



androidtv



Manual do Utilizador

Home Projector

EH-TW6250

Simbologia Utilizada Neste Manual 5

Utilizar o manual para procurar informações 6

Procurar por palavra-chave..... 6

Aceder directamente a partir de marcadores..... 6

Imprimir apenas as páginas necessárias..... 6

Obter a versão mais recente da Documentação 7

Apresentação do projector 8

Componentes e funções do projector..... 9

Componentes do projector - Frente..... 9

Componentes do projector - Traseira..... 10

Componentes do projector - Base..... 11

Componentes do projector - Controlo remoto do projector 11

Componentes do projector - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia..... 13

Configurar o projector 15

Colocação do projector 16

Precauções relativas à instalação 17

Opções de configuração e instalação do projector 17

Distância de projecção..... 18

Instalar o cabo de segurança 19

Ligações do projector 20

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI..... 20

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI 20

Ligar a um iPad/iPhone..... 21

Ligação a dispositivos externos..... 21

Ligar um sistema AV compatível com ARC 21

Ligar a altifalantes externos..... 22

Instalar pilhas no controlo remoto 23

Utilização do controlo remoto 23

Utilizar as funções básicas do projector 25

Ligar o projector 26

Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia 28

Desligar o projector 30

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 31

Modos de projecção..... 32

Mudar o modo de projecção utilizando os menus 32

Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente 33

Ajustar a altura da imagem..... 35

Forma da imagem 36

V-Keystone auto..... 36

Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal..... 36

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone 37

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner..... 38

Redimensionar a imagem com o controlo de zoom 40

Focar a imagem utilizando o controlo de focagem 41

Selecionar uma fonte de imagem..... 42

Relação de aspecto da imagem 43

Alterar a relação de aspecto da imagem..... 43

Relações de aspecto da imagem disponíveis..... 43

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)..... 45

Mudar o modo de cor..... 45

Modos de cor disponíveis 45

Ajustar a qualidade da imagem 46

Ajustar a Nitidez..... 46

Ajustar a resolução da imagem (Aprimoramento da Imagem).....	46	Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem.....	68
Opções de aperfeiçoamento de imagem.....	47	Definições do sinal de entrada - Menu Sinal.....	70
Definir interpolação de quadros.....	47	Definições das funções do projetor - Menu Definições	71
Ajustar a definição de Gamma adapt. à cena.....	48	Definições de configuração do projector - Menu Avançado	73
Ajustar o brilho da lâmpada do projetor	49	Exibição de informações do projector - Menu Informação	75
Configurar a Íris Automática	50	Menu Informação - Menu Info de projetor.....	75
Ajustar a cor da imagem	51	Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar.....	77
Ajustar a temperatura da cor.....	51	Manutenção do projector	78
Ajustar o Offset e Ganho de RGB	51	Manutenção do projector.....	79
Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho	52	Limpar a Lente.....	80
Ajustar a gama.....	53	Limpar a caixa do projector	81
Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas	56	Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação	82
Controlar o volume com os botões de volume	57	Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar	82
Alterar o modo de som.....	58	Substituir o filtro do ar	82
Modos de som disponíveis.....	58	Manutenção da lâmpada do projector	84
Ajustar as funções do projector	59	Substituir a Lâmpada	84
Funções de Ligação HDMI	60	Reiniciar o temporizador da lâmpada	87
Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI.....	60	Desligar um leitor de transmissão de multimédia	88
Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)	63	Controle remoto do leitor de transmissão de multimédia.....	89
Funções de segurança do projector	64	Emparelhar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia.....	90
Utilizar a função de Bloqueio Parental.....	64	Ajustar a convergência de cor (Alinhamento Pannel)	91
Instalar um cabo de segurança.....	64	Resolver Problemas	93
Ajustar as definições do menu	65	Problemas de projecção	94
Utilizar os menus do projector	66	Estado dos indicadores do projetor	95
Utilizar o teclado exibido	67	Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector	97
Texto disponível utilizando o teclado exibido	67		

Resolver problemas de alimentação do projector	97
Resolver problemas de encerramento do projector.....	97
Resolver problemas de imagem	98
Resolver problemas de falta de imagem.....	98
Ajustar uma imagem que não é rectangular	99
Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada.....	99
Resolver problemas de imagem parcial	99
Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas.....	100
Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos	100
Ajustar uma imagem invertida	100
Resolver problemas de som.....	102
Resolver problemas de utilização do controlo remoto.....	103
Resolver problemas de Ligação HDMI	104

Apêndice 105

Acessórios opcionais e peças de substituição	106
Montagens.....	106
Dispositivos externos	106
Peças de substituição	106
Tamanho do ecrã e distância de projecção.....	107
Resoluções de ecrã suportadas	109
Especificações do projetor	110
Especificações dos conectores.....	111
Dimensões externas.....	112
Etiquetas de aviso	113
Lista de símbolos e instruções de segurança	114
Glossário	116
Avisos	118
Como eliminar o projetor	118



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	118
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	118
Limitações de utilização	118
Referência a sistemas operativos.....	119
Marcas Comerciais	119
Aviso de direitos de autor	119
Atribuição de direitos de autor	120

Simbologia Utilizada Neste Manual







Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
Botão 	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão 
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem .  Imagem > Cor
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.6](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.7](#)

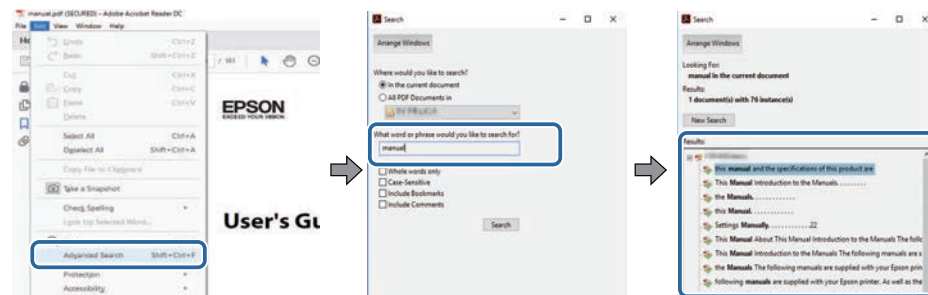
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

» Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.6
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.6
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.6

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

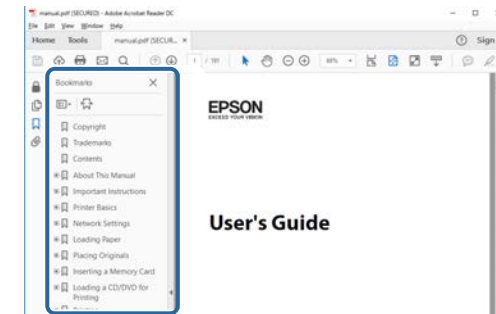


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

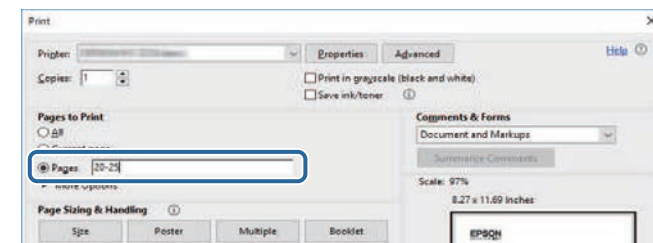
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do modelo.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

» **Links relacionados**

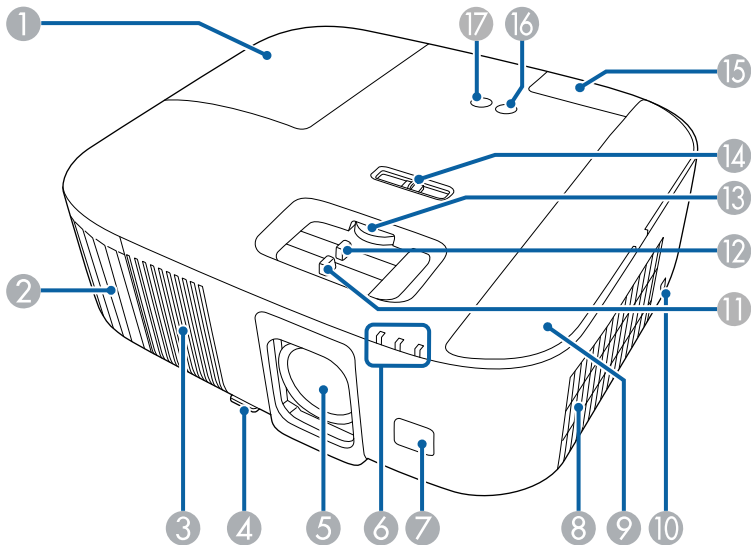
- "Componentes e funções do projector" [Pág.9](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**



- "Componentes do projetor - Frente" [Pág.9](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto do projetor" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia" [Pág.13](#)

Componentes do projetor - Frente



Nome		Função
1	Tampa da lâmpada	Abra para aceder à lâmpada do projetor.
2	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projetor.

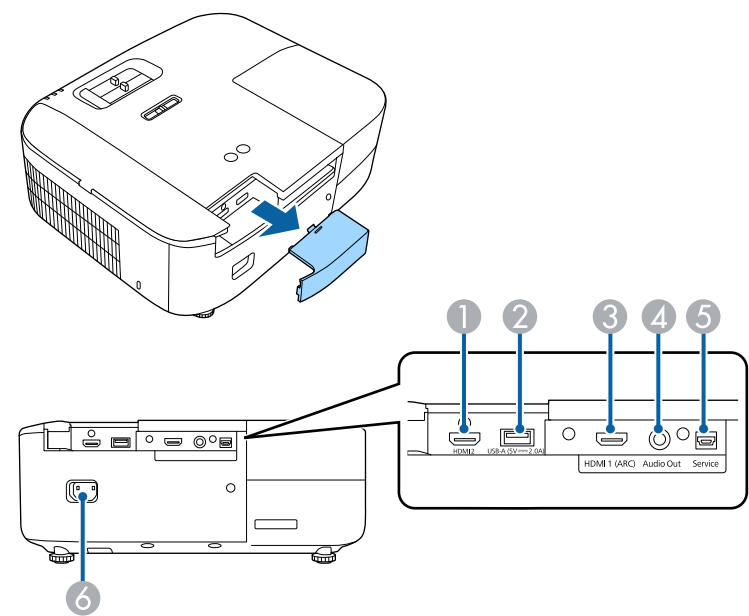
Nome		Função
		<div><p>⚠ Aviso</p><p>Não espereite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div> <div><p>⚠ Atenção</p><p>Durante a projeção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p></div>
3	Altifalante	Emite áudio.
4	Patilha de desbloqueio do pé	Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
5	Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
6	Indicadores	Indica o estado do projetor.
7	Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
8	Abertura para entrada de ar (filtro do ar)	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
9	Tampa do filtro do ar	Abra para aceder ao filtro do ar. Abra para ligar um leitor de transmissão de multimédia.
10	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Nome	Função
11	Controlo de focagem Ajusta a focagem da imagem.
12	Controlo de zoom Ajusta o tamanho da imagem.
13	Botão de deslocamento da lente Rode o botão para mover a posição da imagem projectada para cima ou para baixo.
14	Corretor de distorção horizontal Corrige a distorção horizontal que aparece na imagem projetada. Este controlo não pode ser utilizado quando a função Keystone estiver definida para Quick Corner no menu Definição do projetor.
15	Tampa traseira Abra para aceder às portas HDMI2 ou USB-A.
16	Botão de energia []
17	Botão Fonte [] Alterna a fonte de entrada entre HDMI1 e HDMI2 .

» Links relacionados

- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.82](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.95](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.23](#)
- "Redimensionar a imagem com o controlo de zoom" [Pág.40](#)
- "Focar a imagem utilizando o controlo de focagem" [Pág.41](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.36](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.33](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.35](#)

Componentes do projetor - Traseira

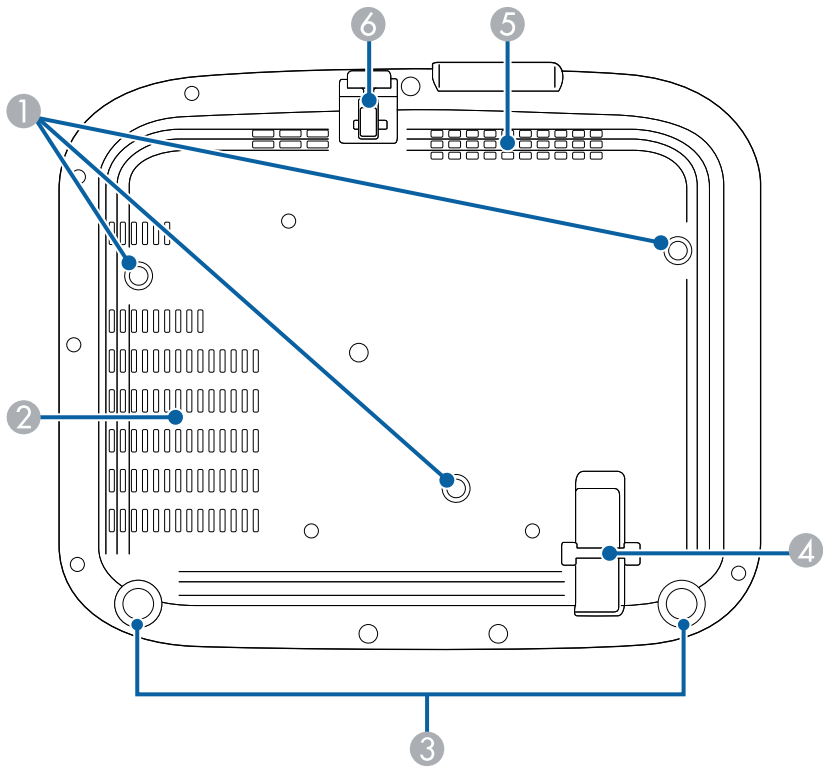


Nome	Função
1	Portas HDMI2 Liga o leitor de transmissão de multimédia fornecido com o projetor. Esta porta é compatível com HDCP 2.3.
2	Porta USB-A (5V --- 2.0A) Liga a um leitor de transmissão de multimédia para fornecer energia. Doravante designada como porta USB-A.
3	Porta HDMI1 (ARC) Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP 2.3. Esta porta é compatível com HDMI ARC.
4	Porta Audio Out Permite a saída de áudio da entrada atual para um altifalante externo.

Nome	Função
5 Porta Service	Esta porta não é geralmente utilizada.
6 Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.

- » **Links relacionados**
- "Ligações do projector" [Pág.20](#)

Componentes do projector - Base



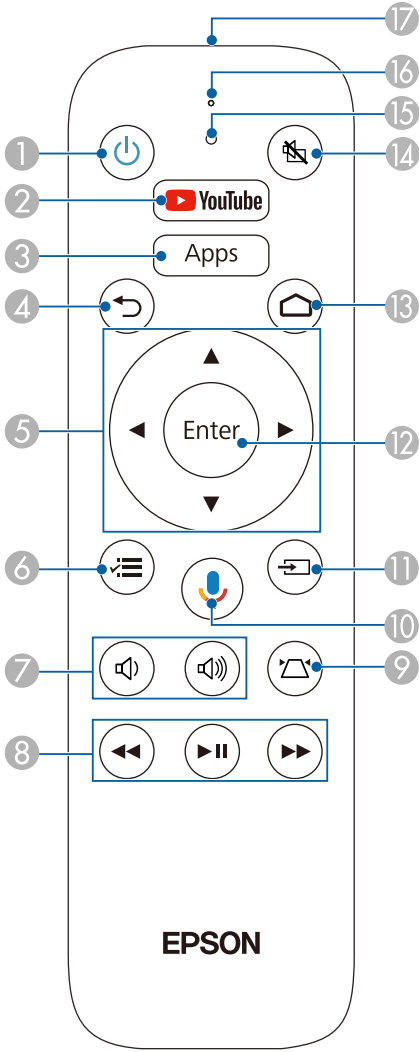
Nome	Função
1 Pontos de fixação para montagem no teto (três pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projector no teto.
2 Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector.
3 Pés posteriores	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, rode para aumentar e diminuir os pés de forma a ajustar a inclinação horizontal.
4 Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda do projector da parede ou do tecto.
5 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.
6 Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.





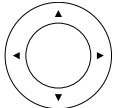

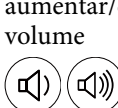
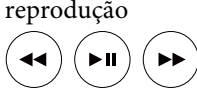

- » **Links relacionados**
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.35](#)
 - "Instalar um cabo de segurança" [Pág.64](#)






Componentes do projector - Controlo remoto do projector

É possível controlar o projector e o leitor de transmissão de multimédia Epson (ELPAP12) com este controlo remoto.

Salvo indicação em contrário, todas as operações que utilizam um controlo remoto neste manual são explicadas utilizando este controlo remoto.



Nome		Função
1	Botão de energia 	Liga ou desliga o projetor.
2	Botão YouTube 	Inicia a aplicação YouTube.
3	Botão de aplicações 	Exibe a lista de aplicações.
4	Botão Esc 	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
5	Botões direcionais 	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projetor.
6	Botão Menu 	Exibe e fecha o menu do projetor. Pode utilizar os menus do projetor para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projetor.
7	Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajustam o volume dos altifalantes e auscultadores. Pode também controlar o volume de dispositivos de áudio Bluetooth ligados ao projetor.
8	Botões de controlo de reprodução 	Controlam a reprodução do leitor de transmissão de multimédia ou do equipamento de vídeo ligado compatível com a norma HDMI CEC.
9	Botão Keystone 	Exibe o ecrã de ajuste Keystone ou o ecrã Quick Corner .

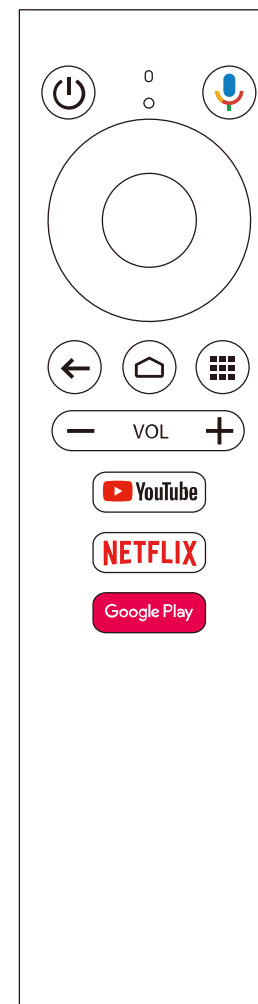
Nome	Função
10 Botão Google Assistant 	Permite procurar rapidamente mais de 400 000 filmes e programas, obter recomendações de acordo com o seu estado de espírito, controlar dispositivos domésticos inteligentes, e muito mais.
11 Botão Fonte 	Alterna a fonte de entrada entre HDMI1 e HDMI2 .
12 Botão [Enter] 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
13 Botão Home 	Apresenta o ecrã inicial da Android TV™.
14 Botão A/V Mute 	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
15 Indicador	Acende quando recebe sinais do controlo remoto.
16 Microfone	Capta áudio quando o botão Google Assistant for premido.
17 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.45](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.37](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.38](#)
- "Ligar o projector" [Pág.26](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.57](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.63](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.66](#)

Componentes do projetor - Controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia

Se instalar o leitor de transmissão de multimédia da Epson (ELPAP12) em qualquer dispositivo de vídeo além deste projector, pode controlar o ELPAP12 utilizando este controlo remoto.



» Links relacionados

- "Desligar um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.88](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

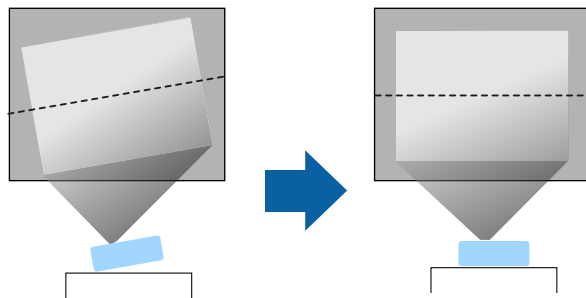
- "Colocação do projector" [Pág.16](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.19](#)
- "Ligações do projector" [Pág.20](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.23](#)

Pode colocar o projector em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

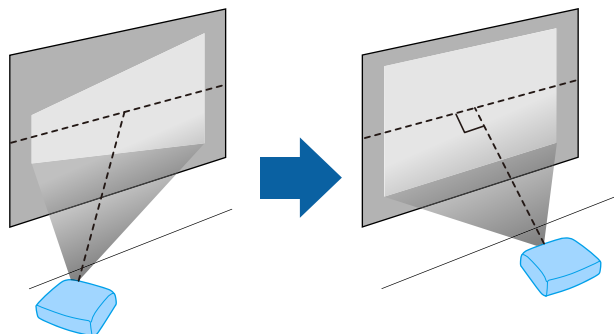
Pode também instalar o projector num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projector:

- Coloque o projector numa superfície firme e nivelada ou instale-o num suporte compatível.



- Deixe espaço suficiente à volta do projector para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projector de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projector de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projector. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projector poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projector, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no teto do projector. Fixe também o projector e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projector num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projector pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projector do suporte.

Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projector devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projector pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos
- Locais próximos de humidificadores

⚠ Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projector. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projector em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projector numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Ao instalar o projector numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projector corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projector em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projector poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projector.

Importante

- Certifique-se de que não utiliza o projector nas posições indicadas em seguida. Se o fizer poderá causar a avaria do projector.
 - Não coloque o projector na vertical.
 - Não projete imagens diretamente para cima ou para baixo.
 - Não incline o projector para a direita ou para a esquerda.
- Se utilizar o projector em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projector para garantir que a temperatura interna do projector é corretamente regulada.
☛ **Avançado > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projector em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

» Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.17](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.17](#)
- "Distância de projecção" [Pág.18](#)
- "Forma da imagem" [Pág.36](#)

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)

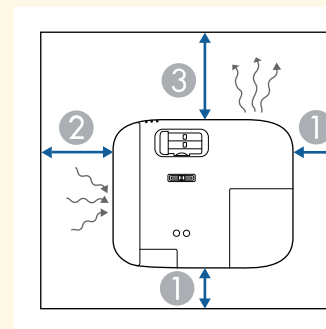
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projector.

Espaço de instalação

Importante

- Deixe o seguinte espaço à volta do projector para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.
- Não instale o projector num local que impeça a circulação do ar, como numa prateleira ou numa caixa.

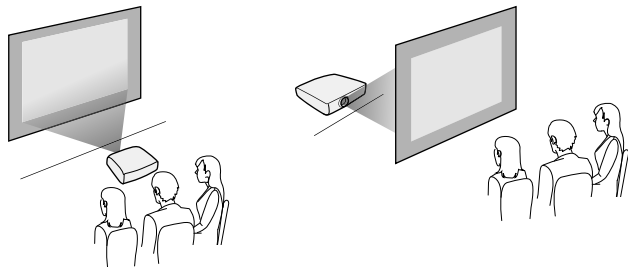


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

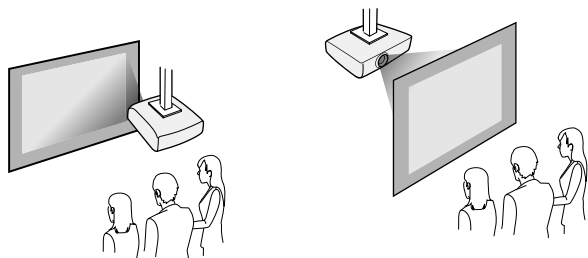
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projector das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Selecione a opção de **Projecção** correcta no menu **Avançado** do projector, de acordo com o método de instalação utilizado.

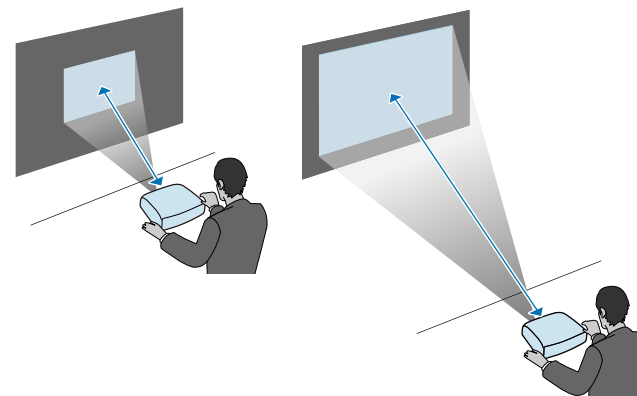
» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.32](#)

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projetor para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.107](#)

Distância de projecção

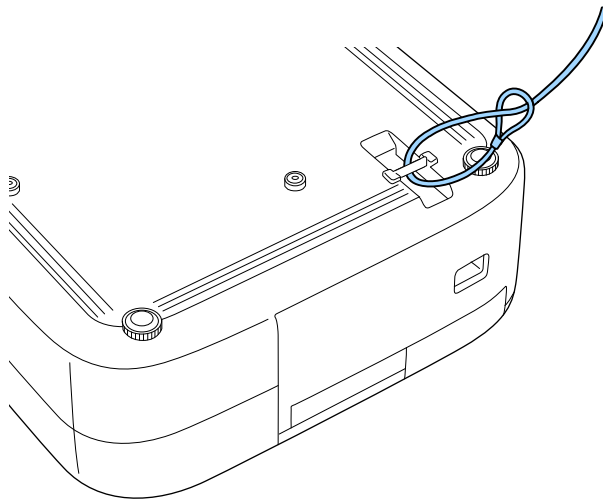
A distância em que o projetor está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projetor estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Quando instalar o projetor num local alto como, por exemplo, no teto, numa parede ou prateleira, utilize cabo de segurança opcional para fixar o projetor ao local de instalação e impedir a sua queda.

Aviso

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

- 1** Passe o cabo de segurança através do ponto para fixação do cabo de segurança no projetor.



- 2** Fixe a outra extremidade do cabo de segurança a uma estrutura suficientemente resistente para suportar o peso do projetor, como um equipamento de montagem comercialmente disponível. Se o cabo for demasiado comprido, enrole-o de forma a existir a menor folga possível.

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projetor.
- Ligue primeiro o projetor e os dispositivos de vídeo e, em seguida, ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.20](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.20](#)
- "Ligar a um iPad/iPhone" [Pág.21](#)
- "Ligação a dispositivos externos" [Pág.21](#)

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se a sua fonte de vídeo tiver uma porta HDMI, pode ligá-la ao projetor utilizando um cabo HDMI.

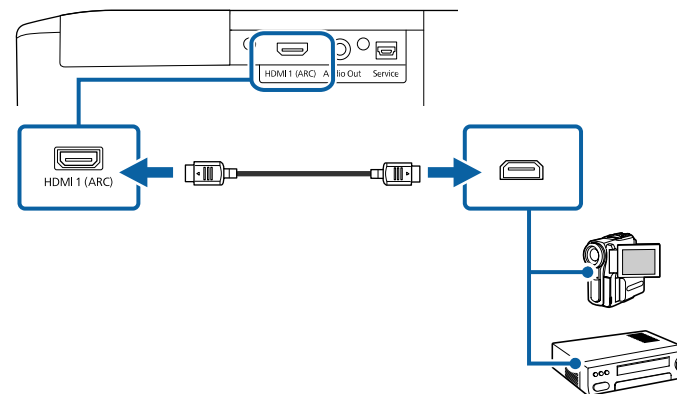
Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projetor. Se o fizer, poderá causar danos no projetor.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projetor.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.

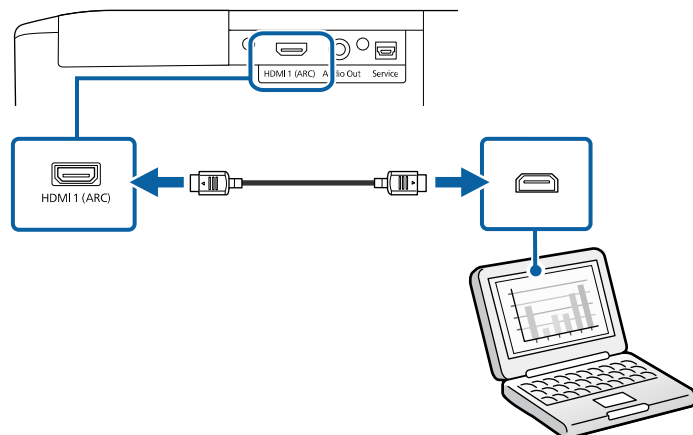


Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.

- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projetor.



Ligar a um iPad/iPhone

Pode ligar o seu iPad/iPhone para projetar vídeos. Para ligar o seu dispositivo à porta HDMI do projetor, utilize um cabo disponível comercialmente, como um adaptador de conversão HDMI.

Ligação a dispositivos externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos externos ao projetor.

» Links relacionados

- "Ligar um sistema AV compatível com ARC" [Pág.21](#)
- "Ligar a altifalantes externos" [Pág.22](#)

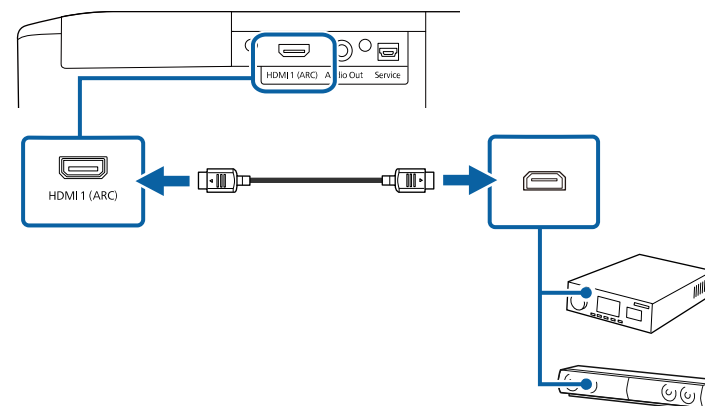
Ligar um sistema AV compatível com ARC

Se o seu sistema AV ou altifalante, como uma barra de som, tiver uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projetor utilizando um cabo HDMI (com Ethernet) para transmitir áudio para estes dispositivos.



- Quando o sistema AV estiver ligado ao projetor, defina a **Ligação HDMI** para **Activado**.
Definição > Ligação HDMI > Ligação HDMI
- Para emitir áudio a partir da porta HDMI1 (ARC) do projetor, defina **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV**.
Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio
- Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para conhecer os formatos de áudio ARC suportados.

- 1** Ligue o cabo HDMI ao seu sistema AV ou à porta de saída HDMI de altifalantes (compatível com ARC).
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI1 (ARC) do projetor.



- 3** Efetue quaisquer definições necessárias no sistema AV ligado. Para mais informações, consulte a documentação do seu dispositivo.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

Ligar a altifalantes externos

Pode ligar o projetor a altifalantes amplificados. Pode controlar o volume utilizando o controlo remoto do projetor.

Para emitir áudio a partir altifalantes externos, defina o **Disp. Saída de Áudio** para **Projetor** no menu **Definição** do projetor. Quando um sistema de áudio/vídeo não está ligado ao projetor, o áudio é emitido a partir dos altifalantes externos, mesmo que **Disp. Saída de Áudio** esteja definido para **Sistema AV**.

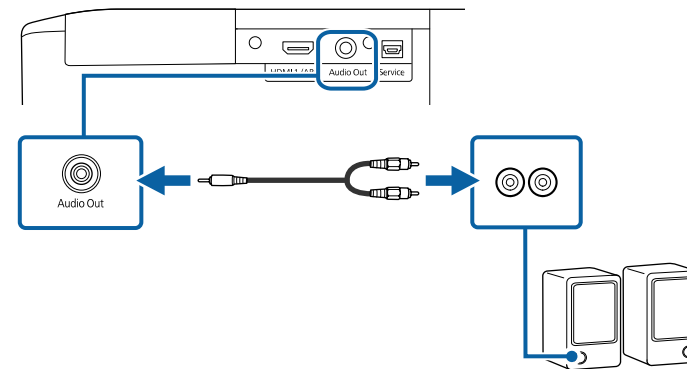
👉 **Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**



- Pode também ligar o projetor a um amplificador com altifalantes.
- O sistema de altifalantes incorporado no projetor será desactivado quando forem ligados altifalantes externos.

- 1** Certifique-se de que o computador ou fonte de vídeo está ligado ao projetor com os cabos de áudio e de vídeo, conforme necessário.
- 2** Utilize um cabo apropriado para ligar os seus altifalantes externos como, por exemplo, um cabo estéreo com ficha mini para ficha de pinos ou outro tipo de cabo ou adaptador.
- 3** Ligue uma extremidade do cabo aos seus altifalantes externos, se necessário.

- 4** Ligue a extremidade mini estéreo do cabo à porta Audio Out do projetor.



» Links relacionados

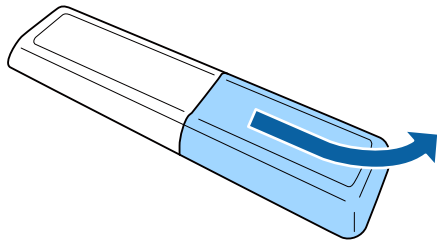
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

O controlo remoto utiliza duas pilhas AAA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

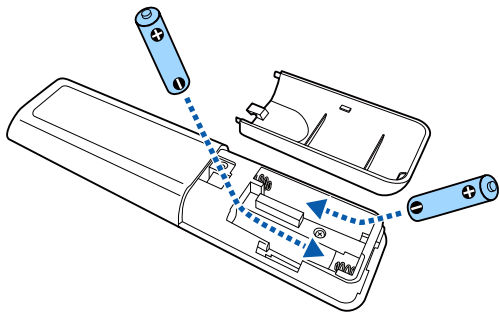


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

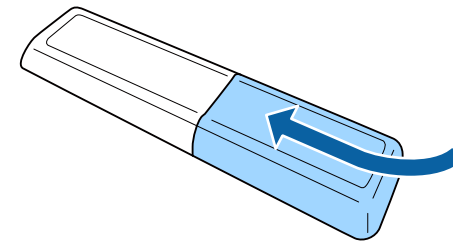
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



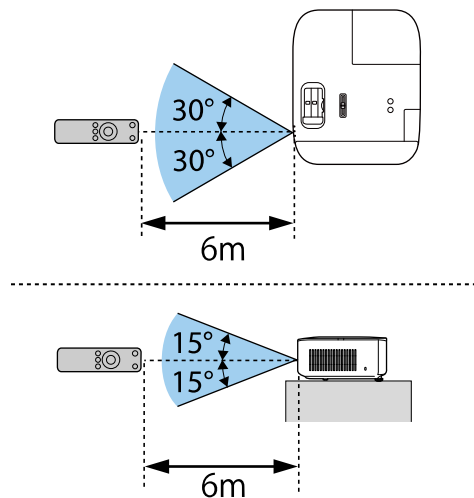
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.23](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Utilizar as funções básicas do projector

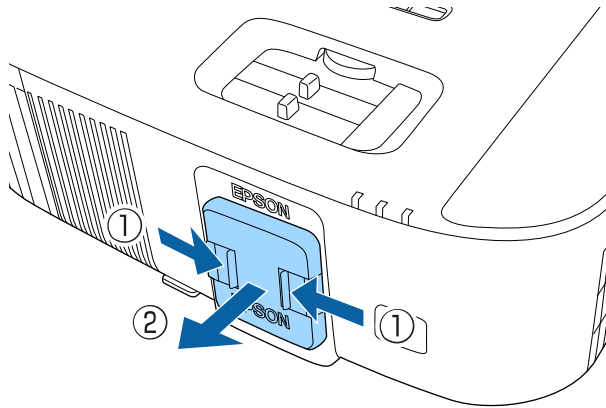
Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

► Links relacionados

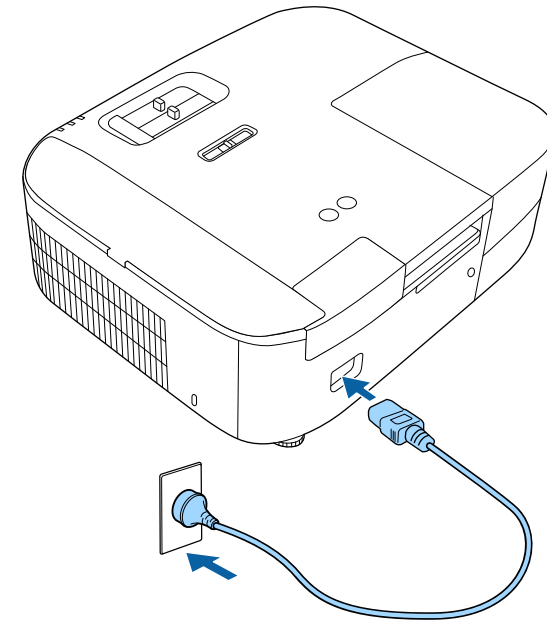
- "Ligar o projetor" [Pág.26](#)
- "Desligar o projector" [Pág.30](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.31](#)
- "Modos de projecção" [Pág.32](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função de deslocamento da lente" [Pág.33](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.35](#)
- "Forma da imagem" [Pág.36](#)
- "Redimensionar a imagem com o controlo de zoom" [Pág.40](#)
- "Focar a imagem utilizando o controlo de focagem" [Pág.41](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.42](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.43](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.45](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem" [Pág.46](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.51](#)
- "Guardar definições na memória e utilizar definições guardadas" [Pág.56](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.57](#)
- "Alterar o modo de som" [Pág.58](#)

Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo que deseja utilizar depois de ligar o projetor.

- 1** Retire a tampa da lente.



- 2** Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.



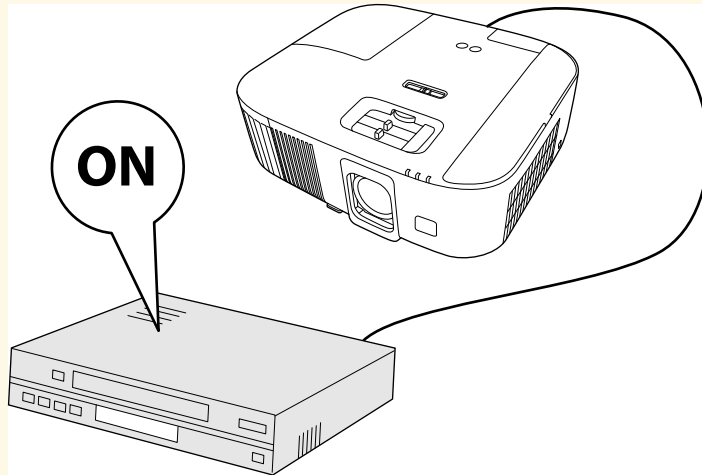
O indicador de energia do projetor acende-se com a cor azul. Isso indica que o projector está a receber energia mas ainda não está ligado (está em modo de espera).

- 3** Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para ligar o projetor.


O indicador de estado pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.



Quando ligar um computador ou dispositivo de vídeo, ligue primeiro o projetor e, em seguida, ligue o computador ou o dispositivo de vídeo que deseja utilizar.



Experimente o seguinte se a imagem projetada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão  no projetor ou no controlo remoto para detetar a fonte de entrada.



Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Não projete imagens com a tampa da lente encaixada. A tampa da lente poderá aquecer e causar queimaduras ou ferimentos.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projetor com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não desmonte nem danifique a lâmpada nem a sujeite a quaisquer impactos.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Um cuidado especial deve ser tomado quando o projector for instalado no tecto, pois pequenos pedaços de vidro poderão cair quando a tampa da lâmpada for removida. Quando limpar o projector ou substituir a lâmpada, tenha muito cuidado para não permitir que esses pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.
 - Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.



- Quando a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projetor, o projetor irá ligar logo que o cabo seja ligado. Tenha em atenção que o projetor também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**
- Este projetor disponibiliza uma função de **Bloqueio Parental** para impedir que crianças liguem acidentalmente o projetor.
☛ **Definição > Bloqueio Parental**
- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, ajuste a definição **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu **Avançado** do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é corretamente regulada.
☛ **Avançado > Modo Alta Altitude**


» Links relacionados

- "Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia" [Pág.28](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu Avançado" [Pág.73](#)


Configurar o sistema Android TV no leitor de transmissão de multimédia

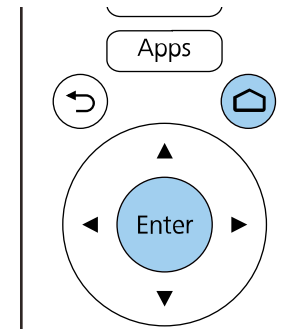
Quando ligar o projetor pela primeira vez, será necessário configurar o sistema Android TV.



É possível alterar todas as definições mesmo depois de executar a configuração inicial. Altere as definições no menu exibido quando premir  no canto superior direito do ecrã inicial do sistema Android TV.

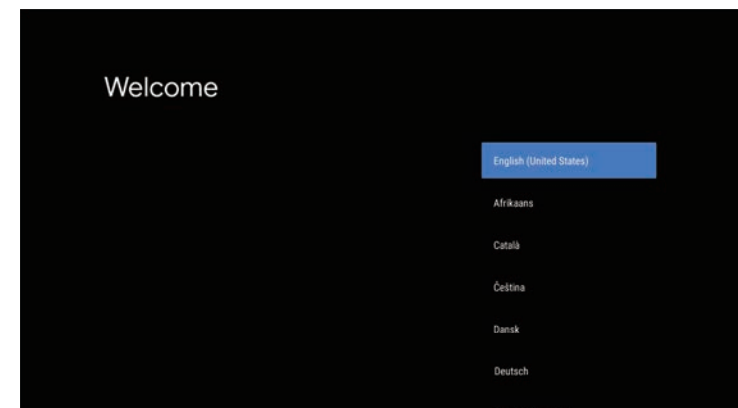
1 Ligue o projetor.

2 Quando for exibido o ecrã de emparelhamento, mantenha premido o botão [Enter] e o botão  no controlo remoto do projetor em simultâneo para emparelhar o controlo remoto e o projetor.



Quando o emparelhamento começar, o indicador no controlo remoto pisca. Quando o emparelhamento terminar, o indicador desliga.

3 Se o ecrã de seleção de idioma for exibido, selecione o idioma que pretende utilizar.



4 Quando o ecrã de configuração de Wi-Fi for exibido, selecione a rede sem fios que deseja utilizar e siga as instruções apresentadas no ecrã para ajustar as definições necessárias.

- É necessária uma ligação à Internet para ver conteúdos online. Certifique-se de que pode utilizar o serviço Wi-Fi.
- O cliente é responsável por quaisquer custos de comunicações aplicados durante a transferência de aplicações ou visualização de conteúdos online.

5 Quando o ecrã de início de sessão for exibido, inicie sessão com a sua Conta Google.

- Ao iniciar sessão com a sua Conta Google, poderá transferir várias aplicações e jogos populares a partir da loja Google Play.
- Pode também criar uma Conta Google no seu computador ou dispositivo inteligente.

Quando terminar a configuração inicial, será apresentado o ecrã inicial.

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.




Pode continuar a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia mesmo que o projetor esteja em modo de espera seleccionando **Sempre Ligado** na definição **Força USB**. Isso permite que o dispositivo inicie mais cedo ou execute atualizações automaticamente através da rede, caso seja necessário.

☛ **Avançado > Operação > Força USB**

- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.

Desligar?


Sim : Prima o botão 
Não: Prima um outro botão

» Links relacionados



- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)

- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projetor ligado, prima qualquer outro botão.)
A imagem projetada desaparecerá e o indicador de estado irá apagar.
- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.
- 4** Encaixe a tampa da lente.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projector.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.

- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Tecto** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no teto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Tecto** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do teto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.32](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.17](#)

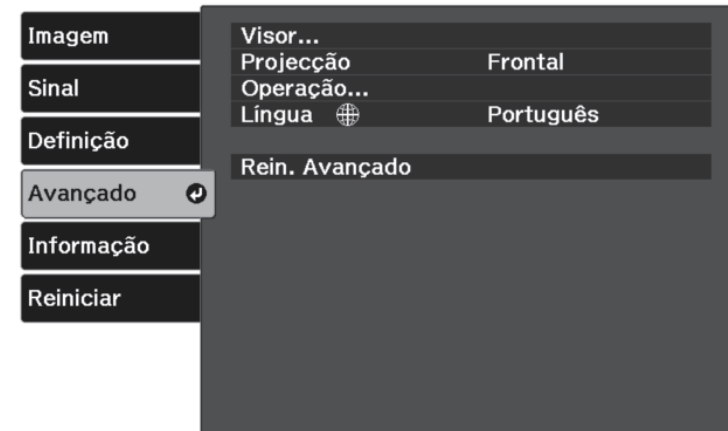
Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

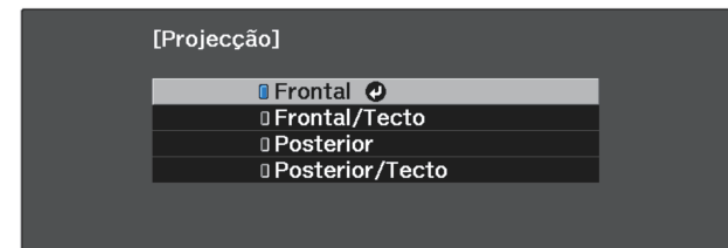
2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Avançado** e prima [Enter].



4 Seleccione **Projecção** e prima [Enter].

5 Seleccione um modo de projecção e prima [Enter].



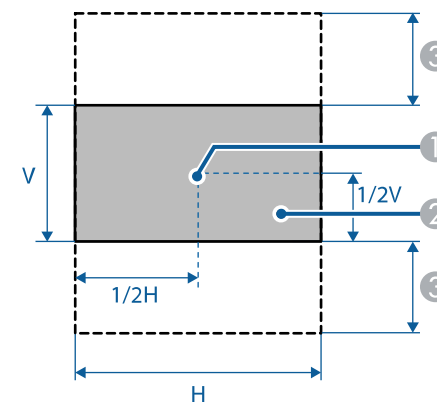
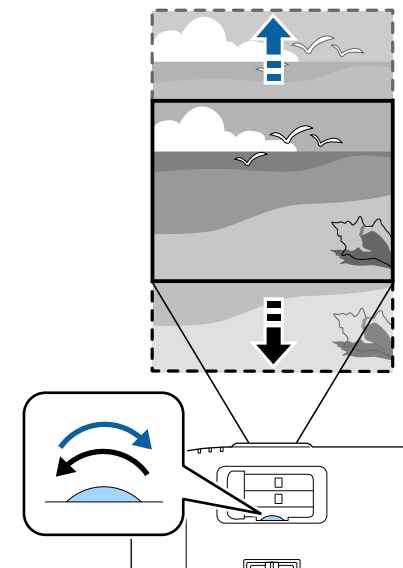
Caso não seja possível instalar o projetor diretamente à frente do ecrã, pode ajustar a posição vertical da imagem projetada com a função de deslocamento da lente.

Importante

Quando ajustar a posição vertical da imagem com o deslocamento da lente, ajuste movendo a imagem de baixo para cima. Se ajustar de cima para baixo, a posição da imagem pode deslocar-se ligeiramente para baixo após o ajuste.

- 1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

- 2 Rode o ajuste de deslocamento da lente no projetor para ajustar a posição da imagem projetada conforme necessário.



- 1 Centro da lente

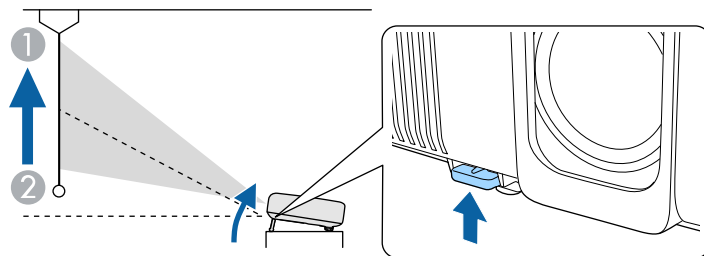
- ② Imagem projetada quando o deslocamento da lente não está a ser utilizado
- ③ Limite máximo: $V \times 60\%$

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando os pés reguláveis do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil será de efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

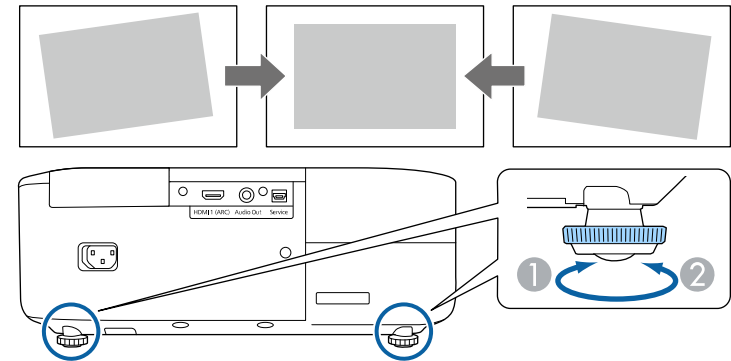
2 Para ajustar o pé frontal, puxe a patilha de desbloqueio do pé para cima e levante a parte frontal do projector.



O pé irá aumentar saindo do projector.

Pode ajustar a posição até aproximadamente 10 graus.

3 Se a imagem estiver inclinada, rode os pés posteriores para ajustar a sua altura.



① Aumentar o pé posterior

② Diminuir o pé posterior

Se o rectângulo da imagem projectada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.36](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projector para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

» Links relacionados

- "V-Keystone auto" [Pág.36](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.36](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.37](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.38](#)

V-Keystone auto

Se o projector for deslocado ou inclinado, a função **V-Keystone auto.** corrigirá automaticamente qualquer distorção trapezoidal vertical e horizontal.

A função **V-Keystone auto.** pode corrigir a distorção da imagem projetada nas seguintes condições:

- O ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para cima ou para baixo
- A definição de **Projecção** está definida para **Frontal** no menu **Avançado** do projector



- Se não pretender utilizar a função **V-Keystone auto.**, defina **V-Keystone auto.** para **Desactivado** no menu do projector.
 ➡ Definição > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.32](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)
- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.71](#)

Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal

Pode utilizar o controlo de distorção horizontal do projector para corrigir uma imagem que apresenta a forma de um retângulo horizontal irregular como, por exemplo, quando o projetor está deslocado da área de projecção.

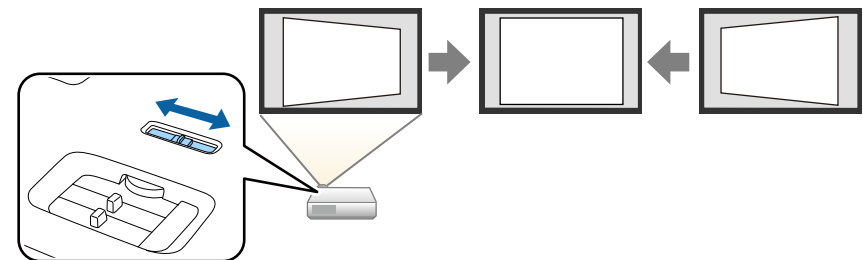
Pode corrigir eficazmente quando o ângulo de projecção é de aproximadamente 30° para a direita ou para a esquerda.

1

Ligue o projector e exiba uma imagem.


2

Ajuste o controlo até que a imagem apresente a forma de um retângulo normal.



Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.




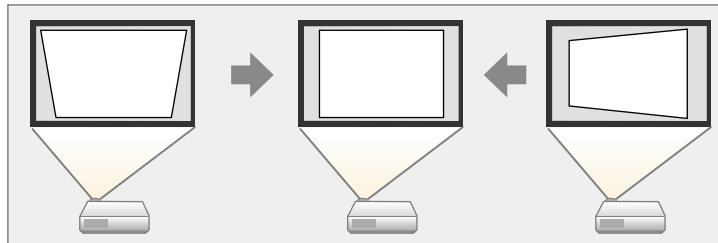
- Se o projector estiver instalado fora do seu alcance, pode também corrigir a forma da imagem utilizando o botão  no controlo remoto.
- Pode corrigir também a forma da imagem no menu do projector.
 ➡ Definição > Keystone > H/V-Keystone

» Links relacionados

- "Definições das funções do projector - Menu Definições" [Pág.71](#)

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone

Pode corrigir a forma de uma imagem com formato de retângulo irregular. Para corrigir a distorção na horizontal e vertical independentemente, utilize o botão  no controlo remoto.



- Não é possível combinar a correção H/V-Keystone com outros métodos de correção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.

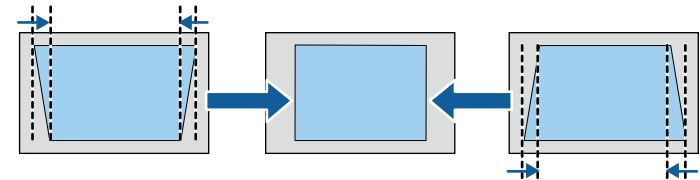
1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.
O ecrã de ajuste **Keystone** é apresentado:

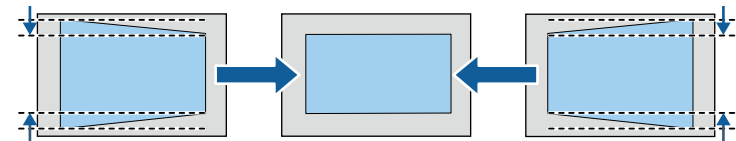



3 Utilize os botões direcionais no controlo remoto para seleccionar entre a correção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• V-Keystone



• H-Keystone

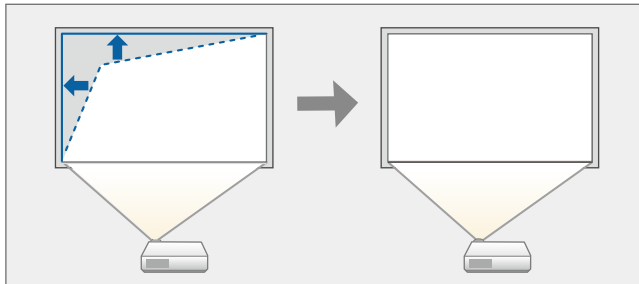



4 Quando terminar, prima .

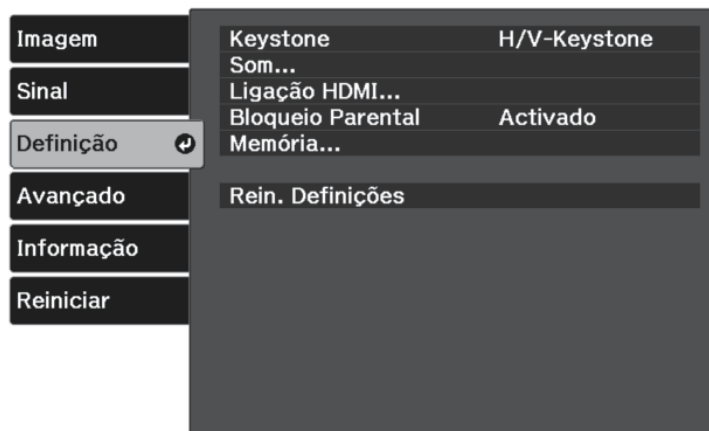
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projector para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.

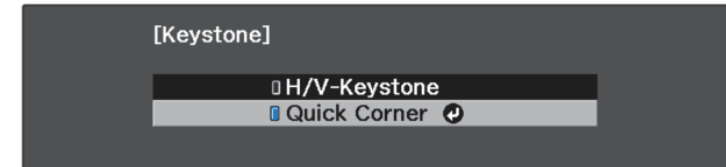


- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



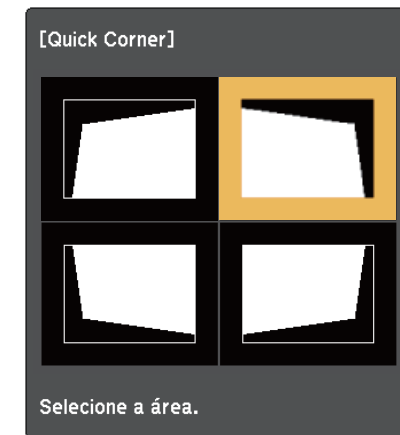
- 4** Seleccione **Keystone** e prima [Enter].


- 5** Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente se necessário.



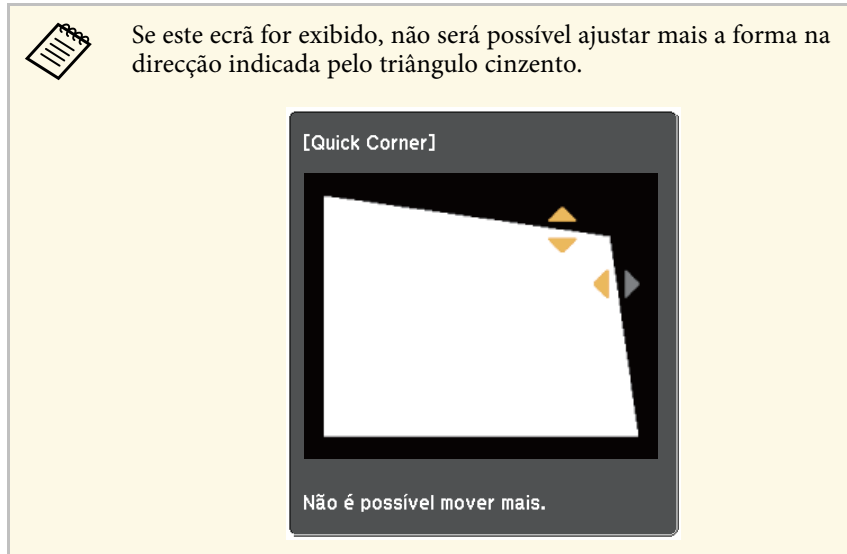
O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].




Para repor as correcções Quick Corner, mantenha premido o botão  durante cerca de dois segundos enquanto o ecrã de selecção de área é exibido e, em seguida, seleccione **Sim**.


- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem.
Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima .

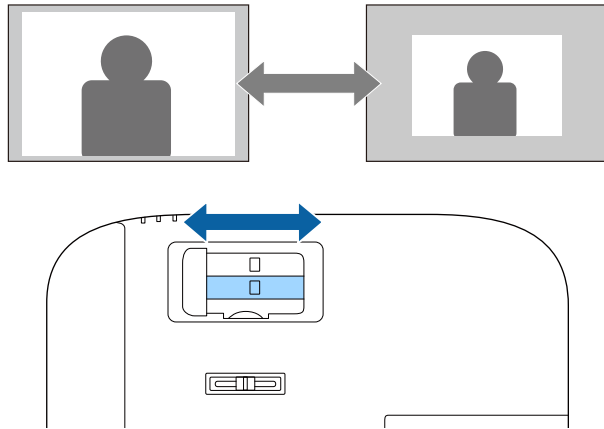
A definição **Keystone** está agora definida para **Quick Corner** no menu

Definição do projector. Na próxima vez que premir o botão  no controlo remoto, será exibido o ecrã de selecção de área.

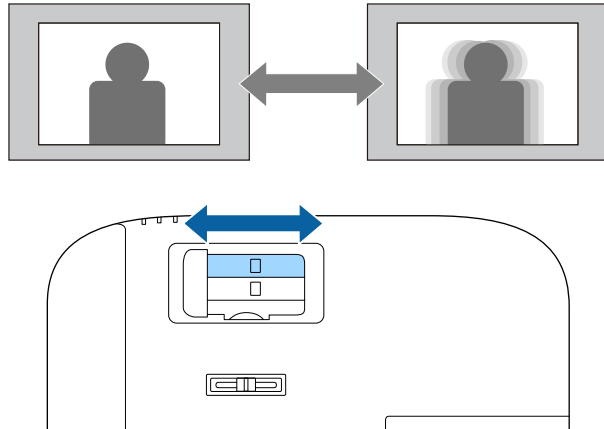
» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)


É possível redimensionar a imagem utilizando o controlo de zoom do projetor.



É possível corrigir a focagem utilizando o controlo de focagem do projetor.



Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem, é possível alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Prima o botão  no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Se nenhum sinal de imagem for detetado, verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte da imagem.

O projetor pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspeto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspeto da imagem.


Se pretender utilizar sempre a mesma relação de aspeto para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Sinal** do projetor.

» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.43](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.43](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.70](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

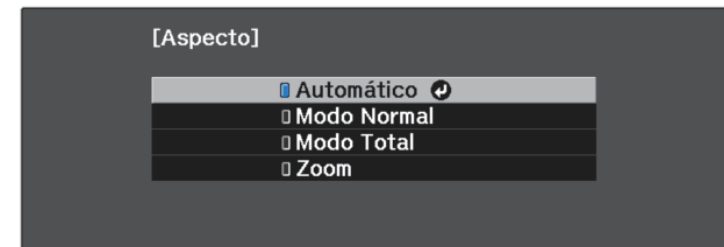
Pode alterar a relação de aspeto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Sinal** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Aspetto** e prima [Enter].

- 5** Seleccione uma das proporções disponíveis para o sinal de entrada e prima [Enter].



A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.

» Links relacionados

- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.70](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projectador para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspecto de acordo com o sinal de entrada.
Modo Normal	Exibe imagens usando toda a área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.


O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

» **Links relacionados**

- "Mudar o modo de cor" [Pág.45](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.45](#)



Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projetor utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4 Seleccione **Modo cor** e prima [Enter].

- 5 Seleccione o modo de cor que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6 Prima  ou  para sair dos menus.

» **Links relacionados**

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Modos de cor disponíveis

Pode configurar o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo do ambiente e tipos de imagem.

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Vívido	Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.
Natural	Reproduz cores naturais Esta é a opção ideal para quando pretende ajustar a cor da imagem.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.


Pode ajustar vários aspetos da qualidade das imagens projetadas.

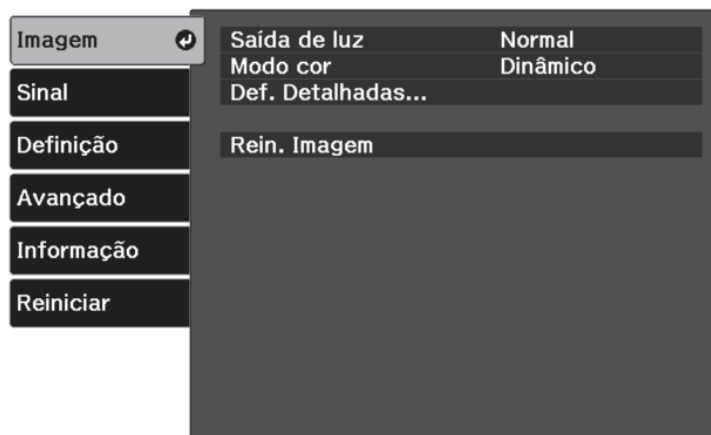
» Links relacionados

- "Ajustar a Nitidez" [Pág.46](#)
- "Ajustar a resolução da imagem (Aprimoramento da Imagem)" [Pág.46](#)
- "Definir interpolação de quadros" [Pág.47](#)
- "Ajustar a definição de Gamma adapt. à cena" [Pág.48](#)
- "Ajustar o brilho da lâmpada do projetor" [Pág.49](#)
- "Configurar a Íris Automática" [Pág.50](#)

Ajustar a Nitidez

Pode ajustar vários aspetos da qualidade das imagens projetadas.



- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Seleccione **Def. Detalhadas** > **Nitidez** e prima [Enter].

- 5** Prima os botões direcionais para a direita ou para a esquerda para ajustar o contorno da imagem.




- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

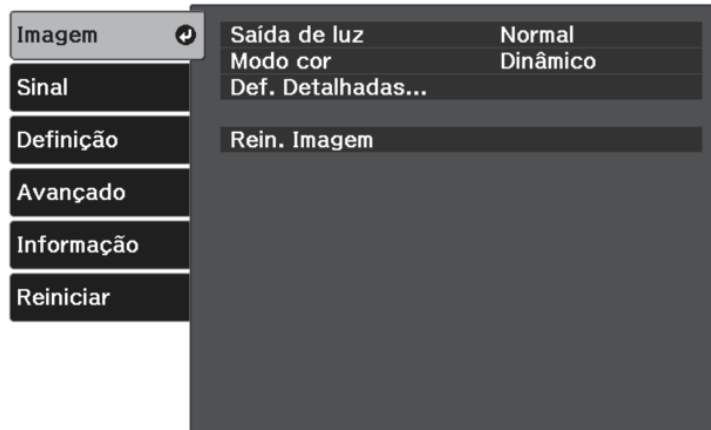
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar a resolução da imagem (Aprimoramento da Imagem)

Pode ajustar a resolução da imagem para reproduzir uma imagem nítida com textura e material enfáticos. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.



3 Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].



4 Selecione **Def. Detalhadas > Aprimor. Imagem** e prima [Enter].

5 Selecione o item que deseja ajustar e prima [Enter].

6 Ajuste cada definição conforme necessário.

7 Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Opções de aperfeiçoamento de imagem" [Pág.47](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)


Opções de aperfeiçoamento de imagem

É possível ajustar os seguintes itens no menu **Aprimor. Imagem**.

Modo cor	Descrição
Aprimoramento 4K	Quando Activado , projeta imagens 4K na resolução ideal.

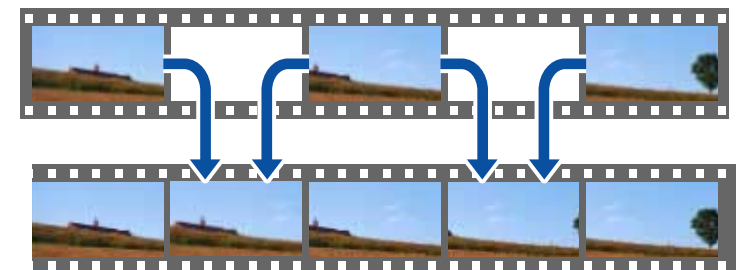
Modo cor	Descrição
Modos Predef. Imagem	Seleciona as definições previamente preparadas, como as definições de Redução ruído , Red. Ruído MPEG e Otimiz. Detalhes .
Redução ruído	Suaviza imagens irregulares.
Red. Ruído MPEG	Reduz pontos e bloqueia o ruído que ocorre em contornos ao projetar filmes MPEG.
Otimiz. Detalhes	Melhora o contraste de uma imagem para criar uma textura e um material mais enfáticos.



- **Redução ruído** e **Red. Ruído MPEG** estão disponíveis quando:
 - Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**.
 **Sinal > Avançado > Process. da Imagem**
 - Quando **Modos Predef. Imagem** está definido para outra opção que não **Desactivado**.
 - Não estão a ser recebidos sinais 4K.
 - Não estão a ser recebidos sinais 21:9 (2560 x 1080).
- **Otimiz. Detalhes** está disponível quando **Modos Predef. Imagem** está definido para outra opção que não **Desactivado**.

Definir interpolação de quadros

Pode utilizar a função **Interpol. de quadros** do projetor para tornar vídeo com movimento rápido mais fluido comparando quadros de imagem consecutivos e introduzindo uma imagem intermédia entre eles.



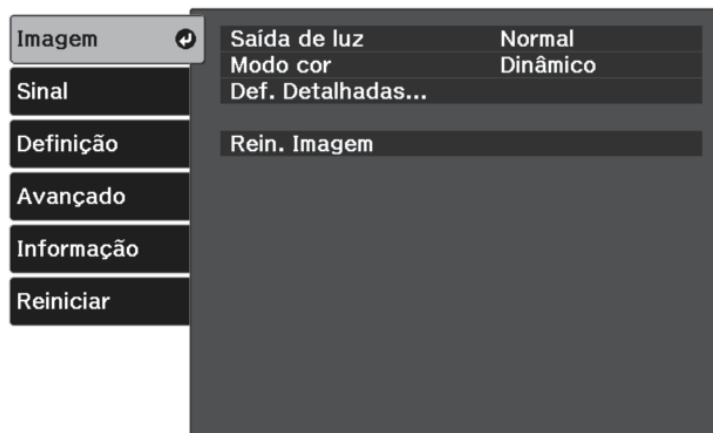
A função Interpol. de quadros está disponível nestas condições:

- Quando **Process. da Imagem** está definido para **Boa**.
☛ **Sinal > Avançado > Process. da Imagem**
- Quando **Modos Predef. Imagem** está definido para outra opção que não **Desactivado**.
☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Aprimor. Imagem > Modos Predef. Imagem**
- Não estão a ser recebidos sinais 4K.
- Quando **Aprimoramento 4K** está definido para **Desactivado**. (Pode seleccionar **Activado** quando não estiverem a ser recebidos sinais 1080p a 24 Hz).
☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Aprimor. Imagem > Aprimoramento 4K**

1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

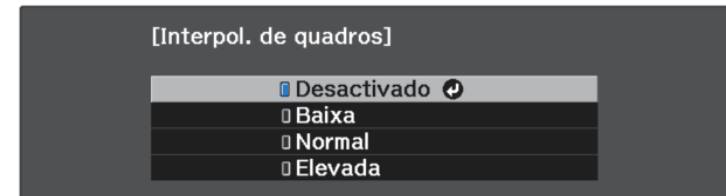
2 Prima o botão  do controlo remoto.



3 Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].



4 Selecciona **Def. Detalhadas > Interpol. de quadros** e prima [Enter].

5 Selecciona o nível de interpolação e prima [Enter].



6 Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

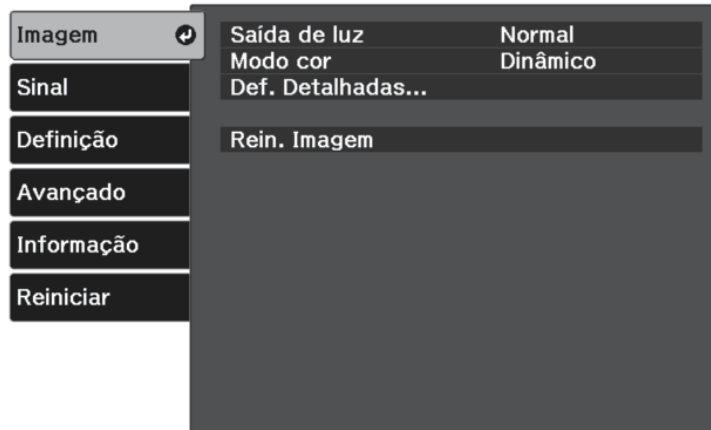
Ajustar a definição de Gamma adapt. à cena

É possível ajustar a coloração de acordo com o cenário e obter uma imagem mais vívida ajustando a definição **Gamma adapt. à cena**.

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.



- 3** Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Def. Detalhadas** > **Gamma adapt. à cena** e prima [Enter].

- 5** Prima os botões direcionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o tom da cor. Selecione valores mais elevados para aumentar o contraste.




- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

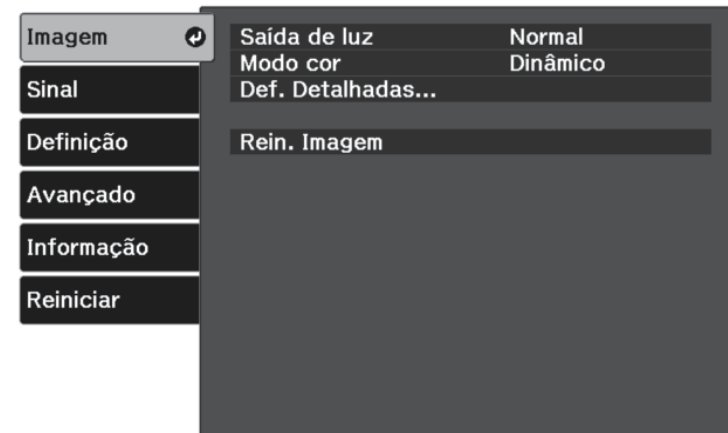
» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar o brilho da lâmpada do projetor

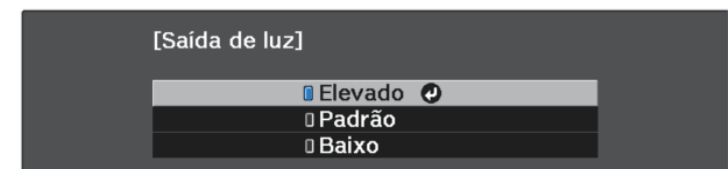
É possível ajustar o brilho da lâmpada do projetor.



- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Saída de luz** e prima [Enter].

- 5** Selecione o nível de brilho e prima [Enter].



6 Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

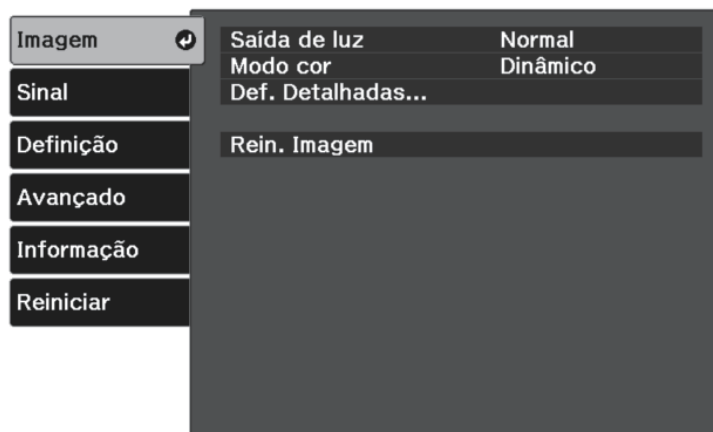
Configurar a Íris Automática

Pode ativar a função **Íris Automática** para otimizar a imagem com base no brilho do conteúdo.

1 Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.

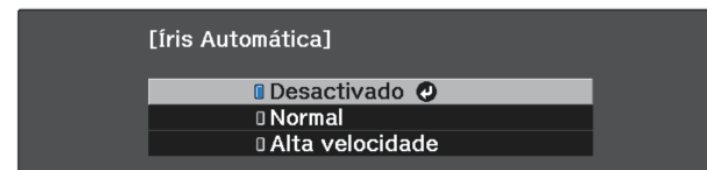
2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Imagem** e prima [Enter].





4 Selecione **Def. Detalhadas** > **Íris Automática** e prima [Enter].

5 Escolha uma das seguintes opções e prima [Enter]:



- **Normal** para um ajuste normal do brilho.
- **Alta velocidade** para ajustar o brilho logo após a mudança da cena.

6 Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)


Pode ajustar vários aspectos das cores exibidas nas imagens projectadas.

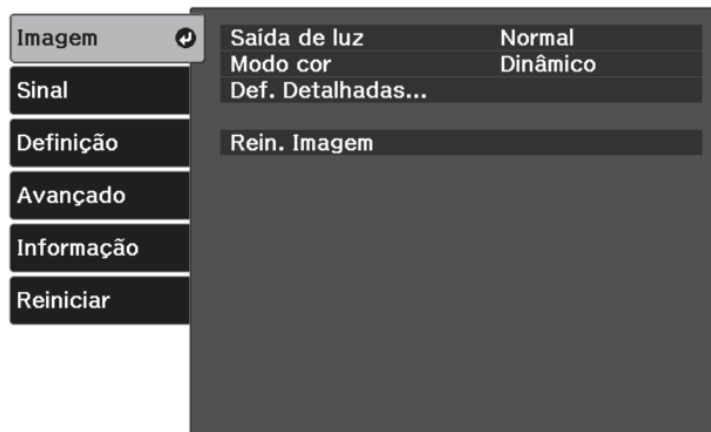
» Links relacionados

- "Ajustar a temperatura da cor" [Pág.51](#)
- "Ajustar o Offset e Ganho de RGB" [Pág.51](#)
- "Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho" [Pág.52](#)
- "Ajustar a gama" [Pág.53](#)

Ajustar a temperatura da cor

Pode definir o tom geral da cor ajustando a definição **Temp. cor** se a imagem estiver demasiado azulada ou avermelhada.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciona o menu **Imagem** e prima [Enter].





- 4** Selecione **Def. Detalhadas** > **Equilíbrio de branco** > **Temp. cor** e prima [Enter].

- 5** Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o tom da cor da imagem.



Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha.


- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar o Offset e Ganho de RGB

Pode ajustar o brilho de áreas escuras e claras ajustando as definições **Offset** e **Ganho** para cores individuais.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.

- 3** Selecciono o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Def. Detalhadas > Equilíbrio de branco > Personalizado** e prima [Enter].



- 5** Faça o seguinte, conforme necessário, para cada cor, R (vermelho), G (verde), B (azul):
- Para ajustar o brilho de áreas escuras, ajuste a definição **Offset**.
 - Para ajustar o brilho de áreas claras, ajuste a definição **Ganho**.



Os valores mais altos tornarão a imagem mais clara e os valores mais baixos tornarão a imagem mais escura.

Na definição **Offset**, o sombreado das áreas escuras será mais nítido quando seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor mais baixo a imagem terá um aspecto mais encorpado, mas é mais difícil distinguir o sombreado das partes mais escuras.

Na definição **Ganho**, as áreas claras tornam-se mais brancas e o sombreado desaparece se seleccionar um valor alto. Ao seleccionar um valor baixo, o sombreado das partes claras é expresso com mais vivacidade.


- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

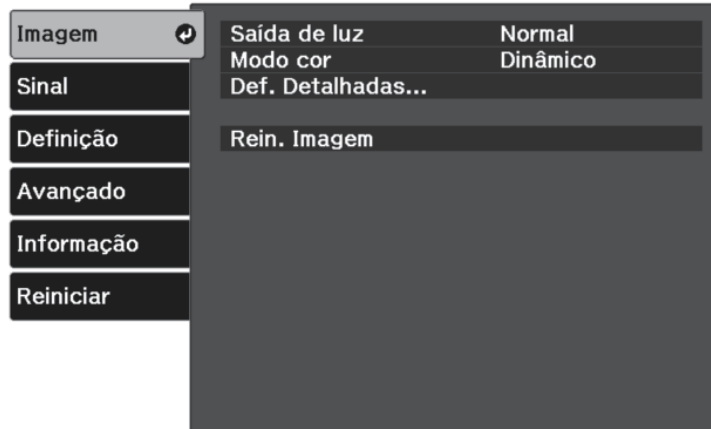
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar a tonalidade, a saturação e o brilho

Pode ajustar as definições de **Tonalidade**, **Saturação** e **Luminosidade** para cores individuais.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Def. Detalhadas** > **RGBCMY** e prima [Enter].

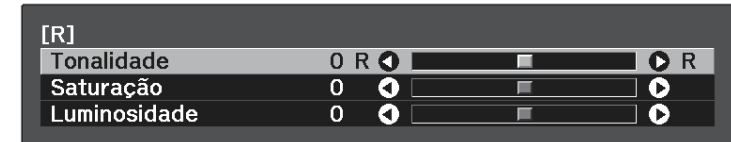
- 5** Seleccione a cor a ajustar e prima [Enter].



- 6** Faça o seguinte, se necessário, para cada definição:

- Para ajustar a tonalidade global da cor, o tom azulado - esverdeado - avermelhado, ajuste a definição de **Tonalidade**.
- Para ajustar a intensidade global da cor, ajuste a definição de **Saturação**.

- Para ajustar o brilho global da cor, ajuste a definição de **Luminosidade**.



- 7** Prima ou para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

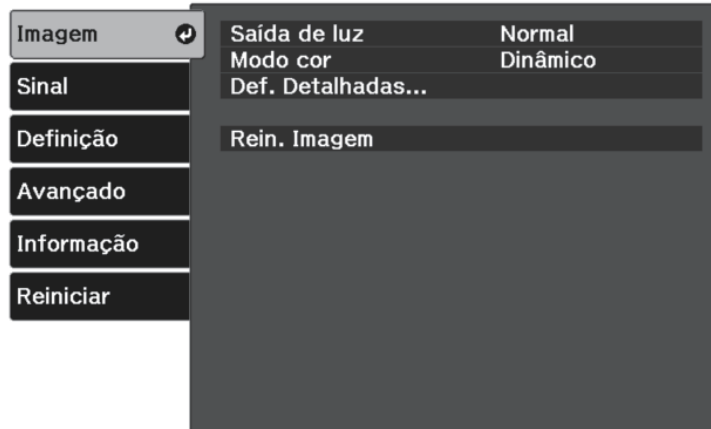
Ajustar a gama

É possível corrigir diferenças na imagem projectada que ocorrem entre as diferentes fontes de imagem ajustando a definição de **Gamma**.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.

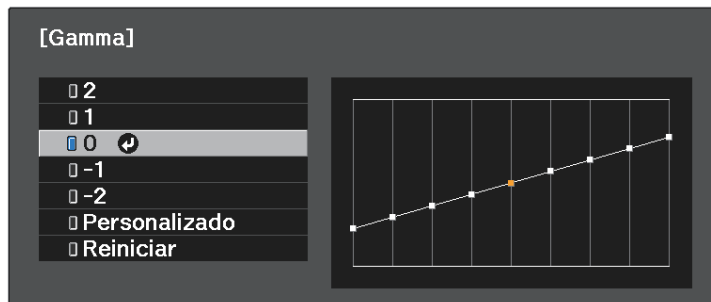
- 2** Prima o botão do controlo remoto.

- 3** Seleccione o menu **Imagem** e prima [Enter].



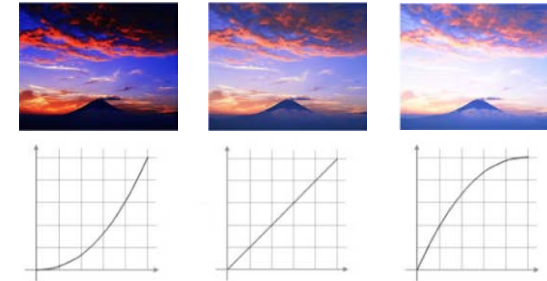
- 4** Seleccione **Def. Detalhadas** > **Gamma** e prima [Enter].

- 5** Seleccione e ajuste o valor de correcção.



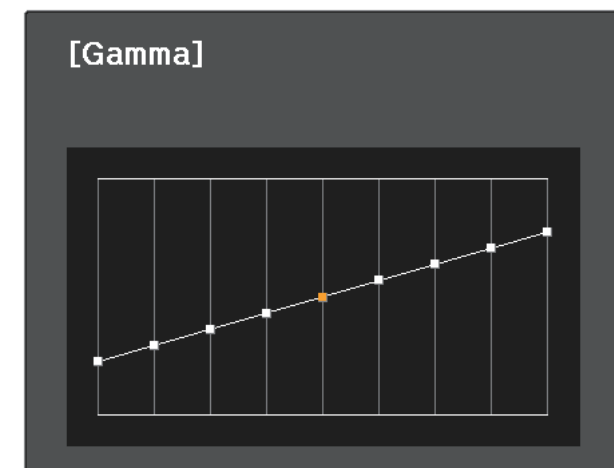
Se seleccionar um valor inferior, pode reduzir o brilho global da imagem para tornar a imagem mais nítida. Se seleccionar um valor

superior, as áreas escuras das imagens irão tornar-se mais claras, mas a saturação da cor das áreas mais claras poderá diminuir.





- 6** Se pretende efetuar ajustes mais precisos, seleccione **Personalizado** e prima [Enter].

- 7** Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para seleccionar o tom da cor que pretende ajustar no gráfico de ajuste de gama. Em seguida, prima o botão direccional para cima ou para baixo para ajustar o valor e prima [Enter].




8

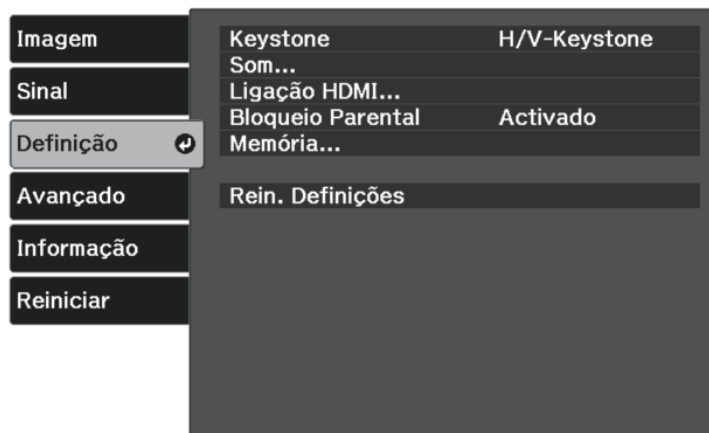
Prima  ou  para sair dos menus.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Pode guardar as definições personalizadas do menu **Imagem** para as suas entradas de vídeo e, em seguida, seleccionar as definições guardadas sempre que pretender utilizá-las.

- 1 Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Seccione o menu **Definição** e prima [Enter].

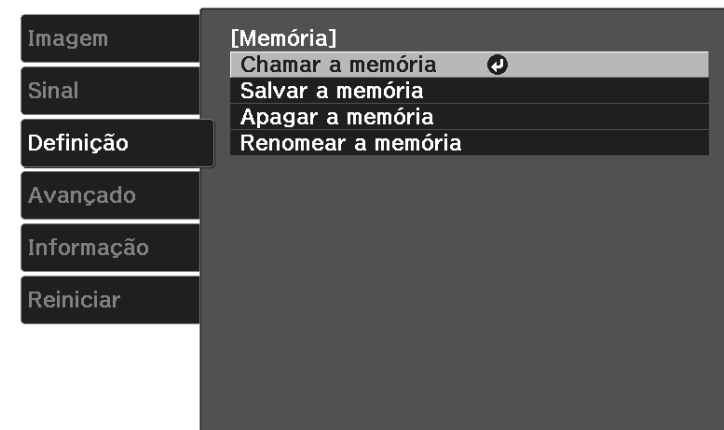




- 4 Seccione **Memória** e prima [Enter].
- 5 Seccione uma das seguintes opções:
 - **Chamar a memória** permite-lhe substituir as definições actuais do menu **Imagem** pelas definições guardadas.
 - **Salvar a memória** permite-lhe guardar as definições actuais do menu **Imagem** na memória (estão disponíveis 10 memórias com nomes diferentes).



Um nome de memória que já tenha sido utilizado será assinalado por uma marca azul. Ao guardar sobre uma memória guardada anteriormente irá substituir as definições com as suas definições actuais.

- **Apagar a memória** permite-lhe apagar as definições de memória seleccionadas.
- **Renomear a memória** permite-lhe mudar o nome de uma memória guardada.



- 6 Prima  ou  para sair dos menus.



- O Modo cor guardado será exibido à direita do nome da memória.
- Para eliminar todas as memórias guardadas, seccione **Restabeleci. memória** no menu **Reiniciar** do projector.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projetor.

Permitem também controlar o volume de quaisquer altifalantes externos ligados ao projetor.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.





- Para ajustar o volume de um sistema de áudio/vídeo ligado, ajuste a definição **Ligação HDMI** para **Activado** e a definição **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV** no menu **Definição** do projetor.
 - ☛ **Definição > Ligação HDMI > Ligação HDMI**
 - ☛ **Definição > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

1 Ligue o projetor e inicie a apresentação.

2 Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões  ou  no controlo remoto.

Um indicador de volume é exibido no ecrã.

3 Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.



Caso tenha ajustado o volume do leitor de transmissão de multimédia para o nível mais baixo com o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia, não será possível aumentar o volume com o controlo remoto do projetor. Aumente o volume com o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia e, em seguida, ajuste o volume novamente com o controlo remoto do projetor.


Atenção

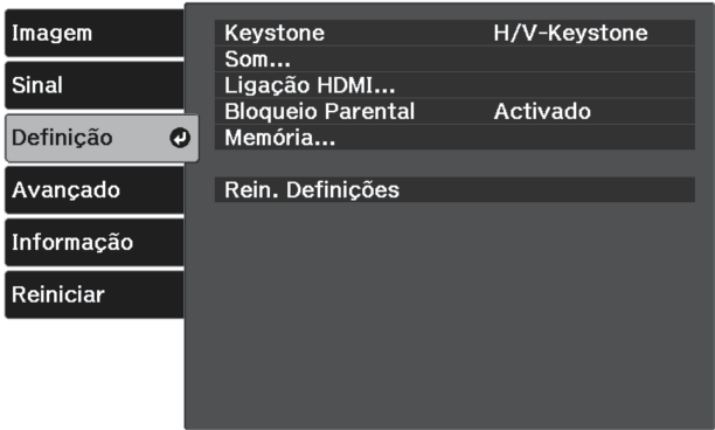
Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

O projector disponibiliza diferentes modos de som para oferecer o som ideal para diversos tipos de imagens.

Pode seleccionar o modo concebido para o seu tipo de imagem ou experimentar os modos disponíveis.



- 1
- Ligue o projetor e reproduza um vídeo.
- 2
- Prima o botão  do controlo remoto.
- 3
- Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4
- Selecione **Som > Modo de Som** e prima [Enter].

- 5
- Selecione o modo de som e prima [Enter].



- 6
- Prima  ou  para sair dos menus.

- » **Links relacionados**
- "Modos de som disponíveis" [Pág.58](#)
 - "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

Modos de som disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de som, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo de Som	Descrição
Padrão	Emite o áudio com uma qualidade de som normal.
Voz	Ideal para ouvir vozes e discursos.
Música	Ideal para música. Os sons graves e agudos são mais nítidos.
Filme	Ideal para vídeos ou filmes. Os sons graves e agudos são realçados.

Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

» Links relacionados

- "Funções de Ligação HDMI" [Pág.60](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.63](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.64](#)

Quando ligar um equipamento de áudio/vídeo que cumpra a norma HDMI CEC à porta HDMI do projector, pode utilizar o controlo remoto do projector para controlar determinadas funções do dispositivo ligado.

» Links relacionados

- "Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI"
[Pág.60](#)

Controlar os dispositivos ligados utilizando as funções de Ligação HDMI

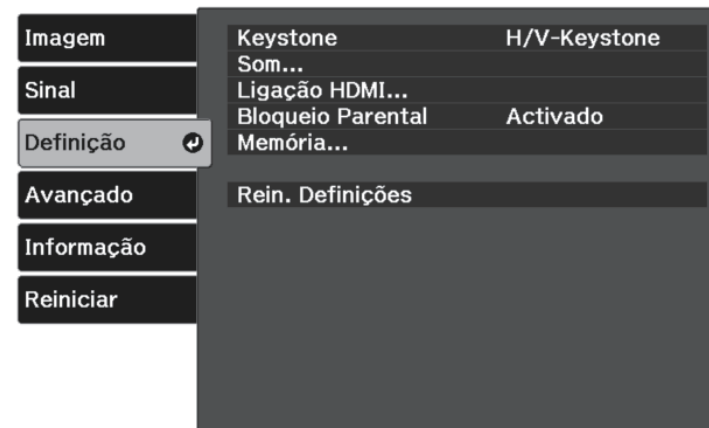
Pode seleccionar o dispositivo ligado que está disponível para Ligação HDMI e controlar o dispositivo seleccionado utilizando as funções de Ligação HDMI.



- Deve também configurar o dispositivo ligado. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Alguns dispositivos ligados ou funções desses dispositivos podem não funcionar correctamente, mesmo cumprindo a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Utilize um cabo que suporte a norma HDMI.

1 Prima o botão  do controlo remoto.

2 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



3 Selecione **Ligação HDMI** e pressione [Enter].

4 Seleccione **Activado** como definição de **Ligação HDMI** e prima [Enter].




5 Seleccione **Ligações Dispositivo** e prima [Enter].
Será apresentada a lista de Ligações Dispositivo.

- 6** Selecciono o dispositivo que pretendo controlar e a partir do qual pretendo projectar a imagem e prima [Enter].



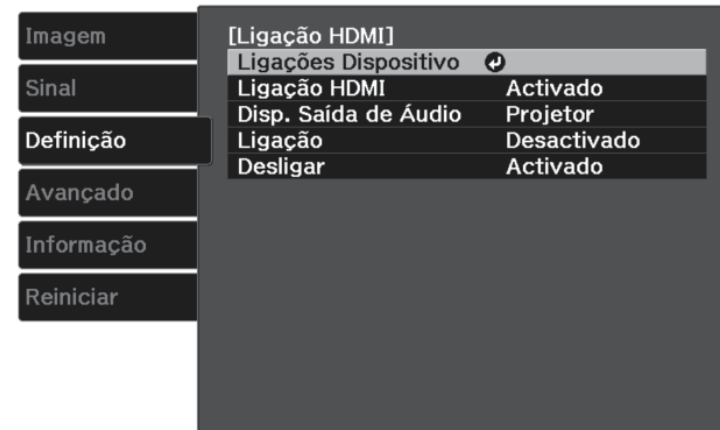
- Um dispositivo ligado será indicado por uma marca azul.
- O nome do dispositivo estará vazio se não for possível adquiri-lo.


- 7** Prima  para seleccionar as opções de Ligação HDMI, conforme necessário.

- **Disp. Saída de Áudio:** permite seleccionar se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo ligado.
- **Ligação:** permite controlar o que acontece quando liga o projetor ou dispositivo. Selecione **PJ -> Dispositivo** ou **Bidirecional** para ligar o dispositivo quando o projetor for ligado. Selecione **Dispositivo -> PJ** ou **Bidirecional** para ligar o projetor quando o dispositivo for ligado.
- **Desligar:** permite controlar se os dispositivos devem ser desligados quando o projetor for desligado.



- **Desligar** apenas funciona quando a função de ligação de corrente CEC do dispositivo ligado estiver activada.
- Tenha em atenção que dependendo do estado do dispositivo ligado (por exemplo, se estiver a gravar), pode não ser possível desligar o dispositivo.




- 8** Prima  ou  para sair dos menus.

Pode utilizar o controlo remoto do projetor para controlar o dispositivo ligado como, por exemplo, reproduzir, parar ou ajustar o volume.



Se estiver a utilizar altifalantes inteligentes ligados ao projetor, selecione as seguintes definições para utilizar facilmente os altifalantes.



- **Ligação HDMI: Activado**
- **Ligação: Bidirecional** ou **Dispositivo -> PJ**
- **Desligar: Activado**
- **Força USB: Sempre Ligado**
 **Avançado > Operação > Força USB**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.



- 1** Prima o botão  do controlo remoto.
A imagem projetada e o som serão interrompidos.
- 2** Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão .

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Bloqueio Parental para desativar o botão de energia do projetor para evitar que as crianças liguem o projetor.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projetor.

» Links relacionados

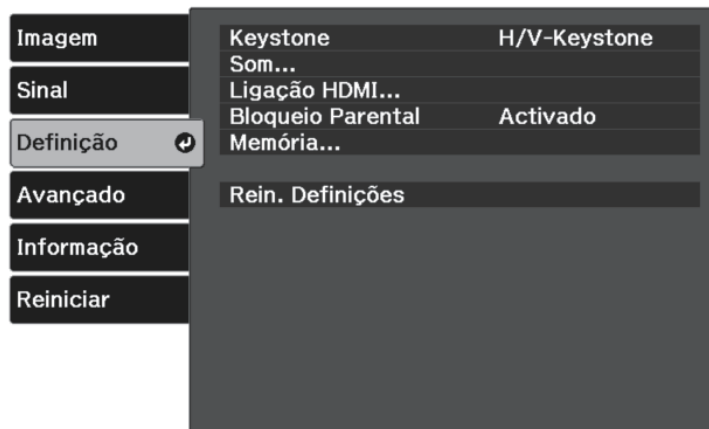
- "Utilizar a função de Bloqueio Parental" [Pág.64](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.64](#)

Utilizar a função de Bloqueio Parental

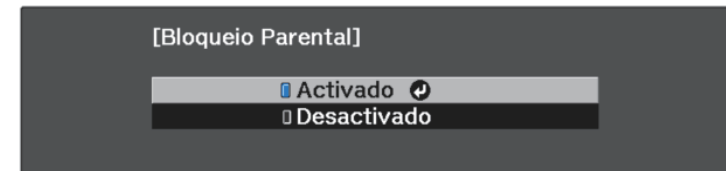
É possível utilizar a função Bloqueio Parental para impedir que crianças liguem o projetor sem a supervisão de um adulto. No entanto, visto que o controlo remoto pode ainda assim ser utilizado para realizar operações, mantenha-o afastado do alcance de crianças.

1 Prima o botão  do controlo remoto.

2 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



3 Selecione **Activado** na definição **Bloqueio Parental**.



- Para ligar o projetor, deve premir o botão de energia durante mais de três segundos.
- O **Bloqueio Parental** não impede que o projector seja ligado quando o cabo de alimentação estiver ligado se a definição **Direct Power On** estiver definida para **Activado** no menu **Avançado** do projector.
☛ **Avançado > Operação > Direct Power On**

4 Se for apresentada uma mensagem de confirmação, selecione **Sim** e prima [Enter].

5 Reinicie o projetor para aplicar a definição **Bloqueio Parental**.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

Instalar um cabo de segurança

Pode utilizar o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security da Kensington.



Para obter mais informações sobre o sistema Microsaver Security System, visite <http://www.kensington.com/>.

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar os menus do projector" [Pág.66](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.67](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)
- "Definições do sinal de entrada - Menu Sinal" [Pág.70](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.75](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.77](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.

- 1** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.




- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].

- 4** Prima o botão para cima ou para baixo para navegar pelas definições.

- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

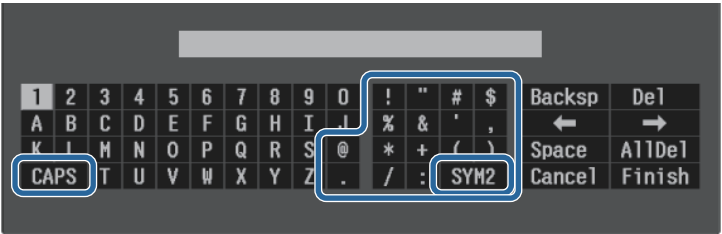
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições num menu, prima .

- 8** Prima  ou  para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

» **Links relacionados**

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.67](#)

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Tipo de texto	Detalhes
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

Definição	Opções	Descrição
Saída de luz	Elevado Padrão ECO	Selecione o modo de brilho da lâmpada do projetor.
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis.	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Def. Detalhadas	Brilho	Torna a imagem mais clara ou mais escura.
	Contraste	Ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem.
	Saturação da cor	Ajusta a intensidade da cor da imagem.
	Cor	Ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem.

Definição	Opções	Descrição
	Nitidez	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
	Equilíbrio de branco	Ajusta a cor global da imagem. <ul style="list-style-type: none"> • Temp. cor: define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. • Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	Interpol. de quadros	Ajusta a suavidade do movimento da imagem.
	Aprimor. Imagem	Ajusta a resolução perceptível da imagem:
		Aprimoramento 4K: projeta uma imagem com o dobro da resolução através da mudança de 1 pixel diagonalmente em incrementos de 0,5 píxeis. Um sinal de imagem de alta resolução é projetado com elevado detalhe.
		Modos Predef. Imagem: selecciona as definições previamente preparadas e as definições para Redução ruído , Red. Ruído MPEG e Otimiz. Detalhes .
		Redução ruído: reduz a cintilação nas imagens.
	Gamma adapt. à cena	Red. Ruído MPEG: reduz o ruído ou artefactos em vídeos MPEG.
		Otimiz. Detalhes: cria uma textura mais enfática e dá corpo à imagem.
		Ajusta a coloração de acordo com o cenário e, proporciona uma imagem mais vívida. Quanto mais elevados forem os valores, maior será o contraste.

Definição	Opções	Descrição
	Gamma	Ajusta a coloração ao seleccionar um dos valores de correcção de gama ou consultando o gráfico de gama.
	RGBCMY	Ajusta a tonalidade, a saturação e o brilho de cada cor R (vermelho), G (verde), B (azul), C (ciano), M (magenta) e Y (amarelo) individualmente.
	Íris Automática	Ajusta a luminosidade projetada com base no brilho da imagem.
Rein. Imagem	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem .

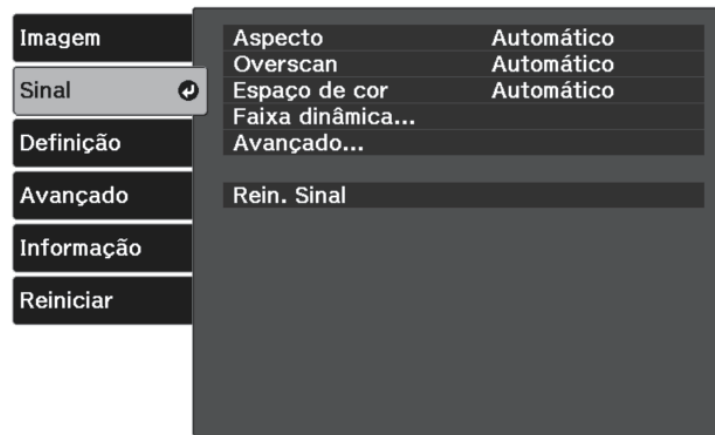


A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Saída de luz**.

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.45](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem" [Pág.46](#)
- "Ajustar a cor da imagem" [Pág.51](#)

Geralmente, o projector detecta e otimiza automaticamente as definições do sinal de entrada. Caso seja necessário personalizar as definições, pode utilizar o menu **Sinal**. As definições disponíveis dependem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Para alterar as definições de uma fonte de entrada, certifique-se de que a fonte de entrada se encontra ligada à fonte seleccionada.

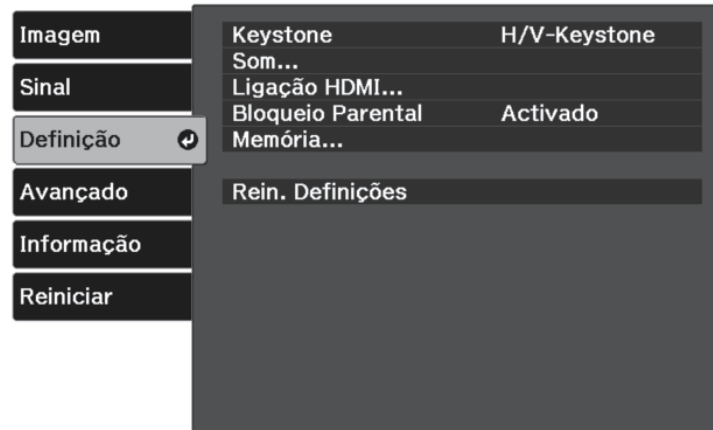
Definição	Opções	Descrição
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define o aspeto (relação de largura para altura) para a fonte de entrada seleccionada.
Overscan	Automático Desactivado 4% 8%	Altera a relação de aspeto da imagem projetada para tornar as extremidades visíveis através de uma percentagem seleccionável ou automaticamente.
Espaço de cor	Automático BT.709 BT.2020	Define o sistema de conversão para o espaço de cor.
Faixa dinâmica	Faixa dinâmica	Muda a extensão de áreas escuras e claras em imagens; escolha entre Auto (recomendado), SDR , HDR10 ou HLG .

Definição	Opções	Descrição
	Estado do sinal	Exibe o sinal imagem de entrada detetado.
	Config. HDR10	Muda a curva PQ (Quantizador percetual) da faixa dinâmica utilizando o método HDR PQ. Esta definição é exibida apenas quando a definição de Estado do sinal é HDR10 ou a Faixa dinâmica está definida para HDR10 .
	Config. HLG	Muda a curva HLG (Gama de registo híbrido) da faixa dinâmica utilizando o método HDR HLG. Esta definição é exibida apenas quando a definição de Estado do sinal é HLG ou a Faixa dinâmica está definida para HLG .
Avançado	Faixa de vídeo	Define o limite do vídeo para coincidir com a definição do dispositivo ligado à porta HDMI.
	EDID	Descreve as capacidades de exibição do projetor. Se as imagens não forem exibidas corretamente, poderá exibi-las de forma correta mudando esta definição.
	Process. da Imagem	Melhora a velocidade de resposta das imagens projetadas a alta velocidade. <ul style="list-style-type: none">• Rápido: aumenta a velocidade de processamento da imagem.• Boa: aumenta a qualidade da imagem.
Rein. Sinal	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Sinal .

» Links relacionados

- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.43](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Keystone		Ajusta a forma da imagem para rectangular (na horizontal e na vertical).
	H/V-Keystone	<ul style="list-style-type: none"> • V-Keystone: permite corrigir manualmente o lado vertical. • H-Keystone: permite corrigir manualmente o lado horizontal. • V-Keystone auto.: ativa ou desativa a correção automática. • Corrector H-Keystone: ativa ou desativa o controlo de distorção horizontal do projetor.
	Quick Corner	Selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
Som	Volume	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projetor.

Definição	Opções	Descrição
	Modo de Som	Selecione o modo favorito para reproduzir som a partir do sistema de altifalantes do projetor de acordo com os conteúdos reproduzidos.
Ligação HDMI		Ajusta as opções de Ligação HDMI:
	Ligações Dispositivo	Apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI.
	Ligação HDMI	Ativa ou desativa a função Ligação HDMI.
	Disp. Saída de Áudio	Selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.
	Ligação	<p>Controla o que acontece quando ligar o projetor ou o dispositivo ligado ao mesmo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desactivado: desativa a ligação de energia. • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado.
	Desligar	Controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.
Bloqueio Parental	Activado Desactivado	Bloqueia o botão de energia no projetor para impedir que as crianças liguem o projetor acidentalmente.

Definição	Opções	Descrição
Memória	Chamar a memória Salvar a memória Apagar a memória Renomear a memória	Guarda as definições personalizadas na memória do projetor.
Rein. Definições.	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , excepto o seguinte: <ul style="list-style-type: none">• Disp. Saída de Áudio• Ligação• Desligar• Memória

As definições do menu **Avançado** permitem-lhe personalizar várias configurações do projector.

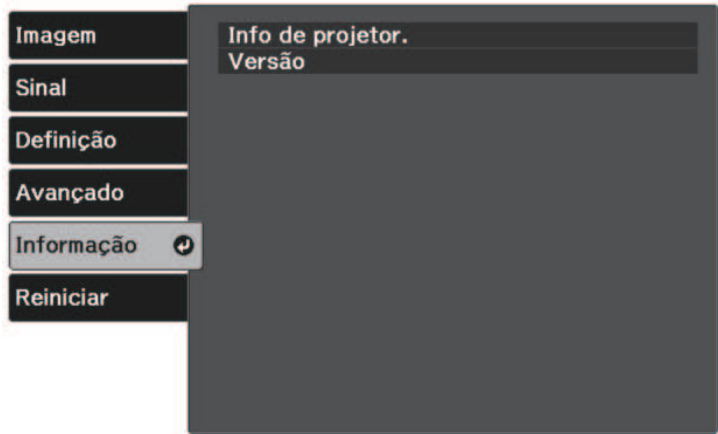


Definição	Opções	Descrição
Visor		Permite seleccionar várias opções de exibição:
	Mensagem	Defina para Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome da fonte de entrada, o nome do modo da cor, a relação de aspeto, a mensagem de ausência de sinal ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Defina como Activado para exibir um logótipo ao iniciar o projetor.
	Alinhamento Pannel	Corrige manualmente o desalinhamento de cor na imagem projetada.

Definição	Opções	Descrição
		Alinhamento Pannel: defina para Activado para corrigir o desalinhamento de cor na imagem projetada.
		Selecionar Cor: selecciona a cor para corrigir.
		Cor do Padrão: selecciona o padrão utilizado para a correção.
		Iniciar Ajustes: inicia o alinhamento do pannel.
		Memória: permite guardar e carregar a convergência de cor na imagem projetada que foi ajustada. <ul style="list-style-type: none"> • Salvar a memória: guarda as suas definições atuais de Alinhamento Pannel na memória do projetor (estão disponíveis três memórias com nomes diferentes). • Chamar a memória: substitui as suas definições atuais de Alinhamento Pannel por definições guardadas. • Renomear a memória: renomeia uma memória guardada. • Apagar a memória: apaga as definições de memória seleccionadas. Reiniciar: repor todas as predefinições dos valores de ajuste da definição Alinhamento Pannel .
Projecção	Frontal Frontal/Tecto Posterior Posterior/Tecto	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.
Operação		Permite seleccionar várias opções de operação:
	Direct Power On	Permite ligar o projector ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
	Modo Repouso	Defina para Activado para desligar automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade.
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso.
	Iluminação	Desliga os indicadores do projector.
	Modo Alta Altitude	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
	Força USB	Sempre Ligado: continua a fornecer energia ao leitor de transmissão de multimédia ligado ao projetor mesmo quando não está a projetar imagens. Em Durante o Projeto: fornece energia ao leitor de transmissão de multimédia apenas quando o projetor está a projetar imagens.
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.
Rein. Avançado	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Avançado , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Projecção • Modo Alta Altitude • Força USB • Língua

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



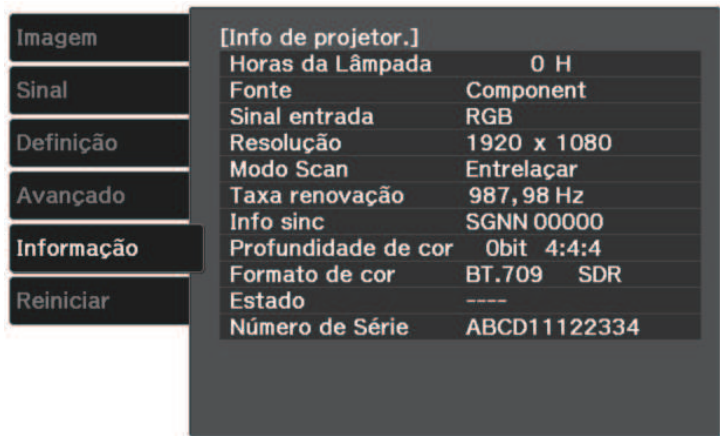
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.75](#)

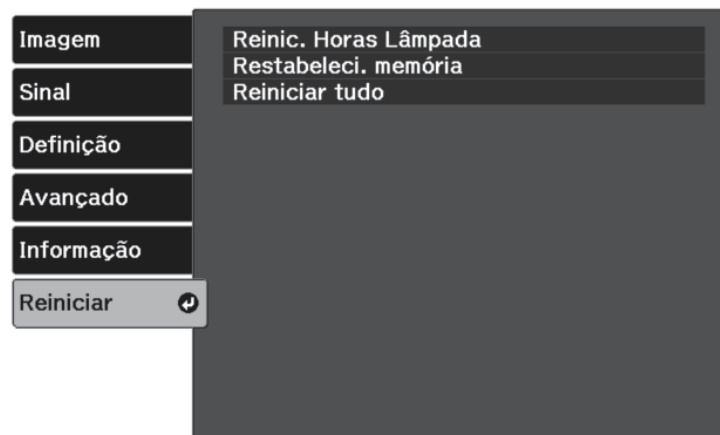
Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada; se as informações forem exibidas em amarelo, adquira o mais rápido possível uma lâmpada de substituição da Epson.
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Modo Scan	Exibe o modo de scan (progressivo ou entrelaçado).
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.

Item de informação	Descrição
Profundidade de cor	Exibe a profundidade de cor e a diferença de cor.
Formato de cor	Exibe informações sobre o Espaço de cor e Faixa dinâmica .
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.



Definição	Opções	Descrição
Reinic. Horas Lâmpada	—	Quando substituir a lâmpada, reponha o temporizador de utilização da lâmpada do projector para zero.
Restabeleci. memória	—	Repõe o nome e as definições de uma memória guardada.
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Memória
- Alinhamento Painel
- Língua

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.79](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.80](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.81](#)
- "Manutenção do filtro do ar e dos orifícios de ventilação" [Pág.82](#)
- "Manutenção da lâmpada do projector" [Pág.84](#)
- "Desligar um leitor de transmissão de multimédia" [Pág.88](#)
- "Ajustar a convergência de cor (Alinhamento Painel)" [Pág.91](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor, o filtro do ar e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que deverão ser substituídos são a lâmpada, o filtro de ar e as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

A manutenção regular do filtro é importante para preservar o seu projetor. Se se acumular pó no filtro de ar, a temperatura interna do projetor pode aumentar e provocar problemas de funcionamento do projetor ou reduzir o tempo de vida útil do motor ótico. Recomenda-se que limpe o filtro de ar, pelo menos, uma vez a cada três meses. Se utilizar o videoprojetor em locais com muito pó, limpe estas áreas mais frequentemente.

» Links relacionados

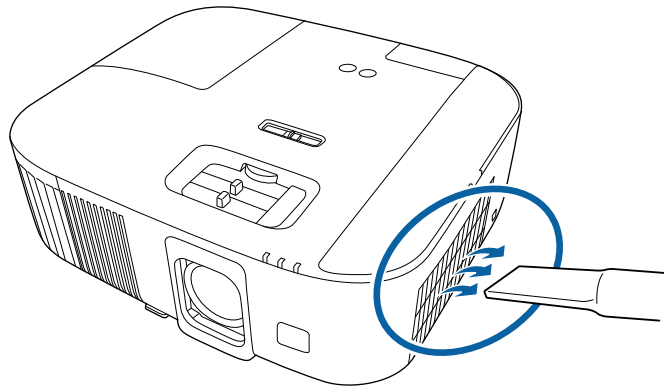
- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.82](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.82](#)

Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar

Deverá limpar o filtro do ar do projetor nas seguintes situações:

- O filtro ou as aberturas de ventilação estão sujos.
- O indicador de temperatura do projetor acende ou pisca em laranja.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.



Importante

- Caso não tenha ligado o leitor de transmissão de multimédia, desligue o cabo HDMI e o cabo de alimentação USB do projetor. Caso contrário, quando limpar o filtro de ar, as portas dos cabos podem acumular sujidade, originando uma avaria.
- Não lave o filtro do ar com água, nem utilize detergentes ou solventes para o limpar.
- Não aspire o filtro de ar. Se o fizer, poderá danificar o filtro.
- Não utilize ar comprimido. Os gases poderão deixar resíduos inflamáveis ou empurrar pó e detritos para os elementos ópticos do projetor ou outras áreas sensíveis.
- Se tiver dificuldade para remover o pó ou se o filtro estiver danificado, substitua o filtro do ar.

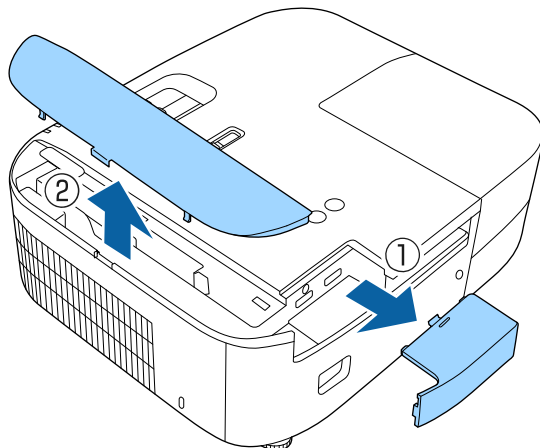
Substituir o filtro do ar

Deverá substituir o filtro do ar nas seguintes situações:

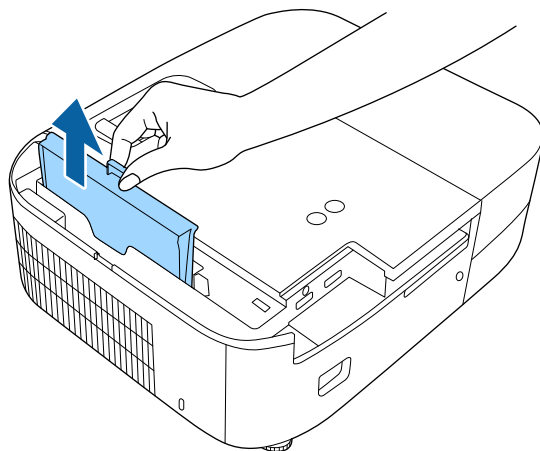
- O filtro do ar está rasgado ou danificado.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.

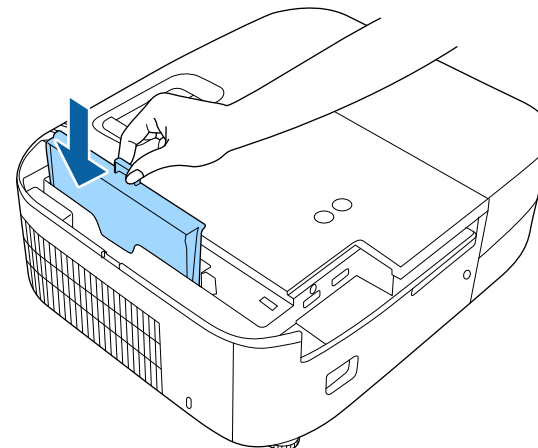
2 Abra a tampa do filtro do ar.



3 Retire o filtro de ar do projector.



4 Coloque o novo filtro de ar no projector, como ilustrado e prima cuidadosamente até que este encaixe correctamente.



5 Feche a tampa do filtro do ar.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.106](#)



Elimine os filtros do ar usados de acordo com as normas locais.

- Moldura do filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

O projector monitoriza o número de horas de utilização da lâmpada e exibe as informações no sistema de menus do projector.

Substitua a lâmpada logo que possível quando ocorrer o seguinte:

- Quando a imagem projectada ficar mais escura ou a qualidade diminuir
- Será apresentada uma mensagem quando ligar o projector indicando que a lâmpada deve ser substituída (a mensagem será exibida 100 horas antes do fim de vida útil estimado e será apresentada durante 30 segundos)



- O indicador de energia do projector está a piscar com a cor azul e o indicador da lâmpada está a piscar com a cor laranja.

Importante

- Se continuar a utilizar a lâmpada após o período de substituição, a probabilidade de a lâmpada explodir é maior. Quando aparecer a mensagem de substituição da lâmpada, substitua a lâmpada por uma nova assim que possível, mesmo que esta ainda funcione.
- Não desligue repetidamente a corrente, nem volte a ligá-la de imediato. Ligar e desligar frequentemente a energia poderá diminuir o tempo de duração das lâmpadas.
- Consoante as características da lâmpada e a forma como foi utilizada, a lâmpada pode ficar escura ou deixar de funcionar antes de a mensagem de aviso aparecer. Deve ter sempre disponível uma lâmpada sobresselente para quando for necessário.
- Recomendamos que utilize lâmpadas de substituição originais da Epson. A utilização de lâmpadas não originais poderá afectar a qualidade e segurança da projecção. Quaisquer danos ou avarias causados pela utilização de lâmpadas não originais poderão não estar cobertos pela garantia da Epson.

» Links relacionados

- "Substituir a Lâmpada" [Pág.84](#)
- "Reiniciar o temporizador da lâmpada" [Pág.87](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.110](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.95](#)

Substituir a Lâmpada

É possível substituir a lâmpada enquanto o projector está instalado numa mesa ou montado no tecto.

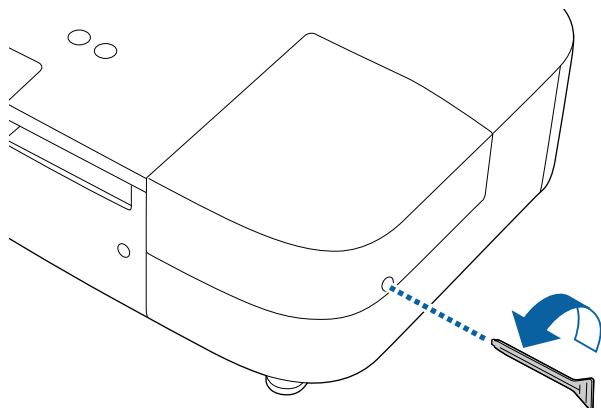
Aviso

- Para evitar ferimentos, deixe a lâmpada arrefecer completamente antes de a substituir.
- Nunca desmonte nem modifique a lâmpada. Se instalar e utilizar uma lâmpada desmontada ou modificada no projector, poderá provocar um incêndio, um choque eléctrico ou outros danos ou ferimentos.

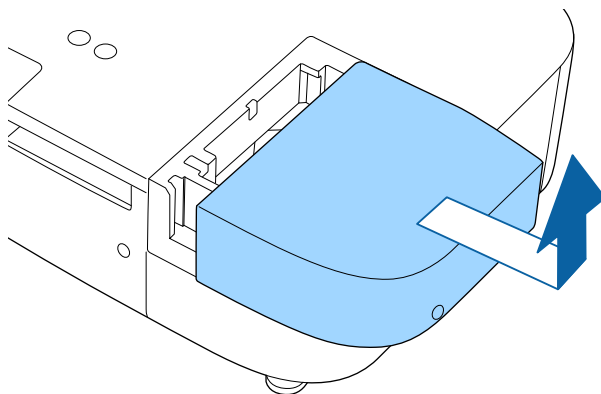
- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Deixe a lâmpada do projector arrefecer durante pelo menos uma hora.
- 3** Utilize a chave de fendas fornecida com a lâmpada de substituição para desapertar o parafuso que fixa a tampa da lâmpada.

Aviso

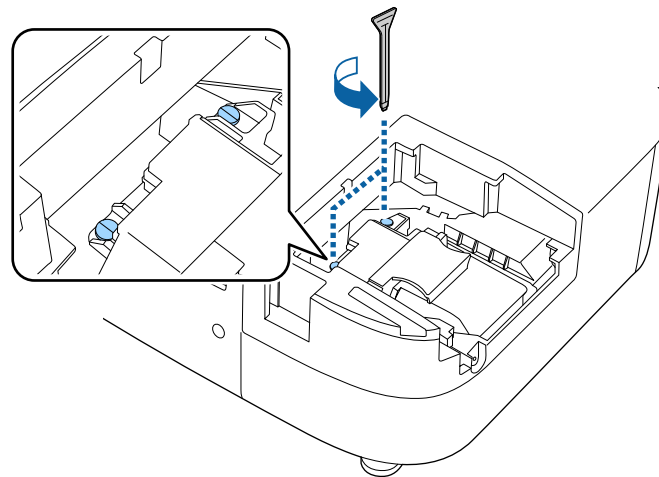
Durante a substituição da lâmpada, existe a possibilidade de a lâmpada estar partida. Se estiver a substituir a lâmpada de um projector instalado no tecto, deve sempre assumir que a lâmpada está partida e deve colocar-se ao lado da tampa da lâmpada e nunca por baixo. Retire a tampa da lâmpada com cuidado. Tenha cuidado quando retirar a tampa da lâmpada pois podem cair pedaços de vidro partido e causar uma lesão. Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.



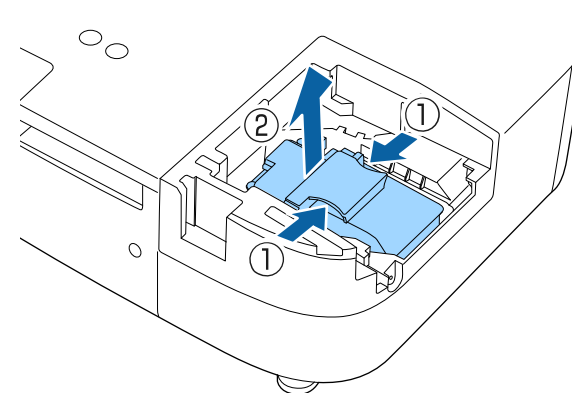
- 4** Deslize e levante a tampa da lâmpada para a retirar.



- 5** Desaperte os parafusos que fixam a lâmpada ao projector. Os parafusos não saem completamente.



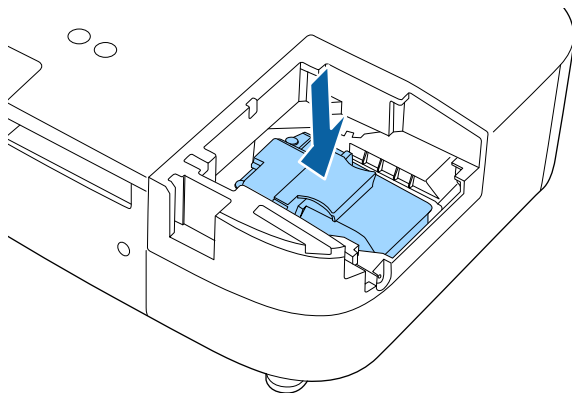
- 6** Segure a secção elevada da lâmpada e remova-a.





- Quando retirar a lâmpada, se esta estiver estalada, contacte a Epson para obter ajuda.
- As lâmpadas incluídas neste produto contêm mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não elimina as lâmpadas junto com o lixo doméstico.

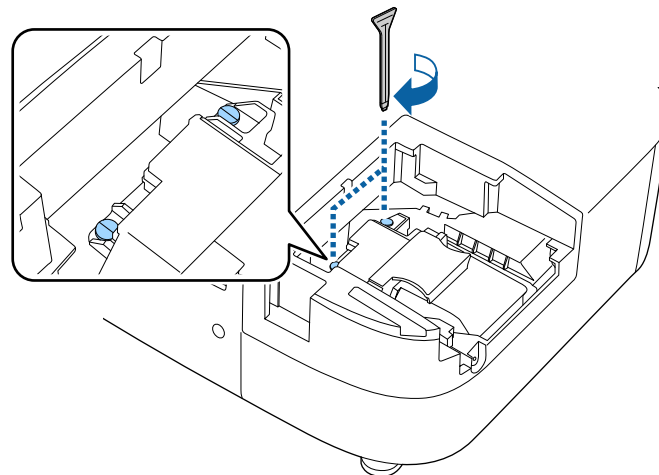
- 7** Insira cuidadosamente a nova lâmpada no projector. Se a lâmpada não encaixar facilmente, certifique-se de que se encontra na posição correcta.



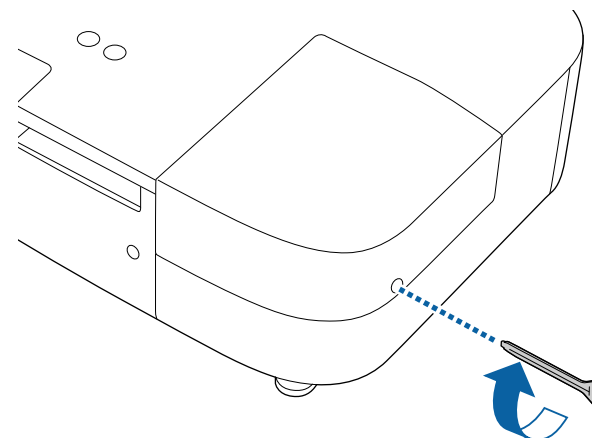
Importante

Não toque no vidro da lâmpada para evitar a falha prematura da mesma.

- 8** Empurre firmemente a lâmpada e aperte os parafusos para a fixar.



- 9** Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso para a fixar.





- Certifique-se de que a tampa da lâmpada está correctamente instalada, caso contrário, a lâmpada poderá não acender.
- Não exerça demasiada força para voltar a colocar a tampa da lâmpada e certifique-se de que a mesma não está deformada.

Reinicie o temporizador da lâmpada para monitorizar a utilização da nova lâmpada.

» Links relacionados

- "Peças de substituição" [Pág.106](#)


Reiniciar o temporizador da lâmpada

Após a substituição da lâmpada do projector, o temporizador da lâmpada deverá ser reiniciado para eliminar a mensagem de substituição da lâmpada e monitorizar correctamente a utilização da lâmpada.

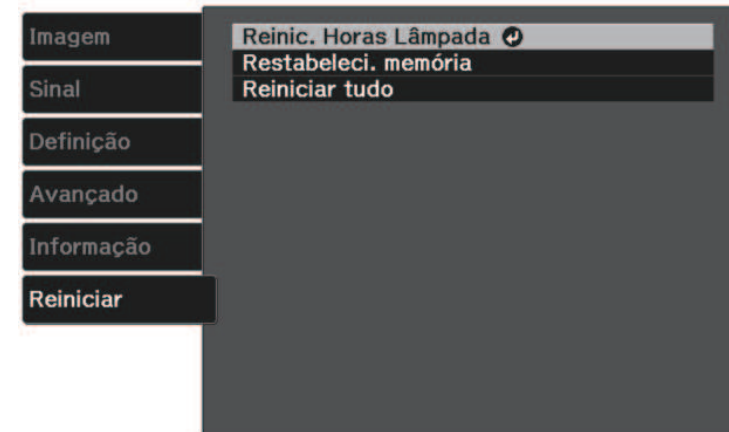


Não reinicie o temporizador da lâmpada caso não tenha substituído a lâmpada para evitar informações de utilização incorrectas.

1 Ligue o projetor.



2 Prima o botão , selecione o menu **Reiniciar** e prima [Enter].

3 Seleccione **Reinic. Horas Lâmpada** e prima [Enter].



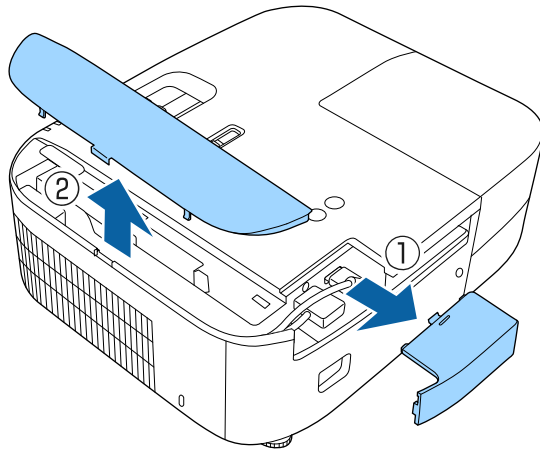
Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar as horas da lâmpada.

4 Selecione **Sim** e prima [Enter].

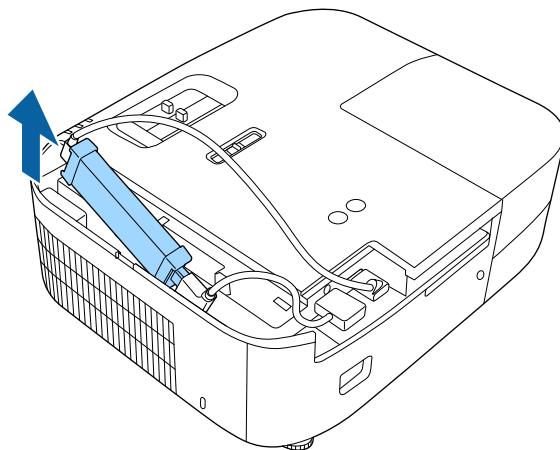
5 Prima  ou  para sair dos menus.

Execute os passos indicados abaixo para desligar o leitor de transmissão de multimédia da Epson (ELPAP12) instalado no projetor.

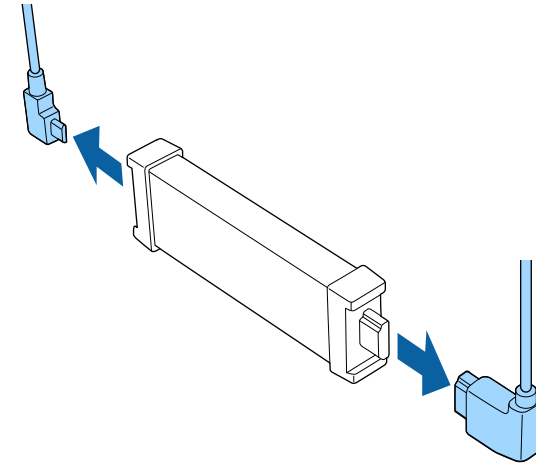
- 1** Retire a tampa posterior e a tampa do filtro de ar do projetor.



- 2** Retire o leitor de transmissão de multimédia.



- 3** Desligue o cabo HDMI e o cabo de alimentação USB.



Importante

Caso não tenha ligado o leitor de transmissão de multimédia, desligue o cabo HDMI e o cabo de alimentação USB do projetor. Caso contrário, as portas dos cabos podem acumular sujeira, originando uma avaria.



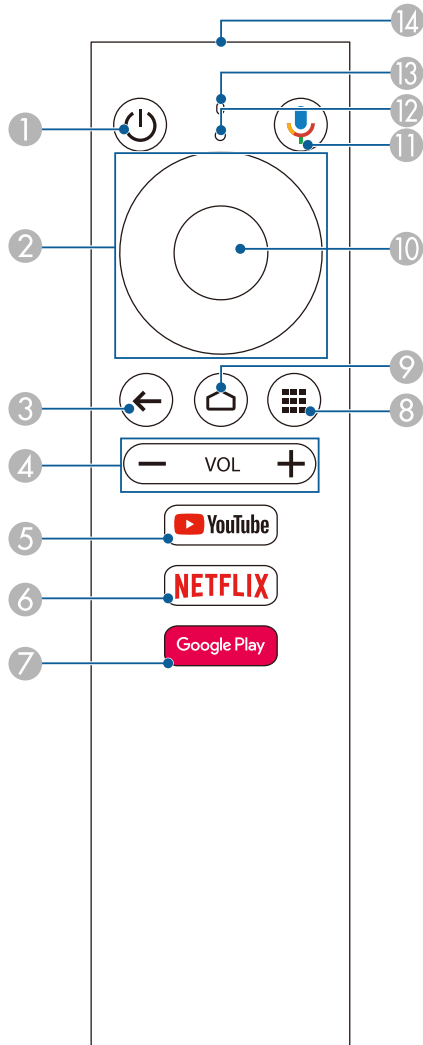
Se o leitor de transmissão de multimédia incorporado for enviado para reparação, poderá ser devolvido com as definições repostas. Guarde quaisquer informações de contas dos seus serviços online antes de o enviar para reparação.

» Links relacionados


- "Controle remoto do leitor de transmissão de multimédia" [Pág.89](#)
- "Emparelhar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia" [Pág.90](#)

Controle remoto do leitor de transmissão de multimédia

É possível utilizar este controlo remoto para controlar o leitor de transmissão de multimédia da Epson (ELPAP12) quando o mesmo estiver ligado a qualquer dispositivo de vídeo além deste projetor.






Nome		Função
1	Botão de energia 	Liga e desliga o leitor de transmissão de multimédia Epson.
2	Botão direcional 	Seleciona itens do menu.
3	Botão Esc 	Volta ao nível anterior do menu.
4	Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajustam o volume do leitor de transmissão de multimédia Epson.
5	Botão YouTube 	Inicia a aplicação YouTube.
6	Botão Netflix 	Inicia a aplicação Netflix.
7	Botão Google Play 	Abre o Google Play.
8	Botão de aplicações 	Exibe a lista de aplicações.
9	Botão Home 	Apresenta o ecrã inicial da Android TV.
10	Botão Enter 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte.

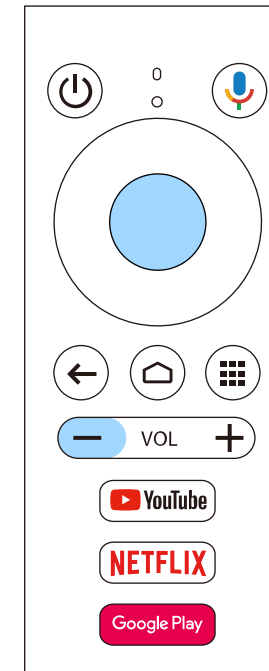
Nome	Função
11 Botão Google Assistant 	Permite procurar rapidamente mais de 400 000 filmes e programas, obter recomendações de acordo com o seu estado de espírito, controlar dispositivos domésticos inteligentes, e muito mais.
12 Indicador	Acende quando recebe sinais do controlo remoto.
13 Microfone	Capta áudio quando o botão Google Assistant for premido.
14 Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

Emparelhar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia

Se ligar o leitor de transmissão de multimédia da Epson (ELPAP12) a qualquer dispositivo de vídeo além deste projetor, siga os passos indicados abaixo para emparelhar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia com o ELPAP12.

- 1 Prima o botão  no controlo remoto do projetor para abrir o ecrã inicial Android TV.
- 2 Seleccione  no canto superior direito do ecrã inicial Android TV > **Controlo remoto e acessórios** > **Adicionar acessório** utilizando o controlo remoto do projetor.

- 3 Prima simultaneamente o botão [Enter] e o botão  no controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia para entrar no modo de emparelhamento.




Quando o emparelhamento começar, o indicador no controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia irá piscar. Quando o emparelhamento terminar, o indicador desliga.

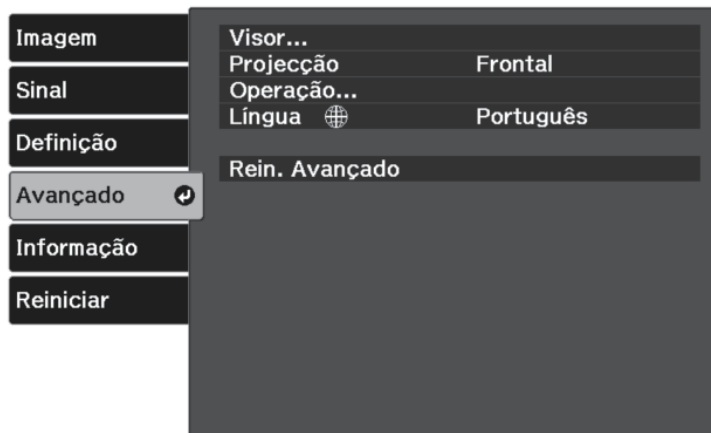
- 4 Seleccione **EPSON ATV REMOTE** exibido no ecrã utilizando o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia para executar o emparelhamento.

Pode utilizar a função Alinhamento Painel para ajustar manualmente a convergência de cores (o alinhamento das cores vermelha e azul) na imagem projetada. Pode ajustar os pixéis na horizontal e na vertical em incrementos de 0,125 pixéis com um intervalo de ± 3 pixéis.



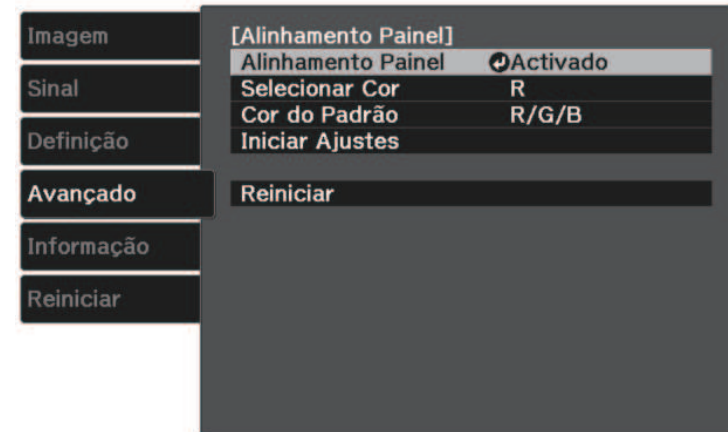
- Pode ajustar apenas a convergência de cor vermelha e azul. Verde é o painel de cor padrão e não pode ser ajustado.
- A qualidade da imagem pode diminuir depois de efetuar o Alinhamento Painel.
- Não são exibidas imagens para os pixels que se estendem para além da extremidade do ecrã projetado.

1 Prima o botão  no controlo remoto, selecione o menu **Avançado** e prima [Enter].



2 Selecione **Visor > Alinhamento Painel** e prima [Enter].

3 Selecione **Alinhamento Painel** e defina para **Activado**.



4 Selecione **Selecionar Cor** e escolha uma das seguintes opções:

- **R** para ajustar a convergência de cor vermelha.
- **B** para ajustar a convergência de cor azul.

5 Selecione **Cor do Padrão** e escolha a cor da grelha apresentada quando efetuar ajustes. A cor disponível varia de acordo com a definição **Selecionar Cor**.

- **R/G/B** para apresentar a grelha em branco.
- **R/G** para apresentar a grelha em amarelo.
- **G/B** para apresentar a grelha em ciano.

6 Selecione **Iniciar Ajustes** e prima [Enter].

7 Selecione uma das seguintes opções:

- Selecione **Alternar painel todo** para ajustar todo o painel em simultâneo e avance para o passo seguinte.
- Selecione **Ajustar os quatro cantos** para ajustar os cantos do painel um de cada vez e avance para o passo 10.

- 8** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para ajustar o alinhamento de cor selecionado em **Selecionar Cor** e prima [Enter].



O ajuste afeta as linhas da gralha em todo o ecrã.

- 9** Selecione uma das seguintes opções:
- Selecione **Ajustar os quatro cantos** para aperfeiçoar os seus ajustes.
 - Selecione **Sair** para terminar os ajustes.
- 10** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para ajustar o alinhamento de cor do canto do ecrã realçado pela caixa laranja e prima [Enter].
- 11** Quando terminar o ajuste de cada canto do ecrã, prima [Enter].
- 12** Selecione uma das seguintes opções:
- Se o projetor necessitar de um alinhamento de painel adicional, selecione a opção **Selecionar interseção e ajustar**. Utilize os botões direcionais no controlo remoto para realçar o canto de qualquer caixa desalinhada no ecrã, pressione [Enter], efetue quaisquer ajustes necessários e pressione [Enter] novamente. Repita este passo para outras interseções, conforme necessário.
 - Selecione **Sair** para terminar os ajustes.
- 13** Se pretender guardar a convergência de cor na imagem projetada que ajustou, selecione **Memória > Salvar a memória**.

Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

» Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.94](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.95](#)
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.97](#)
- "Resolver problemas de imagem" [Pág.98](#)
- "Resolver problemas de som" [Pág.102](#)
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" [Pág.103](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.104](#)

Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

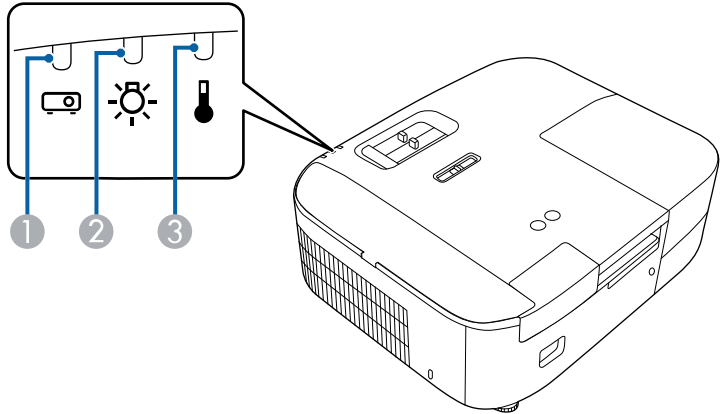
Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.

Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projetor e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.



- 1 Indicador de estado
- 2 Indicador luminoso Lamp
- 3 Indicador de temperatura

Estado do projetor

Indicador e estado	Problema e soluções
Estado: Azul aceso Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Funcionamento normal. Se definir Força USB para Activado , o indicador de estado acenderá em azul mesmo que o projetor esteja no modo de espera (quando estiver desligado). ☛ Avançado > Operação > Força USB

Indicador e estado	Problema e soluções
Estado: Azul intermitente Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. Todos os botões estarão desactivados durante o aquecimento, encerramento e arrefecimento.
Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Apagado	Modo de suspensão ou espera. A projecção será iniciada quando premir o botão de energia.
Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Apagado Temp: Laranja intermitente	O projetor está demasiado quente. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.• Limpe ou substitua o filtro do ar.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.
Estado: Apagado Lâmpada: Apagado Temp: Laranja aceso	O projetor sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-o desligado para arrefecer durante 5 minutos. <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação e o filtro do ar não estão obstruídos com pó ou outros objectos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Limpe ou substitua o filtro do ar.• Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projetor. ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.

Indicador e estado	Problema e soluções
Estado: Apagado Lâmpada: Laranja aceso Temp: Apagado	<p>Existe um problema na lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada está fundida, partida ou instalada incorrectamente. Instale-a correctamente ou substitua-a, se necessário. • Limpe o filtro do ar. • Se estiver a utilizar o projetor num local com altitude elevada, ajuste a definição Modo Alta Altitude para Activado no menu do projector. ☛ Avançado > Operação > Modo Alta Altitude • Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Existe um problema na tampa da lâmpada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a lâmpada e a tampa da mesma se encontram correctamente instaladas. A lâmpada não irá acender se a lâmpada e a tampa da mesma não estiverem correctamente instaladas.
Estado: O estado do indicador varia Lâmpada: Laranja intermitente Temp: Apagado	<p>Substitua a lâmpada logo que possível para evitar danos. Não continue a utilizar o projector.</p>
Estado: Apagado Lâmpada: Laranja aceso Temp: Laranja aceso	<p>Erro interno do projetor</p> <p>Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)
- "Limpar os filtros de ar e as aberturas de entrada de ar" [Pág.82](#)
- "Substituir o filtro do ar" [Pág.82](#)
- "Substituir a Lâmpada" [Pág.84](#)

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

» Links relacionados

- "Resolver problemas de alimentação do projector" [Pág.97](#)
- "Resolver problemas de encerramento do projector" [Pág.97](#)

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os seguintes itens.
 - Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
 - Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projetor e a uma tomada elétrica operacional.
 - Certifique-se de que não está a utilizar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia. Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto do projetor.
- 2** Desative a função de bloqueio utilizando o seguinte método.
 - Para desactivar o **Bloqueio Parental**, mantenha premido o botão de energia no painel de controlo durante três segundos.
- 3** Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Utilizar a função de Bloqueio Parental" [Pág.64](#)


Resolver problemas de encerramento do projector

Se o projetor desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Os projetores podem entrar em modo de suspensão após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso**.

☛ **Avançado > Operação > Modo Repouso**



Se a fonte de entrada ativa for **Home**, não é possível alterar a definição **Modo Repouso**. Prima o botão  no controlo remoto para mudar a fonte de entrada para **HDMI** e, em seguida, defina **Modo Repouso** para **Desactivado**.

- 2** Se o indicador temp (temperatura) estiver aceso em laranja, significa que o projetor sobreaqueceu e desligou-se.



As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.


» Links relacionados

- "Resolver problemas de falta de imagem" [Pág.98](#)
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" [Pág.99](#)
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" [Pág.99](#)
- "Resolver problemas de imagem parcial" [Pág.99](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" [Pág.100](#)
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" [Pág.100](#)
- "Ajustar uma imagem invertida" [Pág.100](#)

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projector se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.

☛ **Avançado > Operação > Modo Repouso**

2 Verifique as ligações dos cabos:

- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.
- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:

- Se estiver a projectar a partir de um leitor de transmissão de multimédia, certifique-se de que o mesmo é alimentado através do cabo de alimentação USB do projector.
- Ligue o leitor de transmissão de multimédia ou o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:

- Desligue o projector e o leitor de transmissão de multimédia ou equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, seleccione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Repõe todas as predefinições do projector.

☛ **Reiniciar > Reiniciar tudo**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.77](#)

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.
- 2** Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Keystone**.
 - ☛ **Definição > Keystone > H/V-Keystone**
 - ☛ **Definição > Keystone > Quick Corner**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o controlo de distorção horizontal" [Pág.36](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.37](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.38](#)

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projectada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste a focagem da imagem utilizando o controlo de focagem.
- 2** Verifique os seguintes itens:
 - Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
 - Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.
- 3** Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

- 4** Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
 - ☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**
- 5** Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projetor.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)
- "Focar a imagem utilizando o controlo de focagem" [Pág.41](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.80](#)

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial do computador, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste o tamanho da imagem projetada utilizando o controlo de zoom no projetor.
- 2** Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode seleccionar utilizando a definição de **Projectão** no menu **Avançado** do projetor.
- 3** Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projector. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- 2** Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projector, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.
☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**
- 3** Caso tenha ligado o projector com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- 4** Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Experimente modo de cor diferentes para a sua imagem e ambiente seleccionando o **Modo cor** no menu **Imagem** do projector.
- 2** Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- 3** Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projector para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
☛ **Imagem > Def. Detalhadas**
- 4** Certifique-se de que está seleccionada a definição correta de **Faixa de vídeo** no menu **Sinal** do projector, se disponível para a fonte de imagem.
☛ **Sinal > Avançado > Faixa de vídeo**
- 5** Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projector e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.
- 6** Coloque o projector suficientemente próximo do ecrã.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.68](#)

Ajustar uma imagem invertida



Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto.

☛ **Avançado > Projecção**

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projector - Menu Avançado" [Pág.73](#)

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.


- 1** Ajuste as definições de volume do projetor utilizando o botão  ou  no controlo remoto.



Caso tenha ajustado o volume do leitor de transmissão de multimédia com o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia, poderá também ser necessário ajustar o volume novamente.

- 2** Verifique a ligação do cabo entre o projector e o equipamento de vídeo.

- 3** Verifique as seguintes definições no projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.

- 4** Verifique as seguintes definições no seu equipamento de vídeo:

- Verifique se o volume está activado e a saída de áudio está definida para a fonte correcta no leitor de transmissão de multimédia ou equipamento de vídeo.
- Defina o dispositivo ligado para a saída PCM.
- Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.


» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)


Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.



Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

- 1** Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- 2** Certifique-se de que não está a utilizar o controlo remoto do leitor de transmissão de multimédia. Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto do projetor.
- 3** Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reativar o controlo remoto.
- 4** Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projetor.
- 5** Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- 6** As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projetor da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.
- 7** O leitor de transmissão de multimédia e o controlo remoto poderão ter sido desligados. Emparelhe novamente mantendo premidos os botões  e os botões direccionais no controlo remoto em simultâneo durante sete segundos.




Para desemparelhar o leitor de transmissão de multimédia e o controlo remoto, selecione  > **Controle remoto e acessórios** > no ecrã inicial Android TV, selecione o controlo remoto que deseja desemparelhar e, em seguida, selecione **Desparear**.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.23](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função Ligação HDMI, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- 2** Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 3** Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo**. Se o dispositivo não for apresentado na lista **Ligações Dispositivo**, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.
 **Definição > Ligação HDMI > Ligações Dispositivo**
- 4** Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão correctamente ligados.
- 5** Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 6** Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.71](#)

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.106](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.107](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.109](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.110](#)
- "Dimensões externas" [Pág.112](#)
- "Etiquetas de aviso" [Pág.113](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.114](#)
- "Glossário" [Pág.116](#)
- "Avisos" [Pág.118](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Março de 2022.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Montagens" [Pág.106](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.106](#)
- "Peças de substituição" [Pág.106](#)

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projetor no teto.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projetor ao suporte de instalação para impedir a queda do projetor.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projetor num tecto alto.



Para suspender o projetor no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Dispositivos externos

Leitor de Transmissão de Multimédia ELPAP12

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

Peças de substituição

Lâmpada ELPLP97

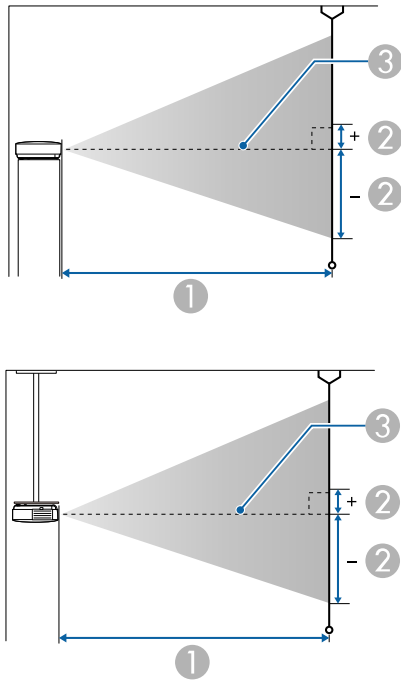
Utilize esta lâmpada para substituir lâmpadas usadas.

Filtro de ar ELPAF54

Utilize estes filtros para substituir filtros do ar usados.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.

Os valores máximos de ajuste do desvio da lente são apresentados na tabela que se segue.



- ① Distância de projecção (cm)
- ② Distância desde o centro da lente até à base do ecrã (este valor varia consoante a definição de deslocamento vertical da lente) (cm).
- ③ Centro da lente

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
40"	89 × 50	115 - 189	-55 - 5
60"	133 × 75	175 - 285	-83 - 8
80"	177 × 100	234 - 381	-110 - 11
100"	221 × 125	294 - 477	-138 - 14
120"	266 × 149	353 - 573	-166 - 16
150"	332 × 187	443 - 718	-207 - 20
200"	443 × 249	591 - 958	-276 - 27
300"	664 × 374	888 - 1439	-414 - 41
400"	886 × 498	1186 - 1919	-552 - 54
500"	1107 × 623	1483 - 2400	-690 - 68

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
33"	67 × 50	117 - 191	-56 - 5
40"	81 × 61	142 - 232	-68 - 7
60"	122 × 91	215 - 350	-101 - 10
80"	163 × 122	288 - 467	-135 - 13
100"	203 × 152	360 - 585	-169 - 17
120"	244 × 183	433 - 703	-203 - 20
150"	305 × 229	542 - 879	-253 - 25
200"	406 × 305	724 - 1173	-338 - 33
300"	610 × 457	1088 - 1761	-507 - 50
400"	813 × 610	1452 - 2349	-676 - 66
408"	829 × 622	1481 - 2396	-689 - 67

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	Deslocamento vertical da lente de baixo para cima
37"	80 × 50	116 - 189	-55 - 5
40"	86 × 54	125 - 205	-60 - 6
60"	129 × 81	189 - 308	-90 - 9
80"	172 × 108	254 - 412	-119 - 12
100"	215 × 135	318 - 516	-149 - 15
120"	258 × 162	382 - 620	-179 - 18
150"	323 × 202	479 - 776	-224 - 22
200"	431 × 269	639 - 1036	-298 - 29
300"	646 × 404	961 - 1555	-448 - 44
400"	862 × 538	1282 - 2075	-597 - 58
462"	995 × 622	1483 - 2399	-690 - 68

Consulte a *Supplemental A/V Support Specification* para obter informações detalhadas sobre resoluções e taxas de renovação compatíveis para cada formato de exibição de vídeo compatível.

» **Links relacionados**

- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.7](#)

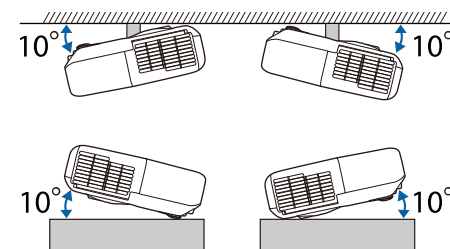
Nome do produto	EH-TW6250
Dimensões	333 (W) × 123 (H) × 275 (D) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	0,61" panorâmico
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	2 073 600 pixéis * Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1 a 1,62 (Zoom ótico)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 200 W Modelo N.º: ELPLP97
Duração da lâmpada	Quando a Saída de luz no menu Imagem está definido para: Elevado: até 4 500 horas Padrão: até 4 500 horas ECO: até 7 500 horas
Saída de áudio máx.	10 W
Altifalante	1
Fonte de alimentação	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,2 - 1,5 A
Consumo de energia nominal (região de 100 a 120 V)	Quando a Saída de luz no menu Imagem está definido para: Elevado: 316 W Padrão: 280 W ECO: 242 W
Consumo de energia nominal (região de 220 a 240 V)	Quando a Saída de luz no menu Imagem está definido para: Elevado: 301 W Padrão: 268 W ECO: 231 W
Consumo de energia em modo de suspensão	0,3 W

Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamento **	Altitude de 0 a 2 286 m: +5 a +35 °C (humidade de 20 a 80%, sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +30 °C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 4,1 kg

* A tecnologia de mudança de pixéis atinge uma resolução de 4K no ecrã.

** O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projetor com um ângulo de inclinação superior a 10°, este poderá sofrer danos ou provocar um acidente.

► Links relacionados

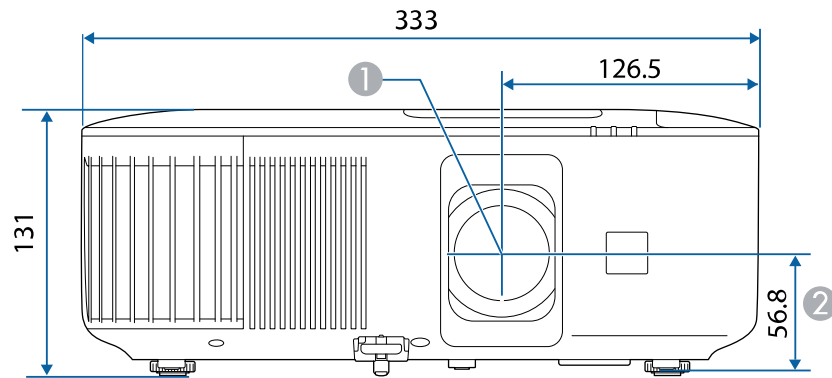
- "Especificações dos conectores" [Pág.111](#)

Especificações dos conectores

Porta Audio Out	Ficha de pinos mini estéreo
Porta HDMI1 (ARC)	HDMI
Porta HDMI2	HDMI
Porta USB-A (5V --- 2.0A)	Conector USB (Tipo A)
Porta Service	Conector USB (Mini B)

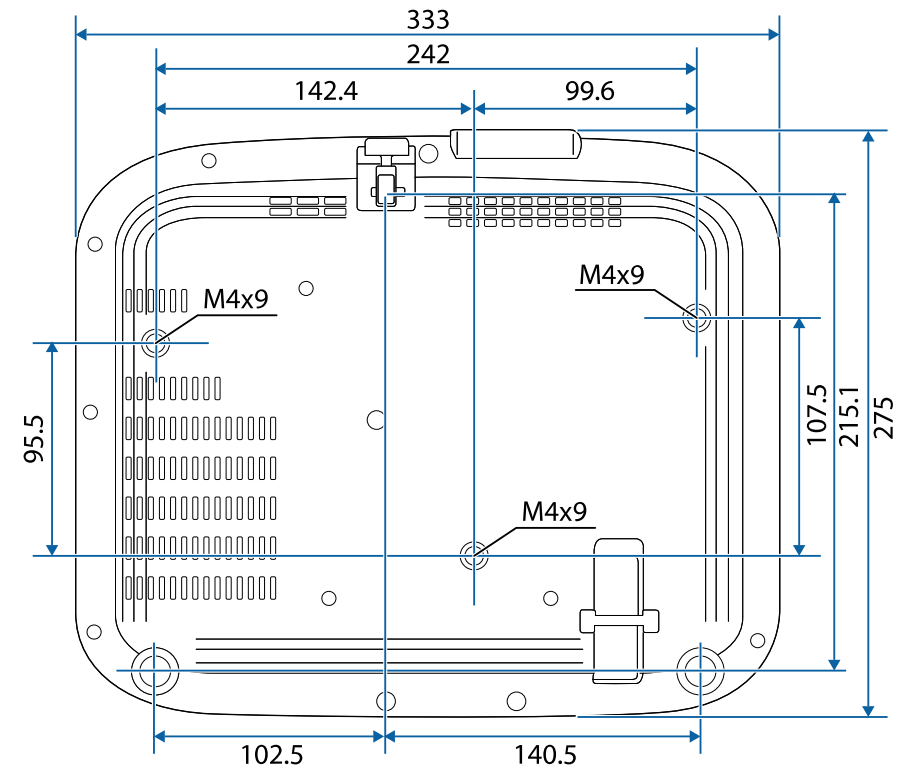


As portas USB-A e Service suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem em todos os dispositivos que suportem USB.

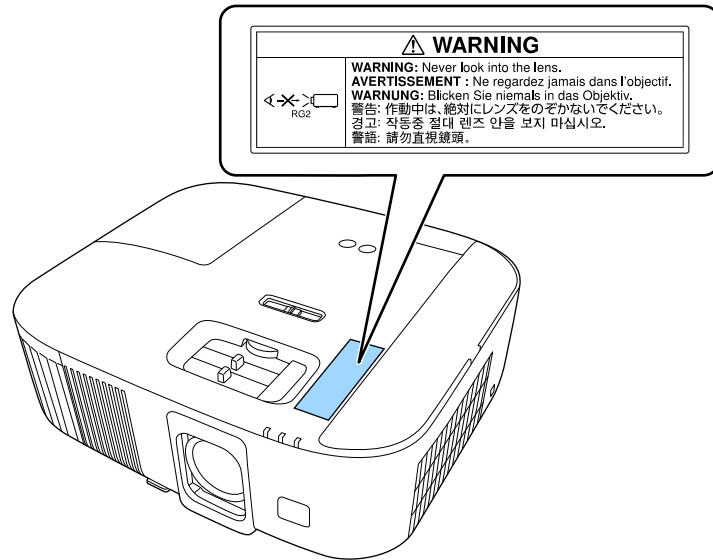


1 Centro da lente

2 Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no teto














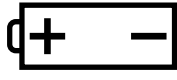

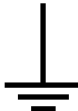

Este produto inclui etiquetas de aviso.



Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projectador suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projectador poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.
HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.

HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, i = Entrelaçado) • Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.
SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).

SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).
Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» **Links relacionados**

- "Como eliminar o projetor" [Pág.118](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.118](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.118](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.118](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.119](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.119](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.119](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.120](#)

Como eliminar o projetor

Projetor

Antes de eliminar o projetor, remova a lâmpada. Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não o elimine junto com o lixo comum.

Lâmpada do projetor

A lâmpada incluída neste produto contém mercúrio (Hg). Tenha em atenção as normas locais relativas à forma adequada de eliminação ou reciclagem. Não o elimine junto com o lixo comum.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de

controle de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como “Windows 8.1”, “Windows 10” e “Windows 11”. Adicionalmente, pode ser utilizado o termo coletivo “Windows” para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Neste manual, o termo coletivo “Mac OS” é utilizado para designar todos os sistemas operativos supracitados.

Marcas Comerciais


EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION e os respetivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

Google, Google Play, YouTube e Android TV são marcas comerciais da Google LLC.

O Assistente Google não está disponível em determinados idiomas e países. A disponibilidade dos serviços difere de acordo com o país e idioma.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance®.

A denominação comercial e os logótipos Bluetooth® são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela Seiko Epson Corporation está licenciada. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos respetivos proprietários.

Netflix é uma marca comercial registada da Netflix, Inc. **NETFLIX**

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis

não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414279000PT