



## **Manual do Utilizador**

# **Multimedia Projector**

<b>EB-992F</b>	<b>EB-W51</b>
<b>EB-982W</b>	<b>EB-X51</b>
<b>EB-972</b>	<b>EB-E10</b>
<b>EB-118</b>	<b>EB-FH06</b>
<b>EB-W49</b>	<b>EB-W06</b>
<b>EB-X49</b>	<b>EB-X06</b>
<b>EB-E20</b>	<b>EB-E01</b>
<b>EB-FH52</b>	<b>EB-X500</b>
<b>EB-W52</b>	<b>EB-E500</b>

<b>Simbologia Utilizada Neste Manual</b>	<b>7</b>
<b>Utilizar o manual para procurar informações</b>	<b>8</b>
Procurar por palavra-chave	8
Aceder directamente a partir de marcadores	8
Imprimir apenas as páginas necessárias	8
<b>Obter a versão mais recente da Documentação</b>	<b>9</b>
<b>Lista de Funções</b>	<b>10</b>
<b>Apresentação do projector</b>	<b>15</b>
<b>Características do projector</b>	<b>16</b>
Configuração rápida e simples	16
Projectção fácil sem fios	16
<b>Componentes e funções do projector</b>	<b>18</b>
Componentes do projector - Frente	18
Componentes do projector - Traseira	19
Componentes do projector - Base	20
Componentes do projector - Painel de controlo	21
Componentes do projector - Controlo remoto	22
<b>Configurar o projector</b>	<b>24</b>
<b>Colocação do projector</b>	<b>25</b>
Opções de configuração e instalação do projector	26
Distância de projectção	26
<b>Ligações do projector</b>	<b>28</b>
Ligação a um computador	28
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA	28
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB	29
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI	30
Ligação a fontes de vídeo	30
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI	31
Ligação a um equipamento de vídeo composto	31
Ligação a dispositivos USB externos	32
Projectção de dispositivo USB	32
Ligar a um dispositivo USB	32
Desligar um dispositivo USB	33
Ligação a uma câmara para documentos	33
Ligação a dispositivos externos	33
Ligar a um monitor VGA	33
Ligar a altifalantes externos	34
Ligar um microfone	35
<b>Instalar pilhas no controlo remoto</b>	<b>36</b>
<b>Utilização do controlo remoto</b>	<b>37</b>
<b>Abrir a tampa da lente</b>	<b>38</b>
<b>Utilizar as funções básicas do projector</b>	<b>39</b>
<b>Ligar o projector</b>	<b>40</b>
Tela Inicial	41
<b>Desligar o projector</b>	<b>43</b>
<b>Configurar a Data e Hora</b>	<b>44</b>
<b>Seleccionar o idioma dos menus do projector</b>	<b>46</b>
<b>Modos de projectção</b>	<b>47</b>
Mudar o modo de projectção utilizando o controlo remoto	47
Mudar o modo de projectção utilizando os menus	47
<b>Exibir um padrão de teste</b>	<b>49</b>
<b>Ajustar a altura da imagem</b>	<b>50</b>
<b>Forma da imagem</b>	<b>51</b>
V-Keystone auto	51
Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal	51

Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone .....	52	Reduzir imagens .....	76
Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner.....	53	<b>Guardar uma imagem de logótipo do utilizador.....</b>	<b>78</b>
<b>Redimensionar a imagem com o anel de zoom .....</b>	<b>55</b>	<b>Guardar um modelo de utilizador.....</b>	<b>80</b>
<b>Focar a imagem utilizando o anel de focagem .....</b>	<b>56</b>	<b>Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores.....</b>	<b>81</b>
<b>Seleccionar uma fonte de imagem .....</b>	<b>57</b>	Definir a ID do projector.....	81
<b>Relação de aspecto da imagem .....</b>	<b>59</b>	Seleccionar o projector que pretende controlar.....	81
Alterar a relação de aspecto da imagem.....	59	Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores.....	82
Relações de aspecto da imagem disponíveis.....	59	<b>Funções de segurança do projector .....</b>	<b>84</b>
Aspecto da imagem projetada com cada relação de aspecto.....	60	Tipos de segurança por palavra-passe.....	84
<b>Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor).....</b>	<b>62</b>	Definir uma palavra-passe.....	84
Mudar o modo de cor.....	62	Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe.....	85
Modos de cor disponíveis .....	62	Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector.....	86
Configurar a Íris Automática .....	62	Bloquear os botões do projector.....	86
<b>Controlar o volume com os botões de volume .....</b>	<b>64</b>	Desbloquear os botões do projector .....	87
<b>Ajustar as funções do projector .....</b>	<b>65</b>	Instalar um cabo de segurança.....	87
<b>Projectar duas imagens em simultâneo .....</b>	<b>66</b>	<b>Utilizar o projector numa rede .....</b>	<b>89</b>
Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido .....	68	<b>Projecção através de rede com fios .....</b>	<b>90</b>
Restrições da projecção em ecrã dividido .....	68	Ligar a uma rede com fios .....	90
<b>Projectar uma apresentação PC Free .....</b>	<b>69</b>	Seleccionar as definições de rede com fios.....	90
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free .....	69	<b>Projecção através de rede sem fios.....</b>	<b>93</b>
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	69	Instalar o módulo de Rede sem fios.....	93
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	70	Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	94
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme .....	71	Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	96
Opções de exibição da função PC Free .....	72	Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac .....	97
<b>Interromper temporariamente a imagem e o som .....</b>	<b>74</b>	Configurar a segurança da rede sem fios .....	97
<b>Parar temporariamente a acção do vídeo .....</b>	<b>75</b>	Certificados de Cliente e de AC suportados.....	99
<b>Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom).....</b>	<b>76</b>	Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel.....	99
Ampliar imagens.....	76	Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows .....	100

<b>Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring) .....</b>	<b>102</b>
Seleccionar as definições de Screen Mirroring.....	102
Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast.....	104
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10 .....	104
Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1 .....	105
<b>Secure HTTP.....</b>	<b>107</b>
Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus.....	107
Certificados do Servidor Web suportados.....	108
<b>Monitorizar e controlar o projector</b>	<b>109</b>
<hr/>	
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>110</b>
<b>Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser .....</b>	<b>111</b>
Opções do Controlo Web .....	112
<b>Registar certificados digitais a partir de um Web browser .....</b>	<b>115</b>
<b>Configurar alertas de e-mail do projector na rede.....</b>	<b>116</b>
Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede.....	117
<b>Configurar a monitorização com SNMP.....</b>	<b>118</b>
<b>Utilizar comandos ESC/VP21 .....</b>	<b>119</b>
Lista de comandos ESC/VP21 .....	119
Esquemas de cabos.....	119
<b>Suporte PLink .....</b>	<b>121</b>
<b>Suporte Crestron Connected .....</b>	<b>122</b>
Configurar o suporte Crestron Connected.....	122
Controlar um projector de rede com o Crestron Connected .....	122
Janela de operação do Crestron Connected .....	124
Janela de ferramentas do Crestron Connected.....	125
<b>Configurar programas de eventos do projector.....</b>	<b>127</b>

<b>Ajustar as definições do menu</b>	<b>130</b>
<hr/>	
<b>Utilizar os menus do projector .....</b>	<b>131</b>
<b>Utilizar o teclado exibido .....</b>	<b>132</b>
Texto disponível utilizando o teclado exibido .....	132
<b>Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem.....</b>	<b>133</b>
<b>Definições do sinal de entrada - Menu Sinal.....</b>	<b>135</b>
<b>Definições das funções do projector - Menu Definições.....</b>	<b>136</b>
<b>Definições de configuração do projector - Menu Avançado .....</b>	<b>138</b>
<b>Definições de rede do projector - Menu Rede .....</b>	<b>141</b>
Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring.....	142
Menu Rede - Menu Básicas .....	143
Menu Rede - Menu Rede s. fios.....	144
Menu Rede - Menu Rede com fios.....	147
Menu Rede - Menu de Notificação.....	148
Menu Rede - Menu Outros.....	149
Menu Rede - Menu Reiniciar.....	150
<b>Definições de configuração do projector - Menu ECO .....</b>	<b>151</b>
<b>Exibição de informações do projector - Menu Informação .....</b>	<b>153</b>
Menu Informação - Menu Info de projetor .....	153
Lista de códigos de ID de Evento .....	154
<b>Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar .....</b>	<b>156</b>
<b>Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote) .....</b>	<b>157</b>
Transferir definições de uma unidade flash USB .....	157
Transferir definições de um computador .....	158
Notificação de erro de configuração em lote .....	159

## **Manutenção do projector 160**

<b>Manutenção do projector.....</b>	<b>161</b>
<b>Limpar a Lente.....</b>	<b>162</b>
<b>Limpar a caixa do projector .....</b>	<b>163</b>
<b>Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação .....</b>	<b>164</b>
Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação .....	164
Substituir o filtro do ar.....	164
<b>Manutenção da lâmpada do projector .....</b>	<b>167</b>
Substituir a Lâmpada.....	167
Reiniciar o temporizador da lâmpada.....	170

## **Resolver Problemas 171**

<b>Problemas de projecção .....</b>	<b>172</b>
<b>Estado dos indicadores do projector .....</b>	<b>173</b>
<b>Utilizar as informações de ajuda do projector.....</b>	<b>176</b>
<b>Resolver problemas de imagem ou som .....</b>	<b>177</b>
Soluções quando nenhuma imagem é apresentada .....	177
Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display .....	177
Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal" .....	178
Exibição a partir de um computador portátil.....	178
Exibição a partir de um computador portátil Mac.....	178
Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado" .....	179
Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial .....	179
Soluções quando a imagem não é rectangular .....	179
Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas .....	180
Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida.....	180
Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas.....	181
Soluções para problemas de som .....	181

Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free.....	182
---	-----

## **Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto..... 183**

Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector .....	183
Soluções para problemas do controlo remoto .....	183
Soluções para problemas da palavra-passe .....	184
Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca" .....	184

## **Resolver problemas de rede .....**

Soluções para quando a autenticação sem fios falha.....	185
Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web .....	185
Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede .....	185
Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede.....	186
Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring .....	186
Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring .....	187

## **Apêndice 188**

<b>Acessórios opcionais e peças de substituição .....</b>	<b>189</b>
Ecrãs .....	189
Cabos .....	189
Montagens.....	189
Para ligação sem fios.....	189
Dispositivos externos .....	190
Peças de substituição .....	190
<b>Tamanho do ecrã e distância de projecção .....</b>	<b>191</b>
<b>Resoluções de ecrã suportadas .....</b>	<b>197</b>
<b>Especificações do projetor .....</b>	<b>199</b>
Especificações dos conectores.....	202
<b>Dimensões externas.....</b>	<b>204</b>



<b>Requisitos do sistema para USB Display .....</b>	<b>208</b>
<b>Lista de símbolos e instruções de segurança .....</b>	<b>209</b>
<b>Glossário .....</b>	<b>211</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>213</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	213
Limitações de utilização .....	213
Referência a sistemas operativos.....	213
Marcas Comerciais.....	214
Aviso de direitos de autor .....	214
Atribuição de direitos de autor .....	214

# Simbologia Utilizada Neste Manual





## Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 <b>Aviso</b>	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 <b>Atenção</b>	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

## Notas de informação geral

<b>Importante</b>	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
[Nome do botão]	Indica o nome dos botões no controlo remoto ou no projector. Exemplo: botão [Esc]
<b>Nome do Menu/Definição</b>	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu <b>Imagem</b>  <b>Imagem &gt; Avançado</b>
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

## » Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.8](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.9](#)

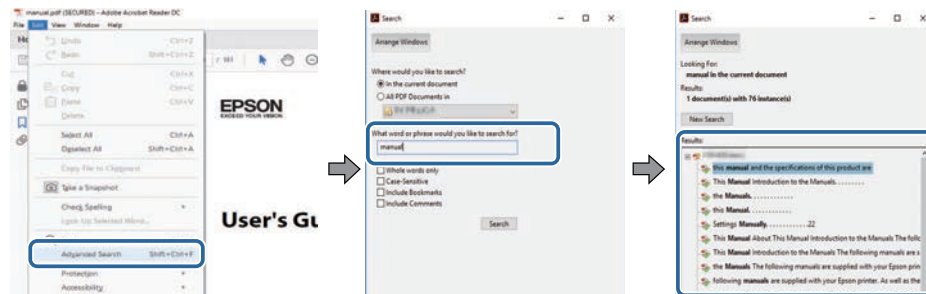
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

## ► Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" [Pág.8](#)
- "Aceder directamente a partir de marcadores" [Pág.8](#)
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" [Pág.8](#)

## Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

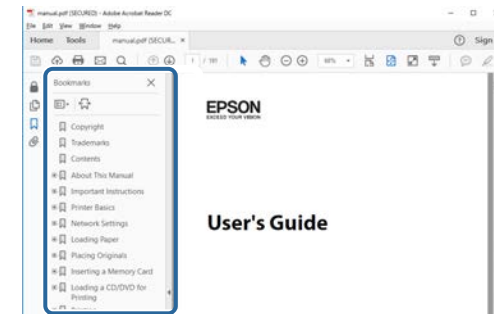


## Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima **←**.

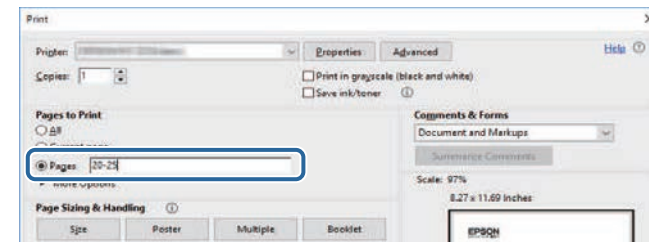
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima **←**.



## Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.  
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.  
Exemplo: 5, 10, 15





Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite [epson.sn](https://www.epson.sn) e introduza o nome do projecto.

# Lista de Funções

## EB-992F/EB-982W/EB-W49/EB-FH52/EB-W52/EB-W51/EB-FH06/EB-W06

A tabela que se segue apresenta as funções suportadas por cada modelo de projetor. As funções suportadas são indicadas por uma marca "✓".

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Resolução	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA	WXGA	Full HD	WXGA
	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800	1280×800	1920×1080	1280×800
Rede com fios	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Rede sem fios (incorporado)	✓	-	-	✓	✓	-	-	-
Rede sem fios (opcional)	-	✓	✓	-	-	✓	✓	✓
Segurança: WPA2-PSK, WPA3-PSK, WPA2/WPA3-PSK	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Segurança: WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Portas HDMI1/HDMI2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	-
Porta HDMI	-	-	-	-	✓	✓	-	✓
Portas Computer1/Computer2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Porta Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Porta Video	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Porta USB-A	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Porta USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Portas L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Portas Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Porta Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Porta Monitor Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Porta Audio Out	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Porta RS-232C	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Tampa da lente	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Corretor de distorção horizontal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Anel de zoom	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Câmara para documentos (opcional)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Aviso sonoro (Ligar/Desligar)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Definição de Data & Hora	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Config. Programação	✓	-	-	✓	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PC Free	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Consumo de Energia (3 níveis)	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Consumo de Energia (2 níveis)	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Configuração em lote (unidade flash USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configuração em lote (cabos USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protec. logó. util.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Proteção da rede	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Proteção programa	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Proteção de Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Projector Management	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Aviso de E-mail	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Secure HTTP (HTTPS)	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Comandos ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

**EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**

A tabela que se segue apresenta as funções suportadas por cada modelo de projetor. As funções suportadas são indicadas por uma marca "✓".

	EB-972	EB-118	EB-X49	EB-E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Resolução	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA	XGA
	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768	1024×768
Rede com fios	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Rede sem fios (incorporado)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Rede sem fios (opcional)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Segurança: WPA2-PSK, WPA3-PSK, WPA2/WPA3-PSK	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Segurança: WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Portas HDMI1/HDMI2	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Porta HDMI	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Portas Computer1/Computer2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Porta Computer	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Porta Video	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Porta USB-A	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Porta USB-B	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Portas L-Audio-R	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-
Portas Audio 1/Audio 2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Porta Mic	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Porta Monitor Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Porta Audio Out	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Porta RS-232C	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-
Tampa da lente	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-



	EB-972	EB-118	EB-X49	EB-E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Comandos ESC/VP21	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-

# Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Características do projector" [Pág.16](#)
- "Componentes e funções do projector" [Pág.18](#)

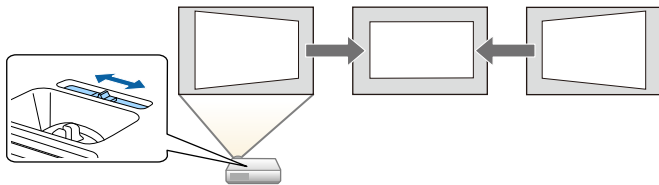
Este projector possui estas características especiais. Consulte estas secções para obter mais detalhes.

## ▶ Links relacionados

- "Configuração rápida e simples" [Pág.16](#)
- "Projectção fácil sem fios" [Pág.16](#)

## Configuração rápida e simples

- Função Direct Power On para ligar o projector assim que for ligado à alimentação.
- Função Ligação automática para ligar o projector quando o mesmo detectar o sinal de imagem a partir da porta especificada como fonte de **Ligação automática**.
- Função Tela Inicial para seleccionar facilmente uma fonte de entrada e funções úteis.
- A correcção automática da distorção vertical exhibe sempre um ecrã rectangular (V-Keystone auto.).
- O corrector de distorção horizontal permite-lhe corrigir rapidamente a distorção horizontal na imagem projectada.



## ▶ Links relacionados

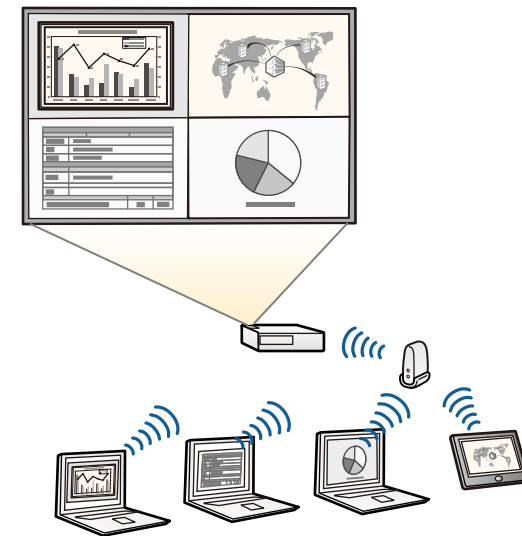
- "V-Keystone auto" [Pág.51](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Ligar o projector" [Pág.40](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.51](#)

## Projectção fácil sem fios

- Screen Mirroring para ligar o projetor e o dispositivo móvel sem fios utilizando a tecnologia Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) para projectar até quatro imagens em simultâneo dividindo o ecrã projectado. Pode projectar imagens de computadores da rede ou de smartphones ou tablets. Para mais informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.







- Pode transferir o software necessário e os manuais a partir do seguinte Web site:  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) para ligar o projector e o dispositivo móvel sem fios utilizando a aplicação disponível na App Store ou no Google Play.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para ligar o projector e o dispositivo Chromebook sem fios utilizando a aplicação disponível na Chrome Web Store.



Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

## ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

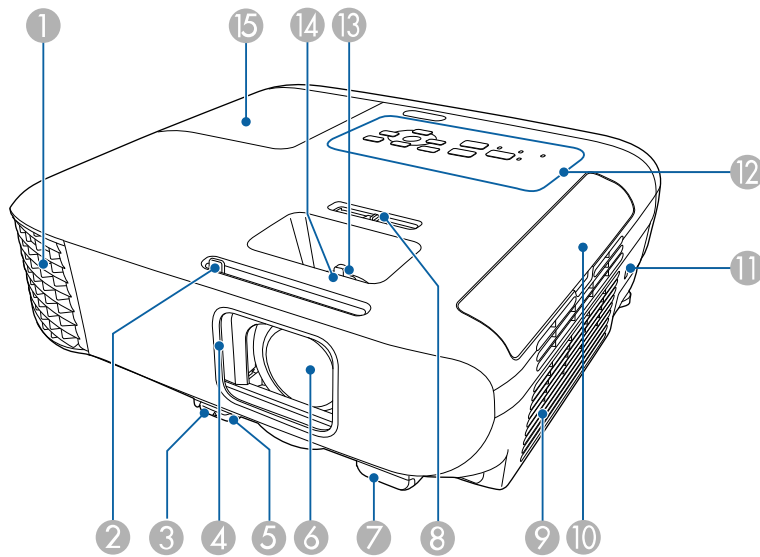
As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

Todas as características neste guia são explicadas usando as imagens do EB-992F, exceto indicação em contrário.

► **Links relacionados**

- "Componentes do projector - Frente" [Pág.18](#)
- "Componentes do projector - Traseira" [Pág.19](#)
- "Componentes do projector - Base" [Pág.20](#)
- "Componentes do projector - Painel de controlo" [Pág.21](#)
- "Componentes do projector - Controlo remoto" [Pág.22](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Componentes do projector - Frente



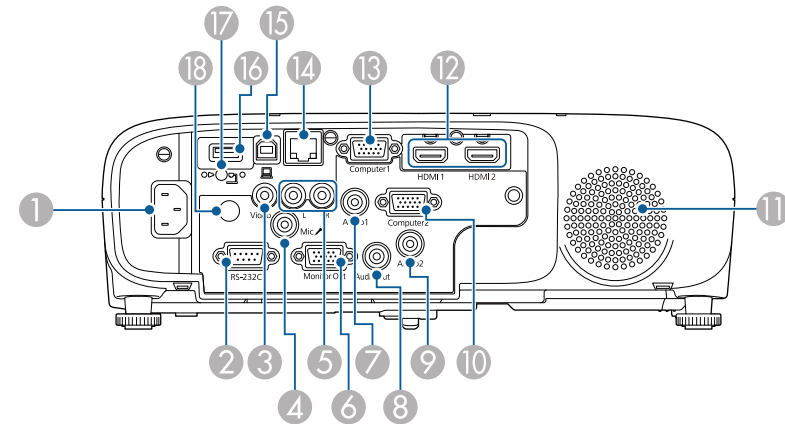
Nome	Função
<p>① Abertura para saída de ar</p>	<p>Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>⚠ Aviso</b></p> <p>Não espereite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>⚠ Atenção</b></p> <p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objectos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p> </div>
<p>② Patilha da tampa deslizante A/V Mute</p>	<p>Deslize a patilha para abrir e fechar a tampa da lente.</p>
<p>③ Patilha de desbloqueio do pé</p>	<p>Pressione a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.</p>
<p>④ Tampa da lente</p>	<p>Feche a tampa quando não estiver a utilizar o projector para proteger a lente. Se a fechar durante uma projecção, poderá interromper a imagem e o som.</p>
<p>⑤ Pé frontal regulável</p>	<p>Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.</p>
<p>⑥ Lente</p>	<p>As imagens são projectadas através desta lente.</p>
<p>⑦ Sensor do controlo remoto</p>	<p>Recebe sinais do controlo remoto.</p>

Nome	Função
8	Corretor de distorção horizontal Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projectada.
9	Abertura para entrada de ar (filtro do ar) Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
10	Tampa do filtro do ar Abra para aceder ao filtro do ar.
11	Dispositivo de segurança O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.
12	Painel de controlo Controla o projector.
13	Anel de zoom Ajusta o tamanho da imagem.
14	Anel de focagem Ajusta a focagem da imagem. A forma pode variar de acordo com o modelo do seu projector.
15	Tampa da lâmpada Abra para aceder à lâmpada do projector.

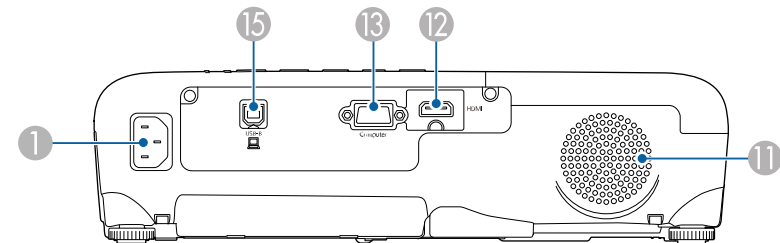
» **Links relacionados**

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.55](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.51](#)

## Componentes do projector - Traseira



### EB-E01/EB-E500



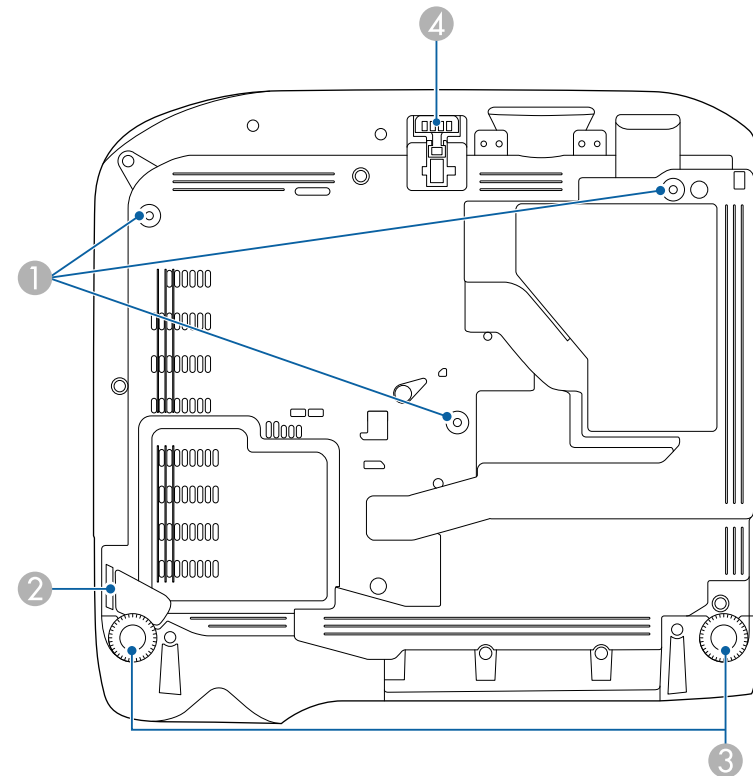
Nome	Função
1	Tomada de alimentação Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
2	Porta RS-232C Permite ligar um cabo RS-232C para controlar o projector a partir de um computador. (Geralmente, não é necessário utilizar esta porta.)
3	Porta Video Permite a entrada de sinais de vídeo composto provenientes de fontes de vídeo.

Nome	Função
4 Porta Mic	Permite a entrada de áudio proveniente do microfone.
5 Portas L-Audio-R	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Video.
6 Porta Monitor Out	Permite a saída de sinais RGB analógicos da porta Computer1 para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.
7 Porta Audio 1	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer1.
8 Porta Audio Out	Permite a saída de áudio da fonte de entrada actual ou da porta Mic para um altifalante externo.
9 Porta Audio 2	Permite a entrada de áudio proveniente do equipamento ligado à porta Computer2.
10 Porta Computer2	Entrada de sinais de imagem de um computador.
11 Altifalantes externos	Emite áudio.
12 Portas HDMI1, HDMI2 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Este projector é compatível com HDCP.
13 Porta Computer Porta Computer1	Entrada de sinais de imagem de um computador.
14 Porta LAN	Permite ligar um cabo LAN para fazer a ligação a uma rede.
15 Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador.
16 Porta USB-A	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projectar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar o módulo LAN sem fios.
17 Parafuso de fixação do módulo de Rede sem fios	Fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.
18 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.

» **Links relacionados**

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Componentes do projector - Base



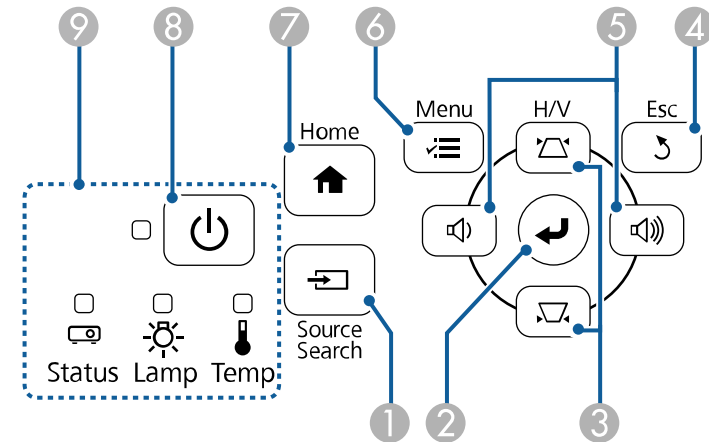
Nome	Função
1 Pontos de fixação para montagem no tecto (três pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no tecto opcional quando pretender suspender o projector no tecto.

Nome	Função
2 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do tecto.
3 Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.
4 Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

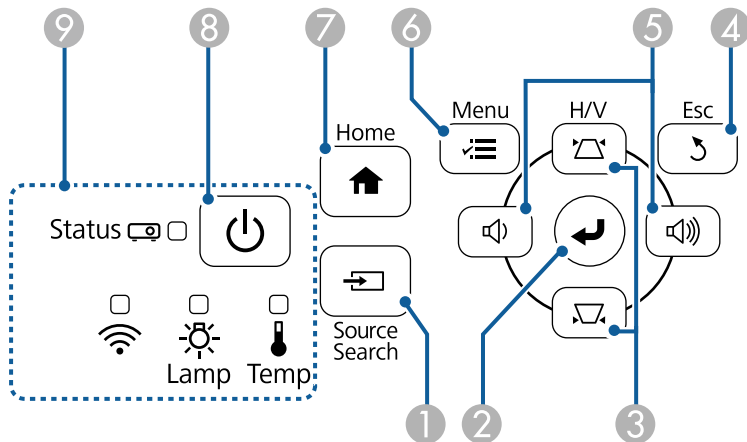
► **Links relacionados**

- "Instalar um cabo de segurança" Pág.87



**EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500**



## Componentes do projector - Painel de controlo



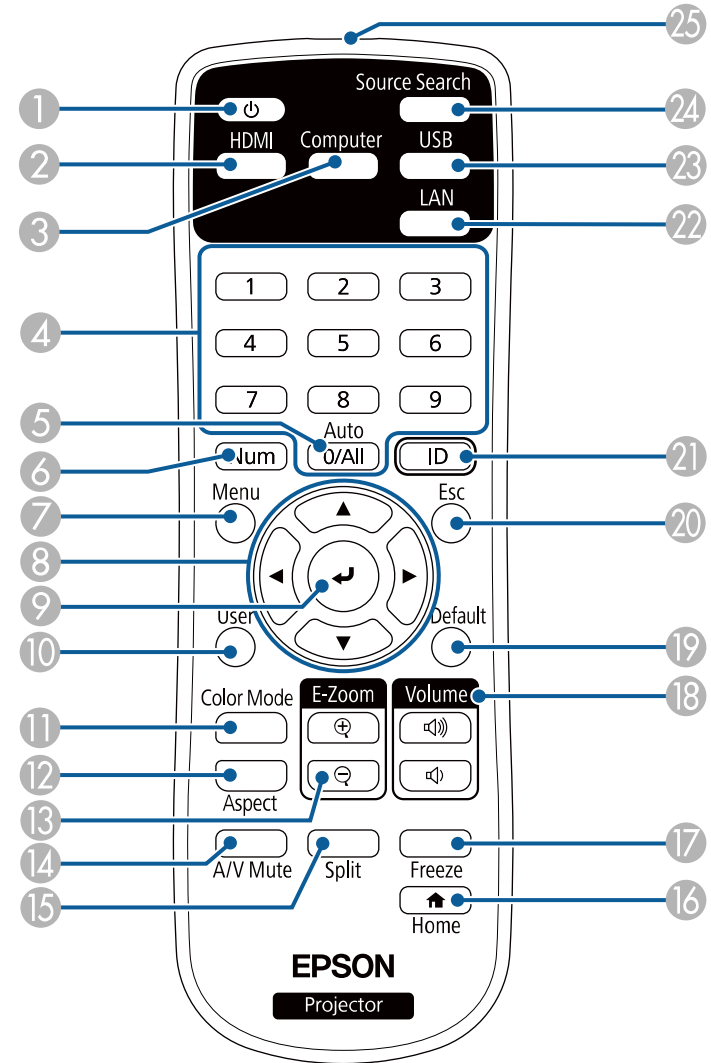
Nome	Função
1 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
2 Botão [Enter] [↵]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu ou do ecrã de ajuda do projector. Optimiza as funções de <b>Alinhamento</b> , <b>Sinc.</b> e <b>Posição</b> do menu <b>Sinal</b> do projector durante a projecção de sinal RGB a partir da porta Computer.
3 Botões de ajuste de distorção e botões direccionais	Apresenta o ecrã Keystone no qual pode corrigir a distorção trapezoidal. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
4 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.



Nome	Função
5 Botões de volume e botões direcionais	 : Diminui o volume.  : Aumenta o volume. Corrige a distorção trapezoidal na direcção horizontal quando é apresentado o ecrã Keystone. Selecciona itens do menu enquanto é apresentado o menu ou o ecrã de ajuda do projector.
6 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
7 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
8 Botão de energia [Power]	Liga ou desliga o projector.
9 Indicadores luminosos	Indica o estado do projector.

► **Links relacionados**

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Tela Inicial" [Pág.41](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.52](#)

## Componentes do projector - Controlo remoto



Nome	Função
1 Botão de energia [  ]	Liga ou desliga o projector.
2 Botão [HDMI]	Muda a fonte de imagem entre as portas HDMI.
3 Botão [Computer]	Muda a fonte de imagem para as portas Computer.
4 Botões numéricos	Introduzem números no menu do projector enquanto mantém premido o botão [Num].
5 Botão [Auto]	Otimiza as funções de <b>Alinhamento</b> , <b>Sinc.</b> e <b>Posição</b> do menu <b>Sinal</b> do projetor durante a projecção de um sinal RGB analógico a partir das portas Computer.
6 Botão [Num]	Mantenha este botão premido para introduzir números utilizando os botões numéricos.
7 Botão [Menu]	Exibe e fecha o menu do projector.
8 Botões direccionais	Seleccionam itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector.
9 Botão [Enter] [  ]	Confirma a selecção actual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
10 Botão [User]	Executa definições atribuídas na opção <b>Botão Usuário</b> do menu <b>Definição</b> do projector.
11 Botão [Color Mode]	Muda o modo de cor.
12 Botão [Aspect]	Muda o modo de aspecto da imagem.
13 Botões [E-Zoom] +/-	Redimensiona a imagem projectada.
14 Botão [A/V Mute]	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Botão [Split]	Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
16 Botão [Home]	Exibe e fecha o ecrã inicial.
17 Botão [Freeze]	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
18 Botões para aumentar/diminuir o [Volume]	Regula o volume do altifalante.
19 Botão [Default]	Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.

Nome	Função
20 Botão [Esc]	Interrompe a função actual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
21 Botão [ID]	Mantenha este botão premido e prima os botões numéricos para seleccionar a ID do projetor que pretende utilizar com o controlo remoto.
22 Botão [LAN]	Alterna a fonte da imagem entre os dispositivos ligados à rede.
23 Botão [USB]	Alterna a fonte de imagem entre a porta USB Display e a porta USB-A.
24 Botão [Source Search]	Muda para a fonte de entrada seguinte.
25 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

## ► Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.62](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Tela Inicial" [Pág.41](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.66](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.29](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.69](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

# Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

## ► Links relacionados

- "Colocação do projector" [Pág.25](#)
- "Ligações do projector" [Pág.28](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.36](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.37](#)
- "Abrir a tampa da lente" [Pág.38](#)

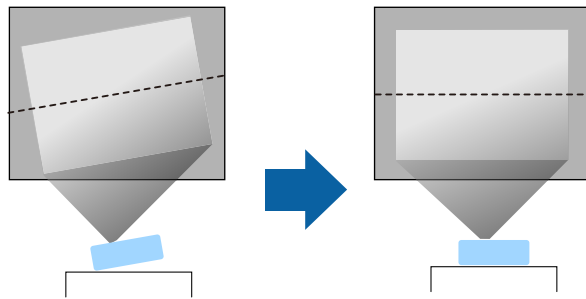


Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

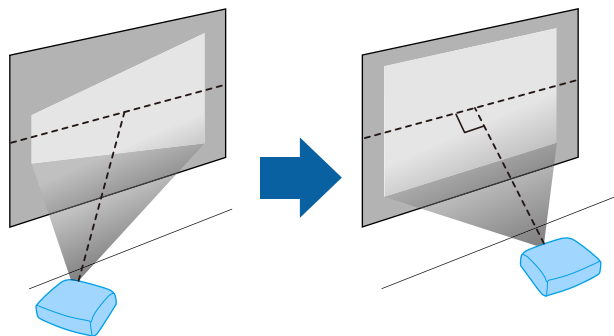
Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

## ⚠ Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontra por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no tecto e do projector poderá provocar a queda do projector. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projector, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto do projector. Fixe também o projector e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque eléctrico. A caixa do projector pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projector do suporte.

### **Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projector devido à deterioração da caixa**

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projector pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos

## ⚠ Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector correctamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projector poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.

## Importante

- Não coloque o projetor na vertical. Isso pode causar a avaria do projetor.
- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.  
☛ **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

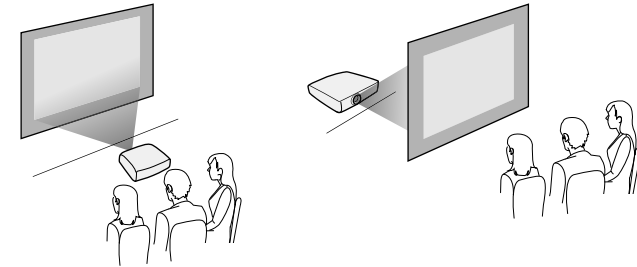
## » Links relacionados

- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.26](#)
- "Distância de projecção" [Pág.26](#)
- "Forma da imagem" [Pág.51](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)

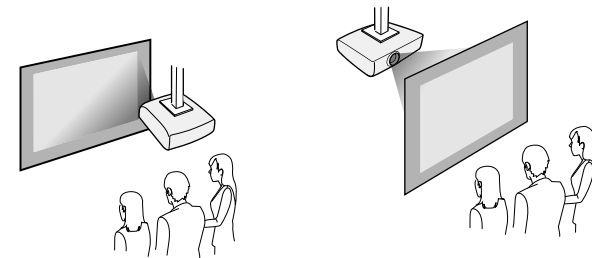
## Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Selecione a opção de **Projecção** correcta no menu **Avançado** do projector, de acordo com o método de instalação utilizado.

## » Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.47](#)

## Distância de projecção

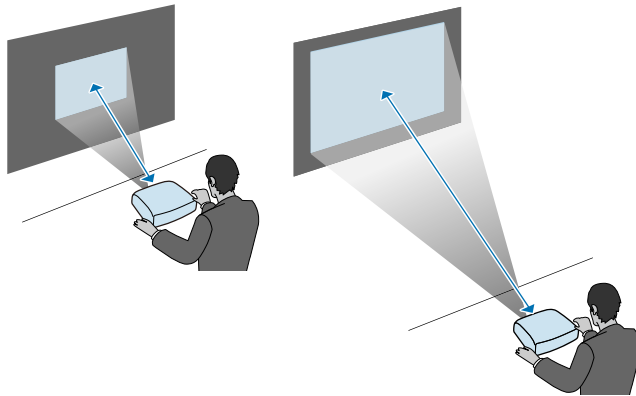
A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o

projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do factor de zoom, da relação de aspecto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



## ► Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.191](#)

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

## Importante

Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

## ▶ Links relacionados

- "Ligação a um computador" [Pág.28](#)
- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.30](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.32](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.33](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.33](#)

## Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

### ▶ Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA" [Pág.28](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.29](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.30](#)

## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por VGA

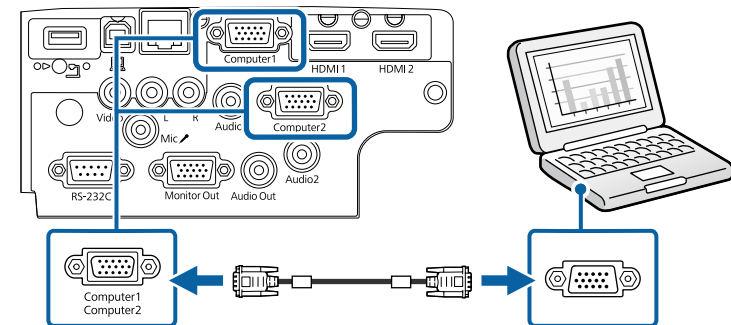
Pode ligar o projector ao seu computador utilizando um cabo de computador VGA.

Pode reproduzir som através do altifalante do projector ligando um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm, disponível no mercado.



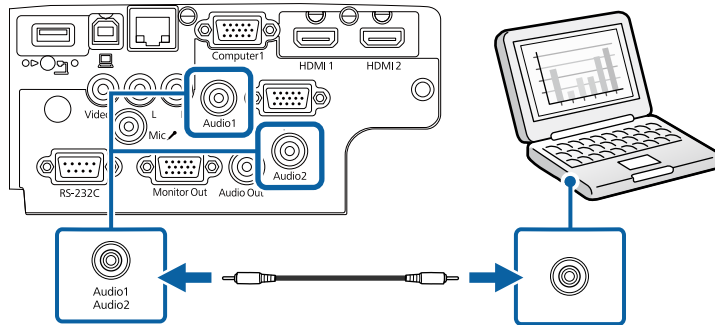
- Para ligar um computador que não possua uma porta de vídeo VGA, será necessário um adaptador para ligar à porta de vídeo VGA do projector.
- Também pode definir a porta utilizada para a entrada de áudio no menu **Avançado** do projector.  
▶ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio**
- Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1 Ligue o cabo VGA do computador à porta de monitor do computador.
- 2 Ligue a outra extremidade a uma porta Computer do projetor.



- 3 Aperte os parafusos do conector VGA.
- 4 Ligue o cabo de áudio à tomada de auscultadores ou de saída de áudio do seu computador portátil, ou à porta de altifalantes ou porta de saída de áudio do seu computador de secretária.

- 5** Ligue a outra extremidade à porta Audio que corresponde à porta Computer que está a utilizar.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

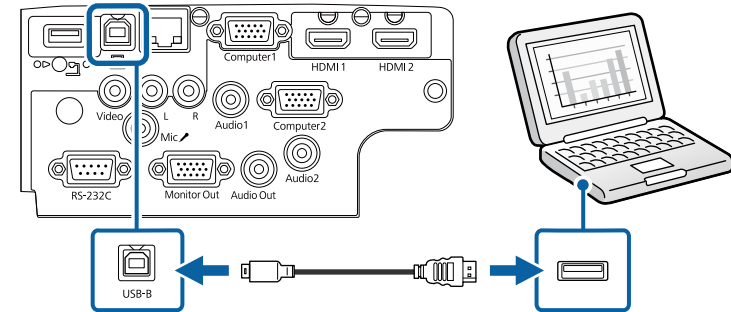
## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função é denominada USB Display. Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



- Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue o cabo USB directamente ao projector.

- 1** Ligue o cabo à porta USB-B do projector.



- 2** Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível no seu computador.

- 3** Ligue o projector e o seu computador.

- 4** Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas necessitará de instalar este software da primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows: seleccione **Executar EMP\_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- Mac: a pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Seleccione **USB Display Installer** e siga as instruções no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta USB Display **Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.

- 5** Siga as instruções apresentadas no ecrã.  
Não desligue o cabo USB nem desligue o projector até a imagem ser projectada.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
  - Windows: clique em **Todos os programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação**.
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
  - Windows: Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
  - Mac: seleccione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

## » Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.208](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

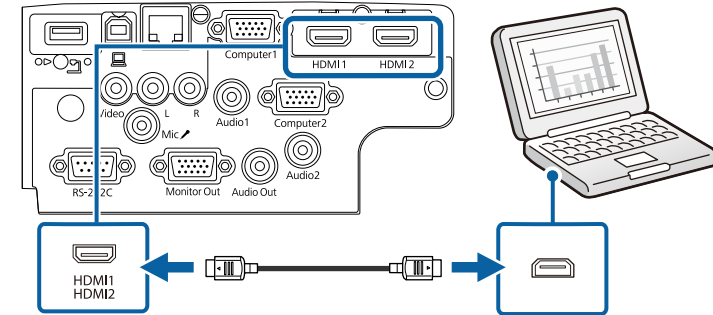
Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projectada.



Para ligar um Mac que não esteja equipado com uma porta HDMI, será necessário um adaptador que permita ligar à porta HDMI do projector. Contacte a Apple para conhecer as opções de adaptadores compatíveis. Os computadores Mac mais antigos (2009 e anteriores) poderão não suportar a transmissão de áudio através da porta HDMI.

**1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

**2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de áudio do computador. Seleccione a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI**

☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI1**

☛ **Avançado > Configurações A/V > Configurações de Áudio > Saída de Áudio HDMI2**

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efectuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

## » Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.31](#)
- "Ligação a um equipamento de vídeo composto" [Pág.31](#)

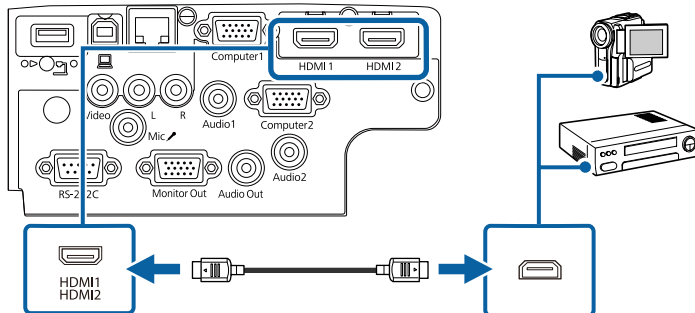
## Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

### Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Se não conseguir ouvir o áudio através da ligação HDMI, ligue uma extremidade de um cabo de áudio com ficha mini estéreo de 3,5 mm à porta Audio do projector e a outra extremidade à porta de saída de áudio do equipamento de vídeo. Selecciona a porta de entrada de áudio à qual ligou no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio HDMI**

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio HDMI1**

☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Configurações de Áudio** > **Saída de Áudio HDMI2**

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Ligação a um equipamento de vídeo composto

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta de vídeo composto, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo de vídeo RCA ou A/V.

Pode reproduzir som através do sistema de altifalantes do projector ligando um cabo de áudio RCA disponível comercialmente.

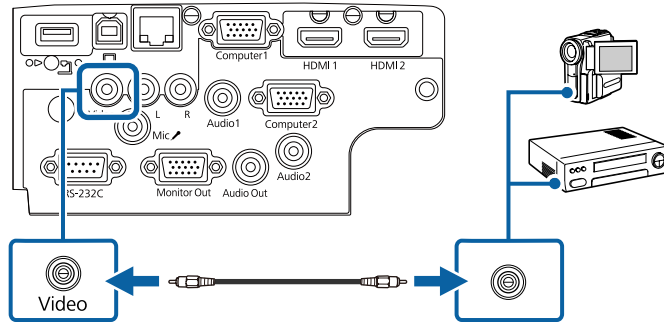


Certifique-se de que o cabo possui a indicação "Sem resistência".

- 1** Ligue o cabo com conector amarelo à porta amarela de saída de vídeo do equipamento de vídeo.

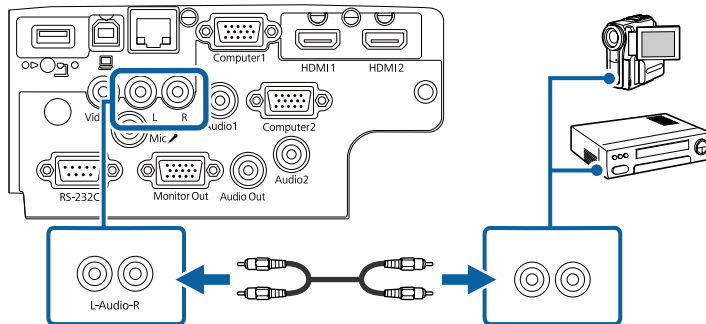


- 2** Ligue a outra extremidade à porta Video do projector.



- 3** Ligue o cabo de áudio às portas de saída de áudio do equipamento de vídeo.

- 4** Ligue a outra extremidade às portas L-Audio-R do projector.



## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## » Links relacionados

- "Projectão de dispositivo USB" [Pág.32](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.32](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.33](#)

## Projectão de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
  - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
  - Formatado em FAT16/32
  - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
  - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

É possível projectar apresentações de diapositivos de ficheiros de imagem armazenados num dispositivo USB ligado ao projector.

## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.69](#)

## Ligação a dispositivos USB externos

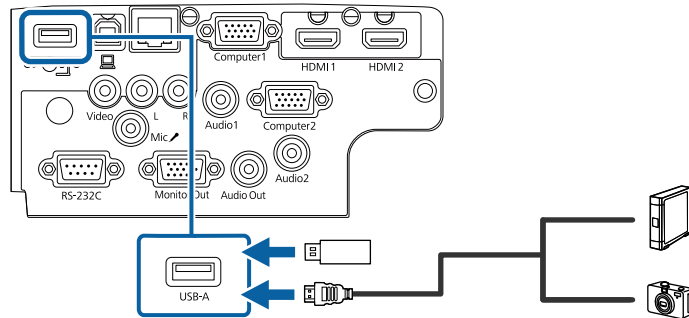
Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

## Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.



- 1 Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.
- 2 Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projectador conforme indicado.



### Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um hub USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar correctamente.

- 3 Ligue a outra extremidade ao seu dispositivo, se necessário.

### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Desligar um dispositivo USB

Após a apresentação com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projectador.

- 1 Desligue e retire o dispositivo, se necessário.
- 2 Desligue o dispositivo USB do projectador.

## Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projectador para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projector.

### » Links relacionados

- "Ligar a um monitor VGA" [Pág.33](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.34](#)
- "Ligar um microfone" [Pág.35](#)

## Ligar a um monitor VGA

Se ligar o projector a um computador utilizando uma porta Computer, pode também ligar um monitor externo ao projector. Isso permite-lhe ver a sua apresentação no monitor externo mesmo quando a imagem projectada não é visível.



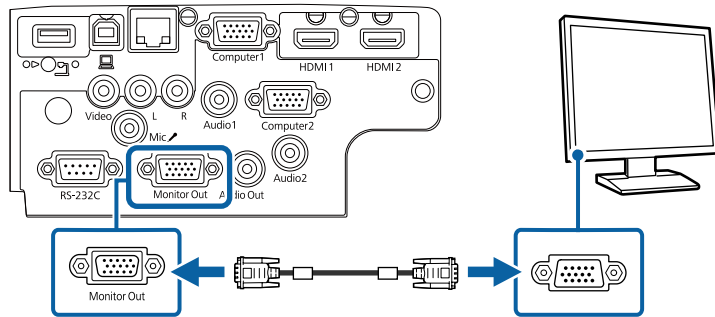
- Se pretender transmitir imagens para um monitor externo quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.  
☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**
- Os monitores que utilizam uma frequência de actualização inferior a 60 Hz, poderão não exibir correctamente as imagens.

- 1** Certifique-se de que o seu computador está ligado à porta Computer do projector.



- Se existirem duas portas de computador, utilize a porta Computer1.
- A partir da porta Computer1 é possível emitir apenas sinais RGB analógicos para um monitor externo. Não é possível emitir sinais recebidos através de outras portas.

- 2** Ligue o cabo de monitor externo à porta Monitor Out do projector.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

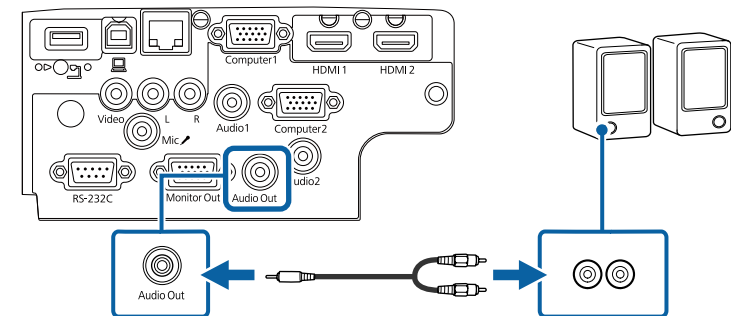
## Ligar a altifalantes externos

Para melhorar o som da sua apresentação, pode ligar o projector a altifalantes externos amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projector.



- Se pretender transmitir áudio a partir dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de Saída A/V no menu **Avançado** do projector.  
☛ **Avançado** > **Configurações A/V** > **Saída A/V**
- Pode também ligar o projector a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projector será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projector com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.
- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projector.



## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

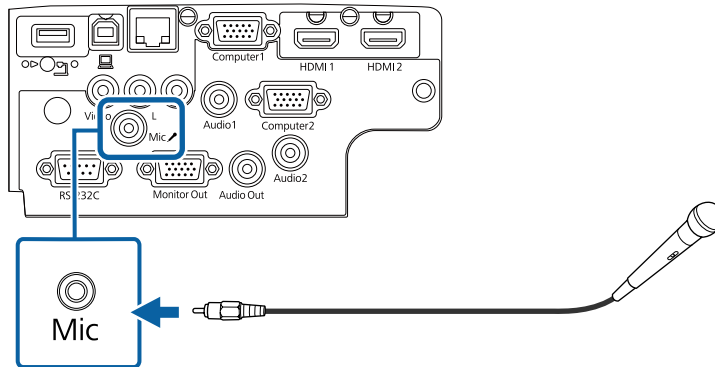
## Ligar um microfone

Pode ligar um microfone à porta Mic do projector para disponibilizar suporte de áudio durante apresentações.



- A alimentação Plug-in não é suportada.
- Se pretender transmitir áudio dos altifalantes externos quando o projector está desligado, seleccione **Sempre** como definição de **Saída A/V** no menu **Avançado** do projector.
  - ☛ **Avançado > Configurações A/V > Saída A/V**
- Ajuste o **Volume Entrada Mic** se não conseguir ouvir o áudio do microfone ou se estiver demasiado alto e provocar um som irritante.
  - ☛ **Definição > Volume Entrada Mic**

**1** Ligue o cabo do microfone à porta Mic do projector.



**2** Ligue o microfone, se necessário.

### » Links relacionados

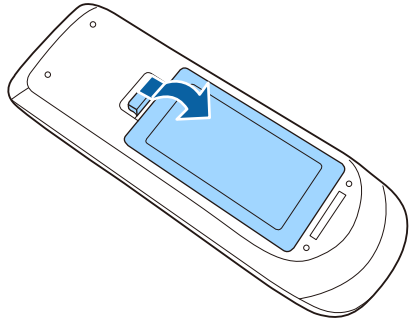
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

O controlo remoto utiliza duas pilhas AA fornecidas com o projector.

## Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

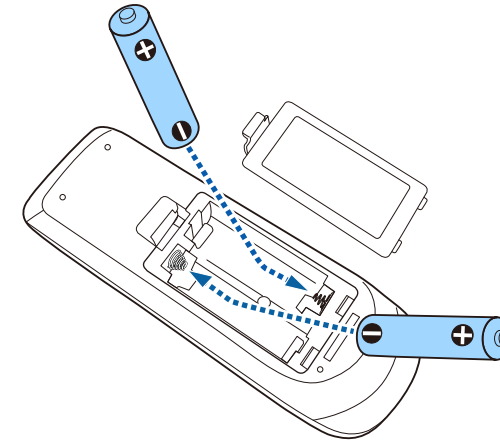


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

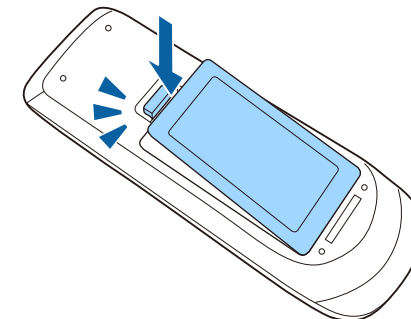
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



## ⚠ Aviso

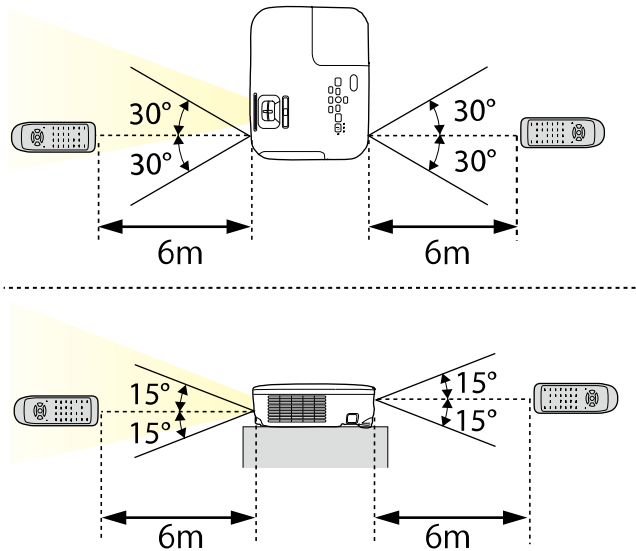
Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.

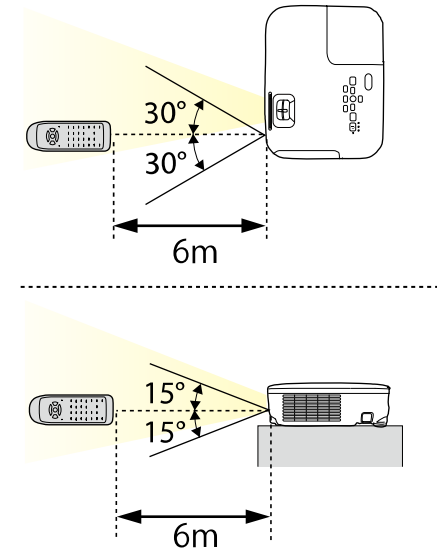


O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.

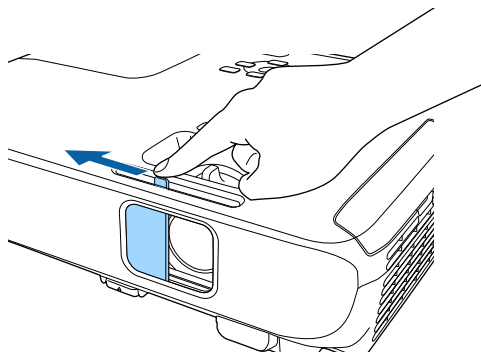


## EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

- 1** Para abrir a tampa da lente do projector, deslize a patilha da tampa deslizante A/V Mute até ouvir um clique.



- 2** Para tapar a lente ou interromper temporariamente a imagem e o som, feche a tampa da lente.



O projetor desliga-se automaticamente 30 minutos após a ativação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.

☞ ECO > Tempor. tampa lente

## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

# Utilizar as funções básicas do projector

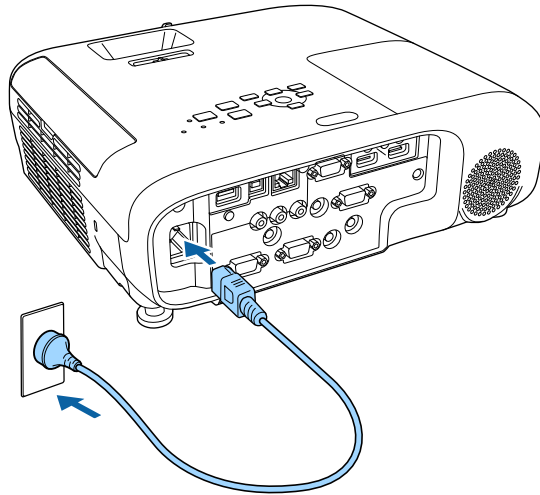
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

## ► Links relacionados

- "Ligar o projector" [Pág.40](#)
- "Desligar o projector" [Pág.43](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.44](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.46](#)
- "Modos de projecção" [Pág.47](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.49](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.50](#)
- "Forma da imagem" [Pág.51](#)
- "Redimensionar a imagem com o anel de zoom" [Pág.55](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)
- "Seleccionar uma fonte de imagem" [Pág.57](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.62](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.64](#)

Ligue o computador ou o equipamento de vídeo que pretende utilizar depois de ligar o projector.

- 1** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projector e a uma tomada eléctrica.

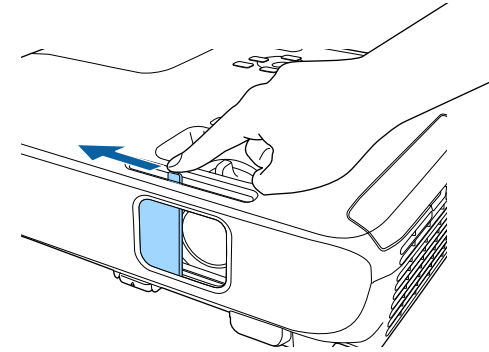


O indicador de energia do projector acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 2** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto para ligar o projector.

O projector irá emitir um aviso sonoro e o indicador de estado irá piscar com a cor azul enquanto o projector estiver a aquecer. Após o aquecimento do projector, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

- 3** Abra a tampa da lente do projector.



Experimente o seguinte se a imagem projectada não for exibida.

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto para detectar a fonte de entrada.
- Prima o botão para a fonte de vídeo pretendida no controlo remoto.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.



## **Aviso**

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
  - Quando ligar o projector à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
  - Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projector com um livro ou outros objectos. Se a luz do projetor for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
  - Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
    - Não desmonte nem danifique a lâmpada nem a sujeite a quaisquer impactos.
    - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
    - Um cuidado especial deve ser tomado quando o projector for instalado no tecto, pois pequenos pedaços de vidro poderão cair quando a tampa da lâmpada for removida. Quando limpar o projector ou substituir a lâmpada, tenha muito cuidado para não permitir que esses pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.
- Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projector também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
  - ☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Avançado** do projector, o projector irá ligar logo que detecte um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.
  - ☛ **Avançado > Operação > Ligação automática**

## ► **Links relacionados**

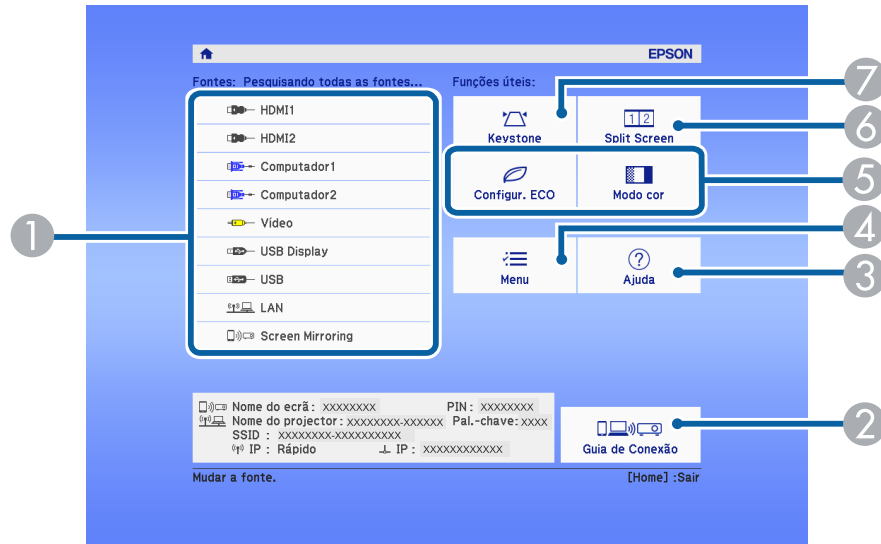
- "Tela Inicial" [Pág.41](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

---

## **Tela Inicial**

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projector for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direccionais no painel de controlo ou no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- 2 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Exibe o ecrã de Ajuda.
- 4 Exibe o menu do projector.
- 5 Executa as opções do menu atribuídas a **Tela Inicial** no menu **Avançado** do projector.
- 6 Projecta duas imagens de diferentes fontes em simultâneo, dividindo o ecrã projectado.
- 7 Corrige a forma de uma imagem que têm o aspecto de um rectângulo irregular.

## » Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.51](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.131](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.176](#)
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.66](#)



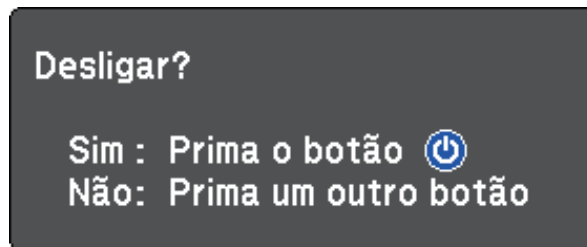
A Tela Inicial desaparecerá após 10 minutos de inactividade.

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

- 1** Prima o botão de energia no painel de controlo ou no controlo remoto. O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.



- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projector ligado, prima qualquer outro botão.)

A imagem projectada desaparece, o projector emite dois avisos sonoros e o indicador de estado desliga-se.



Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

- 3** Para transportar ou armazenar o projector, certifique-se de que o indicador de energia está aceso com a cor azul (mas não intermitente) e o indicador de estado está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

- 4** Feche a tampa da lente do projector.

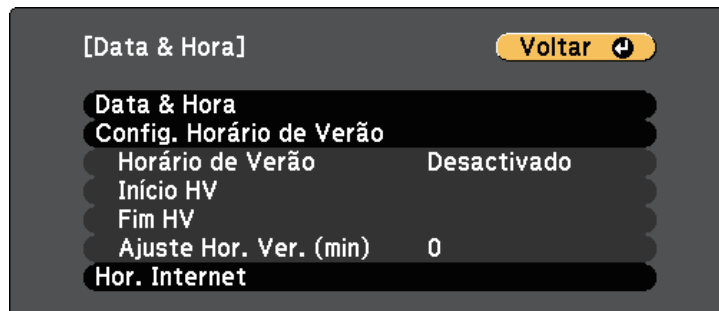
#### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

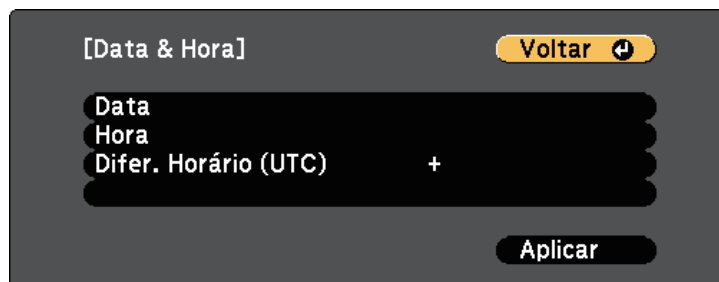
Pode definir a data e a hora do projector.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 4** Selecciona a definição **Operação** e prima [Enter].
- 5** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].

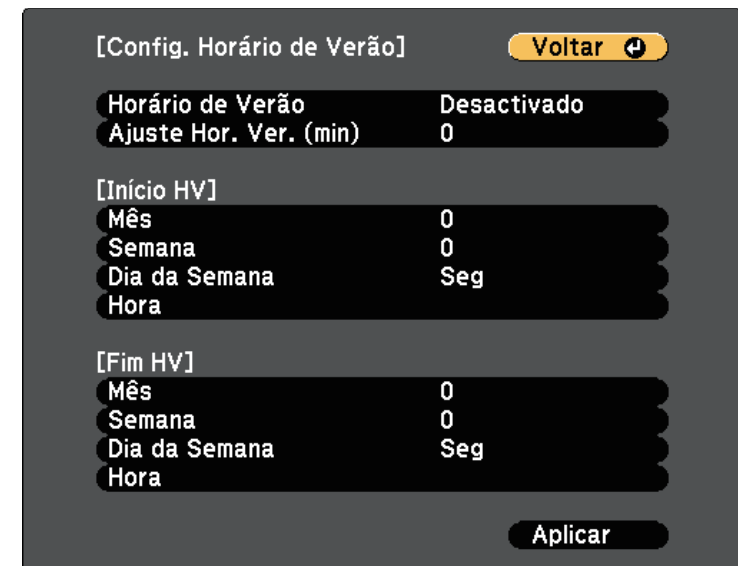
Será apresentado o seguinte ecrã:



- 6** Selecciona a definição **Data & Hora** e prima [Enter].  
Será apresentado o seguinte ecrã:

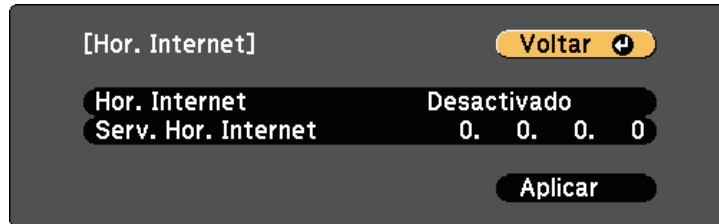


- 7** Selecciona **Data**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a data actual.
- 8** Selecciona **Hora**, prima [Enter] e utilize o teclado exibido para introduzir a hora actual.
- 9** Selecciona **Difer. Horário (UTC)**, prima [Enter] e defina a diferença horária em relação à Hora Universal Coordenada.
- 10** Quando terminar, seccione **Aplicar** e prima [Enter].
- 11** Para ativar o horário de Verão, seccione a definição **Config. Horário de Verão** e prima [Enter]. Em seguida, seccione as definições.



- 12** Quando terminar, seccione **Aplicar** e prima [Enter].

- 13** Para atualizar a hora automaticamente através de um servidor de hora na Internet, selecione a definição **Hor. Internet** e prima [Enter]. Em seguida, selecione as definições.



- 14** Quando terminar, selecione **Aplicar** e prima [Enter].

- 15** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

## ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no tecto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do tecto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

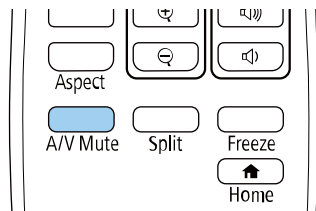
» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.47](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.47](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.26](#)

## Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Mantenha premido o botão [A/V Mute] no controlo remoto durante 5 segundos.



A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.

- 3 Para voltar a projectar no modo original, volte a premir o botão [A/V Mute] durante 5 segundos.

## Mudar o modo de projecção utilizando os menus

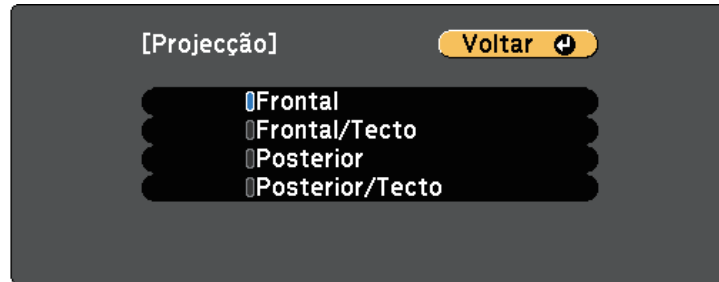
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

- 5** Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



- 6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.



É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projectada, projecte uma imagem a partir do dispositivo ligado.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

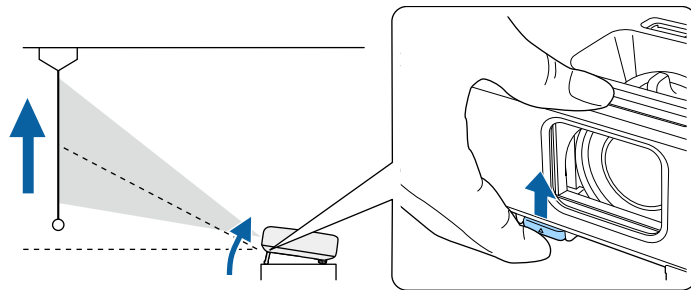


- 4** Selecione **Modelo** > **Testar modelo** e prima [Enter].  
Será exibido o padrão de teste.
- 5** Ajuste a imagem conforme necessário.
- 6** Prima [Esc] para fechar o padrão de teste.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

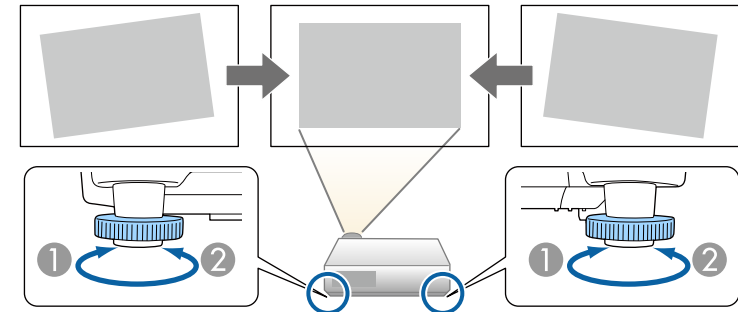
- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Para ajustar o pé frontal, puxe a patilha de desbloqueio do pé para cima e levante a parte frontal do projector.



O pé irá aumentar saindo do projector.  
Pode ajustar a posição até aproximadamente 12 graus.

- 3** Liberte a alavanca para fixar o pé.

- 4** Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



- 1** Aumentar o pé posterior
- 2** Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

## » Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.51](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projetor numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

### ▶ Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.51](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.51](#)
- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.52](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.53](#)

## V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projectada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



- Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projector.  
 ● Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

### ▶ Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.47](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)

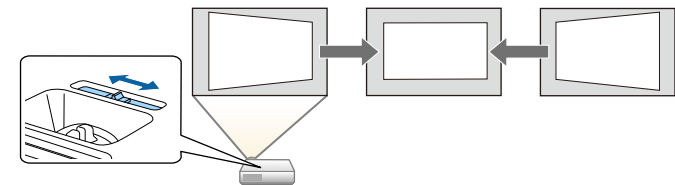
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal

Pode utilizar o controlo de distorção horizontal do projetor para corrigir uma imagem que apresenta a forma de um retângulo horizontal irregular como, por exemplo, quando o projetor está deslocado da área de projecção. (Disponível apenas para modelos com corretor de distorção horizontal).

Pode corrigir eficazmente quando o ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para a direita ou para a esquerda.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Ajuste o controlo até que a imagem apresente a forma de um rectângulo normal.



Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.



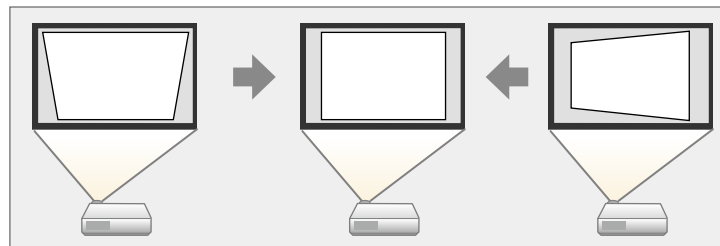
- Quando utilizar o controlo de distorção horizontal, ajuste a opção **Corrector H-Keystone** para **Activado** no menu **Definição** do projector.  
 ● Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone
- Pode corrigir também a forma da imagem na direcção horizontal no menu **Definição** do projector.  
 ● Definição > Keystone > H/V-Keystone

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" Pág.136
- "Lista de Funções" Pág.10

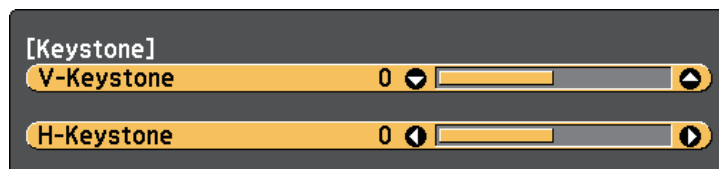
## Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone

Pode utilizar os botões de correcção de distorção do projector para corrigir a forma de uma imagem com rectângulo irregular.

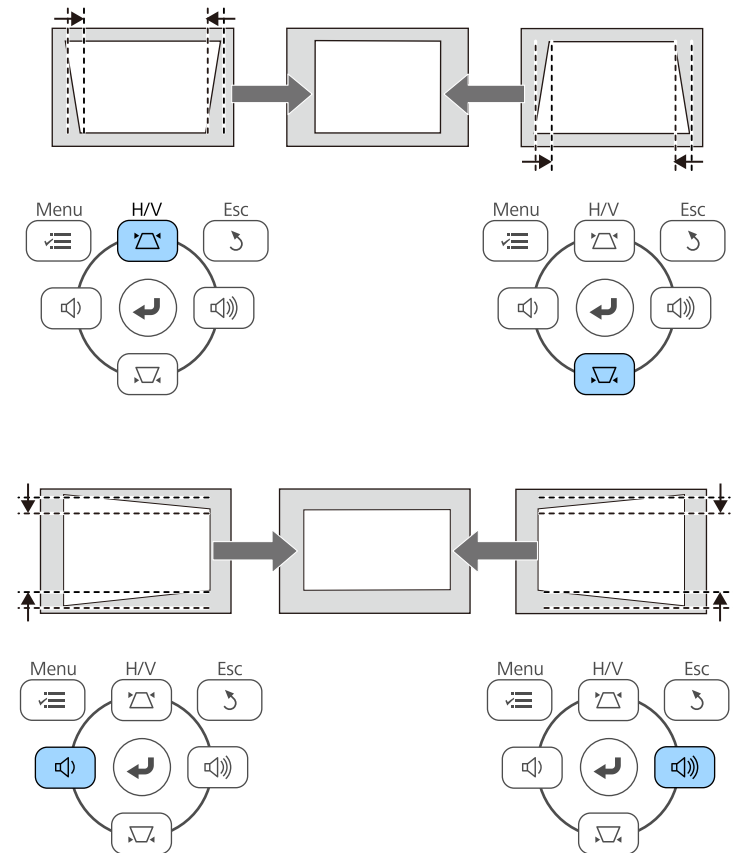


Pode utilizar os botões de correcção de distorção para corrigir imagens até 30° para a direita, esquerda, cima, ou baixo.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima os botões de ajuste de distorção no painel de controlo para exibir o ecrã de ajuste Keystone.



- 3** Prima o botão keystone para ajustar a forma da imagem.



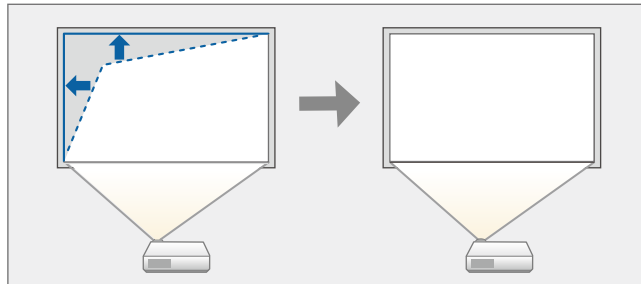
• Se o projector estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem com o controlo remoto.  
 Definição > Keystone > H/V-Keystone

» **Links relacionados**

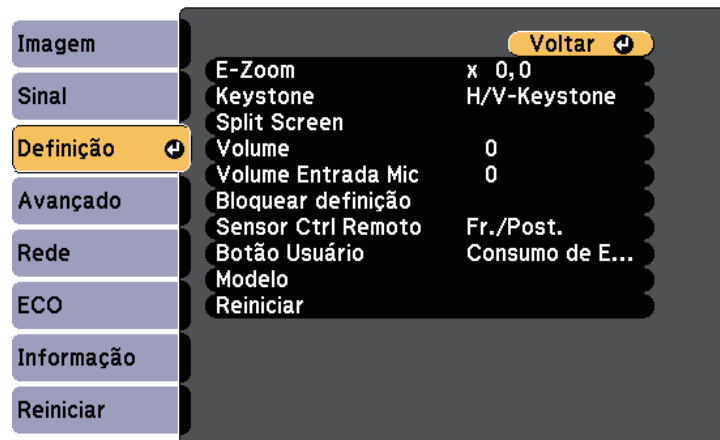
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" Pág.136

## Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

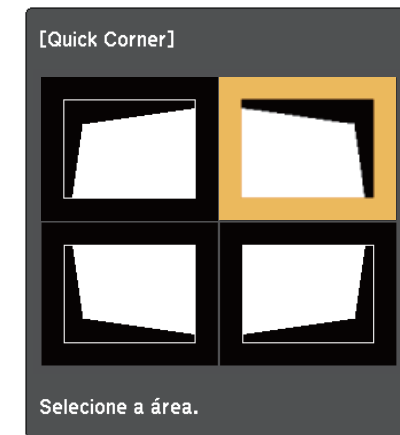


- 4** Selecione **Keystone** e prima [Enter].
- 5** Selecione **Quick Corner** e prima [Enter]. Se necessário, prima [Enter] novamente.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].



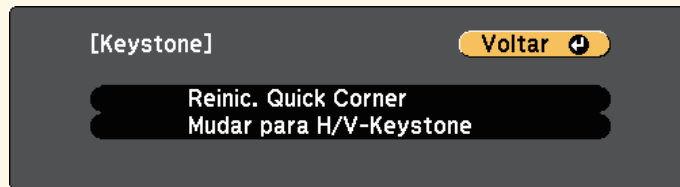
- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



- Para repor as correcções da função Quick Corner, mantenha premido o botão [Esc] durante cerca de 2 segundos durante a exibição do ecrã Quick Corner e seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Mudar para H/V-Keystone** para mudar o método de correcção da forma da imagem para H/V-Keystone.



A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu **Definição** do projector. Na próxima vez que premir os botões de ajuste de distorção no painel de controlo, será exibido o ecrã de selecção de área.

#### » Links relacionados

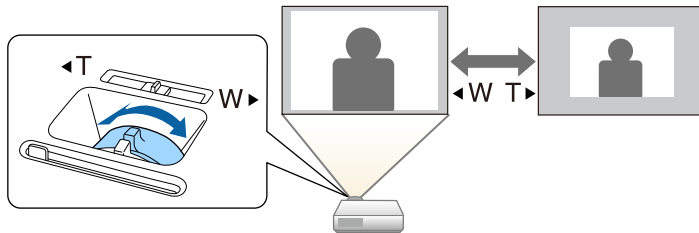
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)

**8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

**9** Quando terminar, prima [Esc].

Pode redimensionar a imagem utilizando o anel de zoom do projetor.  
(Disponível apenas para modelos com anel de zoom).

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de zoom para ampliar ou reduzir a imagem.

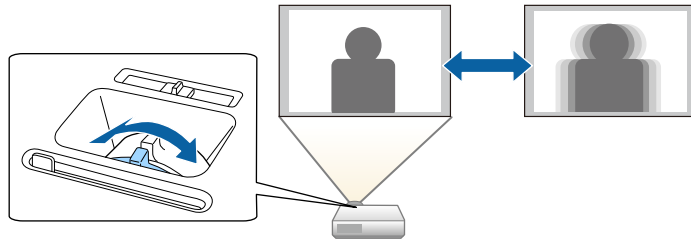


## ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

Pode corrigir a focagem utilizando o anel de focagem.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Rode o anel de focagem para ajustar a focagem.

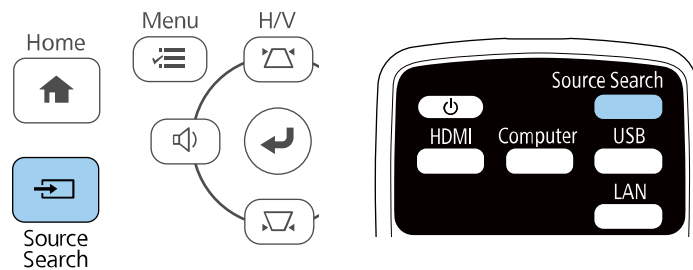




Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem como, por exemplo, um computador e um leitor de DVD, pode alternar entre fontes de imagem.

As fontes variam de acordo com o modelo do projetor.

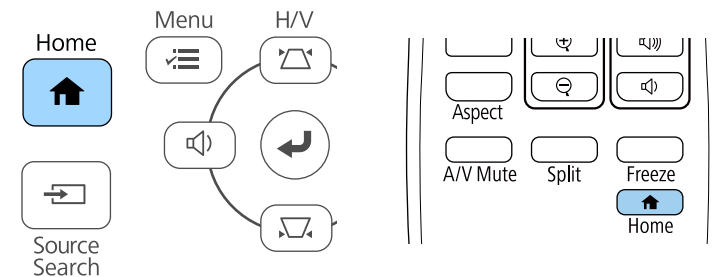
- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
  - Prima o botão [Source Search] no painel de controlo ou no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



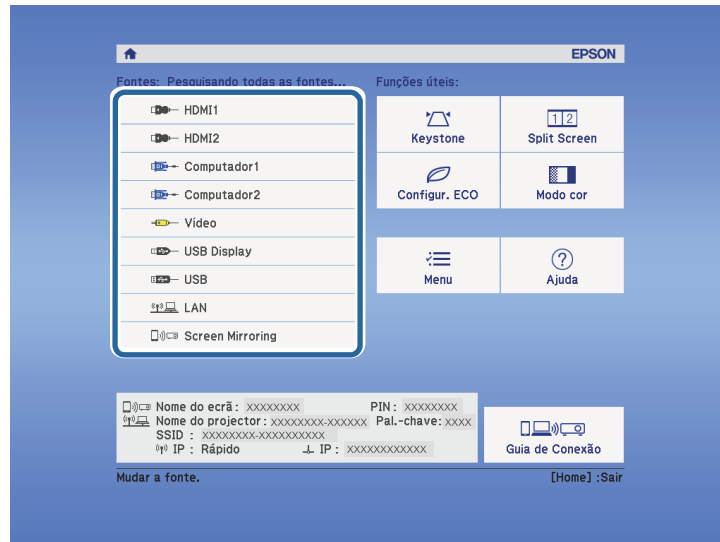
Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.



- Prima o botão da fonte pretendida no controlo remoto. Se existir mais do que uma porta para essa fonte, prima o botão novamente para alternar entre as fontes.
- Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.



Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



## ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a proporção para se ajustar ao ecrã.

Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspecto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projector.

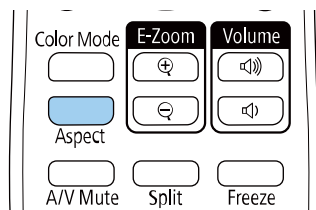
## ► Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.59](#)
- "Aspecto da imagem projetada com cada relação de aspecto" [Pág.60](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)

## Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Aspect] no controlo remoto.



A forma e o tamanho da imagem exibida irá alterar e o nome da relação de aspecto será apresentado brevemente no ecrã.

- 3** Para alternar entre as relações de aspecto disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Aspect].



Para exibir imagens sem faixas pretas, configure a definição **Resolução** para **Largo** ou **Normal** no menu **Sinal** do projector, de acordo com a resolução do computador.

## ► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)

## Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que utilizar a função de relação de aspecto do projector para reduzir, ampliar ou dividir a imagem projetada para fins comerciais ou para visualização em público pode violar os direitos do titular dos direitos de autor dessa imagem de acordo com a lei dos direitos de autor.

## Para projectores com resolução Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de <b>Resolução</b> .
Normal	Exibe imagens usando toda a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
16:9 *	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.

Modo de aspecto	Descrição
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspecto e a resolução são mantidas).

\* Disponível apenas para projetores com uma resolução WXGA (1280 x 800).

### Para projetores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada e a definição de <b>Resolução</b> .
Normal	Exibe imagens usando toda a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
4:3	Converte a relação de aspecto da imagem para 4:3.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9.

### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Aspecto da imagem projetada com cada relação de aspecto

Determinadas relações de aspecto poderão exibir faixas pretas e imagens cortadas, dependendo da relação de aspecto e da resolução do sinal de entrada. Consulte a tabela abaixo para confirmar a posição das faixas pretas e as imagens cortadas.



A imagem **Nativa** varia de acordo com o sinal de entrada.

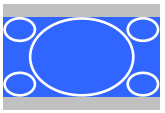
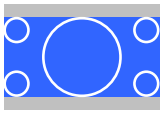
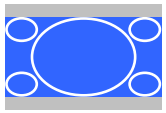
### Para projetores com resolução Full HD (1920 × 1080) ou WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Auto			
16:9 *			
Modo Total			
Zoom			
Nativa			

\* Disponível apenas para projetores com uma resolução WXGA (1280 x 800).

### Para projetores com resolução XGA (1024 x 768)

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
4:3			

Modo de aspecto	Relação de aspecto para sinais de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

## ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

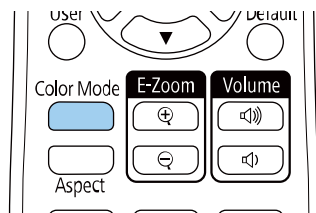
## » Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.62](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.62](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.62](#)

## Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para mudar o Modo cor.



O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.

- 3** Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão [Color Mode].



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

## » Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)

## Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
Quadro preto	Ideal para projetar imagens diretamente num quadro preto.

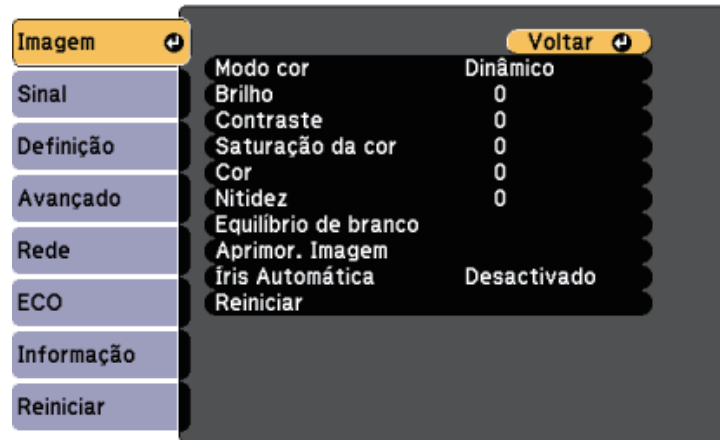
## Configurar a Íris Automática

Pode ativar a função **Íris Automática** para otimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

Esta definição está disponível para os modos de cor **Dinâmico** ou **Cinema**.

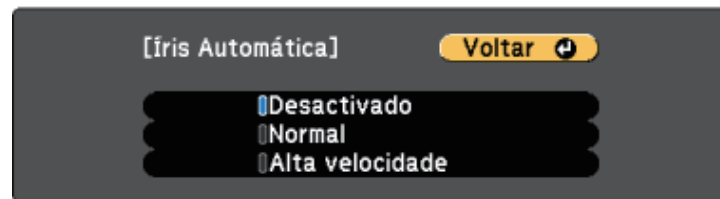
- 1** Ligue o projector e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

**3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



**4** Seleccione **Íris Automática** e prima [Enter].

**5** Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:



- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.

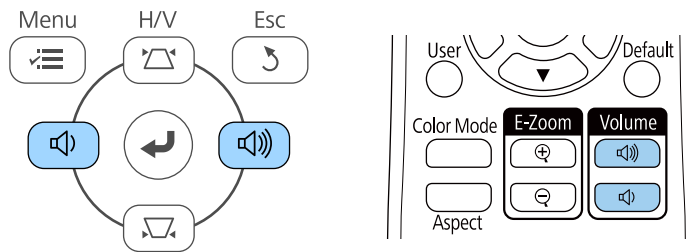
**6** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.

- 1** Ligue o projector e inicie a apresentação.
- 2** Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões de [Volume] no controlo remoto ou no painel de controlo, tal como ilustrado.



O nível de volume será exibido no ecrã.

- 3** Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

## **⚠ Atenção**

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

## ▶ Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)



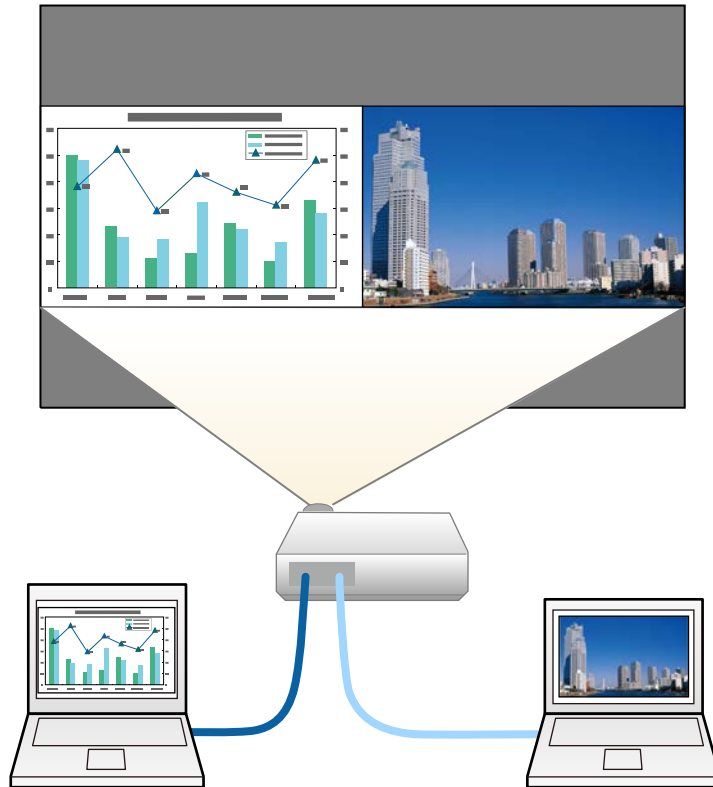
# Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

## ► Links relacionados

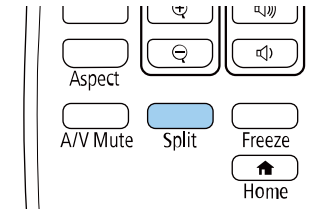
- "Projectar duas imagens em simultâneo" [Pág.66](#)
- "Projectar uma apresentação PC Free" [Pág.69](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.74](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.75](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.76](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.78](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.80](#)
- "Correcção da diferença de cor ao projectar a partir de vários projectores" [Pág.81](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.84](#)

Pode utilizar a função de ecrã dividido para projectar duas imagens de diferentes fontes em simultâneo. Pode controlar a função de ecrã dividido utilizando o controlo remoto ou os menus do projector.



- Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, as outras funções do projector poderão não estar disponíveis e algumas definições poderão ser aplicadas a ambas as imagens.

**1** Prima o botão [Split] no controlo remoto.



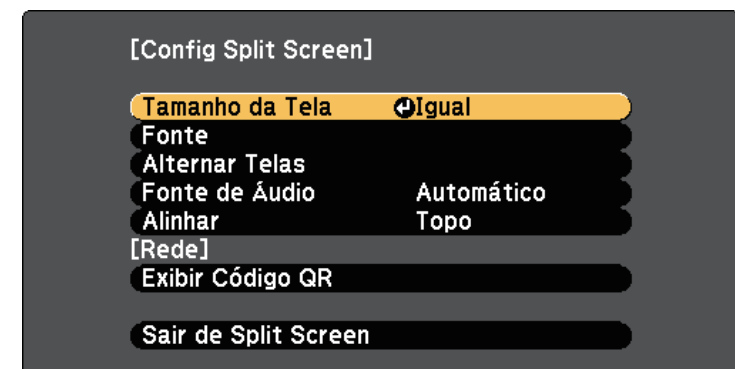
A fonte de entrada seleccionada será deslocada para o lado esquerdo do ecrã.



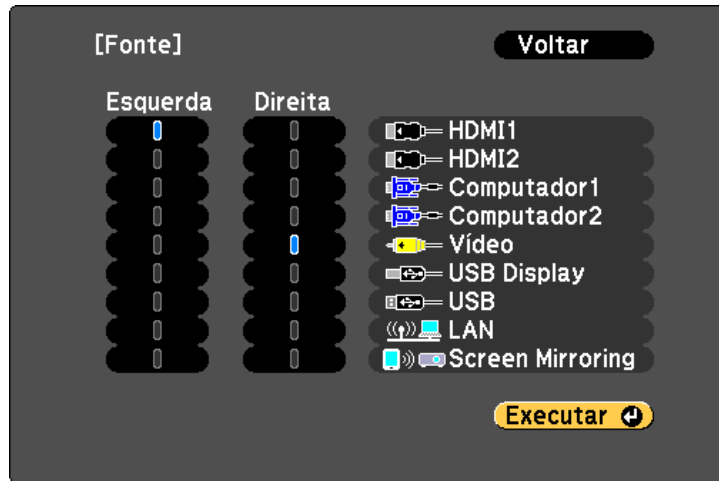
Pode executar as mesmas operações com a definição **Split Screen** no menu **Definição** do projector.


**2** Prima o botão [Menu].

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 3** Para seleccionar uma fonte de entrada para outra imagem, seleccione a definição **Fonte**, prima [Enter], seleccione a fonte de entrada, seleccione **Executar** e prima [Enter].



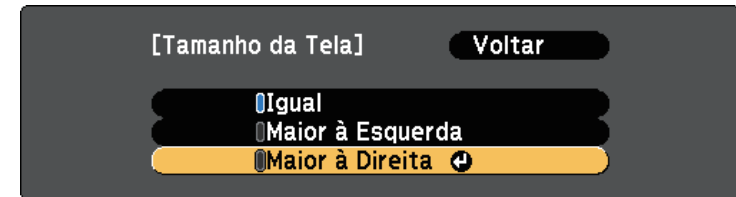
 Apenas poderá seleccionar fontes de entrada que possam ser combinadas.


• Enquanto a função de ecrã dividido estiver a ser utilizada, o ecrã de **Fonte** será exibido quando a fonte de entrada for mudada com o controlo remoto.

- 4** Para mudar as imagens, seleccione **Alternar Telas** e prima [Enter]. As imagens projectadas nos lados esquerdo e direito serão alternadas.




- 5** Para ampliar uma imagem enquanto reduz a outra imagem, seleccione **Tamanho da Tela**, prima [Enter], seleccione um tamanho e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].



 Dependendo dos sinais de entrada de vídeo, as imagens poderão não ser exibidas com o mesmo tamanho, mesmo que seja seleccionada a definição **Igual**.

- 6** Para seleccionar o áudio, seleccione **Fonte de Áudio**, prima [Enter], seleccione uma opção de áudio e prima [Enter]. Para sair do menu, prima [Menu].

 Seleccione **Automático** para ouvir o áudio do ecrã maior ou do ecrã do lado esquerdo.

- 7** Para alinhar as imagens projectadas, seleccione **Alinhar**, prima [Enter], seleccione a definição e prima [Enter] novamente. Para sair do menu, prima [Menu].

- 8** Para sair da função de ecrã dividido, prima [Split] ou [Esc].

» **Links relacionados**

- "Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido" [Pág.68](#)
- "Restrições da projecção em ecrã dividido" [Pág.68](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Combinações de fontes de entrada não suportadas para projecção em ecrã dividido

Estas combinações de fontes de entrada não podem ser projectadas num ecrã dividido.

- Computador1 e Computador2
- Computador1/Computador2 e Vídeo
- HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring
- HDMI1 e HDMI2
- USB Display e USB/LAN
- USB e LAN

### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Restrições da projecção em ecrã dividido

### Restrições de funcionamento

As operações que se seguem não podem ser executadas durante a projecção em ecrã dividido.

- Configurar o menu do projector
- E-Zoom
- Mudar o modo de relação de aspecto (o modo de relação de aspecto será definido para **Modo Normal**)
- Operações com o botão [User] do controlo remoto
- Íris Automática

### Restrições de imagem

- Se efectuar ajustes nas definições de **Brilho**, **Contraste**, **Saturação da cor**, **Cor** e **Nitidez** no menu **Imagem** do projector, poderá aplicá-los apenas na imagem do lado esquerdo. Os ajustes predefinidos serão aplicados na imagem do lado direito. Os ajustes que afectam toda a imagem projectada,

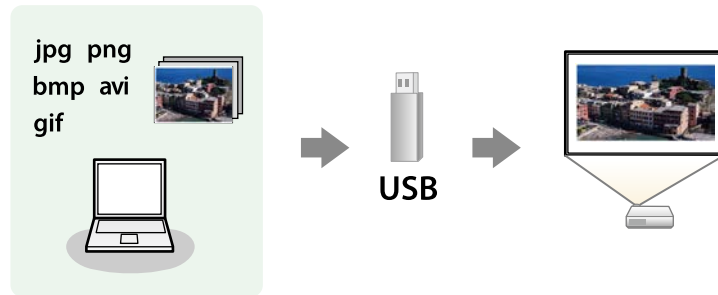
tais como o **Modo cor** e a **Temp. cor** serão aplicados às imagens de ambos os lados.

- Mesmo que efectue ajustes para as definições de **Redução ruído** e **Desentrelaçamento** no menu **Imagem** do projector, as definições de **Redução ruído** estará definida para 0 e o **Desentrelaçamento** estará definido para **Desactivado** para a imagem do lado direito.
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Mesmo que a definição **Visualizar fundo** esteja definida para **Logo** no menu **Avançado** do projector, o ecrã azul será apresentado se nenhum sinal for recebido.

### » Links relacionados

- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.59](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.62](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.76](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.62](#)

Pode utilizar a função PC Free do projector sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efectuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



## » Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.69](#)
- "Precauções sobre a projecção com a função PC Free" [Pág.69](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.70](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.71](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.72](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projectar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projector.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projectar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem o formato CMYK</li> <li>• Tem formato progressivo</li> <li>• Está altamente comprimido</li> <li>• Tem uma resolução superior a 8192 x 8192</li> </ul>
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 x 800</li> </ul>
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 x 800</li> <li>• É animado</li> <li>• É entrelaçado</li> </ul>
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 x 800 *</li> <li>• É entrelaçado</li> </ul>
Filme	.avi (Motion JPEG)	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM</li> <li>• Tem uma resolução superior a 1280 x 720</li> <li>• Mais de 2 GB</li> </ul>

\* Quando utilizar um projetor com resolução Full HD, pode projetar um ficheiro com uma resolução máxima de 1920 × 1080.

## Precauções sobre a projecção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada eléctrica quando utilizar o dispositivo com o projector.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projector.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
  - Congelamento
  - A/V Mute
  - E-Zoom

## » Links relacionados

- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.75](#)
- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.74](#)
- "Aplicar mais ou menos zoom nas imagens (E-Zoom)" [Pág.76](#)

## Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

- 1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.  
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:
  - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
  - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- 3** Execute uma das seguintes opções:
  - Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direccionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão [Esc] para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)

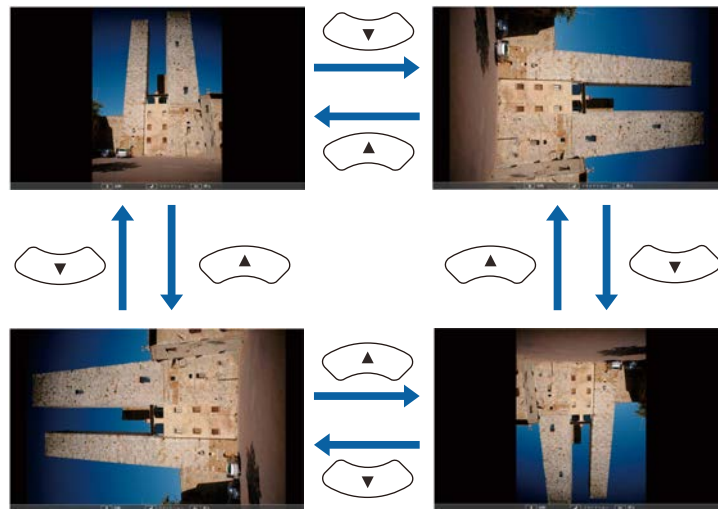
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direccionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

**4** Durante a projecção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direccional para cima ou para baixo.



- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direccional para a esquerda ou para a direita.

**5** Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão [Esc].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

**6** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

## » Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.32](#)

## Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projector, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



- Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

**1** Prima o botão [USB] no controlo remoto.  
Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.







- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

- 2** Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

  - Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
  - Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].
- 3** Para reproduzir um filme, utilize os botões direccionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, seleccione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

- 4** Para parar a reprodução do filme, prima o botão [Esc], realce a opção **Sair** e prima [Enter].  
Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.
- 5** Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projector.

» **Links relacionados**

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.72](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.32](#)

## Opções de exibição da função PC Free

Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].

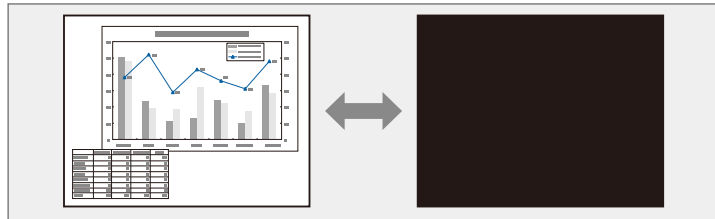


Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez



Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

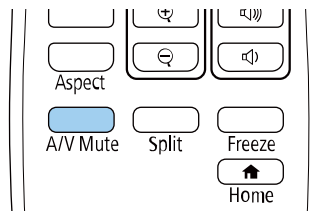
Pode interromper temporariamente a imagem projectada e o som se pretender desviar a atenção da audiência durante uma apresentação. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto.



Se pretender exibir uma imagem como, por exemplo, um logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão [A/V Mute], pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Avançado** do projector.

☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

**1** Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para parar temporariamente a projecção e o som.



**2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão [A/V Mute].



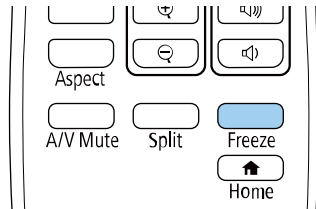
- Pode também parar a projecção utilizando a tampa deslizante A/V Mute no projector.
- O projector desliga-se automaticamente 30 minutos após a ativação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.  
☛ **ECO > Tempor. Mudo A/V**
- A lâmpada permanece acesa enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)

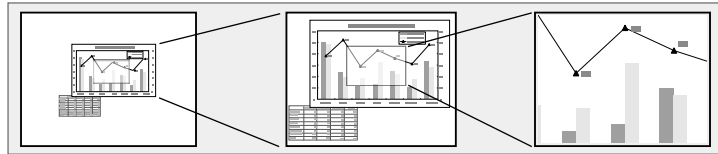
Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1** Prima o botão [Freeze] no controlo remoto para parar a acção do vídeo.



- 2** Para retomar a acção do vídeo em curso, prima novamente o botão [Freeze].

É possível aumentar ou diminuir o zoom da imagem projetada utilizando o botão [E-Zoom] no controlo remoto.

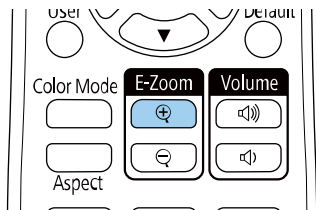


## ▶ Links relacionados

- "Ampliar imagens" Pág.76
- "Reduzir imagens" Pág.76

## Ampliar imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] + no controlo remoto.



A imagem projetada é ampliada a partir do centro da imagem. Pode ampliar a imagem de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:
  - Prima repetidamente o botão [E-Zoom] + para ampliar a imagem.
  - Para se deslocar na imagem ampliada, utilize os botões direcionais.
  - Para reduzir a imagem, prima o botão [E-Zoom] -.

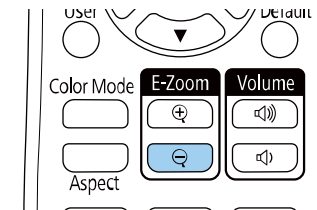
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].



Ao projetar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson, pode ampliar a imagem de uma a oito vezes, em incrementos de 57 utilizando o botão [E-Zoom] + na câmara para documentos.

## Reduzir imagens

- 1 Prima o botão [E-Zoom] - no controlo remoto.



A imagem projetada será reduzida. Pode reduzir a imagem de 100% até 50% em níveis incrementais.

- 2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem reduzida:
  - Prima repetidamente o botão [E-Zoom] - para reduzir a imagem projetada.
  - Para deslocar a imagem reduzida na área de projeção, utilize os botões direcionais.
  - Para ampliar a imagem, prima o botão [E-Zoom] +.
  - Para regressar ao tamanho original da imagem, prima o botão [Default].



Ao projetar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson, pode também reduzir a imagem utilizando o botão [E-Zoom] - na câmara para documentos.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.



- Se a definição **Protec. logó. util.** no menu **Palavra-passe protegida** estiver definida para **Activado**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registre informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

**1** Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

**2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



**3** Selecione **Logótipo utilizador > Iniciar Definição** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.



Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logótipo utilizador**.

**4** Selecione **Sim** e prima [Enter].

**5** Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.

O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**6** Prima [Esc] para sair do ecrã da mensagem.

**7** Selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].

**8** Selecione **Visor** e prima [Enter].

**9** Selecione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:

- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, selecione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.  
☛ **Avançado > Visor > Visualizar fundo**
- Para o exibir sempre que ligar o projector, selecione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.  
☛ **Avançado > Visor > Ecrã inicial**
- Para o exibir sempre que premir o botão [A/V Mute], selecione a opção **A/V Mute** e defina para **Logo**.  
☛ **Avançado > Visor > A/V Mute**

Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

### » Links relacionados

- "Interromper temporariamente a imagem e o som" [Pág.74](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.85](#)

Existem quatro tipos de modelos pré-registados no projetor, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo**.

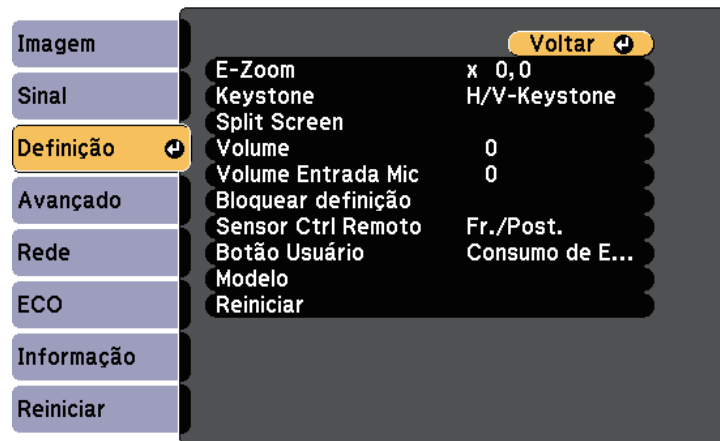
É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Modelo de Usuário.



Depois guardar um Modelo de Usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

**1** Projecte a imagem que pretende guardar como Modelo de Usuário e prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

**2** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



**3** Selecione **Modelo > Modelo de Usuário** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como Modelo de Usuário.



- Ajustes como Keystone, E-Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando selecionar **Modelo de Usuário**.
- Não é possível guardar imagens digitais protegidas com tecnologia HDCP como um Modelo de Usuário.

**4** Selecione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende guardar a imagem como Modelo de Usuário.

**5** Selecione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem de conclusão.



Quando alinhar vários projectores para projectar imagens, pode corrigir o brilho e o tom da cor da imagem de cada projector para que as imagens coincidam.

Pode definir uma ID exclusiva para cada projector para os controlar individualmente utilizando um controlo remoto e, em seguida, corrigir o brilho e a cor de cada projector.



- Em alguns casos, o brilho e o tom das cores pode não ser completamente igual mesmo depois de efectuar a correcção.
- Se as diferenças do brilho e dos tons de cor se tornarem mais perceptíveis, repita os ajustes.

## ▶ Links relacionados

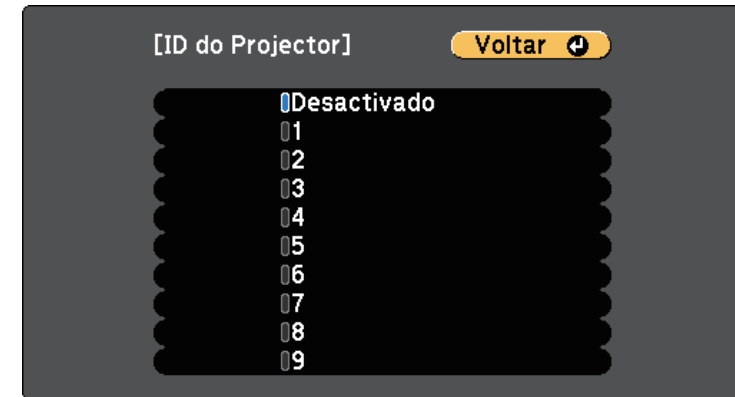
- "Definir a ID do projector" [Pág.81](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.81](#)
- "Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores" [Pág.82](#)

## Definir a ID do projector

Para controlar vários projectores com um controlo remoto, atribua uma ID exclusiva a cada projector.

- 1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 2** Selecione **ID do Projector** e prima [Enter].

- 3** Utilize os botões direccionais para seleccionar o número de identificação que pretende utilizar para o projector. Em seguida, prima [Enter].

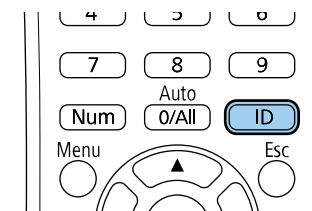


- 4** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.
- 5** Repita estes passos para todos os projectores que pretende controlar com um controlo remoto.

## Seleccionar o projector que pretende controlar

Depois de definir a ID dos projectores, selecione a ID do projector que pretende controlar com o controlo remoto.

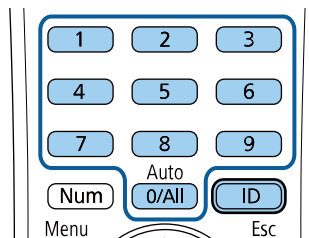
- 1** Aponte o controlo remoto para o projector pretendido e prima o botão [ID].



A ID do Projector actual será apresentada no ecrã projectado. A identificação desaparecerá após 3 segundos.



- 2** Enquanto mantém premido o botão [ID], prima o botão numérico que corresponde à ID do projector que pretende utilizar.



O projector que pretende utilizar fica seleccionado.



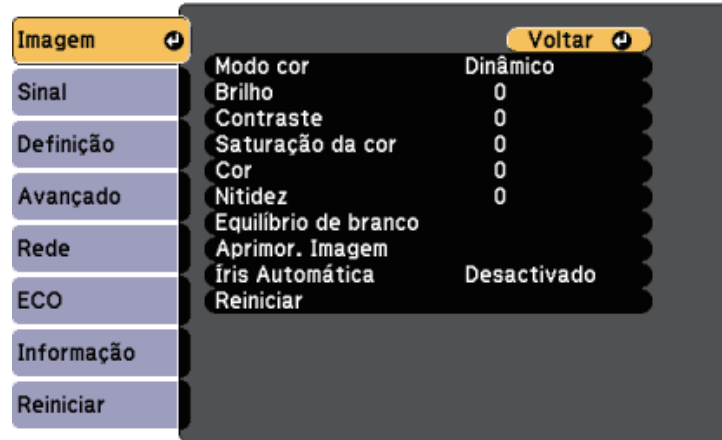
- Se utilizar o botão [0/All] no controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente da definição de **ID do Projector**.
- Se a **ID do Projector** estiver definida para **Desactivado**, poderá controlar o projector com o controlo remoto independentemente da ID seleccionada com o controlo remoto.
- A definição ID do Projector será guardada no controlo remoto. Mesmo que as pilhas do controlo remoto sejam retiradas para serem substituídas, a definição de ID guardada será mantida. No entanto, se o controlo remoto permanecer sem pilhas durante um período prolongado, será reposta a predefinição de ID (0/All).
- Ao utilizar vários projectores em simultâneo, poderá não ser possível controlar os projectores correctamente devido a interferências dos sinais de infravermelhos

## Equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores

Pode equilibrar a qualidade de exibição de vários projectores que estejam a projectar próximos uns dos outros.

- 1** Ligue todos os projectores nos quais deseja equilibrar a qualidade de exibição.
- 2** Defina números de ID para cada projector.
- 3** Certifique-se de que todos os projectores estão a utilizar a mesma definição de Modo cor.
- 4** Selecciona a ID do controlo remoto para o primeiro projector.

- 5** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 6** Seleccione as definições, se necessário.
- 7** Seleccione a ID do controlo remoto para coincidir com o projector seguinte e repita os ajustes do menu Imagem, se necessário, para coincidir com os projectores.

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.  
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projector mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projector.
- Bloqueio de segurança dos botões para bloquear a utilização do projector com os botões do painel controlo.  
Esta função é útil em acontecimentos ou apresentações onde pretenda desactivar todos os botões durante projecções ou em escolas quando pretender limitar a utilização dos botões.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projector.

#### ► Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.84](#)
- "Bloquear os botões do projector" [Pág.86](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.87](#)

## Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A palavra-passe de **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projector sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A palavra-passe **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projector no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. A exibição do ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projector.

- A palavra-passe de **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projector.
- A palavra-passe de **Protecção programa** impede que alguém altere as definições de programação do projector.
- A palavra-passe de **Prot. eScreen Mirroring** impede que alguém altere as definições de Screen Mirroring do projetor.

#### ► Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.84](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.85](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.86](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Definir uma palavra-passe

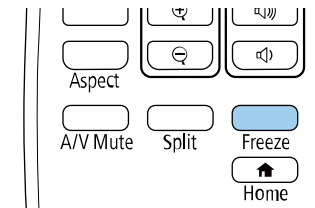
Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

**1**

Mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante cerca de 5 segundos.

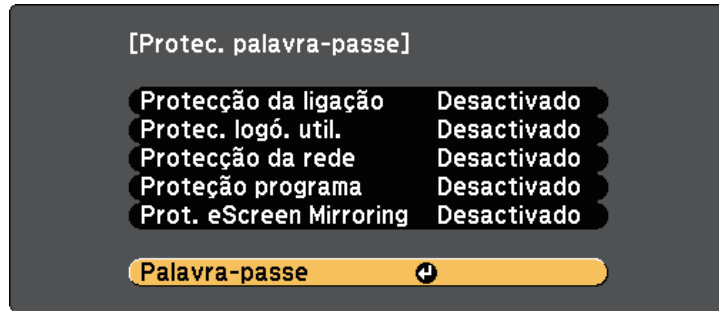


Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.




Se a Protec. palavra-passe já estiver activada, deverá introduzir a palavra-passe correcta para exibir o menu Protec. palavra-passe.

**2** Selecciona **Palavra-passe** e prima [Enter].

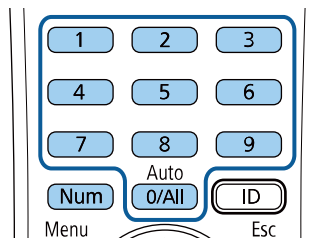


Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

**3** Selecione **Sim** e prima [Enter].

 Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

**4** Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto e utilize os botões numéricos para definir uma palavra-passe de quatro dígitos.



A palavra-passe introduzida será exibida como \*\*\*\*. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

**5** Introduza novamente a palavra-passe.

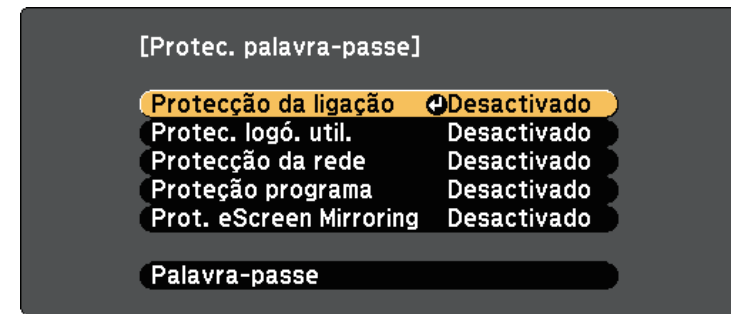
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.

**6** Prima [Esc] para voltar ao menu.

**7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

## Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão [Freeze] no controlo remoto durante 5 segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.
- Para impedir alterações às definições de programação do projector, seleccione **Activado** como definição de **Protecção programa**.

- Para impedir alterações às definições de Conf. de Screen Mirroring, seleccione **Activado** como definição de **Prot. eScreen Mirroring**.

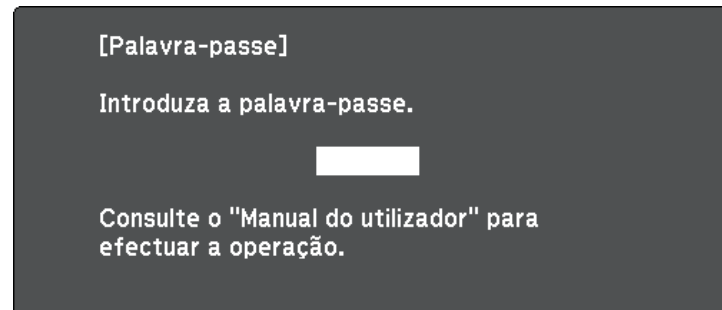
Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.



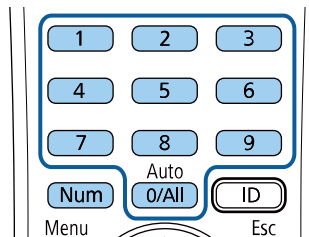
Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

## Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.



- 1 Mantenha premido o botão [Num] no controlo remoto enquanto introduz a palavra-passe utilizando os botões numéricos.



O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2 Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

### Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta três vezes consecutivas, a mensagem "O projector será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projector mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

## Bloquear os botões do projector

Pode bloquear os botões do painel de controlo para impedir que alguém utilize o projector. Pode continuar a utilizar o projector com o controlo remoto.

- 1 Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto.

- 2** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 3** Selecione **Bloquear definição > Bloqueio operação** e prima [Enter].

- 4** Selecione um destes tipos de bloqueio e prima [Enter]:

- Para bloquear todos os botões do projector, selecione **Bloqueio total**.
- Para bloquear todos os botões, excepto o botão de energia, selecione **Bloqueio parcial**.

Será apresentada uma mensagem de confirmação.

- 5** Selecione **Sim** e prima [Enter].

A definição **Bloqueio operação** é aplicada.

#### » Links relacionados

- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.87](#)

## Desbloquear os botões do projector

Se os botões do projector estiverem bloqueados, execute uma das seguintes acções para os desbloquear.

- Mantenha premido o botão [Enter] no painel de controlo durante 7 segundos. Será apresentada uma mensagem e os botões serão desbloqueados.
- Selecione **Desactivado** na definição **Bloqueio operação** no menu **Definição** do projector.

☛ **Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação**

#### » Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)

## Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

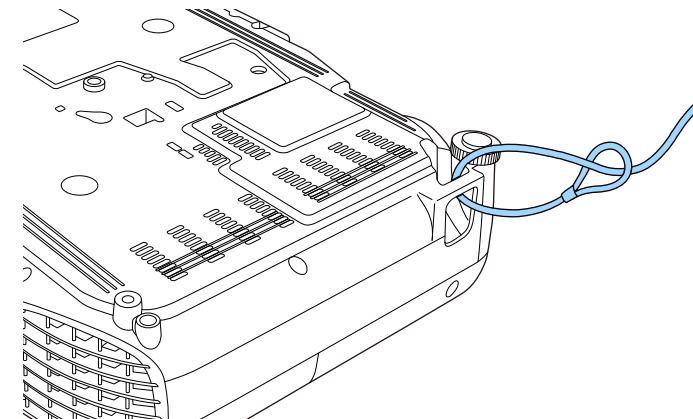
- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projetor para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.





Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.



# Utilizar o projector numa rede

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector para o utilizar numa rede.

## ► Links relacionados

- "Projeção através de rede com fios" [Pág.90](#)
- "Projeção através de rede sem fios" [Pág.93](#)
- "Projeção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.102](#)
- "Secure HTTP" [Pág.107](#)

Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede com fios. Para o fazer, ligue o projector à sua rede e configure o projector e o computador para projecção através da rede.

Depois de ligar e configurar o projector como descrito nesta secção, instale o Epson iProjection (Windows/Mac) a partir do seguinte website.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

O software Epson iProjection configura o seu computador para projecção através da rede. Permite-lhe também efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

#### » Links relacionados

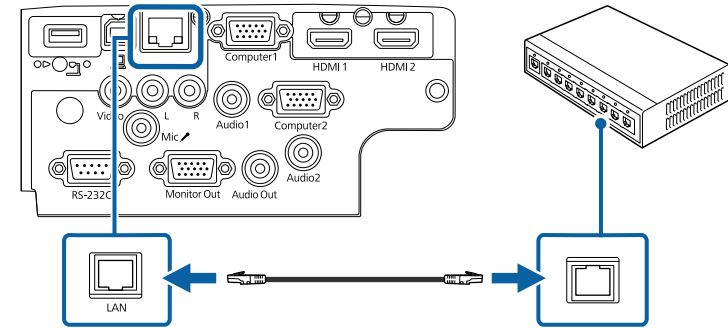
- "Ligar a uma rede com fios" [Pág.90](#)
- "Seleccionar as definições de rede com fios" [Pág.90](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Ligar a uma rede com fios

Para ligar o projector a uma rede de área local (LAN) com fios, utilize um cabo de rede 100Base-TX ou 10Base-T. Para garantir a transmissão adequada dos dados, utilize um cabo blindado de Categoria 5 ou superior.

- 1** Ligue uma extremidade do cabo de rede ao seu concentrador de rede, switch ou router.

- 2** Ligue a outra extremidade do cabo à porta LAN do projector.



#### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

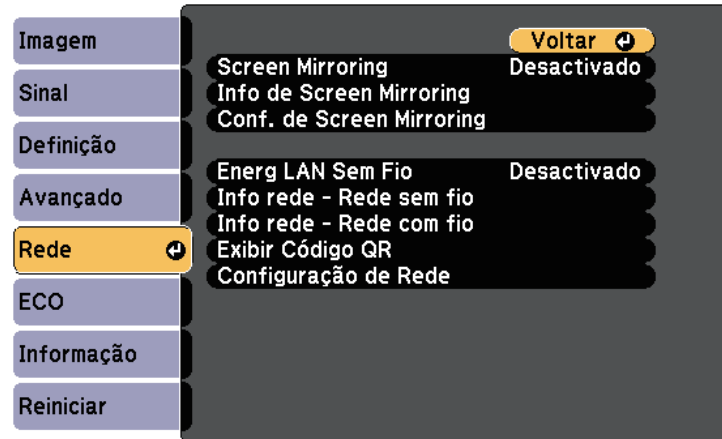
## Seleccionar as definições de rede com fios

Antes de poder projectar a partir de computadores da sua rede, deverá seleccionar as definições de rede no projector.



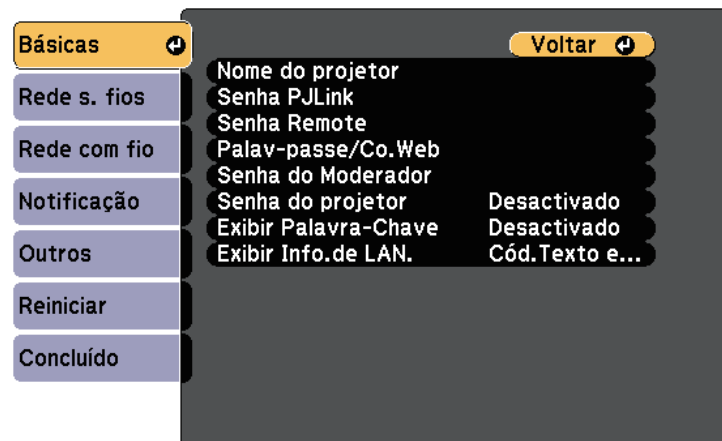
Certifique-se de que o projector já está ligado à sua rede com fios através da porta LAN.

**1** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



**2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

**3** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



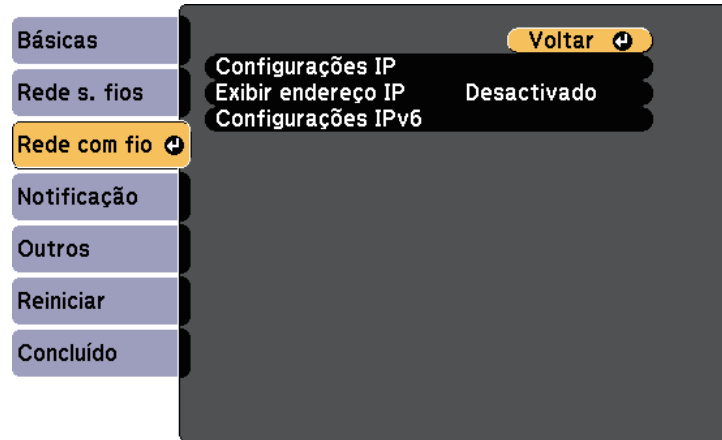
**4** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projectador na rede.
- **Senha PLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PLink para controlar o projectador.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projectador através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projectador através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projectador como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projectador. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projectador e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projectador na imagem projectada ao aceder ao projectador utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projectador.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

**5** Seleccione o menu **Rede com fios** e prima [Enter].



**6** Se necessário, configure as definições de IP para a sua rede.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

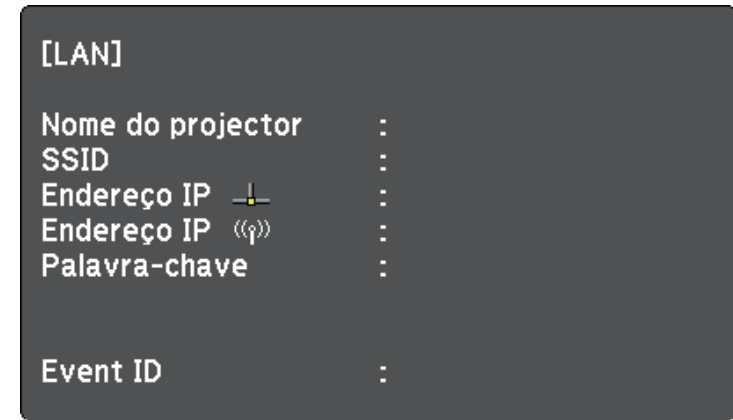


Para realçar os números que pretende no teclado exibido, prima os botões direccionais no controlo remoto. Para seleccionar o número realçado, prima [Enter].

**7** Para evitar que o endereço IP seja apresentado no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, ajuste a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

**8** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**9** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.  
As definições da rede com fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.



Pode enviar imagens para o seu projector através de uma rede sem fios.

- Para o fazer, deve instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson e, em seguida, configurar o projetor e o computador para projecção sem fios.
- Alguns modelos possuem módulos de rede sem fios incorporados. Não é necessário instalar o módulo de Rede sem fios 802.11b/g/n da Epson.

Pode ligar o projector à sua rede sem fios configurando a ligação manualmente através dos menus de **Rede** do projector.

Depois de instalar o módulo de Rede sem fios e configurar o projector, transfira e instale o software de rede necessário. Utilize o seguinte software e documentação para configurar e controlar a projecção sem fios.

- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe efectuar reuniões interactivas projectando os ecrãs dos computadores dos utilizadores através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projectar a partir de dispositivos iOS ou Android.  
Pode transferir o Epson iProjection a partir da App Store ou do Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- A aplicação Epson iProjection (Chromebook) permite-lhe projectar a partir de dispositivos Chromebook.  
Pode transferir o Epson iProjection a partir da Chrome Web Store. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com a Chrome Web Store são da responsabilidade do cliente.

## » Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.93](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.94](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.96](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.97](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.97](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.99](#)
- "Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows" [Pág.100](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

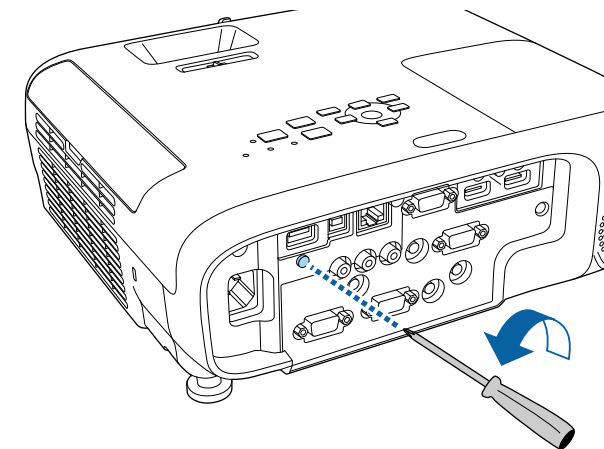
## Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projector numa rede sem fios, instale o módulo de Rede sem fios Epson 802.11b/g/n. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.

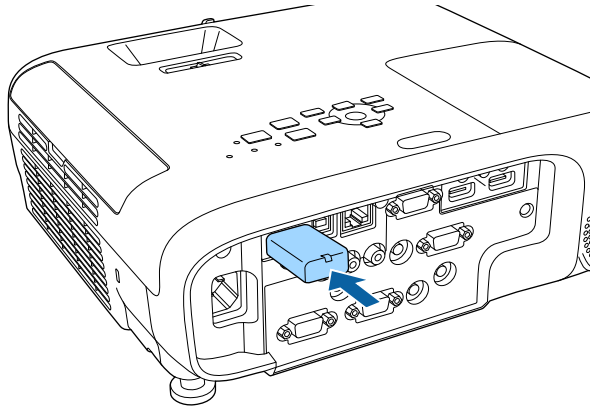
### Importante

Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projectar sem fios. Isso poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

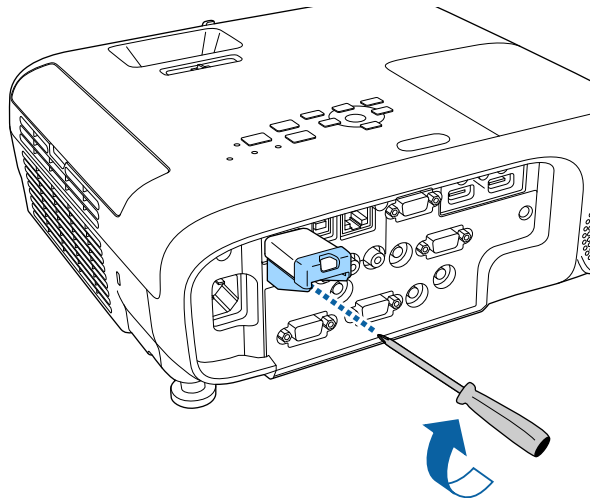
- 1 Utilize uma chave de fendas de cruz para remover o parafuso que fixa a tampa do módulo de Rede sem fios.



- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.



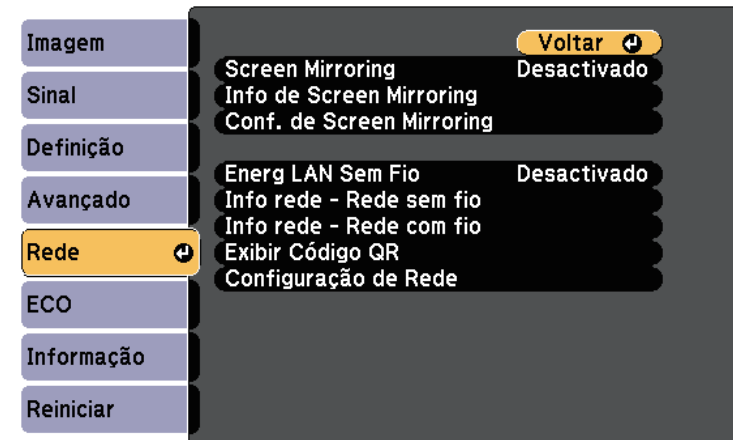
- 3** Instale a tampa do módulo de Rede sem fios e fixe-o com o parafuso.



## Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projector.

- 1** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

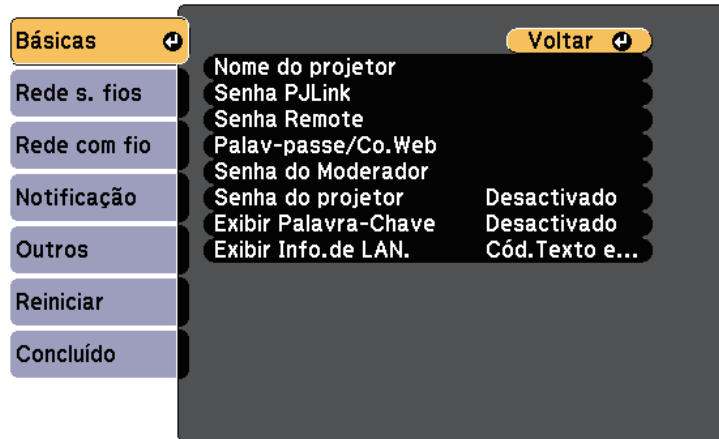


- 2** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.
- 3** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

### ► Links relacionados

- "Lista de Funções" Pág.10

**4** Seleccione o menu **Básicas** e prima [Enter].



**5** Seleccione as opções básicas, conforme necessário.

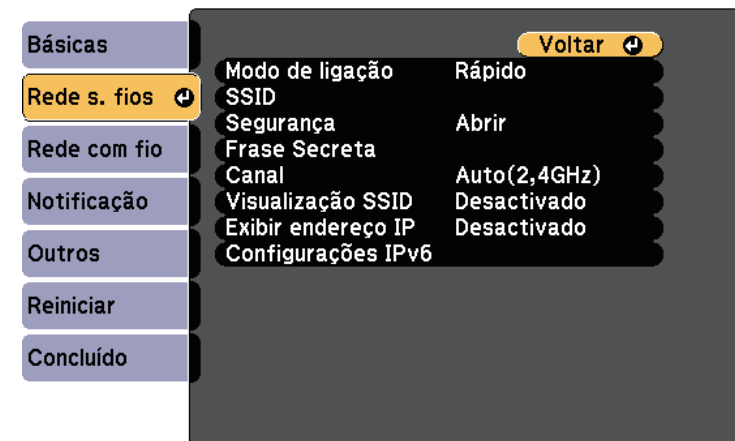
- **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- **Senha PLink** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para utilizar o protocolo PLink para controlar o projector.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é **guest**).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 8 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da Web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é **admin**).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).

- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

**6** Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



**7** Seleccione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.

- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

**8** Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

**9** Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

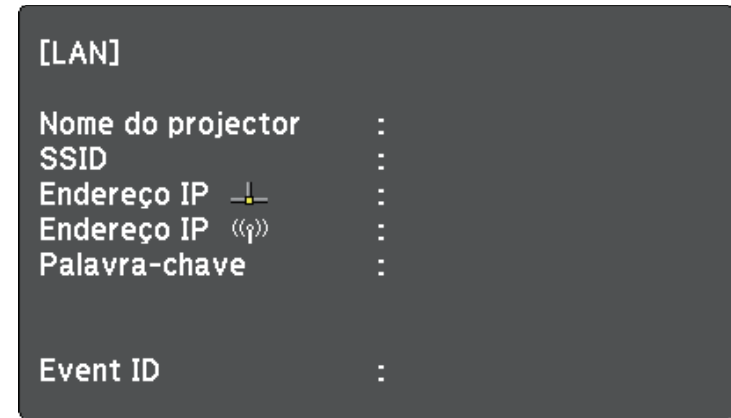
- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

**10** Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

**11** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

**12** Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.



Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

## Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.
- 3** Clique em **Conectar**.



## Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1 Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2 Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

## Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:

- Segurança WPA2-PSK
- Segurança WPA3-PSK\*
- Segurança WPA2/WPA3-PSK\*
- Segurança WPA3-EAP\*
- Segurança WPA2/WPA3-EAP\*

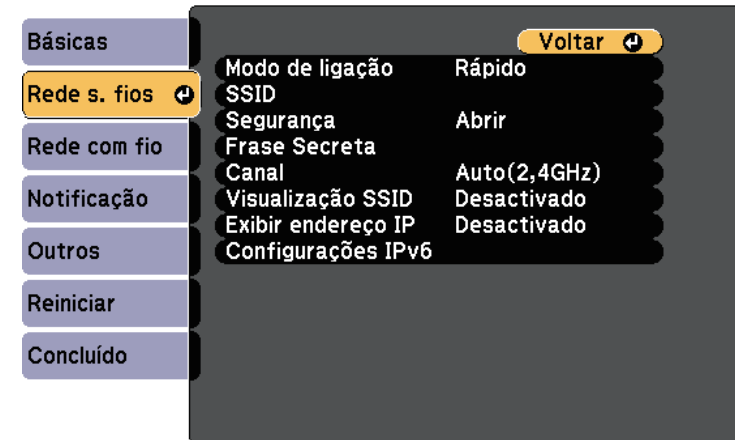
\* Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.



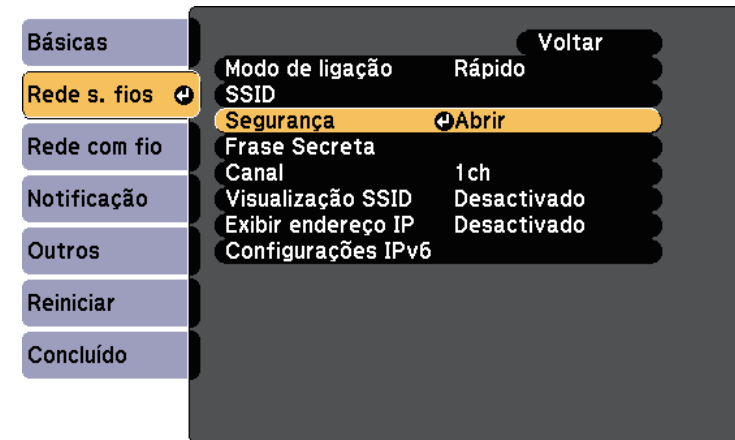
Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

- 1 Se pretender configurar a segurança WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP, certifique-se de que o ficheiro do seu certificado digital é compatível com o registo do projetor e está colocado diretamente no dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



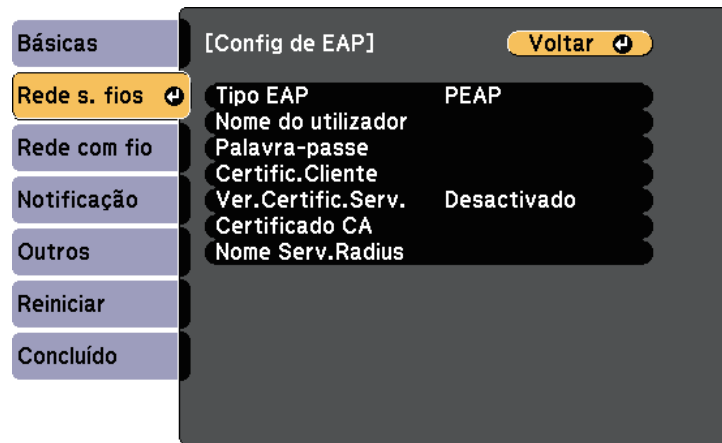
- 5 Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].



- 6 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- 7** Execute uma das seguintes opções, de acordo com a segurança seleccionada.
- **WPA3-PSK ou WPA2/WPA3-PSK:** Selecione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com entre 8 e 63 caracteres. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois avance para o passo 16.
  - **WPA3-EAP ou WPA2/WPA3-EAP:** Selecione **Config de EAP** e prima [Enter].

- 8** Selecione o protocolo para autenticação como definição **Tipo EAP**.



- 9** Para importar o seu certificado, seleccione o tipo de certificado e prima [Enter].
- **Certificado do Cliente** para o tipo **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
  - **Certificado CA** para todos os tipos EAP



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 10** Seleccione **Registrar** e prima [Enter].

- 11** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.

- 12** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.

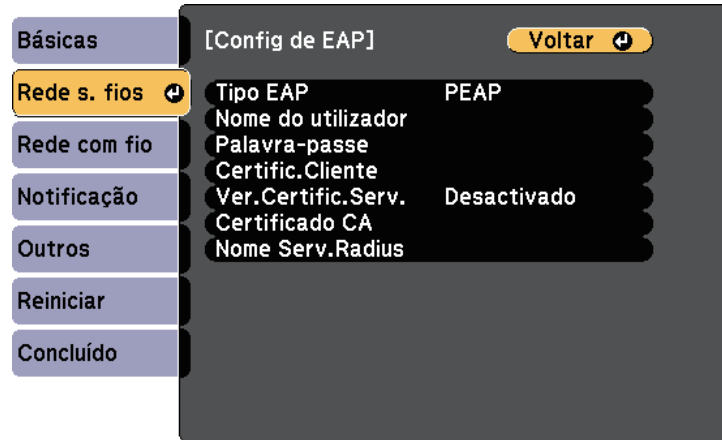
- 13** Seleccione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.

- 14** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

- 15** Seleccione as suas definições de EAP, conforme necessário.

- **Nome do utilizador** permite-lhe introduzir um nome de utilizador com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.
- **Senha** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando utilizar o tipo **PEAP**, **EAP-FAST**. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
- **Ver. Certific. Serv.** permite-lhe seleccionar se o certificado de servidor deve ou não ser verificado quando um certificado de AC tiver sido definido.

- **Nome Serv.Radius** permite-lhe introduzir o nome do servidor a verificar.



Especificação	Descrição
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Palavra-passe *	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

### Certificado de AC (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificação	Descrição
Formato	X509v3
Extensão	DER/CER/PEM
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Codificação	BASE64/Binary

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

**16** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

#### ▶ Links relacionados

- "Certificados de Cliente e de AC suportados" [Pág.99](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.144](#)

## Certificados de Cliente e de AC suportados

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

### Certificado de Cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512

## Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.

## 1 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

O código QR é exibido na superfície projectada.




- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN**. para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projector.  
● **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Info.de LAN**.
- Para ocultar o código QR, prima [Esc].
- Quando o código QR está oculto, prima [Enter] para exibir o código.

## 2 Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.

## 3 Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projector.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, seleccione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, seleccione o ficheiro que pretende projectar.

## Utilizar uma chave USB para ligar um computador com o Windows

Pode configurar a unidade flash USB como uma chave USB para ligar rapidamente o projector a um computador com o Windows numa rede sem fios. Depois de criar a chave USB, poderá projectar imagens rapidamente a partir do projector de rede.

## 1 Configure a chave USB utilizando o software Epson iProjection (Windows/Mac).



Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## 2 Certifique-se de que o módulo de Rede sem fios está instalado ou incorporado no seu projector.

## 3 Ligue o projector.

## 4 Prima o botão [LAN] no controlo remoto.

É apresentado o ecrã de espera da LAN. Certifique-se de que as informações de SSID e endereço IP são exibidas.

## 5 Execute uma das seguintes opções para ligar a chave USB.

- Ligue a chave USB à porta USB-A do projector. (Modelos com módulo de rede sem fios incorporado).
- Remova o módulo de rede sem fios do projector e insira a chave USB na mesma porta utilizada para o módulo de rede sem fios. (Modelos com módulo de rede sem fios opcional instalado).

Será exibida uma mensagem a informar que a atualização das informações da rede está concluída.

## 6 Remova a chave USB.

Se o seu projetor precisar de um módulo de Rede sem fios, reintroduza o módulo de Rede sem fios no projetor. (Modelos com módulo de rede sem fios opcional instalado).

**7** Ligue a chave USB a uma porta USB do seu computador.

**8** Siga as instruções no ecrã para instalar a aplicação necessária.



- Se uma mensagem da Firewall do Windows for exibida, clique em **Sim** para desactivar a firewall.
- Para instalar o software precisa de autorização de administrador.
- Se este não for instalado automaticamente, faça duplo clique em **MPPLaunch.exe** na chave USB.

Após alguns minutos, a imagem do seu computador será exibida pelo projector.

**9** Quando terminar a projecção sem fios, seleccione a opção **Remove o hardware com segurança** na barra de tarefas do Windows e remova a chave USB do computador.



Poderá ser necessário reiniciar o computador para reactivar a ligação de Rede sem fios.

Pode enviar imagem para o seu projetor a partir de dispositivos móveis tais como computadores portáteis, smartphones e tablets utilizando a tecnologia Miracast.

Se o seu dispositivo suportar Miracast, não necessitará de instalar qualquer software adicional. Ao utilizar um computador com o Windows, certifique-se de que este possui o adaptador necessário para a ligação Miracast.

Tenha atenção às seguintes limitações quando utilizar a função Screen Mirroring.

- Não é possível reproduzir uma imagem entrelaçada.
- Não é possível reproduzir áudio multicanal através do canal 3.
- Não é possível projectar imagens com uma resolução superior a 1920 × 1080 e uma velocidade de fotogramas superior a 30 fps.
- Não é possível reproduzir vídeo em 3D.
- Dependendo do seu dispositivo, poderá não ser possível visualizar conteúdos com proteção de direitos de autor através de uma ligação Miracast.
- Não altere a Conf. de Screen Mirroring durante a projecção através de Screen Mirroring. Se o fizer, poderá fazer com que o projector se desligue, podendo demorar algum tempo a ligar novamente.
  - ☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring**
- Não desligue o projector directamente através do disjuntor durante uma projecção Screen Mirroring.



Dispositivos móveis com o Android ou o Windows 8.1 ou versão mais recente instalada, suportam, na sua maioria, o Miracast.

O suporte para Miracast varia dependendo do dispositivo móvel. Para mais informações, consulte o manual do seu dispositivo móvel.

## ▶ Links relacionados

- "Seleccionar as definições de Screen Mirroring" [Pág.102](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast" [Pág.104](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Seleccionar as definições de Screen Mirroring

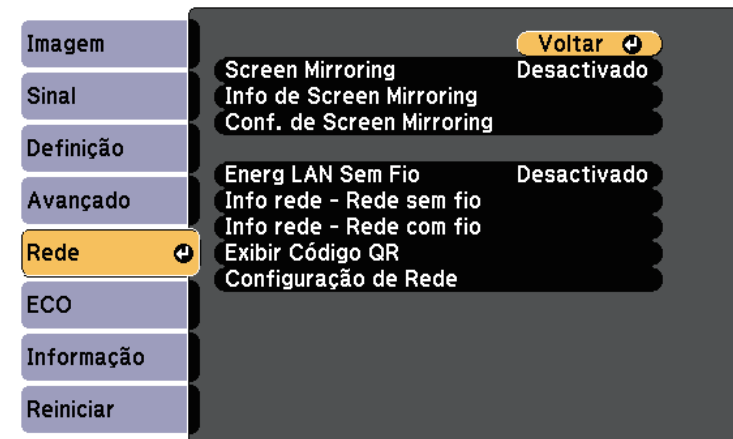
Deve seleccionar as definições de Screen Mirroring para que o seu projector projecte imagens do seu dispositivo móvel.



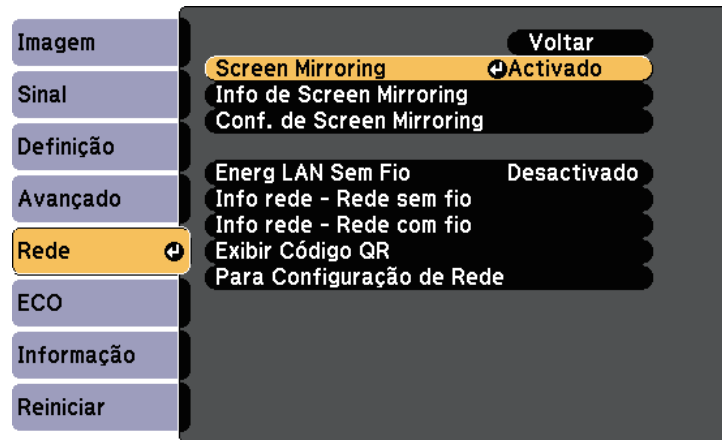
Se estiver definida uma palavra-passe para **Prot. eScreen Mirroring**, desative primeiro a palavra-passe para **Prot. eScreen Mirroring**.

**1**

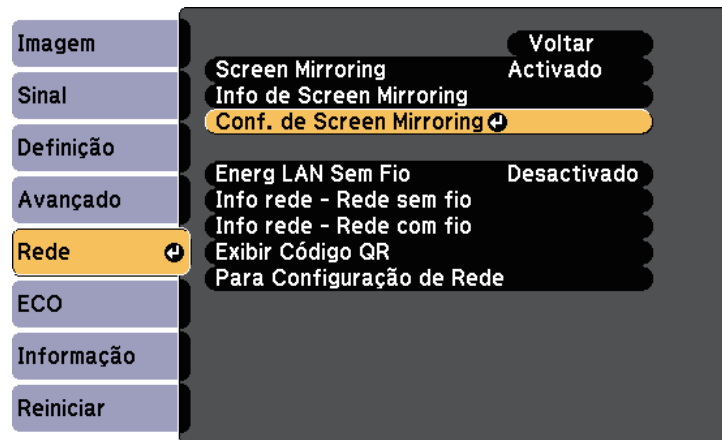
Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Selecione **Activado** como definição de **Screen Mirroring**.



- 3** Selecione **Conf. de Screen Mirroring** e prima [Enter].



- 4** Defina a definição de **Nome visualização** conforme necessário.



- 5** Selecione a definição **Modo Operação**.

- **Básico** permite-lhe ligar com opções básicas.
- **Extendido** permite-lhe ligar com opções avançadas.

- 6** Selecione a definição **Básico** conforme necessário.

- **Sist. LAN sem fio** permite-lhe seleccionar o tipo de sistema de LAN sem fios ao qual o projector está a ligar.
- **Ajustar desempenho** permite-lhe ajustar a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Selecione um número baixo para melhorar a qualidade e selecione um número alto para aumentar a velocidade.
- **Modo de ligação** permite-lhe seleccionar o tipo de segurança. Disponível apenas no modo de operação **Básico**.

- 7** Para o modo de operação **Extendido**, selecione a definição **Avançado**.

- **Modo Reunião** permite-lhe seleccionar o tipo de reunião. Selecione **Interruptível** para ligar a outro dispositivo móvel durante a projecção através de Screen Mirroring ou **Ininterruptível** para ligar exclusivamente a um dispositivo.
- **Canal** permite-lhe seleccionar o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.

- 8** Seleccione a definição **Visor** conforme necessário.
  - **Aviso Cód. PIN** permite-lhe exibir o código PIN na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
  - **Aviso nome disp.** permite-lhe exibir o nome do dispositivo recentemente ligado na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
- 9** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Aplicar** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 10** Prima o botão [Home] no controlo remoto. As definições estão concluídas quando visualizar o Nome visualização no ecrã inicial.

## Ligar através de Screen Mirroring com a função Miracast

Se o seu dispositivo móvel, como por exemplo um smartphone, suportar Miracast, pode ligá-lo ao projector sem fios e projectar imagens. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.  
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu dispositivo móvel, utilize a função Miracast para localizar o projector.  
Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.
- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.

- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no dispositivo móvel, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera de Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.  
O projector exibirá a imagem do seu dispositivo móvel.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.  
Dependendo do dispositivo móvel, poderá ter de eliminar um dispositivo durante a ligação. Siga as instruções exibidas no ecrã do seu dispositivo.

### » Links relacionados

- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10" [Pág.104](#)
- "Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1" [Pág.105](#)

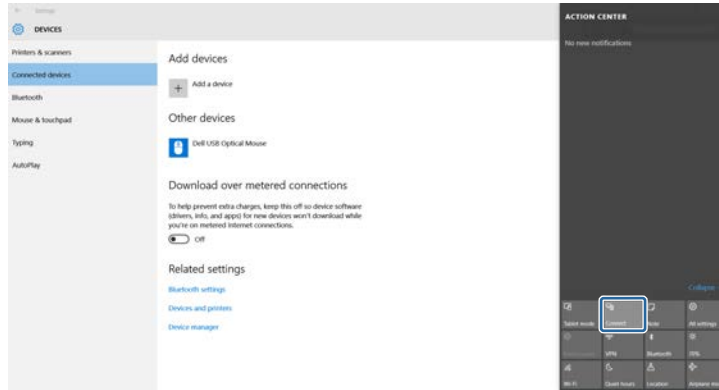
## Ligar através de Screen Mirroring no Windows 10

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios e reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector ligando através de Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.  
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.



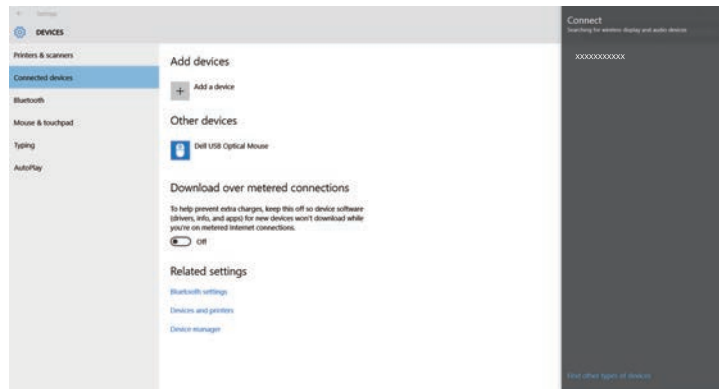
- 3** Aceda a **Centro de ação** e, em seguida, seleccione **Ligar**.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

- 4** Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.



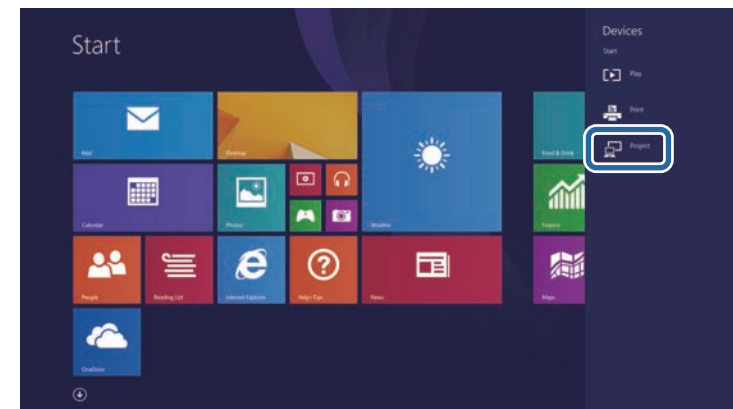
- 5** Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.

## Ligar através de Screen Mirroring no Windows 8.1

Pode configurar o seu computador para uma projecção sem fios a partir da barra de Atalhos no Windows 8.1. Pode reproduzir áudio através do sistema de altifalantes do projector utilizando uma ligação Screen Mirroring.

- 1** Seleccione **Conf. de Screen Mirroring** no projector, conforme necessário.
- 2** Prima o botão [LAN] no controlo remoto para mudar a fonte de entrada Screen Mirroring.  
Será apresentado o ecrã de espera da função Screen Mirroring.
- 3** No seu computador, seleccione **Dispositivos** a partir da barra de Atalhos e seleccione **Projectar**.



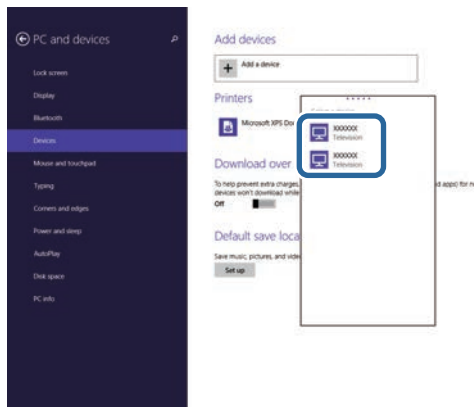
## 4 Seleccione **Adicionar um ecrã sem fios**.



A ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Durante a ligação, não desligue o cabo de alimentação do projector. Se o fizer, o seu dispositivo poderá deixar de responder ou avariar.

Será apresentada uma lista dos dispositivos disponíveis.

## 5 Seleccione o Nome visualização do projector a partir da lista.



## 6 Se o ecrã de introdução do código PIN for apresentado no computador, introduza o código PIN exibido no ecrã de espera do Screen Mirroring ou no canto inferior direito da imagem projectada.

O projector exibirá a imagem do seu computador.

Pode utilizar o protocolo HTTPS para aumentar a segurança entre o projector e um Web browser. Para fazê-lo, deverá criar um certificado de servidor, instalá-lo no projector e activar a definição **Secure HTTP** nos menus do projector para verificar a fiabilidade do Web browser.

#### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros > Secure HTTP

Mesmo que não instale um certificado de servidor, o projector cria automaticamente um certificado auto-assinado e permite a comunicação. Contudo, uma vez que o certificado auto-assinado não consegue verificar a fiabilidade de um Web browser, é exibido um aviso sobre a fiabilidade do servidor quando acede ao projector a partir de um Web browser. Este aviso não impede a comunicação.

#### » Links relacionados

- "Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus" Pág.107
- "Lista de Funções" Pág.10

## Importar um certificado do servidor Web utilizando os menus

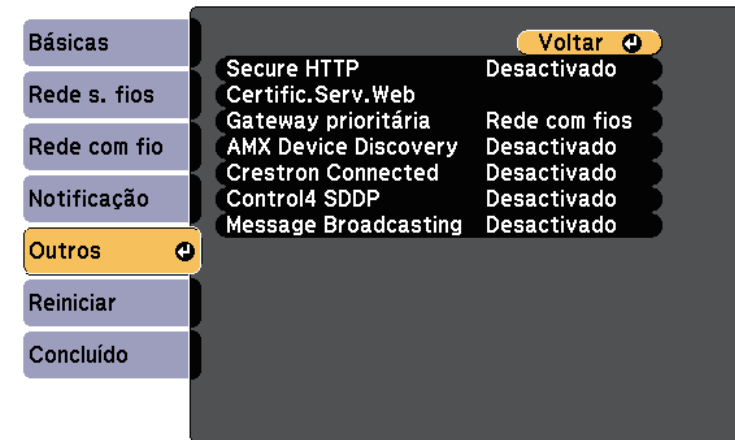
Pode criar o seu certificado do servidor Web e importá-lo utilizando os menus do projector e uma unidade flash USB.



Pode também registar os certificados digitais a partir do seu Web browser. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

- 1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector e que o mesmo está guardado no dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 3** Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Selecione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 5** Configure a definição de **Secure HTTP** para **Activado**.
- 6** Selecione **Certific.Serv.Web** e prima [Enter].
- 7** Selecione **Registrar** e prima [Enter].
- 8** Siga as instruções apresentadas no ecrã para ligar um dispositivo de armazenamento USB à porta USB-A do projector.
- 9** Prima [Enter] para exibir a lista de certificados.
- 10** Selecione o certificado a importar utilizando a lista exibida. Será exibida uma mensagem a solicitar a introdução da palavra-passe do certificado.
- 11** Introduza uma palavra-passe e prima [Enter]. O certificado será importado e será apresentada uma mensagem de conclusão.

**» Links relacionados**

- "Certificados do Servidor Web suportados" [Pág.108](#)

**Certificados do Servidor Web suportados**

Pode registar estes tipos de certificados digitais.

**Certificado do Servidor Web (Secure HTTP)**

Especificação	Descrição
Formato	PKCS#12
Extensão	PFX, P12
Encriptação	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Comprimento da chave	512/1024/2048/4096 bits
Nome comum	Nome do anfitrião de rede
Organização	Opcional
Palavra-passe *	Até 64 caracteres alfanuméricos; obrigatório

\* Pode definir uma palavra-passe utilizando até 64 caracteres alfanuméricos. Contudo, será necessário utilizar o Web browser para introduzir mais de 32 caracteres.

# Monitorizar e controlar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para monitorizar e controlar o projector numa rede.

## ► Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.110](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.111](#)
- "Registar certificados digitais a partir de um Web browser" [Pág.115](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.116](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.118](#)
- "Utilizar comandos ESC/VP21" [Pág.119](#)
- "Suporte PjLink" [Pág.121](#)
- "Suporte Crestron Connected" [Pág.122](#)
- "Configurar programas de eventos do projector" [Pág.127](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

► **Links relacionados**

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

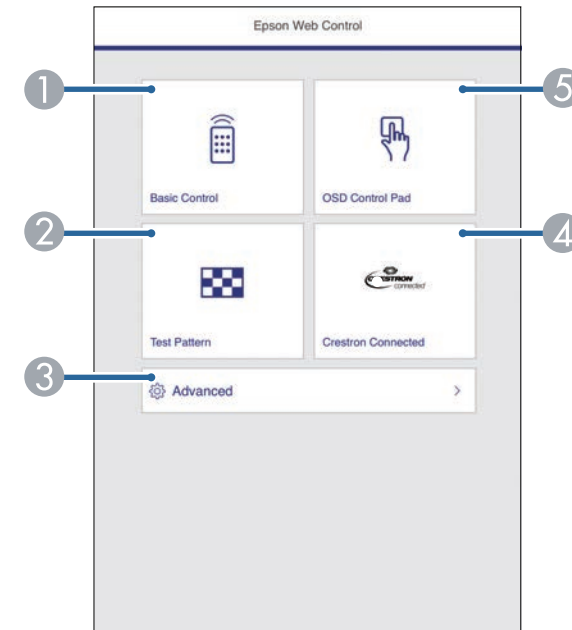
Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projector remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projector estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes Web browsers.
  - Internet Explorer 11 ou mais recente (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projector ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, pode utilizar um Web browser para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projector esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - **ECO > Modo de espera > Modo de espera**

- 1** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projector.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [ e ].

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 1** Controla o projector remotamente.
  - 2** É apresentado um padrão de teste.
  - 3** Configura definições detalhadas do projector.
  - 4** Abre a janela de operação do Crestron Connected. Disponível apenas quando configurar o sistema Crestron Connected.
  - 5** Permite controlar as definições do menu do projector com o dedo ou rato.
- 
- 5** Seleccione a opção correspondente à função do projector que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do Epson Web Control. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
- Ao aceder à opção **Controle básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.
- Ao aceder à opção a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.
- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**
- Apenas poderá seleccionar as seguintes definições no menu **Avançado**.
  - Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
  - Configurações IPv6 (manual)
  - Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## ▶ Links relacionados

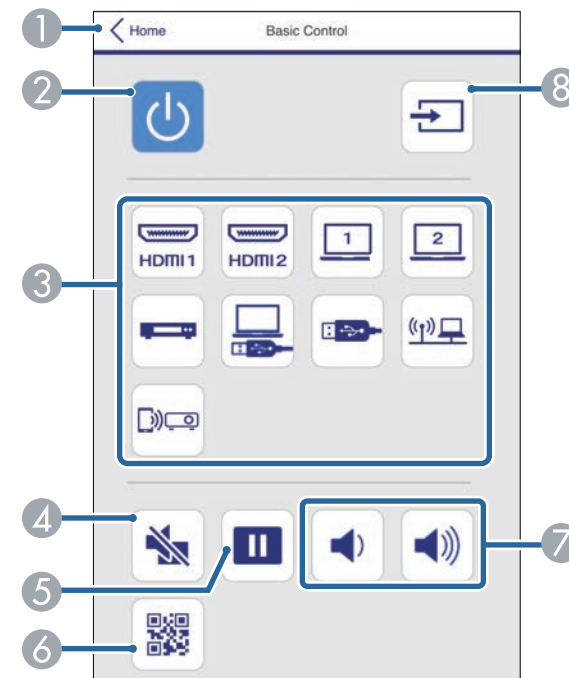
- "Opções do Controlo Web" [Pág.112](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.143](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Opções do Controlo Web

### Controle básico



- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é **guest**.)
- Pode alterar a palavra-passe em **Senha Remote** no menu **Rede** do projector.
  - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**

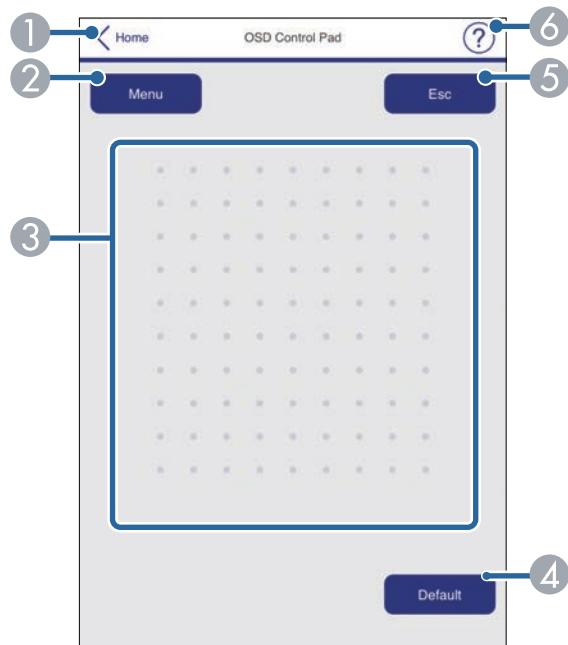


- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Liga ou desliga o projector.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.



- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

## Painel de controle OSD



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Repõe o valor predefinido da definição seleccionada.
- 5 Volta ao menu anterior.

- 6 Exibe os tópicos de ajuda.

## Testar modelo



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Selecciona para projectar um padrão de teste.
- 3 Desativa a exibição do padrão de teste.

## Avançado

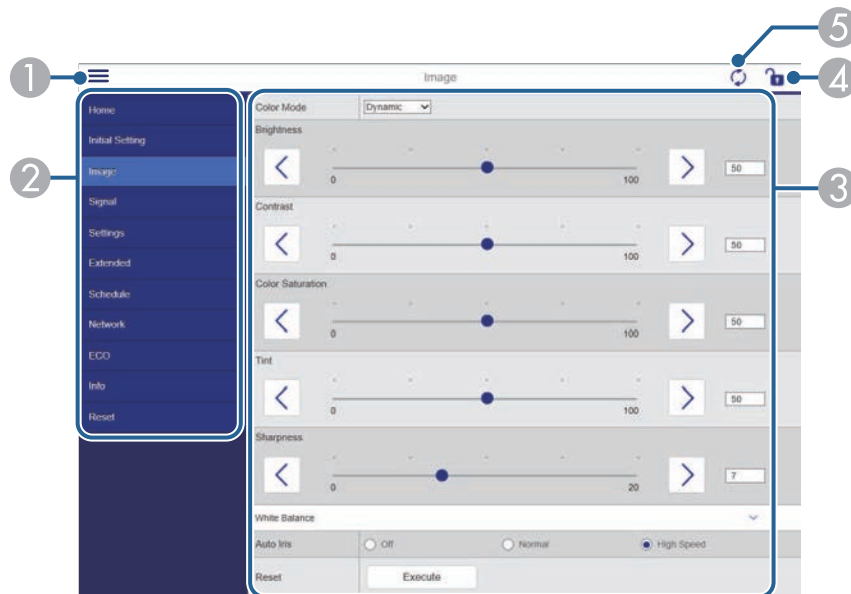


Se a predefinição **Palav-passe/Co.Web** estiver definida, será exibida uma mensagem para que o utilizador altere a palavra-passe antes de exibir o ecrã Avançado. Siga as instruções exibidas no ecrã para alterar a palavra-passe.



Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- Botão Usuário
- Logótipo utilizador
- Config. HDMI EQ
- Língua
- Reinic. Horas Lâmpada



## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector.
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.

Pode registar certificados digitais no projector para fornecer segurança aos ficheiros da sua apresentação.



Pode também registar os certificados digitais no menu **Rede** do projector. Contudo, deverá efectuar o registo apenas uma vez, caso contrário o certificado poderá não ser instalado correctamente.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado do Cliente**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios > Config de EAP > Certificado CA**

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros > Certificado do Servidor Web**

**1** Certifique-se de que o ficheiro de certificado digital é compatível com o registo do projector.

**2** Certifique-se de que o projector se encontra ligado.

**3** Abra o Web browser num computador ou dispositivo ligado à rede.

**4** Aceda ao ecrã do Epson Web Control introduzindo o endereço IP do projector na barra de endereço do browser.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.

**5** Selecione **Avançado**.



- Poderá ser necessário iniciar sessão antes de aceder ao ecrã Avançado. Se o ecrã de início de sessão for apresentado, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é **admin**.)

- Pode alterar a palavra-passe em **Palav-passe/Co.Web** no menu **Rede** do projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palav-passe/Co.Web**

**6** Em **Rede**, seleccione **Certificado**.

**7** Seleccione o ficheiro de certificado que pretende registar.

**8** Introduza a palavra-passe na caixa **Palavra-passe** e, em seguida, clique em **Aplicar**.

**9** Quando terminar o registo do certificado, clique em **Aplicar** para finalizar as alterações e concluir o registo.

#### » Links relacionados

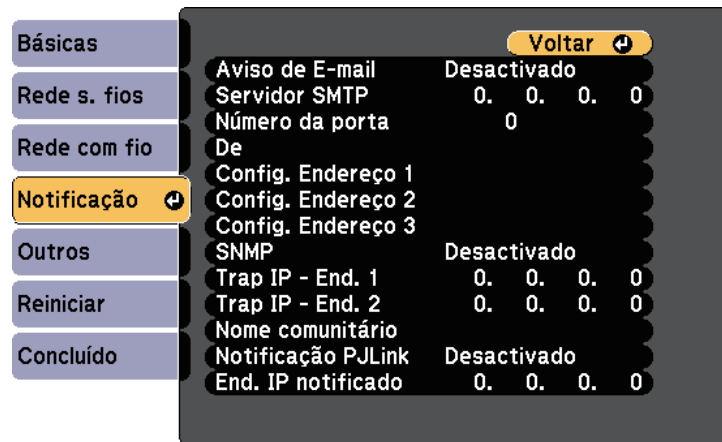
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

Se definir **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

ECO > Modo de espera > Modo de espera

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Selecione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Selecione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.
- 5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

- 6 Selecione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).
- 7 Selecione um tipo de **Autenticação** do servidor SMTP.
- 8 Introduza um **Nome do Usuário** para o servidor SMTP.
- 9 Introduza uma **palavra-passe** para autenticação no servidor SMTP.
- 10 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.
- 11 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
- 12 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

## » Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.117](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

---

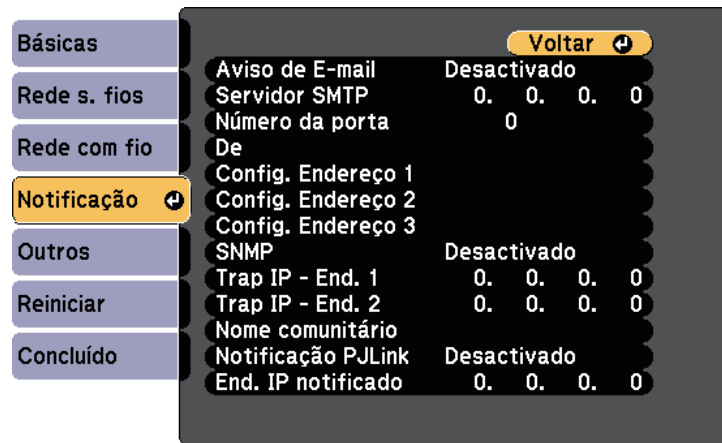
## Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede

Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado
- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projector para monitorização SNMP.

- 1 Prima o botão [Menu], selecione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



- 4 Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5 Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo que x é um número de 0 a 255). Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6 Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

- 7 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

#### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

Pode controlar o projector a partir de um dispositivo externo utilizando comandos ESC/VP21.

► **Links relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [Pág.119](#)
- "Esquemas de cabos" [Pág.119](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Lista de comandos ESC/VP21

Quando o comando de ligação é transmitido ao projector, este liga e entra em modo de aquecimento. Quando o projector estiver ligado, emitirá o código ":" (3Ah).

Depois de receber um comando, o projector executa o comando, emite o código ":" e recebe o comando seguinte.

Se o processamento do comando terminar com um erro, o projector emite uma mensagem de erro e o código ":".

Estão disponíveis os seguintes comandos.

Opção		Comando
Ligar/Desligar	Activado	PWR ON
	Desactivado	PWR OFF

Opção		Comando	
Seleção do sinal	Computer1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	Computer2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Screen Mirroring		SOURCE 56	
A/V Mute Activado/Desactivado	Activado	MUTE ON	
	Desactivado	MUTE OFF	

Adicione um símbolo de retorno (CR) (0Dh) ao final de cada comando e efectue a transmissão.

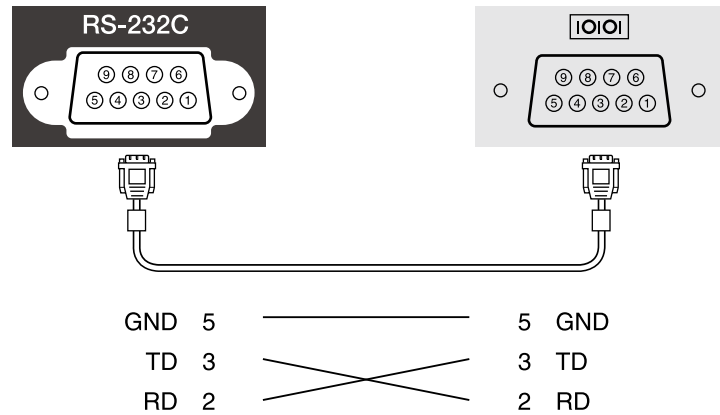
Contacte a Epson para obter mais detalhes.

## Esquemas de cabos

**Ligação em série**

- Forma do conector: D-Sub de 9 pinos (macho)
- Nome da porta de entrada do projector: RS-232C
- Tipo de cabo: cabo cruzado (null modem)

Na imagem seguinte, a parte lateral do projector é apresentada à esquerda e a parte lateral do computador à direita:



Nome do sinal	Função
GND	Ligação à terra do sinal
TD	Transmit data (transmissão de dados)
RD	Receive data (recepção de dados)

### Protocolo de comunicação

- Predefinição de taxa de baud: 9600 bps
- Comprimento de dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de paragem: 1 bit
- Controlo de fluxo: nenhum



A norma PjLink foi estabelecida pela JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como protocolo padrão para o controlo de projectores compatíveis com redes e como parte dos seus esforços de normalização de protocolos de controlo de projectores.

O projector cumpre a norma PjLink Class2 estabelecida pela JBMIA.

O número da porta utilizada para a função de pesquisa PjLink é 4352 (UDP).

Antes de poder utilizar o PjLink, é necessário ajustar as definições de rede.

Está em conformidade com todos os comandos, excepto com os comandos seguintes definidos pela norma PjLink Class2. O acordo foi confirmado pela verificação de adaptabilidade da norma PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandos não compatíveis

Função		Comando PjLink
Definições Mute	Definir a interrupção de imagem	AVMT 11
	Definir a interrupção de som	AVMT 21

- Portas de entrada e respectivo número de fonte de entrada

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Computador1	11
Computador2	12
Vídeo	21
HDMI	32
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53

Nome da porta de entrada	Número da fonte de entrada
Screen Mirroring	57

- Nome do fabricante apresentado para "Pergunta sobre o nome do fabricante"

### EPSON

- Nome do modelo apresentado para "Pergunta sobre o nome do produto"
  - EPSON 992F
  - EPSON 982W
  - EPSON 972
  - EPSON 118
  - EPSON W49
  - EPSON X49

### ► Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Utilizar o projector numa rede" [Pág.89](#)

Se estiver a utilizar a monitorização de rede e o sistema de controlo do Crestron Connected, pode configurar o projector para utilização no sistema. O Crestron Connected permite-lhe controlar e monitorizar o projector utilizando um Web browser.



- Não é possível utilizar a função Message Broadcasting no Epson Projector Management quando utilizar o Crestron Connected.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic.Activada**, pode controlar o projector mesmo que este esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
  - ☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**

Para obter informações adicionais sobre o Crestron Connected, visite o Web site da Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para monitorizar dispositivos no sistema, pode utilizar o Crestron RoomView Express ou o Crestron Fusion fornecido pela Crestron. Pode comunicar com a linha de apoio ao cliente e enviar mensagens de emergência. Para obter mais informações, visite o seguinte Web site.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Este manual descreve como efectuar operações no seu computador utilizando um navegador Web.

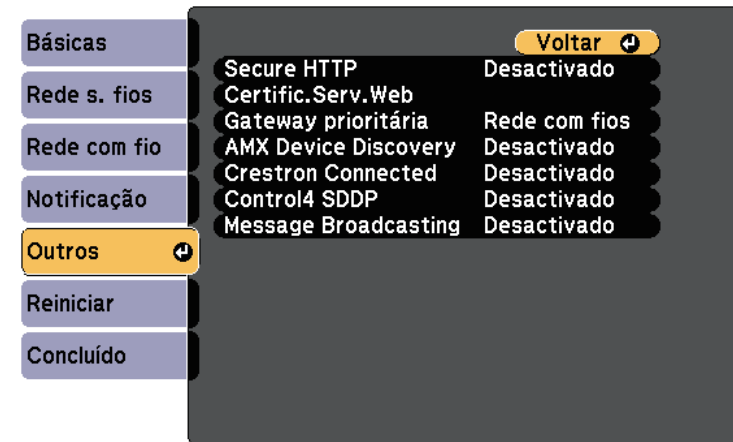
### » Links relacionados

- "Configurar o suporte Crestron Connected" Pág.122
- "Controlar um projector de rede com o Crestron Connected" Pág.122
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" Pág.151
- "Lista de Funções" Pág.10

## Configurar o suporte Crestron Connected

Para configurar o seu projector para monitorização e controlo utilizando um sistema Crestron Connected, certifique-se de que o computador e o projector se encontram ligados à rede. Se estiver ligado sem fios, configure o projector utilizando o modo de ligação de rede Avançado.

- 1 Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3 Seleccione o menu **Outros** e prima [Enter].



- 4 Ajuste a definição **Crestron Connected** para **Activado** para permitir a detecção do projector.
- 5 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.
- 6 Desligue o projector e volte a ligá-lo para activar a definição.

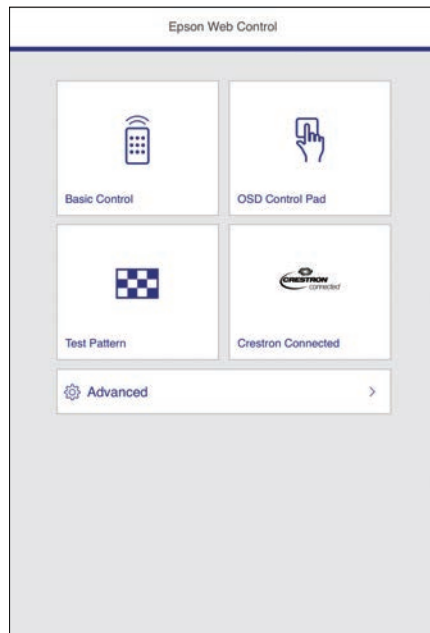
## Controlar um projector de rede com o Crestron Connected

Depois de configurar o projector para utilizar o Crestron Connected, pode controlar e monitorizar a projecção utilizando um Web browser compatível.

- 1 Abra o Web browser num computador ligado à rede.

- 2** Introduza o endereço IP do projector na barra de endereço do browser e prima a tecla **Enter** no teclado do computador.

O ecrã do Epson Web Control é exibido.



- 3** Seleccione **Crestron Connected**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 4** Seleccione a fonte de entrada que pretende controlar na caixa **Sources List**. Pode percorrer as fontes disponíveis utilizando os botões direccionais para cima e para baixo na caixa.
- 5** Para controlar a projecção remotamente, clique nos botões apresentados no ecrã que correspondem aos botões do controlo remoto do projector. Pode seleccionar as opções de botões na parte inferior do ecrã.



Estes botões apresentados no ecrã não correspondem directamente aos botões do controlo remoto do projector:

- **OK** actua como botão [Enter]
- **Menu** exhibe o menu do projector

- 6** Para ver as informações sobre o projector, clique no separador **Info**.

**7** Para alterar as definições do projector, de Crestron Control e de palavra-passe, clique no separador **Tools**, seleccione as definições no ecrã apresentado e clique em **Send**.

**8** Quando terminar o ajuste das definições, clique em **Exit** para sair do programa.

» **Links relacionados**

- "Janela de operação do Crestron Connected" [Pág.124](#)
- "Janela de ferramentas do Crestron Connected" [Pág.125](#)

## Janela de operação do Crestron Connected

As definições da janela de operação permitem-lhe controlar o projector e ajustar a imagem projectada.

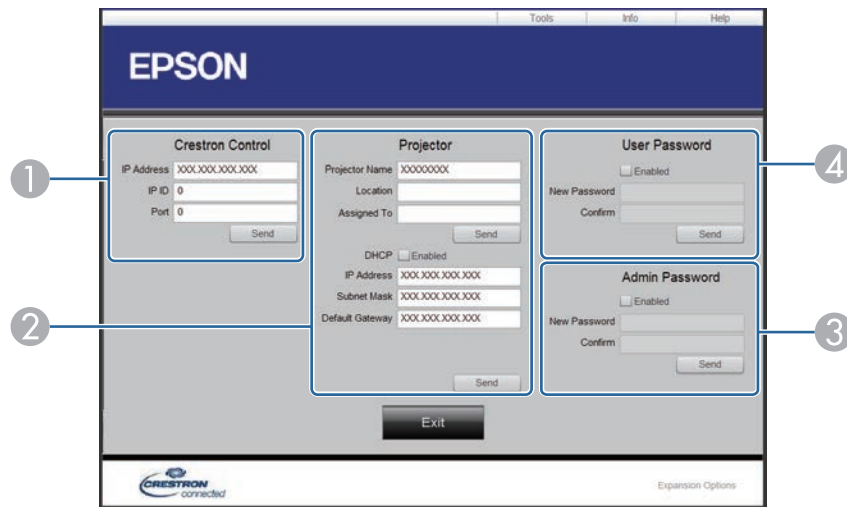


1	Power	Liga ou desliga o projector.
	Vol-/Vol+	Regula o volume.
	A/V Mute	Liga e desliga o vídeo e o áudio.

2	Muda para a imagem da fonte de entrada seleccionada. Para visualizar fontes de entrada não apresentadas em <b>Sources List</b> , clique em (a) ou (b) para percorrer a lista para cima ou para baixo. A fonte de entrada do sinal de vídeo actual é apresentada a azul. Pode alterar o nome da fonte, se necessário.	
3	Freeze	As imagens são colocadas em pausa ou retomadas.
	Contrast	Ajusta a diferença entre a luminosidade e as sombras das imagens.
	Brightness	Ajusta o brilho das imagens.
	Color	Ajusta a saturação de cor das imagens.
	Sharpness	Ajusta a nitidez das imagens.
	Zoom	Amplia ou reduz a imagem sem alterar o tamanho da projecção. Clique nos botões direccionais para alterar a posição de uma imagem ampliada.
4	Botões direccionais	Executam as mesmas operações dos botões direccionais do controlo remoto.
	OK	Executa a mesma operação do botão [Enter] do controlo remoto.
	Menu	Exibe e fecha o menu do projector.
	Auto	Otimiza as funções de <b>Alinhamento</b> , <b>Sinc.</b> e <b>Posição</b> do menu <b>Sinal</b> do projetor durante a projecção de sinal RGB analógico a partir da porta Computer1 ou Computer2.
	Search	Muda para a fonte de entrada seguinte que está a enviar uma imagem.
	Esc	Efectua a mesma operação que o botão [Esc] do controlo remoto.
5	Tools	Muda definições no projector que está actualmente ligado.
	Info	Apresenta informações sobre o projector que está actualmente ligado.
	Help	Apresenta a janela de suporte técnico. Utilizado para receber e enviar mensagens de e para o administrador utilizando o Crestron RoomView Express.

## Janela de ferramentas do Crestron Connected

As definições na janela Tools permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



1 Ajustar definições para os controladores centrais Crestron.

2	Projector Name	Introduza um nome para diferenciar o projector que está actualmente ligado de outros projectores existentes na rede. (Até 16 caracteres alfanuméricos)
	Location	Introduza um nome do local de instalação para o projector que está actualmente ligado à rede. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	Assigned To	Introduza um nome de utilizador para o projector. (Até 32 caracteres alfanuméricos e símbolos)
	DHCP	Selecione para utilizar DHCP. Não é possível introduzir um endereço IP se o DHCP estiver activado.
	IP Address	Introduza o endereço IP que pretende atribuir ao projector actualmente ligado.
	Subnet Mask	Introduza uma máscara de sub-rede para o projector actualmente ligado.
3	Default Gateway	Introduza o endereço do gateway para o projector actualmente ligado.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas no projector.
3	Enabled (Admin Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela Tools.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela Tools. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em <b>New Password</b> . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em <b>Admin Password</b> .

4	Enabled (User Password)	Selecione para exigir uma palavra-passe para abrir a janela de operação no computador.
	New Password	Introduza a nova palavra-passe quando estiver a alterar a palavra-passe para abrir a janela de operação. (até 26 caracteres alfanuméricos)
	Confirm	Introduza a mesma palavra-passe que introduziu em <b>New Password</b> . Se as palavras-passe não coincidirem, é exibido um erro.
	Send	Clique para confirmar as alterações efectuadas em <b>User Password</b> .


Pode programar até 30 eventos para ocorrerem automaticamente no projector como, por exemplo, ligar ou desligar o projector ou mudar a fonte de entrada. O projector executará os eventos seleccionados na data e hora especificadas com o programa configurado.

## **Aviso**

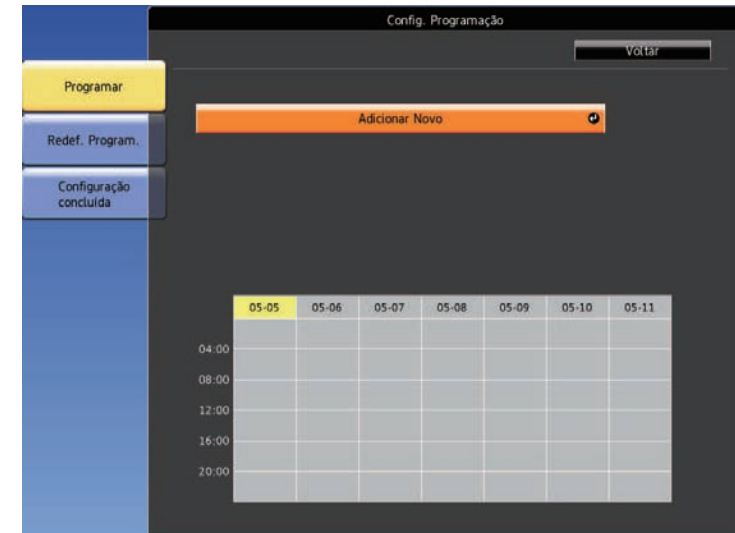
Não coloque objectos inflamáveis em frente da lente. Se programar o projector para que este se ligue automaticamente, qualquer objecto inflamável colocado em frente da lente pode provocar um incêndio.



- Se estiver definida uma palavra-passe para **Proteção programa**, desactive primeiro a palavra-passe para **Proteção programa**.

- 1** Defina a data e a hora no menu **Data & Hora**.  
 **Avançado > Operação > Data & Hora**
- 2** Prima o botão [Menu], selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].
- 3** Selecciona **Config. Programação** e prima [Enter].
- 4** Selecciona **Programar** e prima [Enter].

- 5** Selecciona **Adicionar Novo** e prima [Enter].



- 6** Selecciona os detalhes do evento que pretende executar.

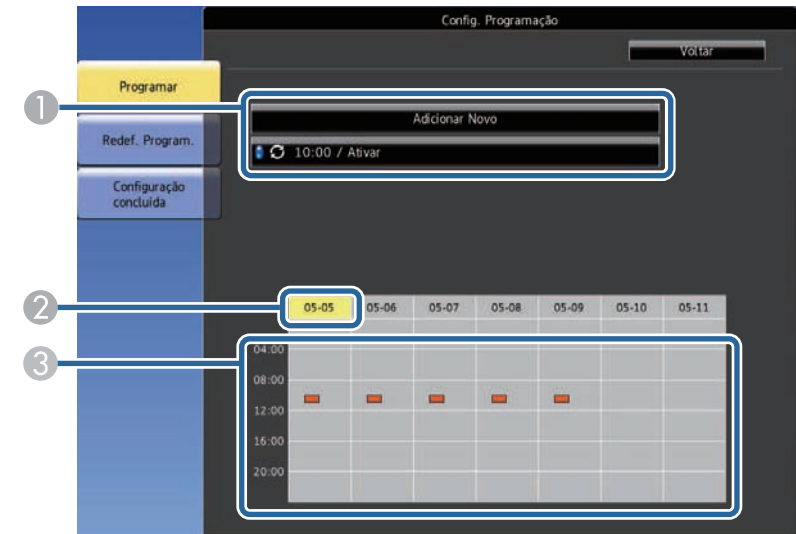









**7** Selecciona a data e a hora em que pretende que o evento ocorra.



**8** Selecciona **Salvar** e prima [Enter].

Os eventos programados serão exibidos no ecrã com ícones a indicar o estado dos mesmos.



- ① : programa válido
- : programa regular
- : programa inválido
- ② A data actualmente seleccionada (realçada a amarelo)
- ③ : programa único
- : programa regular
- : programa de modo de espera (activa ou desactiva a comunicação durante o modo de espera)
- : programa inválido

**9** Para editar um evento programado, seccione o programa e prima [Esc].



- 10** Seleccione uma opção no menu apresentado.
- As opções **Activado** ou **Desactivado** permitem-lhe activar ou desactivar o evento seleccionado.
  - A opção **Editar** permite-lhe alterar os detalhes ou a data e hora do evento.
  - A opção **Limpar** permite-lhe remover o evento programado da lista.

- 11** Seleccione **Concluído** e depois seleccione **Sim**.

Para eliminar todos os eventos programados, seleccione **Redef. Program.**

» **Links relacionados**

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Configurar a Data e Hora" [Pág.44](#)
- "Definir uma palavra-passe" [Pág.84](#)

# Ajustar as definições do menu

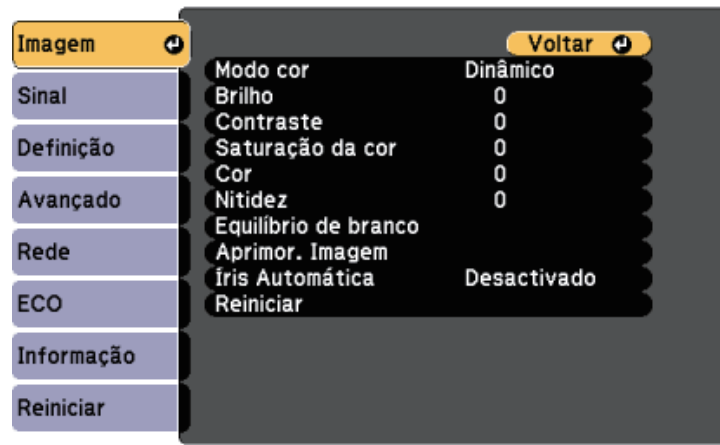
Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

## ► Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.131](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.132](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.141](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.153](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.156](#)
- "Copiar as definições do menu entre projectores (configuração em lote)" [Pág.157](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão [Menu] no painel de controlo ou no controlo remoto. O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.



- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



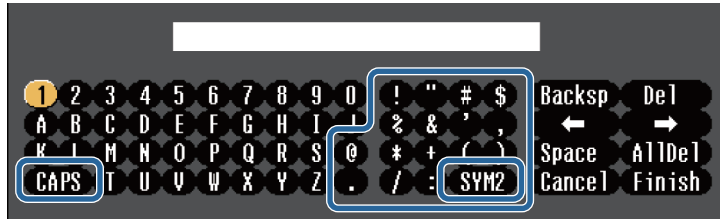
As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada.

- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].
- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.
- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.
- 7** Quando terminar a alteração das definições de um menu, prima [Esc].
- 8** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1 Utilize os botões direcionais no painel de controlo ou no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2 Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

Pode seleccionar as definições do projector e controlar a projecção através da rede utilizando um Web browser no seu computador. Alguns símbolos não podem ser introduzidos utilizando o teclado exibido. Utilize o Web browser para introduzir o texto.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

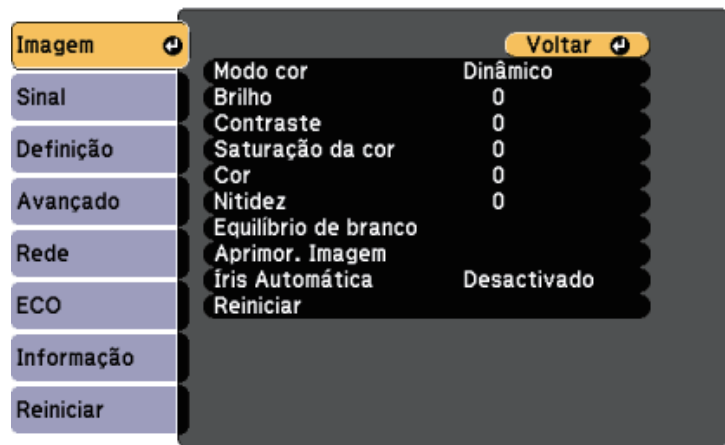
» **Links relacionados**

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.132](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.111](#)

## Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Brilho	Vários níveis disponíveis	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
Contraste	Vários níveis disponíveis	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
Saturação da cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
Cor	Vários níveis disponíveis	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.
Nitidez	Vários níveis disponíveis	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.

Definição	Opções	Descrição
Equilíbrio de branco	Temp. cor	<b>Temp. cor:</b> define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.
	Personalizado	<b>Personalizado:</b> ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
Aprimor. Imagem		Ajusta a resolução perceptível da imagem:
	Redução ruído	<b>Redução ruído:</b> reduz a cintilação em imagens analógicas.
	Desentrelaçamento (Para entrada de sinal entrelaçado [480i/576i/1080i])	<b>Desentrelaçamento:</b> define se os sinais devem ser convertidos de entrelaçado para progressivo para determinados tipos de imagens de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Desactivado:</b> para imagens com movimento rápido.</li> <li>• <b>Video:</b> para a maioria das imagens de vídeo.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> para filmes, gráficos de computador e animação.</li> </ul>
Íris Automática	Desactivado Normal Alta velocidade	Ajusta a luminosidade projectada com base no brilho da imagem. Disponível quando o modo de cor estiver definido para <b>Dinâmico</b> ou <b>Cinema</b> .
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu <b>Imagem</b> .

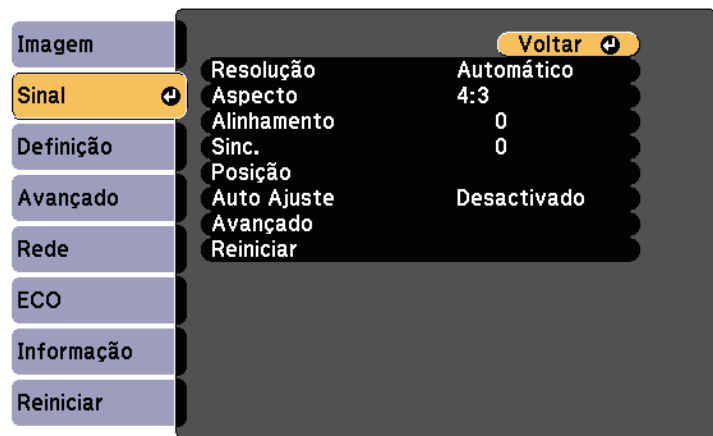



- A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Consumo de Energia** no menu **ECO** do projector.

### ► Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.62](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



 Pode restaurar os valores predefinidos das definições **Alinhamento**, **Sinc.** e **Posição** premindo o botão [Auto] no controlo remoto.

Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

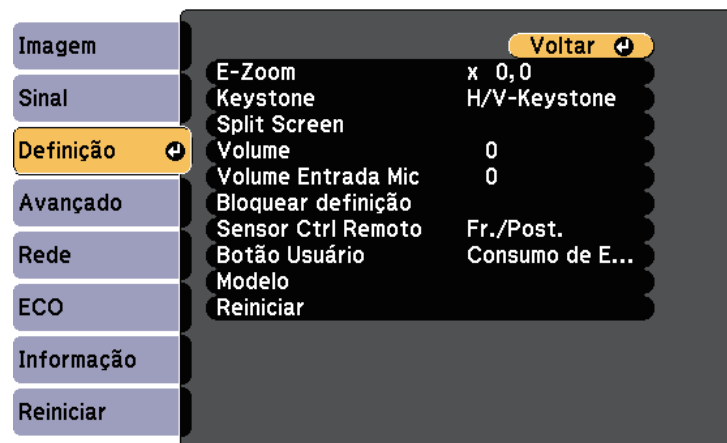
Definição	Opções	Descrição
Sinc.	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar a desfocagem ou cintilação nas imagens do computador.
Posição	—	Ajusta a localização da imagem no ecrã.
Auto Ajuste	Activado Desactivado	Optimiza automaticamente a qualidade da imagem do computador (quando <b>Activado</b> ).
Overscan	Auto Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspecto da imagem projectada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Avançado	Faixa de vídeo	<b>Faixa de vídeo:</b> define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
	Sinal Vídeo	<b>Sinal Vídeo:</b> especifica o tipo de sinal das fontes de entrada ligadas às portas de Vídeo. Se a imagem apresentar interferências ou não for exibida qualquer imagem quando estiver definida a opção <b>Auto</b> , selecione o sinal adequado de acordo com o equipamento que está ligado.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Sinal</b> .

Definição	Opções	Descrição
Resolução	Auto Largo Normal	Define a resolução do sinal de entrada se não for detectada automaticamente com a opção <b>Auto</b> .
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspecto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Alinhamento	Vários níveis disponíveis	Ajusta o sinal para eliminar faixas verticais nas imagens do computador.

» **Links relacionados**

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.59](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Split Screen	Tamanho da Tela Fonte Alternar Telas Fonte de Áudio Alinhar Exibir Código QR Sair de Split Screen	Divide a área de visualização na horizontal e exibe duas imagens lado a lado (prima [Esc] para cancelar a visualização em ecrã dividido).
Volume	Vários níveis disponíveis	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector. Pode também ajustar o volume de altifalantes externos. Os valores das definições são guardados para cada fonte.
Volume Entrada Mic	Vários níveis disponíveis	Ajusta o nível de entrada de um microfone. Quando o <b>Volume Entrada Mic</b> for aumentado, o volume do outro dispositivo ligado será diminuído; quando for diminuído, o volume do outro dispositivo ligado será aumentado. (Disponível apenas para modelos com porta Mic).
Bloquear definição	Bloqueio operação	Controla o bloqueio dos botões para proteger o projector: <b>Bloqueio total:</b> bloqueia todos os botões. <b>Bloqueio parcial:</b> bloqueia todos os botões excepto o botão de energia. <b>Desactivado:</b> nenhum botão bloqueado.
Sensor Ctrl Remoto	Fr./Post. Frontal Posterior Desactivado	Limita a receção dos sinais do controlo remoto pelo recetor seleccionado; <b>Desactivado</b> desativa todos os recetores. As opções poderão variar de acordo com o número de sensores do controlo remoto do projetor.

Definição	Opções	Descrição
E-Zoom	Vários níveis disponíveis	Ajusta o tamanho da imagem projetada.
Keystone		Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical).
	H/V-Keystone	<b>H/V-Keystone:</b> selecione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical. <b>V-Keystone auto.:</b> ativa ou desativa a correção automática. (Disponível apenas para modelos que suportam a função <b>V-Keystone auto.</b> ). <b>Corrector H-Keystone:</b> ativa ou desativa o <b>Corrector H-Keystone</b> . (Disponível apenas para modelos com corretor de distorção horizontal).
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.



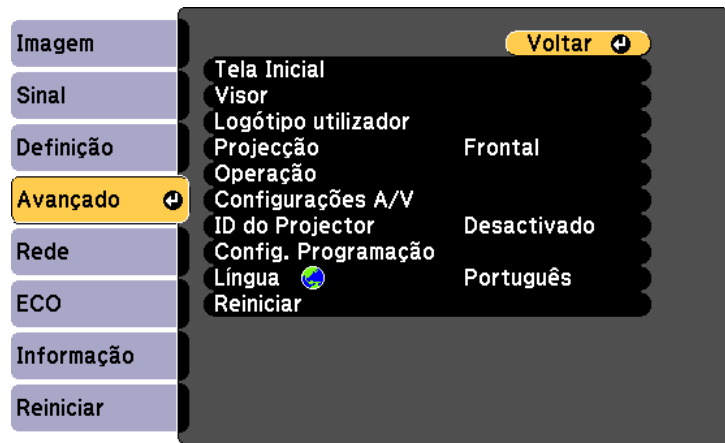
Definição	Opções	Descrição
Botão Usuário	Consumo de Energia Informação Desentrelaçamento Testar modelo Resolução Volume Entrada Mic Tela de Modelo Exibir Código QR	Atribui uma opção do menu ao botão [User] no controlo remoto para aceder com apenas um toque. <b>Volume Entrada Mic</b> está disponível apenas para modelos com porta Mic. <b>Exibir Código QR</b> está disponível apenas em modelos que suportam a projeção de rede.
Modelo		Selecciona várias opções de modelo de exibição.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>Importante</b> Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</p> </div>
	Tela de Modelo	<b>Tela de Modelo:</b> permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação.
	Tipo de Modelo	<b>Tipo de Modelo:</b> seleccione os modelos 1 a 4 ou <b>Modelo de Usuário</b> . Os modelos 1 a 4 mostram padrões pré-registados no projector, como as linhas pautadas ou grelhas.
	Modelo de Usuário	<b>Modelo de Usuário:</b> captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição.
	Testar modelo	<b>Testar modelo:</b> exhibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão [Esc] para cancelar a exibição do padrão).

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Definição</b> , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-Zoom</b></li> <li>• <b>Botão Usuário</b></li> </ul>

### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.



Definição	Opções	Descrição
Tela Inicial		Selecciona as opções de exibição do ecrã inicial do projector:
	Auto Exib.Tela Inicial	<b>Auto Exib.Tela Inicial:</b> selecciona se deve ou não exibir automaticamente o ecrã inicial se não existir nenhum sinal de entrada ao ligar o projector.
	Função Person.1 Função Person.2	<b>Função Person.1/Função Person.2:</b> seleccione para definir funções e opções de exibição como Tela Inicial personalizada.
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:

Definição	Opções	Descrição
	Mensagem	<b>Mensagem:</b> defina para <b>Activado</b> para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspecto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projectada. Defina para <b>Desactivado</b> se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	<b>Visualizar fundo:</b> define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	<b>Ecrã inicial:</b> defina para <b>Activado</b> para exibir um logótipo ao iniciar o projector.
	A/V Mute	<b>A/V Mute:</b> define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute estiver activada.
Logótipo utilizador	—	Cria um ecrã que será exibido pelo projector para se identificar e aumentar a segurança.
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	<b>Direct Power On:</b> permite ligar o projector ligando o cabo de alimentação sem premir o botão de energia.
	Modo Alta Altitude	<b>Modo Alta Altitude:</b> regula a temperatura de funcionamento do projector em altitudes superiores a 1 500 m.
	Procurar Fonte Auto	<b>Procurar Fonte Auto:</b> defina para <b>Activado</b> para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.

Definição	Opções	Descrição
	Ligação automática	<p><b>Ligação automática:</b> seleccione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projecção. Quando o projector detectar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem seleccionada, projectará automaticamente no modo de espera. As seguintes fontes de imagem estão disponíveis nesta função:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• HDMI</li> <li>• Computador1</li> <li>• Computador</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Config. HDMI EQ	<p><b>Config. HDMI EQ:</b> ajuste o nível do sinal de entrada HDMI de acordo com os dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione <b>1</b>.</p>
	Avançado	<p><b>Destino Salvar Log:</b> define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. (Disponível apenas para modelos com porta USB-A).</p> <p><b>Variaç Conf. Grupos:</b> seleccione <b>Todos</b> para copiar todas as definições do menu do projector com a função de configuração em lote. Seleccione <b>Limitado</b> se não pretende copiar as seguintes definições:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Definições de <b>Palavra-passe protegida</b></li> <li>• Definições do menu <b>Rede</b></li> </ul>

Definição	Opções	Descrição
	Data & Hora	<p><b>Data &amp; Hora:</b> ajusta as definições de data e hora do sistema do projetor. (Disponível apenas para modelos que suportam a função <b>Programar</b>).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Horário de Verão:</b> defina para <b>Activado</b> para ativar a hora de Verão.</li> <li>• <b>Hor. Internet:</b> defina para <b>Activado</b> para actualizar automaticamente a hora através de um servidor de hora na Internet.</li> </ul>
	Configurações A/V	Permite seleccionar várias definições de saída de áudio e vídeo:
	Saída A/V	<b>Saída A/V:</b> defina para <b>Sempre</b> para transmitir áudio e imagens para dispositivos externos quando o projector estiver em modo de espera.
	Configurações de Áudio	<p><b>Saída de Áudio:</b> selecciona a porta de entrada de áudio quando projetar imagens a partir de quaisquer portas além das portas HDMI. (Disponível apenas para modelos com várias portas de entrada de áudio).</p> <p><b>Saída de Áudio HDMI/Saída de Áudio HDMI1/Saída de Áudio HDMI2:</b> selecciona a porta de entrada de áudio ao projetar imagens a partir das portas HDMI. (As opções poderão variar de acordo com o número de portas HDMI do projetor).</p>
ID do Projetor	Desactivado 1 a 9	Atribui uma ID ao projetor quando forem utilizados vários projetores.
Config. Programação	Para o menu Config. Programação	<p>Programa eventos do projetor para ocorrerem automaticamente em datas e horas seleccionadas. (Disponível apenas para modelos que suportam a função <b>Programar</b>).</p>

Definição	Opções	Descrição
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Seleccione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>Avançado</b> , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logótipo utilizador</b></li> <li>• <b>Projecção</b></li> <li>• <b>Modo Alta Altitude</b></li> <li>• <b>Procurar Fonte Auto</b></li> <li>• <b>Config. HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Data &amp; Hora</b></li> <li>• <b>Saída A/V</b></li> <li>• <b>ID do Projetor</b></li> <li>• <b>Config. Programação</b></li> <li>• <b>Língua</b></li> </ul>



Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

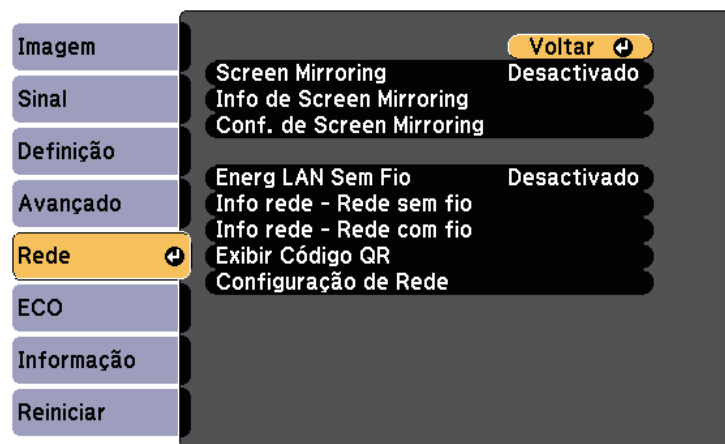
## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.85](#)

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Este menu está disponível apenas em modelos que suportam a projeção de rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã  **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione <b>Activado</b> para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projector SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. (Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede sem fios). Disponível quando definir <b>Energia LAN Sem Fio</b> para <b>Activado</b> . As seguintes definições serão exibidas quando for seleccionada a opção <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço IPv6 (Manual)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço IPv6</li> <li>• Compr prefixo</li> <li>• Endereço gateway</li> </ul> </li> <li>• Endereço IPv6 (Auto)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço temporário</li> <li>• Endereço link-local</li> <li>• Endereço sem status</li> <li>• Endereço com status</li> </ul> </li> </ul>

Definição	Opções	Descrição
Screen Mirroring *	Activado Desactivado	Configura as definições de Screen Mirroring. Seleccione <b>Activado</b> para projectar com a função Screen Mirroring.
Info de Screen Mirroring *	Nome visualização Endereço MAC Código de região Canal Disp. conectados	Exibe o estado e os detalhes da função Screen Mirroring. Disponível quando definir <b>Screen Mirroring</b> para <b>Activado</b> .
Conf. de Screen Mirroring *	Para o menu Conf. de Screen Mirroring	Configura as definições de Screen Mirroring.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede com fio	Nome do projetor DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Endereço IPv6 (Manual) Endereço IPv6 (Auto)	Exibe o estado e os detalhes da rede com fios. (Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede com fios).  As seguintes definições serão exibidas quando for selecionada a opção <b>Endereço IPv6 (Manual)</b> ou <b>Endereço IPv6 (Auto)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço IPv6 (Manual)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço IPv6</li> <li>• Compr prefixo</li> <li>• Endereço gateway</li> </ul> </li> <li>• Endereço IPv6 (Auto)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endereço temporário</li> <li>• Endereço link-local</li> <li>• Endereço sem status</li> <li>• Endereço com status</li> </ul> </li> </ul>
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.

- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.149](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.150](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.85](#)

## Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring


As definições do menu **Conf. de Screen Mirroring** permitem-lhe seleccionar as definições de Screen Mirroring.

### ☛ Rede > Conf. de Screen Mirroring

Este menu está disponível apenas para modelos que suportam Screen Mirroring.



\* Disponível apenas para modelos que suportam Screen Mirroring.



Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projeção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

### » Links relacionados

- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.142](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.143](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.144](#)
- "Menu Rede - Menu Rede com fios" [Pág.147](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.148](#)

Definição	Opções	Descrição
Nome visualização	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza um nome para identificar o projector quando procurar o projector utilizando a função de Screen Mirroring.
Modo Operação	Básicas Extendido	Selecione <b>Extendido</b> para ligar com opções avançadas.

Definição	Opções	Descrição
Básicas	Sist. LAN sem fio	Define o método de comunicação entre o projector e o dispositivo móvel. É possível seleccionar os seguintes métodos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 802.11a/g/n/ac (Wi-Fi 5)</li> <li>• 802.11a/g/n (Wi-Fi 4)</li> <li>• 802.11g/n (Wi-Fi 4)</li> </ul> Os métodos disponíveis variam de acordo com os países e regiões.
	Ajustar desempenho	Ajusta a velocidade/qualidade da função Screen Mirroring. Se pretender aumentar a qualidade de imagem, seleccione um número mais baixo. Se pretender aumentar a velocidade de processamento, seleccione um número mais alto.
	Modo de ligação	Seleciona o tipo de segurança quando ligar a uma rede sem fios. Seleccione <b>PIN</b> para melhorar a segurança da ligação. Se o seu dispositivo móvel apenas suportar ligação PBC, seleccione <b>PIN/PBC</b> . Disponível quando definir <b>Modo Operação</b> para <b>Básico</b> .
Avançado		Disponível quando definir <b>Modo Operação</b> para <b>Estendido</b> .
	Modo Reunião	Selecciona o tipo de reunião. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Interruptível</b>: permite-lhe ligar a outro dispositivo móvel durante a projecção através de Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Ininterruptível</b>: permite-lhe ligar exclusivamente a um dispositivo.</li> </ul>
	Canal	Selecciona o canal sem fios utilizado pelo Screen Mirroring.
Visor	Aviso Cód. PIN	Defina para <b>Activado</b> para exibir o código PIN de oito dígitos na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada que não Screen Mirroring.

Definição	Opções	Descrição
	Aviso nome disp.	Defina para <b>Activado</b> para exibir o nome do dispositivo recém ligado na imagem projectada ao projectar outras fontes de entrada além do Screen Mirroring.
Reiniciar	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do menu <b>Conf. de Screen Mirroring</b> .

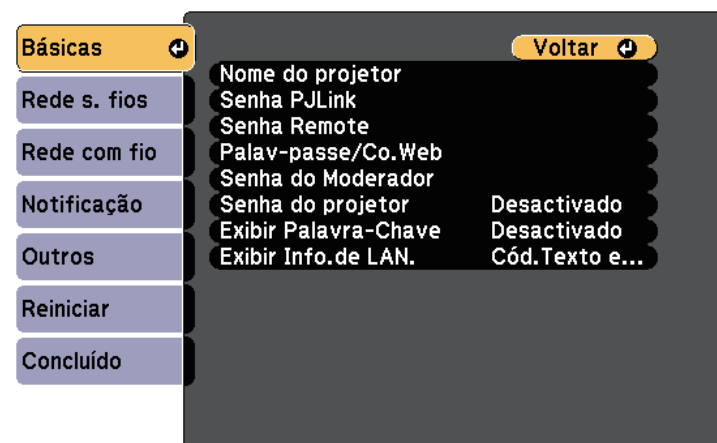
## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas**



Definição	Opções	Descrição
Nome do projetor	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / ; < = > ? [ \ ] ` `   espaços)	Introduza um nome para identificar o projector na rede.
Senha PLink	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza uma palavra-passe para utilizar o protocolo PLink para controlar o projector.
Senha Remote	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através do Controlo básico. (O nome do utilizador é <b>EPSONREMOTE</b> ; a palavra-passe predefinida é <b>guest</b> ).
Palav-passe/Co.Web	Até 8 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector através da Web. (O nome do utilizador é <b>EPSONWEB</b> ; a palavra-passe predefinida é <b>admin</b> ).
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Senha do projetor	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para exibir a palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.  Disponível quando <b>Senha do projetor</b> estiver definido para <b>Activado</b> .

Definição	Opções	Descrição
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projector.  Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é <b>Cód.Texto e QR</b> .

## » Links relacionados

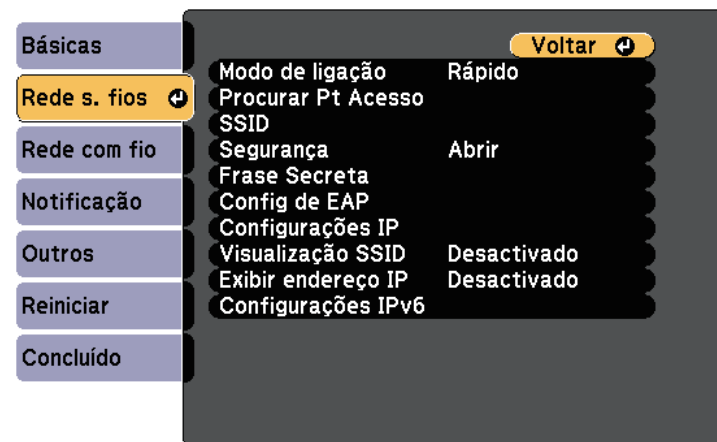
- "Lista de Funções" Pág.10

## Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede sem fios.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios

Este menu está disponível apenas para modelos que suportam a projecção através de rede sem fios.





Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação		Selecione o tipo de ligação sem fios:
	Rápido	<b>Rápido:</b> permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.  Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projector funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	<b>Avançado:</b> permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Selecione o tipo de segurança utilizada na rede sem fios.  Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Open	A segurança não está definida.
	WPA2-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.

Definição	Opções	Descrição
	WPA3-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.
	WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
	WPA2/WPA3-EAP	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 empresarial. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso.
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um browser Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança <b>WPA2-PSK</b> , <b>WPA3-PSK</b> e <b>WPA2/WPA3-PSK</b> , será selecionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede.  Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*).  Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Config de EAP		Ajuste as definições EAP para a segurança <b>WPA3-EAP</b> e <b>WPA2/WPA3-EAP</b> .

Definição	Opções	Descrição
	Tipo EAP	<p><b>Tipo EAP:</b> selecciona o protocolo para autenticação.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protocolo de autenticação amplamente utilizado no Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protocolo de autenticação utilizado no Windows Server. Selecciona esta opção quando utilizar um certificado de cliente.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protocolo de autenticação amplamente utilizado para utilizar um certificado do cliente.</li> <li>• <b>EAP-FAST:</b> seleccione esta opção quando estes protocolos de autenticação forem utilizados.</li> </ul>
	Nome do utilizador	<p><b>Nome do utilizador:</b> introduza até 64 caracteres alfanuméricos. É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Pode introduzir um nome de domínio adicionando-o antes do nome de utilizador, separado por uma barra invertida (domínio\nome de utilizador).</p> <p>Ao importar um certificado de cliente, o nome para o qual o certificado foi emitido é automaticamente definido.</p>

Definição	Opções	Descrição
	Senha	<p><b>Senha:</b> introduza uma palavra-passe composta por um máximo de 64 caracteres alfanuméricos para autenticação quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP</b> ou <b>EAP-FAST</b>. É possível introduzir até 32 caracteres alfanuméricos no menu do projetor. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser. Depois de introduzir a palavra-passe e seleccionar <b>Aplicar</b>, a palavra-passe será exibida como asteriscos (*).</p>
	Certificado do Cliente	<p><b>Certificado do Cliente:</b> importa o certificado do cliente quando <b>Tipo EAP</b> estiver definido como <b>PEAP-TLS</b> ou <b>EAP-TLS</b>.</p>
	Ver.Certific.Serv.	<p><b>Ver.Certific.Serv.:</b> defina para <b>Activado</b> para verificar o certificado de servidor quando um certificado de AC tiver sido definido.</p>
	Certificado CA	<p><b>Certificado CA:</b> importa o certificado CA.</p>
	Nome Serv.Radius	<p><b>Nome Serv.Radius:</b> introduza o nome do servidor que deseja verificar. Pode introduzir até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.</p>
Canal	Estão disponíveis vários canais	<p>No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela rede sem fios.</p>

Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<p><b>DHCP:</b> defina para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b>, <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.</p> <p>Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.</p>
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	<p><b>IPv6:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.</p>
	Auto configuração	<p><b>Auto configuração:</b> defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.</p>
	Usar ender. tempor.	<p><b>Usar ender. tempor.:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.</p>

## » Links relacionados

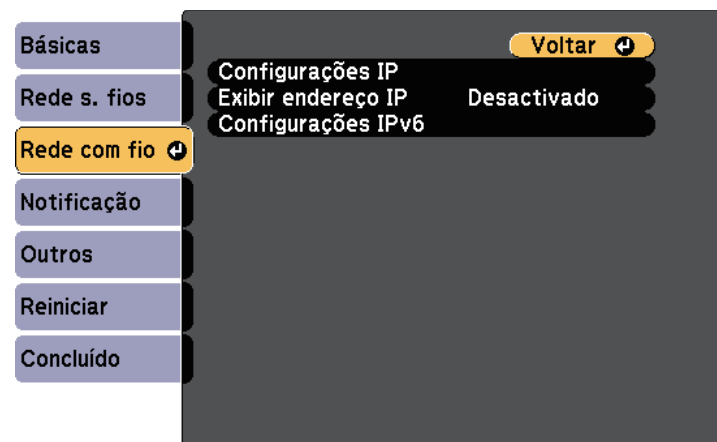
- "Lista de Funções" Pág.10

## Menu Rede - Menu Rede com fios

As definições do menu **Rede com fios** permitem-lhe seleccionar as definições da rede com fios.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede com fios**

Este menu está disponível apenas para modelos que suportam a projecção através de rede com fios.



Definição	Opções	Descrição
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	<b>DHCP:</b> defina para <b>Activado</b> se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para <b>Desactivado</b> para introduzir manualmente o <b>Endereço IP</b> , <b>Máscara sub-rede</b> e <b>Endereço gateway</b> da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Definir a exibição do endereço IP no ecrã de espera da rede.
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control e o PjLink.
	Auto configuração	<b>Auto configuração:</b> defina para <b>Activado</b> para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	<b>Usar ender. tempor.:</b> defina para <b>Activado</b> se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

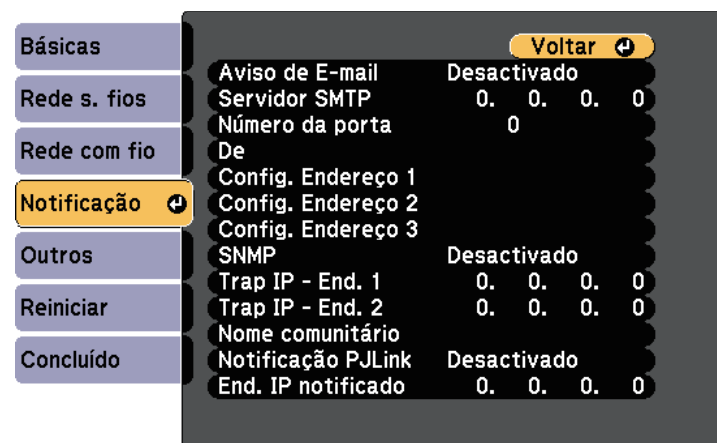
## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Notificação



Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).

Definição	Opções	Descrição
Número da porta	0 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no browser Web (não utilize " ( ) , ; < > [ \ ] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome comunitário SNMP.
Notificação PJLink	Activado Desactivado	Ativa ou desativa a função de notificação PJLink.  Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede com fios.

Definição	Opções	Descrição
End. IP notificado	Endereço IP	Introduza o endereço IP para receber o estado de funcionamento do projector quando a função Notificação PJLink estiver activada. Introduza os endereços utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.  Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).  Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede com fios.

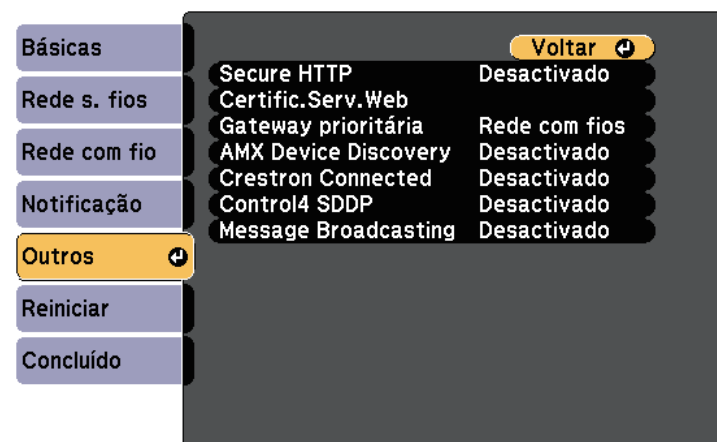
### » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

### ☛ Rede > Configuração de Rede > Outros



Definição	Opções	Descrição
Secure HTTP	Activado Desactivado	Para reforçar a segurança, a comunicação entre o projector e o computador no Controlo Web é encriptada. Quando pretender definir a segurança com o Controlo Web, recomenda-se que defina esta opção como <b>Activado</b> .
Certific.Serv.Web	—	Importa o Certificado do Servidor Web para Secure HTTP.
Gateway prioritária *	Rede com fios Rede sem fios	Pode definir o gateway prioritário.
AMX Device Discovery *	Activado Desactivado	Quando pretender autorizar a deteção do projetor pelo AMX Device Discovery, defina esta opção para <b>Activado</b> .
Crestron Connected *	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> apenas quando estiver a monitorizar ou controlar o projector através da rede utilizando o Crestron Connected.  A ativação do Crestron Connected desativará a função Epson Message Broadcasting no software Epson Projector Management.
Control4 SDDP *	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para permitir que as informações do dispositivo sejam adquiridas através de Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para <b>Activado</b> para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> .  Disponível apenas quando <b>Crestron Connected</b> está definido como <b>Desactivado</b> .

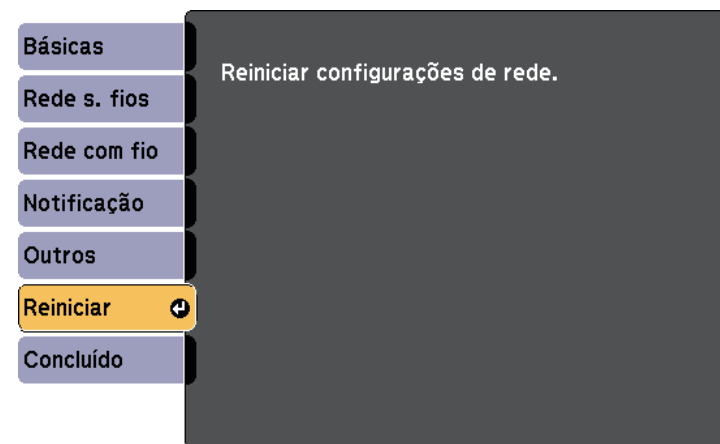
## » Links relacionados

- "Suporte Crestron Connected" [Pág.122](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Reiniciar**

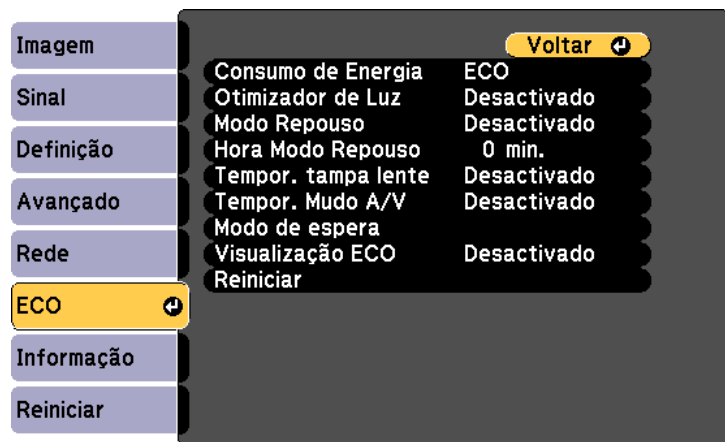


Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	Sim Não	Selecione <b>Sim</b> para repor todas as definições de rede.

\* Disponível apenas para modelos que suportam a projeção através de rede com fios.



As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



Definição	Opções	Descrição
Otimizador de Luz	Activado Desactivado	Quando <b>Activado</b> , o brilho da lâmpada será ajustado de acordo com a imagem projectada. Isso ajuda a reduzir o consumo de energia, diminuindo o brilho da lâmpada de acordo com a cena projectada. A definição é memorizada para cada Modo cor. Este item é ativado quando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consumo de Energia</b> estiver definido como <b>Elevado</b> ou <b>Médio</b>.</li> <li>• <b>Íris Automática</b> estiver definido para <b>Desactivado</b>.</li> </ul> 🍃 <b>Imagem &gt; Íris Automática</b>
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando <b>Activado</b> ).
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. tampa lente	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após 30 minutos se a tampa da lente estiver fechada (quando <b>Activado</b> ).
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a função <b>A/V Mute</b> estiver ativada (quando <b>Activado</b> ).
Modo de espera *		Disponível quando seleccionar <b>Saída A/V</b> para <b>Durante Projeção</b> .

Definição	Opções	Descrição
Consumo de Energia	Elevado Médio ECO	Seleciona o modo de brilho da lâmpada do projetor. Não é possível seleccionar definições quando utilizar o projetor em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas. Selecione <b>ECO</b> para reduzir o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha e para poupa energia e prolongar a duração da lâmpada. As opções variam de acordo com o modelo do projetor.

Definição	Opções	Descrição
	Modo de espera	<p><b>Comunic.Activada</b> indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorizar e controlar o projector através de uma rede</li> </ul> <p><b>Comunic.Activada</b> está automaticamente seleccionado quando <b>Saída A/V</b> está definido para <b>Sempre</b>.   <b>Avançado</b> &gt; <b>Configurações A/V</b> &gt; <b>Saída A/V</b></p>
	Porta	<p>Selecciona a porta a utilizar a partir de <b>Rede com fios</b> ou <b>Rede sem fios</b> quando a definição <b>Modo de espera</b> está definida para <b>Comunic.Activada</b>.</p>
Modo de espera**	Comunic.Activada Comunic. Desat.	<p><b>Comunic.Activada</b> indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorizar e controlar o projector através de uma rede</li> </ul> <p><b>Comunic.Activada</b> está automaticamente seleccionado quando <b>Saída A/V</b> está definido para <b>Sempre</b>.   <b>Avançado</b> &gt; <b>Configurações A/V</b> &gt; <b>Saída A/V</b></p>
Visualização ECO	Activado Desactivado	<p>Exibe o ícone de uma folha no canto inferior esquerdo do ecrã projectado para indicar o estado de poupança de energia quando o brilho da lâmpada mudar (quando <b>Activado</b>).</p>

Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu <b>ECO</b> , com excepção de <b>Modo de espera</b> .

\* Disponível apenas para modelos que suportam a projecção através de rede com fios e rede sem fios.

\*\* Disponível apenas para modelos que suportam a projecção através de rede sem fios.



- Quando a definição **Hora Modo Repouso** está ativada, o brilho da lâmpada diminui durante um curto período antes de ser atingido o limite de tempo do temporizador e o projetor desliga-se.
- Quando as definições **Tempor. tampa lente** ou **Tempor. Mudo A/V** estiverem activadas, a lâmpada consumirá menos energia quando a tampa da lente estiver fechada ou a função **A/V Mute** estiver activada.

### » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

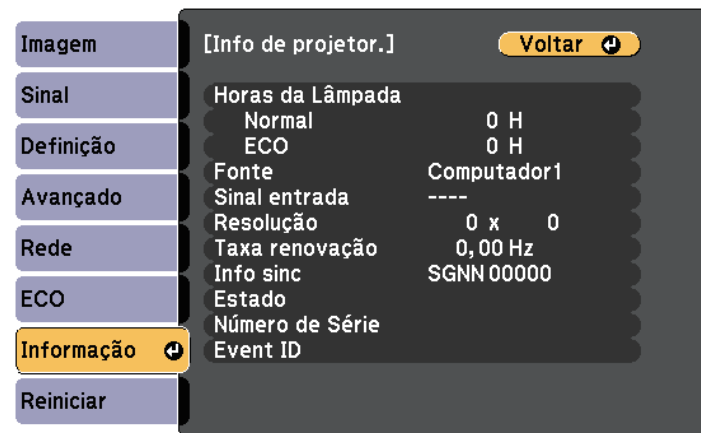


Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



## Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.
Info Alerta de Temp	Exibe vários avisos de temperatura elevada.
Hist. Ligar/Desligar	Exibe o histórico de projetor ligado e desligado. (Disponível apenas para modelos que suportam a função Programar).

### » Links relacionados

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.153](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)



As definições disponíveis dependem da fonte de entrada seleccionada. O temporizador de utilização da lâmpada não registará quaisquer horas até que a lâmpada seja utilizada durante pelo menos 10 horas.

Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada nos modos de <b>Consumo de Energia</b> . Se as informações forem exibidas a amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson. ☛ <b>ECO &gt; Consumo de Energia</b>
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.

Item de informação	Descrição
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento. (Disponível apenas para modelos que suportam a projeção de rede).

## ► Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.154](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Lista de códigos de ID de Evento

Se a opção **Event ID** no menu **Info de projector**, exibir um número de código, consulte esta lista de códigos de ID de Evento para obter a solução para o problema do projector associado ao código.

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projector.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.

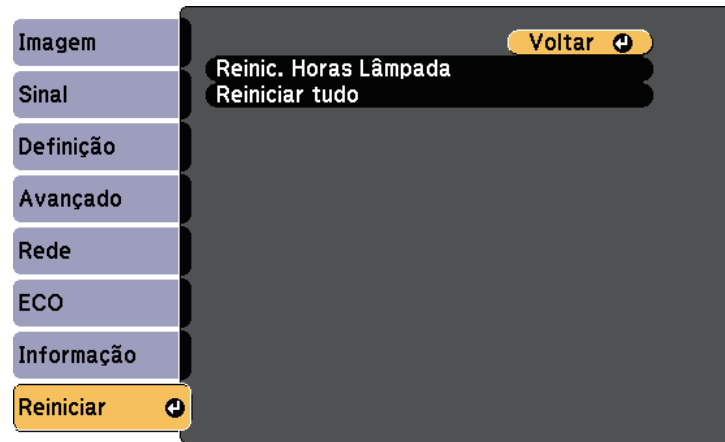
Event ID	Causa e solução
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projector.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projector. Desligue e volte a ligar o projector.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projector.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de <b>DHCP</b> para <b>Desactivado</b> no menu <b>Rede</b> do projector. ➤ <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede sem fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b> ➤ <b>Rede &gt; Configuração de Rede &gt; Rede com fios &gt; Configurações IP &gt; DHCP</b>
0899	Outros erros de comunicação.
089A	O tipo de autenticação EAP não coincide com o da rede. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089B	A autenticação do servidor EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.
089C	A autenticação do cliente EAP falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

Event ID	Causa e solução
089D	A troca de chaves falhou. Verifique as definições de segurança da rede sem fios e certifique-se de que o certificado de segurança está correctamente instalado.

## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando o menu **Reiniciar**.



- Itens do menu Rede
- Horas da Lâmpada
- Palavra-passe

\* Apenas quando ajustar a definição **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu de definições **Protec. palavra-passe**.

Definição	Opções	Descrição
Reinic. Horas Lâmpada	—	Quando substituir a lâmpada, reponha o temporizador de utilização da lâmpada do projector para zero.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- E-Zoom
- Logo Utiliz.
- Visualizar fundo \*
- Ecrã inicial \*
- A/V Mute \*
- Config. Programação
- Língua
- Data & Hora

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projectores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB (disponível apenas para modelos com porta USB-A).
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB
- utilizando o Epson Projector Management (disponível apenas para modelos com porta LAN).

As seguintes definições do menu não serão copiadas para outro projetor.

- Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- **Horas da Lâmpada e Estado** no menu **Info de projetor**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
  - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
  - Certifique-se de que **Variac Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
    - Definições de **Palavra-passe protegida**
    - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- ☛ **Avançado > Operação > Avançado > Variac Conf. Grupos**

## ⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

## » Links relacionados

- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.157](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.158](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas correctamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia directamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão [Esc].

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

## ⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar correctamente.

**5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

**6** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projector.

**8** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

**9** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

## **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projector enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projector poderá não arrancar correctamente.

**10** Remova a unidade flash USB.

## Transferir definições de um computador

Podem copiar as definições do menu de um projector para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projector com um cabo USB.



Podem utilizar este método de configuração em lote com os seguintes sistemas operativos:

- Windows 7 e posteriores
- OS X 10.11.x e mais recente

**1** Desligue o cabo de alimentação do projector e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.

**2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.

**3** Prima continuamente o botão [Esc] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.

**4** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Esc].


O computador reconhece o projector como um disco amovível.

**5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projector poderá não conseguir reconhecer o ficheiro correctamente.

**6** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

- 7** Desligue o cabo USB.  
O projector irá desligar-se.
  - 8** Desligue o cabo de alimentação do projector para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
  - 9** Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta USB-B do projector.
  - 10** Prima continuamente o botão [Menu] no controlo remoto ou no painel de controlo e ligue o cabo de alimentação ao projector.
  - 11** Quando todos os indicadores do projector acenderem, liberte o botão [Menu].  
O computador reconhece o projector como um disco amovível.
  - 12** Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.
- 

Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.
- 13** Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
  - 14** Desligue o cabo USB.  
Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projector é desligado.

## **Atenção**

Não desligue o cabo de alimentação do projector enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projector poderá não arrancar correctamente.

### » Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.159](#)

### Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projector notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projector e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados correctamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projector e tente novamente.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Energia: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Estado: Azul - Intermitente rápido</li> <li>• Lâmpada: Laranja - Intermitente rápido</li> <li>• Temp: Laranja - Intermitente rápido</li> </ul>	<p>A escrita das configurações poderá ter falhado e poderá ter ocorrido um erro no firmware do projector.</p> <p>Interrompa a utilização do projector e remova o cabo de alimentação da tomada eléctrica. Contacte a Epson para obter ajuda.</p>

### » Links relacionados

- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)

# Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.161](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.162](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.163](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.167](#)



Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projector, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projector devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro do ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

### **Aviso**

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

## **Aviso**

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

## **Importante**

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

### **Importante**

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular é importante para preservar o seu projector. Limpe o filtro do ar quando for apresentada uma mensagem a indicar que a temperatura no interior do projetor atingiu um nível elevado. Recomenda-se que limpe estes componentes após um período de 10 000 horas\* ou 6 000 horas\*. Limpe-os com mais frequência se utilizar o projetor em locais com muito pó.

\* Consulte as "Especificações do projetor" no Anexo para conhecer o período de manutenção do filtro de ar por modelo.

## Importante

Se a manutenção regular não for efetuada, o seu projetor Epson irá avisá-lo quando a temperatura no interior do projetor atingir um nível elevado. Não aguarde até que este aviso seja apresentado para efectuar a manutenção do filtro do projector, pois a exposição prolongada a temperaturas elevadas poderá reduzir a vida útil do projector ou da lâmpada.

## ▶ Links relacionados

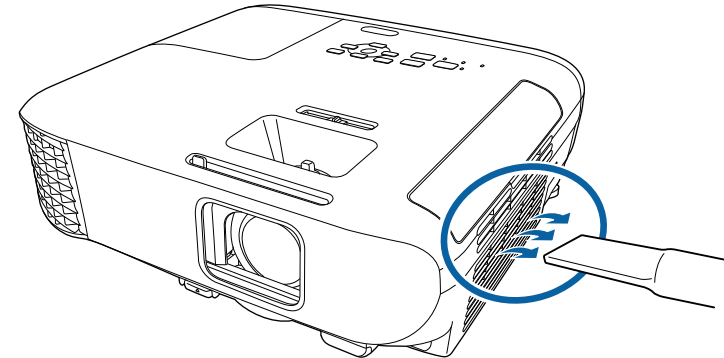
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.164](#)
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

## Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação

Limpe o filtro do ar ou os orifícios de ventilação do projector se estes estiverem sujos ou se for apresentada uma mensagem a indicar que deve efectuar a limpeza.

**1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.

**2** Remova cuidadosamente o pó com um pequeno aspirador concebido para computadores ou com uma escova muito macia (por exemplo, um pincel).



Pode remover o filtro do ar para limpar ambos os lados. Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.

## Importante

Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projector ou outras áreas sensíveis.

**3** Se tiver dificuldade para remover o pó ou se o filtro estiver danificado, substitua o filtro do ar.

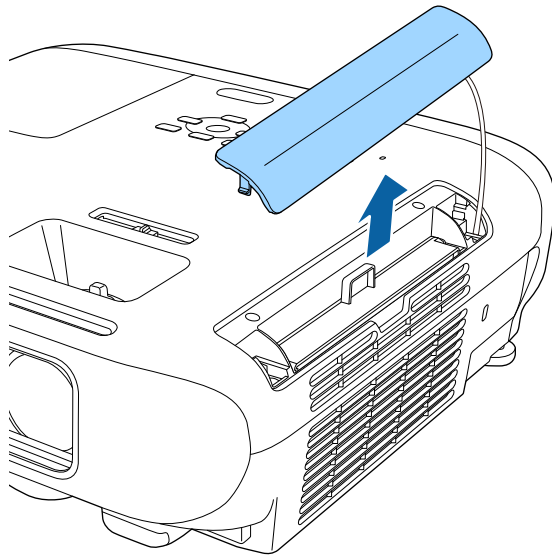
## Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

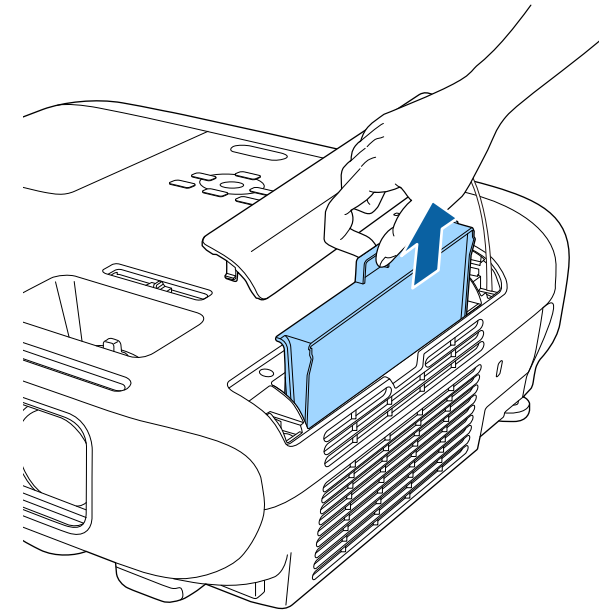
- Após a limpeza do filtro do ar, é apresentada uma mensagem para o limpar ou substituir.
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

Pode substituir o filtro do ar enquanto o projector estiver montado no tecto ou colocado numa mesa.

- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Abra a tampa do filtro do ar.



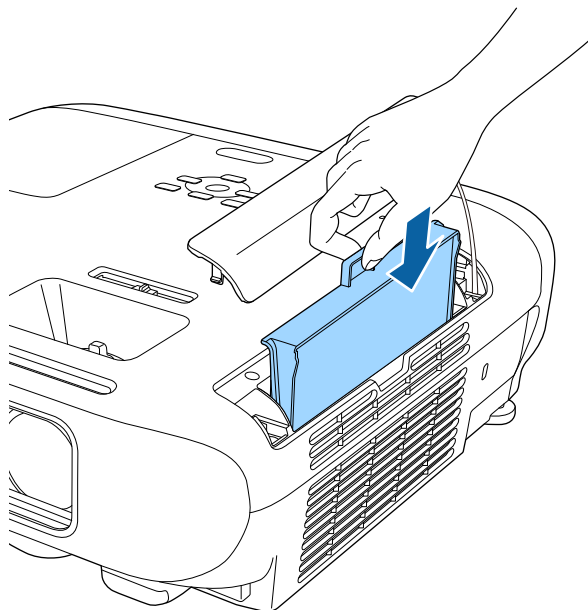
- 3** Retire o filtro de ar do projector.



Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

- 4** Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e prima cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



- 5** Feche a tampa do filtro do ar.

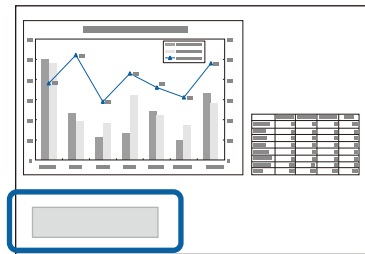
» **Links relacionados**

- "Peças de substituição" [Pág.190](#)

O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Será apresentada uma mensagem quando ligar o projector indicando que a lâmpada deve ser substituída (a mensagem será exibida 100 horas antes do fim de vida útil estimado e será apresentada durante 30 segundos)



- O indicador de energia do projector está a piscar com a cor azul e o indicador da lâmpada está a piscar com a cor laranja.

## Importante

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

## » Links relacionados

- "Substituir a Lâmpada" [Pág.167](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [Pág.170](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.199](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)

## Substituir a Lâmpada

É possível substituir a lâmpada enquanto o projector está instalado numa mesa ou montado no tecto.

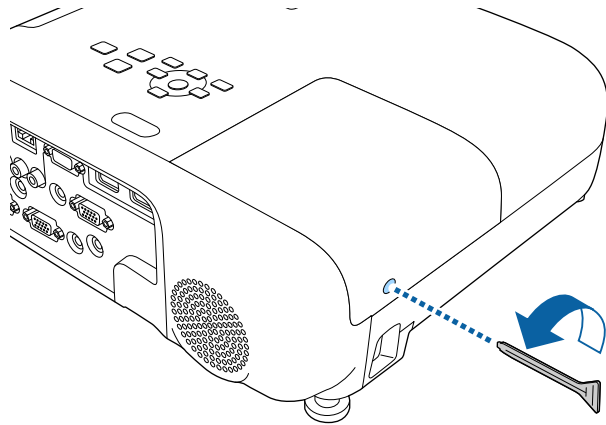
### ⚠ Aviso

- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

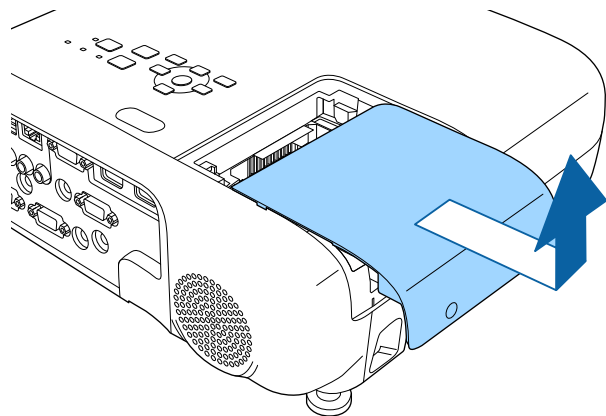
- 1** Desligue o projector e o cabo de alimentação.
- 2** Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.
- 3** Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

## **Aviso**

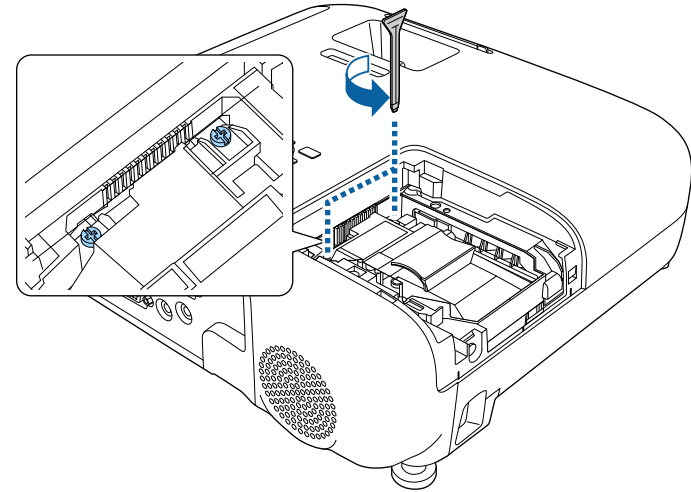
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade de a lâmpada estar partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um projector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.



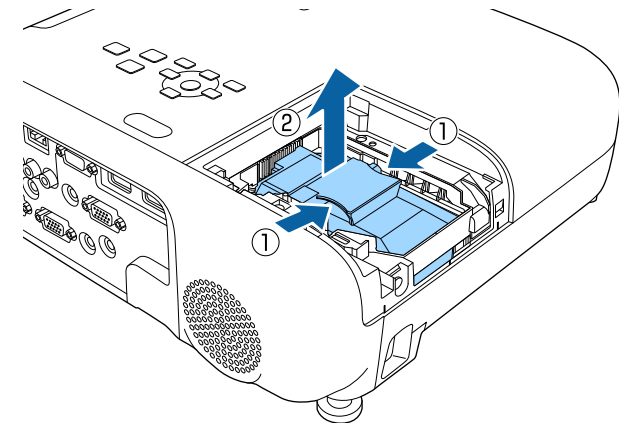
- 4** Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



- 5** Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.



- 6** Segure a secção elevada da lâmpada e remova-a.

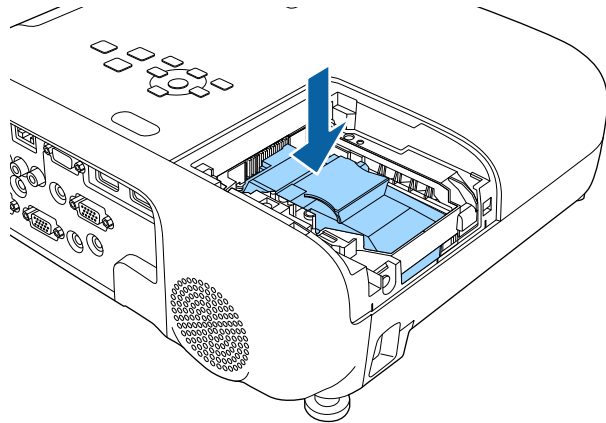






- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

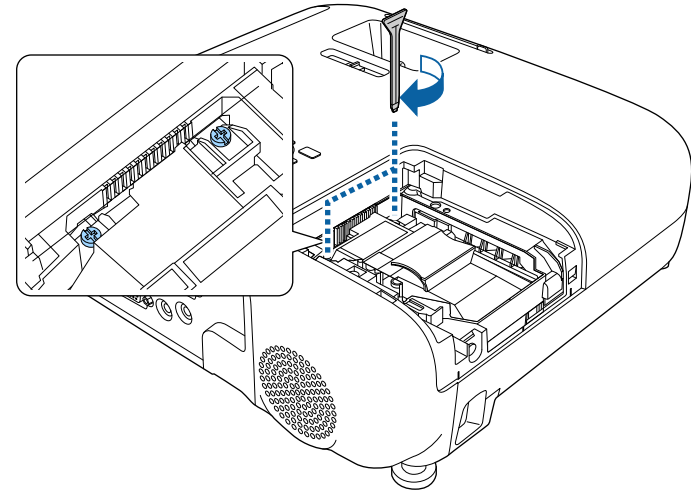
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correcta.



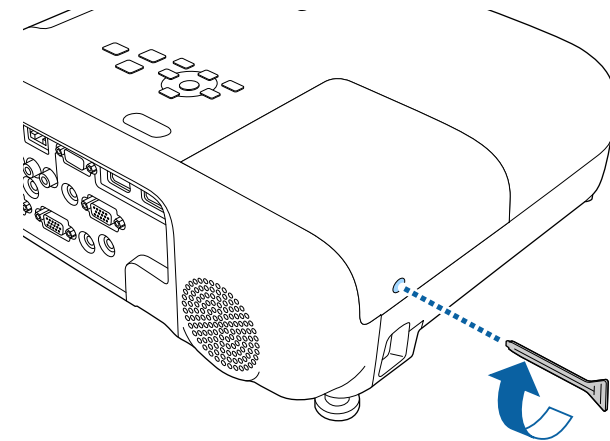
### Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.





- Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.
- Não exerça demasiada força para voltar a colocar a tampa da lâmpada e certifique-se de que a mesma não está deformada.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

## » Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.190](#)

## Reiniciar o temporizador da lâmpada

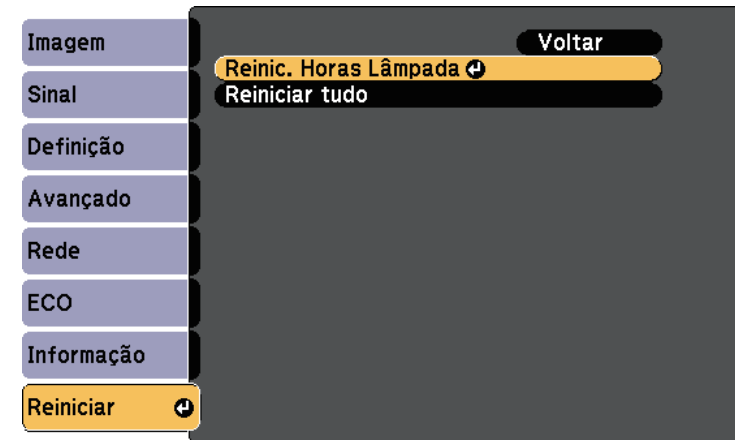
Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.



Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão [Menu], seleccione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].

- 3** Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].



Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar as horas da lâmpada.

- 4** Seleccione **Sim** e prima [Enter].
- 5** Prima [Menu] ou [Esc] para sair dos menus.

# Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

## ► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.172](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.176](#)
- "Resolver problemas de imagem ou som" [Pág.177](#)
- "Resolver problemas de utilização do projector ou do controlo remoto" [Pág.183](#)
- "Resolver problemas de rede" [Pág.185](#)


Se o projectador não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projectador.

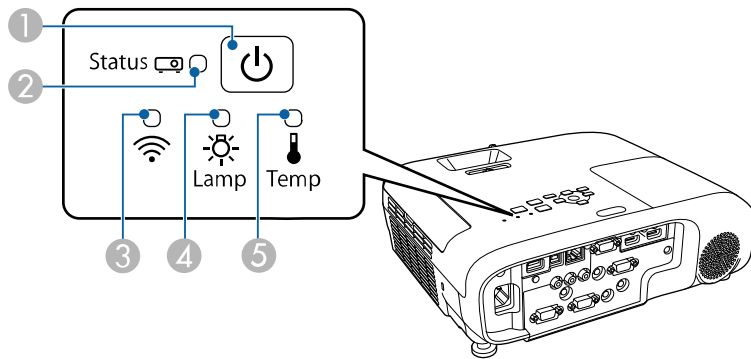
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projectador poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projectador pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

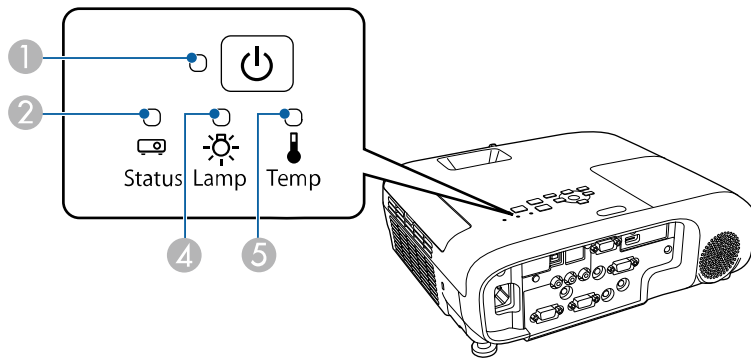
Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

 Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projector e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.



## EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500





- ① Indicador luminoso Power
- ② Indicador de estado

- ③ Indicador de Rede sem fios
- ④ Indicador da lâmpada
- ⑤ Indicador de temperatura

### Estado do projector

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul aceso Estado: Azul aceso Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal.
Energia: Azul aceso Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Energia: Azul aceso Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Modo de espera, suspensão ou monitorização. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Energia: Azul intermitente Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A preparar para monitorizar e todas as funções estão desactivadas.
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: O estado do indicador varia Temp: Laranja intermitente	O projector está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none"> <li>Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> </ul>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja aceso	<p>O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.</li> <li>• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.</li> <li>• Limpe ou substitua o filtro do ar.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Activado</b> no menu do projector.   <b>Avançado &gt; Operação &gt; Modo Alta Altitude</b></li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul>
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Apagado	<p>Existe um problema na lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário.</li> <li>• Limpe o filtro do ar.</li> <li>• Se estiver a utilizar o projector num local com altitude elevada, ajuste a definição <b>Modo Alta Altitude</b> para <b>Activado</b> no menu do projector.   <b>Avançado &gt; Operação &gt; Modo Alta Altitude</b></li> <li>• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</li> </ul> <p>Existe um problema na tampa da lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas.</li> </ul>

Indicador e estado	Problema e soluções
Energia: Azul intermitente Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: O estado do indicador varia	Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Laranja intermitente	Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagado	Erro interno do projector. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Laranja intermitente	Erro Auto Íris. Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
Energia: Apagado Estado: Azul intermitente Lâmpada: Laranja aceso Temp: Laranja aceso	Erro de energia (Balastro). Desligue o projector e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## Estado da Rede sem fios

Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul aceso	Rede sem fios disponível.

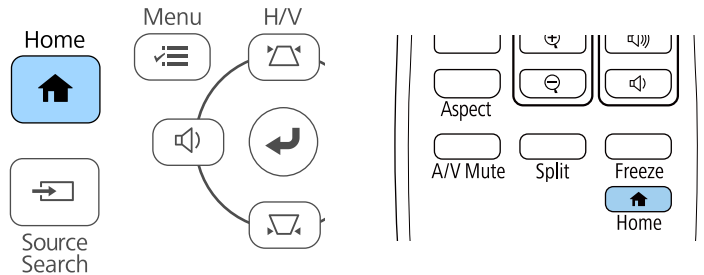
Estado do indicador da rede sem fios	Problema e soluções
Azul intermitente (rápido)	A ligar a um dispositivo.
Azul intermitente (lento)	Ocorreu um erro. Desligue o projector e reinicie-o.
Desactivado	Rede sem fios não disponível. Certifique-se de que as definições da rede sem fios estão correctas.

## ► Links relacionados

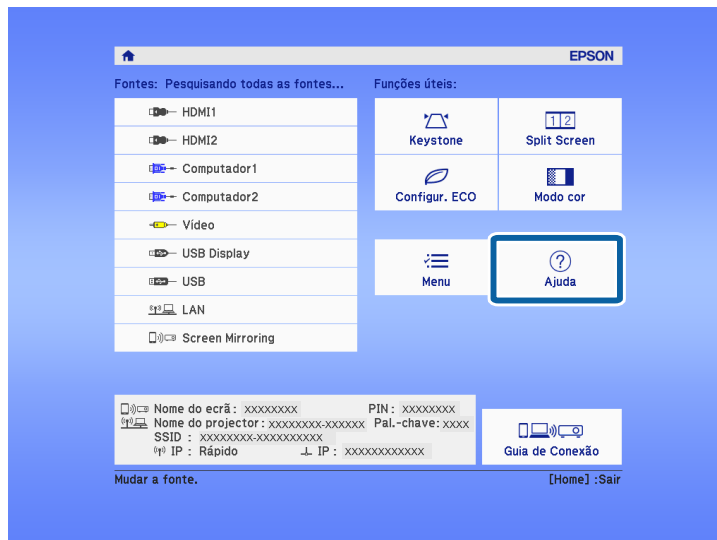
- "Lista de Funções" [Pág.10](#)
- "Limpar o filtro do ar e os orifícios de ventilação" [Pág.164](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.164](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.167](#)

Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão [Home] no painel de controlo ou no controlo remoto.

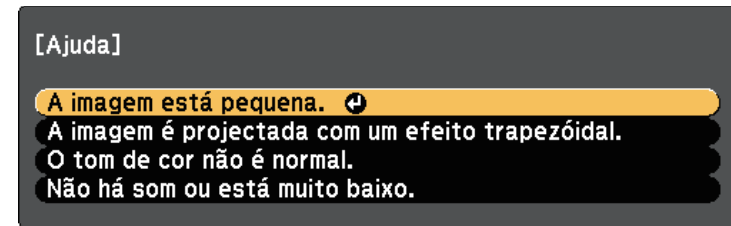


- 3** Selecciona **Ajuda** no ecrã Tela Inicial.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 4** Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.



- 5** Prima [Enter] para ver as soluções.
- 6** Execute uma das seguintes acções quando terminar.
  - Para seleccionar outro problema, prima [Esc].
  - Para sair do sistema de ajuda, prima o botão [Menu].



Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas ou com o som.

## ► Links relacionados

- "Soluções quando nenhuma imagem é apresentada" [Pág.177](#)
- "Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display" [Pág.177](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"" [Pág.178](#)
- "Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"" [Pág.179](#)
- "Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial" [Pág.179](#)
- "Soluções quando a imagem não é rectangular" [Pág.179](#)
- "Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas" [Pág.180](#)
- "Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida" [Pág.180](#)
- "Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas" [Pág.181](#)
- "Soluções para problemas de som" [Pág.181](#)
- "Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free" [Pág.182](#)

---

## Soluções quando nenhuma imagem é apresentada

Se nenhuma imagem for apresentada, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que a tampa da lente está totalmente aberta.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector e dos dispositivos de vídeo está ligada.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projetor se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.
- Se o projector não responder quando premir os botões do painel de controlo, os botões poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

## ☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Ajuste a definição **Brilho** no menu **Imagem** do projetor.
- Selecione **Elevado** ou **Médio** como definição de **Consumo de Energia**.  
☛ **ECO > Consumo de Energia**
- Verifique a definição **Visor** no menu **Avançado** do projetor para se certificar de que a opção **Mensagem** está definida para **Activado**.
- O projetor poderá não ser capaz de projetar vídeos protegidos com direitos de autor reproduzidos num computador. Para mais informações, consulte o manual fornecido com o computador.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

## ► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.87](#)

---

## Soluções quando a imagem é apresentada de forma incorrecta com a função USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorrecta com a função USB Display, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [USB] no controlo remoto.
- Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo.
- Certifique-se de que o software Epson USB Display está correctamente instalado.

Dependendo do seu sistema operativo ou das definições do seu computador, o software pode não ter sido instalado automaticamente. Transfira o software mais recente a partir do seguinte Web site e instale-o.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

- Em sistemas operativos Mac, seleccione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.  
Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o **USB Display** não inicia automaticamente quando liga o cabo **USB**.
  - Se o ponteiro do rato cintilar, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
  - Desative a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
  - No caso de imagens projetadas em ecrã inteiro com o **Windows Media Center**, reduza o tamanho do ecrã.
  - No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o **Windows DirectX**, desactive as funções de **DirectX**.
- » **Links relacionados**
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por **USB**" [Pág.29](#)

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Sem Sinal"

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal", experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Source Search] e aguarde alguns segundos até aparecer uma imagem.
- Ligue o computador ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar a sua apresentação.
- Verifique se todos os cabos necessários para a projecção estão correctamente ligados.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.
- Se necessário, desligue o projector e o computador ou equipamento de vídeo, e depois, volte a ligá-los.

- Se estiver a projectar a partir de uma fonte **HDMI**, substitua o cabo **HDMI** por um mais curto.

### » Links relacionados

- "Exibição a partir de um computador portátil" [Pág.178](#)
- "Exibição a partir de um computador portátil Mac" [Pág.178](#)

## Exibição a partir de um computador portátil

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil, o computador portátil deverá estar configurado para exibição num monitor externo.

- 1** Mantenha premida a tecla **Fn** do computador portátil e prima a tecla com o ícone de um monitor ou a tecla **CRT/LCD**. Aguarde alguns segundos até que seja exibida uma imagem.
- 2** Para efetuar a exibição no monitor do computador portátil e no projetor, experimente premir novamente as mesmas teclas.
- 3** Se a imagem não for apresentada pelo computador portátil e pelo projetor, verifique o utilitário de **Monitor** do **Windows** para se certificar de que a porta do monitor externo está ativada e o modo de ambiente de trabalho expandido está desativado.
- 4** Se necessário, verifique as definições da sua placa gráfica e ajuste a opção de monitor para **Clonar** ou **Espelhar**.

## Exibição a partir de um computador portátil Mac

Se for apresentada a mensagem "Sem Sinal" durante a projecção a partir de um computador portátil Mac, o computador portátil deverá estar configurado para exibição espelhada. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador portátil.)

- 1** Abra o utilitário **Preferências do sistema** e seleccione **Monitores**.
- 2** Seleccione a opção **Monitor** ou **LCD a cores**, se necessário.

**3** Clique no separador **Dispor** ou **Disposição**.

**4** Seleccione **Espelhar Monitores**.

---

## Soluções quando é apresentada a mensagem "Não Suportado"

Se for apresentada a mensagem "Não Suportada.", experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o sinal de entrada correcto está seleccionado no menu **Sinal** do projector.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador.

### » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.197](#)

---

## Soluções quando é apresentada apenas uma imagem parcial

Se for apresentada apenas uma imagem parcial do computador, experimente as seguintes soluções:

- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para otimizar o sinal de imagem.
- Tente ajustar a posição da imagem utilizando a definição **Posição** no menu **Sinal** do projector.
- Prima o botão [Aspect] no controlo remoto para seleccionar uma relação de aspecto diferente.
- Altere a definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projector de acordo com o sinal do equipamento ligado.

- Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem com os botões [E-Zoom], prima o botão [Default] para voltar ao tamanho original da imagem.
- Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projector.
- Verifique a resolução dos ficheiros da sua apresentação para verificar se foram criados para uma resolução diferente.
- Certifique-se de que o modo de projecção correcto está seleccionado. Pode seleccionar utilizando a definição de **Projecção** no menu **Avançado** do projector.

### » Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.197](#)

---

## Soluções quando a imagem não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente as seguintes soluções:

- Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- Defina **V-Keystone auto**, para **Activado** no menu **Definição** do projector. O projector corrigirá automaticamente a imagem sempre que for deslocado.  
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Defina **Corrector H-Keystone** para **Activado** no menu **Definição** do projector. Em seguida, ajuste a correcção de distorção horizontal até que a imagem apresente uma forma rectangular uniforme.  
☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone > Corrector H-Keystone**
- Prima os botões de correcção de distorção para ajustar a forma da imagem.
- Ajuste a definição Quick Corner para corrigir a forma da imagem.  
☛ **Definição > Keystone > Quick Corner**

### » Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.51](#)

- "Corrigir a forma da imagem com os botões Keystone" [Pág.52](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.53](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.51](#)

## Soluções quando a imagem apresenta ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada apresentar interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente as seguintes soluções:

- Verifique os cabos de ligação do computador ou equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
  - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
  - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
  - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- Verifique as definições do menu **Sinal** do projector para se certificar de que estas correspondem à fonte de vídeo.
- Caso estejam disponíveis para a sua fonte de vídeo, ajuste as definições de **Desentrelaçamento** e **Redução ruído** no menu **Imagem** do projetor.
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Redução ruído**
  - ☛ **Imagem > Aprimor. Imagem > Desentrelaçamento**
- Selecione **Automático** como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projetor.
- Selecione uma resolução de vídeo e uma frequência de atualização do computador que sejam compatíveis com o projetor.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** Se as imagens não estiverem corretamente ajustadas, ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projetor.
- Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.

- Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- Se estiver a utilizar a função USB Display, desactive a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

### ► Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.197](#)

## Soluções quando a imagem está desfocada ou esbatida

Se a imagem projectada estiver desfocada ou esbatida, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste a focagem da imagem.
- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
- Se estiver a projectar a partir de um computador utilizando um cabo de computador VGA, prima o botão [Auto] no controlo remoto para ajustar automaticamente o alinhamento e a sincronização. Se a imagem continuar desfocada ou apresentar faixas, exiba uma imagem com padrão uniforme no ecrã e ajuste manualmente as definições de **Alinhamento** e **Sinc.** no menu **Sinal** do projector.

- Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou selecione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

## ▶ Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.51](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.197](#)
- "Focar a imagem utilizando o anel de focagem" [Pág.56](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.162](#)

## Soluções quando o brilho da imagem ou as cores estão incorrectas

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente as seguintes soluções:

- Prima o botão [Color Mode] no controlo remoto para experimentar modos de cor diferentes para a imagem e para o ambiente.
- Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
- Certifique-se de que está selecionada a definição correta de **Sinal Vídeo** ou **Faixa de vídeo** no menu **Sinal** do projetor, se disponível para a fonte de imagem.
  - ☛ **Sinal > Avançado > Sinal Vídeo**
  - ☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
- Certifique-se de que os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao seu equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- Se estiver a utilizar o modo **ECO** como **Consumo de Energia**, experimente selecionar **Elevado** ou **Médio**.
  - ☛ **ECO > Consumo de Energia**



Em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas, a imagem poderá tornar-se mais escura e poderá não ser possível ajustar a definição de **Consumo de Energia**.

- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Se a imagem escurecer progressivamente, poderá ser necessário substituir a lâmpada do projector.

## ▶ Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.62](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.135](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.133](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)

## Soluções para problemas de som

Se o som não for reproduzido ou o volume estiver demasiado baixo ou alto, experimente as seguintes soluções:

- Ajuste as definições de volume do projetor.
- Prima o botão [A/V Mute] no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
- Verifique o seu computador ou o equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta.
- Verifique as ligações do cabo de áudio entre o projetor e o equipamento de vídeo.
- Certifique-se de que os cabos possuem a indicação "Sem resistência".
- Se estiver a utilizar a função USB Display, active a definição **Envio de áudio para o projector** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.
- Selecione a entrada de áudio correcta na definição **Configurações A/V** no menu **Avançado** do projetor.
- Se pretender utilizar uma fonte de áudio ligada quando o projetor está desligado, defina a opção **Modo de espera** para **Comunic.Activada** e

certifique-se de que as opções **Configurações A/V** estão corretamente definidas no menu **Avançado** do projetor.

☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**

- Marque a definição **Volume Entrada Mic** no menu **Definição** do projetor. Se a definição for demasiado alta, o som de outros dispositivos que estejam ligados será demasiado baixo.
- Se não ouvir som da fonte HDMI, defina o dispositivo ligado para saída PCM.
- Quando ligar o projetor a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI. Se não suportar, deverá ligar um cabo de áudio.
- Se volume do computador estiver ajustado para o mínimo e o volume do projetor estiver ajustado para o máximo, o ruído poderá ser misturado. Aumente o volume do computador e diminua o volume do projetor. (Quando utilizar o Epson iProjection (Windows/Mac) ou USB Display).

#### ▶ **Links relacionados**

- "Ligações do projetor" [Pág.28](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.64](#)

---

## **Soluções quando os nomes dos ficheiros de imagem não são exibidos correctamente no PC Free**

Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no PC Free. Diminua ou altere o nome do ficheiro.



Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector ou do controlo remoto.

## ► Links relacionados

- "Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.183](#)
- "Soluções para problemas do controlo remoto" [Pág.183](#)
- "Soluções para problemas da palavra-passe" [Pág.184](#)
- "Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"" [Pág.184](#)

---

## Soluções para problemas ao ligar ou desligar o projector

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projector e a uma tomada elétrica operacional.
- Se o botão para ligar/desligar do controlo remoto não ligar o projector, verifique as pilhas e certifique-se de que pelo menos um dos sensores do controlo remoto está disponível na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Os botões do projector poderão estar bloqueados por motivos de segurança. Desbloqueie os botões na definição **Bloqueio operação** ou utilize o controlo remoto para ligar o projector.

### ☛ Definição > Bloquear definição > Bloqueio operação

- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que entrou no modo de espera após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador de interrupção A/V está activado. Para desactivar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **ECO** do projector.

- Se a lâmpada do projector se desligar inesperadamente, poderá significar que o temporizador da tampa da lente está activado. Para desactivar o temporizador da tampa da lente, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. tampa lente** no menu **ECO** do projector.
- Se a lâmpada do projector se desligar, o indicador de estado estiver a piscar e o indicador de temperatura estiver aceso, significa que o projector sobreaqueceu e se desligou.
- As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projector. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.
- O cabo de alimentação poderá estar danificado. Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

## ► Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.151](#)
- "Estado dos indicadores do projector" [Pág.173](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Desbloquear os botões do projector" [Pág.87](#)

---

## Soluções para problemas do controlo remoto

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reactivar o controlo remoto.
- As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do

projector. Diminua as luzes ou afaste o projector da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

- Certifique-se de que pelo menos um dos receptores do controlo remoto estão disponíveis na definição **Sensor Ctrl Remoto** no menu **Definição** do projector.
- Se a definição **Sensor Ctrl Remoto** estiver desactivada, mantenha premido o botão [Menu] no controlo remoto durante pelo menos 15 segundos para repor a predefinição.
- Caso tenha atribuído um número de ID ao controlo remoto para controlar vários projectores a partir do controlo remoto, poderá ser necessário verificar ou alterar a definição de ID.
- Pressione o botão 0 (zero) no controlo remoto enquanto mantém pressionado o botão [ID]. Ao seleccionar 0 com o controlo remoto, poderá controlar todos os projectores independentemente das definições de ID do projector.
- Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

#### » Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.37](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.136](#)
- "Seleccionar o projector que pretende controlar" [Pág.81](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.36](#)

- Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONWEB**
  - Palavra-passe predefinida: **admin**
- Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:
  - ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
  - Palavra-passe predefinida: **guest**
- Se perder o controlo remoto não poderá introduzir uma palavra-passe. Encomende à Epson um novo controlo remoto.

---

## Solução quando é apresentada a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca"

Se a mensagem "A bateria que mantém o relógio está fraca." for apresentada, contacte a Epson para obter ajuda.

---

## Soluções para problemas da palavra-passe

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

- Poderá ter activado a protecção por palavra-passe sem ter definido primeiro uma palavra-passe. Experimente introduzir **0000** com o controlo remoto.
- Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorrecta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projector.



Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector numa rede.

## » Links relacionados

- "Soluções para quando a autenticação sem fios falha" [Pág.185](#)
- "Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web" [Pág.185](#)
- "Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede" [Pág.185](#)
- "Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede" [Pág.186](#)
- "Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring" [Pág.186](#)
- "Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring" [Pág.187](#)

## Soluções para quando a autenticação sem fios falha

Se tiver dificuldades na autenticação, experimente as seguintes soluções:

- Se as definições da rede sem fios estiverem corretas mas a autenticação falhar, poderá ser necessário atualizar as definições de **Data & Hora**.  
☛ **Avançado > Operação > Data & Hora**
- Verifique as definições de **Segurança** no menu **Rede** do projetor.  
☛ **Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios**
- Se a segurança do ponto de acesso for WPA3-EAP, altere a definição do ponto de acesso para WPA2/WPA3-EAP.

## » Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.138](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.144](#)

## Soluções quando não é possível aceder ao projector através da Web

Caso não seja possível aceder ao projetor através de um Web browser, certifique-se de que está a utilizar a ID e a palavra-passe corretas.

- Para a ID de Utilizador introduza **EPSONWEB**. (Não é possível alterar o ID do utilizador.)
- Para a palavra-passe, introduza a palavra-passe definida no menu **Rede** do projector. A palavra-passe predefinida é **admin**.
- Certifique-se de que tem acesso à rede na qual o projetor se encontra.
- Se o seu Web browser estiver configurado para ligar através de um servidor proxy, não será possível exibir o ecrã do **Epson Web Control**. Ajuste as definições para ligação sem utilizar um servidor proxy.
- Se definir **Modo de espera** para **Comunic. Activada** no menu do projector no modo de espera, certifique-se de que o dispositivo de rede está ligado. Depois de ligar o dispositivo de rede, ligue o projector.  
☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**



A ID do utilizador e a palavra-passe são sensíveis a maiúsculas e minúsculas.

## » Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.143](#)

## Soluções quando não são recebidos e-mails de alerta de rede

Se não receber um e-mail a alertar para problemas com o projector na rede, experimente as seguintes soluções:

- Certifique-se de que o projector está activado e correctamente ligado à rede. (O e-mail poderá não ser entregue, se um erro provocar o encerramento do projetor).

- Ajuste corretamente as definições de alerta de e-mail do projetor no menu **Notificação** de rede do projetor ou no software de rede.
- Ajuste a definição **Modo de espera** para **Comunic. Activada** para que o software de rede possa monitorizar o projetor no modo de espera.
  - ☛ **ECO > Modo de espera > Modo de espera**
  - Altere a definição da **Porta** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
    - ☛ **ECO > Modo de espera > Porta**
- » **Links relacionados**
  - "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.148](#)
  - "Definições de configuração do projetor - Menu ECO" [Pág.151](#)

---

## Soluções para quando a imagem contém interferência estática durante a projecção de rede

Se a imagem projectada apresentar interferências estáticas durante a projecção de rede, experimente as seguintes soluções:

- Verifique se existe algum obstáculo entre o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor e mude a posição dos mesmos para melhorar a comunicação.
- Certifique-se de que o ponto de acesso, o computador, o dispositivo móvel e o projetor não se encontram demasiado afastados. Mova-os para mais perto e tente ligar novamente.
- Verifique se existe interferência de outros equipamentos como, por exemplo, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas. Afaste o dispositivo que causa a interferência ou aumente a sua largura de banda sem fios.
- Reduza o número de dispositivos ligados caso a velocidade de ligação diminua.

---

## Soluções quando não for possível ligar utilizando Screen Mirroring

Se não for possível ligar ao projetor utilizando Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Verifique as definições do projetor.
  - Seleccione **Activado** para a definição **Screen Mirroring** no menu **Rede** do projetor.
  - Altere o **Nome visualização** para que este não inclua "-" no menu de definições **Conf. de Screen Mirroring** do projetor ou o mesmo poderá não ser exibido correctamente no seu dispositivo móvel.
    - ☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Nome visualização**
  - Seleccione **Desactivado** para a definição da função **Screen Mirroring** no menu **Rede** do projetor e volte a seleccionar **Activado**.
  - Altere a definição de **Modo Operação** e ligue novamente.
    - ☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Modo Operação**
  - Certifique-se de que não existem outros dispositivos ligados ao projetor com definições de **Ininterruptível**.
    - ☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Modo Reunião**
  - Altere a definição do **Canal** de acordo com o ambiente da rede sem fios.
    - ☛ **Rede > Conf. de Screen Mirroring > Avançado > Canal**
- Verifique as definições do dispositivo móvel.
  - Certifique-se de que as definições no dispositivo móvel estão correctas.
  - Ao voltar a ligar imediatamente após desligar, a ligação poderá demorar algum tempo a ser estabelecida. Volte a ligar depois de aguardar alguns instantes.
  - Reinicie o dispositivo móvel.
  - Depois de efectuar a ligação utilizando Screen Mirroring, as informações de ligação do projetor podem ser registadas no dispositivo móvel. No entanto, poderá não ser possível voltar a ligar ao projetor a partir das informações registadas. Seleccione o projetor a partir da lista de dispositivos disponíveis.

### » Links relacionados

- "Definições de rede do projetor - Menu Rede" [Pág.141](#)

- "Menu Rede - Conf. de Screen Mirroring" [Pág.142](#)

---

## Soluções quando a imagem ou o som apresenta interferência estática durante a ligação Screen Mirroring

Se a imagem projectada ou o som apresentar interferências estáticas durante uma ligação Screen Mirroring, experimente as seguintes soluções:

- Evite tapar a antena Wi-Fi do dispositivo móvel.
- Se utilizar simultaneamente uma ligação Screen Mirroring e uma ligação à Internet, a imagem poderá parar ou apresentar ruído. Desligue a ligação à Internet para aumentar a largura de banda sem fios e melhorar a velocidade de ligação do dispositivo móvel.
- Certifique-se de que os conteúdos da projecção cumprem os requisitos do Screen Mirroring.
- Dependendo das definições do dispositivo móvel, a ligação poderá ser perdida quando o dispositivo entrar em modo de poupança de energia. Verifique as definições de poupança de energia no dispositivo móvel.
- Actualize o controlador sem fios ou o firmware do dispositivo móvel para a versão mais recente.

### » Links relacionados

- "Projecção através da rede sem fios a partir de um dispositivo móvel (Screen Mirroring)" [Pág.102](#)

# Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu projector.

## ► Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.189](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.191](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.197](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.199](#)
- "Dimensões externas" [Pág.204](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.208](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.209](#)
- "Glossário" [Pág.211](#)
- "Avisos" [Pág.213](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquiria estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: julho de 2021.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

## ▶ Links relacionados

- "Ecrãs" [Pág.189](#)
- "Cabos" [Pág.189](#)
- "Montagens" [Pág.189](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.189](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.190](#)
- "Peças de substituição" [Pág.190](#)

## Ecrãs

### Ecrã portátil de 80" ELPSC24

Ecrãs portáteis tipo rolo. (Relação de aspecto de 16:10)

### Ecrã portátil de 50" ELPSC32

Um ecrã compacto e fácil de transportar. (Relação de aspecto de 4:3)

### Ecrã tipo X móvel de 80" ELPSC21

Ecrãs tipo X portáteis. (Relação de aspecto de 16:9)

### Ecrã multi-formatos ELPSC26

Ecrã portátil multi-formatos.

## Cabos

**Cabo de computador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

**Cabo de computador ELPKC09 (3 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

**Cabo de computador ELPKC10 (20 m - para mini D-sub de 15 pinos/mini D-Sub de 15 pinos)**

Utilize para ligar à porta Computer.

## Montagens

### Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projetor no teto.

### Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projetor ao suporte de instalação para impedir a queda do projetor.

### Extensão (450 mm) ELPFP13

### Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projetor num tecto alto.



Para suspender o projetor no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

## Para ligação sem fios

### Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios. (Banda de frequências: 2.4 GHz/5 GHz)

---

## Dispositivos externos

### **Câmara para documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07**

Utilize para projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

### **Mala ligeira de transporte ELPKS69**

(EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilize para transportar manualmente o projetor.

### **Mala ligeira de transporte ELPKS70**

(EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-FH52)

Utilize para transportar manualmente o projetor.

---

## Peças de substituição

### **Lâmpada ELPLP97**

Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

### **Filtro de ar ELPAF54 (EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52)**

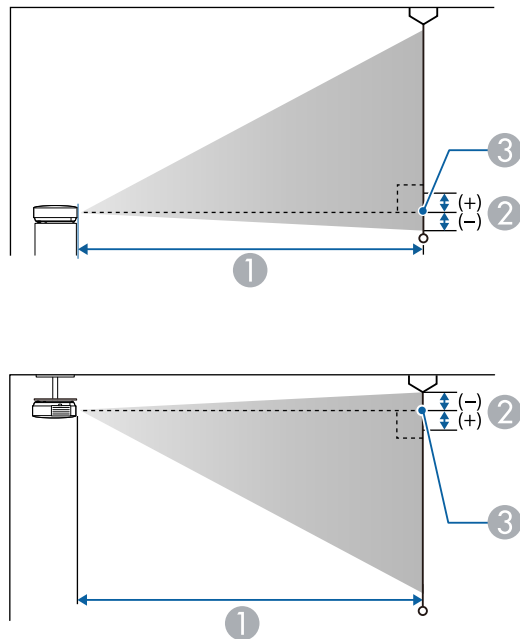
Utilize para substituir filtros de ar usados.

### **Filtro de ar ELPAF32**

(EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilize para substituir filtros de ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- ③ Centro da lente

### EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	87 - 118	-5
50"	102 × 76	146 - 198	-8

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
60"	122 × 91	176 - 238	-10
70"	142 × 107	205 - 278	-12
80"	163 × 122	235 - 318	-14
100"	203 × 152	294 - 398	-17
150"	305 × 229	442 - 598	-25
200"	406 × 305	590 - 797	-34
300"	610 × 457	886	-51
350"	711 × 533	1034	-59

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	88 - 120	1
30"	66 × 37	95 - 129	1
50"	111 × 62	159 - 216	1
60"	133 × 75	192 - 259	1
70"	155 × 87	224 - 303	2
80"	177 × 100	256 - 346	2
100"	221 × 125	321 - 433	2
150"	332 × 187	482 - 651	3
200"	443 × 249	643 - 869	5
300"	664 × 374	966	7
320"	708 × 398	1030	7

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	89 - 121	-1
30"	65 × 40	92 - 125	-1
50"	108 × 67	155 - 210	-2
60"	129 × 81	186 - 252	-3
70"	151 × 94	218 - 295	-3
80"	172 × 108	249 - 337	-4
100"	215 × 135	312 - 422	-4
150"	323 × 202	469 - 633	-7
200"	431 × 269	626 - 845	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

## EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13



## EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

## EB-FH06

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
34"	75 × 42	91 - 109	-3
40"	89 × 50	107 - 129	-3
50"	111 × 62	135 - 162	-4
60"	133 × 75	162 - 195	-5
80"	177 × 100	217 - 261	-7
100"	221 × 125	272 - 327	-8
150"	332 × 187	410 - 492	-12
200"	443 × 249	547 - 658	-16
250"	553 × 311	685 - 823	-20
332"	735 × 413	911 - 1094	-27

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	57 × 43	91 - 110	-3
30"	61 × 46	98 - 118	-3
40"	81 × 61	132 - 159	-4
50"	102 × 76	165 - 199	-5
60"	122 × 91	199 - 240	-6
80"	163 × 122	266 - 320	-8
100"	203 × 152	334 - 401	-10
150"	305 × 229	502 - 603	-15
200"	406 × 305	671 - 806	-20
250"	508 × 381	839 - 1008	-25

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 140	-4
50"	108 × 67	146 - 176	-4
60"	129 × 81	175 - 211	-5
70"	151 × 94	205 - 247	-6
80"	172 × 108	235 - 283	-7
100"	215 × 135	294 - 354	-9
150"	323 × 202	443 - 533	-13
200"	431 × 269	592 - 711	-18
250"	538 × 337	741 - 890	-22
280"	603 × 377	830 - 997	-25

## EB-972

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
27"	55 × 41	85 - 140	-2
40"	81 × 61	128 - 208	-3
50"	102 × 76	160 - 261	-4
60"	122 × 91	193 - 314	-4
80"	163 × 122	258 - 420	-6
100"	203 × 152	323 - 525	-7
150"	305 × 229	486 - 789	-11
200"	406 × 305	649 - 1054	-15
250"	508 × 381	812 - 1318	-19
262"	532 × 399	852 - 1381	-20

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
25"	55 × 31	86 - 141	3
30"	66 × 37	104 - 170	4
40"	89 × 50	139 - 227	5
50"	111 × 62	175 - 285	6
60"	133 × 75	210 - 342	8
80"	177 × 100	281 - 458	10
100"	221 × 125	352 - 573	13
120"	266 × 149	424 - 688	15
150"	332 × 187	530 - 860	19
200"	443 × 249	708 - 1148	25
241"	534 × 300	853 - 1384	30

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
25"	54 × 34	84 - 137	1
30"	65 × 40	101 - 165	2
40"	86 × 54	135 - 221	2
50"	108 × 67	170 - 277	3
60"	129 × 81	205 - 333	3
80"	172 × 108	274 - 445	4
100"	215 × 135	343 - 557	6
120"	258 × 162	412 - 669	7
150"	323 × 202	516 - 837	8
200"	431 × 269	689 - 1117	11
247"	532 × 333	851 - 1380	14

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
26"	53 × 40	86 - 142	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
70"	142 × 107	237 - 386	-3
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
240"	488 × 366	820 - 1330	-9

## EB-982W

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
35"	75 × 47	103 - 169	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
29"	64 × 36	87 - 143	1
35"	77 × 44	106 - 174	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
70"	155 × 87	215 - 350	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
270"	598 × 336	837 - 1359	9

## EB-992F/EB-FH52

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
30"	66 × 37	87 - 142	0
40"	89 × 50	116 - 190	0
50"	111 × 62	146 - 238	0
60"	133 × 75	176 - 286	0
80"	177 × 100	235 - 382	0
100"	221 × 125	295 - 478	0
150"	332 × 187	443 - 719	0
200"	443 × 249	591 - 959	1
250"	553 × 311	740 - 1200	1
300"	664 × 374	888 - 1441	1

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
28"	60 × 38	87 - 143	0
30"	65 × 40	94 - 153	0
40"	86 × 54	126 - 205	0
60"	129 × 81	190 - 309	0
80"	172 × 108	254 - 413	0
100"	215 × 135	319 - 517	0
120"	258 × 162	383 - 621	0
150"	323 × 202	479 - 777	1
200"	431 × 269	640 - 1037	1
250"	538 × 337	800 - 1297	1
277"	597 × 373	887 - 1438	1

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) até Máximo (Tele)	
25"	51 × 38	88 - 145	0
30"	61 × 46	107 - 174	0
40"	81 × 61	143 - 233	0
60"	122 × 91	216 - 351	0
80"	163 × 122	288 - 468	0
100"	203 × 152	361 - 586	0
120"	244 × 183	434 - 704	0
150"	305 × 229	543 - 880	1
200"	406 × 305	724 - 1175	1
220"	447 × 335	797 - 1293	1
245"	498 × 373	888 - 1440	1

As tabelas seguintes apresentam uma lista das taxas de renovação e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

## Sinais de computador (RGB analógico)

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080 **	50/60	1920 × 1080

\* Disponível apenas para projetores com uma resolução Full HD (1 920 × 1 080) ou WXGA (1 280 × 800) e compatíveis apenas quando **Largo** estiver selecionado como definição de **Resolução** no menu **Sinal** do projetor.

\*\* Disponível apenas para projetores com resolução Full HD (1 920 × 1 080).

Mesmo que sejam recebidos outros sinais que não os mencionados, é possível que a imagem possa ser projetada. No entanto, nem todas as funções são suportadas.

## Vídeo composto

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Sinais de entrada da porta HDMI

Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* Disponível para projetores com resolução ou Full HD (1 920 × 1 080) ou WXGA (1 280 × 800).

\*\* Disponível apenas para projetores com resolução Full HD (1 920 × 1 080).

**EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**

Nome do produto	EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500
Dimensões	<b>EB-972</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-118/EB-X49/EB-E20</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,55"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	786 432 pixéis XGA (1 024 (L) × 768 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	<b>EB-972</b> 1 a 1,6 (Zoom ótico) <b>EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500</b> 1 a 1,2 (Zoom ótico) <b>EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500</b> 1 a 1,35 (Zoom Digital)
Lâmpada	<b>EB-972</b> Lâmpada UHE, 230 W Modelo N.º.: ELPLP97 <b>EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> Lâmpada UHE, 210 W Modelo N.º.: ELPLP97

Duração da lâmpada	<b>EB-972</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 500 horas Modo de consumo de energia médio: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas <b>EB-118</b> Modo de consumo de energia elevado: até 8 000 horas Modo de consumo de energia médio: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas <b>EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	<b>EB-972</b> 10 000 horas <b>EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 6 000 horas
Saída de áudio máx.	<b>EB-972/EB-118</b> 16 W <b>EB-X49/EB-E20</b> 5 W <b>EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,5–1,6 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 345 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 327 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m

Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	<b>EB-972:</b> Aprox. 3,1 kg <b>EB-118:</b> Aprox. 2,8 kg <b>EB-X49/EB-E20:</b> Aprox. 2,7 kg <b>EB-X51/EB-X06/EB-X500:</b> Aprox. 2,5 kg <b>EB-E10/EB-E01/EB-E500:</b> Aprox. 2,4 kg

\* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

## EB-982W/EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06

Nome do produto	EB-982W/EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06
Dimensões	<b>EB-982W</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-W49</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-W52</b> 302 (L) × 87 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-W51/EB-W06</b> 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (não incluindo a parte elevada)

Tamanho do visor LCD	0,59"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	1 024 000 píxeis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	<b>EB-982W</b> 1 a 1,6 (Zoom ótico) <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> 1 a 1,2 (Zoom ótico)
Lâmpada	<b>EB-982W</b> Lâmpada UHE, 230 W Modelo N.º.: ELPLP97 <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> Lâmpada UHE, 210 W Modelo N.º.: ELPLP97
Duração da lâmpada	<b>EB-982W</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 500 horas Modo de consumo de energia médio: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas <b>EB-W49</b> Modo de consumo de energia elevado: até 8 000 horas Modo de consumo de energia médio: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas <b>EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	<b>EB-982W</b> 10 000 horas <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> 6 000 horas



Saída de áudio máx.	<b>EB-982W</b> 16 W <b>EB-W49</b> 5 W <b>EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> 2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,5–1,6 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 345 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 327 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	<b>EB-982W:</b> Aprox. 3,1 kg <b>EB-W52:</b> Aprox. 2,6 kg <b>EB-W49:</b> Aprox. 2,7 kg <b>EB-W51/EB-W06:</b> Aprox. 2,5 kg

e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

## EB-992F/EB-FH52/EB-FH06

Nome do produto	EB-992F/EB-FH52/EB-FH06
Dimensões	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (não incluindo a parte elevada) <b>EB-FH06</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,61"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 073 600 pixéis Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 1 a 1,6 (Zoom ótico) <b>EB-FH06</b> 1 a 1,2 (Zoom ótico)
Lâmpada	<b>EB-992F/EB-FH52</b> Lâmpada UHE, 230 W Modelo N°.: ELPLP97 <b>EB-FH06</b> Lâmpada UHE, 210 W Modelo N°.: ELPLP97

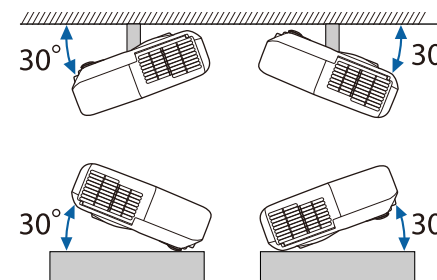
\* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m,

Duração da lâmpada	<b>EB-992F</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 500 horas Modo de consumo de energia médio: até 10 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 17 000 horas <b>EB-FH52</b> Modo de consumo de energia elevado: até 5 500 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas <b>EB-FH06</b> Modo de consumo de energia elevado: até 6 000 horas Modo de consumo de energia ECO: até 12 000 horas
Ciclo de manutenção do filtro de ar	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 10 000 horas <b>EB-FH06</b> 6 000 horas
Saída de áudio máx.	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 16 W <b>EB-FH06</b> 2 W
Altifalantes externos	1
Fonte de alimentação	100–240 V CA±10% 50/60 Hz 3,5–1,6 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 345 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 327 W
Consumo de energia em modo de suspensão	Comunicação activada: 2,0 W Comunicação desactivada: 0,3 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)

Peso	<b>EB-992F/EB-FH52:</b> Aprox. 3,1 kg <b>EB-FH06:</b> Aprox. 2,7 kg
------	--

\* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

### Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

### ► Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.202](#)

## Especificações dos conectores

Para mais detalhes sobre as portas do seu projetor, consulte a Lista de Funções.

Porta Computer	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Computer1	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)

Porta Computer2	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Monitor Out	Mini D-Sub de 15 pinos (fêmea)
Porta Video	Ficha de pinos RCA
Porta Audio 1	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio 2	Ficha de pinos mini estéreo
Portas L-Audio-R	Porta RCA de pinos × 2 (E-D)
Porta Mic	Ficha de pinos mini estéreo
Porta Audio Out	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI1	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta HDMI2	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-A	Conector USB (Tipo A)
Porta USB-B	Conector USB (Tipo B)
Porta LAN	RJ-45
Porta RS-232C	Mini D-Sub de 9 pinos (macho)

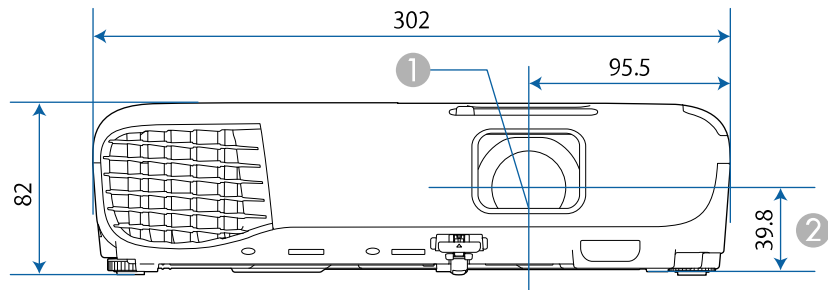


- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.

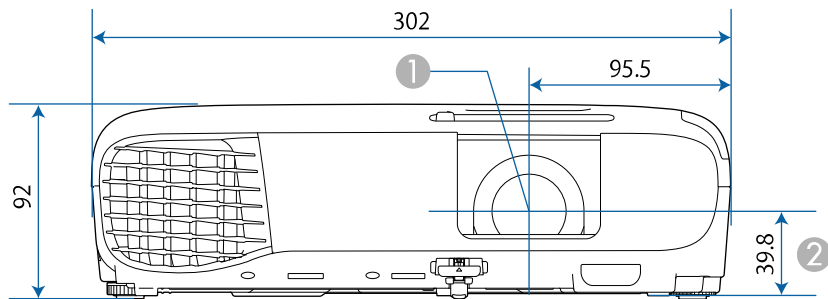
## » Links relacionados

- "Lista de Funções" [Pág.10](#)

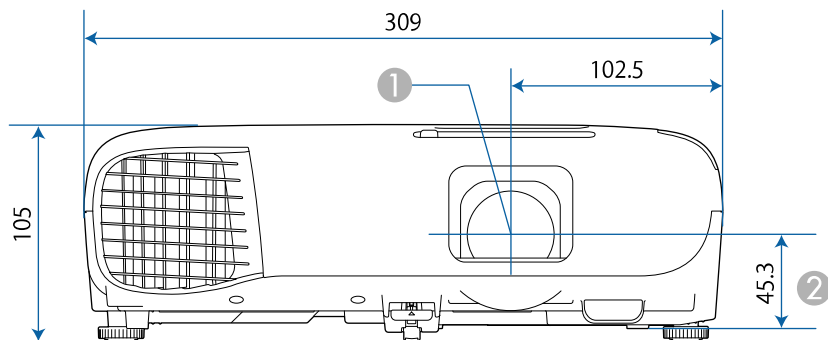
**EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**



**EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-W52/EB-FH06**

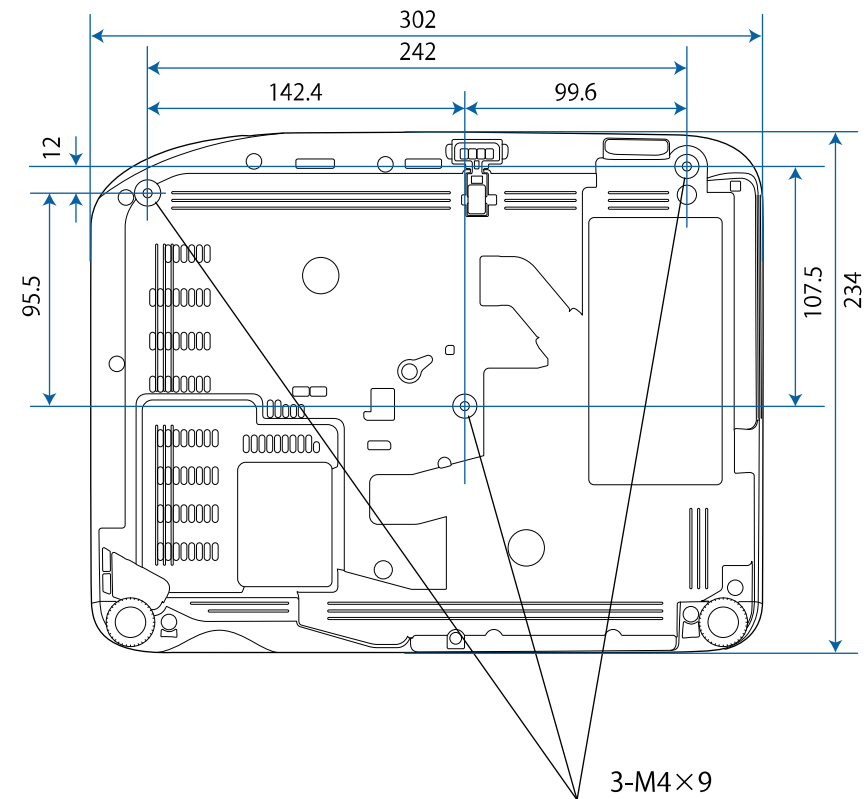


**EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52**

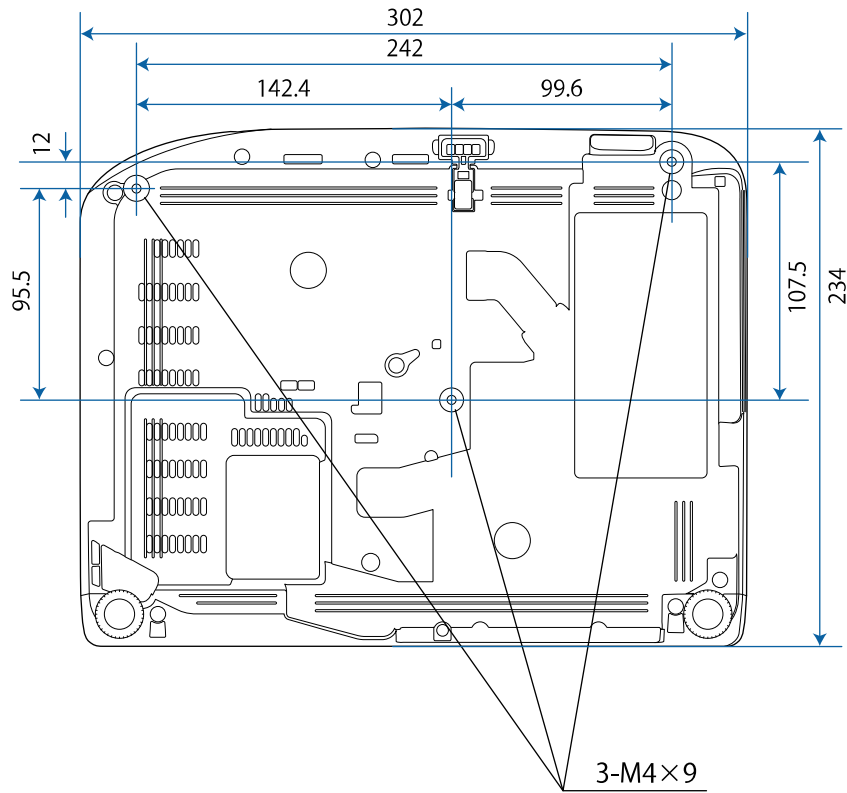


- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto

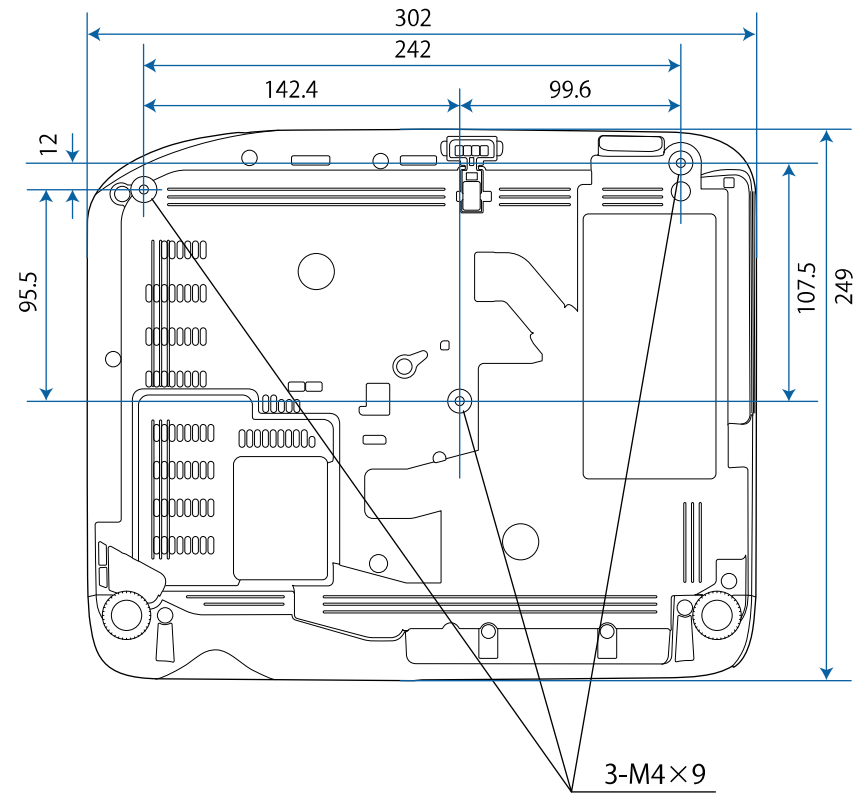
**EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**



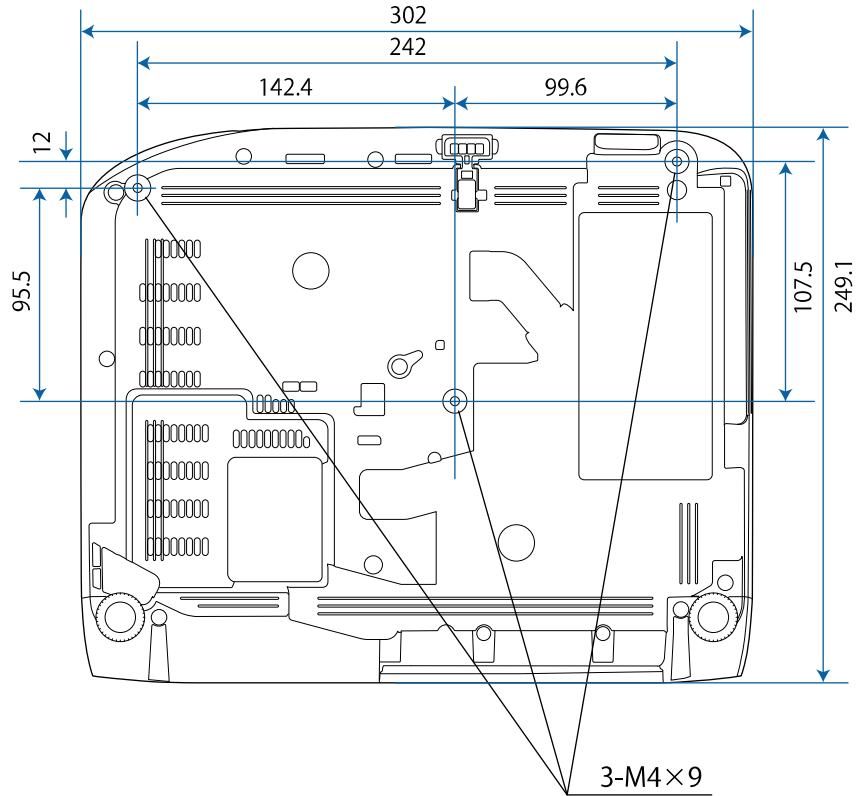
EB-W52



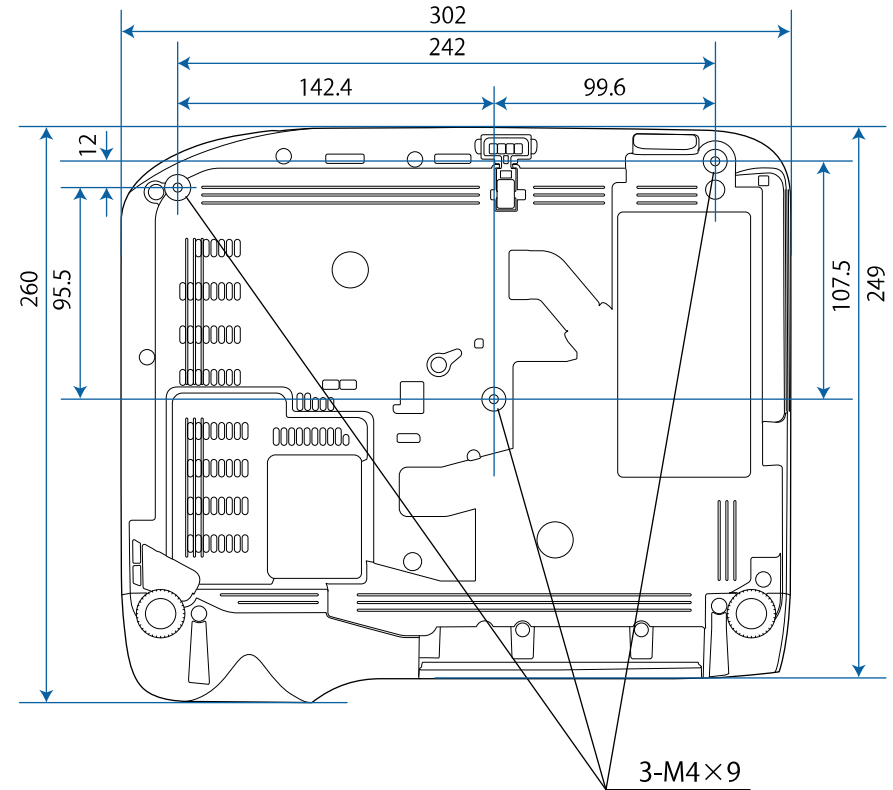
EB-FH06



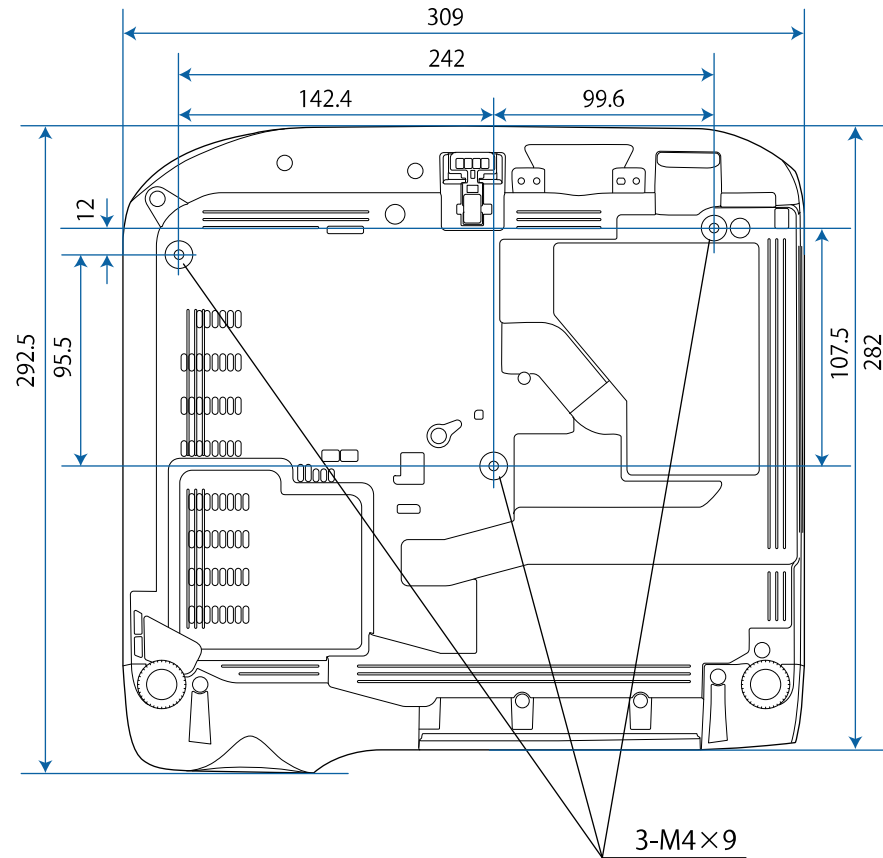
EB-W49/EB-X49/EB-E20



EB-118



## EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52











A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.




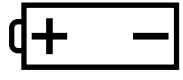



Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.


Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bits)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bits)</li> <li>• Professional (32 e 64 bits)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bits)</li> <li>• Home Basic (32 bits)</li> <li>• Starter (32 bits)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.8.x (64 bits)</li> <li>• 10.9.x (64 bits)</li> <li>• 10.10.x (64 bits)</li> <li>• 10.11.x (64 bits)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 bits)</li> <li>• 10.13.x (64 bits)</li> <li>• 10.14.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bits)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits)</li> </ul>	
CPU	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2 GB ou mais (Recomendado: 4 GB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	



A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 N.º W027 ISO 3864	Aviso, Radiação óptica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação óptica.
30		IEC60417 N.º. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis comercialmente.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery é uma tecnologia desenvolvida pela AMX para facilitar os sistemas de controlo AMX, com o objectivo de permitir uma operação simples do equipamento alvo. A Epson implementou esta tecnologia de protocolo e facultou uma definição que permite activar o funcionamento do protocolo (Activar). Para obter mais informações, consulte o Web site da AMX. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspecto de 4:3.
Vídeo composto	Um método que combina o sinal de vídeo num componente de luminância e num componente de cor para transmissão por um único cabo.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 (horizontais) x 1 080 (verticais) pontos.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.

HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolução vertical de 720p ou 1080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado)</li> <li>• Relação de aspeto de 16:9</li> </ul>
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.

Taxa renovação	<p>O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto.</p> <p>Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz.</p> <p>O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).</p>
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SNMP	É a abreviatura de Simple Network Management Protocol, que é o protocolo utilizado para monitorizar e controlar dispositivos, como, por exemplo, routers e computadores ligados a uma rede TCP/IP.
sRGB	Norma internacional para intervalos de cor concebida de forma a que as cores reproduzidas pelo equipamento de vídeo possam ser facilmente processadas pelos sistemas operativos (SO) dos computadores e pela Internet. Se a fonte que está ligada possuir um modo sRGB, defina o projector e a fonte de sinal ligada para sRGB.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).

Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
Alinhamento	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das frequências destes sinais (o número de altos do sinal) denomina-se alinhamento.</p> <p>Se o alinhamento não for efectuado correctamente, aparecerão faixas verticais nas imagens.</p>
Trap IP - End.	Este é o Endereço IP para o computador de destino utilizado para notificação de erros no SNMP.
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).
WUXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1920 pontos (horizontais) x 1200 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

#### ► Links relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.213](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.213](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.213](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.214](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.214](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.214](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
 Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
 Zuidoost  
 The Netherlands  
 Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas

de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

## Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são referidos como "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo "Windows" para os referir.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" e "macOS 10.14.x". Além disso, pode ser utilizado o termo coletivo "Mac" para os designar.

---

## Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.

Wi-Fi<sup>®</sup>, WPA2<sup>™</sup>, WPA3<sup>™</sup> e Miracast<sup>®</sup> são marcas comerciais da Wi-Fi Alliance<sup>®</sup>.

App Store é uma marca de serviço da Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play são marcas comerciais da Google LLC.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

A marca comercial PjLink é uma marca a aguardar registo ou que já se encontra registada no Japão, nos Estados Unidos e noutros países e regiões.

Crestron<sup>®</sup>, Crestron Connected<sup>®</sup>, Crestron Fusion<sup>®</sup>, Crestron Control<sup>®</sup> e Crestron RoomView<sup>®</sup> são marcas comerciais registadas da Crestron Electronics, Inc.

Intel<sup>®</sup> é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou actualizado sem aviso prévio.

As ilustrações neste manual e o projector real podem diferir.

---

## Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.3 414186701PT

---

## Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema