



androidtv



Gebruikershandleiding

Home Projector

EH-LS800W

EH-LS800B

Gebruikte symbolen en tekens 5

Kennismaken met uw projector 8

Onderdelen en functies van de projector..... 9

Projectoronderdelen - Voorkant	9
Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant.....	10
Projectoronderdelen - Onderkant.....	11
Projectoronderdelen - Interfacepoorten	12
Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector	13

De projector installeren 16

Plaatsing van de projector..... 17

Configuratie van de projector en opties voor de montage.....	20
Voorzorgsmaatregelen bij de installatie.....	20

De beveiligingskabel installeren..... 22

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt	22
Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt	23

Projectoraansluitingen..... 25

Aansluiten op videobronnen	25
Aansluiten op externe USB-apparaten.....	25
Aansluiten op externe audio-apparaten	26
Aansluiten van een streaming mediaspeler.....	27
Aansluiten op een met ARC compatibel AV-systeem	27
Verbinden met een gamingapparaat	28
Hoofdtelefoon aansluiten	29

De zijklep bevestigen en verwijderen 30

Batterijen in de afstandsbediening plaatsen..... 31

Gebruik van de afstandsbediening	31
--	----

Android TV instellen op de projector 33

Startscherm Android TV.....	34
-----------------------------	----

De basisfuncties van de projector gebruiken 35

De projector inschakelen 36

De projector uitschakelen 38

Projectiemodi 39

De projectiemodus wijzigen via de menu's.....	39
---	----

De beeldhoogte aanpassen..... 40

Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel 41

De beeldkleur aanpassen bij het projecteren op een muur 42

Vervorming in het beeld corrigeren 43

De helderheid van de lichtbron aanpassen op basis van de helderheid van uw omgeving 45

De helderheid van de lichtbron handmatig aanpassen..... 46

Het contrast aanpassen op basis van de helderheid van de inhoud..... 47

Een beeldbron selecteren..... 49

Hoogte-breedteverhouding beeld 50

De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen	50
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	51

Kleurmodus 52

De kleurmodus wijzigen	52
Beschikbare kleurmodi.....	53

De beeldkwaliteit aanpassen..... 54

Meer details over het aanpassen van de beeldkwaliteit.....	54
De beeldresolutie bijstellen.....	55
Frame-interpolatie instellen	56

Het volume regelen met de volumeknoppen 57

De geluidsinstellingen (geluidsmodus) aanpassen.....	58
Beschikbare geluidsmodi	59
Gedetailleerde geluidsinstellingen.....	59
Het geluid tijdelijk onderbreken (Audio dempen)	62
Het beeld tijdelijk uitschakelen (blanco).....	63

Projectorfuncties aanpassen 64

De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld).....	65
Het beeld horizontaal spiegelen (Flexibel beeld).....	66
De randen van het beeld vervagen (flexibel beeld)	67
De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker	68
Bluetooth-specificaties	68
Uw projector gebruiken als Chromecast	70
HDMI CEC-functies	71
De aangesloten apparaten beheren met de HDMI CEC-functies	71
Een beveiligingskabel installeren	73
De projectorfirmware bijwerken	74
De projector initialiseren.....	75

De menu-instellingen aanpassen 76

De projectorinstellingen gebruiken	77
Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld.....	78
Instellingen Geluidskwaliteit - Menu Geluid.....	80
Installatie-instellingen projector - Menu Installatie.....	83
Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen	84
Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie	86

Instellingen Bluetooth-luidspreker projector - Menu Bluetooth-luidsprekermodus.....	87
--	-----------

De projector onderhouden 88

Onderhoud projector	89
Het projectievenster reinigen	90
De obstakelsensor en de bewegingssensor reinigen.....	91
De projectorbehuizing reinigen	92
Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen.....	93
De Luchtfilter Reinigen	93
De luchtfilter vervangen	94
De luchtinlaatopeningen reinigen	96

Problemen oplossen 97

Projectieproblemen	98
Status projectorindicator	99
Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen	101
Problemen met de projectorvoeding oplossen	101
Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen	101
Problemen met beelden oplossen	102
Oplossen van problemen met ontbrekende beelden	102
Problemen met gebogen of niet rechthoekige beelden oplossen	103
Problemen met gespiegelde beelden oplossen.....	103
Problemen met kleine beelden oplossen.....	103
Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen	103
Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen	104
Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat.....	104
Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen.....	105

Geluidsproblemen oplossen	106
Het oplossen van ontbrekend of zwak geluid	106
Problemen met de Bluetooth-luidsprekermodus oplossen	106
Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen.....	108
Problemen met HDMI-CEC oplossen	109
Wifi-netwerkproblemen oplossen.....	110
Problemen met de Android TV oplossen.....	111

Bijlage

Optionele accessoires en reserveonderdelen	113
Beugels.....	113
Externe apparaten	113
Schermen	113
Reserve-onderdelen	113
Schermgrootte en projectieafstand	114
Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven.....	116
Specificaties van de projector	117
Specificaties connectors.....	117
Externe afmetingen	118
Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies	119
Informatie laserveiligheid.....	121
Laserwaarschuwinglabels	121
Woordenlijst	123
Mededelingen	124
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	124
Gebruiksbeperkingen.....	124
Handelsmerken.....	124



Kennisgeving betreffende auteursrechten	125
Toekenning van auteursrechten	125

Gebruikte symbolen en tekens








Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 Waarschuwing	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 Let op	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

Algemene informatiesymbolen en -tekens

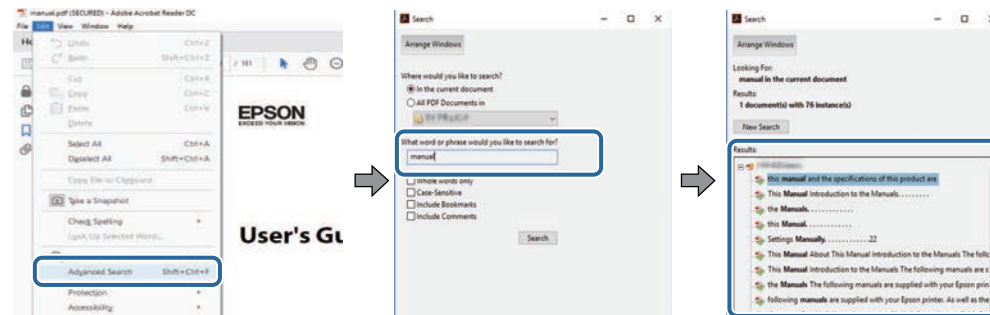
 Let op	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
	Dit verwijst naar de knoppen op de afstandsbediening of de projector. Bijvoorbeeld: de knop 
Menunaam/naam van instelling	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu Beeld  Beeld > Kleur
	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

Gebruik de handleiding om informatie te zoeken

Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

Zoeken op trefwoord

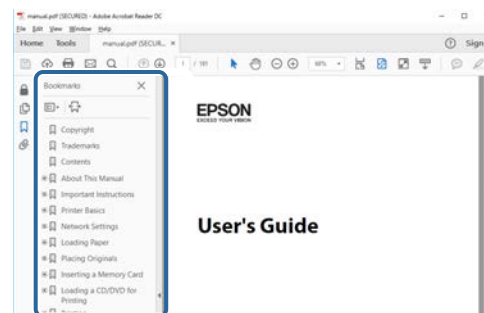
Klik op **Bewerken > Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.



Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op ←.
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op ←.



Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

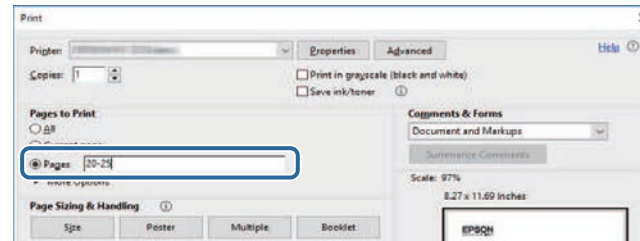
Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's in Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.

Voorbeeld: 20-25

- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.

Voorbeeld: 5, 10, 15



Kennismaken met uw projector

Raadpleeg deze gedeelten voor meer informatie over uw projector.

» **Verwante koppelingen**

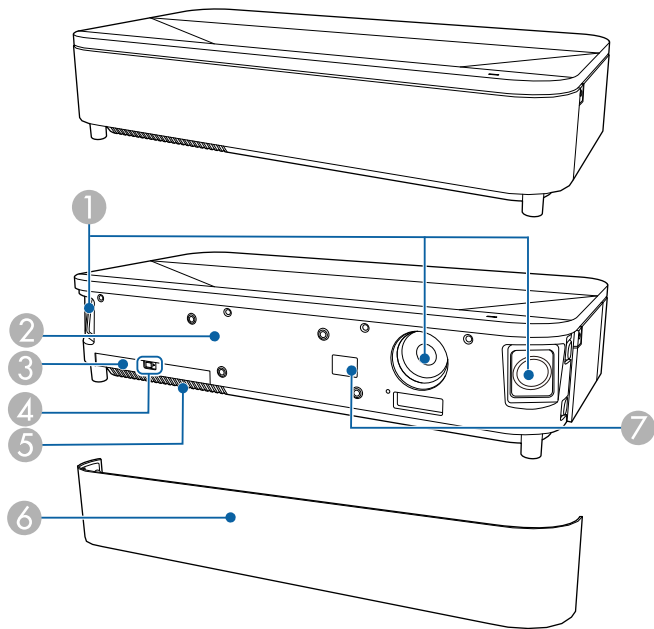
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.9](#)

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectoronderdelen - Voorkant" [pag.9](#)
- "Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant" [pag.10](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.11](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector" [pag.13](#)

Projectoronderdelen - Voorkant



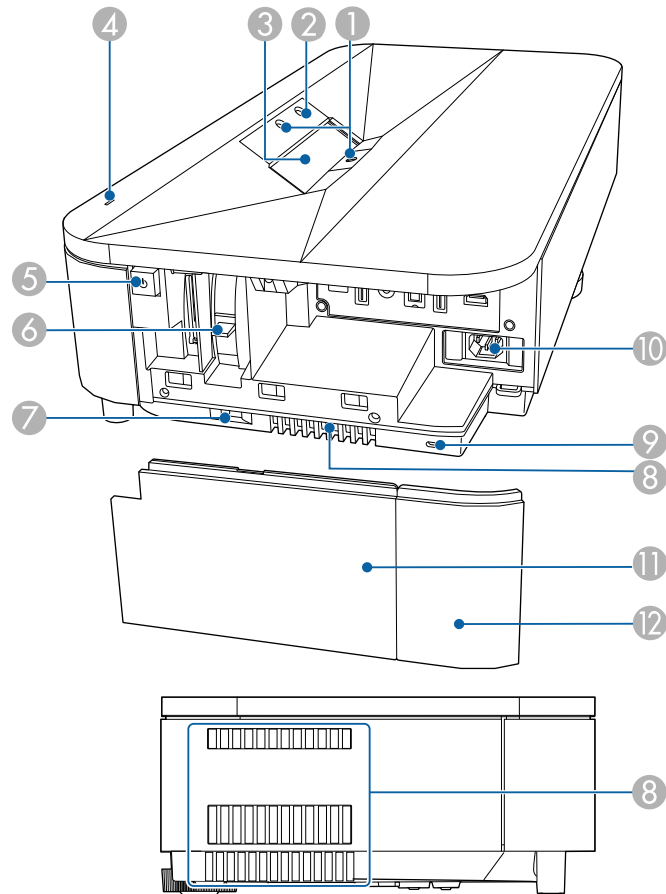
Naam		Functie
1	Luidspreker	Geeft het geluid weer.

Naam		Functie
2	Verlichtingsensor	Detecteert de helderheid van de omgeving en past automatisch de helderheid van het scherm aan.
3	Luchtfilterdeksel	Openen om toegang te krijgen tot luchtfilter.
4	Veerslot luchtfilterdeksel	Verschuif deze om het luchtfilterdeksel te verwijderen.
5	Luchttoevoervertilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
6	Voorklep	Openen om toegang te krijgen tot het luchtfilterdeksel.
7	Afstandsbedieningsontvanger	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.



» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.93](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)
- "De helderheid van de lichtbron aanpassen op basis van de helderheid van uw omgeving" [pag.45](#)

Projectoronderdelen - Bovenkant/zijkant



Naam	Functie
1 Obstakelsensoren	Detecteert obstakels die het projectiegebied hinderen en de helderheid verminderen van de lichtbron voor de veiligheid.

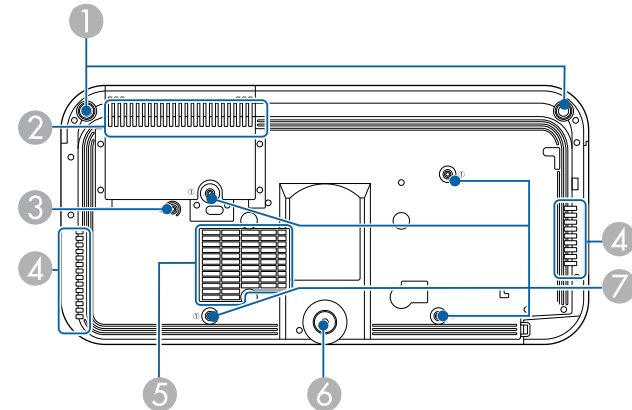
Naam	Functie
2 Bewegingssensor	<p>Detecteert beweging dicht bij het projectievenster en vermindert de helderheid van de lichtbron voor de veiligheid.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Het detectiebereik kan verschillen afhankelijk van de omgevingstemperatuur. Bewegingen worden mogelijk niet gedetecteerd doorheen doorzichtig materiaal, zoals glas. </div>
3 Projectievenster	<p>Beelden worden geprojecteerd vanaf de lens in de projector.</p> <div>  Waarschuwing <ul style="list-style-type: none"> Kijk tijdens het projecteren niet in het projectievenster. Plaats geen voorwerpen of uw handen in de buurt van het projectievenster. Dat kan brandwonden of brand veroorzaken en voorwerpen kunnen vervormen omdat de geconcentreerde lichtbundel erg heet is. </div>
4 Statusindicatielampje	Geeft de projectorstatus weer.
5 Aan/uit-knop	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
6 Hendel voor scherpteregeling	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
7 Veerslot zijklep	Schuif dit veerslot om de zijklep te verwijderen.

Naam	Naam	Functie
8	Ventilatieopening	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> </div>
9	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
10	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
11	Zijklep A	Openen om toegang te krijgen tot de interfacepoorten en de hendel voor scherpteregeling. De zijklep kan worden opgesplitst in twee delen; zijklep A en zijklep B. Hiermee kunt u alleen zijklep A gebruiken indien nodig, zoals wanneer u een streaming mediaspeler wilt aansluiten.
12	Zijklep B	

» Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.93](#)
- "Status projectorindicator" [pag.99](#)
- "De projector inschakelen" [pag.36](#)
- "De obstakelsensor en de bewegingssensor reinigen" [pag.91](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.90](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.41](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.73](#)
- "De zijklep bevestigen en verwijderen" [pag.30](#)

Projectoronderdelen - Onderkant



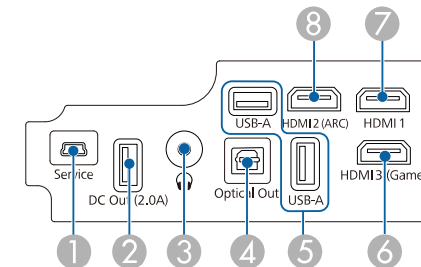
Naam	Naam	Functie
1	Regelbare voeten aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak zoals een bureau is geplaatst, draait u de voeten naar de correcte beeldvervorming. <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Verwijder alle voetjes wanneer u de projector aan het plafond installeert.</p> </div>
2	Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
3	Bevestigingspunt draadklem	Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector van het plafond valt. Dit punt is gemarkeerd met een ② op de projector.

Naam	Functie
④ Ventilatieopening	<p>Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector.</p> <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchtuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</p> </div>
⑤ Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
⑥ Verstelbare achterste voet	<p>Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.</p> <div> <p>⚠ Let op</p> <p>Verwijder alle voetjes wanneer u de projector aan het plafond installeert.</p> </div>
⑦ Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	<p>Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.</p> <p>Dit punt is gemarkeerd met een ① op de projector.</p>

» Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.93](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.22](#)

Projectoronderdelen - Interfacepoorten



Naam	Functie
① Service-poort	Deze poort wordt gebruikt door onderhoudstechnici en wordt normaliter niet gebruikt
② DC Out (2,0A)-poort	<p>Biedt een aansluiting voor een optionele of in de handel verkrijgbare streaming mediaspeler om deze in te schakelen.</p> <p>USB-gegevensoverdracht is niet beschikbaar.</p>
③ Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar de hoofdtelefoon.
④ Optical Out-poort	Voert audio uit van de huidige ingangsbron naar een extern audioapparaat door een optische digitale audiokabel aan te sluiten.
⑤ USB-A-poort	<p>Sluit een in de handel beschikbaar USB-apparaat aan, zoals een webcam, microfoon, externe HDD, USB-geheugen en ontvangers voor microfoons of gamecontrollers.</p> <p>Voor het aansluiten van een in de handel verkrijgbare RJ45-adaptor om vaste netwerkverbindingen mogelijk te maken.</p> <div> <p>ⓘ Het is niet gegarandeerd dat deze poort werkt voor alle apparaten met USB-ondersteuning.</p> </div>

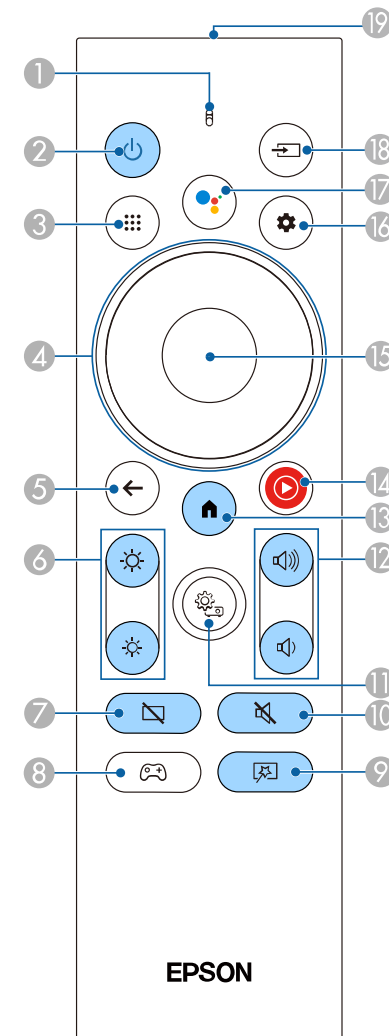
Naam	Naam	Functie
6	HDMI3 (Game)-poort	Voor het aansluiten van een gaming-apparaat. Geschikt om te genieten van games die snelle responstijden vereisen. Compatibel met HDCP 2.3.
7	HDMI1-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Compatibel met HDCP 2.3.
8	HDMI2 (ARC)-poort	Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers. Compatibel met HDCP 2.3 en HDMI ARC.





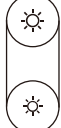



» Verwante koppelingen



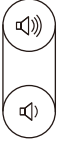




- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe audio-apparaten" [pag.26](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.27](#)
- "Aansluiten op een met ARC compatibel AV-systeem" [pag.27](#)
- "Verbinden met een gamingapparaat" [pag.28](#)
- "Hoofdtelefoon aansluiten" [pag.29](#)




Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector

Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), kunt u alleen de afstandsbedieningsknoppen die in de volgende afbeelding blauw gekleurd zijn, gebruiken.



Naam	Functie
① Indicator/Microfoon	Licht op wanneer signalen worden uitgevoerd vanaf de afstandsbediening. Detecteert audio wanneer u op de knop Google Assistant drukt.
② Aan/uit-knop 	Hiermee schakelt u de projector in of uit. Houd deze knop ingedrukt om menu's weer te geven voor het uitschakelen en opnieuw opstarten. De opnamefunctie wordt niet ondersteund.
③ Knop Apps * 	Toont een lijst van toepassingen.
④ Navigatiepad * 	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑤ Knop Esc * 	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
⑥ Knoppen Helderheid 	Wijzigt de helderheid van het geprojecteerde beeld.
⑦ Knop Blank 	Schakelt de video tijdelijk uit om alleen geluid uit te voeren.
⑧ Knop Gamingmodus * 	Toont de HDMI3 (Game)-bronaafbeelding. Geschikt om te genieten van games die snelle responstijden vereisen.
⑨ Menuknop Flexibel beeld 	Toont het menu Flexibel beeld waar u de grootte en positie van het beeld kunt wijzigen, het beeld horizontaal kunt spiegelen of de randen van het beeld kunt vervagen.

Naam	Functie
⑩ Knop Audio dempen 	Hiermee schakelt u de audio tijdelijk in of uit.
⑪ Knop Projectorinstellingen * 	Toont het menu van de projector. U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt.
⑫ Volumeknoppen 	Hiermee wordt het volume van de luidspreker en de hoofdtelefoon aangepast.
⑬ Knop Home 	Toont het startscherm van de Android TV™.
⑭ Knop YouTube Muziek * 	Toont de app YouTube Muziek.
⑮ Knop [Enter] * 	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑯ Knop Instellingen Android TV * 	Toont het Android TV-menu.

Naam	Functie
17 Google Assistant-knop* 	Druk op de knop Google Assistant op de afstandsbediening om snel te zoeken in meer dan 500.000 films en programma's, aanbevelingen te krijgen die overeenkomen met uw stemming, slimme huishoudapparatuur te bedienen en meer. <div>  <p>Google Assistant is niet beschikbaar in bepaalde talen en landen. Beschikbaarheid van services verschilt afhankelijk van het land en de taal.</p> </div>
18 Knop Bron zoeken * 	Toont een lijst van de beschikbare ingangsbronnen voor HDMI1 en HDMI2.
19 Lichtemitterend gebied afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

*Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), zijn deze knoppen niet beschikbaar.

» Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.52](#)
- "Startscherm Android TV" [pag.34](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.49](#)
- "De helderheid van de lichtbron handmatig aanpassen" [pag.46](#)
- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)
- "Het beeld horizontaal spiegelen (Flexibel beeld)" [pag.66](#)
- "De randen van het beeld vervagen (flexibel beeld)" [pag.67](#)
- "De projector inschakelen" [pag.36](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.57](#)
- "Het beeld tijdelijk uitschakelen (blanco)" [pag.63](#)
- "Het geluid tijdelijk onderbreken (Audio dempen)" [pag.62](#)
- "De projectorinstellingen gebruiken" [pag.77](#)
- "Verbinden met een gamingapparaat" [pag.28](#)

De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Plaatsing van de projector" [pag.17](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.22](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.25](#)
- "De zijklep bevestigen en verwijderen" [pag.30](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)
- "Android TV instellen op de projector" [pag.33](#)

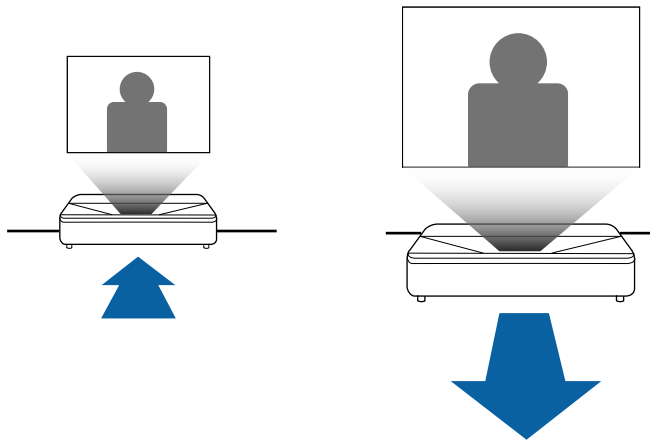
U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

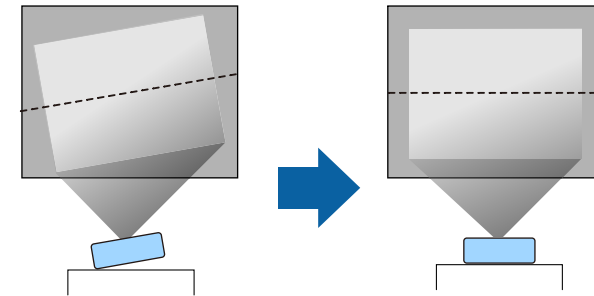
De projector kan onder verschillende hoeken worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Om de grootte van het geprojecteerde beeld te wijzigen, verplaatst u de projector naar achter en voor.

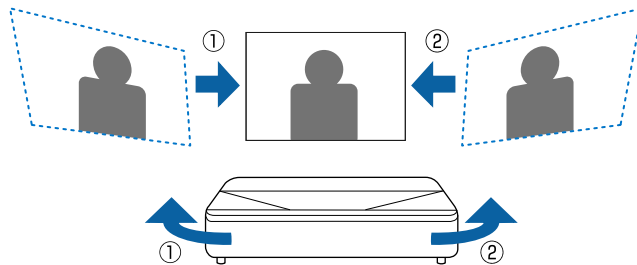
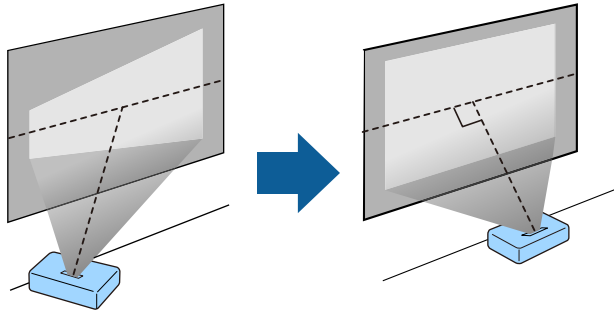


- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.

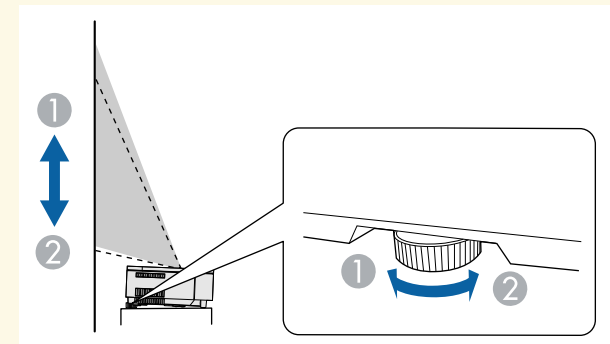
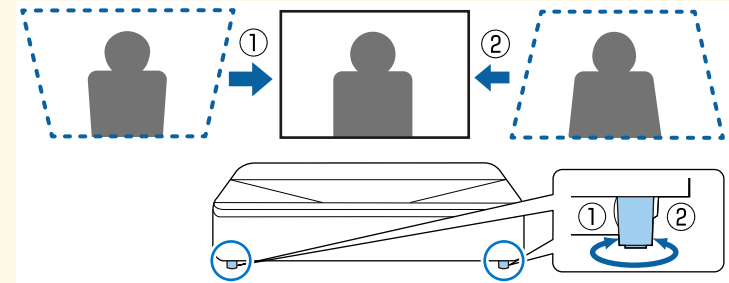


- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.

- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet op een hoek.



U kunt de vervorming en de hoogte van het geprojecteerde beeld aanpassen met de instelbare voeten aan de voorzijde en de instelbare voet achteraan.



Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Om de projector aan een plafond op te hangen, is een speciale installatiemethode vereist. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en montagestukken stevig vast met de veiligheidsdraad die bij de projector is geleverd of met een optionele draad.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.

Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen
- Locaties dicht bij luchtbevochtigers

Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. De kwaliteit van het geprojecteerde beeld kan anders verminderen of de luchtfilter kan verstopt raken. Dit kan resulteren in een storing of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

Let op

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

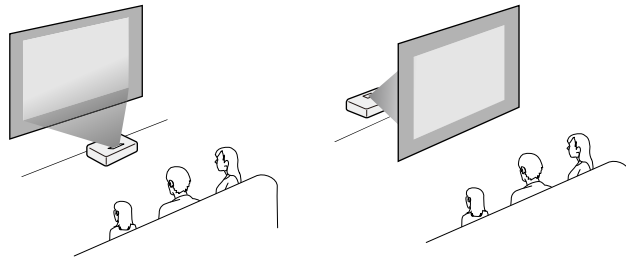
» **Verwante koppelingen**

- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.20](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.114](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.83](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)
- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.41](#)

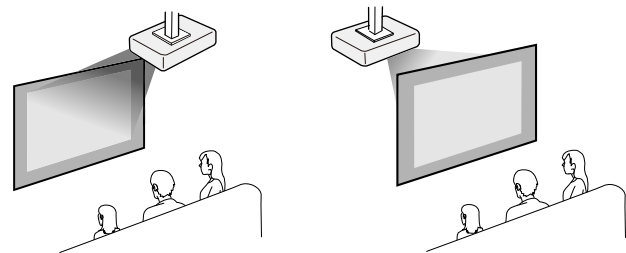
Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Voor ondersteboven/Achter ondersteboven



- De standaardinstelling voor **Projectie** is **Voorkant**.

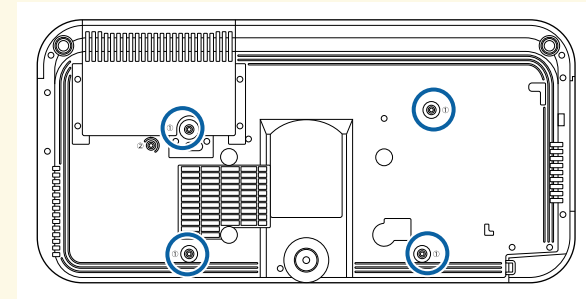
» Verwante koppelingen

- "Projectiemodi" [pag.39](#)

Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op

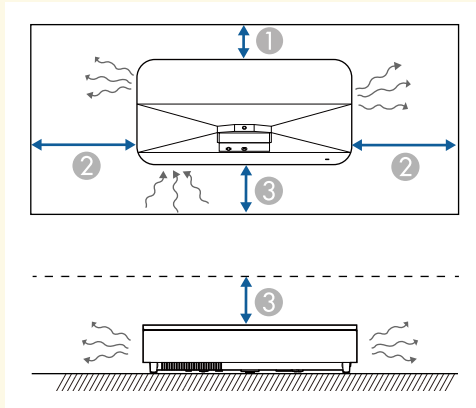
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



Installatieruimte

Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.

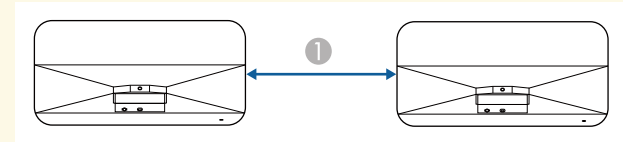


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

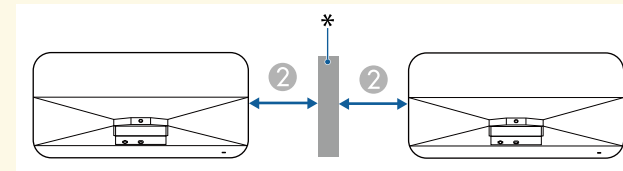
Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene projector niet in het luchtafvoerventiel van een andere projector komt.



- ① 110 cm

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



- ② 20 cm

* Tussenschot

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

» Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.22](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.23](#)

Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

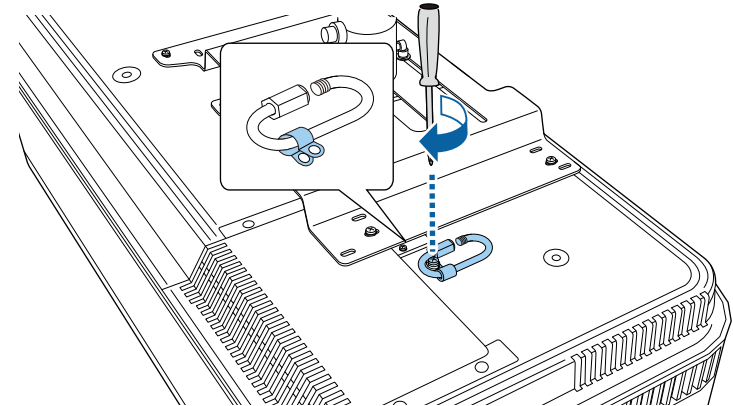
Voordat u begint, moet u de afstelbare voet aan de voorzijde en achterzijde verwijderen. Controleer daarnaast ook of de ELPMB22-plafondmontage stevig bevestigd is aan projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak × 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB22.)
- Draadklem × 1
- Bevestigingsschroef (M4 × 10 mm) × 1

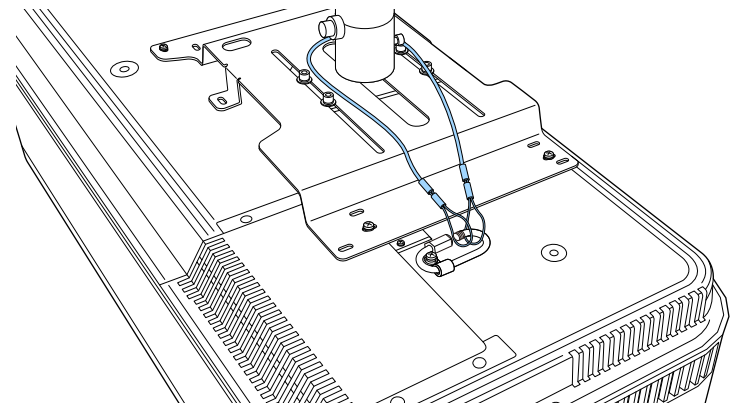


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

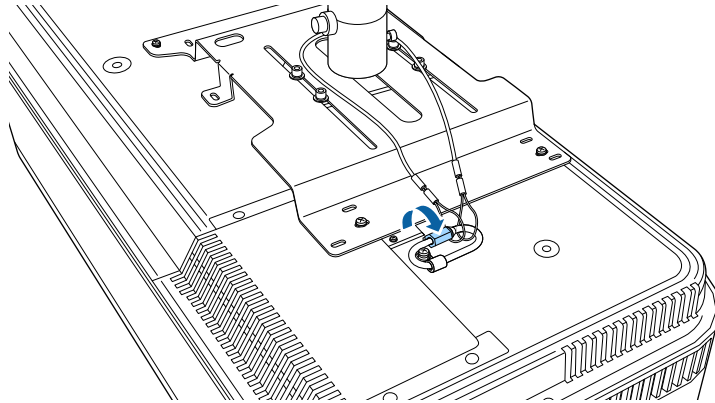
- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt (②) op de projector.



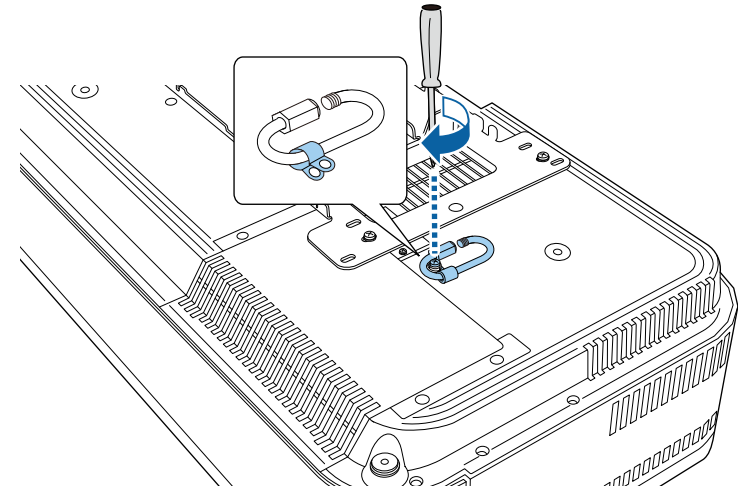
- 2** Stop de veiligheidsdraad in een lus rond de steunas van de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt (2) op de projector.



Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

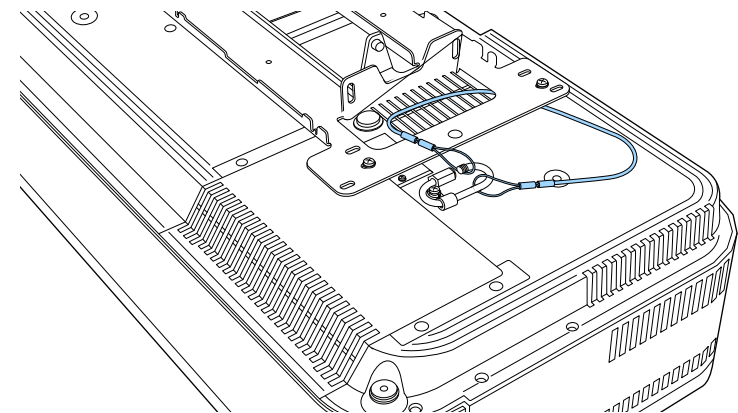
Voordat u begint, moet u de afstelbare voet aan de voorzijde en achterzijde verwijderen. Controleer ook of u de projectorplaat voor de ELPMB30 plafondmontage stevig hebt bevestigd aan de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

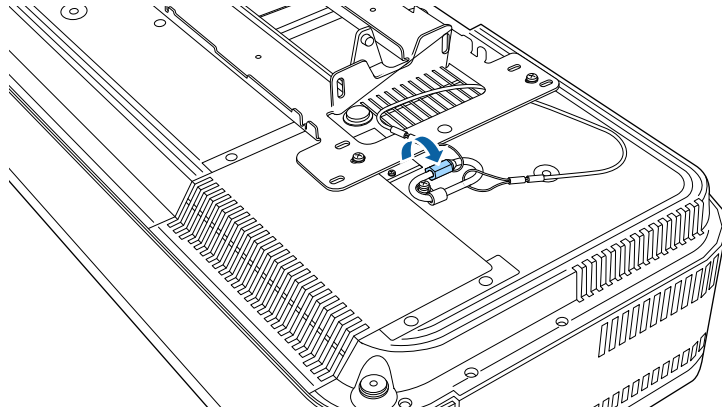


Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 User's Guide*.

- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.
- Afhankelijk van het aangesloten apparaat en de vorm van de kabel, zult u de zijklep mogelijk niet kunnen vastmaken aan de projector. In dat geval mag u het deksel niet op zijn plaats forceren. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.

» Verwante koppelingen

- "Aansluiten op videobronnen" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.25](#)
- "Aansluiten op externe audio-apparaten" [pag.26](#)
- "Aansluiten van een streaming mediaspeler" [pag.27](#)
- "Aansluiten op een met ARC compatibel AV-systeem" [pag.27](#)
- "Verbinden met een gamingapparaat" [pag.28](#)
- "Hoofdtelefoon aansluiten" [pag.29](#)

Aansluiten op videobronnen

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

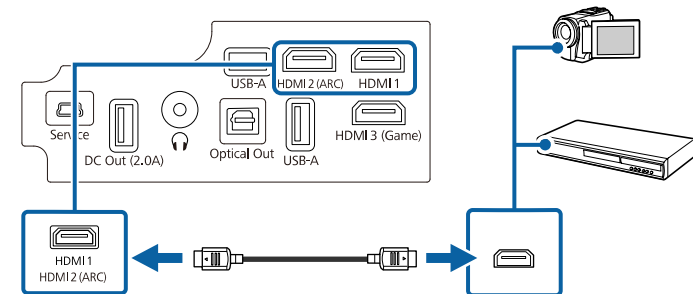
Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Sommige videoapparatuur kan verschillende soorten signalen uitzenden. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welk type signalen kan worden uitgestuurd.
- Gebruik een HDMI-kabel (premium hoge snelheid) wanneer u de 18 Gbps-beelden verzendt, zoals 4K 60Hz 4:4:4. Als u een niet compatibele kabel gebruikt, worden beelden mogelijk niet correct weergegeven.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



Aansluiten op externe USB-apparaten

Door een van deze apparaten aan te sluiten op uw projector, kunt u beelden en andere inhoud projecteren of audio afspelen zonder een video-apparaat te gebruiken.

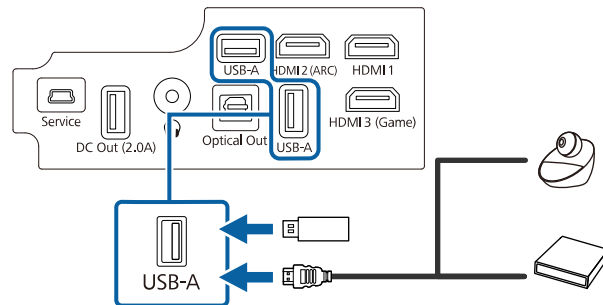
- Microfoon
- USB-flashstation
- Digitale camera
- USB-harde schijf



- Het is niet gegarandeerd dat de USB-A-poort werkt op alle apparaten met USB-ondersteuning.
- U hebt mogelijk een app nodig om inhoud te projecteren vanaf uw USB-apparaat. Download indien nodig, de app op Google Play.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
 - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
 - Geformatteerd in FAT16/32
 - Met eigen stroomvoorziening via eigen wisselstroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
 - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

1 Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

2 Sluit het USB-apparaat aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Als de USB-kabel te lang is, werkt het apparaat mogelijk niet goed. Wij raden u aan een USB-kabel met een maximumlengte van drie meter te gebruiken.
- Als u een USB-hub gebruikt, is het mogelijk dat het apparaat niet goed werkt. Wij raden u aan de werking vooraf te controleren.

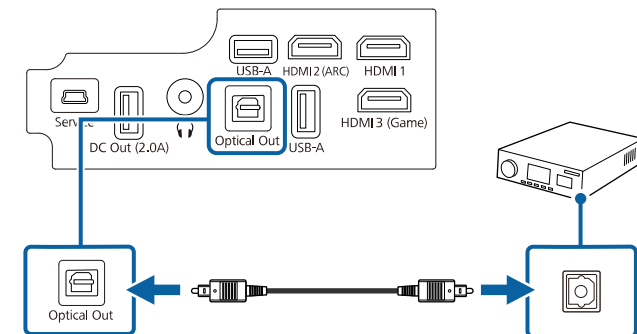
3 Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

Aansluiten op externe audio-apparaten

Als uw versterker of luidspreker een optische digitale audio-ingang heeft, kunt u deze aansluiten op de projector via een optische digitale audiokabel en kunt u audio projecteren vanaf de beeldbron.

1 Sluit de optische digitale audiokabel aan op de optische digitale audio-ingang van uw audio-apparaat.

2 Sluit het andere uiteinde aan op de Optical Out-poort van de projector.





Om de audio-instellingen te wijzigen, kunt u **Geluidsuitgang** instellen in het menu **Geluid** van de projector.

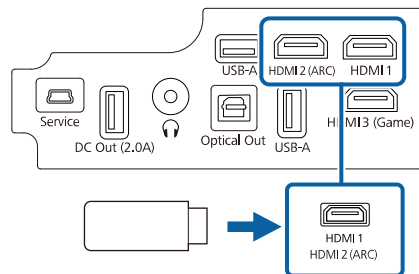
» Verwante koppelingen

- "Gedetailleerde geluidsinstellingen" [pag.59](#)

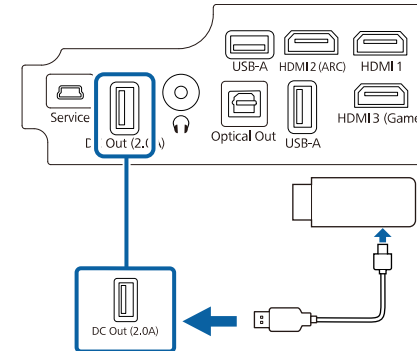
Aansluiten van een streaming mediaspeler

U kunt uw streaming mediaspeler aansluiten op de HDMI-poort van de projector. Door de USB-voedingskabel aan te sluiten, kunt u de streaming mediaspeler via de projector van stroom voorzien.

- 1 Sluit de streaming mediaspeler aan op de HDMI-poort van de projector.



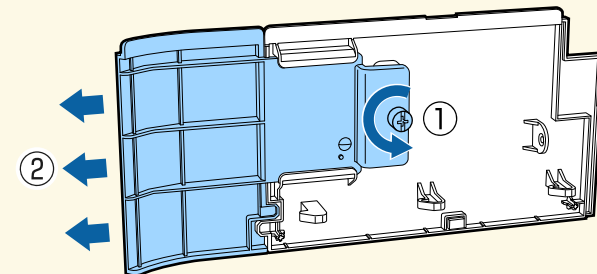
- 2 Sluit de USB-voedingskabel aan op de DC Out-poort van de projector.



- 3 Sluit het andere uiteinde aan op de streaming mediaspeler.



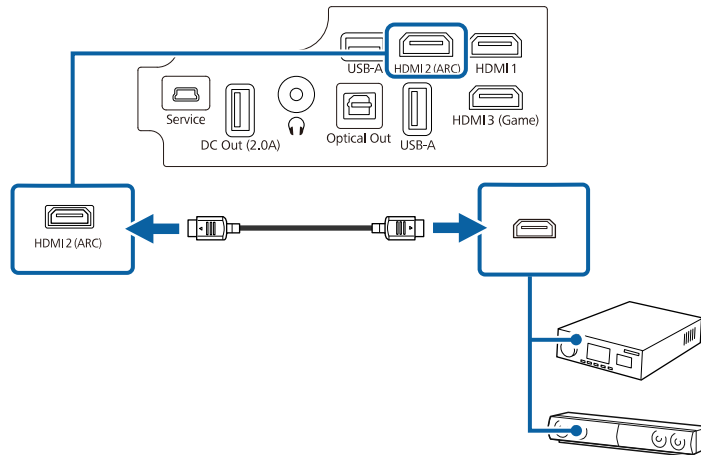
De zijklep kan worden opgesplitst in twee delen; zijklep A en zijklep B. Hiermee kunt u alleen zijklep A gebruiken indien nodig, zoals wanneer u een streaming mediaspeler wilt aansluiten.



Aansluiten op een met ARC compatibel AV-systeem

Als uw AV-systeem of uw luidsprekers, zoals een soundbar, een HDMI-poort hebben, kunt u ze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel (via Ethernet) voor het uitvoeren van audio naar deze apparaten.

- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw AV-systeem (ARC-compatibel).
- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI2 (ARC)-poort van de projector.



- Om audio uit te voeren vanaf de HDMI2 (ARC)-poort van de projector, stelt u **HDMI2 ARC** in op **Aan** en **Anders dan HDMI3 (Game)** op **ARC/Optical (PCM)** of **ARC/Optical (Auto)** in het menu van de projector.
Instellingen > HDMI CEC > CEC-besturing > HDMI2 ARC
Geluid > Geluidsuitgang > Anders dan HDMI3 (Game)
- Om audio met hogere kwaliteit uit te voeren vanaf de HDMI2 (ARC)-poort, stelt u **Geluidsuitgang** in op **ARC/Optical (Auto)** in het menu **Geluid** van de projector.
- Audioformaat dat wordt uitgevoerd vanaf de HDMI2 (ARC)-poort van de projector, verschilt afhankelijk van de ingangsbron.
 - Wanneer de ingangsbron **HDMI** is, wordt er audio uitgevoerd naar 5,1 kanaals (AC-3 of DTS).
 - Wanneer u Android TV-inhoud afspeelt, wordt audio uitgevoerd in 2 kanaals (PCM).
- Raadpleeg *Supplemental A/V Support Specification* voor door ARC-audio ondersteunde indelingen.
- U kunt geen geluid uitvoeren vanaf de HDMI2 (ARC)-poort wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game).

» Verwante koppelingen

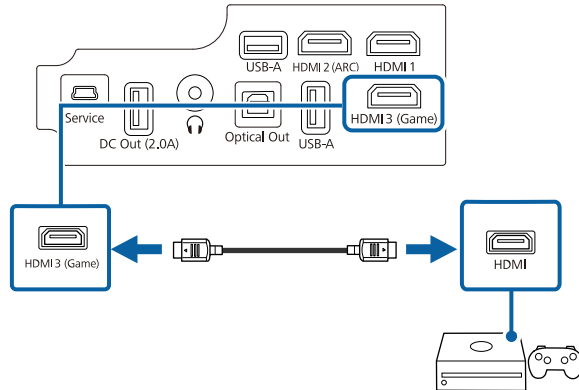
- "Gedetailleerde geluidsinstellingen" [pag.59](#)

Verbinden met een gamingapparaat

Als uw gamingapparaat een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de HDMI3 (Game)-poort van de projector met een HDMI-kabel en verzendt u de audio van het gamingapparaat met het geprojecteerde beeld. De HDMI3 (Game)-poort van de projector is geschikt om te genieten van games die snelle responstijden vereisen.

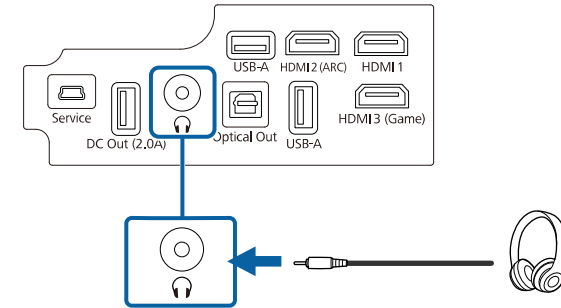
- 1** Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw gamingapparaat.

- 2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI3 (Game)-poort van de projector.



- Als u audio wilt afspelen op een extern audio-apparaat, sluit u dit aan op de projector met een optische digitale audiokabel. Stel **Geluidsuitgang** in het menu **Geluid** van de projector in.
- U kunt geen geluid uitvoeren vanaf de HDMI2 (ARC)-poort wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game).

- 1** Sluit de mini-jack kabel van de stereo hoofdtelefoon aan op de Audio Out-poort van uw projector.



Let op

Begin niet met afspelen op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Aansluiten op externe audio-apparaten" [pag.26](#)

Hoofdtelefoon aansluiten

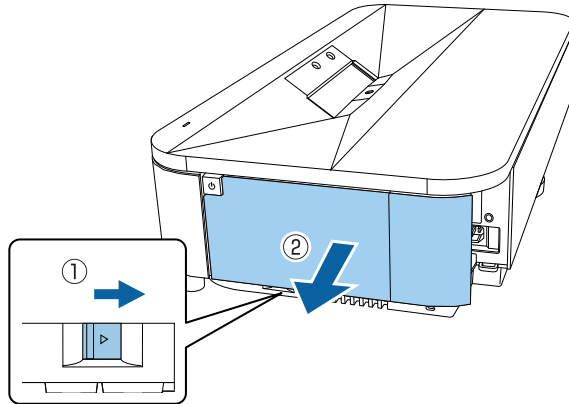
U kunt een hoofdtelefoon aansluiten op de Audio Out-poort van de projector.
U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

Let op

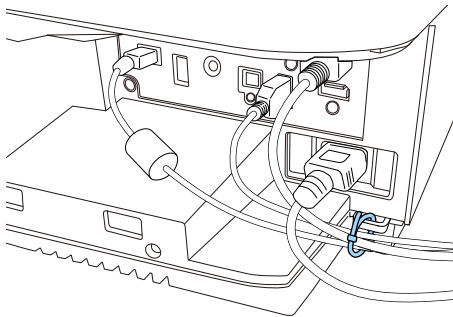
De Audio Out-poort van de projector ondersteunt alleen 3-pins hoofdtelefoons. Als u een andere hoofdtelefoon gebruikt, wordt het geluid mogelijk niet normaal weergegeven.

U kunt de zijklep bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen.

- 1 Verwijder de zijklep van de projector.



- 2 Steek een in de handel verkrijgbare kabelbinder door de kabelhouder en bind de kabels samen.



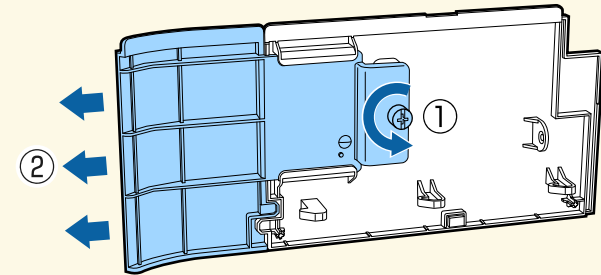
Let op

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 3 Plaats de zijklep terug.



De zijklep kan worden opgesplitst in twee delen; zijklep A en zijklep B. Hiermee kunt u alleen zijklep A gebruiken indien nodig, zoals wanneer u een streaming mediaspeler wilt aansluiten.

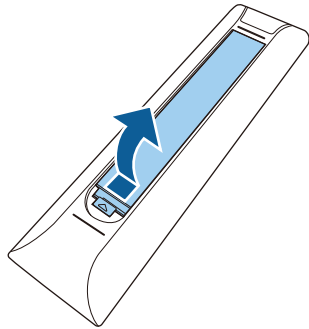


De afstandsbediening werkt met twee AAA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

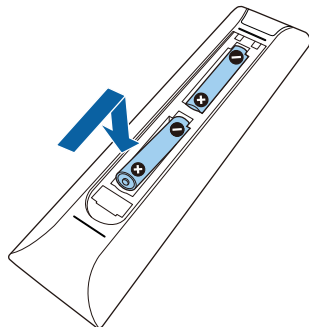


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

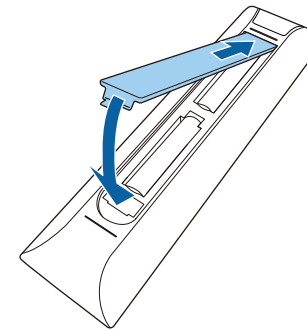
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



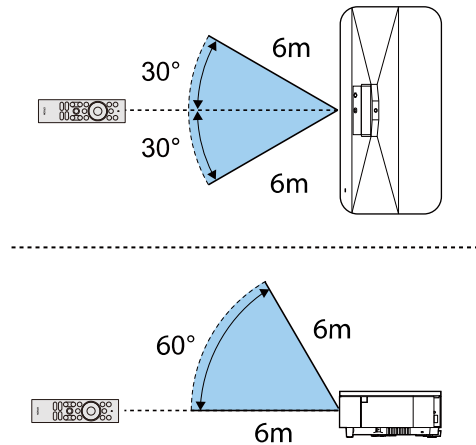
» Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)

Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.


Het is aanbevolen de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richten binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.




De projector zal mogelijk niet reageren op opdrachten als u de afstandsbediening gebruikt in omstandigheden met heldere TL-lampen of in direct zonlicht. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

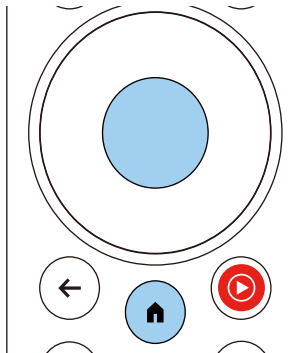
Wanneer u de projector de eerste keer inschakelt, moet u Android TV instellen.



U kunt elke instelling wijzigen, zelfs na het voltooiën van de eerste installatie. Druk op de knop  op de afstandsbediening om het menu weer te geven en de instellingen te wijzigen.

1 Zet de projector aan.

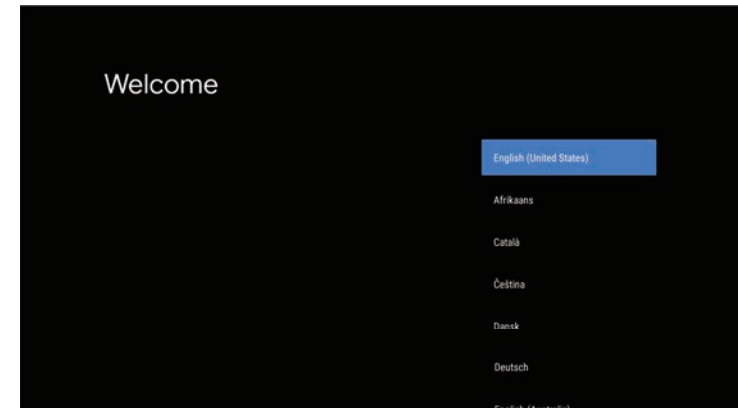
2 Wanneer het scherm voor de koppeling verschijnt, houdt u de [Enter]-knop en de -knop op de afstandsbediening tegelijkertijd ingedrukt om de afstandsbediening en de projector te koppelen.



Wanneer het koppelen start, knippert het lampje op de afstandsbediening. Wanneer het koppelen is voltooid, dooft het lampje.

3 Wanneer de koppeling eindigt, volgt u de instructies op het scherm om de benodigde instellingen uit te voeren.

4 Als het taalselectiescherm wordt weergegeven, selecteert u de taal die u wilt gebruiken.



5 Wanneer het scherm met de wifi-instellingen verschijnt, selecteert u het draadloos netwerk dat u wilt gebruiken en volgt u de instructies op het scherm om de nodige instellingen op te geven.

- Er is een internetverbinding vereist om online inhoud weer te geven. Controleer of u de wifiservice kunt gebruiken.
- De klant is verantwoordelijk voor alle communicatiekosten die worden aangerekend voor het downloaden van de app of het bekijken van online inhoud.

6 Wanneer het aanmeldingsscherm wordt weergegeven, meldt u zich aan met uw Google-account.


- U kunt verschillende populaire apps en games downloaden op Google Play door aan te melden bij uw Google-account.
- U kunt ook een Google-account maken op uw computer of smart-apparaat.

Wanneer u de eerste installatie hebt voltooid, verschijnt het startscherm.

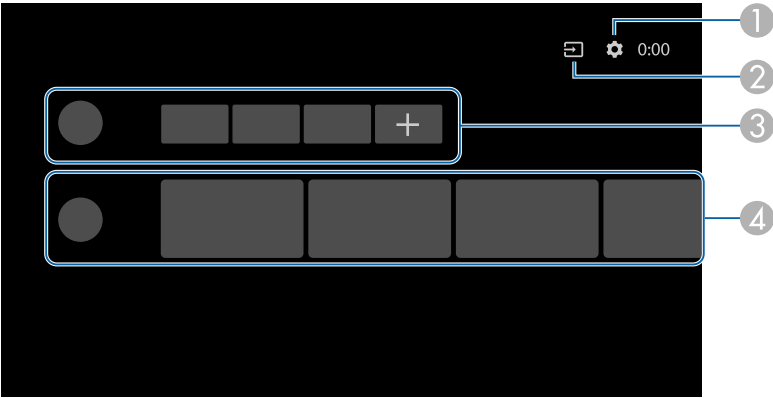
» **Verwante koppelingen**

- "Startscherm Android TV" [pag.34](#)

Startscherm Android TV

Wanneer u de projector inschakelt of op de knop  op de afstandsbediening drukt, verschijnt het startscherm van de Android TV

U krijgt gemakkelijk toegang tot online inhoud, toepassingen en projectorinstellingen vanaf het startscherm.



	Beschrijving
1	Hiermee wordt het menu Instellingen weergegeven. U kunt verschillende instellingen selecteren, zoals de wifi-instelling, de taalinstelling en Google-accountinformatie.
2	Toont een lijst van de beschikbare ingangsbronnen.
3	Toont de toepassingen die zijn gedownload op de projector. U kunt toepassingen toevoegen aan de lijst door het pictogram + te selecteren.
4	Toont de online inhoud die aanbevolen is door de toepassingen.

De basisfuncties van de projector gebruiken

Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

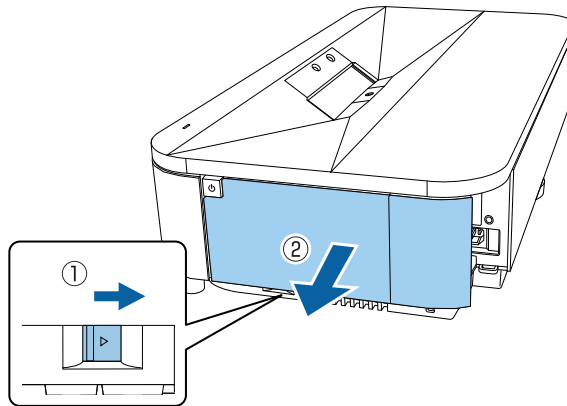
- "De projector inschakelen" [pag.36](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.38](#)
- "Projectiemodi" [pag.39](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.40](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.41](#)
- "De beeldkleur aanpassen bij het projecteren op een muur" [pag.42](#)
- "Vervorming in het beeld corrigeren" [pag.43](#)
- "De helderheid van de lichtbron aanpassen op basis van de helderheid van uw omgeving" [pag.45](#)
- "De helderheid van de lichtbron handmatig aanpassen" [pag.46](#)
- "Het contrast aanpassen op basis van de helderheid van de inhoud" [pag.47](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.49](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.50](#)
- "Kleurmodus" [pag.52](#)
- "De beeldkwaliteit aanpassen" [pag.54](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.57](#)
- "De geluidsinstellingen (geluidsmodus) aanpassen" [pag.58](#)
- "Het geluid tijdelijk onderbreken (Audio dempen)" [pag.62](#)
- "Het beeld tijdelijk uitschakelen (blanco)" [pag.63](#)

Schakel de projector in vóór gebruik.

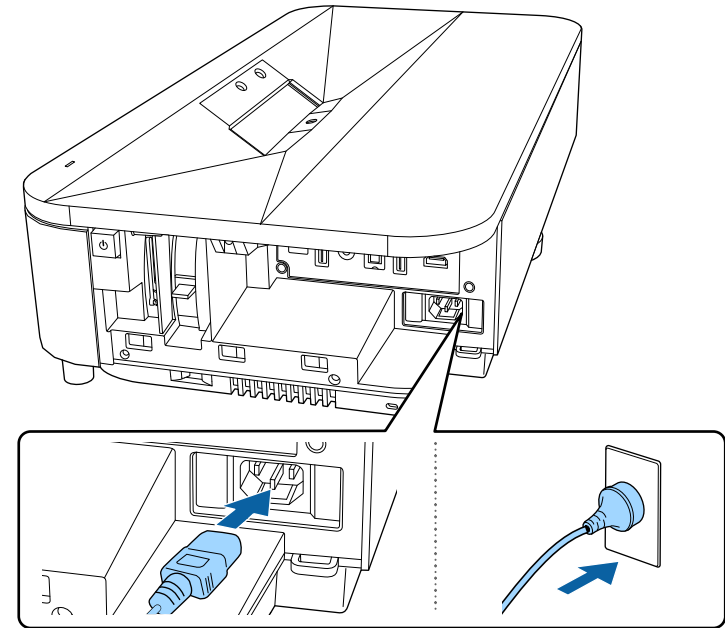


Wanneer u de video-apparatuur aansluit op de projector, zet u de videoapparatuur die u wilt gebruiken, aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

1 Verwijder het zijpaneel.



2 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



De projector gaat naar de stand-bymodus. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld.

3 Druk op de voedingsknop op de projector of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

Het statusindicatielampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.


Wanneer u de projector voor het eerst inschakelt, worden het koppelingsscherm voor de afstandsbediening en het eerste installatiescherm weergegeven. Volg de instructies op het scherm om de instellingen te voltooien.

Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, schakelt u de projector uit.



Als u hem op een hoogte van 1500 m of meer gebruikt, stelt u de **Hoogtemodus** in op **Aan**.

 **Instellingen > Hoogtemodus**

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- De bewerking die wordt uitgevoerd door de voedingsknop is afhankelijk van de instelling die is gemaakt in de **Instelling voedingsknop** vanaf het menu **Instellingen** van de projector.

1 Druk op de voedingsknop op de projector of de afstandsbediening.
De lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

2 Om de projector te vervoeren of op te slaan, moet u controleren of de statusindicator op de projector uit is en vervolgens de voedingskabel loskoppelen.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een ophangbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/Ondersteboven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een ophangbeugel en van achter een doorzichtig scherm.

» Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.39](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.20](#)


De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

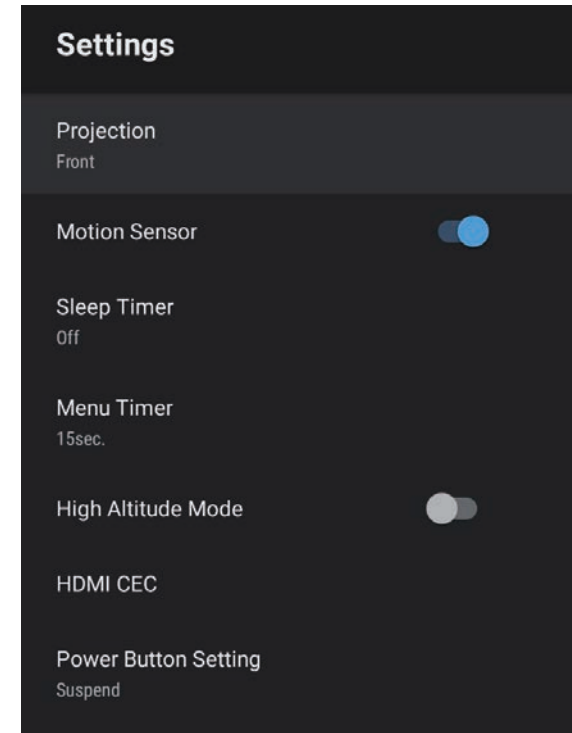
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.




Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

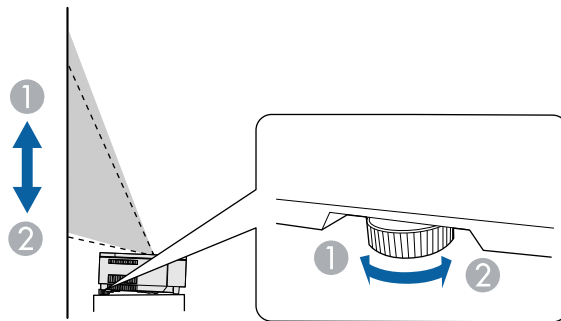
5 Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai de voeten aan de achterzijde om de beeldhoogte aan te passen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

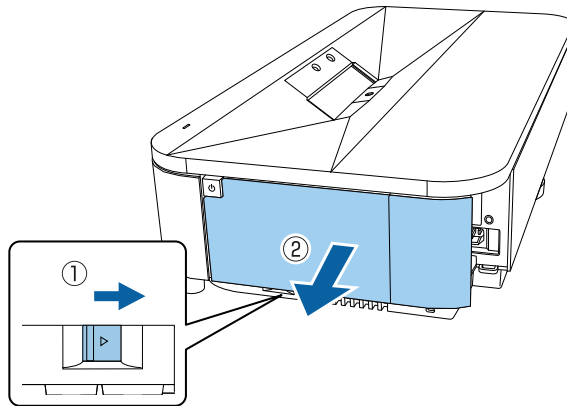
Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

» Verwante koppelingen

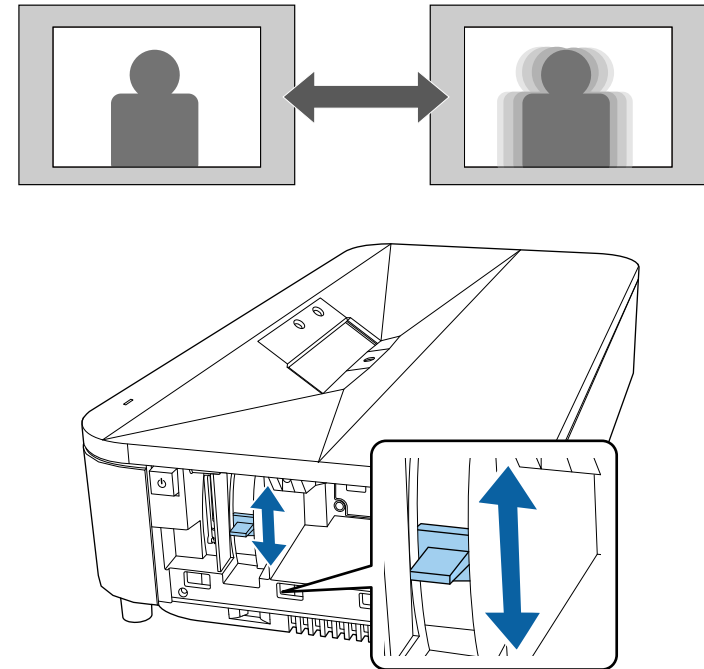
- "Vervorming in het beeld corrigeren" [pag.43](#)

U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelhendel.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Verwijder het zijpaneel.



- 3** Beweeg de hendel voor scherpteregeling om de scherpstelling aan te passen.



- 4** Plaats de zijklep terug.


Wanneer u projecteert op een muur, kunt u de vooraf ingestelde kleurcorrectie gebruiken als compensatie voor de kleur van de muur.

U kunt nog meer gedetailleerde kleuraanpassingen uitvoeren in het menu **Beeld** van de projector.

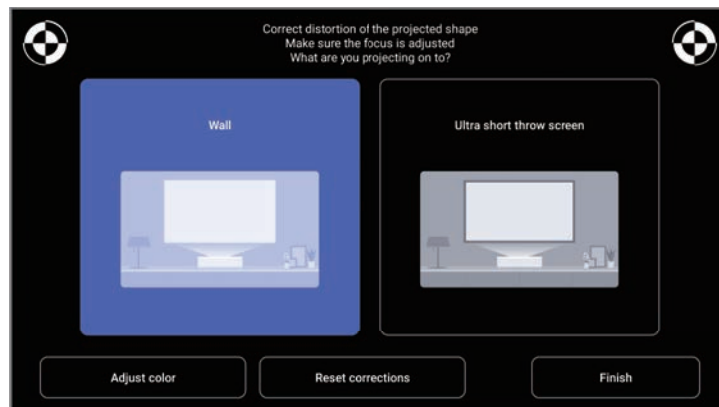
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.



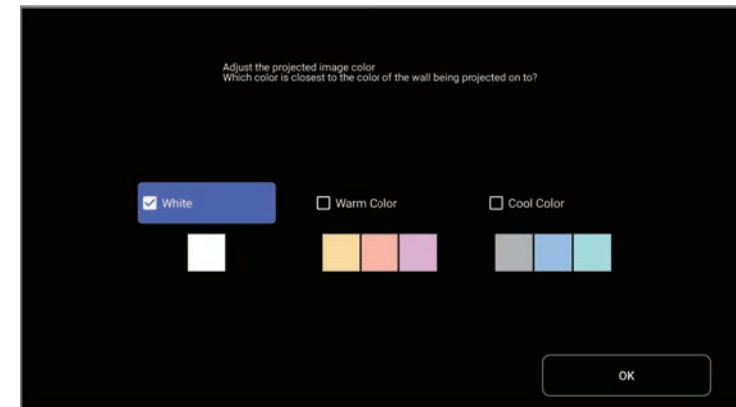
Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Kleur aanpassen** en druk op de knop [Enter].

5 Selecteer de kleur die het meest lijkt op de kleur van de muur, selecteer **OK** en druk dan op de knop [Enter].



Wanneer het geprojecteerde beeld gebogen of niet rechthoekig is, kunt u de vervorming in het geprojecteerde beeld corrigeren door de instructies op het scherm van het menu **Installatie** te volgen.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.




Om de vervorming gemakkelijker te corrigeren, kunt u de toepassing Epson Setting Assistant gebruiken op een smartphone of tablet die een camerafunctie heeft. Installeer de toepassing met de QR-code die wordt weergegeven op het geprojecteerde scherm. De klant is verantwoordelijk voor alle communicatiekosten die worden aangerekend bij het downloaden van de app.

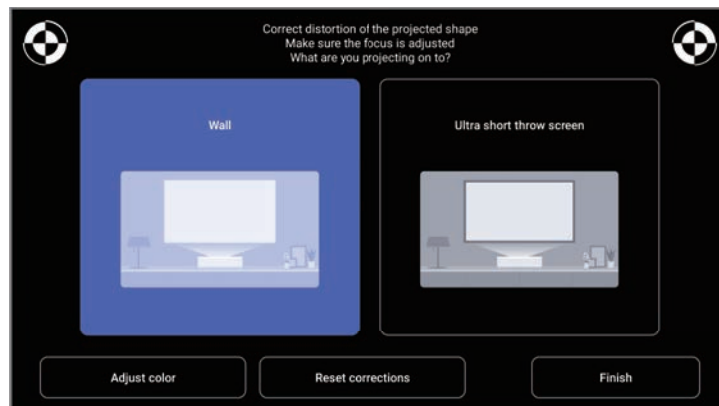
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.

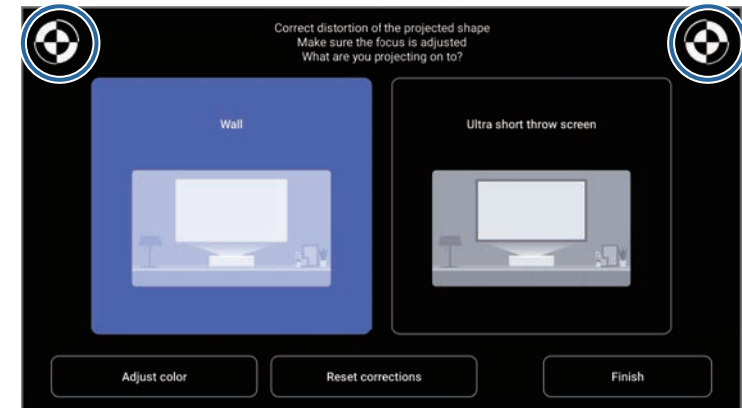


Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

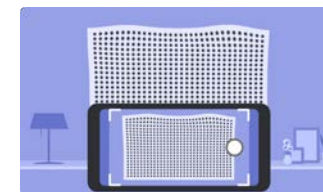
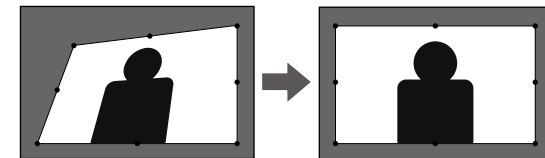
3 Selecteer het menu **Installatie** en druk op de [Enter]-knop.




4 Pas de scherpstelling aan met de hendel voor scherpsteregeling terwijl u naar de markeringen bovenaan rechts en bovenaan links op het scherm kijkt.



5 Volg de instructies op het scherm om de vervorming in het beeld te corrigeren.



U kunt de knop  op de afstandsbediening drukken om de menu's te sluiten.

» **Verwante koppelingen**

- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.83](#)

U kunt Adaptief lichttrendement inschakelen om de helderheid van de lichtbron van uw projector aan te passen op basis van de helderheid van uw omgeving.




- U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector ook handmatig aanpassen via de afstandsbediening. Het handmatig instellen van waarden krijgt de prioriteit over automatisch ingestelde waarden.
- Deze instelling is geen absolute waarde omdat deze varieert ten opzichte van de handmatig ingestelde waarde.
- Deze functie zal mogelijk niet correct werken als u de projector gebruikt in omstandigheden met heldere TL-lampen of in direct zonlicht.

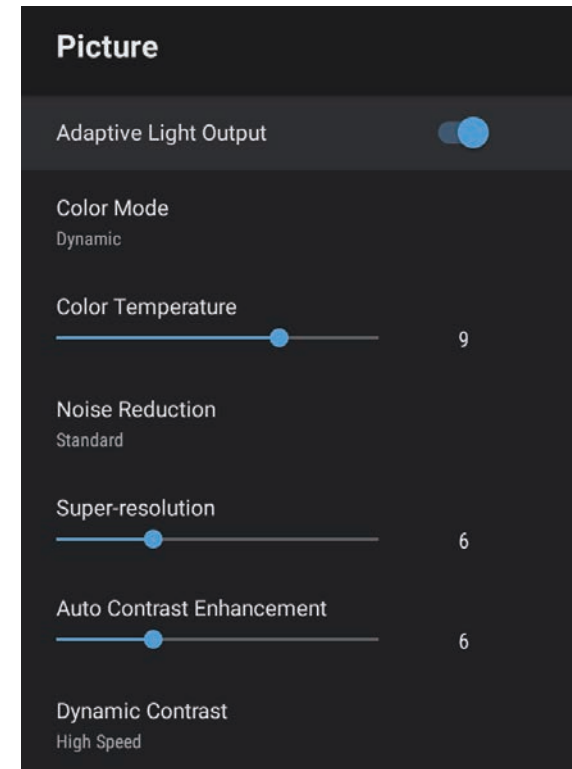
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.




Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer het menu **Adaptief lichttrendement** en druk op [Enter] om de instelling in te schakelen.

5 Druk op  om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)



U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.



Deze functie is niet beschikbaar in de volgende omstandigheden.

- Wanneer de helderheid van de lichtbron verzakt als de omgevingstemperatuur te hoog wordt
- Wanneer een probleem is opgetreden

1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  of  op de afstandsbediening om de lichtoutput te verminderen of te vermeerderen.


Er wordt een lichtoutput-meter weergegeven op het scherm.

U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

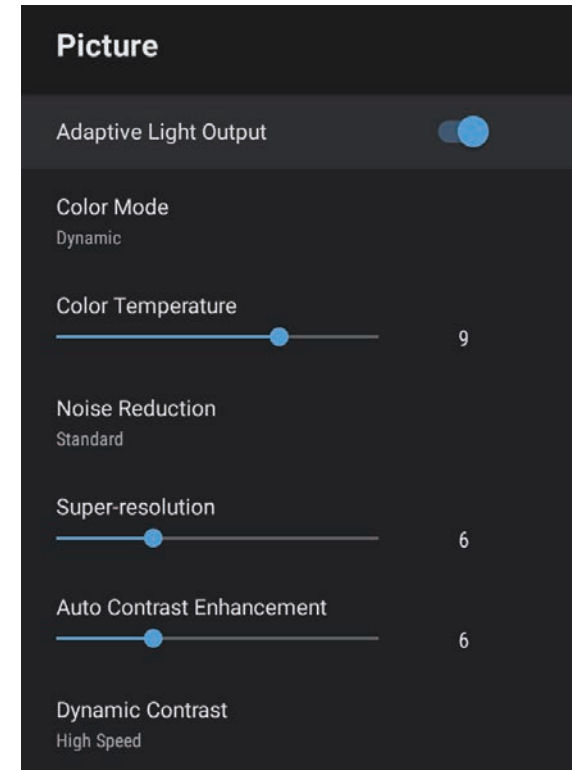
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.



Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.


3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].

5 Selecteer één van de volgende opties en druk op [Enter]:




- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.
- **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)

Wanneer meerdere beeldbronnen zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
 - Als u de beeldbron wilt schakelen naar HDMI1 of HDMI2, drukt u op de knop  op de afstandsbediening.
Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.
 - Als u de beeldbron wilt schakelen naar HDMI3 (Game), drukt u op de knop  op de afstandsbediening.
 - Als u de beeldbron wilt schakelen naar het startscherm van de Android TV, drukt u op de knop  op de afstandsbediening.



- Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), zijn sommige knoppen op de afstandsbediening niet beschikbaar.
- Wanneer er geen beeldsignaal wordt gedetecteerd, controleert u de kabelaansluitingen tussen de projector en de beeldbron.

» Verwante koppelingen

- "Projectoraansluitingen" [pag.25](#)
- "Instellingen Geluidskwaliteit - Menu Geluid" [pag.80](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector" [pag.13](#)

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

Als u altijd een specifieke hoogte-breedteverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Beeld** van de projector.

» Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.50](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.51](#)


De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.

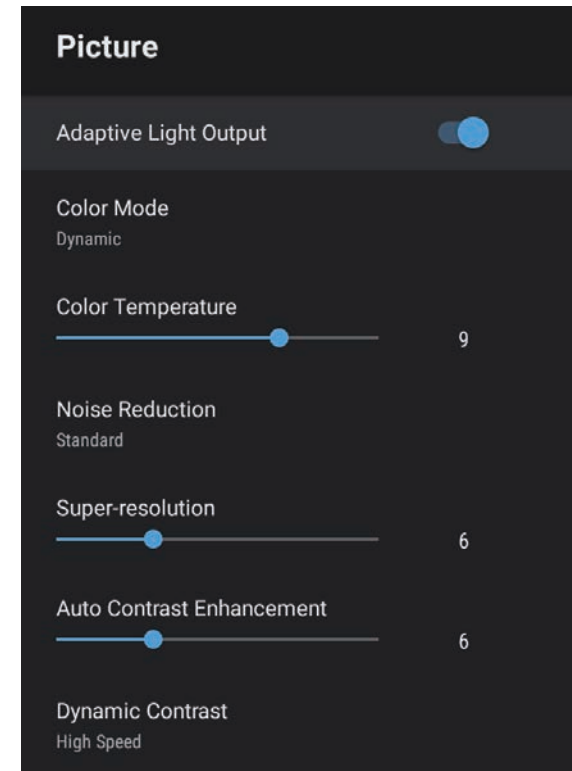
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.




Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Hoogte-breedteverh.** en druk op [Enter].

5 Selecteer een van de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal en druk op [Enter].

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van het ingangssignaal van uw beeldbron.



- Het gebruik van de beeldverhoudingsfunctie van de projector voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor weergave in het openbaar kan strijdig zijn met de auteursrechten die op de beelden rusten.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Normaal	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
Zoomen	Toont beelden op de volledige breedte van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld.

De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

» Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.52](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.53](#)


De kleurmodus wijzigen

U kunt de **Kleurmodus** van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

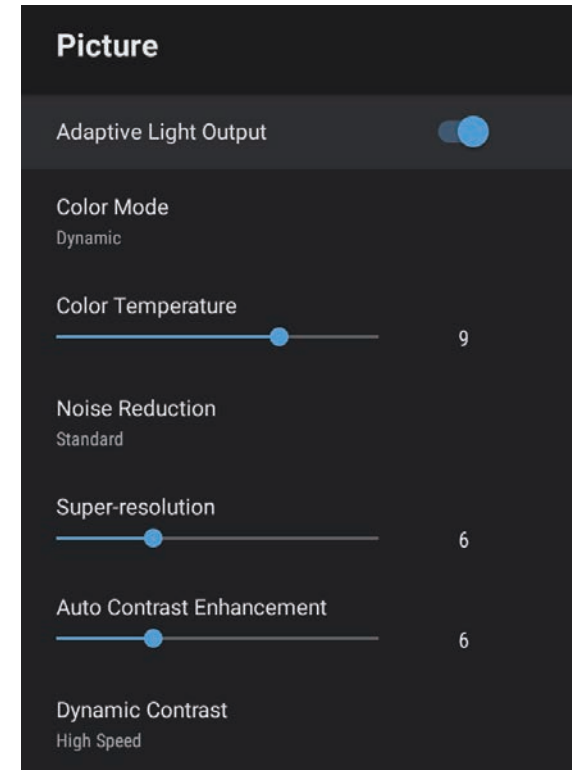
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.




Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Kleurmodus** en druk op [Enter].

5 Selecteer de kleurmodus die u wilt gebruiken in de lijst en druk op [Enter].

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)

Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van uw omgeving en beeldtypes.

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal om prioriteit te geven aan de helderheid.
Levendig	Ideaal om van inhoud te genieten, met heldere kleuren.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
Natuurlijk	Reproduceert natuurlijke kleuren. Dit is de beste optie wanneer u de beeldkleur wilt aanpassen.

U kunt verschillende aspecten van de kwaliteit van uw geprojecteerde beelden fijn afstemmen.

» Verwante koppelingen

- "Meer details over het aanpassen van de beeldkwaliteit" [pag.54](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.55](#)
- "Frame-interpolatie instellen" [pag.56](#)

Meer details over het aanpassen van de beeldkwaliteit

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kwaliteit en kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.




Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

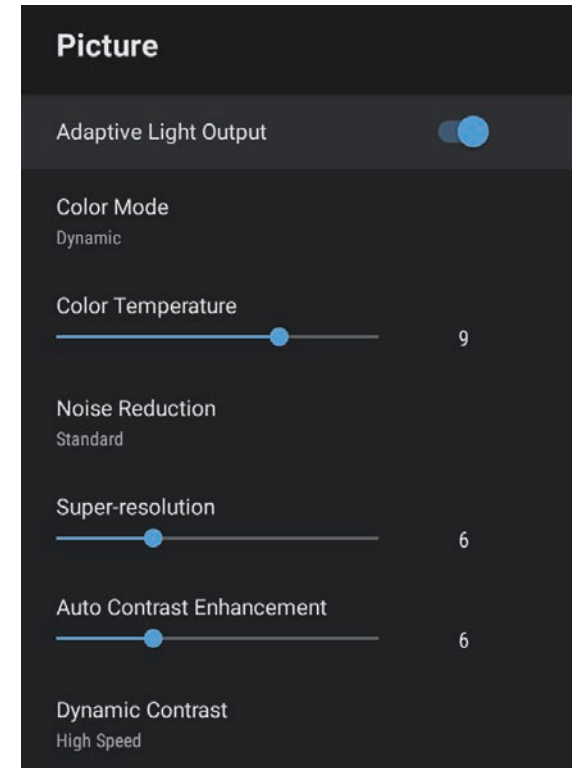
1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.



Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.




4 Selecteer **Aangepaste instellingen** en druk op [Enter].

5 Selecteer een van de volgende opties:

- Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.
- Om het verschil tussen lichte en donkere gebieden van het beeld aan te passen, past u de instelling **Contrast** aan.
- Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.

- Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan, pas de instelling **Tint** aan.
- Om de omtrek van het beeld aan te passen, past u de instelling **Scherpte** aan.

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.



U kunt de algehele kleurtint instellen door de **Kleurtemperatuur** aan te passen in het menu **Beeld** als de afbeelding te blauw of te rood is.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)


De beeldresolutie bijstellen

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

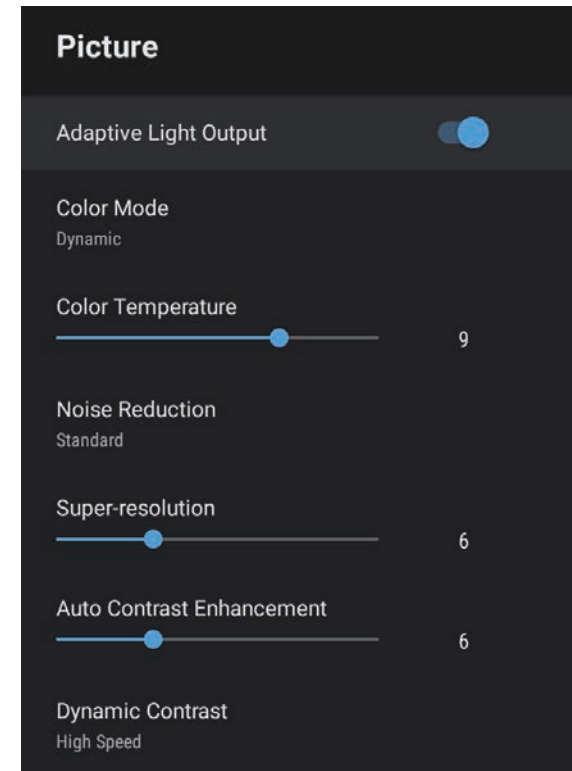
1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.




Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op de [Enter]-knop.



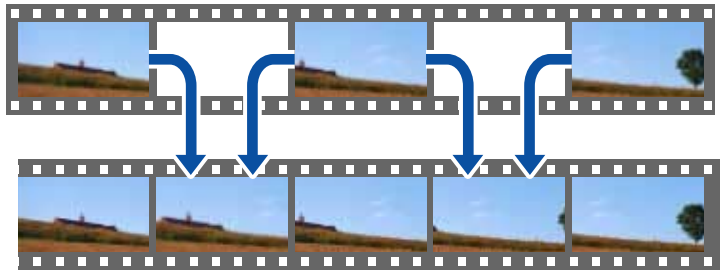
4 Pas elke instelling in het menu **Beeld** van de projector individueel aan zoals nodig.

- Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
- Om een wazig beeld te verminderen dat verschijnt wanneer u een beeld met lage resolutie projecteert, past u de instelling **Super-resolution** aan.
- Om een zuiverder en scherper contrast te creëren door het contrast automatisch aan te passen, past u de instelling **Autom. contrast verbeteren** aan.


- 5** Druk op  om de menu's af te sluiten.

Frame-interpolatie instellen

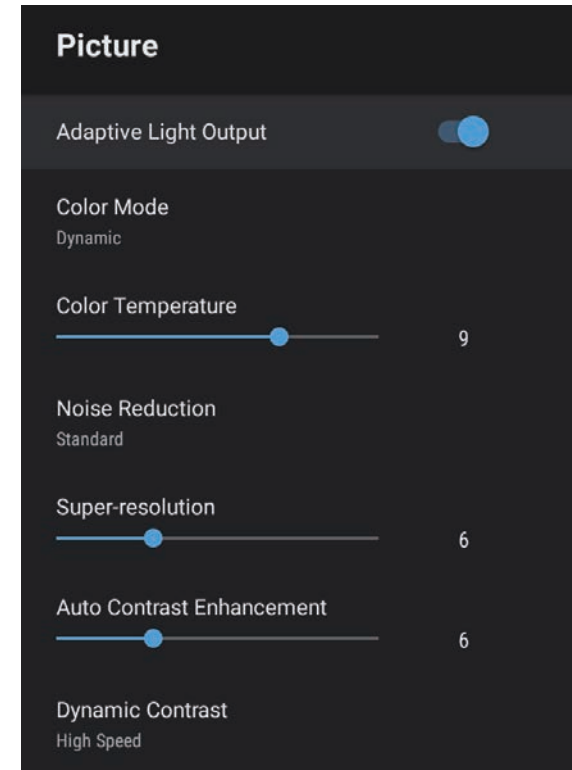
U kunt de functie **Frame-interpolatie** van de projector gebruiken om snel bewegende video vloeiender te maken door het vergelijken van opeenvolgende beeldframes en het invoegen van een tussenliggend beeldframe ertussen.




Frame-interpolatie is beschikbaar wanneer de beeldbron iets anders is dan HDMI3 (Game).



- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op de knop [Enter].



- 4** Selecteer **Frame-interpolatie** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer het niveau van interpolatie en druk op [Enter].
- 6** Druk op  om de menu's af te sluiten.

U kunt het volume regelen met de volumeknoppen.

- 1** Schakel de projector in en start een video.
- 2** Druk op de knop  of  op de afstandsbediening om het volume te verlagen of te verhogen.

Een volumemeter verschijnt op het scherm.

Let op

Begin niet met afspelen op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

De projector biedt verschillende geluidsinstellingen voor het fijn afstemmen van de geluidskwaliteit voor verschillende luisteromgevingen.

U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.




De geluidsinstellingen die zijn uitgelegd in de volgende sectie, zijn alleen beschikbaar voor geluid dat wordt uitgevoerd vanaf de luidspreker van de projector.

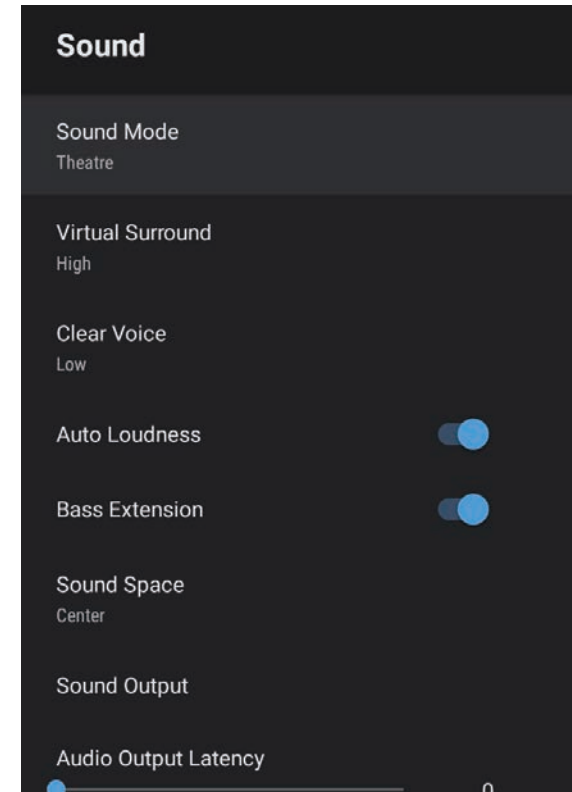
1 Schakel de projector in en start een video.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.



Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.


3 Selecteer het menu **Geluid** en druk op de [Enter]-knop.



4 Selecteer **Geluidsmodus** en druk op [Enter].

5 Selecteer uw geluidsmodus en druk op [Enter].

6 Selecteer gedetailleerde geluidsinstellingen zoals surroundgeluidseffect en geef de instellingen zoals nodig op in overeenstemming met uw luisteromgeving.

7 Druk op  om de menu's af te sluiten.

» Verwante koppelingen

- "Beschikbare geluidsmodi" [pag.59](#)
- "Gedetailleerde geluidsinstellingen" [pag.59](#)
- "Instellingen Geluidskwaliteit - Menu Geluid" [pag.80](#)

Beschikbare geluidsmodi

U kunt de volgende geluidsmodi instellen in het menu **Geluid** van de projector.



Geluidsmodus	Beschrijving
Theater	Het surroundeffect creëert de akoestische omgeving van een bioscoop. Hiermee kunt u genieten van realistisch en krachtig geluid.
TV	Speelt spraak duidelijk af. Dit is ideaal voor het bekijken van nieuws, documentaires en andere tv-programma's.
Studio	Met een breed frequentiebereik van weergave en evenwichtige geluidskwaliteit, reproduceert deze functie het geluid zoals het bedoeld is door makers en kunstenaars.
Stadion	Dit reproduceert de atmosfeer van stadions en een massa mensen, en levert u duidelijke, weergave van gesproken woord. Hiermee kunt u genieten van sport in een realistische atmosfeer.
Concert	Dit reproduceert de echo's en uitgestrektheid van een concertzaal, voor een heerlijke concertervaring.
Karaokemodus	Dit is ideaal voor het afspelen van karaoke-inhoud omdat dit de echo's en uitgestrektheid van een concertzaal reproduceert. Hiermee kunt u nummers afspelen zonder in te boeten aan vocale effecten die worden geleverd door karaoke-apps en microfoons.

Gedetailleerde geluidsinstellingen

U kunt de projector instellen om deze gedetailleerde geluidsmenu's te gebruiken, afhankelijk van uw luisteromgeving.

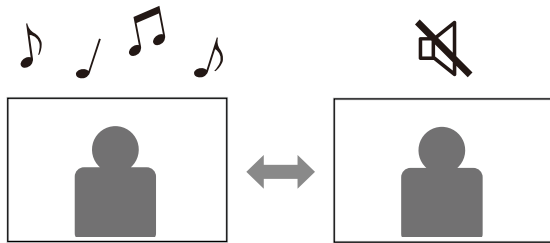
Instelling	Beschrijving
Virtueel surround	Past de sterkte van het surround-effect aan. Deze instelling wordt opgeslagen voor elke Geluidsmodus.
Heldere stem	Past de stem zo aan, dat deze duidelijk hoorbaar is. Deze instelling wordt opgeslagen voor elke Geluidsmodus.
Autom. Volume	Zelfs bij het afspelen aan lage volumes, corrigeert dit automatisch het evenwicht tussen hoge en lage tonen in de audio zodat ze niet uit evenwicht zijn.
Basuitbreiding	Benadrukt de basniveaus voor het reproduceren van een krachtige bas.
Geluidsruimte	Past de geluidskwaliteit aan volgens uw kijkpositie.



Instelling	Beschrijving
Geluidsuitgang	<p>Selecteer de ingangsbron en het audio-uitvoerapparaat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anders dan HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker/Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. • Speaker/Optical (Auto): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector. Voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. • ARC/Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar een ARC-compatibel extern audioapparaat dat is aangesloten op de HDMI2 (ARC)-poort en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. • ARC/Optical (Auto): voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een ARC-compatibel extern audioapparaat dat is aangesloten op de HDMI2 (ARC)-poort en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. <p>Autom. ondersteunt de volgende audiocodecs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanaals) • AC-3 (tot 5,1 kanaals) • DTS (tot 5,1 kanaals)

Instelling	Beschrijving
	<div>  <ul style="list-style-type: none"> • Als het geluid niet correct wordt uitgevoerd, selecteert u PCM. • Audioformaat dat wordt uitgevoerd vanaf de HDMI2 (ARC)-poort van de projector, verschilt afhankelijk van de ingangsbron. • Wanneer de ingangsbron HDMI is, wordt er audio uitgevoerd naar 5,1 kanaals (AC-3 of DTS). • Wanneer u Android TV-inhoud afspeelt, wordt audio uitgevoerd in 2 kanaals (PCM). </div> <ul style="list-style-type: none"> • HDMI3 (Game) <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector. • Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. • Optical (Digital Audio): voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort. <p>Digital Audio ondersteunt de volgende audiocodecs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanaals) • AC-3 (tot 5,1 kanaals) • DTS (tot 5,1 kanaals) <div>  <p>Als het geluid niet correct wordt uitgevoerd, selecteert u PCM.</p> </div>

Instelling	Beschrijving
Audio-uitvoerlatentie	<p>Past de audiolatentie aan. Als de audio snel is, selecteert u een hogere waarde.</p> <p>Dit item is alleen beschikbaar voor de volgende types audio.</p> <ul style="list-style-type: none">• audio weergegeven vanaf de luidspreker van de projector• audio weergegeven vanaf de HDMI2 (ARC)-poort• audio weergegeven vanaf de Optical Out-poort <p>Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), is deze instelling niet beschikbaar.</p>


U kunt het geluid tijdelijk dempen.




- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening om het geluid tijdelijk te dempen.
- 2** Om het geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op .

U kunt het geprojecteerde beeld tijdelijk uitschakelen. Deze functie is nuttig wanneer u de projector wilt gebruiken als een luidspreker.



1 Druk op de knop  op de afstandsbediening om de projectie tijdelijk te stoppen.

2 Om het beeld weer in te schakelen, drukt u nogmaals op de knop .



Elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze bent gestopt.

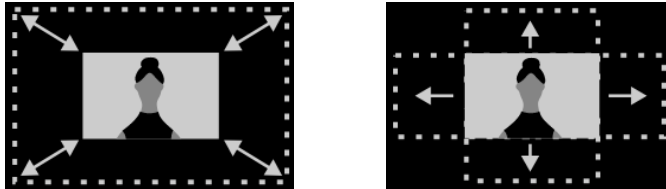
Projectorfuncties aanpassen


Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

» **Verwante koppelingen**

- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)
- "Het beeld horizontaal spiegelen (Flexibel beeld)" [pag.66](#)
- "De randen van het beeld vervagen (flexibel beeld)" [pag.67](#)
- "De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker" [pag.68](#)
- "Uw projector gebruiken als Chromecast" [pag.70](#)
- "HDMI CEC-functies" [pag.71](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.73](#)
- "De projectorfirmware bijwerken" [pag.74](#)
- "De projector initialiseren" [pag.75](#)



U kunt de grootte van het geprojecteerde beeld verkleinen en de positie ervan wijzigen zonder de projector te verplaatsen.



- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven.



U kunt deze knop niet gebruiken wanneer u het menu **Installatie** weergeeft.

- 3 Druk op de knop  of  op de afstandsbediening om de beeldgrootte aan te passen.




U kunt het beeld verkleinen tot 30%.

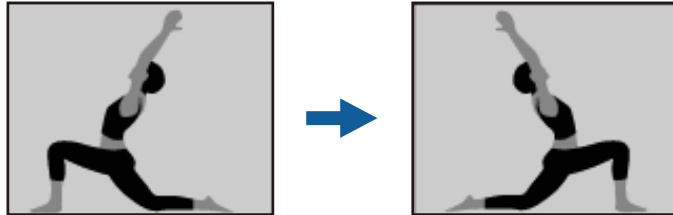
- 4 Gebruik de navigatiepad om de positie van het beeld te wijzigen.


- 5 Druk op  om het menu **Flexibel beeld** te sluiten.



U kunt alle instellingen resetten in het menu **Flexibel beeld** door op de knop  te drukken terwijl het menu **Flexibel beeld** wordt weergegeven.

U kunt het geprojecteerde beeld horizontaal spiegelen.




- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven.




U kunt deze knop niet gebruiken wanneer u het menu **Installatie** weergeeft.


- 3** Druk opnieuw op de knop  om het geprojecteerde beeld horizontaal te spiegelen.



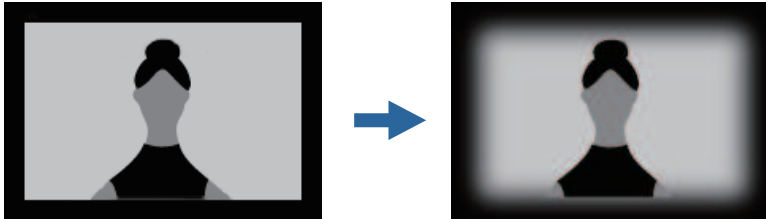
U kunt de functie resetten door opnieuw op de knop  te drukken.

- 4** Druk op  om het menu **Flexibel beeld** te sluiten.




U kunt alle instellingen resetten in het menu **Flexibel beeld** door op de knop  te drukken terwijl het menu **Flexibel beeld** wordt weergegeven.

U kunt de randen van het geprojecteerde beeld zo vervagen, dat het beeld overloopt in de muur waarop u het projecteert.




1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.


2 Druk op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven.




U kunt deze knop niet gebruiken wanneer u het menu **Installatie** weergeeft.


3 Druk op de knop  om de randen van het geprojecteerde beeld te vervagen.



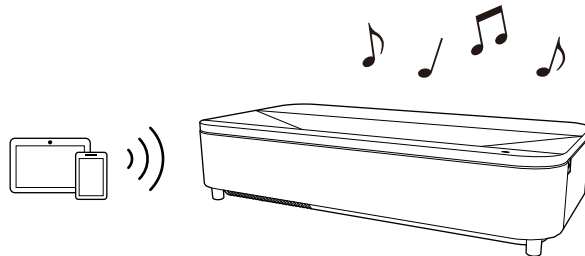
U kunt de functie resetten door opnieuw op de knop  te drukken.

4 Druk op  om het menu **Flexibel beeld** te sluiten.



U kunt alle instellingen resetten in het menu **Flexibel beeld** door op de knop  te drukken terwijl het menu **Flexibel beeld** wordt weergegeven.


U kunt de luidspreker van de projector gebruiken om audio uit te voeren vanaf een apparaat dat verbonden is via Bluetooth.



1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.

2 Druk op de knop  op de afstandsbediening.





Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

3 Selecteer het menu **Bluetooth-luidsprekermodus** en druk op [Enter] om de instelling in te schakelen.


4 Schakel de Bluetooth-functie in op het apparaat dat u wilt verbinden en selecteer **Projector** in de lijst van beschikbare apparaten. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.



- Standaard is de naam van de projector **Projector**. U kunt een andere naam selecteren of een aangepaste naam selecteren onder **Apparaatvoorkeuren** die worden weergegeven wanneer u op de knop  op de afstandsbediening drukt.
- Wanneer u alleen van het geluid van de projector wilt genieten, kunt u het geprojecteerde beeld tijdelijk uitschakelen door op de afstandsbediening op de knop  te drukken.
- Om een Bluetooth-verbinding te annuleren, koppelt u los van het aangesloten apparaat.

5 Om de **Bluetooth-luidsprekermodus** af te sluiten, stelt u dit in op **Uit**.



- Er is een kleine vertraging in de audio-uitvoer vanaf elk Bluetooth-apparaat.
- U kunt niet tegelijkertijd meerdere apparaten verbinden via Bluetooth
- U kunt de projector ook verbinden met Bluetooth-audio-apparaten, zoals luidsprekers of hoofdtelefoons, voor het uitvoeren van de audio van de projector vanaf deze apparaten. Druk op de knop  op de afstandsbediening en voer het koppelen uit vanaf het weergegeven menu.
- Bluetooth-apparaten worden niet ondersteund in sommige landen en regio's.

» Verwante koppelingen

- "Bluetooth-specificaties" [pag.68](#)

Bluetooth-specificaties

Versie	Bluetooth Ver. 5.0
Uitvoer	Klasse 2
Communicatieafstand	Ong. 10 m

Ondersteunde profielen	A2DP, AVRCP, HID, HOGP
Gebruikte frequentie	2,4 GHz-band (2,402 tot 2,480 GHz)
Ondersteunde codecs	SBC, AAC


Waarschuwing

Gebruik het apparaat niet in de buurt van medische apparatuur of apparatuur die automatisch wordt bestuurd, zoals automatische deuren of brandalarmen. Elektromagnetische interferentie van het apparaat kan ervoor zorgen dat dergelijke apparatuur defect raakt en een ongeluk veroorzaakt.




- Mogelijk kunt u geen verbinding maken, afhankelijk van de standaard en het type apparaat.
- Zelfs wanneer u verbinding maakt binnen de opgegeven communicatieafstand, kunnen verbindingen worden verbroken vanwege de status van het signaal.
- De communicatiemethode voor Bluetooth gebruikt dezelfde frequentie (2,4 GHz) als draadloos LAN (IEEE802.11b/g/n) of magnetrons. Als deze apparaten tegelijkertijd worden gebruikt, kan daarom radiogolfinterferentie optreden, kan de audio worden onderbroken of is communicatie misschien niet mogelijk. Als u deze apparaten tegelijkertijd moet gebruiken, zorg er dan voor dat er voldoende afstand is tussen deze apparaten en het Bluetooth-apparaat.


Uw projector beschikt over Chromecast built-in zodat u inhoud kunt casten van apps met Chromecast-ondersteuning.

- 1** Verbind uw apparaat of computer met hetzelfde draadloos netwerk als de projector.
- 2** Open de app met Chromecast-ondersteuning en druk op .
- 3** Selecteer de projector in de apparaatlijst.



Standaard is de naam van de projector **Projector**. Om een andere naam te selecteren of een aangepaste naam te gebruiken, drukt u op de afstandsbediening op de knop .

De app maakt verbinding en start met het casten naar de projector.

- 4** Om het casten te stoppen, drukt u op  in de app en kiest u de optie voor het verbreken van de verbinding.

Wanneer een audio-/videobron die voldoet aan de HDMI CEC-norm wordt aangesloten op de HDMI-poort van de projector, kunt u de afstandsbediening van de projector gebruiken om bepaalde functies van het gekoppelde apparaat te bedienen.

» **Verwante koppelingen**

- "De aangesloten apparaten beheren met de HDMI CEC-functies" [pag.71](#)

De aangesloten apparaten beheren met de HDMI CEC-functies


U kunt de aangesloten audio-/video-apparaten beheren met de HDMI CEC-functies.



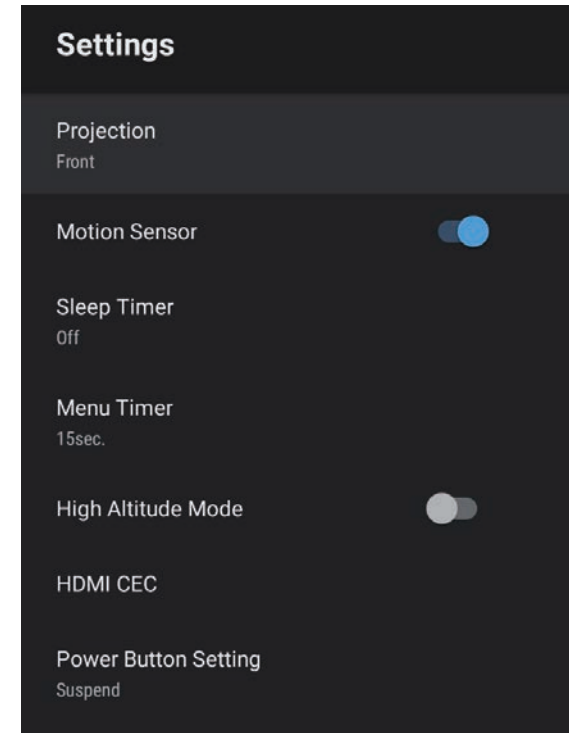
- U moet ook het aangesloten apparaat configureren. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Sommige aangesloten apparaten of functies van die apparaten werken mogelijk niet goed, ook al voldoen ze aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Gebruik een kabel die de HDMI-norm ondersteunt.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening.



Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

- 2** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op de [Enter]-knop.




- 3** Selecteer **HDMI CEC** en druk op [Enter].

- 4** Stel **HDMI CEC** in op **Aan**.

- 5** Pas de volgende **HDMI CEC**-instellingen aan zoals nodig.

- Om het aangesloten apparaat automatisch uit te schakelen wanneer u de projector uitschakelt, zet u **Apparaat schakelt automatisch uit** op **Aan**.
- Om de taalinstellingen van het aangesloten apparaat automatisch te schakelen volgens de taalinstellingen van de projector, zet u **Taal automatisch wijzigen** op **Aan**.

- Om audio uit te voeren naar een HDMI ARC-compatibel AV-systeem, zet u **HDMI2 ARC** op **Aan**.

6 Druk op  om de menu's af te sluiten.

U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het gekoppelde apparaat te bedienen, zoals afspelen, stoppen of het volume aanpassen.

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

U kunt de beveiligingssleuf op de projector gebruiken om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen als een antidiefstalsysteem.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System, zie <http://www.kensington.com/>.


U kunt de nieuwste versie van de projectorfirmware verkrijgen via een netwerk.




Wanneer de laatste projectorfirmware beschikbaar is, wordt een mededeling automatisch weergegeven op het scherm. Volg de instructies op het scherm om de firmware bij te werken.

1 Druk op de knop  op de afstandsbediening.



Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

2 Selecteer  in de lijst met toepassingen en druk op de [Enter]-knop.

3 Volg de instructies op het scherm om de firmware bij te werken.




Let op

Schakel de projector niet uit tijdens het bijwerken van de firmware.

U kunt alle projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden.



Als u de projector initialiseert, wordt alle informatie, zoals de geïnstalleerde toepassingen, aanmeldingsgegevens voor Google-account en **Projectorinstellingen**, verwijderd. Noteer de instellingen die u niet wilt verliezen voordat u de initialisatie uitvoert.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening.
- 2** Selecteer **Apparaatvoorkeuren** en selecteer het menu Resetten.
- 3** Volg de instructies op het scherm om de initialisatie van de projector te starten.

De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.


» **Verwante koppelingen**

- "De projectorinstellingen gebruiken" [pag.77](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)
- "Instellingen Geluidskwaliteit - Menu Geluid" [pag.80](#)
- "Installatie-instellingen projector - Menu Installatie" [pag.83](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.86](#)
- "Instellingen Bluetooth-luidspreker projector - Menu Bluetooth-luidsprekermodus" [pag.87](#)

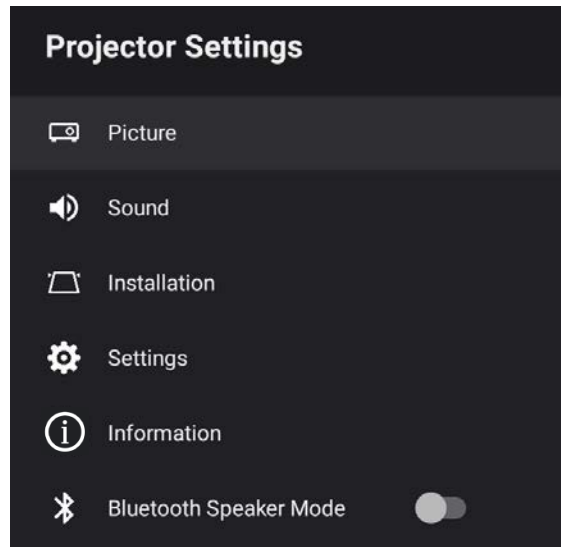
U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de knop  op de afstandsbediening.





Deze toets is niet beschikbaar wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game). Druk op de knop  op de afstandsbediening om terug te keren naar het Android TV-startscherm en voer dan de procedure uit.

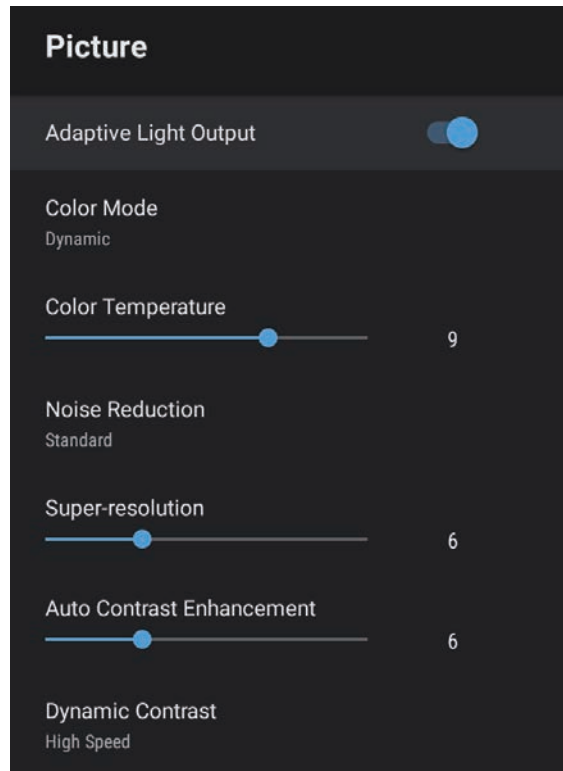
U ziet de **Projectorinstellingen** op het scherm.



- 2** Gebruik het navigatiepad om door de menu's die op het scherm zijn weergegeven, te bladeren.
- 3** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op de [Enter]-knop.

- 4** Gebruik het navigatiepad om door de instellingen te bladeren.
- 5** Wijzig de instellingen met de knoppen zoals nodig.
- 6** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op .
- 7** Druk op  om de menu's af te sluiten.

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt.



Instelling	Opties	Beschrijving
Adaptief lichtrendement	Aan Uit	Past de helderheid van de lichtbron automatisch aan volgens de helderheid van de omgeving. Deze functie is niet beschikbaar in de volgende omstandigheden. <ul style="list-style-type: none"> • Wanneer de projector wordt verbonden met een extern apparaat vanaf het menu Installatie • Wanneer de helderheid van de lichtbron verzakt als de omgevingstemperatuur te hoog wordt • Wanneer de bewegingssensor bewegingen of obstakels rond het projectievenster detecteert
Kleurmodus	Dynamisch Levendig Cinema Natuurlijk	Selecteert de kleurmodus die geschikt is voor de inhoud die u projecteert.
Kleurtemperatuur	Verschillende niveaus beschikbaar	stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode.
Ruisvermindering	Sterk Standaard Zwak Uit	Vermindert de flikkering in analoge beelden. Selecteer de intensiteit van de Ruisvermindering. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), is deze instelling niet beschikbaar.
Super-resolution	Verschillende niveaus beschikbaar	Verminder vervaging bij het projecteren van beelden met een lage resolutie.
Autom. contrast verbeteren	Verschillende niveaus beschikbaar	Creëer een zuiverder en scherper contrast door het contrast automatisch aan te passen aan het geprojecteerde beeld.

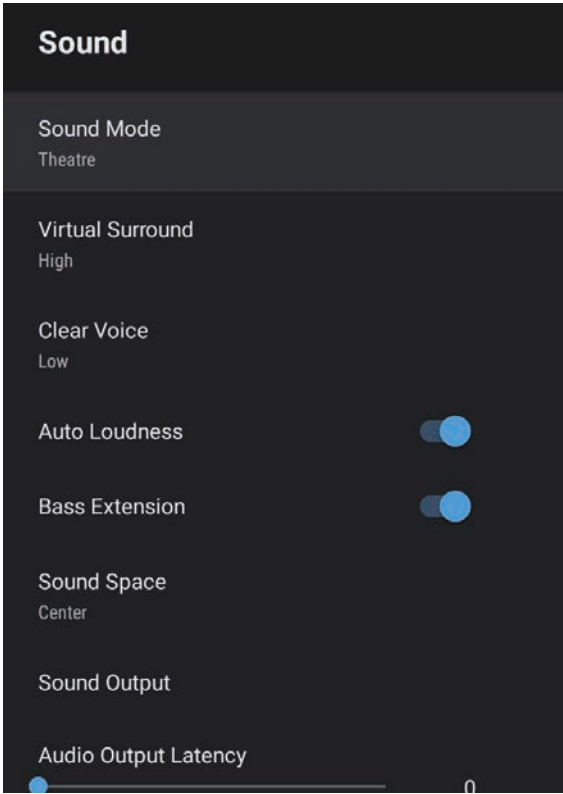
Instelling	Opties	Beschrijving
Dynamisch contrast	Hoge snelheid Normaal Uit	Past de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid voor elke Kleurmodus.
Scèneaanp. gamma	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de kleur aan afhankelijk van de scène en levert een levendiger beeld op. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.
Frame-interpolatie	Uit Laag Normaal Hoog	Past de vloeiende overgang van beeldbeweging aan. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), wordt deze instelling vast ingesteld op Uit .
Aangepaste instellingen	Helderheid	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
	Contrast	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
	Verzadiging	Hiermee past u de algemene levendigheid van de kleur aan.
	Tint	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
	Scherpte	Past de scherpte of zachtheid van het beeld aan voor elke Kleurmodus.
HDR	Verschillende niveaus beschikbaar	Wijzigt het bereik van de donkere en lichte gebieden in beelden. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), wordt deze instelling vast ingesteld op 2.
Hoogte-breedteverh.	Normaal Volledig Zoomen	Stelt de hoogte-breedteverhouding in voor de ingangsbron. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), wordt deze instelling vast ingesteld op Normaal .

Instelling	Opties	Beschrijving
Videobereik HDMI	Automatisch Volledig Beperkt	Stelt het videobereik in om het aan te passen aan de instelling van het apparaat dat op de HDMI-poort is aangesloten. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), wordt deze instelling vast ingesteld op Autom.
EDID	HDMI1 HDMI2 HDMI3 (Game)	Beschrijft de weergavecapaciteiten van uw projector. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van de huidige ingangsbron. U kunt de EDID-instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.

» Verwante koppelingen

- "Kleurmodus" [pag.52](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.53](#)
- "Meer details over het aanpassen van de beeldkwaliteit" [pag.54](#)
- "De helderheid van de lichtbron aanpassen op basis van de helderheid van uw omgeving" [pag.45](#)
- "De helderheid van de lichtbron handmatig aanpassen" [pag.46](#)
- "Het contrast aanpassen op basis van de helderheid van de inhoud" [pag.47](#)

Instellingen in het menu **Geluid** bieden een optimaal geluid voor verschillende beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.



Instelling	Opties	Beschrijving
Virtueel surround	Hoog Laag Uit	Past de sterkte van het surround-effect aan. Deze instelling wordt opgeslagen voor elke Geluidsmodus.
Heldere stem	Hoog Laag Uit	Past de stem zo aan, dat deze duidelijk hoorbaar is. Deze instelling wordt opgeslagen voor elke Geluidsmodus.
Autom. Volume	Aan Uit	Zelfs bij het afspelen aan lage volumes, corrigeert dit automatisch het evenwicht tussen hoge en lage tonen in de audio zodat ze niet uit evenwicht zijn.
Basuitbreiding	Aan Uit	Benadrukt de basniveaus voor het reproduceren van een krachtige bas.
Geluidsruimte	Rechts Midden Links	Past de geluidskwaliteit aan volgens uw kijkpositie.
Geluidsuitgang		Selecteer de ingangsbron en het geluidsuitvoerapparaat.

Instelling	Opties	Beschrijving
Geluidsmodus	Theater TV Studio Stadion Concert Karaokemodus	Selecteer uw favoriete modus voor geluidsuitvoer van het luidsprekersysteem van de projector afhankelijk van de inhoud van de weergave.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Anders dan HDMI3 (Game)	<p>Speaker/Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>Speaker/Optical (Auto): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector. Voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>ARC/Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar een ARC-compatibel extern audioapparaat dat is aangesloten op de HDMI2 (ARC)-poort en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>ARC/Optical (Auto): voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een ARC-compatibel extern audioapparaat dat is aangesloten op de HDMI2 (ARC)-poort en een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>Autom. ondersteunt de volgende audiocodecs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanaals) • AC-3 (tot 5,1 kanaals) • DTS (tot 5,1 kanaals)

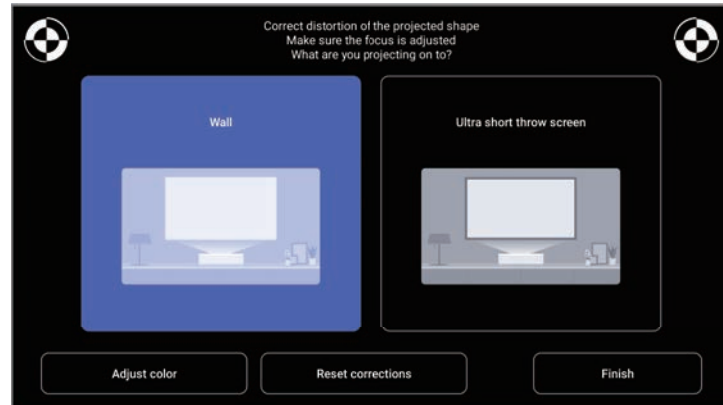
Instelling	Opties	Beschrijving
		<ul style="list-style-type: none"> • Als het geluid niet correct wordt uitgevoerd, selecteert u PCM. • Audioformaat dat wordt uitgevoerd vanaf de HDMI2 (ARC)-poort van de projector, verschilt afhankelijk van de ingangsbron. • Wanneer de ingangsbron HDMI is, wordt er audio uitgevoerd naar 5,1 kanaals (AC-3 of DTS). • Wanneer u Android TV-inhoud afspeelt, wordt audio uitgevoerd in 2 kanaals (PCM).
	HDMI3 (Game)	<p>Speaker (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar de luidsprekers van de projector.</p> <p>Optical (PCM): voert geluid uit in PCM-formaat (2 kanaals) naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>Optical (Digital Audio): voert een hogere geluidskwaliteit uit naar een extern audioapparaat dat is aangesloten op de Optical Out-poort.</p> <p>Digital Audio ondersteunt de volgende audiocodecs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PCM (2 kanaals) • AC-3 (tot 5,1 kanaals) • DTS (tot 5,1 kanaals) <p>Als het geluid niet correct wordt uitgevoerd, selecteert u PCM.</p>

Instelling	Opties	Beschrijving
Audio-uitvoerlatentie	Verschillende niveaus beschikbaar	<p>Past de audiolatentie aan. Als de audio snel is, selecteert u een hogere waarde.</p> <p>Dit item is alleen beschikbaar voor de volgende types audio.</p> <ul style="list-style-type: none">• audio weergegeven vanaf de luidspreker van de projector• audio weergegeven vanaf de HDMI2 (ARC)-poort• audio weergegeven vanaf de Optical Out-poort <p>Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), is deze instelling niet beschikbaar.</p>

» Verwante koppelingen

- "De geluidsinstellingen (geluidsmodus) aanpassen" [pag.58](#)

U kunt de vervorming in het geprojecteerde beeld corrigeren door de instructies op het scherm van het menu **Installatie** te volgen.



Vanaf dit menu kunt u de volgende correcties aanbrengen aan de beeldvorm en het geprojecteerde beeld.

- Corrigeer snel vervormingen van het geprojecteerde beeld met de app Epson Setting Assistant.
- Corrigeer de positie van de vier hoeken van het geprojecteerde beeld of stem de puntcorrectie fijn af met een afstandsbediening.
- Corrigeer de bovenkant van het geprojecteerde beeld zo, dat het recht staat met de hulp van een afstandsbediening (corrigeer de onderkant van het geprojecteerde beeld wanneer de projector aan het plafond wordt geïnstalleerd.).
- Compenseer de kleur van het geprojecteerde beeld zodat het past op gekleurde muren.

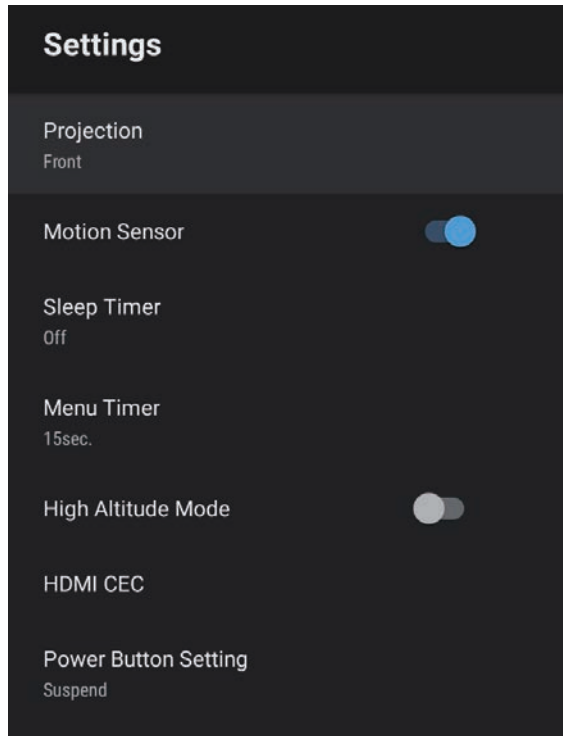


Wanneer u de app Epson Setting Assistant gebruikt, wordt de instelling **Flexibel beeld** gereset.

» Verwante koppelingen

- "Vervorming in het beeld corrigeren" [pag.43](#)

Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Projectie	Voorkant Achterkant Voor/Ondersteboven Achter/Ondersteboven	Stelt de manier in waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.

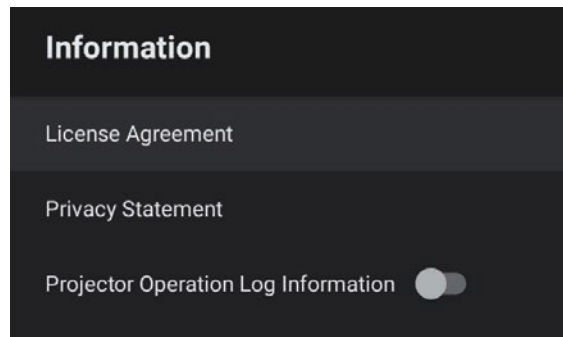
Instelling	Opties	Beschrijving
Bewegingssensor	Aan Uit	Selecteer Aan om de helderheid van de lichtbron automatisch te verminderen voor de veiligheid wanneer iemand dicht bij de projectorlamp komt tijdens de projectie.
Slaaptimer	Uit tot 120 minuten	Stelt het tijdsinterval in voordat de projector automatisch uitschakelt.
Menutimer	Uit tot 240 seconden	Stelt het interval van inactiviteit in voordat het projectormenu automatisch wordt gesloten. Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), is deze instelling niet beschikbaar.
Hoogtemodus	Aan Uit	Regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1.500 m.
HDMI CEC	CEC-besturing	Schakelt de functies voor CEC-besturing in wanneer een audio-video-apparaat dat voldoet aan de HDMI CEC-standaard, is aangesloten op de HDMI-poort van de projector.
		HDMI CEC: selecteer Aan om het aangesloten audio-/video-apparaat te bedienen met de afstandsbediening van de projector. Wanneer dit is ingesteld op Aan , wordt de projector automatisch ingeschakeld wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt, of wanneer u de weergave start op het aangesloten apparaat.
		Apparaat schakelt automatisch uit: selecteer Aan om het aangesloten audio-/video-apparaat automatisch uit te schakelen wanneer u de projector uitschakelt.

Instelling	Opties	Beschrijving
		<p>Taal automatisch wijzigen: selecteer Aan om de taalinstellingen van het aangesloten audio-/video-apparaat automatisch te schakelen volgens de taalinstellingen van de projector.</p> <p>HDMI2 ARC: selecteer Aan om HDMI ARC in te schakelen op de HDMI2 (ARC)-poort.</p>
Instelling voedingsknop	Onderbreken Uitschakelen	<p>Stelt de bewerking in die wordt uitgevoerd door de projector wanneer u op de voedingsknop drukt.</p> <p>Onderbreken: start de projector snel vanaf de stand-by modus.</p> <p>Uitschakelen: minimaliseert het stroomverbruik in de stand-by modus. Het duurt echter langer om de projector te starten dan wanneer deze in de modus Onderbreken staat.</p>

» Verwante koppelingen

- "HDMI CEC-functies" [pag.71](#)

U kunt informatie weergeven over de licenties en privacyverklaringen, en instellen of u het ophalen van bewerkingslogboeken wilt toestaan.



Informatie-item	Beschrijving
Licentieovereenkomst	Toont de licentieovereenkomst.
Privacyverklaring	Toont de privacyverklaring.
Gebruiksenquête	Hiermee stelt u in of u Epson toestaat om de bewerkingslogboeken van de projector op te halen.

U kunt de luidspreker van de projector gebruiken om audio uit te voeren vanaf een extern apparaat dat verbonden is via Bluetooth.

Opties	Beschrijving
Aan Uit	Selecteer Aan om de projector te gebruiken als een Bluetooth-luidspreker

» Verwante koppelingen

- "De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker" [pag.68](#)

De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

» **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.89](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.90](#)
- "De obstakelsensor en de bewegingssensor reinigen" [pag.91](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.92](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.93](#)

U moet mogelijk het projectievenster, de obstakelsensor en de bewegingssensor periodiek reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

Waarschuwing

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig het projectievenster regelmatig of wanneer u merkt dat er stof of vegen op het oppervlak zit.

- Om stof of vlekken te verwijderen, veegt u het projectievenster voorzichtig af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op het projectievenster zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna het projectievenster af.

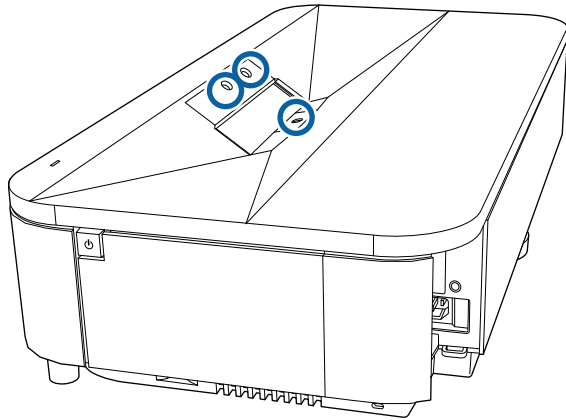
Waarschuwing

- Voordat u het projectievenster reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

- Veeg het projectievenster niet meteen na het uitschakelen van de projector af. Dit kan het projectievenster beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van het projectievenster en stel het projectievenster niet bloot aan eventuele impact, anders kan het beschadigd raken.

Reinig regelmatig de obstakelsensor en bewegingssensor van de projector of doe dat wanneer u een bericht ziet met de vraag obstakels die het projectiegebied hinderen, te verwijderen. Om stof of vlekken te verwijderen, veegt u de sensoren schoon met lensreinigingspapier.



Waarschuwing

Gebruik geen lensreinigingsmiddel dat brandbaar gas bevat om de obstakelsensor en de bewegingssensor te reinigen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

Let op

Gebruik geen glasreinigingsmiddel of ruwe materialen voor het reinigen van de sensoren en stel de sensoren niet bloot aan eventuele impact. Schade aan het oppervlak van de sensoren kan een onjuiste werking veroorzaken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

Let op

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig het luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur in de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen te reinigen over een periode van 20.000 uur. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m³.)

Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

» Verwante koppelingen

- "De Luchtfilter Reinigen" [pag.93](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.94](#)
- "De luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.96](#)

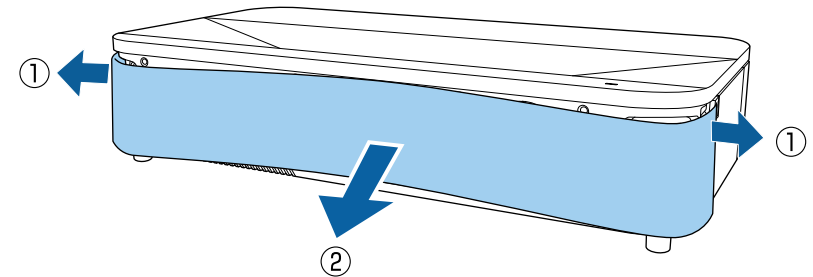
De Luchtfilter Reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

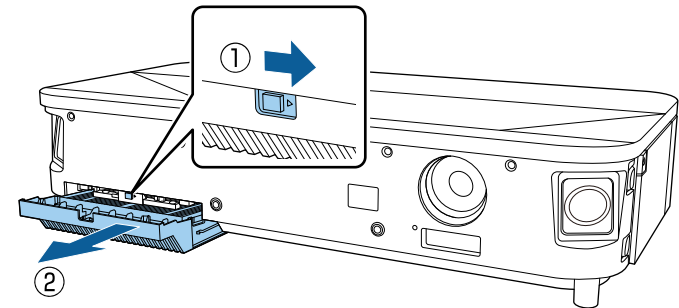
- De filter wordt stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.

1 Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

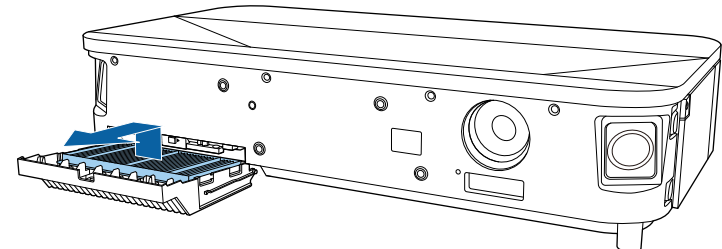
2 Verwijder de voorklep.



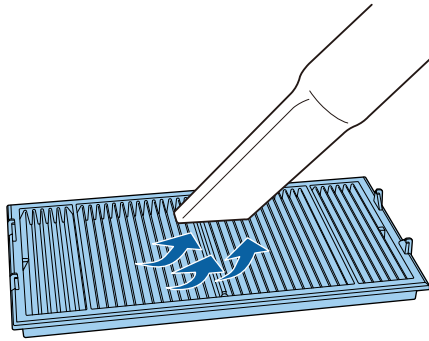
3 Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en trek het luchtfilterdeksel uit.



4 Trek de luchtfilter uit het luchtfilterdeksel.



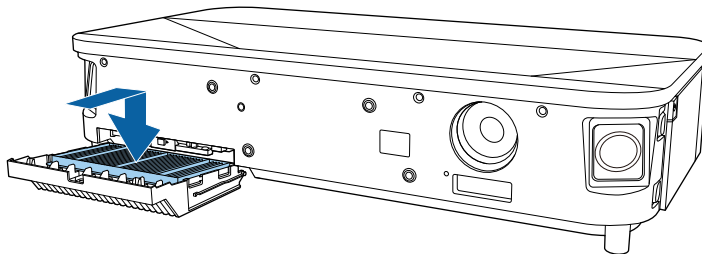
- 5** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



Let op

- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 6** Plaats de luchtfilter met de vier lipjes omlaag gericht zoals weergegeven.

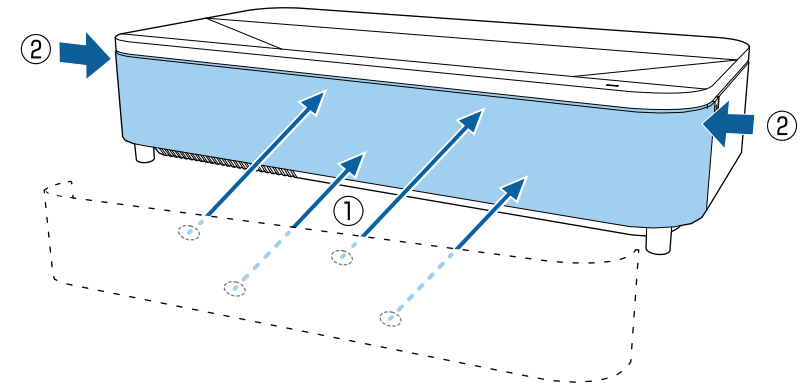


Let op

Forceer het luchtfilterdeksel niet om het te sluiten wanneer de lipjes op de luchtfilter omhoog zijn gericht. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 7** Installeer het luchtfilterdeksel tot het op zijn plaats klikt.

- 8** Plaats de voorklep terug.



De luchtfilter vervangen

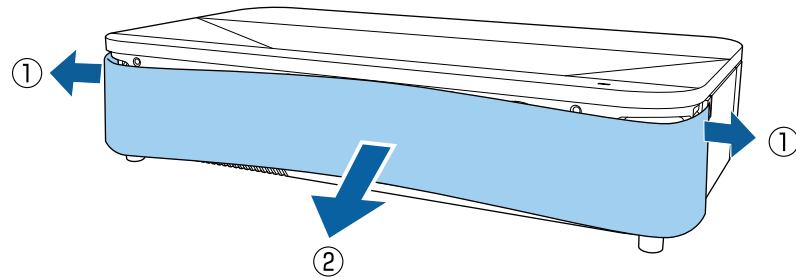
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

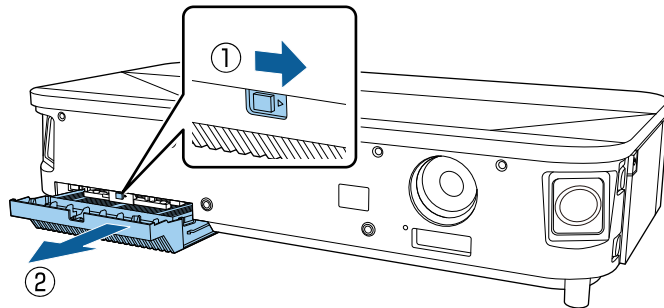
U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

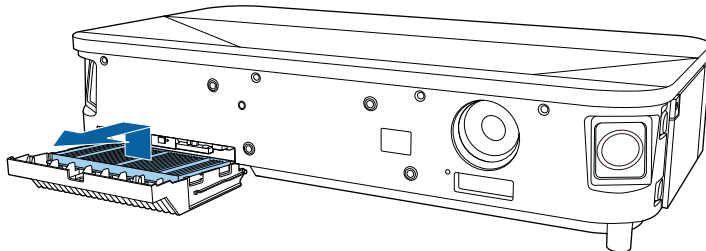
- 2** Verwijder de voorklep.



- 3** Schuif het veerslot van het luchtfilterdeksel opzij en trek het luchtfilterdeksel uit.



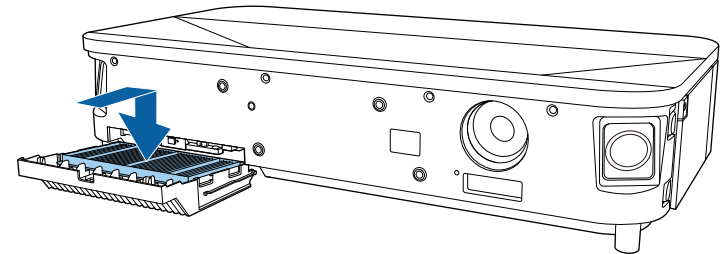
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen, PET

- 5** Plaats de nieuwe luchtfilter met de vier lipjes omlaag gericht zoals weergegeven.

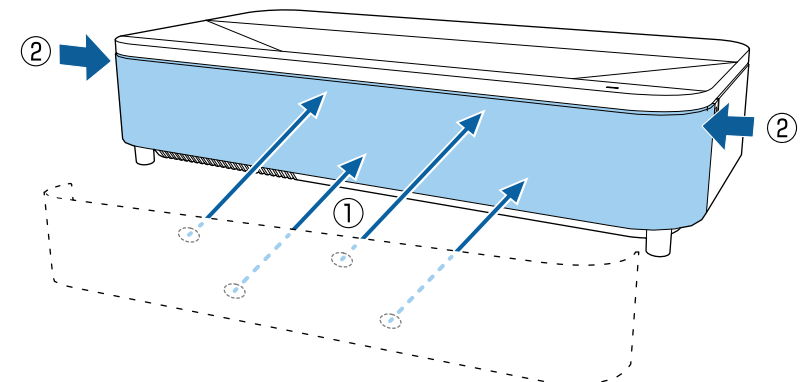


Let op

Forceer het luchtfilterdeksel niet om het te sluiten wanneer de lipjes op de luchtfilter omhoog zijn gericht. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 6** Installeer het luchtfilterdeksel tot het op zijn plaats klikt.

- 7** Plaats de voorklep terug.



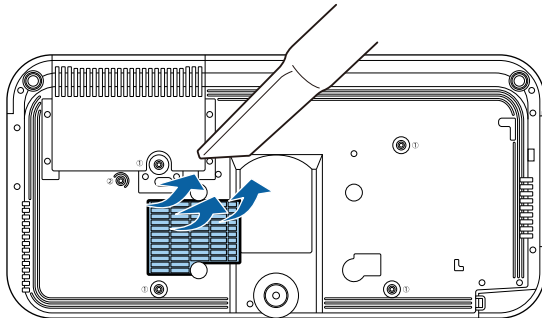
» Verwante koppelingen

- "Reserve-onderdelen" [pag.113](#)

De luchtinlaatopeningen reinigen

Reinig de luchtinlaatopeningen van de projector periodiek of wanneer u stof opmerkt op het oppervlak van de ventilatieopeningen om te voorkomen dat de projector oververhit door een geblokkeerde ventilatie.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Zet de projector ondersteboven.
- 3** Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.



Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

» **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.98](#)
- "Status projectorindicator" [pag.99](#)
- "Problemen met het in- of uitschakelen van de projector oplossen" [pag.101](#)
- "Problemen met beelden oplossen" [pag.102](#)
- "Geluidsproblemen oplossen" [pag.106](#)
- "Problemen met de bediening van de afstandsbediening oplossen" [pag.108](#)
- "Problemen met HDMI-CEC oplossen" [pag.109](#)
- "Wifi-netwerkproblemen oplossen" [pag.110](#)
- "Problemen met de Android TV oplossen" [pag.111](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

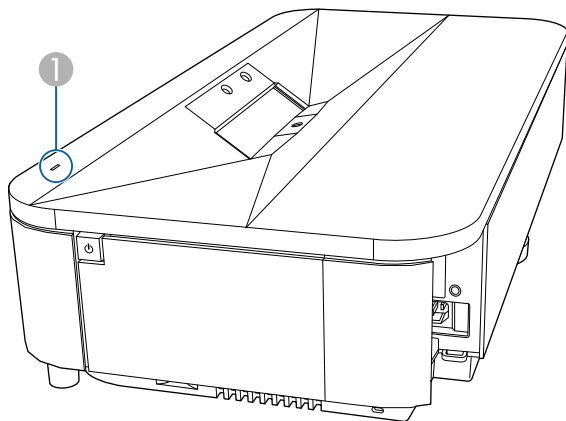


Na het repareren van de projector, kan Epson het apparaat aan u terugbezorgen in zijn beginstatus. Zorg dat u de accountinformatie van elke online service noteert voordat u contact opneemt met uw lokale dealer of het dichtstbijzijnde Epson-reparatiecentrum.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.



Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.



1 Statusindicatielampje

Projectorstatus

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Normale werking.
Knipperend blauw	De projector opwarmen of uitschakelen. Gebruik van de afstandsbediening kan worden uitgeschakeld wanneer de indicator blauw knippert.
Uit	Stand-bymodus. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
Oranje opgelicht	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt. Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is. Reinig of vervang het luchtfilter. Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling Hoogtemodus op Aan in het menu van de projector. Instellingen > Hoogtemodus Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.
	Waarschuwing obstakeldetectie. Er wordt een pieptoon weergegeven en het bericht "Weergave is gestopt omwille van veiligheidsredenen. Ga verder van de lens af staan of verwijder eventuele obstakels rond de lens" verschijnt. De helderheid van de lichtbron neemt af. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels. Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn. De projector wordt automatisch uitgeschakeld indien u geen actie onderneemt.
	Waarschuwing bewegingsdetectie. Er wordt een pieptoon weergegeven en het bericht "Weergave is gestopt omwille van veiligheidsredenen. Ga verder van de lens af staan of verwijder eventuele obstakels rond de lens" verschijnt. De helderheid van de lichtbron neemt af. <ul style="list-style-type: none"> Controleer of er niemand in het projectievenster kijkt. Ga verder van het projectievenster staan. Reinig de bewegingssensor als er niemand dicht bij het projectievenster staat.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
	<p>Waarschuwing laser.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
Knipperend oranje	<p>Er is een probleem met de laser.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
	<p>Er is een probleem met een ventilator of sensor.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>
	<p>Fout obstakeldetectie.</p> <p>Als er geen obstakels in de weg zitten van het projectievenster, schakelt u de projector uit, koppelt u deze los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</p>
	<p>Interne projectorfout.</p> <p>Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.</p>

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)
- "De LuchtfILTER Reinigen" [pag.93](#)
- "De luchtfILTER vervangen" [pag.94](#)
- "De luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.96](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt of als deze onverwacht wordt uitgeschakeld.

» Verwante koppelingen

- "Problemen met de projectorvoeding oplossen" [pag.101](#)
- "Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen" [pag.101](#)

Problemen met de projectorvoeding oplossen

Als de projector niet wordt ingeschakeld wanneer u op de aan/uit-knop drukt, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- 2** Als u de afstandsbediening gebruikt, controleer dan de batterijen van de afstandsbediening.
- 3** De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

» Verwante koppelingen

- "De projector inschakelen" [pag.36](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)

Problemen met het uitschakelen van de projector oplossen

Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** De projectors zijn mogelijk naar de stand-by modus gegaan nadat het tijdsinterval dat is opgegeven in **Slaaptimer** in het menu **Instellingen**

van de projector, is verstreken. Druk op de voedingsknop op de projector of op de afstandsbediening om de projector te activeren.



Na het activeren van de projector, wordt **Slaaptimer** automatisch op **Uit** gezet.

- 2** Wanneer de statusindicator oranje oplicht, is de projector oververhit en heeft zichzelf uitgeschakeld.



Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.

- 3** Controleer de volgende items:
 - Controleer of er geen obstakels zijn die het projectievenster storen. Verwijder eventuele obstakels.
 - Reinig de obstakelsensor indien er geen obstakels zijn.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden.


» Verwante koppelingen

- "Oplossen van problemen met ontbrekende beelden" [pag.102](#)
- "Problemen met gebogen of niet rechthoekige beelden oplossen" [pag.103](#)
- "Problemen met gespiegelde beelden oplossen" [pag.103](#)
- "Problemen met kleine beelden oplossen" [pag.103](#)
- "Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen" [pag.103](#)
- "Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen" [pag.104](#)
- "Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat" [pag.104](#)
- "Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen" [pag.105](#)

Oplossen van problemen met ontbrekende beelden

Als er geen beeld wordt weergegeven, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Controleer de status van de projector:

- Druk op de knop  op de afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer het statusindicatielampje om te controleren of de projector in de normale werkingsstatus verkeert.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus.

 **Instellingen > Slaaptimer**

2 Controleer de kabelverbinding:

- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector is ingeschakeld.
- Sluit de videobron rechtstreeks op de projector aan.
- Vervang de HDMI-kabel door een kortere kabel.

- Gebruik een HDMI-kabel (premium hoge snelheid) wanneer u de 18 Gbps-beelden verzendt, zoals 4K 60Hz 4:4:4.

3 Zorg dat u de geschikte EDID-instelling hebt geselecteerd in het menu **Beeld** van de projector in overeenstemming met de standaarden die worden ondersteund door de videoapparatuur, beeldsignalen en HDMI-kabels.

4 Controleer de status van uw videobron:

- Als u projecteert vanaf een streaming mediaspeler, zorg dan dat deze wordt gevoed door de USB-voedingskabel op de projector.
- Schakel de aangesloten streaming mediaspeler in en druk op Afspelen om een video te starten, indien nodig.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.

5 Controleer de volgende items:

- U hebt een internetverbinding nodig om online inhoud weer te geven. Controleer of uw wifi aan is.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten streaming mediaspeler of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Schakel de projector en de aangesloten videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Stel de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start het apparaat opnieuw op.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)
- Hiermee worden alle projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)

Problemen met gebogen of niet rechthoekige beelden oplossen

Als het geprojecteerde beeld gebogen of niet gelijkmatig rechthoekig is, probeer een van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



- 1** Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.
- 2** Corrigeer de vervorming in het geprojecteerde beeld via het menu **Installatie**.

» Verwante koppelingen

- "Vervorming in het beeld corrigeren" [pag.43](#)

Problemen met gespiegelde beelden oplossen

Als het geprojecteerde beeld horizontaal wordt gespiegeld, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



- 1** Als u het geprojecteerde beeld hebt gespiegeld met de functie **Beeld omkeren**, drukt u op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven. Druk vervolgens opnieuw op de knop  om de functie uit te schakelen.

» Verwante koppelingen

- "Het beeld horizontaal spiegelen (Flexibel beeld)" [pag.66](#)

Problemen met kleine beelden oplossen

Als het geprojecteerde beeld te klein is, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Als u de grootte van het geprojecteerde beeld hebt aangepast, drukt u op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven. Druk vervolgens op de knop  tot het geprojecteerde beeld de juiste grootte heeft.

» Verwante koppelingen

- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)

Een wazige of onscherpe afbeelding aanpassen

Als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



- 1** Stel de scherpstelling van het beeld in met behulp van de focushendel.
- 2** Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- 3** Het projectievenster reinigen.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- 4** Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.

☛ **Beeld > Aangepaste instellingen > Scherpste**

5 Als u de randen van het geprojecteerde beeld hebt vervaagd met de functie **Randonscherpte**, drukt u op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven. Druk vervolgens op de knop  om de functie uit te schakelen.



6 Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelhendel" [pag.41](#)
- "Het projectievenster reinigen" [pag.90](#)
- "De randen van het beeld vervagen (flexibel beeld)" [pag.67](#)

Problemen met gedeeltelijke afbeeldingen oplossen

Als slechts een gedeeltelijk computerbeeld wordt weergegeven, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Als u de grootte van het geprojecteerde beeld hebt aangepast, drukt u op de knop  op de afstandsbediening om het menu **Flexibel beeld** weer te geven. Druk vervolgens op de knop  tot het geprojecteerde beeld de juiste grootte heeft.

2 Als **Hoogte-breedteverh.** in het menu **Beeld** is ingesteld op **Zoom**, wijzigt u dit naar **Normaal**.

3 Controleer of u de juiste projectiemodus hebt geselecteerd. U kunt dit selecteren met de instelling **Projectie** in het menu **Instellingen** van de projector.

4 Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in

binnen de limieten van de projector. (Raadpleeg de handleiding van uw computer voor details.)

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)
- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)

Aanpassen van een afbeelding die ruis of statische electriciteit bevat

Als het geprojecteerde beeld elektronische storing (ruis) of statische electriciteit vertoont, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

1 Controleer de kabels die uw videobron verbinden met de projector. Ze moeten:

- Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
- Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
- Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer

2 Pas de instelling **Ruisvermindering** aan in het menu **Beeld** van de projector.

3 Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, probeert u de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.

☛ **Beeld > Aangepaste instellingen > Scherpte**

4 Zorg dat u de geschikte **EDID**-instelling hebt geselecteerd in het menu **Beeld** van de projector in overeenstemming met de standaarden die worden ondersteund door de videoapparatuur, beeldsignalen en HDMI-kabels.

5 Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.

6 Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)

Een beeld met een onjuiste helderheid of kleuren aanpassen

Als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn, probeer de volgende stappen totdat het probleem opgelost is:

1 Probeer verschillende kleurmodi voor uw beeld en omgeving door de instelling **Kleurmodus** in het menu **Beeld** van de projector te selecteren.

2 Probeer verschillende instellingen door de instelling **Adaptief lichtrendement** te selecteren in het menu **Beeld** van de projector.

3 Controleer de instellingen van uw videobron.

4 Pas de volgende instellingen aan in het menu **Beeld** voor de huidige ingangsbron.

- Scèneaanp. gamma
- Aangepaste instellingen
- Kleurtemperatuur
- Frame-interpolatie
- Dynamisch contrast
- Ruisvermindering

- Super-resolution
- Autom. contrast verbeteren
- Hoogte-breedteverh.

5 Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik HDMI, HDR** of **EDID** hebt geselecteerd in het menu **Beeld** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.

6 Wanneer u uw beeld op een muur projecteert, probeer dan verschillende wandkleurtypes voor het beeld en de omgeving door de instelling **Kleur aanpassen** te selecteren in het menu **Installatie** van de projector.

7 Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.

8 Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.78](#)




Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met geprojecteerd geluid.

» Verwante koppelingen

- "Het oplossen van ontbrekend of zwak geluid" [pag.106](#)
- "Problemen met de Bluetooth-luidsprekermodus oplossen" [pag.106](#)

Het oplossen van ontbrekend of zwak geluid

Als er geen geluid is of als het volume te laag is, probeert u de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Pas de volume-instellingen van de projector aan met de knop  of  op de afstandsbediening.
- 2** Controleer de kabelaansluiting tussen de projector en uw videobron.
- 3** Druk op de knop  op de afstandsbediening om audio opnieuw weer te geven als deze tijdelijk werd gedempt.
- 4** Controleer de volgende instellingen op uw videoapparatuur:
 - Controleer uw videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
 - Stel het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- 5** Als u geluid wilt uitvoeren vanaf de luidspreker van de projector, moet u controleren of de instelling **Geluidsuitgang** correct is ingesteld in het menu **Geluid**.
- 6** Als u audio wilt uitvoeren naar een extern audio-apparaat met een HDMI-kabel, probeer dan de volgende oplossingen:
 - Zorg dat de HDMI-kabel is aangesloten op de HDMI2 (ARC)-poort van de projector.

- Controleer of het geluid wordt uitgevoerd vanaf de luidspreker van de projector of de Optical Out-poort.
- Stel **HDMI CEC** in op **Aan** in het menu **Instellingen**.
 - » **Instellingen** > **HDMI CEC** > **CEC-besturing**
- Stel **HDMI2 ARC** in op **Aan** in het menu **Instellingen**.
 - » **Instellingen** > **HDMI CEC** > **CEC-besturing**
- Stel **Anders dan HDMI3 (Game)** in op **ARC/Optical (PCM)** in het menu **Geluid**.
- Zorg ervoor dat u een HDMI-kabel (met Ethernet) gebruikt.



Wanneer u audio uitvoert naar een extern audio-apparaat dat HDMI ARC via een HDMI-kabel niet ondersteunt, zet u **HDMI CEC** op **Uit** in het menu **Instellingen**.

- 7** Als u audio wilt uitvoeren naar een extern audioapparaat met een optische digitale kabel, moet u controleren of de instellingen **Geluidsuitgang** correct is in het menu **Geluid**.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen Geluidskwaliteit - Menu Geluid" [pag.80](#)

Problemen met de Bluetooth-luidsprekermodus oplossen

Als u geen Bluetooth-audioapparaat kunt aansluiten op de projector, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- 1** Stel **Bluetooth-luidsprekermodus** in op **Aan** in het menu van de projector.
- 2** Selecteer **Projector** in de lijst met beschikbare Bluetooth-apparaten die op uw apparaat wordt weergegeven.

3 Controleer of er slechts één Bluetooth-apparaat is aangesloten op de projector.

U kunt niet tegelijkertijd meerdere Bluetooth-audio-apparaten verbinden met de projector.

4 Controleer of het apparaat voldoet aan de Bluetooth-specificaties van de projector.

5 Controleer de volgende items:

- Controleer op obstakels tussen het Bluetooth-audioapparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.
- Zorg ervoor dat het verbonden Bluetooth-audioapparaat zich binnen de opgegeven communicatieafstand bevindt.
- Gebruik de projector niet in de buurt van draadloze netwerken, magnetrons, draadloze telefoons van 2,4 GHz of andere apparaten die de 2,4 GHz-frequentieband gebruiken. Deze apparaten kunnen het signaal tussen de projector en het Bluetooth-audioapparaat storen.

» Verwante koppelingen

- "Bluetooth-specificaties" [pag.68](#)
- "De projector gebruiken als een Bluetooth-luidspreker" [pag.68](#)

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, probeer één van de volgende stappen totdat het probleem is opgelost.



Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

1 Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.

2 Controleer of de ingangsbron niet is ingesteld op HDMI3 (Game).




Wanneer de ingangsbron is ingesteld op HDMI3 (Game), zijn sommige knoppen op de afstandsbediening niet beschikbaar.

3 Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar stand-by gaat. Laat de knop los om de afstandsbediening te activeren.

4 Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoek en het bereik van de projector.

5 Controleer het statusindicatielampje om te controleren of de projector in de normale werkingsstatus verkeert.

6 Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.

7 Als het scherm voor het koppelen wordt weergegeven, voert u het koppelen opnieuw uit door de [Enter]-knop en de -knop op de afstandsbediening samen ingedrukt te houden gedurende drie seconden.

» Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening projector" [pag.13](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.31](#)
- "Status projectorindicator" [pag.99](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.31](#)

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen vanaf de projector, kunt u de volgende stappen proberen totdat het probleem is opgelost.

- 1** Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- 2** Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 3** Stel **HDMI CEC** in op **Aan** in het menu **Instellingen**.
☛ **Instellingen > HDMI CEC > CEC-besturing**
- 4** Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat.




Zorg dat u de HDMI-kabel aansluit op de HDMI2 (ARC)-poort van de projector.

- 5** Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- 6** Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.

» Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.84](#)
- "De aangesloten apparaten beheren met de HDMI CEC-functies" [pag.71](#)

Als u geen verbinding kunt maken met een wifinetwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen.

- 1** Controleer of uw wifi-router en modem goed werken. Deze apparaten opnieuw opstarten kan het probleem met de netwerkverbinding oplossen.
- 2** Controleer op obstakels tussen het wifi-router en de projector en wijzig hun posities om de communicatie te verbeteren.
- 3** U kunt de netwerkinstellingen controleren van het weergegeven menu wanneer u op de afstandsbediening op de knop  drukt.
- 4** Als u de projector initialiseert, moet u de netwerkinstellingen opnieuw selecteren in het eerste installatiescherm.

» Verwante koppelingen

- "De projector initialiseren" [pag.75](#)

Raadpleeg de volgende pagina voor problemen met betrekking tot de Android TV.

<https://support.google.com/androidtv/>

Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

» **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.113](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.114](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.116](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.117](#)
- "Externe afmetingen" [pag.118](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.119](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.121](#)
- "Woordenlijst" [pag.123](#)
- "Mededelingen" [pag.124](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf: juli 2022.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

» Verwante koppelingen

- "Beugels" [pag.113](#)
- "Externe apparaten" [pag.113](#)
- "Schermen" [pag.113](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.113](#)

Beugels

Ophangbeugel ELPMB22

Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

Set beveiligingskabels ELPWR01

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

Externe apparaten

Streaming mediaspeler ELPAP12

Gebruik deze streaming mediaspeler om online inhoud te bekijken.

Schermen

Ultra-korteafstand scherm ELPSC35 (100")

Ultra-korteafstand scherm ELPSC36 (120")

Schermen die aan een wand moeten worden gemonteerd. (Hoogte-breedteverhouding 16:9)

Reserve-onderdelen

Luchtfilter ELPAF64

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

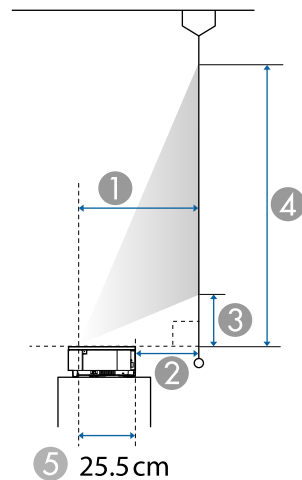
» Verwante koppelingen

- "De luchtfilter vervangen" [pag.94](#)

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



U kunt de grootte van het geprojecteerde beeld verkleinen en de positie ervan wijzigen zonder de projector te verplaatsen met de hulp van het menu **Flexibel beeld**.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② De afstand vanaf de achterkant van de projector tot het scherm (cm)
- ③ De afstand van de projector tot de onderkant van het scherm (cm)
- ④ De afstand van de projector tot de bovenkant van het scherm (cm)
- ⑤ Afstand vanaf het midden van de lens tot de achterkant van de projector (cm)

16:9 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.9	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4

16:9 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
130"	288 × 161	46.5	21	21	182.9
150"	332 × 187	54	28.5	25.1	211.9

4:3 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
110"	226 × 168	48.3	22.7	22	189.6
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.5	207.3
122"	248 × 186	53.8	28.2	25	210.9

16:10 schermgrootte		①	②	③	④
		Breed			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.8	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
138"	297 × 186	53.7	28.2	24.9	210.7

» Verwante koppelingen

- "De grootte of positie van het beeld wijzigen (flexibel beeld)" [pag.65](#)

Raadpleeg *Supplemental A/V Support Specification* voor gedetailleerde informatie over compatibele vernieuwingsfrequenties en resoluties voor elke compatibel videoweergaveformaat.

Productnaam	EH-LS800W/EH-LS800B
Afmetingen	695 (B) × 145 (H) × 341 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,62"
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	2.073.600 pixels * Full HD (1.920 (B) × 1.080 (H) punten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	Tot 88 W
Golfengte	449 tot 461 nm
Levensduur lichtbron **	Tot ca. 20.000 uren
Max. audio-uitvoer	20 W
Luidspreker	2,1 kanaals (luidspreker × 2, woofer × 1)
Voeding	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	Operationeel stroomverbruik: 350 W
Stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	Operationeel stroomverbruik: 335 W
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,4 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (luchtvochtigheid van 10 tot 90%, geen condensatie)
Gewicht	Circa 12,3 kg

* Pixelverschuivingstechnologie bereikt 4K resolutie op het scherm.

** Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m³. De geschatte tijd verschilt afhankelijk van het projectorgebruik en de bedrijfsomstandigheden.)

Kantelhoek

Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

» Verwante koppelingen

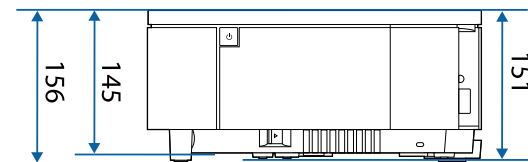
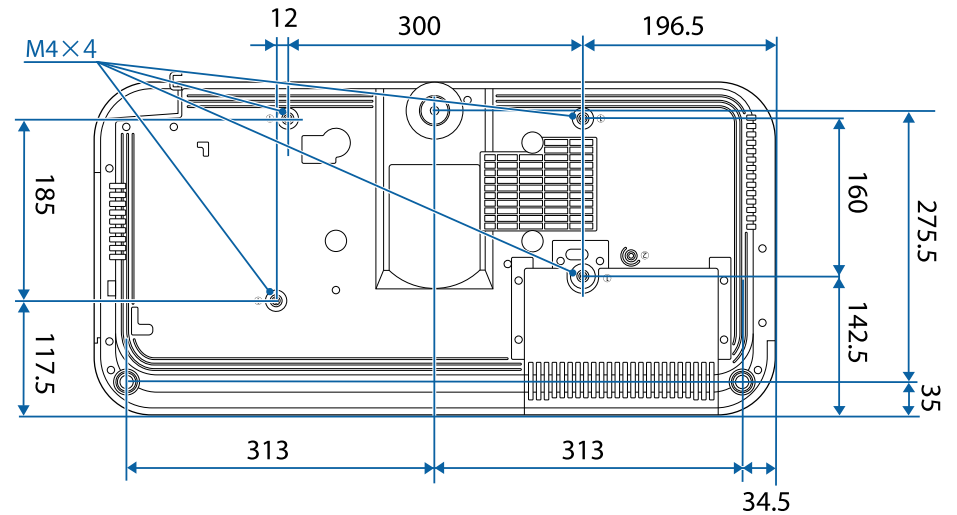
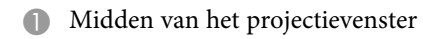
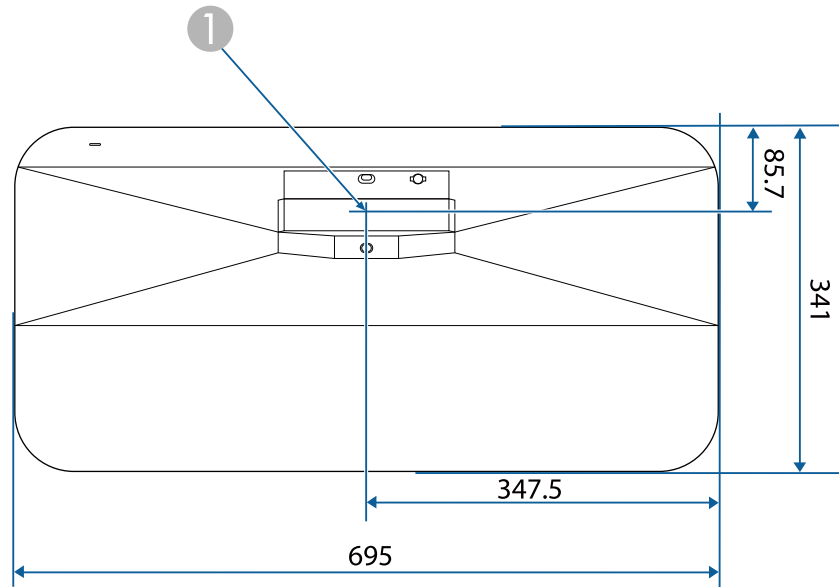
- "Specificaties connectors" [pag.117](#)

Specificaties connectors

HDMI1-poort	1	HDMI
HDMI2 (ARC)-poort	1	HDMI
HDMI3 (Game)-poort	1	HDMI
USB-A-poort	2	USB-connector (type A)
Service-poort	1	USB-connector (mini-B)
Audio Out-poort	1	Stereo minstekker (3,5 Φ)
Optical Out-poort	1	Optische digitale audio-aansluiting (S/PDIF)
DC Out (2.0A)-poort	1	USB-connector (type A)

















USB-A-poort ondersteunt USB 2.0. Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.



De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggoien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

» **Verwante koppelingen**

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.121](#)

Laserwaarschuwinglabels

Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

Binnenkant



Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

In dit gedeelte worden kort de moeilijke termen uitgelegd die niet zijn toegelicht in de tekst van deze handleiding. Raadpleeg eventueel andere in de winkel verkrijgbare publicaties voor meer informatie.

Hoogte-breedteverhouding	De verhouding tussen de lengte en de breedte van een beeld. Schermen met een hoogte-breedteverhouding van 16:9, zoals HDTV-schermen, noemt men ook breedbeeldschermen. SDTV en gewone computermonitors hebben een hoogte-breedteverhouding van 4:3.
Contrast	De relatieve helderheid van de lichte en donkere gebieden van een beeld kan worden vergroot of verminderd zodat tekst en afbeeldingen duidelijker te zien zijn, of om ze zachter te laten lijken. Het aanpassen van deze eigenschap van een beeld wordt ook wel Contrast genoemd.
Full HD	Een standaard schermgrootte met een resolutie van 1.920 (horizontaal) × 1.080 (verticaal) punten.
HDCP	HDCP is een afkorting voor High-bandwidth Digital Content Protection. Het wordt gebruikt om illegaal kopiëren tegen te gaan en de auteursrechten te beschermen door het coderen van digitale signalen die via DVI- en HDMI-poorten worden gestuurd. Omdat de HDMI-poort op deze projector HDCP ondersteunt, kunnen digitale beelden worden geprojecteerd die beveiligd zijn door HDCP-technologie. Het kan echter zijn dat de projector geen beelden kan projecteren die zijn geprojecteerd met bijgewerkte of gereviseerde versies van HDCP-codering.
HDMI™	Een afkorting voor High Definition Multimedia Interface. Als norm is HDMI™ vooral gericht op digitale consumentenelektronica en computers. Dit is de norm voor de verzending van HD-beelden en meerkanaals audiosignalen. Doordat het digitale signaal niet wordt gecomprimeerd, kan het beeld met de hoogst mogelijke kwaliteit worden doorgegeven. Ook is er een functie om het digitale signaal te coderen.

HDTV	Een afkorting voor High-Definition Television. Dit begrip verwijst naar systemen met een hoge definitie die voldoen aan de volgende eisen. <ul style="list-style-type: none"> • Verticale resolutie van 720p of 1080i of hoger (p = progressief, i = geïnterlineerd) • Scherm Hoogte-breedteverhouding van 16:9
Koppeling	Apparaten op voorhand bij elkaar registreren om communicatie via Bluetooth mogelijk te maken.
Vernieuwingssnelh.	Het lichtgevende element van een scherm behoudt zijn helderheid en kleur maar heel kort. Daarom moet het beeld vele keren per seconde worden gescand om het lichtgevende element te verversen. Het aantal keren dat het beeld per seconde verversd wordt heet verversingsfrequentie en wordt uitgedrukt in hertz (Hz).
SDTV	Een afkorting voor Standard Definition Television. Dit verwijst naar standaard televisiesystemen die niet voldoen aan de voorwaarden voor HDTV of High-Definition Television.

Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

» Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.124](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.124](#)
- "Handelsmerken" [pag.124](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.125](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.125](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en

betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Google, Google Play, Android TV, Chromecast built-in en andere merken zijn handelsmerken van Google LLC.

Google Assistant is niet beschikbaar in bepaalde talen en landen. Beschikbaarheid van services verschilt afhankelijk van het land en de taal.

Vervaardigd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio en het dubbel-D symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" is een geregistreerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Wi-Fi® is een handelsmerk van de Wi-Fi Alliance®.

Het Bluetooth®-woordmerk en de logo's zijn gedeponeerde handelsmerken in eigendom van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door Seiko Epson Corporation is onder licentie. Overige handelsmerken en merknamen zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaars.

Adobe en Adobe Reader zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patent aansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.

Er kunnen verschillen zijn tussen de illustraties in deze handleiding en de echte projector.

Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.7 414293900NL