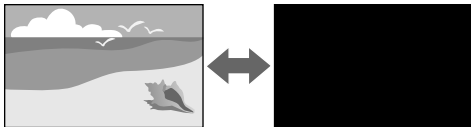
Stiskněte tlačítko [A/V Mute] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



- Můžete přidat efekt pohasnutí nebo zmizení při zapnutí nebo vypnutí videa.
  - Můžete omezit způsob uvolnění funkce vypnutí A/V.
- ☛ **Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V**

## Závěrka

Promítaný obraz a zvuk můžete dočasně skrýt zavřením mechanické závěrky. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste zavřeli závěrku (EB-PU2220B).



### Metoda provedení

Stiskněte tlačítko [A/V Mute] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači. Dalším stisknutím tlačítka [A/V Mute] obraz a zvuk obnovíte.



- Můžete přidat efekt pohasnutí nebo zmizení při zapnutí nebo vypnutí videa.
  - Můžete omezit způsob spuštění funkce závěrky.
- ☛ **Rozšířené > Provoz > Nastavení závěrky**

## Zmrazit

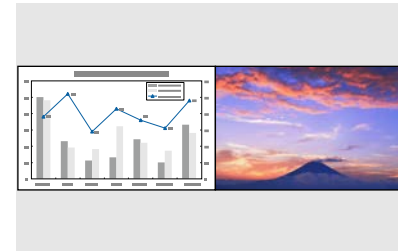
Můžete dočasně zastavit akci videa nebo počítačové prezentace a zachovat aktuální obraz na promítací ploše. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

### Metoda provedení

Stiskněte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači. Chcete-li obnovit probíhající videoakci, stiskněte znovu tlačítko [Freeze].

## Split Screen

Je možné používat funkci **Split Screen** a současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu.



### Metoda provedení

- Stiskněte tlačítka [Split] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Nastavení > Split Screen**

## Hlasitost

Můžete upravit hlasitost zvuku z portu Audio Out.

### Metoda provedení

- Stiskněte tlačítka [Volume] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Nastavení > Hlasitost**

## Poměr stran

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho

zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.



## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Aspect] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:
  - ☛ **Signál > Poměr stran**



Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Signál** projektoru.

## Typ obrazovky

Můžete použít nastavení **Typ obrazovky** pro přizpůsobení poměru stran zobrazeného obrazu používané promítací ploše.

## Metoda provedení

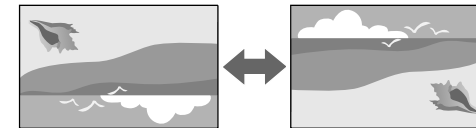
- ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Typ obrazovky**



- Podle potřeby upravte poměr stran promítaného obrazu.
- Při změně nastavení **Typ obrazovky** se automaticky upraví nastavení EDID.

## Projekce

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.



## Metoda provedení

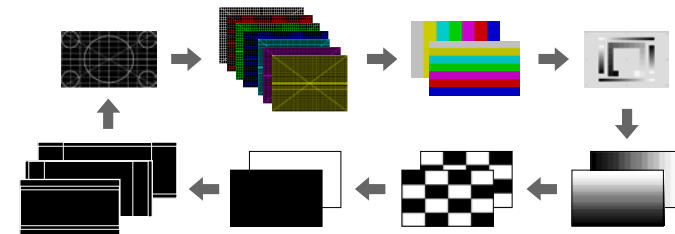
- ☛ **Rozšířené > Projekce**



Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund můžete změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama.

## Zkušební vzor

Zkušební vzor můžete zobrazit pro úpravu promítaného obrazu bez připojení k počítači nebo videozařízení.



## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Test Pattern] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:
  - ☛ **Nastavení > Zkušební vzor**

## Přehrání obsahu

Funkce Přehrání obsahu tohoto projektoru umožňuje promítat digitální poutače. Můžete přidávat barevné a tvarové efekty do promítaného obrazu.



K vytvoření obsahu, který lze přehrát v režimu přehrávání obsahu, můžete použít následující software.

- Epson Projector Content Manager
- Epson Web Control
- Epson Creative Projection

### Metoda provedení

☛ **Nastavení > Přehrání obsahu**

## Pozadí obrazu

Můžete vybrat pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál.

### Metoda provedení

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Pozadí obrazu**

## Úvodní obrazovka

Když je tato položka nastavena na **Zapnuto**, při spuštění projektoru se zobrazí logo.

### Metoda provedení

☛ **Rozšířené > Zobrazení > Úvodní obrazovka**

## Úpravy pozice a tvaru obrazu

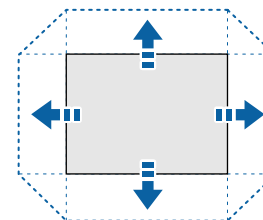
Tato část obsahuje pokyny pro úpravy pozice a tvaru obrazu bez přemístění projektoru.

### » Související odkazy

- "Posun objektivu" [s.61](#)
- "Lupa" [s.62](#)
- "Lichoběž. - V/S" [s.62](#)
- "Quick Corner" [s.62](#)
- "Zakřivený povrch" [s.62](#)
- "Rohová stěna" [s.63](#)
- "Bodová korekce" [s.63](#)

## Posun objektivu

Nelze-li projektor nainstalovat přímo před projekční plochu, můžete upravit polohu obrazu pomocí funkce posunu objektivu.



Dostupné rozsahy posunu objektivu můžete vyhledat v části *Specifications* projektoru.

## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka posunu objektivu.

## ⚠ Výstraha

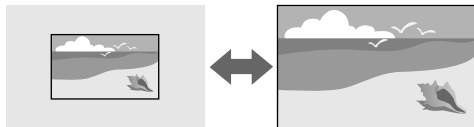
Při posouvání objektivu nepokládejte ruce v blízkosti objektivu. Mohlo by dojít k zachycení prstů mezi objektivem projektoru a ke zranění.



- Aby byla zajištěna maximální přesnost, před nastavením posunu objektivu nechte projektor 20 minut zapnutý.
- Při nastavování výšky obrazu umístěte obraz níže, než kam chcete, a poté jej posuňte nahoru. Tím zabráníte posunutí obrazu dolů po úpravě.
- Obraz je nejčistší, když se objektiv nachází ve výchozí poloze. Chcete-li objektiv přesunout do výchozí polohy, stiskněte a podržte tlačítko [Lens Shift] na dálkovém ovladači nebo tlačítko [Lens] na ovládacím panelu déle než 3 sekundy.

## Lupa

Je možné změnit velikost obrazu.

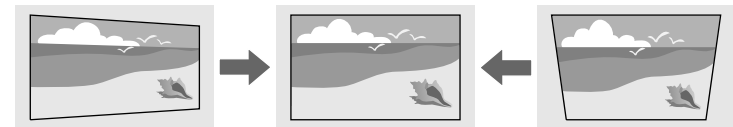


## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Zoom] na dálkovém ovladači.
- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka nastavení lupy.
- Tlačítka se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte velikost obrazu.

## Lichoběž. - V/S

Můžete ručně opravit zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru.

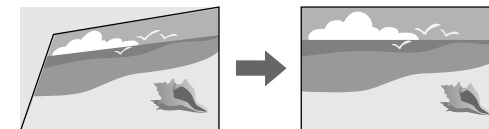


## Metoda provedení

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Lichoběž. - V/S

## Quick Corner

Můžete ručně opravit každý ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

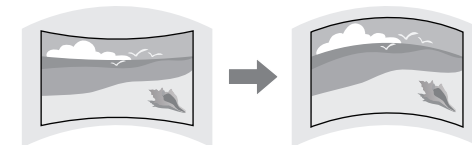


## Metoda provedení

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Quick Corner

## Zakřivený povrch

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do stejného poloměru.

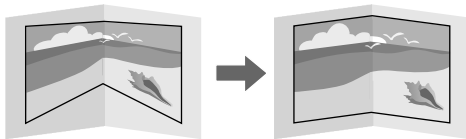


## Metoda provedení

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Zakřivený povrch

### Rohová stěna

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do pravého úhlu.

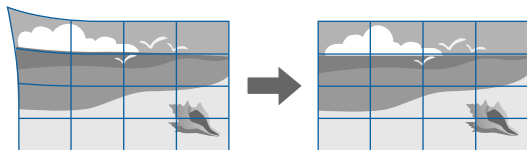


## Metoda provedení

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Rohová stěna

### Bodová korekce

Tato funkce rozděluje promítaný obraz do mřížky a v 0,5pixelových krocích upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku ze strany na stranu a nahoru a dolů.



## Metoda provedení

☛ Nastavení > Geometrická korekce > Bodová korekce

## Úprava kvality obrazu

Tato část obsahuje pokyny pro úpravy kvality obrazu.

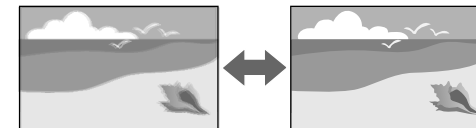
## » Související odkazy

- "Zaostřit/Zkreslení" [s.63](#)
- "Režim barev" [s.63](#)
- "Vylepšení obrazu" [s.64](#)
- "Gama" [s.64](#)
- "RGBCMY" [s.64](#)
- "Nastavení jasu" [s.64](#)

### Zaostřit/Zkreslení

Můžete upravit zaostření a deformaci obrazu.

Pokud jste nainstalovali volitelný objektiv s krátkým dosvitem, nejdříve upravte zaostření na střed projekční plochy a opravte jakékoli zkreslení v okolí. Když je zaostření upraveno na střed promítací plochy, okolí může být zdeformované a rozostřené.



## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Focus] na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obrazovka úpravy zaostření nebo obrazovka úpravy deformace.
- Stiskněte tlačítko [Lens] na ovládacím panelu, dokud se nezobrazí obrazovka úpravy zaostření nebo obrazovka úpravy deformace.
- Tlačítka se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači opravte zaostření nebo deformaci.

### Režim barev

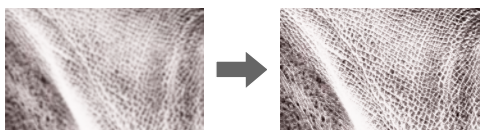
Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

## Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Color Mode] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:  
☛ **Obraz > Režim barev**

## Vylepšení obrazu

Můžete upravit rozlišení obrazu pro reprodukci jasného obrazu s větším důrazem na vnímání textury a materiálu.

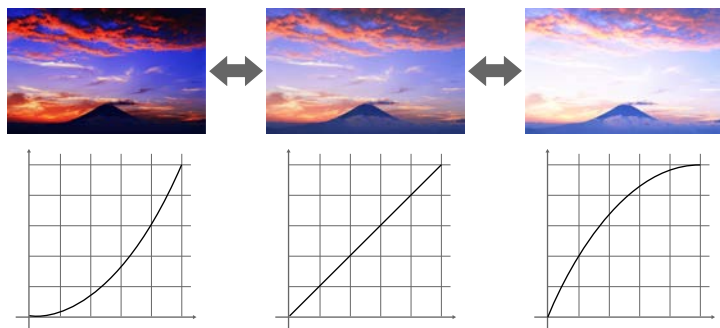


### Metoda provedení

☛ **Obraz > Vylepšení obrazu**

## Gama

Můžete upravit jas polotónů zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na graf gama.

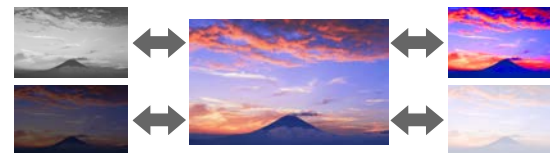


### Metoda provedení

☛ **Obraz > Upřesnit > Gamma**

## RGBCMY

Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).



### Metoda provedení

☛ **Obraz > Upřesnit > RGBCMY**

## Nastavení jasu

Můžete vybrat jas zdroje světla.



### Metoda provedení

☛ **Nastavení > Nastavení jasu**

## Používání více projektorů

Můžete kombinovat obrazy promítané ze dvou nebo více projektorů a vytvořit jednu jednotnou obrazovou plochu.

### » Související odkazy

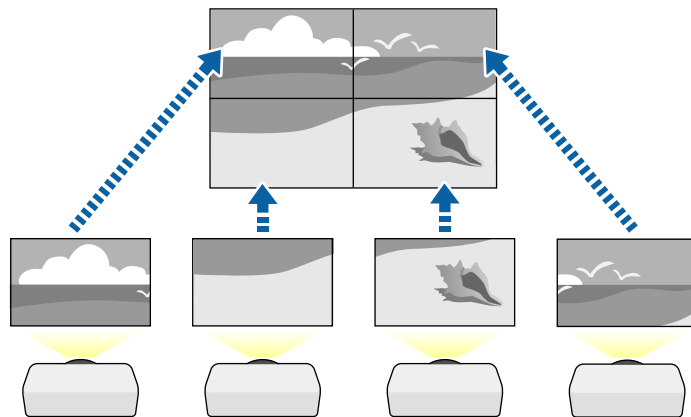
- "Dlaždice" [s.65](#)



- "Spojování okrajů" s.65
- "Úroveň černé" s.65
- "Měřítko" s.65
- "Shoda barev" s.66
- "Jednoduše na sebe" s.66

## Dlaždice

Můžete přiřadit pozici promítání jednotlivým projektorům.

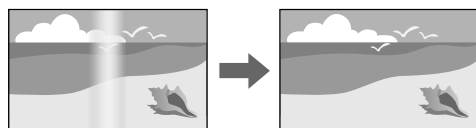


### Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Dlaždice

## Spojování okrajů

Funkci **Spojování okrajů** lze použít k vytvoření plynulého obrazu z více projektorů.

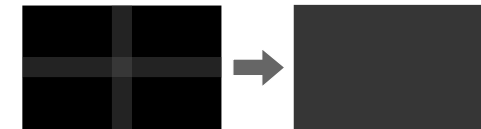


### Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Spojování okrajů

## Úroveň černé

Můžete upravit jas a barevný tón oblastí, kde se obrazy nepřekrývají, pro dosažení plynulého obrazu.

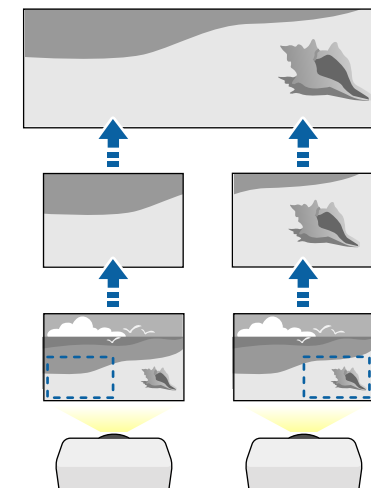


### Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Úroveň černé

## Měřítko

Můžete pomocí funkce **Měřítko** oříznout obrazy a zkombinovat je do jedné obrazové plochy.

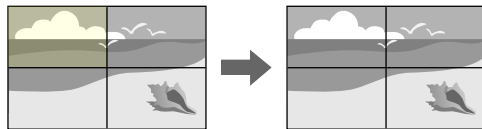


## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Měřítko

## Shoda barev

Můžete přizpůsobit kvalitu zobrazení více projektorů, které budou promítat vedle sebe.

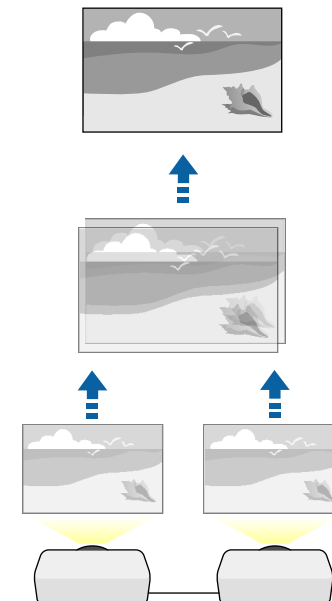


## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Shoda barev

## Jednoduše na sebe

Jasný promítaný obraz můžete snadno a rychle vytvořit překrytím obrazů dvou projektorů.



## Metoda provedení

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Jednoduše na sebe

## Udržování kvality projektoru

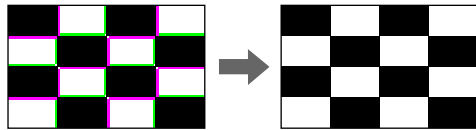
Tato část obsahuje pokyny pro udržování kvality promítaného obrazu.

### » Související odkazy

- "Zarovnání panelu" [s.67](#)
- "Jednota barev" [s.67](#)
- "Režim obnovy" [s.67](#)
- "Kalibrace světla" [s.67](#)

## Zarovnání panelu

Můžete upravit barevný posun obrazových bodů na panelu LCD. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po krocích 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelů.

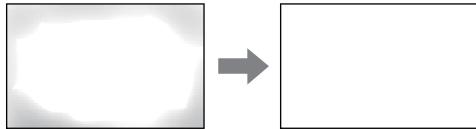


### Metoda provedení

☛ Rozšířené > Zobrazení > Zarovnání panelu

## Jednota barev

Je-li barevný tón obrazu nerovnoměrný, můžete nastavit vyvážení barevného tónu.



### Metoda provedení

☛ Rozšířené > Zobrazení > Jednota barev

## Režim obnovy

Režim obnovy odstraní veškerý paobraz a po uplynutí stanovené doby vypne projektor.

### Metoda provedení

☛ Reset > Režim obnovy

## Kalibrace světla

Kalibrace světla optimalizuje barevnou rovnováhu aktuálně promítaného obrazu.

### Metoda provedení

☛ Reset > Kalibrace světla

## Správa nastavení projektoru

Tato část obsahuje pokyny pro správu nastavení projektoru.

### » Související odkazy

- "Paměť" [s.67](#)
- "Nastavení plánu" [s.67](#)
- "Zámek tlačítek" [s.68](#)
- "Zámek Objektivu" [s.69](#)
- "Zabezpečení heslem" [s.69](#)

## Paměť

Můžete uložit přizpůsobená nastavení a potom je vybrat, kdykoli je chcete použít.

### Metoda provedení

- Stiskněte tlačítko [Memory] na dálkovém ovladači.
- Změna nabídky projektoru:
  - ☛ Nastavení > Paměť

## Nastavení plánu

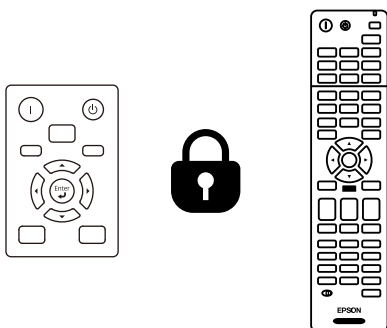
Můžete naplánovat až 30 událostí, které budou s projektorem automaticky provedeny, například zapnutí nebo vypnutí projektoru nebo přepnutí zdroje vstupu. Projektor provede vybrané události podle nastavení dne a času v plánu.

### Metoda provedení

## Rozšířené > Nastavení plánu

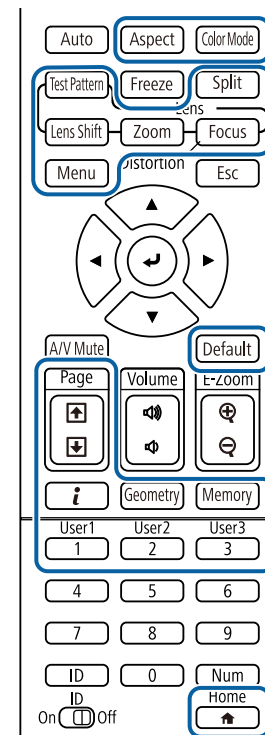
### Zámek tlačítek

Zámek tlačítek znemožňuje ovládat projektor tlačítky na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.



I když zamknete tlačítka na ovládacím panelu, stále můžete používat dálkový ovladač jako obvykle.

Funkce zámku tlačítek na dálkovém ovladači uzamkne následující tlačítka.



### Metoda provedení

- Zamknutí tlačítek ovládání projektoru lze ovládat podržením tlačítka zamknutí ovládacího panelu na ovládacím panelu.  
Chcete-li odemknout tlačítka na ovládacím panelu, stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu přibližně 7 sekund.
- Chcete-li zamknout tlačítka dálkového ovladače, stiskněte a podržte tlačítko [Home] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.  
Chcete-li odemknout tlačítka dálkového ovladače, znovu stiskněte a podržte tlačítko [Home] přibližně 5 sekund.

## Zámek Objektivu

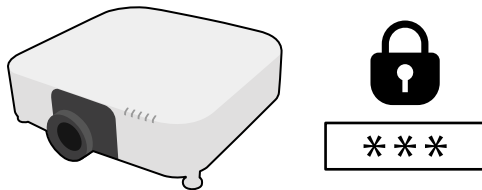
Můžete deaktivovat operace tlačítek [Lens Shift], [Zoom] a [Focus] na dálkovém ovladači.

### Metoda provedení

☛ Nastavení > Nastavení zámku > Zámek Objektivu

## Zabezpečení heslem

Zabezpečení heslem zabraňuje používat projektor osobám, které neznají heslo, a zabraňuje provádění změn úvodní obrazovky a dalších nastavení.



Lze nastavit následující typy zabezpečení heslem pomocí jednoho sdíleného hesla:

- **Ochrana napájení** zabraňuje používat projektor bez předchozího zadání hesla. Po prvním připojení napájecího kabelu a zapnutí projektoru musíte zadat správné heslo. Toto heslo platí rovněž pro **Napájení zapnuto a Automatické zapnutí**.
- **Ochrana uživ. loga** zabraňuje změnám zobrazení vlastní obrazovky, kterou projektor po zapnutí zobrazí, když není na vstupu žádný signál nebo při použití funkce Vypnout A/V. Vlastní obrazovka znemožňuje krádež identifikací vlastníka projektoru.
- **Síťová ochrana** zabraňuje změnám nastavení **Síť** projektoru.
- **Ochrana Plánu** zabraňuje změnám nastavení plánu projektoru.
- **Vzd. přístup ke kameře** brání přistupovat k funkci **Vzd. přístup ke kameře**.

### Metoda provedení

Stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund.



Můžete nastavit čtyřčíselné heslo. Stiskněte a podržte tlačítko [Num] na dálkovém ovladači a pomocí číselných tlačítek nastavte heslo. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“.

## Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, zobrazí se přibližně na 5 minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte a potom projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo „**Kód požadavku**: xxxxx“, které se zobrazí na obrazovce, a požádejte o pomoc společnost Epson.
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci." a poté již nebude možné heslo zadat. Požádejte o pomoc společnost Epson.

Po výběru nastavení nabídek jednoho projektoru můžete následujícími metodami zkopírovat nastavení do dalších projektorů stejného modelu.

- pomocí jednotky USB flash
- propojením počítače a projektoru kabelem USB
- použitím aplikace Epson Projector Management

Nelze zkopírovat žádné informace, které jsou jedinečné pro konkrétní projektor, například **Hodiny světla** nebo **Stav**.



- Dávkové nastavení proveďte před úpravami nastavení obrazu, například korekce lichoběžníkového zkreslení. Vzhledem k tomu, že hodnoty nastavení obrazu budou rovněž zkopírovány do dalšího projektoru, úpravy, provedené před dávkovým nastavením, budou přepsány a upravený promítaný obraz se může změnit.
- Při kopírování nastavení nabídek z jednoho projektoru do druhého se zkopíruje rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.
- Zkontrolujte, zda je volba **Rozsah dávk. nast.** nastavena na **Omezeno**, pokud nechcete kopírovat následující nastavení:
  - Nastavení **Zabezpečení heslem**
  - Nastavení **EDID** v nabídce **Signál**
  - Nastavení nabídky **Sít'** (vyjma nabídky **Oznámení** a nabídky **Další**)

## Výstraha

Společnost Epson nenese žádnou odpovědnost za chyby při dávkovém nastavení a související náklady na opravu z důvodu výpadků dodávek elektrické energie, chyb komunikace nebo jiných problémů, které mohou takové chyby zapříčinit.

## » Související odkazy

- "Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive" [s.70](#)
- "Přenášení nastavení z počítače" [s.71](#)
- "Upozornování na chyby dávkového nastavení" [s.72](#)

## Přenášení nastavení z jednotky USB Flash Drive

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do jiného projektoru stejného modelu pomocí jednotky USB flash.



Jednotka USB flash musí používat formát FAT a nesmí obsahovat žádnou bezpečnostní funkci. Před použitím pro dávkové nastavení odstraňte z jednotky veškeré soubory; v opačném případě nemusí být nastavení uložena správně.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte prázdnou jednotku USB flash přímo k portu USB-A projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Když se rozsvítí všechny indikátory projektoru kromě indikátoru WLAN (bezdrátová LAN), uvolněte tlačítko [Esc].

Když indikátory začnou blikat, soubor dávkového nastavení je zapisován na jednotku USB flash. Po dokončení zápisu se projektor vypne.



## Výstraha

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.

- 5** Odpojte jednotku USB flash.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.



Tuto metodu dávkového nastavení lze použít s následujícími verzemi operačních systémů:

- Windows 8.1 a novější
- macOS 10.13.x a novější

- 6** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 7** Připojte jednotku USB Flash s uloženým souborem dávkového nastavení k portu projektoru USB-A.
- 8** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 9** Když se rozsvítí všechny indikátory projektoru kromě indikátoru WLAN (bezdrátová LAN), uvolněte tlačítko [Menu]. (Indikátory budou svítit přibližně 75 sekund.)

Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel ani jednotku USB flash od projektoru. Pokud je odpojen napájecí kabel nebo jednotka USB flash, projektor se nemusí spustit správně.

- 10** Odpojte jednotku USB flash.

## Přenášení nastavení z počítače

Je možné kopírovat nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého projektoru stejného modelu propojením počítače a projektoru kabelem USB.

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu Service projektoru.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 4** Když se rozsvítí všechny indikátory projektoru kromě indikátoru WLAN (bezdrátová LAN), uvolněte tlačítko [Esc].  
Počítač projektor rozpozná jako vyměnitelnou jednotku.
- 5** Otevřete ikonu nebo složku vyměnitelné jednotky a uložte soubor dávkového nastavení do počítače.



Název souboru dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Pokud jej potřebujete změnit, připište text za PJCONFDATA s použitím výhradně alfanumerických znaků. Změníte-li část PJCONFDATA názvu souboru, projektor pravděpodobně nerozpozná soubor správně.

- 6** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (Mac).
- 7** Odpojte kabel USB.  
Vypněte projektor.
- 8** Odpojte napájecí kabel od projektoru, do kterého chcete zkopírovat nastavení, a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.

- 9** Připojte kabel USB k portu USB počítače a portu Service projektoru.
- 10** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.
- 11** Když se rozsvítí všechny indikátory projektoru kromě indikátoru WLAN (bezdrátová LAN), uvolněte tlačítko [Menu].  
Počítač projektor rozpozná jako vyměnitelnou jednotku.
- 12** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili v počítači, do složky nejvyšší úrovně vyměnitelné jednotky.



Kromě souboru dávkového nastavení nekopírujte na vyměnitelnou jednotku žádné jiné soubory ani složky.

- 13** Odpojte zařízení USB (Windows) nebo přetáhněte ikonu vyměnitelné jednotky do koše (Mac).
- 14** Odpojte kabel USB.  
Když začnou blikat všechny indikátory, nastavení se zapisují. Po dokončení zápisu se projektor vypne.

## **Výstraha**

Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Pokud bude napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Stav indikátoru	Problém a řešení
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Laser: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo disk USB flash není připojen správně. Odpojte disk USB flash, odpojte a připojte napájecí kabel a opakujte akci.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Napájení: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Stav: Modrá - rychle bliká</li> <li>• Laser: Oranžová - rychle bliká</li> <li>• Teplota: Oranžová - rychle bliká</li> </ul>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte projektor používat a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky. Požádejte o pomoc společnost Epson.</p>

## Upozorňování na chyby dávkového nastavení

Dojde-li při dávkovém nastavení k chybě, budete upozorněni indikátory projektoru. Zjistěte stav indikátorů projektoru a postupujte podle pokynů uvedených v následující tabulce.



# Nabídka Nastavení

Tyto části obsahují další informace o nastaveních projektoru.

## » Související odkazy

- "Nabídka Obraz" [s.74](#)
- "Nabídka Signál" [s.80](#)
- "Nabídka Nastavení" [s.84](#)
- "Nabídka Rozšířené" [s.95](#)
- "Nabídka Sít" [s.110](#)
- "Nabídka Info" [s.119](#)
- "Nabídka Reset" [s.122](#)

Nastavení v nabídce **Obraz** umožňují upravovat kvalitu obrazu. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném režimu barev a zdroji vstupu. Nastavení se ukládají samostatně pro každý vybraný barevný režim.

## » Související odkazy

- "Režim barev" [s.74](#)
- "Jas" [s.74](#)
- "Kontrast" [s.75](#)
- "Sytost barev" [s.75](#)
- "Odstín" [s.75](#)
- "Ostrost" [s.75](#)
- "Vyvážení bílé" [s.75](#)
- "4K vylepšení" [s.75](#)
- "Režimy předvolby obr." [s.76](#)
- "Interpolace rámců" [s.76](#)
- "Odstranění prokladu" [s.76](#)
- "Potlačení šumu" [s.77](#)
- "Potlačení šumu MPEG" [s.77](#)
- "Super-resolution" [s.77](#)
- "Vylepšení detailů" [s.77](#)
- "Reset (Vylepšení obrazu)" [s.78](#)
- "Gamma podle scény" [s.78](#)
- "Gama" [s.78](#)
- "RGBCMY" [s.78](#)
- "Dynamický kontrast" [s.78](#)
- "Ovládání výst. světla" [s.78](#)
- "Reset (nabídka Obraz)" [s.79](#)

## Režim barev

🔊 Obraz > Režim barev

🔊 Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Režim barev

Můžete upravovat živost barev obrazu pro různé typy obrazů a prostředí. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

## Dynamický

Jedná se o nejjasnější režim. Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech.

## Prezentace

Obraz je živý a více kontrastní. Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací nebo sledování televizního vysílání v jasných místnostech.

## Přirozený

Věrně reprodukuje barvy. Ideální k projekci statických obrázků, například fotografií.

## Kino

Dává obrazu přirozený tón. Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti.

## BT.709

Reprodukuje obraz, který vyhovuje formátu ITU-R BT.709.

## DICOM SIM

Snímky jsou zobrazeny s jasnými stíny. Tento režim je ideální pro promítání rentgenových či jiných lékařských snímků - Projektor však není lékařské zařízení a nelze jej používat pro stanovování diagnóz.

## Vícenásobná projekce

Minimalizuje rozdíl tónu barev mezi jednotlivými promítanými obrazy. Tento režim je ideální pro promítání z více projektorů.



Režim barev projektoru lze rovněž změnit tlačítkem [Color Mode] na dálkovém ovladači.

## Jas

🔊 Obraz > Jas

Můžete zesvětlit nebo ztmavit celý obraz.



Toto nastavení neovlivňuje jas světelného zdroje. Chcete-li změnit jas světelného zdroje, vyberte položku **Režim světla** v nabídce **Nastavení**.

🔊 Nastavení > Nastavení jasu > Režim světla

## Kontrast

### ☛ Obraz > Kontrast

Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.

## Sytost barev

### ☛ Obraz > Sytost barev

Slouží k úpravám intenzity barev obrazu.

## Odstín

### ☛ Obraz > Odstín

Můžete nastavit vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.

## Ostrost

### ☛ Obraz > Ostrost

Můžete upravit ostrost nebo měkkost obrazu.

#### Standardní

Můžete upravit ostrost obrazu s dostatečným vyvážením.

#### Vylepšení tenkých čar

Vyšší hodnoty vylepšují detaily, například vlasy nebo vzorky látek.

#### Vylepšení silných čar

Vyšší hodnoty vylepšují obrys, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů pro jejich zvýraznění.

## Vyvážení bílé

### ☛ Obraz > Vyvážení bílé

Můžete nastavit celkový odstín obrazu.

#### Teplota barev

Můžete upravit celkový odstín obrazu od 3200K do 10000K. Vyšší hodnoty zbarví obraz do modra a nižší hodnoty do červena.

Když je položka **Režim barev** nastavena na **Dynamický**, nastavení Teplota barev se může lišit od aktuální Teplota barev světla z projektoru. Použijte tuto nabídku jako vodítko.

#### Korekce G-M

Vyšší hodnoty zbarví obraz do zelena a nižší hodnoty do červena.

#### Posun R/Posun G/Posun B/Zvýraznit R/Zvýraznit G/Zvýraznit B

Můžete nastavit jednotlivé komponenty R (červená), G (zelená) a B (modrá) pro utlumení a zvýraznění.

## 4K vylepšení

### ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > 4K vylepšení

Můžete promítat obraz ve dvojnásobném rozlišení úhlopříčným posunem 1 pixelu po krocích 0,5 pixelu. Signál obrazu s vysokým rozlišením je promítán v jemných detailech.

#### Vypnuto

Pokud je na vstupu signál, který překračuje rozlišení panelu tohoto projektoru, je obraz zobrazen podle rozlišení panelu tohoto projektoru.

#### Full HD

Pro signál s rozlišením 1080i/1080p/WUXGA nebo vyšším.

#### WUXGA+

Pro signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA. Při promítání filmu o vysokém rozlišení můžete promítat obraz o vysokém rozlišení s použitím tohoto nastavení s **Režimy předvolby obr.**



- Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Poměr stran** nastavena na **Nativní** v nabídce **Signál** projektoru.
  - Při promítání z více projektorů výběrem možnosti **Vypnuto** sjednotíte jednotlivé obrazy.
  - Možnost **Vypnuto** je ideální pro promítání prezentačních materiálů z počítačů atd.
  - Při nastavení **Full HD** nebo **WUXGA+** bude zrušen stav opravený následující funkcí.
    - Spojování okrajů
    - Měřítka
    - Zakřivený povrch
    - Bodová korekce
    - Rohová stěna
    - E-Zoom
    - Split Screen
    - Interpolace rámců
    - Potlačení šumu
    - Potlačení šumu MPEG
- Když změníte nastavení funkce **4K vylepšení** na **Vypnuto**, nastavení se vrátí do předchozího stavu.

## Režimy předvolby obr.

### ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Image Preset Mode

Můžete nastavit možnosti **Vylepšení obrazu** hromadně pomocí přednastavených hodnot.

Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

- Interpolace rámců
- Odstranění prokladu
- Potlačení šumu
- Potlačení šumu MPEG
- Super-resolution

### • Vylepšení detailů



- Chcete-li minimalizovat zpoždění, vyberte **Vypnuto**.
- Pokud vyberete **Vypnuto**, nelze nastavit další položky v nastavení **Vylepšení obrazu**.
- Po výběru možnosti **Předvolba 1** až **Předvolba 5** můžete jemně vyladit jednotlivá nastavení. Nastavené hodnoty v předvolbě budou přepsány.
- Hodnoty nastavení budou přepsány individuálně, když je možnost **4K vylepšení** aktivována a deaktivována.

## Interpolace rámců

### ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Interpolace rámců

Rychle se pohybující obrázky můžete plynule přehrávat vložím mezilehlých snímků mezi původní snímky.

Pokud vaše výsledné obrazy obsahují šum, nastavte **Vypnuto**.



- V následujících případech nelze vybrat toto nastavení.
  - Je aktivována možnost **4K vylepšení**.
  - Na vstupu je signál s rozlišením, které přesahuje **WUXGA**.
  - Položka **Poměr stran** je nastavena na **V-Zoom**.
  - Položka **Měřítka** je nastavena na **Automaticky** nebo **Ručně**.
  - Položka **Spojování okrajů** je nastavena na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé**.
  - Položka **Režimy předvolby obr.** je nastavena na **Vypnuto**.
  - Při používání funkce **E-Zoom**

## Odstranění prokladu

### ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Odstranění prokladu

Můžete nastavit převod prokládaného signálu na progresivní u některých typů videoobrazu.

## Vypnuto

Pro rychlé video.

## Video

Pro většinu videoobsahů.

## Film/autom.

Pro filmy, počítačovou grafiku a animace.



Toto nastavení je zobrazeno pouze v následujících případech.

- Aktuální signál je prokládaný (480i/576i/1080i).
- Je aktivována funkce **Režimy předvolby obr.**

## Potlačení šumu

### Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu

Můžete omezit blikání obrazu, když jsou na vstupu progresivní signály nebo progresivní prokládané signály.



- V následujících případech nelze vybrat toto nastavení.
- Je aktivována možnost **4K vylepšení**.
- Na vstupu je signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA.
- Položka **Režimy předvolby obr.** je nastavena na **Vypnuto**.

## Potlačení šumu MPEG

### Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu MPEG

Můžete potlačit šum nebo artefakty zobrazené na MPEG videu.



- V následujících případech nelze vybrat toto nastavení.
- Je aktivována možnost **4K vylepšení**.
- Na vstupu je signál s rozlišením, které přesahuje WUXGA.
- Položka **Režimy předvolby obr.** je nastavena na **Vypnuto**.

## Super-resolution

### Obraz > Vylepšení obrazu > Super-resolution

Můžete omezit rozmazání při promítání obrazů o nízkém rozlišení.

### Úpravy jemných čar

Vyšší hodnoty vylepšují detaily, například vlasy nebo vzorky látek.

### Rozostřený detail

Vyšší hodnoty vylepšují obrysy, pozadí a ostatní hlavní části zobrazených objektů pro jejich zvýraznění.



Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

## Vylepšení detailů

### Obraz > Vylepšení obrazu > Vylepšení detailů

Můžete vytvořit obraz s větším důrazem na vnímání materiálu a textury.

### Síla

Vyšší hodnoty zdůrazňují kontrast.

### Rozsah

Vyšší hodnoty rozšiřují rozsah vylepšení detailů.



- V závislosti na obrazu může být na hranicích mezi barvami patrné určité zvýraznění. Pokud vám nevyhovuje, nastavte menší hodnotu.
- Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

## Reset (Vylepšení obrazu)

☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Reset

Můžete obnovit všechny výchozí hodnoty nastavení **Vylepšení obrazu**.



Toto nastavení nelze vybrat, když je položka **Režimy předvolby obr.** nastavena na **Vypnuto**.

## Gamma podle scény

☛ Obraz > Upřesnit > Gamma podle scény

Můžete upravit barvy podle scény a vytvoření jasnějšího obrazu.

Vyšší hodnoty lépe zdůrazňují kontrast.

## Gama

☛ Obraz > Upřesnit > Gamma

Můžete upravit barevnost zvolením jedné z hodnot gama korekce nebo odkazem na graf gama. Chcete-li provést jemnější úpravy, vyberte volbu **Přizpůsobený**.

Když je vybrána menší hodnota, celkový jas obrazu se sníží, a obraz tak bude ostřejší. Když je vybrána vyšší hodnota, tmavé oblasti obraz se rozjasní, ale sytost barev ve světlejších oblastech může být nižší.



- Promítněte statický obraz a upravte hodnotu gama. Při promítání filmů nelze správně nastavit gama.
- Pokud jste nastavili **Režim barev** na **DICOM SIM** v nabídce **Obraz** projektoru, vyberte hodnotu nastavení podle velikosti projekce.
  - Je-li velikost projekce 120 palců nebo méně, zvolte nižší hodnotu.
  - Je-li velikost projekce 120 palců nebo více, zvolte vyšší hodnotu.
- V závislosti na nastaveních a vlastnostech obrazu se lékařské snímky nemusejí zobrazovat správně.

## RGBCMY

☛ Obraz > Upřesnit > RGBCMY

Můžete upravit odstín, sytost a jas jednotlivých barev R (červená), G (zelená), B (modrá), C (azurová), M (purpurová), Y (žlutá).

## Dynamický kontrast

☛ Obraz > Dynamický kontrast

Můžete upravovat promítané světlosti na základě jasu obrazu.

**Dynamický kontrast**

Při nastavení na **Zapnuto** bude automaticky upravováno množství světla.

**Rychlost odezvy**

Výběrem možnosti **Vysoká rychlost** bude upravováno množství světla podle změny záběru.

**Úroveň černé**

Nastavte úroveň černé, když je nulová úroveň jasu signálu obrazu. Když vyberete **0%**, zdroj světla se vypne.

## Ovládání výst. světla

☛ Obraz > Ovládání výst. světla

Můžete nastavit automatické vypnutí zdroje světla.

## Ovládání výst. světla

Nastavením na **Zapnuto** se automaticky vypne zdroj světla, když úroveň signálu klesne po nastavenou dobu pod referenční úroveň.

## Úroveň sig výst světla

Nastavte úroveň jasu pro ovládaný signál videa. Po automatickém vypnutí se opět ihned zapne, když je překročena určená úroveň obrazu.

## Čas výst světla

Nastavte dobu před automatickým vypnutím zdroje světla.

---

## Reset (nabídka Obraz)

### Obraz > Reset

Můžete obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky **Obraz**.

Obvykle projektor automaticky detekuje a optimalizuje nastavení vstupního signálu. Je-li třeba nastavení přizpůsobit, můžete použít nabídku **Signál**. Dostupná nastavení závisí na aktuálně vybraném zdroji vstupu. Nastavení se ukládají samostatně pro každý vybraný vstupní zdroj.

## » Související odkazy

- "Rozlišení" [s.80](#)
- "Poměr stran" [s.80](#)
- "Seřízení souběhu" [s.81](#)
- "Synchronizace" [s.81](#)
- "Pozice" [s.81](#)
- "Autom. nastavení" [s.81](#)
- "Přeskenování" [s.82](#)
- "Vyprázdnění" [s.82](#)
- "Barevný prostor" [s.82](#)
- "Dynamický rozsah" [s.82](#)
- "Rozsah videa" [s.83](#)
- "EDID" [s.83](#)
- "Měřítka" [s.83](#)
- "Reset (nabídka Signál)" [s.83](#)

## Rozlišení

### ☛ Signál > Rozlišení

Můžete nastavit rozlišení vstupního signálu.

#### Automaticky

Vyberte pro automatickou identifikaci rozlišení vstupního signálu.

Pokud není detekován automaticky pomocí možnosti **Automaticky**, vyberte následující možnosti.

#### Širokoúhlý

Pro širokoúhlé obrazovky.

#### Normální

Pro obrazovky 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.

#### Ručně

Můžete určit rozlišení. To je vhodné, pokud je počítač připojen trvale.



Toto nastavení se zobrazí, pouze když je aktuálním zdrojem Počítač.

## Poměr stran

### ☛ Signál > Poměr stran

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

#### Automaticky

Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu a nastavení **Rozlišení**.

#### Normální

Zobrazuje obraz na celou promítací plochu a zachovává poměr stran obrazu.

#### 4:3

Převede poměr stran obrazu na 4:3.

#### 16:9

Převede poměr stran obrazu na 16:9.

#### Plný

Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.

#### H-Zoom/V-Zoom

Zobrazuje obraz na celou šířku (H-Zoom) nebo celou výšku (V-Zoom) promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu. Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.

#### Nativní

Zobrazuje obraz tak, jak je (se zachovaným poměrem stran a rozlišením). Oblasti překrývající okraje projekční plochy nejsou promítány.





- K dispozici pouze, pokud je aktuální zdroj nastaven na jednu z následujících možností:
  - Počítač
  - HDMI
  - DVI-D
  - HDBaseT
  - SDI (EB-PU2220B)
- K dispozici, pouze když je nastavení **Měřítka** nastaveno na **Vypnuto** nebo když je položka **Režim měřítka** nastavena na **Plné zobrazení**.
  - ☛ **Signál > Měřítka > Režim měřítka**
- Před změnou poměru stran nastavte volbu **Typ obrazovky** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Typ obrazovky**
- Chcete-li zobrazit obraz bez černých pruhů, nastavte položku **Rozlišení** na **Širokouhlý** nebo **Normální** v nabídce **Signál** projektoru podle rozlišení počítače.
- Dostupné nastavení poměru stran se liší v závislosti na vybraném nastavení **Typ obrazovky** a vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.
- Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.
- Pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy, můžete upravit polohu obrazu pomocí nastavení **Pozice obrazovky** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Pozice obrazovky**
- Poměr stran projektoru lze rovněž změnit tlačítkem [Aspect] na dálkovém ovladači.



Toto nastavení se zobrazí, pouze když je aktuálním zdrojem Počítač.

## Synchronizace

### ☛ Signál > Synchronizace

Můžete upravit signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovala neostrost nebo blikání.



Toto nastavení se zobrazí, pouze když je aktuálním zdrojem Počítač.

## Pozice

### ☛ Signál > Pozice

Můžete upravit umístění obrazu na projekční ploše.



Toto nastavení se zobrazí, pouze když je aktuálním zdrojem Počítač.

## Autom. nastavení

### ☛ Signál > Autom. nastavení

Nastavením na **Zapnuto** bude automaticky optimalizována kvalita počítačového obrazu.



Toto nastavení se zobrazí, pouze když je aktuálním zdrojem Počítač.

## Seřízení souběhu

### ☛ Signál > Seřízení souběhu

Můžete upravit signál tak, aby se na obrazu z počítače neobjevovaly svislé pruhy.

## Přeskenování

### ☛ Signál > Přeskenování

Poměr promítaného obrazu můžete změnit tak, aby byly okraje viditelné o zvolitelné procento nebo automaticky.



K dispozici pouze, pokud je aktuální zdroj nastaven na jednu z následujících možností:

- HDMI
- DVI-D
- HDBaseT
- SDI (EB-PU2220B)

## Vyprázdnění

### ☛ Signál > Vyprázdnění

Můžete skrýt obraz v určené oblasti.

Tlačítka se šipkami na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte oblast. Můžete skrýt až polovinu promítaného obrazu v každém směru (vyjma jednoho pixelu).



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je nastavení **Přehrání obsahu** v nabídce projektoru **Nastavení** nastaveno na **Vypnuto**.

## Barevný prostor

### ☛ Signál > Barevný prostor

Můžete přepnout barevný prostor, který dokáže zpracovat barevné informace vstupního obrazu.

Vyberte **Automaticky**, chcete-li použít vhodný barevný prostor pro AVI InfoFrame obrazu.



Toto nastavení je zobrazeno pouze v následujících případech.

- Aktuální zdroj je HDMI, HDBaseT nebo SDI (EB-PU2220B).
- Položka **Režim barev** je nastavena na jinou hodnotu než **BT.709** nebo **DICOM SIM**.

## Dynamický rozsah

### ☛ Signál > Dynamický rozsah

Slouží k nastavení rozsahu videa tak, aby odpovídal nastavení vstupního zdroje.

Chcete-li automaticky zjistit dynamický rozsah vstupního signálu, použijte nastavení **Automaticky**.

Výsledek pro vámi vybrané nastavení se zobrazí jako **Stav signálu**.

#### Nastavení HDR10

Křivku PQ dynamického rozsahu můžete upravit pomocí metody HDR PQ (Perceptual Quantizer).

#### Nastavení HLG

Křivku HLG dynamického rozsahu můžete upravit pomocí metody HDR HLG (Hybrid Log Gamma).



- Toto nastavení je zobrazeno pouze v následujících případech.
- Aktuální zdroj je HDMI, HDBaseT nebo SDI (EB-PU2220B).
- Položka **Režim barev** je nastavena na jinou hodnotu než **BT.709** nebo **DICOM SIM**.
- **Nastavení HDR10** je dostupné pouze tehdy, když je položka **Stav signálu** nastavena na **HDR10** nebo když je položka **Dynamický rozsah** nastavena na **HDR10**.
- **Nastavení HLG** je dostupné pouze tehdy, když je položka **Stav signálu** nastavena na **HLG** nebo když je položka **Dynamický rozsah** nastavena na **HLG**.

## Rozsah videa

### ☛ Signál > Upřesnit > Rozsah videa

Rozsah videa můžete nastavit tak, aby odpovídal nastavení vstupního zdroje z portu HDMI, DVI-D nebo HDBaseT.

#### Omezený (16-235)

Pro rozsah barevného tónu 16 až 235.

#### Plné (0-255)

Pro rozsah barevného tónu 0 až 255.

## EDID

### ☛ Signál > Upřesnit > EDID

I v instalacích s více displeji s různým rozlišením můžete nastavit stejný EDID jako standardní displej a přepnout EDID aktuálního zdroje, aby se EDID sjednotil mezi displeji.

#### Předvolba EDID

Možnosti **EDID** můžete nastavit jako dávku pomocí přednastavených hodnot.

Následující nastavení jsou uložena do předvoleb.

- Rozlišení
- Obnov. kmitočet
- Barevná hloubka

V případě potřeby můžete přednastavené nastavení změnit.



- Nastavení se zobrazí, pouze pokud je aktuální zdroj HDMI, HDBaseT nebo DVI-D.
- Výběrem možnosti **Reset** obnovíte výchozí hodnoty všech hodnot nastavení EDID.

## Měřítka

### ☛ Signál > Měřítka

#### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Měřítka

Obraz můžete zvětšit nebo zmenšit ve vodorovném a svislém směru. Při promítání jednoho obrazu z více projektorů můžete upravit měřítko obrazu promítaného jednotlivými projektory.

#### Měřítka

Při nastavení **Automaticky** je poloha klipu automaticky nastavena v závislosti na nastavení **Spojování okrajů** a **Dlaždice**. Po výběru možnosti **Automaticky** můžete soubor jemně doladit.

Chcete-li upravit rozsah a polohu klipu ručně, vyberte možnost **Ručně**.

#### Režim měřítka

Vyberte způsob změny zvětšení.

- **Zvětšené zobraz.** slouží k zachování pozice obrazu a poměru stran.
- **Plné zobrazení** slouží k úpravě obrazu podle pozice a poměru stran obrazu.

#### Změnit měř. vodorov./Změnit měř. svisle

Zvětšení můžete upravit vodorovně a svisle v krocích po 0,01x a zvětšit nebo zmenšit obraz. (Minimální zvětšení 0,5 až maximální zvětšení 10).

#### Nastavení oříznutí

Pomocí tlačítek se šipkami upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů tak, jak je vidíte na promítací ploše.

#### Rozsah oříznutí

Můžete zobrazit oříznutou oblast, kterou jste vybrali.

## Reset (nabídka Signál)

### ☛ Signál > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Signál**, kromě následujících položek:

- EDID

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.

## » Související odkazy

- "Geometrická korekce" [s.84](#)
- "Split Screen" [s.85](#)
- "Hlasitost" [s.86](#)
- "Spojení HDMI" [s.86](#)
- "Provozní zámek" [s.86](#)
- "Zámek Objektivu" [s.87](#)
- "Režim světla" [s.87](#)
- "Úroveň jasu" [s.87](#)
- "Režim Konstatní" [s.87](#)
- "Zbývá přibližně" [s.87](#)
- "Režim úspory energie" [s.89](#)
- "Vzdálený přijímač" [s.89](#)
- "Uživatelské tlačítko" [s.89](#)
- "Zkušební vzor" [s.90](#)
- "Paměť" [s.90](#)
- "Přehrání obsahu" [s.91](#)
- "Nastavení NFC" [s.93](#)
- "Reset (nabídka Nastavení)" [s.94](#)

## Geometrická korekce

☛ **Nastavení > Geometrická korekce**

☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Geometrická korekce**

☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Jednoduše na sebe > Bodová korekce**

Slouží k nastavení obdélníkového tvaru obrazu. Po dokončení bude obraz o něco menší.

Dostupný rozsah úprav objektivu můžete vyhledat v části *Specifications* projektoru.

### Vypnuto

Dočasně zruší geometrickou korekci. Nastavení zůstane uloženo, i pokud zvolíte **Vypnuto**.

### Lichoběž. - V/S

Ručně opravte zkreslení ve vodorovném směru a nezávisle ve svislém směru. Pokud je poměr stran obrazu nesprávný, upravte vyvážení obrazu pomocí funkcí **V-vyvážení** a **H-vyvážení**.

Nelze kombinovat s jinými metodami opravy.

### Quick Corner

Ručně opravte každý ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

### Zakřivený povrch

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do stejného poloměru.



- Přemístěte objektiv do základní polohy.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Pokud nastavíte položku **Zachovat poměr stran** na **Zapnuto** po korekci, opravy se nemusí projevit. Obnovte opravy na výchozí hodnoty nebo snižte míru korekce a zkuste to znovu.
- Pokud během opravy změníte standardní řádek, aktuální nastavení se resetuje.

### Rohová stěna

Můžete opravit rohy a boční strany obrazu promítaného na zakřivený povrch do pravého úhlu.



- Přemístěte objektiv do základní polohy.
- Po provedení rozsáhlého nastavení nemusí být zaostření jednotné ani po provedení úprav.
- Doporučujeme upravit tvar obrazu na základě bodu nejbližší ke středu projekční plochy.

### Bodová korekce

Rozděluje promítaný obraz do mřížky a v 0,5pixelových krocích upravuje zkreslení pohybem vybraného bodu průsečíku v libovolném směru. Body v mřížce můžete přesouvat mezi 0,5 až 600 pixely v libovolném směru, včetně mimo projekční rozsah.

### Paměť

Můžete uložit tvar obrazu, který jste upravili, a načíst jej podle potřeby.



- Obrazovku Geometrická korekce lze rovněž otevřít pomocí tlačítka [Geometry] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Obrazovku Paměť můžete rovněž otevřít pomocí tlačítka [Memory] na dálkovém ovladači.

## Split Screen

### ☛ Nastavení > Split Screen

Je možné současně promítat dva obrazy z různých zdrojů obrazu.

#### Velikost obrazu

Vyberte velikosti plochy.



V závislosti na přijímaných videosignálech nemusí obrazy na levé a pravé polovině vypadat stejně velké, a to ani když vyberete možnost **Stejná**.

#### Zdroj

Vyberte vstupní zdroj.



- Následující kombinace vstupních zdrojů nelze promítat na dělenou promítací plochu.
  - Počítač a LAN
  - DVI-D a HDMI
  - Počítač a SDI (EB-PU2220B)
  - Místní síť LAN a SDI (EB-PU2220B)
- Vstupní signály s horizontálním rozlišením vyšším než 1920 nejsou podporovány.

#### Přepnout obrazovky

Můžete zaměnit obrazy, které se promítají vlevo a vpravo.

#### Zdroj zvuku

Vyberte plochu, ze které chcete slyšet zvuk.

Když vyberete možnost **Automaticky**, bude na výstupu zvuk ze zvětšeného obrazu. Pokud je velikost obrazu nastavena na **Stejná**, bude na výstupu zvuk pro levý obraz.



- Při používání funkce rozdělené pracovní plochy nemusí být k dispozici jiné funkce projektoru a některá nastavení mohou být automaticky použita u všech obrazů.
- Dělené promítání nelze použít, když je v nabídce projektoru **Nastavení** položka **Přehrávání obsahu** nastavena na **Zapnuto**.
- Obrazovku Nastav. Split Screen můžete rovněž otevřít pomocí tlačítka [Split] na dálkovém ovladači.

### » Související odkazy

- "Omezení promítání na dělenou promítací plochu" [s.85](#)

## Omezení promítání na dělenou promítací plochu

### Omezení funkcí

Při promítání pomocí funkce Split screen nelze provádět následující funkce.

- Nastavení nabídky projektoru
- E-Zoom
- Přepínání režimů poměru stran (režim poměru stran je nastaven na **Normální**)
- Aktivace funkcí pomocí tlačítka [User] na dálkovém ovladači

### Omezení obrazu

- Provedete-li úpravy nastavení **Jas**, **Kontrast**, **Sytost barev**, **Odstín** a **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru, můžete je použít pouze na obraz vlevo. Výchozí úpravy jsou použity pro obraz vpravo. Úpravy, které ovlivňují celý promítaný obraz, například **Režim barev** a **Teplota barev**, se projeví u levého i pravého obrazu.
- I když provedete nastavení položek **Potlačení šumu** a **Odstranění prokladu** v nabídce **Obraz** projektoru, bude položka **Potlačení šumu** nastavena na 0 a položka **Odstranění prokladu** nastavena na **Vypnuto** pro obraz vpravo.
  - ☛ **Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu**

- I když nastavíte položku **Pozadí obrazu** na **Logo** v nabídce **Rozšířené** projektoru, není-li na vstupu žádný obrazový signál, zobrazí se modrá obrazovka.

## Hlasitost

### Nastavení > Hlasitost

Můžete upravit hlasitost reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out projektoru.

#### Výstraha

Nespouštějte prezentaci s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

## Spojení HDMI

### Nastavení > Spojení HDMI

Můžete upravit možnosti Spojení HDMI, které umožňují dálkovému ovládání projektoru ovládat zařízení připojená přes HDMI.

#### Připojení Zařízení

Zobrazí seznam zařízení připojených k portům HDMI.

#### Spojení HDMI

Nastavením **Zapnuto** aktivujete funkce Spojení HDMI.

#### Výstupní audio zař.

Chcete-li přehrávat zvuk z reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out projektoru, vyberte možnost **Projektor**. Když je k projektoru připojen systém audio/video, ze kterého chcete přehrávat zvuk, vyberte možnost **Systém AV**. Když k projektoru není připojen žádný systém audio/video, zvuk bude reprodukován z reproduktoru, který je připojen k portu Audio Out, i když je položka **Výstupní audio zař.** nastavena na **Systém AV**.

### Zap Napáj Spoj

Určuje chování při zapnutí projektoru nebo připojeného zařízení.

- **Obousměrné**: když zapnete projektor, automaticky zapne připojené zařízení a naopak.
- **Zaříz -> PJ**: když zapnete připojené zařízení, automaticky zapne projektor.
- **PJ -> Zaříz**: když zapnete projektor, automaticky zapne připojená zařízení.

### Vyp Napáj Spoj

Určuje, zda se při vypnutí projektoru vypnou také připojená zařízení.

### Zásobník propojení

Vylepšuje výkon propojených operací změnou nastavení, pokud Spojení HDMI nefunguje správně.



Chcete-li upravit možnosti, nejdříve nastavte položku **Spojení HDMI** na **Zapnuto**.

## Provozní zámek

### Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek

Slouží k bezpečnostnímu zamknutí tlačítek projektoru.

#### Úplné zamknutí

Všechna tlačítka jsou zamknutá.

#### Provozní zámek

Všechna tlačítka kromě tlačítka [On] a [Standby] jsou uzamčena.

#### Vypnuto

Nejsou zamknuta žádná tlačítka.



- Zamknutí tlačítek ovládání projektoru lze ovládat pomocí tlačítka zamknutí ovládacího panelu na ovládacím panelu.
- Chcete-li odemknout tlačítka, stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu přibližně 7 sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

## Zámek Objektivu

☛ Nastavení > Nastavení zámku > Zámek Objektivu

Můžete deaktivovat operace tlačítek [Lens Shift], [Zoom] a [Focus] na dálkovém ovladači.

## Režim světla

☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim světla

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Nastavení jasu > Režim světla

Můžete vybrat jas zdroje světla.

### Normální

Maximální jas. To činí provozní doba zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

### Tichý

70% jas s omezením hluku ventilátoru. To činí provozní doba zdroje světla přibližně 20 000 hodin.

### Rozšířené

70% jas a prodloužená životnost zdroje světla. To činí provozní doba zdroje světla přibližně 30 000 hodin.

### Vlastní

Slouží k výběru vlastní úrovně jasu.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Vypnuto**.

## Úroveň jasu

☛ Nastavení > Nastavení jasu > Úroveň jasu

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Nastavení jasu > Úroveň jasu

Můžete vybrat **Vlastní** požadovanou úroveň jasu.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Režim světla** nastavena na **Vlastní**.

## Režim Konstatní

☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim Konstatní

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Nastavení jasu > Režim Konstatní

Můžete udržovat jas zdroje světla nastavený v části **Úroveň jasu**.



- Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Režim světla** nastavena na **Vlastní**.
- Když je tato položka nastavena na **Zapnuto**, nelze měnit nastavení pro **Režim světla** a **Úroveň jasu**.
- Když je tato položka nastavena na **Vypnuto**, nastavení **Úroveň jasu** se změní podle stavu zdroje světla.
- Při použití této funkce doporučujeme nastavit **Režim úspory energie** na **Vypnuto**.  
☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim úspory energie

## Zbývá přibližně

☛ Nastavení > Nastavení jasu > Zbývá přibližně

☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Nastavení jasu > Zbývá přibližně

Můžete zjistit, jak dlouho může projektor udržovat režim konstatní.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Režim Konstatní** nastavena na **Zapnuto**.



## » Související odkazy

- "Hodiny provozu Režim Konstantní" [s.88](#)
- "Provozní Doba Zdroje Světla" [s.88](#)

## Hodiny provozu Režim Konstantní

Pokud zapnete **Režim Konstantní**, zobrazí se položka **Zbývá přibližně**, což je počet hodin provozu, po který monitor může zachovávat režim konstantní.



Úroveň zobrazení	Přibližný počet zbývajících hodin
	10 000 nebo více hodin
	8 000 až 9 999 hodin
	6 000 až 7 999 hodin
	4 000 až 5 999 hodin

Úroveň zobrazení	Přibližný počet zbývajících hodin
	2 000 až 3 999 hodin
	0 až 1 999 hodin



Počet hodin zobrazený jako **Zbývá přibližně** je pouze orientační.

## Provozní Doba Zdroje Světla

Odhadovaná životnost zdroje světla se liší v závislosti na nastavení **Úroveň jasu** a zda je funkce **Režim Konstatní** zapnutá nebo vypnutá.



- Životnost zdroje světla se liší v závislosti na podmínkách prostředí a způsobu používání.
- Zde uvedené hodiny jsou přibližné a bez záruky.
- Možná budete muset vyměnit vnitřní části dříve, než je odhadovaná provozní doba zdroje světla.
- Pokud je položka **Režim Konstatní** zapnutá a pokud jste překročili zde uvedené hodiny provozu, pravděpodobně nebude možné vybrat vysoké nastavení **Úroveň jasu**.

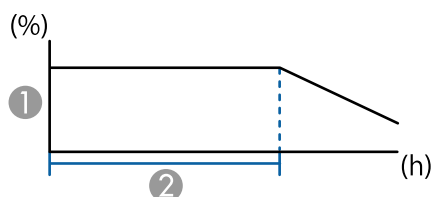
## Režim Konstatní vypnutý

Nastavení Úroveň jasu	Doba do snížení světlosti zdroje světla na polovinu (přibližně)
100%	20 000 hodin
90%	21 000 hodin
80%	24 000 hodin
70%	30 000 hodin
60 %	37 000 hodin



Nastavení Úroveň jasu	Doba do snížení světlosti zdroje světla na polovinu (přibližně)
50 %	47 000 hodin
40 %	61 000 hodin
30 % nebo méně	71 000 hodin nebo více

## Režim Konstatní zap.



- 1 Úroveň jasu
- 2 Doba, po kterou může projektor udržovat konstantní jas (přibližně)

Nastavení Úroveň jasu	Doba, po kterou může projektor udržovat konstantní jas (přibližně)
85%	6 000 hodin
80%	10 000 hodin
70%	19 000 hodin
60 %	29 000 hodin
50 %	41 000 hodin
40 %	56 000 hodin
30 % nebo méně	78 000 hodin nebo více

## Režim úspory energie

### ☛ Nastavení > Nastavení jasu > Režim úspory energie

Při nastavení **Zapnuto** můžete snížit spotřebu energie automatickým nastavením režimu zdroje světla. Jas zdroje světla je postupně upravována v intervalu 60 minut a neomezuje vzhled obrazu.

Když používáte funkce **Vícenásobná projekce** nebo **Režim Konstatní**, nastavte na **Vypnuto**, abyste opravili rozdíly v jasů mezi projektory.



Tato funkce je deaktivována v následujících případech:

- Když je **Spojování okrajů** nastaveno na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé**.  
☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Spojování okrajů**
- Když je položka **Režim barev** nastaven na **Vícenásobná projekce**.  
☛ **Obraz > Režim barev**
- Když je položka **Režim světla** nastaven na **Vlastní**.  
☛ **Nastavení > Nastavení jasu > Režim světla**

## Vzdálený přijímač

### ☛ Nastavení > Vzdálený přijímač

Pokud dálkový ovladač nefunguje stabilně kvůli šumu z jiných zařízení, můžete omezit příjem signálů dálkového ovládání na vybraný přijímač; **Vypnuto** vypne všechny přijímače.



Všechny dálkové přijímače můžete zapnout podržením tlačítka [Menu] na dálkovém ovládání po dobu přibližně 15 sekund.

## Uživatelské tlačítko

### ☛ Nastavení > Uživatelské tlačítko

Můžete přiřadit následující volby nabídky tlačítek [User] na dálkovém ovladači pro přístup jediným stisknutím.

- Režim světla
- Vícenásobná projekce
- Rozlišení
- Zobrazení na ploše
- Zobrazit kód QR
- Vylepšení obrazu
- Interpolace rámců
- Menu HDMI propojení
- Přehrání obsahu
- USB



Volba **USB** je zobrazena, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Zapnuto**.

## Zkušební vzor

### ☛ Nastavení > Zkušební vzor

Zobrazí zkušební vzor, který pomáhá při zaostřování a zvětšování obrazu a při korekci tvaru obrazu.



- Stisknutím tlačítka [Page] můžete změnit zkušební vzor a zároveň jej zobrazit.
- Stisknutím tlačítka [Esc] zrušíte zobrazení zkušebního vzoru.
- Tvar zkušební vzoru je určen nastavením **Typ obrazovky**. Před upravováním pomocí zkušební vzoru nezapomeňte nastavit správný typ obrazovky.  
☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Typ obrazovky**
- Chcete-li nastavit položky menu, které nelze během zobrazení testovacího vzoru nastavit, nebo doladit promítaný obraz, je třeba promítnout obraz z připojeného zařízení.
- Zkušební vzor lze rovněž zobrazit stisknutím tlačítka [Test Pattern] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

## Paměť

### ☛ Nastavení > Paměť

Můžete uložit přizpůsobená nastavení a potom je vybrat, kdykoli je chcete použít.

#### Paměť

Můžete uložit následující nastavení. Můžete zaregistrovat až 10 pamětí s různými názvy.

- Nastavení v nabídce **Obraz**
- Nastavení **Měřítka** v nabídce **Signál**
- **Režim světla** a **Úroveň jasu** v nabídce **Nastavení**
- **Spojování okrajů**, **Shoda barev** a **Úroveň černé** v nabídce **Rozšířené**

#### Poloha objektivu

Můžete zaregistrovat polohu objektivu upravenou pomocí posunu objektivu, zoomu, zaostření a zkreslení. Můžete zaregistrovat až 10 pamětí s různými názvy.

#### Geometrická korekce

Můžete uložit hodnotu úprav geometrické korekce. Můžete zaregistrovat až 3 pamětí s různými názvy.

Pro každý typ paměti můžete použít následující možnosti.

## Načíst z paměti

Můžete načíst uloženou paměť. Nastavení aktuálního obrazu nahrazena nastaveními z paměti.

## Uložit do paměti

Můžete uložit svá aktuální nastavení do paměti.

## Vymazat paměť

Můžete smazat nastavení vybrané paměti.

## Přejmenovat paměť

Můžete přejmenovat uloženou paměť.

## Obnovit nastavení paměti

Můžete odstranit všechny uložené paměti.



- Název paměti, který se již používá, je označen modrou značkou. Uložením do dříve uložené paměti se přepíše nastavení aktuálními nastaveními.
- Poloha objektivu po načtení z paměti se nemusí zcela shodovat s polohou objektivu, která byla uložena do paměti. Pokud je velký rozdíl mezi polohou objektivu, proveďte kalibraci objektivu.
- Obrazovku Paměť můžete rovněž otevřít pomocí tlačítka [Memory] na dálkovém ovladači.



- V následujících případech nelze vybrat nastavení **Efekt překryvu**.
  - Když je **Spojování okrajů** nastaveno na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
  - Když je aktuálním zdrojem USB a není přehráván žádný seznam stop.
  - Když je aktuálním zdrojem USB a došlo k chybě zápisu.
- K vytváření seznamů stop můžete použít následující metody.
  - Pomocí aplikace Epson Projector Content Manager ve vašem počítači. Software Epson Projector Content Manager lze stáhnout a nainstalovat z následující webové stránky.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Pomocí nástroje Epson Web Control ve webovém prohlížeči.
  - Pomocí aplikace Epson Creative Projection v zařízeních se systémem iOS. Aplikaci Epson Creative Projection lze stáhnout z obchodu App Store. Veškeré poplatky související s komunikací s obchodem App Store jsou odpovědností zákazníka.
- Když přiřadíte funkci USB tlačítka [User] na dálkovém ovladači pomocí nastavení **Uživatelské tlačítko** v nabídce **Nastavení** projektoru, můžete spustit seznam stop stisknutím tlačítka [User]. Když je přiřazen časový rozvrh, seznam stop se přehraje podle plánu v časovém rozvrhu.
- Oblíbený seznam stop můžete rovněž promítnout stisknutím a podržením tlačítka [Num] a číselných tlačítek. Pomocí softwaru, se kterým jste vytvořili seznamy stop, můžete nastavit tlačítko zástupce dálkového ovladače.

## Přehrání obsahu

### ☛ Nastavení > Přehrání obsahu

Můžete snadno promítat digitální reklamní obsah: seznamy stop, které obsahují obrázky a filmy, uložené v externím paměťovém zařízení.

### Přehrání obsahu

Nastavením na **Zapnuto** přehrajete seznam stop.

### Efekt překryvu

Do promítaného obrazu můžete přidávat barevné a tvarové efekty.

### USB prohlížeč

Můžete vybrat a přehrát seznamu stop, který je uložen na jednotce USB flash.

### » Související odkazy

- "Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control" [s.91](#)
- "Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu" [s.92](#)
- "Omezení režimu Přehrání obsahu" [s.93](#)

## Vytváření seznamů stop pomocí Epson Web Control

V režimu Přehrání obsahu můžete vytvářet seznamy stop pomocí webového prohlížeče a ukládat je na jednotku USB flash připojenou k projektoru v síti.

## Upozornění

Během vytváření seznamů stop nevyjímejte jednotku USB flash z projektoru ani neodpojujte napájecí kabel projektoru. Mohlo by dojít k poškození dat uložených na jednotce USB flash.

- 1** Zkontrolujte, zda projektor pracuje v režimu Přehrání obsahu.
- 2** Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3** Ujistěte se, že je jednotka USB flash připojena k portu USB-A projektoru.
- 4** V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 5** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku Epson Web Control. Na začátek a na konec adresy IPv6 vložte [ a ].
- 6** Vyberte USB paměťové zařízení.
- 7** Vyberte možnost **Odeslat nová data**.
- 8** Vyberte obrázky nebo filmy, které chcete přidat do seznamu stop.



Můžete nahrát soubory ve formátu .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp nebo .gif.

Pokud chcete do seznamu stop přidat soubory MP4 nebo MOV, použijte software Epson Projector Content Manager nebo aplikaci Epson Creative Projection.

Vybrané soubory se zkopírují na připojenou jednotku USB.

**9** Postupujte jedním z následujících způsobů:

- Pokud je chcete přidat do existujícího seznamu stop, vyberte možnost **Přidat do seznamu stop** a vyberte seznam stop, do kterého je chcete přidat.
- Pokud chcete vytvořit nový seznam stop a přidat je do tohoto seznamu, vyberte možnost **Vytvořit nový seznam stop**.

**10** Upravte seznam stop.

**11** Po dokončení úprav seznamu stop vyberte možnost **Dokončit**.



- Podrobnosti najdete v části Možnosti webového ovládání této příručky.
- Seznam stop můžete přehrát na obrazovce **Dálkový ovladač** nebo **Seznam stop**.
- Pokud chcete určit, kdy seznam stop začne a skončí, naplánujte seznam stop pomocí softwaru Epson Projector Content Manager.

## » Související odkazy

- "Epson Web Control" [s.137](#)

## Podporované typy souborů pro režim přehrávání obsahu

Pomocí funkce Přehrání obsahu projektoru lze promítat tyto typy souborů.

Obsah souboru	Typ souboru (přípona)	Podrobnosti
Obraz	.jpg	<ul style="list-style-type: none"> <li>Doporučujeme obrázky ve formátu JPEG, které byly pořízeny digitálním fotoaparátem, který vyhovuje standardu Exif.</li> <li>Počet svislých a vodorovných obrazových bodů musí být násobek 8.</li> <li>Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Progresivní formát</li> <li>Rozlišení vyšší než 8192 × 8192</li> </ul> </li> </ul>
	.bmp	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>Obrázek musí být transparentní soubor GIF s černým pozadím.</li> <li>Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>Animace</li> <li>Prokládaný</li> </ul> </li> </ul>
	.png	Zkontrolujte, zda soubor nesplňuje následující podmínky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Rozlišení vyšší než 1280 × 800</li> <li>Prokládaný</li> </ul>
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verze: pouze AVI 1.0</li> <li>Rozlišení: 1280 × 800 nebo menší</li> <li>Velikost: 2 GB nebo menší</li> <li>Filmový kodek: Motion JPEG</li> <li>Zvukový kodek: LPCM, IMA ADPCM nebo bez zvuku</li> <li>Vzorkovací kmitočet zvuku: 11,025 kHz, 22,05 kHz, 44,1 kHz, 16 kHz, 24 kHz, 32 kHz nebo 48 kHz</li> </ul>

## Omezení režimu Přehrání obsahu

### Omezení funkcí

V režimu Přehrání obsahu lze využít následující funkce.

- Změna nastavení **Teplota barev** v nabídce **Obraz** (když je pro položku **Filtr barev** vybrána hodnota **Teplá bílá** nebo **Studená bílá**)
- Split Screen
- Vyprázdnění
- Změna nastavení **Pozadí obrazu** v nabídce **Rozšířené**
- Změna nastavení **Projekční plocha** v nabídce **Rozšířené**
- Změna nastavení **Místo uložení logu** v nabídce **Rozšířené**
- Používání **Spojování okrajů** s funkcí **Efekty**
- Automatická detekce vstupního signálu

## Nastavení NFC

### Nastavení > Nastavení NFC

Můžete zabránit skenování do nastavení projektoru.

#### Ochr. proti záp. NFC

Brání komukoli ve skenování nastavení projektoru.

#### Heslo pro zápis NFC

Nastavte heslo pro skenování nastavení projektoru o délce až 32 alfanumerických znaků.



Pokud nenastavíte **Heslo pro zápis NFC**, bude při zapnutí projektoru automaticky aktivována funkce **Ochr. proti záp. NFC**. Pokud chcete skenovat informace o projektoru pomocí značky NFC na projektoru, nastavte položku **Heslo pro zápis NFC** na **Vypnuto**.

---

## Reset (nabídka Nastavení)

### ☛ Nastavení > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Nastavení**, kromě následujících položek:

- Výstupní audio zař.
- Zap Napáj Spoj
- Vyp Napáj Spoj
- Zásobník propojení
- Uživatelské tlačítko
- Nastavení NFC

Nastavení v nabídce **Rozšířené** umožňuje přizpůsobovat různé funkce nastavení projektoru.

## » Související odkazy

- "Hlavní obrazovka" [s.95](#)
- "Umístění nabídky" [s.95](#)
- "Umístění zprávy" [s.96](#)
- "Zpráva" [s.96](#)
- "Pozadí obrazu" [s.96](#)
- "Úvodní obrazovka" [s.96](#)
- "Potvrz. pohotov." [s.96](#)
- "Projekční plocha" [s.96](#)
- "Zarovnání panelu" [s.97](#)
- "Jednota barev" [s.97](#)
- "Otočení OSD" [s.97](#)
- "Uživatelské logo" [s.98](#)
- "Projekce" [s.98](#)
- "Napájení zapnuto" [s.98](#)
- "Klidový režim" [s.98](#)
- "Čas úsp. režimu" [s.98](#)
- "Vysoká nadm. výška" [s.98](#)
- "Auto. hledání zdroje" [s.99](#)
- "Automatické zapnutí" [s.99](#)
- "Zdroj při spuštění" [s.99](#)
- "Rychlé spuštění" [s.99](#)
- "Napájení USB" [s.99](#)
- "Nast. vypnutí A/V" [s.100](#)
- "Nastavení závěrky" [s.100](#)
- "Typ dálk. ovladače" [s.100](#)
- "Pípnutí" [s.100](#)
- "Indikátory" [s.101](#)
- "Místo uložení logu" [s.101](#)
- "Rozsah dávk. nast." [s.101](#)
- "Sledování síť. nap." [s.101](#)
- "Typ objektivu" [s.101](#)
- "Datum a čas" [s.101](#)
- "Kalibrace objektivu" [s.102](#)
- "Nastavení A/V" [s.102](#)

- "Pohotovostní režim" [s.102](#)
- "HDBaseT" [s.102](#)
- "Kalibrace barev" [s.103](#)
- "ID projektoru" [s.103](#)
- "Seskupení" [s.104](#)
- "Dlaždice" [s.104](#)
- "Spojování okrajů" [s.104](#)
- "Úroveň černé" [s.105](#)
- "Reset (Nabídka Vícenásobná projekce)" [s.105](#)
- "Shoda obrazovky" [s.105](#)
- "Shoda barev" [s.106](#)
- "Jednoduše na sebe" [s.106](#)
- "Nastavení plánu" [s.107](#)
- "Jazyk" [s.108](#)
- "Reset (Nabídka Rozšířené)" [s.108](#)

## Hlavní obrazovka

### ☛ Rozšířené > Hlavní obrazovka

Nastavení můžete upravovat na hlavní obrazovce.

#### Auto. zobr. hl. str.

Nastavte tuto položku na **Zapnuto** pro automatické zobrazení hlavní obrazovky, když po zapnutí projektoru není k dispozici žádný vstupní signál.

#### Vlastní funkce 1/Vlastní funkce 2

Vyberte možnosti nabídky, které chcete přiřadit hlavní obrazovce.

## Umístění nabídky

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Umístění nabídky

Umožňuje vybrat místa pro zobrazení nabídky na promítaném obraze.

## Umístění zprávy

☛ Rozšířené > Zobrazení > Umístění zprávy

Umožňuje vybrat místa pro zobrazení zpráv na projekční ploše.

## Zpráva

☛ Rozšířené > Zobrazení > Zpráva

Umožňuje určit, zda se budou zprávy zobrazovat na projekční ploše.

## Pozadí obrazu

☛ Rozšířené > Zobrazení > Pozadí obrazu

Můžete vybrat barvu obrazu nebo loga, které se zobrazuje, když není přijímán žádný signál.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Úvodní obrazovka

☛ Rozšířené > Zobrazení > Úvodní obrazovka

Můžete určit, zda se při spuštění projektoru zobrazí speciální obrazovka.



Tato funkce je deaktivována, když zapnete projektor v režimu **Rychlé spuštění**.

## Potvrz. pohotov.

☛ Rozšířené > Zobrazení > Potvrz. pohotov.

Po stisknutí tlačítka [Standby] na dálkovém ovladači můžete zobrazit zprávu s potvrzením.

Když je tato položka nastavena na **Vypnuto**, lze projektor jedním stisknutím tlačítka [Standby].

## Projekční plocha

☛ Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha

Můžete nastavit poměr stran a pozici promítaného obrazu podle typu používané projekční plochy.

### Typ obrazovky

Slouží k nastavení poměru stran projekční plochy, který by odpovídal obrazu.

### Pozice obrazovky

Pozici obrazu můžete posunout vodorovně a svisle, pokud jsou mezi okrajem obrazu a rámem promítací plochy kvůli nastavení **Typ obrazovky**.



- Podle potřeby upravte poměr stran promítaného obrazu.
- Při změně nastavení **Typ obrazovky** se automaticky upraví nastavení **EDID**.
- Tato nastavení jsou zobrazena, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.
- Toto nastavení není k dispozici při promítání obrazu z počítače prostřednictvím sítě.
- Funkce Broadcasting v softwaru Epson Projector Management nepodporuje nastavení **Typ obrazovky**.
- Pozici obrazu nelze upravit, když nastavíte položku **Typ obrazovky** na stejný poměr stran, jako je rozlišení projektoru.



## Zarovnání panelu

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Zarovnění panelu

Funkci zarovnání panelu můžete použít k ruční úpravě konvergence barev (zarovnání červené a modré barvy) v promítaném obrazu. Pixely lze upravovat vodorovně a svisle po krocích 0,125 pixelu v rozsahu  $\pm 3$  pixelů.

#### Zarovnání panelu

Nastavením na **Zapnuto** opravíte nesprávné zarovnění barev na promítaném obrazu.

#### Vybrat barvu

Vyberte barvu, kterou chcete upravit.

#### Barva vzoru

Vyberte barvu mřížky zobrazenou během úprav.

- **R/G/B** pro zobrazení barvy mřížky v bílé barvě.
- **R/G** pro zobrazení barvy mřížky ve žluté barvě.
- **G/B** pro zobrazení barvy mřížky v azurové barvě.

Dostupné barvy se liší v závislosti na nastavení **Vybrat barvu**.

#### Spustit úpravy

Spustí proces zarovnání panelu.

Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

- Volba **Posunout celý panel** slouží k hrubé úpravě celého panelu.
- Volba **Upravit čtyři rohy** slouží k přesnému upravení čtyř rohů panelu. Pokud potřebujete provést další úpravy, vyberte možnost **Vybrat průsečík a upravit** a provedte přesnější úpravy.

#### Reset

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Zarovnání panelu** na výchozí nastavení.



- Po provedení zarovnání se kvalita obrazu může snížit.
- Obrazové body za okrajem promítací plochy se nezobrazují.

## Jednota barev

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Jednota barev

### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Jednota barev

Pomocí funkce Jednota barev můžete ručně upravit vyvážení barevného tónu v promítaném obrazu.

#### Jednota barev

Nastavením na **Zapnuto** upravuje vyvážení barevného tónu celé projekční plochy.

#### Úroveň nastavení

Vyberte úroveň nastavení, kterou chcete upravit.

K dispozici je osm úrovní nastavení od bílé přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Nastavením na **Vše** dávkově upravíte odstín pro každou barvu od úrovně 2 do 8. (Jakmile jsou hodnoty červené, modré nebo zelené na maximální nebo minimální úrovni, nelze provést další úpravy.)

#### Spustit úpravy

Zahájí úpravy pro vybranou úroveň nastavení.

Během úprav se obraz může zdeformovat. Po dokončení úprav bude obraz obnoven.

Nejdříve upravte vnější oblasti a potom upravte celý obraz.

#### Reset

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Jednota barev** na výchozí nastavení.



Barevný tón nemusí být jednotný ani po úpravě jednoty barev.

## Otočení OSD

### ☛ Rozšířené > Zobrazení > Otočení OSD

Můžete otočit zobrazení nabídky o 90°.

## Uživatelské logo

### ☛ Rozšířené > Uživatelské logo

Do projektoru můžete uložit obrázek, který se zobrazí při každém zapnutí projektoru. Obrázek se může rovněž zobrazit, když projektor nepřijímá žádný vstupní signál. Tento obrázek se nazývá obrazovka uživatelského loga.

Jako uživatelské logo můžete vybrat fotografii, grafiku nebo firemní logo, což je užitečné jako identifikace vlastníka projektoru pro prevenci krádeže. Nastavením ochrany heslem můžete zabránit změnám uživatelského loga.

Zobrazte obrázek, který chcete promítat jako uživatelské logo, a potom vyberete toto nastavení.



- Pokud je nastavení **Ochrana uživ. loga** v nabídce **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zap.**, před uložením uživatelského loga jej nastavte na možnost **Vyp.**
- Když zkopírujete nastavení nabídky z jednoho projektoru do druhého pomocí funkce dávkového nastavení, zkopíruje se rovněž uživatelské logo. Neregistrujte informace, které nechcete sdílet mezi více projektory jako uživatelské logo.
- Obsah chráněný HDCP nelze uložit.
- Když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Zapnuto**, logo uživatele lze zobrazit pouze při spuštění projektoru.
- Úpravy tvaru obrazu a rozsahu zobrazení se dočasně zruší, když vyberete **Uživatelské logo**.

## Projekce

### ☛ Rozšířené > Projekce

Můžete nastavit způsob, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.



Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači přibližně 5 sekund můžete změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama.

## Napájení zapnuto

### ☛ Rozšířené > Provoz > Napájení zapnuto

Nastavením **Zapnuto** umožňuje zapnout projektor připojením k elektrické zásuvce bez stisknutí vypínače.

Upozorňujeme vás, že projektor se rovněž automaticky zapne v případech, jako je například obnovení výpadku elektrické energie.

## Klidový režim

### ☛ Rozšířené > Provoz > Klidový režim

Nastavením na **Zapnuto** automaticky vypne projektor po uplynutí intervalu nečinnosti.

## Čas úsp. režimu

### ☛ Rozšířené > Provoz > Čas úsp. režimu

Můžete nastavit čas do automatického vypnutí projektoru od 1 do 30 minut.



Tato funkce je aktivována pouze v případě, že je položka **Klidový režim** nastaven na **Zapnuto**.

## Vysoká nadm. výška

### ☛ Rozšířené > Provoz > Vysoká nadm. výška

Při provozu projektoru v nadmořské výšce, kde je řídký vzduch, nestačí běžná rychlost otáčení ventilátorů k ochlazení projektoru.

Nastavením na **Zapnuto** zvýšíte rychlost otáčení ventilátorů ve výškách nad 1 500 m.



Při nastavení na **Zapnuto** se zvýší provozní teplota projektoru.

## Auto. hledání zdroje

### ☛ Rozšířené > Provoz > Auto. hledání zdroje

Při nastavení na **Zapnuto** projektor automaticky detekuje vstupní signál a bude promítat obrázky, když není k dispozici žádný vstupní signál.



- Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.
- Tato funkce je deaktivována, když zapnete projektor v režimu **Rychlé spuštění**.

## Automatické zapnutí

### ☛ Rozšířené > Provoz > Automatické zapnutí

#### Počítač

Vyberte, chcete-li automaticky zapnout projektor, když detekuje vstupní signál ze zdroje obrazu.

#### HDMI

Vyberte, chcete-li automaticky zapnout projektor, když detekuje video signál HDMI.

To je užitečné pro videokonference pomocí Microsoft Teams Rooms. Projektor se automaticky zapne, když přijme video signál HDMI ze zařízení, které podporuje Microsoft Teams Rooms, a můžete okamžitě zahájit schůzku.

## Zdroj při spuštění

### ☛ Rozšířené > Provoz > Zdroj při spuštění

Můžete vybrat zdroj obrazu, který chcete promítat, když je projektor spuštěn v režimu Přehrání obsahu.

## Rychlé spuštění

### ☛ Rozšířené > Provoz > Rychlé spuštění

Můžete nastavit časový interval pro režim Rychlé spuštění. Projektor přejde do tohoto režimu, když jej vypnete. Můžete začít promítat přibližně během 7 sekund stisknutím vypínače.



- Nejdříve nastavte položku **Výstup A/V** na **Při promítání**.
- K dispozici pouze v případě, že je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Vypnuto** nebo **Počítač**.

## Napájení USB

### ☛ Rozšířené > Provoz > Napájení USB

Při použití nastavení **Vždy zapnuto** bude nadále napájen streamovací přehrávač médií, i když projektor nepromítá obraz. Streamovací přehrávač médií se tak může spustit dříve, případně automaticky provést aktualizace firmwaru prostřednictvím sítě.



- Nejdříve nastavte položku **Výstup A/V** na **Při promítání**.
- K dispozici pouze v případě, že je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Vypnuto** nebo **Počítač**.

## Nast. vypnutí A/V

### ☛ Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V

Můžete upravit nastavení Vypnout A/V (EB-PU2120W).

#### Rozsvítit

Nastavte počet sekund pro přechodový efekt rozsvícení při zobrazování obrazu.

#### Pohasnout

Nastavte počet sekund pro přechodový efekt pohasnutí při skrytí obrazu.

#### Časovač vypnutí A/V

Automaticky vypne projektor, pokud je aktivována funkce **Vypnout A/V** a pokud uběhly 2 hodiny nečinnosti.

#### Zrušit vypnutí A/V

Vyberte možnost **Vypnout A/V**, pokud chcete vypínat funkci A/V pouze tlačítkem [A/V Mute] nebo pokud chcete odeslat příkaz k vypnutí funkce A/V; chcete-li funkci vypínat i jinými tlačítky, vyberte možnost **Libovolné**.

## Nastavení závěrky

### ☛ Rozšířené > Provoz > Nastavení závěrky

Můžete upravit nastavení závěrky (EB-PU2220B).

#### Rozsvítit

Nastavte počet sekund pro přechodový efekt rozsvícení při zobrazování obrazu.

#### Pohasnout

Nastavte počet sekund pro přechodový efekt pohasnutí při skrytí obrazu.

#### Časovač závěrky

Pokud je aktivována závěrka a uplynuly dvě hodiny nečinnosti, projektor se automaticky vypne.

#### Uvolnění závěrky

Vyberte položku **Závěrka** a vypněte funkci závěrky pouze pomocí tlačítka [A/V Mute] nebo odesláním příkazu pro vypnutí závěrky. Vyberte **Libovolné**, chcete-li použít libovolné tlačítko k vypnutí funkce závěrky.

### Spuštění

Nastaví stav závěrky, když je projektor zapnutý.

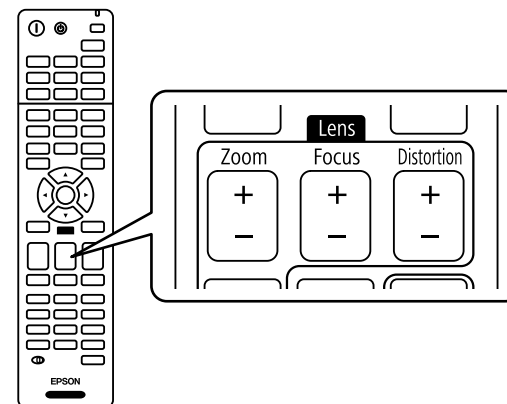
### Pohotovost

Nastaví stav závěrky, když je projektor vypnutý. Vyberte položku **Poslední použití**, pokud chcete zachovat aktuální stav závěrky, když je projektor vypnutý.

## Typ dálk. ovladače

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Typ dálk. ovladače

Chcete-li upravit přiblížení/zaostření/zkreslení promítaného obrazu pomocí dálkového ovladače Epson, jak je znázorněno níže, vyberte v nastavení **Typ dálk. ovladače** možnost **Upřesnit**.



## Pípnutí

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Pípnutí

Můžete ovládat nastavení pípnutí, které zazní při zapnutí nebo vypnutí projektoru.

## Indikátory

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory

Když použijete nastavení **Vypnuto**, vypnou se indikátory na projektoru, kromě situace, kdy je hlášena chyba nebo varování.

## Místo uložení logu

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Místo uložení logu

Můžete nastavit, kam chcete uložit provozní protokoly projektoru.

Výběrem možnosti **USB a vnitřní paměť** budou protokoly ukládány jako textové soubory (.log) na jednotky USB flash, která je připojena k portu USB-A projektoru.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Rozsah dávk. nast.

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Rozsah dávk. nast.

Můžete vybrat, které nastavení nabídky chcete zkopírovat.

#### Vše

Výběrem této možnosti zkopírujete všechny nastavení nabídky projektoru pomocí funkce dávkového nastavení.

#### Omezeno

Tuto možnost vyberte, pokud nechcete kopírovat nastavení nabídky **Zabezpečení heslem**, **EDID** a **Sít**.

## Sledování síť. nap.

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Sledování síť. nap.

Nastavením na **Zapnuto** můžete sledovat stav napětí projektoru a obdržíte protokol, když dojde k varování, odpojení nebo zablokování napájení.

Pokud pravidelně vypínáte projektor odpojením z elektrické zásuvky (přímé vypnutí), nastavte tuto položku na **Vypnuto**.



Protokol můžete zobrazit v nabídce **Informace** projektoru.

☛ **Informace > Varování o napětí**

## Typ objektivu

### ☛ Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Typ objektivu

Pokud používáte následující objektivy, vyberte číslo modelu připojeného objektivu:

- ELPLS04
- ELPLU02
- ELPLR04
- ELPLW04
- ELPLM06
- ELPLM07
- ELPLL07

## Datum a čas

### ☛ Rozšířené > Provoz > Datum a čas

Můžete upravit nastavení času a data systému projektoru.

#### Nastavení letního času

Upravte nastavení letního času ve vaší oblasti.

## Internetový čas

Zapněte toto nastavení, chcete-li aktualizovat čas automaticky prostřednictvím časového serveru na internetu.



Když nastavíte položku **Ochrana Plánu** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit nastavení času a data. Nejdříve nastavte položku **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.



- K dispozici pouze když je položka **Rychlé spuštění** nastavena na **Vypnuto** a položka **Automatické zapnutí** je nastavena na **Vypnuto** nebo **Počítač**.
- Pokud nastavíte **Vždy zapnuto**, můžete přesunout objektiv do výchozí polohy, i když se projektor nachází v pohotovostním režimu.
- Při nastavení na **Vždy zapnuto** a při nastavení **Ovládání a komunikace** na **Zapnuto** je komunikace z portu HDBaseT povolena, i když je projektor v pohotovostním režimu.

## Kalibrace objektivu

### ☛ Rozšířené > Provoz > Kalibrace objektivu

Můžete zobrazit informace o aktuálně používaném objektivu.

Trvá to přibližně 100 sekund. Po dokončení kalibrace se objektiv vrátí do stejné polohy, v jaké byl před kalibrací.

Následující objektivy se vrátí do standardní polohy.

- ELPLX02S
- ELPLX02WS

## Nastavení A/V

### ☛ Rozšířené > Nastavení A/V

Pokud je projektor v pohotovostním režimu (když je vypnuté napájení), můžete zvolit výstup zvuku a videa na externí zařízení.

Chcete-li, aby projektor vysílal zvuk a obraz externím zařízením, když nepromítá obraz, nastavte tuto hodnotu na **Vždy zapnuto**.

## Pohotovostní režim

### ☛ Rozšířené > Pohotovostní režim

Chcete-li sledovat a ovládat projektor prostřednictvím sítě, nastavte **Komunikace zap.**



- Nejdříve nastavte položku **Výstup A/V** na **Při promítání**.
- K dispozici pouze v případě, že je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Vypnuto** nebo **Počítač**.
- K dispozici pouze v případě, že je položka **Napájení USB** nastavena na **Zap. při promítání**.

## HDBaseT

### ☛ Rozšířené > HDBaseT

Můžete vybrat nastavení komunikace pro připojení k vysílači nebo přepínači HDBaseT.

### Ovládání a komunikace

Můžete aktivovat nebo deaktivovat komunikaci z ethernetových a sériových portů na vysílači nebo přepínači HDBaseT; nastavením **Zapnuto** deaktivujete porty LAN, RS-232C a Remote projektoru.

**Extron XTP**

Nastavení **Zapnuto** zvolte, když k portům **HDBaseT** připojíte vysílač nebo přepínač Extron XTP. Více podrobností o systému XTP uvádí web Extron.

<http://www.extron.com/>



- Nastavení **Ovládání a komunikace** je zobrazeno, pouze když je položka **Extron XTP** nastavena na **Vypnuto**.
- Když je položka **Extron XTP** nastavena na **Zapnuto**, mohou chladicí ventilátory běžet i v pohotovostním stavu. Nejedná se o závadu.

## Kalibrace barev

### ☛ Rozšířené > Kalibrace barev

Proces kalibrace barev upravuje vyvážení barev a jas, který se časem zhoršuje na základě snímků pořízených volitelným externím fotoaparátem, a obnovuje výchozí kvalitu obrazu.

**Kalibrace barev**

Nastavením na **Zapnuto** aktivujete proces kalibrace barev.

**Spustit autom. úpravy**

Spustí automatické úpravy.

**Zpět**

Automatické úpravy můžete vrátit zpět.

**Znovu**

Vyberte po výběru **Zpět** pro obnovení stavu obrazu po automatickém nastavení.

**Jednota barev**

Můžete upravit vyvážení barev nebo tónů celého obrazu.

**Reset**

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Kalibrace barev** na výchozí nastavení.



Tato funkce není dostupná, pokud používáte následující volitelné objektivy:

- ELPLL08

### » Související odkazy

- "Podmínky pro kalibraci barev" [s.103](#)

## Podmínky pro kalibraci barev

Funkci kalibrace barev můžete použít za následujících podmínek:

- Na každém projektoru je nainstalován volitelný externí fotoaparát.
- Promítáte na matně bílou difúzní projekční plochu, která je plochá a rovnoměrná.
- Projektor je umístěn tak, aby směřoval k projekční ploše kolmo, nikoli pod úhlem.
- Volitelný externí fotoaparát ani promítaný obraz nic neblokuje.
- Uplynulo více než 20 minut od zapnutí projektoru.
- Velikost projekce je mezi 80 a 200 palci.

## ID projektoru

### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > ID projektoru

Můžete nastavit projektor na konkrétní ID číslo. To umožňuje ovládat projektory individuálně pomocí dálkového ovladače. To je vhodné, pokud chcete ovládat více projektorů pomocí jednoho dálkového ovladače.





- Abyste mohli pracovat pouze s konkrétním projektorem, musíte nastavit ID dálkového ovladače tak, aby odpovídalo ID projektoru. Chcete-li nastavit ID dálkového ovládání, nastavte přepínač [ID] dálkového ovladače na **On**. Stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači a do 5 sekund stiskněte numerické tlačítko, které odpovídá ID projektoru. (Zadejte jednomístné nebo dvoumístné číslo.)
- Pokud neznáte ID projektoru, stisknutím tlačítka [ID] během promítání dočasně zobrazíte ID projektoru a ID dálkového ovladače na projekční ploše. (Tato možnost je k dispozici pouze při použití dálkového ovladače dodávaného s tímto projektorem.)
- Můžete zaregistrovat až 30 ID.

## Seskupení

### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Seskupení

Můžete vytvořit skupinu projektorů, které můžete ovládat současně.

## Dlaždice

### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Dlaždice

Pomocí funkce Dlaždice můžete promítáním stejného obrazu až z 15 projektorů vytvořit jeden velký obraz.

#### Dlaždice

Když je nainstalován volitelný externí fotoaparát, nastavte na **Automaticky** pro automatickou konfiguraci dlaždic.

Pokud nechcete instalovat volitelný externí fotoaparát nebo pokud automatické dlaždicové uspořádání nebylo úspěšné, vyberte možnost **Ručně** a potom vyberte individuálně nastavení **Rozložení** a **Nastavení umístění**.

#### Rozložení

Vyberte požadovaný počet řádků a sloupců pro nastavení.

#### Nastavení umístění

Následujícím způsobem vyberte pozici jednotlivých promítaných obrazů:

- **Pořadí řádků** slouží k rozložení obrazovek shora dolů, počínaje 1 nahoře, v postupném pořadí.
- **Pořadí sloupců** slouží k rozložení obrazovek zleva doprava, počínaje písmenem A vlevo, v abecedním pořadí.

#### Informace o umístění

Můžete zobrazit název, adresu IP a ID nastaveného projektoru.



- Při provádění automatického dlaždicového uspořádání se ujistěte, že volitelný externí fotoaparát nic neblokuje.
- Neměňte žádný z názvů projektorů ani IP adres, jinak se obrazy nebudou upravovat automaticky.
- Funkce automatické konfigurace dlaždic není k dispozici, pokud používáte následující volitelné objektivy:
  - ELPLL08

#### » Související odkazy

- "Skládání obrazů vedle sebe pomocí nabídky projektoru" [s.129](#)

## Spojování okrajů

### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Spojeování okrajů

Můžete spojovat hranici mezi více obrazy, aby se vytvořil souvislý obraz.

#### Spojování okrajů

Chcete-li aktivovat funkci Spojeování okrajů, nastavte na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé**.

#### Horní okraj/Dolní okraj/Pravý okraj/Levý okraj

Vyberte okraj, který chcete spojit v jednotlivých projektorech.

- Položka **Spojování** slouží k zapnutí funkce spojování okrajů pro vybraný okraj. Na rozsah prolnutí se aplikuje stupňování.
- Položka **Prolnout poč. polohu** slouží k úpravě bodu, kde začíná prolínání okrajů, po 1pixelových krocích. Počáteční pozice prolínání je zobrazena červenou čarou.



- Položka **Rozsah spojení** slouží k výběru prolnuté oblasti po 1pixelových krocích. Můžete vyfrat až 45 % rozlišení projektoru.
- Položka **Křivka spojení** slouží k výběru přechodu pro stínovanou oblast promítaného obrazu.

## Vodítko okraje

Nastavením na **Zapnuto** zobrazíte vodítko v této prolnuté oblasti.

## Vzorové vodítko

Nastavením na **Zapnuto** zobrazíte mřížku, která odpovídá prolnuté oblasti.

## Barva vodítka

Vyberte kombinaci barev vodítek.



- Položky **Prolnout poč. polohu**, **Rozsah spojení**, **Křivka spojení**, **Vodítko okraje**, **Vzorové vodítko** a **Barva vodítka** jsou k dispozici pouze když je položka **Spojování okrajů** nastavena na **Spojování/Úroveň černé**.
- Pro všechny projektory v nabídce projektoru **Obraz** nastavte možnost **Režim barev** na hodnotu **Vícenásobná projekce**.
- Když upravujete oblast spojování pomocí jiného zařízení, například serveru médií, vyberte možnost **Úroveň černé**.

## Korekce oblasti

Pokud tón pro některé oblasti neodpovídá, můžete jej upravit individuálně.

## Reset

Můžete obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky **Úroveň černé**.



- Funkce **Úroveň černé** je k dispozici, pouze když jsou splněny následující podmínky v nastavení **Spojování okrajů**.
- Když je položka **Spojování okrajů** nastavena jinak než **Vypnuto**
- Když je alespoň jedna z položek **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** a **Pravý okraj** nastavena na **Zapnuto**.
- Nastavení **Úroveň černé** nelze upravit, když je zobrazen zkušební vzor.
- Pokud je hodnota **Geometrická korekce** velmi velká, pravděpodobně nebude možné provést úpravy **Úroveň černé** správně.
- Jas a tón se mohou lišit na místech, kde se obrazy překrývají, a také na dalších místech, i po provedení nastavení **Úroveň černé**.
- Pokud změníte jednu z možností **Horní okraj**, **Dolní okraj**, **Levý okraj** a **Pravý okraj**, nastavení **Úroveň černé** se vrátí na výchozí hodnotu.

## Úroveň černé

☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Úroveň černé**

☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Shoda obrazovky** > **Úroveň černé**

Můžete upravit rozdíly jasu a tónu v překrývajících se obrazech.

## Úprava barev

Můžete upravit jas a tón oblastí. Zobrazí se oblasti nastavení na základě nastavení **Spojování okrajů**.

Pokud se překrývá více projekčních ploch, nejprve upravte překrývající se oblasti počínaje nejjasnějšími oblastmi. Nejprve upravte nepřekrývající se oblast (nejtmavší část).

## Reset (Nabídka Vícenásobná projekce)

☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Reset**

Můžete resetovat všechny hodnoty nastavení v nabídce **Vícenásobná projekce** na výchozí nastavení.

## Shoda obrazovky

☛ **Rozšířené** > **Vícenásobná projekce** > **Shoda obrazovky**

Můžete upravit odstín, jas, úroveň černé a křivku spojení více projektorů tak, aby lépe odpovídaly.

Pokud jsou vaše projektory v síti, jas a odstín více projektorů se automaticky upraví podle nejtmašího projektoru.

Pokud vaše projektory nejsou v síti nebo automatické nastavení nebylo úspěšné, můžete upravit odstín a jas více projektorů ručně.



- Funkce automatického přizpůsobení je k dispozici pouze za následujících podmínek.
- Když nastavujete polohu jednotlivých obrazů pomocí **Nastavení umístění** v nabídce **Dlaždice**
- Když je položka **Kalibrace barev** nastavena na **Zapnuto**.
- Postup shody obrazovky můžete vrátit zpět nebo znovu provést, pouze pokud je **Režim světla** nastaven na **Vlastní**.
- Požadovaný čas pro shodu obrazovky se liší v závislosti na rozložení projektoru. Trvá to přibližně 18 minut.
- Tato funkce není dostupná, pokud používáte následující volitelné objektivy:
  - ELPLL08

#### » Související odkazy

- "Podmínky pro shodu obrazovky" [s.106](#)

### Podmínky pro shodu obrazovky

Funkci shody obrazovky můžete použít za následujících podmínek:

- Všechny projektory jsou stejného modelu a na každém projektoru je nainstalován volitelný externí fotoaparát.
- Promítáte na matně bílou difúzní projekční plochu, která je plochá a rovnoměrná.
- Projektor je umístěn tak, aby směřoval k projekční ploše kolmo, nikoli pod úhlem.
- Volitelný externí fotoaparát ani promítaný obraz nic neblokuje.
- Uplynulo více než 20 minut od zapnutí projektoru.
- Projektory, které mají být nastaveny, jsou ve skupině.
- Promítané obrazy se nepřekrývají nebo mezi nimi nejsou mezery a po dlaždicovém uspořádání tvoří obdélníkový obraz.

- Velikost projekce je mezi 80 a 200 palci.
- Všechny projektory jsou připojeny ke stejné síti a promítají obraz se stejným rozlišením.
- Nastavení Blend Range Setting je nastaveno mezi 15 až 45 %.
- Položka **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru je pro všechny projektory nastavena na **Čelní** nebo **Čelní/strop**.

### Shoda barev

#### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Shoda barev

Můžete upravit odstín a jas barevného tónu od bílé po černou. Během porovnávání barev je polovina překrývající se oblasti zobrazena černě, takže snadno zkontrolujete okraj obrazu.

#### Úroveň nastavení

Vyberte úroveň nastavení, kterou chcete upravit.

K dispozici je osm úrovní nastavení od bílé přes šedou až po černou. Upravte jednotlivé úrovně individuálně.

Nastavením na **Vše** dávkově upravíte odstín pro každou barvu od úrovně 2 do 8. (Jakmile jsou hodnoty červené, modré nebo zelené na maximální nebo minimální úrovni, nelze provést další úpravy.)

#### Červená/Zelená/Modrá

U každé barvy můžete upravit tón.

#### Jas

Můžete upravit jas obrazu.

### Jednoduše na sebe

#### ☛ Rozšířené > Vícenásobná projekce > Jednoduše na sebe

Jasný promítaný obraz můžete snadno vytvořit překrytím obrazů dvou projektorů připojených drátovou místní sítí LAN.

**Bodová korekce**

Upravte tvar obrazu hlavního projektoru. Vyberte možnost **Quick Corner** pro hrubou korekci a poté vyberte položku **Bodová korekce** pro podrobnou korekci.

**Spustit autom. úpravy**

Promítaný obraz můžete automaticky upravit pomocí externího fotoaparátu.

Projektor, na kterém používáte tuto funkci, se stane hlavním projektorem a obrazy z ostatních projektorů se překrývají na základě obrazu hlavního projektoru.



- Připojte dva projektory přímo pomocí kabelu LAN.
- Před úpravou proveďte následující:
  - Nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto** v nabídce **Síť** pro oba projektory.  
☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IP**
  - Upravte polohu, tvar a zaostření obrazu na hlavním projektoru. Pokud upravujete tvar obrazu hlavního projektoru, použijte nabídku **Bodová korekce** v nastavení **Jednoduše na sebe**.
  - Požadovaný čas pro funkci Jednoduše na sebe se liší v závislosti na rozložení projektoru. Trvá to přibližně 4 minut.
  - Po dokončení procesu jednoduše na sebe je položka **Pozadí obrazu** automaticky nastavena na **Černá**.  
☛ **Rozšířené > Zobrazení > Pozadí obrazu**
- Tato funkce není dostupná, pokud používáte následující volitelné objektivy:
  - ELPLL08

**» Související odkazy**

- "Podmínky pro funkci Jednoduše na sebe" [s.107](#)
- "Geometrická korekce" [s.84](#)
- "Překrývání na sebe pomocí nabídky projektoru" [s.133](#)

**Podmínky pro funkci Jednoduše na sebe**

Funkci Jednoduše na sebe můžete použít za následujících podmínek:

- Na každém projektoru je nainstalován volitelný externí fotoaparát nebo vestavěný fotoaparát.
- Po zapnutí dvou projektorů počkejte 2 minuty, než zahájíte proces Jednoduše na sebe.
- Promítáte na matně bílou difúzní projekční plochu, která je plochá a rovnoměrná.
- Projektor je umístěn tak, aby směřoval k projekční ploše kolmo, nikoli pod úhlem.
- Volitelný externí fotoaparát ani promítaný obraz nic neblokuje.
- Poměr osvětlení na povrchu projekční plochy při promítání plného bílého obrazu a při promítání plného černého obrazu je 8:1 nebo více. (Pokud je světelnost promítací plochy 40 luxů nebo méně, doporučujeme velikost promítací plochy v následujícím rozsahu.)
  - Až 9,9 Klm: 50 až 200 stop
  - 10 Klm až 14,9 Klm: 60 až 300 palců
  - 15 Klm až 19,9 Klm: 70 až 350 palců
  - 20 Klm až 24,9 Klm: 80 až 400 palců
  - 25 Klm až 29,9 Klm: 90 až 450 palců
  - 30 Klm nebo více: 100 až 500 palců
- Původní rozlišení všech projektorů je stejné.
- Položka **Projekce** v nabídce **Rozšířené** projektoru je pro všechny projektory nastavena na **Čelní** nebo **Čelní/strop**.

**Nastavení plánu**

☛ **Rozšířené > Nastavení plánu**

☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Nastavení plánu**

Můžete plánovat různé úkoly projektoru.

**Plán/Rozšířený plán**

Chcete-li naplánovat události, vyberte **Přidat nový**. Chcete-li uložit své události, vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a potom vyberte možnost **Ano**.

- Chcete-li vybrat detaily události, která se má provést, vyberte položku **Nastavení události**. Vyberte možnost **Nezměněno** pro položky, které nechcete měnit, když dojde k události.
- Chcete-li vybrat datum a čas, kdy má k události dojít, vyberte možnost **Nastavení datumu / času**. Události můžete naplánovat až na 4 následující týdny.

### Resetovat plán

Můžete odstranit všechny naplánované události. Chcete-li události zcela odstranit, vyberte možnost **Nastavení dokončeno** a vyberte **Ano**.

### Nastavení dokončeno

Uložení změny do nabídky **Nastavení plánu**.

### Varování

Před objektiv nepokládejte žádné hořlavé předměty. Pokud naplánujete automatické zapnutí projektoru, mohou jakékoliv hořlavé předměty před objektivem způsobit vznik požáru.










- V nabídce **Plán** můžete naplánovat až 30 událostí.
- V nabídce **Rozšířený plán** můžete naplánovat pouze jednu událost pro **Kalibrace barev** nebo **Shoda obrazovky**.
- Když je projektor používán souvisle déle než 24 hodin nebo když pravidelně vypínáte projektor odpojením z elektrické zásuvky, události Kalibrace světla se nezahájí automaticky. Nastavte následující události:
  - Zapnutí projektoru 20 minut před provedením kalibrace zdroje světla.
  - Pravidelná kalibrace zdroje světla.

### » Související odkazy

- "Ikony stavů plánu" [s.108](#)

### Ikony stavů plánu

Ikony v kalendáři jsou popsány v následující tabulce.

	Platný plán
	Pravidelný plán
	Neplatný plán
	Jednorázový plán
	Pravidelný plán
	Pohotovostní plán (zapíná nebo vypíná komunikaci v pohotovostním režimu)
	Neplatný plán

## Jazyk

### Rozšířené > Jazyk

Můžete vybrat jazyk pro nabídku projektoru a zobrazované zprávy.

## Reset (Nabídka Rozšířené)

### Rozšířené > Reset

Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky **Rozšířené**, kromě následujících položek:

- Projekční plocha
- Projekce
- Vysoká nadm. výška
- Auto. hledání zdroje
- Napájení USB
- Zrušit vypnutí A/V (EB-PU2120W)
- Uvolnění závěrky (EB-PU2220B)
- Typ objektivu
- Nastavení A/V

- Pohotovostní režim
- HDBaseT
- ID projektoru
- Jazyk
- Bodová korekce (v nabídce Jednoduše na sebe)



Pokud nastavíte položku **Ochrana uživ. loga** na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, nelze změnit následující nastavení týkající se uživatelského loga. Nejdříve nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

- Pozadí obrazu
- Úvodní obrazovka

Nastavení v nabídce **Sít'** umožňují zobrazit informace o síti a konfigurovat projektor pro ovládání prostřednictvím sítě.

Když nastavíte položku **Síťová ochrana** na **Zapnuto** na obrazovce **Zabezpečení heslem**, nelze měnit síťová nastavení. Stisknutím a podržením tlačítka [Freeze] déle než 5 sekund vypnete nastavení **Síťová ochrana**.

#### » Související odkazy

- "Bezdrátové napájení" [s.110](#)
- "Síť. info. - bezdr. LAN" [s.110](#)
- "Síť. info. - pevná LAN" [s.111](#)
- "Zobrazit kód QR" [s.111](#)
- "Vzd. přístup ke kameře" [s.111](#)
- "Název projektoru" [s.111](#)
- "Heslo k PJ linku" [s.111](#)
- "Heslo Remote" [s.111](#)
- "Příst. heslo na web" [s.111](#)
- "Heslo moderátora" [s.112](#)
- "Heslo projektoru" [s.112](#)
- "Zobrazit klíčové slovo" [s.112](#)
- "Zobrazit info o LAN." [s.112](#)
- "Režim připojení" [s.112](#)
- "Hledat přístupový bod" [s.112](#)
- "SSID" [s.113](#)
- "Zabezpečení" [s.113](#)
- "Heslo" [s.113](#)
- "Nastavení EAP" [s.114](#)
- "Kanál" [s.114](#)
- "Nastavení IP" [s.114](#)
- "SSID displej" [s.115](#)
- "Zobrazení adresy IP" [s.115](#)
- "Nastavení IPv6" [s.115](#)
- "Mailová zpráva" [s.115](#)
- "SMTP server" [s.116](#)
- "Č. portu" [s.116](#)
- "Od" [s.116](#)
- "Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3" [s.116](#)
- "SNMP" [s.116](#)

- "Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2" [s.116](#)
- "Název komunity" [s.116](#)
- "Oznámení PJLink" [s.117](#)
- "Oznám. adresa IP" [s.117](#)
- "Komunikace příkazů" [s.117](#)
- "HTTPS" [s.117](#)
- "Certifikát webového serveru" [s.117](#)
- "Nastavení Web API" [s.117](#)
- "Brána s prioritou" [s.118](#)
- "PJLink" [s.118](#)
- "AMX Device Discovery" [s.118](#)
- "Crestron Connected" [s.118](#)
- "Art-Net" [s.118](#)
- "Message Broadcasting" [s.118](#)
- "Reset (Nabídka Sít') " [s.118](#)

## Bezdrátové napájení

### ☛ Sít' > Bezdrátové napájení

Můžete konfigurovat nastavení VAŠÍ bezdrátové místní sítě LAN.

Nastavením **Bezdrátová LAN zap.** můžete promítat obraz prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na **Vypnuto**, aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních.



Chcete-li projektor připojit k počítači pomocí bezdrátové sítě, nainstalujte volitelný modul bezdrátové sítě LAN.

## Sít'. info. - bezdr. LAN

### ☛ Sít' > Sít'. info. - bezdr. LAN

Můžete zobrazit stav bezdrátové sítě a podrobnosti.

## Sít'. info. - pevná LAN

☛ Sít' > Sít'. info. - pevná LAN

Můžete zobrazit stav kabelové sítě a podrobnosti.

## Zobrazit kód QR

☛ Sít' > Zobrazit kód QR

Můžete zobrazit kód QR pro propojení se zařízeními iOS nebo Android pomocí aplikace Epson iProjection.

## Vzd. přístup ke kameře

☛ Sít' > Vzd. přístup ke kameře

Pomocí aplikace Epson Web Control můžete zobrazit obraz pořízený volitelným externím fotoaparátem.

### Vzd. přístup ke kameře

Nastavením této položky na **Zapnuto** aktivujete funkci Vzd. přístup ke kameře.

### Heslo

To je vhodné pro přístup k projektoru přes web. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)



Tato funkce není dostupná, pokud používáte následující volitelné objektivy:

- ELPLL08

## Název projektoru

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Základní > Název projektoru

To je vhodné pro identifikaci projektoru v síti.

Zadejte název o délce až 16 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte znaky " \* + , / : ; < = > ? [ \ ] ` | ani mezery.)

## Heslo k PJ linku

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo k PJ linku

To je výhodné pro ovládání projektoru pomocí protokolu PJLink.

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte mezery a žádné symboly vyjma @.)

## Heslo Remote

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote

To je vhodné pro přístup k projektoru pomocí Web Remote.

- Uživatelské jméno: EPSONREMOTE
- Výchozí heslo: sériové číslo projektoru

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Vypnuto**.

## Příst. heslo na web

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web

To je vhodné pro přístup k projektoru přes web.

- Uživatelské jméno: EPSONWEB
- Výchozí heslo: sériové číslo projektoru

Zadejte heslo o délce až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte \*: mezery.)

## Heslo moderátora

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo moderátora

To je vhodné pro moderátorský přístup k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection. (Není nastaveno žádné výchozí heslo.)

Zadejte čtyřmístné číselné heslo.

## Heslo projektoru

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo projektoru

Můžete aktivovat bezpečnostní heslo, které zabraňuje přístup k projektoru komukoli, kdo se s ním nenachází v jedné místnosti.

Chcete-li přistupovat k projektoru a sdílet aktuální obraz, musíte zadat zobrazené náhodné heslo z počítače pomocí aplikace Epson iProjection.

## Zobrazit klíčové slovo

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit klíčové slovo

Umožňuje vybrat, zda se zobrazí klíčové slovo projektoru na promítaném obrazu při přístupu k projektoru pomocí aplikace Epson iProjection.



K dispozici, když je položka **Heslo projektoru** nastavena na **Zapnuto**.

## Zobrazit info o LAN.

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Zobrazit info o LAN.

Můžete nastavit formát zobrazení pro informace o síti projektoru.

Pouhým načtením QR kódu Epson iProjection můžete připojit mobilní zařízení k projektoru přes síť. Výchozí hodnota je **Text a kód QR**.

## Režim připojení

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN > Režim připojení

Můžete vybrat typ bezdrátového připojení.

#### Rychlý

Umožňuje připojení k více smartphonům, tabletům nebo počítačům přímo pomocí bezdrátové komunikace.

Když vyberete tento režim připojení, projektor funguje jako dostupný přístupový bod. (Pro zachování účinnosti promítání doporučujeme omezit počet zařízení na šest nebo méně.)

#### Pokročilý

Umožňuje připojení k více smartphonům, tabletům nebo počítačům prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě. Připojení je navázáno v režimu infrastruktury.

## Hledat přístupový bod

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Hledat přístupový bod

Můžete vyhledávat dostupné přístupové body bezdrátové sítě v režimu připojení Pokročilý. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit.





- U již nastavených přístupových bodů se zobrazí modrá značka.
- U přístupových bodů, pro které bylo nastaveno zabezpečení, se zobrazí ikona zámku. Pokud vyberete přístupový bod, pro který je nastaveno zabezpečení, otevře se nabídka **Zabezpečení**. Vyberte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

## SSID

### ☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > SSID

Můžete nastavit SSID (název sítě) systému bezdrátové místní sítě LAN, ke které se projektor připojuje.

## Zabezpečení

### ☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Zabezpečení

Můžete nastavit zabezpečení projektoru pro používání v bezdrátové síti.

#### Otevřít

Zabezpečení není nastaveno.

#### WPA2-PSK

Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA2. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.

#### WPA3-PSK

Připojení v osobním režimu WPA3. Komunikace probíhá za použití zabezpečení metodou WPA3. Využívá metodu šifrování AES. Při navazování připojení z počítače do projektoru zadejte hodnotu nastavenou jako heslo.

#### WPA2/WPA3-PSK

Připojení v režimu WPA2/WPA3. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu. Zadejte heslo, které je stejné jako u přístupového bodu.

#### WPA3-EAP

Připojení v režimu WPA3-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.

#### WPA2/WPA3-EAP

Připojení v režimu WPA2/WPA3-podnikové. Metoda šifrování se vybere automaticky podle nastavení přístupového bodu.



- WPA2-PSK je k dispozici pouze pro režim připojení Rychlý.
- WPA3-PSK, WPA2/WPA3-PSK, WPA3-EAP a WPA2/WPA3-EAP jsou k dispozici pouze pro režim připojení Pokročilý.
- Když je funkce **Mailová zpráva** nastavena na **Vypnuto**, nelze nastavit zabezpečení.
- WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES. WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.
- Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se chcete připojit.

## Heslo

### ☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Heslo

Pro zabezpečení WPA2-PSK, WPA3-PSK a WPA2/WPA3-PSK bude zadejte předem sdílené heslo používané v síti. Můžete zadat různá přístupová hesla o délce 8 až 63 alfanumerických znaků.

Po zadání hesla a stisknutí tlačítka [Enter] bude hodnota nastavena a zobrazena jako hvězdička (\*).

K zajištění bezpečnosti doporučujeme hesla pravidelně měnit. Když se nastavení sítě vrátí na výchozí hodnoty, heslo je nastaveno na výchozí.



- V nabídce projektoru lze zadat až 32 znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
- Když je položka **Režim připojení** nastavena na **Rychlý**, je nastaveno výchozí heslo.

## Nastavení EAP

☛ **Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení EAP**

Můžete provést nastavení EAP pro zabezpečení **WPA3-EAP** a **WPA2/WPA3-EAP**.

### Typ EAP

Vyberte protokol pro ověření.

#### PEAP

Autentifikační protokol běžně využívaný v systému Windows Server.

#### PEAP-TLS

Autentifikační protokol využívaný v systému Windows Server. Vyberte tuto možnost při použití certifikátu klienta.

#### EAP-TLS

Autentifikační protokol běžně využívaný při použití klientského certifikátu.

#### EAP-FAST

Tuto možnost vyberte, pokud se používají tyto autentifikační protokoly.

### Jméno uživatele

Zadejte uživatelské jméno pro síť o délce až 64 alfanumerických znaků. Chcete-li uvést název domény, vložte jej před zpětné lomítko a jméno uživatele (doména\jméno uživatele).

Při importování certifikátu klienta je automaticky nastaveno jméno, na které byl certifikát vystaven.

### Heslo

Zadejte heslo pro ověření o délce až 64 alfanumerických znaků. Po zadání hesla a stisknutí tlačítka **Dokončit** se heslo zobrazí jako hvězdička (\*).

### Certifikát klienta

Importujte certifikát klienta.

### Ověřit certifikát serveru

Když je nastaven certifikát CA, můžete ověřit certifikát serveru.

### Certifikát CA

Nainportuje certifikát CA.

### Název serveru Radius

Zadejte název serveru pro ověření v délce až 32 alfanumerických znaků.



- V nabídce projektoru lze zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.
- Položka **Heslo** se zobrazí, pouze když je položka **Typ EAP** nastavena na **PEAP** nebo **EAP-FAST**.
- Položka **Certifikát klienta** se zobrazí, pouze když je položka **Typ EAP** nastavena na **PEAP-TLS** nebo **EAP-TLS**.

## Kanál

☛ **Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Kanál**

Nastavte frekvenční pásmo (kanál) s použitím režimu připojení **Rychlý**.

Pokud dochází k interferenci s jinými signály, použijte jiný kanál.

## Nastavení IP

☛ **Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení IP**

☛ **Sít' > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IP**

Nastavte položku **DHCP** na **Zapnuto**, pokud vaše síť přiřazuje adresy automaticky.

Nastavte na **Vypnuto** a ručně zadejte síťové údaje **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním poli.

Nepoužívejte tyto adresy:

- pro adresu IP: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255
- pro masku podsítě: 255.255.255.255 nebo 0.0.0.0 až 254.255.255.255

- pro adresu brány: 0.0.0.0, 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)

## SSID displej

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > SSID displej

Můžete vybrat, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat SSID.

## Zobrazení adresy IP

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Zobrazení adr. IP

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Zobrazení adr. IP

Můžete vybrat, zda se má na obrazovce pohotovostního režimu sítě a na hlavní obrazovce zobrazovat adresa IP.

## Nastavení IPv6

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN > Nastavení IPv6

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Kabelová LAN > Nastavení IPv6

Když připojíte projektor k síti pomocí protokolu IPv6, můžete vybrat nastavení IPv6.

### IPv6

Nastavte na **Zapnuto** pro připojení projektoru k síti s použitím IPv6.

Při použití protokolu IPv6 je vždy nastavena jedna adresa místního odkazu. Je složena z ID rozhraní vytvořeného z fe80:: a adresy MAC projektoru.

Protokol IPv6 je podporován pro sledování a ovládání projektoru v síti pomocí aplikace Epson Web Control a P2Link.

### Autom. konfigurace

Nastavením na **Zapnuto** budou adresy přiřazovány automaticky podle Oznamování směrovače.

Adresa se skládá z následujících částí.

#### Bezstavová adresa (0 až 6)

Je vytvořena automaticky zkombinováním předpony získané z RA (Router Advertisement) a ID rozhraní vytvořeného z adresy MAC projektoru.

#### Stavová adresa (0 až 1)

Je vytvořena automaticky ze serveru DHCP s použitím DHCPv6.

### Použít dočasnou adresu

Nastavte na **Zapnuto**, pokud chcete použít dočasnou adresu IPv6.



Adresu IPv6 můžete nastavit ručně v nabídce **Upřesnit** v aplikaci Epson Web Control.

## Mailová zpráva

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Mailová zpráva

Nastavíte-li možnost **Zapnuto**, bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.

### » Související odkazy

- "E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru" [s.115](#)

### E-mailové zprávy s upozorněním síťového projektoru

Pokud jste nastavili přijímání upozornění a došlo k problému s projektorem v síti, obdržíte e-mail s následujícími údaji:

- E-mailová adresa nastavená v části **Od** jako odesílatel pošty
- **Epson Projector** na řádku předmětu
- Název projektoru, u kterého došlo k problému

- Adresa IP postiženého projektoru
- Podrobné údaje o problému

## SMTP server

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > SMTP server

Zadejte adresu IP serveru SMTP protokolu pomocí číslic 0 až 255 v každém adresním řádku.

Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x, 192.0.2.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

## Č. portu

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Č. portu

Zadejte číslo portu SMTP serveru od 1 do 65535 (výchozí je 25).

## Od

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Od

Zadejte e-mailovou adresu odesílatele o délce až 64 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte " ( ) , : ; < > [ \ ] mezery)



V nabídce projektoru lze zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

## Nastavení adresy 1/Nastavení adresy 2/Nastavení adresy 3

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Nastavení adresy 1

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Nastavení adresy 2

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Nastavení adresy 3

Zadejte e-mailovou adresu o délce až 64 alfanumerických znaků pro zasílání oznámení. (Nepoužívejte " ( ) , : ; < > [ \ ] ani mezery.) A vyberte upozornění, která chcete přijímat.



V nabídce projektoru lze zadat až 32 alfanumerických znaků. Chcete-li zadat více než 32 znaků, použijte váš webový prohlížeč.

## SNMP

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > SNMP

Použijete-li nastavení **Zapnuto**, bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě.

## Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Adresa IP depeše 1

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Adresa IP depeše 2

Zadejte maximálně dvě adresy IP pro přijímání oznámení SNMP (v každém adresním poli použijte číslice 0 až 255).

Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

## Název komunity

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Název komunity

Zadejte název komunity SNMP, který může obsahovat až 32 alfanumerických znaků. (Nepoužívejte mezery a žádné symboly vyjma @.)

## Oznámení PJLink

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Oznámení PJLink

Nastavením na **Zapnuto** aktivujete funkci oznámení PJLink, když je aktivováno nastavení PJLink.

## Oznám. adresa IP

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Oznám. adresa IP

Zadejte adresu IP pro přijímání provozního stavu projektoru, když je aktivována funkce oznámení PJLink. Do každého adresního pole zadejte adresu o délce 0 až 255 znaků.

Nepoužívejte tyto adresy: 127.x.x.x nebo 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x představuje libovolné číslo od 0 do 255).

## Komunikace příkazů

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Další > Komunikace příkazů

Můžete vybrat metodu ověřování pro komunikaci příkazů.

### Chráněná

Vyberte při provádění ověřování Digest pomocí **Příst. heslo na web**. Musíte nainstalovat nejnovější verzi softwaru Epson Projector Management.

### Kompatibilní

Vyberte při provádění ověřování prostým textem pomocí hesla monitoru (až 16 alfanumerických znaků).



Vyberte **Kompatibilní** při sledování projektorů pomocí přepínače a systémového řadiče nebo při použití aplikace Epson Projector Management verze 5.30 nebo starší.

## HTTPS

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Další > HTTPS

Pro zvýšení zabezpečení je kódována komunikace mezi projektorem a počítačem v Ovládání pomocí webového rozhraní. Při nastavování zabezpečení s Ovládáním pomocí webového rozhraní se doporučuje tuto položku nastavit na možnost **Zapnuto**.

## Certifikát webového serveru

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Další > Certifikát webového serveru

Importuje certifikát webového serveru pro HTTPS.

## Nastavení Web API

☛ Sít > Na konfiguraci sítě > Další > Nastavení Web API

Můžete vybrat nastavení Web API při používání komunikace Web API.

### Web API

Nastavením této položky na **Zapnuto** aktivujete funkci Web API.

### Ověření

Můžete nastavit zabezpečení projektoru, které se bude používat během komunikace Web API.

### Open

Zabezpečení není nastaveno.

### Digest

Komunikace se provádí s použitím ověření API (Digest ověření).



Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.

## Brána s prioritou

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Brána s prioritou

Můžete nastavit bránu s prioritou.

## PJLink

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > PJLink

Použijete-li nastavení **Zapnuto**, bude se projektor sledovat pomocí PJLink.

## AMX Device Discovery

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > AMX Device Discovery

Chcete-li povolit detekování projektoru funkcí AMX Device Discovery, vyberte nastavení **Zapnuto**.

## Crestron Connected

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Crestron Connected

Nastavte na **Zapnuto**, pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá funkce Crestron Connected.

Změny se projeví po restartování projektoru.



Aktivací funkce Crestron Connected se deaktivuje funkce Epson Message Broadcasting v softwaru Epson Projector Management.

## Art-Net

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Art-Net

Pokud chcete projektor ovládat pomocí Art-Net, nastavte hodnotu **Zapnuto**.

### Net

Zadejte číslo sítě projektoru od 0 do 127 (výchozí je 0).

### Sub-Net

Pomocí číslic 0 až 15 zadejte číslo podsítě projektoru (výchozí je 0).

### Universe

Pomocí číslic 0 až 15 zadejte číslo Universe projektoru (výchozí hodnota je 0).

### Počáteční kanál

Zadejte počáteční kanál, který zpracovává Art-Net, v rozmezí 1 až 495 (výchozí je 1).

### Informace o kanálu

Můžete zobrazit informace o kanálu.

## Message Broadcasting

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Další > Message Broadcasting

Při nastavení na **Zapnuto** obdržíte zprávu od aplikace Epson Projector Management. Podrobnosti viz *Epson Projector Management - Návod na použití*.



Toto nastavení je zobrazeno, pouze když je položka **Crestron Connected** nastavena na **Vypnuto**.

## Reset (Nabídka Sít')

☛ Sít' > Na konfiguraci sítě > Reset

Lze obnovit výchozí nastavení všech hodnot úprav v nabídce Sít' kromě následujících:

- Bezdrátové napájení

V nabídce **Informace** se zobrazují informace o projektoru a verzi. V této nabídce ovšem nelze měnit žádná nastavení.

#### » Související odkazy

- "Info o projektoru" [s.119](#)
- "Informace o světle" [s.120](#)
- "Verze" [s.120](#)
- "Info o stavu" [s.120](#)
- "Varování o napětí" [s.121](#)
- "Varování teploty" [s.121](#)
- "Historie zap./vyp." [s.121](#)

## Info o projektoru

### ☛ Informace > Info o projektoru

Můžete zobrazit informace o projektoru.

#### Hodiny provozu

Zobrazuje počet hodin provozu projektoru od zapnutí.

Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno „0H“. Po uplynutí 10 hodin se zobrazuje jako „10H“ a „11H“ v hodinových krocích.

#### Zdroj

Zobrazuje název portu, ke kterému je připojen aktuální zdroj vstupu.

#### Vstupní signál

Zobrazuje nastavení vstupního signálu aktuálního zdroje vstupu.

#### Rozlišení

Zobrazuje rozlišení aktuálního zdroje vstupu.

#### Obnov. kmitočet

Zobrazuje obnovovací kmitočet aktuálního zdroje vstupu.

#### Informace o synch.

Zobrazuje informace o videosignálech, které jsou určeny pro servisního technika.

#### Formát barvy

Zobrazuje formát barvy aktuálního zdroje vstupu.

#### Stav

Zobrazuje informace o problémech projektoru, které jsou určeny pro servisního technika.

#### Sériové číslo

Zobrazuje sériové číslo projektoru.

#### Typ objektivu

Zobrazuje číslo modelu nainstalovaného objektivu.

#### Event ID

Zobrazuje ID události, které odpovídá síťovému problému; viz seznam kódů ID událostí.

#### Úroveň sig. HDBaseT

Zobrazí úroveň signálu vysílače HDBaseT; pokud se údaje zobrazí žlutě, úroveň signálu je nedostatečná.

#### » Související odkazy

- "Seznam kódů ID událostí" [s.119](#)

## Seznam kódů ID událostí

Pokud je v části **Event ID** v nabídce **Info o projektoru** zobrazeno číslo kódu, podle tohoto kódu vyhledejte v seznamu kódů ID událostí příslušné řešení problému projektoru.

Pokud problém nelze odstranit, obraťte se na správce sítě nebo na technickou podporu společnosti Epson.

Event ID	Příčina a řešení
0432 0435	Síťový software se nespustil. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0433	Nelze zobrazit přenesené snímky. Restartujte síťový software.
0434 0481 0482 0485	Nestabilní síťová komunikace. Zkontrolujte stav síťové komunikace, chvíli počkejte a potom se zkuste znovu připojit k síti.
0483 04FE	Síťový software byl neočekávaně ukončen. Zkontrolujte stav síťové komunikace, vypněte a znovu zapněte projektor.



Event ID	Příčina a řešení
0484	Komunikace s počítačem byla přerušena. Restartujte síťový software.
0479 04FF	Došlo k systémové chybě projektoru. Vypněte a znovu zapněte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID. Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ ověření WPA/WPA2/WPA3 se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení zabezpečení bezdrátové sítě.
0894	Komunikace s neautorizovaným přístupovým bodem byla přerušena. Kontaktujte správce sítě.
0895	Komunikace s připojeným zařízením byla přerušena. Zkontrolujte stav svého zařízení.
0898	Chyba komunikace s DHCP. Zkontrolujte, zda server DHCP funguje správně. Nepoužíváte-li protokol DHCP, nastavte položku <b>DHCP</b> na <b>Vypnuto</b> v nabídce <b>Sít</b> projektoru.
0899	Další chyby komunikace.
089A	Typ autentifikace EAP se neshoduje se sítí. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089B	Autentifikace serveru EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089C	Autentifikace klienta EAP se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.
089D	Výměna klíčů se nezdařila. Zkontrolujte nastavení zabezpečení bezdrátové sítě LAN a ověřte, zda je certifikát zabezpečení nainstalován správně.

## Informace o světle

☛ **Informace > Informace o světle**

Zobrazuje informace o zdroji světla projektoru.

### Hodiny světla

Zobrazuje dosavadní počet hodin provozu pro každé nastavení **Režim světla** projektoru.

### Zbývá přibližně

Pokud je nastavení **Režim Konstantní** aktivováno, zobrazí zbývajících počet hodin provozu, po který může projektor zachovávat režim konstantní.

☛ **Nastavení > Nastavení jasu > Režim Konstatní**

## Verze

☛ **Informace > Verze**

Můžete zobrazit informace o firmwaru projektoru.

## Info o stavu

☛ **Informace > Info o stavu**

Můžete zobrazit základní informace o stavu projektoru.

Každá kategorie obsahuje následující informace.

### Status Information

Provozní stav projektoru.

### Source

Informace o vstupním signálu.

### Signal Information

Informace o vstupním digitálním signálu.

### Network Wired

Nastavení kabelové sítě LAN.

### Network Wireless

Nastavení bezdrátové sítě LAN.

### Maintenance

Provozní doba projektoru a zdroje světla.



**Version**

Verze firmwaru projektoru

**» Související odkazy**

- "Zprávy o stavu projektoru" [s.161](#)

---

## Varování o napětí

**☛ Informace > Varování o napětí**

Můžete zobrazit různá varování ohledně napětí.

Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky **Detail** si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby.

---

## Varování teploty

**☛ Informace > Varování teploty**

Můžete zobrazit různá varování před vysokou teplotou.

Když se zobrazí varování nebo chyba, výběrem položky **Detail** si můžete prohlédnout podrobné protokoly z doby před a po zjištění chyby.

---

## Historie zap./vyp.

**☛ Informace > Historie zap./vyp.**

Můžete zobrazit protokoly zapnutí/vypnutí napájení.

Nastavení v nabídce **Reset** umožňují resetovat určitá nastavení projektoru na výchozí hodnoty.

## » Související odkazy

- "Reset paměti" [s.122](#)
- "Režim obnovy" [s.122](#)
- "Kalibrace světla" [s.122](#)
- "Resetovat vše" [s.123](#)
- "Obnovit vše (vých. tov nast)" [s.123](#)

## Reset paměti

### ☛ Reset > Reset paměti

Můžete odstranit všechny paměti uložené v **Paměť**, **Lens Position** a **Geometrická korekce**.

## Režim obnovy

### ☛ Reset > Režim obnovy

Režim obnovy odstraní veškerý paobraz a po uplynutí stanovené doby vypne projektor.

#### Časovač

Nastavte dobu, po kterou projektor zobrazuje aktualizovaný obraz.

#### Zpráva

Nastavením na **Zapnuto** se zobrazí zpráva, která informuje, že se projektor nachází v režimu obnovy

#### Spustit

Spustí režim obnovy pro odstranění paobrazu a vypne projektor po uplynutí stanovené doby. Tento proces můžete zrušit stisknutím libovolného tlačítka na dálkovém ovladači.

## Kalibrace světla

### ☛ Reset > Kalibrace světla

Kalibrace světla optimalizuje barevnou rovnováhu aktuálně promítaného obrazu.

#### Spustit nyní

Zahájí kalibraci světla pro optimalizaci barevné rovnováhy aktuálně promítaného obrazu. Pokud je okolní teplota projektoru mimo rozsah, nemusí být možné kalibraci spustit. (Pro zajištění optimálních výsledků před provedením kalibrace světla zapněte projektor a počkejte 20 minut.)

V následujících případech se **Kalibrace světla** nespustí.

- Pokud není projektor používán souvisle déle než 20 minut.
- Pokud se příliš zvýší okolní teplota a jas je automaticky snížen.
- Pokud použijete následující funkce a jas zdroje světla poklesne na určitou úroveň nebo níže.
  - Dynamický kontrast
  - Ovládání výst. světla
  - Vypnout A/V (EB-PU2120W)
  - Závěrka (EB-PU2220B)
- Pokud je položka **Nastavení jasu** nastavena na 30 % nebo méně.

#### Spouštět pravidelně

Nastavením na **Zapnuto** bude kalibrace světla prováděna pravidelně po 100 hodinách používání.

Když nastavíte možnost **Vypnuto** pro zachování promítaného obrazu, který byl upraven pomocí funkce Vícenásobná projekce, proveďte kalibraci pomocí **Spustit nyní** nebo nastavte událost **Kalibrace světla** pro pravidelné provádění na obrazovce **Nastavení plánu**.

#### Nastavení plánu

Zobrazí se obrazovka **Nastavení plánu**. Nastavte pravidelné provádění události **Kalibrace světla**.

#### Poslední spuštění

Zobrazí datum a čas poslední kalibrace světla.

## Resetovat vše

### ☛ Reset > Resetovat vše

Můžete resetovat výchozí hodnoty většiny nastavení projektoru.

Nelze resetovat následující nastavení:

- Paměť
- Úvodní obrazovka \*
- Zarovnání panelu
- Jednota barev
- Uživatelské logo \*
- Datum a čas
- Shoda barev
- Nastavení plánu
- Jazyk
- Položky nabídky Síť jiné než **Bezdrátové napájení**
- Nastavení NFC

\* Tato nastavení se obnoví, když nastavíte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.

## Obnovit vše (vých. tov nast)

### ☛ Reset > Obnovit vše (vých. tov nast)

Můžete obnovit vlastní hodnoty nebo výchozí tovární hodnoty nastavení.

#### Obnov vše (Vých nast už)

Můžete použít hodnoty, které jste nastavili v nabídce **Vých nast už**.

#### Obnovit vše (vých. tov nast)

Můžete obnovit výchozí tovární hodnoty všech nastavení projektoru.

Nelze resetovat následující nastavení:

- Informace o světle
- Hodiny provozu

- Zabezpečení heslem
- Heslo
- Nastavení plánu \*

\* Toto nastavení se obnoví, když nastavíte položku **Ochrana Plánu** na **Vypnuto**.

### Vých nast už

Můžete definovat výchozí hodnotu použitou při provádění funkcí **Obnov vše (Vých nast už)**.

Můžete nastavit hodnoty pro následující nastavení:

- Režim barev
- Režim světla
- Úroveň jasu
- Režim úspory energie
- Režim Konstatní
- Zpráva
- Potvrz. pohotov.
- Časovač vypnutí A/V (EB-PU2120W)
- Zrušit vypnutí A/V (EB-PU2120W)
- Časovač závěrky (EB-PU2220B)
- Uvolnění závěrky (EB-PU2220B)
- Typ dálk. ovladače
- Pípnutí
- Nastavení A/V
- Pohotovostní režim
- Klidový režim
- Jazyk
- Bezdrátové napájení
- DHCP (v nabídce Kabelová LAN)
- Komunikace příkazů

### **Nastavení hesla**

Při obnově hodnot uživatele nebo výchozích továrních hodnot nastavení můžete nastavit heslo. Výchozí heslo je nastaveno na „0000“. Změňte toto heslo na vlastní.

# Úpravy funkcí projektoru

Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » **Související odkazy**

- "Funkce vícenásobná projekce" [s.126](#)
- "Použití externího fotoaparátu" [s.135](#)

Můžete kombinovat promítané obrazy z více projektorů a vytvořit jeden jasný obraz nebo velký plynulý obraz (Vícenásobná projekce).

Počet projektorů, které lze použít, závisí na funkci a metodě.

- Promítání jednoho velkého obrazu složením z několika obrazů (dlaždice): až 15 projektorů
- Promítání jasného obrazu překrýváním obrazů (skládání)
  - Použití softwaru Epson Projector Professional Tool: až 6 projektorů
  - Použití nabídky projektoru: až 2 projektory

## » Související odkazy

- "Přehled postupu" [s.126](#)
- "Příprava vícenásobné projekce" [s.126](#)
- "Kompozice obrazu" [s.128](#)
- "Upravování barev" [s.134](#)

## Přehled postupu

Pro vícenásobnou projekci doporučujeme použít následující postup.

### Příprava

- Inicializace projektorů
- Určení hlavního projektoru
- Kalibrace projektorů
- Instalace projektorů
- Provedení hrubých nastavení obrazu
- Připojení projektorů k síti

### Kompozice obrazu

- Dlaždice
- Stohování

### Upravování barev

- Upravte nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev obrazu.
- Upravte celkový odstín obrazu.

## Příprava vícenásobné projekce

Tato část popisuje jak provést základní nastavení před instalací projektoru a předběžnou přípravu pro usnadnění pozdějšího používání.

### » Související odkazy

- "Inicializace projektorů" [s.126](#)
- "Určení hlavního projektoru" [s.127](#)
- "Kalibrace projektorů" [s.127](#)
- "Instalace projektorů" [s.127](#)
- "Provedení hrubých nastavení obrazu" [s.127](#)
- "Připojení projektorů k síti" [s.128](#)

## Inicializace projektorů

Je třeba upravit rozdíl v nastavení pro každý projektor.

U všech projektorů proveďte následující operace:

- Obnovte výchozí hodnoty nastavení projektoru.
  - ☛ **Reset > Resetovat vše**
- Obnovte výchozí hodnoty nastavení v nabídce **Jednota barev**.
  - ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Jednota barev > Reset**
- Obnovte výchozí hodnoty nastavení v nabídce **Zarovnání panelu**.
  - ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Zarovnání panelu > Reset**
- Nastavte položku **Úroveň nastavení** na **Vše** v nabídce **Shoda barev** a vyberte **0** pro položky **Červená**, **Zelená** a **Modrá**.
  - ☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Shoda barev**
- Nastavte položku **4K vylepšení** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Obraz > Vylepšení obrazu > 4K vylepšení**
- Nastavte položku **Klidový režim** na **Vypnuto**.
  - ☛ **Rozšířené > Provoz > Klidový režim**

### » Související odkazy

- "Klidový režim" [s.98](#)
- "Resetovat vše" [s.123](#)

## Určení hlavního projektoru

Jako základ pro nastavení vyberte jeden projektor.

Zobrazte zkušební vzory ze všech projektorů a jako hlavní projektor vyberte ten, který má menší barevné nerovnosti.



- Zkušební vzor můžete zobrazit stisknutím tlačítka **Zkušební vzor** na ovládacím panelu nebo dálkovém ovladači.
- Doporučujeme zobrazit následující zkušební vzory: **Stupně šedi**, **Šedé pruhy V**, **Šedé pruhy H** a **Bílá**
- Při použití dálkového ovladače doporučujeme přiřadit stejné ID hlavnímu projektoru a dálkovému ovladači, abyste omezili cíl ovládání.

### » Související odkazy

- "ID projektoru" [s.103](#)

## Kalibrace projektorů

Následující operace proveďte u všech projektorů pro úpravu vyvážení barev a jas, které se časem zhoršují, a pro minimalizaci rozdílů v barevných tónech mezi jednotlivými promítanými obrazy:

- Proveďte kalibraci zdroje světla.  
☛ **Reset > Kalibrace světla**
- Pokud nainstalujete volitelný externí fotoaparát, proveďte kalibraci barev.  
☛ **Rozšířené > Kalibrace barev**
- Pokud neinstalujete volitelný externí fotoaparát nebo se vám nepodařilo provést kalibraci barev, použijte funkci **Jednota barev**.  
☛ **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Shoda obrazovky > Jednota barev**
- Nastavte položku **Režim barev** na **Vícenásobná projekce**.  
☛ **Obraz > Režim barev**
- Nastavte položku **Režim úspory energie** na **Vypnuto**.  
☛ **Nastavení > Nastavení jasu > Režim úspory energie**



- Doporučujeme nastavit položku **Spouštět pravidelně** na **Vypnuto** v nabídce **Kalibrace světla**. Pokud nastavíte **Zapnuto**, může se barva upravená ve vícenásobné projekci změnit kvůli automatické kalibraci.
- **Režim barev** projektoru lze rovněž změnit tlačítkem [Color Mode] na dálkovém ovladači.

## Instalace projektorů

Nainstalujte všechny projektory na vhodné místo.

Když nainstalujete hlavní projektor doprostřed, můžete snadno kalibrovat barvy, protože se zmenší nerovnosti ve středu projekční plochy.

## Provedení hrubých nastavení obrazu

U všech projektorů proveďte následující operace pro úpravu polohy a tvaru obdélníkového promítaného obrazu.

Úpravy polohy a tvaru promítání usnadňuje promítnutí zkušební vzorku.

- Pro umístění projekce upravte umístění, úhel a posun objektivu.
- U velikosti projekce upravte umístění a zvětšení.
- Pro zaostření obrazu upravte zaostření.



- Bezprostředně po zapnutí projektoru není obraz stabilní. Doporučujeme nastavit projektor alespoň 20 minut po zahájení promítání.
- Doporučujeme zobrazit následující zkušební vzory: **Stupně šedi**, **Šedé pruhy V**, **Šedé pruhy H** a **Bílá**
- Pokud upravujete výšku obrazu svislým posunem objektivu, upravte ji tak, že posunete obraz zdola nahoru. Pokud ji posunete shora dolů, pozice obrazu se může po úpravě mírně posunout dolů.
- Z následujících důvodů nedoporučujeme provádět geometrickou korekci:
  - Kvalita obrazu se může snížit.
  - Pokud je hodnota korekce příliš velká, může být kalibrace obrazu obtížná.

## » Související odkazy

- "Posun objektivu" [s.61](#)
- "Lupa" [s.62](#)
- "Zaostřit/Zkreslení" [s.63](#)

## Připojení projektorů k síti

Připojte všechny projektory k síťovému rozbočovači pomocí kabelů LAN.

Po navázání připojení zkontrolujte, zda je všem projektorům přidělena jejich vlastní přiřazená adresa IP.



Pokud kombinujete obrazy z více projektorů v síti, můžete jeden projektor stanovit jako „hlavní“ a nechat všechny obrazy automaticky upravit tak, aby se shodovaly s „hlavním“ obrazem. Pokud projektory nejsou připojeny k síti, můžete nastavit shodu obrazů jednotlivých projektorů ručně.

## » Související odkazy

- "Pevné připojení k síti" [s.41](#)

## Kompozice obrazu

Můžete vytvořit jasný složený obraz a velký obraz z více projektorů.

Vyberte metodu úprav pro vytváření obrazů na základě vašeho prostředí.

- Pokud jste nainstalovali volitelný externí fotoaparát a je k dispozici software Epson Projector Professional Tool, můžete nechat obraz automaticky upravit funkcí Camera Assist softwaru Epson Projector Professional Tool.
- Pokud jste nenainstalovali volitelný externí fotoaparát nebo pokud software Epson Projector Professional Tool není k dispozici, můžete obraz upravit ručně pomocí nabídky projektoru.



Software Epson Projector Professional Tool a jeho příručku si můžete stáhnout z následující webové stránky.

[epson.sn](http://epson.sn)

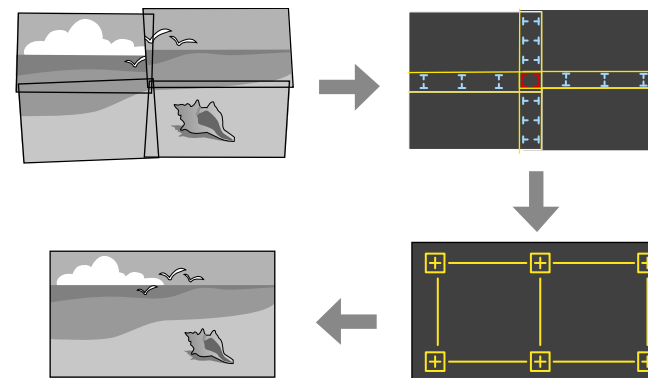
## » Související odkazy

- "Skládání obrazů vedle sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool" [s.128](#)
- "Skládání obrazů vedle sebe pomocí nabídky projektoru" [s.129](#)
- "Překrývání na sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool" [s.133](#)
- "Překrývání na sebe pomocí nabídky projektoru" [s.133](#)

## Skládání obrazů vedle sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool

Pomocí volitelného externího fotoaparátu a softwaru Epson Projector Professional Tool můžete promítat jeden velký obraz až z 15 projektorů.

Podrobnosti naleznete v dokumentu *Epson Projector Professional Tool – Návod na použití*.



- 1 Spustíte software Epson Projector Professional Tool.
- 2 Na kartě **Layout/Monitoring** vytvoříte skupinu projektorů.
- 3 Určíte polohu každého projektoru pomocí **Tiling and Stacking Settings** na obrazovce **Edit Group**.
- 4 Spustíte průvodce **Geometry Correction Assist - Tiling Function**.



Po dokončení tohoto průvodce proveďte podle potřeby následující operace:

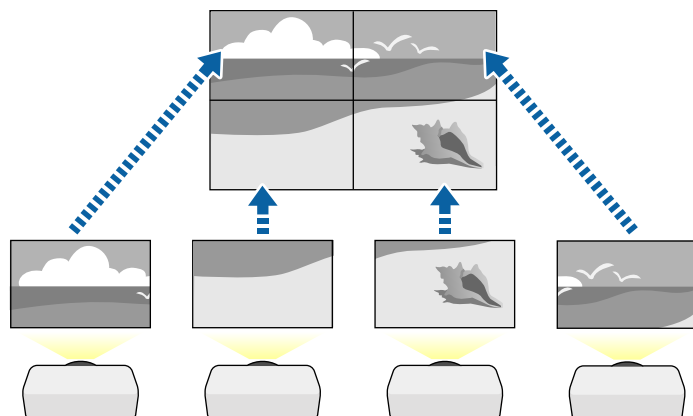
- **Shoda obrazovky** slouží k opravě odstínu a jasu obrazů jednotlivých projektorů.
- **Bodová korekce** slouží k upravě mezer v pozicích promítaného obrazu.
- **Měřítka** slouží k ořezání a/nebo změně měřítka částí obrazu.



- Požadovaný čas pro automatickou konfiguraci umístění obrazů vedle sebe se liší v závislosti na rozložení a počtu projektorů. Trvá to přibližně 8 minut.
- Požadovaný čas pro shodu obrazovky se liší v závislosti na rozložení a počtu projektorů. Trvá to přibližně 18 minut.

## Skládání obrazů vedle sebe pomocí nabídky projektoru

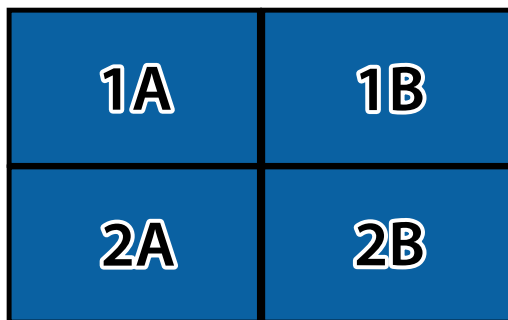
Pokud jste nenainstalovali volitelný externí fotoaparát nebo pokud software Epson Projector Professional Tool není k dispozici, můžete pomocí nabídky projektoru promítat jeden velký obraz až z 15 projektorů.



- 1 Vyberte nastavení **Vícenásobná projekce** v nabídce projektoru **Rozšířeně**.

- 2 Vyberte nastavení **ID projektoru** a přiřaďte každému projektoru jedinečné ID, aby bylo možné ovládat několik projektorů jedním dálkovým ovladačem.
- 3 Nastavte ID dálkového ovladače tak, aby se shodoval s ID projektoru, aby bylo možné ovládat konkrétní projektor. Nastavte přepínač [ID] dálkového ovladače na **On**, stiskněte tlačítko [ID] na dálkovém ovladači a do 5 sekund stiskněte numerické tlačítko, které odpovídá ID projektoru. (Zadejte jednomístné nebo dvoumístné číslo.)
- 4 Pokud kombinujete obrazy z více projektorů v síti, vyberte nastavení **Seskupení** na hlavním projektoru a vytvořte skupinu projektorů, které můžete ovládat současně.
- 5 Chcete-li upravit uspořádání obrázků tak, aby vznikl jeden velký obrázek, vyberte nastavení **Dlaždice**.
  - Pokud jste nainstalovali volitelný externí fotoaparát, vyberte na hlavním projektoru možnost **Automaticky**.
  - Pokud jste nenainstalovali volitelný externí fotoaparát nebo pokud se automatické uspořádání snímků nezdařilo, vyberte možnost **Ručně**.
  - Když vyberete možnost **Ručně**, vyberte položku **Rozložení** a poté vyberte počet řádků a sloupců, které nastavujete jako nastavení **Řádek** a **Sloupec**.
  - Po provedení nastavení **Rozložení** vyberte **Nastavení umístění**. Následujícím způsobem vyberte pozici jednotlivých promítaných obrazů: **Pořadí řádků**, chcete-li rozmístit obrazovky shora dolů v

sekvenčním pořadí počínaje **1** nahoře, **Pořadí sloupců**, chcete-li rozmístit obrazovky zleva doprava, počínaje **A** vlevo.



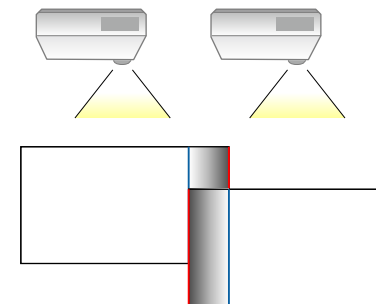
- Vyberte nastavení **Rozložení** a **Nastavení umístění** v každém projektoru, který nastavujete.

**6** Vyberte vstupní signál pro zobrazení obrazu.

**7** Chcete-li upravit okraje obrázků, vyberte možnost **Spojování okrajů**.

- Nastavte **Spojování okrajů** na **Spojování/Úroveň černé** nebo **Úroveň černé** a nejprve zapněte nastavení **Vodítko okraje** a **Vzorové vodítko**. Když upravujete oblast spojování pomocí jiného zařízení, například serveru médií, vyberte možnost **Úroveň černé**.
- Na každém projektoru vyberte okraj, který chcete spojit, a nastavte **Spojování** na **Zapnuto**.
- Vyberte nastavení **Prolnout poč. polohu** a upravte počáteční polohu prolnutí.

- Vyberte nastavení **Rozsah spojení** a pomocí tlačítek se šipkami vyberte šířku spojené oblasti tak, aby se zobrazená vodítka nacházela na okrajích překrývajících oblasti mezi dvěma obrazy.



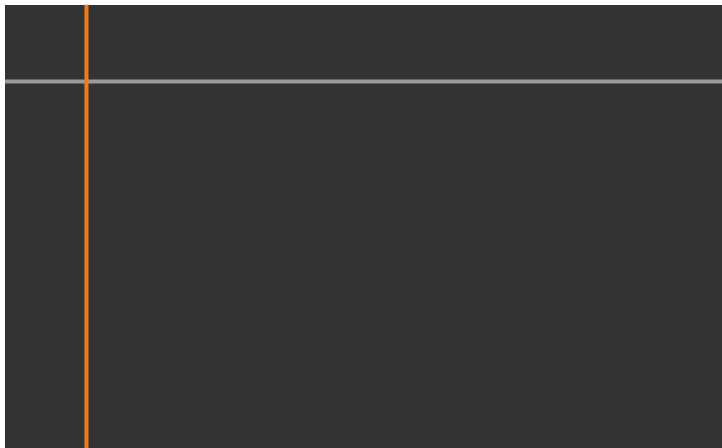
- Vyberte nastavení **Křivka spojení** a vyberte v projektorech směr oblasti označené stínováním.

Když jsou okraje spojeny, vypněte nastavení **Vodítko okraje** a **Vzorové vodítko** v jednotlivých projektorech a zkontrolujte konečné nastavení.

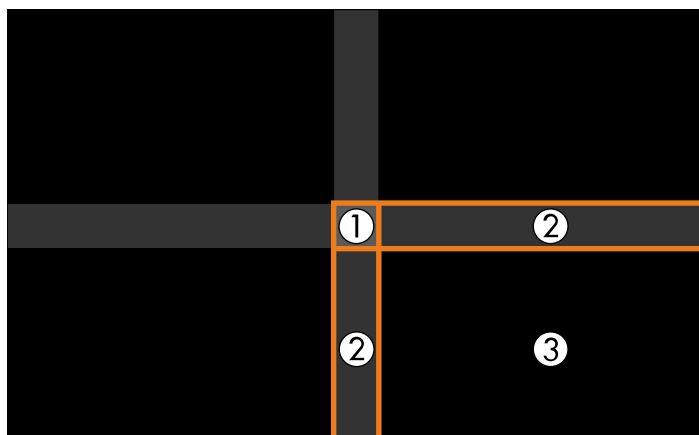
**8** Vyberte nastavení **Úroveň černé**, aby byl rozdíl v překrývajících se oblastech méně patrný.

- Nejprve vyberte možnost **Úprava barev**.  
Zobrazí se oblasti nastavení na základě nastavení **Spojování okrajů**.
- Pomocí tlačítek se šipkami vyberte oblast, kterou chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [Enter].

Barva vybrané oblasti se změní na oranžovou. Upravte tón černé.



- Když se překrývá více obrazovek, upravte podle oblasti s největším překrytím (nejjasnější oblast). Na obrázku níže nejdříve zarovnejte (2) s (1) a potom upravte tak, aby bylo (3) zarovnáno s (2).



- Opakujte tyto kroky podle potřeby a nastavte zbývající oblasti plochy.

- Po dokončení stiskněte tlačítko [Esc].

**9** Pokud existují oblasti, kde se barva neshoduje, vyberte **Korekce oblasti**.

- Nejprve vyberte možnost **Spustit úpravy**.

Zobrazí se okrajové čáry, které označují oblasti, ve kterých se obrazy překrývají. Čáry jsou zobrazeny na základě nastavení **Spojování okrajů**.

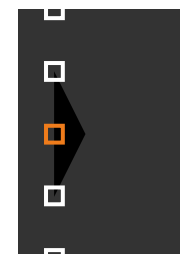
- Pomocí tlačítek se šipkami vyberte hraniční čáru, kterou chcete upravit, a stiskněte klávesu [Enter].

Barva vybrané čáry se změní na oranžovou.



- Pomocí tlačítek se šipkami upravte pozici čáry a stiskněte klávesu [Enter]. Poté pomocí tlačítek se šipkami vyberte bod, který chcete přesunout, a stiskněte klávesu [Enter].

Barva vybraného bodu se změní na oranžovou. Bod můžete přesunout pomocí tlačítek se šipkami.





- Můžete změnit počet zobrazených bodů pomocí nastavení **Body**.
- Chcete-li přesunout další bod, stiskněte tlačítko [Esc] a poté opakujte předchozí kroky.
- Chcete-li upravit další hraniční čáru, stiskněte tlačítko [Esc], dokud se nezobrazí obrazovka.

**10** Pokud kombinujete obrazy z více projektorů v síti, vyberte nastavení **Shoda obrazovky** a upravte jas a odstín obrazů.



Požadovaný čas pro shodu obrazovky se liší v závislosti na rozložení a počtu projektorů. Může to trvat přibližně 18 minut.

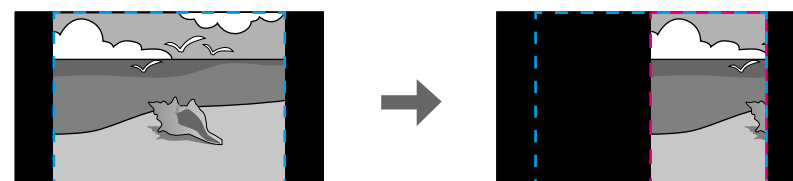
**11** Pokud projektory nejsou připojeny k síti nebo je chcete po provedení automatických úprav upravit ručně, vyberte nastavení **Shoda barev** a upravte jas a odstín obrazů ručně.

- Vyberte hodnotu pro nastavení **Úroveň nastavení** a upravte barevný tón pro nastavení **Červená**, **Zelená** nebo **Modrá** a poté upravte nastavení **Jas**.
- Opakujte tyto kroky podle potřeby pro úpravu každé úrovně nastavení.

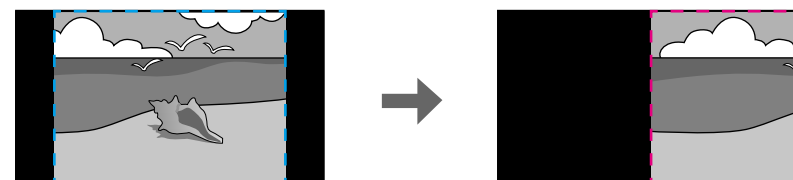
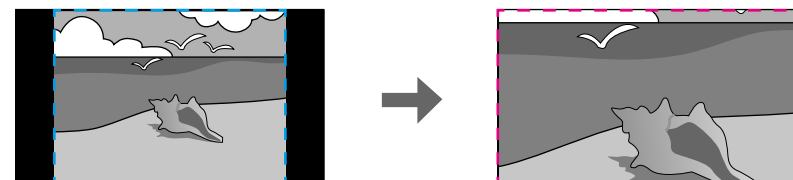
**12** Chcete-li vybrat části obrazů, vyberte nastavení **Měřítka**.

- Nejdříve nastavte položku **Měřítka** na **Automaticky** nebo **Manuálně**.
- Vyberte nastavení **Režim měřítka** a vyberte jednu z následujících možností:

- **Zvětšené zobraz.** pro zachování poměru stran obrazu při změně jeho měřítka.



- **Plné zobrazení** pro úpravu velikosti obrazu projektoru při změně měřítka obrazu.



- Podle potřeby vyberte jednu nebo více následujících možností měřítka a podle potřeby upravte:
  - - nebo + pro změnu měřítka vodorovně a svisle současně.
  - **Změnit měř. svisle** pro změnu měřítka pouze svisle.

- **Změnit měř. vodorov.** pro změnu měřítka pouze vodorovně.
- Vyberte položku **Nastavení oříznutí** a pomocí tlačítek se šipkami upravte souřadnice a velikost jednotlivých obrazů tak, jak je vidíte na promítací ploše.
- Výběrem volby **Rozsah oříznutí** zobrazíte náhled oříznutí plochy, kterou jste vybrali.

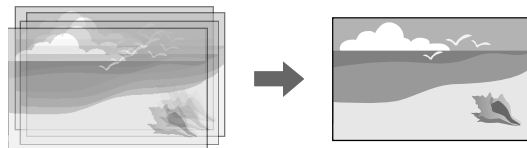
## » Související odkazy

- "ID projektoru" [s.103](#)
- "Seskupení" [s.104](#)
- "Dlaždice" [s.104](#)
- "Spojování okrajů" [s.104](#)
- "Úroveň černé" [s.105](#)
- "Shoda obrazovky" [s.105](#)
- "Shoda barev" [s.106](#)
- "Měřítka" [s.83](#)

## Překrývání na sebe pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool

Pomocí volitelného externího fotoaparátu a softwaru Epson Projector Professional Tool můžete vytvořit jeden jasný obraz překrytím obrazů až z 6 projektorů.

Podrobnosti naleznete v dokumentu *Epson Projector Professional Tool – Návod na použití*.



- 1** Spusťte software Epson Projector Professional Tool.
- 2** Na kartě **Layout/Monitoring** vytvořte skupinu projektorů.

- 3** Určete polohu každého projektoru pomocí **Tiling and Stacking Settings** na obrazovce **Edit Group**.

- 4** Spusťte průvodce **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

Pokud jsou po dokončení průvodce v pixelech promítaných obrazů nějaké mezery, upravte ručně nastavení **Bodová korekce**.



Požadovaný čas pro automatickou konfiguraci stackingu se liší v závislosti na rozložení a počtu projektorů. Může to trvat přibližně 9 minut.

## Překrývání na sebe pomocí nabídky projektoru

Pokud není k dispozici software Epson Projector Professional Tool, lze vytvořit jeden jasný obraz překrytím obrazů až ze 2 projektorů pomocí nabídky projektoru.



Tato funkce je dostupná pouze v případě, že je nainstalován volitelný externí fotoaparát.

- 1** Připojte dva projektory pomocí kabelu LAN.
- 2** Zkontrolujte, zda je zapnuto nastavení **DHCP** v nabídce **Síť** projektoru pro oba projektory.



Po automatickém přiřazení IP adresy počkejte 1 minutu.

**3** Vyberte možnost **Rozšířené > Vícenásobná projekce > Jednoduše na sebe > Bodová korekce** a upravte polohu, tvar a zaostření obrazu na jednom z projektorů (tento projektor se stane hlavním projektorem) pomocí nabídky **Quick Corner**.

**4** Vyberte možnost **Spustit automatické úpravy** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Pokud jsou po dokončení automatického nastavení nějaké mezery v pixelech promítaného obrazu, ručně upravte nastavení **Bodová korekce**.





- Požadovaný čas pro funkci Jednoduše na sebe se liší v závislosti na rozložení projektoru. Může to trvat přibližně 4 minuty.
- Pokud jste nenainstalovali volitelný externí fotoaparát, upravte ručně následující nastavení:
  - Zaostřit
  - Lupa
  - Posun objektivu
  - Geometrická korekce

## » Související odkazy

- "Bodová korekce" [s.63](#)
- "Zaostřit/Zkreslení" [s.63](#)
- "Lupa" [s.62](#)
- "Posun objektivu" [s.61](#)
- "Jednoduše na sebe" [s.106](#)
- "Podmínky pro funkci Jednoduše na sebe" [s.107](#)
- "Nastavení IP" [s.114](#)
- "Geometrická korekce" [s.84](#)

Pokud potřebujete upravit barevný tón, proveďte následující operace:

- Upravte nastavení Odstín, Sytost a Jas jednotlivých barev obrazu.  
 **Obraz > Upřesnit > RGBCMY**
- Upravte celkový odstín obrazu.  
 **Obraz > Vyvážení bílé**



Doporučujeme zobrazit následující zkušební vzory:

**Šedé pruhy V, Šedé pruhy H a Bílá**

## Upravování barev

Zobrazte zkušební vzory ze všech projektorů a zkontrolujte jednotlivé barevné tóny.

Když na projektor nainstalujete volitelný externí fotoaparát, můžete použít následující funkce k úpravě obrazu.

- Nechte obraz upravit automaticky pomocí softwaru Epson Projector Professional Tool (funkce Camera Assist).
- Vytvořte jasný promítaný obraz překrytím obrazů ze dvou projektorů (Jednoduše na sebe).
- Zobrazte snímek pořízený pomocí volitelného externího fotoaparátu v aplikaci Epson Web Control (Vzd. přístup ke kameře).
- Opravujte rozdíly v odstínu a jasu mezi projektory pro optimalizaci kvality zobrazení kombinovaného obrazu (Shoda obrazovky).
- Upravujte barevný tón celé obrazovky, který se časem zhoršuje (Kalibrace barev).

Vzhledem k tomu, že je externí fotoaparát nainstalován na projektoru nebo objektivu, není zapotřebí stativ ani instalační prostor. Rovněž není třeba upravovat zaostření, úhel a expozici.

Způsob instalace najdete v příručce k externímu fotoaparátu.



- Software a příručku Epson Projector Professional Tool si můžete stáhnout z následující webové stránky.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Tato funkce není dostupná, pokud používáte následující volitelné objektivy:
  - ELPLL08

## » Související odkazy

- "Funkce vícenásobná projekce" [s.126](#)
- "Možnosti webového ovládání" [s.141](#)
- "Jednoduše na sebe" [s.106](#)
- "Shoda obrazovky" [s.105](#)
- "Kalibrace barev" [s.103](#)

# Monitorování a ovládání projektoru

Tyto části obsahují informace o monitorování a ovládání projektoru prostřednictvím sítě.

## » Související odkazy

- "Možnosti monitorování a ovládání projektoru" [s.137](#)
- "Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.140](#)



Projektor můžete monitorovat a ovládat po síti různými způsoby.

## » Související odkazy

- "Epson Projector Management" [s.137](#)
- "Epson Web Control" [s.137](#)
- "SNMP" [s.137](#)
- "Příkazy ESC/VP21" [s.137](#)
- "Příkazy ESC/VP.net" [s.138](#)
- "PJLink" [s.138](#)
- "Art-Net" [s.138](#)
- "Podpora systému Crestron Connected" [s.138](#)
- "Web API" [s.139](#)

## Epson Projector Management

Software Epson Projector Management (pouze operační systém Windows) umožňuje monitorovat a ovládat váš projektor prostřednictvím sítě. Pokyny naleznete v dokumentu *Epson Projector Management – Návod na použití*.

Software Epson Projector Management lze stáhnout z následující webové stránky.

[epson.sn](http://epson.sn)



Metoda ověřování při registraci projektorů se liší v závislosti na verzi softwaru Epson Projector Management, kterou používáte. Nejlepších výsledků dosáhnete, pokud použijete nejnovější verzi softwaru Epson Projector Management.

## Epson Web Control

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

V režimu Přehrání obsahu můžete také upravit seznamy stop.



- Lze použít následující webové prohlížeče.
  - Internet Explorer 11 nebo novější (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Během používání webového prohlížeče se nepřipojujte pomocí serveru proxy. Pomocí webového prohlížeče nelze vybrat některá nastavení v nabídce projektoru a nelze ovládat některé funkce projektoru.
- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete použít webový prohlížeč k výběru nastavení a ovládání projekce, i když je projektor v pohotovostním režimu.  
☛ **Rozšířené > Pohotovostní režim**

## » Související odkazy

- "Přístup k síťovému projektoru pomocí webového prohlížeče" [s.140](#)

## SNMP

Aby mohli správci sítě monitorovat projektory, mohou do síťových počítačů nainstalovat software SNMP (Simple Network Management Protocol). Pokud vaše síť tento software používá, můžete nastavit SNMP monitorování protokolu.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > SNMP**



Tento projektor podporuje agenta SNMP verze 1 (SNMPv1).

## Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.



Některé z příkazů ESC/VP21 můžete také spouštět pomocí webového rozhraní API. Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.

## Příkazy ESC/VP.net

Projektor můžete sledovat pomocí příkazů ESC/VP.net.

Když je položka **Komunikace příkazů** nastavena na **Chráněná**, můžete připojit projektor s verzí 2.0 pomocí funkce **Příst. heslo na web**.

Když je položka **Komunikace příkazů** nastavena na **Kompatibilní**, můžete připojit projektor s verzí 2.0 nebo 1.0. Pro verzi 1.0 použijte **Heslo. Heslo Monitor** můžete nastavit v aplikaci Epson Web Control.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > Komunikace příkazů**

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.

## PJLink

PJLink byl vytvořen asociací JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class2 vytvořeným asociací JBMIA.

Číslo portu používané pro funkci hledání PJLink je 4352 (UDP).

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo k PJ linku**

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Oznámení > Oznámení PJLink**

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > PJLink**

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, kromě následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class2, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti podle standardu PJLink.

Nekompatibilní příkazy:

Funkce		Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Podrobnosti najdete v části *TSpecifications* projektoru.

## Art-Net

Art-Net je ethernetový komunikační protokol vycházející z protokolu TCP/IP. Můžete ovládat projektor pomocí DMX řadiče nebo aplikačního systému.

Podrobnosti najdete v části *Specifications* projektoru.

## Podpora systému Crestron Connected

Používáte-li systém síťového sledování a řízení Crestron Connected, můžete nastavit projektor pro používání v tomto systému. Systém Crestron Connected umožňuje ovládat a monitorovat projektor pomocí webového prohlížeče.

Okno operace Crestron Connected lze otevřít z aplikace Epson Web Control. Aby bylo možné systém Crestron Connected používat, je třeba jej aktivovat v nabídce **Síť** projektoru.

☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Další > Crestron Connected**



- Když používáte systém Crestron Connected, nelze používat funkci Message Broadcasting aplikace Epson Projector Management.

Další informace o systému Crestron Connected viz webové stránky společnosti Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Ke sledování zařízení v systému lze použít aplikaci Crestron RoomView Express nebo Crestron Fusion od společnosti Crestron. Můžete komunikovat se střediskem nápovědy a odesílat nouzové zprávy. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

## Web API

Projektor lze ovládat pomocí webového rozhraní API. Viz *Web API Specifications for Projectors*, kde naleznete podrobnosti.



- Můžete ověřit komunikace Web API pomocí API ověření (Digest ověření).
- Uživatelské jméno pro ověření API je **EPSONWEB**; použijte heslo, které je nastaveno pro **Příst. heslo na web**.

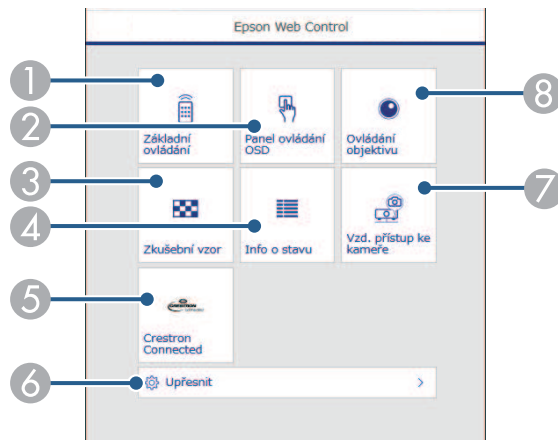
☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web**

Po připojení vašeho projektoru k vaší síti můžete provést nastavení projektoru a ovládat promítání pomocí některého kompatibilního webového prohlížeče. To umožňuje vzdáleně přistupovat k projektoru.

- 1** Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý.
- 2** Zkontrolujte, zda je připojen váš počítač nebo zařízení ke stejné síti jako projektor.
- 3** V počítači nebo zařízení spusťte webový prohlížeč.
- 4** Do adresního řádku prohlížeče zadejte adresu IP projektoru a přejděte na obrazovku **Epson Web Control**. Na začátek a na konec adresy IPv6 vložte [ a ].

Zobrazí se obrazovka **Epson Web Control**.

- V normálním režimu



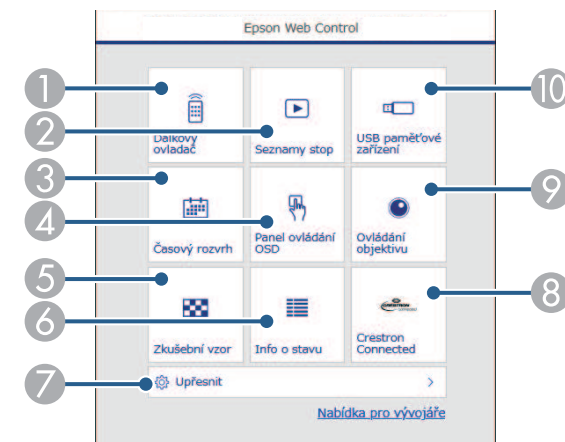
- 1** Slouží ke vzdálenému ovládání projektoru.
- 2** Umožňuje ovládat nastavení nabídky projektoru prstem nebo myší.
- 3** Zobrazí zkušební vzor.
- 4** Zobrazení stavu projektoru.

- 5** Otevře okno ovládání Crestron Connected. K dispozici pouze když nastavíte systém Crestron Connected.
- 6** Otevře podrobná nastavení projektoru.
- 7** Pořídí snímek zobrazeného obrazu ze vzdáleného umístění.
- 8** Ovládá objektiv projektoru.



Když nastavíte položku **Místo uložení logu** na **USB a vnitřní paměť** v nabídce **Rozšířené** projektoru, můžete soubory s protokoly projektoru zkontrolovat také tak, že do adresního řádku prohlížeče zadáte řetězec „https://<adresa IP projektoru>/logs/“.

- V režimu Přehrání obsahu



- 1** Slouží ke vzdálenému ovládání projektoru.
- 2** Vybírá seznam stop, který chcete přehrát, a umožňuje vytvářet a upravovat seznamy stop.
- 3** Otevře obrazovku **Časový rozvrh**.
- 4** Umožňuje ovládat nastavení nabídky projektoru prstem nebo myší.
- 5** Zobrazí zkušební vzor.

- 6 Zobrazení stavu projektoru.
- 7 Otevře podrobná nastavení projektoru.
- 8 Otevře okno ovládání Crestron Connected. K dispozici pouze když nastavíte systém Crestron Connected.
- 9 Ovládá objektiv projektoru.
- 10 Registruje nebo odstraňuje data pro seznam stop na jednotce USB flash.

**5** Vyberte volbu, která odpovídá funkci projektoru, kterou chcete ovládat.



- Pro přístup k některým možnostem na obrazovce **Epson Web Control** bude pravděpodobně nezbytné přihlášení. Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo.
- Při přistupování k možnosti **Základní ovládání** je uživatelské jméno **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je sériové číslo projektoru.
- Při přistupování k dalším možnostem je uživatelské jméno **EPSONWEB** a výchozí heslo je sériové číslo projektoru.
- Heslo lze změnit v nabídce **Síť** projektoru.
  - ☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote**
  - ☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Příst. heslo na web**

## » Související odkazy

- "Možnosti webového ovládání" s.141

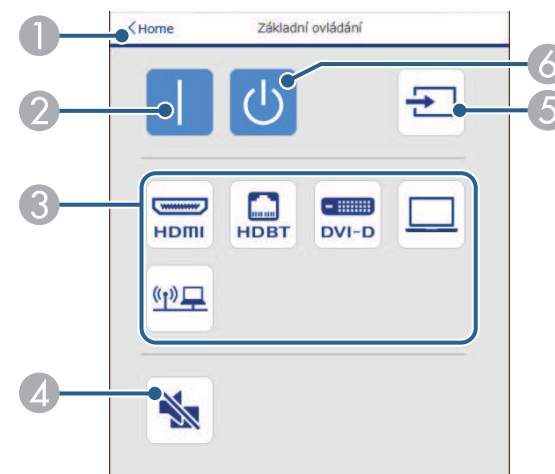
## Možnosti webového ovládání

### Základní ovládání (pouze v normálním režimu)

Pomocí možností na obrazovce **Základní ovládání** lze vybrat vstupní zdroj a ovládat projektor.



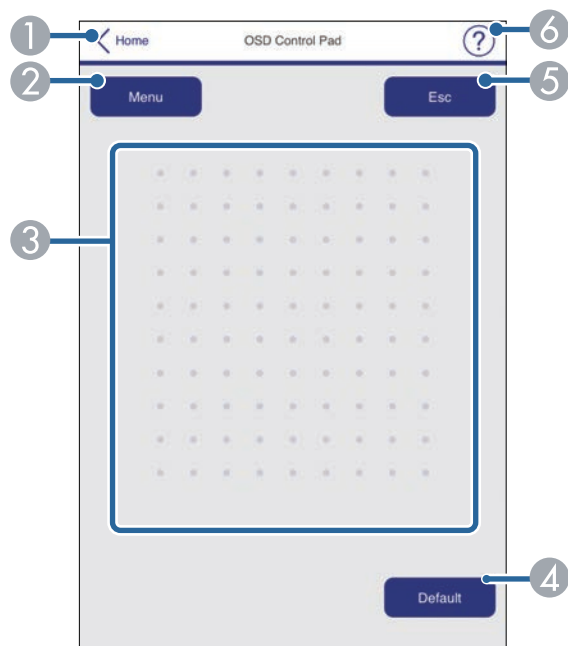
- Pokud se zobrazí okno pro přihlášení, zadejte vaše uživatelské jméno a heslo. (Uživatelské jméno je **EPSONREMOTE** a výchozí heslo je sériové číslo projektoru.)
- Heslo lze změnit v nabídce **Síť** projektoru.
  - ☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Základní > Heslo Remote**



- 1 Vráť se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zapne projektor.
- 3 Vybere vstupní zdroj. (Dostupné zdroje se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- 4 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Automaticky detekuje vstupní signál.
- 6 Vypne projektor.

## Panel ovládání OSD

Možnosti na obrazovce **Panel ovládání OSD** umožňují zobrazit nabídky nastavení projektoru a vybrat je pohybem prstu nebo myši na podložce.

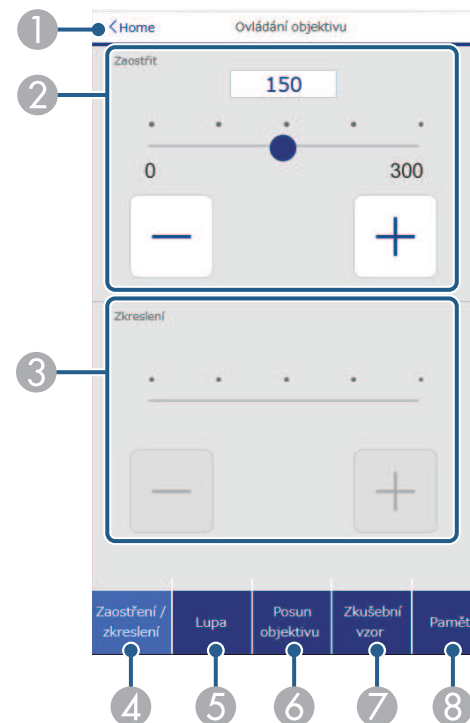


- ① Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Zobrazí nabídky nastavení projektoru.
- ③ Nabídky procházejte prstem nebo myší.
- ④ Obnoví výchozí hodnotu vybraného nastavení.
- ⑤ Slouží k návratu na předchozí nabídku.
- ⑥ Zobrazí témata nápovědy.

## Ovládání objektivu

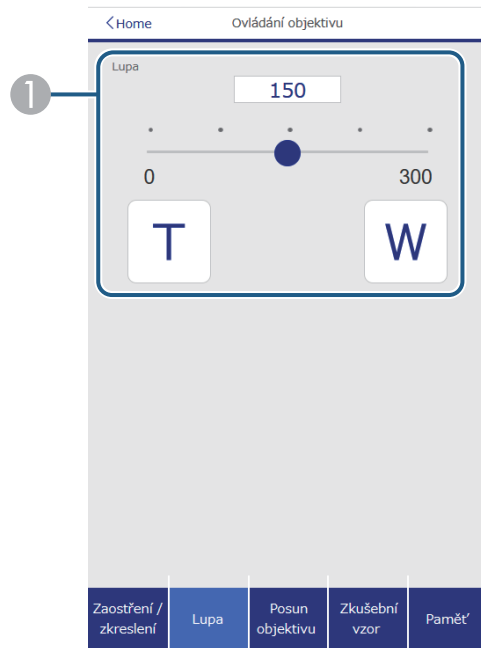
Možnosti na obrazovce **Ovládání objektivu** umožňují ovládat objektiv projektoru.

## Obrazovka Zaostření/zkreslení



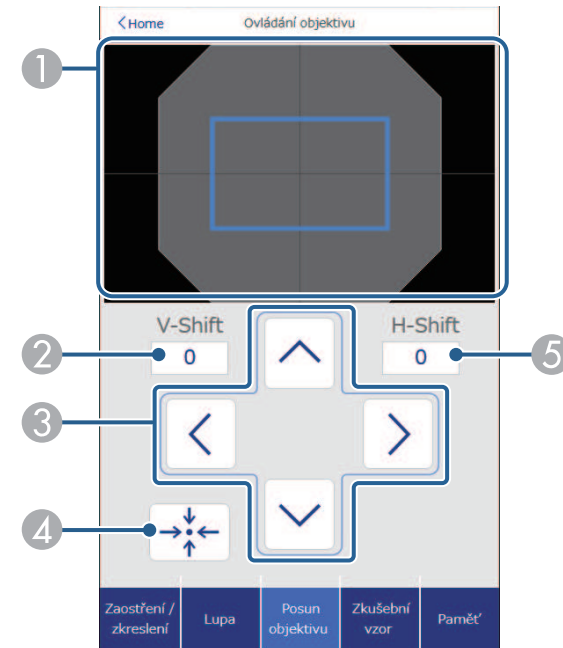
- ① Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- ② Upravuje zaostření obrazu.
- ③ Upravuje zkreslení obrazu.
- ④ Zobrazí obrazovku **Zaostření / zkreslení**.
- ⑤ Zobrazí obrazovku **Lupa**.
- ⑥ Zobrazí obrazovku **Posun objektivu**.
- ⑦ Zobrazí obrazovku **Zkušební vzor**.
- ⑧ Zobrazí obrazovku **Paměť**.

Obrazovka Lupa



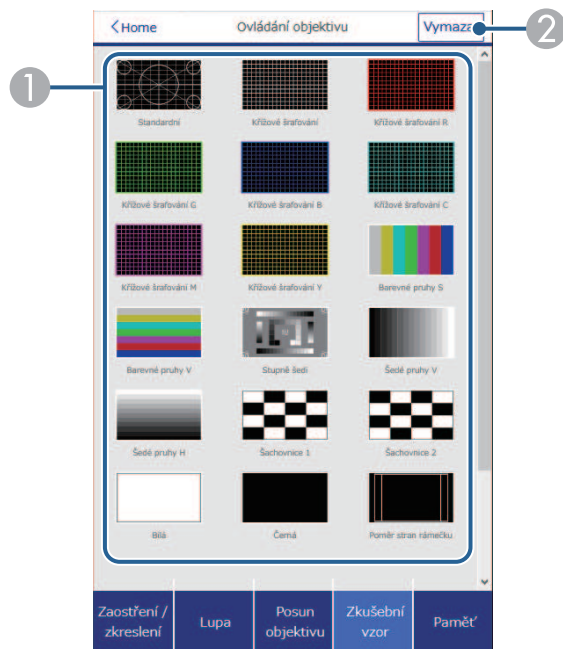
- 1 Upravuje velikost obrazu.  
**W**: Zvětšuje velikost promítaného obrazu.  
**T**: Zmenšuje velikost promítaného obrazu.

Obrazovka Posun objektivu



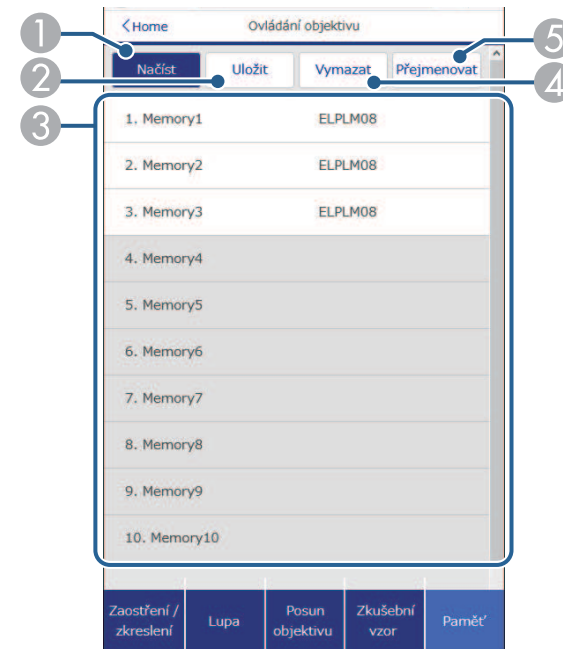
- 1 Modrý čtverec zobrazuje aktuální pozici obrazu a červený čtverec zobrazuje novou pozici obrazu.
- 2 Zobrazuje svislou polohu obrazu; vyberte pro změnu hodnoty.
- 3 Posouvá polohu obrazu nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo.
- 4 Přesune objektiv do výchozí polohy.
- 5 Zobrazuje vodorovnou polohu obrazu; vyberte pro změnu hodnoty.

Obrazovka Zkušební vzor



- 1 Zobrazí dostupné zkušební vzory; vyberte pro promítnutí zkušebního vzoru.
- 2 Vypne zobrazení zkušebního vzoru.

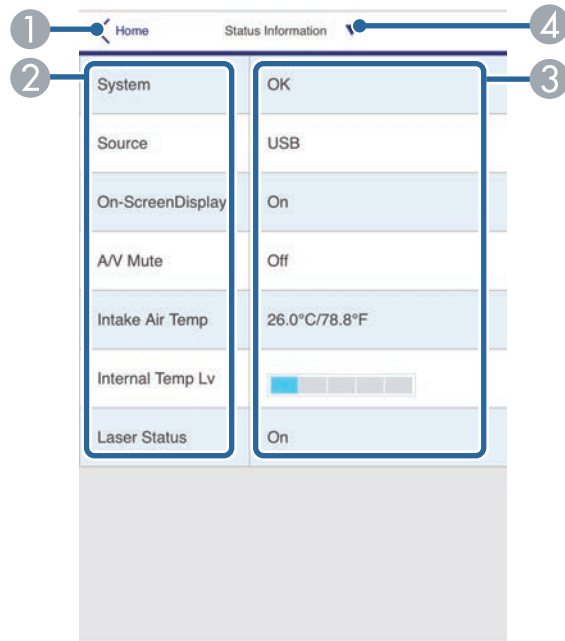
Obrazovka Paměť



- 1 Přepíše vaše aktuální nastavení uloženým nastavením.
- 2 Uloží vaše aktuální nastavení do paměti.
- 3 Zobrazí seznam uložených pamětí.
- 4 Vymaže uloženou paměť.
- 5 Přejmenuje uloženou paměť.

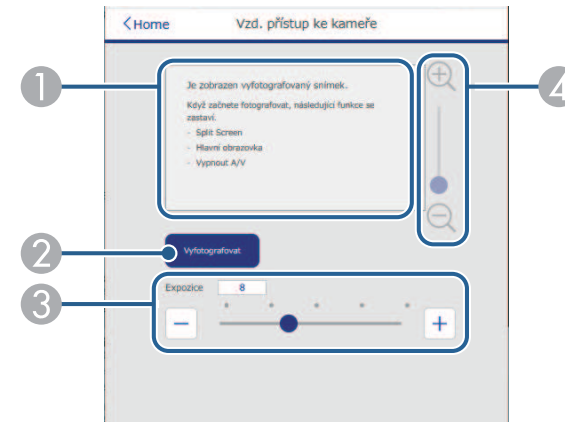


## Info o stavu



- 1 Vráťí se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zobrazí seznam sledovaných nastavení.
- 3 Zobrazí stav nastavení.
- 4 Slouží k výběru různých informací o stavu.

## Vzd. přístup ke kameře (pouze v normálním režimu)



- 1 Zobrazí snímek pořízený pomocí tlačítka **Vyfotografovat**.
- 2 Pořídí snímek promítaného obrazu pomocí volitelného externího fotoaparátu, který je nainstalován na projektoru.
- 3 Upravuje expozici obrazu.
- 4 Zvětší nebo zmenší obrázek, který jste pořídili.

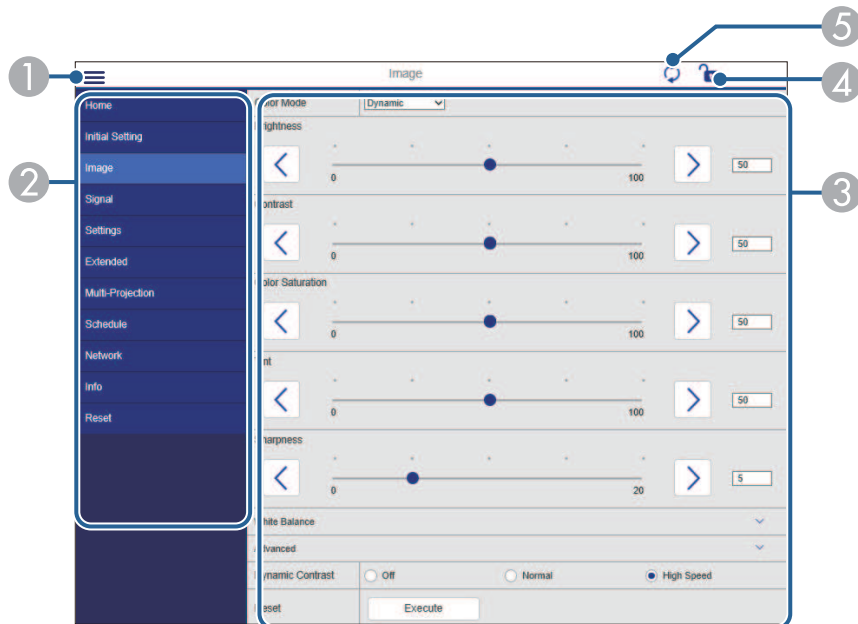
## Upřesnit

Obrazovka **Upřesnit** umožňuje vybrat nastavení projektoru.



Pokud jako heslo použijete výchozí heslo (sériové číslo projektoru) nebo heslo **správce**, zobrazí se před zobrazením obrazovky **Upřesnit** obrazovka s výzvou ke změně hesla. Změňte heslo podle zobrazených pokynů.

Důrazně doporučujeme heslo pravidelně měnit, abyste zabránili neoprávněnému přístupu k vašemu projektoru.



- ① Otevře nabídky.
- ② Zobrazí název nabídky, kterou jste vybrali.
- ③ Specifikuje nastavení projektoru. (Dostupná nastavení se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- ④ Zamkne/odemkne nastavení projektoru.
- ⑤ Aktualizuje nastavení projektoru.



Při používání nástroje Epson Web Control nelze měnit následující nastavení.

- Nastavení **Vlastní** pro položku **Gama**
- **EDID**
- **Spojení HDMI**
- **Uživatelské tlačítko**
- **Přehrání obsahu**
- **Jednoduše na sebe**
- **Umístění zprávy**
- **Uživatelské logo**
- **Typ objektivu**
- **Kalibrace objektivu**
- **Jazyk**
- **Diagnostika sítě LAN**
- **Hledat přístupový bod**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Úroveň sig. HDBaseT**
- **Úroveň antény**

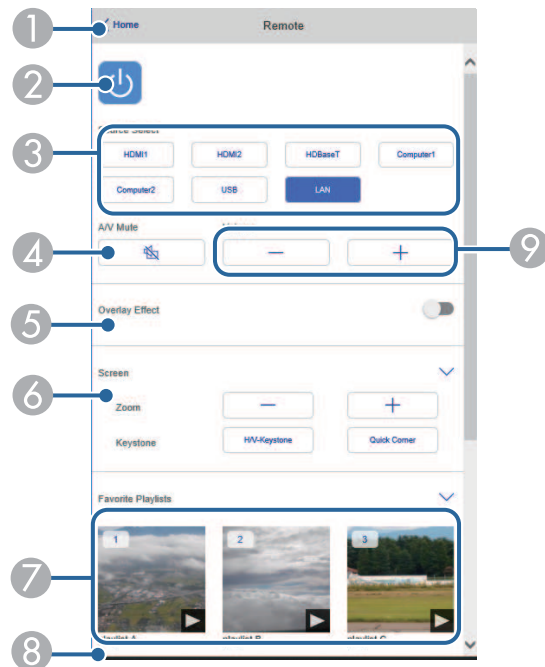


Při použití Epson Web Control lze vybrat pouze následující nastavení.

- Heslo Monitor (až 16 alfanumerických znaků) (pouze když je komunikace příkazů nastavena na Kompatibilní)
- Nastavení IPv6 (ručně)
- Port HTTP (číslo portu pro Web Control s výjimkou 80 [výchozí], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Zobrazit protokoly

## Dálkový ovladač (pouze v režimu Přehrání obsahu)

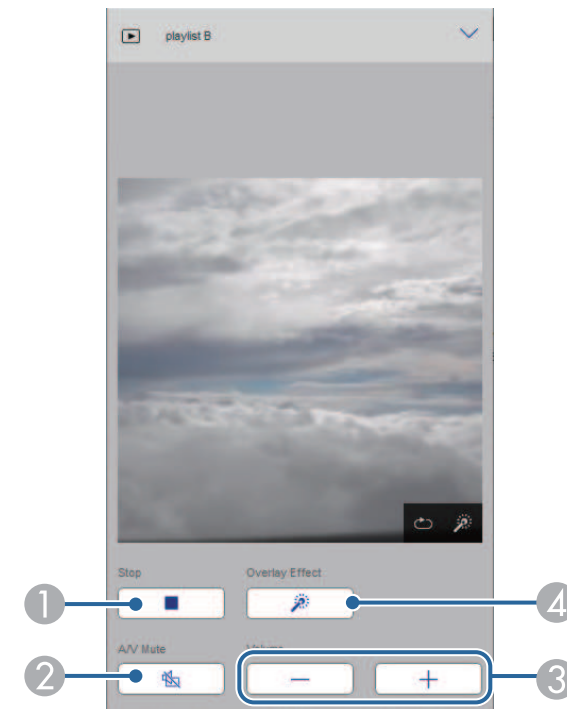
Pomocí možností na obrazovce **Dálkový ovladač** lze vybrat vstupní zdroj, ovládat projektor a zahájit promítání seznamů stop.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
- 3 Vybere vstupní zdroj. (Dostupné zdroje se liší v závislosti na modelu projektoru.)
- 4 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku.
- 5 Možnost **Efekt překryvu** se zobrazí, pouze když je aktuální zdroj jiný než USB. Zapnutí nebo vypnutí **Efektu překryvu** pro přidání barevných a tvarových efektů do seznamu stop. Při zapnutí se zobrazí obrazovka **Efektů**. Do seznamu stop můžete přidat předem definované filtry barevných a tvarových efektů. Můžete také vytvořit přizpůsobený efekt.

- 6 Určuje nastavení projekční plochy.
- 7 Zobrazí oblíbené seznamy stop. Vybráním seznamu stop zahájíte promítání.
- 8 Zobrazí informace o promítaném seznamu stop. Ikony označují nastavení seznamu stop.  
 : Byly použity překryvné efekty  
 : Bylo použito opakované přehrávání  
 00:10 : Délka seznamu stop  
 Vybráním šipky vpravo dole zobrazíte následující obrazovku.
- 9 Slouží k nastavení hlasitosti reproduktoru.

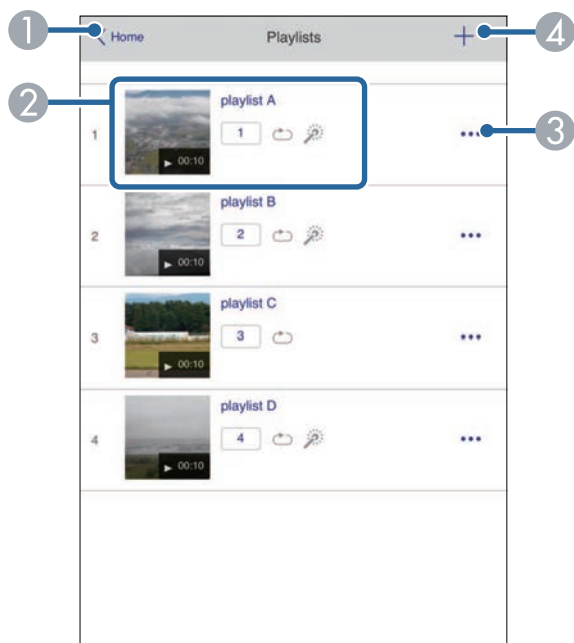
## Obrazovka zobrazená během promítání seznamu stop (pouze v režimu Přehrání obsahu)



- 1 Zastaví promítání.
- 2 Slouží k dočasnému zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. Přehrávání zvuku a videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste tuto funkci aktivovali.
- 3 Slouží k nastavení hlasitosti reproduktorů.
- 4 Otevře obrazovku **Efekty**. Můžete vybrat přednastavené efekty nebo samostatně vybrat efekty jasu, barvy a tvaru.

## Seznam stop (pouze v režimu Přehrání obsahu)

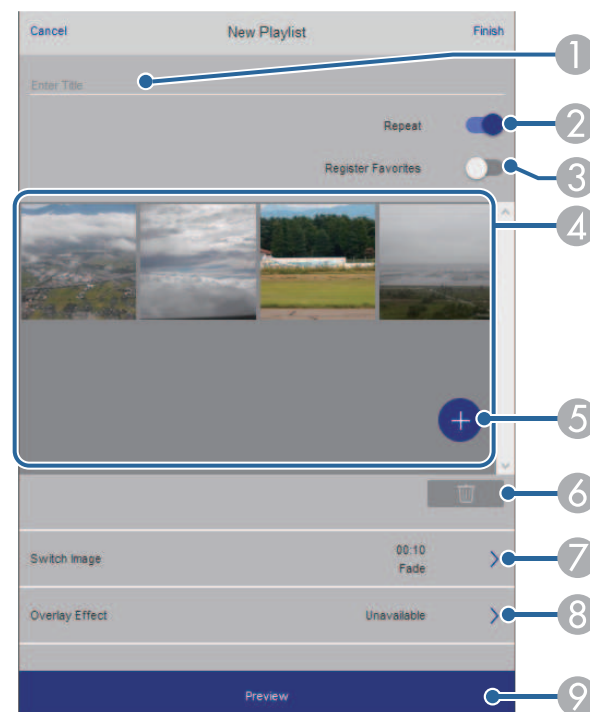
Pomocí možností na obrazovce **Seznam stop** lze vybrat seznam stop, který chcete přehrát, a také seznamy stop vytvořit nebo upravit.



- 1 Vráť se na obrazovku **Epson Web Control**.

- 2 Spustí promítání seznamu stop.  
Ikony označují nastavení seznamu stop.  
1 : Číslo přiřazené vašim oblíbeným seznamům stop  
2 : Bylo použito opakované přehrávání  
3 : Byly použity překryvné efekty
- 3 Otevře nabídku, která umožňuje seznam stop upravit, zkopírovat, zaregistrovat mezi oblíbené nebo odstranit.  
Když vyberete možnost **Úpravy** nebo **Duplikovat**, zobrazí se obrazovka **Upravit seznam stop**.
- 4 Otevře obrazovku **Nový seznam stop**, na které můžete vytvořit nový seznam stop.

## Obrazovka Nový seznam skladeb/Upravit seznam skladeb (pouze v režimu Přehrání obsahu)



- 1 Slouží k úpravě názvu seznamu stop.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí opakovaného přehrávání.
- 3 Registruje seznam stop mezi oblíbené.  
Když je seznam stop registrovaný jako oblíbený, můžete jeho přehrávání spustit rychle pomocí obrazovky **Dálkový ovladač** nebo pomocí dálkového ovladače.
- 4 Zobrazí obrázky nebo filmy, které jste přidali do seznamu stop. Seznam stop přehrává obrázky nebo filmy ve stanoveném pořadí.
- 5 Přidá obrázky nebo filmy do seznamu stop.
- 6 Odstraní obrázky nebo filmy ze seznamu.
- 7 Otevře obrazovku **Přepnout obraz**.  
Můžete nastavit časový interval pro přechod na další soubor obrázku. Můžete také vybrat přechodový efekt.
- 8 Otevře obrazovku **Efekty**.  
Do seznamu stop můžete přidat předem definované filtry barevných a tvarových efektů. Můžete také vytvořit přizpůsobený efekt.
- 9 Zobrazí náhled seznamu stop.

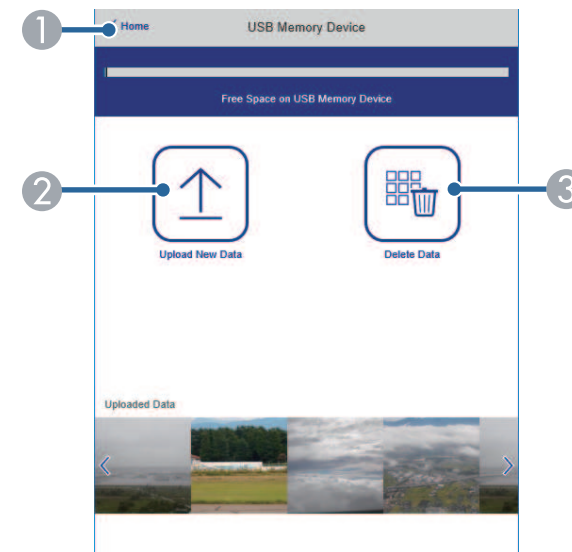
## USB paměťové zařízení (pouze v režimu Přehrávání obsahu)

Pomocí možností na obrazovce **USB paměťové zařízení** lze odeslat data pro seznam stop na jednotku USB flash nebo data z jednotky odstranit.



Můžete nahrát soubory ve formátu .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp nebo .gif.

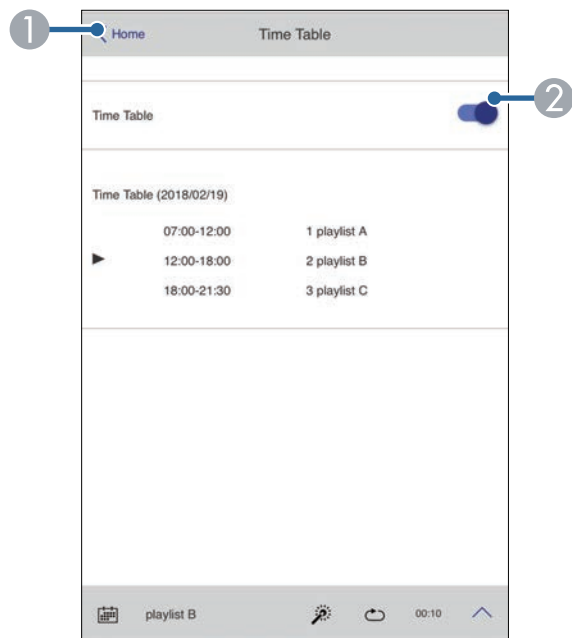
Pokud chcete do seznamu stop přidat soubory MP4 a MOV, použijte software Epson Projector Content Manager nebo aplikaci Epson Creative Projection.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Zkopírujte obrázky nebo filmy, které chcete přidat do seznamů stop, na jednotku USB flash.
- 3 Odstraní obrázky nebo filmy na jednotce USB flash.

## Časový rozvrh (pouze v režimu Přehrání obsahu)

Pomocí možností na obrazovce **Časový rozvrh** lze povolit nebo zakázat určité funkce časového rozvrhu.



- 1 Vráťte se na obrazovku **Epson Web Control**.
- 2 Slouží k zapnutí nebo vypnutí časového rozvrhu.



Můžete určit kdy jednotlivé seznamy stop spouštějí a končí použitím funkce časového rozvrhu v softwaru Epson Projector Content Manager.

Podrobnosti naleznete v dokumentu *Epson Projector Content Manager - Návod na použití*.

# Údržba projektoru

Při údržbě projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.152](#)
- "Čištění objektivu" [s.153](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.154](#)
- "Čištění větracích otvorů" [s.155](#)

Je třeba pravidelně čistit objektiv projektoru a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

U tohoto projektoru lze vyměnit následující díly:

- Baterie pro dálkový ovladač
- Objektiv

Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

## **Varování**

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečně vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.



Objektiv projektoru čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv čistým a suchým speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li objektiv zaprášený, ofoukněte jej ofukovátkem a poté otřete.

## **Varování**

- Před čištěním objektivu přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.
- K odstranění prachu nepoužívejte žádné spreje s hořlavým plynem, například čisticí prostředky se stlačeným vzduchem. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

## **Upozornění**

- Neotírejte objektiv ihned po vypnutí projektoru. Mohlo by dojít k poškození objektivu.
- Objektiv nečistěte žádnými hrubými materiály a nevystavujte objektiv úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

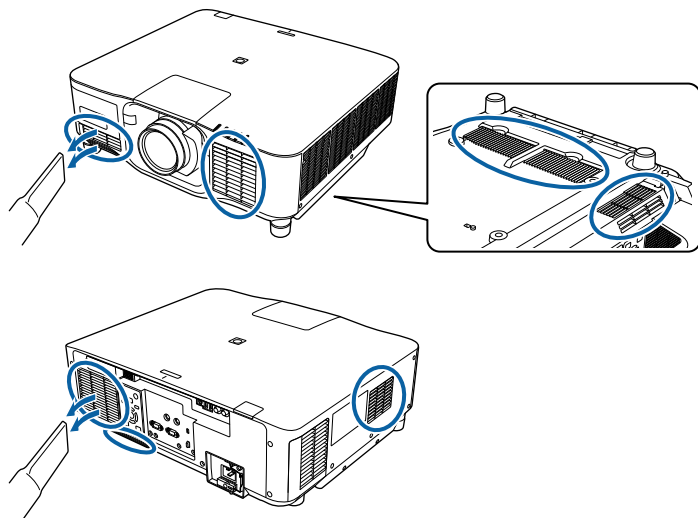
- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

### **Upozornění**

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Větrací otvory projektoru čistěte pravidelně nebo kdykoli si všimnete prachu na povrchu větracích otvorů, aby se zabránilo přehřátí projektoru v důsledku nedostatečného větrání.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Opatrně odstraňte prach vysavačem nebo kartáčem.



# Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.157](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.158](#)
- "Zprávy o stavu projektoru" [s.161](#)
- "Odstraňování problémů s obrazem nebo zvukem" [s.166](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače" [s.172](#)
- "Pokyny pro odstraňování problémů v režimu přehrávání obsahu" [s.174](#)
- "Řešení problémů se sítí" [s.175](#)

Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.


Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

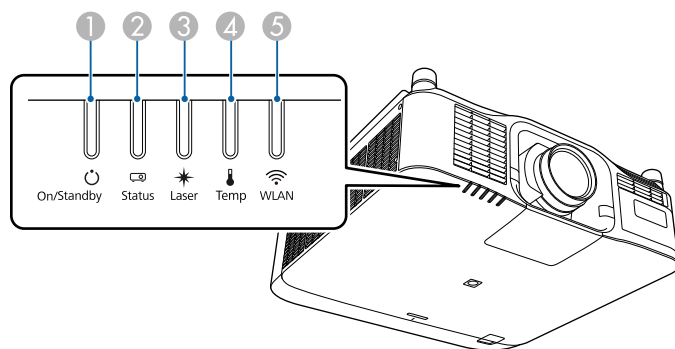
- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Možnost Nápověda na hlavní obrazovce může zobrazovat informace o běžných problémech, pokud je projektor v provozu.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.





- Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v následující tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
- Když je položka **Indikátory** nastavena na **Vypnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru, při normální stavu promítání nesvítí žádné indikátory.  
 **Rozšířené > Provoz > Upřesnit > Indikátory**




- 1 Indikátor On/Standby (napájení)
- 2 Indikátor Status
- 3 Indikátor Laser
- 4 Indikátor Temp (teplota)
- 5 Indikátor WLAN (bezdrátová místní síť LAN)

## Stav projektoru

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Nesvítí	Normální provoz.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Nesvítí	Zahřívání. Při zahřívání počkejte cca 30 sekund, než se zobrazí obraz. Během zahřívání jsou všechna tlačítka deaktivována.
Napájení: Svítí modře Stav: Bliká modře Laser: Vypnuto Teplota: Nesvítí	Vypínání nebo chlazení. Během vypínání a chlazení jsou všechna tlačítka deaktivována .
Napájení: Svítí modře Stav: Vypnuto Laser: Vypnuto Teplota: Nesvítí	Pohotovostní režim, úsporný režim nebo sledování. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.
Napájení: Bliká modře Stav: Vypnuto Laser: Vypnuto Teplota: Nesvítí	Probíhá příprava pro následující funkce. Všechny funkce jsou deaktivovány. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sledování</li> <li>• Rychlé spuštění</li> <li>• Napájení USB</li> </ul>
Napájení: Svítí modře Stav: Svítí modře Laser: Bliká modře Teplota: Vypnuto	<b>EB-PU2220B:</b> Je aktivována funkce závěrky. <b>EB-PU2120W:</b> Probíhá funkce Vypnout A/V.

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Změna stavu indikátoru Stav: Bliká modře Laser: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	Probíhá Režim obnovy.  <b>Reset &gt; Režim obnovy</b>
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Změna stavu indikátoru Teplota: Bliká oranžově	Projektor je přehřátý. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda jsou větrací otvory čisté a zda projektor není nainstalován v blízkosti objektů, které brání proudění vzduchu, například police nebo uzavřený prostor.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> </ul>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Vypnuto Teplota: Svítí oranžově	Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda jsou větrací otvory čisté a zda projektor není nainstalován v blízkosti objektů, které brání proudění vzduchu, například police nebo uzavřený prostor.</li> <li>• Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká.</li> <li>• Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku <b>Vysoká nadm. výška</b> na <b>Zapnuto</b> v nabídce projektoru.  <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Vysoká nadm. výška</b></li> <li>• Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	Varování laseru Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	Varování objektivu Je připojen nepodporovaný objektiv; vyjměte nepodporovaný objektiv a připojte objektiv, který je podporován.
Napájení: Bliká modře Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Bliká oranžově Teplota: Bliká oranžově	Varování závěrky (EB-PU2220B) Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Svítí oranžově Teplota: Nesvítí	Došlo k problému s laserem nebo zpoždovací deskou. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Vypnuto Teplota: Bliká oranžově	Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Bliká oranžově Teplota: Nesvítí	Vnitřní chyba projektoru Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Svítí oranžově Teplota: Svítí oranžově	Chyba posunu objektivu Chyba napětí napájení Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

Indikátor a stav	Problém a řešení
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Svítí oranžově Teplota: Svítí oranžově	Došlo k problému s objektivem nebo není nainstalován žádný objektiv. <ul style="list-style-type: none"> <li>Nasaďte objektiv.</li> <li>Pokud je objektiv již nasazen, sejměte jej a znovu nasaďte.</li> <li>Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc.</li> </ul>
Napájení: Změna stavu indikátoru Stav: Změna stavu indikátoru Laser: Bliká oranžově Teplota: Změna stavu indikátoru	Projektor nedokáže udržet konstantní jas a nastavení je deaktivováno.  <b>Nastavení &gt; Nastavení jasu &gt; Režim Konstatní</b>
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Vypnuto Teplota: Bliká oranžově	Chyba chladicího systému Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Bliká oranžově Teplota: Bliká oranžově	Chyba závěrky (EB-PU2220B) Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Napájení: Vypnuto Stav: Bliká modře Laser: Svítí oranžově Teplota: Vypnuto	Chyba otevřené horní skříně Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

## Stav bezdrátové sítě LAN

Stav indikátoru bezdrátové sítě LAN	Problém a řešení
Svítí modře	Bezdrátová síť LAN je k dispozici.
Bliká modře (rychle)	Připojování k zařízení.

Stav indikátoru bezdrátové sítě LAN	Problém a řešení
Bliká modře (pomalu)	Došlo k chybě. Projektor vypněte a znovu zapněte.
Vypnuto	Bezdrátová síť LAN není k dispozici. Zkontrolujte, zda jsou správná nastavení bezdrátové sítě LAN.



V nabídce **Informace** projektoru můžete sledovat stav projektoru a zobrazit informace o chybách.



## **Informace > Info o stavu**

Kategorie v zobrazení stavu nabízejí informace o projektoru a jeho provozu.



- Stavové zprávy jsou k dispozici pouze v angličtině.
- Zobrazené položky se liší v závislosti na modelu projektoru, signálu obrazu a zdroji obrazu.

### Kategorie Status Information

Informace	Popis
System	Viz tabulka s informacemi o stavu <b>System</b> .
Source	Zobrazuje aktuálně používané zdroje.
On-ScreenDisplay	Zobrazuje nastavení zobrazení na ploše. Když je možnost vypnutá, nabídky a zprávy se nezobrazují na promítaném obrazu.
A/V Mute	Zobrazuje stav funkce Vypnout A/V (EB-PU2120W).
Shutter	Zobrazuje stav funkce závěrky (EB-PU2220B).
Shutter Startup	Zobrazuje nastavení Spuštění závěrky (EB-PU2220B).  <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nastavení závěrky</b>
Shutter Standby	Zobrazuje nastavení Pohotovost závěrky (EB-PU2220B).  <b>Rozšířené &gt; Provoz &gt; Nastavení závěrky</b>
Intake Air Temp	Zobrazuje teplotu přívodu vzduchu.
Internal Temp Lv	Zobrazuje vnitřní teplotu projektoru.

Informace	Popis
AC Voltage	Sleduje stav vstupního napětí a zobrazí varování nebo chybu, když dojde ke krátkodobému poklesu napětí. Varování a chyby označují následující stav: Při používání zdroje napájení 200 V <ul style="list-style-type: none"> <li>• Warning1: pokles napětí (méně než 180 V)</li> <li>• Warning2: pokles napětí (méně než 160 V)</li> <li>• Warning3: okamžité přerušení</li> <li>• Error: přerušení dodávky elektrické energie</li> </ul> Při používání zdroje napájení 100 V <ul style="list-style-type: none"> <li>• Warning1: pokles napětí (méně než 90 V)</li> <li>• Warning3: okamžité přerušení</li> <li>• Error: přerušení dodávky elektrické energie</li> </ul> Pokud vypnete projektor odpojením z elektrické zásuvky (přímé vypnutí), zobrazí se chyba. Nejedná se o skutečnou chybu.
ExtCam Status	Zobrazuje provozní stav volitelného externího fotoaparátu.
Laser Status	Zobrazuje provozní stav zdroje světla.

### Kategorie Source

Informace	Popis
Source	Zobrazuje aktuálně používané zdroje.
Resolution	Zobrazuje rozlišení aktuálního vstupního signálu.
Color Space	Zobrazuje barevný prostor aktuálního vstupního signálu.
H-Frequency	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
V-Frequency	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
Sync Polarity	Zobrazuje polaritu synchronizace.
Sync Mode	Zobrazuje typ synchronizace.
Detected Mode	Zobrazuje zjištěný režim aktuálního vstupního signálu.
Video Range	Zobrazuje úroveň obrazu projektoru.
Transport	Zobrazuje metodu skenování.

## Kategorie Signal Information

Informace	Popis
5V Detect	Zobrazuje výsledky detekce 5V signálů.
TMDS Clock	Zobrazuje frekvenci TMDS aktuálního vstupního signálu.
H-Frequency	Zobrazuje vodorovný kmitočet aktuálního vstupního signálu.
V-Frequency	Zobrazuje svislý kmitočet aktuálního vstupního signálu.
Stable Time	Zobrazuje dobu provozu od určení vstupního zdroje.
HDCP Status	Zobrazuje stav HDCP.
HDCP Ver	Zobrazuje verzi HDCP.
AVI VIC	Zobrazuje informace VIC (AVI) aktuálního vstupního signálu.
AVI Checksum	Zobrazuje výsledek kontrolního součtu pro AVI.
AVI Sampling Str	Zobrazuje vzorkování barev pro AVI.
Signal Mode	Zobrazuje režim signálu.
HDR Mode	Zobrazuje režim HDR.
EDID Mode	Zobrazuje režim EDID.
HDBaseT Level	Zobrazuje informace o signálu obrazu z portu HDBaseT.
SDI Link Mode *	Zobrazuje typ propojení pro SDI.
Sync Detect *	Zobrazuje výsledky detekce signálu pro jednotlivé porty 3G/HD/SD SDI.
PayloadID Detect *	Zobrazuje výsledky detekce ID zátěže SDI.
Resolution *	Zobrazuje rozlišení.
Refresh Rate *	Zobrazuje obnovovací kmitočet pro SDI.
Color Sampling *	Zobrazuje vzorkování barev.
Pixel Depth *	Zobrazuje barevnou hloubku pro SDI.
SDI Type *	Zobrazuje typ SDI.
3G Mapping Level *	Zobrazuje úroveň mapování pro 3G-SDI.
Color Space *	Zobrazuje metodu převodu barevného prostoru.

\* K dispozici pouze pro EB-PU2220B.

## Kategorie Network Wired

Informace	Popis
Projector Name	Zobrazuje název, kterým je projektor identifikován při připojení k síti.
Connection Mode	Zobrazuje cestu připojení pro síť LAN.
DHCP	Zobrazuje nastavení DHCP.
IP Display	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
IP Address	Zobrazuje adresu IP.
MAC Address	Zobrazuje adresu MAC.

## Kategorie Network Wireless

Informace	Popis
Projector Name	Zobrazuje název, kterým je projektor identifikován při připojení k síti.
Connection Mode	Zobrazuje režim připojení, který se použije při připojení projektoru a počítače přes bezdrátovou síť LAN.
SSID Display	Zobrazuje nastavení zobrazení SSID.
SSID	Zobrazuje SSID.
DHCP	Zobrazuje nastavení DHCP.
IP Display	Zobrazuje nastavení zobrazení adresy IP.
IP Address	Zobrazuje adresu IP.
MAC Address	Zobrazuje adresu MAC.
Security	Zobrazuje nastavení zabezpečení.
Antenna Level	Zobrazuje stav signálu pro Wi-Fi.

## Kategorie Maintenance

Informace	Popis
Operation Time	Zobrazuje celkovou dobu provozu projektoru.
Laser Op. Time	Zobrazuje dobu provozu laseru pro každé nastavení Režim světla.

## Kategorie Version

Informace	Popis
Serial No.	Zobrazuje sériové číslo projektoru.
Main	Zobrazuje informace o verzi firmwaru projektoru.
Video2	
Sub	
Sub2	
HDMI	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

## Informace o stavu System

Stav	Popis
OK	Projektor je v normálním provozním režimu.
Warm-up	Projektor se zahřívá.
Standby	Projektor je v pohotovostním režimu.
Cool Down	Projektor se ochlazuje.

Stav	Popis
Temp Error	<p>Došlo k chybě kvůli vysoké teplotě.</p> <p>Následující stav můžete zkontrolovat v softwaru Epson Projector Management nebo v aplikaci Projector Config Tool.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Temp Error 09(AIR)</li> <li>• Temp Error 0C(PS2)</li> <li>• Temp Error 12(PHW)</li> <li>• Temp Error 1D(PS1)</li> <li>• Temp Error 23(PFC1)</li> <li>• Temp Error 24(HDBT)</li> <li>• Temp Error 25(VIC)</li> <li>• Temp Error 26(SML)</li> <li>• Temp Error 2A(LVR)</li> <li>• Temp Error 2B(LVG)</li> <li>• Temp Error 2C(LVB)</li> <li>• Temp Error 2F(LD1)</li> <li>• Temp Error 30(LD2)</li> <li>• Temp Error 34(PS3)</li> <li>• Temp Error 3D(INA1)</li> <li>• Temp Error 46(LLC1)</li> <li>• Temp Error 47(LLC2)</li> <li>• Temp Error 4B(LDDR1)</li> <li>• Temp Error 4C(LDDR2)</li> <li>• Temp Error 4D(LDDR3)</li> <li>• Temp Error 63(RGB-R)</li> <li>• Temp Error 64(RGB-B)</li> <li>• Temp Error FE</li> </ul> <p>Může se také zobrazit ID zařízení.</p>

Stav	Popis
Fan Error	<p>Došlo k chybě ventilátoru.</p> <p>Následující stav můžete zkontrolovat v softwaru Epson Projector Management nebo v aplikaci Projector Config Tool.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fan Error 29(LVR)</li> <li>• Fan Error 2A(LVG)</li> <li>• Fan Error 2B(LVB)</li> <li>• Fan Error 25(ROUT1)</li> <li>• Fan Error 26(ROUT2)</li> <li>• Fan Error 42(ROUT3)</li> <li>• Fan Error 43(ROUT4)</li> <li>• Fan Error 1F(PHW)</li> <li>• Fan Error 07(EX)</li> <li>• Fan Error 14(PS1)</li> <li>• Fan Error 17(PS2)</li> <li>• Fan Error 3D(MA)</li> </ul> <p>Může se také zobrazit ID zařízení.</p>

Stav	Popis
Sensor Error	<p>Došlo k chybě senzoru.</p> <p>Následující stav můžete zkontrolovat v softwaru Epson Projector Management nebo v aplikaci Projector Config Tool.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sensor Error 09(AIR)</li> <li>• Sensor Error 0C(PS2)</li> <li>• Sensor Error 12(PHW)</li> <li>• Sensor Error 1D(PS1)</li> <li>• Sensor Error 23(PFC1)</li> <li>• Sensor Error 24(HDBT)</li> <li>• Sensor Error 25(VIC)</li> <li>• Sensor Error 26(SML)</li> <li>• Sensor Error 2A(LVR)</li> <li>• Sensor Error 2B(LVG)</li> <li>• Sensor Error 2C(LVB)</li> <li>• Sensor Error 2F(LD1)</li> <li>• Sensor Error 30(LD2)</li> <li>• Sensor Error 34(PS3)</li> <li>• Sensor Error 3D(INA1)</li> <li>• Sensor Error 46(LLC1)</li> <li>• Sensor Error 47(LLC2)</li> <li>• Sensor Error 4B(LDDR1)</li> <li>• Sensor Error 4C(LDDR2)</li> <li>• Sensor Error 4D(LDDR3)</li> <li>• Sensor Error 63(RGB-R)</li> <li>• Sensor Error 64(RGB-B)</li> </ul> <p>Může se také zobrazit ID zařízení.</p>

Stav	Popis
Internal Error	<p>Došlo k vnitřní chybě.</p> <p>Následující stav můžete zkontrolovat v softwaru Epson Projector Management nebo v aplikaci Projector Config Tool.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Internal Error 01</li> <li>• Internal Error 02</li> <li>• Internal Error 1C</li> <li>• Internal Error 12</li> <li>• Internal Error 0F</li> <li>• Internal Error 10</li> <li>• Internal Error 13</li> <li>• Internal Error 07</li> <li>• Internal Error 0A</li> <li>• Internal Error 14</li> <li>• Internal Error 1A</li> </ul> <p>Může se také zobrazit ID zařízení.</p>
Temp Warning	Bylo hlášeno varování související s vysokou teplotou.
Lens Shift Error	Došlo k chybě posunu objektivu.
Lens Error	Došlo k chybě objektivu.
Laser Error	Došlo k chybě laseru.
Laser Warning	Bylo hlášeno varování související s laserem.
Temp Error FE	Došlo k chybě laseru, protože teplota laseru je příliš vysoká.
Temp Warning FE	Bylo hlášeno varování související s laserem, protože teplota laseru je příliš vysoká.
Pump Error	Došlo k chybě čerpadla.
Shutter Error	Došlo k chybě závěrky.
Shutter Warning	Došlo k varování závěrky.

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu nebo zvuku, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz" [s.166](#)
- "Zobrazila se zpráva „Chybí signál“" [s.166](#)
- "Zobrazila se zpráva „Není podporováno“" [s.167](#)
- "Zobrazuje se pouze částečný obraz" [s.167](#)
- "Obraz není obdélníkový" [s.168](#)
- "Na obrazu je šum nebo statické poruchy" [s.168](#)
- "Obraz je rozmazaný nebo neostrý" [s.168](#)
- "Nesprávný jas nebo barvy obrazu" [s.169](#)
- "Jak postupovat, když se automatické úpravy nepoužívají správně" [s.169](#)
- "Jak postupovat, když se funkce Jednoduše na sebe nepoužívá správně" [s.170](#)
- "Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz" [s.170](#)
- "Odstraňování problémů se zvukem" [s.170](#)

## Jak postupovat, když se nezobrazuje žádný obraz

Když není obraz, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru a připojených zdrojů videa.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního nebo úsporného režimu. Rovněž zkontrolujte, zda se připojený počítač nenachází v úsporném režimu nebo zda nezobrazuje prázdný spořič obrazovky.
- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na ovládacím panelu, tlačítka jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zablokována. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.

### ☛ Nastavení > Nastavení zámku > Provozní zámek

- Pokud projektor nereaguje na stisknutí tlačítek na projektoru, v projektoru pravděpodobně došlo k vnitřní chybě. Požádejte o pomoc společnost Epson.

- Upravte nastavení **Jas** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Upravte jas zdroje světla projektoru.  
☛ **Nastavení > Nastavení jasu**
- Zkontrolujte, zda je nastavení **Zpráva** nastaveno na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené** projektoru.  
☛ **Rozšířené > Zobrazení > Zpráva**
- Projektorem pravděpodobně nebude možné přehrávat videa chráněná autorskými právy, která přehráváte v počítači. Další podrobnosti viz příručka k počítači.
- Při promítání obrazu prostřednictvím aplikace Windows Media Center zmenšíte velikost obrazu z režimu celé obrazovky.
- Při promítání obrazu z aplikací s použitím Windows DirectX vypněte funkce DirectX.

## Zobrazila se zpráva „Chybí signál“

Když se zobrazí zpráva "Chybí signál", zkuste následující postupy:

- Opakovaně stiskněte tlačítko [Search] (dálkový ovladač) nebo [Source Search] (ovládací panel) nebo na dálkovém ovladači, dokud se nezobrazí obraz z požadovaného zdroje.
- Zapněte připojený počítač nebo zdroj videa a podle potřeby spusťte prezentaci stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda jsou veškeré kabely nezbytné pro promítání řádně připojeny.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.
- Podle potřeby vypněte projektor a připojený počítač nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.
- Promítáte-li ze zdroje HDMI, nahraďte kabel HDMI kratším.

## » Související odkazy

- "Promítání z notebooku se systémem Windows" [s.167](#)
- "Promítání z notebooku Mac" [s.167](#)

## Promítání z notebooku se systémem Windows

Pokud se při promítání z notebooku zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba v notebooku se systémem Windows nastavit zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

- 1** Podržte klávesu Windows a současně stiskněte klávesu **P** na klávesnici, potom klikněte na možnost **Duplikovat**.
- 2** Pokud se na notebooku a v projektoru nezobrazí stejný obraz, v nástroji **Zobrazení** operačního systému Windows ověřte, zda je aktivován port externího zobrazovacího zařízení a zda je deaktivován režim rozšířené pracovní plochy.
- 3** Podle potřeby zkontrolujte nastavení vaší grafické karty a nastavte volbu více zobrazení na **Zrcadlit** nebo **Duplikovat**.

## Promítání z notebooku Mac

Pokud se při promítání z notebooku Mac zobrazí zpráva "Chybí signál", je třeba změnit nastavení notebooku ze zrcadleného zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k notebooku.)

- 1** Otevřete nástroj **System Preferences** a vyberte volbu **Displays**.
- 2** Podle potřeby vyberte volbu **Display** nebo **Color LCD**.
- 3** Klepněte na kartu **Arrange** nebo **Arrangement**.
- 4** Vyberte volbu **Mirror Displays**.

## Zobrazila se zpráva „Není podporováno“

Pokud se zobrazí zpráva "Není podporováno.", zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení.

## Zobrazuje se pouze částečný obraz

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz, zkuste následující postupy:

- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači optimalizujete signál obrazu.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Typ obrazovky** pro používanou projekční plochu.  
☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Typ obrazovky**  
Pokud existují mezery mezi okrajem obrazu a krajem projekční plochy, upravte pozici obrazu.
- ☛ **Rozšířené > Zobrazení > Projekční plocha > Pozice obrazovky**
- Zkontrolujte, zda je v nabídce **Signál** projektoru vypnuto nastavení **Měřítko**.
- Zkuste upravit pozici obrazu pomocí nastavení **Pozice** v nabídce **Signál** projektoru.
- Stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači vyberte jiný poměr stran obrazu.
- Změňte nastavení **Rozlišení** v nabídce **Signál** projektoru podle signálu pro připojené zařízení.
- Změňte nastavení **Vyprázdnění** v nabídce projektoru **Signál** tak, aby obraz vypadal podle očekávání.
- Pokud jste přiblížili nebo oddálili obraz pomocí tlačítek [E-Zoom], opakovaným stisknutím tlačítka [Esc] obnovte plné zobrazení.
- Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru.
- Zkontrolujte rozlišení přidružené k souborům vaší prezentace a zjistěte, zda nebyly vytvořeny pro jiné rozlišení.
- Při promítání v režimu Přehrání obsahu zkontrolujte, zda používáte odpovídající nastavení **Efekt překryvu**.

## ☛ Nastavení > Přehrání obsahu > Efekt překryvu

- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení pro položku **Projekce** v nabídce projektoru **Rozšířené**.

## Obraz není obdélníkový

Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, zkuste následující postupy:

- Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.
- Stisknutím tlačítka [Geometry] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači upravte tvar obrazu.
- Upravte tvar obrazu pomocí nastavení **Lichoběž.** - V/S.
  - ☛ Nastavení > Geometrická korekce > Lichoběž. - V/S
- Pomocí nastavení **Quick Corner** upravte tvar obrazu.
  - ☛ Nastavení > Geometrická korekce > Quick Corner
- Upravte nastavení **Zakřivený povrch** a opravte rohy a boky obrazu promítaného na zakřivený povrch se stejným poloměrem.
  - ☛ Nastavení > Geometrická korekce > Rohová stěna
- Upravte nastavení **Rohová stěna** a opravte rohy a boky obrazu promítaného na zakřivený povrch s pravými úhly.
  - ☛ Nastavení > Geometrická korekce > Zakřivený povrch
- Úpravou nastavení **Reset bodové kor.** opravte jemné zkreslení, které se vyskytuje částečně.
  - ☛ Nastavení > Geometrická korekce > Bodová korekce

## Na obrazu je šum nebo statické poruchy

Pokud jsou na promítaném obrazu elektronické (šum) nebo statické poruchy, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte kabely, kterými je připojen počítač nebo zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:

- Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
- Musí být řádně zapojeny na obou koncích
- Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
- Zkontrolujte, zda nastavení v nabídce **Signál** odpovídají zdroji videa.
- Upravte nastavení **Vylepšení obrazu** v nabídce **Obraz** projektoru.
  - ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu
  - ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Potlačení šumu MPEG
  - ☛ Obraz > Vylepšení obrazu > Odstranění prokladu
- Nastavte **Rozlišení** na **Automaticky** v nabídce **Signál** projektoru.
- Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektozem.
- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud obraz není upraven správně, ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Rozsah videa** nebo **EDID** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
  - ☛ Signál > Upřesnit > Rozsah videa
  - ☛ Signál > Upřesnit > EDID

## Obraz je rozmazaný nebo neostrý

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, zkuste následující postupy:

- Upravte zaostření obrazu.
- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.



- Umístěte projektor tak, aby úhel korekce lichoběžníku nebyl tak široký, aby deformoval obraz.
- Očistěte objektiv projektoru.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

- Vylepšete kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obraz** projektoru.
- Promítáte-li z počítače pomocí počítačového VGA kabelu, stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači budou automaticky upravena nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace**. Pokud přetrvávají pruhy nebo celkové rozmazání, promítněte na plochu rovnoměrně vzorovaný obraz a ručně upravte nastavení **Seřízení souběhu** a **Synchronizace** v nabídce **Signál** projektoru.
- Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

## Nesprávný jas nebo barvy obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo světlý nebo pokud barvy nejsou správné, zkuste následující postupy:

- Stisknutím tlačítka [Color Mode] na dálkovém ovladači vyzkoušejte různé barevné režimy pro obraz a prostředí.
- Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- Upravte dostupná nastavení v nabídce **Obraz** projektoru pro aktuální zdroj vstupu, například **Jas**, **Kontrast**, **Odstín** a **Sytost barev**.
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Rozsah videa** nebo **EDID** v nabídce **Signál** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
  - ☛ **Signál > Upřesnit > Rozsah videa**
  - ☛ **Signál > Upřesnit > EDID**
- Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **RGBCMY** v nabídce **Obraz** projektoru.

### ☛ **Obraz > Upřesnit > RGBCMY**

- Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.
- Zkontrolujte, zda jsou správná **Nastavení jasu**.

### ☛ **Nastavení > Nastavení jasu**

- Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.
- Když používáte více projektorů, zkontrolujte, zda je ve všech projektorech správně nastavena položka **Kalibrace světla** v nabídce **Reset**. Pokud je kalibrace světla provedena pouze v některých projektorech, může se lišit vyvážení bílé a úroveň jasu promítaného obrazu mezi projektory.

## Jak postupovat, když se automatické úpravy nepoužívají správně

Pokud máte problémy s nesprávným provedením automatických úprav, vyzkoušejte následující řešení:

- Před automatickým nastavením počkejte po zapnutí projektoru nebo uvolnění závěrky alespoň 20 minut. Během této doby se stabilizuje teplota projektoru.
- Zkontrolujte, zda je plocha kamery čistá.
- Zkontrolujte, zda je kabel volitelného externího fotoaparátu bezpečně připojen k projektoru.
- Mohlo dojít k závadě volitelného externího fotoaparátu. Požádejte o pomoc společnost Epson.
- V závislosti na nainstalovaném objektivu nemusí být automatické úpravy k dispozici. Automatické nastavení není k dispozici pro následující objektivy:
  - ELPLL08
- Pokud promítáte z analogového vstupního zdroje, může změna barvy a jasu obrazu způsobit nesprávné použití automatických úprav.
- Zajistěte, aby silné bodové světlo nebo zdroj silného přirozeného světla nesvítil do prostředí projekce a nerušil automatické úpravy.

- Zkontrolujte, zda jsou vaše nastavení korekce obrazu a spojování obrazu v přijatelných mezích. Pokud je úhel projekce velmi velký, zkuste vypnout nastavení **Geometrická korekce** nebo zmenšete úhel promítání. Používáte-li nastavení **Spojování okrajů**, zkontrolujte, zda je šířka spojování mezi 15 a 43 %.

- Pokud se během automatických úprav zobrazí chybová zpráva, zkontrolujte chybové kódy ve zprávě.

Během Screen Matching:

- 0101: chyba hodnoty měření
- 0102: chyba měření
- 0103: chyba při přepnutí fotoaparátu
- 0104/0105: neshoda modelu
- 0108: chyba fotoaparátu

Během shody barev:

- 0201: chyba hodnoty měření
- 0202: chyba měření
- 0203: chyba při přepnutí fotoaparátu
- 0208: chyba fotoaparátu

Podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

## Jak postupovat, když se funkce Jednoduše na sebe nepoužívá správně

Pokud máte problémy s nesprávným používáním funkce Jednoduše na sebe, vyzkoušejte následující řešení:

- Ujistěte se, že jsou projektory správně umístěny a připojeny pomocí kabelu LAN.
- Zkontrolujte, zda je volitelný externí fotoaparát správně nainstalován a zda je kabel bezpečně připojen k projektoru.
- Mohlo dojít k závadě volitelného externího fotoaparátu. Požádejte o pomoc společnost Epson.

- V závislosti na nainstalovaném objektivu nemusí být funkce Jednoduše na sebe k dispozici. Jednoduše na sebe není k dispozici pro následující objektivy:

- ELPLL08

- Zajistěte, aby silné bodové světlo nebo zdroj silného přirozeného světla nesvítíl do prostředí projekce a nerušil funkci Jednoduše na sebe.

- Změňte velikost projekce.

- Pokud se během používání funkce Jednoduše na sebe zobrazí chybová zpráva, zkontrolujte chybové kódy ve zprávě.

- 0302: chyba měření
- 0306: chyba geometrické korekce
- 0307/0308: Pravděpodobně došlo k závadě externí kamery nebo k chybě komunikace.

Podrobnosti vám poskytne společnost Epson.

### » Související odkazy

- "Podmínky pro funkci Jednoduše na sebe" [s.107](#)

## Pokyny pro odstraňování problémů, když na promítaném obrazu zůstane paobraz

Pokud vidíte na promítaném obrazu paobraz, odstraňte jej pomocí funkce **Režim obnovy**. Vyberte volbu **Režim obnovy** > **Spustit** v nabídce **Reset** projektoru.

## Odstraňování problémů se zvukem

Pokud není reprodukován žádný zvuk nebo pokud je hlasitost příliš nízká nebo vysoká, zkuste následující postupy:

- Upravte nastavení hlasitosti projektoru.
- Pokud jsou obraz a zvuk dočasně zastaveny, stisknutím tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači je obnovte.

- Zkontrolujte, zda je zapnutá hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj v počítači nebo ve zdroji videa.
- Zkontrolujte zapojení zvukového kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- Zkontrolujte, zda mají připojené zvukové kabely označení „Bez odporu“.
- Chcete-li používat připojený zdroj zvuku, když je projektor vypnutý, nastavte volbu **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** a zkontrolujte, zda jsou volby **Nastavení A/V** správně nastaveny v nabídce **Rozšířené** projektoru.
- Chcete-li vysílat zvuk z připojeného zdroje zvuku, když projektor nepromítá obraz, proveďte následující nastavení v nabídkách projektoru:
  - Vypněte **Rychlé spuštění** v nabídce **Rozšířené**.  
☛ **Rozšířené** > **Provoz** > **Rychlé spuštění**
  - Nastavte **Výstup A/V** na **Vždy** v nabídce **Rozšířené**.  
☛ **Rozšířené** > **Nastavení A/V** > **Výstup A/V**
- Pokud neslyšíte zvuk ze zdroje HDMI, nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- Když připojujete projektor k počítači Mac kabelem HDMI, ověřte, zda váš počítač Mac podporuje zvuk prostřednictvím portu HDMI. Pokud tomu tak není, je třeba připojit zvukový kabel.
- Pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru, šum se může zkombinovat. Zvyšte hlasitost v počítači a snižte hlasitost projektoru. (Při používání softwaru Epson iProjection (Windows/Mac).)

Setkáte-li se s problémy s ovládáním projektoru nebo dálkového ovladače, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru" [s.172](#)
- "Problémy s dálkovým ovladačem" [s.172](#)
- "Odstraňování problémů s heslem" [s.173](#)
- "Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“" [s.173](#)

## Odstraňování problémů se zapnutím nebo vypnutím projektoru

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače na dálkovém ovladači, zkontrolujte baterie v ovladači a zkontrolujte, zda je k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- Tlačítka projektoru jsou pravděpodobně z bezpečnostních důvodů zamknutá. Odemkněte tlačítka v nastavení **Provozní zámek** nebo zapněte projektor dálkovým ovladačem.
- Pokud zdroj světla projektoru nečekaně zhasne, pravděpodobně uplynul interval nečinnosti pro přechod do úsporného režimu. Probudte projektor provedením libovolné operace. Chcete-li vypnout klidový režim, nastavte položku **Klidový režim** na **Vypnuto**.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Klidový režim**
- Pokud se projektor nečekaně vypnul, pravděpodobně je aktivován časovač vypnutí A/V (EB-PU2120W). Chcete-li vypnout časovač vypnutí A/V, nastavte položku **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Nast. vypnutí A/V > Časovač vypnutí A/V**

- Pokud se projektor nečekaně vypnul, pravděpodobně je aktivován časovač závěrky (EB-PU2220B). Chcete-li vypnout časovač vypnutí závěrky, vyberte volbu **Vypnuto** jako nastavení **Časovač závěrky**.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Nastavení závěrky > Časovač závěrky**
- Pokud zdroj světla projektoru zhasne, indikátor stavu bliká a indikátor teploty svítí, projektor se přehřál a vypnul.
- V závislosti na nastavení projektoru mohou v pohotovostním režimu běžet chladicí ventilátory. Rovněž pokud se projektor obnoví z pohotovostního stavu, mohou ventilátory způsobovat nečekaný hluk. Nejedná se o závadu.
- Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.

## Problémy s dálkovým ovladačem

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.
- Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.
- Zkontrolujte, zda se projektor nezahřívá nebo nevypíná.
- Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do úsporného režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.
- Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.
- Zkontrolujte, zda je v nastavení **Vzdálený přijímač** v nabídce **Nastavení** projektoru k dispozici alespoň jeden dálkový ovladač.
- Pokud jste zamkli tlačítka na dálkovém ovladači, stisknutím a podržením tlačítka [Home] přibližně 5 sekund je odemkněte.

- Pokud jste dálkovému ovladači přiřadili číslo ID pro ovládání více projektorů, pravděpodobně bude třeba zkontrolovat nebo změnit nastavení ID.
- Nastavte spínač [ID] dálkového ovladače na **Off**. Můžete ovládat všechny projektory bez ohledu na nastavení ID projektoru.
- Zkontrolujte, zda projektor a dálkový ovladač nejsou propojeny kabelem. Pokud necháte kabel připojený k portu Remote projektoru, dálkové ovládání nemůže ovládat projektor.
- Zkontrolujte, zda je položka **Ovládání a komunikace** nebo **Extron XTP** v nabídce **Rozšířené** nastavena na **Vypnuto**, pokud používáte dálkové ovládání připojené k portu Remote projektoru.
  - ☛ **Rozšířené > HDBaseT > Ovládání a komunikace**
  - ☛ **Rozšířené > HDBaseT > Extron XTP**
- Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

- Výchozí heslo: sériové číslo projektoru
- Pokud ztratíte dálkový ovladač, nelze zadat heslo. Objednejte nový u společnosti Epson.

---

## Zobrazila se zpráva „Baterie pro udržování času je téměř vybitá“

Pokud se zobrazí zpráva "Baterie pro udržování času je téměř vybitá.", požádejte o pomoc společnost Epson.

---

## Odstraňování problémů s heslem

Pokud nemůžete zadat nebo si vzpomenout na heslo, zkuste následující postupy:

- Pravděpodobně jste zapnuli ochranu heslem bez předchozího nastavení hesla. Zkuste zadat **0000** prostřednictvím dálkového ovladače.
- Pokud jste příliš často zadali nesprávné heslo a zobrazila se zpráva s kódem požadavku, poznamenejte si zobrazený kód a požádejte o pomoc společnost Epson. Po předložení kódu požadavku a dokladu o vlastnictví vám bude poskytnuta pomoc s odemknutím projektoru.
- Pokud jste nastavili heslo aplikace Epson Web Control a zapomenete ID uživatele nebo heslo, zkuste zadat následující:
  - ID uživatele: **EPSONWEB**
  - Výchozí heslo: sériové číslo projektoru
- Pokud jste nastavili Heslo Remote (v aplikaci Epson Web Control) a zapomenete ID uživatele nebo heslo, zkuste zadat následující:
  - ID uživatele: **EPSONREMOTE**

Pokud nelze správně přehrát seznam stop, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je položka **Přehrání obsahu** nastavena na **Zapnuto**.  
☛ **Nastavení > Přehrání obsahu > Přehrání obsahu**
- Zkontrolujte, zda jednotka USB flash obsahuje seznam stop.
- Zkontrolujte, zda je jednotka USB flash připojena přímo k projektoru.  
Nepoužívejte čtečku více karet nebo USB rozbočovač k rozšíření portu USB.
- Pokud je jednotka USB flash rozdělena na oddíly, pravděpodobně nebude možné přehrát seznamy stop. Před ukládáním seznamů stop na jednotku USB flash odstraňte všechny oddíly.
- Nesdílejte seznam stop mezi projektory, které mají odlišné rozlišení.  
Barevné a tvarové efekty přidané pomocí funkce **Efekt překryvu** se nemusí reprodukovat správně.  
☛ **Nastavení > Přehrání obsahu > Efekt překryvu**

Setkáte-li se s problémy s používáním projektoru v síti, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

## » Související odkazy

- "Řešení v případě selhání bezdrátového ověření" [s.175](#)
- "Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu" [s.175](#)
- "Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě" [s.175](#)
- "Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání" [s.175](#)
- "Jak postupovat, když nelze sledovat a ovládat projektor přes síť" [s.176](#)

## Řešení v případě selhání bezdrátového ověření

Máte-li potíže s ověřením, vyzkoušejte následující řešení:

- Pokud jsou nastavení bezdrátového připojení správná, ale ověření se nezdaří, pravděpodobně bude třeba zaktualizovat nastavení **Datum a čas**.  
☛ **Rozšířené > Provoz > Datum a čas**
- Zkontrolujte nastavení **Zabezpečení** v nabídce **Síť** projektoru.  
☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrát. LAN**
- Pokud je zabezpečení přístupového bodu WPA3-EAP, změňte nastavení přístupového bodu na WPA2/WPA3-EAP.

## Nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webu

Pokud nelze přistupovat k projektoru prostřednictvím webového prohlížeče, zkontrolujte, zda používáte správné ID a heslo.

- Jako ID uživatele zadejte **EPSONWEB**. (ID uživatele nelze měnit.)
- Jako heslo zadejte heslo nastavené v nabídce **Síť** projektoru. Výchozí heslo je sériové číslo projektoru.
- Zkontrolujte, zda máte přístup k síti s projektorem.
- Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze zobrazit obrazovku **Epson Web Control**. Provedte nastavení pro připojení bez použití proxy serveru.

- Pokud nastavíte položku **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.** v nabídce projektoru v pohotovostním režimu, zkontrolujte, zda je síťové zařízení zapnuté. Po zapnutí síťového zařízení zapnete projektor.

### ☛ Rozšířené > Pohotovostní režim

A připojte se ke kabelové síti LAN nebo k bezdrátové síti LAN s položkou **Režim připojení** nastavenou na hodnotu **Pokročilý**.

### ☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN > Režim připojení



V ID uživatele a heslu se rozlišují velká a malá písmena.

## Nejsou přijímány e-maily s upozorněním sítě

Pokud neobdržíte e-maily s upozorněním na problémy projektoru v síti, zkuste následující postupy:

- Zkontrolujte, zda je projektor zapnutý a správně připojený k síti. (Pokud došlo k vypnutí projektoru z důvodu chyby, e-mail pravděpodobně nebude doručen.)
- Zkontrolujte, zda jste správně provedli nastavení e-mailu s upozorněním projektoru v síťové nabídce **Oznámení** projektoru nebo v síťovém softwaru.
- Nastavte položku **Pohotovostní režim** v části **Komunikace zap.** tak, aby mohl síťový software monitorovat projektor v pohotovostním režimu.  
☛ **Rozšířené > Pohotovostní režim**  
A připojte se ke kabelové síti LAN nebo k bezdrátové síti LAN s položkou **Režim připojení** nastavenou na hodnotu **Pokročilý**.  
☛ **Síť > Na konfiguraci sítě > Bezdrátová síť LAN > Režim připojení**

## Odstraňování problémů se statickými poruchami obrazu při síťovém promítání

Pokud jsou při síťovém promítání na obrazu statické poruchy, vyzkoušejte následující postupy:

- Zkontrolujte, zda se mezi přístupovým bodem, počítačem, mobilním přístrojem a projektozem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda nejsou přístupový bod, počítač, mobilní zařízení a projektor příliš vzdáleny od sebe. Přemístěte je blíže k sobě navzájem a zkuste se znovu připojit.
- Zkontrolujte, zda nedochází k rušení jiným vybavením, například zařízením Bluetooth nebo mikrovlnnou troubou. Přemístěte rušivé zařízení na vzdálenější místo nebo rozšiřte šířku bezdrátového pásma.
- Pokud poklesne rychlost připojení, snižte počet připojených zařízení.

---

### Jak postupovat, když nelze sledovat a ovládat projektor přes síť

Pokud nelze sledovat a ovládat projektor pomocí komunikace příkazů přes ESC/VP.net, nastavte položku **Komunikace příkazů** na **Kompatibilní**.

☛ Síť > Na konfiguraci sítě > Další > Komunikace příkazů



# Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto produktu.

## » **Související odkazy**

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.178](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.180](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.187](#)
- "Podporované funkce pro software Epson Projector Content Manager" [s.189](#)
- "Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů" [s.190](#)
- "Bezpečnostní informace k laseru" [s.192](#)
- "Riziková vzdálenost podle IEC62471-5" [s.194](#)
- "Poznámky" [s.195](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby.

Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný k únoru 2022.

Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

## » Související odkazy

- "Objektiv" [s.178](#)
- "Držáky" [s.178](#)
- "Externí zařízení" [s.178](#)
- "Rychlé bezdrátové připojení" [s.178](#)

## Objektiv

**ELPLX02S**

**ELPLX02WS**

Velmi krátké zvětšovací objektivy.

**ELPLU03S**

**ELPLU04**

Krátké zvětšovací objektivy.

**ELPLW08**

**ELPLW06**

Objektivy se širokým dosvitem.

**ELPLM15**

**ELPLM10**

**ELPLM11**

Objektivy se středním dosvitem

**ELPLL08**

Objektivy s dlouhým dosvitem

## Držáky

**Montážní konzola ELPMB67**

Slouží k montáži projektoru pod strop nebo na stěnu.

**Adaptér zavěšení ELFPF15**

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

## Externí zařízení

**Projektor dokumentů ELPDC21**

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

**Externí reproduktor ELPSP02**

Externí reproduktor s vlastním napájením.

**Streamovací přehrávač médií ELPAP12**

Pomocí tohoto streamovacího přehrávače médií lze sledovat online obsah.

**Externí fotoaparát ELPEC01**

Použijte k automatické úpravě obrazu promítaného z více projektorů.

## Rychlé bezdrátové připojení

**Modul bezdrátové místní sítě LAN ELPAP11**

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.

**Systém bezdrátové prezentace ELPWP20**

Slouží k přímému připojení k počítačům se systémem Windows/Mac a bezdrátovému promítání obrazu. Obsahuje dva bezdrátové vysílače (ELPWT01) a jednu základní jednotku (ELPBU01).

### **Bezdrátový vysílač ELPWT01**

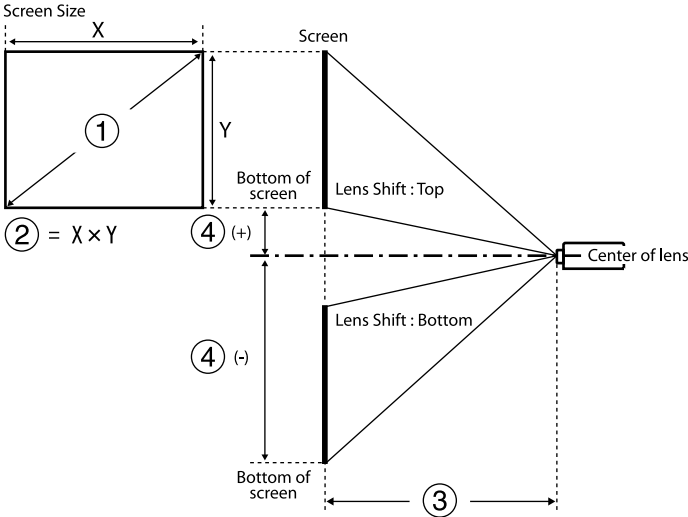
Dodatečný bezdrátový vysílač pro systém bezdrátové prezentace.

Podle tabulek uvedených v těchto částech určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.

» **Související odkazy**

- "Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti" [s.180](#)
- "Projekční vzdálenost" [s.182](#)

## Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti



- ① Velikost obrazu (palce)
- ② Velikost obrazu (šířka × výška)
- ③ Projekční vzdálenost (minimální: širokoúhlý až maximální: Tele)
- ④ Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projekční plochy

## 16:10

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/ x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) × 0,77 - 3,40	0,35
ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,05 - 3,49	0,48 - 0,57
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,26 - 3,28	
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,42 - 5,65	0,64 - 0,77
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,71 - 5,52	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,88 - 3,92	0,86 - 1,21
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,64 - 5,10	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,61 - 7,51	1,19 - 1,62
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 3,55 - 6,99	
ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,45 - 8,18	1,57 - 2,56
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 5,57 - 8,02	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 5,33 - 13,21	2,42 - 3,71
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 8,10 - 13,08	
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 7,81 - 23,86	3,54 - 5,41
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 11,83 - 23,55	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 11,59 - 31,52	5,27 - 7,41
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 16,21 - 31,81	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,27 ④ (-) (cm) = ① (palce) × -0,07
ELPLU03S	④ (-) (cm) = ① (palce) × -0,35 až ① (palce) × -1,00

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLU04	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,14
ELPLW08	④ (-) (cm) = ① (palce) × -1,48
ELPLW06	
ELPLM15	
ELPLM10	
ELPLM11	
ELPLL08	

## 16:9

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/ x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) × 0,79 - 3,40	0,35
ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,08 - 3,49	0,48 - 0,57
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,29 - 3,28	
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,46 - 5,65	0,64 - 0,77
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,76 - 5,52	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,93 - 3,92	0,86 - 1,21
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,72 - 5,10	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,69 - 7,51	1,19 - 1,62
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 3,65 - 6,99	
ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,55 - 8,18	1,57 - 2,56
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 5,73 - 8,02	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 5,47 - 13,21	2,42 - 3,71
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 8,32 - 13,08	

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/ x)
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 8,03 - 23,86	3,54 - 5,41
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 12,16 - 23,55	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 11,92 - 31,52	5,27 - 7,41
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 16,66 - 31,81	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna	
ELPLX02S ELPLX02WS	④ (+) (cm) = 0 až ① (palce) × 0,35	
ELPLU03S	④ (-) (cm) = ① (palce) × -0,29 až ① (palce) × -0,96	
ELPLU04	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,21	
ELPLW08	④ (-) (cm) = ① (palce) × -1,45	
ELPLW06		
ELPLM15		
ELPLM10		
ELPLM11		
ELPLL08		

## 4:3

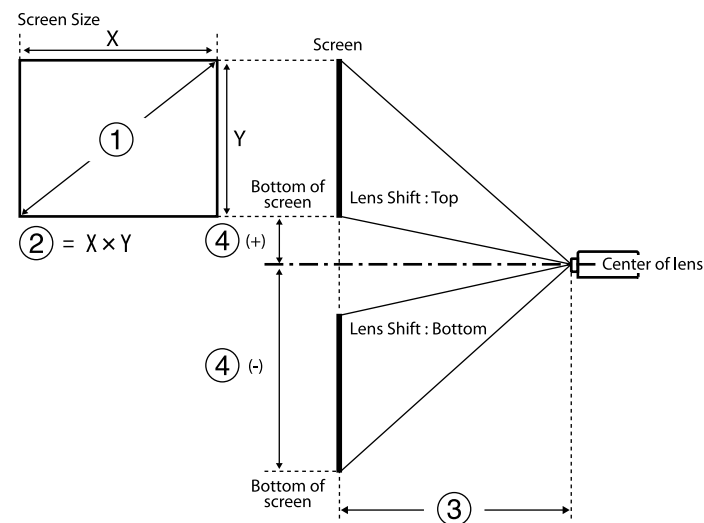
Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/ x)
ELPLX02S ELPLX02WS	-	③ (cm) = ① (palce) × 0,87 - 3,40	0,42
ELPLU03S	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,19 - 3,49	0,57 - 0,69
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,43 - 3,28	

Objektiv	Vzorec pro výpočet projekční vzdálenosti		Dosvit (projekční vzdálenost/ x)
ELPLU04	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 1,61 - 5,65	0,77 - 0,93
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 1,93 - 5,52	
ELPLW08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,13 - 3,92	1,03 - 1,46
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 2,99 - 5,10	
ELPLW06	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 2,96 - 7,51	1,42 - 1,95
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 4,02 - 6,99	
ELPLM15	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 3,91 - 8,18	1,89 - 3,07
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 6,31 - 8,02	
ELPLM10	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 6,03 - 13,21	2,91 - 4,45
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 9,17 - 13,08	
ELPLM11	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 8,84 - 23,86	4,25 - 6,49
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 13,39 - 23,55	
ELPLL08	Minimální	③ (cm) = ① (palce) × 13,13 - 31,52	6,32 - 8,89
	Maximální	③ (cm) = ① (palce) × 18,35 - 31,81	

Objektiv	Vzdálenost od středu objektivu k základně plátna
ELPLX02S	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,30
ELPLX02WS	④ (-) (cm) = ① (palce) × -0,08
ELPLU03S	④ (-) (cm) = ① (palce) × -0,40 až ① (palce) × -1,13
ELPLU04	④ (+) (cm) = ① (palce) × 0,15
ELPLW08	④ (-) (cm) = ① (palce) × -1,68
ELPLW06	
ELPLM15	
ELPLM10	
ELPLM11	
ELPLL08	

## Projekční vzdálenost

Projekční vzdálenosti jsou přibližné hodnoty.



- ① Velikost obrazu (palce)
- ② Velikost obrazu (šířka × výška) (cm)
- ③ Projekční vzdálenost (minimální: širokoúhlý až maximální: Tele) (cm)
- ④ Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projekční plochy (cm)

Když promítáte obraz větší než 500 palců, může být trochu rozmazaný.

**16:10**

**ELPLX02S/ELPLX02WS**

①	②	③	④
Inches	Width × Height	ELPLX02S/ELPLX02WS	
100	215 × 135	74	-7 - 27

①	②	③	④
Inches	Width × Height	ELPLX02S/ELPLX02WS	
120	258 × 162	89	-8 - 32
150	323 × 202	112	-10 - 40
200	431 × 269	151	-13 - 54
300	646 × 404	228	-20 - 81
400	862 × 538	306	-27 - 108
500	1077 × 673	383	-34 - 135
800	1723 × 1077	615	-54 - 215
1000	2154 × 1346	769	-67 - 269

16:9

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
98	217 × 122	74	0 - 34
100	221 × 125	76	0 - 35
120	266 × 149	92	0 - 42
150	332 × 187	116	0 - 52
200	443 × 249	155	0 - 69
300	664 × 374	235	0 - 104
400	886 × 498	314	0 - 138
500	1107 × 623	394	0 - 173
800	1771 × 996	632	0 - 277
1000	2214 × 1245	791	0 - 346

4:3

ELPLX02S/ELPLX02WS

①	②	③	④
Palců	Šířka × Výška	ELPLX02S/ELPLX02WS	
89	181 × 136	74	-7 - 27
100	203 × 152	84	-8 - 30
120	244 × 183	102	-9 - 37
150	305 × 229	128	-11 - 46
200	406 × 305	172	-15 - 61
250	508 × 381	215	-19 - 76
300	610 × 457	259	-23 - 91
400	813 × 610	346	-30 - 122
500	1016 × 762	434	-38 - 152
800	1626 × 1219	696	-61 - 244
1000	2032 × 1524	871	-76 - 305

16:10

ELPLU03S/ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08

①	②	③				④	
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03S	ELPLU04	ELPLW08	ELPLW06	ELPLU03S	S výjimkou ELPLU03S
60	129 × 81	-	80 - 97	109 - 154	149 - 206	-	-89 - 8
80	172 × 108	80 - 97	108 - 131	146 - 206	202 - 277	-80 - -28	-119 - 11
100	215 × 135	101 - 123	136 - 165	184 - 259	254 - 348	-100 - -35	-148 - 14
120	258 × 162	122 - 148	165 - 199	222 - 312	306 - 419	-120 - -42	-178 - 16
150	323 × 202	154 - 186	207 - 251	278 - 391	385 - 526	-150 - -52	-222 - 20

①	②	③				④	
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 S	ELPLU04	ELPLW08	ELPLW06	ELPLU03 S	S výjimkou ELPLU03 S
200	431 × 269	206 - 249	278 - 336	372 - 524	515 - 703	-199 - -70	-296 - 27
250	538 × 337	259 - 312	349 - 421	466 - 656	646 - 881	-249 - -87	-370 - 34
300	646 × 404	311 - 374	420 - 507	560 - 788	777 - 1058	-299 - -105	-444 - 41
500	1077 × 673	521 - 626	704 - 848	936 - 1317	1299 - 1769	-499 - -175	-741 - 68
800	1723 × 1077	836 - 1004	1131 - 1361	1500 - 2110	2084 - 2834	-798 - -279	-1185 - 108
1000	2154 × 1346	1045 - 1256	1415 - 1702	1876 - 2639	2606 - 3544	-997 - -349	-1482 - 135

ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08

①	②	③				④
Palců	Šířka × Výška	ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
60	129 × 81	199 - 326	306 - 473	445 - 686	664 - 941	-89 - 8
80	172 × 108	268 - 438	413 - 635	601 - 923	896 - 1265	-119 - 11
100	215 × 135	337 - 549	519 - 797	757 - 1160	1128 - 1589	-148 - 14
120	258 × 162	406 - 661	626 - 959	913 - 1396	1360 - 1913	-178 - 16
150	323 × 202	509 - 828	786 - 1202	1147 - 1751	1708 - 2399	-222 - 20
200	431 × 269	682 - 1106	1052 - 1607	1538 - 2343	2287 - 3209	-296 - 27

①	②	③				④
Palců	Šířka × Výška	ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
250	538 × 337	855 - 1385	1318 - 2012	1928 - 2934	2867 - 4020	-370 - 34
300	646 × 404	1027 - 1663	1585 - 2417	2319 - 3526	3447 - 4830	-444 - 41
500	1077 × 673	1717 - 2777	2650 - 4036	3881 - 5892	5765 - 8071	-741 - 68
800	1723 × 1077	2753 - 4449	4248 - 6466	6223 - 9441	9244 - 12933	-1185 - 108
1000	2154 × 1346	3443 - 5563	5313 - 8086	7785 - 11807	11562 - 16174	-1482 - 135

16:9

ELPLU03S/ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08

①	②	③				④	
Palců	Šířka × Výška	ELPLU03 S	ELPLU04	ELPLW08	ELPLW06	ELPLU03 S	S výjimkou ELPLU03 S
60	133 × 75	-	82 - 100	112 - 158	154 - 212	-	-87 - 13
80	177 × 100	83 - 100	111 - 135	151 - 212	207 - 285	-76 - -23	-116 - 17
100	221 × 125	104 - 126	140 - 170	189 - 267	261 - 358	-96 - -29	-145 - 21
120	266 × 149	126 - 152	170 - 205	228 - 321	315 - 431	-115 - -35	-174 - 25
150	332 × 187	158 - 191	213 - 258	286 - 403	395 - 540	-143 - -43	-218 - 31
200	443 × 249	212 - 256	286 - 346	383 - 538	530 - 723	-191 - -58	-291 - 42
250	553 × 311	266 - 320	359 - 433	479 - 674	664 - 905	-239 - -72	-363 - 52



①	②	③				④	
Palc ů	Šířka × Výška	ELPLU03 S	ELPLU04	ELPLW0 8	ELPLW0 6	ELPLU03 S	S výjimkou ELPLU03 S
300	664 × 374	320 - 385	432 - 521	576 - 810	798 - 1088	-287 - -87	-436 - 63
500	1107 × 623	535 - 644	724 - 872	962 - 1354	1336 - 1818	-478 - -145	-727 - 104
800	1771 × 996	859 - 1032	1162 - 1399	1542 - 2169	2142 - 2913	-764 - -232	-1163 - 167
1000	2214 × 1245	1074 - 1291	1454 - 1750	1928 - 2712	2679 - 3643	-956 - -290	-1454 - 208

## ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08

①	②	③				④
Palců	Šířka × Výška	ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
60	133 × 75	205 - 336	315 - 486	458 - 706	683 - 968	-87 - 13
80	177 × 100	276 - 450	425 - 653	618 - 949	922 - 1301	-116 - 17
100	221 × 125	347 - 565	534 - 819	799 - 1192	1160 - 1634	-145 - 21
120	266 × 149	417 - 679	644 - 986	939 - 1436	1398 - 1967	-174 - 25
150	332 × 187	524 - 851	808 - 1236	1180 - 1800	1756 - 2467	-218 - 31
200	443 × 249	701 - 1137	1082 - 1652	1581 - 2408	2352 - 3300	-291 - 42
250	553 × 311	879 - 1423	1355 - 2068	1983 - 3016	2948 - 4132	-363 - 52
300	664 × 374	1056 - 1710	1629 - 2484	2384 - 3624	3543 - 4965	-436 - 63

①	②	③				④
Palců	Šířka × Výška	ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
500	1107 × 623	1765 - 2855	2724 - 4149	3989 - 6056	5927 - 8296	-727 - 104
800	1771 × 996	2829 - 4573	4366 - 6646	6397 - 9704	9502 - 13293	-1163 - 167
1000	2214 × 1245	3539 - 5718	5461 - 8311	8002 - 12136	11885 - 16625	-1454 - 208

4:3

## ELPLU03S/ELPLU04/ELPLW06/ELPLW08

①	②	③				④	
Palc ů	Šířka × Výška	ELPLU03 S	ELPLU04	ELPLW0 8	ELPLW0 6	ELPLU03 S	Except for ELPLU03 S
60	122 × 91	-	91 - 110	124 - 174	170 - 234	-	-101 - 9
80	163 × 122	91 - 111	123 - 149	166 - 234	229 - 315	-90 - -32	-134 - 12
100	203 × 152	115 - 139	155 - 188	209 - 294	288 - 395	-113 - -40	-168 - 15
120	244 × 183	139 - 168	187 - 226	251 - 354	348 - 475	-135 - -47	-201 - 18
150	305 × 229	175 - 211	236 - 284	315 - 444	436 - 596	-169 - -59	-252 - 23
200	406 × 305	234 - 282	316 - 381	422 - 594	584 - 797	-226 - -79	-335 - 31
250	508 × 381	293 - 353	396 - 478	528 - 743	732 - 998	-282 - -99	-419 - 38
300	610 × 457	353 - 424	477 - 574	635 - 893	880 - 1199	-339 - -119	-503 - 46
500	1016 × 762	590 - 709	798 - 961	1060 - 1491	1472 - 2003	-564 - -198	-839 - 77
800	1626 × 1219	946 - 1137	1281 - 1541	1699 - 2389	2360 - 3209	-903 - -316	-1342 - 123
1000	2032 × 1524	1184 - 1422	1602 - 1928	2124 - 2988	2952 - 4013	-1129 - -395	-1677 - 153

## ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08

①	②	③				④
Palců	Šířka × Výška	ELPLM15	ELPLM10	ELPLM11	ELPLL08	
60	122 × 91	226 - 370	349 - 537	507 - 780	756 - 1069	-101 - 9
80	163 × 122	304 - 497	469 - 720	683 - 1048	1019 - 1436	-134 - 12
100	203 × 152	383 - 623	590 - 904	860 - 1316	1281 - 1803	-168 - 15
120	244 × 183	461 - 749	710 - 1087	1037 - 1584	1544 - 2170	-201 - 18
150	305 × 229	578 - 938	891 - 1362	1302 - 1985	1937 - 2720	-252 - 23
200	406 × 305	773 - 1253	1193 - 1821	1744 - 2655	2594 - 3637	-335 - 31
250	508 × 381	969 - 1569	1494 - 2279	2186 - 3325	3250 - 4555	-419 - 38
300	610 × 457	1164 - 1884	1796 - 2738	2628 - 3995	3906 - 5472	-503 - 46
500	1016 × 762	1945 - 3145	3002 - 4571	4396 - 6673	6531 - 9141	-839 - 77
800	1626 × 1219	3117 - 5037	4810 - 7322	7048 - 10691	10469 - 14645	-1342 - 123
1000	2032 × 1524	3899 - 6299	6016 - 9156	8817 - 13370	13094 - 18315	-1677 - 153

Položka	Technické údaje
Název produktu	EB-PU2220B/EB-PU2120W
Rozměry	586 (Š) × 185 (V) × 492 (H) mm (bez vystupující části)
Projekční systém	Závěrka z tekutých krystalů RGB
Velikost panelu LCD (úhlopříčka)	1,0"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení	2 304 000 pixelů WUXGA (1 920 (Š) × 1 200 (V) bodů) × 3
Úprava zaostření	Elektrické
Nastavení přiblížení	1,0 až 1,6 (optický zoom)
Promítací objektiv	Jsou podporovány volitelné objektivy. Standardní objektiv: ELPLM15
Posun objektivu	Elektrické Maximální svislý směr: přibližně ±60% Maximální vodorovný směr: přibližně ±18%
Zdroj světla	Laserová dioda
Třída laseru	Třída 4
Výstupní výkon zdroje světla	Až 48,4 W × 10 (484 W)
Vlnová délka	449–461 nm
Provozní doba zdroje světla *1	Režim světla: Normální, Tichý: přibližně až 20 000 hodin Režim světla: Rozšířené: až 30 000 hodin
Jas*2	Režim světla: Normální: 20 000 lm Režim světla: Tichý, Rozšířené: 14 000 lm
Kontrastní poměr	2 500 000: 1 překročeno (normální dynamický kontrast/vysoká rychlost)
Reprodukovatelnost barev	Až 1 070 milionů barev (v závislosti na rozhraní)

Položka	Technické údaje
Kmitočet skenování	<b>Analogový:</b> Vodorovně: 31 až 92 kHz Svisle: 50 až 85 Hz <b>HDMI/HDBaseT:</b> Vodorovně: 15 až 135 kHz Svisle: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 Hz <b>DVI-D:</b> Vodorovně: 15 až 75 kHz Svisle: 23,98/24/29,97/30/50/59,94/60 Hz <b>SDI (EB-PU2220B):</b> Vodorovně: 15 až 67,5 kHz Svisle: 23,98/24/25/29,97/30/50/59,94/60 Hz
Napájení	100 - 120VAC 50/60Hz 8,2 A 200 - 240VAC 50/60Hz 6,6 A
Provozní příkon (100 až 120 V)	Režim světla: Normální, Vlastní: 810 W
Provozní příkon (220 až 240 V)	Režim světla: Normální, Vlastní: 1301 W Režim světla: Tichý, Rozšířené: 899 W
Spotřeba v pohotovostním režimu	Komunikace zap.: 2,0 W Komunikace vyp.: 0,4 W
Tepelný výstup (max.)	Oblast 100 až 120 V: 2754 BTU/hod. Oblast 220 až 240 V: 4423 BTU/hod.
Proudění vzduchu (max.)	436 CFM
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m
Provozní teplota (při používání instalace jednoho projektoru) *3	Nadmořská výška 0 až 2 286 m: 0 až +50°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace) Nadmořská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +45°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace)

Položka	Technické údaje
Provozní teplota (při používání instalace více projektorů) *3	Nadmořská výška 0 až 2 286 m: 0 až +45°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace) Nadmořská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +40°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace)
Skladovací teplota	-10 až +60°C (vlhkost 10 až 90 %, bez kondenzace)
Hmotnost (vyjma objektivu)	<b>EB-PU2220B:</b> Přibl. 24,9 kg <b>EB-PU2120W:</b> Přibl. 24,8 kg
Sít	RJ45 (100BASE-TX/10BASE-T) x 1, USB konektor (typ A) x 1 (jednotka bezdrátové sítě LAN ELPA11 v souladu s IEEE802.11a (5 GHz)/b(2,4 GHz)/g(2,4 GHz)/n(2,4 GHz, 5 GHz))

\*1 Přibližná doba, po které se světlost zdroje světla sníží na polovinu původní hodnoty. (Předpoklad, že projektor se používá v prostředí, které obsahuje polétavé částice o objemu 0,04 mg/m<sup>3</sup> nebo méně. Jedná se pouze o přibližného průvodce a může se změnit v závislosti na používání a okolí projektoru.)








\*2 Specifikace při použití standardního objektivu.









\*3 Pokud se příliš zvýší okolní teplota, zdroj světla se automaticky zeslabí. (Přibližně 40°C v nadmořské výšce 0 až 2 286 m a přibližně 35°C v nadmořské výšce 2 287 až 3 048 m; může to ovšem záviset na okolním prostředí.)

Váš projektor podporuje následující funkce a možnosti softwaru Epson Projector Content Manager.

Funkce/možnosti		
Simultánní přehrávání		-
Uložení seznamu stop do projektoru přes síť		✓
<b>Nastavení &gt; Formát videa</b>	Automatický výběr	✓
	Formát AVI	✓
	Formát MP4	✓

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
1		IEC60417 No. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 No. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 No. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornění Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 No. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není záhodno se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 No. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
8		IEC60417 No. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
9		—	Totožné s č. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
11		IEC60417 No. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
12		—	Totožné s č. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
16		IEC60417 No. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
17		IEC60417 No. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		—	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
21		—	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
26		IEC60417 No. 6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Pro zachování bezpečnosti se nepřibližujte k pohyblivým se lopatkám ventilátoru.
27		IEC60417 No. 6043	Upozornění (ostré rohy) Upozorňuje ostré rohy, kterých není záhodno se dotýkat.
28		—	Upozorňuje, že během promítání je zakázáno hledět přímo do objektivu.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Varování, optická radiace (například UV, viditelná radiace, IR) Dbejte na to, abyste se vyhnuli poranění očí a kůže v blízkosti optického záření.
30		IEC60417 No. 5109	Není určeno k používání v obydlených oblastech. Označuje, že elektrické vybavení není vhodné pro obydlené oblasti.

Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normu IEC/EN60825-1:2014 pro lasery.

Při používání projektoru dodržujte tyto bezpečnostní pokyny.

## ⚠ Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Tento produkt vyzařuje potenciálně nebezpečné optické záření. Nedívejte se zdroj světla v provozu. Hrozí poranění zraku.
- Nevystavujte světlo z projektoru optickým zařízením, jako jsou lupy nebo reflektory. Pokračováním v promítání v tomto stavu by se vašim divákům mohlo udělat nevolno. Také by mohlo dojít k požáru nebo jiné nehodě.
- Je zakázáno jakékoli přímé vystavení paprsku, RG3 IEC 62471-5:2015.
- Obsluha musí korigovat přístup k paprsku v rizikové vzdálenosti nebo nainstalovat zařízení do takové výšky, která zabrání vystavení zraku v rizikové vzdálenosti.

## ⚠ Výstraha

Při likvidaci projektor nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.



Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

- V závislosti na okolí se může jas zdroje světla snížit. Když se příliš zvýší teplota, jas se značně sníží.
- Čím déle je zdroj světla používán, tím se snižuje jeho jas. V nastavení jasu lze měnit vztah mezi dobou použití a poklesem jasu.

## » Související odkazy

- "Varovné štítky laseru" [s.192](#)

## Uvnitř

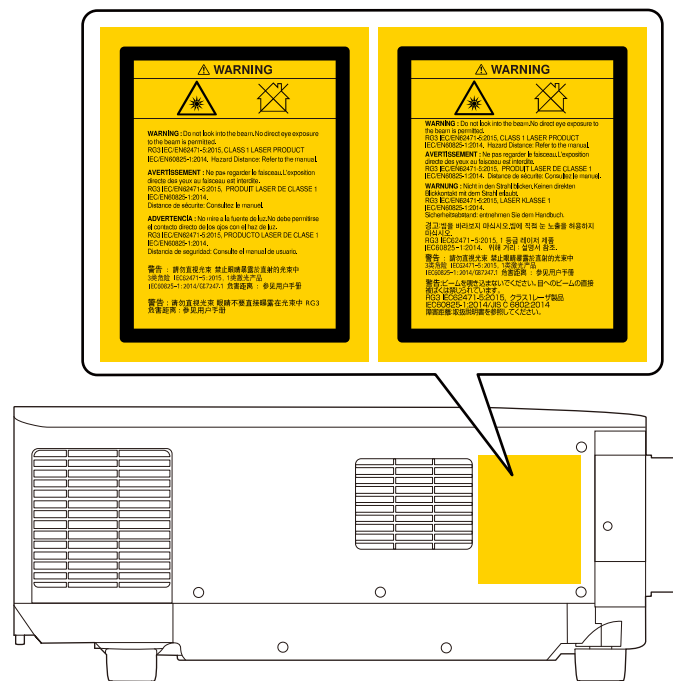


## Varovné štítky laseru

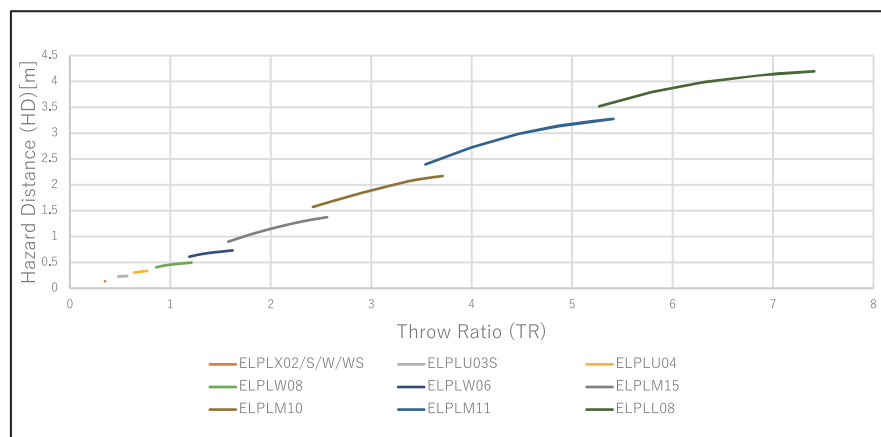
Na projektoru jsou umístěny štítky s varováním před laserem. Štítky se mohou lišit v závislosti na zemi nebo oblasti nákupu.



## Vně



- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače se ujistěte, že se nikdo nedívá do objektivu.
- Nedovolte ovládat projektor malým dětem. Děti musí být pod dohledem dospělé osoby.
- Při promítání se nedívejte do objektivu. Do objektivu se nedívejte ani s optickými nástroji, například lupou nebo dalekohledem. Mohlo by dojít k poškození zraku.



Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

» **Související odkazy**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.195](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.195](#)
- "Omezení používání" [s.195](#)
- "Odkazy na operační systémy" [s.195](#)
- "Obchodní známky" [s.196](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.196](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.197](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

## Odkazy na operační systémy

- Operační systém Microsoft® Windows® 8.1
- Operační systém Microsoft® Windows® 10

V tomto návodu jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 8.1“ a „Windows 10“. Dále je pro tyto systémy použit společný termín „Windows“.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x

V této příručce je pro všechny výše uvedené operační systémy použito označení „Mac“.

## Obchodní známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION a její loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo jiných zemích.

WPA2<sup>®</sup> a WPA3<sup>®</sup> jsou ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance<sup>®</sup>.

App Store je servisní známka společnosti Apple Inc.

Chrome, Chromebook a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Bylo již požádáno o registraci obchodní známky PLink (nebo je již registrována) v Japonsku, Spojených státech amerických a jiných zemích a oblastech.

Crestron<sup>®</sup>, Crestron Connected<sup>®</sup>, Crestron Fusion<sup>®</sup>, Crestron Control<sup>®</sup> a Crestron RoomView<sup>®</sup> jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Art-Net<sup>™</sup> Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel<sup>®</sup> je registrovaná ochranná známka společnosti Intel Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Extron<sup>®</sup> a XTP<sup>®</sup> jsou registrované ochranné známky společnosti RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT<sup>™</sup> a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky společnosti HDBaseT Alliance.

N-Mark je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti NFC Forum, Inc. v USA a/nebo dalších zemích.

Android TV<sup>™</sup> je ochranná známka společnosti Google LLC.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

## Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

---

## Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.2 414265500CS