



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-775F

EB-770Fi

EB-770F

EB-760Wi

EB-760W

Notații utilizate în acest ghid 9

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 10

Căutarea după cuvânt cheie 10

Sărirea direct din marcaje 10

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie 10

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 11

Prezentare generală a proiecteurului 12

Caracteristicile Proiecteurului 13

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare 13

Funcții interactive unice 13

Configurare rapidă și ușoară 14

Conectivitate flexibilă 14

Conectare la calculatoare 14

Conectare la dispozitive mobile 15

Proiecție pentru prezentări 16

Componentele și funcțiile proiecteurului 17

Componentele proiecteurului - partea din față/laterală 17

Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală 18

Componentele proiecteurului - partea din spate 19

Componentele proiecteurului - bază 21

Componentele proiecteurului - panoul de control 21

Componentele proiecteurului - telecomanda 22

Componentele proiecteurului - creioanele interactive 23

Componentele proiecteurului - Stativ de creioane 24

Componentele proiecteurului - unitatea tactilă 25

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul 26

Configurarea proiecteurului 27

Amplasarea proiecteurului 28

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare 29

Setări la utilizarea funcțiilor interactive 30

Setări la utilizarea unității tactile 31

Conexiunile proiecteurului 33

Conectarea la un calculator 33

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA 33

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB 34

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI 35

Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete 35

Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC 36

Conectarea la surse video 37

Conectarea la o sursă video HDMI 37

Conectarea la o sursă video compozit 38

Conectarea la dispozitive USB externe 38

Proiecția de pe un dispozitiv USB 38

Conectarea la un dispozitiv USB 39

Deconectarea unui dispozitiv USB 39

Conectarea la o cameră pentru documente 40

Conectarea unei imprimante 40

Conectarea la dispozitive externe 40

Conectarea la un monitor VGA 40

Conectarea la difuzoare externe 41

Conectarea unui microfon 42

Conectarea mai multor proiectoare din același model 42

Instalarea bateriilor în telecomandă 45

Instalarea bateriilor în creioane 46

Utilizarea telecomenzii 47

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 48

Pornirea proiecteurului 49

Ecran principal 50

Oprirea proiecteurului	52	Ajustarea setării Gamma.....	84
Configurarea datei și a orei.....	53	Ajustarea rezoluției imaginii.....	87
Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului	55	Ajustarea strălucirii.....	89
Moduri de proiecție	56	Durata de viață a sursei de lumină	90
Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	56	Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	92
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	56	Utilizarea funcțiilor interactive	93
Setarea tipului de ecran	58	Moduri ale funcțiilor interactive.....	94
Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	59	Pregătirea înainte de utilizarea funcțiilor interactive.....	96
Focalizarea imaginii	61	Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive	96
Ajustarea înclinării proiecteurului.....	64	Utilizarea creioanelor interactive.....	96
Forma imaginii	65	Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul.....	98
Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii		Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive.....	100
trapezoidale.....	65	Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)	101
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	66	Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă.....	101
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc	68	Pornirea Modulului tablă albă	101
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct.....	71	Bara de instrumente a modului tablă albă.....	102
Încărcarea setării formei imaginii din memorie.....	72	Butoane suplimentare pentru utilizarea în Mod tablă albă.....	104
Corectarea formei imaginii cu marcaje de colțuri	73	Importarea imaginilor în Mod tablă albă	105
Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor.....	75	Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă.....	106
Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine .	76	Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare. 108	
Selectarea unei surse de imagini.....	77	Pornirea modului Adnotare	108
Formatul de imagine	79	Bara de instrumente a modului Adnotare.....	109
Schimbarea formatului de imagine.....	79	Partajare desene	112
Formate disponibile pentru imagini	79	Trimiterea conținutului desenat prin e-mail.....	112
Reglarea calității imaginii (mod culoare)	81	Crearea unei agende.....	114
Schimbarea modului Culoare	81	Serviciu Director disponibil	114
Moduri de culoare disponibile	81	Salvarea conținutului desenat	114
Activarea ajustării automate a luminanței.....	81	Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă.....	116
Ajustarea culorilor imaginii	83	Imprimarea conținutului desenat.....	116
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	83	Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă.....	117

Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)	118	Oprirea temporară a acțiunii video	145
Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC	118	Efectuarea de zoom în imagini	146
Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac.....	119	Salvarea unei imagini Logo utilizator	147
Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC.....	119	Salvarea unui șablon al utilizatorului	149
Reglarea zonei de operare a creionului.....	120	Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	151
Controlarea camerei pentru documente	122	Utilizarea mai multor proiectoare	152
Vizualizator cartelă SD.....	122	Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare	152
Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea	123	Setarea ID-ului pentru proiector	153
Utilizarea funcțiilor interactive într-o rețea	125	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați.....	153
Măsuri de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea	125	Ajustarea uniformității culorilor	154
Utilizarea proiecției pe ecran divizat	127	Alăturarea imaginilor într-o singură imagine.....	156
		Configurarea alăturării	156
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	128	Combinarea marginilor imaginii	157
		Potrivirea culorilor din imagini	159
Proiectarea simultană a două imagini	129	Ajustarea nivelului de negru	160
Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat	131	Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru.....	162
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen.....	131	Ajustarea RGBCMY.....	163
Proiectarea unei prezentări PC Free	132	Scalarea unei imagini	163
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free.....	132	Caracteristicile de securizare a proiectorului	166
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free	133	Tipuri de securizare prin parolă.....	166
Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free.....	133	Setarea unei parole	166
Începerea unei prezentări video cu PC Free.....	135	Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	167
Opțiuni de afișare PC Free	136	Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului.....	168
Proiectarea în modul Redare conținut	138	Blocarea butoanelor proiectorului	168
Comutarea la modul Redare conținut	138	Deblocarea butoanelor proiectorului.....	169
Proiectarea listelor de redare	139	Instalarea unui cablu de securitate	169
Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control.....	139		
Adăugarea efectelor în imaginea proiectată.....	142	Utilizarea proiectorului într-o rețea	171
Restricțiile modului Redare conținut.....	143		
Oprirea temporară a imaginii și sunetului	144	Proiecția într-o rețea prin cablu	172
		Conectarea la o rețea prin cablu.....	172

Selectarea setărilor de rețea prin cablu.....	172
Proiecția într-o rețea fără fir	176
Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat.....	176
Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir	177
Instalarea modulului LAN fără fir	177
Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir.....	178
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	181
Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	182
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu.....	182
Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură	182
Certificate client și CA suportate.....	184
Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil.....	185
Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows.....	185
Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac.....	186
Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată	186
Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir	187
Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring).....	188
Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring.....	188
Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast.....	190
Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10	191
Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1	191
HTTP securizat.....	193
Importul unui certificat de server web folosind meniurile	193
Certificate de server web suportate.....	194
Partajare ecran	195
Partajarea ecranului	195
Încheierea partajării ecranului.....	196
Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat.....	197
Desenare pe imagini ecran partajat.....	197

Monitorizarea și controlarea proiecteurului 199

Epson Projector Management	200
Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web	201
Opțiuni pentru control web.....	202
Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web	210
Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector.....	211
Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	211
Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	212
Utilizarea comenzilor ESC/VP21	213
Lista de comenzi ESC/VP21	213
Amplasarea cablurilor	213
Asistența PJLink	214
Art-Net	215
Asistență Crestron Connected	216
Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected	216
Web API.....	218
Activarea API-ului Web	218
Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector	219
Ajustarea setărilor din meniuri 222	
Utilizarea meniurilor proiecteurului	223
Utilizarea tastaturii afișate	224
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate.....	224
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine.....	225
Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O	228
Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare	230

Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran	232
Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare	234
Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare.....	238
Lista de coduri Event ID.....	240
Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea.....	242
Meniul Rețea - meniul Setări rețea.....	243
Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir.....	244
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu.....	246
Meniul Rețea - meniul Notificare poștă	247
Meniul Rețea - meniul Control proiector	247
Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea.....	249
Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil	251
Setări interactive proiector - Meniul Interactiv	253
Meniul Interactiv - Meniul Imprimare	254
Meniul Interactiv - Meniul Salvare	254
Meniul Interactiv - Meniul Poștă	255
Meniul Interactiv - Meniul Director	255
Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă.....	258
Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie.....	260
Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO	261
Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate.....	262
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	264
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB.....	264
Transferul setărilor dintr-un calculator	265
Notificare de eroare la configurarea multiplă	266

Întreținerea proiectorului 267

Întreținerea proiectorului	268
Curățarea lentilelor.....	269
Curățarea carcasei proiectorului	270
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare.....	271
Curățarea filtrului de aer	271
Înlocuirea filtrului de aer	272
Înlocuirea vârfului creionului interactiv.....	275
Înlocuirea vârfului moale al creionului	275
Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare	276
Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)	277
Actualizarea softului integrat.....	279
Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB.....	279
Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB.....	280

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 282

Probleme legate de proiecție	283
Starea indicatoarelor proiectorului.....	284
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	286
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	286
Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII	287
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	287
Afișarea de pe un laptop Windows.....	287
Afișarea de pe un laptop Mac	288
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	288
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	288
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	289

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	289	Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	301
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	290	Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring.....	301
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	290	Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring ...	301
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată.....	291	Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring	302
Probleme de sunet - SOLUȚII	291	Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate.....	302
Soluții la probleme privind microfonul	291	Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează	303
Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII.....	291	Anexă	304
Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free.....	292	Accesorii opționale și piese de schimb	305
Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII	293	Ecrane.....	305
Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII.....	293	Suporturi de montare.....	305
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	293	Pentru funcția interactivă	305
Probleme de parolă - SOLUȚII.....	294	Dispozitive externe.....	305
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII.....	294	Piese de schimb.....	306
Soluționarea problemelor legate de funcțiile interactive	295	Pentru conectare fără fir.....	306
Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”	295	Accesorii compatibile de la alte proiectoare.....	306
Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează	295	Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	307
Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat.....	296	Rezoluții de afișare acceptate.....	310
Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă	296	Specificațiile proiectorului.....	311
Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat.....	296	Specificațiile conectorilor.....	312
Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive	297	Dimensiuni externe.....	314
Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare.....	297	Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display	316
Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă.....	298	Cerințe de sistem pentru Easy Interactive Driver	317
Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește.....	298	Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager	318
Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut .	299	Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	319
Probleme de rețea - SOLUȚII	300	Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	321
Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	300		
Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII	300		
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	300		

Etichete de avertizare împotriva produselor laser 321

Glosar 323

Note 325

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... 325

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive..... 325

Restricție de utilizare 325

Referințe pentru sistemul de operare 325

Mărci comerciale 326

Aviz privind drepturile de autor 326



Atribuirea de drepturi de autor 327

Notații utilizate în acest ghid






Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Button name]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine  Imagine > Mod culoare
	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.10](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

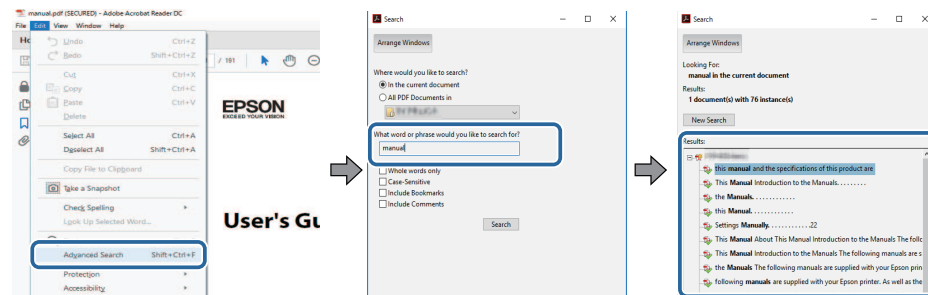
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcajele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" p.10
- "Sărirea direct din marcaje" p.10
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" p.10

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

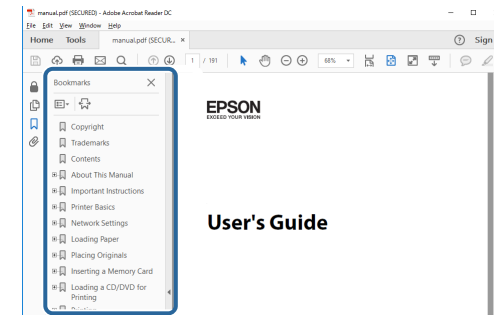


Sărirea direct din marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

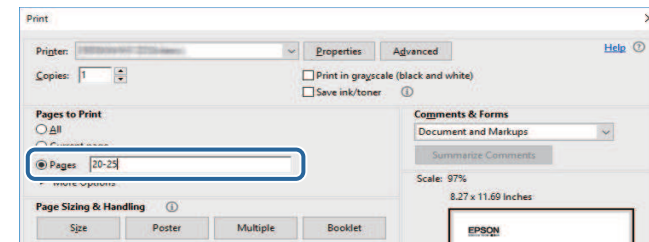
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

► **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.13](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.17](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

► Linkuri corelate

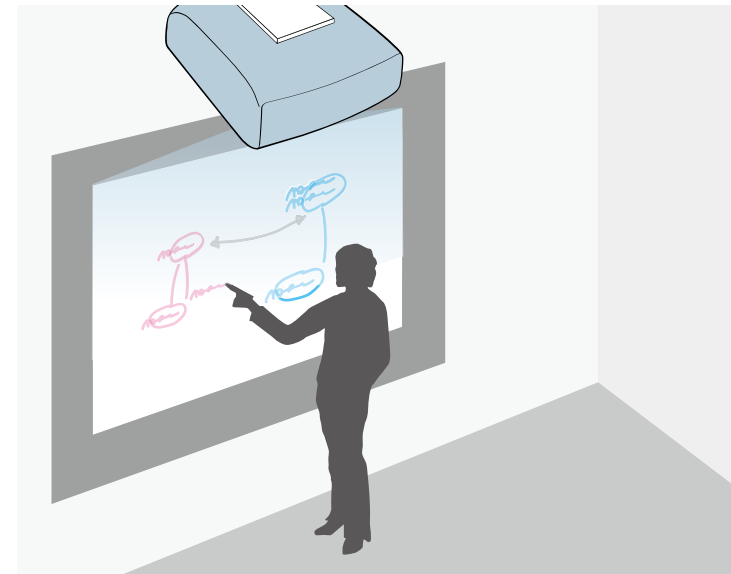
- "Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare" [p.13](#)
- "Funcții interactive unice" [p.13](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.14](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.14](#)
- "Proiecție pentru prezentări" [p.16](#)

Sursă de lumină laser cu durată de funcționare mare

O sursă de lumină bazată pe laser în stare solidă asigură o funcționare practic fără întreținere până când se reduce nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Funcții interactive unice

Adnotare ușoară pe ecranul proiectat cu ajutorul creionului interactiv sau al degetului (EB-770Fi/EB-760Wi).



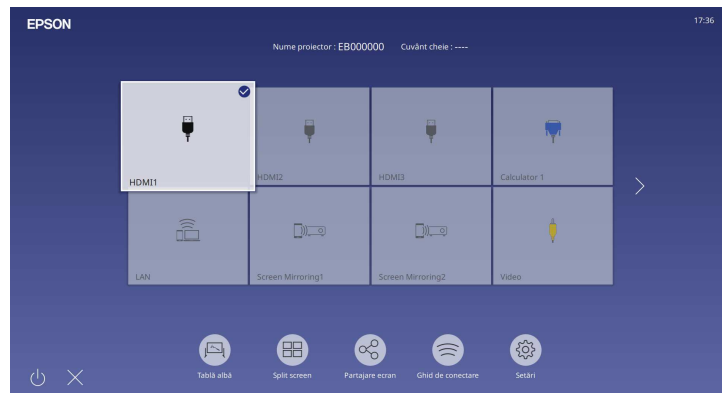
- Adnotare cu sau fără computer.
- Adnotare cu două creioane simultan.
- Operațiuni ale proiecteurului de pe ecranul proiectat.
- Scanați și afișați conținut de pe un scanner conectat.
- Trimiteți prin e-mail, salvați sau imprimați conținut fără a utiliza un computer.
- Importați conținut de pe o unitate USB.
- Operațiuni ale computerului de pe ecranul proiectat.
- Interactivitate pe bază de atingeri cu ajutorul degetului. (Unitatea tactilă opțională este necesară.)

» Linkuri corelate

- "Utilizarea funcțiilor interactive" [p.93](#)

Configurare rapidă și ușoară

- Caracteristică Pornire directă pentru a porni funcționarea proiecteurului imediat ce îl conectați la o sursă de alimentare.
- Caracteristică Pornire automată pentru a porni funcționarea proiecteurului atunci când acesta detectează semnalul de imagine de la portul pe care l-ați specificat drept sursă pentru funcția **Pornire automată**.
- Caracteristică Ecran principal pentru selectarea cu ușurință a unei surse de imagini și accesarea unor funcții utile.



» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Pornirea proiecteurului" [p.49](#)

Conectivitate flexibilă

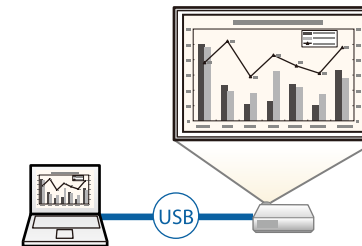
Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare ușor de utilizat:

» Linkuri corelate

- "Conectare la calculatoare" [p.14](#)
- "Conectare la dispozitive mobile" [p.15](#)

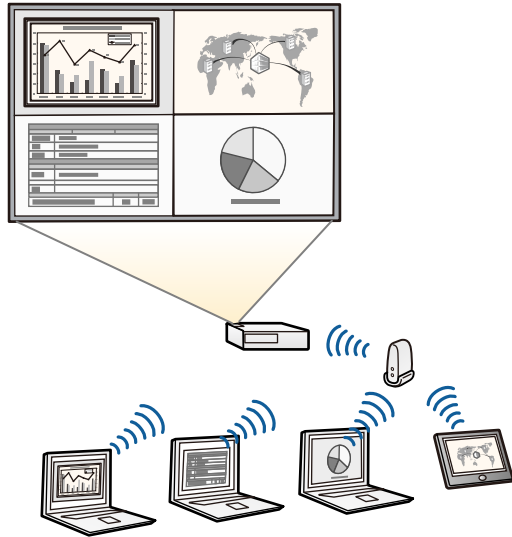
Conectare la calculatoare

- Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.



- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.
epson.sn

► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.172](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.176](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.34](#)

Conectare la dispozitive mobile

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast.



- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Google Play. Pentru detalii, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.

► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.188](#)

Proiecție pentru prezentări

Proiectorul vă permite să proiectați conținutul pentru prezentări ca semnale digitale (EB-775F/EB-770F).



- Modul Redare conținut pentru redarea listelor de redare și adăugarea efectelor de culoare și de formă în imaginea proiectată.
- Puteți utiliza una dintre următoarele metode pentru a crea conținut redat în modul Redare conținut.
 - Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.
 - Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la

un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.

- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.



Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:

epson.sn

► Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.138](#)

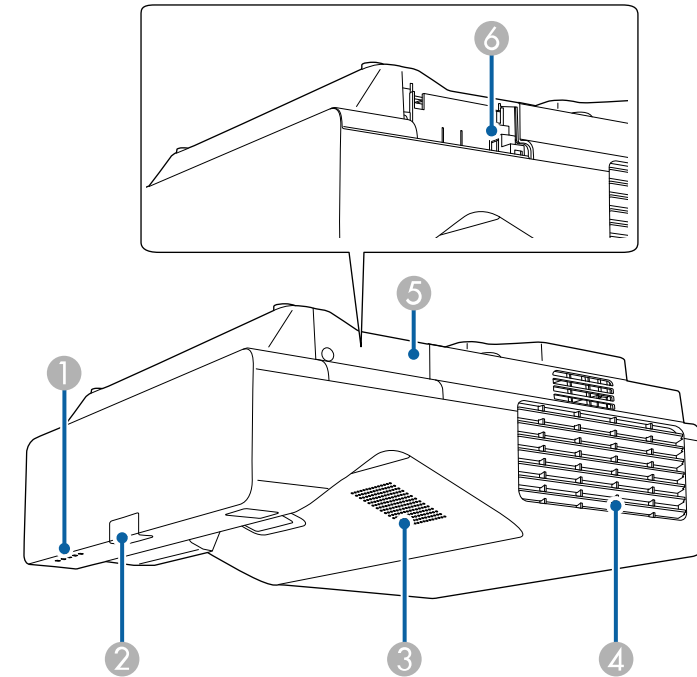
În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

Toate caracteristicile din acest ghid sunt explicate utilizând imagini ale modelului EB-770Fi, dacă nu se specifică altfel.

► Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - partea din față/laterală" [p.17](#)
- "Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală" [p.18](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.19](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.21](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.21](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.22](#)
- "Componentele proiecteurului - creioanele interactive" [p.23](#)
- "Componentele proiecteurului - Stativ de creioane" [p.24](#)
- "Componentele proiecteurului - unitatea tactilă" [p.25](#)
- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul" [p.26](#)

Componentele proiecteurului - partea din față/laterală



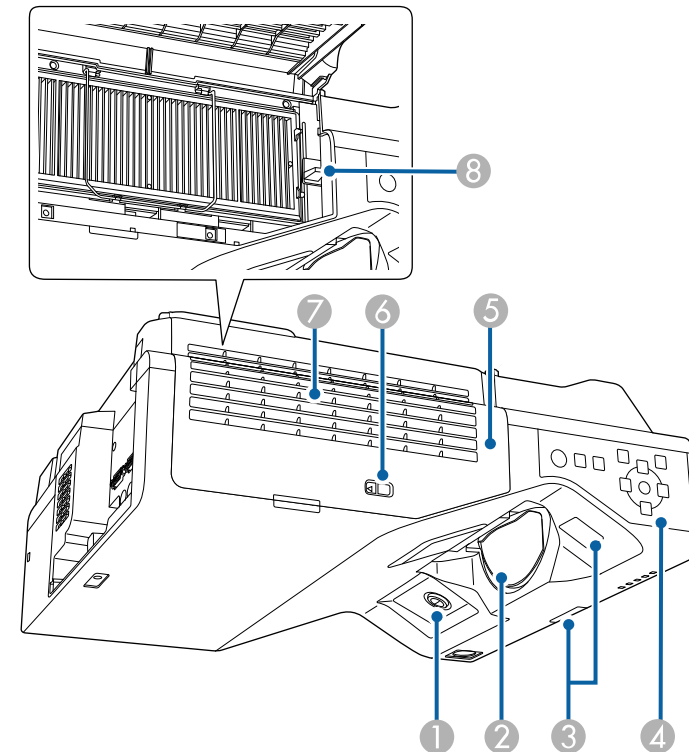
Nume		Funcție
①	Indicator	Indică starea proiecteurului.
②	Receptor telecomandă	Primește semnalele de la telecomandă.
③	Difuzor	Redă semnalul audio.

Nume	Funcție
4 Gură de evacuare a aerului	<p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #fff9c4;"> <p>⚠ Atenție</p> <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformat sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>
5 Capac modul LAN fără fir	Deschideți pentru a accesa fanta modulului LAN fără fir.
6 Fantă pentru modulul LAN fără fir	Montați modulul LAN fără fir opțional. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. (Porniți setarea Alim. rețea fără fir din meniul Gestionare al proiecteurului).

► **Linkuri corelate**

- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.284](#)

Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală



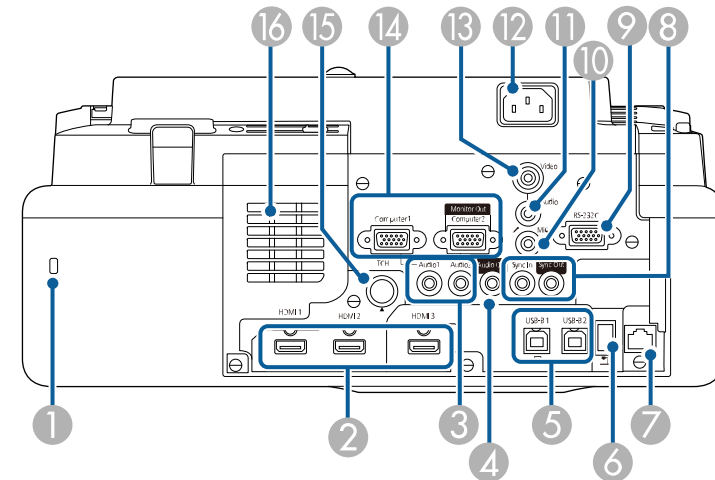
Nume	Funcție
1 Receptor pentru creionul interactiv (EB-770Fi/EB-760Wi)	Primește semnale de la creionul interactiv.

Nume	Funcție
2 Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>⚠ Avertisment</p> <ul style="list-style-type: none"> Nu priviți în lentila de proiecție în timpul proiecției. Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea lentilei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină. </div>
3 Receptor la distanță	Primește semnalele de la telecomandă.
4 Panou de control	Permite comandarea proiecteurului.
5 Capac filtru de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.
6 Dispozitiv de blocare a capacului filtrului	Deschide și închide capacul filtrului de aer.
7 Gură de ventilație (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
8 Buton de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.


» **Linkuri corelate**


- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilație" [p.271](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.21](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate



Nume	Funcție
1 Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
2 Porturi HDMI1/HDMI2/DMI3	Semnale video de intrare de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
3 Porturi Audio1/Audio2	Audio1: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer1. Audio2: Primește intrare audio de la echipamente conectate la portul Computer2. Când proiectați imagini de la camera pentru documente opțională, semnalul audio este primit de la acest port.
4 Portul Audio Out	Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.

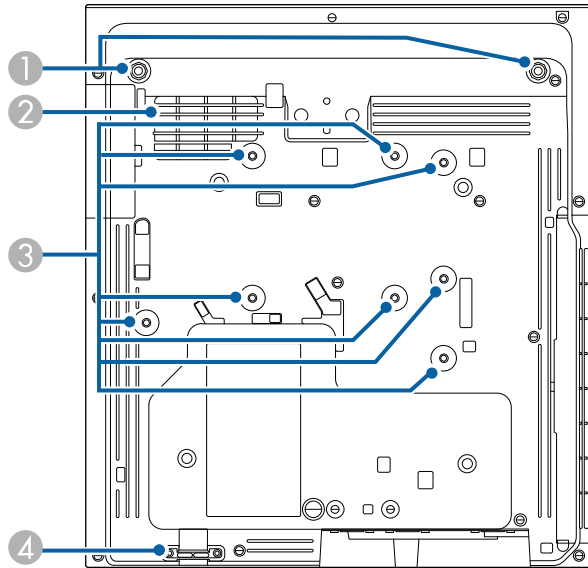
Nume	Funcție
5 Porturi USB-B1/USB-B2 (EB-770Fi/EB-760Wi) Port USB-B (EB-775F/EB-770F/EB-760W)	<p>USB-B1: Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer, pentru a utiliza creionul interactiv ca mouse.</p> <p>Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer. (Porniți mai întâi setarea USB Display din meniul Semnal I/O al proiecteurului.)</p> <p>USB-B2: Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer, pentru a utiliza creionul interactiv cu un mini-PC. Selectați setarea USB-B2 din meniul Creion/Tactil pentru a selecta acest port de intrare.</p> <p>Creion/Tactil > Interactivitate PC > USB-B2</p> <p>USB-B: Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.</p>
6 Port USB-A	<p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și a proiecta filme sau imagini utilizând funcția PC Free sau în modul Redare conținut (doar EB-775F/EB-770F).</p> <p>Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională.</p> <p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare.</p> <p>Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux disponibil în comerț, pentru alimentarea acestuia.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Nu puteți instala modulul LAN fără fir. </div>
7 Port LAN	Utilizați pentru a conecta un cablu LAN pentru conectarea la rețea.

Nume	Funcție
8 Porturile SYNC IN/OUT (EB-770Fi/EB-760Wi)	<p>Atunci când utilizați funcțiile interactive în aceeași încăpere cu mai multe versiuni ale aceluiași proiector, trebuie să conectați la proiectoare cabluri audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm disponibile în comerț. Atunci când este conectat setul de cabluri, creionul interactiv va funcționa stabil.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Asigurați-vă că utilizați cabluri audio etichetate „Fără rezistență”. </div>
9 Port RS-232C	Utilizați pentru a conecta un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (Acest port trebuie utilizat doar pentru control și nu trebuie utilizat în mod normal.)
10 Port Mic (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W)	Primește semnal audio de la microfon.
11 Port Audio	Introduce semnal audio de la echipamente conectate la portul Video.
12 Mufă alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
13 Portul Video	Introduce semnale video compozite de la surse video.
14 Porturi Computer1/Computer2/Monitor Out	Introduce semnale de imagine de la computer. Când schimbați setarea Port ieșire monitor din meniul Semnal I/O , puteți utiliza portul Computer2/Monitor Out pentru a reda semnal de intrare analog RGB de la portul Computer1.
15 Port TCH (EB-770Fi/EB-760Wi)	Utilizați pentru a conecta cablul de conectare pentru unitatea tactilă la unitatea tactilă.
16 Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.33](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.169](#)

Componentele proiecteurului - bază

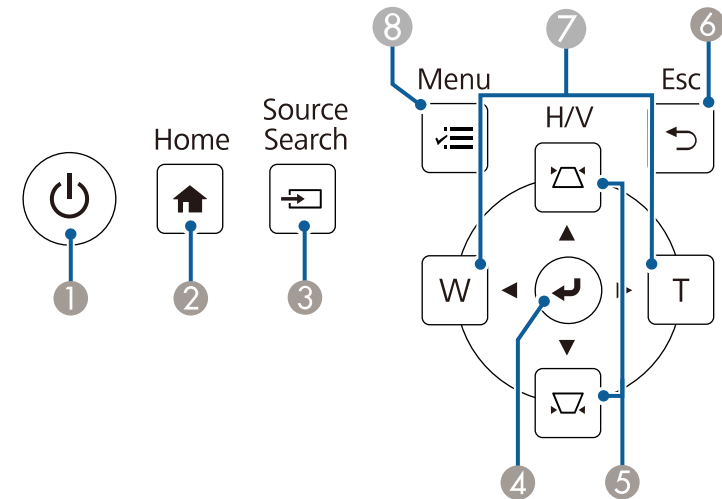


Nume	Funcție
③ Puncte de fixare (opt puncte)	Utilizați aceste puncte pentru a atașa suportul opțional sau suportul comercial compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm) când instalați proiectorul pe un perete sau montați proiectorul de pe un tavan sau vertical pe un birou.
④ Punct de atașare a cablului de securitate	Treceți pe aici un colier anti-furt și fixați cablul. De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.



» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.169](#)

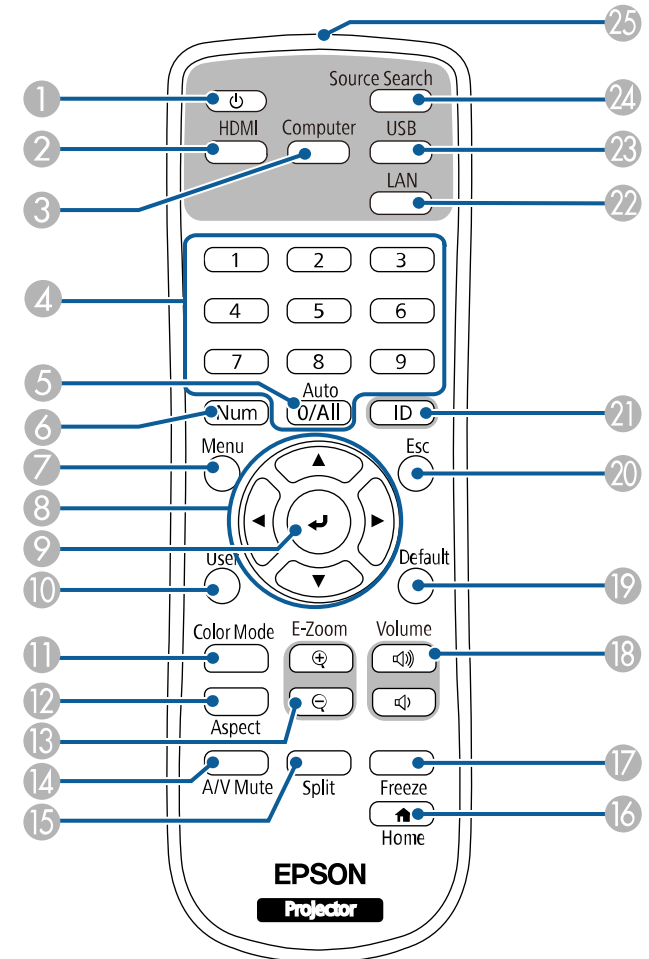
Componentele proiecteurului - panoul de control



Nume	Funcție
① Puncte de fixare a piciorului față (două puncte)	Montați picioarele atunci când utilizați proiectorul pe o suprafață precum un birou. (Numai modelele cu picioare furnizate)
② Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului. ⚠ Avertisment Pentru a evita blocarea gurilor de ventilare de sub proiector, nu lăsați obiecte precum materiale sau hârtii să stea sub proiector.


Nume	Funcție
1 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul Home.
3 Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
4 Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului. Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție) .
5 Butoane și pentru ajustarea a distorsiunii trapezoidale și butoane cu săgeți	Afișează ecranul Corecție Trapez și vă permite să corectați distorsiunea trapezoidală. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
6 Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
7 Butoane Wide/Tele și butoane cu săgeți	[W]: mărește dimensiunea imaginii proiectate. [T]: reduce dimensiunea imaginii proiectate. Corectează distorsiunea pentru corecție trapez pe orizontală când se afișează ecranul Corecție Trapez. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
8 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.

Componentele proiecteurului - telecomanda



» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.65](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.77](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.75](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.222](#)

Nume	Funcție
1 Buton de alimentare []	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini la porturile HDMI și Video.

Nume	Funcție	
3	Butonul [Computer]	Comută sursa de imagine la porturile Computer.
4	Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num]. În modul Redare conținut introduceți numerele în timp ce mențineți apăsat butonul [Num] pentru a reda listele de redare preferate (EB-775F/EB-770F).
5	Butonul [Auto]	Când proiectați un semnal RGB analogic de la portul Computer, optimizează setările Reglaj semnal analog (Urmărire, Sincro. și Poziție) .
6	Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
7	Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
8	Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
9	Butonul [Enter] [↵]	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului.
10	Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Gestionare al proiecteurului.
11	Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
12	Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
13	Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.
14	Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
15	Butonul [Split]	Proiectează simultan până la patru imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16	Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
17	Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
18	Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
19	Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.

Nume	Funcție	
20	Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
21	Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
22	Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
23	Butonul [USB]	Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A.
24	Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
25	Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

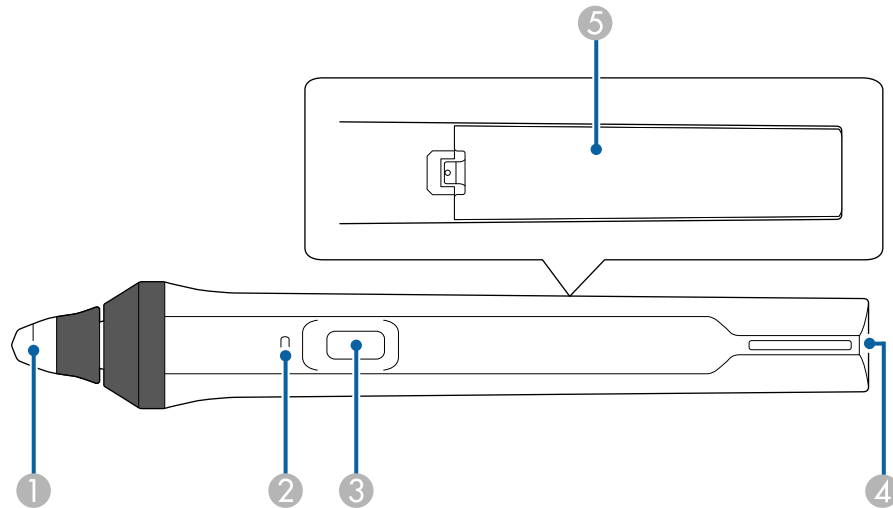
» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.138](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)
- "Formatul de imagine" [p.79](#)
- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.77](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.146](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.144](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.129](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.145](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.92](#)
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.153](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.222](#)

Componentele proiecteurului - creioanele interactive

Creioanele interactive sunt livrate doar împreună cu EB-770Fi/EB-760Wi.

Țineți creionul pentru a-l activa automat. Creioanele se opresc automat după 15 secunde atunci când le așezați.



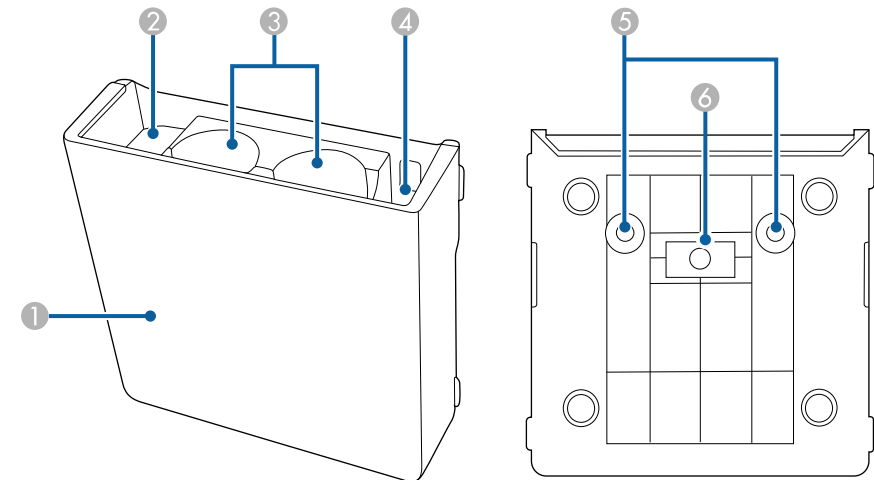
Nume	Funcție	
4	Punct de fixare a curelei	Permite atașarea unei curele achiziționate din comerț.
5	Capac compartimentului pentru baterii	Deschideți acest capac când înlocuiți bateria.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.275](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.46](#)

Componentele proiecteurului - Stativ de creioane

Tava de creioane este livrată doar împreună cu EB-770Fi/EB-760Wi.



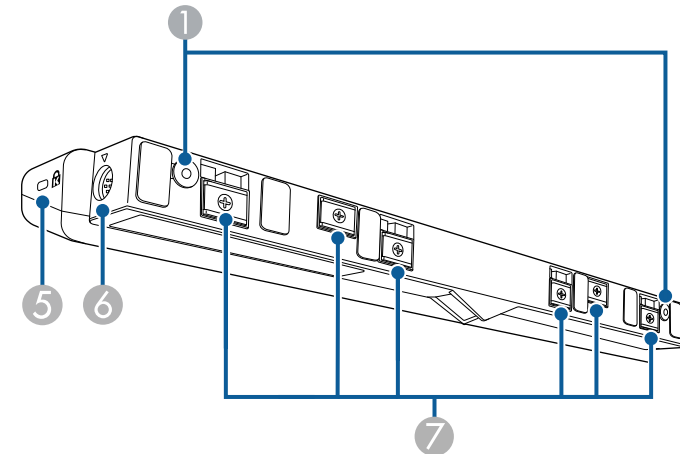
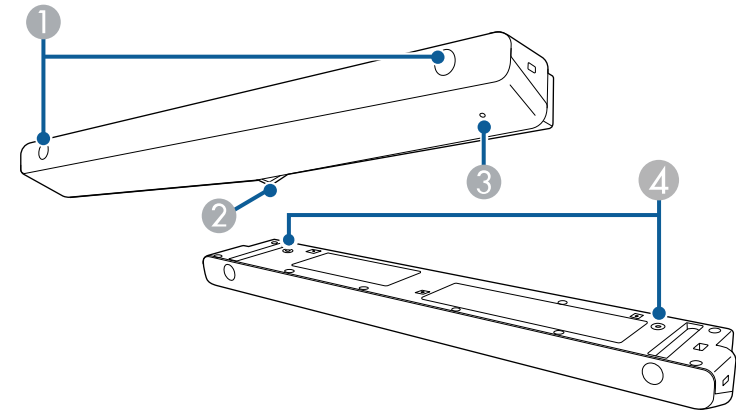
Nume	Funcție	
1	Vârf creion	Vârf moale de creion, cu posibilitate de înlocuire. Dacă vârful moale este dificil de utilizat pe o suprafață texturată, înlocuiți-l cu vârful tare.
2	Indicator baterie	Apăsați pe butonul din partea laterală a creionului pentru a primi indicații cu privire la nivelul rămas al bateriei. <ul style="list-style-type: none"> • Când bateria este încărcată, indicatorul devine albastru până când eliberați butonul. • Când bateria are un nivel scăzut, indicatorul luminos intermitent în albastru până când eliberați butonul. • Nu iluminează când bateria este consumată. Schimbați bateria.
3	Buton	Efectuează funcția atribuită în setarea Acțiune buton Creion din meniul Interactiv al proiecteurului. Atunci când utilizați creionul ca mouse, apăsați pe buton pentru a realiza operațiunea de clic dreapta.

Nume	Funcție	
1	Capac superior	Atașați-l după instalarea suportului pentru creion.

Nume	Funcție	
2	Spațiu de păstrare a vârfurilor de creion	Păstrați aici vârfurile de creion.
3	Spațiu de păstrare a creioanelor	Păstrați stilourile aici cu vârful stiloului orientat în jos.
4	Spațiu de păstrare a bateriilor	Păstrați aici bateriile AA.
5	Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării stativului de creioane.
6	Magneți de montare	Magneți utilizați pentru montare.

Componentele proiectorului - unitatea tactilă

Unitatea tactilă este disponibilă numai pentru EB-770Fi/EB-760Wi.



Nume	Funcție
① Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării unității tactile. Îndepărtați capacele de cauciuc de pe orificiile pentru șuruburi, atașați unitatea tactilă și remontați capacele de cauciuc pentru a ascunde șuruburile.
② Porturi de difuzare a luminii laser	Realizează difuzarea luminii laser pentru a detecta poziția degetelor.
③ Indicator	Este aprins atunci când unitatea tactilă este pornită.
④ Orificii pentru șuruburi (pentru montare)	Orificiile pentru șuruburi destinate fixării unității tactile pe un suport pentru masă disponibil în comerț la instalarea verticală pe birou.
⑤ Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
⑥ Port TCH	Conectează proiectorul la unitatea tactilă cu ajutorul cablului de conectare a unității tactile.
⑦ Magneți de montare	Magneți utilizați pentru montare.

Atenție

- Nu conectați unitatea tactilă la alte dispozitive decât EB-770Fi/EB-760Wi. Este posibil ca dispozitivul să se defecteze sau ca lumina laser să se extindă dincolo de limita normală.
- Este obligatoriu să utilizați cablul de conectare a unității tactile inclus în pachet. Nu veți putea realiza operațiunile dorite dacă utilizați un cablu obișnuit, disponibil în comerț.
- Atunci când casați unitatea tactilă, nu o dezamblați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Consultați *Ghid de instalare* al proiecteurului pentru a obține detalii cu privire la metodele de instalare a unității tactile și cu privire la metodele de reglare a unghiurilor.

- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu magnetul

Atât suportul creionului, cât și unitatea tactilă conțin magneți puternici. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați aceste dispozitive.

Avertisment

Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.

Atenție

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea suporturilor de stocare magnetice precum cardurile magnetice sau în apropierea dispozitivelor electronice de precizie, cum ar fi computerele, ceasurile digitale ori telefoanele celulare. Este posibil să se producă deteriorări ale datelor sau o funcționare defectuoasă a dispozitivelor.
- Atunci când instalați dispozitivul pe o suprafață magnetică, aveți grijă să nu vă prindeți degetele sau orice parte a corpului între magnet și suprafața de instalare.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" [p.100](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

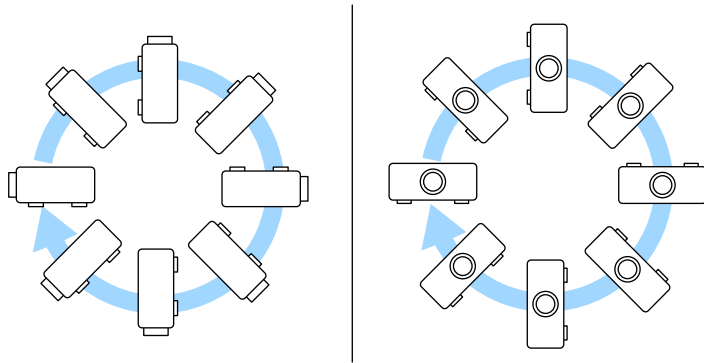
► Linkuri corelate

- "Amplasarea proiectorului" [p.28](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.33](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.45](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.46](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.47](#)

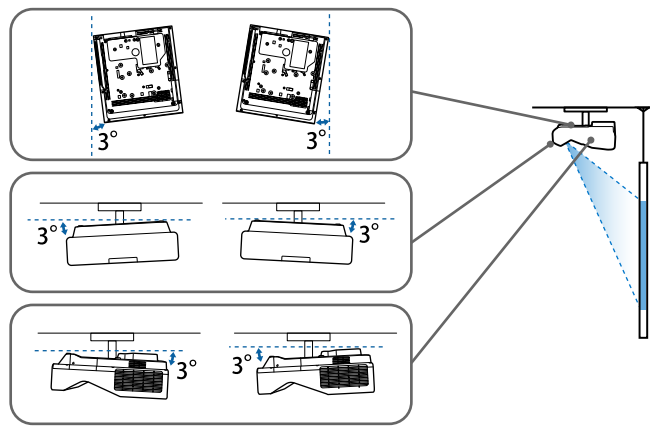
Puteți să montați proiectorul pe un perete sau pe plafon sau să îl așezați pe o masă pentru a proiecta imagini.

Pentru a monta proiectorul pe perete sau pe plafon sau vertical pe un birou, puteți utiliza un suport disponibil în comerț compatibil cu Standardul interfeței de montare VESA (100 × 100 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

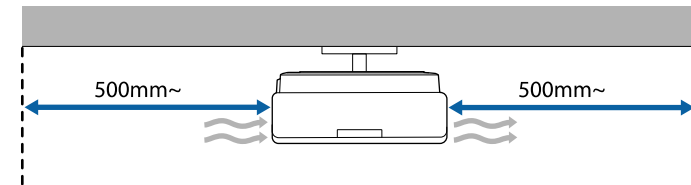


Când utilizați funcții interactive, proiectorul poate fi înclinat până la 3°, indiferent de amplasarea proiecteurului (EB-770Fi/EB-760Wi).



Atunci când alegeți locul de amplasare a proiecteurului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.
- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiecteurului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.



- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectăți distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiecteurului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiecteurului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

- Când instalați proiectorul într-o locație fixă, porniți setarea **Instalare fixă** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Când poziționați proiectorul vertical, porniți setarea **Instalare verticală** din meniul **Instalare** al proiecteurului.

Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiecteurului de un perete sau pe tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu utilizați adezivi în punctele de fixare a suportului de montare pe perete sau în alte puncte de fixare a suportului pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nu utilizați lubrifianți, uleiuri ori substanțe similare pe proiector, deoarece carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiecteurului din suport. În acest caz, orice persoană aflată sub suport poate fi grav rănită și proiectorul se poate deteriora.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiecteurului poate duce la căderea proiecteurului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiecteurului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiecteurului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiecteurului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiecteurului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

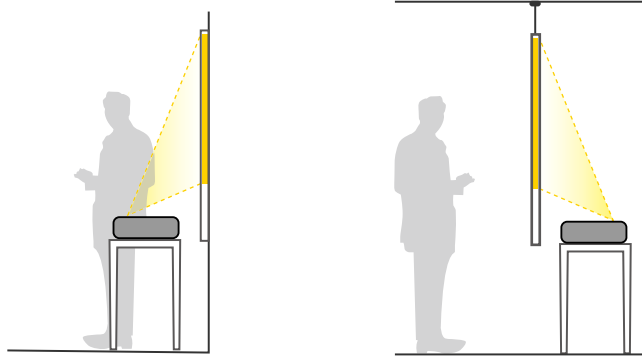
» Linkuri corelate

- "Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare" [p.29](#)
- "Setări la utilizarea funcțiilor interactive" [p.30](#)

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare

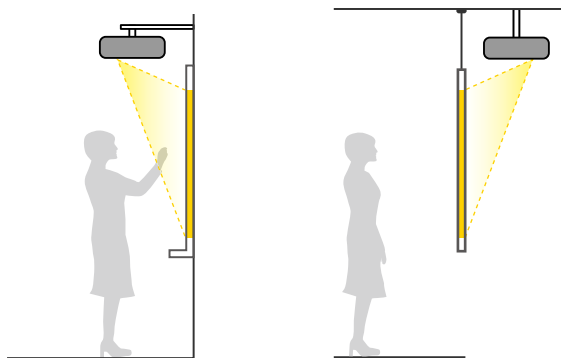
Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate

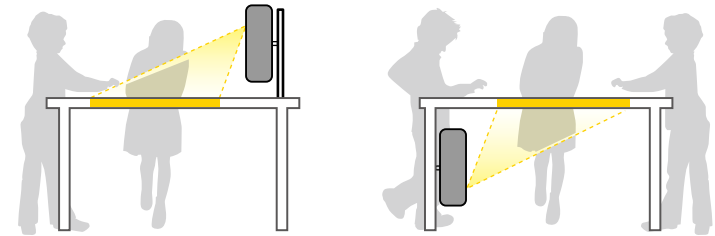


Montați picioarele (dacă sunt furnizate) atunci când utilizați proiectorul pe o suprafață precum un birou.

Față inversat/Spate inversat



Față inversat/Spate inversat (vertical)



Selecționați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiecteurului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, porniți setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Funcționare** al proiecteurului și ajustați setarea **Rotire meniu** din meniul **Ecran** al proiecteurului.



- Setarea implicită pentru **Proiecție** este **Față/Inversat**.
- Puteți modifica setarea pentru **Proiecție** prin apăsarea butonului [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.
- Comutați **Față** la/de la **Față/Inversat**
- Comutați **Spate** la/de la **Spate/Inversat**

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.56](#)

Setări la utilizarea funcțiilor interactive

Atunci când se utilizează funcțiile interactive, proiectați din fața ecranului (EB-770Fi/EB-760Wi).

Setați opțiunea **Proiecție** la **Față/Inversat** sau **Față**.

Atenție

Funcțiile interactive sunt operate cu ajutorul comunicațiilor prin infraroșu. Rețineți următoarele puncte atunci când instalați proiectorul.

- Nu instalați proiectorul dacă acesta este înclinat la un unghi de 3° sau mai mult. Caracteristicile interactive este posibil să nu funcționeze corect.
- Asigurați-vă că pe receptorul creionului interactiv, pe ecranul de proiecție, pe proiector sau pe partea din spate a proiecteurului nu bate nicio lumină puternică ori lumina solară.
- Nu montați proiectorul într-un loc în care poate fi expus luminii solare directe prin fereastră. Acest lucru poate face ca funcțiile interactive să opereze defectuos.
- Montați proiectorul astfel încât receptorul creionului interactiv să nu fie prea apropiat de luminile fluorescente. Dacă zona înconjurătoare este prea luminoasă, este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect.
- Dacă există praf pe receptorul creionului interactiv, acest lucru poate interfera cu comunicațiile prin infraroșu și este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect. Curățați receptorul dacă este murdar.
- Nu aplicați vopsea sau autocolante pe capacul receptorului creionului interactiv.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive, nu utilizați o telecomandă cu infraroșu sau un microfon în aceeași încăpere. Este posibil ca creionul interactiv să funcționeze defectuos.
- Nu folosiți în apropierea proiecteurului dispozitive care generează zgomote puternice precum dispozitivele rotative sau transformatoarele, deoarece este posibil ca funcțiile interactive să nu opereze corect.



- Vă recomandăm să utilizați un ecran cu suprafață fină și uniformă. Dacă ecranul de proiecție este neuniform, se poate produce distorsionarea imaginii proiectate.
- În funcție de materialul din care este compus ecranul și de modalitatea de instalare, pot apărea distorsiuni ale imaginii.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive, montați proiectorul astfel încât ecranul proiectat să reprezinte un dreptunghi nedistorsionat.
- Atunci când utilizați funcțiile interactive într-o încăpere în care se află mai multe proiectoare, este posibil ca operațiile realizate cu creionul interactiv să devină instabile. În acest caz, conectați la proiectoare cabluri audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm disponibile în comerț și comutați **Sincron. proiectoare la Prin cablu** din meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
☛ **Creion/Tactil > Instalarea proiectoarelor > Sincron. proiectoare**

» Linkuri corelate

- "Setări la utilizarea unității tactile" [p.31](#)
- "Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC" [p.36](#)

Setări la utilizarea unității tactile

Atunci când se utilizează unitatea tactilă, instalați proiectorul utilizând una dintre metodele de mai jos. Unitatea tactilă nu poate fi utilizată dacă se apelează la o altă metodă de instalare.

- Montați proiectorul pe un perete sau suspendați-l de tavan și proiectați imagini în fața ecranului (este necesară placa de montare sau suportul de tavan disponibil în comerț).
- Instalați proiectorul vertical pe un birou și realizați proiectarea din fața biroului (este necesară placa interactivă de montare pe masă disponibilă în comerț).

Consultați *Ghid de instalare* al proiecteurului pentru a obține detalii cu privire la metodele de instalare a unității tactile și cu privire la metodele de reglare a unghiurilor.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" [p.100](#)
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.33](#)
- "Conectarea la surse video" [p.37](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.38](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.40](#)
- "Conectarea unei imprimante" [p.40](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.40](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.42](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA" [p.33](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.34](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.35](#)
- "Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete" [p.35](#)
- "Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC" [p.36](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio VGA

Puteți conecta proiectorul la calculator utilizând un cablu VGA.

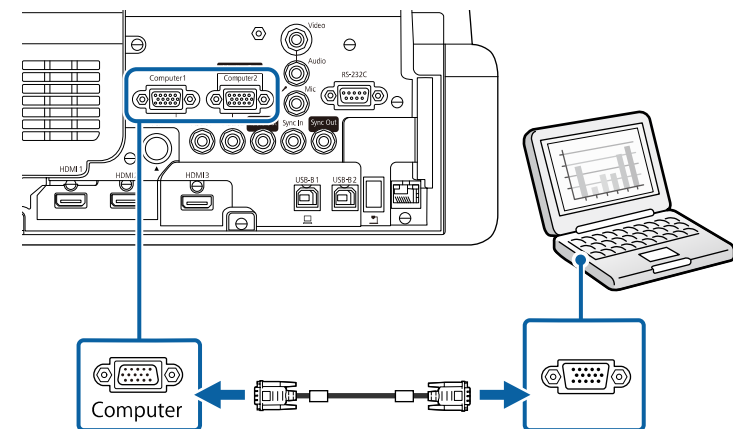
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm.



- Pentru a conecta un calculator care nu are un port video VGA, aveți nevoie de un adaptor care vă permite conectarea la portul video VGA al proiecteurului.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- De asemenea, în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, puteți să setați portul care va fi utilizat pentru intrarea audio când se proiectează sursa de la computer din setarea **Ieșire audio**.
- Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

1 Conectați cablul VGA la portul pentru monitor al calculatorului.

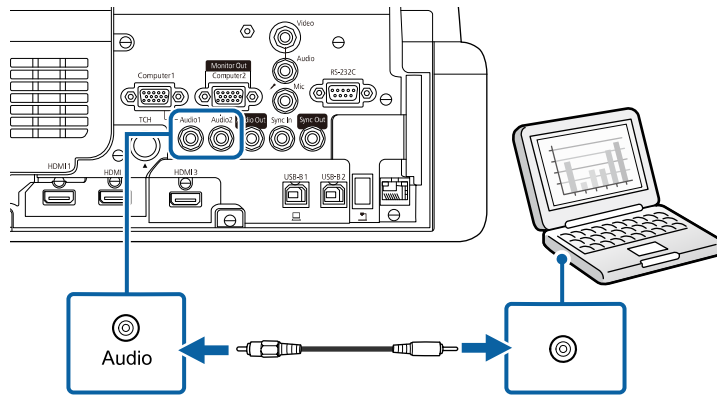
2 Conectați celălalt capăt la un port Computer al proiecteurului.



3 Strângeți șuruburile de pe conectorul VGA.

4 Conectați cablul audio la mufa jack pentru căști sau ieșire audio a laptopului sau la portul pentru difuzoare sau ieșire audio al calculatorului desktop.

5 Conectați celălalt capăt la portul Audio care corespunde portului Computer pe care îl utilizați.



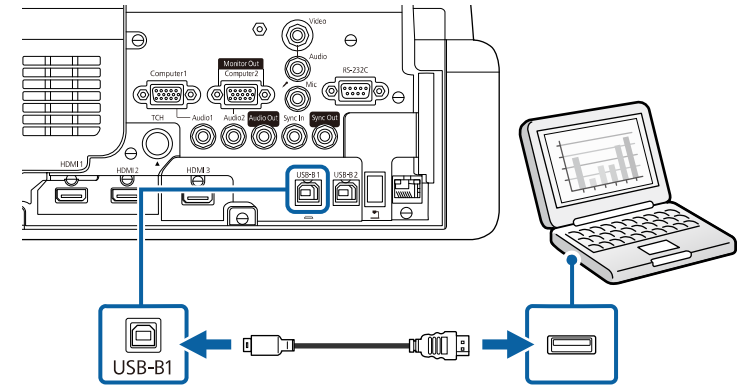
Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.
- Pentru a utiliza funcția USB Display, configurați setarea **USB Display** la **Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului (EB-770Fi/EB-760Wi).

1 Conectați cablul la portul USB-B1 sau USB-B al proiecteurului.



2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

3 Porniți proiectorul și computerul.

4 Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele** sau pe **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Aplicație**.
- După ce terminați proiecția, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
 - Mac: selectați **Deconectare** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

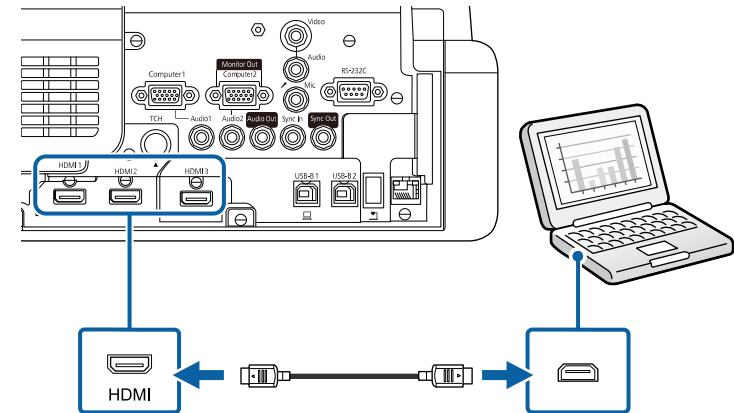
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.316](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio la care vați conectați în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

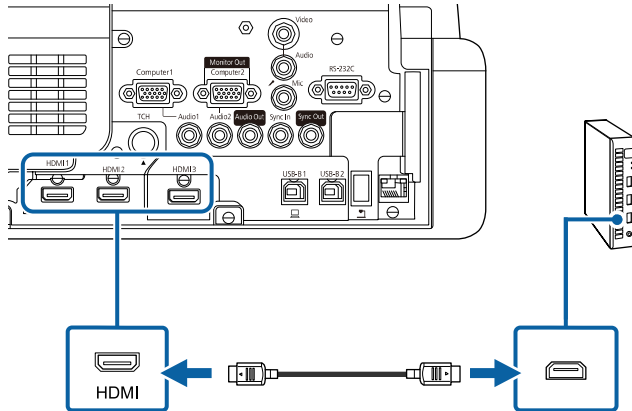
Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete

Puteți conecta proiectorul la un mini PC instalat pe o placă de perete (EB-770Fi/EB-760Wi).

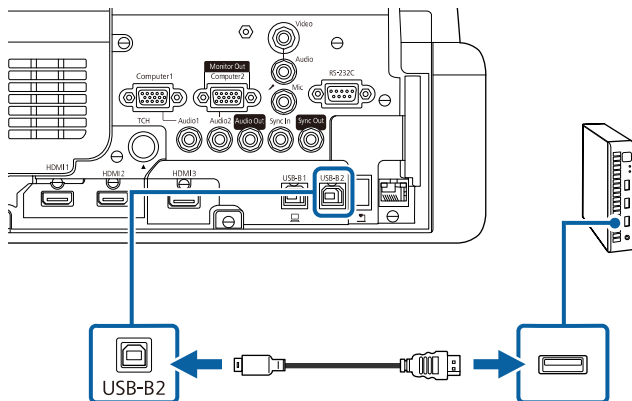
Atenție

Nu acoperiți gura de ventilare sau gurile de evacuare a aerului de pe mini PC. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace o defecțiune.

- 1** Conectați portul HDMI al mini PC-ului și al proiecteurului utilizând un cablu HDMI.



- 2** Dacă utilizați funcțiile interactive, conectați cablul USB la portul USB-B2 al proiecteurului.



- 3** Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

- 4** Porniți proiectorul și computerul.

- 5** În cazul în care conectați un cablu USB, pentru setarea **USB-B2** din meniul **Creion/Tactil** selectați portul HDMI pe care l-ați utilizat pentru a conecta mini PC-ul la proiector.

☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > USB-B2**



Dacă aveți probleme la redarea audio prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mufă mini-jack de 3,5 mm (disponibil în comerț) la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al calculatorului. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

Conectarea unui computer pentru a-l utiliza cu funcțiile Interactiv cu PC

Atunci când proiectorul este conectat la un computer printr-un cablu USB, puteți controla computerul prin intermediul ecranului proiectat prin utilizarea creioanelor interactive sau a degetului, ca și când ați utiliza un mouse (EB-770Fi/EB-760Wi).

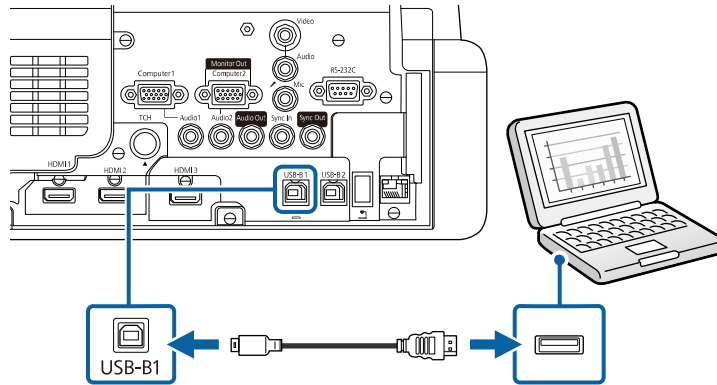
Puteți naviga, selecta și interacționa cu programele de pe calculator prin intermediul ecranului proiectat.



Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

- 1** Conectați computerul la proiector utilizând un cablu de semnal imagine diferit de cablul USB.

2 Conectați cablul USB la portul USB-B1 al proiecteurului.



3 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

► Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.37](#)
- "Conectarea la o sursă video compozit" [p.38](#)

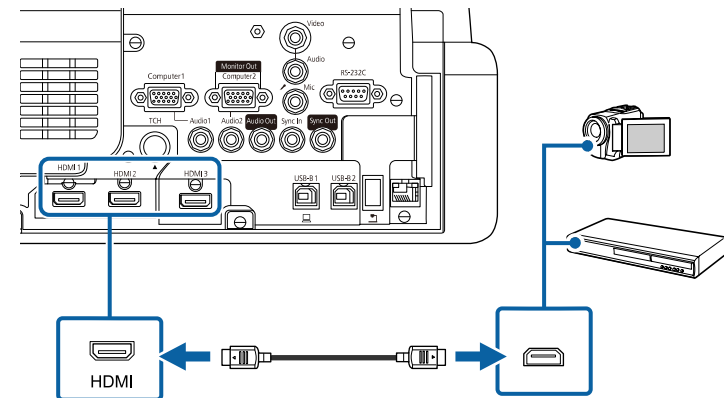
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiecteurului.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



Dacă aveți probleme la redarea sunetului prin conexiunea HDMI, conectați un capăt al unui cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm la portul Audio al proiecteurului și celălalt capăt la portul de ieșire audio al sursei video. Selectați portul de intrare audio la care v-ați conectat în setarea **Ieșire audio HDMI** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

Conectarea la o sursă video compozit

Dacă sursa video are un port video compus, o puteți conecta la proiector utilizând un cablu video de tip RCA sau un cablu A/V.

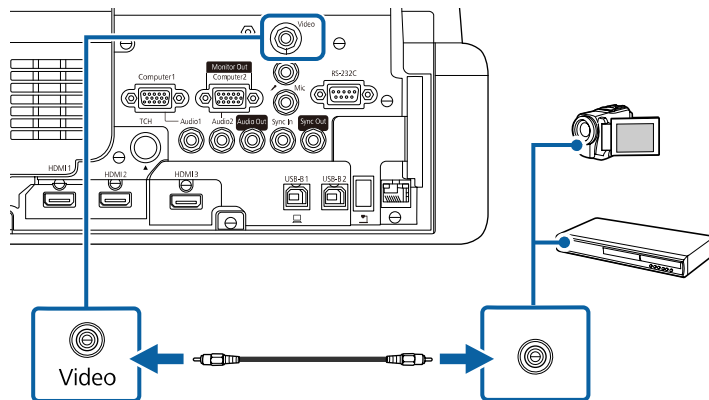
Puteți reda sunetul prin sistemul de difuzoare al proiecteurului conectând un cablu audio cu mini-mufă stereo.



Asigurați-vă că utilizați un cablu audio etichetat „Fără rezistență”.

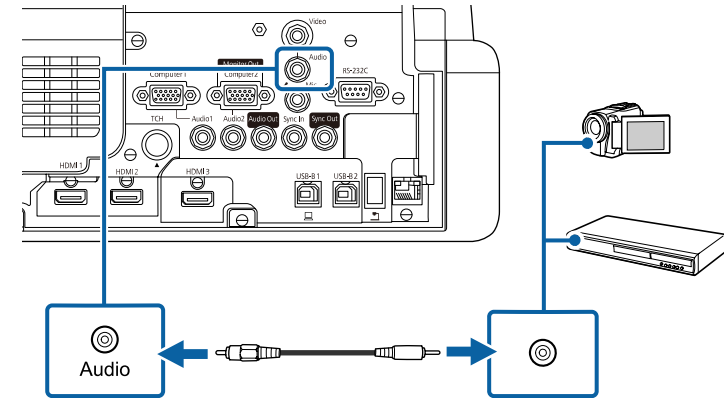
1 Conectați cablul cu conectorul galben la portul de ieșire galben al sursei video.

2 Conectați celălalt capăt la portul Video al proiecteurului.



3 Conectați cablul audio la porturile de ieșire audio ale sursei video.

4 Conectați celălalt capăt la portul Audio al proiecteurului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

► Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.38](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.39](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.39](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut (EB-775F/EB-770F).

» Linkuri corelate

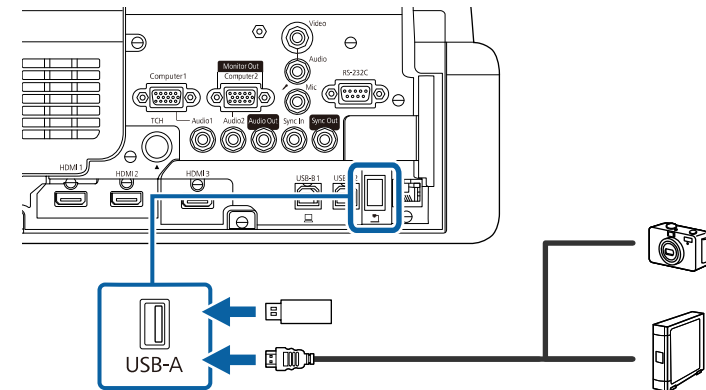
- "Proiectarea în modul Redare conținut" p.138
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" p.132

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiecteurului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2** Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiecteurului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3** Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1** Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2** Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

În funcție de proiectorul și modelul camerei pentru documente, puteți controla camera pentru documente folosind funcțiile interactive.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

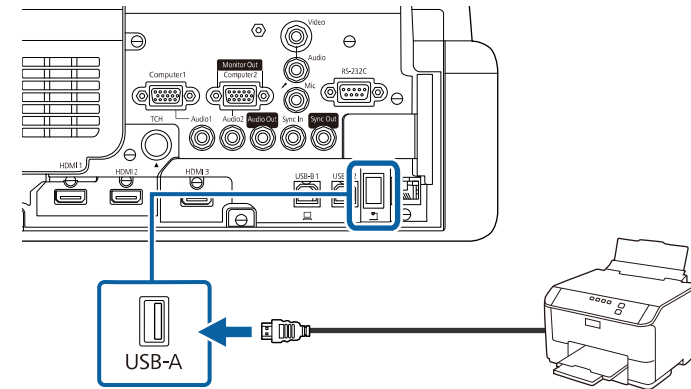
Conectarea unei imprimante

Puteți conecta o imprimantă Epson sau un dispozitiv all-in-one la portul USB-A și îl puteți utiliza pentru a imprima conținutul proiectat și adnotat de pe tabla albă (EB-770Fi/EB-760Wi).



- Asigurați-vă că imprimanta îndeplinește cerințele comenzii de control.
- De asemenea, puteți conecta o imprimantă de rețea prin setarea **Imprimare** în meniul **Interactiv** al proiecteurului.

- 1** Conectați cablul USB la portul USB-A al proiecteurului. Asigurați-vă că folosiți un cablu de cel mult 5 m.



- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul USB tip B al imprimantei.

» Linkuri corelate

- "Imprimarea conținutului desenat" [p.116](#)

Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un monitor VGA" [p.40](#)
- "Conectarea la difuzoare externe" [p.41](#)
- "Conectarea unui microfon" [p.42](#)

Conectarea la un monitor VGA

Dacă ați conectat proiectorul la un computer utilizând un port Computer, puteți conecta și un monitor extern la proiector. Acest lucru vă permite să

vizualizați prezentarea pe monitorul extern, chiar dacă imaginea proiectată nu este vizibilă.

Pentru a reda imagini pe un monitor extern, setați **Port ieșire monitor** la **Ieșire monitor** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.



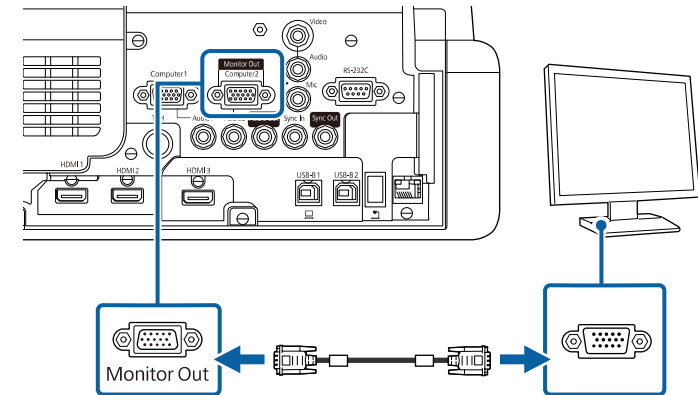
- Dacă doriți să afișați imagini pe un monitor extern atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Conținutul desenat prin utilizarea funcțiilor interactive nu este afișat pe un monitor extern (EB-770Fi/EB-760Wi). Pentru a afișa conținutul desenat pe un monitor extern, utilizați aplicația Easy Interactive Tools.
- Este posibil ca monitoarele care utilizează o rată de reîmprospătare mai mică de 60 Hz să nu afișeze corect imaginile.

1 Asigurați-vă că este conectat computerul la portul Computer al proiecteurului.



- Dacă există două porturi pentru calculator, asigurați-vă că utilizați portul Computer1.
- Pe un monitor extern se pot reda numai semnalele RGB analogice de la portul Computer1. Nu puteți transmite intrarea semnalelor de la alte porturi.

2 Conectați cablul monitorului extern la portul Monitor Out al proiecteurului.



Conectarea la difuzoare externe

De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiecteurului.

Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio** la **Proiector** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

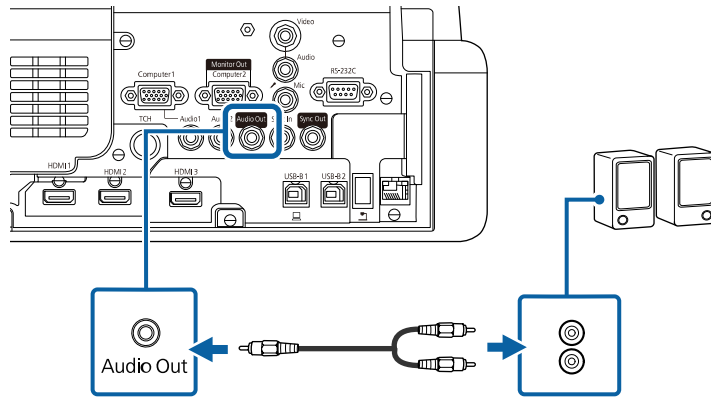
☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxe externe când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiecteurului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

1 Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.

- 2** Identificați cablu adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiecteurului.



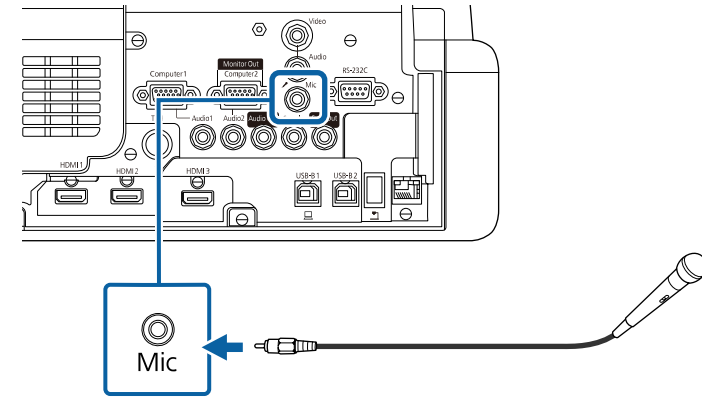
Conectarea unui microfon

Puteți conecta un microfon la portul Mic al proiecteurului pentru a asigura suport de sunet în timpul prezentărilor (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W).



- Sistemul de alimentare prin conectare nu este suportat.
- Dacă doriți să redați sunet de la un microfon atunci când proiectorul este oprit, setați **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Reglați setarea **Volum intrare mic.** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului dacă semnalul audio al microfonului se aude greu sau dacă este prea tare și apar parașiți.

- 1** Conectați cablu microfonului la portul Mic al proiecteurului.



- 2** Porniți microfonul, dacă este necesar.

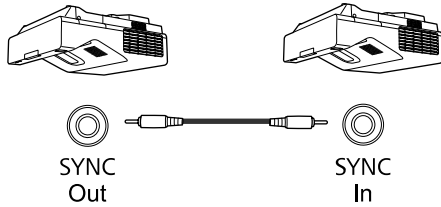
Conectarea mai multor proiectoare din același model


Când utilizați mai multe proiectoare și funcții interactive în aceeași cameră, conectați cabluri audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm disponibile în comerț la portul SYNC de pe fiecare proiector (EB-770Fi/EB-760Wi). Atunci când sunt conectate cablurile, creionul interactiv funcționează stabil.



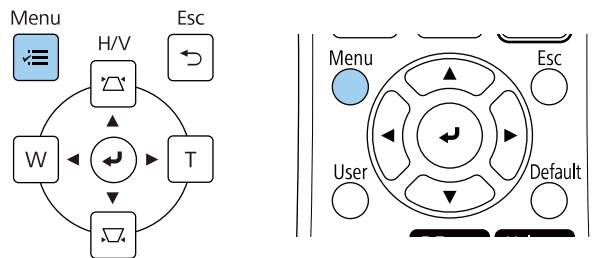
Asigurați-vă că utilizați cabluri audio etichetate „Fără rezistență”.

- 1** Conectați cablurile audio la portul SYNC OUT de pe un proiector și conectați celălalt capăt la portul SYNC IN de pe celălalt proiector.



 În cazul în care conectați trei sau mai multe proiectoare, conectați proiectoarele în serie, după cum se afișează.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

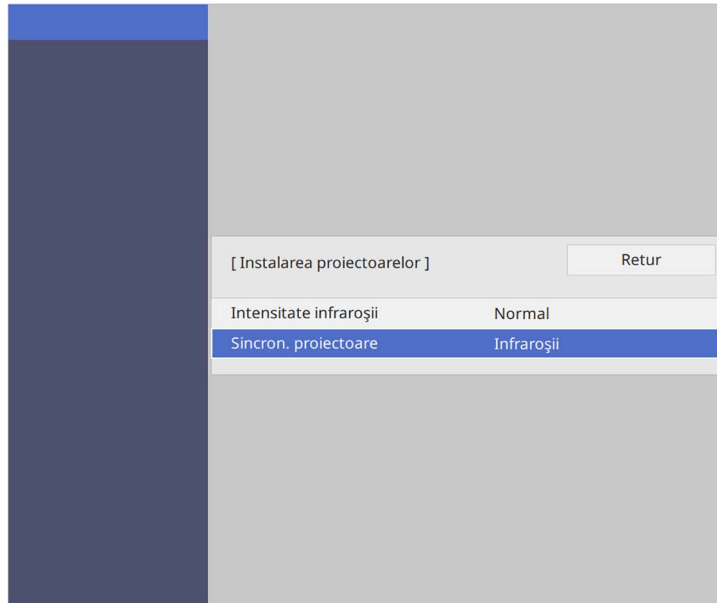


- 3** Selectați meniul **Creion/Tactil** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Creion/Tactil	
Imagine	Autocalibrare	
Semnal I/O	Calibrare manuală	
Instalare	Unitatea tactilă	
Ecran	Instalarea proiectoarelor	
Funcționare	Trecere cu creionul	Pornit
Gestionare	Interactivitate PC	
Rețea	Reset setări Creion/Tactil	
Creion/Tactil	Interactiv	
Interactiv	Funcția de trasare	Pornit
Proiecție multiplă	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
Memorie	Culoare bară de instrumente	Negru
ECO	Afișare zonă de trasare	
Setări inițiale/toate	Pict. mouse pe bara de instr.	Oprit
	Confir. golire ecran	Pornit
	Acțiune buton Creion	Radieră
	Poziție listă de pagini	
	Afișare ceas	Data & oră

- 4** Selectați setarea **Instalarea proiectoarelor** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați setarea **Sincron. proiectoare** și selectați **Prin cablu**.



- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

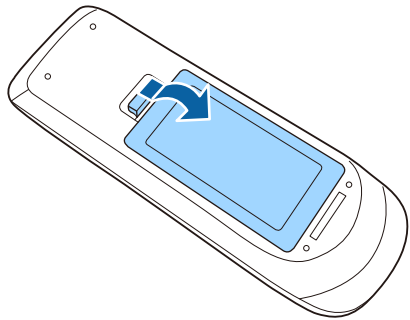
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

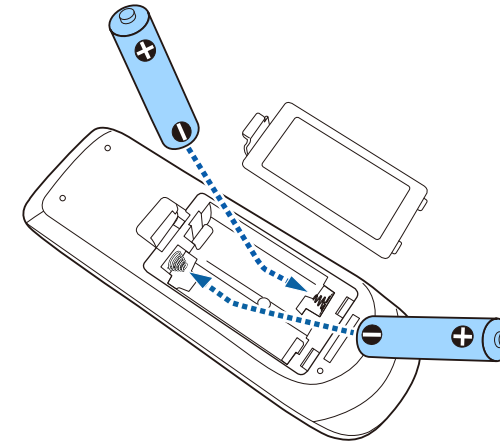


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

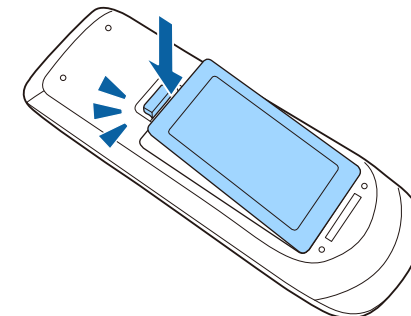
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Creionul interactiv utilizează o baterie AA livrată împreună cu creionul (EB-770Fi/EB-760Wi).

Atenție

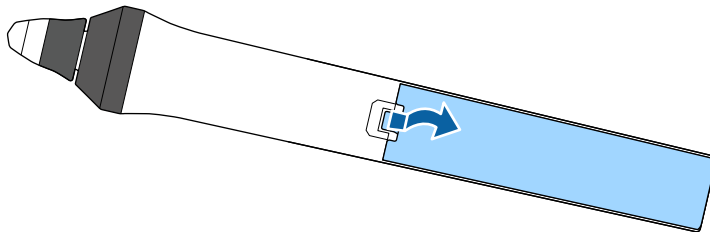
Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateria.



Atunci când bateria este descărcată, indicatorul creionului luminează intermitent atunci când apăsați pe butonul de pe partea laterală a creionului.

Atunci când bateria este consumată, indicatorul creionului se stinge. Înlocuiți bateria imediat după ce se consumă. Creionul interactiv utilizează o baterie AA cu mangan, o baterie AA alcalină sau o baterie reîncărcabilă Enloop (BK-3MCC).

- 1 Deschideți capacul compartimentului pentru baterii ca în ilustrația de mai jos.

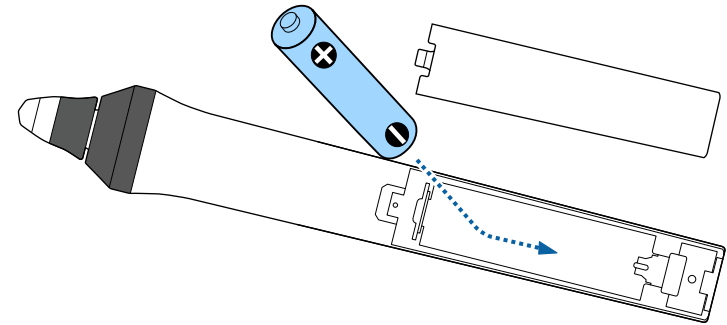


- 2 Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

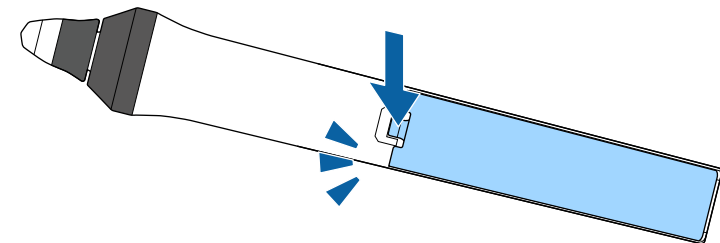
- 3 Introduceți bateria cu capetele + și - orientate precum în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

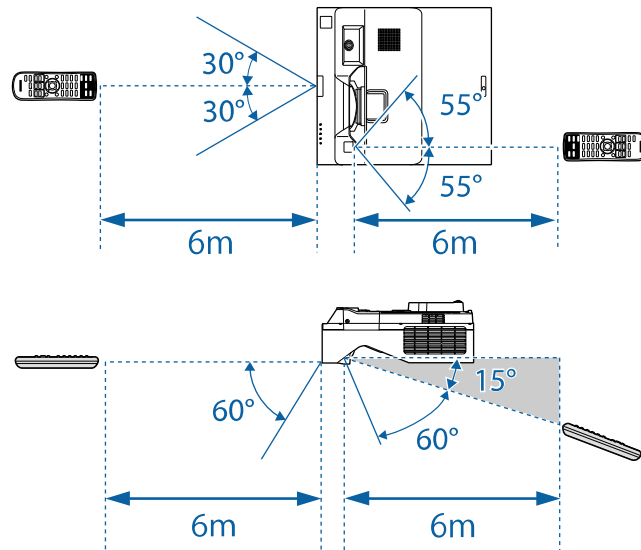
Verificați poziția marcajelor (+) și (-) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateria este introdusă corect. Dacă bateria nu este utilizată corect, aceasta poate să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4 Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

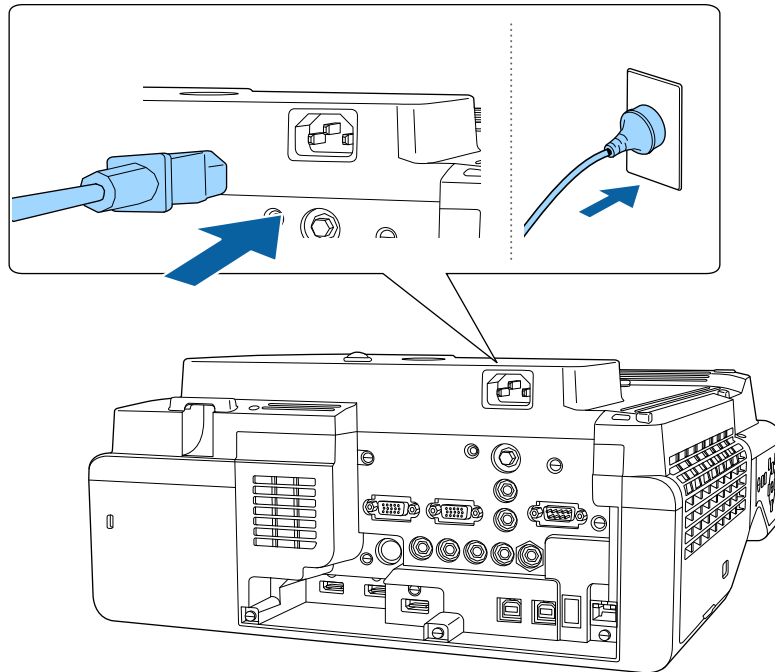
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.49](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.52](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.53](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.55](#)
- "Moduri de proiecție" [p.56](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.58](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)
- "Ajustarea înclinării proiectorului" [p.64](#)
- "Forma imaginii" [p.65](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.75](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine" [p.76](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.77](#)
- "Formatul de imagine" [p.79](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.83](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.87](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.89](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.92](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiecteurului și apoi la o priză electrică.



Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Se aprinde indicatorul de alimentare a proiecteurului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 2** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat expertul de configurare inițială. Faceți setările **Proiecție, Limbă și Dată & oră** folosind butoanele săgeată și [Enter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Apoi, ajustați setările de formă și de poziționare pentru imaginea proiectată, după cum este necesar.
- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiecteurului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiecteurului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiecteurului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

» Linkuri corelate

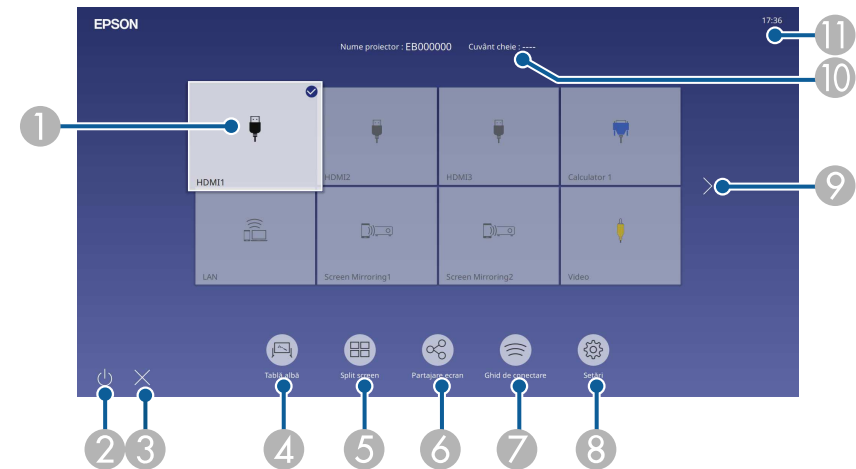
- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].

De asemenea, puteți selecta elemente de meniu utilizând creionul interactiv sau degetul (EB-770Fi/EB-760Wi).



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
Va apărea o bifă în partea din dreapta sus a sursei de intrare curente.
Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- 2 Oprește funcționarea proiecteurului (EB-770Fi/EB-760Wi).
- 3 Închide ecranul principal (EB-770Fi/EB-760Wi).
- 4 Pornește modul Tablă albă (EB-770Fi/EB-760Wi).
- 5 Proiectează simultan imagini de la două sau patru surse de imagine diferite în format grilă.
- 6 Afișează ecranul de ghidare pentru a primi imaginea distribuită de la alt proiector conectat la aceeași rețea.
- 7 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.

- 8 Vă permite să selectați următoarele setări comune pentru proiectoare (setările pot diferi în funcție de celelalte setări selectate):
- **Mod culoare**
 - **Nivel de strălucire**
 - **Volum**
 - **Corectare geometrică** (sunt disponibile **Corecție T-H/V** și **Quick Corner**.)
 - **Autocalibrare** (EB-770Fi/EB-760Wi)
 - **Aspect**



- Setarea de **Corectare geometrică** este afișată numai atunci când **Instalare fixă** este setată la **Oprit** și **Corectare geometrică** este setată la **Corecție T-H/V** sau **Quick Corner** din meniul **Instalare** al proiectorului.
- După efectuarea Corectare geometrică folosind creioanele interactive sau degetul, trebuie să calibrați din nou sistemul (EB-770Fi/EB-760Wi).

- 9 Trece la pagina anterioară sau următoare dacă există mai mult de nouă surse de intrare disponibile.
- 10 Afișează numele proiectorului și cuvântul cheie al proiectorului.
- 11 Afișează ora curentă.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Partajare ecran" [p.195](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.129](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.




- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Dacă setarea **Calibrare sursă lumină** este stabilită la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului, calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt îndeplinite următoarele condiții (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F):
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da: Apăsați butonul 

Nu: Apăsați orice alt buton.

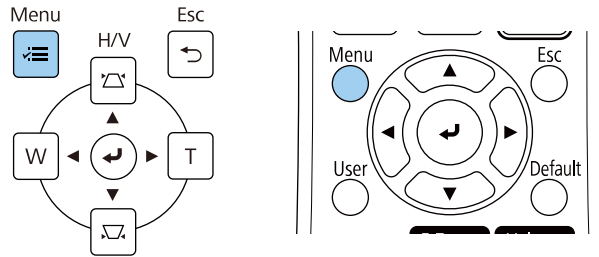
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

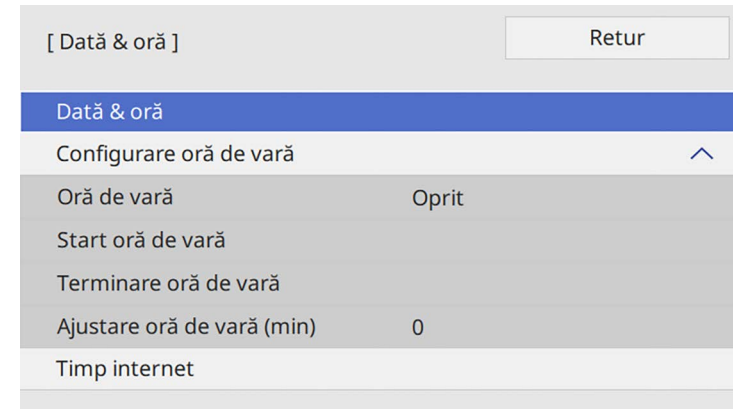
- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

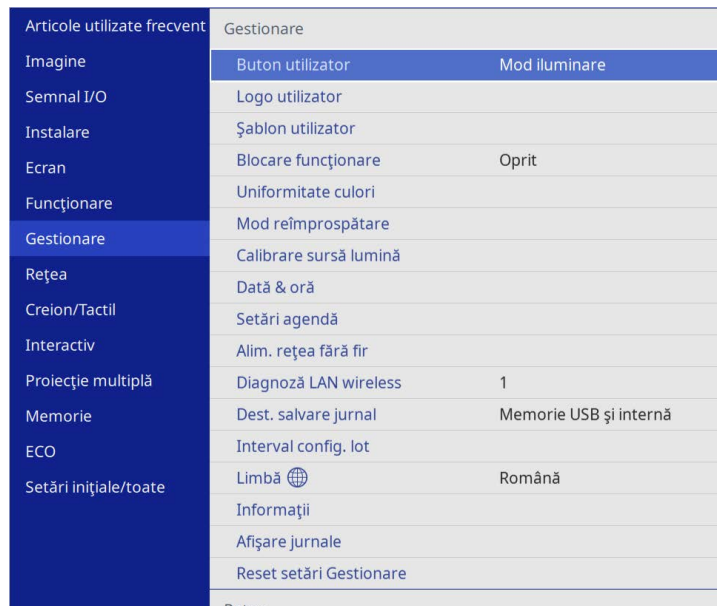
- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea acest ecran:

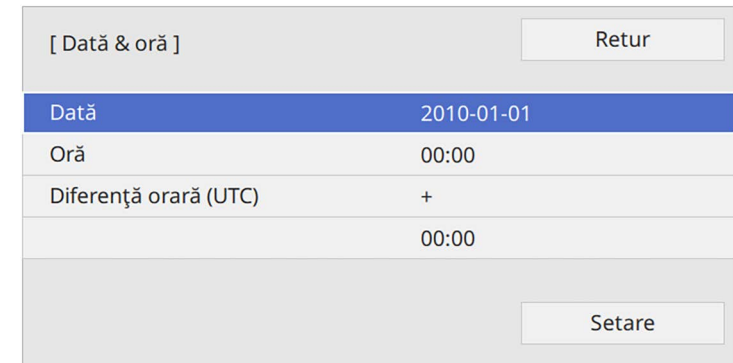


- 3 Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].



- 5 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:



- 4 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.

- 7 Selectați **Ora**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora locală curentă.



Pentru a seta **Diferență orară (UTC)** după cum se explică în pasul 8, introduceți Ora universală coordonată în locul orei locale curente.

- 8** Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 9** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 10** Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[Configurare oră de vară]	Retur
Oră de vară	Pornit ^
Ajustare oră de vară (min)	0
Start oră de vară	
Lună	1
Săptămână	1
Ziua săptămânii	Lu
Oră	00:00
Terminare oră de vară	
Lună	1
Săptămână	1
Ziua săptămânii	Lu
Oră	00:00
	Setare

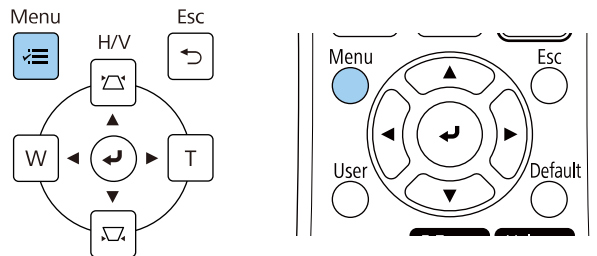
- 11** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 12** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

[Timp internet]	Retur
Timp internet	Pornit ^
Server de timp internet	0.0.0.0
	Setare

- 13** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 14** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiecteurului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reimprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Data & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	
	Potop	

- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Inversat** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon și din spatele unui ecran translucid.

» **Linkuri corelate**

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.56](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.56](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.29](#)

Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3** Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

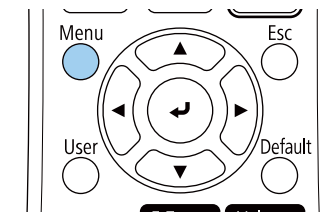
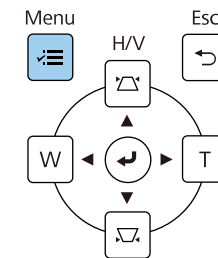
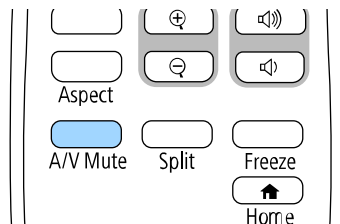
Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

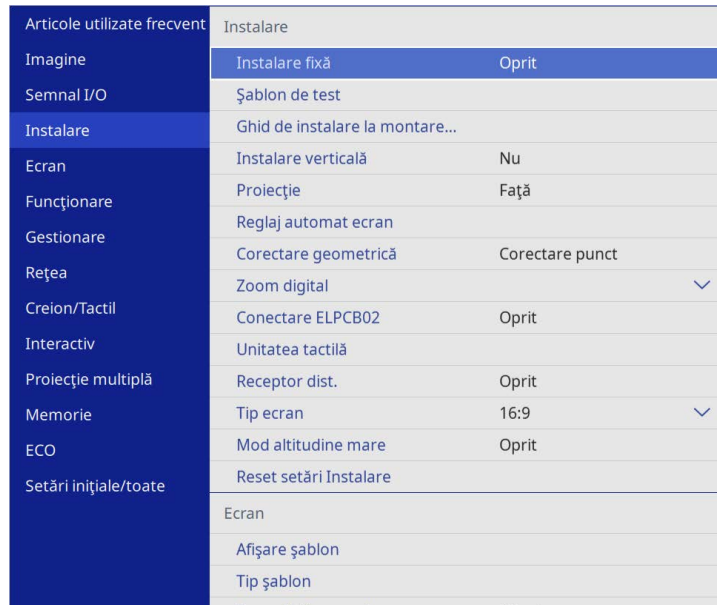
Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.

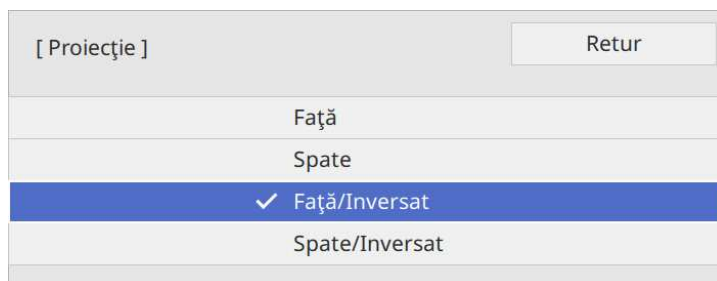


3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

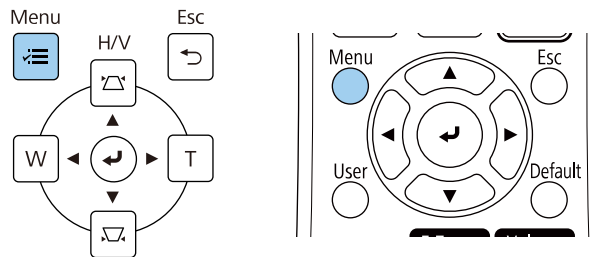
Puteți utiliza setarea **Tip ecran** pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



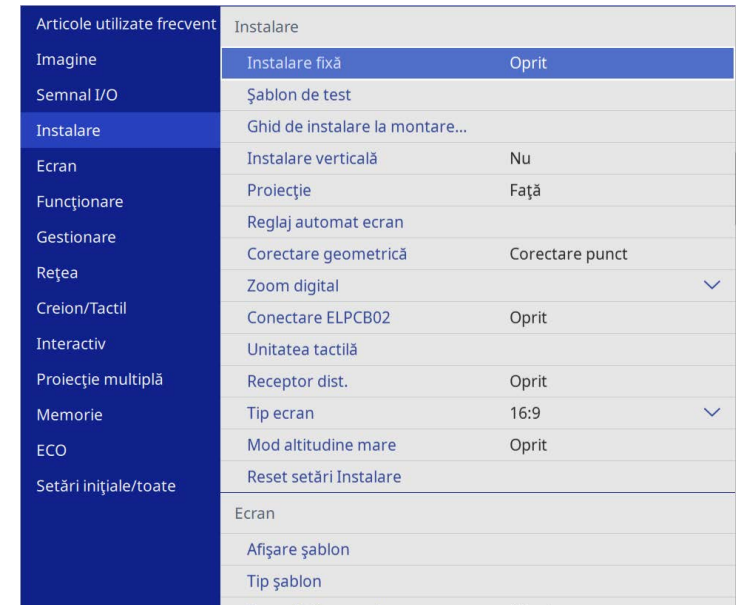
- Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
 - USB
 - LAN
- Nu puteți modifica setarea **Tip ecran** când setarea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului (EB-775F/EB-770F).

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

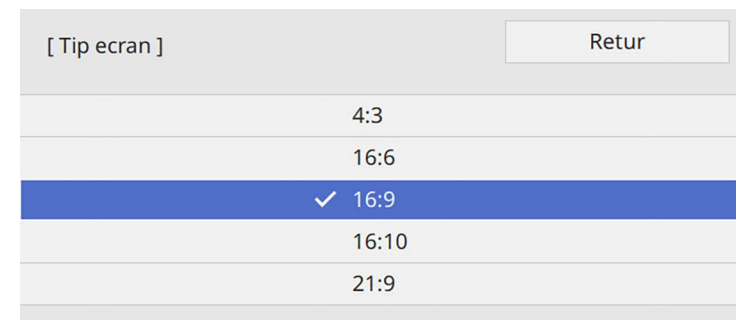


3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Tip ecran** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].





Raportul de aspect disponibil diferă în funcție de modelul proiectorului.

6 Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.



Este necesară repornirea proiectorului. Urmați instrucțiunile de pe ecran.

7 Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.



Când setarea **Tip ecran** se modifică, setările **EDID** sunt reglate automat.

» Linkuri corelate

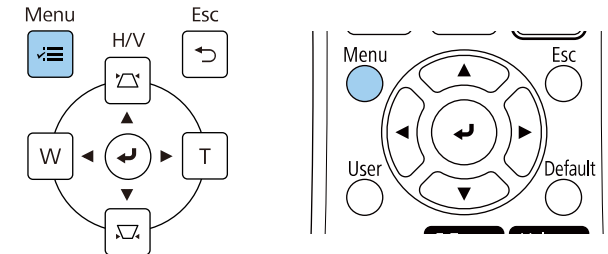
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.59](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

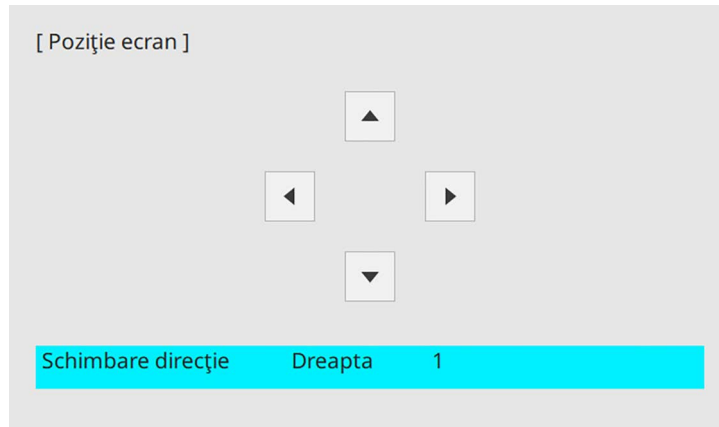


3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare
Imagine	Instalare fixă Oprit
Semnal I/O	Șablon de test
Instalare	Ghid de instalare la montare...
Ecran	Instalare verticală Nu
Funcționare	Proiecție Față
Gestionare	Reglaj automat ecran
Rețea	Corectare geometrică Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital
Interactiv	Conectare ELPCB02 Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă
Memorie	Receptor dist. Oprit
ECO	Tip ecran 16:9
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare Oprit
	Reset setări Instalare
	Ecran
	Afișare șablon
	Tip șablon

4 Selectați **Poziție ecran** și apăsați pe [Enter].

- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



Când utilizați funcțiile interactive cu un raport de aspect de 16:6, setați **Poziție ecran** pe o poziție centrală verticală sau superioară (EB-770Fi).

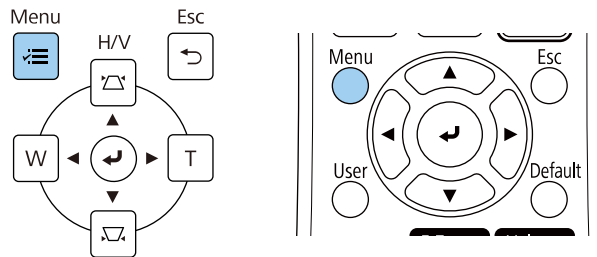
- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți să afișați șablonul de test și apoi să reglați focalizarea.



Recomandăm să reglați focalizarea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

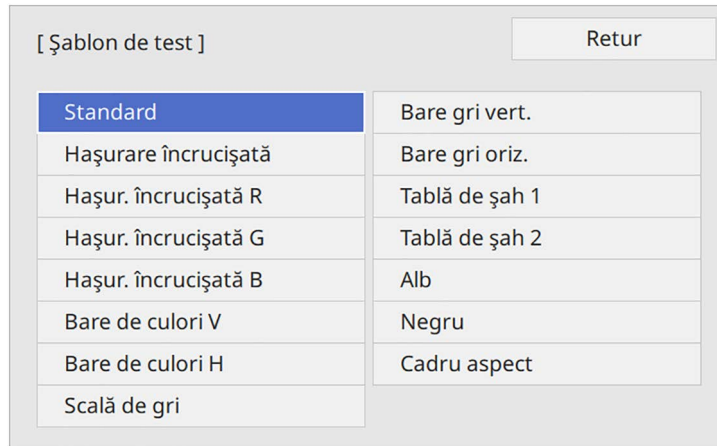


- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

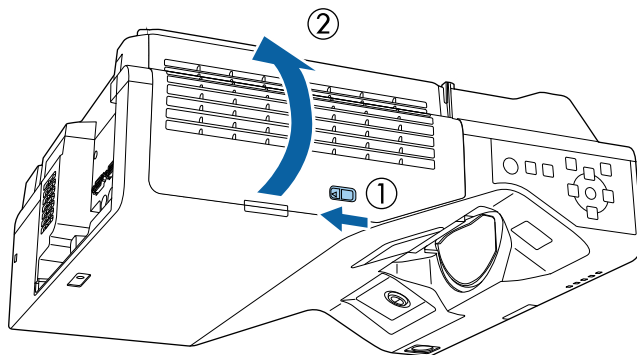
Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

- 4** Selectați **Șablon de test** și apăsați pe [Enter].

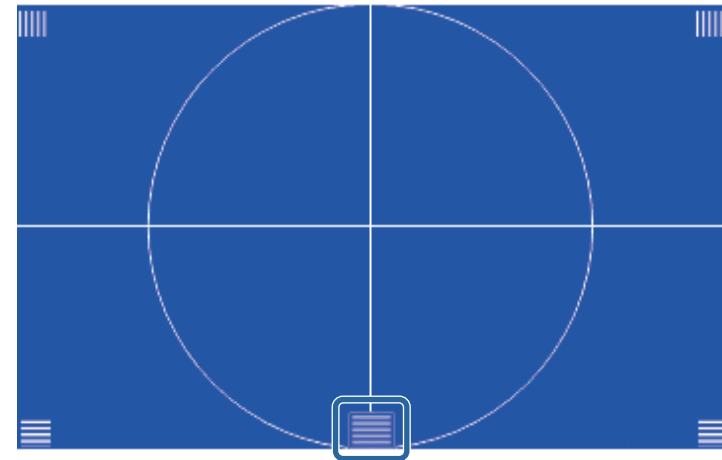
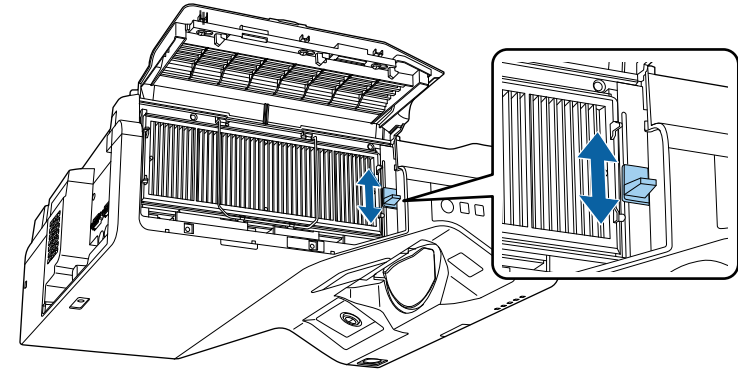
- 5** Selectați șablonul de test și apoi apăsați pe [Enter] pentru a afișa modelul dorit (EB-775F/EB-770F).



- 6** Deschideți capacul filtrului de aer.

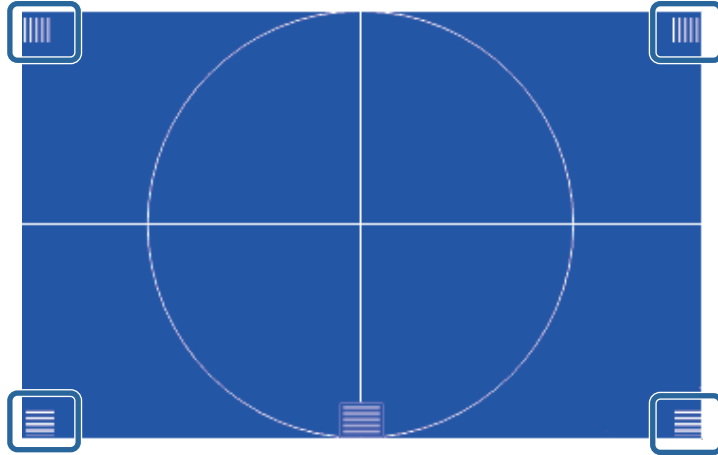


- 7** Mutați butonul de focalizare și focalizați în partea din centru jos a ecranului proiectat.



Dacă vedeți un șablon de test diferit, ajustați focalizarea în timp ce vizualizați șablonul de testare.

- 8** Verificați dacă toate colțurile ecranului proiectat au același nivel de focalizare.

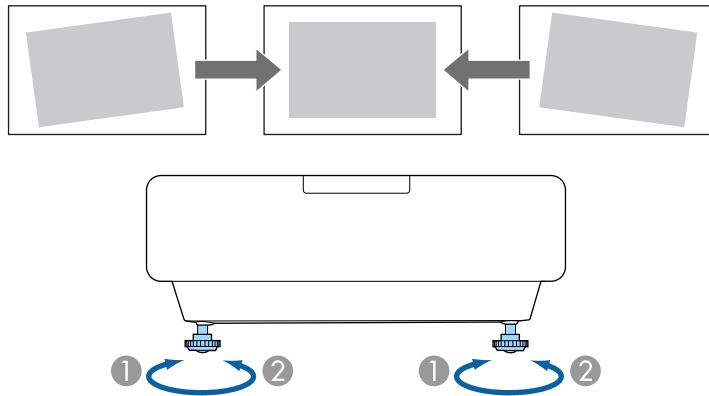


Dacă oricare dintre zone nu este focalizată, folosiți butonul de focalizare pentru a regla imaginea până în momentul în care toate colțurile au același nivel de focalizare.

- 9** Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe [Esc].

Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga și cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă sau pe o altă suprafață plată, reglați picioarele din față astfel încât ambele laterale să fie la același nivel.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din față pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din față
- 2** Retrager a piciorului din față

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

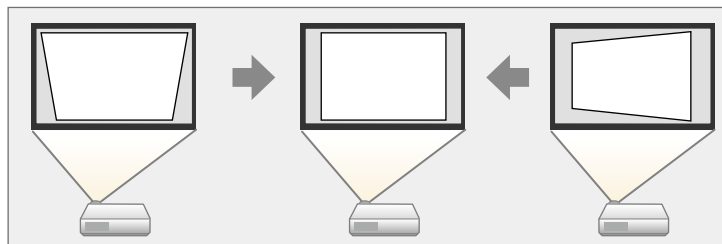
Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

► **Linkuri corelate**

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.65](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.66](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.68](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.71](#)
- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.72](#)
- "Corectarea formei imaginii cu marcaje de colțuri" [p.73](#)

Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale

Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma unei imaginii care nu este dreptunghiulară.

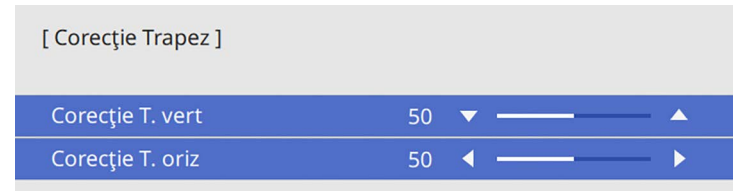
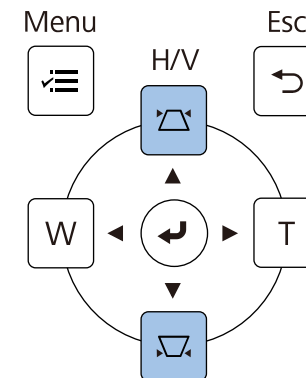


Puteți utiliza butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta imagini până la 3° dreapta, stânga, sus sau jos.

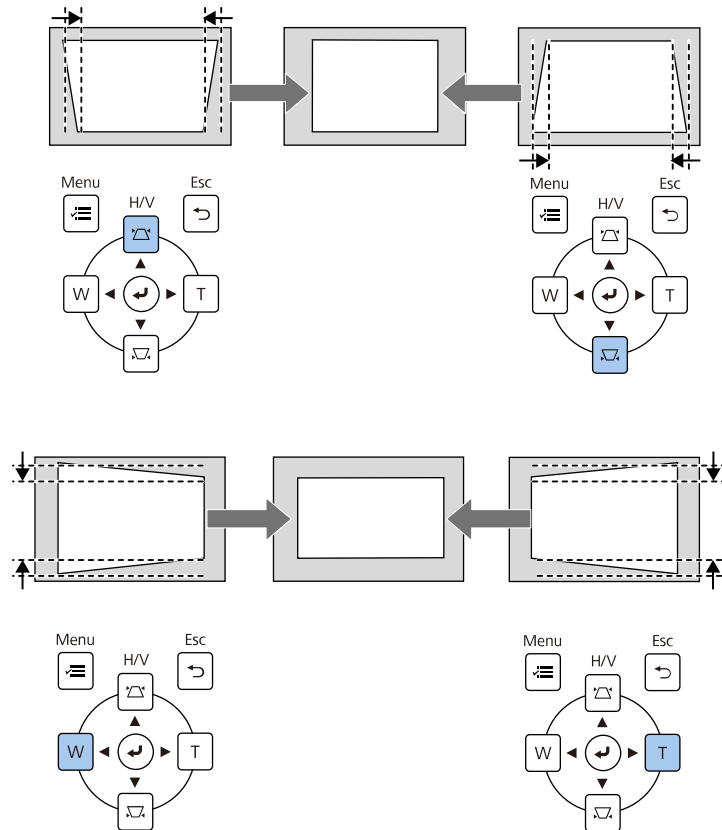


- Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.
- Nu puteți combina cu alte metode de corecție.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe unul dintre butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe panoul de control pentru a se afișa ecranul de ajustare Corecție Trapez.

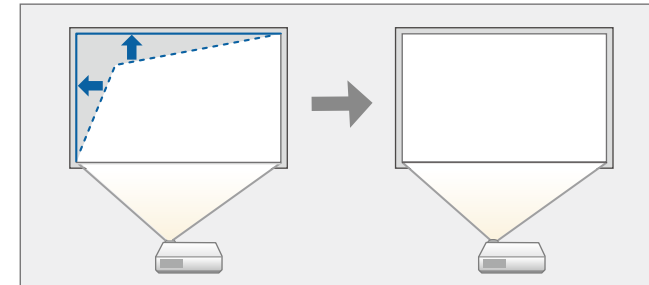


3 Apăsați pe un buton de ajustare a distorsiunii trapezoidale pentru a corecta forma imaginii.



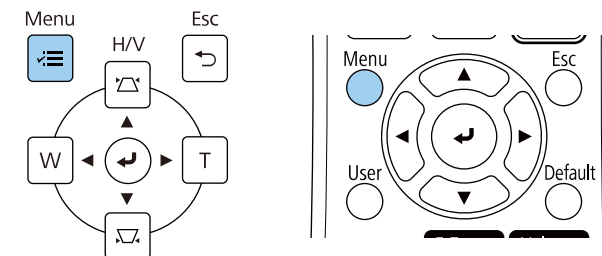
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner


Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



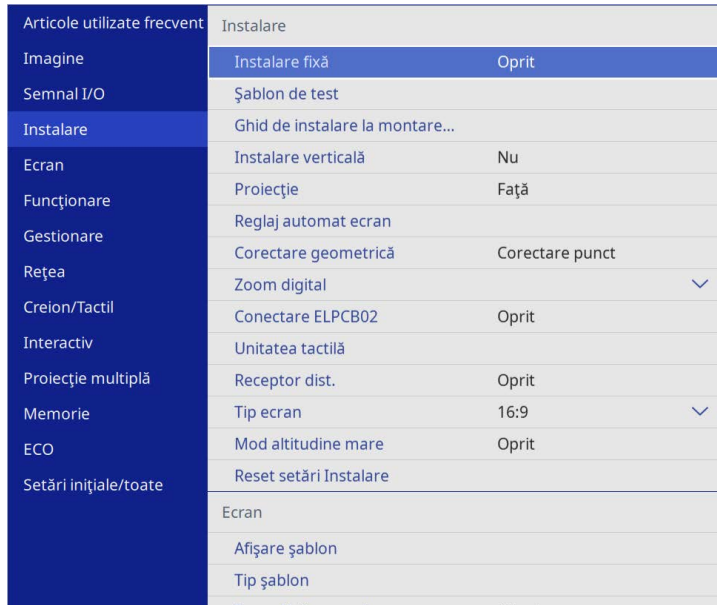
 Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



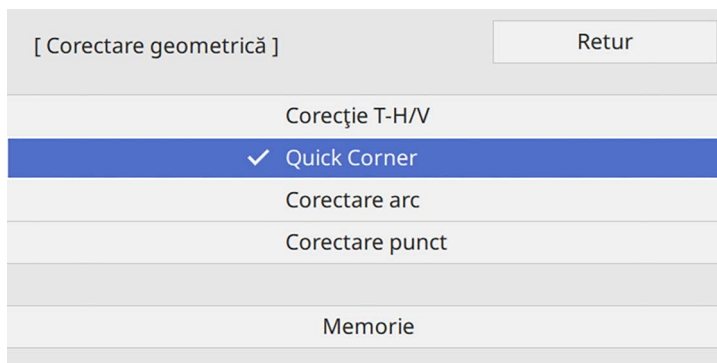
-  Dacă proiectorul este instalat într-un loc care nu vă este accesibil, puteți corecta forma imaginii cu ajutorul telecomenzii.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**

3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].



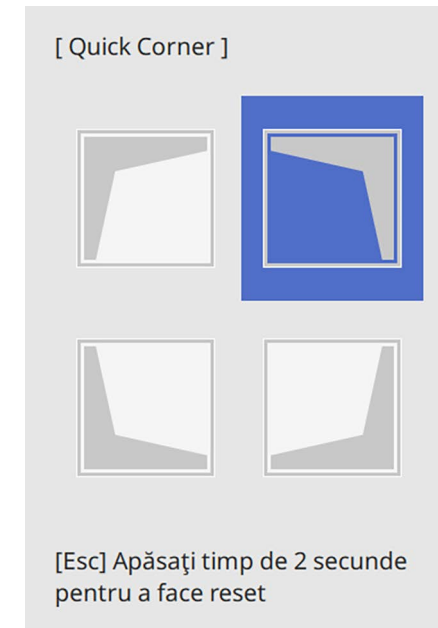
4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

6 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

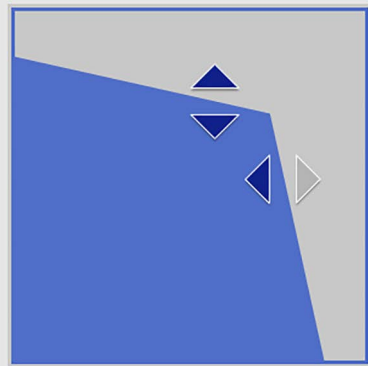
7 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- De asemenea, puteți selecta zona prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:
 - [1] selectează zona din stânga sus.
 - [3] selectează zona din dreapta sus.
 - [7] selectează zona din stânga jos.
 - [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

[Quick Corner]



Utilizați butoanele cu numere pentru a selecta o zonă.
 [1] Stânga sus [3] Dreapta sus
 [7] Stânga jos [9] Dreapta jos

8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului.

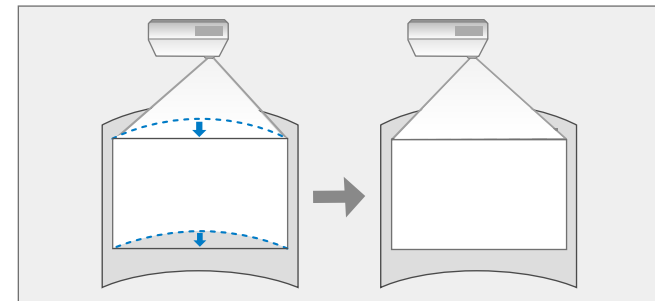
La următoarea apăsare a butoanelor de ajustare a distorsiunii în trapez de pe panoul de control, se afișează ecranul de selectare a suprafeței.



Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc

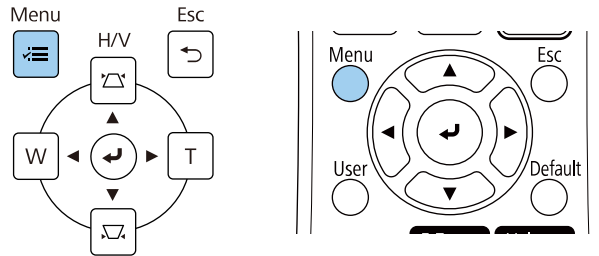
Puteți utiliza setarea **Corectare arc** pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare
Imagine	Instalare fixă Oprit
Semnal I/O	Șablon de test
Instalare	Ghid de instalare la montare...
Ecran	Instalare verticală Nu
Funcționare	Proiecție Față
Gestionare	Reglaj automat ecran
Rețea	Corectare geometrică Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital
Interactiv	Conectare ELPCB02 Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă
Memorie	Receptor dist. Oprit
ECO	Tip ecran 16:9
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare Oprit
	Reset setări Instalare
	Ecran
	Afișare șablon
	Tip șablon

4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].

[Corectare geometrică]	Retur
Corecție T-H/V	
Quick Corner	
✓ Corectare arc	
Corectare punct	
Memorie	

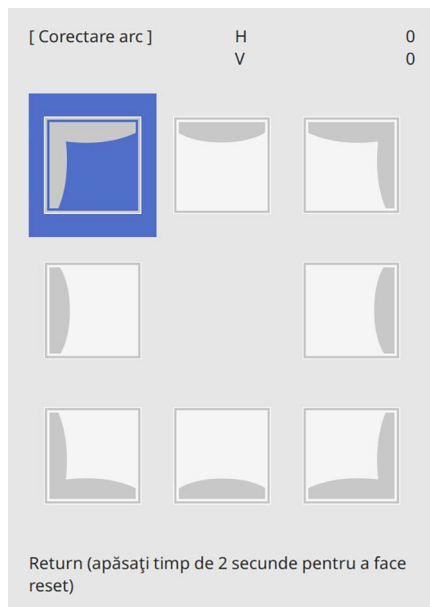
Veți vedea ecranul **Corectare arc**.

6 Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].

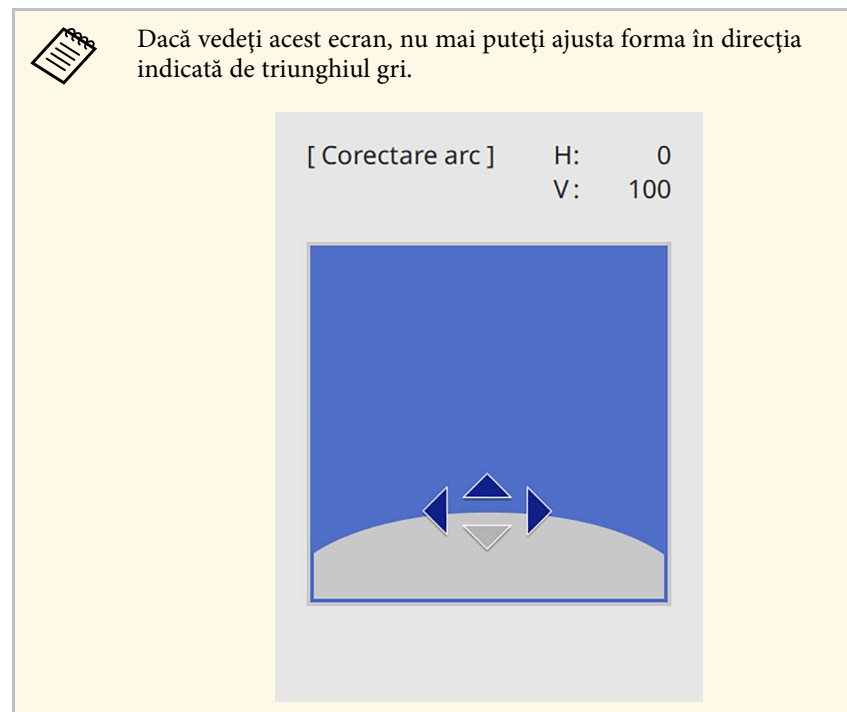
[Corectare arc]	Retur
Quick Corner	
Corectare arc	
Corectare punct	
Reset	

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 7** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].



- 8** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- 9** Repetați pașii 7 și 8, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.
- 10** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



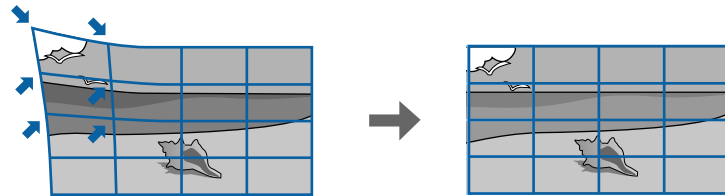
- Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglarea fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecran, la pasul 6.
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setările **Corectare arc**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.


» **Linkuri corelate**

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" p.66
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" p.71

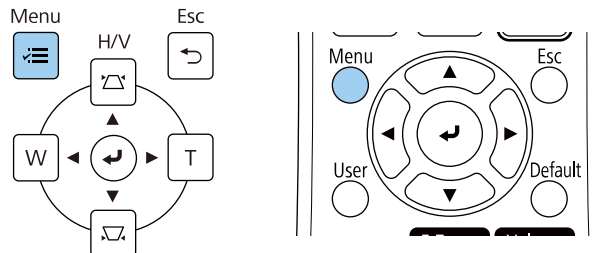
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

Puteți utiliza setarea **Corectare punct** a proiecteurului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.

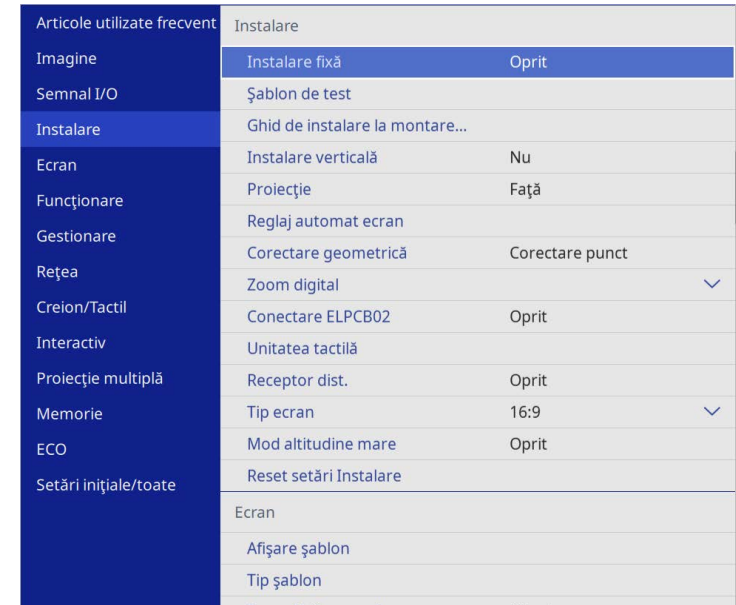


 Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

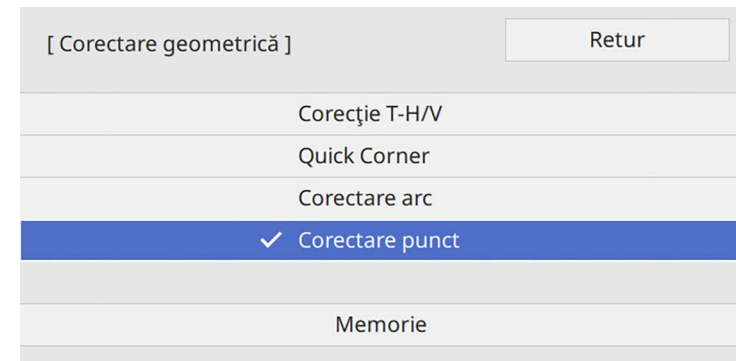
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].




- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.




6 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].

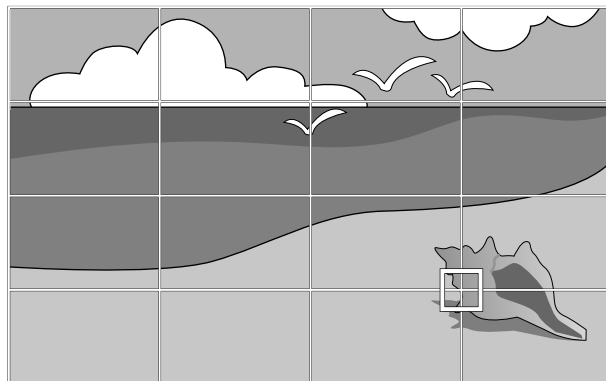


 Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

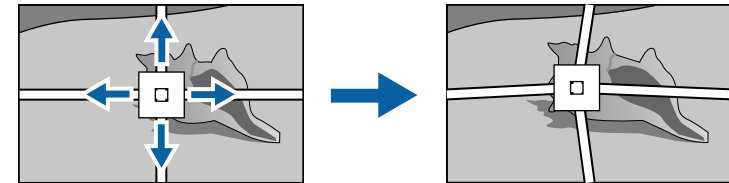
7 Selectați numărul punctului și apăsați pe [Enter].
Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

 Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

8 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corecți, apoi apăsați pe [Enter].





9 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



10 Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 9.

11 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

 • Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
 •  **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
 • Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.

» **Linkuri corelate**

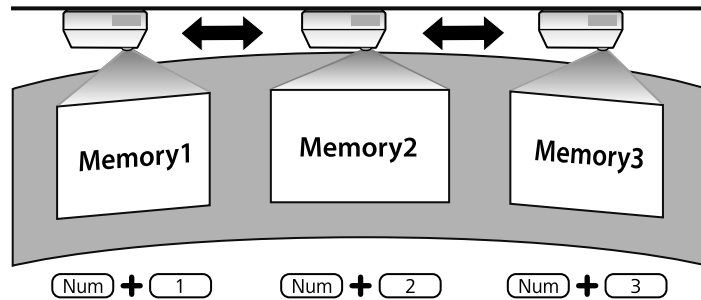
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.66](#)


Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările formei imaginii pe care ați selectat-o și salvat-o în memoria proiecteurului și să o aplicați pentru imaginea curentă.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 2** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) care se potrivește cu numărul setării salvate.

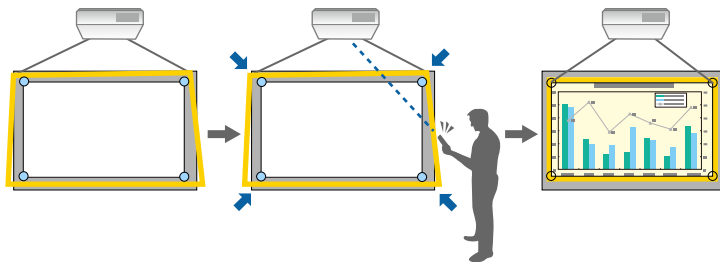


 Imaginea de mai sus este doar un exemplu.

- 3** Atunci când ați finalizat încărcarea setărilor, urmați instrucțiunile de pe ecran.

Corectarea formei imaginii cu marcaje de colțuri

Dacă ați instalat marcaje de colțuri pentru suprafața proiectată, puteți utiliza setarea **Reglaj automat ecran** a proiectorului pentru a corecta automat forma imaginii (EB-770Fi/EB-760Wi).

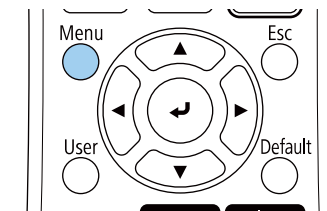
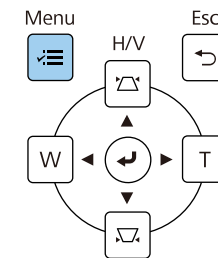


- Este posibil ca setarea **Reglaj automat ecran** să nu funcționeze corespunzător, în funcție de suprafața ecranului proiectat. Puteți efectua **Reglaj automat ecran** în următoarele situații:
 - Suprafața ecranului este plată.
 - Suprafața de proiecție nu are modele sau nu este murdară și nu există alte obstrucționări pe suprafața ecranului.
 - Înainte de a efectua **Reglaj automat ecran**, setați opțiunea tip de ecran. Ajustările se resetează când modificați **Tip ecran**.
 - Este posibil să nu puteți corecta forma imaginii corespunzător când comutați imaginea.

Reglaj automat ecran poate corecta distorsiunea imaginii proiectate în aceste condiții:

- Dimensiunea ecranului este de 100 de inci sau mai puțin
- Unghiul de proiecție are aproximativ 1° de suprapunere pătrată pe suprafața de proiecție în toate direcțiile.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Unitatea tactilă	
Memorie	Receptor dist.	Oprit
ECO	Tip ecran	16:9 ▼
Setări inițiale/toate	Mod altitudine mare	Oprit
	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

4 Selectați **Reglaj automat ecran** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un ecran de ghidare.

5 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a ajusta poziția imaginii proiectate astfel încât marcajele de colțuri să apară înăuntrul zonei galbene.

6 Apăsați pe [Enter].

Va apărea șablonul grilă și proiectorul va începe să ajusteze forma imaginii.

Dacă există distorsiuni în forma imaginilor proiectate după ajustări, corectați forma imaginii utilizând corecția **Quick Corner**.

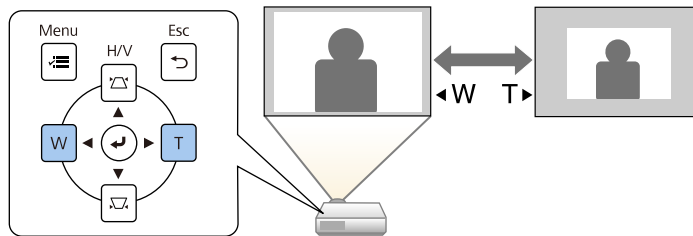
Puteți redimensiona imaginea utilizând butoanele Wide și Tele.



- Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.
- Recomandăm să reglați dimensiunea imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul Lat de pe panoul de control al proiectorului pentru a mări imaginea. Apăsați pe butonul Tele pentru a micșora imaginea.

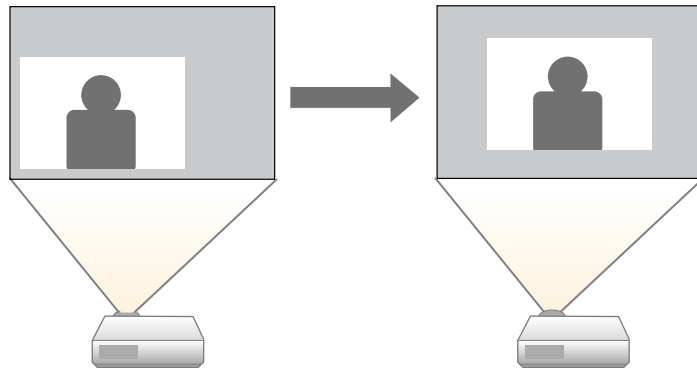


De asemenea, puteți ajusta setarea **Zoom digital** în meniul **Instalare** al proiectorului.

Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.



- Această caracteristică este disponibilă atunci când reduceți imaginea utilizând setarea Zoom digital.
- Recomandăm să reglați poziția imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.

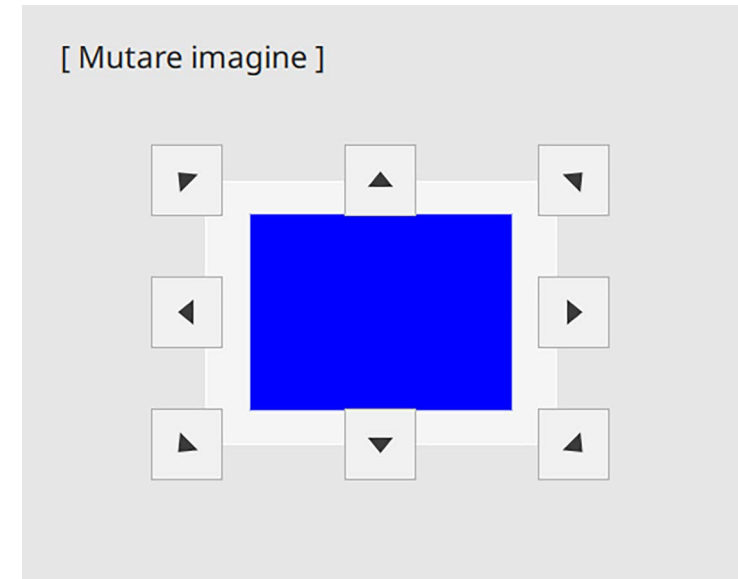


1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Ajustați dimensiunea imaginii utilizând butoanele Wide și Tele.

După ce ajustați dimensiunea imaginii, ecranul Mutare imagine este afișat automat.

3 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



4 Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide ecranul de reglare.

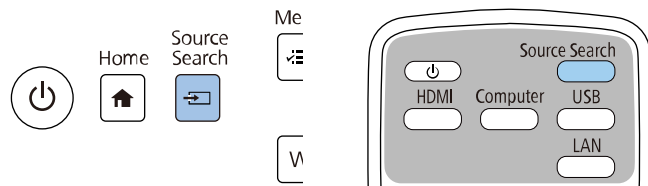
Ecranul de reglare dispare dacă nu se execută nicio operație după aproximativ 10 secunde.



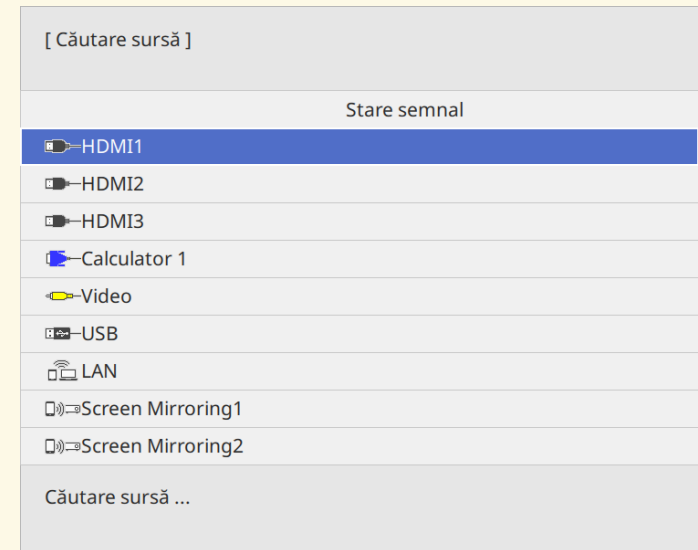
- Setarea **Mutare imagine** se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.
- De asemenea, puteți ajusta setarea **Mutare imagine** în meniul **Instalare** al proiectorului.

Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

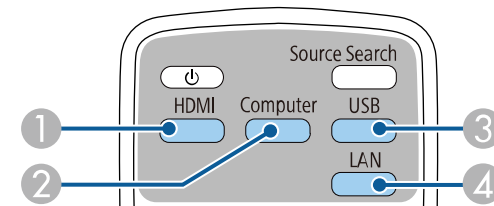
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.



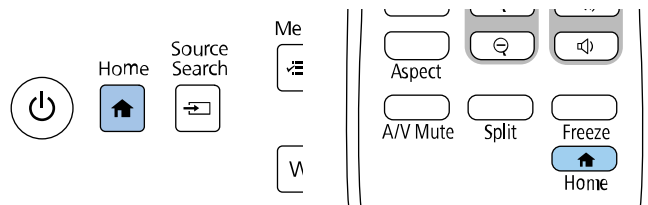
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.



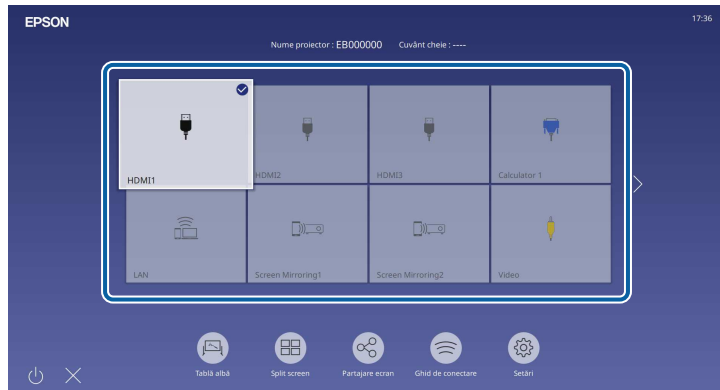
- 1 Surse video și HDMI (porturile Video, HDMI1, HDMI2 și HDMI3)
- 2 Sursă la portul computerului (porturile Computer1 și Computer2)
- 3 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)

4 Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)

- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din partea stânga sus.)
- Va apărea o bifă pe imagina de la sursa de intrare curentă. Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- Dacă există peste nouă surse de intrare disponibile, sursa dorită poate apărea pe pagina următoare. Selectați săgeata dreaptă pentru a vă deplasa la pagina următoare.

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiecteurului.

» **Linkuri corelate**

- "Schimbarea formatului de imagine" p.79
- "Formate disponibile pentru imagini" p.79

Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție** la **Lat** sau **Normal** în meniul **Imagine** în funcție de rezoluția calculatorului.

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setați **Tip ecran** în meniul **Instalare** al proiecteurului înainte de a modifica formatul imaginii.
- Această setare este disponibilă numai când setarea **Scalare** este oprită sau setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**. (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F)
- **Imagine > Scalare > Mod scalare**

Formate disponibile pentru imagini

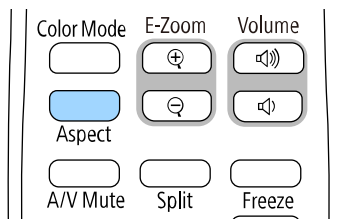
Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că, utilizând funcția Raport imagine a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imagini, în conformitate cu legea drepturilor de autor.
- Atunci când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson conectată prin USB, puteți selecta doar **Auto**, **Zoom**, **Zoom oriz.** și **Zoom vert.**

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



EB-775F/EB-770Fi/EB-770F

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.

Mod de aspect	Descriere
Zoom oriz. Zoom vert. (Nu este disponibilă când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6)	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ (Nu este disponibilă când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6)	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

EB-760Wi/EB-760W

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom	Afișează imaginile utilizând întreaga lățime a zonei de proiecție și păstrează formatul de imagine. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modurile disponibile.

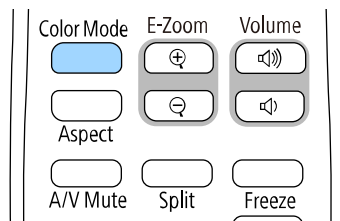
► **Linkuri corelate**

- "Schimbarea modului Culoare" [p.81](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.81](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.81](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modurile de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

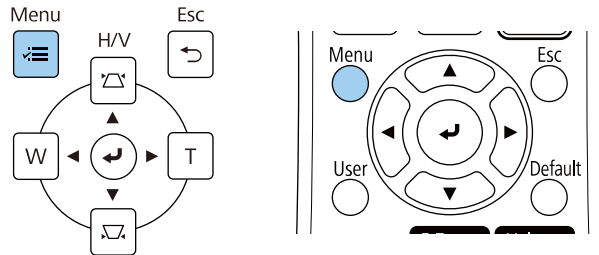
Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Prezentare	Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții.
sRGB	Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor din imaginea sursă.
Panou negru	Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde.
DICOM SIM (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F)	Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale.
Proiecție multiplă (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F)	Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini).

Activarea ajustării automate a luminanței

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



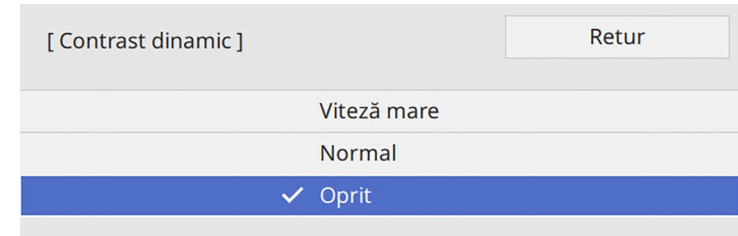
3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

4 Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:

- **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

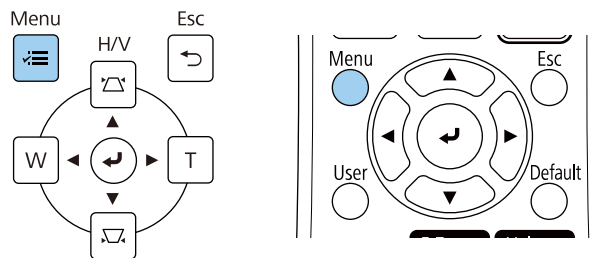
» **Linkuri corelate**

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" p.83
- "Ajustarea setării Gamma" p.84

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



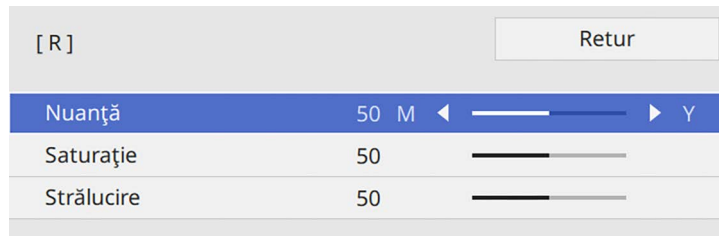
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

[RGBCMY]				Retur
	Nuanță	Saturație	Strălucire	
R	50	50	50	
G	50	50	50	
B	50	50	50	
C	50	50	50	
M	50	50	50	
Y	50	50	50	

- 6** Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:
- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruiie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
 - Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
 - Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



- 7** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

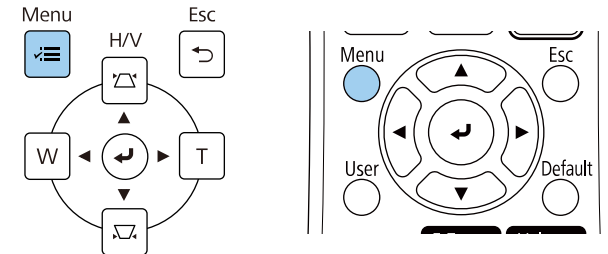
Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

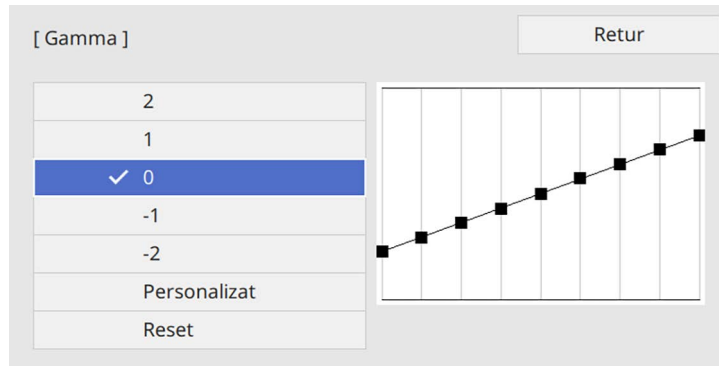


- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

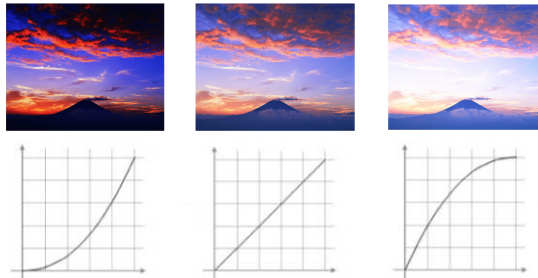
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

- 4** Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați și ajustați valoarea corectă.



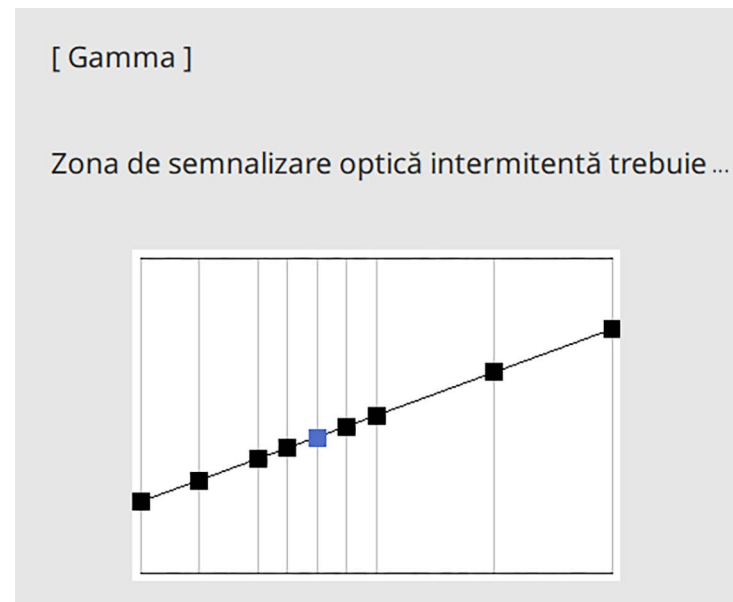
Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchii sau mai mică, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchii sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

6 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].

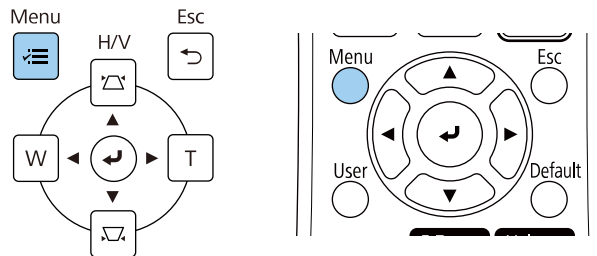


8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

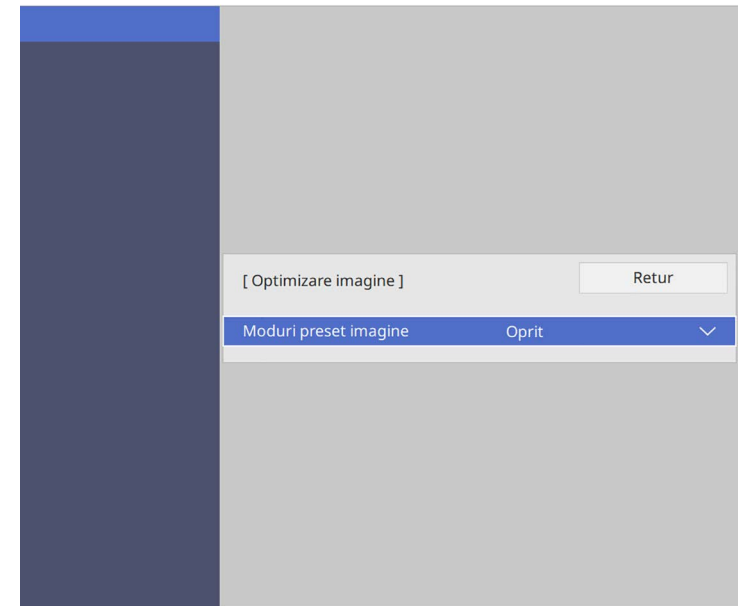


3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

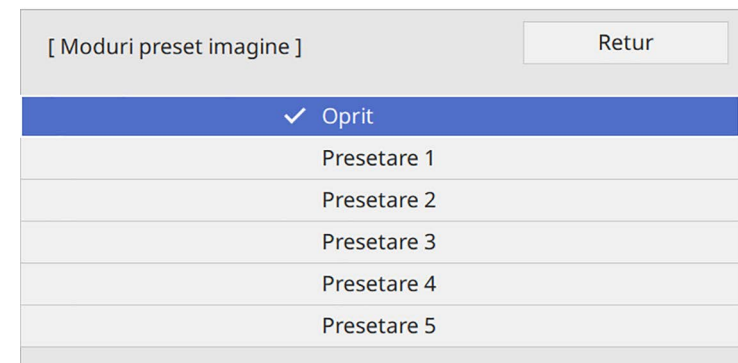
Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

4 Selectați meniul **Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].



Următoarele setări salvate în opțiunea predefinită sunt aplicate imaginii.

- **Reducere zgomot**
- **Reducere zgomot MPEG**
- **De-întrețesere**
- **Super-resolution**
- **Îmbunătățire detaliu**

7 Ajustați fiecare setare din meniul **Imagine** al proiecteurului, după cum este necesar.

- Pentru a reduce pâlparea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
- Pentru a reduce pâlparea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
- Pentru a converti semnale intercalate-în semnale progresive pentru anumite tipuri de imagini video, ajustați setarea **De-întrețesere**.
 - **Oprit**: pentru imagini video cu mișcare rapidă.
 - **Video**: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video.
 - **Film/Auto**: pentru filme, grafică pe computer și animații.



Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întrețesut (480i/576i/1080i).

- Pentru a reduce estomparea apărută la proiectarea imaginii cu rezoluție scăzută, ajustați setarea **Super-resolution**.
- Pentru a crea o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii, ajustați setarea **Îmbunătățire detaliu**.



Valoarea setărilor din opțiunea predefinită este rescrisă.

8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

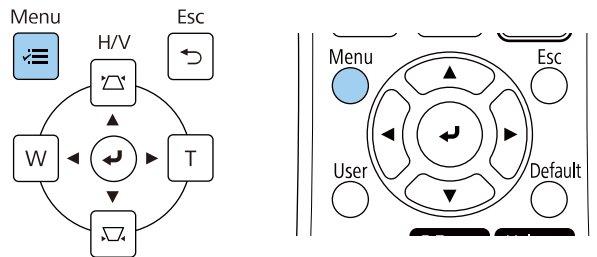
Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.



Setările **Menținere strălucire** și **Menținere nivel de strălucire** din meniul **Funcționare** al proiecteurului sunt disponibile doar pentru EB-775F/EB-770Fi/EB-770F.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare
Imagine	Căut. automată surse Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...
Instalare	Pornire directă Oprit
Ecran	Pornire automată Oprit
Funcționare	Mod inactivare Pornit
Gestionare	Timp mod inact. 10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V Pornit
Creion/Tactil	Mod standby Comunicare act.
Interactiv	Port LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă Oprit
Memorie	Alimentare USB Por. în proiecție
ECO	Buton inv. direcție Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare
	Gestionare
	Buton utilizator Mod iluminare
	Logo utilizator
	Șablon utilizator

4 Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].

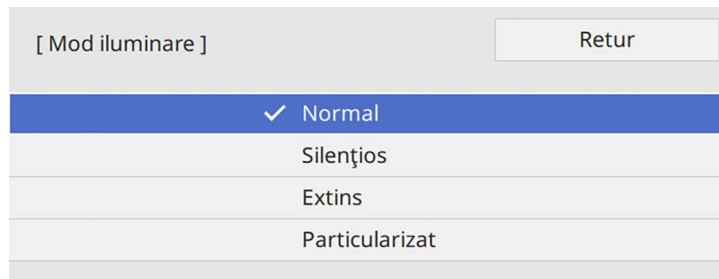
5 Dacă doriți să mențineți strălucirea la un anumit nivel, selectați setarea **Menținere strălucire** și selectați **Pornit**.

[Control Strălucire Sursă de lumină]	Retur
Menținere strălucire	Pornit
Menținere nivel de strălucire	100 %
Mod iluminare	Normal
Nivel de strălucire	100 %

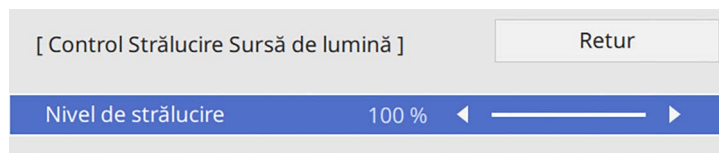
6 Dacă porțiți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Menținere nivel de strălucire**.

7 Dacă opriți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Mod iluminare**:

- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.



8 Dacă setați setarea **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și utilizați butoanele cu săgeți la stânga și la dreapta pentru a selecta strălucirea.



9 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiecteurului (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

» Linkuri corelate

- "Durata de viață a sursei de lumină" [p.90](#)
- "Specificațiile proiecteurului" [p.311](#)

Durata de viață a sursei de lumină

Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Menținere strălucire** este activată sau dezactivată.



- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- Este posibil să fie necesar să înlocuiți componente interne înainte de scurgerea duratei de viață estimate a sursei de lumină.
- Dacă funcția **Menținere strălucire** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Menținere nivel de strălucire**.

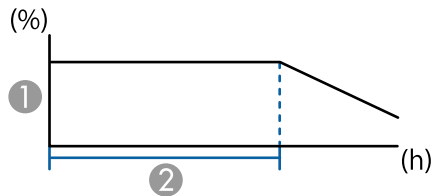
EB-775F/EB-770Fi/EB-770F

Menținere strălucire este dezactivată

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
70%	30.000 ore

Menținere strălucire este activată



- ① Menținere nivel de strălucire
- ② Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

Setarea Menținere nivel de strălucire	Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
70%	19.000 ore

EB-760Wi/EB-760W

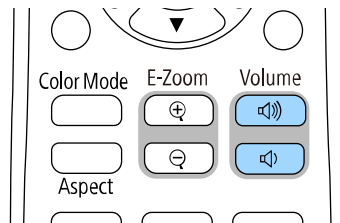
Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Utilizarea funcțiilor interactive

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a afla detalii despre utilizarea funcțiilor interactive.

► Linkuri corelate

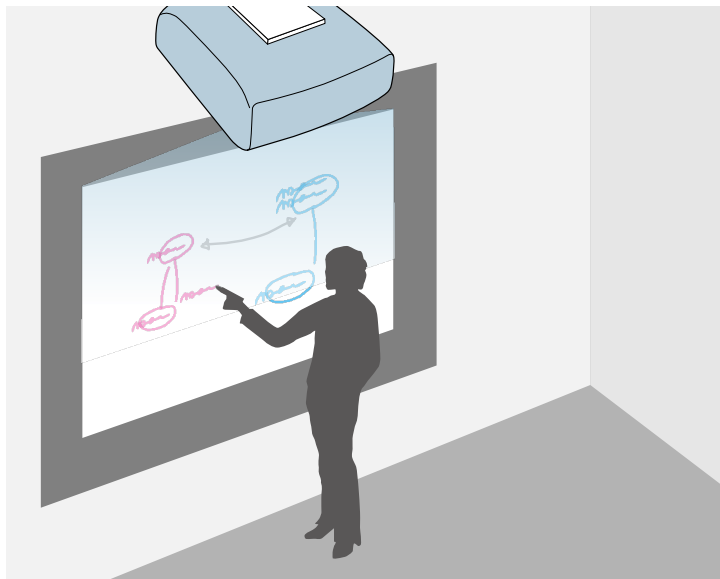
- "Moduri ale funcțiilor interactive" [p.94](#)
- "Pregătirea înainte de utilizarea funcțiilor interactive" [p.96](#)
- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare" [p.108](#)
- "Partajare desene" [p.112](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.118](#)
- "Controlarea camerei pentru documente" [p.122](#)
- "Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea" [p.123](#)
- "Utilizarea funcțiilor interactive într-o rețea" [p.125](#)
- "Utilizarea proiecției pe ecran divizat" [p.127](#)

Puteți să realizați următoarele operațiuni cu ajutorul funcțiilor interactive:



- Funcțiile interactive sunt disponibile doar pentru EB-770Fi/EB-760Wi.
- Pentru a efectua operațiuni de atingere cu degetul, trebuie să instalați unitatea tactilă opțională. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.

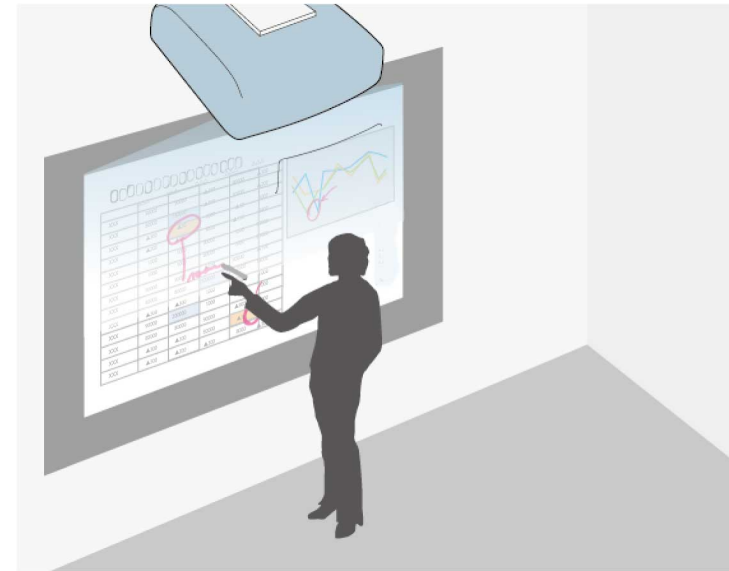
- În modul tablă albă, puteți să utilizați creioane interactive sau degetul pentru a scrie pe o "tablă albă" proiectată.



Nu este nevoie să utilizați un calculator sau să instalați programe suplimentare pentru a utiliza funcția încorporată de desenare pe tabla albă. Această funcție este utilă în cadrul ședințelor, putând înlocui clasică tablă albă.

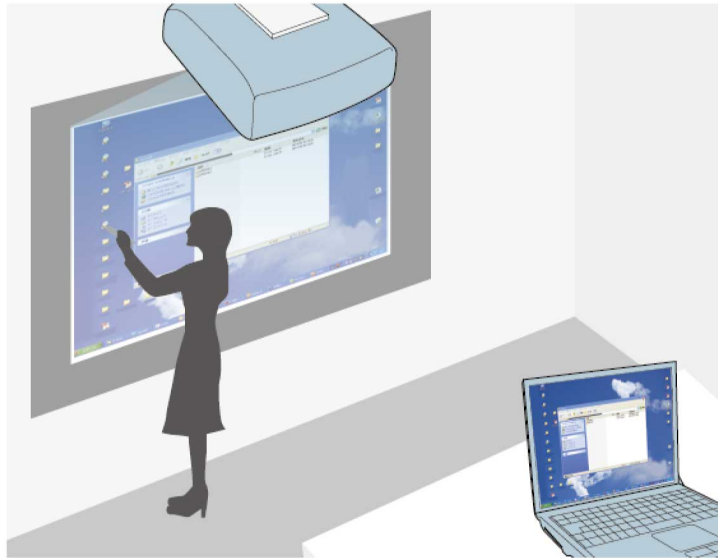
Puteți să partajați desenele pe care le creați cu alte proiectoare, le puteți salva sub forma fișierelor PDF sau PNG și le puteți imprima sau trimite ca mesaje e-mail.

- În modul Adnotare, puteți utiliza creioanele interactive sau degetul pentru a adăuga note la conținutul proiectat de la un calculator, o tabletă, o cameră pentru documente sau de la alte surse.



Acest lucru vă ajută să evidențiați informațiile proiectate sau să includeți note suplimentare, cu scopul de a oferi lecții sau prezentări mai eficiente. Puteți să capturați paginile adnotate, apoi să le salvați sau să le imprimați.

- În modul de interacționare cu calculatorul, puteți să utilizați creioane interactive sau degetul ca mouse. Acest lucru vă permite să navigați, să selectați și să defilați prin conținuturile proiectate de la calculatorul dvs.



- De asemenea, puteți utiliza software-ul Easy Interactive Tools pentru a beneficia de funcții interactive suplimentare, cum ar fi salvarea și imprimarea adnotărilor. Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare Easy Interactive Tools*.

► Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Desenarea pe imaginea proiectată utilizând modul Adnotare" [p.108](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.118](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Această secțiune cuprinde instrucțiunile de siguranță pentru configurarea și utilizarea creioanelor interactive sau pentru efectuarea operațiilor tactile cu degetul. Citiți aceste instrucțiuni înainte de a utiliza funcțiile interactive.

► Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive" p.96
- "Utilizarea creioanelor interactive" p.96
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" p.98

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță a funcțiilor interactive

Funcția interactivă operează prin intermediul comunicațiilor cu infraroșii. Rețineți două aspecte importante la utilizarea acestei funcții.

- Asigurați-vă că pe receptorul creionului interactiv și pe ecranul de proiecție nu bate nicio lumină puternică sau lumina solară.
- În cazul în care s-a acumulat praf pe receptorul creionului interactiv, acest lucru poate afecta comunicațiile prin infraroșii și este posibil ca funcțiile să nu poată fi utilizate în mod normal. Curățați receptorul dacă este murdar.
- Nu aplicați vopsea sau autocolante pe capacul receptorului creionului interactiv.
- Nu utilizați o telecomandă cu infraroșii sau un microfon cu infraroșii în aceeași încăpere, deoarece este posibil ca creionul interactiv să funcționeze în mod defectuos.
- Nu folosiți în apropierea proiecteurului dispozitive care generează zgomote puternice, precum dispozitivele rotative sau transformatoarele. Este posibil să nu puteți utiliza funcțiile interactive.

Utilizarea creioanelor interactive

Înainte de utilizarea creioanelor interactive, configurați sistemul și calibrați creioanele. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghidul de instalare* al proiecteurului.

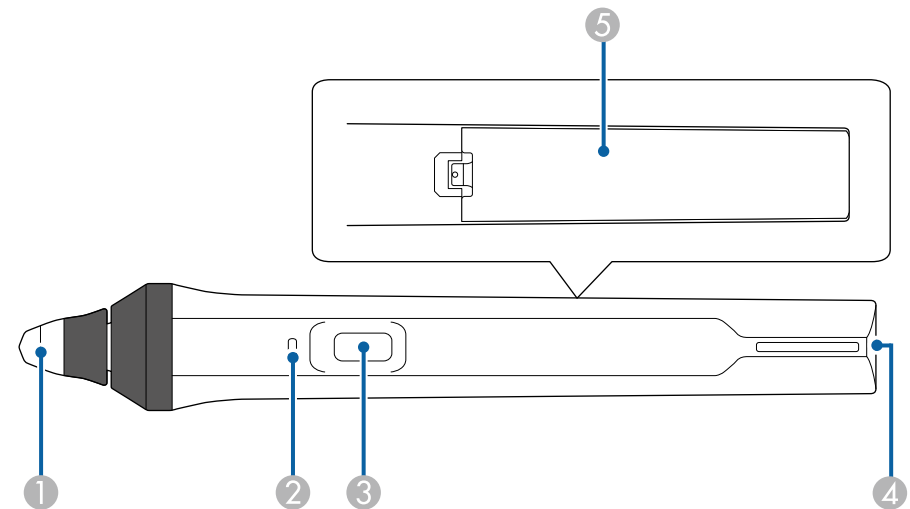


Trebuie să recalibrați sistemul dacă observați orice discrepanță de poziționare după ce realizați oricare din următoarele acțiuni:

- Efectuarea funcției Corectare geometrică
- după ce reglați dimensiunile imaginii
- după ce utilizați funcția Mutare imagine
- după ce schimbați poziția proiecteurului

Proiectorul dvs. este livrat împreună cu un creion albastru și un creion portocaliu, aceste culori fiind prezente pe capătul celor două creioane. Puteți utiliza oricare dintre creioane sau ambele creioane în același timp.

Asigurați-vă că ați introdus bateriile în creioane.



- 1 Vârf creion
- 2 Indicator baterie
- 3 Buton
- 4 Punct de fixare a curelei
- 5 Capacul compartimentului pentru baterii

Țineți creionul pentru a-l activa.

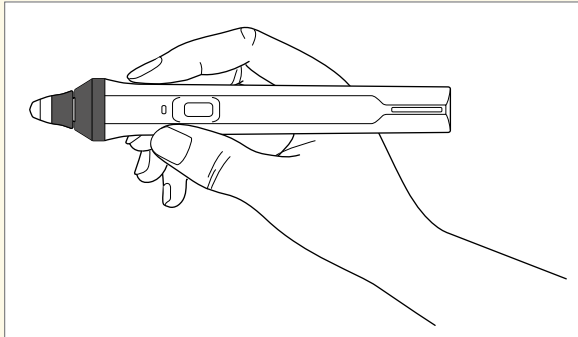
După ce terminați de utilizat creionul, îndepărtați-l de ecranul pe care se realizează proiecția.

Atenție

- Nu utilizați creioanele interactive cu mâinile ude sau în locații unde s-ar putea umezi. Creioanele interactive nu sunt impermeabile.
- Feriți proiectorul și ecranul de proiecție de acțiunea directă a soarelui, deoarece este posibil ca funcțiile interactive să nu poată fi folosite corect.

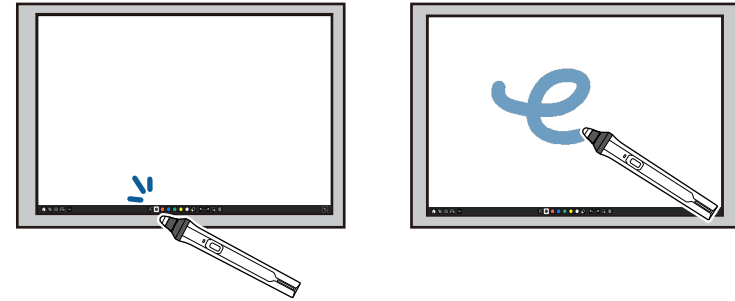


- Creioanele se opresc automat după 15 secunde atunci când le așezați. Țineți creionul pentru a-l reactiva.
- Pentru performanțe optime, țineți creionul perpendicular pe tablă, după cum se arată mai jos. Nu acoperiți banda de culoare neagră din apropierea vârfului creionului.



Puteți realiza următoarele cu ajutorul creionului:

- Puteți scrie sau desena pe suprafața de proiecție, în modurile Tablă albă și Adnotare.



- Pentru a selecta un element proiectat, precum o pictogramă, atingeți suprafața de proiecție cu vârful creionului.
- Pentru a desena pe ecranul proiectat, atingeți suprafața de proiecție cu creionul și trageți creionul în direcțiile dorite.
- Pentru a deplasa cursorul proiectat, treceți cu creionul peste suprafața de proiecție, fără a o atinge.
- Pentru a comuta modul de operare a creionului la alte funcții selectate în meniul **Interactiv** al proiecteurului, apăsați pe butonul de pe partea laterală.

☛ **Interactiv > Acțiune buton Creion**

- Puteți utiliza creionul ca mouse în modul Interactiv cu PC.



- Pentru a face clic stânga, atingeți suprafața de proiecție cu vârful creionului.
- Pentru a face dublu clic, atingeți de două ori tabla cu vârful creionului.
- Pentru a face clic dreapta, apăsați butonul din partea laterală.
- Pentru a face clic și a trage un element, atingeți elementul respectiv cu creionul și apoi trageți-l în poziția dorită.
- Pentru a deplasa cursorul, treceți cu creionul peste tablă, fără a o atinge.



- Dacă nu doriți să folosiți funcția de trecere cu creionul fără atingerea suprafeței de proiecție, o puteți dezactiva folosind setarea **Trecere cu creionul** a meniului **Creion/Tactil** al proiecteurului.
- Pentru face o apăsare îndelungată a creionului să se comporte ca și clic dreapta, setați opțiunea **Mod urmărire creion** la **Mod mouse** și setați opțiunea **Menține apăsat** la **Clic dreapta** în meniul **Creion/Tactil** al proiecteurului.
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion**
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Menține apăsat**

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul

Puteți utiliza degetul pentru a interacționa cu ecranul proiectat, ca și când ați utiliza un creion interactiv. Puteți să utilizați creionul sau degetul, sau puteți utiliza și creionul și degetul în același timp.

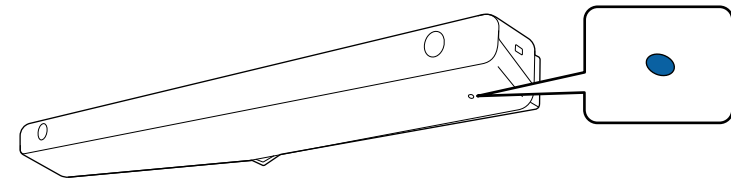
Proiectorul recunoaște până la șase atingeri concomitente în modul Interactiv cu PC. Atunci când realizați operații tactile cu degetul, puteți să utilizați două degete în modurile Adnotare și Tablă albă.

Parcurgeți pașii de mai jos înainte de a utiliza degetul pentru a realiza operații tactile:

- instalați unitatea tactilă;
- calibrați sistemul manual pentru creion;
- efectuați procedura de ajustare a unghiului pentru unitatea tactilă;
- calibrați sistemul pentru operații tactile.

Pentru detalii cu privire la aceste operațiuni, consultați *Ghid de instalare* al proiecteurului.

Atunci când porniți proiectorul și indicatorul luminos se aprinde în albastru, unitatea tactilă pornește și este pregătită pentru operațiuni tactile realizate cu degetul.

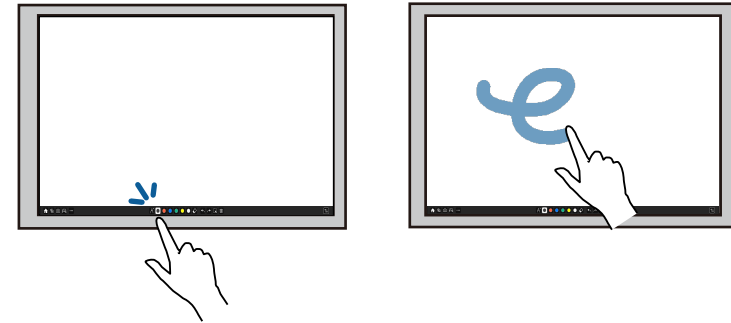




- Dacă unitatea tactilă nu poate fi pornită, verificați cele de mai jos.
 - Proiectorul funcționează normal.
 - Când opțiunea **Instalare verticală** este setată la **Da**, asigurați-vă că opțiunea **Proiecție** este setată la **Față** sau **Față/Inversat** în meniul **Instalare**.
 - Când opțiunea **Instalare verticală** este setată la **Nu**, asigurați-vă că opțiunea **Proiecție** este setată la **Față/Inversat** sau **Spate/Inversat** în meniul **Instalare**.
 - Setarea **Alimentare** este setată la **Pornit** în meniul **Unitate tactilă**.
☛ **Creion/Tactil > Unitate tactilă > Alimentare**
 - Unitatea tactilă este conectată la portul TCH al proiecteurului cu un cablu de conectare special pentru unitatea tactilă.
- Este posibil să apară discrepanțe în funcție de unghiul sau de direcția în care țineți degetul.
- Este posibil ca operațiile tactile realizate cu degetul să nu funcționeze dacă aveți unghii mari sau artificiale sau dacă aveți degetele bandajate.
- Este posibil ca operațiile tactile să nu fie recunoscute corect dacă degetele sau creioanele dvs. sunt prea apropiate sau dacă sunt încrucișate.
- Dacă îmbrăcăminte dvs. sau o altă parte a corpului se apropie de ecran sau atinge ecranul, este posibil ca operațiile tactile să nu funcționeze corect.
- Dacă atingeți ecranul cu mâna liberă în timpul operațiilor tactile, este posibil ca operațiile tactile să nu funcționeze corect.

Puteți să realizați următoarele operații tactile folosind degetul:

- puteți scrie sau desena pe suprafața de proiecție, în modurile **Adnotare** și **Tablă albă**.



- Pentru a selecta un element proiectat, precum o pictogramă, atingeți suprafața de proiecție cu degetul.
- Pentru a desena pe ecranul proiectat pentru prima dată după pornirea proiecteurului, alegeți un creion din bara de instrumente și atingeți suprafața de proiecție cu degetul. Dacă nu efectuați această acțiune, atingerea ecranului cu degetul va determina selectarea unei radiere prima dată când folosiți operațiile tactile.
- pentru a mări sau a micșora, atingeți un element folosind două degete, după care fie îndepărtați degetele (pentru a mări), fie le apropiați (pentru a micșora).
- pentru a roti imaginea, atingeți imaginea cu două degete și apoi rotiți mâna;

- Puteți utiliza degetul ca mouse în modul Interactiv cu PC.



- Pentru a face clic stânga, atingeți suprafața de proiecție cu degetul.
- Pentru a face dublu clic, atingeți de două ori tabla cu degetul.
- Pentru a face clic dreapta, apăsați pe placă cu degetul timp de aproximativ 3 secunde (Windows).
- Pentru a face clic și trage, apăsați pe elementul de pe suprafața de proiecție și trageți-l cu degetul.



- Dacă dispozitivul dvs. acceptă aceste funcții, puteți să realizați și următoarele:
 - pentru a mări sau a micșora, atingeți un element folosind două degete, după care fie îndepărtați degetele (pentru a mări), fie le apropiați (pentru a micșora);
 - pentru a roti imaginea, atingeți imaginea cu două degete și apoi rotiți mâna;
 - pentru a derula în sus sau în jos în cadrul paginii, ori pentru a vă deplasa înainte sau înapoi în cadrul unei ferestre de browser, folosiți gesturi precum glisarea rapidă.
- Puteți să utilizați un singur instrument folosind un singur deget la un moment dat.

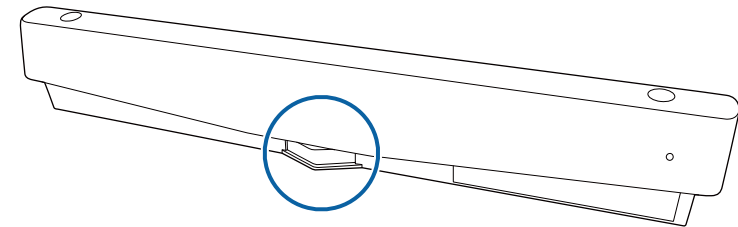
» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive" p.100
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.11

Instrucțiuni privind siguranța la realizarea operațiilor tactile interactive

Operațiunile tactile realizate cu degetul sunt activate prin instalarea unității tactile cu laser de mare putere încorporat.

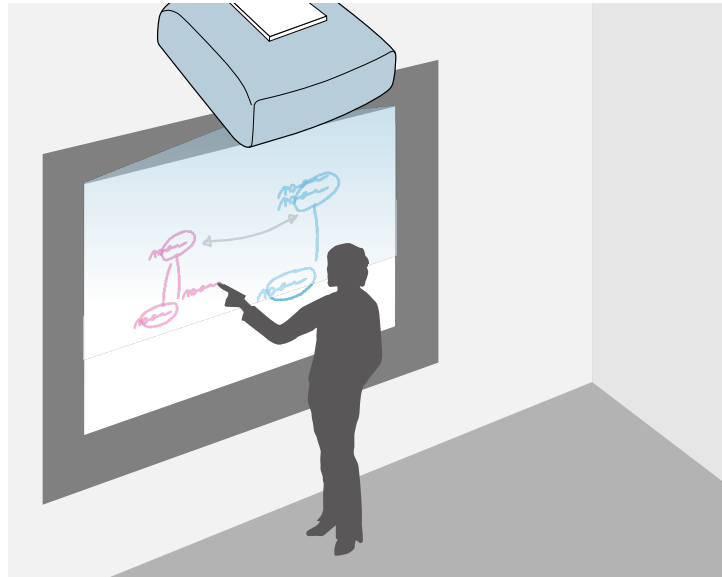
Laserul este emis de la porturile de difuzare laser, aflate în partea inferioară a unității tactile:



Rețineți următoarele aspecte importante la realizarea operațiilor tactile.

⚠ Avertisment

- Copiii care realizează operații tactile cu ajutorul degetelor trebuie să fie întotdeauna însoțiți de către un adult.
- Nu deschideți niciodată camerele de pe proiector sau unitatea tactilă. Nu încercați niciodată să dezamblați sau să modificați proiectorul sau unitatea tactilă. Tensiunile electrice din interiorul proiectorului pot provoca răniri grave.
- Nu permiteți luminii laser emise de la unitatea tactilă să treacă prin sau să fie reflectată de către orice obiect cu caracteristici optice speciale, precum o lupă sau o oglindă. Utilizarea continuă a unității tactile poate să ducă la producerea unui incendiu, unor accidente sau chiar la vătămări personale.
- În cazul în care apar probleme la proiector sau unitatea tactilă, deconectați proiectorul de la priză și încredințați toate procedurile de reparare personalului calificat. Continuarea utilizării unității tactile poate să ducă la producerea unui incendiu, unor accidente sau la vătămarea ochilor.
- Nu priviți lumina laser printr-un dispozitiv cu caracteristici optice speciale (de exemplu, o lupă sau un microscop) atunci când vă aflați la o distanță mai mică de 70 mm față de porturile de difuzare a luminii laser ale unității tactile. Acest lucru poate dăuna vederii.



Puteți să utilizați proiectorul pentru a proiecta imaginea unei table albe pe o suprafață simplă. Apoi, veți putea utiliza creioanele interactive sau degetul pentru a desena litere și forme pe imagine, ca și când aceasta ar fi o tablă albă. Această funcție este utilă în cazul locațiilor în care nu există o tablă albă.



În modul Tablă albă, puteți să utilizați concomitent ambele creioane sau ambele creioane și degetul.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă" [p.101](#)
- "Pornirea Modulului tablă albă" [p.101](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță pentru Modul tablă albă

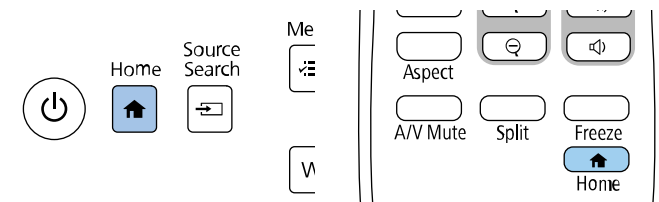
Rețineți două aspecte importante la utilizarea acestei funcții.

- La oprirea proiectorului, toate datele de desen sunt șterse.
- Utilizatorii sunt responsabili pentru gestionarea acestor date. Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru daunele directe sau indirecte cauzate prin pierderea sau deteriorarea proiectorului ori prin divulgarea, ca urmare a utilizării acestui proiector, a datelor utilizatorilor sau a datelor destinate terților. Trebuie să înțelegeți aceste aspecte înainte de a utiliza proiectorul.

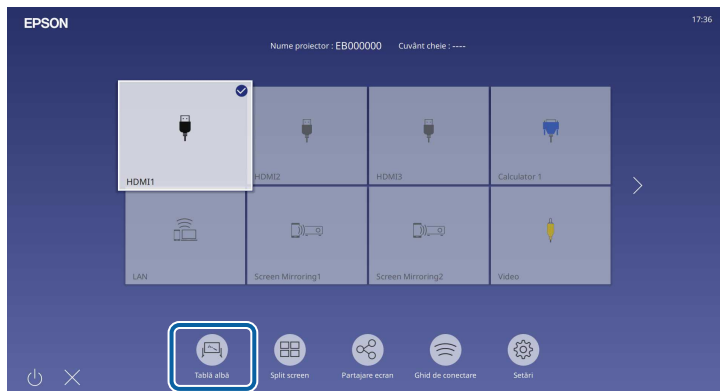
Pornirea Modulului tablă albă

Puteți să desenați pe ecranul de tip tablă albă prin utilizarea barei de instrumente a modului tablă albă.

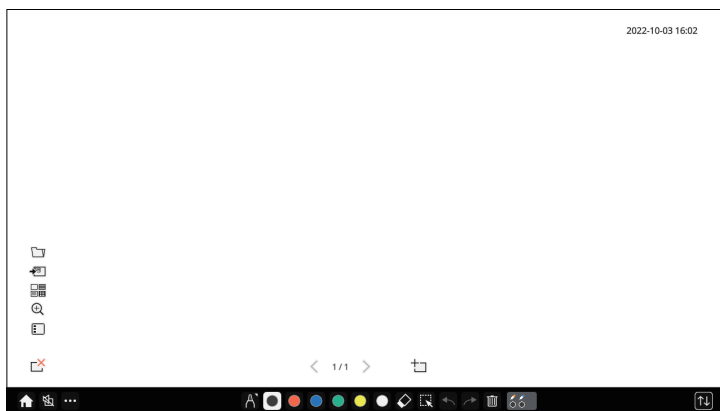
- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Home].




3 Selectați Tablă albă.



Puteți vedea ecranul și bara de instrumente pentru tabla albă.



- Puteți deplasa bara de instrumente în partea dreaptă, stângă, sus, jos a ecranului glisând-o.
- De asemenea, puteți porni Modul Tablă albă făcând clic pe  de pe bara de instrumente.
- Toate desenele pe care le efectuați în modul Tablă albă sunt păstrate dacă veți comuta la modul Adnotare sau la alte surse de imagini.

4 Selectați instrumentul de desen pe care doriți să-l utilizați din bara de instrumente afișată în partea de jos a ecranului și desenați pe ecran proiectat utilizând creioanele interactive sau degetul.

► Linkuri corelate











- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)
- "Butoane suplimentare pentru utilizarea în Mod tablă albă" [p.104](#)
- "Importarea imaginilor în Mod tablă albă" [p.105](#)
- "Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă" [p.106](#)











Bara de instrumente a modului tablă albă




Bara de instrumente a modului tablă albă vă permite să desenați și să scrieți pe ecranul proiectat. Bara de instrumente a modului tablă albă este prezentată în ilustrația următoare.



- De asemenea, puteți să utilizați mini-caseta de instrumente, apăsând pe butonul de pe partea laterală a creionului oriunde în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră de pe mini-caseta de instrumente.
- Când efectuați operații tactile cu degetul, nu puteți afișa mini cutia de instrumente.

 Home	Afișează ecranul principal.
 A/V Mute	Oprește semnalul audio și video. Atingeți butonul din nou pentru a reactiva semnalul audio și video.
 Alte instrumente	Afișează instrumente suplimentare. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="472 539 1057 671">  Poștă: Trimite ecranul proiectat prin e-mail. Configurați mai întâi setările pentru Poștă din meniul Interactiv al proiectorului. <li data-bbox="472 671 1057 804">  Salvare: Salvează ecranul afișat. Configurați mai întâi setările pentru Salvare din meniul Interactiv al proiectorului. <li data-bbox="472 804 1057 936">  Imprimare: Imprimă ecranul proiectat. Configurați mai întâi setările pentru Imprimare din meniul Interactiv al proiectorului. <li data-bbox="472 936 1057 1069">  Temporizator: Cronometrează în sens ascendent sau descendent. <li data-bbox="472 1069 1057 1201">  Partajare proiectie: Partajează ecranul curent cu ajutorul software-ului Epson iProjection. <li data-bbox="472 1201 1057 1334">  Listă particip.: Afișează ecranul selectat de utilizator pentru a putea proiecta de la dispozitive conectate la proiector prin rețea. <li data-bbox="472 1334 1057 1466">  Supraveghere: Afișează ecranul de ajutor pentru funcțiile barei de instrumente. Selectați Închidere pentru a închide ecranul de ajutor. <li data-bbox="472 1466 1057 1530"> Elimină tot conținutul trasat: șterge toate desenele și imaginile actuale și readuce modul Tablă albă la starea implicită.

 Creion	Afișează tipul de creion, grosimea sau forma disponibile.
 Culoare	Comută culoarea pentru desene.
 Radieră	Comută la radieră. Selectați dimensiunea radierii.
 Select	Selectează conținutul desenat sau o imagine inserată pentru a putea efectua operațiuni precum mișcarea articolului sau ajustarea dimensiunii. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="1512 703 2089 884"> • Selectați pictograma  din partea din dreapta jos a obiectului sau imaginii selectate pentru a efectua operațiuni. Pentru a lipi obiectul sau imaginea copiată, selectați ecranul, selectați pictograma  și selectați Lipire. <li data-bbox="1512 884 2089 948"> • Trageți de marginea zonei pentru a mări sau micșora obiectul sau imaginea. <li data-bbox="1512 948 2089 1027"> • Trageți elementul  din partea de sus a zonei pentru a roti obiectul sau imaginea selectată.
 Anulare	Anulează operația anterioară.
 Refacere	Revocă operațiunea de anulare și restabilește starea anterioară.
 Golire ecran	Șterge toate desenele de pe o pagină afișată.

 Starea degetului/creionului	Afișează starea creionului interactiv și a degetului.
 Dezactivare Tactil/Activare Tactil	Dezactivează temporar operațiunile tactile pentru a împiedica operațiunile accidentale. De asemenea, activează operațiunile tactile pe care le-ați dezactivat.
 Minimizare	Ascunde bara de instrumente.



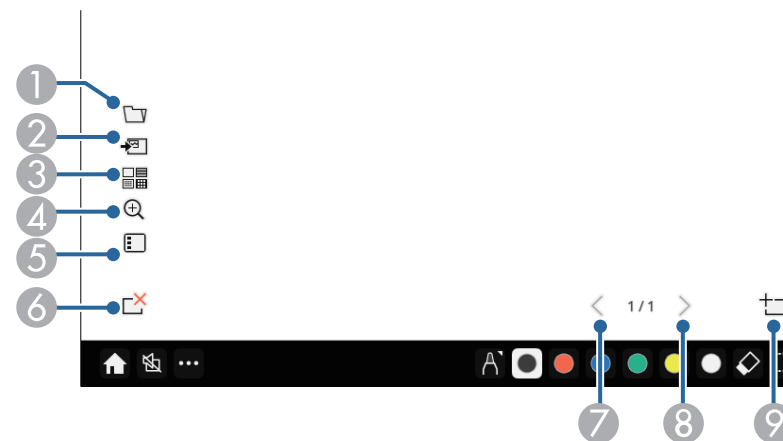
- Puteți afișa următorul număr și următoarea dimensiune de imagini pe ecranul de tip Tablă albă.
 - Până la 1920 × 1080 × 2 pixeli pentru o pagină
 - Până la 20 de pagini
- Obiectele desenate sunt afișate în partea din față a imaginii importate.
- Dacă obiectele sau imaginile sunt mutate în afara ecranului de proiecție, este posibil să nu le mai puteți selecta.





» Linkuri corelate













- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.144](#)
- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.112](#)
- "Salvarea conținutului desenat" [p.114](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.116](#)
- "Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea" [p.123](#)


Butoane suplimentare pentru utilizarea în Mod tablă albă

Butoanele din Mod Tablă albă vă permit să utilizați funcțiile Modulului Tablă albă.



1	 Deschidere Deschide un fișier, citește datele și le înregistrează într-o pagină nouă.
2	 Adăugare imagine Importă un fișier imagine în pagina curentă.
3	 Fundal Selectează un șablon de fundal. Selectați  pentru a adăuga șabloane de utilizator.

4	 <h3>Zoom</h3> <p>Mărește sau micșorează imaginea proiectată.</p> <ul style="list-style-type: none">  : Micșorează imaginea.  : Mărește imaginea.  : Revine la dimensiunea originală.  : Mărește zona selectată.  : Modifică raportul de zoom pentru a potrivi lățimea astfel încât să afișeze întregul ecran tip tablă albă în timpul proiecției cu ecran divizat.  : Modifică raportul de zoom pentru a potrivi înălțimea astfel încât să afișeze întregul ecran tip tablă albă în timpul proiecției cu ecran divizat.
5	 <h3>Pagină listă</h3> <p>Afișează ecranul listă de pagini. Puteți să adăugați, să copiați și să ștergeți pagini din listă.</p> <p>Puteți selecta poziția de afișare a listei de pagini folosind setarea Poziție listă de pagini.</p> <p> Interactiv > Poziție listă de pagini</p>
6	 <h3>Ștergere pagină</h3> <p>Șterge pagină curentă.</p>
7	 <h3>Pag. anterioară</h3> <p>Afișează pagina anterioară.</p>
8	 <h3>Pagina următoare</h3> <p>Afișează pagina următoare.</p>

9	 <h3>Pagină nouă</h3> <p>Adaugă o pagină nouă după pagina afișată curent. Puteți adăuga până la 20 de pagini.</p>
---	--

Importarea imaginilor în Mod tablă albă

Puteți importa imagini în pagina curentă în Modul Tablă albă. Puteți importa fișiere de la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea sau puteți scana o imagine de la un scanner de rețea și să o importați.


- Pentru a importa imagini de la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea, configurați mai întâi setările de **Salvare** din meniul **Interactiv** al proiecteurului.
- Pentru a scana un document, asigurați-vă că ați conectat o imprimantă compatibilă cu capacitate de scanare la proiector și configurați mai întâi setările pentru **Imprimare** din meniul **Interactiv** al proiecteurului.



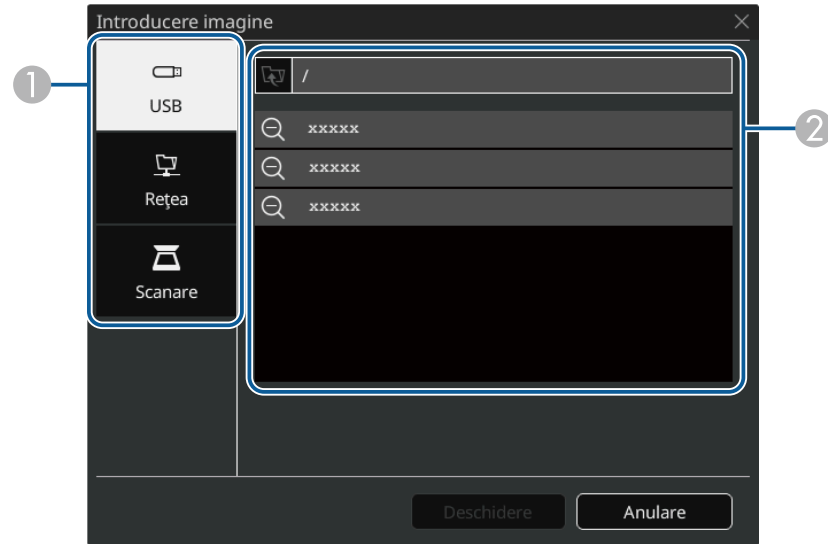
- Sunt acceptate imprimante cu comenzi ESC/P-R.
- Anumite produse, cum sunt scanerele independente, nu pot utiliza această funcție. Pentru o listă a produselor acceptate, contactați Epson pentru asistență.
- Nu puteți scana documente când imprimanta se află într-o stare în care nu poate imprima, cum ar fi atunci când cerneala s-a terminat.

Atunci când scanați date prin utilizarea produsului dvs., nu veți putea să utilizați următoarele funcții de scanare, chiar dacă acestea sunt disponibile:

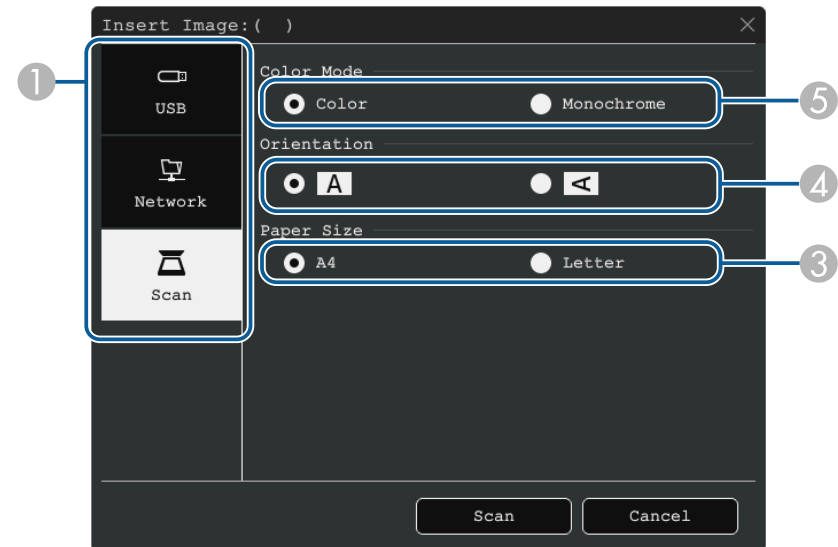
- Utilizarea butonului de scanare al produsului.
- Scanarea parțială a documentului.
- Scanarea originalelor prin utilizarea alimentatorului automat de documente (ADF).

- 1** Dacă scanați un document, încărcați originalul în produs.
- 2** Selectați pictograma  din partea stângă inferioară a tablei albe. Veți vedea ecranul **Adăgare imagine**.

- 3** Selectați următoarele setări de salvare în ecranul Scanare.
- De la un dispozitiv de stocare USB sau un director de rețea



- De la un scanner





- 1 Selectați locația imaginii pe care doriți să o importați.
- 2 Selectați fișierul pe care doriți să-l importați.
- 3 Selectați formatul pentru hârtie.
- 4 Selectați orientarea pentru documentul scanat.
- 5 Selectați **Culoare** sau **Monocrom**.

- 4** Selectați **Deschidere** sau **Scanare**.

După importare sau scanare, imaginea este proiectată ca o pagină curentă în modul Tablă albă.

Tipuri de fișiere care pot fi deschise în modul tablă albă

Următoarele tipuri de fișiere pot fi deschise într-o pagină în modul Tablă albă. Imaginile mai mari decât pagina sunt reduse pentru a se încadra în pagină.

Când selectați  sau  pictograma din partea stângă jos a tablei, puteți selecta doar .jpg sau .png.


Tip	Tip fișier (extensie)	Note
Imagine	.jpg	Următoarele formate de fișiere nu pot fi citite. <ul style="list-style-type: none"> • Imaginile cu o rezoluție mai mare de 2048 x 2048 * • Fișierele cu extensia ".jpeg" • Formatele cu model de culoare CMYK • Formatele progresive
	.png	Nu se pot citi imagini cu rezoluție mai mare de 2048 x 2048. *
PDF	.pdf	Puteți deschide fișiere PDF versiunea 1.7 sau o versiune anterioară. Specificați numărul de pagini pentru a deschide fișierul PDF. Dacă fișierul este protejat prin parolă, introduceți parola.
EWF2	.ewf2	Specificați numărul de pagini pentru a deschide fișierul EWF2 (Epson Whiteboard Format). Dacă fișierul este protejat prin parolă, introduceți parola.

* Puteți utiliza imagini cu o rezoluție de până la 1920 × 1080 ca șablon de fundal. Când utilizați o imagine mai mică de 1920 x 1080, imaginea este așezată în centrul ecranului.



Puteți vedea bara de instrumente pe imaginea proiectată, de exemplu:



- Puteți deplasa bara de instrumente în partea dreaptă, stângă, sus, jos a ecranului glisând-o.
- Puteți comuta la ecranul tablă albă făcând clic  de pe bara de instrumente. Pentru a mări tablă albă pe tot ecranul, trageți bara din centru spre marginea ecranului.

Modul Adnotare vă permite să proiectați imagini de la un computer, de la o tabletă, de la un dispozitiv video sau de la o altă sursă, precum și să adăugați note la conținutul proiectat, utilizând creioanele interactive sau degetul. Puteți să utilizați ambele creioane în același timp. De asemenea, puteți să utilizați creioanele și degetul în același timp.

» Linkuri corelate

- "Pornirea modului Adnotare" [p.108](#)

Pornirea modului Adnotare

Pentru a desena pe ecranul proiectat prin utilizarea modului Adnotare, trebuie să afișați bara de instrumente a modului Adnotare.

Înainte să începeți, asigurați-vă că setarea **Funcția de trasare** este stabilită la **Pornit** în meniul **Interactiv** al proiecteurului pentru a activa modul de adnotare.

- 1** Proiectarea unei imagini de la un dispozitiv conectat.

- 2** Selectați instrumentul de desen pe care doriți să-l utilizați din bara de instrumente afișată în partea de jos a ecranului și desenați pe ecran proiectat utilizând creioanele interactive sau degetul.

» Linkuri corelate




- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.109](#)





Bara de instrumente a modului Adnotare











Bara de instrumente a modului Adnotare vă permite să desenați și să scrieți pe ecranul proiectat. Aspectul barei de instrumente diferă în funcție de modul de proiectare și dacă proiectați o imagine partajată.


















- De asemenea, puteți să utilizați mini-caseta de instrumente, apăsând pe butonul de pe partea laterală a creionului oriunde în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră de pe mini-caseta de instrumente.
- Când efectuați operații tactile cu degetul, nu puteți afișa mini cutia de instrumente.

 Home	Afișează ecranul principal.
 A/V Mute	Oprește semnalul audio și video. Atingeți butonul din nou pentru a reactiva semnalul audio și video.
 Zoom	(Nu este disponibil când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi) Mărește sau micșorează imaginea proiectată.

 Capturare	Capturează ecranul curent și îl copiază pe Tabla albă. <ul style="list-style-type: none"> • Ecran complet capturează imaginea integrală de pe ecran. • Selectare zonă vă permite să selectați o porțiune a unei imagini pentru capturare. <p>Dacă doriți să capturați imaginea Screen Mirroring, mai întâi setați Capturare la Activat în meniul Rețea al proiecteurului.</p> <p>Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring > Capturare</p>
 Tablă albă	(Nu este disponibil când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi) Afișează ecranul tablă albă.
 Split Screen	(Disponibil numai când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi) Selectați următoarele setări de ecran divizat.
 Deplasare ecran	(Disponibil numai atunci când Tip ecran este setat la 16:6 și Aspect este setat la Auto pentru sursele HDMI, Computer și Video) Specifică poziția orizontală a imaginii pe ecranul ultra-lat.

 <p>Alte instrumente</p>	<p>Afișează instrumente suplimentare.</p> <ul style="list-style-type: none">  Poștă: Trimite ecranul proiectat prin e-mail. Configurați mai întâi setările pentru Poștă din meniul Interactiv al proiectorului.  Salvare: Salvează ecranul afișat. Configurați mai întâi setările pentru Salvare din meniul Interactiv al proiectorului.  Imprimare: Imprimă ecranul proiectat. Configurați mai întâi setările pentru Imprimare din meniul Interactiv al proiectorului.  Temporizator: Cronometrează în sens ascendent sau descendent.  Volum: Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare.  Partajare proiectie: Partajează ecranul curent cu ajutorul software-ului Epson iProjection.  Listă particip.: Afișează ecranul selectat de utilizator pentru a putea proiecta de la dispozitive conectate la proiector prin rețea.  Supraveghere: Afișează ecranul de ajutor pentru funcțiile barei de instrumente. Selectați Închidere pentru a închide ecranul de ajutor.
 <p>Mouse</p>	<p>Apăsăți pe acest buton folosind creionul interactiv sau degetul pentru a opera cursorul mouse-ului computerului.</p>

 <p>Creion</p>	<p>Afișează tipul de creion, grosimea sau forma disponibile.</p>
 <p>Culoare</p>	<p>Comută culoarea pentru desene.</p>
 <p>Radieră</p>	<p>Comută la radieră. Selectați dimensiunea radierii.</p>
 <p>Select</p>	<p>Selectează conținutul desenat sau o imagine inserată pentru a putea efectua operațiuni precum mișcarea articolului sau ajustarea dimensiunii.</p> <ul style="list-style-type: none"> Selectați pictograma  din partea din dreapta jos a obiectului sau imaginii selectate pentru a efectua operațiuni. Pentru a lipi obiectul sau imaginea copiată, selectați ecranul, selectați pictograma  și selectați Lipire. Trageți de marginea zonei pentru a mări sau micșora obiectul sau imaginea. Trageți elementul  din partea de sus a zonei pentru a roti obiectul sau imaginea selectată.
 <p>Anulare</p>	<p>Anulează operația anterioară.</p>
 <p>Refacere</p>	<p>Revocă operațiunea de anulare și restabilește starea anterioară.</p>
 <p>Golire ecran</p>	<p>Șterge toate desenele de pe o pagină afișată.</p>

 <p>Starea degetului/creionului</p>	Afișează starea creionului interactiv și a degetului.
 <p>Dezactivare Tactil/Activare Tactil</p>	Dezactivează temporar operațiunile tactile pentru a împiedica operațiunile accidentale. De asemenea, activează operațiunile tactile pe care le-ați dezactivat.
 <p>Oprire Partajare</p>	(Disponibil numai la proiectarea unei imagini partajate) Încetează partajarea ecranului.
 <p>Interactivitate PC</p>	(Nu este disponibil la proiectarea unei imagini partajate) Comută la modul Interactiv cu calc. Comutați setarea Interactivitate PC la Pornit pentru a controla computerul utilizând creionul interactiv sau degetul.
 <p>Minimizare</p>	Ascunde bara de instrumente.

- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.112](#)
- "Salvarea conținutului desenat" [p.114](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.116](#)
- "Selectarea afișajului unui dispozitiv de rețea" [p.123](#)



- Obiectele desenate sunt afișate în partea din față a imaginii proiectate.
- Dacă obiectele sau imaginile sunt mutate în afara ecranului de proiecție, este posibil să nu le mai puteți selecta.

» Linkuri corelate

- "Ecranele tablei albe (modul Tablă albă)" [p.101](#)
- "Controlarea funcțiilor calculatorului dintr-un ecran proiectat (modul Interactiv cu calc.)" [p.118](#)
- "Ecran principal" [p.50](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.144](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.146](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.129](#)

Puteți să partajați desenele create prin salvarea sau imprimarea acestora sau prin trimiterea unui mesaj e-mail care să conțină aceste desene.

» **Linkuri corelate**

- "Trimiterea conținutului desenat prin e-mail" [p.112](#)
- "Salvarea conținutului desenat" [p.114](#)
- "Imprimarea conținutului desenat" [p.116](#)

Trimiterea conținutului desenat prin e-mail

Puteți atașa o imagine a desenelor la un e-mail și să-l trimiteți.

Configurați mai întâi setările pentru **Poștă** din meniul **Interactiv** al proiecteurului. Pentru a putea căuta o adresă e-mail utilizând un serviciu de director, configurați setările **Director** în meniul **Interactiv** al proiecteurului.



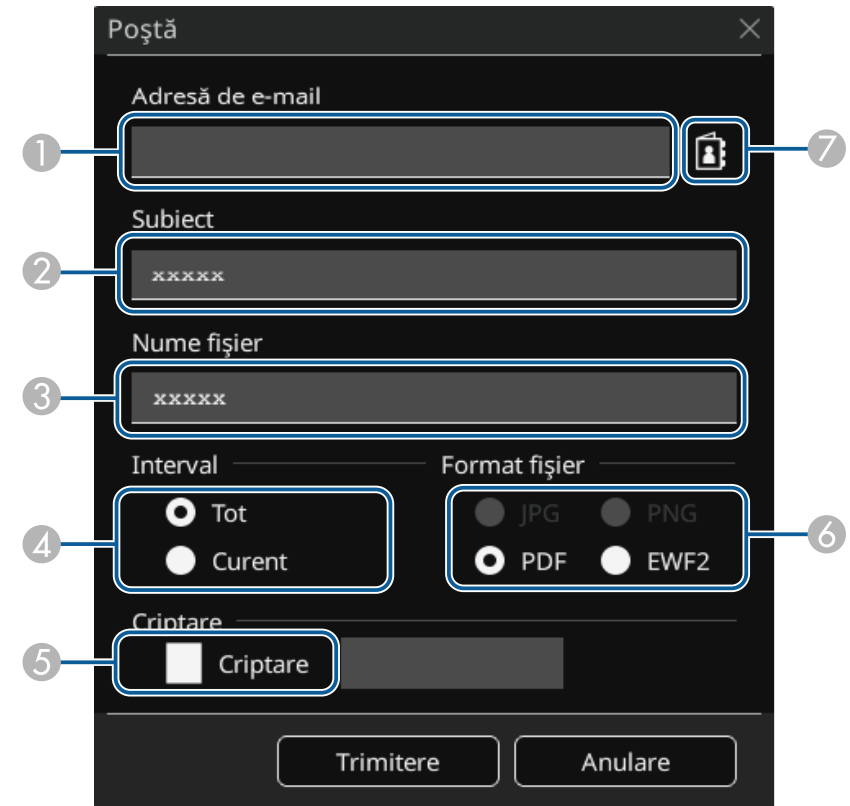
- Adresa setată pentru expeditor în meniul **Poștă** al proiecteurului va fi utilizată ca adresă pentru expeditor. Dacă nu ați setat adresa expeditorului, adresa setată pentru destinatar va fi afișată pentru expeditor.
- Nu puteți edita textul din mesajul e-mail.

1 Selectați pictograma de pe bara de instrumente.

2 Selectați pictograma . Veți vedea ecranul **Poștă**.

3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul **Poștă**.


- Pentru Modul tablă albă




- Pentru Modul adnotare



- 1 Introduceți adresa de e-mail pentru destinatar utilizând tastatura afișată. Adresa de e-mail pentru care o setați este memorată până când ștergeți toate desenele sau opriți proiectorul.

 Când setați **Nu se permite introd. adreselor** la **Pornit** în meniul **Interactiv** al proiectorului, nu puteți introduce direct adresa de e-mail. Setați **Nu se permite introd. adreselor** la **Oprit**.

 **Interactiv > Poștă > Nu se permite introd. adreselor**

- 2 Introduceți subiectul pentru mesajul e-mail.
- 3 Introduceți numele de fișier pentru atașament.


- 4 Selectați dacă doriți să trimiteți toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.
- 5 Pentru fișiere PDF sau EWF2, bifați caseta de validare și introduceți o parolă pentru a cripta fișierul.

Atenție

- Când introduceți o parolă, aceasta este afișată pe ecran.
- Când criptați un fișier, asigurați-vă că nu uitați parola.

- 6 Selectați formatul pentru fișierul atașat (JPG, PDF, PNG sau EWF2).
- 7 Specificați adresa de e-mail a destinatarului utilizând caseta de dialog Adresă de e-mail. Puteți specifica maximum 50 adrese. Puteți seta agenda utilizând serviciul Director din meniul **Interactiv** al proiectorului.

4 Selectați **Trimitere**.



- Dacă salvați desene în modul adnotare, imaginea este salvată într-un format jpg.
- Dacă în ecranul proiectat există un volum mare de conținuturi, trimiterea mesajului e-mail poate dura mai mult timp.
- În funcție de setările serverului e-mail de la destinație, este posibil să nu puteți trimite mesajul e-mail. Contactați administratorul rețelei pentru a afla informații despre setările serverului e-mail.

» Linkuri corelate

- "Crearea unei agende" [p.114](#)
- "Serviciu Director disponibil" [p.114](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Poștă" [p.255](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Director" [p.255](#)

Crearea unei agende

La trimiterea de e-mailuri cu desenele dvs., puteți selecta adresa de e-mail din agendă. Puteți crea agenda încărcând un fișier text cu maxim 999 de adrese prin ecranul Control web.



Adresele sunt afișate în ordinea în care apar în fișierul text.

1 Creați fișierul text care conține lista de adrese de adăugat în agendă. Fișierul trebuie să aibă următoarele caracteristici.

- Delimitat prin tabulatori
- Fiecare linie trebuie să conțină o pereche de șiruri separate de un tabulator: <nume> <tab> <adresă_e-mail>
- Fiecare linie poate conține până la 256 de caractere.
- Numele fișierului cu extensia .txt
- Codul caracterelor trebuie să fie UTF-16 cu BOM

Un exemplu de fișier text:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxxx@xxxxxxx.com
```

2 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

3 Porniți browserul Web pe un calculator conectat la rețea.

4 Selectați **Interactiv** > **Poștă** > **Setări agendă** > **Fișier agendă** și apăsați pe butonul Selectare fișier.

5 Selectați fișierul agendă și selectați **Setare**.
Fișierul agendă este încărcat în proiector.

6 Pentru a șterge agenda, selectați **Interactiv** > **Poștă** > **Setări agendă** > **Ștergere agendă** și selectați **Trimitere**.

Serviciu Director disponibil

Sunt acceptate următoarele servere pentru serviciul Director.

Tip server	Server pentru serviciu Director
Sistem de operare	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Port	Variabil (implicit este 389)
Autentificare	Anonymous (fără autentificare) Simple Digest-MD5
Criptare	Criptare strat SASL (SSL/TLS nu e acceptat)

Note pentru căutare

- Sunt listate până la 200 de adrese care corespund.
- Puteți căuta adrese utilizând caractere alfanumerice.

Salvarea conținutului desenat

Puteți salva conținuturile desenate create pe ecranul proiectat într-un fișier.

Configurați mai întâi setările pentru **Salvare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.

Atenție

Dacă utilizați un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB, s-ar putea ca operațiile să nu se realizeze corespunzător. Pentru rezultate optime, realizați conexiunea direct la proiector.



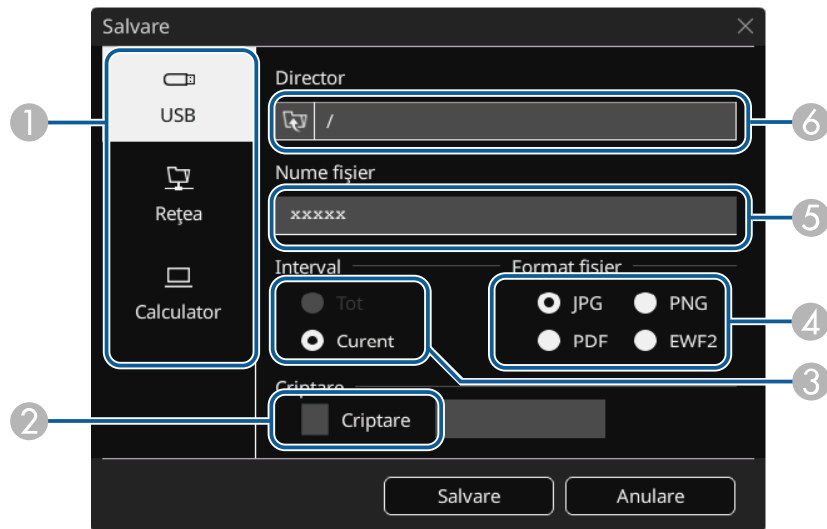
Este posibil ca dispozitivele de stocare USB care dispun de funcții de securitate să nu poată fi utilizate.

1 Selectați pictograma de pe bara de instrumente.

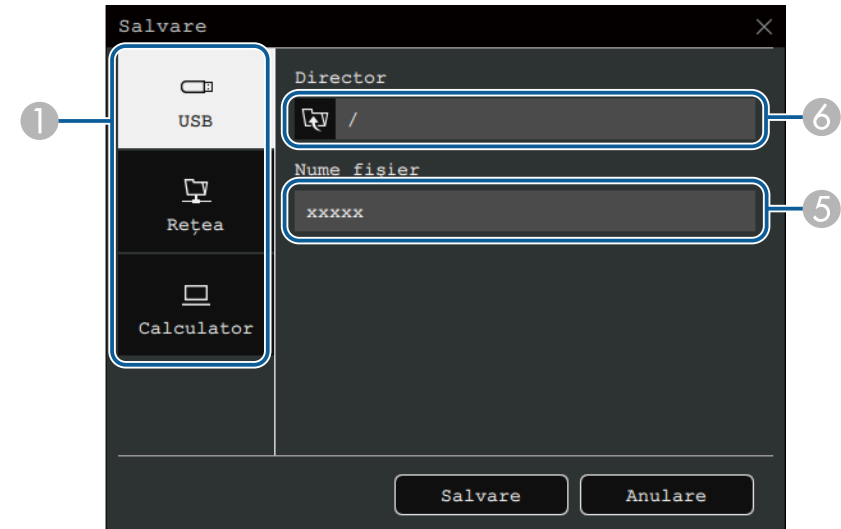
2 Selectați pictograma .
Veți vedea ecranul Salvare.

3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul Salvare.

- Pentru Modul tablă albă



- Pentru Modul adnotare



- 1 Selectați destinația în care doriți să salvați fișierul.
 - Selectați **USB** sau **Rețea** pentru a salva într-un dispozitiv de stocare USB conectat sau într-un director din rețea.
 - Selectați **Calculator** pentru a salva temporar fișierul pe proiector și pentru a-l putea copia pe calculator. După copierea fișierului, acesta este șters. Nu puteți salva fișierul pe computer când sursa de intrare este USB Display sau când ați împărțit ecranul în jumătăți sau sferturi.
- 2 Pentru fișiere PDF sau EWF2, bifați caseta de validare și introduceți o parolă pentru a cripta fișierul.

Atenție

- Când introduceți o parolă, aceasta este afișată pe ecran.
- Când criptați un fișier, asigurați-vă că nu uitați parola.

- 3 Selectați dacă doriți să salvați toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.
- 4 Selectați formatul pentru salvare (JPG, PDF, PNG, or EWF2).

- 5 Introduceți numele fișierului.
- 6 Pentru **USB** sau **Rețea**, selectați directorul țintă utilizând caseta de dialog **Deschidere** afișată.

4 Selectați **Salvare (Următorul pentru Calculator)**.



- Dacă salvați desene în modul adnotare, imaginea este salvată într-un format jpg.
- Când este selectat **Calculator** ca destinație de salvare a fișierului, conținutul desenat este salvat temporar pe proiector până când apare caseta de dialog cu instrucțiuni. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva datele pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă" [p.116](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Salvare" [p.254](#)

Formate de fișiere care pot fi utilizate în modul tablă albă

Puteți realiza salvarea în următoarele formate de fișiere:

- PNG (Rezoluție: 1920 x 1080)
- JPG (Rezoluție: 1920 x 1080)
- PDF (puteți seta o parolă, dacă este necesar)
- EWF2 (puteți seta o parolă, dacă este necesar)

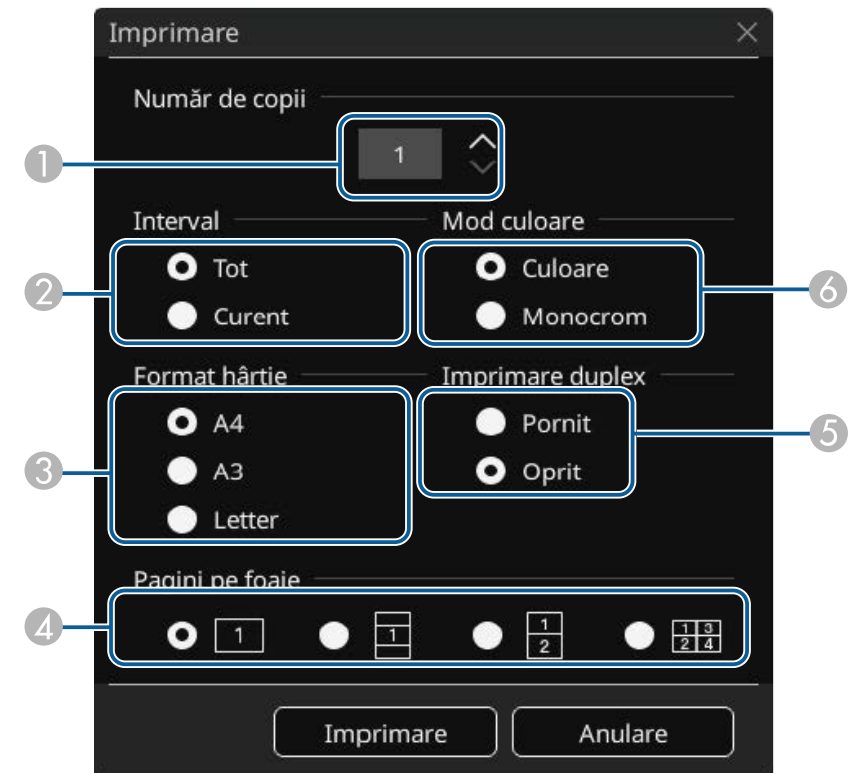
Atunci când salvați fișierul ca fișier editabil, selectați formatul EWF2. Formatul EWF2 este compatibil cu proiectoarele interactive și Easy Interactive Tools.

Imprimarea conținutului desenat

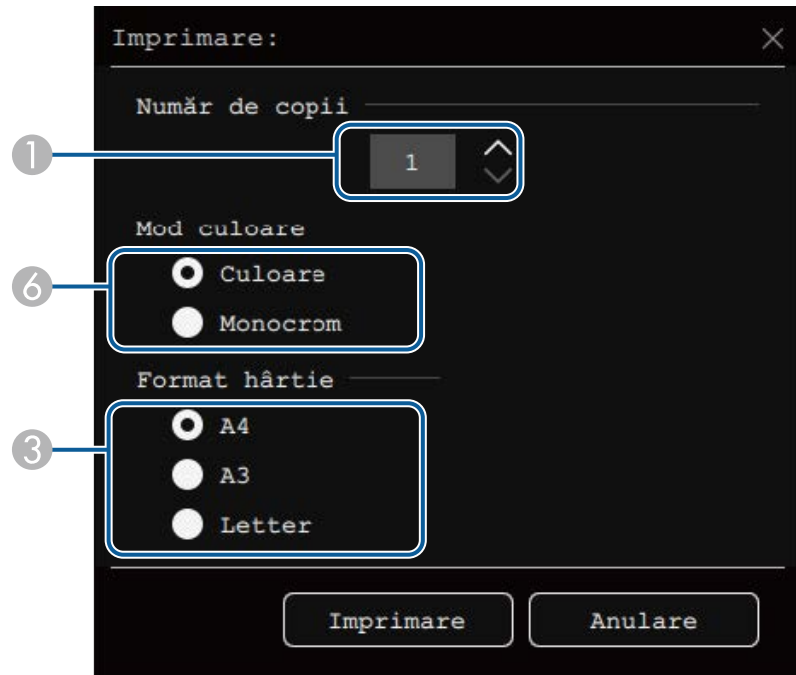
Puteți imprima paginile direct de la proiector pe o imprimantă acceptată (USB sau din rețea).

Configurați mai întâi setările pentru **Imprimare** din meniul **Interactiv** al proiectorului.

- 1 Selectați pictograma de pe bara de instrumente.
- 2 Selectați pictograma . Veți vedea ecranul Imprimare.
- 3 Selectați următoarele setări de salvare în ecranul **Imprimare**.
 - Pentru Modul tablă albă



- Pentru Modul adnotare



- 1 Setează numărul de copii. Puteți specifica maximum 20 de coli.
- 2 Selectați dacă doriți să imprimați toate paginile tablei albe sau numai imaginea proiectată curent.
- 3 Setăți formatul pentru hârtia pe care se va imprima.
- 4 Setăți număr de pagini ce vor fi imprimate pe fiecare foaie.
- 5 Dacă imprimanta dvs. acceptă imprimarea pe ambele fețe, selectați dacă doriți să realizați o astfel de imprimare.
- 6 Setăți culoarea pentru imprimare.

4 Selectați **Imprimare**.

» Linkuri corelate

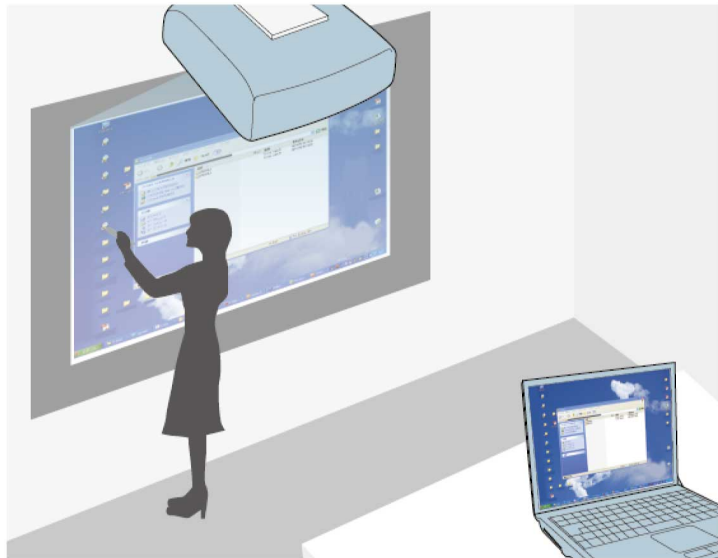
- "Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă" [p.117](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Imprimare" [p.254](#)

Comenzi de control disponibile pentru imprimantă în modul tablă albă

Sunt acceptate următoarele comenzi de control disponibile pentru imprimantă*.

Comenzi de control	Metodă de conectare
ESC/P-R	Prin USB sau printr-o rețea
PCL6	Prin intermediul unei rețele

* Nu toate imprimantele sunt acceptate. Pentru mai multe detalii privind modelele acceptate, contactați Epson pentru asistență.



Atunci când proiectorul este conectat la un computer printr-un cablu USB, Epson iProjection sau Screen Mirroring, puteți controla computerul prin intermediul ecranului proiectat prin utilizarea creioanelor interactive sau a degetului, ca și când ați utiliza un mouse. Puteți naviga, selecta și interacționa cu programele de pe calculator prin intermediul ecranului proiectat.



- Atunci când utilizați mai multe afișaje în sistemul Windows 8.1 sau o versiune ulterioară și folosiți modul interactiv cu computerul pe afișajul secundar, efectuați următoarele setări:
 - Pentru setarea **Mod urmărire creion** selectați **Modul creion** în meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion**
 - Mergeți la **Panou de control > Hardware și sunete > Setări Tablet PC > Configurare** pentru a lansa programul de configurare a funcțiilor interactive.

Nu puteți scrie sau desena pe mai multe ecrane în același timp.

- Pentru a folosi modul interactiv cu calculatorul printr-o rețea, va trebui să instalați Epson iProjection (Windows/Mac).

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC" [p.118](#)
- "Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac" [p.119](#)
- "Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC" [p.119](#)
- "Reglarea zonei de operare a creionului" [p.120](#)

Cerințe de sistem pentru modul Interactiv cu PC

Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a se putea utiliza modul Interactiv cu PC.

Windows

- Windows 8.1
 - Windows 8.1 (32 și 64 de biți)
 - Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți)
 - Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32 și 64 de biți)
 - Windows 10 Pro (32 și 64 de biți)
- Când conectați un computer la proiector folosind Screen Mirroring
 - Windows 10
 - Suport pentru UIBC (User Input Back Channel - canal de intrare pentru utilizator)

Mac

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x
- 10.15.x

Ubuntu

- 16.04 LTS

- 18.04 LTS
- 19.04

Instalarea Easy Interactive Driver pe Mac

Pentru a utiliza modul Interactiv cu PC, instalați Easy Interactive Driver pe calculator.

- 1** Porniți calculatorul.
- 2** Descărcați software-ul de pe site-ul web Epson.
- 3** Respectați instrucțiunile afișate pe ecran în timpul instalării software-ului.
- 4** Reporniți calculatorul.

» Linkuri corelate

- "Cerințe de sistem pentru Easy Interactive Driver" [p.317](#)

Utilizarea calculatorului în modul Interactiv cu PC

Folosind modul Interactiv cu calc., puteți controla programele de pe calculator cu ajutorul ecranului proiectat.

- 1** Dacă utilizați Mac, instalați Easy Interactive Driver pe calculator prima dată când utilizați funcțiile interactive.
- 2** Când doriți să utilizați o conexiune USB, conectați proiectorul la computer folosind un cablu USB.



- Dacă doriți să utilizați modul Interactiv cu calc. cu USB Display, porniți setarea **USB Display** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Atunci când realizați proiectarea utilizând funcția USB Display, este posibil ca timpul de răspuns să fie mai mare.
- Nu aveți nevoie de un cablu USB când utilizați funcția Interactiv cu PC printr-o rețea.

- 3** Porniți proiectorul.
- 4** Proiectați ecranul computerului utilizând conexiunea HDMI, Computer, LAN sau Screen Mirroring.
- 5** Selectați setarea **Mod urmărire creion** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului care corespunde cu sistemul de operare al computerului.
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Mod urmărire creion**
 - Windows și Mac: Selectați **Modul creion**.
 - Ubuntu: Selectați **Mod mouse**.



Utilizarea simultană a două creioane interactive poate provoca interferențe în unele aplicații. Îndepărtați creionul interactiv de pe ecranul de proiectie.

- 6** Când vă conectați folosind Screen Mirroring, țineți apăsată tasta Windows și apăsați simultan pe tasta **K**, apoi selectați **Permite introducerea de la mouse, tastatură, atingere și stilou de la acest dispozitiv**.
- 7** Asigurați-vă că ați realizat procedura de calibrare la prima utilizare a proiectorului.
- 8** Țineți un creion interactiv aproape de ecranul proiectat sau atingeți ecranul proiectat folosind degetul.

- 9** Asigurați-vă că **Interactivitate PC** este pornit din bara de instrumente. Dacă nu, selectați butonul pentru a activa această funcție.



Acum puteți să realizați operații pe calculator folosind creioanele interactive sau degetul. De asemenea, puteți controla următoarele:

- Panoul de introducere al tabletei în Windows 7.
- Ink Tools pentru a realiza adnotări în aplicațiile Microsoft Office.

Reglarea zonei de operare a creionului

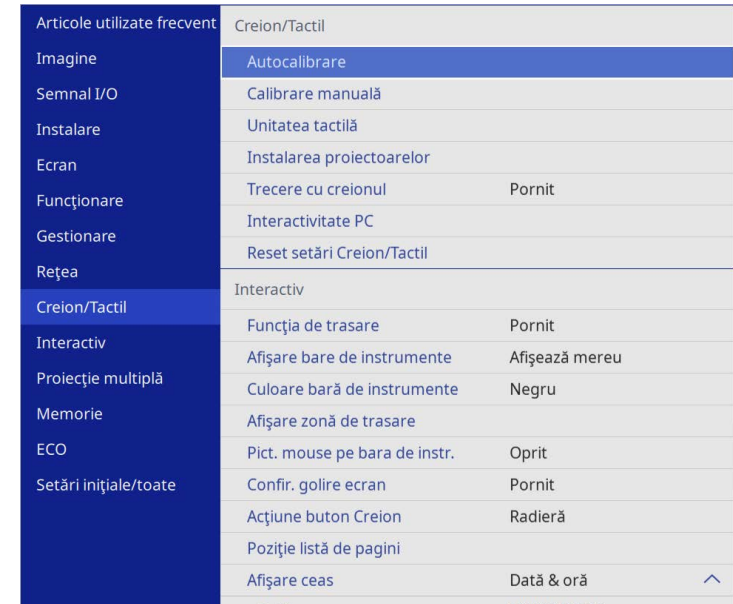
În cazul în care conectați un alt calculator sau schimbați rezoluția calculatorului, zona de funcționare a creionului este ajustată automat în mod normal. Dacă observați că poziția creionului este incorectă atunci când utilizați calculatorul prin intermediul ecranului proiectat (în modul Interactiv cu PC), puteți ajusta manual zona de funcționare a creionului.



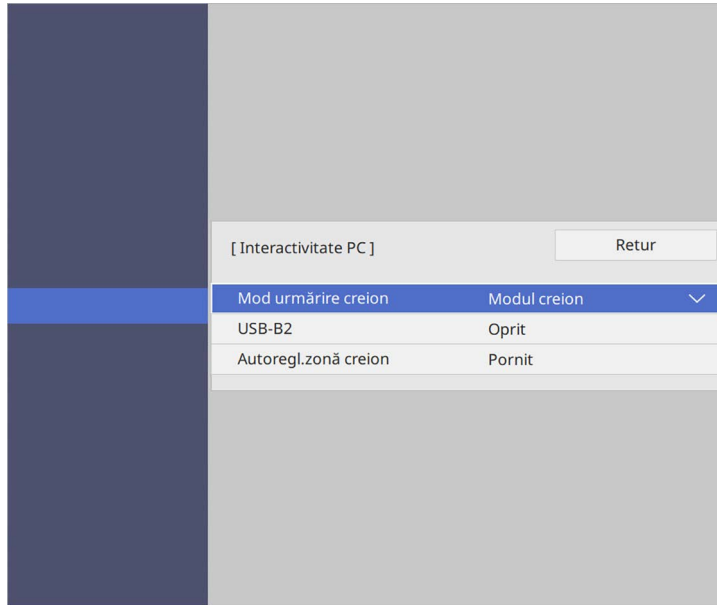
Ajustarea manuală nu este posibilă atunci când realizați proiecția dintr-o sursă LAN.

- 1** Dacă este necesar, comutați la modul Interactiv cu PC.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Creion/Tactil**, apoi apăsați pe [Enter].

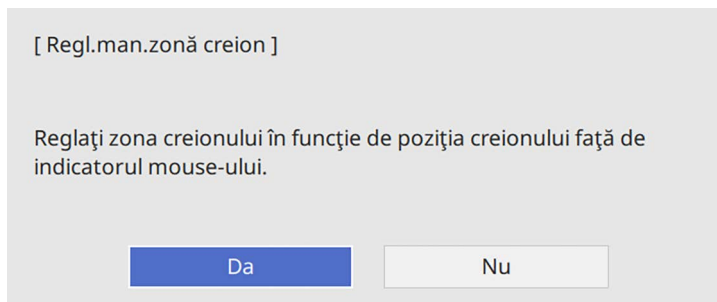


- 3** Selectați setarea **Interactivitate PC** și apăsați pe [Enter].



- 4** Asigurați-vă că ați oprit setarea **Autoregl.zonă creion** și selectați **Regl.man.zonă creion** și apăsați pe butonul [Enter].

- 5** Selectați **Da** și apăsați pe butonul [Enter].



Cursorul mouse-ului se deplasează spre colțul din stânga sus.

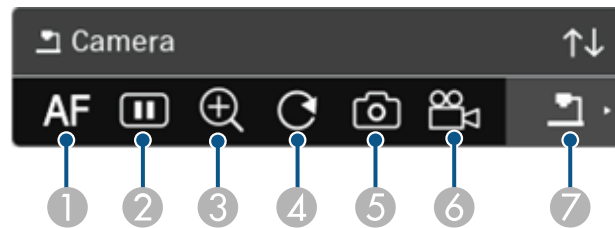
- 6** Când cursorul mouse-ului se oprește în colțul din stânga sus al imaginii, atingeți vârful cursorului cu creionul.

Cursorul mouse-ului se deplasează spre colțul din dreapta jos.

- 7** Când cursorul mouse-ului se oprește în colțul din dreapta jos al imaginii, atingeți vârful cursorului cu creionul.

Când conectați o cameră pentru documente Epson, puteți ajuta imaginile, dacă este necesar, și să le salvați ca fișier imagine sau film, în funcție de modelul camerei pentru documente. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

- 1** Conectați camera pentru documente Epson la proiector.
Veți vedea ecranul de control al camerei pentru documente.
- 2** Selectați operațiunile următoare, dacă este necesar, pe ecranul de control al camerei pentru documente. (Operațiunile disponibile depind de modelul camerei pentru documente).



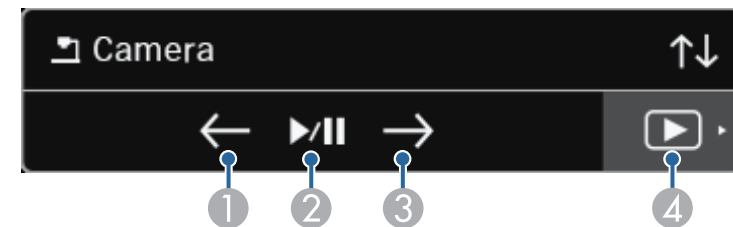
- 1 Se focalizează automat imaginea.
- 2 Se îngheață temporar imaginea.
- 3 Se mărește imaginea.
- 4 Se rotește imaginea 180°.
- 5 Se salvează imaginea și desenele afișate în mod curent ca imagine statică.
- 6 Se înregistrează imaginea.
- 7 Comută la Vizualizator cartelă SD.

► Linkuri corelate

- "Vizualizator cartelă SD" [p.122](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Vizualizator cartelă SD

Vizualizatorul de cartele SD vă permite să afișați imagini și filme salvate pe cartela SD introdusă în camera de document ca o prezentare de diapozitive. Vizualizatorul de cartelă SD este prezentat în ilustrația următoare.



1	Afișează fișierul anterior.
2	Redă și întrerupe o expunere de diapozitive.
3	Afișează fișierul următor.
4	Comută la ecranul de control al camerei pentru documente.

Dacă ați conectat dispozitive la proiector printr-o rețea, puteți alege să proiectați o imagine de la aceste dispozitive.

Puteți selecta sursa imaginilor dintre calculatoarele pe care se execută Epson iProjection (Windows/Mac), precum și de pe smartphone-uri sau tablete pe care se execută Epson iProjection (iOS/Android).



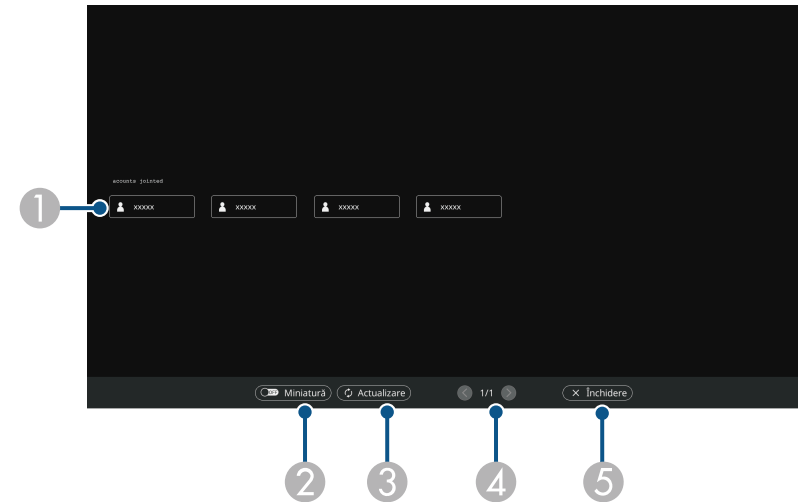
Puteți să selectați orice dispozitiv conectat în rețea pentru a realiza proiectarea, chiar dacă utilizatorul s-a conectat folosind software-ul Epson iProjection cu funcția de moderator activată. Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii legate de funcția de moderare.

- 1 Selectați pictograma din bara de instrumente și apoi selectați **Listă particip.**



Este afișat ecranul de selectare a utilizatorului.

- 2 Selectați numele de utilizator aferent dispozitivului de la care doriți să realizați proiectarea.



- 1 Afișează numele de utilizator asociat dispozitivelor conectate prin rețea la proiector.
Când afișați miniaturi, ecranul fiecărui dispozitiv se afișează sub forma unei miniaturi.
Pictograma este afișată în dreptul numelui de utilizator asociat dispozitivului care proiectează în momentul respectiv.
- 2 Comută afișajul pentru ecranul de selectare a utilizatorului între miniaturi și pictograme.
- 3 Reîmprospătează ecranul de selectare a utilizatorului.
Atunci când la proiector se conectează încă un utilizator prin intermediul rețelei, selectați acest buton pentru a actualiza lista de utilizatori.
Actualizarea informațiilor durează câteva secunde.
- 4 Faceți clic pentru a trece la pagina anterioară sau la pagina următoare.
- 5 Închide ecranul de selectare a utilizatorilor și revine la ecranul anterior.



- Pe ecranul de selectare a utilizatorului, puteți utiliza două creioane sau un deget la un moment dat.

Veți vedea imaginea ecranului utilizatorului selectat.

Atunci când comutați la alt utilizator, repetați acești pași.



- Nu puteți accesa ecranul Listă particip. atunci când realizați conectarea la mai multe proiectoare prin utilizarea software-ului Epson iProjection (Windows/Mac) și proiectați aceeași imagine (oglindire).
- Dacă operațiunile creionului sau cele tactile nu funcționează în ecranul de selectare a utilizatorului, puteți reveni la ecranul anterior apăsând pe butonul [Esc] de pe telecomandă ori de pe panoul de control.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Puteți să utilizați proiectorul în modul Interactiv cu PC printr-o rețea.

Dacă doriți să adăugați adnotări atunci când utilizați modul Interactiv cu PC printr-o rețea, va trebui să utilizați Easy Interactive Tools (sau un alt program de adnotare). Easy Interactive Tools vă permite să utilizați diverse instrumente pentru desenare, să tratați zona de desenare ca pe o pagină și să salvați desenele sub forma unui fișier, pentru a le utiliza la un moment ulterior. Puteți descărca software-ul de pe site-ul web al Epson.

Folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) pentru a conecta proiectorul într-o rețea de calculatoare și pentru a utiliza modul Interactiv cu PC printr-o rețea.

Selectați opțiunea **Utilizați creionul interactiv** din fila **Setări generale** și opțiunea **Transfer fereastră stratificată** din fila **Reglare performanțe**.

Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.



- Numărul de creioane sau de degete pe care le puteți utiliza simultan este următorul:
 - Windows: două creioane și șase degete
 - Mac: un creion sau un deget
- Este posibil ca timpul de răspuns să fie mai mare atunci când comunicarea se face prin rețea.
- Puteți conecta până la patru proiectoare concomitent utilizând software-ul Epson iProjection. Atunci când se realizează conectarea la mai multe proiectoare, modul Interactiv cu PC funcționează pentru oricare din proiectoare. Operațiile realizate pe un proiector vor fi reflectate și pentru celelalte proiectoare.

» Linkuri corelate

- "Măsuri de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea" [p.125](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Măsuri de precauție la conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea

Urmați aceste măsuri de precauție atunci când realizați conectarea la un proiector aflat într-o altă subrețea utilizând Epson iProjection (Windows/Mac) și folosiți funcțiile interactive:

- Căutați proiectorul în rețea prin specificarea adresei IP a acestuia. Nu puteți căuta un proiector prin specificarea numelui acestuia.
- Asigurați-vă că primiți un răspuns din partea proiectorului din rețea atunci când trimiteți o solicitare de răspuns printr-o comandă ping. Atunci când opțiunea Internet Control Message Protocol (ICMP) este dezactivată la nivelul ruterului, vă veți putea conecta la proiector din locații aflate la distanță chiar dacă nu puteți obține răspunsul de la acesta.
- Asigurați-vă că sunt deschise următoarele porturi.

Port	Protocol	Utilizare	Comunicare
3620	TCP/UDP	Pentru conectare și control	bidirecțional
3621	TCP	Pentru transfer de imagini	bidirecțional
3629	TCP	Pentru controlul proiectorului	bidirecțional

- Asigurați-vă că opțiunile de filtrare a adreselor MAC și a aplicațiilor sunt configurate corect la nivelul ruterului.
- Atunci când sunt aplicate opțiuni de gestionare a lățimii de bandă pentru comunicațiile dintre locații și software-ul Epson iProjection depășește lățimea de bandă maximă admisă, este posibil să nu vă puteți conecta la proiectoare aflate la distanță.




Epson nu garantează capacitatea de conectare la un proiector aflat într-o altă subrețea prin utilizarea software-ului Epson iProjection, chiar dacă sunt respectate cerințele de mai sus. Atunci când luați în considerare realizarea conectării, este absolut necesar să vă testați rețeaua.

Când proiectați imagini în modul de adnotare PC Free sau modul Interactiv cu PC, puteți diviza ecranul pentru a putea afișa și ecranul Tablă albă. Urmați pașii de mai jos pentru a controla proiecția cu ecran divizat utilizând bara de instrumente.

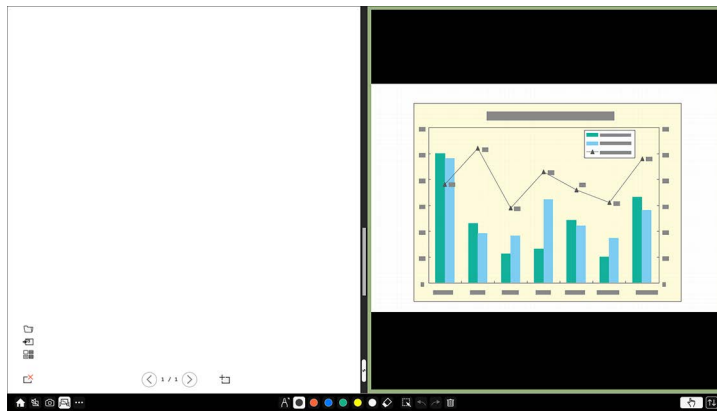


Această funcție nu este disponibilă când ecranul este divizat în jumătăți sau sferturi.

1 Proiectați o imagine.

2 Selectați  de pe bara de instrumente.


Veți vedea ecranul Tablă albă în jumătatea stângă a ecranului. Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din dreapta a ecranului.



3 Pentru a mări una dintre imagini în timp ce o reduceți pe cealaltă, trageți bara din centru spre stânga sau dreapta.



Pentru a mări o imagine pe tot ecranul, trageți bara spre marginea ecranului.

4 Pentru a schimba între imaginile proiectate de la stânga la dreapta, selectați  de pe bara din centru.

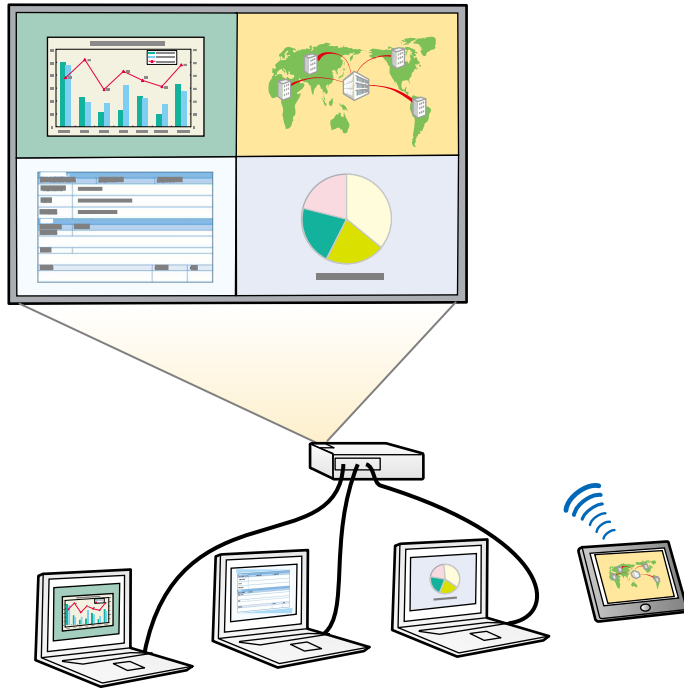
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

► Linkuri corelate

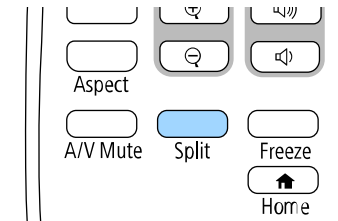
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.129](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.132](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.138](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.144](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.145](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.146](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.147](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.149](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.151](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.152](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.166](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două sau patru imagini din surse de imagini diferite.

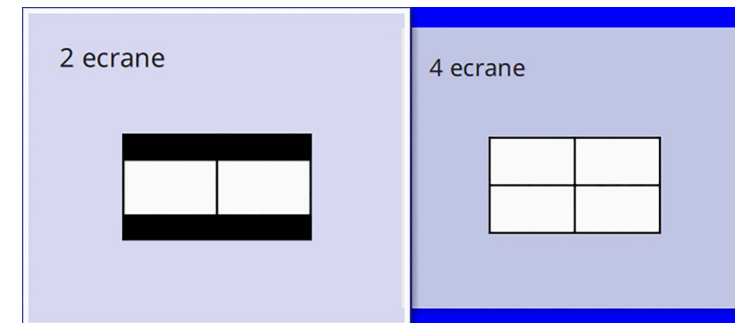


- În timp ce utilizați caracteristica Split Screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat tuturor imaginilor.
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului (EB-775F/EB-770F).
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Conectare ELPCB02** este setată la **Pornit** în meniul **Instalare** al proiecteurului (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W).
- Este posibil să nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când utilizați caracteristica **Scalare** sau caracteristica **Combinare margini** (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



2 Selectați **2 ecrane** sau **4 ecrane**.

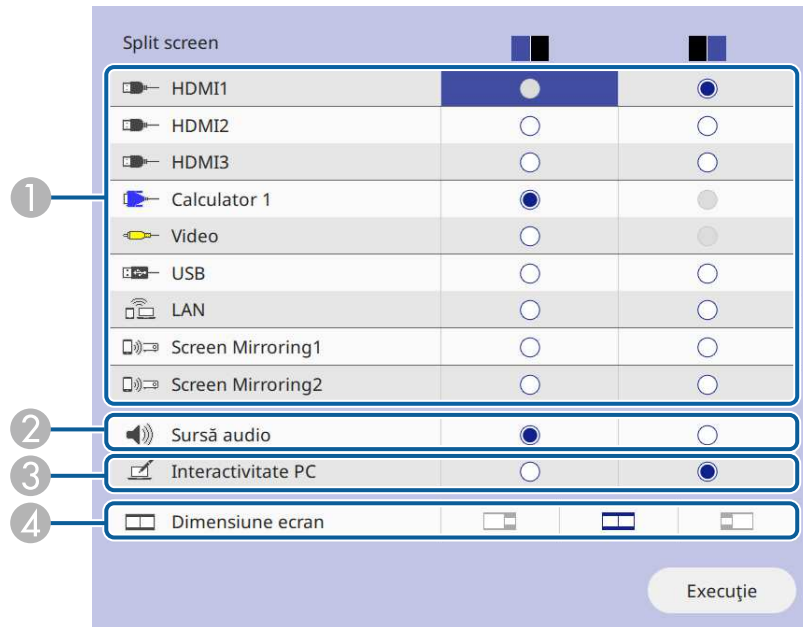


Când împărțiți ecranul în jumătate, sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.

Când ați împărțit ecranul în sferturi, sursele de intrare ale proiecției de ecran divizate anterior sunt selectate și sunt proiectate în aceeași poziție.

3 Apăsați pe butonul [Menu].

- 4** Când împărțiți ecranul în jumătate, efectuați următoarele, dacă este necesar:



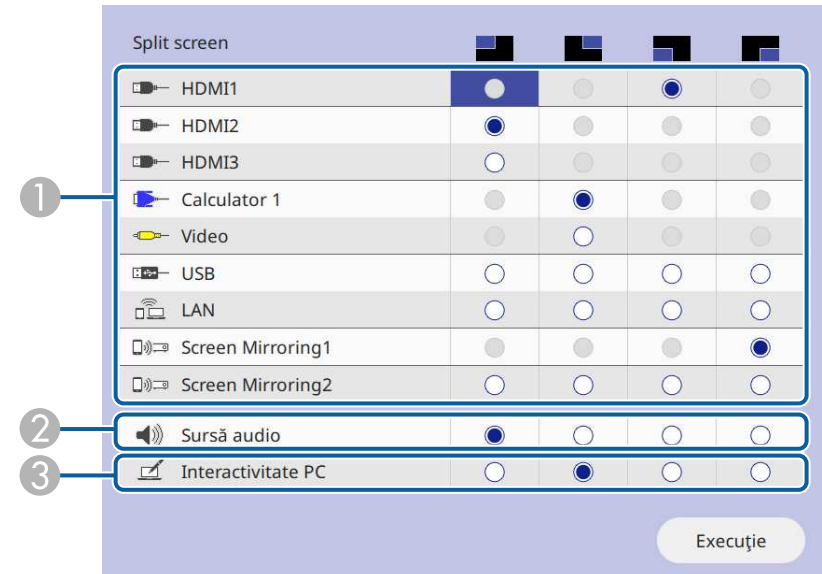
- 1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
 3 Selectați ecranul de la care doriți să controlați computerul utilizând creionul interactiv sau degetul (EB-770Fi/EB-760Wi).
 4 Selectați dimensiunea ecranului.

- 5** Când împărțiți ecranul în sferturi, efectuați următoarele, dacă este necesar:



- 1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
 3 Selectați ecranul de la care doriți să controlați computerul utilizând creionul interactiv sau degetul (EB-770Fi/EB-760Wi).

Când sursa **USB Display** nu este inclusă în una dintre sursele de intrare, nu puteți selecta sursa **Interactivitate PC**.

- 6** Selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].

- 7** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat" [p.131](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.131](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Urmatoarele combinatii de surse de intrare nu pot fi proiectate simultan:

- Calculator 1, Calculator 2 și Video
- HDMI2 și HDMI3
- USB, USB Display și LAN



Când împărțiți ecranul în sferturi și selectați simultan USB și sursa de intrare Screen Mirroring, puteți selecta o singură sursă Screen Mirroring.

Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Urmatoarele operatii nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Auto**)
- Operatiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă, altele decât afisarea informatiilor despre retea pe suprafata proiectata.
- Aplicarea setarii **Contrast dinamic**
- Aplicarea setarii **Mutare imagine**

- Afisarea informatiilor despre retea pe suprafata proiectata prin alta metoda decât apasarea butonului [User].
- Afisarea barei de informatii Screen Mirroring

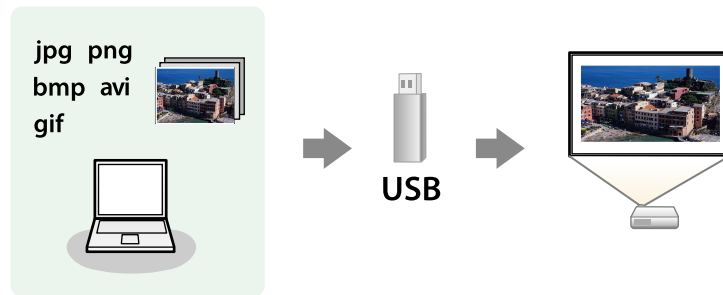
Restricții pentru imagini

- Chiar dacă setați opțiunea **Ecran fără semnal la Logo** în meniul **Ecran** al proiectorului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.79](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.146](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.81](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.222](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.




» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.132](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.133](#)
- "Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free" [p.133](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.135](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.136](#)

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8.192 × 8.192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.920 × 1.200 • Întrețesut Când utilizați un proiector cu rezoluție de 1.080p, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1.920 × 1.200.

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Versiune: doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280 × 720 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Succesiunea cadrelor: până la 30 fps • Codec audio: LPCM sau IMPC ADPCM • Viteza de eșantionare audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție: 1920 × 1200 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: H.264/MPEG-4 AVC sau H.265/MPEG-H HEVC • Succesiunea cadrelor: până la 30 fps • Profil: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: profil de bază, profil principal, profil mare • H.265/MPEG-H HEVC: profil principal • Format culori: YUV420 • Structură cu o singură felie • Codec audio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC sau LPCM • Canal audio: până la 2 canale (canal 2) • Bit audio: 8 biți sau 16 biți • Frecvența de eșantionare audio: <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.

- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom

► Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.145](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.144](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.146](#)

Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Când utilizați caracteristicile interactive, puteți opera expunerea de diapozitive cu ajutorul creionului interactiv sau al degetului în loc de telecomandă (EB-770Fi/EB-760Wi).

- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

- 3** Procedați astfel:

- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapositive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].

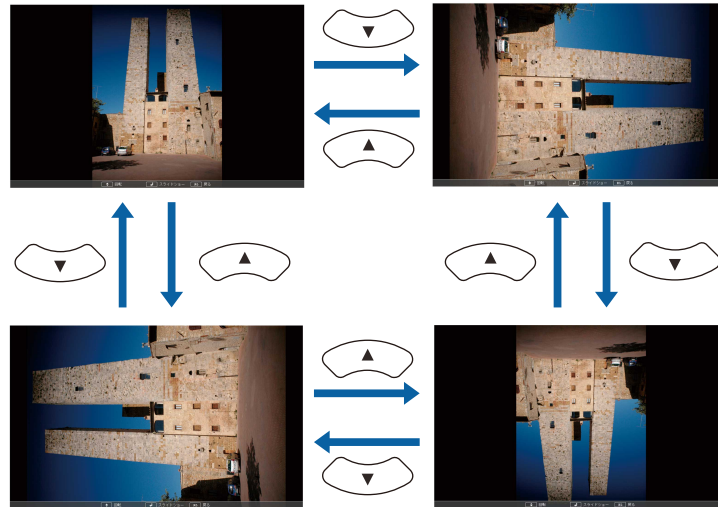


- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

- 4** În timpul proiectiei, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.

De asemenea, puteți roti imaginea lovind-o ușor cu creionul interactiv sau cu degetul (EB-770Fi/EB-760Wi).



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

De asemenea, puteți mișca înainte sau înapoi lovind imaginea ușor cu creionul interactiv sau cu degetul (EB-770Fi/EB-760Wi).

- 5** Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 6** Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.136](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.39](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].


- 1** Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2** Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:
- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
 - Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
 - Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați pe [Enter] sau folosiți butoanele [Page] sus sau jos de pe telecomandă.

- 3** Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

- 4** Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

- 5** Opriti dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.136](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.39](#)

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale (EB-775F/EB-770F). Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



► Linkuri corelate

- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.138](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.139](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.142](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.143](#)

Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.



Dacă reglați setarea **Redare conținut** la **Pornit** când setarea **Tip ecran** este reglată la un raport de aspect diferit față de rezoluția proiecteurului, setarea **Tip ecran** este resetată.

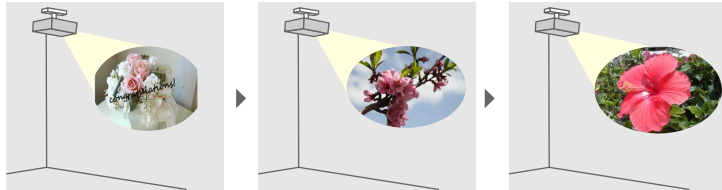
- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare**, apoi apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Creion/Tactil	Mod standby	Comunicare act.
Interactiv	Port	LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit
Memorie	Alimentare USB	Por. în proiecție
ECO	Buton inv. direcție	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	
	Șablon utilizator	

- 3 Selectați setarea **Redare conținut** și setați-o la **Pornit**.
Se va afișa o solicitare de confirmare.
- 4 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



1 Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

- Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.

Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

epson.sn

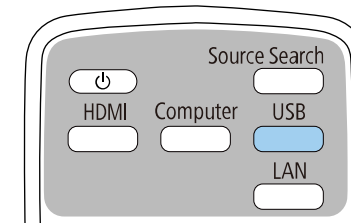
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.
- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.

2 În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului.

3 Apăsăți pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Funcționare** al proiectorului și folosiți butoanele cu săgeți.

» Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.139](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

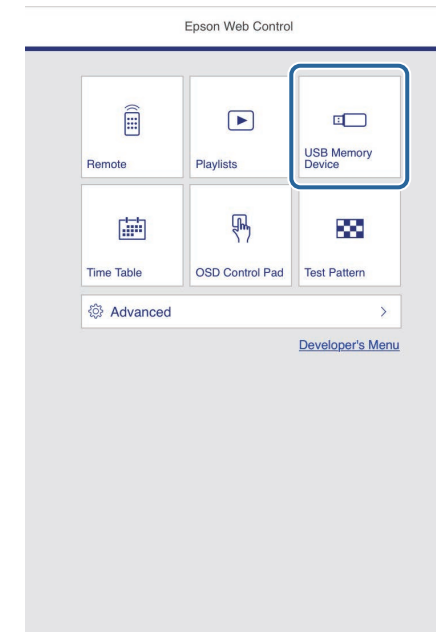
În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

Atenție

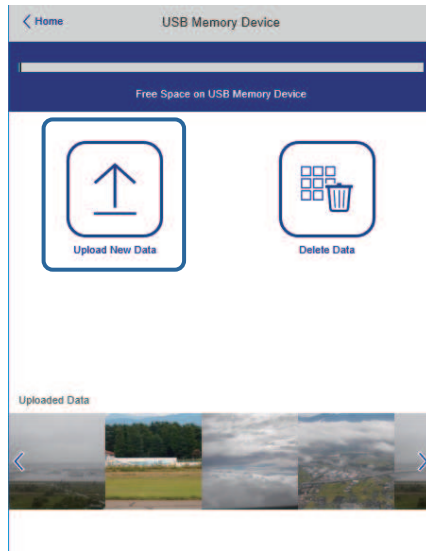
Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 5** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

6 Selectați Dispozitiv de memorie USB.



7 Selectați **Încărcați date noi**.



8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



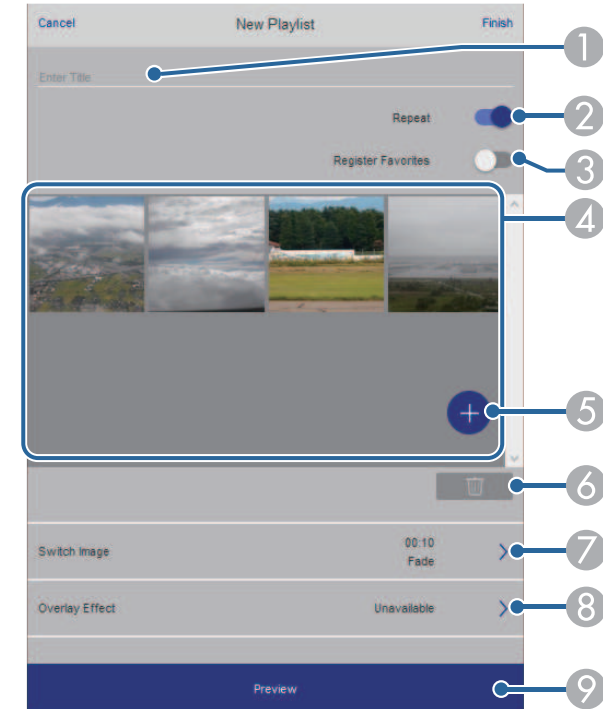
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

10 Editați lista de redare.



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare la favorite.
Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din lista de redare.

- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

11 După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

» **Linkuri corelate**

- "Opțiuni pentru control web" [p.202](#)

Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



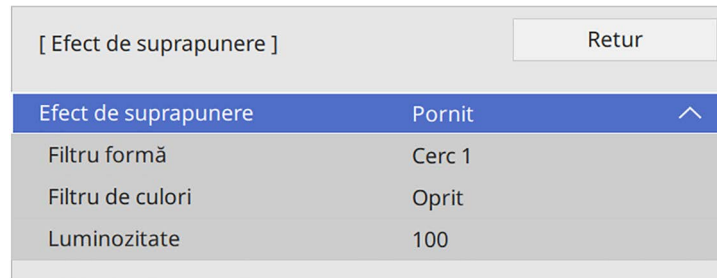
- Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.
☛ **Gestionare > Mod reîmprospătare**
- Această caracteristică nu este disponibilă atunci când utilizați funcția **Combinare margini**.

1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Creion/Tactil	Mod standby	Comunicare act.
Interactiv	Port	LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit
Memorie	Alimentare USB	Por. în proiecție
ECO	Buton inv. direcție	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	
	Șablon utilizator	

2 Selectați meniul **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 5** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:
- **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.



Când utilizați o formă personalizată, nu puteți modifica setările **Dimensiune** și **Poziție**.

- 6** Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 7** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 8** Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

- 9** Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Modificarea setării **Tip ecran** din meniul **Instalare**
- Modificarea setării **Ecran fără semnal** din meniul **Ecran**
- Modificarea setării **Dest. salvare jurnal** din meniul **Gestionare**
- Utilizare **Combinare margini** cu funcția **Efecte**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificare **Parolă Remote** în meniul **Setări rețea**
- PC Free
- Cameră USB pentru documente
- Funcția de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

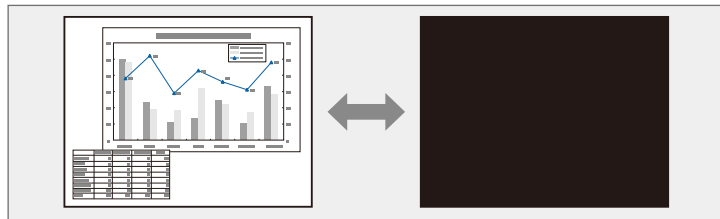
» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.243](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.129](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.58](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.132](#)

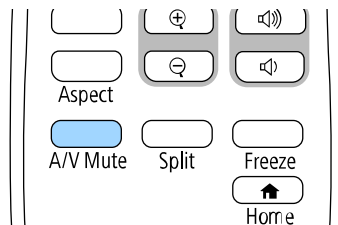
Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului dvs. în timpul unei prezentări.

Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].



- De asemenea, puteți opri proiecția utilizând bara de instrumente interactivă (EB-770Fi/EB-760Wi).
- Alimentarea proiectoarei se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.

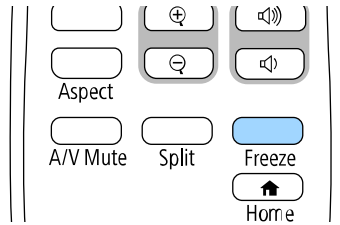
☛ **Funcționare > Cronom. dezact. A/V**

» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)
- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.109](#)

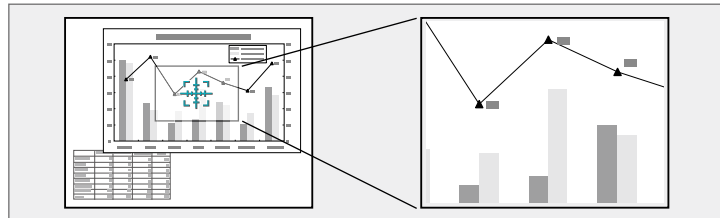
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1 Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



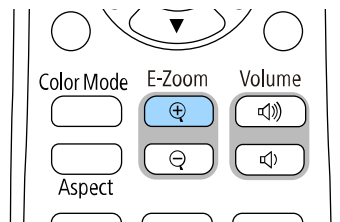
- 2 Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și măbind-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Image** al proiecteurului (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărime este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă ați pornit **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator**, setați-o la **Oprit** înainte de a efectua pașii de aici pentru a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- Când **Redare conținut** este setat la **Pornit**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului (EB-775F/EB-770F).

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

3 Selectați **Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Scalare** (numai EB-775F/EB-770Fi/EB-770F) sau **Tip ecran** sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca sigla utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Creion/Tactil	Rotire meniu	Oprit
Interactiv	Culoare meniu	Alb
Proiecție multiplă	Aliniere panou	Pornit
Memorie	Selectare culoare	R
ECO	Șablon culoare	R/G/B
Setări inițiale/toate	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

8 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Ecran fără semnal** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.



Pentru a preveni modificările la setările **Logo utilizator**, porniți **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator** și setați parola.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.167](#)

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



- Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Data & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	
	Deton	

3 Selectați **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările cum ar fi **Corecție Trapez**, **E-Zoom**, **Aspect** sau **Mutare imagine** sunt anulate temporar când selectați **Șablon utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.

5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj de finalizare.

6 Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Creion/Tactil	Rotire meniu	Oprit
Interactiv	Culoare meniu	Alb
Proiecție multiplă	Aliniere panou	Pornit
Memorie	Selectare culoare	R
ECO	Șablon culoare	R/G/B
Setări inițiale/toate	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

7 Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.

- 8 Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].
Imaginea salvată este proiectată.

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Memorie** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Uniformitate culori	
Imagine	Mod iluminare	Normal
Semnal I/O	Potrivire culori	
Instalare	RGBCMY	
Ecran	Reset setări Proiecție multiplă	
Funcționare	Memorie	
Gestionare	Salvați memorie	
Rețea	Încărcați memorie	
Creion/Tactil	Redenumire memorie	
Interactiv	Ștergeți memorie	
Proiecție multiplă	Reset setări Memorie	
Memorie	ECO	
ECO	Mod iluminare	Normal
Setări inițiale/toate	Mod inactivare	Pornit
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

- 3** Selectați una din următoarele opțiuni:
 - **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine** pentru fiecare mod de culoare
 - **Interval video** și **Baleiaj în exces** în meniul **Semnal I/O**
 - **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire** în meniul **Funcționare**
 - **Potrivire culori** din meniul **Proiecție multiplă** (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F)
 - Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.

- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

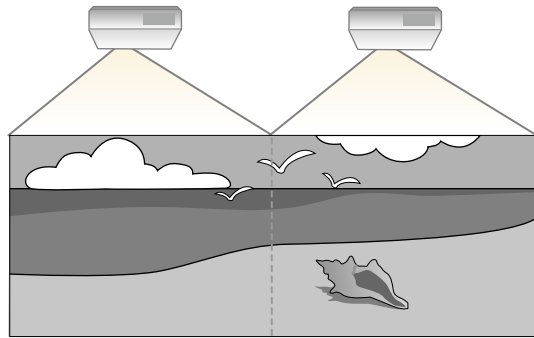


- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Reset setări Memorie**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.258](#)

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o zonă de imagine unică. (Proiecție multiplă)



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că setați opțiunea **Mod culoare la Proiecție multiplă** din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru toate proiectoarele (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).
- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

Pentru cele mai bune rezultate, selectați setările și ajustările pentru mai multe imagini ale proiecteurului în această ordine:

EB-775F/EB-770Fi/EB-770F:

- Setarea ID-ului pentru proiector
- Ajustarea uniformității culorilor
- Combinarea marginilor imaginii
- Potrivirea culorilor din imagini
- Ajustarea nivelului de negru
- Ajustarea RGBCMY
- Scalarea unei imagini

EB-760Wi/EB-760W:

- Setarea ID-ului pentru proiector

- Ajustarea uniformității culorilor
- Setarea **Mod iluminare la Particularizat** și reglarea nivelului de **Nivel de strălucire** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
 - ☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină > Mod iluminare**
- Ajustarea RGBCMY



Recomandăm să reglați imaginea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.

► Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.152](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.154](#)
- "Alăturarea imaginilor într-o singură imagine" [p.156](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.157](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.159](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.160](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.163](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.163](#)

Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.

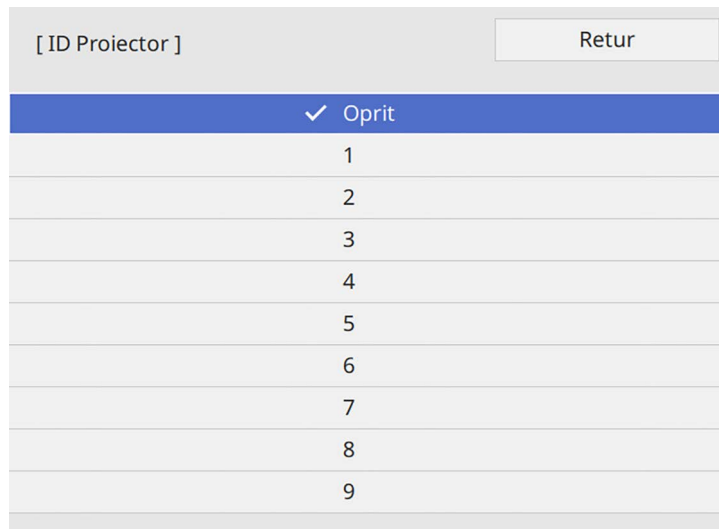
► Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.153](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.153](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1 Apăsați butonul [Menu] și faceți următoarele:
 - **EB-775F/EB-770Fi/EB-770F:** selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați [Enter].
 - **EB-760Wi/EB-760W:** selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].
- 3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

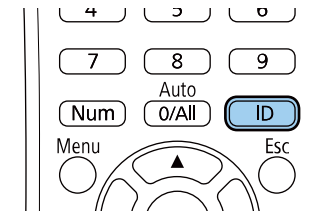


- 4 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 5 Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

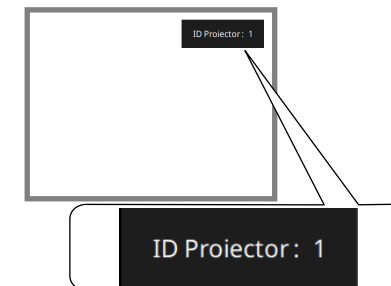
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

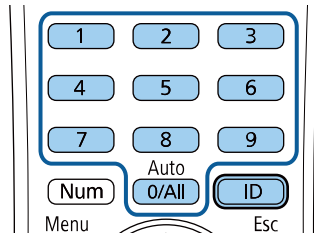
- 1 Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea **ID Proiector**.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/All).
- Când folosiți simultan mai multe telecomenzi, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele așa cum doriți din cauza interferențelor razelor infraroșii.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

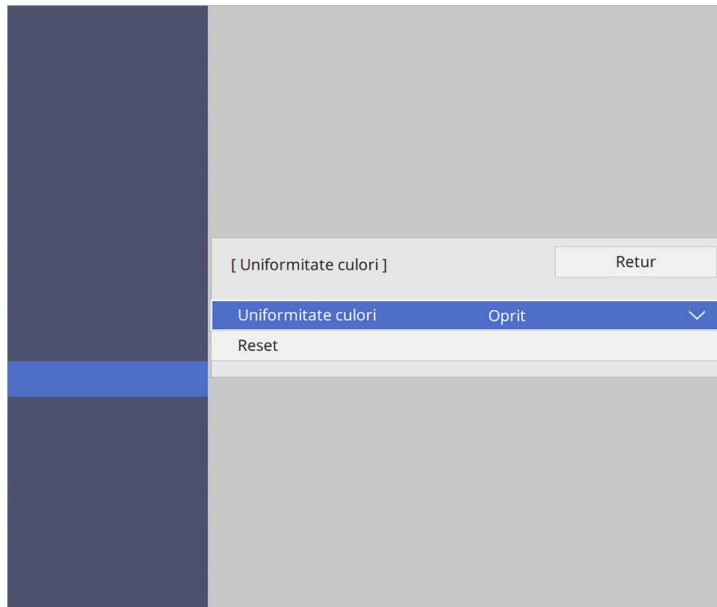
Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul culorii imaginii este inegal, puteți ajusta echilibrul tonului culorilor. Ajustați setarea **Uniformitate culori** pentru fiecare proiector.



Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

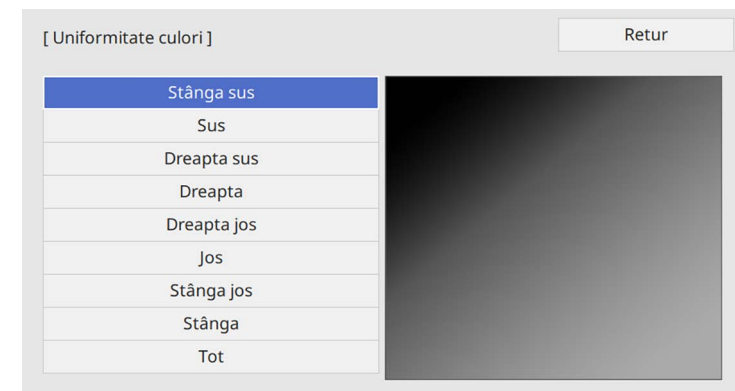
2 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].



Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

7 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].

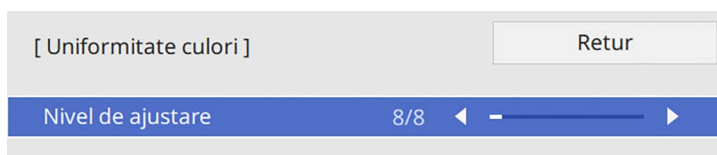


3 Selectați **Uniformitate culori** din nou și apăsați pe [Enter].

4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].

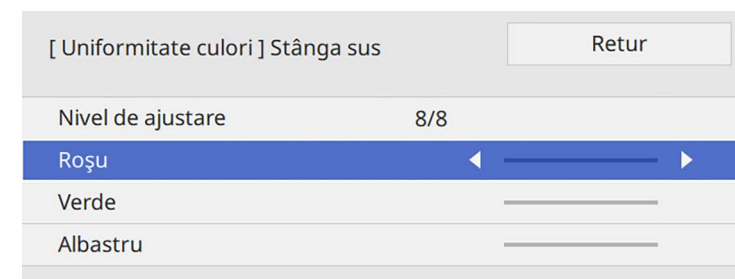
5 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].

6 Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].



Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

9 Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.



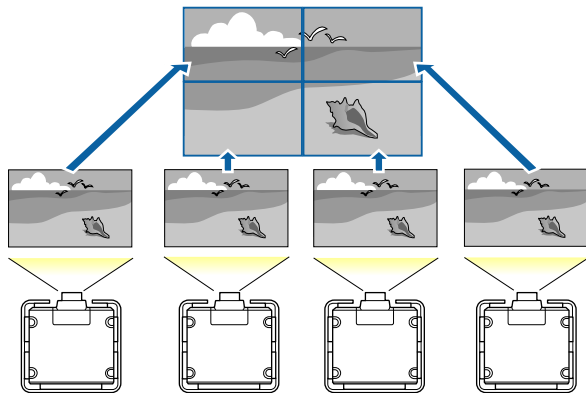


Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].

- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 11** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 12** Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 13** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.

Alăturarea imaginilor într-o singură imagine

Puteți proiecta aceeași imagine de la până la 15 proiectoare, pentru a crea o singură imagine mare utilizând funcția Alăturare (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).



Înainte de alăturare, asigurați-vă că imaginile afișate de la proiectoare sunt dreptunghiulare, dimensionate corect și focalizate.

» Linkuri corelate

- "Configurarea alăturării" p.156

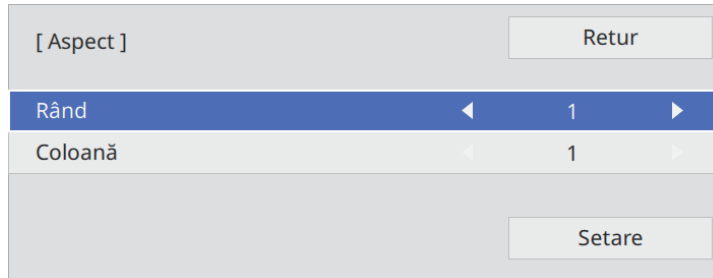
Configurarea alăturării

Puteți configura manual alăturarea.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Reset setări Memorie	
	ECO	

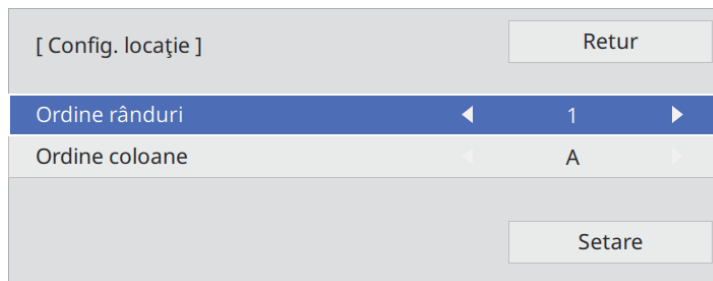
- 3** Selectați **Alăturare > Aspect** și apăsați [Enter].



- 4** Selectați numărul de rânduri și coloane pe care le configurați ca setările pentru **rând** și **coloană**. Apoi, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

- 5** Repetați pașii anteriori cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

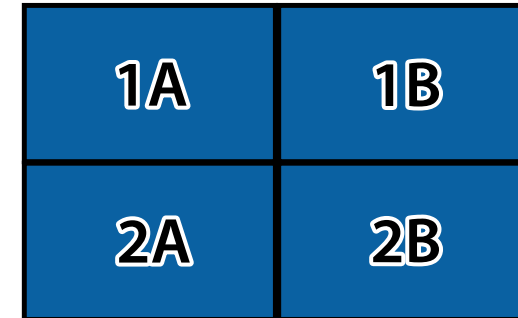
- 6** Selectați **Config. locație** și apăsați pe [Enter].



- 7** Selectați poziția fiecărei imagini proiectate după cum urmează:

- **Ordine rânduri** pentru a dispune ecranele de sus în jos în ordine secvențială, începând cu **1** în partea de sus

- **Ordine coloane** pentru a dispune ecranele de la stânga la dreapta, începând cu **A** în stânga



Selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

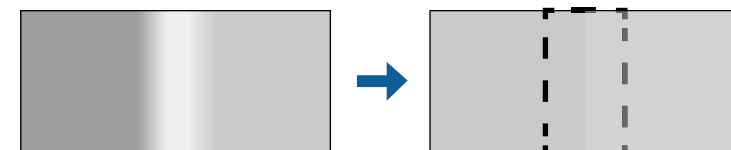
- 8** Repetați pasul anterior cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

- 9** Selectați semnalul de intrare pentru a afișa imaginea.

După efectuarea pașilor prezențați, reglați imaginile pentru a elimina orice goluri și diferențe de culoare.

Combinarea marginilor imaginii

Puteți utiliza funcția Combinare margini a proiectorului pentru a crea o imagine omogenă de la proiectoare multiple (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).



- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă
Imagine	ID Proiector Oprit
Semnal I/O	Alăturare
Instalare	Corectare geometrică Corectare punct
Ecran	Combinare margini
Funcționare	Scalare
Gestionare	Uniformitate culori
Rețea	Mod iluminare Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori
Interactiv	RGBCMY
	Reset setări Proiecție multiplă
Proiecție multiplă	Memorie
Memorie	Salvați memorie
ECO	Încărcați memorie
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie
	Ștergeți memorie
	Reset setări Memorie
	ECO

- 2** Selectați **Combinare margini** și apăsați pe [Enter].
- 3** Porniți setările **Combinare margini**, **Ghid linie** și **Ghid model**.



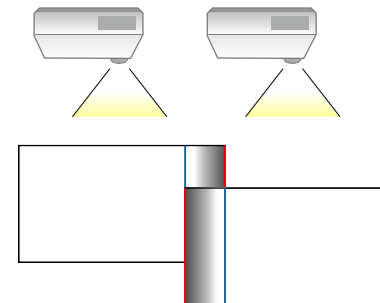
Selectați fiecare setare **Culoare ghid** pentru fiecare proiector, astfel încât să puteți vedea clar zona amestecată.

- 4** Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

[Marginea de sus]	Retur
Combinare	Oprit
Poz. porn. combinare	0 —————
Combinare interval	0 —————
Combinare curbe	0

- 5** Selectați setarea **Combinare** și selectați **Pornit**.
- 6** Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinării.
- 7** Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- 8** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.
- 9** Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbră de de proiectoare.

10 Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare projector pentru a verifica setările finale.

11 După ce terminați, apăsați pe [Menu].



Dacă zona combinată nu se suprapune exact, corectați forma zonei amestecate folosind **Corectare punct**.

Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de calitate a imaginii care corespund ecranului unic.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Projector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
Proiecție multiplă	Reset setări Proiecție multiplă	
Memorie	Memorie	
ECO	Salvați memorie	
Setări inițiale/toate	Încărcați memorie	
	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Reset setări Memorie	
	ECO	

2 Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].

[Potrivire culori]	Retur
Nivel de ajustare	1 ◀ ▶
Roșu	_____
Verde	_____
Albastru	_____
Strălucire	[-] [+]

3 Setări **Nivel de ajustare** la 8.

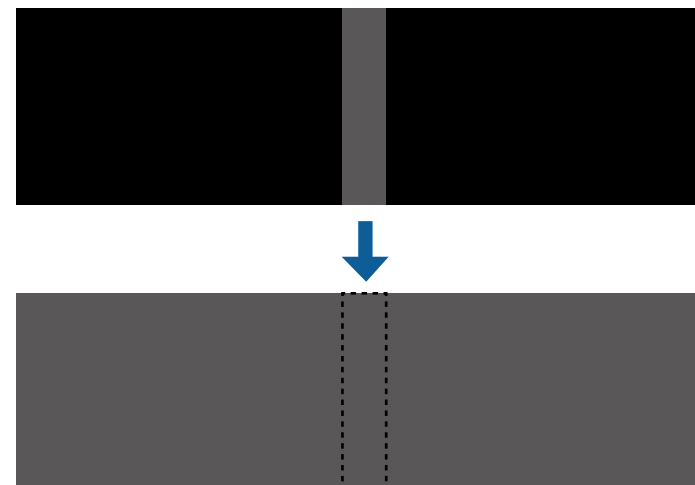


Setați la **Tot** pentru a ajusta tonul culorii pentru fiecare culoare din lot de la nivelul 2 la 8.

- 4** Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.
- 5** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.
- 6** Reveniți la meniul de nivel superior, selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].
- 8** Setați **Mod iluminare** la **Particularizat**.
- 9** Ajustați **Nivel de strălucire**.
- 10** Repetați pașii de la 1 la 5 de mai multe ori, de fiecare dată selectând pentru a ajusta nivelurile 7 până la 1 în același mod.
- 11** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea nivelului de negru

Puteți ajusta strălucirea și tonalitatea cromatică a zonelor în care imaginea nu se suprapune pentru a crea o imagine optimizată (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).



- Nu puteți ajusta setarea **Nivel de negru** când se afișează un șablon de test.
- Dacă valoarea **Corectare geometrică** este foarte mare, este posibil să nu puteți ajusta **Nivel de negru** corect.
- Strălucirea și tonul pot diferi în zonele în care imaginile se suprapun și în alte zone, chiar după efectuarea ajustării pentru **Nivel de negru**.
- Dacă modificați setarea **Combinare margini**, setarea **Nivel de negru** revine la valoarea implicită.
- Disponibil numai atunci când cel puțin **marginea de sus**, **marginea de jos**, **marginea din stânga** și **marginea din dreapta** este setată la **Pornit** în setările **Combinare margini**.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Reset setări Memorie	
	ECO	

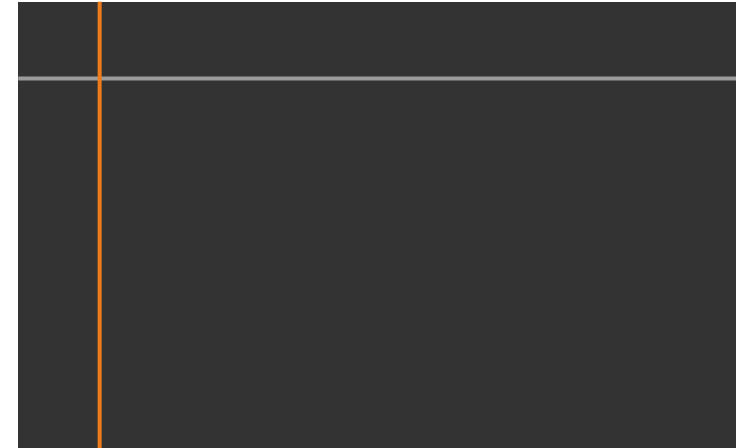
- 2** Selectați **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Ajustarea culorilor** și apăsați pe [Enter].

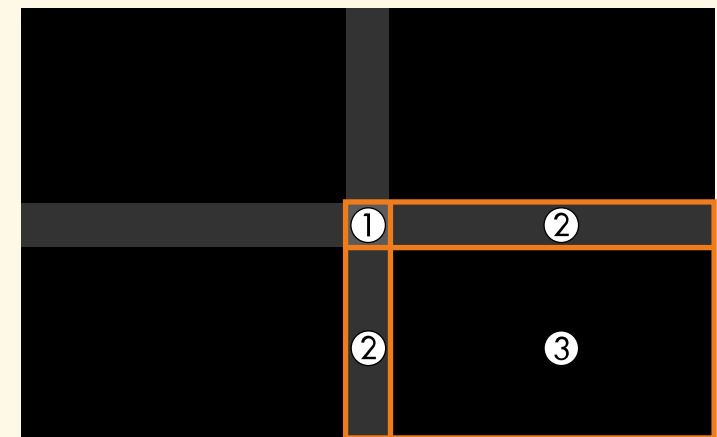
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

- 4** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

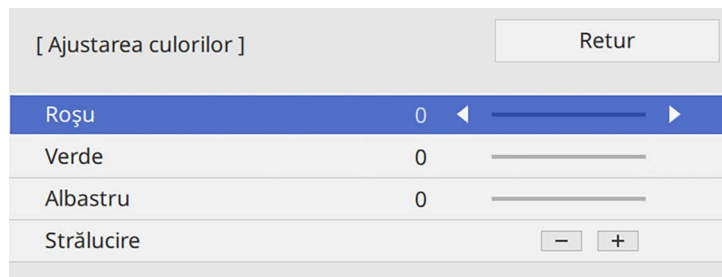
Zona selectată este afișată în portocaliu.



Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



5 Ajustați tonul de negru.



Puteți utiliza butoanele **Strălucire** pentru a ajusta valorile RGB în același timp.

6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a ajusta suprafețele de ecran rămase.

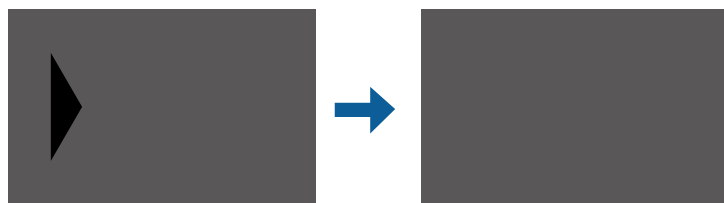
7 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

» Linkuri corelate

- "Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru" [p.162](#)

Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru

Dacă există zone în care culoarea nu corespunde după ajustarea setării **Nivel de negru**, le puteți ajusta manual.



1 Selectați **Suprafață corecție** în setarea **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor. Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de margine pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].

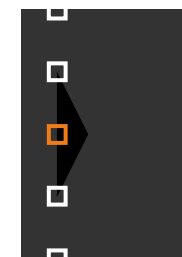
Linia selectată este afișată în portocaliu.



4 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția liniei. Apoi apăsați pe [Enter].

5 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați. Apoi apăsați pe [Enter].

Punctul selectat este afișat în portocaliu.



Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa punctul.
- 7** Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii 5 și 6.
- 8** Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul ilustrat în pasul 3.
- 9** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea RGBCMY

Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de tonalitate a culorii care corespund ecranului unic.

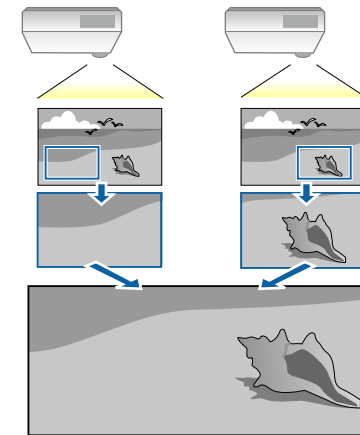
Vedeți „Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii” pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.83](#)

Scalarea unei imagini

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și utiliza funcția **Scalare** pentru a le decupa și combina într-o imagine mare (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).



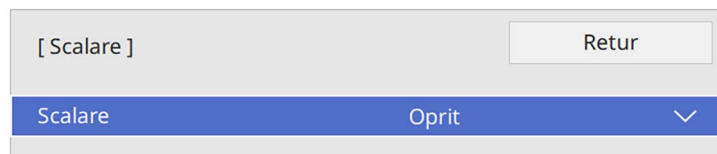
- 1** Inserați semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
Proiecție multiplă	Reset setări Proiecție multiplă	
Memorie	Memorie	
ECO	Salvați memorie	
Setări inițiale/toate	Încărcați memorie	
	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Reset setări Memorie	
	ECO	

3 Selectați **Scalare** și apăsați pe [Enter].

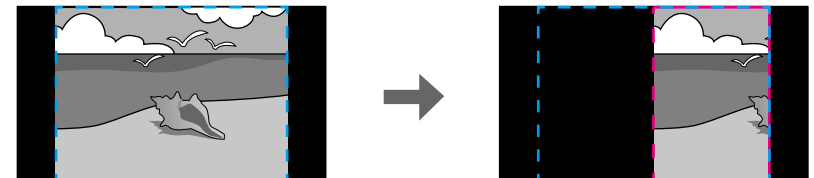
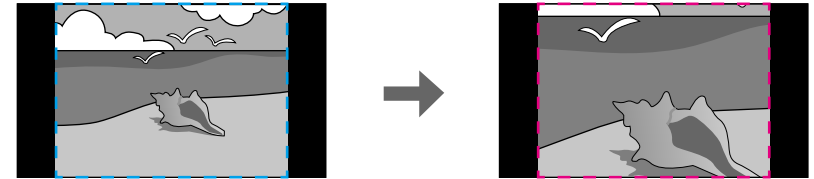
Veți vedea acest ecran:



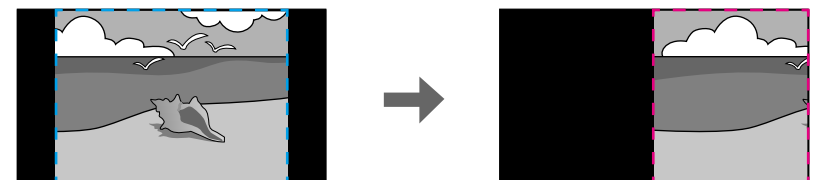
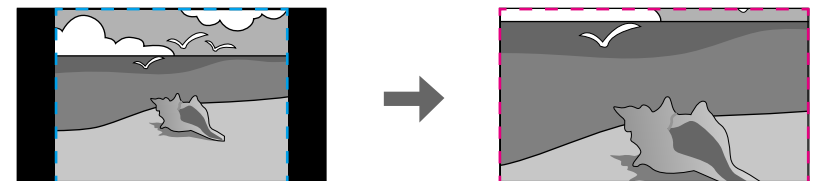
4 Selectați setarea **Scalare** și selectați **Pornit**.

5 Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:

- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



6 Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:

- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
- **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.

- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

7 Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.

8 Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

9 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiecteurului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiecteurului într-un anumit loc.

► Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.166](#)
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" [p.168](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.169](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiecteurului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protecție meniu pentru Logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe ecranul personalizat afișat la pornirea proiectului sau la recepționarea semnalului de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiecteurului.

- **Protecție meniu pentru Program** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiecteurului.
- **Protecție meniu pentru Rețea** nu permite schimbarea setărilor de **Rețea** ale proiecteurului.
- **Protecție meniu pentru Interactiv** nu permite schimbarea setărilor **Interactiv** ale proiecteurului (EB-770Fi/EB-760Wi).

► Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.166](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.167](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului" [p.168](#)

Setarea unei parole

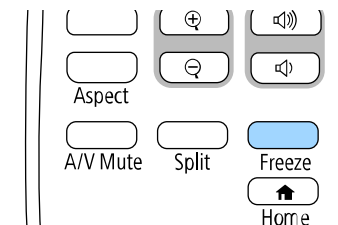
Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Nu există o parolă setată în mod implicit. Trebuie să setați o parolă.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

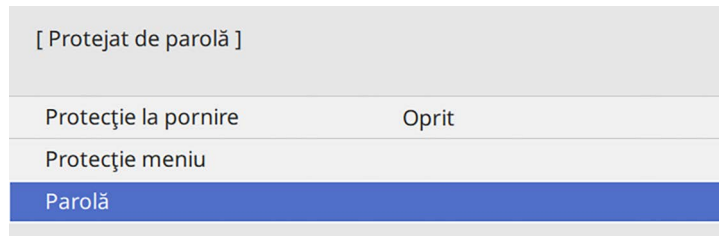


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea meniul de setare **Protejat de parolă**.
- Dacă funcția **Protejat de parolă** este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setare **Protejat de parolă**.

2 Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



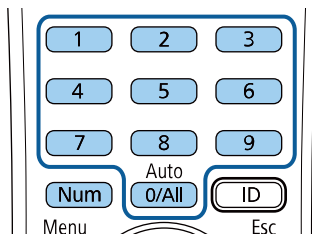
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

4 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

5 Introduceți din nou parola.

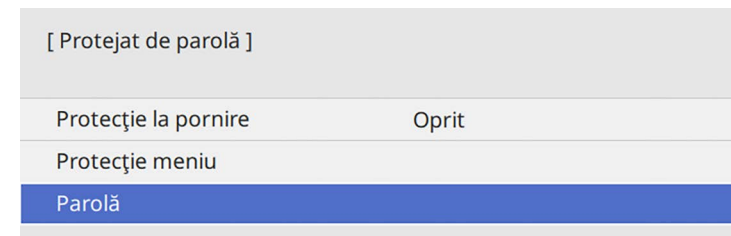
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

7 Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiecteurului, setați opțiunea **Protecție la pornire** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările proiecteurului, selectați setarea **Protecție meniu**, apăsați pe [Enter] și selectați opțiunea după cum este necesar.
- Pentru a împiedica modificările la ecranul Logo utilizator sau la setările de afișare corelate, setați opțiunea **Logo utilizator** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările agendei proiecteurului, setați opțiunea **Program** la **Pornit**.

- Pentru a împiedica modificările la setările de rețea ale proiecteurului, setați opțiunea **Rețea la Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările **Interactiv** ale proiecteurului, setați opțiunea **Interactiv la Pornit**. (EB-770Fi/EB-760Wi)

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului

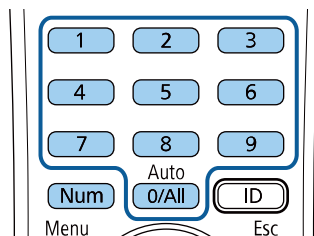
Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[Parolă]

Introduceți parola.

Pentru mai multe informații consultați documentația dvs.

- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiecteurului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „**Solicitați codul: xxxxx**” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiecteurului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiecteurului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator
Instalare	Șablon utilizator
Ecran	Blocare funcționare Oprit
Funcționare	Uniformitate culori
Gestionare	Mod reîmprospătare
Rețea	Calibrare sursă lumină
Creion/Tactil	Data & oră
Interactiv	Setări agendă
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir
Memorie	Diagnoză LAN wireless 1
ECO	Dest. salvare jurnal Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot
	Limbă Română
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

- 2** Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
- Pentru a bloca toate butoanele proiecteurului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.

[Blocare funcționare]	Retur
Blocare totală	
Cu excepția Butonului de pornire/oprire	
✓ Oprit	

Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 4** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.169](#)

Deblocarea butoanelor proiecteurului

Dacă butoanele proiecteurului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Reglați setarea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

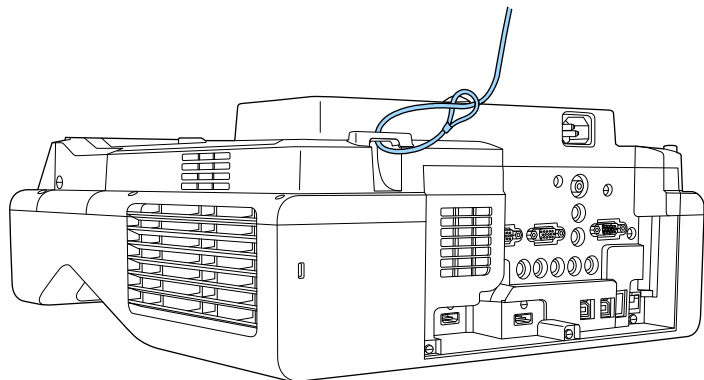
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Dacă atașamentul firului de blocare de securitate este livrat cu placa de fixare, îl puteți utiliza pentru a fixa proiectorul. De asemenea, puteți utiliza un cablu de blocare pentru prevenirea furtului disponibil în comerț. Pentru instrucțiuni despre folosirea firului de blocare consultați documentația acestuia.

Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

► Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.172](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.176](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.188](#)
- "HTTP securizat" [p.193](#)
- "Partajare ecran" [p.195](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Linkuri corelate

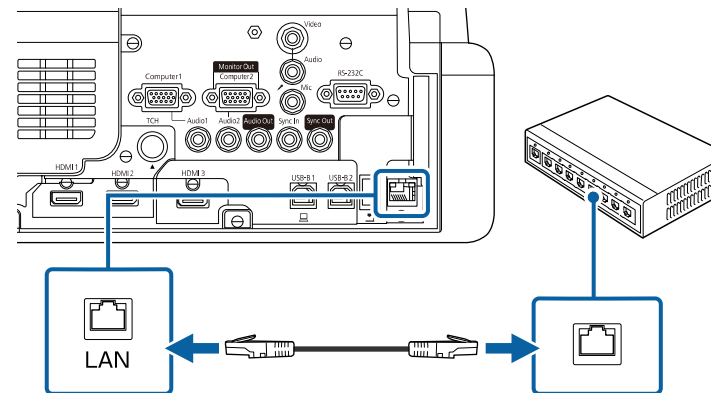
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.172](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.172](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea	
Imagine	Info. rețea locală fără fir	
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu	
Instalare	Setări rețea	
Ecran	Setări transmițător	
Funcționare	Reset setări Rețea	
Gestionare	Creion/Tactil	
Rețea	Autocalibrare	
Creion/Tactil	Calibrare manuală	
Interactiv	Unitatea tactilă	
Proiecție multiplă	Instalarea proiectoarelor	
Memorie	Trecere cu creionul	Pornit
ECO	Interactivitate PC	
Setări inițiale/toate	Reset setări Creion/Tactil	
	Interactiv	
	Funcția de trasare	Pornit
	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
	Culoare bară de instrumente	Negru

2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

4 Setări opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN prin cablu**.

5 Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].

[LAN prin cablu]	Retur
Setări IP	
Server DNS 1	0.0.0.0
Server DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Oprit ▼
Afișare adresă IP	Pornit

6 Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

7 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

8 Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

[Proiecție rețea]		Retur
Cuvânt cheie proiector	Oprit	
Epson iProjection	Pornit	^
Afișaj SSID	Pornit	
Afișare inf. LAN	Text și cod QR	
Parolă moderator		
Selectarea afișării cuvântului ...	Oprit	
Screen Mirroring	Pornit	^
Întrer. conexiune	Pornit	
Reglare performanțe	1 (Fin)	
Capturare	Dezactivat	
Info. Screen Mirroring	Pornit	
Message Broadcasting	Oprit	
Partajare ecran	Pornit	

9 Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

10 Setați opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

[Epson iProjection]		Retur
✓	Pornit	
	Oprit	



11 Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

12 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

13 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

[LAN]	
Nume proiector	: MYNAME
SSID	:
Adresă IP 	: WIRED.DHCP.ID
Adresă IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Cuvânt cheie	: ----
Event ID	: 0434

» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.224](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului. Pentru instrucțiuni, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat" [p.176](#)
- "Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir" [p.177](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.177](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.178](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.181](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.182](#)

- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu" [p.182](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură" [p.182](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.185](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.185](#)
- "Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac" [p.186](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat

Acest proiector conține module LAN fără fir încorporat. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați conexiunea LAN fără fir.

Avertisment

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcționeze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu.

Atenție

Asigurați-vă că mențineți o distanță de cel puțin 20 de cm între dispozitiv și corp. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir

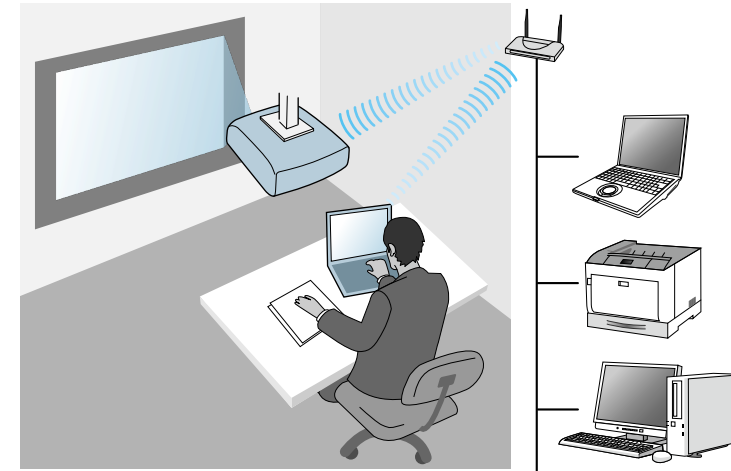
Alegeți o conexiune potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea.

- Modul Punct de acces simplu vă permite să conectați direct telefoane inteligente, tablete și computere, utilizând proiectorul ca punct de acces. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare rapidă** al software-ului Epson iProjection sau utilizați Screen Mirroring.



- Modul infrastructură vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Când

utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare avansată** al software-ului Epson iProjection.



Când monitorizați sau controlați proiectorul prin LAN wireless în modul standby, conectați proiectorul și computerul cu modul de infrastructură.

Proiectorul conține un modul LAN fără fir încorporat. Dacă instalați un modul LAN fără fir opțional suplimentar, puteți utiliza ambele metode de conectare concomitent. Când instalați modulul LAN fără fir, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**

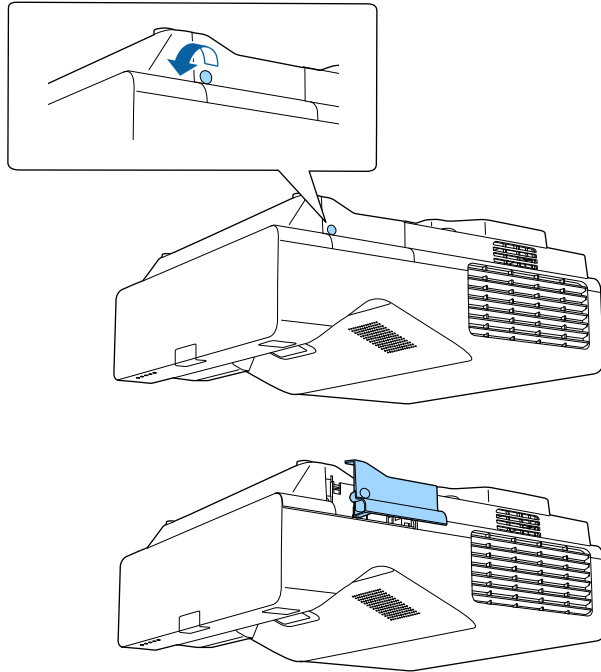
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza conexiuni fără fir suplimentare, instalați modulul LAN fără fir Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

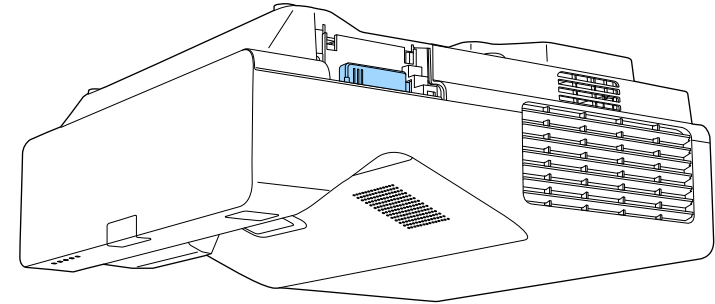
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

- 1 Scoateți șurubul pentru a deschide capacul modulului LAN fără fir.



- 2 Conectați modulul LAN fără fir la fanta modulului LAN fără fir.



Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare
Imagine	Buton utilizator Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator
Instalare	Șablon utilizator
Ecran	Blocare funcționare Oprit
Funcționare	Uniformitate culori
Gestionare	Mod reîmprospătare
Rețea	Calibrare sursă lumină
Creion/Tactil	Data & oră
Interactiv	Setări agendă
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir
Memorie	Diagnoză LAN wireless 1
ECO	Dest. salvare jurnal Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot
	Limbă Română
	Informații
	Afișare jurnale
	Reset setări Gestionare

2 Setează opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

[Alim. rețea fără fir]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

3 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Setări rețea
Ecran	Setări transmițător
Funcționare	Reset setări Rețea
Gestionare	Creion/Tactil
Rețea	Autocalibrare
Creion/Tactil	Calibrare manuală
Interactiv	Unitatea tactilă
Proiecție multiplă	Instalarea proiectoarelor
Memorie	Trecere cu creionul Pornit
ECO	Interactivitate PC
Setări inițiale/toate	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare Pornit
	Afișare bare de instrumente Afișează mereu
	Culoare bară de instrumente Negru

4 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

5 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.

6 Setează opțiunea **Interfață control prioritate** la **Rețea locală fără fir**.

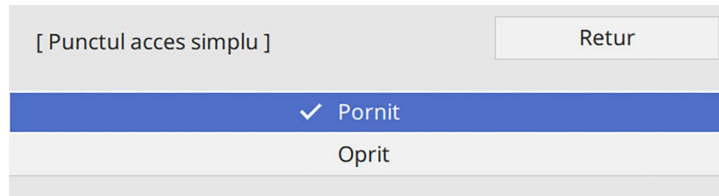
7 Selectați metoda de conectare.

- Pentru modul Punct de acces simplu, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul 12.

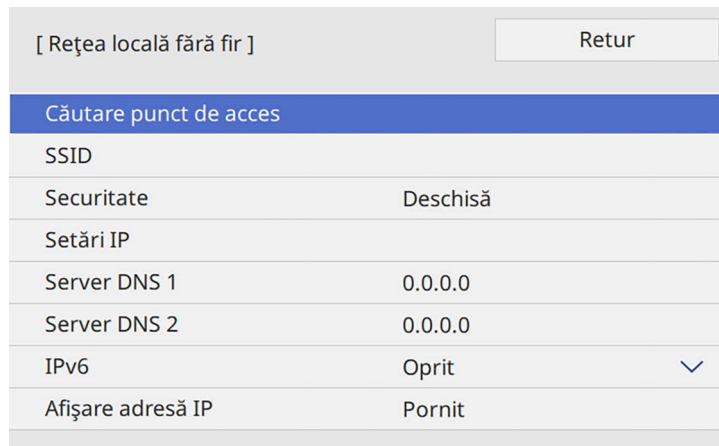


Dacă nu a fost setată o **Frază de acces**, apare un ecran care vă solicită să setați opțiunea **Frază de acces**.


- Pentru modul infrastructură, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Oprit** și treceți la pasul următor.
- Dacă ați instalat modul LAN fără fir opțional și doriți să utilizați ambele metode de conectare concomitent, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul următor.



- 8** Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].



Proiectorul începe să caute puncte de acces.

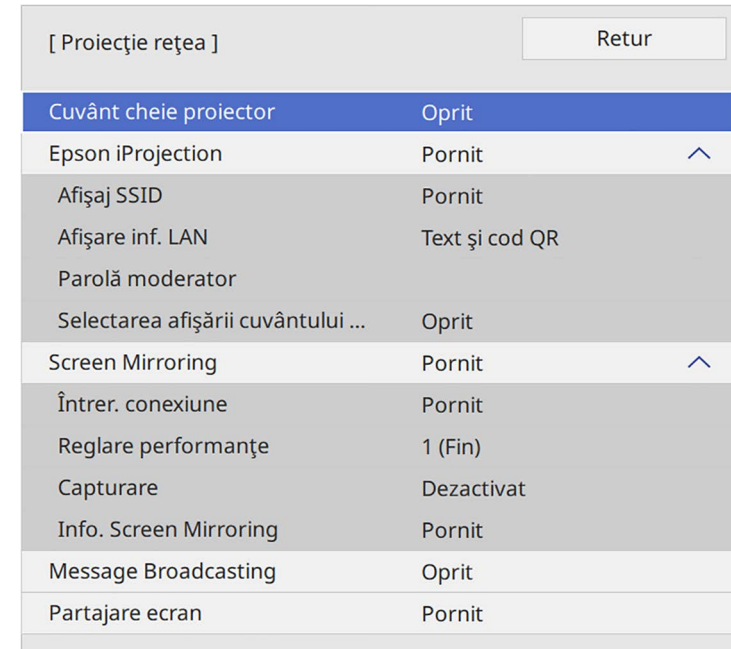
 De asemenea, puteți căuta puncte de acces utilizând manual setarea **Căutare punct de acces**.

- 9** Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 10** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
- 11** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 12** Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

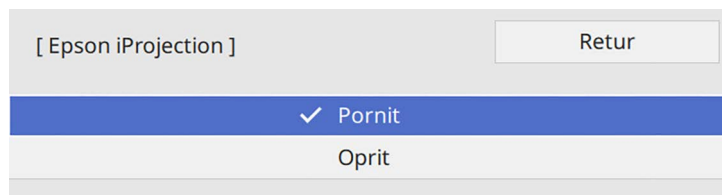


- 13** Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

- 14** Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.



- 15** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

- 16** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

- 17** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă. Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

```
[ LAN ]
Nume proiector      : MYNAME
SSID                :
Adresă IP       : WIRED.DHCP.ID
Adresă IP  (W) : WIRELESS.DHCP.ID
Cuvânt cheie       : ----
Event ID           : 0434
```

După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.224](#)

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

2 Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

3 Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

1 Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

2 Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul punct de acces simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere.

[Frază de acces]

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	!	"	#	\$
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	%	&	'	,
k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	*	+	()
u	v	w	x	y	z	@	.	Space	/	:	SYM2		
										A/a	←	→	⊗

OK Cancel

4 După ce terminați introducerea unei fraze de acces, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA3-PSK
- Securitate WPA2/WPA3-PSK
- Securitate WPA3-EAP
- Securitate WPA2/WPA3-EAP



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu tipul de înregistrare a proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].

[Rețea locală fără fir]		Retur
Căutare punct de acces		
SSID		
Securitate	Deschisă	
Setări IP		
Server DNS 1	0.0.0.0	
Server DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Oprit	▼
Afișare adresă IP	Pornit	

- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

[Securitate]	Retur
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Deschisă	

- 7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA3-PSK** sau **WPA2/WPA3-PSK**: Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- **WPA3-EAP** sau **WPA2/WPA3-EAP**: Selectați **Tip EAP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.

[Tip EAP]	Retur
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale utilizând browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 10** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].
- 11** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiecteurului.
- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.
- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.
 - **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
 - **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP** sau **EAP-FAST**.
 - **Verificare certificat server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat **CA**.
 - **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.
- 16** După ce terminați efectuarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.184](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

- 1 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.




- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

- 2 Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.
- 3 Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de la proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind **USB Key Setup Tool** al software-ului Epson iProjection (pentru Windows).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3 Porniți proiectorul.
- 4 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5 Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6** Scoateți cheia USB.
- 7** Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.
- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9** După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac

Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare fără fir pentru a conecta rapid proiectorul la un computer și pentru a vă proiecta imaginea. Sistemul dvs. de prezentare fără fir (ELPWP10) include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată" [p.186](#)
- "Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir" [p.187](#)

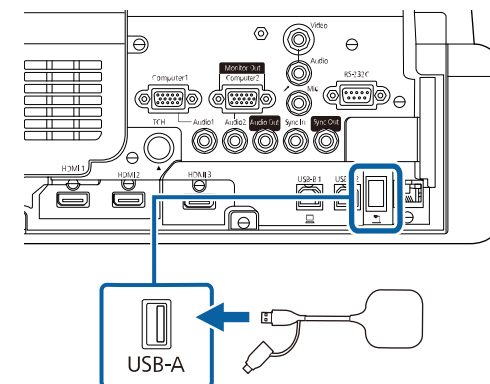
Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată

Prima dată când începeți să utilizați sistemul de prezentare fără fir, trebuie să faceți pregătiri cum ar fi asocierea transmițătoarelor fără fir cu proiectorul.



- Selectați setările de rețea pentru proiector înainte de asociere.
- Trebuie să asociați din nou transmițătoarele fără fir atunci când modificați **Nume proiector** sau **Frază de acces** din meniul **Setări rețea**.
- De asemenea, puteți asocia transmițătoarele fără fir de la computer, utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați *Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide* pentru detalii.
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web: epson.sn

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Conectați transmițătorul wireless la portul USB-A al proiectorului.



Informațiile de rețea sunt scrise și se afișează un mesaj de finalizare. Poate dura ceva timp pentru a finaliza asocierea.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea transmițătorului wireless de la proiector în timpul scrierii informațiilor din rețea. Dacă deconectați cablul de alimentare sau transmițătorul wireless, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal. Asigurați-vă că mesajul de finalizare este afișat înainte de a deconecta transmițătorul fără fir.

3 Conectați celelalte transmițătoare fără fir dacă doriți să continuați asocierea.

4 Selectați **Da** pentru a seta **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit**, dacă este necesar.



- Recomandăm să selectați **Da**. Data viitoare când porniți proiectorul și nu există semnal, este afișat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation).
- Mesajul care vă solicită să setați **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit** este afișat când **Afișare Ghid de conectare** este setat la **Oprit** și **Redare conținut** este setat la **Oprit** (EB-775F/EB-770F).
- Puteți schimba afișare ghid de conectare din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări transmițător > Afișare Ghid de conectare**

5 Scoateți transmițătorul wireless din proiector și introduceți modulul LAN fără fir în același port utilizat pentru transmițător.

6 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

7 Asigurați-vă că **Alim. rețea fără fir** este setat la **Pornit** în meniul **Gestionare** al proiectorului și că **Punctul acces simplu** este setat la **Pornit** în meniul **Setări rețea** al proiectorului.

Recomandăm să opriți și apoi să porniți din nou proiectorul pentru a activa afișarea ghidului de conectare.



Dacă setați opțiunea **Pornire automată** la **Pornit** în meniul **Rețea** al proiectorului, puteți porni proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

☛ **Rețea > Setări transmițător > Pornire automată**

Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir

Puteți utiliza transmițătorul fără fir asociat pentru a stabili rapid o conexiune directă între proiector (receptor) și computerele Windows/Mac și pentru a proiecta cu ușurință imaginile.



Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat în proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Conectați transmițătorul wireless la un port USB de pe computer.
- 3** Proiectați conținutul cu software-ul Epson Wireless Presentation din transmițătorul fără fir. Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Puteți conecta simultan două dispozitive care utilizează tehnologia Miracast. Proiectorul detectează sursele de intrare ca Screen Mirroring1 și Screen Mirroring2. Trebuie să setați opțiunea **Întrepr. conexiune** la **Oprit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring > Întrepr. conexiune**

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Este posibil să nu puteți proiecta imagini în funcție de rezoluție și rata de cadru.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modificați setările proiectorului **Screen Mirroring** în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**

- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.188](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.190](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.191](#)

- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1" [p.191](#)

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările **Screen Mirroring** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă utilizați Windows 10, puteți transmite imaginile utilizând următoarele conexiuni:

- Transmiterea imaginilor de la dispozitiv direct la proiector
- Transmiterea imaginilor prin rețeaua locală

Când transmiteți imaginile prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai securizată. Efectuați unul dintre pașii următori pentru a conecta proiectorul la o rețea locală.

- Conectați un cablu LAN.
- Selectați setarea **Rețea locală fără fir** pentru a vă conecta la punct de acces fără fir.

Pentru a vă conecta la punctul de acces fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir opțional.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Dată & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

- 2** Setează opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

[Alim. rețea fără fir]	Retur
✓ Pornit	
Oprit	

- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Rețea	
Imagine	Info. rețea locală fără fir	
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu	
Instalare	Setări rețea	
Ecran	Setări transmițător	
Funcționare	Reset setări Rețea	
Gestionare	Creion/Tactil	
Rețea	Autocalibrare	
Creion/Tactil	Calibrare manuală	
Interactiv	Unitatea tactilă	
Proiecție multiplă	Instalarea proiectoarelor	
Memorie	Trecere cu creionul	Pornit
ECO	Interactivitate PC	
Setări inițiale/toate	Reset setări Creion/Tactil	
	Interactiv	
	Funcția de trasare	Pornit
	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
	Culoare bară de instrumente	Negru

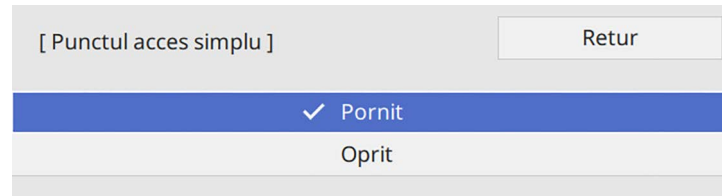
- 4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Interfață control prioritate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Alegeți una dintre următoarele opțiuni:

- Dacă transmiteți date prin rețeaua locală utilizând LAN prin cablu, selectați **LAN prin cablu**.
- Dacă transmiteți date direct sau prin punctul de acces fără fir, selectați **Rețea locală fără fir**.
- Dacă dispozitivul acceptă numai transmiterea directă a datelor, selectați **Rețea locală fără fir**.

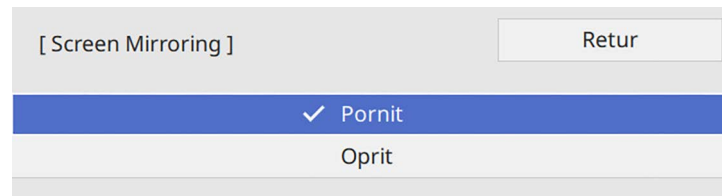
- 7** Setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.



Dacă nu a fost setată o **Frază de acces**, apare un ecran care vă solicită să setați opțiunea **Frază de acces**.

- 8** Reveniți la ecranul **Setări rețea** și selectați **Proiecție rețea**.

- 9** Setați opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.



- 10** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Întrepr. Conexiune** vă permite să selectați conectarea la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la **Oprit**.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Capturare** vă permite să capturați imaginea proiectată și să o lipiți pe o pagină în Modul tablă albă (EB-770Fi/EB-760Wi). **Activat** vă permite să redați imaginea de oglindire a ecranului în portul de ieșire HDMI și să o capturați. Funcțiile HDCP și H.265 sunt dezactivate și

este posibil să nu puteți proiecta conținut cu acestea. Dacă doriți să proiectați conținut cu funcțiile HDCP și H.265, selectați **Dezactivat**.

- **Inf. Screen Mirroring** afișează informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din stânga sus a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

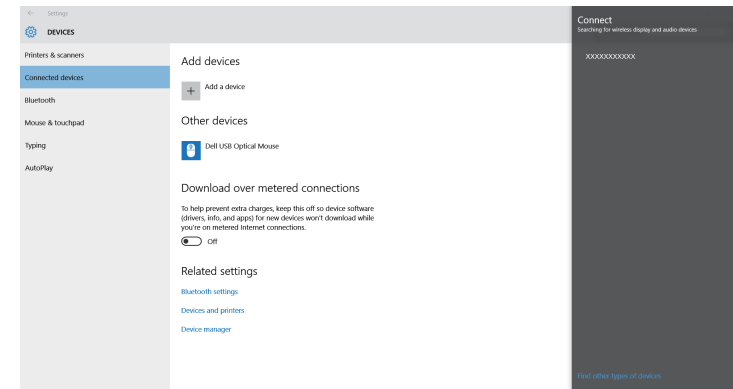
În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmați instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **K** de pe tastatură în același timp.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 8.1

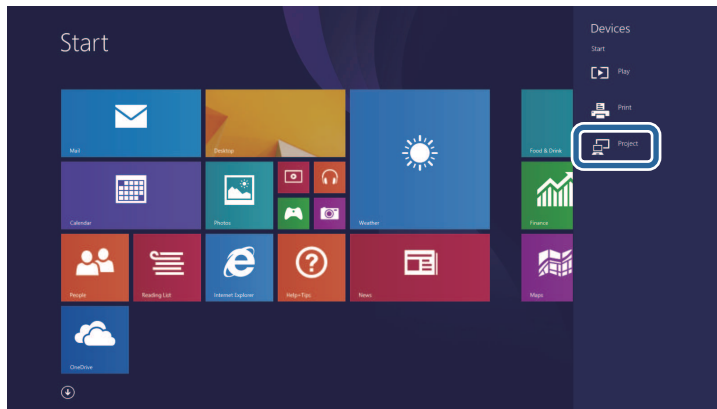
Puteți configura calculatorul pentru proiecția fără fir cu ajutorul funcției Butoane din Windows 8.1. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.

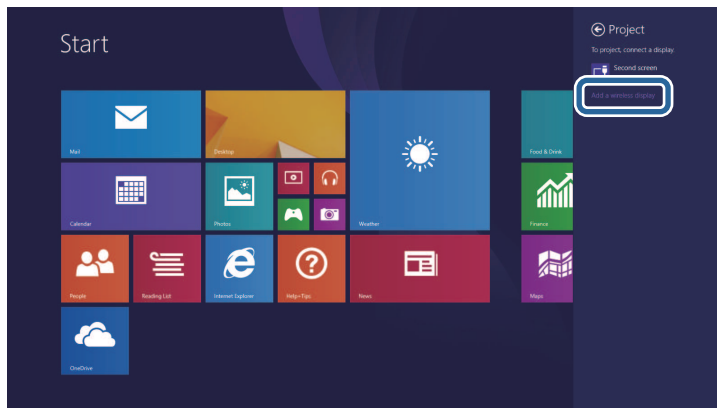
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.

- 3** Pe calculator, selectați **Dispozitive** din opțiunea Butoane și selectați **Proiectare**.

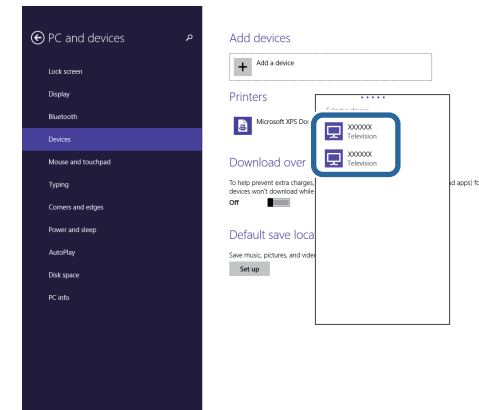


- 4** Selectați opțiunea **Adăugați un ecran fără fir**.



Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 5** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» **Linkuri corelate**

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.193](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.



- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

- 5** Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.
- 6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].
- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată. Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» **Linkuri corelate**

- "Certificate de server web suportate" [p.194](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

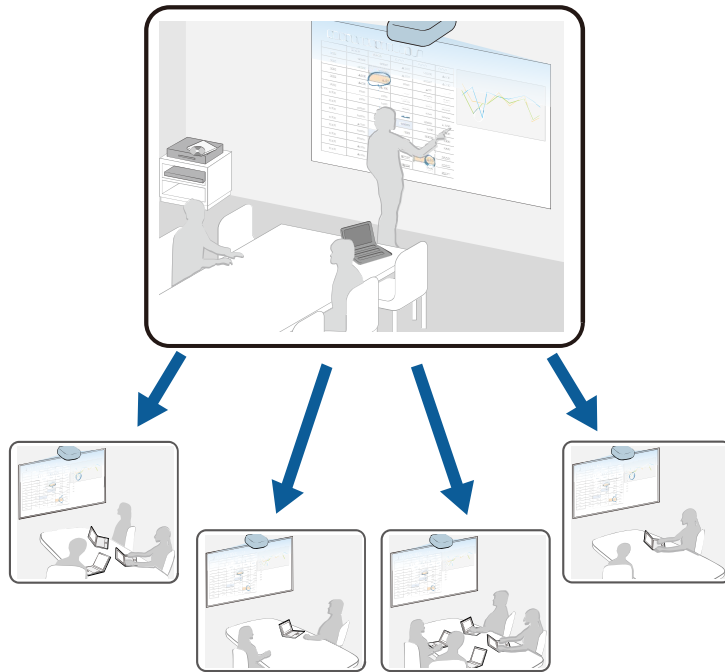
Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PEM, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Puteți distribui imaginea de la ecranul proiectat curent până la patru proiectoare care sunt conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de pe alte proiectoare.



Această funcție nu este disponibilă în modul **Redare conținut** (EB-775F/EB-770F).



Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Partajare ecran.

- Puteți partaja ecranul cu proiectoarele care acceptă funcția de partajare a ecranului.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.
- Nu puteți distribui imagini protejate prin HDCP.

- Nu puteți modifica setările **Rețea** ale proiectorului în timpul Partajării ecranului.

» Linkuri corelate

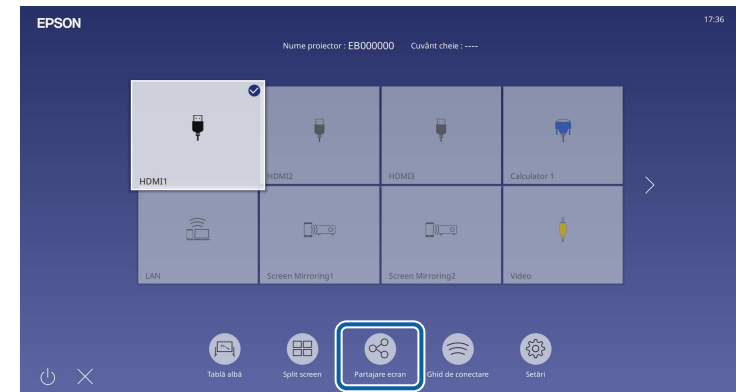
- "Partajarea ecranului" p.195
- "Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat" p.197
- "Desenare pe imagini ecran partajat" p.197

Partajarea ecranului

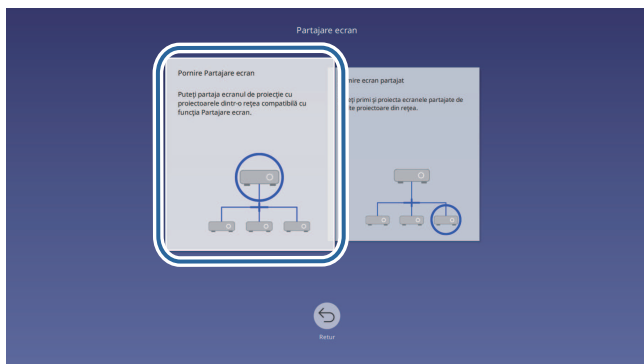
Înainte de a partaja ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la rețea.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
 ● **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Home].
- 3** Selectați **Partajare ecran**.



4 Selectați Pornire Partajare ecran.



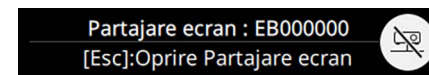
5 Specificați proiectorul împreună cu care doriți să partajați ecranul.



- 1 Introduceți adresa IP utilizând tastele numerice.
- 2 Introduceți cuvântul cheie al proiectorului utilizând tastele numerice, dacă este necesar. Cuvântul cheie al proiectorului este afișat pe imaginea proiectată a proiectorului receptor.
- 3 Afișează istoricul de conexiuni. Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați mai conectat, selectați adresa IP din lista afișată.



6 Selectați Conectare.

După stabilirea conexiunii, în partea dreaptă sus a ecranului va apărea bara care indică starea partajată. Puteți trage și elibera poziția barei de stare partajată.



7 Repetați pașii 3 și 6, după caz, pentru a conecta mai multe proiectoare.

8 Selectați pentru a permite desenarea pe ecranul distribuit.

-  : Puteți desena de pe proiectorul receptor.
-  : Nu puteți desena de pe proiectorul receptor.


9 Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea va fi distribuită proiectoarelor receptoare.

» Linkuri corelate

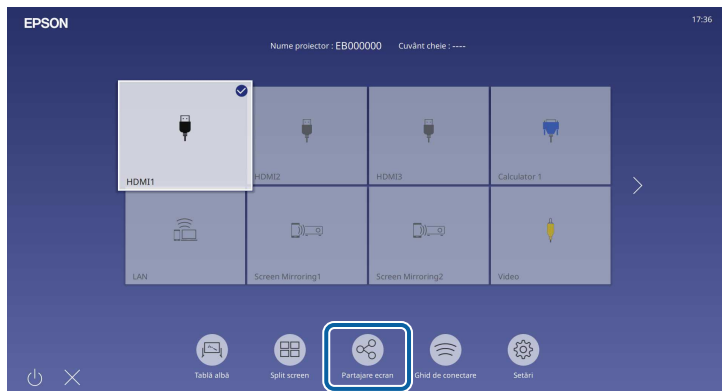
- "Încheierea partajării ecranului" p.196

Încheierea partajării ecranului

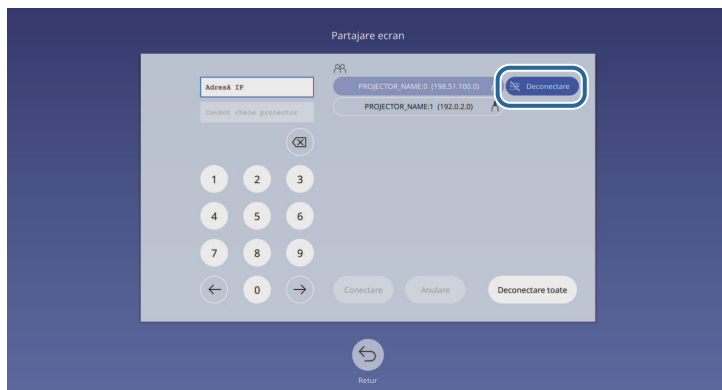
Pentru a încheia partajarea, selectați pictograma  de pe bara de stare a partajării. Această opțiune deconectează toate proiectoarele deodată. Dacă doriți să deconectați un anumit proiector, urmați pașii de mai jos.

1 Apăsați pe butonul [Home].

2 Selectați Partajare ecran.



3 Selectați proiectorul de la care doriți să vă deconectați și selectați Deconectare.



Proiectorul selectat este deconectat iar partajarea ecranului se încheie la acest proiector.

4 Repetați pasul 3 dacă este nevoie să deconectați mai multe proiectoare.



Când selectați **Deconectare toate**, butonul se modifică la **Confirmare**.
 Selectați butonul din nou pentru a deconecta toate proiectoarele.

Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a primi ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran

Când celălalt proiector începe ecranul de partajare, imaginea ecranului partajat este afișată automat.

Dacă nu, apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Pentru a elimina imaginea recepționată în timpul proiecției, apăsați pe butonul [Esc].



Dacă nu aveți adresa IP a proiectorului dvs., apăsați butonul [Home] și selectați **Partajare ecran**. Puteți verifica adresa IP afișată pe ecranul ghidului.

Desenare pe imagini ecran partajat

Puteți utiliza pe imagini partajate folosind bara de instrumente interactivă (EB-770Fi/EB-760Wi). Desenele sunt de asemenea partajate între proiectoare.

Bara de instrumente este prezentată în ilustrația următoare.





- De asemenea, puteți să utilizați mini-caseta de instrumente, apăsând pe butonul de pe partea laterală a creionului oriunde în zona de desenare. Puteți comuta tipul de creion sau radieră de pe mini-caseta de instrumente.
- Când efectuați operații tactile cu degetul, nu puteți afișa mini cutia de instrumente.

Consultați Bara de instrumente pentru modul de adnotare pentru funcțiile fiecărui instrument.



- Nu puteți trasa pe imagini partajate atunci când imaginea partajată este proiectată ca parte a unei imagini Split Screen.
- Când trasați pe un ecran partajat, nu puteți utiliza instrumentul de evidențiere și funcția **Elimină tot conținutul trasat**.

» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.109](#)

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

► Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.200](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.201](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.210](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.211](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.212](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.213](#)
- "Asistența PjLink" [p.214](#)
- "Art-Net" [p.215](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.216](#)
- "Web API" [p.218](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.219](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

epson.sn

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare (EB-775F/EB-770F).

Atenție

În modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații (EB-775F/EB-770F). Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul **Liste de redare**
- Când se afișează ecranul **Dispozitiv de memorie USB**



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

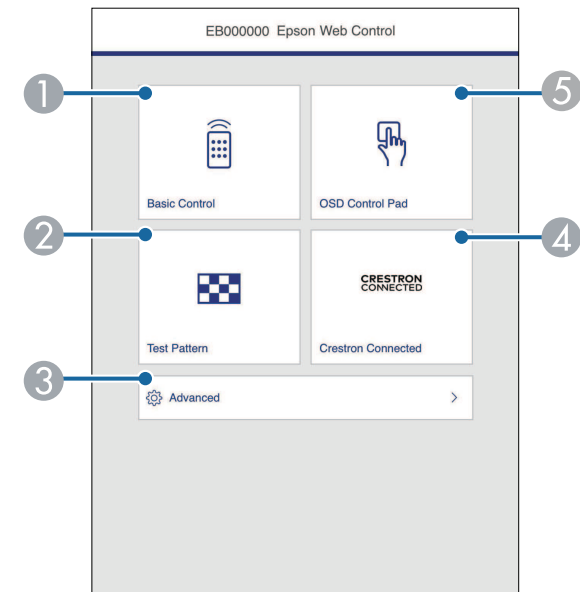
2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.

3 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.

4 Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



1 Controlează proiectorul de la distanță.

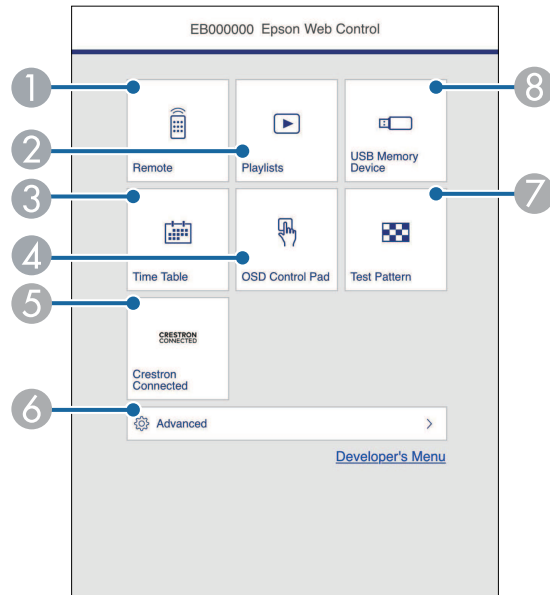
2 Afișează un șablon de test.

3 Configurează setări detaliate ale proiectorului.

4 Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.

5 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- În modul Redare conținut (EB-775F/EB-770F)



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- 3 Afișează ecranul **Orar**.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5 Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.
- 6 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 7 Afișează un șablon de test.
- 8 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- 5 Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
- Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă Remote**
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.202](#)

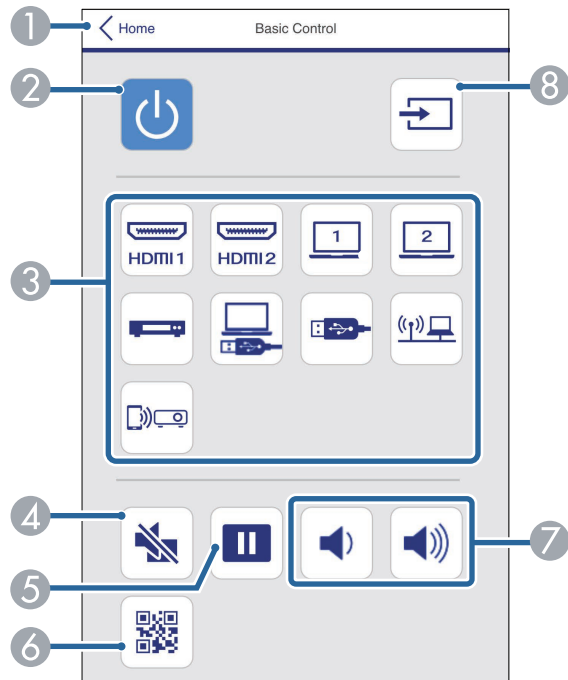
Opțiuni pentru control web

Control de bază

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 ● **Rețea > Setări rețea > Parolă Remote**

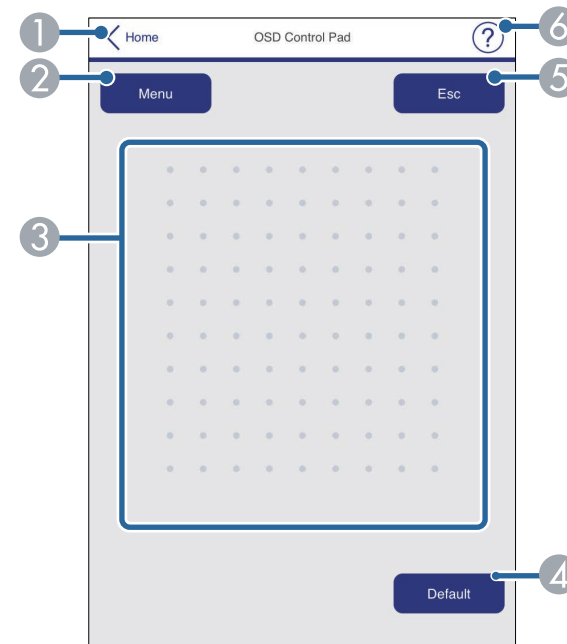


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.

- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD

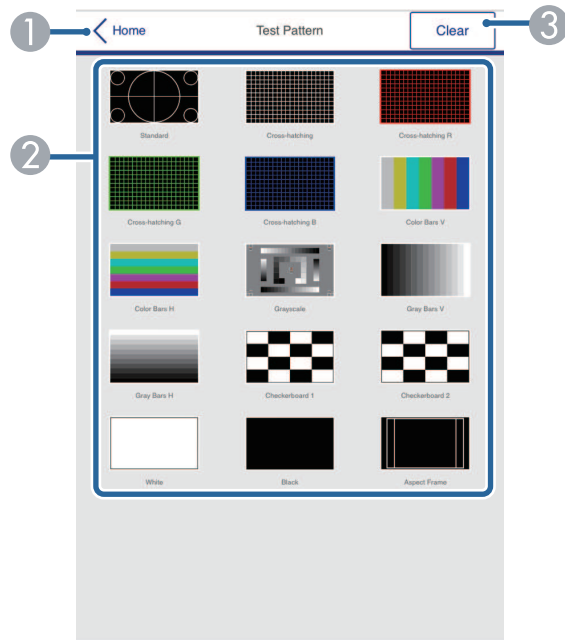
Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- 5 Revine la meniul anterior.
- 6 Afișează subiectele de ajutor.

Șablon de test

Ecranul **Șablon de test** afișează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



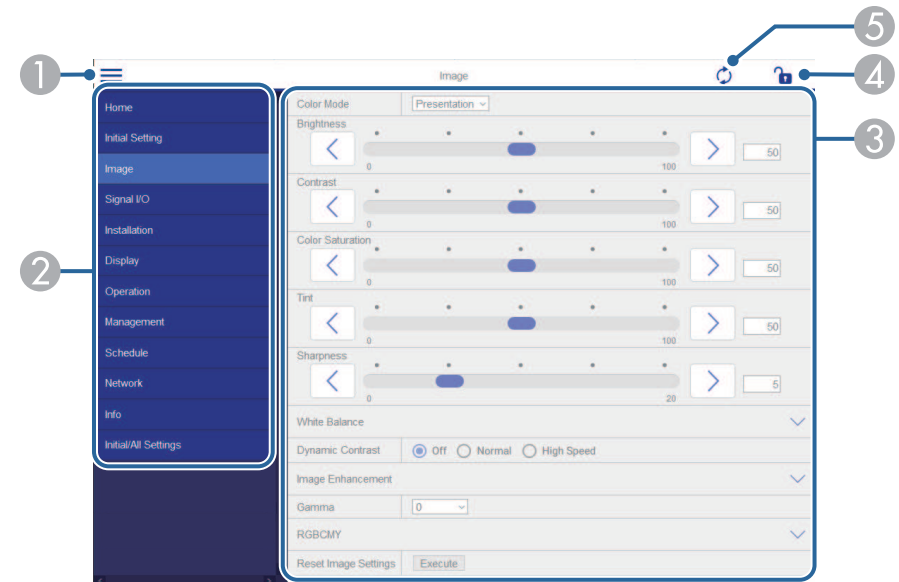
- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului.)
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

Avansat

Ecranul **Avansat** vă permite să selectați setările proiectorului.



Dacă nu este setată o **Parolă control web**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea ecranul **Avansat**. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola. Se recomandă insistent să schimbați regulat parola pentru a preveni accesul neautorizat la proiector.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control.

- **Conexiune HDMI**
- **Instalare fixă**
- **Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare**
- **Reglaj automat ecran** (EB-770Fi/EB-760Wi)
- **Mutare imagine**
- **Redare conținut** (EB-775F/EB-770F)
- **Logo utilizator**
- **Șablon utilizator**
- **Diagnoză LAN wireless**
- **Limbă**
- **Informații canal Art-Net** (EB-775F/EB-770F)
- **Căutare punct de acces**
- **Pornire asociere**
- **Event ID**
- **Nivel antenă**
- **Reset setări Rețea**
- **Actualizare firmware**



Nu puteți modifica următoarele setări pentru caracteristicile Interactiv folosind Epson Web Control (EB-770Fi/EB-760Wi).

- **Autocalibrare**
- **Calibrare manuală**
- **Test de imprimare**
- **Verificare conexiune**
- **Trimitere test de e-mail**

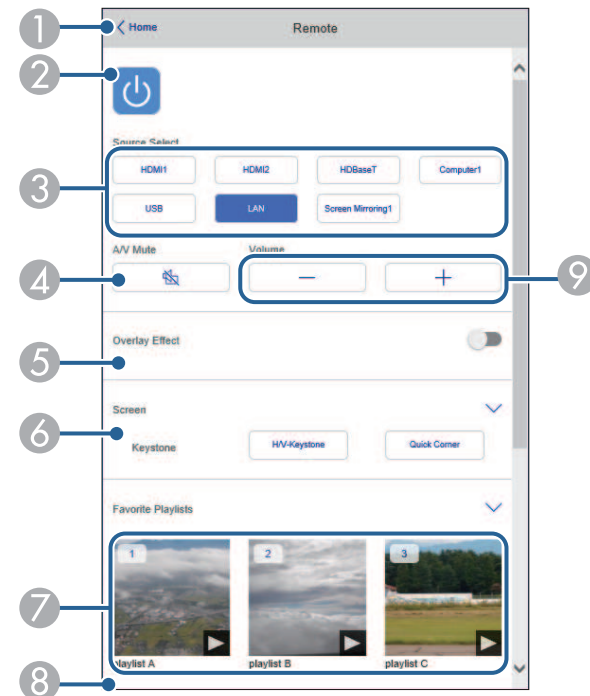


Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- **Parolă monitor** (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- **Setări IPv6** (manuale)
- **Port HTTP** (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- **Setări agendă**

La distanță (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.


- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.


Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.


La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

- 6 Specifică setările de ecran.
- 7 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.
- 8 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.

Pictogramele indică setările listei de redare.

 : Au fost aplicate efecte de suprapunere

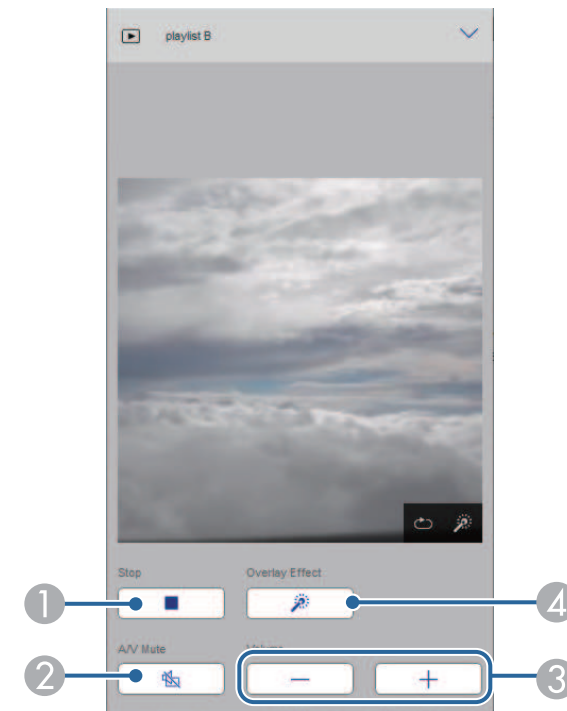
 : Redarea repetată a fost aplicată

 : Lungimea listei de redare

Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.

- 9 Reglează volumul boxei.

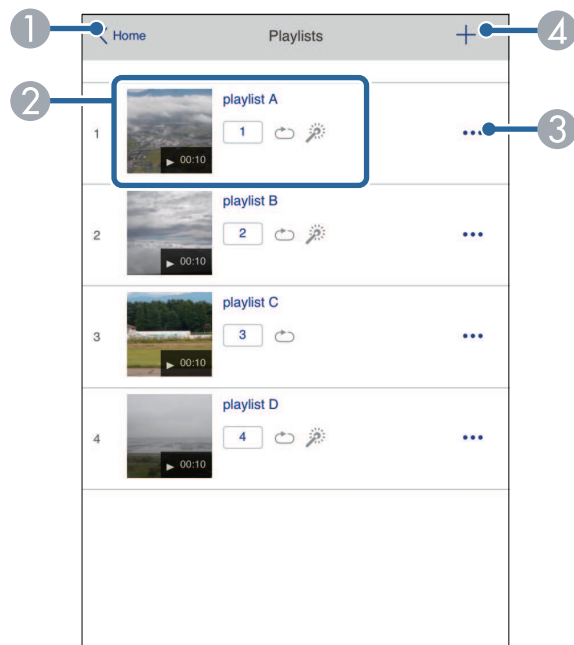
Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)



- 1 Oprește proiecția.
- 2 Porneste sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiecția din punctul în care ați activat această funcție.
- 3 Reglează volumul boxei.
- 4 Deschide ecranul **Efecte**. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminozitate, culoare și efect.

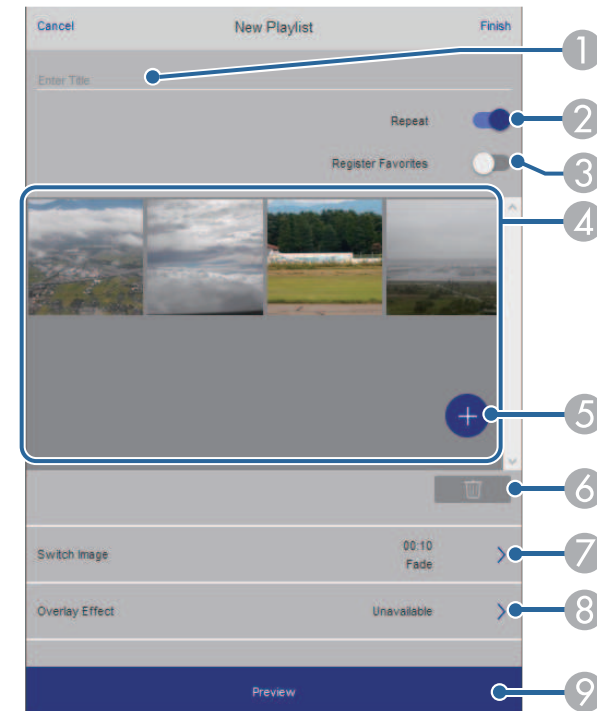
Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile din ecranul **Listă de redare** vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Începe proiecția listei de redare.
Pictogramele indică setările listei de redare.
1: Număr alocat listelor de redare preferate
☺: Redarea repetată a fost aplicată
☼: Au fost aplicate efecte de suprapunere
- 3 Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.
Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.
- 4 Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)




- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare ca favorită.
Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din listă.

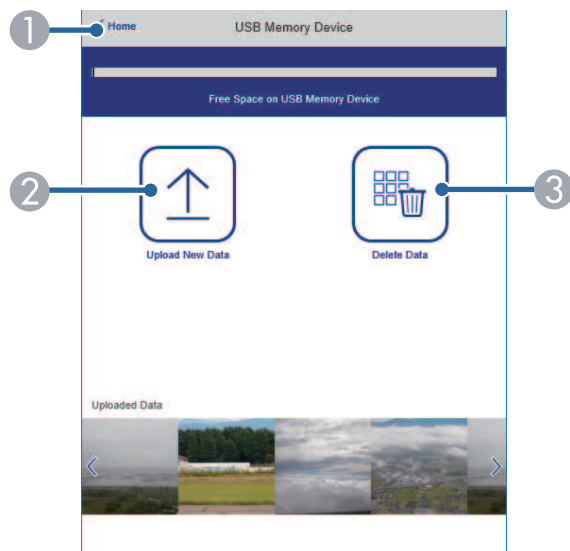
- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



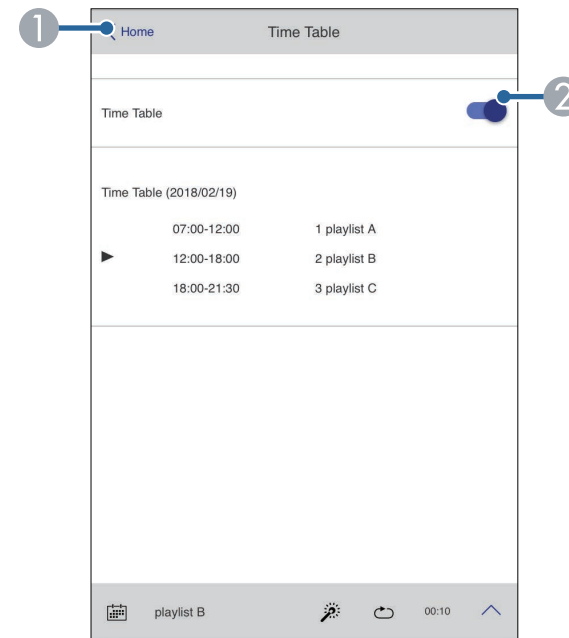
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Orar** vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat client**

☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat CA**


☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat > Certificat server web**

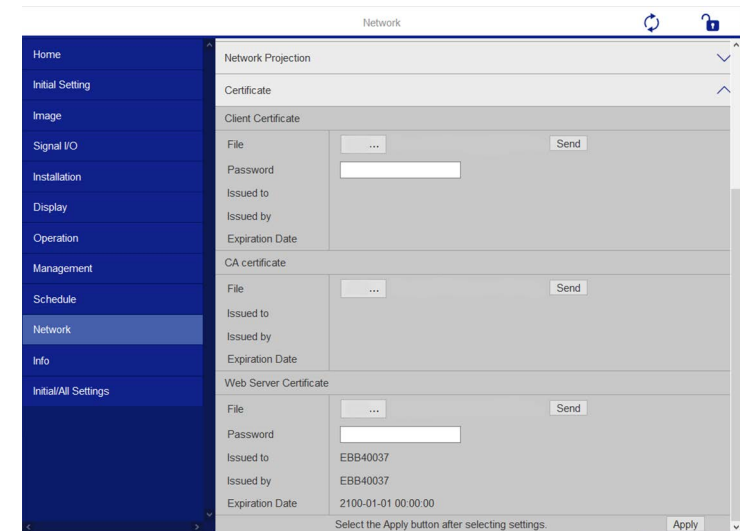
- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat, este posibil să fie necesar să vă autentificați. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

- 6** Selectați  pentru a deschide meniurile, selectați **Rețea** și selectați **Certificat**.

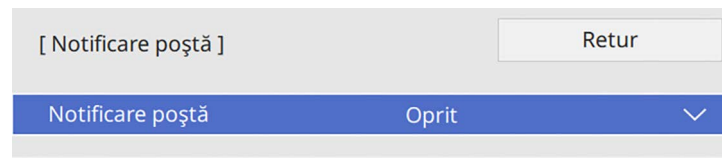


- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimitere**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare poștă** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6 Selectați un tip de **Autentificare** pentru serverul SMTP.
- 7 Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
- 8 Introduceți un **Nume utilizator** pentru serverul SMTP.
- 9 Introduceți o **Parolă** pentru serverul SMTP.
- 10 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 11 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice.

- 12 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.211](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]	Retur
Comunicație comandă	Protejat
Setări Web API	
PJLink	Oprit ▼
SNMP	Oprit ▼
AMX Device Discovery	Oprit
Crestron Connected	Oprit
Crestron XiO Cloud	Oprit
Control4 SDDP	Oprit
Art-Net	Pornit
HTTP securizat	Pornit ▲
Certificat server web	

- 4 Setați opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 5 Dacă nu s-a setat **Nume comunit**. SNMP, se afișează un ecran care vă solicită să setați un **Nume comunit**. Introduceți un **Nume comunit**. SNMP. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 6 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu folosiți aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255. Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

► **Linkuri corelate**

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.213](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.213](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Puteți consulta comenzile disponibile în *Specificațiile* proiectorului.

► **Linkuri corelate**

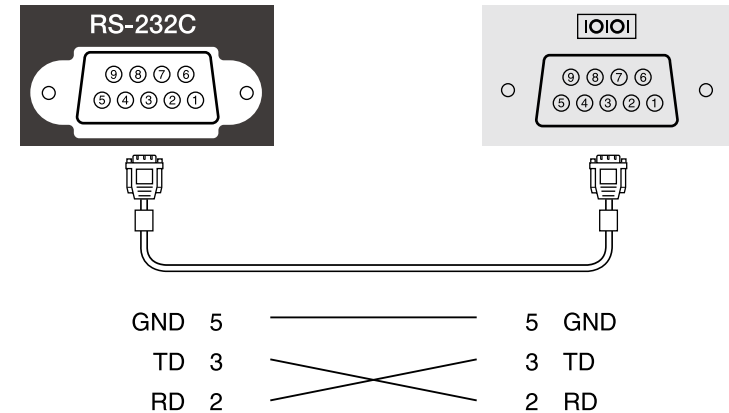
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să activați **PJLink** și să setați **Parolă PJLink** înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile
Puteți consulta comenzile incompatibile în *Specificațiile* proiecteurului.
- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
Calculator 1	11
Calculator 2	12
Video	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB	41
LAN	52
USB Display	53
Tablă albă	55
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”

EPSON

- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
 - EPSON 775F/770F
 - EPSON 770Fi
 - EPSON 760Wi
 - EPSON 760W

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP. Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicație (EB-775F/EB-770F).

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea, puteți utiliza Crestron XiO Cloud. Puteți gestiona mai multe dispozitive dintr-un loc. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" p.216

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

- 4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți seta **Crestron Connected** la **Pornit**.
- Pentru a activa serviciul Crestron XiO Cloud, setați **Crestron XiO Cloud** la **Pornit**.

- 5** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 6** Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.
- 7** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 8** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 9** Selectați setările pentru **Crestron Connected** . Pentru detalii, consultați site-ul Crestron Web.

Puteți utiliza un API Web pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.
 ➤ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Activarea API-ului Web" [p.218](#)

Activarea API-ului Web

Puteți activa Web API utilizând meniul proiectorului.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

[Control proiector]		Retur
Comunicație comandă	Protejat	
Setări Web API		
PJLink	Oprit	▼
SNMP	Oprit	▼
AMX Device Discovery	Oprit	
Crestron Connected	Oprit	
Crestron XiO Cloud	Oprit	
Control4 SDDP	Oprit	
Art-Net	Pornit	
HTTP securizat	Pornit	▲
Certificat server web		

4 Selectați **Setări Web API**.

5 Setați **Web API** la **Pornit**.

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

Avertisment

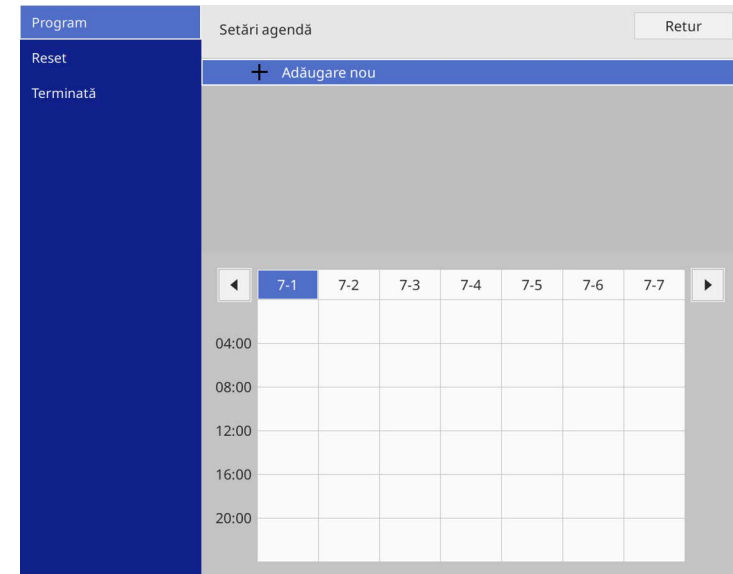
Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



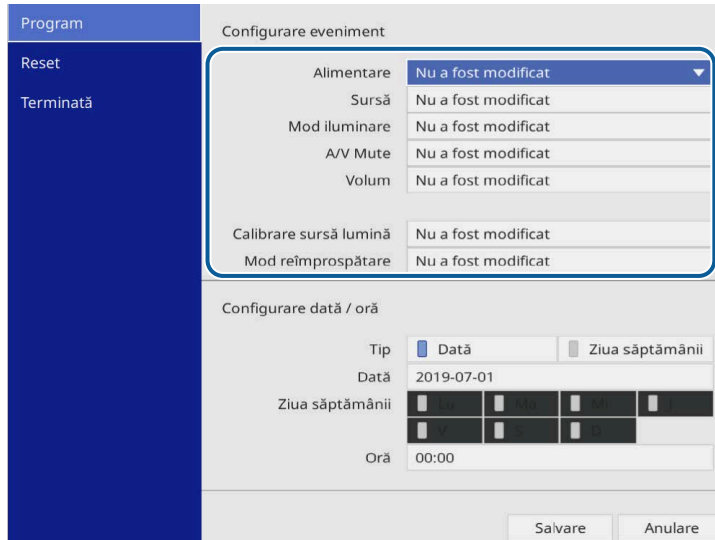
- Dacă setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, opriți-o mai întâi.
- **Calibrare sursă lumină** nu pornește dacă nu utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute sau dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză. Setati ca evenimentele **Calibrare sursă lumină** să se producă doar după fiecare 100 de ore de utilizare (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

- 1** Setati data și ora în meniul **Data și oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Program** și apăsați pe [Enter].

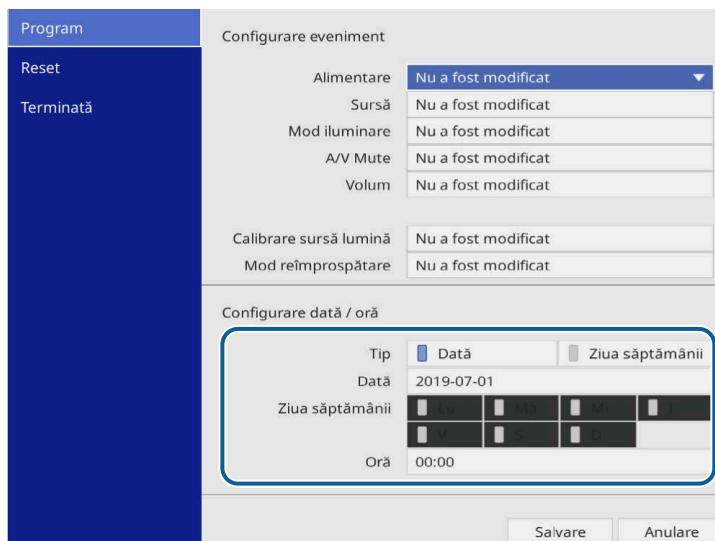
- 5** Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



6 Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

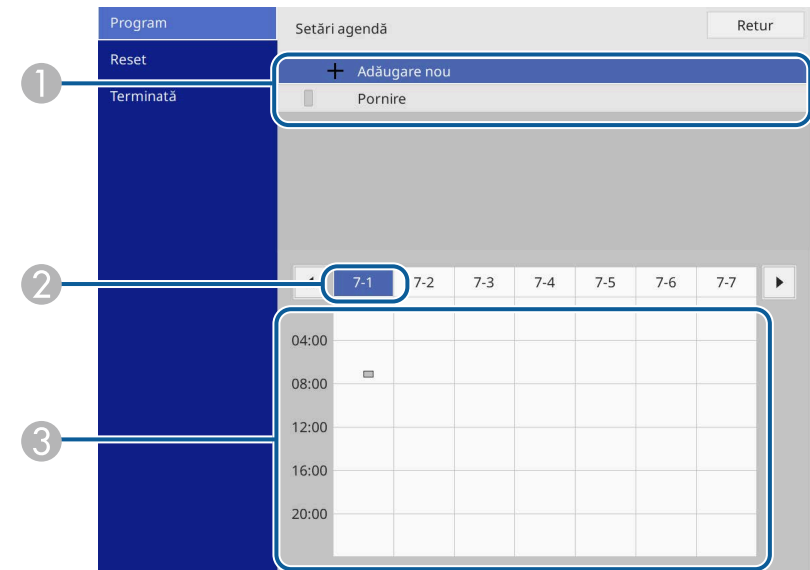


7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.



8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



- ① : program valid
- : program normal
- : program nevalid
- ② Data selectată în prezent (evidențiată)
- ③ : program o singură dată
- : program normal
- : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
- : program nevalid

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Enter].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
 - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.
 - **Adăugare nou** vă permite să adăugați un eveniment nou în aceeași zi care are deja un eveniment programat.

- 11** Selectați **Terminată** pentru a închide **Setări agendă**.

Pentru a șterge toate evenimentele programate, selectați **Reset**.

» **Linkuri corelate**

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.167](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

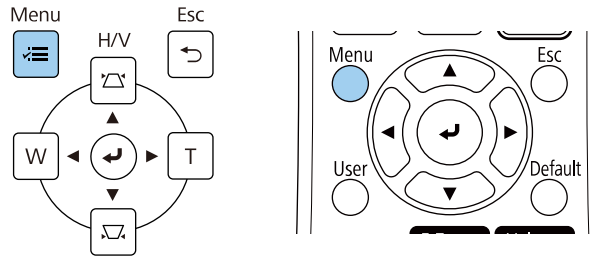
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.223](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.224](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.230](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.232](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.242](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.251](#)
- "Setări interactive proiector - Meniul Interactiv" [p.253](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.258](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.260](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.261](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.262](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.264](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiecteurului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniu.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].


4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.

5 Pentru a reduce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.


6 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].

7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



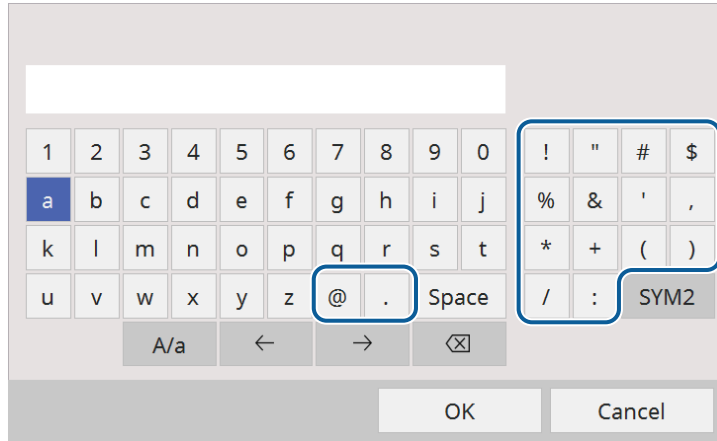
Săgeata  indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.




Dacă sunt disponibile creionul interactiv sau operațiunile tactile pentru proiectorul dvs., puteți selecta meniuri și setări utilizând creionul interactiv sau operațiunile tactile. Când ieșiți din meniuri, selectați .


Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1 Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



 De fiecare dată când selectați tasta **A/a**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2 După ce introduceți textul, selectați **OK** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

 Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.224](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Articole utilizate frecvent	Imagine	
Imagine	Mod culoare	Dinamic
Semnal I/O	Strălucire	50
Instalare	Contrast	50
Ecran	Saturare culoare	50
Funcționare	Tentă	50
Gestionare	Claritate	5
Rețea	Balanță de alb	
Creion/Tactil	Contrast dinamic	Oprit
Interactiv	Optimizare imagine	
Proiecție multiplă	Gamma adaptiv scenă	0
Memorie	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Setări inițiale/toate	Reset la valorile implicite	
	Sursă	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset la valorile implicite	
	Scalare	
	Reset setări Imagine	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Sunt disponibile diverse niveluri	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.
Claritate	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Balanță de alb	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Setarea este afișată doar atunci când Filtru de culori nu este setat pe Alb cald sau Alb rece . (EB-775F/EB-770F) Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere > Filtru de culori
	Corecție G-M	Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Contrast dinamic	Viteză mare Normal Oprit	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Optimizare imagine	Moduri preset imagine	Setează opțiunile de Optimizare imagine ca un lot folosind valori presetate.
	Reducere zgomot	Reduce scintilațiile din imagini.
	Reducere zgomot MPEG	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.

Setare	Opțiuni	Descriere
	De-întreșesere	<p>Setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșesut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații. <p>Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întreșesut (480i/576i/1080i).</p>
	Super-resolution	Reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă.
	Îmbunătățire detalii	Creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii.
	Reset	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Optimizare imagine la setările implicite.
Gamma adaptiv scenă	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Gamma	De la -2 la 2 Personalizat	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma.
RGBCMY	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru modul culoare actual.

Setare	Opțiuni	Descriere
Sursă	—	<p>Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare.</p> <p>Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.</p>
Rezoluție	Auto Normal Lat	<p>Setează rezoluția semnalului de intrare dacă nu este detectată automat cu opțiunea Auto.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	<p>Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.</p> <p>(Opriti setarea Scalare sau setați opțiunea Mod scalare la Afișare completă mai întâi (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).)</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator, Video, HDMI sau USB.</p>
Reglaj semnal analog	Config. automată	<p>Setați la Pornit pentru a optimiza automat calitatea imaginii calculatorului.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Urmărire	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea dungilor verticale din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>
	Sincro.	<p>Ajustează semnalul pentru eliminarea neclarității sau pâlparii din imaginile de la computer.</p> <p>Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Poziție	Ajustează locația imaginii pe ecran. Setarea este afișată numai când sursa curentă este Calculator sau Video.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
Scalare (EB-775F/EB-770Fi /EB-770F)	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare proiector.
Reset setări Imagine	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Puteți restabili valorile implicite ale setărilor **Urmărire**, **Sincro**, și **Poziție** apăsând pe butonul [Auto] de pe telecomandă.

» Linkuri corelate


- "Moduri de culoare disponibile" [p.81](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.79](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.163](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.83](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

Articole utilizate frecvent	Semnal I/O	
Imagine	Volum	
Semnal I/O	Sursă	HDMI1
Instalare	Format semnal	
Ecran	Volum intrare mic.	50
Funcționare	Baleiaj în exces	Oprit
Gestionare	Reset la valorile implicite	
Rețea	EDID	
Creion/Tactil	Nivel HDMI IN EQ	
Interactiv	Ieșire AV	În proiecție
Proiecție multiplă	Ieșire audio	Auto
Memorie	Ieșire audio HDMI	
ECO	Port ieșire monitor	Ieșire monitor
Setări inițiale/toate	USB Display	Oprit
	Conexiune HDMI	
	Reset setări Semnal I/O	
	Instalare	
	Instalare fixă	Oprit

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Sunt disponibile diverse niveluri pentru fiecare sursă	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Format semnal	Semnal video	Setează tipul de semnal pentru sursele de intrare. Dacă apar interferențe sau nu se afișează nicio imagine atunci când setarea este la Auto , selectați semnalul adecvat în funcție de echipamentul conectat. Setarea este afișată numai când sursa curentă este Video.
	Interval video	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI.
Volum intrare mic. (EB-770Fi/EB-770F /EB-760Wi/EB-760W)	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează nivelul de intrare de la microfon. Atunci când Volum intrare mic. este ridicat, volumul celuilalt dispozitiv conectat este redus; atunci când este redus, volumul celuilalt dispozitiv conectat este ridicat. Setarea este afișată numai când semnalul audio are ieșire pentru sistemul AV.
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat. Setarea este afișată numai când semnalul de intrare este semnalul componentei.
Reset la valorile implicite	—	Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală.
EDID (EB-775F/EB-770Fi /EB-770F)	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Descrie capacitățile de afișare ale proiectorului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. Puteți selecta setările EDID pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nivel HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.
Ieșire A/V	În proiecție Întotdeauna	Setați la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul este oprit. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Pornire rapidă este setat la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului.  Rețea > Setări transmițător > Pornire automată
Ieșire audio	Auto Audio Audio 1 Audio 2	Setează portul de intrare audio când se proiectează din alte surse decât HDMI, LAN și Screen Mirroring.
Ieșire audio HDMI	Ieșire audio HDMI1 Ieșire audio HDMI2 Ieșire audio HDMI3	Setează portul de intrare audio când se proiectează de la porturile HDMI.

Setare	Opțiuni	Descriere
Port ieșire monitor	Ieșire monitor Calculator 2	Comută intrarea și ieșirea pentru porturile Computer2/Monitor Out. Când se redau imagini pe un monitor extern, selectați opțiunea Ieșire monitor . Când se importă semnale imagine de la un computer, selectați Calculator 2 .
USB Display (EB-770Fi/EB-760 Wi)	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica USB Display pentru un computer conectat la portul USB-B1.
Conexiune HDMI	Conexiuni dispozitiv	Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .
	Conexiune HDMI	Setați la Pornit pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI.
	Disp. ieșire audio	Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat.
	Pornire conexiune	Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
Reset setări Semnal I/O	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal I/O la setările implicite.

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Articole utilizate frecvent	Instalare	
Imagine	Instalare fixă	Oprit
Semnal I/O	Șablon de test	
Instalare	Ghid de instalare la montare...	
Ecran	Instalare verticală	Nu
Funcționare	Proiecție	Față
Gestionare	Reglaj automat ecran	
Rețea	Corectare geometrică	Corectare punct
Creion/Tactil	Zoom digital	▼
Interactiv	Conectare ELPCB02	Oprit
Proiecție multiplă	Receptor dist.	Oprit
Memorie	Tip ecran	16:9 ▼
ECO	Mod altitudine mare	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Instalare	
	Ecran	
	Afișare șablon	
	Tip șablon	

Setare	Opțiuni	Descriere
Instalare fixă	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă ați instalat proiectorul într-o locație fixă.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare	—	Afișează un ecran de ghidare la instalarea proiectorului.
Instalare verticală	Da Nu	Setați la Da dacă ați instalat proiectorul într-o poziție verticală.

Setare	Opțiuni	Descriere
Proiecție	Față Spate Față/Inversat Spate/Inversat	Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Reglaj automat ecran (EB-770Fi/EB-760 Wi)	—	Corectează automat forma imaginii atunci când ați plasat marcaje de colț pe suprafața de proiecție.
Corectare geometrică	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale.
	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Corectare arc	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Corectare punct	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
	Memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie. <ul style="list-style-type: none"> • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate. • Încărcați memorie: încarcă setările efectuate și salvate. • Redenumire memorie: modifică numele setărilor memoriei. • Ștergeți memorie: șterge o memorie salvată. • Resetați memoria: resetează toate memoriile salvate.
Zoom digital	Sunt disponibile diverse niveluri	Reglează dimensiunea imaginii proiectate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mutare imagine	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom digital este setată la nivelul cel mai mare.
Conectare ELPCB02 (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W)	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a comuta sursa de intrare între HDMI2 și HDMI3 de fiecare dată când apăsați pe butonul [HDMI2] de pe casetă de interfață opțională (ELPCB02).
Unitatea tactilă (EB-770Fi/EB-760Wi)	—	Consultați tabelul meniului Creion/Tactil pentru detalii cu privire la setările Unitatea tactilă .
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit : dezactivează toate receptoarele.
ID Proiector (EB-760Wi/EB-760W)	Oprit De la 1 la 9	Atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Tip ecran	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție. 16:6 este disponibil numai cu EB-775F/EB-770Fi/EB-770F. 21:9 este disponibil numai cu EB-775F/EB-770Fi/EB-770F. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. (EB-775F/EB-770F)

Setare	Opțiuni	Descriere
Poziție ecran	Sunt disponibile diverse poziții	Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea Tip ecran la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului.
Mod altitudine mare	Pornit Oprit	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m.
Reset setări instalare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Instalare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom digital • Mutare imagine

► Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.56](#)
- "Forma imaginii" [p.65](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.29](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.251](#)
- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)
- "Redimensionarea imaginii cu ajutorul butoanelor" [p.75](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.58](#)

Setările din meniul **Ecran** vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Creion/Tactil	Rotire meniu	Oprit
Interactiv	Culoare meniu	Alb
Proiecție multiplă	Aliniere panou	Pornit
Memorie	Selectare culoare	R
ECO	Șablon culoare	R/G/B
Setări inițiale/toate	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Tip șablon	Șablon 1 la Șablon 4 Șablon utilizator	Setează un tip de șablon de afișare. Șabloanele de la 1 la 4 sunt șabloane cu linii de riglă sau grile furnizate de proiector. Pentru a crea un șablon de afișare personalizat, selectați Șablon utilizator în meniul Gestionare , apoi reveniți la acest meniu și selectați Șablon utilizator .
Ecran fără semnal	Negru Albastru Logo Gradație	Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. (EB-775F/EB-770F)
Ecran pornire	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției.
Afiș. auto. ec. princ.	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
Miniaturi sortare surse	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa sursa de intrare detectată în poziția din partea stânga sus a ecranului principal. Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare.
Mesaje	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.
Rotire meniu	90 gr. la dreapta 90 gr. la stânga Oprit	Rotește afișarea meniului cu 90°.

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare șablon	—	Afișează tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală.</p> </div>

Setare	Opțiuni	Descriere
Culoare meniu	Negru Alb	Setează tema de culoare a ecranului principal și a sistemului meniului proiectorului.
Aliniere panou (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F)	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată.
	Selectare culoare	Selectează culoarea de corectat.
	Șablon culoare	Selectați șablonul utilizat la corecție.
	Start ajustări	Lansează aliniere panou.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din setarea Aliniere panou la valorile implicite.
Setarea Split Screen	Afișare sursă ieșire audio	<p>Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa o pictogramă cu sursa care furnizează ieșirea audio în timpul proiecției Split Screen.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului (EB-775F/EB-770F). • Conectare ELPCB02 este setată la Oprit din meniul Semnal I/O al proiectorului (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W).

Setare	Opțiuni	Descriere
	Aliniere	<p>Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor pentru a se alinia în partea de Sus sau Mijloc a zonei imaginii.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului (EB-775F/EB-770F). • Conectare ELPCB02 este setată la Oprit din meniul Semnal I/O al proiectorului (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W).
Reset setări Ecran	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Ecran la setările implicite.



Dacă porniți **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**, nu puteți modifica următoarele setări de afișare a logo-ului utilizatorului; trebuie să opriți mai întâi **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**.

- Ecran fără semnal
- Ecran pornire

» Linkuri corelate

- "Proiecția simultană a două imagini" [p.129](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.


Articole utilizate frecvent	Funcționare	
Imagine	Căut. automată surse	Pornit
Semnal I/O	Control Strălucire Sursă de lu...	
Instalare	Pornire directă	Oprit
Ecran	Pornire automată	Oprit
Funcționare	Mod inactivare	Pornit
Gestionare	Timp mod inact.	10 min.
Rețea	Cronom. dezact. AV	Pornit
Creion/Tactil	Mod standby	Comunicare act.
Interactiv	Port	LAN prin cablu
Proiecție multiplă	Pornire rapidă	Oprit
Memorie	Alimentare USB	Por. în proiecție
ECO	Buton inv. direcție	Oprit
Setări inițiale/toate	Reset setări Funcționare	
	Gestionare	
	Buton utilizator	Mod iluminare
	Logo utilizator	
	Șablon utilizator	


Setare	Opțiuni	Descriere
Căut. automată surse	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă . Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit . (EB-775F/EB-770F)
Control Strălucire Sursă de lumină	Menținere strălucire	Setați la Pornit pentru a menține o strălucire constantă pentru sursa de lumină (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

Setare	Opțiuni	Descriere
	Menținere nivel de strălucire	Selectați nivelul de strălucire pe care doriți să-l mențineți constant (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F). Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Pornit .
	Mod iluminare	Selectați strălucirea sursei de lumină. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: strălucire maximă. • Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. • Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. • Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
	Nivel de strălucire	Selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Setarea este afișată numai când Menținere strălucire este setat la Oprit .
Pornire directă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
Pornire automată	HDMI1 Calculator 1 USB Display Oprit	Setează sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. USB Display este afișată numai când opțiunea USB Display este setată la Pornit . (EB-770Fi/EB-760Wi) ☛ Semnal I/O > USB Display

Setare	Opțiuni	Descriere
Declanșator pornire	Detectie conectare Detectie semnal	Stabilește modul în care pornește proiectorul când Pornire automată este setat la HDMI1 . Detectie conectare: pornește automat proiectorul când se detectează pornirea unui dispozitiv conectat. Detectie semnal: pornește automat proiectorul când se detectează un semnal video HDMI. Când este setat la Detectie semnal , consumul în standby va crește. Gândiți-vă la mediu înainte de a face orice modificare.
Mod inactivare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.
Timp mod inact.	Între 1 și 30 de minute	Setează intervalul pentru Mod inactivare .
Cronom. dezact. A/V	Pornit Oprit	Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	Comunicare act. Comunicare dez.	Setați la Comunicare act. pentru a monitoriza și controla proiectorul prin intermediul unei rețele când proiectorul se află în modul standby. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată nu este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Alimentare USB este setat la Por. în proiecție. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului. ● Rețea > Setări transmițător > Pornire automată
Port	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează portul de utilizat în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act.
Sursă la pornire (EB-775F/EB-770F)	Surse de intrare disponibile	Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.

Setare	Opțiuni	Descriere
Pornire rapidă	20min. 60min. 90min. Oprit	<p>Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ 5 secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire.</p> <p>(Setați mai întâi Ieșire A/V la În proiecție.)</p> <p>Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Când proiectați de la portul USB al proiectorului • Când proiectați folosind funcțiile Screen Mirroring • Dacă funcția Partajare tablă albă a fost închisă forțat în sesiunea precedentă (EB-770Fi/EB-760Wi) • Dacă doriți să restabiliți conținutul tablei albe din sesiunea precedentă (EB-770Fi/EB-760Wi) <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului.  Rețea > Setări transmisiător > Pornire automată

Setare	Opțiuni	Descriere
Alimentare USB	Por. în proiecție Întotdeauna	<p>Setați la Întotdeauna pentru a continua alimentarea dispozitivului de redare media în flux atunci când proiectorul nu proiectează imagini.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului.  Rețea > Setări transmisiător > Pornire automată <p>Când este setat la Întotdeauna, consumul în standby crește.</p>
Indicatoare (EB-775F/EB-770F)	Pornit Oprit	Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.
Buton inv. direcție	Pornit Oprit	Când instalați proiectorul pe tavan, setați la Pornit pentru a inversa direcția de funcționare a butoanelor cu săgeți ale panoului de control.
Redare conținut (EB-775F/EB-770F)	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare.
Efect de suprapunere (EB-775F/EB-770F)	Efect de suprapunere Filtru formă Filtru de culori Luminozitate	<p>Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.</p> <p>Setarea nu este afișată atunci când utilizați caracteristica Combinare margini.</p>
Vizualizator USB (EB-775F/EB-770F)	—	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.
Reset setări Funcționare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Funcționare la setările implicite.

» **Linkuri corelate**

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.138](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.89](#)

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiecteurului.

Articole utilizate frecvent	Gestionare	
Imagine	Buton utilizator	Mod iluminare
Semnal I/O	Logo utilizator	
Instalare	Șablon utilizator	
Ecran	Blocare funcționare	Oprit
Funcționare	Uniformitate culori	
Gestionare	Mod reîmprospătare	
Rețea	Calibrare sursă lumină	
Creion/Tactil	Data & oră	
Interactiv	Setări agendă	
Proiecție multiplă	Alim. rețea fără fir	
Memorie	Diagnoză LAN wireless	1
ECO	Dest. salvare jurnal	Memorie USB și internă
Setări inițiale/toate	Interval config. lot	
	Limbă	Română
	Informații	
	Afișare jurnale	
	Reset setări Gestionare	

Setare	Opțiuni	Descriere
Buton utilizator	Sunt disponibile diverse opțiuni de meniu	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Logo utilizator	Pornire setare Reset	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității.
Șablon utilizator	—	Surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare. Selectați Afișare șablon în meniul Ecran pentru a afișa șablonul salvat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare funcționare	Blocare completă Cu excepția Butonului de pornire/oprire Oprit	Controlează blocarea butoanelor proiecteurului pentru securizarea acestuia. <ul style="list-style-type: none"> • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția Butonului de pornire/oprire: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. • Oprit: nu este blocat niciun buton.
Uniformitate culori	Uniformitate culori	Setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Nivel de ajustare	Setează nivelul de ajustare.
	Start ajustări	Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite.
Mod reîmprospătare	Temporizator	Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.
	Mesaje	Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.
	Start	Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsăți orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.

Setare	Opțiuni	Descriere
Calibrare sursă lumină (EB-775F/EB-770Fi /EB-770F)	Executare acum	Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiecteurului nu se află în interval. (Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate.)
	Executare periodică	Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Ultima executare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Data & oră	Data & oră Oră de vară Timp internet	Ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. Selectați Oră de vară pentru a seta opțiunile orei de vară din regiunea dvs. Selectați Timp internet pentru a obține automat ora de la un server de timp internet.
Setări agendă	—	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Alim. rețea fără fir	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.
Diagnoză LAN wireless	Ping Adresă IP Ping până la oprire Start	Transmite informații Ping pentru a confirma starea comunicării.

Setare	Opțiuni	Descriere
Dest. salvare jurnal	Memorie internă Memorie USB și internă	Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiecteurului (EB-775F/EB-770F).
Interval config. lot	Tot Limitat	Selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiecteurului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> • Setări Protejat de parolă • EDID în meniul Semnal I/O • Setările meniului Rețea
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiecteurului și mesajele afișate.
Informații	Informații diverse	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă.
Afișare jurnale	Inf. avertiz. temp. Istoric pornire/opr.	Afișează datele de jurnale salvate în locația specificată în setarea Dest. salvare jurnal .
Reset setări Gestionare	—	Resetează toate valorile de reglare din meniul Gestionare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Șablon utilizator • Limbă



Când setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Setări agendă**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Oprit**.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.240](#)

- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" p.147
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" p.149
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" p.168
- "Ajustarea uniformității culorilor" p.154
- "Configurarea datei și a orei" p.53
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" p.219
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului" p.55

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din ecranul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.


Cod Event ID	Cauză și soluție
0026 0032 0036 0037	A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0023 0024 0025	Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0043	Formatul video nu este acceptat. Modificați rezoluția dispozitivului mobil și apoi reconectați dispozitivele. Sau modificați setarea Reglare performanțe pentru proiector, apoi reconectați.
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.
0479 04FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setați calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiecteurului. ● Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP ● Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.

Cod Event ID	Cauză și soluție
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
0920	Bateria internă care salvează setările datei și orei proiectorului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență.
0B01	Stocarea internă nu poate fi detectată corect. Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare, apoi reconectați cablul și reporniți proiectorul. Când proiectorul este pornit, certificatul de securitate și agenda sunt șterse. Dacă problema persistă, contactați Epson pentru asistență.
0BFF	A survenit o eroare la funcția Tablă albă. Reporniți proiectorul.

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Articole utilizate frecvent	Rețea
Imagine	Info. rețea locală fără fir
Semnal I/O	Info. LAN prin cablu
Instalare	Setări rețea
Ecran	Setări transmițător
Funcționare	Reset setări Rețea
Gestionare	Creion/Tactil
Rețea	Autocalibrare
Creion/Tactil	Calibrare manuală
Interactiv	Unitatea tactilă
Proiecție multiplă	Instalarea proiectoarelor
Memorie	Trecere cu creionul Pornit
ECO	Interactivitate PC
Setări inițiale/toate	Reset setări Creion/Tactil
	Interactiv
	Funcția de trasare Pornit
	Afișare bare de instrumente Afișează mereu
	Culoare bară de instrumente Negru

 Când setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Pornit**, nu puteți modifica setările de rețea. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări rețea	—	Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului Rețea pentru detalii cu privire la Setări rețea .
Setări transmițător	Pornire asociere	Actualizează informațiile de rețea ale transmițătorului fără fir de pe computer utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați <i>Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide</i> pentru detalii. Această setare este afișată numai atunci când este instalat modulul LAN fără fir și Punctul acces simplu este setat la Pornit în meniul Setări rețea al proiectorului.
	Pornire automată	Setați la Pornit pentru a porni proiectorul automat atunci când conectați un computer utilizând sistemele opționale de prezentare fără fir. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Când Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Când Pornire rapidă este setat la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. • Când opțiunea Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Deteție conectare în meniul Funcționare al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info. rețea locală fără fir	Informații diverse	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta.
Info. LAN prin cablu	Informații diverse	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta.
Informații canal Art-Net (EB-775F/EB-770F)	Informații diverse	Afișează caracteristicile proiectorului și setările alocate canalelor Art-Net.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Afișare Ghid de conectare	<p>Setați la Pornit pentru a afișa automat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation) în locul ecranului principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului. Setarea modificată are efect la următoarea pornire a proiectorului.</p> <p>Această setare este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului (EB-775F/EB-770F).</p>
Reset setări rețea	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atenție</p> <p>Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Pornit în meniul Protecție meniu.</p> </div>



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.243](#)
- "Art-Net" [p.215](#)

Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.



Dacă vă conectați prin intermediul unei rețele locale fără fir, asigurați-vă următoarele criterii sunt îndeplinite pentru activarea setărilor rețelei locale fără fir:

- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă Remote	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului folosind Control de bază din Epson Web Control. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE . Nu există o parolă setată în mod implicit.) Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului (EB-775F/EB-770F).
Parolă control web	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB . Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Interfață control prioritate	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Setează gateway prioritar.

Setare	Opțiuni	Descriere
Punctul acces simplu	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite modul punct de acces simplu pentru o conexiune directă între proiector și dispozitive de intrare. Asigurați-vă că efectuați și următoarele: <ul style="list-style-type: none"> Utilizând Modul Conectare rapidă al Epson iProjection Utilizând conectarea Screen Mirroring Setarea este afișată numai când opțiunea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit din meniul Gestionare al proiectorului.
SSID	SSID furnizat automat	Afișează SSID al proiectorului pentru selectarea pe dispozitiv a conexiunilor prin punctul acces simplu.
Securitate	WPA2-PSK	Afișează tipul de securitate pentru conexiunile prin punctul acces simplu.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Afișează frazele de acces ale proiectorului pentru a accesa dispozitivul prin conexiuni prin punctul acces simplu.
Rețea LAN fără fir	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil. Metodele disponibile ar putea diferi în funcție de țara și regiunea în care vă aflați.
Canal	Sunt disponibile diverse canale	Setați frecvența de bandă (canalul) utilizând conexiunile prin punctul acces simplu.
Rețea locală fără fir	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Rețea locală fără fir .
LAN prin cablu	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN prin cablu .
Notificare poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Notificare poștă .
Control proiector	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Control proiector .

Setare	Opțiuni	Descriere
Proiecție rețea	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Proiecție rețea .

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.244](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.246](#)
- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.247](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.247](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.249](#)

Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir

Setările din meniul **Rețea locală fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.



- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Dacă nu ați instalat un modul opțional LAN fără fir, opriți setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir, este recomandat să setați mecanisme de securitate. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este un standard de criptare care îmbunătățește nivelul de securitate al rețelelor wireless. Proiectorul acceptă metodele de criptare AES.



WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă mecanismele de securitate WPA3 192-bit.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA3. Comunicația este efectuată utilizând mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
Frază de acces (Pentru securitatea WPA2/WPA3-PSK și WPA3-PSK)	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere	Introduceți frazele de acces pre-partajate utilizate în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.

Setare	Opțiuni	Descriere
Tip EAP (Pentru securitatea WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP)	PEAP	Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client.
	EAP-TLS	Protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client.
	EAP-FAST	Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înainte de bara oblică inversă și numele de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*). Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP sau EAP-FAST .
Certificat client	—	Importă certificatul de client. Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP-TLS sau EAP-TLS .
Verificare certificat server	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a verifica certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
Certificat CA	—	Importă certificatul CA.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume server Radius	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți numele serverului de verificat.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p>Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.</p>
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).</p> <p>Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.</p>
IPv6	Pornit Oprit	<p>Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6.</p> <p>Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.</p>
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Setare	Opțiuni	Descriere
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	<p>Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP, Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.</p>
Server DNS 1 Server DNS 2	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).</p> <p>Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
IPv6	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
Configurare automată	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
Utilizare adresă temp.	Pornit Oprit	Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.

Meniul Rețea - meniul Notificare poștă

Setările din meniul **Notificare poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.
Server SMTP	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).

Setare	Opțiuni	Descriere
Autentificare	Open Auth SSL TLS	Selectați tipul de autentificare pentru serverul SMTP.
Număr port	Între 1 și 65535 (implicit: 25)	Introduceți un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificarea în serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	(nu utilizați " () , : ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți.

Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selectați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă	Protejat Compatibil	<p>Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor.</p> <p>Setați la Protejat atunci când efectuați o autentificare Digest folosind Parolă control web. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.</p> <p>Setați la Compatibil atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind Parolă Monitor (lungime de până la 16 caractere alfanumerice).</p> <p>Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver.5.30 sau anterior.</p>
Setări Web API	Web API	Selectați Pornit pentru a activa funcția Web API.
	Autentificare	<p>Selectează securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor Web API.</p> <p>Deschidere: Caracteristicile de securitate nu sunt setate.</p> <p>Digest: Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest).</p> <p>Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.</p>
PJLink	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comanda proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Adresă IP notific.	Diverse adrese IP	<p>Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink.</p> <p>Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).</p>
SNMP	Pornit Oprit	<p>Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP.</p> <p>Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.</p>
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Diverse adrese IP	<p>Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).</p>
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Introduceți numele de comunitate SNMP.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.

Setare	Opțiuni	Descriere
Crestron Connected	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
Art-Net (EB-775F/EB-770F)	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> • Rețea: introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 127 (implicit este 0). • Sub-rețea: introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0). • Univers: introduceți un număr pentru Universul proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0). • Pornire canal: introduceți canalul de pornire care gestionează Art-Net folosind 1 până la 495 (implicit este 1).
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .

Setare	Opțiuni	Descriere
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.

Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea

Setările din meniul **Proiecție rețea** vă permit să selectați setările cu privire la proiecția prin rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Epson iProjection	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a utiliza Epson iProjection.
SSID Display	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa SSID în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal.
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea.
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

Setare	Opțiuni	Descriere
Selectarea afișării cuvântului cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a utiliza caracteristica Screen Mirroring.
Întrer. conexiune	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite întreruperea proiecției imaginii de către alt utilizator. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la Oprit .
Reglare performanțe	1 (Fin) 2 3 4 (Rapid)	Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. 1: mărește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare.
Capturare (EB-770Fi/EB-760 Wi)	Activat Dezactivat	Setați la Activat pentru a activa capturile de ecran ale imaginilor Screen Mirroring de la instrumentele din bara de instrumente ale ecranului tablă albă. Activat vă permite să redați imaginea de oglindire a ecranului în portul HDMI Out și să o capturați. Funcțiile HDCP și H.265 sunt dezactivate și este posibil să nu puteți proiecta conținut cu acestea. Dacă doriți să proiectați conținut cu funcțiile HDCP și H.265, selectați Dezactivat .
Info. Screen Mirroring	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

Setare	Opțiuni	Descriere
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesaje livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Setarea este afișată numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit din meniul Control proiector al proiectorului.
Partajare ecran	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea.

» Linkuri corelate

- "Partajare ecran" [p.195](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Setările din meniul **Creion/Tactil** vă permit să configurați operațiunile cu creionul interactiv și tactile.

Acest meniu apare numai pentru EB-770Fi/EB-760Wi.

Articole utilizate frecvent	Creion/Tactil
Imagine	Autocalibrare
Semnal I/O	Calibrare manuală
Instalare	Unitatea tactilă
Ecran	Instalarea proiectoarelor
Funcționare	Trecere cu creionul Pornit
Gestionare	Interactivitate PC
Rețea	Reset setări Creion/Tactil
Creion/Tactil	Interactiv
Interactiv	Funcția de trasare Pornit
Proiecție multiplă	Afișare bare de instrumente Afișează mereu
Memorie	Culoare bară de instrumente Negru
ECO	Afișare zonă de trasare
Setări inițiale/toate	Pict. mouse pe bara de instr. Oprit
	Confir. golire ecran Pornit
	Acțiune buton Creion Radieră
	Poziție listă de pagini
	Afișare ceas Dată & oră

Setare	Opțiuni	Descriere
Autocalibrare	—	Începe calibrarea pentru operațiunile creionului.
Calibrare manuală		
Unitatea tactilă	Alimentare	Setați la Pornit pentru a porni alimentarea unității tactile.
	Config unit. tactilă (auto)	Ajustează unghiul pentru difuzia laserului pentru a detecta cu precizie pozițiile degetului.
	Config unit. tactilă (manuală)	
	Calibrare tactilă	Efectuează calibrarea pentru operațiunile tactile realizate cu degetul.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Interval calibrare	Dacă operațiunile tactile sunt recunoscute ca operațiuni de glisare, selectați Lat pentru a extinde intervalul de calibrare.
Instalarea proiectoarelor	Intensitate infraroșii	Dacă performanța Interactive Pen este instabilă din cauza interferențelor de infraroșu, selectați Puternic .
	Sincron. proiectoare	Dacă proiectoarele sunt conectate folosind un cablu audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm disponibil în comerț, selectați Prin cablu .
Trecere cu creionul	Pornit Oprit	Când se setează la Pornit , cursorul urmărește vârful creionului, pe măsură ce îl deplasați pe ecran.
Interactivitate PC	Mod urmărire creion	Selectează tipul dispozitivului pentru creionul recunoscut de OS. Pentru Windows sau Mac (inclusiv caracteristica de cerneală a computerului), selectați Modul creion , iar pentru Ubuntu, selectați Mod mouse .
	Menține apăsat	Atunci când opțiunea este setată la Clic dreapta , o apăsare lungă cu vârful creionului sau cu degetul are efectul unei operațiuni de clic dreapta.
	Comportament vârf creion	Atribue vârfului creionului fie acțiunea de Clic dreapta , fie cea de Clic stânga .
	USB-B2	Setează portul HDMI utilizat pentru computerul conectat la portul USB-B2 la utilizarea caracteristicilor interactive de pe acest computer.
	Autoregl.zonă creion	Setați la Pornit pentru a ajusta automat zona de creion ca rezoluție pentru modificările la computerul conectat. Setați la Oprit dacă nu doriți să reglați în mod automat o zonă de acționare a creionului care a fost reglată în mod manual.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Regl.man.zonă creion	Ajustează automat zona creion. Setarea este afișată doar când Interactivitate PC este activată în bara de instrumente.
Reset setări Creion/Tactil	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Creion/Tactil la setările implicite.

Setările din meniul **Interactiv** vă permit să personalizați diverse caracteristici interactive ale proiectorului.

Acest meniu apare numai pentru EB-770Fi/EB-760Wi.

Articole utilizate frecvent	Interactiv	
Imagine	Funcția de trasare	Pornit
Semnal I/O	Afișare bare de instrumente	Afișează mereu
Instalare	Culoare bară de instrumente	Negru
Ecran	Afișare zonă de trasare	
Funcționare	Pict. mouse pe bara de instr.	Oprit
Gestionare	Confir. golire ecran	Pornit
Rețea	A acțiune buton Creion	Radieră
Creion/Tactil	Poziție listă de pagini	
Interactiv	Afișare ceas	Data & oră
Proiecție multiplă	Data	YYYY-MM-DD
Memorie	Oră	HH:MM
ECO	Imprimare	
Setări inițiale/toate	Salvare	
	Poștă	
	Director	
	Reset setări Interactiv	
	Proiecție multiplă	



Când setați **Protecție meniu** pentru **Interactiv** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Interactiv**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Interactiv** la **Oprit**.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcția de trasare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa bara de instrumente interactivă.
Afișare bare de instrumente	Afișează mereu Ascundere timp	Setează când să se afișeze bara de instrumente interactivă.
Culoare bară de instrumente	Negru Alb	Setează culoarea barei de instrumente interactivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare zonă trasare	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa zona de trasare.
Pict. mouse pe bara de instr.	Pornit Oprit	Specifică dacă se afișează sau nu butonul mouse-ului pe bara de instrumente interactivă.
Confir. golire ecran	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un ecran de confirmare înainte de a șterge tot conținutul desenat pe ecranul proiectat.
A acțiune buton Creion	Bară de instrumente trasare Radieră Golire ecran Oprit	Setează funcția butonului de pe partea laterală a creionului interactiv.
Poziție listă de pagini	Stânga Dreapta	Setează poziția listei de pagini în modul Tablă albă.
Afișare ceas	Data & oră Data Oră Oprit	Setați data și ora afișate în bara inferioară de instrumente în modul Tablă albă. Configurați mai întâi setările pentru Data & oră din meniul Gestionare al proiectorului.
Imprimare	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Imprimare .
Salvare	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Salvare .
Poștă	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Poștă .
Director	—	Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Director .
Reset setări interactive	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Interactiv la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Meniul Interactiv - Meniul Imprimare" [p.254](#)
- "Meniul Interactiv - Meniul Salvare" [p.254](#)

- "Meniul Interactiv - Meniul Poștă" p.255
- "Meniul Interactiv - Meniul Director" p.255

Meniul Interactiv - Meniul Imprimare

Setările din meniul **Imprimare** vă permit să selectați setările pentru imprimare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Imprimantă	Imprimantă USB Imprimantă de rețea Oprit	Setează imprimanta implicită folosită la imprimare.
Adresă imprimantă	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru imprimanta de rețea. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Pentru a reveni la valoarea implicită pentru adresa IP, introduceți 0.0.0.0.
Tip imprimantă	Detectare automată Compatibil PCL6 ESC/P-R	Setează tipul imprimantei conectate. În majoritatea cazurilor, trebuie să lăsați această setare la Detectare automată .
Tip PCL	Normal Modul 1 Modul 2	Dacă imprimarea eșuează când se folosește o imprimantă PCL6 în modul Normal , încercați să treceți la Modul 1 sau la Modul 2 . Este posibil să nu puteți imprima corect dacă această setare nu corespunde cu tipul imprimantei și cu setările imprimantei de rețea care este conectată.
Test de imprimare	—	Imprimă o pagină de test.
Dimensiune implicită hârtie	A4 Letter	Setează dimensiunea implicită a hârtiei.

Meniul Interactiv - Meniul Salvare

Setările din meniul **Salvare** vă permit să selectați setările pentru salvare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Stocare USB	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul pe un dispozitiv de memorie USB.
PC prin cablu USB	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul pe un dispozitiv conectat la proiector cu un cablu USB.
Director de rețea	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a salva fișierul în directorul de rețea.
Server CIFS	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; < = > ? [\] ' și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul CIFS. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Cale folder partajat	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * / : < > ? și)	Introduceți numele folderului de rețea în „nume partajare\nume folder” sau „nume partajare”.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator care va avea privilegiile de citire/scriere în folderul de rețea. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator).
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă asociată numelui de utilizator. După ce introduceți parola și selectați OK , parola este afișată sub formă de asterisc (*).

Setare	Opțiuni	Descriere
Verificare conexiune	—	Testează conexiunea rețelei.
Se aplică întotdeauna parola	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a seta întotdeauna o parolă pentru un fișier. În cazul setării la Pornit , puteți salva fișiere numai în modul Tablă albă și în forma PDF sau EWF2.

Meniul Interactiv - Meniul Poștă

Setările din meniul **Poștă** vă permit să selectați setările pentru e-mail.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcție Poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite trimiterea de e-mailuri care conțin desene capturate de pe tabla albă.
Server SMTP	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; < = > ? [\] ` și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul SMTP. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Autentificare	Open Auth SSL TLS	Setează tipul de autentificare aștept de serverul SMTP.
Număr port	De la 1 la 65535	Portul implicit variază în funcție de setarea Autentificare : 25 pentru Deschidere , 465 pentru SSL și 587 pentru TLS .

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă pentru serverul SMTP.
De la	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; < > [\] și spații)	Introduceți adresa de e-mail de afișat pentru expeditor.
Adresă de e-mail implicită	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " () , ; < > [\] și spații)	Introduceți adresa de e-mail implicită, care se utilizează pentru trimiterea mesajelor e-mail. De asemenea, puteți specifica numele domeniului urmat de simbolul @ pentru a ajuta la introducerea adresei de e-mail; de exemplu, „@xxx.co.jp”.
Trimitere test de e-mail	—	Conectează la serverul SMTP și trimite un e-mail de testare la adresa pe care o setați drept implicită.
Nu se permite introd. adreselor	Pornit Oprit	Setați Pornit pentru a alege adrese de e-mail numai dintr-o agendă sau un serviciu Director.

Meniul Interactiv - Meniul Director

Setările din meniul **Director** vă permit să selectați setările serviciului Director.

Setare	Opțiuni	Descriere
Funcție Acces Director	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a căuta nume de utilizatori și adrese de e-mail dintr-un serviciu Director.
Server LDAP	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , ; : < = > ? [\] ' și spații)	Introduceți adresa IP sau numele FQDN (Fully Qualified Domain Name) pentru serverul LDAP. Nu puteți utiliza următoarele adrese: 127.x.x.x, 192.9.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). Dacă specificați un nume FQDN, trebuie să configurați un server DNS.
Număr port	De la 1 la 65535	Introduceți un număr de port pentru serverul LDAP. Portul implicit este 389. Specificați „3268” pentru a căuta în catalogul global.
Autentificare	Anonymous Simple Digest-MD5	Setează tipul de autentificare aștept de serverul LDAP. Dacă doriți să selectați Digest-MD5 sau Simple drept metodă de identificare la setarea unei adrese IP pentru Server LDAP , trebuie să configurați serverul DNS pentru a activa căutarea DNS inversă.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul LDAP. Folosiți următoarele metode când introduceți numele de utilizator împreună cu numele de domeniu: <ul style="list-style-type: none"> • „domain name\user name” • „user name@domain name”
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți o parolă pentru serverul LDAP.
Verificare conexiune	—	Testează conexiunea rețelei.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare DN bază	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți DN (Numele distinct) de la care trebuie să înceapă căutarea numelor de utilizatori și adreselor de e-mail. Asigurați-vă că specificați toate OU (Unitățile organizaționale) și DC (Componentele de domenii) necesare în ordinea OU apoi DC; de exemplu, „OU=acanturi,DC=exemplu,DC=com”. DN trebuie să se afle la același nivel sau mai jos decât DC în structura bazei de date.
Atribute utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru numele utilizatorului: de exemplu, „cn”.
Atribute e-mail	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru adresa de e-mail: de exemplu, „mail”.
Atribute grup	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți atributul pentru numele unui grup de utilizatori.
Căutare atribute țintă	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți tasta de căutare pentru numele de utilizator, adresa de e-mail și numele grupului de utilizatori. Valoarea implicită este „cn”. Puteți să specificați până la trei chei, separate prin virgule. Nu folosiți trei sau mai multe virgule, virgule la început sau la sfârșit și virgule consecutive. Căutarea se efectuează prin utilizarea potrivirilor ulterioare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Filtrare interogări suplimentare	Până la 64 de caractere alfanumerice (nu utilizați : și spații)	Introduceți un filtru de căutare suplimentar pentru Căutare atribute țintă .

Setările din meniul **Proiecție multiplă** vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine unică.

Acest meniu apare numai pentru EB-775F/EB-770Fi/EB-770F.

Articole utilizate frecvent	Proiecție multiplă	
Imagine	ID Proiector	Oprit
Semnal I/O	Alăturare	
Instalare	Corectare geometrică	Corectare punct
Ecran	Combinare margini	
Funcționare	Scalare	
Gestionare	Uniformitate culori	
Rețea	Mod iluminare	Normal
Creion/Tactil	Potrivire culori	
Interactiv	RGBCMY	
	Reset setări Proiecție multiplă	
Proiecție multiplă	Memorie	
Memorie	Salvați memorie	
ECO	Încărcați memorie	
Setări inițiale/toate	Redenumire memorie	
	Ștergeți memorie	
	Reset setări Memorie	
	ECO	

Setare	Opțiuni	Descriere
ID Proiector	—	Consultați tabelul meniului Instalare pentru detalii cu privire la setările ID Proiector .
Alăturare	Aspect Config. locație	Setează numărul de ecrane divizate și poziția fiecărei imagini.
Corectare geometrică	—	Consultați tabelul meniului Instalare pentru detalii cu privire la setările Corectare geometrică .

Setare	Opțiuni	Descriere
Combinare margini	Combinare margini Marginea de sus Marginea de jos Marginea din stânga Marginea din dreapta Ghid linie Ghid model Culoare ghid	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.
Nivel de negru	Ajustarea culorilor Suprafață corecție Reset	Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse.
Scalare	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările Scalare .
Uniformitate culori	—	Consultați tabelul meniului Gestionare pentru detalii cu privire la setările Uniformitate culori .
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare .
Potrivire culori	Nivel de ajustare Roșu Verde Albastru Strălucire	Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
RGBCMY	—	Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările RGBCMY .
Reset setări Proiecție multiplă	—	Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.152](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.230](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.157](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.160](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.159](#)

Setările din meniul **Memorie** ă permit să gestionați salvarea și încărcarea setărilor de calitate a imaginilor în memoria proiectorului.

Articole utilizate frecvent	Uniformitate culori	
Imagine	Mod iluminare	Normal
Semnal I/O	Potrivire culori	
Instalare	RGBCMY	
Ecran	Reset setări Proiecție multiplă	
Funcționare	Memorie	
Gestionare	Salvați memorie	
Rețea	Încărcați memorie	
Creion/Tactil	Redenumire memorie	
Interactiv	Ștergeți memorie	
Proiecție multiplă	Reset setări Memorie	
Memorie	ECO	
ECO	Mod iluminare	Normal
Setări inițiale/toate	Mod inactivare	Pornit ^
	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	

Setare	Opțiuni	Descriere
Salvați memorie	Memorie de la 1 la 10	Salvează seturi personalizate de setări în memorie.
Încărcați memorie	Memorie de la 1 la 10	Încarcă setările memoriei salvate și le aplică în imaginea actuală.
Redenumire memorie	Memorie de la 1 la 10	Modifică numele setărilor memoriei.
Ștergeți memorie	Memorie de la 1 la 10	Șterge o memorie salvată
Reset setări Memorie	—	Resetează toate memoriile salvate.

» Linkuri corelate

- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.151](#)

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

Articole utilizate frecvent	Mod iluminare	Normal
Imagine	Potrivire culori	
Semnal I/O	RGBCMY	
Instalare	Reset setări Proiecție multiplă	
Ecran	Memorie	
Funcționare	Salvați memorie	
Gestionare	Încărcați memorie	
Rețea	Redenumire memorie	
Creion/Tactil	Ștergeți memorie	
Interactiv	Reset setări Memorie	
Proiecție multiplă	ECO	
Memorie	Mod iluminare	Normal
ECO	Mod inactivare	Pornit ^
Setări inițiale/toate	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	
	Reset toate	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod standby	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod standby .

► Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod iluminare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare .
Mod inactivare	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod inactivare .
Timp mod inact.	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Timp mod inact .
Cronom. dezact. A/V	—	Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Cronom. dezact. A/V .

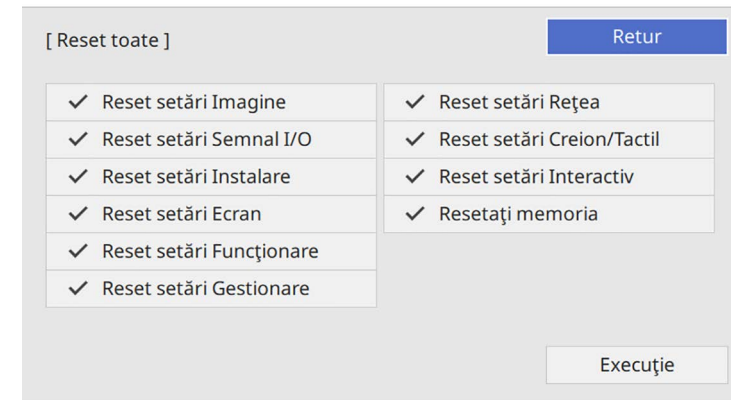
Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile lor implicite și să plasați proiectorul în modul de actualizare firmware, astfel încât să puteți actualiza firmware.

Articole utilizate frecvent	Potrivire culori
Imagine	RGBCMY
Semnal I/O	Reset setări Proiecție multiplă
Instalare	Memorie
Ecran	Salvați memorie
Funcționare	Încărcați memorie
Gestionare	Redenumire memorie
Rețea	Ștergeți memorie
Creion/Tactil	Reset setări Memorie
Interactiv	ECO
Proiecție multiplă	Mod iluminare Normal
Memorie	Mod inactivare Pornit
ECO	Timp mod inact. 10 min.
	Cronom. dezact. A/V Pornit
Setări inițiale/toate	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate
	Actualizare firmware

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset toate	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.
Actualizare firmware	—	Intră în modul de actualizare firmware și pregătește actualizarea firmware utilizând portul USB-A sau USB-B.

Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- **Zoom digital**
- **Mutare imagine**
- **Șablon utilizator**
- **Limbă**

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate**, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.



Pentru meniurile **Rețea** și **Interactiv**, dacă activați setarea **Protecție meniu**, setările nu revin la valorile lor implicite atunci când utilizați opțiunea **Reset toate**.

» **Linkuri corelate**

- "Actualizarea softului integrat" [p.279](#)

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca sigla a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal I/O**
 - Setările meniului **Rețea**
- ☛ **Gestionare > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" p.264
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" p.265

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu]. (Indicatoarele rămân aprinse aproximativ 75 de secunde.)
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows 8.1 și sistemele de operare superioare
- macOS 10.13.x și versiuni ulterioare


- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul USB-B1 sau USB-B al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.




Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul USB-B1 sau USB-B al proiectorului.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.

 Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

 **Atenție**
Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid • Stare: albastru - luminează intermitent rapid • Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid • Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.266](#)

Întreținerea proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

► **Linkuri corelate**

- "Întreținerea proiecteurului" [p.268](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.269](#)
- "Curățarea carcasei proiecteurului" [p.270](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.271](#)
- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.275](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)" [p.277](#)
- "Actualizarea softului integrat" [p.279](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiecteurului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiecteurului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer, bateriile telecomenzii, bateriile creionului interactiv și vârful creionului interactiv. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiecteurului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiecteurului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiecteurului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiecteurului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiecteurului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiecteurului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 12.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer" [p.271](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.272](#)

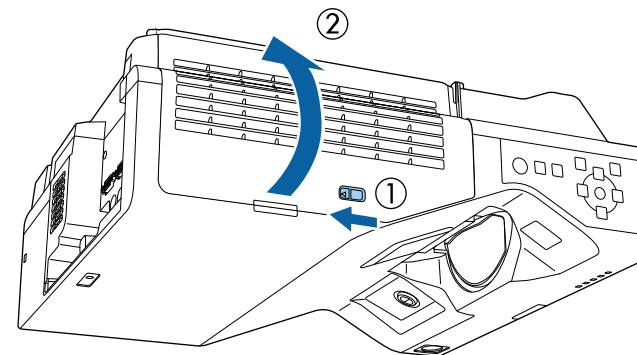
Curățarea filtrului de aer

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

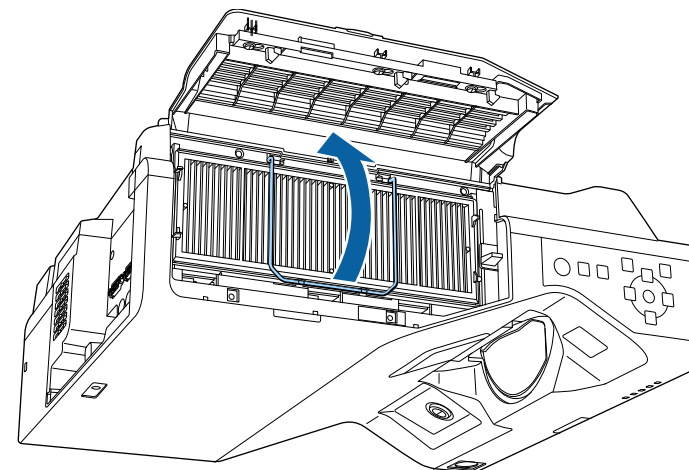
- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.

1 Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

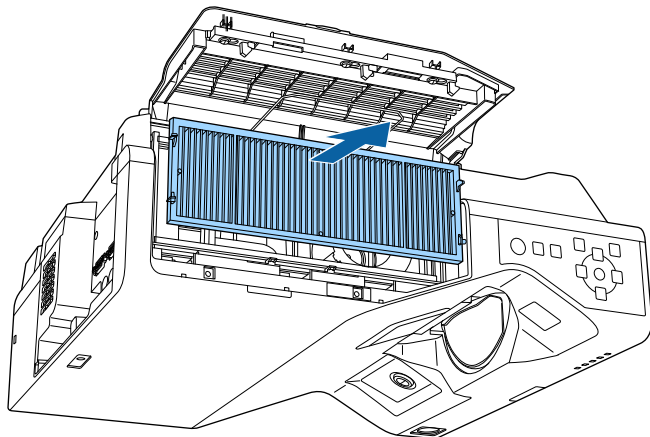
2 Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



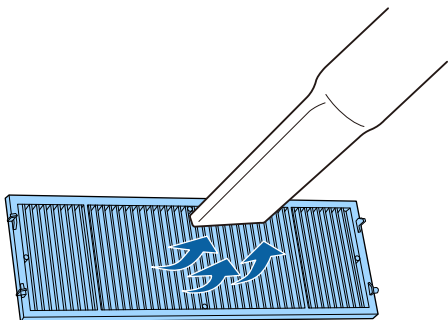
3 Deschideți opritorul.



- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



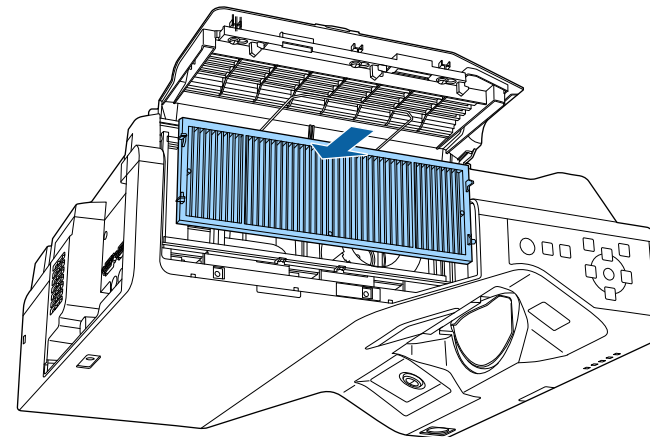
- 5** Aspirati partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

- 6** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 7** Închideți opritorul până când se fixează.

- 8** Închideți capacul filtrului de aer.

Înlocuirea filtrului de aer

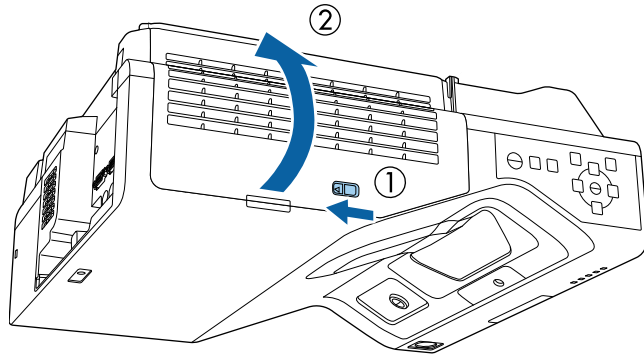
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

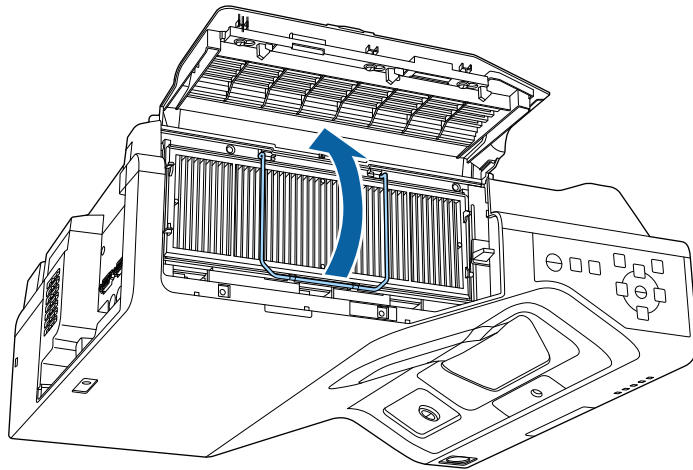
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

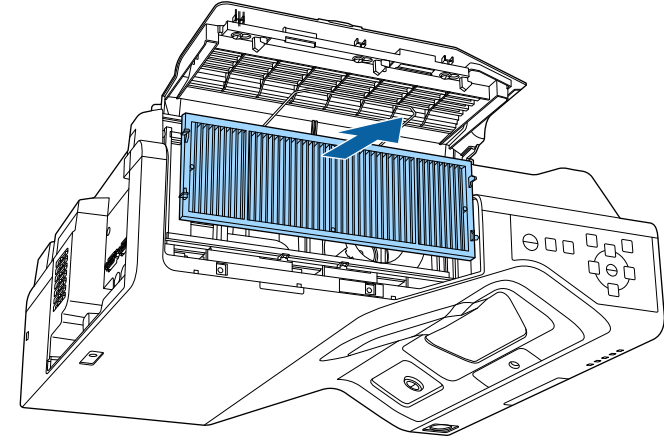
- 2** Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și deschideți capacul filtrului de aer.



- 3** Deschideți opritorul.



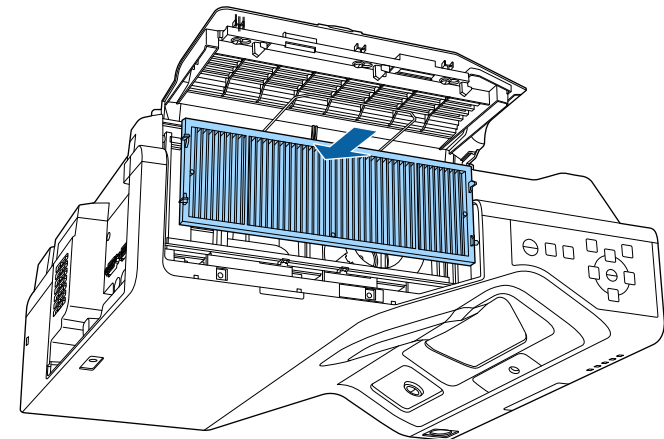
- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă, PET

- 5** Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



- 6** Închideți opritorul până când se fixează.
- 7** Închideți capacul filtrului de aer.

Cele două creioane interactive sunt livrate împreună cu două tipuri de vârfuri de creion, vârfuri moi și vârfuri tari. Vârfurile moi de creion sunt montate implicit pe creioane (EB-770Fi/EB-760Wi).

- Dacă vârful moale se murdărește sau se deteriorează, acesta își pierde capacitatea de răspuns. Înlocuiți-l cu unul nou livrat împreună cu produsul.
- Dacă vârful moale este dificil de utilizat pe o suprafață texturată, înlocuiți-l cu vârful tare.



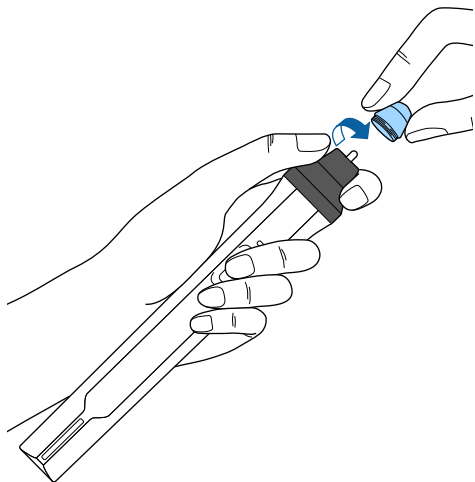
Dacă vârful tare este uzat sau deteriorat, înlocuiți-l cu unul nou.

» Linkuri corelate

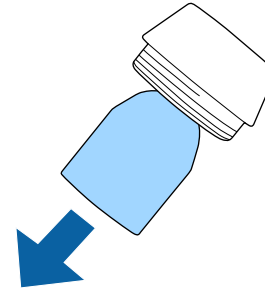
- "Înlocuirea vârfului moale al creionului" [p.275](#)
- "Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare" [p.276](#)

Înlocuirea vârfului moale al creionului

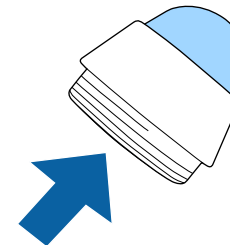
- 1** Răsuciți vârful creionului interactiv pentru a-l scoate.



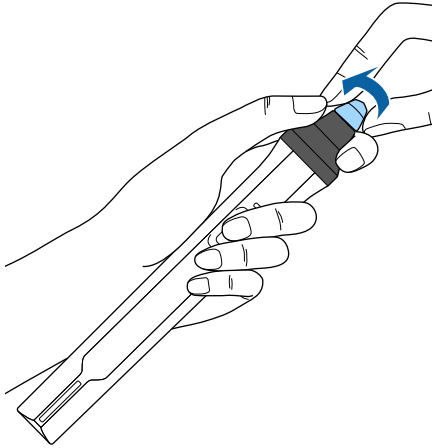
- 2** Extrageți direct vârful moale.



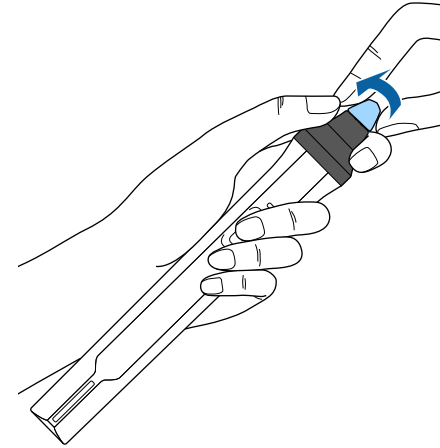
- 3** Introduceți vârful nou.



4 Înșurubați vârful creionului.

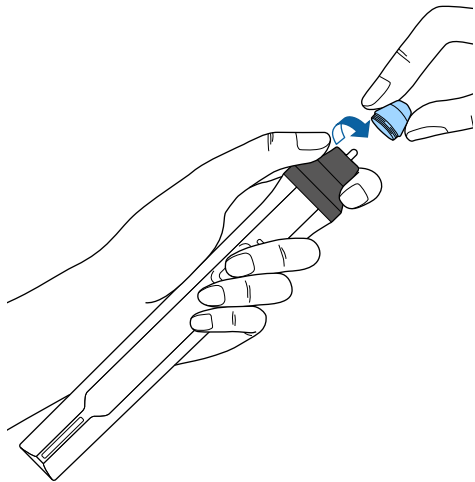


2 Înșurubați vârful tare al creionului.



Înlocuirea vârfului moale al creionului cu vârful tare

1 Răsuciți vârful creionului interactiv pentru a-l scoate.



Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală în incremente de 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).



- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Aliniere panou, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Ecran**, apoi apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Creion/Tactil	Rotire meniu	Oprit
Interactiv	Culoare meniu	Alb
Proiecție multiplă	Aliniere panou	Pornit
Memorie	Selectare culoare	R
ECO	Șablon culoare	R/G/B
Setări inițiale/toate	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

2 Selectați **Aliniere panou** și apăsați [Enter].

3 Selectați **Aliniere panou** și setați la **Pornit**.

Articole utilizate frecvent	Ecran	
Imagine	Afișare șablon	
Semnal I/O	Tip șablon	
Instalare	Ecran fără semnal	Albastru
Ecran	Ecran pornire	Pornit
Funcționare	Afiș. auto. ec. princ.	Pornit
Gestionare	Miniaturi sortare surse	Pornit
Rețea	Mesaje	Pornit
Creion/Tactil	Rotire meniu	Oprit
Interactiv	Culoare meniu	Alb
Proiecție multiplă	Aliniere panou	Pornit
Memorie	Selectare culoare	R
ECO	Șablon culoare	R/G/B
Setări inițiale/toate	Start ajustări	
	Reset	
	Setarea Split Screen	
	Reset setări Ecran	
	Funcționare	

4 Selectați **Selectare culoare** și alegeți una dintre următoarele:

- **R** pentru a regla convergența culorii roșii.
- **B** pentru a regla convergența culorii albastre.

5 Selectați **Șablon culoare** și alegeți culoarea grilei afișată atunci când efectuați ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

- **R/G/B** pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- **R/G** pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- **G/B** pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

6 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Comutați tot panoul** pentru a regla întregul panou în același timp și a trece la pasul următor.
 - Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceți la pasul 10.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Selectare culoare**, apoi apăsați [Enter].



Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

- 9** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla fin.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 10** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului evidențiat prin caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].
- 11** După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].
- 12** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiectorului, selectați **Selectați intersecția și ajustați**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul proiectorului **Setări inițiale/toate**, proiectorul intră în modul de actualizare a softului integrat și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia utilizând portul USB-A sau USB-B.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea, folosind software-ul Epson Projector Management. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

» **Linkuri corelate**

- "Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB" [p.279](#)
- "Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB" [p.280](#)

Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.

2 Copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

3 Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

4 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Potrivire culori
Imagine	RGBCMY
Semnal I/O	Reset setări Proiecție multiplă
Instalare	Memorie
Ecran	Salvați memorie
Funcționare	Încărcați memorie
Gestionare	Redenumire memorie
Rețea	Ștergeți memorie
Creion/Tactil	Reset setări Memorie
Interactiv	ECO
Proiecție multiplă	Mod iluminare Normal
Memorie	Mod inactivare Pornit ^
ECO	Timp mod inact. 10 min.
	Cronom. dezact. A/V Pornit
Setări inițiale/toate	Mod standby Comunicare act.
	Setări inițiale/toate
	Reset toate
	Actualizare firmware

5 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

6 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



Când toate indicatoarele clipesc rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.

Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un computer și un cablu USB



- Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.
- Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a putea actualiza softul integrat.
 - Windows 8.1 sau versiunile ulterioare
 - macOS 10.13.x sau versiunile ulterioare

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.



- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

2 Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB-B1 sau USB-B al proiectorului.

3 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

Articole utilizate frecvent	Potrivire culori	
Imagine	RGBCMY	
Semnal I/O	Reset setări Proiecție multiplă	
Instalare	Memorie	
Ecran	Salvați memorie	
Funcționare	Încărcați memorie	
Gestionare	Redenumire memorie	
Rețea	Ștergeți memorie	
Creion/Tactil	Reset setări Memorie	
Interactiv	ECO	
Proiecție multiplă	Mod iluminare	Normal
Memorie	Mod inactivare	Pornit ^
ECO	Timp mod inact.	10 min.
	Cronom. dezact. A/V	Pornit
Setări inițiale/toate	Mod standby	Comunicare act.
	Setări inițiale/toate	
	Reset toate	
	Actualizare firmware	

4 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

5 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului se aprind, iar proiectorul intră în modul de actualizare firmware. Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

6 Pe calculator, copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al discului amovibil.



- Nu copiați alte fișiere sau directoare pe discul amovibil. În caz contrar, fișierele sau directoarele se pot pierde.
- Proiectorul se oprește automat în cazul în care cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să fie copiat pe discul amovibil. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

7 Efectuați pașii pentru a îndepărta în siguranță un dispozitiv de stocare USB de la calculator și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



- Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă nu sunt efectuate operațiuni timp de 20 de minute în modul actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.283](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.284](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.286](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.293](#)
- "Soluționarea problemelor legate de funcțiile interactive" [p.295](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.299](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.300](#)
- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.303](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

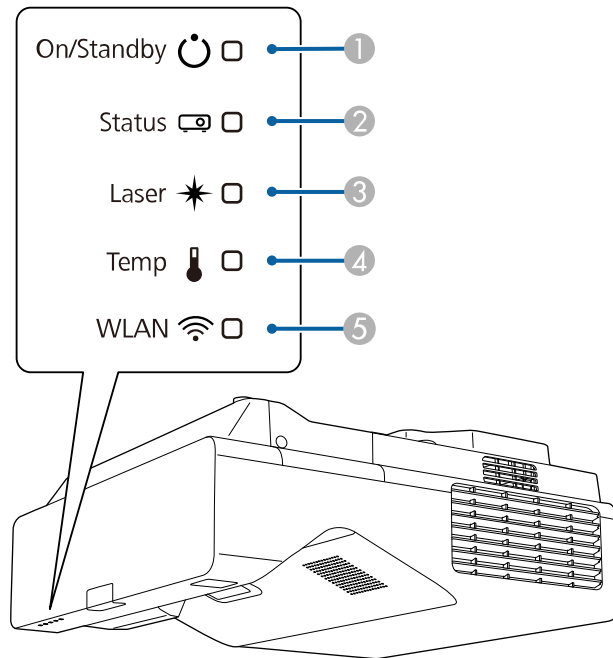
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiectie.



- ① Indicator pornit/standby (alimentare)
- ② Indicator de stare
- ③ Indicator Laser
- ④ Indicator Temp (temperatură)

⑤ Indicator WLAN (LAN fără fir)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins	Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare. ☛ Gestionare > Mod reîmprospătare

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Instalare al proiecteurului. Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări	Avertizare laser Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins	Laserul are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu)	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins	Eroare internă la proiector Opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Stare rețea LAN fără fir

Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și porniți-l din nou.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setarea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit în meniul Gestionare al proiecteurului

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Curățarea filtrului de aer" [p.271](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.272](#)

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► **Linkuri corelate**

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.286](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.287](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.287](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.288](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.288](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.289](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.289](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.290](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.290](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.291](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.291](#)
- "Soluții la probleme privind microfonul" [p.291](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.291](#)
- "Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free" [p.292](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității.

Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Pentru a proiecta o sursă de imagini conectată la portul Computer2/Monitor Out, setați opțiunea **Port ieșire monitor** la **Calculator 2** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți culorile individuale ale imaginilor.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
 - ☛ **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină**
- Asigurați-vă că setarea **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Ecran** al proiectorului
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

► **Linkuri corelate**

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.232](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.169](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile următoare (EB-770Fi/EB-760Wi):

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Deconectați cablul USB și reconectați-l.
- Asigurați-vă că setarea **USB Display** este setată la **Pornit** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului
- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect.
În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.
epson.sn
- Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.34](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.287](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.288](#)

Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.
- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați **Nivel HDMI IN EQ** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. După schimbarea setării, poate fi necesar să reporniți proiectorul. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Dacă proiectați folosind un dispozitiv de redare flux media de dimensiuni mari, setați opțiunea **Nivel HDMI IN EQ** la **Auto** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. Dacă apare o problemă, modificați setarea.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.310](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a optimiza semnalul de imagine.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru ecranul pe care îl folosiți.
Dacă există margini între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat, reglați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Imagine** al proiecteurului (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).
- Încercați să ajutați poziția imaginii folosind setarea **Poziție** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
 - ☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Poziție**
Dacă ați reglat dimensiunile imaginii utilizând butoanele Wide și Tele sau ați corectat distorsiunea trapezeului, efectuați Mutare imagine pentru a regla poziția imaginii.
 - ☛ **Instalare > Zoom digital > Mutare imagine**
- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Rezoluție** din meniul **Imagine** al proiecteurului în funcție de semnalul pentru echipamentul conectat.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare (EB-775F/EB-770F).
 - ☛ **Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere**
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Instalare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.230](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.310](#)
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.59](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.142](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Apăsați pe butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale de pe proiector pentru a corecta forma imaginii.
- Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setarea **Corectare arc** pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare arc**
- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.
 - ☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare punct**

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu butoanele de ajustare a distorsiunii trapezoidale" [p.65](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.66](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.68](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.71](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor
- Ajustați setările **Reducere zgomot**, **Reducere zgomot MPEG** și **De-întrețesere** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întrețesere**
- Setati opțiunea **Rezoluție** la **Auto** în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă imaginile nu sunt ajustate corect, ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**. din meniul **Imagine** al proiecteurului.
 - ☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**
 - ☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro**.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.310](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiectorului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator utilizând un cablu VGA, apăsați pe butonul [Auto] de pe telecomandă pentru a ajusta automat setările **Urmărire** și **Sincro**. Dacă rămân benzi sau zone neclare, afișați o imagine uniformă pe ecran și ajustați manual setările **Urmărire** și **Sincro**.
 - ☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Urmărire**
 - ☛ **Imagine > Reglaj semnal analog > Sincro**.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.310](#)

- "Focalizarea imaginii" [p.61](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.269](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiectorului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Gestionare** al proiectorului este stabilită la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că acestea au fost calibrate recent. Dacă unele proiectoare nu au fost calibrate recent, balanța de alb și nivelul de strălucire pot să nu corespundă cu celelalte proiectoare (EB-775F/EB-770Fi/EB-770F).

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.225](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.81](#)

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare** > **Start** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Asigurați-vă că toate cablurile audio conectate poartă eticheta „Fără rezistență”.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector**, din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Selectați portul de ieșire audio corect.
 - ☛ **Semnal I/O > Ieșire audio**
 - ☛ **Semnal I/O > Ieșire audio HDMI**
- Dacă doriți să redați semnal audio de la o sursă audio conectată când proiectorul este în mod standby, selectați aceste setări în meniurile proiecteurului:
 - Opritiți **Pornire rapidă** din meniul **Funcționare**.
 - Setatiți opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O**.
- Selectați ieșirea audio corespunzătoare din setarea **Disp. ieșire audio**.
 - ☛ **Semnal I/O > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**

- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI. În caz contrar, este necesar să conectați un cablu audio.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiecteurului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.33](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.92](#)

Soluții la probleme privind microfonul

Dacă nu există sunet atunci când utilizați un microfon conectat la proiector, încercați următoarele soluții (EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W):

- Asigurați-vă că microfonul este conectat ferm la proiector.
 - Verificați setarea **Volum intrare mic**, în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. Dacă setarea este prea înaltă, sunetul altor dispozitive conectate va fi prea scăzut.
- ### » Linkuri corelate
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.228](#)
 - "Conectarea unui microfon" [p.42](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free

Dacă nu puteți proiecta o imagine cu funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu viteze de transfer mici, este posibil să nu puteți proiecta filme în mod corect.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

► Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.293](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.293](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.294](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.294](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor telecomandă** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Setăți opțiunea **Cronom. dezact.** A/V la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.230](#)
- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.169](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiecteurului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsați butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

► **Linkuri corelate**

- "Utilizarea telecomenzii" [p.47](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.230](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.45](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.153](#)

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate** sau **Reset setări Rețea** în meniul proiecteurului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea la Pornit** în meniul **Protecție meniu**.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiecteurului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Dacă apar probleme la utilizarea funcțiilor interactive, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare (EB-770Fi/EB-760Wi).

» Linkuri corelate

- "Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”" [p.295](#)
- "Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează" [p.295](#)
- "Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat" [p.296](#)
- "Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă" [p.296](#)
- "Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat" [p.296](#)
- "Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive" [p.297](#)
- "Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare" [p.297](#)
- "Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă" [p.298](#)
- "Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește" [p.298](#)

Soluții atunci când apare mesajul „S-a produs o eroare în Easy Interactive Function”

Dacă apare mesajul "S-a produs o eroare în Easy Interactive Function", contactați Epson pentru asistență.

Soluții atunci când creioanele interactive nu funcționează

Dacă creioanele interactive nu funcționează, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că nu acoperiți secțiunea neagră din apropierea vârfului creionului.
- Încercați să țineți creionul într-un alt unghi, astfel încât mâna să nu blocheze semnalul.

- Apăsați pe butonul din partea laterală a creionului pentru a verifica nivelul rămas al bateriei. Dacă indicatorul pentru baterie nu se aprinde, înlocuiți bateria.
- Asigurați-vă că vârful creionului este conectat ferm la creion.
- Dacă vârful creionului este uzat sau deteriorat, este posibil să fie necesară înlocuirea acestuia.
- Asigurați-vă că nu este blocat semnalul dintre creion și receptorul creionului interactiv de pe proiector.
- Asigurați-vă că este fixat în poziție capacul de cablu pentru a împiedica blocarea semnalului de către cabluri.
- Reduceți intensitatea luminilor din cameră și opriți luminile fluorescente. Asigurați-vă că suprafața de proiecție și receptorul creionului nu sunt expuse în lumina directă a soarelui sau altor surse de iluminare puternică.
- Asigurați-vă că receptorul creionului interactiv de pe proiector este curat și fără praf.
- Asigurați-vă că nu există interferențe de la telecomenzi, mouse-uri sau microfoane în infraroșu.
- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- Atunci când utilizați mai multe proiectoare și creioane interactive în aceeași încăpere, este posibil ca interferențele să cauzeze funcționarea instabilă a creioanelor. Conectați proiectoarele folosind cabluri audio cu mini-mufă stereo de 3,5 mm disponibile în comerț și setați **Sincron. proiectoare la Prin cablu**. Asigurați-vă că utilizați cabluri audio etichetate „Fără rezistență”.
- ☛ **Creion/Tactil > Instalarea proiectoarelor > Sincron. proiectoare**
Dacă nu aveți cabluri audio, setați opțiunea **Intensitate infraroșii** la **Puternic** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
- ☛ **Creion/Tactil > Instalarea proiectoarelor > Intensitate infraroșii**
- Încercați să înlocuiți vârful moale al creionului cu vârful tare. Prin aceasta veți îmbunătăți funcționarea creionului, deoarece anumite modele de proiectoare nu acceptă vârful moale.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.275](#)
- "Utilizarea creioanelor interactive" [p.96](#)
- "Instalarea bateriilor în creioane" [p.46](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiecteurului - Meniul Creion/Tactil" [p.251](#)

Soluții atunci când nu puteți opera un computer din ecranul proiectat

Dacă nu puteți opera un computer din ecranul proiectat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.
- Asigurați-vă că este conectat în siguranță cablul USB. Deconectați cablul USB și apoi reconectați-l.
- Asigurați-vă că **Interactivitate PC** este pornit din bara de instrumente.
- Când vă conectați folosind Screen Mirroring, trebuie să configurați computerul. Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **K** pe tastatură în același timp, apoi selectați **Permite introducerea cu mouse, tastatură, atingere și stilou de la acest dispozitiv**.

» Linkuri corelate

- "Înlocuirea vârfului creionului interactiv" [p.275](#)
- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.109](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.34](#)
- "Conectarea la un mini PC instalat pe o placă de perete" [p.35](#)

Soluții atunci când poziția creionului interactiv nu este exactă

Dacă poziția creionului nu este identică cu cea a indicatorului mouse-ului, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că efectuați calibrarea creionului atunci când utilizați pentru prima dată creionul interactiv, astfel încât proiectorul să recunoască în mod corect poziția creionului. Dacă poziția cursorului și poziția creionului nu corespund după calibrarea automată, va fi necesar să efectuați o calibrare manuală. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiecteurului.
- Încercați ajustarea zonei de operare a creionului.
 - ☛ **Creion/Tactil > Interactivitate PC > Regl.man.zonă creion**
- Dacă utilizați butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă pentru a mări imaginea, poziția creionului nu este exactă. Atunci când readuceți imaginea la dimensiunea inițială, poziția trebuie să fie corectă.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)
- "Reglarea zonei de operare a creionului" [p.120](#)

Soluții atunci când creioanele interactive funcționează lent sau sunt dificil de utilizat

Dacă creioanele sunt dificil de utilizat sau răspund prea lent, încercați următoarele soluții:

- Pentru o utilizare mai simplă, țineți creionul perpendicular pe suprafața de proiecție.
- Pentru performanțe optime, conectați computerul la proiector utilizând un cablu VGA sau HDMI pentru afișaj și cablul USB pentru funcțiile interactive.
- Dacă utilizați USB Display în Windows, este posibil să fie necesar să dezactivați Windows Aero în programul **Setări Epson USB Display** de pe computer.

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.33](#)

Soluții atunci când nu funcționează operațiunile tactile interactive

Dacă operațiunile tactile interactive realizate cu degetul nu funcționează, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că unitatea tactilă este instalată corect și că este conectat corespunzător cablul de alimentare. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- În cazul în care caracteristica **Dezactivare Tactil** este activată, operațiunile tactile sunt dezactivate temporar. Selectați caracteristica **Activare Tactil** din bara de instrumente.
- Dacă indicatorul de pe unitatea tactilă nu este aprins, verificați ca opțiunea **Alimentare** să fie setată la **Pornit** în meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Alimentare**
- Ajustați unghiul pe unitatea tactilă. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- Asigurați-vă că nu există obstacole (cum ar fi cabluri sau un suport pentru creioane) între portul de difuzare laser al unității tactile și suprafața de proiecție. Dacă există obstacole dificil de mutat, atașați la suprafața de proiecție defletoarele de infraroșii. Pentru detalii, consultați *Ghid instalare* al proiectorului.
- Asigurați-vă că nu există interferențe de la telecomenzi, mouse-uri sau microfoane în infraroșu.
- Dacă poziția degetului și cea a cursorului de pe ecran nu se potrivesc, efectuați operațiunea **Calibrare tactilă** în meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Calibrare tactilă**
- Dacă operațiunile tactile nu funcționează corect nici după calibrare, verificați setarea **Interval calibrare** din meniul **Creion/Tactil** al proiectorului.
☛ **Creion/Tactil > Unitatea tactilă > Interval calibrare**

- Dacă operațiunile tactile sunt recunoscute eronat drept operațiuni de glisare, selectați **Lat**.
- Dacă operațiunile cu mouse-ul nu se realizează uniform, selectați **Îngust**.
- Dacă există persoane la o distanță de maximum 10 cm față de ecranul de proiecție, în fața și în jurul acestuia, sau alte obstacole care cauzează interferențe, este posibil ca operațiunile tactile să nu funcționeze corespunzător.
- Dacă îmbrăcămintea dvs. sau o altă parte a corpului se apropie de ecran, este posibil ca operațiunile tactile să nu funcționeze corespunzător. Deplasați-le cu cel puțin 1 cm mai departe de ecran.

» Linkuri corelate

- "Bara de instrumente a modului tablă albă" [p.102](#)
- "Bara de instrumente a modului Adnotare" [p.109](#)
- "Realizarea operațiilor tactile interactive folosind degetul" [p.98](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)
- "Setările de configurare ale creionului și tactile ale proiectorului - Meniul Creion/Tactil" [p.251](#)

Soluții pentru problemele la capturare, imprimare, salvare sau scanare

Dacă întâmpinați dificultăți la capturare și lipire sau la imprimare, salvare sau scanare, încercați următoarele soluții:

- Dacă aveți 20 de pagini pe ecranul de tablă albă, nu puteți efectua următoarele operații:
 - Captarea unei pagini
 - Lipirea unui obiect sau a unei imagini copiate
 - Deschiderea unei pagini noi
 - Scanarea unei imagini
- Dacă întâmpinați dificultăți la lipirea unei imagini capturate, asigurați-vă că imaginea nu este protejată.
- Dacă în jurul unei imagini lipite apare un chenar negru, este posibil ca imaginea să fi fost rotită sau redimensionată.

- Dacă întâmpinați dificultăți la imprimare sau scanare, asigurați-vă că imprimanta are cerneală, nu conține blocaje sau altă stare de eroare.
- Pentru imprimarea sau scanarea prin USB, asigurați-vă că este conectat un cablu USB între portul USB-A al proiecteurului și portul USB-B al imprimantei.
- Pentru imprimarea sau scanarea prin USB, încercați să conectați alt cablu USB și asigurați-vă că toate cablurile nu depășesc 4,9 m.
- Conectați câte o singură imprimantă sau un singur dispozitiv multifuncțional odată și asigurați-vă că dispozitivul este acceptat de proiector.
- Verificați setările din meniul **Interactiv** al proiecteurului.

» **Linkuri corelate**

- "Setări interactive proiector - Meniul Interactiv" [p.253](#)
- "Conectarea unei imprimante" [p.40](#)

Soluții când ora este incorectă în Setări tablă albă

Dacă ora este incorectă în setările de memorare internă pentru modul Tablă albă, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & ora** din meniul **Gestionare** al proiecteurului.

» **Linkuri corelate**

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)

Soluții atunci când Modul tablă albă nu pornește

Dacă Modul tablă albă nu pornește, încercați următoarele soluții:

- Porniți setarea **Funcția de trasare** din meniul **Interactiv** al proiecteurului.
- Când se utilizează software-ul Easy Interactive Tools, Modul tablă albă nu pornește.

» **Linkuri corelate**

- "Ecran principal" [p.50](#)

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții (EB-775F/EB-770F):

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.
 - ☛ **Funcționare > Redare conținut**
 - Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
 - Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
 - Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
 - Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.
 - ☛ **Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere**
- » **Linkuri corelate**
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)
 - "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.11](#)

Dacă apar probleme la utilizarea proiecteurului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.300](#)
- "Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII" [p.300](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.300](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.301](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.301](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring" [p.301](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.302](#)
- "Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate" [p.302](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Dată & oră** din meniul **Gestionare** al proiecteurului.
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiecteurului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Securitate**
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.238](#)
- "Meniul Rețea - meniul Rețea locală fără fir" [p.244](#)

Probleme cu accesarea proiecteurului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiecteurului. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Pentru modul infrastructură, asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.243](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiecteurului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expedit.)

- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare poștă** de rețea al proiecteurului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **Funcționare** al proiecteurului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
Și schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.

► Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.247](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.234](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiecteurului.
 - Setări opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**
 - Setări opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
 - Pentru setarea **Screen Mirroring** selectați **Oprit** și selectați **Pornit** din nou.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
 - Verificați setările dispozitivului mobil.
 - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
 - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
 - Reporniți dispozitivul mobil.
 - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiecteurului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.
- **Linkuri corelate**
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.243](#)
 - "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.249](#)

Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring

Dacă nu puteți utiliza concomitent două surse Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Setați opțiunea **Întrer. conexiune** la **Oprit**.
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- » **Linkuri corelate**
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.249](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea afișată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că materialul afișat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate

Dacă nu puteți primi imagini partajate de la alte proiectoare, încercați următoarele soluții:

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că proiectorul nu funcționează în modul Redare conținut (EB-775F/EB-770F).
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.
- » **Linkuri corelate**
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.249](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.

► **Linkuri corelate**

- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă"
[p.258](#)

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

► **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.305](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.307](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.310](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.311](#)
- "Dimensiuni externe" [p.314](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.316](#)
- "Cerințe de sistem pentru Easy Interactive Driver" [p.317](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.318](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.319](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.321](#)
- "Glosar" [p.323](#)
- "Note" [p.325](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: ianuarie 2023.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

► Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.305](#)
- "Suporturi de montare" [p.305](#)
- "Pentru funcția interactivă" [p.305](#)
- "Dispozitive externe" [p.305](#)
- "Piese de schimb" [p.306](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.306](#)
- "Accesorii compatibile de la alte proiectoare" [p.306](#)

Ecrane

50" ecran portabil ELPSC32

Un ecran compact care poate fi ușor transportat. (raport de aspect 4:3)

Suporturi de montare

Placă de fixare ELPMB62

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

Suport de montare pe tavan ELPMB23

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.

Suport Interactive Table Mount ELPMB29

Se utilizează la instalarea proiectorului pe o masă.

Montare pe perete pentru Unitatea tactilă ELPMB63 (EB-770Fi/EB-760Wi)

Se utilizează la instalarea Unității tactile pe un perete.



Este necesară experiență specială pentru a suspena proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru funcția interactivă

Funcțiile interactive sunt disponibile doar pentru EB-770Fi/EB-760Wi.

Creion interactiv ELPPN05A

Creion interactiv ELPPN05B

A se utiliza când operați ecranul calculatorului pe suprafața de proiecție.

Vârfuri tari de creion de rezervă ELPPS03

Vârfuri moi de creion de rezervă ELPPS04

Vârfuri de rezervă pentru creionul interactiv.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC13

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru afișarea imaginilor, cum ar fi cărți sau materiale imprimate.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB03

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

Unitate tactilă ELPFT01 (EB-770Fi/EB-760Wi)

Instalați-l pentru a putea utiliza degetele pentru operațiunile tactile interactive.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF60

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir.

Sistem de prezentare fără fir ELPWP10

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

Transmițător fără fir ELPWT10

Transmițător fără fir suplimentar pentru sistemul de prezentare fără fir.

Accesorii compatibile de la alte proiectoare

Următoarele accesorii opționale sunt compatibile.

Suporturi de montare

Placă de fixare ELPMB53

Placă de fixare ELPMB46

Placa de fixare ELPMB43

Placa de fixare ELPMB28

Se utilizează la instalarea proiectoarelor pe un perete.

Pentru funcția interactivă (EB-770Fi/EB-760Wi)

Creion interactiv ELPPN04A/B

Creion interactiv ELPPN03A/B

A se utiliza când operați ecranul calculatorului pe suprafața de proiecție.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC20

Cameră pentru documente ELPDC12

Cameră pentru documente ELPDC11

Cameră pentru documente ELPDC06

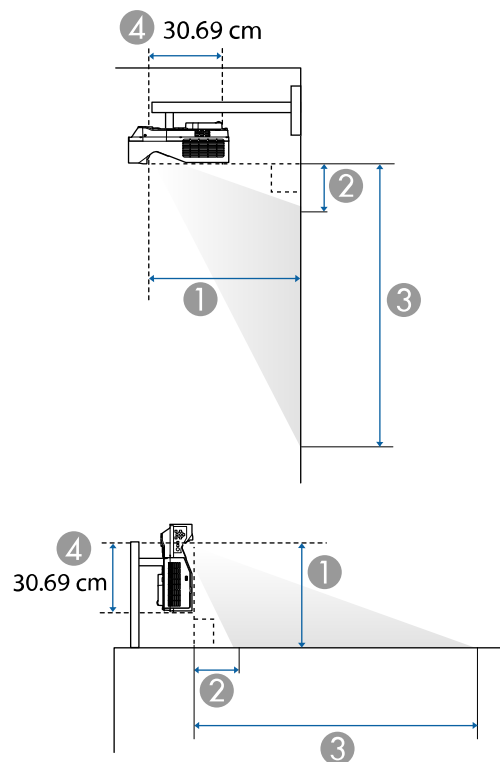
Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB02

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB01

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la proiector la partea de sus a ecranului (la montarea pe un perete sau pe un plafon, respectiv la instalarea pe verticală) (cm)
- ③ Distanța de la proiector la partea de jos a ecranului (la montarea pe un perete sau pe un plafon, respectiv la instalarea pe verticală) (cm)
- ④ Distanța de la centrul lentilei la partea posterioară a proiectorului (cm)

EB-775F/EB-770Fi/EB-770F

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	132.8 × 74.7	32.5	11.5	86.3
65"	143.9 × 80.9	35.6	13.0	94.0
70"	155.0 × 87.2	38.8	14.5	101.7
75"	166.0 × 93.4	42.0	16.0	109.4
80"	177.1 × 99.6	45.1	17.5	117.1
90"	199.2 × 112.1	51.4	20.5	132.5
100"	221.4 × 124.5	57.7	23.5	148.0
120"	265.7 × 149.4	70.3	29.4	178.8
150"	332.1 × 186.8	89.3	38.3	225.1

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
49"	99.6 × 74.7	32.5	11.5	86.2
55"	111.8 × 83.8	37.1	13.7	97.5
60"	121.9 × 91.4	41.0	15.5	107.0
65"	132.1 × 99.1	44.8	17.4	116.4
70"	142.2 × 106.7	48.7	19.2	125.9
75"	152.4 × 114.3	52.5	21.0	135.3
80"	162.6 × 121.9	56.4	22.8	144.7
100"	203.2 × 152.4	71.8	30.1	182.5
123"	249.9 × 187.5	89.6	38.5	225.9

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
55"	118.5 × 74.0	32.1	11.4	85.4

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	129.2 × 80.8	35.6	13.0	93.8
65"	140.0 × 87.5	39.0	14.6	102.1
70"	150.8 × 94.2	42.4	16.2	110.4
80"	172.3 × 107.7	49.2	19.4	127.1
90"	193.9 × 121.2	56.0	22.6	143.8
100"	215.4 × 134.6	62.8	25.9	160.5
120"	258.5 × 161.5	76.5	32.3	193.8
139"	299.4 × 187.1	89.4	38.4	225.5

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
56"	133.2 × 49.9	32.6	24.1	74.0
60"	142.7 × 53.5	35.3	26.2	79.8
65"	154.6 × 58.0	38.7	29.0	86.9
70"	166.5 × 62.4	42.1	31.7	94.1
80"	190.3 × 71.3	48.9	37.1	108.5
90"	214.0 × 80.3	55.6	42.5	122.8
100"	237.8 × 89.2	62.4	48.0	137.1
120"	285.4 × 107.0	76.0	58.8	165.8

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
57"	133.1 × 57.0	32.6	20.5	77.5
60"	140.1 × 60.0	34.6	21.9	81.9
65"	151.8 × 65.0	37.9	24.2	89.3
70"	163.4 × 70.0	41.2	26.6	96.6

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
80"	186.8 × 80.0	47.9	31.3	111.3
90"	210.1 × 90.0	54.5	36.0	126.1
100"	233.5 × 100.1	61.2	40.7	140.8
120"	280.2 × 120.1	74.5	50.1	170.2
142"	331.5 × 142.1	89.1	60.5	202.5

EB-760Wi/EB-760W

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
60"	129.2 × 80.8	33.9	10.5	91.3
70"	150.8 × 94.2	40.5	13.3	107.6
75"	161.5 × 101.0	43.7	14.7	115.7
80"	172.3 × 107.7	47.0	16.1	123.8
90"	193.9 × 121.2	53.5	18.9	140.1
100"	215.4 × 134.6	60.1	21.7	156.4
120"	258.5 × 161.5	73.1	27.3	188.9
150"	323.1 × 201.9	92.7	35.8	237.7

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
53"	107.7 × 80.8	33.9	10.5	91.3
60"	121.9 × 91.4	39.1	12.7	104.2
65"	132.1 × 99.1	42.8	14.3	113.4
70"	142.2 × 106.7	46.5	15.9	122.6
80"	162.6 × 121.9	53.9	19.1	141.0
90"	182.9 × 137.2	61.3	22.3	159.4

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
100"	203.2 × 152.4	68.7	25.4	177.8
120"	243.8 × 182.9	83.5	31.8	214.7
132"	268.2 × 201.2	92.4	35.6	236.8

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②	③
		Minimum (Lat)	Minimum (Lat)	Minimum (Lat)
58"	128.4 × 72.2	33.7	14.4	86.6
60"	132.8 × 74.7	35.0	15.1	89.8
65"	143.9 × 80.9	38.4	16.9	97.9
70"	155.0 × 87.2	41.7	18.7	105.9
80"	177.1 × 99.6	48.4	22.3	121.9
90"	199.2 × 112.1	55.2	25.9	137.9
100"	221.4 × 124.5	61.9	29.4	154.0
120"	265.7 × 149.4	75.3	36.6	186.0
146"	323.2 × 181.8	92.8	45.9	227.7

Consultați secțiunea *Specifications* pentru a afla informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Denumirea produsului	EB-775F/EB-770Fi/EB-770F/EB-760Wi/EB-760W
Dimensiuni	356 (W) × 133 (H) × 395 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	EB-775F/EB-770Fi/EB-770F: 0,62" EB-760Wi/EB-760W: 0,59"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	EB-775F/EB-770Fi/EB-770F: 2.073.600 puncte Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3 EB-760Wi/EB-760W: 1.024.000 puncte WXGA (1.280 (W) × 800 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	1,0 - 1,35 (zoom digital)
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	Până la 97 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durată de viață sursă de lumină *	Mod iluminare: Normal sau Silențios: până la aproximativ 20.000 de ore Mod iluminare: Extins: până la aproximativ 30.000 de ore
Ieșire audio max.	16 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,8 - 1,3 A
Consum energie de funcționare (între 100 și 120 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 277 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 208 W
Consum energie de funcționare (între 220 și 240 V)	Mod iluminare: Normal, Personalizat: 263 W Mod iluminare: Silențios, Extins: 199 W

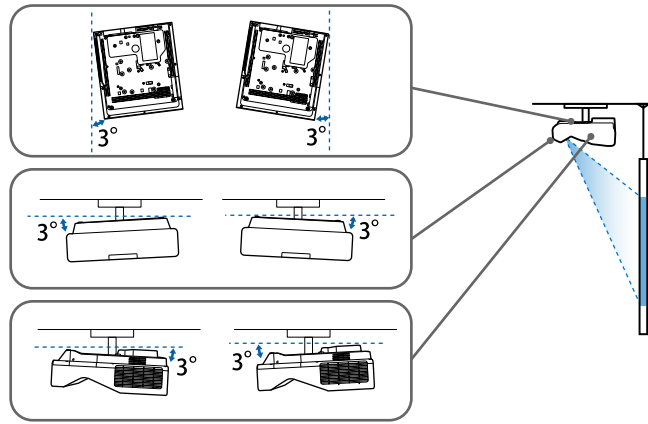
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări unice de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +40°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +35 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări multiple de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +30 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	-10 la + 60°C (Umuditate de la 10 la 90%, fără condens)
Greutate	EB-775F/EB-770F/EB-760W: Aprox. 5,9 kg EB-770Fi/EB-760Wi: Aprox. 6,0 kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Durata estimată variază în funcție de modul de utilizare a proiecteurului și de condițiile de funcționare.)

** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiecteurului.

Unghiul de înclinare atunci când utilizați caracteristici interactive (EB-770Fi/EB-760Wi)



Indiferent de amplasarea proiecteurului, dacă utilizați un proiector înclinat la un unghi mai mare de 3°, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.

Unghiul de înclinare atunci când nu utilizați funcții interactive

Dacă nu intenționați să utilizați funcțiile interactive sau proiectorul dvs. nu are funcții interactive, puteți instala proiectorul la diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Specificațiile conectorilor" [p.312](#)

Specificațiile conectorilor

EB-775F

Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
----------------	---	------------------------------

Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Port HDMI	3	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturile Audio	3	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Port USB-A	2	Conector USB (Type A)
Port USB-B	1	Conector USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45

EB-770Fi/EB-760Wi

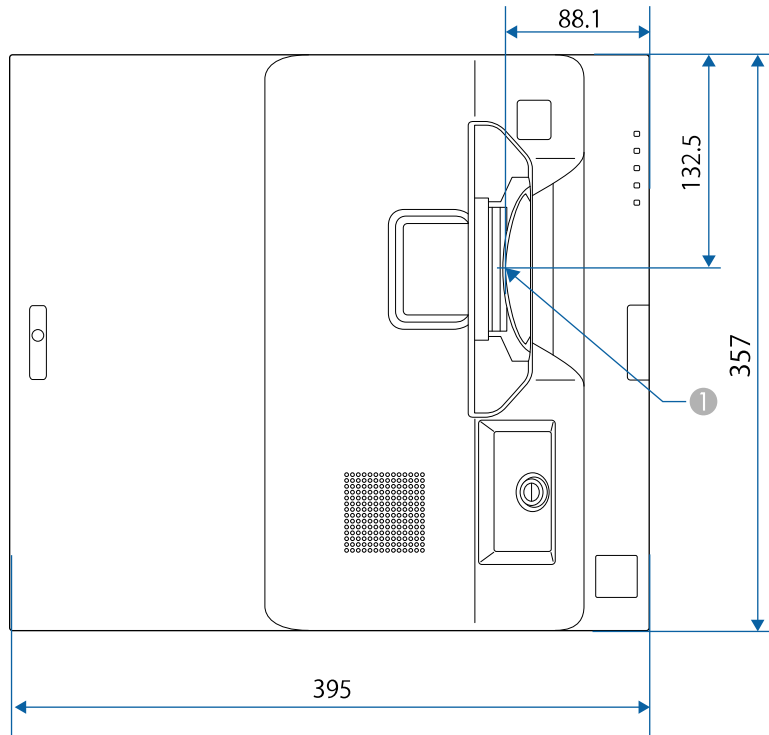
Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Port HDMI	3	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturile Audio	3	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Mic	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Porturi SYNC	2	Mini-mufă stereo cu pini
Port TCH	1	Mini DIN cu 8 pini
Port USB-A	2	Conector USB (Type A)
Port USB-B	2	Conector USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45

EB-770F/EB-760W

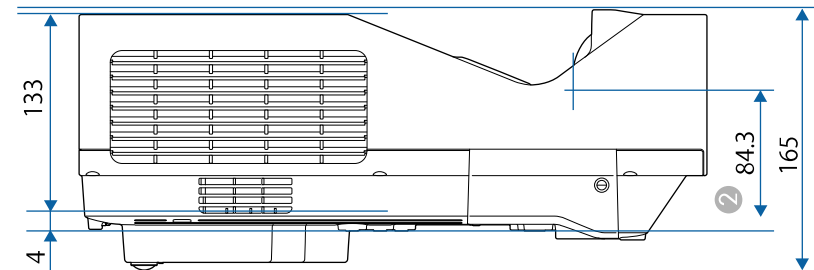
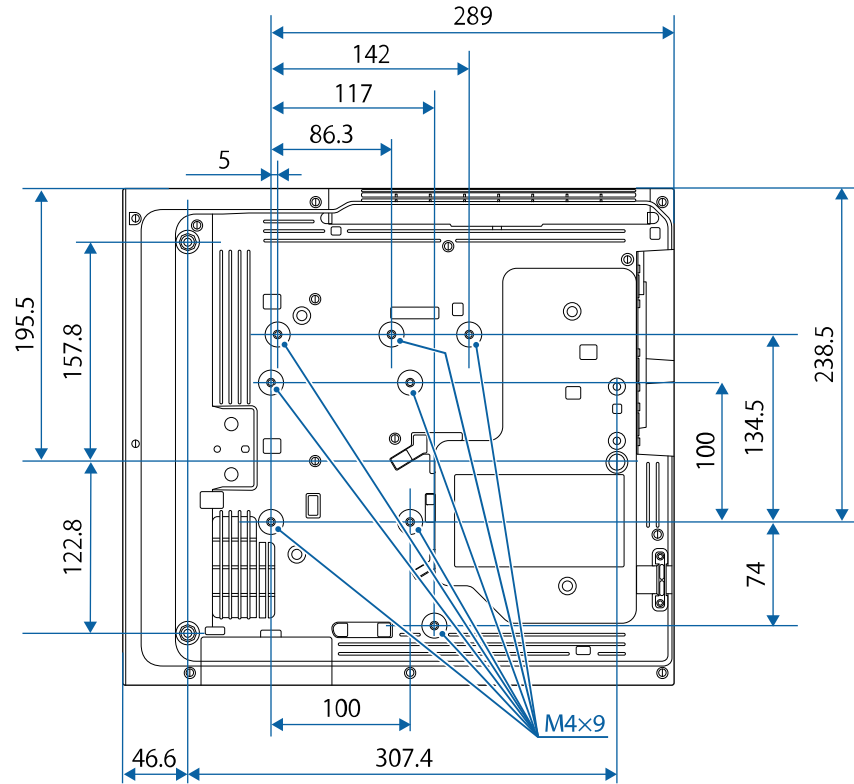
Port Computer1	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Port Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub cu 15 pini (mamă)
Portul Video	1	mufă cu pini RCA
Port HDMI	3	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Porturile Audio	3	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul Mic	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Port USB-A	2	Conector USB (Type A)
Port USB-B	1	Conector USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45



- Porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



1 Centrul lentilei de proiectie



- ② Distanța de la centrul lentilei de proiecție la punctele de fixare a suportului de plafon

Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.

Cerință	Windows	Mac
Sistem de operare	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 8.1 Enterprise (32 și 64 de biți) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.13.x (64 de biți) • 10.14.x (64 de biți) • 10.15.x (64 de biți) • 11.0.x (64 de biți) • 12.0.x (64 de biți)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) • Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) 	
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 11 pentru acasă (pe 64 de biți) • Windows 11 Pro (pe 64 de biți) • Windows 11 pentru întreprinderi (pe 64 de biți) • Windows 11 pentru educație (pe 64 de biți) 	
Procesor	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid)	Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult)	
Spațiu disponibil pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Ecran	Rezoluție între 640 × 480 și 1920 × 1200 Culoare pe 16 biți sau mai mult	

Pentru a utiliza modul Interactiv cu calc. pe un computer Mac, trebuie să instalați Easy Interactive Driver pe Mac. Asigurați-vă că dispozitivul dvs. Mac îndeplinește cerințele de sistem pentru software de mai jos.









Trebuie doar să instalați acest software pentru EB-770Fi/EB-760Wi.








Cerință	Mac
Sistem de operare	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 de biți)• 10.13.x (64 de biți)• 10.14.x (64 de biți)• 10.15.x (64 de biți)• 11.0.x (64 de biți)
Procesor	Core2 Duo la 1,2 GHz sau mai rapid (se recomandă Core i5 sau mai rapid)
Memorie	2 GB sau mai mult Recomandat: 4 GB sau superior
Spațiu pe hard disk	100 MB sau mai mult
Ecran	Rezoluții care să nu fie mai mici de XGA (1.024 × 768) și nici mai mari de WUXGA (1.920 × 1.200) Culoare pe 16 biți sau mai mult






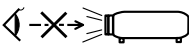


Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.

Funcții/opțiuni		EB-775F/EB-770F
Redare simultană		-
Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	✓

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperii conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletel ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletel ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezasamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

► Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.321](#)

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

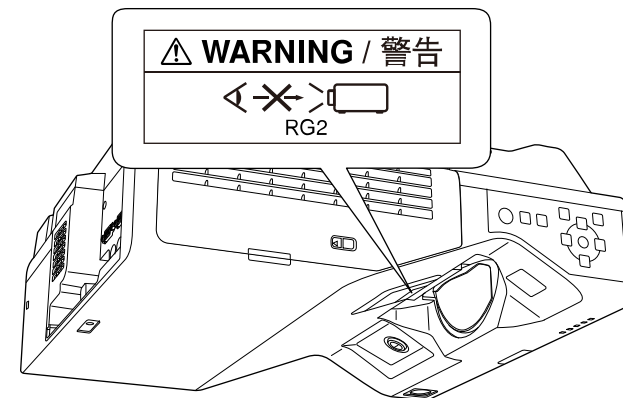
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Sus

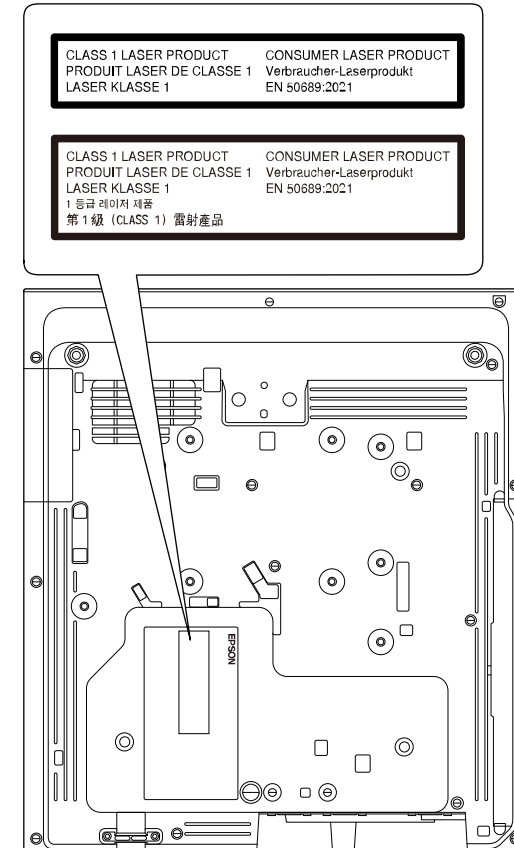
Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Respectă standardele de performanță FDA pentru produsele cu laser, cu excepția conformității ca LIP Grup 2 de risc, astfel cum este definit în IEC 62471-5: Ed. 1.0. Pentru mai multe informații, a se vedea avizul laser nr. 57, din 8 mai 2019.

Jos



Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/
Format imagine	Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Video compozit	O metodă care combină semnalul video într-o componentă de luminanță și o componentă de culoare pentru transmisie printr-un singur cablu.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului.
DHCP	O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
DICOM	Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale.
Adresă Gateway	Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea.

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Mod Infrastructură	Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces.
Întreșere	Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispușe la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând.
Adresă IP	Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere.

Rată refresh	<p>Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.</p> <p>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.</p> <p>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).</p>
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV.
SNMP	O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB.
SSID	SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID.
Mască subrețea	Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP.
SVGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 800 (pe orizontală) × 600 (pe verticală) de puncte.
SXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 1.024 (pe verticală) de puncte.
Sincro.	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a fazelor acestor semnale (poziția relativă a valorilor maxime și minime în semnal) se numește sincronizare.</p> <p>Dacă semnalele nu sunt sincronizate, apar scintilații, neclarități și interferențe orizontale.</p>

Urmărire	<p>Semnalele de ieșire de la calculator au o anumită frecvență.</p> <p>Dacă frecvența proiectorului nu este adaptată la aceasta, imaginile rezultate nu vor fi de bună calitate.</p> <p>Procesul de adaptare a frecvenței acestor semnale (numărul de valori maxime din semnal) se numește aliniere.</p> <p>Dacă urmărirea nu se face corect, în semnal apar dungi verticale late.</p>
Trap IP Adresă	Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP.
VGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 640 (pe orizontală) × 480 (pe verticală) de puncte.
XGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.024 (pe orizontală) × 768 (pe verticală) de puncte.
WXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.280 (pe orizontală) × 800 (pe verticală) de puncte.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte.

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

► **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.325](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.325](#)
- "Restricție de utilizare" [p.325](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.325](#)
- "Mărci comerciale" [p.326](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.326](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.327](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11
- Sistem de operare Microsoft® Windows Server® 2012
- Sistem de operare Microsoft® Windows Server® 2016

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „macOS 10.12.x”, „macOS 10.13.x”, „macOS 10.14.x”, „macOS 10.15.x”, „macOS 11.0.x” și „macOS 12.0.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.


Mac și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ și Miracast® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® și Crestron XiO Cloud® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Ubuntu și Canonical sunt mărci comerciale înregistrate ale Canonical Ltd.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Eneloop® este o marcă comercială înregistrată a Panasonic Group.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în

cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.1 414347900RO