

## **Kullanım Kılavuzu**

# **Multimedia Projector**

**CO-FH01**

**CO-FD01**

**CO-W01**

**CO-WX01**

**CO-WX02**

## Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler 6

### Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma ..... 7

Anahtar Kelimeye Göre Arama .....	7
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama .....	7
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma .....	7

### Belgelerin En Son Sürümünü Edinme ..... 8

## Projektörünüzü Tanıma 9

### Projektör Parçaları ve İşlevleri..... 10

Projektör Parçaları - Ön .....	10
Projektör Parçaları - Arka .....	11
Projektör Parçaları - Taban.....	12
Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası.....	13

## Projektörü Kurma 15

### Projektörün Yerleştirilmesi ..... 16

Kurulum Konusunda Önlemler.....	17
Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri .....	17
Yansıtma Mesafesi.....	18

### Güvenlik Telinin Takılması ..... 19

### Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma ..... 20

Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması .....	20
---	----

### Projektör Bağlantıları ..... 22

Video Kaynaklarına Bağlanma .....	22
HDMI Video Kaynağına Bağlanma .....	22
Bilgisayara Bağlanma .....	22
HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	23
USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma .....	23
iPad/iPhone'a bağlanma .....	24

Harici USB Aygıtlara Bağlanma.....	24
USB Aygıt Yansıtma .....	24
USB Aygıtına Bağlama .....	24
USB Aygıt Bağlantısını Kesme .....	25
Belge Kamerasına Bağlanma.....	25

## Temel Projektör Özelliklerini Kullanma 26

### Projektörü Açma ..... 27

Ana Ekran.....	28
----------------	----

### Projektörü Kapama ..... 30

### Projektör Menüleri İçin Dil Seçme ..... 31

### Yansıtma Modları ..... 32

Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme.....	32
Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme .....	32

### Perde Türünü Ayarlama ..... 34

Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama .....	34
---	----

### Bir Test Deseni Görüntüleme ..... 36

### Görüntü Yüksekliğini Ayarlama..... 37

### Görüntü Şekli..... 38

Görüntü Şeklini Ekran Yerleşimi Düğmesiyle Düzeltme.....	38
Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme .....	39

### Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma ..... 41

### Görüntüyü Yakınlaştırma ile Yeniden Boyutlandırma ..... 42

### Görüntü Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama ... 43

### Bir Görüntü Kaynağı Seçme ..... 44

### Görüntü En Boy Oranı..... 45

Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme .....	45
Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları .....	45

### Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)..... 47

Renk Modunu Değiştirme .....	47
Mevcut Renk Modları .....	47
<b>Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama.....</b>	<b>48</b>
<b>Projektör Özelliklerini Ayarlama .....</b>	<b>49</b>
<b>Kablosuz Ağ Bağlantısı.....</b>	<b>50</b>
Kablosuz LAN Modülünü Kurma.....	50
Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme.....	50
Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	52
Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme .....	52
Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama .....	53
Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma.....	53
<b>Bir PC Free Sunumu Yansıtma .....</b>	<b>55</b>
Desteklenen PC Free Dosya Türleri.....	55
PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler .....	55
Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma .....	56
Bir PC Free Film Sunumu Başlatma .....	57
PC Free Görüntüleme Seçenekleri .....	58
<b>Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması (A/V Sessiz) .....</b>	<b>60</b>
<b>Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma) .....</b>	<b>61</b>
<b>Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma .....</b>	<b>62</b>
<b>Görüntüleri Yakınlaştırma (E-Zoom) .....</b>	<b>63</b>
<b>Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme .....</b>	<b>64</b>
<b>Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme.....</b>	<b>66</b>
<b>Projektör Güvenlik Özellikleri .....</b>	<b>67</b>
Şifre Güvenliği Türleri .....	67
Şifre Oluşturma.....	67
Şifre Güvenliği Türlerini Seçme .....	68
Projektörü Kullanmak için Şifre Girme.....	69
Güvenlik Kablosu Bağlama .....	69

## Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi 70

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>71</b>
<b>Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme.....</b>	<b>72</b>
Web Kontrol Seçenekleri .....	73
<b>Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama .....</b>	<b>76</b>
Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları .....	76
<b>SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama .....</b>	<b>77</b>

## Menü Ayarlarını Ayarlama 78

<b>Projektörün Menülerini Kullanma .....</b>	<b>79</b>
<b>Görüntülenen Klavyeyi Kullanma .....</b>	<b>80</b>
Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin .....	80
<b>Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü.....</b>	<b>81</b>
<b>Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü .....</b>	<b>83</b>
<b>Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü.....</b>	<b>86</b>
Ağ Menüsü - Temel Menü.....	87
Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü.....	87
Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü .....	89
Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü .....	90
Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü .....	91
Ağ Menüsü - Tamamlandı Menüsü .....	91
<b>Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü .....</b>	<b>92</b>
<b>Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü.....</b>	<b>93</b>
Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü.....	93
Event ID Kodları Listesi .....	94
<b>Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü .....</b>	<b>95</b>

## Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar) ..... 96

Bir USB Anlık Sürücüden Ayarları Aktarma .....	96
Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma.....	97
Toplu Kurulum Hata Bildirimi.....	98

## Projektör Bakımı ..... 99

Projektör Bakımı .....	100
Merceği Temizleme .....	101
Projektör Kasasını Temizleme .....	102
Hava Deliklerini Temizleme .....	103

## Sorun Giderme ..... 104

Yansıtma Sorunları .....	105
Projektör Gösterge Durumu .....	106
Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması.....	108
Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme .....	109
Projektörün Güç Sorunlarını Giderme.....	109
Projektör Lambası Yanmadığında.....	109
Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme.....	109
Görüntü Sorunlarını Giderme.....	110
Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme.....	110
Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama .....	110
Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama.....	111
Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme.....	111
Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama.....	111
Titreyen Görüntüyü Ayarlama.....	112
Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama.....	112

Ters Görüntüyü Ayarlama.....	113
USB Display Sorunlarını Çözme .....	113

## Ses Sorunlarını Giderme..... 114

## Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme ..... 115

## Şifre Sorunlarını Giderme..... 116

## HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme..... 117

## "Projektörü değiştirme zamanı." mesajı görüntülendiğinde... 118

## Ek ..... 119

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar ..... 120

Montaj parçaları.....	120
Kablosuz Bağlantı İçin .....	120
Harici Aygıtlar .....	120

## Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi ..... 121

## Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri..... 123

## Projektör Teknik Özellikleri ..... 124

Bağlayıcı Teknik Özellikleri .....	124
------------------------------------	-----

## Dış Boyutlar ..... 126

## USB Display Sistem Gereksinimleri ..... 127

## Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar..... 128

## Uyarı Etiketleri..... 130

## Sözlük..... 131

## İkazlar..... 133

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	133
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	133
Kullanım Kısıtlaması .....	133
Projektörün Atılması .....	133



İşletim Sistemi Referansları.....	134
Ticari markalar .....	134
Telif Hakkı Bildirimi.....	134
Telif Hakkı Bildirimleri.....	135

# Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler








## Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, projektörü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 <b>Uyarı</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 <b>Dikkat</b>	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

## Genel Bilgi İşaretleri

 <b>Dikkat</b>	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
 düğmesi	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmeleri belirtir. Örnek:  düğmesi
<b>Menu/Ayar adı</b>	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: <b>Görüntü</b> menüsünü seçin.  <b>Görüntü &gt; Renk</b>
	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.7](#)
- "Belgelerin En Son Sürümünü Edinme" [s.8](#)

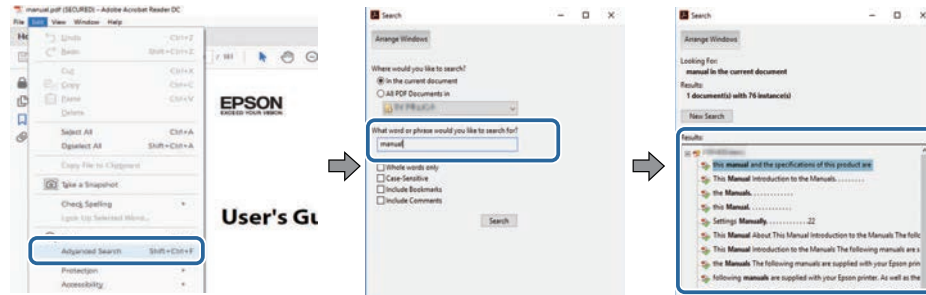
PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamana olanak tanır. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağını açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" [s.7](#)
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" [s.7](#)
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" [s.7](#)

## Anahtar Kelimeye Göre Arama

Düzenle > Gelişmiş Ara üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından **Ara** üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.

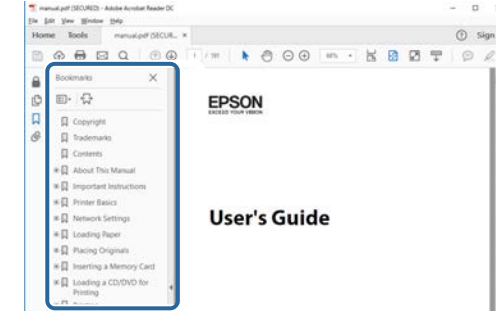


## Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: **Alt** basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.

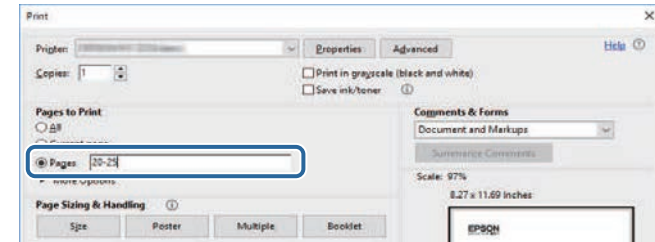
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.



## Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. **Yaz** öğesine **Dosya** menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları **Yazdırılacak Sayfalar** kısmındaki **Sayfalar**'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasında kısa çizgi girin.  
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.  
Örnek: 5, 10, 15



Kılavuzların ve teknik özelliklerin son sürümünü Epson Web sitesinde bulabilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn) adresini ziyaret edin ve modelinizin adını girin.



# Projektörünüzü Tanıma

Projektörünüzün özellikleri ve parça adları hakkında detaylı bilgi almak için bu bölümlere bakın.

## ► İlgili Bağlantılar

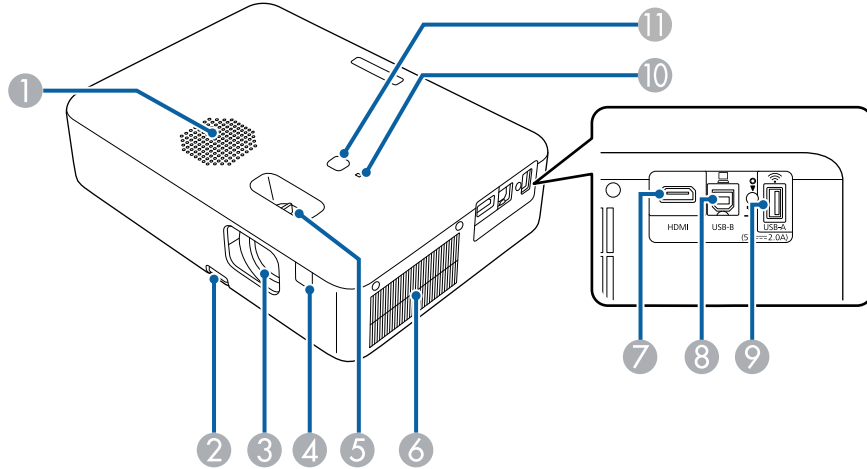
- "Projektör Parçaları ve İşlevleri" [s.10](#)

Aşağıdaki bölümler, projektör parçaları ile bunların işlevlerini açıklar.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Ön" [s.10](#)
- "Projektör Parçaları - Arka" [s.11](#)
- "Projektör Parçaları - Taban" [s.12](#)
- "Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası" [s.13](#)

## Projektör Parçaları - Ön



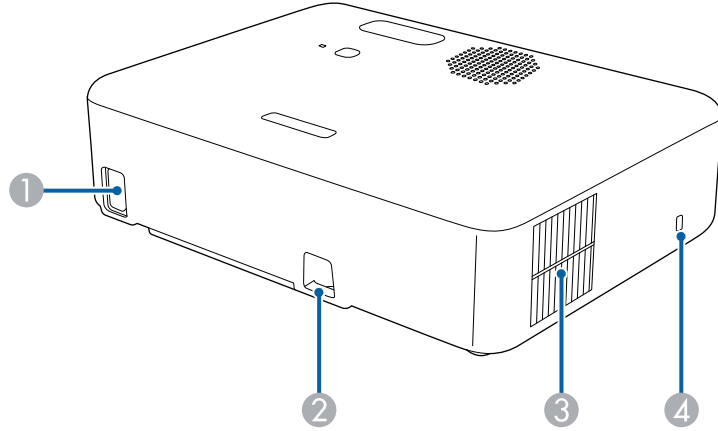
Ad	İşlev
1 Hoparlör	Ses çıkışı sağlar.
2 Ayak ayarlama kolu	Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.
3 Mercek	Görüntüler buradan yansıtılır.
4 Uzak alıcı	Uzaktan kumanda sinyallerini alır.
5 Odaklama kolu	Görüntü odağını ayarlar.
6 Hava giriş fanı	Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

Ad	İşlev
7 HDMI bağlantı noktası	HDMI uyumlu video ekipmanı ve bilgisayarlardan video sinyallerini alır. Bu bağlantı noktası HDCP 2.3 ile uyumludur.
8 USB-B bağlantı noktası	Bilgisayar görüntülerini yansıtmak için bir USB kablosu bilgisayara bağlanır.
9 USB-A (5V === 2.0A) bağlantı noktası	USB bellek veya dijital kamera bağlanmasını ve PC Free kullanılarak filmlerin veya görüntülerin yansıtılmasını sağlar. İsteğe bağlı belge kamerası bağlanır. Kablosuz LAN modülü bağlanır. Bundan sonra USB-A bağlantı noktası olarak anılacaktır.
10 Durum göstergesi	Projektörün durumunu gösterir.
11 Güç düğmesi [ ⏻ ]	Projektörü açar veya kapatır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Gösterge Durumu" [s.106](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.20](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Hava Deliklerini Temizleme" [s.103](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.37](#)

## Projektör Parçaları - Arka



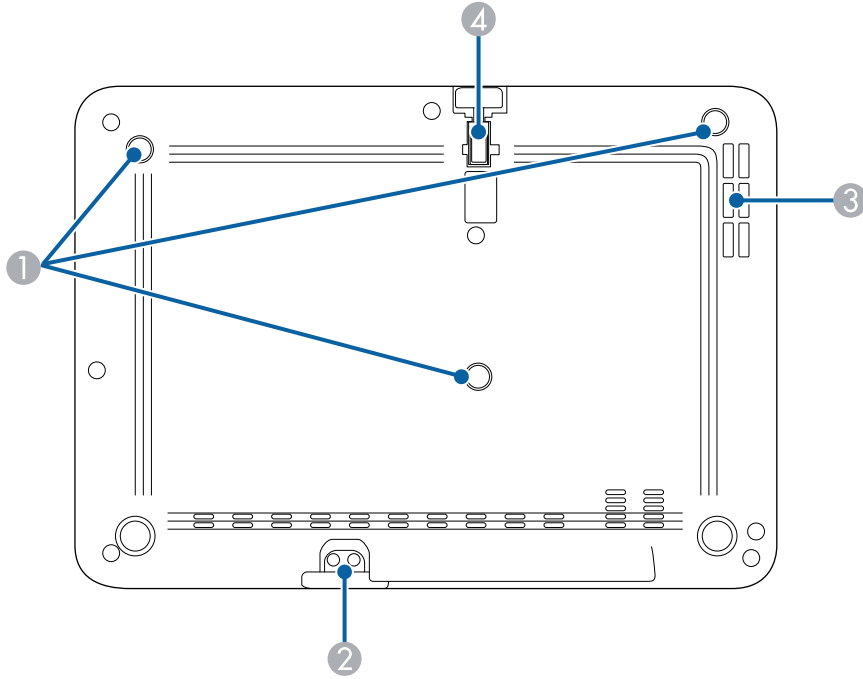
Ad	İşlev
① Güç girişi	Güç kablosunun projektöre takılmasını sağlar.
② Güvenlik kablosu bağlama noktası	Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. Projektörün tavandan veya duvardan düşmesini önlemek için isteğe bağlı güvenlik kablosunu da buraya takabilirsiniz.
③ Hava çıkış fanı	Projektörü dahili olarak soğutmak için kullanılan havanın çıkış fanı. <b>⚠ Uyarı</b> Fanların doğrudan içine bakmayın. Lamba patlarsa, gaz kaçağı olabilir ve küçük cam parçaları saçılarak yaralanmalara sebep olabilir. Herhangi bir cam parçası solunduğunda ya da gözlere veya ağza kaçtığında doktora başvurun.

Ad	İşlev
	<b>⚠ Dikkat</b> Yansıtma sırasında, yüzünüzü veya ellerinizi hava çıkış fanının yanında tutmayın ve fanın yakınında ısıdan şekli bozulabilecek veya zarar görebilecek nesneleri fanın yakınına koymayın. Hava çıkış fanından gelen sıcak hava, yanıklara, eşyalarda şekil bozulmasına yol açabilir veya kazalara neden olabilir.
④	Güvenlik yuvası Güvenlik yuvası, Kensington tarafından üretilen Microsaver Security System ile uyumludur.

### » İlgili Bağlantılar

- "Güvenlik Kablosu Bağlama" s.69

## Projektör Parçaları - Taban



Ad	İşlev
4	Ayarlanabilir ön ayak Projektör, masa gibi bir yüzey üzerine kurulduğunda, görüntünün konumunu ayarlamak için, ayağı yükseltin.

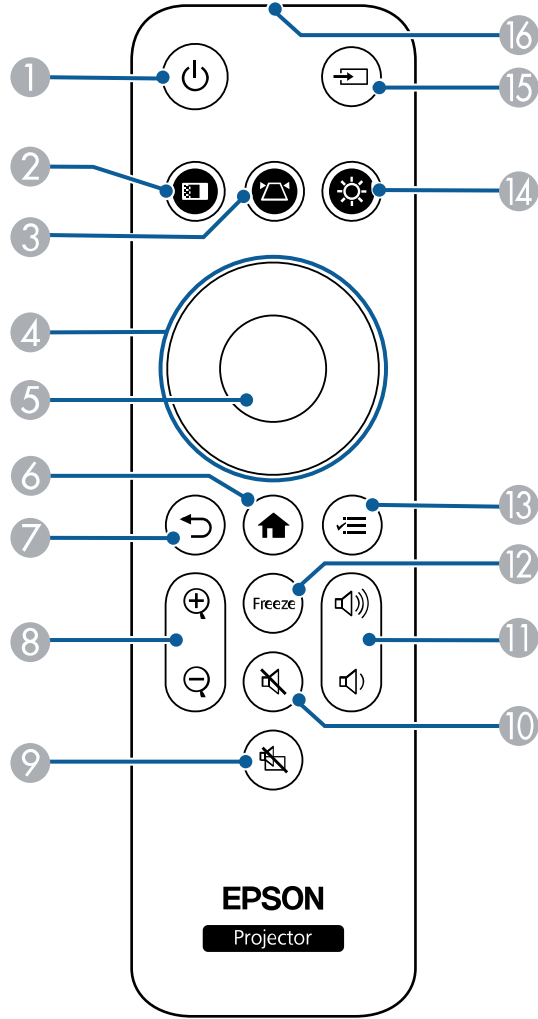
### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.37](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.69](#)






Ad	İşlev
1	Tavan askısı tespit noktaları (üç noktalı) Projektör tavana asılı olarak kullanılacağı zaman, isteğe bağlı olarak edindiğiniz tavan askısını buraya monte edin.
2	Güvenlik kablosu bağlama noktası Piyasada satılan bir kablo kilidini buradan geçirin ve yerine sabitleyin. Projektörün tavadan veya duvardan düşmesini önlemek için isteğe bağlı güvenlik kablosunu da buraya takabilirsiniz.
3	Hava giriş fanı Projektörün iç kısmını soğutmak için hava girişi sağlar.

## Projektör Parçaları - Projektör Uzaktan Kumandası

Projektörünüzü, bu uzaktan kumandayı kullanarak çalıştırabilirsiniz.



Ad	İşlev
1 Güç düğmesi 	Projektörü açar veya kapatır.
2 Color Mode düğmesi 	Renk modunu değiştirir.
3 Keystone düğmesi 	<b>Ekrana Yerleşimi</b> ayar ekranını veya <b>Quick Corner</b> ekranı.
4 Ok düğmeleri 	Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında menü öğelerini seçer. Menü ekranında ▲▼ veya ◀▶ simgeleri görüntülendiğinde, menü öğelerini seçmek için bu düğmeleri kullanın.
5 [Enter] düğmesi 	Güncel seçime girer ve projektörün menüsünü görüntüleyerek sonraki seviyeye geçer.
6 Home düğmesi 	Ana ekranı görüntüler ve kapatır.
7 Esc düğmesi 	Geçerli işlevi durdurur. Projektörün menüsü görüntülenirken basıldığında önceki menüye düzeyine geri döner.
8 E-Zoom düğmeleri 	Yansıtılan görüntünün bir alanını yakınlştırıp ekranda büyütür.
9 A/V Mute düğmesi 	Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
10 Sessiz düğmesi 	Sesi geçici olarak açar ve kapatır.

Ad	İşlev
11 Ses seviyesi yukarı/aşağı düğmeleri 	Hoparlörün veya kulaklıkların ses seviyesini ayarlar.
12 Freeze düğmesi 	Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
13 Menu düğmesi 	Projektörün menüsünü görüntüler ve kapatır. Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz.
14 Parlaklık düğmesi 	Yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlar.
15 Kaynak düğmesi 	Sonraki giriş kaynağına geçiş yapar.
16 Uzaktan kumanda ışın yayma alanı	Uzaktan kumanda sinyallerini gönderir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntüleri Yakınlaştırma (E-Zoom)" [s.63](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.47](#)
- "Ana Ekran" [s.28](#)
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmesiyle Düzeltme" [s.38](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.44](#)
- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.79](#)

# Projektörü Kurma

Projektörünüzü kurmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## » İlgili Bağlantılar

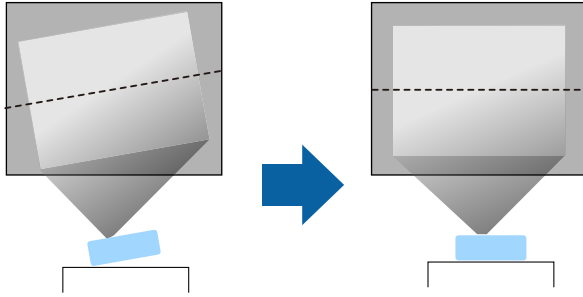
- "Projektörün Yerleştirilmesi" [s.16](#)
- "Güvenlik Telinin Takılması" [s.19](#)
- "Uzaktan Kumandaya Pilleri Takma" [s.20](#)
- "Projektör Bağlantıları" [s.22](#)

Bir görüntüyü yansıtmak için projektörünüzü hemen her tür düz yüzeyin üzerine yerleştirebilirsiniz.

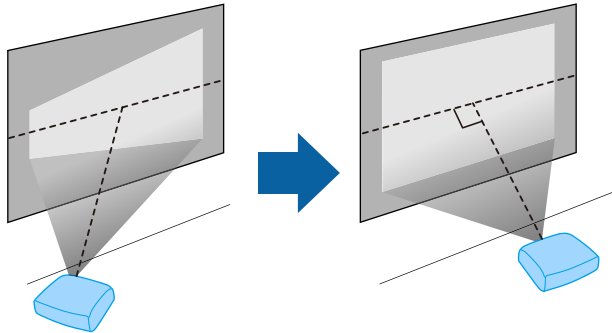
Sabit bir konumda kullanmak istiyorsanız, projektörü bir tavan askısına da monte edebilirsiniz. Projektör tavanda kullanılacağı zaman isteğe bağlı tavan askısı gerekir.

Projektör için bir yer seçerken şu hususlara dikkat edin:

- Projektörü sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.



- Projektörün etrafında ve altında havalandırma için yeterli boşluk bırakın ve projektörü asla fanları kapatabilecek bir nesnenin üzerine veya yanına yerleştirmeyin.
- Projektörü açılı değil, ekrana kare şeklinde bakacak biçimde yerleştirin.



Projektörü ekrana paralel olarak kuramıyorsanız, projektörün kontrol düğmelerini kullanarak ekran yerleşimi bozulmasını düzeltin. En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.

## ⚠ Uyarı

- Projektör tavanda asılı olarak kullanılacağı zaman bir tavan askısı monte etmelisiniz. Projektör doğru şekilde kurulmadığı takdirde düşerek hasara ve yaralanmaya yol açabilir.
- Vidaların gevşemesini önlemek için tavan askısı tespit noktaları yapıştırıcı veya projektör üzerinde yağlayıcı veya yağ gibi maddeler kullanmayın; projektör kasası çatlayarak projektörün tavan askısından düşmesine neden olabilir. Bu da projektörün altında bulunan kişinin yaralanmasına ve projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Tavan askısı ve projektörün takılamaması, projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörünüzü destekleyen özel Epson askısını taktıktan sonra, askıyı projektörün tüm tavan askısı tespit noktalarına sabitlediğinizden emin olun. Ayrıca, projektörü ve askıları, ağırlıklarını kaldırarak dayanıklılığa sahip bir telle sabitleyin.
- Projektörü yüksek oranda toz ve nem bulunan konumlara veya duman ya da buhara maruz kalacağı yerlere kurmayın. Aksi takdirde yangına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir. Projektörün muhafazası da bozulabilir ve projektörün bağlantı parçasından düşmesine neden olabilir.

### Muhafazanın bozulmasından dolayı projektörün düşmesine neden olabilecek ortamlara örnekler

- Fabrika veya mutfak gibi aşırı duman veya hava kaynaklı yağ partiküllerine maruz kalan yerler
- Fabrika veya laboratuvar gibi, uçucu solventler veya kimyasallar içeren yerler
- Fabrika veya mutfak gibi, projektörün deterjan veya kimyasal maddelere maruz kalabileceği yerler
- Masaj odaları gibi, aromatik yağların sıklıkla kullanıldığı yerler
- Etkinliklerde aşırı duman, hava kaynaklı yağ partikülleri veya köpük üreten cihazların yakınında
- Örneğin güneşli bir oda gibi projektörün ultraviyole ışınlarına maruz kalabileceği yerler
- Nemlendiricilerin yakınındaki yerler



## ⚠ Uyarı

- Projektörün hava giriş fanının veya hava çıkış fanlarının üzerini kapatmayın. Fanların üzeri örtülürse, aygıtın dahili ısı artarak yangına neden olabilir.
- Projektörü toza veya kire maruz kalabileceği yerlerde kullanmayın veya saklamayın. Aksi takdirde, yansıtılan görüntünün kalitesi düşebilir veya hava filtresi tıkanabilir, bu da arıza veya yangına neden olabilir.
- Projektörü dengesiz bir yüzeye ya da özelliklerinde belirtilen ağırlığını taşıyamayacak bir konuma kurmayın. Aksi takdirde, düşerek ya da devrilerek bir kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Projektörü yanıcı bir yüzey (gazete, plastik levha veya halı gibi) veya elektrikli halı üzerinde kullanmayın. Projektörün ürettiği yüksek ısı bunları deforme edebilir veya rengini bozabilir, bu da yangına neden olabilir.
- Yüksek bir yere kurarken, deprem gibi acil bir durumda güvenliği sağlamak ve kazaları önlemek için düşmeye karşı gerekli önlemleri alın. Doğru şekilde kurulmadığında düşerek kazaya ve yaralanmaya yol açabilir.
- Tuz hasarı oluşabilecek yerlere veya sıcak kaynaklardan gelen sülfürik gaz gibi korozyon gazlarına maruz kalabileceği yerlere kurmayın. Aksi takdirde, korozyon projektörün düşmesine neden olabilir. Projektörün arızalanmasına da neden olabilir.
- Projektörü gece dışarıda kullanırken, kullandığınız uzatma güç kablolarına takılmamaya dikkat edin. Aksi takdirde, projektör düşerek ya da devrilerek bir kazaya veya yaralanmaya yol açabilir.

## Dikkat

- Projektörü yan konumda kullanmayın. Bu, projektörün arızalanmasına yol açabilir.
- Projektörü 1500 metrenin üzerinde bir yerde kullanıyorsanız, projektörün dahili sıcaklığının doğru düzenlenmesi için projektörün menüsünde **Yüksek İrtifa Modu** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.  
☛ **Ayarlar > İşletim > Yüksek İrtifa Modu**
- Projektörü yüksek oranda nem ve toz bulunan konumlarda veya ateş ya da sigara dumanının fazla olduğu yerlerde kurmaktan kaçının.

## » İlgili Bağlantılar

- "Kurulum Konusunda Önlemler" [s.17](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.17](#)
- "Yansıtma Mesafesi" [s.18](#)

- "Görüntü Şekli" [s.38](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.37](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)

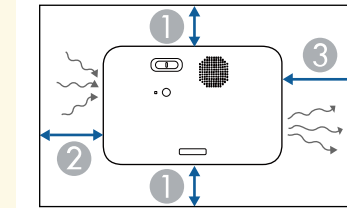
## Kurulum Konusunda Önlemler

Projektörü kurarken aşağıdaki önlemleri göz önünde buldurun.

### Kurulum alanı

#### Dikkat

- Hava çıkış ve giriş deliklerini engellemek için projektörün etrafında aşağıdaki boşlukları sağladığınızdan emin olun.
- Projektörü raf veya kutu gibi havanın dolaşımına izin vermeyecek bir yere kurmayın.

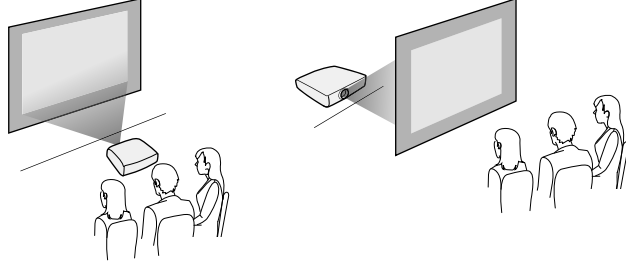


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

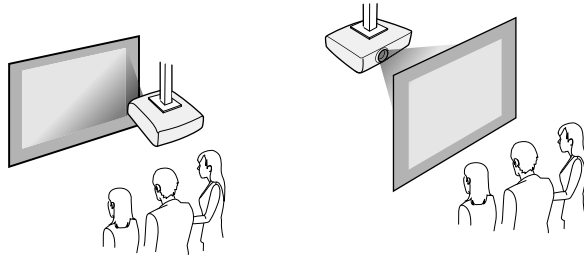
## Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri

Projektörü aşağıdakiler gibi kurabilir ve ayarlayabilirsiniz:

## Ön/Arka



## Ön Tavan/Arka Tavan



Projektörün **Ayarlar** menüsünde, kullanılmakta olan kurulum yöntemine göre doğru **Yansıtma** seçeneğini seçtiğinizden emin olun.

☛ **Ayarlar > Kurulum > Yansıtma**

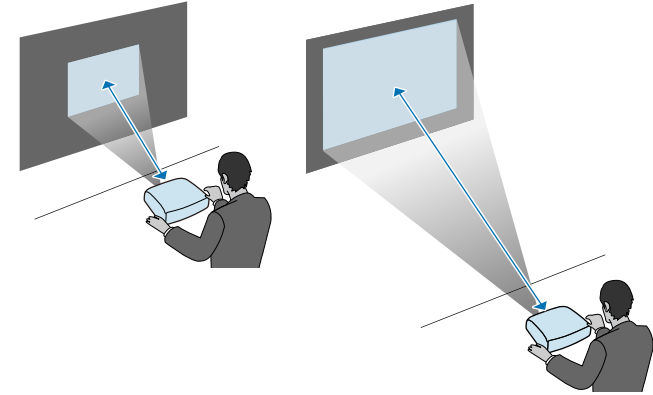
### » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modları" [s.32](#)

Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan yaklaşık olarak ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiği ile ilgili ayrıntılar için "Ek" bölümüne bakın.



Ekran yerleşimi bozulmasını düzeltirken, görüntünüz biraz da küçüktür.



### » İlgili Bağlantılar

- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.121](#)

## Yansıtma Mesafesi

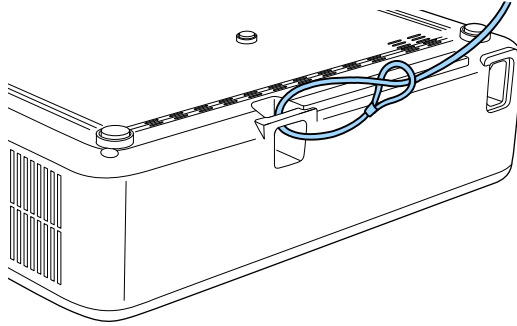
Projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirdiğiniz, görüntünün yaklaşık boyutunu belirler. Projektör ekrandan uzaklaştıkça görüntü boyutu büyümekle birlikte, bu durum yakınlaştırma faktörüne, en/boy oranına ve diğer ayarlara bağlı olarak değişebilir.

Projektörü tavan, duvar veya raf gibi yüksek bir yere kurarken, projektörü kurulum yerine sabitlemek ve düşmesini önlemek için isteğe bağlı güvenlik teli setini monte edin.

## Uyarı

Epson tavan askısı ile birlikte verilen güvenlik telini kullandığınızdan emin olun. Güvenlik teli, isteğe bağlı Güvenlik Teli Seti ELPWR01 olarak mevcuttur.

- 1** Güvenlik telini projektördeki güvenlik kablosu bağlantı noktasından geçirin.



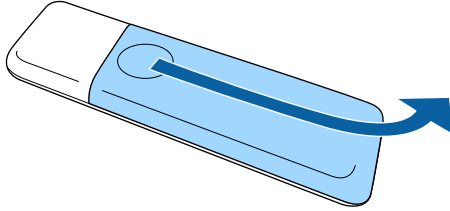
- 2** Güvenlik telinin diğer ucunu, piyasada satılan montaj donanımları gibi, projektörün ağırlığını taşıyabilecek kadar güçlü bir yapıya takın. Tel çok uzunsa, mümkün olduğunca az gevşeklik olacak şekilde teli çevirin.

Uzaktan kumandada, projektörle birlikte verilen iki adet AAA pil kullanılır.

## Dikkat

Pilleri kullanmadan önce *Güvenlik Talimatları* kısmını okuduğunuzdan emin olun.

- 1 Pil kapağını gösterildiği gibi çıkarın.

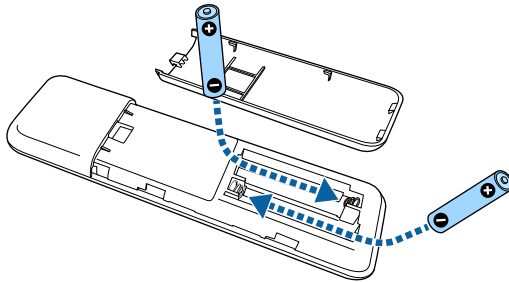


- 2 Gerekirse eski pilleri çıkarın.



Biten pilleri yerel yönetmeliklere göre elden çıkarın.

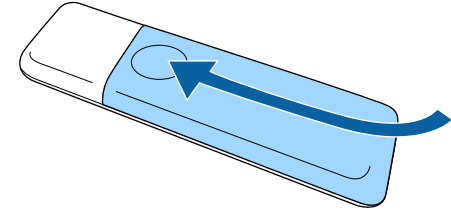
- 3 Pilleri, + ve - uçları gösterildiği gibi gelecek biçimde yerleştirin.



## ⚠ Uyarı

Pillerin doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olmak için, pil yuvasındaki (+) ve (-) işaretlerinin konumunu kontrol edin. Piller doğru kullanılmazsa, yangına, yaralanmaya ya da üründe hasara neden olacak şekilde patlayabilir veya sızdırabilir.

- 4 Pil kapağını kapatın ve tıklayarak yerine oturana kadar bastırın.



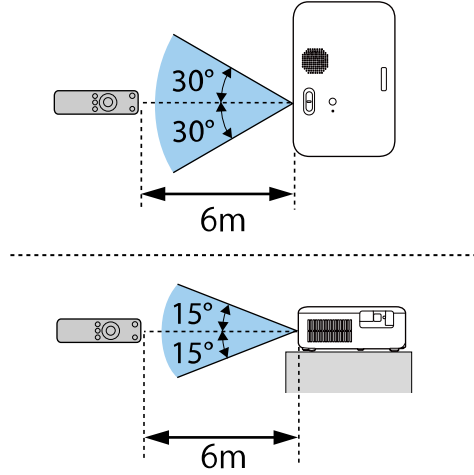
## » İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" s.20

## Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması

Uzaktan kumanda, projektörü odanın içinde herhangi bir noktadan kumanda edebilmenizi sağlar.

Uzaktan kumandayı, burada belirtilen uzaklık ve açılarla projektörün alıcılarına doğrultun.



- Parlak flüoresan ışıklarının hakim olduğu veya doğrudan güneş ışığı alan yerlerde uzaktan kumandayı kullanmayın; projektöre komutlara yanıt veremeyebilir. Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.

Projektörü çeşitli yansıtma kaynaklarına bağlamak için bu kısımlara bakın.

## Dikkat

- Bağlamayı düşündüğünüz bir kabloun üzerindeki bağlayıcıların şeklini ve yönünü kontrol edin. Bağlayıcı bağlantı noktasına uymuyorsa zorlayarak takmaya çalışmayın. Aygıt veya projektör zarar görebilir ya da arızalanabilir.



Projektörünüzle sağlanan kabloların listesi için *Hızlı Başlangıç Kılavuzu* belgesine bakın. Gerekğinde, isteğe bağlı veya piyasada satılan kabloları satın alın.

## İlgili Bağlantılar

- "Video Kaynaklarına Bağlanma" s.22
- "Bilgisayara Bağlanma" s.22
- "Harici USB Aygıtlara Bağlanma" s.24
- "Belge Kamerasına Bağlanma" s.25

## Video Kaynaklarına Bağlanma

Projektöre video aygıtları bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



- Bağladığınız aygıtın üzerinde alışılmamış şekilli bir bağlantı noktası varsa, projektöre bağlamak için, aygıtlarla birlikte verilen kabloyu veya isteğe bağlı olarak edineceğiniz bir kabloyu kullanın.
- Kablo, bağlanan video ekipmanından gelen çıkış sinyaline göre farklılık gösterir.
- Bazı video ekipman türleri, farklı türlerde sinyal çıkışı verebilir. Hangi sinyal türlerinin verilebildiğini öğrenmek için, video ekipmanıyla gelen kullanım kılavuzunu inceleyin.

## İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video Kaynağına Bağlanma" s.22

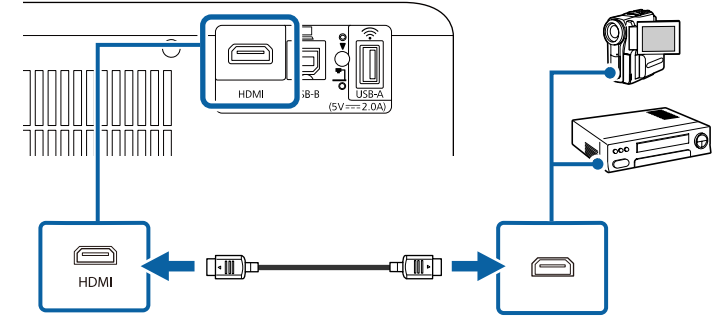
## HDMI Video Kaynağına Bağlanma

Video kaynağınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu aracılığıyla projektöre bağlayabilir ve görüntü kaynağının sesini yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

## Dikkat

Projektöre bağlamadan önce video kaynağını açmayın. Bu, projektöre zarar verebilir.

- HDMI kablosunu video kaynağının HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



## Bilgisayara Bağlanma

Projektöre bir bilgisayar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

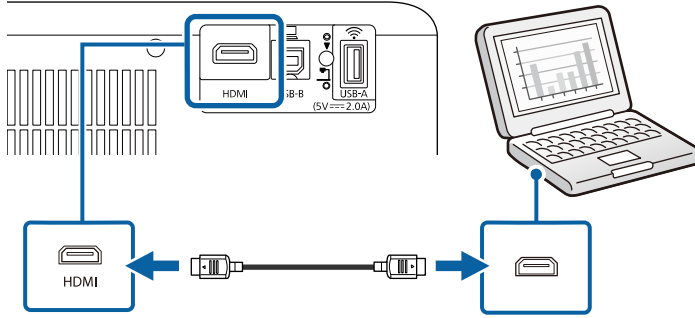
## İlgili Bağlantılar

- "HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.23
- "USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma" s.23
- "iPad/iPhone'a bağlanma" s.24

## HDMI Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınızda bir HDMI bağlantı noktası varsa, bir HDMI kablosu kullanarak projektöre bağlayabilir ve bilgisayardan gelen sesi yansıtılan görüntüyle gönderebilirsiniz.

- 1 HDMI kablosunu bilgisayarınızın HDMI çıkışı bağlantı noktasına bağlayın.
- 2 Diğer ucu da projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlayın.



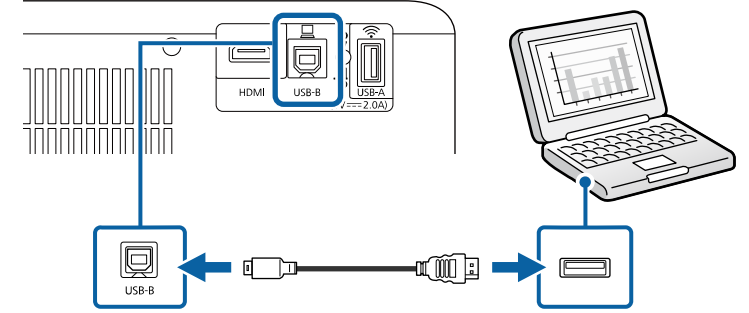
## USB Video ve Ses için Bilgisayara Bağlanma

Bilgisayarınız sistem gereksinimlerini karşılıyorsa, video ve ses çıkışlarını bilgisayarınızın USB bağlantı noktası aracılığıyla projektöre gönderebilirsiniz. Bu işlev USB Display olarak adlandırılır. Projektörü, bir USB kablosu kullanarak bilgisayarınıza bağlayın.



- USB hub kullanırsanız bağlantı doğru çalışmayabilir. USB kablosunu doğrudan projektöre bağlayın.

- 1 Kabloyu projektörünüzün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.



- 2 Diğer ucu da bilgisayarınızdaki herhangi bir USB bağlantı noktasına bağlayın.
- 3 Projektörü ve bilgisayarınızı açın.
- 4 Epson USB Display yazılımını yüklemek için aşağıdakilerden birini yapın:



Bu yazılımı sadece, projektörü bilgisayara ilk kez bağlarken kurmanız gerekir.

- Windows: Görüntülenen iletişim kutusunda **Çalıştır EMP\_UDSE.EXE** ögesini seçerek Epson USB Display yazılımını yükleyin.
- Mac: Epson USB Display kurulum klasörü ekranınızda görüntülenir. **USB Display Installer** ögesini seçip, ekrandaki talimatları izleyerek Epson USB Display yazılımını kurun. USB Display **Kurulum** klasörü otomatik olarak görüntülenmezse, **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer** simgelerine çift tıklayın.

- 5 Ekrandaki talimatları izleyin.

Projektör bir görüntü yansıtana kadar USB kablosunu çıkarmayın veya projektörün gücünü kapatmayın.

Projektör bilgisayarınızın masaüstünün görüntüsünü yansıtır ve sunumunuzun içermesi durumunda sesi de verir.



- Projektörünüz herhangi bir görüntü yansıtmıyorsa aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: **Tüm Programlar** veya **Başlat > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx** öğelerine tıklayın.
  - Mac: **Uygulama** klasöründeki **USB Display** simgesine çift tıklayın.
- Yansıtma tamamlanınca aşağıdakilerden birini yapın:
  - Windows: USB kablusunun bağlantısını kesin. **Donanımı Güvenle Kaldır** özelliğini kullanmanız gerekmez.
  - Mac: Menü çubuğundaki **USB Display** simge menüsünden veya **Dock** kısmından **Bağlantıyı Kes** öğesini seçip USB kablusunu çıkarın.

## » İlgili Bağlantılar

- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.127](#)

## iPad/iPhone'a bağlanma

Video yansıtmak için iPad/iPhone'unuzu bağlayabilirsiniz. Cihazınızı projektörün HDMI bağlantı noktasına bağlamak için, HDMI dönüştürme adaptörü gibi piyasada bulunan bir kablo kullanın.

## Harici USB Aygıtlara Bağlanma

Projektöre harici USB aygıtlar bağlamak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## » İlgili Bağlantılar

- "USB Aygıt Yansıtma" [s.24](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.24](#)
- "USB Aygıt Bağlantısını Kesme" [s.25](#)

## USB Aygıt Yansıtma

Aşağıdaki aygıtlardan birini projektörünüze bağlayarak, bilgisayar veya video aygıtı kullanmadan görüntüleri ya da diğer içeriği yansıtabilirsiniz:

- USB flash sürücü
- Dijital kamera veya akıllı telefon
- USB sabit sürücü



- Dijital kameralar veya akıllı telefonlar TWAIN uyumlu aygıtlar olmamalı, USB monte ve USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu aygıtlar olmalıdır.
- USB sabit sürücüler aşağıdaki gereksinimleri karşılamalıdır:
  - USB Yığın Depolama Sınıfı uyumlu (tüm USB Yığın Depolama Sınıfı aygıtlar desteklenmez)
  - FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş
  - Kendi AC güç kaynaklarıyla beslenen (veri yolundan beslenen sabit sürücüler önerilmez)
  - Çoklu bölümlere sahip sabit sürücüler kullanmaktan kaçının

## » İlgili Bağlantılar

- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.55](#)

## USB Aygıtına Bağlama

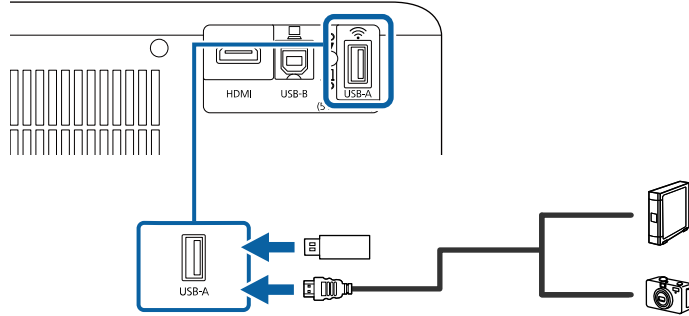
USB aygıtınızı, projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayabilir, görüntüleri ve diğer içerikleri yansıtmak için kullanabilirsiniz.



- 1 USB aygıtınız bir güç adaptörüyle gelmişse, aygıtı bir elektrik prizine takın.



- 2** USB kablosunu veya USB taşınabilir diski projektörün USB-A bağlantı noktasına gösterildiği gibi bağlayın.



### Dikkat

- Birlikte verilen ya da aygıtlarla kullanılması gerektiği belirtilen USB kablosunu kullanın.
- 3 metrede uzun bir USB kablosu veya USB hub bağlamayın; aygıt düzgün çalışmayabilir.

- 3** Gerekliyse, diğer ucunu aygıtınıza bağlayın.

## USB Aygıt Bağlantısını Kesme

Bağlı USB aygıtları yansıtmanızı yaptıktan sonra, aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

- 1** Gerekliyse, aygıtı kapatıp fişini çekin.
- 2** USB aygıtı projektörden çıkarın.

## Belge Kamerasına Bağlanma

Kameranin görüntülediklerini yansıtmak için projektörünüze bir belge kamerası bağlayabilirsiniz.

Bağlantı yöntemi, Epson belge kamerasının modeline göre değişir. Detaylı bilgi için kamerasının kullanım kılavuzuna bakın.

# Temel Projektör Özelliklerini Kullanma

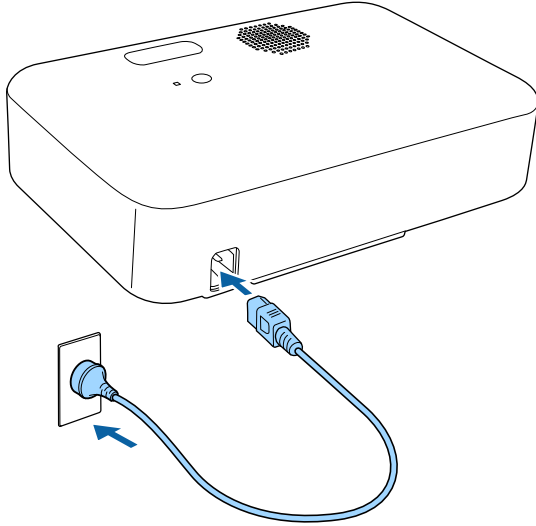
Projektörünüzün temel özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektörü Açma" [s.27](#)
- "Projektörü Kapama" [s.30](#)
- "Projektör Menüleri İçin Dil Seçme" [s.31](#)
- "Yansıtma Modları" [s.32](#)
- "Perde Türünü Ayarlama" [s.34](#)
- "Bir Test Deseni Görüntüleme" [s.36](#)
- "Görüntü Yüksekliğini Ayarlama" [s.37](#)
- "Görüntü Şekli" [s.38](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Görüntüyü Yakınlaştırma ile Yeniden Boyutlandırma" [s.42](#)
- "Görüntü Kaydırma Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.43](#)
- "Bir Görüntü Kaynağı Seçme" [s.44](#)
- "Görüntü En Boy Oranı" [s.45](#)
- "Görüntü Kalitesini Ayarlama (Renk Modu)" [s.47](#)
- "Ses Düğmelerini Kullanarak Ses Düzeyini Ayarlama" [s.48](#)

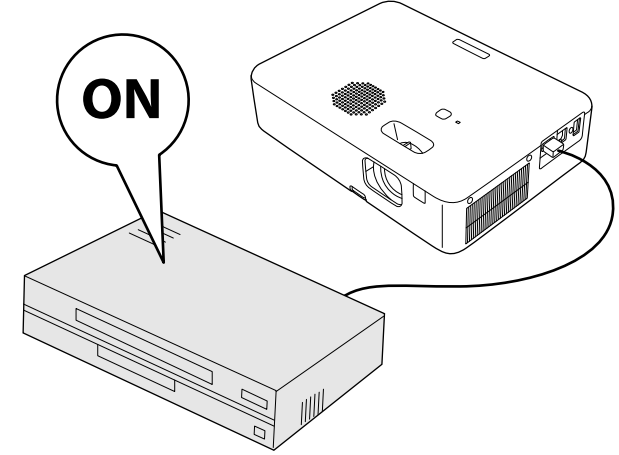
Kullanmak istediğiniz bilgisayarı veya video aygıtını, projektörünüzü açtıktan sonra açın.


- 1 Aygıtı projektörü ağı bağlayın.
- 2 Güç kablosunu projektörün güç girişine bağlayın ve bir prize takın.



- 3 Projektörü açmak için projektörde veya uzaktan kumandada bulunan güç düğmesine basın.  
Projektör ısınırken durum göstergesi mavi renkte yanıp söner.  
Projektör ısınınca, durum göstergesi yanıp sönmeyi durdurarak mavi renkte yanar.

- 4 Bağlanan aygıtı açın.



- 5 Yansıtılan bir görüntü göremiyorsanız aşağıdakileri deneyin.
  - Bağlanan bilgisayarı veya video kaynağını açın.
  - Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız ekran çıkışı bilgisayarından değiştirin.
  - DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat düğmesine basın (gerekliyorsa).
  - Kaynağın algılanması için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.
  - Ana ekran görüntülenirse, yansıtmak istediğiniz kaynağı seçin.

## ⚠ Uyarı

- Lamba yanıyorken asla projektör merceğine bakmayın. Gözleriniz zarar görebilir, özellikle çocuklar için çok tehlikelidir.
- Projektörü uzaktan kumanda kullanarak belirli bir uzaklıktan açarken, lense kimsenin doğrudan bakmadığından emin olun.
- Yansıtma sırasında projektöre dokunmayın. Projektör lambasının ürettiği yüksek ısı yanık veya yaralanmaya neden olabilir.
- Yansıtma sırasında, projektörden gelen ışığı bir kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin. Projektörden gelen ışık engellenirse, ışığın yansıdığı alan ısınır, bu yüzden erimesine, yanmasına veya yangın çıkmasına sebep olabilir. Ayrıca, yansıyan ışık dolayısıyla lens ısınabilir ve projektörün arızalanmasına yol açabilir. Yansıtmayı durdurmak için, A/V Sessiz işlevini kullanın veya projektörü kapatın.
- Projektörün ışık kaynağı olarak yüksek iç basınçlı bir cıva lambası kullanılır. Lamba sallanmaya ve çarpmaya maruz kalırsa ya da aşırı uzun bir zaman boyunca kullanılırsa kırılabilir veya çalışmayabilir. Lamba patlarsa, gaz kaçağı olabilir ve küçük cam parçaları saçılarak yaralanmalara sebep olabilir. Aşağıdaki talimatları okuduğunuzdan emin olun.
  - Kullanımdayken projektöre yüzünüzü yaklaştırmayın.
  - Projektörü sallamayın veya eğmeyin. Cam kırıkları düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir. Bu tür cam parçalarının gözünüze veya ağzınıza girmemesine çok dikkat edin.
- Lamba kırılırsa, ortamı hemen havalandırın ve herhangi bir cam parçası solunduğunda ya da gözlemlere veya ağza kaçtığı anda doktora başvurun.
- Projektörü kapattıktan hemen sonra tekrar açmayın. Projektörü çok sık açıp kapatmak lamba ömrünü kısaltabilir.




- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Direkt güç açma** ayarı **Açık** olarak ayarlandığında, prize taktığınız anda projektör açılır. Projektörün kesilen elektriğin yeniden gelmesi durumunda da otomatik olarak açılacağını unutmayın.
  - ☛ **Ayarlar > İşletim > Direkt güç açma**
- Projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Otomatik Açma** ayarı gibi belirli bir bağlantı noktası belirlediyseniz, bu bağlantı noktasındaki bir kablodan bir görüntü sinyali algıladığı anda projektör açılır.
  - ☛ **Ayarlar > İşletim > Otomatik Açma**

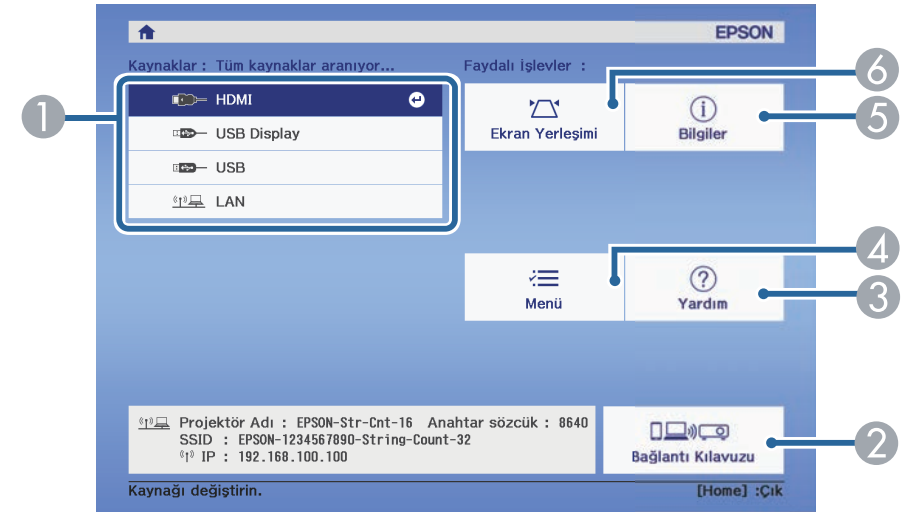
## » İlgili Bağlantılar

- "Ana Ekran" [s.28](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

## Ana Ekran

Ana Ekran özelliği, bir görüntü kaynağını kolayca seçmenizi ve kullanışlı işlemlere erişmenizi sağlar. Uzaktan kumanda  düğmesine basarak Ana ekranı görüntüleyebilirsiniz. Ana Ekran, projektörü açtığınızda ve hiçbir sinyal girilmediğinde de görüntülenir.

Bir menü öğesini seçmek için uzaktan kumandadaki ok tuşlarına, ardından da [Enter] düğmesine basın.



- 1 Yansıtmak istediğiniz kaynağı seçer.
- 2 Bağlantı Kılavuzu kısmını görüntüler. Akıllı telefonlar veya bilgisayarlar gibi kullanmakta olduğunuz aygıtlara göre kablosuz bağlantı yöntemlerini seçebilirsiniz.
- 3 Yardım ekranını görüntüler.

- 4 Projektörün menüsünü görüntüler.
- 5 Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
- 6 Düzgün olmayan bir dikdörtgen şeklindeki görüntünün şeklini düzeltir.



10 dakika boyunca işlem yapılmadığında, Ana ekran kaybolur ve daha önce bulunduğunuz ekrana dönersiniz (geçerli giriş kaynağı ekranı veya sinyal yok mesajı).

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" [s.38](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.93](#)
- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.79](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.108](#)

Kullandıktan sonra projektörü kapatın.



- Projektörün hizmet ömrünü uzatmak için, kullanılmadığı zamanlarda ürünü kapatın. Lamba ömrü seçilen moda, çevre koşullarına ve kullanıma göre değişir. Parlaklık zaman içinde azalır.
- Projektör doğrudan kapanma özelliğini desteklediğinden, şalter kullanılarak doğrudan kapatılabilir.

- 1** Projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.  
Projektör bir kapanma onayı ekranı görüntüler.

Kapatılsın mı?

Evet :  düğmesine basın

Hayır : Başka bir düğmeye basın

- 2** Güç düğmesine tekrar basın. (Açık bırakmak için başka bir düğmeye basın.)


Yansıtılan görüntü kaybolur ve durum göstergesi söner.





Epson'un Hızlı Kapanma teknolojisinde soğuma dönemi yoktur, bu sayede projektörü hemen alıp gidebilirsiniz.

- 3** Projektörü taşımak veya saklamak için, projektörün durum göstergesinin kapalı olduğundan emin olduktan sonra güç kablosunu çıkarın.

Projektör menülerini ve mesajlarını başka bir dilde görüntülemek istiyorsanız, **Dil** ayarını değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Dil ayarını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Kullanmak istediğiniz dili seçip [Enter] düğmesine basın.
- 6 Menülerden çıkmak için  veya  düğmesine basın.

Projektörü nasıl konumlandığınıza bağlı olarak, görüntülerinizin doğru yansıtılması için yansıtma modunu değiştirmeniz gerekebilir.



- **Ön**, ekranın önündeki bir masadan yansıtma yapabilmenizi sağlar.
- **Ön/Ters**, bir tavan veya duvar askısından yukarıdan aşağı doğru yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya döndürür.
- **Arka**, yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtmak için görüntüyü yatay olarak döndürür.
- **Arka/Ters**, bir tavandan veya duvar askısından ve yarı saydam bir ekranın arkasından yansıtma yapılması için görüntüyü yukarıdan aşağıya ve yatay olarak döndürür.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme" [s.32](#)
- "Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme" [s.32](#)
- "Projektör Ayar ve Kurulum Seçenekleri" [s.17](#)


## Yansıtma Modunu Uzaktan Kumandayı Kullanarak Değiştirme

Yansıtma modunu, görüntü yukarıdan aşağıya döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandadaki  düğmesini beş saniye basılı tutun. Görüntü kısa süreliğine ortadan kaybolur ve yukarıdan aşağı döndürülmüş olarak tekrar görünür.
- 3 Yansıtmayı yeniden orijinal moda getirmek için,  düğmesine yine 5 saniye basılı tutun.

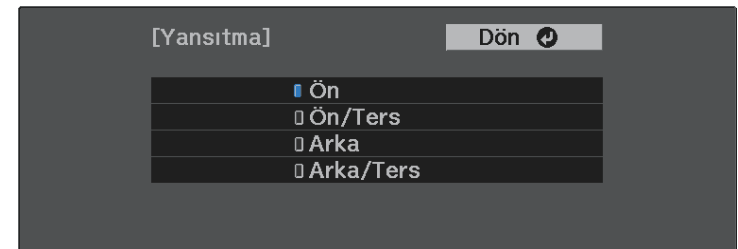
## Yansıtma Modunu Menüleri Kullanarak Değiştirme

Projektör menülerini kullanarak, yansıtma modunu görüntü yukarıdan aşağıya ve/veya soldan sağa döndürülecek biçimde değiştirebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.




- 4 **Kurulum** > **Yansıtma** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 Bir yansıtma modu seçip [Enter]'a basın.





**6**


Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

Görüntülenen görüntünün en boy oranını kullandığınız perdeyle uyumlu duruma getirmek için Perde Türü ayarını kullanabilirsiniz (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).



Aşağıdaki giriş kaynaklarından biri kullanılırken bu ayar kullanılamaz:

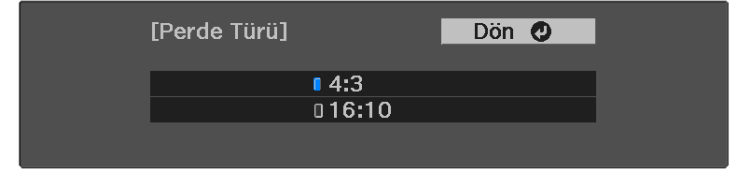
- USB Display
- USB
- LAN


- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumanda  düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 Kurulum > Ekran > Perde Türü öğelerini seçin.

Şu ekranı göreceksiniz:



- 5 Perdenizin en boy oranını seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 6 Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.
- 7 Gerekirse, yansıtılan görüntü için en boy oranını ayarlayın.

## İlgili Bağlantılar


- "Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama" [s.34](#)

## Perde Konumunu Kullanarak Görüntü Konumunu Ayarlama

Görüntünün kenarı ve yansıtılan perde çerçevesi arasında boşluklar varsa görüntü konumunu ayarlayabilirsiniz.



**Perde Türü** özelliği **16:10** olarak ayarlanırsa perde konumunu ayarlayamazsınız.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumanda  düğmesine basın.


- 3** Ayarlar menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4** Kurulum > Ekran > Perde Konumu öğelerini seçin.

- 5** Görüntünün konumunu ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.





- 6** Tamamladığınızda  düğmesine basın.

Yansıtılan görüntüyü bir bilgisayar veya video aygıtı bağlamadan ayarlamak için bir test deseni görüntüleyebilirsiniz.



- Test deseninin şekli **Perde Türü** ayarıyla belirlenir. Test deseniyle ayarlama yapmadan önce doğru perde türünü ayarladığınızdan emin olun.  
☛ **Ayarlar > Kurulum > Ekran > Perde Türü**
- Test deseni görüntülenirken ayar yapılamayan menü öğelerini ayarlamak veya yansıtılan görüntünün ince ayarını yapmak için bağlı cihazdan bir görüntü yansıtın.

**6** Test desenini silmek için  düğmesine basın.

- 1** Projektörü açın.
- 2** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.
- 3** **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

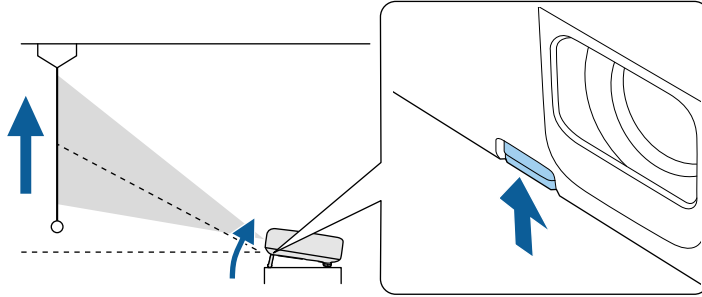


- 4** **Kurulum > Desen > Test Deseni** öğelerini seçip [Enter] tuşuna basın.  
Test deseni görüntülenir.
- 5** Odağı ayarlayarak veya projektör konumunu değiştirerek görüntüyü gerektiği gibi ayarlayın.

Bir masadan ya da başka bir düz yüzeyden yansıtma yapıyorsanız ve görüntü çok alçak veya yüksekse, projektörün ayarlanabilir ayağını kullanarak görüntü yüksekliğini ayarlayabilirsiniz.

Eğim açısı ne kadar büyük olursa, projektörü odaklamak da o kadar zorlaşır. Projektörü, sadece küçük bir açıda eğilmesi gereken şekilde yerleştirin.

- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Ayarlı ön ayağı yükseltmek veya alçaltmak için ayak ayarlama koluna basın.



Ayak projektörden açılır.

12 dereceye kadar konum ayarı yapabilirsiniz.

- 3 Ayağı kilitlemek için kolu serbest bırakın.

Yansıtılan görüntü eşit olmayan biçimde dikdörtgense, görüntü şeklini ayarlamanız gerekir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli" s.38

Projektörü doğrudan ekranın merkezinin önüne yerleştirip düz kalmasını sağlayarak eşit bir dikdörtgen görüntü yansıtabilirsiniz. Projektörü ekrana doğru açıyla yerleştirir veya yukarı/aşağı ya da yana doğru yatırırsanız, görüntü şeklini düzeltmeniz gerekebilir.

Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.


En iyi görüntü kalitesi için, doğru görüntü boyutuna ve şekline ulaşmak üzere projektörün montaj konumunu ayarlamanızı öneririz.

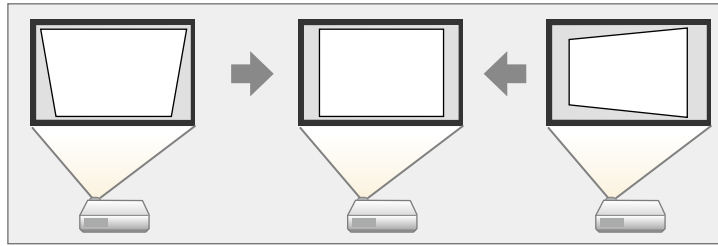
## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmesiyle Düzeltme" s.38
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" s.39

## Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmesiyle Düzeltme


Düzensiz dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini düzeltebilirsiniz.

Yatay ve dikey yönlerdeki bozulmayı bağımsız olarak düzeltmek için  düğmesine basın.

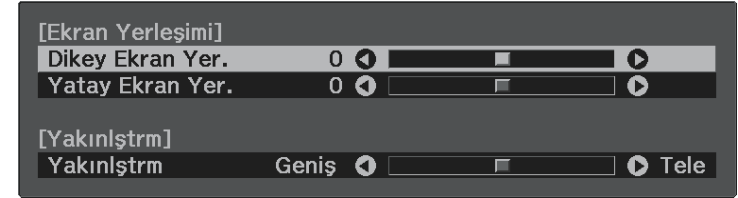


- Y/D Ekr. Yerl. düzeltmeyi diğer görüntü şekli düzeltme yöntemleriyle birleştiremezsiniz.
- Ekran yerleşimi bozulmasını 30°'ye kadar sağa, sola, yukarı veya aşağı yönde düzeltebilirsiniz.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

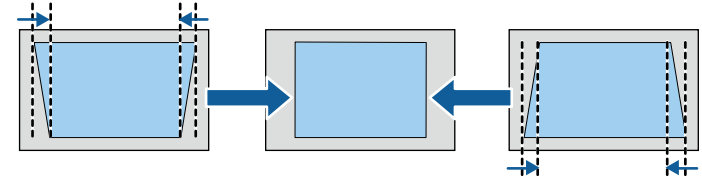
**2** Uzaktan kumandadaki  düğmesine basın, **Y/D Ekr. Yerl.** ögesini seçin ve sonra [Enter] düğmesine basın.

**Ekran Yerleşimi** ayar ekranını görürsünüz.

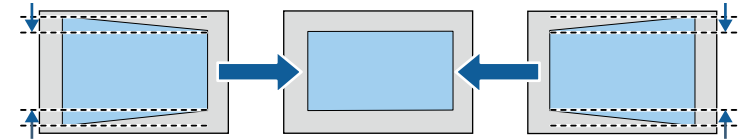



**3** Dikey ve yatay ekran yerleşimi düzeltme arasında seçim yapmak ve görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerini kullanın.

- **Dikey Ekr. Yer.**



- **Yatay Ekr. Yer.**



**4** Tamamladığınızda  düğmesine basın.

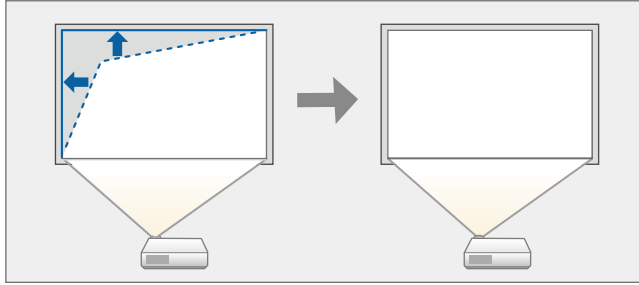
Düzeltilmeden sonra görüntünüz biraz küçülecektir.


## » İlgili Bağlantılar

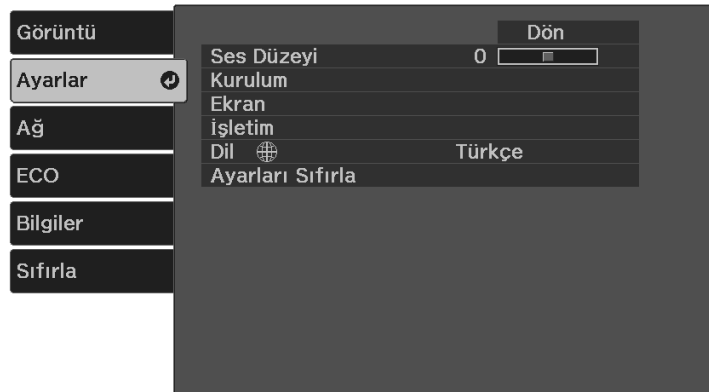
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" s.83

## Görüntü Şeklini Quick Corner ile Düzeltme

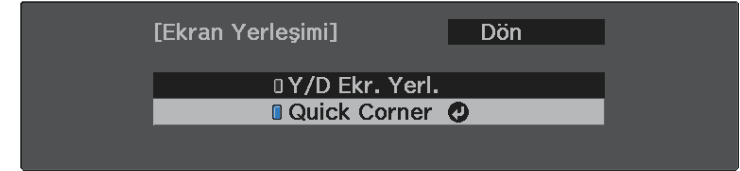
Projektörün **Quick Corner** ayarını kullanarak, eşit olmayan biçimde dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu düzeltebilirsiniz.



- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumanda  düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

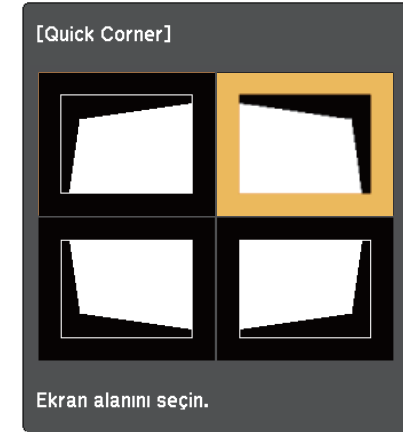



- 4 **Kurulum** > **Ekran Yerleşimi** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 5 **Quick Corner** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın. Ardından gerekirse [Enter] düğmesine tekrar basın.



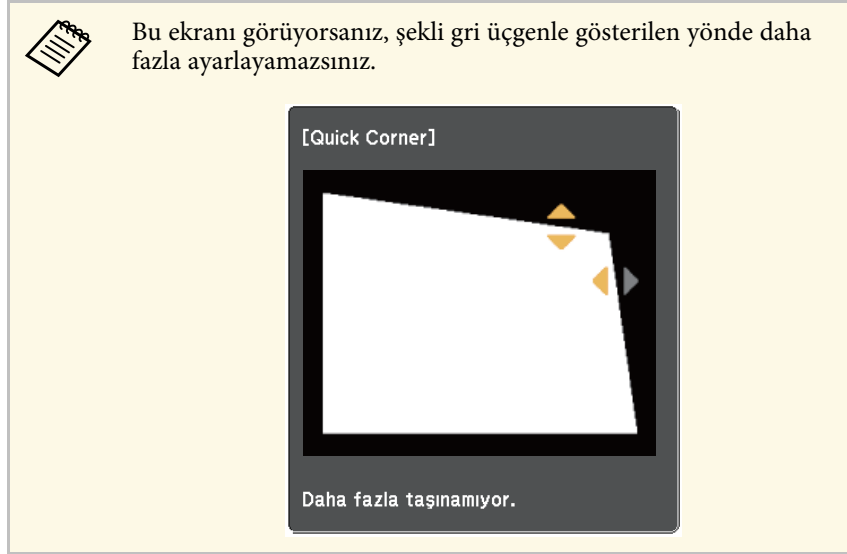
Alan seçim ekranını görürsünüz.

- 6 Ayarlamak istediğiniz görüntünün köşesini seçmek için ok düğmelerini kullanın. Ardından [Enter] düğmesine basın.




Quick Corner düzeltmelerini sıfırlamak için, alan seçim ekranı görüntülenirken  düğmesini yaklaşık iki saniye basılı tutun ve **Evet** öğesini seçin.

- 7** Ok düğmelerine basarak görüntü şeklini gerektiği gibi ayarlayın.  
Alan seçim ekranına geri dönmek için [Enter] düğmesine basın.



- 8** Kalan köşeler varsa, bunların ayarlamalarını yapmak için gerekiyorsa 6 ve 7. adımları tekrarlayın.

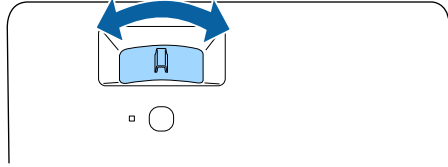
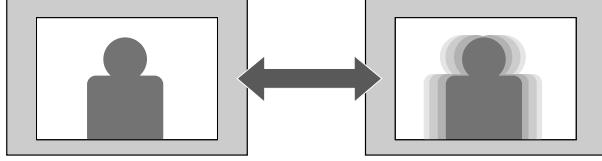
- 9** Tamamladığınızda  düğmesine basın.

## » İlgili Bağlantılar

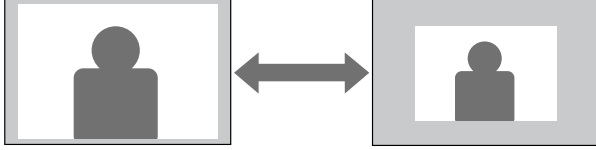
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)




Odaklama kolunu kullanarak odağı düzeltebilirsiniz.




Görüntüyü, projektörün menüsünü kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz.



**6** Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.

**1** Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.

**3** **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Kurulum** > **Yakınlaştırma** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**5** Yakınlaştırma ayarını ayarlamak için sol veya sağ ok düğmesine basın ve [Enter] düğmesine basın.

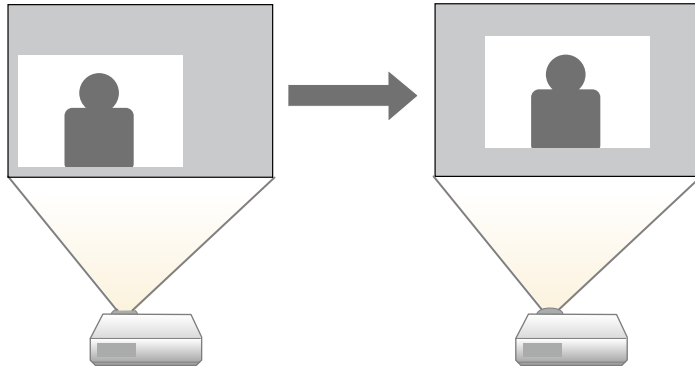


Görüntü konumunu projektörü hareket ettirmeden ayarlamak için **Görüntü Kaydırma** özelliğini kullanabilirsiniz.



**Yakınlaştırma** en geniş ayara ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.

**Ayarlar > Kurulum > Yakınlaştırma**

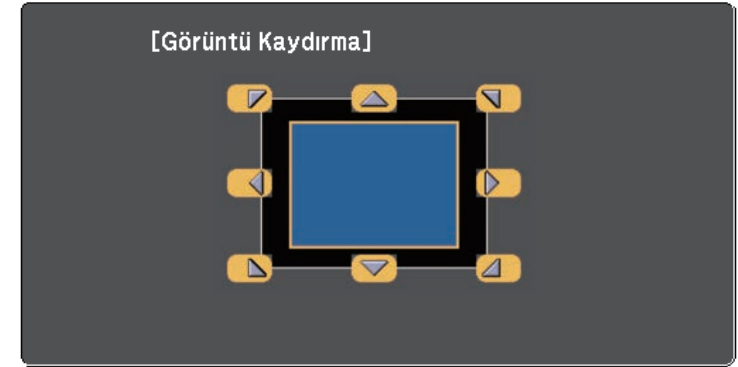


- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumanda düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Kurulum > Görüntü Kaydırma** öğelerini seçip [Enter] tuşuna basın.

- 5 Görüntü konumunu ayarlamak için ok düğmelerini kullanın.




Uzaktan kumandadaki herhangi bir bitişik ok düğmeleri çiftine basarak görüntüyü çapraz olarak kaydırabilirsiniz.

- 6 Ayarlama ekranını kapatmak için düğmesine basın.



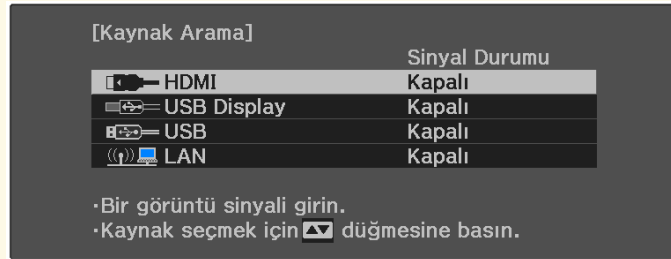
Projektör kapatılsa bile **Görüntü Kaydırma** ayarı korunur. Kurulum konumunu veya projektörün açısını değiştirirseniz konumu yeniden ayarlamanız gerekir.


Projektöre birden fazla görüntü kaynağı bağlı olduğunda, bir görüntü kaynağından diğerine geçiş yapabilirsiniz.

- 1 Kullanmak istediğiniz bağlı görüntü kaynağının açık olduğundan emin olun.
- 2 Video görüntü kaynakları için, bir DVD veya başka bir video ortamı takın ve oynat tuşuna basın.
- 3 Aşağıdakilerden birini yapın:
  - İsteddiğiniz kaynaktan görüntüyü görene kadar uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

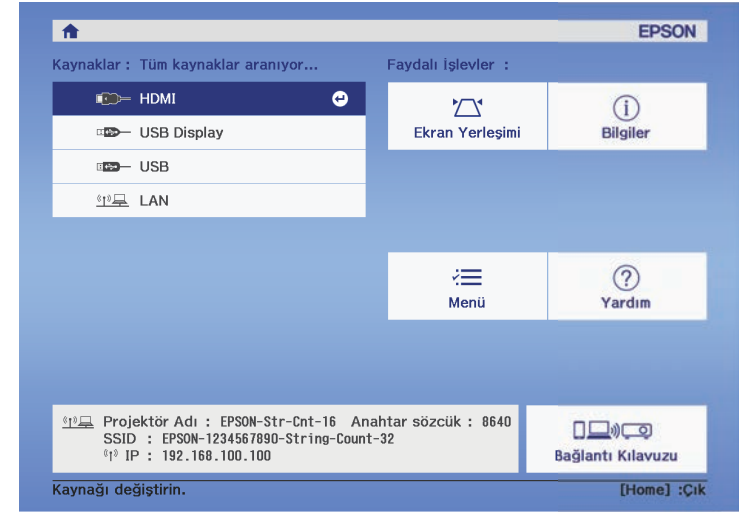


Bu ekran, hiçbir görüntü sinyali algılanmadığında görüntülenir. Projektör ile görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.



- Uzaktan kumanda  düğmesine basın.

Ardından, görüntülenen ekrandan kullanmak istediğiniz kaynağı seçin.



Görüntü sinyali algılanmadığında, projektör ve görüntü kaynağı arasındaki kablo bağlantılarını kontrol edin.

Projektör, görüntüleri en boy oranları olarak adlandırılan farklı genişlik/yükseklik oranlarıyla görüntüleyebilir. Normalde, görüntünün en boy oranı video kaynağınızdan gelen giriş sinyaliyle belirlenir. Ancak ekranınıza sığdırmak amacıyla bazı görüntüler için en boy oranını değiştirebilirsiniz.


Belirli bir video kaynağı için her zaman belirli bir en boy oranını kullanmak isterseniz, bunu, projektörün **Görüntü** menüsüyle seçebilirsiniz.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme" [s.45](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.45](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)

## Görüntü En/Boy Oranını Değiştirme

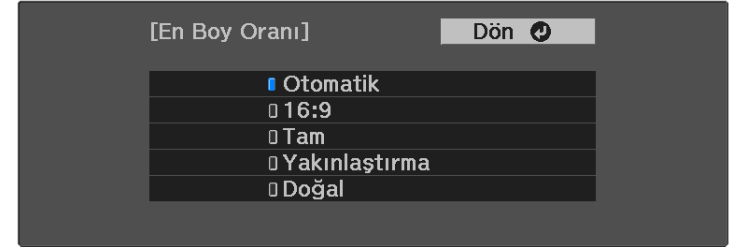
Görüntülenen görüntünün en-boy oranını değiştirebilirsiniz.


- 1 Projektörü açın ve bir görüntü görüntüleyin.
- 2 Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 3 **Görüntü** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **En Boy Oranı** öğesini seçin ve [Enter] üzerine basın.

- 5 Giriş sinyaliniz için mevcut en-boy oranlarından birini seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 6 Menülerden çıkmak için  düğmesine basın.



Kullanılabilir en boy oranı ayarı giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)

## Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları

Görüntü kaynağınızdan gelen giriş sinyaline bağlı olarak aşağıdaki görüntü en/boy oranlarını seçebilirsiniz.



- Kullanılabilir en boy oranı ayarı giriş sinyaline bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Projektörün en boy oranı işlevinin, yansıtılan görüntünün ticari amaçlarla veya kamuya açık gösterim amacıyla küçültülmesi, genişletilmesi ya da bölünmesi için kullanılmasının telif hakkı yasaları uyarınca görüntünün telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebileceğine dikkat edin.

En/boy oranı modu	Açıklama
Otomatik	En/boy oranını giriş sinyaline göre otomatik olarak ayarlar.
16:9	Görüntünün en boy oranını 16:9 olarak değiştirir (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).
Tam	Görüntüleri, yansıtma alanının tam boyutunu kullanarak görüntüler ancak görüntünün en boy oranını korumaz.
Yakınlaştırma	Görüntüleri, yansıtma alanının tam genişliğini kullanarak görüntüler ve görüntünün en-boy oranını korur.
Doğal	Görüntüleri olduğu gibi görüntüler (en/boy oranı ve çözünürlük korunur).



Projektör, çok çeşitli görüntüleme ortamları ve görüntü türleri için en uygun parlaklığı, kontrastı ve rengi sağlamak amacıyla farklı Renk Modları sunar. Görüntünüze ve ortamınıza en uygun şekilde tasarlanmış modu seçebilir veya mevcut modları sırayla deneyebilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Renk Modunu Değiştirme" [s.47](#)
- "Mevcut Renk Modları" [s.47](#)

## Renk Modunu Değiştirme

Görüntüleme ortamınız için görüntüyü en uygun hale getirmek amacıyla, uzaktan kumandayı kullanarak projektörün Renk Modu değiştirebilirsiniz.

- 1** Projektörü açın ve kullanmak istediğiniz görüntü kaynağına geçin.
- 2** Uzaktan kumandadaki  düğmesine basarak Renk Modu'nu değiştirin.  
Renk Modu ismi ekranda kısa süre görünür, ardından görüntü görünümü değişir.
- 3** Giriş sinyaliniz için kullanabileceğiniz tüm Renk Modlarını döngüsel olarak gezmek için  düğmesine ardı ardına basın.



Dilerseniz, projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını yapabilirsiniz.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)

## Mevcut Renk Modları

Kullandığınız giriş kaynağına bağlı olarak, projektörünüzü aşağıdaki Renk Kodlarını kullanacak biçimde ayarlayabilirsiniz:

Renk Modu	Açıklama
Dinamik	Bu en parlak moddur. Parlaklığa öncelik tanımak için en iyi seçenektir.
Canlı	Parlak renklerle içeriğin keyfini çıkarmak için en iyisi.
Sunum	Canlı görüntüleri yansıtmak için en iyi seçenektir.
Sinema	Film gibi içeriklerin keyfini çıkarmak için en iyi seçenektir.
sRGB	Kaynak görüntünün rengini tam olarak yeniden üretmek için en iyi seçenektir.
Kara tahta	Görüntüleri doğrudan yeşil renkli bir kara tahtaya yansıtmak için en iyi seçenektir.

Ses düğmeleri, projektörün dahili hoparlör sistemini kontrol eder.



Bağlanan her giriş kaynağı için sesi ayrı ayrı ayarlamalısınız.



- Bağlı ses/görüntü sistemine yönelik ses düzeyini ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **HDMI Bağlantısı** ayarını **Açık** ve **Ses Çıkış Cihazı** ayarını **AV Sistemi** olarak ayarlayın.

☛ **Ayarlar > İşletim > HDMI Bağlantısı > HDMI Bağlantısı**

☛ **Ayarlar > İşletim > HDMI Bağlantısı > Ses Çıkış Cihazı**

- 1** Projektörü açın ve bir sunum başlatın.
- 2** Ses düzeyini artırmak veya azaltmak için, kumanda paneli veya uzaktan kumandadaki  veya  düğmelerine basın.  
Ekranında bir ses düzeyi göstergesi belirir.
- 3** Bir giriş kaynağı için özel bir ses düzeyi ayarlamak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **Ses Düzeyi**'ni seçin.

## **Dikkat**

Bir sunumu yüksek bir ses düzeyi ayarıyla başlatmayın. Ani yüksek ses seviyeleri işitme kaybına yol açabilir.

Gücü kapatmadan önce daima ses seviyesini düşürün; bu sayede gücü açtığınızda sesi kademeli olarak artırabilirsiniz.

## ► **İlgili Bağlantılar**

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)



# Projektör Özelliklerini Ayarlama

Projektörünüzün ayar özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz Ağ Bağlantısı" [s.50](#)
- "Bir PC Free Sunumu Yansıtma" [s.55](#)
- "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması (A/V Sessiz)" [s.60](#)
- "Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma)" [s.61](#)
- "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.62](#)
- "Görüntüleri Yakınlaştırma (E-Zoom)" [s.63](#)
- "Bir Kullanıcı Logosu Görüntüsünü Kaydetme" [s.64](#)
- "Bir Kullanıcı Deseni Kaydetme" [s.66](#)
- "Projektör Güvenlik Özellikleri" [s.67](#)

Bir ağ üzerinden projektörünüze görüntü gönderebilir, projektörünüzü izleyebilir ve kontrol edebilirsiniz.

Bu işlemleri gerçekleştirmek için önce aşağıdakileri yapmanız gerekir:

- Epson 802.11a/b/g/n kablosuz LAN modülünü projektöre takın.
- Projektörün **Ağ** menülerini kullanarak projektörünüzü ve bilgisayarınızı kurun.
- Aşağıdaki ağ yazılımını aşağıdaki Web sitesinden indirin ve kurun.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- Epson iProjection (Windows/Mac) yazılımı, kullanıcıların bilgisayar ekranlarını bir ağ üzerinde yansıtarak interaktif toplantılar yapabilmenizi sağlar. Yönergeler için *Epson iProjection Kullanım Kılavuzu (Windows/Mac)* belgesine bakın.
- Epson iProjection (iOS/Android) uygulaması iOS, Android veya Chromebook aygıtlardan yansıtmanıza olanak tanır.  
Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Kablosuz LAN Modülünü Kurma" [s.50](#)
- "Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme" [s.50](#)
- "Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.52](#)
- "Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme" [s.52](#)
- "Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama" [s.53](#)
- "Bir Mobil Aygıtı Bağlanmak için QR Kodu Kullanma" [s.53](#)

## Kablosuz LAN Modülünü Kurma

Projektörü bir kablosuz ağ üzerinden kullanmak için Epson 802.11a/b/g/n kablosuz LAN modülünü kurun. Başka türde bir kablosuz LAN modülü kurmayın.


### Dikkat

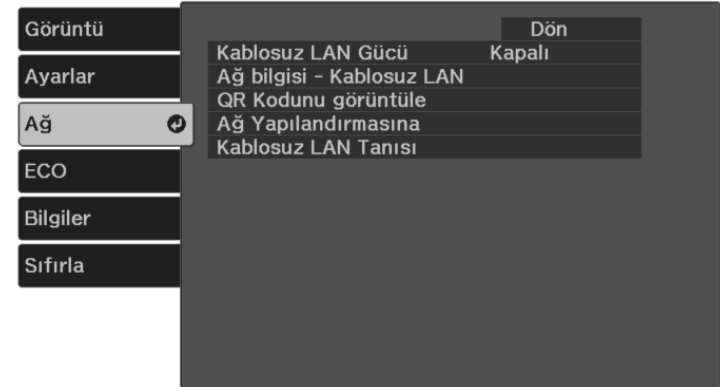
Kablosuz yansıtma yaparken veya modülün göstergesi yanıp sönüyorken ya da mavi renkte yanıyorken modülü asla kaldırmayın. Modül zarar görebilir, veriler kaybedilebilir.

- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2 Kablosuz LAN modülünü USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

## Kablosuz Ağ Ayarlarını Manuel Olarak Seçme

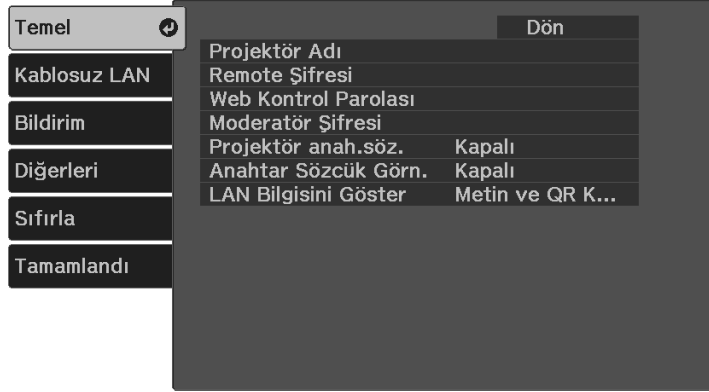
Kablosuz ağınızdan yansıtma yapmaya başlamadan önce, projektör için ağ ayarlarını seçmeniz gerekir.

- 1  düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 2 **Kablosuz LAN Gücü** ayarı olarak **Açık** değerini seçin.
- 3 **Ağ Yapılandırmasına** öğesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

## 4 Temel menüsünü seçip [Enter] düğmesine basın.



## 5 Gereken temel seçenekleri seçin.

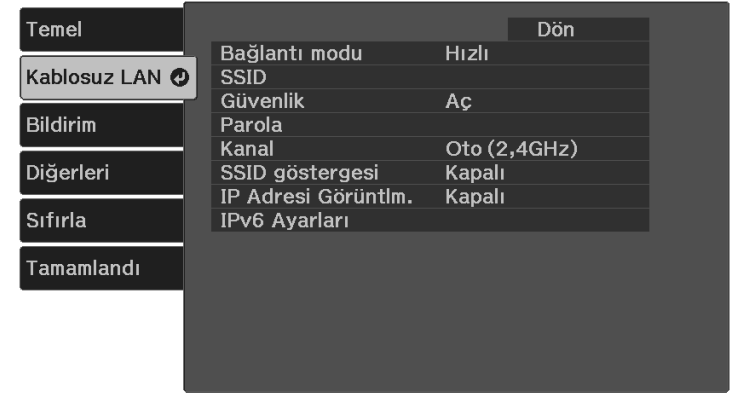
- **Projektör Adı**, projektörü ağ üzerinde tanımlamak için 16 alfa sayısal karakter uzunluğunda bir ad girebilmenizi sağlar.
- **Remote Şifresi**, projektöre Temel Kontrol kullanarak erişmek için 32 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONREMOTE; varsayılan şifre projektörün seri numarasıdır.)
- **Web Kontrol Parolası**, projektöre web üzerinden erişmek için 32 alfa sayısal karaktere kadar bir şifre girmenizi sağlar. (Kullanıcı adı EPSONWEB; varsayılan şifre projektörün seri numarasıdır.)
- **Moderatör Şifresi**, Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için dört basamaklı bir sayısal şifre girmenizi sağlar. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
- **Projektör anah.söz.**, odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek için güvenlik parolasını etkinleştirebilmenizi sağlar. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
- **Anahtar Sözcük Görn.**, projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçmenizi sağlar.

- **LAN Bilgisini Göster**, projektörün ağ bilgileri için görüntüleme biçimini ayarlamanızı sağlar.



Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanın. Karakterleri vurgulamak için uzaktan kumandadaki ok düğmelerine basın, seçmek için de [Enter]'a basın.

## 6 Kablosuz LAN menüsünü seçip [Enter]'a basın.



## 7 Bağlantı modu ayarını seçin.

- **Hızlı**, kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.
- **Gelişmiş**, bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.

## 8 Gelişmiş bağlantı modunu seçtiyseniz, bağlanmak istediğiniz erişim noktasını seçmek için Erişim Noktası Ara ögesini seçin.



SSID'yi manuel olarak atamanız gerekirse, SSID'yi girmek için SSID ögesini seçin.

- 9** Gelişmiş bağlantı modu için, gerekiyorsa ağınıza özgü IP ayarlarını atayın.
- Ağınız adresleri otomatik olarak atıyorsa, **DHCP** ayarını **Açık** olarak belirlemek için **IP Ayarları**'nı seçin.
  - Adresleri manuel olarak ayarlamanız gerekiyorsa, **DHCP** ayarını **Kapalı** olarak ayarlamak için **IP Ayarları**'nı seçin, ardından projektörün **IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi** ve **Ağ Geçidi Adresi** bilgilerini gerektiği gibi girin.
  - Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz, **IPv6** özelliğini **Açık** olarak ayarlamak amacıyla **IPv6 Ayarları** ögesini seçip, **Otomatik Yapılandır** ve **Geçici Adres Kullan** ayarlarını gerektiği gibi yapın.
- 10** LAN bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID ya da IP adresinin görüntülenmesini önlemek için, **SSID göstergesi** veya **IP Adresi Görüntüleme** ayarını **Kapalı** olarak ayarlayın.
- 11** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.
- LAN bekleme ekranında doğru IP adresini gördüğünüzde kablosuz ağ ayarları tamamlanmıştır.

[LAN]

Projektör Adı :  
SSID :  
IP Adresi ((p)) :  
Anahtar sözcük :

Event ID :

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını yaptıktan sonra, bilgisayarınızda kablosuz ağı seçmeniz gerekir. Ardından projektöre kablosuz ağ kullanarak görüntüleri göndermek için ağ yazılımını başlatın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.87](#)

## Windows'ta Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce, bilgisayarınızda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Kablosuz yardımcı yazılımınıza erişmek için, Windows görev çubuğundaki ağ simgesine tıklayın.
- 2** Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.
- 3** **Bağlan**'a tıklayın.

## Mac Bilgisayarda Kablosuz Ağ Ayarlarını Seçme

Projektöre bağlanmadan önce Mac bilgisayarda doğru kablosuz ağı seçin.

- 1** Ekranın en üstündeki menü çubuğunda bulunan Wi-Fi simgesine tıklayın.
- 2** Gelişmiş bağlantı modunda bağlanıldığında, Wi-Fi işlevinin açıldığından emin olun ve projektörün bağlandığı ağın ağ adını (SSID) seçin.

## Kablosuz Ağ Güvenliğini Ayarlama

Kablosuz ağ üzerinde kullanacağınız projektörünüz için güvenlik ayarı yapabilirsiniz. Aşağıdaki güvenlik seçeneklerinden birini, ağınızda kullanılan ayarlarla eşleştirecek biçimde ayarlayın:


- WPA2-PSK güvenliği \*
- WPA3-PSK güvenliği \*\*
- WPA2/WPA3-PSK güvenliği \*\*

\* Yalnızca Hızlı bağlantı modu için kullanılabilir.

\*\* Yalnızca Gelişmiş bağlantı modu için kullanılabilir.

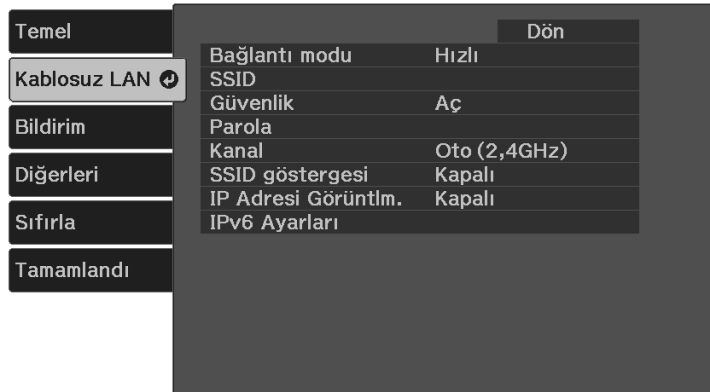


Doğru bilgilerin girilmesi hakkında bilgi almak için ağ yöneticinize danışın.

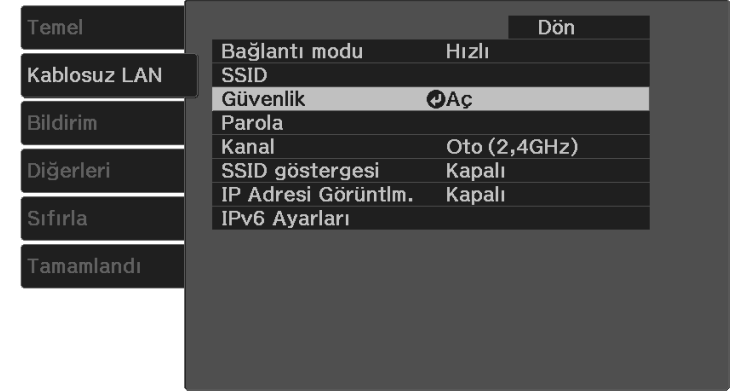
**1**  düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**2** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**3** **Kablosuz LAN** menüsünü seçip [Enter]'a basın.



**4** **Güvenlik** ayarını seçip [Enter] tuşuna basın.



**5** Ağ ayarlarınıza uygun güvenlik ayarlarını seçin.

- WPA2-PSK
- WPA3-PSK
- WPA2/WPA3-PSK

**6** **Parola** ögesini seçin, [Enter]'a basın ve 8 ila 63 karakter uzunluğunda bir parola girin. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın.


**7** **Tamamlandı** ögesini seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

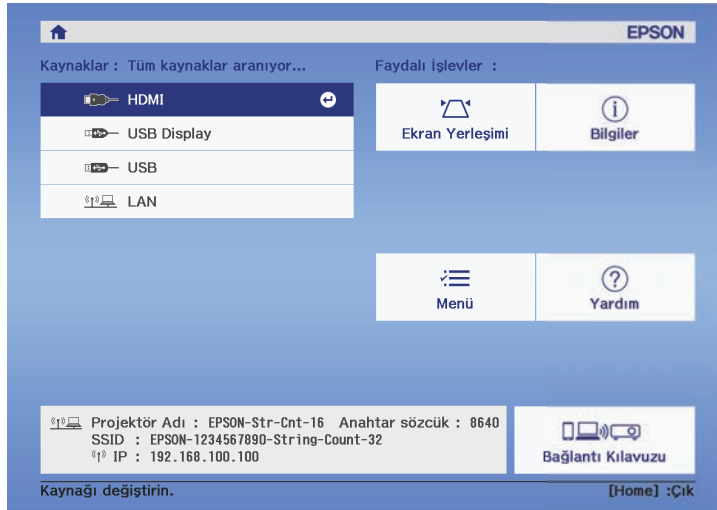
## Bir Mobil Aygıtla Bağlanmak için QR Kodu Kullanma

Projektörünüz için kablosuz ağ ayarlarını seçtikten sonra, QR kodunu ekranda görüntüleyebilir ve Epson iProjection (iOS/Android) uygulamasını kullanarak bir mobil aygıtla bağlanmak için kullanabilirsiniz.




- Aygıtınıza Epson iProjection uygulamasının en son sürümünü yüklediğinizden emin olun.
- Epson iProjection uygulamasını App Store veya Google Play sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz. App Store veya Google Play ile iletişim sırasında uygulanan ücretler müşterinin sorumluluğundadır.
- Hızlı bağlantı modunda Epson iProjection kullanılırken güvenlik ayarlarının yapılmasını öneririz.

- 1** Uzaktan kumanda  düğmesine basın.  
Ana ekran görüntülenir.



- 2** Ana ekranda **Bağlantı Kılavuzu** > **Android/iOS** > **İleri** öğelerini seçin.  
Yansıtılan yüzeyde QR kodu görüntülenir.




- QR kodunu görmezseniz, projektörün **Ağ** menüsünde **LAN Bilgisini Göster** özelliğini **Metin ve QR Kodu** olarak ayarlayın.  
☛ **Ağ** > **Ağ Yapılandırmasına** > **Temel** > **LAN Bilgisini Göster**
- QR kodunu gizlemek için  düğmesine basın.

- 3** Mobil aygıtınızda Epson iProjection uygulamasını başlatın.

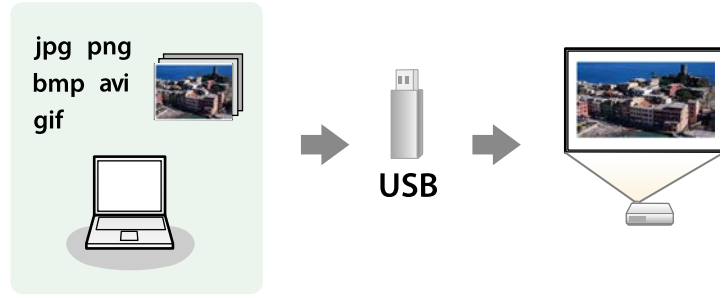
- 4** Projektöre bağlamak için, yansıtılan QR kodunu Epson iProjection kullanarak okutun.



QR kodunun doğru okunması için, ekrana kare biçimde ve yeterince yakından baktığınızdan ve yansıtılan kodun mobil aygıtınızın QR kodu okuyucusunun kılavuzlarına oturduğundan emin olun. Ekrandan fazla uzak olduğunuzda kod okutulamayabilir.

Bir bağlantı kurulduğunda, kısımdan **Contents** menüsünü , ardından da yansıtmak istediğiniz dosyayı seçin.

Uyumlu sunum dosyaları içeren bir USB aygıt bağladığınız zaman, projektörünüzün PC Free özelliğini kullanabilirsiniz. Bu sayede hızlıca ve kolayca bir sunum görüntüleyebilir ve projektörün uzaktan kumandasını kullanarak bunu kontrol edebilirsiniz.



## İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen PC Free Dosya Türleri" [s.55](#)
- "PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler" [s.55](#)
- "Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma" [s.56](#)
- "Bir PC Free Film Sunumu Başlatma" [s.57](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.58](#)

## Desteklenen PC Free Dosya Türleri

Projektörün PC Free özelliğini kullanarak şu farklı dosya türlerini yansıtabilirsiniz.



- En iyi sonuçları almak için, dosyalarınızı FAT16/32 olarak biçimlendirilmiş bir ortama kaydedin.
- Windows dışı dosya sistemlerine göre biçimlendirilmiş bir ortamdan yansıtma yaparken sorun yaşıyorsanız, ortamı Windows'a göre biçimlendirmeyi deneyin.
- Aşağıdaki tabloda tüm dosya türleri için yansıtma garanti edilmez.

Dosya içerikleri	Dosya Türü (uzantı)	Ayrıntılar
Görüntü	.jpg	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK biçimi</li> <li>• JPEG 2000</li> <li>• 8192 × 8192'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.bmp	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> </ul>
	.gif	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• Animasyonlu</li> <li>• Geçişli</li> </ul>
	.png	Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1280 × 800'den yüksek çözünürlükte *</li> <li>• Geçişli</li> </ul>
Film	.avi	Yalnızca AVI 1.0 destekler. Dosyanın aşağıdaki şekilde olmadığından emin olun: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Motion JPEG dışında bir video kodlayıcı-kod çözücüsüyle kaydedilmiş</li> <li>• PCM veya ADPCM dışında bir ses kodek programıyla kaydedilmiş</li> <li>• 1280 × 720'den yüksek çözünürlükte</li> <li>• 2 GB'tan büyük</li> </ul>

\* Tam HD çözünürlüklü bir projektör kullanırken en fazla 1920 × 1080 çözünürlüğe sahip bir dosya yansıtabilirsiniz.

## PC Free ile Yansıtma Dikkat Edilmesi Gerekenler

PC Free özelliklerini kullanırken aşağıdaki hususlara dikkat edin.

- PC Free özellikleri için bir USB anahtarı kullanamazsınız.

- Erişilmekte olan bir USB depolama aygıtının bağlantısını kesmeyin; aksi takdirde PC Free düzgün çalışmayabilir.
  - Bazı USB depolama aygıtlarındaki güvenlik özelliklerini PC Free özellikleriyle kullanamayabilirsiniz.
  - AC adaptörlü bir USB aygıt kullanıyorsanız, aygıtı projektörle kullanırken AC adaptörünü bir elektrik prizine bağlayın.
  - Piyasada satılan bazı USB kart okuyucular projektörle uyumlu olmayabilir.
  - Projektör bir kerede, bağlı olan kart okuyucuya takılan 5 karta kadar tanıyabilir.
  - PC Free ile yansıtma yapıyorken ekran yerleşimi bozulmasını düzeltemezsiniz, bu nedenle görüntü şeklini sunumunuza başlamadan önce düzeltin.
  - PC Free ile yansıtma yapıyorken aşağıdaki işlevleri kullanabilirsiniz.
    - Dondur
    - A/V Sessiz
    - Yakınlaştırma
- » **İlgili Bağlantılar**
- "Görüntüleri Yakınlaştırma (E-Zoom)" [s.63](#)
  - "Video Hareketini Geçici Olarak Durdurma" [s.62](#)
  - "Görüntü ve Sesin Geçici Olarak Kapatılması (A/V Sessiz)" [s.60](#)
  - "Sesi Geçici Olarak Kapatma (Sesi Kapatma)" [s.61](#)

## Bir PC Free Slayt Gösterisi Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip slayt gösterinizi başlatabilirsiniz.



Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] düğmesine basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilir ya da özel efektler ekleyebilirsiniz.

- 1 Uzaktan kumandadaki düğmesine basarak USB kaynağına geçin.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- Diğer USB sürücüdeki görüntüleri görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.

- 2 Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter] tuşuna basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter] tuşuna basın.

- 3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir görüntüyü görüntülemek için ok düğmelerine basarak görüntüyü işaretleyin ve [Enter] tuşuna basın. (Dosya listesi ekranına geri dönmek için düğmesine basın.)




- Bir klasördeki tüm görüntülerden slayt gösterisi görüntülemek için, ok düğmelerine basarak ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin ve [Enter] tuşuna basın.



- Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak görüntü değiştirme süresini değiştirebilirsiniz.
- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.

**4** Yansıtma sırasında ekranı kontrol etmek için aşağıdaki komutları kullanın:

- Görüntülenen görüntüyü döndürmek için yukarı veya aşağı ok düğmesine basın.
- Sonraki veya önceki görüntüye geçmek için sağ veya sol ok düğmesine basın.

**5** Görüntülemeyi durdurmak için ekrandaki talimatları uygulayın veya  düğmesine basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.


**6** Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## Bir PC Free Film Sunumu Başlatma

Projektörünüze bir USB aygıt bağladıktan sonra, USB giriş kaynağına geçip filminizi başlatabilirsiniz.



Ekranın altındaki **Seçenek** ögesini işaretleyip [Enter] tuşuna basarak PC Free kullanım seçeneklerini değiştirebilirsiniz.

**1** Uzaktan kumandadaki  düğmesine basarak USB kaynağına geçin.

PC Free dosya listesi ekranı görüntülenir.



- Sürücüyü seçin ekranı görüntüleniyorsa, ok düğmelerini kullanarak sürücüyü seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- Diğer USB sürücüdeki film dosyalarını görüntülemek için, dosya listesi ekranının üst kısmında **Sürücüyü seçin** ögesini vurgulayıp [Enter] tuşuna basın.


**2** Dosyalarınızı bulmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aygıtınızdaki bir alt klasörün içinde bulunan dosyaları görüntülemeniz gerekirse, ok düğmelerine basarak klasörü seçin ve [Enter] tuşuna basın.
- Aygıtınızda bir klasör seviyesi yukarı gitmek için **Başa dön**'ü seçip [Enter] tuşuna basın.

**3** Bir filmi oynatmak için ok düğmelerine basarak dosyası işaretleyin ve [Enter] tuşuna basın.



- Herhangi bir dosyanın adı ekran alanından uzunsa veya desteklenmeyen semboller içeriyorsa, dosya adları kısaltılabilir ya da sadece ekranda görüntülenirken değiştirilir.
- Bir klasördeki tüm filmleri sırayla oynatmak istiyorsanız, ekranın en altındaki **Slayt Gstr.** seçeneğini seçin.

**4** Film oynatmayı durdurmak için  düğmesine basın, **Çık**'ı seçin ve [Enter] tuşuna basın.

Dosya listesi ekranına geri dönersiniz.

**5** Gerekirse USB aygıtı kapatın ve aygıtın projektörle olan bağlantısını kesin.

## » İlgili Bağlantılar

- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.58](#)
- "PC Free Görüntüleme Seçenekleri" [s.58](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.24](#)
- "USB Aygıtına Bağlama" [s.24](#)

## PC Free Görüntüleme Seçenekleri

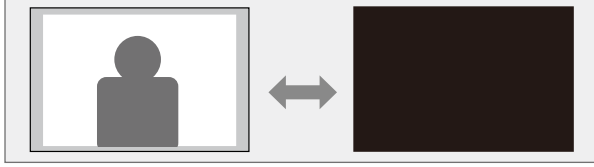
PC Free kullanırken şu görüntüleme seçeneklerini seçebilirsiniz. Bu ekrana girmek için, PC Free dosya listesi ekranının en altındaki **Seçenek**'i işaretleyin ve [Enter] düğmesine basın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gösterme sırası	Ada gö. sır	Dosyaları ad sırasıyla görüntüler
	Tar.gö.sır.	Dosyaları tarih sırasıyla görüntüler
Dizini sırala	Artarak Sırala	Dosyaları birinciden sonuncuya doğru sıralar
	Azalarak Sırala	Dosyaları sonuncudan birinciye doğru sıralar
Devamlı Oynat	Açık	Bir slayt gösterisini kesintisiz görüntüler
	Kapalı	Bir slayt gösterisini bir kez görüntüler

Ayar	Seenekler	Aıklama
Ekran deėiřtirme sresi	Hayır	Sonraki dosyayı otomatik olarak grntlemez
	1 Saniye ila 60 Saniye	Dosyaları seilen sre boyunca grntler ve sonraki dosyaya otomatik olarak geer; yksek znrlkl grntler biraz daha yavař hızla deėiřtirilebilir
Efekt	Hayır	Efekt yok
	Temizle	Grntler arasındaki geiřler sprme efekti kullanılarak yapılır
	Daėıt	Grntler arasındaki geiřler zme efekti kullanılarak yapılır
	Rastgele	Grntler arasında geiřler rastgele efektler kullanılarak yapılır


Yansıtılan görüntüyü ve sesi geçici olarak kapatabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.




düğmesine basıldığında şirket logosu veya resim gibi bir görüntü göstermek isterseniz, görüntülenen ekranı projektörün **Ayarlar** menüsündeki **A/V Sessiz** ayarından seçebilirsiniz.

☛ **Ayarlar > Ekran > A/V Sessiz**

**1**

Uzaktan kumandada  düğmesine basın.  
Yansıtılan görüntü ve ses kesintiye uğrar.

**2**

Görüntüyü ve sesi tekrar açmak için,  düğmesine tekrar basın.





- A/V Sessiz etkinleştirildikten 30 dakika sonra projektörün gücü otomatik olarak kapatılır. Bu özelliği devre dışı bırakabilirsiniz.  
☛ **Ayarlar > İşletim > A/V Ses Kap.Zamnlyc**
- A/V Sessiz sırasında lamba hâlâ yandığından lamba saati saymaya devam eder.


## » İlgili Bağlantılar


- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

Sesi geçici olarak kapatabilirsiniz.

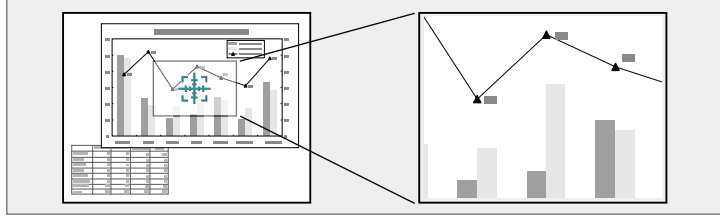
- 1** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 2** Sesi tekrar açmak için,  düğmesine tekrar basın.






Bir video veya bilgisayar sunumundaki hareketi geçici olarak durdurabilir ve geçerli görüntüyü ekranda tutabilirsiniz. Ancak ses ve video hareketi devam eder, bu nedenle yansıtmaya kaldığınız noktadan devam edemezsiniz.

**1** Video hareketini durdurmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.

**2** Video hareketini yeniden başlatmak için  düğmesine tekrar basın.

Görüntünün bir alanını yakınlaştırıp ekranda büyütebilirsiniz.



- 1** Uzaktan kumandada  düğmesine basın.  
Ekranda, yakınlaştırılan alanın merkezini gösteren bir artı işareti göreceksiniz.
- 2** Yakınlaştırılan görüntüyü ayarlamak için uzaktan kumandada bulunan aşağıdaki düğmeleri kullanın:
  - Artı işaretini yakınlaştırmak istediğiniz alana getirmek için ok düğmelerini kullanın. Artı işaretini çaprazlamasına hareket ettirmek için, herhangi bitişik ok düğmeleri çiftine aynı anda basın.
  - Görüntü alanını yakınlaştırmak için  düğmesine arka arkaya basın. Daha hızlı yakınlaştırmak için  düğmesini basılı tutun.
  - Yakınlaştırılan görüntü alanının çevresini sağa-sola çevirmek için ok düğmelerini kullanın.
  - Görüntüyü uzaklaştırmak için,  düğmesine basın.
  - Orijinal görüntü boyutuna geri dönmek için  düğmesine basın.Büyütülen görüntü yansıtılır ve büyütme oranı ekranda görüntülenir.

Seçilen alanı, 25 adımda bir ila dört kat arasında büyütebilirsiniz.

USB bağlantısı kullanarak bir Epson belge kamerasından görüntüler yansıtırken, seçilen alanı, 57 adımda boyutunun bir ila sekiz katına büyütebilirsiniz.

Bir görüntüyü projektöre kaydedebilir ve projektör her açıldığında görüntülenmesini sağlayabilirsiniz. Projektör bir giriş sinyali almyorken de görüntüyü gösterebilirsiniz. Bu görüntüye, "kullanıcı logosu ekranı" denir.

Kullanıcı logosu olarak bir fotoğraf, şirket logosu veya grafik seçebilirsiniz; projektörün sahibinin kim olduğu gösterilerek hırsızlıkların önlenmesine yardımcı olabilir. Şifre koruması koyarak, kullanıcı logosu üzerinde değişiklik yapılmasını engelleyebilirsiniz.



- **Şifre Koruması** ayarındaki **Kull. Logosu Koruma** seçeneği **Açık** olarak ayarlanmışsa, kullanıcı logosunu kaydetmeden önce **Kapalı** olarak ayarlayın.
- Bir projektördeki menü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak bir başka projektöre kopyalarsanız, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
- HDCP ile korunan içeriği kaydedemezsiniz.

**1** Kullanıcı logosu olarak yansıtmak istediğiniz görüntüyü görüntüleyin.

**2** Uzaktan kumanda düğmesine basın.

**3** **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



**4** **Ekran > Kullanıcı Logosu > Ayarı Başlat** öğelerini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

Gösterilen görüntüyü kullanıcı logosu olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



Ekran Yerleşimi, Yakınlaştırma veya En Boy Oranı gibi ayarlar, **Kullanıcı Logosu** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.

**5** **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**6** Görüntülenen görüntüyü kontrol edin ve sonra kullanıcı logosu olarak kaydetmek için **Evet** öğesini seçin.

Kullanıcı logosunun üzerine yazılır ve bir tamamlanma mesajı görüntülenir.


**7** Mesaj ekranından çıkmak için düğmesine basın.

**8** Kullanıcı Logosu ekranının gösterilmesini istediğiniz zamanı seçin:



- Hiçbir giriş sinyali bulunmadığında gösterilmesi için, **Ekran Arkaplanı**'nı seçin **Logo** olarak ayarlayın.



- Projektör her açıldığında gösterilmesi için, **Başlangıç Ekranı**'nı seçin ve **Açık** olarak ayarlayın.
-  düğmesine her bastığınızda görüntülenmesi için, **A/V Mute** ögesini seçin ve **Logo** olarak ayarlayın.



Kullanıcı Logosu ayarlarının şifre girmeden herhangi biri tarafından değiştirilmesini önlemek için, **Kull. Logosu Koruma** ayarını **Şifre Koruması** menüsünde **Açık** olarak ayarlayın ve şifreyi ayarlayın.

## » İlgili Bağlantılar


- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.68](#)

Projektöre önceden kayıtlı, çizgili satırlar ve ızgara desenleri gibi dört tip desen vardır. Bu desenleri, **Desen Görünümü** ayarlarını kullanarak sunumlarda yardımcı olması için yansıtabilirsiniz.

Yansıtılmakta olan görüntüyü bir Kull. deseni olarak da kaydedebilirsiniz.



Bir Kull. deseni kaydettiğinizde, desen fabrika varsayılanına geri döndürülemez.


- 1 Kaydetmek istediğiniz görüntüyü Kull. deseni olarak yansıtın.
- 2 Uzaktan kumandada  düğmesine basın.
- 3 **Ayarlar** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.



- 4 **Kurulum > Desen > Kull. deseni** öğelerini seçip [Enter] tuşuna basın.  
Gösterilen görüntüyü Kull. deseni olarak kullanmak isteyip istemediğinizi soran bir ileti göreceksiniz.



- Ekran Yerleşimi, Yakınlaştırma veya En Boy Oranı gibi ayarlar, **Kull. deseni** öğesini seçtiğinizde geçici olarak iptal edilir.
- HDCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri Kull. deseni olarak kaydedemezsiniz.

- 5 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.
- 6 [Enter] tuşuna basın.  
Yansıtılan görüntüyü Kull. deseni olarak kaydetmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 7 **Evet**'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.  
Bir tamamlama mesajı görüntülenir.
- 8 [Enter] tuşuna basın.
- 9 **Desen Tipi**'ni seçip **Kull. deseni**'ne ayarlayın.
- 10  öğesine basın.
- 11 **Desen Görünümü** öğesini seçip [Enter] düğmesine basın.  
Kaydedilen görüntü yansıtılır.

Aşağıdaki güvenlik özelliklerini kullanarak, projektörünüzü hırsızlığa veya izinsiz kullanıma karşı koruyabilirsiniz:

- Şifreyi bilmeyen kişilerin projektörü kullanmasını ve başlangıç ekranında ya da diğer ayarlarda değişiklik yapmasını önlemek için şifre güvenliği. Bu, projektör çalınsa bile kullanılamayacağı için hırsızlık önleyici bir işlev görür, ayrıca projektörü kullanacak kişileri sınırlandırabilirsiniz.
- Projektörü bulunduğu yere sabitlemek için güvenlik kablosu.

## » İlgili Bağlantılar

- "Şifre Güvenliği Türleri" [s.67](#)
- "Güvenlik Kablosu Bağlama" [s.69](#)

## Şifre Güvenliği Türleri

Tek bir ortak şifre kullanarak aşağıdaki şifre güvenliği türlerini oluşturabilirsiniz:

- **Açma Koruması**, şifreyi girmeyen kişilerin projektörü kullanabilmesini engeller. Güç kablosu takılıp projektör ilk defa açıldığında, doğru şifreyi girmelisiniz. Bu ayrıca **Direkt güç açma** ve **Otomatik Açma** işlevleri için de geçerlidir.
- **Kull. Logosu Koruma**, projektör açılınca, sinyal girişi olmayınca veya A/V Sessiz özelliği kullanılınca görüntülenen özel ekranın değiştirilmesini önler. Özel ekran, projektör sahibinin kimliğini ortaya koyduğundan hırsızlığa karşı caydırıcıdır.
- **Ağ Koruma**, herhangi birinin projektörün Ağ ayarlarını değiştirmesini önler.

## » İlgili Bağlantılar

- "Şifre Oluşturma" [s.67](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.68](#)
- "Projektörü Kullanmak için Şifre Girme" [s.69](#)


## Şifre Oluşturma

Şifre güvenliğini kullanabilmek için bir şifre oluşturmanız gerekir.



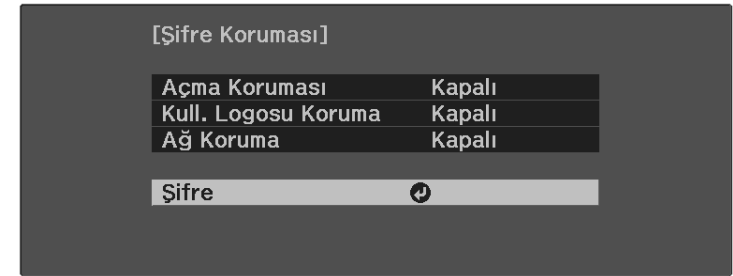
Varsayılan şifre "0000" değerine ayarlanmıştır. Bu şifreyi istediğiniz şekilde değiştirin.

**1**

Uzaktan kumandadaki  düğmesini yaklaşık beş saniye basılı tutun. Şifre Koruması ayar menüsünü göreceksiniz.

**2**

Şifre'yi seçin ve [Enter]'a basın.



"Şifre değiştirilsin mi?" mesajını göreceksiniz.

**3**


Evet'i seçin ve [Enter] düğmesine basın.

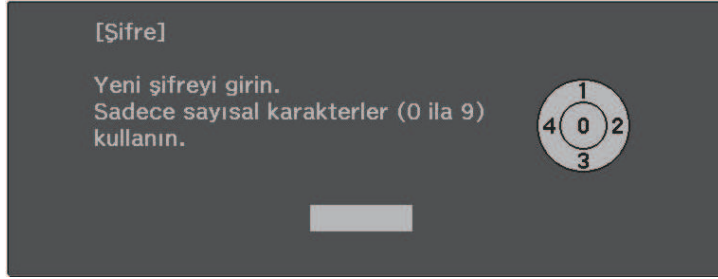


**Hayır**'ı seçerseniz, Şifre Koruması ayar menüsü tekrar görüntülenir.


**4**

Dört basamaklı şifreyi girin.

[Enter] düğmesini ve ok düğmelerini kullanarak bir sayıyı vurgulayın ve ardından [Enter] düğmesine basarak seçin. 5'ten 9'a kadar olan sayıları seçmek için  düğmesine basın.

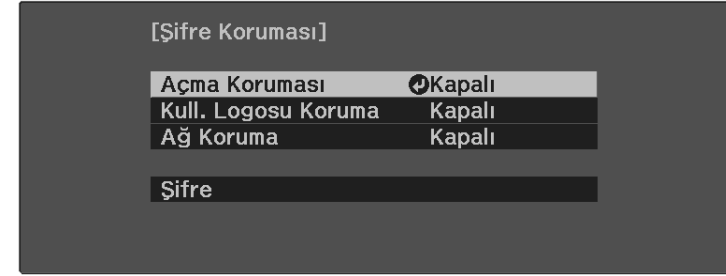



Şifre girildikçe \*\*\*\* olarak görüntülenir. Dört haneyi de girdiğiniz zaman bir onay mesajı gösterilir.

- 5** Şifreyi tekrar girin.  
"Yeni şifre kaydedildi." mesajını görürsünüz. Şifreyi yanlış girmeniz durumunda, şifreyi tekrar girmenizi isteyen bir mesaj görüntülenir.
- 6** Menüye geri dönmek için  düğmesine basın.
- 7** Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

## Şifre Güvenliği Türlerini Seçme

Bir şifre oluşturduktan sonra, kullanmak istediğiniz şifre güvenliği türlerini seçmenize imkân tanıyan bu menüyü görürsünüz.



Bu menüyü görmüyorsanız, menü görüntülenene kadar uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesini 5 saniye basılı tutun.

- Projektörün yetkisiz olarak kullanılmasını önlemek için, **Açık** ayarı olarak **Açma Koruması**'ı seçin.
- Kullanıcı Logosu ekranı veya ilgili ekran ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Açık** ayarında **Kull. Logosu Koruma**'ı seçin.
- Ağ ayarlarında değişiklikleri önlemek için, **Ağ Koruma** ayarı olarak **Açık**'ı seçin.

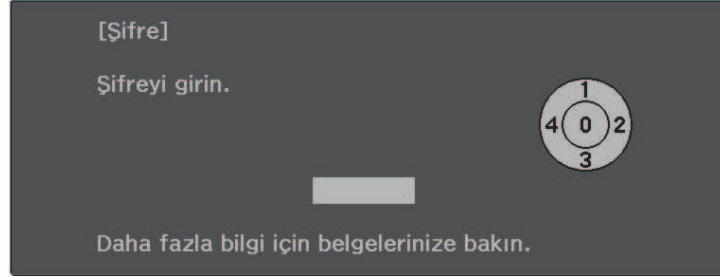
Hırsızlığa karşı ek bir caydırıcılık olarak, projektörün üzerine bir şifre koruması etiketi de yapıştırabilirsiniz.




Uzaktan kumandayı emniyetli bir yerde saklayın; kaybetmeniz halinde şifreyi giremezsiniz.

## Projektörü Kullanmak için Şifre Girme

Şifre ekranı görüntülenince doğru şifreyi girin.



- 1 Uzaktan kumanda üzerindeki [Enter] düğmesini ve ok düğmelerini kullanarak şifreyi girin.

5'ten 9'a kadar olan sayıları seçmek için  düğmesine basın. Şifre ekranı kapanır.

- 2 Şifre hatalıysa, şifreyi yeniden girmenizi isteyen bir ileti kutusu görünür. Devam etmek için doğru şifreyi girin.

### Dikkat

- Arka arkaya beş kez yanlış şifre girilirse, "Projektör kilitlenecek." mesajı yaklaşık 5 dakika boyunca görüntülenir ve ardından projektör bekleme moduna geçer. Bu durumda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın, tekrar takın ve projektörün gücünü tekrar açın. Projektör, şifre girişi ekranını tekrar görüntüleyecektir; buradan doğru şifreyi girebilirsiniz.
- Şifreyi unuttuysanız, ekranda görünen "**Talep Kodu: xxxxx**" numarasını not edin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.
- Yukarıdaki işlemi tekrarlamaya devam eder ve şifreyi ardı ardına 30 defa yanlış girerseniz, "Projektör kilitlenecek. mesajı Belgelerinizde açıklandığı şekilde Epson'la temas kurun." görüntülenir ve projektör daha fazla şifre girişi kabul etmez. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Güvenlik Kablosu Bağlama

Hırsızlığa karşı koruma olarak, projektöre güvenlik kablosu bağlayabilirsiniz.

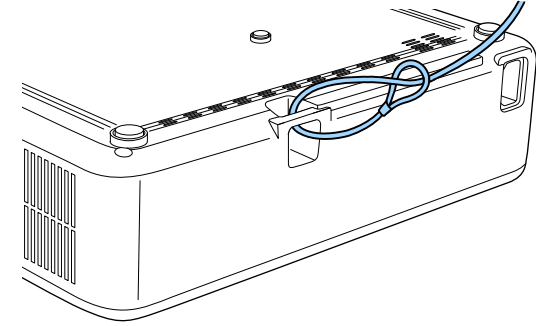
- Kensington Microsaver Security System bağlamak için, projektörün üzerindeki güvenlik yuvasını kullanın.



Microsaver Security System hakkında daha fazla ayrıntı için Kensington Web sitesini ziyaret edin.

<https://www.kensington.com/>

- Tel kablo bağlamak için projektörün üzerindeki güvenlik kablosu bağlama noktasını kullanın ve bu kabloyu odadaki sabit bir noktaya veya ağır bir eşyaya sabitleyin.



Piyasada satılan hırsızlık önleyici kablo kilitlerinden birini kullanabilirsiniz. Kilitleme talimatları için kablo kilidi ile birlikte verilen belgeyi okuyun.

### İlgili Bağlantılar

- "Projektör Parçaları - Arka" s.11

# Projektörün İzlenmesi ve Kontrol Edilmesi

Projektörü bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için bu bölümleri kontrol edin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Epson Projector Management" [s.71](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.72](#)
- "Projektör Ağ E-Posta Uyarılarını Ayarlama" [s.76](#)
- "SNMP Kullanarak İzlemeyi Ayarlama" [s.77](#)

Epson Projector Management yazılımı (sadece Windows), projektörünüzü ağ üzerinden izleyip kontrol edebilmenizi sağlar. Talimatlar için *Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu*'na bakın.

Epson Projector Management uygulamasını aşağıdaki web sitesinden indirebilirsiniz.

[epson.sn](http://epson.sn)



Projektörleri kaydederken kimlik doğrulama yöntemi kullandığınız Epson Projector Management yazılımının sürümüne bağlı olarak değişir. En iyi sonuçlar için, Epson Projector Management yazılımının en son sürümünü kullanmanızı tavsiye ederiz.

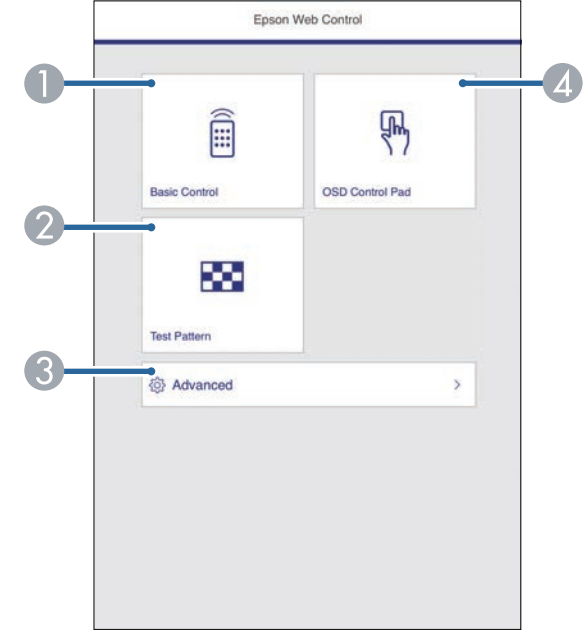
Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Bu sayede projektöre uzaktan erişebilirsiniz.



- Bilgisayarın ve projektörün ağa bağlı olduğundan emin olun. Bir kablosuz LAN kullanarak görüntüleri yansıtırken **Gelişmiş** bağlantı modunda bağlanın.
  - Aşağıdaki web tarayıcıları kullanabilirsiniz.
    - Microsoft Edge (Windows)
    - Safari (Mac, iOS)
    - Chrome (Android)
  - Web tarayıcıyı kullanırken bir vekil sunucu kullanarak bağlanmayın. Web tarayıcı kullanarak tüm projektör menüsü ayarlarını seçemez veya tüm projektör işlevlerini kontrol edemezsiniz.
  - **Bekleme Modu** özelliğini **İletişim Açık** olarak ayarlarsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile ayarları seçmek ve yansıtmayı kontrol etmek için bir web tarayıcı kullanabilirsiniz.
- ☞ **ECO > Bekleme Modu**

- 1 Projektörün açık olduğundan emin olun.
- 2 Bilgisayarınız veya aygıtınızın projektörle aynı ağa bağlandığından emin olun.
- 3 Bilgisayarda veya aygıtta web tarayıcınızı başlatın.
- 4 Tarayıcının adres kutusuna projektörün IP adresini girerek **Epson Web Control** ekranına gidin. Bir IPv6 adresi girerken, adresi [ ve ] arasına alın.

**Epson Web Control** ekranını görürsünüz.



- 1 Projektörü uzaktan kontrol eder.
- 2 Test deseni görüntüler.
- 3 Ayrıntılı projektör ayarlarını yapar.
- 4 Projektörün menü ayarlarını parmağınızla veya fareyle kullanmanızı sağlar.



Ayrıca projektörün **Ayarlar** menüsünde **Günlük Kaydı Hedefi**'ni **USB ve Dahili Bellek** olarak ayarladığınızda tarayıcınızın URL çubuğuna "https://<projector's IP address>/WebControl/logs/" girerek projektörün günlük dosyalarını da kontrol edebilirsiniz.

☞ **Ayarlar > İşletim > Gelişmiş > Günlük Kaydı Hedefi**



- 5** Kontrol etmek istediğiniz projektör işlevine karşılık gelen seçeneği belirleyin.



- **Epson Web Control** ekranında bazı seçeneklere erişmek için oturum açmanız gerekebilir. Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
- **Temel Kontrol** seçeneğine erişirken, kullanıcı adı **EPSONREMOTE** ve varsayılan şifre projektörün seri numarası şeklindedir.
- Diğer seçeneklere erişirken, kullanıcı adı **EPSONWEB** ve varsayılan şifre projektörün seri numarası şeklindedir.
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.
  - Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi
  - Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Web Kontrol Parolası

## ► İlgili Bağlantılar

- "Web Kontrol Seçenekleri" [s.73](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)
- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.87](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.92](#)

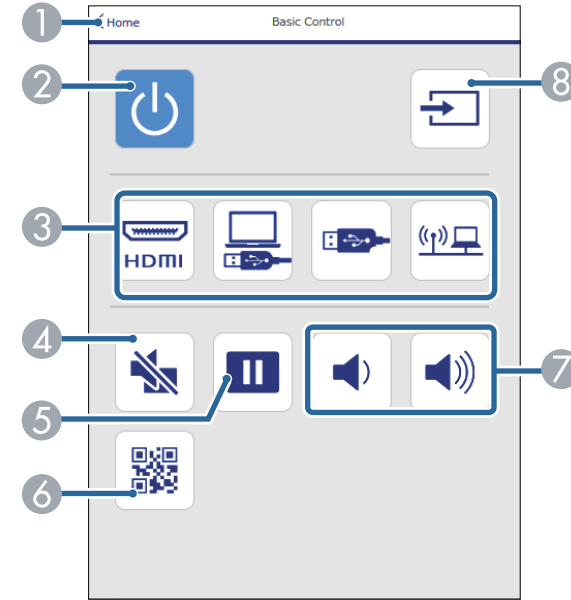
## Web Kontrol Seçenekleri

### Term Temel Kontrol

**Temel Kontrol** ekranındaki seçenekler giriş kaynağını seçmenizi ve projektörü kontrol etmenizi sağlar.



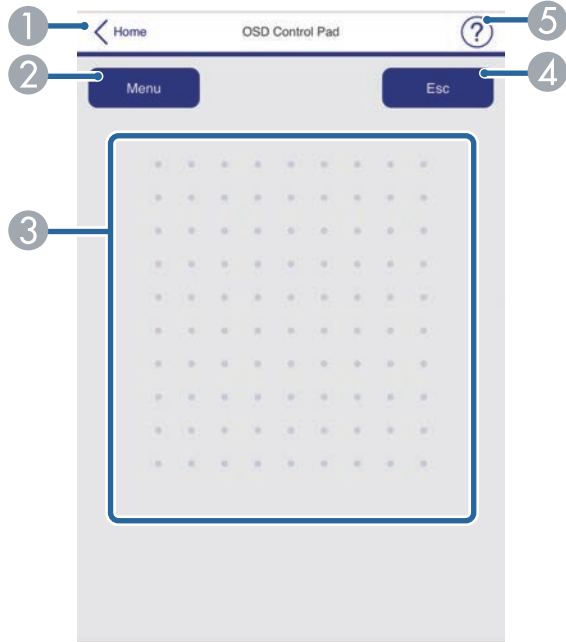
- Bir oturum açma penceresi görüntülenirse, kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin. (Kullanıcı adı **EPSONREMOTE**'dir; varsayılan şifre projektörün seri numarasıdır.)
- Şifreyi, projektörün **Ağ** menüsünden değiştirebilirsiniz.
  - Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel > Remote Şifresi



- 1 **Epson Web Control** ekranına döner.
- 2 Projektörü açar veya kapatır.
- 3 Giriş kaynağını seçer.
- 4 Video ve sesi geçici olarak açar ve kapatır.
- 5 Görüntüleri duraklatır veya devam ettirir.
- 6 QR Kodunu görüntüler.
- 7 Hoparlörün ses seviyesini ayarlar.
- 8 Kaynakları arar.

## Menü Kontrol Yüzeyi

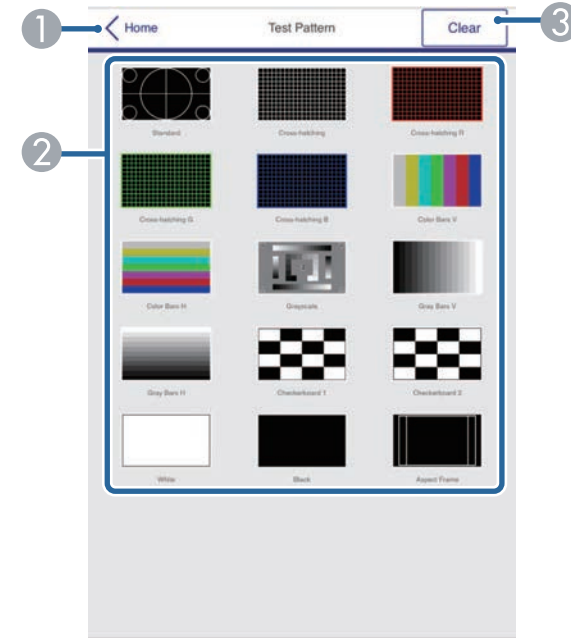
**Menü Kontrol Yüzeyi** ekranındaki seçenekler projektörün ayar menülerini görüntüler ve parmağınızı veya farenizi altlık üzerinde hareket ettirerek onları seçmenizi sağlar.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Projektörün ayar menülerini görüntüler.
- 3 Menülerde gezinmek için parmağınızı veya fareyi kullanın.
- 4 Önceki menüye döner.
- 5 Yardım konularını görüntüler.

## Test Deseni

**Test Deseni** ekranı mevcut test desenlerini görüntüler ve bunu yansıtmayı seçmenize izin verir.



- 1 Epson Web Control ekranına döner.
- 2 Kullanılabilir test desenlerini görüntüler; bir test deseni yansıtmak için seçin.
- 3 Test deseni görüntülemeyi kapatır.

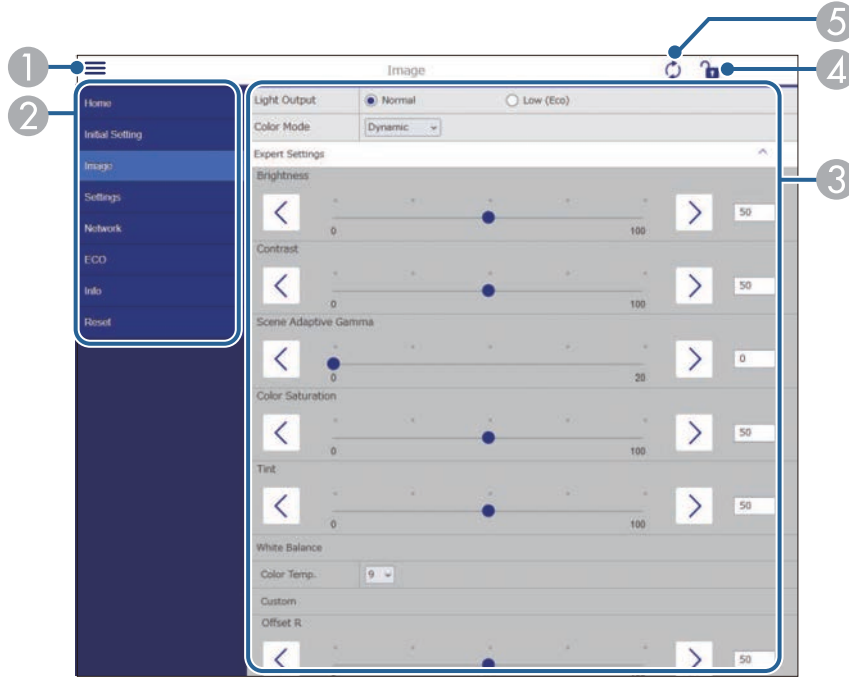
## Gelişmiş

**Gelişmiş** ekranı projektörün ayarlarını seçmenizi sağlar.



Varsayılan **Web Kontrol Parolası** ayarlanmışsa, siz **Gelişmiş** ekranını görmeden önce şifreyi değiştirmenizi isteyen bir ekran belirir. Şifreyi değiştirmek için ekrandaki talimatları izleyin.

Projektörünüze yetkisiz erişimi önlemek için parolayı düzenli olarak değiştirmeniz önemle tavsiye edilir.



Epson Web Control kullanarak aşağıdaki ayarları değiştiremezsiniz.

- **HDMI Bağlantısı**
- **Görüntü Kaydırma**
- **Kullanıcı Logosu**
- **HDMI EQ Ayarı**
- **Dil**
- **Erişim Noktası Ara**



Aşağıdaki ayarları yalnızca Epson Web Control ile seçebilirsiniz.


- Monitör Şifresi (16 alfa sayısal karaktere kadar)
- IPv6 Ayarları (manüel)
- HTTP bağlantı noktası (80 [varsayılan], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794 dışında Web Kontrol için kullanılan bağlantı noktası numarası)

- 1 Menüleri açar.
- 2 Seçtiğiniz menü adını görüntüler.
- 3 Projektör ayarlarını belirtir. (Kullanılabilir ayarlar projektör modelinize göre değişir.)
- 4 Projektör ayarlarını kilitler/kilidini açar.
- 5 Projektör ayarlarını günceller.

Projektörü, projektör ile ilgili bir sorun yaşandığı takdirde ağ üzerinden size bir e-posta uyarısı gönderecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

**Bekleme Modu** ayarını **İletişim Açık** olarak yaparsanız, projektör bekleme modunda olduğunda (güç kapalıyken) bile e-posta uyarılarını alabilirsiniz.

ECO > Bekleme Modu

**1** Uzaktan kumandadaki  düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**2** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**3** **Bildirim** menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.



**4** **Posta Bildirimi** ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

**5** **SMTP Sunucusu** seçeneği için IP adresini girin.



**SMTP Sunucusu** için "127.x.x.x" (burada x, 0 ile 255 arasında bir sayıdır) kullanmayın.

**6** SMTP sunucusu **Çıkış Numarası** için 0 ile 65535 arasında (varsayılan: 25) bir sayı seçin.

**7** **Gönderen** kısmında gönderen olarak gösterilecek e-posta adresini girin.

**8** Bir adres alanı seçin, e-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.



E-posta adresiniz en fazla 64 alfa sayısal karakter uzunluğunda olabilir. 32 karakterden fazlasını girmek için web tarayıcınızı kullanın.

**9** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.



Kritik bir sorun projektörün kapanmasına neden olursa bir e-posta uyarısı alamayabilirsiniz.

## İlgili Bağlantılar

- "Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları" [s.76](#)
- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.89](#)


## Ağ Projektörü E-posta Uyarı Mesajları

Ağdaki bir projektörde sorun meydana gelirse ve e-posta uyarılarını almayı seçmişseniz, aşağıdaki bilgileri içeren bir e-posta alırsınız:

- Posta gönderici olarak **Gönderen** kısmında ayarlanan e-posta adresi
- Konu satırında **Epson Projector**
- Sorun yaşayan projektörün adı
- Etkilenen projektörün IP adresi
- Sorun hakkında detaylı açıklama

Ağ yöneticileri, projektörleri izlemek için ağdaki bilgisayarlara SNMP (Simple Network Management Protocol, Basit Ağ Yönetim Protokolü) kurabilirler. Ağınızda bu yazılım kullanılıyorsa, projektörü SNMP izlemeye ayarlayabilirsiniz.

**7** Ayarları seçmeniz bitince **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedip menülerden çıkın.

**1** Uzaktan kumandadaki  düğmesine basın, **Ağ** menüsünü seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**2** **Ağ Yapılandırmasına** ögesini seçin ve [Enter] düğmesine basın.

**3** **Bildirim** menüsünü seçip [Enter] tuşuna basın.

Temel	Dön
Kablosuz LAN	Posta Bildirimi Kapalı
Bildirim	SMTP Sunucusu 0. 0. 0. 0
Diğerleri	Çıkış Numarası 0
Sıfırla	Gönderen
Tamamlandı	Adres 1 Ayar
	Adres 2 Ayar
	Adres 3 Ayar
	SNMP Kapalı
	Tuzak IP Adresi 1 0. 0. 0. 0
	Tuzak IP Adresi 2 0. 0. 0. 0
	Topluluk Adı

**4** SNMP ayarını **Açık** olarak ayarlayın.

**5** Her adres alanı için 0 ile 255 arasında değer girerek, **Tuzak IP Adresi 1** ve **Tuzak IP Adresi 2** şeklinde SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin.



Şu adresleri kullanmayın: 224.0.0.0 ile 255.255.255.255. Bu projektör SNMP aracı sürümü 1 (SNMPv1) destekler.

**6** SNMP **Topluluk Adı** bilgisini 32 alfa sayısal karakter uzunluğuna kadar girin.


# Menü Ayarlarını Ayarlama

Projektör menüsü sistemine erişmek ve projektör ayarlarını değiştirmek için bu bölümlerdeki talimatları uygulayın.



## ► İlgili Bağlantılar




- "Projektörün Menülerini Kullanma" [s.79](#)
- "Görüntülenen Klavyeyi Kullanma" [s.80](#)
- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)
- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)
- "Projektör Ağ ayarları - Ağ Menüsü" [s.86](#)
- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.92](#)
- "Projektör Bilgileri Ekranı - Bilgiler Menüsü" [s.93](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.95](#)
- "Menü Ayarlarını Projektörler Arasında Kopyalama (Toplu Ayar)" [s.96](#)

Projektörünüzün nasıl çalıştığını kumanda eden ayarları ayarlamak için projektörün menülerini kullanabilirsiniz. Projektör, menüleri ekranda gösterir.

- 1 Uzaktan kumanda  düğmesine basın.  
**Görüntü** menüsü ayarlarını gösteren bir menü ekranı göreceksiniz.

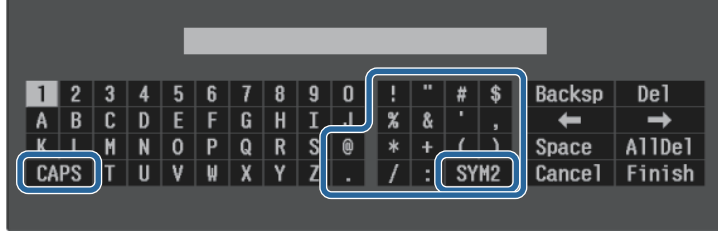


- 2 Solda listelenmiş menüler arasında gezmek için yukarı veya aşağı okları  kullanın. Her menünün ayarları sağda gösterilir.
- 3 Görüntülenen menüdeki ayarları değiştirmek için [Enter]'a basın.
- 4 Ayarlar arasında gezinmek için yukarı veya aşağı ok  düğmesine basın.
- 5 Menü ekranlarının en altında listelenen düğmeleri kullanarak ayarları değiştirin.
- 6 Tüm menü ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlamak için, **Sıfırla**'yı seçin.

- 7 Bir menüdeki ayarları değiştirmeniz bitince,  düğmesine basın.
- 8 Menülerden çıkmak için  veya  düğmesine basın.

Rakamlar ve karakterler girmek için, görüntülenen klavyeyi kullanabilirsiniz.

- 1 Uzaktan kumandadaki ok düğmelerini girmek istediğiniz rakamı veya harfi vurgulamak için kullanın ve [Enter] düğmesine basın.



CAPS tuşunu her seçtiğinizde, karakterler büyük/küçük harf arasında geçiş yapar. SYM1/2 tuşunu her seçtiğinizde, çerçeveye alınmış semboller değişir.

- 2 Metin girdikten sonra, klavyedeki **Finish** tuşuna basarak girişlerinizi onaylayın. Metin girmeyi iptal etmek için **Cancel**'i seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin" [s.80](#)
- "Ağa Bağlanmış bir Projektörü Web Tarayıcı Kullanarak Kontrol Etme" [s.72](#)

## Görüntülenen Klavye Kullanılarak Yazılabilen Metin

Görüntülenen klavyeyi kullanarak aşağıdaki metni girebilirsiniz.

Metin türü	Ayrıntılar
Rakamlar	0123456789
Alfabe	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

Metin türü	Ayrıntılar
Simgeler	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~



**Görüntü** menüsündeki ayarlar, o anda kullanmakta olduğunuz giriş kaynağı için görüntü kalitesini ayarlamanızı sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Işık Çıkışı	Normal Düşük (Eco)	Işık kaynağı için parlaklığı ayarlar.
Renk Modu	Kullanılabilir renk modları listesine bakın	Çeşitli görüntü türleri ve ortamları için görüntü renklerinin canlılığını ayarlar.
Ayrıntılı Ayarlar	Parlaklık	Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar. <b>Parlaklık:</b> Genel görüntüyü koyulaştırır veya açar. <b>Kontrast:</b> Görüntünün karanlık ve aydınlık alanları arasındaki farkı ayarlar. <b>Sahne Uyrılmalı Gama:</b> Renkleri sahneye göre ayarlar ve daha canlı bir görüntü elde eder. Kontrastı artırmak için büyük bir sayı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Renk	Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar. <b>Renk Doygunluğu:</b> Görüntü renklerinin yoğunluğunu ayarlar. <b>Renk Tonu:</b> Görüntüdeki yeşil - eflatun arası dengeyi ayarlar. <b>Beyaz Ayarı: Renk Sıcaklığı:</b> Renk sıcaklığını, seçtiğiniz renk moduna göre ayarlar. Daha yüksek değerler görüntüye mavi tonlama, daha düşük değerler de kırmızı tonlama verir. <b>Özelleştirilmiş:</b> Kayma ve kazancın her bir R (kırmızı), G (yeşil) ve B (mavi) bileşenlerini ayarlar.
	Netlik	Görüntü ayrıntılarının netliğini veya yumuşaklığını ayarlar.
En Boy Oranı	Kullanılabilir en/boy oranları listesine bakın	Giriş kaynağı için en/boy oranını ayarlar.
HDMI EQ Ayarı	—	HDMI giriş sinyali düzeyini, HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtlara göre ayarlar. Görüntüde çok fazla parazit varsa veya hiçbir görüntü yansıtılmıyor gibi bir sorun oluşursa ayarı değiştirin. Küçük boyutlu bir ortam akışı aygıtı kullanılırken hiçbir görüntü görüntülenmezse 1 ayarını seçin.
Görüntüyü Sıfırla	—	Seçilen renk modu için, <b>Görüntü</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar. Aşağıdaki öğeler için ayar değerleri sıfırlanmaz: • <b>HDMI EQ Ayarı</b>



**Parlaklık** ayarı lamba parlaklığını etkilemez. Lamba parlaklığı modunu değiştirmek için **Işık Çıkışı** ayarını kullanın.


### » İlgili Bağlantılar

- "Mevcut Renk Modları" [s.47](#)
- "Kullanılabilir Görüntü En/Boy Oranları" [s.45](#)

**Ayarlar** menüsündeki seçenekler, çeşitli projektör özelliklerini kişiselleştirebilmenizi sağlar.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ses Düzeyi	-	Projektörün hoparlör sisteminin ses düzeyini ayarlar.
Kurulum	Ekran Yerleşimi	<b>Y/D Ekr. Yerl.:</b> Yatay ve dikey tarafları manüel olarak düzeltmek için seçin. <b>Quick Corner:</b> görüntü şeklini ve hizalamasını, ekran üstü bir görüntü kullanarak düzeltmek için seçin.
	Yakınlaştırma	Görüntü boyutunu ayarlar.
	Görüntü Kaydırma	Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır. <b>Yakınlaştırma</b> seçeneği en geniş ayara ayarlanırsa bu özellik kullanılamaz.
	Yansıtma	Görüntünün doğru yönlendirilebilmesi için projektörün ekrana nasıl bakacağını seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Desen	<p>Çeşitli desen görünümü seçeneklerini seçer.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Dikkat</b></p> <p>Bir desen uzun süre gösterilirse yansıtılan görüntüde kalıcı bir görüntü gözükabilir.</p> </div> <p><b>Desen Görünümü:</b> Sunumda yardımcı olmak için, seçilen desen türünü ekranda görüntülemenizi sağlar.</p> <p><b>Desen Tipi:</b> Desenler 1 ile 4 veya <b>Kull. deseni</b> arasında seçim yapın. Desenler 1 ile 4 görüntü desenleri, projektörde, düz çizgiler veya ızgara desenleri gibi önceden kayıtlıdır.</p> <p><b>Kull. deseni:</b> Yansıtılan bir ekranı yakalar ve görüntüleme için bir desen olarak kaydeder.</p> <p><b>Test Deseni:</b> Görüntünün yakınlaştırılması ve odaklanması ile görüntü şeklinin düzeltilmesine yardımcı olan bir test deseni görüntüler (desenin görüntülenmesini iptal etmek için  düğmesine basın).</p>
	Ekran	<p><b>Perde Türü:</b> Görüntüyü yansıtma alanına sığdırmak için ekranın en boy oranını ayarlar.</p> <p>Aşağıdaki giriş kaynaklarından biri kullanılırken bu ayar kullanılamaz:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• USB Display</li> <li>• LAN</li> </ul> <p><b>Perde Konumu:</b> Görüntü konumunu yatay ve dikey olarak kaydırır.</p> <p><b>Perde Türü</b> olarak 16:10 ayarladıysanız bu özellik kullanılamaz.</p>

Ayar	Seenekler	Aıklama
Ekran	Ana Ekran Oto. Grnt.	Projektörü açarken giriş sinyali olmadığında, Ana ekranın otomatik olarak görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
	Mesaj	Renk modu adı, en/boy oranı veya yüksek sıcaklık uyarısı gibi mesajların yansıtılan görüntünüzde gösterilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Mesajların görüntülenmesini istemezseniz <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
	Ekran Arkaplanı	Hiçbir sinyal alınmadığında gösterilecek olan logoyu veya ekran rengini ayarlar.
	Başlangıç Ekranı	Projektör açılırken Kullanıcı Logosu'nu görüntülemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Kullanıcı Logosu	Projektörün, projektör sahibini bildirmek ve güvenliği artırmak için gösterdiği bir ekran oluşturur.
	A/V Sessiz	A/V Sessiz açıldığında ekran rengini veya görüntülenecek logoyu ayarlar.

Ayar	Seenekler	Aıklama
İşletim	HDMI Bağlantısı	<p><b>Aygıt Bağlantıları:</b> HDMI bağlantı noktasına bağlı aygıtları listeler.</p> <p><b>HDMI Bağlantısı:</b> HDMI Bağlantısı özelliklerini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.</p> <p><b>Ses Çıkış Cihazı:</b> Sesin, dâhili hoparlörlerden mi, bağlı ses/video sisteminden mi verileceğini seçer.</p> <p><b>Güç Açık Linki:</b> Projektörü veya bağlı aygıtı açtığınızda ne olacağını kontrol eder.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Çift yönlü:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar, kapattığınızda da otomatik olarak kapatır.</li> <li>• <b>Aygıt -&gt; PJ:</b> Bağlı aygıtı açtığınızda projektörü otomatik olarak açar.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Aygıt:</b> Projektörü açtığınızda bağlı aygıtı otomatik olarak açar.</li> </ul> <p><b>Güç Kapalı Linki:</b> Projektörü kapattığınızda bağlı aygıtların kapatılıp kapatılmayacağını kontrol eder.</p>
	Uyku Modu	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
	Uyku Modu Zam.	<b>Uyku Modu</b> geçme aralığını belirler.
	A/V Ses Kap.Zamnlyc	<b>A/V Sessiz</b> etkinleştirilirse, 30 dakika sonra projektörün gücünü otomatik olarak kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
	Bekleme Modu	Projektör bekleme modundayken projektörün bir ağ üzerinden izlenmesini ve kontrol edilmesini sağlamak için <b>İletişim Açık</b> olarak ayarlayın.
	Direkt güç açma	Projektörü, güç düğmesine basmadan, sadece fişini takarak açmanızı sağlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
	Otomatik Açma	Otomatik olarak yansıtmaya başlamak istediğiniz görüntü kaynağını seçin. Projektör seçili görüntü kaynağından giriş sinyali algıladığında, bekleme modunda otomatik olarak yansıtmaya başlar. Bu özellik için aşağıdaki görüntü kaynakları kullanılabilir: • <b>HDMI</b> • <b>USB Display</b>
	Yüksek İrtifa Modu	1500 metrenin üzerindeki irtifalarda projektörün çalışma sıcaklığını düzenler.
	Oto. Kaynak Arama	Giriş sinyalini otomatik olarak algılamak ve giriş sinyali olmadığında görüntüleri yansıtmak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
	Göstergeler	Hata uyarısı dışındaki durumlarda projektördeki gösterge ışıklarını kapatmak için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
	Gelişmiş	<b>Günlük Kaydı Hedefi</b> Hata ve işlem günlüğü dosyalarının kaydedileceği konumu ayarlar. <b>Toplu Ayar Aralığı:</b> Tüm projektör menüsü ayarlarını toplu ayar özelliğini kullanarak kopyalamak için <b>Tümü</b> ayarını seçin. Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz <b>Sınırlı</b> ayarını seçin: • <b>Şifre Koruması</b> ayarları • <b>Ağ</b> menüsü ayarları
Dil	Muhtelif diller mevcuttur	Projektör menüsü ve mesaj ekranları için dili seçer.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Sıfırla	—	Aşağıdakiler hariç, <b>Ayarlar</b> menüsündeki tüm ayar değerlerini varsayılan ayarlarına sıfırlar: • <b>Yakınlaştırma</b> • <b>Görüntü Kaydırma</b> • <b>Yansıtma</b> • <b>Ekran</b> • <b>Ses Çıkış Cihazı</b> • <b>Güç Açık Linki</b> • <b>Güç Kapalı Linki</b> • <b>Bekleme Modu</b> • <b>Yüksek İrtifa Modu</b> • <b>Oto. Kaynak Arama</b> • <b>Dil</b>



**Şifre Koruması** ekranında **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Açık** olarak ayarladığınızda, kullanıcı logosunun görüntülenmesiyle ilgili ayarları değiştiremezsiniz (**Ekran** ayarında **Ekran Arkaplanı**, **Başlangıç Ekranı**, **A/V Sessiz**). Önce **Kull. Logosu Koruma** özelliğini **Kapalı** olarak ayarlayın.

Ağ menüsündeki ayarlar, ağ bilgilerini görüntülemenizi ve projektörü bir ağ üzerinden kontrol edilmek üzere ayarlamanızı sağlar.

**Şifre Koruması** ekranında **Ağ Koruma**'yı **Açık** olarak ayarlarsanız, ağ ayarlarını değiştiremezsiniz. Öncelikle, **Ağ Koruma**'yı **Kapalı** olarak ayarlayın.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Kablosuz LAN Gücü	Açık Kapalı	Kablosuz LAN ayarlarınızı yapılandırın. Görüntüleri bir kablosuz LAN aracılığıyla yansıtmak için <b>Açık</b> ayarını seçin. Kablosuz LAN aracılığıyla bağlanmak istemezseniz, başkalarının yetkisiz erişimini engellemek için kapatın.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ bilgisi - Kablosuz LAN	Bağlantı modu Kablosuz LAN sis. Yayın seviyesi Projektör Adı SSID DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi MAC Adresi Bölge Kodu IPv6	Kablosuz ağ durumunu ve ayrıntılarını gösterir. <b>Kablosuz LAN Gücü</b> özelliğini <b>Açık</b> olarak ayarlamışsanız kullanılabilir.
QR Kodunu görüntüle	—	Epson iProjection uygulamasını kullanarak iOS veya Android aygıtlarla bağlanmak için bir QR kodu görüntüler.
Ağ Yapılandırmasına	İlave ağ menülerine	Ağ ayarlarınızı yapılandırır.



Projektörünüzü ağınıza bağladıktan sonra, uyumlu bir web tarayıcı kullanarak projektör ayarlarını seçebilir ve yansıtmayı kontrol edebilirsiniz. Projektöre uzaktan erişmenize olanak tanır.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.87](#)
- "Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü" [s.87](#)
- "Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü" [s.89](#)
- "Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü" [s.90](#)
- "Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü" [s.91](#)
- "Ağ Menüsü - Tamamlandı Menüsü" [s.91](#)
- "Şifre Güvenliği Türlerini Seçme" [s.68](#)

## Ağ Menüsü - Temel Menü

Temel menüsündeki ayarlar, temel ağ ayarlarınızı seçebilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Temel



Ayar	Seenekler	Aıklama
Projektör Adı	En ok 16 alfa sayısal karakter (" * + , / : ; < = > ? [ \ ] '   karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektörü ağ üzerinde tanımlamak için bir ad girin.
Remote Şifresi	En ok 32 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre Web Uzak kullanarak erişmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONREMOTE</b> 'dur; varsayılan şifre projektörün seri numarasıdır.)
Web Kontrol Parolası	En ok 32 alfa sayısal karakter (* : karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	Projektöre web üzerinden erişebilmek için bir şifre girin. (Kullanıcı adı <b>EPSONWEB</b> 'dir; varsayılan şifre projektörün seri numarasıdır.)

Ayar	Seenekler	Aıklama
Moderatör Şifresi	Dört basamaklı sayı	Epson iProjection kullanarak projektöre moderatör olarak erişmek için bir şifre girin. (Varsayılan olarak hiçbir şifre ayarlı değildir.)
Projektör anah.söz.	Aık Kapalı	Projektörle aynı odada bulunmayan bir kişinin projektöre erişmesini önlemek amacıyla bir güvenlik şifresini etkinleştirmek için <b>Aık</b> olarak ayarlayın. Projektöre erişmek ve geçerli ekranı paylaşmak için Epson iProjection kullanarak bir bilgisayardan görüntülenen rastgele anahtar sözcüğü girmelisiniz.
Anahtar Sözcük Görn.	Aık Kapalı	Projektöre Epson iProjection kullanarak erişirken, yansıtılan görüntüde bir projektör anahtar sözcüğü görüntülemek için <b>Aık</b> olarak ayarlayın. <b>Projektörün anahtar sözcüğü</b> özelliği <b>Aık</b> olarak ayarlandığında kullanılabilir.
LAN Bilgisini Göster	Metin ve QR Kodu Metin	Projektörün ağ bilgileri için ekran biçimini ayarlayın. Mobil aygıtı bir ağ aracılığıyla projektöre bağlayabilmek için Epson iProjection yazılımıyla QR kodunu okutmanız yeterlidir. Varsayılan değeri <b>Metin ve QR Kodu</b> şeklindedir.

## Ağ Menüsü - Kablosuz LAN Menüsü

Kablosuz LAN menüsündeki ayarlar, kablosuz LAN ayarlarınızı seçmenizi sağlar.

## ☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Kablosuz LAN

Temel

Kablosuz LAN

Bildirim

Diğerleri

Sıfırla

Tamamlandı

Dön

Bağlantı modu Hızlı

SSID

Güvenlik Aç

Parola

Kanal Oto (2,4GHz)

SSID göstergesi Kapalı

IP Adresi Görüntlm. Kapalı

IPv6 Ayarları

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bağlantı modu	Hızlı	<b>Kablosuz bağlantı türünü seçin:</b>  <b>Hızlı:</b> Kablosuz iletişim kullanarak birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara doğrudan bağlanmanızı sağlar.  Hızlı bağlantı modunu seçtiğinizde, projektör bir kolay erişim noktası görevi görür. (Yansıtma performansı düzeyini korumak için aygıt sayısının altı veya daha az olacak şekilde sınırlandırılması önerilir.)
	Gelişmiş	<b>Gelişmiş:</b> Bir kablosuz ağ erişim noktası üzerinden birden fazla akıllı telefona, tablete veya bilgisayara bağlanmanızı sağlar.
Erişim Noktası Ara	Arama Görünümü	Gelişmiş bağlantı modunda, kullanılabilir kablosuz ağ erişim noktalarını arayın. Erişim noktası ayarlarına bağlı olarak listede görüntülenmeyebilirler.
SSID	En çok 32 alfa sayısal karakter	Projektörün bağlandığı kablosuz LAN sisteminin SSID'sini (ağ adı) ayarlar.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Güvenlik		Kablosuz ağ üzerinde kullanılan güvenlik türünü seçer.  Güvenliği ayarlarken, bağlanmak istediğiniz ağın yöneticisinin yönergelerine uyun.
	Aç	Güvenlik ayarlı değil.
	WPA2-PSK	İletişim, WPA2 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parola ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA3-PSK	İletişim, WPA3 güvenliği kullanılarak gerçekleştirilir. Şifreleme için AES yöntemini kullanır. Bilgisayardan projektöre bağlantı kurulurken parola ayarlanmış olan değeri girin.
	WPA2/WPA3-PSK	WPA2/WPA3 kişisel modda bağlanır. Erişim noktası ayarlarına göre şifreleme yöntemi otomatik olarak seçilir. Erişim noktası için aynı olan bir parola ayarlayın.
Parola	8 ila 32 karakter arasında çeşitli geçiş tümcecikleri (bir Web tarayıcısından giriliyorsa: 8 ila 63 karakter arası çeşitli parolalar)	<b>WPA2-PSK, WPA3-PSK ve WPA2/WPA3-PSK</b> güvenliği için, ağ üzerinde kullanılan, önceden paylaşılmış geçiş tümcecğini seçer.  Parola girildiğinde ve [Enter] düğmesine basıldığında, değer ayarlanır ve bir yıldız işareti (*) olarak görüntülenir.  Güvenlik için, parolanın düzenli olarak değiştirilmesini öneririz. Ağ ayarları başlangıç durumuna getirilirse ilk parolaya dönülür.
Kanal	Muhtelif kanallar mevcuttur	Hızlı bağlantı modunda, kablosuz LAN tarafından kullanılan frekans bandını (kanal) seçer.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
IP Ayarları	DHCP IP Adresi Alt Ağ Maskesi Ağ Geçidi Adresi	<b>DHCP:</b> ağınız adresleri otomatik atıyorsa <b>Açık</b> olarak ayarlayın; ağın <b>IP Adresi</b> 'ni, <b>Alt Ağ Maskesi</b> 'ni ve <b>Ağ Geçidi Adresi</b> 'ni her alan için 0 ila 255 arası bir değer kullanılarak manuel olarak girmek için <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın. IP Adresi için 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x adreslerini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri (buradaki x, 0 - 255 arası bir sayıdır), Alt Ağ Maskesi için 255.255.255.255 adresini veya 0.0.0.0 - 254.255.255.255 arası adresleri, Ağ Geçidi Adresi içinse 0.0.0.0, 127.x.x.x adresini veya 224.0.0.0 - 255.255.255.255 arası adresleri kullanmayın.
SSID göstergesi	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda SSID'nin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IP Adresi Görüntlm.	Açık Kapalı	Ağ bekleme ekranında ve Ana ekranda IP adresinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini seçin.
IPv6 Ayarları		Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz IPv6 ayarlarını seçin:
	IPv6	<b>IPv6:</b> Projektörü IPv6 kullanarak ağa bağlamak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın. IPv6, projektörü Epson Web Control kullanarak bir ağ üzerinden izlemek ve kontrol etmek için desteklenir.
	Otomatik Yapılandır	<b>Otomatik Yapılandır:</b> Adresleri Yönlendirici Bildirimine göre otomatik olarak atamak için <b>Açık</b> şekilde ayarlayın.
	Geçici Adres Kullan	<b>Geçici Adres Kullan:</b> Geçici bir IPv6 adresi kullanmak isterseniz <b>Açık</b> olarak ayarlayın.

## Ağ Menüsü - Bildirim Menüsü

**Bildirim** menüsündeki ayarlar, projektörde bir sorun veya uyarı durumu olduğunda bir e-posta bildirimi almanızı sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Bildirim

Temel  
Kablosuz LAN  
Bildirim  
Diğerleri  
Sıfırla  
Tamamlandı

Dön

Kapalı

Posta Bildirimi

SMTP Sunucusu 0. 0. 0. 0

Çıkış Numarası 0

Gönderen

Adres 1 Ayar

Adres 2 Ayar

Adres 3 Ayar

SNMP

Kapalı

Tuzak IP Adresi 1 0. 0. 0. 0

Tuzak IP Adresi 2 0. 0. 0. 0

Topluluk Adı

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Posta Bildirimi	Açık Kapalı	Projektörle ilgili bir sorun ortaya çıktığında veya uyarı verildiğinde, önceden belirlenmiş adreslere e-posta gönderilmesi için <b>Açık</b> olarak ayarlayın.
SMTP Sunucusu	IP adresi	Her adres alanı için 0 - 255 arası bir değer kullanarak projektörün SMTP sunucusu için IP adresini girin.
Çıkış Numarası	0 ila 65535 (varsayılan: 25)	SMTP sunucusu Çıkış Numarası için bir sayı seçin.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Gönderen	En çok 32 alfa sayısal karakter	Gönderenin e-posta adresini girin.
Adres 1 Ayar Adres 2 Ayar Adres 3 Ayar	Web tarayıcıdan 64 tane alfa sayısal karaktere kadar (" ( ) , : ; < > [ \ ] karakterlerini ve boşluk karakterini kullanmayın)	E-posta adresini girin ve almak istediğiniz uyarıları seçin. Üç adrese kadar tekrarlayın.
SNMP	Açık Kapalı	Projektörü SNMP kullanarak izlemek için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Projektörü izlemek için, SNMP yönetici programını bilgisayarınıza kurmanız gerekir. SNMP'nin ağ yöneticisi tarafından yönetilmesi gerekmektedir.
Tuzak IP Adresi 1 Tuzak IP Adresi 2	IP adresi	Her adres alanı için 0 ila 255 arasında değer girerek, SNMP bildirimlerinin alınacağı en fazla iki IP adresi girin. Şu adresleri kullanmayın: 127.x.x.x veya 224.0.0.0 ila 255.255.255.255 (buradaki x, 0 ila 255 arasında bir sayıyı ifade eder).
Topluluk Adı	En çok 32 alfa sayısal karakter (boşluklar ve @ dışındaki sembolleri kullanmayın)	SNMP topluluk adını ayarlayın.

## Ağ Menüsü - Diğerleri Menüsü

**Diğerleri** menüsündeki ayarlar diğer ağ ayarlarını seçmenizi sağlar.

### Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Diğerleri

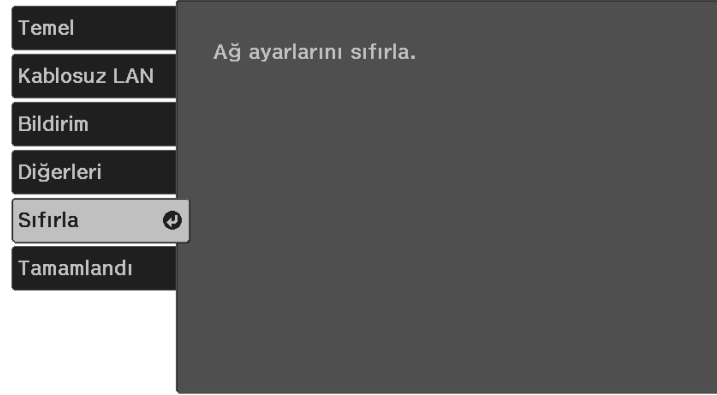


Ayar	Seçenekler	Açıklama
Komut İletişimi	Korumalı Uyumlu	Komut iletişimi için kimlik doğrulama yöntemini seçer. <b>Web Kontrol Parolası</b> kullanarak bir özet kimlik doğrulaması gerçekleştirirken <b>Korumalı</b> olarak ayarlayın. Epson Projector Management yazılımının en son sürümünü yüklemeniz gerekir. <b>Monitor Parolası</b> kullanarak düz metin kimlik doğrulaması yaparken (en fazla 16 alfasayısal karakter uzunluğunda) <b>Uyumlu</b> olarak ayarlayın. Projektörleri bir anahtar ve sistem denetleyicisiyle izlerken veya Epson Projector Management sürüm 5.30 veya önceki bir sürümünü kullanırken <b>Uyumlu</b> ögesini seçin.
Message Broadcasting	Açık Kapalı	Epson Projector Management yazılımı tarafından gönderilen mesajı almak için <b>Açık</b> olarak ayarlayın. Ayrıntılar için <i>Epson Projector Management Kullanım Kılavuzu</i> 'na bakın.

## Ağ Menüsü - Sıfırla Menüsü

Sıfırla menüsündeki ayarlar, tüm ağ ayarlarınızı sıfırlayabilmenizi sağlar.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Sıfırla

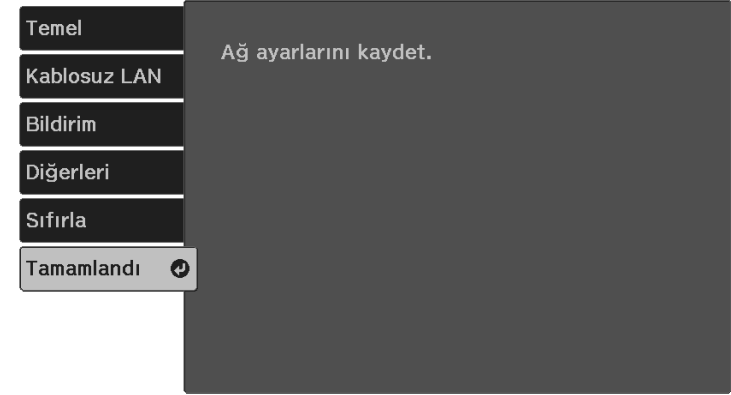


Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını sıfırla.	—	Tümü ağ ayarlarını sıfırlar.

## Ağ Menüsü - Tamamlandı Menüsü

Ağ ayarlarınızı yapmanız tamamlanınca, **Tamamlandı**'yı seçin ve ekrandaki talimatları izleyerek ayarlarınızı kaydedin.

☛ Ağ > Ağ Yapılandırmasına > Tamamlandı



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Ağ ayarlarını kaydet.	—	Ağ ayarlarını kaydeder. Ağ ayarlarını kaydetmek için [Enter] ögesine basın.

ECO menüsündeki ayarlar, projektör işlevlerini enerjiden tasarruf edilecek biçimde kişiselleştirebilmenizi sağlar.

Bir enerji tasarrufu ayarı seçtiğiniz zaman, menü öğesinin yanında bir yaprak simgesi görüntülenir.



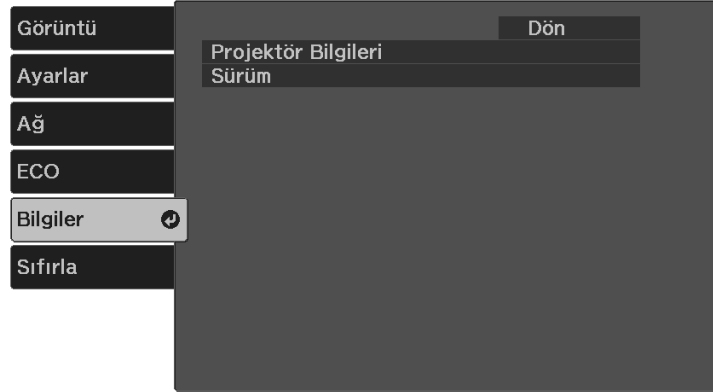
Ayar	Seçenekler	Açıklama
Bekleme Modu	İletişim Açık İletişim Kapalı	<b>İletişim Açık</b> , projektörün bekleme modundayken bir ağ üzerinden izlenebileceğini belirtir. Bu ayarın etkinleştirilmesi, projektör bekleme modundayken aşağıdaki işlemlerin gerçekleştirilebilmesini sağlar: <ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün ağ üzerinden izlenmesi ve kumanda edilmesi</li> </ul>



- A/V Ses Kap.Zamnlyc ayarı etkinleştirildiğinde, lamba A/V Sessiz etkin olduğu durumdan daha az güç kullanır.

Ayar	Seçenekler	Açıklama
Işık Çıkışı	Normal Düşük (Eco)	Projektör lambasının parlaklık modunu seçer. Projektörü yüksek rakımlı veya yüksek sıcaklıklara maruz kalan bir yerde kullanıyorsanız ayarları seçemezsiniz. <b>Normal:</b> maksimum lamba parlaklığını ayarlar. <b>Düşük (Eco):</b> lamba parlaklığını ve fan gürültüsünü azaltır, enerjiden tasarruf eder, lamba ömrünü uzatır.
Uyku Modu	Açık Kapalı	Belli bir süre işlem yapılmadığı takdirde projektörü kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).
Uyku Modu Zam.	1 ila 30 dakika	Uyku Modune geçme aralığını belirler.
A/V Ses Kap.Zamnlyc	Açık Kapalı	<b>A/V Sessiz</b> etkinleştirilirse, 30 dakika sonra projektörün gücünü otomatik olarak kapatır ( <b>Açık</b> olduğunda).

**Bilgiler** menüsünde, projektör ve sürümü hakkında bilgileri görebilirsiniz. Ancak bu menüde hiçbir ayarı değiştiremezsiniz.



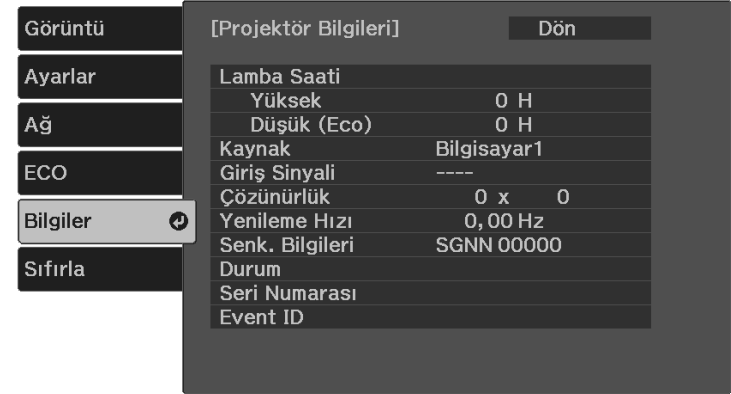
Bilgi ögesi	Açıklama
Projektör Bilgileri	Projektör hakkında bilgileri görüntüler.
Sürüm	Projektörün üretici yazılımı sürümünü görüntüler.

## » İlgili Bağlantılar

- "Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü" [s.93](#)

## Bilgiler Menüsü - Projektör Bilgileri Menüsü

Projektörün **Bilgiler** menüsündeki **Projektör Bilgileri** menüsünde, projektör ve giriş kaynakları hakkındaki bilgileri görebilirsiniz.



Bilgi ögesi	Açıklama
Lamba Saati	Lambanın, çalışma ömrü boyunca <b>Yüksek</b> ve <b>Düşük (Eco)</b> modda kaç saat (H) kullanılmış olduğunu görüntüler.
Kaynak	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının bağlandığı bağlantı noktasının adını gösterir.
Giriş Sinyali	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının giriş sinyali ayarını gösterir.
Çözünürlük	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının çözünürlüğünü gösterir.
Yenileme Hızı	O anda kullanılmakta olan giriş kaynağının yenileme hızını gösterir.
Senk. Bilgileri	Servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Durum	Projektör sorunları hakkında servis teknisyeninin ihtiyaç duyabileceği bazı bilgileri gösterir.
Seri Numarası	Projektörün seri numarasını görüntüler.

Bilgi ögesi	Açıklama
Event ID	Bir ağ sorununa karşılık gelen Event ID'yi gösterir; Event ID kodları listesine bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Event ID Kodları Listesi" [s.94](#)

## Event ID Kodları Listesi

Sorunu çözemezseniz, teknik yardım için ağ yöneticinizle veya Epson ile iletişime geçin.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0432 0435	Ağ yazılımı başlatılamadı. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0433	Aktarılan görüntüler gösterilemiyor. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0434 0481 0482 0485	Ağ iletişimi kurulamıyor. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, birkaç dakika bekleyin ve ağa bağlanmayı tekrar deneyin.
0483 04FE	Ağ yazılımı beklenmedik biçimde sonlandırıldı. Ağ bağlantısının durumunu kontrol edin, projektörü kapatıp tekrar açın.
0484	Bilgisayar ile olan iletişim kesildi. Ağ yazılımını yeniden başlatın.
0479 04FF	Bir projektör sistemi hatası meydana geldi. Projektörü kapatıp tekrar açın.
0891	Aynı SSID'ye sahip bir erişim noktası bulunamıyor. Bilgisayarı, erişim noktasını ve projektörü aynı SSID'ye ayarlayın.
0892	WPA/WPA2/WPA3 kimlik doğrulama tipi eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0893	TKIP/AES şifreleme türü eşleşmiyor. Kablosuz ağ güvenlik ayarlarının doğru olduğunu teyit edin.
0894	İzinsiz erişim noktası ile kurulan iletişim kesildi. Ağ yöneticinize danışın.

Event ID kodu	Nedeni ve çözümü
0895	Bağlı bir cihazla iletişim kesildi. Cihazınızın bağlantı durumunu kontrol edin.
0898	DHCP alınamadı. DHCP sunucusunun düzgün çalıştığından emin olun. DHCP kullanmıyorsanız, projektörün Ağ menüsünde DHCP ayarını <b>Kapalı</b> olarak ayarlayın.
0899	Diğer iletişim hataları.

**Sıfırla** menüsündeki **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak, projektör ayarlarının büyük bir kısmını varsayılan değerlerine sıfırlayabilirsiniz.



Ayar	Seçenekler	Açıklama
Tümünü Sıfırla	—	Projektör ayarlarının çoğunu varsayılan değerlerine sıfırlar.

Aşağıdaki ayarları, **Tümünü Sıfırla** seçeneğini kullanarak sıfırlayamazsınız:

- Yakınlaştırma
- Görüntü Kaydırma
- Dil
- Ağ menüsü öğeleri

Bir projektöre yönelik projektör menü ayarlarını seçtikten sonra, aynı modele sahip başka projektörlere kopyalamak için aşağıdaki yöntemleri kullanabilirsiniz.

- USB flash sürücü kullanarak
- USB kablosuyla bir bilgisayarı ve projektörü bağlayarak

Aşağıdaki gibi menü ayarları başka projektöre kopyalanmaz.

- **Projektör Bilgileri** menüsündeki **Lamba Saati** ve **Durum**



- Toplu ayar, ekran yerleşimi bozulması düzeltme gibi görüntü ayarlarını yapmadan önce çalıştırın. Görüntü ayarı değerleri bir başka projektöre de kopyalandığından, toplu ayar gerçekleştirmeden önce yaptığınız değişikliklerin üzerine yazıldı ve ayarladığınız yansıtılan görüntü değişebilir.
  - Bir projektördeki menü ayarlarını bir başka projektöre kopyaladığınızda, kullanıcı logosu da kopyalanır. Bu nedenle, birkaç projektör arasında paylaşılmasını istemediğiniz bilgileri kullanıcı logosu olarak kaydetmeyin.
  - Aşağıdaki ayarları kopyalamak istemezseniz **Toplu Ayar Aralığı** özelliğinin **Sınırlı** şeklinde ayarlandığından emin olun:
    - **Şifre Koruması** ayarları
    - **Ağ** menüsü ayarları (**Bildirim** menüsü ve **Diğerleri** menüsü hariç)
- ☛ **Ayarlar > İşletim > Gelişmiş > Toplu Ayar Aralığı**

## ⚠ Dikkat

Epson, toplu ayar nedeniyle meydana gelebilecek zararlardan ve bunlarla ilişkili elektrik kesintisi, iletişim hatası veya diğer sorunların neden olabileceği onarım masraflarından ötürü sorumluluk kabul etmez.

### » İlgili Bağlantılar



- "Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma" [s.96](#)
- "Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma" [s.97](#)

## Bir USB Anlık Sürücünden Ayarları Aktarma

USB flash sürücü kullanarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.



USB flash sürücüsü FAT biçiminde olmalı ve hiçbir güvenlik işlevine sahip olmamalıdır. Toplu ayarı çalıştırmadan önce sürücüdeki tüm dosyaları silin; aksi takdirde ayarlar doğru kaydedilemeyebilir.

- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Boş bir USB flash sürücüyü doğrudan projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 3** Uzaktan kumandadaki  düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca,  düğmesini bırakın. Göstergeler yanıp sönmeye başlar ve toplu ayar dosyası USB flash sürücüyü yazılır. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## ⚠ Dikkat



Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 5** USB flash sürücüyü çıkarın.





Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirerseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 7** Kaydedilmiş toplu kurulum dosyasını içeren USB flash sürücüyü projektörün USB-A bağlantı noktasına bağlayın.
- 8** Uzaktan kumandadaki  düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 9** Projektörün tüm göstergeleri yanınca,  düğmesini bırakın. Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.



## Dikkat

Dosya yazdırılırken güç kablosunun veya USB flash sürücünün projektör ile bağlantısını kesmeyin. USB flash sürücüsü veya güç kablosu bağlantısı kesilirse projektör düzgün başlatılamayabilir.

- 10** USB flash sürücüyü çıkarın.

## Bir Bilgisayardan Ayarları Aktarma


Bilgisayar ile projektörü bir USB kablosu aracılığıyla bağlayarak, bir projektördeki menü ayarlarını aynı model başka bir projektöre kopyalayabilirsiniz.


- 1** Projektörün güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 2** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service (USB Mini-B) bağlantı noktasına bir USB kablosu bağlayın.
- 3** Uzaktan kumandadaki  düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.
- 4** Projektörün tüm göstergeleri yanınca,  düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.
- 5** Çıkarılabilir disk simgesini veya klasörünü açın ve toplu ayar dosyasını bilgisayara kaydedin.



Toplu ayar dosyası için dosya adı PJCONFDATA.bin şeklindedir. Dosya adını değiştirmeniz gerekiyorsa, PJCONFDATA'dan sonra sadece alfa sayısal karakterler kullanarak metin ekleyin. Dosya adının PJCONFDATA bölümünü değiştirerseniz, projektör dosyayı doğru şekilde tanıyamayabilir.

- 6** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).
- 7** USB kablosunun bağlantısını kesin. Projektör kapanır.
- 8** Ayarları kopyalamak istediğiniz projektörden güç kablosunu çıkarın ve projektörün tüm göstergelerinin kapandığından emin olun.
- 9** Bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün Service bağlantı noktasına USB kablosu bağlayın.

**10** Uzaktan kumandadaki  düğmesini basılı tutun ve güç kablosunu projektöre bağlayın.

**11** Projektörün tüm göstergeleri yanınca,  düğmesini bırakın. Bilgisayar projektörü çıkarılabilir bir disk olarak tanır.

**12** Bilgisayarınıza kaydettiğiniz toplu kurulum dosyasını (PJCONFDATA.bin) çıkarılabilir sürücünün en üst seviye klasörüne kopyalayın.



Çıkarılabilir diske toplu kurulum dosyası dışında dosya ya da klasör kopyalamayın.

**13** USB sürücüyü çıkarın (Windows) veya çıkarılabilir disk simgesini çöp kutusuna taşıyın (Mac).

**14** USB kablusunun bağlantısını kesin.

Tüm göstergeler yanıp sönmeye başladığında ayarlar yazılıyor anlamına gelir. Yazma işlemi tamamlanınca projektör kapanır.

## Dikkat

Dosya yazılırken güç kablosunu projektörden çıkarmayın. Güç kablusunun bağlantısı kesildiğinde, projektör doğru şekilde başlatılmayabilir.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Yanıp sönen turuncu	Toplu kurulum dosyası bozulmuş olabilir veya USB flash sürücü ya da USB kablosu doğru bağlanmamış olabilir. USB flash sürücüsünü veya USB kablosunu çıkarın, projektörün güç kablosunu takın ve tekrar deneyin. Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Toplu Kurulum Hata Bildirimi" [s.98](#)

## Toplu Kurulum Hata Bildirimi

Projektörün göstergeleri, toplu kurulum işlemi sırasında bir hata oluşması durumunda sizi bilgilendirir. Projektörün göstergelerinin durumunu kontrol edin ve buradaki tabloda açıklanan talimatları izleyin.

# Projektör Bakımı

Projektörünüzün bakımını yapmak için bu kısımlardaki talimatları uygulayın.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Projektör Bakımı" [s.100](#)
- "Merceği Temizleme" [s.101](#)
- "Projektör Kasasını Temizleme" [s.102](#)
- "Hava Deliklerini Temizleme" [s.103](#)

Projektörün merceğini düzenli olarak temizlemeniz ve engellenmiş havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için hava kanallarını temizlemeniz gerekebilir.

Değiştirmeniz gereken parça yalnızca uzaktan kumanda pilleridir. Başka parçaların değiştirilmesi gerekiyorsa, Epson veya yetkili bir Epson servisine başvurun.

## Uyarı

Projektörün herhangi bir kısmını temizlemeden önce projektörü kapatın ve güç kablosunu çekin. Bu kılavuzda belirtilmiş durumlar hariç, projektörün hiçbir kapağını açmayın. Projektörün barındırdığı tehlikeli gerilimler ağır yaralanmanıza neden olabilir.

Projektörün merceęini düzenli olarak veya yüzeyde toz ya da kir lekeleri fark ettięinizde temizleyin.

- Tozu veya kirleri gidermek için, merceęi temiz ve kuru bir mercek temizleme kâğıdıyla hafifçe silin.
- Mercek tozluysa, bir üfleyici kullanarak tozu üfleyin ve ardından merceęi silin.

## **Uyarı**

- Merceęi temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.
- Tozu üflemek için toz püskürtücü gibi yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Projektörün ürettięi yüksek ısı yangına neden olabilir.

## **Dikkat**

- Projektörü kapattıktan hemen sonra merceęi silmeyin. Bu, merceęe zarar verebilir.
- Merceęi temizlemek için sert maddeler kullanmayın, merceęi darbelere maruz bırakmayın; aksi halde hasar görebilir.

Projektör kasasını temizlemeden önce projektörü kapatıp güç kablosunu çekin.

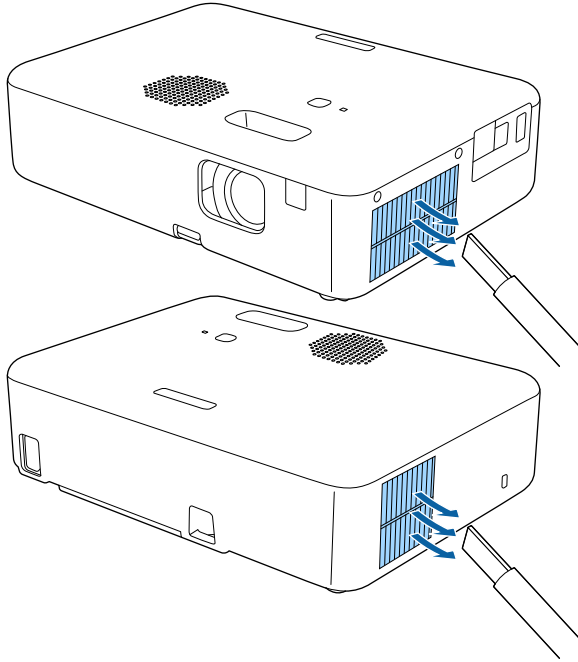
- Tozu veya kiri temizlemek için yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bez kullanın.
- İnatçı kirleri çıkarmak için, su ve hafif sabunla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Projektörün üzerine doğrudan hiçbir sıvı püskürtmeyin.

### **Dikkat**

Projektör kasasını temizlemek için parafinli cila, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal maddeleri kullanmayın. Kasaya zarar verebilirler. Tüpe sıkıştırılmış hava kullanmayın; içindeki gazlar alev alır kalıntı bırakabilir.

Tıkanmış havalandırma nedeniyle projektörün aşırı ısınmasını önlemek için, projektörün hava giriş/çıkış deliklerini düzenli aralıklarla veya havalandırma deliklerinin yüzeyinde toz fark ettiğinizde temizleyin.

- 1** Projektörü kapatın ve güç kablosunu çıkarın.
- 2** Elektrikli süpürge veya fırça kullanarak tozu dikkatlice temizleyin.



# Sorun Giderme

Projektörü kullanmayla ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümlere bakın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Yansıtma Sorunları" [s.105](#)
- "Projektör Gösterge Durumu" [s.106](#)
- "Projektör Yardım Ekranlarının Kullanılması" [s.108](#)
- "Projektörün Güç Açma veya Güç Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.109](#)
- "Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.110](#)
- "Ses Sorunlarını Giderme" [s.114](#)
- "Uzaktan Kumandanın Çalışmasıyla İlgili Sorunları Çözme" [s.115](#)
- "Şifre Sorunlarını Giderme" [s.116](#)
- "HDMI Bağlantısı Sorunlarını Çözme" [s.117](#)
- ""Projektörü değiştirme zamanı." mesajı görüntülendiğinde." [s.118](#)



Projektör düzgün çalışmıyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve fişini tekrar takıp projektörü yeniden açın.

Bu işlem sorunu çözmiyorsa aşağıdakileri kontrol edin:

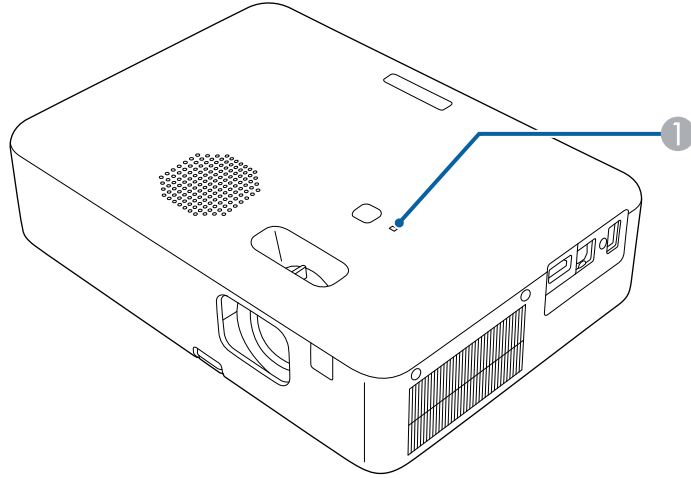
- Projektörün üzerindeki göstergeler bir soruna işaret ediyor olabilir.
- Projektörün Yardım sistemi, yaygın görülen sorunlar hakkında bilgiler gösterebilir.
- Bu kılavuzdaki çözümler, pek çok sorunu çözmenize yardımcı olabilir.

Bu çözümlerden hiçbiri işe yaramıyorsa, teknik destek için Epson'a danışın.

Projektörün üzerindeki göstergeler projektörün durumunu bildirir ve bir sorun yaşandığında size haber verir. Göstergelerin durumunu ve rengini kontrol edip olası bir çözüm için bu tabloya bakın.



Göstergeler aşağıda belirtilmemiş bir şekilde yanıyor/yanıp sönüyorsa projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson ile iletişime geçin.



1 Durum göstergesi


## Projektör durumu

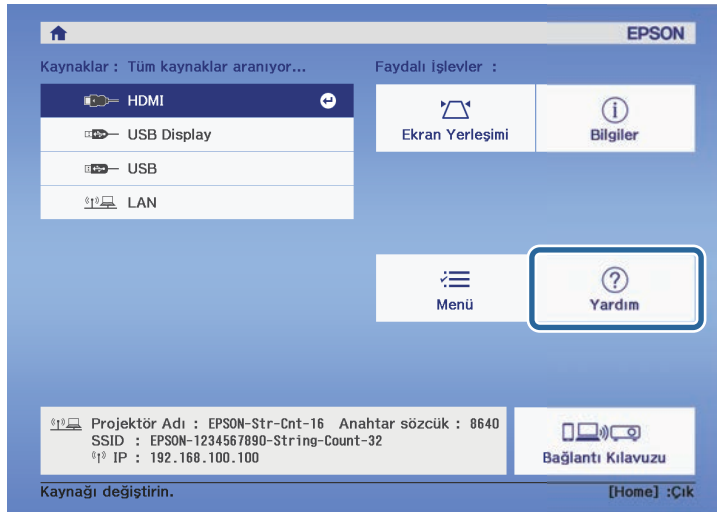
Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Mavi yanıyor	Normal çalışma.
Yanıp sönen mavi	Isınıyor, kapanıyor veya soğuyor. Isınırken, bir görüntünün gösterilmesi için 30 saniye kadar bekleyin. Gösterge mavi yanıp söndüğünde uzaktan kumanda işlemleri devre dışı bırakılabilir.

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
Kapalı	Projektör bekleme durumunda. Güç düğmesine bastığınızda yansıtma başlar.
Turuncu yanıyor	<p>Projektör aşırı ısınmış ve kapanmış. Soğuması için yaklaşık 5 dakika kapalı bekletin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul> <p>Hava filtresi boyunca düşük hava akışı.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul> <p>Projektör boyunca düşük hava akışı.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fanların tozla tıkanmadığından ya da yakındaki nesnelerle engellenmediğinden emin olun.</li> <li>Ortam sıcaklığının çok yüksek olmadığından emin olun.</li> <li>Sorun devam ederse projektörün fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</li> </ul>
Yanıp sönen turuncu	<p>Lambada sorun var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p> <p>Fan veya sensör sorunu var. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p> <p>Dahili projektör hatası. Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.</p>

Gösterge durumu	Problem ve çözümleri
	Güç hatası (Ballast). Projektörü kapatın, fişini çekin ve yardım için Epson'a başvurun.

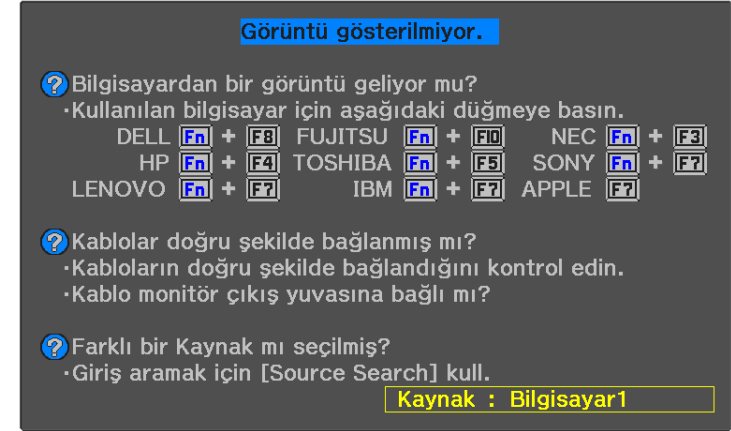
Projektörün Yardım sistemini kullanarak, yaygın görülen sorunların çözümünde işinize yarayacak bilgiler edinebilirsiniz.

- 1 Projektörü açın.
- 2 Uzaktan kumanda  düğmesine basın.
- 3 Ana Ekranda, **Yardım** ögesini seçin.





Yardım menüsü görüntülenir.

- 4 Çözmek istediğiniz sorunu seçmek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.



- 5 Çözümleri görmek için [Enter] düğmesine basın.

- 6 İşiniz bitince, aşağıdaki işlemlerden birini yapın.

- Çözmek istediğiniz başka bir sorunu seçmek için,  düğmesine basın.
- Yardım sisteminden çıkmak için  düğmesine basın.

Güç düğmesine bastığınız zaman projektör açılmıyorsa veya beklenmedik bir biçimde kapanıyorsa bu bölümlerdeki çözümleri deneyin:

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektörün Güç Sorunlarını Giderme" [s.109](#)
- "Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme" [s.109](#)

## Projektörün Güç Sorunlarını Giderme

Güç düğmesine bastığınızda projektör açılmazsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Aşağıdaki öğeleri kontrol edin.
  - Uzaktan kumandayı kullanıyorsanız, uzaktan kumandanın pillerini kontrol edin.
  - Güç kablosunun projektöre ve aktif bir elektrik prizine doğru ve sıkı bağlandığını kontrol edin.
- 2** Kabloyu çıkarın ve yardım için Epson ile iletişim kurun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Lambası Yanmadığında" [s.109](#)

## Projektör Lambası Yanmadığında



Güç düğmesine bastığınızda projektör lambası yanmazsa, lamba kırılmış olabilir.

### Uyarı

- Projektörü sallamayın veya eğmeyin. Cam kırıkları düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Gözünüze veya ağzınıza cam kırığı kaçarsa, hemen bir doktora başvurun.

## Projektörün Kapatma Sorunlarını Giderme

Projektör beklenmedik bir şekilde kapanırsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Bir süre işlem yapılmadığında projektörler uyku moduna girmiş olabilir. Projektörü uyku modundan çıkarmak için herhangi bir işlem yapın. Uyku modunu kapatmak için, **Uyku Modu** ayarı olarak **Kapalı** seçimini yapın.  
 **Ayarlar > İşletim > Uyku Modu**
- 2** Projektör beklenmedik biçimde kapanırsa, A/V ses kapanması zamanlayıcı etkinleştirilmiş olabilir. A/V ses kapanması zamanlayıcıyı kapatmak için, projektörün **Ayarlar** menüsünde **A/V Ses Kap.Zamnlyc** için **Kapalı** öğesini seçin.  
 **Ayarlar > İşletim > A/V Ses Kap.Zamnlyc**
- 3** Durum göstergesi turuncu yandığında, projektör aşırı ısınmış ve kapanmıştır.



Soğutma fanları, projektör ayarlarına bağlı olarak bekleme durumunda çalışabilir. Projektör bekleme durumundan çıkarken fanlar beklenmedik bir gürültüye de neden olabilir. Bu bir arıza değildir.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

Yansıtılan görüntüler ile ilgili sorunlar yaşıyorsanız bu bölümlerdeki çözümleri inceleyin.


## » İlgili Bağlantılar

- "Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.110](#)
- "Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama" [s.110](#)
- "Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama" [s.111](#)
- "Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme" [s.111](#)
- "Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama" [s.111](#)
- "Titreyen Görüntüyü Ayarlama" [s.112](#)
- "Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama" [s.112](#)
- "Ters Görüntüyü Ayarlama" [s.113](#)
- "USB Display Sorunlarını Çözme" [s.113](#)

## Eksik Görüntü Sorunlarını Giderme

Görüntü yoksa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

### 1 Projektörün durumunu kontrol edin:

- Görüntünün geçici olarak kapatılıp kapatılmadığını görmek için, uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basın.
- Projektörün normal çalışma durumunda olduğunu kontrol etmek için durum göstergesini kontrol edin.
- Projektörün güç düğmesine basarak bekleme veya uyku modundan çıkarın. Ayrıca, bağlanan bilgisayarın uyku modunda olmadığını veya boş bir ekran koruyucu görüntülemediğini teyit edin.

☛ Ayarlar > İşletim > Uyku Modu

### 2 Kablo bağlantısını kontrol edin:

- Gerekli tüm kabloların sağlam bir şekilde bağlandığından ve projektördeki gücün açık olduğundan emin olun.
- Video kaynağını doğrudan projektöre bağlayın.
- HDMI kablosunu kısısı ile değiştirin.

### 3 Video kaynağınızın durumunu kontrol edin:

- Bağlı video kaynağını açın ve gerekirse bir video başlatmak için oynat düğmesine basın.
- Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- Bir dizüstü bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız, bu bilgisayarın harici bir monitörde görüntü gösterebilecek biçimde ayarlandığını teyit edin.

### 4 Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:

- Projektörü, bağlanan video kaynağını kapatıp tekrar açın.
- Bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı tekrar başlatın.
- Bilgisayarın ekran çözünürlüğünün, projektörün çözünürlük ve frekans sınırlarını aştığını teyit edin. Gerekliyse bilgisayarınız için farklı bir ekran çözünürlüğü seçin. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)
- Projektörün tüm ayarlarını varsayılan değerlerine sıfırlar.

☛ Sıfırla > Tümünü Sıfırla

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.95](#)

## Dikdörtgen olmayan bir görüntüyü ayarlama

Yansıtılan görüntü düzgün bir dikdörtgen değilse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

### 1 Projektörü doğrudan ekran merkezinin önüne yerleştirin, mümkünse ekrana karşı doğrudan bakacak biçimde ayarlayın.

### 2 Ekran Yerleşimi ayarlarını kullanarak görüntü şeklini ayarlayın.

☛ Ayarlar > Kurulum > Ekran Yerleşimi > Y/D Ekr. Yerl.

☛ Ayarlar > Kurulum > Ekran Yerleşimi > Quick Corner

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.95](#)
- "Görüntü Şekli Ekran Yerleşimi Düğmesiyle Düzeltme" [s.38](#)
- "Görüntü Şekli Quick Corner ile Düzeltme" [s.39](#)

## Bulanık veya Belirsiz Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü bulanık veya belirsizse, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Odak kolunu kullanarak görüntü odağını ayarlayın.
- 2** Aşağıdaki öğeleri kontrol edin:
  - Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.
  - Projektörü, ekran yerleşimi ayarının açısı görüntüyü bozacak kadar geniş olmayacak biçimde yerleştirin.
- 3** Projektör merceğini temizleyin.



Projektörü soğuk bir ortamdan getirdikten sonra mercek üzerinde yoğunlaşma olmasını önlemek için, projektörü kullanmadan önce oda sıcaklığında bir süre ısınmasını bekleyin.

- 4** Görüntü kalitesini artırmak için, projektörün **Görüntü** menüsündeki **Netlik** ayarını ayarlayın.

☛ **Görüntü > Ayrıntılı Ayarlar > Netlik**


- 5** Bir bilgisayardan yansıtma yapıyorsanız daha düşük bir çözünürlük kullanın veya projektörün kendi çözünürlüğüyle eşleşen bir çözünürlük seçin.

## » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)
- "Odak Kolunu Kullanarak Görüntüye Odaklanma" [s.41](#)
- "Merceği Temizleme" [s.101](#)

## Kısmi Görüntü Sorunlarını Giderme

Eğer sadece kısmi bir bilgisayar görüntüsü varsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** **Yakınlaştırma** ayarını kullanarak görüntüyü yakınlaştırmış veya uzaklaştırmışsanız, projektör tam ekrana geçene kadar  düğmesine basın.
- 2** Doğru yansıtma modunu seçtiğinizden emin olun. Bunu, projektörün **Ayarlar** menüsündeki **Yansıtma** ayarını kullanarak seçebilirsiniz.

☛ **Ayarlar > Kurulum > Yansıtma**
- 3** Bilgisayarınızın ekran ayarlarından çift ekranı devre dışı bırakın ve çözünürlüğü projektörün limitleri dahilinde ayarlayın. (Detaylı bilgi için, bilgisayarınızın kılavuzuna bakın.)

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

## Gürültü veya Statik içeren bir görüntüyü ayarlama

Yansıtılan görüntü elektronik parazit (gürültü) veya statik içeriyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin.

- 1** Video kaynağını projektöre bağladığınız kabloları kontrol edin. Şu özelliklerde olmalıdırlar:
  - Parazitin önleneyeği biçimde güç kablosundan ayrılmış

- Her iki ucundan da sağlam bir şekilde bağlanmış
- Bir uzatma kablosuna bağlanmamış

**2** Görüntü şeklini projektörün kontrollerini kullanarak ayarladıysanız, görüntü kalitesini artırmak için projektörün **Görüntü** menüsünde **Netlik** ayarını düşürmeyi deneyin.

☛ **Görüntü > Ayrıntılı Ayarlar > Netlik**

**3** Bir uzatma kablosu bağladıysanız, parazitin nedeninin bu olup olmadığını anlamak için uzatma kablosu olmadan yansıtma yapmayı deneyin.

**4** Projektör ile uyumlu bir bilgisayar video çözünürlüğü ve yenileme hızı seçin.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)

## Titreyen Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan ekran titriyorsa, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

**1** Ekran yalnızca bir video sinyali girildiğinde titriyorsa, projektörü ve video cihazını bağlayan kabloyu değiştirmeyi deneyin veya video cihazını Epson iProjection kullanarak bağlamayı deneyin. Bilgisayarınızı USB kablosu kullanarak bağlarsanız, bağlantı yöntemini HDMI olarak değiştirmeyi deneyin.

**2** Işık Çıkışı ayarı **Düşük (Eco)** olarak belirlenirse, bunu **Normal** olarak değiştirip, halen titreyip titremediğini görmek için bir görüntüyü yaklaşık iki saat yansıtmayı deneyin.

**3** Projektörü video cihazlarının bağlayan tüm kabloları çıkarın, sinyal girişi olmadığını onaylayın ve ardından projektörün **Sıfırla** menüsünde

**Tümünü Sıfırla** işlemini gerçekleştirerek tüm projektör ayarlarını durdurun.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Kurulum Ayarları - ECO Menüsü" [s.92](#)
- "Projektör Sıfırlama Seçenekleri - Sıfırla Menüsü" [s.95](#)

## Yanlış Parlaklık veya Renkler bulunan bir Görüntüyü Ayarlama

Yansıtılan görüntü çok karanlık veya çok parlaksa ya da renkler doğru değilse sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

**1** Projektörün **Görüntü** menüsünde **Renk Modu** ayarını seçerek görüntünüz ve ortamınız için farklı renk modlarını deneyin.

**2** Video kaynağı ayarlarınızı kontrol edin.

**3** Geçerli giriş kaynağı için projektörün **Görüntü** menüsünde bulunan **Parlaklık**, **Kontrast**, **Renk Tonu** ve **Renk Doygunluğu** gibi ayarları yapın.

☛ **Görüntü > Ayrıntılı Ayarlar > Parlaklık**

☛ **Görüntü > Ayrıntılı Ayarlar > Renk**

**4** Tüm kabloların projektöre ve video ekipmanınıza doğru bağlandığından emin olun. Uzun kablolar bağladıysanız, daha kısa kablolar kullanmayı deneyin.

**5** Projektörü ekrana yeterince yakın yerleştirin.

#### » İlgili Bağlantılar

- "Görüntü Kalitesi Ayarları - Görüntü Menüsü" [s.81](#)



## Ters Görüntüyü Ayarlama

Eğer yansıtılan görüntü tersse, doğru yansıtma modunu seçin.

☛ **Ayarlar > Kurulum > Yansıtma**

### » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)







- Yansıtma sırasında bilgisayarın çözünürlüğünü değiştirirseniz, videonun performansı ve kalitesi düşebilir.
- Windows Media Center ile yansıtılan görüntülerde, ekranın boyutunu tam ekran modundan küçültün.
- Windows DirectX kullanılan uygulamalardan yansıtılan görüntüler için, DirectX işlevlerini kapatın.

## USB Display Sorunlarını Çözme

USB Display işlevi kullanıldığında hiçbir görüntü gösterilmiyor veya görüntü yanlış gösteriliyorsa, sorun çözülene dek aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** USB kablosunu çıkarıp yeniden takın.
- 2** Epson USB Display yazılımının düzgün yüklendiğinden emin olun.  
Yazılım, işletim sisteminize veya bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak kendiliğinden yüklenmemiş olabilir. En son yazılımı aşağıdaki web sitesinden indirip yükleyin.  
[epson.sn](http://epson.sn)
- 3** Mac için: **Dock** klasöründe **USB Display** simgesine tıklayın. **Dock**'ta simge görünmüyorsa, **Uygulamalar** klasöründe **USB Display** ögesine çift tıklayın.  
**Dock**'ta **USB Display** simgesi menüsünden **Çık** seçeneğini seçerseniz, USB kablosunu bağladığınızda USB Display işlevi otomatik olarak başlamaz.
- 4** Farenin imleci titreşiyorsa, bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programında **Fare imlecini hareketini düzgünleştirin** ögesini seçin.
- 5** Bilgisayarınızdaki **Epson USB Display Ayarları** programındaki **Katmanlı pencereyi gönder** ayarını kapatın.

Ses yoksa veya ses seviyesi çok düşükse, sorun çözülene kadar aşağıdaki adımları deneyin.

- 1** Uzaktan kumandadaki  veya  düğmesini kullanarak projektörün ses ayarlarını ayarlayın.
- 2** Projektör ile video kaynağınız arasındaki kablo bağlantısını kontrol edin.
- 3** Projektördeki aşağıdaki ayarları kontrol edin:
  - Geçici olarak durdurulmuşlarsa, video veya sesi devam ettirmek için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.
  - Ses kapatılmışsa, sesi açmak için uzaktan kumandadaki  düğmesine basın.
- 4** Video ekipmanınızdaki aşağıdaki ayarları kontrol edin:
  - Sesin açık olduğunu ve ses çıkışının doğru kaynağa göre ayarlandığını teyit etmek için, video kaynağını kontrol edin.
  - Bağlı aygıtı PCM çıkışına ayarlayın.
  - Projektörü bir HDMI kablosu ile bir Mac'e bağlarken, Mac'inizin HDMI bağlantı noktası üzerinden sesi desteklediğinden emin olun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

Projektör uzaktan kumandadan gelen komutlara yanıt vermiyorsa, sorun giderilinceye kadar aşağıdaki çözümleri deneyin:



Uzaktan kumandayı kaybederseniz, Epson'dan yenisini sipariş edebilirsiniz.

- 1** Uzaktan kumanda pillerinin doğru takıldığını ve dolu olduklarını kontrol edin. Gerekliyse pilleri yenileriyle değiştirin.
- 2** Uzaktan kumandadaki bir düğmenin sıkışarak kumandanın uyku moduna girmesine neden olmadığını kontrol edin. Düğmeyi sıkıştığı konumdan kurtararak uzaktan kumandayı uyku modundan çıkarın.
- 3** Uzaktan kumandayı, projektörün alım menzili/açısı içinde kullandığınızdan emin olun.
- 4** Projektörün ısınmakta veya kapanmakta olmadığını teyit edin.
- 5** Güçlü flüoresan aydınlatma, doğrudan güneş ışığı veya kızılötesi aygıt sinyalleri, uzak alıcılar üzerinde parazite neden oluyor olabilir. Işıkları kısın veya projektörü güneş ışıklarından ya da parazite neden olan ekipmandan uzaklaştırın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Uzaktan Kumandanın Çalıştırılması" [s.20](#)

Parolanızı giremiyor veya hatırlayamıyorsanız aşağıdaki çözümleri deneyin:

- 1** Bir Epson Web Control şifresi ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
  - Kullanıcı Kimliği: **EPSONWEB**
  - Varsayılan şifre: Projektörün seri numarası
- 2** Bir Remote şifresi (Epson Web Control içinde) ayarlarsanız ve kullanıcı kimliğini veya şifreyi unutursanız aşağıdakileri girmeyi deneyin:
  - Kullanıcı Kimliği: **EPSONREMOTE**
  - Varsayılan şifre: Projektörün seri numarası



Birkaç kez hatalı şifre girdiyseniz ve bir istek kodu içeren bir mesaj görüntülenmişse, bu kodu not ederek yardım için Epson'a başvurun. Projektör kilidinin açılmasıyla ilgili destek almak için bu istek kodunu ve ürünün size ait olduğunu gösteren bir kanıtı Epson'a sunun.

## » İlgili Bağlantılar

- "Ağ Menüsü - Temel Menü" [s.87](#)

HDMI Bağlantısı özelliklerini kullanarak bağlı aygıtları çalıştıramazsanız sorun giderilinceye kadar aşağıdaki adımları deneyin:

- 1** Kablonun HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun.
- 2** Bağlı aygıtın HDMI CEC standardını karşıladığından emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- 3** Aygıtın **Aygıt Bağlantıları** listesinde bulunup bulunmadığını kontrol edin.  
Aygıt **Aygıt Bağlantıları** listesinde görünmezse HDMI CEC standartlarını karşılamıyordur. Farklı bir aygıt bağlayın.  
☛ **Ayarlar > İşletim > HDMI Bağlantısı > Aygıt Bağlantıları**
- 4** HDMI Bağlantısı için gereken tüm kabloların güvenli biçimde bağlandığını kontrol edin.
- 5** Bağlı aygıtların açıldığından ve bekleme durumunda olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için aygıtla sağlanan belgelere bakın.
- 6** Yeni bir aygıt bağlarsanız veya bağlantıyı değiştirirseniz, bağlı aygıt için CEC işlevini tekrar ayarlayın ve aygıtı yeniden başlatın.

## » İlgili Bağlantılar

- "Projektör Özellik Ayarları - Ayarlar Menüsü" [s.83](#)

Projektör lambasının ömrünün sonunda “**Projektörü deęiřtirme zamanı. Daha fazla bilgi için belgelerinize bakın.**” mesajı görüntülenir. Projektörü kapatın ve lamba alıřmaya devam etse bile projektörü deęiřtirmeyi düşünün.

### **Uyarı**

- Lambanın ömrü dolduktan sonra projektörü kullanmaya devam ederseniz lambanın patlama olasılığı artar.
- Lamba kırılırsa, ařağıdaki noktalara dikkat edin:
  - Alanı hemen havalandırın.
  - Projektörü sallamayın veya eğmeyin. Cam kırıkları düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
  - Gözünüze veya ağızınıza cam kırığı kaçarsa, hemen bir doktora başvurun.

# Ek

Ürününüzün teknik özellikleri ve önemli ikazlar hakkında bilgi almak için bu bölümleri inceleyin.

## » İlgili Bağlantılar

- "İsteğe Bağlı Aksesuarlar ve Yedek Parçalar" [s.120](#)
- "Ekran Boyutu ve Yansıtma Mesafesi" [s.121](#)
- "Desteklenen Monitör Ekran Çözünürlükleri" [s.123](#)
- "Projektör Teknik Özellikleri" [s.124](#)
- "Dış Boyutlar" [s.126](#)
- "USB Display Sistem Gereksinimleri" [s.127](#)
- "Güvenlik Sembollerinin Listesi ve Talimatlar" [s.128](#)
- "Uyarı Etiketleri" [s.130](#)
- "Sözlük" [s.131](#)
- "İkazlar" [s.133](#)

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar mevcuttur. Lütfen bu ürünleri gerekli olduğu durum ve zamanlarda satın alınız.

Aşağıdaki isteğe bağlı aksesuarlar ve yedek parçalar listesi şu tarihten itibaren geçerlidir: Mart 2022.

Aksesuar ayrıntıları haber verilmeksizin değiştirilebilir ve aksesuarların hepsi tüm ülkelerde bulunamayabilir.

## ► İlgili Bağlantılar

- "Montaj parçaları" [s.120](#)
- "Kablosuz Bağlantı İçin" [s.120](#)
- "Harici Aygıtlar" [s.120](#)

## Montaj parçaları

### Tavan askısı ELPMB23

Projektörü bir tavana kurarken kullanın.

### Güvenlik Kablosu Seti ELPWR01

Projektörün aşağı düşmesini önlemek için projektörü kurulum montajına bağlarken kullanın.

### Tavan çubuğu (450 mm) ELPFP13

### Tavan çubuğu (700 mm) ELPFP14

Projektörü yüksek bir tavana kurarken kullanın.



Projektörün tavadan asılması için özel uzmanlık gerekir. Yardım için Epson ile iletişime geçin.

## Kablosuz Bağlantı İçin

### Kablosuz LAN modülü ELPAP11

Kablosuz iletişim aracılığıyla bir bilgisayardan görüntü yansıtmak için kullanın.

## Harici Aygıtlar

### Belge Kamerası ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Kitapları, OHP belgelerini veya slayt gibi görüntüleri yansıtırken kullanın.

### Yumuşak taşıma çantası ELPKS69

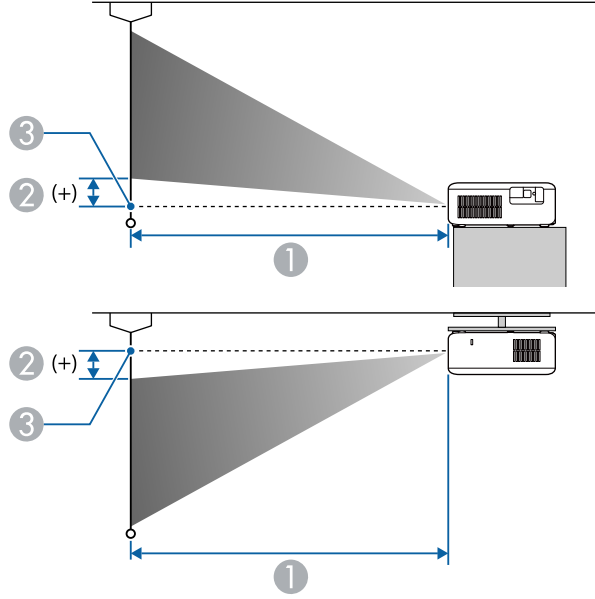
Projektörü elde taşımak için bu çantayı kullanın.

### Akış Ortam Yürütücü ELPAP12

Çevrimiçi içeriği izlemek için bu ortam yürütücüyü kullanın.



Yansıtılan görüntünün boyutuna bağlı olarak projektörü ekrandan ne kadar uzağa yerleştirmeniz gerektiğini belirlemek için buradaki tabloya bakın.



- ① Yansıtma mesafesi (cm)
- ② Merceğin merkezinden ekranın tabanına (veya tavandan sarkıtılıyorsa ekranın en üst kısmına) kadar olan mesafe (cm)
- ③ Mercek merkezi

## CO-FH01/CO-FD01

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
26"	58 × 32	67 - 91	-4 - 0
34"	75 × 42	89 - 120	-5 - 1
40"	89 × 50	105 - 142	-6 - 1

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
60"	133 × 75	158 - 214	-9 - 1
80"	177 × 100	211 - 286	-12 - 1
100"	221 × 125	264 - 358	-15 - 2
200"	443 × 249	531 - 717	-30 - 4
290"	642 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	664 × 374	797 - 1077	-44 - 6
391"	866 × 487	1040 - 1404	-58 - 7

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
24"	52 × 32	67 - 91	-4 - 0
32"	69 × 43	90 - 122	-5 - 1
40"	86 × 54	113 - 154	-6 - 1
60"	129 × 81	171 - 231	-10 - 1
80"	172 × 108	228 - 309	-13 - 2
100"	215 × 135	286 - 387	-16 - 2
150"	323 × 202	430 - 581	-24 - 3
200"	431 × 269	574 - 776	-32 - 4
268"	577 × 361	770 - 1040	-43 - 5
300"	646 × 404	862 - 1165	-48 - 6
362"	780 × 487	1041 - 1406	-58 - 7

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
21"	43 × 32	66 - 91	-4 - 0
28"	57 × 43	89 - 121	-5 - 1
40"	81 × 61	128 - 174	-7 - 1
60"	122 × 91	194 - 262	-11 - 1
80"	163 × 122	259 - 350	-14 - 2
100"	203 × 152	324 - 438	-18 - 2
150"	305 × 229	487 - 658	-27 - 3
200"	406 × 305	650 - 878	-36 - 5
237"	482 × 361	771 - 1041	-43 - 5
300"	610 × 457	976 - 1319	-54 - 7
320"	650 × 488	1042 - 1407	-58 - 7

4:3 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
22"	45 × 34	67 - 91	-4 - 0
29"	59 × 44	89 - 120	-5 - 1
40"	81 × 61	123 - 167	-7 - 1
60"	122 × 91	186 - 251	-11 - 1
80"	163 × 122	248 - 336	-15 - 2
100"	203 × 152	311 - 420	-18 - 2
150"	305 × 229	467 - 631	-27 - 3
200"	406 × 305	623 - 842	-37 - 4
247"	502 × 376	770 - 1040	-45 - 5
300"	610 × 457	936 - 1264	-55 - 6
334"	679 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

## CO-W01/CO-WX01/CO-WX02

16:10 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
25"	54 × 34	67 - 91	-4 - 0
33"	71 × 44	89 - 121	-5 - 1
40"	86 × 54	108 - 147	-6 - 1
60"	129 × 81	164 - 222	-10 - 1
80"	172 × 108	219 - 296	-13 - 1
100"	215 × 135	274 - 371	-16 - 2
200"	431 × 269	550 - 744	-32 - 3
280"	603 × 377	771 - 1042	-45 - 5
300"	646 × 404	826 - 1116	-48 - 5
378"	814 × 509	1042 - 1407	-61 - 7

16:9 ekran boyutu		①	②
		En kısa (Geniş) ila En uzun (Tele)	
24"	53 × 30	66 - 90	-2 - 2
32"	71 × 40	89 - 121	-3 - 3
40"	89 × 50	111 - 151	-4 - 3
60"	133 × 75	168 - 228	-6 - 5
80"	177 × 100	225 - 304	-8 - 7
100"	221 × 125	282 - 381	-10 - 9
150"	332 × 187	424 - 573	-15 - 13
200"	443 × 249	566 - 764	-19 - 17
272"	602 × 339	770 - 1040	-26 - 24
300"	664 × 374	849 - 1147	-29 - 26
367"	812 × 457	1040 - 1404	-36 - 32

Buradaki tablolar, her bir uyumlu video görüntüleme biçimi için uyumlu yenileme hızını ve çözünürlüğü listeler.

## HDMI Bağlantı Noktası Giriş Sinyalleri

Sinyal	Yenileme hızı (Hz)	Çözünürlük (nokta)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

Ürün adı	CO-FH01/CO-FD01/CO-W01/CO-WX01/CO-WX02
Boyutlar	295 (G) × 82 (Y) × 211 (D) mm (yükseltilmiş kısım hariç)
LCD panel boyutu	<b>CO-FH01/CO-FD01:</b> 0,62" <b>CO-W01/CO-WX01/CO-WX02:</b> 0,59"
Görüntüleme yöntemi	Polisilikon TFT aktif matris
Çözünürlük	<b>CO-FH01/CO-FD01:</b> 2.073.600 piksel Full HD (1920 (W) × 1080 (H) nokta) × 3 <b>CO-W01/CO-WX01/CO-WX02:</b> 1.024.000 piksel WXGA (1280 (G) × 800 (Y) nokta) × 3
Odak ayarı	Manüel
Yakınlaştırma ayarı	1 - 1,35 (Dijital Yakınlaştırma)
Lamba	UHE lambası, 188 W
Lamba ömrü	Normal Işık Çıkışı modu: 6000 saate kadar Düşük (Eco) Işık Çıkışı modu: 12.000 saate kadar
Maks. ses çıkışı	5 W
Hoparlör	1
Güç kaynağı	100-240V AC±%10 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Enerji tüketimi (100 ila 120 V alan)	İşletim: 284 W
Enerji tüketimi (220 ila 240 V alan)	İşletim: 270 W
Beklemede enerji tüketimi	0,5 W
Çalıştırma yüksekliği	0 - 3048 m irtifa
Çalıştırma sıcaklığı *	0 ila 2286 m irtifa: +5 ila +40°C (Yoğuşmasız) 2287 ila 3048 m irtifa: +5 ila +35°C (%20 ila %80 nem, Yoğuşmasız)

Depolama sıcaklığı	-10 ila +60°C (%10 ila %90 nem, Yoğuşmasız)
Ağırlık	Yaklaşık 2,4 kg

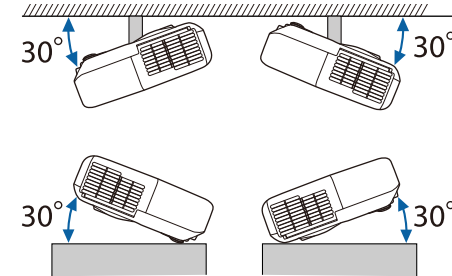
\* Çevrenin sıcaklığı çok yükselirse lamba parlaklığı otomatik olarak kararır. (0 ila 2286 m arası yükseklikte yaklaşık 35°C ve 2287 ila 3048 m arası yükseklikte yaklaşık 30°C; ancak bu, çevredeki ortama bağlı olarak değişebilir.)

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ürünün Sanayi ve Ticaret Bakanlığınca tespit ve ilan edilen kullanma ömrü 5 yıldır.

Tüketicilerin şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları tüketici mahkemelerine ve tüketici hakem heyetlerine yapılabilir.

## Eğme açısı



Projektörü 30°'den daha fazla eğerek kullanırsanız aygıt hasar görebilir ve kazaya neden olabilir.

## İlgili Bağlantılar

- "Bağlayıcı Teknik Özellikleri" [s.124](#)

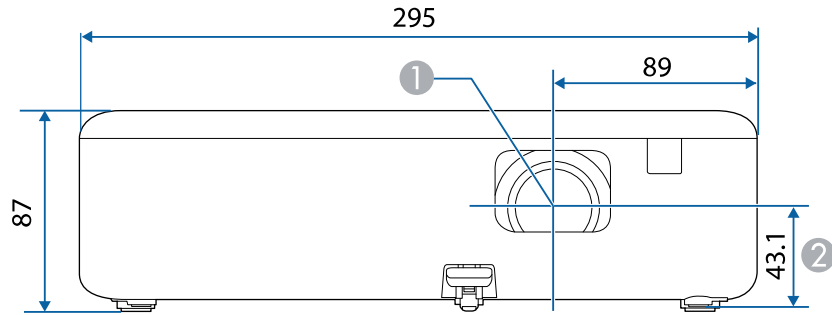
## Bağlayıcı Teknik Özellikleri

HDMI bağlantı noktası	HDMI (Ses yalnızca PCM tarafından desteklenir)
-----------------------	--

USB-B bağlantı noktası	USB bağlayıcı (Tip B)
USB-A (5V==2.0A) bağlantı noktası	USB bağlayıcı (Tip A)

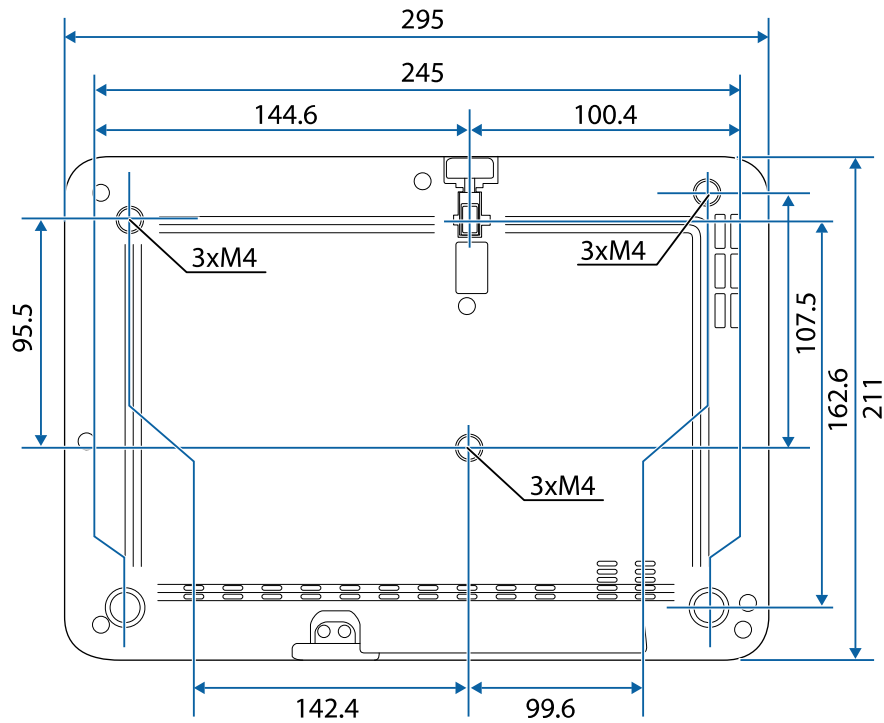


- USB-A ve USB-B bağlantı noktası USB 2.0 destekler. Ancak USB bağlantı noktalarının USB'yi destekleyen tüm aygıtları çalıştıracığı konusunda garanti verilmemektedir.
- USB-B bağlantı noktası USB 1.1 desteklemez.



Bu gösterimlerde "mm" birimi kullanılmaktadır.

- ① Mercek merkezi
- ② Mercek merkezinin süspansiyon destek sabitleme noktasına olan mesafesi



Projektörün Epson USB Display yazılımını kullanabilmeniz için, bilgisayarınızın aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılıyor olması gerekir.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	<div>Windows 8.1<ul style="list-style-type: none"><li>Windows 8.1 (32 ve 64 bit)</li><li>Windows 8.1 Pro (32 ve 64 bit)</li><li>Windows 8.1 Enterprise (32 ve 64 bit)</li></ul></div> <div>Windows 10<ul style="list-style-type: none"><li>Windows 10 Home (32 ve 64 bit)</li><li>Windows 10 Pro (32 ve 64 bit)</li><li>Windows 10 Enterprise (32 ve 64 bit)</li></ul></div>	macOS <ul style="list-style-type: none"><li>10.13.x (64 bit)</li><li>10.14.x (64 bit)</li><li>10.15.x (64 bit)</li><li>11.0.x (64 bit)</li><li>12.0.x (64 bit)</li></ul>
İşlemci	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2Duo veya daha hızlısı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	2 GB veya üstü (4 GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	20 MB veya üstü	
Ekran	640 × 480 ila 1920 × 1200 çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	





Aşağıdaki tablo, ekipman üzerinde etiketlenmiş olan güvenlik sembollerini listeler.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (güç) Şebekeye bağlı olduğunu belirtir.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (güç) Şebekeye bağlı olmadığını belirtir.
3		IEC60417 No. 5009	Bekleme Ekipmanın hangi parçasının açık olduğunu algılayıp bekleme durumuna getirmek için anahtarı veya anahtar konumunu tanımlar.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Dikkat Ürünü kullanırken genel uyarıları tanımlar.
5		IEC60417 No. 5041	Dikkat, sıcak yüzey İşaretili öğenin sıcak olabileceğini ve dikkat edilmeden dokunulmaması gerektiğini belirtir.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Dikkat, elektrik çarpması riski Elektrik çarpması riski olan ekipmanı tanımlar.
7		IEC60417 No. 5957	Sadece iç mekân kullanımı için Öncelikli olarak iç mekân kullanımı için tasarlanmış elektrikli ekipmanı tanımlar.
8		IEC60417 No. 5926	d.c. güç bağlayıcı kutupları Ekipmanın, d.c. güç kaynağının bağlanabileceği bir ekipman parçasının pozitif ve negatif bağlantılarını (kutuplarını) tanımlar.

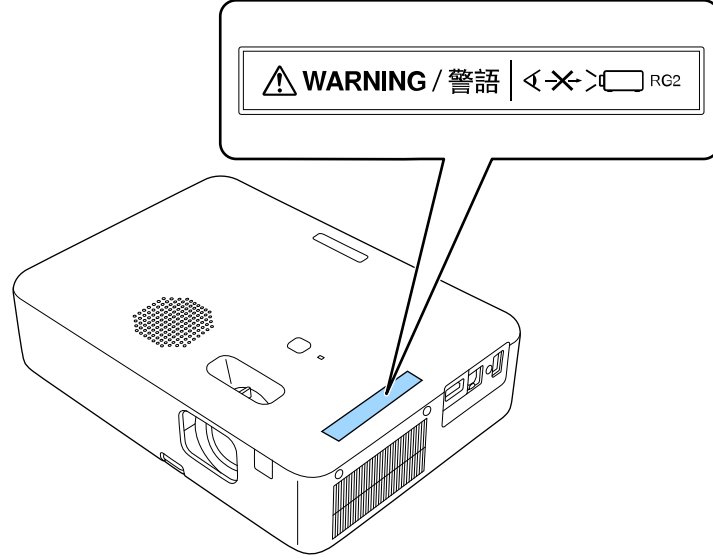
Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
9		—	No. 8 ile aynı.
10		IEC60417 No. 5001B	Pil, genel Pil ile çalışan ekipmanlarda. Pil haznesi kapağı veya bağlayıcı uçları gibi aygıtları tanımlar.
11		IEC60417 No. 5002	Pil yerleşimi Pil yuvasının kendisini ve pil yuvası içinde pillerin yerleşimini tanımlar.
12		—	No. 11 ile aynı.
13		IEC60417 No. 5019	Toprak koruması Bir arıza olması durumunda elektrik çarpmasına karşı koruma sağlaması için harici bir kondüktöre bağlanacak bir ucu veya toprak koruması elektrodunu tanımlar.
14		IEC60417 No. 5017	Toprak No. 13 sembolünün ayrıca gerekmediği durumlarda bir toprak (yer) ucunu tanımlar.
15		IEC60417 No. 5032	Alternatif akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece alternatif akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.
16		IEC60417 No. 5031	Doğru akım İlgili uçları tanımlamak için ekipmanın sadece doğru akım için uygun olduğunu anma değerleri plakasında belirtir.



Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
17		IEC60417 No. 5172	Sınıf II ekipman IEC 61140'a göre Sınıf II ekipmanlar için belirlenen güvenlik gereksinimlerini karşılayan ekipmanları tanımlar.
18		ISO 3864	Genel yasak Yasak olan eylemleri ve işlemleri tanımlar.
19		ISO 3864	Temas etmeyin Ekipmanın belli bir bölgesine dokunma sebebiyle yaralanmaların oluşabileceğini belirtir.
20		—	Projektör açıkken asla optik merceğe bakmayın.
21		—	İşaretili öge, projektörün üstüne hiçbir şey konulmaması gerektiğini belirtir.
22		ISO3864 IEC60825-1	Dikkat, lazer radyasyonu Ekipmanın lazer radyasyonu yayan bir parçasının olduğunu belirtir.
23		ISO 3864	Parçalara ayırma yasağı Ekipman parçalara ayrılırsa, elektrik çarpması gibi yaralanma riskinin olduğunu belirtir.
24		IEC60417 No. 5266	Bekleme, kısmi bekleme Donanımın parçasının hazır durumda olduğunu belirtir.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Dikkat, hareketli parçalar Koruma standartlarına uygun olarak hareketli parçalardan uzak durmanız gerektiğini belirtir.
26		IEC60417 No. 6056	Dikkat (Hareketli Fan Kanatları) Güvenlik önlemi olarak hareketli fan kanatlarından uzak durun.

Sıra	Sembol işareti	Onaylı standartlar	Açıklama
27		IEC60417 No. 6043	Dikkat (Keskin Köşeler) Dokunulmaması gereken keskin köşeleri belirtmek içindir.
28		—	Yansıtılırken merceğe doğru bakmaya izin verilmediğini belirtmek içindir.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Uyarı, Optik radyasyon (UV, görünür radyasyon, IR gibi) Optik radyasyonun yakınındayken gözlerin ve cildin zarar görmemesi için özen gösterin.
30		IEC60417 No. 5109	Konut alanlarında kullanılmamalıdır. Bir yerleşim bölgesi için uygun olmayan elektrikli ekipmanı tanımlamak.

Bu ürün uyarı etiketleri ile birlikte gelir.



Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın,  
RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Bu bölüm kılavuzda açıklanmayan anlaşılması güç terimler hakkında kısa açıklamalar verir. Piyasadan temin edilebilecek diğer yayınlara başvurarak daha fazla bilgi elde edebilirsiniz.

En Boy Oranı	Bir görüntünün uzunluğu ve yüksekliği arasındaki oran. HDTV ekranlar gibi, 16:9 yatay:dikey orana sahip ekranlara geniş ekran denir. SDTV ve genel bilgisayar ekranları 4:3 en-boy oranına sahiptir.
Kontrast	Metni ve şekilleri daha net bir şekilde öne çıkarmak veya daha yumuşak görünmelerini sağlamak için bir görüntünün aydınlık ve karanlık alanlarının bağıl parlaklığı artırılabilir veya azaltılabilir. Bir görüntünün bu özelliğini ayarlamak "kontrast ayarı" olarak adlandırılır.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol ifadesinin kısaltmasıdır. Bu iletişim kuralı, ağa bağlı olan donanıma otomatik olarak bir IP adresi atar.
Ful HD	1920 (yatay) × 1080 (dikey) noktalı çözünürlükte ekran boyutu standardı.
Ağ Geçidi Adresi	Alt ağ maskesine uygun olarak bölümlenen bir ağ (alt ağ) üzerinden iletişim sağlamaya yönelik bir sunucudur (yönlendiricidir).
HDPCP	HDPCP, High-bandwidth Digital Content Protection ifadesinin kısaltmasıdır. DVI ve HDMI bağlantı noktaları üzerinden gönderilen dijital sinyalleri şifreleyerek yasa dışı kopyalamayı önlemek ve telif haklarını korumak için kullanılır. Bu projektördeki HDMI bağlantı noktası HDPCP desteklediğinden, HDPCP teknolojisiyle korunan dijital görüntüleri koruyabilir. Bununla birlikte, projektör HDPCP şifrelemesinin güncellenmiş veya değiştirilmiş sürümleriyle korunan görüntüleri yansıtamayabilir.

HDMI™	High Definition Multimedia Interface'in kısaltması. HDMI™, dijital tüketici elektronik ürünleri ve bilgisayarlara yönelik bir standarttır. Bu, HD görüntülerin ve çok kanallı ses sinyallerinin dijital iletim standartıdır. Dijital sinyali sıkıştırmayarak, görüntü mümkün olan en yüksek kalitede aktarılabilir. Ayrıca dijital sinyal için bir şifreleme işlevine de sahiptir.
HDTV	High-Definition Television ifadesinin kısaltmasıdır. Aşağıdaki koşulları sağlayan yüksek çözünürlüklü sistemleri belirtir: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 720p ya da 1080i veya üzeri dikey çözünürlük (p = İleri giden, i = Geçişli)</li> <li>• 16:9 ekran en boy oranı</li> </ul>
Geçişli	Bir ekranı oluşturmak için gereken bilgileri, görüntünün en üstünden başlayıp en altına kadar her satırı birer birer gönderir. Her iki satırda bir kare görüntülendiğinden, görüntülerin titreme olasılığı daha fazladır.
IP Adresi	Ağa bağlı bilgisayarı tanımlamak için kullanılan bir sayıdır.
İleri giden	Bilgileri, her defasında birer ekran oluşturulacak şekilde yansıtarak bir karede bir görüntü görüntüler. Tarama satırlarının sayısı aynı olmakla birlikte, geçişli sisteme kıyasla bilgi hacmi iki katı olduğundan görüntü titremesi miktarı azalır.
Yenileme Hızı	Bir ekranın ışık yayan elemanı son derece kısa bir süre için aynı parlaklık ve rengi korur. Bu nedenle, ışık yayma elemanını yenilemek için görüntü, saniyede birçok kez taranmalıdır. Saniye başına yenileme işlemlerinin sayısı Yenileme hızı olarak adlandırılır ve hertz (Hz) cinsinden ifade edilir.
SDTV	Standard Definition Television için kullanılan bir kısaltmadır. HDTV Yüksek Çözünürlüklü Televizyon için gerekli koşulları karşılamayan standart televizyon sistemlerini ifade eder.
SSID	SSID, kablosuz LAN üzerindeki başka bir ağıta bağlanmak için gereken tanımlama bilgisidir. Aynı SSID'ye sahip olan aygıtlar arasında kablosuz iletişim kurulabilir.
Alt Ağ Maskesi	IP adresinden bölümlenen bir ağdaki (alt ağ) ağ adresi için kullanılan bit sayısını tanımlayan bir sayısal değerdir.

SVGA	800 (yatay) x 600 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
SXGA	1280 (yatay) x 1024 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
Senkronizasyon	<p>Bilgisayarlardan çıkan sinyaller belirli bir frekansa sahiptir. Projektörün frekansı bu frekansla uyuşmazsa, ortaya çıkan görüntülerin kalitesi iyi olmayacaktır.</p> <p>Bu sinyallerin fazlarını eşleştirme işlemi (sinyaldeki tepe ve çukurların bağıl konumu) Senkronizasyon olarak adlandırılır.</p> <p>Sinyaller senkronize olmazsa, titreme, bulanıklık ve yatay parazit gerçekleşebilir.</p>
VGA	640 (yatay) × 480 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
XGA	1024 (yatay) × 768 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.
WXGA	1280 (yatay) x 800 (dikey) noktalı çözünürlükte bir ekran boyutu standardı.

Projektörünüzle ilgili önemli ikazlar için bu bölümleri inceleyin.

#### ► İlgili Bağlantılar

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.133](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [s.133](#)
- "Kullanım Kısıtlaması" [s.133](#)
- "Projektörün Atılması" [s.133](#)
- "İşletim Sistemi Referansları" [s.134](#)
- "Ticari markalar" [s.134](#)
- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.134](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.135](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Kullanım Kısıtlaması

Bu ürün hava yolu, demir yolu, deniz yolu, otomotiv vs. ile ilgili nakliye aygıtları; afet önleme aygıtları; çeşitli güvenlik aygıtları vb. ya da işlevsel/hassas aygıtlar vs. gibi yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalar için kullanılırken bu ürün yalnızca güvenlik ve toplam sistem güvenilirliğini korumak için tasarımınıza arıza emniyet sistemi ve yedekleme birimleri eklemeyi düşündükten sonra kullanılmalıdır. Bu ürün uzay ekipmanları, ana iletişim ekipmanı, nükleer güç kumanda ekipmanı veya doğrudan bakım ile ilgili tıbbi ekipman gibi oldukça yüksek güvenilirlik/güvenlik gerektiren uygulamalarda kullanılmak üzere tasarlanmadığından bu ürünün kullanılmak üzere uygun olup olmadığına tam bir değerlendirme yaparak karar veriniz.

## Projektörün Atılması

Bu üründeki lamba cıva (Hg) içerir. Projektörü ürünün kullanım ömrü sonunda elden çıkarırken, imha veya geri dönüşümle ilgili yerel yasa ve

düzenlemelerinizi kontrol edin. Sıradan çöplerle birlikte çöp kutusuna atmayın.

## İşletim Sistemi Referansları

- Microsoft® Windows® 8.1 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 11 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 8.1", "Windows 10" ve "Windows 11" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x


Bu kılavuzda yukarıdaki tüm işletim sistemleri için ortak terim olarak "Mac" kullanılmıştır.

## Ticari markalar

EPSON tescilli ticari bir markadır, EXCEED YOUR VISION, ELPLP ve logoları, Seiko Epson Corporation'ın tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing Administrator Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. 

"QR Code", DENSO WAVE INCORPORATED'ın tescilli ticari markasıdır.

Intel®, Intel Corporation'ın ABD ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markasıdır.

Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® şirketinin bir ticari markasıdır.

Bluetooth® sözcük işareti ve logosu, Bluetooth SIG, Inc. şirketinin tescilli ticari markalarıdır ve Seiko Epson Corporation bu işareti lisans altında kullanmaktadır. Diğer ticari markalar veya ticari adlar kendi ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalarla ilgili olarak hiçbir hak talep etmemektedir.

## Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

---

## Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.6 414272701TR