



# **Gebruikershandleiding**

## **Multimedia Projector**

**EB-L775U**

**EB-L770U**

**EB-L570U**

## Gebruikte symbolen en tekens 7

## Gebruik de handleiding om informatie te zoeken ..... 8

- Zoeken op trefwoord ..... 8
- Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan ..... 8
- Alleen de pagina's afdrucken die u nodig hebt..... 8

## De nieuwste versie van de documenten verkrijgen ..... 9

## Kennismaken met uw projector 10

### Kenmerken van de Projector ..... 11

- Gemoedsrust indien in gebruik en onmiddellijke opstartmobiliteit..... 11
- 4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren..... 11
- Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling ..... 11
- Installeren in verschillende omgevingen ..... 11
- Gemakkelijke projectie van digitale billboards en storefront-producties..... 11

### Onderdelen en functies van de projector ..... 12

- Projectoronderdelen - voorkant/boven..... 12
- Projectoronderdelen - Achterzijde ..... 13
- Projectoronderdelen - Onderkant..... 13
- Projectoronderdelen - Interfacepoorten ..... 14
- Projectoronderdelen - Bedieningspaneel ..... 15
- Projectoronderdelen - Afstandsbediening ..... 16

## De projector installeren 18

### Plaatsing van de projector ..... 19

- Opmerkingen over het vervoer ..... 21
- Configuratie van de projector en opties voor de montage..... 21
- Voorzorgsmaatregelen bij de installatie..... 21
- Projectieafstand ..... 23

## De beveiligingskabel installeren ..... 24

- Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt ..... 24
- Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt ..... 25

## Projectoraansluitingen ..... 27

- Aansluiten op een computer ..... 27
- Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio ..... 27
- Aansluiten op videobronnen ..... 27
- Aansluiten op een HDMI-videobron ..... 28
- Aansluiten op externe USB-apparaten..... 28
- Projectie USB-apparaat..... 28
- Verbinden met een USB-apparaat ..... 28
- Een USB-apparaat loskoppelen..... 29
- Aansluiten op een documentcamera ..... 29
- Verbinden met een HDBaseT-zender ..... 29
- Aansluiten op de basiseenheid ..... 30
- Aansluiten op externe apparaten ..... 30
- Aansluiten op externe luidsprekers..... 30

## Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten ..... 32

- Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling ..... 32

## Het kabeldeksel monteren en verwijderen ..... 33

## Batterijen in de afstandsbediening plaatsen ..... 34

- Gebruik van de afstandsbediening ..... 35

## De basisfuncties van de projector gebruiken 36

### De projector inschakelen ..... 37

- Startscherm..... 38

### De projector uitschakelen ..... 40

### De datum en tijd instellen..... 41

### De taal voor de menu's van de projector selecteren..... 43

### Projectiemodi ..... 44

De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening .....	44
De projectiemodus wijzigen via de menu's .....	44
<b>Het schermtype instellen .....</b>	<b>46</b>
De beeldpositie aanpassen met de schermpositie .....	46
<b>De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving .....</b>	<b>48</b>
<b>Een testpatroon weergeven .....</b>	<b>50</b>
<b>De beeldhoogte aanpassen.....</b>	<b>51</b>
<b>Beeldvorm.....</b>	<b>52</b>
De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone.....	52
De beeldvorm corrigeren met Quick Corner .....	53
De vorm van een beeld corrigeren met vorm corrigeren .....	55
De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie.....	56
De beeldvorminstelling laden uit het geheugen.....	58
<b>De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring .....</b>	<b>59</b>
<b>Het beeld scherpstellen met de scherpstelring .....</b>	<b>60</b>
<b>Een beeldbron selecteren.....</b>	<b>61</b>
<b>Hoogte-breedteverhouding beeld .....</b>	<b>63</b>
De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen .....	63
Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld.....	64
<b>Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus) .....</b>	<b>65</b>
De kleurmodus wijzigen.....	65
Beschikbare kleurmodi.....	65
De automatische luminantie-aanpassing inschakelen .....	66
<b>De beeldkleur aanpassen.....</b>	<b>67</b>
De tint, verzadiging en helderheid aanpassen .....	67
Het gamma aanpassen.....	68
<b>De beeldresolutie bijstellen .....</b>	<b>70</b>
<b>De helderheid aanpassen.....</b>	<b>71</b>
Werkingsijd lichtbron .....	72
<b>Het volume regelen met de volumeknoppen .....</b>	<b>73</b>

## Projectorfuncties aanpassen

74

<b>Twee beelden tegelijk projecteren .....</b>	<b>75</b>
Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm.....	77
Beperkingen projectie gesplitst scherm .....	77
<b>Een PC Free-presentatie projecteren .....</b>	<b>78</b>
Ondersteunde PC Free-bestandstypen.....	78
Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie .....	79
Een PC Free-diavoorstelling starten .....	79
Een PC Free-filmvoorstelling starten .....	80
PC Free-weergave-opties .....	82
<b>Projecteren in de modus Inhoudsweergave .....</b>	<b>83</b>
Ondersteunde bestandstypen voor afspeellijsten .....	83
Schakelen naar de modus Inhoudsweergave .....	84
Uw afspeellijsten projecteren .....	85
Afspeellijsten maken met Epson Web Control.....	85
Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld.....	87
Beperkingen in de modus Inhoudsweergave .....	89
<b>Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.....</b>	<b>90</b>
<b>De video-actie tijdelijk stoppen .....</b>	<b>91</b>
<b>In- en uitzoomen van beelden (E-zoom).....</b>	<b>92</b>
Uitzoomen van beelden .....	92
Inzoomen op beelden .....	92
<b>Het beeld van een gebruikerslogo opslaan .....</b>	<b>94</b>
<b>Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken .....</b>	<b>96</b>
<b>Multiprojectie-functies .....</b>	<b>97</b>
Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie .....	97
Overzicht procedure.....	97
Voorbereiden op multiprojectie .....	98
Projectors initialiseren .....	98

Een primaire projector toewijzen.....	98
Projectors kalibreren .....	98
Projectors installeren.....	99
Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren.....	99
Projectors verbinden met een netwerk .....	99
Beeldsamenstelling.....	99
Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera .....	100
Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera .....	101
Overlapping met het projectormenu (Handmatig offline aanpassen).....	101
Enkel stapelen met de hulp van het menu van de projector .....	105
Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera .....	106
Kleuren aanpassen .....	106
<b>Gebruik externe camera.....</b>	<b>107</b>
Aansluiten op een optionele camera .....	107
<b>Kalibratie licht uitvoeren .....</b>	<b>109</b>
<b>Beveiligingsfuncties projector.....</b>	<b>110</b>
Soorten wachtwoordbeveiliging .....	110
Een wachtwoord instellen .....	110
Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren.....	111
Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector.....	112
De projectorknoppen vergrendelen.....	112
De projectorknoppen ontgrendelen .....	113
De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen.....	113
Een beveiligingskabel installeren .....	114
 <b>De projector op een netwerk gebruiken .....</b>	 <b>115</b>
<b>Projectie vast netwerk.....</b>	<b>116</b>
Verbinden met een vast netwerk .....	116
Instellingen voor een vast netwerk selecteren.....	116

<b>Projectie draadloos netwerk.....</b>	<b>119</b>
De draadloze LAN-module installeren.....	119
Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren .....	120
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows.....	122
Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac .....	122
Draadloze netwerkbeveiliging instellen .....	123
Ondersteunde client- en CA-certificaten .....	125
Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat .....	125
Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer ...	126
<b>Beveiligde HTTP .....</b>	<b>127</b>
Een webservercertificaat importeren via de menu's.....	127
Ondersteunde webservercertificaten.....	128
 <b>Bewaking en bediening van de projector .....</b>	 <b>129</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>130</b>
<b>Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser .....</b>	<b>131</b>
Opties voor Webcontrole.....	133
<b>Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser .....</b>	<b>140</b>
<b>E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen ...</b>	<b>142</b>
E-mailwaarschuwingsberichten netwerkprojector .....	142
<b>Bewaking instellen met SNMP.....</b>	<b>143</b>
<b>ESC/VP21-commando's gebruiken .....</b>	<b>144</b>
Lijst met ESC/VP21-commando's.....	144
Kabelindelingen.....	144
<b>PJLink-ondersteuning .....</b>	<b>145</b>
<b>Ondersteuning voor Crestron Connected .....</b>	<b>146</b>
Ondersteuning voor Crestron Connected instellen .....	146
<b>De projector bedienen met Web API .....</b>	<b>148</b>
Web API inschakelen .....	148

Schema's projectorgebeurtenissen instellen.....	149
---	-----

## **De menu-instellingen aanpassen 152**

De projectormenu's gebruiken.....	153
Het weergegeven toetsenbord gebruiken.....	154
Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken.....	154
Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld.....	155
Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal .....	158
Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen .....	160
Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid.....	164
Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk .....	170
Menu Netwerk - Menu Basis .....	171
Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN.....	172
Menu Netwerk - Menu Vast netwerk.....	175
Menu Netwerk - Menu Melding .....	176
Menu Netwerk - Menu Overige .....	177
Menu Netwerk - Menu Resetten .....	178
Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie.....	179
Menu Informatie - Menu Projectorinformatie.....	179
Lijst Event ID-codes.....	180
Menu Informatie - Menu Info licht .....	181
Opties projector resetten- Menu Resetten .....	182
Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling) .....	184
Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation .....	184
Instellingen overdragen vanaf een computer .....	185
Foutmelding batchinstelling .....	186

## **De projector onderhouden 187**

Onderhoud projector.....	188
De lens reinigen .....	189
De projectorbehuizing reinigen .....	190
Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen.....	191
De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen .....	191
De luchtfilter vervangen .....	193

## **Problemen oplossen 195**

Projectieproblemen .....	196
Status projectorlampjes .....	197
De statusweergave bekijken .....	200
Berichten weergave projectorstatus .....	200
De Help-schermen van de projector gebruiken.....	203
Beeld- of geluidsproblemen oplossen.....	204
Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt .....	204
Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt .....	204
Weergeven vanaf een Windows-laptop .....	205
Weergeven vanaf een Mac-laptop .....	205
Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt .....	205
Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt .....	205
Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is.....	206
Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is.....	206
Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is .....	207
Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn .....	207
Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast .....	208
Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast .....	208
Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast.....	209

Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft..	209
Oplossingen voor geluidsproblemen .....	209
Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie .....	210
<b>Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen.....</b>	<b>211</b>
Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector .....	211
Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening.....	211
Oplossingen voor wachtwoordproblemen.....	212
Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt.....	212
<b>Netwerkproblemen oplossen .....</b>	<b>213</b>
Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt.....	213
Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet.....	213
Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen .....	214
Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie .....	214
<b>Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave .</b>	<b>215</b>
<b>Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt .....</b>	<b>216</b>
<b>Bijlage .....</b>	<b>217</b>
<b>Optionele accessoires en reserveonderdelen .....</b>	<b>218</b>
Schermen .....	218
Beugels.....	218
Voor draadloze verbinding .....	218
Externe apparaten .....	218
Reserve-onderdelen .....	219
<b>Schermgrootte en projectieafstand .....</b>	<b>220</b>
<b>Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven.....</b>	<b>222</b>
<b>Specificaties van de projector .....</b>	<b>223</b>
Specificaties connectors.....	224



<b>Externe afmetingen .....</b>	<b>225</b>
<b>Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager .....</b>	<b>226</b>
<b>Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies .....</b>	<b>227</b>
<b>Informatie laserveiligheid.....</b>	<b>229</b>
Laserwaarschuwinglabels .....	229
<b>Mededelingen .....</b>	<b>231</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	231
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	231
Gebruiksbeperkingen .....	231
Referenties besturingssysteem.....	231
Handelsmerken.....	232
Kennisgeving betreffende auteursrechten .....	232
Toekenning van auteursrechten .....	233

# Gebruikte symbolen en tekens




## Veiligheidssymbolen

De projector en de handleidingen gebruiken grafische symbolen en labels om inhoud aan te duiden die u vertelt hoe u de projector veilig kunt gebruiken.

Lees en volg de instructies die met deze symbolen en labels zijn aangeduid, nauwkeurig door om lichamelijk letsel of materiële schade te voorkomen.

 <b>Waarschuwing</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of zelfs de dood tot gevolg hebben.
 <b>Let op</b>	Dit symbool duidt informatie aan die, als deze wordt genegeerd, kan resulteren in lichamelijk letsel of fysieke schade als gevolg van foutief handelen.

## Algemene informatiesymbolen en -tekens

 <b>Let op</b>	Dit label geeft procedures aan die kunnen leiden tot schade of letsel als er onvoldoende voorzichtigheid in acht wordt genomen.
	Dit label wijst op extra informatie die nuttig is om weten.
[Naam knop]	Dit verwijst naar de naam van een knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel. Bijvoorbeeld: de knop [Esc]
<b>Menunaam/naam van instelling</b>	Dit verwijst naar het projectormenu en de namen van de instellingen. Bijvoorbeeld: Selecteer het menu <b>Beeld</b> .
»»	Dit label wijst op koppelingen naar verwante pagina's.
	Dit label geeft het huidige menuniveau van de projector aan.

## »» Verwante koppelingen

- "Gebruik de handleiding om informatie te zoeken" [pag.8](#)
- "De nieuwste versie van de documenten verkrijgen" [pag.9](#)

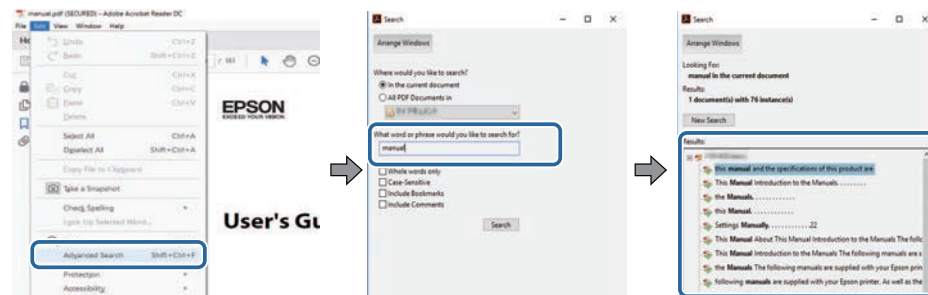
Met de PDF-handleiding kunt u op trefwoord naar informatie zoeken die u nodig hebt of direct naar specifieke secties gaan met behulp van de bladwijzers. U kunt ook alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u een PDF-handleiding gebruikt die is geopend in Adobe Reader X op uw computer.

## » Verwante koppelingen

- "Zoeken op trefwoord" [pag.8](#)
- "Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan" [pag.8](#)
- "Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt" [pag.8](#)

## Zoeken op trefwoord

Klik op **Bewerken > Geavanceerd zoeken**. Voer uw zoekterm (tekst) in voor informatie die u wilt vinden in het zoekvenster en klik vervolgens op **Zoeken**. Treffers worden weergegeven als een lijst. Klik op een van de weergegeven treffers om naar die pagina te gaan.

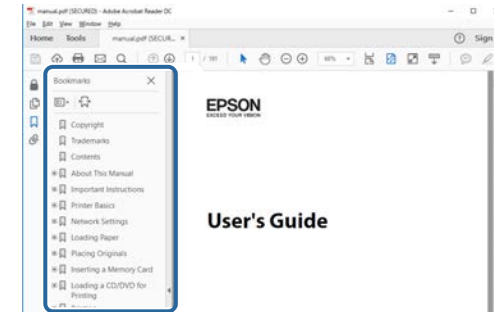


## Er direct vanuit de bladwijzers naar toe gaan

Klik op een titel om naar die pagina te gaan. Klik op + of > om de titels op een lager niveau in die sectie te bekijken. Om terug te keren naar de vorige pagina, voert u de volgende handeling uit op uw toetsenbord.

- Windows: Houd **Alt** ingedrukt en druk vervolgens op **<**.

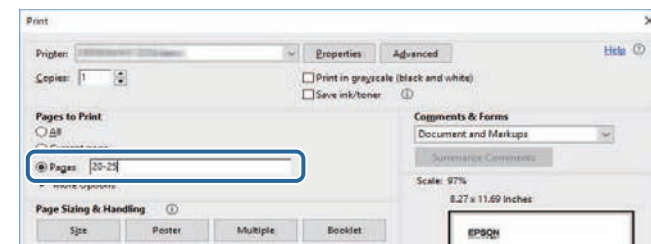
- Mac OS: houd de Command-toets ingedrukt en druk vervolgens op **<**.



## Alleen de pagina's afdrukken die u nodig hebt

Het is mogelijk om alleen de pagina's die u nodig hebt te extraheren en af te drukken. Klik op **Afdrukken** in het menu **Bestand** en geef vervolgens de pagina's op die u wilt afdrukken in **Pagina's in Af te drukken pagina's**.

- Als u een reeks pagina's wilt opgeven, voert u een streepje in tussen de beginpagina en de eindpagina.  
Voorbeeld: 20-25
- Als u pagina's wilt opgeven die elkaar niet opvolgen, scheidt u de pagina's met komma's.  
Voorbeeld: 5, 10, 15





U kunt de nieuwste versie van de handleidingen en specificaties verkrijgen op de website van Epson.

Bezoek [epson.sn](https://www.epson.sn) en voer uw modelnaam in.

# Kennismaken met uw projector

Raadpleeg dit deel voor meer informatie over de functies en namen van de onderdelen van de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Kenmerken van de Projector" [pag.11](#)
- "Onderdelen en functies van de projector" [pag.12](#)

Deze projector is voorzien van deze speciale kenmerken. Raadpleeg deze secties voor meer details.

## » **Verwante koppelingen**

- "Gemoedsrust indien in gebruik en onmiddellijke opstartmobiliteit" [pag.11](#)
- "4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren" [pag.11](#)
- "Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling" [pag.11](#)
- "Installeren in verschillende omgevingen" [pag.11](#)
- "Gemakkelijke projectie van digitale billboards en storefront-producties" [pag.11](#)

---

## **Gemoedsrust indien in gebruik en onmiddellijke opstartmobiliteit**

Een solid-state laserlichtbron biedt een virtueel onderhoudsvrij gebruik tot de helderheid van de lichtbron wordt verminderd.

---

## **4K-verbeteringstechnologie om nog meer informatie helder en duidelijk te projecteren**

- Met de hoge resolutie van 4K-verbeteringstechnologie kunt u meer informatie weergeven wanneer u WUXGA of Full HD gebruikt.
- 7.000 lm van hoge helderheid toont heldere, zuivere beelden, zelfs in heldere omgevingen.
- Met de hoge reproduceerbaarheid van kleur van de 3LCD-technologie kunt u beelden die rijk zijn aan kleur ervaren.
- Via digitale beeldverwerkingsfuncties, zoals super-resolution, detailverbetering, ruisvermindering en video-aanpassingsgamma, kunt u heldere beelden met een hoge zichtbaarheid weergeven.

---

## **Snelle en eenvoudige multiprojectie-instelling**

- Wanneer u meerdere projectors gebruikt, kunt u een optionele externe camera bevestigen om automatisch de ongelijkheid in helderheid en kleur die optreedt door de installatie en na verloop van tijd, te compenseren.
- Met Epson Projector Professional Tool kunt u meerdere projectors gemakkelijk en eenvoudig instellen en aanpassen en een geavanceerde geometrische correctie uitvoeren.
- Door serieschakelingen toe te staan, kunt u simultaan projecten zonder dat u een distributeur hoeft te gebruiken.

---

## **Installeren in verschillende omgevingen**

- Een lichte en compacte behuizing biedt een ruimtebesparende installatie.
- Met een zoomfactor van x 1,6 of groter, gecombineerd met de lensverschuivingscapaciteit, kunt u oneffen plafonds en verlichting bij de installatie vermijden.

---

## **Gemakkelijke projectie van digitale billboards en storefront-producties**

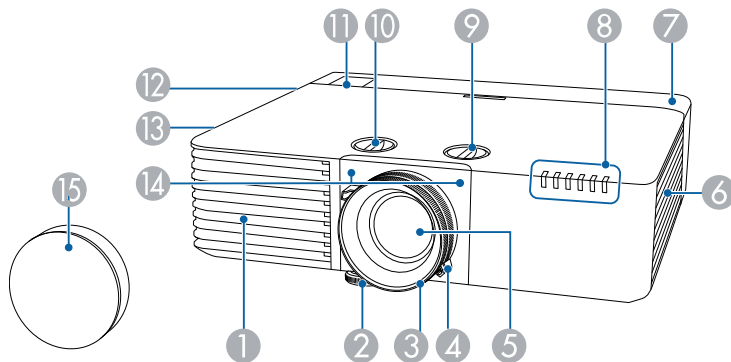
- Ondersteunt netwerkupdates voor projecten zodat u gemakkelijk inhoud kunt wijzigen.
- Met de 5V/2A USB-voeding kunt u de projector gebruiken met een externe mediaspeler met alleen gewone stroomdraden.
- De projector kan de media direct afspelen vanaf een USB-geheugenstation.

In de volgende secties worden de projectoronderdelen en hun functies uitgelegd.

## » Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - voorkant/boven" [pag.12](#)
- "Projectoronderdelen - Achterzijde" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Onderkant" [pag.13](#)
- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.14](#)
- "Projectoronderdelen - Bedieningspaneel" [pag.15](#)
- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.16](#)

## Projectoronderdelen - voorkant/boven



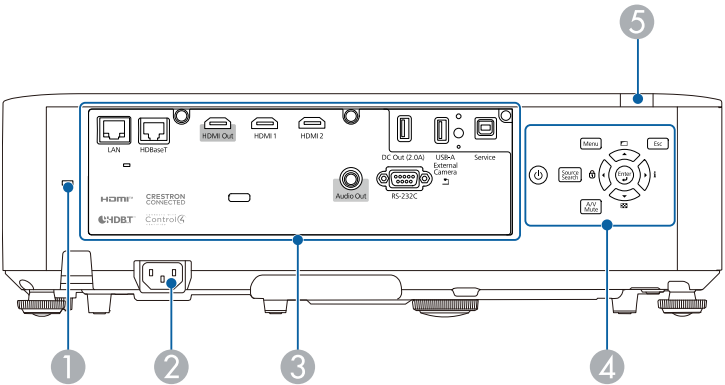
Naam	Functie
1 Luchttoevoerventilator	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
2 Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
3 Scherpstelring	Hiermee wordt de scherpstelling voor het beeld ingesteld.
4 Zoomstelring	Past de beeldgrootte aan.

Naam	Functie
5 Lens	Beelden worden geprojecteerd vanaf hier.
6 Luchttoevoerventilator (luchtfilter)	Voert lucht in om de projector intern te koelen.
7 Kabelafdekking	Dekt het gedeelte met aansluitingen aan de achterzijde af. Draai de twee schroeven los en trek het deksel af wanneer u kabels aansluit voor externe apparaten of de draadloze LAN-module installeert.
8 Indicatoren	Geeft de projectorstatus weer.
9 Knop voor verticale lensverschuiving	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld omhoog of omlaag te verplaatsen.
10 Knop voor horizontale lensverschuiving	Draai aan de knop om de positie van het geprojecteerde beeld naar links of rechts te verplaatsen.
11 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
12 Luidspreker	Geeft het geluid weer.
13 Luchtafvoerventiel	Afvoerventilator voor lucht die is gebruikt voor het afkoelen van het binnenste van de projector. <div><b>⚠ Let op</b> Houd tijdens de projectie gezicht noch handen voor de luchttuitlaat; plaats evenmin voorwerpen die door de warmte kunnen vervormen of beschadigd raken in de buurt van de uitlaat. De hete lucht uit de luchtafvoerventiel kan brandwonden veroorzaken, voorwerpen doen kromtrekken en ongevallen veroorzaken.</div>
14 Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.
15 Lensafdekking	Vastmaken wanneer u de projector niet gebruikt om de lens te beschermen.

## » Verwante koppelingen

- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.191](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.197](#)
- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.35](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomsteling" [pag.59](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpsteling" [pag.60](#)

## Projectoronderdelen - Achterzijde



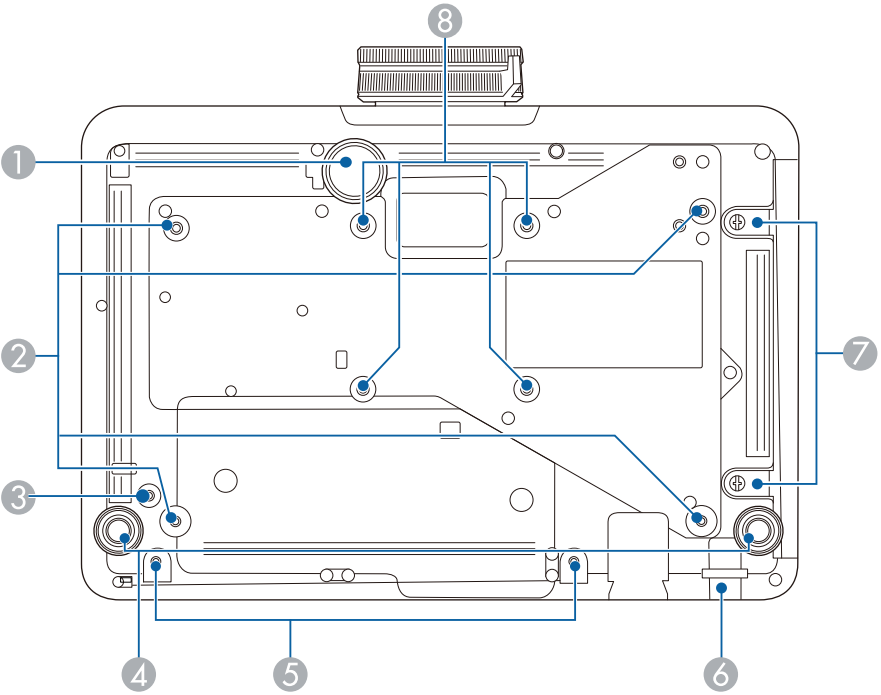
Naam		Functie
1	Beveiligingssleuf	De beveiligingssleuf is compatibel met het door Kensington geproduceerde Microsaver Security System.
2	Voedingsingang	Hierop sluit u de voedingskabel van de projector aan.
3	Interfacepoorten	Sluit kabels aan voor externe apparaten.
4	Bedieningspaneel	Hiermee bedient u de projector.
5	Externe receiver	Hiermee worden signalen vanaf de afstandsbediening ontvangen.

## » Verwante koppelingen


- "Projectoronderdelen - Interfacepoorten" [pag.14](#)

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.114](#)

## Projectoronderdelen - Onderkant



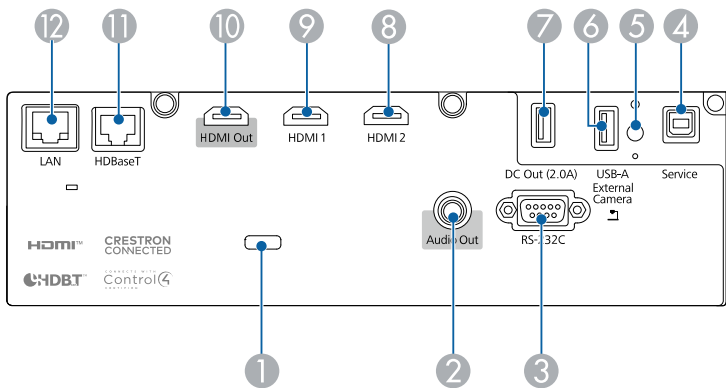
Naam		Functie
1	Instelbare voet aan voorzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een tafel, kunt u de voet uitschuiven om de beeldpositie aan te passen.
2	Bevestigingspunten ophangbeugel (vier punten)	Bevestig de optionele ophangbeugel hier als u de projector aan het plafond wilt ophangen.

Naam	Naam	Functie
3	Bevestigingspunt draadklem	Wanneer u de optionele plafondmontage gebruikt, bevestigt u de karabijnhaak hier om de veiligheidsdraad vast te maken en te verhinderen dat de projector valt van het plafond of de muur.
4	Voeten aan achterzijde	Als de projector op een plat oppervlak is geplaatst, bv. op een desk, kunt u deze voeten uitschuiven of intrekken om de horizontale beeldhoek aan te passen.
5	Schroefgaten voor kabeldeksel	Schroefgaten om de kabeldeksel op zijn plaats te bevestigen.
6	Bevestigingspunt van beveiligingskabel	Leid hier een in de handel verkrijgbaar draadslot doorheen en sluit het af. <div> <b>Waarschuwing</b> Maak de veiligheidsdraad niet vast aan dit punt.</div>
7	Schroeven van luchtfilterdeksel	Schroeven om het luchtfilterdeksel op zijn plaats te bevestigen.
8	Bevestigingspunten (vier punten)	Gebruik deze punten om een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montageinterfacestandaard (100 × 100 mm) te bevestigen wanneer u de projector installeert aan een muur, of wanneer u de projector ophangt aan een plafond.

» **Verwante koppelingen**

- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.114](#)

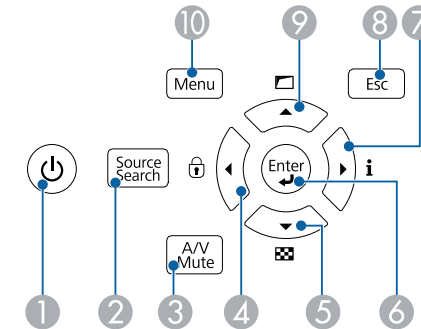
## Projectoronderdelen - Interfacepoorten



Naam	Naam	Functie
1	Kabelhouder	Steek hier een in de handel verkrijgbare bundelband door om de kabels vast te zetten.
2	Audio Out-poort	Verstuurt het geluidssignaal van de huidige invoerbron naar een externe luidspreker.
3	RS-232C-poort	Hierop sluit u een RS-232C-kabel aan om de projector te beheren vanaf een computer. (U hoeft deze poort normaal gesproken niet te gebruiken.)
4	Service-poort	Deze poort wordt gebruikt voor batchinstellingen.
5	Borgschroef voor draadloze LAN-module	Bevestigt de klep van de draadloze LAN-module

Naam	Functie
⑥ USB-A-poort	<p>Hier sluit u een USB-apparaat aan en projecteert u films of beelden.</p> <p>Gebruik deze poort voor het verbinden van de optionele documentcamera.</p> <p>Gebruik deze poort om de draadloze LAN-module te verbinden.</p> <p>Gebruik deze poort om de externe camera aan te sluiten.</p> <p>Gebruik deze om de optionele draadloze zender te koppelen.</p> <p>Gebruik deze om een USB-geheugenapparaat te verbinden om fout- en bewerkingslogboekbestanden op te slaan.</p>
⑦ DC Out (2,0A)-poort	<p>Biedt een aansluiting voor een in de handel verkrijgbare streaming mediaspeler om deze in te schakelen.</p> <p>USB-gegevensoverdracht is niet beschikbaar.</p>
⑧ HDMI2-poort	<p>Voert videosignalen in vanaf HDMI-compatibele videoapparatuur en computers.</p> <p>Deze poort is compatibel met HDCP2.3.</p>
⑨ HDMI1-poort	
⑩ HDMI Out-poort	<p>Door het aansluiten van een HDMI-kabel van deze poort op de HDMI-poort van een andere projector, kunt u een eenvormig beeldgebied maken en projecteren vanaf andere projectors.</p> <p>Deze poort is compatibel met HDCP2.3.</p>
⑪ HDBaseT-poort	<p>Hier sluit u een LAN-kabel aan op de optionele HDBaseT-zender.</p> <p>Deze poort is compatibel met HDCP2.3.</p>
⑫ LAN-poort	<p>Sluit een netwerkkabel aan om de projector te verbinden met een netwerk.</p>

## Projectoronderdelen - Bedieningspaneel



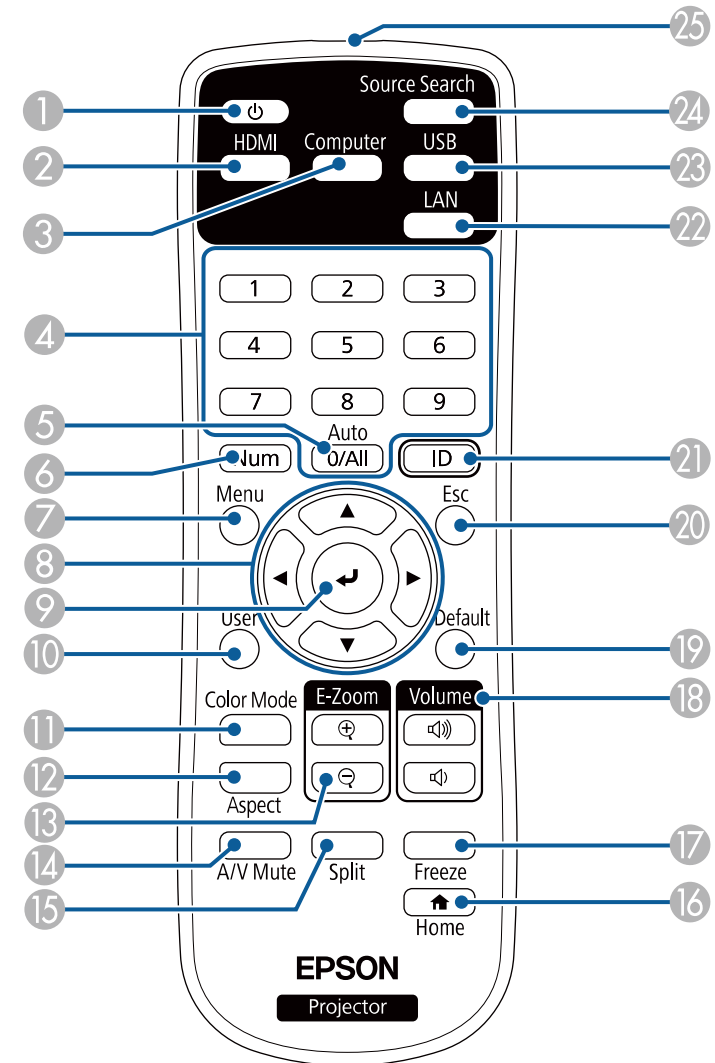
Naam	Functie
① Voedingsknop ( )	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [Source Search]-knop	Schakelt naar de volgende invoerbron.
③ [A/V Mute]-knop	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
④ Pijlknop links	<p>Toont het scherm <b>Toetsvergrendeling</b>.</p> <p>Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.</p>
⑤ Pijlknop omlaag	<p>Hiermee geeft u een testpatroon weer.</p> <p>Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.</p>
⑥ [Enter]-knop ( )	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
⑦ Pijlknop rechts	<p>Toont het scherm Informatie.</p> <p>Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.</p>
⑧ Knop [Esc]	<p>Hiermee wordt de huidige functie gestopt.</p> <p>Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.</p>

Naam	Functie
9 Pijlknop omhoog	Toont het scherm <b>Geometrische corr.</b> . Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu of helpbestand van de projector wordt weergegeven.
10 Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.



## » Verwante koppelingen

- "Een beeldbron selecteren" [pag.61](#)

## Projectoronderdelen - Afstandsbediening





Naam	Functie
① Voedingsknop (  )	Hiermee schakelt u de projector in of uit.
② [HDMI]-knop	Schakelt de beeldbron tussen de poorten HDMI1, HDMI2 en HDBaseT.
③ [Computer]-knop	Deze knop is niet beschikbaar voor deze projector.
④ Numerieke knoppen	Voert nummers in het menu van de projector in terwijl u de [Num]-knop ingedrukt houdt.
⑤ Knop [Auto]	Deze knop is niet beschikbaar voor deze projector.
⑥ [Num]-knop	Houd deze knop ingedrukt om cijfers in te voeren met de numerieke knoppen.
⑦ Knop [Menu]	Hiermee wordt het menu van de projector weergegeven en afgesloten.
⑧ Pijlknoppen	Hiermee selecteert u menu-items terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑨ [Enter]-knop (  )	Opent de huidige selectie en gaat naar het volgende niveau terwijl het menu van de projector wordt weergegeven.
⑩ [User]-knop	Voert de instellingen uit die zijn toegewezen aan de instelling <b>Knop gebruiker</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
⑪ [Color Mode]-knop	Wijzigt de kleurmodus.
⑫ [Aspect]-knop	Wijzigt de hoogte-breedteverhouding.
⑬ Knoppen [E-Zoom] +/-	Maakt het geprojecteerde beeld groter/kleiner.
⑭ Knop [A/V Mute]	Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
⑮ Knop [Split]	Projecteert maximaal twee beelden van verschillende beeldbronnen tegelijk door het geprojecteerde scherm te splitsen.
⑯ [Home]-knop	Hiermee wordt het Startscherm weergegeven en gesloten.
⑰ [Freeze]-knop	Pauzeert of hervat beelden.
⑱ Knoppen [Volume] omhoog/omlaag	Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

Naam	Functie
⑲ [Default]-knop	Zet de instelling terug naar de standaard-waarde.
⑳ Knop [Esc]	Hiermee wordt de huidige functie gestopt. Keert terug naar het vorige menuniveau tijdens het weergeven van het menu van de projector.
㉑ [ID]-knop	Houd deze knop ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om de ID in te stellen van de projector die u met de afstandsbediening wilt bedienen.
㉒ [LAN]-knop	Schakelt de beeldbron naar het apparaat dat via het netwerk is verbonden.
㉓ [USB]-knop	Selecteert de USB-A-poort als de beeldbron.
㉔ Knop [Source Search]	Schakelt naar de volgende invoerbron.
㉕ LED afstandsbediening	Zendt signalen van de afstandsbediening naar de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.65](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.63](#)
- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.92](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Startscherm" [pag.38](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.61](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.90](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.91](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.73](#)
- "De menu-instellingen aanpassen" [pag.152](#)

# De projector installeren

Volg de instructies in deze secties om uw projector te installeren.

## » **Verwante koppelingen**

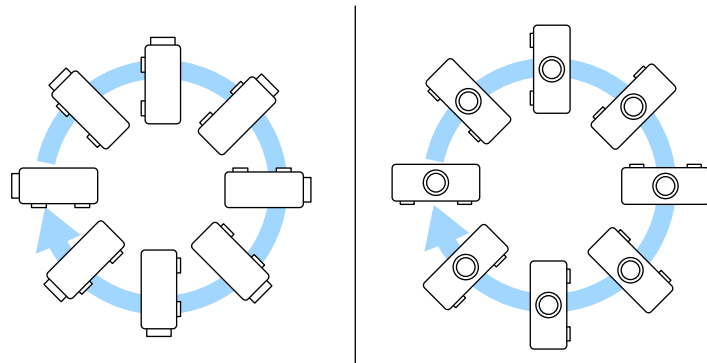
- "Plaatsing van de projector" [pag.19](#)
- "De beveiligingskabel installeren" [pag.24](#)
- "Projectoraansluitingen" [pag.27](#)
- "Meerdere projectors van hetzelfde model aansluiten" [pag.32](#)
- "Het kabeldeksel monteren en verwijderen" [pag.33](#)
- "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.34](#)

U kunt de projector op nagenoeg elk vlak oppervlak plaatsen om een beeld te projecteren.

U kunt de projector monteren in een ophangbeugel als u deze wilt gebruiken op een vaste locatie. Als u de projector aan het plafond wilt ophangen, hebt u de optionele ophangbeugel nodig.

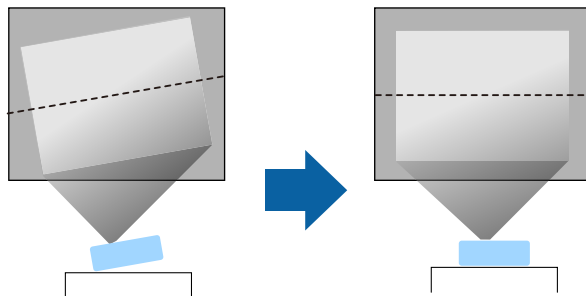
U kunt ook een in de handel verkrijgbare montage, compatibel met de VESA-montage-interfacestandaard (100 × 100 mm).

De projector kan onder verschillende hoeken worden geïnstalleerd. Er is geen verticale of horizontale limiet aan hoe de projector kan worden geïnstalleerd.

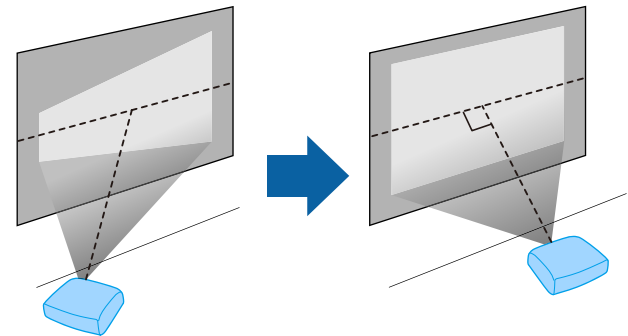


Let op de volgende punten wanneer u een locatie voor de projector selecteert:

- Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak of installeer het apparaat met een compatibele beugel.



- Laat voldoende ruimte over rond en onder de projector voor ventilatie en plaats het apparaat niet op of naast iets dat de ventilatieopeningen kan blokkeren.
- Plaats de projector zo dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.



## Waarschuwing

- U moet een ophangbeugel monteren wanneer u de projector aan een plafond wilt hangen. Als u de projector niet correct installeert, kan deze vallen en schade of letsels veroorzaken.
- Gebruik geen tape op de bevestigingspunten van de ophangbeugel om te voorkomen dat deze losraken, en gebruik geen smeermiddel, olie of soortgelijke substanties op de projector, anders kan de behuizing van de projector breken waardoor deze uit de ophangbeugel kan vallen. Hierdoor kan iemand die zich onder de ophangbeugel bevindt, ernstig gewond raken en kan de projector worden beschadigd.
- Als u de plafondmontage en de projector niet correct installeert, kan de projector vallen. Zorg dat u, na het installeren van de specifieke Epson-beugel die uw projector ondersteunt, de beugel aan alle bevestigingspunten voor plafondmontage van de projector vastmaakt. Maak ook de projector en beugels vast met behulp van draad die sterk genoeg is om hun gewicht vast te houden.
- Installeer de projector niet op een locatie die onderhevig is aan hoge percentages stof of vochtigheid, of op een locatie die onderhevig is aan rook of stoom. Anders kan brand of een elektrische schok worden veroorzaakt. De behuizing van de projector zou tevens kunnen verslechteren en beschadigd worden, waardoor de projector van de montage kan vallen.


### **Voorbeelden van omgevingen die ertoe zouden kunnen leiden dat de projector valt als gevolg van verslechtering van de behuizing**

- Locaties die onderhevig zijn aan overmatige rook of oliedeeltjes in de lucht, zoals fabrieken of keukens
- Locaties die vluchtige oplosmiddelen of chemicaliën bevatten, zoals fabrieken of laboratoria
- Locaties waar de projector onderworpen zou kunnen worden aan reinigingsmiddelen of chemicaliën, zoals fabrieken of keukens
- Locaties waar aromatische oliën vaak worden gebruikt, zoals ontspanningsruimtes.
- In de buurt van apparaten die overmatige rook, oliedeeltjes in de lucht of schuim produceren bij voorvallen
- Locaties dicht bij luchtbevochtigers

## Waarschuwing

- Dek de luchttoevoer- en luchtafvoerventilatoren van de projector niet af. Als de ventilatieopeningen worden afgedekt, kan de binnentemperatuur stijgen en brand veroorzaken.
- De projector mag niet in locaties worden gebruikt of opgeslagen waar het wordt onderworpen aan stof of vuil. Anders kan de kwaliteit van het geprojecteerde beeld afnemen. Als de lens of luchtfilter stoffig is, kan dit resulteren in een defect of brand.
- Niet installeren op een instabiel oppervlak of op een plek buiten de gewichtspecificaties van de projector. Anders kan het vallen of omvallen en daarmee een ongeval of letsel veroorzaken.
- Wanneer u het installeert op een hoge plek, dient u maatregelen te nemen tegen vallen door gebruik te maken van draden om de veiligheid in een noodsituatie te garanderen, zoals een aardbeving en daarmee ongevallen te voorkomen. Als u de projector niet goed monteert, kan hij naar beneden vallen en letsel veroorzaken.
- Niet installeren op een locatie waar schade door zout kan optreden of op locaties die onderhevig zijn aan corrosief gas, zoals zwavelhoudend gas van warmtebronnen. Anders kan de projector vallen door corrosie. De projector kan ook defect raken.

## **Let op**

- Als u de projector gebruikt op een hoogte boven 1.500 m, zet u de instelling **Hoogtemodus** in op **Aan** in het menu van de projector om te garanderen dat de binnentemperatuur van de projector goed wordt geregeld.  
 **Uitgebreid > Bewerking > Hoogtemodus**
- Installeer de projector bij voorkeur niet in een omgeving met een hoge luchtvochtigheid of een omgeving met veel rook van open vuren of tabaksrook.

## » **Verwante koppelingen**

- "Opmerkingen over het vervoer" [pag.21](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.21](#)
- "Projectieafstand" [pag.23](#)
- "Beeldvorm" [pag.52](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Opmerkingen over het vervoer

In de projector zijn veel glazen onderdelen en precisiecomponenten aanwezig. Voorkom schade tijdens het transport. Ga als volgt met de projector om.

- Verwijder eventuele apparatuur die aangesloten is op de projector.
- Maak de lensafdekking vast die bij de projector werd geleverd.
- Wanneer u de projector over een lange afstand of als ingecheckte bagage transporteert, moet u deze verpakken in een stevige doos met vulling errond en de doos markeren als "Breekbaar".
- Wanneer u de projector verzendt voor reparaties, plaatst u deze, indien mogelijk, in zijn origineel verpakkingsmateriaal of gebruikt u equivalente materialen met vulling rond projector. Markeer de doos met "Breekbaar."

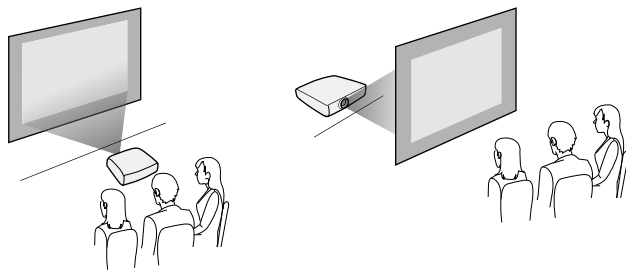


Epson zal niet aansprakelijk zijn voor schade die is opgelopen tijdens het transport.

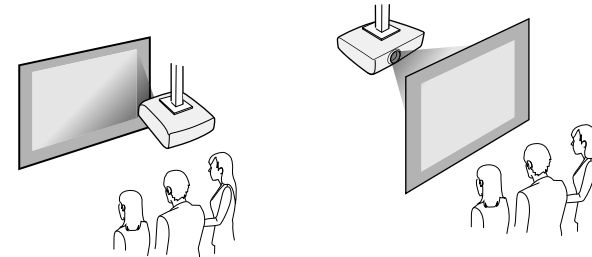
## Configuratie van de projector en opties voor de montage

U kunt de projector op de volgende manieren configureren of monteren:

Voor/achter



Plafond voor/Plafond achter



Selecteer de juiste optie **Projectie** in het menu **Installatie** van de projector volgens de installatiemethode die wordt gebruikt. Indien nodig, zet u de instelling **Knop omgek. richting** in het menu **Bewerking** van de projector aan en past u de instelling **Menu Rotatie** in het menu **Weergeven** van de projector aan.

### » Verwante koppelingen

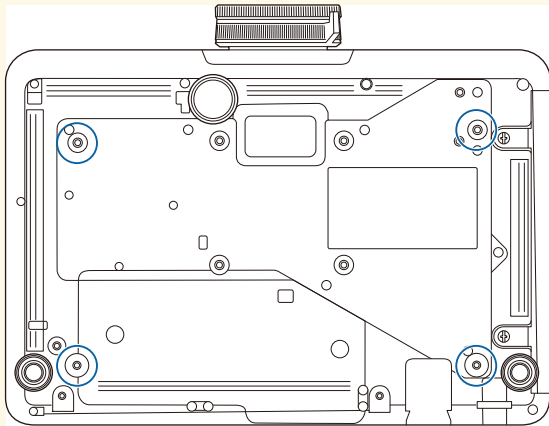
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.21](#)
- "Projectiemodi" [pag.44](#)

## Voorzorgsmaatregelen bij de installatie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen bij het installeren van de projector.

## Let op

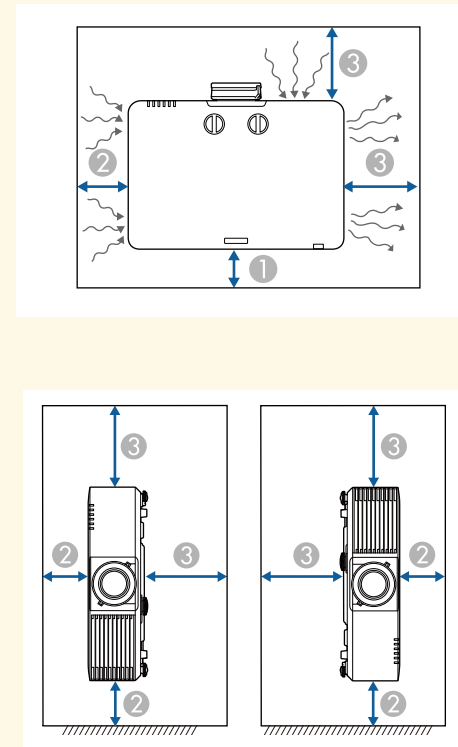
- Als de projector in een hoek is geïnstalleerd, moet deze worden geïnstalleerd door gekwalificeerde technici met montagehardware, ontworpen voor het gebruik met deze projector.
- Installeer de projector op de juiste manier om te verhinderen dat deze valt.
- Gebruik M4-schroeven (tot een diepte van 9 mm) om de bevestigingspunten van de ophangbeugel van de projector op vier punten aan het plafond en de standaard te monteren.



## Installatieruimte

### Let op

Zorg ervoor dat u de volgende ruimte rond de projector laat zodat de openingen voor het aanzuigen en uitblazen van lucht niet worden geblokkeerd.



① 10 cm

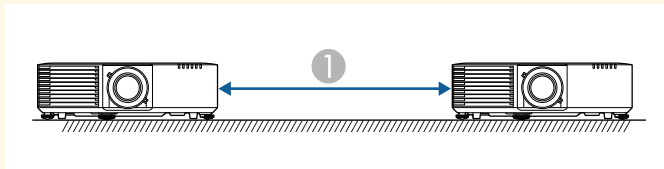
② 20 cm

③ 40 cm

## Installatieruimte (wanneer u meerdere projectors naast elkaar installeert)

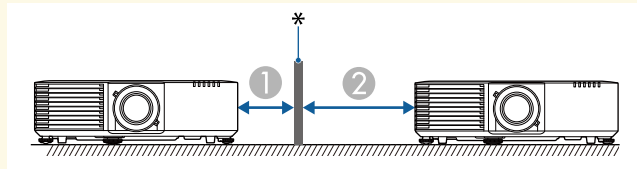
### Let op

- Als u meerdere projectors naast elkaar installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht van de ene beamer niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.



① 150 cm

- Als u een tussenschot gebruikt, kunt u de ruimte tussen de projectors smaller maken.



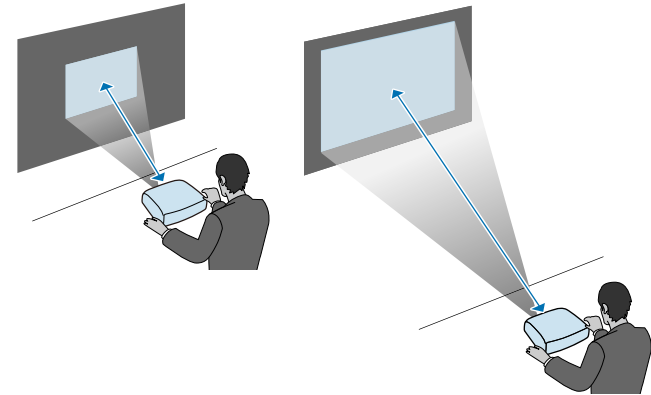
① 20 cm

② 40 cm

\* Tussenschot

afhankelijk van de zoomfactor, de hoogte-breedteverhouding en andere instellingen.

Raadpleeg de bijlage voor details over hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



### » Verwante koppelingen

- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.220](#)

## Projectieafstand

De afstand van de plaats van de projector tot het scherm bepaalt bij benadering de grootte van het beeld. Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe meer de beeldgrootte toeneemt. Dit kan echter verschillen

U kunt de beveiligingskabel installeren om te verhinderen dat de projector van het plafond valt.

## Waarschuwing

Zorg dat u de beveiligingskabel die bij de Epson-plafondmontage is geleverd, gebruikt. De beveiligingskabel is beschikbaar als een optionele set beveiligingskabels ELPWR01.

### » Verwante koppelingen

- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt" [pag.24](#)
- "Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt" [pag.25](#)

## Wanneer u de plafondmontage ELPMB22 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

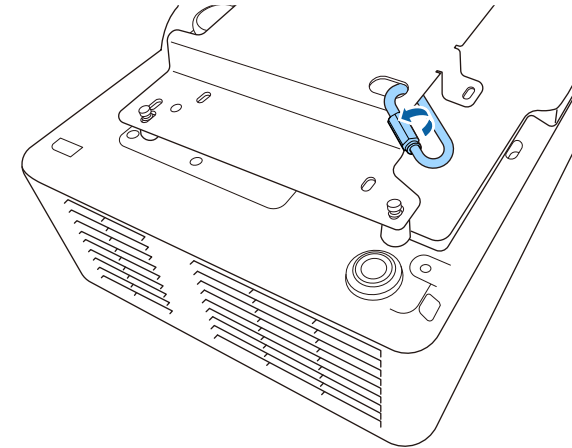
Voordat u begint, moet u controleren of de ELPMB22-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

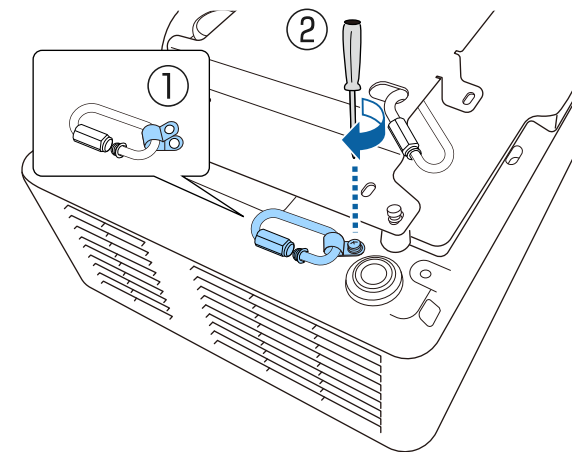


Raadpleeg de *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual* voor details over het installeren van de ELPMB22.

- 1** Maak een karabijnhaak vast in de opening op de plafondmontage en maak de vergrendeling van de karabijnhaak vast.

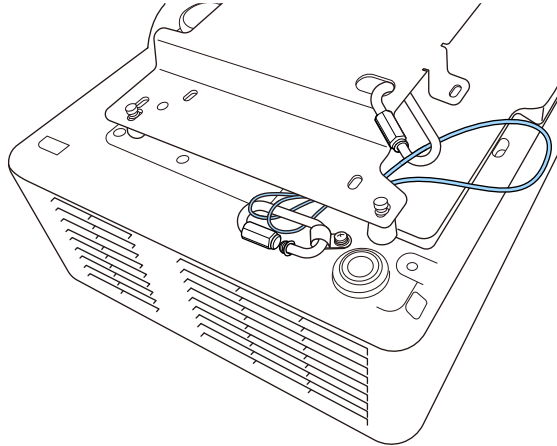


- 2** Bevestig de draadklem op een andere karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.





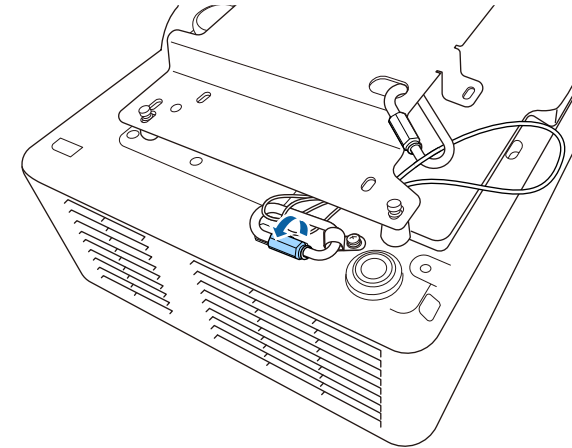
- 3** Stop de veiligheidsdraad in een lus door de karabijnhaak op de plafondmontage en bevestig beide uiteinden aan de karabijnhaak op de projector.



**⚠ Waarschuwing**

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 4** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



## Wanneer u de plafondmontage ELPMB30 gebruikt

U kunt een beveiligingskabel vastmaken aan uw projector voor meer veiligheid zoals weergegeven.

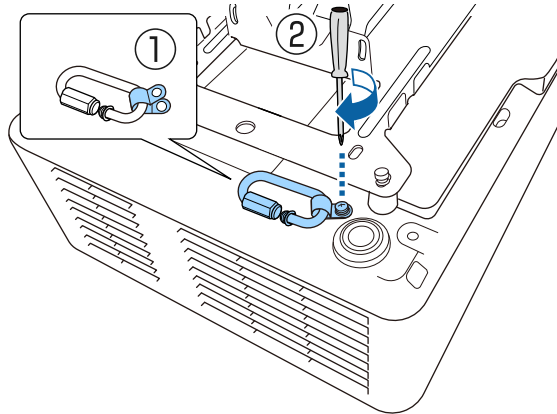
Voordat u begint, moet u controleren of de projectorplaat voor de ELPMB30-plafondmontage stevig is geïnstalleerd op de projector en of de volgende items bij de set beveiligingskabels zijn geleverd:

- Beveiligingskabel x 1
- Karabijnhaak x 2 (er wordt slechts één karabijnhaak gebruikt voor de ELPMB30.)
- Draadklem x 1
- Bevestigingsschroef (M4 x 10 mm) x 1

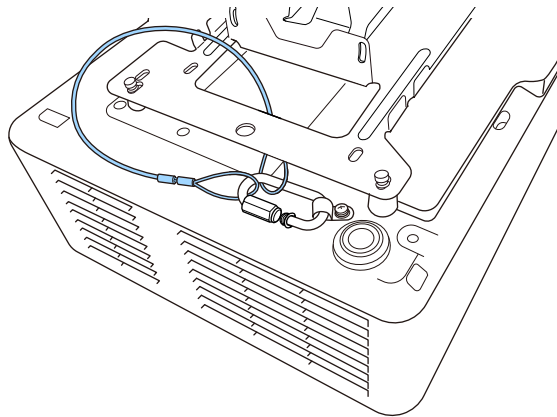


Meer details over het installeren van de ELPMB30 vindt u in de *ELPMB30 User's Guide*.

- 1** Bevestig de draadklem op de karabijnhaak en gebruik dan de schroef om de draadklem op de schroef vast te maken aan het draadklembevestigingspunt op de projector.



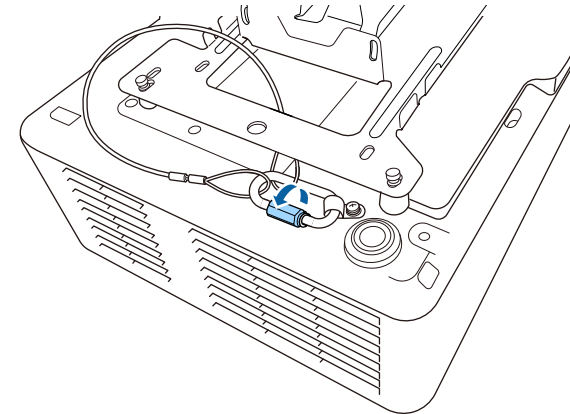
- 2** Stop de beveiligingskabel in een lus door de opening in de plafondmontage en bevestig dan beide uiteinden aan de karabijnhaak.



## **Waarschuwing**

Maak de veiligheidsdraad niet vast aan het bevestigingspunt van de beveiligingskabel.

- 3** Maak het slot van de karabijnhaak vast.



Raadpleeg deze secties voor het aansluiten van de projector op verschillende projectiebronnen.

## Let op

- Controleer de vorm en oriëntatie van de aansluitingen op elk kabel die u wilt aansluiten. Forceer geen aansluiting in een poort als het niet past. Het apparaat of uw projector kan beschadigd of defect raken.



Raadpleeg de *Beknopte handleiding* voor een lijst van kabels die bij uw projector zijn geleverd. Koop optionele of in de handel verkrijgbare kabels indien nodig.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een computer" [pag.27](#)
- "Aansluiten op videobronnen" [pag.27](#)
- "Aansluiten op externe USB-apparaten" [pag.28](#)
- "Aansluiten op een documentcamera" [pag.29](#)
- "Verbinden met een HDBaseT-zender" [pag.29](#)
- "Aansluiten op de basiseenheid" [pag.30](#)
- "Aansluiten op externe apparaten" [pag.30](#)

## Aansluiten op een computer

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van een computer op de projector.

## » Verwante koppelingen

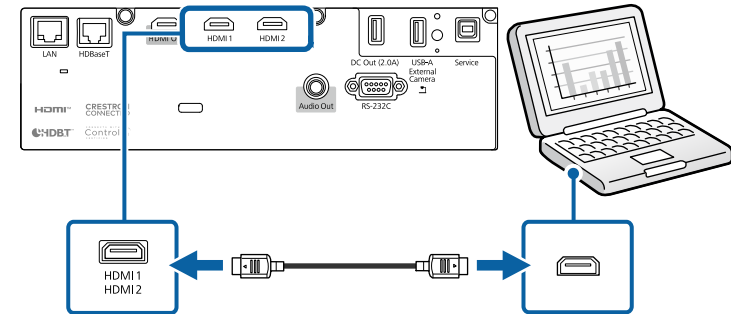
- "Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio" [pag.27](#)

### Aansluiten op een computer voor HDMI-video en -audio

Als uw computer een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de computer verzenden met het geprojecteerde beeld.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw computer.

- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Aansluiten op videobronnen

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van video-apparaten op de projector.



- Als de poort op het apparaat dat u aansluit een vreemde vorm heeft, gebruik dan de kabel die bij het apparaat werd geleverd of een optionele kabel voor het aansluiten op de projector.
- Voor de verschillende uitgangssignalen van de aangesloten videoapparatuur zijn er verschillende kabels.
- Sommige soorten videoapparatuur kunnen verschillende soorten signalen produceren. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de videoapparatuur als u wilt weten welke signalen kunnen worden uitgevoerd.
- Indien audio niet goed wordt afgespeeld, controleer dan de instellingen onder **Audiouitvoerapparaat**.  
☛ **Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat**

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een HDMI-videobron" [pag.28](#)

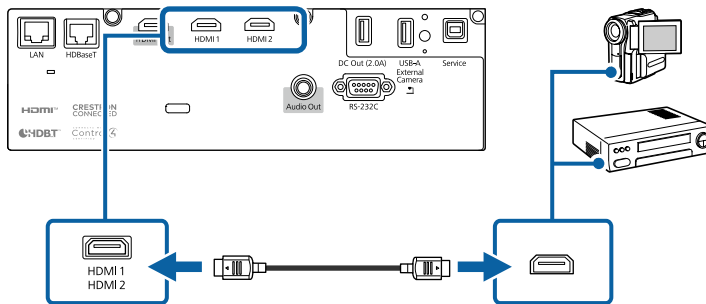
## Aansluiten op een HDMI-videobron

Als uw videobron een HDMI-poort heeft, kunt u deze aansluiten op de projector met een HDMI-kabel en het geluid van de beeldbron verzenden met het geprojecteerde beeld.

### Let op

Schakel de videobron niet in voordat u deze hebt aangesloten op de projector. Hierdoor kunt u de projector beschadigen.

- 1 Sluit de HDMI-kabel aan op de HDMI-uitgang van uw videobron.
- 2 Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



### » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Aansluiten op externe USB-apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe USB-apparaten op de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Projectie USB-apparaat" [pag.28](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.28](#)

- "Een USB-apparaat loskoppelen" [pag.29](#)

## Projectie USB-apparaat

U kunt beelden en andere inhoud projecteren zonder hierbij een computer of video-apparaat te gebruiken door één van deze apparaten aan te sluiten op uw projector:

- USB-flashstation
- Digitale camera of smartphone
- USB-harde schijf



- Digitale camera's of smartphones moeten apparaten met USB zijn, geen TWAIN-compatibele apparaten, en moeten compatibel zijn met de USB-massaopslagklasse.
- USB-harde schijven moeten voldoen aan de volgende vereisten:
  - Compatibel met USB-massaopslagklasse (niet alle apparaten van USB-massaopslagklasse worden ondersteund)
  - Geformatteerd in FAT16/32
  - Met eigen stroomvoorziening via eigen wisselstroomtoevoer (harde schijven met stroomtoevoer via bus worden niet aanbevolen)
  - Vermijd het gebruik van harde schijven met meerdere partities

U kunt ook afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die zijn opgeslagen op een USB-flashstation via Inhoudsweergavemodus.

### » Verwante koppelingen

- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)

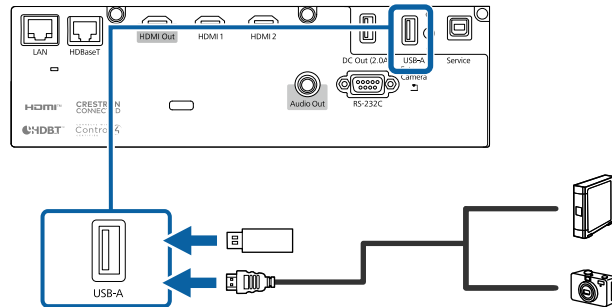
## Verbinden met een USB-apparaat

U kunt uw USB-apparaat aansluiten op de USB-A-poort van de projector en deze gebruiken voor het projecteren van beelden en andere inhoud.

1

Als er een stroomadapter bij uw USB-apparaat is geleverd, sluit u het apparaat aan op het stopcontact.

- 2** Sluit de USB-kabel of het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector zoals weergegeven.



### Let op

- Gebruik de USB-kabel die is geleverd bij of is aanbevolen voor gebruik met het apparaat.
- Sluit geen USB-hub of een USB-kabel die langer is dan 3 meter aan, anders zal het apparaat mogelijk niet correct werken.

- 3** Sluit zo nodig het andere uiteinde aan op uw apparaat.

## Een USB-apparaat loskoppelen

Als u klaar bent met de projectie met een aangesloten USB-apparaat, koppelt u het apparaat los van de projector.

- 1** Schakel, indien nodig, het apparaat uit en koppel het los.
- 2** Koppel het USB-apparaat los van de projector.

## Aansluiten op een documentcamera

U kunt een documentcamera aansluiten op uw projector voor het projecteren van beelden die door de camera worden weergegeven.

De verbindingmethode verschilt afhankelijk van het model van uw Epson-documentcamera. Raadpleeg de handleiding van de documentcamera voor meer informatie.

## Verbinden met een HDBaseT-zender

Om een HDMI- of RS-232C-sigitaal over een lange afstand te verzenden, kunt u de projector verbinden met een optionele HDBaseT-zender via een 100Base-TX-netwerkkabel. Dit is handig als u een signaal wilt verzenden of de projector wilt bedienen vanaf een externe locatie, zoals een zaal of een evenementenlocatie, omdat u een netwerkkabel met een lengte tot 100 m kunt gebruiken. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een STP-kabel Cat. 5e of beter te gebruiken. De werking is echter niet gegarandeerd voor alle invoer-/uitvoerapparaten en omgevingen.



- Om communicatie van ethernet- en seriële poorten mogelijk te maken op de zender, selecteert u **Aan** als de instelling **Bediening&communicatie** in het menu **Uitgebreid** van de projector. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld.
  - ☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Bediening&communicatie**
- Als u een Extron XTP-zender of -schakelaar hebt aangesloten op de HDBaseT-poort van de projector, selecteert u **Aan** voor de instelling **Extron XTP** in het menu **Uitgebreid** van de projector (**Bediening&communicatie** wordt automatisch op **Aan** gezet en **Stand-by modus** wordt automatisch ingesteld op **Communicatie aan**).
  - ☛ **Uitgebreid > HDBaseT > Extron XTP**
  - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**

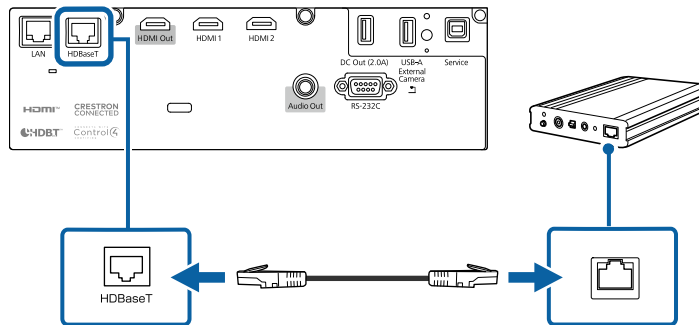
- 1** Schakel de projector en de HDBaseT-zender uit.




Zorg dat de projector en HDBaseT-zender uitgeschakeld zijn wanneer u een netwerkkabel aansluit of loskoppelt tussen de twee apparaten.

**2** Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op de HDBaseT-poort op de zender.

**3** Sluit het andere uiteinde aan op de HDBaseT-poort van de projector.



 Raadpleeg de documentatie die bij de HDBaseT-zender is geleverd voor instructies over het aansluiten ervan op uw video-apparaat of computer.

**4** Schakel de projector en de HDBaseT-zender in.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Aansluiten op de basiseenheid

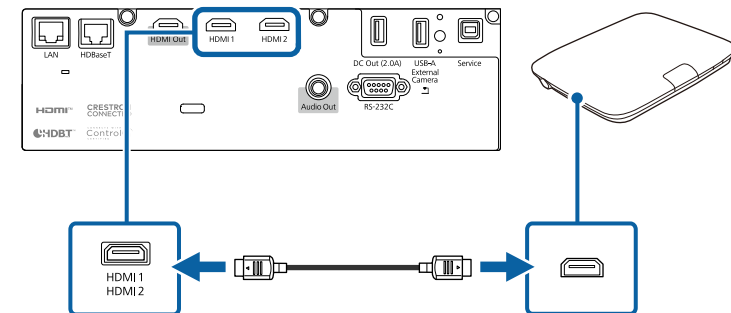
U kunt het optionele draadloos presentatiesysteem gebruiken voor het projecteren via de basiseenheid (ontvanger). Uw draadloos presentatiesysteem (ELPWP20) bevat één basiseenheid (ELPBU01) en twee draadloze zenders (ELPWT01). Als u de projector gebruikt met draadloze zenders, kunt u verbinding maken met Windows/Mac-computers via de basiseenheid en uw beelden gemakkelijk projecteren.



Raadpleeg de *ELPWP20 Quick Start Guide* voor details over het installeren van de basiseenheid.

**1** Sluit de HDMI-kabel die bij uw draadloos presentatiesysteem is geleverd aan op de HDMI Out-poort op de basiseenheid.

**2** Sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de projector.



**3** Sluit de draadloze zender aan op een USB-poort op uw computer. Raadpleeg de *Epson Wireless Presentation System Gebruikershandleiding* voor details.

## Aansluiten op externe apparaten

Volg de instructies in deze secties voor het aansluiten van externe apparaten op de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op externe luidsprekers" [pag.30](#)

## Aansluiten op externe luidsprekers

U kunt de projector aansluiten op externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening. U kunt het volume bedienen vanaf de afstandsbediening van de projector.

Om audio uit te voeren vanaf externe luidsprekers, stelt u **Audiuitvoerapparaat** in op **Projector** in het menu **Instellingen** van de projector. Indien er geen audio/videosysteem is aangesloten op de projector, wordt de audio afgespeeld via de externe luidsprekers, zelfs als **Audiuitvoerapparaat** is ingesteld op **AV-systeem**.

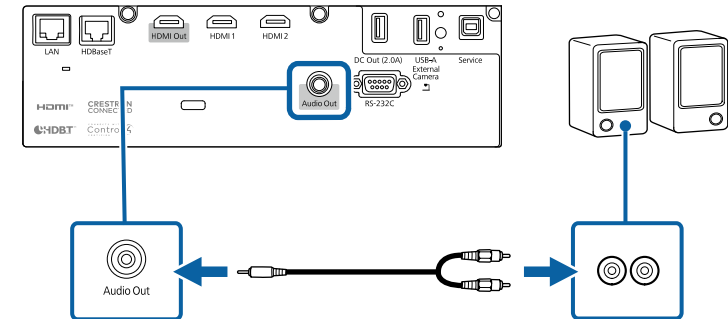
## 🖱️ Instellingen - HDMI-link - Audiuitvoerapparaat



- Als u audio wilt uitvoeren van de externe luidsprekers wanneer de projector is uitgeschakeld, selecteert u **Altijd** als de instelling voor **A/V-uitvoer** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - 🖱️ **Uitgebreid > A/V-instellingen > A/V-uitvoer**
- U kunt de projector ook aansluiten op een versterker met luidsprekers.
- Het ingebouwde luidsprekersysteem van de projector wordt uitgeschakeld wanneer u externe luidsprekers aansluit.

- 1** Zorg dat uw computer of videobron is aangesloten op de projector met zowel audio- als videokabels zoals nodig.
- 2** Zoek de geschikte kabel voor het aansluiten op uw externe luidsprekers, zoals een stereo ministecker-naar-connectorkabel of een ander type kabel of adapter.
- 3** Sluit het ene uiteinde van de kabel aan op uw externe luidsprekers zoals nodig.

- 4** Sluit het uiteinde met de stereo ministecker aan op de Audio Out van uw projector.



## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

U kunt hetzelfde beeld projecteren vanaf meerdere projectors.

U kunt meerdere projectors verbinden met een van de volgende methoden: serieschakeling of distributeursverbinding. U kunt maximaal vier projectors in serie aansluiten.

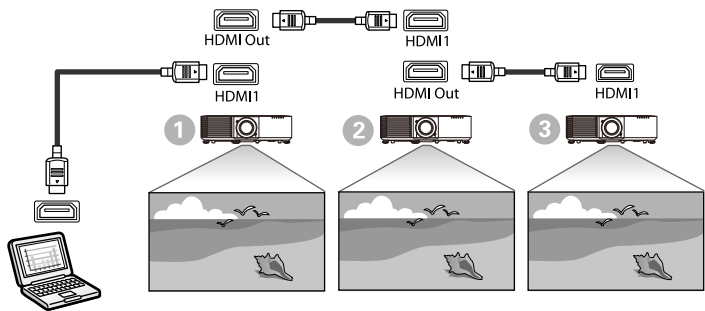
### Let op

Wanneer u de projectors installeert, moet u ervoor zorgen dat de uitgeblazen warme lucht niet in de aanzuigopening van een andere projector komt.

### » Verwante koppelingen

- "Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling" [pag.32](#)
- "Voorzorgsmaatregelen bij de installatie" [pag.21](#)

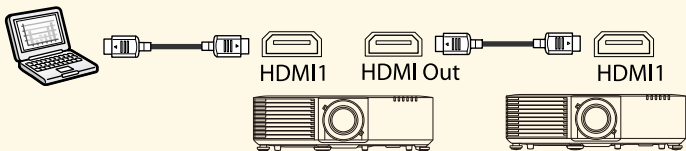
## Hetzelfde beeld projecteren in een serieschakeling



- 1 Sluit de projector aan op de computer met de HDMI-kabel en sluit dan de HDMI1-poort en HDMI Out-poort van de projectors met de HDMI-kabel.



- De afbeelding wordt alleen uitgevoerd vanaf de HDMI Out-poort wanneer HDMI1 is geselecteerd als de beeldbron.
- Als u drie of vier projectors in een serieschakeling aansluit, sluit u de projectors aan zoals weergegeven.

**2**

Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

**3**

Selecteer de benodigde instelling **HDMI-link > HDMI-uitvoerinstelling** in het menu **Instellingen** van de projector. Raadpleeg de lijst van instellingen voor meer informatie.

Instellingsitem	1	2	3
	Eerste projector om te verbinden met het apparaat	Projectors in het midden	Terminal projector
HDMI-uitvoerinstelling	Koppeling aan/uit: Aan Einde terminal: Uit	Koppeling aan/uit: Aan Einde terminal: Uit	Koppeling aan/uit: Aan Einde terminal: Aan

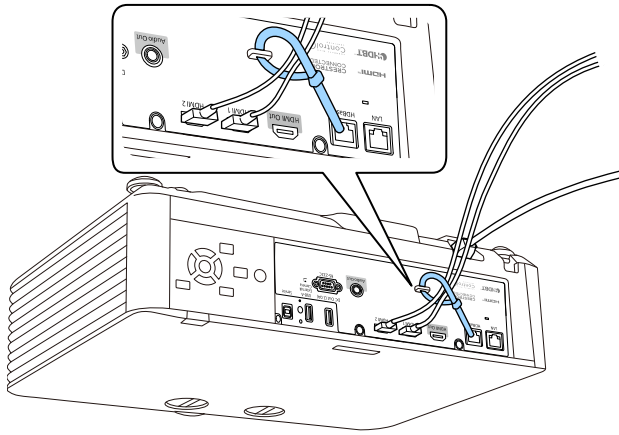


Dit werkt mogelijk niet als er vijf of meer projectors in serie zijn geschakeld of als de instellingen niet correct zijn.



Wanneer u de projector aan een plafond hangt, kunt u het kabeldeksel dat bij de projector is geleverd, bevestigen om de aangesloten kabels te verbergen.

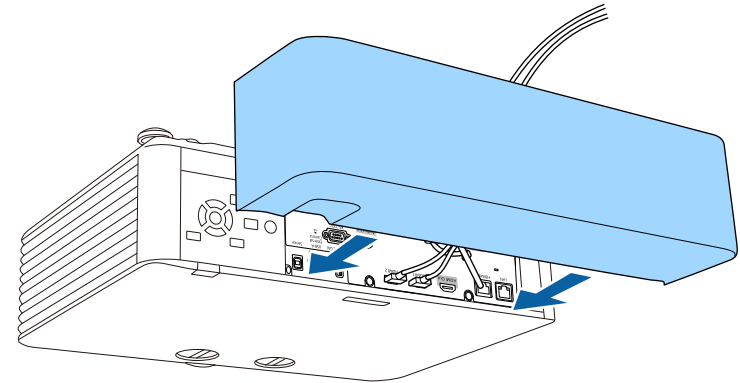
- 1** Steek een in de handel verkrijgbare tiwrap door de kabelhouder en bind de kabels samen.



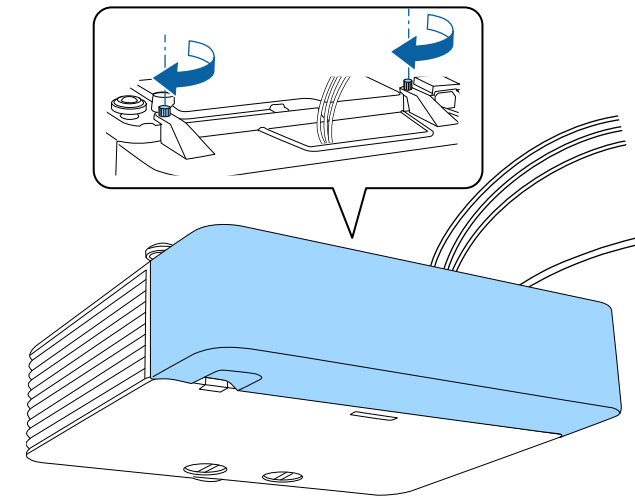
## **⚠ Let op**

Bind de voedingskabel niet samen met de andere kabels. Anders kan er brand ontstaan.

- 2** Leg het kabeldeksel op de projector zoals weergegeven en leg de kabels door de inkeping aan de onderkant van het kabeldeksel.



- 3** Maak de schroeven van het kabeldeksel vast.



De afstandsbediening werkt met twee AA-batterijen die bij de projector zijn geleverd.

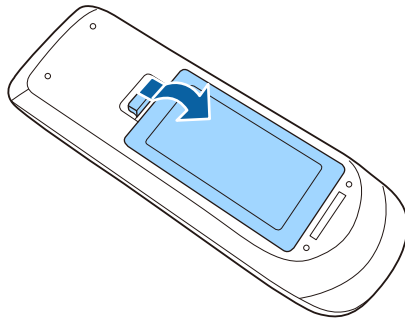
## Let op

Lees de *Veiligheidsvoorschriften* voordat u aan de slag gaat met de batterijen.



Vervang de batterijen zodra ze leeg zijn. De afstandsbediening gebruikt twee AA mangaan- of alkalinebatterijen.

- 1 Verwijder de batterijklep zoals weergegeven.

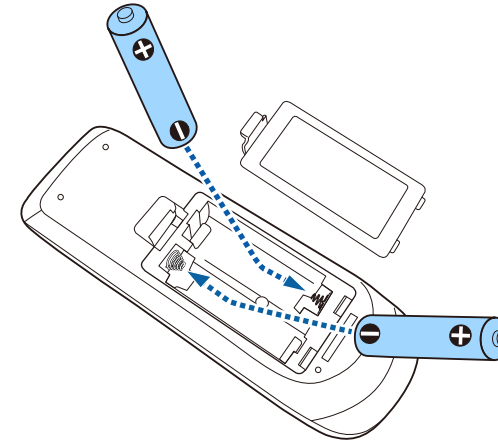


- 2 Verwijder de oude batterijen indien nodig.



Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale voorschriften.

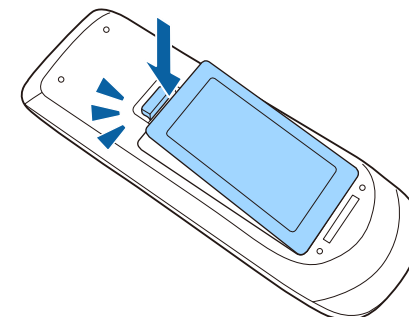
- 3 Plaats de batterijen met de uiteinden + en – in de weergegeven richting.



## ⚠ Waarschuwing

Plaats de batterijen aan de hand van de plus- (+) en mintekens (–) in de batterijhouder. Als de batterijen verkeerd worden gebruikt, kan hij ontploffen of gaan lekken en brand, letsel of productschade veroorzaken.

- 4 Plaats de batterijklep terug en druk deze omlaag tot de klep op zijn plaats klikt.



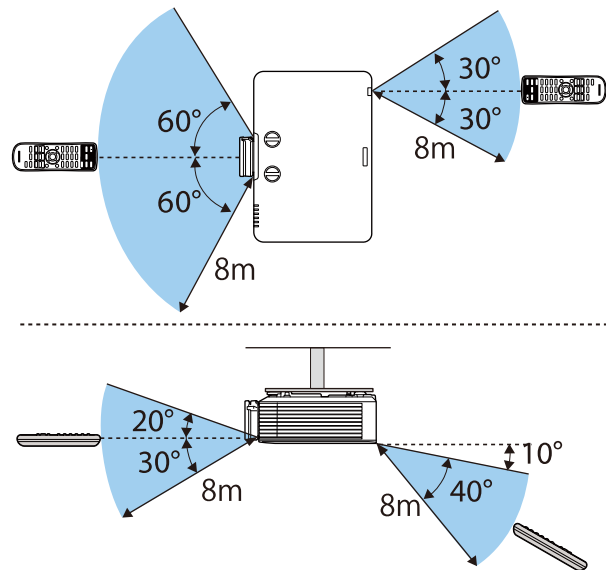
## » Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.35](#)

## Gebruik van de afstandsbediening

Met de afstandsbediening kunt u de projector bedienen vanaf nagenoeg overal in de kamer.

Zorg dat u de afstandsbediening naar de ontvangers op de projector richt binnen de hier weergegeven afstand en hoeken.



- Vermijd het gebruik van de afstandsbediening in omstandigheden met felle tl-lampen of in direct zonlicht, anders zal de projector niet reageren op opdrachten. Als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken, moet u de batterijen verwijderen.

# De basisfuncties van de projector gebruiken

Volg de instructies in deze secties om de basisfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projector inschakelen" [pag.37](#)
- "De projector uitschakelen" [pag.40](#)
- "De datum en tijd instellen" [pag.41](#)
- "De taal voor de menu's van de projector selecteren" [pag.43](#)
- "Projectiemodi" [pag.44](#)
- "Het schermtype instellen" [pag.46](#)
- "De beeldpositie aanpassen met Lensverschuiving" [pag.48](#)
- "Een testpatroon weergeven" [pag.50](#)
- "De beeldhoogte aanpassen" [pag.51](#)
- "Beeldvorm" [pag.52](#)
- "De grootte van het beeld aanpassen met de zoomstelring" [pag.59](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.60](#)
- "Een beeldbron selecteren" [pag.61](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.63](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.65](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.67](#)
- "De beeldresolutie bijstellen" [pag.70](#)
- "De helderheid aanpassen" [pag.71](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.73](#)

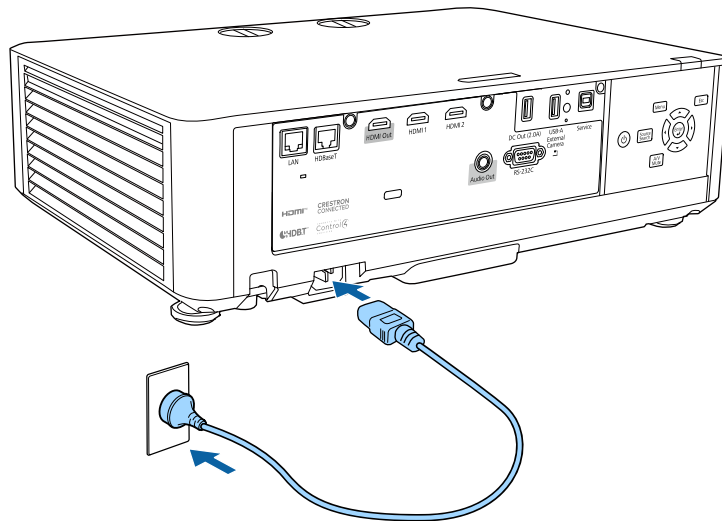
Zat de computer of videoapparatuur die u wilt gebruiken aan nadat u de projector hebt ingeschakeld.

## 1 Sluit het apparaat aan op de projector.

### ⚠ Let op

Sluit de voedingskabel aan nadat u het apparaat op de projector hebt aangesloten.

## 2 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang van de projector en steek de stekker in het stopcontact.



### ⚠ Waarschuwing

Zorg voor de aardeaansluiting voordat u de stekker in het stopcontact steekt. Als u de aardeaansluiting verwijdert, koppelt u de voedingskabel los en koppelt u deze los van de aarde.

Het voedingslampje van de projector licht blauw op. Dit geeft aan dat de projector stroom krijgt, maar nog niet is ingeschakeld (de projector staat in stand-bymodus).

## 3 Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

De projector piept en het statuslampje knippert blauw terwijl de projector bezig is met opwarmen. Zodra de projector is opgewarmd, stopt het statuslampje met knipperen en wordt het blauw.



- Wanneer **Snel opstarten** is ingeschakeld in het menu **Uitgebreid** van de projector, is de projector binnen enkele seconden gebruiksklaar wanneer u de volgende keer op de voedingsknop drukt.

➡ **Uitgebreid > Bewerking > Snel opstarten**

Probeer het volgende als u geen geprojecteerd beeld ziet.

- Schakel de aangesloten computer of het video-apparaat in.
- Wijzig de schermuitgang van de computer wanneer u een laptop gebruikt.
- Stop een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen (indien nodig).
- Druk op de afstandsbediening of het bedieningspaneel op de knop [Source Search] om de bron te detecteren.
- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste videobron.
- Als het Startscherm wordt weergegeven, selecteert u de bron die u wilt projecteren.

## ⚠ Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de lichtbron aan is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Blokkeer tijdens de projectie het licht van de projector niet met een boek of andere objecten. Als het licht van de projector wordt geblokkeerd, wordt het gebied waarop het licht schijnt warm waardoor het kan smelten, verbranden of vlam vatten. De lens kan ook warm worden door het gereflecteerde licht waardoor de projector ook defect kan raken. Om de projectie te stoppen, gebruikt u de knop A/V dempen of schakelt u de projector uit.



- Wanneer de instelling **Dir. Inschakelen** is ingesteld op **Aan** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra u deze aansluit. Houd ermee rekening dat de projector ook automatisch wordt ingeschakeld na herstel van een stroomuitval.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Dir. Inschakelen**

- Als u een specifieke poort selecteert als de instelling **Autom. inschakeling** in het menu **Uitgebreid** van de projector, wordt de projector ingeschakeld zodra deze een signaal of kabelaansluiting van deze poort detecteert.

☛ **Uitgebreid > Bewerking > Autom. inschakeling**

## » Verwante koppelingen

- "Startscherm" [pag.38](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

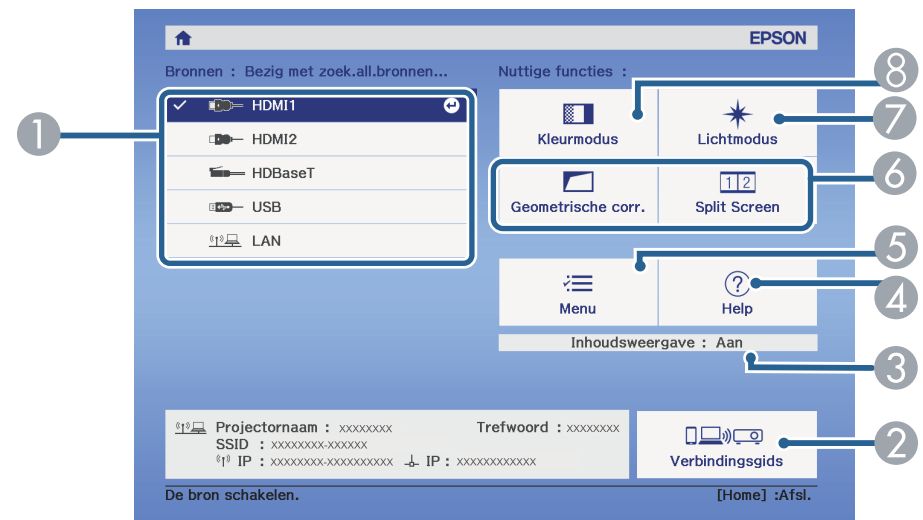
## Startscherm

Met de functie Startscherm kunt u gemakkelijk een beeldbron selecteren en nuttige functies openen.

U kunt het Startscherm weergeven door op de afstandsbediening op de knop [Home] te drukken. Als u het startscherm wilt weergeven wanneer u de projector inschakelt en er geen signaal wordt ingevoerd, stelt u **Startscherm auto weerg.** in op **Aan**.

## ☛ Uitgebreid > Startscherm > Startscherm auto weerg

Druk op de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om een menu-item te selecteren en druk dan op [Enter].



- 1 Selecteert de bron die u wilt projecteren.
- 2 Toont de Verbindingsgids. U kunt de draadloze verbindingmethoden selecteren in overeenstemming met de apparaten die u gebruikt, zoals smartphones of computers.
- 3 Geeft aan dat de projector in de modus Inhoudsweergave is.
- 4 Toont het Help-scherm.
- 5 Toont het menu van de projector.
- 6 Voert de menuopties uit die zijn toegewezen aan de instelling **Startscherm** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- 7 Selecteert de helderheid voor de lichtbron.
- 8 Wijzigt de kleurmodus van de projector.



- Na 10 minuten inactiviteit verdwijnt het startscherm en keert u terug naar het scherm waar u voorheen was (het scherm van de huidige ingangsbron of geen signaal-bericht).

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.52](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.125](#)
- "De projectormenu's gebruiken" [pag.153](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.203](#)
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)

Schakel de projector uit na gebruik.



- Schakel dit product uit wanneer het niet in gebruik is om de levensduur van de projector te verlengen. De levensduur van de lampbron verschilt afhankelijk van de geselecteerde modus, de omgevingsomstandigheden en het gebruik. De helderheid vermindert na verloop van tijd.
- Kalibratie licht start automatisch als u de projector uitschakelt en de volgende voorwaarden aanwezig zijn:
  - De instelling **Kalibratie licht** is ingesteld op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Resetten** van de projector
  - 100 uur is verstreken sinds de laatste lichtbronkalibratie
  - U hebt de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 20 minuten
- Aangezien de projector de functie voor direct uitschakelen ondersteunt, kan deze direct worden uitgeschakeld via de stroomonderbreker.

- 1** Druk op de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

De projector toont een scherm met de bevestiging van het uitschakelen.

Uitschakelen?

Ja : Druk op 

Nee: Druk op een andere knop

- 2** Druk opnieuw op de voedingsknop. (Druk op een willekeurige andere knop om het apparaat ingeschakeld te houden.)

De projector piept twee keer, de lichtbron wordt uitgeschakeld en het statuslampje dooft.

- 3** Om de projector te transporteren of op te bergen, controleer of het voedingslampje blauw is (niet knipperend) en het statuslampje uit is. Koppel dan de voedingskabel los.

- 4** Maak de lensafdekking vast.



U kunt de datum en tijd instellen voor de projector.

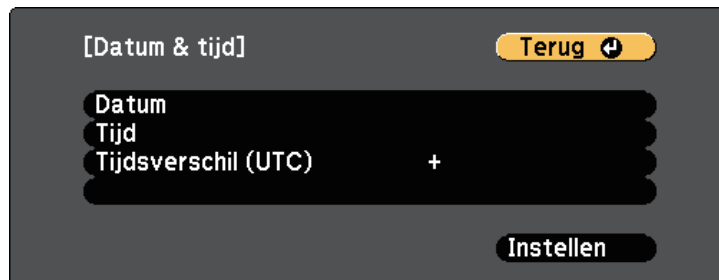
- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer de instelling **Bewerking** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:



- 6** Selecteer de instelling **Datum & tijd** en druk op [Enter].

U ziet dit scherm:

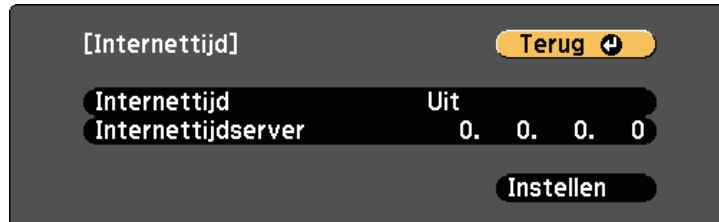


- 7** Selecteer **Datum**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de datum van vandaag in te voeren.
- 8** Selecteer **Tijd**, druk op [Enter] en gebruik het weergegeven toetsenbord om de Gecoördineerde universele tijd in te voeren.
- 9** Selecteer **Tijdsverschil (UTC)**, druk op [Enter] en stel het tijdverschil met de gecoördineerde universele tijd in.
- 10** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 11** Om de zomertijd te activeren, selecteert u de instelling **Zomertijd instellen** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 12** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].

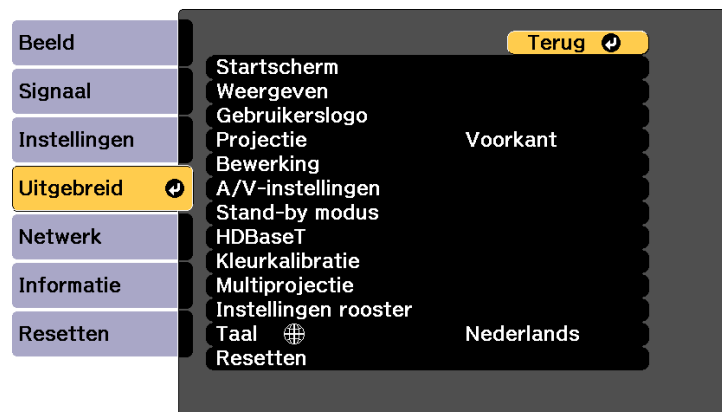
- 13** Om de tijd automatisch bij te werken via een tijdserver op internet, selecteert u de instelling **Internettijd** en drukt u op [Enter]. Selecteer dan de instellingen.



- 14** Wanneer u klaar bent, selecteert u **Instellen** en drukt u op [Enter].
- 15** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Als u de menu's en berichten van de projector in een andere taal wilt weergeven, kunt u de instelling **Taal** wijzigen.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer de instelling **Taal** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de taal die u wilt gebruiken en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

Afhankelijk van de manier waarop u de projector hebt geplaatst, is het mogelijk dat u de projectiemodus moet wijzigen zodat uw beelden correct worden geprojecteerd.

- **Voorkant** is voor het projecteren vanaf een tafel die voor het scherm staat.
- **Voor/bovenkant** spiegelt het beeld verticaal om ondersteboven te projecteren vanaf een plafond- of wandbeugel.
- **Achterkant** spiegelt het beeld horizontaal om te projecteren van achter een doorzichtig scherm.
- **Achter/boven** spiegelt het beeld verticaal en horizontaal om te projecteren vanaf een plafond- of wandmontage en van achter een doorzichtig scherm.

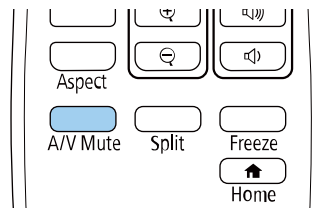
## » Verwante koppelingen

- "De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening" [pag.44](#)
- "De projectiemodus wijzigen via de menu's" [pag.44](#)
- "Configuratie van de projector en opties voor de montage" [pag.21](#)

## De projectiemodus wijzigen via de afstandsbediening

U kunt de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Houd de knop [A/V Mute] op de afstandsbediening 5 seconden ingedrukt.



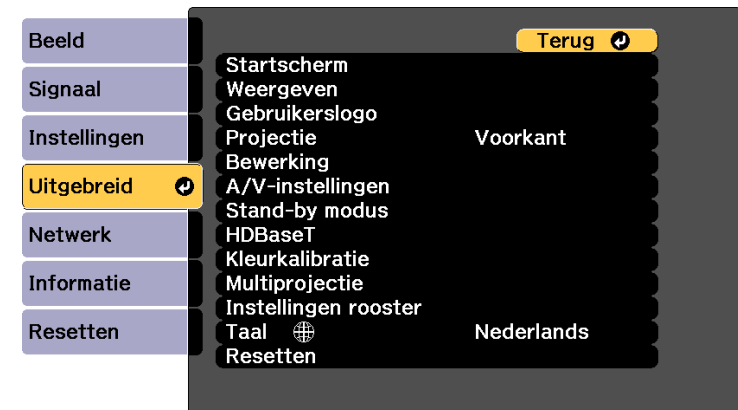
Het beeld verdwijnt kort en verschijnt opnieuw verticaal gespiegeld.

- 3 Om de projectie terug te zetten naar de originele modus, houdt u de knop [A/V Mute] opnieuw 5 seconden ingedrukt.

## De projectiemodus wijzigen via de menu's

Via de menu's van de projector kunt u de projectiemodus wijzigen om het beeld verticaal en/of horizontaal te spiegelen.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Projectie** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer een projectiemodus en druk op [Enter].



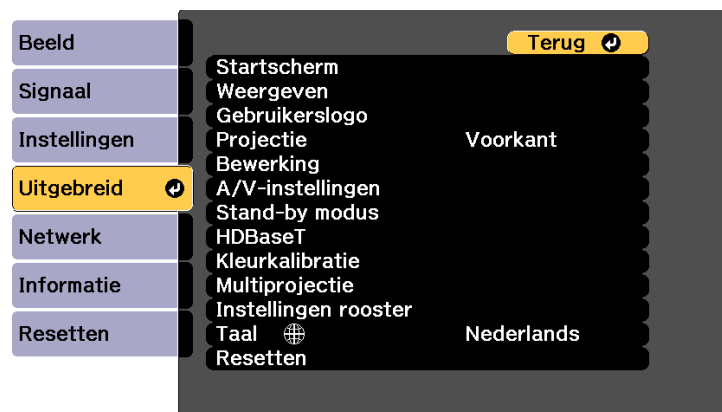
- 6** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de instelling Schermtype gebruiken voor het afstemmen van de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld met het scherm dat u gebruikt.



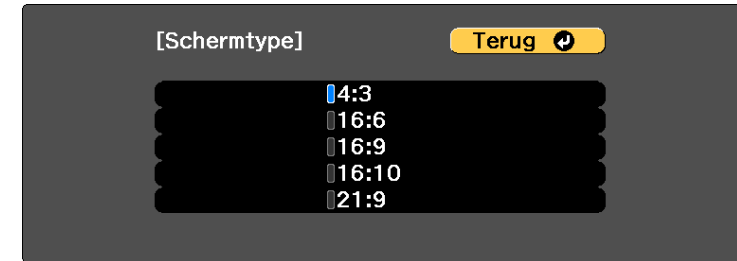
- Deze instelling is niet beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
  - USB
  - LAN
- U kunt de instelling **Schermtipe** niet wijzigen wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als u de instelling **Schermtipe**, worden de instellingen voor **Geometrische corr.** geïnitieerd.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Weergeven > Scherm > Schermtype**.

U ziet dit scherm:



- 5** Selecteer de hoogte-breedteverhouding van het scherm en druk op [Enter].
- 6** Druk op [Menu] om de menu's af te sluiten.
- 7** Pas de beeldverhouding voor het geprojecteerde beeld indien nodig aan.



Wanneer de instelling **Schermtipe** wijzigt, worden de EDID-instellingen automatisch aangepast.

☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**

## » Verwante koppelingen

- "De beeldpositie aanpassen met de schermpositie" [pag.46](#)

## De beeldpositie aanpassen met de schermpositie

Als er ruimte is tussen de rand van het beeld en het geprojecteerde kader van het scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen.



- U kunt de schermpositie niet aanpassen als **Schermtipe** is ingesteld op **16:10**.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

**3** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Weergeven > Scherm > Schermpositie**.

**5** Gebruik de pijlknoppen op het bedieningspaneel of de afstandsbediening om de beeldpositie aan te passen.



**6** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent.

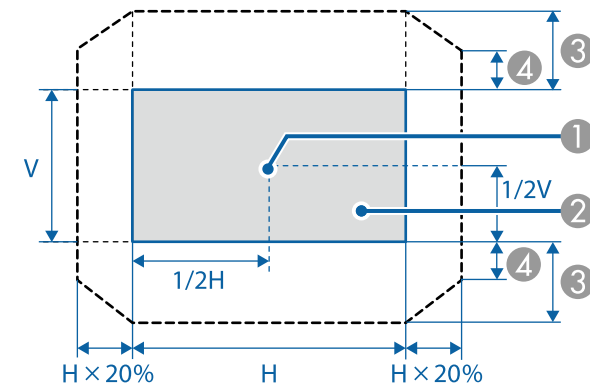
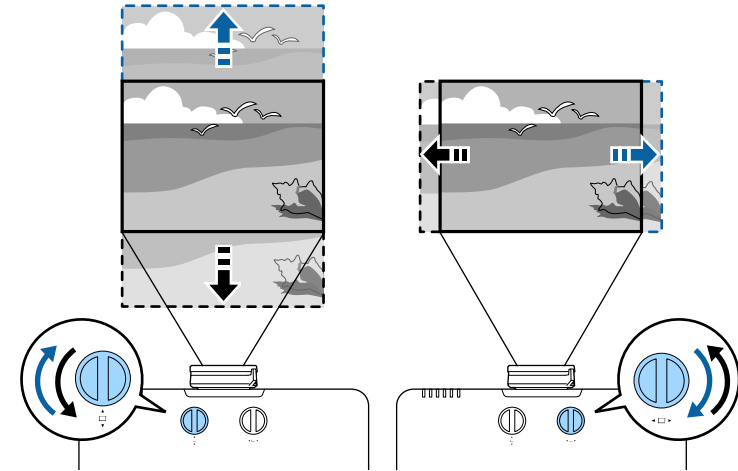
Als u de projector niet direct voor het scherm kunt installeren, kunt u de positie van het geprojecteerde beeld aanpassen met de lensverschuivingsfunctie.



- Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.
- Houd de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars in hun centrale positie voor het zuiverste beeld.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Draai de verticale en horizontale lensverschuivingsregelaars op de projector om de positie van het geprojecteerde beeld aan te passen zoals nodig.



- ① Lensmiddelpunt
- ② Geprojecteerd beeld wanneer de lens wordt ingesteld op de uitgangspositie
- ③ Maximaal bereik:  $V \times 50\%$



- ④ Wanneer de horizontale richting op de maximale waarde is:  $V \times 12\%$



U kunt het beeld niet horizontaal verplaatsen wanneer de lens i de uiterste verticale stand staat.

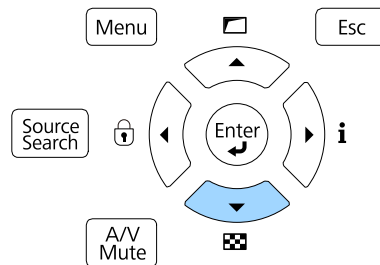
U kunt een testpatroon weergeven voor het aanpassen van het geprojecteerde beeld zonder een computer of video-apparaat aan te sluiten.



- De vorm van het testpatroon wordt vastgesteld voor de instelling **Schermtipe**. Zorg dat u het juiste schermtype instelt voordat u aanpast met het testpatroon.  
    🖱 **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermtipe**
- U moet een beeld projecteren van het aangesloten apparaat om menu-items in te stellen die niet kunnen worden ingesteld terwijl het testbeeld wordt weergegeven, of om het geprojecteerde beeld fijn af te stemmen.

**1** Zet de projector aan.

**2** Druk op de pijlknop omlaag op het bedieningspaneel.



Met de afstandsbediening kunt u ook een testpatroon weergeven via het menu **Instellingen**.

**3** Druk op de pijlknop naar links of rechts op de afstandsbediening of druk op [Enter] op het bedieningspaneel om te bladeren door de beschikbare testpatronen.

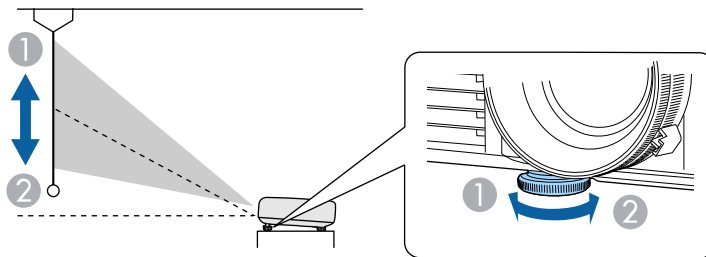
**4** Pas het beeld aan zoals nodig.

**5** Druk op de knop [Esc] om het testpatroon te wissen.

Als u projecteert vanaf een tafel of een ander plat oppervlak en het beeld te hoog of te laag is, kunt u de beeldhoogte aanpassen met de verstelbare voeten van de projector.

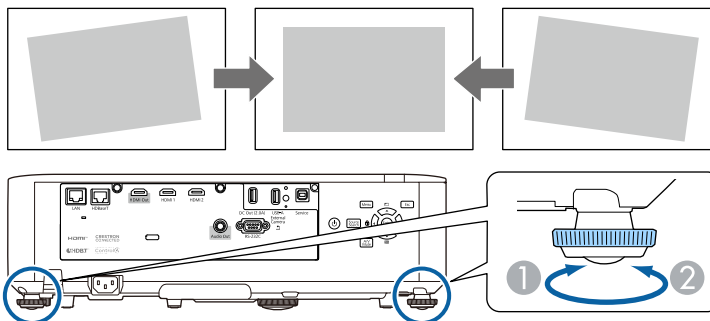
Hoe groter de kantelhoek, des te moeilijker wordt het om scherp te stellen. Plaats de projector zo dat slechts een kleine kantelhoek nodig is.

- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Om de beeldhoogte aan te passen, draait u aan de voet vooraan om hem uit te schuiven of in te trekken.



- 1** De voet vooraan uitschuiven
- 2** De voet vooraan intrekken

- 3** Als het beeld is gekanteld, draait u aan de voet aan de achterkant om de hoogte te regelen.



- 1** De achterste voet uitschuiven
- 2** De achterste voet intrekken

Als het geprojecteerde beeld niet rechthoekig is, moet u de beeldvorm aanpassen.

## » Verwante koppelingen

- "Beeldvorm" [pag.52](#)

U kunt een gelijkmatige, rechthoekige vorm projecteren door de projector direct voor het midden van het scherm te plaatsen en waterpas te houden. Als u de projector in een hoek op het scherm plaatst, omhoog of omlaag kantelt of naar een zijde kantelt, moet u mogelijk de vorm van het beeld corrigeren.

Na de correctie is uw beeld iets kleiner.

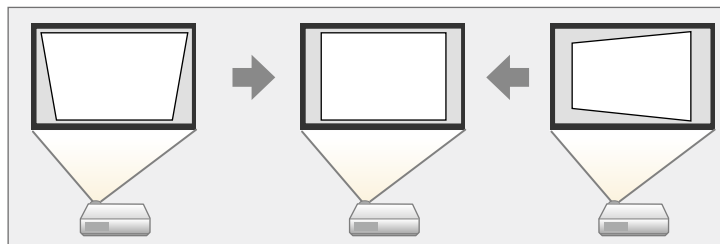
Voor beelden met de beste kwaliteit, raden wij u aan de installatiepositie van de projector aan te passen om de correcte beeldgrootte en -vorm te bereiken.

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.52](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.53](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met vorm corrigeren" [pag.55](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.56](#)
- "De beeldvorminstelling laden uit het geheugen" [pag.58](#)

## De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone

U kunt de instelling **H/V-Keystone** van de projector gebruiken om de vorm van een beeld dat niet rechthoekig is op de zijkanten, te corrigeren.

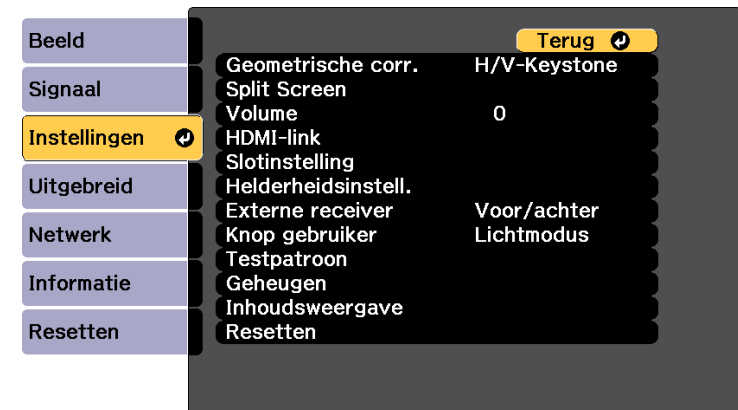


U kunt de H/V-Keystone-correctie niet combineren met andere methoden voor beeldvormcorrectie.

**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

**3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].



U kunt het scherm **Geometrische correctie** ook openen door op het bedieningspaneel op de pijl omhoog te drukken.

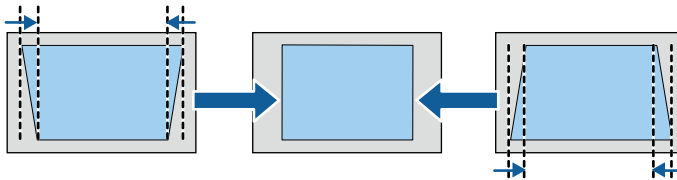
**5** Selecteer **H/V-Keystone** en druk op [Enter]. Druk vervolgens opnieuw op [Enter].

U ziet het aanpassingsscherm **H/V-Keystone**.

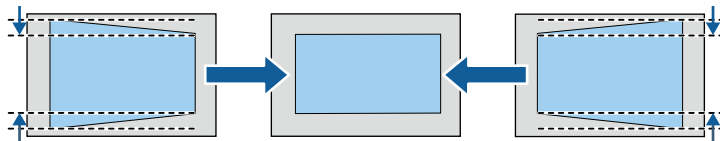


- 6** Gebruik de pijlknoppen op de projector of afstandsbediening om te kiezen tussen de verticale en horizontale keystone-correctie en om de beeldvorm aan te passen zoals nodig.

- **V-Keystone**

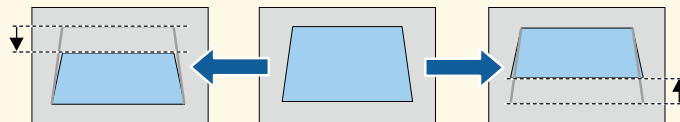


- **H-Keystone**

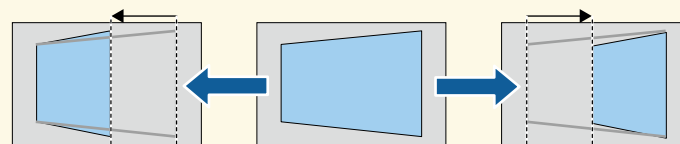


Als u de positie van het geprojecteerde beeld hebt aangepast met de lensverschuivingsfunctie, past u de instellingen **V-balans** en **H-balans** aan zoals nodig.

- **V-balans**



- **H-balans**



- 7** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.  
Na de correctie is uw beeld iets kleiner.



Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

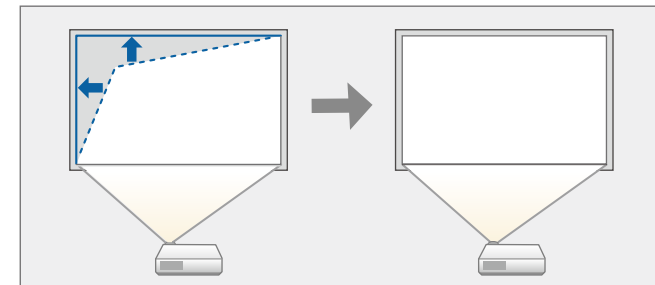
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Geheugen**

» **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)

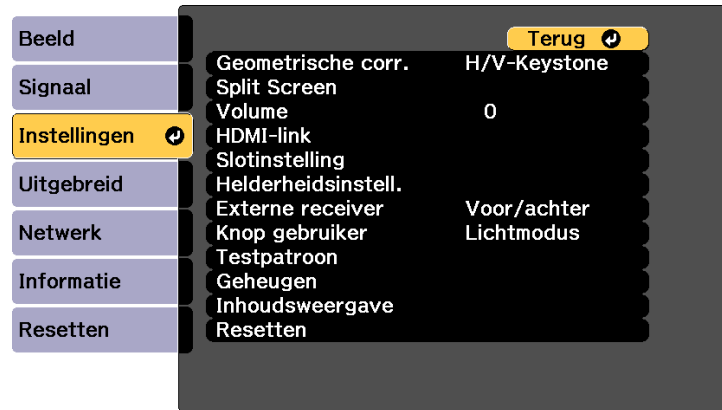
## De beeldvorm corrigeren met Quick Corner

U kunt de instelling **Quick Corner** van de projector gebruiken om de vorm en grootte van een beeld dat niet rechthoekig is, te corrigeren.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

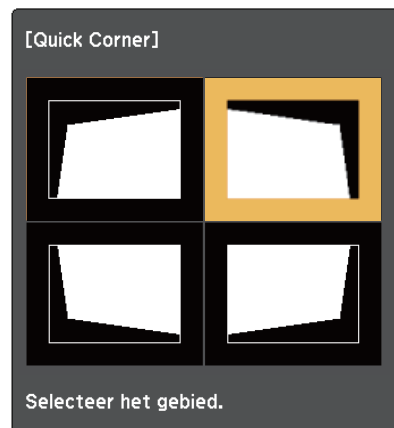


- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

- 5** Selecteer **Quick Corner** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.

U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 6** Gebruik de pijlknoppen om de hoek te selecteren van het beeld dat u wilt aanpassen. Druk vervolgens op [Enter].



Om de correcties voor Quick Corner te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 7** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm aan te passen, zoals nodig. Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



- Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 8** Herhaal stappen 6 en 7 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 9** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.

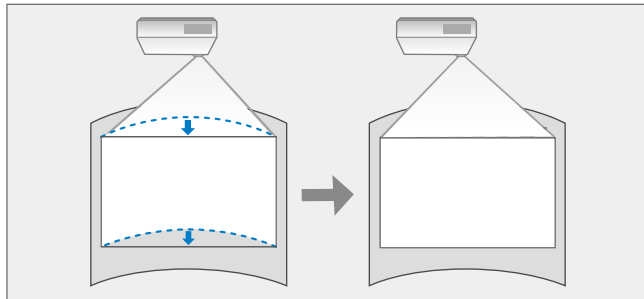
**Instellingen > Geometrische corr. > Geheugen**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)

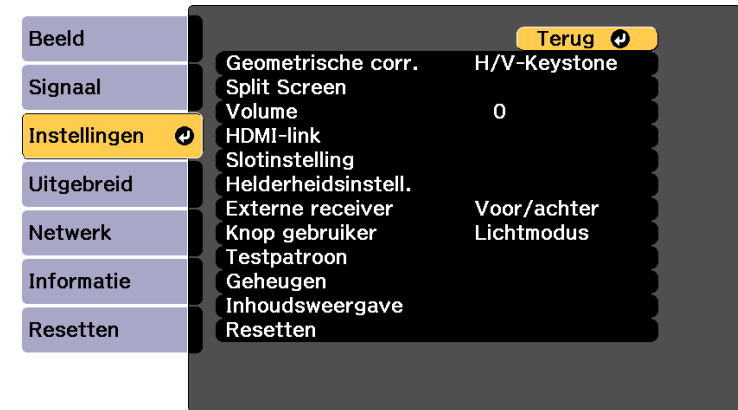
## De vorm van een beeld corrigeren met vorm corrigeren

U kunt de instelling Gebogen oppervlak gebruiken om de vorm van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen of bolvormig oppervlak, aan te passen.



- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

- 3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.
- 6** Selecteer **Gebogen oppervlak** en druk op [Enter].
- 7** Selecteer **Vorm corrigeren** en druk op [Enter].  
U ziet het scherm voor het selecteren van gebieden.

- 8** Gebruik de pijlknoppen om het gebied van het beeld dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].



Om de instellingen voor Boogcorrectie te resetten, houdt u [Esc] ongeveer twee seconden ingedrukt terwijl het gebiedsselectiescherm wordt weergegeven en selecteer dan **Ja**.

- 9** Druk op de pijlknoppen om de beeldvorm van het geselecteerde gebied aan te passen, zoals nodig.  
Om terug te keren naar het scherm voor de gebiedsselectie, drukt u op [Enter].



Als u dit scherm ziet, kunt u de vorm niet verder aanpassen in de richting die wordt aangegeven door de grijze driehoek.



- 10** Herhaal stappen 8 en 9 als u nog meer hoeken wilt aanpassen.

- 11** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



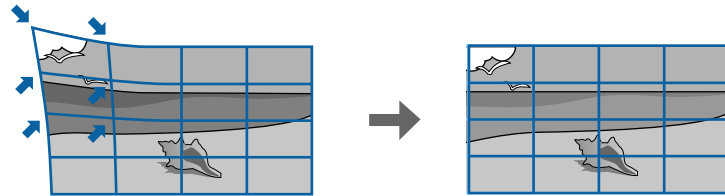
- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.  
☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Geheugen**
- Om de instellingen voor **Gebogen oppervlak** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Gebogen oppervlak**.

## De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie

U kunt de instelling **Puntcorrectie** van de projector gebruiken voor fijn afstemmen van de beeldvorm in delen van een beeld. Het beeld wordt



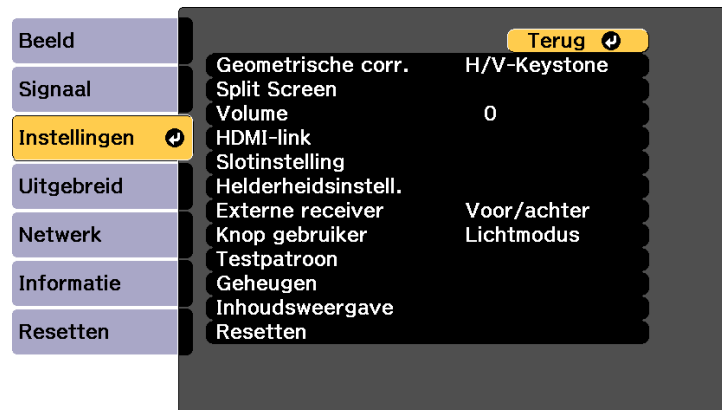
onderverdeeld in een raster waarmee u snijpunten op het raster kunt verplaatsen zoals nodig om de vervorming te corrigeren.



**1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

**2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.

**3** Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



**4** Selecteer **Geometrische corr.** en druk op [Enter].

**5** Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.

**6** Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].



Voor de fijnafstemming selecteert u **Quick Corner** om de vorm en grootte van een beeld ruwweg te corrigeren. Selecteer dan **Puntcorrectie** om ze nauwkeurig aan te passen.

**7** Selecteer het rasternummer voor **Punten (vert.)** en **Punten (horiz.)**.

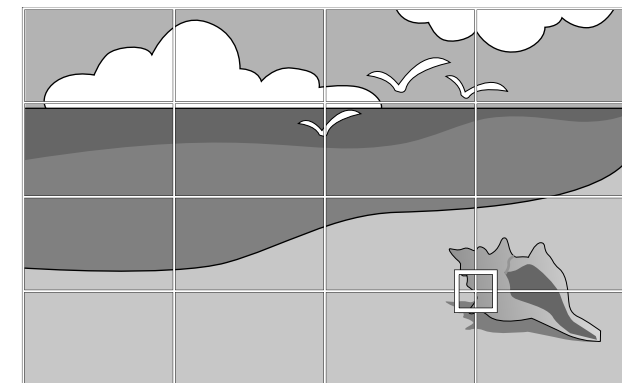
**8** Selecteer **Puntcorrectie** en druk op [Enter].

U ziet het raster op het geprojecteerde beeld.

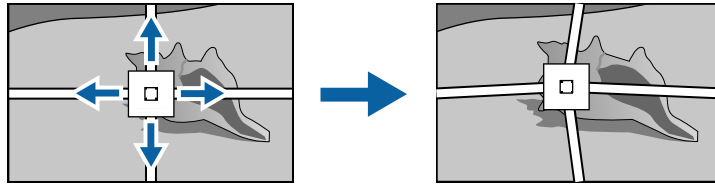


Als u de rasterkleur wilt wijzigen voor zichtbaarheid, drukt u op [Esc], en selecteert u vervolgens een andere instelling **Patroonkleur** in het menu **Puntcorrectie**.

**9** Gebruik de pijlknoppen om het punt dat u wilt corrigeren, te verplaatsen en druk dan op [Enter].



- 10** Gebruik de pijlknoppen om de vervorming te corrigeren zoals nodig.



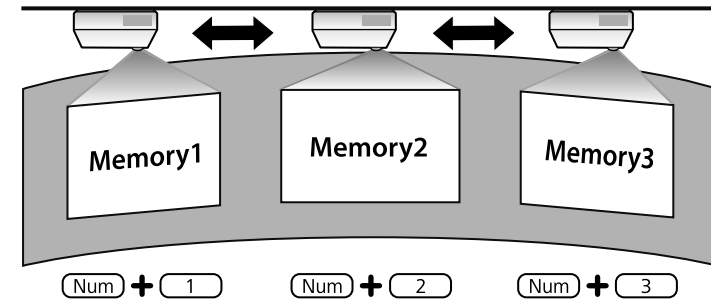
- 11** Om eventueel resterende punten te corrigeren, drukt u op [Esc] om terug te keren naar het vorige scherm en herhaalt u stappen 9 en 10.

- 12** Druk op [Esc] wanneer u klaar bent.



- Om de huidige vorm van een beeld dat u hebt aangepast, op te slaan, selecteert u **Opslaan in geheugen**. U kunt maximaal drie beeldvormen opslaan in het geheugen.  
 ➡ **Instellingen > Geometrische corr. > Geheugen**
- Om de instellingen voor **Puntcorrectie** te resetten naar hun originele posities, selecteert u **Resetten** op het scherm **Puntcorrectie**.

- 2** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en druk dan op de numerieke knop (1, 2 of 3) die overeenkomt met het nummer van de opgeslagen instelling.



- De bovenstaande afbeelding is slechts een voorbeeld.
- U kunt de opgeslagen beeldvorminstellingen ook laden door **Ophalen uit geheugen** te selecteren in het menu **Instellingen**.

## De beeldvorminstelling laden uit het geheugen

U kunt de beeldvorminstellingen die u hebt geselecteerd en in het geheugen van de projector hebt opgeslagen, laden en ze toepassing op het huidige beeld.

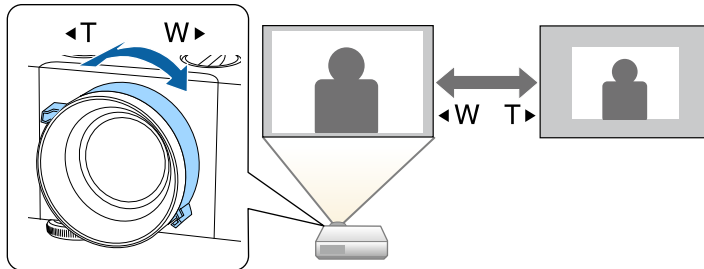
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.

U kunt de grootte van het beeld wijzigen met de zoomstelring van de projector.



Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.

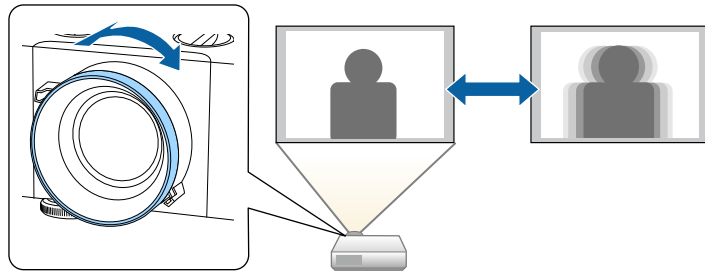
- 1** Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2** Draai aan de zoomstelring om het beeld te vergroten of verkleinen.



U kunt de scherpstelling corrigeren met de scherpstelring.

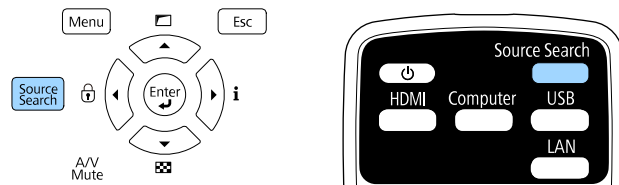



Wacht 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u Scherpstelling, Zoomen en Lensverschuiving instelt voor een maximale nauwkeurigheid.




Wanneer meerdere beeldbronnen, zoals een computer en dvd-speler, zijn aangesloten op de projector, kunt u schakelen tussen de beeldbronnen.

- 1** Controleer of de aangesloten beeldbron die u wilt gebruiken, is ingeschakeld.
- 2** Plaats voor videobeeldbronnen een dvd of andere videomedia en druk op Afspelen.
- 3** Voer één van de volgende bewerkingen uit:
  - Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Source Search] tot u het beeld ziet van de gewenste bron.

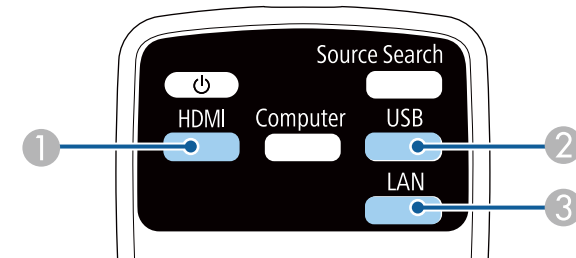


 Dit scherm wordt weergegeven wanneer er geen beeldsignaal is gedetecteerd. Controleer de kabelaansluitingen tussen de projector en beeldbron.

[Bron zoeken]	Signaalstatus
HDMI1	Uit
HDMI2	Uit
HDBaseT	Uit
USB	Uit
LAN	Uit

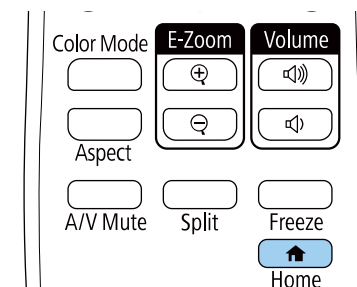
•Voer een beeldsignaal in.  
•Druk op  om de bron te selecteren.

- Druk op de afstandsbediening op de knop voor de gewenste bron. Als er meer dan één poort is voor die bron, drukt u opnieuw op de knop om te bladeren door de bronnen.

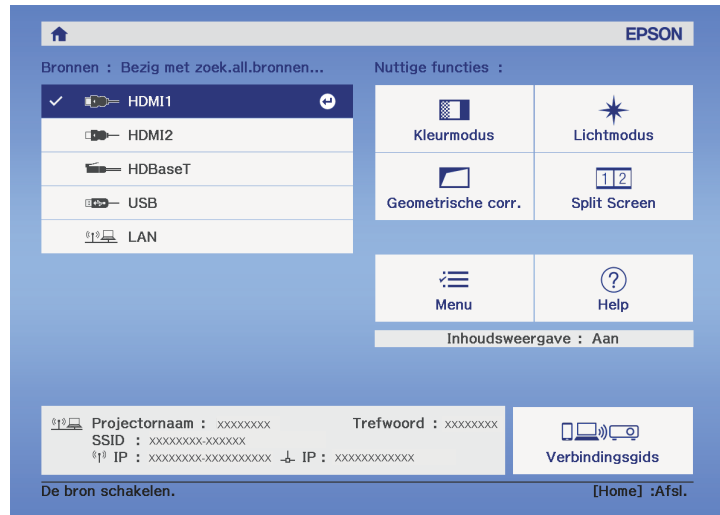


- 1** HDMI- en HDBaseT-bronnen (HDMI1-, HDMI2- en HDBaseT-poorten)
- 2** USB-poortbron
- 3** LAN-bron

- Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



Selecteer vervolgens de bron die u wilt gebruiken op het weergegeven scherm.



## » Verwante koppelingen

- "Projectoronderdelen - Afstandsbediening" [pag.16](#)

De projector kan beelden weergeven in verschillende hoogte-breedteverhoudingen. Normaal bepaalt hetingangssignaal van uw videobron de hoogte-breedteverhouding van het beeld. U kunt de hoogte-breedteverhouding echter wijzigen voor bepaalde beelden zodat ze op uw scherm passen.

Als u altijd een specifieke beeldverhouding wilt gebruiken voor een bepaalde video-invoerbron, kunt u deze selecteren via het menu **Signaal** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen" [pag.63](#)
- "Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld" [pag.64](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)

## De hoogte-breedteverhouding van het beeld wijzigen

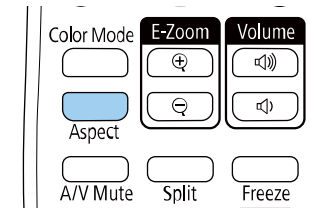
U kunt de hoogte-breedteverhouding van het weergegeven beeld wijzigen.



- Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer de instelling **Schaalmodus** is ingesteld op **Volledige weerg.**  
☛ **Signaal > Schaal > Schaalmodus**
- Alleen beschikbaar wanneer u een van de volgende ingangsbronnen gebruikt:
  - HDMI
  - HDBaseT
- Stel **Schermttype** in het menu **Uitgebreid** van de projector in voordat u de hoogte-breedteverhouding wijzigt.  
☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermttype**

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.

- 2** Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening.



De vorm en grootte van het weergegeven beeld verandert en de naam van de hoogte-breedteverhouding verschijnt kort op het scherm.

- 3** Om te bladeren door de beschikbare hoogte-breedteverhoudingen voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Aspect].



- De beschikbare instelling voor hoogte-breedteverhouding verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.
- Om beelden zonder zwarte balken weer te geven, stelt u **Resolutie** in op **Breed** of **Normaal** in het menu **Signaal** van de projector in overeenstemming met de resolutie van de computer.
- Als er marges zijn tussen de rand van het beeld en het frame van het geprojecteerde scherm, kunt u de positie van het beeld aanpassen met de instelling **Schermpositie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.  
☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermpositie**
- Het beeld voor **Bronformaat** verschilt afhankelijk van het ingangssignaal.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

## Beschikbare hoogte-breedteverhoudingen van het beeld

U kunt de volgende hoogte-breedteverhoudingen van het beeld selecteren, afhankelijk van de geselecteerde instelling onder **Schermtyp** en het ingangssignaal van uw beeldbron.



- Als u de beeldverhoudingsfunctie van de projector gebruikt voor het verkleinen, vergroten of splitsen van het geprojecteerde beeld voor commerciële doeleinden of voor openbare weergave, kan een inbreuk betekenen van de rechten van de copyrighthouder van dat beeld op basis van de wet op auteursrecht.

Hoogte-breedtemodus	Beschrijving
Automatisch	Stelt de hoogte-breedteverhouding automatisch in volgens het ingangssignaal en de instelling <b>Resolutie</b> .
4:3	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 4:3.
16:9	Converteert de hoogte-breedteverhouding van het beeld naar 16:9.
Volledig	Toont beelden op de volledige grootte van het projectiegebied, maar behoudt de hoogte-breedteverhouding niet.
H-zoom V-zoom (Beschikbaar wanneer <b>Schermtyp</b> is ingesteld op <b>4:3</b> , <b>16:9</b> , <b>16:10</b> of <b>21:9</b> )	Toont beelden op de volledige breedte (H-zoom) of volledige hoogte (V-zoom) van het projectiegebied en behoudt de hoogte-breedteverhouding van het beeld. Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.
Bronformaat (Beschikbaar wanneer <b>Schermtyp</b> is ingesteld op <b>4:3</b> , <b>16:9</b> , <b>16:10</b> of <b>21:9</b> )	Toont beelden zoals ze zijn (hoogte-breedteverhouding en resolutie worden behouden). Gebieden die buiten de rand van het geprojecteerde scherm vallen, worden niet geprojecteerd.



De projector biedt verschillende kleurmodi die zorgen voor een optimale helderheid, contrast en kleur voor verschillende weergave-omgevingen en beeldtypes. U kunt de modus selecteren die past bij uw beeld en omgeving of u kunt experimenteren met de beschikbare modi.

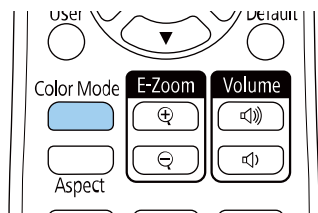
## » Verwante koppelingen

- "De kleurmodus wijzigen" [pag.65](#)
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.65](#)
- "De automatische luminantie-aanpassing inschakelen" [pag.66](#)

## De kleurmodus wijzigen

U kunt de Kleurmodus van de projector wijzigen via de afstandsbediening om het beeld te optimaliseren voor uw weergave-omgeving.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om de Kleurmodus te wijzigen.



De naam van de Kleurmodus verschijnt kort op het scherm en daarna wijzigt het uiterlijk van het beeld.

- 3** Om te bladeren door alle beschikbare kleurmodi voor uw ingangssignaal, drukt u herhaaldelijk op de knop [Color Mode].



U kunt de instelling **Kleurmodus** ook configureren in het menu **Afbeelding** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

## Beschikbare kleurmodi

U kunt de projector instellen voor het gebruik van deze kleurmodi, afhankelijk van de ingangsbron die u gebruikt:

Kleurmodus	Beschrijving
Dynamisch	Dit is de helderste modus. Ideaal voor gebruik in een heldere ruimte.
Presentatie	De beelden zijn levendig en worden tot leven gebracht. Ideaal voor het maken van presentaties of het bekijken van een tv-programma in een heldere kamer.
Natuurlijk	Reproduceert kleuren natuurgetrouw. Ideaal voor het projecteren van stilstaande beelden, zoals foto's.
Cinema	Ideaal om van inhoud te genieten, zoals films.
BT.709	Produceert beelden die voldoen aan de ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Dit produceert beelden met heldere schaduwen. Ideaal voor het projecteren van röntgenfoto's en andere medische beelden. De projector is geen medisch apparaat en kan niet worden gebruikt voor medische diagnose.
Multiprojectie	Minimaliseer het verschil in de kleurtint tussen elk geprojecteerd beeld. Ideaal voor het projecteren vanaf meerdere projectors.

## De automatische luminantie-aanpassing inschakelen

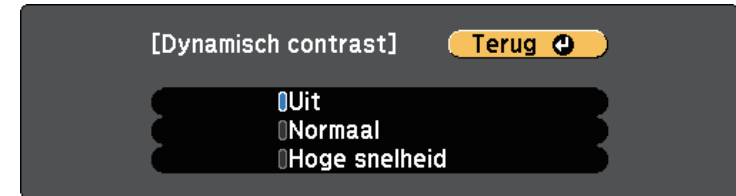
U kunt Dynamisch contrast inschakelen om de beeldluminantie automatisch te optimaliseren. Dit verbetert het beeldcontrast op basis van de helderheid van de inhoud die u projecteert.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Dynamisch contrast** en druk op [Enter].
- 5 Kies één van de volgende opties en druk op [Enter]:
  - **Normaal** voor een standaard helderheidsaanpassing.

- **Hoge snelheid** om de helderheid aan te passen zodra de scène verandert.



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt verschillende aspecten van de manier waarop kleuren worden weergegeven in uw geprojecteerde beelden, fijn afstemmen.

## » Verwante koppelingen

- "De tint, verzadiging en helderheid aanpassen" [pag.67](#)
- "Het gamma aanpassen" [pag.68](#)

## De tint, verzadiging en helderheid aanpassen

U kunt de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid opgeven voor individuele beeldkleuren.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].



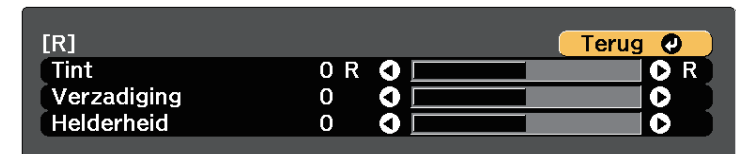
- 4 Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **RGBCMY** en druk op [Enter].

- 6 Selecteer de aan te passen kleur en druk op [Enter].



- 7 Doe het volgende zoals nodig voor elke instelling.
  - Om de algemene tint van de kleur aan te passen naar blauwachtig - groenachtig - roodachtig, past u de instelling **Tint** aan.
  - Om de algemene levendigheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Verzadiging** aan.
  - Om de algemene helderheid van de kleur aan te passen, past u de instelling **Helderheid** aan.



- 8 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

## Het gamma aanpassen

U kunt verschillen in geprojecteerde beeldkleuren die optreden tussen verschillende beeldbronnen corrigeren door de instelling Gamma aan te passen.



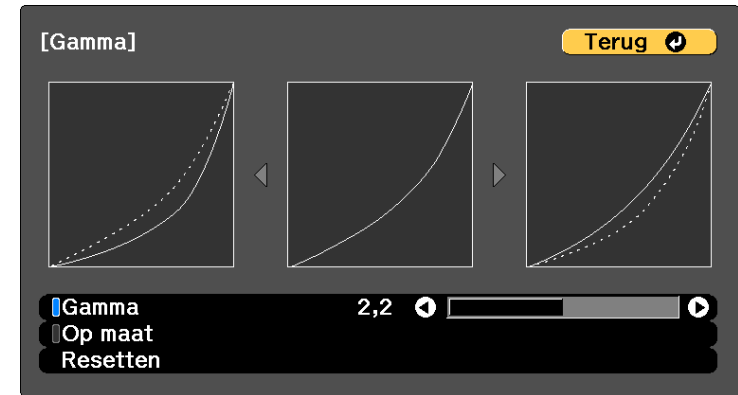
Om de kleurtint te optimaliseren volgens de scène, en voor en levendiger beeld, corrigeert u het beeld door de instelling **Scèneaanp. gamma**.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Beeld** en druk op [Enter].

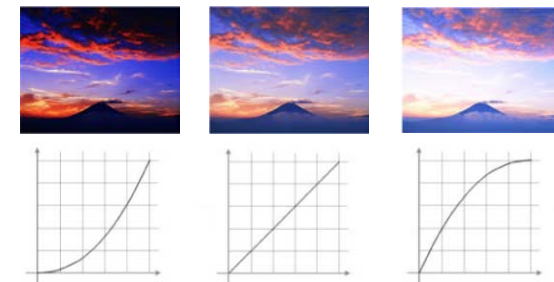


- 4** Selecteer **Geavanceerd** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Gamma** en druk op [Enter].

- 6** Selecteer en pas de correctiewaarde aan.



Als u een kleinere waarde selecteert, kunt u de algemene helderheid van het beeld verminderen om het beeld scherper te maken. Als u een grotere waarde selecteert, worden de donkere gebieden van de beelden helderder, maar kan de kleurverzadiging voor lichtere gebieden zwakker worden.





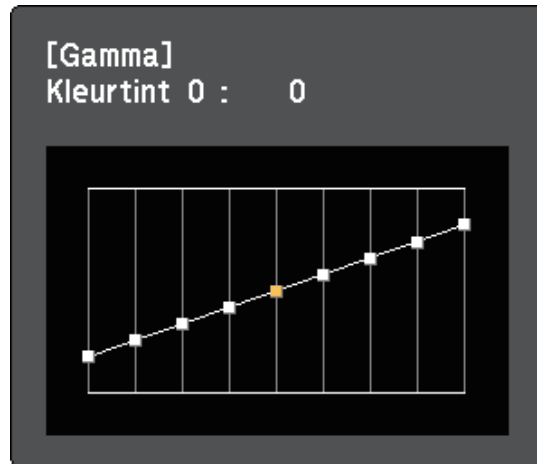
- Als u de instelling **Kleurmodus** instelt op **DICOM SIM** in het menu **Afbeelding** van de projector, selecteert u de aanpassingswaarde volgens de projectiegrootte.
- Als de projectiegrootte 80 inch of minder is, selecteert u een kleine waarde.
- Als de projectiegrootte 80 inch of meer is, selecteert u een grotere waarde.
- Medische beelden worden mogelijk niet correct gereproduceerd op basis van uw instellingen en schermspecificaties.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

**7** Als u fijnere aanpassingen wilt maken, selecteert u **Op maat** en drukt u op [Enter].

**8** Druk op de pijlknop links of rechts om de kleurtint die u wilt aanpassen op de gamma-aanpassingsgrafiek, te selecteren. Druk dan op de pijlknop omhoog of omlaag om de waarde aan te passen en druk op [Enter].



**9** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt de resolutie van het beeld aanpassen om een zuiver beeld te reproduceren met een nadrukkelijke structuur en fysisch gevoel.

- 1** Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2** Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3** Selecteer het menu **Afbeelding** en druk op [Enter].
- 4** Selecteer **Beeldverbetering** en druk op [Enter].
- 5** Selecteer **Vooringest. Beeldst.** en druk op [Enter].
- 6** Selecteer de voorinstellingsoptie en druk op [Enter].  
De volgende instellingen die zijn opgeslagen in de voorinstellingsoptie, worden toegepast op het beeld.
  - **Ruisvermindering**
  - **MPEG ruisonderdrukking**
  - **Deinterlacing**
  - **Super-resolution**
  - **Detailverbetering**
- 7** Pas elke instelling in het menu **Afbeelding** van de projector individueel aan zoals nodig.
  - Om het flikkeren in beelden te verminderen, past u de instelling **Ruisvermindering** aan.
  - Om ruis of artefacten die zichtbaar zijn in de MPEG-video, past u de instelling **MPEG ruisonderdrukking** aan.
  - Om geïnterlineerde-naar-progressieve signalen te converteren voor bepaalde types videobeelden, past u de instelling **Deinterlacing** aan.
    - **Uit:** voor snel bewegende videobeelden.
    - **Video:** voor de meeste videobeelden.

- **Film/Auto:** voor films, computerbeelden en animatie.



De instelling wordt alleen weergegeven wanneer het huidige signaal een geïnterlineerd signaal is (1080i).

- Om een wazig beeld te verminderen dat verschijnt wanneer u een beeld met lage resolutie projecteert, past u de instelling **Super-resolution** aan.

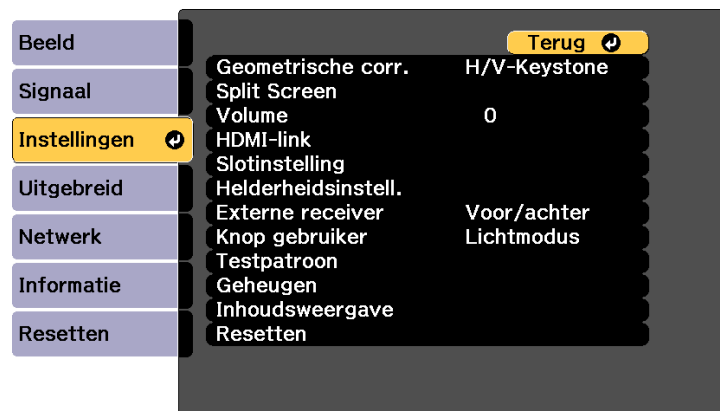


De instellingswaarde in de voorinstellingsoptie is overschreven.

- 8** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

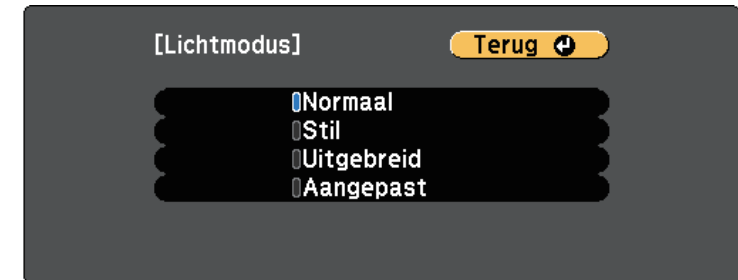
U kunt de helderheid van de lichtbron van uw projector aanpassen.

- 1 Schakel de projector in en schakel naar de beeldbron die u wilt gebruiken.
- 2 Druk op de knop [Menu] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.
- 3 Selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 4 Selecteer **Helderheidsinstell.** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer **Lichtmodus** en druk op [Enter].

- 6 Selecteer een van de volgende opties:



- Met **Normaal** kunt u de helderheid instellen naar het maximumniveau. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
  - Met **Stil** kunt u de helderheid instellen tot 70% en de ventilatorruis verminderen. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 20.000 uur.
  - Met **Uitgebreid** kunt u de helderheid instellen tot 70% en wordt de levensverwachting van de lichtbron uitgebreid. Dit maakt de bedrijfstijd van de lichtbron ca. 30.000 uur.
  - Met **Aangepast** kunt u een aangepast helderheidsniveau selecteren tussen 70 en 100%.
- 7 Als u **Aangepast** hebt geselecteerd, kiest u **Helderheidsniveau** op het scherm Helderheidsinstell. en gebruikt u de pijlknoppen naar links en rechts om de helderheid te selecteren.
  - 8 Om een consistente helderheid te behouden, schakelt u de instelling **Constante modus** in.



Als u **Constante modus** inschakelt, kunt u de instellingen voor **Lichtmodus** en **Helderheidsniveau** niet wijzigen. Als u **Constante modus** uitschakelt, wijzigt de instelling **Helderheidsniveau** volgens de status van de lichtbron.

## 9 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



Plan periodieke gebeurtenissen voor **Kalibratie licht** in het menu **Resetten** van de projector in de volgende situaties:

- Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur in de Constante modus

Anders zal de instelling **Constante modus** mogelijk niet correct werken.

**Uitgebreid > Instellingen rooster**



Voor de beste resultaten bij een constante helderheid, stelt u de instelling **Kalibratie licht** in op **Periodiek uitvoeren** in het menu **Resetten** van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "Werkingstijd lichtbron" [pag.72](#)

## Werkingstijd lichtbron

De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de instelling **Helderheidsniveau** en of **Constante modus** aan of uit is.

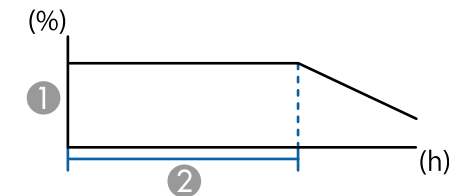


- De werkingstijd van de lichtbron verschilt afhankelijk van de omgevingsomstandigheden en het gebruik.
- De hier weergegeven uren zijn bij benadering en niet gegarandeerd.
- U moet mogelijk de interne onderdelen sneller vervangen dan de geschatte bedrijfstijd van de lichtbron.
- Als **Constante modus** is ingeschakeld en u de hier weergegeven gebruiksuren hebt overschreden, kunt u mogelijk geen hoge instelling voor **Helderheidsniveau** selecteren.

### Constante modus uit

Instelling Helderheidsniveau	Tijd voordat de helderheid van de lichtbron met de helft wordt verminderd (bij benadering)
100%	20.000 uur
90%	21.000 uur
80%	24.000 uur
70%	30.000 uur

### Constante modus aan



① Helderheidsniveau

② Tijd dat de projector de constante helderheid kan behouden (bij benadering)

Instelling Helderheidsniveau	uren
85%	6.000 uur
80%	10.000 uur
75%	14.000 uur
70%	19.000 uur

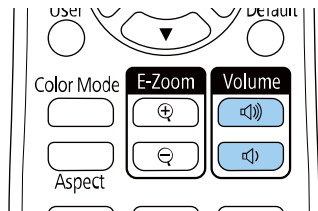


De volumeknoppen regelen het interne luidsprekersysteem van de projector.

U kunt ook het volume regelen van elke externe luidspreker die u op de projector hebt aangesloten.

U moet het volume afzonderlijk regelen voor elke aangesloten ingangsbron.

- 1** Schakel de projector in en start een presentatie.
- 2** Druk op de knoppen [Volume] op de afstandsbediening zoals weergegeven om het volume te verlagen of te verhogen.



Een volumemeter verschijnt op het scherm.

- 3** Om het volume voor een ingangsbron in te stellen op een specifiek niveau, selecteert u **Volume** in het menu **Instellingen** van de projector.

## **Let op**

Start geen presentatie op een hoog volume. Plotselinge luide geluiden kan leiden tot gehoorverlies.

Verlaag het volume altijd voordat u het apparaat uitschakelt, zodat u kunt inschakelen en dan het volume langzaam kunt opvoeren.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)

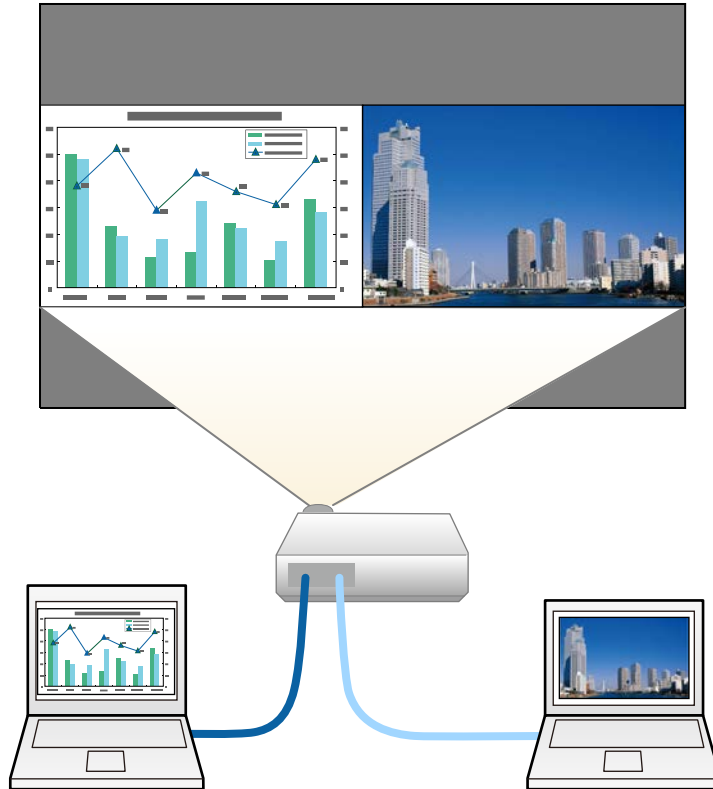
# Projectorfuncties aanpassen

Volg de instructies in deze secties om de aanpassingsfuncties van de projector te gebruiken.

## » **Verwante koppelingen**

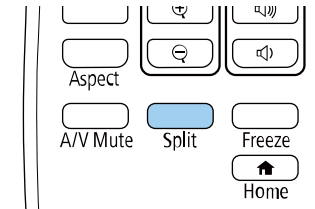
- "Twee beelden tegelijk projecteren" [pag.75](#)
- "Een PC Free-presentatie projecteren" [pag.78](#)
- "Projecteren in de modus Inhoudsweergave" [pag.83](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.90](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.91](#)
- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.92](#)
- "Het beeld van een gebruikerslogo opslaan" [pag.94](#)
- "Instellingen opslaan in het geheugen en opgeslagen instellingen gebruiken" [pag.96](#)
- "Multiprojectie-functies" [pag.97](#)
- "Gebruik externe camera" [pag.107](#)
- "Kalibratie licht uitvoeren" [pag.109](#)
- "Beveiligingsfuncties projector" [pag.110](#)

U kunt de functie Split screen gebruiken om simultaan twee beelden te projecteren van verschillende beeldbronnen. U kunt de functie Split screen bedienen met de afstandsbediening of de menu's van de projector.



- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, zullen andere projectorfuncties mogelijk niet beschikbaar zijn en kunnen sommige instellingen automatisch worden toegepast op beide beelden.
- U kunt geen split screen-projectie uitvoeren wanneer de instelling **Inhoudsweergave** op **Aan** staat in het menu **Instellingen** van de projector.
- U kunt de instelling **Schaal** niet uitvoeren wanneer u de split screen-projectie uitvoert.

**1** Druk op de knop [Split] op de afstandsbediening.



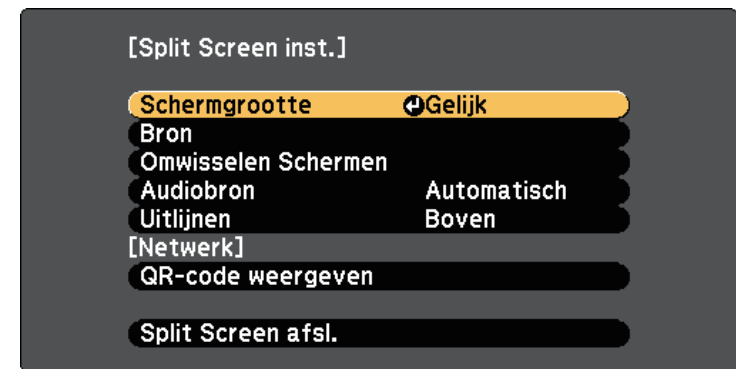
Het beeld van de huidige bron wordt naar links in het scherm verplaatst.



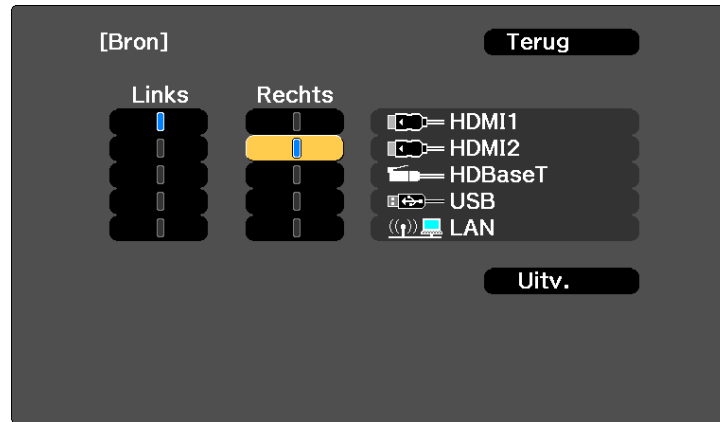
U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren via **Split Screen** in het menu **Instellingen** van de projector.

**2** Druk op de knop [Menu].

U ziet dit scherm:



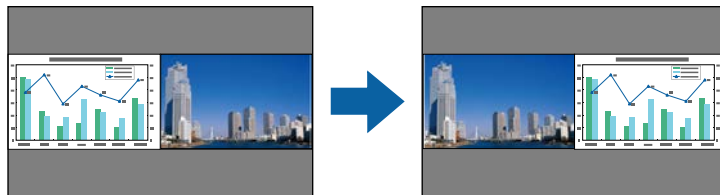
- 3** Om een ingangsbron voor het andere beeld te kiezen, selecteert u de instelling **Bron**. Druk op [Enter], selecteer de ingangsbron, selecteer **Uitvoeren** en druk op [Enter].



- U kunt alleen ingangsbronnen selecteren die kunnen worden gecombineerd.
- Terwijl u de functie Split screen gebruikt, verschijnt het **Bron**-scherm wanneer u de ingangsbron van de afstandsbediening wijzigt.

- 4** Om beelden te wisselen, selecteert u **Omwisselen Schermen** en drukt u op [Enter].

Het beeld links en rechts wordt omgewisseld.



- 5** Om het ene beeld te vergroten en het andere te verkleinen, selecteert u **Schermgrootte**. Druk op [Enter], selecteer een grootte en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.



Afhankelijk van de video-ingangssignalen zullen de beelden mogelijk niet verschijnen in dezelfde grootte, zelfs als u **Gelijk** selecteert.

- 6** Om de audio te kiezen, selecteert u **Audiobron**. Druk op [Enter], selecteer een geluidsoptie en druk op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.



Selecteer **Automatisch** om geluid te horen van het grootste scherm of het linkerscherm.

- 7** Om de geprojecteerde beelden uit te lijnen, selecteert u **Uitlijnen**. Druk vervolgens op [Enter], selecteer de instelling en druk opnieuw op [Enter]. Druk op [Menu] om het menu af te sluiten.

- 8** Om de functie Split screen af te sluiten, drukt u op [Split] of [Esc].

## » Verwante koppelingen

- "Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm" [pag.77](#)
- "Beperkingen projectie gesplitst scherm" [pag.77](#)

## Niet-ondersteunde combinaties van ingangsbronnen voor projectie op gesplitst scherm

Deze ingangsbroncombinaties kunnen niet worden geprojecteerd op een gesplitst scherm.

- HDMI1 en HDMI2
- USB en LAN

Ingangssignalen met een horizontale resolutie van meer dan 1920 worden niet ondersteund.

## Beperkingen projectie gesplitst scherm

### Beperkingen in bediening

De volgende handelingen kunt u niet uitvoeren tijdens de projectie in split screen.

- Het projectormenu instellen
- E-Zoom
- De hoogte-breedteverhouding wijzigen
- Handelingen met de knop [User] op de afstandsbediening
- Dynamisch contrast
- Deinterlacing
- Ruisvermindering
- Randoverlapping
- Dynamisch bereik
- Scèneaanp. gamma

### Beeldbeperkingen

- Als u aanpassingen aanbrengt, zoals aan **Helderheid**, **Contrast**, **Kleurverzadiging**, **Tint** en **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector, kunt u ze alleen toepassen op het beeld aan de linkerzijde. Standaardaanpassingen worden toegepast op het beeld aan de rechterzijde.

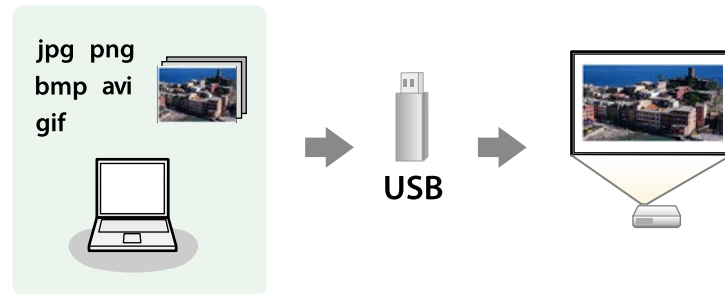
De aanpassingen die het volledige geprojecteerde beeld beïnvloeden, zoals **Kleurmodus** en **Kleurtemperatuur** worden toegepast voor de beelden aan de linker- en de rechterzijde.

- Zelfs als u aanpassingen aanbrengt voor **Ruisvermindering** en **Deinterlacing** in het menu **Beeld** van de projector, wordt **Ruisvermindering** ingesteld op 0 en **Deinterlacing** Op Uit voor het beeld aan de rechterzijde.  
☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**  
☛ **Beeld > Geavanceerd > Deinterlacing**
- Zelfs als u **Achtergrond weerg.** instelt op **Logo** in het menu **Uitgebreid** van de projector, verschijnt het blauwe scherm wanneer er geen beeldsignaal wordt ingevoerd.

### » Verwante koppelingen

- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.92](#)
- "Hoogte-breedteverhouding beeld" [pag.63](#)
- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.65](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "De beeldkleur aanpassen" [pag.67](#)

U kunt de functie PC Free van de projector gebruiken wanneer u een USB-apparaat aansluit dat compatibele presentatiebestanden bevat. Hiermee kunt u snel en gemakkelijk een presentatie weergeven en deze bedienen via de afstandsbediening van de projector.



## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde PC Free-bestandstypen" [pag.78](#)
- "Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie" [pag.79](#)
- "Een PC Free-diavoorstelling starten" [pag.79](#)
- "Een PC Free-filmvoorstelling starten" [pag.80](#)
- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)

## Ondersteunde PC Free-bestandstypen

U kunt deze bestandstypen projecteren met de functie PC Free van de projector.



- Plaats voor de beste resultaten uw bestand op een medium dat is geformatteerd in FAT16/32.
- Als u problemen ondervindt met het projecteren van media die met niet-Windows-bestandssystemen zijn geformatteerd, kunt u in plaats daarvan proberen de media voor Windows te formatteren.

Bestandsinhoud	Bestandstype (extensie)	Details
Beeld	.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• CMYK-formaat</li> <li>• Progressief formaat</li> <li>• Zeer gecompriemd</li> <li>• Een hogere resolutie dan <math>8.192 \times 8.192</math></li> </ul>
	.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1.280 \times 800</math></li> </ul>
	.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1.280 \times 800</math></li> <li>• Geanimeerd</li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
	.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1.920 \times 1.200</math></li> <li>• Geïnterlinieerd</li> </ul>
Film	.avi	Ondersteunt alleen AVI 1.0. Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opgeslagen met een andere videocodec dan Motion JPEG</li> <li>• Opgeslagen met een andere audiocodec dan PCM of ADPCM</li> <li>• Een hogere resolutie dan <math>1.280 \times 720</math></li> <li>• Groter dan 2 GB</li> </ul>

## Voorzorgsmaatregelen voor PC Free-projectie

Let op de volgende voorzorgsmaatregelen wanneer u de functies van PC Free gebruikt.

- U kunt geen USB-sleutel gebruiken voor functies van PC Free.
- Koppel het USB-opslagapparaat niet los terwijl het wordt gebruikt, anders zal PC Free mogelijk niet goed werken.
- U zult mogelijk de beveiligingsfuncties op bepaalde USB-opslagapparaten niet kunnen gebruiken met PC Free-functies.
- Wanneer u een USB-apparaat met een stroomadapter aansluit, moet u de stroomadapter aansluiten op een stopcontact wanneer u het apparaat met uw projector gebruikt.
- Sommige in de handel verkrijgbare USB-kaartlezers zijn mogelijk niet compatibel zijn met de projector.
- De projector kan tegelijkertijd maximaal 5 kaarten die in de aangesloten kaartlezer zijn gestopt, herkennen.
- U kunt de volgende functies gebruiken terwijl u projecteert in PC Free.
  - Bevriezen
  - A/V dempen

### » Verwante koppelingen

- "In- en uitzoomen van beelden (E-zoom)" [pag.92](#)
- "De video-actie tijdelijk stoppen" [pag.91](#)
- "Het beeld en geluid tijdelijk uitschakelen" [pag.90](#)

## Een PC Free-diavoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw diavoorstelling starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen of speciale effecten toevoegen door **Optie** te markeren onderaan het scherm en op [Enter] te drukken.

**1**

Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.

Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om beelden van het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandslijst en drukt u op [Enter].

**2**

Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

## 3 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

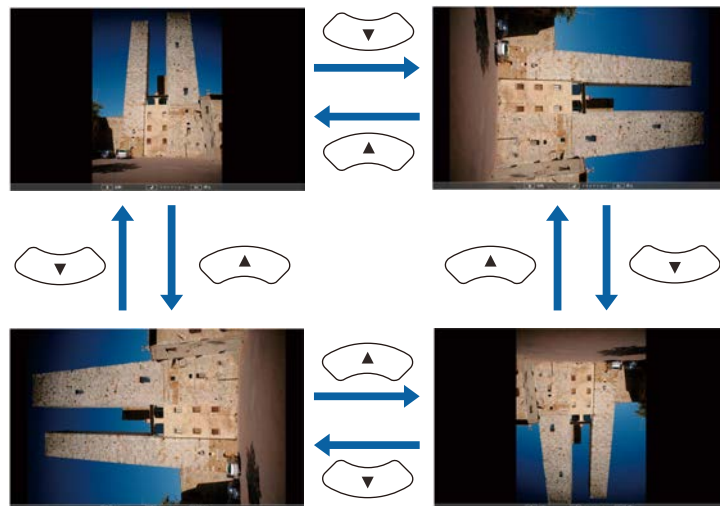
- Om een individueel beeld weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om het beeld te markeren en drukt u op [Enter]. (Druk op de knop [Esc] om terug te keren naar het scherm met de bestandenlijst.)
- Om een diavoorstelling van alle beelden in een map weer te geven, drukt u op de pijlknoppen om de optie **Dia show** onderaan het scherm en drukt u op [Enter].



- U kunt de tijd voor het wisselen van het beeld door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.
- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.

## 4 Gebruik de volgende opdrachten tijdens het projecteren om de weergave te besturen:

- Druk op de pijlknop omhoog of omlaag om een weergegeven beeld te draaien.



- Druk op de pijlknop naar links of rechts om naar het volgende of vorige beeld te gaan.

## 5 Om de weergave te stoppen, volgt u de instructies op het scherm of drukt u op de [Esc]-knop.

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

## 6 Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.28](#)

## Een PC Free-filmvoorstelling starten

Nadat u een USB-apparaat hebt aangesloten op de projector, kunt u schakelen naar de USB-ingangsbron en uw film starten.



- U kunt de bewerkingsopties van PC Free wijzigen door **Optie** te markeren onderaan op het scherm en op [Enter] te drukken.

## 1 Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



Het scherm met de PC Free-bestandenlijst wordt weergegeven.



- Als het scherm Station selecteren wordt weergegeven, drukt u op de pijlknoppen om het station te selecteren en drukt u op [Enter].
- Om filmbestanden op het andere USB-station weer te geven, markeert u **Station selecteren** bovenaan in het scherm met de bestandenlijst en drukt u op [Enter].

**2** Voer één van de volgende stappen uit om uw bestanden te zoeken:

- Als u bestanden in een submap op uw apparaat wilt weergeven, drukt u op de pijlknoppen om de map te markeren en drukt u op [Enter].
- Om terug te keren naar een hoger mapniveau op uw apparaat, markeert u **Trg nr bov.** en drukt u op [Enter].
- Om extra bestanden in een map weer te geven, markeert u **Volgende pagina** of **Vorige pagina** en drukt u op [Enter].

**3** Om een film af te spelen, drukt u op de pijlknoppen om het bestand te markeren en drukt u op [Enter].



- Als er bestandsnamen zijn die groter zijn dan het weergavegebied of niet-ondersteunde symbolen bevatten, kunnen de bestandsnamen alleen in de schermweergave worden verkort of gewijzigd.
- Als u alle films in een map op volgorde wilt afspelen, selecteert u de optie **Dia show** onderaan het scherm.

**4** Om het afspelen van de film te stoppen, drukt u op de knop [Esc], markeert u **Afsluiten** en drukt u op [Enter].

U keert terug naar het scherm met de bestandenlijst.

**5** Schakel indien nodig het USB-apparaat uit en koppel vervolgens het apparaat los van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "PC Free-weergave-opties" [pag.82](#)
- "Verbinden met een USB-apparaat" [pag.28](#)

## PC Free-weergave-opties

U kunt deze weergave-opties selecteren wanneer u PC Free gebruikt. Om dit scherm te openen, markeert u **Optie** onderaan in het scherm met de PC Free-bestandenlijst en drukt u op [Enter].



Instelling	Opties	Beschrijving
Wisseltijd	Nee	Toont het volgende bestand niet automatisch
	1 seconde tot 60 seconden	Toont bestanden gedurende de geselecteerde tijd en wisselt automatisch naar het volgende bestand. Beelden met een hoge resolutie kunnen iets trager wisselen.
Effect	Nee	Geen effect
	Wegvegen	Overgangen tussen beelden met een veegeffect
	Oplossen	Overgangen tussen beelden met een oploseffect
	Willekeurig	Overgangen tussen beelden met een willekeurige reeks effecten

Instelling	Opties	Beschrijving
Weergavevolgorde	Volgrd:naam	Toont bestanden op volgorde naam
	Volgd:datum	Toont bestanden op volgorde datum
Sorteervolgorde	Oplopend	Sorteert bestanden in de volgorde eerste-naar-laatste
	Aflopend	Sorteert bestanden in de volgorde laatste-naar-eerste
Continu afspelen	Aan	Speelt een diavoorstelling doorlopend af
	Uit	Speelt een diavoorstelling eenmaal af

Via de functie Inhoudsweergave van de projector kunt u uw digital signage-inhoud projecteren. U kunt gemakkelijk afspeellijsten projecteren die beelden en films bevatten die op een extern opslagapparaat zijn opgeslagen. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.



## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde bestandstypen voor afspeellijsten" [pag.83](#)
- "Schakelen naar de modus Inhoudsweergave" [pag.84](#)
- "Uw afspeellijsten projecteren" [pag.85](#)
- "Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld" [pag.87](#)
- "Beperkingen in de modus Inhoudsweergave" [pag.89](#)

## Ondersteunde bestandstypen voor afspeellijsten

Uw projector ondersteunt de volgende bestandstypes voor afspeellijsten.

Afbeeldingsbestandstype (extensie)	Details
.jpg	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Zeer gecomprimeerd</li><li>• Een hogere resolutie dan <math>8192 \times 8192</math></li></ul>
.bmp	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math></li></ul>
.gif	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math></li><li>• Geanimeerd</li><li>• Geïnterlinieerd</li></ul>
.png	Zorg ervoor dat het bestand geen van de volgende kenmerken heeft: <ul style="list-style-type: none"><li>• Een hogere resolutie dan <math>1280 \times 800</math></li><li>• Geïnterlinieerd</li></ul>

Filmbestandstype (extensie)	Details
.avi (Motion JPEG)	Ondersteunt alleen AVI 1.0. <ul style="list-style-type: none"><li>• Resolutie: <math>1280 \times 800</math> of minder</li><li>• Resolutie: <math>320 \times 240</math> of meer</li><li>• Grootte: 2 GB of minder</li><li>• Beeldsnelheid: tot 30 fps</li><li>• Audio-codec: LPCM</li><li>• Audiokanaal: tot 2 kanalen (kanaal 2)</li><li>• Audiobits: 8-bits of 16-bits</li><li>• Audiobemonsteringsfrequentie: 11.025 kHz, 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz</li></ul>

\* Versie Hoog Profiel of eerder wordt ondersteund.

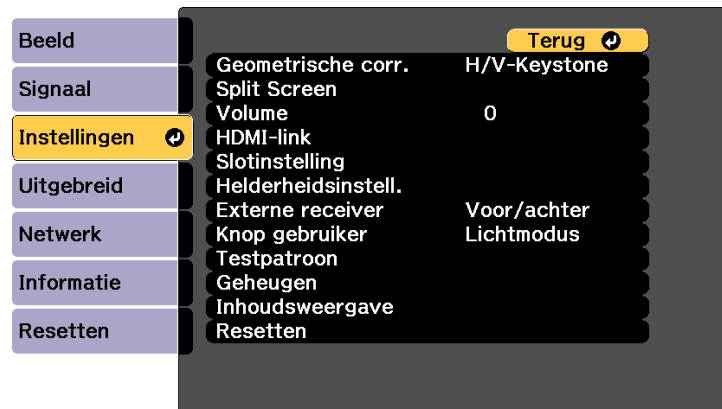


- Bestanden die Windows Media Player of QuickTime niet kan afspelen, worden niet ondersteund.
- Als de Bestandsresolutie hoger is dan  $1280 \times 800$ , wordt de grootte van het bestand aangepast aan de resolutie wanneer geconverteerd.
- Als het bestand groter is dan 2 GB, wordt het bestand na de conversie opgesplitst in meerdere bestanden.
- wmv (WMV9)-bestandstype wordt niet ondersteund.

## Schakelen naar de modus Inhoudsweergave

Voordat u uw afspeellijsten kunt projecteren, moet u schakelen naar de modus Inhoudsweergave.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk dan op [Enter].



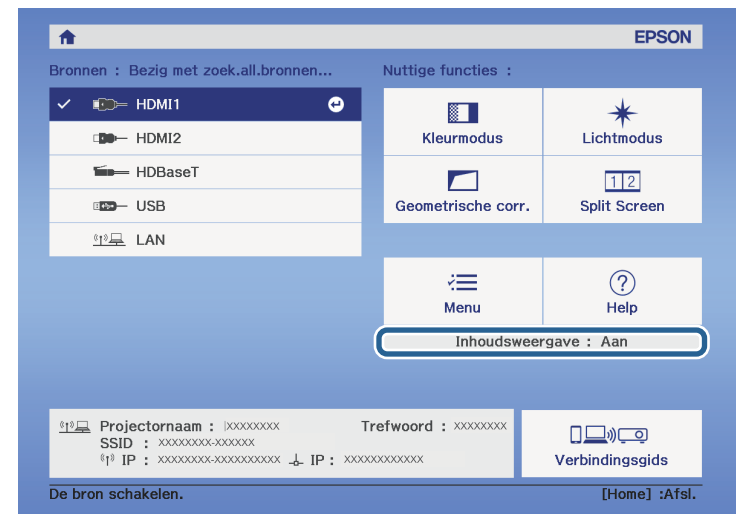
- 3 Selecteer **Inhoudsweergave** en druk op [Enter].

- 4 Selecteer **Aan** en druk op [Enter].



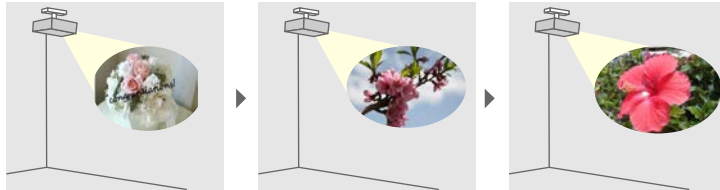
U ziet een bevestigingsbericht.

- 5 Schakel de projector uit en schakel hem opnieuw in om de modus Inhoudsweergave in te schakelen.
- 6 Druk op het bedieningspaneel of de afstandsbediening op de knop [Home].  
Het Startscherm wordt getoond.
- 7 Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave is.



## Uw afspeellijsten projecteren

U kunt afspeellijsten die beelden en films bevatten, projecteren in de modus Inhoudsweergave.



**1** Maak uw afspeellijsten en exporteer ze naar een USB-flashstation met een van de volgende methoden:

- Met de Epson Projector Content Manager-software kunt u afspeellijsten maken en ze opslaan op een extern opslagapparaat. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan uw geprojecteerd beeld en afspeellijsten plannen.

U kunt de software Epson Projector Content Manager Epson Projector downloaden en installeren van de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

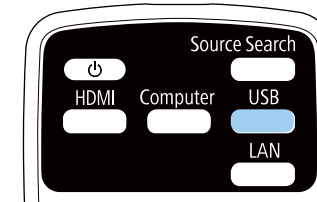
Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor instructies.

- Met Epson Web Control kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een extern opslagapparaat dat is aangesloten op een projector op een netwerk. U kunt ook kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld.
- Met de app Epson Creative Projection kunt u inhoud maken op iOS-apparaten. U kunt inhoud ook draadloos overdragen naar de projector.

U kunt Epson Creative Projection downloaden van de App Store. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store.

**2** Sluit in de modus Inhoudsweergave het USB-flashstation aan op de USB-A-poort van de projector.

**3** Druk op de knop [USB] op de afstandsbediening.



De afspeellijst die het laatst werd afgespeeld, wordt geprojecteerd. Als er een tijdrooster is toegewezen, dan speelt de afspeellijst af volgens het schema in het tijdrooster.



- U kunt ook [Num]-toets en de cijferknoppen ingedrukt houden om uw favoriete afspeellijst te projecteren. U kunt een sneltoets op de afstandsbediening instellen via de software die u hebt gebruikt om de afspeellijsten te maken.
- Om de doelafspeellijst te selecteren in de lijst, kiest u voor **USB-viewer** in het menu **Instellingen** van de projector en gebruikt u de pijlknoppen.  
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > USB-viewer**

### » Verwante koppelingen

- "Afspeellijsten maken met Epson Web Control" [pag.85](#)

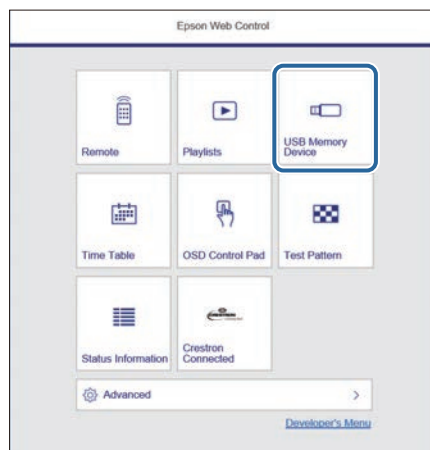
## Afspeellijsten maken met Epson Web Control

In de modus Inhoudsweergave kunt u afspeellijsten maken met een webbrowser en ze opslaan op een USB-flashstation dat is aangesloten op een projector of een netwerk.

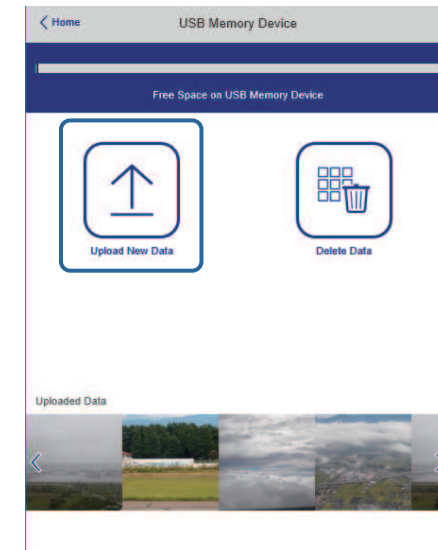
## Let op

Verwijder het USB-flashstation niet uit de projector en koppel de voedingskabel van de projector niet los tijdens het maken van afspeellijsten. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- 1 Controleer of de projector in de modus Inhoudsweergave werkt.
- 2 Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3 Zorg dat een USB-flashstation is aangesloten op de USB-A-poort van de projector.
- 4 Start uw webbrowser op uw computer of apparaat.
- 5 Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].
- 6 Selecteer **USB-geheugenapparaat**.



- 7 Selecteer **Nieuwe gegevens uploaden**.



- 8 Selecteer de afbeeldingen of filmbestanden bevat die u wilt toevoegen aan de afspeellijst.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

Als u mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.

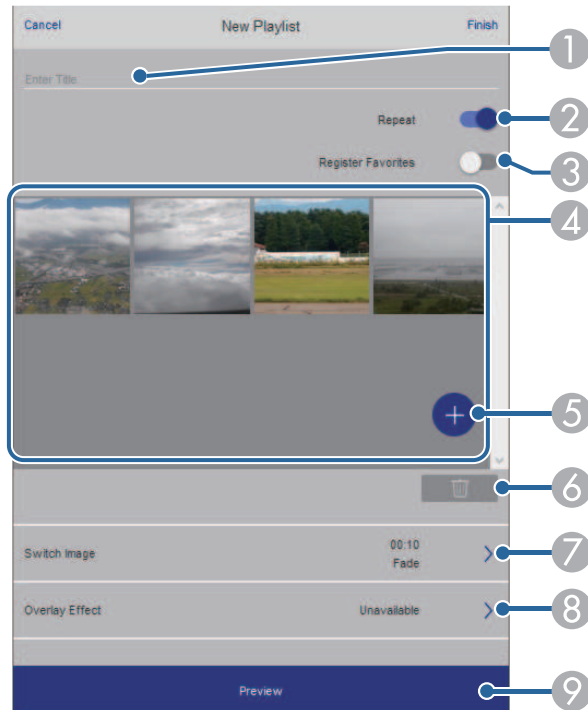
De geselecteerde bestanden worden gekopieerd naar het aangesloten USB-flashstation.

- 9 Voer één van de volgende bewerkingen uit:

- Om ze toe te voegen aan de bestaande afspeellijst, selecteert u **Toevoegen aan afspeellijst** en selecteert u de afspeellijst waaraan u ze wilt toevoegen.

- Om een nieuwe afspeellijst te maken en ze eraan toe te voegen, selecteert u **Nieuwe afspeellijst maken**.

## 10 De afspeellijst bewerken



- Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- Registreert de afspeellijst bij uw favorieten.  
Wanneer een afspeellijst is geregistreerd als een favoriet, kunt u het afspelen snel starten via het scherm **Remote** of via de afstandsbediening.
- Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.

- Verwijdert afbeeldingen of films uit de afspeellijst.
- Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

## 11 Wanneer u klaar bent met het bewerken van de afspeellijst, selecteert u **Voltooien**.



- U kunt de afspeellijst afspelen vanaf het scherm **Remote** of **Afspeellijst**.
- Wanneer u wilt opgeven wanneer de afspeellijst start en eindigt, plant u de afspeellijst met de software Epson Projector Content Manager.

## Effecten toevoegen aan uw geprojecteerde beeld

U kunt kleur- en vormeffecten toevoegen aan het geprojecteerde beeld in de modus Inhoudsweergave.

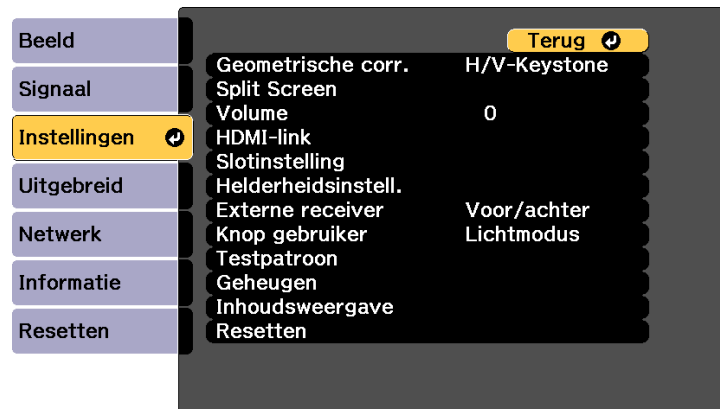






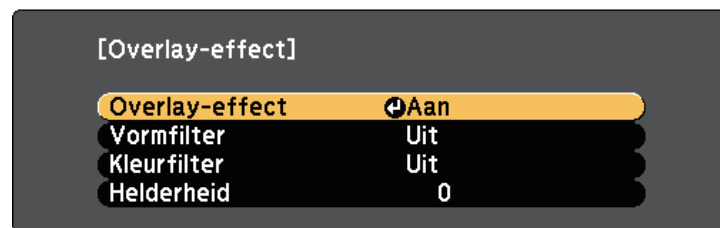
- Om de effectfuncties te gebruiken, moet u regelmatig de **Vernieuwingsmodus** uitvoeren.  
**Resetten > Vernieuwingsmodus**

- 1** Druk in de modus Inhoudsweergave op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk dan op [Enter].



- 2** Selecteer **Inhoudsweergave > Overlay-effect** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer **Aan** als de instelling **Overlay-effect** en druk op [Enter].



- 4** Selecteer **Vormfilter** en druk op [Enter].

- 5** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Vorm** voor het selecteren van het gewenste vormeffect, zoals cirkels, rechthoeken of aangepaste vormen.



U kunt uw beelden toevoegen als vormen op maat met de software Epson Projector Content Manager. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager* voor details.

- **Filtereffect** om te selecteren of de binnenkant of buitenkant van de geselecteerde vorm te verbergen.
- **Grootte** om de grootte van de vorm in te stellen.
- **Positie** om de positie van de vorm in te stellen.



Wanneer u een aangepaste vorm gebruikt, kunt u de instellingen **Grootte** en **Positie** niet wijzigen.

- 6** Selecteer **Kleurfilter** en druk op [Enter].

- 7** Pas elk van de volgende opties aan zoals nodig:

- **Kleurfilter** voor het selecteren van de kleur.
- **Aangepast** voor het instellen van een aangepaste kleur door **Rood**, **Groen** en **Blauw** afzonderlijk aan te passen.

- 8** Selecteer **Helderheid** om het helderheidsniveau in te stellen.

- 9** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.182](#)



## Beperkingen in de modus Inhoudsweergave

### Beperkingen in bediening

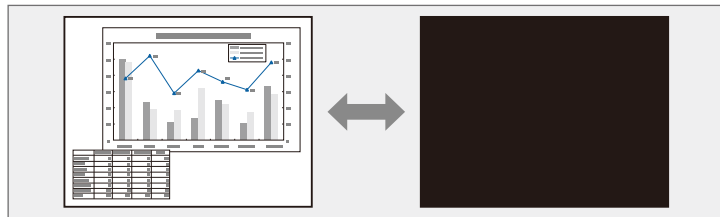
De volgende handelingen kunnen niet worden uitgevoerd in de modus Inhoudsweergave.

- Als u de instelling **Kleurtemperatuur** in het menu **Afbeelding** wijzigt (wanneer **Warm wit** of **Koel wit** is geselecteerd als **Kleurfilter**)
- Split Screen
- De instelling **Wissen** in het menu **Signaal** wijzigen
- Schermtype
- De instelling **Achtergrond weerg.** in het menu **Uitgebreid** wijzigen
- De instelling **Scherf** in het menu **Uitgebreid** wijzigen
- De instelling **Opslagbest.logboek** in het menu **Uitgebreid** wijzigen
- Het ingangssignaal automatisch detecteren
- Wachtwoord Remote in het menu **Netwerk** wijzigen
- PC Free
- USB-documentcamera
- Schermleveringsfunctie met de Epson iProjection-software

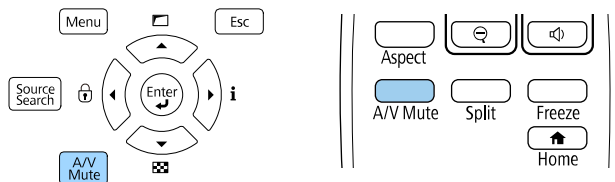
U kunt het geprojecteerde beeld en geluid tijdelijk uitschakelen.

Dit is doeltreffend wanneer u de aandacht van uw publiek wilt omleiden tijdens een presentatie.

Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.



- 1** Druk op de knop [A/V Mute] op het bedieningspaneel of de afstandsbediening.



De lichtbron wordt uitgeschakeld en het geprojecteerde beeld en het geluid zijn onderbroken.

- 2** Om het beeld en geluid opnieuw in te schakelen, drukt u opnieuw op de knop [A/V Mute].



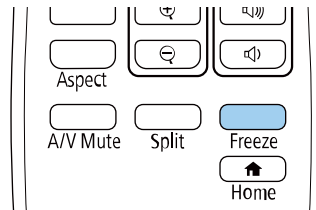
- De voeding van de projector schakelt 30 minuten nadat A/V dempen is ingeschakeld, automatisch uit. U kunt deze functies uitschakelen.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**
- Als u A/V **dempen** hebt geselecteerd als de instelling A/V **dempen vrijgeven** in het menu **Uitgebreid**, kunt u de projector nog steeds bedienen terwijl A/V dempen is ingeschakeld.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > A/V dempen vrijgeven**

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

U kunt de actie in een video- of computerpresentatie tijdelijk stoppen en het huidige beeld op het scherm houden. Elk geluid of elke video-actie blijft echter lopen. U kunt de projectie dus niet hervatten op het punt waar u deze hebt gestopt.

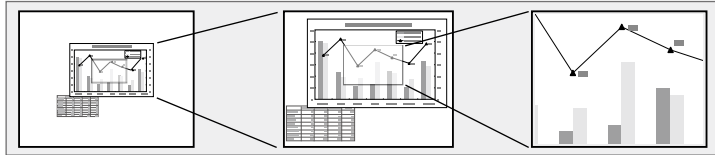
- 1** Druk op de knop [Freeze] op de afstandsbediening om de video-actie te stoppen.



- 2** Om de lopende video-acties te herstarten, drukt u opnieuw op [Freeze].

Met behulp van de knop [E-Zoom] op de afstandsbediening kunt u in- en uitzoomen van het geprojecteerde beeld.

De grootte en positie van het ingezoomde beeld blijft ingesteld, zelfs na het schakelen van de ingangsbron of het uitschakelen van de projector.

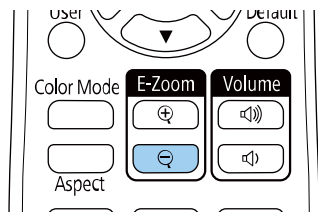


## » Verwante koppelingen

- "Uitzoomen van beelden" [pag.92](#)
- "Inzoomen op beelden" [pag.92](#)

## Uitzoomen van beelden

- 1 Druk op de knop [E-Zoom] - op de afstandsbediening.



Het geprojecteerde beeld wordt verkleind. U kunt het beeld een tot vier keer vergroten in incrementele stappen tussen 100% tot 50% verkleinen.

- 2 Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen terwijl de zoomverhouding wordt weergegeven:

- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] - om uit te zoomen van het beeld.
- Gebruik de pijlknoppen om het uitgezoomde beeld in het projectiegebied te verplaatsen.
- Om in te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] +

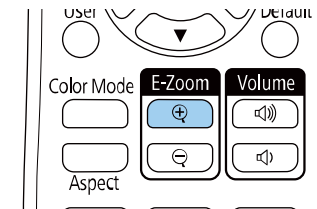


- U kunt ook de [E-Zoom] + en - knoppen gebruiken van de documentcamera waarvan u uw beeld projecteert.

Wanneer de weergave van de zoomverhouding verdwijnt, worden de grootte en de positie van het ingezoomde beeld opgeslagen. Druk opnieuw op de knoppen [E-Zoom] +/- om de aanpassing opnieuw uit te voeren.

## Inzoomen op beelden

- 1 Druk op de knop [E-Zoom] + op de afstandsbediening.



Het geprojecteerde beeld is vergroot en scherpgesteld rond het midden van het beeld. U kunt het beeld een tot vier keer vergroten in 25 incrementele stappen vergroten.

**2** Gebruik de volgende knoppen op de afstandsbediening om het ingezoomde beeld aan te passen terwijl de zoomverhouding wordt weergegeven:

- Druk herhaaldelijk op de knop [E-Zoom] + om in te zoomen op het beeld.
- Gebruik de pijlknoppen om te pannen in het ingezoomde beeld.
- Om uit te zoomen van het beeld, drukt u op de knop [E-Zoom] –.



- U kunt ook de [E-Zoom] + en - knoppen gebruiken van de documentcamera waarvan u uw beeld projecteert.

Wanneer de weergave van de zoomverhouding verdwijnt, worden de grootte en de positie van het ingezoomde beeld opgeslagen. Druk opnieuw op de knoppen [E-Zoom] +/- om de aanpassing opnieuw uit te voeren.

U kunt een beeld op de projector opslaan en weergeven wanneer de projector wordt ingeschakeld.

U kunt het beeld ook weergeven wanneer de projector geeningangssignaal ontvangt.

Dit beeld wordt het scherm van het gebruikerslogo genoemd. U kunt een foto, afbeelding of bedrijfslogo selecteren als het gebruikerslogo. Dit is nuttig bij het identificeren van de eigenaar van de projector om zo diefstal te helpen voorkomen. U kunt wijzigingen aan het gebruikerslogo verhinderen door de wachtwoordbeveiliging in te stellen.



- Als de instelling **Gebr. logo beveil.** is ingesteld op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveiliging**, zet u dit op **Uit** voordat u het gebruikerslogo opslaat.
- Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert met de functie batchinstelling, wordt het gebruikerslogo ook gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
- U kunt geen inhoud opslaan die beschermd is door HDCP.
- In de modus **Inhoudsweergave** kunt u het gebruikerslogo alleen weergeven wanneer de projector opstart.

**1** Geef het beeld weer dat u wilt projecteren als het gebruikerslogo.

**2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].



**3** Selecteer **Gebruikerslogo > Instelling starten** en druk op [Enter].  
U wordt gevraagd of het weergegeven beeld moet worden gebruikt als gebruikerslogo.



Aanpassingen zoals Keystone, Zoom, Hoogte-breedte en Schaal, worden tijdelijk geannuleerd wanneer u **Gebruikerslogo** selecteert.

**4** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].

**5** Controleer het weergegeven beeld en selecteer dan **Ja** om het op te slaan als gebruikerslogo.

Het gebruikerslogo wordt overschreven en een voltooiingsbericht verschijnt.

**6** Druk op [Esc] om het berichtenvenster af te sluiten.

**7** Selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].

- 8** Selecteer **Weergeven** en druk op [Enter].
- 9** Selecteer **Aan** als de instelling voor **Opstartscherm** als u het scherm Gebruikerslogo wilt weergeven wanneer u de projector inschakelt.

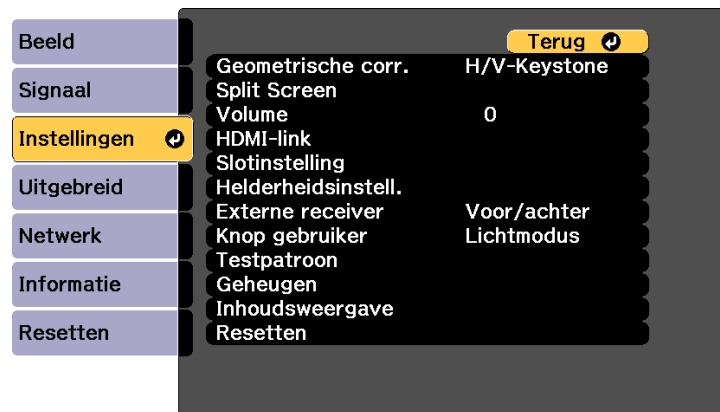
Om iemand te verhinderen om de instellingen Gebruikerslogo te wijzigen zonder eerst een wachtwoord in te voeren, zet u de instelling **Gebr. logo beveil.** op **Aan** in het menu **Wachtwoordbeveilig.** en stelt u het wachtwoord in.

### » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.111](#)

U kunt aangepaste instellingen opslaan en vervolgens de opgeslagen instellingen selecteren wanneer u ze wilt gebruiken.

- 1 Schakel de projector in en geef een beeld weer.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].

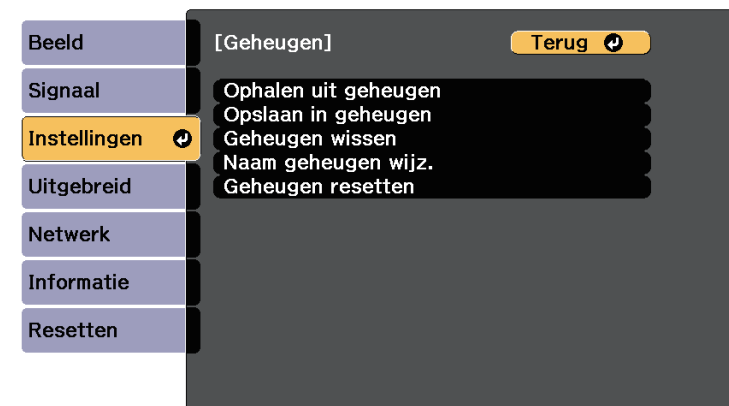


- 3 Selecteer **Geheugen** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Geheugen** en druk op [Enter].
- 5 Selecteer een van de volgende opties:
  - Met **Ophalen uit geheugen** kunt u uw huidige instellingen overschrijven met de opgeslagen instellingen.
  - Met **Opslaan in geheugen** kunt u uw huidige instellingen opslaan in het geheugen (er zijn 10 geheugens met verschillende namen beschikbaar).



- U kunt de volgende instellingen opslaan:
  - Instellingen van menu **Beeld**
  - **Kleurmatching** in het menu **Uitgebreid**
- Een geheugenname die al werd gebruikt, wordt aangegeven met een blauwe markering. Als u opslaat bovenop een eerder opgeslagen geheugen, worden de instellingen overschreven door uw huidige instellingen.

- Met **Geheugen wissen** kunt u de geselecteerde geheugeninstellingen wissen.
- Met **Naam geheugen wijz.** kunt u de naam van een opgeslagen geheugen wijzigen.
- Met **Geheugen resetten** kunt u de geregistreerde geheugenamen en instellingen resetten.



- 6 Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.



- De opgeslagen Kleurmodus wordt weergegeven rechts van de geheugenname.
- Om alle opgeslagen geheugens te verwijderen, selecteert u **Reset alle geheugens** in het menu **Resetten** van de projector.



U kunt de geprojecteerde beelden van meerdere projectors combineren om één helder beeld of een groot naadloos beeld te maken (Multiprojectie).

Het aantal projectors dat kan worden gebruikt, is afhankelijk van de functie en methode.

- Eén groot beeld projecteren door het samenstellen van verschillende beelden
  - Via het menu van de projector met een optionele externe camera: tot 2 projectors (enkele overlapping)
  - Via de Epson Projector Professional Tool-software en een optionele externe camera, of via het menu van de projector: tot 15 projectors (overlapping)
- Een helder beeld projecteren door beelden over elkaar te leggen
  - Via de Epson Projector Professional Tool-software en een optionele externe camera: tot 6 projectors (stapelen)
  - Via het menu van de projector met de optionele externe camera: tot 2 projectors (enkel stapelen)

## » Verwante koppelingen

- "Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie" [pag.97](#)
- "Overzicht procedure" [pag.97](#)
- "Vorbereiden op multiprojectie" [pag.98](#)
- "Beeldsamenstelling" [pag.99](#)
- "Kleuren aanpassen" [pag.106](#)
- "Gebruik externe camera" [pag.107](#)

---

## Voorwaarden voor de cameracorrectiefunctie

Wij raden u aan te voldoen aan de volgende voorwaarden wanneer u de cameracorrectiefunctie gebruikt.

- Een optionele externe camera is geïnstalleerd op elke projector.
- Wacht 2 minuten na het inschakelen van twee projectors voordat het enkel stapelen start.
- U projecteert op een mat wit diffusiescherm dat vlak en effen is.

- De projector wordt zo geplaatst, dat deze recht naar het scherm is gericht, niet in een hoek.
- Niets blokkeert de optionele externe camera en het geprojecteerde beeld.
- De verlichtingsverhouding op het schermoppervlak bij het projecteren van een volledig wit scherm en wanneer een volledig zwart scherm wordt geprojecteerd, 8:1 of meer is. (Wanneer de schermhelderheid 40 lux of minder is, is de projectiegrootte binnen het volgende bereik aanbevolen.)
  - Tot 9,9 Klm: 50 tot 200 inch
  - 10 tot 14,9 Klm: 60 tot 300 inch
  - 15 tot 19,9 Klm: 70 tot 350 inch
  - 20 tot 24,9 Klm: 80 tot 400 inch
  - 25 tot 29,9 Klm: 90 tot 450 inch
  - Vanaf 30 Klm: 100 tot 500 inch
- De originele resolutie van alle projectors is dezelfde. (behalve voor schermafstemming)
- **Projectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector is ingesteld op **Voorkant** of **Voor/bovenkant** voor alle projectors.

---

## Overzicht procedure

Wij raden u aan de volgende procedure te gebruiken voor Multiprojectie.

### Vorbereiding

- Projectors initialiseren
- Een primaire projector toewijzen
- Projectors kalibreren
- Projectors installeren
- Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren
- Projectors verbinden met een netwerk

### Beeldsamenstelling

- Blending
- Naast elkaar
- Stapelen

## Kleuren aanpassen

- Pas de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid aan voor individuele beeldkleuren.
- Pas de algemene tint van het beeld aan.

## Vorbereiden op multiprojectie

In dit deel wordt uitgelegd hoe u de basisinstellingen kunt uitvoeren voordat u de projector kunt installeren en vooraf voorbereiden om later gemakkelijker te kunnen werken.

### » Verwante koppelingen

- "Projectors initialiseren" [pag.98](#)
- "Een primaire projector toewijzen" [pag.98](#)
- "Projectors kalibreren" [pag.98](#)
- "Projectors installeren" [pag.99](#)
- "Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren" [pag.99](#)
- "Projectors verbinden met een netwerk" [pag.99](#)

## Projectors initialiseren

U moet het verschil in de instellingen corrigeren voor elke projector.

Voer de volgende bewerkingen uit voor alle projectors:

- Stel de projectorinstellingen opnieuw in naar hun standaardwaarden.  
☛ **Resetten > Alle standaardw.**
- Stel de waarden in het menu **Kleurgelijkheid** opnieuw in naar de standaardinstellingen.  
☛ **Uitgebreid > Weergeven > Kleurgelijkheid > Resetten**
- Zet de instelling **Aanpassingsniveau** op **Alles** in het menu **Kleurmatching** en selecteer **0** voor **Rood**, **Groen** en **Blauw**.  
☛ **Uitgebreid > Multiprojectie > Groep naast elkaar > Schermafstemming > Kleurmatching**
- Zet de instelling **4K verbetering** op **Uit**.  
☛ **Beeld > Beeldverbetering > 4K verbetering**

- Zet de instelling **Sluimerstand** op **Uit**.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand**

## Een primaire projector toewijzen

Selecteer één projector als basis voor de aanpassing.

Geef testpatronen weer van alle projectors en selecteer deze die de minste kleurongelijkheid heeft als primaire projector.



- Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven:  
**Grijs tinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit**
- Wanneer u de afstandsbediening gebruikt, raden wij u aan dezelfde id toe te wijzen voor de primaire projector en de afstandsbediening om het bedieningsdoel te beperken.

## Projectors kalibreren

Voer de volgende bewerkingen uit voor alle projectors om de kleurbalans en helderheid die in de loop van de tijd zijn afgenomen, aan te passen en het verschil in de kleurtint tussen elk geprojecteerd beeld te minimaliseren.

- Voer de lichtbronkalibratie uit.  
☛ **Resetten > Kalibratie licht**
- Voer de kleurkalibratie uit als u de optionele externe camera installeert.  
☛ **Uitgebreid > Kleurkalibratie**
- Voer **Kleurgelijkheid** als u de optionele externe camera niet installeert of als u de kleurkalibratie niet kunt uitvoeren.  
☛ **> Uitgebreid > Multiprojectie > Groep naast elkaar > Schermafstemming > Kleurgelijkheid**
- Stel de instelling **Kleurmodus** in op **Multiprojectie**.  
☛ **Beeld > Kleurmodus**



- Wij raden u aan **Periodiek uitvoeren** in te stellen op **Uit** in het menu **Kalibratie licht**. Als u **Aan** instelt, kan de kleur die werd aangepast in multiprojectie, wijzigen door de automatische kalibratie.
- U kunt ook de **Kleurmodus** van de projector wijzigen met de knop [Color Mode] op de afstandsbediening.

## Projectors installeren

Installeer alle projectors op een geschikte locatie.

Wanneer u de primaire projector in het midden installeert, kunt u de kleuren gemakkelijk kalibreren omdat elke ongelijkheid in het midden van het geprojecteerde gebied vermindert.

## Ruwe beeldaanpassingen uitvoeren

Voer de volgende bewerkingen uit voor alle projectors om de positie en de vorm voor rechthoekige geprojecteerde beelden aan te passen.

Door het testpatroon weer te geven, wordt het gemakkelijker om de projectiepositie en de vorm aan te passen.

- Voor de projectiepositie past u de locatie, de hoek en de lensverschuiving aan.
- Voor de projectiegrootte past u de locatie en zoom aan.
- Voor de beeldscherpstelling, past u de scherpstelling aan.



- De geprojecteerde beelden zijn niet meteen stabiel na het inschakelen van de projector. Wij raden u aan de projector minstens 20 minuten te laten aanpassen nadat u de projectie bent gestart.
- Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven: **Grijsstinten, Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit**
- Bij het instellen van de beeldhoogte met de verticale lensverschuiving, past u dit aan door het beeld van beneden naar boven te verplaatsen.  
Als u dit aanpast van boven naar beneden, kan de beeldpositie na aanpassing nog iets naar onder schuiven.
- Het is af te raden de geometrische correctie uit te voeren voor de volgende redenen:
  - De beeldkwaliteit kan afnemen.
  - Als de correctiewaarde te groot is, kan de beeldkalibratie moeilijk zijn.

## Projectors verbinden met een netwerk

Sluit alle projectors aan op de netwerkhub met LAN-kabels.

Wanneer een verbinding tot stand is gebracht, moet u controleren of aan alle projectors een eigen IP-adres is toegewezen.



Als u beelden van meerdere projectors op een netwerk combineert, kunt u één projector toewijzen als de "primaire" projector en alle beelden automatisch aanpassen aan het "primaire" beeld. Als de projectors niet verbonden zijn met een netwerk, kunt u de beelden van elke projector handmatig afstemmen.

## Beeldsamenstelling

U kunt een helder samengesteld beeld en een groot beeld maken van meerdere projectors.

Kies een aanpassingsmethode voor het samenstellen van beelden op basis van uw omgeving.

- Als u de optionele externe camera hebt geïnstalleerd, kunt u het beeld gemakkelijk aanpassen via het menu van de projector.
- Als u de optionele externe camera hebt geïnstalleerd en de software Epson Projector Professional Tool beschikbaar is, kunt u het beeld automatisch aanpassen met de Camera Assist-functie van de software Epson Projector Professional Tool.
- Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd of als de software Epson Projector Professional Tool software niet beschikbaar is, kunt u het beeld handmatig aanpassen in het menu van de projector.



U kunt de software Epson Projector Professional Tool en de handleiding ervan downloaden van de volgende website.  
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Verwante koppelingen

- "Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera" [pag.100](#)
- "Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera" [pag.101](#)
- "Overlapping met het projectormenu (Handmatig offline aanpassen)" [pag.101](#)
- "Enkel stapelen met de hulp van het menu van de projector" [pag.105](#)
- "Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera" [pag.106](#)

## Enkele overlapping via het projectormenu en de optionele externe camera

U kunt een horizontaal breedbeeld creëren, geprojecteerd van twee projectors met de optionele externe camera.

Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optionele externe camera is geïnstalleerd en de projectors zijn verbonden met de verdeler.

- 1 Sluit twee projectors aan met een LAN-kabel.

- 2 Controleer of de instelling DHCP is ingeschakeld in het menu Netwerk van de projector voor twee projectors.



Wacht 1 minuut na het automatisch toewijzen van een IP.

- 3 Selecteer **Uitgebreid > Multiprojectie > Enkele overlapping** en druk op [Enter]. Druk dan opnieuw op [Enter] indien dat nodig is.

- 4 Selecteer de instelling **Locatie instellen** en geef de hoogte-breedte van de primaire projector op van **A1** of **B1**.

- 5 Selecteer de hoogte-breedte van het beeld in de instelling **Volle hoogte-breedte** voor het samengevoegde breedbeeld.

Raadpleeg de onderstaande tabel om video-inhoud die overeenkomt met de scherm breedte en -hoogte van de geselecteerde hoogte-breedte, voor te bereiden en in te voeren.

De overlappingsbreedte wordt automatisch ingesteld volgens de hoogte-breedte van het samengevoegde beeld.

Volle hoogte-breedte	Schermbreedte na samenvoegen (pixels)	Schermhogte na samenvoegen (pixels)	Overlappingsbreedte (pixels)
21:9	2844	1200	996
16:6	3200	1200	640
3:1	3600	1200	240
32:10	3600	1125	240
32:9	3600	1012	240

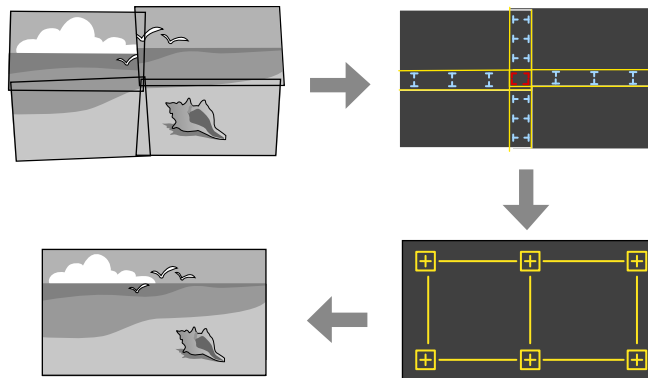
- 6 **Autom. afstellen starten** uitvoeren. Als de projectiepositie niet volledig kan worden aangepast met de schakelaars voor de lensverschuiving, verplaatst u de projectors zo, dat het groene patroon en het magenta patroon overlappen en wit worden.

- 7** Nadat de automatische aanpassing is voltooid, voert u **Vorm corrigeren** uit volgens de instructies op het scherm.
- 8** Voer **Schermafstemming** uit om de helderheid en tint van de beelden aan te passen.

## Overlapping met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera

U kunt één groot beeld projecteren van maar liefst 15 projectors met de hulp van de optionele externe camera en de Epson Projector Professional Tool-software.

Raadpleeg de *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor details.



- 1** Start de Epson Projector Professional Tool-software.
- 2** Maak een groep projectors op het tabblad **Layout/Monitoring**.
- 3** Geef de positie van elke projector op met **Tiling and Stacking Settings** op het scherm **Edit Group**.
- 4** Start de wizard **Geometry Correction Assist - Tiling Function**.

Wanneer de wizard is voltooid, voert u de volgende bewerkingen uit zoals nodig:

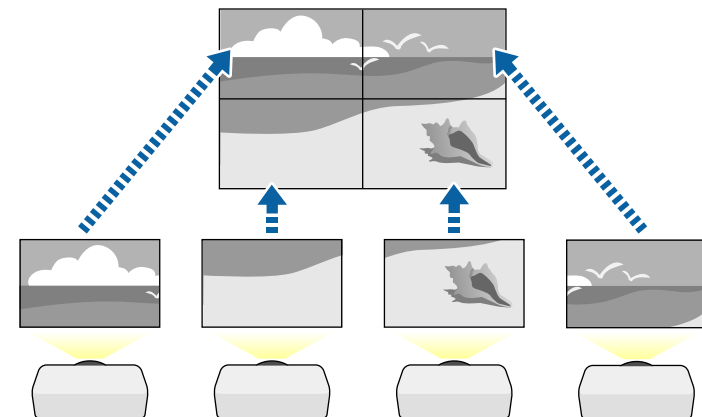
- **Schermafstemming** voor het corrigeren van het verschil tussen de tint en helderheid van elk geprojecteerd beeld.
- **Puntcorrectie** voor het aanpassen van de openingen in de posities van het geprojecteerde beeld.
- **Schaal** voor het bijsnijden en/of schalen van delen van het beeld.



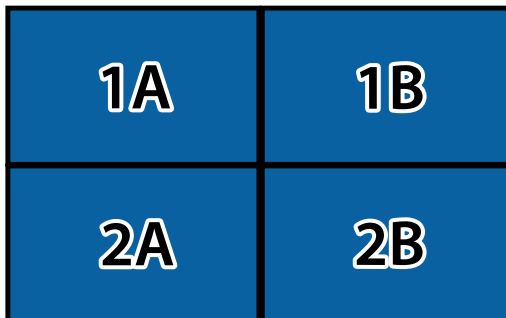
- De vereiste tijd voor het configureren van het verdelen verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit duurt tot ongeveer 8 minuten.
- De vereiste tijd voor de schermafstemming verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit duurt tot ongeveer 18 minuten.

## Overlapping met het projectormenu (Handmatig offline aanpassen)

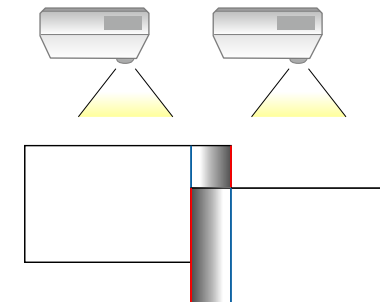
Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd of als de Epson Projector Professional Tool-software niet beschikbaar is, kunt u één groot beeld projecteren vanaf maximaal 15 projectors via het menu van de projector. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u de beelden van alle projectors handmatig kunt aanpassen.



- 1** Selecteer de instelling **Projector-id** en geef elke projector een unieke id voor het bedienen van meerdere projectors vanaf een afstandsbediening.
- 2** Stel de afstandsbedienings-id in overeenstemming met de projector-id in om slechts één specifieke projector te bedienen. Druk op de [ID]-knop op de afstandsbediening en druk binnen de 5 seconden op de cijfertoets die overeenkomt met de projector-id. (Voer een eencijferig of tweecijferig nummer in.)
- 3** Selecteer de instelling **Multiprojectie** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- 4** Selecteer de instelling **Groep naast elkaar** op de primaire projector en druk op [Enter].
- 5** Selecteer de instelling **Naast elkaar** om de schikking van de beelden aan te passen om één groot beeld te maken.
  - Selecteer **Indeling** en selecteer vervolgens het aantal rijen en kolommen dat u opgeeft als de instellingen voor **Rij** en **Kolom**.
  - Na het opgeven van de instellingen voor **Indeling**, selecteert u **Locatie instellen**. Selecteer de positie van elk geprojecteerd beeld als volgt: **Rijvolgorde** voor het opname van de schermen van boven tot onder in volgorde, te beginnen met **1** bovenaan, **Kolomvolgorde** Voor het opmaken van de schermen van links naar rechts, te beginnen met **A** aan de linkerzijde.



- Selecteer de instellingen **Indeling** en **Locatie instellen** op elke projector die u instelt.
- 6** Selecteer het ingangssignaal om een beeld weer te geven.
  - 7** Selecteer **Randoverlapping** om de randen van de beelden aan te passen.
    - Zet de instelling **Randoverlapping** op **Overlapping/Zwartniveau** en schakel eerst de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** in.
    - Selecteer de rand die u op elke projector wilt laten overlappen en zet de instelling **Overlapping** op **Aan**.
    - Selecteer de instelling **Startpositie mengen** en pas de startpositie voor het mengen aan.
    - Selecteer de instelling **Overlappingsbereik** en gebruik de pijlknoppen om de breedte van het te overlappen gebied te selecteren zodat de weergegeven hulpen zich bij de rand van het overlappingsgebied tussen de twee beelden bevinden.



- Selecteer de instelling **Overlappingscurve** en selecteer een gradiënt voor het afgedekte gebied op de projectors.

Als de randen overlappen, zet u de instellingen **Lijnhulp** en **Patroonhulp** op elke projector uit om de uiteindelijke instellingen te controleren.

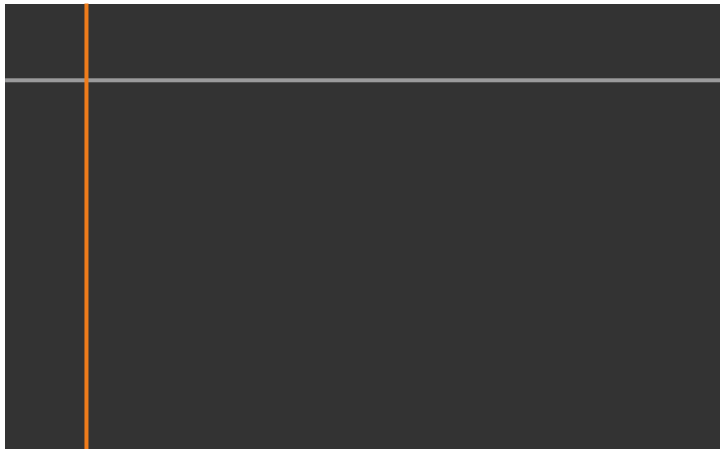
**8** Selecteer de instellingen **Zwartniveau** om het verschil minder opvallend te maken voor de overlappende gebieden.

- Selecteer eerst **Kleuraanpassing**.

De aanpassingsgebieden worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.

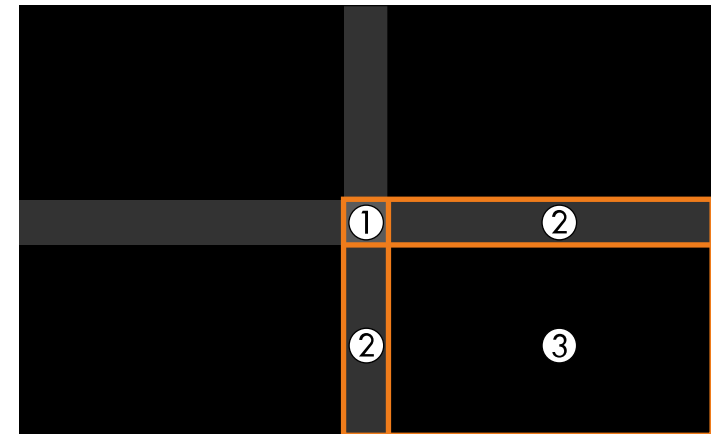
- Gebruik de pijlknoppen om het gebied dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk op [Enter].

Het geselecteerde gebied wordt oranje weergegeven. Pas de zwarte tint aan.



- Wanneer meerdere schermen overlappen, voert u de aanpassing uit op het gebied met de meeste overlapping (het helderste gebied). In de

onderstaande afbeelding lijnt u eerst (2) uit op (1), en past u dit zo aan dat (3) wordt uitgelijnd op (2).



- Herhaal deze stappen zoals nodig om resterende schermgebieden aan te passen.
- Druk op de [Esc]-knop wanneer u klaar bent.

**9** Als er gebieden zijn waar de kleur niet overeenkomt, selecteert u **Gebiedscorrectie**.

- Selecteer eerst **Aanpassingen starten**.

Grenslijnen die aangeven waar beelden overlappen, worden weergegeven. De lijnen worden weergegeven op basis van de instelling **Randoverlapping**.

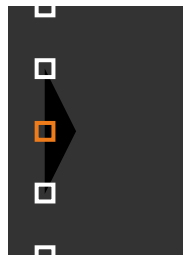
- Gebruik de pijlknoppen om het de grenslijn die dat u wilt aanpassen, te selecteren en druk dan op [Enter].

De geselecteerde lijn wordt oranje weergegeven.



- Druk op de pijlknoppen om de lijnpositie aan te passen en druk dan op [Enter]. Gebruik vervolgens de pijlknoppen om het punt dat u wilt verplaatsen, te selecteren en druk op [Enter].

Het geselecteerde punt wordt oranje weergegeven. U kunt het punt verplaatsen met de pijlknoppen.



- U kunt het aantal weergegeven punten wijzigen met de instelling **Punten**.
- Om door te gaan en een ander punt te verplaatsen, drukt u op [Esc] en herhaalt u de vorige stappen.
- Om nog een grenslijn aan te passen, drukt u op [Esc] tot het weergegeven scherm verschijnt.

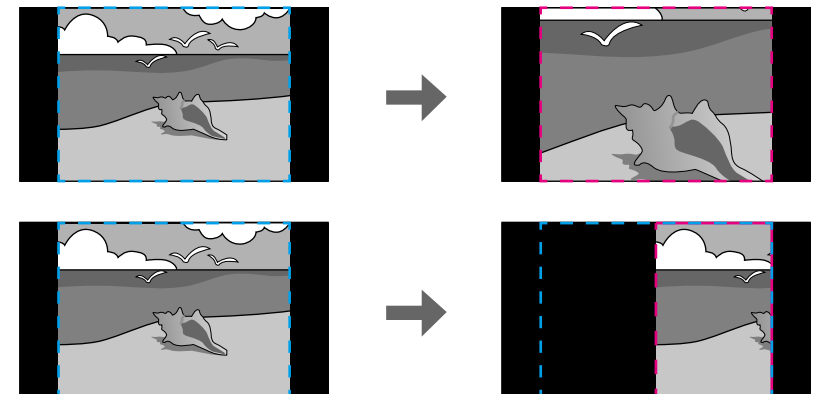
aanpassingen, selecteert u de instelling **Kleurmatching** om de helderheid en tint van de beelden handmatig aan te passen.

- Selecteer een waarde voor de instelling **Aanpassingsniveau** en pas de kleurtint aan voor de instelling **Rood**, **Groen** of **Blauw** en pas dan de instelling **Helderheid** aan.
- Herhaal deze stappen zoals nodig om elk aanpassingsniveau aan te passen.

**11**

Selecteer de instelling **Schaal** om secties van de beelden te selecteren.

- Zet de instelling **Schaal** eerst op **Automatisch** of **Handmatig**.
- Selecteer de instelling **Schaalmodus** en selecteer een van de volgende opties:
  - **Zoomweergave** voor het behouden van de hoogte-breedteverhouding wanneer u het beeld schaaft.

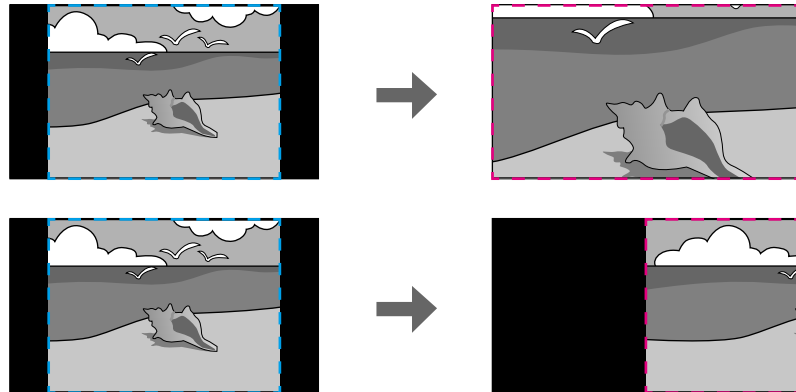


**10**

Als de projectors niet zijn verbonden met een netwerk of als u handmatig wilt aanpassen na het uitvoeren van de automatische



- **Volledige weerg.** voor het aanpassen van het beeld naar de schermgrootte van de projector wanneer u het beeld schaaft.



- Selecteer een of meer van de volgende schaalopties en pas ze aan zoals nodig:
  - - of + om het beeld tegelijk horizontaal en verticaal te schalen.
  - **Verticaal schalen** om het beeld alleen verticaal te schalen.
  - **Horizontaal schalen** om het beeld alleen horizontaal te schalen.
- Selecteer de instelling **Uitsnede-aanpassing** en gebruik de pijlknoppen voor het aanpassen van de coördinaten en de grootte van elk beeld terwijl u het scherm bekijkt.
- Selecteer **Uitsnedegebied** om een voorbeeld weer te geven van het uitgesneden gebied dat u hebt geselecteerd.

## Enkel stapelen met de hulp van het menu van de projector

Als de Epson Projector Professional Tool-software niet beschikbaar is, kunt u één helder beeld creëren door beelden van maximaal 2 projectors over elkaar te leggen via het menu van de projector.



Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de optionele externe camera is geïnstalleerd.

- 1 Sluit twee projectors aan met een LAN-kabel.
- 2 Controleer of de instelling **DHCP** is ingeschakeld in het menu **Netwerk** van de projector voor twee projectors.



Wacht 1 minuut na het automatisch toewijzen van een IP.

- 3 Selecteer **Uitgebreid > Multiprojectie > Enkel stapelen > Puntcorrectie** en pas de beeldpositie, vorm en focus aan op een van de projectors (deze projector wordt de primaire projector) via het menu **Quick Corner**.
- 4 Selecteer **Autom. afstellen starten** en volg de instructies op het scherm.

Wanneer er na het voltooiën van de automatische aanpassing openingen zijn in de pixels van de geprojecteerde beelden, past u de instelling **Puntcorrectie** handmatig aan.

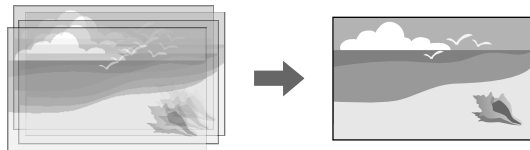


- De vereiste tijd voor de enkel stapelen verschilt afhankelijk van de lay-out van de projector. Dit kan tot ongeveer 4 minuten duren.
- Als u de optionele externe camera niet hebt geïnstalleerd, past u de volgende instellingen handmatig aan:
  - Scherpstelling
  - Zoom
  - Lensverschuiving
  - Geometrische corr.

## Stapelen met de Epson Projector Professional Tool-software en de optionele camera

U kunt één helder beeld creëren door beelden van maar liefst 15 projectors over elkaar te leggen met de hulp van de optionele externe camera en de Epson Projector Professional Tool-software.

Raadpleeg de *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* voor details.



- 1 Start de Epson Projector Professional Tool-software.
- 2 Maak een groep projectors op het tabblad **Layout/Monitoring**.
- 3 Geef de positie van elke projector op met **Tiling and Stacking Settings** op het scherm **Edit Group**.
- 4 Start de wizard **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

Wanneer er na het voltooiën van de wizard openingen zijn in de pixels van de geprojecteerde beelden, past u de instelling **Puntcorrectie** handmatig aan.



De vereiste tijd voor het automatisch configureren van het stapelen verschilt afhankelijk van de lay-out en het aantal projectors. Dit kan tot ongeveer 9 minuten duren.

## Kleuren aanpassen

Geef de testpatronen weer van alle projectors om elke kleurtint te controleren.

Als u de kleurtint moet aanpassen, voert u de volgende bewerkingen uit:

- Pas de instellingen Tint, Verzadiging en Helderheid aan voor individuele beeldkleuren.
  - ☛ **Beeld > Geavanceerd > RGBCMY**
- Pas de algemene tint van het beeld aan.
  - ☛ **Beeld > Witbalans**



Wij raden aan de volgende testpatronen weer te geven:  
**Grijsbalken V, Grijsbalken H en Wit**

Wanneer u de optionele externe camera installeert op de projector, kunt u de volgende functies gebruiken om u te helpen het beeld aan te passen.

- Pas het beeld automatisch aan met de software Epson Projector Professional Tool (Camera Assist-functie).
- Creëer een helder geprojecteerd beeld door de beelden van twee projectoren te overlappen (Enkel stapelen).
- Controleer het beeld dat u hebt vastgelegd met de optionele externe camera in Epson Web Control (Toeg. externe camera).
- Corrigeer verschillen in de tint en helderheid tussen projectors om de weergavekwaliteit van het gecombineerde beeld te optimaliseren (Schermafstemming).
- Pas de kleurtint van het volledige scherm aan wanneer de tint na verloop van tijd afneemt (Kleurkalibratie).

Omdat de externe camera op de projector of de lens is geïnstalleerd, hebt u geen statief en installatieruimte nodig. U hoeft ook niets aan te passen voor de scherpstelling, hoek en belichting.

Raadpleeg de handleiding van de externe camera voor de installatiemethode.



- U kunt de software Epson Projector Professional Tool en de handleiding ervan downloaden van de volgende website.  
[epson.sn](http://epson.sn)

## » Verwante koppelingen

- "Aansluiten op een optionele camera" [pag.107](#)

## Aansluiten op een optionele camera

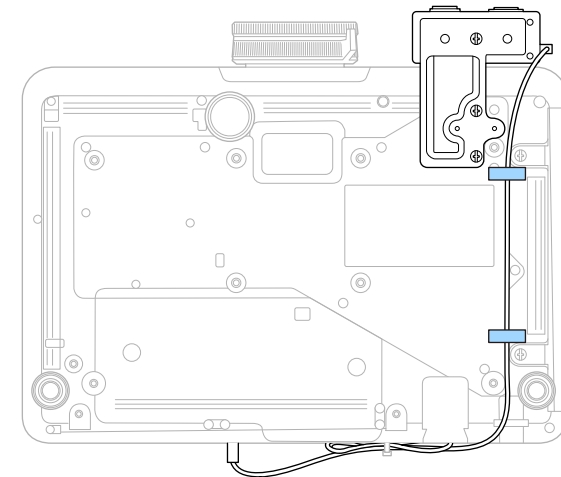
U kunt een optionele externe camera ELPEC01 aansluiten op uw projector om de beelden die zijn geprojecteerd van meerdere projectors, aan te passen.

Na het bevestigen van de externe camera ELPEC01 op uw projector volgens de ELPEC01 gebruikershandleiding, sluit u de USB-kabel die bij de ELPEC01 is geleverd, aan op de projector zoals weergegeven.

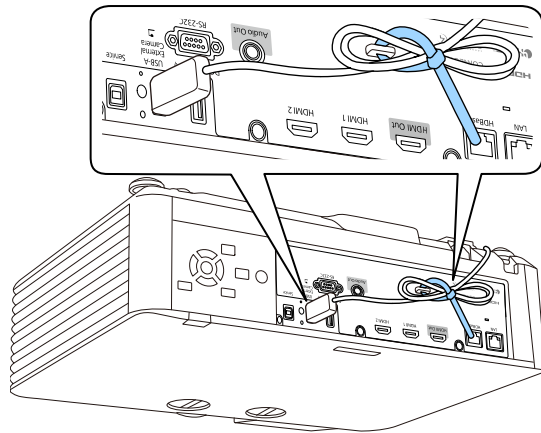
Controleer of u over de volgende items beschikt voordat u start:

- Kabelbevestigingstape × 2
- In de handel verkrijgbare kabelbinder × 1

- 1** Maak de USB-kabel na het installeren van de externe camera, vast aan de onderkant van de projector met de bevestigingstape.



- 2** Nadat u het uiteinde van de USB-kabel hebt aangesloten op de projector, stopt u de kabelbinder door de kabelhouder van de projector. Vouw vervolgens de USB-kabel en maak deze vast met de kabelbinder.



Kalibratie licht past automatisch elke verschil aan tussen de witbalans en het helderheidsniveau van de lichtbron. U moet kalibratie licht elke 100 uur projectorgebruik uitvoeren. U kunt de automatische kalibratie ook plannen of de lichtbron handmatig uitvoeren met de menu's.

De automatische kalibratie van de lichtbron start mogelijk niet in de volgende omstandigheden:

- Binnen 20 minuten na het inschakelen van de projector.
- Wanneer u direct uitschakelen gebruikt.
- Wanneer u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur.
- Wanneer de helderheid van de projector automatisch wordt gedimd door hoge temperaturen.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Resetten** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Kalibratie licht** en druk op [Enter].

- 3** Selecteer elk van de volgende opties:

- Om de kalibratie van de lichtbron nu uit te voeren, selecteert u **Nu uitvoeren**.

- Om de kalibratie van de lichtbron elke 100 uur projectorgebruik automatisch uit te voeren, selecteert u **Periodiek uitvoeren**.
- Om de automatische kalibratie te plannen, selecteert u **Instellingen rooster**.
- Om te controleren wanneer de projector een kalibratie heeft uitgevoerd, raadpleegt u **Laatste uitvoering**.



Als u de projector ononderbroken gebruikt gedurende meer dan 24 uur of regelmatig direct uitschakelen gebruikt, selecteert u **Instellingen rooster** om de kalibratie van de lichtbron periodiek te plannen.

- 4** Druk op [Menu] wanneer u klaar bent om de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.149](#)

U kunt uw projector beschermen tegen diefstal of onbedoeld gebruik voorkomen door de volgende beveiligingsfuncties in te stellen:

- **Wachtwoordbeveiliging** om te verhinderen dat mensen die het wachtwoord niet kennen de projector gebruiken en om te voorkomen dat er wijzigingen worden aangebracht aan het opstartscherm en andere instellingen. Dit heeft een antidiefstalfunctie omdat de projector ook na diefstal niet kan worden gebruikt en u kunt beperken wie de projector kan gebruiken.
- De knop vergrendelingsbeveiliging voor het blokkeren van het gebruik van de projector met de knoppen op het bedieningspaneel. Dit is nuttig op evenementen of shows waar u alle knoppen wilt deactiveren tijdens projectie, of op scholen waar u de knopbediening wilt beperken.
- Beveiligingsbekabeling voor de fysieke bescherming van de projector op zijn plaats.

#### » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging" [pag.110](#)
- "De projectorknoppen vergrendelen" [pag.112](#)
- "De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen" [pag.113](#)
- "Een beveiligingskabel installeren" [pag.114](#)

## Soorten wachtwoordbeveiliging

U kunt de volgende soorten wachtwoordbeveiliging instellen met één gedeeld wachtwoord:

- **Inschakelbeveiliging** verhindert dat iemand de projector kan gebruiken zonder eerst een wachtwoord in te voeren. Wanneer u de voedingskabel aansluit en de projector de eerste keer inschakelt, moet u het juiste wachtwoord invoeren. Dit is ook van toepassing op **Dir. Inschakelen** en **Autom. inschakeling**.
- **Gebr. logo beveil.** verhindert dat iemand het aangepaste scherm wijzigt dat door de projector wordt weergegeven bij het inschakelen of als er geen signaal wordt ingevoerd. Het aangepaste scherm voorkomt diefstal door het identificeren van de eigenaar van de projector.

- **Netwerkbeveil.** verhindert dat iemand de **Netwerkinstellingen** van de projector wijzigt.
- **Beveiliging plannen** verhindert dat de instellingen van het rooster van de projector worden gewijzigd.
- **Wachtwoord of Toeg. externe camera** verhindert dat iemand **Toeg. externe camera** van de projector wijzigt.

#### » Verwante koppelingen

- "Een wachtwoord instellen" [pag.110](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.111](#)
- "Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector" [pag.112](#)

## Een wachtwoord instellen

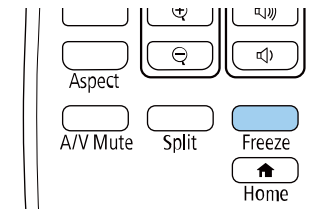
Als u de projector voor het eerst gebruikt, moet u een wachtwoord instellen.



Het standaardwachtwoord is "0000". Wijzig dit naar uw persoonlijk wachtwoord.

**1**

Houd de knop [Freeze] op de afstandsbediening ongeveer 5 seconden ingedrukt.



U ziet het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig.



Als Wachtwoordbeveilig. al is geactiveerd, moet u het juiste wachtwoord invoeren om het instellingsmenu Wachtwoordbeveilig. weer te geven.

- 2** Selecteer **Wachtwoord** en druk op [Enter].



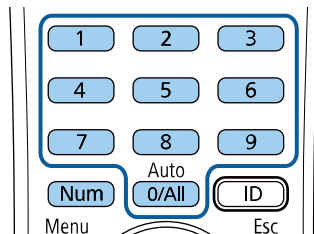
U ziet de vraag "Wachtwoord wijzigen?".

- 3** Selecteer **Ja** en druk op [Enter].



Als u **Nee** selecteert, wordt het instellingsmenu Wachtwoordbeveilg. opnieuw weergegeven.

- 4** Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt en gebruik de cijfertoetsen om een viercijferig wachtwoord in te stellen.



Het wachtwoord wordt weergegeven als \*\*\*\* terwijl het wordt ingevoerd. Er verschijnt een vraag om bevestiging nadat u het vierde cijfer hebt ingevoerd.

- 5** Voer het wachtwoord opnieuw in.

U ziet het bericht "Het nieuwe wachtwoord is opgeslagen". Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt er een melding dat u het wachtwoord opnieuw moet invoeren.

- 6** Druk op [Esc] om terug te keren naar het menu.

- 7** Noteer het wachtwoord en bewaar het op een veilige plaats.

## Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren

Na het instellen van een wachtwoord, ziet u dit menu waarin u de soorten wachtwoordbeveiliging die u wilt gebruiken, kunt selecteren.



Als u dit menu niet ziet, houdt u de knop [Freeze] op de afstandsbediening gedurende vijf seconden ingedrukt tot het menu verschijnt.

- Om onbevoegd gebruik van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Inschakelbeveiliging**.
- Om wijzigingen aan het scherm Gebruikerslogo of verwante weergave-instellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** voor de instelling **Gebr. logo beveil.**
- Om wijzigingen aan de netwerkinstellingen te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Netwerkbeveil.**
- Om wijzigingen aan de roosterinstellingen van de projector te verhinderen, selecteert u **Aan** als de instelling **Beveiliging plannen**.

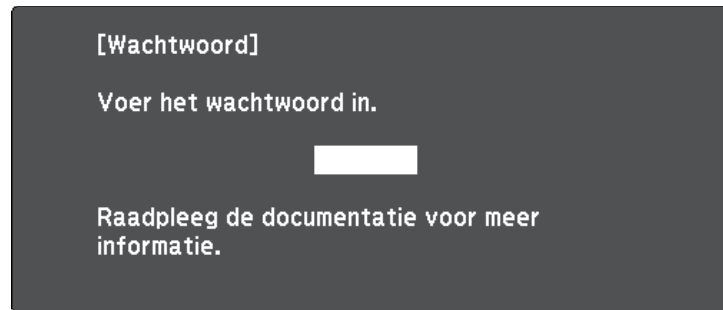
U kunt de beveiligd-met-wachtwoord-sticker op de projector plakken als extra diefstalbeveiliging.



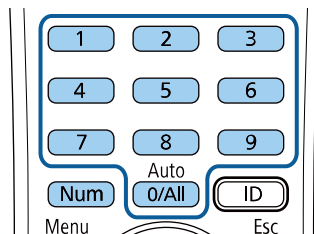
Zorg dat u de afstandsbediening op een veilige plaats bewaart. Als u deze verliest, zult u het wachtwoord niet meer kunnen invoeren.

## Een wachtwoord invoeren voor het gebruik van de projector

Voer het juiste wachtwoord in wanneer het scherm wachtwoord wordt weergegeven.



- 1 Houd de knop [Num] op de afstandsbediening ingedrukt terwijl u het wachtwoord invoert met de cijferknoppen.



Het scherm wachtwoord wordt gesloten.

- 2 Als het wachtwoord verkeerd is, ziet u een bericht en een vraag om het opnieuw te proberen. Voer het juiste wachtwoord in om door te gaan.

### Let op

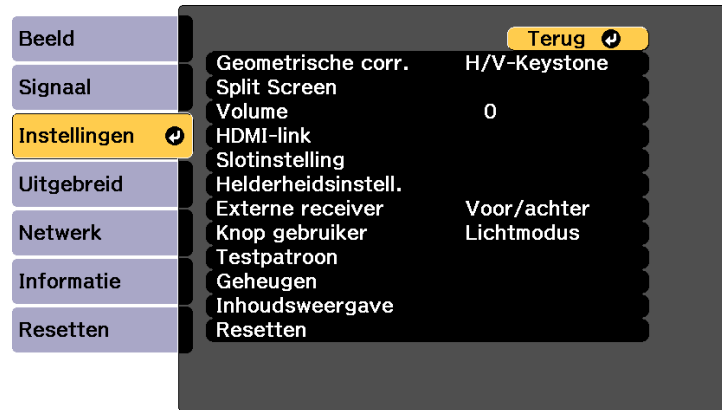
- Als u drie keer achter elkaar een onjuist wachtwoord invoert, wordt de melding "De projector wordt vergrendeld." ongeveer vijf minuten lang weergegeven, waarna de projector naar de stand-bystand overschakelt. Haal als dit gebeurt de voedingskabel van de projector uit het stopcontact, steek de kabel er vervolgens weer in en schakel de projector weer in. De projector geeft het wachtwoordinvoerscherm opnieuw weer zodat u het juiste wachtwoord kunt invoeren.
- Als u het wachtwoord bent vergeten, noteert u het nummer "**Code opvragen:** xxxxx" dat verschijnt op het scherm en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Als u doorgaat met het herhalen van de bovenstaande handeling en 30 keer achtereenvolgend een verkeerd wachtwoord opgeeft, verschijnt het bericht "De projector wordt vergrendeld. Neem contact op met Epson - zie de documentatie." wordt weergegeven en de projector accepteert geen wachtwoordinvoer meer. Neem contact op met Epson voor hulp.

## De projectorknoppen vergrendelen

U kunt de knoppen op het bedieningspaneel vergrendelen om te verhinderen dat iemand de projector gebruikt. De projector kan nog steeds bediend worden met de afstandsbediening.



- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Instellingen** en druk op [Enter].



- 2 Kies één van deze soorten vergrendeling en druk op [Enter]:
  - Om alle projectorknoppen te vergrendelen selecteert u **Voll. vergrend.**
  - Om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen selecteert u **Toetsvergrend.**



U ziet een bevestigingsbericht.

- 3 Selecteer **Ja** en druk op [Enter].  
De instelling **Toetsvergrendeling** wordt van kracht.

## » Verwante koppelingen

- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.113](#)

## De projectorknoppen ontgrendelen

Als de projectorknoppen zijn vergrendeld, voert u één van de volgende bewerkingen uit om ze te ontgrendelen.

- Houd de knop [Enter] op het bedieningspaneel gedurende 7 seconden ingedrukt. Er verschijnt een bericht en de vergrendeling wordt opgeheven.
- Selecteer **Uit** als de instelling **Toetsvergrendeling** in het menu **Instellingen** van de projector.

☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**

## » Verwante koppelingen

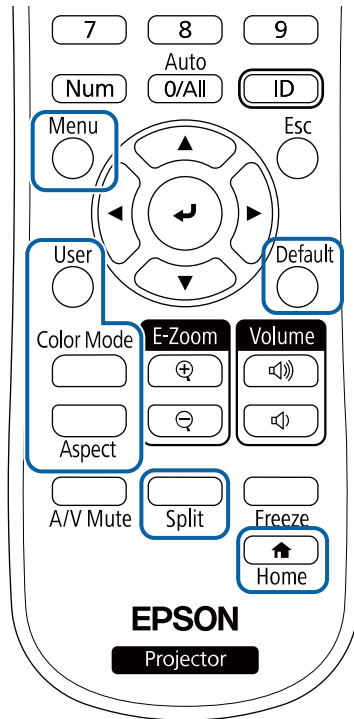
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)

## De knoppen van de afstandsbediening vergrendelen

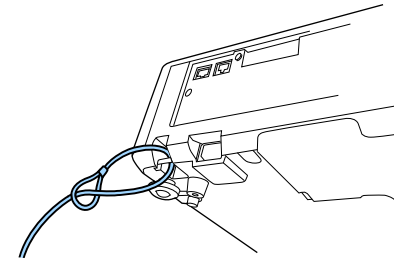
U kunt enkele knoppen op de afstandsbediening vergrendelen.

Om de hier weergegeven afstandsbedieningsknoppen te vergrendelen, houdt u de knop [Home] op de afstandsbediening ca. 5 seconden ingedrukt.

Om de knoppen te ontgrendelen, houdt u de knop [Home] opnieuw ingedrukt gedurende ca. 5 seconden.



- Gebruik het bevestigingspunt voor de beveiligingskabel op de projector om een draadkabel te bevestigen en maak deze vast aan een vast object in de kamer of aan een zwaar meubelstuk.



## Een beveiligingskabel installeren

U kunt de beveiligingskabel installeren op de projector om diefstal te voorkomen.

- Gebruik de beveiligingssleuf op de projector om een Kensington Microsaver Security-systeem te bevestigen.



Voor meer informatie over het Microsaver Security System gaat u naar de website van Kensington.

<https://www.kensington.com/>

# De projector op een netwerk gebruiken

Volg de instructies in deze secties om uw projector in te stellen voor gebruik op een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectie vast netwerk" [pag.116](#)
- "Projectie draadloos netwerk" [pag.119](#)
- "Beveiligde HTTP" [pag.127](#)

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een vast netwerk. Verbind hiervoor de projector met uw netwerk en stel dan uw projector en computer in voor netwerkprojectie.

Na het aansluiten en instellen van de projector zoals hier beschreven, downloadt en installeert u Epson iProjection (Windows/Mac) vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

De software Epson iProjection stelt uw computer in voor netwerkprojectie. Hiermee kunt u ook interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van de gebruiker te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

## » Verwante koppelingen

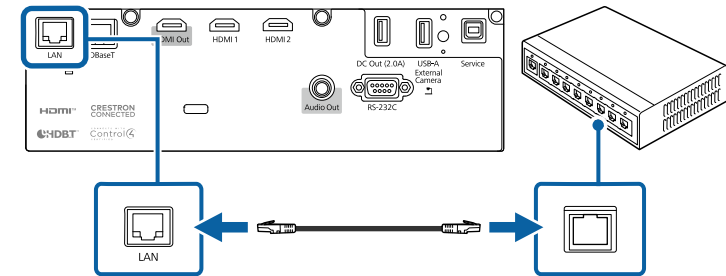
- "Verbinden met een vast netwerk" [pag.116](#)
- "Instellingen voor een vast netwerk selecteren" [pag.116](#)

## Verbinden met een vast netwerk

Om de projector te verbinden met een bekabeld LAN-netwerk, gebruikt u een 100Base-TX of 10Base-T netwerkkabel. Om een goede gegevensoverdracht te garanderen, dient u een afgeschermde kabel van Cat. 5 of beter te gebruiken.

- 1 Sluit één uiteinde van de netwerkkabel aan op uw netwerkhub, -switch of -router.

- 2 Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de LAN-poort van de projector.



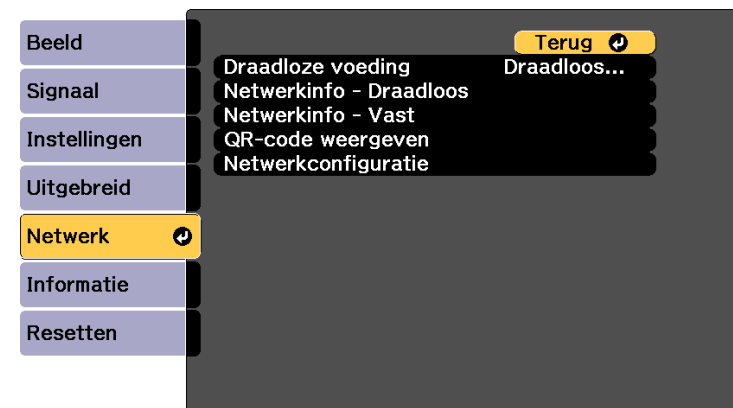
## Instellingen voor een vast netwerk selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf computers op uw netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.



Zorg dat u de projector al verbonden hebt met uw vast netwerk via de LAN-poort.

- 1 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



**2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].



**4** Selecteer de basisopties zoals nodig.

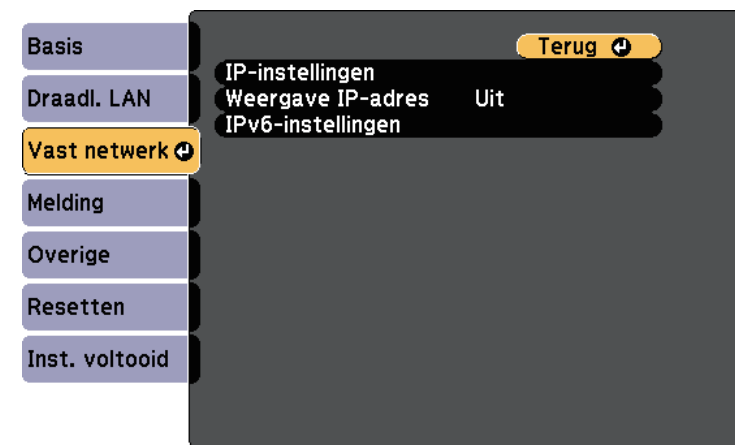
- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)

- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren. U kunt ook cijfers invoeren door op de cijfertoetsen te drukken terwijl u de toets [Num] op de afstandsbediening ingedrukt houdt.

**5** Selecteer het menu **Vast netwerk** en druk op [Enter].



- 6** Wijs de IP-instellingen voor uw netwerk toe, zoals nodig.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
  - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
  - Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.



Om de gewenste nummers van het weergegeven toetsenbord te markeren, drukt u op de pijltoetsen op de afstandsbediening. Om een gemarkeerd nummer te selecteren, drukt u op [Enter].

- 7** Om te voorkomen dat het IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, stelt u **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 8** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 9** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De vaste netwerkinstellingen zijn voltooid wanneer u het juiste IP-adres ziet op het scherm LAN stand-by.

[LAN]

Projectornaam :

SSID :

IP-adres  :

IP-adres ((q)) :

Trefwoord :

Event ID :

U kunt beelden naar uw projector verzenden via een draadloos netwerk.

- Hiervoor moet u de Epson 802.11a/b/g/n draadloze LAN-module installeren en vervolgens uw projector en computer instellen voor draadloze projectie.

U kunt de projector verbinden met uw draadloos netwerk door de verbinding handmatig te configureren via de menu's **Netwerk** van de projector.

Na het installeren van de draadloze LAN-module en het instellen van de projector, installeert u de netwerksoftware vanaf de cd-rom Epson Projector Software (indien beschikbaar) of downloadt u de software zoals nodig. Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

Na het instellen van de projector, downloadt en installeert u de netwerksoftware vanaf de volgende website.

[epson.sn](http://epson.sn)

Gebruik de volgende software en documentatie voor het instellen en bedienen van de draadloze projectie:

- Met de software Epson iProjection (Windows/Mac) kunt u interactieve vergaderingen houden door de computerschermen van gebruikers te projecteren via een netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.
- Met de Epson iProjection (iOS/Android)-app kunt u projecteren vanaf iOS- of Android-apparaten.

U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.

## » Verwante koppelingen

- "De draadloze LAN-module installeren" [pag.119](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren" [pag.120](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows" [pag.122](#)
- "Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac" [pag.122](#)
- "Draadloze netwerkbeveiliging instellen" [pag.123](#)
- "Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat" [pag.125](#)
- "Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer" [pag.126](#)

## De draadloze LAN-module installeren

Om de projector te gebruiken via een draadloos netwerk, installeert u de Epson 802.11a/b/g/n draadloze LAN-module. Installeer geen enkel ander type draadloze LAN-module.

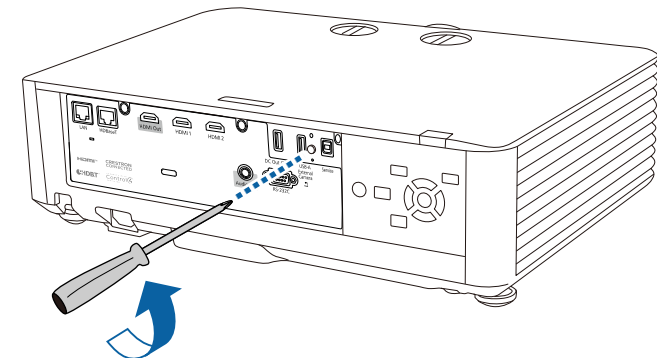
### Let op

Verwijder de module nooit terwijl het lampje blauw is of knippert, of tijdens draadloos projecteren. Dit kan de module beschadigen of gegevensverlies veroorzaken.

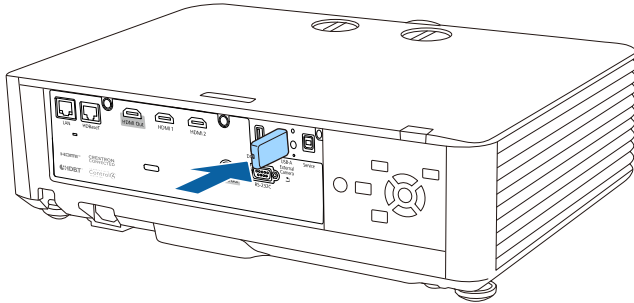


De indicator op de draadloze LAN-module werkt niet. Kijk naar het lampje voor het draadloos LAN op de projector om de status van het draadloos LAN te controleren.

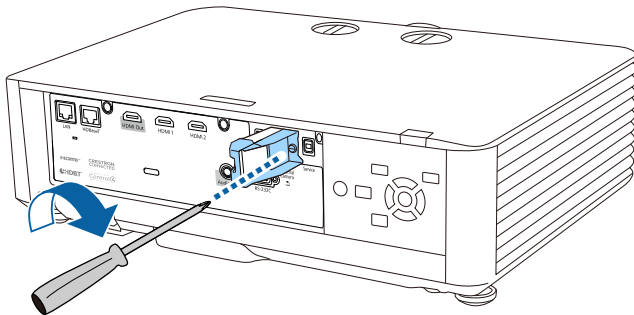
- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef te verwijderen waarmee de kap op de draadloze LAN-module vastzit.



- 3** Sluit de draadloze LAN-module aan op de USB-A-poort.



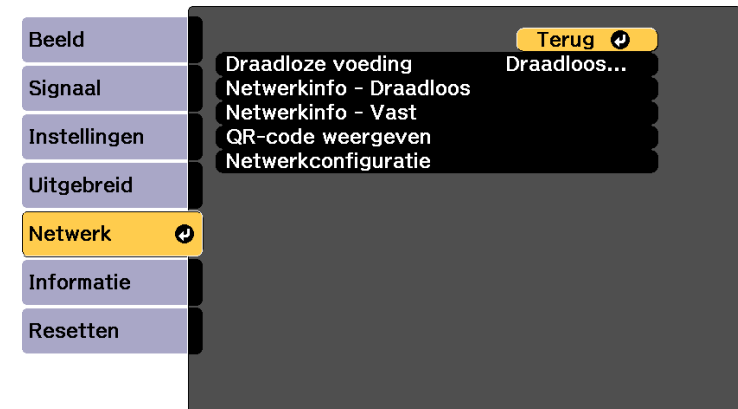
- 4** Bevestig de kap die bij uw draadloze LAN-module is geleverd, en bevestig deze op zijn plaats met de schroef.



## Draadloze netwerkinstellingen handmatig selecteren

Voordat u kunt projecteren vanaf uw draadloos netwerk, moet u de netwerkinstellingen selecteren voor de projector.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].



- 2** Selecteer **Draadloos LAN Aan** als de instelling voor **Draadloze voeding**.

- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer het menu **Basis** en druk op [Enter].





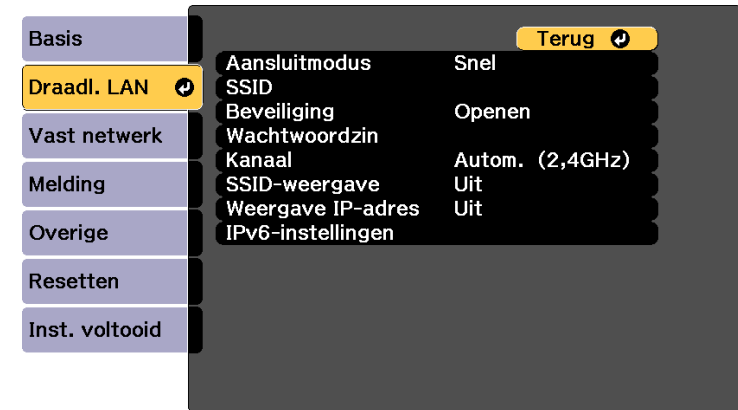
## 5 Selecteer de basisopties zoals nodig.

- Onder **Projectornaam** kunt u een naam invoeren van maximaal 16 alfanumerieke tekens om de projector te identificeren via het netwerk.
- Onder **Wachtwoord PjLink** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor het gebruik van het PjLink-protocol voor de projectorbediening.
- Onder **Wachtwoord Remote** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang tot de projector via de Basisbediening. (Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE**; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- Onder **Wachtwoord webctrl** kunt u een wachtwoord invoeren van maximaal 32 alfanumerieke tekens voor toegang via internet tot de projector. (Gebruikersnaam is **EPSONWEB**; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- Met **Moderatorwachtwoord** kunt u een viercijferig wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de projector als een moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
- Onder **Trefwoord projector** kunt u een beveiligingswachtwoord inschakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de ruimte van de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
- Met **Weergave zoekwoord** kunt u kiezen of u een projectortrefwoord wilt weergeven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.
- **LAN-info weergeven:** hiermee kunt u het weergaveformaat instellen voor de netwerkinformatie van de projector.



Gebruik het weergegeven toetsenbord om cijfers en tekens in te voeren. Druk op de pijlknoppen op de afstandsbediening om tekens te markeren en druk op [Enter] om ze te selecteren. U kunt ook cijfers invoeren door op de cijfertoetsen te drukken terwijl u de toets [Num] op de afstandsbediening ingedrukt houdt.

## 6 Selecteer het menu **Draadloos LAN** en druk op [Enter].



## 7 Selecteer de instelling **Aansluitmodus**.

- **Snel** biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.
- **Geavanceerd:** biedt u de mogelijkheid smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.



Wanneer u de projector bewaakt of beheert via het draadloze LAN-netwerk in stand-bymodus, stelt u **Aansluitmodus** in op **Geavanceerd**.

## 8 Als u de verbindingsmodus **Geavanceerd** hebt geselecteerd, kiest u **Toegangspunt zoeken** om het toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, te selecteren.



Als u de SSID handmatig moet toewijzen, selecteert u **SSID** om de SSID in te voeren.

- 9** Wijs voor de verbindingsmodus **Geavanceerd** de IP-instellingen toe voor uw netwerk, zoals nodig.
- Als uw netwerk automatisch adressen toewijst, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** op **Aan** te zetten.
  - Als u adressen handmatig moet instellen, selecteert u **IP-instellingen** om de instelling **DHCP** in te stellen op **Uit** en voert u **IP-adres**, **Subnetmasker** en **Gateway-adres** van de projector in zoals nodig.
  - Als u de projector wilt verbinden met het netwerk via IPv6, selecteert u **IPv6-instellingen** om de **IPv6**-instelling op **Aan** te zetten. Stel dan **Autom. configuratie** en **Gebruik tijdelijk adres** in zoals nodig.
- 10** Om te voorkomen dat het SSID- of IP-adres op het scherm LAN stand-by en het startscherm wordt weergegeven, zet u de instelling **SSID-weergave** of **Weergave IP-adres** op **Uit**.
- 11** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
- 12** Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.
- De draadloze netwerkinstellingen zijn volledig wanneer u het juiste IP-adres ziet op het LAN stand-byscherm.



[LAN]

Projectornaam	:
SSID	:
IP-adres 	:
IP-adres ((p))	:
Trefwoord	:
Event ID	:

Wanneer u klaar bent met het configureren van de draadloze instellingen voor uw projector, moet u het draadloos netwerk op uw computer selecteren. Start daarna de netwerksoftware voor het verzenden van beelden naar uw projector via een draadloos netwerk.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Windows

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk op uw computer.

- 1** Klik op het netwerkpictogram in de taakbalk van Windows om het draadloos hulpprogramma te openen.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.
- 3** Klik op **Verbinden**.

## Draadloze netwerkinstellingen selecteren in Mac

Selecteer voordat u een verbinding maakt met de projector het juiste draadloze netwerk in Mac.

- 1** Klik op het Wi-Fi-pictogram in de menubalk bovenaan op het scherm.
- 2** Wanneer u een verbinding maakt in de verbindingsmodus Geavanceerd, moet u controleren of Wi-Fi is ingeschakeld en selecteert u de netwerknaam (SSID) van het netwerk waarmee de projector een verbinding maakt.

## Draadloze netwerkbeveiliging instellen

U kunt de beveiliging voor uw projector instellen voor gebruik op een draadloos netwerk. Stel één van de volgende beveiligingsopties in zodat ze overeenkomen met de instellingen die op uw netwerk worden gebruikt:

- WPA2-PSK-beveiliging \*
- WPA3-PSK-beveiliging \*\*
- WPA2/WPA3-PSK-beveiliging \*\*
- WPA3-EAP-beveiliging \*\*
- WPA2/WPA3-EAP-beveiliging \*\*

\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Snel.

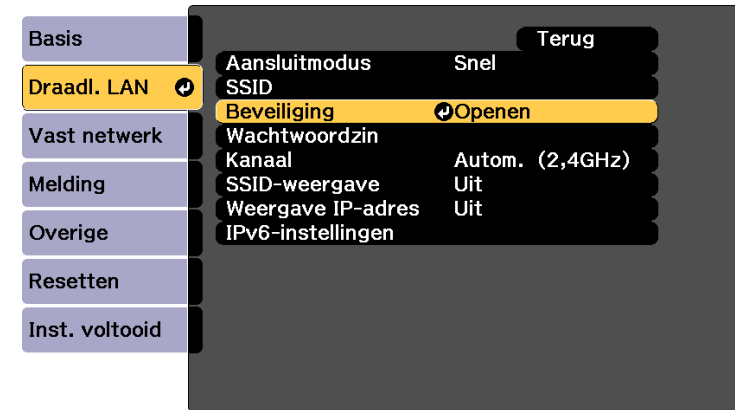
\*\* Alleen beschikbaar voor de verbindingsmodus Geavanceerd.



Neem contact op met uw netwerkbeheerder voor hulp bij het invoeren van de juiste informatie.

- 1** Als u de WPA3-EAP- of WPA2/WPA3-EAP-beveiliging wilt instellen, moet u controleren of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie en direct op het USB-opslagapparaat wordt geplaatst.
- 2** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

- 4** Selecteer de instelling **Beveiliging** en druk op [Enter].



- 5** Selecteer de beveiligingsinstellingen volgens uw netwerkinstellingen.
- 6** Voer een van de volgende bewerkingen uit, afhankelijk van de beveiliging die u hebt geselecteerd.
  - **WPA2-PSK, WPA3-PSK of WPA2/WPA3-PSK:** selecteer **Inst. voltooid** en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.
  - **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** selecteer **EAP-instelling** en druk op [Enter].

- 7** Selecteer het protocol voor verificatie als de instelling voor **EAP-type**.

- 8** Om uw certificaat te importeren, selecteert u het certificaattype en drukt u op [Enter].

- **Clientcertificaat** voor het **PEAP-TLS-** of **EAP-TLS-type**
- **CA-certificaat** voor alle EAP-types



U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

- 9** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].
- 10** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.
- 11** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.
- 12** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.

- 13** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter].  
Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

- 14** Selecteer uw EAP-instellingen zoals vereist.
- Met **Gebruikersnaam** kunt u een gebruikersnaam invoeren met maximaal 64 alfanumerieke tekens. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
  - In **Wachtwoord** kunt u een wachtwoord invoeren met maximum 63 alfanumerieke tekens voor de authenticatie wanneer u het type **PEAP** of **EAP-FAST** gebruikt. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.
  - Met **Servercert.verif.** kunt u selecteren of het servercertificaat moet worden geverifieerd wanneer een CA-certificaat is ingesteld.
  - Met **Naam RADIUS-srv.** kunt u de te controleren servernaam invoeren.

- 15** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

## » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde client- en CA-certificaten" [pag.125](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.172](#)

## Ondersteunde client- en CA-certificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Clientcertificaat (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

### CA-certificaat (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Codering	BASE64/Binair

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.

## Een QR-code gebruiken voor het aansluiten op een mobiel apparaat

Na het selecteren van de instellingen voor het draadloos netwerk, kunt u een QR-code weergeven op het scherm en deze gebruiken om te verbinden met een mobiel apparaat via de app Epson iProjection (iOS/Android).



- Zorg dat u de laatste versie van Epson iProjection op uw apparaat hebt geïnstalleerd.
- U kunt Epson iProjection gratis downloaden via de App Store of Google play. De gebruiker is verantwoordelijk voor eventuele kosten van de communicatie met de App Store of Google Play.
- Wanneer u Epson iProjection gebruikt in Snel-aansluitmodus raden we u aan beveiligingsinstellingen te configureren.

**1**

Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.

De QR-code wordt weergegeven op het geprojecteerde oppervlak.



- Als u de QR-code niet ziet, stelt u **LAN-info weergeven** in op **Tekst en QR-code** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > LAN-info weergeven**
- Om de QR-code te verbergen, drukt u op [Esc].
- Wanneer de QR-code verborgen is, drukt u op [Enter] om de code weer te geven.

**2**


Start Epson iProjection op uw mobiel apparaat.

**3**

Lees de geprojecteerde QR-code af met Epson iProjection om het te verbinden met de projector.



Om de QR-code correct af te lezen, moet u ervoor zorgen dat u direct voor het scherm staat en dicht genoeg bent zodat de geprojecteerde code past in de geleider van de QR-codelezer van het mobiele apparaat. Als u te ver van het scherm staat, is de code mogelijk niet leesbaar.

Wanneer een verbinding wordt gemaakt, selecteert u het menu **Contents** onder  en selecteert u het bestand dat u wilt projecteren.

## Een USB-sleutel gebruiken voor het verbinden van een Windows-computer

U kunt uw USB-flashstation instellen als een USB-sleutel om de projector snel te verbinden met een door draadloos LAN ondersteunde Windows-computer. Na het maken van de USB-sleutel, kunt u snel beelden projecteren vanaf de netwerkprojector.

- 1 Stel de USB-sleutel in met de Epson iProjection-software (Windows/Mac).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

- 2 Stel de USB-sleutel in met **Hulpprogramma USB-sleutelinstelling** van de Epson iProjection-software (Windows).



Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson iProjection (Windows/Mac)* voor instructies.

- 3 Zorg dat de draadloze LAN-module is geïnstalleerd of in uw projector is ingebouwd.
- 4 Zet de projector aan.

- 5 Druk op de knop [LAN] op de afstandsbediening.  
Het LAN-stand-by scherm verschijnt. Controleer of een SSID- en IP-adres wordt weergegeven.
- 6 Verwijder de draadloze LAN module van de USB-A-poort van de projector (indien geïnstalleerd) en stop de USB-sleutel in dezelfde poort.  
U ziet een geprojecteerd bericht dat de netwerkgegevens zijn bijgewerkt.
- 7 Verwijder de USB key.  
Als uw projector de draadloze LAN-module vereist, breng deze opnieuw in de projector.
- 8 Sluit de USB key aan op een USB-poort op uw computer.
- 9 Volg de instructies op het scherm om de nodige toepassing te installeren.



- Als het bericht van de Windows Firewall wordt weergegeven, klikt u op **Ja** om de firewall uit te schakelen.
- U moet als beheerder zijn aangemeld om de software te installeren.
- Als dat niet automatisch is geïnstalleerd, dubbelklikt u op **MPPLaunch.exe** in de USB-sleutel.

Na enkele minuten wordt uw computerbeeld weergegeven door de projector.

- 10 Wanneer u klaar bent met het draadloos projecteren, selecteert u de optie **Hardware veilig verwijderen** in de taakbalk van Windows en verwijdert u de USB-sleutel uit de computer.



Het is mogelijk dat u de computer opnieuw moet opstarten om de draadloze LAN-verbinding opnieuw te activeren.

U kunt het HTTPS-protocol gebruiken om de beveiliging tussen de projector en een webbrowser die ermee communiceert, te verbeteren. Hiervoor maakt u een servercertificaat aan, installeert u het op de projector en schakelt u de instelling **Beveiligde HTTP** in de projectormenu's in om de betrouwbaarheid van de webbrowser te controleren.

## Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Beveiligde HTTP

Zelfs als u geen servercertificaat installeert, maakt de projector automatisch een zelfondertekend certificaat en staat deze communicatie toe. Omdat dit zelfondertekende certificaat echter de betrouwbaarheid van de server niet kan verifiëren, ziet u een waarschuwing over de betrouwbaarheid van de server wanneer u de projector gebruikt vanaf een webbrowser. Deze waarschuwing verhindert de communicatie niet.

### » Verwante koppelingen

- "Een webservercertificaat importeren via de menu's" [pag.127](#)

## Een webservercertificaat importeren via de menu's

U kunt uw webservercertificaat aanmaken en het vervolgens importeren met de projectormenu's en een extern opslagapparaat.

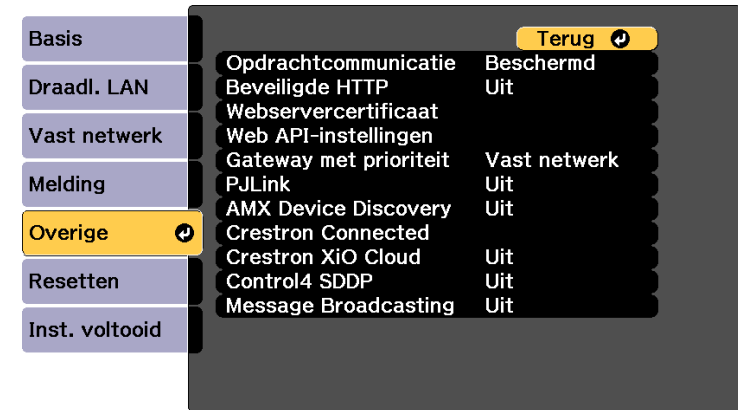


- Voor dit model kunt u een USB-flashstation gebruiken als extern opslagapparaat.
- U kunt de digitale certificaten ook registreren vanaf uw webbrowser. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

**1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].

**2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].

**3** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



**4** Zet de instelling **Beveiligde HTTP** op **Aan**.

**5** Selecteer **Webservercertificaat** en druk op [Enter].

**6** Selecteer **Registreren** en druk op [Enter].

**7** Volg de instructies op het scherm en sluit een USB-opslagapparaat aan op de USB-A-poort van de projector.

**8** Druk op [Enter] om de certificaatlijst weer te geven.

**9** Selecteer het certificaat voor het importeren met de weergegeven lijst. Er wordt een bericht weergegeven met de vraag het wachtwoord in te voeren voor het certificaat.

**10** Voer een wachtwoord in en druk op [Enter]. Het certificaat wordt geïmporteerd en een voltooiingsbericht verschijnt.

### » Verwante koppelingen

- "Ondersteunde webservercertificaten" [pag.128](#)

## Ondersteunde webservercertificaten

U kunt deze types digitale certificaten registreren.

### Webservercertificaat (Beveiligde HTTP)

Specificatie	Beschrijving
Formaat	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Codering	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Sleutellengte	512/1024/2048/4096 bit
Gedeelde naam	Netwerkhosnaam
Organisatie	Optioneel
Wachtwoord *	Maximaal 32 alfanumerieke tekens; vereist

\* U kunt een wachtwoord instellen met maximaal 64 alfanumerieke tekens. U moet echter uw webbrowser gebruiken om meer dan 32 tekens in te voeren.



# Bewaking en bediening van de projector

Controleer deze secties om de projector te bewaken en te bedienen via een netwerk.

## » **Verwante koppelingen**

- "Epson Projector Management" [pag.130](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.131](#)
- "Digitale certificaten registreren vanaf een webbrowser" [pag.140](#)
- "E-mailwaarschuwingen voor het projectornetwerk instellen" [pag.142](#)
- "Bewaking instellen met SNMP" [pag.143](#)
- "ESC/VP21-commando's gebruiken" [pag.144](#)
- "PJLink-ondersteuning" [pag.145](#)
- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.146](#)
- "De projector bedienen met Web API" [pag.148](#)
- "Schema's projectorgebeurtenissen instellen" [pag.149](#)

Met de Epson Projector Management-software (alleen Windows) kunt u uw projector bewaken en bedienen via het netwerk. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management* voor instructies.

U kunt Epson Projector Management downloaden van de volgende website:

[epson.sn](http://epson.sn)

Zodra u uw projector hebt verbonden met uw netwerk, kunt u de projectorinstellingen selecteren en de projectie bedienen via een compatibele webbrowser. Hiermee krijgt u externe toegang tot de projector.

In de modus Inhoudsweergave, kunt u ook afspeellijsten bewerken.

## Let op

In de modus Inhoudsweergave, verwijdt u het USB-flashstation niet uit de projector of koppelt u de voedingskabel van de projector niet los in de volgende situaties. Als de gegevens die op het USB-flashstation zijn opgeslagen, misschien beschadigd zijn.

- Wanneer het scherm **Afspeellijsten** wordt weergegeven
- Wanneer het scherm **USB-geheugenapparaat** wordt weergegeven

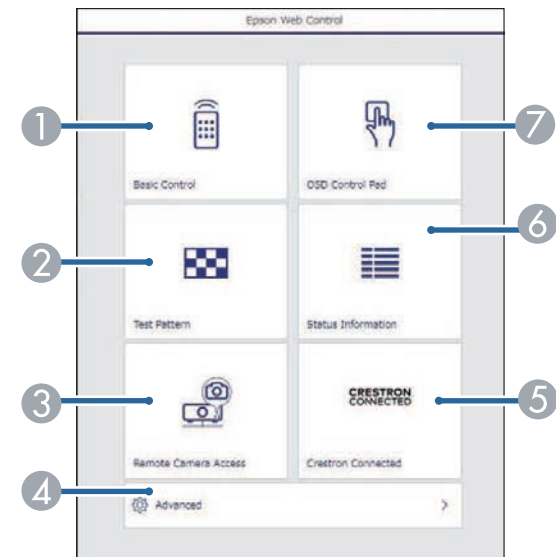


- Controleer of de computer en de projector op het netwerk zijn aangesloten. Als u beelden projecteert met een draadloos LAN, maakt u verbinding in de verbindingsmodus **Geavanceerd**.
- U kunt de volgende webbrowsers gebruiken.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Tijdens het gebruik van de webbrowser mag u geen verbinding maken via een proxyserver. Het is niet mogelijk alle instellingen van het projectormenu te selecteren of alle projectorfuncties te beheren via een webbrowser.
- In de volgende omstandigheden kunt u een webbrowser gebruiken om instellingen te selecteren en de projectie te beheren, zelfs als de projector in stand-by staat (als de voeding is uitgeschakeld).
  - Wanneer de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.  
☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN en de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat of wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**
- U kunt de projector ook beheren met een webbrowser via de app Epson iProjection (iOS/Android).

- 1** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 2** Zorg dat uw computer of apparaat verbonden is met hetzelfde netwerk als de projector.
- 3** Start uw webbrowser op de computer of het apparaat.
- 4** Ga naar het scherm **Epson Web Control** door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren. Als u een IPv6-adres invoert, zet u dat tussen vierkante haakjes [ en ].

U ziet het scherm **Epson Web Control**.

- In normale modus



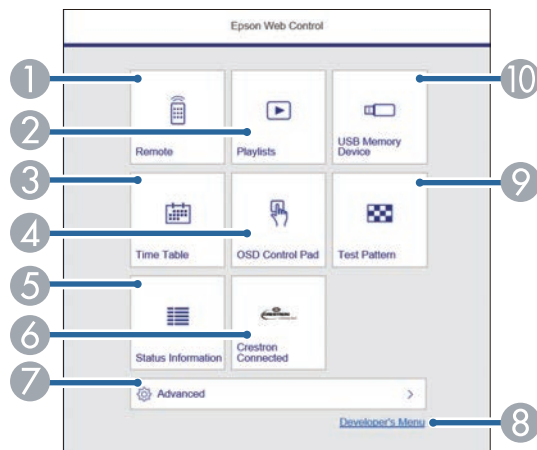
- 1** Beheert de projector op afstand.
- 2** Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 3** Maak een beeldopname van het weergegeven beeld vanaf een externe locatie. Alleen beschikbaar wanneer het menu **Toeg. externe camera** is ingeschakeld in het menu **Netwerk** van de projector.

- 4 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 5 Opent het bewerkinsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 6 Toont de projectorstatus.
- 7 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.



U kunt ook de logboekbestanden van de projector controleren door "https://<IP-adres projector>/logs/" in de URL-balk van uw browser in te voeren wanneer u **Opslagbest.logboek** instelt op **USB- en intern geheugen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.

- In de modus Inhoudsweergave



- 1 Beheert de projector op afstand.
- 2 Selecteert de afspeellijst die u wilt afspelen en waarmee u afspeellijsten kunt maken of bewerken.
- 3 Toont het scherm **Tijdschema**.
- 4 Bedient de menu-instellingen van de projector met uw vinger of muis.
- 5 Toont de projectorstatus.

- 6 Opent het bewerkinsvenster Crestron Connected. Alleen beschikbaar wanneer u het Crestron Connected-systeem instelt.
- 7 Stelt gedetailleerde projectorinstellingen in.
- 8 Toont het scherm **Ontwikkelaarsmenu**.
- 9 Hiermee geeft u een testpatroon weer.
- 10 Registreert of verwijdt de gegevens voor een afspeellijst op het USB-flashstation.

- 5 Selecteer de optie die overeenkomt met de projectorfunctie die u wilt bedienen.



- U moet mogelijk aanmelden om toegang te krijgen tot enkele opties op het scherm **Epson Web Control**. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in.
- Wanneer u de optie **Basisbediening** opent, is de gebruikersnaam **EPSONREMOTE** en is het standaard wachtwoord het standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.
- Wanneer u andere opties opent, is de gebruikersnaam **EPSONWEB** en is het standaard wachtwoord het serienummer van de projector.
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.  
 ➤ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**  
 ➤ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

## » Verwante koppelingen

- "Opties voor Webcontrole" [pag.133](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.171](#)

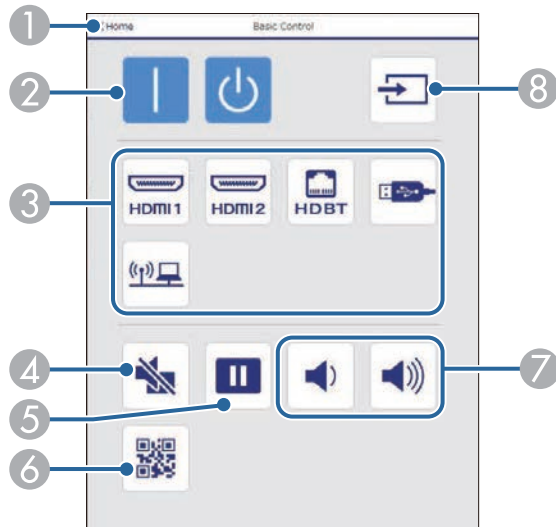
## Opties voor Webcontrole

### Basisbediening

Via de opties op het scherm **Basisbediening** kunt u de ingangsbron selecteren en de projector bedienen.



- Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De Gebruikersnaam is **EPSONREMOTE** en het standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.  
🖱️ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord Remote**

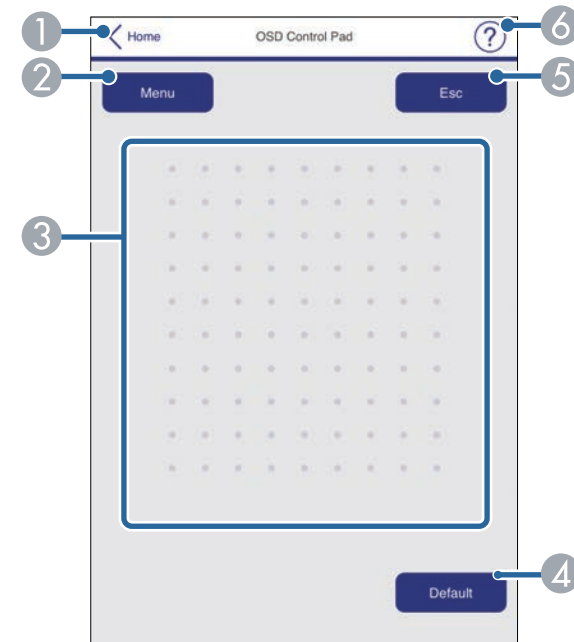


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron.

- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 Pauzeert of hervat beelden.
- 6 Toont de QR-code.
- 7 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 8 Zoekt naar bronnen.

### OSD-bedieningspad

Opties op het scherm **OSD-bedieningspad** tonen de instellingsmenu's van de projector en bieden u de mogelijkheid ze te selecteren door uw vinger of muis op de pad te bewegen.

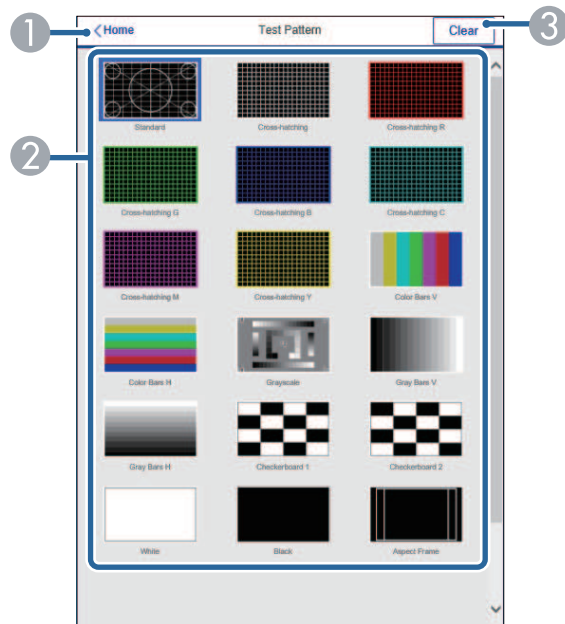


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Toont de instellingsmenu's van de projector.
- 3 Gebruik uw vinger of muis om te navigeren door de menu's.

- ④ Zet de instelling terug naar de standaardwaarde.
- ⑤ Keert terug naar het vorige menu.
- ⑥ Toont de hulponderwerpen.

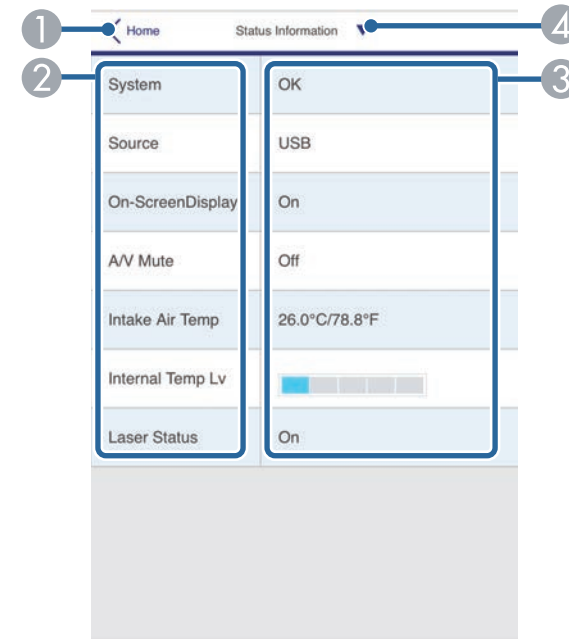
## Testpatroon

Het scherm **Testpatroon** toont de beschikbare testpatronen en laat u toe het te projecteren.



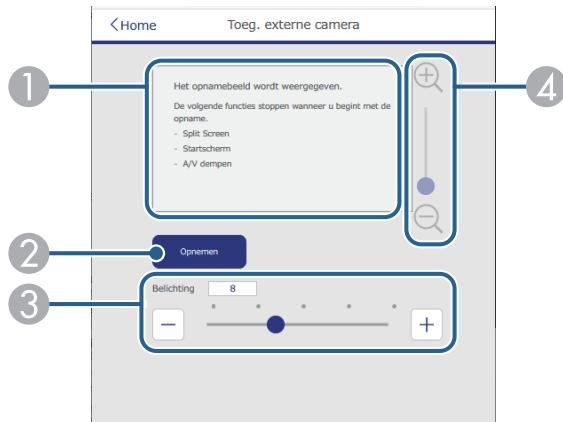
- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont beschikbare testpatronen; selecteer om een testpatroon te projecteren.
- ③ Schakelt de testpatroonweergave uit.

## Statusinfo



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Toont een lijst van bewaakte instellingen.
- ③ Toont de instellingsstatus.
- ④ Selecteer om andere statusinformatie weer te geven.

## Toeg. externe camera (alleen in normale modus)



- 1 Toont het beeld dat u hebt vastgelegd met de knop **Opnemen**.
- 2 Maakt een foto van het geprojecteerde beeld met de optionele externe camera die op de projector is geïnstalleerd.
- 3 Past de belichting van het beeld aan.
- 4 Zoomt in of uit op het beeld dat u hebt vastgelegd.

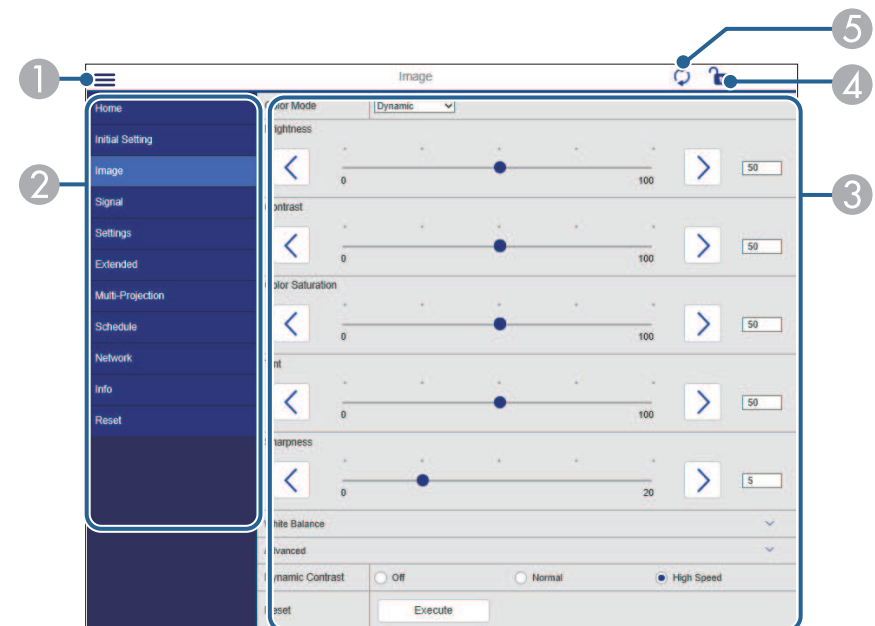
## Geavanceerd

Via het scherm **Geavanceerd** kunt u de instellingen van de projector selecteren.



Als u het standaard wachtwoord (serienummer van de projector) gebruikt als wachtwoord, verschijnt een scherm met de vraag het wachtwoord te wijzigen voordat u scherm **Geavanceerd** kunt weergeven. Volg de instructies op het scherm om het wachtwoord te wijzigen.

Wij raden u sterk aan het wachtwoord regelmatig te wijzigen om onbevoegde toegang tot uw projector te voorkomen.



- 1 Opent de menu's.
- 2 Toon de menunaam die u hebt geselecteerd.
- 3 Bepaalt de projectorinstellingen. (De beschikbare instellingen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Vergrendelt/ontgrendelt de projectorinstellingen.
- 5 Werkt de projectorinstellingen bij.



U kunt de volgende instellingen niet wijzigen met Epson Web Control.

- Instelling **Aangepast** voor **Gamma**
- **EDID**
- **HDMI-link**
- **Knop gebruiker**
- **Testpatroon**
- **Inhoudsweergave**
- **Enkele overlapping**
- **Berichtpositie**
- **Gebruikerslogo**
- **Taal**
- **Toeg. externe camera**
- **Draadloze LAN-diagn.**
- **Toegangspunt zoeken**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **HDBaseT-signaalniv.**
- **Antenneniveau**

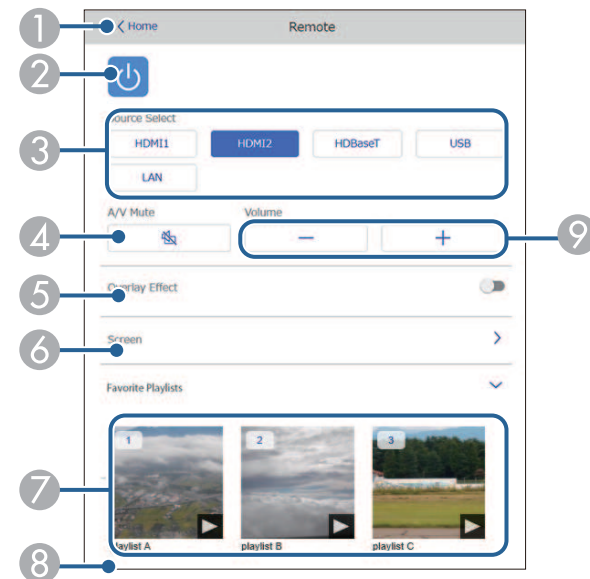


De volgende instellingen kunnen alleen worden geselecteerd met Epson Web Control.

- Monitor-wachtwoord (maximaal 16 alfanumerieke tekens)
- IPv6-instellingen (handmatig)
- HTTP-poort (poortnummer gebruikt voor Web Control behalve voor 80 [standaard], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Logboeken weergeven

## Remote (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Remote** kunt u de ingangsbron selecteren, de projector bedienen en het projecteren van afspeellijsten starten.

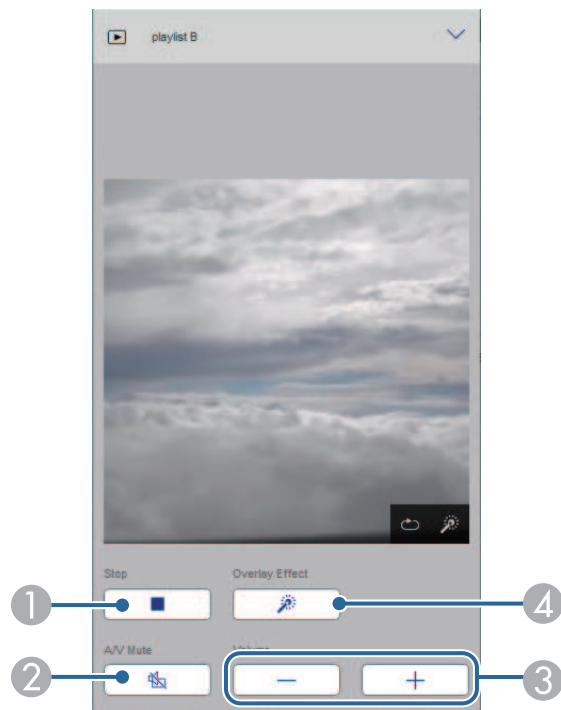


- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- 2 Hiermee schakelt u de projector in of uit.
- 3 Selecteert de ingangsbron. (De beschikbare bronnen verschillen afhankelijk van uw projectormodel.)
- 4 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit.
- 5 De optie **Overlay-effect** wordt weergegeven wanneer de huidige bron iets anders is dan USB.  
Schakelt **Overlay-effect** in of uit om kleur- en vormeffecten toe te voegen aan een afspeellijst.  
Bij het inschakelen, wordt het scherm **Effecten** weergegeven. U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 6 Geeft de scherminstellingen op.



- 7 Toont uw favoriete afspeellijsten. Selecteer een afspeellijst om het projecteren te starten.
- 8 Toont informatie voor de afspeellijst die wordt geprojecteerd.  
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.  
🔍 : er zijn overlay-effecten toegepast  
🔄 : herhaalde weergave is toegepast  
⏱ : lengte van de afspeellijst  
Selecteer de pijl onderaan rechts om het volgende scherm weer te geven.
- 9 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.

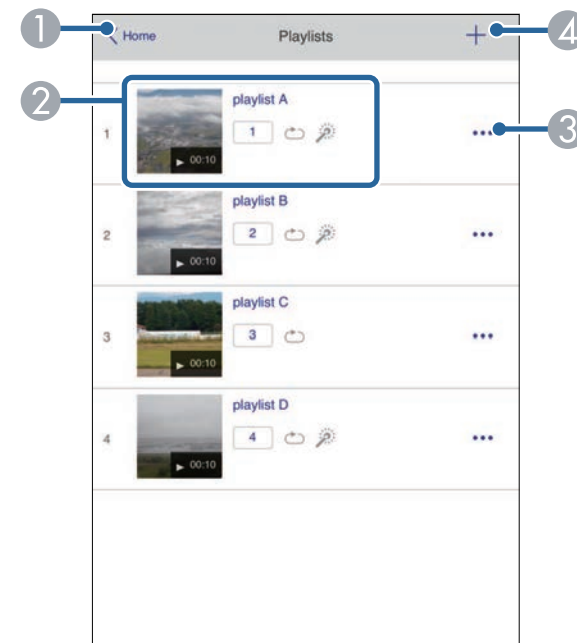
**Schermbord wordt weergegeven tijdens het projecteren van de afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)**



- 1 Stopt de projectie.
- 2 Hiermee schakelt u video en audio tijdelijk in of uit. Audio en video blijven echter lopen zodat u de projectie niet kunt hervatten op het punt waar u deze functie hebt geactiveerd.
- 3 Hiermee past u het luidsprekervolume aan.
- 4 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend. U kunt vooraf ingestelde effecten selecteren of kiezen voor individuele filters voor de helderheid, kleur en vormeffect.

## Afspeellijst (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Afspeellijst** kunt u de afspeellijst selecteren die u wilt afspelen in de lijst en kunt afspeellijsten maken of bewerken.



- 1 Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.

- 2 Start het projecteren van de afspeellijst.  
De pictogrammen geven de instellingen voor de afspeellijst aan.  
1: nummer dat is toegewezen aan uw favoriete afspeellijsten  
2: herhaalde weergave is toegepast  
3: er zijn overlay-effecten toegepast
- 3 Opent het menu waarmee u kunt bewerken, kopiëren en registreren in uw favorieten, of waarmee u de afspeellijst kunt verwijderen.  
Wanneer u **Bewerken** of **Dupliceren** selecteert, wordt het scherm **Afspeellijst bewerken**, weergegeven.
- 4 Opent het scherm **Nieuwe afspeellijst** waar u een nieuwe afspeellijst kunt maken.

## Schermb Nieuwe afspeellijst/Afspeellijst bewerken (alleen in de modus Inhoudsweergave)



- 1 Bewerkt de naam van de afspeellijst.
- 2 Hiermee wordt geselecteerd of herhaald afspelen al dan niet moet worden ingeschakeld.
- 3 Registreert de afspeellijst als favorieten.  
Wanneer u favorieten registreert, kunt u snel de weergave van de favoriete afspeellijst starten via het scherm **Remote** of de afstandsbediening.
- 4 Toont de afbeeldingen of filmbestanden die u hebt toegevoegd aan de afspeellijst. De afspeellijst speelt de afbeeldingen of films in volgorde af.
- 5 Voegt afbeeldingen of films toe aan de afspeellijst.
- 6 Verwijdert afbeeldingen of films uit de lijst.
- 7 Opent het scherm **Afbeelding schakelen**.  
U kunt het tijdsinterval voor het schakelen naar het volgende afbeeldingsbestand opgeven. U kunt ook een overgangseffect selecteren.
- 8 Hiermee wordt het scherm **Effecten** geopend.  
U kunt vooraf gedefinieerde kleur- en vormeffectfilters toevoegen aan een afspeellijst. U kunt ook een aangepast effect maken.
- 9 Toont de voorbeeldweergave van een afspeellijst.

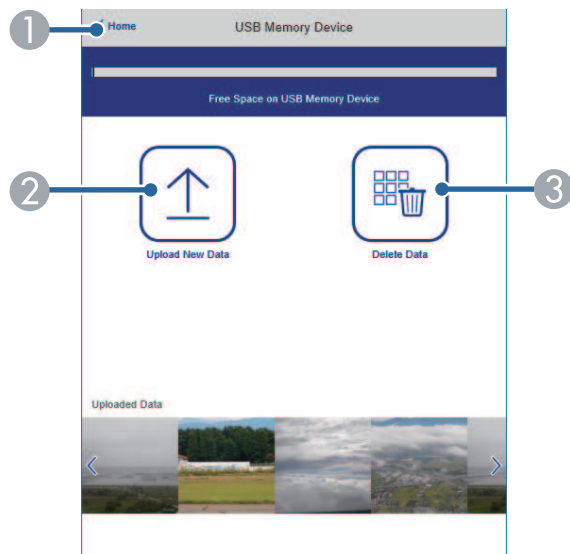
## USB-geheugenapparaat (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **USB-geheugenapparaat** kunt u gegevens voor een afspeellijst uploaden naar het USB-flashstation of de gegevens op het USB-flashstation verwijderen.



U kunt bestanden met de extensie .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp of .gif uploaden.

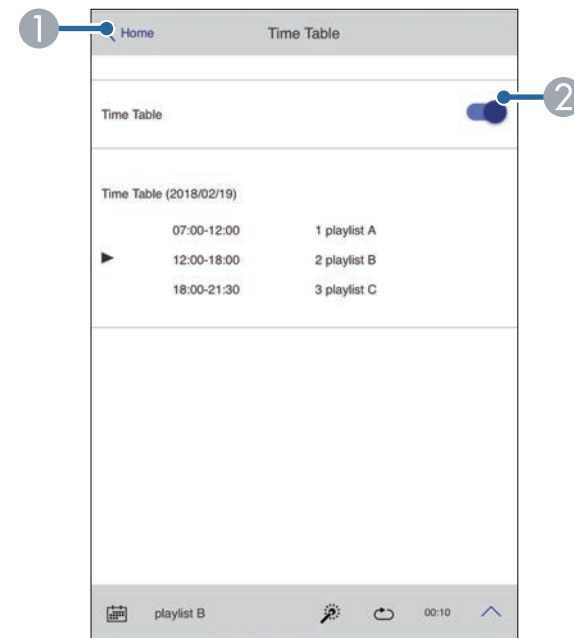
Als u de mp4- of mov-bestanden wilt toevoegen aan de afspeellijst, gebruikt u de software Epson Projector Content Manager of de app Epson Creative Projection.



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Kopieert afbeeldingen of films die u wilt toevoegen aan afspeellijsten naar een USB-flashstation.
- ③ Verwijdert afbeeldingen of films op het USB-flashstation.

## Tijdschema (alleen in de modus Inhoudsweergave)

Via de opties op het scherm **Tijdschema** kunt u de functies van het opgegeven tijdschema in- of uitschakelen.



- ① Hiermee keert u terug naar het scherm **Epson Web Control**.
- ② Hiermee schakelt u het tijdschema in of uit.



U kunt opgeven wanneer elke afspeellijst start en eindigt met de tijdschemafunctie in de Epson Projector Content Manager-software. Raadpleeg de *Bedieningshandleiding voor Epson Projector Content Manager*.

U kunt de digitale certificaten op de projector registreren om beveiliging te bieden voor uw presentatiebestanden.



U kunt de digitale certificaten ook registreren in het menu **Netwerk** van de projector. Zorg er dus voor dat u slechts één keer registreert anders wordt het certificaat mogelijk niet correct geïnstalleerd.

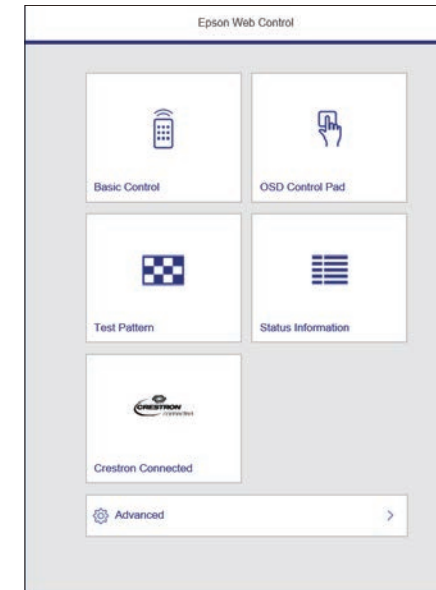
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > Clientcertificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadloos LAN > EAP-instelling > CA-certificaat**

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige > Webservercertificaat**

- 1** Controleer of uw digitaal certificaatbestand compatibel is met de projectorregistratie.
- 2** Controleer of de projector is ingeschakeld.
- 3** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 4** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.

U ziet het scherm Epson Web Control.



- 5** Selecteer **Geavanceerd**.



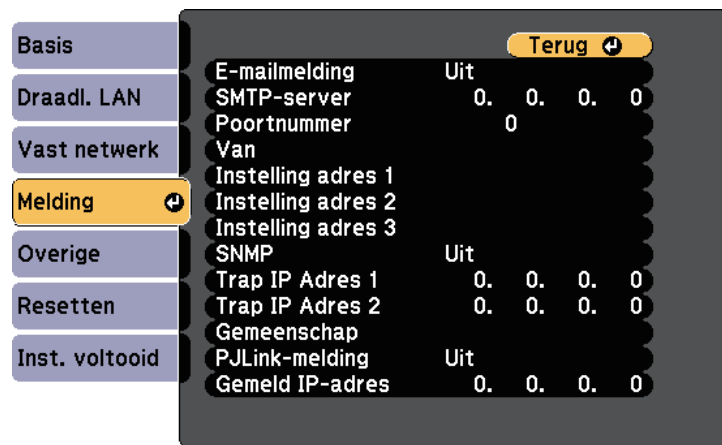
- Het kan zijn dat u zich moet aanmelden voordat u het scherm Geavanceerd ziet. Als u een aanmeldingsvenster ziet, voert u uw gebruikersnaam en wachtwoord in. (De Gebruikersnaam is **EPSONWEB** en het standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
- U kunt het wachtwoord wijzigen in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

- 6** Selecteer het certificaatbestand dat u wilt registreren.
- 7** Voer het wachtwoord in het vak **Wachtwoord** in en klik dan op **Verzenden**.

- 8 Als u klaar bent met het registreren van het certificaat, klikt u op **Toepassen** om uw wijzigingen toe te passen en de registratie te voltooien.

U kunt de projector instellen om u een e-mailwaarschuwing te verzenden via het netwerk als er een probleem is met de projector.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 4** Zet de instelling **E-mailmelding** op **Aan**.
- 5** Voer het IP-adres in voor de optie **SMTP-server**.



Gebruik geen "127.x.x.x" (waar x een cijfer is van 0 tot 255) voor de **SMTP-server**.

- 6** Selecteer een nummer voor **Poortnummer** van de SMTP-server, van 0 tot 65535 (standaard is 25).
- 7** Typ het e-mailadres dat moet worden aangeduid als de afzender in **Van**.

- 8** Kies een adresveld, voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.
- 9** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.



Als een kritiek probleem het uitschakelen van een projector veroorzaakt, ontvangt u mogelijk geen e-mailwaarschuwing.

## » Verwante koppelingen

- "E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector" [pag.142](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

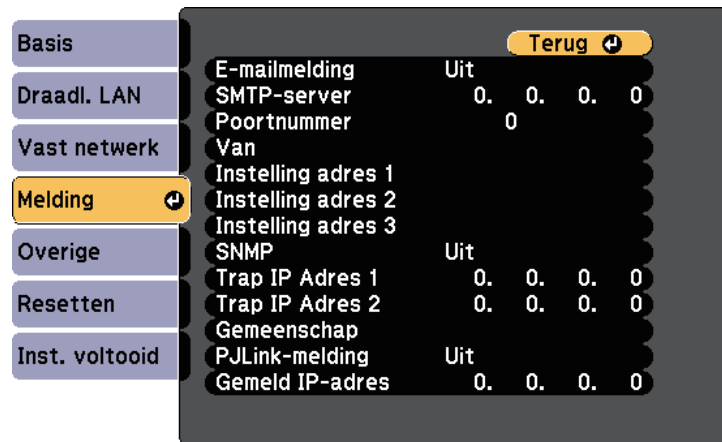
## E-mailwaarschuwingen berichten netwerkprojector

Wanneer een probleem optreedt met een projector op het netwerk en u ervoor hebt gekozen om e-mailwaarschuwingen te ontvangen, krijgt u een e-mail met de volgende informatie:

- Het e-mailadres dat wordt ingesteld in **Van** als de afzender van de e-mail
- **Epson Projector** in de onderwerpregel
- Er is een probleem met de naam van de projector
- Het IP-adres van de betreffende projector
- Gedetailleerde informatie over het probleem

Netwerkbeheerders kunnen SNMP-software (Simple Network Management Protocol) installeren op netwerkcomputers zodat ze projectors kunnen bewaken. Als uw netwerk deze software gebruikt, kunt u de projector instellen voor SNMP-bewaking.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Melding** en druk op [Enter].



- 4** Zet de instelling **SNMP** op **Aan**.
- 5** Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen als de instellingen **Trap IP Adres 1** en **Trap IP Adres 2**, met 0 tot 255 voor elk adresveld.



Gebruik deze adressen niet: 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255. Deze projector ondersteunt SNMP agent versie 1 (SNMPv1).

- 6** Voer de SNMP-**Gemeenschap** in met maximaal 32 alfanumerieke tekens.
- 7** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

Met ESC/VP21 kunt u de projector vanaf een extern apparaat bedienen.

» **Verwante koppelingen**

- "Lijst met ESC/VP21-commando's" [pag.144](#)
- "Kabelindelingen" [pag.144](#)

## Lijst met ESC/VP21-commando's

Als het commando power ON naar de projector wordt gestuurd, schakelt de projector in en gaat het over naar opwarmmodus. Als de projector is ingeschakeld, wordt een dubbele punt ":" (3Ah) teruggestuurd.

Als een commando wordt ingevoerd, voert de projector het commando uit en stuurt een ":" terug. Vervolgens accepteert hij het volgende commando.

Als het commando dat wordt verwerkt op een abnormale manier wordt afgebroken, wordt er een foutmelding doorgegeven en wordt ":" teruggestuurd.

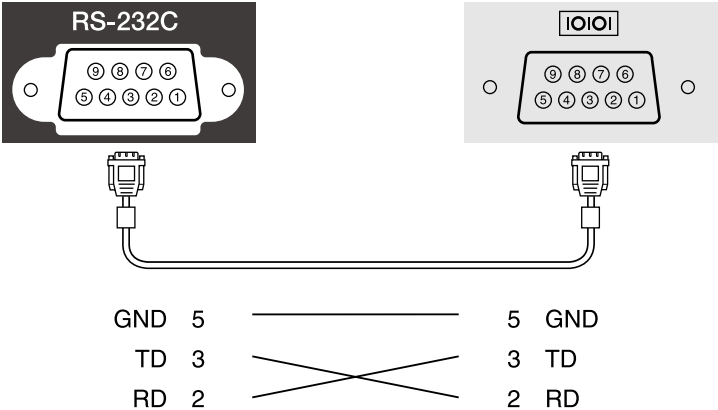
U kunt de beschikbare opdrachten raadplegen in de *Specifications* van de projector.

## Kabelindelingen

**Seriële aansluiting**

- Soort connector: D-Sub 9-pins (bol)
- Naam projectoringang: RS-232C
- Kabeltype: crossover-kabel (nulmodem)

In de volgende afbeelding wordt de projectorzijde aan de linkerkant getoond en de computerzijde aan de rechterkant:



Signaalnaam	Functie
GND	Aarde signaaldraad
TD	Gegevens verzenden
RD	Gegevens ontvangen

**Communicatieprotocol**

- Standaardinstelling voor baudrate: 9600 bps
- Gegevenslengte: 8 bits
- Pariteit: Geen
- Stopbit: 1 bit
- Stroomregeling: Geen



PJLink is opgericht door de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als een standaardprotocol voor het bedienen van met het netwerk compatibele projectors, en ingesteld in het kader van hun streven om bedieningsprotocollen voor projectors te standaardiseren.

De projector voldoet aan de PJLink Class2-standaard ingesteld door JBMIA.

Het poortnummer dat wordt gebruikt voor de PJLink-zoekfunctie is 4352 (UDP).

U moet de netwerkinstellingen maken voordat u PJLink kunt gebruiken.

Het voldoet aan alle commando's, behalve aan de volgende door PJLink Class2 gedefinieerde commando's, en de overeenkomst werd bevestigd door de standaardcompatibiliteitstest van PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Niet-compatibele commando's

Functie		PJLink-commando
Instellingen voor dempen	Beeld dempen instellen	AVMT 11
	Audio dempen instellen	AVMT 21

- Ingangspoorten en overeenkomend ingangsbronnummer

Naam ingangspoort	Nummer ingangsbron
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- De naam van de fabrikant voor "informatieverzoeken"  
**EPSON**
- De modelnaam voor "informatieverzoeken over producten"
- EPSON L775U/L770U

- EPSON L570U

## » Verwante koppelingen

- "De projector op een netwerk gebruiken" [pag.115](#)

Als u het netwerkcontrole- en besturingssysteem Crestron Connected gebruikt, kunt u uw projector instellen voor gebruik op het systeem. Met Crestron Connected kunt u uw projector besturen en bewaken via een webbrowser.



- U kunt de functie Message Broadcasting in Epson Projector Management niet gebruiken wanneer u Crestron Connected gebruikt.
- In de volgende omstandigheden kunt u de projector bedienen, zelfs als deze in stand-bymodus is (wanneer de voeding uit is).
  - Wanneer de **Stand-by modus** is ingesteld op **Communicatie aan**.  
**Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN en de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat of wanneer verbinding wordt gemaakt met een draadloos LAN  
**Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**

Ga naar de Crestron-website voor meer informatie over Crestron Connected.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Om apparaten in het systeem te bewaken, kunt u Crestron RoomView Express of Crestron Fusion van Crestron gebruiken. U kunt communiceren met de helpdesk en noodberichten verzenden. Zie onderstaande website voor meer informatie.

<http://www.crestron.com/getroomview>

In deze handleiding wordt beschreven hoe u met een browser handelingen vanaf uw computer kunt uitvoeren.

## » Verwante koppelingen

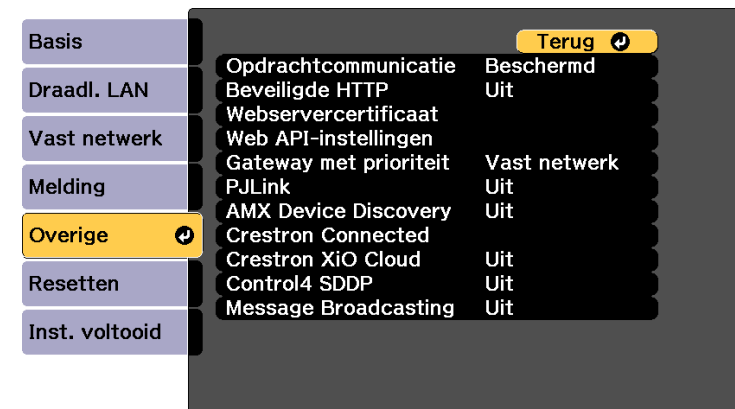
- "Ondersteuning voor Crestron Connected instellen" [pag.146](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Ondersteuning voor Crestron Connected instellen

Om uw projector in te stellen voor bewaking en beheer met een Crestron Connected-systeem, moet u ervoor zorgen dat uw computer en projector met het netwerk zijn verbonden.

Als u een draadloze verbinding tot stand brengt, installeert u de projector met de netwerkverbindingsmodus Geavanceerd.

- 1** Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Netwerk** en druk op [Enter].
- 2** Selecteer **Netwerkconfiguratie** en druk op [Enter].
- 3** Selecteer het menu **Overige** en druk op [Enter].



- 4** Stel **Crestron Connected** in op **Aan** zodat de projector kan worden gedetecteerd.
- 5** Selecteer **Inst. voltooid** wanneer u klaar bent met het selecteren van de instellingen en volg de instructies op het scherm om uw instellingen op te slaan en de menu's af te sluiten.

- 6** Schakel de projector uit en schakel deze opnieuw in om de instelling in te schakelen.
- 7** Start uw webbrowser op een computer of apparaat dat verbonden is met het netwerk.
- 8** Ga naar het scherm Epson Web Control door het IP-adres van de projector in het adresvak van de browser in te voeren.
- 9** Selecteer de instellingen voor **Crestron Connected**. Bezoek de website van Crestron voor details.

U kunt Web API gebruiken voor het bedienen van de projector in de modus Inhoudsweergave. Raadpleeg *Web API Specifications for Projectors* voor details.



- U kunt Web API-communicatie verifiëren met gebruik van API-verificatie (Verificatiesamenvatting).
- De gebruikersnaam voor API-verificatie is **EPSONWEB**; gebruik het wachtwoord dat is ingesteld voor **Wachtwoord webctrl**.
  - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis > Wachtwoord webctrl**

## » Verwante koppelingen

- "Web API inschakelen" [pag.148](#)

---

## Web API inschakelen

U kunt Web API inschakelen vanuit een webbrowser.

- 1** Selecteer **Ontwikkelaarsmenu** op het scherm **Epson Web Control**.
- 2** Stel **API inschakelen** in op **Aan**.

U kunt maximaal 30 gebeurtenissen zo plannen, dat ze automatisch plaatsvinden op uw projector, zoals het in- of uitschakelen van de projector of het schakelen van de invoerbron. De projector voert de geselecteerde gebeurtenissen uit op de opgegeven datum en tijd in het schema dat u hebt opgemaakt.

## Waarschuwing

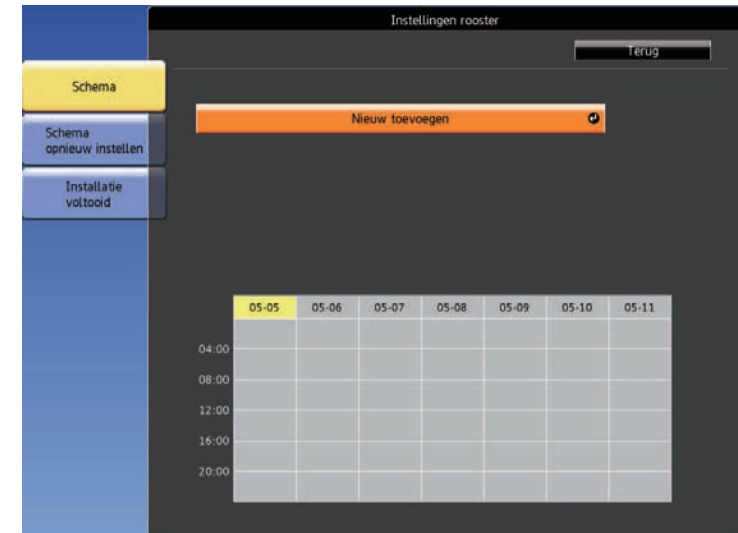
Plaats geen brandbare voorwerpen voor de lens. Als u de projector in het schema instelt om automatisch in te schakelen, kan brand ontstaan als er een brandbaar voorwerp in de buurt van de lens staat.



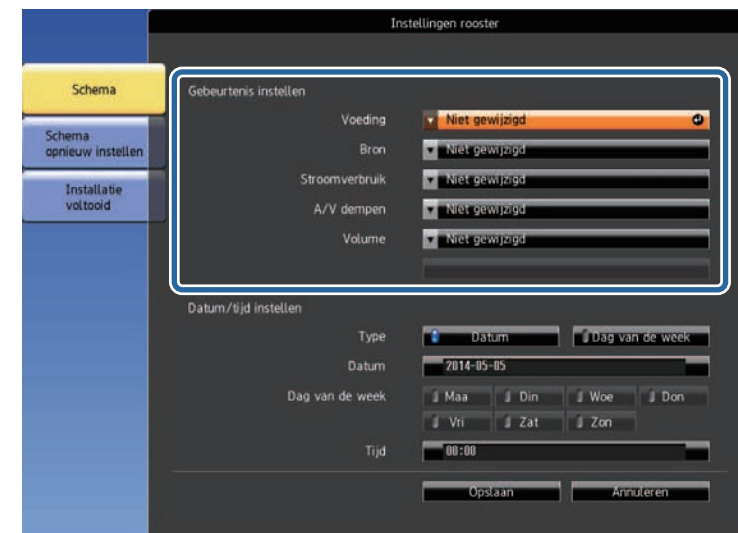
- Als u een wachtwoord instelt voor **Beveiliging plannen**, moet u eerst uw wachtwoord voor **Beveiliging plannen** uitschakelen.

- 1 Stel de datum en tijd in onder het menu **Datum & tijd**.
- 2 Druk op de knop [Menu], selecteer het menu **Uitgebreid** en druk op [Enter].
- 3 Selecteer **Instellingen rooster** en druk op [Enter].
- 4 Selecteer **Schema** en druk op [Enter].

- 5 Selecteer **Nieuw toevoegen** en druk op [Enter].



- 6 Selecteer de gebeurtenisdetails die u wilt uitvoeren.

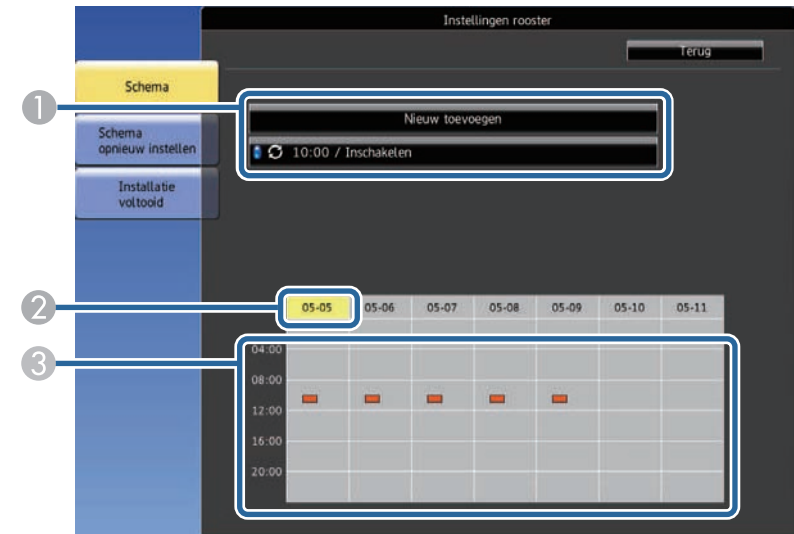


- 7** Selecteer de datum en tijd waarop u wilt dat de gebeurtenis zich voordoet.



- 8** Selecteer **Opslaan** en druk op [Enter].

De geplande gebeurtenissen worden weergegeven op het scherm met pictogrammen die de gebeurtenisstatus aangeven.



- 1 : geldig schema
- : normaal schema
- : ongeldig schema
- 2 De momenteel geselecteerde datum (gemarkeerd in het geel)
- 3 : eenmalig schema
- : normaal schema
- : stand-byschema (schakelt de communicatie in of uit tijdens stand-by)
- : ongeldig schema

- 9** Om een geplande gebeurtenis te bewerken, selecteert u het schema en drukt u op [Esc].

- 10** Selecteer een optie in het weergegeven menu.
- Met **Bewerken** kunt u de gebeurtenisdetails of de datum en tijd wijzigen.
  - Met **Nieuw toevoegen** kunt u een nieuwe gebeurtenis toevoegen op dezelfde dag waarop al een gebeurtenis is gepland.

- 11** Selecteer **Inst. voltooid** om **Instellingen rooster** te sluiten.

Om alle geplande gebeurtenissen te verwijderen, selecteert u **Resetten**.

### » **Verwante koppelingen**

- "De datum en tijd instellen" [pag.41](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.111](#)

# De menu-instellingen aanpassen

Volg de instructies in deze secties om toegang te krijgen tot het projectormenusysteem en de projectorinstellingen te wijzigen.

## » **Verwante koppelingen**

- "De projectormenu's gebruiken" [pag.153](#)
- "Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.154](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Instellingen projectornetwerk - Menu Netwerk" [pag.170](#)
- "Weergave Projectorinformatie - Menu Informatie" [pag.179](#)
- "Opties projector resetten- Menu Resetten" [pag.182](#)
- "Menu-instellingen kopiëren tussen projectors (Batchinstelling)" [pag.184](#)



U kunt de menu's van de projector gebruiken voor het aanpassen van de instellingen die bepalen hoe uw projector werkt. De projector toont de menu's op het scherm.

- 1** Druk op de pijlen omhoog of omlaag om door de menu's aan de linkerkzijde te lopen. De instellingen voor elk menu worden rechts weergegeven.
- 2** Om de instellingen in het weergegeven menu te wijzigen, drukt u op [Enter].
- 3** Druk op de pijl omhoog of omlaag om door de instellingen te lopen.
- 4** Wanneer u klaar bent met het wijzigen van de instellingen op een menu, drukt u op [Esc].
- 5** Druk op [Menu] of [Esc] om de menu's af te sluiten.

U kunt het weergegeven toetsenbord gebruiken voor het invoeren van cijfers en tekens.

- 1 Gebruik de pijlknoppen op de afstandsbediening om het cijfer of de letter die u wilt invoeren te markeren en druk op de [Enter]-knop.



Telkens wanneer u de **CAPS**-toets selecteert, veranderen de letters tussen hoofdletters en kleine letters. Telkens wanneer u de **SYM1/2**-toets selecteert, veranderen de symbolen die zijn ingesloten in het kader.

- 2 Na het invoeren van de tekst, selecteert u **Finish** op het toetsenbord om uw gegevens te bevestigen. Selecteer **Cancel** om het invoeren van tekst te annuleren.

## » Verwante koppelingen

- "Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken" [pag.154](#)
- "Een netwerkcomputer bedienen via een webbrowser" [pag.131](#)

## Beschikbare tekst Het weergegeven toetsenbord gebruiken

U kunt de volgende tekst invoeren wanneer u het weergegeven toetsenbord gebruikt.

Teksttype	Details
Cijfers	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbolen	! " # \$ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [ \ ] ^ _ ` {   } ~

Met de instellingen in het menu **Beeld** kunt u de kwaliteit van uw beeld aanpassen voor de ingangsbron die u momenteel gebruikt. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

Instelling	Opties	Beschrijving
Kleurmodus	Raadpleeg de lijst met beschikbare kleurmodi	Regelt de levendigheid van de beeldkleuren voor verschillende beeldtypes en omgevingen.
Helderheid	Verschillende niveaus beschikbaar	Maakt het algemene beeld helderder of donkerder.
Contrast	Verschillende niveaus beschikbaar	Stelt het verschil in tussen lichte en donkere gebieden van het beeld.
Kleurverzadiging	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de intensiteit van de beeldkleuren aan.
Tint	Verschillende niveaus beschikbaar	Past de balans van groene tot magenta kleurtinten in het beeld aan.
Scherpte	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt de scherppte of zachtheid van beelddetails.

Instelling	Opties	Beschrijving
Witbalans		Hiermee wijzigt u de algemene tint van het beeld.
	Kleurtemperatuur	stelt de kleurtemperatuur in volgens de kleurmodus die u hebt geselecteerd. Hogere waarden geven het beeld een blauwe tint en lagere waarden een rode. Beschikbaar wanneer <b>Kleurfilter</b> niet is ingesteld op <b>Warm wit</b> of <b>Koel wit</b> .
	G-M-correctie	<b>G-M-correctie:</b> brengt fijne aanpassingen aan de kleurtint aan. Hogere waarden geven het beeld een groene tint en lagere waarden een rode.
	Op maat	<b>Op maat:</b> past de individuele componenten R (rood), G (groen) en B (blauw) van de verschuiving en de versterking aan.
Beeldverbetering		Stelt de waargenomen resolutie van het beeld af:
	4K verbetering	U kunt een beeld projecteren met een verdubbelde resolutie door 1 pixel diagonaal te verschuiven in stappen van 0,5 pixel. Een beeldsignaal met hoge resolutie wordt geprojecteerd in de kleinste details.  U kunt u deze instelling niet selecteren wanneer de instelling <b>Hoogte-breedte</b> is ingesteld op <b>Bronformaat</b> in het menu <b>Signaal</b> van de projector.
	Vooringest. Beeldst.	<b>Vooringest. Beeldst.:</b> selecteert de vooraf ingestelde instellingen voor <b>Ruisvermindering</b> , <b>MPEG ruisonderdrukking</b> en <b>Detailverbetering</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Deinterlacing (Voor geïnterlineerde signaalingang [1080i])	<b>Deinterlacing:</b> stelt in of geïnterlineerde-naar-progressieve signalen al dan niet worden geconverteerd voor bepaalde videobeeldtypes. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Uit:</b> voor snel bewegende videobeelden.</li> <li>• <b>Video:</b> voor de meeste videobeelden.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> voor films, computerbeelden en animatie.</li> </ul>
	Ruisvermindering	<b>Ruisvermindering:</b> vermindert de flikkering in analoge beelden. Dit item wordt uitgeschakeld in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er wordt een beeld ingevoerd met een resolutie van meer dan 2k.</li> <li>• <b>4K verbetering</b> is ingesteld op een andere instelling dan <b>Uit</b></li> <li>• <b>Vooringest. Beeldst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.</li> </ul>
	MPEG ruisonderdrukking	<b>MPEG ruisonderdrukking:</b> vermindert de flikkering in MPEG-beelden. Dit item wordt uitgeschakeld in de volgende gevallen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Er wordt een beeld ingevoerd met een resolutie van meer dan 2k.</li> <li>• <b>4K verbetering</b> is ingesteld op een andere instelling dan <b>Uit</b></li> <li>• <b>Vooringest. Beeldst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.</li> </ul>
	Super-resolution	<b>Super-resolution:</b> vermindert vervaging bij het projecteren van beelden met een lage resolutie. Dit item is uitgeschakeld wanneer de instelling <b>Vooringest. Beeldst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Detailverbetering	<b>Detailverbetering:</b> creëert een meer nadrukkelijker structuur en fysisch gevoel van het beeld. Dit item is uitgeschakeld wanneer de instelling <b>Vooringest. Beeldst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
	Resetten (Beeldverbetering)	U kunt de instellingen voor <b>Beeldverbetering</b> resetten naar hun standaardwaarden. U kunt deze instelling niet selecteren wanneer de instelling <b>Vooringest. Beeldst.</b> is ingesteld op <b>Uit</b> .
Geavanceerd		Selecteert gedetailleerde beeldinstellingen:
	Scèneaanp. gamma	Scèneaanp. gamma: past de kleur aan volgens de scène en verkrijgt een levendiger beeld. Selecteer een hoger getal om het contrast te verbeteren.
	Gamma	<b>Gamma:</b> past de kleurweergave aan door een van de gammacorrectiewaarden te selecteren of verwijst naar een gammagrafiek. Selecteer <b>Resetten</b> om alle aanpassingen opnieuw in te stellen naar hun standaardinstellingen.
	RGBCMY	<b>RGBCMY:</b> hiermee past u de tint, verzadiging en helderheid aan voor elk van de kleuren R (rood), G (groen), B (blauw), C (cyaan), M (magenta) en Y (geel) afzonderlijk.
Dynamisch contrast	Uit Normaal Hoge snelheid	Pas de geprojecteerde helderheid aan op basis van de beeldhelderheid.
Resetten (menu Beeld)	—	Herstelt alle correctiewaarden die u voor de geselecteerde kleurmodus hebt ingesteld in het menu <b>Beeld</b> naar hun standaardwaarden.



- De instelling **Helderheid** heeft geen invloed op de lamphelderheid. Om de helderheid van de lichtbron te wijzigen, selecteert u **Helderheidsinstell.**  
☞ **Instellingen > Helderheidsinstell.**

## » Verwante koppelingen

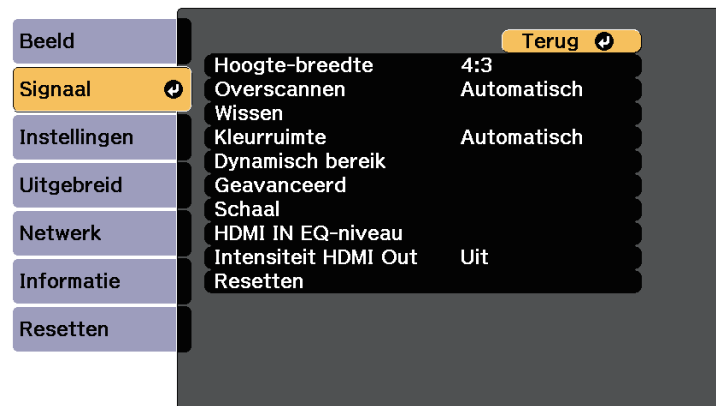
- "Beschikbare kleurmodi" [pag.65](#)

Normaal gesproken detecteert en optimaliseert de projector de instellingen van het ingangssignaal automatisch. Als u de instellingen wilt aanpassen, kunt u het menu **Signaal** gebruiken. De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van de momenteel geselecteerde ingangsbron.



U kunt geen instellingen selecteren in het menu **Signaal** wanneer de huidige ingangsbron een van de volgende is.

- USB
- LAN



Om instellingen voor een ingangsbron te wijzigen, moet u controleren of de bron is aangesloten en die bron selecteren.

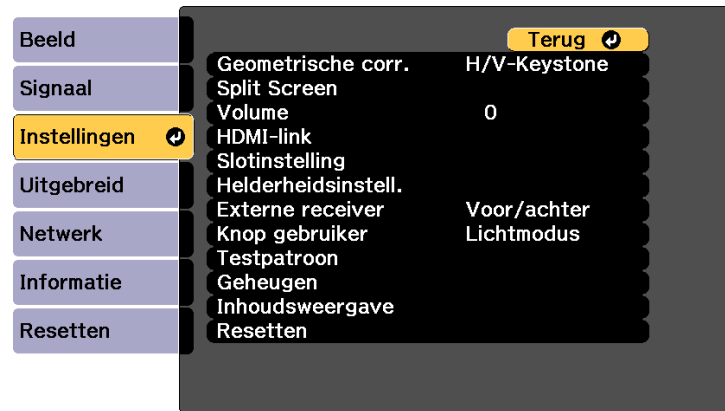
Instelling	Opties	Beschrijving
Hoogte-breedte	Raadpleeg de lijst van beschikbare hoogte-breedte-verhoudingen.	Stel de hoogte-breedteverhouding in voor de geselecteerde ingangsbron.

Instelling	Opties	Beschrijving
Overscannen	Automatisch Uit 4% 8%	Wijzigt de geprojecteerde hoogte-breedteverhouding om de randen zichtbaar te maken met een selecteerbaar percentage of automatisch. <b>Automatisch</b> is alleen beschikbaar wanneer het ingangssignaal HDMI is.
Wissen	Boven Onder Links Rechts	Verbergt een gebied van het geprojecteerde beeld dat u selecteert met de pijlknoppen. Beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
Kleurruimte	Automatisch BT.709 BT.2020	Stelt het conversiescherm in voor de kleurruimte. Niet beschikbaar wanneer de instelling Kleurmodus is ingesteld op BT.709 of DICOM SIM
Dynamisch bereik	Dynamisch bereik	Wijzigt het bereik van donkere en heldere gebieden in beelden; kies tussen <b>Automatisch</b> (aanbevolen), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> of <b>HLG</b> .
	Signaalstatus	Toont het gedetecteerd ingangsbeeldsignaal.
	HDR10-instelling	Wijzigt de PQ-curve (Perceptual Quantizer) van het dynamisch bereik in de HDR PQ-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>Automatisch</b> en als Signaalstatus is ingesteld op HDR10, of als <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>HDR10</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
	HLG-instelling	Wijzigt de HLG-curve (Hybrid Log Gamma) van het dynamisch bereik met de HDR HLG-methode. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>Automatisch</b> en Signaalstatus is ingesteld op HLG of als <b>Dynamisch bereik</b> is ingesteld op <b>HLG</b> .
Geavanceerd	Videobereik	Stelt het videobereik in volgende de instelling van de ingangsbron. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Beperkt (16-235)</b>: voor het helderheidsbereik van 16 tot 235.</li> <li>• <b>Volledig (0-255)</b>: voor het helderheidsbereik van 0 tot 255.</li> </ul>
	EDID	Beschrijft de weergavemogelijkheden van uw projector naar HDMI- of HDBaseT-videobronnen. Wijzig deze instelling zoals nodig volgens de resolutie van de huidige ingangsbron.
Schaal	Verschillende schaalopties	Als u één beeld projecteert met meerdere projectoren, stel dan de schaal in van het beeld dat door elke projector wordt weergegeven.
HDMI IN EQ-niveau	HDMI1 HDMI2	Past het niveau van het HDMI-ingangssignaal aan afhankelijk van de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. Als er veel ruis in het beeld is of als er een probleem is, zoals wanneer geen dergelijk beeld wordt geprojecteerd, wijzigt u de instelling. U kunt de instellingen selecteren voor individuele ingangsbronnen zonder de ingangsbron te wijzigen.
Intensiteit HDMI Out	Uit Laag Middel Hoog	Past de intensiteit van de signaalingang aan vanaf de HDMI Out-poort. Wijzig deze instelling wanneer u de beelduitvoer niet correct kunt weergeven vanaf de HDMI Out-poort.

Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Signaal</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.


Via de opties in het menu **Instellingen** kunt u verschillende projectorfuncties aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Geometrische corr.		Past de beeldvorm aan naar rechthoekig.
	Uit	Annuleert tijdelijk de geometrische correctie.
	H/V-Keystone	<p>Corrigeert de horizontale en verticale zijden handmatig.</p> <p><b>V-Keystone:</b> hiermee kunt u de verticale zijde handmatig corrigeren.</p> <p><b>V-balans:</b> hiermee kunt u de verticale balans handmatig corrigeren.</p> <p><b>H-Keystone:</b> hiermee kunt u de horizontale zijde handmatig corrigeren.</p> <p><b>H-balans:</b> hiermee kunt u de horizontale balans handmatig corrigeren.</p>
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selecteer deze optie om de beeldvorm en uitlijning te corrigeren via een weergave op het scherm.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Gebogen oppervlak	<b>Gebogen oppervlak:</b> corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak.
	Hoekmuur	<b>Hoekmuur:</b> corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak met rechte hoeken.
	Puntcorrectie	Corrigeert de hoeken en zijanten van een beeld dat wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak. Dit is niet beschikbaar wanneer <b>Kalibratie positie</b> is ingesteld op <b>Aan</b> en u bent gemigreerd van <b>Puntcorrectie</b> in de instelling <b>Enkel stapelen</b> in het menu <b>Uitgebreid</b> .
	Geheugen	<p>Slaat aangepaste sets van instellingen op in het geheugen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ophalen uit geheugen:</b> u kunt het opgeslagen geheugen laden. De instellingen die worden toegepast op het huidige beeld, worden vervangen door de instellingen in het geheugen.</li> <li>• <b>Opslaan in geheugen:</b> slaat de huidige vorm op van een beeld dat u hebt aangepast.</li> <li>• <b>Geheugen wissen:</b> verwijdert een opgeslagen geheugen.</li> <li>• <b>Naam geheugen wijz.:</b> verwijdert een opgeslagen geheugen.</li> <li>• <b>Geheugen resetten:</b> stel alle opgeslagen geheugens opnieuw in.</li> </ul>



Instelling	Opties	Beschrijving
Split Screen	—	Splitst het weergavegebied horizontaal en toont twee beelden naast elkaar (druk op [Esc] om gesplitste schermweergave te annuleren). De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
Volume	Verschillende niveaus beschikbaar	Regelt het volume van het luidsprekersysteem van de projector. U kunt ook het volume van de externe luidsprekers regelen. De instelwaarden worden voor elke bron opgeslagen. Niet beschikbaar wanneer de instelling <b>Audiouitvoerapparaat</b> is ingesteld op <b>AV-systeem</b> .  <b>Instellingen - HDMI-link - Audiouitvoerapparaat</b>
HDMI-link		Past de opties voor HDMI-link aan:
	Apparaatverbindingen	<b>Apparaatverbindingen:</b> toont de apparaten die zijn aangesloten op de HDMI-poort. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>HDMI-link</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .
	HDMI-link	<b>HDMI-link:</b> schakelt de functies van HDMI-link in of uit.
	Audiouitvoerapparaat	<b>Audiouitvoerapparaat:</b> selecteert of audio moet worden uitgevoerd van de interne luidsprekers of een aangesloten audio-/videosysteem. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>HDMI-link</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
	Link aan	<b>Link aan:</b> bepaalt wat er gebeurt wanneer u de projector of een aangesloten apparaat inschakelt. De instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>HDMI-link</b> is ingesteld op <b>Aan</b> . Niet beschikbaar wanneer <b>Koppeling aan/uit</b> is ingesteld op <b>Aan</b> in <b>HDMI-uitvoerinstelling</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirectioneel:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt en omgekeerd.</li> <li>• <b>Apparaat -&gt; PJ:</b> schakelt de projector automatisch in wanneer u het aangesloten apparaat inschakelt.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Apparaat:</b> schakelt het aangesloten apparaat automatisch in wanneer u de projector inschakelt.</li> </ul>
	Link uit	<b>Link uit:</b> bepaalt of aangesloten apparaten worden uitgeschakeld wanneer de projector wordt uitgeschakeld. Niet beschikbaar wanneer <b>Koppeling aan/uit</b> is ingesteld op <b>Aan</b> in <b>HDMI-uitvoerinstelling</b> .
	HDMI-uitvoerinstelling	Stel dit in wanneer u meerdere projectors van hetzelfde model aansluit in een serieschakeling. <b>Koppeling aan/uit:</b> zet dit op <b>Aan</b> om het in- en uitschakelen van alle projectors te synchroniseren. <b>Einde terminal:</b> zet dit alleen op <b>Aan</b> voor de projector aan het einde van de serieschakeling.

Instelling	Opties	Beschrijving
Slotinstelling	Toetsvergrendeling	Bedient de vergrendeling van de projectorknop om de projector te vergrendelen. <b>Voll. vergrend.:</b> vergrendelt alle knoppen. <b>Ged. vergrend.:</b> om alle knoppen behalve de voedingsknop te vergrendelen. <b>Uit:</b> geen knoppen vergrendeld.
Helderheidsinstell.		De helderheidsmodus van de projectorlamp selecteren.
	Lichtmodus	<b>Lichtmodus:</b> stel de helderheid in voor de lichtbron. Niet beschikbaar wanneer <b>Constante modus</b> is ingesteld op <b>Aan</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normaal:</b> maximale helderheid.</li> <li>• <b>Stil:</b> 70% helderheid bij verminderde ventilatorruis.</li> <li>• <b>Uitgebreid:</b> 70% helderheid en verlengt de levensverwachting van de lichtbron.</li> <li>• <b>Aangepast:</b> selecteer een aangepast helderheidsniveau.</li> </ul>
	Helderheidsniveau	<b>Helderheidsniveau:</b> selecteer het gewenste <b>Aangepaste</b> helderheidsniveau. Beschikbaar wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b> .
	Constante modus	<b>Constante modus:</b> behoudt een constante helderheid. Door het inschakelen van deze instelling, verhindert u het wijzigen van de instellingen voor <b>Lichtmodus</b> en <b>Helderheidsniveau</b> . Beschikbaar wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b> .

Instelling	Opties	Beschrijving
Externe receiver	Voor/achter Voorkant Achterkant Uit	Beperkt de ontvangst van signalen van de afstandsbediening door de geselecteerde ontvanger; <b>Uit</b> schakelt alle ontvangers uit.
Knop gebruiker	Lichtmodus Informatie Testpatroon QR-code weergeven Weergave op scherm Beeldverbetering Inhoudsweergave	Wijst een menu-optie toe aan de knop [User] op de afstandsbediening voor toegang met één druk.
Testpatroon	—	Toont een testpatroon om te helpen bij het scherpstellen en inzoomen van het beeld en het corrigeren van de beeldvorm (druk op de [Esc]-knop om de patroonweergave te annuleren).
Geheugen	Geheugen Geometrische corr.	<b>Geheugen:</b> selecteert verschillende geheugenopties op de aangepaste instellingen. <b>Geometrische corr.:</b> selecteert verschillende geheugenopties in de beeldvorminstellingen.
Inhoudsweergave	Inhoudsweergave	Stel dit in op <b>Aan</b> om een afspeellijst weer te geven die is gemaakt met de software Epson Projector Content Manager.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Overlay-effect	<p>Voegt kleur- en vormeffecten toe aan het geprojecteerde beeld.</p> <p>(Alleen beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)</p> <p>De instelling wordt alleen weergegeven in de volgende gevallen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Randoverlapping</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Multiprojectie</b> van de projector.</li> <li>• In de modus Inhoudsweergave, kan de afspeellijst worden afgespeeld en treedt er geen schrijfbare fout op.</li> </ul>
	USB-viewer	<p>Selecteert en speelt een afspeellijst af die is opgeslagen op het USB-flashstation.</p> <p>(Alleen beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Aan</b>.)</p>
Resetten	—	<p>Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Instellingen</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Audiuitvoerapparaat</b></li> <li>• <b>Link aan</b></li> <li>• <b>Link uit</b></li> <li>• <b>Knop gebruiker</b></li> <li>• <b>Geheugen</b></li> <li>• <b>Inhoudsweergave</b></li> <li>• <b>Koppeling aan/uit</b></li> <li>• <b>Einde terminal</b></li> </ul> <p>De volgende instellingen worden geïnitieerd (instellingen worden uitgeschakeld). Om ze in te schakelen, start u de projector opnieuw op.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Inhoudsweergave</b></li> </ul>


Met de instellingen in het menu **Uitgebreid** kunt u verschillende functies van de projectorinstelling aanpassen.



Instelling	Opties	Beschrijving
Startscherm		Selecteert de weergaveopties van het startscherm van de projector:
	Startscherm auto weerg	<b>Startscherm auto weerg:</b> selecteer of het startscherm automatisch moet worden weergegeven wanneer er geen ingangssignaal is bij het inschakelen van de projector.
	Aangepaste functie 1 Aangepaste functie 2	<b>Aangepaste functie 1/Aangepaste functie 2:</b> selecteer deze optie om functies in te stellen en het display in te stellen als aangepast Startscherm. Stelt <b>Informatie</b> in wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Aan</b> en <b>Split Screen</b> is geselecteerd bij het opstarten van de projector.
Weergeven		Selecteert verschillende weergave-opties:
	Menu Positie	Selecteer de positie van het projectormenu dat wordt weergegeven op het scherm.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Berichtpositie	Selecteer de positie van de berichten die worden weergegeven op het scherm.
	Bericht	<b>Bericht:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om berichten weer te geven, zoals de naam van de ingangsbron, de naam van de kleurmodus, de hoogte-breedteverhouding, geen signaalbericht of een waarschuwing voor een hoge temperatuur op uw geprojecteerd beeld. Stel dit in op <b>Uit</b> als u geen berichten wilt weergeven.
	Achtergrond weerg.	<b>Achtergrond weerg.:</b> hiermee stelt u de schermkleur of het logo in dat moet worden weergegeven wanneer er geen signaal is ontvangen. Beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.
	Opstartscherm	<b>Opstartscherm:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om een logo weer te geven wanneer de projector start.
	Melding luchtfilter	Toont een bericht wanneer een verstopping in de luchtfilter is gedetecteerd.
	Scherf	Stelt de hoogte-breedteverhouding en positie van het geprojecteerde beeld in volgens het type scherm dat u gebruikt. Beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Kleurgelijkheid	Niet beschikbaar wanneer <b>Kleurmodus</b> is ingesteld op <b>Dynamisch</b> in het menu <b>Beeld</b> van de projector. <b>Kleurgelijkheid</b> : stel die in op <b>Aan</b> om de kleurtint voor het hele scherm aan te passen. <b>Aanpassingsniveau</b> : hiermee stelt u het aanpassingsniveau in. <b>Aanpassingen starten</b> : selecteer het gebied waarvoor u de kleurtint voor rood, groen en blauw individueel wilt aanpassen. <b>Resetten</b> : stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Kleurgelijkheid</b> opnieuw in naar de standaardinstellingen.
	OSD-rotatie	Draait de menuweergave 90°.
Gebruikerslogo	—	Maakt een scherm dat de projector weergeeft om zichzelf te identificeren en de beveiliging te verbeteren. Selecteer <b>Resetten</b> om alle aanpassingen opnieuw in te stellen naar hun standaardinstellingen.
Projectie	Voorkant Voor/bovenkant Achterkant Achter/boven	Selecteert de manier waarop de projector naar het scherm is gericht zodat het beeld de juiste stand heeft.
Bewerking		Selecteert verschillende bedieningsopties:
	Dir. Inschakelen	<b>Dir. Inschakelen</b> : hiermee kunt u de projector inschakelen zonder op de voedingsknop te drukken.
	Sluimerstand	Schakelt de projector automatisch uit na een interval van inactiviteit (wanneer <b>Aan</b> ).
	Tijd sluimerstand	Stelt het interval in voor de sluimerstand.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Hoogtemodus	<b>Hoogtemodus</b> : regelt de bedrijfstemperatuur van de projector op een hoogte boven 1500 m.
	Autom. bron zoeken	<b>Autom. bron zoeken</b> : stel dit in op <b>Aan</b> om automatisch hetingangssignaal te detecteren en beelden te projecteren wanneer er geen ingangssignaal is.
	Autom. inschakeling	<b>HDMI1</b> : selecteer dit om de projector automatisch in te schakelen wanneer deze een HDMI1-videosignaal detecteert. Dit is handig voor videovergaderingen met Microsoft Teams-ruimten. De projector schakelt automatisch in wanneer deze een HDMI-videosignaal ontvangt van een apparaat dat Microsoft Teams-ruimten ondersteunt en u kunt de vergadering onmiddellijk starten.
	Opstartbron	Selecteer de beeldbron die u wilt projecteren wanneer de projector wordt ingeschakeld in de modus Inhoudsweergave.
	Snel opstarten	<b>Snel opstarten</b> : selecteer de periode voor de modus Snel opstarten. De projector gaat naar deze modus wanneer u deze uitschakelt. U kunt starten met het projecteren binnen ca. zeven seconden door de voedingsknop in te drukken. Het inschakelen van dit item verhoogt het stroomverbruik in stand-by. Stel eerst <b>A/V-uitvoer</b> in op <b>Bij projectie</b> .  <b>Uitgebreid</b> > <b>A/V-instellingen</b> > <b>A/V-uitvoer</b>

Instelling	Opties	Beschrijving
	USB-voeding	<p>Stel dit in op <b>Altijd</b> om stroom te blijven leveren aan de in de handel verkrijgbare streaming-mediaspeler wanneer de projector geen beelden projecteert. Hiermee kan de in de handel verkrijgbare streaming-mediaspeler vroeger starten.</p> <p>Wanneer dit is ingesteld op <b>Altijd</b>, neemt het stroomverbruik toe terwijl de projector is uitgeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel eerst <b>A/V-uitvoer</b> in op <b>Bij projectie</b> in de instelling <b>A/V-instellingen</b>.</li> <li>• Niet beschikbaar wanneer <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>HDMI1</b> in de instelling <b>Bewerking</b>.</li> </ul>
	AV-dempinstellingen	<p>Past de A/V dempen aan.</p> <p><b>Timer A/V dempen:</b> schakelt de projector automatisch uit als A/V dempen is ingeschakeld en er 30 minuten inactiviteit zijn verstreken.</p> <p><b>A/V dempen vrijgeven:</b> selecteer <b>A/V dempen</b> als u de knop [A/V Mute] alleen kunt gebruiken voor het uitschakelen van A/V dempen of selecteer <b>Elke</b> om een willekeurige knop te gebruiken voor het uitschakelen.</p>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Geavanceerd	<p><b>Toon:</b> regelt de pieptoon die klinkt wanneer u de projector in- of uitschakelt.</p> <p><b>Indicatoren:</b> selecteer <b>Uit</b> om de projectorlampen uit te schakelen, behalve in een waarschuwingstoestand.</p> <p><b>Knop omgekeerde richting:</b> schakel deze instelling in als u de projector hebt geïnstalleerd aan een plafond en u de richting van de pijlknoppen op het bedieningspaneel wilt omkeren.</p> <p><b>Opslagbest.logboek:</b> stelt de locatie in waar de fout- en bewerkingslogboekbestanden worden opgeslagen. Beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.</p> <p><b>Batchconf. bereik:</b> selecteer <b>Alles</b> om alle instellingen van het projectormenu te kopiëren met de batchconfiguratiefunctie. Selecteer <b>Beperkt</b> als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Instellingen <b>Wachtwoordbeveiliging</b></li> <li>• <b>EDID</b> in het menu <b>Signaal</b></li> <li>• Instellingen in het menu <b>Netwerk</b></li> </ul>
	Datum & tijd	<p><b>Datum &amp; tijd:</b> past de instellingen voor de systeemtijd en -datum aan.</p> <p><b>Zomertijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om de zomertijd te activeren.</p> <p><b>Internettijd:</b> instellen op <b>Aan</b> om de tijd automatisch bij te werken via een internettijdserver.</p>
A/V-instellingen		<p>Selecteert verschillende instellingen voor audio- en video-uitvoer:</p> <p>Alleen beschikbaar wanneer <b>Snel opstarten</b> is ingesteld op <b>Uit</b> en <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b>.</p>

Instelling	Opties	Beschrijving
	A/V-uitvoer	<b>A/V-uitvoer:</b> instellen op <b>Altijd</b> om geluid en beelden uit te voeren naar externe apparaten wanneer de projector in stand-by modus staat. Schakel eerst <b>Snel opstarten Uit</b> .
Stand-by modus		Beschikbaar onder de volgende voorwaarden. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>A/V-uitvoer</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b></li> <li>• <b>Autom. inschakeling</b> is ingesteld op <b>Uit</b></li> <li>• <b>USB-voeding</b> is ingesteld op <b>Bij projectie</b></li> </ul>
	Stand-by modus	<b>Communicatie aan</b> geeft aan dat de projector kan worden bewaakt via een netwerk wanneer de projector in stand-by staat. Schakel deze instelling in zodat de volgende bewerking kan optreden wanneer de projector in stand-by modus staat: <ul style="list-style-type: none"> <li>• De projector bewaken en bedienen via het netwerk</li> </ul> Wanneer u de projector bewaakt of beheert via het draadloze LAN, stelt u <b>Aansluitmodus</b> in op <b>Geavanceerd</b> .
	Poort	Selecteer de poort die moet worden gebruikt tussen <b>Vast netwerk</b> of <b>Draadloos LAN</b> terwijl de instelling <b>Stand-by modus</b> op <b>Communicatie aan</b> staat.
HDBaseT		Selecteert de communicatie-instellingen voor verbindingen met een HDBaseT-zender of schakelaar.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Bediening&communicatie	<b>Bediening&amp;communicatie:</b> hiermee wordt de communicatie van ethernet- en seriële poorten op de zender in- of uitgeschakeld. Als u deze instelling inschakelt, worden de LAN- en RS-232C-poorten van de projector uitgeschakeld. Wanneer <b>A/V-instellingen</b> is ingesteld op <b>Altijd</b> en <b>Bediening&amp;communicatie</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt de communicatie van de HDBaseT-poort ingeschakeld, zelfs als de projector in stand-by modus is.
	Extron XTP	<b>Extron XTP:</b> stel dit in op <b>Aan</b> wanneer u verbinding maakt met een Extron XTP-zender of -schakelaar met de <b>HDBaseT</b> -poorten. Raadpleeg de volgende Extron-website voor meer details over het XTP-systeem. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Kleurkalibratie	Kleurkalibratie	Stel dit in op <b>Aan</b> om het kleurkalibratieproces in te schakelen.
	Autom. afstellen starten	Autom. afstellen starten
	Ongedaan maken	U kunt de automatische aanpassing ongedaan maken.
	Opnieuw	Selecteer dit na het selecteren van <b>Ongedaan maken</b> om het beeld te herstellen naar de status na de automatische aanpassing.
	Kleurgelijkheid	U kunt de kleurtintbalans aanpassen voor het volledige beeld.
	Resetten	U kunt alle aanpassingswaarden in het menu Kleurkalibratie resetten naar hun standaardinstellingen.
Multiprojectie		Geef instellingen op voor het projecteren met meerdere projectoren:

Instelling	Opties	Beschrijving
	Projector-id	<b>Projector-id:</b> wijst een ID toe aan de projector wanneer u meerdere projectors gebruikt.
	Groep naast elkaar	<b>Groeperen:</b> maakt een groep projectors die u simultaan kunt bedienen. <b>Naast elkaar:</b> projecteert hetzelfde beeld vanaf maar liefst 15 projectors om één groot beeld te maken met de functie <b>Naast elkaar</b> <b>Schaal:</b> past de schaal aan van het weergegeven beeld dat door elke projector wordt weergegeven.
	Geometrische corr.	<b>Geometrische correctie:</b> corrigeert de beeldvorming.
	Randoverlapping	Laat de rand tussen meerdere beelden overlopen om een naadloos scherm te creëren.
	Zwartniveau	Past de zwarte kleur van het overlappende beeldgebied aan. Deze instelling wordt alleen weergegeven wanneer <b>Overlapping</b> is ingesteld op <b>Aan</b> voor de instelling <b>Bovenrand</b> , <b>Onderrand</b> , <b>Linkerrand</b> of <b>Rechterrind</b> .
	Resetten	<b>Resetten:</b> hiermee herstelt u alle correctiewaarden die u hebt ingesteld in het menu <b>Multiprojectie</b> , naar hun standaardwaarden.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Schermafstemming	U kunt tint, helderheid, zwartniveau en overlappingscurve van meerdere projectors aanpassen zodat ze beter overeenkomen. <ul style="list-style-type: none"> <li>De automatische aanpassingsfunctie is alleen beschikbaar onder de volgende omstandigheden.</li> <li>Wanneer u de positie van elk beeld instelt via <b>Locatie instellen</b> in het menu <b>Naast elkaar</b></li> <li>Wanneer een optionele camera is geïnstalleerd.</li> <li>Wanneer <b>Kleurkalibratie</b> is ingesteld op <b>Aan</b></li> <li>U kunt de procedure voor schermafstemming alleen ongedaan maken of opnieuw uitvoeren wanneer <b>Lichtmodus</b> is ingesteld op <b>Aangepast</b>.</li> </ul>
	Enkel stapelen	U kunt gemakkelijk een helder geprojecteerd beeld maken door de beelden van twee projectors die via een vast netwerk zijn verbonden, te overlappen.
	Enkele overlapping	U kunt gemakkelijk één groot beeld maken door verschillende beelden van twee projectors die via een vast netwerk zijn verbonden, samen te stellen.
Instellingen rooster	Naar menu Instellingen rooster	Plant projectorgebeurtenissen zo, dat ze automatisch plaatsvinden op de geselecteerde datums en tijdstippen.
Taal	Er zijn verschillende talen beschikbaar	Selecteer de taal voor het menu van de projector en de berichtweergaven.



Instelling	Opties	Beschrijving
Resetten	—	Stelt alle aanpassingswaarden in het menu <b>Uitgebreid</b> opnieuw in naar de standaardwaarden, behalve voor het volgende: * Alleen wanneer u de instelling <b>Gebr. logo beveil.</b> instelt op <b>Aan</b> in het menu voor het instellen van <b>Wachtwoordbeveiliging</b> .



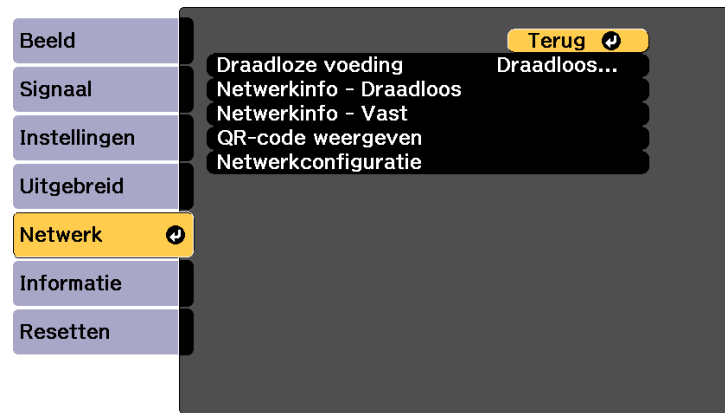
- Wanneer u **Gebr. logo beveil. Aan** in het scherm zet **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de instellingen die betrekking hebben op de weergave van het gebruikerslogo (**Achtergrond weerg.**, **Opstartscherm** in de instelling **Weergeven** en **A/V dempen vrijgeven** in de instelling **AV-dempinstellingen**) niet wijzigen. Stel **Gebr. logo beveil.** eerst in op **Uit**.
- Wanneer de instelling **Tijd sluimerstand** is ingeschakeld, en er geen signaalinvoer is voor een bepaalde periode, dimt de lichtbron voordat de projector uitschakelt.

## » Verwante koppelingen

- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.111](#)

Via de instellingen in het menu **Netwerk** kunt u netwerk informatie weergeven en de projector instellen voor het bedienen via een netwerk.

Wanneer u **Netwerkbeveil.** instelt op **Aan** in het scherm **Wachtwoordbeveiliging**, kunt u de netwerkinstellingen niet wijzigen. Stel **Netwerkbeveil.** eerst in op **Uit**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Draadloze voeding	Draadloos LAN Aan Uit	Configureert uw draadloze instellingen. Selecteer <b>Draadloos LAN Aan</b> als u de projector en een computer verbindt via een draadloos LAN. Als u niet via draadloos LAN wilt verbinden, schakelt u dit uit om ongeoorloofde toegang door anderen te voorkomen.

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinfo - Draadloos	Aansluitmodus Draadl. LAN-syst. Antenneniveau Projectornaam SSID DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres Regiocode IPv6	Toont de status en details van een draadloos netwerk.  Beschikbaar wanneer u <b>Draadloze voeding</b> hebt ingesteld op <b>Draadloos LAN Aan</b> .  De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres (handmatig) <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres</li> <li>• Lengte prefix</li> <li>• Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>• IPv6-adres (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdelijk adres</li> <li>• Koppel. lokaal adres</li> <li>• Staatloos adres</li> <li>• Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>
Netwerkinfo - Vast	Projectornaam DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres MAC-adres IPv6-adres (handmatig) IPv6-adres (autom.)	Toont de status en details van een vast netwerk.  De volgende instellingen worden weergegeven als u de optie <b>IPv6-adres (handmatig)</b> of <b>IPv6-adres (autom.)</b> selecteert. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres (handmatig) <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6-adres</li> <li>• Lengte prefix</li> <li>• Gateway-adres</li> </ul> </li> <li>• IPv6-adres (autom.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tijdelijk adres</li> <li>• Koppel. lokaal adres</li> <li>• Staatloos adres</li> <li>• Stateful adres</li> </ul> </li> </ul>
QR-code weergeven	—	Toont een QR-code voor het verbinden met iOS- of Android-apparaten via de Epson iProjection-app.

Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkconfiguratie	Naar extra netwerkmenu's	Configureert uw netwerkinstellingen.
Toeg. externe camera	Toeg. externe camera Wachtwoord	U kunt het beeld dat gemaakt is door de optionele externe camera weergeven met Epson Web Control. <b>Wachtwoord:</b> voer een wachtwoord in tot maximaal 32 alfanumerieke tekens. (Gebruik geen * : spaties.)

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.171](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.172](#)
- "Menu Netwerk - Menu Vast netwerk" [pag.175](#)
- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.176](#)
- "Menu Netwerk - Menu Overige" [pag.177](#)
- "Menu Netwerk - Menu Resetten" [pag.178](#)
- "Soorten wachtwoordbeveiliging selecteren" [pag.111](#)

## Menu Netwerk - Menu Basis

Via de instellingen in het menu **Basis** kunt u de basisnetwerkinstellingen selecteren.

## ☛ Netwerk > Netwerkconfiguratie > Basis



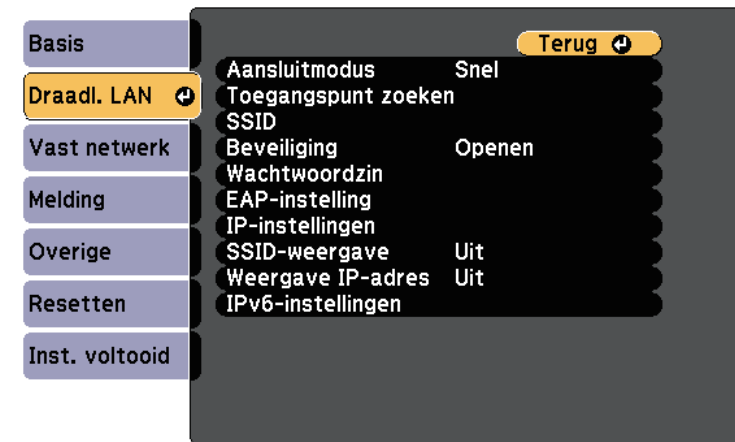
Instelling	Opties	Beschrijving
Projectornaam	Maximaal 16 alfanumerieke tekens (Gebruik geen " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spaties)	Voer een naam in om de projector te identificeren via het netwerk.
Wachtwoord PLink	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer een wachtwoord in voor het gebruik van het PLink-protocol voor de bediening van de projector.
Wachtwoord Remote	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via Basisbediening van Epson Web Control toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is <b>EPSONREMOTE</b> ; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.) Beschikbaar wanneer <b>Inhoudsweergave</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Instellingen</b> van de projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
Wachtwoord webctrl	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruikt gaan * : spaties)	Voer een wachtwoord in om via internet toegang te krijgen tot de projector. (Gebruikersnaam is <b>EPSONWEB</b> ; standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.)
Moderatorwachtwoord	Viercijferig nummer	Voer een wachtwoord in voor toegang tot de projector als moderator met Epson iProjection. (Er is standaard geen wachtwoord ingesteld.)
Trefwoord projector	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om een beveiligingswachtwoord in te schakelen om toegang tot de projector te verhinderen voor iedereen die zich niet in de dezelfde ruimte als de projector bevindt. U moet een weergegeven, gerandomiseerd trefwoord invoeren vanaf een computer die Epson iProjection gebruikt om toegang te krijgen tot de projector en om het huidige scherm te delen.
Weergave zoekwoord	Aan Uit	Zet dit in op <b>Aan</b> om een projectortrefwoord weer te geven op het geprojecteerde beeld wanneer u de projector gebruikt met Epson iProjection.  Beschikbaar wanneer <b>Trefwoord projector</b> is ingesteld op <b>Aan</b> .
LAN-info weergeven	Tekst en QR-code Tekst	Stel het weergaveformaat in voor de netwerkinformatie van de projector.  U kunt het mobiele apparaat met de projector verbinden via een netwerk door gewoon de QR-code te lezen met Epson iProjection. De standaardwaarde is <b>Tekst en QR-code</b> .

## Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN

Via de instellingen in het menu **Draadloos LAN** kunt u de instelling voor het draadloos LAN selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**



Instelling	Opties	Beschrijving
Aansluitmodus		Selecteer het type draadloze verbinding:
	Snel	<b>Snel:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers direct te verbinden via een draadloze verbinding.  Als u de verbindingsmodus Snel selecteert, treedt de projector op als een gemakkelijk toegangspunt. (Wij raden u aan het aantal apparaten te beperken tot zes of minder om de prestaties van de projectie te behouden.)
	Geavanceerd	<b>Geavanceerd:</b> biedt u de mogelijkheid meerdere smartphones, tablets of computers te verbinden via het toegangspunt van een draadloos netwerk.

Instelling	Opties	Beschrijving
Toegangspunt zoeken	Zoekweergave	Zoek beschikbare toegangspunten voor het draadloos netwerk in de aansluitmodus Geavanceerd. Afhankelijk van de instellingen van het toegangspunt in kwestie is het mogelijk dat dit niet op de lijst verschijnt.
SSID	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Hiermee wordt de SSID (netwerknnaam) van het draadloos LAN-systeem waarmee de projector een verbinding maakt, ingesteld.
Beveiliging		Selecteert het type beveiliging dat wordt gebruikt op het draadloos netwerk. Wanneer u de beveiliging instelt, volgt u de instructies van de beheerder van het netwerksysteem waarmee u wilt verbinden.
	Openen	Beveiliging is niet ingesteld.
	WPA2-PSK	Communicatie wordt uitgevoerd met WPA2-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA3-PSK	Communicatie wordt uitgevoerd met WPA3-beveiliging. Gebruikt AES-coderingsmethode. Wanneer u een verbinding tot stand brengt tussen een computer en de projector, moet u het wachtwoord invoeren.
	WPA2/WPA3-PSK	Maakt verbinding in de persoonlijke WPA2/WPA3-modus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt. Stel een wachtwoord in dat hetzelfde is voor het toegangspunt.

Instelling	Opties	Beschrijving
	WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
	WPA2/WPA3-EAP	Maakt verbinding in de WPA2/WPA3-bedrijfsmodus. De coderingsmethode wordt automatisch geselecteerd aan de hand van de instellingen van het toegangspunt.
Wachtwoordzin	Verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 32 tekens (bij invoer vanaf een webbrowser: verschillende wachtwoordzinnen van 8 tot 63 tekens)	Voor <b>WPA2-PSK</b> -, <b>WPA3-PSK</b> - en <b>WPA2/WPA3-PSK</b> -beveiliging wordt de vooraf gedeelde wachtwoordzin die op het netwerk wordt gebruikt, geselecteerd. Wanneer u de wachtwoordzin hebt ingevoerd en op [Enter] drukt, wordt de waarde ingesteld en weergegeven als een sterretje (*). Wij raden u aan het wachtwoord periodiek te wijzigen voor de veiligheid. Als de netwerkinstellingen geïntialiseerd zijn, keert de instelling terug naar het standaardwachtwoord.
EAP-instelling		Stel de EAP-instellingen in voor <b>WPA3-EAP</b> - en <b>WPA2/WPA3-EAP</b> -beveiliging.
	EAP-type	<b>EAP-type:</b> selecteert het verificatieprotocol. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> verificatieprotocol dat veel gebruikt wordt in Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat gebruikt wordt in Windows Server. Selecteer dit bij gebruik van een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> verificatieprotocol dat veel wordt gebruikt met een clientcertificaat.</li> <li>• <b>EAP-FAST:</b> selecteer dit als het verificatieprotocol wordt gebruikt.</li> </ul>

Instelling	Opties	Beschrijving
	Gebruikersnaam	<b>Gebruikersnaam:</b> voer tot 64 alfanumerieke tekens in. U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. U kunt een domeinnaam invoeren door deze toe te voegen vóór de gebruikersnaam en te scheiden door een backslash (domein\gebruikersnaam). Als u een clientcertificaat importeert, wordt de naam die aan het certificaat is toegewezen, automatisch ingesteld.
	Wachtwoord	<b>Wachtwoord:</b> voer een wachtwoord met maximum 64 alfanumerieke tekens in voor de verificatie als <b>EAP-type</b> is ingesteld naar <b>PEAP-</b> of <b>EAP-FAST</b> . U kunt maximaal 32 alfanumerieke tekens invoeren in het projectormenu. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren. Nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd en <b>Instellen</b> hebt geselecteerd, wordt het wachtwoord weergegeven als een sterretje (*).
	Clientcertificaat	<b>Clientcertificaat:</b> importeert het clientcertificaat als <b>EAP-type</b> is ingesteld naar <b>PEAP-TLS</b> of <b>EAP-TLS</b> .
	Servercert.verif.	<b>Servercert.verif.:</b> ingesteld op <b>Aan</b> om het servercertificaat te verifiëren als een CA-certificaat is ingesteld.
	CA-certificaat	<b>CA-certificaat:</b> importeert het CA-certificaat.
	Naam RADIUS-srv.	<b>Naam RADIUS-srv.:</b> voer de te controleren servernaam in. U kunt maximaal 64 alfanumerieke tekens invoeren. Gebruik uw webbrowser om meer dan 32 tekens in te voeren.

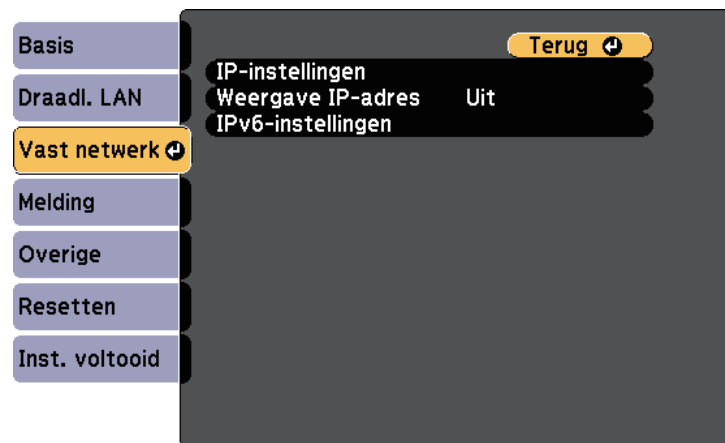
Instelling	Opties	Beschrijving
Kanaal	Er zijn verschillende kanalen beschikbaar	Selecteert in de aansluitmodus Snel de frequentieband (kanaal) die wordt gebruikt door het draadloos LAN. Niet beschikbaar wanneer <b>Draadloze voeding</b> is ingesteld op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.
IP-instellingen	DHCP IP-adres Subnetmasker Gateway-adres	<b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
	DNS-server 1 DNS-server 2	Voer het IP-adres voor de DNS-server in met 0 tot 255 tekens voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. Gebruik de volgende IP-adressen niet: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld en 0.0.0.0 blijft, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP. Na het ophalen van de informatie, blijven de waarden 0.0.0.0.
SSID-weergave	Aan Uit	Selecteer of de SSID moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het Netwerk stand-byscherm en het Startscherm.

Instelling	Opties	Beschrijving
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Netwerk - Menu Vast netwerk

Via de instellingen in het menu **Vast netwerk** kunt u de instelling voor het vast netwerk selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Vast netwerk**



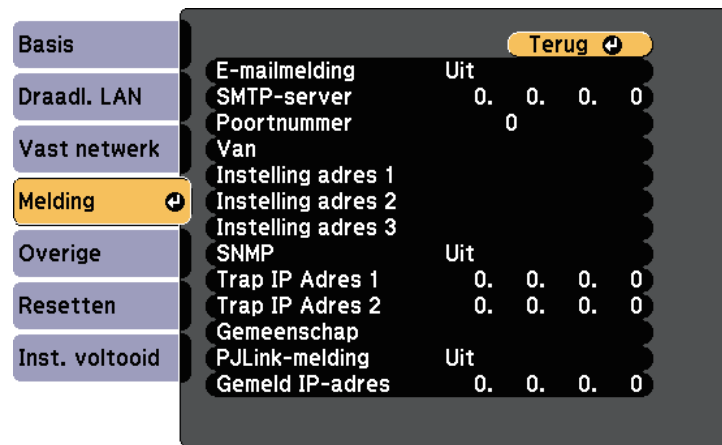
Instelling	Opties	Beschrijving
IP-instellingen	DHCP	<b>DHCP:</b> stel die in op <b>Aan</b> als uw netwerk automatisch adressen toewijst. Stel dit in op <b>Uit</b> om handmatig de gegevens voor <b>IP-adres</b> , <b>Subnetmasker</b> en <b>Gateway-adres</b> van het netwerk in te voeren met behulp van 0 tot 255 voor elk adresveld. Gebruik deze adressen niet: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waarbij x een cijfers is van 0 tot 255) voor IP-adres, 255.255.255.255 of 0.0.0.0 tot en met 254.255.255.255 voor subnetmasker en 0.0.0.0, 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 voor Gateway-adres.
	IP-adres	
	Subnetmasker	
	Gateway-adres	<b>DNS-server 1/DNS-server 2:</b> voer het IP-adres in voor de DNS-server en gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld. De DNS-server lost de hostnaam op. U kunt de volgende IP-adressen niet gebruiken: 127.x.x.x (waarbij x is een nummer van 0 tot 255 is). Wanneer deze instellingen niet zijn ingesteld, wordt DNS-serverinformatie opgehaald via DHCP.
	DNS-server 1	
	DNS-server 2	
Weergave IP-adres	Aan Uit	Selecteer of het IP-adres moet worden weergegeven op het stand-byscherm.
IPv6-instellingen		Selecteer de IPv6-instellingen als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6:
	IPv6	<b>IPv6:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u de projector met het netwerk wilt verbinden met IPv6. IPv6 wordt ondersteund voor het bewaken en bedienen van de projector via een netwerk met Epson Web Control en PjLink.
	Autom. configuratie	<b>Autom. configuratie:</b> stel dit in op <b>Aan</b> om adressen automatisch toe te wijzen volgens de Router-aankondiging.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Gebruik tijdelijk adres	<b>Gebruik tijdelijk adres:</b> stel dit in op <b>Aan</b> als u een tijdelijk IPv6-adres wilt gebruiken.

## Menu Netwerk - Menu Melding

Via de instellingen in het menu **Melding** kunt u instellen om een e-mailbericht te ontvangen als er een probleem is met de projector of als de projector een waarschuwing geeft.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Melding**



Instelling	Opties	Beschrijving
E-mailmelding	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om een e-mailbericht te versturen naar de vooraf ingestelde adressen wanneer zich een probleem voordoet of een melding wordt gegeven met betrekking tot een projector.

Instelling	Opties	Beschrijving
SMTP-server	IP-adres	Voer het IP-adres voor de SMTP-server van de projector in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Poortnummer	0 tot 65535 (standaard is 25)	Selecteer een nummer voor het poortnummer van de SMTP-server.
Van	Maximaal 32 alfanumerieke tekens	Voer het e-mailadres van de afzender in.
Instelling adres 1 Instelling adres 2 Instelling adres 3	Tot 64 alfanumerieke tekens van de webbrowser (gebruik geen " ( ) , ; < > [ \ ] spaties)	Voer het e-mailadres in en selecteer de waarschuwingen die u wilt ontvangen. Herhaal dit voor maximaal drie adressen.
SNMP	Aan Uit	Stel in op <b>Aan</b> om de projector te bewaken via SNMP. Om de projector te bewaken, moet u het SNMP-beheerprogramma op uw computer installeren. SNMP moet door een netwerkbeheerder worden beheerd.
Trap IP Adres 1 Trap IP Adres 2	IP-adres	Voer maximaal twee IP-adressen in om SNMP-meldingen te ontvangen, gebruik 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).
Gemeenschap	Maximaal 32 alfanumerieke tekens (gebruik geen spaties en andere symbolen dan @)	Stel de SNMP-gemeenschap in.

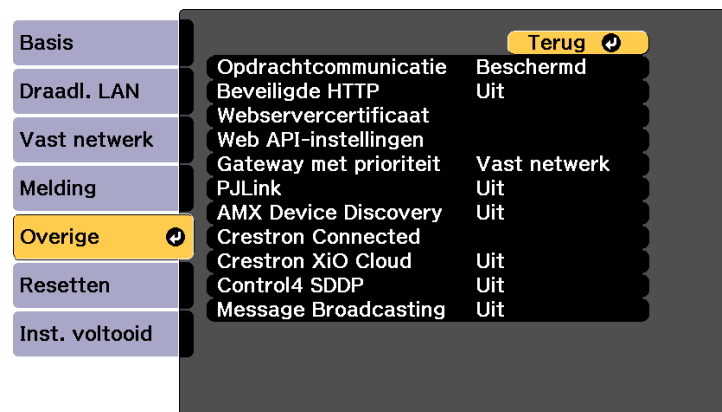


Instelling	Opties	Beschrijving
PJLink-melding	Aan Uit	Schakelt de functie PJLink-melding in of uit.
Gemeld IP-adres	IP-adres	Voer het IP-adres in om de bedrijfsstatus van de projector te ontvangen wanneer de functie PJLink-melding is ingeschakeld. Voer de adressen in met 0 tot 255 voor elk adresveld.  Gebruik deze adressen niet: 127.x.x.x of 224.0.0.0 tot en met 255.255.255.255 (waar x een cijfer is van 0 tot 255).

## Menu Network - Menu Overige

Via de instellingen in het menu **Overige** kunt u andere netwerkinstellingen selecteren.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Overige**



Instelling	Opties	Beschrijving
Opdrachtcommunicatie	Beschermd Compatibel	Selecteert de authenticatiemethode voor opdrachtcommunicatie.  Stel dit in op <b>Beschermd</b> wanneer u een digest-authenticatie uitvoert met <b>Wachtwoord webctrl</b> . U moet de nieuwste versie van de software Epson Projector Management installeren.  Stel dit in op <b>Compatibel</b> wanneer u de verificatie van gewone tekst uitvoert met het <b>Monitor-wachtwoord</b> (maximaal 16 alfanumerieke tekens).  Selecteer <b>Compatibel</b> wanneer u projectors controleert met een schakelaar en een systeemcontroller of als u Epson Projector Management ver. 5.30 of vroeger gebruikt.
Beveiligde HTTP	Aan Uit	Voor een betere veiligheid wordt de communicatie tussen de projector en de computer in Web Control gecodeerd. Als de beveiliging wordt ingesteld met Web Control, is het aanbevolen dit op <b>Aan</b> te zetten.
Webservercertificaat	—	Importeert het webservercertificaat voor beveiligde HTTP.
Web API-instellingen	Web API	Selecteer <b>Aan</b> om de functie Web API in te schakelen.
	Authenticatie	Selecteert de beveiliging voor uw projector voor gebruik tijdens Web API-communicatie.  <b>Openen:</b> beveiliging is niet ingesteld. <b>Digest:</b> communicatie wordt uitgevoerd met API-verificatie (Digest-authenticatie).  Raadpleeg <i>Web API Specifications for Projectors</i> voor details.
Gateway met prioriteit	Vast netwerk Draadloos LAN	U kunt de gateway met prioriteit instellen.

Instelling	Opties	Beschrijving
PJLink	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om de functie PJLink-melding in te schakelen.
AMX Device Discovery	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> als u wilt dat de projector gedetecteerd kan worden door AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Crestron Connected	Schakel dit alleen <b>Aan</b> bij controle of bediening van de projector via het netwerk door middel van Crestron Connected.  Als u Crestron Connected inschakelt, wordt de functie Epson Message Broadcasting in de Epson Projector Management-software uitgeschakeld.
Crestron XiO Cloud	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om uw projector en andere apparaten te bewaken of regelen via het netwerk met de Crestron XiO Cloud-service.
Control4 SDDP	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om toe te staan dat apparaatinformatie wordt verkregen met het Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Aan Uit	Stel dit in op <b>Aan</b> om het bericht dat door Epson Projector Management is geleverd, te ontvangen. Raadpleeg de <i>Bedieningshandleiding voor Epson Projector Management</i> voor details.  Alleen beschikbaar wanneer <b>Crestron Connected</b> is <b>Uitgeschakeld</b> .

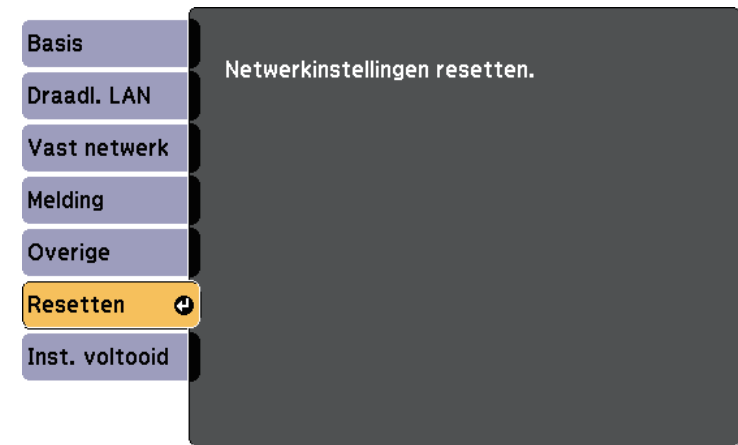
## » Verwante koppelingen

- "Ondersteuning voor Crestron Connected" [pag.146](#)

## Menu Network - Menu Resetten

Via de instellingen in het menu **Resetten** kunt u alle basisnetwerkinstellingen opnieuw instellen.

☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Resetten**



Instelling	Opties	Beschrijving
Netwerkinstellingen resetten.	—	Stelt alle netwerkinstellingen opnieuw in.

U kunt informatie weergeven over de projector en de versie door het menu **Informatie** weer te geven. U kunt echter geen instellingen in het menu wijzigen.



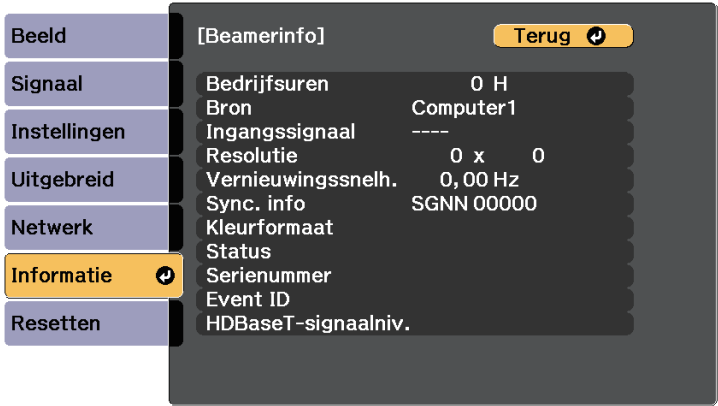
Informatie-item	Beschrijving
Beamerinfo	Toont de projectorinformatie.
Info licht	Toont de informatie van de lichtbron van de projector.
Versie	Toont de firmwareversie van de projector.
Statusinfo	Toont standaard statusinfo.
Info tijdel.wrsch.	Geeft verschillende waarschuwingen voor hoge temperatuur.
Gesch. aan/uit	Geeft de geschiedenis van het in- en uitschakelen van de projector weer.

» **Verwante koppelingen**

- "Menu Informatie - Menu Projectorinformatie" [pag.179](#)
- "Menu Informatie - Menu Info licht" [pag.181](#)

## Menu Informatie - Menu Projectorinformatie

U kunt informatie weergeven over de projector en de invoerbronnen via het menu **Beamerinfo** in het menu **Informatie** van de projector.



Informatie-item	Beschrijving
Totale gebruikerstijd	Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt tijdens zijn gebruiksduur.
Bedrijfsuren	Geeft het aantal uren weer dat de projector is gebruikt sinds het inschakelen.
Bron	Toont de naam van de poort waarop de huidige ingangsbron is aangesloten.
Ingangssignaal	Toont de instelling van het ingangssignaal van de huidige ingangsbron.
Resolutie	Toont de resolutie van de huidige ingangsbron.
Vernieuwingssnelh.	Toont de vernieuwingsfrequentie van de huidige ingangsbron.
Sync. info	Toont informatie die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Kleurformaat	Geeft informatie over <b>Kleurruimte</b> en <b>Dynamisch bereik</b> .

Informatie-item	Beschrijving
Status	Toont informatie over projectorproblemen die een onderhoudstechnicus nodig kan hebben.
Serienummer	Toont het serienummer van de projector.
Event ID	Toont het Event ID-nummer van de gebeurtenis dat overeenkomt met een netwerkprobleem. Raadpleeg de lijst van Event ID-codes.
HDBaseT-sig-naalniv.	Toont het signaalniveau van de HDBaseT-zender; als de informatie in het geel wordt weergegeven, volstaat het signaalniveau niet.

## » Verwante koppelingen



- "Lijst Event ID-codes" [pag.180](#)

## Lijst Event ID-codes

Als de optie **Event ID** in het menu **Beamerinfo** een codenummer toont, moet u deze lijst van Event ID-codes controleren voor de oplossing voor het projectorprobleem dat gekoppeld is aan de code.

Als u het probleem niet kunt oplossen, neemt u contact op met uw netwerkbeheerder of met Epson voor technische ondersteuning.

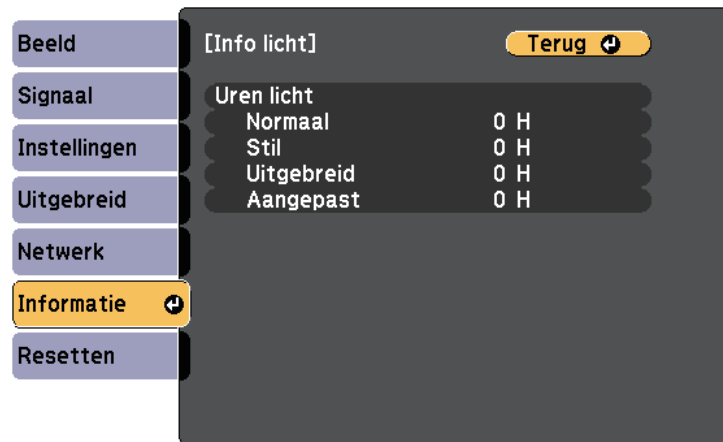
Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0432 0435	De netwerksoftware is niet gestart. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0433	Kan geen overgedragen beelden weergeven. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0434 0481 0482 0485	Onstabiele netwerkcommunicatie. Controleer de status van de netwerkcommunicatie, wacht enkele ogenblikken en probeer opnieuw te verbinden met het netwerk.
0483 04FE	De netwerksoftware is onverwacht afgesloten. Controleer de status van de netwerkcommunicatie en schakel daarna de projector uit en opnieuw in.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
0484	De communicatie met de computer is verbroken. Start de netwerksoftware opnieuw op.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	Er is een projectorsysteemfout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
0891	Kan geen toegangspunt vinden met hetzelfde SSID. Stel de computer, het toegangspunt en de projector in op dezelfde SSID.
0892	Het WPA/WPA2/WPA3-verificatietype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0893	Het TKIP/AES-coderingstype komt niet overeen. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos netwerk.
0894	De communicatie met een niet-gemachtigd toegangspunt is verbroken. Neem contact op met uw netwerkbeheerder.
0895	Communicatie met een aangesloten apparaat is verbroken. Controleer de verbindingstatus van uw apparaat.
0898	Ophalen DHCP mislukt. Controleer of de DHCP-server correct werkt. Als u geen DHCP gebruikt, zet u de instelling <b>DHCP</b> op <b>Uit</b> in het menu <b>Netwerk</b> van de projector.  <b>Netwerk</b> > <b>Netwerkconfiguratie</b> > <b>Draadloos LAN</b> > <b>IP-instellingen</b> > <b>DHCP</b>  <b>Netwerk</b> > <b>Netwerkconfiguratie</b> > <b>Vast netwerk</b> > <b>IP-instellingen</b> > <b>DHCP</b>
0899	Overige communicatiefouten.
089A	Het EAP-verificatietype komt niet overeen met het netwerk. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089B	EAP-serververificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.

Event ID-code	Oorzaak en oplossing
089C	EAP-clientverificatie mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
089D	Sleuteluitwisseling mislukt. Controleer de beveiligingsinstellingen van het draadloos LAN en controleer of het beveiligingscertificaat correct is geïnstalleerd.
0920	De interne batterij die de datum- en tijdsinstellingen van de projector opslaat, is bijna leeg. Neem contact op met Epson voor hulp.

## Menu Informatie - Menu Info licht

U kunt informatie weergeven over de lichtbron van de projector door het menu **Info licht** weer te geven in het menu **Informatie** van de projector.



Informatie-item	Beschrijving
Uren licht	Toont het aantal bedrijfsuren voor elke instelling voor <b>Lichtmodus</b> van de projector.

U kunt de meeste projectorinstellingen opnieuw instellen naar hun standaardwaarden via het menu **Resetten**.



Instelling	Opties	Beschrijving
Reset alle geheugens	—	Reset de naam en instellingen van een opgeslagen geheugen.
Vernieuwingsmodu s		Wist elk geprojecteerd schaduwbeeld en schakelt de projector uit na een bepaalde tijd. U kunt Instellingen rooster ook instellen voor de Vernieuwingsmodus in het menu <b>Uitgebreid</b> van de projector.
	Timer	Stelt een periode in tijdens dewelke de projector het vernieuwde beeld toont.
	Bericht	Stel dit in op <b>Aan</b> om een bericht weer te geven dat u informeert dat de projector in de vernieuwingsmodus is.

Instelling	Opties	Beschrijving
	Start	Start het proces van de vernieuwingsmodus. In de volgende omstandigheden stopt de Vernieuwingsmodus automatisch en schakelt de projector uit. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bij het ontvangen van Message Broadcasting</li> <li>• Wanneer u een foutmelding ontvangt</li> </ul>
Kalibratie licht		Selecteer opties voor het uitvoeren van de lichtbronkalibratie om de kleurbalans van het geprojecteerde beeld te behouden.
	Nu uitvoeren	Hiermee wordt de lichtbronkalibratie onmiddellijk gestart. Het kan zijn dat u de kalibratie niet kunt starten, afhankelijk van de omgevingstemperatuur. (Wacht 20 minuten na het uitschakelen van de projector voordat u de lichtbronkalibratie uitvoert voor een maximale nauwkeurigheid)
	Periodiek uitvoeren	Schakel dit <b>Aan</b> om de lichtbronkalibratie periodiek uit te voeren na elke 100 uur gebruik.
	Instellingen rooster	Gaat naar het scherm Instellingen rooster.
	Laatste uitvoering	Toont de datum en tijd van de laatste kalibratie van het licht.
Alle standaardw.	—	Hiermee worden de meeste projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden.
Al. reset (std. fabr. inst.)	—	Hiermee worden alle projectorinstellingen opnieuw ingesteld naar hun standaardwaarden. Stel uw wachtwoord in indien nodig.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Alle standaardw.**:

- Geheugen
- Gebruikerslogo
- Achtergrond weerg. \*
- Opstartscherm \*
- Kleurgelijkheid
- Kleurmatching
- Instellingen rooster
- Taal
- Behalve de volgende items van het menu Netwerk:
  - Voeding draadl. LAN
  - Draadloze voeding
- Wachtwoord
- Instellingen Wachtwoordbeveiliging

\* Alleen wanneer u de instelling **Gebr. logo beveil.** instelt op **Aan** in het menu voor het instellen van **Wachtwoordbeveiliging**.

U kunt de volgende instellingen niet resetten via de optie **Al. reset (std. fabr. inst.)**:

- Datum & tijd
- Uren licht
- Wachtwoord
- Instellingen Wachtwoordbeveiliging

Na het selecteren van de menu-instellingen voor een projector kunt u de volgende methoden gebruiken om de instellingen te kopiëren naar andere projectors, zolang ze hetzelfde model hebben.

- met behulp van een USB-flashstation
- door de computer en de projector met elkaar te verbinden via een USB-kabel
- met Epson Projector Management

Menu-instellingen zoals de volgende, worden niet naar de andere projector gekopieerd.

- **Info licht** in het menu **Informatie**
- **Statusinfo** in het menu **Informatie**



- Voer de batchinstelling uit voordat u beeldinstellingen, zoals keystone-vervormingscorrectie, aanpast. Omdat de beeldaanpassingswaarden ook naar een andere projector worden gekopieerd, worden de aanpassingen die u hebt gemaakt voordat u de batchinstelling uitvoert, overschreven en kan het geprojecteerde scherm dat u hebt aangepast, wijzigen.
  - Wanneer u de menu-instellingen van de ene projector naar een andere kopieert, wordt ook het gebruikerslogo gekopieerd. Registreer geen informatie die u niet wilt delen tussen meerdere projectoren, zoals een gebruikerslogo.
  - Controleer of **Batchconf. bereik** is ingesteld op **Beperkt** als u de volgende instellingen niet wilt kopiëren:
    - Instellingen **Wachtwoordbeveiliging**
    - **EDID** in het menu **Signaal**
    - Instellingen van het menu **Netwerk** (behalve de menu's **Melding** en **Overige**)
- ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Batchconf. bereik**

## **Let op**

Epson aanvaardt geen verantwoordelijkheid voor fouten in de batchinstelling en verwante reparatiekosten veroorzaakt door stroomuitval, communicatiefouten of andere problemen die dergelijke fouten kunnen veroorzaken.

## » **Verwante koppelingen**

- "Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation" [pag.184](#)
- "Instellingen overdragen vanaf een computer" [pag.185](#)

## Instellingen overdragen vanaf een USB-flashstation

U kunt menu-instellingen met een USB-flashstation van de ene projector naar een andere met hetzelfde model kopiëren.



Het USB-flashstation moet een FAT-formaat gebruiken en mag geen beveiligingsfunctie bevatten. Verwijder alle bestanden op het station voordat u het gebruikt voor een batchinstelling, anders worden de instellingen mogelijk niet juist opgeslagen.

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een leeg USB-flashstation direct aan op de USB-A-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De lampjes beginnen te knipperen en het batchinstellingsbestand wordt naar het USB-flashstation overgezet. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 5** Verwijder het USB-flashstation.





De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.
- 7** Sluit het USB-flashstation met het opgeslagen batchinstellingsbestand aan op de USB-A-poort van de projector.
- 8** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 9** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.

Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.

## **Let op**

Koppel de voedingskabel of het USB-flashstation niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel of het USB-flashstation wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

- 10** Verwijder het USB-flashstation.



U kunt deze batchinstellingsmethode gebruiken met de volgende besturingssysteemversies:

- Windows 8.1 of nieuwer
- macOS 10.13.x en later

- 1** Koppel de voedingskabel los van de projector en controleer of alle indicatielampjes op de projector uit zijn gegaan.
- 2** Sluit een USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 3** Houd de [Esc]-knop op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 4** Laat de knop [Esc] los wanneer alle lampjes van de projector branden. De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 5** Open het pictogram of de map van de verwisselbare schijf en sla het batchinstellingsbestand op de computer op.



De bestandsnaam voor het batchinstellingsbestand is PJCONFDATA.bin. Als u de bestandsnaam moet wijzigen, voeg tekst toe na PJCONFDATA. Gebruik hierbij uitsluitend alfanumerieke tekens. Als u het gedeelte PJCONFDATA van de bestandsnaam wijzigt, zal de projector het bestand mogelijk niet correct herkennen.

- 6** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 7** Koppel de USB-kabel los.  
De projector wordt uitgeschakeld.
- 8** Koppel de voedingskabel los van de projector waarnaar u de instellingen wilt kopiëren en controleer of alle lampjes op de projector zijn gedoofd.

## Instellingen overdragen vanaf een computer

U kunt menu-instellingen van de ene projector naar een andere van hetzelfde model kopiëren door de computer en projector te verbinden met een USB-kabel.

- 9** Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de computer en op de Service-poort van de projector.
- 10** Houd de knop [Menu] op de afstandsbediening of het bedieningspaneel ingedrukt en sluit de voedingskabel aan op de projector.
- 11** Laat de knop [Menu] los wanneer alle lampjes van de projector branden.  
De computer herkent de projector als een verwisselbare schijf.
- 12** Kopieer het batchinstellingsbestand (PJCONFDATA.bin) dat u op de computer hebt opgeslagen, naar de map op het hoogste niveau van de verwisselbare schijf.



Kopieer alleen het batchinstellingsbestand en geen andere bestanden of mappen naar de verwisselbare schijf.

- 13** Werp het USB-apparaat uit (Windows) of sleep het pictogram van de verwisselbare schijf naar de Prullenmand (Mac).
- 14** Koppel de USB-kabel los.  
Wanneer alle indicatielampjes beginnen te knipperen, worden de instellingen geschreven. Wanneer het schrijven is voltooid, schakelt de projector uit.



## Let op

Koppel de voedingskabel niet los van de projector terwijl het bestand wordt overgezet. Als de voedingskabel wordt losgekoppeld, zal de projector mogelijk niet juist starten.

## Foutmelding batchinstelling

De lampjes op de projector geven aan als er een fout optreedt tijdens een batchinstelling. Controleer de status van de lampjes van de projector en volg de instructies die in de onderstaande tabel zijn beschreven.

Lampjesstatus	Probleem en oplossingen
<ul style="list-style-type: none"> <li>Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het batchinstellingsbestand is mogelijk beschadigd of het USB-flashstation is mogelijk niet correct aangesloten.</p> <p>Koppel het USB-flashstation los, koppel de voedingskabel van de projector los en sluit deze weer aan en probeer het dan opnieuw.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Voeding: blauw - snel knipperend</li> <li>Status: blauw - snel knipperend</li> <li>Laser: oranje - snel knipperend</li> <li>Temp: oranje - snel knipperend</li> </ul>	<p>Het schrijven van de instellingen is mogelijk mislukt en er is mogelijk een fout opgetreden in de firmware van de projector.</p> <p>Stop het gebruik van de projector en trek de stekker uit het stopcontact. Neem contact op met Epson voor hulp.</p>

## » Verwante koppelingen

- "Foutmelding batchinstelling" [pag.186](#)

# De projector onderhouden

Volg de instructies in deze secties om uw projector te onderhouden.

## » **Verwante koppelingen**

- "Onderhoud projector" [pag.188](#)
- "De lens reinigen" [pag.189](#)
- "De projectorbehuizing reinigen" [pag.190](#)
- "Onderhoud van de luchtfilter en ventilatieopeningen" [pag.191](#)

U moet mogelijk de projectorlens reinigen en de luchtfilter en ventilatieopeningen schoonmaken om te voorkomen dat de projector oververhit raakt door geblokkeerde ventilatie.

De enige onderdelen die u zelf moet vervangen, zijn de luchtfilter en de batterijen van de afstandsbediening. Als er andere onderdelen moeten worden vervangen, neemt u contact op met Epson of een erkend Epson-servicecentrum.

### **Waarschuwing**

Voordat u een onderdeel van de projector schoonmaakt, moet u dit uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen. Open nooit een deksel van de projector, behalve zoals specifiek toegelicht in deze handleiding. Gevaarlijke elektrische spanningen in de projector kunnen ernstig letsel veroorzaken.

Reinig de projectorlens regelmatig of wanneer u stof of vegen op het oppervlak merkt.

- Om stof of vlekken te verwijderen veegt u de lens af met schoon en droog lensreinigingspapier.
- Als er stof op de lens zit, blaast u dit weg met een blazer en veegt u daarna de lens af.

## **Waarschuwing**

- Voordat u de lens reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.
- Gebruik geen brandbare gassprays, zoals spuitbussen met perslucht om stof weg te blazen. De hoge temperatuur die wordt gegenereerd door de projector, kan brand veroorzaken.

## **Let op**

- Veeg de lens niet meteen na het uitschakelen van de projector uit. Hierdoor kunt u de lens beschadigen.
- Gebruik geen ruwe materialen voor het reinigen van de lens en stel het product niet bloot aan eventuele impact, anders kan deze beschadigd raken.

Voordat u de projectorbehuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen.

- Om stof of vuil te verwijderen, moet u een zachte, droge, vezelvrije doek gebruiken.
- Om hardnekkig vuil te verwijderen, gebruikt u een zachte doek die is bevochtigd met water en zachte zeep. Spuit vloeistof niet direct op de projector.

### **Let op**

Gebruik geen was, alcohol, benzeen, verfverdunder of andere chemische producten voor het reinigen van de projectorbehuizing. Dergelijke producten kunnen de behuizing beschadigen. Gebruik geen luchtspray aangezien deze gassen een brandbaar residu kunnen achterlaten.

Regelmatig filteronderhoud is belangrijk voor uw projector. Reinig het luchtfilter wanneer een bericht verschijnt met de melding dat de temperatuur in de projector een hoog niveau heeft bereikt. Het wordt aanbevolen deze onderdelen om de 20.000 uur te reinigen. Reinig ze vaker als u de projector in een omgeving gebruikt die meer stof bevat dan verwacht. (Uitgaande van het feit dat de projector wordt gebruikt in een atmosfeer waar stofdeeltjes in de lucht kleiner zijn dan 0,04 tot 0,2 mg/m<sup>3</sup>.)

### Let op

Als er geen regelmatig onderhoud wordt uitgevoerd, zal uw Epson-projector u melden wanneer de temperatuur binnenin de projector een hoog niveau heeft bereikt. Wacht niet tot deze waarschuwing verschijnt om uw projectorfilter te onderhouden aangezien langdurige blootstelling aan hoge temperaturen de levensduur van de projector kan verkorten.

### » Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.191](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.193](#)

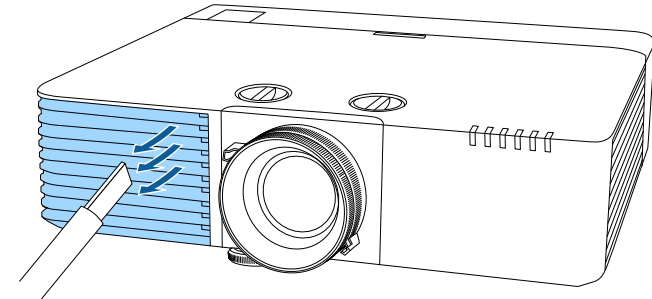
## De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen

U moet de luchtfilters van de projector reinigen in de volgende omstandigheden:

- De filters of ventilators worden stoffig.
- U ziet een bericht met de instructie ze te reinigen.
- De filterindicator van de projector knippert oranje.

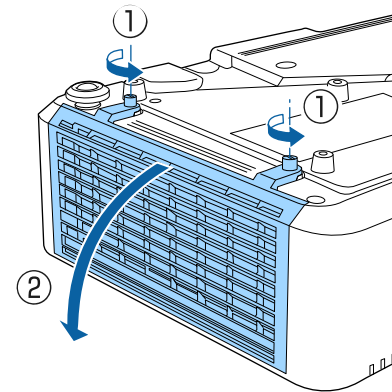
**1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.

**2** Verwijder het stof nauwgezet met een stofzuiger of een borstel.

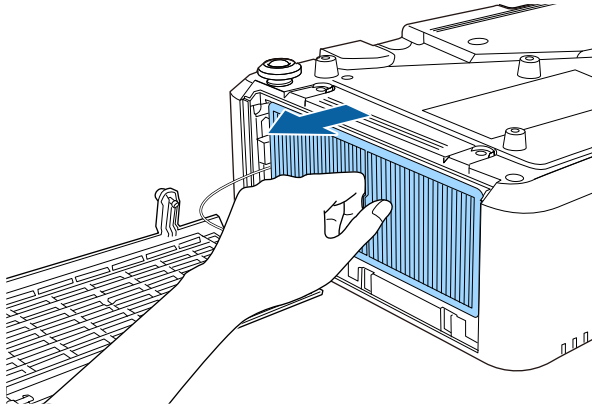


**3** Zet de projector ondersteboven.

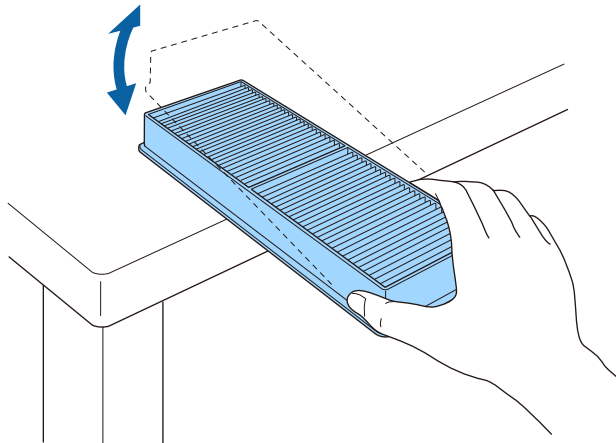
**4** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



- 5** Trek de luchtfilter uit de projector.



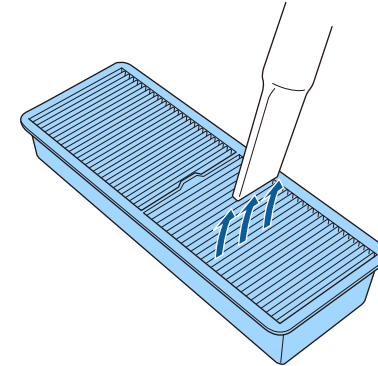
- 6** Tik 4 of 5 keer op elke zijde van de luchtfilter om alle overtollig stof los te schudden.



**Let op**

Gebruik geen overmatige kracht als u op de luchtfilter tikt, anders kan deze barsten en onbruikbaar worden.

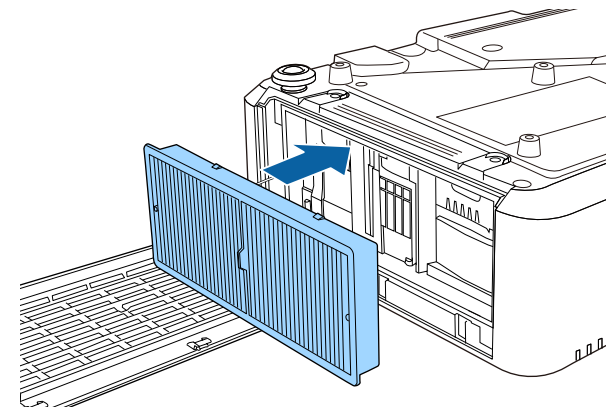
- 7** Stofzuig de voorzijde van de luchtfilter (de zijde met de lipjes) om het resterend stof te verwijderen.



**Let op**

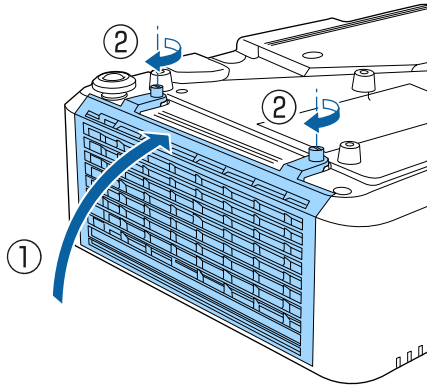
- Spoel de luchtfilter niet af in water of gebruik geen schoonmaakmiddel of oplosmiddel om het te reinigen.
- Gebruik geen luchtspray. De gassen kunnen een brandbaar residu achterlaten of stof en afval in de optische elementen of andere gevoelige gebieden van de projector duwen.

- 8** Monteer de luchtfilter in de projector zoals weergegeven.

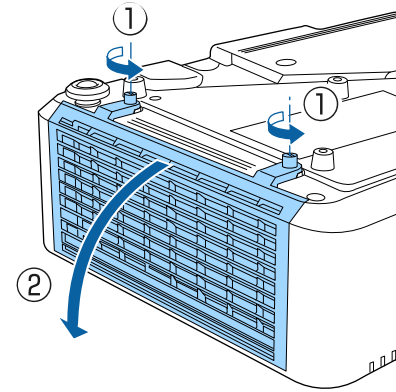




- 9** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



- 3** Maak de schroeven los en open het luchtfilterdeksel.



## De luchtfilter vervangen

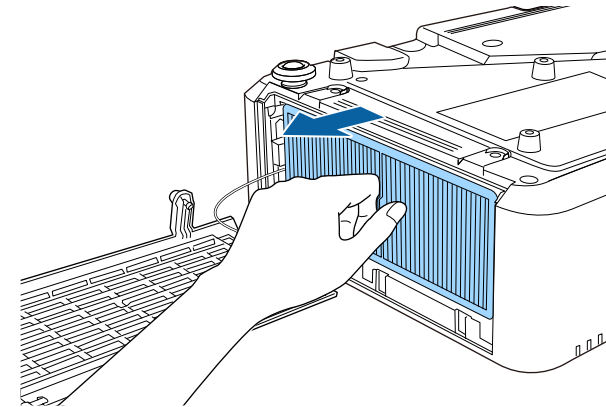
U moet de luchtfilter vervangen in de volgende omstandigheden:

- Na het reinigen van de luchtfilter ziet u een bericht dat de filter gereinigd of vervangen moet worden.
- Na het reinigen van de luchtfilter, knippert de filterindicator van de projector oranje.
- Het luchtfilter is gescheurd of beschadigd

U kunt het luchtfilter vervangen terwijl de projector aan het plafond is gemonteerd of op een tafel is geplaatst.

- 1** Schakel de projector uit en koppel de voedingskabel los.
- 2** Zet de projector ondersteboven.

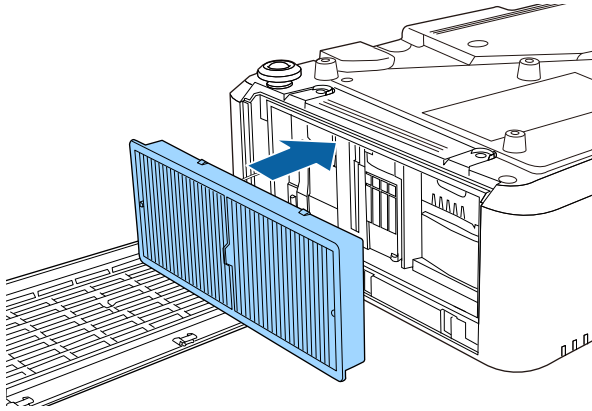
- 4** Trek de luchtfilter uit de projector.



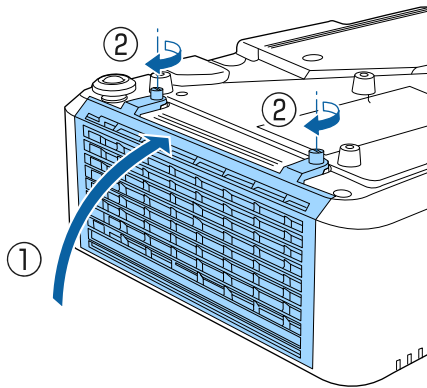
Gooi gebruikte luchtfilters weg conform de lokale regelgeving.

- Filterframe: polypropyleen
- Filter: polypropyleen

- 5** Monteer de nieuwe luchtfilter in de projector zoals weergegeven.



- 6** Sluit het luchtfilterdeksel en maak de schroeven vast.



### » Verwante koppelingen

- "Reserve-onderdelen" [pag.219](#)

# Problemen oplossen

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector.

## » **Verwante koppelingen**

- "Projectieproblemen" [pag.196](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.197](#)
- "De statusweergave bekijken" [pag.200](#)
- "De Help-schermen van de projector gebruiken" [pag.203](#)
- "Beeld- of geluidsproblemen oplossen" [pag.204](#)
- "Problemen met de bediening van de projector en de afstandsbediening oplossen" [pag.211](#)
- "Netwerkproblemen oplossen" [pag.213](#)
- "Oplossingen voor problemen in de modus Inhoudsweergave" [pag.215](#)
- "Oplossingen wanneer HDMI-link niet werkt" [pag.216](#)

Als de projector niet goed werkt, moet u deze uitschakelen, loskoppelen en opnieuw aansluiten en inschakelen.

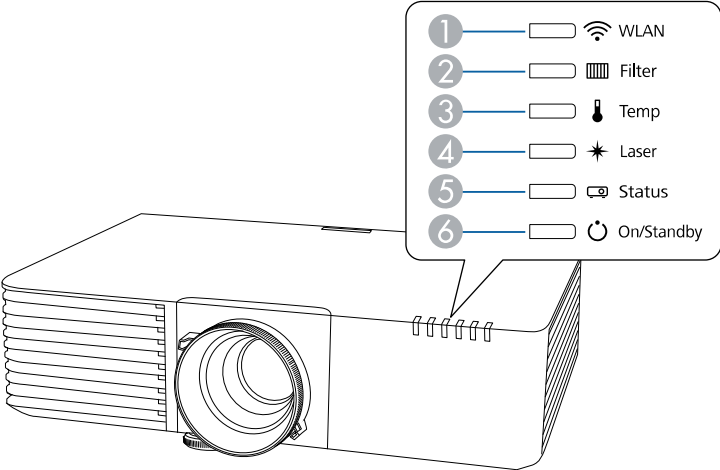
Controleer het volgende als dit het probleem niet oplost:

- De lampjes op de projector kunnen het probleem aangeven.
- Het Help-systeem van de projector kan informatie weergeven over algemene problemen.
- De oplossingen in deze handleiding kunnen u helpen met het oplossen van veel problemen.

Als geen van deze oplossingen helpt, kunt u contact opnemen met Epson voor technische ondersteuning.

De lampjes op de projector geven de projectorstatus aan en laten u weten wanneer een probleem optreedt. Controleer de status en kleur van de lampjes en raadpleeg dan deze tabel voor een oplossing.


- Als de lampjes een patroon tonen dat niet wordt vermeld in de onderstaande tabel, schakelt u de projector uit, haalt u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met Epson voor hulp.
- Wanneer de instelling **Indicatoren** op **Uit** staat in het menu **Uitgebreid** van de projector, zijn alle indicatielampjes uit in normale projectieomstandigheden.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Geavanceerd > Indicatoren**




- 1 WLAN-lampje (draadloos LAN)
- 2 Filterindicator
- 3 Temp-lampje (temperatuur)
- 4 Laserindicatielampje
- 5 Statusindicatielampje
- 6 Indicator Aan/Stand-by (voeding)

## Projectorstatus

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: blauw opgelicht Status: blauw opgelicht Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Normale werking.
Voeding: blauw opgelicht Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Opwarmen, uitschakelen of afkoelen. Wacht tijdens het opwarmen ongeveer 30 seconden tot een beeld verschijnt. Alle knoppen worden uitgeschakeld tijdens het opwarmen, uitschakelen en afkoelen.
Voeding: blauw opgelicht Status: uit Lamp: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Stand-by of bewaking. Wanneer u op de voedingsknop drukt, start de projectie.
Voeding: knipperend blauw Status: uit Laser: uit Temp: uit Filter: uit	Voorbereiden voor bewaking of snelle opstartmodus. Alle functies zijn uitgeschakeld.
Voeding: statuslampje varieert Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	Vernieuwingsmodus is bezig. ☛ <b>Resetten &gt; Vernieuwingsmodus</b>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: knipperend oranje Filter: statuslampje varieert	Projector is te warm. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> </ul>
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: oranje opgelicht Filter: uit	De projector is oververhit en uitgeschakeld. Laat deze uitgeschakeld om de projector gedurende 5 minuten te laten afkoelen. <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Controleer of de omgevingstemperatuur niet te warm is.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als u de projector op grote hoogte gebruikt, zet u de instelling <b>Hoogtemodus</b> op <b>Aan</b> in het menu van de projector.  <b>Uitgebreid &gt; Bewerking &gt; Hoogtemodus</b></li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	Laserwaarschuwing Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: oranje opgelicht Temp: uit Filter: uit	Er is een probleem met de laser. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: knipperend oranje Filter: uit	Er is een probleem met een ventilator of sensor. Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: knipperend oranje Temp: uit Filter: uit	Interne projectorfout Schakel de projector uit, koppel deze los en neem contact op met Epson voor hulp.
Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: knipperend oranje	Het is tijd om de luchtfilter te reinigen.
Voeding: knipperend blauw Status: status lampje varieert Laster: status lampje varieert Temp: status lampje varieert Filter: oranje opgelicht	Luchtstroom laag door luchtfilter <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>

Lampje en status	Probleem en oplossingen
Voeding: uit Status: knipperend blauw Laser: uit Temp: uit Filter: oranje opgelicht	Luchtstroom laag door projector <ul style="list-style-type: none"> <li>Controleer of de ventilatie-openingen en de luchtfilter niet zijn verstopt met stof of geblokkeerd worden door objecten in de buurt.</li> <li>Reinig of vervang het luchtfilter.</li> <li>Als het probleem zich blijft voordoen, koppelt u de projector los en neemt u contact op met Epson voor hulp.</li> </ul>
Voeding: statuslampje varieert Status: status lampje varieert Laser: knipperend oranje Temp: status lampje varieert Filter: statuslampje varieert	De projector kan geen constante helderheid behouden en de instelling wordt uitgeschakeld.  <b>Instellingen &gt; Helderheidsinstell. &gt; Constante modus</b>

## Status draadloos LAN

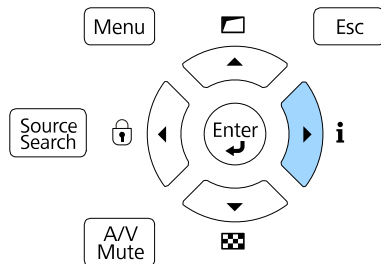
Lampje status van draadloos LAN	Probleem en oplossingen
Blauw opgelicht	Draadloos LAN is beschikbaar.
Blauw knipperend (snel)	Verbinden met een apparaat.
Blauw knipperend (langzaam)	Er is een fout opgetreden. Schakel de projector uit en opnieuw in.
Uit	Draadloos LAN is niet beschikbaar. Controleer of de instellingen van het draadloos LAN correct zijn.

## » Verwante koppelingen

- "De luchtfilters en luchtinlaatopeningen reinigen" [pag.191](#)
- "De luchtfilter vervangen" [pag.193](#)

U kunt de status van de projector bewaken en foutinformatie bekijken via de statusweergave.

- 1** Zet de projector aan.
- 2** Druk op de pijlknop rechts op het bedieningspaneel.



- 3** Druk op de pijlknop links of rechts om verschillende informatiecategorieën weer te geven.
  - **Status Information:** De bedrijfsstatus van de projector
  - **Source:** signaalinformatie invoeren
  - **Signal Information:** digitale signaalinformatie invoeren
  - **Network Wired:** instellingen Vast netwerk
  - **Network Wireless:** Instellingen draadloos LAN
  - **Maintenance:** Bedrijfstijd voor de projector en lichtbron
  - **Version:** de firmwareversie van de projector

## » Verwante koppelingen

- "Berichten weergave projectorstatus" [pag.200](#)

## Berichten weergave projectorstatus

Via de categorieën op het statusdisplay kun u informatie weergeven over de projector en zijn werking.



- Statusberichten zijn alleen beschikbaar in het Engels.

### Categorie Status Information

Informatie	Beschrijving
System	Raadpleeg de <b>System</b> status informatietabel.
Source	Toont de bron die momenteel wordt gebruikt.
On-ScreenDisplay	Toont de instellingen voor OSD-menu's. Wanneer u dit uitschakelt, worden de menu's of berichten niet weergegeven op de geprojecteerde beelden.
A/V Mute	Toont de status van A/V dempen.
Intake Air Temp	Toont de luchtinlaattemperatuur.
Internal Temp Lv	Toont de interne temperatuur van de projector.
Laser Status	Toont de bedrijfsstatus van de lichtbron.
ExtCam Status	Toont de bedieningsstatus van de optionele externe camera.

### Categorie Source

Informatie	Beschrijving
Source	Toont de bron die momenteel wordt gebruikt.
Resolution	Toont de resolutie van het huidige ingangssignaal.
Color Space	Toont de kleurruimte van het huidige ingangssignaal.
H-Frequency	Toont de horizontale frequentie van het huidige ingangssignaal.
V-Frequency	Toont de verticale frequentie van het huidige ingangssignaal.
Video Range	Toont het videoniveau van de projector.



## Categorie Signal Information

Informatie	Beschrijving
5V Detect	Toont de detectieresultaten van 5V-signalen.
TMDS Clock	Toont de TMDS-frequentie van het huidigeingangssignaal.
H-Frequency	Toont de horizontale frequentie van het huidigeingangssignaal.
V-Frequency	Toont de verticale frequentie van het huidigeingangssignaal.
Stable Time	Toont de duur van de bedrijfstijd sinds de ingangsbron is vastgesteld.
HDCP Status	Toont de HDCP-status.
HDCP Ver	Toont de HDCP-versie.
AVI VIC	Toont de VIC-informatie (AVI) van het huidigeingangssignaal.
AVI Checksum	Toont het controlesomresultaat voor AVI.
AVI Sampling Str	Toont kleurmonster voor AVI.
Signal Mode	Toont de signaalmodus.
HDR Mode	Toont de HDR-modus.
EDID Mode	Toont de EDID-modus.
HDBaseT Level	Hiermee geeft u informatie over het beeldsignaal weer vanaf de HDBaseT-poort.

## Categorie Network Wired

Informatie	Beschrijving
Projector Name	Toont de naam die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector wanneer deze verbonden wordt met een netwerk.
Connection Mode	Toont het verbindingspad voor het LAN.
DHCP	Toont de DHCP-instellingen.
IP Display	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres.

Informatie	Beschrijving
IP Address	Toont het IP-adres.
MAC Address	Toont het MAC-adres.

## Categorie Network Wireless

Informatie	Beschrijving
Projector Name	Toont de naam die wordt gebruikt voor het identificeren van de projector wanneer deze verbonden wordt met een netwerk.
Connection Mode	Toont de aansluitmodus die moet worden gebruikt wanneer u de beamer en een computer aansluit via een draadloos LAN.
SSID Display	Toont de weergave-instellingen van het SSID.
SSID	Toont de SSID.
DHCP	Toont de DHCP-instellingen.
IP Display	Toont de weergave-instellingen van het IP-adres.
IP Address	Toont het IP-adres.
MAC Address	Toont het MAC-adres.
Security	Toont de beveiligingsinstellingen.
Antenna Level	Toont de ontvangststatus voor Wifi.

## Categorie Maintenance

Informatie	Beschrijving
Operation Time	Toont de totale bedrijfstijd van de projector.
Laser Op. Time	Toont de bedrijfstijd van de laser voor elke instelling voor Lichtmodus.

## Categorie Version

Informatie	Beschrijving
Serial No.	Toont het serienummer van de projector.
Main	Geef informatie weer over de firmwareversie van de projector.
Video2	
HDMI1	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

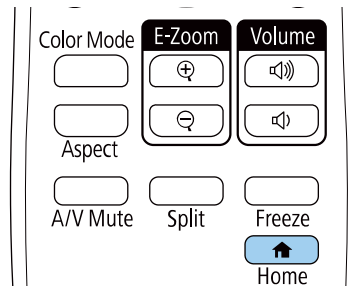
## System statusinfo

Status	Beschrijving
OK	De projector is in de normale bedrijfsmodus.
Warm-up	De projector is bezig met opwarmen.
Standby	De projector is in stand-bymodus.
Cool Down	De projector is bezig met afkoelen.
Temp Error	Er is een fout door hoge temperatuur opgetreden.
Fan Error	Er is een ventilatorfout opgetreden.
Sensor Error	Er is een sensorfout opgetreden.
Power Error	Er is een voedingsfout opgetreden.
Internal Error	Er is een interne fout opgetreden.
Airflow Error	Er is fout luchtfilter opgetreden.
Temp Warning	Er is een waarschuwing voor hoge temperatuur opgetreden.
Internal Warning	Er is een waarschuwing betreffende het interne systeem opgetreden.
Airflow Decline	Er is een fout met een lage luchtstroom opgetreden.
Power Warning	Er is een voedingswaarschuwing opgetreden.

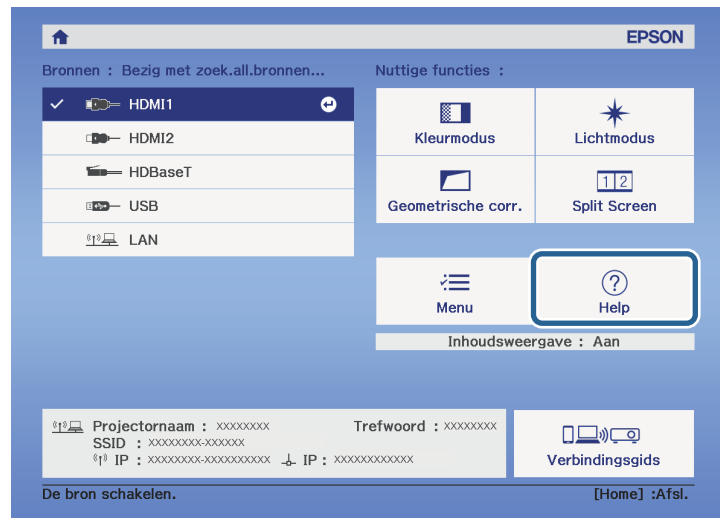
Status	Beschrijving
Clean Filter	Er is een melding luchtfilter opgetreden: reinig de luchtfilter.
Laser Error	Er is een laserfout opgetreden.
Laser Warning	Er is een laserwaarschuwing opgetreden.
Temp Error FE	Er is een laserfout opgetreden omdat de lasertemperatuur te hoog is.
Temp Warning FE	Er is een laserwaarschuwing opgetreden omdat de lasertemperatuur te hoog is.

U kunt informatie weergeven om u te helpen bij het oplossen van algemene problemen via het Help-scherm van de projector.

- 1 Zet de projector aan.
- 2 Druk op de knop [Home] op de afstandsbediening.



- 3 Selecteer **Help** op het Startscherm.



- 4 Gebruik de pijlknoppen omhoog en omlaag om het probleem dat u wilt oplossen, te markeren.



- 5 Druk op [Enter] om de oplossingen weer te geven.
- 6 Voer één van de volgende acties uit wanneer u klaar bent.
  - Om een ander op te lossen probleem te selecteren, drukt u op [Esc].
  - Druk op [Menu] om het helpsysteem af te sluiten.

Het menu Help wordt weergegeven.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de geprojecteerde beelden of het geluid.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt" [pag.204](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt" [pag.204](#)
- "Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt" [pag.205](#)
- "Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt" [pag.205](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is" [pag.206](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is" [pag.206](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is" [pag.207](#)
- "Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn" [pag.207](#)
- "Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast" [pag.208](#)
- "Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast" [pag.208](#)
- "Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast" [pag.209](#)
- "Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft" [pag.209](#)
- "Oplossingen voor geluidsproblemen" [pag.209](#)
- "Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie" [pag.210](#)

---

## Oplossingen wanneer er geen beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als er geen beeld verschijnt:

- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om te zien of het beeld tijdelijk is uitgeschakeld.
- Controleer of alle nodige kabels goed zijn aangesloten en of de voeding van de projector en aangesloten videobronnen is ingeschakeld.
- Druk op de voedingsknop van de projector om deze te activeren in de stand-by modus of de sluimerstand. Controleer ook of de aangesloten computer in de sluimerstand staat of een blanco schermbeveiliging toont.
- Als de projector niet reageert wanneer u op de knoppen van het bedieningspaneel drukt, zijn de knoppen mogelijk vergrendeld ter

beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.

## ☛ Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling

- Als de projector niet reageert wanneer u op een knop op de projector drukt, is er mogelijk een interne fout opgetreden in de projector. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Pas de instelling voor **Helderheid** aan in het menu **Beeld** van de projector.
- Pas de helderheid van de lichtbron van uw projector aan.

## ☛ Instellingen > Helderheidsinstell.

- Controleer of de instelling **Berichten** op **Aan** staat in het menu **Uitgebreid** van de projector.

## ☛ Uitgebreid > Weergeven > Bericht

- De projector kan auteursrechtelijk beschermde video's die u op een computer afspeelt, mogelijk niet projecteren. Raadpleeg de handleiding die bij de computer is geleverd voor meer informatie.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd met Windows Media Center moet u de schermgrootte verkleinen vanuit de volledige schermmodus.
- Voor beelden die zijn geprojecteerd van toepassingen met Windows DirectX, schakelt u de DirectX-functies uit.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.113](#)

---

## Oplossingen wanneer het bericht "Geen signaal" verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als het bericht "Geen signaal" verschijnt:

- Druk op de knop [Source Search] en wacht enkele seconden tot een beeld verschijnt.

- Schakel de aangesloten computer- of videobron in en druk op Afspelen om uw presentatie te starten, indien nodig.
- Controleer of alle voor de projectie benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Als u projecteert vanaf een laptop, moet u ervoor zorgen dat deze is ingesteld voor weergave op een externe monitor.
- Schakel indien nodig de projector en de aangesloten computer of videobron uit en vervolgens opnieuw in.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, moet u de HDMI-kabel vervangen door de kortere.

## » Verwante koppelingen

- "Weergeven vanaf een Windows-laptop" [pag.205](#)
- "Weergeven vanaf een Mac-laptop" [pag.205](#)

### Weergeven vanaf een Windows-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een laptop, moet u de Windows-laptop instellen voor weergave op een externe monitor.

- 1** Houd de Windows-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op **P** op uw toetsenbord. Klik dan op **Dupliceren**.
- 2** Als hetzelfde beeld niet wordt weergegeven door de laptop en projector, controleert u het Windows-hulpprogramma **Beeldscherm** om te zien of de externe monitorpoort is ingeschakeld en de uitgebreide bureaubladmodus is uitgeschakeld.
- 3** Controleer indien nodig de instellingen van de videokaart en stel meerdere weergave-opties in op **Spiegelen** of **Dupliceren**.

### Weergeven vanaf een Mac-laptop

Als het bericht "Geen signaal" wordt weergegeven bij het projecteren vanaf een Mac-laptop, moet u de laptop instellen voor gespiegelde weergave. (Raadpleeg de handleiding van uw laptop voor details.)

- 1** Open het hulpprogramma **Systeemvoorkeuren** en selecteer **Beeldschermen**.
- 2** Selecteer de optie **Beeldscherm** of **Kleuren-LCD**, indien nodig.
- 3** Klik op het tabblad **Rangschikken** of **Rangschikking**.
- 4** Selecteer **Schakel synchrone weergave in**.

## Oplossingen wanneer het bericht "Niet ondersteund" verschijnt

Als het bericht "Niet ondersteund" wordt weergegeven, probeert u de volgende oplossingen:

- Controleer of het juiste ingangssignaal is geselecteerd in het menu **Signaal** van de projector.
- Controleer of de beeldschermresolutie van de computer niet hoger is dan de resolutie- en frequentielimieten van de projector. Selecteer indien nodig een andere beeldschermresolutie voor uw computer.
- Als u projecteert vanaf een HDMI-bron, wijzigt u de instelling **HDMI IN EQ-niveau** in het menu **Signaal** van de projector.
- Als u projecteert met een mediastreaming-apparaat op miniatuurgrootte, zet u **HDMI IN EQ-niveau** op **Automatisch** in het menu **Signaal** van de projector. Wijzig de instelling als een probleem optreedt.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)

## Oplossingen wanneer alleen een gedeeltelijk beeld verschijnt

Probeer de volgende oplossingen als slechts een deel van het computerbeeld verschijnt:

- Controleer of u de juiste instelling voor **Schermtyp**e hebt geselecteerd voor het scherm dat u gebruikt.
  - ☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermtyp**e
- Controleer of de instelling **Schaal** is uitgeschakeld in het menu **Signaal** van de projector.
- Probeer de beeldpositie aan te passen met de instelling **Schermpositie**.
  - ☛ **Uitgebreid > Weergeven > Scherm > Schermpositie**
- Druk op de knop [Aspect] op de afstandsbediening om een andere hoogte-breedteverhouding van het beeld te selecteren.
- Wijzig de instelling **Wissen** in het menu **Signaal** van de projector zodat het beeld verschijnt zoals u verwacht.
- Als u hebt in- of uitgezoomd op het beeld met de knoppen [E-Zoom], drukt u op de knop [Esc] tot de projector terugkeert naar een volledige weergave.
- Controleer de beeldscherminstellingen van uw computer om de dubbele beeldschermweergave uit te schakelen en stel de resolutie in binnen de limieten van de projector.
- Controleer de resolutie die is toegewezen aan uw presentatiebestanden om te zien of ze voor een andere resolutie zijn gemaakt.
- Als u projecteert in Inhoudsweergavemodus, zorg dan dat u de juiste instellingen voor **Overlay-effect** gebruikt.
  - ☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**
- Controleer of u de juiste instelling voor **Projectie** hebt geselecteerd in het menu **Uitgebreid** van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

## Oplossingen wanneer het beeld niet rechthoekig is

Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld niet gelijkmatig rechthoekig is.

- Plaats de projector direct voor het midden van het scherm, in een rechte hoek als dat mogelijk is.

- Pas de beeldvorm aan met de instellingen voor **Geometrische correctie**
  - ☛ **Instellingen > Geometrische corr. > H/V-Keystone**
  - ☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Quick Corner**
- Pas de instelling **Gebogen oppervlak** aan om de beeldvorm die wordt geprojecteerd op een gebogen oppervlak, te corrigeren.
  - ☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Gebogen oppervlak**
- Pas de instelling **Puntcorrectie** aan om een lichte vervorming die gedeeltelijk optreedt, te corrigeren.
  - ☛ **Instellingen > Geometrische corr. > Puntcorrectie**

## » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.52](#)
- "De beeldvorm corrigeren met Quick Corner" [pag.53](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met puntcorrectie" [pag.56](#)
- "De vorm van een beeld corrigeren met vorm corrigeren" [pag.55](#)

## Oplossingen wanneer het beeld ruis bevat of statisch is

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld elektronische interferentie (ruis) vertoont of statisch is:

- Controleer de kabels die uw computer of videobron verbinden met de projector. Ze moeten:
  - Gescheiden zijn van de voedingskabel om interferentiestoring te voorkomen
  - Veilig aangesloten zijn op beide uiteinden
  - Niet aangesloten zijn op een verlengsnoer
- Controleer de instellingen in het menu **Signaal** van de projector om er zeker van te zijn dat ze overeenkomen met de videobron.
- Pas, indien beschikbaar voor uw videobron, de instellingen **Deinterlacing** en **Ruisvermindering** aan in het menu **Beeld** van de projector.
  - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
  - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Deinterlacing**

- Pas de instellingen voor **Ruisvermindering**, **MPEG ruisonderdrukking** en **Deinterlacing** aan in het menu **Afbeelding** van de projector.
    - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Ruisvermindering**
    - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > MPEG ruisonderdrukking**
    - ☛ **Beeld > Beeldverbetering > Deinterlacing**
  - Selecteer een computervideoresolutie en vernieuwingsfrequentie die compatibel zijn met de projector.
  - Als u de beeldvorm hebt aangepast met de bedieningselementen van de projector, moet u proberen de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector te verlagen om de beeldkwaliteit te verbeteren.
  - Als u een verlengsnoer hebt aangesloten, kunt u proberen te projecteren zonder dit snoer om te zien of deze de storing in het signaal veroorzaakt.
  - Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
    - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
    - ☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**
- » **Verwante koppelingen**
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
  - "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)

## Oplossingen wanneer het beeld vaag of wazig is

- Probeer één van de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld vaag of wazig is.
- Geef een testpatroon weer en gebruik het om de scherpstelling van het beeld aan te passen met de scherpstelring.
  - Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
  - Plaats de projector zo dat de hoek van de keystone-aanpassing niet zo breed is dat het beeld hierdoor wordt vervormd.
  - Reinig de projectoerlens.



Om condensatie op de lens te vermijden nadat u de projector van een koude omgeving naar binnen hebt gebracht, moet u de projector laten opwarmen naar kamertemperatuur voordat u het apparaat gebruikt.

- Pas de instelling **Scherpte** in het menu **Beeld** van de projector aan om de beeldkwaliteit te verbeteren.
- Als u projecteert vanaf een computer, gebruikt u een lagere resolutie of selecteert u een resolutie die overeenkomt met de oorspronkelijke resolutie van de projector.

### » Verwante koppelingen

- "De beeldvorm corrigeren met H/V-Keystone" [pag.52](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Het beeld scherpstellen met de scherpstelring" [pag.60](#)
- "De lens reinigen" [pag.189](#)

## Oplossingen wanneer de beeldhelderheid of kleuren onjuist zijn

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld te donker of te helder is of als de kleuren onjuist zijn:

- Druk op de knop [Color Mode] op de afstandsbediening om verschillende kleurmodi te proberen voor het beeld en de omgeving.
- Controleer de instellingen van uw videobron.
- Pas de beschikbare instellingen in het menu **Afbeelding** van de projector aan voor de huidige ingangsbron, zoals **Helderheid**, **Contrast**, **Tint**, **Kleurverzadiging** en **RGBCMY**.
- Controleer of u de juiste instelling voor **Videobereik** of **EDID** hebt opgegeven in het menu **Signaal** van de projector, indien deze beschikbaar zijn voor uw beeldbron.
  - ☛ **Signaal > Geavanceerd > Videobereik**
  - ☛ **Signaal > Geavanceerd > EDID**



- Controleer of alle kabels goed zijn aangesloten op de projector en uw video-apparaat. Als u lange kabels hebt aangesloten, kunt u proberen kortere kabels te gebruiken.
- Controleer of **Helderheidsinstell.** correct zijn ingesteld.  
☛ **Instellingen > Helderheidsinstell.**
- Plaats de projector dicht genoeg bij het scherm.
- Als u meerdere projectors gebruikt, moet u ervoor zorgen dat **Kalibratie licht** in het menu **Resetten** correct is ingesteld op alle projectors. Als Kalibratie licht alleen wordt uitgevoerd in sommige projectors, kunnen de witbalans en het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verschillen tussen de projectors.

## » Verwante koppelingen

- "Aanpassen van de beeldkwaliteit (kleurmodus)" [pag.65](#)
- "Instellingen Beeldkwaliteit - Menu Beeld" [pag.155](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Instellingen ingangssignaal - Menu Signaal" [pag.158](#)

---

## Oplossingen wanneer automatische aanpassingen niet correct worden toegepast

Als u problemen hebt met automatische aanpassingen die niet correct worden toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Wacht minstens 20 minuten na het inschakelen van de projector voordat u automatische aanpassingen uitvoert. Hierdoor kan de temperatuur van de projector stabiliseren.
- Controleer of er geen vuil of obstakels rond de optionele camera is.
- Controleer of de kabel van de optionele externe camera stevig is aangesloten op de projector.
- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Als u projecteert vanaf een analoge ingangsbron, kan het wijzigen van de kleur en helderheid van het beeld ervoor zorgen dat automatische aanpassingen niet correct worden toegepast.

- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en automatische aanpassingen verhindert.
- Controleer of de instellingen voor de beeldcorrectie en beeldoverlapping binnen een redelijk bereik vallen. Als de projectiehoek zeer groot is, kunt u proberen de instelling **Geometrische corr.** uit te schakelen of de projectiehoek te verkleinen. Als u de instelling **Randoverlapping** gebruikt, moet u ervoor zorgen dat de overlappingsbreedte tussen 15 en 43% ligt.
- Als u tijdens de automatische aanpassingen een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.

Tijdens schermafstemming:

- 0101: fout meetwaarde
- 0102: meetfout
- 0103: schakelen camera mislukt
- 0104/0105: model komt niet overeen
- 0108: camerafout

Tijdens kleurmatching:

- 0201: fout meetwaarde
- 0202: meetfout
- 0203: schakelen camera mislukt
- 0208: camerafout

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

---

## Oplossingen wanneer enkel stapelen niet correct wordt toegepast

Als u problemen hebt met enkel stapelen dat niet correct wordt toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de projectors correct zijn geplaatst en aangesloten met een LAN-kabel.
- Controleer of de optionele externe camera correct is geïnstalleerd en of de kabel stevig is aangesloten op de projector.



- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en enkel stapelen verhindert.
- Wijzig de projectiegrootte.
- Als u tijdens het enkel stapelen een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.
  - 0302: meetfout
  - 0306: fout geometrische correctie
  - 0307/0308: de externe camera is mogelijk defect of er is een communicatiefout opgetreden.

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

## Oplossingen wanneer Enkele overlapping niet correct wordt toegepast

Als u de functie Enkele overlapping niet correct wordt toegepast, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de projectors correct zijn geplaatst en aangesloten met een LAN-kabel.
- Controleer of de optionele externe camera correct is geïnstalleerd en of de kabel stevig is aangesloten op de projector.
- De optionele externe camera is mogelijk defect. Neem contact op met Epson voor hulp.
- Zorg dat een krachtige spot of bron van sterk natuurlijk licht niet in de projectieomgeving schijnt en enkel stapelen verhindert.
- Wijzig de projectiegrootte.
- Als u tijdens het enkel stapelen een foutbericht ziet, moet u de foutcodes in het bericht controleren.
  - 0402: meetfout
  - 0406: fout geometrische correctie
  - 0407/0408: de externe camera is mogelijk defect of er is een communicatiefout opgetreden.

Neem contact op met Epson voor ondersteuning en meer details.

## Oplossingen wanneer een schaduwbeeld op het geprojecteerde beeld blijft

Als u een schaduwbeeld in het geprojecteerde beeld ziet, moet u de functie **Vernieuwingsmodus** gebruiken om dit te wissen. Selecteer **Vernieuwingsmodus** > **Start** in het menu **Resetten** van de projector.

## Oplossingen voor geluidsproblemen

Als er geen geluid hoorbaar is of als het volume te laag of te hoog is, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Regel de volume-instellingen van de projector.
- Druk op de knop [A/V Mute] op de projector of afstandsbediening om de video en audio te hervatten als ze tijdelijk waren gestopt.
- Controleer uw computer of videobron om zeker te zijn dat het volume is ingeschakeld en dat de audio-uitgang is ingesteld voor de juiste bron.
- Selecteer de juiste audio-ingang onder de instelling **A/V-instellingen** in het menu **Uitgebreid** van de projector.
- Als u een aangesloten audiobron wilt gebruiken wanneer de projector uit is, stelt u de optie **Stand-by modus** in op **Communicatie aan** en zorgt u ervoor dat de opties voor **A/V-instellingen** correct zijn ingesteld in het menu **Uitgebreid** van de projector.
  - ☛ **Uitgebreid** > **Stand-by modus** > **Stand-by modus**
- Als u geen geluid hoort van een HDMI-bron, stelt u het aangesloten apparaat in op PCM-uitvoer.
- Wanneer u de projector aansluit op een Mac met een HDMI-kabel, dient u te controleren of uw Mac audio via de HDMI-poort ondersteunt.
- Als het volume voor de computer is ingesteld op het minimum terwijl de projector is ingesteld op het maximum, kan de ruis gemengd zijn. Verhoog

het volume van de computer en verlaag het volume van de projector.  
(Wanneer u Epson iProjection (Windows/Mac) gebruikt.)

### » **Verwante koppelingen**

- "Projectoraansluitingen" [pag.27](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Het volume regelen met de volumeknoppen" [pag.73](#)

---

## **Oplossingen wanneer u geen beelden kunt projecteren met de PC Free-functie**

Als u geen beeld kunt projecteren met de PC Free-functie, probeert u de volgende oplossingen:

- Als u het USB-apparaat gebruikt met een trage overdrachtsnelheid, zult u de films mogelijk niet correct kunnen projecteren.

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met het bedienen van de projector of de afstandsbediening.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector" [pag.211](#)
- "Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening" [pag.211](#)
- "Oplossingen voor wachtwoordproblemen" [pag.212](#)
- "Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt" [pag.212](#)

## Oplossingen voor problemen met de voeding of het uitschakelen van de projector

Als de projector niet inschakelt wanneer u op de voedingsknop drukt of onverwacht uitschakelt, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten op de projector en op een werkend stopcontact.
- Als de voedingsknop op de afstandsbediening de projector niet inschakelt, moet u de batterijen controleren en controleren of minstens een van de externe ontvangers beschikbaar is in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- De projectorknoppen kunnen worden vergrendeld ter beveiliging. Ontgrendel de knoppen onder de instelling **Toetsvergrendeling** of gebruik de afstandsbediening om de projector in te schakelen.
  - ☛ **Instellingen > Slotinstelling > Toetsvergrendeling**
- Als de lichtbron van de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, is deze mogelijk in de sluimerstand gegaan na een periode van inactiviteit. Voer een willekeurige bewerking uit om de projector te activeren. Om de slaapmodus uit te schakelen, zet u de instelling **Sluimerstand** op **Uit**.
  - ☛ **Uitgebreid > Bewerking > Sluimerstand**
- Als de projector onverwacht wordt uitgeschakeld, kan Timer A/V dempen ingeschakeld zijn. Om Timer A/V dempen uit te schakelen, zet u de instelling **Timer A/V dempen** op **Uit**.

## ☛ **Uitgebreid > Bewerking > AV-dempinstellingen > Timer A/V dempen**

- Als de lichtbron van de projector uitschakelt, het statuslampje knippert en het Temp-lampje (temperatuur) oplicht, is de projector oververhit en wordt deze uitgeschakeld.
- Afhankelijk van de projectorinstellingen kunnen de koelventilators werken in stand-bystatus. Wanneer de projector wordt geactiveerd uit de Stand-bystatus, kunnen de ventilators ook onverwachte ruis veroorzaken. Dit is geen fout.
- De voedingskabel is mogelijk defect. Koppel de kabel los en neem contact op met Epson voor hulp.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Status projectorlampjes" [pag.197](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)
- "De projectorknoppen ontgrendelen" [pag.113](#)

## Oplossingen voor problemen met de afstandsbediening

Als de projector niet reageert op de opdrachten van de afstandsbediening, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de batterijen van de afstandsbediening correct zijn geïnstalleerd en stroom krijgen. Vervang, indien nodig, de batterijen.
- Zorg dat u de afstandsbediening gebruikt binnen de ontvangsthoeek en het bereik van de projector.
- Zorg dat de projector niet opwarmt of uitschakelt.
- Controleer of een knop op de afstandsbediening geblokkeerd zit waardoor het apparaat naar de sluimerstand gaat. Ontgrendel de knop op de afstandsbediening te activeren.
- Sterke TL-verlichting, direct zonlicht of signalen van infraroodapparaten kunnen de externe ontvangers van de projector storen. Dim de lampjes of verplaats de projector weg van de zon of storende apparatuur.

- Zorg dat minstens een van de externe ontvangers beschikbaar zijn in de instelling **Externe receiver** in het menu **Instellingen** van de projector.
- Als de instelling **Externe receiver** is uitgeschakeld, houdt u de knop [Menu] op de afstandsbediening minstens 15 seconden ingedrukt om de instelling opnieuw in te stellen naar de standaardinstelling.
- Als u een ID-nummer hebt toegewezen aan de projector om meerdere projectors te bedienen via de afstandsbediening, moet u mogelijk de ID-instelling controleren of wijzigen.
- Druk op de 0 (nul)- knop op de afstandsbediening terwijl u de [ID]-knop ingedrukt houdt. Door 0 te selecteren op de afstandsbediening, kunt u alle projectors bedienen, ongeacht de instelling voor projector-id.
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u een nieuw exemplaar bestellen bij Epson.

## » Verwante koppelingen

- "Gebruik van de afstandsbediening" [pag.35](#)
- "Instellingen projectorfuncties - Menu Instellingen" [pag.160](#)
- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)

- Als u Remote-wachtwoord instelt (in Epson Web Control) en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
  - Gebruikers-id: **EPSONREMOTE**
  - Standaard wachtwoord: het serienummer van de projector
- Als u de afstandsbediening verliest, kunt u geen wachtwoord invoeren. Bestel een nieuw exemplaar bij Epson.

---

## Oplossing wanneer het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg" verschijnt

Als het bericht "De batterij voor de tijd is bijna leeg." wordt weergegeven, neemt u contact op met Epson voor hulp.

---

## Oplossingen voor wachtwoordproblemen

Als u een wachtwoord niet kunt invoeren of onthouden, moet u de volgende oplossingen proberen:

- U hebt mogelijk de wachtwoordbeveiliging ingeschakeld zonder eerst een wachtwoord in te stellen. Probeer **0000** in te voeren via de afstandsbediening.
- Als u te vaak een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd en een bericht ziet met een aanvraagcode, noteer dan de code en neem contact op met Epson voor hulp. Geef de aanvraagcode en bewijs van eigendom op voor hulp bij het ontgrendelen van de projector.
- Als u een Epson Web Control-wachtwoord instelt en de gebruikers-id of het wachtwoord vergeten bent, kunt u proberen het volgende in te voeren:
  - Gebruikers-id: **EPSONWEB**
  - Standaard wachtwoord: het serienummer van de projector

Controleer de oplossingen in deze secties als u problemen ondervindt met de projector op een netwerk.

## » Verwante koppelingen

- "Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt" [pag.213](#)
- "Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet" [pag.213](#)
- "Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen" [pag.214](#)
- "Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie" [pag.214](#)

## Oplossingen wanneer de draadloze authenticatie mislukt

Als u problemen ondervindt met de verificatie, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Als de draadloze instellingen juist zijn, maar de authenticatie mislukt, moet u de instellingen voor **Datum & tijd**.  
☛ **Uitgebreid > Bewerking > Datum & tijd**
- Controleer de instellingen voor **Beveiliging** in het menu **Netwerk** van de projector.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN**
- Als de beveiliging van het toegangspunt WPA3-EAP is, wijzigt u de instelling van het toegangspunt naar WPA2/WPA3-EAP.

## » Verwante koppelingen

- "Instellingen van configuratie van de projector - Menu Uitgebreid" [pag.164](#)
- "Menu Netwerk - Menu Draadloos LAN" [pag.172](#)

## Oplossingen wanneer u geen toegang krijgt tot de projector via internet

Als de projector niet toegankelijk is via een webbrowser, moet u ervoor zorgen dat u het juiste ID en wachtwoord gebruikt.

- Voer **EPSONWEB** in voor de gebruikers-ID. (De gebruikers-id kan niet worden gewijzigd.)
- Voer het wachtwoord in dat is ingesteld in het menu **Netwerk** van de projector. Het standaard wachtwoord is het serienummer van de projector.
- Controleer of u toegang hebt tot het netwerk waarmee de projector is verbonden.
- Als uw webbrowser is ingesteld om verbinding te maken via een proxyserver, kan het scherm **Epson Web Control** niet worden vertoond. Geef de instellingen op voor een verbinding zonder het gebruik van een proxyserver.
- Als u **Stand-by modus** instelt op **Communicatie aan** in het menu van de projector in stand-by modus, moet u controleren of het netwerkkapparaat is ingeschakeld. Na het inschakelen van het netwerkkapparaat, schakelt u de projector in.  
☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**  
En maak verbinding met een Vast netwerk of met een draadloos LAN waarvoor de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat.  
☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**



De gebruikers-ID en het wachtwoord zijn hoofdlettergevoelig.

## » Verwante koppelingen

- "Menu Netwerk - Menu Basis" [pag.171](#)

## Oplossingen wanneer e-mails met netwerkwaarschuwingen niet worden ontvangen

Als u geen e-mail ontvangt met een waarschuwing voor problemen met een projector via het netwerk, kunt u de volgende oplossingen proberen:

- Controleer of de projector is ingeschakeld en correct met het netwerk is verbonden. (Als de projector is uitgeschakeld door een fout, wordt de e-mail mogelijk niet geleverd.)
  - Zorg dat u de instellingen voor e-mailwaarschuwingen van de projector correct instelt in het menu **Melding** van het projectornetwerk of in de netwerksoftware.
  - Zet de instelling **Stand-by modus** op **Communicatie aan** zodat de netwerksoftware de projector kan bewaken in stand-bymodus.
    - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Stand-by modus**
  - Maak verbinding met een draadloos LAN of met een draadloos LAN waarvoor de instelling **Aansluitmodus** op **Geavanceerd** staat.
    - ☛ **Netwerk > Netwerkconfiguratie > Draadl. LAN > Aansluitmodus**
  - Wijzig de instelling **Poort** volgens uw netwerkomgeving.
    - ☛ **Uitgebreid > Stand-by modus > Poort**
- » **Verwante koppelingen**
- "Menu Netwerk - Menu Melding" [pag.176](#)
  - "Batterijen in de afstandsbediening plaatsen" [pag.34](#)

## Oplossingen wanneer het beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie

Probeer de volgende oplossingen als het geprojecteerde beeld statisch is tijdens de netwerkprojectie:

- Controleer op obstakels tussen het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector en wijzig hun positie om de communicatie te verbeteren.

- Zorg dat het toegangspunt, de computer, het mobiele apparaat en de projector niet te ver van elkaar staan. Plaats ze dichterbij elkaar en probeer ze opnieuw te verbinden.
- Controleer op storingen van andere apparatuur, zoals een Bluetooth-apparaat of magnetron. Verplaats het storende apparaat verder weg of breid uw draadloze bandbreedte uit.
- Verminder het aantal aangesloten apparaten als de verbindingssnelheid afneemt.

Als u een afspeellijst niet correct kunt afspelen, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat **Inhoudsweergave** is ingesteld op **Aan**.  
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Inhoudsweergave**
- Controleer of het USB-flashstation een afspeellijst bevat.
- Zorg dat het USB-flashstation direct op de projector is aangesloten. Gebruik geen multi-kaartlezer of een USB-hub voor het uitbreiden van een USB-poort.
- Als het USB-flashstation is gepartitioneerd, zult u de afspeellijsten misschien niet kunnen weergeven. Verwijder alle partities voordat u de afspeellijsten opslaat op het USB-flashstation.
- Deel geen afspeellijst tussen projectors die verschillen in resolutie. Kleur- en vormeffecten die zijn toegevoegd via **Overlay-effect**, worden misschien niet correct gereproduceerd.  
☛ **Instellingen > Inhoudsweergave > Overlay-effect**

Als u de aangesloten apparaten niet kunt bedienen met de functies van HDMI-link, probeert u de volgende oplossingen:

- Zorg dat de kabel voldoet aan de HDMI CEC-norm.
- Zorg dat het aangesloten apparaat voldoet aan de HDMI CEC-norm. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Controleer of alle voor de HDMI-link benodigde kabels goed zijn aangesloten.
- Zorg dat de aangesloten apparaten zijn ingeschakeld en in stand-bystatus staan. Raadpleeg voor meer informatie de documentatie die is meegeleverd met het apparaat.
- Als u een luidspreker hebt aangesloten, stelt u dit in op PCM-uitvoer.
- Als u een nieuw apparaat aansluit of de aansluiting wijzigt, stelt u de CEC-functie opnieuw in voor het aangesloten apparaat en start u het apparaat opnieuw op.
- Sluit nooit 4 of meer multimediaspelers aan. U kunt maximaal 3 multimediaspelers die aan de HDMI CEC-norm voldoen, tegelijk aansluiten.
- Als het apparaat niet verschijnt in de lijst Apparaatverbindingen, voldoet dit niet aan de HDMI CEC-normen. Sluit een ander apparaat aan.



# Bijlage

Raadpleeg deze secties voor de technische specificaties en belangrijke mededelingen over uw product.

## » **Verwante koppelingen**

- "Optionele accessoires en reserveonderdelen" [pag.218](#)
- "Schermgrootte en projectieafstand" [pag.220](#)
- "Ondersteunde resoluties voor de monitorweergaven" [pag.222](#)
- "Specificaties van de projector" [pag.223](#)
- "Externe afmetingen" [pag.225](#)
- "Ondersteunde functies voor Epson Projector Content Manager" [pag.226](#)
- "Lijst met veiligheidssymbolen en -instructies" [pag.227](#)
- "Informatie laserveiligheid" [pag.229](#)
- "Mededelingen" [pag.231](#)

De volgende accessoires en reserveonderdelen zijn als optie verkrijgbaar. U kunt deze producten naar wens aanschaffen.

De volgende lijst met optionele accessoires en reserveonderdelen is van toepassing vanaf januari 2023.

De accessoiregegevens kunnen zonder voorafgaande opgaaf van redenen worden gewijzigd en de beschikbaarheid van accessoires verschilt per land.

## » Verwante koppelingen

- "Schermen" [pag.218](#)
- "Beugels" [pag.218](#)
- "Voor draadloze verbinding" [pag.218](#)
- "Externe apparaten" [pag.218](#)
- "Reserve-onderdelen" [pag.219](#)

## Schermen

### 80" mobiel X-type scherm ELPSC21

Draagbare X-type schermen. (hoogte-breedteverhouding 16:9)

### Scherm voor meerdere beeldverhoudingen ELPSC26

Draagbaar scherm voor meerdere beeldverhoudingen.

## Beugels

### Ophangbeugel ELPMB22

### Ophangbeugel (laagprofiel) ELPMB30

Gebruik deze als u de projector aan een plafond bevestigt.

### Set beveiligingskabels ELPWR01

Gebruik de installatiebeugel bij het verbinden van de projector om te voorkomen dat de projector naar beneden valt.

### Plafondbuis (450 mm) ELPFP13

### Plafondbuis (700 mm) ELPFP14

Gebruik deze als u de projector aan een hoog plafond bevestigt.



Om de projector aan een plafond op te hangen, zijn bijzondere kennis en vaardigheden vereist. Neem contact op met Epson voor hulp.

## Voor draadloze verbinding

### Draadloze LAN-module ELPAP11

Gebruik dit om beelden te projecteren vanaf een computer via een draadloze communicatie.

### Draadloos presentatiesysteem ELPWP20

Gebruik dit wanneer u direct verbinding maakt met Windows/Mac-computers en beelden draadloos projecteert. Bevat twee draadloze zenders (ELPWT01) en één basiseenheid (ELPBU01).

## Externe apparaten

### Documentcamera ELPDC21

### Documentcamera ELPDC13

### Documentcamera ELPDC07

Gebruik deze voor het weergeven van beelden, zoals boeken of gedrukte materialen.

### Externe luidspreker ELPSP02

Externe luidsprekers met eigen stroomvoorziening.

### HDBaseT-zender ELPHD01

Gebruik dit als u een HDMI-sigitaal verzendt over een lange afstand. (HDCP 2.2 wordt niet ondersteund.)

### Externe camera ELPEC01

Gebruik dit om de beelden die van meerdere projectors worden geprojecteerd, automatisch aan te passen.

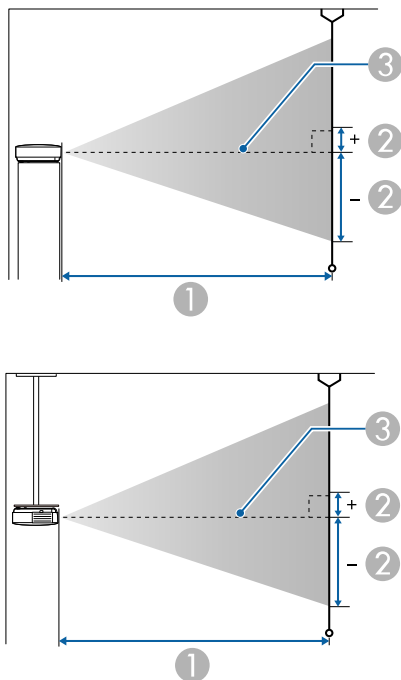
---

### Reserve-onderdelen

#### Luchtfilter ELPAF56

Gebruik deze als vervanging voor gebruikte luchtfilters.

Raadpleeg deze tabel om te bepalen hoe ver de projector van het scherm moet worden verwijderd op basis van de grootte van het geprojecteerde beeld.



- ① Projectie-afstand (cm)
- ② Afstand vanaf het midden van de lens tot de basis van het scherm (dit verandert afhankelijk van de instelling voor de verticale lensverschuiving.) (cm)
- ③ Lensmiddelpunt

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0

16:10 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

4:3 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

16:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
400"	886 × 498	1213 - 1959	-526 - 28
486"	1076 × 605	1474 - 2381	-639 - 34

16:6 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89

16:6 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

21:9 schermgrootte		①	②
		Minimum (veraf) tot maximum (kortbij)	Verticale lensverschuiving onder naar boven
47"	110 × 47	147 - 240	-58 - 11
50"	117 × 50	157 - 255	-61 - 11
60"	140 × 60	189 - 307	-74 - 14
80"	187 × 80	253 - 410	-98 - 18
100"	233 × 100	317 - 514	-123 - 23
120"	280 × 120	381 - 617	-148 - 28
150"	350 × 150	477 - 773	-184 - 34
200"	467 × 200	638 - 1031	-246 - 46
300"	700 × 300	958 - 1549	-369 - 69
400"	934 × 400	1279 - 2066	-492 - 92
461"	1076 × 461	1475 - 2382	-567 - 106

Raadpleeg de *Specifications* voor gedetailleerde informatie over compatibele vernieuwingsfrequenties en resoluties voor elk compatibel videoweergaveformaat.

Productnaam	EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Afmetingen	440 (B) × 122 (H) × 304 (D) mm (zonder verhoogd gedeelte)
LCD-schermgrootte	0,67"
Weergavemethode	Polysiliconen TFT actieve matrix
Resolutie	2.304.000 pixels WUXGA (1.920 (B) × 1.200 (H) beeldpunten) × 3
Scherpte instellen	Handmatig
Zoomaanpassing	1,0 tot 1,6 (digitale zoom)
Lensverschuiving	Handmatig Maximale verticale richting: ca. ±50% Maximale horizontale richting: ca. ±20%
Lichtbron	Laserdiode
Uitgangsvermogen lichtbron	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> Tot 124 W <b>EB-L570U:</b> Tot 88 W
Golflengte	449 tot 461 nm
Werkingsijd lichtbron *	Normaal of Stil Lichtmodus: tot ca. 20.000 uren Uitgebreid Lichtmodus: tot ca. 30.000 uren
Max. audio-uitvoer	10 W
Luidspreker	1
Voeding	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,9 - 1,8 A <b>EB-L570U:</b> 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,5 A
Operationeel stroomverbruik (gebieden met 100 tot 120 V)	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 382 W <b>EB-L570U:</b> 323 W

Operationeel stroomverbruik (gebieden met 220 tot 240 V)	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> 366 W <b>EB-L570U:</b> 312 W
Stroomverbruik in stand-by	Communicatie aan: 2,0 W Communicatie uit: 0,5 W
Bedrijfshoogte	Hoogte 0 tot 3.048 m
Bedrijfstemperatuur (wanneer u een installatie met één projector gebruikt) **	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +45°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Bedrijfstemperatuur (wanneer u een installatie met meerdere projectors gebruikt) **	Hoogte van 0 tot 2.286 m: 0 tot +40°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie) Hoogte van 2.287 tot 3.048 m: 0 tot +35°C (luchtvochtigheid van 20 tot 80%, geen condensatie)
Opslagtemperatuur	-10 tot +60°C (geen condensatie)
Gewicht	<b>EB-L775U/EB-L770U:</b> Circa 8,5kg <b>EB-L570U:</b> Ca. 8,3 kg

\* Tijd bij benadering tot de helderheid van de lichtbron afneemt tot de helft van zijn originele waarde. (In de veronderstelling dat de projector wordt gebruikt in een omgeving die door de lucht verspreide deeltjes bevat van 0,04 tot 0,2 mg/m<sup>3</sup>. Dit is slechts een referentie bij benadering en kan veranderen afhankelijk van het gebruik en de omgeving van de projector.)

\*\* Helderheid van de lichtbron dimt automatisch als de omgevingstemperatuur te hoog wordt. (Ongeveer 35°C bij een hoogte van 0 tot 2.286 m en ongeveer 30°C bij een hoogte van 2.287 to 3.048 m; dit kan echter variëren afhankelijk van de omgeving.)

Het typeplaatje is bevestigd aan de onderkant van de projector.

## » Verwante koppelingen

- "Specificaties connectors" [pag.224](#)

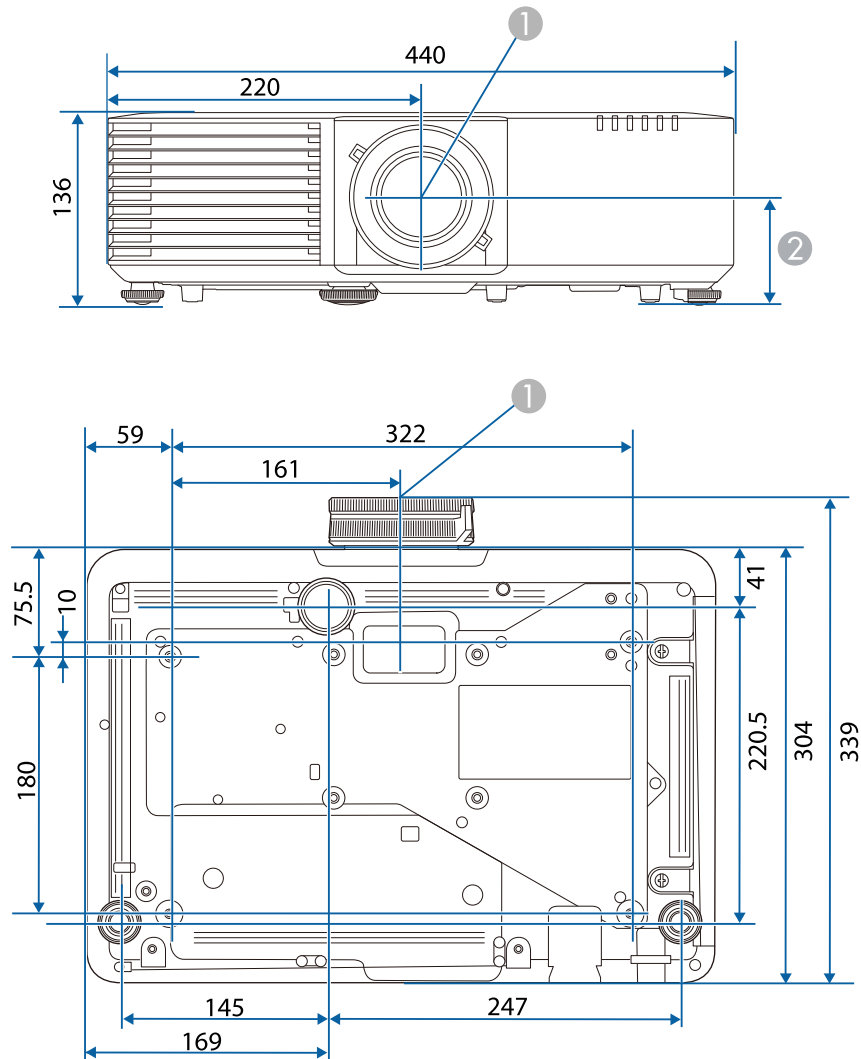
## Specificaties connectors

Audio Out-poort	1	Stereo mini-aansluiting
HDMI1-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI2-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
HDMI Out-poort	1	HDMI (audio wordt alleen door PCM ondersteund)
USB-A-poort	1	USB-connector (type A)
DC Out-poort (voor voeding)	1	USB-connector (type A)
Service-poort	1	USB-connector (type B)
LAN-poort	1	RJ-45
HDBaseT-poort	1	RJ-45
RS-232C-poort	1	Mini D-Sub 9-pins (mannelijk)



- Het is echter niet gegarandeerd dat alle apparaten met USB-ondersteuning werken op de USB-poorten.
- USB-B-poort biedt geen ondersteuning voor USB 1.1.












- ① Lensmiddelpunt
- ② Afstand van lensmidden tot bevestigingspunten ophangbeugel: 74 mm








De eenheid gebruikt in deze illustraties is mm.






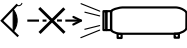


Uw projector ondersteunt de volgende functies en opties van de Epson Projector Content Manager-software.



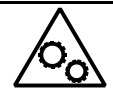
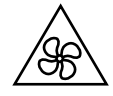




Functies/opties		EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Gelijktijdig afspelen		-
De afspeellijst opslaan naar de projector via een netwerk		✓
<b>Instellingen &gt; Videoformaat</b>	Automatisch selecteren	✓
	AVI-formaat	✓
	MP4-formaat	-

De volgende tabel toont de betekenis van de labels met veiligheidssymbolen op de apparatuur.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
1		IEC60417 No. 5007	"AAN" (voeding) Om de aansluiting op de netstroom aan te geven.
2		IEC60417 No. 5008	"UIT" (voeding) Om de loskoppeling van de netstroom aan te geven.
3		IEC60417 No. 5009	Stand-by Voor het identificeren van de switch of switchpositie op basis van het onderdeel van het apparaat dat wordt ingeschakeld om de stand-bytoestand te veroorzaken.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Opgelet Voor het identificeren van algemene oplettendheid bij het gebruik van het product.
5		IEC60417 No. 5041	Opgelet, heet oppervlak Om aan te geven dat het gemarkeerde item warm kan worden en niet mag worden aangeraakt zonder de nodige oplettendheid.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Opgelet, risico op elektrische schok Voor het identificeren van apparatuur waarbij het risico op elektrische schok bestaat.
7		IEC60417 No. 5957	Alleen voor gebruik binnenshuis Voor het identificeren van elektrische apparatuur, in de eerste plaats ontworpen voor gebruik binnenshuis.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
8		IEC60417 No. 5926	Polariteit van gelijkstroomaansluiting Voor het identificeren van de positieve en negatieve aansluitingen (polariteit) op een deel van de apparatuur waarop de gelijkstroomvoeding kan worden aangesloten.
9		—	Hetzelfde als No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batterij, algemeen Op door batterij aangedreven apparatuur. Voor het identificeren van een apparaat, bijv. een deksel voor het batterijvak of de connectoren.
11		IEC60417 No. 5002	Positionering van celbatterij Voor het identificeren van de batterijhouder zelf en van de positionering van de celbatterij(en) binnenin de batterijhouder.
12		—	Hetzelfde als No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Beschermende aarde Voor het identificeren van elke aansluiting die is bedoeld voor het aansluiten op een externe geleider als bescherming tegen elektrische schok in geval van defect, of de terminal van de beschermende aardelektrode.
14		IEC60417 No. 5017	Aarde Voor het identificeren van een aardeaansluiting in gevallen waar het symbool No. 13 niet expliciet is vereist.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
15		IEC60417 No. 5032	Wisselstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor wisselstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
16		IEC60417 No. 5031	Gelijkstroom Om aan te duiden op het typeplaatje dat de apparatuur uitsluitend geschikt is voor gelijkstroom; voor het identificeren van de relevante terminals.
17		IEC60417 No. 5172	Klasse II apparatuur Voor het identificeren van apparatuur die voldoet aan de veiligheidsvereisten, opgegeven voor Klasse II apparatuur conform IEC 61140.
18		ISO 3864	Algemeen verbod Voor het identificeren van verboden acties of bewerkingen.
19		ISO 3864	Contactverbod Om aan te geven dat letsel kan ontstaan door het aanraken van een specifiek onderdeel van de apparatuur.
20		—	Kijk nooit direct in de optische lens terwijl de projector is ingeschakeld.
21		—	Om aan te geven dat er geen van de gemarkeerde items op de projector mag worden geplaatst.
22		ISO3864 IEC60825-1	Opgelet, laserstraling Om aan te geven dat de apparatuur een onderdeel met laserstralen heeft.

No.	Symboolmarkering	Goedgekeurde standaarden	Beschrijving
23		ISO 3864	Verbod van demontage Om een risico op letsel, zoals elektrische schok, aan te geven als het apparaat is gedemonteerd.
24		IEC60417 No. 5266	Stand-by, gedeeltelijk stand-by Om aan te geven dat dit onderdeel van de apparatuur in status Gereed is.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Opgelet! Beweeglijke onderdelen Om aan te geven dat u uit de buurt van beweeglijke onderdelen moet blijven in overeenstemming met de beschermingsstandaarden.
26		IEC60417 No. 6056	Opgelet (bewegende ventilatorschoepen) Als veiligheidsmaatregel dient u uit de buurt van ventilatorschoepen te blijven.
27		IEC60417 No. 6043	Opgelet (scherpe hoeken) Om scherpe hoeken aan te duiden die niet mogen worden aangeraakt.
28		—	Om aan te geven dat in de lens kijken tijdens het projecteren verboden is.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Waarschuwing, optische straling (zoals UV, zichtbare straling, IR) Wees voorzichtig dat u geen oog- of huidletsel oploopt terwijl u in de omgeving van optische straling bent.
30		IEC60417 No. 5109	Niet gebruiken in woongebieden. Voor het identificeren van elektrische apparatuur die niet geschikt is voor een woongebied.

Deze projector is een laserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de internationale norm IEC/EN60825-1:2014 voor lasers.

Volg deze veiligheidsvoorschriften wanneer u de projector gebruikt.

## ⚠ Waarschuwing

- Open de behuizing van de projector niet. De projector bevat een krachtige laser.
- Mogelijk gevaarlijke optische straling wordt uitgestraald door dit product. Kijk niet in een ingeschakelde lichtbron. Dit kan oogletsel veroorzaken.

## ⚠ Let op

Demonteer de projector niet wanneer u deze weggooit. Weggoien volgens de lokale of nationale wetten en regelgeving.



De projector gebruikt een laser als lichtbron. De laser heeft de volgende kenmerken.

- Afhankelijk van de omgeving kan de helderheid van de lichtbron afnemen. De helderheid neemt sterk af wanneer de temperatuur te hoog wordt.
- Hoe langer een lichtbron wordt gebruikt, des te meer de helderheid ervan afneemt. U kunt de relatie tussen de gebruikstijd en de vermindering in de helderheidsinstellingen wijzigen.

## » Verwante koppelingen

- "Laserwaarschuwinglabels" [pag.229](#)

## Laserwaarschuwinglabels

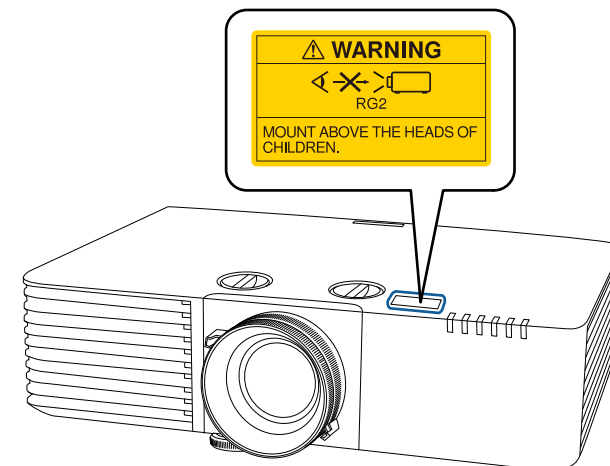
Er zijn laserwaarschuwinglabels aangebracht op de projector.

## Binnenkant



## Boven

Net als met elke heldere bron, mag u niet in de lichtstraal kijken, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



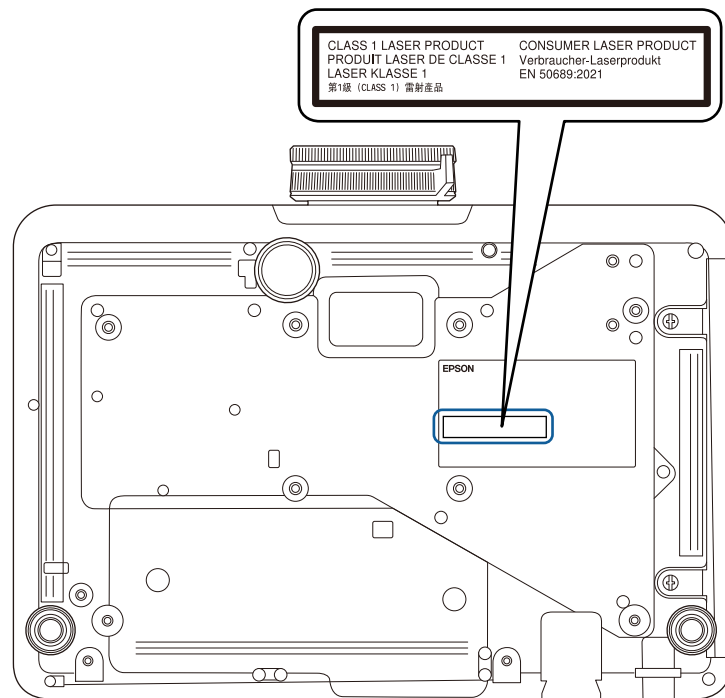
## ⚠ Waarschuwing

- Kijk nooit direct in de projectorlens wanneer de laser brandt. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken en is vooral gevaarlijk voor kinderen en huisdieren.
- Wanneer u de projector van op een afstand inschakelt met behulp van de afstandsbediening, moet u ervoor zorgen dat er niemand in de lens kijkt.
- Laat de projector niet bedienen door kleine kinderen. Kinderen moeten vergezeld zijn door een volwassene.
- Kijk tijdens het projecteren niet in de lens. Kijk ook niet in de lens als u optische apparatuur zoals een vergrootglas of telescoop gebruikt. Dit kan visuele problemen veroorzaken.

Deze projector is een consumentenlaserproduct van Klasse 1 dat voldoet aan de norm EN50689:2021.

Het label dat aan de projector is bevestigd, verschilt afhankelijk van de landen en regio's.

## Onder



Controleer deze secties voor belangrijke mededelingen over uw projector.

## » Verwante koppelingen

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pag.231](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pag.231](#)
- "Gebruiksbeperkingen" [pag.231](#)
- "Referenties besturingssysteem" [pag.231](#)
- "Handelsmerken" [pag.232](#)
- "Kennisgeving betreffende auteursrechten" [pag.232](#)
- "Toekenning van auteursrechten" [pag.233](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Gebruiksbeperkingen

Wanneer dit product gebruikt wordt voor toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals bijv. transportapparatuur voor vliegtuigen, treinen, schepen, auto's enz.; ramppreventievoorzieningen; diverse soorten beveiligingsapparatuur enz.; of functionele/precisieapparatuur, mag u dit product alleen gebruiken indien uw ontwerp voorziet in redundantie en fail-safes ten einde de veiligheid en betrouwbaarheid van het complete systeem te waarborgen. Omdat dit product niet bestemd is voor toepassingen die een uitermate hoge mate van betrouwbaarheid/veiligheid vereisen zoals luchtvaartapparatuur, primaire communicatieapparatuur, regelapparatuur voor kerninstallaties of medische apparatuur voor directe medische zorg, wordt u geacht uw eigen oordeel te hanteren aangaande de geschiktheid van dit product, op basis van grondige evaluatie.

## Referenties besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 8.1 besturingssysteem

- Microsoft® Windows® 10 besturingssysteem
- Microsoft® Windows® 11 besturingssysteem
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

---

## Handelsmerken

EPSON is een gedeponeerd handelsmerk, EXCEED YOUR VISION en hun logo's zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X en macOS zijn handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows Server zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Wi-Fi®, WPA2™ en WPA3™ zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance®.

App Store is een service-teken van Apple Inc.

Chrome, Chromebook en Google Play zijn handelsmerken van Google LLC.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. 

"QR Code" is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

PJLink is een handelsmerk dat is gedeponeerd (of in behandeling is) in Japan, de Verenigde Staten en andere landen.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® en Crestron RoomView® zijn geregistreerde handelsmerken van Crestron Electronics, Inc.

Intel® is een gedeponeerd handelsmerk van Intel Corporation in de VS en/of andere landen.

Extron® en XTP® zijn gedeponeerde handelsmerken van RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ en het HDBaseT Alliance-logo zijn handelsmerken van HDBaseT Alliance.

Andere productnamen vermeld in dit document dienen uitsluitend als identificatie en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Epson maakt geen enkele aanspraak op deze merken.

---

## Kennisgeving betreffende auteursrechten

Alle rechten voorbehouden. Niets uit dit document mag worden veeleenvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar worden gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, via fotokopieën of opnamen, of op enige andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Seiko Epson Corporation. Seiko Epson Corporation wijst alle patentaansprakelijkheid af wat betreft het gebruik van de informatie in dit document. Evenmin kan Seiko Epson Corporation aansprakelijk worden gesteld voor schade voortvloeiend uit het gebruik van de informatie in dit document.

Seiko Epson Corporation noch zijn filialen kunnen door de koper van dit product of door derden aansprakelijk worden gesteld voor schade, verliezen of onkosten ontstaan als gevolg van ongelukken, foutief gebruik of misbruik van dit product, onbevoegde wijzigingen en reparaties, of (buiten de Verenigde Staten) als de bedienings- en onderhoudsinstructies van Seiko Epson Corporation niet strikt worden gevolgd.

Seiko Epson Corporation kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade of problemen voortvloeiend uit het gebruik van onderdelen of verbruiksmaterialen die niet als Original Epson Products of Epson Approved Products zijn aangemerkt door Seiko Epson Corporation.

De tekst in deze handleiding kan worden veranderd of gewijzigd zonder verdere kennisgeving.



---

## Toekenning van auteursrechten

De informatie is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.02 414370700NL