



androidtv



Uživatelská příručka

Home Projector

EH-LS800W

EH-LS800B

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 5

Seznámení s projektořem 8

Součásti a funkce projektoru	9
Součásti projektoru - přední strana	9
Součásti projektoru - horní/boční strana	10
Součásti projektoru - dolní strana	11
Součásti projektoru - porty rozhraní	12
Součásti projektoru - dálkový ovladač projektoru	13

Instalace a nastavení projektoru 16

Umístění projektoru	17
Možnosti nastavení a instalace projektoru	19
Upozornění týkající se instalace	20
Instalace bezpečnostního kabelu	22
Při použití montážní konzoly ELPMB22	22
Při použití montážní konzoly ELPMB30	23
Připojení projektoru	25
Připojení ke zdrojům obrazu	25
Připojení k externím USB zařízením	25
Připojení k externím audio zařízením	26
Připojení ke streamovacímu přehrávači médií	27
Připojení k AV systému kompatibilnímu s ARC	27
Připojení k hernímu zařízení	28
Připojení sluchátek	29
Nasazení a sejmutí bočního krytu	30
Vložení baterií do dálkového ovladače	31
Používání dálkového ovladače	31

Nastavení Android TV na projektoru	33
Hlavní obrazovka Android TV	34

Používání základních funkcí projektoru 35

Zapnutí projektoru	36
Vypnutí projektoru	38
Režimy promítání	39
Změna režimu promítání pomocí nabídek	39
Úprava výšky obrazu	40
Ostření obrazu pomocí páčky zaostření	41
Úprava barvy obrazu při promítání na stěnu	42
Odstranění zkreslení obrazu	43
Nastavení jasu zdroje světla podle jasu okolí	45
Ruční úpravy jasu zdroje světla	46
Úprava kontrastu podle jasu obsahu	47
Výběr zdroje obrazu	49
Poměr stran obrazu	50
Změna poměru stran obrazu	50
Dostupné poměry stran obrazu	51
Režim barev	52
Změna režimu barev	52
Dostupné režimy barev	53
Úprava kvality obrazu	54
Detailní nastavení kvality obrazu	54
Úprava rozlišení obrazu	55
Nastavení interpolace rámců	56
Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti	57
Úprava nastavení zvuku (režim zvuku)	58

Dostupné režimy zvuku	59
Detailní nastavení zvuku.....	59
Dočasné vypnutí zvuku (ztlumení).....	61
Dočasné vypnutí obrazu (žádný obraz)	62
 Úpravy funkcí projektoru	 63
Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)	64
Horizontální převrácení obrazu (flexibilní obrázek)	65
Rozmazání okrajů obrázku (flexibilní obrázek)	66
Používání projektoru jako Bluetooth reproduktoru	67
Specifikace Bluetooth	67
Používání projektoru jako Chromecast	69
Funkce HDMI CEC.....	70
Ovládání připojených zařízení pomocí funkcí HDMI CEC	70
Instalace bezpečnostního kabelu	72
Aktualizování firmwaru projektoru	73
Inicializace projektoru	74
 Úpravy nastavení nabídky	 75
Používání nastavení projektoru	76
Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek	77
Nastavení kvality zvuku – nabídka Zvuk.....	79
Nastavení instalace projektoru - Nabídka Instalace.....	81
Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení	82
Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace	84

Nastavení reproduktoru Bluetooth projektoru – Nabídka	
Režim Bluetooth reproduktoru.....	85

Údržba projektoru

Údržba projektoru	87
Čištění projekčního okénka	88
Čištění snímače překážek a snímače pohybu.....	89
Čištění skříně projektoru.....	90
Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů	91
Čištění vzduchového filtru	91
Výměna vzduchového filtru	92
Čištění větracích otvorů	94

Řešení problémů

Problémy s promítáním	96
Stav indikátorů projektoru	97
Odstraňování problémů se zapínáním a vypínáním projektoru. 99	
Odstraňování problémů se zapnutím projektoru	99
Odstraňování problémů s vypnutím projektoru	99
Řešení problémů s obrazem	100
Řešení problémů s chybějícím obrazem.....	100
Řešení problémů se zakřiveným nebo nepravouhlým obrazem.....	101
Řešení problémů s převráceným obrazem	101
Řešení problémů s malým obrazem.....	101
Úprava rozmazaného nebo neostřejšího obrazu.....	101
Odstraňování problémů s částečným obrazem	102
Úprava šumu nebo statických poruch obrazu.....	102
Úprava nesprávného jasu nebo barev obrazu.....	103
Řešení problémů se zvukem	104



Odstraňování problémů s chybějícím nebo slabým zvukem	104
Řešení problémů s režimem Bluetooth reproduktoru.....	104
Odstraňování problémů s ovládáním dálkového ovladače.....	106
Řešení problémů s HDMI CEC	107
Řešení problémů se sítí Wi-Fi	108
Řešení problémů s Android TV	109
Příloha	110
Volitelné příslušenství a náhradní díly	111
Držáky.....	111
Externí zařízení.....	111
Obrazovky	111
Náhradní díly	111
Velikost plátna a vzdálenost projektoru	112
Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru	114
Technické údaje projektoru.....	115
Technické údaje konektorů.....	115
Vnější rozměry.....	116
Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů	117
Bezpečnostní informace k laseru	119
Varovné štítky laseru.....	119
Glosář	121
Poznámky	122
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	122
Omezení používání	122
Obchodní známky.....	122
Odkaz na autorské právo	123
Určení zdroje autorských práv	123

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce







Bezpečnostní symboly

Tento projektor a jeho příručky obsahují grafické symboly a popisky, které označují pokyny pro bezpečné používání projektoru.

Přečtěte si a pečlivě dodržujte pokyny označené těmito symboly a popiskami, aby se zabránilo zranění osob nebo poškození majetku.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

Označení obecných informací

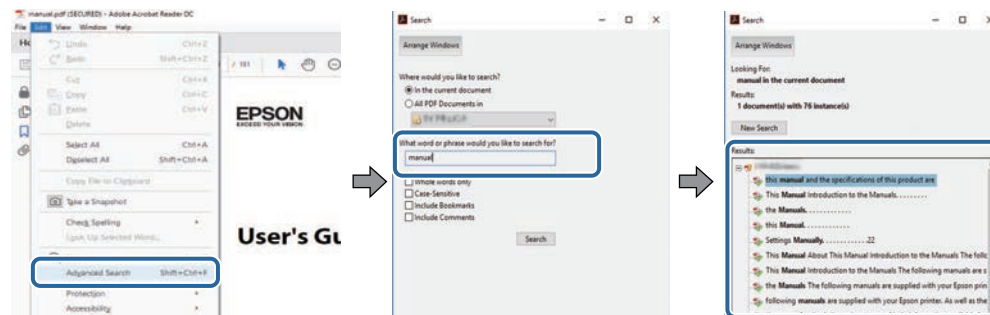
Upozornění	Tento popisek označuje postupy, jejichž následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Tento popisek označuje doplňkové informace, které pro vás mohou být užitečné.
	Označuje tlačítka na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko 
Nabídka/Název nastavení	Označuje nabídku projektoru a názvy nastavení. Příklad: Vyberte nabídku Obraz .  Obraz > Barvy
	Tento popisek označuje odkazy na související stránky.
	Tento popisek označuje aktuální úroveň nabídky projektoru.

Používání příručky k vyhledávání informací

V příručce PDF můžete vyhledávat informace podle klíčového slova nebo můžete přejít přímo na konkrétní části pomocí záložek. Můžete rovněž tisknout pouze stránky, které potřebujete. Tato část obsahuje pokyny pro používání příručky PDF, která se otevře v programu Adobe Reader X ve vašem počítači.

Hledání podle klíčového slova

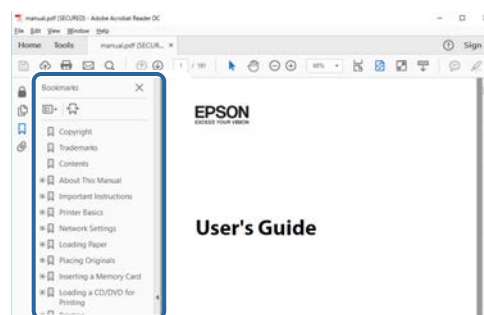
Klikněte na položku **Úpravy > Pokročilé hledání**. Do okna vyhledávání zadejte klíčové slovo (text) pro informaci, kterou chcete najít, a potom klikněte na tlačítko **Hledat**. Zobrazí se seznam výsledků. Kliknutím na jeden ze zobrazených výsledků přejdete na příslušnou stránku.



Přímé přecházení ze záložek

Kliknutím na titul přejdete přímo na příslušnou stranu. Kliknutím na + nebo > zobrazí podtituly v dané části. Chcete-li se vrátit na předchozí stranu, proveďte na klávesnici následující operaci.

- Operační systém Windows: stiskněte a podržte **Alt** a potom stiskněte **←**.
- Operační systém Mac: stiskněte a podržte příkazovou klávesu a potom stiskněte **←**.



Tisk vybraných stránek

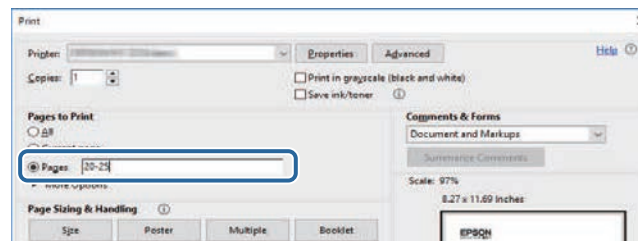
Můžete extrahovat a vytisknout pouze stránky, které potřebujete. Klikněte na položku **Tisk** v nabídce **Soubor** a potom zadejte strany, které chcete vytisknout, v části **Strany v Strany k tisku**.

- Chcete-li zadat posloupnou řadu stran, zadejte pomlčku mezi počáteční a koncovou stranu.

Příklad: 20-25

- Chcete-li zadat jednotlivé strany, které netvoří posloupnost, oddělte strany čárkami.

Příklad: 5, 10, 15



Seznámení s projektorem

V těchto částech najdete další informace o vašem projektoru.

» **Související odkazy**

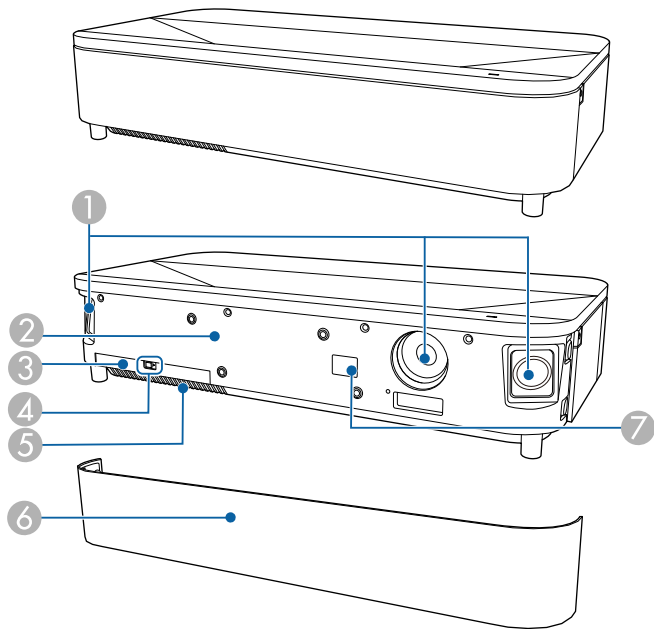
- "Součásti a funkce projektoru" [s.9](#)

V následujících částech jsou popsány součásti projektoru a jejich funkce.

» **Související odkazy**

- "Součásti projektoru - přední strana" [s.9](#)
- "Součásti projektoru - horní/boční strana" [s.10](#)
- "Součásti projektoru - dolní strana" [s.11](#)
- "Součásti projektoru - porty rozhraní" [s.12](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač projektoru" [s.13](#)

Součásti projektoru - přední strana



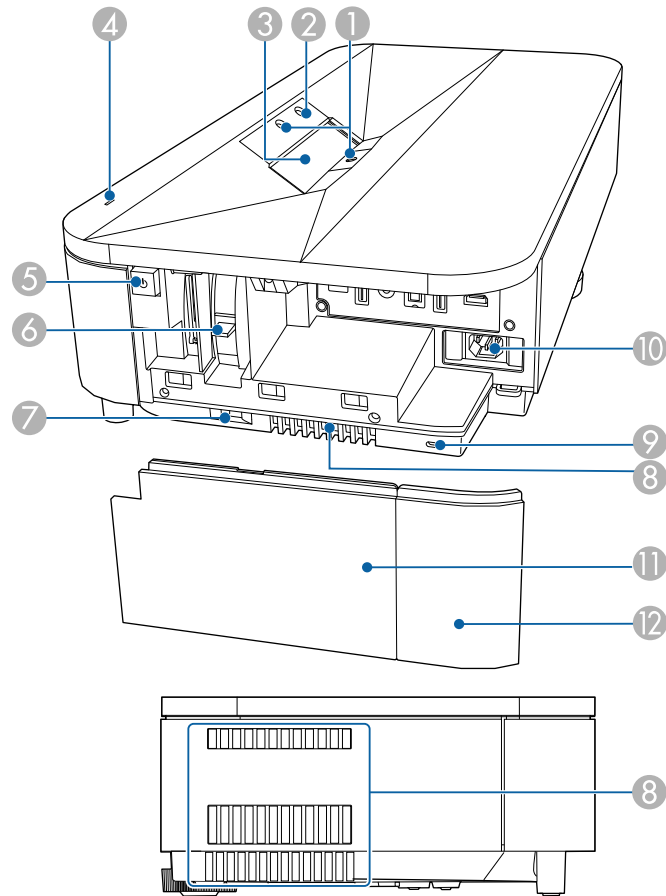
Název		Funkce
1	Reproduktor	Výstup zvuku.
2	Snímač osvětlení	Analyzuje okolní jas a automaticky přizpůsobuje jas obrazu.

Název		Funkce
3	Kryt vzduchového filtru	Přístup ke vzduchovému filtru.
4	Západka krytu vzduchového filtru	Posunutím demontujete kryt vzduchového filtru.
5	Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
6	Přední kryt	Otevřete pro přístup ke vzduchovému filtru.
7	Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.



» **Související odkazy**


- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.91](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Nastavení jasu zdroje světla podle jasu okolí" [s.45](#)

Součásti projektoru - horní/boční strana



Název	Funkce
1 Snímače překážek	Detekuje překážky, které kolidují s projekční plochou, a z bezpečnostních důvodů snižuje jas zdroje světla.

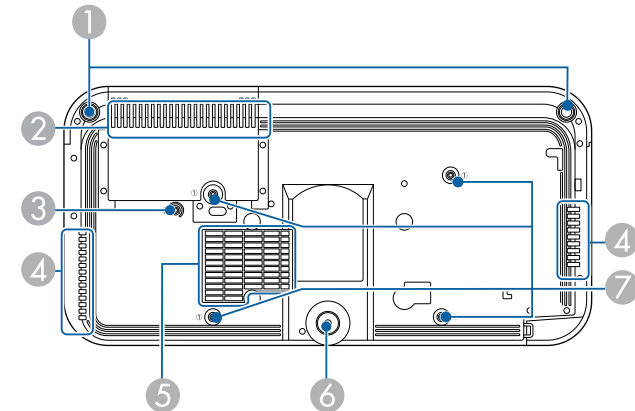
Název	Funkce
2 Snímač pohybu	<p>Detekuje pohyb v blízkosti projekčního okénka a z bezpečnostních důvodů snižuje jas zdroje světla.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Dosah detekce se může lišit v závislosti na teplotě okolí. Pohyb nelze detekovat přes průhledný materiál, jako je například sklo. </div>
3 Projekční okénko	<p>Obraz je promítán z objektivu uvnitř projektoru.</p> <div>  <p>Varování</p> <ul style="list-style-type: none"> Při promítání se nedívejte přímo do projekčního okénka. V blízkosti projekčního okénka neumísťujte žádné předměty ani k němu nepřibližujte ruce. Může způsobit popáleniny, vznik požáru nebo deformaci předmětu, neboť v této oblasti vzniká vysoká teplota z důvodu soustředěného projekčního světla. </div>
4 Indikátor Status	Signalizuje stav projekční lampy.
5 Vypínač	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru.
6 Páčka zaostření	Upravuje zaostření obrazu.
7 Západka bočního krytu	Posunutím sejmete boční kryt.


Název	Funkce
8 Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div>  Výstraha Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody. </div>
9 Bezpečnostní slot	Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
10 Konektor napájení	Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.
11 Boční kryt A	Otevřením tohoto krytu získáte přístup ke vzduchovému filtru nebo páčky zaostření.
12 Boční kryt B	Boční kryt lze rozdělit na dvě části; boční kryt A a boční kryt B. To vám umožňuje v případě potřeby použít pouze boční kryt A, například když chcete připojit přehrávač streamovaných médií.



» Související odkazy

- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.91](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.97](#)
- "Zapnutí projektoru" [s.36](#)
- "Čištění snímače překážek a snímače pohybu" [s.89](#)
- "Čištění projekčního okénka" [s.88](#)
- "Ostření obrazu pomocí páčky zaostření" [s.41](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.72](#)
- "Nasazení a sejmутí bočního krytu" [s.30](#)

Součásti projektoru - dolní strana



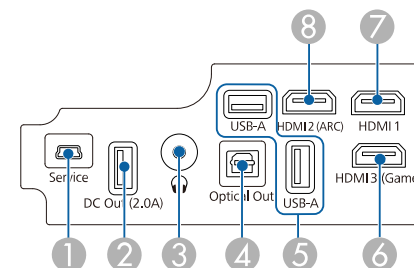
Název	Funkce
1 Přední nastavitelné nožky	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením nožek opravte zkreslení obrazu. <div>  Výstraha Při instalaci projektoru na strop sejměte všechny nožky. </div>
2 Větrací vstupní otvor (vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
3 Místo pro připevnění svorky pro kabel	Při použití volitelné montážní konzoly zde upevněte karabinu pro připevnění bezpečnostního kabelu, aby bylo zabráněno pádu projektoru ze stropu nebo ze stěny. Tento bod je na projektoru označen ②.


Název	Funkce
④ Otvor výstupu vzduchu	Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru. <div>  Výstraha Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumisťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit. Horký vzduch vystupující ze větracího otvoru může způsobit popálení, deformace předmětů nebo nehody. </div>
⑤ Větrací vstupní otvor	Nasává vzduch a interně chladí projektor.
⑥ zadní nastavitelná podpora	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. <div>  Výstraha Při instalaci projektoru na strop sejměte všechny nožky. </div>
⑦ Upevňovací body montážní konzoly (čtyři body)	Jestliže chcete projektor zavěsit na strop, použijte volitelnou montážní konzolu. Tento bod je na projektoru označen ①.

» Související odkazy

- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.91](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.22](#)

Součásti projektoru - porty rozhraní



Název	Funkce
① Port Service	Tento port slouží jako servisní port a obvykle by neměl být používán.
② Port DC Out (2.0A)	Umožňuje připojit volitelný nebo běžně dostupný streamovací přehrávač médií a napájet jej. Přenos dat přes USB není k dispozici.
③ Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálního vstupního zdroje do sluchátek.
④ Port Optical Out	Výstup zvuku z aktuálního vstupního zdroje do externího zvukového zařízení připojením optického digitálního zvukového kabelu.
⑤ Port USB-A	Slouží k připojení komerčně dostupného zařízení USB, jako je webová kamera, mikrofon, externí pevný disk, paměť USB a přijímače pro mikrofony nebo herní ovladače. Slouží k připojení běžně dostupného adaptéru RJ45, aby bylo možné kabelové připojení k síti LAN. <div>  U tohoto portu není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB. </div>

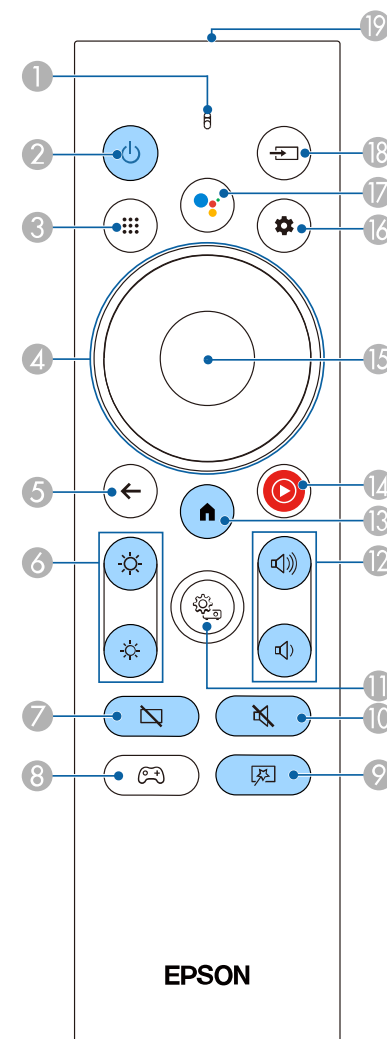
Název	Funkce
6 Port HDMI3 (Game)	Připojuje herní zařízení. Vhodné pro hraní her, které vyžadují rychlou odezvu. Kompatibilní s HDCP 2.3.
7 Port HDMI1	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Kompatibilní s HDCP 2.3.
8 Port HDMI2 (ARC)	Přivádí videosignály z videozařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Kompatibilní s HDCP 2.3 a HDMI ARC.



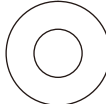

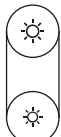



» Související odkazy



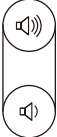




- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.25](#)
- "Připojení k externím audio zařízením" [s.26](#)
- "Připojení ke streamovacímu přehrávači médií" [s.27](#)
- "Připojení k AV systému kompatibilnímu s ARC" [s.27](#)
- "Připojení k hernímu zařízení" [s.28](#)
- "Připojení sluchátek" [s.29](#)




Součásti projektoru - dálkový ovladač projektoru

Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), můžete používat pouze tlačítka dálkového ovládání, která jsou na následujícím obrázku stínovaná modře.



Název	Funkce
1 Indikátor/mikrofon	Rozsvítí se, když jsou vysílány signály z dálkového ovladače. Detekuje zvuk, když stisknete tlačítko Google Assistant.
2 Vypínač 	Slouží k zapnutí nebo vypnutí projektoru. Podržením tohoto tlačítka zobrazíte nabídky pro vypnutí a restartování. Funkce zachycení není podporována.
3 Tlačítko Apps * 	Zobrazí seznam aplikací.
4 Směrový panel * 	Slouží k výběru položek nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
5 Tlačítko Esc * 	Zastaví aktuální funkci. Přejde zpět na předchozí úroveň nabídky, když je zobrazena nabídka projektoru.
6 Tlačítka Jas 	Upravuje jas promítaného obrazu.
7 Tlačítko Blank 	Dočasně vypne video pro výstup pouze zvuku.
8 Tlačítko režimu Hra * 	Zobrazí zdrojový obraz HDMI3 (Game). Vhodné pro hraní her, které vyžadují rychlou odezvu.
9 Tlačítko nabídky Flexibilní obrázek 	Zobrazí nabídku Flexibilní obrázek , kde můžete změnit velikost a polohu obrazu, převrátit obraz vodorovně nebo rozmazat okraje obrazu.

Název	Funkce
10 Tlačítko ztlumení zvuku 	Dočasně zapne nebo vypne zvuk.
11 Tlačítko Nastavení projektoru * 	Zobrazí nabídku projektoru. Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje.
12 Tlačítka Hlasitost 	Slouží k úpravě hlasitosti reproduktoru a sluchátek.
13 Tlačítko Home 	Zobrazí hlavní obrazovku Android TV™.
14 Tlačítko YouTube Hudba * 	Zobrazí aplikaci YouTube Hudba.
15 Tlačítko [Enter] * 	Potvrdí a otevře aktuální výběr a přejde na další úroveň, když je zobrazena nabídka projektoru.
16 Tlačítko Nastavení Android TV * 	Zobrazí nabídku Android TV.

Název	Funkce
<p>17 Tlačítko Google Assistant *</p> 	<p>Stisknutím tlačítka Google Assistant na dálkovém ovladači lze rychle vyhledávat přes 500 000 filmů a pořadů, získávat doporučení podle vaší nálady, ovládat zařízení pro chytrou domácnost a další.</p> <div>  <p>Google Assistant není k dispozici v některých jazycích a zemích. Dostupnost služeb se liší podle země a jazyka.</p> </div>
<p>18 Tlačítko Hledání zdroje *</p> 	<p>Zobrazí seznam dostupných vstupních zdrojů pro HDMI1 a HDMI2.</p>
<p>19 Vysílač signálu dálkového ovladače</p>	<p>Vysílá signály dálkového ovladače.</p>

*Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), tato tlačítka nejsou dostupná.

» Související odkazy

- "Režim barev" [s.52](#)
- "Hlavní obrazovka Android TV" [s.34](#)
- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.49](#)
- "Ruční úpravy jasu zdroje světla" [s.46](#)
- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)
- "Horizontální převrácení obrazu (flexibilní obrázek)" [s.65](#)
- "Rozmazání okrajů obrázku (flexibilní obrázek)" [s.66](#)
- "Zapnutí projektoru" [s.36](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.57](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu (žádný obraz)" [s.62](#)
- "Dočasné vypnutí zvuku (ztlumení)" [s.61](#)
- "Používání nastavení projektoru" [s.76](#)
- "Připojení k hernímu zařízení" [s.28](#)

Instalace a nastavení projektoru

Při nastavování projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

» Související odkazy

- "Umístění projektoru" [s.17](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.22](#)
- "Připojení projektoru" [s.25](#)
- "Nasazení a sejmutí bočního krytu" [s.30](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Nastavení Android TV na projektoru" [s.33](#)

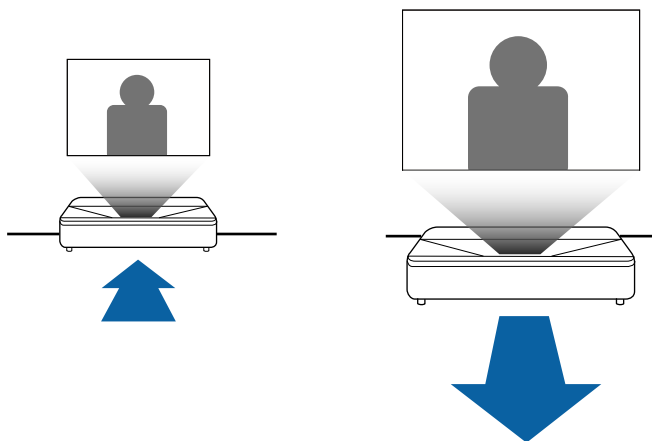
Projektor lze umístit na téměř jakékoli rovné místo a promítat.

Chcete-li projektor používat na pevném místě, lze jej rovněž nainstalovat do stropního držáku. K zavěšení projektoru na strop je zapotřebí použít volitelný stropní úchyt.

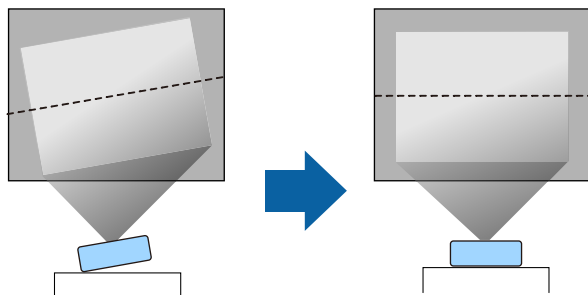
Projektor lze nainstalovat v různých úhlech. Projektor lze nainstalovat bez svislého nebo vodorovného omezení.

Při výběru umístění projektoru věnujte pozornost následujícím bodům:

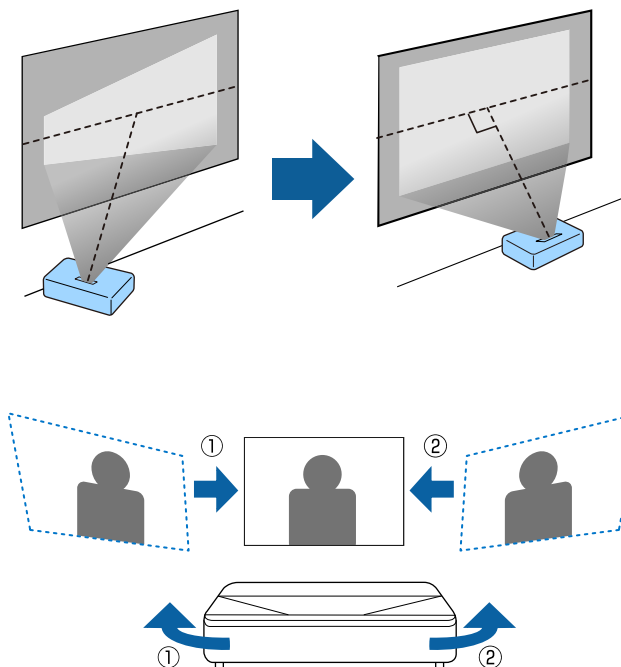
- Chcete-li změnit velikost promítaného obrazu, pohybujte projektorem tam a zpět.



- Umístěte projektor na pevné a rovné místo nebo jej nainstalujte do kompatibilního držáku.

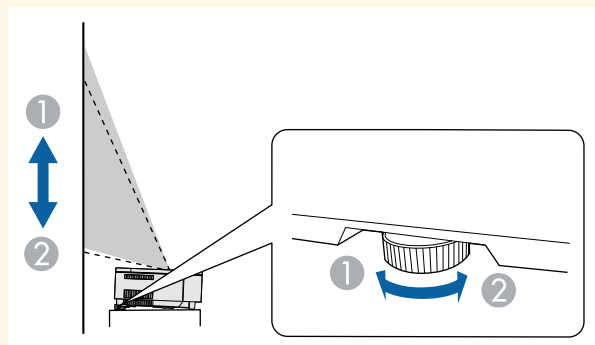
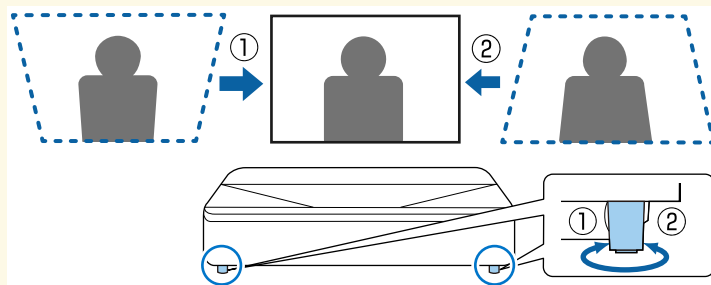


- Zajistěte, aby okolo a pod projektorem byl dostatek místa na větrání; neumísťujte projektor na předměty, které by mohly blokovat ventilátory, nebo vedle nich.
- Umístěte projektor tak, aby směřoval projekční ploše kolmo, nikoli pod úhlem.





Můžete upravit zkreslení a výšku promítaného obrazu pomocí předních a zadních nastavitelných nožek.



Varování

- Chcete-li zavěsit projektor na strop, je nezbytné nainstalovat stropní držák. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Při upevňování projektoru na strop je nutno použít speciální metodu instalace. V případě nesprávné instalace projektoru hrozí jeho pád a poškození nebo zranění.
- Nezajišťujte lepidlem upevňovací šrouby stropního držáku proti uvolnění ani nenanášejte na projektor maziva, oleje nebo podobné látky; skříň projektoru by mohla prasknout a způsobit vypadnutí ze stropního držáku. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru.
- Nenainstalování montážní konzoly a projektoru může způsobit pád projektoru. Po nainstalování konkrétního držáku Epson, který podporuje váš projektor, nezapomeňte zajistit držák ke všem upevňovacím bodům stropního držáku projektoru. Rovněž zajistěte projektor a držáky pomocí bezpečnostního lanka dodaného s projektorem nebo volitelného lanka.
- Neinstalujte projektor do míst, kde je vysoká prašnost nebo vlhkost, nebo do míst, která čelí kouři nebo výparům. V opačném případě by mohlo dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem. Stav skříně projektoru by se rovněž mohl zhoršit nebo se poškodit, což by vedlo k pádu projektoru z konzoly.

Příklady prostředí, která by mohla způsobit pád projektoru v důsledku poškození skříně

- Místa, která čelí nadměrnému kouři nebo polétavým olejovým částicím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa obsahující těkavá rozpouštědla nebo chemikálie, jako např. továrny nebo laboratoře
- Místa, kde by mohl být projektor vystaven čistícím prostředkům nebo chemikáliím, jako např. továrny nebo kuchyně
- Místa, v nichž se často používají aromatické oleje, např. relaxační místnosti
- Poblíž zařízení, která vydávají nadměrný kouř, polétavé olejové částice nebo případně pěnu
- Umístění v blízkosti zvlhčovačů

⚠ Varování

- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí větracích otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Projektor nepoužívejte ani neskladujte na místech, kde by byl vystaven prachu nebo nečistotám. V opačném případě může kvalita promítaného obrazu klesnout nebo může dojít k ucpání vzduchového filtru, což má za následek nesprávnou funkci nebo požár.
- Neinstalujte jej na nestabilní povrch nebo v místě mimo rozsah zatížení. Jinak může dojít k pádu nebo převržení a tím k nehodě či zranění.
- Při instalaci ve vysoké poloze učiňte opatření proti pádu pomocí drátů k zajištění bezpečnosti ve stavu nouze, jako je zemětřesení, a k prevenci případných nehod. V případě nesprávné montáže by mohlo dojít k pádu a tím i ke zranění.
- Neinstalujte v místech, kde by mohlo dojít k poškození solí, nebo v místech podléhajících žíravému plynu jako např. sírové plyny z horkých pramenů. V opačném případě by mohla koroze způsobit pád projektoru. Mohlo by to rovněž způsobit, že projektor nebude fungovat správně.

⚠ Upozornění

- Používáte-li projektor v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto** v nabídce projektoru, aby byla řádně regulována vnitřní teplota projektoru.
- Dbejte na to, aby projektor nebyl v místech s vysokou vlhkostí a prašností či místech vystavených kouři z ohně nebo tabákovému kouři.

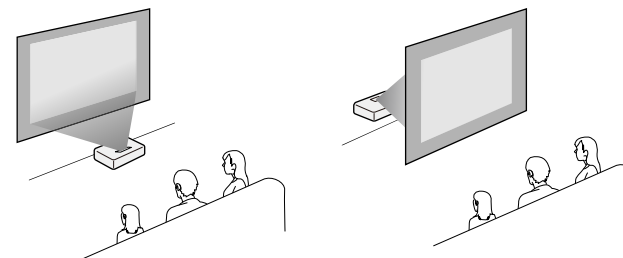
» Související odkazy

- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.19](#)
- "Upozornění týkající se instalace" [s.20](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.112](#)
- "Nastavení instalace projektoru - Nabídka Instalace" [s.81](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)
- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)
- "Ostření obrazu pomocí páčky zaostření" [s.41](#)

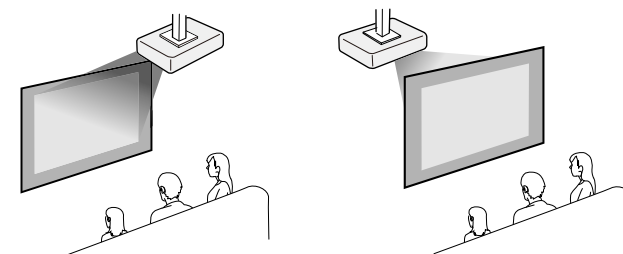
Možnosti nastavení a instalace projektoru

Tento projektor lze nastavit nebo nainstalovat následujícími způsoby:

Vepředu/vzadu



Čelní/Vzhůru nohama/Zadní/Vzhůru nohama



- Výchozí nastavení **Projekce** je **Čelní**.

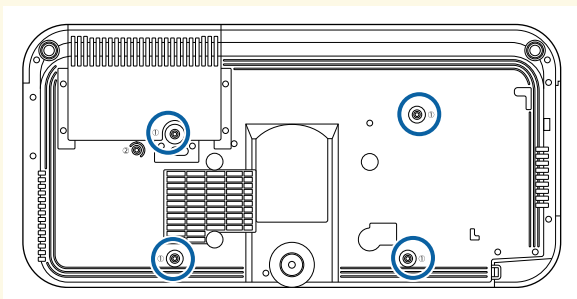
» Související odkazy

- "Režimy promítání" [s.39](#)

Upozornění týkající se instalace

Upozornění

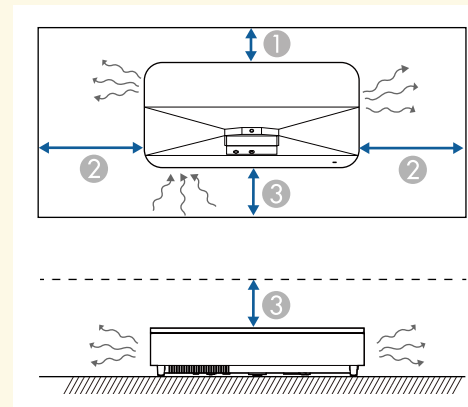
- Pokud má být projektor nainstalován pod úhlem, musí instalaci provést kvalifikovaný technik s použitím montážní výstroje určené pro použití s tímto projektorem.
- Nainstalujte projektor řádně, aby nedošlo k jeho pádu.
- Pomocí šroubů M4 (o délce do 9 mm) připevněte čtyři upevňovací body montážní konzoly na projektoru k montážní konzole.



Prostor pro instalaci

Upozornění

Nezapomeňte ponechat okolo projektoru následující volný prostor, aby nebyl blokován výstupní a vstupní větrací otvor.



① 2,3 cm

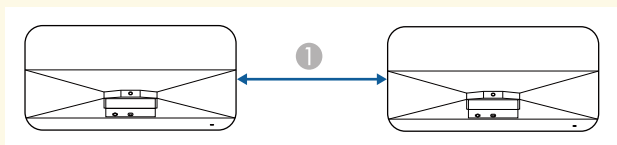
② 20 cm

③ 10 cm

Prostor pro instalaci (při instalaci více projektorů vedle sebe)

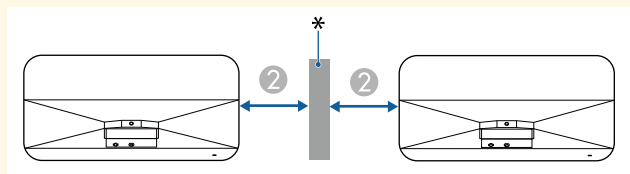
Upozornění

- Pokud instalujete více projektorů vedle sebe, zajistěte, aby horký vzduch z výstupního větracího otvoru nešel přímo do vstupního větracího otvoru vedlejšího projektoru.



① 110 cm

- Používáte-li oddíl, můžete zúžit prostor mezi projektory.



② 20 cm

* Rozdělit

Můžete rovněž nainstalovat bezpečnostní kabel, aby se zabránilo pádu projektoru ze stropu.

Varování

Použijte bezpečnostní kabel dodaný s montážní konzolou Epson. Bezpečnostní kabel je k dispozici jako volitelná souprava bezpečnostního kabelu ELPWR01.

» Související odkazy

- "Při použití montážní konzoly ELPMB22" [s.22](#)
- "Při použití montážní konzoly ELPMB30" [s.23](#)

Při použití montážní konzoly ELPMB22

Jako dodatečné zabezpečení můžete k projektoru připevnit bezpečnostní kabel, jak je znázorněno na ilustraci.

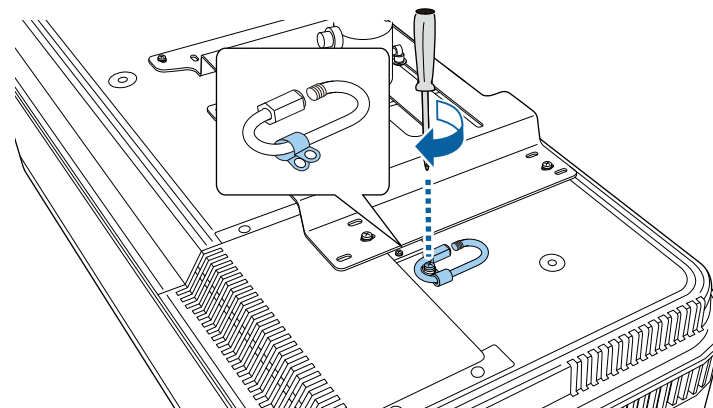
Než začnete, musíte z projektoru odstranit přední nastavitelné podpěry a zadní nastavitelnou podpěru. Rovněž zkontrolujte, zda je na projektoru pevně nainstalována montážní konzola ELPMB22 a připravte si následující položky, které byly dodány v soupravě bezpečnostního kabelu:

- Bezpečnostní kabel × 1
- Karabina × 2 (S konzolou ELPMB22 se používá pouze jedna karabina.)
- Svorka pro kabel × 1
- Připevňovací šroub (M4 × 10 mm) × 1

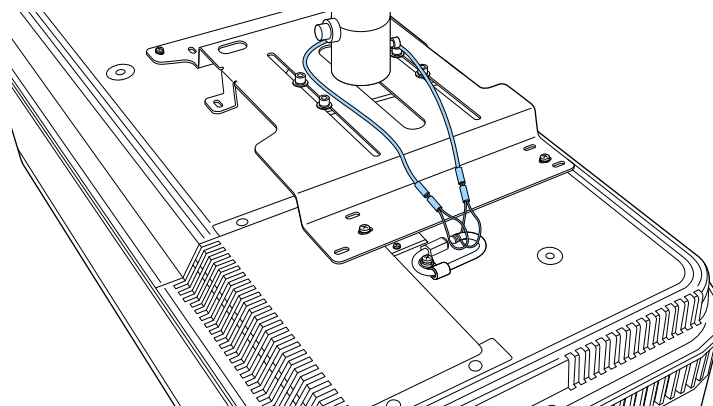


Podrobnosti o instalaci konzoly ELPMB22 naleznete v dokumentu *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

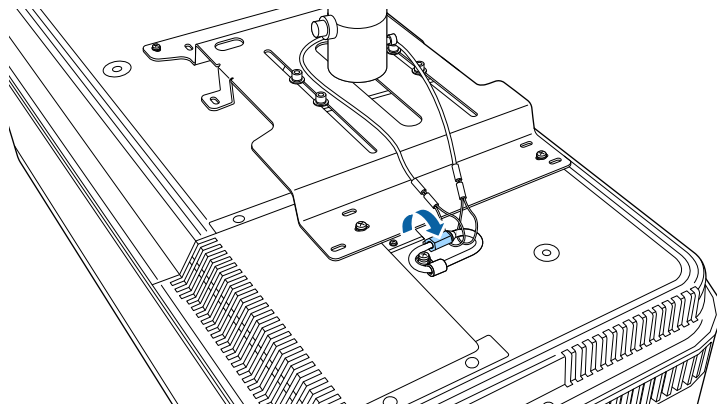
- 1** Nasadte svorku pro kabel na druhou karabinu a potom svorku upevněte pomocí šroubu k místu pro připevnění svorky pro kabel (②) na projektoru.



- 2** Protáhněte bezpečnostní kabel přes karabinu na montážní konzole a oba konce připevněte ke karabině na projektoru.



- 3** Utáhněte zámek karabiny.



Při použití montážní konzoly ELPMB30

Jako dodatečné zabezpečení můžete k projektoru připevnit bezpečnostní kabel, jak je znázorněno na ilustraci.

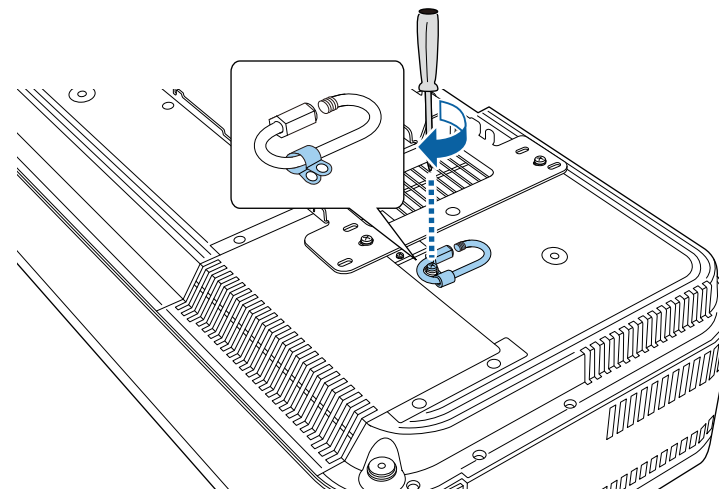
Než začnete, musíte z projektoru odstranit přední nastavitelné podpěry a zadní nastavitelnou podpěru. Rovněž zkontrolujte, zda je na projektoru pevně nainstalována deska projektoru pro montážní konzolu ELPMB30 a připravte si následující položky, které byly dodány v soupravě bezpečnostního kabelu:

- Bezpečnostní kabel × 1
- Karabina × 2 (S konzolou ELPMB30 se používá pouze jedna karabina.)
- Svorka pro kabel × 1
- Připevňovací šroub (M4 × 10 mm) × 1

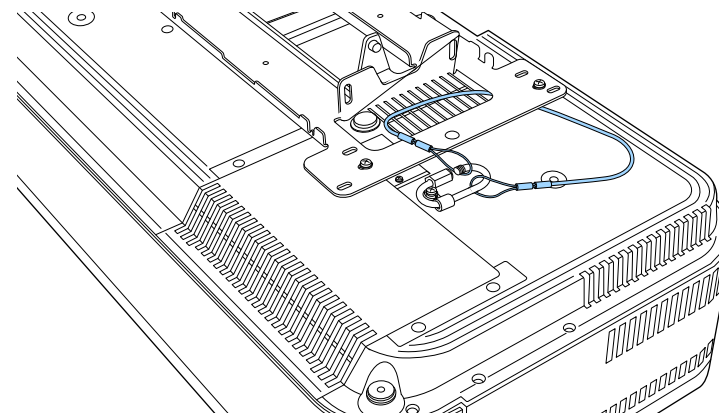


Podrobnosti o instalaci konzoly ELPMB30 naleznete v dokumentu *ELPMB30 User's Guide*.

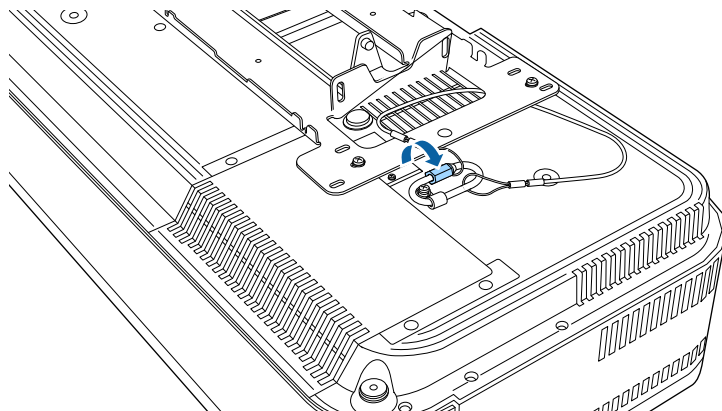
- 1** Nasadte svorku pro kabel na karabinu a potom svorku upevněte pomocí šroubu k místu pro připevnění svorky pro kabel (2) na projektoru.



- 2** Protáhněte bezpečnostní kabel přes otvor v montážní konzole a potom oba konce připevněte ke karabině.



- 3** Utáhněte zámek karabiny.



V těchto částech najdete pokyny pro připojení projektoru k různým zdrojům projekce.

Upozornění

- Zkontrolujte tvar a orientaci konektorů na všech kabelech, které chcete zapojit. Pokud konektor nepasuje do zásuvky, nesnažte se jej připojit silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.
- V závislosti na připojeném zařízení a tvaru kabelu nemusí být možné připevnit boční kryt k projektoru. V takovém případě kryt netlačte na místo silou. Mohlo by dojít k poškození nebo závadě zařízení nebo projektoru.

» Související odkazy

- "Připojení ke zdrojům obrazu" [s.25](#)
- "Připojení k externím USB zařízením" [s.25](#)
- "Připojení k externím audio zařízením" [s.26](#)
- "Připojení ke streamovacímu přehrávači médií" [s.27](#)
- "Připojení k AV systému kompatibilnímu s ARC" [s.27](#)
- "Připojení k hernímu zařízení" [s.28](#)
- "Připojení sluchátek" [s.29](#)

Připojení ke zdrojům obrazu

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k projektoru kabelem HDMI a odesílat zvuk zdroje obrazu společně s promítaným obrazem.

Upozornění

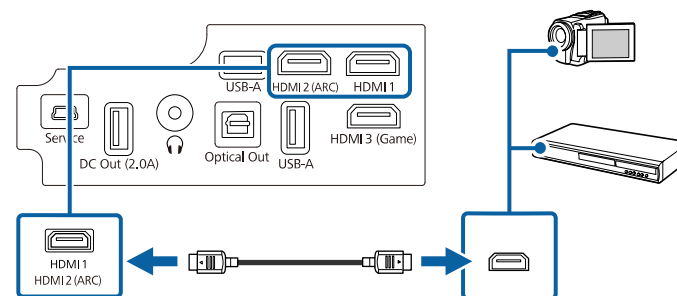
Nezapínejte zdroj videa dříve, než jej připojíte k projektoru. Mohlo by dojít k poškození projektoru.



- Pokud má port na zařízení, které chcete připojit, neobvyklý tvar, použijte pro připojení k projektoru kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Některá videozařízení dokáží generovat výstupy různých typů signálů. Chcete-li ověřit, jaký typ signálů je dostupný na výstupu, viz návod k obsluze přiložený k videozařízení.
- Při odesílání obrazu rychlostí 18 Gb/s, například 4K 60 Hz 4:4:4, použijte kabel HDMI (nadstandardní vysoká rychlost). Pokud použijete nekompatibilní kabel, nemusí se obraz zobrazit správně.

1 Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI zdroje videa.

2 Připojte druhý konec k portu HDMI projektoru.



Připojení k externím USB zařízením

Připojením těchto zařízení k projektoru můžete promítat obrázky a další obsah nebo přehrávat bez použití videozařízení.

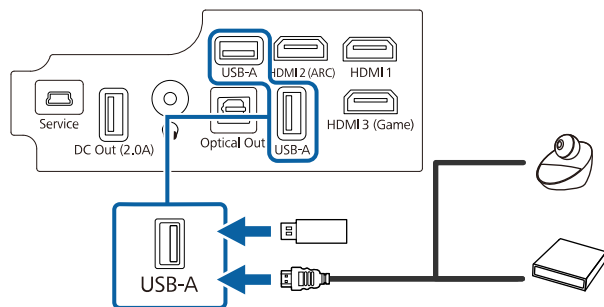
- Mikrofon
- Jednotka USB flash
- Digitální fotoaparát
- Pevný disk USB



- V případě portu USB-A není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.
- K promítání obsahu ze zařízení USB možná budete potřebovat aplikaci. V případě potřeby si stáhněte aplikaci na Google Play.
- Pevné disky USB musí splňovat tyto požadavky:
 - Kompatibilita se třídou velkokapacitních USB paměťových zařízení (některá velkokapacitní USB paměťová zařízení nejsou podporována)
 - Naformátováno ve formátu FAT16/32
 - Vlastní síťové napájení (pevné disky napájené ze sběrnice nejsou doporučeny)
 - Nepoužívejte pevné disky rozdělené na více oddílů

1 Pokud bylo vaše zařízení USB dodáno s napájecím adaptérem, připojte zařízení k elektrické zásuvce.

2 Připojte USB flash disk k portu projektoru USB-A podle obrázku.



Upozornění

- Použijte kabel USB dodaný nebo doporučený k používání se zařízením.
- Pokud je kabel USB příliš dlouhý, zařízení nemusí fungovat správně. Doporučujeme použít kabel USB do délky tři metrů.
- Používáte-li rozbočovač USB, zařízení nemusí pracovat správně. Doporučujeme předem ověřit funkčnost.

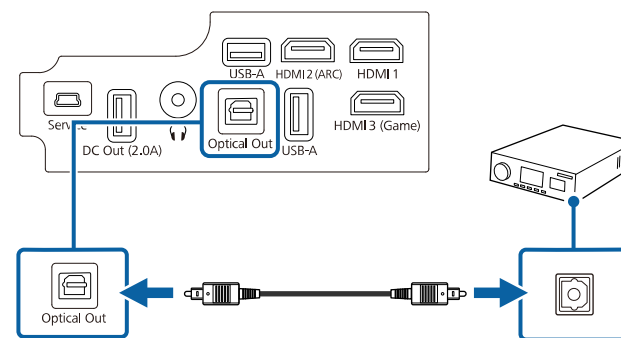
3 Podle potřeby připojte druhý konec k vašemu zařízení.

Připojení k externím audio zařízením

Pokud je váš zesilovač nebo reproduktor vybaven optickým digitálním portem pro vstup zvuku, můžete jej připojit k projektoru optickým digitálním kabelem a přeposílat zvuk ze zdroje obrazu.

1 Připojte optický digitální audio kabel k optickému digitálnímu portu pro vstup zvuku na audio zařízení.

2 Připojte druhý konec k portu Optical Out projektoru.



Chcete-li změnit nastavení zvuku, můžete nastavit **Výstup zvuku** v nabídce **Zvuk** projektoru.

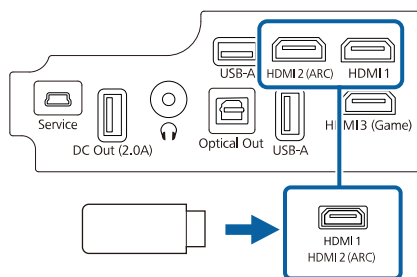
» Související odkazy

- "Detailní nastavení zvuku" [s.59](#)

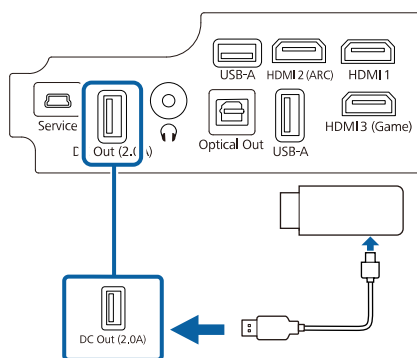
Připojení ke streamovacímu přehrávači médií

Můžete připojit streamovací přehrávač médií k portu HDMI projektoru. Připojením napájecího kabelu USB můžete napájet streamovací přehrávač médií z projektoru.

- 1 Připojte streamovací přehrávač médií k portu HDMI projektoru.



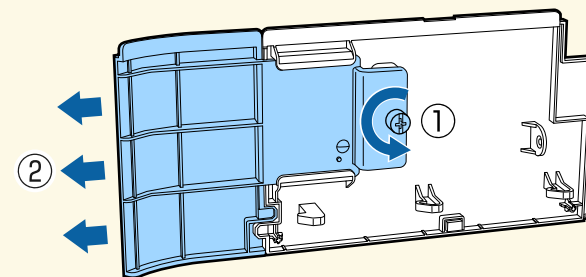
- 2 Připojte napájecí kabel USB k portu DC Out projektoru.



- 3 Připojte druhý konec k přehrávači streamovacího přehrávače médií.



Boční kryt lze rozdělit na dvě části; boční kryt A a boční kryt B. To vám umožňuje v případě potřeby použít pouze boční kryt A, například když chcete připojit přehrávač streamovaných médií.

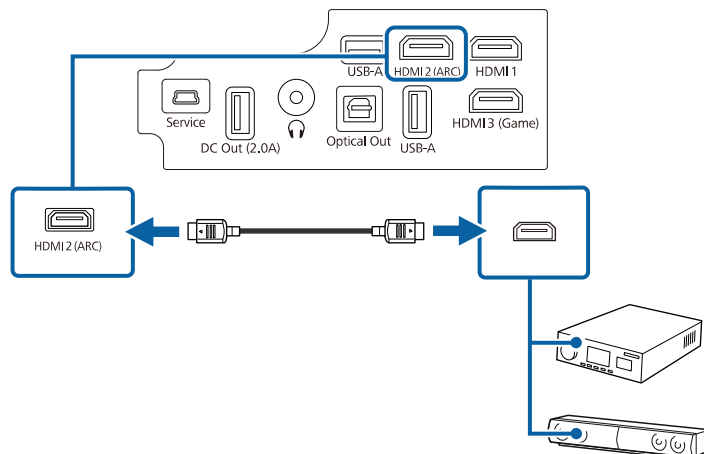


Připojení k AV systému kompatibilnímu s ARC

Pokud váš AV systém nebo reproduktory, například soundbar, mají port HDMI, můžete je připojit k projektoru pomocí kabelu HDMI (s Ethernetem) pro výstup zvuku do těchto zařízení.

- 1 Připojte kabel HDMI k výstupnímu portu HDMI vašeho AV systému nebo reproduktorů (kompatibilní s ARC).

- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI2 (ARC) projektoru.



- Chcete-li nastavit výstup zvuku přes port HDMI2 (ARC) projektoru, v nabídce projektoru nastavte položku **HDMI2 ARC** na **Zapnuto** a položku **Jiný než HDMI3 (Game)** na **ARC/Optical (PCM)** nebo **ARC/Optical (Auto)**.
 - ☛ **Nastavení > HDMI CEC > Ovládání CEC > HDMI2 ARC**
 - ☛ **Zvuk > Výstup zvuku > Jiný než HDMI3 (Game)**
- Chcete-li z portu HDMI2 (ARC) projektoru kvalitnější zvuk, nastavte **Výstup zvuku** na **ARC/Optical (Auto)** v nabídce **Zvuk** projektoru.
- Formát zvuku, který vychází z portu HDMI2 (ARC) projektoru, se liší v závislosti na vstupním zdroji.
 - Když je vstupním zdrojem **HDMI**, výstup zvuku je až 5,1 kanálů (AC-3 nebo DTS).
 - Při přehrávání obsahu Android TV je zvuk na výstupu 2kanalový (PCM).
- Informace o podporovaných formátech zvuku ARC najdete v *Supplemental A/V Support Specification*.
- Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI2 (ARC), zvuk nemůže být na výstupu z portu HDMI3 (Game).

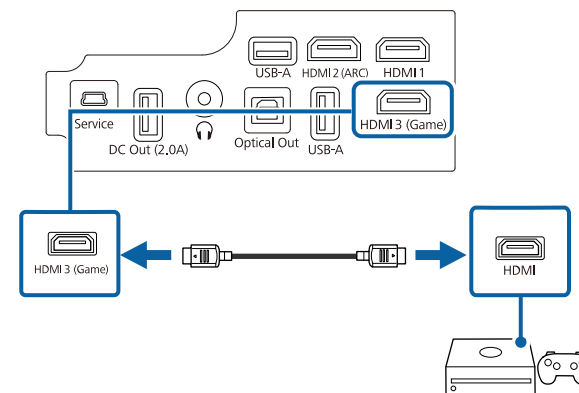
» Související odkazy

- "Detailní nastavení zvuku" [s.59](#)

Připojení k hernímu zařízení

Pokud je zdroj videa vybaven portem HDMI, můžete jej připojit k portu HDMI3 (Game) projektoru pomocí kabelu HDMI a odesílat zvuk herního zařízení společně s promítaným obrazem. Port HDMI3 (Game) projektoru je vhodný pro hraní her, které vyžadují rychlou odezvu.

- 1 Připojte kabel HDMI k portu výstupu HDMI herního zařízení.
- 2 Připojte druhý konec k portu HDMI3 (Game) projektoru.



- Pokud chcete přehrávat zvuk na externím zvukovém zařízení, připojte jej k projektoru pomocí optického digitálního zvukového kabelu. Nastavte **Výstup zvuku** v nabídce **Zvuk** projektoru.
- Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI2 (ARC), zvuk nemůže být na výstupu z portu HDMI3 (Game).

» Související odkazy

- "Připojení k externím audio zařízením" [s.26](#)

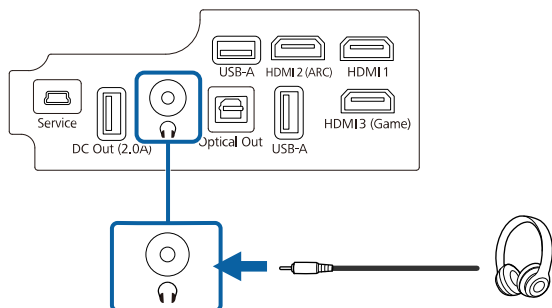
Připojení sluchátek

Můžete připojit sluchátka k portu Audio Out projektoru. Hlasitost lze ovládat dálkovým ovladačem projektoru.

Upozornění

Port Audio Out podporuje pouze 3kolíková sluchátka. Použijete-li jiná sluchátka, výstup zvuku nemusí být normální.

- 1** Připojte mini-konektor kabelu stereofonních sluchátek k portu Audio Out projektoru.



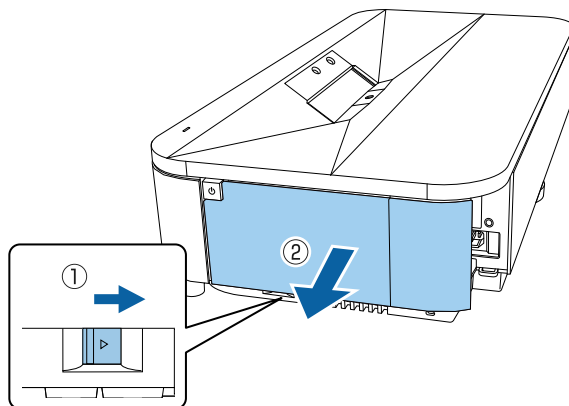
⚠ Výstraha

Nespouštějte přehrávání s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

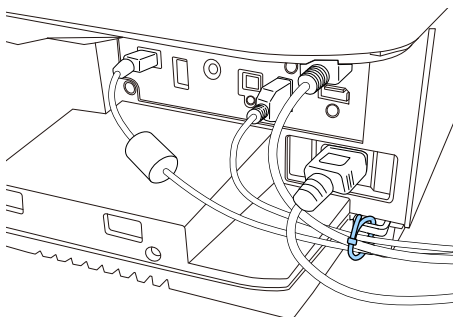
Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Chcete-li skrýt připojené kabely, můžete nasadit boční kryt.

- 1 Sejměte boční kryt z projektoru.



- 2 Protáhněte běžně dostupnou sponu na kabely držákem a stáhněte kabely k sobě.



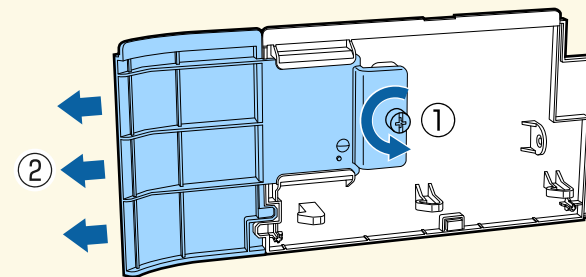
Výstraha

Napájecí kabel nesdružujte s ostatními kabely. V opačném případě by mohlo dojít k požáru.

- 3 Nasadte boční kryt.



Boční kryt lze rozdělit na dvě části; boční kryt A a boční kryt B. To vám umožňuje v případě potřeby použít pouze boční kryt A, například když chcete připojit přehrávač streamovaných médií.

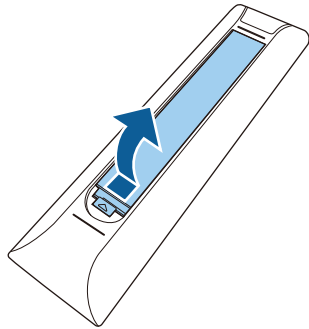


Dálkový ovladač používá dvě baterie AAA dodané s projektorem.

Upozornění

Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte *Bezpečnostní pokyny*.

- 1 Sejměte víčko přihrádky pro baterii podle obrázku.

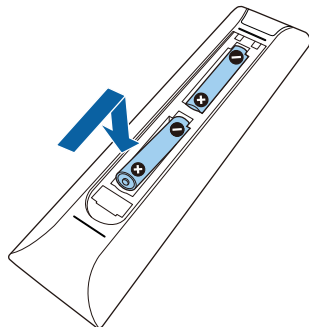


- 2 Podle potřeby vyjměte staré baterie.



Použité baterie likvidujte podle místních předpisů.

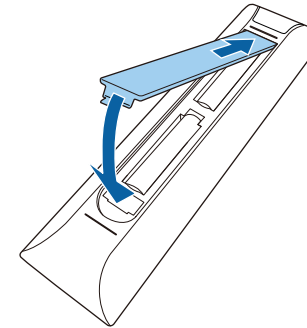
- 3 Vložte baterie tak, aby byly jejich konce + a – zorientovány podle obrázku.



⚠ Varování

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (–) uvnitř držáku na baterie. Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 4 Nasadte víčko přihrádky a stiskněte jej, aby zaklaplo na místo.



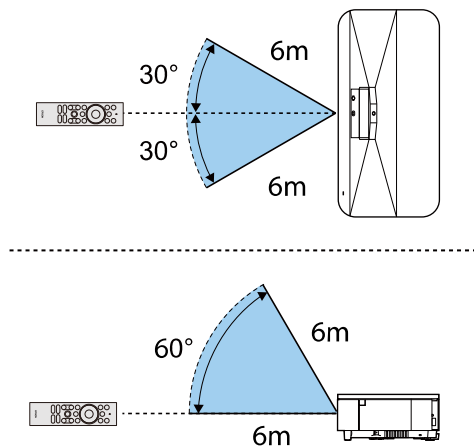
» Související odkazy

- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)

Používání dálkového ovladače

Dálkový ovladač umožňuje ovládat projektor téměř odkudkoli v místnosti.

Dálkovým ovladačem se doporučuje mířit na přijímače projektoru ve zde uvedených vzdálenostech a úhlech.



Projektor nemusí reagovat na příkazy, pokud dálkové ovládání používáte v podmínkách s jasnými zářivkami nebo na přímém slunci. Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.


Když projektor zapnete poprvé, musíte nastavit Android TV.

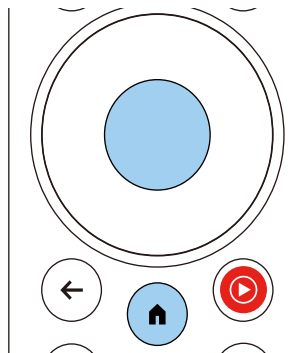


Jednotlivá nastavení lze změnit i po provedení úvodního nastavení.

Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazíte nabídku a můžete změnit nastavení.

1 Zapněte projektor.

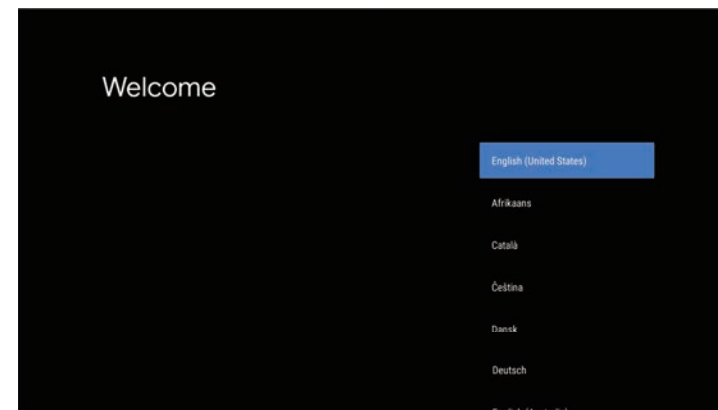
2 Když se zobrazí obrazovka pro spárování, současně stiskněte a podržte tlačítka [Enter] a  na dálkovém ovladači. Dálkový ovladač se spáruje s projektorem.



Když začne párování, indikátor na dálkovém ovladači bude blikat. Jakmile bude spárování dokončeno, indikátor zhasne.

3 Po dokončení párování proveďte potřebná nastavení podle pokynů na obrazovce.

4 Když se zobrazí obrazovka pro výběr jazyka, vyberte jazyk, který chcete používat.



5 Když se zobrazí obrazovka pro nastavení Wi-Fi, vyberte bezdrátovou síť, kterou chcete používat, a poté proveďte potřebná nastavení podle zobrazených pokynů.

- K prohlížení online obsahu je nutné připojení k internetu. Ujistěte se, že můžete Wi-Fi používat.
- Zákazník je odpovědný za veškeré komunikační poplatky vzniklé při stahování aplikace nebo sledování online obsahu.

6 Když se zobrazí obrazovka pro přihlášení, přihlaste se pomocí účtu Google.


- Když se přihlásíte s účtem Google, budete si moci stáhnout různé populární aplikace a hry v obchodě Google Play.
- Účet Google můžete také vytvořit v počítači nebo chytrém zařízení.

Po dokončení úvodního nastavení se zobrazí hlavní obrazovka.

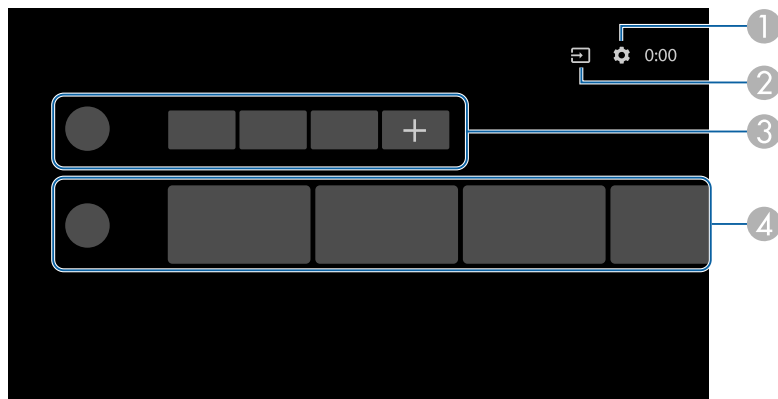
» Související odkazy

- "Hlavní obrazovka Android TV" [s.34](#)

Hlavní obrazovka Android TV

Když zapnete projektor nebo stisknete tlačítko  na dálkovém ovladači, zobrazí se hlavní obrazovka Android TV.

Z hlavní obrazovky můžete snadno přejít k online obsahu, aplikacím a nastavení projektoru.



	Popis
①	Zobrazuje nabídku Nastavení . Můžete vybrat různá nastavení, včetně nastavení Wi-Fi, nastavení jazyka a údajů účtu Google.
②	Zobrazí seznam dostupných vstupních zdrojů.
③	Zobrazí aplikace stažené v projektoru. Aplikace do tohoto seznamu lze přidat vybráním ikony +.
④	Zobrazuje online obsah doporučený aplikacemi.

Používání základních funkcí projektoru

Při používání základních funkcí projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

» Související odkazy

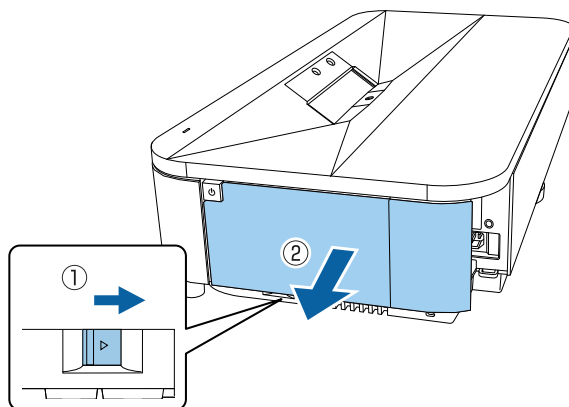
- "Zapnutí projektoru" [s.36](#)
- "Vypnutí projektoru" [s.38](#)
- "Režimy promítání" [s.39](#)
- "Úprava výšky obrazu" [s.40](#)
- "Ostření obrazu pomocí páčky zaostření" [s.41](#)
- "Úprava barvy obrazu při promítání na stěnu" [s.42](#)
- "Odstranění zkreslení obrazu" [s.43](#)
- "Nastavení jasu zdroje světla podle jasu okolí" [s.45](#)
- "Ruční úpravy jasu zdroje světla" [s.46](#)
- "Úprava kontrastu podle jasu obsahu" [s.47](#)
- "Výběr zdroje obrazu" [s.49](#)
- "Poměr stran obrazu" [s.50](#)
- "Režim barev" [s.52](#)
- "Úprava kvality obrazu" [s.54](#)
- "Ovládání hlasitosti tlačítka hlasitosti" [s.57](#)
- "Úprava nastavení zvuku (režim zvuku)" [s.58](#)
- "Dočasné vypnutí zvuku (ztlumení)" [s.61](#)
- "Dočasné vypnutí obrazu (žádný obraz)" [s.62](#)

Slouží k zapnutí projektoru před použitím.

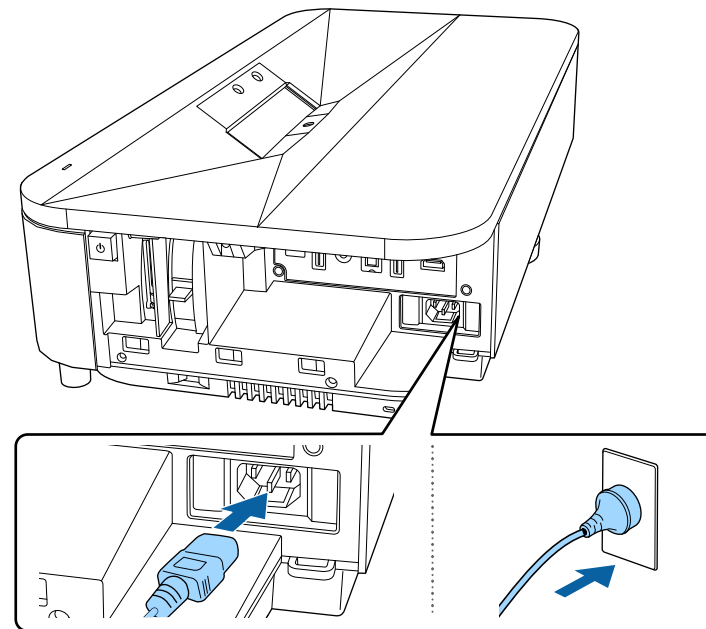


Pokud k projektoru připojíte video zařízení, toto zařízení zapněte až po zapnutí projektoru.

1 Sejměte boční kryt.



2 Připojte napájecí kabel ke vstupu napájení projektoru a k elektrické zásuvce.



Projektor přejde do pohotovostního režimu. Znamená to, že projektor je napájen, ale není dosud zapnutý.

3 Stisknutím vypínače na projektoru nebo na dálkovém ovladači zapněte projektor.

Během zahřívání projektoru stavový indikátor bliká modře. Po zahřátí projektoru indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.


Při prvním zapnutí projektoru se zobrazí obrazovka pro spárování dálkového ovladače a obrazovka pro úvodní nastavení. Proveďte nastavení podle zobrazených pokynů.

Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je zdroj světla zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače zkontrolujte, zda se nikdo nedívá do objektivu.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru knihou nebo jiným předměty. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li zastavit promítání, vypněte projektor.



Při použití v nadmořské výšce 1 500 m a větší nastavte **Vysoká nadm. výška** na **Zapnuto**.

 **Nastavení > Vysoká nadm. výška**

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

Slouží k vypnutí projektoru po použití.



- Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Životnost zdroje světla se liší v závislosti na podmínkách prostředí a způsobu používání. Jas se časem sníží.
- Operace provedená tlačítkem napájení závisí na nastavení provedeném v **Nastavení tlačítka napájení** v nabídce **Nastavení** projektoru.

1 Stiskněte vypínač na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
Zdroj světla se vypne a indikátor stavu zhasne.

2 Před převozem nebo uskladněním projektoru zkontrolujte, že je stavový indikátor na projektoru zhasnutý, a potom odpojte napájecí kabel.

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

V závislosti na poloze projektoru bude pravděpodobně třeba změnit režim promítání, aby se obraz promítal správně.

- **Čelní** umožňuje promítat ze stolku před promítací plochou.
- **Čelní/Vzhůru nohama** otočí obraz vzhůru nohama pro umístění na strop.
- **Zadní** otočí obraz vodorovně pro promítání zpoza průsvitné promítací plochy.
- **Zadní/Vzhůru nohama** otočí obraz vzhůru nohama a vodorovně pro promítání ze stropu a zpoza průsvitné projekční plochy.

» Související odkazy

- "Změna režimu promítání pomocí nabídek" [s.39](#)
- "Možnosti nastavení a instalace projektoru" [s.19](#)


Změna režimu promítání pomocí nabídek

Pomocí nabídek projektoru lze změnit režim promítání tak, aby se obraz otočil vzhůru nohama nebo zleva-doprava.

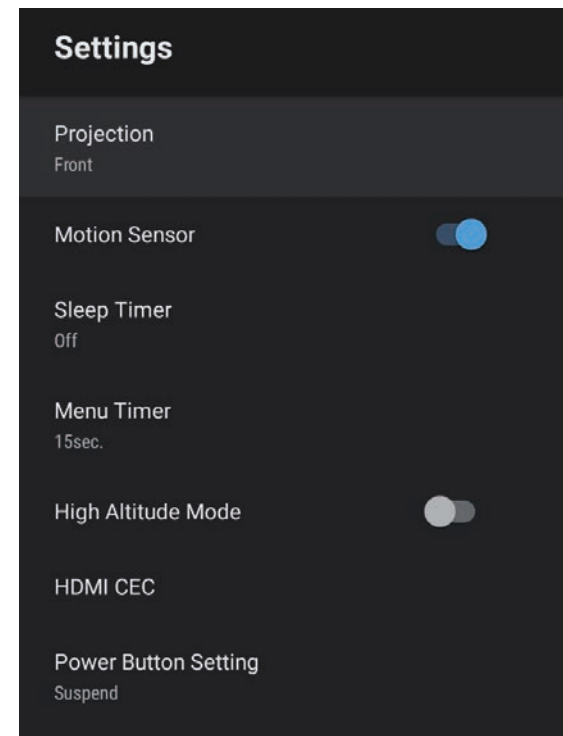
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vrátíte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Projekce** a stiskněte tlačítko [Enter].

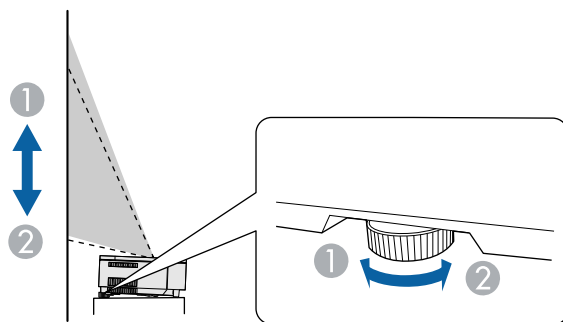
5 Vyberte některý režim promítání a stiskněte tlačítko [Enter].

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Promítáte-li ze stolku nebo jiné rovné plochy a obraz je příliš vysoký nebo nízký, můžete upravit výšku obrazu pomocí nastavitelných nožek projektoru.

Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Výška obrazu se upravuje otáčením zadních nožek.



- 1 Vysuňte zadní nožku
- 2 Zasuňte zadní nožku

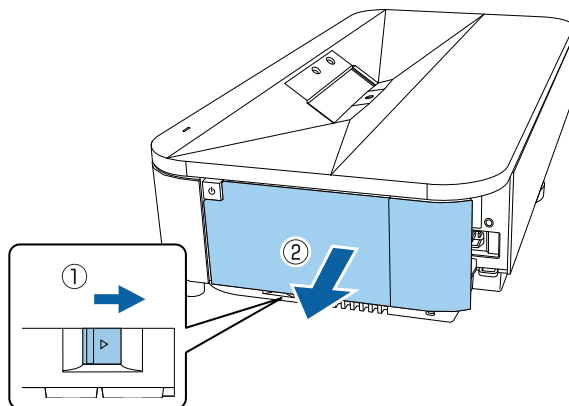
Pokud promítaný obraz není rovnoměrně obdélníkový, je třeba upravit tvar obrazu.

► Související odkazy

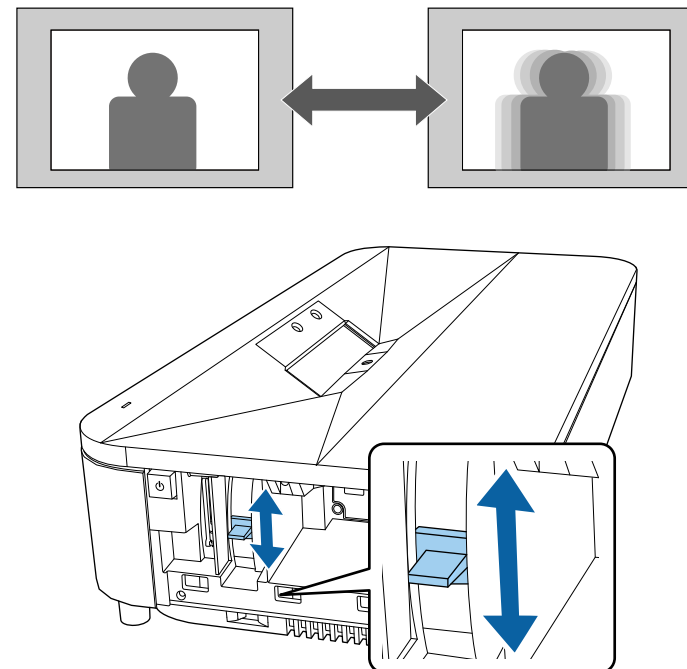
- "Odstranění zkreslení obrazu" [s.43](#)

Zaostření lze upravovat pomocí páčky zaostření.

- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Sejměte boční kryt.



- 3** Pohybem páčky zaostření upravte zaostření.



- 4** Nasadte boční kryt.


Při promítání na stěnu můžete použít přednastavenou korekci barev pro kompenzaci barvy stěny.

Další podrobné úpravy barev můžete provést v nabídce **Obrázek** projektoru.

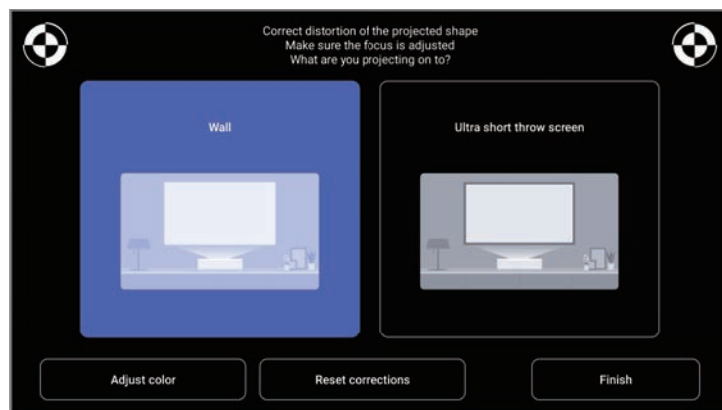
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



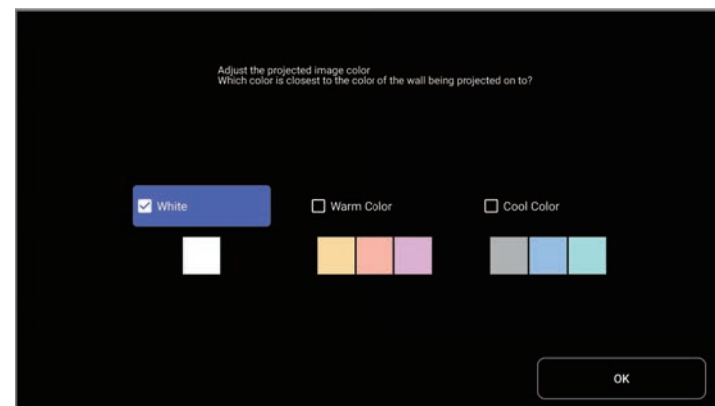
Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Instalace** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Upravit barvy** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte barvu, která se nejvíce blíží barvě stěny, vyberte **OK** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



Pokud je promítaný obraz zakřivený nebo není obdélníkový, můžete zkreslení v promítaném obrazu opravit podle pokynů na obrazovce z nabídky **Instalace**.

Po dokončení bude obraz o něco menší.




Pro snadnější korekci zkreslení můžete použít aplikaci Epson Setting Assistant v chytrém telefonu nebo tabletu s funkcí fotoaparátu. Nainstalujte aplikaci pomocí QR kódu zobrazeného na promítané obrazovce. Zákazník je odpovědný za veškeré komunikační poplatky vzniklé při stahování aplikace.

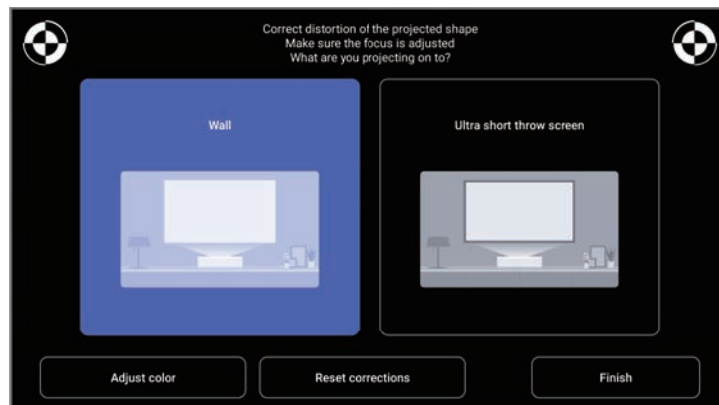
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.

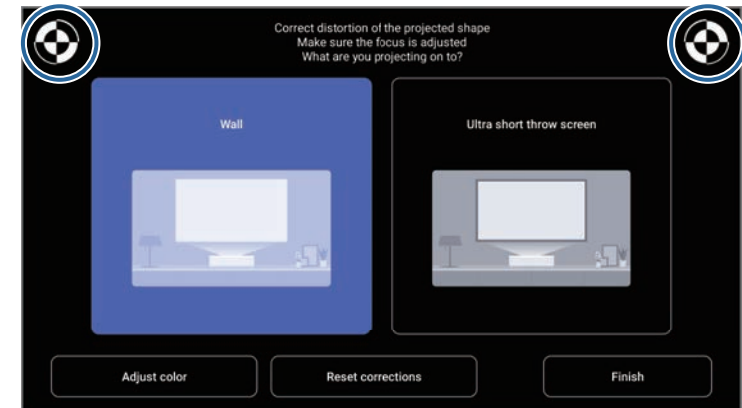


Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

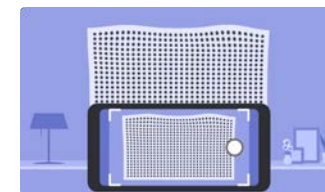
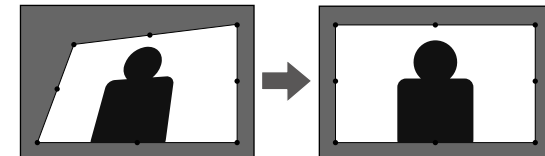
3 Vyberte nabídku **Instalace** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Sledujte značky v pravém horním a levém horním rohu obrazovky a upravujte zaostření pomocí páčky zaostření.



5 Podle zobrazených pokynů opravte zkreslení obrazu.



Nabídky můžete ukončit tlačítkem  na dálkovém ovladači.

» Související odkazy

- "Nastavení instalace projektoru - Nabídka Instalace" [s.81](#)

Můžete zapnout Adaptivní výstup světla, který automaticky upraví jas zdroje světla projektoru podle okolního jasu.




- Jas zdroje světla projektoru můžete také upravit ručně pomocí dálkového ovladače. Ručně nastavené hodnoty mají přednost před automaticky nastavenými hodnotami.
- Toto nastavení není absolutní hodnotou, protože se mění vzhledem k ručně nastavené hodnotě.
- Tato funkce nemusí správně fungovat, pokud budete projektor používat v podmínkách s jasnými zářivkami nebo na přímém slunečním světle.

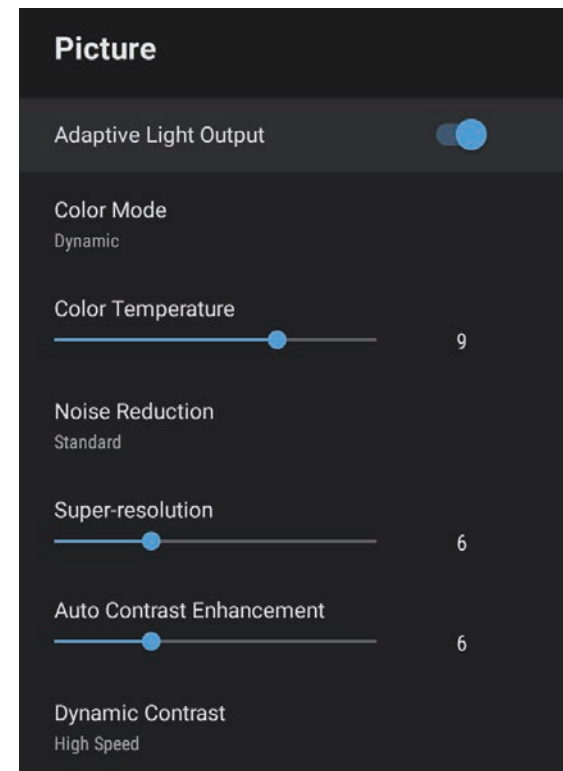
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte nabídku **Adaptivní výstup světla** a stisknutím tlačítka [Enter] aktivujte nastavení.

5 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)



Můžete upravovat jas zdroje světla projektoru.



Tato funkce není k dispozici za následujících podmínek.

- Když se jas zdroje světla sníží, pokud se okolní teplota příliš zvýší
- Když došlo k problému

1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Chcete-li snížit nebo zvýšit výstup světla, stiskněte tlačítko  nebo  na dálkovém ovladači.


Na ploše se zobrazí měřidlo výstupu světla.

Můžete zapnout funkci Dynamický kontrast pro automatickou optimalizaci světlosti obrazu. Tato funkce vylepšuje kontrast obrazu na základě jasu obsahu, který promítáte.

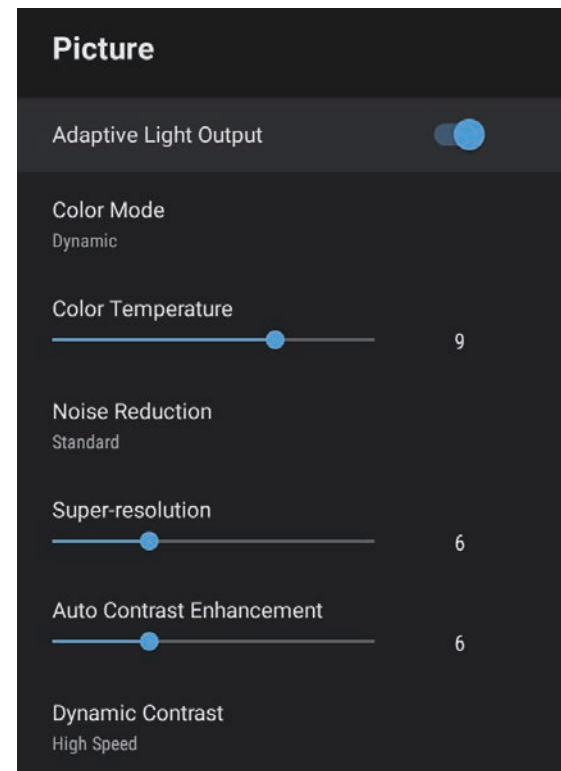
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Dynamický kontrast** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte jednu z následujících možností a stiskněte tlačítko [Enter]:




- **Vysoká rychlost** pro úpravu jasu obrazu podle změny záběru.
- **Normální** pro nastavení běžného jasu.

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)

Když je k projektoru připojeno více zdrojů obrazu, můžete přepínat z jednoho zdroje obrazu na druhý.

- 1** Zkontrolujte, zda je připojený zdroj obrazu, který chcete použít, zapnutý.
- 2** V případě zdrojů videa vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání.
- 3** Postupujte jedním z následujících způsobů:
 - Pokud chcete přepnout zdroj obrazu na HDMI1 nebo HDMI2, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
Na zobrazené obrazovce potom vyberte požadovaný zdroj.
 - Pokud chcete přepnout zdroj obrazu na HDMI3 (Game), na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko .
 - Pokud chcete přepnout zdroj obrazu na hlavní obrazovku Android TV, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



- Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), některá tlačítka na dálkovém ovladači nejsou dostupná.
- Pokud není detekován žádný obrazový signál, zkontrolujte zapojení kabelů mezi projektorem a zdrojem obrazu.

» Související odkazy

- "Připojení projektoru" [s.25](#)
- "Nastavení kvality zvuku – nabídka Zvuk" [s.79](#)
- "Součásti projektoru - dálkový ovladač projektoru" [s.13](#)

Tento projektor dokáže zobrazovat obraz s různými poměry šířky k výšce, tzv. poměry stran. Obvykle určuje poměr stran obrazu vstupní signál z vašeho zdroje videa. Nicméně u některých obrazů můžete přizpůsobovat poměr stran promítací ploše.

Chcete-li vždy použít konkrétní poměr stran pro určitý zdroj vstupu videa, můžete jej vybrat v nabídce **Obrázek** projektoru.

» Související odkazy

- "Změna poměru stran obrazu" [s.50](#)
- "Dostupné poměry stran obrazu" [s.51](#)


Změna poměru stran obrazu

Můžete změnit poměr stran zobrazeného obrazu.

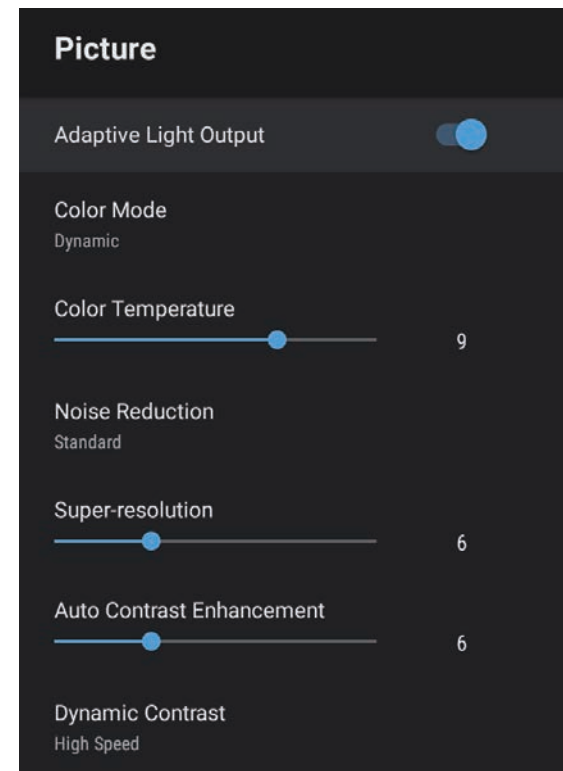
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Poměr stran** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte jeden z dostupných poměrů stran pro vstupní signál a stiskněte tlačítko [Enter].

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Dostupné poměry stran obrazu

Můžete vybrat následující poměry stran obrazu v závislosti na vstupním signálu z vašeho zdroje obrazu.



- Upozorňujeme, že použití funkce poměru stran projektoru ke zmenšení, zvětšení nebo rozdělení promítaného obrazu pro komerční účely či veřejnou projekci může podle autorského zákona porušit práva vlastníka autorských práv k tomuto snímku.

Režim poměru stran	Popis
Normální	Automaticky nastaví poměr stran podle vstupního signálu.
Plný	Zobrazuje obraz na celou velikost promítací plochy, ale nezachovává poměr stran.
Lupa	Zobrazuje obraz na celou šířku promítací plochy a zachovává poměr stran obrazu.

Tento projektor nabízí různé režimy barev pro zajištění optimálního jasu, kontrastu a barvy pro různá prostředí sledování a typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu a prostředí, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.

» Související odkazy

- "Změna režimu barev" [s.52](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.53](#)


Změna režimu barev

Pomocí dálkového ovladače můžete měnit **Režim barev** a optimalizovat obraz pro vaše prostředí sledování.

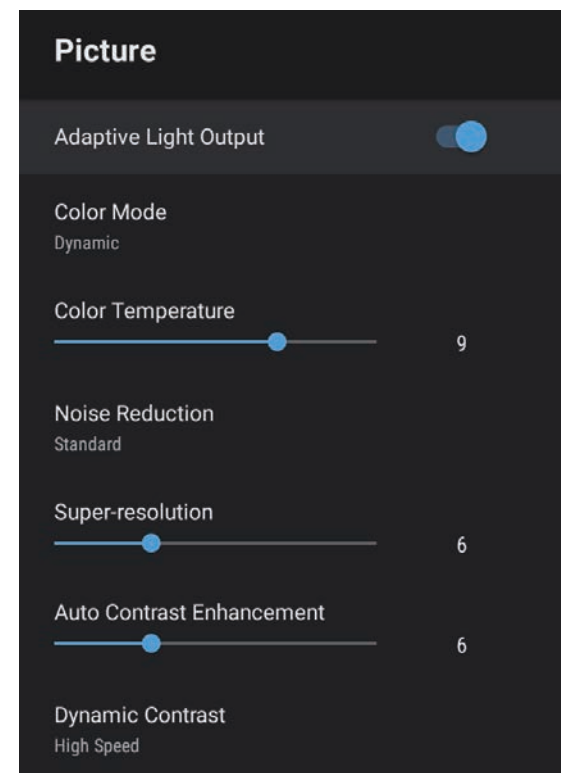
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Režim barev** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 V seznamu vyberte režim barev, který chcete použít, a stiskněte tlačítko [Enter].

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)

Dostupné režimy barev

Můžete nastavit projektor tak, aby používal tyto režimy barev v závislosti na vašem prostředí a typu obrazu.

Režim barev	Popis
Dynamický	Jedná se o nejjasnější režim. Optimální pro upřednostnění jasu.
Jasný	Nejlepší pro vychutnávání obsahu s jasnými barvami.
Kino	Optimální pro sledování obsahu, jako například filmů.
Přirozený	Reprodukuje přirozené barvy. Toto je nejlepší možnost, když chcete upravit barvu obrázku.

Můžete jemně vyladit různé aspekty kvality promítaného obrazu.

» Související odkazy

- "Detailní nastavení kvality obrazu" [s.54](#)
- "Úprava rozlišení obrazu" [s.55](#)
- "Nastavení interpolace rámců" [s.56](#)

Detailní nastavení kvality obrazu

Můžete vyladit různé aspekty kvality a zobrazených barev promítaného obrazu.




Chcete-li optimalizovat barevný tón podle scény a vytvořit jasnější obraz, opravte obraz pomocí nastavení **Gamma podle scény**.

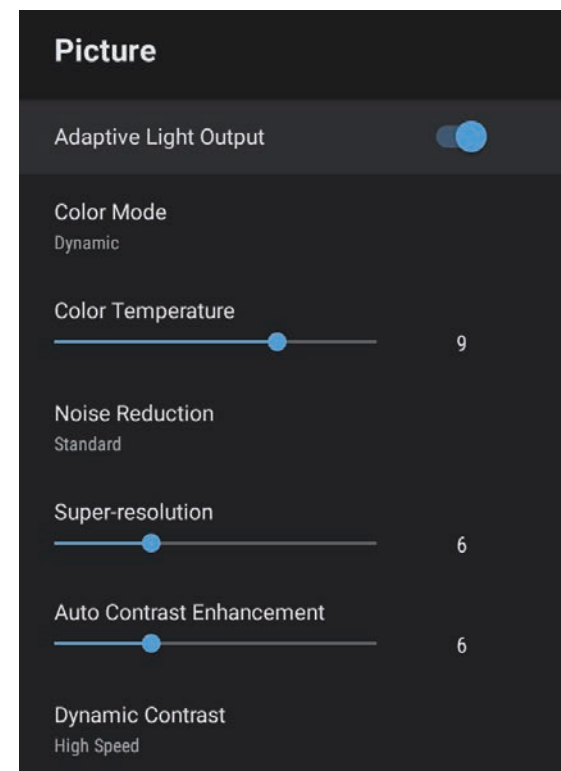
1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Vlastní nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte jednu z následujících možností:

- Chcete-li upravit celkový jas barev, upravte nastavení **Světlost**.
- Pokud chcete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu, upravte nastavení **Kontrast**.
- Chcete-li upravit celkovou živost barev, upravte nastavení **Sytost**.
- Pokud chcete nastavit vyvážení zelených až purpurových tónů v obrazu, upravte nastavení **Odstín**.

- Chcete-li upravit obraz obrazu, upravte nastavení **Ostrost**.

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.



Pokud je obraz příliš do modra nebo do červena, můžete nastavit celkový barevný tón úpravou nastavení **Teplota barev** v nabídce **Obrázek**.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)


Úprava rozlišení obrazu

Můžete upravit rozlišení obrazu pro reprodukci jasného obrazu s větším důrazem na vnímání textury a materiálu.

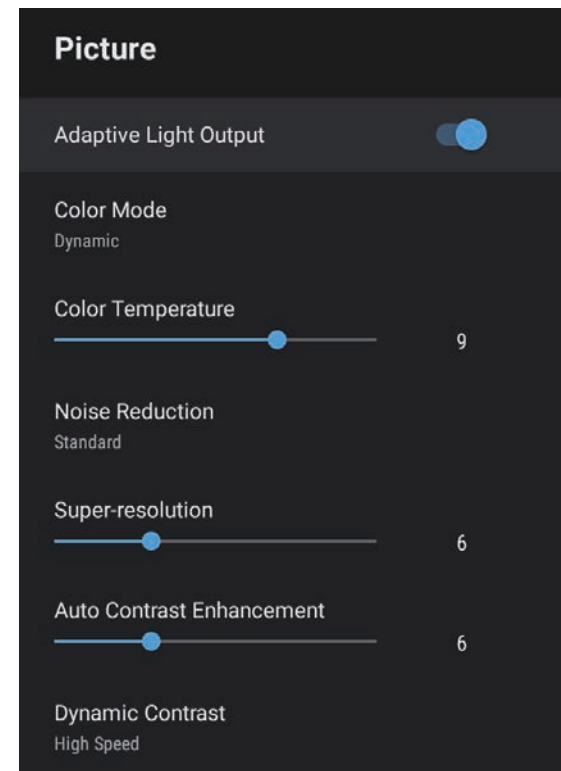
1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].



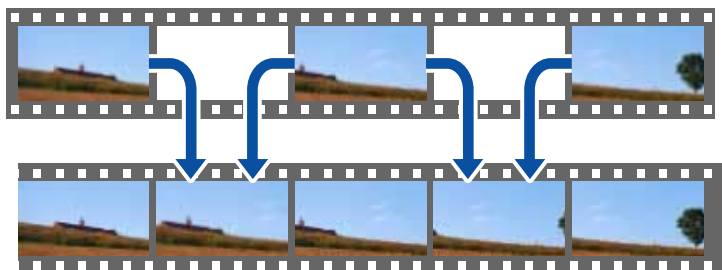
4 Podle potřeby upravte jednotlivá nastavení v nabídce **Obrázek** projektoru.

- Chcete-li omezit blikání obrazu, upravte nastavení **Potlačení šumu**.
- Rozmazání, ke kterému dochází při promítání obrazu s nízkým rozlišením, můžete omezit upravením nastavení **Super-resolution**.
- Chcete-li vytvořit jasnější a ostřejší obraz automatickým nastavením kontrastu, upravte nastavení **Automat. vylepšení kontrastu**.

5 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Nastavení interpolace rámců

Pomocí funkce **Interpolace rámců** projektoru můžete vyhladit rychle se pohybující video porovnáním po sobě jdoucích obrazových rámečků a vložení mezilehlého obrazového rámce mezi ně.

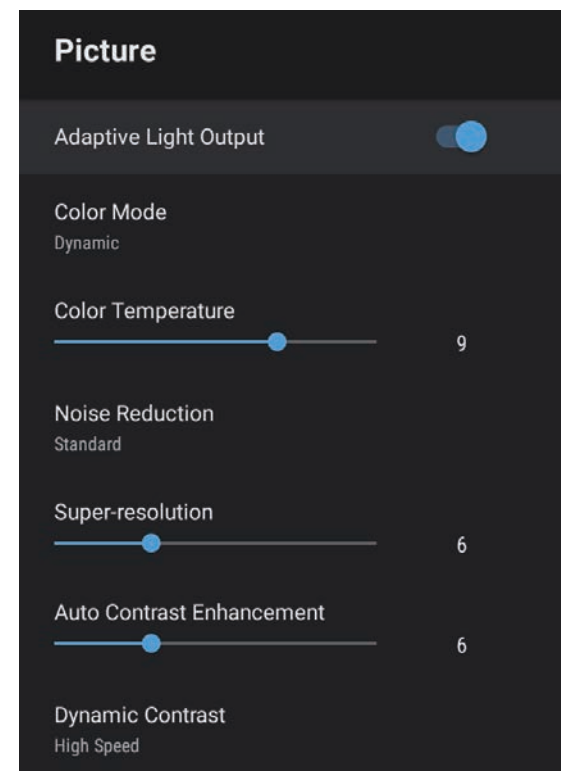


Interpolace rámců je k dispozici, když je zdrojem obrazu cokoliv kromě HDMI3 (Game).

1 Zapněte projektor a přepněte na požadovaný zdroj obrazu.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.

3 Vyberte nabídku **Obrázek** a stiskněte tlačítko [Enter].





4 Vyberte možnost **Interpolace rámců** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte úroveň interpolace a stiskněte tlačítko [Enter].

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Hlasitost můžete ovládat tlačítka hlasitosti.

- 1** Zapněte projektor a spusťte video.
- 2** Chcete-li snížit nebo zvýšit hlasitost, stiskněte tlačítko  nebo  na dálkovém ovladači.
Na ploše se zobrazí ukazatel hlasitosti.

Výstraha

Nespouštějte přehrávání s nastavenou vysokou hlasitostí. Náhlý silný zvuk může způsobit ztrátu sluchu.

Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

» **Související odkazy**

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

Tento projektor nabízí různá nastavení zvuku, pomocí kterých lze vyladit kvalitu zvuku pro různá prostředí.

Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.




Nastavení zvuku popsaná v následující části jsou k dispozici pouze pro zvuk, který vychází z reproduktoru projektoru.

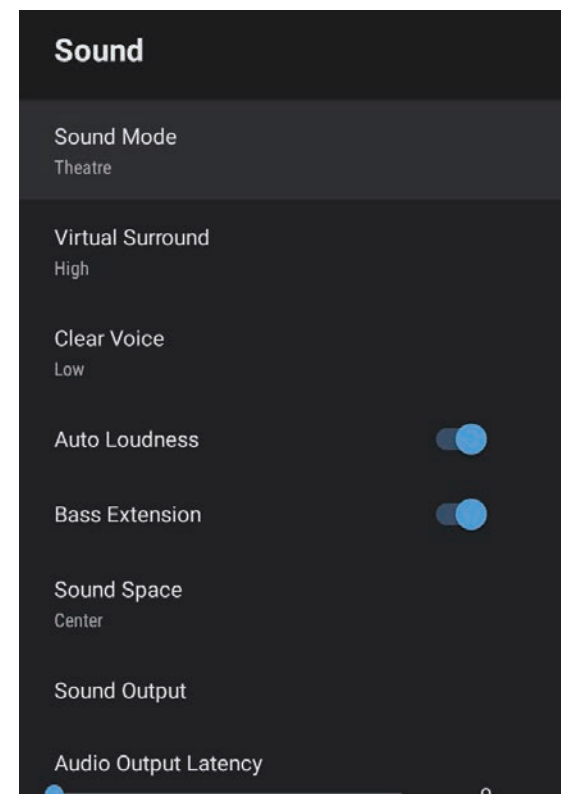
1 Zapněte projektor a spusťte video.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Zvuk** a stiskněte tlačítko [Enter].



4 Vyberte položku **Režim zvuku** a stiskněte tlačítko [Enter].

5 Vyberte režim zvuku a stiskněte tlačítko [Enter].

6 Vyberte detailní nastavení zvuku, jako je efekt prostorového zvuku, a proveďte nastavení podle potřeb a prostředí.

7 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

» Související odkazy

- "Dostupné režimy zvuku" [s.59](#)
- "Detailní nastavení zvuku" [s.59](#)
- "Nastavení kvality zvuku – nabídka Zvuk" [s.79](#)

Dostupné režimy zvuku



V nabídce projektoru **Zvuk** můžete nastavit následující režimy zvuku.

Režim zvuku	Popis
Kino	Prostorový efekt napodobuje akustické prostředí kina. Poskytuje realistický a mocný zvuk.
TV	Přehrává zřetelně hlas. Toto je ideální pro sledování zpráv, dokumentů a dalších televizních pořadů.
Studio	S širokým frekvenčním rozsahem pro přehrávání a vyváženou kvalitou zvuku tato funkce reprodukuje zvuk přesně podle představ tvůrců a interpretů.
Stadion	Toto nastavení realisticky napodobuje atmosféru na stadionu s davem lidí a poskytuje zřetelnou reprodukci hlasu. Umožňuje vychutnat si sportovní přenosy s realistickou atmosférou.
Koncert	Tato funkce reprodukuje ozvěny a prostor dějiště koncertu a navozuje úchvatnou atmosféru.
Režim karaoke	Toto nastavení je ideální pro přehrávání karaoke obsahu, protože reprodukuje ozvěny a prostor dějiště koncertu. Umožňuje přehrávat skladby bez oželení hlasových efektů, které poskytují karaoke aplikace a mikrofony.

Detailní nastavení zvuku

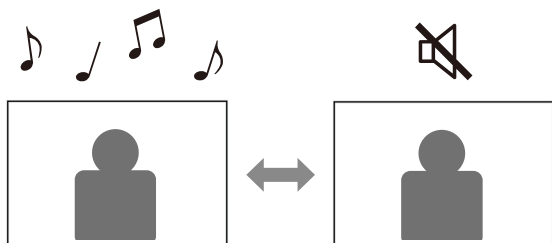
V závislosti na prostředí můžete v projektoru provést tato detailní nastavení zvuku.



Nastavení	Popis
Virtuální prostorový zvuk	Slouží k nastavení síly prostorového efektu. Toto nastavení je uloženo pro každý Režim zvuku.
Jasná řeč	Upravuje hlas tak, aby byl zřetelně slyšet. Toto nastavení je uloženo pro každý Režim zvuku.
Automatická hlasitost	I při přehrávání s nízkou hlasitostí tato funkce automaticky vyvažuje hlasité a tiché tóny, aby byl zvuk vyvážený.
Rozšíření basů	Posiluje hluboké tóny, čímž poskytuje silné basy.
Zvukový prostor	Upravuje zvuk podle toho, odkud sledujete obsah.
Výstup zvuku	<p>Vyberte vstupní zdroj a audiovýstup zvuku zařízení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jiný než HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker/Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. • Speaker/Optical (Auto): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru. Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. • ARC/Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do externího zvukového zařízení kompatibilního s ARC připojeného k portu HDMI2 (ARC) a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. • ARC/Optical (Auto): Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení kompatibilního s ARC připojeného k portu HDMI2 (ARC) a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. <p>Volba Automaticky podporuje následující zvukové kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (maximálně 5,1 kanálů) • DTS (maximálně 5,1 kanálů)

Nastavení	Popis
	<div>  <ul style="list-style-type: none"> • Pokud není zvuk reprodukován správně, vyberte PCM. • Formát zvuku, který vychází z portu HDMI2 (ARC) projektoru, se liší v závislosti na vstupním zdroji. • Když je vstupním zdrojem HDMI, výstup zvuku je až 5,1 kanálů (AC-3 nebo DTS). • Při přehrávání obsahu Android TV je zvuk na výstupu 2kanálový (PCM). </div> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru. • Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. • Optical (Digital Audio): Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out. <p>Digital Audio podporuje následující zvukové kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (maximálně 5,1 kanálů) • DTS (maximálně 5,1 kanálů) <div>  <p>Pokud není zvuk reprodukován správně, vyberte PCM.</p> </div>

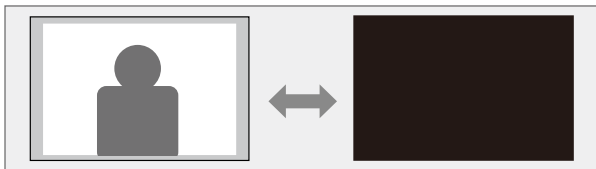
Nastavení	Popis
Prodleva výstupu zvuku	<p>Úprava latence zvuku. Pokud je zvuk rychlý, vyberte vyšší hodnotu.</p> <p>Tato položka je k dispozici pouze pro následující typy zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • výstup zvuku z reproduktoru projektoru • Audiovýstup zvuku z portu HDMI2 (ARC) • Audiovýstup zvuku z portu Optical Out <p>Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení není dostupné.</p>


Zvuk můžete dočasně vypnout.



- 1** Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači dočasně ztlumíte zvuk.
- 2** Dalším stisknutím tlačítka  obnovíte zvuk.

Můžete dočasně vypnout promítaný obraz. Tato funkce je užitečná, když chcete použít projektor jako reproduktor.



1 Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači dočasně zastavíte projekci.

2 Dalším stisknutím tlačítka  znovu zapnete obraz.



Přehrávání videa nicméně pokračuje, takže nelze pokračovat v promítání od bodu, ve kterém jste jej zastavili.

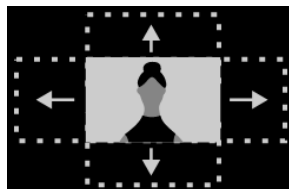
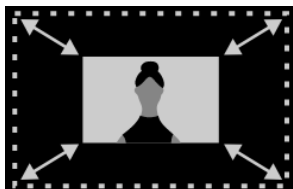
Úpravy funkcí projektoru


Při používání funkcí úprav projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

» **Související odkazy**

- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)
- "Horizontální převrácení obrazu (flexibilní obrázek)" [s.65](#)
- "Rozmazání okrajů obrázku (flexibilní obrázek)" [s.66](#)
- "Používání projektoru jako Bluetooth reproduktoru" [s.67](#)
- "Používání projektoru jako Chromecast" [s.69](#)
- "Funkce HDMI CEC" [s.70](#)
- "Instalace bezpečnostního kabelu" [s.72](#)
- "Aktualizování firmwaru projektoru" [s.73](#)
- "Inicializace projektoru" [s.74](#)

Můžete zmenšit velikost promítaného obrazu a měnit polohu obrazu, aniž byste museli pohybovat projektorem.



- 1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2 Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek**.




Toto tlačítko nelze použít při zobrazení nabídky **Instalace**.

- 3 Stisknutím tlačítka  nebo  na dálkovém ovladači upravte velikost obrazu.




Obraz lze zmenšit na 30 %.

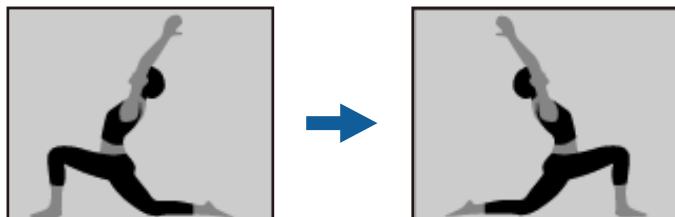
- 4 Pomocí směrového ovladače změňte polohu obrazu.


- 5 Stisknutím  zavřete nabídku **Flexibilní obrázek**.



Všechna nastavení v nabídce **Flexibilní obrázek** lze resetovat stisknutím tlačítka , když je zobrazena nabídka **Flexibilní obrázek**.

Promítaný obraz můžete vodorovně převrátit.



- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek**.



Toto tlačítko nelze použít při zobrazení nabídky **Instalace**.


- 3** Dalším stisknutím tlačítka  vodorovně překlopíte promítaný obraz.




Funkci můžete resetovat opětovným stisknutím tlačítka



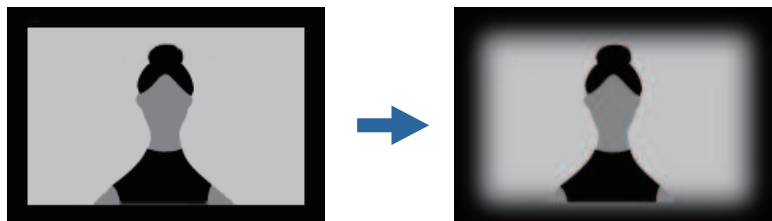
.


- 4** Stisknutím  zavřete nabídku **Flexibilní obrázek**.



Všechna nastavení v nabídce **Flexibilní obrázek** lze resetovat stisknutím tlačítka , když je zobrazena nabídka **Flexibilní obrázek**.

Okraje promítaného obrazu můžete rozostřit tak, aby se obraz prolнул se stěnou, na kterou promítáte.



- 1** Zapněte projektor a začněte promítat obraz.
- 2** Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek**.

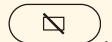


Toto tlačítko nelze použít při zobrazení nabídky **Instalace**.


- 3** Stisknutím tlačítka  rozostřete okraje promítaného obrazu.




Funkci můžete resetovat opětovným stisknutím tlačítka



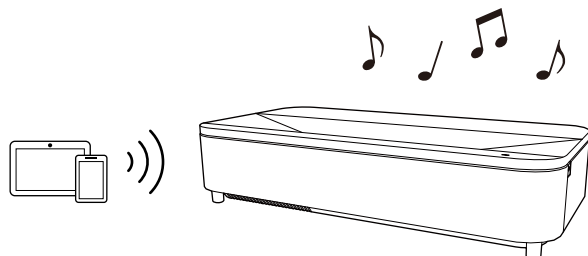
.

- 4** Stisknutím  zavřete nabídku **Flexibilní obrázek**.



Všechna nastavení v nabídce **Flexibilní obrázek** lze resetovat stisknutím tlačítka , když je zobrazena nabídka **Flexibilní obrázek**.


Pomocí reproduktoru projektoru lze reprodukovat zvuk ze zařízení připojeného přes Bluetooth.



1 Zapněte projektor a začněte promítat obraz.

2 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.





Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

3 Vyberte nabídku **Režim Bluetooth reproduktoru** a stisknutím [Enter] aktivujte nastavení.


4 V zařízení, které chcete připojit, zapněte funkci Bluetooth a ze seznamu dostupných zařízení vyberte **Projector**. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.



- Ve výchozí konfiguraci je název projektoru **Projector**. Můžete vybrat jiný název nebo použít vlastní název z **Předvolby zařízení**, která se zobrazí po stisknutí tlačítka  na dálkovém ovladači.
- Pokud chcete přes projektor pouze přehrávat zvuk, můžete promítaný obraz dočasně vypnout stisknutím tlačítka  na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.
- Chcete-li zrušit připojení přes Bluetooth, odpojte připojené zařízení.

5 Chcete-li ukončit **Režim Bluetooth reproduktoru**, nastavte jej na **Vypnuto**.



- Audiovýstup zvuku ze zvukových zařízení Bluetooth má zpoždění.
- Přes Bluetooth nelze připojit více zařízení současně.
- Projektor lze také připojit ke zvukovým zařízením Bluetooth, například reproduktorům nebo sluchátkům, a reprodukovat zvuk projektoru přes tato zařízení. Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači a proveďte párování ze zobrazené nabídky.
- Zařízení Bluetooth nejsou v některých zemích a oblastech podporována.

» Související odkazy

- "Specifikace Bluetooth" [s.67](#)

Specifikace Bluetooth

Verze	Bluetooth ver. 5.0
Výkon	Třída 2
Komunikační vzdálenost	Přibl. 10 m
Podporované soubory	A2DP, AVRCP, HID, HOGP

Použitá frekvence	Pásmo 2,4 GHz (2,402 až 2,480 GHz)
Podporované kodeky	SBC, AAC


Varování

Nepoužívejte zařízení v blízkosti zdravotnických přístrojů nebo automaticky řízeného vybavení, jako jsou automatické dveře či požární alarmy. Elektromagnetické rušení z tohoto zařízení může způsobit závadu vybavení a nehodu.



- Podle standardu a typu zařízení nemusí být připojení možné.
- I když se připojujete v určené komunikační vzdálenosti, může docházet ke ztrátě připojení z důvodu stavu signálu.
- Komunikační metoda pro Bluetooth využívá stejnou frekvenci (2,4 GHz) jako bezdrátová síť LAN (IEEE802.11b/g/n) nebo mikrovlnné trouby. Proto – v případě použití těchto zařízení ve stejnou dobu – může dojít k rušení rádiových vln, rušení či výpadkům zvuku nebo výpadku veškeré komunikace. Pokud je nutné používat tato zařízení souběžně, zajistěte dostatečnou vzdálenost mezi nimi a zařízením Bluetooth.

Tento projektor má vestavěný Chromecast, který vám umožňuje odesílat obsah z aplikací podporujících Chromecast.

- 1** Připojte zařízení nebo počítač ke stejné síti, ke které je připojen projektor.
- 2** Otevřete aplikaci podporující Chromecast a stiskněte .
- 3** Vyberte projektor v seznamu dostupných zařízení.




Ve výchozí konfiguraci je název projektoru **Projector**. Chcete-li vybrat jiný název nebo použít vlastní název, stiskněte tlačítko



na dálkovém ovladači.

Aplikace se připojí a začne odesílat do projektoru.

- 4** Chcete-li odesílání zastavit, stiskněte v aplikaci  a vyberte možnost odpojení.

Když je k portu HDMI projektoru připojen zdroj zvuku/video, který splňuje standard HDMI CEC, můžete ovládat některé funkce připojeného zařízení dálkovým ovladačem projektoru.

» Související odkazy

- "Ovládání připojených zařízení pomocí funkcí HDMI CEC" [s.70](#)


Ovládání připojených zařízení pomocí funkcí HDMI CEC

Připojená audio/video zařízení můžete ovládat pomocí funkcí HDMI CEC.




- Rovněž musíte nakonfigurovat připojené zařízení. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.
- Některá připojená zařízení či funkce těchto zařízení nemusí řádně fungovat ani v případě, že splňují standard HDMI CEC. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.
- Použijte kabel, který podporuje standard HDMI.

1

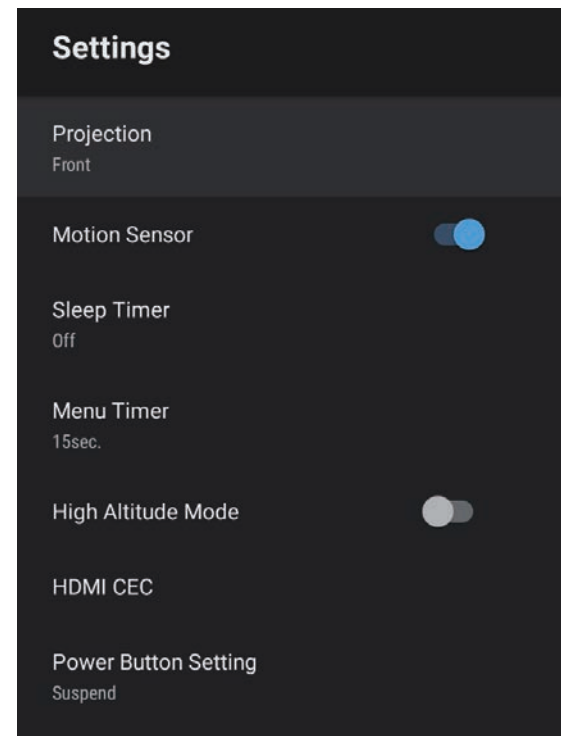
Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

2

Vyberte nabídku **Nastavení** a stiskněte tlačítko [Enter].


3

Vyberte položku **HDMI CEC** a stiskněte tlačítko [Enter].

4

Nastavte položku **HDMI CEC** na hodnotu **Zapnuto**.

5

Podle potřeby upravte následující nastavení položky **HDMI CEC**.

- Pokud chcete při vypnutí projektoru automaticky vypnout i připojené zařízení, nastavte položku **Automatické vypnutí zařízení** na hodnotu **Zapnuto**.
- Pokud chcete automaticky přepnout nastavení jazyka v připojeném zařízení podle nastavení jazyka v projektoru, nastavte položku **Automatická změna jazyka** na hodnotu **Zapnuto**.

- Pokud chcete zajistit zvukový výstup do AV systému kompatibilního s technologií HDMI ARC, nastavte položku **HDMI2 ARC** na **Zapnuto**.

6 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Pomocí dálkového ovladače projektoru můžete ovládat připojená zařízení, například přehrávání, zastavení nebo úpravu hlasitosti.

» **Související odkazy**

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

Bezpečnostní slot na projektoru slouží k připevnění systému Kensington Microsaver Security na ochranu před krádeží.



Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz <http://www.kensington.com/>.


Nejnovější verzi firmwaru projektoru můžete získat přes síť.




Když je k dispozici nová verze firmwaru projektoru, na obrazovce se automaticky zobrazí oznámení. Aktualizujte firmware podle zobrazených pokynů.

- 1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.



Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vrátíte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

- 2** Vyberte ze seznamu aplikací možnost  a stiskněte tlačítko [Enter].

- 3** Aktualizujte firmware podle zobrazených pokynů.


Výstraha

Během aktualizování firmwaru projektor nevypínejte.

Můžete obnovit výchozí hodnoty všech nastavení projektoru.



Když projektor inicializujete, všechny údaje, například nainstalované aplikace, přihlašovací údaje pro účet Google a **Nastavení projektoru**, budou odstraněny. Před provedením inicializace si запиšte nastavení, která nechcete ztratit.

- 1** Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
- 2** Vyberte položku **Předvolby zařízení** a vyberte nabídku obnovení.
- 3** Zahajte inicializaci projektoru podle zobrazených pokynů.

Úpravy nastavení nabídky

Tyto části obsahují pokyny pro přístup do systému nabídek projektoru a úpravy nastavení projektoru.


» **Související odkazy**

- "Používání nastavení projektoru" [s.76](#)
- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)
- "Nastavení kvality zvuku – nabídka Zvuk" [s.79](#)
- "Nastavení instalace projektoru - Nabídka Instalace" [s.81](#)
- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)
- "Zobrazení informací o projektoru - Nabídka Informace" [s.84](#)
- "Nastavení reproduktoru Bluetooth projektoru – Nabídka Režim Bluetooth reproduktoru" [s.85](#)

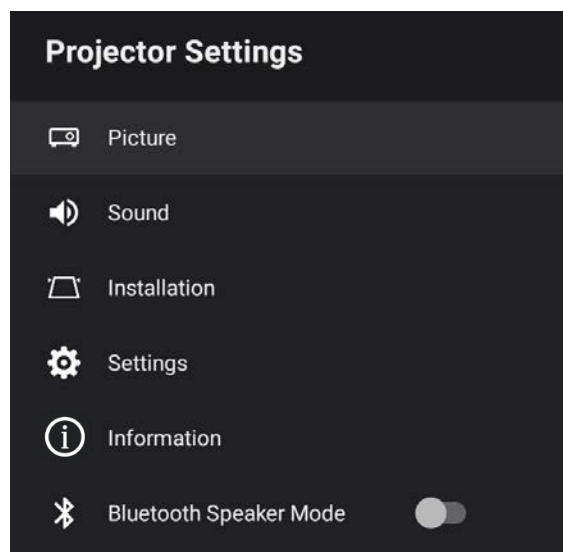
Prostřednictvím nabídek projektoru můžete upravovat nastavení, která určují jak váš projektor funguje. Projektor zobrazuje nabídky na promítací ploše.

- 1 Stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.




Toto tlačítko není k dispozici, když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game). Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači se vraťte na domovskou obrazovku Android TV a poté proveďte postup.

Na promítací ploše se zobrazí **Nastavení projektoru**.



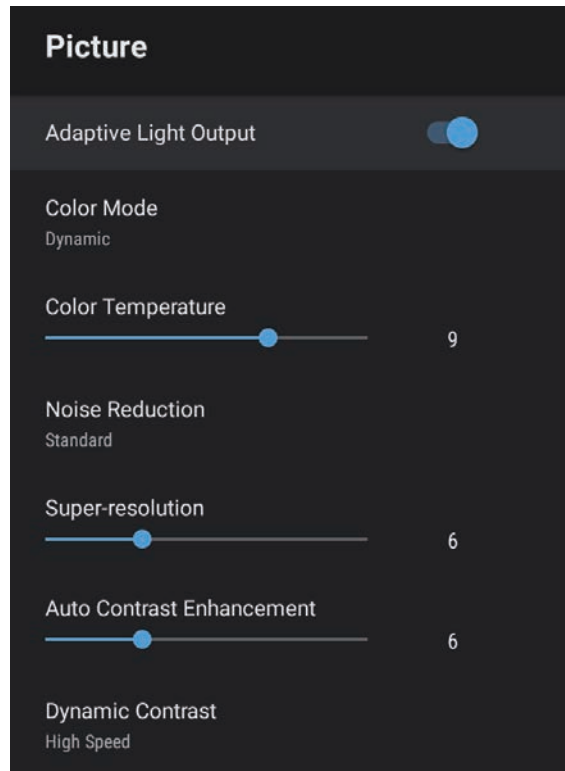
- 2 Stisknutím tlačítek se šipkami nahoru a dolů procházejte nabídky zobrazené na promítací ploše.
- 3 Chcete-li změnit nastavení v zobrazené nabídce, stiskněte tlačítko [Enter].
- 4 Pomocí směrového ovladače procházejte nastavení.

- 5 Podle potřeby změňte nastavení pomocí tlačítek.

- 6 Po dokončení změn nastavení v některé nabídce stiskněte tlačítko .

- 7 Stisknutím tlačítka  ukončete nabídky.

Nastavení v nabídce **Obrázek** umožňuje upravovat kvalitu obrazu pro aktuálně používaný vstupní zdroj.



Nastavení	Možnosti	Popis
Adaptivní výstup světla	Zapnuto Vypnuto	Automaticky upravuje jas zdroje světla podle jasů okolí. Tato funkce není k dispozici za následujících podmínek. <ul style="list-style-type: none"> Když se projektor připojuje k externímu zařízení z nabídky Instalace Když se jas zdroje světla sníží, pokud se okolní teplota příliš zvýší Když snímač pohybu zaznamená nějaké pohyby nebo překážky kolem projekčního okénka
Režim barev	Dynamický Jasný Kino Přirozený	Výběr režimu barev, který je vhodný pro promítaný obsah.
Teplota barev	Různé odlišné úrovně	Nastavuje teplotu barev podle vybraného režimu barev. Vyšší hodnoty zbarví obraz do modra a nižší hodnoty do červena.
Potlačení šumu	Silný Standardní Slabý Vypnuto	Omezuje blikání analogového obrazu. Vyberte intenzitu Potlačení šumu. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení není dostupné.
Super-resolution	Různé odlišné úrovně	Omezuje rozmazání při promítání obrazů o nízkém rozlišení.
Automat. vylepšení kontrastu	Různé odlišné úrovně	Vytvoří jasnější a ostřejší obraz automatickým nastavením kontrastu promítaného obrazu.
Dynamický kontrast	Vysoká rychlost Normální Vypnuto	Slouží k úpravám promítané světlosti na základě jasu obrazu pro každý Režim barev.
Gamma podle scény	Různé odlišné úrovně	Úprava barev podle scény a vytvoření jasnějšího obrazu. Vybráním vyššího čísla zvýšíte kontrast.

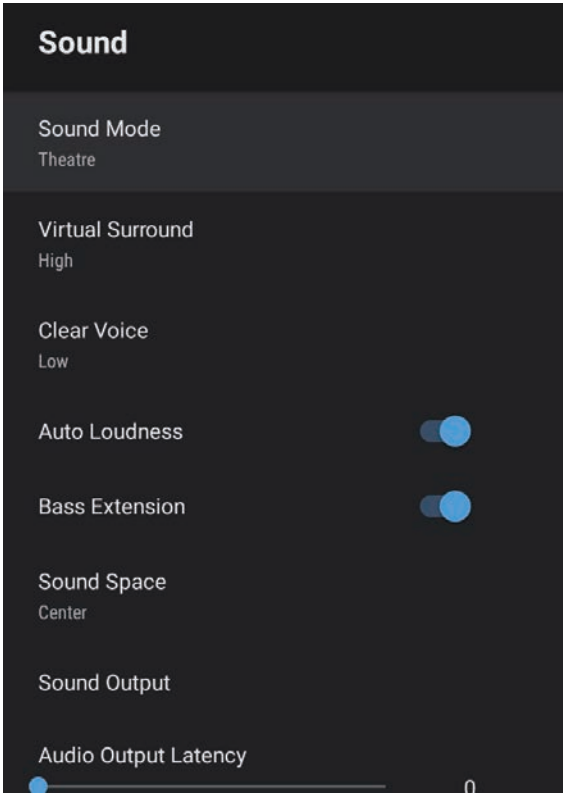
Nastavení	Možnosti	Popis
Interpolace rámců	Vypnuto Nízká Normální Vysoká	Upraví plynulost pohybu obrazu. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení je pevně nastaveno na Vypnuto .
Vlastní nastavení	Jas	Slouží k zesvětlení nebo ztmavení celého obrazu.
	Kontrast	Slouží k úpravám rozdílu mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
	Sytost	Upravuje celkovou živost (sytnost) barvy.
	Odstín	Slouží k nastavení vyvážení zelenomodrých tónů v obrazu.
	Ostrost	Slouží k nastavení ostrosti nebo měkkosti obrazu pro každý Režim barev.
HDR	Různé odlišné úrovně	Umožňuje měnit rozsah tmavých a světlých ploch obrazů. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení je pevně nastaveno na 2.
Poměr stran	Normální Plný Lupa	Slouží k nastavení poměru stran (poměr šířka-výška) pro zdroj vstupu. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení je pevně nastaveno na Normální .
Video rozsah HDMI	Automaticky Plný Omezeno	Nastavuje rozsah videa tak, aby odpovídal nastavení zařízení připojeného k portu HDMI. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení je pevně nastaveno na Automaticky .

Nastavení	Možnosti	Popis
EDID	HDMI1 HDMI2 HDMI3 (Game)	Popisuje možnosti zobrazení vašeho projektoru. Podle potřeby změňte toto nastavení v souladu s rozlišením aktuálního vstupního zdroje. Můžete vybrat nastavení EDID pro jednotlivé vstupní zdroje bez změny vstupního zdroje.

» Související odkazy

- "Režim barev" [s.52](#)
- "Dostupné režimy barev" [s.53](#)
- "Detailní nastavení kvality obrazu" [s.54](#)
- "Nastavení jasu zdroje světla podle jasu okolí" [s.45](#)
- "Ruční úpravy jasu zdroje světla" [s.46](#)
- "Úprava kontrastu podle jasu obsahu" [s.47](#)

Nastavení v nabídce **Zvuk** poskytují optimální zvuk pro různé typy obrazu. Můžete vybrat režim, který byl vytvořen tak, aby odpovídal vašemu obrazu, nebo můžete experimentovat s dostupnými režimy.



Nastavení	Možnosti	Popis
Virtuální prostorový zvuk	Vysoká Nízká Vypnuto	Slouží k nastavení síly prostorového efektu. Toto nastavení je uloženo pro každý Režim zvuku.
Jasná řeč	Vysoká Nízká Vypnuto	Upravuje hlas tak, aby byl zřetelně slyšet. Toto nastavení je uloženo pro každý Režim zvuku.
Automatická hlasitost	Zapnuto Vypnuto	I při přehrávání s nízkou hlasitostí tato funkce automaticky vyvažuje hlasité a tiché tóny, aby byl zvuk vyvážený.
Rozšíření basů	Zapnuto Vypnuto	Posiluje hluboké tóny, čímž poskytuje silné basy.
Zvukový prostor	Vpravo Střed Vlevo	Upravuje zvuk podle toho, odkud sledujete obsah.
Výstup zvuku	Vyberte vstupní zdroj a zařízení pro výstup zvuku.	

Nastavení	Možnosti	Popis
Režim zvuku	Kino TV Studio Stadion Koncert Režim karaoke	Slouží k výběru oblíbeného režimu výstupu zvuku z reproduktorového systému projektoru pro přehrávání obsahu.

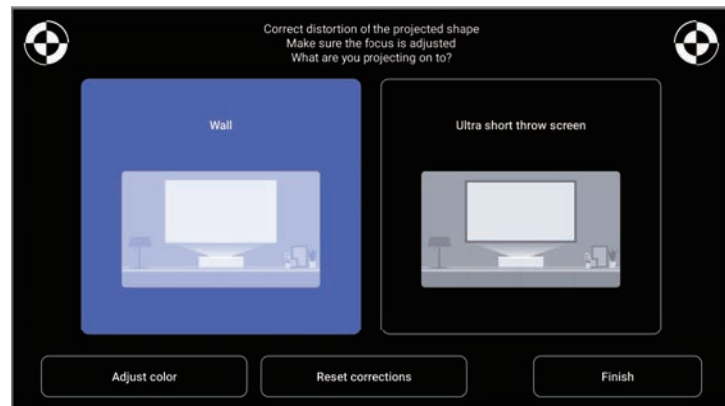
Nastavení	Možnosti	Popis
	Jiný než HDMI3 (Game)	<p>Speaker/Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>Speaker/Optical (Auto): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru. Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do externího zvukového zařízení kompatibilního s ARC připojeného k portu HDMI2 (ARC) a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>ARC/Optical (Auto): Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení kompatibilního s ARC připojeného k portu HDMI2 (ARC) a externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>Volba Automaticky podporuje následující zvukové kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (maximálně 5,1 kanálů) • DTS (maximálně 5,1 kanálů) <ul style="list-style-type: none"> • Pokud není zvuk reprodukován správně, vyberte PCM. • Formát zvuku, který vychází z portu HDMI2 (ARC) projektoru, se liší v závislosti na vstupním zdroji. <ul style="list-style-type: none"> • Když je vstupním zdrojem HDMI, výstup zvuku je až 5,1 kanálů (AC-3 nebo DTS). • Při přehrávání obsahu Android TV je zvuk na výstupu 2kanálový (PCM).

Nastavení	Možnosti	Popis
	HDMI3 (Game)	<p>Speaker (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do reproduktorů projektoru.</p> <p>Optical (PCM): Výstup zvuku ve formátu PCM (2 kanály) do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>Optical (Digital Audio): Výstup zvuku ve vyšší kvalitě do externího zvukového zařízení připojeného k portu Optical Out.</p> <p>Digital Audio podporuje následující zvukové kodeky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanály) • AC-3 (maximálně 5,1 kanálů) • DTS (maximálně 5,1 kanálů) <p>Pokud není zvuk reprodukován správně, vyberte PCM.</p>
Prodleva výstupu zvuku	Různé odlišné úrovně	<p>Úprava latence zvuku. Pokud je zvuk rychlý, vyberte vyšší hodnotu.</p> <p>Tato položka je k dispozici pouze pro následující typy zvuku.</p> <ul style="list-style-type: none"> • výstup zvuku z reproduktoru projektoru • výstup zvuku z portu HDMI2 (ARC) • Audiovýstup zvuku z portu Optical Out <p>Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení není dostupné.</p>

» Související odkazy

- "Úprava nastavení zvuku (režim zvuku)" [s.58](#)

Zkreslení v promítaném obrazu můžete opravit podle pokynů na obrazovce z nabídky **Instalace**.



V této nabídce můžete provést následující opravy tvaru obrazu a promítaného obrazu.

- Rychle opravte zkreslení promítaného obrazu pomocí aplikace Epson Setting Assistant.
- Opravte polohu čtyř rohů promítaného obrazu nebo doladte bodovou korekci pomocí dálkového ovladače.
- Pomocí dálkového ovladače upravte horní část promítaného obrazu tak, aby byl rovný (upravte spodní část promítaného obrazu, když je projektor nainstalován na stropě).
- Kompenzujte barvu promítaného obrazu tak, aby odpovídala barevným stěnám.

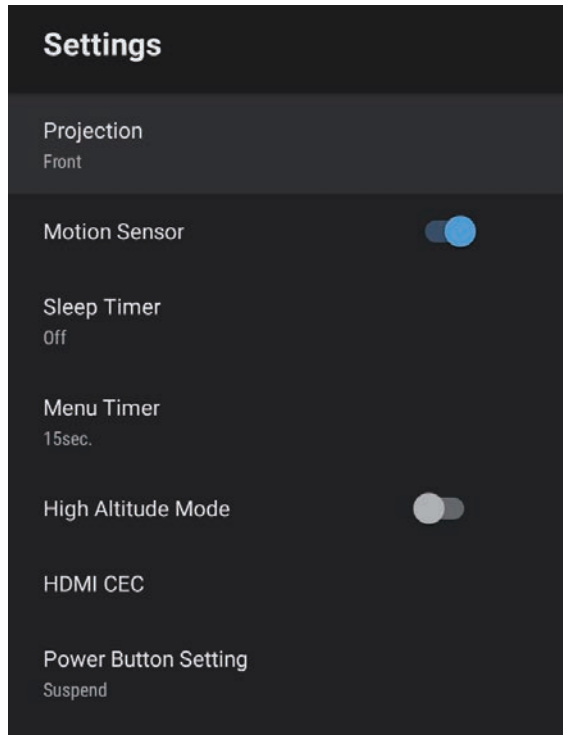


Když použijete aplikaci Epson Setting Assistant, nastavení **Flexibilní obrázek** se resetuje.

» Související odkazy

- "Odstranění zkreslení obrazu" [s.43](#)

Volby v nabídce **Nastavení** umožňují přizpůsobovat různé funkce projektoru.



Nastavení	Možnosti	Popis
Projekce	Čelní Zadní Čelní/Vzhůru nohama Zadní/Vzhůru nohama	Slouží k nastavení způsobu, jakým projektor směřuje k promítací ploše, aby byl obraz správně zorientován.
Snímač pohybu	Zapnuto Vypnuto	Když vyberete nastavení Zapnuto a během promítání se někdo přiblíží ke světlu projektoru, jas zdroje světla se kvůli bezpečnosti automaticky sníží.

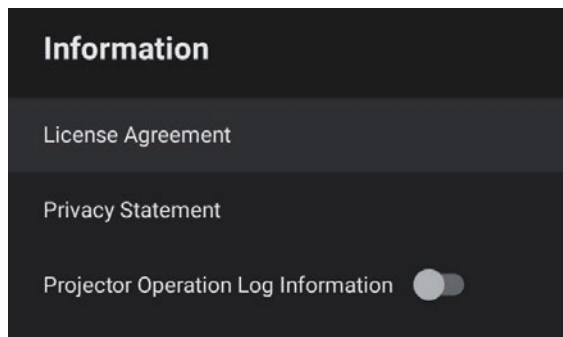
Nastavení	Možnosti	Popis
Časovač spánku	Vypnuto na 120 minut	Nastavení doby, po které se projektor automaticky vypne.
Časovač nabídky	Vypnuto na 240 sekund	Nastavení doby nečinnosti, po které se automaticky zavře nabídka projektoru. Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), toto nastavení není dostupné.
Vysoká nadm. výška	Zapnuto Vypnuto	Reguluje provozní teplotu projektoru v nadmořských výškách nad 1 500 m.
HDMI CEC	Ovládání CEC	Aktivace funkce Ovládání CEC, když je k portu HDMI projektoru připojeno audio/video zařízení podporující standard HDMI CEC.
		HDMI CEC: Když vyberete nastavení Zapnuto , budete moci ovládat připojené audio/video zařízení dálkovým ovladačem projektoru.
		Když je vybráno nastavení Zapnuto , projektor se automaticky zapne, kdykoli zapnete připojené zařízení nebo když na připojeném zařízení zahájíte přehrávání.
		Automatické vypnutí zařízení: Když vyberete nastavení Zapnuto , při vypnutí projektoru se automaticky vypne i připojené audio/video zařízení.
		Automatická změna jazyka: Pokud chcete automaticky přepnout nastavení jazyka v připojeném audio/video zařízení podle nastavení jazyka v projektoru, použijte nastavení Zapnuto .
		HDMI2 ARC: Vybráním nastavení Zapnuto aktivujete HDMI ARC na portu HDMI2 (ARC).

Nastavení	Možnosti	Popis
Nastavení tlačítka napájení	Pozastavit Vypnout	Nastavení toho, co projektor provede při stisknutí tlačítka napájení. Pozastavit: Rychlé spuštění projektoru z pohotovostního režimu. Vypnout: Minimalizace spotřeby energie v pohotovostním režimu. Spuštění projektoru ovšem trvá déle než z režimu Pozastavit .

» Související odkazy

- "Funkce HDMI CEC" [s.70](#)

Můžete zobrazit informace o licencích a prohlášení o ochraně osobních údajů a nastavit, zda povolit či nepovolit získávání provozních protokolů.



Položka Informace	Popis
Licenční smlouva	Zobrazí licenční smlouvu.
Prohlášení o ochraně osobních údajů	Zobrazí prohlášení o ochraně osobních údajů.
Průzkum používání	Nastavuje, zda povolit nebo nepovolit společnosti Epson získávat informace o používání projektoru.

Pomocí reproduktoru projektoru lze reprodukovat zvuk z externího zařízení připojeného přes Bluetooth.

Možnosti	Popis
Zapnuto Vypnuto	Chcete-li použít projektor jako reproduktor Bluetooth, vyberte možnost Zapnuto .

» Související odkazy

- "Používání projektoru jako Bluetooth reproduktoru" [s.67](#)

Údržba projektoru

Při údržbě projektoru postupujte podle pokynů v těchto částech.

» Související odkazy

- "Údržba projektoru" [s.87](#)
- "Čištění projekčního okénka" [s.88](#)
- "Čištění snímače překážek a snímače pohybu" [s.89](#)
- "Čištění skříně projektoru" [s.90](#)
- "Údržba vzduchového filtru a větracích otvorů" [s.91](#)

Je třeba pravidelně čistit projekční okénko, snímač překážek, snímač pohybu, vzduchový filtr a větrací otvory, aby se zabránilo omezení větrání a přehřívání projektoru.

Uživatel smí provádět pouze výměnu vzduchového filtru a baterií v dálkovém ovladači. Je-li třeba provést výměnu jiného dílu, kontaktujte společnost Epson nebo autorizované servisní středisko Epson.

Varování

Před čištěním některé části projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel. Není-li v tomto návodu výslovně uvedeno jinak, zásadně neotevírejte žádný kryt na projektoru. Nebezpečně vysoké napětí uvnitř projektoru může způsobit vážné zranění.

Projekční okénko čistěte pravidelně nebo když zaregistrujete prach nebo šmouhy na jeho povrchu.

- Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete objektiv čistým a suchým speciálním papírem na čištění optiky.
- Je-li objektiv zaprášený, ofoukněte jej ofukovátkem a poté otřete.

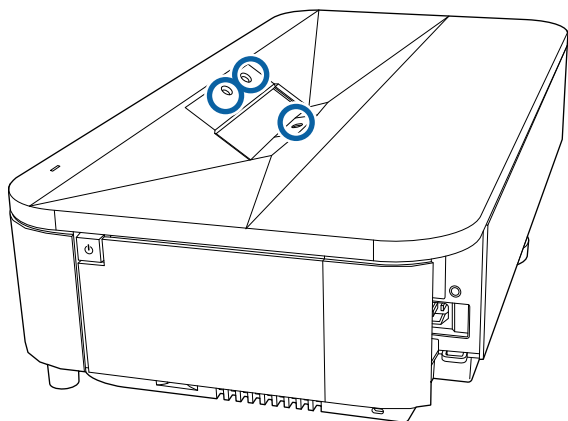
Varování

- Před čištěním projekčního okénka přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.
- K odstranění prachu nepoužívejte žádné spreje s hořlavým plynem, například čisticí prostředky se stlačeným vzduchem. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

Upozornění

- Neotírejte objektiv ihned po vypnutí projektoru. Mohlo by dojít k poškození projekčního okénka.
- Projekční okénko nečistěte čističem skla ani žádnými hrubými materiály a nevystavujte okénko úderům; v opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.

Čistěte sklo snímače překážek a snímač pohybu pravidelně a také v případě, že se zobrazí pokyn k odstranění překážek, které překáží projekční ploše. Při odstraňování prachu nebo šmouh opatrně otřete snímače speciálním papírem na čištění optiky.



Varování

K čištění snímače překážek a snímače pohybu nepoužívejte čistič na optiku, který obsahuje hořlavé látky. Žár z projektoru by mohl způsobit požár.

Upozornění

K čištění snímačů nepoužívejte čistič skla ani žádné hrubé materiály. Nevystavujte snímače nárazům. Poškození povrchu snímačů může způsobit poruchy.

Před čištěním skříně projektoru přístroj vypněte a odpojte napájecí kabel.

- Prach nebo nečistoty odstraňte měkkým, suchým a netřepivým hadříkem.
- Silné nečistoty odstraňte měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě a jemném mýdlovém prostředku. Nestříkejte tekutiny přímo na projektor.

Upozornění

K čištění projektoru nepoužívejte vosk, alkohol, benzín, ředidlo ani jiné chemické látky. Tyto látky mohou poškodit skříň přístroje. Nepoužívejte stlačený vzduch nebo plyny, které mohou zanechávat hořlavé zbytky.

Je důležité provádět pravidelnou údržbu filtru projektoru. Když se zobrazí upozornění na vysokou teplotu uvnitř projektoru, vyčistěte vzduchový filtr. Tyto součásti doporučujeme čistit po 20 000 hodinách. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji. (Za předpokladu, že se projektor používá v prostředí, ve kterém je obsah částic ve vzduchu menší než 0,04 až 0,2 mg/m3.)

Upozornění

Není-li prováděna pravidelná údržba, projektor Epson vás upozorní, když teplota uvnitř projektoru dosáhne vysoké úrovně. Nečekejte s údržbou filtru projektoru, až se toto varování zobrazí, protože dlouhodobé vystavení vysokým teplotám může zkrátit životnost projektoru.

► Související odkazy

- "Čištění vzduchového filtru" [s.91](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.92](#)
- "Čištění větracích otvorů" [s.94](#)

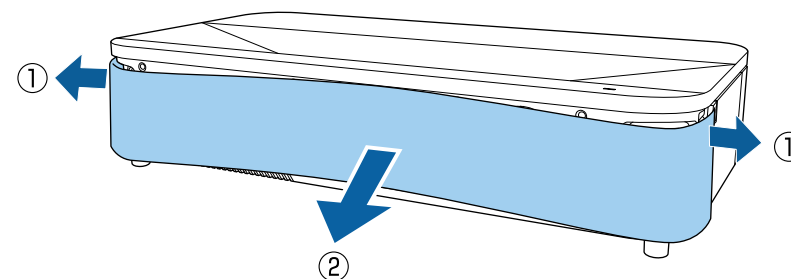
Čištění vzduchového filtru

V následujících případech je třeba vyčistit vzduchové filtry projektoru:

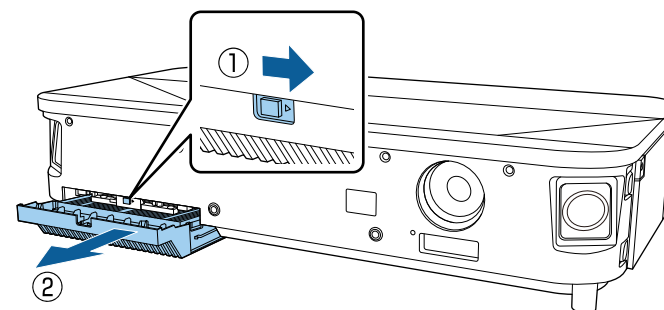
- Filtr je zaprášený.
- Zobrazí se žádost o jeho vyčištění.

1 Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

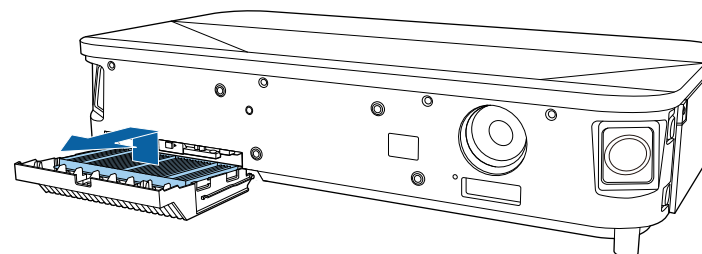
2 Sejměte přední kryt.



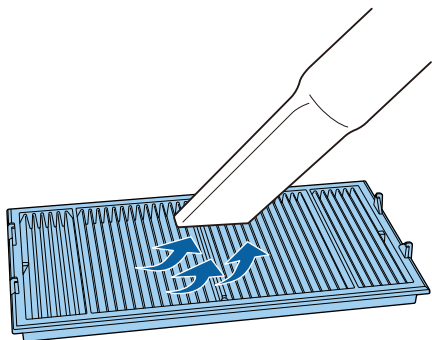
3 Posuňte západku krytu vzduchového filtru a vysuňte kryt vzduchového filtru.



4 Vysuňte vzduchový filtr z krytu vzduchového filtru.



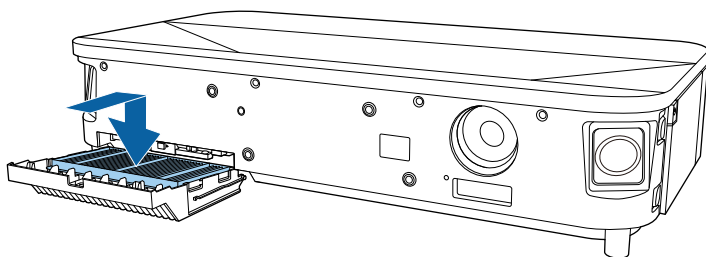
- 5** Očistěte přední stranu vzduchového filtru (stranu s výstupky) vysavačem a odstraňte veškerý přebytečný prach.



Upozornění

- Vzduchový filtr neperte ve vodě ani nečistěte čisticími prostředky nebo rozpouštědly.
- Nepoužívejte stlačený vzduch. Plyny mohou zanechat hořlavé zbytky nebo zafoukat prach a nečistoty do objektivu projektoru nebo jiných citlivých částí.

- 6** Vložte vzduchový filtr se čtyřmi výstupky otočenými směrem dolů, jak je znázorněno na ilustraci.

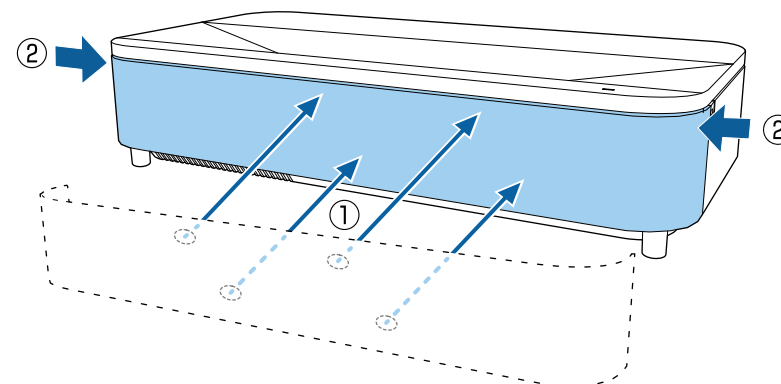


Upozornění

Nesnažte se zavřít kryt vzduchového filtru, když výstupky směřují nahoru. Mohlo by dojít k poškození projektoru.

- 7** Zasuňte kryt vzduchového filtru tak, aby zacvakl na místo.

- 8** Nasaďte čelní kryt.



Výměna vzduchového filtru

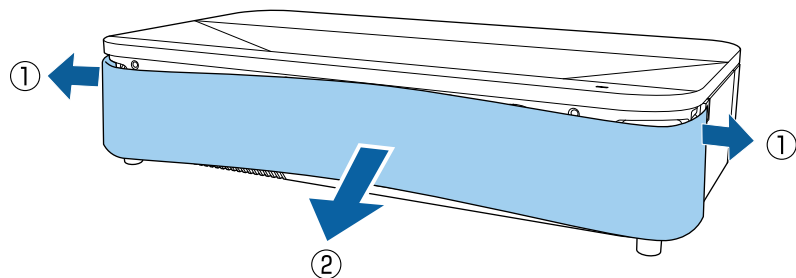
V následujících případech je třeba vyměnit vzduchový filtr:

- Výzva k vyčištění nebo výměně vzduchového filtru se zobrazuje i po jeho vyčištění.
- Vzduchový filtr je protržený nebo poškozený.

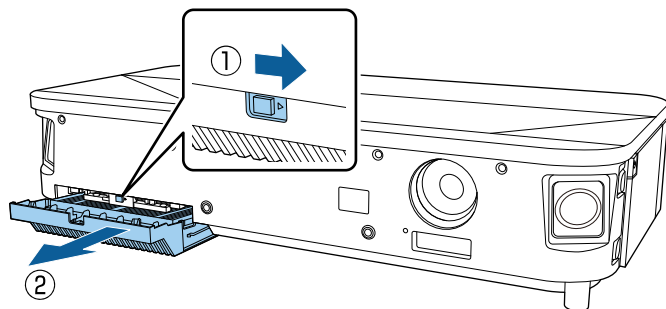
Vzduchový filtr lze vyměnit, když je projektor nainstalován na stropě nebo na stole.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.

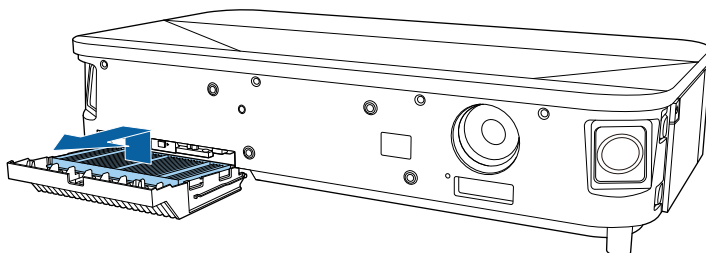
- 2** Sejměte přední kryt.



- 3** Posuňte západku krytu vzduchového filtru a vysuňte kryt vzduchového filtru.



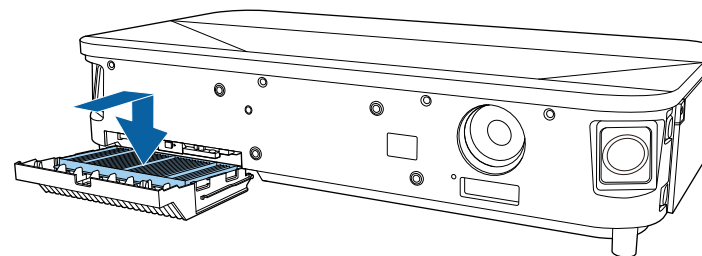
- 4** Vysuňte vzduchový filtr z projektoru.



Použité vzduchové filtry likvidujte podle místních předpisů.

- Rámeček filtru: Polypropylén
- Filtr: Polypropylén, PET

- 5** Vložte nový vzduchový filtr se čtyřmi výstupky otočenými směrem dolů, jak je znázorněno na ilustraci.

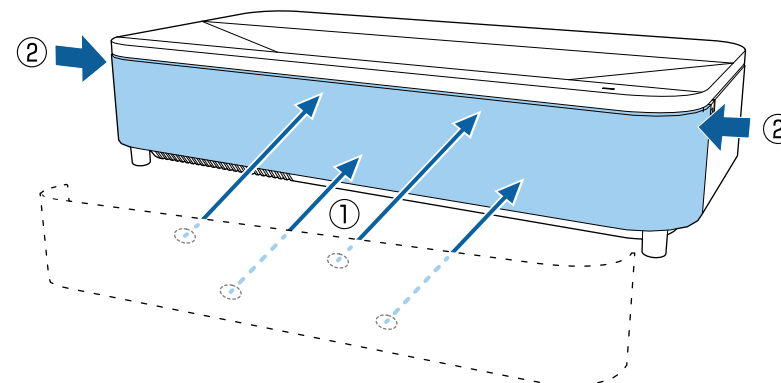


Upozornění

Nesnažte se zavřít kryt vzduchového filtru, když výstupky směřují nahoru. Mohlo by dojít k poškození projektoru.

- 6** Zasuňte kryt vzduchového filtru tak, aby zacvakl na místo.

- 7** Nasaďte čelní kryt.



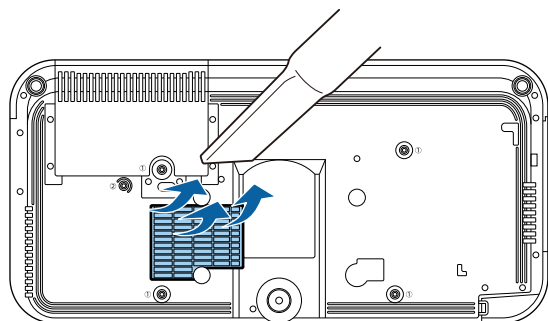
» Související odkazy

- "Náhradní díly" [s.111](#)

Čištění větracích otvorů

Větrací otvory projektoru čistěte pravidelně nebo kdykoli si všimnete prachu na povrchu větracích otvorů, aby se zabránilo přehřátí projektoru v důsledku nedostatečného větrání.

- 1** Vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- 2** Otočte projektor spodní stranou nahoru.
- 3** Opatrně odstraňte prach vysavačem nebo kartáčem.



Řešení problémů

Setkáte-li se při používání projektoru s potížemi, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.

» Související odkazy

- "Problémy s promítáním" [s.96](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.97](#)
- "Odstraňování problémů se zapínáním a vypínáním projektoru" [s.99](#)
- "Řešení problémů s obrazem" [s.100](#)
- "Řešení problémů se zvukem" [s.104](#)
- "Odstraňování problémů s ovládáním dálkového ovladače" [s.106](#)
- "Řešení problémů s HDMI CEC" [s.107](#)
- "Řešení problémů se sítí Wi-Fi" [s.108](#)
- "Řešení problémů s Android TV" [s.109](#)

Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte od elektrické zásuvky a potom jej znovu připojte a zapněte.

Pokud problém přetrvává, zkontrolujte, zda jsou splněny následující podmínky:

- Indikátory na projektoru mohou signalizovat problém.
- Řešení uvedená v této příručce mohou pomoci odstranit řadu problémů.

Pokud žádné z těchto řešení problém neodstraní, požádejte společnost Epson o technickou podporu.

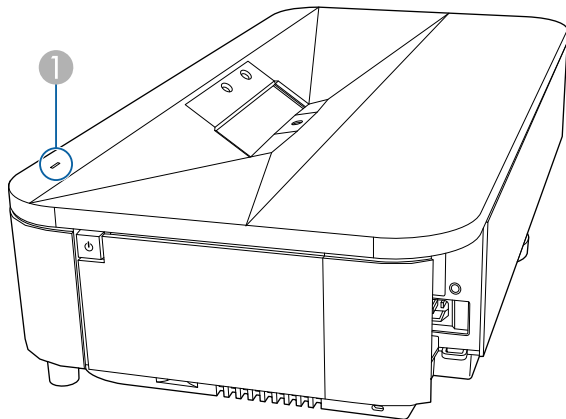


Po opravení projektoru vám společnost Epson může projektor vrátit ve výchozím stavu. Než budete kontaktovat místního prodejce nebo nejbližší servisní středisko společnosti Epson, zkontrolujte informace o účtech pro jednotlivé online služby.

Indikátory na projektoru ukazují jeho stav a upozorňují na případný problém. Zjistěte stav a barvu indikátorů a potom vyhledejte řešení v této tabulce.



Pokud indikátory vysílají signál, který není uveden v následující tabulce, vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.



1 Indikátor Status

Stav projektoru

Stav indikátoru	Problém a řešení
Svítlí modře	Normální provoz.
Bliká modře	Zahřívání nebo vypínání projektoru. Když indikátor bliká modře, dálkový ovladač nemusí fungovat.
Vypnuto	Pohotovostní režim. Stisknutím vypínače bude zahájeno promítání.

Stav indikátoru	Problém a řešení
Svítlí oranžově	<p>Projektor se přehřál a vypnul. Nechte jej 5 minut vychladnout ve vypnutém stavu.</p> <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda větrací otvory a vzduchový filtr nejsou ucpány prachem nebo blokovány okolními předměty. Zkontrolujte, zda teplota prostředí není příliš vysoká. Vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr. Používáte-li projektor ve vysoké nadmořské výšce, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto v nabídce projektoru. ☛ Nastavení > Vysoká nadm. výška Pokud problém přetrvává, odpojte projektor a požádejte společnost Epson o pomoc. <p>Varování detekce překážky</p> <p>Zvukový signál a zpráva "Přehrávání bylo z bezpečnostních důvodů zastaveno. Odejděte od objektivu nebo odstraňte překážky v okolí objektivu. Zobrazí se "</p> <p>Sníží se jas zdroje světla.</p> <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda projekční ploše nepřekáží žádné překážky. Odstraňte všechny překážky. Pokud nejsou přítomné žádné překážky, vyčistěte snímač překážek. <p>Nebude-li provedena žádná činnost, projektor se automaticky vypne.</p> <p>Upozornění na zjištěný pohyb.</p> <p>Zvukový signál a zpráva "Přehrávání bylo z bezpečnostních důvodů zastaveno. Odejděte od objektivu nebo odstraňte překážky v okolí objektivu. Zobrazí se "</p> <p>Sníží se jas zdroje světla.</p> <ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, že se nikdo nedívá do projekčního okénka. Vzdalte se od projekčního okénka. Pokud se v blízkosti projekčního okénka nikdo nepohybuje, očistěte snímač pohybu.

Stav indikátoru	Problém a řešení
	Varování laseru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
Bliká oranžově	Došlo k problému s laserem. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
	Došlo k problému ventilátoru nebo snímače. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.
	Chyba zjišťování překážek. Pokud projekční okénko neblokuje žádné překážky, vypněte projektor, odpojte jej od napájení a požádejte společnost Epson o pomoc.
	Vnitřní chyba projektoru. Vypněte projektor, odpojte jej od elektrické zásuvky a požádejte společnost Epson o pomoc.

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)
- "Čištění vzduchového filtru" [s.91](#)
- "Výměna vzduchového filtru" [s.92](#)
- "Čištění větracích otvorů" [s.94](#)

Pokud projektor nelze zapnout stisknutím vypínače nebo pokud se nečekaně vypne, vyzkoušejte řešení uvedená v této části.

» Související odkazy

- "Odstraňování problémů se zapnutím projektoru" [s.99](#)
- "Odstraňování problémů s vypnutím projektoru" [s.99](#)

Odstraňování problémů se zapnutím projektoru

Pokud se projektor nezapne stisknutím tlačítka napájení, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně připojen k projektoru a k funkční elektrické zásuvce.
- 2** Používáte-li dálkový ovladač, zkontrolujte baterie v tomto ovladači.
- 3** Pravděpodobně došlo k závadě napájecího kabelu. Odpojte kabel a požádejte o pomoc společnost Epson.

» Související odkazy

- "Zapnutí projektoru" [s.36](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.31](#)

Odstraňování problémů s vypnutím projektoru

Pokud se projektor neočekávaně vypne, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Projektor mohl přejít do pohotovostního režimu po uplynutí doby nastavené v části **Časovač spánku** v nabídce **Nastavení** projektoru. Stisknutím vypínače na projektoru nebo na dálkovém ovladači probudte projektor.



Po probuzení projektoru se **Časovač spánku** automaticky nastaví na **Vypnuto**.

- 2** Pokud stavový indikátor svítí oranžově, projektor se přehřál a vypnul.



V závislosti na nastavení projektoru mohou v pohotovostním režimu běžet chladicí ventilátory. Rovněž pokud se projektor obnoví z pohotovostního stavu, mohou ventilátory způsobovat nečekaný hluk. Nejedná se o závadu.

- 3** Zkontrolujte následující položky:
 - Zkontrolujte, zda projekční ploše nepřekáží žádné překážky. Odstraňte všechny překážky.
 - Pokud nejsou přítomné žádné překážky, vyčistěte snímač překážek.

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

Setkáte-li se s potížemi s promítáním obrazu, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.


» Související odkazy

- "Řešení problémů s chybějícím obrazem" [s.100](#)
- "Řešení problémů se zakřiveným nebo nepravoúhlým obrazem" [s.101](#)
- "Řešení problémů s převráceným obrazem" [s.101](#)
- "Řešení problémů s malým obrazem" [s.101](#)
- "Úprava rozmazaného nebo neostrého obrazu" [s.101](#)
- "Odstraňování problémů s částečným obrazem" [s.102](#)
- "Úprava šumu nebo statických poruch obrazu" [s.102](#)
- "Úprava nesprávného jasu nebo barev obrazu" [s.103](#)

Řešení problémů s chybějícím obrazem

Pokud se nezobrazuje žádný obraz, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

1 Zkontrolujte stav projektoru:

- Stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zkontrolujte, zda není obraz dočasně vypnutý.
- Podle stavového indikátoru ověřte, zda se projektor nachází v normálním provozním stavu.
- Stisknutím vypínače probudte projektor z pohotovostního režimu.

☛ **Nastavení > Časovač spánku**

2 Zkontrolujte připojení kabelů:

- Zkontrolujte, zda jsou řádně připojeny všechny nezbytné kabely a zda je zapnuto napájení projektoru.
- Připojte zdroj videa přímo k projektoru.
- Vyměňte kabel HDMI za kratší.
- Při odesílání obrazu rychlostí 18 Gb/s, například 4K 60 Hz 4:4:4, použijte kabel HDMI (nadstandardní vysoká rychlost).

3 Nezapomeňte vybrat vhodné nastavení EDID v nabídce **Obrázek** projektoru v souladu s podporovanými standardy videozařízení, signály obrazu a kabely HDMI.

4 Zkontrolujte stav svého zdroje videa:

- Pokud promítáte ze streamovacího přehrávače médií, zkontrolujte, zda je napájen napájecím kabelem USB na projektoru.
- Zapněte připojený streamovací přehrávač médií a podle potřeby spusťte video stisknutím tlačítka přehrávání.
- Zkontrolujte, zda připojené zařízení vyhovuje normě HDMI CEC. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.
- Promítáte-li z notebooku, zkontrolujte, zda je nastaven na zobrazení na externím zobrazovacím zařízení.

5 Zkontrolujte následující položky:

- K zobrazení obsahu online je zapotřebí připojení k internetu. Zkontrolujte, zda je zapnutá funkce Wi-Fi.
- Vypněte projektor a připojený streamovací přehrávač médií nebo zdroj videa a potom je znovu zapněte.
- Vypněte projektor a připojený zdroj obrazu a potom je znovu zapněte.
- Znovu nastavte funkci CEC pro připojené zařízení a restartujte jej.
- Zkontrolujte, zda rozlišení monitoru počítače nepřesahuje rozlišení a frekvenční limity projektoru. Podle potřeby vyberte pro počítač jiné rozlišení zobrazení. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)
- Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení projektoru.

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)

Řešení problémů se zakřiveným nebo nepravouhlým obrazem

Pokud je promítaný obraz zakřivený nebo není pravidelný obdélník, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

1 Umístěte projektor pokud možno kolmo přímo před střed promítací plochy.



2 Opravte zkreslení promítaného obrazu pomocí nabídky **Instalace**.

» Související odkazy

- "Odstranění zkreslení obrazu" [s.43](#)

Řešení problémů s převráceným obrazem

Pokud je promítaný obraz převrácený, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.



1 Pokud jste promítaný obraz převrátili pomocí funkce **Zrcadlově převrátit obrázek**, stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek** a poté dalším stisknutím tlačítka  deaktivujte funkci.

» Související odkazy

- "Horizontální převrácení obrazu (flexibilní obrázek)" [s.65](#)

Řešení problémů s malým obrazem

Pokud je promítaný obraz příliš malý, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

1 Pokud jste upravili velikost promítaného obrazu, stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek** a poté stiskněte tlačítko , dokud nebude mít promítaný obraz správnou velikost.

» Související odkazy

- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)

Úprava rozmazaného nebo neostrého obrazu

Pokud je promítaný obraz rozmazaný nebo neostrý, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

1 Upravte zaostření obrazu pomocí páčky zaostření.

2 Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.



3 Vyčistěte projekční okénko.



Aby se zabránilo srážení vody na objektivu po přenesení projektoru z chladného prostředí, před použitím počkejte, až se projektor přizpůsobí pokojové teplotě.

4 Vylepšete kvalitu obrazu úpravou nastavení **Ostrost** v nabídce **Obrázek** projektoru.

➡ **Obrázek > Vlastní nastavení > Ostrost**

5 Pokud jste rozmazali okraje promítaného obrazu pomocí funkce **Rozostření okraje**, stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek** a poté stisknutím tlačítka  funkci deaktivujte.



- 6** Promítáte-li obraz z počítače, použijte nižší rozlišení nebo vyberte rozlišení, které odpovídá nativnímu rozlišení projektoru.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)
- "Ostření obrazu pomocí páčky zaostření" [s.41](#)
- "Čištění projekčního okénka" [s.88](#)
- "Rozmazání okrajů obrázku (flexibilní obrázek)" [s.66](#)

Odstraňování problémů s částečným obrazem

Pokud se zobrazuje pouze částečný obraz z počítače, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.


- 1** Pokud jste upravili velikost promítaného obrazu, stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači zobrazte nabídku **Flexibilní obrázek** a poté stiskněte tlačítko , dokud nebude mít promítaný obraz správnou velikost.
- 2** Pokud je položka **Poměr stran** v nabídce **Obrázek** nastavena na hodnotu **Lupa**, nastavte hodnotu **Normální**.
- 3** Zkontrolujte, zda jste vybrali správný režim promítání. Použijte nastavení **Projekce** v nabídce **Nastavení** projektoru.
- 4** Změnou nastavení zobrazení v počítači deaktivujte duální zobrazení a nastavte rozlišení v rámci limitů projektoru. (Podrobnosti viz příručka k počítači.)

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)
- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)

Úprava šumu nebo statických poruch obrazu

Pokud je promítaný obraz elektronicky rušen (šum) nebo obsahuje statické poruchy, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Zkontrolujte kabely, kterými je připojen zdroj videa k projektoru. Musí splňovat následující podmínky:
 - Musí být odděleny od napájecího kabelu, aby nedocházelo k rušení
 - Musí být řádně zapojeny na obou koncích
 - Nesmí být připojeny k prodlužovacímu kabelu
- 2** Upravte nastavení **Potlačení šumu** v nabídce **Obrázek** projektoru.
- 3** Pokud jste upravili tvar obrazu pomocí ovládacích prvků projektoru, zkuste vylepšit kvalitu obrazu snížením nastavení **Ostrost** v nabídce **Obrázek** projektoru.
 **Obrázek > Vlastní nastavení > Ostrost**
- 4** Nezapomeňte vybrat vhodné nastavení **EDID** v nabídce **Obrázek** projektoru v souladu s podporovanými standardy videozařízení, signály obrazu a kabely HDMI.
- 5** Pokud jste připojili prodlužovací napájecí kabel, zkuste promítat bez něho a zjistěte, zda není příčinou rušení signálu.
- 6** Vyberte v počítači rozlišení videa a obnovovací frekvenci, které jsou kompatibilní s projektorem.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)

Úprava nesprávného jasu nebo barev obrazu

Pokud je promítaný obraz příliš tmavý nebo jasný nebo pokud barvy nejsou správné, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Vyzkoušejte pro obraz a prostředí různé režimy barev výběrem nastavení **Režim barev** v nabídce **Obrázek** projektoru.
- 2** Vyzkoušejte různá nastavení výběrem nastavení **Adaptivní výstup světla** v nabídce **Obrázek** projektoru.
- 3** Zkontrolujte nastavení zdroje videa.
- 4** Upravte následující nastavení v nabídce **Obrázek** pro aktuální vstupní zdroj.
 - **Gamma podle scény**
 - **Vlastní nastavení**
 - **Teplota barev**
 - **Interpolace rámců**
 - **Dynamický kontrast**
 - **Potlačení šumu**
 - **Super-resolution**
 - **Automat. vylepšení kontrastu**
 - **Poměr stran**
- 5** Zkontrolujte, zda jste vybrali správné nastavení **Video rozsah HDMI, HDR** nebo **EDID** v nabídce **Obrázek** projektoru (pokud je pro váš zdroj obrazu k dispozici).
- 6** Když promítáte obraz na stěnu, vyzkoušejte různé typy barev stěny pro obraz a prostředí výběrem nastavení **Upravit barvy** v nabídce **Instalace** projektoru.

7 Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízení. Pokud jste připojili dlouhé kabely, zkuste použít kratší.

8 Umístěte projektor dostatečně blízko k promítací ploše.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality obrazu – nabídka Obrázek" [s.77](#)




Setkáte-li se s potížemi se zvukem, zkuste vyhledat možná řešení v těchto částech.



» Související odkazy

- "Odstraňování problémů s chybějícím nebo slabým zvukem" [s.104](#)
- "Řešení problémů s režimem Bluetooth reproduktoru" [s.104](#)

Odstraňování problémů s chybějícím nebo slabým zvukem

Pokud není slyšet žádný zvuk nebo pokud je zvuk příliš slabý, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Upravte nastavení hlasitosti projektoru stisknutím tlačítka  nebo  na dálkovém ovladači.
- 2** Zkontrolujte zapojení kabelu mezi projektorem a zdrojem videa.
- 3** Pokud byl zvuk dočasně ztlumen, obnovte zvuk stisknutím tlačítka  na dálkovém ovladači.
- 4** Zkontrolujte následující nastavení svého videozařízení:
 - Zkontrolujte ve zdroji obrazu, zda je nastavena dostatečná hlasitost a zda je nastaven výstup zvuku pro správný zdroj.
 - Nastavte připojené zařízení na výstup PCM.
- 5** Pokud chcete zvuk vystupovat z reproduktoru projektoru, zkontrolujte, zda je v nabídce **Výstup zvuku** správné nastavení **Zvuk**.
- 6** Pokud chcete předat zvuk do externího audio zařízení pomocí kabelu HDMI, vyzkoušejte následující řešení:
 - Ujistěte se, že je kabel HDMI připojen k portu HDMI2 (ARC) projektoru.

- Ujistěte se, že zvuk vychází z reproduktoru projektoru nebo z portu Optical Out.
- V nabídce **Nastavení** projektoru nastavte položku **HDMI CEC** na **Zapnuto**.
 **Nastavení** > **HDMI CEC** > **Ovládání CEC**
- V nabídce **Nastavení** projektoru nastavte položku **HDMI2 ARC** na **Zapnuto**.
 **Nastavení** > **HDMI CEC** > **Ovládání CEC**
- Nastavte položku **Jiný než HDMI3 (Game)** na **ARC/Optical (PCM)** v nabídce **Zvuk**.
- Ujistěte se, že používáte kabel HDMI (s Ethernetem).



Pokud přenášíte zvuk pomocí kabelu HDMI na externí zvukové zařízení, které nepodporuje HDMI ARC, v nabídce **Nastavení** nastavte **HDMI CEC** na **Vypnuto**.

- 7** Pokud chcete přenášet zvuk do externího zvukového zařízení pomocí optického digitálního zvukového kabelu, zkontrolujte, zda je správné nastavení **Výstup zvuku** v nabídce **Zvuk**.

» Související odkazy

- "Nastavení kvality zvuku – nabídka Zvuk" [s.79](#)

Řešení problémů s režimem Bluetooth reproduktoru

Pokud k projektoru nemůžete připojit zvukové zařízení Bluetooth, vyzkoušejte následující řešení.

- 1** Nastavte položku **Režim Bluetooth reproduktoru** na **Zapnuto** v nabídce projektoru.
- 2** Ze seznamu dostupných zařízení Bluetooth v zařízení vyberte položku **Projector**.

3 Ujistěte se, že je k projektoru připojeno pouze jedno zařízení Bluetooth.

K tomuto projektoru nelze připojit více zvukových zařízení Bluetooth současně.

4 Zkontrolujte, zda zařízení odpovídá specifikacím rozhraní Bluetooth projektoru.

5 Zkontrolujte následující položky:

- Zkontrolujte, zda se mezi zvukovým zařízením Bluetooth a projektorem nenacházejí žádné překážky a vylepšete komunikaci změnou jejich umístění.
- Zkontrolujte, zda se připojené zvukové zařízení Bluetooth nachází ve stanovené komunikační vzdálenosti.
- Nepoužívejte projektor v blízkosti bezdrátových sítí, mikrovlnných trub, bezdrátových telefonů 2,4 GHz nebo jiných zařízení, který využívají frekvenční pásmo 2,4 GHz. Tato zařízení mohou rušit signál mezi projektorem a zvukovým zařízením Bluetooth.

» Související odkazy

- "Specifikace Bluetooth" [s.67](#)
- "Používání projektoru jako Bluetooth reproduktoru" [s.67](#)

Pokud projektor nereaguje na příkazy dálkového ovladače, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.



Pokud dálkový ovladač ztratíte, můžete si objednat náhradní od společnosti Epson.

- "Používání dálkového ovladače" [s.31](#)
- "Stav indikátorů projektoru" [s.97](#)
- "Vložení baterií do dálkového ovladače" [s.31](#)

1 Zkontrolujte, zda jsou v dálkovém ovladači správně nainstalovány baterie a zda nejsou vybité. V případě potřeby baterie vyměňte.

2 Zkontrolujte, zda vstupní zdroj není nastaven na HDMI3 (Game).




Když je vstupní zdroj nastaven na HDMI3 (Game), některá tlačítka na dálkovém ovladači nejsou dostupná.

3 Zkontrolujte, zda není některé tlačítko na dálkovém ovladači zaseknuté a nezpůsobuje přechod do pohotovostního režimu. Uvolněním tlačítka probudte dálkový ovladač.

4 Zkontrolujte, zda používáte dálkový ovladač v úhlu a dosahu příjmu projektoru.

5 Podle stavového indikátoru ověřte, zda se projektor nachází v normálním provozním stavu.

6 Silné zářivkové osvětlení, přímé sluneční světlo nebo infračervené signály zařízení mohou kolidovat se snímači dálkového ovládání projektoru. Ztlumte osvětlení nebo přemístěte projektor dále od slunce nebo rušícího zařízení.

7 Když se zobrazí obrazovka pro párování, opakujte párování současným podržením tlačítek [Enter] a  na dálkovém ovladači přibližně na dobu tří sekund.

» Související odkazy

- "Součásti projektoru - dálkový ovladač projektoru" [s.13](#)

Pokud z projektoru nemůžete ovládat připojená zařízení, vyzkoušejte následující kroky, dokud nebude problém vyřešen.

- 1** Zkontrolujte, zda kabel vyhovuje normě HDMI CEC.
- 2** Zkontrolujte, zda připojené zařízení vyhovuje normě HDMI CEC. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.
- 3** V nabídce **Nastavení** projektoru nastavte položku **HDMI CEC** na **Zapnuto**.
☛ **Nastavení > HDMI CEC > Ovládání CEC**
- 4** Zkontrolujte, zda jsou všechny kabely řádně připojeny k projektoru a k videozařízením.




Zkontrolujte, že je kabel HDMI připojen k portu HDMI2 (ARC) projektoru.

- 5** Zkontrolujte, zda jsou připojená zařízení zapnutá a v pohotovostním stavu. Další informace naleznete v dokumentaci dodávané se zařízením.
- 6** Pokud připojíte nové připojení nebo změníte připojení, znovu nastavte funkci CEC pro připojené zařízení a restartujte zařízení.

» Související odkazy

- "Nastavení funkcí projektoru - Nabídka Nastavení" [s.82](#)
- "Ovládání připojených zařízení pomocí funkcí HDMI CEC" [s.70](#)

Pokud se nelze připojit k síti Wi-Fi, vyzkoušejte následující řešení.

- 1** Zkontrolujte, zda směrovač Wi-Fi a modem fungují správně. Problém s připojením k síti může vyřešit restartování těchto zařízení.
- 2** Zkontrolujte, zda se mezi směrovačem Wi-Fi a projektorem nenacházejí žádné překážky, a případně zlepšete kvalitu komunikace přemístěním překážek.
- 3** Nastavení sítě můžete zkontrolovat v nabídce, která se zobrazí po stisknutí tlačítka  na dálkovém ovladači.
- 4** Pokud projektor inicializujete, je nutné znovu provést nastavení sítě na obrazovce pro úvodní nastavení.

» Související odkazy

- "Inicializace projektoru" [s.74](#)

Na následující stránce jsou uvedeny pokyny pro řešení problémů s Android TV

<https://support.google.com/androidtv/>

Příloha

Tyto části obsahují technické údaje a důležitá upozornění k tomuto produktu.

» Související odkazy

- "Volitelné příslušenství a náhradní díly" [s.111](#)
- "Velikost plátna a vzdálenost projektoru" [s.112](#)
- "Podporovaná rozlišení zobrazení monitoru" [s.114](#)
- "Technické údaje projektoru" [s.115](#)
- "Vnější rozměry" [s.116](#)
- "Seznam bezpečnostních pokynů a symbolů" [s.117](#)
- "Bezpečnostní informace k laseru" [s.119](#)
- "Glosář" [s.121](#)
- "Poznámky" [s.122](#)

K dispozici je následující volitelné příslušenství a náhradní díly. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby.

Následující seznam volitelného příslušenství a náhradních dílů je platný od: červenec 2022.

Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění a dostupnost se může lišit v závislosti na zemi zakoupení.

» Související odkazy

- "Držáky" [s.111](#)
- "Externí zařízení" [s.111](#)
- "Obrazovky" [s.111](#)
- "Náhradní díly" [s.111](#)

Držáky

Montážní konzola ELPMB22

Montážní konzola (nízký profil) ELPMB30

Slouží k montáži projektoru pod strop.

Souprava bezpečnostního kabelu ELPWR01

Slouží ke spojení instalačního držáku a projektoru a zabráňuje pádu projektoru.

Stropní trubka (450 mm) ELPFP13

Stropní trubka (700 mm) ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.



Při zavěšování projektoru pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. Požádejte o pomoc společnost Epson.

Externí zařízení

Streamovací přehrávač médií ELPAP12

Pomocí tohoto streamovacího přehrávače médií lze sledovat online obsah.

Obrazovky

Projekční plocha pro promítání na velmi krátkou vzdálenost ELPSC35 (100")

Projekční plocha pro promítání na velmi krátkou vzdálenost ELPSC36 (120")

Projekční plochy k instalaci na zeď. (Poměr stran 16:9)

Náhradní díly

Vzduchový filtr ELPAF64

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

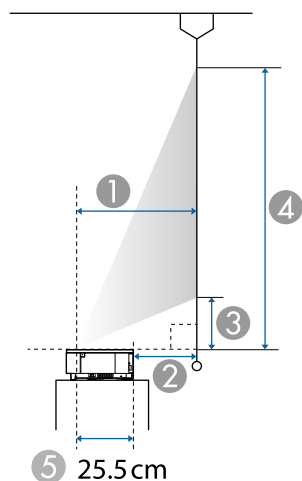
» Související odkazy

- "Výměna vzduchového filtru" [s.92](#)

Podle zde uvedené tabulky určete, jak daleko umístit projektor od promítací plochy podle velikosti promítaného obrazu.



Pomocí nabídky **Flexibilní obrázek** můžete zmenšit velikost promítaného obrazu a měnit polohu obrazu, aniž byste museli pohybovat projektozem.



- ① Projekční vzdálenost (cm)
- ② Vzdálenost od zadní strany projektoru k projekční ploše (cm)
- ③ Vzdálenost od projektoru k dolnímu okraji projekční plochy (cm)
- ④ Vzdálenost od projektoru k hornímu okraji projekční plochy (cm)
- ⑤ Vzdálenost od středu objektivu k zadní straně projektoru (cm)

Velikost obrazu 16:9		①	②	③	④
		Širokoúhlý			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.9	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4

Velikost obrazu 16:9		①	②	③	④
		Širokoúhlý			
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
130"	288 × 161	46.5	21	21	182.9
150"	332 × 187	54	28.5	25.1	211.9

Velikost obrazu 4:3		①	②	③	④
		Širokoúhlý			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
110"	226 × 168	48.3	22.7	22	189.6
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.5	207.3
122"	248 × 186	53.8	28.2	25	210.9

Velikost obrazu 16:10		①	②	③	④
		Širokoúhlý			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.8	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
138"	297 × 186	53.7	28.2	24.9	210.7

» Související odkazy

- "Změna velikosti nebo polohy obrazu (flexibilní obrázek)" [s.64](#)

Viz *Supplemental A/V Support Specification*, kde najdete podrobné informace o kompatibilních obnovovacích frekvencích a rozlišeních pro každý kompatibilní formát zobrazení videa.

Název produktu	EH-LS800W/EH-LS800B
Rozměry	695 (Š) × 145 (V) × 341 (H) mm (bez vystupující části)
Velikost panelu LCD	0,62"
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT
Rozlišení	2 073 600 pixelů * Full HD (1 920 (Š) × 1 080 (V) bodů) × 3
Úprava zaostření	Ručně
Zdroj světla	Laserová dioda
Výstupní výkon zdroje světla	Až 88 W
Vlnová délka	449 - 461 nm
Životnost zdroje světla **	Přibližně až 20 000 hodin
Max. výkon audiovýstupů	20 W
Reproduktor	2,1k (reproduktor × 2, basový reproduktor × 1)
Napájení	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Příkon (100 až 120 V)	Spotřeba v provozním režimu: 350 W
Příkon (220 až 240 V)	Spotřeba v provozním režimu: 335 W
Spotřeba v pohotovostním režimu	Komunikace zap.: 2,0 W Komunikace vyp.: 0,4 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 048 m
Provozní teplota	Nadmořská výška 0 až 2 286 m: 0 až +40°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace) Nadmořská výška 2 287 až 3 048 m: 0 až +35°C (vlhkost 20 až 80%, bez kondenzace)
Skladovací teplota	-10 až +60°C (vlhkost 10 až 90%, bez kondenzace)
Hmotnost	Přibližně 12,3 kg

* Technologie posunu pixelů dosahuje rozlišení 4K na obrazovce.

** Přibližná doba, po které se světlost zdroje světla sníží na polovinu původní hodnoty. (Za předpokladu, že se projektor používá v prostředí, ve kterém je

obsah částí ve vzduchu menší než 0,04 až 0,2 mg/m³. Odhadovaná doba se liší v závislosti na používání projektoru a provozních podmínkách.)

Úhel naklonění

Projektor lze nainstalovat bez svislého nebo vodorovného omezení.

► Související odkazy

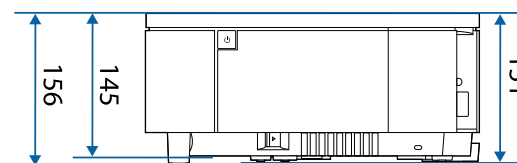
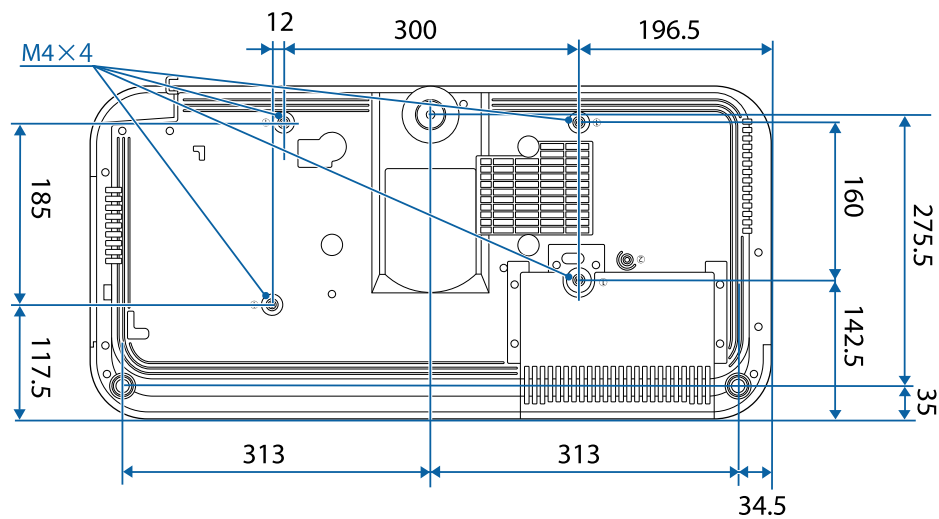
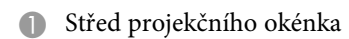
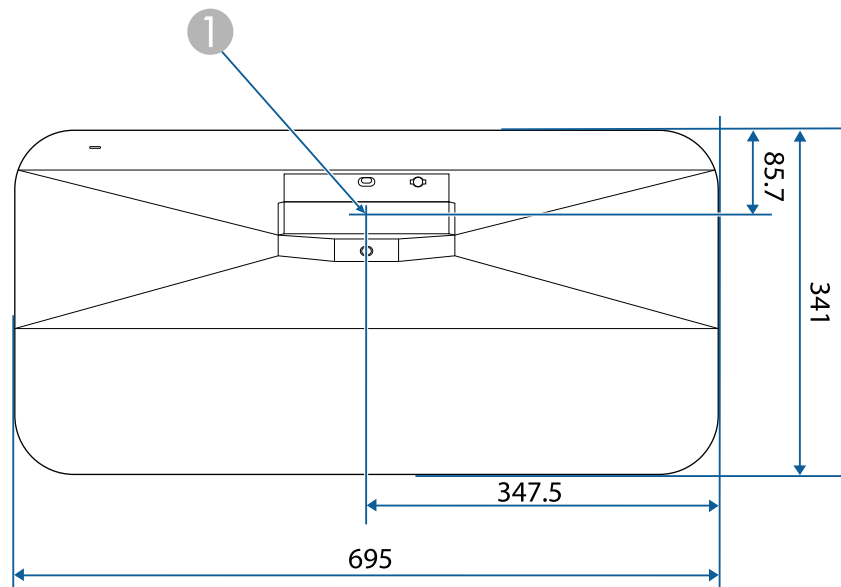
- "Technické údaje konektorů" [s.115](#)

Technické údaje konektorů

Port HDMI1	1	HDMI
Port HDMI2 (ARC)	1	HDMI
Port HDMI3 (Game)	1	HDMI
Port USB-A	2	Konektor USB (typ A)
Port Service	1	Konektor USB (Mini-B)
Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor jack (3,5 Φ)
Port Optical Out	1	Optický digitální audio konektor (S/PDIF)
Port DC Out (2.0A)	1	Konektor USB (typ A)


















Port USB-A podporuje specifikaci USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.



Jednotky na těchto schématech jsou uvedeny v mm.

V následující tabulce jsou uvedeny významy bezpečnostních symbolů umístěných na vybavení.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
1		IEC60417 No. 5007	„ZAPNUTO“ (napájení) Označuje připojení k elektrické síti.
2		IEC60417 No. 5008	„VYPNUTO“ (napájení) Označuje odpojení od elektrické sítě.
3		IEC60417 No. 5009	Pohotovost Označuje vypínač nebo polohu vypínače, kterým lze příslušnou část vybavení uvést do pohotovostního režimu.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Upozornění Označuje obecné upozornění při používání produktu.
5		IEC60417 No. 5041	Upozornění, horký povrch Upozorňuje, že označená položka může být horká a není vhodné se jí neopatrně dotýkat.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Upozornění, nebezpečí úrazu elektrickým proudem Označuje vybavení, které představuje nebezpečí úrazu elektrickým proudem.
7		IEC60417 No. 5957	Pro použití pouze ve vnitřních prostorech Označuje elektrické vybavení, které je určeno primárně pro použití ve vnitřních prostorech.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
8		IEC60417 No. 5926	Polarita připojení stejnosměrného napájení Označuje kladná a záporná připojení (polaritu) části vybavení, ke které lze připojit zdroj stejnosměrného napájení.
9		—	Totožné s č. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, obecné Na vybavení napájeném bateriemi. Označuje zařízení, například kryt přihrádky na baterie, nebo konektorové výstupy.
11		IEC60417 No. 5002	Poloha baterie(i) Označuje samotný držák baterií a polohu baterie(i) v držáku.
12		—	Totožné s č. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Ochranné uzemnění Označuje výstup, který je určen k připojení k vnějšímu vodiči na ochranu před zásahem elektrickým proudem v případě závady nebo výstup ochranné uzemňovací elektrody.
14		IEC60417 No. 5017	Uzemnění Označuje uzemňovací výstup v případě, kdy není výslovně vyžadován symbol č. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Střídavý proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení střídavým proudem; označení příslušných výstupů.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
16		IEC60417 No. 5031	Stejnoseměrný proud Toto označení na typovém štítku vyjadřuje, že vybavení je vhodné pouze pro napájení stejnosměrným proudem; označení příslušných výstupů.
17		IEC60417 No. 5172	Vybavení třídy II Označuje vybavení, které splňuje bezpečnostní požadavky určené pro vybavení třídy II v souladu se standardem IEC 61140.
18		ISO 3864	Obecný zákaz Označuje zakázané úkony a postupy.
19		ISO 3864	Zákaz kontaktu Označuje zranění, ke kterému může dojít v případě kontaktu s konkrétní částí vybavení.
20		—	Zásadně se nedívejte do objektivu, když je projektor zapnutý.
21		—	Označuje zákaz umísťování jakýchkoli předmětů na projektor.
22		ISO3864 IEC60825-1	Upozornění, laserové záření Ukazuje, že tento projektor je vybaven laserovým zářičem.
23		ISO 3864	Zákaz demontáže Označuje nebezpečí zranění, například zásahu elektrickým proudem, v případě demontování vybavení.
24		IEC60417 No. 5266	Pohotovost, částečná pohotovost Označuje, že část vybavení je v připraveném stavu.

Č.	Značka symbolu	Schválené standardy	Popis
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Pozor, pohyblivé části Označuje, že musíte udržovat bezpečnou vzdálenost od pohyblivých částí podle bezpečnostních zásad.
26		IEC60417 No. 6056	Upozornění (pohybující se lopatky ventilátoru) Pro zachování bezpečnosti se nepřibližujte k pohyblivým se lopatkám ventilátoru.
27		IEC60417 No. 6043	Upozornění (ostré rohy) Upozorňuje ostré rohy, kterých není záhodno se dotýkat.
28		—	Upozorňuje, že během promítání je zakázáno hledět přímo do objektivu.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Varování, optická radiace (například UV, viditelná radiace, IR) Dbejte na to, abyste se vyhnuli poranění očí a kůže v blízkosti optického záření.
30		IEC60417 No. 5109	Není určeno k používání v obydlených oblastech. Označuje, že elektrické vybavení není vhodné pro obydlené oblasti.

Tento projektor je laserový produkt 1. třídy, který splňuje mezinárodní normu IEC/EN60825-1:2014 pro lasery.

Při používání projektoru dodržujte tyto bezpečnostní pokyny.

Varování

- Neotevírejte skříň projektoru. Tento projektor obsahuje velmi výkonný laser.
- Tento produkt vyzařuje potenciálně nebezpečné optické záření. Nedívejte se zdroj světla v provozu. Hrozí poranění zraku.

Výstraha

Při likvidaci projektor nerozebírejte. Zlikvidujte podle místních nebo státních zákonů a předpisů.



Tento projektor používá laser jako zdroj světla. Tento laser má následující vlastnosti.

- V závislosti na okolí se může jas zdroje světla snížit. Když se příliš zvýší teplota, jas se značně sníží.
- Čím déle je zdroj světla používán, tím se snižuje jeho jas. V nastavení jasu lze měnit vztah mezi dobou použití a poklesem jasu.

» Související odkazy

- "Varovné štítky laseru" [s.119](#)

Uvnitř

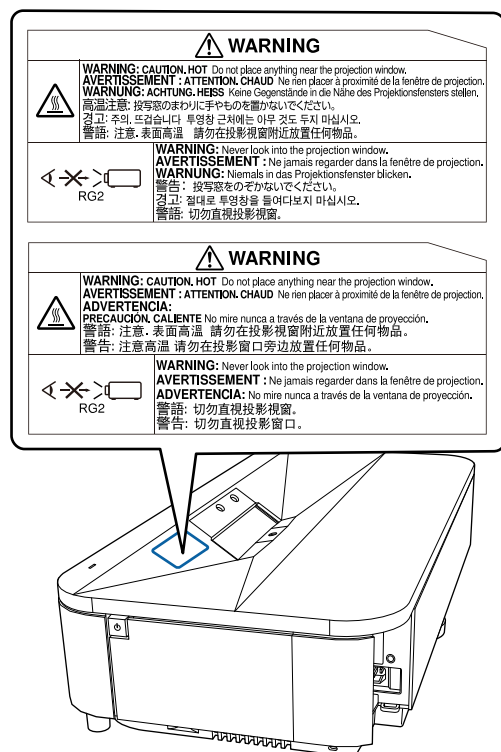


Varovné štítky laseru

Na projektoru jsou umístěny štítky s varováním před laserem.

Nahoře

Podobně jako u každého zdroje záření se nedívejte do paprsku, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Varování

- Nikdy se nedívejte do objektivu projektoru, když je laser zapnutý. Mohlo by dojít k poškození zraku a je to nebezpečné zejména pro děti a zvířata.
- Při spouštění projektoru na dálku pomocí dálkového ovladače se ujistěte, že se nikdo nedívá do objektivu.
- Nedovolte ovládat projektor malým dětem. Děti musí být pod dohledem dospělé osoby.
- Při promítání se nedívejte do objektivu. Do objektivu se nedívejte ani s optickými nástroji, například lupou nebo dalekohledem. Mohlo by dojít k poškození zraku.

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Full HD	Standardní velikost s rozlišením 1 920 (vodorovně) x 1 080 (svisle) bodů.
HDCP	HDCP je zkratka termínu High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Protože tento projektor obsahuje port HDMI s podporou HDCP, dokáže promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor však zřejmě nepromítne obraz chráněný pomocí aktualizovaných či revidovaných verzí šifrování HDCP.
HDMI™	Zkratka termínu High Definition Multimedia Interface. HDMI™ je norma zaměřená na digitální spotřební elektroniku a počítače. Jde o normu pro digitální přenos signálů HD obrazu a vícekanálového zvuku. Díky absenci komprese digitálního signálu lze obraz přenášet s nejvyšší možnou kvalitou. Zároveň tomuto digitálnímu signálu poskytuje funkci šifrování.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television (televizor s vysokým rozlišením), která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky: <ul style="list-style-type: none"> • Vertikální rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = progresivní, i = prokládané) • Poměr stran obrazu 16:9

Párování	Předběžná registrace zařízení při připojení k zařízením Bluetooth pro zajištění vzájemné komunikace.
Obnovovací kmitočet	Světlo vyzařující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světla vyzařujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a je vyjádřen v hertzech (Hz).
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nesplňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.

Tyto části obsahují důležité poznámky k projektoru.

► **Související odkazy**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [s.122](#)
- "Omezení používání" [s.122](#)
- "Obchodní známky" [s.122](#)
- "Odkaz na autorské právo" [s.123](#)
- "Určení zdroje autorských práv" [s.123](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a

stability celého systému. Tento přístroj nebyl navržen pro aplikace vyžadující extrémní hodnoty spolehlivosti/bezpečnosti, jako je například letecké vybavení, komunikační zařízení, ovládání jaderných elektráren nebo lékařská technika související s přímou péčí atd., musíte proto sami provést kompletní analýzu a na jejím základě zvážit, zda je přístroj pro vás vhodný.

Obchodní známky

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION a její loga jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X a macOS jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a/nebo dalších zemích.

Google, Google Play, Android TV, integrovaný Chromecast a další značky jsou ochranné známky společnosti Google LLC.

Asistent Google není k dispozici v některých jazycích a zemích. Dostupnost služeb se liší podle země a jazyka.

Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„Kód QR“ je registrovaná ochranná známka společnosti DENSO WAVE INCORPORATED.

Wi-Fi® je ochranná známka sdružení Wi-Fi Alliance®.

Slovní značka Bluetooth® a loga jsou registrované ochranné známky vlastněné společností Bluetooth SIG, Inc. a použití těchto značek společností Seiko Epson Corporation je licencováno. Ostatní ochranné známky a obchodní názvy jsou majetkem příslušných vlastníků.

Adobe a Adobe Reader jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v USA a/nebo dalších zemích.

Další zde použité názvy produktů slouží pouze k identifikačním účelům a mohou být ochrannými známkami příslušných vlastníků. Společnost Epson se vzdává všech práv na tyto značky.

Odkaz na autorské právo

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Určení zdroje autorských práv

Změny těchto údajů bez předchozího upozornění vyhrazeny.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.7 414293900CS