



Manual do Utilizador

Multimedia Projector

CO-FH01

CO-FD01

CO-W01

CO-WX01

CO-WX02

Simbologia Utilizada Neste Manual 6

Utilizar o manual para procurar informações 7

Procurar por palavra-chave..... 7

Aceder directamente a partir de marcadores..... 7

Imprimir apenas as páginas necessárias..... 7

Obter a versão mais recente da Documentação 8

Apresentação do projector 9

Componentes e funções do projector..... 10

Componentes do projetor - Frente 10

Componentes do projetor - Traseira..... 11

Componentes do projetor - Base..... 12

Componentes do projetor - Controlo remoto do projetor 13

Configurar o projector 15

Colocação do projector 16

Precauções relativas à instalação 18

Opções de configuração e instalação do projector 18

Distância de projecção..... 19

Instalar o cabo de segurança 20

Instalar pilhas no controlo remoto 21

Utilização do controlo remoto 21

Ligações do projector 23

Ligação a fontes de vídeo 23

Ligação a um equipamento de vídeo HDMI 23

Ligação a um computador..... 23

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI 24

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB..... 24

Ligar a um iPad/iPhone 25

Ligação a dispositivos USB externos..... 25

Projecção de dispositivo USB..... 25

Ligar a um dispositivo USB 25

Desligar um dispositivo USB 26

Ligação a uma câmara para documentos..... 26

Utilizar as funções básicas do projector 27

Ligar o projetor 28

Tela Inicial..... 29

Desligar o projector 31

Seleccionar o idioma dos menus do projector..... 32

Modos de projecção..... 33

Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto..... 33

Mudar o modo de projecção utilizando os menus 33

Definir o tipo de tela..... 35

Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela 35

Exibir um padrão de teste 37

Ajustar a altura da imagem..... 38

Forma da imagem 39

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone 39

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner..... 40

Focar a imagem utilizando a patilha de focagem 42

Redimensionar a imagem com zoom..... 43

Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem... 44

Selecionar uma fonte de imagem..... 46

Relação de aspecto da imagem 47

Alterar a relação de aspecto da imagem..... 47

Relações de aspecto da imagem disponíveis..... 47

Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)..... 49

Mudar o modo de cor.....	49
Modos de cor disponíveis	49
Controlar o volume com os botões de volume	50
Ajustar as funções do projector	51
Ligação de rede sem fios.....	52
Instalar o módulo de Rede sem fios.....	52
Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios.....	52
Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows.....	54
Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac.....	55
Configurar a segurança da rede sem fios	55
Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel.....	56
Projetar uma apresentação PC Free.....	58
Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free	58
Precauções sobre a projecção com a função PC Free.....	58
Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free.....	59
Iniciar uma apresentação PC Free de um filme	60
Opções de exibição da função PC Free	61
Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)	63
Desativar o som temporariamente (Mute)	64
Parar temporariamente a acção do vídeo	65
Ampliar imagens (E-Zoom)	66
Guardar uma imagem de logótipo do utilizador	67
Guardar um modelo de utilizador	69
Funções de segurança do projector	70
Tipos de segurança por palavra-passe.....	70
Definir uma palavra-passe.....	70
Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe.....	71
Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector.....	72
Instalar um cabo de segurança	72

Monitorizar e controlar o projector 74

Epson Projector Management 75

Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser	76
Opções do Controlo Web.....	77

Configurar alertas de e-mail do projector na rede..... 80

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede	80
-------------------------------------------------------------	----

Configurar a monitorização com SNMP..... 82

Ajustar as definições do menu 83

Utilizar os menus do projector 84

Utilizar o teclado exibido 85

Texto disponível utilizando o teclado exibido	85
-----------------------------------------------------	----

Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem..... 86

Definições das funções do projetor - Menu Definições 88

Definições de rede do projector - Menu Rede 91

Menu Rede - Menu Básicas.....	92
Menu Rede - Menu Rede s. fios.....	92
Menu Rede - Menu de Notificação	94
Menu Rede - Menu Outros	95
Menu Rede - Menu Reiniciar.....	96
Menu Rede - Menu Concluído.....	96

Definições de configuração do projector - Menu ECO 97

Exibição de informações do projector - Menu Informação 98

Menu Informação - Menu Info de projetor.....	98
Lista de códigos de ID de Evento.....	99

Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar 100

Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)	101
Transferir definições de uma unidade flash USB	101
Transferir definições de um computador	102
Notificação de erro de configuração em lote	103

Manutenção do projector 104

Manutenção do projector.....	105
Limpar a Lente.....	106
Limpar a caixa do projector	107
Limpar as aberturas de ventilação	108

Resolver Problemas 109

Problemas de projecção	110
Estado dos indicadores do projetor	111
Utilizar as informações de ajuda do projector.....	113
Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector.....	114
Resolver problemas de alimentação do projector	114
Quando a lâmpada do projetor não acende	114
Resolver problemas de encerramento do projector	114
Resolver problemas de imagem	115
Resolver problemas de falta de imagem	115
Ajustar uma imagem que não é rectangular	115
Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada	116
Resolver problemas de imagem parcial.....	116
Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas.....	117
Ajustar uma imagem com cintilação.....	117
Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos.....	117
Ajustar uma imagem invertida	118

Resolver problemas de USB Display	118
Resolver problemas de som.....	119
Resolver problemas de utilização do controlo remoto.....	120
Resolver problemas de palavra-passe	121
Resolver problemas de Ligação HDMI	122
Quando a mensagem “É o momento para substituir o projetor.” é exibida.....	123

Apêndice 124

Acessórios opcionais e peças de substituição	125
Montagens.....	125
Para ligação sem fios.....	125
Dispositivos externos	125
Tamanho do ecrã e distância de projecção.....	126
Resoluções de ecrã suportadas	128
Especificações do projector	129
Especificações dos conectores.....	129
Dimensões externas.....	131
Requisitos do sistema para USB Display	132
Lista de símbolos e instruções de segurança	133
Etiquetas de aviso	135
Glossário	136
Avisos	138
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	138
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	138
Limitações de utilização	138
Como eliminar o projetor	138



Referência a sistemas operativos.....	139
Marcas Comerciais.....	139
Aviso de direitos de autor	139
Atribuição de direitos de autor	140

Simbologia Utilizada Neste Manual







Símbolos de segurança

O projector e os respectivos manuais utilizam símbolos gráficos e etiquetas para assinalar conteúdos que indicam como utilizar o projector de forma segura.

Leia e cumpra cuidadosamente as instruções assinaladas com esses símbolos e etiquetas para evitar ferimentos ou danos materiais.

 Aviso	Este símbolo representa informações que, se ignoradas, podem resultar em ferimentos pessoais ou mesmo morte.
 Atenção	Este símbolo indica informações que, se ignoradas, poderão ter como consequência ferimentos pessoais ou danos físicos em virtude do manuseamento incorrecto.

Notas de informação geral

Importante	Esta etiqueta indica operações que podem provocar danos ou ferimentos se não se tiver os cuidados devidos.
	Esta etiqueta indica informações adicionais que podem ser úteis.
Botão 	Indica os botões do controlo remoto ou do painel de controlo. Exemplo: Botão 
Nome do Menu/Definição	Indica os nomes do menu e das definições do projector. Exemplo: Seleccione o menu Imagem .  Imagem > Cor
	Esta etiqueta indica ligações para páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica o nível de menu actual do projector.

» Links relacionados

- "Utilizar o manual para procurar informações" [Pág.7](#)
- "Obter a versão mais recente da Documentação" [Pág.8](#)

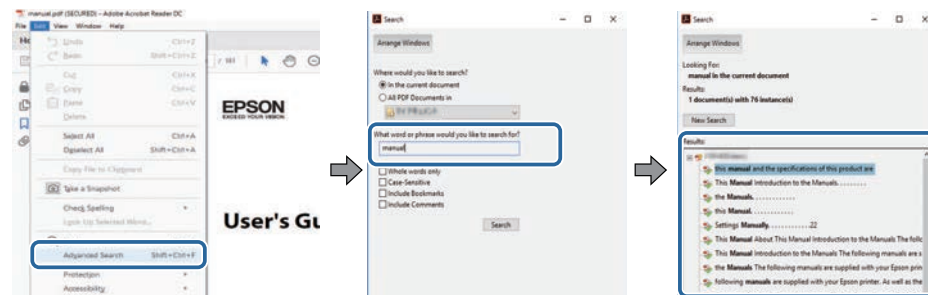
O manual em PDF permite-lhe procurar informações através de palavra-chave ou aceder directamente a secções específicas utilizando marcadores. Pode também imprimir apenas as páginas que necessita. Esta secção explica como utilizar o manual em PDF aberto com o Adobe Reader X no seu computador.

» Links relacionados

- "Procurar por palavra-chave" Pág.7
- "Aceder directamente a partir de marcadores" Pág.7
- "Imprimir apenas as páginas necessárias" Pág.7

Procurar por palavra-chave

Clique em **Editar > Pesquisa avançada**. Introduza a palavra-chave (texto) relativa às informações que pretende encontrar na janela de pesquisa e, em seguida, clique em **Pesquisa**. Os resultados são apresentados numa lista. Clique num dos resultados exibidos para aceder à respectiva página.

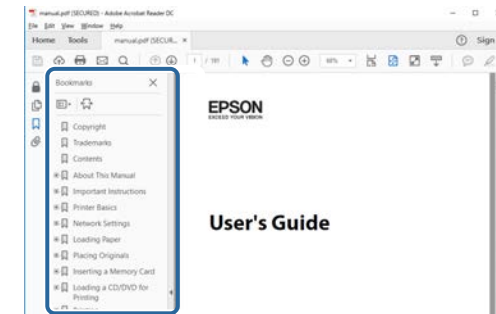


Aceder directamente a partir de marcadores

Clique num título para aceder à respectiva página. Clique em + ou > para ver os títulos de nível inferior nessa secção. Para voltar à página anterior, execute a seguinte operação no teclado.

- Windows: mantenha premida a tecla **Alt** e, em seguida, prima ←.

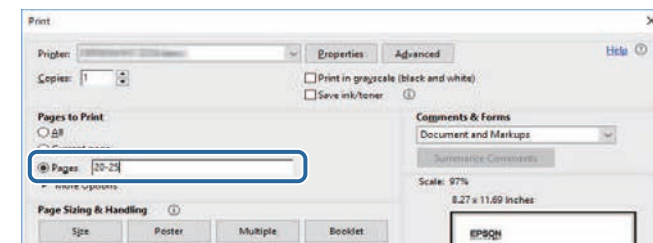
- Mac OS: mantenha premida a tecla de comando e, em seguida, prima ←.



Imprimir apenas as páginas necessárias

Pode extrair e imprimir apenas as páginas que necessita. Clique em **Imprimir** no menu **Ficheiro** e, em seguida, especifique as páginas que pretende imprimir em **Páginas em Páginas a imprimir**.

- Para especificar uma série de páginas, introduza um hífen entre a primeira página e a última página.
Exemplo: 20-25
- Para especificar páginas não consecutivas, divida as páginas com vírgulas.
Exemplo: 5, 10, 15



Pode aceder à versão mais recente dos manuais e das características técnicas no website da Epson.

Visite epson.sn e introduza o nome do modelo.

Apresentação do projector

Consulte estas secções para saber mais sobre as funcionalidades e os nomes dos componentes do seu projector.

► Links relacionados

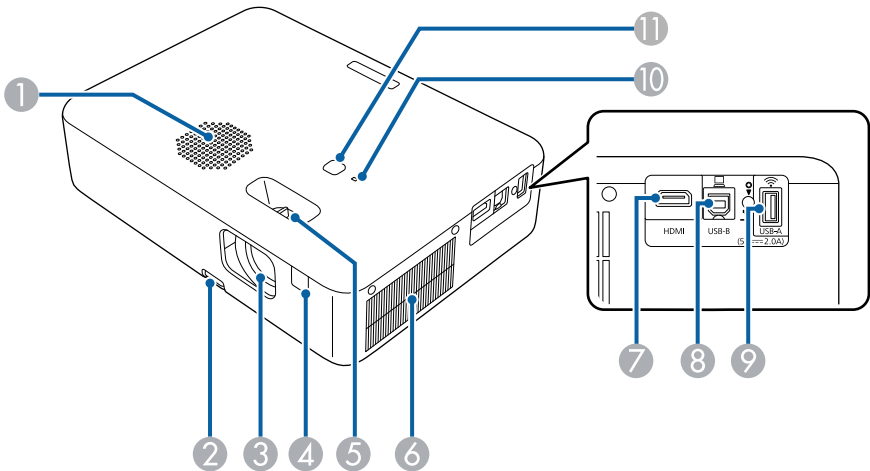
- "Componentes e funções do projector" [Pág.10](#)

As secções que se seguem explicam os componentes do projector e as suas funções.

» **Links relacionados**

- "Componentes do projetor - Frente" [Pág.10](#)
- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.11](#)
- "Componentes do projetor - Base" [Pág.12](#)
- "Componentes do projetor - Controlo remoto do projetor" [Pág.13](#)

Componentes do projetor - Frente



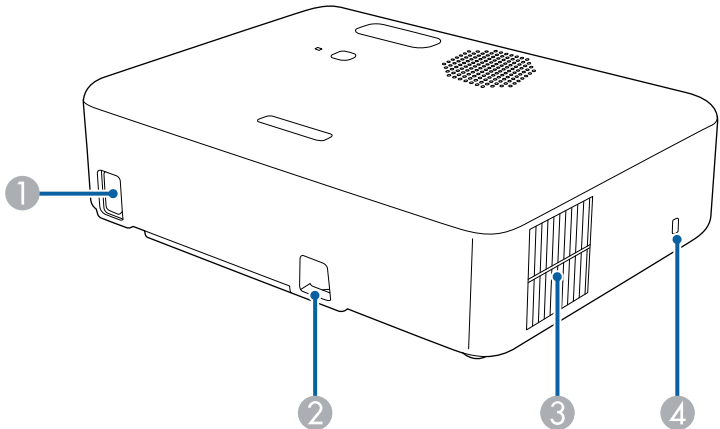
Nome	Função
1 Altofalante	Emite áudio.
2 Patilha de desbloqueio do pé	Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.
3 Lente	As imagens são projetadas através desta lente.
4 Sensor do controlo remoto	Recebe sinais do controlo remoto.
5 Patilha de focagem	Ajusta a focagem da imagem.

Nome	Função
6 Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projetor.
7 Porta HDMI	Permite a entrada de sinais de vídeo de equipamento de vídeo e computadores compatíveis com HDMI. Esta porta é compatível com HDCP 2.3.
8 Porta USB-B	Permite ligar um cabo USB ao computador para projectar imagens do computador.
9 Porta USB-A (5V --- 2.0A)	Permite ligar um dispositivo de armazenamento USB ou uma câmara digital e projetar filmes ou imagens utilizando a função PC Free. Permite ligar a câmara para documentos opcional. Permite ligar o módulo LAN sem fios. Doravante designada como porta USB-A.
10 Indicador de estado	Indica o estado do projetor.
11 Botão de energia []	Ligar ou desligar o projetor.

» **Links relacionados**

- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.111](#)
- "Utilização do controlo remoto" [Pág.21](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.42](#)
- "Limpar as aberturas de ventilação" [Pág.108](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.38](#)

Componentes do projector - Traseira



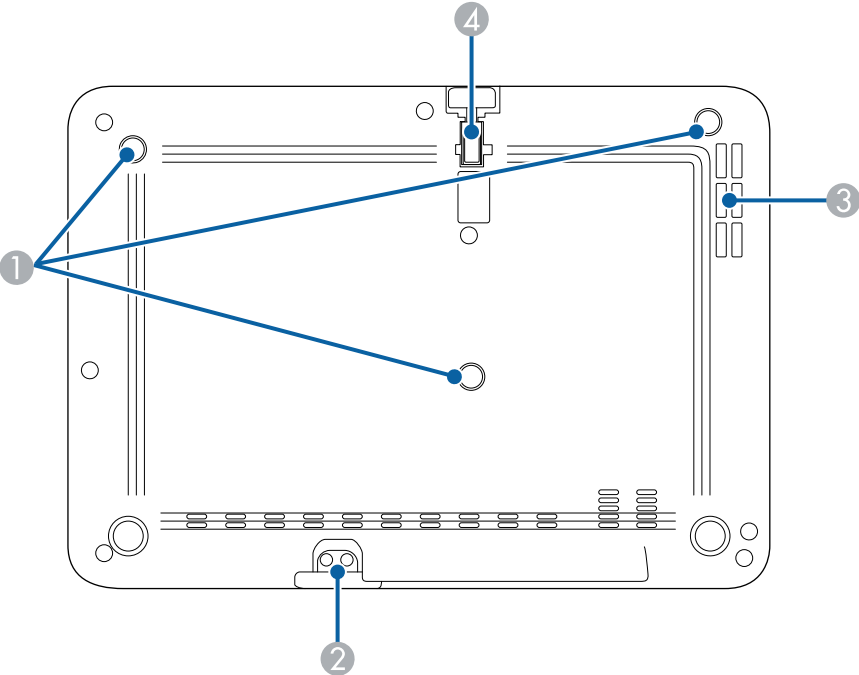
Nome		Função
1	Tomada de corrente	Permite ligar o cabo de alimentação ao projector.
2	Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do tecto.
3	Abertura para saída de ar	Abertura para saída de ar, utilizada para o arrefecimento interno do projector. <div><p>Aviso</p><p>Não espreite para as aberturas de ar. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Contacte um médico caso fragmentos de vidro sejam inalados ou entrem nos olhos ou boca.</p></div>

Nome		Função
		<div><p>Atenção</p><p>Durante a projecção, não se posicione com a cara ou com as mãos junto da abertura para saída de ar, nem coloque objetos que possam ficar enrolados ou danificados devido ao calor gerado junto à abertura. O ar quente proveniente da abertura para saída de ar pode provocar queimaduras, deformações ou acidentes.</p></div>
4	Dispositivo de segurança	O dispositivo de segurança é compatível com o sistema de segurança Microsaver Security System fabricado pela Kensington.

Links relacionados

- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.72](#)

Componentes do projector - Base



Nome		Função
4	Pé frontal regulável	Quando instalar o projector numa superfície como, por exemplo, numa secretária, aumente o pé de forma a ajustar a posição da imagem.

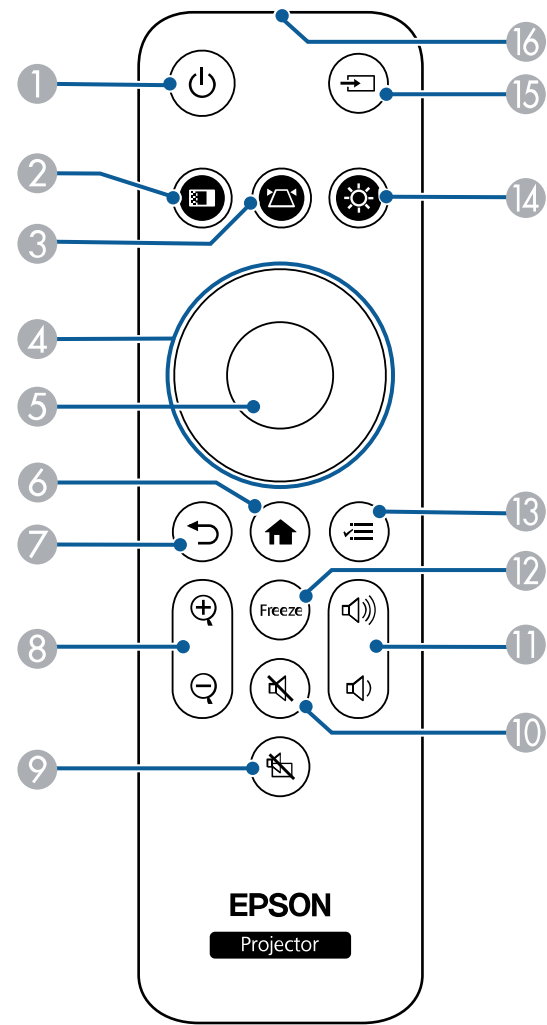
» Links relacionados








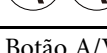


- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.38](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.72](#)

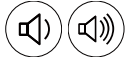




Nome		Função
1	Pontos de fixação para montagem no teto (três pontos)	Instale aqui o suporte para montagem no teto opcional quando pretender suspender o projector no teto.
2	Ponto para fixação do cabo de segurança	Instale aqui um sistema de bloqueio por fio, disponível comercialmente, e fixe-o no devido local. Pode também utilizar o cabo de segurança opcional para impedir a queda projector da parede ou do tecto.
3	Abertura para entrada de ar	Permite a entrada de ar para o arrefecimento interno do projector.

Componentes do projector - Controlo remoto do projector

Pode controlar o seu projector utilizando este controlo remoto.



Nome		Função
1	Botão de energia 	Liga ou desliga o projector.
2	Botão Color Mode 	Altera o modo de cor.
3	Botão Keystone 	Exibe o ecrã de ajuste Keystone ou o ecrã Quick Corner .
4	Botões direcionais 	Seleciona itens do menu enquanto é apresentado o menu do projector. Quando os ícones ▲▼ ou ◀▶ forem exibidos no ecrã do menu, utilize estes botões para seleccionar os itens do menu.
5	Botão [Enter] 	Confirma a seleção atual e avança para o nível seguinte do menu do projector.
6	Botão Home 	Exibe e fecha o ecrã inicial.
7	Botão Esc 	Interrompe a função atual. Volta ao nível anterior do menu enquanto o menu estiver a ser exibido.
8	Botões E-Zoom 	Aumentar uma área da imagem projetada e amplia-a no ecrã.
9	Botão A/V Mute 	Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
10	Botão Mute 	Ativa ou desativa temporariamente o áudio.

Nome		Função
11	Botões para aumentar/diminuir o volume 	Ajustam o volume dos altifalantes e auscultadores.
12	Botão Freeze 	Faz uma pausa ou retoma as imagens.
13	Botão Menu 	Exibe e fecha o menu do projector. Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector.
14	Botão Brilho 	Ajusta o brilho da imagem projetada.
15	Botão Fonte 	Muda para a fonte de entrada seguinte.
16	Área de emissão de luz do controlo remoto	Envia sinais do controlo remoto.

» Links relacionados

- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.66](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.49](#)
- "Tela Inicial" [Pág.29](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.39](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.46](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.84](#)

Configurar o projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para configurar o projector.

» Links relacionados

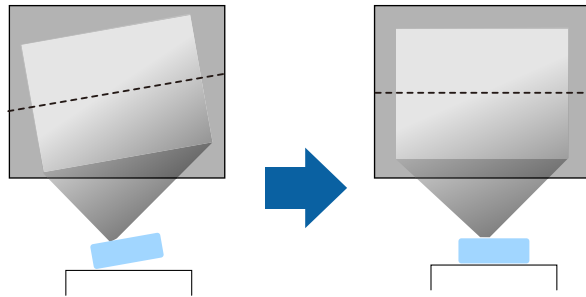
- "Colocação do projector" [Pág.16](#)
- "Instalar o cabo de segurança" [Pág.20](#)
- "Instalar pilhas no controlo remoto" [Pág.21](#)
- "Ligações do projector" [Pág.23](#)

Pode colocar o projetor em praticamente qualquer superfície plana para projectar imagens.

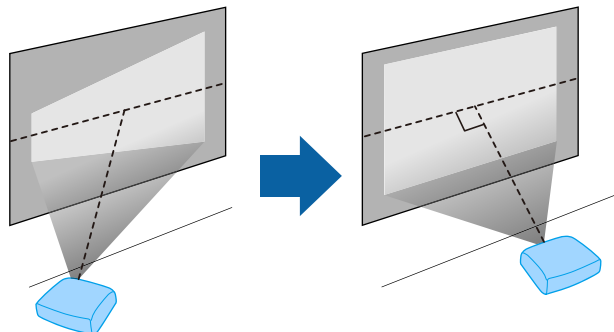
Pode também instalar o projetor num suporte de montagem no tecto para o utilizar num local fixo. É necessário um suporte opcional para montagem no tecto quando pretender suspender o projetor no tecto.

Tenha os seguintes pontos em atenção quando escolher o local de instalação do projetor:

- Coloque o projetor numa superfície estável e nivelada.



- Deixe espaço suficiente à volta do projetor para facilitar a ventilação, e não o coloque em cima ou próximo de qualquer objeto que possa bloquear os orifícios de ventilação.
- Coloque o projetor de forma a ficar centrado com o ecrã, não de lado.



Se não for possível instalar o projetor de frente para o ecrã, corrija qualquer distorção keystone com os controlos do projetor. Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

Aviso

- Deve instalar um suporte para montagem no tecto quando pretender suspender o projector no tecto. Se o projector não for correctamente instalado, poderá cair e causar danos ou ferimentos.
- Não utilize adesivos nos pontos de fixação do suporte de montagem no tecto para evitar que os parafusos se soltem, nem utilize lubrificantes, óleos ou substâncias similares no projector. A caixa do projector poderá partir e o projector poderá cair do suporte de montagem. Isto poderá provocar ferimentos graves em quem se encontre por baixo do suporte e danificar o projector.
- Uma instalação incorreta do suporte de montagem no teto e do projetor poderá provocar a queda do projetor. Depois de instalar o suporte específico da Epson que suporta o projetor, fixe o suporte a todos os pontos de fixação do suporte para montagem no teto do projetor. Fixe também o projetor e o suporte com um cabo suficientemente resistente para suportar o peso.
- Não instale o projetor num local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou num local sujeito a fumo ou vapor. Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor pode também deteriorar e sofrer danos que provoquem a queda do projetor do suporte.


Exemplos de ambientes que podem provocar a queda do projetor devido à deterioração da caixa

- Locais sujeitos a fumo excessivo ou partículas aéreas de óleo, tais como, fábricas ou cozinhas.
- Locais que contêm solventes voláteis ou produtos químicos, tais como, fábricas ou laboratórios
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a detergentes ou produtos químicos, tais como, fábricas ou cozinhas
- Locais onde são frequentemente utilizados óleos aromáticos, tais como, salas de relaxamento
- Próximo de dispositivos que produzem fumo excessivo, partículas aéreas de óleo ou espuma em eventos
- Locais onde o projetor pode estar sujeito a raios ultravioleta, tais como, numa sala exposta a luz solar
- Locais próximos de humidificadores

Aviso

- Não tape os orifícios de entrada e saída de ar do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem tapados, a temperatura interna pode subir e provocar um incêndio.
- Não utilize nem armazene o projetor em locais sujeitos a pó ou sujidade. Caso contrário, a qualidade da imagem projetada poderá diminuir ou o filtro de ar poderá ficar obstruído, originando uma avaria ou incêndio.
- Não o instale o projetor numa superfície instável nem num lugar fora da amplitude de carga. Caso contrário, pode cair ou tombar, provocando um acidente e lesões.
- Não utilize o projetor numa superfície inflamável (como um jornal, película de plástico, ou tapete) ou um tapete elétrico. O calor elevado gerado pelo projetor pode deformá-los ou descolorá-los, originando um incêndio.
- Ao instalar o projetor numa posição alta, tome medidas de precaução contra a queda utilizando fios para garantir a segurança numa emergência, tal como um terramoto, e para evitar acidentes. Se não instalar o projetor corretamente, este poderá cair e provocar um acidente e ferimentos.
- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a danos provocados por sal ou em locais sujeitos a gases corrosivos, tais como gás sulfúrico de fontes termais. Caso contrário, o projetor poderá cair devido a corrosão. Poderá também causar avarias no projetor.
- Quando utilizar o projetor no exterior à noite, tenha cuidado para não tropeçar em nenhum cabo de extensão que está a utilizar. Caso contrário, o projetor poderá cair ou tombar, provocando um acidente e ferimentos.

Importante

- Não coloque o projetor na vertical. Isso pode causar a avaria do projetor.
- Se utilizar o projetor em locais com altitude superior a 1 500 m, defina **Modo Alta Altitude** para **Activado** no menu do projetor para garantir que a temperatura interna do projetor é correctamente regulada.
 **Definição > Operação > Modo Alta Altitude**
- Tente não instalar o projetor em locais com muito pó e humidade ou em locais expostos a fumo de incêndios ou a fumo de tabaco.

» Links relacionados

- "Precauções relativas à instalação" [Pág.18](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.18](#)

- "Distância de projecção" [Pág.19](#)
- "Forma da imagem" [Pág.39](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.38](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.42](#)

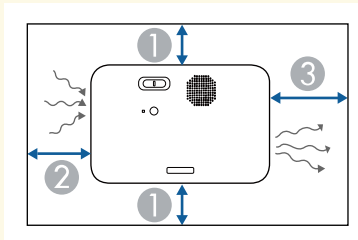
Precauções relativas à instalação

Tenha em atenção as seguintes precauções quando instalar o projetor.

Espaço de instalação

Importante

- Deixe o seguinte espaço à volta do projetor para não bloquear as aberturas de saída e entrada do ar.
- Não instale o projetor num local que impeça a circulação do ar, como numa prateleira ou numa caixa.

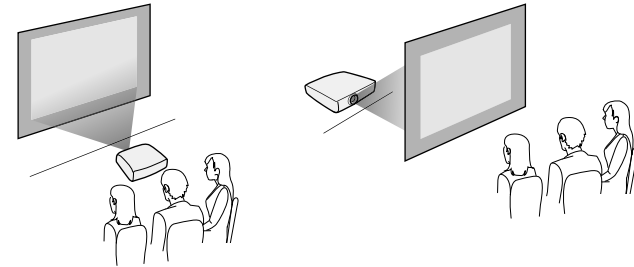


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

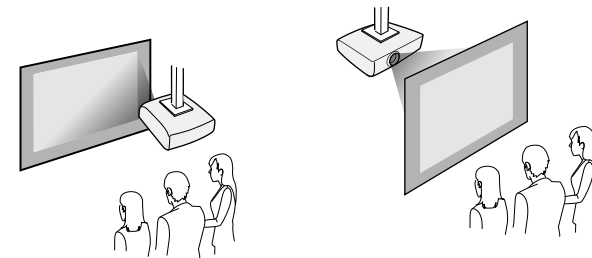
Opções de configuração e instalação do projector

Pode configurar ou instalar o projetor das seguintes formas:

Fr./Post.



Frontal Tecto/Posterior Tecto



Selecione a opção de **Projecção** correta no menu **Definição** do projetor, de acordo com o método de instalação utilizado.

☛ **Definição > Instalação > Projecção**

» Links relacionados

- "Modos de projecção" [Pág.33](#)

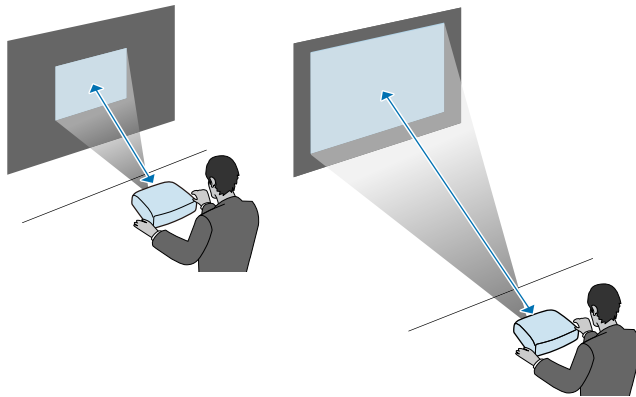
Distância de projecção

A distância em que o projector está colocado em relação ao ecrã determina o tamanho aproximado da imagem. O tamanho da imagem aumentará se o projector estiver mais afastado do ecrã, mas pode variar dependendo do fator de zoom, da relação de aspeto e de outras definições.

Consulte o Anexo para obter mais detalhes sobre a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projetada.



Quando estiver a corrigir a distorção trapezoidal, a imagem será ligeiramente mais pequena.



» Links relacionados

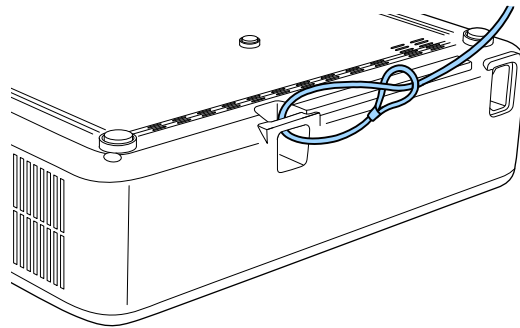
- "Tamanho do ecrã e distância de projecção" [Pág.126](#)

Quando instalar o projetor num local alto como, por exemplo, no teto, numa parede ou prateleira, utilize cabo de segurança opcional para fixar o projetor ao local de instalação e impedir a sua queda.

Aviso

Certifique-se de que utiliza o cabo de segurança fornecido com o suporte da Epson para montagem no teto. O cabo de segurança está disponível como conjunto de Cabo de segurança ELPWR01 opcional.

- 1** Passe o cabo de segurança através do ponto para fixação do cabo de segurança no projetor.



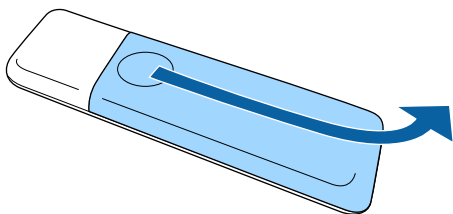
- 2** Fixe a outra extremidade do cabo de segurança a uma estrutura suficientemente resistente para suportar o peso do projetor, como um equipamento de montagem comercialmente disponível. Se o cabo for demasiado comprido, enrole-o de forma a existir a menor folga possível.

O controlo remoto utiliza duas pilhas AAA fornecidas com o projector.

Importante

Antes de utilizar as pilhas, leia as *Instruções de Segurança*.

- 1 Remova a tampa do compartimento das pilhas conforme indicado.

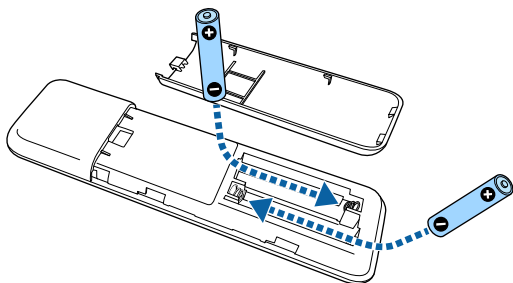


- 2 Remova as pilhas usadas, se necessário.



Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

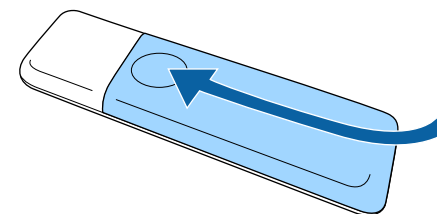
- 3 Insira as pilhas com os pólos + e - na direcção indicada na ilustração.



⚠ Aviso

Verifique a posição dos sinais (+) e (-) situados no interior do suporte das pilhas para se certificar de que as pilhas estão correctamente inseridas. Se as pilhas não forem utilizadas correctamente, podem explodir ou verter líquido provocando um incêndio, ferimentos ou danos no produto.

- 4 Volte a colocar a tampa do compartimento das pilhas e carregue até esta encaixar.



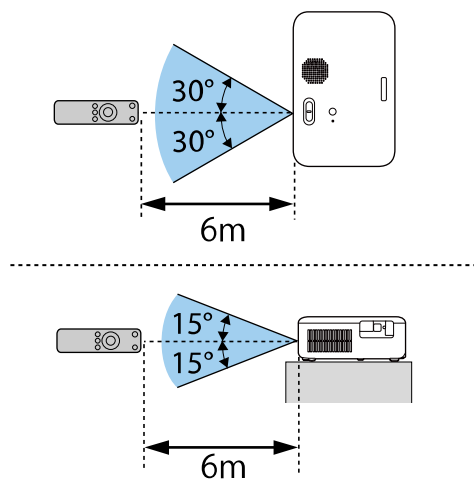
» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.21](#)

Utilização do controlo remoto

O controlo remoto permite-lhe controlar o projector a partir de qualquer ponto da sala.

Aponte o controlo remoto para os sensores do projector dentro dos limites de distância e de ângulos indicados abaixo.



- Evite utilizar o controlo remoto em locais com lâmpadas fluorescentes ou com exposição directa à luz solar, caso contrário o projector poderá não responder aos comandos. Se não tenciona utilizar o projector durante um período prolongado, retire as pilhas.

Consulte estas secções para ligar o projector a diversas fontes de projecção.

Importante

- Verifique a forma e a orientação dos conectores de qualquer cabo que pretende ligar. Não force a ligação do conector à porta se o mesmo não encaixar. Poderá danificar ou avariar o dispositivo ou o projector.



Consulte o *Guia de Referência Rápida* para verificar a lista dos itens fornecidos. Se necessário, adquira cabos opcionais ou disponíveis comercialmente.

» Links relacionados

- "Ligação a fontes de vídeo" [Pág.23](#)
- "Ligação a um computador" [Pág.23](#)
- "Ligação a dispositivos USB externos" [Pág.25](#)
- "Ligação a uma câmara para documentos" [Pág.26](#)

Ligação a fontes de vídeo

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos de vídeo ao projector.



- Se a porta à qual pretende efetuar a ligação tiver uma forma invulgar, utilize o cabo fornecido com o dispositivo ou um cabo opcional para ligar ao projector.
- O cabo difere consoante o sinal de saída do equipamento de vídeo ligado.
- Alguns tipos de equipamento de vídeo conseguem emitir diferentes tipos de sinais. Consulte o manual do utilizador fornecido com o equipamento de vídeo para verificar que tipos de sinais podem ser emitidos.

» Links relacionados

- "Ligação a um equipamento de vídeo HDMI" [Pág.23](#)

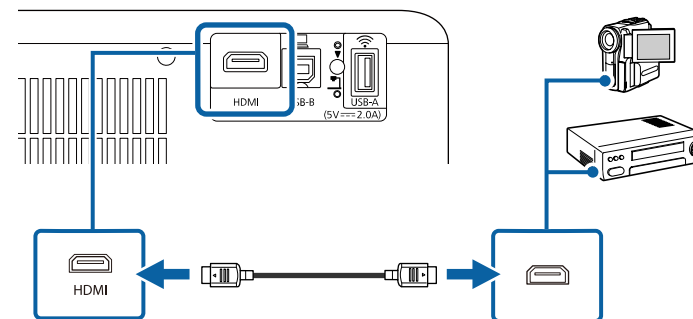
Ligação a um equipamento de vídeo HDMI

Se o equipamento de vídeo estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI para reproduzir o áudio do equipamento de vídeo com a imagem projectada.

Importante

Não ligue o equipamento de vídeo antes de o ligar ao projector. Se o fizer, poderá causar danos no projector.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do equipamento de vídeo.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



Ligação a um computador

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar um computador ao projector.

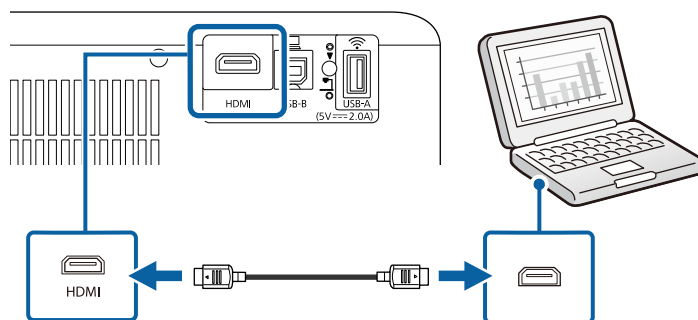
» Links relacionados

- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI" [Pág.24](#)
- "Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB" [Pág.24](#)
- "Ligar a um iPad/iPhone" [Pág.25](#)

Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por HDMI

Se o seu computador estiver equipado com uma porta HDMI, pode ligá-lo ao projector utilizando um cabo HDMI e reproduzir o áudio do computador com a imagem projetada.

- 1** Ligue o cabo HDMI à porta de saída HDMI do computador.
- 2** Ligue a outra extremidade à porta HDMI do projector.



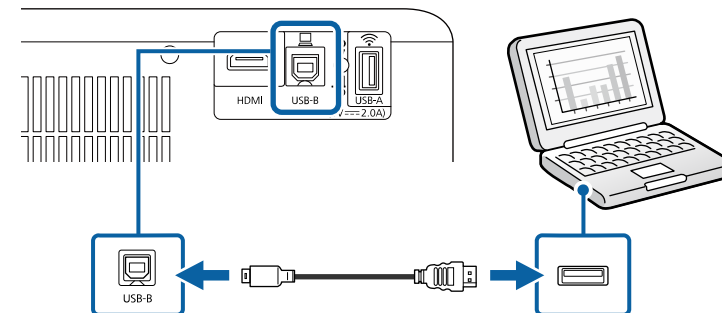
Ligação a um computador para transmissão de vídeo e áudio por USB

Se o seu computador cumprir os requisitos do sistema, pode transmitir vídeo e áudio para o projector através da porta USB do computador. Esta função é denominada USB Display. Ligue o projector ao computador utilizando um cabo USB.



- Se utilizar um concentrador USB, a ligação poderá não funcionar correctamente. Ligue o cabo USB directamente ao projector.

- 1** Ligue o cabo à porta USB-B do projector.



- 2** Ligue a outra extremidade a qualquer porta USB disponível no seu computador.
- 3** Ligue o projector e o seu computador.
- 4** Execute uma das seguintes opções para instalar o software Epson USB Display:



Apenas necessitará de instalar este software da primeira vez que ligar o projector ao computador.

- Windows: Selecione **Executar EMP_UDSE.EXE** na caixa de diálogo exibida para instalar o software Epson USB Display.
- Mac: a pasta de instalação do Epson USB Display será exibida no ecrã. Selecione **USB Display Installer** e siga as instruções no ecrã para instalar o software Epson USB Display. Se a pasta USB Display **Configuração** não for apresentada automaticamente, faça duplo clique em **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Siga as instruções apresentadas no ecrã.
Não desligue o cabo USB nem desligue o projector até a imagem ser projectada.

O projector exibirá a imagem do ambiente de trabalho do seu computador e reproduzirá o som se a apresentação contiver áudio.



- Se o projector não projectar quaisquer imagens, execute uma das seguintes opções:
- Windows: Clique em **Todos os programas** ou **Iniciar > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Mac: faça duplo clique no ícone **USB Display** na pasta **Aplicação**.
- Quando terminar a projecção, execute uma das seguintes opções:
- Windows: Desligue o cabo USB. Não é necessário utilizar a função **Remover o hardware com segurança**.
- Mac: selecione **Desligar** no menu do ícone **USB Display** na barra de menu ou na **Dock** e desligue o cabo USB.

» Links relacionados

- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.132](#)

Ligar a um iPad/iPhone

Pode ligar o seu iPad/iPhone para projetar vídeos. Para ligar o seu dispositivo à porta HDMI do projetor, utilize um cabo disponível comercialmente, como um adaptador de conversão HDMI.

Ligação a dispositivos USB externos

Siga as instruções apresentadas nestas secções para ligar dispositivos USB externos ao projector.

» Links relacionados

- "Projecção de dispositivo USB" [Pág.25](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.25](#)
- "Desligar um dispositivo USB" [Pág.26](#)

Projecção de dispositivo USB

Pode projectar imagens e outros conteúdos sem utilizar um computador ou dispositivo de vídeo ligando esses dispositivos ao projector:

- Unidade flash USB
- Câmara digital ou smartphone
- Disco rígido USB



- Os smartphones ou câmaras digitais devem ser montados como dispositivos USB, não como dispositivos compatíveis com TWAIN, e devem ser compatíveis com Armazenamento em Massa USB.
- Os discos rígidos USB devem cumprir estes requisitos:
 - Compatíveis com Armazenamento em Massa USB (não são suportados todos os dispositivos de Armazenamento em Massa USB)
 - Formatado em FAT16/32
 - Alimentados autonomamente pelas próprias fontes de alimentação de CA (não são recomendados discos rígidos alimentados por barramento)
 - Evite utilizar discos rígidos com várias partições

» Links relacionados

- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.58](#)

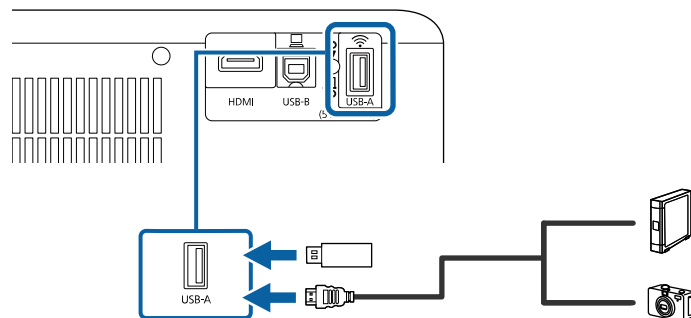
Ligar a um dispositivo USB

Pode ligar um dispositivo USB à porta USB-A do projector e utilizá-lo para projectar imagens e outros conteúdos.



Se o dispositivo USB possuir um transformador, ligue o dispositivo a uma tomada eléctrica.

- 2** Ligue o cabo USB ou a unidade flash USB à porta USB-A do projetor conforme indicado.



Importante

- Utilize o cabo USB especificado ou fornecido com o dispositivo.
- Não ligue um concentrador USB ou um cabo USB com comprimento superior a 3 metros, pois o dispositivo poderá não funcionar corretamente.

- 3** Se necessário, ligue a outra extremidade ao seu dispositivo.

Desligar um dispositivo USB

Após a projeção com um dispositivo USB, desligue o dispositivo do projetor.

- 1** Desligue e retire o dispositivo, se necessário.

- 2** Desligue o dispositivo USB do projetor.

Ligação a uma câmara para documentos

Pode ligar uma câmara para documentos ao projector para projectar imagens da câmara.

O método de ligação varia de acordo com o modelo da câmara para documentos da Epson. Para mais informações, consulte o manual da câmara para documentos.

Utilizar as funções básicas do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções básicas do projector.

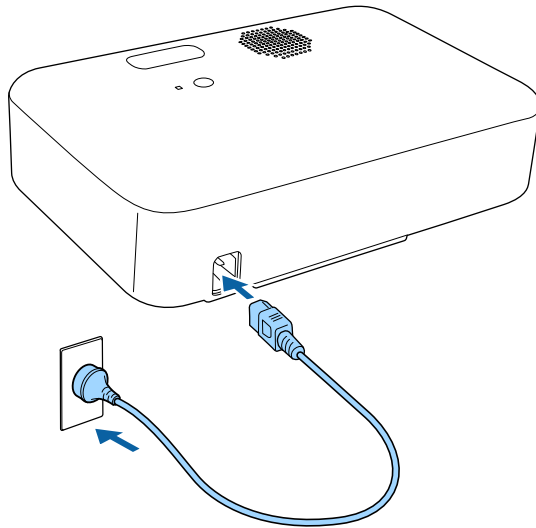
► Links relacionados

- "Ligar o projetor" [Pág.28](#)
- "Desligar o projector" [Pág.31](#)
- "Seleccionar o idioma dos menus do projector" [Pág.32](#)
- "Modos de projecção" [Pág.33](#)
- "Definir o tipo de tela" [Pág.35](#)
- "Exibir um padrão de teste" [Pág.37](#)
- "Ajustar a altura da imagem" [Pág.38](#)
- "Forma da imagem" [Pág.39](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.42](#)
- "Redimensionar a imagem com zoom" [Pág.43](#)
- "Ajustar a posição da imagem com a função Deslocar Imagem" [Pág.44](#)
- "Selecionar uma fonte de imagem" [Pág.46](#)
- "Relação de aspecto da imagem" [Pág.47](#)
- "Ajustar a qualidade da imagem (Modo cor)" [Pág.49](#)
- "Controlar o volume com os botões de volume" [Pág.50](#)

Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo que deseja utilizar depois de ligar o projetor.

1 Ligue o dispositivo ao projetor.

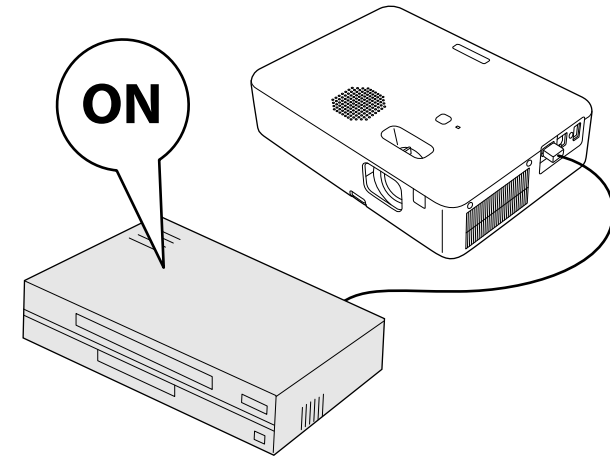
2 Ligue o cabo de alimentação ao conector de alimentação do projetor e a uma tomada elétrica.




3 Prima o botão de energia no projetor ou no controlo remoto para ligar o projetor.

O indicador de estado pisca em azul enquanto o projetor aquece. Após o aquecimento do projetor, o indicador de estado irá parar de piscar e acenderá com a cor azul.

4 Ligue o dispositivo.



5 Experimente o seguinte se a imagem projetada não for exibida.

- Ligue o computador ou o dispositivo de vídeo.
- Altere o monitor de saída do computador se estiver a utilizar um computador portátil.
- Insira um DVD ou outro suporte de vídeo e prima o botão de reprodução (se necessário).
- Prima o botão  no controlo remoto para detetar a fonte de entrada.
- Se a Tela Inicial for exibida, seleccione a fonte que pretende projectar.

Aviso

- Nunca olhe directamente para a lente do projector quando a lâmpada estiver acesa. Isso poderá causar lesões oculares e é especialmente perigoso para crianças.
- Quando ligar o projetor à distância utilizando o controlo remoto, certifique-se de que não está ninguém a olhar para a lente.
- Durante a projecção, não toque no projetor. A temperatura elevada gerada pela lâmpada do projetor poderá causar queimaduras ou ferimentos.
- Durante a projecção, não bloqueie a luz emitida pelo projetor com um livro ou outros objetos. Se a luz do projector for bloqueada, a área na qual a luz incide torna-se quente e pode derreter, queimar ou provocar um incêndio. A lente poderá também aquecer devido à luz reflectida, que pode causar a avaria do projector. Para parar a projecção, utilize a função A/V Mute ou desligue o projector.
- Este projector utiliza uma lâmpada de mercúrio com alta pressão interna como fonte de luz. Se a lâmpada for sujeita a vibrações ou impactos, ou for utilizada durante um período demasiado prolongado, a lâmpada poderá quebrar ou não acender. Se a lâmpada explodir, poderão ser libertados gases e expelidos pequenos fragmentos de vidro que podem causar ferimentos. Siga atentamente as instruções indicadas abaixo.
 - Não aproxime o seu rosto ao projector enquanto o mesmo estiver a ser utilizado.
 - Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos. Tenha muito cuidado para não permitir que pedaços de vidro entrem nos olhos ou na boca.
- Se a lâmpada quebrar, ventile a área imediatamente e contacte um médico se quaisquer fragmentos de vidro forem inalados ou entrarem nos olhos ou na boca.
- Não volte a ligar o projetor imediatamente depois de o desligar. Ligar e desligar frequentemente o projetor poderá diminuir o tempo de vida útil da lâmpada.




- Quando a definição **Direct Power On** está definida para **Activado** no menu **Definição** do projector, o projector é ligado assim que o cabo é ligado. Tenha em atenção que o projetor também irá ligar automaticamente noutras situações como, por exemplo, no caso de recuperação de uma falha de energia.
 - ☛ **Definição > Operação > Direct Power On**
- Se seleccionar uma porta específica como definição de **Ligação automática** no menu **Definição**, o projetor irá ligar quando detetar um sinal ou a ligação de um cabo nessa porta.
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação automática**

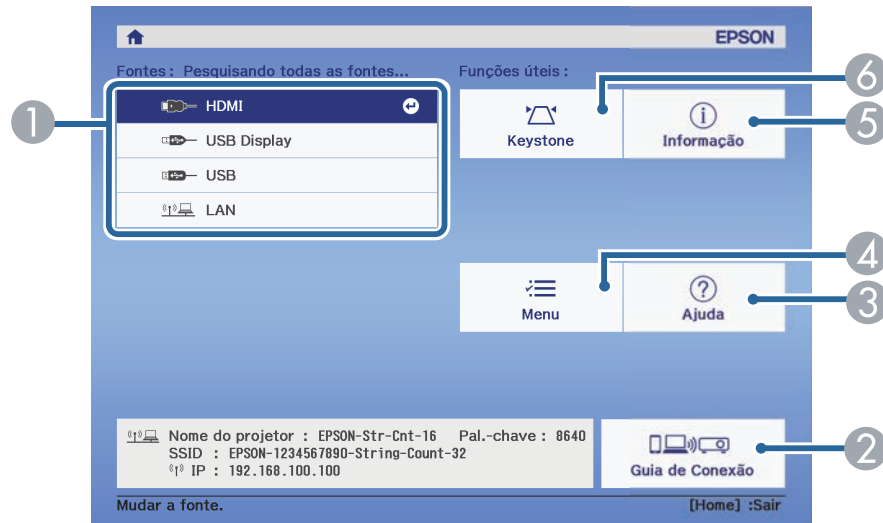
» Links relacionados

- "Tela Inicial" [Pág.29](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Tela Inicial

A função Tela Inicial permite seleccionar facilmente uma fonte de imagem e aceder a funções úteis. É possível exibir a Tela Inicial premindo o botão  no controlo remoto. A Tela Inicial também é exibida quando o projetor for ligado e não estiver a ser recebido qualquer sinal.

Prima os botões direcionais no controlo remoto para seleccionar um item do menu e, em seguida, prima [Enter].



- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.98](#)
- "Utilizar os menus do projector" [Pág.84](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.113](#)

- 1 Selecciona a fonte de entrada que pretende projectar.
- 2 Exibe o Guia de Conexão. Pode seleccionar os métodos de ligação sem fios de acordo com os dispositivos que está a utilizar, tais como smartphones ou computadores.
- 3 Exibe o ecrã de Ajuda.
- 4 Exibe o menu do projector.
- 5 Exibe as informações do projector.
- 6 Corrige a forma de uma imagem que têm o aspecto de um rectângulo irregular.



Após 10 minutos de inatividade, a Tela Inicial irá desaparecer e voltará ao ecrã exibido anteriormente (o ecrã da entrada atual ou a mensagem de ausência de sinal).

» Links relacionados

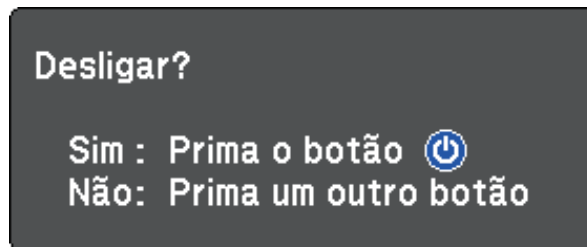
- "Forma da imagem" [Pág.39](#)

Desligue o projector após a utilização.



- Desligue este dispositivo quando este não estiver a ser utilizado para prolongar a vida útil do projector. O tempo de vida útil da lâmpada varia de acordo com o modo seleccionado, as condições ambientais e a utilização. O brilho diminui ao longo do tempo de utilização da lâmpada.
- Uma vez que o projector suporta a função de encerramento directo, pode ser desligado directamente utilizando o disjuntor.

- 1** Prima o botão de energia no projector ou no controlo remoto.
O projector irá exibir um ecrã de confirmação de encerramento.




- 2** Prima novamente o botão de energia. (Para manter o projetor ligado, prima qualquer outro botão.)
A imagem projetada desaparecerá e o indicador de estado irá apagar.

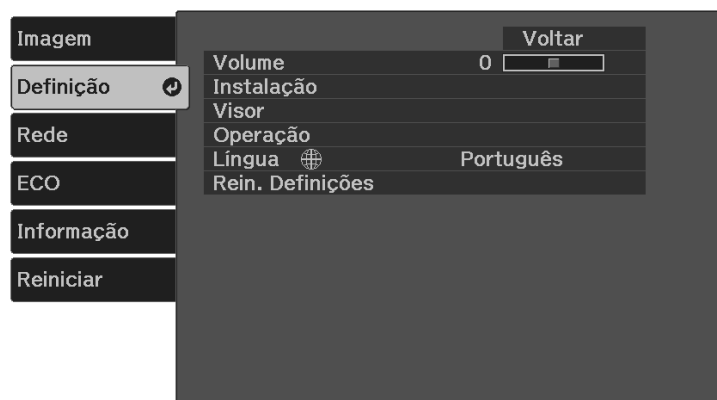




Com a tecnologia Desl. Rápido da Epson, não existe período de arrefecimento, por isso, pode arrumar imediatamente o projector para o transportar.

- 3** Para transportar ou armazenar o projetor, certifique-se de que o indicador de estado do projetor está apagado e, em seguida, desligue o cabo de alimentação.

Se pretender visualizar os menus e mensagens do projector noutro idioma, pode alterar a definição de **Língua**.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Seleccione a definição **Língua** e prima [Enter].
- 5** Seleccione o idioma que pretende utilizar e prima [Enter].
- 6** Prima  ou  para sair dos menus.

Dependendo da posição do projector, poderá ser necessário alterar o modo de projecção para que as imagens sejam projectadas correctamente.



- **Frontal** permite projectar a partir de uma mesa em frente ao ecrã.
- **Frontal/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem verticalmente para projectar a partir de um suporte no teto ou na parede.
- **Posterior** inverte a imagem horizontalmente para projectar por detrás de um ecrã translúcido.
- **Posterior/Cabeça p/ Baixo** inverte a imagem vertical e horizontalmente para projectar a partir do teto ou num suporte de parede e por detrás de um ecrã translúcido.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto" [Pág.33](#)
- "Mudar o modo de projecção utilizando os menus" [Pág.33](#)
- "Opções de configuração e instalação do projector" [Pág.18](#)


Mudar o modo de projecção utilizando o controlo remoto

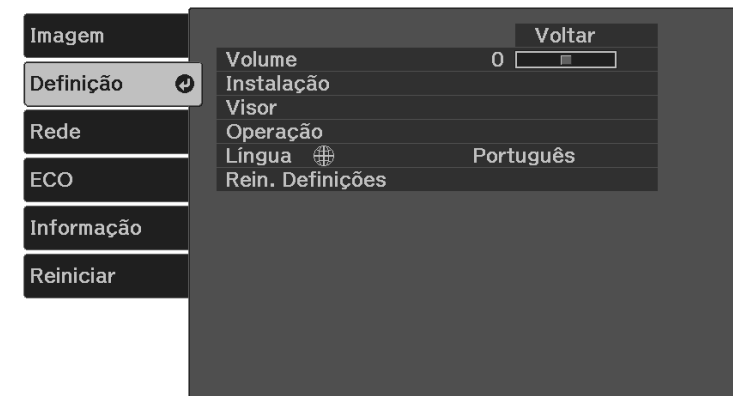
Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem verticalmente.

- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Mantenha premido o botão  no controlo remoto durante cinco segundos.
A imagem irá desaparecer e reaparecerá invertida verticalmente.
- 3** Para voltar a projetar no modo original, volte a premir o botão  durante cinco segundos.

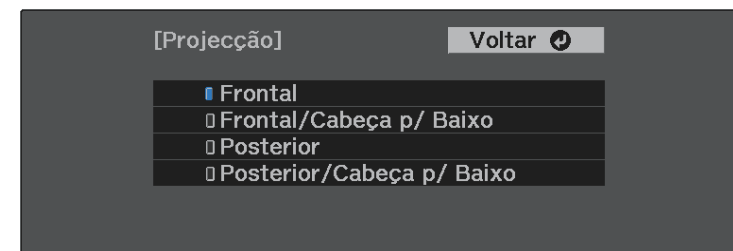
Mudar o modo de projecção utilizando os menus

Pode alterar o modo de projecção para inverter a imagem vertical e horizontalmente utilizando os menus do projector.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciono o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Selecciono **Instalação > Projecção** e prima [Enter].
- 5** Selecciono um modo de projecção e prima [Enter].



6


Prima  para sair dos menus.

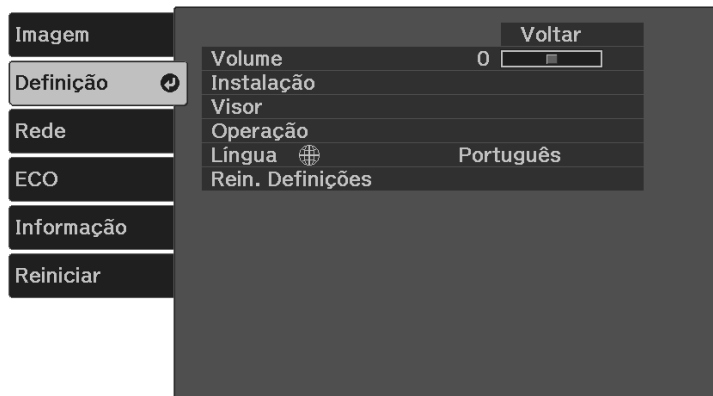
Pode utilizar a definição Tipo de Tela para fazer coincidir a proporção da imagem exibida com o ecrã utilizado (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).



Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada.

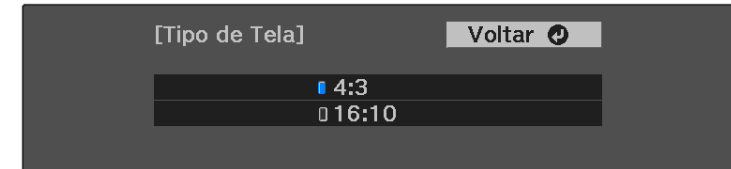
- USB Display
- USB
- LAN


- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Instalação > Tela > Tipo de Tela**.

Será apresentado o seguinte ecrã:



- 5** Seleccione a proporção do seu ecrã e prima [Enter].
- 6** Prima  para sair dos menus.
- 7** Ajuste a proporção da imagem projetada, caso necessário.

» Links relacionados


- "Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela" [Pág.35](#)

Ajustar a posição da imagem com a definição Posição de Tela

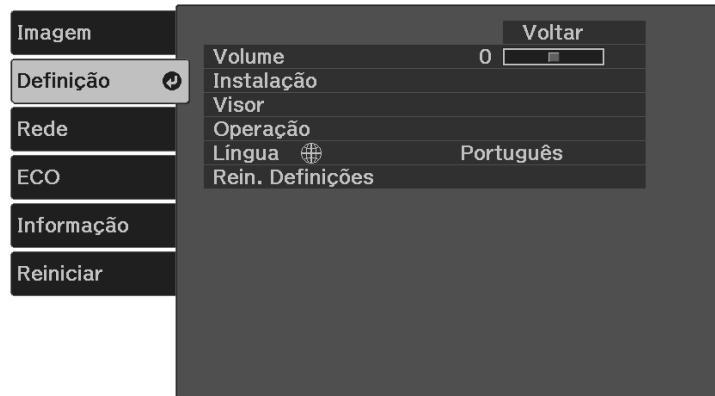
Pode ajustar a posição da imagem se existirem margens entre a extremidade da imagem e a moldura do ecrã projectado.



Não é possível ajustar a posição do ecrã se a definição **Tipo de Tela** estiver definida como **16:10**.

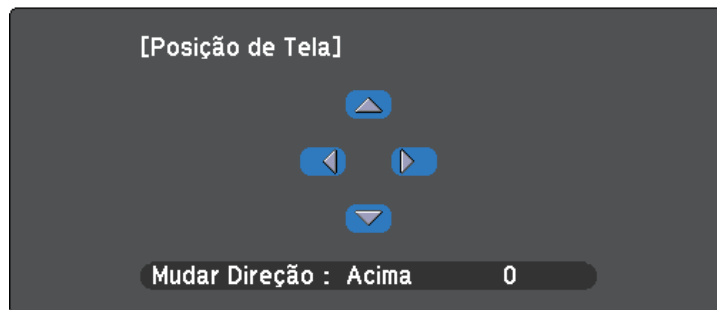
- 1** Ligue o projetor e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.


- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



- 4** Selecione **Instalação > Tela > Posição de Tela**.

- 5** Utilize os botões direcionais no controlo remoto para ajustar a posição da imagem.





- 6** Quando terminar, prima .

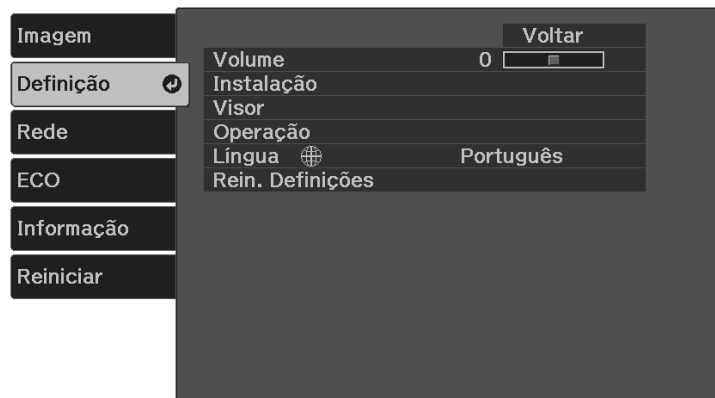
É possível exibir um padrão de teste para ajustar a imagem projectada sem ligar um computador ou dispositivo de vídeo.



- A forma do padrão de teste é determinada pela definição **Tipo de Tela**. Defina o tipo de ecrã correcto antes de efectuar o ajuste com o padrão de teste.
 - ☛ **Definição > Instalação > Tela > Tipo de Tela**
- Para definir os itens de menu que não podem ser definidos enquanto o padrão de teste está a ser visualizado ou para melhorar a imagem projetada, projete uma imagem a partir do dispositivo ligado.

6 Prima  para fechar o padrão de teste.

- 1** Ligue o projetor.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].

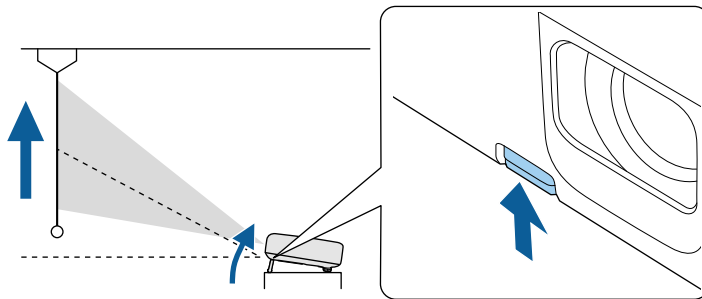


- 4** Selecione **Instalação > Padrão > Testar modelo** e pressione [Enter].
Será exibido o padrão de teste.
- 5** Ajuste a imagem conforme necessário ajustando a focagem ou alterando a posição de projecção.

Se estiver a projectar a partir de uma mesa ou outra superfície plana e a imagem estiver demasiado alta ou baixa, pode ajustar a altura da imagem utilizando o pé regulável do projector.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais difícil é efectuar a focagem. Coloque o projector de forma a ser necessário apenas um pequeno ângulo de inclinação.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima a patilha de desbloqueio do pé para aumentar ou recolher o pé frontal regulável.



O pé irá aumentar saindo do projector.

Pode ajustar a posição até 12 graus.

- 3** Desbloqueie a patilha para fixar o pé.

Se o retângulo da imagem projetada for irregular, deverá ajustar a forma da imagem.

» Links relacionados

- "Forma da imagem" [Pág.39](#)

Pode projectar uma imagem retangular uniforme colocando o projector directamente em frente ao centro do ecrã e mantendo-o nivelado. Se colocar o projector numa posição oblíqua em relação ao ecrã, ou inclinado para cima ou para baixo, ou desviado para o lado, poderá ser necessário corrigir a forma da imagem.

Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.


Para imagens da melhor qualidade, recomendamos que ajuste a posição de instalação do projetor para obter o tamanho e forma corretos da imagem.

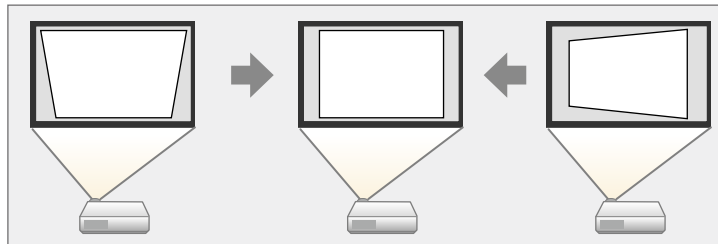
► Links relacionados

- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" Pág.39
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" Pág.40

Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone


Pode corrigir a forma de uma imagem com formato de retângulo irregular.

Para corrigir a distorção na horizontal e vertical independentemente, utilize o botão  no controlo remoto.



- Não é possível combinar a correção H/V-Keystone com outros métodos de correção da forma da imagem.
- É possível corrigir a distorção até 30° para a direita, esquerda, cima ou baixo.

1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

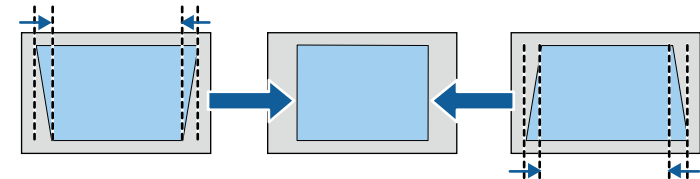
2 Pressione o botão  no controlo remoto, selecione **H/V-Keystone** e pressione [Enter].

O ecrã de ajuste **Keystone** é apresentado:

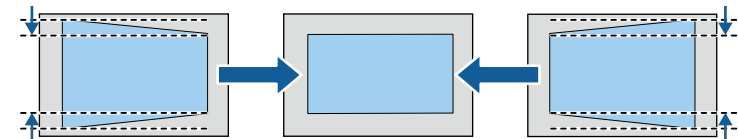



3 Utilize os botões direcionais no controlo remoto para seleccionar entre correção de distorção vertical e horizontal e para ajustar a forma da imagem conforme necessário.

• V-Keystone



• H-Keystone



4 Quando terminar, prima .

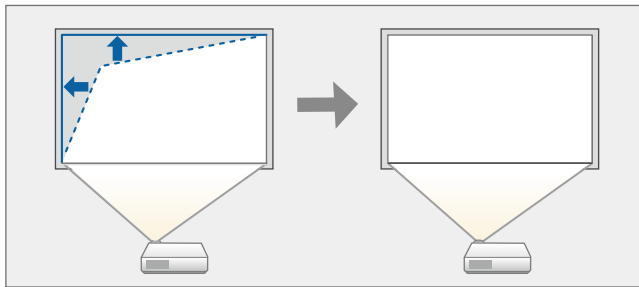
Após a correção, a imagem será ligeiramente mais pequena.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner

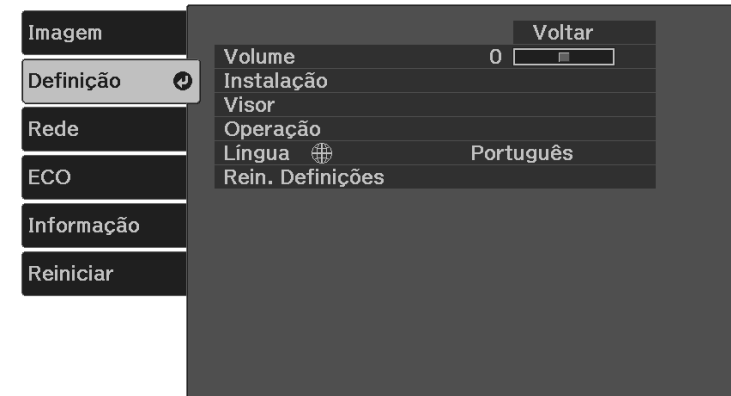
Pode utilizar a definição **Quick Corner** do projetor para corrigir a forma e o tamanho de uma imagem com rectângulo irregular.



1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

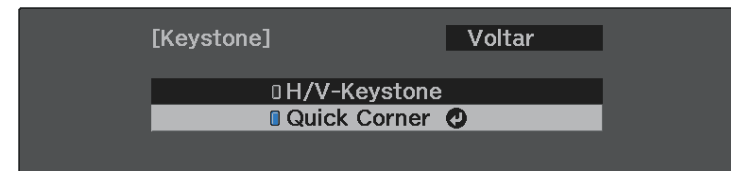
2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Seleccione o menu **Definição** e prima [Enter].



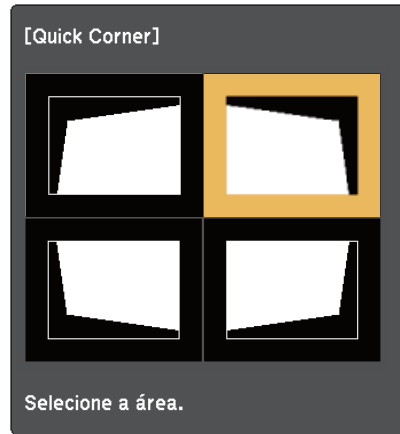
4 Seleccione **Instalação > Keystone** e prima [Enter].


5 Seleccione **Quick Corner** e prima [Enter]. Em seguida, prima [Enter] novamente se necessário.



O ecrã de selecção de área é apresentado.

- 6** Utilize os botões direccionais para seleccionar o canto da imagem que pretende ajustar. Em seguida, prima [Enter].

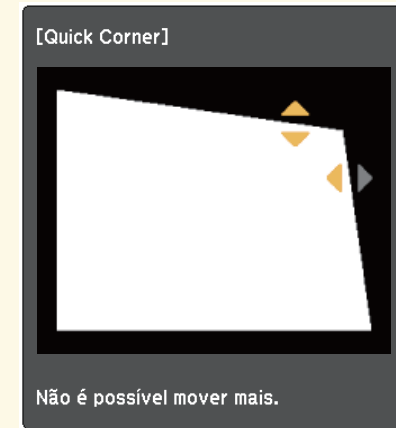


Para repor as correcções Quick Corner, mantenha premido o botão  durante cerca de dois segundos enquanto o ecrã de selecção de área é exibido e, em seguida, seleccione **Sim**.


- 7** Prima os botões direccionais para ajustar a forma da imagem. Para voltar ao ecrã de selecção de área, prima [Enter].



Se este ecrã for exibido, não será possível ajustar mais a forma na direcção indicada pelo triângulo cinzento.



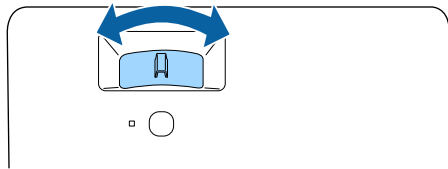
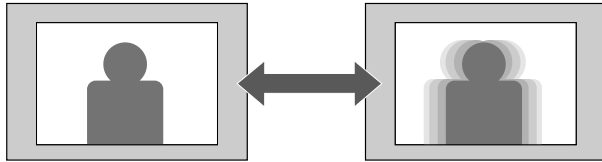
- 8** Repita os passos 6 e 7, conforme necessário, para ajustar os cantos restantes.

- 9** Quando terminar, prima .

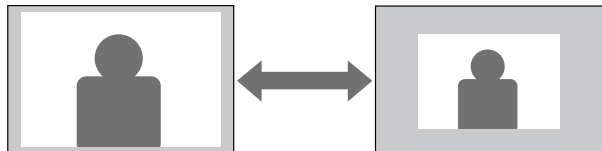
» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Pode corrigir a focagem utilizando a patilha de focagem.



Pode redimensionar a imagem utilizando o menu do projector.

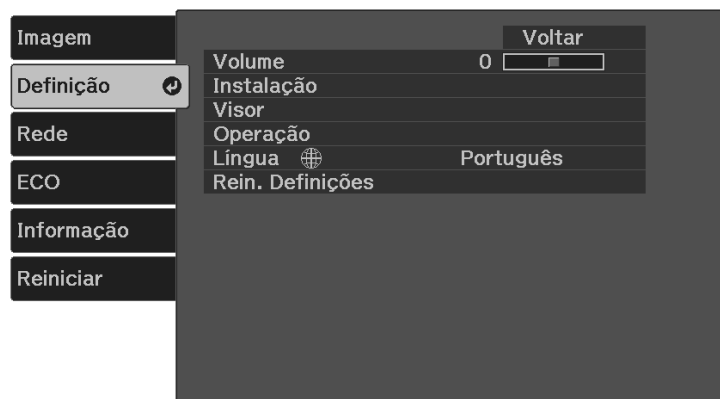


6 Prima  para sair dos menus.

1 Ligue o projector e exiba uma imagem.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecciona o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Selecciona **Instalação > Zoom** e prima [Enter].

5 Prima os botões direccionais para a esquerda ou para a direita para ajustar o zoom e prima [Enter].

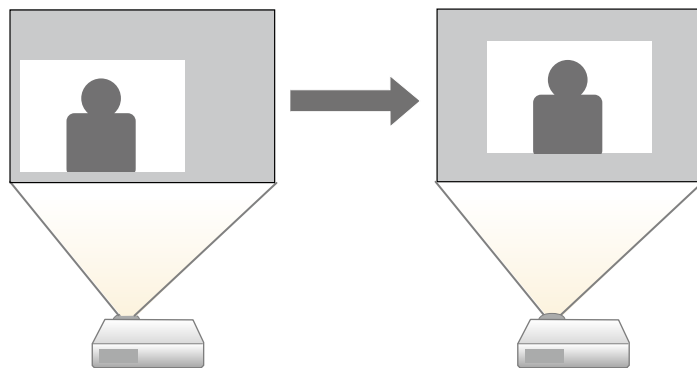


Pode utilizar a função **Deslocar Imagem** para ajustar a posição da imagem sem deslocar o projetor.



Esta função não está disponível se o **Zoom** estiver definido para a definição mais ampla.

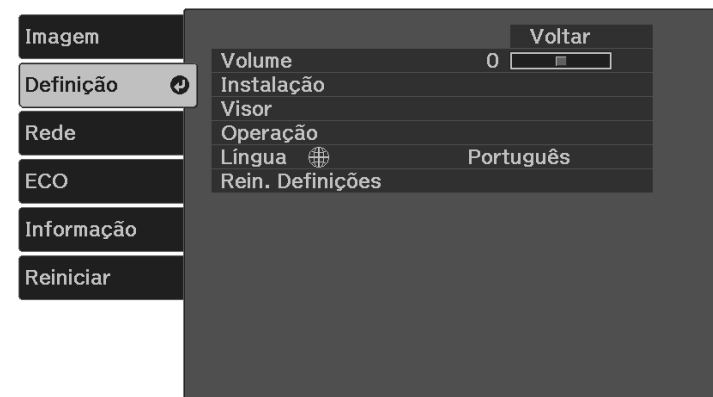
☞ **Definição > Instalação > Zoom**



1 Ligue o projetor e exiba uma imagem.

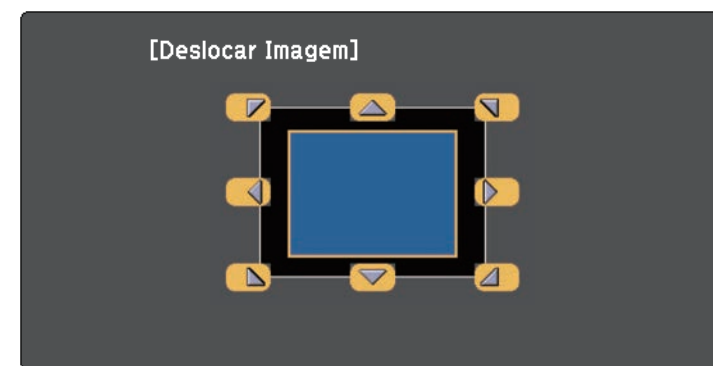
2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].




4 Selecione **Instalação > Deslocar Imagem** e pressione [Enter].

5 Utilize os botões direcionais para ajustar a posição da imagem.




Pode deslocar a imagem na diagonal premindo qualquer par de botões direccionais adjacentes no controlo remoto.

6 Pressione o botão  para fechar o ecrã de ajuste.



A definição **Deslocar Imagem** é retida mesmo se o projector for desligado. Deverá reajustar a posição se alterar o local da instalação ou o ângulo do projetor.

Quando o projetor estiver ligado a várias fontes de imagem, é possível alternar entre fontes de imagem.

- 1** Certifique-se de que a fonte de imagem que pretende utilizar está ligada.
- 2** Para fontes de imagem de vídeo, insira um DVD ou outro suporte multimédia e prima o botão de reprodução.
- 3** Execute uma das seguintes opções:
 - Prima o botão  no controlo remoto até visualizar a imagem da fonte pretendida.



Este ecrã será exibido se nenhuma imagem for detectada. Verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte de imagem.



- Prima o botão  do controlo remoto.

Em seguida, seleccione a fonte que pretende utilizar no ecrã apresentado.



Se nenhum sinal de imagem for detetado, verifique as ligações dos cabos entre o projetor e a fonte da imagem.

O projector pode exibir imagens com diferentes relações de largura e altura denominadas relações de aspecto. Geralmente, o sinal de entrada da fonte de vídeo determina a relação de aspecto da imagem. No entanto, em determinadas imagens é possível alterar a relação de aspecto para se ajustar ao ecrã.


Se pretender utilizar sempre a mesma proporção para uma determinada fonte de vídeo, pode seleccioná-la no menu **Imagem** do projector.

» Links relacionados

- "Alterar a relação de aspecto da imagem" [Pág.47](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.47](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Alterar a relação de aspecto da imagem

Pode alterar a relação de aspecto da imagem exibida.

- 1** Ligue o projector e exiba uma imagem.
- 2** Prima o botão  do controlo remoto.
- 3** Selecciono o menu **Imagem** e prima [Enter].



- 4** Selecciono **Aspecto** e prima [Enter].

- 5** Selecciono uma das proporções disponíveis para o sinal de entrada e prima [Enter].



- 6** Prima  para sair dos menus.



A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Relações de aspecto da imagem disponíveis

Pode seleccionar as seguintes relações de aspecto, dependendo do sinal de entrada da fonte de imagem.



- A definição de relação de aspecto disponível varia de acordo com o sinal de entrada.
- Tenha em atenção que a utilização da função de relação de aspecto do projectador para reduzir, aumentar ou dividir a imagem projectada para fins comerciais ou apresentações públicas, poderá violar os direitos do titular dos direitos de autor da imagem, com base na lei dos direitos de autor.

Modo de aspecto	Descrição
Automático	Define automaticamente a relação de aspeto de acordo com o sinal de entrada.
16:9	Converte a relação de aspecto da imagem para 16:9 (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).
Modo Total	Exibe imagens utilizando o tamanho máximo da área de projecção, mas não mantém a relação de aspecto.
Zoom	Exibe imagens utilizando a largura máxima da área de projecção e mantém a relação de aspecto da imagem.
Nativa	Exibe imagens no formato original (a relação de aspeto e a resolução são mantidas).



O projetor disponibiliza diferentes modos de cor para oferecer os níveis ideais de brilho, contraste e cor para diversos ambientes e tipos de imagens. Pode seleccionar o modo concebido para o tipo de imagem e ambiente ou experimentar os modos disponíveis.

» Links relacionados

- "Mudar o modo de cor" [Pág.49](#)
- "Modos de cor disponíveis" [Pág.49](#)

Mudar o modo de cor

Pode mudar o Modo cor do projector utilizando o controlo remoto para otimizar a imagem para o ambiente de visualização.

- 1** Ligue o projetor e mude para a fonte de imagem que pretende utilizar.
- 2** Prima o botão  no controlo remoto para alterar o Modo cor.
O nome do Modo cor é exibido por breves instantes no ecrã e o aspecto da imagem é alterado.
- 3** Para alternar entre os modos de cor disponíveis para o sinal de entrada, prima repetidamente o botão .



Pode também ajustar a definição de **Modo cor** no menu **Imagem**.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Modos de cor disponíveis

Pode definir o projector para utilizar estes modos de cor, dependendo da fonte de entrada utilizada:

Modo cor	Descrição
Dinâmico	Este é o modo mais brilhante. Ideal para realçar o brilho.
Vívido	Ideal para visualização de conteúdos com cores vívidas.
Apresentação	Ideal para projectar imagens vívidas.
Cinema	Ideal para visualização de conteúdos como filmes.
sRGB	Ideal para reproduzir fielmente a cor da imagem original.
Quadro preto	Ideal para projetar imagens diretamente num quadro preto.

Os botões de volume controlam o sistema de altifalantes internos do projector.

Deve ajustar o volume independentemente para cada fonte de entrada ligada.





- Para ajustar o volume de um sistema de áudio/vídeo ligado, ajuste a definição **Ligação HDMI** para **Activado** e a definição **Disp. Saída de Áudio** para **Sistema AV** no menu **Definição** do projector.
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação HDMI > Ligação HDMI**
 - ☛ **Definição > Operação > Ligação HDMI > Disp. Saída de Áudio**

1

Ligue o projetor e inicie a apresentação.

2

Para diminuir ou aumentar o volume, prima os botões  ou  no controlo remoto.

Um indicador de volume é exibido no ecrã.

3

Para definir um nível de volume específico para uma fonte de entrada, seleccione **Volume** no menu **Definição**.

Atenção

Não inicie uma apresentação com um nível de volume alto. Os ruídos altos súbitos podem causar a perda de audição.

Reduza sempre o volume antes de desligar, de modo a que possa ligar e aumentar, gradualmente, o volume.

» **Links relacionados**

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Ajustar as funções do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para utilizar as funções de ajuste do projector.

» Links relacionados

- "Ligação de rede sem fios" [Pág.52](#)
- "Projetar uma apresentação PC Free" [Pág.58](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.63](#)
- "Desativar o som temporariamente (Mute)" [Pág.64](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.65](#)
- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.66](#)
- "Guardar uma imagem de logótipo do utilizador" [Pág.67](#)
- "Guardar um modelo de utilizador" [Pág.69](#)
- "Funções de segurança do projector" [Pág.70](#)

Pode enviar imagens para o seu projetor, assim como monitorizar e controlar o projetor, através de uma rede.

Para executar operações, deverá efetuar primeiro o seguinte:

- Instale o módulo de rede sem fios 802.11a/b/g/n da Epson no projetor.
- Configure o projetor e o computador utilizando o menu **Rede** do projetor.
- Transfira e instale o software de rede a partir do seguinte website.
epson.sn
- O software Epson iProjection (Windows/Mac) permite-lhe realizar reuniões interativas projetando o ecrã do computador do utilizador através de uma rede. Para obter informações, consulte o *Manual de Funcionamento do Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- A aplicação Epson iProjection (iOS/Android) permite-lhe projetar a partir de dispositivos iOS, Android ou Chromebook.
Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.

» Links relacionados

- "Instalar o módulo de Rede sem fios" [Pág.52](#)
- "Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios" [Pág.52](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows" [Pág.54](#)
- "Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac" [Pág.55](#)
- "Configurar a segurança da rede sem fios" [Pág.55](#)
- "Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel" [Pág.56](#)

Instalar o módulo de Rede sem fios

Para utilizar o projetor numa rede sem fios, instale o módulo de rede sem fios 802.11a/b/g/n da Epson. Não utilize qualquer outro tipo de módulo de Rede sem fios.


Importante

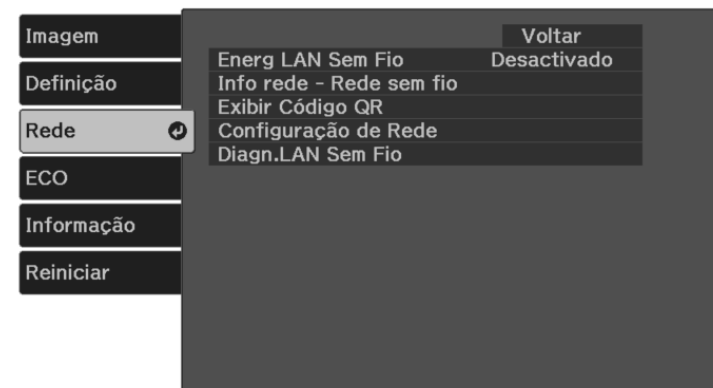
Nunca remova o módulo enquanto o indicador estiver azul ou intermitente ou enquanto estiver a projetar sem fios. Isto poderá danificar o módulo ou causar a perda de dados.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Ligue o módulo de Rede sem fios à porta USB-A.

Seleccionar manualmente as definições da rede sem fios

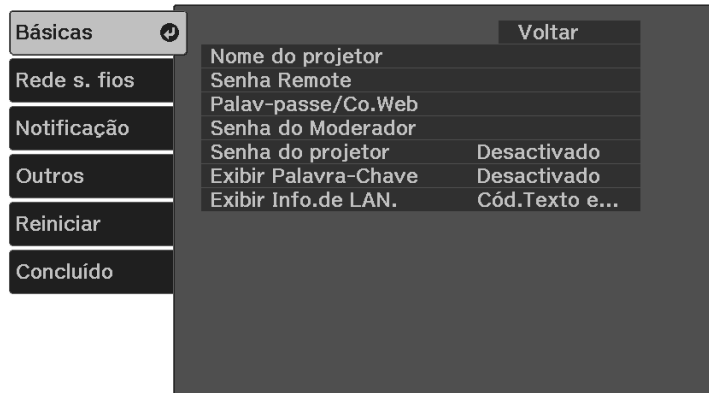
Antes de poder projectar a partir da sua rede sem fios, deverá seleccionar as definições de rede no projetor.

- 1** Prima o botão , selecione o menu **Rede** e prima [Enter].



- 2** Seleccione **Activado** na definição **Energia LAN Sem Fio**.
- 3** Seleccione **Configuração de Rede** e prima [Enter].

- 4** Selecione o menu **Básico** e prima [Enter].



- 5** Selecione as opções básicas, conforme necessário.

- **Nome do projetor** permite-lhe introduzir um nome com um máximo de 16 caracteres alfanuméricos para identificar o projector na rede.
- A **Senha Remote** permite-lhe introduzir uma palavra-passe utilizando até 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através do Controle básico. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projector).
- A **Palav-passe/Co.Web** permite-lhe introduzir uma palavra-passe com um máximo de 32 caracteres alfanuméricos para aceder ao projector através da web. (O nome de utilizador é **EPSONWEB**; a palavra-passe predefinida é o número de série do projector).
- A **Senha do Moderador** permite-lhe introduzir uma palavra-passe numérica de quatro dígitos para aceder ao projector como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
- **Senha do projetor** permite-lhe activar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projector. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida

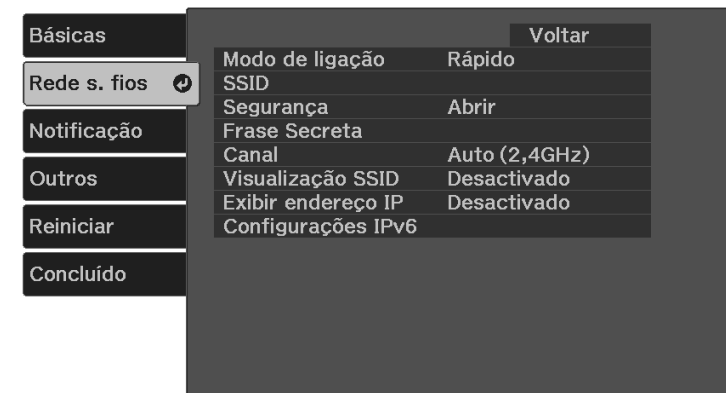
num computador através do Epson iProjection para aceder ao projector e partilhar o ecrã actual.

- **Exibir Palavra-Chave** permite-lhe seleccionar a exibição da palavra-chave do projector na imagem projectada ao aceder ao projector utilizando o Epson iProjection.
- **Exibir Info.de LAN.** permite definir o formato de exibição das informações de rede do projector.



Utilize o teclado exibido para introduzir números e caracteres. Prima os botões direccionais no controlo remoto para realçar os caracteres e prima [Enter] para os seleccionar.

- 6** Selecione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



- 7** Selecione a definição **Modo de ligação**.

- **Rápido** permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios.
- **Avançado** permite-lhe ligar a smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.

- 8** Caso tenha seleccionado o modo de ligação **Avançado**, seleccione **Procurar Ponto de Acesso** para seleccionar o ponto de acesso ao qual pretende ligar.



Se precisar de definir o SSID manualmente, seleccione **SSID** para introduzir o SSID.

- 9** Para o modo de ligação **Avançado**, ajuste as definições de IP para a sua rede, conforme necessário.

- Se a sua rede atribuir endereços automaticamente, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Activado**.
- Caso seja necessário definir manualmente os endereços, seleccione **Configurações IP** para definir a opção **DHCP** para **Desactivado** e depois introduza o **Endereço IP**, a **Máscara sub-rede** e o **Endereço gateway** do projector.
- Se pretender ligar o projector à rede através de IPv6, seleccione **Configurações IPv6** para ajustar a definição de **IPv6** para **Activado** e, em seguida, ajuste as definições de **Auto configuração** e **Usar ender. tempor.**, conforme necessário.

- 10** Para evitar que o SSID ou o endereço IP sejam apresentados no ecrã de espera da rede e na Tela Inicial, defina a opção **Visualização SSID** ou a opção **Exibir endereço IP** para **Desactivado**.

- 11** Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

As definições da rede sem fios estarão concluídas quando o endereço IP correcto for exibido no ecrã de espera da rede.

[LAN]

Nome do projector	:
SSID	:
Endereço IP ((p))	:
Palavra-chave	:
Event ID	:

Quando terminar o ajuste das definições da rede sem fios do projector, deverá seleccionar as definições de rede sem fios no computador. Em seguida, abra o software de rede para enviar imagens para o seu projector através da rede sem fios.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.92](#)

Seleccionar as definições da rede sem fios no Windows

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no seu computador.

- 1** Para aceder ao seu utilitário de ligação sem fios, clique no ícone de rede na barra de tarefas do Windows.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo **Avançado**, seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

3 Clique em **Conectar**.

Seleccionar as definições da rede sem fios no Mac

Antes de ligar o projector, seleccione a rede sem fios correcta no Mac.

- 1** Clique no ícone de Wi-Fi na barra de menus na parte superior do ecrã.
- 2** Ao efectuar a ligação no modo Avançado, certifique-se de que o Wi-Fi está ligado e seleccione o nome da rede (SSID) à qual o projector se encontra ligado.

Configurar a segurança da rede sem fios

Pode configurar a segurança para utilizar o projector numa rede sem fios. Configure uma das seguintes opções de segurança para coincidir com as definições utilizadas na sua rede:


- Segurança WPA2-PSK *
- Segurança WPA3-PSK **
- Segurança WPA2/WPA3-PSK **

* Disponível apenas para o modo de ligação Rápido.

** Disponível apenas para o modo de ligação Avançado.

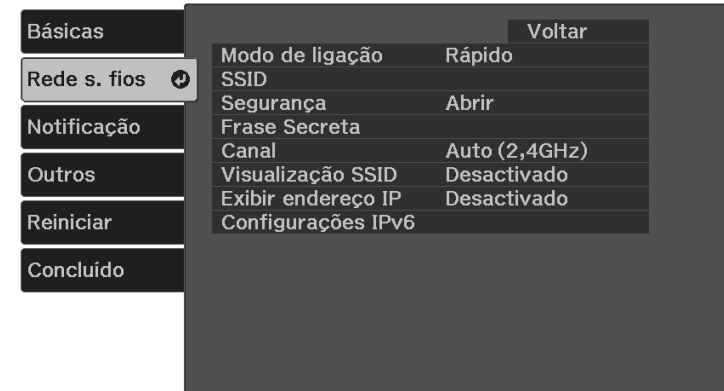


Contacte o administrador da sua rede para o ajudar a introduzir as informações corretas.

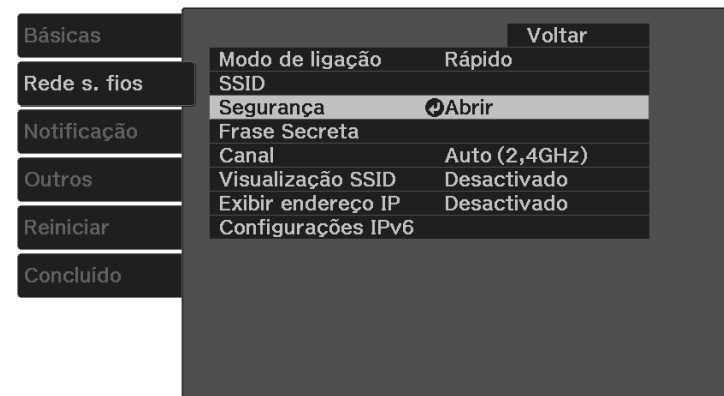
1 Prima o botão , seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Seleccione **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Rede sem fios** e prima [Enter].



4 Seleccione a definição **Segurança** e prima [Enter].



5 Seleccione as definições de segurança para coincidir com as definições da sua rede.

- WPA2-PSK
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK

- 6** Selecione **Frase Secreta**, prima [Enter], e introduza uma frase secreta com 8 a 63 caracteres. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.
- 7** Selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

Utilizar um Código QR para ligar um dispositivo móvel

Depois de seleccionar as definições de rede sem fios para o projetor, pode exibir um código QR no ecrã e utilizá-lo para ligar a um dispositivo móvel utilizando a aplicação Epson iProjection (iOS/Android).



- Certifique-se de que a versão mais recente do Epson iProjection está instalada no seu dispositivo.
- Pode transferir gratuitamente o Epson iProjection a partir das lojas App Store ou Google Play. Quaisquer taxas decorrentes da comunicação com as lojas App Store ou Google Play são da responsabilidade do cliente.
- Ao utilizar a aplicação Epson iProjection no modo de ligação Rápido, recomendamos a configuração de definições de segurança.


- 1** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã inicial é exibido.



- 2** Selecione **Guia de Conexão > Android/iOS > Seguinte** no ecrã inicial. O código QR é exibido na superfície projectada.




- Se não conseguir visualizar o código QR, ajuste a definição **Exibir Info.de LAN.** para **Cód.Texto e QR** no menu **Rede** do projetor.
Rede > Configuração de Rede > Básicas > Exibir Info.de LAN.
- Para ocultar o código QR, prima .

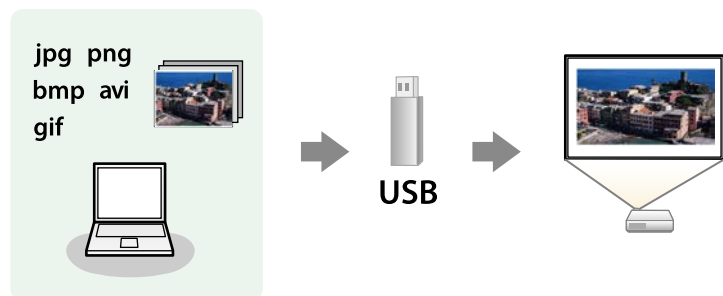
- 3** Inicie o Epson iProjection no seu dispositivo móvel.
- 4** Efectue a leitura do código QR projectado utilizando o Epson iProjection para ligá-lo ao projetor.



Para ler correctamente o código QR, vire-se directamente para o ecrã e aproxime-se suficientemente para que o código projectado se ajuste ao guia do leitor de códigos QR do dispositivo móvel. Se estiver demasiado afastado do ecrã, poderá não ser possível ler o código.

Quando uma ligação for estabelecida, selecione o menu **Contents** a partir de  e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende projetar.

Pode utilizar a função PC Free do projetor sempre que ligar um dispositivo USB que contenha ficheiros de apresentação compatíveis. Esta função permite-lhe efetuar uma apresentação de forma rápida e simples e controlá-la através do controlo remoto.



» Links relacionados

- "Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free" [Pág.58](#)
- "Precauções sobre a projeção com a função PC Free" [Pág.58](#)
- "Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free" [Pág.59](#)
- "Iniciar uma apresentação PC Free de um filme" [Pág.60](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.61](#)

Tipos de ficheiros suportados pela função PC Free

Pode projetar estes tipos de ficheiros utilizando a função PC Free do projetor.



- Para obter melhores resultados, coloque os seus ficheiros num suporte formatado em FAT16/32.
- Se tiver dificuldade para projetar a partir de suportes formatados para sistemas de ficheiros diferentes do Windows, tente formatar o suporte para o sistema Windows.
- A projeção não é garantida para todos os tipos de ficheiros apresentados na tabela seguinte.

Conteúdo do ficheiro	Tipo de ficheiro (extensão)	Detalhes
Imagem	.jpg	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem o formato CMYK • JPEG 2000 • Tem uma resolução superior a 8192 × 8192
	.bmp	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1280 × 800
	.gif	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1280 × 800 • É animado • É entrelaçado
	.png	Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Tem uma resolução superior a 1280 x 800 * • É entrelaçado
Filme	.avi	Suporta apenas AVI 1.0. Certifique-se de que o ficheiro não: <ul style="list-style-type: none"> • Está guardado com um codec de vídeo diferente de Motion JPEG • Foi guardado com um codec de áudio diferente de PCM ou ADPCM • Tem uma resolução superior a 1280 x 720 • Mais de 2 GB

* Quando utilizar um projetor com resolução Full HD, pode projetar um ficheiro com uma resolução máxima de 1920 × 1080.

Precauções sobre a projeção com a função PC Free

Tenha atenção às seguintes precauções quando utilizar a função PC Free.

- Não é possível utilizar uma chave USB para a função PC Free.

- Não desligue o dispositivo de armazenamento USB enquanto estiver a aceder ao mesmo. Caso contrário, a função PC Free poderá não funcionar correctamente.
- Poderá não ser possível utilizar as funções de segurança em determinados dispositivos de armazenamento USB com a função PC Free.
- Quando ligar um dispositivo de armazenamento USB que inclua um transformador de CA, ligue o transformador de CA a uma tomada elétrica quando utilizar o dispositivo com o projetor.
- Alguns leitores de cartões USB disponíveis comercialmente podem não ser compatíveis com o projetor.
- O projector pode reconhecer até 5 cartões inseridos no leitor de cartões em simultâneo.
- Não é possível corrigir a distorção trapezoidal durante a projecção com a função PC Free, por isso, corrija a forma da imagem antes de iniciar a sua apresentação.
- Pode utilizar as seguintes funções durante a projecção com a função PC Free.
 - Congelamento
 - A/V Mute
 - Zoom

» Links relacionados

- "Ampliar imagens (E-Zoom)" [Pág.66](#)
- "Parar temporariamente a acção do vídeo" [Pág.65](#)
- "Desactivar temporariamente a imagem e o som (A/V Mute)" [Pág.63](#)
- "Desativar o som temporariamente (Mute)" [Pág.64](#)


Iniciar uma apresentação de diapositivos PC Free

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar a sua apresentação de diapositivos.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free ou adicionar efeitos especiais realçando **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1

Prima o botão  no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada USB.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.




- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direccionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir imagens da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].

2

Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direccionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3 Execute uma das seguintes opções:


- Para exibir uma imagem individual, utilize os botões direcionais para realçar a imagem e prima [Enter]. (Prima o botão  para voltar ao ecrã da lista de ficheiros.)
- Para exibir uma apresentação de dispositivos de todas as imagens de uma pasta, utilize os botões direcionais para realçar a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã e prima [Enter].



- Pode alterar o tempo de mudança da imagem realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].
- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.

4 Durante a projeção, utilize os seguintes comandos para controlar a exibição:

- Para rodar a imagem exibida, prima o botão direcional para cima ou para baixo.
- Para mudar para a imagem seguinte ou anterior, prima o botão direcional para a esquerda ou para a direita.

5 Para parar a exibição, siga as instruções apresentadas no ecrã ou prima o botão .

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.


6 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

Iniciar uma apresentação PC Free de um filme

Após a ligação de um dispositivo USB ao projetor, poderá mudar para a fonte de entrada USB e iniciar o seu filme.



Pode alterar as opções de funcionamento da função PC Free realçando o item **Opção** na parte inferior do ecrã e premindo o botão [Enter].

1 Prima o botão  no controlo remoto para mudar para a fonte de entrada USB.

Será apresentado o ecrã da lista de ficheiros PC Free.



- Se o ecrã Seleccionar unidade for apresentado, utilize os botões direcionais para seleccionar a unidade e prima [Enter].
- Para exibir ficheiros de filmes da outra unidade USB, realce a opção **Seleccionar unidade** na parte superior do ecrã da lista de ficheiros e prima [Enter].


2 Execute uma das seguintes opções para localizar os seus ficheiros:

- Se precisar de exibir ficheiros dentro de uma subpasta no seu dispositivo, utilize os botões direcionais para realçar a pasta e prima [Enter].
- Para retroceder um nível de pastas no seu dispositivo, realce **Voltar topo** e prima [Enter].

3 Para reproduzir um filme, utilize os botões direcionais para realçar o ficheiro e prima [Enter].



- Se o nome de algum ficheiro for mais comprido do que a área de exibição ou incluir símbolos não suportados, o nome do ficheiro poderá ser encurtado ou alterado apenas no ecrã.
- Se pretender reproduzir todos os filmes de uma pasta de forma sequencial, selecione a opção **Apresentação** na parte inferior do ecrã.

4 Para parar a reprodução do filme, prima o botão , realce a opção **Sair** e prima [Enter].

Irá voltar ao ecrã da lista de ficheiros.

5 Desligue o dispositivo USB, se necessário, e depois desligue o dispositivo do projetor.

» Links relacionados

- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.61](#)
- "Opções de exibição da função PC Free" [Pág.61](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.25](#)
- "Ligar a um dispositivo USB" [Pág.25](#)

Opções de exibição da função PC Free

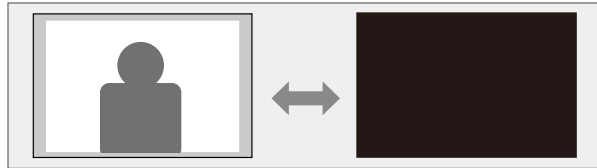
Pode seleccionar estas opções de exibição quando utilizar a função PC Free. Para aceder a este ecrã, realce o item **Opção**, na parte inferior do ecrã da lista de ficheiros PC Free e prima [Enter].





Definição	Opções	Descrição
Ordem de visualização	Ordem de nomes	Exibe os ficheiros por ordem alfabética
	Ordem de datas	Exibe os ficheiros por ordem de data
Ordem	Crescente	Ordena os ficheiros por ordem crescente
	Decrescente	Ordena os ficheiros por ordem decrescente
Execução contínua	Activado	Exibe uma apresentação de diapositivos de forma contínua
	Desactivado	Exibe uma apresentação de diapositivos apenas uma vez

Definição	Opções	Descrição
Tempo comutação ecrã	Não	Não exhibe automaticamente o ficheiro seguinte
	1 Segundo a 60 Segundos	Exibe os ficheiros durante o tempo seleccionado e muda automaticamente para o ficheiro seguinte. As imagens de alta resolução poderão mudar de forma mais lenta
Efeito	Não	Sem efeito
	Limpar	Transições entre imagens com um efeito de limpar
	Dissolver	Transições entre imagens com um efeito de dissolver
	aleatória	Transições entre imagens com uma variedade de efeitos aleatórios

É possível desactivar temporariamente o som e a imagem projectada. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.




Se deseja exibir uma imagem como, por exemplo, o logótipo de uma empresa ou uma imagem depois de premir o botão , pode seleccionar o ecrã exibido na definição **A/V Mute** no menu **Definição** do projetor.

 **Definição > Visor > A/V Mute**


1 Prima o botão  do controlo remoto.

A imagem projetada e o som serão interrompidos.

2 Para retomar a imagem e o som, prima novamente o botão .



- O projetor desliga-se automaticamente 30 minutos após a ativação da função A/V Mute. Esta função pode ser desactivada.



 **Definição > Operação > Tempor. Mudo A/V**

- A lâmpada permanece acesa enquanto a função A/V Mute estiver activada, por isso, as horas da lâmpada continuarão a acumular.



» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

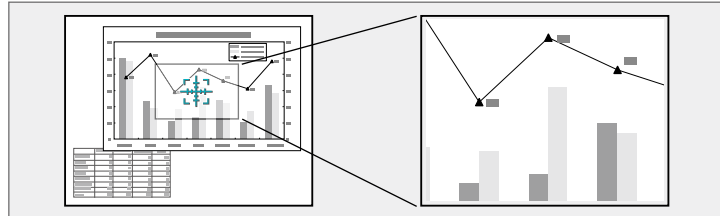
É possível desativar temporariamente o som.

- 1** Prima o botão  do controlo remoto.
- 2** Para reativar o som, prima novamente o botão .

Pode parar temporariamente a acção de um vídeo ou de uma apresentação de computador e manter a imagem actual no ecrã. No entanto, o som ou o vídeo continuará a ser reproduzido, por isso, não poderá retomar a projecção a partir do mesmo ponto em que foi parada.

- 1** Pressione o botão  no controlo remoto, para parar a reprodução do vídeo.
- 2** Para retomar a reprodução do vídeo, pressione  novamente.

É possível aumentar uma área da imagem projetada e ampliá-la no ecrã.







Ao projectar imagens a partir de uma câmara para documentos da Epson utilizando uma ligação USB, pode ampliar a área seleccionada de uma a oito vezes, em incrementos de 57.

1 Prima o botão  do controlo remoto.

Será apresentada uma mira no ecrã para indicar o centro da área de zoom.

2 Utilize os seguintes botões no controlo remoto para ajustar a imagem ampliada:

- Utilize os botões direccionais para colocar a mira na área da imagem que pretende ampliar. Para deslocar a mira na diagonal, prima simultaneamente qualquer par de botões direccionais adjacentes.
- Prima repetidamente o botão  para ampliar a área da imagem. Mantenha o botão  pressionado para ampliar mais rapidamente.
- Para se deslocar na área ampliada da imagem, utilize os botões direccionais.
- Para reduzir a imagem, prima o botão .
- Para regressar ao tamanho original da imagem, prima .

A imagem ampliada será projectada e a taxa de ampliação será exibida no ecrã.

Pode ampliar a área seleccionada de uma a quatro vezes, em incrementos de 25.

Pode guardar uma imagem no projector para a exibir sempre que ligar o projector. Pode também exibir a imagem quando o projector não estiver a receber sinal. Esta imagem chama-se ecrã de logótipo do utilizador.

Pode seleccionar uma fotografia, um gráfico ou o logótipo de uma empresa como logótipo do utilizador, o que é útil para identificar o proprietário do projector e ajudar a impedir o seu furto. Pode impedir alterações ao logótipo do utilizador definindo uma protecção por palavra-passe.

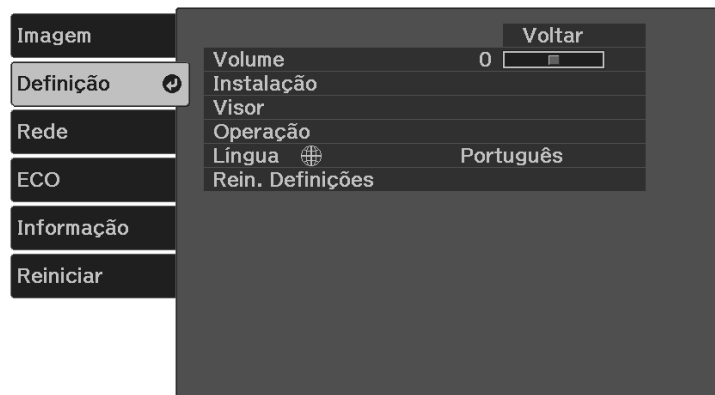


- Se a opção **Protec. logó. util.** na definição **Palavra-passe protegida** estiver definida para **Activado**, ajuste para **Desactivado** antes de guardar o logótipo do utilizador.
- Quando copiar as definições do menu de um projector para outro utilizando a função de configuração rápida, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projectores como logótipo do utilizador.
- Não é possível guardar conteúdos que estejam protegidos por HDCP.

1 Projete a imagem que pretende projetar como logótipo do utilizador.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Selecione **Visor > Logo Utiliz. > Iniciar Definição** e pressione [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como logótipo do utilizador.




Ajustes como Keystone, Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando seleccionar **Logo Utiliz.**

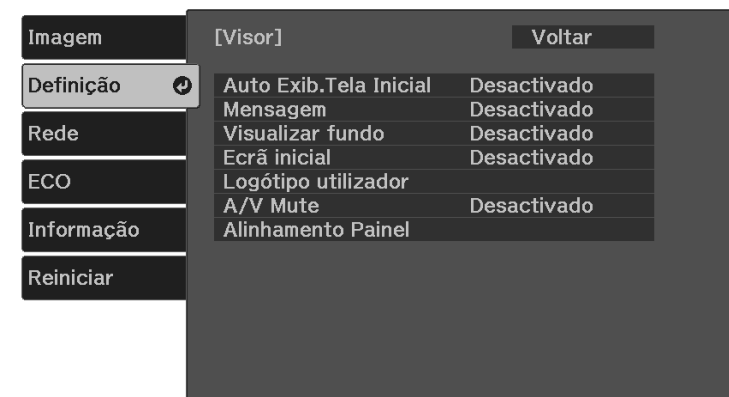
5 Selecione **Sim** e prima [Enter].

6 Verifique a imagem exibida e selecione **Sim** para guardá-la como logótipo de utilizador.


O logótipo do utilizador será substituído e será apresentada uma mensagem de conclusão.

7 Prima  para sair do ecrã da mensagem.

8 Selecione quando pretende exibir o ecrã Logótipo utilizador:



- Para o exibir sempre que não existir sinal de entrada, selecione a opção **Visualizar fundo** e defina para **Logo**.

- Para o exibir sempre que ligar o projetor, selecione a opção **Ecrã inicial** e defina para **Activado**.
- Para o exibir sempre que premir o botão , selecione **A/V Mute** e defina para **Logo**.



Para impedir que alguém altere as definições de Logo Utiliz. sem introduzir uma palavra-passe, ajuste a definição de **Protec. logó. util.** para **Activado** no menu **Protec. palavra-passe** e defina a palavra-passe.

» Links relacionados

- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.71](#)

Existem quatro tipos de modelos pré-registados no projetor, tais como, linhas pautadas e modelos de grelhas. Pode projectar esses modelos para ajudar em apresentações utilizando as definições **Tela de Modelo**.

É também possível guardar a imagem que está a ser projectada como um Modelo de Usuário.

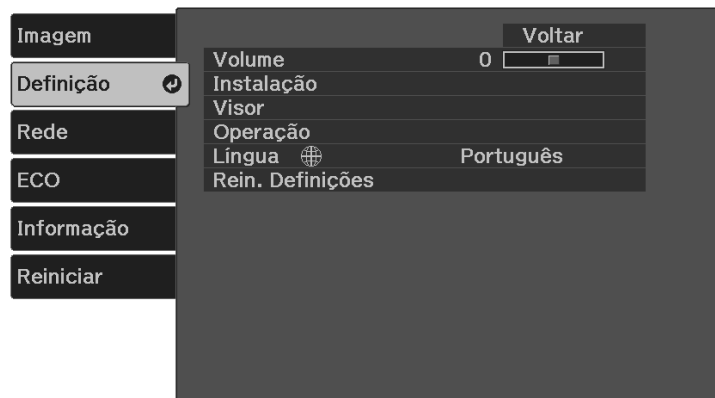


Depois guardar um Modelo de Usuário, não é possível repor o modelo predefinido.

1 Projecte a imagem que pretende guardar como Modelo de Usuário.

2 Prima o botão  do controlo remoto.

3 Selecione o menu **Definição** e prima [Enter].



4 Selecione **Instalação > Padrão > Modelo de Usuário** e pressione [Enter].

Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende utilizar a imagem exibida como Modelo de Usuário.



- Ajustes como Keystone, Zoom ou Aspecto serão temporariamente cancelados quando selecionar **Modelo de Usuário**.
- Não é possível guardar imagens digitais protegidas com tecnologia HDCP como um Modelo de Usuário.

5 Selecione **Sim** e prima [Enter].

6 Prima [Enter].

Será exibida uma mensagem para guardar a imagem projetada como Modelo de Usuário.

7 Selecione **Sim** e prima [Enter].

Será apresentada uma mensagem de conclusão.

8 Prima [Enter].

9 Selecione **Tipo de Modelo** e configure-o para **Modelo de Usuário**.

10 Prima .

11 Selecione **Tela de Modelo** e prima [Enter].

A imagem guardada é projectada

Pode proteger o seu projector para impedir furtos ou utilizações indevidas configurando as seguintes funções de segurança:

- Segurança por palavra-passe para impedir a utilização do projector por parte de pessoas que desconheçam a palavra-passe e impedir alterações ao ecrã inicial e a outras definições.
Isso funciona como função contra furtos uma vez que não é possível utilizar o projetor mesmo que seja roubado e permite limitar as pessoas que podem utilizar o projetor.
- Cabos de segurança para fixar fisicamente o projetor.

» Links relacionados

- "Tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.70](#)
- "Instalar um cabo de segurança" [Pág.72](#)

Tipos de segurança por palavra-passe

Pode configurar os seguintes tipos de segurança por palavra-passe utilizando uma palavra-passe partilhada:

- A **Protecção da ligação** impede que alguém utilize o projetor sem introduzir uma palavra-passe. Quando ligar o cabo de alimentação e ligar o projector pela primeira vez, deverá introduzir a palavra-passe correcta. Isto aplica-se também às funções **Direct Power On** e **Ligação automática**.
- A definição **Protec. logó. util.** impede que alguém altere o ecrã personalizado exibido pelo projetor no arranque, quando não existe sinal de entrada ou quando for utilizada a função A/V Mute. O ecrã personalizado desencoraja o furto identificando o proprietário do projetor.
- A **Protecção da rede** impede que alguém altere as definições de **Rede** do projetor.

» Links relacionados

- "Definir uma palavra-passe" [Pág.70](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.71](#)
- "Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector" [Pág.72](#)


Definir uma palavra-passe

Para utilizar a segurança por palavra-passe, deverá definir uma palavra-passe.



A palavra-passe predefinida é "0000". Altere para a palavra-passe pretendida.

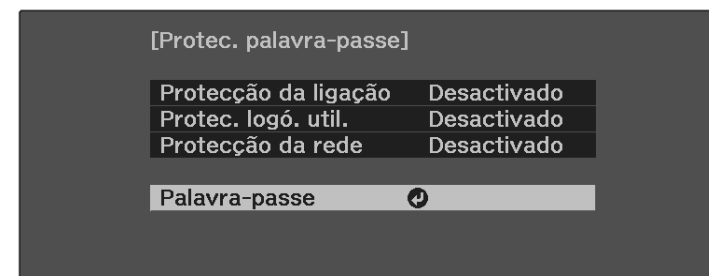
1

Mantenha premido o botão  no controlo remoto durante cerca de cinco segundos.

Será apresentado o menu Protec. palavra-passe.

2

Selecione **Palavra-passe** e prima [Enter].



Será apresentada a mensagem "Deseja alterar a palavra-passe?".

3

Selecione **Sim** e prima [Enter].

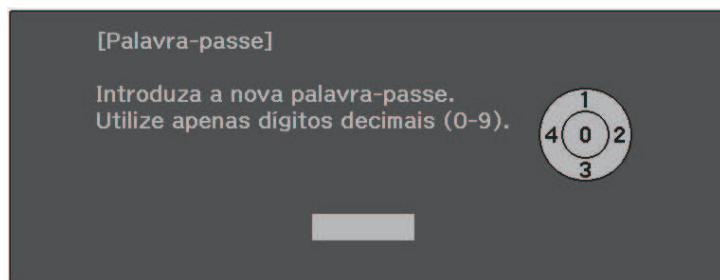


Se seleccionar **Não**, o menu Protec. palavra-passe será exibido novamente.

4

Introduza uma palavra-passe com quatro dígitos.

Realce um número utilizando o botão [Enter] e os botões direccionais e, em seguida, pressione [Enter] para seleccionar. Para seleccionar números de 5 a 9, pressione o botão

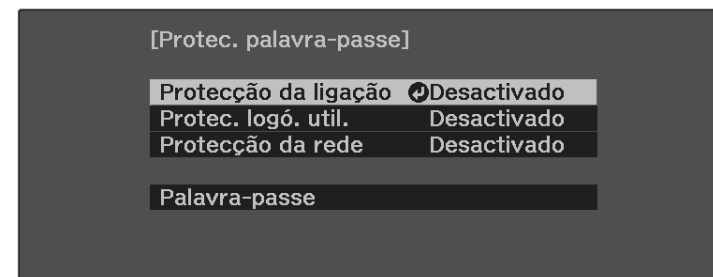


A palavra-passe introduzida será exibida como ****. Será apresentada uma mensagem de confirmação após a introdução do quarto dígito.

- 5** Introduza novamente a palavra-passe.
Será apresentada a mensagem "Palavra-passe aceite". Se introduzir incorrectamente a palavra-passe, aparecerá uma mensagem a pedir que volte a introduzir a palavra-passe.
- 6** Pressione para voltar ao menu.
- 7** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe

Depois de definir uma palavra-passe, será apresentado este menu, que lhe permite seleccionar os tipos de segurança por palavra-passe que pretende utilizar.



Se este menu não for apresentado, mantenha premido o botão no controlo remoto durante cinco segundos até que o menu seja exibido.

- Para impedir a utilização não autorizada do projetor, selecione **Activado** como definição de **Protecção da ligação**.
- Para impedir alterações ao ecrã Logótipo utilizador ou definições relacionadas com a exibição, seleccione **Activado** como definição de **Protec. logó. util.**
- Para impedir alterações às definições de rede, seleccione **Activado** como definição de **Protecção da rede**.

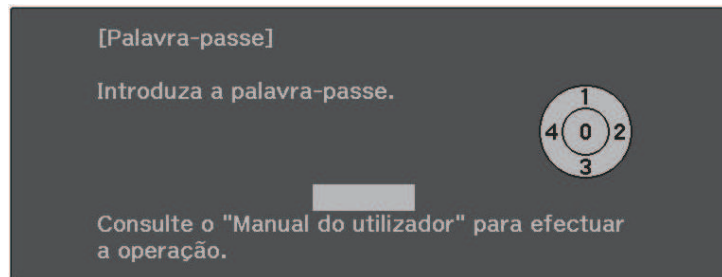
Pode colar o autocolante de protecção por palavra-passe no projector como elemento dissuasivo de furto.




Mantenha o controlo remoto num local seguro. Se o perder, não poderá introduzir a palavra-passe.

Introduzir uma palavra-passe para utilizar o projector

Introduza a palavra correcta quando for apresentado o ecrã da palavra-passe.



- 1** Introduza a palavra-passe utilizando o botão [Enter] e os botões direccionais no controlo remoto.

Para seleccionar números de 5 a 9, pressione o botão .

O ecrã da palavra-passe irá fechar.

- 2** Se a palavra-passe estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem para tentar novamente. Introduza a palavra-passe correcta para continuar.

Importante

- Se introduzir uma palavra-passe incorrecta cinco vezes consecutivas, a mensagem "O projetor será bloqueado." será apresentada durante cerca de 5 minutos e o projetor mudará para o modo de espera. Se isso acontecer, desligue a ficha da tomada eléctrica, volte a inseri-la e ligue novamente o projector. O projector volta a apresentar o ecrã para inserção da palavra-passe para que possa introduzir a palavra-passe correcta.
- Caso se tenha esquecido da palavra-passe, anote o número do "**Código de pedido**: xxxxx" exibido no ecrã e contacte a Epson para obter ajuda.
- Se continuar a repetir a operação indicada anteriormente e a introduzir uma palavra-passe errada 30 vezes seguidas, será apresentada a mensagem apresentada "O projector será bloqueado. Entre em contacto com a Epson da forma descrita na sua documentação." e o projector não aceitará mais nenhuma introdução da palavra-passe. Contacte a Epson para obter ajuda.

Instalar um cabo de segurança

Pode instalar o cabo de segurança no projector para impedir furtos.

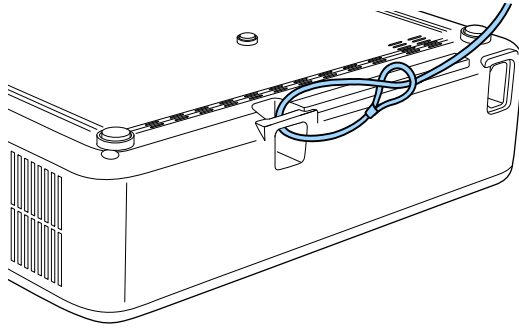
- Utilize o orifício de segurança do projector para fixar um sistema Microsaver Security System da Kensington.



Para mais informações sobre o Microsaver Security System, visite o website da Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilize o ponto de fixação do cabo de segurança do projetor para encaixar um cabo e fixá-lo a um objeto ou móvel pesado.



Pode utilizar um cabo de segurança disponível comercialmente. Para obter mais informações, consulte a documentação fornecida com o sistema de bloqueio por fio.

» Links relacionados

- "Componentes do projetor - Traseira" [Pág.11](#)

Monitorizar e controlar o projector

Verifique estas secções para monitorizar e controlar o projetor numa rede.

» Links relacionados

- "Epson Projector Management" [Pág.75](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.76](#)
- "Configurar alertas de e-mail do projector na rede" [Pág.80](#)
- "Configurar a monitorização com SNMP" [Pág.82](#)

O software Epson Projector Management (apenas Windows) permite-lhe monitorizar e controlar o seu projector numa rede. Para obter informações, consulte o *Manual de funcionamento do Epson Projector Management*.

Pode transferir o Epson Projector Management a partir do seguinte Web site.

epson.sn



O método de autenticação no registo de projetores varia dependendo da versão do software Epson Projector Management utilizada. Para obter os melhores resultados, recomendamos que utilize a versão mais recente do software Epson Projector Management.

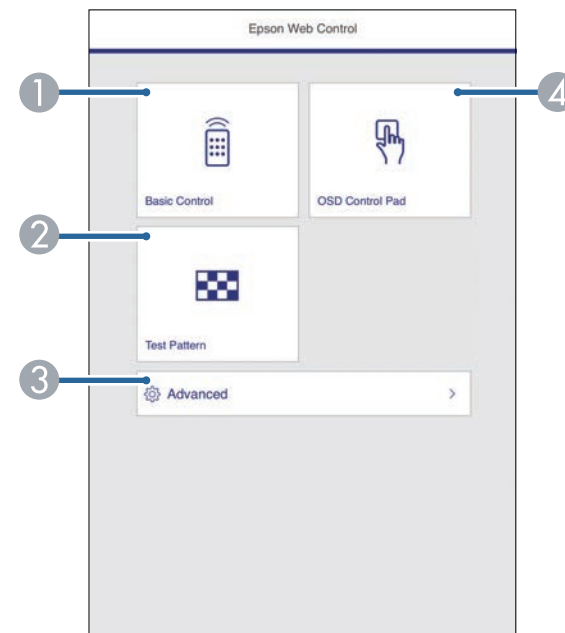
Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isso permite-lhe aceder ao projetor remotamente.



- Certifique-se de que o computador e o projetor estão ligados à rede. Ao projectar imagens utilizando uma rede sem fios, efectue a ligação no modo de ligação **Avançado**.
- Pode utilizar os seguintes navegadores Web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Ao utilizar o Web browser, não ligue utilizando um servidor proxy. Não é possível seleccionar todas as definições do menu do projetor ou controlar todas as funções utilizando um Web browser.
- Se definir o **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, pode utilizar um Web browser para seleccionar definições e controlar a projecção mesmo que o projetor esteja no modo de espera (quando estiver desligado).
 - ☛ **ECO > Modo de espera**

- 1** Certifique-se de que o projetor se encontra ligado.
- 2** Certifique-se de que o computador ou dispositivo está ligado à mesma rede do projetor.
- 3** Abra o Web browser no computador ou dispositivo.
- 4** Aceda ao ecrã do **Epson Web Control** introduzindo o endereço IP do projetor na barra de endereço do navegador. Ao introduzir um endereço IPv6, insira o endereço entre [e].

O ecrã do **Epson Web Control** é exibido.



- 1** Controla o projetor remotamente.
- 2** É apresentado um padrão de teste.
- 3** Configura definições detalhadas do projetor.
- 4** Permite controlar as definições do menu do projetor com o dedo ou rato.



Pode também verificar os ficheiros de registo do projetor introduzindo "https://<endereço IP do projetor>/WebControl/logs/" na barra de URL do navegador quando definir **Destino Salvar Log** para **USB e Memória Interna** no menu **Definição** do projetor.

☛ **Definição > Operação > Avançado > Destino Salvar Log**

- 5** Selecione a opção correspondente à função do projetor que pretende controlar.



- Poderá ser necessário iniciar sessão para aceder a algumas das opções do ecrã do **Epson Web Control**. Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe.
- Ao aceder à opção **Controle básico**, o nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor.
- Ao aceder a outras opções, o nome de utilizador é **EPSONWEB** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor.
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
 - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**
 - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Palavra-passe/Co.Web**

» Links relacionados

- "Opções do Controlo Web" [Pág.77](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)
- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.92](#)
- "Definições de configuração do projetor - Menu ECO" [Pág.97](#)

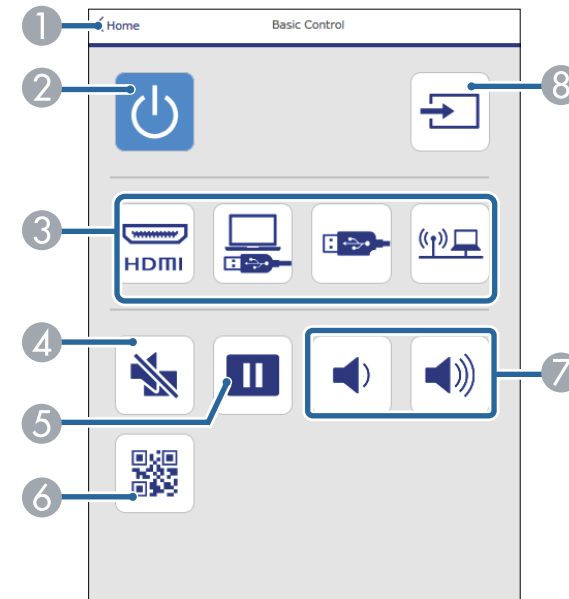
Opções do Controlo Web

Controle básico

As opções do menu **Controle básico** permitem seleccionar a fonte de entrada e controlar o projetor.



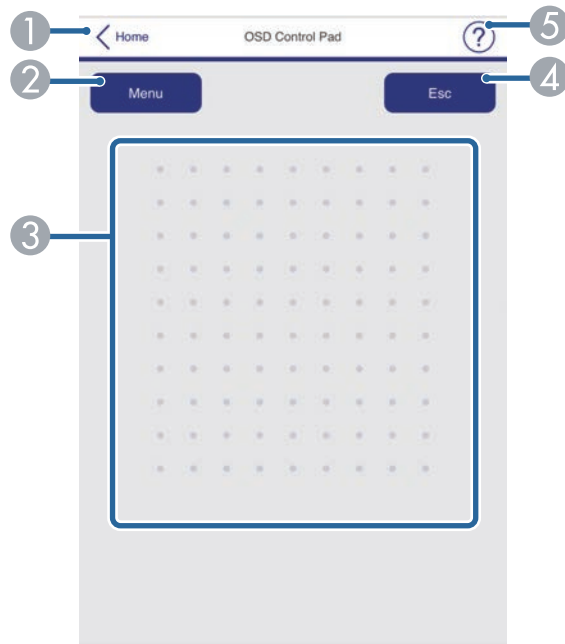
- Se a janela de início de sessão for apresentada, introduza o nome de utilizador e a palavra-passe. (O nome de utilizador é **EPSONREMOTE** e a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
- Pode alterar a palavra-passe no menu **Rede** do projetor.
 - ☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas > Senha Remote**



- 1 Volta ao ecrã do **Epson Web Control**.
- 2 Liga ou desliga o projetor.
- 3 Selecciona a fonte de entrada.
- 4 Liga ou desliga temporariamente o vídeo e o áudio.
- 5 Faz uma pausa ou retoma as imagens.
- 6 Exibe o código QR.
- 7 Regula o volume do altifalante.
- 8 Procura fontes de entrada.

Painel de controle OSD

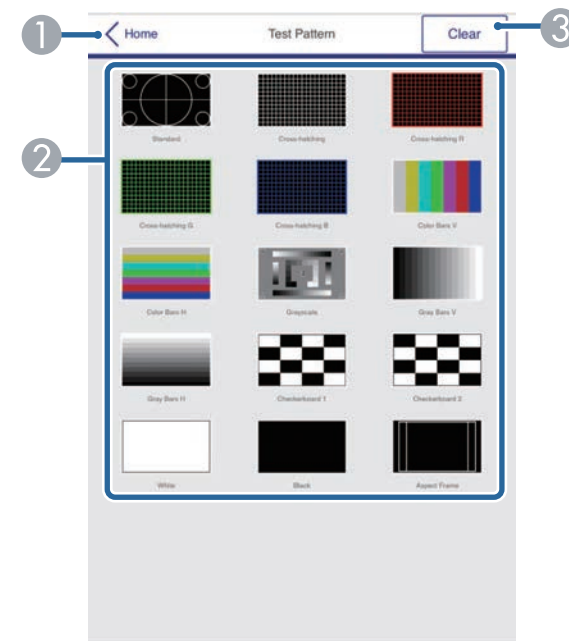
As opções do ecrã **Painel de controle OSD** permitem exibir os menus de definição do projetor e seleccionar com o dedo ou rato no painel.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os menus de configuração do projector.
- 3 Utilize o dedo ou o rato para navegar nos menus.
- 4 Volta ao menu anterior.
- 5 Exibe os tópicos de ajuda.

Testar modelo

O ecrã **Testar modelo** exibe os padrões de teste disponíveis e permite seleccioná-los para projecção.



- 1 Volta ao ecrã do Epson Web Control.
- 2 Exibe os padrões de teste disponíveis. Seccione para projectar um padrão de teste.
- 3 Desativa a exibição do padrão de teste.

Avançado

O ecrã **Avançado** permite seleccionar as definições do projetor.



Se a predefinição **Palav-passe/Co.Web** estiver definida, será exibida uma mensagem para que o utilizador altere a palavra-passe antes de exibir o ecrã **Avançado**. Siga as instruções exibidas no ecrã para alterar a palavra-passe.

É altamente recomendável alterar a palavra-passe regularmente para impedir o acesso não autorizado ao seu projetor.



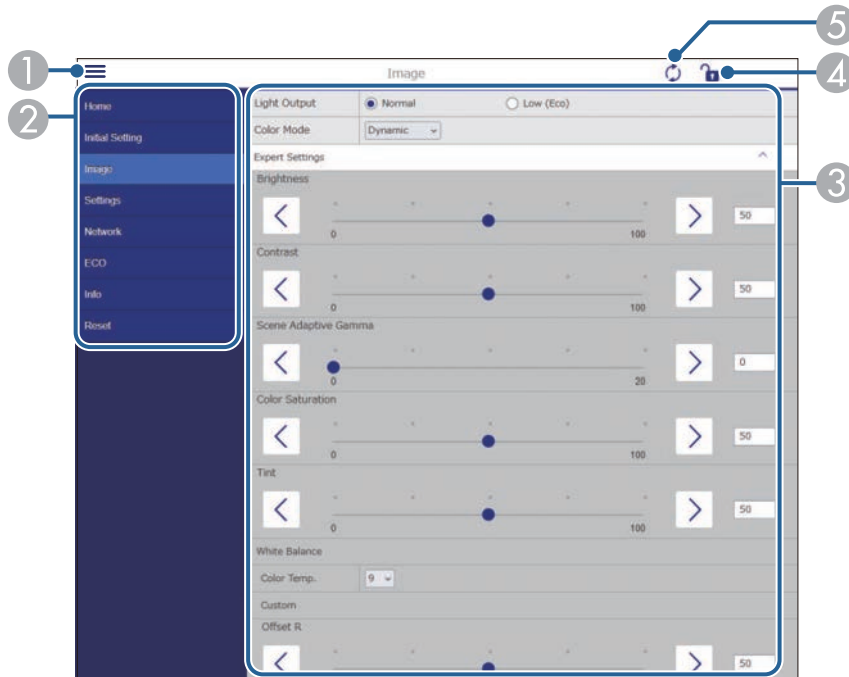
Não é possível alterar as seguintes definições utilizando o Epson Web Control.

- **Ligação HDMI**
- **Deslocar Imagem**
- **Logótipo utilizador**
- **Config. HDMI EQ**
- **Língua**
- **Procurar Ponto de Acesso**



Pode seleccionar as seguintes definições apenas com o Epson Web Control.

- Senha Monitor (até 16 caracteres alfanuméricos)
- Configurações IPv6 (manual)
- Porta HTTP (número da porta utilizado para Controlo Web, excepto 80 [predefinição], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)




- 1 Abre os menus.
- 2 Apresenta o nome do menu que seleccionou.
- 3 Especifica as definições do projector. (As definições disponíveis poderão variar de acordo com o modelo do projector).
- 4 Bloquear/desbloquear as definições do projector.
- 5 Actualiza as definições do projector.

Pode configurar o projector para lhe enviar um alerta de e-mail através da rede caso ocorra um problema no projector.

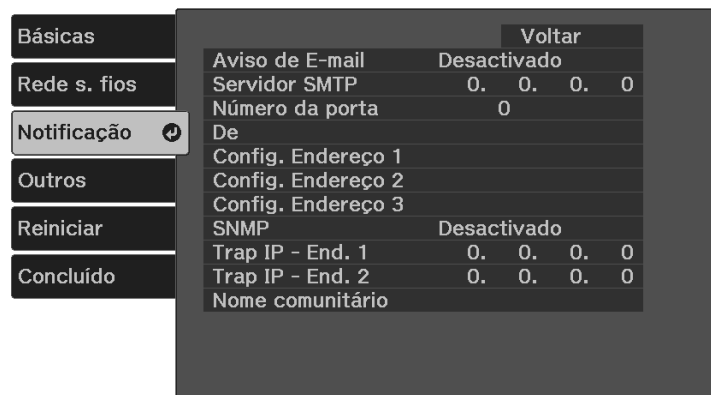
Se definir **Modo de espera** para **Comunic. Activada**, poderá receber os alertas de e-mail mesmo que o projector se encontre no modo de espera (quando a alimentação estiver desligada).

ECO > Modo de espera

1 Prima o botão  no controlo remoto, selecione o menu **Rede** e prima [Enter].

2 Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].

3 Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



4 Defina o **Aviso de E-mail** para **Activado**.

5 Introduza o endereço IP para a opção **Servidor SMTP**.



Não utilize "127.x.x.x" (sendo que x é um número de 0 a 255) para o **Servidor SMTP**.

6 Seleccione um número para o **Número da porta** do servidor SMTP, de 0 a 65535 (o número predefinido é 25).

7 Introduza o endereço de e-mail para indicar como remetente no campo **De**.

8 Escolha um campo de endereço, introduza o endereço de e-mail e seleccione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.



O seu endereço de e-mail pode conter até 64 caracteres alfanuméricos. Para introduzir mais do que 32 caracteres, utilize o seu Web browser.

9 Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.



Poderá não receber um alerta de e-mail se um problema crítico causar o encerramento do projector.

» Links relacionados

- "Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede" [Pág.80](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.94](#)

Mensagens de alerta de e-mail de um projector de rede


Quando ocorrer um problema com o projector na rede, e os alertas de e-mail estiverem activados, receberá um e-mail contendo as seguintes informações:

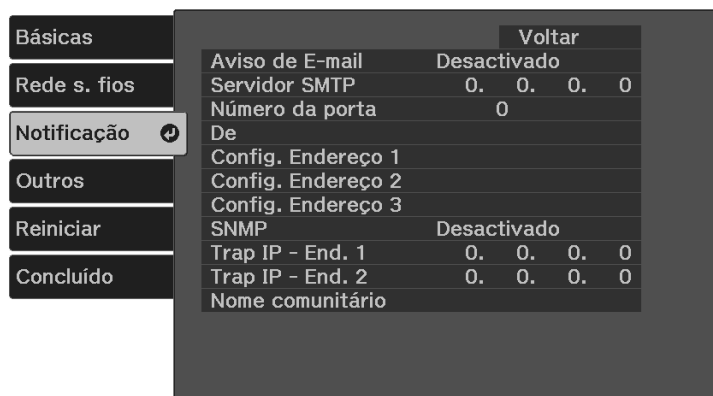
- O endereço de e-mail definido em **De** como remetente
- **Epson Projector** na linha de assunto
- O nome do projector com o problema
- O endereço IP do projector afectado

- Informações detalhadas sobre o problema

Os administradores de rede podem instalar software SNMP (Simple Network Management Protocol) nos computadores da rede para que seja possível monitorizar projectores. Se a sua rede utilizar este software, pode configurar o projetor para controlo SNMP.

7 Quando terminar o ajuste das definições, seleccione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições e sair dos menus.

- 1** Prima o botão  no controlo remoto, seleccione o menu **Rede** e prima [Enter].
- 2** Seleccione o menu **Configuração de Rede** e prima [Enter].
- 3** Seleccione o menu **Notificação** e prima [Enter].



Básicas		Voltar	
Aviso de E-mail		Desactivado	
Servidor SMTP	0. 0. 0. 0		
Número da porta	0		
De			
Config. Endereço 1			
Config. Endereço 2			
Config. Endereço 3			
SNMP		Desactivado	
Trap IP - End. 1	0. 0. 0. 0		
Trap IP - End. 2	0. 0. 0. 0		
Nome comunitário			

- 4** Defina **SNMP** para **Activado**.
- 5** Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, tais como, as definições **Trap IP - End. 1** e **Trap IP - End. 2** utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço.



Não utilize estes endereços: 224.0.0.0 até 255.255.255.255. Este projector suporta a versão de agente SNMP 1 (SNMPv1).

- 6** Introduza o **Nome comunitário** SNMP utilizando até 32 caracteres alfanuméricos.

Ajustar as definições do menu

Siga as instruções apresentadas nestas secções para aceder ao sistema de menus do projector e alterar as definições do projector.

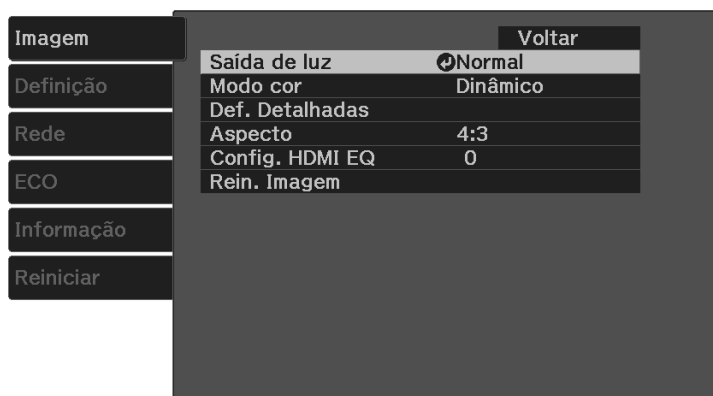
» Links relacionados


- "Utilizar os menus do projector" [Pág.84](#)
- "Utilizar o teclado exibido" [Pág.85](#)
- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)
- "Definições de rede do projector - Menu Rede" [Pág.91](#)
- "Definições de configuração do projector - Menu ECO" [Pág.97](#)
- "Exibição de informações do projector - Menu Informação" [Pág.98](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.100](#)
- "Copiar as definições do menu entre projetores (configuração em lote)" [Pág.101](#)

Pode utilizar os menus do projector para ajustar as definições que controlam o modo de funcionamento do projector. O projector apresenta os menus no ecrã.


- 1** Prima o botão  do controlo remoto.

O ecrã do menu será apresentado exibindo as definições do menu **Imagem**.




- 2** Prima os botões direccionais para cima ou para baixo  para percorrer os menus apresentados à esquerda. As definições para cada menu serão apresentadas à direita.



- 3** Para alterar as definições do menu apresentado, prima [Enter].

- 4** Prima o botão para cima ou para baixo  para navegar pelas definições.

- 5** Altere as definições utilizando os botões apresentados na parte inferior dos ecrãs do menu.

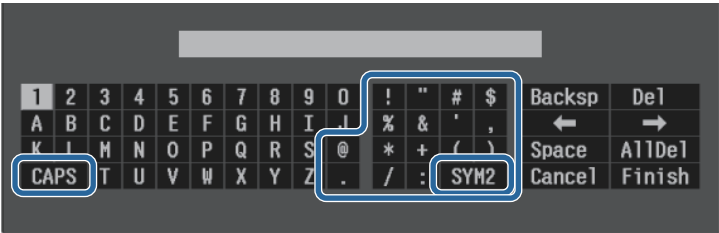
- 6** Para repor os valores predefinidos de todas as definições, seleccione **Reiniciar**.

- 7** Quando terminar a alteração das definições num menu, prima .

- 8** Prima  ou  para sair dos menus.

Pode utilizar o teclado exibido para introduzir números e caracteres.

- 1** Utilize os botões direccionais no controlo remoto para realçar o número ou a letra que pretende introduzir e prima o botão [Enter].



Sempre que seleccionar a tecla **CAPS**, as letras irão alternar entre maiúsculas e minúsculas. Sempre que seleccionar a tecla **SYM1/2**, mudará os símbolos indicados na moldura.

- 2** Depois de introduzir o texto, seleccione **Finish** no teclado para confirmar a introdução. Seleccione **Cancel** para cancelar a introdução de texto.

» **Links relacionados**

- "Texto disponível utilizando o teclado exibido" [Pág.85](#)
- "Controlar um projector numa rede utilizando um Web browser" [Pág.76](#)

Tipo de texto	Detalhes
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Texto disponível utilizando o teclado exibido

Pode introduzir o seguinte texto utilizando o teclado exibido.

Tipo de texto	Detalhes
Números	0123456789

As definições do menu **Imagem** permitem-lhe ajustar a qualidade da imagem da fonte de entrada que está a ser utilizada.



Definição	Opções	Descrição
Saída de luz	Modo Normal Baixo (Eco)	Ajusta o brilho da luz.
Modo cor	Consulte a lista de modos de cor disponíveis	Ajuste a vivacidade das cores da imagem para vários tipos de imagens e ambientes.
Def. Detalhadas	Brilho	Torna a imagem mais clara ou mais escura. Brilho: torna a imagem mais clara ou mais escura. Contraste: ajusta a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras da imagem. Gamma adapt. à cena: ajusta o tom de acordo com a cena, e proporciona uma imagem mais vívida. Selecione um número elevado para aumentar o contraste.

Definição	Opções	Descrição
	Cor	Ajusta a intensidade da cor da imagem. Saturação da cor: ajusta a intensidade da cor da imagem. Tint: ajusta o equilíbrio dos tons verde para magenta da imagem. Equilíbrio de branco: Temp. cor define a temperatura da cor de acordo com o modo de cor seleccionado. Os valores mais altos tornarão a imagem mais azul e os valores mais baixos tornarão a imagem mais vermelha. Personalizado: ajusta os componentes individuais R (vermelho), G (verde) e B (azul) da compensação e ganho.
	Nitidez	Ajusta a nitidez ou suavidade da imagem.
Aspecto	Consulte a lista de aspectos disponíveis.	Define a proporção (relação de largura para altura) da fonte de entrada.
Config. HDMI EQ	—	Ajusta o nível do sinal de entrada HDMI dependendo dos dispositivos ligados à porta HDMI. Altere a definição se a imagem apresentar diversas interferências, ou se ocorrer um problema como, por exemplo, se nenhuma imagem for apresentada. Se não forem apresentadas imagens utilizando um dispositivo de armazenamento amovível, seleccione 1.
Rein. Imagem	—	Repõe as predefinições de todos os valores dos ajustes do modo de cor seleccionado no menu Imagem . Os valores de ajuste dos seguintes itens, não serão repostos: • Config. HDMI EQ

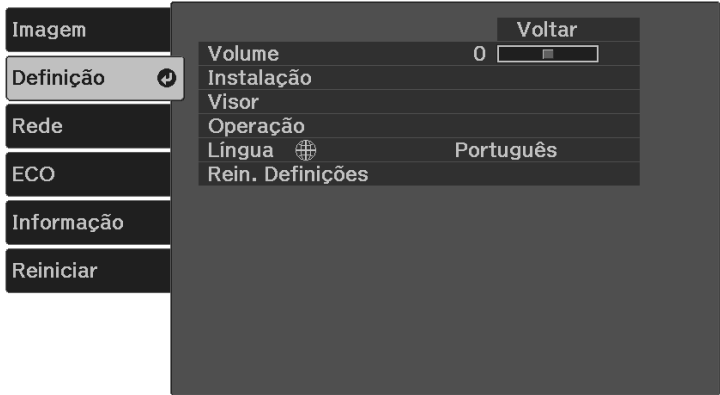


A definição **Brilho** não afecta o brilho da lâmpada. Para alterar o modo de brilho da lâmpada, utilize a definição **Saída de luz**.

» Links relacionados

- "Modos de cor disponíveis" [Pág.49](#)
- "Relações de aspecto da imagem disponíveis" [Pág.47](#)

As opções do menu **Definição** permitem-lhe personalizar várias definições do projector.



Definição	Opções	Descrição
Volume	-	Ajusta o volume do sistema de altifalantes do projector.
Instalação	Keystone	H/V-Keystone: selecione para corrigir manualmente os lados horizontal e vertical. Quick Corner: selecione para corrigir a forma da imagem e o alinhamento utilizando o menu apresentado no ecrã.
	Zoom	Ajusta o tamanho da imagem.
	Deslocar Imagem	Muda a posição da imagem horizontal e verticalmente. Esta função não está disponível se a opção Zoom estiver definida para a definição mais ampla.
	Projectção	Permite seleccionar a forma como o projector está virado para o ecrã para que a imagem esteja correctamente orientada.

Definição	Opções	Descrição
	Modelo	Selecciona várias opções de modelo de exibição. <div>Importante Se visualizar um modelo durante muito tempo, pode aparecer uma imagem residual nas imagens projectadas.</div> <p>Tela de Modelo: permite exibir o tipo de modelo seleccionado no ecrã para ajudar na apresentação.</p> <p>Tipo de Modelo: selecione os modelos 1 a 4 ou Modelo de Usuário. Os modelos 1 a 4 mostram padrões pré-registados no projector, como as linhas pautadas ou grelhas.</p> <p>Modelo de Usuário: captura um ecrã projectado e guarda-o como modelo para exibição.</p> <p>Testar modelo: exibe um padrão de teste para ajudar a focar e a ampliar a imagem e corrigir a forma da imagem (prima o botão ↺ para cancelar a exibição do padrão).</p>
	Tela	<p>Tipo de Tela: define a proporção do ecrã para ajustar a imagem à área de projecção. Esta definição não estará disponível quando for utilizada uma das seguintes fontes de entrada.</p> <ul style="list-style-type: none">• USB• USB Display• LAN <p>Posição de Tela: deslocar a posição da imagem horizontalmente e verticalmente. Esta função não estará disponível se definir 16:10 como Tipo de Tela.</p>

Definição	Opções	Descrição
Visor	Auto Exib.Tela Inicial	Selecione se pretende ou não exibir automaticamente o ecrã inicial quando não existir sinal de entrada ao ligar o projetor.
	Mensagem	Defina como Activado para exibir mensagens como, por exemplo, o nome do modo da cor, a proporção ou o aviso de temperatura elevada na imagem projetada. Defina para Desactivado se não pretender exibir mensagens.
	Visualizar fundo	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando nenhum sinal é recebido.
	Ecrã inicial	Defina como Activado para exibir o Logótipo utilizador ao iniciar o projetor.
	Logótipo utilizador	Cria um ecrã que será exibido pelo projetor para se identificar e aumentar a segurança.
	A/V Mute	Define a cor do ecrã ou o logótipo a exibir quando a função A/V Mute está ativada.

Definição	Opções	Descrição
Operação	Ligação HDMI	<p>Ligações Dispositivo: apresenta todos os dispositivos ligados à porta HDMI.</p> <p>Ligação HDMI: ativa ou desativa as funcionalidades de Ligação HDMI.</p> <p>Disp. Saída de Áudio: selecciona se o áudio deve ser emitido a partir dos altifalantes internos ou de um sistema de áudio/vídeo.</p> <p>Ligação: controla o que acontece quando ligar o projector ou o dispositivo ligado ao mesmo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecional: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado, e vice-versa. • Dispositivo -> PJ: liga automaticamente o projetor quando o dispositivo for ligado. • PJ -> Dispositivo: liga automaticamente o dispositivo quando o projetor for ligado. <p>Desligar: controla se os dispositivos devem ser desligados quando o projector for desligado.</p>
	Modo Repouso	Desliga automaticamente o projetor após um intervalo de inatividade (quando Activado).
	Hora Modo Repouso	Define o intervalo para o Modo Repouso .
	Tempor. Mudo A/V	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a função A/V Mute estiver ativada (quando Activado).
	Modo de espera	Selecione Comunic.Activada para permitir que o projetor seja monitorizado através de uma rede quando o projetor se encontra em modo de espera.
	Direct Power On	Permite ligar o projector ligando-o à corrente sem premir o botão de energia.

Definição	Opções	Descrição
	Ligação automática	Selecione a fonte de imagem a partir da qual pretende iniciar automaticamente a projeção. Quando o projetor detetar o sinal de entrada a partir da fonte de imagem selecionada, projetará automaticamente no modo de espera. As seguintes fontes de imagem estão disponíveis nesta função: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI • USB Display
	Modo Alta Altitude	Regula a temperatura de funcionamento do projetor em altitudes superiores a 1 500 m.
	Procurar Fonte Auto	Defina para Activado para detectar automaticamente o sinal de entrada e projectar as imagens quando não existe entrada de sinal.
	Indicadores	Defina para Desactivado para desligar as luzes indicadoras do projetor exceto quando ocorrer um erro ou um aviso.
	Avançado	Destino Salvar Log: define o local onde os ficheiros de registo das operações e de erros devem ser guardados. Variaç Conf. Grupos: selecione Todos para copiar todas as definições do menu do projetor com a função de configuração em lote. Selecione Limitado se não pretende copiar as seguintes definições: <ul style="list-style-type: none"> • Definições de Palavra-passe protegida • Definições do menu Rede
Língua	Estão disponíveis vários idiomas	Selecione o idioma para o menu do projector e para as mensagens exibidas.

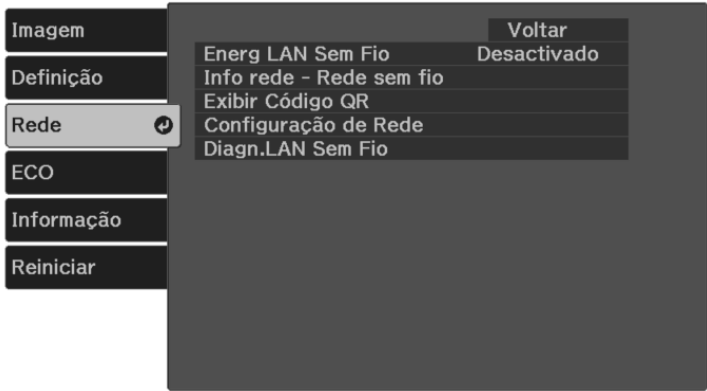
Definição	Opções	Descrição
Reiniciar	—	Repõe todas as predefinições dos valores de ajuste do menu Definição , exceto o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Deslocar Imagem • Projeção • Tela • Disp. Saída de Áudio • Ligação • Desligar • Modo de espera • Modo Alta Altitude • Procurar Fonte Auto • Língua



Quando a opção **Protec. logó. util.** estiver definida para **Activado** no ecrã **Palavra-passe protegida**, não será possível alterar as definições relacionadas com a exibição do logótipo do utilizador (**Visualizar fundo**, **Ecrã inicial**, **A/V Mute** na definição **Visor**). Defina primeiro a opção **Protec. logó. util.** para **Desactivado**.

As definições do menu **Rede** permitem-lhe visualizar as informações da rede e configurar o projector para o controlar através de uma rede.

Quando a opção **Protecção da rede** estiver definida para **Activado** no ecrã **Protec. palavra-passe**, não será possível alterar as definições da rede. Defina primeiro a opção **Protecção da rede** para **Desactivado**.



Definição	Opções	Descrição
Energia LAN Sem Fio	Activado Desactivado	Configura as definições da Rede sem fios. Seleccione Activado para projectar as imagens através de rede sem fios. Se não pretender ligar através de uma Rede sem fios, defina para Desactivado para evitar o acesso não autorizado por terceiros.

Definição	Opções	Descrição
Info rede - Rede sem fio	Modo de ligação Sist. LAN sem fio Nível da antena Nome do projetor SSID DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway Endereço MAC Código de região IPv6	Exibe o estado e os detalhes da rede sem fios. Disponível quando definir Energia LAN Sem Fio para Activado .
Exibir Código QR	—	Exibe um código QR para ligação a dispositivos iOS ou Android utilizando a aplicação Epson iProjection.
Configuração de Rede	Para menus de rede adicionais	Configura as definições de rede.



Depois de ligar o projetor à sua rede, pode seleccionar as definições do projetor e controlar a projecção utilizando um browser Web. Isto permite-lhe aceder ao projector remotamente.

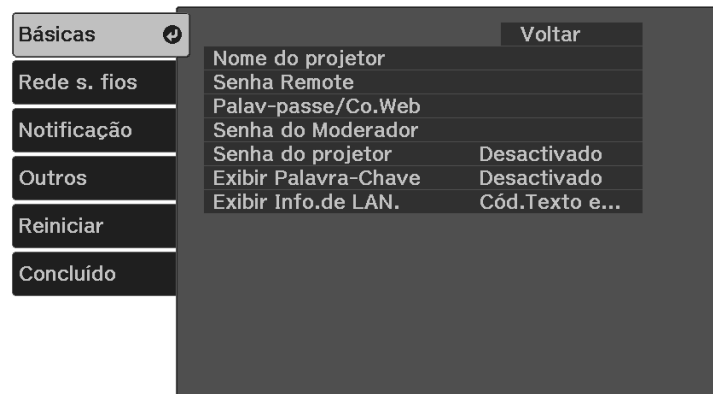
» **Links relacionados**

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.92](#)
- "Menu Rede - Menu Rede s. fios" [Pág.92](#)
- "Menu Rede - Menu de Notificação" [Pág.94](#)
- "Menu Rede - Menu Outros" [Pág.95](#)
- "Menu Rede - Menu Reiniciar" [Pág.96](#)
- "Menu Rede - Menu Concluído" [Pág.96](#)
- "Seleccionar tipos de segurança por palavra-passe" [Pág.71](#)

Menu Rede - Menu Básicas

As definições do menu **Básicas** permitem-lhe seleccionar as definições básicas da rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Básicas**



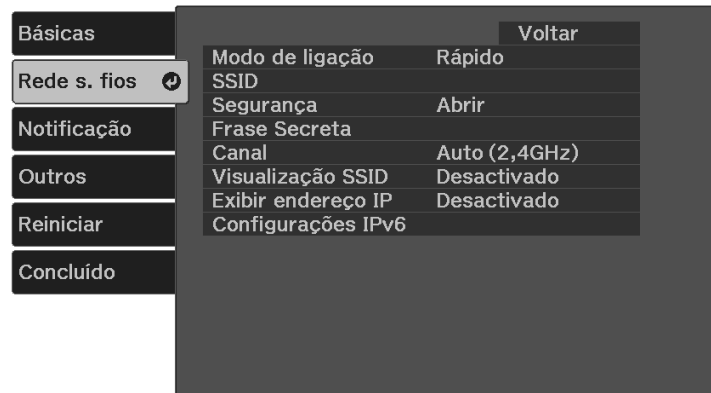
Definição	Opções	Descrição
Nome do projetor	Até 16 caracteres alfanuméricos (não utilize " * + , / : ; < = > ? [\] ` ` espaços)	Introduza um nome para identificar o projetor na rede.
Senha Remote	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projetor através do Controlo remoto Web. (O nome de utilizador é EPSONREMOTE ; a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).
Palav-passe/Co.Web	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize * : espaços)	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projetor através da Web. (O nome de utilizador é EPSONWEB ; a palavra-passe predefinida é o número de série do projetor).

Definição	Opções	Descrição
Senha do Moderador	Número de quatro dígitos	Introduza uma palavra-passe para aceder ao projetor como moderador utilizando o Epson iProjection. (A palavra-passe não está configurada por predefinição).
Senha do projetor	Activado Desactivado	Defina para Activado para ativar a palavra-passe de segurança para impedir o acesso de alguém que não se encontra junto ao projetor. Deverá introduzir uma palavra-chave aleatória exibida num computador através do Epson iProjection para aceder ao projetor e partilhar o ecrã actual.
Exibir Palavra-Chave	Activado Desactivado	Defina para Activado para exibir a palavra-chave do projetor na imagem projectada ao aceder ao projetor utilizando o Epson iProjection. Disponível quando Senha do projetor estiver definido para Activado .
Exibir Info.de LAN.	Cód.Texto e QR Texto	Defina o formato de exibição das informações de rede do projetor. Ao efectuar a simples leitura do código QR com o Epson iProjection, pode ligar o dispositivo móvel ao através de uma rede. O valor predefinido é Cód.Texto e QR .

Menu Rede - Menu Rede s. fios

As definições do menu **Rede sem fios** permitem-lhe seleccionar as definições da LAN sem fios.

☛ Rede > Configuração de Rede > Rede sem fios



Definição	Opções	Descrição
Modo de ligação		Selecione o tipo de ligação sem fios:
	Rápido	Rápido: permite-lhe ligar directamente a vários smartphones, tablets ou computadores através de comunicação sem fios. Ao seleccionar o modo de ligação Rápido, o projector funcionará como ponto de acesso simples. (Recomendamos que limite o número de dispositivos para seis ou menos para manter o desempenho da projecção).
	Avançado	Avançado: permite-lhe ligar a vários smartphones, tablets ou computadores através de um ponto de acesso de rede sem fios.
Procurar Ponto de Acesso	Para Exibição de Busca	Procura pontos de acesso de rede sem fios disponíveis no modo de ligação Avançado. Dependendo das definições do ponto de acesso, estes podem não ser exibidos na lista.

Definição	Opções	Descrição
SSID	Até 32 caracteres alfanuméricos	Define o SSID (nome da rede) do sistema de Rede sem fios ao qual o projector está a ligar.
Segurança		Selecione o tipo de segurança utilizada na rede sem fios. Quando configurar a segurança, siga as instruções do administrador do sistema da rede à qual pretende ligar.
	Open	A segurança não está definida.
	WPA2-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA2. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA3-PSK	A comunicação é efetuada utilizando a segurança WPA3. Utiliza o método de encriptação AES. Quando pretender estabelecer uma ligação entre um computador e o projetor, introduza o valor definido na frase secreta.
	WPA2/WPA3-PSK	Faz a ligação no modo WPA2/WPA3 pessoal. O método de encriptação é selecionado automaticamente de acordo com as definições do ponto de acesso. Define uma frase secreta que é igual para o ponto de acesso.

Definição	Opções	Descrição
Frase Secreta	Várias frases secretas de 8 a 32 caracteres (quando introduzir a partir de um browser Web: várias frases secretas de 8 a 63 caracteres)	No caso da segurança WPA2-PSK , WPA3-PSK e WPA2/WPA3-PSK , será seleccionada a frase secreta pré-partilhada utilizada na rede. Quando introduzir a frase secreta e premir o botão [Enter], o valor será definido e apresentado como um asterisco (*). Por motivos de segurança, recomendamos que altere periodicamente a frase secreta. Se as definições de rede forem inicializadas, regressa à frase secreta inicial.
Canal	Estão disponíveis vários canais	No modo de ligação Rápido, selecciona a banda de frequência (canal) utilizada pela rede sem fios.
Configurações IP	DHCP Endereço IP Máscara sub-rede Endereço gateway	DHCP : defina para Activado se a sua rede atribuir endereços automaticamente; defina para Desactivado para introduzir manualmente o Endereço IP , Máscara sub-rede e Endereço gateway da rede utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (sendo x um número de 0 a 255) para o Endereço IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 até 254.255.255.255 para a Máscara de sub-rede e 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 para o Endereço Gateway.
Visualização SSID	Activado Desactivado	Definir a exibição do SSID no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.
Exibir endereço IP	Activado Desactivado	Defina se pretende exibir o endereço IP no ecrã de espera da rede e no ecrã inicial.

Definição	Opções	Descrição
Configurações IPv6		Selecione as definições de IPv6 se pretender ligar o projector à rede através de IPv6:
	IPv6	IPv6 : defina para Activado se pretender ligar o projector à rede através de IPv6. IPv6 é suportado para monitorizar e controlar o projector numa rede utilizando o Epson Web Control.
	Auto configuração	Auto configuração : defina para Activado para atribuir endereços automaticamente de acordo com o Aviso do router.
	Usar ender. tempor.	Usar ender. tempor. : defina para Activado se pretender utilizar um endereço IPv6 temporário.

Menu Rede - Menu de Notificação

As definições do menu **Notificação** permitem-lhe receber um aviso por e-mail caso ocorra algum problema ou aviso no projector.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Notificação**

Básicas
Rede s. fios
Notificação
Outros
Reiniciar
Concluído

Voltar

Aviso de E-mail
Desactivado

Servidor SMTP
0. 0. 0. 0

Número da porta
0

De

Config. Endereço 1

Config. Endereço 2

Config. Endereço 3

SNMP
Desactivado

Trap IP - End. 1
0. 0. 0. 0

Trap IP - End. 2
0. 0. 0. 0

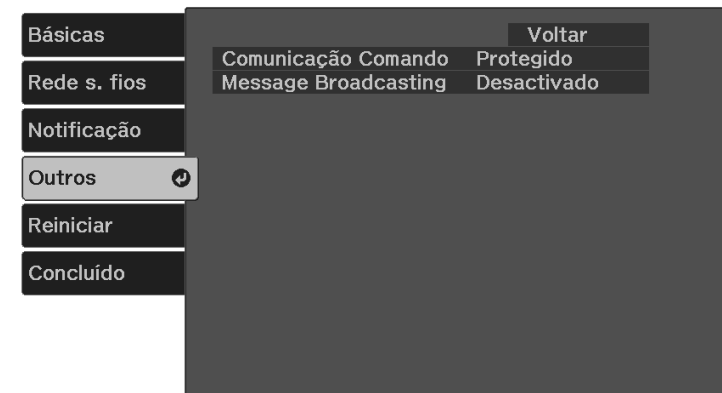
Nome comunitário

Definição	Opções	Descrição
Aviso de E-mail	Activado Desactivado	Defina para Activado para enviar uma mensagem de e-mail para os endereços predefinidos sempre que ocorrer um problema ou surgir um aviso.
Servidor SMTP	Endereço IP	Introduza o endereço IP do servidor SMTP do projector utilizando 0 a 255 para cada campo de endereço.
Número da porta	0 a 65535 (a predefinição é 25)	Selecione um número para o Número da porta do servidor SMTP.
De	Até 32 caracteres alfanuméricos	Introduza o endereço de e-mail do remetente.
Config. Endereço 1 Config. Endereço 2 Config. Endereço 3	Até 64 caracteres alfanuméricos no browser Web (não utilize " () , ; < > [\] espaços)	Introduza o endereço de e-mail e selecione os alertas que pretende receber. Repita estes passos para um máximo de três endereços.
SNMP	Activado Desactivado	Defina para Activado para monitorizar o projector utilizando o SNMP. Para monitorizar o projector, necessita de instalar o programa de gestão SNMP no seu computador. O SNMP deverá ser gerido por um administrador de rede.
Trap IP - End. 1 Trap IP - End. 2	Endereço IP	Introduza até dois endereços IP para receber notificações SNMP, utilizando os números 0 a 255 para cada campo de endereço. Não utilize estes endereços: 127.x.x.x ou 224.0.0.0 até 255.255.255.255 (x é um número de 0 a 255).
Nome comunitário	Até 32 caracteres alfanuméricos (não utilize espaços e outros símbolos além de @)	Defina o nome de comunidade SNMP.

Menu Rede - Menu Outros

As definições do menu **Outros** permitem-lhe seleccionar outras definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Outros**



Definição	Opções	Descrição
Comunicação Comando	Protegido Compatível	<p>Seleciona o método de autenticação para a comunicação de comandos.</p> <p>Selecione Protegido quando efetuar uma autenticação digest usando Palav-passe/Co.Web. É necessário instalar a versão mais recente do software Epson Projector Management.</p> <p>Selecione Compatível quando executar a autenticação em texto simples usando a Senha Monitor (comprimento até 16 caracteres alfanuméricos).</p> <p>Selecione Compatível quando monitorizar projetores com um computador e um controlador do sistema ou usando o Epson Projector Management ver.5.30 ou anterior.</p>

Definição	Opções	Descrição
Message Broadcasting	Activado Desactivado	Defina para Activado para receber a mensagem enviada pelo Epson Projector Management. Para mais informações, consulte o <i>Manual de funcionamento do Epson Projector Management</i> .

Menu Rede - Menu Reiniciar

As definições do menu **Reiniciar** permitem-lhe repor todas as definições de rede.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Reiniciar**



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar configurações de rede.	—	Repõe todas as definições de rede.

Menu Rede - Menu Concluído

Quando terminar o ajuste das definições, selecione **Concluído** e siga as instruções no ecrã para guardar as definições.

☛ **Rede > Configuração de Rede > Concluído**




Definição	Opções	Descrição
Salvar configurações de rede.	—	Guarda as definições de rede. Prima [Enter] para guardar as definições de rede.

As definições do menu **ECO** permitem-lhe personalizar as funções do projector para poupar energia.

Quando seleccionar a definição de poupança de energia, será apresentado o ícone de uma folha junto ao item do menu.



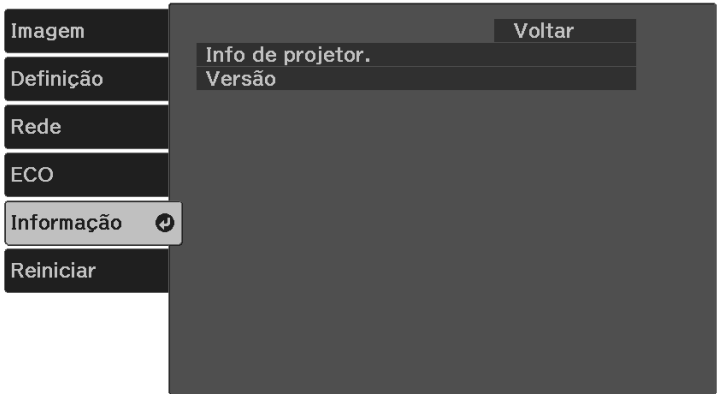
Definição	Opções	Descrição
Modo de espera	Comunic.Activada Comunic. Desat.	Comunic.Activada indica que o projector pode ser monitorizado através de uma rede quando o projector se encontra em modo de espera. Active esta definição para permitir as seguintes operações quando o projector se encontra em modo de espera: <ul style="list-style-type: none">• Monitorizar e controlar o projector através de uma rede



- Quando a definição **Tempor. Mudo A/V** estiver activada, a lâmpada consumirá menos energia quando a função **A/V Mute** estiver activada.

Definição	Opções	Descrição
Saída de luz	Modo Normal Baixo (Eco)	Seleciona o modo de brilho da lâmpada do projetor. Não é possível seleccionar definições quando utilizar o projetor em locais de altitude elevada ou sujeitos a altas temperaturas. Normal: define o brilho máximo da lâmpada. Baixo (Eco): reduz o brilho da lâmpada e o ruído da ventoinha, poupa energia e prolonga a duração da lâmpada.
Modo Repouso	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projector após um intervalo de inactividade (quando Activado).
Hora Modo Repouso	1 a 30 minutos	Define o intervalo para o Modo Repouso.
Tempor. Mudo A/V	Activado Desactivado	Desliga automaticamente o projetor após 30 minutos se a função A/V Mute estiver activada (quando Activado).

Pode exibir informações sobre o projector e a versão através do menu **Informação**. No entanto, não é possível alterar quaisquer definições do menu.



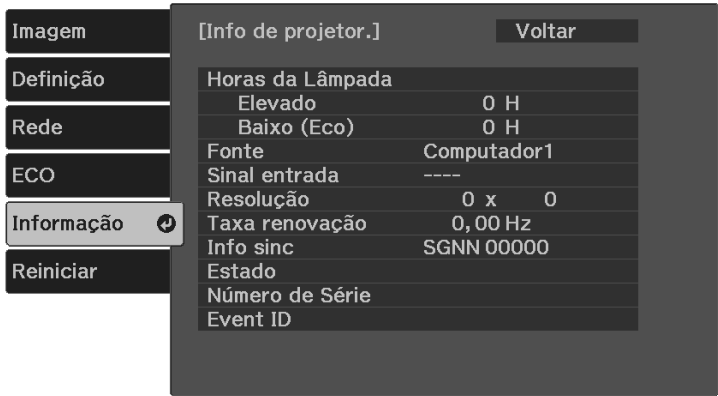
Item de informação	Descrição
Info de projetor.	Exibe as informações do projector.
Versão	Exibe a versão do firmware do projector.

» **Links relacionados**

- "Menu Informação - Menu Info de projetor" [Pág.98](#)

Menu Informação - Menu Info de projetor

Pode exibir informações sobre o projector e sobre as fontes de entrada através do menu **Info de projetor.** do menu **Informação** do projector.



Item de informação	Descrição
Horas da Lâmpada	Exibe o número de horas (H) de utilização da lâmpada em Elevado e Baixo (Eco) .
Fonte	Exibe o nome da porta à qual a fonte de entrada seleccionada está ligada.
Sinal entrada	Exibe a definição do sinal de entrada da fonte de entrada seleccionada.
Resolução	Exibe a resolução da fonte de entrada seleccionada.
Taxa renovação	Exibe a taxa de renovação da fonte de entrada seleccionada.
Info sinc	Exibe informações que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Estado	Exibe informações sobre o projector que poderão ser necessárias para um técnico de assistência.
Número de Série	Exibe o número de série do projector.

Item de informação	Descrição
Event ID	Exibe o número de ID do Evento correspondente a um problema da rede; consulte a lista de códigos de ID de Evento.

» Links relacionados

- "Lista de códigos de ID de Evento" [Pág.99](#)

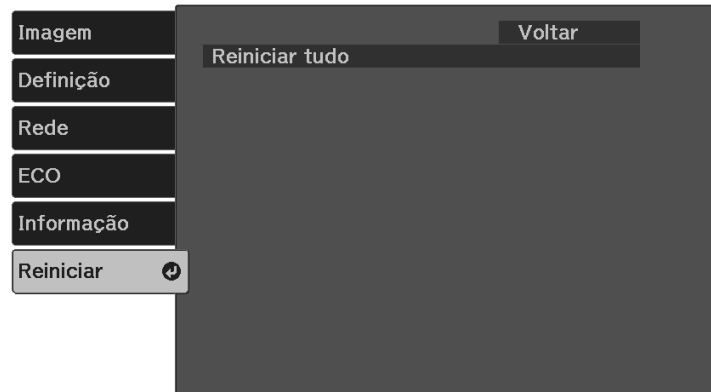
Lista de códigos de ID de Evento

Se não conseguir resolver o problema, contacte o seu administrador de rede ou a Epson para obter assistência técnica.

Event ID	Causa e solução
0432 0435	O software de rede não foi iniciado. Desligue e volte a ligar o projetor.
0433	Não é possível exibir as imagens transferidas. Reinicie o software de rede.
0434 0481 0482 0485	Comunicação de rede instável. Verifique o estado da comunicação da rede, aguarde alguns instantes e tente ligar novamente.
0483 04FE	O software de rede terminou inesperadamente. Verifique o estado da comunicação de rede e desligue e volte a ligar o projetor.
0484	A comunicação com o computador foi desligada. Reinicie o software de rede.
0479 04FF	Ocorreu um erro de sistema do projetor. Desligue e volte a ligar o projetor.
0891	Não é possível encontrar um ponto de acesso com o mesmo SSID. Configure o mesmo SSID para o computador, ponto de acesso e projetor.
0892	O tipo de autenticação WPA/WPA2/WPA3 não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.

Event ID	Causa e solução
0893	O tipo de encriptação TKIP/AES não coincide. Verifique se as definições de segurança da rede sem fios estão corretas.
0894	A comunicação com um ponto de acesso não autorizado foi desligada. Contacte o administrador da sua rede.
0895	A comunicação com um dispositivo conectado foi terminada. Verifique o estado de ligação do dispositivo.
0898	Não foi possível obter o DHCP. Verifique se o servidor DHCP está a funcionar correctamente. Se não estiver a utilizar DHCP, ajuste a definição de DHCP para Desactivado no menu Rede do projetor.
0899	Outros erros de comunicação.

Pode repor as predefinições da maioria das definições do projector utilizando a opção **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar**.



Definição	Opções	Descrição
Reiniciar tudo	—	Repõe as predefinições da maioria das definições do projector.

Não é possível repor as seguintes definições utilizando a opção **Reiniciar tudo**:

- Zoom
- Deslocar Imagem
- Língua
- Itens do menu Rede

Depois de seleccionar as definições do menu do projetor para um projetor, pode utilizar os seguintes métodos para copiar as definições para outros projetores, desde que sejam do mesmo modelo.

- utilizando uma unidade flash USB
- ligando um computador e o projetor com um cabo USB.

As seguintes definições do menu não serão copiadas para outro projetor.

- **Horas da Lâmpada e Estado** no menu **Info de projetor**.



- Execute a configuração em lote antes de ajustar as definições de imagem como, por exemplo, a correcção da distorção. Visto que os valores de ajuste da imagem também são copiados para outro projetor, os ajustes efectuados antes de executar a função de configuração em lote serão substituídos e o ecrã projectado que foi ajustado poderá alterar.
 - Quando copiar as definições do menu de um projetor para outro, o logótipo do utilizador também será copiado. Não registe informações que não pretende partilhar em vários projetores como logótipo do utilizador.
 - Certifique-se de que **Variaç Conf. Grupos** está definido como **Limitado** se não pretende copiar as seguintes definições:
 - Definições de **Palavra-passe protegida**
 - Definições do menu **Rede** (excepto para o menu **Notificação** e o menu **Outros**)
- ☛ **Definição > Operação > Avançado > Variaç Conf. Grupos**

⚠ Atenção

A Epson não se responsabiliza por falhas da configuração em lote e pelos custos de reparação associados a falhas de energia, erros de comunicação ou outros problemas que possam causar essas falhas.

» Links relacionados



- "Transferir definições de uma unidade flash USB" [Pág.101](#)
- "Transferir definições de um computador" [Pág.102](#)

Transferir definições de uma unidade flash USB

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo utilizando uma unidade flash USB.



A unidade flash USB deve utilizar o formato FAT e não incorporar qualquer função de segurança. Elimine quaisquer ficheiros da unidade antes de a utilizar para executar a configuração em lote, caso contrário, as definições poderão não ser guardadas corretamente.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue uma unidade flash USB vazia diretamente à porta USB-A do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Os indicadores começam a piscar e o ficheiro de configuração em lote é guardado na unidade flash USB. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



⚠ Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 5** Remova a unidade flash USB.



O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 7** Ligue a unidade flash USB com o ficheiro de configuração em lote guardado à porta USB-A do projetor.
- 8** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 9** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.



Atenção

Não desligue o cabo de alimentação nem retire a unidade flash USB do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser guardado. Se o cabo de alimentação for desligado ou a unidade flash USB for retirada, o projetor poderá não arrancar corretamente.

- 10** Remova a unidade flash USB.

Transferir definições de um computador

Pode copiar as definições do menu de um projetor para outro do mesmo modelo ligando o computador ao projetor com um cabo USB.

- 1** Desligue o cabo de alimentação do projetor e verifique se todos os indicadores do mesmo estão apagados.
- 2** Ligue um cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.
- 3** Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.
- 4** Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .
O computador reconhece o projetor como um disco amovível.
- 5** Abra o ícone ou a pasta do disco amovível e guarde o ficheiro de configuração em lote no computador.




O nome do ficheiro de configuração em lote é PJCONFDATA.bin. Caso necessite de alterar o nome do ficheiro, adicione texto depois de PJCONFDATA.bin utilizando apenas caracteres alfanuméricos. Se alterar a secção PJCONFDATA do nome de ficheiro, o projetor poderá não conseguir reconhecer o ficheiro corretamente.

- 6** Ejeite o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).
- 7** Desligue o cabo USB.
O projetor irá desligar-se.

8 Desligue o cabo de alimentação do projetor para o qual pretende copiar as definições e certifique-se de que todos os indicadores do mesmo estão apagados.

9 Ligue o cabo USB à porta USB do computador e à porta Service (USB Mini-B) do projetor.

10 Mantenha pressionado o botão  no controlo remoto e ligue o cabo de alimentação ao projetor.

11 Quando todos os indicadores do projetor acenderem, liberte o botão .

O computador reconhece o projetor como um disco amovível.

12 Copie o ficheiro de configuração em lote (PJCONFDATA.bin) que guardou no seu computador para a pasta de nível superior do disco amovível.



Não copie quaisquer outros ficheiros ou pastas para além do ficheiro de configuração em lote para o disco amovível.

13 Ejecte o dispositivo USB (Windows) ou arraste o ícone do disco amovível para o lixo (Mac).

14 Desligue o cabo USB.

Quando todos os indicadores ficarem intermitentes, significa que as configurações em lote estão a ser escritas. Quando o processo de escrita terminar, o projetor é desligado.

Atenção

Não desligue o cabo de alimentação do projetor enquanto o ficheiro estiver a ser escrito. Se o cabo de alimentação for desligado, o projetor poderá não arrancar corretamente.

» Links relacionados

- "Notificação de erro de configuração em lote" [Pág.103](#)

Notificação de erro de configuração em lote

Os indicadores do projetor notificam se ocorrer um erro durante a operação de configuração em lote. Verifique o estado dos indicadores do projetor e siga as instruções descritas na tabela.

Estado do indicador	Problema e soluções
Intermitente e cor-de-laranja	<p>O ficheiro de configuração em lote poderá estar corrompido, ou a unidade flash USB ou cabo USB poderão não estar ligados corretamente.</p> <p>Desligue a unidade flash USB ou o cabo USB, retire e volte a ligar o cabo de alimentação do projetor e tente novamente.</p> <p>Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Manutenção do projector

Siga as instruções apresentadas nestas secções para efectuar a manutenção do seu projector.

» Links relacionados

- "Manutenção do projector" [Pág.105](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.106](#)
- "Limpar a caixa do projector" [Pág.107](#)
- "Limpar as aberturas de ventilação" [Pág.108](#)

Poderá ser necessário limpar periodicamente a lente do projetor e os orifícios de ventilação para impedir o sobreaquecimento do projetor devido ao bloqueio da ventilação.

Os únicos componentes que devem ser substituídos são as pilhas do controlo remoto. Caso seja necessário substituir outros componentes, contacte a Epson ou um agente de assistência Epson autorizado.

Aviso

Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada. Nunca abra as tampas do projector, excepto aquelas especificamente indicadas neste manual. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves.

Limpe periodicamente a lente do projetor ou sempre que a superfície da mesma apresentar sujidade ou pó.

- Para remover o pó ou sujidade, limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes limpo e seco.
- Se a lente estiver com poeira, elimine-a usando um soprador e limpe a lente.

Aviso

- Antes de limpar a lente, desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- Não utilize quaisquer aerossóis com gases combustíveis, tais como, pulverizadores de ar comprimido para soprar o pó. A temperatura elevada gerada pelo projetor poderá causar um incêndio.

Importante

- Não limpe a lente depois de desligar o projetor. Se o fizer, poderá danificar a lente.
- Não utilize quaisquer materiais abrasivos para limpar a lente e não sujeite a lente a impactos, caso contrário, poderá danificá-la.

Antes de limpar a caixa, desligue o projector e o cabo de alimentação.

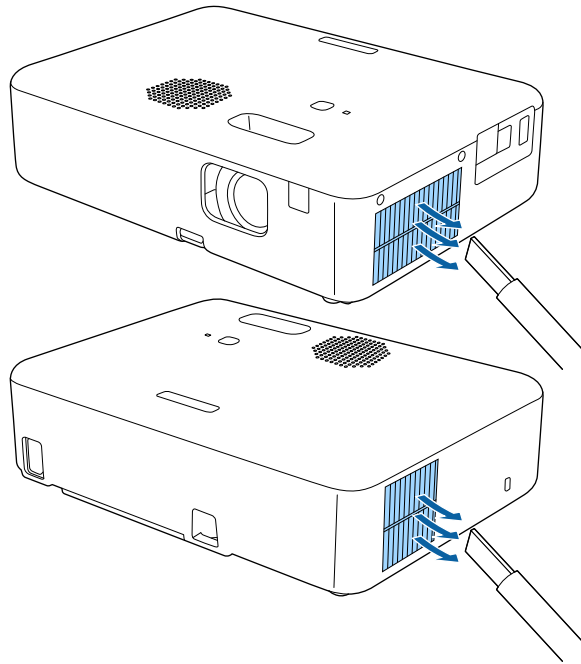
- Para remover sujidade ou pó, utilize um pano macio sem pelos.
- Para remover sujidade persistente, utilize um pano macio humedecido com água e detergente suave. Não pulverize líquidos directamente para o projector.

Importante

Não utilize cera, álcool, benzeno diluente ou outros produtos químicos para limpar a caixa do projector. Estes podem danificar a caixa. Não utilize ar comprimido, pois os gases poderão deixar resíduos inflamáveis.

Limpe periodicamente as aberturas de entrada/saída de ar do projetor, ou sempre que notar a presença de pó na superfície das aberturas para evitar que o projetor sobreaqueça devido a ventilação obstruída.

- 1** Desligue o projetor e o cabo de alimentação.
- 2** Remova cuidadosamente o pó com um aspirador ou uma escova.



Resolver Problemas

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas durante a utilização do projector.

► Links relacionados

- "Problemas de projecção" [Pág.110](#)
- "Estado dos indicadores do projetor" [Pág.111](#)
- "Utilizar as informações de ajuda do projector" [Pág.113](#)
- "Resolver problemas ao ligar ou desligar o projector" [Pág.114](#)
- "Resolver problemas de imagem" [Pág.115](#)
- "Resolver problemas de som" [Pág.119](#)
- "Resolver problemas de utilização do controlo remoto" [Pág.120](#)
- "Resolver problemas de palavra-passe" [Pág.121](#)
- "Resolver problemas de Ligação HDMI" [Pág.122](#)
- "Quando a mensagem “É o momento para substituir o projetor.” é exibida" [Pág.123](#)


Se o projector não funcionar correctamente, desligue-o, remova o cabo de alimentação, em seguida, volte a ligar o cabo e ligue o projector.

Se este procedimento não resolver o problema, verifique o seguinte:

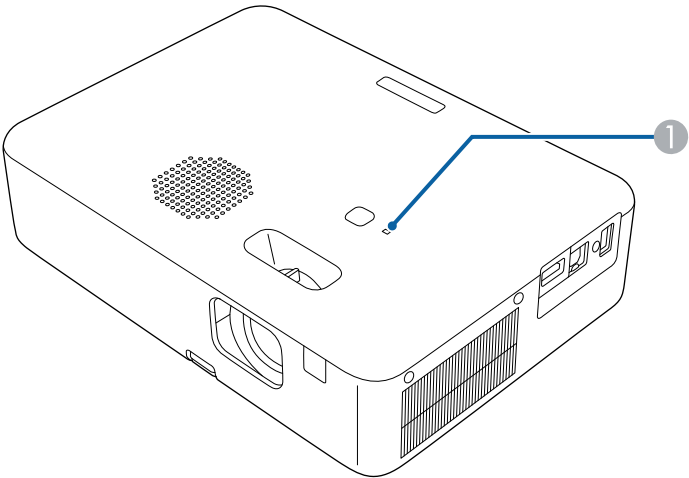
- Os indicadores do projector poderão indicar o problema.
- O sistema de Ajuda do projector pode exibir informações sobre problemas comuns.
- As soluções apresentadas neste manual podem ajudar a resolver diversos problemas.

Se nenhuma destas soluções ajudar, contacte a Epson para obter assistência técnica.

Os indicadores do projector indicam o estado do mesmo e permitem-lhe saber quando ocorre um problema. Verifique o estado e a cor dos indicadores e consulte a solução na tabela seguinte.



Se os indicadores apresentarem um padrão não indicado na tabela abaixo, desligue o projetor e o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.



1 Indicador de estado


Estado do projetor

Estado do indicador	Problema e soluções
Azul aceso	Funcionamento normal.
Azul intermitente	A aquecer, a desligar ou a arrefecer. Durante o aquecimento, aguarde cerca de 30 segundos até que uma imagem seja exibida. As operações do controlo remoto poderão estar desativadas quando o indicador estiver azul intermitente.

Estado do indicador	Problema e soluções
Desactivado	O projetor está em modo de espera. A projeção será iniciada quando premir o botão de energia.
Laranja estático	<p>O projector sobreaqueceu e desligou-se. Deixe-a desligada para arrefecer durante 5 minutos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Fluxo de ar baixo através do filtro do ar.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda. <p>Fluxo de ar baixo através do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none">• Certifique-se de que os orifícios de ventilação não estão obstruídos com pó ou outros objetos.• Certifique-se de que a temperatura ambiente não é demasiado alta.• Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação do projetor e contacte a Epson para obter ajuda.
Intermitente em laranja	<p>Existe um problema na lâmpada. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p> <p>Existe um problema numa ventoinha ou num sensor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.</p>

Estado do indicador	Problema e soluções
	Erro interno do projetor. Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.
	Erro de energia (Balastro). Desligue o projetor e cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

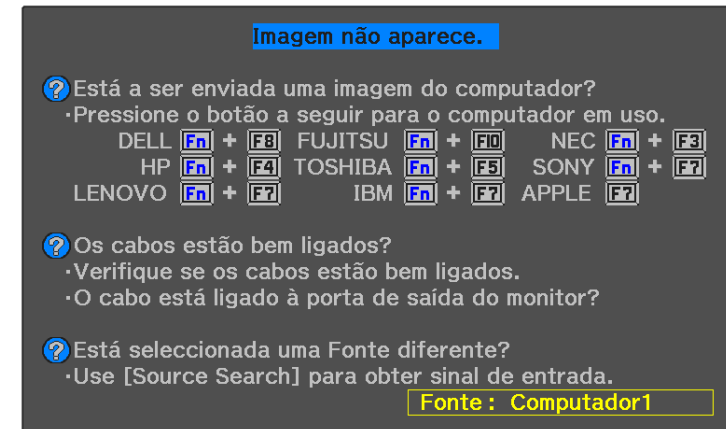
Pode exibir informações para ajudar a resolver problemas comuns utilizando o sistema de ajuda do projector.



- 1 Ligue o projector.
- 2 Prima o botão  do controlo remoto.
- 3 Seccione **Ajuda** no ecrã Tela Inicial.



Será apresentado o menu de Ajuda.

- 4 Utilize os botões direccionais para cima e para baixo para realçar o problema que pretende resolver.



- 5 Prima [Enter] para ver as soluções.
- 6 Execute uma das seguintes acções quando terminar.
 - Para seleccionar outro problema para resolver, prima .
 - Para sair do sistema de ajuda, prima .

Se o projector não ligar depois de premir o botão de energia ou se o mesmo desligar inesperadamente, verifique as soluções apresentadas nestas secções.

» Links relacionados

- "Resolver problemas de alimentação do projector" [Pág.114](#)
- "Resolver problemas de encerramento do projector" [Pág.114](#)

Resolver problemas de alimentação do projector

Se o projector não ligar quando premir o botão de energia, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os seguintes itens.
 - Se estiver a utilizar o controlo remoto, verifique as pilhas do controlo remoto.
 - Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado ao projector e a uma tomada elétrica operacional.
- 2** Desligue o cabo de alimentação e contacte a Epson para obter ajuda.

» Links relacionados

- "Quando a lâmpada do projetor não acende" [Pág.114](#)

Quando a lâmpada do projetor não acende



Se a lâmpada do projetor não acender quando pressionar o botão de energia, poderá significar que a lâmpada está fundida.

Aviso

- Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos.
- Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.

Resolver problemas de encerramento do projector

Se o projetor desligar inesperadamente, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Os projetores podem entrar em modo de suspensão após um período de inatividade. Execute qualquer operação para reactivar o projector. Para desactivar o modo de espera, seleccione **Desactivado** como definição de **Modo Repouso**.
 **Definição > Operação > Modo Repouso**
- 2** Se o projetor se desligar inesperadamente, poderá significar que a função Tempor. Mudo A/V está ativada. Para desativar o temporizador de interrupção A/V, seleccione **Desactivado** como definição de **Tempor. Mudo A/V** no menu **Definição** do projetor.
 **Definição > Operação > Tempor. Mudo A/V**
- 3** Se o indicador de estado estiver aceso em laranja, significa que o projetor sobreaqueceu e desligou-se.



As ventoinhas de arrefecimento poderão funcionar no estado de espera dependendo das definições do projetor. Adicionalmente, quando o projector é reactivado do modo de espera, as ventoinhas poderão provocar um ruído inesperado. Isso não significa uma avaria.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Consulte as soluções apresentadas nestas secções caso ocorram problemas com as imagens projectadas.


» Links relacionados


- "Resolver problemas de falta de imagem" [Pág.115](#)
- "Ajustar uma imagem que não é rectangular" [Pág.115](#)
- "Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada" [Pág.116](#)
- "Resolver problemas de imagem parcial" [Pág.116](#)
- "Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas" [Pág.117](#)
- "Ajustar uma imagem com cintilação" [Pág.117](#)
- "Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos" [Pág.117](#)
- "Ajustar uma imagem invertida" [Pág.118](#)
- "Resolver problemas de USB Display" [Pág.118](#)

Resolver problemas de falta de imagem

Se a imagem não for exibida, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Verifique o estado do projector:

- Prima o botão  no controlo remoto para verificar se a imagem foi temporariamente interrompida.
- Verifique o indicador de estado para confirmar se o projector se encontra no estado de funcionamento normal.
- Prima o botão de energia do projector para o reactivar a partir do modo de espera ou suspensão. Verifique também, se o computador ligado ao projector se encontra no modo de suspensão ou se está a exibir uma protecção de ecrã preta.

 **Definição > Operação > Modo Repouso**

2 Verifique as ligações dos cabos:

- Certifique-se de que todos os cabos necessários estão correctamente ligados e que a alimentação do projector está ligada.
- Ligue o equipamento de vídeo directamente ao projector.


- Substitua o cabo HDMI por um mais curto.

3 Verifique o estado do equipamento de vídeo:

- Ligue o equipamento de vídeo e, se necessário, prima o botão de reprodução para iniciar o vídeo.
- Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- Se estiver a projectar a partir de um computador portátil, certifique-se de que o mesmo se encontra configurado para exibição num monitor externo.

4 Verifique os seguintes itens:

- Desligue o projetor e o equipamento de vídeo e, em seguida, volte a ligá-los.
- Active novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã do computador não excede os limites de resolução e frequência do projector. Se necessário, selecione uma resolução diferente para o seu computador. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)
- Repõe todas as predefinições do projector.

 **Reiniciar > Reiniciar tudo**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)
- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.100](#)

Ajustar uma imagem que não é rectangular

Se a imagem projectada não apresentar uma forma rectangular uniforme, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Se possível, coloque o projector directamente em frente ao centro do ecrã.

2 Ajuste a forma da imagem utilizando as definições de **Keystone**.

☛ **Definição > Instalação > Keystone > H/V-Keystone**

☛ **Definição > Instalação > Keystone > Quick Corner**

» Links relacionados

- "Opções de reposição do projector - Menu Reiniciar" [Pág.100](#)
- "Corrigir a forma da imagem com o botão Keystone" [Pág.39](#)
- "Corrigir a forma da imagem com a função Quick Corner" [Pág.40](#)

Ajustar uma imagem esbatida ou desfocada

Se a imagem projectada estiver esbatida ou desfocada, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Ajuste a focagem da imagem utilizando a patilha de focagem.

2 Verifique os seguintes itens:

- Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.
- Coloque o projetor numa posição em que o ângulo de ajuste da distorção não seja suficientemente largo para distorcer a imagem.

3 Limpe a lente do projetor.



Para evitar a formação de condensação na lente depois de retirar o projetor de um local frio, deixe o projetor aquecer até à temperatura ambiente antes de o utilizar.

4 Ajuste a definição de **Nitidez** no menu **Imagem** do projector para melhorar a qualidade da imagem.

☛ **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**


5 Se estiver a projectar a partir de um computador, utilize uma resolução mais baixa ou seleccione uma resolução igual à resolução nativa do projector.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)
- "Focar a imagem utilizando a patilha de focagem" [Pág.42](#)
- "Limpar a Lente" [Pág.106](#)

Resolver problemas de imagem parcial

Caso seja exibida apenas uma imagem parcial do computador, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Caso tenha ampliado ou reduzido a imagem utilizando a definição **Zoom**, prima o botão  até que o projector volte a exibir a imagem completa.

2 Certifique-se de que o modo de projecção correto está seleccionado. Pode efetuar a seleção utilizando a definição **Projecção** no menu **Definição** do projetor.

☛ **Definição > Instalação > Projecção**


3 Verifique as definições de visualização do computador para desativar a definição de monitor duplo e definir uma resolução dentro dos limites do projetor. (Para mais informações, consulte o manual do seu computador.)

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Ajustar uma imagem que contém ruído ou interferências estáticas

Se a imagem projectada contém interferências electrónicas (ruído) ou estáticas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Verifique os cabos que ligam o equipamento de vídeo ao projetor. Os cabos:
 - Devem estar afastados do cabo de alimentação para evitar interferências
 - Devem estar correctamente ligados em ambas as extremidades
 - Não devem estar ligados a um cabo de extensão
- 2** Caso tenha ajustado a forma da imagem com os controlos do projetor, experimente diminuir a definição de **Nitidez** do menu **Imagem** do projetor para melhorar a qualidade da imagem.
 **Imagem > Def. Detalhadas > Nitidez**
- 3** Caso tenha ligado o projetor com um cabo de extensão, experimente projectar sem a extensão para verificar se a mesma é a causa da interferência.
- 4** Seleccione uma resolução de vídeo e uma taxa de renovação do computador que sejam compatíveis com o projetor.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Ajustar uma imagem com cintilação

Se a imagem projetada apresentar cintilação, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.



- 1** Se o ecrã cintilar apenas quando for recebido um sinal de vídeo, experimente substituir o cabo que liga o projetor ao dispositivo de vídeo, ou experimente ligar o dispositivo de vídeo utilizando o Epson iProjection. Se ligar o seu computador utilizando um cabo USB, experimente alterar o método de ligação para HDMI.
- 2** Se **Saída de luz** estiver definido para **Baixo (Eco)**, altere para **Normal** e experimente projetar uma imagem durante cerca de duas horas para verificar se ainda existe cintilação.
- 3** Desligue todos os cabos ligados ao projetor e dispositivos de vídeo, confirme que nenhum sinal está a ser recebido e reponha todas as definições do projetor executando a função **Reiniciar tudo** no menu **Reiniciar** do projetor.

» Links relacionados

- "Definições de configuração do projetor - Menu ECO" [Pág.97](#)
- "Opções de reposição do projetor - Menu Reiniciar" [Pág.100](#)

Ajustar uma imagem com brilho ou cores incorrectos

Se a imagem projectada estiver demasiado escura ou clara, ou as cores estiverem incorrectas, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Experimente modo de cor diferentes para a sua imagem e ambiente seleccionando o **Modo cor** no menu **Imagem** do projetor.
- 2** Verifique as definições do seu equipamento de vídeo.
- 3** Ajuste as definições disponíveis no menu **Imagem** do projetor para a fonte de entrada atual, tais como, **Brilho**, **Contraste**, **Cor** e **Saturação da cor**.
 **Imagem > Def. Detalhadas > Brilho**
 **Imagem > Def. Detalhadas > Cor**

4 Certifique-se de que todos os cabos estão corretamente ligados ao projetor e ao equipamento de vídeo. Caso tenha utilizado cabos compridos, tente ligar cabos mais curtos.

5 Coloque o projetor suficientemente próximo do ecrã.

» Links relacionados

- "Definições de qualidade da imagem - Menu Imagem" [Pág.86](#)

Ajustar uma imagem invertida

Se a imagem projectada estiver invertida, seleccione o modo de projecção correcto.

☛ **Definição > Instalação > Projecção**

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Resolver problemas de USB Display

Se nenhuma imagem for exibida ou for apresentada de forma incorreta com a função USB Display, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

1 Desligue o cabo USB e volte a ligá-lo.

2 Certifique-se de que o software Epson USB Display está corretamente instalado.

Dependendo do seu sistema operativo ou das definições do seu computador, o software pode não ter sido instalado automaticamente. Transfira o software mais recente a partir do seguinte Web site e instale-o.

epson.sn

3 Em sistemas operativos Mac, seleccione o ícone **USB Display** na pasta **Dock**. Se o ícone não for exibido na **Dock**, faça duplo clique em **USB Display** na pasta **Aplicações**.

Se seleccionar **Sair** no menu de ícones do **USB Display** da **Dock**, o USB Display não inicia automaticamente quando liga o cabo USB.





4 Se o ponteiro do rato cintilar, seleccione **Torne mais suave o movimento do ponteiro do mouse** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.

5 Desative a definição **Transferir janela de camada** no programa **Definições Epson USB Display** no seu computador.



- Se a resolução do computador for alterada durante a projecção, o desempenho e a qualidade do vídeo poderão diminuir.
- No caso de imagens projectadas em ecrã inteiro com o Windows Media Center, reduza o tamanho do ecrã.
- No caso de imagens projectadas a partir de aplicações que utilizam o Windows DirectX, desactive as funções de DirectX.

Se não existir som ou o volume estiver demasiado baixo, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Ajuste as definições de volume do projetor utilizando o botão  ou  no controlo remoto.
- 2** Verifique a ligação do cabo entre o projector e o equipamento de vídeo.
- 3** Verifique as seguintes definições no projector:
 - Prima o botão  no controlo remoto para retomar o vídeo e o áudio caso tenham sido interrompidos temporariamente.
 - Prima o botão  no controlo remoto para reativar o áudio caso o mesmo tenha sido interrompido.
- 4** Verifique as seguintes definições no seu equipamento de vídeo:
 - Verifique o seu equipamento de vídeo para se certificar de que o volume está ativado e a saída de áudio está definida para a fonte correta.
 - Defina o dispositivo ligado para a saída PCM.
 - Quando ligar o projector a um Mac utilizando um cabo HDMI, certifique-se de que o Mac suporta áudio através da porta HDMI.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

Se o projector não responder aos comandos do controlo remoto, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.



Se perder o controlo remoto, poderá contactar a Epson para adquirir outro.

- 1** Certifique-se de que as pilhas do controlo remoto estão correctamente instaladas e têm carga. Se necessário, substitua as pilhas.
- 2** Verifique se algum botão do controlo remoto está encravado, obrigando-o a entrar em modo de suspensão. Liberte o botão para reativar o controlo remoto.
- 3** Certifique-se de que está a utilizar o controlo remoto dentro do ângulo e da distância de recepção do projector.
- 4** Certifique-se de que o projector não está a aquecer ou a desligar.
- 5** As luzes fluorescentes fortes, a luz solar directa ou sinais de dispositivos de infravermelhos podem interferir com os receptores de controlo remoto do projector. Diminua as luzes ou afaste o projetor da luz solar ou de equipamentos que causem interferências.

» Links relacionados

- "Utilização do controlo remoto" [Pág.21](#)

Se não conseguir introduzir ou lembrar-se da palavra-passe, experimente as seguintes soluções:

1 Se definir uma palavra-passe para o Epson Web Control e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:

- ID de utilizador: **EPSONWEB**
- Palavra-passe predefinida: número de série do projetor

2 Se definir uma palavra-passe remota (no Epson Web Control) e esquecer a ID de utilizador ou a palavra-passe, experimente introduzir o seguinte:

- ID de utilizador: **EPSONREMOTE**
- Palavra-passe predefinida: número de série do projetor




Se tiver introduzido demasiadas vezes uma palavra-passe incorreta e for apresentada uma mensagem com um código de pedido, anote o código e contacte a Epson para obter ajuda. Forneça o código de pedido e a prova de compra do produto para obter ajuda para desbloquear o projetor.

» Links relacionados

- "Menu Rede - Menu Básicas" [Pág.92](#)

Se não for possível controlar os dispositivos ligados utilizando a função Ligação HDMI, experimente os passos indicados em seguida até resolver o problema.

- 1** Certifique-se de que o cabo cumpre a norma HDMI CEC.
- 2** Certifique-se de que o dispositivo ligado cumpre a norma HDMI CEC. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 3** Verifique se o dispositivo está disponível na lista **Ligações Dispositivo**. Se o dispositivo não for apresentado na lista **Ligações Dispositivo**, significa que não cumpre as normas HDMI CEC. Ligue um dispositivo diferente.
 **Definição > Operação > Ligação HDMI > Ligações Dispositivo**
- 4** Verifique se todos os cabos necessários para a Ligação HDMI estão correctamente ligados.
- 5** Certifique-se de que os dispositivos estão ligados e se encontram no estado de espera. Para mais informações, consulte a documentação fornecida com o dispositivo.
- 6** Se ligar um novo dispositivo ou alterar a ligação, defina novamente a função CEC para o dispositivo ligado e reinicie o dispositivo.

» Links relacionados

- "Definições das funções do projetor - Menu Definições" [Pág.88](#)

No final da vida útil da lâmpada do projetor, será exibida a mensagem “**É o momento para substituir o projetor. Veja sua documentação para mais informações.**”. Desligue o projetor e considere substituir o projetor mesmo que a lâmpada continue a funcionar.

Aviso

- Se continuar a utilizar o projetor após o período de substituição da lâmpada, aumentará a probabilidade de explosão da lâmpada.
- Em caso de quebra da lâmpada, tenha em atenção os seguintes pontos.
 - Ventile o local imediatamente.
 - Não oscile nem incline o projetor. Podem cair pedaços de vidro partido e causar ferimentos.
- Se cair algum pedaço de vidro nos seus olhos ou boca, contacte imediatamente um médico.

Apêndice

Consulte nestas secções as especificações técnicas e avisos importantes acerca do seu produto.

» Links relacionados

- "Acessórios opcionais e peças de substituição" [Pág.125](#)
- "Tamanho do ecrã e distância de projeção" [Pág.126](#)
- "Resoluções de ecrã suportadas" [Pág.128](#)
- "Especificações do projetor" [Pág.129](#)
- "Dimensões externas" [Pág.131](#)
- "Requisitos do sistema para USB Display" [Pág.132](#)
- "Lista de símbolos e instruções de segurança" [Pág.133](#)
- "Etiquetas de aviso" [Pág.135](#)
- "Glossário" [Pág.136](#)
- "Avisos" [Pág.138](#)

Encontram-se disponíveis os seguintes acessórios opcionais e peças de substituição. Adquirir estes produtos à medida que forem sendo necessários.

A seguinte lista de acessórios opcionais e componentes de substituição é válida a partir de: Março de 2022.

Os pormenores sobre os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e a disponibilidade poderá variar consoante o país onde são adquiridos.

» Links relacionados

- "Montagens" [Pág.125](#)
- "Para ligação sem fios" [Pág.125](#)
- "Dispositivos externos" [Pág.125](#)

Montagens

Suporte para montagem no tecto ELPMB23

Utilize este acessório quando instalar o projetor no tecto.

Cabo de segurança ELPWR01

Utilize quando ligar o projetor ao suporte de instalação para impedir a queda do projetor.

Extensão (450 mm) ELPFP13

Extensão (700 mm) ELPFP14

Utilize este acessório quando instalar o projetor num tecto alto.



Para suspender o projetor no tecto, é necessário conhecimento técnico. Contacte a Epson para obter ajuda.

Para ligação sem fios

Módulo de Rede sem fios ELPAP11

Utilize este acessório para projetar imagens de um computador através de comunicação sem fios.

Dispositivos externos

Câmara para documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilize para projectar imagens como, por exemplo, livros, documentos OHP ou diapositivos.

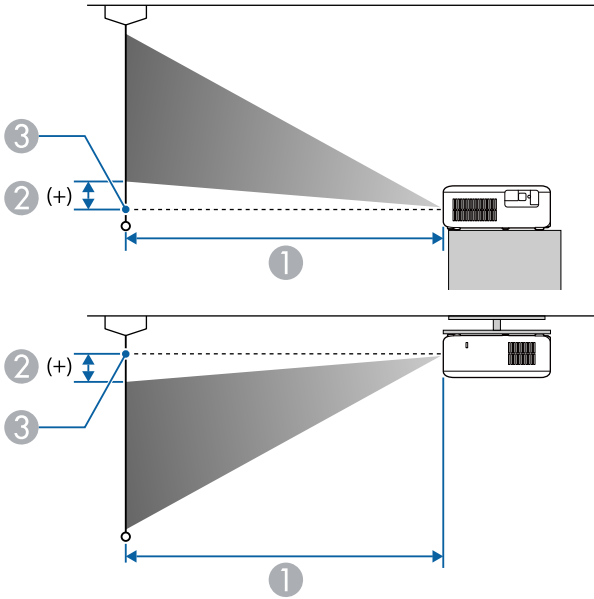
Mala ligeira de transporte ELPKS69

Utilize para transportar manualmente o projetor.

Leitor de Transmissão de Multimédia ELPAP12

Utilize este leitor de transmissão de multimédia para ver conteúdo online.

Consulte a tabela abaixo para determinar a distância do projector para o ecrã, com base no tamanho da imagem projectada.



- 1 Distância de projecção (cm)
- 2 Distância do centro da lente para a base do ecrã (ou para o topo do ecrã, se o projector estiver suspenso no tecto) (cm)
- 3 Centro da lente

CO-FH01/CO-FD01

Tamanho do ecrã 16:9		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1

Tamanho do ecrã 16:9		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

Tamanho do ecrã 16:10		1	2
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

Tamanho do ecrã 4:3		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
22"	45 × 34	67 - 91	-4 - 0
29"	59 × 44	89 - 120	-5 - 1
40"	81 × 61	123 - 167	-7 - 1
60"	122 × 91	186 - 251	-11 - 1
80"	163 × 122	248 - 336	-15 - 2
100"	203 × 152	311 - 420	-18 - 2
150"	305 × 229	467 - 631	-27 - 3
200"	406 × 305	623 - 842	-37 - 4
247"	502 × 376	770 - 1040	-45 - 5
300"	610 × 457	936 - 1264	-55 - 6
334"	679 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

CO-W01/CO-WX01/CO-WX02

Tamanho do ecrã 16:10		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
25"	54 × 34	67 - 91	-4 - 0
33"	71 × 44	89 - 121	-5 - 1
40"	86 × 54	108 - 147	-6 - 1
60"	129 × 81	164 - 222	-10 - 1
80"	172 × 108	219 - 296	-13 - 1
100"	215 × 135	274 - 371	-16 - 2
200"	431 × 269	550 - 744	-32 - 3
280"	603 × 377	771 - 1042	-45 - 5
300"	646 × 404	826 - 1116	-48 - 5
378"	814 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

Tamanho do ecrã 16:9		①	②
		Mínimo (Largo) para Máximo (Tele)	
24"	53 × 30	66 - 90	-2 - 2
32"	71 × 40	89 - 121	-3 - 3
40"	89 × 50	111 - 151	-4 - 3
60"	133 × 75	168 - 228	-6 - 5
80"	177 × 100	225 - 304	-8 - 7
100"	221 × 125	282 - 381	-10 - 9
150"	332 × 187	424 - 573	-15 - 13
200"	443 × 249	566 - 764	-19 - 17
272"	602 × 339	770 - 1040	-26 - 24
300"	664 × 374	849 - 1147	-29 - 26
367"	812 × 457	1040 - 1404	-36 - 32

As tabelas seguintes apresentam uma lista das taxas de renovação e resoluções compatíveis para cada formato de vídeo compatível.

Sinais de entrada da porta HDMI

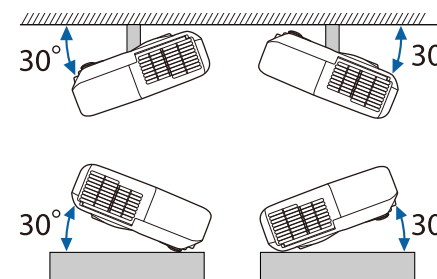
Sinal	Taxa de renovação (Hz)	Resolução (pontos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Nome do produto	CO-FH01/CO-FD01/CO-W01/CO-WX01/CO-WX02
Dimensões	295 (W) × 82 (H) × 211 (D) mm (não incluindo a parte elevada)
Tamanho do visor LCD	CO-FH01/CO-FD01: 0,62" CO-W01/CO-WX01/CO-WX02: 0,59"
Método de visualização	TFT de polissilício de matriz activa
Resolução	CO-FH01/CO-FD01: 2 073 600 pixéis Full HD (1 920 (L) × 1 080 (A) pontos) × 3 CO-W01/CO-WX01/CO-WX02: 1 024 000 pixéis WXGA (1 280 (L) × 800 (A) pontos) × 3
Ajuste da focagem	Manual
Ajuste do zoom	1 a 1,35 (Zoom Digital)
Lâmpada	Lâmpada UHE, 188 W
Duração da lâmpada	Modo Normal de Saída de luz: até 6 000 horas Modo Baixo (Eco) de Saída de luz: até 12 000 horas
Saída de áudio máx.	5 W
Altifalante	1
Fonte de alimentação	100-240V CA±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consumo de energia (100 a 120 V)	Em funcionamento: 284 W
Consumo de energia (220 a 240 V)	Em funcionamento: 270 W
Consumo de energia em modo de suspensão	0,5 W
Altitude de funcionamento	Altitude de 0 a 3 048 m

Temperatura de funcionamento *	Altitude de 0 a 2 286 m: 5 a +40°C (sem condensação) Altitude de 2 287 a 3 048 m: +5 a +35°C (humidade de 20 a 80%, sem condensação)
Temperatura de armazenamento	-10 a +60°C, (humidade de 10 a 90%, sem condensação)
Peso	Aprox. 2,4 kg

* O brilho da lâmpada diminuirá automaticamente se a temperatura ambiente aumentar demasiado. (Aproximadamente 35°C a uma altitude de 0 a 2 286 m, e aproximadamente 30°C a uma altitude de 2 287 a 3 048 m; contudo, estes valores poderão variar de acordo com a temperatura ambiente).

Ângulo de inclinação



Se utilizar o projector com um ângulo de inclinação superior a 30°, este poderá ficar danificado ou provocar um acidente.

» Links relacionados

- "Especificações dos conectores" [Pág.129](#)

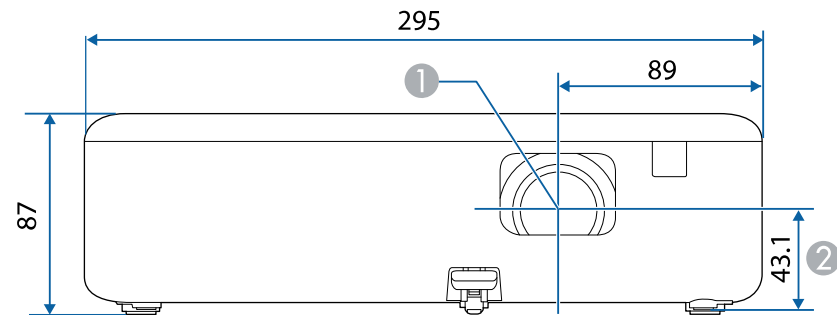
Especificações dos conectores

Porta HDMI	HDMI (O áudio só é suportado por PCM)
Porta USB-B	Conector USB (Tipo B)

Porta USB-A (5V===2.0A)	Conector USB (Tipo A)
-------------------------	-----------------------

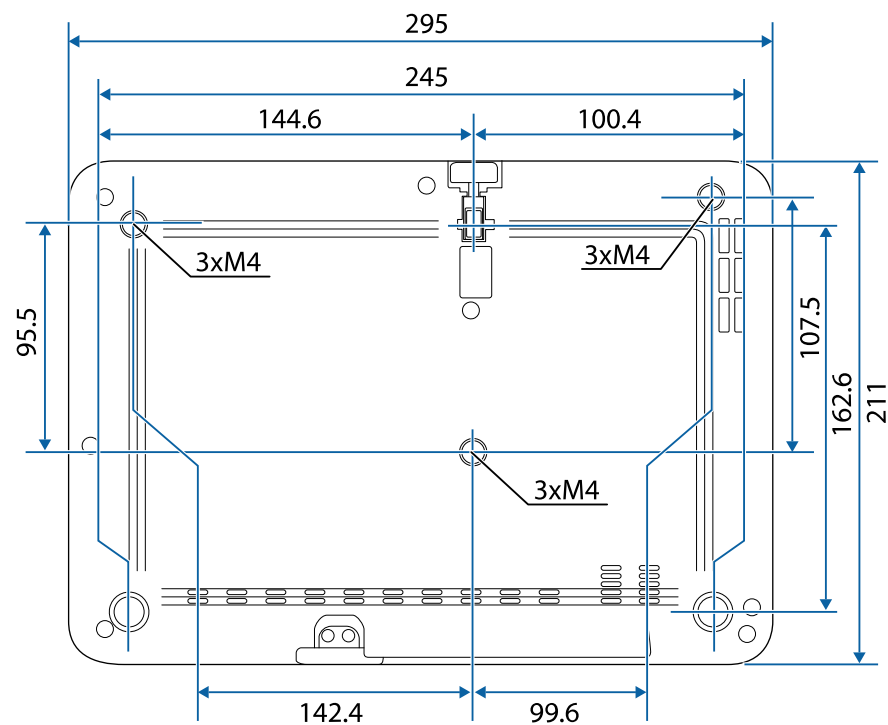


- As portas USB-A e USB-B suportam USB 2.0. Contudo, não é possível garantir que as portas USB funcionem com todos os dispositivos que suportem USB.
- A porta USB-B não suporta USB 1.1.



A unidade de medida utilizada nestas ilustrações é mm.









- ① Centro da lente
- ② Distância entre o centro da lente e os pontos de fixação do suporte para montagem no tecto










Para utilizar o software Epson USB Display do projector, o seu computador deve cumprir os seguintes requisitos do sistema.

Requisitos	Windows	Mac
Sistema operativo	<p>Windows 8.1</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 8.1 (32 e 64 bits) Windows 8.1 Pro (32 e 64 bits) Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bits) <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (32 e 64 bits) Windows 10 Pro (32 e 64 bits) Windows 10 Enterprise (32 e 64 bits) 	<p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> 10.13.x (64 bits) 10.14.x (64 bits) 10.15.x (64 bits) 11.0.x (64 bits) 12.0.x (64 bits)
CPU	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i3 ou mais rápido recomendado)	Intel Core2Duo ou mais rápido (Intel Core i5 ou mais rápido recomendado)
Memória	2 GB ou mais (Recomendado: 4 GB ou mais)	
Espaço disponível no disco	20 MB ou mais	
Visor	Resolução entre 640 × 480 e 1920 × 1200 cor de 16 bits ou mais	

A tabela seguinte apresenta o significado dos símbolos de segurança existentes no equipamento.

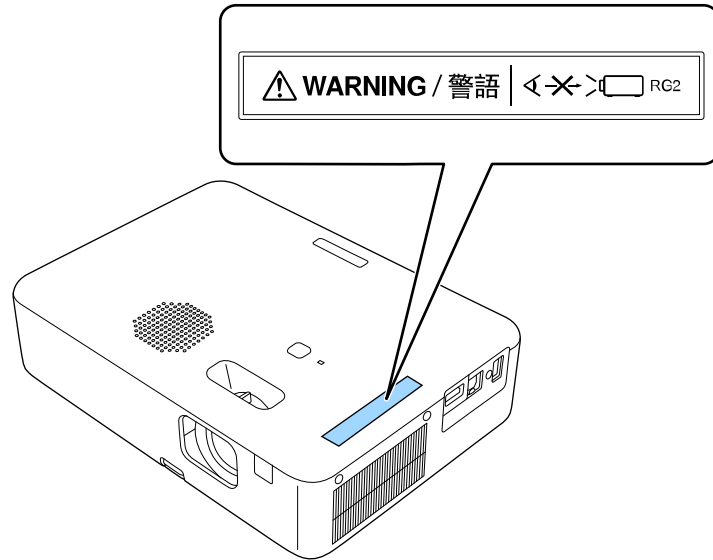
N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
1		IEC60417 No. 5007	"LIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está ligado à corrente eléctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"DESLIGADO" (energia) Para indicar que o equipamento está desligado da corrente eléctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Em espera Para identificar o interruptor ou a posição do interruptor para colocar o equipamento na condição de espera.
4		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Atenção Para identificar uma chamada de atenção geral relacionada com a utilização do produto.
5		IEC60417 No. 5041	Atenção, superfície quente Para indicar que o item marcado pode estar quente e não deve ser tocado sem que sejam tomados cuidados especiais.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenção, risco de choque eléctrico Para identificar equipamentos com risco de choque eléctrico.
7		IEC60417 No. 5957	Apenas para utilização no interior Para identificar equipamento eléctrico concebido essencialmente para utilização em ambientes interiores.
8		IEC60417 No. 5926	Polaridade do conector de alimentação de CC Para identificar as ligações positiva e negativa (a polaridade) numa peça do equipamento ao qual pode ser ligada uma fonte de alimentação de CC.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
9		—	Igual ao N.º 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Pilha, geral Em equipamentos alimentados a pilhas. Para identificar um dispositivo, por exemplo, uma tampa do compartimento das pilhas ou os terminais de ligação.
11		IEC60417 No. 5002	Posição da célula Para identificar o próprio compartimento das pilhas e o posicionamento das pilhas dentro do compartimento.
12		—	Igual ao N.º 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ligação de protecção à terra Para identificar qualquer terminal que se destina a ser ligado a um condutor externo para proporcionar protecção contra choques eléctricos em caso de falha, ou o terminal de um eléctrodo de protecção de ligação à terra.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Para identificar um terminal de ligação à terra (massa) em casos onde o símbolo N.º 13 não é explicitamente necessário.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternada Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente alternada; para identificar os respectivos terminais.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
16		IEC60417 No. 5031	Corrente contínua Para indicar na placa de características eléctricas que o equipamento é adequado apenas para corrente contínua; para identificar os respectivos terminais.
17		IEC60417 No. 5172	Equipamento de Classe II Para identificar equipamentos que cumprem os requisitos de segurança especificados para equipamentos de Classe II de acordo com a norma IEC 61140.
18		ISO 3864	Proibição geral Para identificar acções ou operações que são proibidas.
19		ISO 3864	Proibição de contacto Para indicar a possibilidade de ocorrência de ferimentos causados pelo toque em componentes específicos do equipamento.
20		—	Nunca olhe directamente para a lente óptica quando o projector estiver ligado.
21		—	Para indicar que não devem ser colocados objectos em cima do projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenção, radiação laser Para indicar que o equipamento contém um componente que emite radiação laser.
23		ISO 3864	Proibição de desmontagem Para indicar que existe risco de ferimentos como, por exemplo, risco de choque eléctrico, se o equipamento for desmontado.

N.º	Símbolo	Normas aprovadas	Descrição
24		IEC60417 No. 5266	Suspensão, suspensão parcial Para indicar que parte do equipamento se encontra no estado de suspensão.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Atenção, peças em movimento Para indicar que deverá afastar-se das peças em movimento, de acordo com as normas de protecção.
26		IEC60417 No. 6056	Atenção (pás de ventoinha em movimento) Como medida de segurança, afaste-se das pás da ventoinha em movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Atenção (arestas afiadas) Para indicar arestas afiadas que não devem ser tocadas.
28		—	Para indicar que é proibido olhar directamente para a lente durante a projecção.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Aviso, Radiação ótica (como raio UV, radiação visível, IV) Tenha cuidado para evitar ferimentos aos olhos e pele quando na proximidade de radiação ótica.
30		IEC60417 No. 5109	Não deve ser usado em áreas residenciais. Para identificar equipamento eléctrico que não seja adequado para uma área residencial.

Este produto inclui etiquetas de aviso.



Tal como com qualquer fonte de luz brilhante, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Esta secção explica sucintamente os termos difíceis que não são explicados no texto deste manual. Para obter pormenores, consulte outras publicações disponíveis no mercado.

Relação de aspecto	A relação entre o comprimento e a altura de uma imagem. Os ecrãs com uma relação horizontal:vertical de 16:9, como, por exemplo ecrãs HDTV, são designados de ecrãs panorâmicos. Ecrãs SDTV e monitores normais de computador têm uma relação de aspeto de 4:3.
Contraste	É possível aumentar ou diminuir o brilho relativo das áreas claras e escuras de uma imagem de modo a evidenciar textos e gráficos ou torná-los mais suaves. O ajuste desta característica específica de uma imagem denomina-se ajuste do contraste.
DHCP	É uma abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo atribui automaticamente um Endereço IP aos equipamentos ligados a uma rede.
Full HD	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 920 (horizontal) x 1 080 (vertical) pontos.
Endereço gateway	É um servidor (router) para comunicar através de uma rede (sub-rede) dividida de acordo com a máscara de sub-rede.
HDCP	HDCP é uma abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. É utilizada para evitar cópias ilegais e proteger direitos de autor ao encriptar sinais digitais enviados através das portas DVI e HDMI. Como a porta HDMI deste projector suporta HDCP, pode projectar imagens digitais protegidas pela tecnologia HDCP. Contudo, o projector poderá não ser capaz de projectar imagens protegidas com versões actualizadas ou revistas da encriptação HDCP.

HDMI™	Abreviatura de High Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta definição). HDMI™ é uma norma que se destina aos computadores e equipamentos electrónicos de consumo digitais. Esta é a norma através da qual as imagens HD e os sinais de áudio de canais múltiplos são transmitidos digitalmente. Ao não comprimir o sinal digital, a imagem pode ser transferida com a melhor qualidade possível. Possui também uma função de encriptação para o sinal digital.
HDTV	É a abreviatura de High-Definition Television e refere-se a sistemas de alta definição que estão de acordo com as seguintes condições: <ul style="list-style-type: none"> • Resolução vertical de 720p ou 1 080i ou superior (p = Progressivo, I = Entrelaçar) • Relação de aspeto de 16:9
Entrelaçar	Transmite a informação necessária para criar um ecrã enviando todas as outras linhas, desde a parte superior da imagem até à parte inferior. As imagens tendem a cintilar porque é apresentado um fotograma a cada outra linha.
Endereço IP	É um número que identifica um computador ligado a uma rede.
Progressivo	Projecta a informação para criar um ecrã de uma vez, apresentando a imagem de um fotograma. Apesar de o número de linhas de varrimento ser o mesmo, a quantidade de cintilação ocorrida nas imagens diminui porque o volume de informação duplica em relação a um sistema entrelaçado.
Taxa renovação	O elemento emissor de luz de uma apresentação mantém a mesma luminosidade e cor durante um período de tempo extremamente curto. Por este motivo, a imagem tem de ser varrida várias vezes por segundo para actualizar o elemento de emissão de luz. O número de actualizações por segundo denomina-se "Taxa de renovação" e é expresso em hertz (Hz).
SDTV	É a abreviatura de Standard Definition Television e refere-se a sistemas padrão de televisão que não satisfazem as condições de televisão de alta definição HDTV.

SSID	SSID são dos dados de identificação para a ligação de outro dispositivo numa rede local sem fios. A comunicação sem fios é possível entre equipamentos com o mesmo SSID.
Máscara sub-rede	É um valor numérico que define o número de bits utilizados para o endereço de rede numa rede dividida (sub-rede) através do endereço IP.
SVGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 800 pontos (horizontais) x 600 (verticais).
SXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1280 pontos (horizontais) x 1024 (verticais).
Sinc.	<p>Os sinais enviados a partir de computadores têm uma frequência específica.</p> <p>Se a frequência do projector não corresponder a essa frequência, as imagens finais não terão boa qualidade.</p> <p>O processo de correspondência das fases destes sinais (a posição relativa dos altos e baixos do sinal) denomina-se "Sincronização".</p> <p>Se os sinais não estiverem sincronizados, as imagens podem aparecer trémulas, desfocadas ou com interferências horizontais.</p>
VGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 640 pontos (horizontais) x 480 (verticais).
XGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 024 pontos (horizontais) x 768 (verticais).
WXGA	Padrão de tamanho de ecrã com uma resolução de 1 280 pontos (horizontais) x 800 (verticais).

Consulte estas secções para ler avisos importantes acerca do seu projector.

» **Links relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [Pág.138](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [Pág.138](#)
- "Limitações de utilização" [Pág.138](#)
- "Como eliminar o projetor" [Pág.138](#)
- "Referência a sistemas operativos" [Pág.139](#)
- "Marcas Comerciais" [Pág.139](#)
- "Aviso de direitos de autor" [Pág.139](#)
- "Atribuição de direitos de autor" [Pág.140](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Limitações de utilização

Quando este produto é usado em aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança (dispositivos de transporte relacionados com a aviação, ferroviários, marítimos, automóveis, dispositivo de prevenção de acidentes, diversos dispositivos de segurança, ou dispositivos funcionais/de precisão, etc.), deve utilizar este produto só depois de pensar na integração de medidas de segurança e redundâncias na sua estrutura de modo a manter a segurança e total fiabilidade do sistema. Visto que este produto não se destina a aplicações que exijam uma elevada fiabilidade/segurança como equipamento aeroespacial, equipamento de comunicação principal, equipamento de controlo de energia nuclear, ou equipamento médico relacionado com cuidados médicos directos, etc., após uma avaliação completa faça as suas próprias considerações sobre este produto.

Como eliminar o projetor

A lâmpada incluída neste produto contém mercúrio (Hg). Quando eliminar o projetor o final da vida útil do produto, tenha em atenção as leis e normas

locais relativas à eliminação ou reciclagem. Não o elimine junto com o lixo comum.

Referência a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Neste manual, os sistemas operativos supracitados são designados como “Windows 8.1”, “Windows 10” e “Windows 11”. Adicionalmente, pode ser utilizado o termo colectivo “Windows” para os referir.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x


Neste manual, o termo colectivo “Mac” é utilizado para designar os sistemas operativos supracitados.

Marcas Comerciais

EPSON é uma marca comercial registada, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e os respectivos logótipos são marcas comerciais ou marcas registadas da Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS e macOS são marcas comerciais da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou outros países.

HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc. 

“QR Code” é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® é uma marca comercial registada da Intel Corporation nos EUA e/ou noutros países.

Wi-Fi® é uma marca comercial da Wi-Fi Alliance®.

A palavra Bluetooth® e o logótipo são marcas comerciais da Bluetooth SIG, Inc. e a Seiko Epson Corporation usa estas marcas sob licença. Outras marcas ou nomes comerciais são propriedade dos seus respetivos proprietários.

Todos os outros nomes de produtos aqui referidos têm uma finalidade meramente informativa, podendo ser marcas comerciais dos respetivos proprietários. A Epson não detém quaisquer direitos sobre essas marcas.

Aviso de direitos de autor

Todos os direitos reservados. Esta publicação não pode ser integral ou parcialmente reproduzida, arquivada num sistema de recuperação nem transmitida por meio de fotocópias, gravação ou qualquer outro sistema mecânico ou electrónico, sem a prévia autorização por escrito da Seiko Epson Corporation. Não será assumida qualquer responsabilidade de patente no que respeita ao uso das informações aqui contidas. Nem será assumida qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes do uso das informações aqui contidas.

A Seiko Epson Corporation ou as suas filiais excluem qualquer responsabilidade perante o comprador deste produto ou terceiros por quaisquer danos, perdas, custos ou despesas incorridos por este ou por terceiros, resultantes de acidentes, abusos ou má utilização deste produto, modificações não autorizadas, reparações ou alterações ao produto, ou (excluindo os E.U.A.) que resultem da inobservância estrita das instruções de utilização e manutenção estabelecidas pela Seiko Epson Corporation.

A Seiko Epson Corporation exclui qualquer responsabilidade por quaisquer avarias ou problemas provocados pela utilização de opções ou consumíveis não reconhecidos como sendo produtos originais Epson ou produtos aprovados pela Seiko Epson Corporation.

O conteúdo deste manual poderá ser alterado ou atualizado sem aviso prévio.

Atribuição de direitos de autor

Estas informações estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.6 414272701PT