



Guia de l'usuari

Multimedia Projector

EB-L775U

EB-L770U

EB-L570U

Indicacions utilitzades en aquesta guia 7

Ús del manual per cercar informació 8

Cerques per paraula clau 8

Accés directe des d'un preferit 8

Com imprimir només les pàgines que es necessiten..... 8

Obtenció de la darrera versió dels documents 9

Introducció al projector 10

Característiques del Projector 11

Tranquil·litat durant l'ús i mobilitat d'arrencada instantània 11

Tecnologia d'emulació 4K per projectar encara més informació de manera nítida i neta..... 11

Configuració de multiprojecció ràpida i fàcil..... 11

Instal·lació en una varietat d'entorns..... 11

Projecció senzilla i fàcil de cartelleres digitals i produccions d'aparador..... 11

Components i funcions del projector 12

Components del projector - part frontal/superior 12

Components del projector - Part posterior 13

Components del projector - Base 13

Components del projector - ports de la interfície 14

Components del projector - Panell de control 15

Components del projector - Comandament a distància..... 16

Configuració del projector 18

Ubicació del projector 19

Notes sobre el transport 21

Opcions d'instal·lació i configuració del projector 21

Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació..... 21

Distància de projecció 23

Instal·lació del cable de seguretat 24

Ús del suport de sostre ELPMB22..... 24

Ús del suport de sostre ELPMB30..... 25

Connexions del projector 27

Connexió a un ordinador 27

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI 27

Connexió a fonts de vídeo 27

Connexió a una font de vídeo HDMI..... 28

Connexió a dispositius USB externs 28

Projecció de dispositiu USB 28

Connexió a un dispositiu USB..... 28

Desconnexió d'un dispositiu USB..... 29

Connexió a una càmera de documents..... 29

Connexió d'un transmissor HDBaseT 29

Connexió a l'estació base 30

Connexió a dispositius externs 30

Connexió a altaveus externs 30

Connexió de múltiples projectors del mateix model 32

Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena 32

Com instal·lar i treure la coberta del cable 33

Instal·lació de les piles al comandament a distància 34

Funcionament del comandament a distància..... 35

Ús de les funcions bàsiques del projector 36

Encendre el projector 37

Pantalla d'inici..... 38

Apagar el projector 40

Configuració de la data i de l'hora 41

Selecció de l'idioma dels menús del projector 43

Modes de projecció..... 44

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància	44
Canvi del mode de projecció amb els menús	44
Definició del tipus de pantalla.....	46
Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla	46
Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu.....	48
Visualització d'un patró de prova	50
Ajustar l'alçada de la imatge.....	51
Forma de la imatge	52
Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone	52
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner	53
Correcció de la forma de la imatge amb Corregeix forma	55
Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts	57
Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria.....	58
Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom.....	59
Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament	60
Seccioneu una font d'imatges.....	61
Relació d'aspecte de la imatge	63
Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	63
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	63
Ajustar rendiment (mode de color).....	65
Canviar el mode de color	65
Modes de color disponibles	65
Activar l'ajust de luminància automàtica	66
Ajustar el color de la imatge.....	67
Ajustar el matís, la saturació i la lluentor	67
Ajustar la gamma	67
Ajust de la resolució de la imatge	70
Ajust de la brillantor.....	71
Temps de funcionament de la font de llum	72
Control del volum amb els botons de volum	73

Ajustar les funcions del projector 74

Projecció de dues imatges simultàniament	75
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen	77
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	77
Projecció d'una presentació de PC Free.....	78
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free	78
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free	78
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free	79
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free	80
Opcions de visualització del PC Free	81
Com projectar en el mode de reproducció de contingut.....	83
Tipus de fitxers compatibles per a les llistes de reproducció	83
Com passar al mode de reproducció de contingut	84
Projecció de les llistes de reproducció	85
Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control.....	85
Com afegir efectes a la imatge projectada.....	87
Restriccions del mode de reproducció de contingut	88
Apagar la imatge i el so temporalment	90
Aturar temporalment l'acció d'un vídeo	91
Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)	92
Reducció d'imatges	92
Ampliació d'imatges.....	92
Desar la imatge d'un logotip de l'usuari.....	94
Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats ...	96
Funcions de multiprojecció.....	97
Condicions per a la funció de correcció de la càmera	97
Resum del procediment.....	97
Preparació per a la multiprojecció.....	98
Inicialització dels projectors	98
Assignació d'un projector principal.....	98

Calibratge dels projectors	98
Instal·lació dels projectors	99
Realització d'ajustos elementals de la imatge	99
Connexió dels projectors a una Xarxa	99
Composició de la imatge	99
Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional	100
Fusió mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional	100
Fusió mitjançant el menú del projector (ajust manual fora de línia)	101
Apilament senzill mitjançant el menú del projector	105
Apilament mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional	105
Com ajustar els colors	106
Ús de la càmera externa	107
Connexió a una càmera opcional	107
Execució del calibratge de llum	108
Funcions de seguretat del projector	109
Tipus de seguretat per contrasenya	109
Configuració d'una contrasenya	109
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya	110
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector	111
Bloqueig dels botons del projector	111
Desbloqueig dels botons del projector	112
Bloqueig dels botons del comandament a distància	112
Instal·lació d'un cable de seguretat	112
 Ús del projector en una xarxa	 114
Projecció mitjançant una xarxa cablejada	115
Connexió a una xarxa cablejada	115
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada	115
Projecció mitjançant una xarxa sense fil	118

Instal·lació del mòdul LAN sense fil	118
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment	119
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows	121
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac	121
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil	122
Clients i certificats CA compatibles	124
Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil	124
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows	125
HTTP segur	126
Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús	126
Certificats de servidor web compatibles	127

Supervisió i control del projector 128

Epson Projector Management	129
Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web	130
Opcions de control Web	132
Registre de certificats digitals des d'un navegador web	139
Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector..	141
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa	141
Configuració de la supervisió mitjançant SNMP	142
Ús de les ordres ESC/VP21	143
Llista d'ordres ESC/VP21	143
Disposició dels cables	143
Suport per a PLink	144
Suport del Crestron Connected	145
Configuració del suport de Crestron Connected	145
Funcionament del projector amb l'API web	147
Habilitar l'API web	147

Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector	148
---	------------

Ajustar les opcions dels menús 151

Ús dels menús del projector	152
Ús del teclat visualitzat	153
Text disponible utilitzant el teclat visualitzat.....	153
Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge	154
Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal	157
Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos.....	159
Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada	163
Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa	168
Menú de xarxa - Menú bàsic.....	169
Menú de xarxa: el menú LAN sense fils.....	170
Menú de xarxa: el menú LAN amb cables.....	173
Menú de xarxa - Menú de notificació	174
Menú de xarxa - Menú Altres	175
Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar	176
Visualització d'informació del projector - Menú Info.....	178
Menú Informació - Menú Info projector	178
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID).....	179
Menú Informació - Menú Informació de llum.....	180
Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar	181
Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)	183
Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash.....	183
Transferència dels ajustos des d'un ordinador.....	184
Notificació d'error de configuració per lots	185

Manteniment del projector 186

Manteniment del projector	187
Netejar l'Objectiu	188
Neteja de la carcassa del projector	189
Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació	190
Neteja dels filtres d'aire i de les reixetes de ventilació	190
Substituir el filtre d'aire	192

Solució dels problemes 194

Problemes de projecció	195
Estat dels indicadors del projector	196
Visualització de la pantalla d'estat	199
Missatges de la pantalla d'estat del projector	199
Ús de les pantalles d'ajuda del projector	202
Resoldre problemes d'imatge o de so	203
Solucions si no apareix cap imatge	203
Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"	203
Visualització des d'un portàtil Windows	204
Visualització des d'un portàtil Mac.....	204
Solucions si apareix el missatge "No Suportat"	204
Solucions si només apareix una imatge parcial	204
Solucions quan la imatge no és rectangular	205
Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques.....	205
Solucions per a imatges borroses.....	206
Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges	206
Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament.....	207
Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament	207
Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament	208

Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada .	208
Solucions per als problemes de so.....	208
Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free.....	208

Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 210

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació	210
Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància.....	210
Solucions per als problemes de contrasenya.....	211
Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"	211

Solució de problemes de xarxa 212

Solucions quan falla l'autenticació sense fil	212
Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa.	212
Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa.....	212
Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa	213

Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut 214

Solucions quan l'enllaç HDMI no funciona 215

Apèndix 216

Accessoris opcionals i peces de recanvi 217

Pantalles	217
Suports.....	217
Per a connexió sense fil	217
Dispositius externs	217
Peces de recanvi.....	218

Mida de la pantalla i distància de projecció..... 219

Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 221

Especificacions del projector 222

Especificacions dels connectors	223
---------------------------------------	-----

Dimensions externes 224

Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager 225

Llista de símbols i instruccions de seguretat 226

Informació de seguretat del làser 228

Etiquetes d'avertència de làser	228
---------------------------------------	-----

Avisos 230



Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	230
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	230
Restriccions d'ús.....	230
Referències al sistema operatiu.....	230
Marques registrades	231
Avís de copyright	231
Atribució dels drets d'autor	231

Indicacions utilitzades en aquesta guia



Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 Avís	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 Precaució	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

Indicacions d'informació general

Atenció	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Button name]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
Nom de menú/opció	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú Imatge
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

»» Enllaços relacionats

- "Ús del manual per cercar informació" [pàg.8](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.9](#)

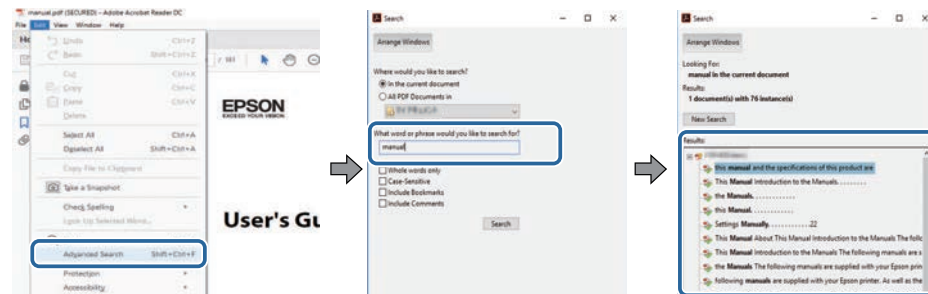
El manual en PDF us permet cercar la informació que esteu cercant per paraula clau o que aneu directament a seccions específiques amb els marcadors. També us permet imprimir només les pàgines que necessiteu. En aquesta secció s'explica com utilitzar un manual en PDF obrint-lo amb l'Adobe Reader X a l'ordinador.

► Enllaços relacionats

- "Cerques per paraula clau" [pàg.8](#)
- "Accés directe des d'un preferit" [pàg.8](#)
- "Com imprimir només les pàgines que es necessiten" [pàg.8](#)

Cerques per paraula clau

Feu clic a **Edita > Cerca avançada**. Introduïu la paraula clau (text) de la informació que voleu cercar a la finestra de cerca i, seguidament, feu clic a **Cerca**. Els termes coincidents es mostren en forma de llista. Feu clic en un dels termes coincidents per anar a la pàgina corresponent.

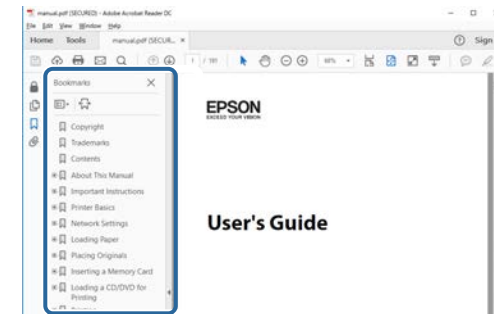


Accés directe des d'un preferit

Feu clic en un títol per anar a la pàgina corresponent. Feu clic a + o > per veure els títols de nivell inferior de la mateixa secció. Per tornar a la pàgina anterior, executeu l'operació següent al teclat.

- Windows: premeu i manteniu **Alt** i, seguidament, premeu **←**.

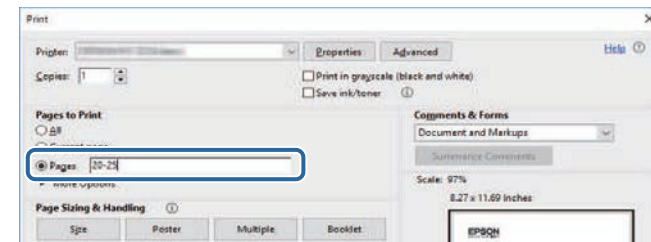
- Mac OS: premeu i manteniu la tecla **Command** i, seguidament, premeu **←**.



Com imprimir només les pàgines que es necessiten

Podeu extreure i imprimir només les pàgines necessàries. Feu clic a **Imprimeix** del menú **Fitxer** i, seguidament, especifiqueu les pàgines que voleu imprimir a **Pàgines de Pàgines per imprimir**.

- Per especificar un conjunt de pàgines, afegiu un guionet entre la pàgina d'inici i la pàgina final.
Exemple: 20-25
- Per especificar pàgines individuals, separeu-les amb comes.
Exemple: 5, 10, 15



Podeu obtenir la versió més recent dels manuals i les especificacions a la pàgina web d'Epson.

Visiteu epson.sn i introduïu-hi el nom del model.

Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

» Enllaços relacionats

- "Característiques del Projector" [pàg.11](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.12](#)

Aquest projector inclou aquestes funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

» Enllaços relacionats

- "Tranquil·litat durant l'ús i mobilitat d'arrencada instantània" [pàg.11](#)
- "Tecnologia d'emulació 4K per projectar encara més informació de manera nítida i neta" [pàg.11](#)
- "Configuració de multiprojecció ràpida i fàcil" [pàg.11](#)
- "Instal·lació en una varietat d'entorns" [pàg.11](#)
- "Projecció senzilla i fàcil de cartelleres digitals i produccions d'aparador" [pàg.11](#)

Tranquil·litat durant l'ús i mobilitat d'arrencada instantània

Una font de llum làser fix permet un funcionament pràcticament exempt de manteniment fins que la lluentor del llum es redueix.

Tecnologia d'emulació 4K per projectar encara més informació de manera nítida i neta

- L'alta resolució de la tecnologia d'emulació 4K permet mostrar més informació que mitjançant WUXGA o Full HD.
- Els 7.000 lm d'alta lluentor ofereixen imatges nítides i netes fins i tot en entorns lluminosos.
- L'alta capacitat de reproducció del color de la tecnologia 3LCD us permet experimentar imatges riques en color.
- Les funcions de processament d'imatges digitals, com ara la superresolució, la intensificació dels detalls, la reducció de soroll i la gamma adaptativa de vídeo, us permeten veure imatges nítides amb una bona visibilitat.

Configuració de multiprojecció ràpida i fàcil

- Si utilitzeu diversos projectors, podeu connectar una càmera externa opcional per compensar automàticament les irregularitats de lluentor i color que es produeixen a causa de la instal·lació i el pas del temps.
- L'Epson Projector Professional Tool us permet configurar i ajustar de manera ràpida i senzilla diversos projectors i realitzar una correcció geomètrica avançada.
- Si habiliteu les connexions en cadena, podreu realitzar projeccions simultànies sense haver d'utilitzar un distribuïdor.

Instal·lació en una varietat d'entorns

- Una carcassa lleugera i compacta proporciona una instal·lació que estalvia espai.
- Un zoom de x1,6 o més combinat amb la capacitat de desplaçament de la lent us permet evitar sostres i il·luminació irregulars durant la instal·lació.

Projecció senzilla i fàcil de cartelleres digitals i produccions d'aparador

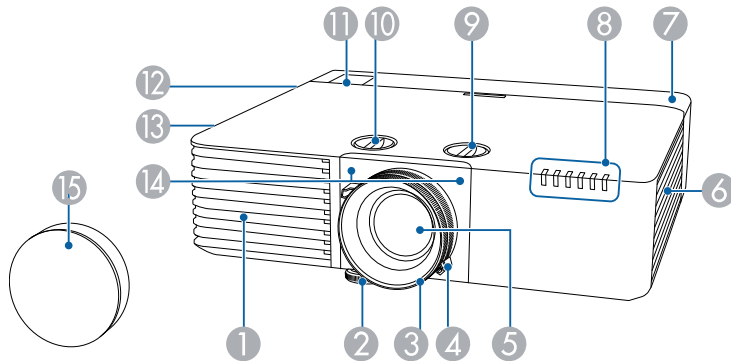
- Admet actualitzacions de xarxa per a projectes de manera que pugueu canviar el contingut amb facilitat.
- La font d'alimentació USB de 5V/2A us permet utilitzar el projector amb un reproductor multimèdia extern amb només un cablejat d'alimentació senzill.
- El projector pot reproduir contingut multimèdia directament des d'una unitat de memòria USB.

Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

» Enllaços relacionats

- "Components del projector - part frontal/superior" [pàg.12](#)
- "Components del projector - Part posterior" [pàg.13](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.13](#)
- "Components del projector - ports de la interfície" [pàg.14](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.16](#)

Components del projector - part frontal/superior



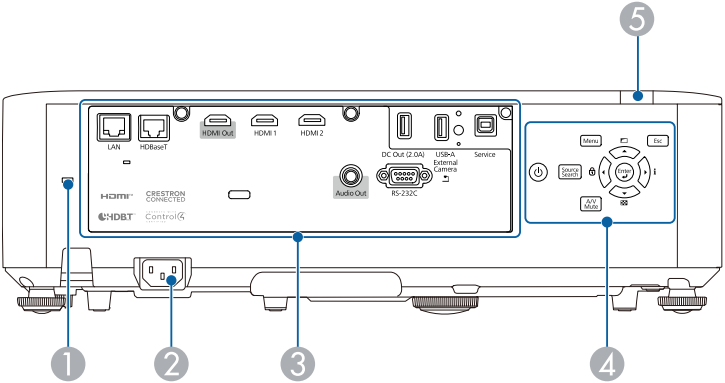
Nom	Funció
1 Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
2 Peu frontal ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge.
3 Anella d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
4 Anella del zoom	Ajusta la mida de la imatge.
5 Objectiu	Projecta les imatges.
6 Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.

Nom	Funció
7 Coberta del cable	Coberta de la secció posterior del cable d'interfície. Afluïxueu els dos cargols i traiu la coberta si voleu connectar-hi cables de dispositius externs o instal·lar el mòdul LAN sense fil.
8 Indicadors	Indica l'estat del projector.
9 Roda de desplaçament vertical de l'objectiu	Gireu la roda per desplaçar cap amunt o cap avall la posició de la imatge projectada.
10 Roda de desplaçament horitzontal de l'objectiu	Gireu la roda per desplaçar cap a la dreta o l'esquerra la posició de la imatge projectada.
11 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
12 Altaveu	Emet l'àudio.
13 Sortida d'aire	Sortida d'aire per refredar l'interior del projector. <div> ⚠ Precaució Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents. </div>
14 Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
15 Tapa de l'objectiu	Col·loqueu-la quan no hàgiu d'utilitzar el projector per protegir l'objectiu.

» Enllaços relacionats

- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.190](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.196](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.35](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.59](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.60](#)

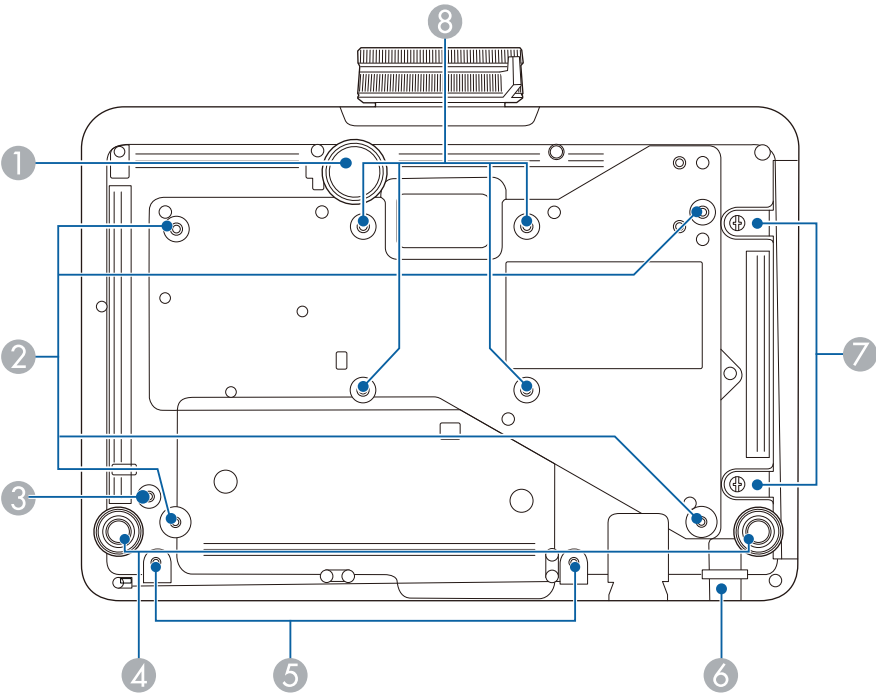
Components del projector - Part posterior



Nom	Funció
1	Ranura de seguretat
2	Presa de corrent
3	Ports de la interfície
4	Tauler de control
5	Receptor remot

- » **Enllaços relacionats**
- "Components del projector - ports de la interfície" [pàg.14](#)
 - "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.112](#)

Components del projector - Base



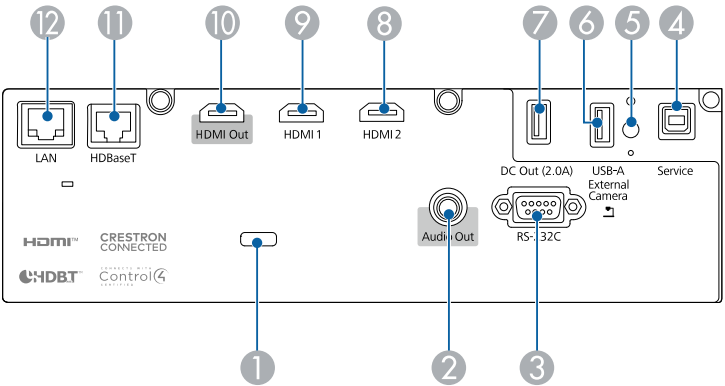
Nom	Funció
1	Peu frontal ajustable
2	Punts de fixació del suport per a sostre (quatre punts)
3	Punt de fixació de l'armella per a cables
4	Peus posteriors

- | |
|---|
| Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. |
| Fixeu-hi el suport per a sostre opcional quan vulgueu penjar el projector del sostre. |
| Si feu servir el suport de sostre opcional, col·loqueu aquí el mosquetó per fixar-hi el cable de seguretat i evitar que el projector caigui del sostre o de la paret. |
| Quan estigui en una superfície com un escriptori, gireu-lo per alçar i abaixar per ajustar la inclinació horitzontal. |

Nom	Funció
5 Orificis per als cargols de la coberta del cable	Orificis per als cargols que fixen la coberta dels cables al seu lloc.
6 Punt de fixació del cable de seguretat	Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició. <div>⚠️ Avís Encara no col·loqueu el cable de seguretat.</div>
7 Cargols de la tapa del filtre d'aire	Cargols per fixar la tapa del filtre d'aire.
8 Punts de fixació (quatre punts)	Utilitzeu aquests punts per instal·lar un suport disponible comercialment compatible amb l'estàndard d'interfícies de muntatge VESA (100 x 100 mm) quan instal·leu el projector en una paret o quan el pengeu del sostre.

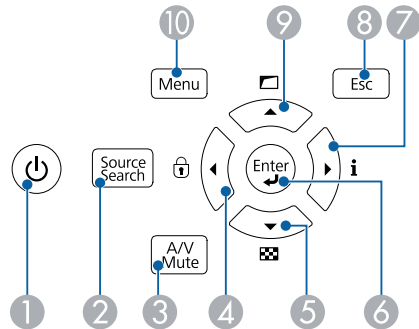
- » **Enllaços relacionats**
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.112](#)

Components del projector - ports de la interfície



Nom	Funció
1 Suport per a cable	Passeu-hi un fixador de cables que podeu comprar en qualsevol botiga per tal de fixar els cables.
2 Port Audio Out	Envia l'àudio des de la font d'entrada actual a un altaveu extern.
3 Port RS-232C	Permet connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Normalment no és necessari utilitzar aquest port).
4 Port Service	Aquest port s'utilitza per a les configuracions per lots.
5 Cargol de fixació del mòdul LAN sense fil	Fixa la tapa del mòdul LAN sense fil.
6 Port USB-A	Connecta un dispositiu USB i projecta pel·lícules i imatges. Utilitzeu-lo per connectar la càmera de documents opcional. Utilitzeu-lo per connectar el mòdul LAN sense fil. Utilitzeu-lo per connectar la càmera externa. Utilitzeu-lo per emparellar el transmissor sense fil opcional. Utilitzeu un dispositiu de memòria USB per desar arxius de registre d'error i de funcionament.
7 Port DC Out (2.0A)	Ofereix una connexió per a un reproductor multimèdia en streaming disponible comercialment. La transferència de dades USB no està disponible.
8 Port HDMI2	Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.
9 Port HDMI1	Aquest port és compatible amb HDCP2.3.
10 Port HDMI Out	Si connecteu un cable HDMI des d'aquest port al port HDMI d'un altre projector, podreu crear i projectar una única imatge unificada. Aquest port és compatible amb HDCP2.3.
11 Port HDBaseT	Connecta un cable LAN a l'HDBaseT Transmitter opcional. Aquest port és compatible amb HDCP2.3.
12 Port LAN	Connecta un cable LAN per a connectar a una xarxa.

Components del projector - Panell de control



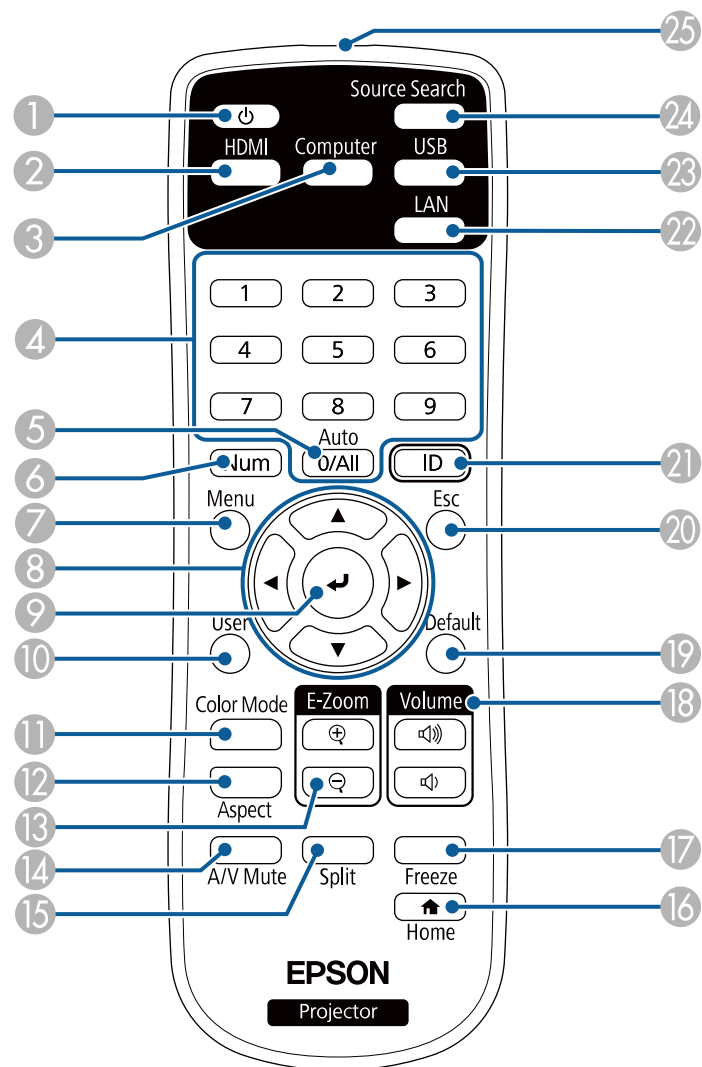
Nom		Funció
1	Botó d'accionament (Power)	Engega i apaga el projector.
2	Botó [Recerca de Font]	Canvia a la següent font d'entrada.
3	Botó [Pausa A/V]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
4	Botó de fletxa esquerra	Mostra la pantalla Bloq. Panell control . Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
5	Botó de fletxa avall	Mostra un patró de prova. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
6	Botó [Entrar] (Enter)	Al menú o a l'ajuda del projector, permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent.
7	Botó de fletxa dreta	Mostra la pantalla Informació. Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
8	Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.

Nom		Funció
9	Botó de fletxa amunt	Mostra la pantalla Correcció geomètrica . Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú o l'ajuda del projector.
10	Botó [Menú]	Mostra i tanca el menú del projector.

» Enllaços relacionats

- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.61](#)

Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament (⏻)	Engega i apaga el projector.
2 Botó [HDMI]	Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI1, HDMI2 i HDBaseT.
3 Botó [Ordinador]	Aquest botó no està disponible per a aquest projector.
4 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num].
5 Botó [Auto]	Aquest botó no està disponible per a aquest projector.
6 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
7 Botó [Menú]	Mostra i tanca el menú del projector.
8 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
9 Botó [Entrar] (↵)	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.
10 Botó [Usuari]	Executa la funció assignada a l'opció Botó d'usuari del menú Ajustos del projector.
11 Botó [Mode de color]	Canvia el mode de color.
12 Botó [Aspecte]	Canvia el mode d'aspecte.
13 Botons [E-Zoom] +/-	Canvia la mida de la imatge projectada.
14 Botó [Pausa A/V]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
15 Botó [Dividir]	Projecta simultàniament fins a dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
16 Botó [Inici]	Mostra i tanca la pantalla d'inici.
17 Botó [Congelar]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
18 Botons per apujar/abaixar el [Volum]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
19 Botó [Per defecte]	Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.

Nom		Funció
20	Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
21	Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
22	Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge al dispositiu connectat a la xarxa.
23	Botó [USB]	Selecciona el port USB-A com a font de la imatge.
24	Botó [Recerca de Font]	Canvia a la següent font d'entrada.
25	Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.83](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.65](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.63](#)
- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.92](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.38](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.61](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.90](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.75](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.91](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.73](#)
- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.151](#)

Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

» Enllaços relacionats

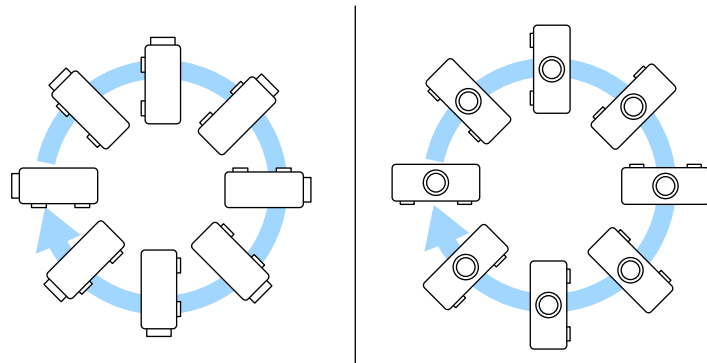
- "Ubicació del projector" [pàg.19](#)
- "Instal·lació del cable de seguretat" [pàg.24](#)
- "Connexions del projector" [pàg.27](#)
- "Connexió de múltiples projectors del mateix model" [pàg.32](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta del cable" [pàg.33](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.34](#)

Podeu col·locar el projectador sobre pràcticament qualsevol superfície plana per projectar una imatge.

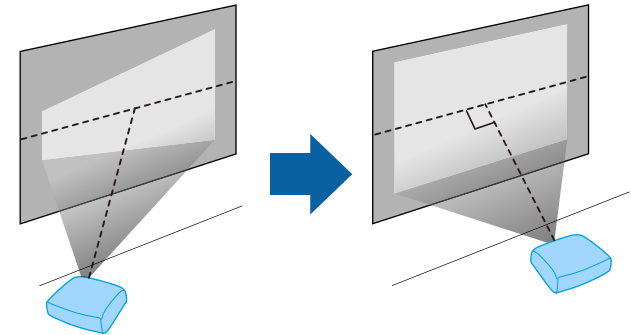
També podeu instal·lar el projectador en un suport de sostre si voleu deixar-lo fix en un lloc. Per suspendre el projectador del sostre, és necessari un suport per a sostre opcional.

També podeu utilitzar un suport disponible comercialment amb l'estàndard per a interfícies de muntatge VESA (100 × 100 mm).

El projectador es pot instal·lar en qualsevol angle. No hi ha cap límit vertical ni horitzontal pel que fa a la instal·lació del projectador.

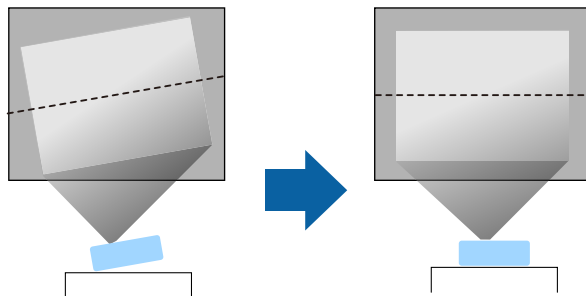


- Deixeu prou espai al voltant i sota el projectador per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projectador de forma que quedi de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.



Quan trieu la ubicació del projectador, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projectador sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.



Avís

- Si voleu penjar el projector del sostre, haureu d'instal·lar un suport per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació del suport del sostre per evitar que els cargols s'afluixin i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquarterar-se i aquest podria caure del suport per a sostre. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que fos sota el suport per a sostre i podria danyar el projector.
- No instal·lar el suport de sostre podria fer que el projector caigui. Després d'instal·lar el suport específic d'Epson per al vostre projector, no oblideu fixar-lo a tots els punts de fixació del suport per a sostre del projector. Subjecteu el projector i els suports amb un filferro suficientment resistent per resistir-ne el pes.
- No instal·leu el projector a una ubicació amb molta pols o humitat, o a una ubicació amb fum o vapors. En cas contrari, es podria provocar un foc o un xoc elèctric. La carcassa del projector també es podria deteriorar, el que podria fer que aquest caigués des del suport.


Exemples d'entorns que podrien provocar que el projector caigui pel deteriorament

- Ubicacions amb molt de fum o partícules de pols grasses, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions amb dissolvents o químics volàtils, com ara fàbriques o laboratoris
- Ubicacions on el projector podria estar sotmès a detergents o químics, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions en les que es fan servicis olis essencials, com llocs de relaxació
- Dispositius propers que produeixen molt de fum, partícules de pols grasses o escuma a esdeveniments
- Ubicacions properes a humidificadors

Avís

- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en llocs amb pols o brutícia. En cas contrari, la qualitat de la imatge projectada pot reduir-se. Si entra pols a l'objectiu o al filtre d'aire, pot provocar errors de funcionament o un incendi.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- No instal·leu en ubicacions on podrien existir danys per sal o en ubicacions subjectes a gasos corrosius com ara gas sulfúric calent. En cas contrari, la corrosió podria fer que el projector caigui. Això també podria comportar problemes de funcionament.

Atenció

- Si utilitzeu el projector a alçades per sobre de 1500 m, establiu el paràmetre **Mode alta altitud** en **Activat** al menú del projector per garantir que la temperatura interna del projector es regula adequadament.
 **Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud**
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

» **Enllaços relacionats**

- "Notes sobre el transport" [pàg.21](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.21](#)
- "Distància de projecció" [pàg.23](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.52](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Notes sobre el transport

A l'interior del projector hi ha moltes peces de vidre i components de precisió. Per evitar que es facin malbé a causa d'impactes durant el transport, manipuleu el projector tal com s'indica a continuació.

- Traieu l'equip connectat al projector.
- Col·loqueu la tapa de l'objectiu inclosa amb el projector.
- Si heu de transportar el projector distàncies llargues o el voleu facturar com a equipatge, embaleu-lo en una caixa rígida ben amortit i marqueu la caixa com a "Fràgil".
- Si voleu portar el projector a reparar, embaleu-lo amb els materials d'embalatge originals, si és possible, o utilitzeu materials equivalents amb amortiment al voltant del projector. Marqueu la caixa com a "Fràgil".

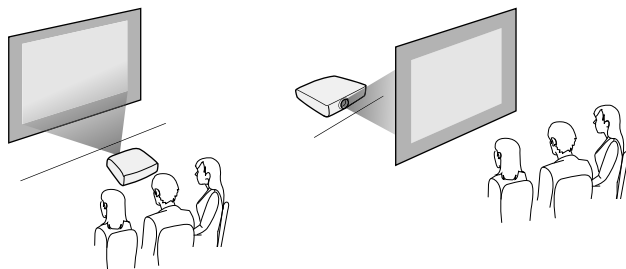


Epson no és responsable dels danys que pugui patir durant el transport.

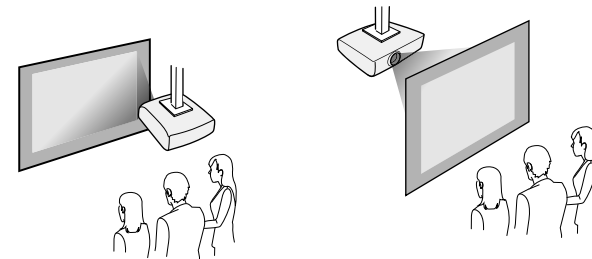
Opcions d'instal·lació i configuració del projector

Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:

Frontal/Poster.



Sostre davant/darrere



Seleccioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Instal·lació** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat. Si és necessari, activeu el **Botó dir. invertida** del menú **Funcionament** del projector i ajusteu la **Rotació dels menús** del menú **Pantalla** del projector.

» Enllaços relacionats

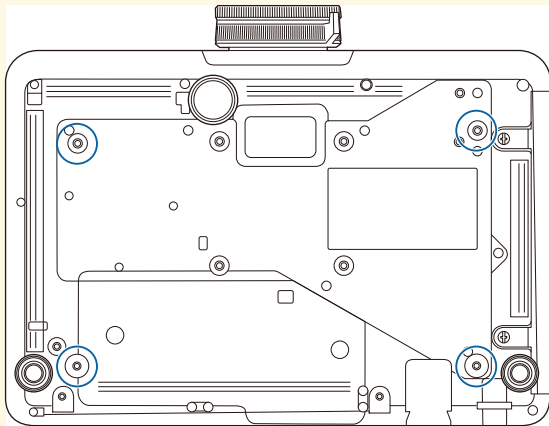
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.21](#)
- "Modes de projecció" [pàg.44](#)

Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació

Quan instal·leu el projector, tingueu en compte les precaucions següents:

Atenció

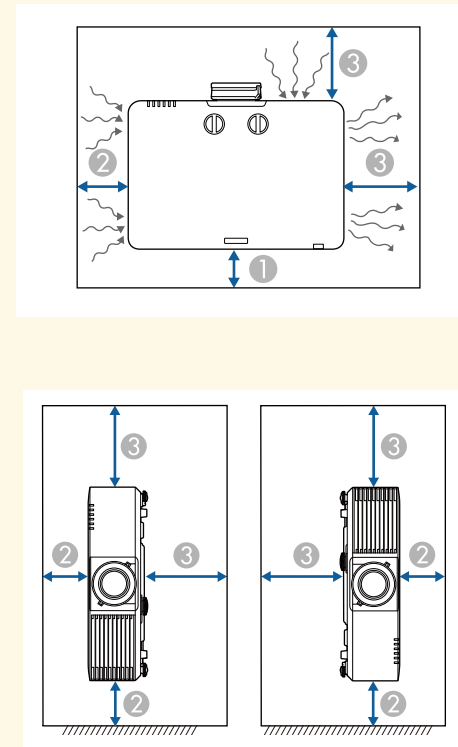
- Si voleu instal·lar el projector inclinat, encarregueu la instal·lació a un tècnic qualificat i feu servir els accessoris de muntatge dissenyats per a aquest projector.
- Instal·leu el projector adequadament per evitar que caigui.
- Utilitzeu cargols M4 (fins a una profunditat de 9 mm) per fixar els punts de fixació del suport per a sostre del projector i el suport de muntatge pels quatre punts.



Espai d'instal·lació

Atenció

Deixeu l'espai següent al voltant del projector per no bloquejar la sortida d'aire i les entrades d'aire.



① 10 cm

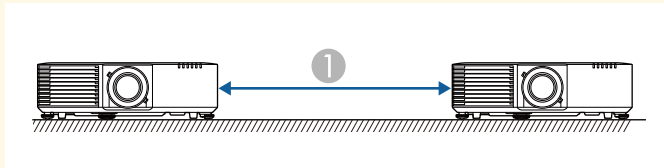
② 20 cm

③ 40 cm

Espai d'instal·lació (per instal·lar múltiples projectors un al costat de l'altre)

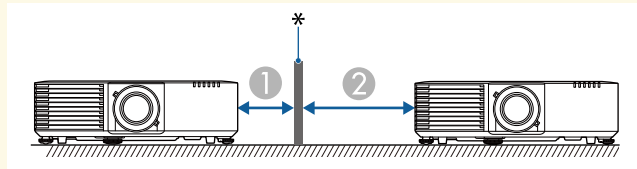
Atenció

- Si instal·leu més d'un projector un al costat de l'altre, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.



① 150 cm

- Si feu servir una partició, podeu reduir l'espai entre els projectors.



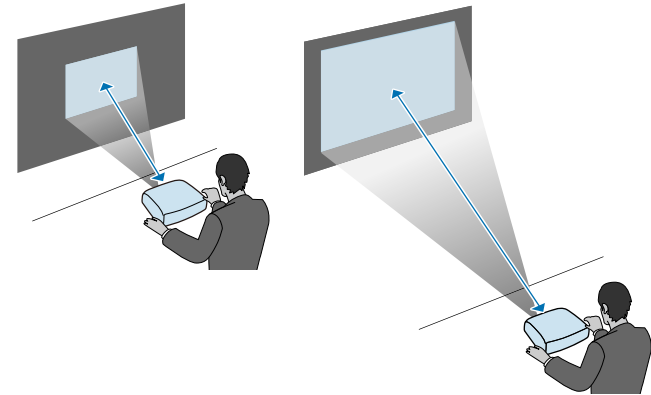
① 20 cm

② 40 cm

* Partició

projector de la pantalla, però pot variar segons el factor de zoom, la relació d'aspecte i altres opcions.

A l'apèndix trobareu informació sobre la distància a la qual ha d'estar el projector de la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



» Enllaços relacionats

- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.219](#)

Distància de projecció

La distància del projector a la pantalla determina la mida aproximada de la imatge. La mida de la imatge augmenta proporcionalment a la distància del

Podeu instal·lar el cable de seguretat per evitar que el projector caigui del sostre.

Avís

Utilitzeu el cable de seguretat que s'inclou amb el suport de sostre d'Epson. El cable de seguretat està disponible al Joc de cables de seguretat opcional ELPWR01.

» **Enllaços relacionats**

- "Ús del suport de sostre ELPMB22" [pàg.24](#)
- "Ús del suport de sostre ELPMB30" [pàg.25](#)

Ús del suport de sostre ELPMB22

Per a més seguretat, podeu col·locar un cable de suport al projector.

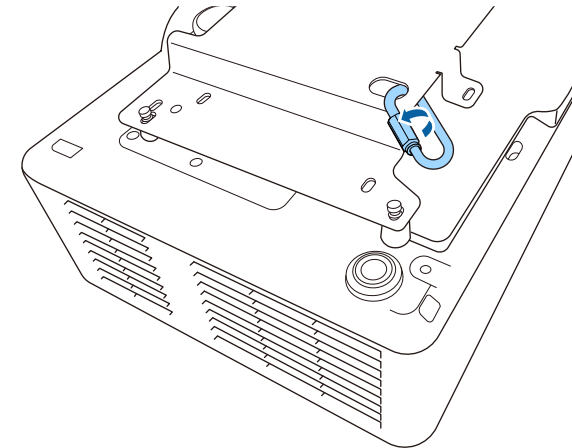
Abans de començar, comproveu que heu instal·lat correctament el suport de sostre ELPMB22 al projector i que el joc del cable de seguretat inclou els articles següents:

- 1 cable de seguretat
- 2 mosquetons
- 1 armella per a cables
- 1 cargol de fixació (M4 x 10 mm)

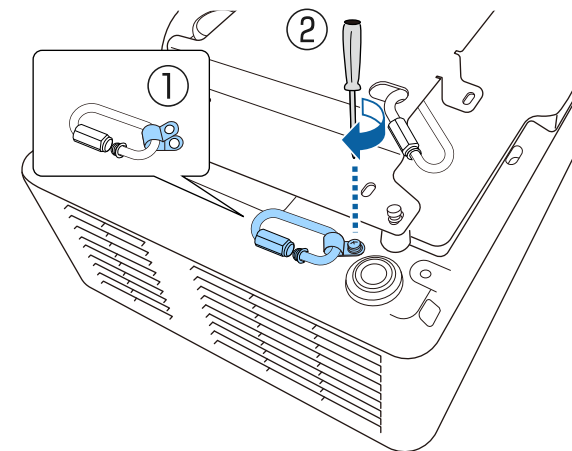


Per obtenir informació sobre la instal·lació de l'ELPMB22, consulteu el *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

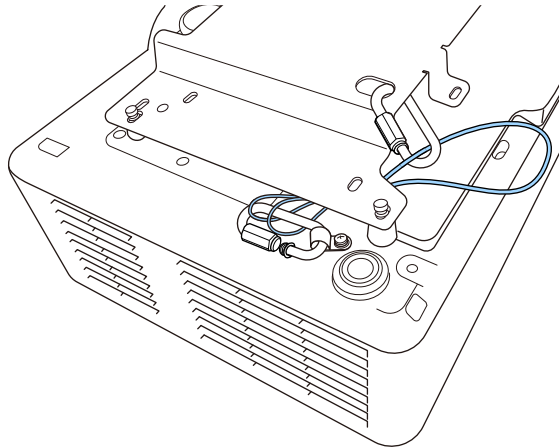
- 1** Col·loqueu un mosquetó a l'orifici del suport de sostre i gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



- 2** Col·loqueu l'armella per a cables en un altre mosquetó i utilitzeu el cargol per fixar el punt de fixació de l'armella per a cables al projector.



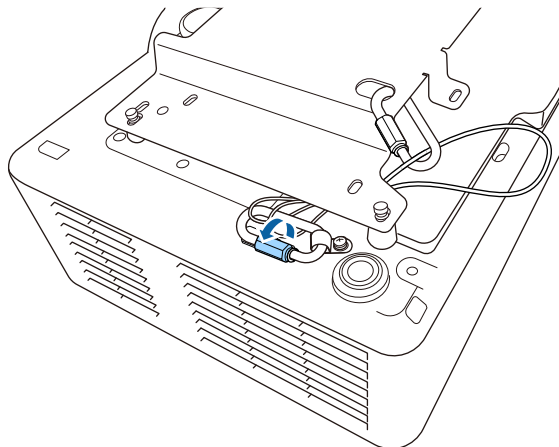
- 3** Feu passar el cable de seguretat a través del mosquetó del suport de sostre i fixeu els dos extrems al mosquetó del projector.



⚠️ Avís

No col·loqueu el cable de seguretat al punt de fixació del cable de seguretat.

- 4** Gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



Ús del suport de sostre ELPMB30

Per a més seguretat, podeu col·locar un cable de suport al projector.

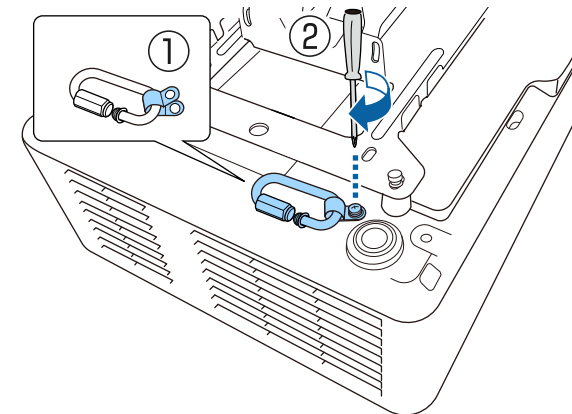
Abans de començar, comproveu que heu instal·lat correctament el suport del projector per al suport de sostre ELPMB30 i que el joc del cable de seguretat inclou els articles següents:

- 1 cable de seguretat
- 2 mosquetons (per a l'ELPMB30 només s'utilitza un mosquetó)
- 1 armella per a cables
- 1 cargol de fixació (M4 x 10 mm)

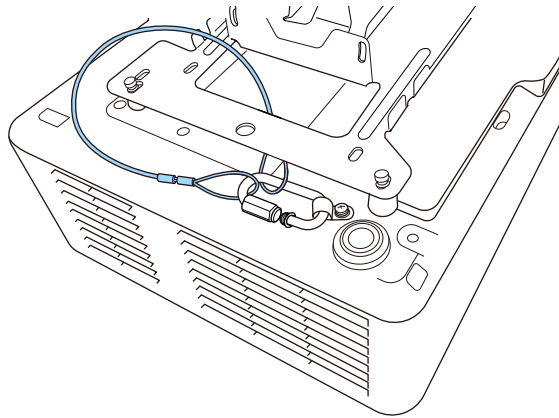


Per obtenir informació sobre la instal·lació de l'ELPMB30, consulteu la *ELPMB30 User's Guide*.

- 1** Col·loqueu l'armella per a cables al mosquetó i utilitzeu el cargol per fixar el punt de fixació de l'armella per a cables al projector.



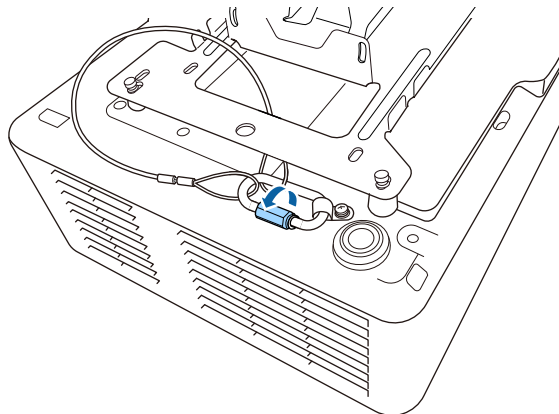
- 2** Feu passar el cable de seguretat a través de l'orifici del suport de sostre i fixeu els dos extrems al mosquetó.



Avís

No col·loqueu el cable de seguretat al punt de fixació del cable de seguretat.

- 3** Gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



Consulteu els apartats per connectar el projector a diverses fonts de projecció.

Atenció

- Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Referència ràpida* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Si us cal algun altre cable, l'haureu de comprar.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.27](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.27](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.28](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.29](#)
- "Connexió d'un transmissor HDBaseT" [pàg.29](#)
- "Connexió a l'estació base" [pàg.30](#)
- "Connexió a dispositius externs" [pàg.30](#)

Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

» Enllaços relacionats

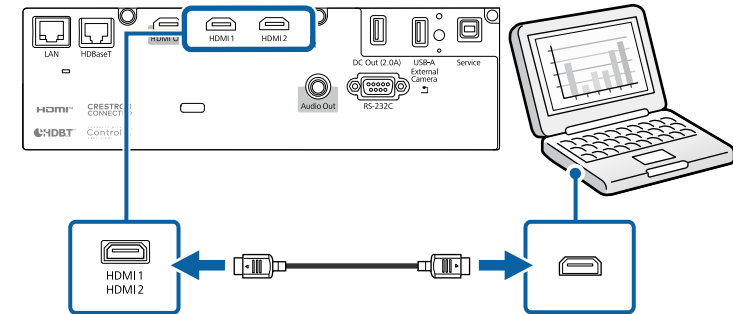
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.27](#)

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.
- Si l'àudio no se sent correctament, repasseu els paràmetres de **Disp. sortida àudio**.
☛ **Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio**

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.28](#)

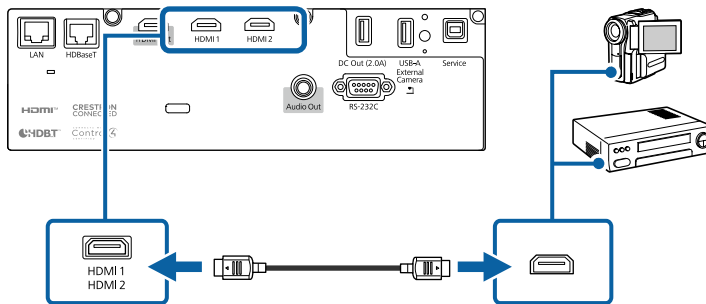
Connexió a una font de vídeo HDMI

Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

- 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.
- 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.28](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.28](#)

- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.29](#)

Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
 - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
 - Formata en FAT16/32
 - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
 - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

També podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un llapis USB en mode Reprod. contingut.

» Enllaços relacionats

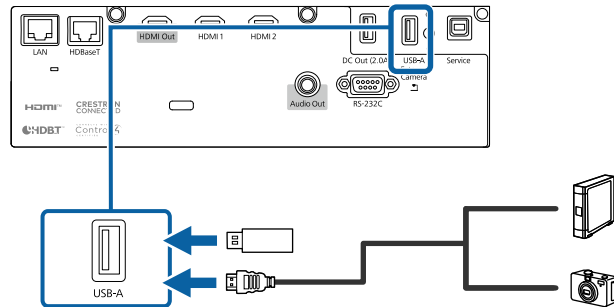
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.83](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.78](#)

Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

- 1 Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.

- 2 Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3 Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de projectar amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1 Apagueu i desendolleu el dispositiu, si és necessari.
- 2 Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

Connexió d'un transmissor HDBaseT

Per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància, podeu connectar el projector a un transmissor HDBaseT opcional mitjançant un cable de xarxa 100Base-TX. Això és útil quan es vol enviar un senyal al projector o quan el voleu controlar des d'una ubicació remota, com ara la sala de reunions o el lloc de l'esdeveniment, ja que podeu utilitzar un cable de xarxa amb una longitud de fins a 100 m. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.



- Per permetre la comunicació des de l'Ethernet i els ports sèrie del transmissor, seleccioneu **Activat** a l'ajust **Control Comunic.** del menú **Ampliada** del projector. Quan s'activa aquest paràmetre, es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector.
☛ **Ampliada > HDBaseT > Control Comunic.**
- Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP al port HDBaseT del projector, seleccioneu **Activat** com a paràmetre per a l'**Extron XTP** al menú **Ampliada** del projector (**Control Comunic.** s'estableix automàticament en **Activat** i el **Mode d'espera** s'estableix automàticament en **Com. activada**).
☛ **Ampliada > HDBaseT > Extron XTP**
☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**

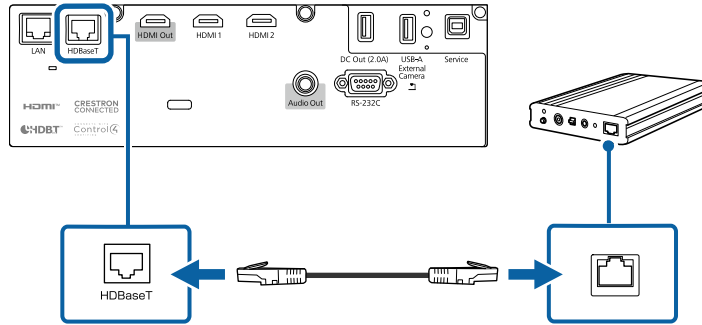
- 1 Apagueu el projector i el transmissor HDBaseT.



Comproveu que el projector i el transmissor HDBaseT estan apagats quan connecteu o desconnecteu un cable de xarxa entre els dos dispositius.

- 2 Connecteu un extrem del cable de xarxa al port HDBaseT del transmissor.

3 Connecteu l'altre extrem al port HDBaseT del projector.



Consulteu la documentació inclosa amb el transmissor HDBaseT per obtenir instruccions sobre com connectar-lo al vostre dispositiu de vídeo o ordinador.

4 Enceneu el projector i el transmissor HDBaseT.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Connexió a l'estació base

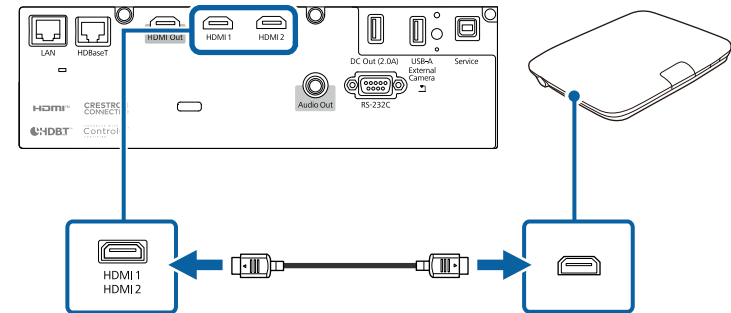
Podeu utilitzar el sistema de presentació sense fil opcional per projectar a través de l'estació base (receptor). El vostre sistema de presentació sense fil (ELPWP20) inclou una estació base (ELPBU01) i dos transmissors sense fil (ELPWT01). L'ús del projector amb transmissors sense fil us permet connectar-vos a ordinadors Windows/Mac mitjançant l'estació base i projectar les vostres imatges fàcilment.



Consulteu la *ELPWP20 Quick Start Guide* per obtenir més informació sobre la instal·lació de l'estació base.

1 Connecteu el cable HDMI subministrat amb el sistema de presentació sense fil al port de HDMI Out de l'estació base.

2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



3 Connecteu el transmissor sense fil a un port USB de l'ordinador. Trobareu més informació a la *Epson Wireless Presentation System Guia de l'usuari*.

Connexió a dispositius externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius externs al projector.

» Enllaços relacionats

- "Connexió a altaveus externs" [pàg.30](#)

Connexió a altaveus externs

També podeu connectar el projector a altaveus extern amb alimentació pròpia. Podeu controlar el volum amb el comandament a distància del projector.

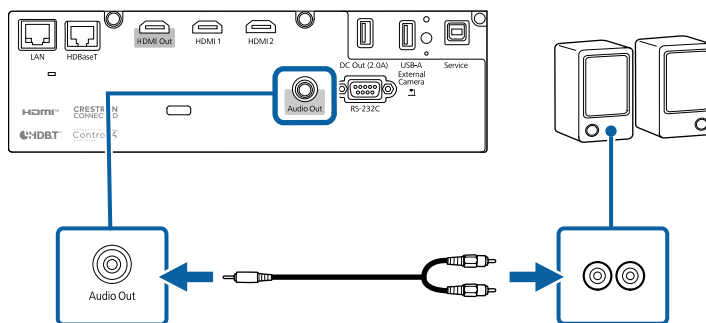
Per transmetre àudio des dels altaveus externs, configureu l'ajust **Disp. sortida àudio** en **Projector** al menú **Ajustos** del projector. Si no hi ha cap sistema d'àudio/vídeo connectat al projector, es transmet l'àudio dels altaveus externs fins i tot quan **Disp. sortida àudio** s'ha definit com a **Sistema AV**.

🖱️ Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio



- Per transmetre àudio des dels altaveus externs amb el projector apagat, seleccioneu **Sempre** com a **Sortida A/V** al menú **Ampliada** del projector.
 - 🖱️ **Ampliada** > **Configuració A/V** > **Sortida A/V**
- També podeu connectar el projector a un amplificador amb altaveus.
- El sistema d'altaveus incorporats del projector es desactiva en connectar els altaveus externs.

- 1** Comproveu que l'ordinador o la font de vídeo estan connectats correctament al projector amb els cables d'àudio i de vídeo necessaris.
- 2** Localitzeu el cable apropiat per als altaveus externs, com ara un cable estèreo mini-jack a pin-jack o un altre tipus de cable o adaptador.
- 3** Connecteu un extrem del cable als altaveus externs si cal.
- 4** Connecteu l'extrem del cable mini-jack estèreo al port Audio Out del projector.



» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

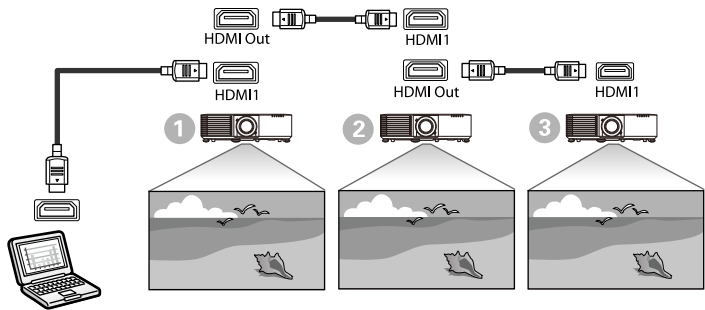
Podeu projectar la mateixa imatge des de múltiples projectors.

Podeu connectar múltiples projectors mitjançant qualsevol dels mètodes següents: connexió en cadena o connexió amb distribuïdor. Podeu connectar fins a quatre projectors en una connexió en cadena.


Atenció
Quan instal·leu els projectors, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.

- » **Enllaços relacionats**
- "Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena" [pàg.32](#)
 - "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.21](#)

Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena




- 1** Connecteu el projector a l'ordinador mitjançant el cable HDMI i, a continuació, connecteu el port HDMI1 i el port de HDMI Out dels projectors mitjançant el cable HDMI.



- La imatge s'emet des del port de HDMI Out només quan se selecciona HDMI1 com a font d'imatge.
- Si connecteu tres o quatre projectors en cadena, connecteu els projectors tal com es mostra.

- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seccioneu l'ajust **Enllaç HDMI > Ajust de sortida HDMI** necessari al menú **Ajustos** del projector. Consulteu el llistat d'opcions si voleu obtenir més informació.

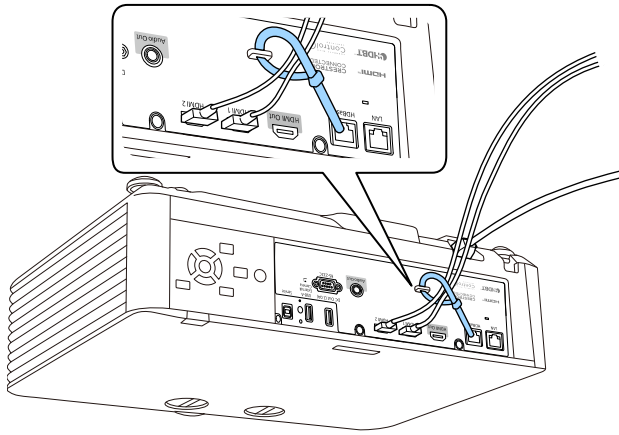
Ítem que es configura	1	2	3
	Primer projector que es connecta al dispositiu	Projectors del mig	Projector final
Ajust de sortida HDMI	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Desactivat	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Desactivat	Enllaç enc./apag.: Activat Part terminal: Activat



És possible que això no funcioni si cinc o més projectors estan connectats en cadena o si la configuració no és correcta.

Si pengeu el projector del sostre, podeu col·locar-hi la coberta del cable inclosa amb el projector per amagar els cables de la vista.

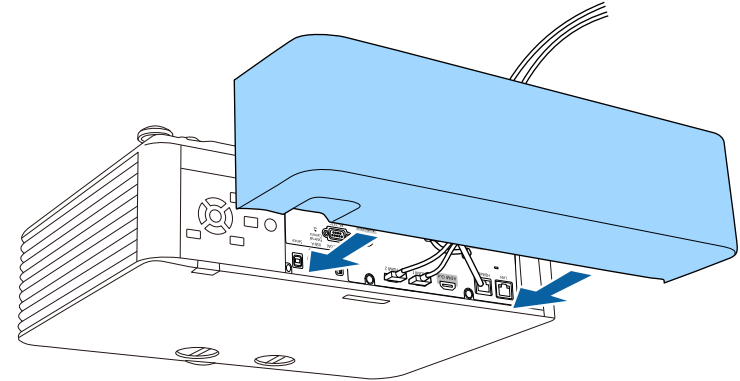
- 1** Passeu un fixador de cables a través del suport de cables, disponible en qualsevol botiga especialitzada, per lligar-los tots junts.



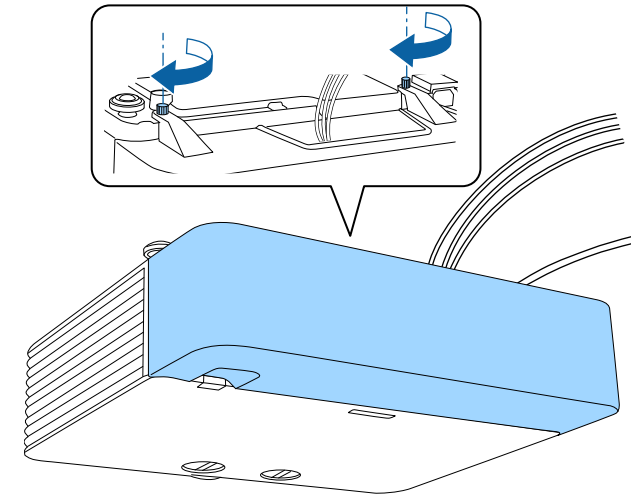
Precaució

No lligueu el cable d'alimentació amb la resta de cables. Si ho feu, podeu provocar un incendi.

- 2** Col·loqueu la coberta del cable al projector, com veieu a la imatge, i feu passar els cables per l'osca de la part inferior de la coberta del cable.



- 3** Colleu els cargols de la coberta del cable.



El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

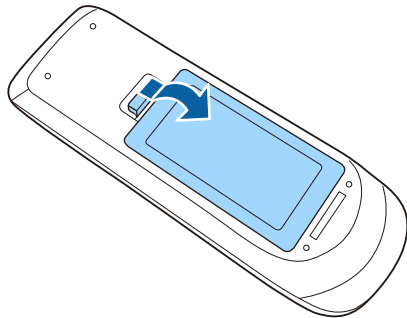
Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.



Substituiu les piles quan calgui. El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA.

- 1** Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

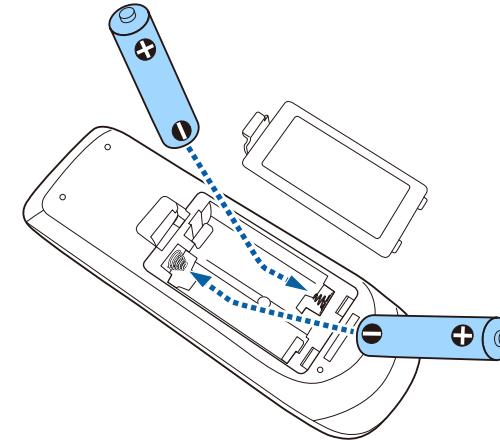


- 2** Si és necessari, traieu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

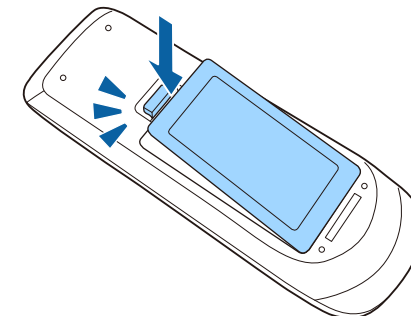
- 3** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



⚠ Avís

Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



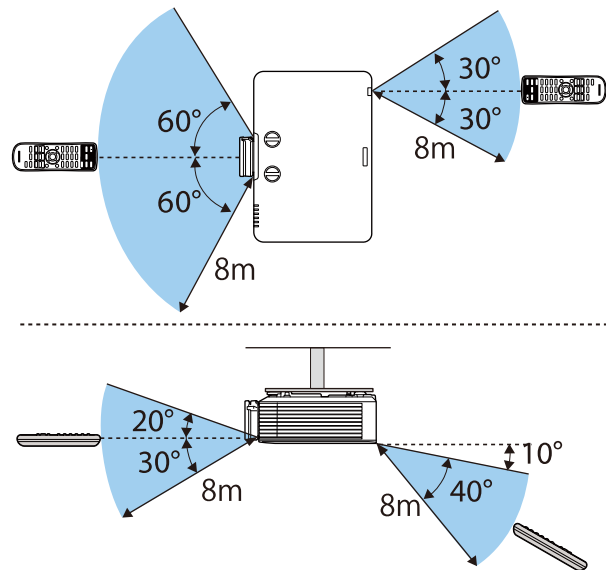
» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.35](#)

Funcionament del comandament a distància

El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



- Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.

Ús de les funcions bàsiques del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

» Enllaços relacionats

- "Encendre el projector" [pàg.37](#)
- "Apagar el projector" [pàg.40](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.41](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.43](#)
- "Modes de projecció" [pàg.44](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.46](#)
- "Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'objectiu" [pàg.48](#)
- "Visualització d'un patró de prova" [pàg.50](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.51](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.52](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb l'anella del zoom" [pàg.59](#)
- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.60](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.61](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.63](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.65](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.67](#)
- "Ajust de la resolució de la imatge" [pàg.70](#)
- "Ajust de la brillantor" [pàg.71](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.73](#)

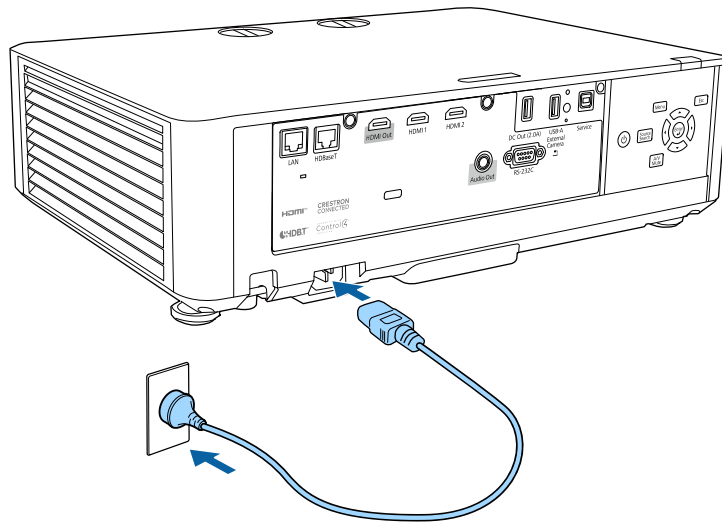
Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

1 Connecteu el dispositiu al projector.

⚠ Precaució

Després de connectar el dispositiu al projector, connecteu el cable d'alimentació.

2 Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endolheu-lo a una presa de corrent.



⚠ Avís

No oblideu fer la connexió a terra abans d'endollar. Abans de desendollar la connexió a terra, heu de desendollar el cable elèctric.

L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

3 Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.



- Si s'activa l'**Inici ràpid** al menú **Ampliada** del projector, el projector està a punt per utilitzar-se en un segons la propera vegada que es prem el botó d'encendre.
☛ **Ampliada > Funcionament > Inici ràpid**

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Recerca de Font] del tauler de control o del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

⚠ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan el llum està encès. Aquesta acció pot causa lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Durant la projecció, no bloquegeu la llum que emet el projector amb un llibre o un altre objecte. Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Ampliada** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
☛ **Ampliada > Funcionament > Direct Power On**
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Ampliada** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.
☛ **Ampliada > Funcionament > Encès automàtic**

» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.38](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils.

Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Inici] del comandament a distància. Si voleu veure la pantalla d'inici quan s'encén el projector i no rep cap senyal d'entrada, establiu **Veure pant. inici auto** en **Activat**.

☛ **Ampliada > Pantalla d'inici > Veure pant. inici auto**

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Entrar].



- 1 Selecciona la font que voleu projectar.
- 2 Mostra la Guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- 3 Indica que el projector es troba en mode Reprod. contingut.
- 4 Mostra la pantalla d'ajuda.
- 5 Mostra el menú del projector.
- 6 Executa les opcions de menú assignades a la **Pantalla d'inici** del menú **Ampliada** del projector.
- 7 Selecciona la lluentor del llum.
- 8 Canvia el mode de color del projector.



- Després de 10 minuts d'inactivitat, la pantalla d'inici desapareix i es torna a mostrar la pantalla anterior (la pantalla de la font d'entrada actual o un missatge que informa que no hi ha senyal).

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.52](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.124](#)
- "Ús dels menús del projector" [pàg.152](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.202](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.75](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.



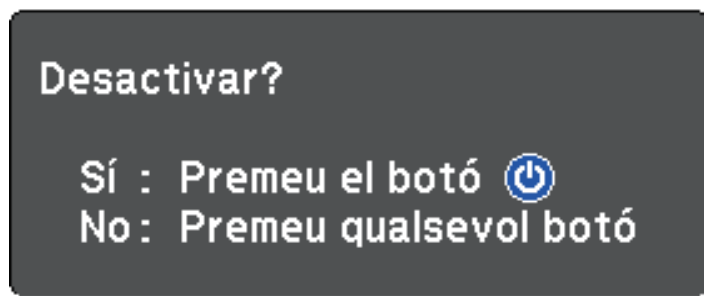
- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil del llum varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- El calibratge de la font de llum s'inicia automàticament en apagar el projector si es donen les condicions següents:
 - L'ajust **Calibr. de llum** s'ha establert en **Executar periòdicam.** al menú **Reinicialitzar** del projector
 - Han passat 100 hores des del darrer calibratge de la font de llum.
 - Si heu utilitzat el projector de manera continuada durant més de 20 minuts
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolleu el cable d'alimentació.

4 Tapeu l'objectiu.

1 Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.



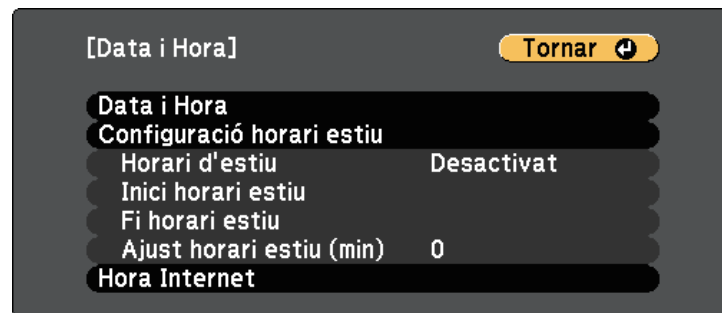
2 Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos "bips", el llum s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.

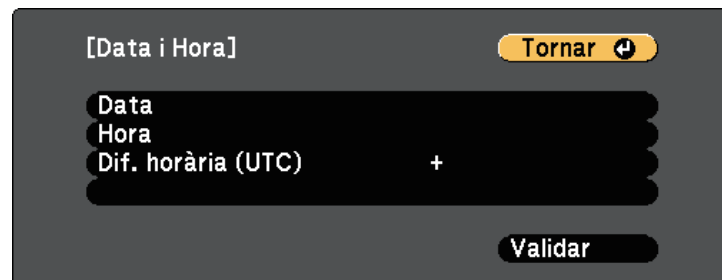
3 Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que

Podeu configurar la data i hora del projector.

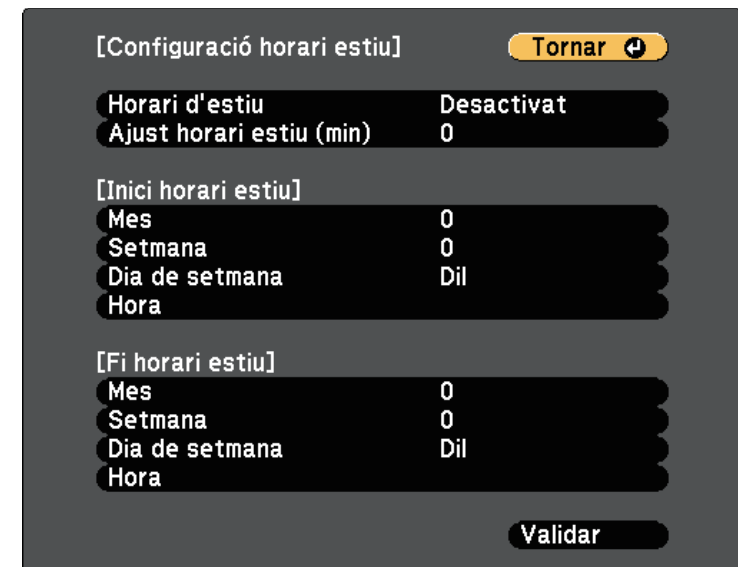
- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].
- 4 Seleccioneu l'opció **Funcionament** i premeu [Entrar].
- 5 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Entrar].
Apareix aquesta pantalla:



- 6 Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Entrar].
Apareix aquesta pantalla:

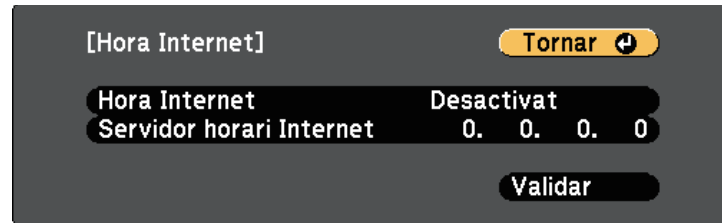


- 7 Seleccioneu la **Data**, premeu [Entrar] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 8 Seleccioneu **Hora**, premeu [Entrar] i feu servir el teclat que apareix per introduir el temps universal coordinat.
- 9 Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Entrar] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 10 Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Entrar].
- 11 Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i premeu [Entrar]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.



- 12 Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Entrar].

- 13** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i premeu [Entrar]. A continuació, seleccioneu les opcions adients.



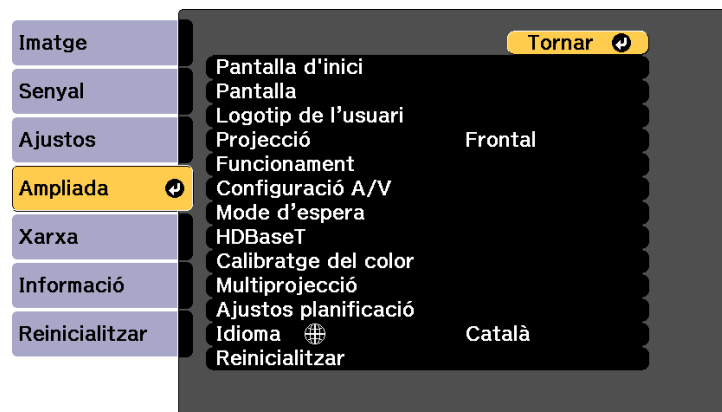
The screenshot shows a configuration menu titled "[Hora Internet]". At the top right is a yellow button labeled "Tornar" with a left arrow icon. Below the title, there are two rows of settings. The first row has "Hora Internet" on the left and "Desactivat" on the right. The second row has "Servidor horari Internet" on the left and four numerical fields containing "0.", "0.", "0.", and "0" on the right. At the bottom right is a black button labeled "Validar".

[Hora Internet]	
Hora Internet	Desactivat
Servidor horari Internet	0. 0. 0. 0
Validar	

- 14** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Entrar].
- 15** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].



- 4** Seleccioneu **Idioma** i premeu [Entrar].
- 5** Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Entrar].
- 6** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** permet projectar des d'una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Sostre** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a sostre o per a paret.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Sostre** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des del sostre o des de la paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

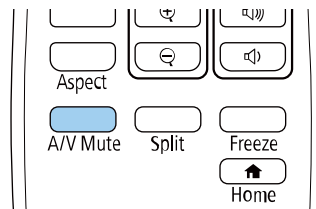
» Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.44](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.44](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.21](#)

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Pausa A/V] del comandament a distància durant 5 segons.



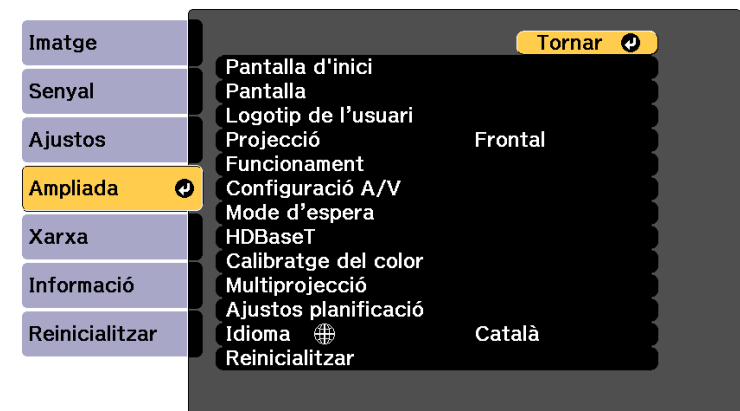
La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [Pausa A/V] premut durant 5 segons.

Canvi del mode de projecció amb els menús

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].



- 4 Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Entrar].

- 5** Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Entrar].



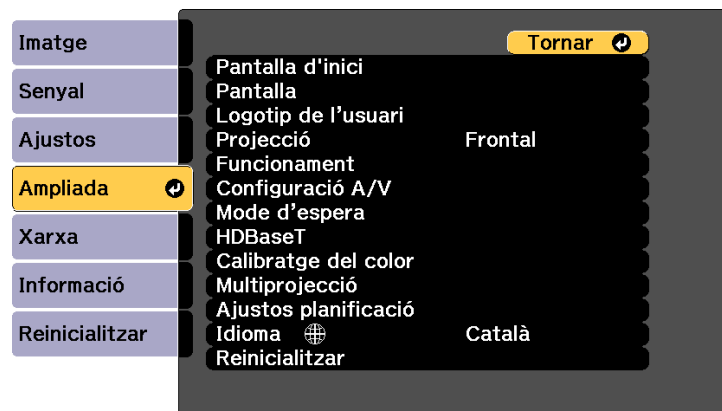
- 6** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar l'ajust Tipus de pantalla per fer coincidir la relació d'aspecte de la imatge visualitzada amb la pantalla que feu servir.



- Aquest ajust no està disponible quan s'utilitza una de les fonts d'entrada següents:
 - USB
 - LAN
- No podeu canviar l'ajust **Tipus de pantalla** si l'ajust **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat** al menú **Ajustos** del projector.
- Si canvieu l'ajust de **Tipus de pantalla**, es reinicialitzen els ajustos de **Correcció geomètrica**.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].



- 4** Seleccioneu **Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**.

Apareix aquesta pantalla:



- 5** Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla i premeu [Entrar].
- 6** Premeu [Menú] per sortir dels menús.
- 7** Ajusteu la relació d'aspecte de la imatge projectada (només si és necessari).



Quan canvia l'ajust de **Tipus de pantalla**, els ajustos d'EDID s'ajusten automàticament.

☛ Senyal > Avançat > EDID

» Enllaços relacionats

- "Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla" [pàg.46](#)

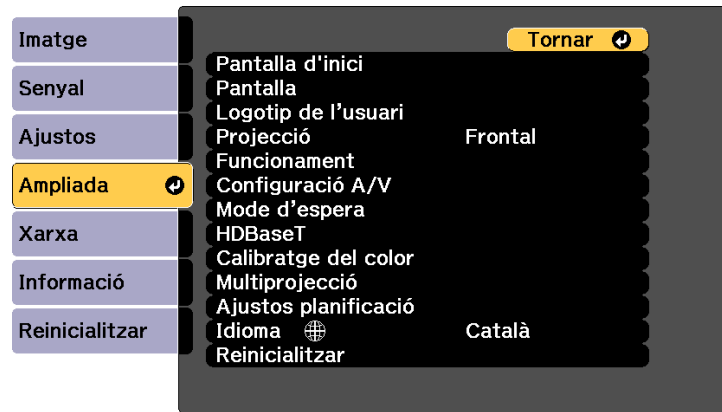
Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla

Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada.



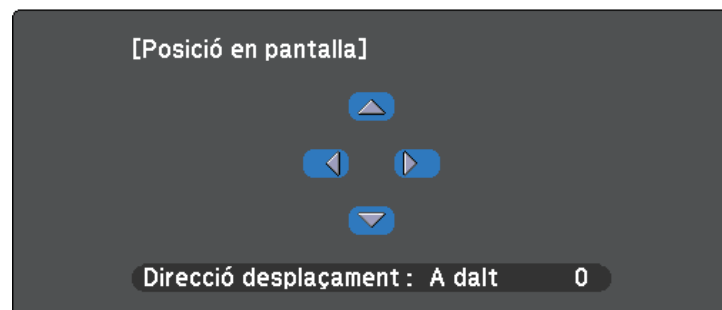
- No podeu ajustar la posició en pantalla si l'ajust de **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:10**.

- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].



- 6** Quan acabeu, premeu [Menú].

- 4** Seleccioneu **Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**.
- 5** Utilitzeu els botons de fletxa del panell de control o del comandament a distància per ajustar la posició de la imatge:



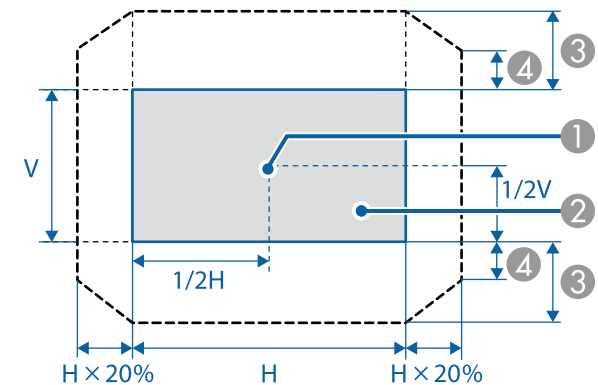
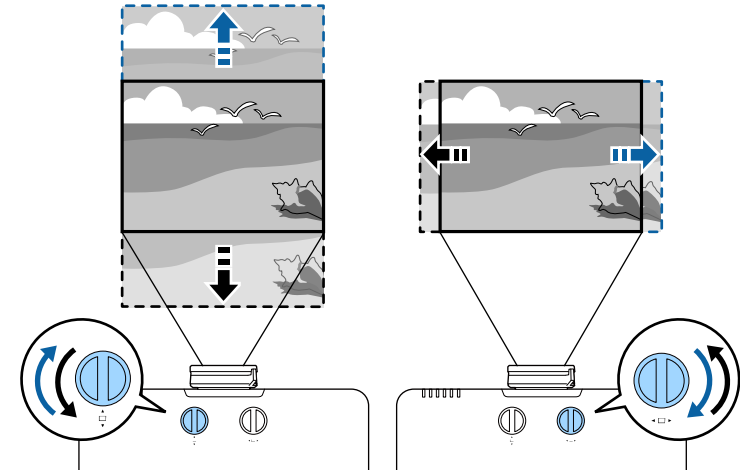
Si no podeu instal·lar el projector just davant de la pantalla, podeu ajustar la posició de la imatge projectada amb la funció de desplaçament o canvi d'objectiu.



- Enguegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.
- Manteniu els reguladors de canvi de posició de l'objectiu vertical i horitzontal a les posicions centrals per aconseguir una imatge més clara.

1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Gireu els reguladors de canvi de posició de l'objectiu vertical i horitzontal que hi ha en el projector per ajustar la posició de la imatge projectada, si s'escau.



- 1 Centre de l'objectiu
- 2 Imatge projectada quan l'objectiu es mou a la posició d'inici
- 3 Interval màxim: $V \times 50\%$
- 4 Quan la direcció horitzontal està al valor màxim: $V \times 12\%$



No podeu desplaçar la imatge horitzontalment si heu desplaçat l'objectiu verticalment fins al màxim.

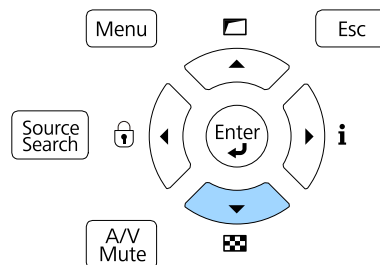
Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.



- La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de **Tipus de pantalla**. Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova.
 - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

1 Engegueu el projector.

2 Premeu el botó de la fletxa avall del panell de control



També podeu mostrar un patró de prova des del menú **Ajustos** mitjançant el comandament a distància.

3 Premeu el botó de la fletxa cap a la dreta o cap a l'esquerra del comandament a distància o premeu [Entrar] per passar per tots els patrons de prova disponibles del panell de control.

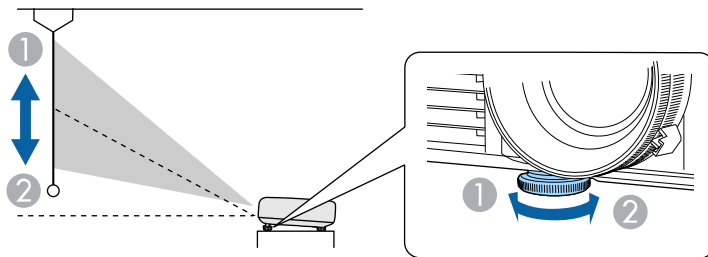
4 Ajusta la imatge de la forma necessària.

5 Premeu [Esc] per esborrar el patró de prova.

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projector.

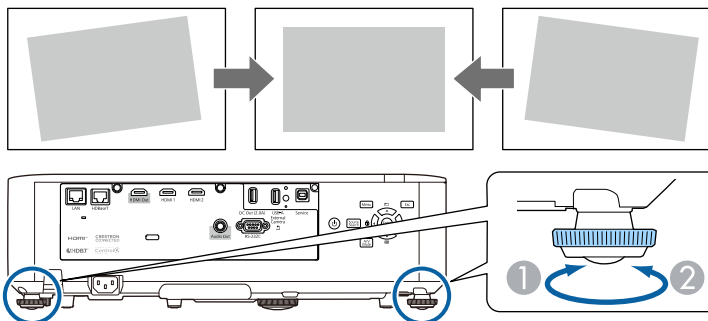
Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projector de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Per ajustar l'alçada de la imatge, gireu el peu del davant per alçar-lo o per baixar-lo.



- 1** Alceu el peu frontal
- 2** Abaixeu el peu frontal

- 3** Si la imatge està inclinada, gireu els peus del darrere per ajustar-ne l'alçada.



- 1** Alceu el peu posterior
- 2** Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

» Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.52](#)

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

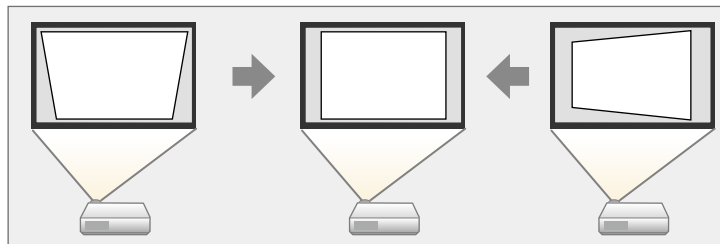
Per obtenir imatges de la millor qualitat, us recomanem que ajusteu la posició d'instal·lació del projector per aconseguir la mida i la forma correctes per a les imatges.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.52](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.53](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Corregeix forma" [pàg.55](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts" [pàg.57](#)
- "Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria" [pàg.58](#)

Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone

Podeu utilitzar l'ajust **H/V-Keystone** del projector per corregir la forma d'una imatge rectangular amb costats irregulars.

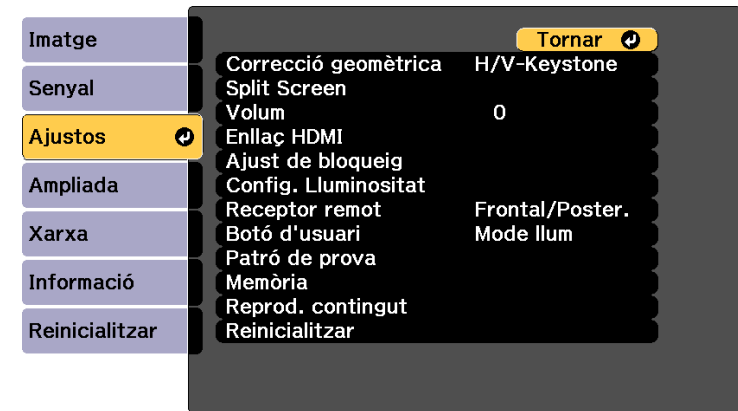


No podeu combinar la correcció H/V-Keystone amb altres mètodes de correcció de la forma de la imatge.

1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



4 Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Entrar].



També podeu accedir a la pantalla de **Correcció geomètrica** amb el botó de fletxa amunt del panell de control.

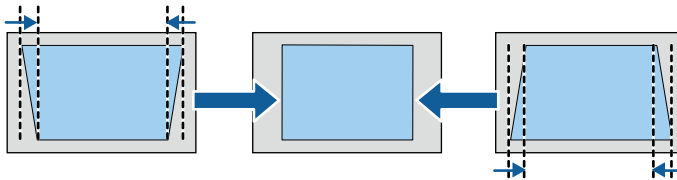
5 Seleccioneu **H/V-Keystone** i premeu [Entrar]. A continuació, premeu [Entrar] una altra vegada.

Apareix la pantalla d'ajust **H/V-Keystone**.

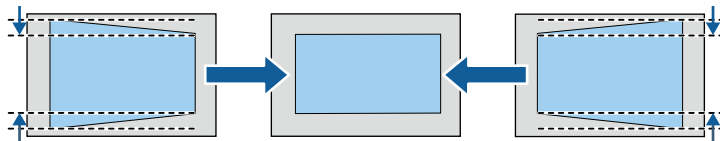


- 6** Utilitzeu els botons de fletxa del projector o el comandament a distància per seleccionar entre correcció keystone vertical i horitzontal, i ajustar la forma de la imatge de la forma necessària.

- **V-Keystone**

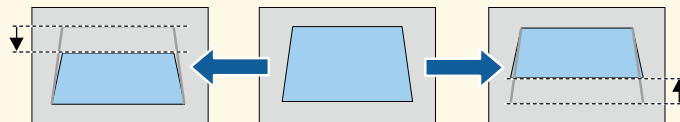


- **H-Keystone**

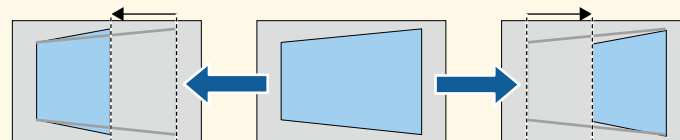


Si heu ajustat la posició de la imatge projectada amb l'ajust de canvi d'objectiu, ajusteu les opcions **Balanç V** i **Balanç H** segons sigui necessari.

- **Balanç V**



- **Balanç H**



- 7** Quan acabeu, premeu [Esc].
Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.



Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.

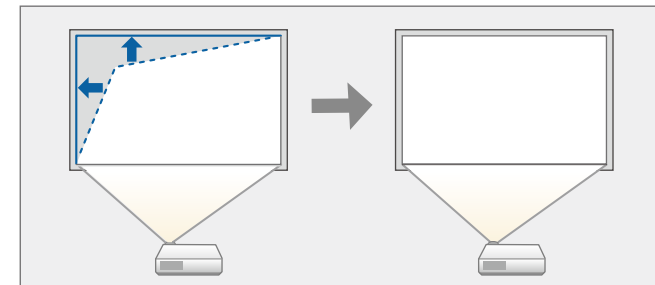
➡ **Ajustos > Correcció geomètrica > Memòria**

» **Enllaços relacionats**

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)

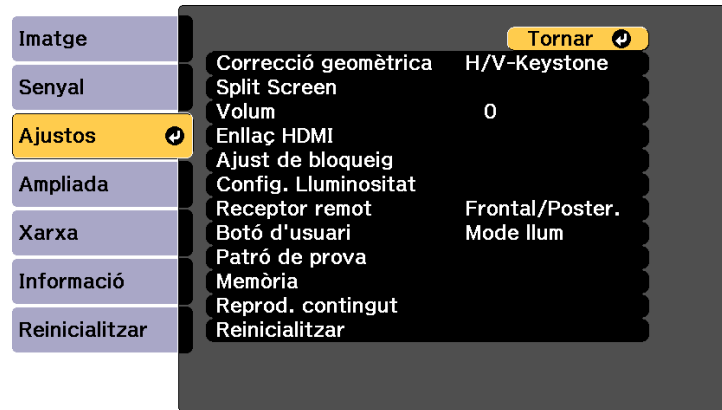
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

Podeu utilitzar l'opció **Quick Corner** del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



- 1** Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.

- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].

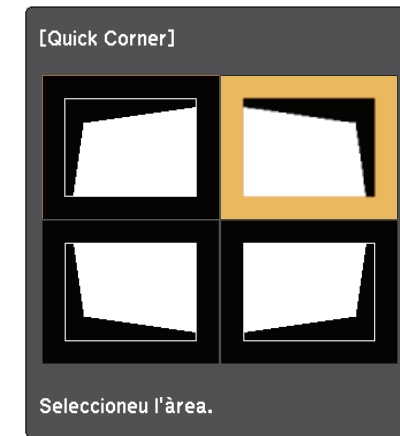


- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Entrar].

- 5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Entrar]. Torneu a prémer [Entrar], si és necessari.

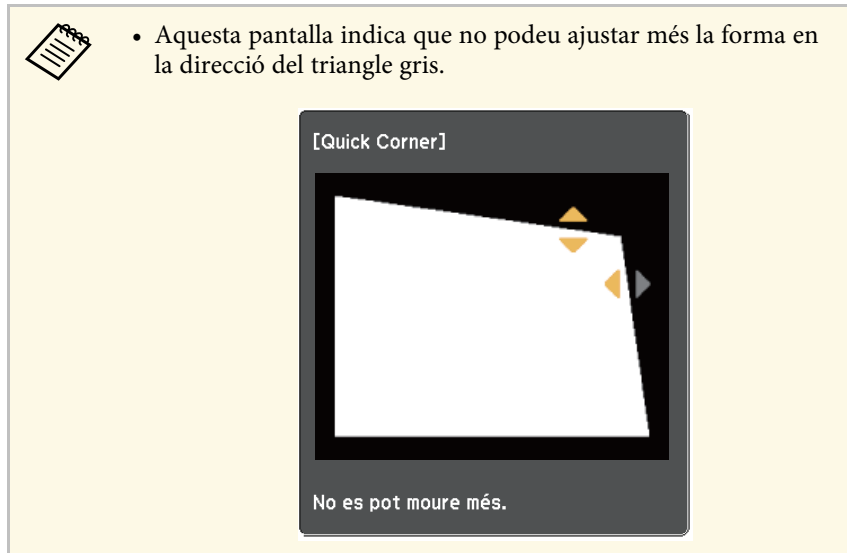
Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

- 6** Utilitzeu els cursors per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Entrar].



Per restablir les correccions de Quick Corner, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Entrar].



8 Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

9 Quan acabeu, premeu [Esc].



Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.

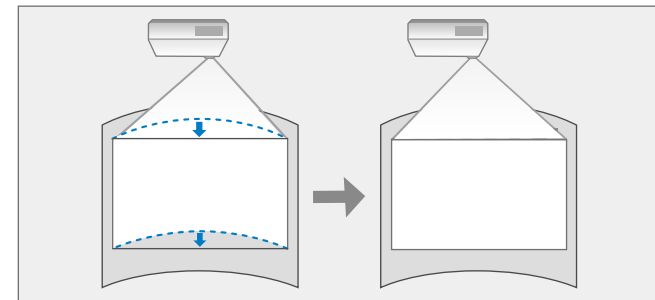
⏮ Ajustos > Correcció geomètrica > Memòria

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)

Correcció de la forma de la imatge amb Corregeix forma

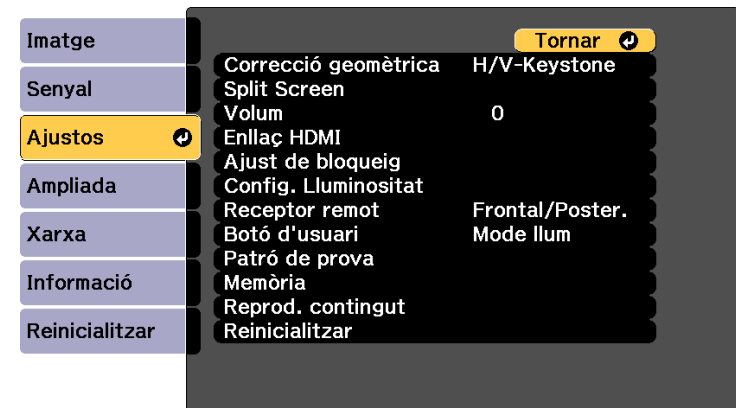
Podeu utilitzar l'ajust Superf. corba del projector per ajustar la forma d'una imatge projectada en una superfície corba o esfèrica.



1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.

2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.

3 Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Entrar].
- 5** Seleccioneu **Superf. corba** i premeu [Entrar]. Torneu a prémer [Entrar], si és necessari.
- 6** Seleccioneu **Superf. corba** i premeu [Entrar].
- 7** Seleccioneu **Corregeix forma** i premeu [Entrar].
Veureu la pantalla de selecció d'àrea.
- 8** Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea de la imatge que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Entrar].



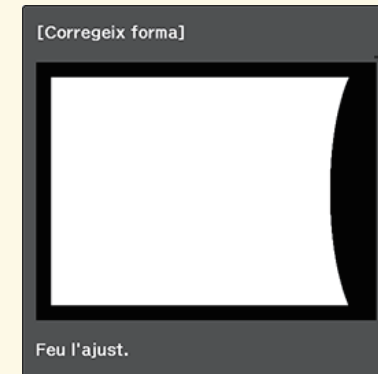
Per restablir els ajustos de Correcció d'arc, premeu i manteniu el botó [Esc] durant dos segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

- 9** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge de l'àrea seleccionada com calgui.

Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Entrar].



Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- 10** Repetiu els passos 8 i 9 totes les vegades que calgui per ajustar la resta d'àrees.
- 11** Quan acabeu, premeu [Esc].



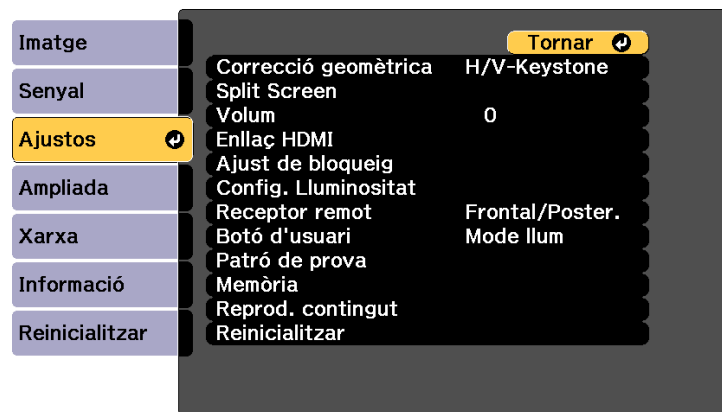
- Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.
➡ **Ajustos > Correcció geomètrica > Memòria**
- Per restablir la configuració de **Superf. corba** a les posicions originals, seleccioneu **Reinicialitzar** a la pantalla **Superf. corba**.

Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts

Podeu utilitzar la **Correcció de punts** del projector per ajustar la forma de la imatge per parts. La imatge es divideix en una quadrícula que permet moure els punts d'intersecció de la manera necessària per corregir la distorsió.



- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Entrar].

- 5** Seleccioneu **Correcció de punts** i premeu [Entrar]. Torneu a prémer [Entrar], si és necessari.

- 6** Seleccioneu **Correcció de punts** i premeu [Entrar].



Per a un ajust de precisió, seleccioneu **Quick Corner** per corregir la forma i la mida d'una imatge de manera aproximada i, seguidament, seleccioneu **Correcció de punts** per fer ajustos precisos.

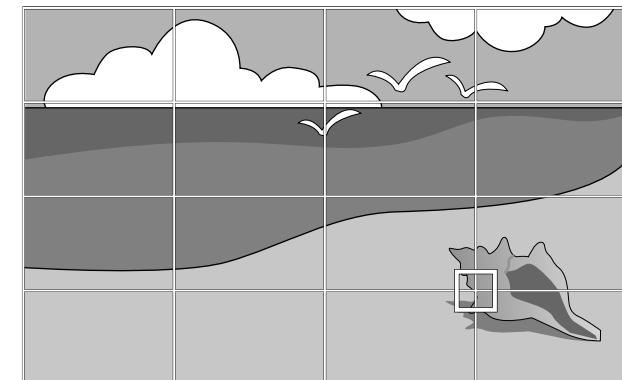
- 7** Seleccioneu el número de quadrícula per a **Punts (Vert.)** i **Punts (Horitz.)**.

- 8** Seleccioneu **Correcció de punts** i premeu [Entrar]. La quadrícula apareix a la imatge projectada:

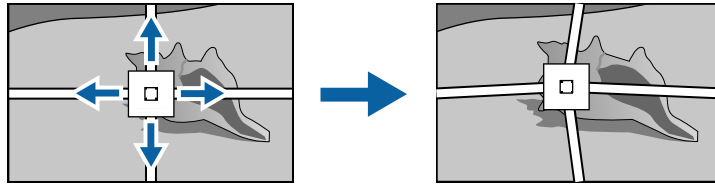


Si voleu canviar el color de la quadrícula per a major visibilitat, premeu [Esc] i, seguidament, seleccioneu un ajust de **Color del patró** diferent al menú **Correcció de punts**.

- 9** Utilitzeu les fletxes per desplaçar-vos al punt que voleu corregir i, seguidament, premeu [Entrar].



- 10** Utilitzeu els botons de fletxa per corregir la distorsió, si cal.



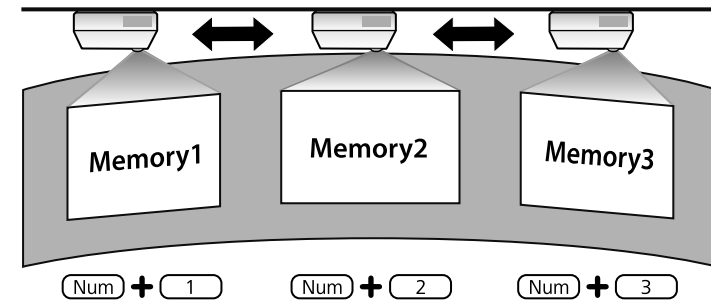
- 11** Per continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 9 i 10.

- 12** Quan acabeu, premeu [Esc].



- Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.
 - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Memòria**
- Per restablir la **Correcció de punts** a les posicions originals, seleccioneu **Reinicialitzar** a la pantalla **Correcció de punts**.

- 2** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i, seguidament, premeu el botó numèric (1, 2 o 3) corresponent.



- La il·lustració superior és només un exemple.
- També podeu carregar la forma de la imatge desada seleccionant **Recuperar memòria** al menú **Ajustos**.

Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria

Podeu carregar els ajustos de forma de la imatge que heu seleccionat i desat a la memòria del projector i aplicar-los a la imatge actual.

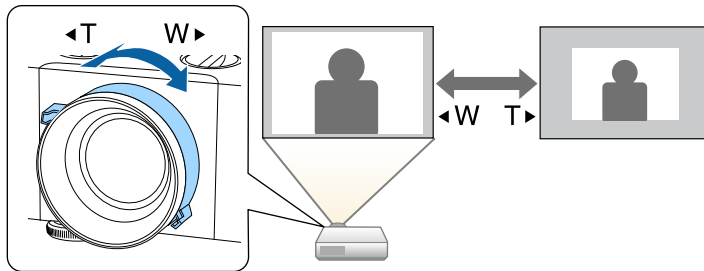
- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant l'anella del zoom del projector.



Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.

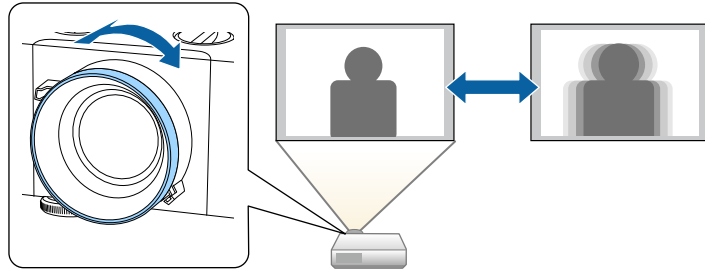
- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar l'anella del zoom per ampliar o per reduir la imatge.



Podeu corregir l'enfocament amb l'anella d'enfocament.

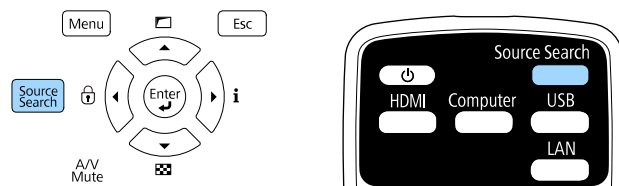


Engegueu el projector i espereu 20 minuts per configurar l'enfocament, el zoom i el canvi d'objectiu per a màxima precisió.



Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.


- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
 - Premeu el botó [Recerca de Font] del tauler de control o del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



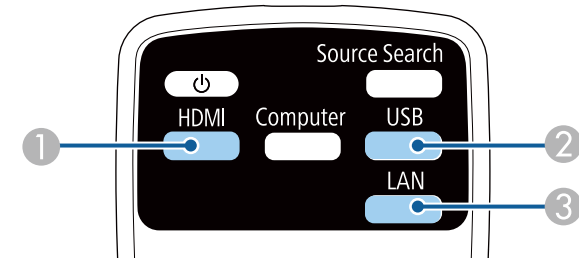
Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.

[Recerca de Font]

	Estat del senyal
HDMI1	Desactivat
HDMI2	Desactivat
HDBaseT	Desactivat
USB	Desactivat
LAN	Desactivat

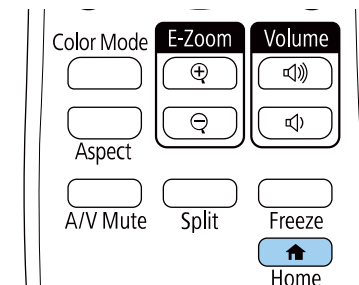
- Entreu senyal d'imatge.
- Premeu  per a selec. la font.

- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.

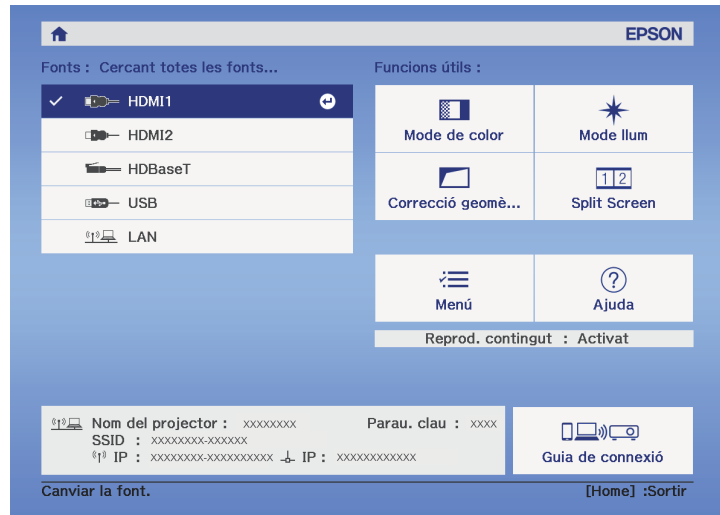


- 1** Fonts HDMI y HDBaseT (ports HDMI1, HDMI2 i HDBaseT)
- 2** Font del port USB
- 3** Font LAN

- Premeu el botó [Inici] del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



» Enllaços relacionats

- "Components del projecteur - Comandament a distància" [pàg.16](#)

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge. Malgrat tot, podeu canviar la relació d'aspecte de determinades imatges per ajustar-les a la pantalla.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Senyal** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.63](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.63](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)

Canviar la relació d'aspecte de la imatge

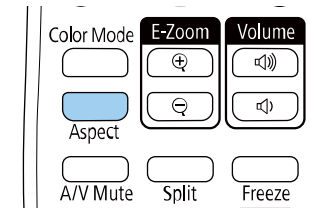
Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.



- Aquest ajust només està disponible quan el **Mode d'escala** s'estableix en **Pant. completa**.
 - ☛ **Senyal > Escala > Mode d'escala**
- Disponible només quan s'utilitza una de les fonts d'entrada següents:
 - HDMI
 - HDBaseT
- Establiu l'ajust **Tipus de pantalla** del menú **Ampliada** del projector abans de canviar la relació d'aspecte.
 - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**

1 Engueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

2 Premeu el botó [Aspecte] del comandament a distància.



La forma i la mida de la imatge visualitzada canvia, i el nom de la relació d'aspecte es mostra breument en pantalla.

3 Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspecte] repetidament.



- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del senyal d'entrada.
- Per veure les imatges sense barres negres, establiu la **Resolució en Ample** o **Normal** al menú **Senyal** del projector segons la resolució de l'ordinador.
- Si hi ha marges entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada, podeu ajustar la posició de la imatge amb l'ajust **Posició en pantalla** del menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla**
- La imatge de **Natiu** varia segons el senyal d'entrada.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

En funció del **Tipus de pantalla** seleccionat i del senyal d'entrada de la font d'imatge, podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents.



- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada i l'opció Resolució .
4:3	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 4:3.
16:9	Converteix la relació d'aspecte de la pantalla a 16:9.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.
Zoom H Zoom V (Disponible només quan Tipus de pantalla s'estableix en 4:3 , 16:9 , 16:10 o 21:9)	Mostra les imatges utilitzant tota l'amplada disponible (Zoom H) o tota l'alçada (Zoom V) de l'àrea de projecció i manté la relació d'aspecte de la imatge. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu (Disponible només quan Tipus de pantalla s'estableix en 4:3 , 16:9 , 16:10 o 21:9)	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució). Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

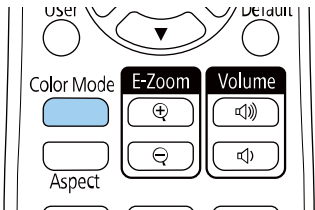
» Enllaços relacionats

- "Canviar el mode de color" [pàg.65](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.65](#)
- "Activar l'ajust de luminància automàtica" [pàg.66](#)

Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1
- Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2
- Premeu el [Mode de color] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3
- Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Mode de color] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

Modes de color disponibles

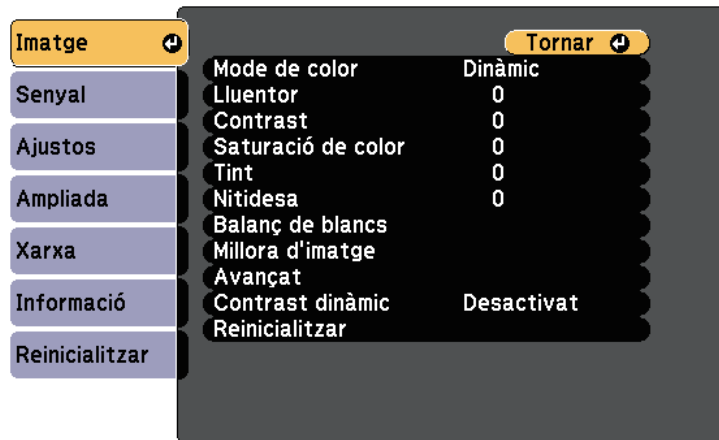
Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. Ideal per utilitzar en una habitació amb molta llum.
Presentació	Es mostren imatges vives i plenes de vida. Ideal per fer presentacions o veure un programa de TV en una sala amb molta llum.
Natural	Reproduceix els colors amb fidelitat. Ideal per projectar imatges estàtiques, com ara fotos.
Cinema	Ideal per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
BT.709	Produeix imatges que s'ajusten a l'estàndard ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Produeix imatges amb ombres clares. Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. El projector no és un aparell mèdic i no es pot utilitzar per a la diagnosi mèdica.
Multiprojecció	Minimitzeu la diferència de tonalitat del color entre cada imatge projectada. Ideal per projectar des de múltiples projectors.

Activar l'ajust de luminància automàtica

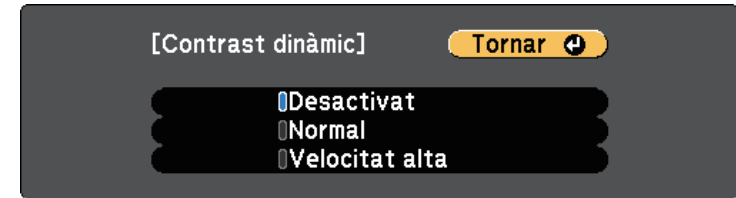
Podeu activar el Contrast dinàmic per optimitzar automàticament la luminància de la imatge. Això millora el contrast de la imatge en funció de la lluentor del contingut projectat.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Entrar].



- 4 Seleccioneu **Contrast dinàmic** i premeu [Entrar].
- 5 Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Entrar]:
 - **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.

- **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.



- 6 Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar diferents aspectes de la visualització dels colors a les imatges projectades.

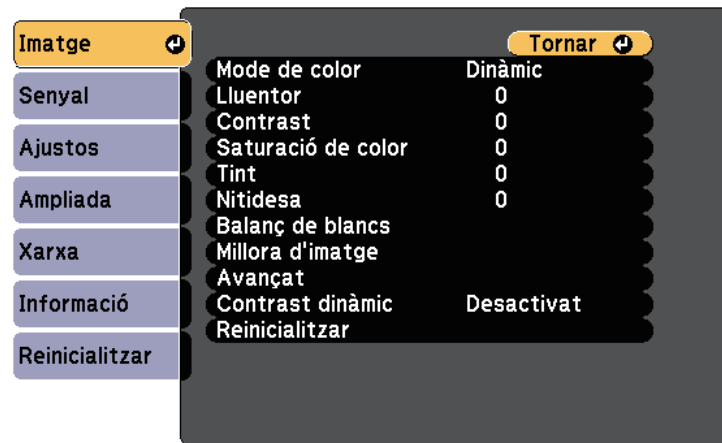
» Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.67](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.67](#)

Ajustar el matís, la saturació i la lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

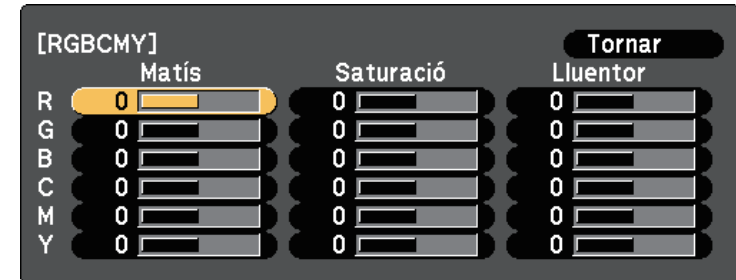
- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Entrar].



- 4 Seleccioneu **Avançat** i premeu [Entrar].

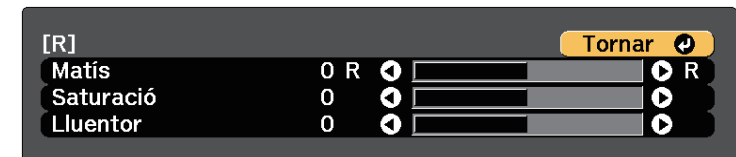
- 5 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Entrar].

- 6 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Entrar].



- 7 Configureu adequadament les opcions següents:

- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
- Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
- Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



- 8 Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

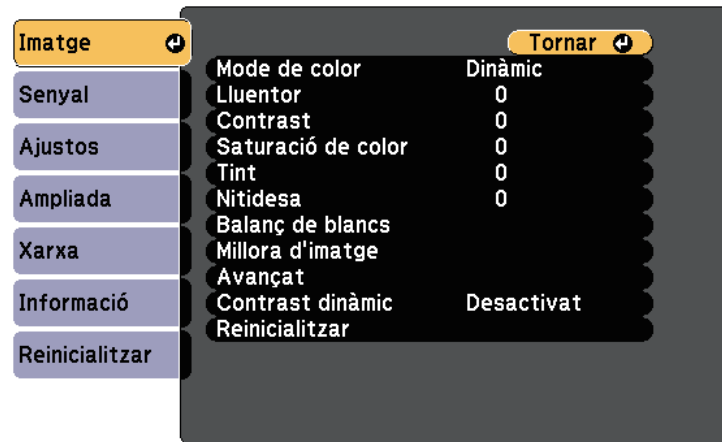
Ajustar la gamma

Podeu corregir diferències en els colors de les imatges projectades que es produeixin entre fonts d'imatges diferents ajustant el paràmetre Gamma.



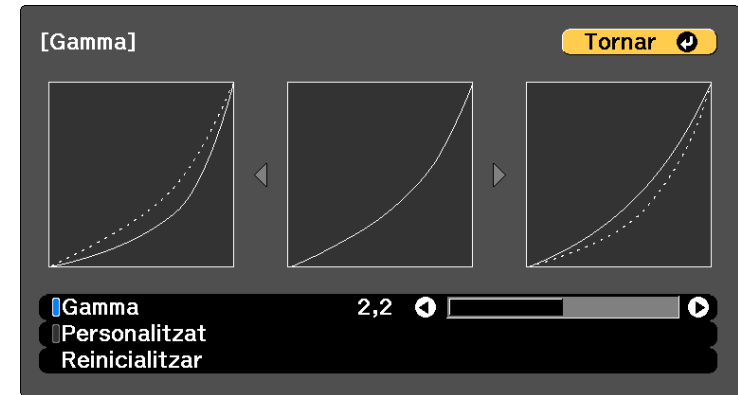
Per optimitzar la tonalitat del color en funció de l'escena i per obtenir una imatge més viva, corregiu la imatge ajustant l'opció **Gamma adapt. escena**.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Entrar].



- 4 Seleccioneu **Avançat** i premeu [Entrar].
- 5 Seleccioneu **Gamma** i premeu [Entrar].

- 6 Seleccioneu i ajusteu el valor de correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor, però la saturació de color per a les zones menys lluntes pot ser més dèbil.





- Si establiu l'ajust del **Mode de color** en **DICOM SIM** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de la projecció és 80 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament depenent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

7 Si voleu fer ajustos més fins, seleccioneu **Personalitzat** i premeu [Entrar].

8 Premeu els botons de fletxa esquerra o dreta per seleccionar la tonalitat del color que voleu ajustar al gràfic d'ajust del gamma. A continuació, premeu els botons de fletxa amunt o de fletxa avall per ajustar el valor i premeu [Entrar].



9 Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar la resolució de la imatge per reproduir una imatge clara amb una textura i una sensació material amb més força.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Entrar].
- 4** Seleccioneu **Millora d'imatge** i premeu [Entrar].
- 5** Seleccioneu **Modes predet. imatge** i premeu [Entrar].
- 6** Seleccioneu l'opció predefinida i premeu [Entrar].
S'apliquen a la imatge els ajustos següents desats a l'opció predefinida.
 - **Reducció de soroll**
 - **Reducció soroll MPEG**
 - **Supr. entrellaçat**
 - **Super-resolution**
 - **Intensif. detalls**

- 7** Ajusteu els paràmetres del menú **Imatge** individualment segons sigui necessari.
 - Per reduir els tremolors a les imatges, ajusteu el paràmetre de **Reducció de soroll**.
 - Per reduir el soroll o els artefactes que es veuen al vídeo MPEG, ajusteu el paràmetre **Reducció soroll MPEG**.
 - Per convertir els senyals d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatge de vídeo, ajusteu el paràmetre **Supr. entrellaçat**.
 - **Desactivat**: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids.
 - **Vídeo**: per a la majoria d'imatges de vídeo.
 - **Film/Auto**: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.



Aquesta opció només apareix quan el senyal actual és un senyal entrellaçat (1080i).

- Per reduir el desenfocament que apareix en projectar una imatge de baixa resolució, ajusteu el paràmetre **Super-resolution**.

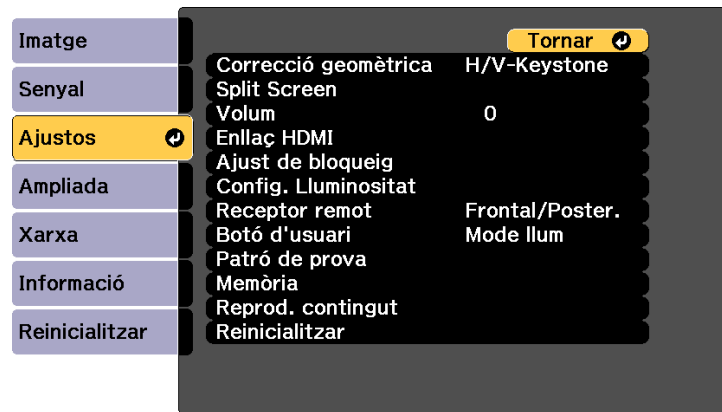


Se sobreesciuren els valors dels ajustos a l'opció predefinida.

- 8** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

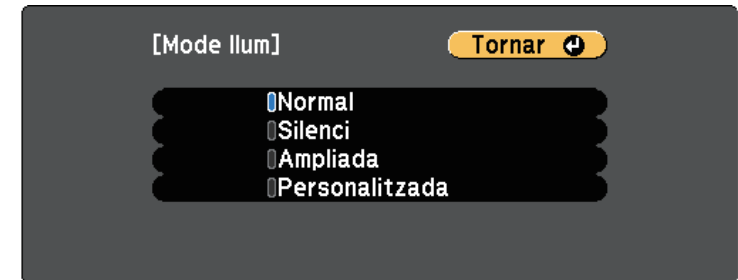
Podeu ajustar la brillantor de la font llum del projector.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menú] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



- 4** Seleccioneu **Config. Lluminositat** i premeu [Entrar].
- 5** Seleccioneu **Mode llum** i premeu [Entrar].

- 6** Seleccioneu una d'aquestes opcions:



- **Normal** permet establir la lluentor al nivell màxim. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.
- **Silenci** permet establir la lluentor al 70% i redueix el soroll del ventilador. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.
- **Ampliada** permet establir la lluentor al 70% i augmenta la vida útil del llum. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 30.000 hores.
- **Personalitzada** permet seleccionar un nivell de lluentor personalitzat entre 70 i 100%.

- 7** Si heu seleccionat **Personalitzada**, seleccioneu **Nivell de lluentor** de la pantalla Config. Lluminositat i utilitzeu els botons de les fletxes dreta/esquerra per seleccionar la lluentor.

- 8** Per mantenir una lluentor constant, activeu el paràmetre **Mode constant**.



Si activeu el **Mode constant**, no podeu canviar els paràmetres de **Mode llum** i **Nivell de lluentor**. Si desactiveu el **Mode constant**, el paràmetre **Nivell de lluentor** canvia en funció de l'estat del llum.

- 9** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.



Programeu esdeveniments periòdics de **Calibr. de llum** al menú **Reinicialitzar** del projector en els casos següents:

- Si utilitzeu el projector de manera continuada durant més de 24 hores en el Mode constant

Si no ho feu, el paràmetre **Mode constant** potser no funcionarà correctament.

🖱️ **Ampliada > Ajustos planificació**



Per obtenir millors resultats en mantenir una lluentor constant, establiu **Calibr. de llum** en **Executar periòdicam.** al menú **Reinic** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Temps de funcionament de la font de llum" [pàg.72](#)

Temps de funcionament de la font de llum

El temps útil estimat del llum varia en funció del **Nivell de lluentor** i de si s'ha activat o s'ha desactivat el **Mode constant**.



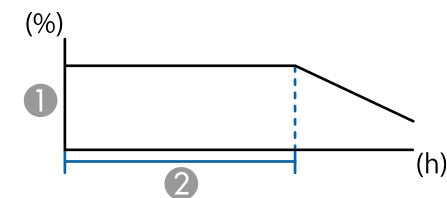
- El temps útil del llum varia en funció de les condicions ambientals i de l'ús que se'n faci.
- Les hores indicades són una aproximació i no estan garantides.
- Potser heu de canviar parts internes abans del que es preveia segons el temps estimat de funcionament del llum.
- Si el **Mode constant** està activat i heu superat les hores d'ús indicades, potser no podreu seleccionar un paràmetre alt de **Nivell de lluentor**.

Mode constant desactivat

Paràmetre de Nivell de lluentor	Temps que queda perquè la lluentor del llum es redueixi a la meitat (aproximat)
100%	20.000 hores

Paràmetre de Nivell de lluentor	Temps que queda perquè la lluentor del llum es redueixi a la meitat (aproximat)
90%	21.000 hores
80%	24.000 hores
70%	30.000 hores

Mode constant activat



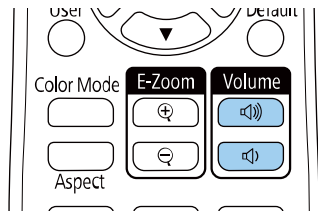
① Nivell de lluentor

② Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)

Paràmetre de Nivell de lluentor	Hores
85%	6.000 hores
80%	10.000 hores
75%	14.000 hores
70%	19.000 hores

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volum] del comandament a distància, com es veu a la imatge.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **Ajustos** del projector.

Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)

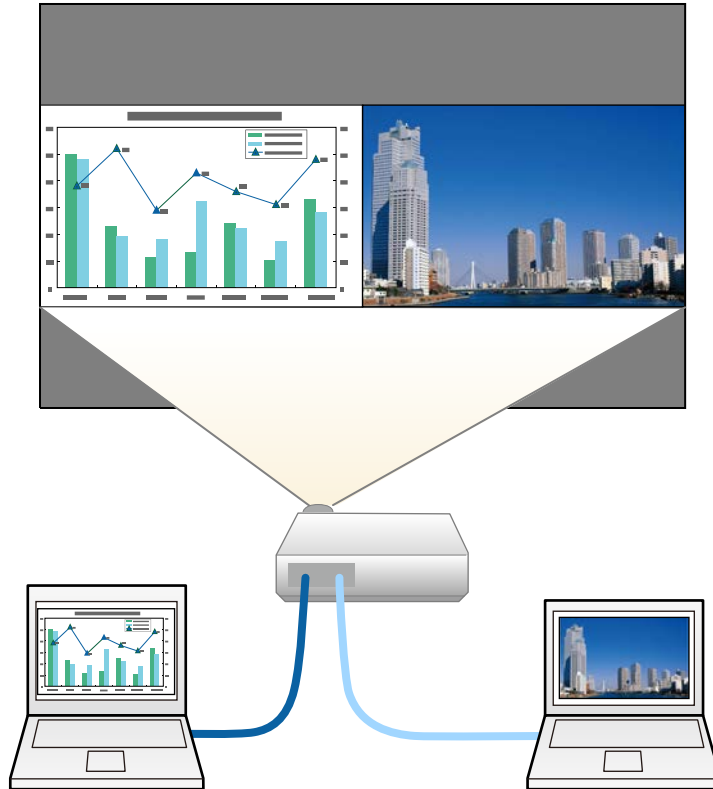
Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

» Enllaços relacionats

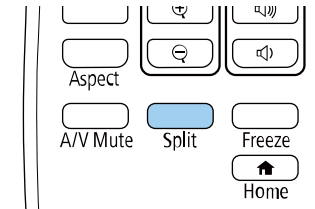
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.75](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.78](#)
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.83](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.90](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.91](#)
- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.92](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.94](#)
- "Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats" [pàg.96](#)
- "Funcions de multiprojecció" [pàg.97](#)
- "Ús de la càmera externa" [pàg.107](#)
- "Execució del calibratge de llum" [pàg.108](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.109](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.
- No podeu fer una projecció Split Screen si l'ajust **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat** al menú **Ajustos** del projector
- No podeu executar l'ajust **Escala** mentre executeu la projecció Split Screen.

- 1 Premeu el botó [Dividir] del comandament a distància.

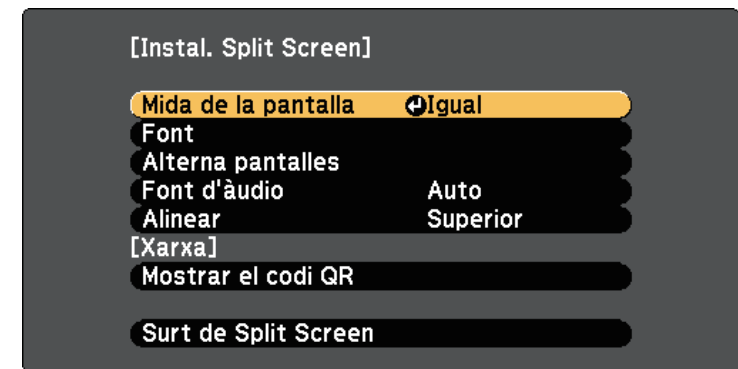


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.

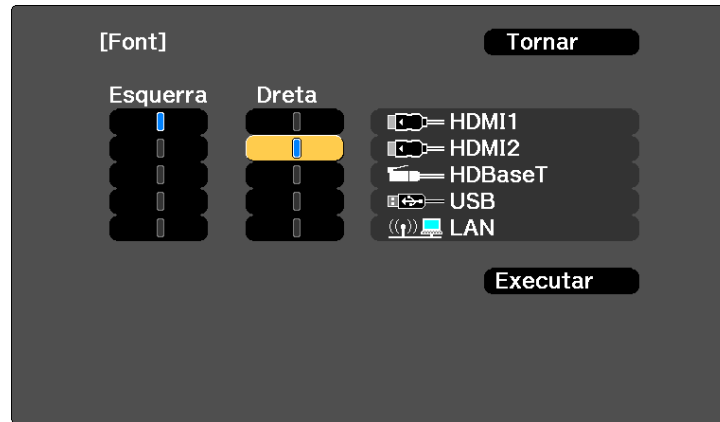


Podeu executar les mateixes operacions de **Split Screen** des del menú **Ajustos** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menú].
Apareix aquesta pantalla:

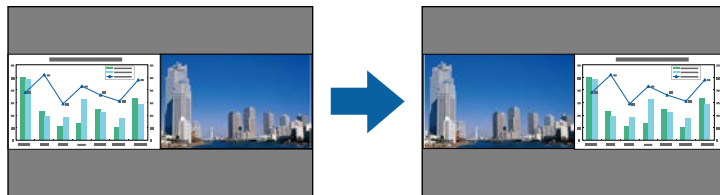


- 3** Per seleccionar una font d'entrada per a l'altra imatge, seleccioneu l'opció **Font**, premeu [Entrar], seleccioneu la font d'entrada, seleccioneu **Executar** i premeu [Entrar].

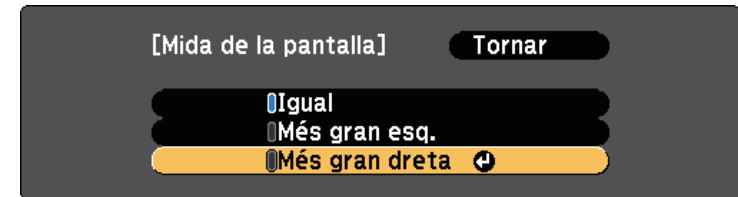


- Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.
- Mentre s'utilitza la funció Split Screen, la pantalla de **Font** es mostra quan es canvia la font d'entrada mitjançant el comandament a distància.

- 4** Per canviar d'imatge, seleccioneu **Alterna pantalles** i premeu [Entrar]. Les imatges projectades a esquerra i dreta s'intercanvien.



- 5** Per ampliar una imatge i reduir l'altra, seleccioneu **Mida de la pantalla**, premeu [Entrar], seleccioneu una mida i premeu [Entrar]. Per sortir del menú, premeu [Menú].



Segons els senyals d'entrada de vídeo, les imatges no tindran la mateixa mida tot i que seleccioneu l'opció **Igual**.

- 6** Per seleccionar l'àudio, seleccioneu **Font d'àudio**, premeu [Entrar], seleccioneu una opció d'àudio i premeu [Entrar]. Per sortir del menú, premeu [Menú].



Seleccioneu **Auto** per escoltar l'àudio de la pantalla més gran o de la pantalla esquerra.

- 7** Per alinear les imatges projectades, seleccioneu **Alinear**, premeu [Entrar], seleccioneu l'ajust i torneu a prémer [Entrar]. Per sortir del menú, premeu [Menú].

- 8** Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Dividir] o [Esc].

» Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.77](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.77](#)

Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se amb la funció Split Screen.

- HDMI1 i HDMI2
- USB i LAN

No s'admeten els senyals d'entrada amb una resolució horitzontal superior a 1920.

Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector
- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte
- Operacions realitzades mitjançant el botó [Usuari] del comandament a distància
- Contrast dinàmic
- Supr. entrellaçat
- Reducció de soroll
- Fusió de marges
- Marge dinàmic
- Gamma adapt. escena

Restriccions d'imatges

- Si feu ajustos de la **Lluentor**, el **Contrast**, la **Saturació de color**, el **Tint** i la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector, podeu aplicar-los només a la imatge esquerra. Els ajustos predeterminats s'apliquen a la imatge de la

dreta. Els ajustos que afecten tota la imatge projectada, com ara el **Mode de color** i la **Temp. color** s'apliquen a les imatges dreta i esquerra.

- Tot i que canvieu els ajustos **Reducció de soroll** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector, **Reducció de soroll** s'estableix en 0 i **Supr. entrellaçat** s'estableix en **Desactivat** per a la imatge de la dreta.

☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**

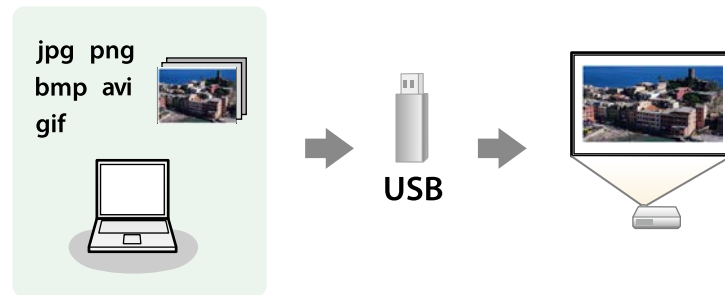
☛ **Imatge > Avançat > Supr. entrellaçat**

- Fins i tot si establiu **Mostrar fons** com a **Logo** al menú **Ampliada** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

» Enllaços relacionats

- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.92](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.63](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.65](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.67](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.78](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.78](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.79](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.80](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.81](#)

Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No està en format CMYK• No està en format progressiu• No està massa comprimit• No té una resolució de més de 8.192×8.192
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1.280×800
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1.280×800• No és un fitxer animat• Entrellaçat
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• No té una resolució de més de 1.920×1.200• Entrellaçat
Pel·lícula	.avi	Compatible només amb AVI 1.0. Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none">• S'ha desat amb un còdec de vídeo diferent de Motion JPEG• S'ha desat amb un còdec d'àudio PCM o ADPCM• Resolució de més de 1280×720• Més de 2 GB

Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.
- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.

- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.
- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endolheu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
 - Congelar
 - Pausa A/V

» Enllaços relacionats

- "Apropar/allunyar imatges (E-Zoom)" [pàg.92](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.91](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.90](#)

Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Entrar].

1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.

Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Entrar].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Entrar].

2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Entrar].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Entrar].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Entrar].

3 Seguiu un dels passos següents:

- Per veure una imatge individual, destaqueu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Entrar]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).

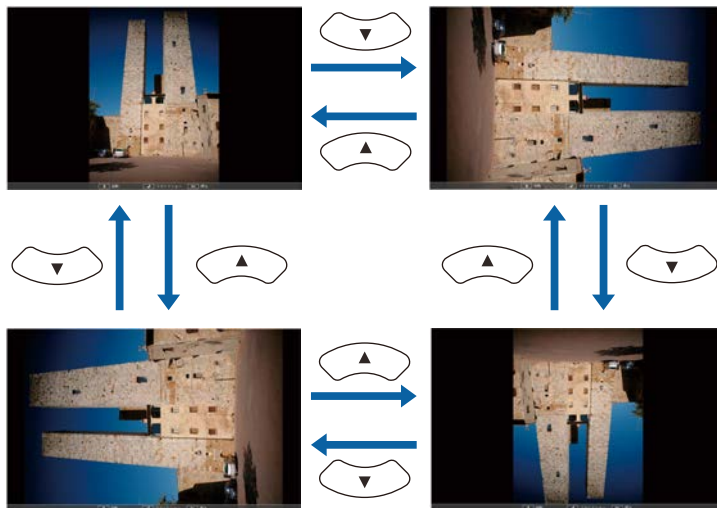
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaqueu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Entrar].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Entrar].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

- 4** Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

- 5** Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

- 6** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.81](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.28](#)

Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Entrar].

- 1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
Apareix la pantalla amb la llista de fitxers de PC Free.





- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Entrar].
- Per visualitzar els fitxers de pel·lícules de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Entrar].

2

Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Entrar].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquem **A l'inici** i premeu [Entrar].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquem **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Entrar].

3

Per reproduir una pel·lícula, destaquem el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Entrar].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

4

Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaquem **Sortir** i premeu [Entrar].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

5

Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.81](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.28](#)

Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaquem **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Entrar].



Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar

Configuració	Opcions	Descripció
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar contingut de cartelleria electrònica. Podeu projectar fàcilment llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un dispositiu d'emmagatzematge extern. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.



» Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxers compatibles per a les llistes de reproducció" [pàg.83](#)
- "Com passar al mode de reproducció de contingut" [pàg.84](#)
- "Projecció de les llistes de reproducció" [pàg.85](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.87](#)
- "Restriccions del mode de reproducció de contingut" [pàg.88](#)

Tipus de fitxers compatibles per a les llistes de reproducció

El vostre projector admet els tipus de fitxers següents per a llistes de reproducció.

Tipus de fitxer d'imatge (extensió)	Detalls
.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No està massa comprimit • No té una resolució de més de 8192 × 8192
.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800
.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 • No és un fitxer animat • Entrellaçat
.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> • No té una resolució de més de 1280 × 800 • Entrellaçat

Tipus de fitxer de vídeo (extensió)	Detalls
.avi (Motion JPEG)	Compatible només amb AVI 1.0. <ul style="list-style-type: none"> • Resolució: 1280 × 800 o menys • Resolució: 320 × 240 o menys • Mida: 2 GB o menys • Imatges per segon: fins a 30 fps • Còdec d'àudio: LPCM • Canal d'àudio: fins a 2 canals (canal 2) • Bit d'àudio: 8 bits o 16 bits • Freqüència de mostreig de l'àudio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

* Compatible amb versió High Profile o anterior.

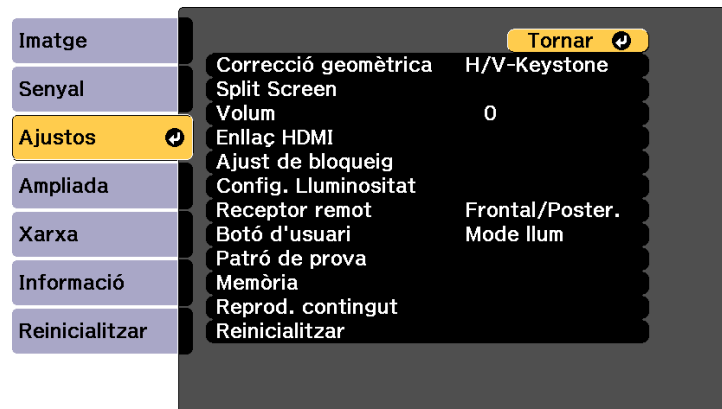


- No s'admeten els fitxers que no es poden reproduir amb el Windows Media Player o el QuickTime.
- Si la resolució del fitxer supera 1280 × 800, es canvia la mida del fitxer per ajustar-ne la resolució.
- Després de la conversió, si la mida del fitxer supera els 2 GB, el fitxer es divideix en múltiples fitxers.
- No s'admet el tipus de fitxer wmv (WMV9).

Com passar al mode de reproducció de contingut

Abans de projectar les llistes de reproducció, heu de passar al mode Reprod. contingut.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



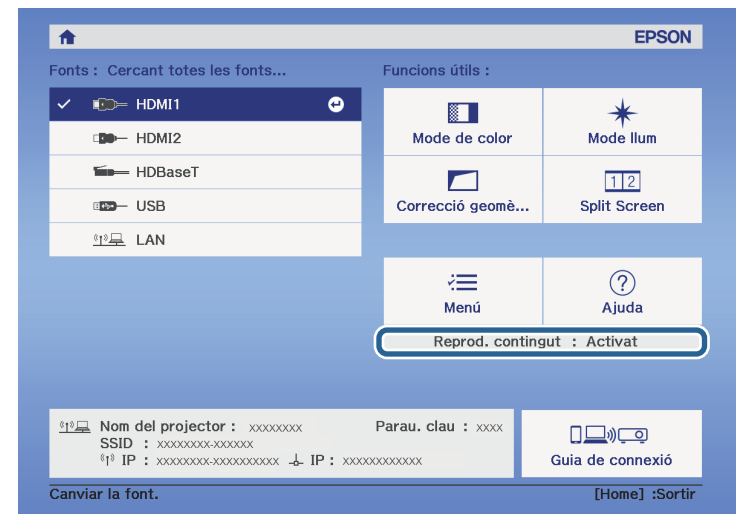
- 3** Seleccioneu **Reprod. contingut** i premeu [Entrar].

- 4** Seleccioneu **Activat** i premeu [Entrar].



Apareix un missatge de confirmació.

- 5** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar el mode de Reprod. contingut.
- 6** Premeu el botó [Inici] del tauler de control o del comandament a distància.
Es mostrarà la pantalla d'inici.
- 7** Comproveu que el projector es troba en mode Reprod. contingut.



Projecció de les llistes de reproducció

Podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules en mode Reprod. contingut.



1 Creeu llistes de reproducció pròpies i exporteu-les a una unitat de memòria USB amb un dels mètodes següents:

- El programari Epson Projector Content Manager permet crear llistes de reproducció i desar-les en un dispositiu extern d'emmagatzematge. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada, i programar les llistes de reproducció.

Podeu descarregar i instal·lar l'Epson Projector Content Management de la pàgina web següent.

epson.sn

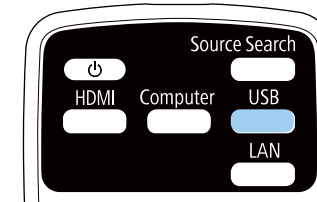
En trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- L'Epson Web Control us permet crear llistes de reproducció amb un navegador web i desar-les en un dispositiu d'emmagatzematge extern connectat a un projector de la xarxa. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.
- L'aplicació Epson Creative Projection permet crear contingut en dispositius iOS. També podeu transferir el contingut al projector sense fil.

Podeu descarregar l'Epson Creative Projection de l'App Store. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store són responsabilitat del client.

2 Al mode Reprod. contingut, connecteu la unitat de memòria USB al port USB-A del projector.

3 Premeu el botó [USB] del comandament a distància.



Es projecta la darrera llista de reproducció reproduïda. Si s'ha establert un calendari, la llista de reproducció es reproduïx en funció de la planificació d'aquest calendari.



- També podeu prémer i mantenir els botons [Num] i els botons numèrics per projectar la vostra llista de reproducció preferida. Podeu establir una drecera al comandament a distància amb el programari que heu fet servir per crear les llistes de reproducció.
- Per seleccionar la llista de reproducció de destí des de la llista, seleccioneu **Visualitzador USB** al menú **Ajustos** del projector i utilitzeu els botons de fletxa.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Visualitzador USB**

» Enllaços relacionats

- "Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control" [pàg.85](#)

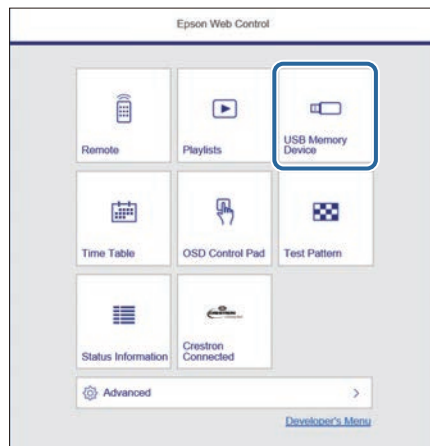
Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control

En el mode de Reprod. contingut, podeu crear llistes de reproducció amb un navegador web i desar-les en una unitat de memòria USB connectada a un projector de la xarxa.

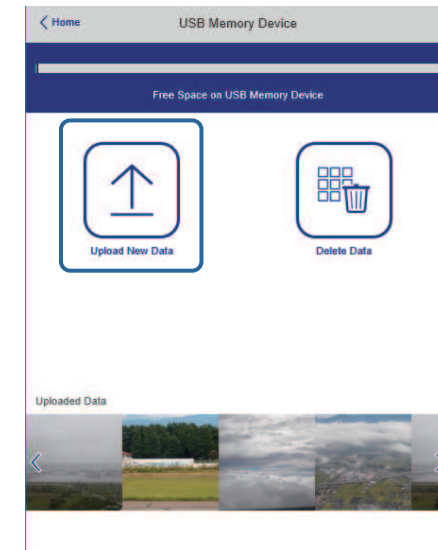
Atenció

No traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector durant la creació de llistes de reproducció. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- 1** Comproveu que el projector es troba en funcionament en mode Reprod. contingut.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Comproveu que hi ha una unitat de memòria USB connectada al port USB-A del projector.
- 4** Inicieu el navegador web a l'ordinador o al dispositiu.
- 5** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].
- 6** Selec. **Dispositiu de memòria USB.**



- 7** Seleccioneu **Carrega dades noves.**



- 8** Seleccioneu les imatges o pel·lícules que voleu afegir a la llista de reproducció.



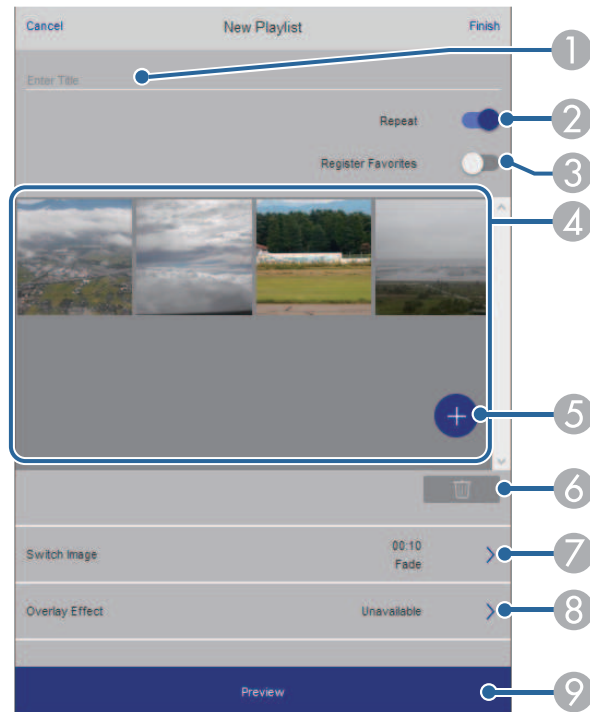
Podeu carregar fitxers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif. Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.

Els fitxers seleccionats es copien a la unitat de memòria USB connectada.

- 9** Seguiu un dels passos següents:

- Per afegir-los a la llista de reproducció existent, seleccioneu **Afegir a la llista de reproducció** i seleccioneu la llista de reproducció a la qual els voleu afegir.
- Per crear una llista de reproducció nova i afegir-los-hi, seleccioneu **Crea una llista de reproducció nova**.

10 Edita la llista de reproducció.



- 1 Edita el nom de la llista de reproducció.
- 2 Selecciona si s'activa o no la reproducció repetida.
- 3 Registra la llista de reproducció als favorits.
Si heu registrat una llista de reproducció com a favorit, podeu iniciar la reproducció ràpidament amb la pantalla **Remot** o amb el comandament a distància.
- 4 Mostra les imatges o pel·lícules que heu afegit a la llista de reproducció. La llista de reproducció reproduceix les imatges o pel·lícules en ordre.
- 5 Afegeix imatges o pel·lícules a la llista de reproducció.
- 6 Elimina imatges o pel·lícules de la llista de reproducció.

7 Obre la pantalla **Canvia la imatge**.

Podeu especificar l'interval de temps per canviar a l'arxiu d'imatge següent. També podeu seleccionar un efecte de transició.

8 Obre la pantalla **Efectes**.

Podeu afegir filtres d'efectes predefinitos de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.

9 Mostra una vista prèvia de la llista de reproducció.

11 Quan acabeu d'editar la llista de reproducció, seleccioneu **Finalitza**.



- Podeu reproduir la llista de reproducció des de la pantalla **Remot** o **Llista de reproducció**.
- Si voleu especificar l'inici i la finalització de la llista de reproducció, programeu-la amb el programari Epson Projector Content Manager.

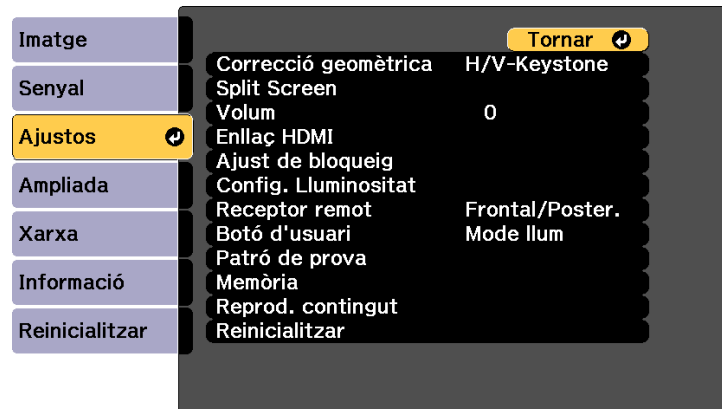
Com afegir efectes a la imatge projectada

Podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada en mode Reprod. contingut.

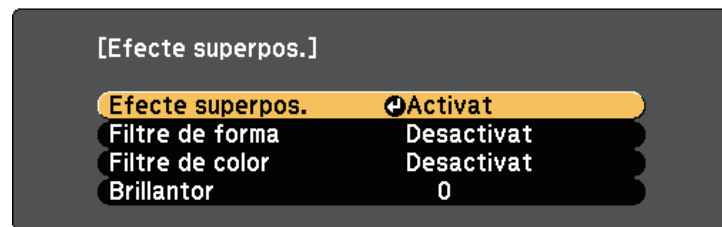


- Per utilitzar les funcions d'efectes, accediu regularment al **Mode d'actualització**.
👉 **Reinicialitzar > Mode d'actualització**

- 1 Al mode Reprod. contingut, premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ajustos** i, després, premeu [Entrar].



- 2 Seleccioneu **Reprod. contingut > Efecte superpos.** i premeu [Entrar].
- 3 Seleccioneu **Activat** com a **Efecte superpos.** i premeu [Entrar].



- 4 Seleccioneu **Filtre de forma** i premeu [Entrar].
- 5 Ajusteu les opcions següents quan calgui:
 - **Forma** per seleccionar l'efecte de forma que voleu per a cercles, rectangles o formes personalitzades.



Podeu afegir imatges com a formes personalitzades amb el programari Epson Projector Content Manager. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- **Efecte de filtre** per seleccionar si voleu afegir una màscara a la part interior o a la part exterior de la forma seleccionada.
- **Mida** per establir la mida de la forma.
- **Posició** per establir la posició de la forma.



Si utilitzeu una forma personalitzada, no podreu canviar la **Mida** ni la **Posició**.

- 6 Seleccioneu **Filtre de color** i premeu [Entrar].
- 7 Ajusteu les opcions següents quan calgui:
 - **Filtre de color** per seleccionar el color.
 - **Personalitzada** per establir un color personalitzat amb l'ajust de **Vermell**, **Verd** i **Blau** individualment.
- 8 Seleccioneu **Brillantor** per establir el nivell de lluentor.
- 9 Quan acabeu, premeu [Menú] per tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Opcions per reinicialitzar el projecteur - Menú Reinicialitzar" [pàg.181](#)

Restriccions del mode de reproducció de contingut

Limitacions d'ús

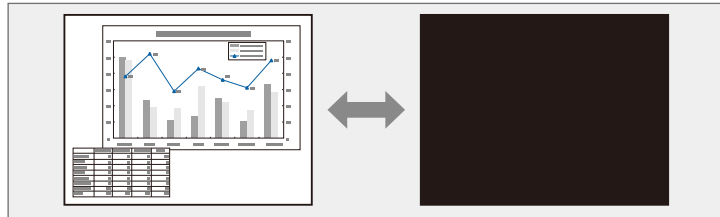
Les operacions següents no són possibles en mode Reprod. contingut.

- Canviar l'ajust de **Temp. color** al menú **Imatge** (quan s'ha seleccionat **Blanc càlid** o **Blanc fred** com a **Filtre de color**)
- Split Screen
- Canviar l'ajust d'**Obturació** al menú **Senyal**
- Tipus de pantalla
- Canviar l'ajust de **Mostrar fons** al menú **Ampliada**
- Canviar l'ajust de **Pantalla** al menú **Ampliada**
- Canviar l'ajust de **Dest. emmag. regis.** al menú **Ampliada**
- Detectar automàticament el senyal d'entrada
- Canviar la Contrasenya Remote al menú **Xarxa**
- PC Free
- Càmera de documents USB
- Funció de lliurament de pantalla amb el programari Epson iProjection

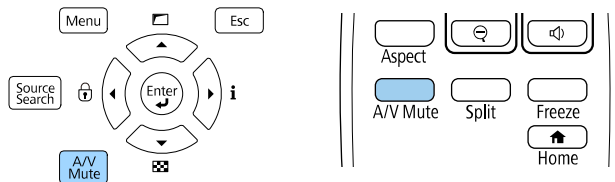
Podeu apagar temporalment la imatge projectada i el so.

Això és efectiu, per exemple, per distreure l'atenció del públic de la pantalla durant una presentació.

En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



- 1** Premeu el botó [Pausa A/V] del panell de control o del comandament a distància.



La font de llum s'apaga i la imatge projectada i el so s'interrompen.

- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [Pausa A/V].



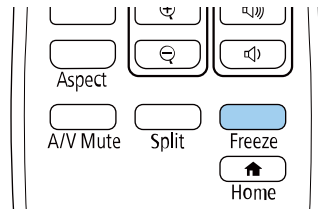
- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció **Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Temporitz. pausa A/V**
- Si heu seleccionat **Pausa A/V** com a ajust de **Desactivar pausa A/V** al menú **Ampliada**, podreu seguir controlant el projector mentre Pausa A/V estigui activat.
Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Desactivar pausa A/V

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

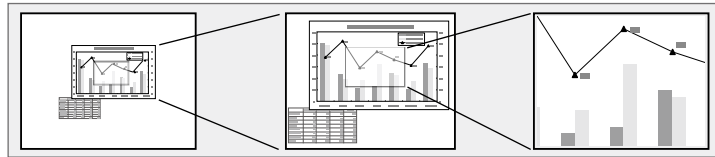
- 1** Premeu el botó [Congelar] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Congelar].

Podeu apropar o allunyar la imatge projectada amb el botó [E-Zoom] del comandament a distància.

La mida i la posició de la imatge ampliada es mantindran encara que es connecti la font d'entrada o s'apagui el projector.

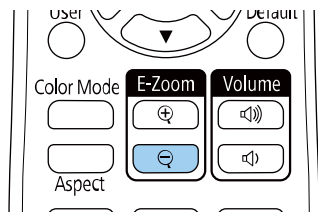


» Enllaços relacionats

- "Reducció d'imatges" [pàg.92](#)
- "Ampliació d'imatges" [pàg.92](#)

Reducció d'imatges

- 1 Premeu el botó [E-Zoom] - del comandament a distància.



La imatge projectada es redueix. La imatge es pot reduir entre el 100% i el 50% en passos incrementals.

- 2 Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge reduïda mentre es mostra la relació del zoom:
 - Premeu el botó [E-Zoom] - repetidament per reduir la imatge projectada.

- Feu servir les fletxes per moure la imatge reduïda per l'àrea de projecció.
- Per ampliar la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] +.

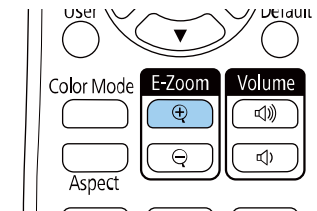


- També podeu utilitzar els botons [E-Zoom] + i - de la càmera de documents des de la qual projecteu la imatge.

Quan la relació del zoom ja no es mostra, es desaran la mida i la posició de la imatge ampliada. Premeu els botons [E-Zoom] +/- per fer més ajustos.

Ampliació d'imatges

- 1 Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



La imatge projectada s'amplia centrant-se al voltant del centre de la imatge. La imatge es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.

- 2 Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge ampliada mentre es mostra la relació del zoom:
 - Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar la imatge.
 - Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de la imatge ampliada.
 - Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] -.



- També podeu utilitzar els botons [E-Zoom] + i - de la càmera de documents des de la qual projecteu la imatge.

Quan la relació del zoom ja no es mostra, es desaran la mida i la posició de la imatge ampliada. Premeu els botons [E-Zoom] +/- per fer més ajustos.

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector.

Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no rebí cap senyal d'entrada.

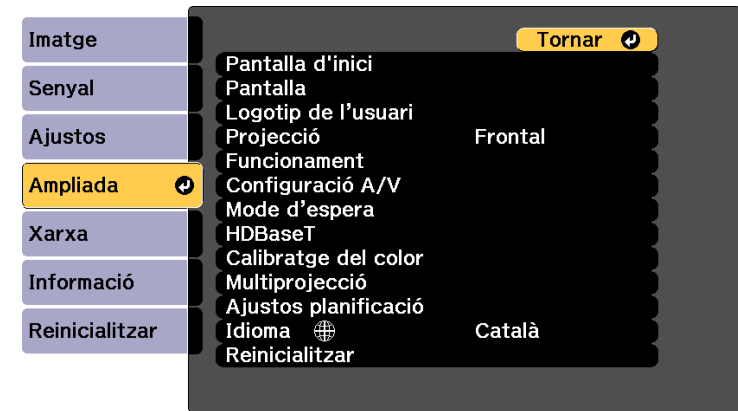
Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari". Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si l'opció **Protecc logo usuari** es defineix com a **Activat** al menú **Protecc. contrasenya**, desactiveu-la (**Desactivat**) abans de desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- No podeu desar el contingut protegit per HDCP.
- Amb el mode **Reprod. contingut** només podreu veure el logotip de l'usuari quan el projector s'iniciï.

1 Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

2 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].



3 Seleccioneu **Logotip de l'usuari > Inicia configuració** i premeu [Entrar].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajustos com Keystone, Zoom, Aspecte o Escala es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Entrar].

5 Reviseu la imatge visualitzada i, seguidament, seleccioneu **Sí** per desar-la com a logotip de l'usuari.

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

6 Premeu [Esc] per tancar el missatge.

7 Seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].

- 8** Seleccioneu **Pantalla** i premeu [Entrar].
- 9** Seleccioneu **Activat** als ajustos de la **Pantalla d'inici** si voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari sempre que enceneu el projector.

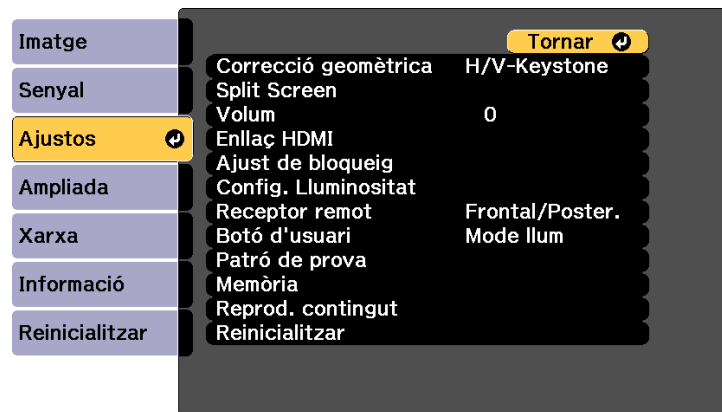
Per evitar que es pugui canviar la configuració del Logotip de l'usuari sense introduir abans una contrasenya, establiu l'ajust **Protecc logo usuari** en **Activat** al menú **Protecc. contrasenya** i definiu la contrasenya.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.110](#)

Podeu desar ajusts personalitzats i, després, seleccionar els ajusts que hem desat quan els volem utilitzar.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].

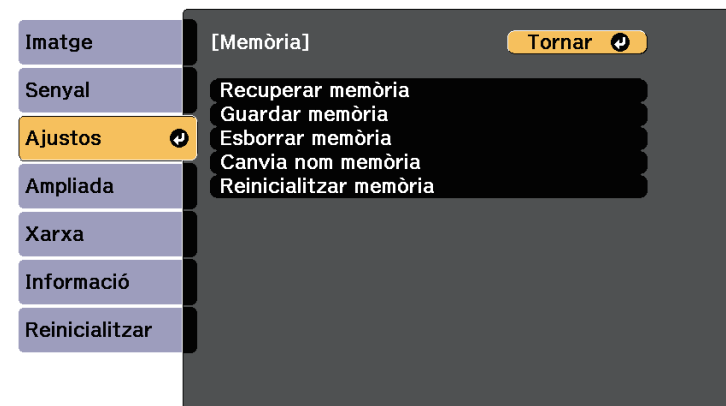


- 3 Seleccioneu **Memòria** i premeu [Entrar].
- 4 Seleccioneu **Memòria** i premeu [Entrar].
- 5 Seleccioneu una d'aquestes opcions:
 - **Recuperar memòria** us permet sobre escriure els ajusts actuals amb els ajusts desats.
 - **Guardar memòria** us permet desar els ajusts actuals a la memòria (hi ha 10 memòries disponibles amb noms diferents).



- Podeu desar els ajustes següents:
 - Ajusts del menú **Imatge**
 - **Mateixos colors** al menú **Ampliada**
 - Un nom de memòria que ja s'ha utilitzat apareix amb una marca blava. Si deseu en una memòria que ja heu utilitzat, sobreesciureu els ajusts anteriors amb els actuals.

- **Esborrar memòria** us permet esborrar els ajusts de memòria seleccionats.
- **Canvia nom memòria** us permet canviar el nom d'una memòria desada.
- **Reinicialitzar memòria** us permet restablir la configuració i els noms registrats a la memòria.



- 6 Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.



- El Mode de color desat apareix a la dreta del nom de la memòria.
- Per esborrar totes les memòries desades, seleccioneu **Rest. totes memòries** al menú **Reinicialitzar** del projector.

Podeu combinar les imatges projectades a partir de les imatges de múltiples projectors per crear una única imatge brillant o una imatge uniforme gran (Multiprojecció).

El nombre de projectors que es pot utilitzar depèn de la funció i del mètode.

- Projectió d'una imatge gran mitjançant la composició de diverses imatges
 - Utilitzant el menú del projector amb una càmera externa opcional: fins a 2 projectors (fusió senzilla)
 - Utilitzant el programari Epson Projector Professional Tool i una càmera externa opcional, o utilitzant el menú del projector: fins a 15 projectors (fusió)
- Projectió d'una imatge brillant mitjançant la superposició d'imatges
 - Utilitzant el programari Epson Projector Professional Tool juntament amb la càmera externa opcional: fins a 6 projectors (apilament)
 - Utilitzant el menú del projector amb la càmera externa opcional: fins a 2 projectors (apilament senzill)

» Enllaços relacionats

- "Condicions per a la funció de correcció de la càmera" [pàg.97](#)
- "Resum del procediment" [pàg.97](#)
- "Preparació per a la multiprojecció" [pàg.98](#)
- "Composició de la imatge" [pàg.99](#)
- "Com ajustar els colors" [pàg.106](#)
- "Ús de la càmera externa" [pàg.107](#)

Condicions per a la funció de correcció de la càmera

Us recomanem que compliu les condicions següents quan utilitzeu la funció de correcció de la càmera.

- S'ha instal·lat una càmera externa opcional a tots els projectors.
- Espereu 2 minuts després d'encendre els dos projectors per iniciar el procés d'apilament senzill.
- La projecció es realitza sobre una pantalla de difusió blanca mat que és plana i regular.

- El projector s'ha col·locat de forma que queda de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.
- No hi ha res que bloquegi la càmera externa opcional i la imatge projectada.
- La relació de luminància a la superfície de la pantalla en projectar una pantalla totalment blanca i una pantalla totalment negra és de 8:1 o més. (Quan la luminància de la pantalla és de 40 lux o menys, es recomana la mida de projecció dins de l'interval següent).
 - Fins a 9,9 Klm: de 50 a 200 polzades
 - De 10 Klm a 14,9 Klm: de 60 a 300 polzades
 - De 15 Klm a 19,9 Klm: de 70 a 350 polzades
 - De 20 Klm a 24,9 Klm: de 80 a 400 polzades
 - De 25 Klm a 29,9 Klm: de 90 a 450 polzades
 - 30 Klm o més: de 100 a 500 polzades
- La resolució original de tots els projectors és la mateixa (excepte per a la coincidència de pantalles).
- La **Projecció** del menú **Ampliada** del projector s'ha establert en **Frontal** o **Frontal/Sostre** per a tots els projectors.

Resum del procediment

Us recomanem utilitzar el procediment següent per a la multiprojecció.

Preparació

- Inicialització dels projectors
- Assignació d'un projector principal
- Calibratge dels projectors
- Instal·lació dels projectors
- Realització d'ajustos elementals de la imatge
- Connexió dels projectors a una xarxa

Composició de la imatge

- Fusió
- Mosaic
- Apilament

Ajust dels colors

- Ajusteu el matís, la saturació i la lluminositat dels colors d'imatges individuals.
- Ajusta el tint global de la imatge.

Preparació per a la multiprojecció

Aquesta secció explica com realitzar els ajustos bàsics abans d'instal·lar el projector i com preparar-se per a un funcionament posterior més senzill.

» Enllaços relacionats

- "Inicialització dels projectors" [pàg.98](#)
- "Assignació d'un projector principal" [pàg.98](#)
- "Calibratge dels projectors" [pàg.98](#)
- "Instal·lació dels projectors" [pàg.99](#)
- "Realització d'ajustos elementals de la imatge" [pàg.99](#)
- "Connexió dels projectors a una Xarxa" [pàg.99](#)

Inicialització dels projectors

Haureu de corregir les diferències d'ajustament de cada projector.

Realitzeu les operacions següents per a tots els projectors:

- Recupereu els valors per defecte dels ajustos del projector.
☛ **Reinicialitzar > Reinicialitzar tot**
- Recupereu els valors per defecte del menú **Uniformitat de color**.
☛ **Ampliada > Pantalla > Uniformitat de color > Reinicialitzar**
- Establiu el **Nivell ajust** en **Tot** al menú **Mateixos colors** i seleccioneu **0** per a **Vermell, Verd i Blau**.
☛ **Ampliada > Multiprojecció > Mosaic de grup > Coincid. pantalles > Mateixos colors**
- Establiu l'ajust **Emulació 4K** en **Desactivat**.
☛ **Imatge > Millora d'imatge > Emulació 4K**
- Establiu l'ajust **Mode de repòs** en **Desactivat**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Mode de repòs**

Assignació d'un projector principal

Selecioneu un projector com a base per a l'ajust.

Visualitzeu els patrons de prova de tots els projectors i seleccioneu com a projector principal el que mostri un patró amb menys irregularitats de color.



- Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:
Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H i Blanc
- Si feu servir el comandament a distància, us recomanem que assigneu el mateix id. al projector principal i al comandament a distància per limitar l'objectiu de control.

Calibratge dels projectors

Realitzeu les operacions següents per a tots els projectors si voleu ajustar l'equilibri del color i la lluentor que s'ha deteriorat al llarg del temps, i minimitzar les diferències de tonalitat de color entre cada imatge projectada:

- Realitzeu el calibratge de la font de llum.
☛ **Reinicialitzar > Calibr. de llum**
- Si instal·leu la càmera externa opcional, realitzeu el calibratge del color.
☛ **Ampliada > Calibratge del color**
- Si no instal·leu la càmera externa opcional o si no heu pogut realitzar el calibratge del color, executeu l'ajust d'**Uniformitat de color**.
☛ **> Ampliada > Multiprojecció > Mosaic de grup > Coincid. pantalles > Uniformitat de color**
- Establiu l'ajust **Mode de color** en **Multiprojecció**.
☛ **Imatge > Mode de color**



- Us recomanem que ajusteu **Executar periòdicam.** en **Desact.** al menú **Calibr. de llum**. Si l'establiu en **Activat**, el color ajustat a la multiprojecció pot canviar degut al calibratge automàtic.
- També podeu canviar el **Mode de color** del projector amb el botó [Mode de color] del comandament a distància.

Instal·lació dels projectors

Instal·leu tots els projectors en una ubicació apropiada.

Si instal·leu el projector principal al centre, podreu calibrar fàcilment els colors perquè qualsevol irregularitat al centre de l'àrea projectada es redueix.

Realització d'ajustos elementals de la imatge

Realitzeu les operacions següents per a tots els projectors per tal d'ajustar la posició i la forma de les imatges rectangulars projectades.

Mostrar el patró de prova permet ajustar la posició i la forma de projecció més fàcilment.

- Per a la posició de projecció, ajusteu la ubicació, l'angle i el canvi d'objectiu.
- Per a la mida de projecció, ajusteu la ubicació i el zoom.
- Per a l'enfocament de la imatge, ajusteu l'enfocament.



- Les imatges projectades no són estables en el moment en què s'encén el projector. Us recomanem que ajusteu el projector com a mínim 20 minuts després de començar a projectar.
- Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:
Escala de grisos, Barres grises V, Barres grises H i Blanc
- Quan ajusteu l'alçada de la imatge amb el canvi d'objectiu vertical, ajusteu-la desplaçant la imatge de baix a dalt.
Si s'ajusta de dalt a baix, la posició de la imatge es pot desplaçar lleugerament cap avall en acabar de fer l'ajust.
- No us recomanem executar la correcció geomètrica pel motius següents:
 - Es pot reduir la qualitat de la imatge.
 - Si el valor de correcció és massa gran, pot ser difícil calibrar la imatge.

Connexió dels projectors a una Xarxa

Connecteu tots els projectors al concentrador de xarxa mitjançant cables LAN.

Quan establiu una connexió, comproveu que s'ha assignat a tots els projectors la seva pròpia adreça IP.



Si combineu imatges de diversos projectors en una xarxa, podeu assignar un projector com a "principal" i ajustar automàticament totes les imatges en funció de la imatge "principal". Si els projectors no estan connectats a una xarxa, podeu ajustar les imatges dels projectors manualment.

Composició de la imatge

Podeu crear una imatge composta brillant i una imatge gran a partir de les imatges de múltiples projectors.

Selecioneu un mètode d'ajust per compondre imatges en funció de l'entorn.

- Si heu seleccionat la càmera externa opcional, podeu ajustar la imatge fàcilment amb el menú del projector.
- Si heu instal·lat la càmera externa opcional i teniu el programari Epson Projector Professional Tool, podeu ajustar automàticament la imatge amb la funció Camera Assist del programari Epson Projector Professional Tool.
- Si no heu instal·lat la càmera externa opcional o el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu ajustar manualment la imatge amb el menú del projector:



Podeu descarregar el programari Epson Projector Professional Tool i el seu manual del lloc web següent.

epson.sn

» Enllaços relacionats


- "Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional" [pàg.100](#)
- "Fusió mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional" [pàg.100](#)
- "Fusió mitjançant el menú del projector (ajust manual fora de línia)" [pàg.101](#)

- "Apilament senzill mitjançant el menú del projector" [pàg.105](#)
- "Apilament mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional" [pàg.105](#)

Fusió senzilla mitjançant el menú del projector i la càmera externa opcional

Amb la càmera externa opcional, podeu crear una imatge de pantalla ampla projectada horitzontalment des de dos projectors.

Aquesta funció només està disponible si la càmera externa opcional està instal·lada i els projectors estan connectats amb un distribuïdor.

- 1 Connecteu dos projectors amb un cable LAN.
 - 2 Comproveu que l'ajust DHCP està activat al menú Xarxa del projector per a tots dos projectors.
- 

Espereu 1 minut després d'assignar una adreça IP automàticament.
- 3 Seleccioneu **Ampliada > Multiprojecció > Fusió senzilla**, i premeu [Entrar]. Torneu a prémer [Entrar], si és necessari.
 - 4 Seleccioneu l'ajust **Ajust ubicació** i especifiqueu l'aspecte del projector principal entre **A1** o **B1**.
 - 5 Seleccioneu l'aspecte de la imatge a l'ajust **Aspecte pant. compl.** per a la imatge ampla combinada.

Consulteu la taula següent per preparar i introduir contingut de vídeo que coincideixi amb l'amplada i l'alçada de pantalla per a l'aspecte seleccionat.

L'amplada de fusió s'estableix automàticament perquè coincideixi amb l'aspecte de la imatge combinada.

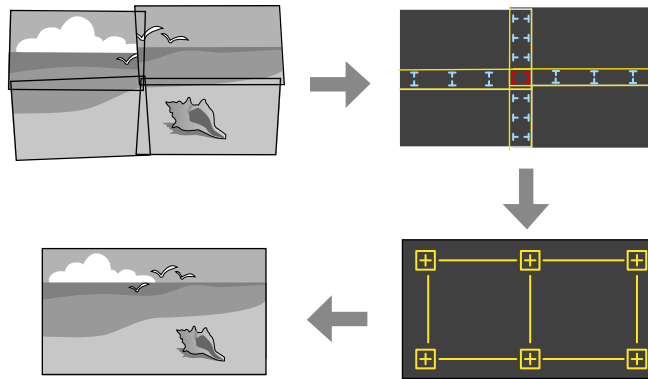
Aspecte pant. compl.	Amplada de la pantalla després de combinar (píxels)	Alçada de la pantalla després de combinar (píxels)	Amplada de fusió (píxels)
21:9	2844	1200	996
16:6	3200	1200	640
3:1	3600	1200	240
32:10	3600	1125	240
32:9	3600	1012	240

- 6 Executeu **Inicia ajust. autom.**. Si no podeu ajustar la posició de la projecció mitjançant únicament les rodes de desplaçament de l'objectiu, moveu els projectors de manera que el patró verd i el patró magenta se superposin i es tornin blancs.
- 7 Un cop finalitzat l'ajust automàtic, seguiu les instruccions de la pantalla per executar la funció **Corregeix forma**.
- 8 Executeu **Coincid. pantalles** per ajustar la lluentor i el tint de les imatges.

Fusió mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional

Podeu projectar una imatge gran amb les imatges de fins a 15 projectors utilitzant la càmera externa opcional i el programari Epson Projector Professional Tool.

Trobareu més informació a l'*Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicieu el programari Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creeu un grup de projectors a la pestanya **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifiqueu la posició de cada projector utilitzant **Tiling and Stacking Settings** a la pantalla **Edit Group**.
- 4** Inicieu l'assistent **Geometry Correction Assist - Tiling Function**.

Quan l'assistent acabi, executeu les operacions següents si és necessari:

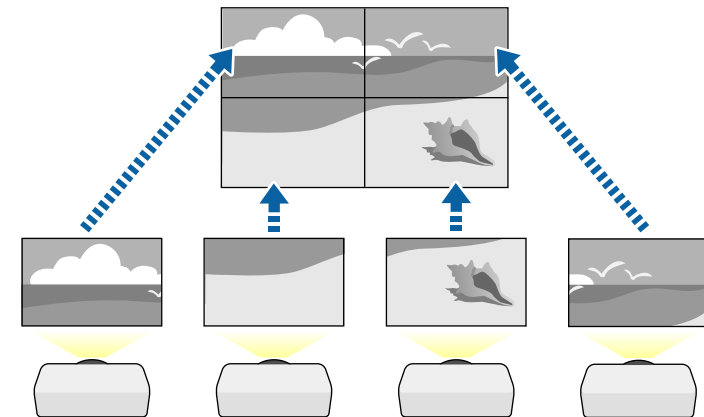
- **Coincid. pantalles** per corregir les diferències de tint i lluentor de cada imatge projectada.
- **Correcció de punts** per ajustar els espais en blanc a les posicions de la imatge projectada.
- **Escala** er retallar o escalar parts de la imatge.



- El temps necessari per configurar automàticament el mosaic varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 8 minuts.
- El temps necessari per a la coincidència de pantalles varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Normalment cal dedicar-hi aproximadament 18 minuts.

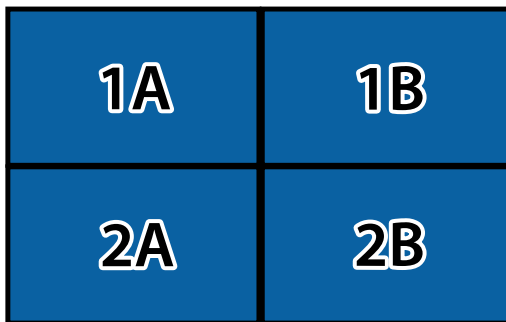
Fusió mitjançant el menú del projector (ajust manual fora de línia)

Si no heu instal·lat la càmera externa opcional o el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu projectar una imatge gran procedent de fins a 15 projectors amb el menú del projector. En aquesta secció s'explica com ajustar manualment les imatges de tots els projectors.



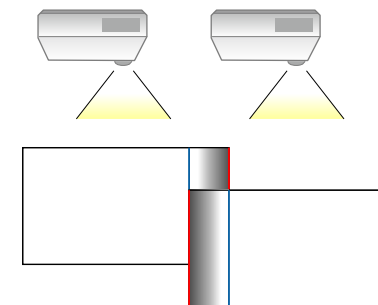
- 1** Seleccioneu l'**ID del projector** i assigneu a cada projector un ID únic per controlar diversos projectors des d'un comandament a distància.
- 2** Configureu l'ID del comandament a distància de manera que coincideixi amb l'ID del projector per poder controlar un projector en concret. Premeu el botó [ID] del comandament a distància i, a continuació, premeu el botó numèric corresponent a l'identificador del projector en un espai de temps de 5 segons. (Feu servir identificadors d'un dígit o de dos dígits).

- 3** Seleccioneu l'ajust **Multiprojecció** al menú **Ampliada** del projector.
- 4** Seleccioneu l'ajust **Mosaic de grup** al projector principal i premeu [Entrar].
- 5** Seleccioneu l'ajust **Mosaic** per ajustar la disposició de les imatges i crear una sola imatge gran.
 - Seleccioneu **Disposició** i, a continuació, seleccioneu el nombre de files i columnes que esteu configurant com a ajustos de **Fila** i **Columna**.
 - Després de definir els ajustos de **Disposició**, seleccioneu **Ajust ubicació**. Seleccioneu la posició de cada imatge projectada de la manera següent: **Ordre files** per ajustar la disposició de les pantalles de dalt a baix de forma seqüencial començant per la **1** a dalt, **Ordre columnes** per disposar les pantalles d'esquerra a dreta, començant per la **A** a l'esquerra.



- Seleccioneu els ajustos **Disposició** i l'**Ajust ubicació** de cada projector que esteu configurant.
- 6** Seleccioneu el senyal d'entrada per veure una imatge.
 - 7** Seleccioneu **Fusió de marges** per ajusteu les vores de la imatge.
 - Establiu l'ajust **Fusió de marges** en **Fusió/Nivell negre** i, abans, activeu els ajustos **Guia de línies** i **Guia de patrons**.

- Seleccioneu el marge que voleu fusionar en cada projector i establiu l'ajust **Fusió** en **Activat**.
- Seleccioneu l'ajust **Pos. inicial fusió** i ajusteu la posició inicial de fusió.
- Seleccioneu el paràmetre **Interval de fusió** i utilitzeu les fletxes per seleccionar l'amplada de l'àrea fusionada de forma que les guies visualitzades quedin a les vores de l'àrea que se solapa entre dues imatges.



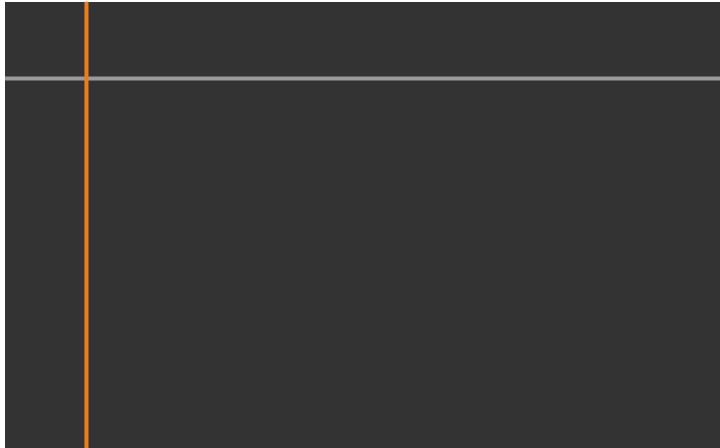
- Seleccioneu la **Corba de fusió** i trieu un gradient per a l'àrea ombrejada en els projectors.

Quan s'hagin fusionat els marges, desactiveu la **Guia de línies** i la **Guia de patrons** de cada projector per veure el resultat final.

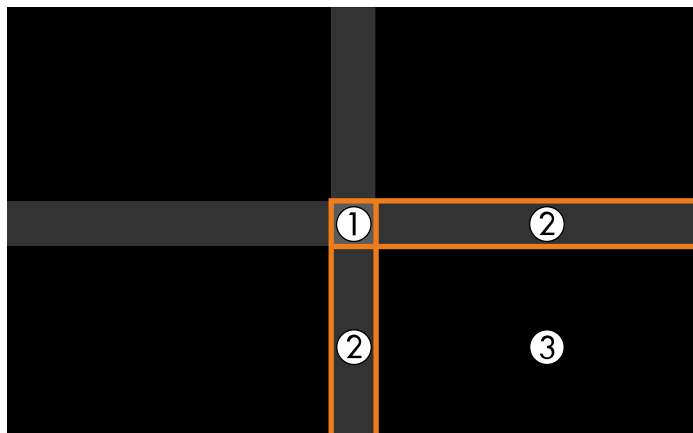
- 8** Seleccioneu els ajustos **Nivell negre** per diluir la diferència a les àrees que se superposen.
 - Seleccioneu **Ajust de color** en primer lloc.

Les àrees d'ajust es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.
 - Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Entrar].

L'àrea seleccionada es mostra de color taronja. Ajusteu la tonalitat de negre.



- Si hi ha diverses pantalles superposades, ajusteu-la en funció de l'àrea que es troba més superposada (la més lluent). A la il·lustració inferior, en primer lloc alineu (2) amb (1) i després ajusteu-ho de tal manera perquè (3) s'alineï amb (2).



- Repetiu aquests passos les vegades que calgui per tal d'ajustar la resta d'àrees de la pantalla.
- Quan acabeu, premeu el botó [Esc].

9 Si hi ha àrees en què el color no coincideix, seleccioneu **Correcció d'àrea**.

- Seleccioneu **Inicia ajustos** en primer lloc.

Es mostren les línies del límit que indiquen les zones en què se superposen les imatges. Les línies es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.

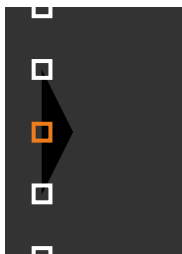
- Utilitzeu els botons de les fletxes per seleccionar les línies del límit que voleu ajustar , i, seguidament, aleshores premeu [Entrar].

La línia seleccionada es mostra de color taronja.



- Utilitzeu els botons de les fletxes per ajustar la posició de la línia i, seguidament, premeu [Entrar]. Seguidament, utilitzeu els botons de les fletxes per seleccionar el punt que voleu moure, i, seguidament, premeu [Entrar].

El punt seleccionat es mostra de color taronja. Podeu moure el punt amb els botons de fletxa.



- Podeu canviar el nombre de punts seleccionats amb l'ajust **Punts**.
- Per continuar i moure un altre punt, premeu [Esc] i repetiu els passos anteriors.
- Per ajustar una altra línia de límit, premeu [Esc] fins que aparegui la pantalla.

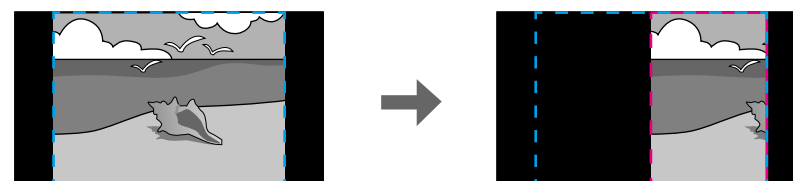
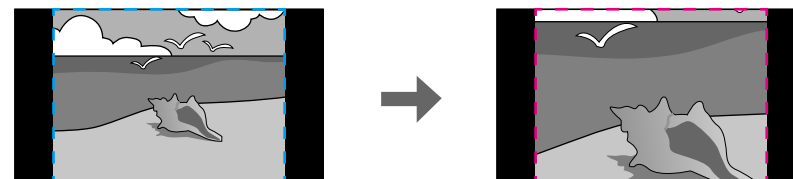
10 Si els projectors no estan connectats a una xarxa o bé voleu ajustar-los manualment després d'executar els ajustaments automàtics, seleccioneu **Mateixos colors** per ajustar manualment la lluentor i el tint de les imatges.

- Seleccioneu un valor per al **Nivell ajust** i ajusteu la tonalitat del color dels ajustos **Vermell**, **Verd** o **Blau** i, a continuació, ajusteu la **Lluentor**.
- Repetiu aquests passos per ajustar cada nivell d'ajust.

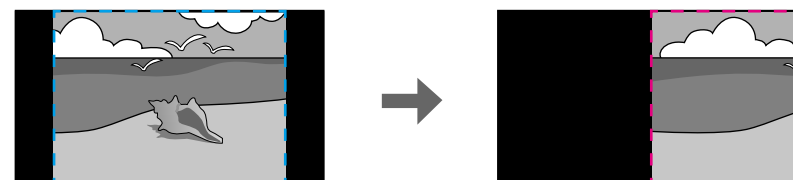
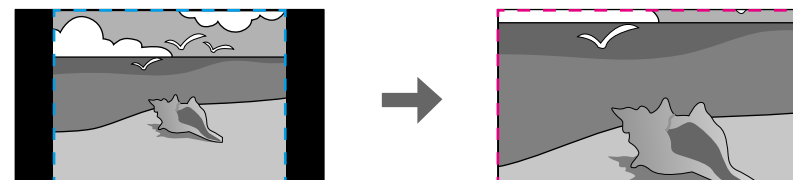
11 Seleccioneu l'**Escala** per seleccionar seccions de les imatges.

- En primer lloc, establiu l'ajust **Escala** en **Auto** o **Manual**.
- Seleccioneu el **Mode d'escala** i seleccioneu una de les opcions següents:

- **Visualitz. zoom** per mantenir la relació d'aspecte de la imatge quan l'escaleu.



- **Pant. completa** per ajustar la imatge a la mida de pantalla del projector quan l'escaleu.



- Seleccioneu una o més de les opcions d'escalat següents i ajusteu-les en funció de les vostres necessitats:
 - - o + per ampliar o reduir una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.

- **Escala vertical** per escalar la imatge només en vertical.
- **Escala horitzontal** per escalar la imatge només en horitzontal.
- Seleccioneu **Ajust de tall** i utilitzeu els botons de fletxa per ajustar les coordenades i la mida de cada imatge en pantalla.
- Seleccioneu **Rang de tall** per accedir a una visualització prèvia de l'àrea retallada que heu seleccionat.

Apilament senzill mitjançant el menú del projector

Si el programari Epson Projector Professional Tool no està disponible, podeu crear una imatge brillant superposant les imatges de fins a 2 projectors amb el menú del projector.



Aquesta funció només està disponible si s'ha instal·lat la càmera externa opcional.

- 1** Connecteu dos projectors amb un cable LAN.
- 2** Comproveu que l'ajust **DHCP** està activat al menú **Xarxa** del projector per a tots dos projectors.



Espereu 1 minut després d'assignar una adreça IP automàticament.

- 3** Seleccioneu **Ampliada > Multiprojecció > Apilament senzill > Correcció de punts** i ajusteu la posició de la imatge, la forma i l'enfocament en un dels projectors (aquest projector es converteix en el projector principal) utilitzant el menú **Quick Corner**.

- 4** Seleccioneu **Inicia ajust. autom.** i seguiu les instruccions que es mostren a la pantalla.

Quan l'ajustament automàtic acabi, si detecteu espais en blanc als píxels de les imatges projectades, ajusteu manualment l'ajust de **Correcció de punts**.

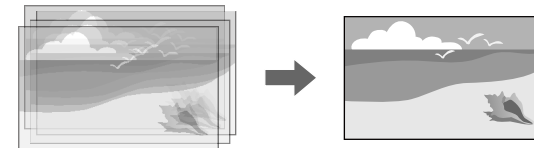


- El temps necessari per a l'apilament senzill varia en funció de la disposició dels projectors. Cal dedicar-hi aproximadament 4 minuts.
- Si no heu instal·lat la càmera externa opcional, ajusteu el següent manualment:
 - Enfoc
 - Zoom
 - Canvi d'objectiu
 - Correcció geomètrica

Apilament mitjançant el programari Epson Projector Professional Tool i la càmera opcional

Ara podeu crear una imatge brillant superposant les imatges de fins a 15 projectors amb la càmera externa opcional i el programari Epson Projector Professional Tool.

Trobareu més informació a l'*Epson Projector Professional Tool Operation Guide*.



- 1** Inicieu el programari Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creeu un grup de projectors a la pestanya **Layout/Monitoring**.
- 3** Especifiqueu la posició de cada projector utilitzant **Tiling and Stacking Settings** a la pantalla **Edit Group**.

4 Inicieu l'assistent **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

Quan l'assistent acabi, si detecteu espais en blanc als píxels de les imatges projectades, ajusteu manualment l'ajust de **Correcció de punts**.



El temps necessari per configurar automàticament l'stacking varia en funció de la disposició i del nombre de projectors. Cal dedicar-hi aproximadament 9 minuts.

Com ajustar els colors

Visualitzeu el patró de prova de tots els projectors per revisar la tonalitat del color de cadascun d'ells.

Realitzeu les operacions següents per ajustar la tonalitat del color:

- Ajusteu el matís, la saturació i la lluminositat dels colors d'imatges individuals.

☛ **Imatge > Avançat > RGBCMY**

- Ajusta el tint global de la imatge.

☛ **Imatge > Balanç de blancs**



Us recomanem visualitzar els patrons de prova següents:

Barres grises V, Barres grises H i Blanc

Si instal·leu la càmera externa opcional al projector, podreu utilitzar les funcions següents per ajustar la imatge.

- Ajusteu la imatge de forma automàtica amb el programari Epson Projector Professional Tool (funció Camera Assist).
- Creeu una imatge projectada brillant superposant les imatges de dos projectors (Apilament senzill).
- Reviseu la imatge capturada amb la càmera externa opcional a l'Epson Web Control (Accés càmera remot).
- Corregiu les diferències de tint i lluentor entre els projectors per optimitzar la qualitat de visualització de la imatge combinada (Coincid. pantalles).
- Ajusteu la tonalitat del color de tota la pantalla quan es redueixi amb el pas del temps (Calibratge del color).

Com que la càmera externa està instal·lada al projector o l'objectiu, no cal trípode ni cal preveure espai per a la instal·lació. Tampoc cal ajustar l'enfocament, l'angle i l'exposició.

Trobareu el mètode d'instal·lació al manual de la càmera externa.



- Podeu descarregar el programari Epson Projector Professional Tool i el manual del lloc web següent.
epson.sn

» Enllaços relacionats

- "Connexió a una càmera opcional" [pàg.107](#)

Connexió a una càmera opcional

Podeu connectar una càmera externa opcional ELPEC01 al vostre projector per ajustar les imatges projectades des de múltiples projectors.

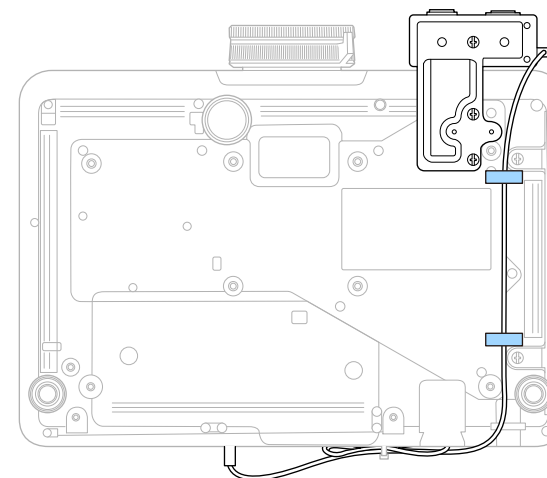
Després de connectar la càmera externa ELPEC01 al projector segons la Guia de l'usuari d'ELPEC01, connecteu al projector el cable USB que ve amb l'ELPEC01 tal com es mostra.

Abans de començar, assegureu-vos que teniu els elements següents:

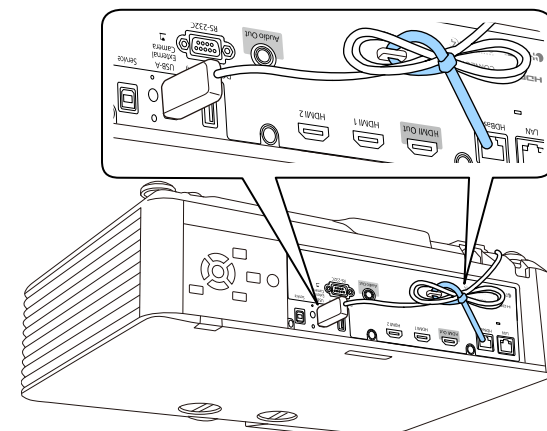
- Cinta de fixació de cables x 2

- Fixador de cables disponible en qualsevol botiga especialitzada x 1

- Després d'instal·lar la càmera externa, fixeu el cable USB a la part inferior del projector amb cinta de fixació.



- Després de connectar l'extrem del cable USB al projector, passeu el fixador de cables a través del suport per a cable del projector i, a continuació, doblegueu el cable USB i fixeu-lo amb el fixador de cables.

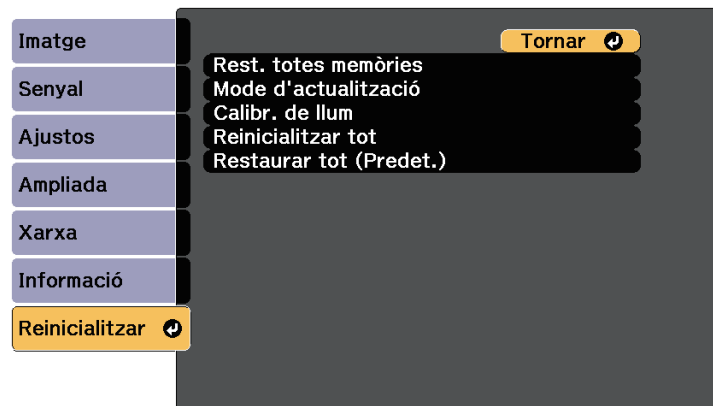


El calibratge de llum corregeix automàticament qualsevol diferència entre el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la font de llum. Hauríeu d'executar el calibratge de llum cada 100 hores d'ús del projector. També podeu programar un calibratge de llum automàtic o executar el calibratge de llum manualment amb els menús.

El calibratge automàtic de llum no s'inicia en les condicions següents:

- Durant l'interval de 20 minuts després d'apagar el projector.
- Si s'utilitza la funció d'apagada directa.
- Si heu utilitzat el projector de manera continuada durant més de 24 hores.
- Quan la lluentor del projector s'atenua automàticament perquè la temperatura és alta.

1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Reinic** i premeu [Entrar].



2 Seleccioneu **Calibr. de llum** i premeu [Entrar].

3 Seleccioneu una de les opcions següents:

- Per executar ara el calibratge de llum, seleccioneu **Executar ara**.
- Per executar automàticament el calibratge de llum cada 100 hores d'ús del projector, seleccioneu **Executar periòdicam**.

- Per programar el calibratge automàtic, seleccioneu **Ajustos planificació**.
- Per veure quina va ser la darrera vegada que el projector va executar un calibratge, vegeu **Darrera execució**.



Si utilitzeu el projector de manera continuada durant més de 24 hores o bé feu servir la funció d'apagada directa regularment, seleccioneu **Ajustos planificació** per programar el calibratge periòdic de la font de llum.

4 Quan acabeu, premeu [Menú] per tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.148](#)

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

» Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.109](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.111](#)
- "Bloqueig dels botons del comandament a distància" [pàg.112](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.112](#)

Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de **Direct Power On** i d'**Encès automàtic**.
- **Protecció logo usuari** evita que es pugui canviar la pantalla personalitzada que es mostra quan el projector s'encén o quan no hi ha cap senyal d'entrada. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La **Protecció xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

- La **Protec. Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.
- La **Contrasenya d'Accés càmera remot** evita que es pugui canviar l'**Accés càmera remot** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.109](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.110](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.111](#)

Configuració d'una contrasenya

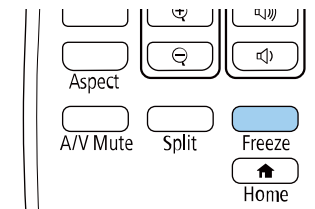
La primera vegada que es fa servir el projector, cal establir una contrasenya.



La contrasenya per defecte és "0000". Canvieu-la per la vostra pròpia contrasenya.

1

Premeu i manteniu el botó [Congelar] del comandament a distància durant 5 segons.

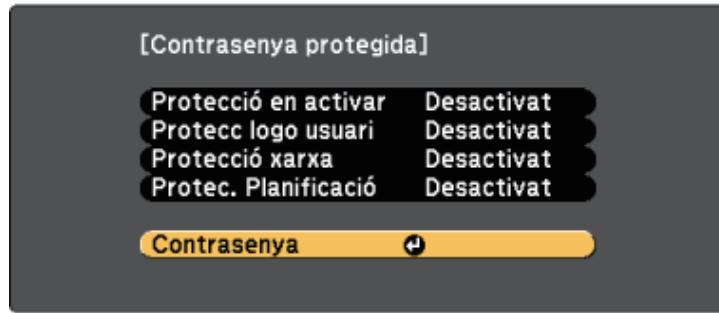


Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



Si ja s'ha activat l'opció Protecc. contrasenya, heu d'inserir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de Protecc. contrasenya.

- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Entrar].



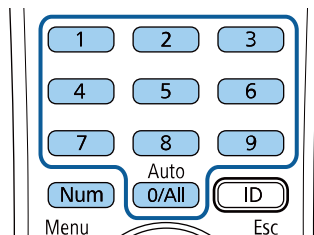
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Entrar].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.



La contrasenya es mostra com a * * * * quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.

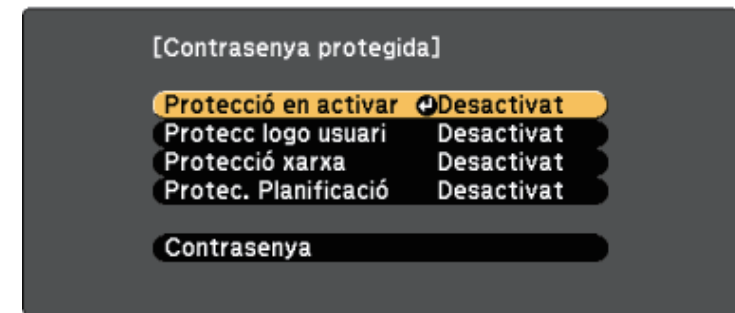
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.

- 7** Anoteu la contrasenya i deseueu-la en lloc segur.

Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Congelar] del comandament a distància durant cinc segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, seleccioneu **Activat** com a ajust de **Protecció en activar**.
- Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, seleccioneu **Activat** per a **Protecc logo usuari**.
- Per evitar canvis a la configuració de la xarxa, seleccioneu **Activat** per a **Protecció xarxa**.
- Per evitar canvis als ajustos de planificació del projector, seleccioneu **Activat** per a **Protec. Planificació**.

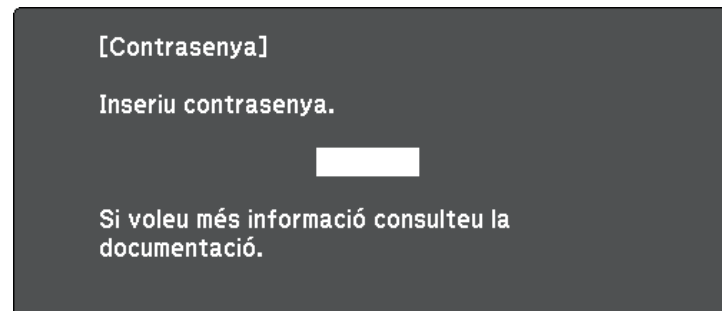
Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



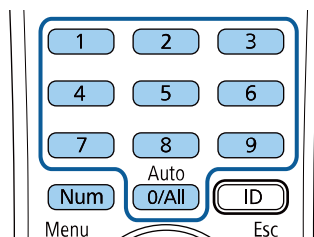
Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.



- 1 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2 Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

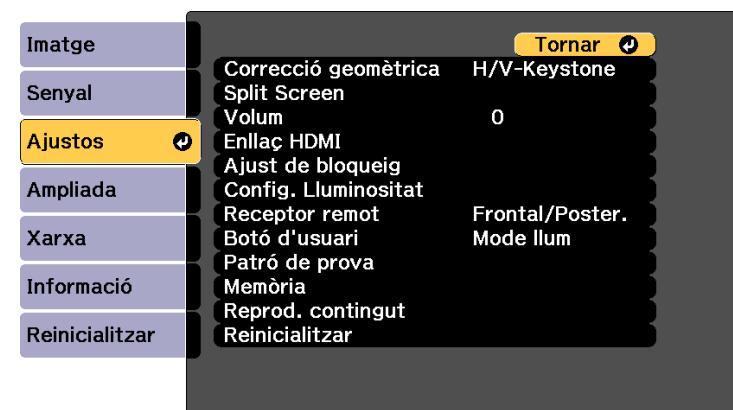
Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Bloqueig dels botons del projector

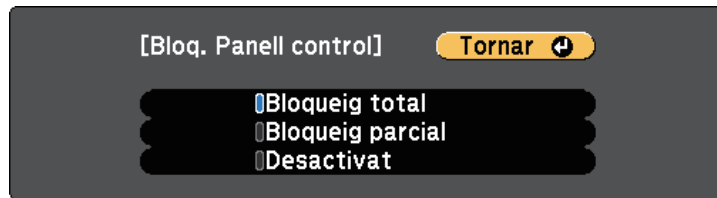
Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ajustos** i premeu [Entrar].



2 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Entrar]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Bloqueig parcial**.



Apareix un missatge de confirmació.

3 Seleccioneu **Sí** i premeu [Entrar].

L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

» Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.112](#)

Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Entrar] del panell de control durant 7 segons. Apareix un missatge i es desbloquegen els botons.
- Seleccioneu **Desactivat** per a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Ajustos** del projector.

☛ Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control

» Enllaços relacionats

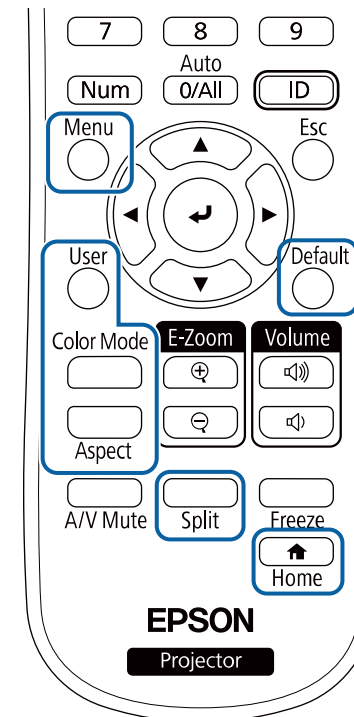
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)

Bloqueig dels botons del comandament a distància

Podeu bloquejar alguns botons del comandament a distància.

Per bloquejar els botons del comandament a distància, premeu i manteniu el botó [Inici] del comandament a distància durant aprox. 5 segons.

Per desbloquejar els botons, premeu i manteniu el botó [Inici] una altra vegada durant aprox. 5 segons.



Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

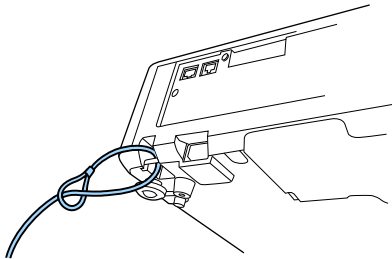
- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security System, visiteu el lloc Web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.115](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.118](#)
- "HTTP segur" [pàg.126](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, descarregueu i instal·leu l'Epson iProjection (Windows/Mac) des del lloc web següent.

epson.sn

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

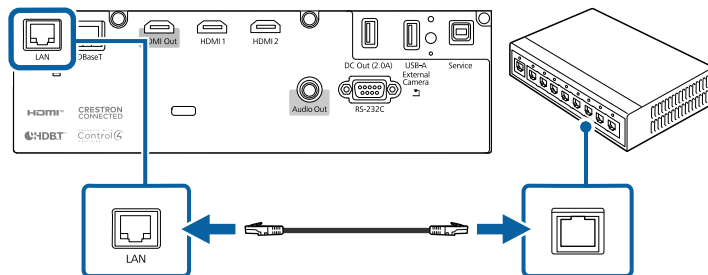
» Enllaços relacionats

- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.115](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.115](#)

Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1 Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.
- 2 Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



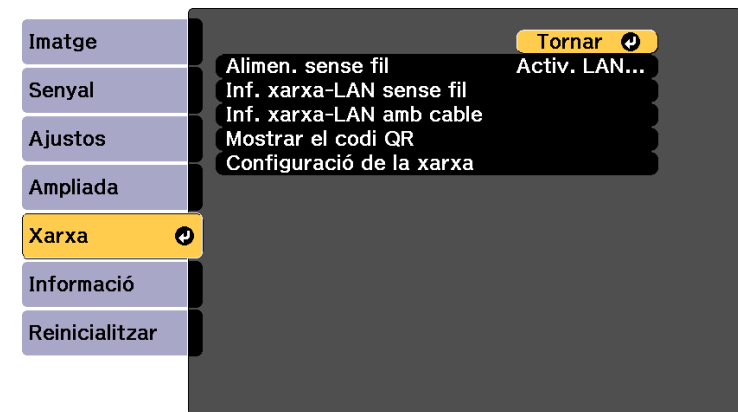
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



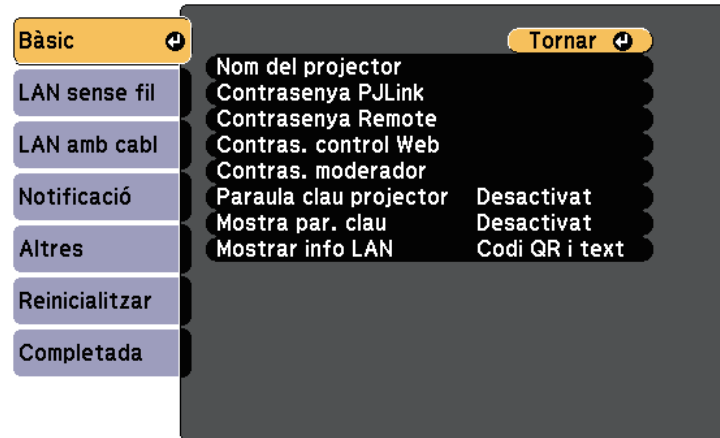
Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].



- 2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].

- 3** Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Entrar].



- 4** Configureu les opcions bàsiques com calgui.

- **Nom del projectador** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projectador a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projectador.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projectador fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projectador).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per accedir al projectador a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projectador).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projectador com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Paraula clau projectador** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin

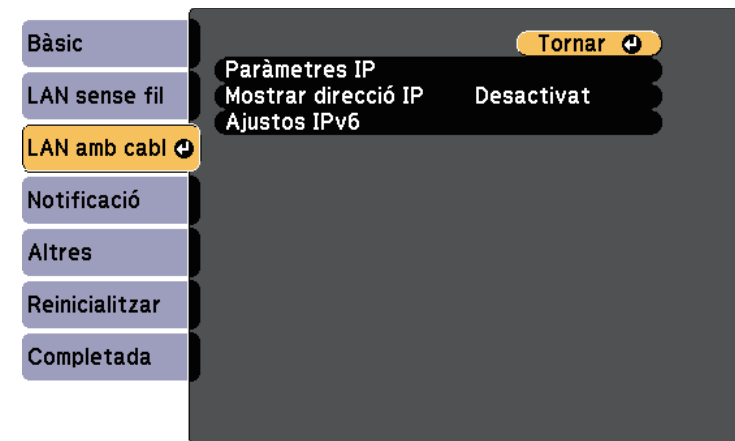
accés al projectador. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projectador i compartir la pantalla actual.

- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projectador sobre la imatge projectada quan accediu al projectador utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projectador.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Entrar] per seleccionar-los. També podeu introduir números amb els botons numèrics alhora que premeu el botó [Num] del comandament a distància.

- 5** Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Entrar].



- 6** Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.
- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.

- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.



Per destacar els números que voleu utilitzar del teclat en pantalla, premeu els botons de les fletxes del comandament a distància. Per seleccionar un número destacat, premeu [Entrar].

- 7** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla en repòs de la LAN i a la Pantalla d'inici, definiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.
- 8** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 9** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP	:
Adreça IP ((p))	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

- En aquest cas, haureu d'instal·lar el mòdul LAN sense fil Epson 802.11a/b/g/n i, seguidament, configurar el projector i l'ordinador per a la projecció sense fil.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.

Després d'instal·lar el mòdul LAN sense fil i configurar el projector, instal·leu el programari de la xarxa del CD Epson Projector Software (si el teniu) o descarregueu el programari que necessiteu. Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

Després de configurar el projector, descarregueu i instal·leu el programari de xarxa del següent lloc web.

epson.sn

Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.
Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google Play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

» Enllaços relacionats

- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.118](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.119](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.121](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.121](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil" [pàg.122](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.124](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.125](#)

Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar el projector en una xarxa sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil Epson 802.11a/b/g/n. No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.



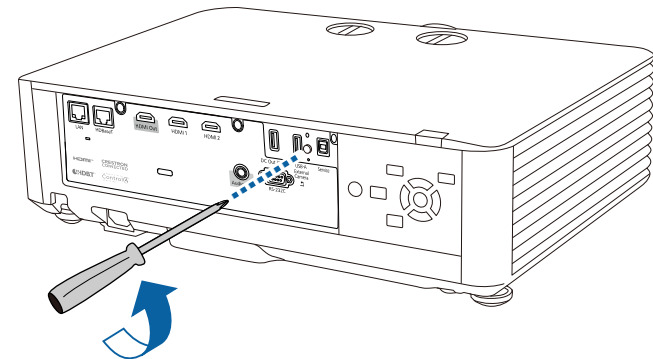
L'indicador del mòdul LAN sense fil no funciona. Consulteu l'indicador LAN sense fil del projector per conèixer l'estat de la LAN sense fil.

1

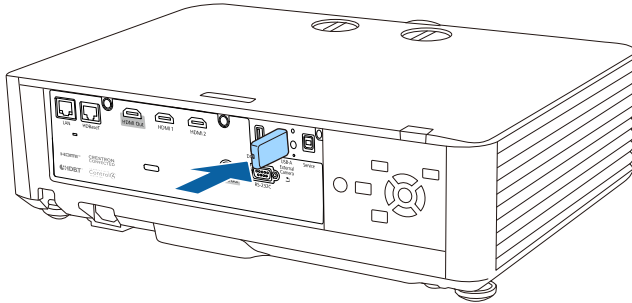
Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.

2

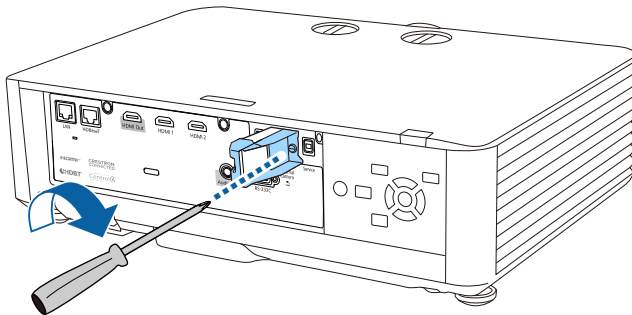
Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 3 Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A.



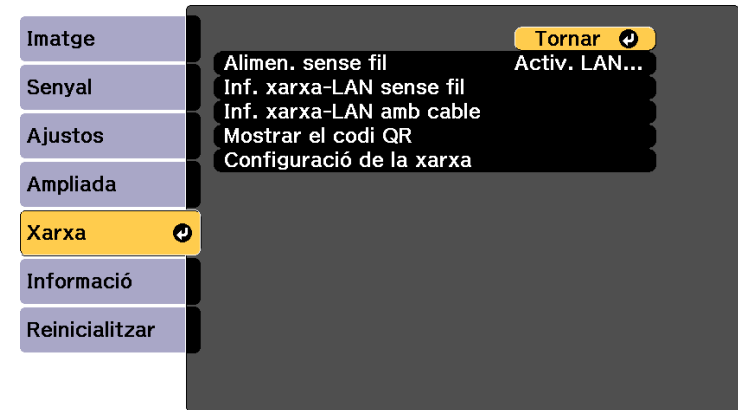
- 4 Col·loqueu la tapa que s'inclou amb el mòdul LAN sense fil i fixeu-la amb el cargol.



Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

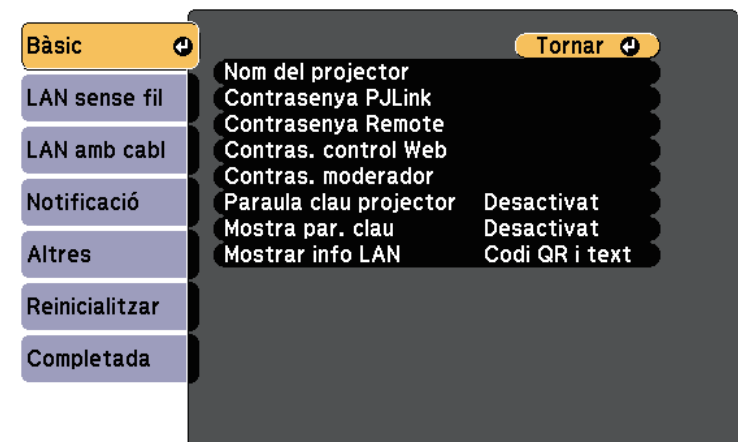
- 1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].



- 2 Seleccioneu **Activ. LAN sense fil** a l'opció **Alimen. sense fil**.

- 3 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].

- 4 Seleccioneu el menú **Bàsic** i premeu [Entrar].



5 Configureu les opcions bàsiques com calgui.

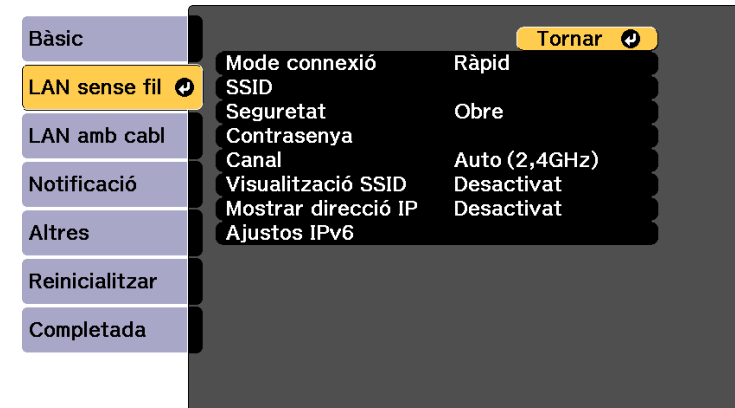
- **Nom del projector** us permet introduir un nom amb un màxim de 16 caràcters alfanumèrics per identificar el projector a la xarxa.
- **Contrasenya PjLink** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per utilitzar el protocol PjLink per controlar el projector.
- La **Contrasenya Remote** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per obtenir accés al projector fent servir el Control bàsic. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector).
- **Contras. control Web** us permet introduir una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector).
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Paraula clau projector** us permet activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la sala tinguin accés al projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
- **Mostra par. clau** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.



Utilitzeu el teclat visualitzat per introduir números i caràcters. Premeu les fletxes del comandament a distància per destacar els caràcters i premeu [Entrar] per seleccionar-los.

També podeu introduir números amb els botons numèrics alhora que premeu el botó [Num] del comandament a distància.

6 Seleccioneu el menú **LAN sense fils** i premeu [Entrar].



7 Seleccioneu l'opció **Mode connexió**.

- **Ràpid** podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil.
- **Avançat** us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.



Si controleu o superviseu el projector amb una LAN sense fil en mode d'espera, establiu el **Mode connexió** en **Avançat**.

8 Si heu seleccionat el mode de connexió **Avançat**, seleccioneu **Cerca punt d'accés** per seleccionar el punt d'accés al qual voleu connectar-vos.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

9 Per al mode de connexió **Avançat**, configureu els paràmetres IP de la xarxa.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.

- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.
- Si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6, seleccioneu **Ajustos IPv6** per establir els paràmetres **IPv6** en **Activat** i definir els paràmetres **Config. automàtica** i **Utilitza adreça temporal** segons sigui necessari.

10 Per evitar que l'SSID o l'adreça IP es visualitzin a la pantalla en repòs de la LAN i la Pantalla d'inici, establiu **Visualització SSID** o **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

11 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

12 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Si a la pantalla d'espera de la LAN apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.



[LAN]

Nom del projector	:
SSID	:
Adreça IP	:
Adreça IP ((p))	:
Paraula clau	:
Event ID	:

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.
- 3** Feu clic a **Connectar**.

Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu en mode de connexió Avançat, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil. Configureu una de les opcions de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA2-PSK *
- Seguretat WPA3-PSK **
- Seguretat WPA2/WPA3-PSK **
- Seguretat WPA3-EAP **
- Seguretat WPA2/WPA3-EAP **

* Només disponible per al mode de connexió Ràpid.

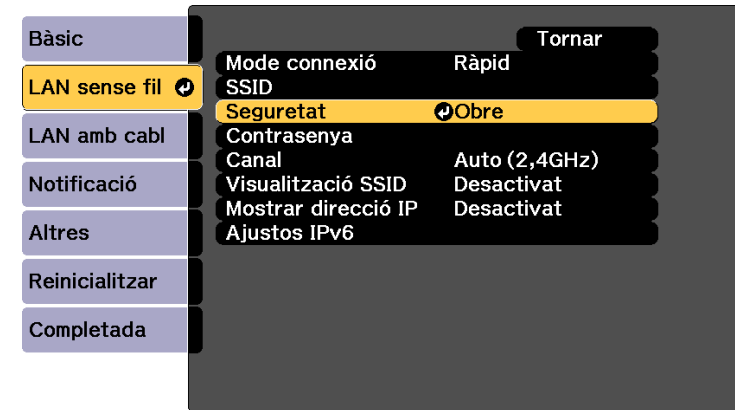
** Només disponible per al mode de connexió Avançat.



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

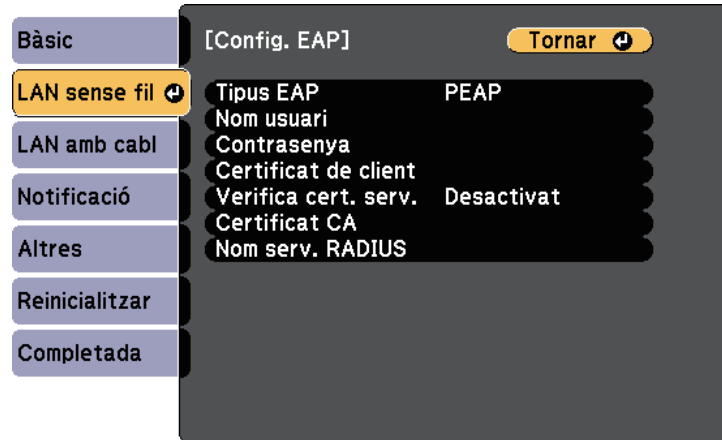
- 1** Si voleu configurar la seguretat WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2** Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].
- 3** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].

- 4** Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Entrar].



- 5** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.
- 6** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.
 - **WPA2-PSK, WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desat les opcions i tancar els menús.
 - **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** seleccioneu **Config. EAP** i premeu [Entrar].

- 7** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.



- 8** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Entrar].

- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificat CA** per a tots els tipus EAP



També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 9** Seleccioneu **Registra** i premeu [Entrar].

- 10** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

- 11** Premeu [Entrar] per visualitzar la llista de certificats.

- 12** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista.

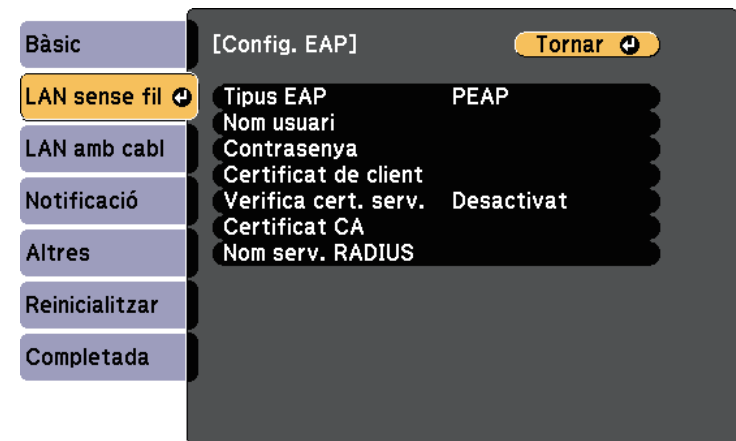
Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 13** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Entrar].

El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

- 14** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.

- A **Nom usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
- A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 63 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP** o **EAP-FAST**. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.
- **Verifica cert. serv.** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
- **Nom serv. RADIUS** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.



- 15** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

» Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.124](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN sense fils" [pàg.170](#)

Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binary

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).



- Comproveu que heu instal·lat la versió més recent de l'Epson iProjection al dispositiu.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

1

Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN en Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Mostrar info LAN**
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Entrar] per mostrar-lo.

2


Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

3

Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1** Configureu la Clau USB amb el programari Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2** Configureu la clau USB amb l'**Eina de configuració de la clau USB** del programari Epson iProjection (Windows).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 3** Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.
- 4** Engegueu el projector.

- 5** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.
Apareix la pantalla de repòs de LAN. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.

- 6** Traieu el mòdul LAN sense fil del port USB-A del projector (si l'heu instal·lat) i inseriu-hi la clau USB.

Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

- 7** Retireu la clau USB.

Si el projector necessita el mòdul LAN sense fil, torneu a introduir-lo al projector.

- 8** Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.

- 9** Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

- 10** Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > HTTP segur**

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

» Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.126](#)

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i un dispositiu d'emmagatzematge extern.

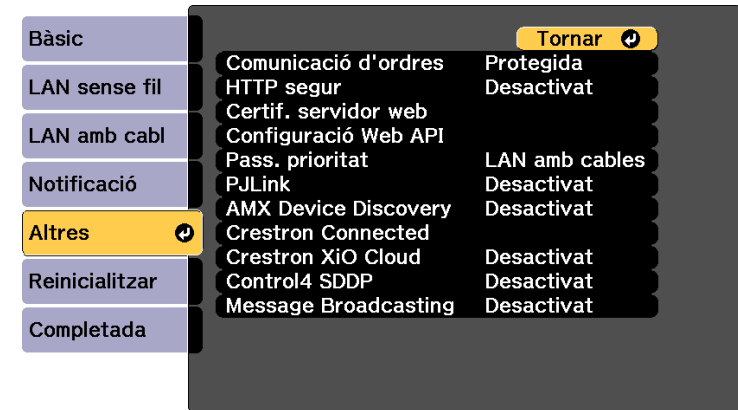


- Podeu utilitzar una unitat flaix USB com a dispositiu d'emmagatzematge extern per a aquest model.
- També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].

2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].

3 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Entrar].



4 Establiu **HTTP segur** en **Activat**.

5 Seleccioneu **Certif. servidor web** i premeu [Entrar].

6 Seleccioneu **Registra** i premeu [Entrar].

7 Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

8 Premeu [Entrar] per visualitzar la llista de certificats.

9 Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

10 Seleccioneu una contrasenya i premeu [Entrar]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

» Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.127](#)

Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya *	Fins a 32 caràcters alfanumèrics; obligatòria

* Podeu establir una contrasenya amb un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, cal utilitzar el navegador web.

Supervisió i control del projector

Seguiu aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management" [pàg.129](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.130](#)
- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.139](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.141](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.142](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.143](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.144](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.145](#)
- "Funcionament del projector amb l'API web" [pàg.147](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.148](#)

El programari Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

Podeu descarregar l'Epson Projector Management de la pàgina web següent.

epson.sn

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

El mode de reproducció de contingut també permet editar llistes de reproducció.

Atenció

Al mode de reproducció de contingut, no traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector en les situacions següents. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- Quan es mostra la pantalla **Llistes de reproducció**
- Quan es mostra la pantalla **Dispositiu de memòria USB**



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Quan projecteu imatges mitjançant una LAN sense fil, connecteu-vos en mode de connexió **Avançat**.
- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- En els següents casos, podeu fer servir un navegador web per seleccionar els ajustos i controlar la projecció, fins i tot si el projector està en mode d'espera (quan està desactivat).
 - Quan el **Mode d'espera** s'ha establert en **Com. activada**.
☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
 - Quan us connecteu a una LAN sense fil amb el **Mode connexió** establert en **Avançada** o quan us connecteu a una LAN amb fil
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**
- També podeu controlar el projector mitjançant un navegador d'Internet amb l'app Epson iProjection (iOS/Android).

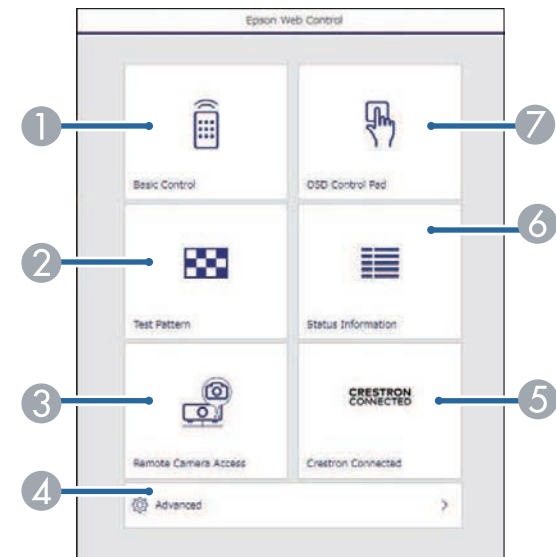
2 Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.

3 Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.

4 Per anar a la pantalla **Epson Web Control** introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [i].

Veureu la pantalla **Epson Web Control**.

- Em mode normal



- ① Controla el projector a distància.
- ② Mostra un patró de prova.
- ③ Fa una captura de la imatge visualitzada des d'una ubicació remota. Disponible només quan el menú **Accés càmera remot** està habilitat al menú **Xarxa** del projector.
- ④ Estableix la configuració detallada del projector.

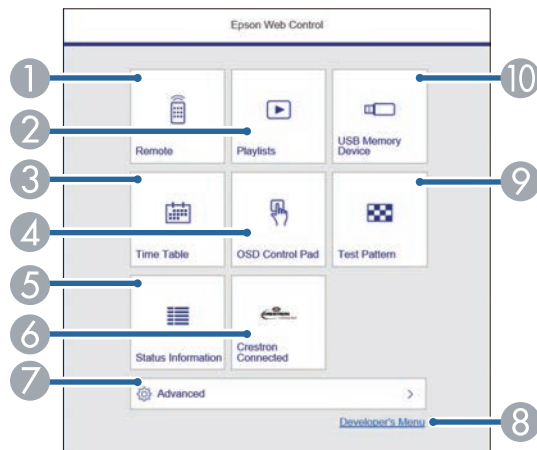
1 Comproveu que el projector està encès.

- 5 Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.
- 6 Indica l'estat del projector.
- 7 Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.



Per consultar els fitxers de registre del projector, també podeu introduir "https://<projector's IP address>/logs/" a la barra URL del navegador quan s'estableix **Dest. emmag. regis.** en **USB i memòria interna** al menú **Ampliada** del projector.

- En mode de reproducció de contingut



- 1 Controla el projector a distància.
- 2 Selecciona la llista de reproducció que voleu reproduir i us permet crear o editar llistes de reproducció.
- 3 Mostra la pantalla **Taula horària**.
- 4 Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 5 Indica l'estat del projector.
- 6 Obre la finestra de funcionament Crestron Connected. Disponible només si s'estableix el sistema Crestron Connected.

- 7 Estableix la configuració detallada del projector.
- 8 Mostra la pantalla **Menú del desenvolupador**.
- 9 Mostra un patró de prova.
- 10 Registra o suprimeix les dades d'una llista de reproducció a la unitat de memòria USB.

- 5** Seleccionen l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla **Epson Web Control**. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya.
- Per accedir a l'opció **Control bàsic**, el nom de l'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector.
- Quan accediu a altres opcions, el nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector.
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.
 ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote**
 ☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

» Enllaços relacionats

- "Opcions de control Web" [pàg.132](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.169](#)

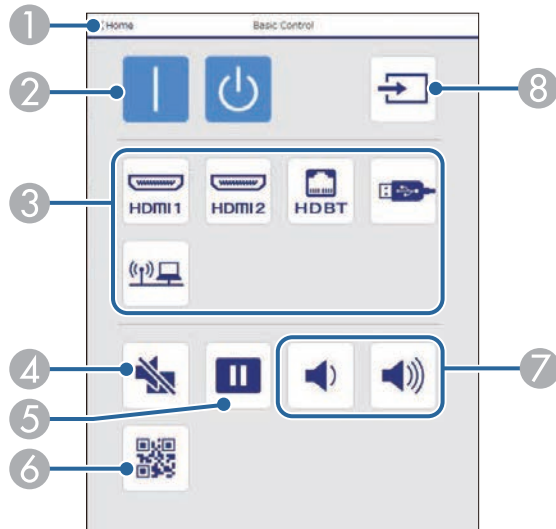
Opcions de control Web

Control bàsic

Les opcions de la pantalla **Control bàsic** us permeten seleccionar la font d'entrada i controlar el projector.



- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE** i la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector).
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.
Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contrasenya Remote

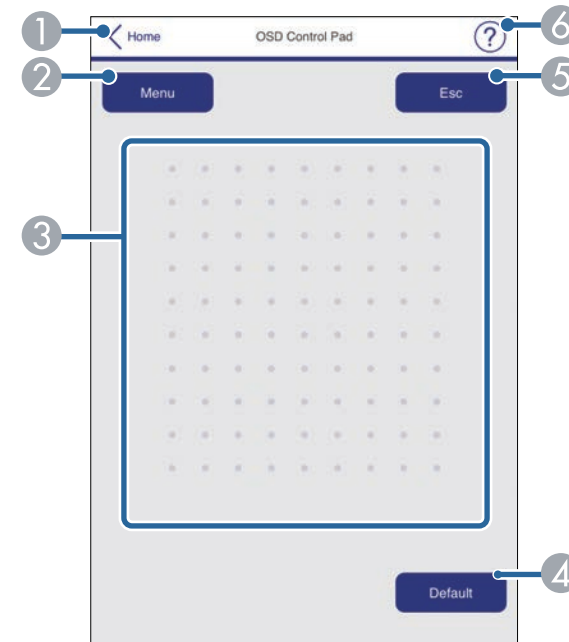


- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada.
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.

- 5 Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
- 6 Mostra el codi QR.
- 7 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- 8 Cerca fonts.

Tauler de control OSD

Les opcions de la pantalla **Tauler de control OSD** permeten mostrar els menús per a la configuració del projector i seleccionar les opcions amb el dit o el ratolí del coixinet.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra els menús per a la configuració del projector.
- 3 Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- 4 Restableix els valors per defecte del paràmetre seleccionat.

- 5 Torna al menú anterior.
- 6 Mostra els temes d'ajuda.

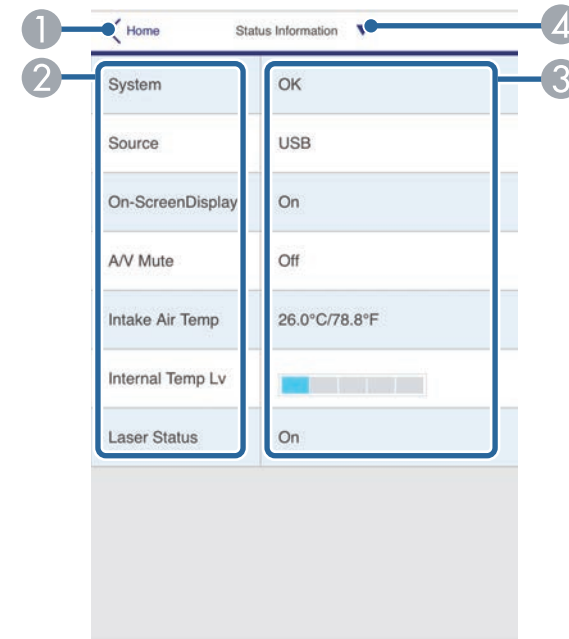
Patró de prova

La pantalla **Patró de prova** mostra els patrons de prova disponibles i permet seleccionar-los per projectar-los.



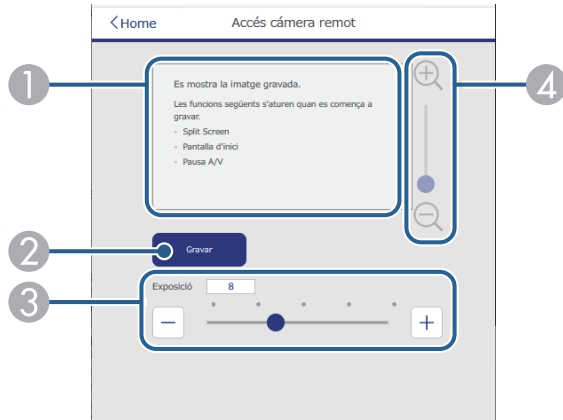
- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova.
- 3 Desactiva la visualització del patró de prova.

Info d'estat



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra una llista d'ajustos monitorats.
- 3 Indica l'estat de l'ajust.
- 4 Seleccioneu-ne un per veure informació d'estat diferent.

Accés càmera remot (només en mode normal)



- 1 Mostra la imatge que heu capturat amb el botó **Gravar**.
- 2 Fa una fotografia de la imatge projectada utilitzant la càmera externa opcional instal·lada al projector.
- 3 Ajusta l'exposició de la imatge.
- 4 Amplia o redueix la imatge capturada.

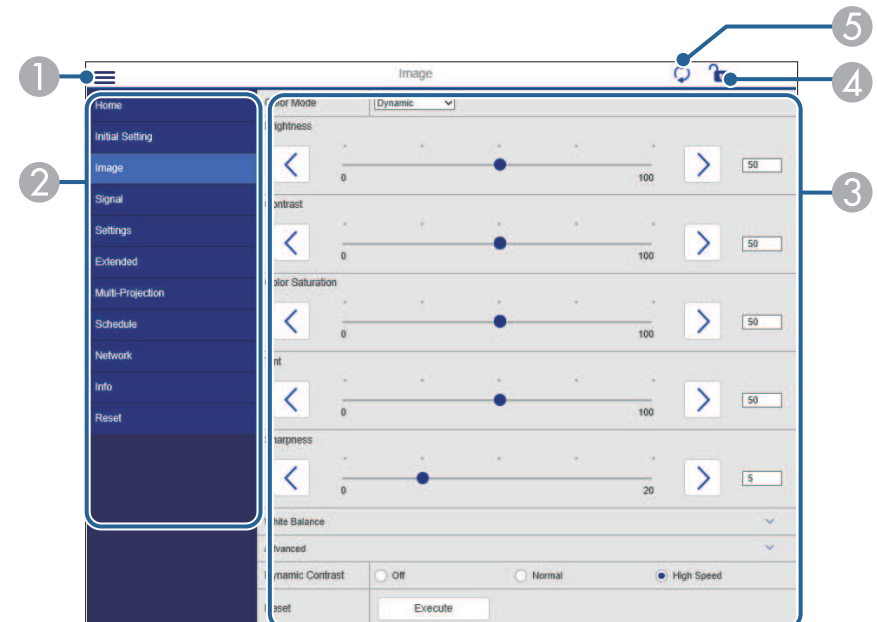
Avançada

La pantalla **Avançada** permet seleccionar els ajustos del projector.



Si utilitzeu la contrasenya per defecte (el número de sèrie del projector) com a contrasenya, abans d'aparèixer la pantalla **Avançada** apareix una pantalla que us demana que canvieu la contrasenya. Seguiu les instruccions en pantalla per canviar la contrasenya.

Es recomana canviar la contrasenya regularment per evitar l'accés no autoritzat al projector.



- 1 Obre els menús.
- 2 Mostra el nom del menú seleccionat.
- 3 Especifica la configuració del projector. (Els ajustos disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Bloca/desbloca la configuració del projector.
- 5 Actualitza la configuració del projector.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Ajust **Personalitzat** per a **Gamma**
- **EDID**
- **Enllaç HDMI**
- **Botó d'usuari**
- **Patró de prova 5**
- **Reprod. contingut**
- **Fusió senzilla**
- **Posició missatges**
- **Logotip de l'usuari**
- **Idioma**
- **Accés càmera remot**
- **Diagn. LAN sense fil**
- **Cerca punt d'accés**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Niv. senyal HDBaseT**
- **Nivell antena**

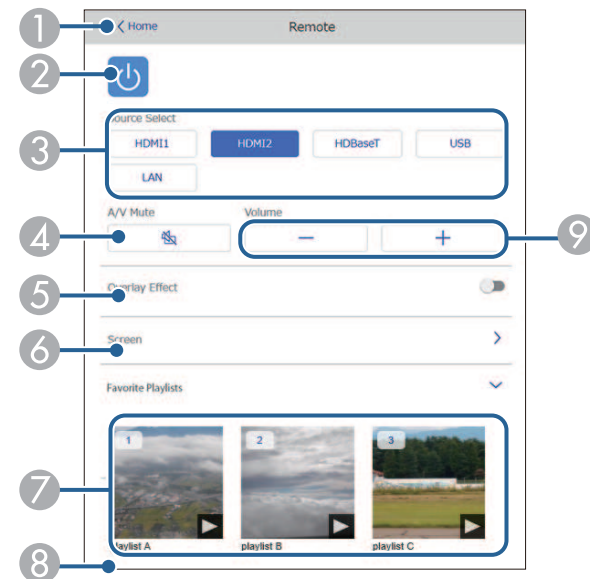


Podeu seleccionar les opcions següents només amb l'Epson Web Control.

- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)
- Ajustos IPv6 (manual)
- Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Mostra els registres

Remot (només en mode de reproducció de contingut)

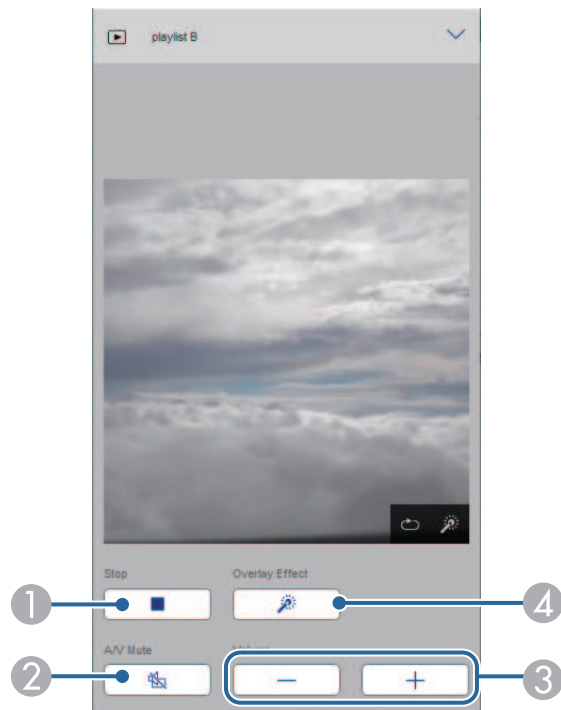
Les opcions de la pantalla **Remot** us permeten seleccionar la font d'entrada, controlar el projector i començar a projectar llistes de reproducció.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada. (Les fonts disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 L'opció **Efecte superpos.** apareix quan la font actual no és USB.
Activa o desactiva l'**Efecte superpos.** per afegir efectes de forma i de color a una llista de reproducció.
Quan s'activa, es mostra la pantalla **Efectes**. Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- 6 Especifica els paràmetres de la pantalla.

- 7 Mostra les llistes de reproducció preferides. Seleccioneu una llista de reproducció per iniciar la projecció.
- 8 Mostra informació per a llista de reproducció projectada.
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.
 🔍 : s'han aplicat efectes de superposició
 🔄 : s'ha aplicat la reproducció repetida
 00:10 : longitud de la llista de reproducció
 Seleccioneu la fletxa des de la cantonada inferior dreta per mostrar la pantalla següent.
- 9 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

Pantalla visualitzada durant la reproducció de la llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)



- 1 Atura la projecció.
- 2 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio. Malgrat tot, l'àudio i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.
- 3 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- 4 Obre la pantalla **Efectes**. Podeu seleccionar efectes predefinits o seleccionar filtres individuals d'efectes de lluentor, color i forma.

Llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)

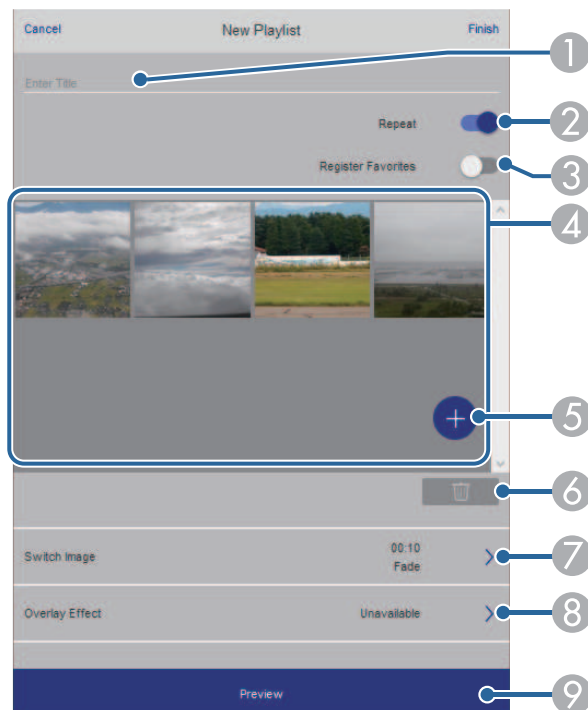
Les opcions de la pantalla **Llista de reproducció** permeten seleccionar la llista de reproducció que voleu reproduir de la llista, i crear o editar llistes de reproducció.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.

- 2 Inicia la projecció de la llista de reproducció.
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.
1 : número assignat a les llistes de reproducció preferides
⌂ : s'ha aplicat la reproducció repetida
☞ : s'han aplicat efectes de superposició
- 3 Obre el menú que permet editar, copiar, registrar als preferits o suprimir la llista de reproducció.
Si seleccioneu **Editar** o **Duplicar**, apareix la pantalla **Edita la llista de reproducció**.
- 4 Obre la pantalla **Nova llista de reproducció** que permet crear una llista de reproducció nova.

Pantalla Nova llista de reproducció/Edita la llista de reproducció (només en mode Reprod. contingut)



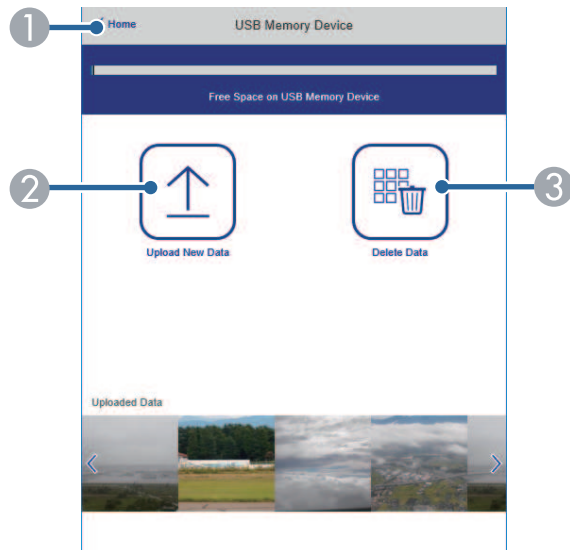
- 1 Edita el nom de la llista de reproducció.
- 2 Selecciona si s'activa o no la reproducció repetida.
- 3 Registra la llista de reproducció als preferits.
Si registreu una llista de reproducció als preferits, podeu iniciar-ne ràpidament la reproducció amb la pantalla **Remot** o amb el comandament a distància.
- 4 Mostra les imatges o pel·lícules que heu afegit a la llista de reproducció. La llista de reproducció reproduceix les imatges o pel·lícules en ordre.
- 5 Afegeix imatges o pel·lícules a la llista de reproducció.
- 6 Suprimeix imatges o pel·lícules de la llista.
- 7 Obre la pantalla **Canvia la imatge**.
Podeu especificar l'interval de temps per canviar a l'arxiu d'imatge següent. També podeu seleccionar un efecte de transició.
- 8 Obre la pantalla **Efectes**.
Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- 9 Mostra una vista prèvia de la llista de reproducció.

Dispositiu de memòria USB (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la pantalla **Dispositiu de memòria USB** us permeten carregar dades per a una llista de reproducció a la unitat flaix USB o esborrar les dades de la unitat flaix USB.



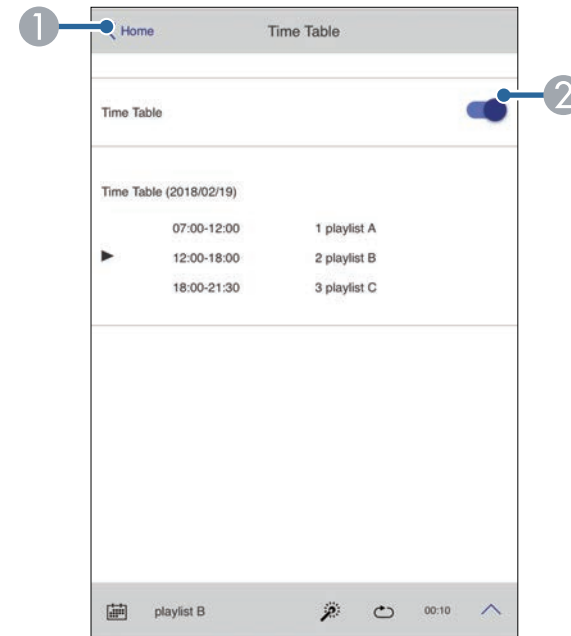
Podeu carregar fitxers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif.
Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Copia les imatges o les pel·lícules que voleu afegir a les llistes de reproducció a una unitat de memòria USB.
- 3 Suprimeix les imatges o les pel·lícules de la unitat de memòria USB.

Taula horària (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la **Taula horària** permeten activar o desactivar funcions específiques de la taula horària.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Activa i desactiva la taula horària.



Podeu especificar quan comença i quan acaba cada llista de reproducció amb la funció de taula horària del programari Epson Projector Content Manager.
Per obtenir-ne més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions.



També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

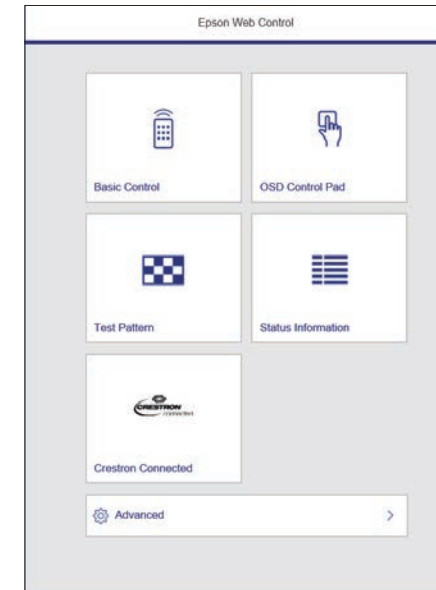
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat de client**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Config. EAP > Certificat CA**

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.

Veureu la pantalla Epson Web Control.



5 Seleccioneu **Avançada**.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per poder veure la pantalla Avançada. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB** i la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector).
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

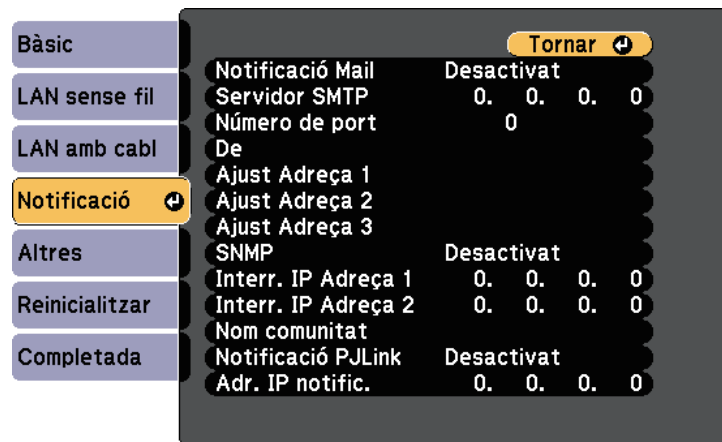
6 Seleccioneu el fitxer de certificat que voleu registrar.

7 Introduïu la contrasenya al quadre **Contrasenya** i feu clic a **Envia**.

- 8 Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

- 1** Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].
- 3** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Entrar].



- 4** Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 5** Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu "127.x.x.x" (x és un número del 0 al 255) per al **Servidor SMTP**.

- 6** Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 0 i 65535 (el port predeterminat és el 25).
- 7** Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **De**.

- 8** Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.
- 9** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

» Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.141](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

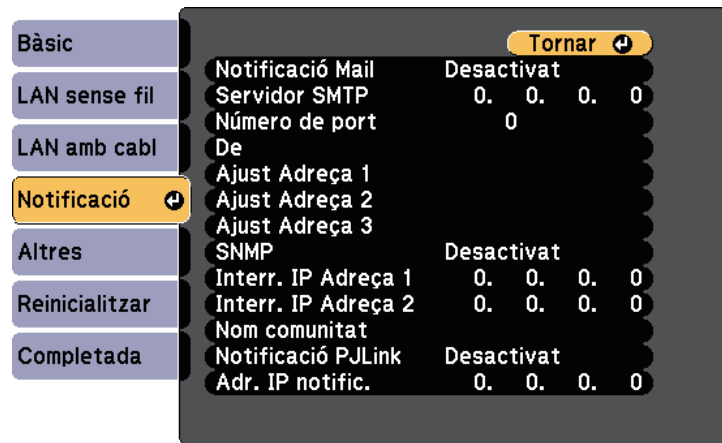
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].
- 2** Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].
- 3** Seleccioneu el menú **Notificació** i premeu [Entrar].



- 4** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 5** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP com a **Interr. IP Adreça 1** i **Interr. IP Adreça 2**; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: de 224.0.0.0 a 255.255.255.255. Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 6** Introduïu el **Nom comunitat** de l'SNMP (fins a 32 caràcters alfanumèrics).
- 7** Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

» Enllaços relacionats

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.143](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.143](#)

Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

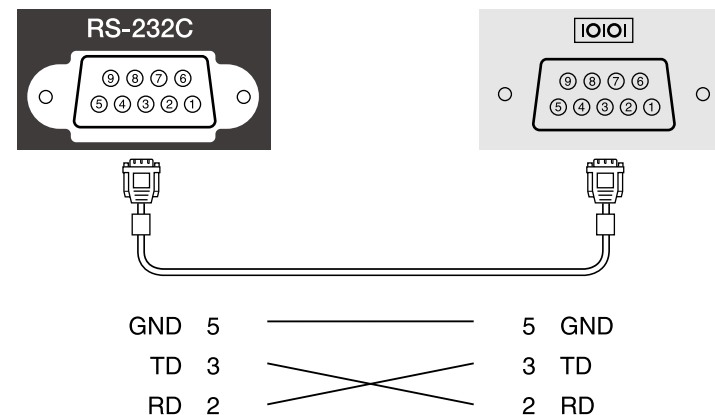
Podeu consultar les ordres disponibles a les *Specifications* del projector.

Disposició dels cables

Connexió en sèrie

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

Protocol de comunicacions

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PLink és 4352 (UDP).

Abans d'utilitzar PLink, cal configurar adequadament la xarxa.

És compatible amb totes les ordres definides per PLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles

Funció		Ordre PLink
Ajustos de silenci	Ajustar desactivació de la imatge	AVMT 11
	Ajustar emmudiment de l'àudio	AVMT 21

- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"

EPSON

- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"
- EPSON L775U/L770U

- EPSON L570U

» Enllaços relacionats

- "Ús del projector en una xarxa" [pàg.114](#)

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron Connected podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron Connected permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- No podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron Connected.
- Sota les següents condicions, podeu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).
 - Quan el **Mode d'espera** s'ha establert en **Com. activada**.
☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
 - Quan us connecteu a una LAN sense fil amb el **Mode connexió** establert en **Avançada** o quan us connecteu a una LAN amb fil
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**

Per obtenir més informació sobre el Crestron Connected, visiteu el lloc web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron Fusion que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

» Enllaços relacionats

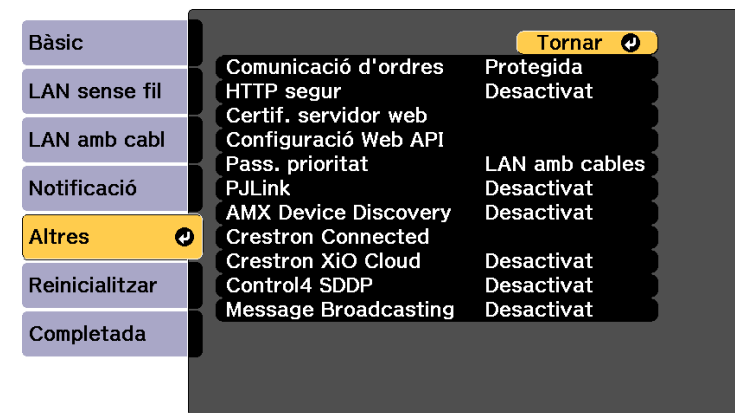
- "Configuració del suport de Crestron Connected" [pàg.145](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Configuració del suport de Crestron Connected

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron Connected, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa.

Si es tracta d'una connexió sense fil, configureu el projector mitjançant el mode de connexió de xarxa Avançat.

- 1 Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Entrar].
- 2 Seleccioneu **Configuració de la xarxa** i premeu [Entrar].
- 3 Seleccioneu el menú **Altres** i premeu [Entrar].



- 4 Establiu **Crestron Connected** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.
- 5 Quan acabeu de configurar les opcions, seleccioneu **Completada** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 6 Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.
- 7 Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 8 Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el quadre d'adreces del navegador.

- 9 Seleccioneu els ajustes **Crestron Connected**. Consulteu el lloc web de Crestron per a més informació.

Podeu fer servir l'API web per operar el projector en mode Reprod. contingut. Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.



- Podeu autenticar les comunicacions de l'API web l'autenticació de l'API (autenticació amb credencials).
- L'usuari per l'autenticació de l'API és **EPSONWEB**; feu servir la contrasenya establerta com a **Contras. control Web**.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic > Contras. control Web**

» Enllaços relacionats

- "Habilitar l'API web" [pàg.147](#)

Habilitar l'API web

Podeu habilitar l'API web amb un navegador web.

- 1** Seleccioneu **Menú del desenvolupador** a la pantalla **Epson Web Control** screen.
- 2** Establiu **Habilitar l'API** en **Activat**.

Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

Avís

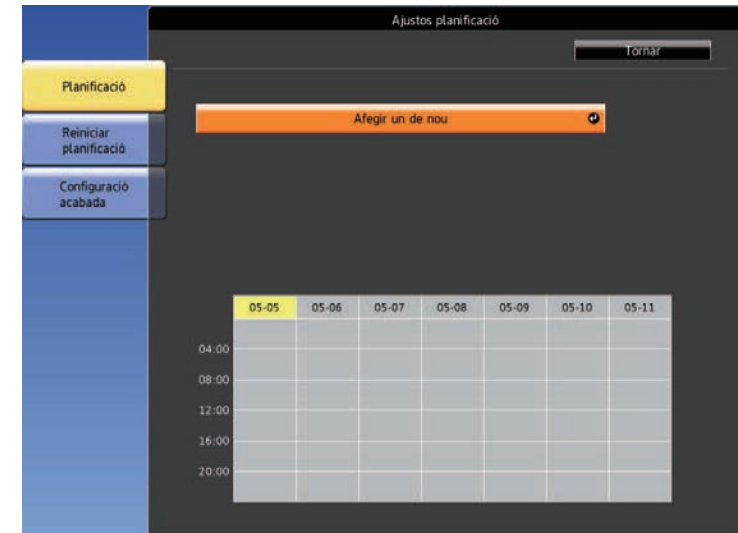
No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



- Si establiu una contrasenya a l'opció **Protec. Planificació**, abans desactiveu la vostra contrasenya de **Protec. Planificació**.

- 1** Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora**.
- 2** Premeu el botó [Menú], seleccioneu el menú **Ampliada** i premeu [Entrar].
- 3** Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Entrar].
- 4** Seleccioneu **Planificació** i premeu [Entrar].

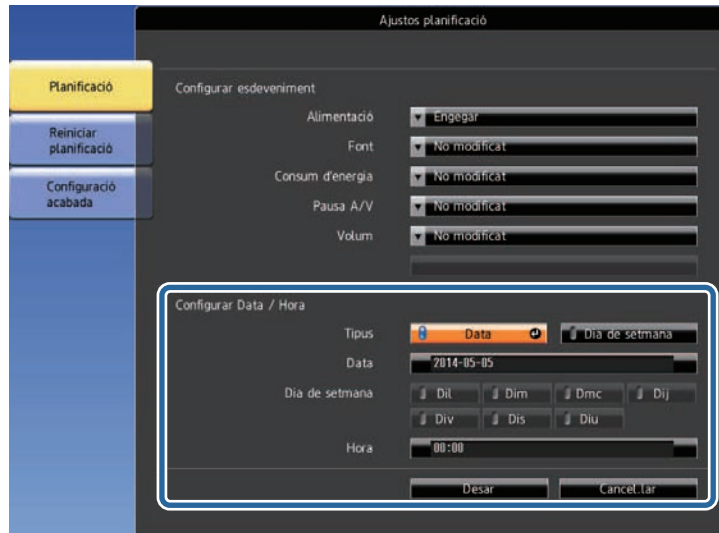
- 5** Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Entrar].



- 6** Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.

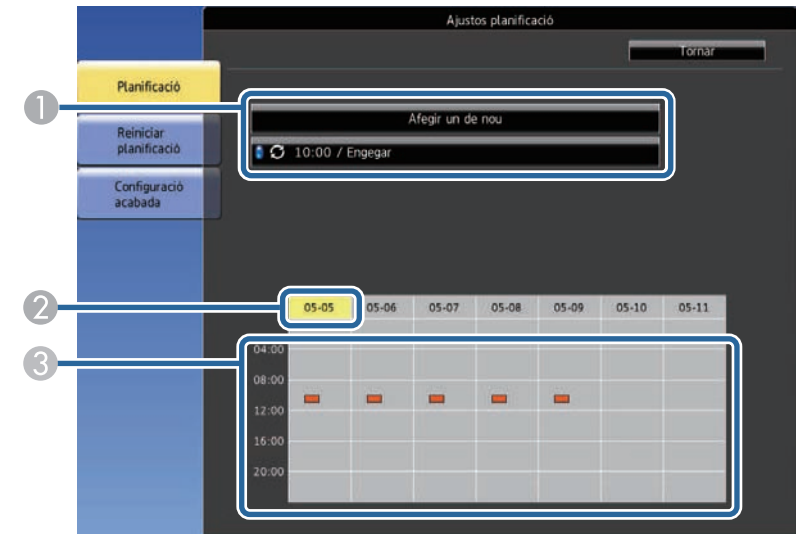









7 Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.



8 Seleccioneu **Desar** i premeu [Entrar].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.



- ① : planificació vàlida
- : planificació regular
- : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada en groc)
- ③ : planificació única
- : planificació regular
- : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
- : planificació no vàlida

9 Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Esc].

- 10** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
 - **Afegir un de nou** us permet afegir un esdeveniment nou el mateix dia que s'ha programat un esdeveniment.

- 11** Seleccioneu **Completada** per tancar els **Ajustos planificació**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reinic**.

» Enllaços relacionats

- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.41](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.110](#)

Ajustar les opcions dels menús

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

» Enllaços relacionats

- "Ús dels menús del projector" [pàg.152](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.153](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.168](#)
- "Visualització d'informació del projector - Menú Info" [pàg.178](#)
- "Opcions per reinicialitzar el projector - Menú Reinicialitzar" [pàg.181](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.183](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.
- 2** Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Entrar].
- 3** Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 4** Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].
- 5** Premeu [Menú] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1** Utilitzeu les fletxes del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Entrar].



Cada vegada que se selecciona la tecla **CAPS**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2** Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **Finish** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.

» Enllaços relacionats

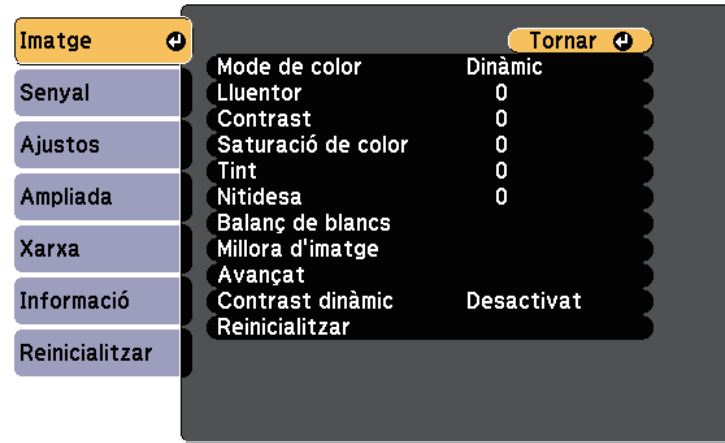
- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.153](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.130](#)

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Les opcions del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge per a la font d'entrada que feu servir. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Existeixen diversos nivells	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Existeixen diversos nivells	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Existeixen diversos nivells	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Existeixen diversos nivells	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.
Nitidesa	Existeixen diversos nivells	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.
Balanç de blancs		Ajusta el tint de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
	Temp. color	Estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa. Disponible quan Filtre de color no s'estableix en Blanc càlid o Blanc fred .
	Correcció V-M	Correcció V-M: ajuste en detall la tonalitat del color. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat verdosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellosa.
	Personalitzat	Personalitzat: ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.
Millora d'imatge		Ajusta la resolució percebuda de la imatge:
	Emulació 4K	Podeu projectar una imatge al doble de resolució desplaçant diagonalment 1 píxel en increments de 0,5 píxels. Un senyal d'imatge d'alta resolució es projecta en tot detall. No podeu seleccionar aquest paràmetre si l'ajust Aspecte s'ha establert en Natiu al menú Senyal del projector.
	Modes predet. imatge	Modes predet. imatge: selecciona la configuració prèviament definida com a la configuració de Reducció de soroll , Reducció soroll MPEG i Intensif. detalls .

Configuració	Opcions	Descripció
	Supr. entrellaçat (Per a entrada de senyal entrellaçat [1080i])	Supr. entrellaçat: indica si es converteix o no el senyal d'entrellaçat a progressiu per a determinats tipus d'imatges de vídeo. <ul style="list-style-type: none"> • Desactivat: per a imatges de vídeo amb moviments ràpids. • Vídeo: per a la majoria d'imatges de vídeo. • Film/Auto: per a pel·lícules, gràfics d'ordinador i animació.
	Reducció de soroll	Reducció de soroll: redueix el parpelleig de les imatges. Aquest element es desactiva en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> • Quan una imatge d'entrada supera els 2k de resolució • Emulació 4K està establert en qualsevol valor menys Desactivat • Modes predet. imatge està establert en Desactivat
	Reducció soroll MPEG	Reducció soroll MPEG: redueix el parpelleig de les imatges MPEG. Aquest element es desactiva en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> • Quan una imatge d'entrada supera els 2k de resolució • Emulació 4K està establert en qualsevol valor menys Desactivat • Modes predet. imatge està establert en Desactivat
	Super-resolution	Super-resolution: redueix el desenfocament quan es projecten imatges de baixa resolució. Aquest element es desactiva si l'ajust Modes predet. imatge està Desactivat .

Configuració	Opcions	Descripció
	Intensif. detalls	Intensif. detalls: crea una textura i una sensació material de la imatge amb més força. Aquest element es desactiva si l'ajust Modes predet. imatge està Desactivat .
	Reinicialitzar (Millora d'imatge)	Podeu restablir els valors per defecte dels ajustos de la Millora d'imatge . No podeu seleccionar aquest paràmetre si el Modes predet. imatge està Desactivat .
Avançada		Selecciona opcions d'imatge detallades:
	Gamma adapt. escena	Gamma adapt. escena: permet ajustar la tonalitat del color en funció de l'escena i obtenir una imatge més viva. Seleccioneu un número més gran per millorar el contrast.
	Gamma	Gamma: ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o referint-se a una gràfica de gamma. Seleccioneu Reinicialitzar per recuperar tots els valors d'ajust predeterminats.
	RGBCMY	RGBCMY: ajusta el matís, la saturació i la brillantor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cià), M (magenta), Y (groc) per separat.
Contrast dinàmic	Desactivat Normal Velocitat alta	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge.
Reinicialitzar (menú Imatge)	—	Recupera tots els valors predeterminats de les opcions del menú Imatge per al mode de color seleccionat.




- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor del llum. Per canviar la lluentor del llum, seleccioneu **Config. Lluminositat**.
☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**

» Enllaços relacionats

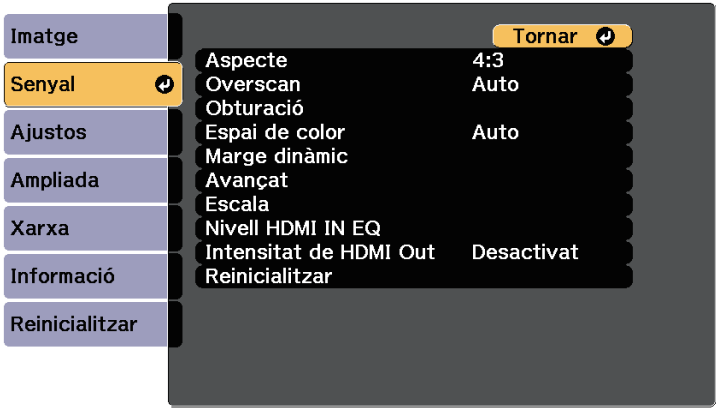
- "Modes de color disponibles" [pàg.65](#)

Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **Senyal** per personalitzar les opcions. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.



No podreu configurar les opcions del menú **Senyal** si la font d'entrada actual és una de les següents:

- USB
- LAN



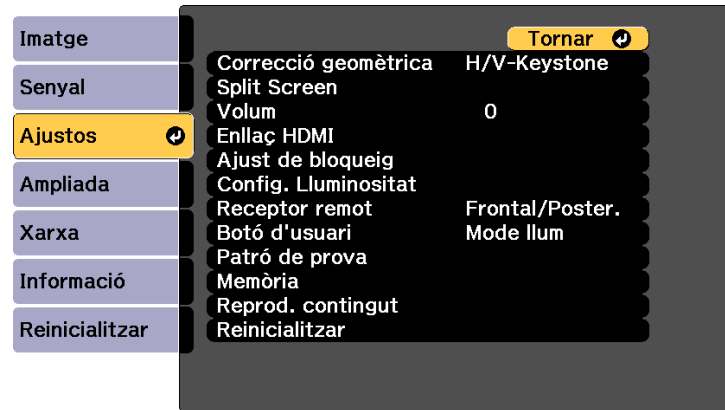
Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles.	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.
Overscan	Auto Desactivat 4% 8%	Canvia la relació de la imatge projectada per fer les vores visibles en un percentatge seleccionable o automàticament. Auto només està disponible quan la senyal d'entrada és HDMI.

Configuració	Opcions	Descripció
Obturació	A dalt A baix Esquerra Dreta	Amaga un àrea de la imatge projectada que seleccioneu amb els botons de fletxa. Disponible quan Reprod. contingut s'ha establert en Desactivat al menú Ajustos del projector.
Espai de color	Auto BT.709 BT.2020	Defineix el sistema de conversió de l'espai de color. No disponible quan Mode de color s'estableix en BT.709 o DICOM SIM
Marge dinàmic	Marge dinàmic	Canvia el rang de les àrees fosques i brillants de les imatges; trieu entre Auto (recomanat), SDR , HDR10 o HLG .
	Estat del senyal	Mostra el senyal de la imatge d'entrada detectada.
	Config. HDR10	Canvia la corba PQ (de l'anglès Perceptual Quantizer) del marge dinàmic amb el mètode HDR PQ. Aquesta opció només es mostra quan Marge dinàmic s'estableix en Auto i Estat del senyal s'estableix en HDR10, o quan Marge dinàmic s'estableix en HDR10 .
	Config. HLG	Canvia la corba HLG (de l'anglès registres d Gamma) del marge dinàmic amb el mètode HDR HLG. Aquesta opció només es mostra quan Marge dinàmic s'estableix en Auto i Estat del senyal s'estableix en HLG, o quan Marge dinàmic s'estableix en HLG .
Avançada	Interval de vídeo	Estableix l'interval de vídeo en funció de la font d'entrada. • Limitat (16-235) : per a l'interval de lluentor de 16 a 235. • Completo (0-255) : per a l'interval de lluentor de 0 a 255.

Configuració	Opcions	Descripció
	EDID	Describeu les opcions de visualització del projector a les fonts de vídeo HDMI o HDBaseT. Canvieu aquest ajust si és necessari en funció de la resolució de la font d'entrada actual.
Escala	Diverses opcions d'escala	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
Nivell HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta el nivell del senyal d'entrada HDMI en funció dels dispositius connectats al port HDMI. Canvieu-ne el valor si la imatge té moltes interferències o si detecteu cap altre problema, p. ex. no es projecten les imatges. Podeu seleccionar els ajustos per a fonts d'entrada individuals sense canviar la font d'entrada.
Intensitat de HDMI Out	Desactivat Baixa Mitja Alta	Ajusta l'entrada d'intensitat del senyal del port HDMI Out. Canvieu aquesta opció si no podeu visualitzar la sortida d'imatge del port HDMI Out correctament.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú Senyal .

Les opcions del menú **Ajustos** permeten personalitzar diverses funcions del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Correcció geomètrica		Ajusta la forma de la imatge a rectangular.
	Desactivat	Cancel·la temporalment la correcció geomètrica.
	H/V-Keystone	Corregeix manualment les posicions horitzontal i vertical. V-Keystone: permet corregir manualment la franja vertical. Balanç V: permet corregir manualment la el balanç vertical. H-Keystone: permet corregir manualment la franja horitzontal. Balanç H: permet corregir manualment el balanç horitzontal.
	Quick Corner	Quick Corner: seleccioneu aquesta opció per corregir la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.

Configuració	Opcions	Descripció
	Superf. corba	Superf. corba: corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba.
	Paret cantonera	Paret cantonera: permet corregir les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba amb angles rectes.
	Correcció de punts	Corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba. No disponible quan Calibr. de posició està Activat i heu migrat des de la configuració de Correcció de punts a Apilament senzill al menú Ampliada .
	Memòria	Desa conjunts d'ajusts personalitzats a la memòria. <ul style="list-style-type: none"> • Recuperar memòria: podeu carregar la memòria desada. Els ajustos que s'apliquen a la imatge actual se substitueixen pels ajustos de la memòria. • Guardar memòria: desa la forma actual d'una imatge que heu ajustat. • Esborrar memòria: esborra una memòria desada. • Canvia nom memòria: canvia el nom d'una memòria que heu desat. • Reinicialitzar memòria: restableix totes les memòries desades.
Split Screen	—	Divideix l'àrea de visualització en horitzontal i mostra dues imatges una al costat de l'altra (premeu [Esc] per cancel·lar la visualització en una pantalla dividida). La funció només es mostra si Reprod. contingut s'estableix en Desactivat al menú Ajustos del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Volum	Existeixen diversos nivells	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. Els valors de la configuració es desen per a cada font. No disponible quan l'ajust Disp. sortida àudio s'ha establert en Sistema AV . 🔊 Ajustos > Enllaç HDMI > Disp. sortida àudio
Enllaç HDMI		Ajusta les opcions de l'Enllaç HDMI:
	Connex. dispositiu	Connex. dispositiu: mostra els dispositius connectats al port HDMI. L'ajust només es mostra si Enllaç HDMI s'estableix en Activat .
	Enllaç HDMI	Enllaç HDMI: activa o desactiva les funcions de l'Enllaç HDMI.
	Disp. sortida àudio	Disp. sortida àudio: selecciona si l'àudio s'emet des dels altaveus interns o des d'un sistema d'àudio/vídeo connectat. L'ajust només es mostra si Enllaç HDMI s'estableix en Activat .

Configuració	Opcions	Descripció
	Enllaç activació	Enllaç activació: controla què passa quan s'encén el projector o el dispositiu enllaçat. L'ajust només es mostra si Enllaç HDMI s'estableix en Activat . No disponible quan Enllaç enc./apag. està establert en Activat a Ajust de sortida HDMI . <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector i viceversa. • Disp -> PJ: encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat. • PJ -> Disp.: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector.
	Enllaç desactiv.	Enllaç desactiv.: controla si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector. No disponible quan Enllaç enc./apag. està establert en Activat a Ajust de sortida HDMI .
	Ajust de sortida HDMI	Establiu-lo quan connecteu diversos projectors del mateix model en cadena. Enllaç enc./apag.: establert en Activat per sincronitzar el funcionament d'encesa/apagada de tots els projectors. Part terminal: establert en Activat només per al projector que es troba al final de la cadena.
Ajust de bloqueig	Bloq. Panell control	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: Bloqueig total: bloqueja tots els botons. Bloqueig parcial: bloqueja tots els botons excepte el botó d'activació. Desactivat: no es bloqueja cap botó.

Configuració	Opcions	Descripció
Config. Lluminositat		Selecciona el mode de lluentor del projector.
	Mode llum	Mode llum: estableix la lluentor del llum. No disponible quan Mode constant s'estableix en Activat . <ul style="list-style-type: none"> • Normal: lluentor màxima. • Silenci: lluentor del 70% amb soroll del ventilador reduït. • Ampliada: lluentor del 70% i amplia la vida útil del llum. • Personalitzada: selecciona un nivell de lluentor personalitzat.
	Nivell de lluentor	Nivell de lluentor: seleccioneu el nivell de lluentor Personalitzada que voleu. Disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada .
	Mode constant	Mode constant: manté una lluentor constant; si activeu aquest paràmetre, no podreu canviar els paràmetres de Mode llum i Nivell de lluentor . Disponible quan Mode llum s'estableix en Personalitzada .
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; Desactivat desactiva tots els receptors.
Botó d'usuari	Mode llum Informació Patró de prova Mostrar el codi QR Visualitz. Pantalla Millora d'imatge Reprod. contingut	Assigna una opció de menú al botó [Usuari] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.

Configuració	Opcions	Descripció
Patró de prova	—	Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).
Memòria	Memòria Correcció geomètrica	Memòria: selecciona diverses opcions de memòria als ajustos personalitzats. Correcció geomètrica: selecciona diverses opcions de memòria als ajustos de forma de la imatge.
Reprod. contingut	Reprod. contingut	Establiu-lo en Activat per reproduir una llista de reproducció creada amb el programari Epson Projector Content Manager.
	Efecte superpos.	Afegeix efectes de forma i color a la imatge projectada. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .) L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> • Quan Fusió de marges s'estableix en Desactivat al menú Multiprojecció del projector. • En mode Reprod. contingut, es pot reproduir la llista de reproducció sense que es produeixi cap error d'escriptura.
	Visualitzador USB	Selecciona i reproduceix una llista de reproducció desada a la unitat de memòria USB. (Disponible només quan Reprod. contingut s'estableix en Activat .)

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar	—	<p>Recupera tots els valors predeterminats del menú Ajustos, excepte els següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disp. sortida àudio • Enllaç activació • Enllaç desactiv. • Botó d'usuari • Memòria • Reprod. contingut • Enllaç enc./apag. • Part terminal <p>S'inicialitzen els ajustos següents (els ajustos estan desactivats). Per activar-los, reinicieu el projector.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reprod. contingut


Les opcions del menú **Ampliada** permeten personalitzar diversos paràmetres del projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Pantalla d'inici		Selecciona les opcions de visualització de la pantalla d'inici del projector:
	Veure pant. inici auto	Veure pant. inici auto: seleccionen si voleu mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
	Funció pers. 1 Funció pers. 2	Funció pers. 1/Funció pers. 2: seleccionen per establir les funcions i la imatge com a la Pantalla d'inici personalitzada. S'estableix en Informació quan Reprod. contingut s'ha establert en Activat i s'ha seleccionat Split Screen a l'inici del projector.
Pantalla		Selecciona diverses opcions de visualització:
	Posició del menú	Selecciona la posició del menú del projector que es mostra en pantalla.

Configuració	Opcions	Descripció
	Posició missatges	Selecciona la posició dels missatges que es mostren en pantalla.
	Missatges	Missatges: establiu aquest paràmetre en Activat per mostrar sobre la imatge projectada missatges com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de que no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta. Establiu-lo en Desactivat si no voleu mostrar els missatges.
	Mostrar fons	Mostrar fons: estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebí cap senyal. Disponible quan Reprod. contingut s'ha establert en Desactivat al menú Ajustos del projector.
	Pantalla d'inici	Pantalla d'inici: establiu aquesta opció en Activat per veure un logotip quan s'iniciï la projecció.
	Avís net filtre aire	Mostra un missatge quan es detecta un embús al filtre d'aire.
	Pantalla	Defineix la relació d'aspecte i la posició de la imatge projectada segons el tipus de pantalla que s'utilitza. Disponible quan Reprod. contingut s'ha establert en Desactivat al menú Ajustos del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
	Uniformitat de color	No disponible quan el Mode de color s'estableix en Dinàmic al menú Imatge del projector. Uniformitat de color: establiu-lo en Activat per ajustar la tonalitat del color de tota la pantalla. Nivell ajust: establiu el nivell d'ajust. Inicia ajustos: seleccioneu l'àrea per a la qual voleu ajustar el to de color per al vermell, el verd i el blau individualment. Reinicialitzar: recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú Uniformitat de color .
	Rotació OSD	Gira la pantalla de menús 90°.
Logotip de l'usuari	—	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat. Seleccioneu Reinicialitzar per recuperar tots els valors d'ajust predeterminats.
Projecció	Frontal Frontal/Sostre Posterior Poster./Sostre	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Funcionament		Selecciona diverses opcions de funcionament:
	Direct Power On	Direct Power On: permet activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.
	Mode de repòs	Apaga el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat (quan està Activat).
	Temps Mode de repòs	Defineix l'interval del mode de repòs.
	Mode alta altitud	Mode alta altitud: regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.

Configuració	Opcions	Descripció
	Cerca autom. de font	Cerca autom. de font: establiu aquest paràmetre Activat per detectar automàticament el senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.
	Encès automàtic	HDMI1: seleccioneu aquesta opció per encendre automàticament el projector quan detecta un senyal de vídeo HDMI1. És útil per a reunions de vídeo amb el Microsoft Teams Rooms. El projector s'encén automàticament quan rep un senyal de vídeo HDMI procedent d'un dispositiu compatible amb el Microsoft Teams Rooms i permet iniciar la reunió immediatament.
	Font en iniciar	Seleccioneu la font d'imatge que voleu projectar en engegar el projector en mode Reprod. contingut.
	Inici ràpid	Inici ràpid: seleccioneu el període de temps per al mode d'Inici ràpid. El projector entra en aquest mode quan l'apagueu. Podeu començar a projectar en aproximadament set segons prement el botó d'accionament. Quan s'activa aquest element, augmenta el consum d'energia en repòs. En primer lloc, establiu Sortida A/V en Durant projecció .  Ampliada > Configuració A/V > Sortida A/V

Configuració	Opcions	Descripció
	Alimentació USB	<p>Establiu-lo en Sempre per seguir alimentant el reproductor multimèdia disponible en qualsevol botiga especialitzada quan el projector no projecti imatges. Això permet que el reproductor multimèdia disponible en qualsevol botiga especialitzada s'engegui abans.</p> <p>Quan s'estableix en Sempre, el consum d'energia augmenta quan el projector està apagat.</p> <ul style="list-style-type: none"> En primer lloc, establiu Sortida A/V en Durant projecció a l'ajust Configuració A/V. No disponible quan Encès automàtic s'ha establert en HDMI1 a l'ajust Funcionament.
	Config. A/V Pausa	<p>Ajusta la configuració de Pausa A/V.</p> <p>Temporitz. pausa A/V: apaga el projector automàticament en activar Pausa A/V, després de 30 minuts d'inactivitat.</p> <p>Desactivar pausa A/V: seleccioneu Pausa A/V si només voleu utilitzar el botó [Pausa A/V] per apagar la Pausa A/V o seleccioneu Qualsevol per utilitzar qualsevol botó per apagar aquesta opció.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
	Avançada	<p>Avis sonor: controla l'avis sonor que s'emet en activar o desactivar el projector.</p> <p>Indicadors: seleccioneu Desactivat per apagar els llums del projector, excepte en cas d'advertència.</p> <p>Botó dir. invertida: activeu aquesta opció si heu instal·lat el projector al sostre i voleu invertir la direcció dels botons de fletxa del panell de control.</p> <p>Dest. emmag. regis.: estableix la ubicació en què es desarà l'error i els arxius de registre de l'operació. Disponible quan Reprod. contingut s'ha establert en Desactivat al menú Ajustos del projector.</p> <p>Interval conf. lots: seleccioneu Tot per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots. Seleccioneu Limitat si no voleu copiar els ajustos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ajusts de Protecc. contrasenya EDID al menú Senyal Ajusts del menú Xarxa
	Data i Hora	<p>Data i Hora: ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector.</p> <p>Horari d'estiu: establiu en Activat per activar l'horari d'estiu.</p> <p>Hora Internet: establiu en Activat per actualitzar l'hora automàticament des d'un servidor horari d'Internet.</p>
Configuració A/V		<p>Selecciona diverses opcions de sortida d'àudio i de vídeo:</p> <p>Només està disponible quan Inici ràpid s'estableix en Desactivat i Encès automàtic s'estableix en Desactivat.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
	Sortida A/V	Sortida A/V: establiu aquest paràmetre en Sempre si voleu que l'àudio i les imatges surtin a dispositius externs quan el projector es trobi en mode d'espera. Establiu abans Inici ràpid en Desactivat .
Mode d'espera		Disponible sota les condicions següents. <ul style="list-style-type: none"> • Sortida A/V està establert en Durant projecció • Encès automàtic està establert en Desactivat • Alimentació USB està establert en Durant projecció
	Mode d'espera	Com. activada indica que el projector es pot supervisar a través d'una xarxa quan es troba en mode d'espera. Activeu aquesta opció perquè puguin executar-se les operacions següents amb el projector en mode d'espera: <ul style="list-style-type: none"> • Supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa Si controleu o superviseu el projector amb una LAN sense fil, establiu el Mode connexió en Avançat .
	Port	Selecciona el port que s'utilitzarà de la LAN amb cables o de la LAN sense fils quan el Mode d'espera s'ha establert en Com. activada .
HDBaseT		Selecciona els ajustos de comunicació per establir connexions a un transmissor o a un commutador HDBaseT.

Configuració	Opcions	Descripció
	Control Comunic.	Control Comunic.: activa o desactiva la comunicació en el transmissor des dels ports Ethernet i ports de sèrie; en activar aquest ajust es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector. Si Configuració A/V s'estableix en Sempre i Control Comunic. s'estableix en Activat , es permet la comunicació des del port HDBaseT fins i tot amb el projector en mode d'espera.
	Extron XTP	Extron XTP: establiu-lo en Activat quan connecteu un transmissor o un commutador Extron XTP als ports HDBaseT . Vegeu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP. http://www.extron.com/
Calibratge del color	Calibratge del color	Establiu-lo en Activat per activar el procés de calibratge del color.
	Inicia ajust. autom.	Inicia l'ajustament automàtic.
	Desfés	Podeu desfer l'ajustament automàtic.
	Refés	Seleccioneu aquesta opció després de seleccionar Desfés per restaurar la imatge a l'estat després de l'ajustament.
	Uniformitat de color	Podeu ajustar l'equilibri de la tonalitat del color de tota la imatge.
	Reinicialitzar	Podeu restablir els valors d'ajust per defecte del menú Calibratge del color.
Multiprojecció		Per fer ajustos quan es projecta des de diversos projectors:
	ID del projector	ID del projector: assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mosaic de grup	Agrupació: crea un grup de projectors que podeu controlar simultàniament. Mosaic: projecta la mateixa imatge des de fins a 15 projectors per crear una imatge gran mitjançant la funció Mosaic Escala: ajusta l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
	Correcció geomètrica	Correcció geomètrica: corregeix la distorsió de la imatge.
	Fusió de marges	Fusiona el marge entre les diverses imatges per tal de crear una pantalla continua.
	Nivell negre	Ajusta el color negre de la imatge superposada. Aquest ajust només apareix quan Fusió s'estableix en Activat per al Marge superior , el Marge inferior , el Marge esquerre o el Marge dret .
	Reinicialitzar	Reinicialitzar: permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú Multiprojecció .
	Coincid. pantalles	Podeu ajustar el tint, la lluentor, el nivell de negre i la corba de fusió de múltiples projectors per fer-los coincidir entre ells. <ul style="list-style-type: none"> La funció d'ajust automàtic només està disponible en els casos següents. <ul style="list-style-type: none"> Quan s'estableix la posició de cada imatge amb Ajust ubicació al menú Mosaic Quan s'instal·la una càmera opcional Quan el Calibratge del color s'estableix en Activat No podeu desfer o refer el procediment de coincidència de pantalles només quan Mode llum s'ha establert en Personalitzada.

Configuració	Opcions	Descripció
	Apilament senzill	Podeu crear d'una manera senzilla una imatge projectada brillant superposant les imatges de dos projectors connectats mitjançant una LAN amb cables.
	Fusió senzilla	Podeu crear d'una manera senzilla una imatge gran composant les imatges de dos projectors connectats mitjançant una LAN amb cables.
Ajustos planificació	Menú Ajustos planificació	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.
Reinicialitzar	—	Recupera tots els valors per defecte del menú Ampliada , excepte els següents: * Només disponible quan Protecc logo usuari s'estableix en Activat al menú de configuració Contrasenya protegida .



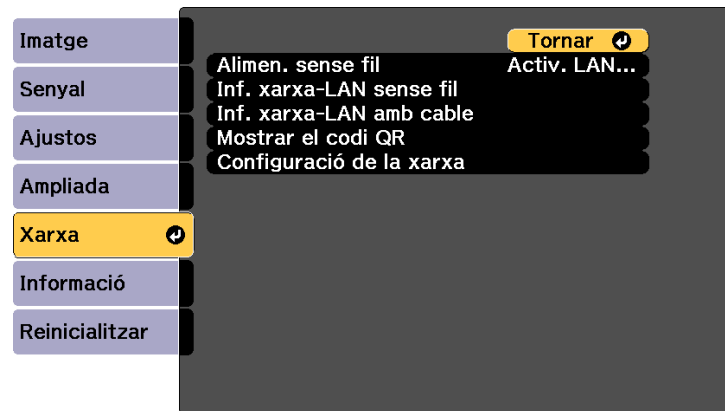
- Si establiu **Protecc logo usuari** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions relacionades amb la visualització del logotip de l'usuari (**Mostrar fons**, **Pantalla d'inici** a l'ajust **Pantalla** i **Desactivar pausa A/V** a l'ajust **Config. A/V Pausa**). Abans, establiu **Protecc logo usuari** en **Desactivat**.
- Quan el paràmetre **Temps Mode de repòs** està activat i no es rep cap entrada de senyal durant un cert període de temps, el llum s'atenua abans d'apagar-se el projector.

» Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.110](#)

Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Si establiu la **Protecció xarxa** en **Activat** a la pantalla **Protecc. contrasenya**, no podreu canviar les opcions de xarxa. Establiu abans la **Protecció xarxa** en **Desactivat**.



Configuració	Opcions	Descripció
Alimen. sense fil	Activ. LAN sense fil Desactivat	Configura les opcions sense fil. Seleccioneu Activ. LAN sense fil quan connecteu el projector i un ordinador mitjançant una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.

Configuració	Opcions	Descripció
Inf. xarxa-LAN sense fil	Mode connexió Sis.LAN sense fil Nivell antena Nom del projector SSID DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Codi de regió IPv6	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil. Disponible si heu establert Alimen. sense fil en Activ. LAN sense fil . Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar l'opció IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 • Longitud del prefix • Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça temporal • Adreça local enllaç • Adreça sense estat • Adreça amb estat
Inf. xarxa-LAN amb cable	Nom del projector DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la Adreça MAC Adreça IPv6 (manual) Adreça IPv6 (auto)	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable. Els ajustos següents es visualitzen en seleccionar les opcions Adreça IPv6 (manual) o Adreça IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 (manual) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça IPv6 • Longitud del prefix • Direcció passarel·la • Adreça IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adreça temporal • Adreça local enllaç • Adreça sense estat • Adreça amb estat
Mostrar el codi QR	—	Mostra un codi QR per connectar amb dispositius iOS o Android utilitzant l'aplicació Epson iProjection.
Configuració de la xarxa	Altres menús de la xarxa	Configura les opcions de la xarxa.

Configuració	Opcions	Descripció
Accés càmera remot	Accés càmera remot Contrasenya	Podeu veure la imatge realitzada per la càmera externa opcional amb l'Epson Web Control. Contrasenya: introduïu una contrasenya de fins a 32 caràcters alfanumèrics. (No utilitzeu * : espais).

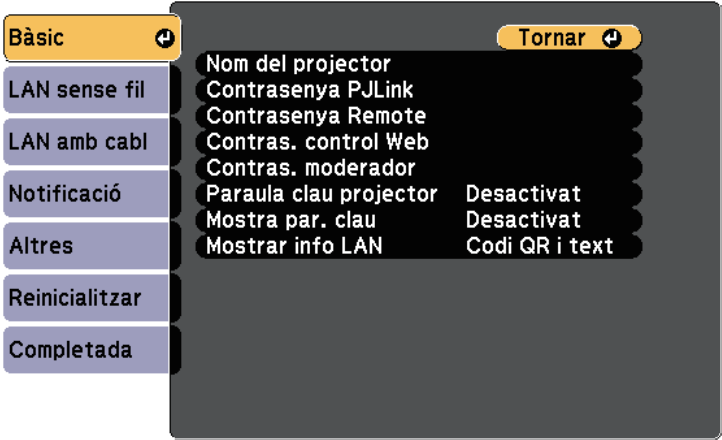
» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.169](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN sense fils" [pàg.170](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN amb cables" [pàg.173](#)
- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.174](#)
- "Menú de xarxa - Menú Altres" [pàg.175](#)
- "Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar" [pàg.176](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.110](#)

Menú de xarxa - Menú bàsic

Les opcions del menú **Bàsic** permeten configurar les opcions bàsiques de la xarxa.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Bàsic



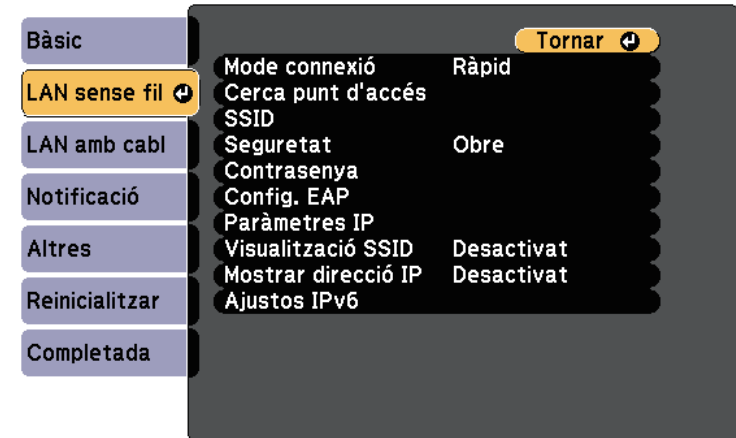
Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [\] ` espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya PLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PLink per al control del projector.
Contrasenya Remote	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de Control bàsic de l'Epson Web Control. (El nom d'usuari és EPSONREMOTE; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector). Disponible quan Reprod. contingut s'ha establert en Desactivat al menú Ajustos del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Contras. control Web	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és EPSONWEB ; la contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector).
Contras. moderador	Número de quatre díigits	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
Mostra par. clau	Activat Desactivat	Estableix aquest valor en Activat per mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection. Disponible quan el valor de Paraula clau projector s'estableix en Activat .
Mostrar info LAN	Codi QR i text Text	Establiu el format de visualització per a la informació de xarxa del projector Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection. El valor per defecte és Codi QR i text .

Menú de xarxa: el menú LAN sense fils

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fil.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil



Configuració	Opcions	Descripció
Mode connexió	Ràpid	Selecció del tipus de connexió sense fil: Ràpid: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant una comunicació sense fil. En seleccionar el mode de connexió Ràpid, el projector actua com a un punt d'accés fàcil. (Us recomanem limitar el nombre de dispositius a sis o menys per mantenir el rendiment de la projecció.)
	Avançada	Avançat: podeu connectar-vos a diversos telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil.
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles al mode de connexió Avançat. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Defineix l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Seguretat		Selecciona el tipus de seguretat que es fa servir a la xarxa sense fil. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.
	Obre	La seguretat no està configurada.
	WPA2-PSK	La comunicació fa servir la seguretat WPA2. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA3-PSK	La comunicació fa servir la seguretat WPA3. amb el mètode d'encryptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA2/WPA3-PSK	Es connecta en mode WPA2/WPA3 personal. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.
	WPA3-EAP	Es connecta en mode WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.
	WPA2/WPA3-EAP	Es connecta en mode WPA2/WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 32 caràcters (quan s'introdueixen des d'un navegador web: diverses contrasenyes d'entre 8 i 63 caràcters)	Per a seguretat WPA2-PSK , WPA3-PSK i WPA2/WPA3-PSK , selecciona la contrasenya prèviament compartida que s'utilitza a la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Entrar], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.
Config. EAP		Establiu la configuració EAP per a la seguretat WPA3-EAP i WPA2/WPA3-EAP .
	Tipus EAP	Tipus EAP: selecciona el protocol d'autenticació. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server. • PEAP-TLS: protocol d'autenticació que es fa servir als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client. • EAP-TLS: protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client. • EAP-FAST: seleccioneu-ho quan s'utilitzi el protocol d'autenticació.

Configuració	Opcions	Descripció
	Nom usuari	Nom usuari: introduïu fins a 64 caràcters alfanumèrics. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Per introduir un nom de domini, afegiu-lo abans del nom d'usuari i separeu-lo amb una barra invertida (domini\nom usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
	Contrasenya	Contrasenya: introduïu una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per autenticar-vos quan Tipus EAP és PEAP o EAP-FAST . Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics al menú del projector. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet. Quan introduïu la contrasenya i seleccioneu Validar , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*).
	Certificat de client	Certificat de client: importa el certificat de client quan Tipus EAP s'estableix en PEAP-TLS o EAP-TLS .
	Verifica cert. serv.	Verifica cert. serv.: establiu-lo en Activat per verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importa el certificat CA.
	Nom serv. RADIUS	Nom serv. RADIUS: introduïu el nom del servidor que voleu verificar. Podeu introduir un màxim de 64 caràcters alfanumèrics. Per introduir més de 32 caràcters, feu servir el navegador d'Internet.

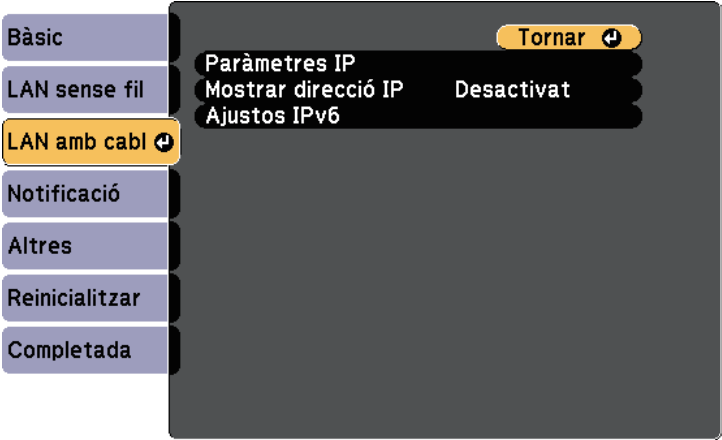
Configuració	Opcions	Descripció
Canal	Diversos canals disponibles	En el mode de connexió Ràpid, selecciona la banda de freqüència (canal) que utilitza la LAN sense fil. No disponible quan Alimen. sense fil s'estableix en Desactivat al menú Xarxa del projector.
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trie Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
	Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Introduïu l'adreça IP del servidor DNS; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No utilitzeu les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255). Si aquests paràmetres no s'han configurat i es mantenen en 0.0.0.0, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP. Després de recuperar la informació, el valor es manté en 0.0.0.0.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'SSID a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa i a la pantalla d'inici.

Configuració	Opcions	Descripció
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa: el menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl



Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	DHCP: establiu-lo en Activat si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu Desactivat per introduir manualment l' Adreça IP de la xarxa, la Màscara subxarxa i la Direcció passarel·la i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.

Configuració	Opcions	Descripció
	Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Servidor DNS 1/Servidor DNS 2: introduïu l'adreça IP del servidor DNS, feu servir del 0 al 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255). Si aquests paràmetres no s'han configurat, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Seleccioneu si voleu que aparegui l'adreça IP a la pantalla d'espera de la xarxa.
Ajustos IPv6		Seleccioneu els ajustos IPv6 si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6:
	IPv6	IPv6: establiu aquesta opció en Activat si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6. IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
	Config. automàtica	Config. automàtica: establiu-lo en Activat per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
	Utilitza adreça temporal	Utilitza adreça temporal: establiu aquesta opció en Activat si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Menú de xarxa - Menú de notificació

Les opcions del menú **Notificació** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > Notificació

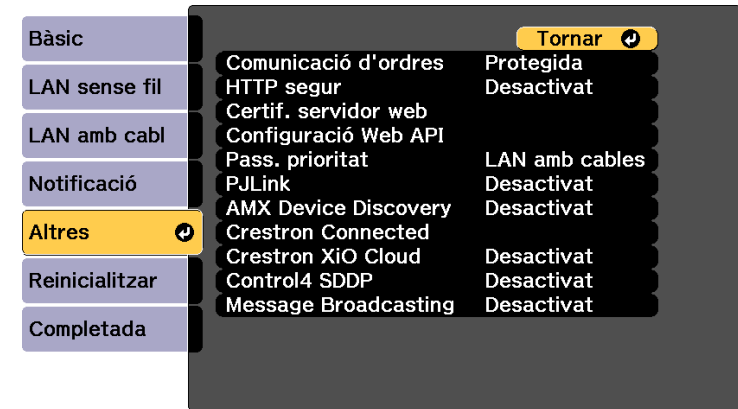
Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Número de port	De 0 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Seleccioneu un número per al número de port del servidor SMTP

Configuració	Opcions	Descripció
De	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu l'adreça de correu electrònic del remitent.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	Fins a 64 caràcters alfanumèrics des del navegador web (no utilitzeu " () , ; < > [\] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.
SNMP	Activat Desactivat	Seleccioneu Activat per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Adreça IP	Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	Establiu el nom de la comunitat SNMP.
Notificació PjLink	Activat Desactivat	Activa o desactiva la funció Notificació PjLink.
Adr. IP notific.	Adreça IP	Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PjLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça. No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).

Menú de xarxa - Menú Altres

Les opcions del menú **Altres** permeten configurar altres opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Altres**



Configuració	Opcions	Descripció
Comunicació d'ordres	Protegida Compatible	<p>Selecciona el mètode d'autenticació per a la comunicació d'ordres.</p> <p>Establiu-lo en Protegida quan realitzeu una autenticació amb credencials utilitzant la Contras. control Web. Haureu d'instal·lar la versió més recent del programari Epson Projector Manager.</p> <p>Establiu-lo en Compatible quan realitzeu una autenticació en text sense format utilitzant la Contras. Monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics).</p> <p>Seleccioneu Compatible quan superviseu projectors amb un commutador i un controlador del sistema, o utilitzeu l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior.</p>

Configuració	Opcions	Descripció
HTTP segur	Activat Desactivat	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a Activat .
Certif. servidor web	—	Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.
Configuració Web API	Web API	Selecioneu Activat per activar la funció Web API.
	Autenticació	Selecciona la seguretat del projector durant les comunicacions Web API. Obre: la seguretat no està configurada. Digest: la comunicació es duu a terme utilitzant l'autenticació API (autenticació amb credencials). Per obtenir més informació, consulteu <i>Web API Specifications for Projectors</i> .
Pass. prioritat	LAN amb cables LAN sense fil	Podeu definir la passarel·la prioritària.
PJLink	Activat Desactivat	Establiu-lo en Activat per activar la funció de notificació PJLink.
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.
Crestron Connected	Crestron Connected	Selecioneu Activat només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected. En activar Crestron Connected es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Activat Desactivat	Establiu-lo en Activat per supervisar o controlar el projector i altres dispositius a través de la xarxa amb el servei Crestron XiO Cloud.

Configuració	Opcions	Descripció
Control4 SDDP	Activat Desactivat	S'estableix en Activat per poder obtenir informació del dispositiu mitjançant el protocol SDDP (Simple Device Discovery Protocol) de Control4.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en Activat per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> . Disponible només quan Crestron Connected s'estableix en Desactivat .

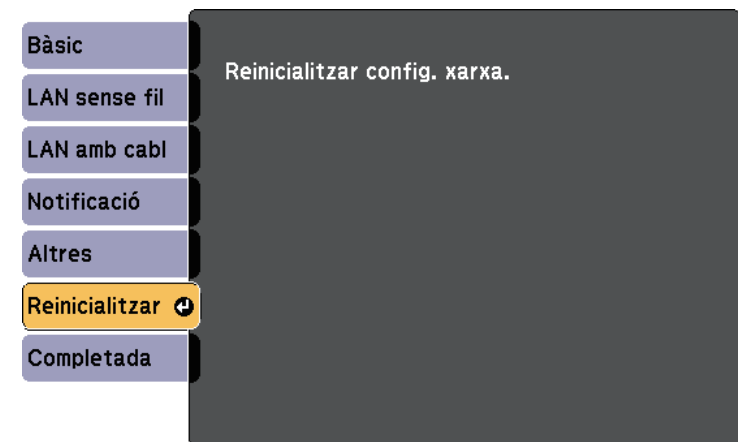
» Enllaços relacionats

- "Suport del Crestron Connected" [pàg.145](#)

Menú de xarxa - Menú Reinicialitzar

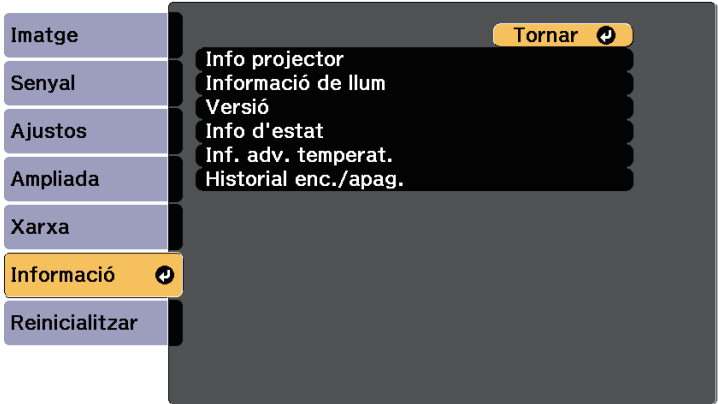
Les opcions del menú **Reinicialitzar** permeten reinicialitzar totes les opcions de la xarxa.

☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > Reinicialitzar**



Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar config. xarxa.	—	Reinicialitza tots els ajustos de la xarxa.

Accediu al menú **Informació** per veure informació sobre el projector i la versió. No podreu canviar cap opció d'aquest menú.



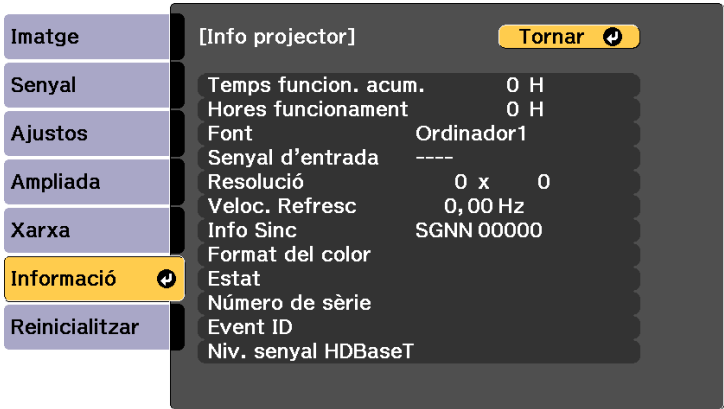
Element d'informació	Descripció
Info projector	Mostra informació del projector.
Informació de llum	Mostra la informació de la font de llum del projector.
Versió	Mostra la versió de firmware del projector.
Info d'estat	Mostra informació bàsica d'estat.
Inf. adv. temperat.	Mostra diversos avisos de temperatura alta.
Historial enc./apag.	Mostra l'historial d'encesa i d'apagada del projector.

» Enllaços relacionats

- "Menú Informació - Menú Info projector" [pàg.178](#)
- "Menú Informació - Menú Informació de llum" [pàg.180](#)

Menú Informació - Menú Info projector

Per veure informació sobre el projector i les fonts d'entrada, accediu al menú **Info projector** del menú **Informació** del projector.



Element d'informació	Descripció
Temps funcion. acum.	Mostra el número d'hores que s'ha utilitzat el projector durant la seva vida útil.
Hores funcionament	Mostra el número d'hores que s'ha utilitzat el projector des de que es va encendre.
Font	Mostra el nom del port al qual està connectada la font d'entrada actualment.
Senyal d'entrada	Mostra la configuració del senyal d'entrada de la font d'entrada actual.
Resolució	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.
Veloc. Refresc	Mostra la velocitat de refresc del senyal d'entrada actual.
Info Sinc	Mostra informació necessària per al tècnic de servei.
Format del color	Mostra informació sobre l' Espai de color i el Marge dinàmic .

Element d'informació	Descripció
Estat	Mostra informació sobre els problemes del projector que pot ser necessària per al tècnic de servei.
Número de sèrie	Mostra el número de sèrie del projector.
Event ID	Mostra el número d'ID d'esdeveniment d'un problema específic de la xarxa; vegeu la llista de codis d'ID d'esdeveniment (Event ID).
Niv. senyal HDBaseT	Mostra el nivell del senyal del transmissor HDBaseT; si la informació apareix en groc, el nivell del senyal no és suficient.

» Enllaços relacionats



- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.179](#)

Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** del menú **Info projector** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

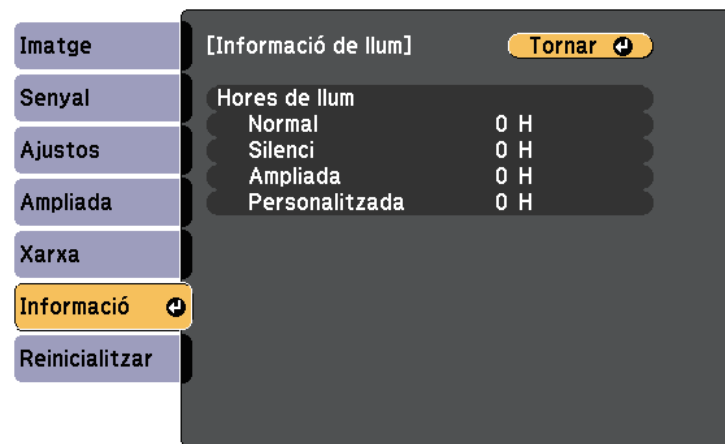
Event ID	Causa i solució
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el software de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.

Event ID	Causa i solució
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el software de la xarxa.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2/WPA3 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0895	S'ha interromput la comunicació amb un dispositiu connectat. Comproveu l'estat de la connexió del dispositiu.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció DHCP en Desactivat al menú Xarxa del projector.  Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Paràmetres IP > DHCP  Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN amb cabl > Paràmetres IP > DHCP
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.

Event ID	Causa i solució
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
0920	La bateria interna que desa la data i l'hora del projector s'està esgotant. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

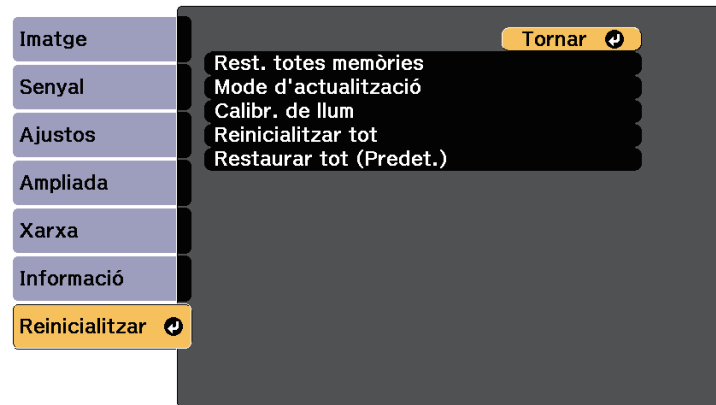
Menú Informació - Menú Informació de llum

Per veure informació sobre el llum del projector, accediu al menú **Informació de llum** del menú **Informació** del projector.



Element d'informació	Descripció
Hores de llum	Mostra el número d'hores de funcionament de cada ajust del Mode llum del projector.

Podeu reinicialitzar la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats utilitzant el menú **Reinicialitzar**.



Configuració	Opcions	Descripció
Rest. totes memòries	—	Restableix el nom i la configuració d'una entrada de memòria desada.
Mode d'actualització		Esborra les imatges fantasma i apaga el projector després d'un període de temps especificat. També podeu definir els Ajustos planificació per al Mode actualització al menú Ampliada del projector.
	Temporitzador	Estableix el període de temps durant el qual el projector mostra la imatge actualitzada.
	Missatges	Establiu-lo en Activat per mostrar un missatge que indica que el projector es troba en mode d'actualització.

Configuració	Opcions	Descripció
	Inici	Inicia el procés del mode d'actualització. Sota les condicions següents, el Mode d'actualització s'atura automàticament i el projector s'apaga: <ul style="list-style-type: none"> Durant la recepció de Message Broadcasting Quan es rep una notificació d'error
Calibr. de llum		Selecioneu les opcions per executar el calibratge de la font de llum i mantenir l'equilibri de color de la imatge projectada.
	Executar ara	Inicia el calibratge de la font de llum immediatament. Potser no podreu iniciar el calibratge en funció de la temperatura ambiental. (Espereu 20 minuts abans d'engegar el projector després d'executar el calibratge de llum per a màxima precisió).
	Executar periòdicam.	Establiu aquesta opció en Activat per executar un calibratge periòdic de la font de llum cada 100 hores d'ús.
	Ajustos planificació	Passa a la pantalla Ajustos planificació.
	Darrera execució	Mostra la data i l'hora del darrer calibratge de la font de llum.
Reinicialitzar tot	—	Reinicialitza la majoria dels ajustos del projector als seus valors predeterminats.
Restaurar tot (Predet.)	—	Reinicialitza tots els ajustos del projector als seus valors predeterminats. Establiu una contrasenya, si és necessari.

Amb l'opció **Reinicialitzar tot** no es reinicialitzen les opcions següents:

- Memòria
- Logotip de l'usuari
- Mostrar fons *
- Pantalla d'inici *

- Uniformitat de color
- Mateixos colors
- Ajustos planificació
- Idioma
- Excepte els elements del menú de Xarxa següents:
 - Alim. LAN sense fil
 - Alimen. sense fil
- Contrasenya
- Ajusts de Protecc. contrasenya

* Només disponible quan **Protecc logo usuari** s'estableix en **Activat** al menú de configuració **Contrasenya protegida**.

Amb l'opció **Restaurar tot (Predet.)** no es restauren les opcions següents:

- Data i Hora
- Hores de llum
- Contrasenya
- Ajusts de Protecc. contrasenya

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- utilitzant l'Epson Projector Management.

Les opcions dels menús següents no es copien a l'altre projector.

- **Informació de llum** al menú **Informació**
- **Info d'estat** al menú **Informació**



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescriuen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
 - El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
 - Si no voleu copiar els ajusts següents, comproveu que **Interval conf. lots** s'estableix en **Limitat**:
 - Ajusts de **Protecc. contrasenya**
 - **EDID** al menú **Senyal**
 - Les opcions del menú **Xarxa** (excepte el menú **Notificació** i el menú **Altres**)
- ☞ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Interval conf. lots**

⚠ Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

» Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.183](#)
- "Transferència dels ajustos des d'un ordinador" [pàg.184](#)

Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.



Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:

- Windows 8.1 i posterior
- macOS 10.13.x i posteriors

- 6** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu de configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menú] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menú].
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 7** Desconnecteu el cable USB.
El projector s'apaga.
- 8** Desendol·leu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.

- 9** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port Service del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menú] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menú].
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 14** Desconnecteu el cable USB.
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



Precaució

No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

» Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.185](#)

Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"> Làser: Taronja - intermitent ràpid Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendol·leu el cable d'alimentació i després endol·leu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentació: Blau - Intermitent ràpid Estat: Blau - Intermitent ràpid Làser: Taronja - intermitent ràpid Temp.: Taronja - Intermitent ràpid 	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

» Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.187](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.188](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.189](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.190](#)

Potser haureu de netejar l'objectiu del projector periòdicament i netejar el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projector se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

Avís

Abans de netejar cap part del projector, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projector, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projector pot provocar lesions greus.

Netegeu l'objectiu del projector periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per treure la pols o les taques que hi pugui haver, netegeu l'objectiu amb una tovallola per netejar objectius neta i seca.
- Si hi ha pols, feu servir un bufador per treure la pols de l'objectiu i després netegeu-lo.



Avís

- Abans de netejar l'objectiu, apagueu el projector i desendolieu el cable.
- No feu servir esprais de gas inflamable, com ara bufadors d'aire, per treure la pols. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

Atenció

- No netegeu l'objectiu just després d'apagar el projector. Si ho feu, podríeu fer malbé l'objectiu.
- No feu servir materials abrasius per netejar l'objectiu ni permeteu que rebi cap cop; podria fer-se malbé.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

Atenció

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per a una bona conservació del projector. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Us recomanem netejar aquestes peces cada 20.000 hores d'ús. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha més pols de l'habitual. (S'assumeix que el projector s'utilitza en un ambient amb menys del 0,04 al 0,2 mg/m3 de partícules en suspensió).

Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector.

► Enllaços relacionats

- "Neteja dels filtres d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.190](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.192](#)

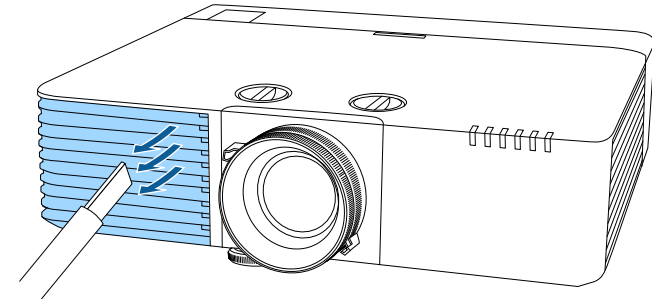
Neteja dels filtres d'aire i de les reixetes de ventilació

Haureu de netejar els filtres d'aire del projector en les situacions següents:

- Si entra pols al filtre o a les sortides de ventilació.
- Veureu un missatge que us demana que les netegeu.
- L'indicador del filtre del projector parpelleja en taronja.

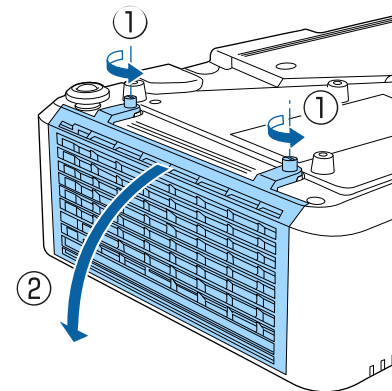
1 Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

2 Traieu amb cura la pols utilitzant una aspiradora o un raspall.

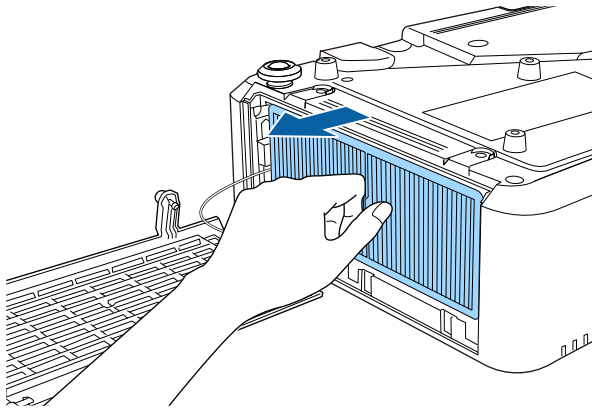


3 Gireu el projector del revés.

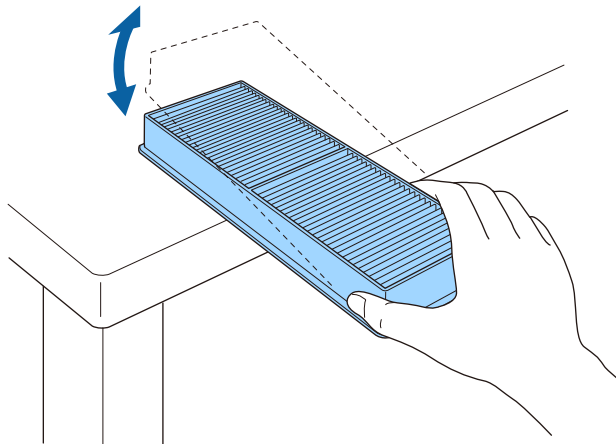
4 Afluixeu els cargols i obriu la tapa del filtre d'aire.



- 5** Traieu el filtre d'aire del projector.



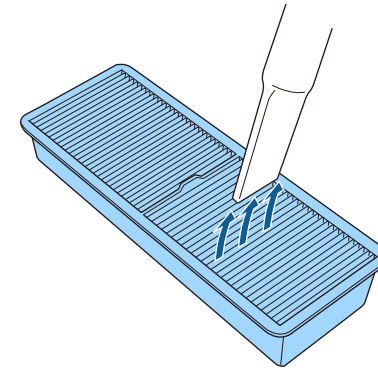
- 6** Feu 4 o 5 copets a cada costat del filtre d'aire per desprendre la pols enganxada.



Atenció

No piqueu amb massa força o podríeu esquerdar o trencar el filtre.

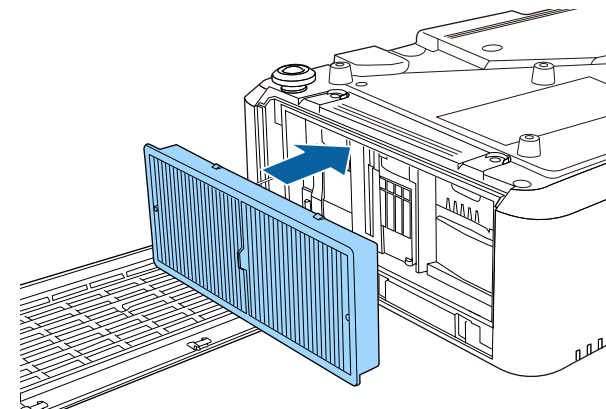
- 7** Aspireu la part frontal del filtre d'aire (el costat amb pestanyes) per treure la pols que hi pugui quedar.



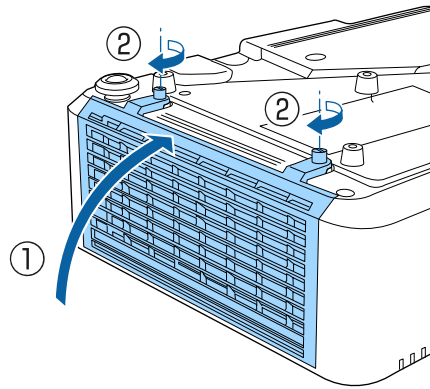
Atenció

- No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.
- No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

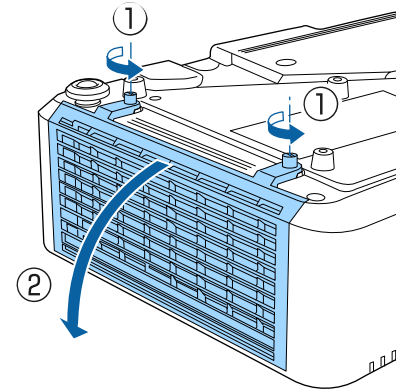
- 8** Col·loqueu el filtre d'aire al projector, com es veu a la imatge.



- 9** Tanqueu la tapa del filtre d'aire i cargoleu els cargols.



- 3** Afluïxeu els cargols i obriu la tapa del filtre d'aire.



Substituir el filtre d'aire

Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

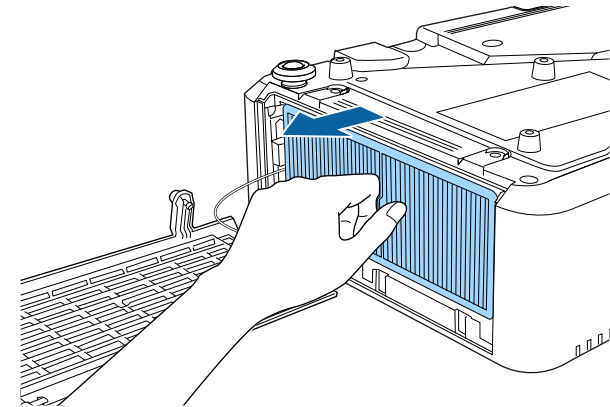
- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Després de netejar el filtre d'aire, l'indicador de filtre del projectador emet una llum taronja intermitent.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

Podeu substituir el filtre d'aire amb el projectador penjat del sostre o muntat sobre una taula.

- 1** Apagueu el projectador i desendollegueu el cable elèctric.

- 2** Gireu el projectador del revés.

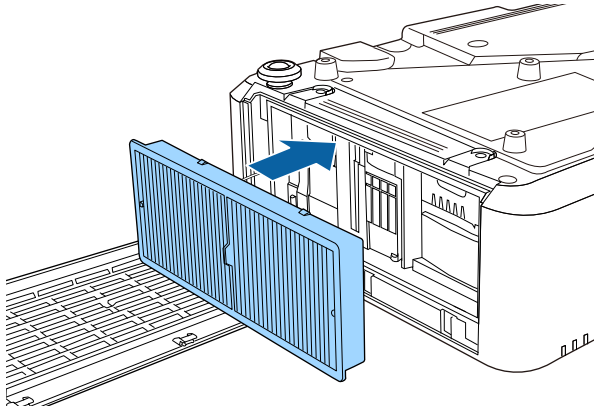
- 4** Traieu el filtre d'aire del projectador.



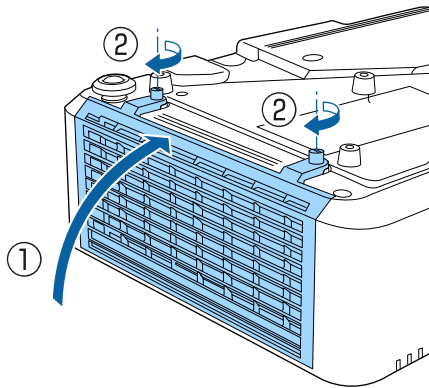
Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè

- 5** Col·loqueu el filtre d'aire nou al projector, com es veu a la imatge.



- 6** Tanqueu la tapa del filtre d'aire i cargoleu els cargols.



» Enllaços relacionats

- "Peces de recanvi" [pàg.218](#)

Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

» Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.195](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.196](#)
- "Visualització de la pantalla d'estat" [pàg.199](#)
- "Ús de les pantalles d'ajuda del projector" [pàg.202](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.203](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.210](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.212](#)
- "Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut" [pàg.214](#)
- "Solucions quan l'enllaç HDMI no funciona" [pàg.215](#)

Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

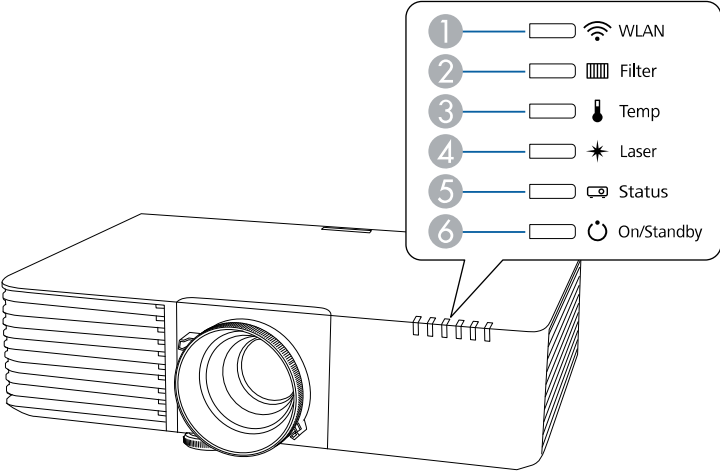
Si el problema no es resol, comproveu el següent:

- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- El sistema d'ajuda del projector pot mostrar informació sobre els problemes més habituals.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.



- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolieu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si l'ajust **Indicadors** s'estableix en **Desactivat** al menú **Ampliada** del projector, tots els indicadors estan apagats en condicions de projecció normal.
☛ **Ampliada > Funcionament > Avançat > Indicadors**




- 1 Indicador WLAN (LAN sense fil)
- 2 Indicador de filtre
- 3 Indicador de temp (temperatura)
- 4 Indicador de làser
- 5 Indicador d'estat
- 6 Indicador d'Activat / En espera (alimentació)

Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	Quan s'escalfa, s'apaga o es refreda. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa, s'apaga o es refreda, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làmpada: desactivada Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	En pausa o en supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: desactivat	S'està preparant per a la supervisió o el mode d'inici ràpid. Totes les funcions estan inhabilitades.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	Mode d'actualització en curs.  Reinicialitzar > Mode d'actualització
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent Filtre: l'estat de l'indicador varia	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja Filtre: desactivat	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el Mode alta altitud en Activat al menú del projector.  Ampliada > Funcionament > Mode alta altitud • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	Advertència de làser Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja encès Temp: desactivada Filtre: desactivat	El làser té un problema. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja intermitent Filtre: desactivat	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: desactivada Filtre: desactivat	Error intern del projector Apagueu i desendolieu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: llum taronja intermitent	Cal netejar el filtre d'aire.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: llum taronja	Baix cabal d'aire a través del filtre d'aire. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada Filtre: llum taronja	Baix cabal d'aire a través del projector. <ul style="list-style-type: none"> • Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers. • Netegeu o substituïu el filtre d'aire. • Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia Filtre: l'estat de l'indicador varia	El projector no pot mantenir una brillantor constant i aquest ajust es desactiva.  Ajustos > Config. Lluminositat > Mode constant

Estat de la LAN sense fil

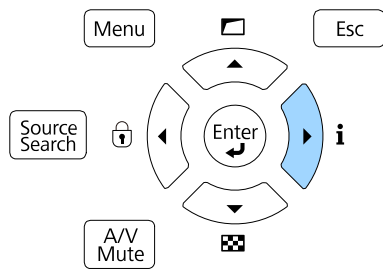
Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i torneu-lo a engegar.
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que la configuració de la LAN sense fil és correcta.

» Enllaços relacionats

- "Neteja dels filtres d'aire i de les reixetes de ventilació" [pàg.190](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.192](#)

La pantalla d'estat permet controlar l'estat del projector i veure informació dels errors.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó de la fletxa dreta del panell de control.



- 3** Premeu els botó de fletxa dreta o esquerra per veure diferents categories d'informació.
 - **Status Information:** l'estat de funcionament del projector
 - **Source:** informació del senyal d'entrada
 - **Signal Information:** informació del senyal d'entrada digital
 - **Network Wired:** paràmetres de la LAN amb cables
 - **Network Wireless:** paràmetres de la LAN sense fil
 - **Maintenance:** temps de funcionament de projector i de la font de llum
 - **Version:** la versió de firmware del projector

- » **Enllaços relacionats**
 - "Missatges de la pantalla d'estat del projector" [pàg.199](#)

Missatges de la pantalla d'estat del projector

Les categories de la pantalla d'estat et permeten obtenir informació sobre el projector i el seu funcionament.



- Els missatges d'estat només estan disponibles en anglès.

Categoria Status Information

Informació	Descripció
System	Consulteu la taula d'informació d'estat System .
Source	Mostra la font que s'està utilitzant en aquest moment.
On-ScreenDisplay	Mostra els ajustos de les visualitzacions en pantalla. Si es desactiva, els menús o els missatges no es visualitzen a les imatges projectades.
A/V Mute	Mostra l'estat de Pausa A/V.
Intake Air Temp	Mostra la temperatura d'entrada del aire.
Internal Temp Lv	Mostra la temperatura interna del projector.
Laser Status	Mostra l'estat de funcionament de la font de llum.
ExtCam Status	Mostra l'estat de funcionament de la càmera externa opcional.

Categoria Source

Informació	Descripció
Source	Mostra la font que s'està utilitzant en aquest moment.
Resolution	Mostra la resolució del senyal d'entrada actual.
Color Space	Mostra l'espai de color del senyal d'entrada actual.
H-Frequency	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
V-Frequency	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
Video Range	Mostra el nivell de vídeo del projector.

Categoria Signal Information

Informació	Descripció
5V Detect	Mostra els resultats de detecció dels senyals de 5V.
TMDS Clock	Mostra la freqüència TMDS del senyal d'entrada actual.
H-Frequency	Mostra la freqüència horitzontal del senyal d'entrada actual.
V-Frequency	Mostra la freqüència vertical del senyal d'entrada actual.
Stable Time	Mostra el temps de funcionament des de que es va determinar la font d'entrada.
HDCP Status	Mostra l'estat d'HDCP.
HDCP Ver	Mostra la versió d'HDCP.
AVI VIC	Mostra informació de VIC (AVI) del senyal d'entrada actual.
AVI Checksum	Mostra el resultat de la suma de verificació per a AVI.
AVI Sampling Str	Mostra el mostreig de color per a AVI.
Signal Mode	Mostra el mode de senyal.
HDR Mode	Mostra el mode HDR.
EDID Mode	Mostra el mode EDID.
HDBaseT Level	Mostra informació del senyal d'imatge del port HDBaseT.

Categoria Network Wired

Informació	Descripció
Projector Name	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
Connection Mode	Mostra la via de connexió de la LAN.
DHCP	Mostra la configuració d'DHCP.
IP Display	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
IP Address	Mostra l'adreça IP.
MAC Address	Mostra l'adreça MAC.

Categoria Network Wireless

Informació	Descripció
Projector Name	Mostra el nom que identifica el projector quan està connectat a una xarxa.
Connection Mode	Mostra el mode de connexió que es vol utilitzar per connectar el projector a un ordinador mitjançant una LAN sense fil.
SSID Display	Mostra els paràmetres de visualització d'SSID.
SSID	Mostra l'SSID.
DHCP	Mostra la configuració d'DHCP.
IP Display	Mostra els paràmetres de visualització de l'adreça IP.
IP Address	Mostra l'adreça IP.
MAC Address	Mostra l'adreça MAC.
Security	Mostra la configuració de seguretat.
Antenna Level	Mostra l'estat de recepció de Wi-Fi.

Categoria Maintenance

Informació	Descripció
Operation Time	Mostra el temps total de funcionament del projector.
Laser Op. Time	Mostra el temps de funcionament del làser per a cada ajust del Mode llum.

Categoria Version

Informació	Descripció
Serial No.	Mostra el número de sèrie del projector.

Informació	Descripció
Main	Mostra informació de la versió de firmware del projector.
Video2	
HDMI1	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

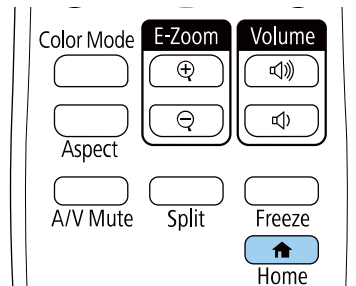
Estat	Descripció
Temp Error FE	S'ha produït un error de làser degut a que la temperatura del làser és massa elevada.
Temp Warning FE	S'ha produït una advertència de làser degut a que la temperatura del làser és massa elevada.

Info d'estat System

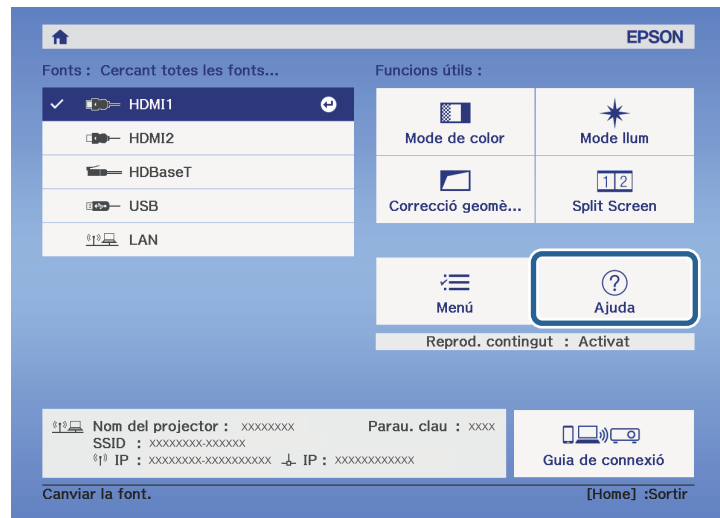
Estat	Descripció
OK	El projector està en mode de funcionament normal.
Warm-up	El projector s'està escalfant.
Standby	El projector està en mode d'espera.
Cool Down	El projector s'està refredant.
Temp Error	S'ha produït un error de temperatura alta.
Fan Error	S'ha produït un error de ventilador.
Sensor Error	S'ha produït un error del sensor.
Power Error	S'ha produït un error d'alimentació.
Internal Error	S'ha produït un error intern.
Airflow Error	S'ha produït un error de flux del filtre d'aire.
Temp Warning	S'ha produït una advertència de temperatura alta.
Internal Warning	S'ha produït una advertència del sistema intern.
Airflow Decline	S'ha produït un error de flux d'aire baix.
Power Warning	S'ha produït una advertència d'alimentació.
Clean Filter	S'ha produït un avís de filtre aire; netegeu el filtre d'aire.
Laser Error	S'ha produït un error de làser.
Laser Warning	S'ha produït una advertència de làser.

El sistema d'ajuda del projector us permet veure informació que us ajudarà a resoldre els problemes més habituals.

- 1 Engegueu el projector.
- 2 Premeu el botó [Inici] del comandament a distància.

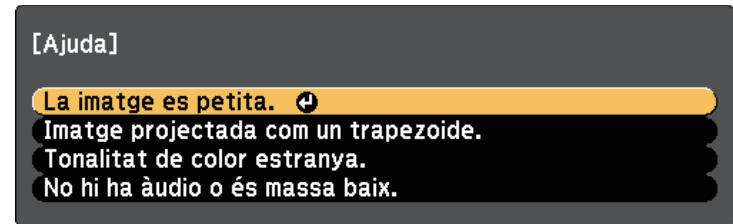


- 3 Seleccioneu **Ajuda** a la Pantalla d'inici.



Apareix el menú d'ajuda.

- 4 Utilitzeu les fletxes amunt/avall per destacar el problema que voleu resoldre.



- 5 Premeu [Entrar] per veure les solucions.
- 6 Quan acabeu, executeu una de les accions següents.
 - Per seleccionar un altre problema per resoldre, premeu [Esc].
 - Per sortir del sistema d'ajuda, premeu [Menú].

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.203](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.203](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.204](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.204](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.205](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.205](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.206](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.206](#)
- "Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament" [pàg.207](#)
- "Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament" [pàg.207](#)
- "Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament" [pàg.208](#)
- "Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada" [pàg.208](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.208](#)
- "Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free" [pàg.208](#)

Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Pausa A/V] del projector o del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els

botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**

- Si el projector no respon quan es premen els botons del projector, potser s'ha produït un error intern al projector. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Ajusteu la **Lluentor** del menú **Imatge** del projector.
- Podeu ajustar la lluentor de la font de llum del projector.
☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**
- Comproveu que **Missatges** està **Activat** al menú **Ampliada** del projector
☛ **Ampliada > Pantalla > Missatges**
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.
- Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.112](#)

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Recerca de Font] i espereu un segons perquè aparegui la imatge.
- Enguegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.

- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

» Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil Windows" [pàg.204](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.204](#)

Visualització des d'un portàtil Windows

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil Windows per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu la tecla Windows i, al mateix temps, premeu la tecla **P** del teclat; seguidament, feu clic a **Duplica**.
- 2** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat.
- 3** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Mirall** o **Duplica**.

Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.

- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:


- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **Senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador.
- Si projecteu des d'una font HDMI, canvieu l'ajust **Nivell HDMI IN EQ** del menú **Senyal** del projector.
- Si projecteu des d'un dispositiu d'streaming multimèdia de la mida d'un polze, establiu l'ajust **Nivell HDMI IN EQ** en **Auto** al menú **Senyal** del projector. Si es produeix cap problema, canvieu l'ajust.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)

Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Tipus de pantalla** correcte per a la pantalla que utilitzeu.
 **Ampliada > Pantalla > Pantalla > Tipus de pantalla**
- Comproveu que l'ajust d'**Escala** s'ha desactivat al menú **Senyal** del projector.
- Ajusteu la posició de la imatge amb l'ajust **Posició en pantalla**.

☛ Ampliada > Pantalla > Pantalla > Posició en pantalla

- Premeu el botó [Aspecte] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
- Canvieu l'ajust **Obturació** del menú **Senyal** del projector perquè la imatge tingui l'aspecte desitjat.
- Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
- Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector.
- Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent.
- Quan projecteu en mode Reprod. contingut, assegureu-vos que utilitzeu els paràmetres apropiats per a l'**Efecte superpos.**
- ☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Projecció** correcte al menú **Ampliada** del projector.

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Ajusteu la forma de la imatge amb els ajustos de **Correcció geomètrica**.
 - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > H/V-Keystone**
 - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Quick Corner**
- Ajusteu l'ajust **Superf. corba** per corregir la forma de la imatge projectada sobre una superfície corba.
 - ☛ **Ajustos > Correcció geomètrica > Superf. corba**

- Ajusteu la **Correcció de punts** per corregir petites distorsions que es puguin produir.

☛ Ajustos > Correcció geomètrica > Correcció de punts

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.52](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.53](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts" [pàg.57](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Corregeix forma" [pàg.55](#)

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
 - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
 - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
 - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Comproveu les opcions del menú **Senyal** del projector per assegurar-vos que coincideixen amb la font de vídeo.
- Si estan disponibles per a la font de vídeo, ajusteu els paràmetres **Supr. entrellaçat** i **Reducció de soroll** del menú **Imatge**.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Supr. entrellaçat**
- Ajusteu els paràmetres **Reducció de soroll**, **Reducció soroll MPEG** i **Supr. entrellaçat** al menú **Imatge** del projector.
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció soroll MPEG**
 - ☛ **Imatge > Millora d'imatge > Supr. entrellaçat**
- Seleccionau una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.

- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Interval de vídeo** o **EDID** al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
 - ☛ **Senyal > Avançat > EDID**

» Enllaços relacionats

- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Visualitzeu un patró de prova i utilitzeu-lo per ajustar l'enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament.
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Netegeu l'objectiu del projector.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

» Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb H/V Keystone" [pàg.52](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

- "Enfocament de la imatge amb l'anella d'enfocament" [pàg.60](#)
- "Netejar l'Objectiu" [pàg.188](#)

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Mode de color] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Saturació de color** i **RGBCMY**.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Interval de vídeo** o **EDID** al menú **Senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
 - ☛ **Senyal > Avançat > Interval de vídeo**
 - ☛ **Senyal > Avançat > EDID**
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- Comproveu que la **Config. Lluminositat** és correcta.
 - ☛ **Ajustos > Config. Lluminositat**
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si feu servir diversos projectors, comproveu que **Calibr. de llum** del menú **Reinicialitzar** està ben configurat en tots els projectors. Si el calibratge de la font de llum només es realitza en alguns projectors, el balanç de blancs i el nivell de lluentor de la imatge projectada poden variar d'un projector a un altre.

» Enllaços relacionats

- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.65](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.154](#)

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Opcions del senyal d'entrada - Menú de senyal" [pàg.157](#)

Solucions quan els ajustos automàtics no s'apliquen correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta dels ajustos automàtics, proveu les solucions següents:

- Espereu com a mínim 20 minuts després d'encendre el projector per executar els ajustos automàtics. D'aquesta manera, la temperatura del projector es pot estabilitzar.
- Assegureu-vos que no hi hagi brutícia ni obstacles al voltant de la càmera opcional.
- Comproveu que el cable de la càmera externa opcional està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Si esteu projectant des d'una font d'entrada analògica, el canvi de color i lluentor de la imatge poden provocar que els ajustos automàtics no s'apliquin correctament.
- Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb els ajustos automàtics.
- Comproveu que els ajustos de correcció d'imatge i fusió d'imatge tenen valors raonables. Si l'angle de projecció és molt pronunciat, proveu de desactivar l'ajust **Correcció geomètrica** o reduir l'angle de projecció. Si utilitzeu l'ajust **Fusió de marges**, comproveu que l'amplada de fusió està entre el 15 i el 43%.
- Si apareix un missatge d'error durant els ajustos automàtics, reviseu els codis d'error del missatge.
Durant la coincidència de pantalles:
 - 0101: error del valor de mesurament
 - 0102: error de mesurament

- 0103: error de canvi de càmera
 - 0104/0105: els models no coincideixen
 - 0108: error de la càmera
- Durant la coincidència de colors:
- 0201: error del valor de mesurament
 - 0202: error de mesurament
 - 0203: error de canvi de càmera
 - 0208: error de la càmera

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Solucions quan l'apilament senzill no s'aplica correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta de l'apilament senzill, proveu les solucions següents:

- Comproveu que els projectors estan ben col·locats i que estan connectats mitjançant un cable LAN.
- Comproveu que la càmera externa opcional s'ha instal·lat correctament i que el cable està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb l'apilament senzill.
- Canvieu la mida de projecció.
- Si apareix un missatge d'error durant el procés d'apilament senzill, reviseu els codis d'error del missatge.
 - 0302: error de mesurament
 - 0306: error de correcció geomètrica
 - 0307/0308: la càmera externa pot ser defectuosa o s'ha produït un error en la comunicació.

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Solucions quan la fusió senzilla no s'aplica correctament

Si teniu problemes amb l'aplicació correcta de la fusió senzilla, proveu les solucions següents:

- Comproveu que els projectors estan ben col·locats i que estan connectats mitjançant un cable LAN.
- Comproveu que la càmera externa opcional s'ha instal·lat correctament i que el cable està ben connectat al projector.
- La càmera externa opcional pot ser defectuosa. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Comproveu que no hi ha cap focus potent de llum o font de llum natural intensa que il·lumini l'entorn de projecció i interfereixi amb l'apilament senzill.
- Canvieu la mida de projecció.
- Si apareix un missatge d'error durant el procés d'apilament senzill, reviseu els codis d'error del missatge.
 - 0402: error de mesurament
 - 0406: error de correcció geomètrica
 - 0407/0408: la càmera externa pot ser defectuosa o s'ha produït un error en la comunicació.

Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir més informació.

Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada

Si apareix una imatge romanent sobre la imatge projectada, feu servir el **Mode d'actualització** per esborrar-la. Seleccioneu **Mode d'actualització > Inici** al menú **Reinicialitzar** del projector.

Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Ajusteu les opcions de volum del projector.
- Premeu el botó [Pausa A/V] del projector o del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciat temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Seleccioneu l'entrada d'àudio correcta a l'opció **Configuració A/V** del menú **Ampliada** del projector.
- Si voleu utilitzar una font d'àudio connectada amb el projector apagat, establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** i comproveu que les opcions de **Configuració A/V** estan ben configurades al menú **Ampliada** del projector.
 - ☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del projector. (Si feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac)).

» Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.27](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.73](#)

Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free

Si no podeu projectar una imatge amb la funció PC Free, proveu les solucions següents:

- Si utilitzeu el dispositiu USB amb una velocitat de transferència lenta, potser no podreu projectar pel·lícules correctament.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

» Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.210](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.210](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.211](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.211](#)

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Ajustos** del projector.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
☛ **Ajustos > Ajust de bloqueig > Bloq. Panell control**
- Si el llum del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Per desactivar el mode de repòs, establiu l'ajust del **Mode de repòs** en **Desactivat**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Mode de repòs**
- Si el projector s'apaga inesperadament, pot ser que el temporitzador Pausa A/V estigui activat. Per desactivar el temporitzador pausa A/V; seleccioneu **Desactivat** per a l'ajust **Temporitz. pausa A/V**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Config. A/V Pausa > Temporitz. pausa A/V**

- Si el llum del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.
- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.196](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.112](#)

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenuueu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.

- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Ajustos** està disponible.
- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menú] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Premeu el botó 0 (cero) del comandament a distància mentre manteniu el botó [ID]. Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

» Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.35](#)
- "Configuració de les opcions del projector - Menú Ajustos" [pàg.159](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)

- Si establiu una contrasenya remota (a l'Epson Web Control) i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - Número d'identificació de l'usuari: **EPSONREMOTE**
 - Contrasenya per defecte: el número de sèrie del projector
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Potser heu activat la protecció per contrasenya sense definir abans una contrasenya. Introduïu **0000** amb el comandament a distància.
- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si establiu una contrasenya per a l'Epson Web Control i oblideu l'ID d'usuari o la contrasenya, proveu amb el següent:
 - Número d'identificació de l'usuari: **EPSONWEB**
 - Contrasenya per defecte: el número de sèrie del projector

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

» Enllaços relacionats

- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.212](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.212](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.212](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.213](#)

Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i Hora**.
☛ **Ampliada > Funcionament > Data i Hora**
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil**
- Si la seguretat del punt d'accés és WPA3-EAP, canvieu el punt d'accés a WPA2/WPA3-EAP.

» Enllaços relacionats

- "Ajustos de configuració del projector - Menú Ampliada" [pàg.163](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN sense fils" [pàg.170](#)

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).

- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. La contrasenya per defecte és el número de sèrie del projector.
- Comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.
- Si establiu l'ajust **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú del projector en mode d'espera, comproveu que el dispositiu de xarxa està activat. Enceneu el dispositiu de xarxa i, seguidament, enceneu el projector.
☛ **Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera**
I connecteu-vos a una LAN amb cables o sense fil amb l'ajust **Mode connexió** establert en **Avançat**.
☛ **Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió**



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú bàsic" [pàg.169](#)

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avís per correu electrònic del projector al menú **Notificació** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'opció **Mode d'espera** en **Com. activada** perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.

☛ Ampliada > Mode d'espera > Mode d'espera

- Connecteu-vos a una LAN amb cables o sense fil amb el **Mode connexió** establert en **Avançada**.

☛ Xarxa > Configuració de la xarxa > LAN sense fil > Mode connexió

- Canvieu la configuració del **Port** en funció de l'entorn de xarxa.

☛ Ampliada > Mode d'espera > Port

» Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa - Menú de notificació" [pàg.174](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.34](#)

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.
- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

Si no podeu reproduir una llista de reproducció correctament, proveu una d'aquestes solucions:

- Comproveu que **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Reprod. contingut**
- Comproveu que la unitat de memòria USB conté una llista de reproducció.
- Connecteu la unitat de memòria USB directament al projector. No utilitzeu un lector de múltiples targetes o un concentrador USB per ampliar un port USB.
- Si la unitat de memòria USB té particions, potser no podreu reproduir llistes de reproducció. Suprimiu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la unitat de memòria USB.
- No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb resolucions diferents. Els colors i els efectes de formes que s'afegeixen amb l'**Efecte superpos.** poden no reproduir-se correctament.
☛ **Ajustos > Reprod. contingut > Efecte superpos.**

Si no podeu utilitzar els dispositius connectats amb les funcions de l'Enllaç HDMI, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que el cable compleix l'estàndard HDMI CEC.
- Comproveu que el dispositiu connectat compleix l'estàndard HDMI CEC. Vegeu la documentació que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació.
- Comproveu que tots els cables necessaris per a l'Enllaç HDMI estan connectats correctament.
- Comproveu que els dispositius connectats estan encesos i en mode d'espera. Vegeu la documentació que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació.
- Si heu connectat un altaveu, configureu-lo per a la sortida PCM.
- Si connecteu un dispositiu nou o canvieu la connexió, torneu a establir la funció de CEC per al dispositiu connectat i reinicieu el dispositiu.
- No connecteu 4 o més jugadors multimèdia. Podeu connectar fins a 3 jugadors multimèdia compatibles amb l'estàndard HDMI CEC simultàniament.
- Si el dispositiu no apareix a la llista de Connex. dispositiu, vol dir que no compleix els estàndards HDMI CEC. Connecteu un dispositiu diferent.

Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el producte.

» Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.217](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.219](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.221](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.222](#)
- "Dimensions externes" [pàg.224](#)
- "Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager" [pàg.225](#)
- "Llista de símbols i instruccions de seguretat" [pàg.226](#)
- "Informació de seguretat del làser" [pàg.228](#)
- "Avisos" [pàg.230](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de gener de 2023.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

» Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.217](#)
- "Suports" [pàg.217](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.217](#)
- "Dispositius externs" [pàg.217](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.218](#)

Pantalles

Pantalla portàtil X-Type de 80" ELPSC21

Pantalles portàtils X-Type (relació d'aspecte 16:9)

Pantalla multiaspecte ELPSC26

Pantalla portàtil multiaspecte.

Suports

Suport de sostre ELPMB22

Suport de sostre (perfil baix) ELPMB30

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

Joc de cables de seguretat ELPWR01

Utilitzeu-lo per connectar el projector al suport d'instal·lació i evitar que caigui.

Extensió de sostre (450 mm) ELFPF13

Extensió de sostre (700 mm) ELFPF14

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Per a connexió sense fil

Mòdul LAN sense fil ELPAP11

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

Sistema de presentació sense fil ELPWP20

Utilitzeu-lo quan us connecteu directament a ordinadors Windows/Mac i projecteu imatges sense fil. Inclou dos transmissor sense fil (ELPWT01) i una estació base (ELPBU01).

Dispositius externs

Càmera de documents ELPDC21

Càmera de documents ELPDC13

Càmera de documents ELPDC07

Utilitzeu-la per visualitzar imatges com ara llibres o materials impresos.

Altaveu extern ELPSP02

Altaveu extern amb alimentació pròpia.

Transmissor HDBaseT ELPHD01

Utilitzeu-lo per enviar un senyal HDMI a llarga distància. (No és compatible amb HDCP 2.2)

Càmera externa ELPEC01

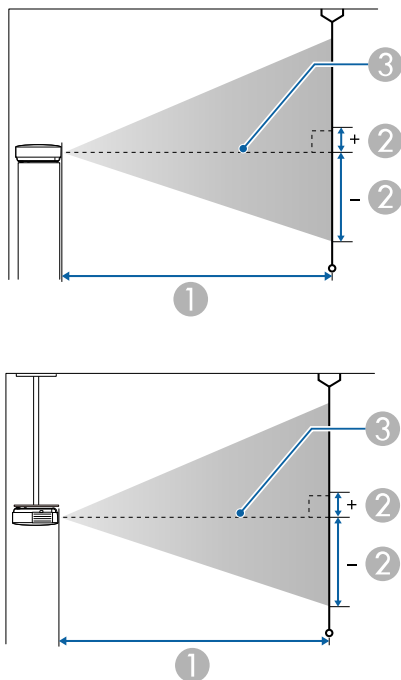
Utilitzeu-la per ajustar automàticament les imatges projectades des de diversos projectors.

Peces de recanvi

Filtre d'aire ELPAF56

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des del centre de l'objectiu a la base de la pantalla (canvia en funció del desplaçament vertical de l'objectiu) (cm)
- 3 Centre de l'objectiu

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0

Mida de pantalla 16:10		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Mida de pantalla 4:3		1	2
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Mida de pantalla 16:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
400"	886 × 498	1213 - 1959	-526 - 28
486"	1076 × 605	1474 - 2381	-639 - 34

Mida de pantalla 16:6		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45

Mida de pantalla 16:6		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

Mida de pantalla 21:9		①	②
		Mínim (Gran angular) a màxim (Tele)	Desplaçament vertical de l'objectiu, de dalt a baix
47"	110 × 47	147 - 240	-58 - 11
50"	117 × 50	157 - 255	-61 - 11
60"	140 × 60	189 - 307	-74 - 14
80"	187 × 80	253 - 410	-98 - 18
100"	233 × 100	317 - 514	-123 - 23
120"	280 × 120	381 - 617	-148 - 28
150"	350 × 150	477 - 773	-184 - 34
200"	467 × 200	638 - 1031	-246 - 46
300"	700 × 300	958 - 1549	-369 - 69
400"	934 × 400	1279 - 2066	-492 - 92
461"	1076 × 461	1475 - 2382	-567 - 106

Consulteu l'apartat *Specifications* per obtenir informació detallada sobre les freqüències d'actualització i les resolucions compatibles per a cada format de visualització de vídeo compatible.

Nom del producte	EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Dimensions	440 (ampl.) × 122 (alç.) × 304 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panell LCD	0,67"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Resolució	2.304.000 píxels WUXGA (1.920 (ample) × 1.200 (alt) punts) × 3
Ajust d'enfocament	Manual
Ajust del zoom	De 1,0 a 1,6 (zoom digital)
Canvi d'objectiu	Manual Direcció vertical màxima: aprox. ±50% Direcció horitzontal màxima: aprox. ±20%
Font de llum	Díode làser
Potència de sortida de la font de llum	EB-L775U/EB-L770U: Fins a 124 W EB-L570U: Fins a 88 W
Longitud d'ona	De 449 a 461 nm
Temps de funcionament de la font de llum *	Mode llum Normal o Silenci: fins a unes 20.000 hores Mode llum Ampliada: fins a unes 30.000 hores
Sortida màx. d'àudio	10 W
Altaveu	1
Font d'alimentació	EB-L775U/EB-L770U: 100-240V CA±10% 50/60Hz 3,9 - 1,8 A EB-L570U: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Consum d'energia en funcionament (entre 100 V i 120 V)	EB-L775U/EB-L770U: 382 W EB-L570U: 323 W

Consum d'energia en funcionament (entre 220 V i 240 V)	EB-L775U/EB-L770U: 366 W EB-L570U: 312 W
Consum d'energia en espera	Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,5 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament (per a la instal·lació d'un únic projector) **	Alçada de 0 a 2.286 m: de 0 a +45°C (humitat entre el 20 i el 80 %, sense condensació) Alçada de 2.287 a 3.048 m: de 0 a +40°C (humitat entre el 20 i el 80 %, sense condensació)
Temperatura de funcionament (per a la instal·lació de múltiples projectors) **	Alçada de 0 a 2.286 m: de 0 a +40°C (humitat entre el 20 i el 80 %, sense condensació) Alçada de 2.287 a 3.048 m: de 0 a +35°C (humitat entre el 20 i el 80 %, sense condensació)
Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (Sense condensació)
Massa	EB-L775U/EB-L770U: Approx. 8,5kg EB-L570U: Aprox. 8,3 kg

* Temps aproximat fins que la lluentor del llum es redueix a la meitat del valor original. (Assumint que el projector es fa servir en un entorn amb partícules de pols de 0,04 a 0,2 mg/m³. Aquesta és una aproximació i pot canviar depenent de l'ús del projector i de l'ambient al voltant.)

** La lluentor de la font de llum baixa automàticament quan la temperatura ambient puja excessivament. (Aproximadament 35°C a una altitud de 0 a 2.286 m i aproximadament 30°C a una altitud de 2.287 a 3.048 m; no obstant, aquestes dades poden variar en funció de l'entorn).

L'etiqueta de classificació està enganxada a la superfície inferior del projector.

» Enllaços relacionats

- "Especificacions dels connectors" [pàg.223](#)

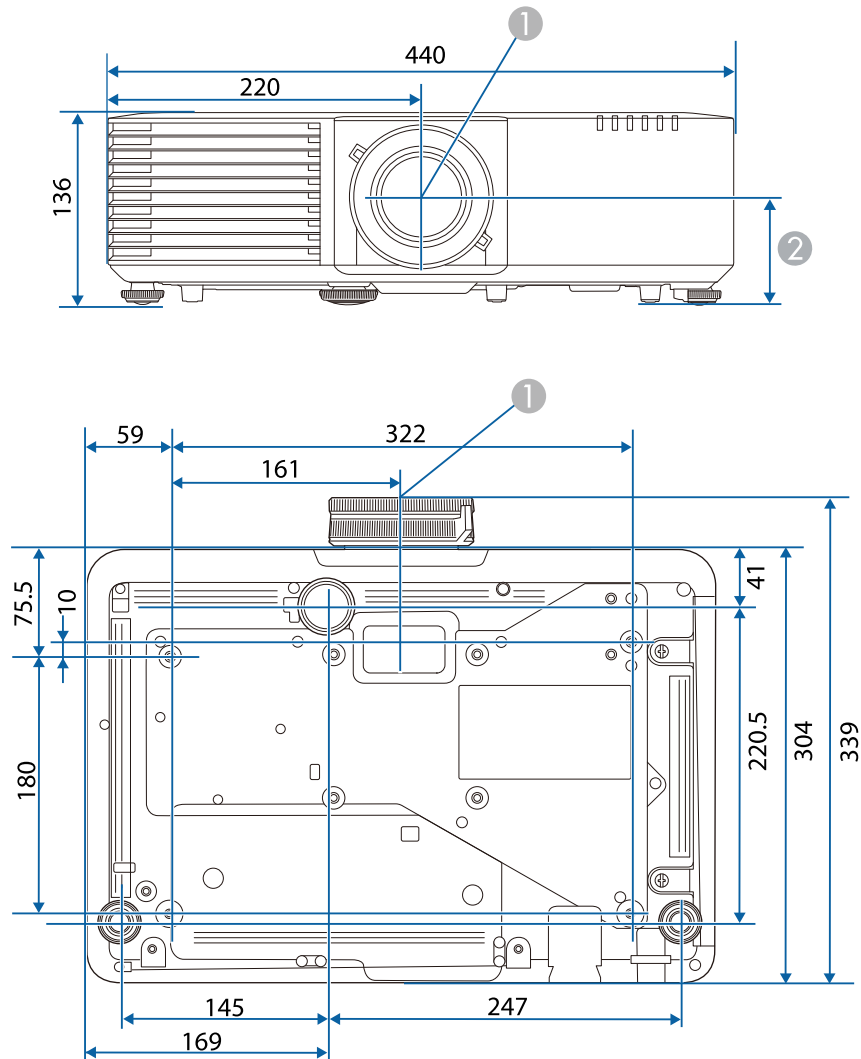
Especificacions dels connectors

Port Audio Out	1	Connector mini estèreo
Port HDMI1	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI2	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port HDMI Out	1	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port USB-A	1	Connector USB (Tipus A)
Port DC Out (alimentació)	1	Connector USB (Tipus A)
Port Service	1	Connector USB (Tipus B)
Port LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT	1	RJ-45
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)



- No es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.

Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.











- ① Centre de l'objectiu
- ② Distància des del centre de la lent fins al punt de subjecció del suport de suspensió: 74 mm




El projector admet les següents funcions i opcions del programari Epson Projector Content Manager.






Funcions/opcions		EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Reproducció simultània		-
Deseu la llista reproducció al projector a través de la xarxa		✓
Ajustos > Format de vídeo	Selecció automàtica	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	-

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Pausa Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No. 5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que N° 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que N° 11.
13		IEC60417 No. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol n° 13.
15		IEC60417 No. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretat especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.
29		ISO7010 Núm. W027 ISO 3864	Avís, radiació òptica (com ara raig UV, radiació visible, infraroigs, etc.) Aneu amb compte amb les radiacions òptiques per evitar lesions oculars i lesions a la pell.
30		IEC60417 No. 5109	No l'utilitzeu en zones residencials. Per identificar els equips elèctrics no apropiats per a zones residencials.

Aquest projector és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu internacional IEC/EN60825-1:2014 per a làsers.

Quan feu servir el projector, seguiu aquestes instruccions de seguretat.

⚠️ Avís

- No obriu la caixa del projector. El projector conté un làser d'alta potència.
- Aquest producte emet radiacions òptiques perilloses. No mireu a l'interior de la font de llum amb el producte en funcionament. Pot ocasionar lesions oculars.

⚠️ Precaució

No desmunteu el projector per llençar-lo. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.



El projector utilitza un làser com a font de llum. El làser té les característiques següents.

- En funció de l'entorn, pot baixar la lluentor de la font de llum. La lluentor baixa molt quan la temperatura és massa alta.
- La lluentor de la font de llum baixa gradualment a mesura que s'utilitza. Podeu modificar la relació entre el temps d'ús i la reducció de la lluentor a Config. Lluminositat.

» Enllaços relacionats

- "Etiquetes d'avertència de làser" [pàg.228](#)

Etiquetes d'avertència de làser

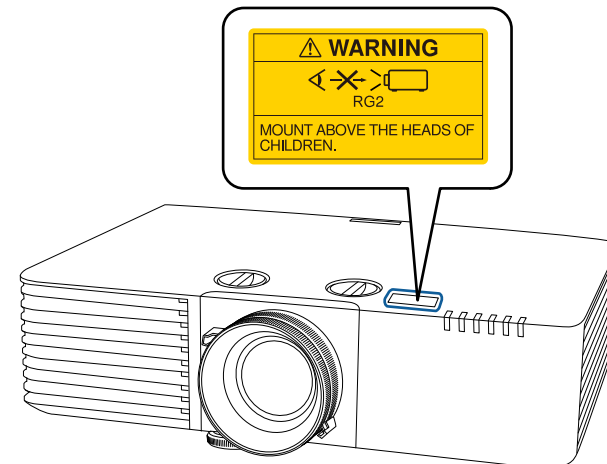
Al projector s'hi han enganxat etiquetes d'avís de làser.

Dins



A dalt

Com faríeu amb qualsevol altra font brillant, no mireu directament el feix de llum, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



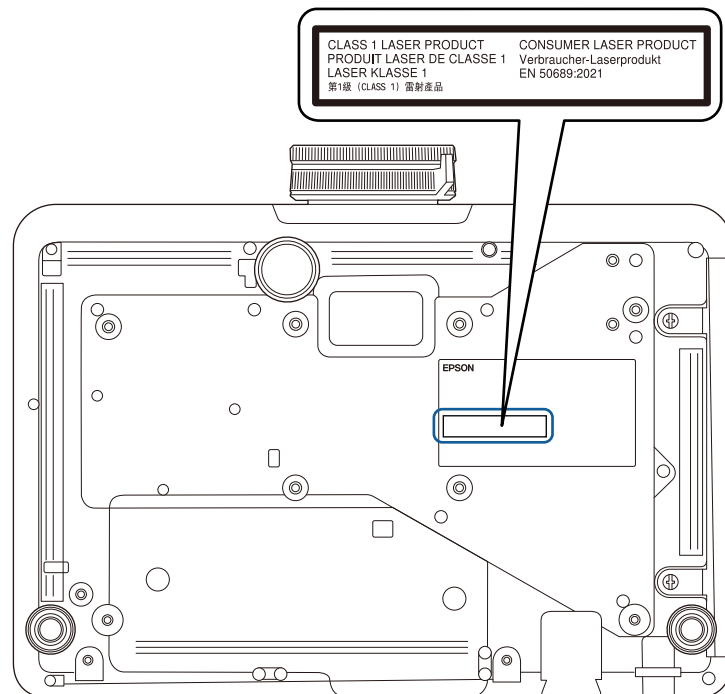
⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projector si el làser està encès. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants i els animals de companyia.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent.
- No permeteu que els nens utilitzin el projector. Els nens han d'anar acompanyats d'un adult.
- No mireu la lent directament durant la projecció. A més, no mireu mai la lent amb dispositius òptics com ara una lupa o un telescopi. Aquesta acció podria provocar ceguesa.

Aquest projector és un producte làser de Classe 1 de consumidor que compleix la norma EN50689:2021.

L'etiqueta que porta el projector varia en funció del país i la regió.

A baix



A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.230](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pàg.230](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.230](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.230](#)
- "Marques registrades" [pàg.231](#)
- "Avís de copyright" [pàg.231](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.231](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 11
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Marques registrades

EPSON és una marca registrada, EXCEED YOUR VISION i els seus logotips són marques registrades o marques comercials de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X i macOS són marques registrades d'Apple Inc.

Microsoft, Windows i Windows Server de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Wi-Fi®, WPA2™ i WPA3™ són marques comercials de la Wi-Fi Alliance®.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play són marques registrades de Google LLC.

HDMI, el logotip d'HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing Administrator, Inc.



"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PjLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® i Crestron RoomView® són marques registrades de Crestron Electronics, Inc.

Intel® és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Extron® i XTP® són marques comercials registrades d'RGB Systems. Incorporated.

HDBaseT™ i el logotip d'HDBaseT Alliance són marques comercials d'HDBaseT Alliance.

Els altres noms de productes utilitzats a la present publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzaran davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.02 414370700CA