



androidtv



Priručnik za uporabu

Home Projector

EH-LS800W

EH-LS800B

Oznake u Priručniku 5

Uvod u projektor 8

Dijelovi i funkcije projektor 9

Dijelovi projektor - prednji dio	9
Dijelovi projektor - gornji/bočni dio	10
Dijelovi projektor - baza	11
Dijelovi projektor - priključci sučelja	12
Dijelovi projektor - daljinski upravljač projektor	13

Postavljanje projektor 16

Položaj i mjesto projektor 17

Postavljanje projektor i mogućnosti za instalaciju	19
Mjere opreza prilikom postavljanja	20

Postavljanje sigurnosnog kabela 22

Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22	22
Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30	23

Priključci projektor 25

Priključivanje na video izvore	25
Priključivanje na vanjske USB uređaje	25
Povezivanje s vanjskim audio uređajima	26
Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)	27
Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav	27
Povezivanje na uređaj za igranje	28
Priključivanje slušalica	29

Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca 30

Stavite baterije u daljinski upravljač 31

Rad daljinskog upravljača	31
---------------------------------	----

Podešavanje Android TV-a na projektoru 33

Početni zaslon Android TV	34
---------------------------------	----

Korištenje osnovnih funkcija projektor 35

Uključivanje projektor 36

Isključivanje projektor 38

Načini projekcije 39

Promjena načina projekcije pomoću izbornika	39
---	----

Podešavanje visine slike 40

Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa 41

Podešavanje boje slike prilikom projiciranja na zid 42

Ispravljanje izobličenja slike 43

Podešavanje svjetline izvora svjetla prema količini svjetla u okolini 45

Ručno podešavanje svjetline izvora svjetla 46

Podešavanje kontrasta prema svjetlini sadržaja 47

Biranje izvora slike 49

Format slike 50

Promjena formata slike	50
Dostupni formati slike	51

Način rada u boji 52

Promjena načina rada u boji	52
Dostupni načini rada u boji	53

Podešavanje kvalitete slike 54

Detaljno podešavanje kvalitete slike	54
Podešavanje razlučivosti slike	55
Postavka interpolacije okvira	56

Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću 57

Podešavanje postavki zvuka (Način „zvuk“) 58

Dostupni načini rada sa zvukom	59	Postavke Bluetooth zvučnika projektor - izbornik Način rada s Bluetooth zvučnikom	85
Detaljne postavke zvuka.....	59		
Privremeno isključivanje zvuka (Bez tona)	61	Održavanje projektor	86
Privremeno isključivanje slike (Prazno).....	62		
Prilagodba značajki projektor	63	Održavanje projektor	87
		Čišćenje prozora za projekciju.....	88
Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika).....	64	Čišćenje senzora prepreka i senzora pokreta	89
Vodoravno preokretanje slike (Prilagodljiva slika)	65	Čišćenje kućišta projektor	90
Zamagljivanje rubova slike (Prilagodljiva slika)	66	Održavanje filtra zraka i otvora.....	91
Uporaba projektor kao Bluetooth zvučnika	67	Čišćenje zračnog filtra	91
Bluetooth specifikacije	67	Zamjena filtra zraka	92
Korištenje projektor kao Chromecast	69	Čišćenje otvora za usis zraka	94
Značajke HDMI CEC.....	70		
Upravljanje povezanim uređajima uporabom značajki HDMI CEC	70	Rješavanje problema	95
Montaža sigurnosnog užeta.....	72		
Ažuriranje firmvera projektor.....	73	Problemi s projekcijom.....	96
Inicijalizacija projektor	74	Status pokazivača projektor	97
Podešavanje postavki izbornika	75	Rješavanje problema s uključivanjem ili isključivanjem projektor	99
		Rješavanje problema s uključivanjem projektor	99
Korištenje postavki projektor	76	Rješavanje problema s isključivanjem projektor.....	99
Postavke kvalitete slike - izbornik Slika	77	Rješavanje problema sa slikom	100
Postavke kvalitete zvuka - izbornik Zvuk.....	79	Rješavanje problema nedostajuće slike	100
Postavke ugradnje projektor - izbornik Instalacija	81	Rješavanje problema zakrivljene slike ili slike koja nije pravokutna	101
Postavke značajki projektor - izbornik Postavke	82	Rješavanje problema preokrenute slike	101
Prikaz podataka o projektoru - izbornik Informacije	84	Rješavanje problema male slike	101
		Podešavanje neizoštrene ili mutne slike.....	101
		Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike.....	102
		Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje	102
		Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja	103

Rješavanje problema sa zvukom.....	104
Rješavanje problema ako nema zvuka ili je glasnoća premala	104
Rješavanje problema s načinom rada Bluetooth zvučnika	104
Rješavanje problema s daljinskim upravljačem	106
Rješavanje problema sa HDMI CEC	107
Rješavanje problema s Wi-Fi mrežom.....	108
Rješavanje problema s Android TV-om	109

Dodatak 110

Dodatna oprema i zamjenski dijelovi.....	111
Nosači	111
Vanjski uređaji	111
Zaslone	111
Zamjenski dijelovi.....	111
Veličina zaslona i udaljenost za projekciju	112
Podržane razlučivosti zaslona monitora	114
Tehnički podaci projektora.....	115
Tehnički podaci priključaka.....	115
Vanjske dimenzije	116
Popis simbola o sigurnosti i upute.....	117
Sigurnosne informacije o laseru.....	119
Naljepnice s upozorenjem o laseru.....	119
Rječnik.....	121
Obavijesti.....	122
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	122
Ograničenje uporabe.....	122
Trgovački znakovi	122
Obavijest o pravima na softver.....	123



Pripisivanje autorskog prava	123
------------------------------------	-----

Oznake u Priručniku







Simboli o sigurnosti

Projektor i njegovi priručnici koriste grafičke simbole i naljepnice koji označavaju sadržaj koji vam govori kako na siguran način koristiti projektor.

Pročitajte i pažljivo slijedite upute označene tim simbolima i naljepnicama kako biste izbjegli tjelesne ozljede i oštećenja imovine.

 Upozorenje	Ovaj simbol označava informaciju koja u slučaju nepridržavanja može dovesti do tjelesne ozljede ili čak smrti.
 Oprez	Ovaj simbol upućuje na informaciju koja, ako se zanemari, može rezultirati ozljedom ili materijalnom štetom zbog nepravilne uporabe.

Oznake općih obavijesti

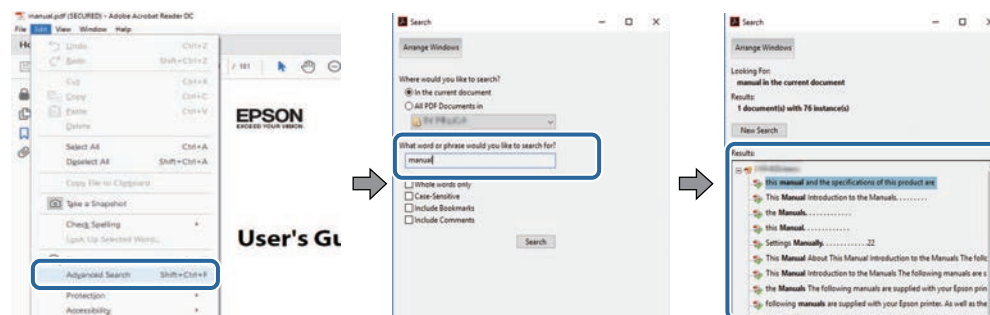
Pozor	Ova naljepnica označava postupke koji mogu završiti oštećenjem ili ozljedama ako se ne poduzmu potrebne mjere.
	Ova naljepnica označava dodatne informacije koje je korisno znati.
	Označava gumb na daljinskom upravljaču ili projektor. Primjer: gumb 
Naziv izbornika/postavke	Označava nazive izbornika projektor i postavki. Primjer: Odaberite izbornik Slika .  Slika > Boja
	Ova naljepnica označava veze sa srodnim stranicama.
	Ova naljepnica označava trenutnu razinu izbornika projektor.

Korištenje priručnika za traženje informacija

Priručnik u PDF formatu omogućava traženje informacija uporabom ključnih riječi ili izravno učitavanje određenih poglavlja uporabom knjižnih oznaka. Isto tako možete ispisivati samo one stranice koje trebate. Ovo poglavlje opisuje kako koristiti priručnik u PDF formatu koji ćete otvoriti programom Adobe Reader X na svojem računalu.

Traženje uporabom ključne riječi

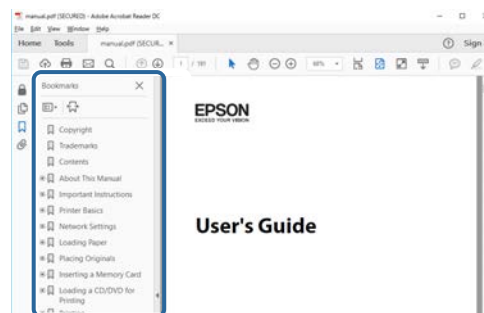
Kliknite **Uredi > Napredno traženje**. Unesite ključnu riječ (tekst) za informaciju koju želite pronaći u prozoru za traženje i zatim kliknite **Pretraži**. Popis prikazuje sve pogotke. Kliknite jedan od prikazanih pogodaka za učitavanje te stranice.



Učitavanje izravno pomoću knjižnih oznaka

Kliknite na naslov za učitavanje te stranice. Kliknite + ili > za pregled niže razine naslova u tom poglavlju. Za povrat na prethodnu stranicu na tipkovnici izvršite sljedeću radnju.

- Windows: držite pritisnutom tipku **Alt** i zatim pritisnite ←.
- Mac OS: držite pritisnutim tipku za naredbu i zatim pritisnite ←.



Ispisivanje samo jedne stranice koju trebate

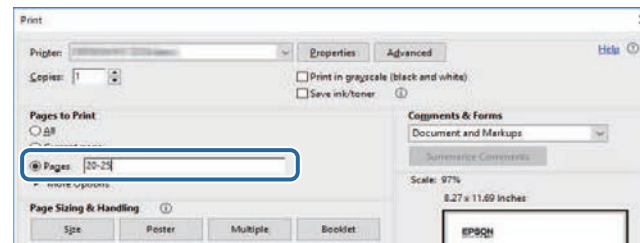
Možete odvojiti i ispisati samo stranice koje trebate. Kliknite **Ispis** u izborniku **Datoteka** i zatim navedite stranice koje želite ispisati u polju **Stranice** u **Stranice za ispis**.

- Za navođenje niza stranica, između početne i završne stranice unesite crticu.

Primjer: 20-25

- Za navođenje stranica koje nisu u nizu, odvojite stranice zarezom.

Primjer: 5, 10, 15



Uvod u projektor

Pogledajte ova poglavlja kako biste upoznali rad projektor.

» Srodne poveznice

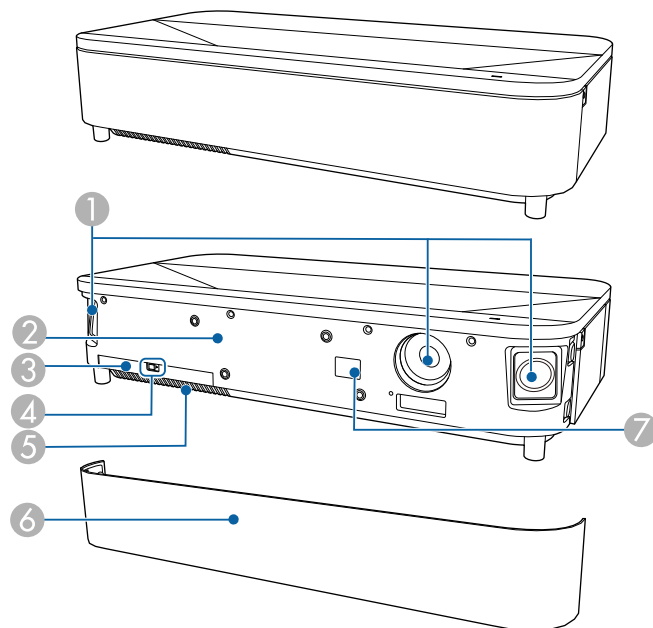
- "Dijelovi i funkcije projektor" [str.9](#)

U sljedećim odjeljcima objašnjeni su dijelovi projektor i njihove funkcije.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektor - prednji dio" [str.9](#)
- "Dijelovi projektor - gornji/bočni dio" [str.10](#)
- "Dijelovi projektor - baza" [str.11](#)
- "Dijelovi projektor - priključci sučelja" [str.12](#)
- "Dijelovi projektor - daljinski upravljač projektor" [str.13](#)

Dijelovi projektor - prednji dio



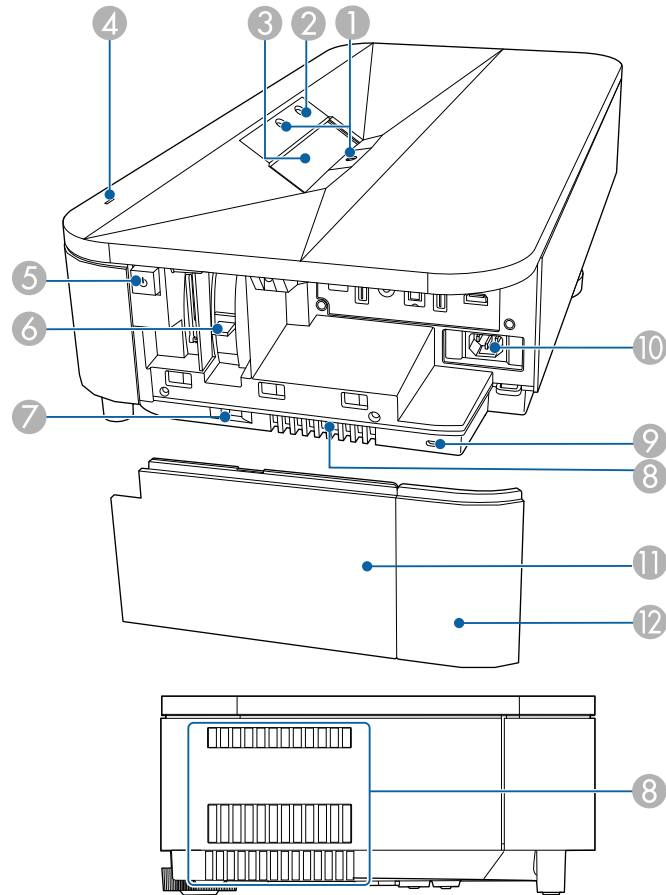
Naziv		Funkcija
3	Poklopac zračnog filtra	Otvorite za pristup do filtra zraka.
4	Zasun poklopca zračnog filtra	Pomaknite radi uklanjanja poklopca zračnog filtra.
5	Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
6	Prednji poklopac	Otvorite za pristup do poklopca zračnog filtra.
7	Daljinski prijemnik	Prima signale s daljinskog upravljača.

» Srodne poveznice




- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.91](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
- "Podešavanje svjetline izvora svjetla prema količini svjetla u okolini" [str.45](#)

Naziv		Funkcija
1	Zvučnik	Omogućuje reprodukciju zvuka.
2	Senzor za osvjetljenje	Otkriva osvjetljenje u okolini i automatski podešava svjetlinu zaslona.

Dijelovi projektor - gornji/bočni dio



Naziv	Funkcija
1	Senzori prepreka
	Otkriva prepreke koje smetaju u području projekcije i radi sigurnosti smanjuje jakost svjetla.

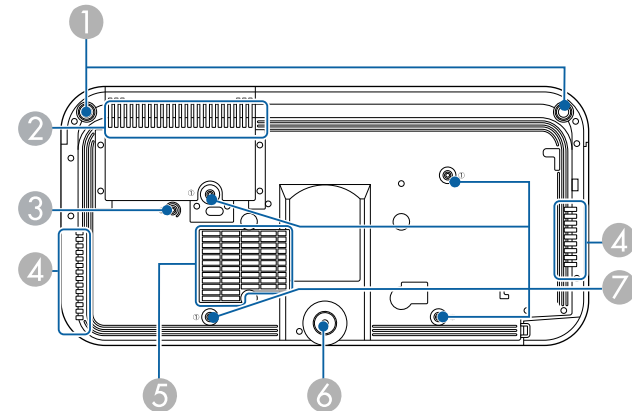
Naziv	Funkcija
2	Senzor pokreta
	Otkriva kretanje u blizini prozora za projekciju i radi sigurnosti smanjuje jakost svjetla.
	<div><ul style="list-style-type: none">Raspon otkrivanja može se razlikovati ovisno o temperaturi okoliša.Kretanje može ostati neotkriveno iza prozirnog materijala poput stakla.</div>
3	Prozor za projekciju
	Slike se projiciraju kroz leće unutar projektor.
	<div>Upozorenje<ul style="list-style-type: none">Za vrijeme projekcije ne gledajte u prozor za projekciju.Ne postavljajte nikakve predmete i ne stavlajte ruke pokraj prozora za projekciju. To bi moglo uzrokovati opekline, požar ili deformaciju predmeta jer se na ovom području postižu visoke temperature zbog koncentrirane svjetlosti projektor.</div>
4	Pokazivač statusa
	Označava status projektor.
5	Gumb za uklj./isklj.
	Uključivanje i isključivanje projektor.
6	Poluga fokusa
	Namještanje fokusa slike.
7	Zasun bočnog poklopca
	Klizite i skinite bočni poklopac.
8	Zračni odvod
	Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.
	<div>Oprez<p>Tijekom projiciranja ne stavlajte lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p></div>

Naziv	Funkcija
9 Sigurnosni utor	Sigurnosni utor kompatibilan je sa sigurnosnim sustavom Microsaver Security System koji proizvodi tvrtka Kensington.
10 Priključak za napajanje	Priključivanje kabela za napajanje na projektor.
11 Bočni poklopac A	Otvorite kako biste pristupili priključcima sučelja i poluzi fokusa.
12 Bočni poklopac B	Bočni poklopac može se podijeliti u dva dijela, bočni poklopac A i bočni poklopac B. To omogućava korištenje samo bočnog poklopca A prema potrebi, kao na primjer kad želite priključiti reproduktor internetskih sadržaja.



» Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.91](#)
- "Status pokazivača projektor" [str.97](#)
- "Uključivanje projektor" [str.36](#)
- "Čišćenje senzora prepreka i senzora pokreta" [str.89](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.88](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.41](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.72](#)
- "Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca" [str.30](#)

Dijelovi projektor - baza



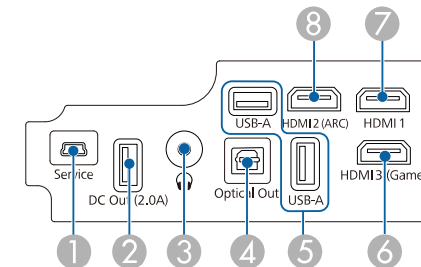
Naziv	Funkcija
1 Podesive prednje nožice	Prilikom postavljanja projektor na površinu kao što je stol, okrećite nožice radi ispravljanja izobličenja slike. <div>⚠ Oprez Ako projektor postavljate na strop, skinite sve nožice.</div>
2 Otvor za usis zraka (zračni filter)	Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.
3 Mjesto pričvršćivanja stezaljke kabela	Ako koristite dodatni stropni nosač ovdje smjestite karabiner radi pričvršćivanja sigurnosnog kabela kako biste spriječili pad projektor sa stropa. Ta točka označena je na projektoru s ②.


Naziv	Funkcija
④ Zračni odvod	<p>Zračni odvodi služe za unutarnje hlađenje projektor.</p> <div>  Oprez </div> <p>Tijekom projiciranja ne stavljate lice ili ruke blizu zračnog odvoda, kao ni predmete koje bi toplina mogla deformirati ili oštetiti u blizini odvoda. Vruć zrak iz zračnog odvoda može izazvati opekline, deformacije ili nezgode.</p>
⑤ Otvor za usis zraka	<p>Usisava zrak za unutarnje hlađenje projektor.</p>
⑥ Stražnja podesiva nožica	<p>Prilikom postavljanja na površinu kao što je stol, izvucite nožicu radi podešavanja položaja slike.</p> <div>  Oprez </div> <p>Ako projektor postavljate na strop, skinite sve nožice.</p>
⑦ Točke za fiksiranje na stropni nosač (četiri točke)	<p>Pričvrstite dodatni stropni nosač ovdje kada se projektor treba učvrstiti za strop.</p> <p>Ta točka označena je na projektoru s ①.</p>

» Srodne poveznice

- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.91](#)
- "Postavljanje sigurnosnog kabela" [str.22](#)

Dijelovi projektor - priključci sučelja



Naziv	Funkcija
① Priključak Service	Ovaj priključak namijenjen je samo tehničaru servisa i inače se ne bi trebao koristiti.
② Priključak DC Out (2.0A)	Služi za povezivanje i napajanje dodatnog ili zasebno nabavljenog reproduktora internetskih medija (za strujanje medija). USB prijenos podataka nije dostupan.
③ Audio Out priključak	Šalje zvuk iz trenutnog ulaznog izvora u slušalice.
④ Priključak Optical Out	Omogućuje reprodukciju zvuka iz trenutačnog ulaznog izvora na vanjski audiouređaj priključivanjem optičkog digitalnog audiokabela.
⑤ Priključak USB-A	<p>Povezuje komercijalno dostupan USB uređaj poput web-kamere, mikrofona, vanjskog HDD-a, USB memorije i prijemnika za mikrofone ili kontrolere za igre.</p> <p>Priključivanje komercijalno dostupnog RJ45 adaptera kako bi se omogućila veza kablenskog LAN-a.</p> <div>  <p>Za taj priključak nije moguće jamčiti da će raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.</p> </div>

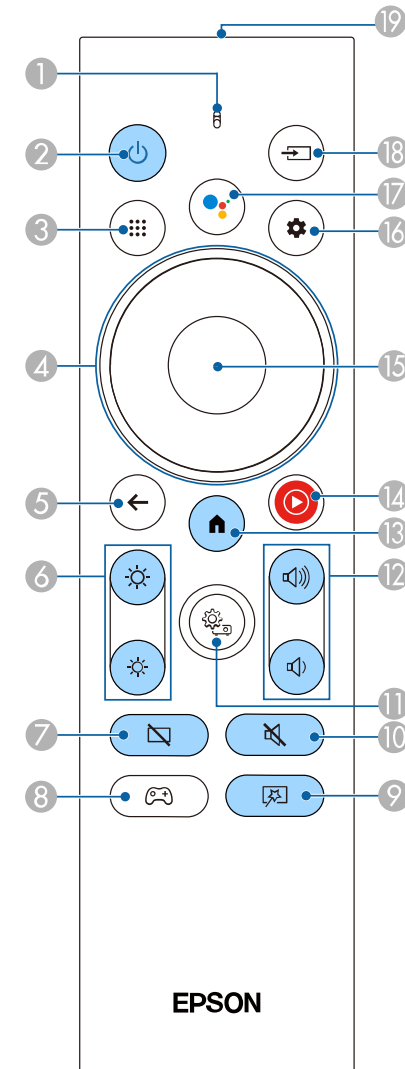
Naziv	Funkcija
6 Priključak HDMI3 (Game)	Povezuje uređaj za igranje igara. Prikladan za uživanje u igrama koje zahtijevaju kratko vrijeme odziva. Kompatibilan s HDCP 2.3.
7 HDMI1 priključak	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Kompatibilan s HDCP 2.3.
8 Priključak HDMI2 (ARC)	Primanje videosignala s HDMI-kompatibilne video opreme i računala. Kompatibilan s HDCP 2.3 i HDMI ARC.



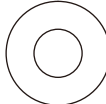

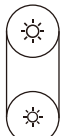



» Srodne poveznice



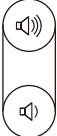



- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.25](#)
- "Povezivanje s vanjskim audio uređajima" [str.26](#)
- "Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)" [str.27](#)
- "Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav" [str.27](#)
- "Povezivanje na uređaj za igranje" [str.28](#)
- "Priključivanje slušalica" [str.29](#)




Dijelovi projektor - daljinski upravljač projektor

Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) moguće je koristiti samo gumbe daljinskog upravljača koji su na sljedećoj slici osjenčani plavom bojom.



Naziv	Funkcija
1 Pokazivač/mikrofon	Uključuje se prilikom izlaza signala s daljinskog upravljača. Otkriva zvuk kad pritisnete gumb Google Assistant.
2 Gumb za uklj./isklj. 	Uključivanje i isključivanje projektor. Držite pritisnutom ovu tipku za prikazivanje izbornika za isključivanje i ponovno pokretanje. Funkcija snimanja nije podržana.
3 Gumb aplikacija * 	Prikazuje popis aplikacija.
4 Ploča za smjer * 	Služi za izbor stavki izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
5 Gumb Esc * 	Zaustavljanje aktivne funkcije. Vraća se na prethodnu razinu izbornika dok prikazuje izbornik projektor.
6 Gumb za svjetlinu 	Podešava svjetlinu projicirane slike.
7 Gumb Prazno 	Privremeno isključuje videozapis i reproducira samo zvuk.
8 Gumb načina za igre * 	Prikazuje sliku iz izvora HDMI3 (Game). Prikladan za uživanje u igrama koje zahtijevaju kratko vrijeme odziva.
9 Gumb izbornika Prilagodljiva slika 	Prikazuje izbornik Prilagodljiva slika gdje možete mijenjati veličinu i položaj slike, vodoravno preokretati sliku ili zamaglit rubove slike.

Naziv	Funkcija
10 Gumb za isključivanje zvuka 	Privremeno uključivanje i isključivanje zvuka.
11 Gumb postavki projektor * 	Prikazuje se izbornik projektor. Izbornik projektor možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektor.
12 Gumbi za glasnoću 	Podešava glasnoću zvučnika i slušalica.
13 Gumb početnog zaslona 	Prikazuje početni zaslon Android TV™.
14 Gumb za YouTube Music * 	Prikazuje aplikaciju YouTube Music.
15 Gumb [Enter] *	Potvrđuje trenutni odabir i pomiče se na sljedeću razinu dok istodobno prikazuje izbornik projektor.
16 Gumb postavki Android TV * 	Prikazuje izbornik Android TV aparata.

Naziv	Funkcija
17 Gumb Google Assistant * 	<p>Pritisnite gumb Google Assistant na daljinskom upravljaču za brzo traženje među više od 500.000 filmova i emisija, dobivanje preporuka prema vašem raspoloženju, upravljanje pametnim kućanskim uređajima i još mnogo toga.</p> <div>  <p>Google Assistant nije dostupan na nekim jezicima i u nekim zemljama. Dostupnost usluga razlikuje se prema zemlji i jeziku.</p> </div>
18 Gumb pretraživanja izvora * 	<p>Prikazuje popis dostupnih ulaznih izvora za HDMI1 i HDMI2.</p>
19 Područje emitiranja svjetla daljinskog upravljača	<p>Slanje signala daljinskog upravljača.</p>

*Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ti gumbi nisu dostupni.

» Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Početni zaslon Android TV" [str.34](#)
- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
- "Biranje izvora slike" [str.49](#)
- "Ručno podešavanje svjetline izvora svjetla" [str.46](#)
- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)
- "Vodoravno preokretanje slike (Prilagodljiva slika)" [str.65](#)
- "Zamagljivanje rubova slike (Prilagodljiva slika)" [str.66](#)
- "Uključivanje projektora" [str.36](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.57](#)
- "Privremeno isključivanje slike (Prazno)" [str.62](#)
- "Privremeno isključivanje zvuka (Bez tona)" [str.61](#)
- "Korištenje postavki projektora" [str.76](#)
- "Povezivanje na uređaj za igranje" [str.28](#)

Postavljanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za postavljanje vašeg projektora.

» Srodne poveznice

- "Položaj i mjesto projektora" [str.17](#)
- "Postavljanje sigurnosnog kabela" [str.22](#)
- "Priklučci projektora" [str.25](#)
- "Pričvršćivanje i skidanje bočnog poklopca" [str.30](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.31](#)
- "Podešavanje Android TV-a na projektoru" [str.33](#)

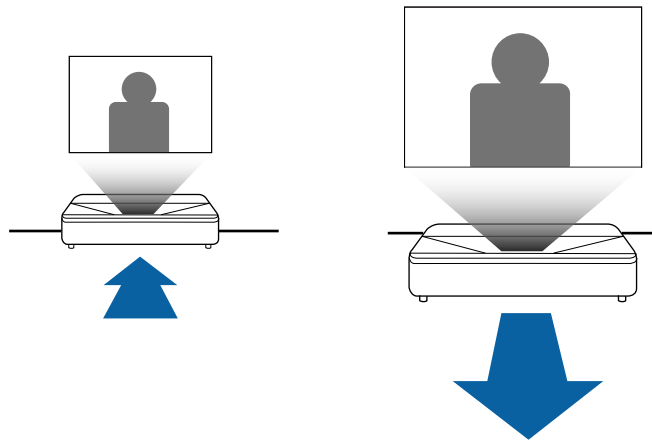
Za projiciranje slike projektor možete postaviti na gotovo bilo koju ravnu površinu.

Projektor možete instalirati i na stropni nosač ako ga želite koristiti na fiksnoj lokaciji. Za vješanje projektora na strop potreban je dodatni stropni nosač.

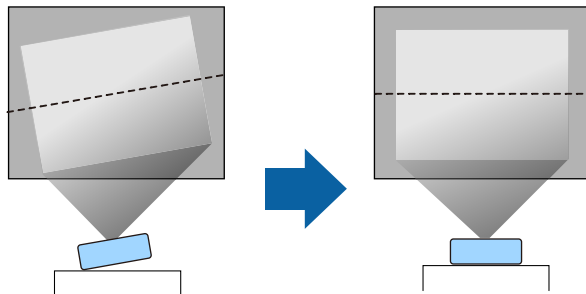
Projektor se može ugraditi pod različitim kutovima. Nema vertikalnog ili horizontalnog ograničenja kako ugraditi projektor.

Vodite računa o sljedećem prilikom odabira lokacije za projektor:

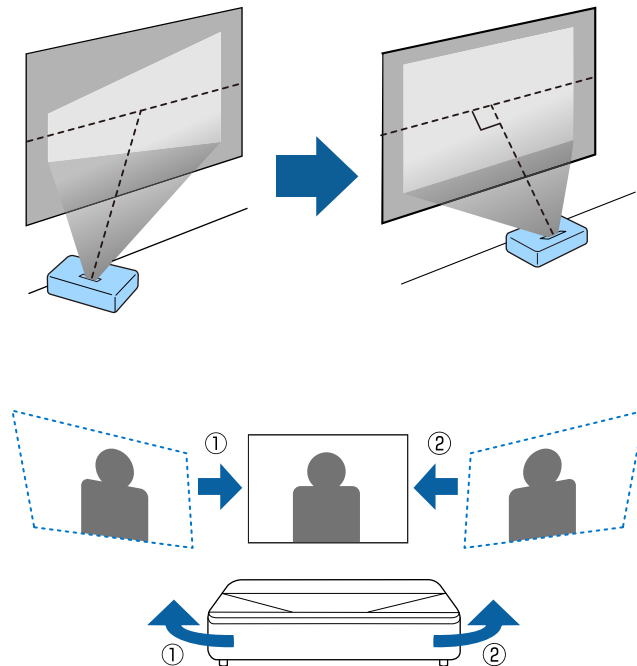
- Za promjenu veličine projicirane slike pomičite projektor prema natrag i prema naprijed.



- Postavite projektor na čvrstu, ravnu površinu ili ga ugradite pomoću kompatibilnog nosača.

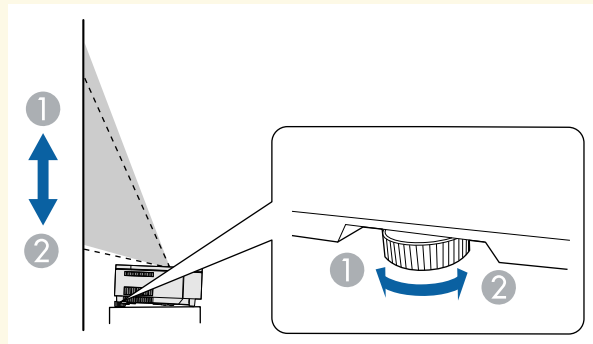
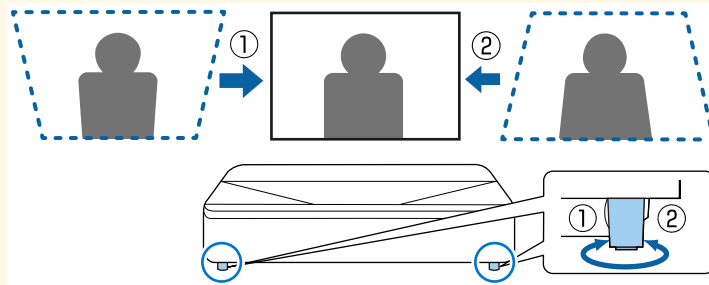


- Ostavite dovoljno prostora oko i ispod projektora radi ventilacije i nemojte ga stavljati na ili pored predmeta koji mogu blokirati zračne otvore.
- Postavite projektor tako da je pod pravim kutom okrenut prema projekcijskom zaslonu, a nikako ne pod kutom.





Moguće je podesiti izobličenje i visinu projicirane slike pomoću prednjih i stražnjih podesivih nožica.



Upozorenje

- Koristite stropni nosač ako želite učvrstiti projektor za strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Koristite poseban način ugradnje prilikom ovjesa projektora na strop. Ako projektor ne ugradite na pravilan način, on može pasti i uzrokovati oštećenja ili ozljede.
- Nemojte koristiti ljepljive trake na mjestima za pričvršćenje na stropni nosač kako se vijci ne bi otpustili i nemojte nanositi maziva, ulje i slične tvari na projektor jer kućište projektora može napuknuti i projektor može ispasti iz stropnog nosača. To bi moglo prouzročiti teške ozljede osoba ispod visećeg nosača i oštetiti projektor.
- Neispravno postavljanje stropnog nosača i projektora može prouzročiti pad projektora. Nakon instalacije namjenskog Epsonovog nosača za vaš projektor, provjerite jeste li ga učvrstili u svim točkama za fiksiranje na stropni nosač projektora. Uz to pričvrstite projektor i nosače upotrebom sigurnosnog kabela isporučenog s projektorom ili dodatnog kabela.
- Ne ugrađujte projektor na mjesta podložna visokoj količini prašine ili vlage ili na mjestima gdje ima dima ili pare. U suprotnom to bi moglo prouzročiti požar ili strujni udar. U suprotnom je moguće pogoršanje kvalitete ili oštećenje kućišta projektora što može prouzročiti pad projektora s nosača.

Primjeri okoline koja može prouzročiti pad projektora zbog narušavanja kvalitete/oštećivanja

- Mjesta s puno dima ili uljnih čestica u zraku poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta koja sadrže hlapljiva otapala ili kemikalije, kao što su tvornice ili laboratoriji
- Mjesta na kojima projektor može biti izložen deterdžentima ili kemijskim tvarima poput tvornica ili kuhinja
- Mjesta na kojim se često koriste ulja arome, kao što su sobe za opuštanje
- U blizini uređaja koji proizvode prekomjernu količinu dima ili izbacuju čestice ulja ili pjenu u zrak
- Mjesta u blizini ovlaživača

⚠ Upozorenje

- Ne prekrivajte otvor za usis zraka ili izlaz zraka na projektoru. Ako su otvori pokriveni, može doći do porasta unutarnje temperature što može uzrokovati požar.
- Projektor ne koristite niti ga ne pohranjujte na mjestima gdje ima prašine ili prljavštine. U suprotnom je moguće pogoršanje projicirane slike ili se zračni filter može začeptiti što može prouzročiti kvar ili požar.
- Projektor ne postavljajte na nestabilnu površinu ili na mjesto koje ne podnosi specificiranu težinu projektora. U suprotnom, projektor bi se mogao preokrenuti i pasti i prouzročiti nezgodu i ozljede.
- Pri postavljanju projektora na visoko mjesto, osigurajte ga od pada žicama zbog sigurnosti u hitnim slučajevima kao što su potresi; osim toga, tako sprječavate pojavu nezgoda. Ako ga ne postavite ispravno, mogao bi pasti i prouzročiti nesreću ili ozljede.
- Nemojte postavljati na mjesta na kojima mogu nastati oštećenja zbog soli ili na mjesta izložena korozivnim plinovima, kao što je sumporni plin iz vrućih izvora. U protivnom, korozija može prouzročiti pad projektora. Također može prouzročiti kvar projektora.

Pozor

- Ako projektor koristite na nadmorskim visinama većim od 1.500 m, postavku **Način velike visine** postavite na **Uključeno** u izborniku projektora kako biste osigurali pravilnu regulaciju unutarnje temperature projektora.
- Projektor ne postavljajte na vlažna i prašnja mjesta niti na mjesta gdje ima dima koji potječe od vatre ili duhana.

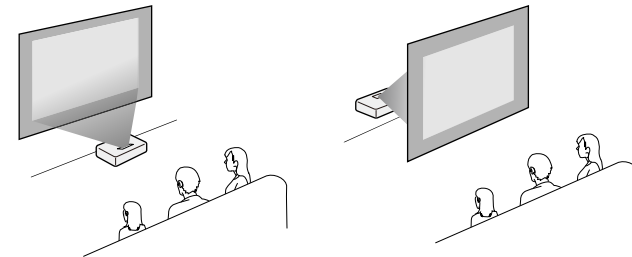
» Srodne poveznice

- "Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju" [str.19](#)
- "Mjere opreza prilikom postavljanja" [str.20](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.112](#)
- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.81](#)
- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)
- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.41](#)

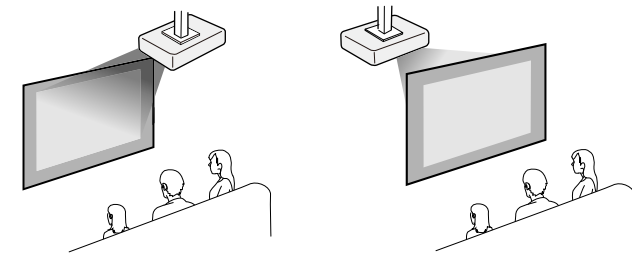
Postavljanje projektora i mogućnosti za instalaciju

Projektor možete postaviti ili instalirati na sljedeće načine:

Prednja/stražnja



Prednja strana dno prema gore/stražnja strana dno prema gore



- Zadana postavka za **Projekcija** je **Prednja**.

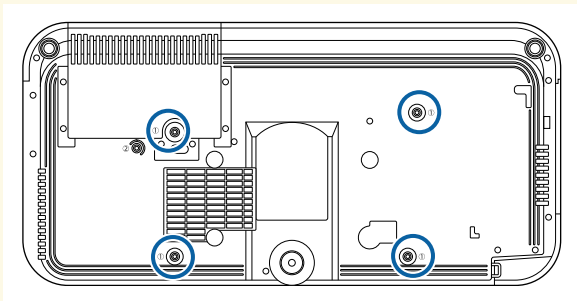
» Srodne poveznice

- "Načini projekcije" [str.39](#)

Mjere opreza prilikom postavljanja

Pozor

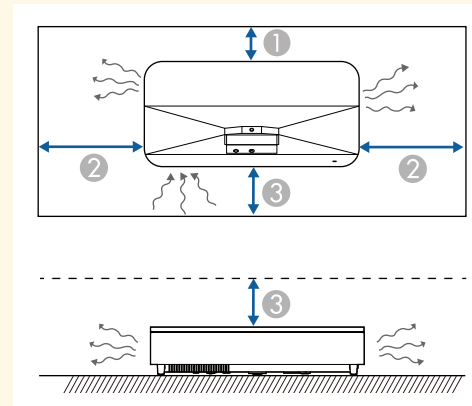
- Ako odlučite projektor postaviti pod kutom, prepustite to kvalificiranim tehničarima koji će pritom koristiti opremu za ugradnju posebno predviđenu za ovaj projektor.
- Pravilno postavite projektor kako ne bi pao.
- Koristite vijke M4 (do dubine od 9 mm) i opremu za ugradnju kako biste pričvrstili projektor u četiri točke za fiksiranje na stropni nosač.



Prostor ugradnje

Pozor

Svakako ostavite dovoljno prostora oko projektora kako se otvori za usis ispuštanje zraka ne bi blokirali prema podacima dolje.



① 2,3 cm

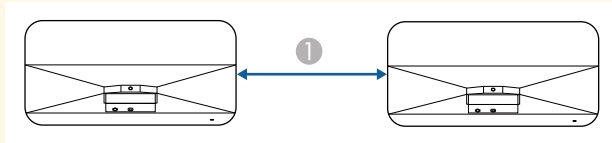
② 20 cm

③ 10 cm

Prostor ugradnje (prilikom ugradnje više projektora jednog pored drugog)

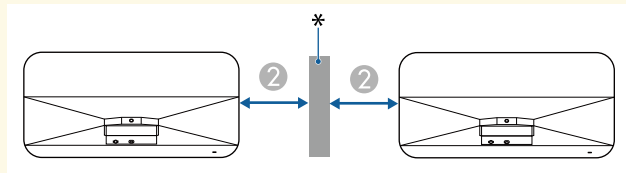
Pozor

- Ako postavljate više projektora jedan pokraj drugog, provjerite kako vrući zrak iz ispušnih otvora jednog projektora ne ide u ulazni otvor za zrak drugog projektora.



① 110 cm

- Ako koristite pregradu možete suziti prostor između projektora.



② 20 cm

* Pregrada

Može se priključiti sigurnosni kabel kako biste bi se projektor zaštitio od pada sa stropa ili zida.

Upozorenje

Svakako koristite sigurnosni kabel koji tvrtka Epson isporučuje sa stropnim nosačem. Sigurnosni kabel dostupan je kao dodatni komplet sigurnosnih kabela ELPWR01.

» Srodne poveznice

- "Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22" [str.22](#)
- "Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30" [str.23](#)

Pri uporabi stropnog nosača ELPMB22

Radi veće sigurnosti na projektor možete pričvrstiti sigurnosni kabel kako je prikazano slikom.

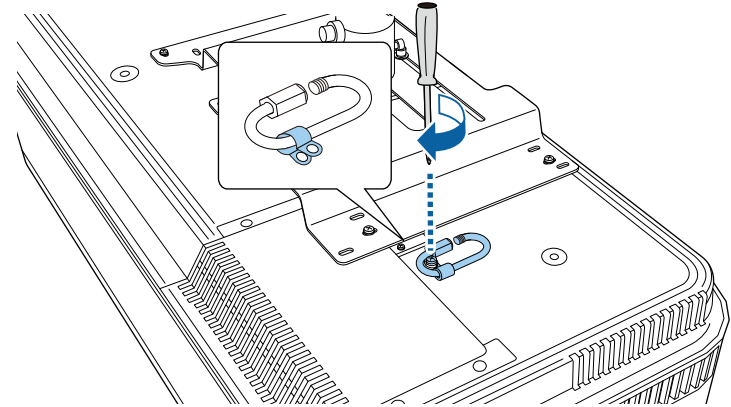
Prije početka potrebno je skinuti prednje i stražnju podesivu nožicu s projektor. Isto tako, provjerite je li na projektor sigurno pričvršćen stropni nosač ELPMB22 i imate li sljedeće stavke iz kompleta sigurnosnog kabela:

- Sigurnosni kabel × 1
- Karabiner × 2 (za ELPMB22 koristi se samo jedan karabiner)
- Stezaljka kabela × 1
- Vijak za pričvršćivanje (M4 × 10 mm) × 1

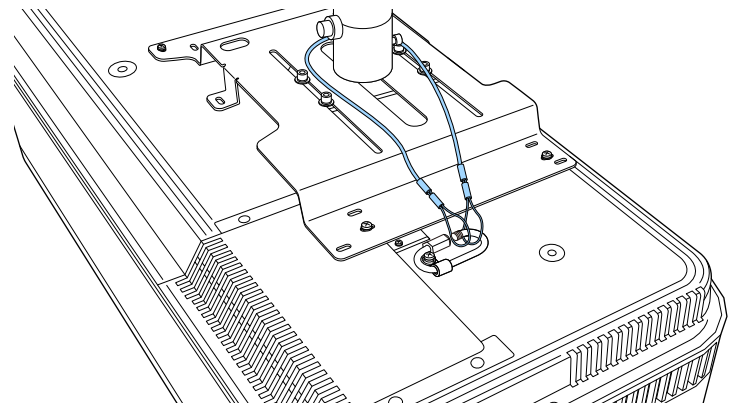


Za pojedinosti o ugradnji ELPMB22 pogledajte *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

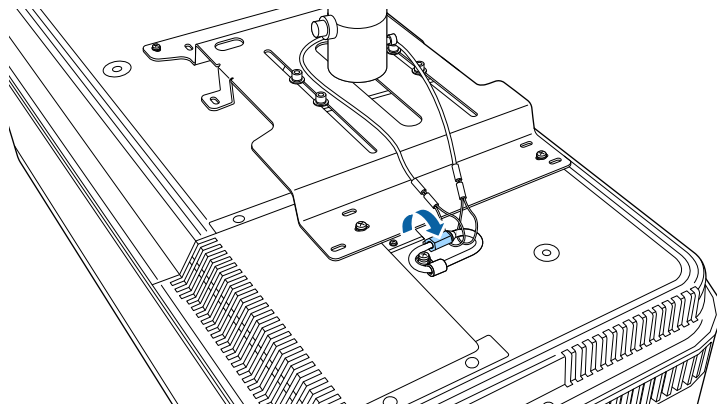
- 1** Pričvrstite stezaljku kabela na karabiner i zatim je vijkom pričvrstite na mjesto za pričvršćivanje stezaljke kabela na projektoru (2).



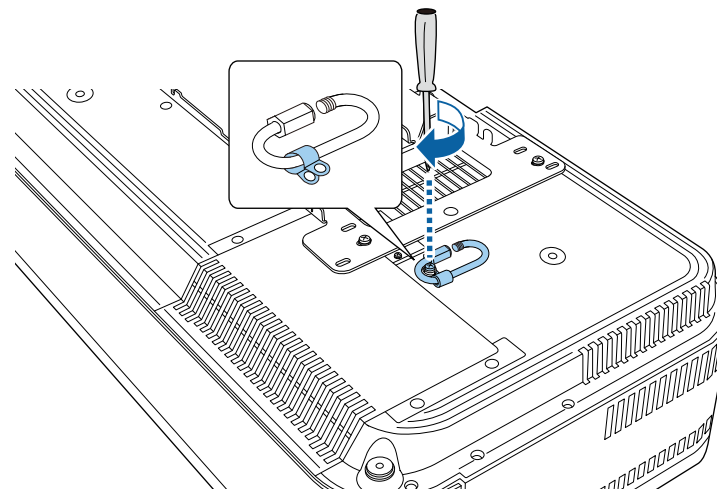
- 2** Provedite sigurnosni kabel oko osovine stropnog nosača, a zatim oba kraja pričvrstite u karabiner na projektoru.



3 Zaključajte bravu karabinera.



1 Pričvrstite stezaljku kabela na karabiner i zatim je vijkom pričvrstite na mjesto za pričvršćivanje stezaljke kabela na projektoru (2).



Pri uporabi stropnog nosača ELPMB30

Radi veće sigurnosti na projektor možete pričvrstiti sigurnosni kabel kako je prikazano slikom.

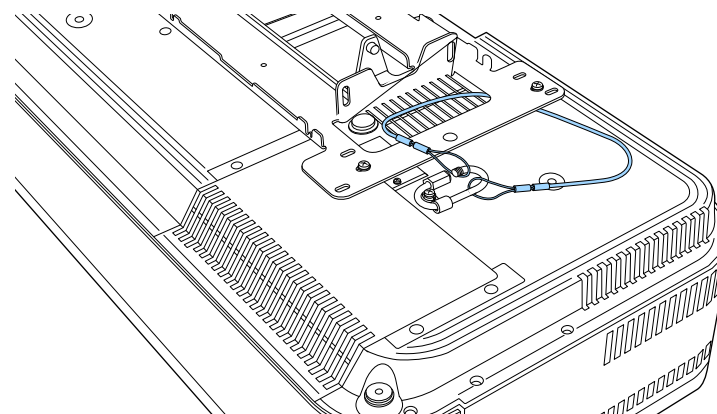
Prije početka potrebno je skinuti prednje i stražnju podesivu nožicu s projektor. Isto tako, provjerite je li na projektor sigurno pričvršćen stropni nosač ELPMB30 i imate li sljedeće stavke iz kompleta sigurnosnog kabela:

- Sigurnosni kabel × 1
- Karabiner × 2 (za ELPMB30 koristi se samo jedan karabiner)
- Stezaljka kabela × 1
- Vijak za pričvršćivanje (M4 × 10 mm) × 1

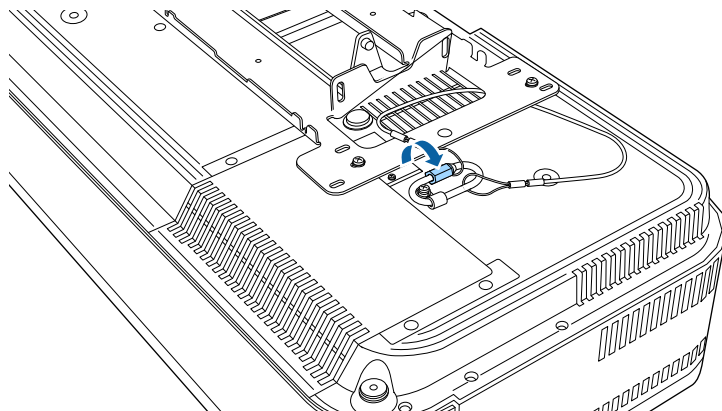


Za pojedinih o postavljanju ELPMB30 pogledajte *ELPMB30 User's Guide*.

2 Provedite sigurnosni kabel kroz otvor u stropnom nosaču, a zatim oba kraja pričvrstite u karabiner.



- 3** Zaključajte bravu karabinera.



Pogledajte te sekcije za priključivanje projektora na različite projekcijske izvore.

Pozor

- Provjerite oblik i usmjerenje priključaka na bilo kojem kabelu kojeg namjeravate priključiti. Nemojte gurati konektor u priključak ako ne odgovara oblikom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili je moguć kvar.
- Ovisno o priključenom uređaju i obliku kabela, možda na projektor nećete moći postaviti bočni poklopac. U tom slučaju nemojte ga postavljati silom. Možete oštetiti uređaj i projektor ili je moguć kvar.

» Srodne poveznice

- "Priključivanje na video izvore" [str.25](#)
- "Priključivanje na vanjske USB uređaje" [str.26](#)
- "Povezivanje s vanjskim audio uređajima" [str.26](#)
- "Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)" [str.27](#)
- "Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav" [str.27](#)
- "Povezivanje na uređaj za igranje" [str.28](#)
- "Priključivanje slušalica" [str.29](#)

Priključivanje na video izvore

Ako je vaš video izvor ima HDMI priključak, moći ćete ga priključiti u projektor putem HDMI kabela i s projiciranom slikom poslati zvuk s izvora slike.

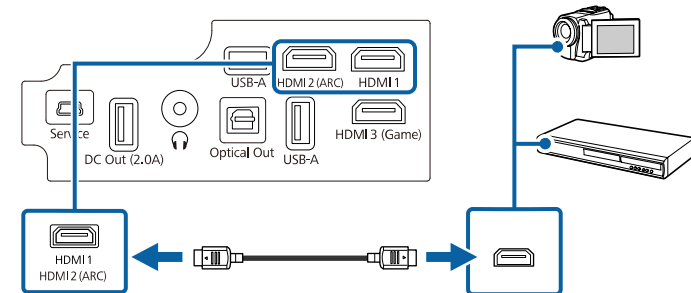
Pozor

Ne uključujte video izvor prije nego ga povežete s projektorom. Time možete oštetiti projektor.



- Ako priključak na priključenom uređaju ima neobičan oblik, koristite kabel isporučen uz uređaj ili dodatni kabel za spajanje s projektorom.
- Neka video oprema može imati više različitih vrsta izlaznih signala. Provjerite korisnički priručnik isporučen s video opremom kako biste utvrdili vrstu izlaznih signala tih uređaja.
- Prilikom slanja slika s 18 Gbps kao što je 4K 60 Hz 4:4:4, koristite HDMI kabel (premium - velika brzina). Ako koristite kabel koji nije kompatibilan slika se možda neće pravilno prikazivati.

- 1** Priključite HDMI kabel u HDMI izlazni priključak na video izvoru.
- 2** Drugi kraj priključite u HDMI priključak projektora.



Priključivanje na vanjske USB uređaje

Priključivanjem tih uređaja na projektor možete projicirati slike i druge sadržaje ili reproducirati zvuk bez korištenja video uređaja.

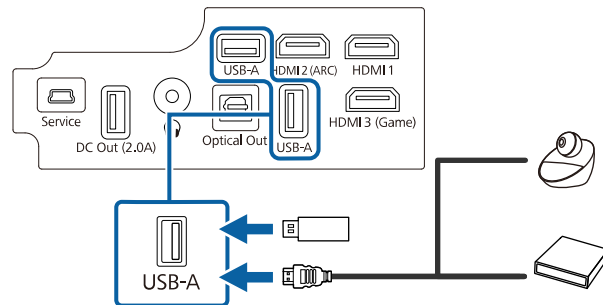
- Mikrofon
- USB memorijski pogon
- Digitalni fotoaparati
- USB tvrdi disk



- Za priključak USB-A nije moguće jamčiti da će raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.
- Za projiciranje sadržaja s USB uređaja možda ćete trebati aplikaciju. Prema potrebi preuzmite aplikaciju iz trgovine Google Play.
- USB tvrdi diskovi moraju zadovoljavati sljedeće zahtjeve:
 - Mora biti kompatibilan s klasom USB masovne pohrane (nisu podržani svi uređaji iz klase USB masovne pohrane)
 - Formatirano u FAT16/32
 - Mora se napajati iz vlastitog izvora AC napajanja (tvrdi diskovi koji se napajaju iz sabirnice ne preporučuju se)
 - Izbjegavajte korištenje tvrdih diskova s više particija

1 Ako je USB uređaj isporučen s adapterom napajanja, uključite ga u električnu utičnicu.

2 Priključite USB uređaj u priključak USB-A projektora kako je prikazano.



Pozor

- Koristite isporučeni USB kabel ili onaj koji je predviđen za upotrebu s uređajem.
- Ako je USB kabel predug, uređaj možda neće ispravno raditi. Preporučujemo korištenje USB kabela ne duljeg od tri metra.
- Ako koristite USB konzentator, uređaj možda neće ispravno raditi. Preporučujemo da unaprijed provjerite mogućnost rada.

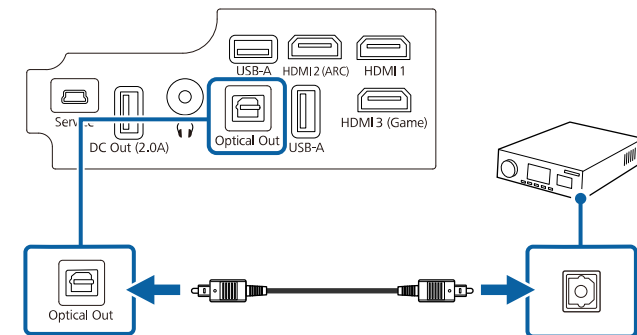
3 Po potrebi, drugi kraj priključite na uređaj.

Povezivanje s vanjskim audio uređajima

Ako pojačalo ili zvučnik ima optički digitalni audio ulazni priključak možete ga priključiti na projektor optičkim digitalnim audio kabelom i projicirati zvuk iz izvora slike.

1 Priključite optički digitalni audio kabel u optički digitalni audio ulazni priključak audio uređaja.

2 Drugi kraj spojite na priključak Optical Out projektora.



Za promjenu postavki zvuka možete postaviti **Izlaz zvuka** u izborniku **Zvuk** projektora.

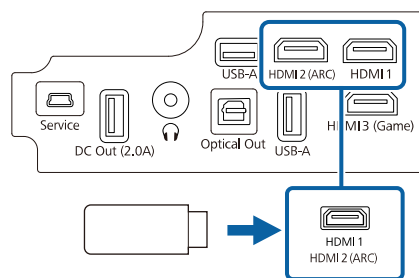
» Srodne poveznice

- "Detaljne postavke zvuka" [str.59](#)

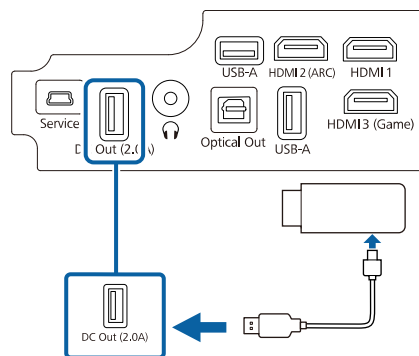
Povezivanje na reproduktor internetskih medija (strujanje)

Reproduktor internetskih medija (strujanje) možete povezati na HDMI priključak projektora. Priključivanjem USB kabela za napajanje reproduktor internetskih medija (strujanje) se može napajati s projektora.

- 1 Priključite reproduktor internetskih medija (strujanje) na HDMI priključak projektora.



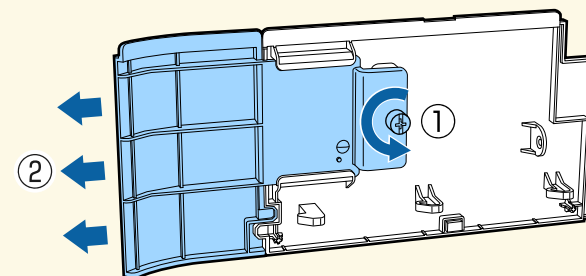
- 2 Priključite USB kabel za napajanje na priključak DC Out projektora.



- 3 Drugi kraj priključite u reproduktor internetskih medija (strujanje).



Bočni poklopac može se podijeliti u dva dijela, bočni poklopac A i bočni poklopac B. To omogućava korištenje samo bočnog poklopca A prema potrebi, kao na primjer kad želite priključiti reproduktor internetskih sadržaja.

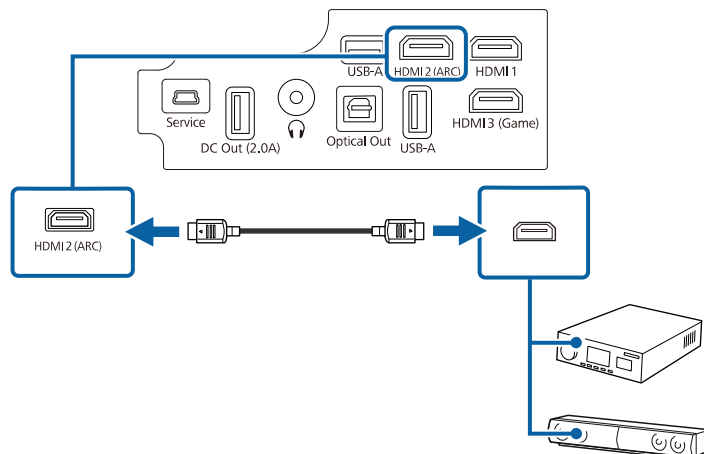


Povezivanje na ARC kompatibilni AV sustav

Ako vaš AV sustav ili zvučnici, poput audio stupa imaju HDMI priključak možete ih povezati na projektor HDMI kabelom (s Ethernetom) radi reprodukcije zvuka na tim uređajima.

- 1 Priključite HDMI kabel u izlazni HDMI priključak AV sustava (kompatibilan s ARC).

- 2 Drugi kraj priključite na HDMI2 (ARC) priključak projektor.



- Za izlaz zvuka iz priključka HDMI2 (ARC) projektor postavite **HDMI2 ARC** na **Uključeno**, i **Sve osim HDMI3 (Game)** na **ARC/Optical (PCM)** ili **ARC/Optical (Auto)** u izborniku projektor.
- **Postavke > HDMI CEC > CEC upravljanje > HDMI2 ARC**
- **Zvuk > Izlaz zvuka > Sve osim HDMI3 (Game)**
- Za reprodukcija više kvalitete zvuka s priključka HDMI2 (ARC) projektor postavite **Izlaz zvuka** na **ARC/Optical (Auto)** u izborniku **Zvuk** projektor.
- Audio format koji je izlaz iz priključka HDMI2 (ARC) projektor razlikuje se ovisno o ulaznom izvoru.
 - Kad je ulazni izvor **HDMI**, izlaz zvuka je do 5,1 ch (AC-3 ili DTS).
 - Prilikom reprodukcije sadržaja Android TV, izlaz zvuka je u 2 ch (PCM).
- Pogledajte *Supplemental A/V Support Specification* za ARC podržane audio formate.
- Izlaz zvuka s priključka HDMI2 (ARC) nije moguć kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game).

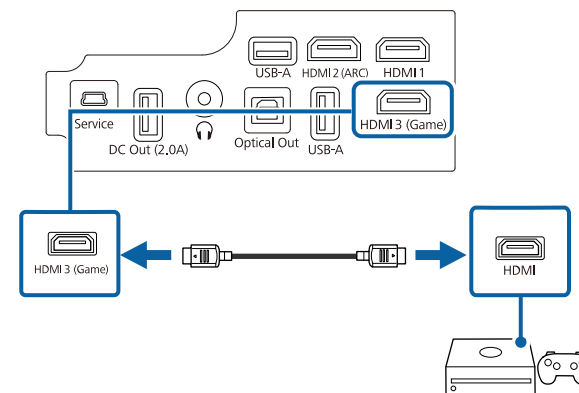
» Srodne poveznice

- "Detaljne postavke zvuka" [str.59](#)

Povezivanje na uređaj za igranje

Ako uređaj za igranje ima priključak HDMI možete ga HDMI kabelom spojiti na priključak HDMI3 (Game) projektor i prenositi zvuk s uređaja za igranje zajedno s projiciranom slikom. Priključak HDMI3 (Game) projektor prikladan je za uživanje u igrama koje zahtijevaju kratko vrijeme odziva.

- 1 Priključite HDMI kabel u izlazni priključak HDMI uređaja za igranje.
- 2 Drugi kraj spojite na priključak HDMI3 (Game) projektor.



- Kad želite reproducirati zvuk na vanjskom audiouređaju, povežite ga s projektorom optičkim digitalnim audiokabelom. Postavite **Izlaz zvuka** u izborniku **Zvuk** projektor.
- Izlaz zvuka s priključka HDMI2 (ARC) nije moguć kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game).

» Srodne poveznice

- "Povezivanje s vanjskim audio uređajima" [str.26](#)

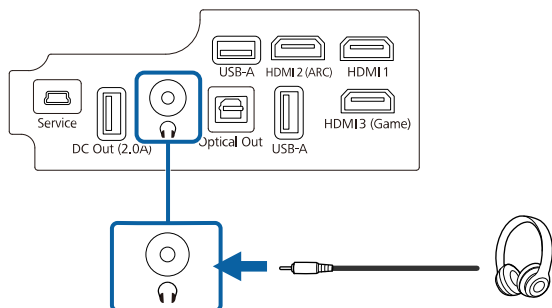
Priključivanje slušalica

Slušalice možete priključiti na priključak Audio Out projektora. Glasnoćom upravljate koristeći daljinski upravljač projektora.

Pozor

Priključak Audio Out projektora podržava samo 3-polne slušalice. Ako koristite bilo koje druge slušalice, izlaz zvuka možda neće biti normalan.

- 1** Priključite mini utikač kabela stereo slušalica u priključak Audio Out projektora.



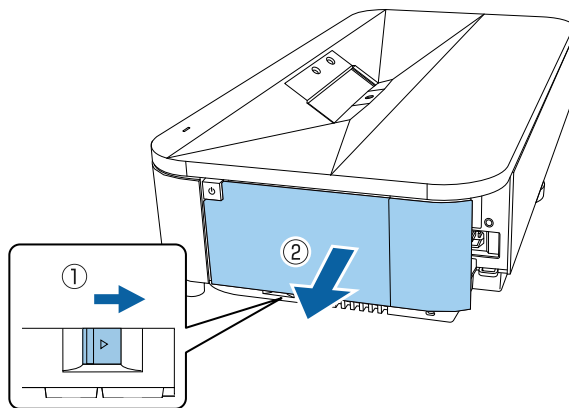
⚠ Oprez

Nemojte pokretati reprodukciju s visoko postavljenom glasnoćom. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

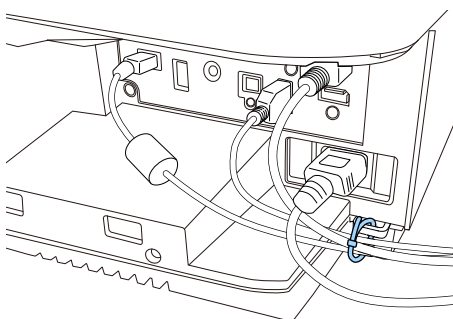
Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

Možete pričvrstiti bočni poklopac kako biste sakrili priključene kabele od gledatelja.

- 1 Skinite bočni poklopac s projektora.



- 2 Provucite komercijalno dostupnu kabelsku vezicu kroz držač kabela i pričvrstite zajedno kabele.



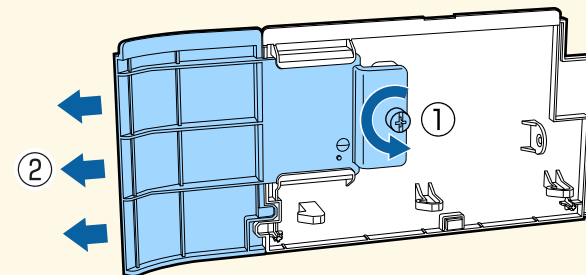
Oprez

Ne pričvršćujte kabel za napajanje s drugim kabelima. U suprotnom može nastati požar.

- 3 Ponovno stavite bočni poklopac.



Bočni poklopac može se podijeliti u dva dijela, bočni poklopac A i bočni poklopac B. To omogućava korištenje samo bočnog poklopca A prema potrebi, kao na primjer kad želite priključiti reproduktor internetskih sadržaja.

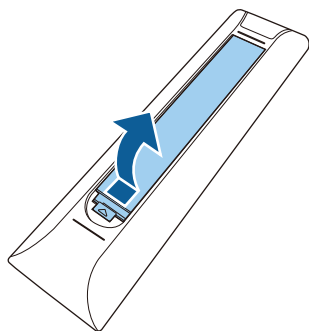


Daljinski upravljač koristi dvije AAA baterije koje se isporučuju s projektorom.

Pozor

Svakako pročitajte *Sigurnosne upute* prije rukovanja s baterijama.

- 1 Skinite poklopac baterije kako je prikazano.

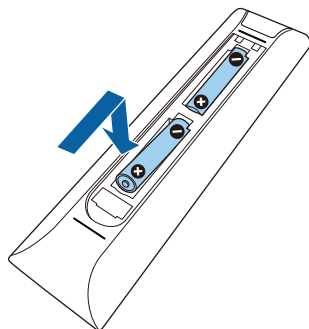


- 2 Izvadite stare baterije ako su u upravljaču.



Iskorištene baterije zbrinite sukladno lokalnim propisima.

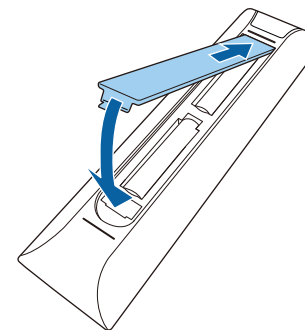
- 3 Umetnite bateriju sa stranama + i - usmjerenim kako je prikazano.



⚠ Upozorenje

Pri stavljanju baterija pripazite na oznake (+) i (-) u odjeljku za baterije kako biste ih stavili na propisani način. Ako baterije ne koristite na ispravan način, one mogu eksplodirati ili procuriti, što može dovesti do požara, ozljeda ili oštećenja uređaja.

- 4 Vratite poklopac baterije i pritiskajte ga dok ne sjedne na mjesto.



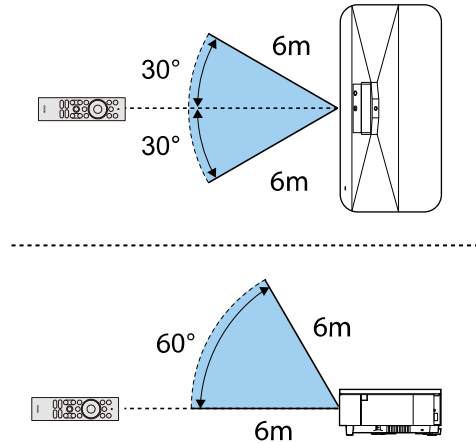
» Srodne poveznice

- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)

Rad daljinskog upravljača

Daljinski upravljač omogućava upravljanje projektorom s gotovo bilo kojeg mjesta u prostoriji.


Preporučuje se usmjeriti daljinski upravljač prema prijemnicima projektora unutar ovdje navedenih razdaljina i pod kutovima koji su ovdje navedeni.




Projektor možda neće reagirati na naredbe ako daljinski upravljač koristite u uvjetima jake fluorescentne rasvjete ili na izravnom sunčevom svjetlu. Ako daljinski upravljač nećete koristiti duže vrijeme, izvadite baterije.

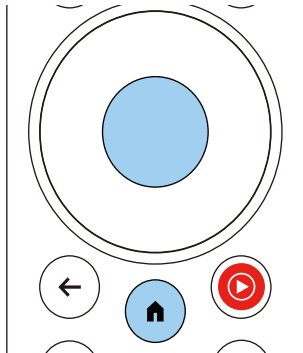
Prilikom prvog uključivanja projektoru potrebno je podesiti Android TV.



Svaku od postavki moguće je mijenjati čak i nakon završetka početnog postavljanja. Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika i promjene postavki.

1 Uključite projektor.

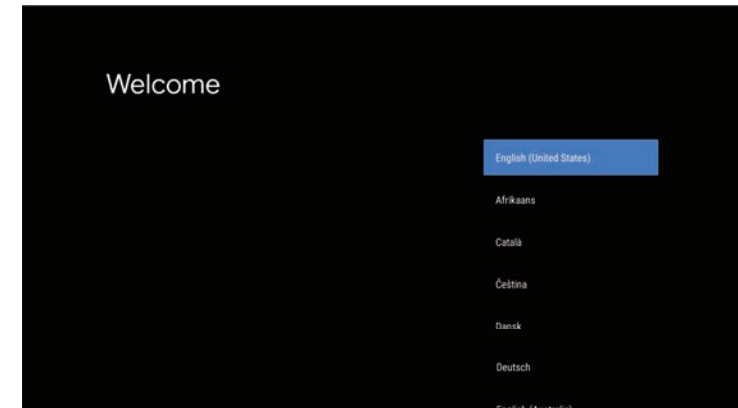
2 Dok je prikazan zaslon za uparivanje istodobno držite gumb [Enter] i gumb  na daljinskom upravljaču radi uparivanja daljinskog upravljača i projektoru.



Nakon što uparivanje započne, pokazivač na daljinskom upravljaču počne treptati. Nakon završetka uparivanja pokazivač će se isključiti.

3 Nakon uparivanja slijedite upute na zaslonu radi namještanja potrebnih postavki.

4 Kad je prikazan zaslon za odabir jezika, odaberite jezik koji želite koristiti.



5 Kad je prikazan zaslon Wi-Fi postavke odaberite bežičnu mrežu koju želite koristiti, a zatim slijedite upute na zaslonu radi potrebnog podešavanja postavki.

- Za pregledavanje mrežnih sadržaja potrebna je internetska veza. Provjerite možete li koristiti Wi-Fi uslugu.
- Korisnik je odgovoran za sve komunikacijske naknade koje mogu nastati zbog preuzimanja aplikacija ili pregledavanja mrežnih sadržaja.

6 Kad se pojavi zaslon za prijavu, prijavite se svojim Google računom.


- Nakon što se prijavite svojim Google računom moći ćete preuzimati razne popularne aplikacije i igre iz trgovine Google Play.
- Google račun možete izraditi na svojem računalu ili pametnom uređaju.

Nakon završetka početnog postavljanja prikazat će se početni zaslon.

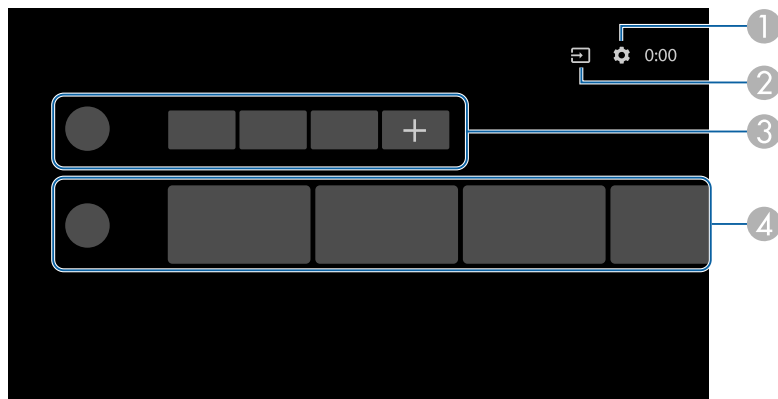
» Srodne poveznice

- "Početni zaslon Android TV" [str.34](#)

Početni zaslon Android TV

Nakon što uključite projektor ili pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču prikazat će se početni zaslon Android TV.

S početnog zaslona jednostavno je pristupiti mrežnim sadržajima, aplikacijama i postavkama projektor.



	Opis
①	Prikazuje izbornik Postavke . Možete odabrati različite postavke kao što su postavke za Wi-Fi, postavke jezika i podatke Google računa.
②	Prikazuje popis raspoloživih ulaznih izvora.
③	Prikazuje popis aplikacija preuzetih na projektor. Aplikacije možete i dodati na taj popis odabirom ikone +.
④	Prikazuje mrežni sadržaj koji aplikacije preporučuju.

Korištenje osnovnih funkcija projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu osnovnih značajki projektora.

» Srodne poveznice

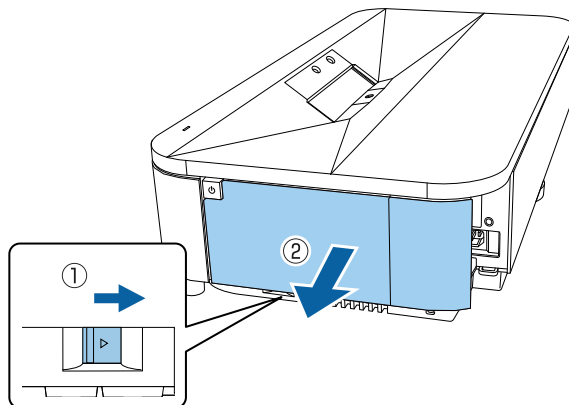
- "Uključivanje projektora" [str.36](#)
- "Isključivanje projektora" [str.38](#)
- "Načini projekcije" [str.39](#)
- "Podešavanje visine slike" [str.40](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.41](#)
- "Podešavanje boje slike prilikom projiciranja na zid" [str.42](#)
- "Ispravljanje izobličenja slike" [str.43](#)
- "Podešavanje svjetline izvora svjetla prema količini svjetla u okolini" [str.45](#)
- "Ručno podešavanje svjetline izvora svjetla" [str.46](#)
- "Podešavanje kontrasta prema svjetlini sadržaja" [str.47](#)
- "Biranje izvora slike" [str.49](#)
- "Format slike" [str.50](#)
- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Podešavanje kvalitete slike" [str.54](#)
- "Upravljanje glasnoćom pomoću gumba za glasnoću" [str.57](#)
- "Podešavanje postavki zvuka (Način „zvuk“)" [str.58](#)
- "Privremeno isključivanje zvuka (Bez tona)" [str.61](#)
- "Privremeno isključivanje slike (Prazno)" [str.62](#)

Prije upotrebe uključite projektor.

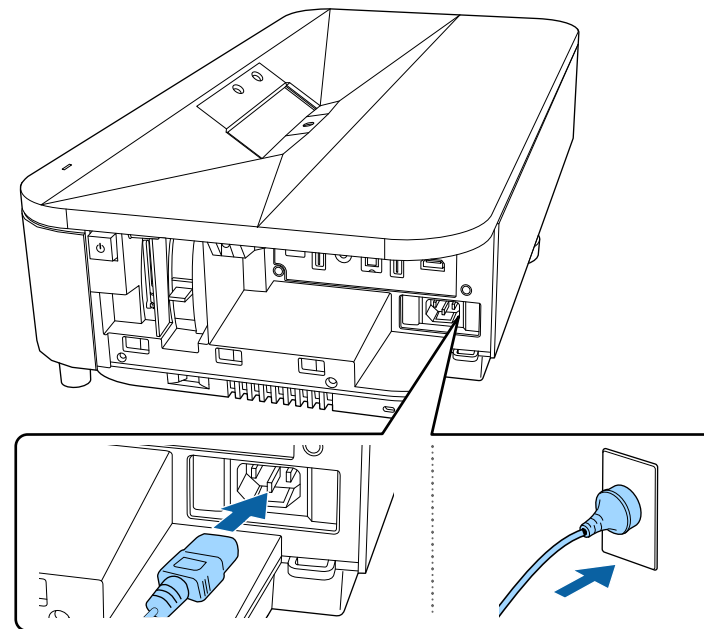


Nakon što priključite video opremu na projektor uključite onu koju želite koristiti nakon uključivanja projektor.

- 1** Skinite bočni poklopac.



- 2** Priključite kabel napajanja u priključak za električno napajanje projektor te u električnu utičnicu.



Projektor ulazi u način na čekanju. To označava kako projektor ima napajanje, ali još nije uključen.

- 3** Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste uključili projektor.

Pokazivač stanja trepće plavo dok se projektor zagrijava. Kada se projektor zagrije, pokazivač stanja će prestati treptati i početak će neprekidno svijetliti plavo.


Prilikom prvog uključivanja projektor prikazat će se zaslon uparivanja daljinskog upravljača i zaslon početnog postavljanja. Slijedite upute na zaslonu za završetak postavki.

Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektor kada je uključen izvor svjetla. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Za vrijeme projekcije nemojte zaklanjati izlaz svjetlosti iz projektor knjigom ili drugim predmetima. Ako se izlaz svjetlosti iz projektor zakloni, područje u kojemu svjetlost izlazi postat će vruće što može dovesti do rastaljivanja, gorenja ili izbijanja požara. Također, objektiv se može zagrijati zbog reflektirane svjetlosti što može dovesti do neispravnog rada projektor. Za prekid projiciranja isključite projektor.



Pri uporabi na nadmorskim visinama 1.500 m ili više postavite **Način velike visine** na **Uključeno**.

 **Postavke > Način velike visine**

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.82](#)

Isključite projektor nakon upotrebe.



- Isključite ovaj proizvod kada se ne koristi radi produženja radnog vijeka projektora. Radni vijek izvora svjetla ovisi o uvjetima u okolini i uporabi. Svjetlina se smanjuje s vremenom.
- Funkcija gumba za uključivanje ovisi o postavkama izvršenim u izborniku **Postavke gumba za uključivanje** iz izbornika **Postavke** projektora.

1 Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču. Izvor svjetla će se isključiti i pokazivač stanja će se isključiti.

2 Za prijevoz ili pohranu projektora provjerite jesu li svi indikatori na projektoru isključeni, a zatim iskopčajte kabel za napajanje.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)

Ovisno o tome kako se postavili projektor, možda ćete morati promijeniti način projekcije kako bi se vaše slike mogle pravilno projicirati.

- **Prednja** vam omogućava projiciranje sa stola ispred zaslona.
- **Prednja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu radi izokrenute projekcije sa stropnog nosača.
- **Stražnja** horizontalno izokreće sliku radi projekcije s mjesta iza prozirnog zaslona.
- **Stražnja/Dno prema gore** izokreće sliku od vrha prema dnu i vodoravno radi projekcije sa stropnog nosača i iza prozirnog zaslona.

» Srodne poveznice

- "Promjena načina projekcije pomoću izbornika" [str.39](#)
- "Postavljanje projektoru i mogućnosti za instalaciju" [str.19](#)


Promjena načina projekcije pomoću izbornika

Način projekcije možete promijeniti kako biste izokrenuli sliku od vrha prema dnu i/ili slijeva nadesno koristeći izbornike projektoru.

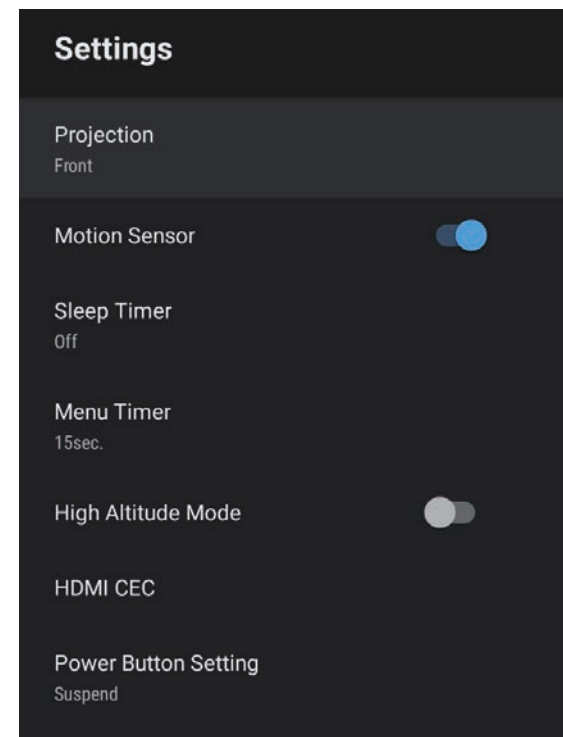
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Projekcija** i pritisnite [Enter].

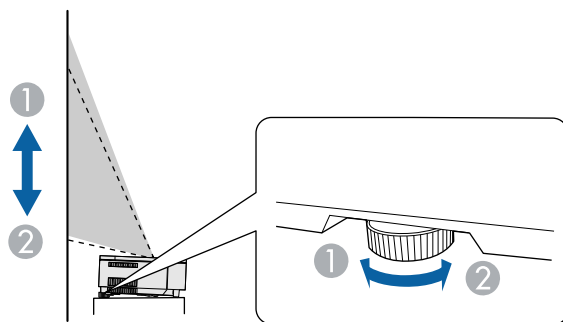
5 Odaberite način projekcije pa pritisnite [Enter].

6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Ako projicirate sa stola ili druge ravne površine, a slika je previsoka ili preniska, možete prilagoditi visinu slike koristeći podesive nožice projektor.

Što je kut nagiba veći, teže je izoštriti sliku. Postavite projektor tako da ga je potrebno nagibati samo za mali kut.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Zakrenite stražnje nožice radi podešavanja visine slike.



- 1** Izvlačenje stražnje nožice
- 2** Uvlačenje stražnje nožice

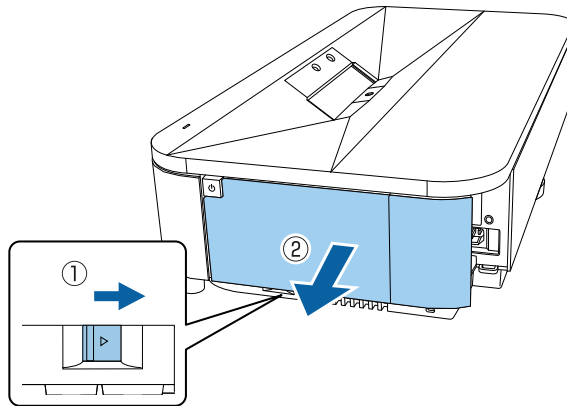
Ako projicirana slika ima oblik neravnomjernog pravokutnika, prilagodite njen oblik.

» Srodne poveznice

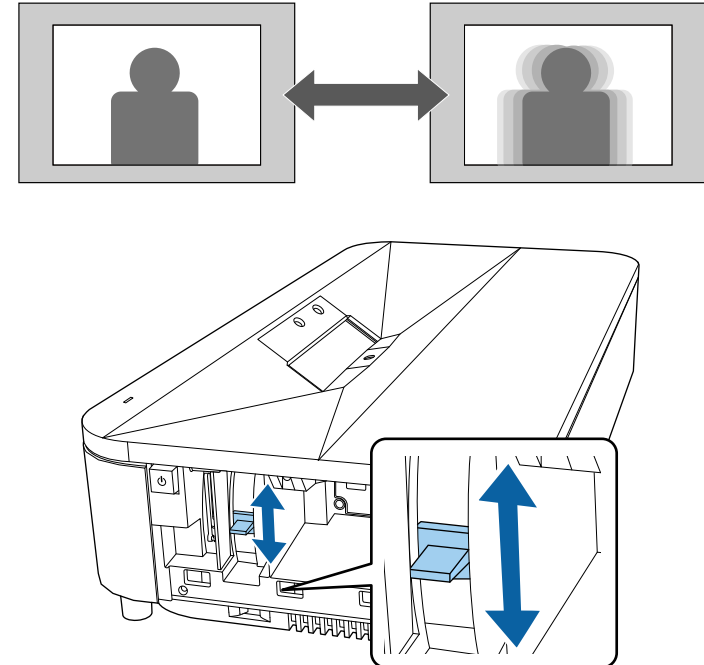
- "Ispravljanje izobličenja slike" [str.43](#)

Fokus možete ispraviti pomoću poluge fokusa.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Skinite bočni poklopac.



- 3** Pomaknite polugu fokusa radi prilagodbe fokusa.



- 4** Ponovno stavite bočni poklopac.


Prilikom projiciranja na zid možete koristiti unaprijed definiranu ispravku boje radi potrebne kompenzacije zbog boje zida.

Daljnja detaljnija podešavanja boje možete provesti u izborniku **Slika** projektora.

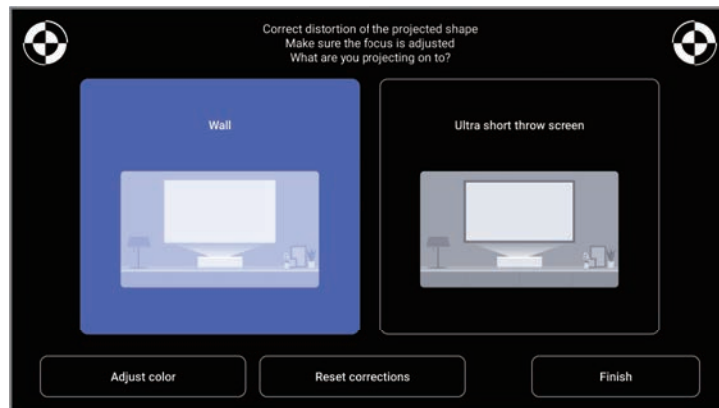
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



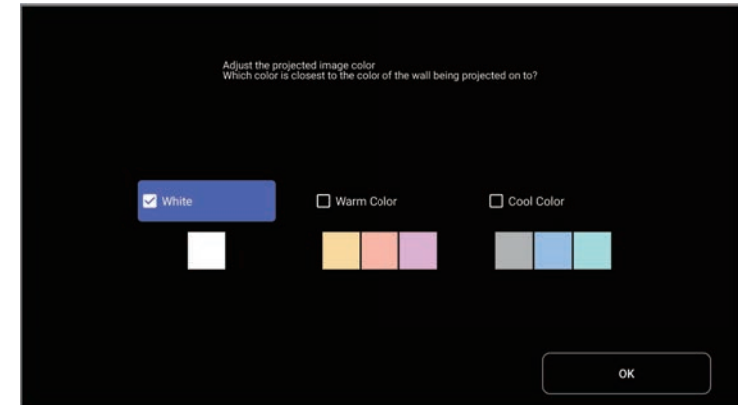
Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Podesi boje** pa pritisnite gumb [Enter].

5 Odaberite boju najbližu boji zida, odaberite **U redu** pa pritisnite gumb [Enter].




Kad je projicirana slika zakrivljena ili nije pravokutna izobličenje možete ispraviti prateći upute iz izbornika **Instalacija** na zaslonu.


Nakon ispravljanja, slika će biti nešto manja.



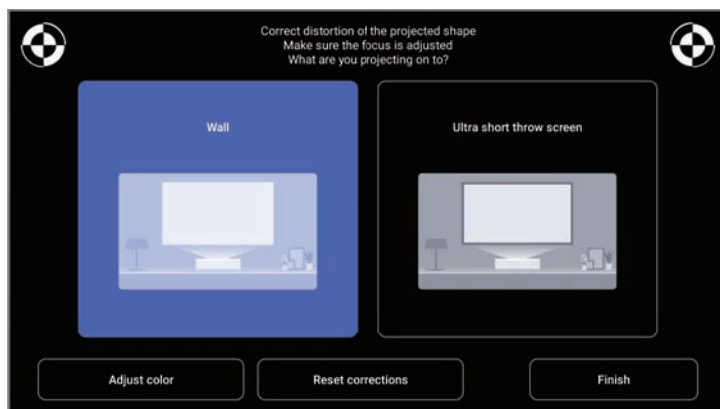
Za jednostavnije ispravljanje slike možete koristiti aplikaciju Epson Setting Assistant na pametnom telefonu ili tabletu koji imaju funkciju fotoaparata. Instalirajte aplikaciju pomoću QR koda prikazanog na projiciranom zaslonu. Korisnik je odgovoran za sve komunikacijske naknade koje mogu nastati zbog preuzimanja aplikacija.

- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

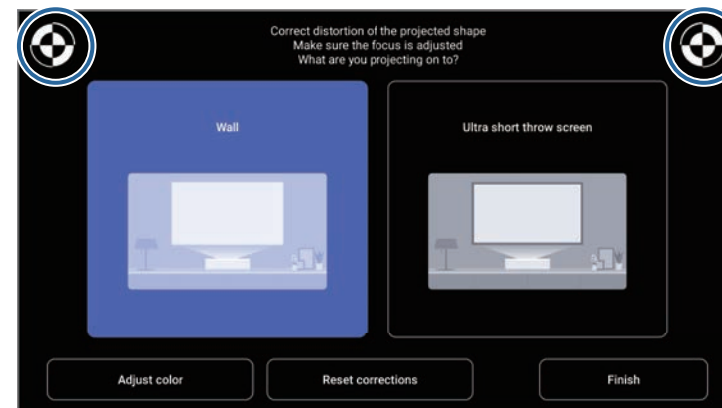


Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

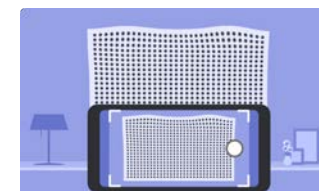
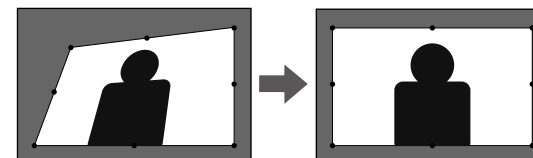
- 3** Odaberite izbornik **Instalacija** i pritisnite gumb [Enter].




- 4** Dok pratite oznake u gornjem desno i gornjem lijevom dijelu zaslona, namjestite fokus pomoću poluge fokusa.



- 5** Slijedite upute na zaslonu kako biste ispravili izobličenje slike.



Možete koristiti gumb  na daljinskom upravljaču da biste zatvorili izbornike.

» Srodne poveznice

- "Postavke ugradnje projektora - izbornik Instalacija" [str.81](#)

Možete uključiti značajku Prilagodljivi izlaz svjetla za automatsko podešavanje svjetline izvora svjetla projektor prema količini svjetla u okolini.




- Moguće je i ručno podesiti svjetlinu izvora svjetla projektor uporabom daljinskog upravljača. Ručno postavljene vrijednosti imaju prioritet pred automatski postavljenim vrijednostima.
- Ta postavka nije apsolutna vrijednost jer je promjenjiva u odnosu na ručno postavljenu vrijednost.
- Ta funkcija možda neće pravilno raditi ako projektor koristite u uvjetima jarko fluorescentne rasvjete ili na izravnom sunčevom svjetlu.

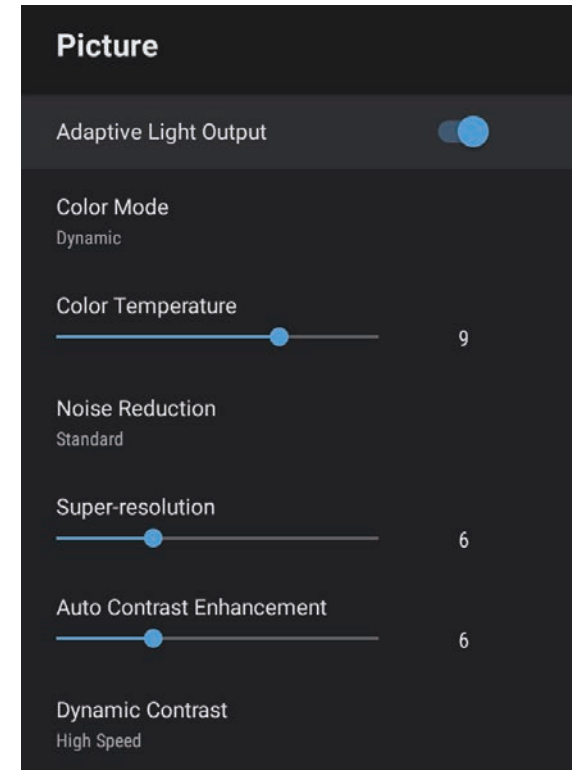
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite izbornik **Prilagodljivi izlaz svjetla** i pritisnite [Enter] da biste omogućili postavku.

5 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)



Možete podesiti svjetlinu izvora svjetla projektor.



Ta funkcija nije dostupna u sljedećim uvjetima.

- Kad se svjetlina izvora svjetla priguši ako temperatura okoline postane previsoka
- Kad se pojavi problem

1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Za smanjenje ili povećanje izlaza svjetla, pritisnite gumb  ili  na daljinskom upravljaču.


Na zaslonu se prikazuje mjerač izlaza svjetla.

Uključite Dinamički kontrast ako želite automatsku optimizaciju svjetline slike. Tako se poboljšava kontrast slike na temelju svjetline sadržaja koji projicirate.

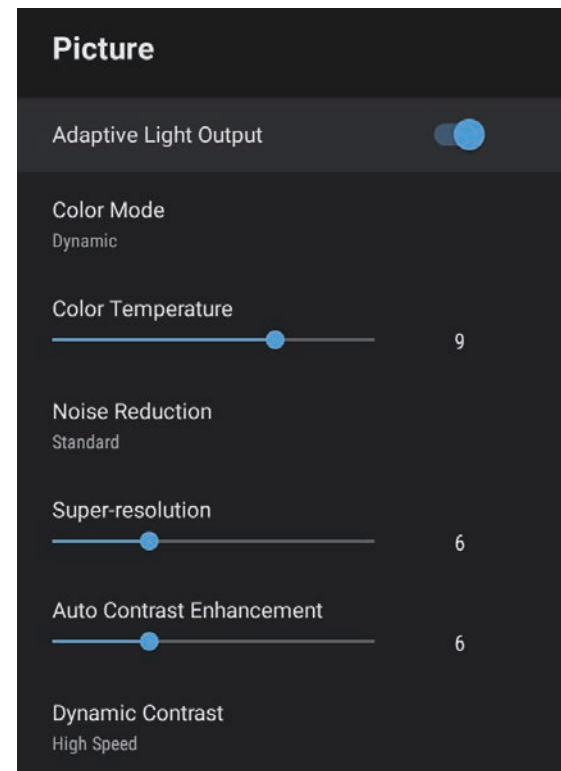
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Dinamički kontrast** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite jednu od sljedećih mogućnosti i pritisnite [Enter]:




- **Velika brzina** za podešavanje svjetline odmah nakon promjene prizora.
- **Normalno** za standardno podešavanje svjetline.

6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)

Ako se na projektor priključi više izvora slike moguće je izmjenjivanje izvora slike.

- 1** Pobrinite se da bude uključen priključeni izvor slike kojeg želite koristiti.
- 2** Za izvore video slike stavite DVD ili drugi video medij pa pritisnite tipku za reprodukciju.
- 3** Učinite nešto od sljedećeg:
 - Ako želite prebaciti izvor slike na HDMI1 ili HDMI2 pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
Nakon toga na prikazanom zaslonu odaberite izvor koji želite koristiti.
 - Ako želite prebaciti izvor slike na HDMI3 (Game) pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
 - Ako želite prebaciti izvor slike na početni zaslon Android TV pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



- Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game), neki gumbi na daljinskom upravljaču nisu dostupni.
- Ako nije otkriven signal slike provjerite kabele i veze između projektora i izvora slike.

» Srodne poveznice

- "Priključci projektora" [str.25](#)
- "Postavke kvalitete zvuka - izbornik Zvuk" [str.79](#)
- "Dijelovi projektora - daljinski upravljač projektora" [str.13](#)

Projektor može prikazivati slike u različitim omjerima širine i visine koji se nazivaju formatima. Obično ulazni signal s vašeg video izvora određuje format slike. No za neke slike možete promijeniti format zaslona kako bi odgovarale veličini zaslona.


Ako uvijek želite koristiti određeni format zaslona za određeni izvor video ulaza, možete ga odabrati pomoću izbornika **Slika** projektor.

» Srodne poveznice


- "Promjena formata slike" [str.50](#)
- "Dostupni formati slike" [str.51](#)

Promjena formata slike

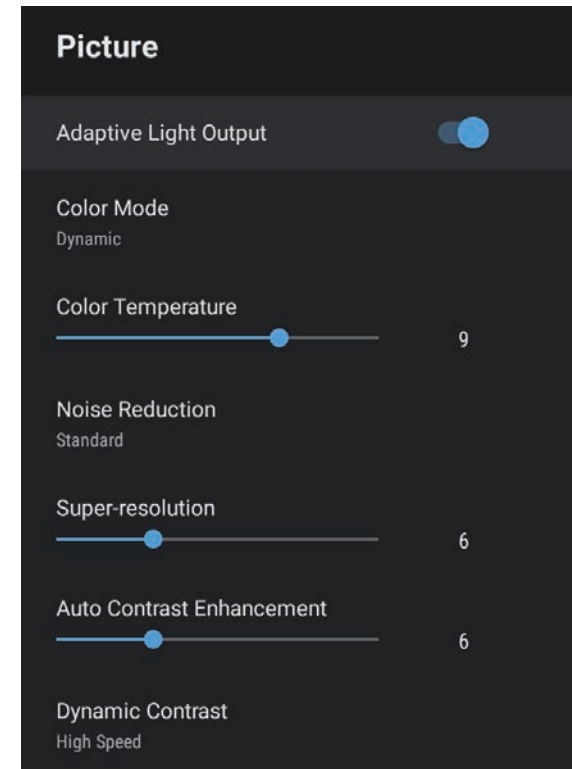
Možete promijeniti format prikazane slike.


- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

- 3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].



- 4 Odaberite **Format zaslona** i pritisnite [Enter].
- 5 Odaberite jednu od raspoloživih formata zaslona za ulazni signal i pritisnite [Enter].
- 6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Dostupni formati slike

Možete odabrati sljedeće formate slike, ovisno o ulaznom signalu s vašeg izvora slike.



- Primijetite kako upotrebom funkcije projektora za format zaslona u svrhu smanjivanja, povećavanja ili dijeljenja projicirane slike za komercijalne potrebe ili javni prikaz možete prekršiti prava vlasnika te slike u skladu sa zakonom o autorskom pravu.

Način određivanja formata zaslona	Opis
Normalno	Automatski postavlja format slike ovisno o ulaznom signalu.
Puno	Prikazuje slike na punoj veličini projekcijskoj područja, ali ne zadržava format slike.
Zumiranje	Prikazuje slike po cijeloj širini cijelog projekcijskog područja i zadržava format slike.

Projektor ima različite načine rada u boji koji omogućavaju optimalnu svjetlinu, kontrast i boju u raznim uvjetima gledanja i za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku i okolinu, a možete i eksperimentirati s raspoloživim načinima.

» Srodne poveznice

- "Promjena načina rada u boji" [str.52](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.53](#)


Promjena načina rada u boji

Način rada u boji projektoru možete promijeniti pomoću daljinskog upravljača kojim ćete optimizirati sliku prema uvjetima u okolini.

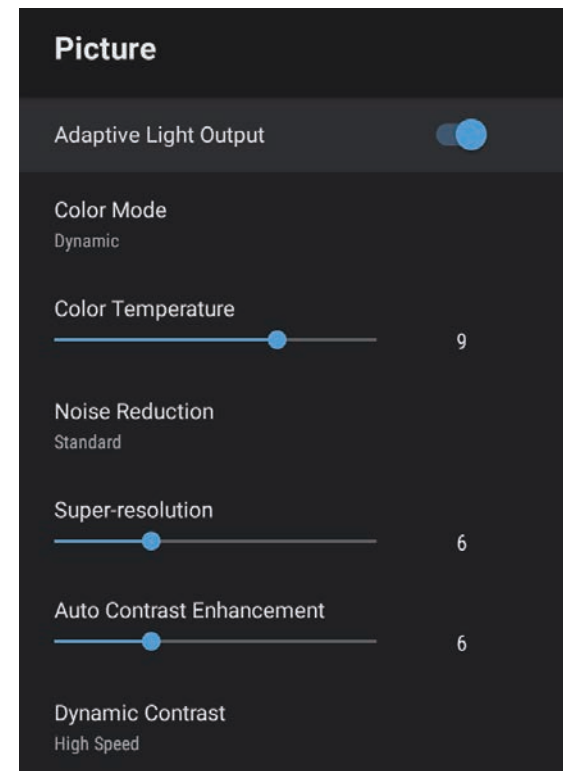
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Način rada u boji** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite način rada u boji s popisa koji želite koristiti i pritisnite [Enter].

6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)

Dostupni načini rada u boji

Projektor možete postaviti tako da koristi te načine rada u boji, ovisno o okolini i vrstama slike.

Način rada u boji	Opis
Dinamično	Ovo je najsvjetliji način rada. Najbolje za razvrstavanje svjetline po prioritetu.
Jarko	Najbolje za uživanje u sadržajima svijetlih boja.
Kino	Najbolje za uživanje u sadržajima kao što su filmovi.
Prirodno	Reproducira prirodne boje. To je najbolja opcija kad želite podešavati boje slike.

Možete fino podesiti različite aspekte kvalitete na projiciranim slikama.

» Srodne poveznice

- "Detaljno podešavanje kvalitete slike" [str.54](#)
- "Podešavanje razlučivosti slike" [str.55](#)
- "Postavka interpolacije okvira" [str.56](#)

Detaljno podešavanje kvalitete slike

Možete fino ugoditi različite aspekte kvalitete i prikazivanja boje na projiciranim slikama.




Za optimiziranje tona boje u skladu s prizorom i za dobivanje jarkijih slika, ispravite sliku podešavanjem postavke **Gama prilag. Prizoru**.

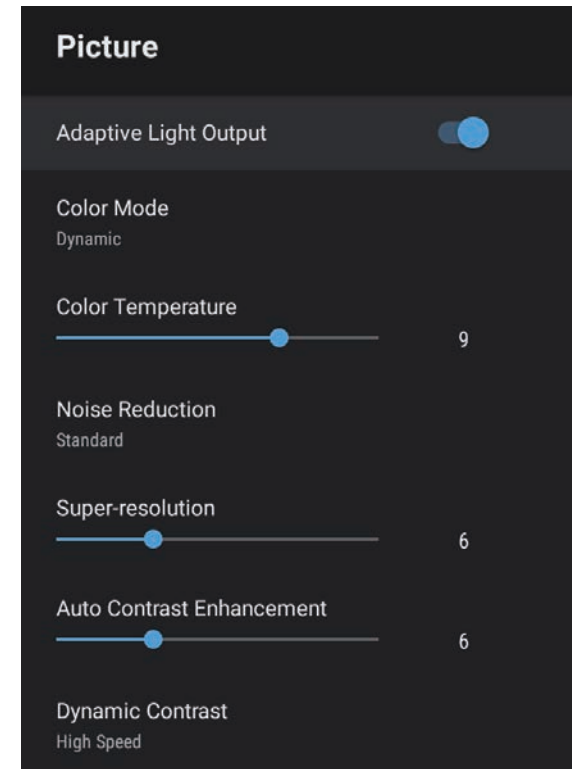
1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].




4 Odaberite **Prilagođene postavke** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite neku od sljedećih opcija:

- Za podešavanje ukupne svjetline boje, podesite postavku **Svjetlina**.
- Za podešavanje razlike između svijetlih i tamnih područja na slici podesite postavku **Kontrast**.
- Za podešavanje ukupne živosti boje, podesite postavku **Zasićenje**.
- Za postizanje uravnoteženosti odnosa zelene do purpurne nijanse na slici podesite postavku **Nijansa**.

- Za podešavanje isticanja slike podesite postavku **Oštrina**.

6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.



Možete postaviti sveukupni ton boje podešavanjem postavke **Temperatura boje** u izborniku **Slika** ako je slika previše plavkasta ili crvenkasta.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)


Podešavanje razlučivosti slike

Možete podešavati razlučivost slike kako bi reproducirali sliku naglašenije teksture i živopisnijeg osjeta slike.

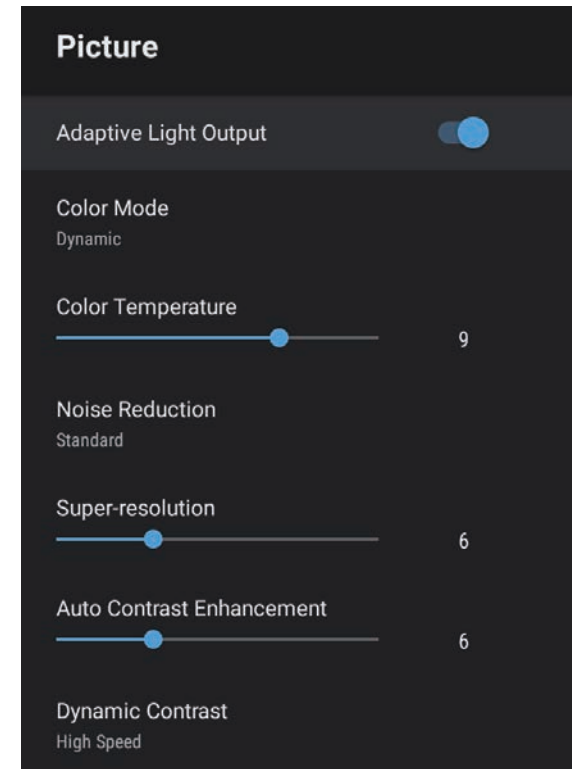
1 Uključite projektor i prijedite na izvor slike koji želite koristiti.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Slika** i pritisnite gumb [Enter].



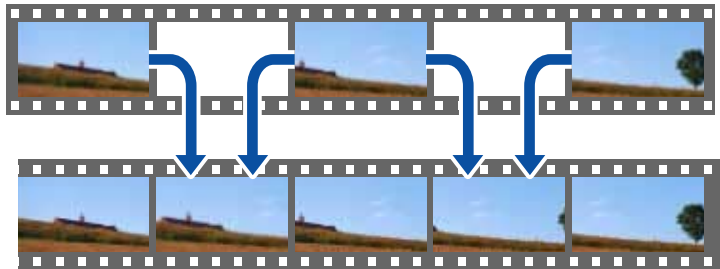
4 Prema potrebi namjestite svaku postavku u izborniku **Slika** projektor.

- Za smanjenje treperenja slika podesite postavku regulacije šuma **Smanjenje buke**.
- Kako biste smanjili zamagljivanje pri projiciranju slike niske razlučivosti, podesite postavku **Super-resolution**.
- Kako biste automatskim podešavanjem kontrasta dobili jasniju i oštriju sliku namjestite postavku **Automat. poboljš. kontrasta**.


5 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Postavka interpolacije okvira

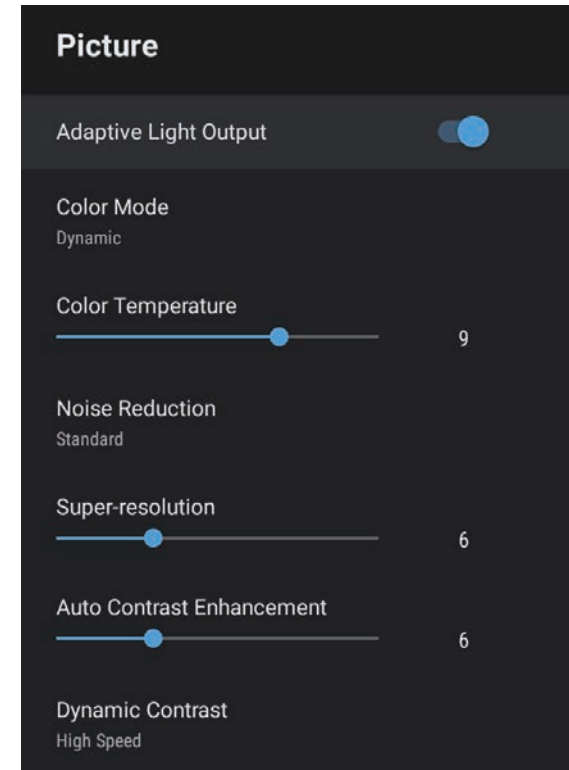
Značajka **Interpolacija okvira** projektoru služi za ujednačavanje videozapisa s brzim pokretima što se vrši uspoređivanjem uzastopnih okvira slika i umetanjem okvira slike između njih.




Interpolacija okvira je dostupna za bilo koji izvor slike osim HDMI3 (Game).



- 1** Uključite projektor i prijdite na izvor slike koji želite koristiti.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

- 3** Odaberite izbornik **Slika** pa pritisnite gumb [Enter].



- 4** Odaberite **Interpolacija okvira** pa pritisnite [Enter].
- 5** Odaberite razinu interpolacije i pritisnite [Enter].
- 6** Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Glasnoćom možete upravljati pomoću gumba za glasnoću.

- 1** Uključite projektor i pokrenite videozapis.
- 2** Za smanjivanje ili povećavanje glasnoće, pritisnite gumb  ili  na daljinskom upravljaču.
Na zaslonu će se prikazati mjerač glasnoće.

Opres

Nemojte pokretati reprodukciju s visoko postavljenom glasnoćom. Iznenadni glasni zvukovi mogu oštetiti sluh.

Uvijek smanjite glasnoću prije isključivanja, tako da je možete postupno povećavati nakon sljedećeg uključivanja.

» **Srodne poveznice**

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)

Projektor nudi različite postavke zvuka za fino ugađanje kvalitete zvuka za različite okoline slušatelja.

Možete odabrati način predviđen za vašu sliku, a možete i isprobavati sve raspoložive načine rada.




Postavke zvuka objašnjene u sljedećem odjeljku dostupne su samo za zvuk koji se reproducira kao izlaz iz zvučnika projektora.

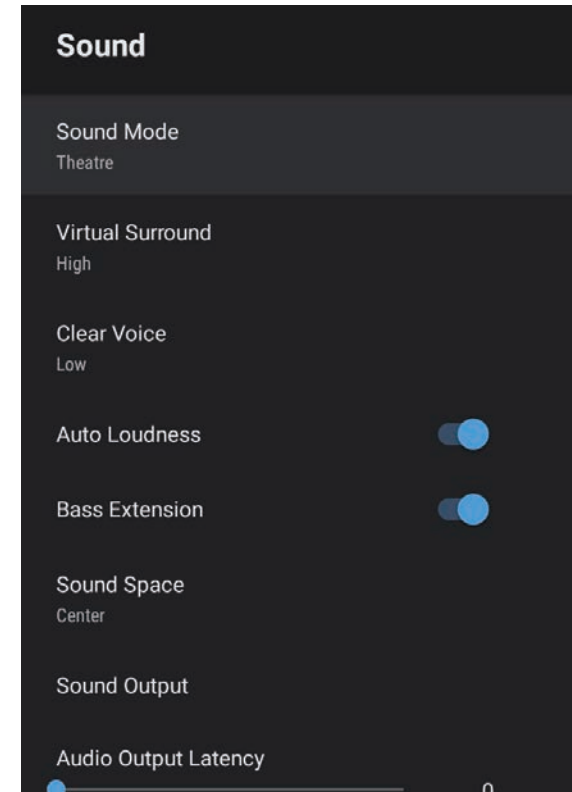
1 Uključite projektor i pokrenite videozapis.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Zvuk** i pritisnite gumb [Enter].



4 Odaberite **Način „zvuk“** i pritisnite [Enter].

5 Odaberite željeni način za zvuk i pritisnite [Enter].

6 Odaberite detaljne postavke zvuka poput efekta okruženja zvukom i prema potrebi ugodite postavke kako bi odgovarale okolini slušatelja.

7 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

» Srodne poveznice

- "Dostupni načini rada sa zvukom" [str.59](#)
- "Detaljne postavke zvuka" [str.59](#)
- "Postavke kvalitete zvuka - izbornik Zvuk" [str.79](#)

Dostupni načini rada sa zvukom


U izborniku **Zvuk** projektor možete postaviti sljedeće načine reprodukcije zvuka.


Način „zvuk“	Opis
Kazalište	Efekt okruženja zvukom predoduje akustičnu okolinu poput kino dvorane. Omogućava uživanje u realističnom i snažnom zvuku.
TV	Jasno i razumljivo reproducira glas. Idealno za gledanje vijesti, dokumentarnih i ostalih TV emisija.
Studio	Sa širokim rasponom frekvencija reprodukcije i uravnoteženom kvalitetom zvuka, ova značajka reproducira zvuk koji žele autori i umjetnici.
Stadion	Realistično reproducira atmosferu na stadionima i gužvama, omogućavajući čistu i jasnu reprodukciju glasa. Omogućava uživanje u gledanju sportskih utakmica u realističnom ugođaju.
Koncert	Reproducira jeku i prostranstvo koncertnog prostora, pružajući istinski doživljaj ushićenja.
Karaoke način rada	Idealan za reproduciranje karaoke sadržaja budući da reproducira jeku i prostranstva koncertnog prostora. Omogućava reproduciranje melodija bez žrtvovanja vokalnih efekata koje pružaju karaoke aplikacije i mikrofoni.

Detaljne postavke zvuka

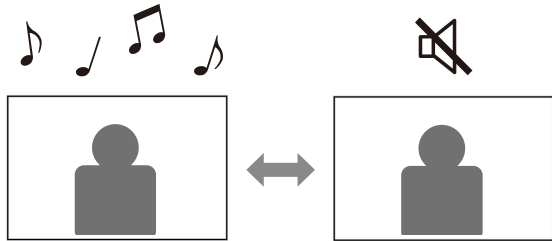
Možete postaviti projektor kako bi koristio te detaljne izbornike zvuka ovisno o okolini u kojoj slušate.


Postavka	Opis
Virtualna okolina	Podešava jačinu efekta okruženja zvukom. Postavka je pohranjena za svaki Način zvuk.
Jasan glas	Podešava glas kako bi bio jasan i razumljiv. Postavka je pohranjena za svaki Način zvuk.
Automatska glasnoća	Čak i prilikom tihe reprodukcije ova postavka automatski ispravlja uravnoteženost odnosno balans visokih i niskih tonova zvuka kako ne bi zvučali neujednačeno.
Proširenje basa	Pojačava razine basa za reproduciranje snažnog basa.
Prostor zvuka	Podešava kvalitetu zvuka kako bi odgovarala položaju gledatelja.


Postavka	Opis
Izlaz zvuka	<p>Odaberite uređaj ulaznog izvora i izlaza zvuka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sve osim HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker/Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektor i vanjskom audiouređaju povezanom na priključak Optical Out. • Speaker/Optical (Auto): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektor. Izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out. • ARC/Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na vanjski audiouređaj kompatibilan s ARC povezan na priključak HDMI2 (ARC) i vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out. • ARC/Optical (Auto): izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj kompatibilan s ARC povezan na priključak HDMI2 (ARC) i vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out. <p>Auto podržava sljedeće audio kodeke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 ch) • AC-3 (do 5,1 ch) • DTS (do 5,1 ch) <div>  <ul style="list-style-type: none"> • Ako izlaz zvuka nije ispravan odaberite PCM. • Audio format koji je izlaz iz priključka HDMI2 (ARC) projektor razlikuje se ovisno o ulaznom izvoru. <ul style="list-style-type: none"> • Kad je ulazni izvor HDMI, izlaz zvuka je do 5,1 ch (AC-3 ili DTS). • Prilikom reprodukcije sadržaja Android TV, izlaz zvuka je u 2 ch (PCM). </div>

Postavka	Opis
	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektor. • Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na vanjskom audiouređaju povezanom na priključak Optical Out. • Optical (Digital Audio): izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out. <p>Digital Audio podržava sljedeće audio kodeke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 ch) • AC-3 (do 5,1 ch) • DTS (do 5,1 ch) <div>  <p>Ako izlaz zvuka nije ispravan odaberite PCM.</p> </div>
Kašnjenje audio izlaza	<p>Podešava kašnjenje audija. Ako je zvuk prebrz, odaberite višu vrijednost.</p> <p>Ova stavka dostupna je samo za sljedeće vrste zvuka</p> <ul style="list-style-type: none"> • izlaz zvuka sa zvučnika projektor • izlaz zvuka s priključka HDMI2 (ARC) • izlaz zvuka s priključka Optical Out <p>Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game), ova postavka nije dostupna.</p>

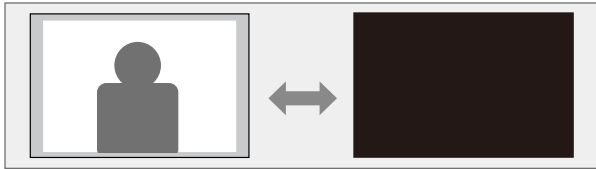
Privremeno možete isključiti zvuk.





1 Da biste privremeno isključili zvuk pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

2 Ako želite ponovno uključiti zvuk, ponovno pritisnite .

Privremeno možete isključiti projiciranu sliku. Ta je značajka korisna kad projektor želite koristiti kao zvučnik.



- 1** Da biste privremeno zaustavili projekciju pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 2** Ako želite ponovno uključiti sliku, ponovno pritisnite gumb .



Međutim reprodukcija videozapisa se nastavlja pa nećete moći nastaviti projekciju s mjesta gdje ste je zaustavili.

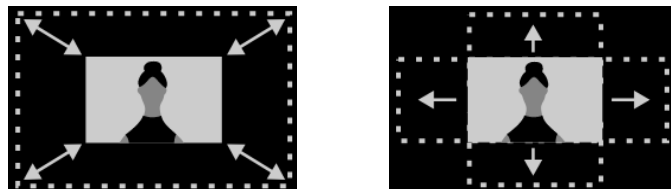
Prilagodba značajki projektora


Slijedite upute u ovim odjeljcima za uporabu podesivih značajki projektora.

» Srodne poveznice

- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)
- "Vodoravno preokretanje slike (Prilagodljiva slika)" [str.65](#)
- "Zamagljivanje rubova slike (Prilagodljiva slika)" [str.66](#)
- "Uporaba projektora kao Bluetooth zvučnika" [str.67](#)
- "Korištenje projektora kao Chromecast" [str.69](#)
- "Značajke HDMI CEC" [str.70](#)
- "Montaža sigurnosnog užeta" [str.72](#)
- "Ažuriranje firmvera projektora" [str.73](#)
- "Inicijalizacija projektora" [str.74](#)



Bez premještanja projektor možete smanjiti veličinu i promijeniti položaj projicirane slike.



- 1 Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika**.




Taj gumb nije moguće koristiti prilikom prikazivanja izbornika **Instalacija**.

- 3 Pritisnite gumb  ili  na daljinskom upravljaču radi prilagođavanja veličine slike.




Veličinu slike možete smanjiti na 30 %.

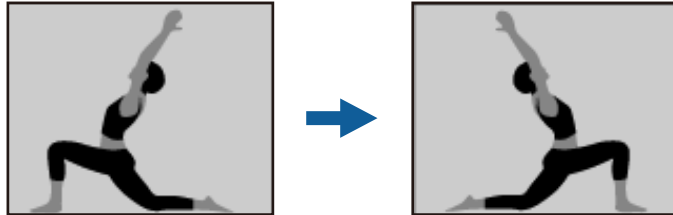
- 4 Koristite ploču za smjer radi promjene položaja slike.


- 5 Pritisnite  za zatvaranje izbornika **Prilagodljiva slika**.



U izborniku **Prilagodljiva slika** možete poništiti sve postavke pritiskom gumba  dok se prikazuje izbornik **Prilagodljiva slika**.

Projiciranu sliku možete preokrenuti u vodoravnom smjeru.




- 1** Uključite projektor i prikažite sliku.
- 2** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika**.




Taj gumb nije moguće koristiti prilikom prikazivanja izbornika **Instalacija**.


- 3** Ponovno pritisnite gumb  za vodoravno preokretanje projicirane slike.



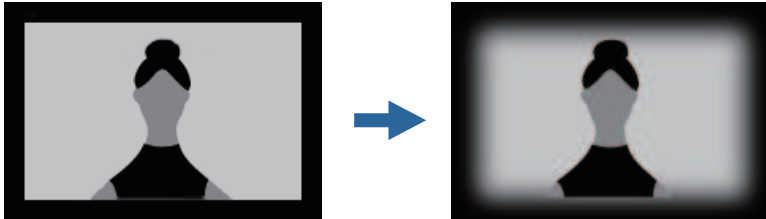
Funkciju možete poništiti ponovnim pritiskom gumba .

- 4** Pritisnite  za zatvaranje izbornika **Prilagodljiva slika**.




U izborniku **Prilagodljiva slika** možete poništiti sve postavke pritiskom gumba  dok se prikazuje izbornik **Prilagodljiva slika**.

Možete zamagliti rubove projicirane slike kako bi se ona stopila s površinom zida na koji projicirate.




1 Uključite projektor i prikažite sliku.


2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika**.




Taj gumb nije moguće koristiti prilikom prikazivanja izbornika **Instalacija**.


3 Pritisnite gumb  za zamagljivanje rubova projicirane slike.



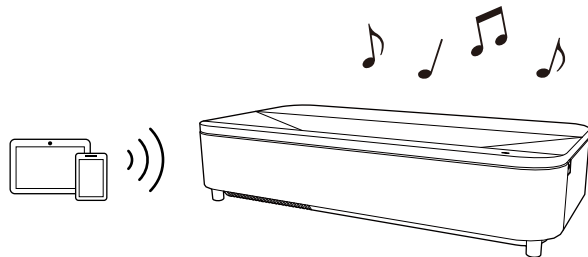
Funkciju možete poništiti ponovnim pritiskom gumba .

4 Pritisnite  za zatvaranje izbornika **Prilagodljiva slika**.



U izborniku **Prilagodljiva slika** možete poništiti sve postavke pritiskom gumba  dok se prikazuje izbornik **Prilagodljiva slika**.


Zvučnik projektor možete koristiti za izlaz zvuka s uređaja povezanog Bluetoothom.



1 Uključite projektor i prikažite sliku.

2 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.





Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

3 Odaberite izbornik **Način rada s Bluetooth zvučnikom** i pritisnite [Enter] da biste omogućili postavku.


4 Omogućite Bluetooth funkciju na uređaju koji želite povezati i s popisa dostupnih uređaja odaberite **Projector**. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.



- Prema zadanim postavkama naziv projektor je **Projector**. Možete odabrati drugi naziv ili koristiti prilagođeni naziv iz **Preferenci uređaja** koje se prikazu nakon pritiska gumba  na daljinskom upravljaču.
- Ako želite uživati samo u zvuku s projektor, možete privremeno isključiti projiciranje slike pritiskom gumba  na daljinskom upravljaču.
- Za prekid Bluetooth veze prekinite vezu s povezanim uređajem.

5 Za izlaz iz **Način rada s Bluetooth zvučnikom** postavite ga na **isključeno**.



- Postoji malo kašnjenje prilikom reprodukcije zvuka s bilo kojeg Bluetooth uređaja.
- Nije moguće istodobno Bluetoothom povezati više uređaja.
- Projektor možete povezati i na Bluetooth audiouređaje poput zvučnika ili slušalica radi reprodukcije zvuka s projektor na tim uređajima. Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču i provedite uparivanje iz prikazanog izbornika.
- Bluetooth uređaji nisu podržani u nekim državama i područjima.

» Srodne poveznice

- "Bluetooth specifikacije" [str.67](#)

Bluetooth specifikacije

Inačica	Bluetooth ver. 5.0
Izlaz	Klasa 2
Komunikacijski doseg	Pribl. 10 m
Podržani profili	A2DP, AVRCP, HID, HOGP

Korištena frekvencija	Pojas 2,4 GHz (2,402 do 2,480 GHz)
Podržani kodeci	SBC, AAC


Upozorenje

Nemojte koristiti uređaj u blizini medicinske opreme ili automatski upravljane opreme kao što su automatska vrata ili vatrodojavni alarmi. Elektromagnetska interferencija uređaja može uzrokovati neispravnost takve opreme i prouzročiti nezgode.




- Povezivanje možda neće biti moguće ovisno o standardu i vrsti uređaja.
- Čak i prilikom povezivanja unutar navedene komunikacijske razdaljine, veza se može izgubiti zbog statusa signala.
- Komunikacijska metoda za Bluetooth koristi istu frekvenciju (2,4 GHz) kao uređaji za bežični LAN (IEEE802.11b/g) ili mikrovalne pećnice. Stoga ako istodobno koristite te uređaje mogu se pojaviti smetnje zbog interferencije radijskih valova, moguća je pojava prekida zvuka ili nemogućnosti komunikacije. Ako te uređaje morate koristiti istodobno provjerite postoji li dovoljna razdaljina između tih uređaja i Bluetooth uređaja.


Projektor ima ugrađeni Chromecast što vam omogućuje izravno prenošenje sadržaja iz aplikacija koje imaju omogućeni Chromecast.

- 1** Povežite svoj uređaj ili računalo s istom bežičnom mrežom koju koristi projektor.
- 2** Otvorite aplikaciju koja ima omogućeni Chromecast i pritisnite .
- 3** Odaberite projektor s popisa uređaja.



Prema zadanim postavkama naziv projektor je **Projector**. Za odabir drugog naziv ili uporabu prilagođenog naziva pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.

Aplikacija se povezuje i započinje izravni prijenos na projektor.

- 4** Za zaustavljanje izravnog prenošenja pritisnite  u aplikaciji i odaberite opciju prekida veze.

Kada audio/video izvor koji zadovoljava HDMI CEC standard spojite u HDMI priključak projektor, daljinski upravljač projektor moći ćete koristiti za upravljanje određenim funkcijama povezanog uređaja.

» Srodne poveznice

- "Upravljanje povezanim uređajima uporabom značajki HDMI CEC" [str.70](#)


Upravljanje povezanim uređajima uporabom značajki HDMI CEC

Povezanim audio/video uređajima možete upravljati pomoću značajki HDMI CEC.




- Također, morate konfigurirati i povezani uređaj. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Neki spojeni uređaji ili funkcije tih uređaja možda neće raditi pravilno čak ni ako oni podržavaju standarde HDMI CEC. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Koristite kabel koji podržava HDMI standard.

1

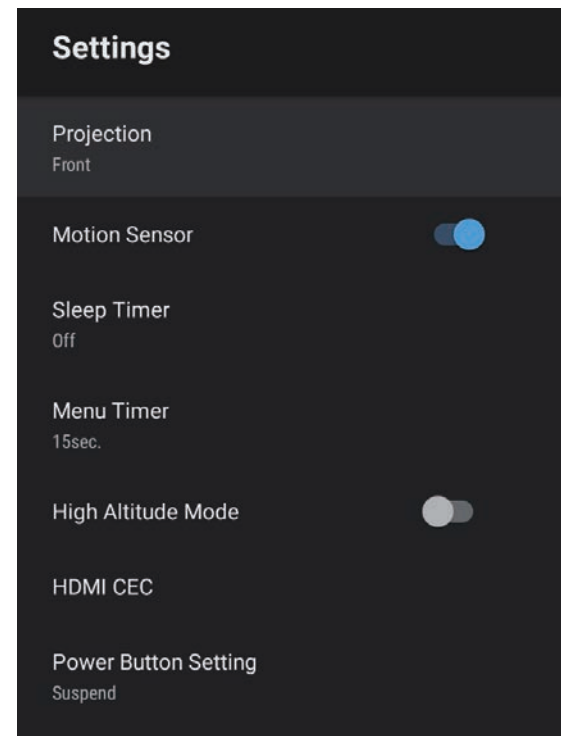
Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

2

Odaberite izbornik **Postavke** i pritisnite gumb [Enter].


3

Odaberite **HDMI CEC** i pritisnite [Enter].

4


Postavite **HDMI CEC** na **Uključeno**.

5

Prema potrebi podesite sljedeće **HDMI CEC** postavke.

- Za automatsko isključivanje povezanog uređaja kad isključite projektor, postavite **Automatsko isključivanje uređaja** na **Uključeno**.
- Za automatsku izmjenu postavki jezika na povezanom uređaju prema odabranim postavkama jezika na projektoru, postavite **Automatska promjena jezika** na **Uključeno**.

- Za izlaz zvuka na HDMI ARC kompatibilan AV sustav postavite **HDMI2 ARC** na **Uključeno**.

6 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Daljinskim upravljačem projektora možete upravljati povezanim uređajem: pokretati reprodukciju, zaustavljati je i podešavati glasnoću.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)

Koristite sigurnosni utor na projektoru za priključivanje zaštitnog sustava Microsaver tvrtke Kensington radi sprječavanja otuđivanja.



Više pojedinosti o zaštitnom sustavu Microsaver potražite na <http://www.kensington.com/>.


Najnoviju verziju firmvera projektor možete dobiti putem interneta.




Kad je dostupna nova verzija firmvera obavijest o tome automatski će se prikazati na zaslonu projektor. Slijedite upute na zaslonu za ažuriranje firmvera.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.



Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

- 2** Odaberite  s popisa aplikacija i pritisnite gumb [Enter].

- 3** Slijedite upute na zaslonu za ažuriranje firmvera.




Oprez

Ne isključujte projektor tijekom ažuriranja firmvera.

Sve postavke projektora možete poništiti i postaviti ih na zadane vrijednosti.



Ako inicijalizirate projektor sve informacije poput instaliranih aplikacija, podataka za prijavu na Google račun i **Postavke projektora** bit će izbrisane. Prije provođenja inicijalizacije zapišite postavke koje ne želite izgubiti.

- 1** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite **Preference uređaja** i odaberite izbornik za poništavanje.
- 3** Slijedite upute na zaslonu za početak inicijalizacije projektora.

Podešavanje postavki izbornika

Slijedite upute u ovim odjeljcima za pristup sustav izbornika projektoru i mijenjanje postavki projektoru.


» Srodne poveznice

- "Korištenje postavki projektoru" [str.76](#)
- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)
- "Postavke kvalitete zvuka - izbornik Zvuk" [str.79](#)
- "Postavke ugradnje projektoru - izbornik Instalacija" [str.81](#)
- "Postavke značajki projektoru - izbornik Postavke" [str.82](#)
- "Prikaz podataka o projektoru - izbornik Informacije" [str.84](#)
- "Postavke Bluetooth zvučnika projektoru - izbornik Način rada s Bluetooth zvučnikom" [str.85](#)

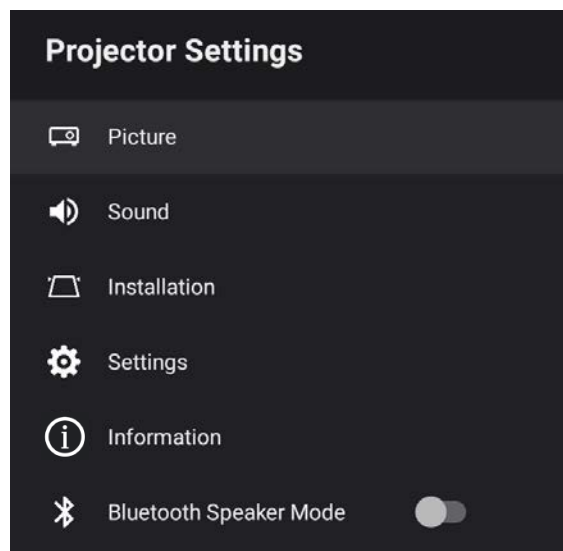
Izbornike projektora možete koristiti za podešavanje postavki koje upravljaju načinom rada projektora. Projektor prikazuje izbornike na zaslonu.

- 1 Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču.




Taj gumb nije dostupan kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game). Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za povratak na početni zaslon Android TV, pa provedite postupak.

Na zaslonu će se prikazati **Postavke projektora**.

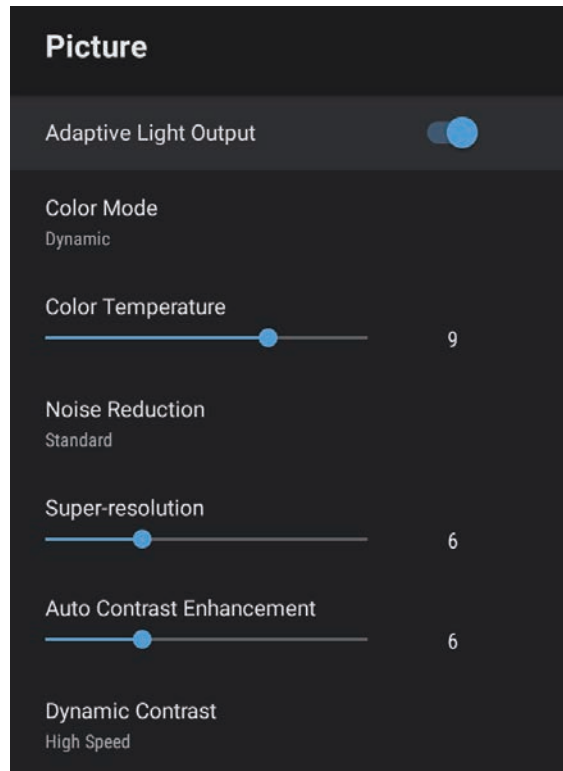


- 2 Koristite ploču za smjer radi pomicanja po izbornicima na zaslonu.
- 3 Za promjenu postavki u prikazanom izborniku pritisnite gumb [Enter].
- 4 Koristite ploču za smjer radi pomicanja po postavkama.
- 5 Prema potrebi gumbima mijenjajte postavke.

- 6 Kada završite s mijenjanjem postavki u izborniku, pritisnite .

- 7 Pritisnite  za izlaz iz izbornika.

Postavke u izborniku **Slika** omogućavaju podešavanje kvalitete slike za ulazni izvor koji trenutno koristite.



Postavka	Opcije	Opis
Prilagodljivi izlaz svjetla	Uključeno Isključeno	Automatski podešava svjetlinu izvora svjetla projektoru prema količini svjetla u okolini. Ta funkcija nije dostupna u sljedećim uvjetima. <ul style="list-style-type: none"> Kad se projektor iz izbornika Instalacija povezuje s vanjskim uređajem Kad se svjetlina izvora svjetla priguši ako temperatura okoline postane previsoka Kad senzor pokreta otkrije bilo kakvo kretanje ili prepreku oko prozora za projekciju
Način rada u boji	Dinamično Jarko Kino Prirodno	Odabire način rada u boji prikladan za sadržaje koje projicirate.
Temperatura boje	Dostupne su različite razine	Postavlja temperaturu boje u skladu s odabranim načinom rada u boji. Više vrijednosti će slici dati plavu nijansu, a niže crvenu.
Smanjenje buke	Jako Standardno Slabo Isključeno	Smanjuje podrhtavanje u analognim slikama. Odabire intenzitet postavke Smanjenje buke. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game), ova postavka nije dostupna.
Super-resolution	Dostupne su različite razine	Smanjuje zamagljivanje prilikom projiciranja slika male razlučivosti.
Automat. poboljš. kontrasta	Dostupne su različite razine	Stvara jasniju i oštriju sliku automatskim podešavanjem kontrasta projicirane slike.
Dinamički kontrast	Velika brzina Normalno Isključeno	Podešava se projicirana luminencija u skladu sa svjetlinom slike za svaki Način rada u boji.

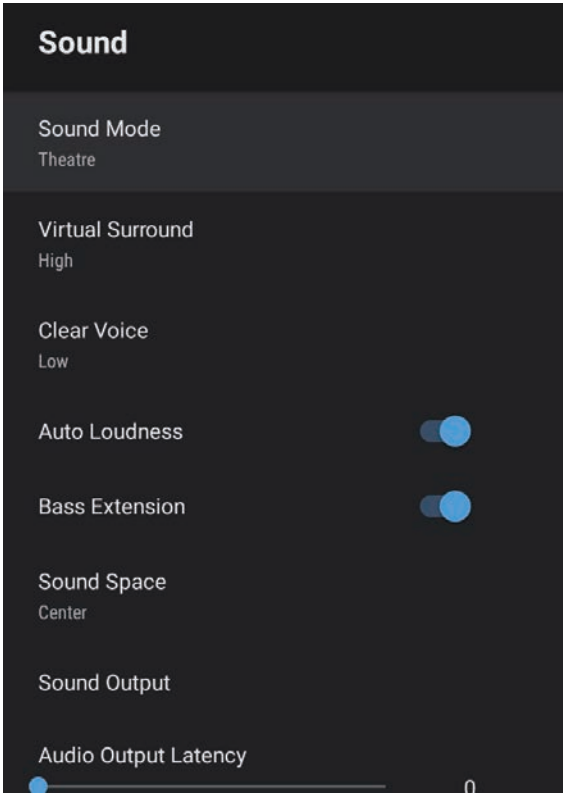
Postavka	Opcije	Opis
Gama prilag. Prizoru	Dostupne su različite razine	Podešava boju prema prizoru radi postizanja jarkije slike. Odaberite veliki broj za pojačanje kontrasta.
Interpolacija okvira	Isključeno Nisko Normalno Visoko	Podesite glatkoću pokreta slike. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ta je postavka stalno postavljena na Isključeno .
Prilagođene postavke	Svjetlina	Posvjetljuje ili potamnjuje cijelu sliku.
	Kontrast	Podešava razlike između svijetlih i tamnih područja na slici.
	Zasićenje	Podešava ukupne živopisnosti boje.
	Nijansa	Podešava ravnotežu odnosa zelene do purpurne nijanse na slici.
	Oštrina	Podešavanje oštrote ili mekoće slike za svaki Način rada u boji.
HDR	Dostupne su različite razine	Mijenja raspon tamnih i svijetlih područja na slikama. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ta postavka stalno je 2.
Format zaslona	Normalno Puno Zumiranje	Postavlja format slike (omjer širine i visine) za odabrani ulazni izvor. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ta postavka je stalno Normalno .
HDMI video raspon	Auto Puno Ograničeno	Postavlja video raspon tako da odgovara postavci uređaja spojenog u HDMI priključak. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ta postavka je Auto .

Postavka	Opcije	Opis
EDID	HDMI1 HDMI2 HDMI3 (Game)	Opisuje mogućnost prikaza vašeg projektora. Prema potrebi promijenite tu postavku prema razlučivosti trenutnog ulaznog izvora. Možete odabrati EDID postavke za pojedinačne ulazne izvore bez promjene ulaznog izvora.

» Srodne poveznice

- "Način rada u boji" [str.52](#)
- "Dostupni načini rada u boji" [str.53](#)
- "Detaljno podešavanje kvalitete slike" [str.54](#)
- "Podešavanje svjetline izvora svjetla prema količini svjetla u okolini" [str.45](#)
- "Ručno podešavanje svjetline izvora svjetla" [str.46](#)
- "Podešavanje kontrasta prema svjetlini sadržaja" [str.47](#)

Postavke u izborniku **Zvuk** omogućavaju optimalan zvuk za razne vrste slika. Možete odabrati način predviđen za vašu sliku, a možete i isprobavati sve raspoložive načine rada.



Postavka	Opcije	Opis
Virtualna okolina	Visoko Nisko Isključeno	Podešava jačinu efekta okruženja zvukom. Postavka je pohranjena za svaki Način zvuk.
Jasan glas	Visoko Nisko Isključeno	Podešava glas kako bi bio jasan i razumljiv. Postavka je pohranjena za svaki Način zvuk.
Automatska glasnoća	Uključeno Isključeno	Čak i prilikom tihe reprodukcije ova postavka automatski ispravlja uravnoteženost odnosno balans visokih i niskih tonova zvuka kako ne bi zvučali neujednačeno.
Proširenje basa	Uključeno Isključeno	Pojačava razine basa za reproduciranje snažnog basa.
Prostor zvuka	Desno Sredina Lijevo	Podešava kvalitetu zvuka kako bi odgovarala položaju gledatelja.
Izlaz zvuka		Odaberite uređaj ulaznog izvora i izlaza zvuka.

Postavka	Opcije	Opis
Način „zvuk“	Kazalište TV Studio Stadion Koncert Karaoke način rada	Odaberite svoj omiljeni način izlaza zvuka putem sustava zvučnika projektora prema sadržaju koji se reproducira.

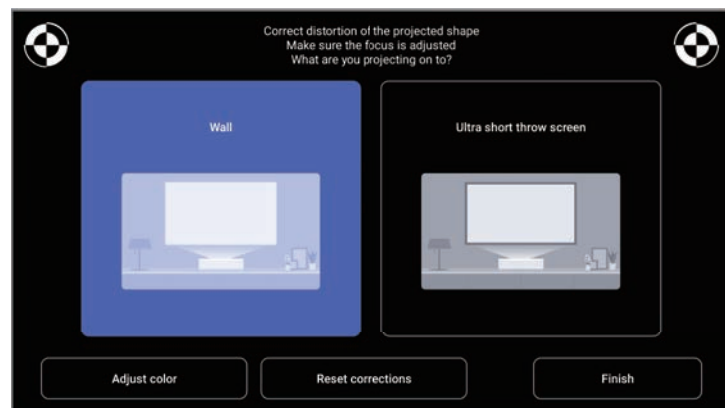
Postavka	Opcije	Opis
	Sve osim HDMI3 (Game)	<p>Speaker/Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektora i vanjskom audiouređaju povezanom na priključak Optical Out.</p> <p>Speaker/Optical (Auto): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektora. Izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na vanjski audiouređaj kompatibilan s ARC povezan na priključak HDMI2 (ARC) i vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (Auto): izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj kompatibilan s ARC povezan na priključak HDMI2 (ARC) i vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out.</p> <p>Auto podržava sljedeće audio kodeke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 ch) • AC-3 (do 5,1 ch) • DTS (do 5,1 ch) <ul style="list-style-type: none"> • Ako izlaz zvuka nije ispravan odaberite PCM. • Audio format koji je izlaz iz priključka HDMI2 (ARC) projektora razlikuje se ovisno o ulaznom izvoru. <ul style="list-style-type: none"> • Kad je ulazni izvor HDMI, izlaz zvuka je do 5,1 ch (AC-3 ili DTS). • Prilikom reprodukcije sadržaja Android TV, izlaz zvuka je u 2 ch (PCM).

Postavka	Opcije	Opis
	HDMI3 (Game)	<p>Speaker (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na zvučnicima projektora.</p> <p>Optical (PCM): izlaz zvuka u PCM formatu (2 ch) na vanjskom audiouređaju povezanom na priključak Optical Out.</p> <p>Optical (Digital Audio): izlaz zvuka više kvalitete na vanjski audiouređaj povezan na priključak Optical Out.</p> <p>Digital Audio podržava sljedeće audio kodeke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 ch) • AC-3 (do 5,1 ch) • DTS (do 5,1 ch) <p>Ako izlaz zvuka nije ispravan odaberite PCM.</p>
Kašnjenje audio izlaza	Dostupne su različite razine	<p>Podešava kašnjenje audija. Ako je zvuk prebrz, odaberite višu vrijednost.</p> <p>Ova stavka dostupna je samo za sljedeće vrste zvuka</p> <ul style="list-style-type: none"> • izlaz zvuka sa zvučnika projektora • izlaz zvuka s priključka HDMI2 (ARC) • izlaz zvuka s priključka Optical Out <p>Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game), ova postavka nije dostupna.</p>

» Srodne poveznice

- "Podešavanje postavki zvuka (Način „zvuk“)" [str.58](#)

Izobličenje projicirane slike možete ispraviti prateći upute iz izbornika **Instalacija** a zaslonu.



Iz ovog izbornika možete izvršiti sljedeće ispravke oblika slike i projicirane slike.

- Brzo ispraviti izobličenje projicirane slike uporabom aplikacije Epson Setting Assistant.
- Daljinskim upravljačem ispraviti položaj četiri kuta projicirane slike ili precizno ugoditi ispravljanje točke.
- Daljinskim upravljačem ispraviti vrh projicirane slike tako da je ravan (ispraviti dno projicirane slike kad je projektor postavljen na strop).
- Kompenzirati boju projicirane slike kako bi odgovarala zidovima u boji.

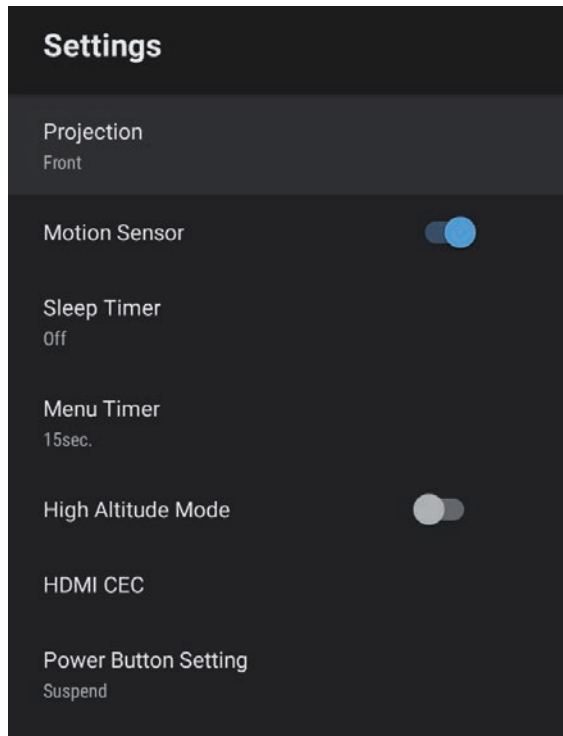


Prilikom upotrebe aplikacije Epson Setting Assistant postavka **Prilagodljiva slika** bit će poništena.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje izobličenja slike" [str.43](#)

Opcije u izborniku **Postavke** omogućavaju prilagodbu raznih značajki projektora.



Postavka	Opcije	Opis
Projekcija	Prednja Stražnja Prednja/Dno prema gore Stražnja/Dno prema gore	Određuje način na koji je projektor okrenut prema zaslonu kako bi slika bila pravilno usmjerena.
Senzor pokreta	Uključeno Isključeno	Odaberite Uključeno za automatsko smanjivanje jačine svjetla radi sigurnosti ako netko tijekom projiciranja prilazi bliže svjetlu projektora.

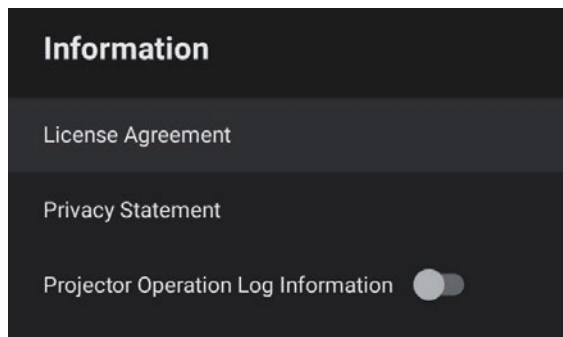
Postavka	Opcije	Opis
Mjerač vremena za mirovanje	Isključeno do 120 minuta	Postavlja vrijeme neaktivnosti nakon kojeg će se projektor automatski isključiti.
Mjerač vremena za izbornik	Isključeno do 240 sekundi	Postavlja interval neaktivnosti nakon kojeg će se izbornik projektora automatski zatvoriti. Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game) ta postavka nije dostupna.
Način velike visine	Uključeno Isključeno	Regulira radnu temperaturu projektora na nadmorskim visinama iznad 1.500 m.
HDMI CEC	CEC upravljanje	Omogućava značajke CEC upravljanje kad je na HDMI priključak projektora priključen audio/video uređaj koji udovoljava HDMI CEC standard.
		HDMI CEC: odaberite Uključeno za upravljanje priključenim audio/video uređajem pomoću daljinskog upravljača projektora. Kad je to postavljeno na Uključeno , projektor će se automatski uključiti nakon uključivanja priključenog uređaja ili početka reprodukcije na tom uređaju.
		Automatsko isključivanje uređaja: odaberite Uključeno ako želite automatsko isključivanje priključenog audio/video uređaja nakon što isključite projektor.
		Automatska promjena jezika: odaberite Uključeno za automatsku izmjenu postavki jezika priključenog audio/video uređaja prema odabranim postavkama jezika projektora.
		HDMI2 ARC: odaberite Uključeno kako biste omogućili HDMI ARC na HDMI2 (ARC) priključku.

Postavka	Opcije	Opis
Postavke gumba za uključivanje	Obustava Isključivanje	<p>Određuje radnju koju će projektor provesti nakon što pritisnete gumb za uključivanje.</p> <p>Obustava: brzo pokreće projektor iz načina na čekanju.</p> <p>Isključivanje: na najmanju mjeru smanjuje potrošnju energije u načinu na čekanju. No potrebno je dulje vrijeme za pokretanje projektora nego kad je uključen način rada Obustava.</p>

» Srodne poveznice

- "Značajke HDMI CEC" [str.70](#)

Moguć je prikaz informacija o licencama i izjava o privatnosti, a moguće je postaviti želite li dopustiti dohvaćanje zapisnika o radu.



Stavka s podacima	Opis
Licencni ugovor	Prikazuje ugovor o licenci.
Izjava o zaštiti privatnosti	Prikazuje izjavu o privatnosti.
Anketa o načinu korištenja	Postavlja dopuštate li tvrtki Epson dohvat zapisnika o radu projektoru.

Zvučnik projektora možete koristiti za izlaz zvuka s vanjskog uređaja povezanog Bluetoothom.

Opcije	Opis
Uključeno Isključeno	Odaberite Uključeno da biste projektor koristili kao Bluetooth zvučnik.

» Srodne poveznice

- "Uporaba projektora kao Bluetooth zvučnika" [str.67](#)

Održavanje projektora

Slijedite upute u ovim odjeljcima za održavanje projektora.

» Srodne poveznice

- "Održavanje projektora" [str.87](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.88](#)
- "Čišćenje senzora prepreka i senzora pokreta" [str.89](#)
- "Čišćenje kućišta projektora" [str.90](#)
- "Održavanje filtra zraka i otvora" [str.91](#)

Povremeno je potrebno očistiti prozor za projekciju, senzor prepreka i senzor pokreta te zračni filter i otvore za zrak kako bi se spriječilo pregrijavanje projektor zbog onemogućene ventilacije.

Jedini dijelovi koje trebate mijenjati su filter zraka i baterije daljinskog upravljača. Ako je potrebno zamijeniti bilo koji drugi dio, obratite se u Epson ili ovlaštenom Epson serviseru.

Upozorenje

Prije čišćenja bilo kojeg dijela, isključite projektor i odvojite kabel napajanja. Nikada ne podižite poklopce na projektoru, osim ako se to izričito traži u ovom priručniku. Opasan električni napon u projektoru može uzrokovati teške ozljede.

Prozor za projekciju čistite povremeno ili uvijek kada na površini primijetite prašinu ili prljavštinu.

- Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite prozor za projekciju čistim i suhim papirom za čišćenje objektiva.
- Ako je prozor za projekciju prašnjav ispušite puhalom, a zatim prebrišite prozor za projekciju.

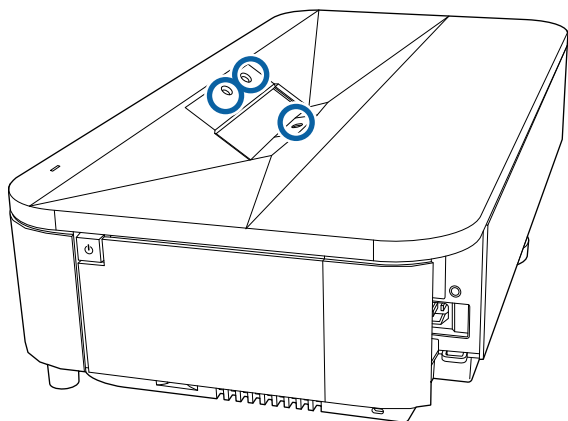
Upozorenje

- Prije čišćenja prozora za projekciju isključite projektor i odvojite kabel za napajanje.
- Za ispuhivanje prašine ne koristite raspršivače sa zapaljivim plinom kao što su zračni ispuhivači. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

- Ne brišite prozor za projekciju odmah nakon isključivanja projektor. Time možete oštetiti prozor za projekciju.
- Za čišćenje prozora za projekciju nemojte koristiti grube materijale i ne izlažite prozor za projekciju udarcima jer se u suprotnome može oštetiti.

Redovito čistite senzor prepreka i senzor pokreta projektor ili ako se pojavi poruka o potrebi uklanjanja nepostojećih prepreka u području za projekciju. Ako želite ukloniti prašinu ili prljavštinu, pažljivo prebrišite senzore papirom za čišćenje objektiv.



Upozorenje

Pri čišćenju senzora prepreka i senzora pokreta ne koristite sredstvo za čišćenje objektiv koje sadrži zapaljivi plin. Velika toplina koju stvara projektor može prouzročiti požar.

Pozor

Pri čišćenju senzora ne koristite sredstvo za čišćenje stakla ili grube materijale i nemojte udarati senzore. Oštećenje na površini senzora može biti uzrok neispravnog rada.

Prije čišćenja kućišta, isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

- Koristite meku, suhu krpu bez niti za uklanjanje prašine.
- Koristite meku krpu navlaženu blagom otopinom sapuna u vodi za uklanjanje tvrdokorne prljavštine. Nemojte raspršivati tekućine izravno po projektoru.

Pozor

Za čišćenje projektora ne koristite vosak, alkohol, benzin, razrjeđivač za boje i druge kemikalije. One mogu oštetiti kućište. Ne koristite komprimirani zrak jer plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke.

Za održavanje projektoru važno je redovito održavanje filtra. Očistite filter kada se prikaže poruka s obavijesti da je temperatura u projektoru visoka. Preporučujemo čišćenje ovih dijelova barem svakih 20.000 sati. Čistite ih češće ako projektor koristite u okolini s više prašine od očekivanog. (Pod pretpostavkom da se projektor koristi u atmosferskim uvjetima sa česticama u zraku u količini manjoj od 0,04 do 0,2 mg/m³.)

Pozor

Ako ne provodite redovito održavanje, vaš Epson projektor će vas obavijestiti kada je temperatura u njegovoj unutrašnjosti visoka. Ne čekajte pojavu upozorenja kako biste održavali filter projektor jer dugotrajna izloženost visokoj temperaturi može skratiti radni vijek projektor.

» Srodne poveznice

- "Čišćenje zračnog filtra" [str.91](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.92](#)
- "Čišćenje otvora za usis zraka" [str.94](#)

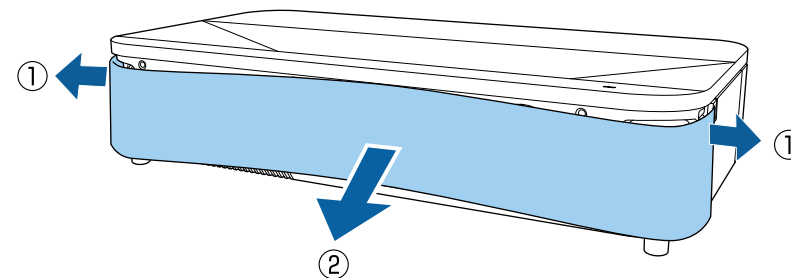
Čišćenje zračnog filtra

Filtre zraka projektor treba čistiti u sljedećim situacijama:

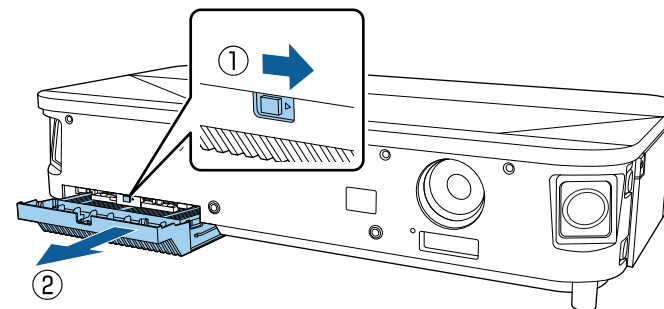
- Filtri su prašnjava.
- Pojavila se poruka o potrebi čišćenja.

1 Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

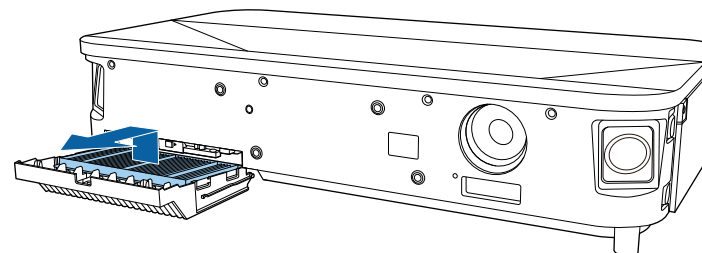
2 Skinite prednji poklopac.



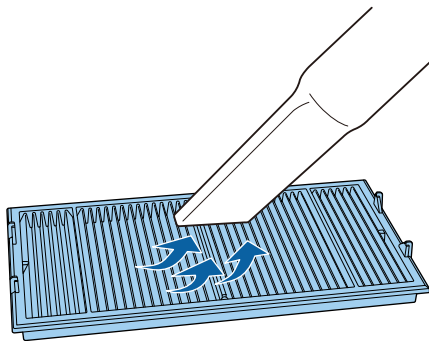
3 Povucite zasun poklopca zračnog filtra i izvucite poklopac zračnog filtra.



4 Izvucite zračni filter iz poklopca zračnog filtra.



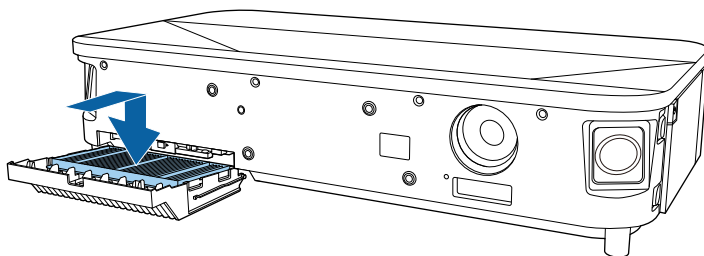
- 5** Usisajte prednju stranu filtra zraka (stranu s jezičcima) i tako uklonite ostatak prašine.



Pozor

- Ne uranjajte filter zraka u vodu i ne čistite ga bilo kakvim deterdžentima ili otapalima.
- Ne koristite komprimirani zrak. Plinovi mogu ostaviti zapaljive ostatke ili utjerati prašinu i sitne materijala u optičke dijelove projektor ili druga osjetljiva područja.

- 6** Stavite zračni tako da četiri zupca budu usmjerena prema dolje kako je prikazano.

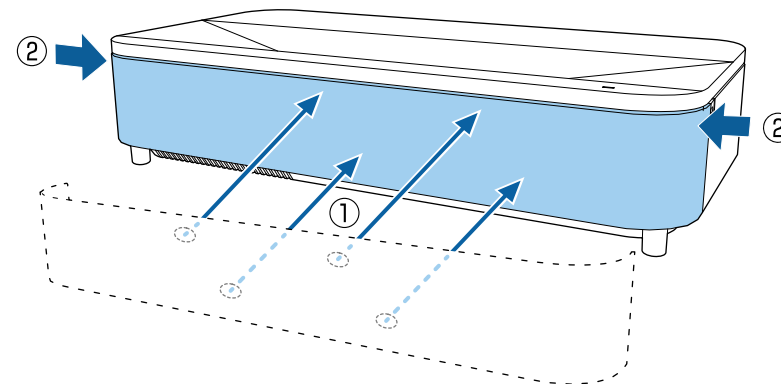


Pozor

Ne zatvarajte poklopac zračnog filtra na silu dok su zupci na zračnom filtru okrenuti prema gore. Time možete oštetiti projektor.

- 7** Umetnite poklopac zračnog filtra dok ne sjedne na mjesto.

- 8** Stavite prednji poklopac.



Zamjena filtra zraka

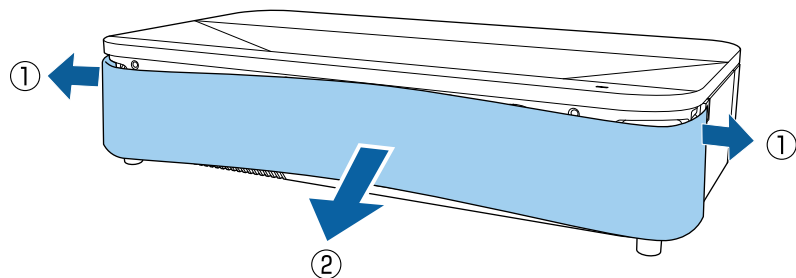
Filtar zraka morate zamijeniti u sljedećim situacijama:

- Nakon čišćenja filtra zraka prikazuje se poruka treba li ga očistiti ili zamijeniti.
- Filtar zraka je poderan ili oštećen.

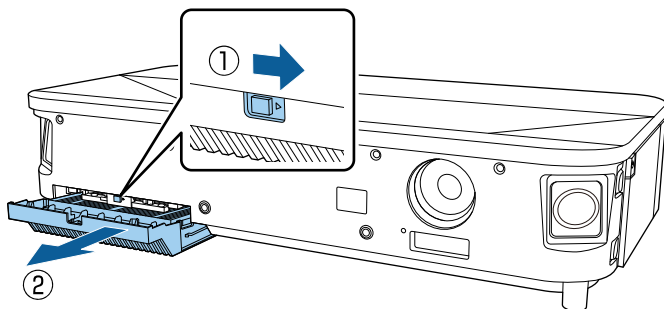
Filtar zraka možete zamijeniti kada je projektor pričvršćen za strop ili postavljen na stol.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.

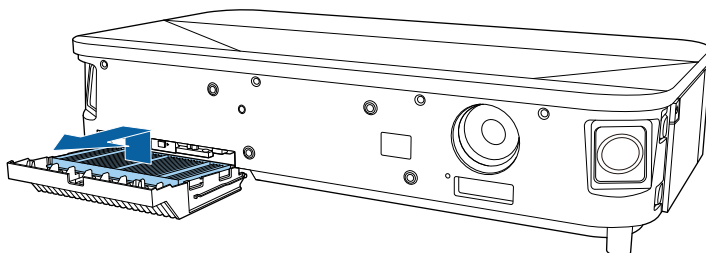
2 Skinite prednji poklopac.



3 Povucite zasun poklopca zračnog filtra i izvucite poklopac zračnog filtra.



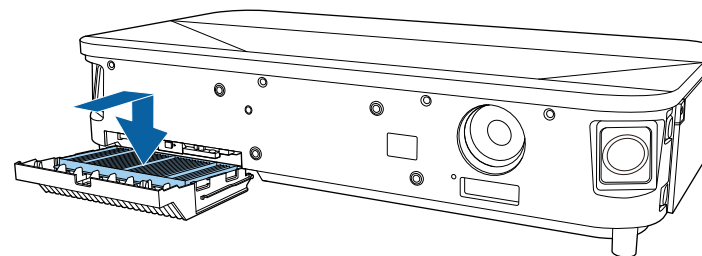
4 Izvucite filtar zraka iz projektora.



Iskorištene filtre zraka zbrinite sukladno lokalnim propisima.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filtar: polipropilen, PET

5 Postavite novi zračni filtar sa četiri zupca usmjerena prema dolje kako je prikazano.

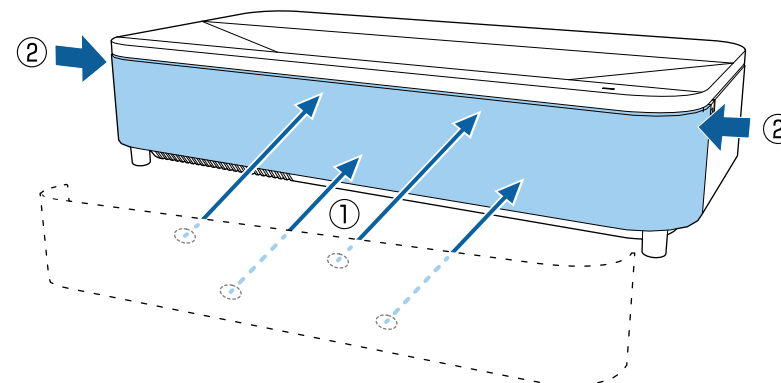


Pozor

Ne zatvarajte poklopac zračnog filtra na silu dok su zupci na zračnom filtru okrenuti prema gore. Time možete oštetiti projektor.

6 Umetnite poklopac zračnog filtra dok ne sjedne na mjesto.

7 Stavite prednji poklopac.



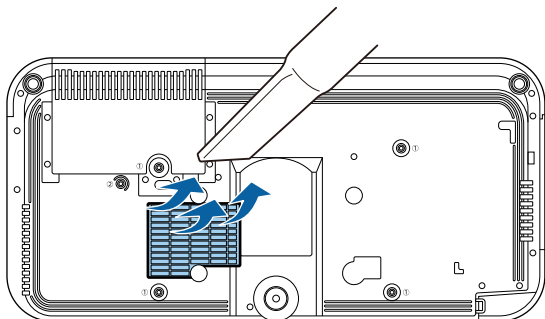
» Srodne poveznice

- "Zamjenski dijelovi" [str.111](#)

Čišćenje otvora za usis zraka

Povremeno očistite otvore za usis zraka, a osobito ako primijetite prašinu na površini tih otvora kako biste spriječili pregrijavanje projektora zbog onemogućene ventilacije.

- 1** Isključite projektor i odvojite kabel napajanja.
- 2** Okrenite projektor naopako.
- 3** Pažljivo uklonite prašinu usisavačem ili četkom.



Rješavanje problema

Ako imate problema pri korištenju projektora, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Problemi s projekcijom" [str.96](#)
- "Status pokazivača projektora" [str.97](#)
- "Rješavanje problema s uključivanjem ili isključivanjem projektora" [str.99](#)
- "Rješavanje problema sa slikom" [str.100](#)
- "Rješavanje problema sa zvukom" [str.104](#)
- "Rješavanje problema s daljinskim upravljačem" [str.106](#)
- "Rješavanje problema sa HDMI CEC" [str.107](#)
- "Rješavanje problema s Wi-Fi mrežom" [str.108](#)
- "Rješavanje problema s Android TV-om" [str.109](#)

Ako projektor ne radi ispravno, isključite ga, odvojite pa ponovno spojite i uključite.

Ako se na taj način ne riješi problem, provjerite sljedeće:

- Pokazivači na projektoru mogu javljati problem.
- Rješenja u ovom priručniku mogu pomoći da riješite mnoge probleme.

Ako nijedno od ovih rješenja ne pomogne, obratite se tvrtki Epson i zatražite tehničku podršku.

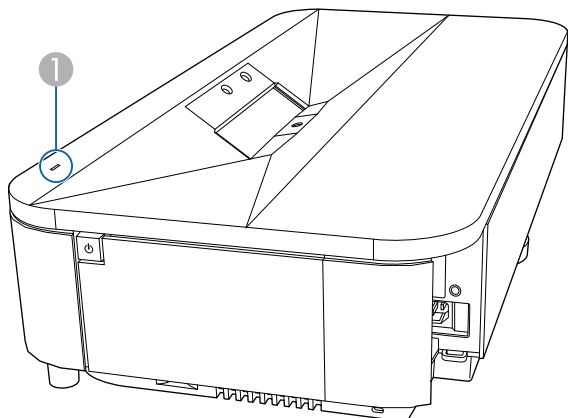


Nakon popravka projektora Epson vam može vratiti Projektor u početnom stanju. Svakako zabilježite podatke o računu na svakoj mrežnoj usluzi prije no što kontaktirate svojeg lokalnog prodavača ili najbliži Epson servisni centar.

Pokazivači na projektoru označavaju stanje projektora i javljaju vam kada se pojavi određeni problem. Provjerite stanje i boju pokazivača i zatim u sljedećoj tablici potražite rješenje.



Ako pokazivači prikazuju uzorak koji nije naveden u gornjoj tablici, isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.



1 Pokazivač statusa

Status projektora

Status indikacije	Problem i rješenja
Svijetli plavo	Normalan rad.
Trepće plavo	Zagrijavanje ili isključivanje projektora. Kad pokazivač trepće plavo upravljanje daljinskim upravljačem može biti onemogućeno.
Isključeno	Način pripravnosti Kada pritisnete gumb za uključivanje, projekcija će započeti.

Status indikacije	Problem i rješenja
Svijetli narančasto	Projektor se pregrijavao i isključio. Ostavite ga isključenog 5 minuta da se ohladi. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite jesu li zračni otvori i zračni filter začepljeni prašinom ili zapriječeni obližnjim predmetima. Pobrinite se da temperatura u okolini nije previsoka. Očistite ili zamijenite filter zraka. Ako projektor koristite na velikoj nadmorskoj visini, postavite postavku Način velike visine na Uključeno u izborniku projektora. Postavke > Način velike visine Ako problem ne nestane, odvojite projektor i obratite se u Epson za pomoć.
	Upozorenje u vezi otkrivanja prepreke. Oglašava se zvučni signal pištanja i pojavljuje se poruka "Reprodukcija je zaustavljena zbog sigurnosnih razloga. Odmaknite od objektiva ili uklonite prepreke oko objektiva." Svjetlina izvora svjetla je smanjena. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite kako nema prepreka koje smetaju u području prozora za projekciju. Uklonite sve prepreke. Očistite senzor prepreka ako nema prepreka. Ako se ne poduzimaju nikakve radnje, projektor će se automatski isključiti.
	Upozorenje u svezi otkrivanja kretanja. Oglašava se zvučni signal pištanja i pojavljuje se poruka "Reprodukcija je zaustavljena zbog sigurnosnih razloga. Odmaknite od objektiva ili uklonite prepreke oko objektiva." Svjetlina izvora svjetla je smanjena. <ul style="list-style-type: none"> Provjerite da nitko ne gleda u prozor za projekciju. Odmaknite se od prozora za projekciju. Ako nema nikoga u blizini prozora za projekciju očistite senzor pokreta.
	Upozorenje na laser. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

Status indikacije	Problem i rješenja
Trepće narančasto	Postoji problem s laserom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
	Postoji problem s ventilatorom ili senzorom. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
	Greška otkrivanja prepreke Ako nema prepreka u području prozora projiciranja, isključite projektor, iskopčajte ga i kontaktirajte Epson za pomoć.
	Unutarnja greška projektora. Isključite projektor, odvojite ga i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)
- "Čišćenje zračnog filtra" [str.91](#)
- "Zamjena filtra zraka" [str.92](#)
- "Čišćenje otvora za usis zraka" [str.94](#)

U ovim odjeljcima pronađite rješenja ako se projektor ne uključuje nakon pritiska gumba za uključivanje ili se neočekivano isključi.

» Srodne poveznice

- "Rješavanje problema s uključivanjem projektora" [str.99](#)
- "Rješavanje problema s isključivanjem projektora" [str.99](#)

Rješavanje problema s uključivanjem projektora

Ako se projektor ne uključuje nakon pritiska na gumb za uključivanje pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite je li kabel napajanja sigurno priključen u projektor i u ispravnu električnu utičnicu.
- 2** Ako koristite daljinski upravljač, provjerite umetnute baterije.
- 3** Kabel napajanja možda je neispravan. Odspojite kabel i kontaktirajte Epson za pomoć.

» Srodne poveznice

- "Uključivanje projektora" [str.36](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.31](#)

Rješavanje problema s isključivanjem projektora

Ako se projektor neočekivano isključi pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Projektori su možda pokrenuli način na čekanju nakon što je proteklo vrijeme definirano u **Mjerač vremena za mirovanje** u izborniku **Postavke** projektora. Pritisnite gumb za uključivanje na projektoru ili daljinskom upravljaču kako biste aktivirali projektor.



Nakon pokretanja projektora **Mjerač vremena za mirovanje** automatski će se postaviti na **Isključeno**.

2

Kad pokazivač statusa svijetli narančasto, projektor se pregrijao i isključio.



Ventilatori za hlađenje mogu raditi u načinu rada na čekanju, ovisno o postavkama projektora. Također, kada se projektor pokrene iz stanja mirovanja, ventilatori mogu proizvesti neočekivanu buku. To nije znak kvara.

3

Provjerite sljedeće stavke:

- Provjerite kako nema prepreka koje smetaju u području prozora za projekciju. Uklonite sve prepreke.
- Očistite senzor prepreka ako nema prepreka.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)

Ako imate problema s projiciranom slikom, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.


» Srodne poveznice

- "Rješavanje problema nedostajuće slike" [str.100](#)
- "Rješavanje problema zakrivljene slike ili slike koja nije pravokutna" [str.101](#)
- "Rješavanje problema preokrenute slike" [str.101](#)
- "Rješavanje problema male slike" [str.101](#)
- "Podešavanje neizoštrene ili mutne slike" [str.101](#)
- "Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike" [str.102](#)
- "Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje" [str.102](#)
- "Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja" [str.103](#)

Rješavanje problema nedostajuće slike

Ako nema projicirane slike pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

1 Provjerite status projektor:

- Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču kako biste provjerili je li slika privremeno isključena.
- Provjerite pokazivač statusa kako biste provjerili je li projektor u normalnom radnom stanju.
- Pritisnite gumb za uključivanje projektor kako biste ga aktivirali iz načina rada na čekanju.

☛ **Postavke > Mjerač vremena za mirovanje**

2 Provjerite kableske priključke:

- Provjerite jesu li svi potrebni kabele čvrsto priključeni i je li projektor uključen.
- Priključite video izvor izravno na projektor.
- Zamijenite HDMI kabel kraćim.

- Prilikom slanja slika s 18 Gbps kao što je 4K 60 Hz 4:4:4, koristite HDMI kabel (premium - velika brzina).

3 Uvjerite se jeste li odabrali odgovarajuću **EDID** postavku u izborniku **Slika** projektor u skladu sa standardima koje video oprema podržava, signalima slike i HDMI kabelima.

4 Provjerite status video izvora:

- Ako projicirate s reproduktora internetskih medija (strujanje) provjerite napaja li se taj uređaj s USB kabel za napajanje na projektoru.
- Uključite priključen reproduktor internetskih medija (strujanje) ili video izvor i pritisnite gumb za reprodukciju radi pokretanja videozapisa.
- Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- Ako projicirate s prijenosnog računala, provjerite je li ono postavljeno za prikaz na vanjskom monitoru.

5 Provjerite sljedeće stavke:

- Za praćenje mrežnih sadržaja potrebna je internetska veza. Provjerite je li Wi-Fi uključen.
- Isključite projektor i priključeni reproduktor internetskih medija (strujanje) ili video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Isključite projektor i priključeni video izvor, a zatim ih ponovno uključite.
- Ponovno postavite CEC funkciju priključenog uređaja i ponovno pokrenite uređaj.
- Pobrinite se da razlučivost računalnog zaslona ne prekoračuje ograničenja za razlučivost i frekvenciju projektor. Ako je potrebno, odaberite drugu razlučivost zaslona za vaše računalo. (Pojednosti potražite u priručniku računala.)
- Poništava sve postavke projektor na zadane vrijednosti.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)

Rješavanje problema zakrivljene slike ili slike koja nije pravokutna

Ako je projicirana slika zakrivljena ili nije pravokutna pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1 Postavite projektor izravno ispred sredine zaslona, tako da je prema njemu izravno okrenut, ako je to moguće.



- 2 Ispravite izobličenje projicirane slike iz izbornika **Instalacija**.

» Srodne poveznice

- "Ispravljanje izobličenja slike" [str.43](#)

Rješavanje problema preokrenute slike

Ako je projicirana slika vodoravno preokrenuta pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.



- 1 Ako ste projiciranu sliku preokrenuli funkcijom **Obrnuto preokrenuta slika** pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika** pa ponovno pritisnite gumb  da biste onemogućili funkciju.

» Srodne poveznice

- "Vodoravno preokretanje slike (Prilagodljiva slika)" [str.65](#)

Rješavanje problema male slike

Ako je projicirana slika premala pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1 Ako ste namjestili veličinu projicirane slike pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika**, a zatim pritisnite gumb  dok projicirana slika nije pravilne veličine.

» Srodne poveznice

- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)

Podešavanje neizoštrene ili mutne slike

Ako je projicirana slika neizoštrena ili mutna pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.


- 1 Podesi fokus slike uporabom poluge fokusa.
- 2 Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.
- 3 Očistite prozor za projekciju.




Prije početka korištenja pričekajte dok se projektor ne zagrije na temperaturu prostorije kako biste spriječili kondenzaciju na objektivu nakon premještanja projektora iz hladne okoline.

- 4 Namjestite postavku **Oštrina** u izborniku **Slika** projektora radi poboljšavanja kvalitete slike.

➡ **Slika > Prilagođene postavke > Oštrina**

- 5 Ako ste zamaglili rubove projicirane slike funkcijom **Zamagljeni rub** pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza

izbornika **Prilagodljiva slika** pa pritisnite gumb  da biste onemogućili funkciju.



- 6** Ako projicirate s računala, koristite slabiju razlučivost ili odaberite razlučivost koja odgovara izvornoj razlučivosti projektor.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)
- "Izoštavanje slike pomoću poluge fokusa" [str.41](#)
- "Čišćenje prozora za projekciju" [str.88](#)
- "Zamagljivanje rubova slike (Prilagodljiva slika)" [str.66](#)

Rješavanje problema s djelomičnim prikazom slike

Ako je projiciran samo dio slike s računala pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Ako ste namjestili veličinu projicirane slike pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču radi prikaza izbornika **Prilagodljiva slika**, a zatim pritisnite gumb  dok projicirana slika nije pravilne veličine.
- 2** Ako je **Format zaslona** u izborniku **Slika** postavljen na **Zumiranje**, promijenite ga u **Normalno**.
- 3** Svakako odaberite ispravan način projekcije. Ovo možete odabrati koristeći postavku **Projekcija** u izborniku **Postavke** projektor.
- 4** Provjerite postavke računalnog zaslona pa onemogućite dvostruki zaslon i postavite razlučivost unutar ograničenja projektor.

(Pojednosti potražite u priručniku računala.)

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektor - izbornik Postavke" [str.82](#)
- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)

Podešavanje slike koja ima šum ili statičke smetnje

Ako projicirana slika sadrži elektroničku interferenciju (šum) ili statičke smetnje pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite kabele koji povezuju video izvor s projektorom. Oni:
 - Mora biti odvojeni od kabela napajanja kako bi se onemogućile smetnje
 - Moraju biti sigurno učvršćeni na oba kraja
 - Ne smiju biti priključeni u produžni kabel
- 2** Podesite postavku **Smanjenje buke** u izborniku **Slika** projektor.
- 3** Ako ste oblik slike prilagodili kontrolama projektor, pokušajte smanjiti postavku **Oštrina** u izborniku **Slika** projektor kako biste poboljšali kvalitetu slike.

☛ **Slika > Prilagođene postavke > Oštrina**
- 4** Uvjerite se jeste li odabrali odgovarajuću **EDID** postavku u izborniku **Slika** projektor u skladu sa standardima koje video oprema podržava, signalima slike i HDMI kabelima.
- 5** Ako ste priključili produžni kabel napajanja, pokušajte projicirati bez njega kako biste provjerili je li on bio uzrok smetnji u signalu.
- 6** Odaberite razlučivost video slike na računalu i brzinu osvježavanja koji će biti kompatibilni s projektorom.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)

Podešavanje slike neodgovarajuće svjetline ili boja

Ako je projicirana slika previše tamna ili svijetla ili su boje neodgovarajuće pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Isprobajte različite načine rada u boji za slike i okolinu odabirom postavke **Način rada u boji** u izborniku **Slika** projektora.
- 2** Isprobajte različite postavke odabirom postavke **Prilagodljivi izlaz svjetla** u izborniku **Slika** projektora.
- 3** Provjerite postavke video izvora.
- 4** Podesite sljedeće postavke u izborniku **Slika** za trenutni ulazni izvor.
 - **Gama prilag. Prizoru**
 - **Prilagođene postavke**
 - **Temperatura boje**
 - **Interpolacija okvira**
 - **Dinamički kontrast**
 - **Smanjenje buke**
 - **Super-resolution**
 - **Automat. poboljš. kontrasta**
 - **Format zaslona**
- 5** Provjerite jeste li odabrali ispravnu postavku za **HDMI video raspon**, **HDR** ili **EDID** u izborniku **Slika** projektora, ako su te postavke raspoložive za vaš izvor slike.
- 6** Kad sliku projicirate na zid, isprobajte različite vrste boje zida za sliku i okoliš odabirom postavke **Podesi boje** u izborniku **Instalacija** projektora.
- 7** Provjerite i čvrsto priključite sve kabele u projektor i video opremu. Ako ste priključili dugačke kabele, zamijenite ih kraćima.

- 8** Postavite projektor dovoljno blizu zaslonu.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete slike - izbornik Slika" [str.77](#)




Ako imate problema sa zvukom projiciranja, potražite rješenja u sljedećim odjeljcima.



» Srodne poveznice

- "Rješavanje problema ako nema zvuka ili je glasnoća premala" [str.104](#)
- "Rješavanje problema s načinom rada Bluetooth zvučnika" [str.104](#)

Rješavanje problema ako nema zvuka ili je glasnoća premala

Ako nema zvuka ili je glasnoća premala pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Podesite postavku glasnoće projektor gumbima  ili  na daljinskom upravljaču.
- 2** Provjerite priključke kabela između projektor i video izvora.
- 3** Pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču za uključivanje zvuka ako je privremeno bio isključen.
- 4** Provjerite sljedeće postavke na video opremi:
 - Provjerite je li uključen glasnoća na videoizvoru i je li izlaz zvuka postavljen za odgovarajući izvor.
 - Postavite priključeni uređaj na PCM izlaz.
- 5** Ako želite izlaz zvuka sa zvučnika projektor, provjerite je li namještena ispravna postavka za **Izlaz zvuka** u izborniku **Zvuk**.
- 6** Ako želite izlaz zvuka na vanjski audiouređaj putem HDMI kabela, pokušajte sljedeća rješenja:
 - Provjerite je li HDMI kabel priključen na priključak HDMI2 (ARC) projektor.

- Uvjerite se u izlaz zvuka sa zvučnika projektor ili priključka Optical Out.
- Postavite **HDMI CEC** na **Uključeno** u izborniku **Postavke**.
 **Postavke > HDMI CEC > CEC upravljanje**
- Postavite **HDMI2 ARC** na **Uključeno** u izborniku **Postavke**.
 **Postavke > HDMI CEC > CEC upravljanje**
- Postavite **Sve osim HDMI3 (Game)** na **ARC/Optical (PCM)** u izborniku **Zvuk**.
- Provjerite koristite li HDMI kabel (s Ethernetom).



Prilikom reprodukcije zvuka i izlaza putem HDMI kabela na vanjski audiouređaj koji ne podržava HDMI ARC postavite **HDMI CEC** na **Isključeno** u izborniku **Postavke**.

- 7** Ako želite izlaz zvuka na vanjski audiouređaj putem optičkog digitalnog audiokabela provjerite je li namještena ispravna postavka za **Izlaz zvuka** u izborniku **Zvuk**.

» Srodne poveznice

- "Postavke kvalitete zvuka - izbornik Zvuk" [str.79](#)

Rješavanje problema s načinom rada Bluetooth zvučnika

Ako projektor ne možete povezati s Bluetooth audiouređajem pokušajte sljedeće postupke.

- 1** Postavite **Način rada s Bluetooth zvučnikom** na **Uključeno** u izborniku projektor.
- 2** Odaberite **Projector** s popisa dostupnih Bluetooth uređaja prikazanog na vašem uređaju.

- 3** Provjerite da je na projektor priključen samo jedan Bluetooth uređaj.
Nije moguće istodobno povezati više Bluetooth audio uređaja na projektor.
- 4** Provjerite zadovoljava li uređaj Bluetooth specifikacije projektora.
- 5** Provjerite sljedeće stavke:
 - Provjerite postoje li prepreke između Bluetooth audio uređaja i projektora i promijenite njihove položaje kako biste poboljšali komunikaciju.
 - Bluetooth audio uređaj priključite unutar specificiranog komunikacijskog dosega.
 - Izbjegavajte koristiti projektor u blizini bežičnih mreža, mikrovalnih pećnica, bežičnih telefona na 2,4 GHz ili drugih uređaja koji koriste frekvencijski pojas od 2,4 GHz. Ti uređaji mogu uzrokovati interferenciju odnosno međudjelovanje signala između projektora i Bluetooth audio uređaja.

» Srodne poveznice

- "Bluetooth specifikacije" [str.67](#)
- "Uporaba projektora kao Bluetooth zvučnika" [str.67](#)

Ako projektor ne reagira na naredbe s daljinskog upravljača pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.



Ako izgubite daljinski upravljač, naručite novi od tvrtke Epson.

- "Rad daljinskog upravljača" [str.31](#)
- "Status pokazivača projektora" [str.97](#)
- "Stavite baterije u daljinski upravljač" [str.31](#)

1 Provjerite jesu li baterije umetnute na pravilan način u daljinski upravljač i jesu li pune. Ako je potrebno, zamijenite baterije.

2 Provjerite da ulazni izvor nije postavljen na HDMI3 (Game).




Kad je ulazni izvor postavljen na HDMI3 (Game), neki gumbi na daljinskom upravljaču nisu dostupni.

3 Provjerite je li neki gumb na daljinskom upravljaču zaglavljen, zbog čega bi mogao pokrenuti način na čekanju. Oslobodite gumb i aktivirajte daljinski upravljač.

4 Daljinski upravljač svakako koristite unutar kuta za prijam i unutar dometa projektora.

5 Provjerite pokazivač statusa kako biste provjerili je li projektor u normalnom radnom stanju.

6 Jaka fluorescentna rasvjeta, izravna sunčeva svjetlost ili signali infracrvenih uređaja možda ometaju rad daljinskih prijemnika projektora. Zatamnite svjetla ili odmaknite projektor od sunčeve svjetlosti ili opreme koja uzrokuje smetnje.

7 Ako je prikazan zaslon uparivanja ponovno izvršite uparivanje držeći približno tri sekunde istodobno pritisnutim gumbe [Enter] i  na daljinskom upravljaču.

» Srodne poveznice

- "Dijelovi projektora - daljinski upravljač projektora" [str.13](#)

Ako povezanim uređajima ne možete upravljati s projektora pokušajte sa sljedećim postupcima do rješavanja problema.

- 1** Provjerite zadovoljava li kabel HDMI CEC standard.
- 2** Provjerite zadovoljava li povezani uređaj HDMI CEC standard. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- 3** Postavite **HDMI CEC** na **Uključeno** u izborniku **Postavke**.
☛ **Postavke > HDMI CEC > CEC upravljanje**
- 4** Provjerite i čvrsto priključite sve kabele u projektor i video opremu.




Priključite HDMI kabel na priključak HDMI2 (ARC) projektora.

- 5** Provjerite jesu li povezani uređaji uključeni i jesu li postavljeni u stanje mirovanja. Za dodatne informacije pogledajte dokumentaciju priloženu uz uređaj.
- 6** Ako ste priključili novi uređaj ili promijenili vezu, ponovno postavite funkciju CEC za povezani uređaj i ponovno ga pokrenite.

» Srodne poveznice

- "Postavke značajki projektora - izbornik Postavke" [str.82](#)
- "Upravljanje povezanim uređajima uporabom značajki HDMI CEC" [str.70](#)

Ako projektor ne možete povezati s Wi-Fi mrežom, probajte sa sljedećim rješenjima.

- 1** Provjerite rade li ispravno vaš Wi-Fi usmjernik i modem. Ponovno pokretanje tih uređaja ponekad može riješiti problem s povezivanjem na mrežu.
- 2** Provjerite postoje li prepreke između Wi-Fi usmjernika i projektor, a ako postoje promijenite njihove položaje kako biste poboljšali komunikaciju.
- 3** Mrežne postavke možete provjeriti u izborniku koji se pojavljuje kad pritisnete gumb  na daljinskom upravljaču.
- 4** Ako inicijalizirate projektor potrebno je ponovno odabrati mrežne postavke na zaslonu početnog postavljanja.

» Srodne poveznice

- "Inicijalizacija projektor" [str.74](#)

Pogledajte sljedeću stranicu s uputama za rješavanje problema s Android TV-om.

<https://support.google.com/androidtv/>

Dodatak

Tehničke podatke i važne napomene o proizvodu pronaći ćete u sljedećim odjeljcima.

» Srodne poveznice

- "Dodatna oprema i zamjenski dijelovi" [str.111](#)
- "Veličina zaslona i udaljenost za projekciju" [str.112](#)
- "Podržane razlučivosti zaslona monitora" [str.114](#)
- "Tehnički podaci projektora" [str.115](#)
- "Vanjske dimenzije" [str.116](#)
- "Popis simbola o sigurnosti i upute" [str.117](#)
- "Sigurnosne informacije o laseru" [str.119](#)
- "Rječnik" [str.121](#)
- "Obavijesti" [str.122](#)

Dostupna je sljedeća dodatna oprema i zamjenski dijelovi. Molimo da ove proizvode nabavljate ako i kada zatrebaju.

Navedeni popis dodatne opreme i zamjenskih dijelova vrijedi od: srpnja 2022.

Podaci o dodatnoj opremi mogu se mijenjati bez najave, a dostupnost može ovisiti o državi nabave.

» Srodne poveznice

- "Nosачi" [str.111](#)
- "Vanjski uređaji" [str.111](#)
- "Zaslони" [str.111](#)
- "Zamjenski dijelovi" [str.111](#)

Nosači

Stropni nosač ELPMB22

Stropni nosač (mali profil) ELPMB30

Služi za montažu projektora na strop.

Komplet sigurnosnih kabela ELPWR01

Koristite prilikom priključivanja projektora na nosač za ugradnju radi sprječavanja pada projektora.

Stropna cijev (450 mm) ELPFP13

Stropna cijev (700 mm) ELPFP14

Služi za montažu projektora na visoki strop.



Potrebna je posebna stručnost za ovješenoje projektora sa stropa.
Obratite se u Epson za pomoć.

Vanjski uređaji

Reproduktor internetskih medija ELPAP12

Za gledanje internetskih sadržaja koristite uređaj za reprodukciju internetskih medija.

Zaslони

Zaslon za ultra-kratki doseg ELPSC35 (100")

Zaslon za ultra-kratki doseg ELPSC36 (120")

Zaslони za postavljanje na zid. (Format prikaza 16:9)

Zamjenski dijelovi

Zračni filter ELPAP64

Služi kao zamjena za rabljene zračne filtre.

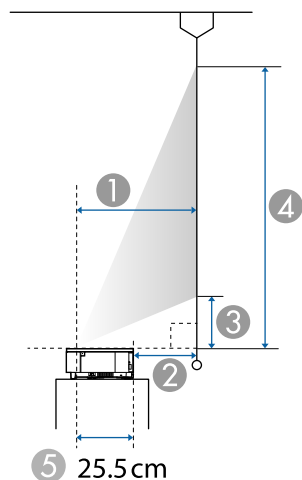
» Srodne poveznice

- "Zamjena filtra zraka" [str.92](#)

Koristite sljedeću tablicu kako biste odredili koliko daleko morate postaviti projektor od zaslona na temelju veličine projicirane slike.



Bez premještanja projektor možete smanjiti veličinu i promijeniti položaj projicirane slike uporabom izbornik **Prilagodljiva slika**.



- ① Daljina projekcije (cm)
- ② Udaljenost od stražnje strane projektor do zaslona (cm)
- ③ Udaljenost od projektor do dna zaslona (cm)
- ④ Udaljenost od projektor do vrha zaslona (cm)
- ⑤ Udaljenost od sredine objektiva do stražnje strane projektor (cm)

Veličina zaslona 16:9		①	②	③	④
		Široko			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.9	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4

Veličina zaslona 16:9		①	②	③	④
		Široko			
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
130"	288 × 161	46.5	21	21	182.9
150"	332 × 187	54	28.5	25.1	211.9

Veličina zaslona 4:3		①	②	③	④
		Široko			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
110"	226 × 168	48.3	22.7	22	189.6
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.5	207.3
122"	248 × 186	53.8	28.2	25	210.9

Veličina zaslona 16:10		①	②	③	④
		Široko			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.8	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
138"	297 × 186	53.7	28.2	24.9	210.7

» Srodne poveznice

- "Promjena veličine ili položaja slike (Prilagodljiva slika)" [str.64](#)

Pogledajte *Supplemental A/V Support Specification* za detaljne informacije o kompatibilnim frekvencijama osvježavanja i razlučivosti za svaki kompatibilni video format prikaza.

Naziv proizvoda	EH-LS800W/EH-LS800B
Dimenzije	695 (Š) × 145 (V) × 341 (D) mm (bez podignutog dijela)
Veličina LCD zaslona	0,62"
Način prikazivanja	Polisilicijski TFT aktivni matični prikaz
Razlučivost	2.073.600 piksela * Full HD (1.920 (Š) × 1.080 (V) točaka) × 3
Namještanje fokusa	Ručno
Izvor svjetla	Laserska dioda
Izlazna snaga izvora svjetla	Do 88 W
Valna duljina	449 do 461 nm
Radni vijek izvora svjetla **	Do približno 20.000 sati
Maks. snaga zvuka	20 W
Zvučnik	2,1ch (zvučnik × 2, dubokotonski × 1)
El. napajanje	100-240 V AC±10% 50/60 Hz 3,5 - 1,6 A
Potrošnja energije (područje od 100 do 120 V)	Potrošnja tijekom rada: 350 W
Potrošnja energije (područje od 220 do 240 V)	Potrošnja tijekom rada: 335 W
Potrošnja u mirovanju	Komunikacija uključena: 2,0 W Komunikacija isključena: 0,4 W
Radna nadmorska visina	Visina od 0 do 3.048 m
Radna temperatura	Nadmorska visina od 0 do 2.286 m: 0 do +40 °C (vlažnost od 20 do 80 %, bez kondenzacije) Visina od 2.287 do 3.048 m: 0 do +35°C (vlažnost od 20 do 80%, bez kondenzacije)
Skladišna temperatura	-10 do +60 °C (vlažnost od 10 do 90%, bez kondenzacije)
Masa	Oko 12,3 kg

* Tehnologija pomaka piksela postiže 4K razlučivost na zaslonu.

** Približno vrijeme do smanjenja svjetline izvora svjetla na pola izvorne vrijednosti. (Pod pretpostavkom da se projektor koristi u atmosferskim uvjetima sa česticama u zraku u količini manjoj od 0,04 do 0,2 mg/m³. Procijenjeno vrijeme razlikuje se s obzirom na korištenje projektor i radne uvjete.)

Kut nagiba

Nema vertikalnog ili horizontalnog ograničenja kako ugraditi projektor.

» Srodne poveznice

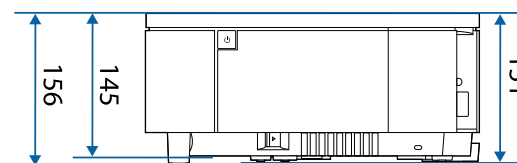
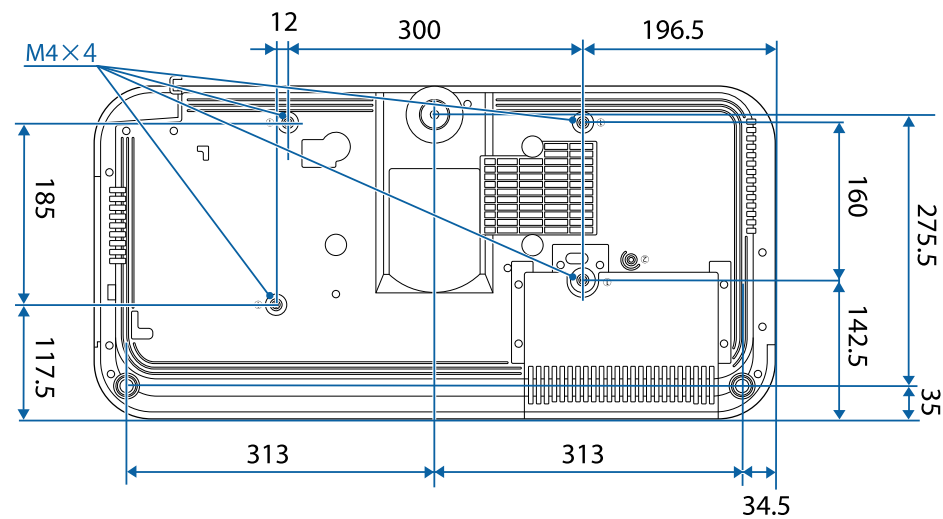
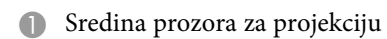
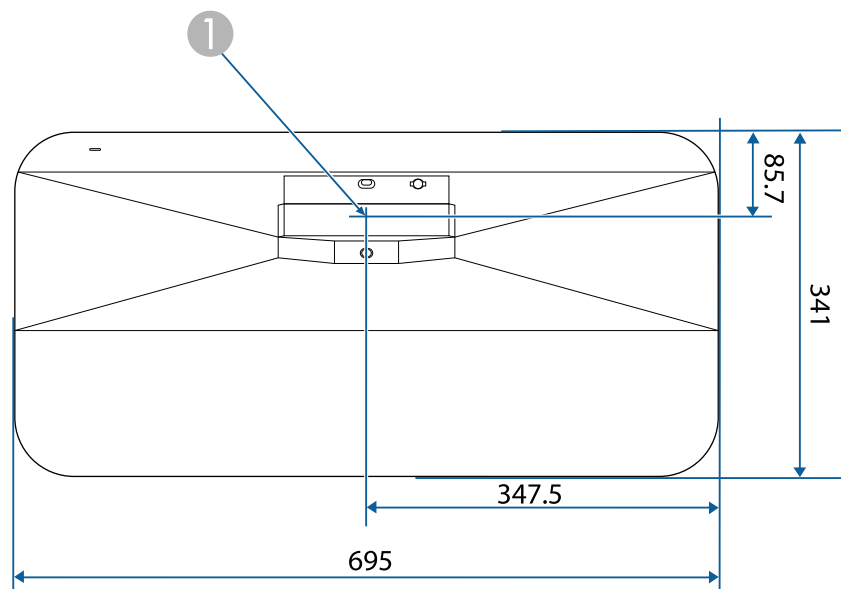
- "Tehnički podaci priključaka" [str.115](#)

Tehnički podaci priključaka

HDMI1 priključak	1	HDMI
Priključak HDMI2 (ARC)	1	HDMI
Priključak HDMI3 (Game)	1	HDMI
Priključak USB-A	2	USB priključak (vrsta A)
Priključak Service	1	USB priključak (Mini-B)
Audio Out priključak	1	Stereo mini utičnica (3,5 Φ)
Priključak Optical Out	1	Optički digitalni audio priključak (S/PDIF)
Priključak DC Out (2.0A)	1	USB priključak (vrsta A)


















Priključak USB-A podržava USB 2.0. Međutim, nije zajamčeno kako će USB priključci raditi sa svim uređajima koji podržavaju USB.









Jedinice na ovim ilustracijama su mm.

U sljedećoj tablici navedeno je značenje sigurnosnih simbola koji su naznačeni na opremi.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
1		IEC60417 No. 5007	"UKLJUČENO" (napajanje) Označava priključak na električnu mrežu.
2		IEC60417 No. 5008	"ISKLJUČENO" (napajanje) Označava odvojenost od električne mreže.
3		IEC60417 No. 5009	Čekanje Ako želite prepoznati sklopku ili njen položaj pomoću uvida u koji dio opreme je uključen, a radi stavljanja u stanje čekanja.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Oprez Za označavanje općeg opreza pri korištenju proizvoda.
5		IEC60417 No. 5041	Oprez, vruća površina Označava da je predmet s ovom oznakom vruć i ne smije se dirati bez mjera opreza.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Oprez, opasnost od električnog udara Označava opremu koja može dovesti do električnog udara.
7		IEC60417 No. 5957	Samo za upotrebu u zatvorenom prostoru Označava električnu opremu predviđenu prvenstveno za upotrebu u zatvorenom.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
8		IEC60417 No. 5926	Polaritet priključka za istosmjerno napajanje Označava pozitivne i negativne priključke (polaritet) na dijelu opreme do koje se dovodi istosmjerno napajanje.
9		—	Isto kao br. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterija, općenito Oprema koja se napaja pomoću baterije. Označava uređaj, primjerice, poklopac baterijskog odjeljka ili priključke.
11		IEC60417 No. 5002	Položaj ćelije Za prepoznavanje samog držača baterije i za prepoznavanje položaja ćelije/ćelija unutar držača baterije.
12		—	Isto kao br. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Zaštitno uzemljenje Označava priključak predviđen za spajanje u vanjski vodič za zaštitu od električnog udara u slučaju kvara ili priključak elektrode zaštitnog uzemljenja.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemljenje Označava priključak uzemljenja (masa) u slučajevima u kojima nije izričito propisana upotreba simbola br. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Izmjenična struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za izmjeničnu struju; označava odgovarajuće priključke.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
16		IEC60417 No. 5031	Istosmjerna struja Na nazivnoj pločici označava da je oprema prikladna samo za istosmjernu struju; označava odgovarajuće priključke.
17		IEC60417 No. 5172	Oprema klase II Označava da oprema zadovoljava sigurnosne zahtjeve za opremu klase II prema normi IEC 61140.
18		ISO 3864	Opće zabrana Označava zabranjene radnje i postupke.
19		ISO 3864	Zabrana dodira Označava mogućnost ozljeđivanja u slučaju dodirivanja određenog dijela opreme.
20		—	Nikada nemojte gledati u objektiv uključenog projektora.
21		—	Označeni predmet ne smije se stavljati na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Oprez, lasersko zračenje Označava da se u opremi nalazi dio s laserski zračenjem.
23		ISO 3864	Zabrana rasklapanja Označava opasnost od ozljede, primjerice, električnog udara, u slučaju rastavljanja opreme.
24		IEC60417 No. 5266	Čekanje, djelomično čekanje Označava da je dio opreme u spremnom stanju.

Br.	Simbolički znak	Potvrđeni standardi	Opis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Oprezni, pokretni dijelovi Označava da morate biti podalje od pokretnih dijelova, sukladno standardima zaštite.
26		IEC60417 No. 6056	Pažnja (Pokretne lopatice ventilatora) Za svaki slučaj stojite dalje od pokretnih lopatica ventilatora.
27		IEC60417 No. 6043	Oprez (Oštri kutovi) Označava oštre kutove koje ne biste smjeli dirati.
28		—	Označava zabranu gledanja leća objektiva tijekom projiciranja.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Upozorenje, optičko zračenje (poput UV, vidljivog zračenja, infracrvenog) Pazite kako biste spriječili ozljede očiju i kože u blizini optičkog zračenja.
30		IEC60417 No. 5109	Nije za upotrebu u stambenim područjima. Označava električnu opremu koja nije prikladna za upotrebu u stambenim područjima.

Ovaj projektor je laserski proizvod klase 1 koji zadovoljava međunarodni standard IEC/EN60825-1:2014 za lasere.

Pri korištenju projektoru pridržavajte se sljedećih sigurnosnih uputa.

Upozorenje

- Ne otvarajte kućište projektoru. Projektor je opremljen laserom velike snage.
- Potencijalno opasno optičko zračenje iz ovog proizvoda. Ne gledajte u izvor svjetla u radnom stanju. Može doći do oštećenja očiju.

Oprez

Projektor nemojte rastaviti kada ga zbrinjavate. Zbrinjavanje izvršite sukladno lokalnim ili nacionalnim zakonima i propisima.



Projektor za izvor svjetla koristi laser. Laser ima sljedeća obilježja.

- Ovisno o okolini, svjetlina izvora svjetla može se smanjiti. Svjetlina će se jako smanjiti kada je temperatura previsoka.
- Svjetlina izvora svjetla smanjuje se s njegovim korištenjem. Možete postaviti odnos postavki vremena korištenja i svjetline.

» Srodne poveznice

- "Naljepnice s upozorenjem o laseru" [str.119](#)

Naljepnice s upozorenjem o laseru

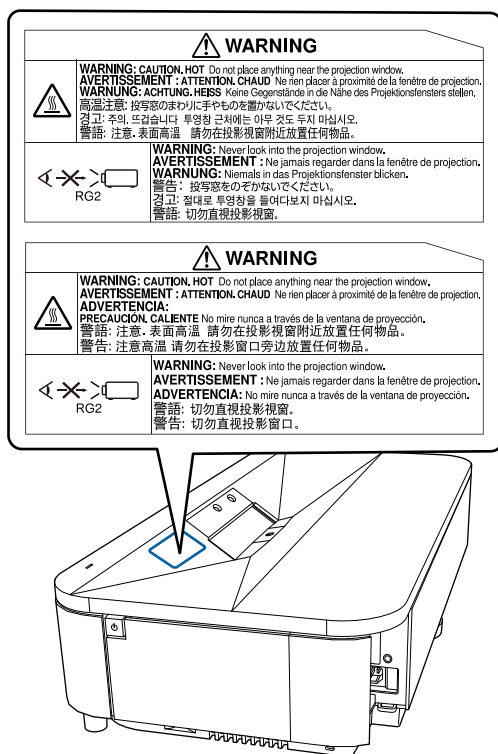
Naljepnice s upozorenjem o laseru postavljene su na projektor.

Unutrašnjost



Vrh

Ne gledajte izravno u zraku svjetlosti, što vrijedi za svaki izvor jake svjetlosti; RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Upozorenje

- Nikada nemojte gledati u objektiv projektora dok je laser uključen. Tako možete oštetiti oči, a posebna opasnost prijeti djeci i kućnim ljubimcima.
- Kad projektor uključujete s udaljenosti pomoću daljinskog upravljača, uvjerite se da nitko ne gleda u objektiv.
- Ne dozvolite djeci upravljanje projektorom. Djeca moraju biti pod nadzorom odraslih.
- Tijekom projekcije ne gledajte u objektiv. Isto tako ne gledajte u objektiv pomoću optičkih uređaja poput povećala ili teleskopa. To može prouzročiti oštećenja vida.

U ovom odjeljku ukratko su objašnjeni nepoznati pojmovi koji nisu objašnjeni u priručniku. Pojediniosti o njima možete pročitati u drugim publikacijama.

Format zaslona	Omjer duljine i širine slike. Zaslone s vodoravnim:okomitim omjerom 16:9, poput HDTV zaslona, poznati su kao širokokutni zaslone. SDTV i uobičajeni računalni zaslone imaju format zaslona od 4:3.
Kontrast	Relativna svjetlina svijetlih i tamnih dijelova slike može se povećati i smanjiti kako bi tekst i grafika bili istaknuti ili djelovali mekše. Namještanje ovog svojstva slike naziva se namještanje kontrasta.
Full HD	Standard veličine zaslona s razlučivošću od 1.920 (vodoravnih) x 1.080 (okomitih) točaka.
HDCP	HDCP je kratica od High-bandwidth Digital Content Protection. Tehnologija služi za sprječavanje nezakonitog kopiranja i zaštitu autorskih prava šifriranjem digitalnih signala koji se šalju putem priključaka DVI i HDMI. Budući da HDMI priključak na ovom projektoru podržava HDCP, on može projicirati digitalne slike zaštićene tehnologijom HDCP. No, projektor možda neće moći projicirati slike zaštićene aktualiziranim ili izmijenjenim inačicama sustava šifriranja HDCP.
HDMI™	Kratica od High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je standard namijenjen digitalnim potrošačkim elektroničkim uređajima i računalima. Ovo je standard za digitalni prijenos HD slika i višekanalnih audio signala. Budući da digitalni signal nije sabijen, može se prenijeti slika najveće moguće kvalitete. Uz to postoji mogućnost šifriranja digitalnog signala.
HDTV	Kratica od High-Definition Television koja se odnosi na sustave visoke definicije koji ispunjavaju sljedeće uvjete: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikalna razlučivost 720p ili 1.080i ili veća (p = Progresivno, i = Isprepleteno) • Format zaslona 16:9

Uparivanje	Registriranje uređaja unaprijed kako bi se osigurala međusobna komunikacija pri povezivanju Bluetooth uređaja.
Učestalost osvjež.	Element zaslona za emitiranje svjetlosti održava isto osvijetljenje i boju u vrlo kratkom razdoblju. Zbog toga se slika mora više puta skenirati u jednoj sekundi kako bi se osvježio element za emitiranje svjetlosti. Broj osvježavanja u sekundi naziva se učestalost osvježavanja i izražava se u hercima (Hz).
SDTV	Kratica od Standard Definition Television koja se odnosi na standardne televizijske sustave koji ne ispunjavaju uvjete za HDTV televiziju visoke definicije.

U sljedećim odjeljcima nalaze se važne obavijesti o vašem projektoru.

» Srodne poveznice

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [str.122](#)
- "Ograničenje uporabe" [str.122](#)
- "Trgovački znakovi" [str.122](#)
- "Obavijest o pravima na softver" [str.123](#)
- "Pripisivanje autorskog prava" [str.123](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Ograničenje uporabe

Ako se ovaj proizvod koristi u svrhe koje zahtijevaju veliku pouzdanost ili sigurnost, poput transportnih uređaja vezanih uz zrakoplovstvo, željeznicu, brodski promet, automobilsku industriju itd.; uređaja za sprečavanje nesreća; raznih sigurnosnih uređaja itd.; ili funkcionalnih/preciznih uređaja itd., proizvod trebate koristiti samo uz osiguranje pomoćnih i redundantnih sustava radi održavanja sigurnosti i pouzdanosti sustava. Od vas se traži procjena o

prikladnosti proizvoda nakon punog razmatranja, zbog toga što ovaj proizvod nije predviđen za upotrebu u primjene koje zahtijevaju vrlo visoku pouzdanost/sigurnost, kao što je svemirska oprema, osnovna komunikacijska oprema, oprema za upravljanje nuklearnom energijom ili medicinska oprema za pružanje izravne medicinske skrbi itd.

Trgovački znakovi

EPSON je registrirani trgovački znak, EXCEED YOUR VISION i njihovi logotipi su registrirani trgovački znakovi ili trgovački znakovi tvrtke Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X i macOS su zaštitni znakovi tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows i logotip Windows zaštitni su znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Google, Google Play, Android TV, ugrađeni Chromecast i ostale robne marke su trgovački znakovi tvrtke Google LLC.

Google Assistant nije dostupan na nekim jezicima i u nekim zemljama. Dostupnost usluga razlikuje se prema zemlji i jeziku.

Proizvedeno prema licenci Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio i simbol dvostrukog slova D su zaštitni znaci Dolby Laboratories.

HDMI, HDMI logotip i High-Definition Multimedia Interface su trgovački znakovi ili registrirani trgovački znakovi tvrtke HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" je registrirani trgovački znak tvrtke DENSO WAVE INCORPORATED.

Wi-Fi® je zaštitni znak tvrtke Wi-Fi Alliance®.

Riječ Bluetooth® i logotipovi su registrirani zaštitni znaci tvrtke Bluetooth SIG, a Seiko Epson Corporation te znakove koristi prema dobivenoj licenci. Ostali zaštitni znaci ili robni nazivi pripadaju svojim vlasnicima.

Adobe i Adobe Reader su ili zaštićeni zaštitni znaci ili zaštitni znaci tvrtke Adobe Systems Incorporated u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama.

Ostali nazivi proizvoda u ovom izdanju služe samo za identifikaciju i mogu biti zaštitni znakovi njihovih vlasnika. Epson se odriče svih prava na te znakove.

Obavijest o pravima na softver

Sva prava pridržana. Ni jedan dio ove publikacije ne smije se umnožavati, spremati na sustav pohrane ni prenositi u bilo kojem obliku i na bilo koji način, bilo elektronički, mehanički, fotokopiranjem, snimanjem ili na neki drugi način, bez prethodna pisanog odobrenja tvrtke Seiko Epson Corporation. Ne preuzimamo patentnu odgovornost za uporabu informacija u ovoj publikaciji. Također ne preuzimamo bilo kakvu odgovornost za oštećenja koja nastanu uslijed uporabe informacije iz ove publikacije.

Tvrtka Seiko Epson Corporation ni njezini zastupnici neće biti odgovorni kupcu ovog proizvoda ili trećim stranama za oštećenja, gubitke, troškove ili naknade koje izazove kupac ili treće strane uslijed nesreće, pogrešne uporabe ili zlorabe ovog proizvoda ili neovlaštenih izmjena, popravaka ili promjena na proizvodu, ili (osim za SAD) nepoštivanja uputa za rad i održavanje koje je izdala tvrtka Seiko Epson Corporation.

Tvrtka Seiko Epson Corporation neće biti odgovorna za bilo kakva oštećenja ili poteškoće nastale zbog uporabe dodatne opreme ili potrošnog pribora koji nisu označeni kao originalni Epsonovi proizvodi (Original Epson Product) ili odobreni Epsonovi proizvodi (Epson Approved Product) tvrtke Seiko Epson Corporation.

Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati i ažurirati bez prethodne najave.

Crteži u priručniku mogu odstupati od stvarnog izgleda projektora.

Pripisivanje autorskog prava

Ove informacije mogu se promijeniti bez obavijesti.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.7 414293900HR