



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-L775U

EB-L770U

EB-L570U

Notății utilizate în acest ghid 7

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 8

Căutarea după cuvânt cheie..... 8

Sărirea direct din marcaje..... 8

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 8

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 9

Prezentare generală a proiecteurului 10

Caracteristicile Proiecteurului 11

Utilizare fără griji și mobilitate instantanee la pornire..... 11

Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompare 11

Configurare rapidă și ușoară pentru proiecție multiplă 11

Instalați într-o varietate de medii..... 11

Proiecție simplă și ușoară a panourilor publicitare digitale și a producțiilor în vitrine 11

Componentele și funcțiile proiecteurului..... 12

Componentele proiecteurului - partea din față/sus..... 12

Componentele proiecteurului - partea din spate..... 13

Componentele proiecteurului - bază..... 13

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață 14

Componentele proiecteurului - panoul de control 15

Componentele proiecteurului - telecomanda 16

Configurarea proiecteurului 18

Amplasarea proiecteurului 19

Note privind transportul..... 21

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare..... 21

Măsurile de precauție la instalare 21

Distanța de proiecție 23

Instalarea firului de siguranță 24

Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22..... 24

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30..... 25

Conexiunile proiecteurului 27

Conectarea la un calculator 27

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI 27

Conectarea la surse video 27

Conectarea la o sursă video HDMI 28

Conectarea la dispozitive USB externe 28

Proiecția de pe un dispozitiv USB 28

Conectarea la un dispozitiv USB 28

Deconectarea unui dispozitiv USB..... 29

Conectarea la o cameră pentru documente 29

Conectarea unui emițător HDBaseT 29

Conectarea la unitatea de bază 30

Conectarea la dispozitive externe..... 30

Conectarea la difuzoare externe..... 30

Conectarea mai multor proiectoare din același model..... 32

Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă 32

Atașarea și eliminarea capacului cablului 33

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 34

Utilizarea telecomenzii 35

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 36

Pornirea proiecteurului 37

Ecran principal 38

Oprirea proiecteurului 40

Configurarea datei și a orei..... 41

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului 43

Moduri de proiecție	44
Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda	44
Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile	44
Setarea tipului de ecran	46
Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran	46
Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv.....	48
Afișarea unui șablon de test	50
Ajustarea poziției pe verticală a imaginii	51
Forma imaginii	52
Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V.....	52
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner	53
Corectarea formei imaginii utilizând Formă corectă	55
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct.....	56
Încărcarea setării formei imaginii din memorie.....	58
Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom	59
Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare	60
Selectarea unei surse de imagini.....	61
Formatul de imagine	63
Schimbarea formatului de imagine.....	63
Formate disponibile pentru imagini	63
Reglarea calității imaginii (mod culoare)	65
Schimbarea modului Culoare	65
Moduri de culoare disponibile	65
Activarea ajustării automate a luminanței.....	66
Ajustarea culorilor imaginii	67
Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii.....	67
Ajustarea setării Gamma.....	68
Ajustarea rezoluției imaginii.....	70
Ajustarea strălucirii.....	71

Durata de viață a sursei de lumină	72
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum.....	73
Utilizarea caracteristicilor proiectorului	74
Proiectarea simultană a două imagini.....	75
Combinații neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat.....	77
Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen	77
Proiectarea unei prezentări PC Free	78
Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free	78
Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free.....	78
Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free.....	79
Pornirea unei prezentări video cu PC Free	80
Opțiuni de afișare PC Free	82
Proiectarea în modul Redare conținut.....	83
Tipuri de fișiere acceptate pentru liste de redare	83
Comutarea la modul Redare conținut.....	84
Proiectarea listelor de redare.....	85
Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control	85
Adăugarea efectelor în imaginea proiectată	87
Restricțiile modului Redare conținut	88
Oprirea temporară a imaginii și sunetului	90
Oprirea temporară a acțiunii video.....	91
Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)	92
Micșorarea imaginilor	92
Mărirea imaginilor	92
salvarea imaginii siglei unui utilizator.....	94
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	96
Caracteristici proiecție multiplă	97
Condiții pentru funcția de corecție a camerei.....	97

Prezentare generală a procedurii	97	Conectarea la o rețea prin cablu	115
Pregătirea pentru proiecție multiplă	98	Selectarea setărilor de rețea prin cablu	115
Inițializarea proiectoarelor	98	Proiecția într-o rețea fără fir	118
Atribuirea unui proiector principal	98	Instalarea modulului LAN fără fir	118
Calibrarea proiectoarelor	98	Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir	119
Instalarea proiectoarelor	99	Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows	121
Efectuarea de ajustări brute ale imaginii	99	Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac	122
Conectarea proiectoarelor la o rețea	99	Configurarea securității pentru rețeaua fără fir	122
Compoziția imaginii	99	Certificate client și CA suportate	124
Combinare simplă utilizând meniul proiectorului și camera externă opțională	100	Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil	124
Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională	100	Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows	125
Combinare utilizând meniul proiectorului (ajustarea manuală offline)	101	HTTP securizat	126
Stivuirea simplă cu meniul proiectorului	105	Importul unui certificat de server web folosind meniurile	126
Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională	105	Certificate de server web suportate	127
Reglare culoare	106	Monitorizarea și controlarea proiectorului	128
Utilizarea camerei externe	107	Epson Projector Management	129
Conectarea la o cameră opțională	107	Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web	130
Calibrarea sursei de lumină	108	Opțiuni pentru control web	132
Caracteristicile de securizare a proiectorului	109	Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web	139
Tipuri de securizare prin parolă	109	Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector	141
Setarea unei parole	109	Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea	141
Selectarea tipurilor de securizare prin parolă	110	Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP	142
Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului	111	Utilizarea comenzilor ESC/VP21	143
Blocarea butoanelor proiectorului	111	Lista de comenzi ESC/VP21	143
Deblocarea butoanelor proiectorului	112	Amplasarea cablurilor	143
Blocarea butoanelor telecomenzii	112	Asistența PJLink	144
Instalarea unui cablu de securitate	112	Asistență Crestron Connected	145
Utilizarea proiectorului într-o rețea	114	Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected	145
Proiecția într-o rețea prin cablu	115		

Operarea proiectorului utilizând un API Web.....	147
Activarea API-ului Web	147
Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector	148
 Ajustarea setărilor din meniuri	 151
Utilizarea meniurilor proiectorului	152
Utilizarea tastaturii afișate	153
Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate.....	153
Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine.....	154
Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal	157
Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări	159
Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins.....	163
Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea.....	169
Meniul Rețea - meniul Principal	170
Meniul Rețea - meniul LAN fără fir	171
Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu.....	174
Meniul Rețea - meniul Notificări.....	175
Meniul Rețea - meniul Altele	176
Meniul Rețea - meniul Reset	177
Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații	178
Meniul Informații - meniul Informații proiector	178
Lista de coduri Event ID.....	179
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină.....	180
Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset	181
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)	183
Transferul setărilor de pe o unitate flash USB.....	183
Transferul setărilor dintr-un calculator	184
Notificare de eroare la configurarea multiplă	185

Întreținerea proiectorului 186

Întreținerea proiectorului	187
Curățarea lentilelor.....	188
Curățarea carcasei proiectorului	189
Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare.....	190
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare	190
Înlocuirea filtrului de aer	192

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 194

Probleme legate de proiecție	195
Starea indicatoarelor proiectorului.....	196
Vizualizarea ecranului de stare	199
Mesaje pentru starea proiectorului.....	199
Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului	202
Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului.....	203
Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII.....	203
Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII	203
Afișarea de pe un laptop Windows	204
Afișarea de pe un laptop Mac	204
Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII	204
Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII	204
Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII.....	205
Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII.....	205
Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII	206
Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII.....	206
Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect	207
Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect	207



Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect.....	208
Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată	208
Probleme de sunet - SOLUȚII	208
Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free.....	209
Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII	210
Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII.....	210
Probleme cu telecomanda - SOLUȚII	210
Probleme de parolă - SOLUȚII.....	211
Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII.....	211
Probleme de rețea - SOLUȚII	212
Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează	212
Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII	212
Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII.....	212
Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea	213
Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut .	214
Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează.....	215
Anexă	216
Accesorii opționale și piese de schimb	217
Ecrane.....	217
Suporturi de montare.....	217
Pentru conectare fără fir.....	217
Dispozitive externe.....	217
Piese de schimb.....	218
Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție .	219
Rezoluții de afișare acceptate.....	222
Specificațiile proiectorului	223
Specificațiile conectorilor.....	224
Dimensiuni externe.....	225
Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager	226
Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	227
Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului.....	229
Etichete de avertizare împotriva produselor laser	229
Note	231
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	231
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	231
Restricție de utilizare	231
Referințe pentru sistemul de operare.....	231
Mărci comerciale	232
Aviz privind drepturile de autor	232
Atribuirea de drepturi de autor.....	233

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

 Avertisment	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notații referitoare la informațiile generale

 Atenție	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță.
	Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Button name]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc]
Denumirea meniurilor/setărilor	Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine
»»	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

»» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.8](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.9](#)

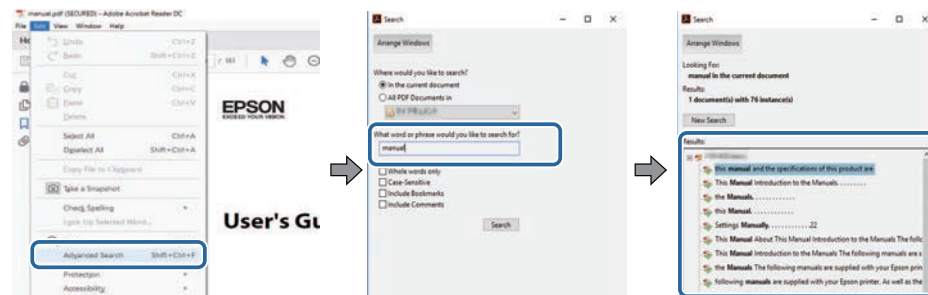
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.8](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.8](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.8](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

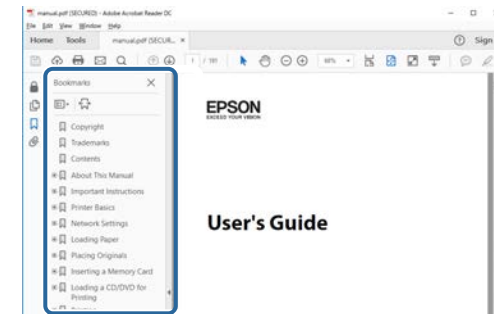


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

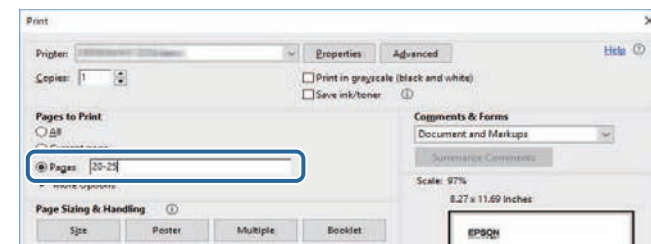
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

- "Caracteristicile Proiectorului" [p.11](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.12](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

» Linkuri corelate

- "Utilizare fără griji și mobilitate instantanee la pornire" [p.11](#)
- "Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompăre" [p.11](#)
- "Configurare rapidă și ușoară pentru proiectie multiplă" [p.11](#)
- "Instalați într-o varietate de medii" [p.11](#)
- "Proiecție simplă și ușoară a panourilor publicitare digitale și a producțiilor în vitrine" [p.11](#)

Utilizare fără griji și mobilitate instantanee la pornire

O sursă de lumină bazată pe laser în stare solidă asigură o funcționare practic fără întreținere până când se reduce nivelul de strălucire al sursei de lumină.

Tehnologie de optimizare 4K pentru a proiecta și mai multe informații, clar și fără estompăre

- Rezoluția înaltă a tehnologiei de optimizare 4K vă permite să afișați mai multe informații decât prin WUXGA sau Full HD.
- Luminozitatea ridicată de 7.000 lm realizează imagini clare și fără estompăre, chiar și în medii luminoase.
- Reproducibilitatea ridicată a culorilor tehnologiei 3LCD vă permite să experimentați imagini bogate în culori.
- Funcțiile de procesare digitală a imaginilor, cum ar fi Super-resolution, Îmbunătățire detalii, Reducere zgomot și Gamma adaptivă video, vă permit să vizualizați imagini clare cu vizibilitate ridicată.

Configurare rapidă și ușoară pentru proiectie multiplă

- Când utilizați mai multe proiectoare, puteți atașa o cameră externă opțională pentru a compensa automat neuniformitățile de luminozitate și culoare care apar ca urmare a instalării și a trecerii timpului.
- Epson Proiector Professional Tool vă permite să configurați și să ajustați rapid și ușor mai multe proiectoare și să efectuați corecții geometrice avansate.
- Permițând conexiunile în cascadă, puteți proiecta simultan fără a fi nevoie să utilizați un distribuitor.

Instalați într-o varietate de medii

- Economisire de spațiu la instalare, cu o carcasă ușoară și compactă.
- Funcția Zoom de x1,6 sau mai mare, împreună cu capacitatea de schimbare a lentilelor, vă permite să evitați plafoanele și iluminarea neuniforme la instalare.

Proiecție simplă și ușoară a panourilor publicitare digitale și a producțiilor în vitrine

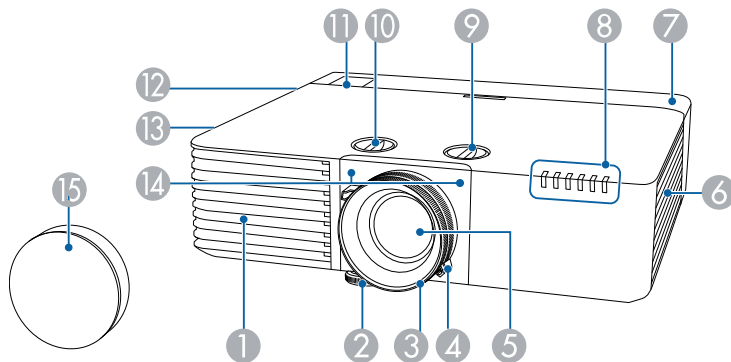
- Acceptă actualizări de rețea pentru proiecte care vă permit să schimbați conținutul cu ușurință.
- Sursa de alimentare USB 5V/2A vă permite să utilizați proiectorul cu un dispozitiv extern de redare media, cu cabluri de alimentare simple.
- Proiectorul poate reda conținut media direct de pe o unitate de memorie USB.

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiecteurului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - partea din față/sus" [p.12](#)
- "Componentele proiecteurului - partea din spate" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - bază" [p.13](#)
- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" [p.14](#)
- "Componentele proiecteurului - panoul de control" [p.15](#)
- "Componentele proiecteurului - telecomanda" [p.16](#)

Componentele proiecteurului - partea din față/sus



Nume	Funcție
① Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
② Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
③ Inel de focalizare	Reglează focalizarea imaginii.
④ Inel de zoom	Reglează dimensiunile imaginii.
⑤ Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.

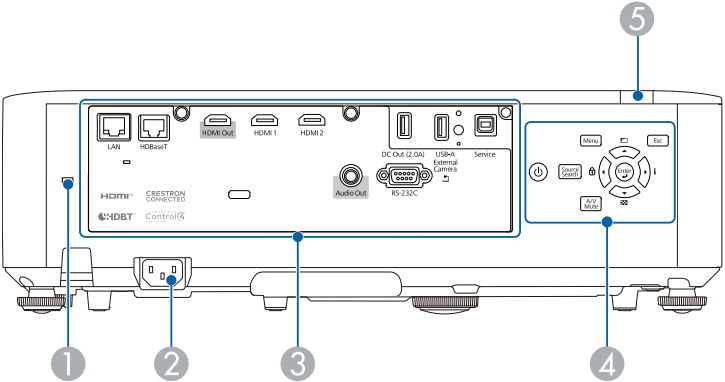
Nume	Funcție
⑥ Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiecteurului.
⑦ Capac cablu	Capacul secțiunii porturilor de interfață din spate. Slăbiți cele două șuruburi și deschideți capacul atunci când conectați cablurile dispozitivelor externe sau atunci când montați modulul LAN fără fir.
⑧ Indicatoare	Indică starea proiecteurului.
⑨ Butonul de deplasare pe verticală a obiectivului	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate mai sus sau mai jos.
⑩ Butonul de deplasare pe orizontală a obiectivului	Rotiți butonul pentru a muta poziția imaginii proiectate spre dreapta sau spre stânga.
⑪ Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
⑫ Difuzor	Redă semnalul audio.
⑬ Gură de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div> ⚠ Atenție <p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p> </div>
⑭ Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.
⑮ Capac lentilă	Instalați-l pentru a proteja lentilele când nu utilizați proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.190](#)
- "Starea indicatoarelor proiecteurului" [p.196](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.35](#)

- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.59](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.60](#)

Componentele proiecteurului - partea din spate

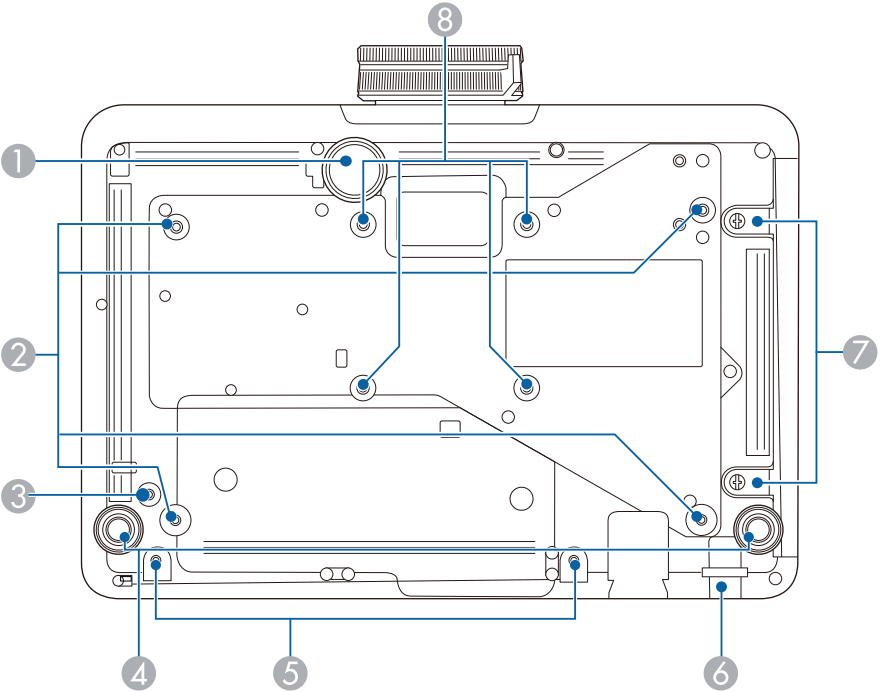


Nume		Funcție
1	Slot de securitate	Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington.
2	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
3	Porturi de interfață	Conectează cablurile pentru dispozitivele externe.
4	Panou de comandă	Permite comandarea proiecteurului.
5	Receptor dist.	Primește semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiecteurului - Porturi de interfață" [p.14](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.112](#)

Componentele proiecteurului - bază



Nume		Funcție
1	Picior frontal reglabil	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii.
2	Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)	Dacă suspendați proiectorul de plafon, fixați în aceste puncte suportul opțional de suspendare pe tavan.
3	Punct de fixare al clemei de cablu	Când utilizați suportul opțional de tavan, fixați clema aici pentru a atașa cablul de siguranță și a preveni căderea proiecteurului de pe tavan sau de pe perete.
4	Picioare din spate	Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți pentru a extinde și retrageți pentru a regla înclinarea față de orizontală.

Nume	Funcție
5	Găuri filetate pentru capacul cablului
6	Punct de atașare a cablului de securitate
7	Șuruburile capacului filtrului de aer
8	Puncte de fixare (patru puncte)



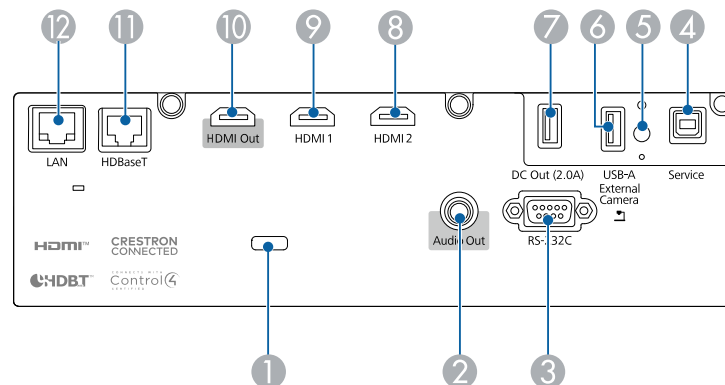
Avertisment

Nu atașați cablul de siguranță de acest punct.

» Linkuri corelate

- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.112](#)

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață



Nume	Funcție
1	Compartiment pentru cabluri
2	Port Audio Out
3	Portul RS-232C
4	Portul Service
5	Șurub de fixare a modulului LAN fără fir
6	Port USB-A
7	Port DC Out (2.0A)
8	Portul HDMI2
9	Portul HDMI1
10	Port HDMI Out

Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț pentru a fixa cablurile.

Redă semnal audio de la sursa de intrare curentă la un difuzor extern.

Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)

Acest port este utilizat pentru setări multiple.

Fixează capacul modulului LAN fără fir.

Conectează un dispozitiv USB și proiectează filme sau imagini.

Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională.

Utilizați pentru a conecta modulul LAN fără fir.

Utilizați pentru a conecta camera externă.

Utilizați pentru a asocia transmițătorul fără fir opțional.

Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare.

Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux disponibil în comerț, pentru alimentarea acestuia.

Transferul de date USB nu este disponibil.

Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI.

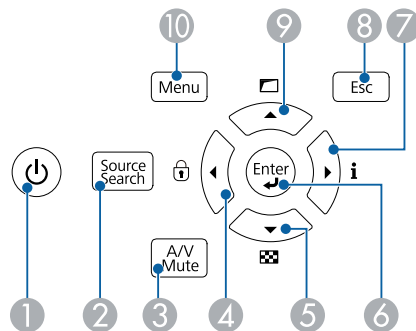
Acest port este compatibil cu HDCP2.3.

Conectarea unui cablu HDMI de la acest port la portul HDMI al altui proiector vă permite să proiectați o zonă de imagine unică.

Acest port este compatibil cu HDCP2.3.

Nume	Funcție
⑪ Port HDBaseT	Conectează un cablu LAN la emițătorul HDBaseT opțional. Acest port este compatibil cu HDCP2.3.
⑫ Port LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o rețea.

Componentele proiectorului - panoul de control



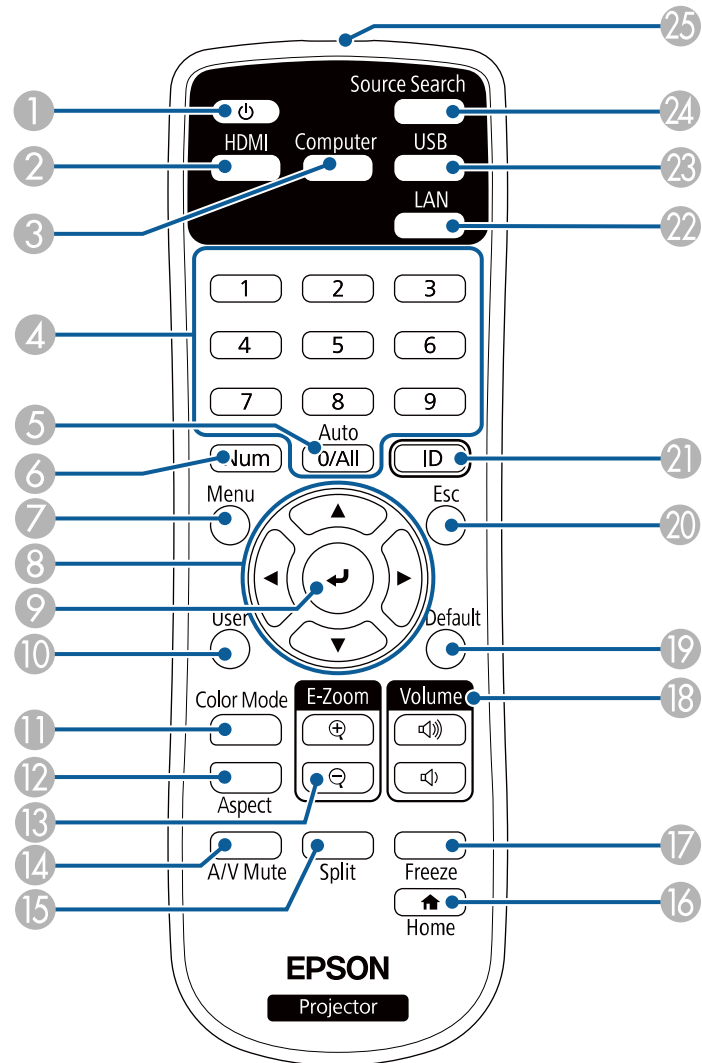
Nume	Funcție
① Buton de alimentare (⏻)	Pornește și oprește proiectorul.
② Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
③ Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
④ Butonul săgeată la stânga	Afișează ecranul Blocare funcționare . Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
⑤ Butonul săgeată în jos	Afișează un șablon de test. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.

Nume	Funcție
⑥ Butonul [Enter] (↵)	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
⑦ Butonul săgeată la dreapta	Afișează ecranul Informații. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
⑧ Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
⑨ Butonul săgeată în sus	Afișează ecranul Corectare geometrică . Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul sau secțiunea de ajutor a proiectorului.
⑩ Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" [p.61](#)

Componentele proiecteurului - telecomanda



Nume	Funcție
1 Buton de alimentare (⏻)	Pornește și oprește proiectorul.
2 Butonul [HDMI]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI1, HDMI2 și HDBaseT.
3 Butonul [Computer]	Acest buton nu este disponibil pentru acest proiector.
4 Butoane numerice	Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num].
5 Butonul [Auto]	Acest buton nu este disponibil pentru acest proiector.
6 Butonul [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice.
7 Butonul [Menu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
8 Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului.
9 Butonul [Enter] (↵)	Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului.
10 Butonul [User]	Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Setări al proiecteurului.
11 Butonul [Color Mode]	Modifică modul Culoare.
12 Butonul [Aspect]	Modifică modul Aspect.
13 Butoanele [E-Zoom] +/-	Redimensionează imaginea proiectată.
14 Butonul [A/V Mute]	Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
15 Butonul [Split]	Proiectează simultan până la două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat.
16 Butonul [Home]	Afișează și închide ecranul principal.
17 Butonul [Freeze]	Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
18 Butoanele [Volume] sus/jos	Reglează volumul boxei.
19 Butonul [Default]	Revine la valoarea implicită a setării selectate.

Nume		Funcție
20	Butonul [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
21	Butonul [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda.
22	Butonul [LAN]	Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea.
23	Butonul [USB]	Selectează portul USB-A ca sursă de imagini.
24	Butonul [Source Search]	Comută la următoarea sursă de intrare.
25	Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.83](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.65](#)
- "Formatul de imagine" [p.63](#)
- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.92](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.61](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.90](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.91](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.73](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.151](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» Linkuri corelate

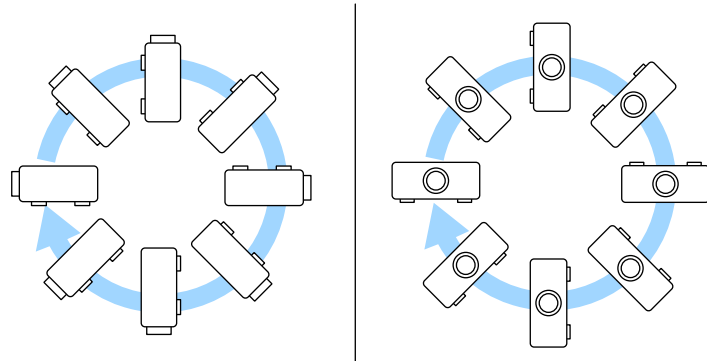
- "Amplasarea proiectorului" [p.19](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.24](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.27](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.32](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului cablului" [p.33](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.34](#)

Puteți amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafață plană pentru a proiecta imagini.

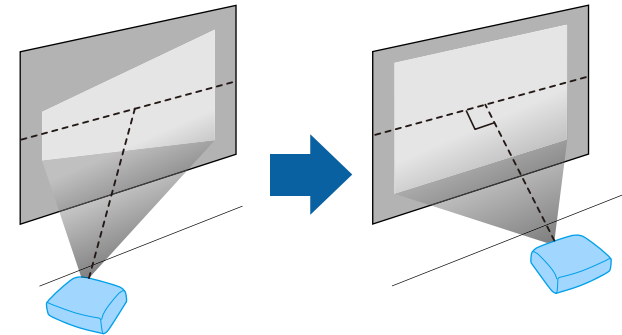
De asemenea, puteți instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriți să utilizați proiectorul într-o locație fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opțional.

Puteți utiliza, de asemenea, un suport disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 100 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

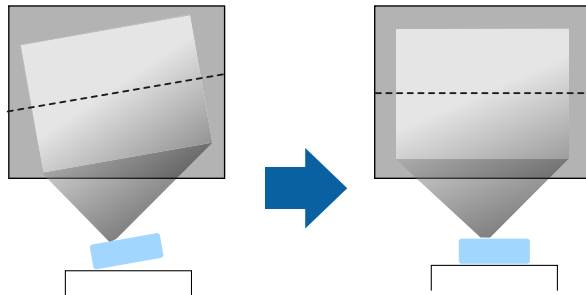


- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiectorului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilare.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.



Atunci când alegeți locul de amplasare a proiectorului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.



Avertisment

- Dacă doriți suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalați un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu folosiți adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nici lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorului din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită și proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiectorului poate duce la căderea proiectorului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susține greutatea.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.


Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate scădea. Dacă obiectivul sau filtrul de aer sunt acoperite cu praf, se poate produce o defecțiune sau un incendiu.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiectorului.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
 **Extins > Funcționare > Mod altitudine mare**
- Evitați instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

» Linkuri corelate

- "Note privind transportul" [p.21](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.21](#)
- "Distanță proiectie" [p.23](#)
- "Forma imaginii" [p.52](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Note privind transportul

Există multe părți din sticlă și componente de precizie în interiorul proiectorului. Pentru a preveni daunele cauzate de lovituri la transport, manipulați proiectorul după cum urmează.

- Sdoateți orice dispozitive conectate la proiector.
- Atașați capacul obiectivului inclus cu proiectorul.
- Când transportați proiectorul pe distanțe lungi, împachetați-l într-o cutie rezistentă, cu materiale moi în jur și marcați cutia „Fragil”.
- Când expediați proiectorul pentru reparații, plasați-l în materialele originale de ambalare, dacă este posibil, sau utilizați materiale echivalente în jurul proiectorului. Marcați cutia „Fragil”.

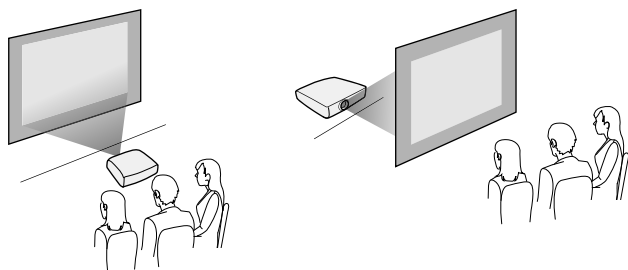


Epson nu va fi răspunzătoare pentru daunele produse în timpul transportului.

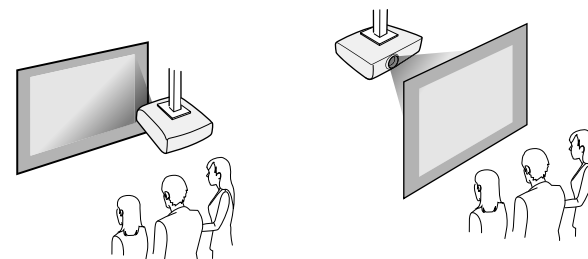
Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față Plafon/Spate Plafon



Selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiectorului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, porniți setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Funcționare** al proiectorului și ajustați setarea **Rotire meniu** din meniul **Ecran** al proiectorului.

» Linkuri corelate

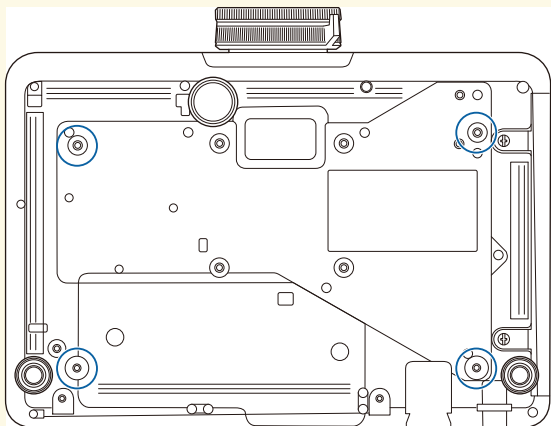
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.21](#)
- "Moduri de proiecție" [p.44](#)

Măsuri de precauție la instalare

Rețineți următoarele atenționări când instalați proiectorul.

Atenție

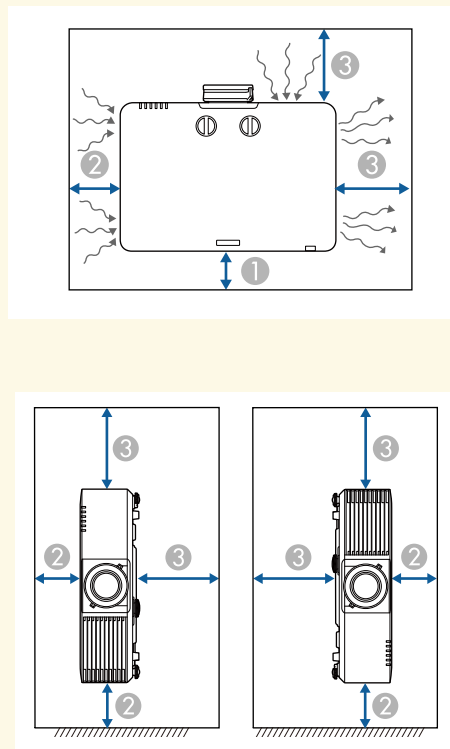
- Dacă instalați proiectorul la un anumit unghi, acesta trebuie să fie instalat de către tehnicieni calificați și trebuie folosite componente de montare compatibile cu acest proiector.
- Instalați proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.
- Utilizați șuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan și componentele de montare în patru puncte.



Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.



① 10 cm

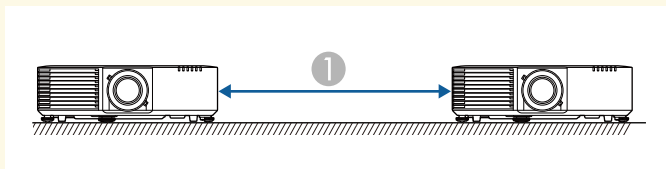
② 20 cm

③ 40 cm

Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

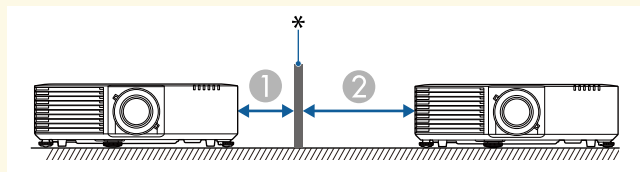
Atenție

- Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.



① 150 cm

- Dacă utilizați o partiție, puteți micșora spațiul dintre proiectoare.



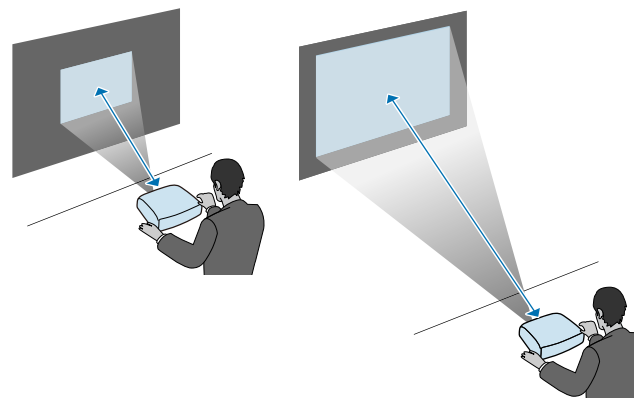
① 20 cm

② 40 cm

* Partiție

proiectorului față de ecran, însă poate varia în funcție de factorul de zoom, formatul de imagine și alte setări.

Consultați anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanța la care trebuie să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



» Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.219](#)

Distanță proiecție

Distanța la care plasați proiectorul față de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se mărește odată cu distanța

De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

» Linkuri corelate

- "Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22" [p.24](#)
- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30" [p.25](#)

Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

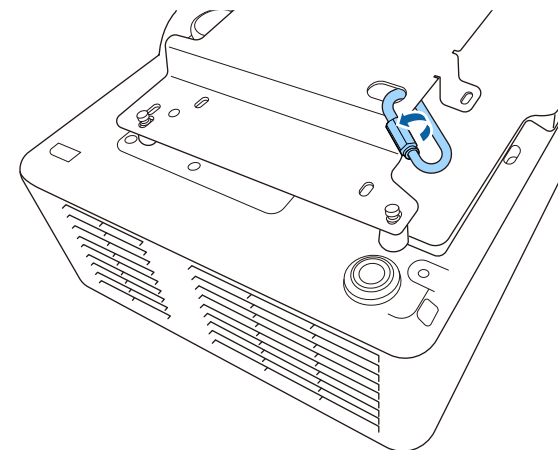
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB22 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă tip carabină × 2
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

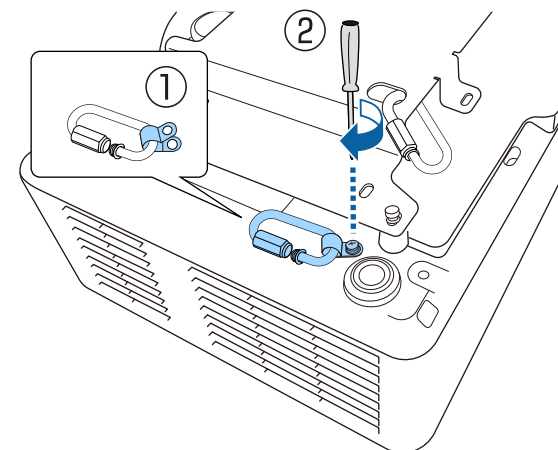


Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

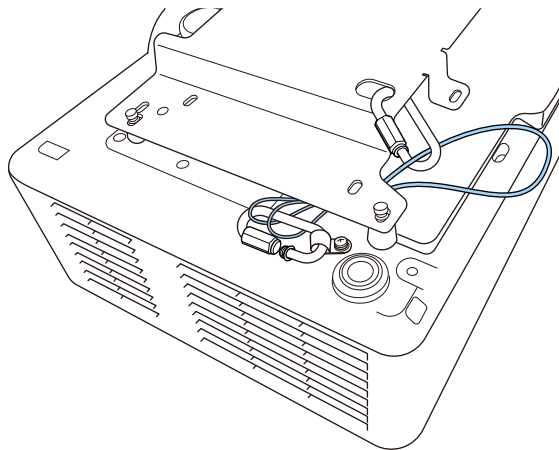
- 1** Atașați o clemă de tip carabinieră la orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și strângeți clemă.



- 2** Atașați clemă de cablu la o altă carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clemă de cablu la punctul de fixare a clemă de pe proiector.



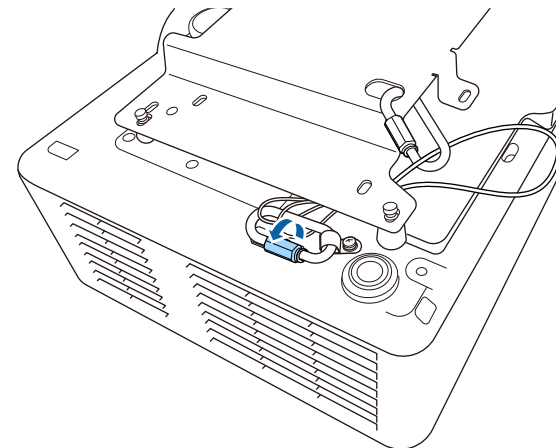
- 3** Treceți cablul de siguranță prin clema de tip carabineră de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.



⚠ Avertisment

Nu atașați cablul de siguranță la punctul de atașare a cablului de securitate.

- 4** Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

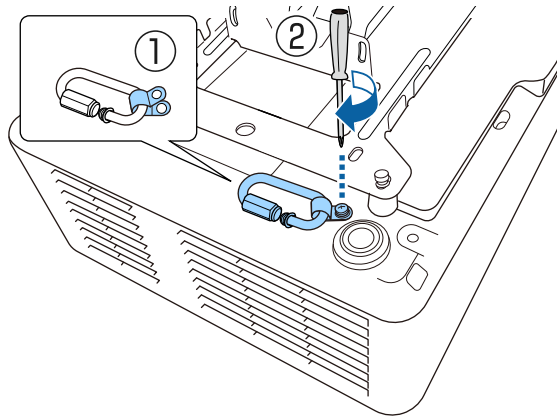
Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm placa proiectorului pentru suportul de instalare pe tavan ELPMB30 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabineră × 2 (pentru ELPMB30 se folosește o singură carabineră.)
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

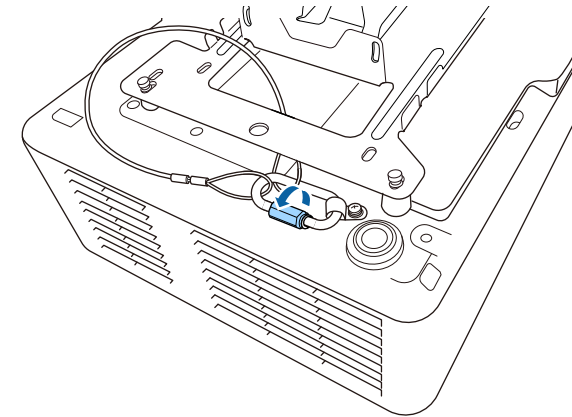


Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați *ELPMB30 User's Guide*.

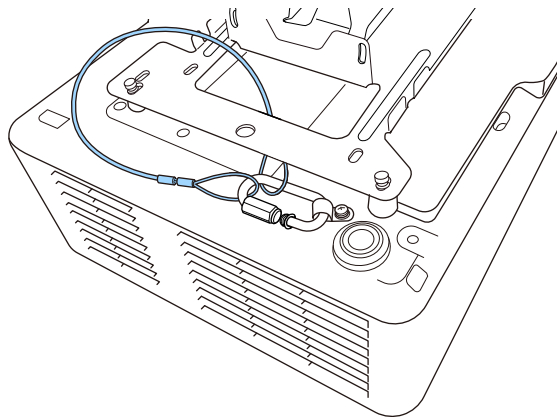
- 1** Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de cablu de pe proiector.



- 3** Strângeți încuietoarea de tip carabină.



- 2** Treceți cablul de siguranță prin orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabinieră.



Avertisment

Nu atașați cablul de siguranță la punctul de atașare a cablului de securitate.

Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid informativ* pentru a găsi o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri opționale sau disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.27](#)
- "Conectarea la surse video" [p.27](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.28](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.29](#)
- "Conectarea unui emițător HDBaseT" [p.29](#)
- "Conectarea la unitatea de bază" [p.30](#)
- "Conectarea la dispozitive externe" [p.30](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.27](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

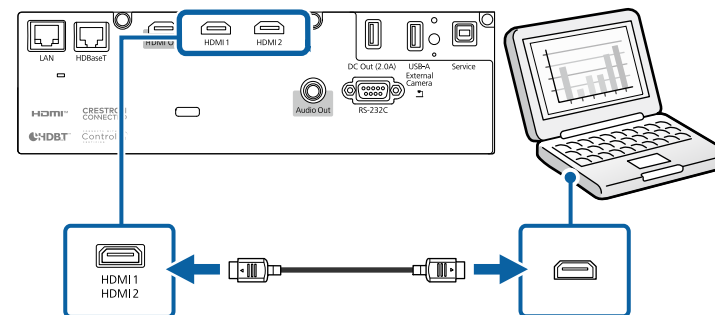
În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

1

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2

Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.
- Dacă semnalul audio nu este redat corect, consultați setările din **Disp. ieșire audio**.
 - ☛ **Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio**

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.28](#)

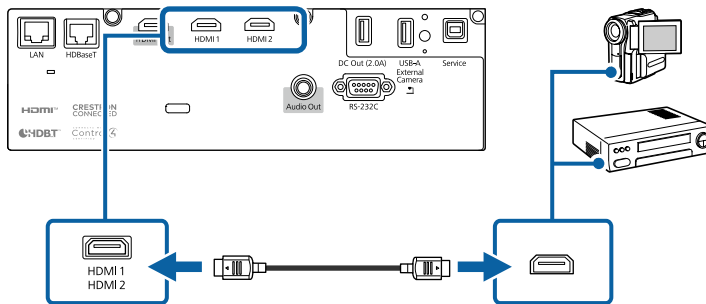
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1** Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2** Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.28](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.28](#)

- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.29](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formatat în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

» Linkuri corelate

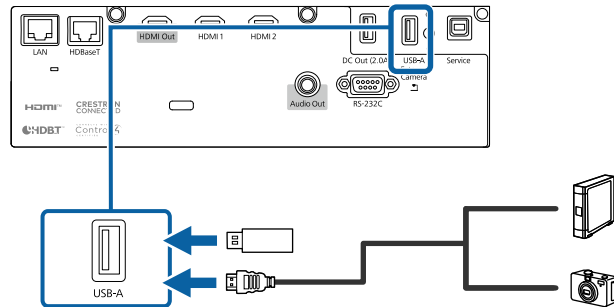
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.83](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.

- 1** Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.

- 2 Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

- 3 Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

- 1 Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.
- 2 Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

Conectarea unui emițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT opțional, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX. Acest lucru este util când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să controlați proiectorul de la distanță, ca în cazul unei săli de recepție sau a unui spațiu pentru evenimente, având posibilitatea să utilizați un cablu de rețea cu lungimea de până la 100 m. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire.



- Pentru a permite comunicarea prin porturile Ethernet și în serie ale emițătorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Control si comunicații** din meniul **Extins** al proiectorului. Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului.
☛ **Extins > HDBaseT > Control si comunicații**
- Dacă ați conectat un emițător sau comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, selectați **Pornit** pentru setarea **Extron XTP** din meniul **Extins** al proiectorului (opțiunea **Control si comunicații** este setată automat la **Pornit**, iar **Mod standby** este setat automat la **Comunicare act.**).
☛ **Extins > HDBaseT > Extron XTP**
☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**

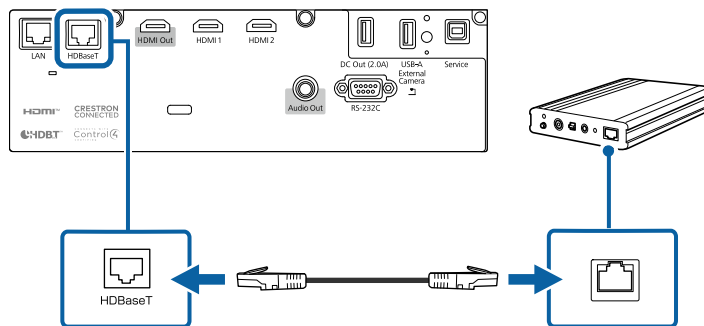
- 1 Opriti proiectorul și emițătorul HDBaseT.



Asigurați-vă că proiectorul și emițătorul HDBaseT sunt oprite în momentul conectării sau deconectării unui cablu de rețea dintre cele două dispozitive.

- 2 Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT al emițătorului.

3 Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiecteurului.



Pentru instrucțiuni referitoare la conectarea emițătorului HDBaseT la dispozitivul dvs. video sau la calculator, consultați documentația furnizată împreună cu acesta.

4 Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)

Conectarea la unitatea de bază

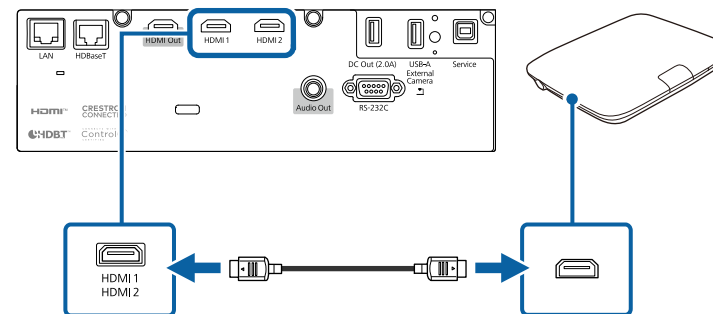
Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare fără fir pentru a proiecta prin unitatea de bază (receptor). Sistemul de prezentare fără fir (ELPWP20) include o unitate de bază (ELPBU01) și două transmițătoare fără fir (ELPWT01). Utilizarea proiecteurului cu transmițătoare fără fir vă permite să vă conectați la computerele Windows/Mac prin unitatea de bază și să proiectați imaginile cu ușurință.



Consultați *ELPWP20 Quick Start Guide* pentru detalii despre instalarea unității de bază.

1 Conectați cablul HDMI furnizat împreună cu sistemul de prezentare fără fir la portul HDMI Out de pe unitatea de bază.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiecteurului.



3 Conectați transmițătorul wireless la un port USB de pe computer. Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

Conectarea la dispozitive externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la difuzoare externe" [p.30](#)

Conectarea la difuzoare externe

De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare. Puteți controla volumul utilizând telecomanda proiecteurului.

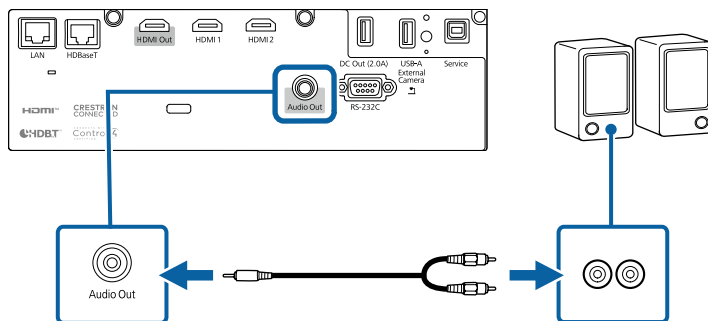
Pentru a reda semnal audio pe difuzoare externe, setați **Disp. ieșire audio** la **Proiector** în meniul **Setări** al proiecteurului. Dacă nu este conectat un sistem audio/video la proiector, sunetul este redat de la difuzoarele externe, chiar dacă **Disp. ieșire audio** este setat la opțiunea **Sistem AV**.

☛ Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio



- Dacă doriți să redați semnal audio de la boxele externe când proiectorul este oprit, selectați **Întotdeauna** pentru setarea **Ieșire A/V** din meniul **Extins** al proiectorului.
 - ☛ **Extins > Setări A/V > Ieșire A/V**
- De asemenea, puteți conecta proiectorul la un amplificator cu difuzoare.
- Sistemul încorporat de difuzoare al proiectorului este dezactivat atunci când conectați difuzoare externe.

- 1** Asigurați-vă că este conectat computerul sau sursa video la proiector cu cablurile de semnal audio și video, după cum este necesar.
- 2** Identificați cablul adecvat pentru a conecta difuzoarele externe, cum ar fi un cablu tip mini-mufă stereo la mufă cu pini sau un alt tip de cablu ori adaptor.
- 3** Conectați un capăt al cablului la difuzoarele externe, după cum este necesar.
- 4** Conectați capătul tip mini-mufă stereo al cablului la portul Audio Out al proiectorului.



» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Puteți proiecta o singură imagine de la mai multe proiectoare.

Puteți conecta mai multe proiectoare utilizând oricare dintre următoarele metode: conexiunea în cascadă sau conexiunea prin distribuitor. Puteți conecta până la patru proiectoare în cascadă.

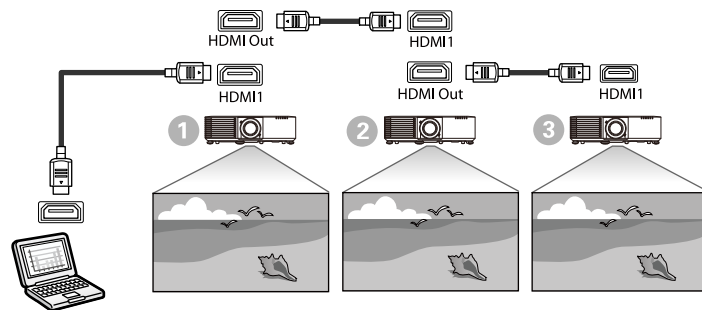
Atenție

Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă" [p.32](#)
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.21](#)

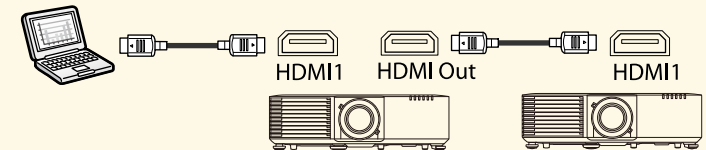
Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă



- 1 Conectați proiectorul la computer utilizând cablul HDMI, apoi conectați portul HDMI1 și portul HDMI Out al proiectoarelor utilizând cablul HDMI.



- Imaginea este redată din portul HDMI Out numai când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine.
- Dacă conectați trei sau patru proiectoare în cascadă, conectați proiectoarele după cum se arată.



- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

- 3 Selectați opțiunea necesară pentru **Conexiune HDMI > Setare HDMI Out** din meniul **Setări** al proiectorului. Consultați lista setărilor pentru mai multe detalii.

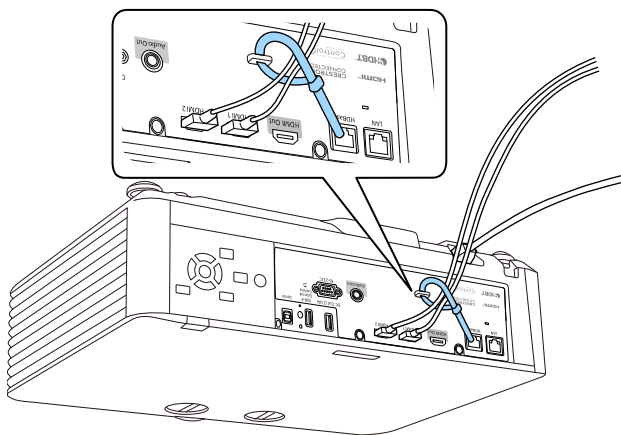
Articol setare	①	②	③
	Primul proiector care se conectează la dispozitiv	Proiectoarele din mijloc	Proiector terminal
Setare HDMI Out	Link pornire/oprire: Pornit Capăt terminal: Oprit	Link pornire/oprire: Pornit Capăt terminal: Oprit	Link pornire/oprire: Pornit Capăt terminal: Pornit



Acest lucru poate să nu funcționeze dacă cinci sau mai multe proiectoare sunt conectate în cascadă sau dacă setările nu sunt corecte.

Când suspendați proiectorul de tavan, puteți atașa capacul cablului furnizat împreună cu proiectorul pentru a ascunde cablurile atașate.

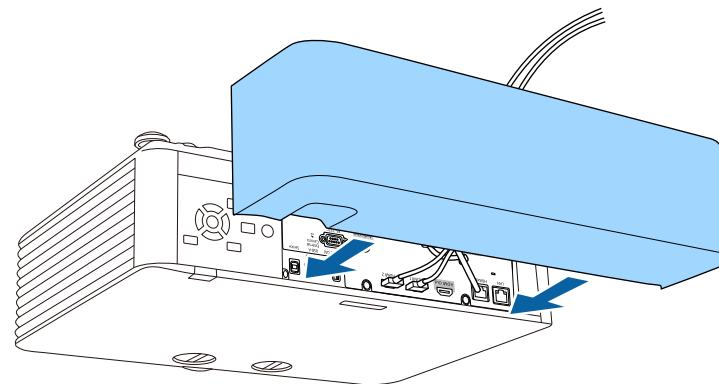
- 1 Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



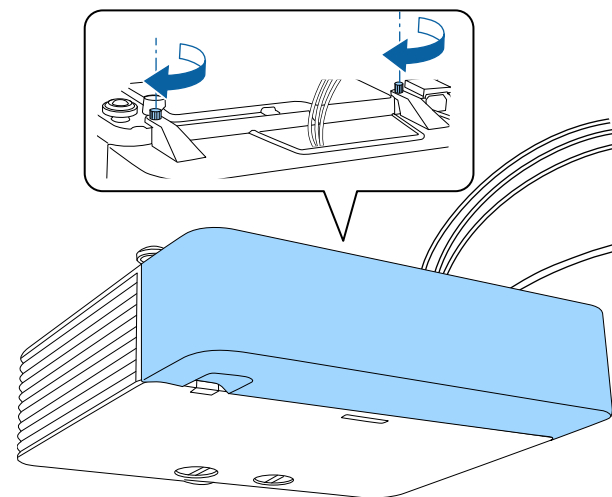
⚠ Atenție

Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 2 Plasați capacul cablului pe proiector conform ilustrației, dirijând cablurile prin șanțul de pe baza capacului cablului.



- 3 Strângeți șuruburile capacului cablului.



Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

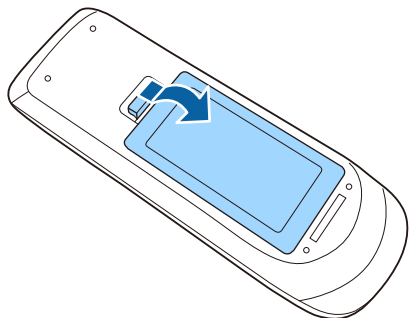
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

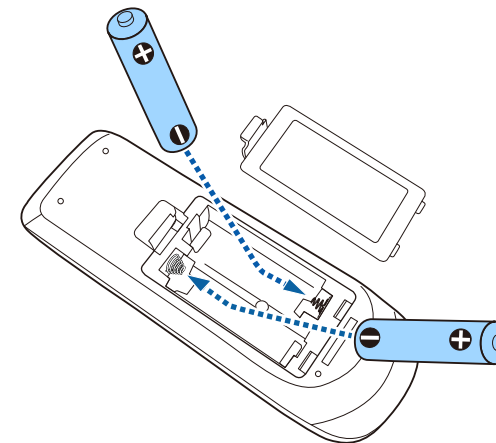


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

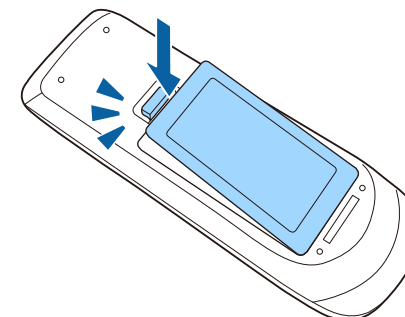
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



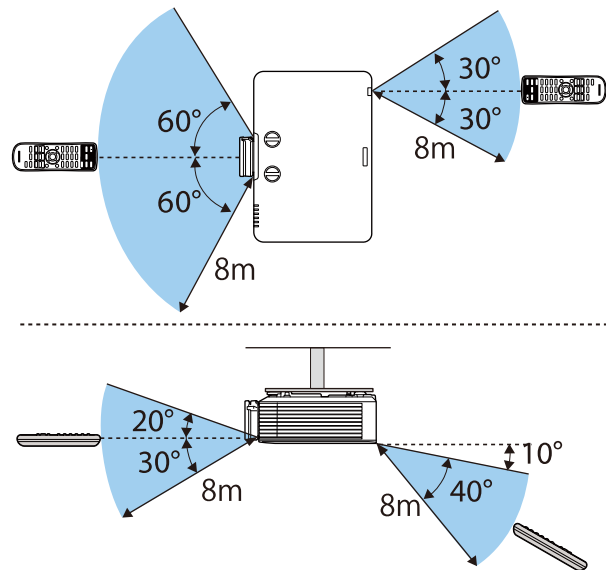
» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.35](#)

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" [p.37](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.40](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.41](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.43](#)
- "Moduri de proiecție" [p.44](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.46](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Deplasare obiectiv" [p.48](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.50](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.51](#)
- "Forma imaginii" [p.52](#)
- "Redimensionarea imaginii cu inelul de zoom" [p.59](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.60](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.61](#)
- "Formatul de imagine" [p.63](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.65](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.67](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.70](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.71](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.73](#)

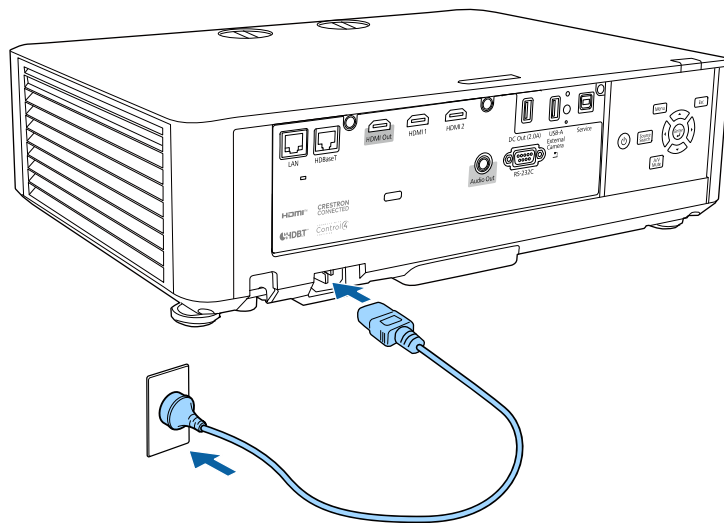
Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

1 Conectați echipamentul la proiector.

⚠ Atenție

După conectarea dispozitivului la proiector, conectați cablul de alimentare.

2 Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



⚠ Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

3 Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când funcția **Pornire rapidă** este activată în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va fi pregătit pentru utilizare în câteva secunde după apăsarea butonului de pornire/oprire.
☛ **Extins > Funcționare > Pornire rapidă**

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

⚠ Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocați lumina de la proiector cu o carte sau alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.

☛ **Extins > Funcționare > Pornire directă**

- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Extins** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

☛ **Extins > Funcționare > Pornire automată**

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.38](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

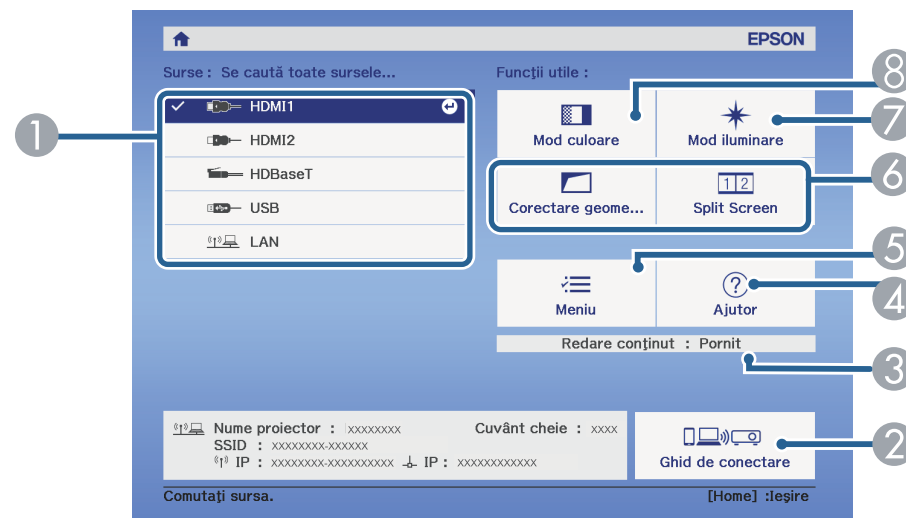
Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile.

Puteți afișa Ecranul principal apăsând pe butonul [Home] de pe telecomandă. Dacă doriți să afișați ecranul de pornire când porniți proiectorul și nu se primește niciun semnal, setați **Afiș. auto. ec. princ.** la **Pornit**.

☛ **Extins > Ecran principal > Afiș. auto. ec. princ.**

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- 1 Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
- 2 Afișează Ghid de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- 3 Indică faptul că proiectorul este în modul Redare conținut.
- 4 Afișează ecranul Ajutor.
- 5 Afișează meniul proiectorului.
- 6 Aplică opțiunile de meniu alocate setării **Ecran principal** din meniul **Extins** al proiectorului.
- 7 Selectează strălucirea sursei de lumină.
- 8 Schimbă modul Culoare al proiectorului.



- După 10 minute de inactivitate, ecranul de pornire dispare și veți reveni la ecranul anterior (ecranul sursei de intrare curente sau mesajul fără semnal).

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.52](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.124](#)
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.152](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.202](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.



- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt prezente următoarele condiții:
 - Setarea **Calibrare sursă lumină** este reglată la **Executare periodică** în meniul **Resetare** al proiectorului
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

4 Atașați capacul obiectivului.

1 Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da : Apăsați butonul 

Nu : Apăsați orice alt buton.

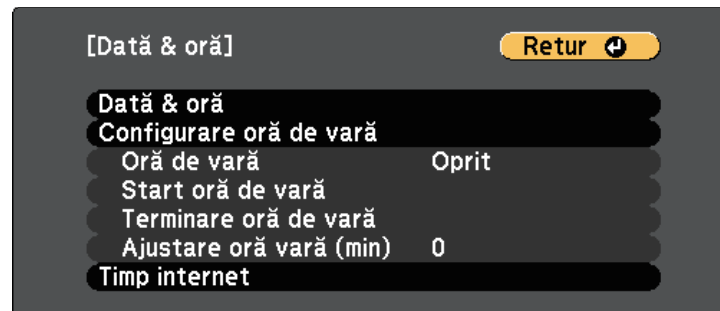
2 Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

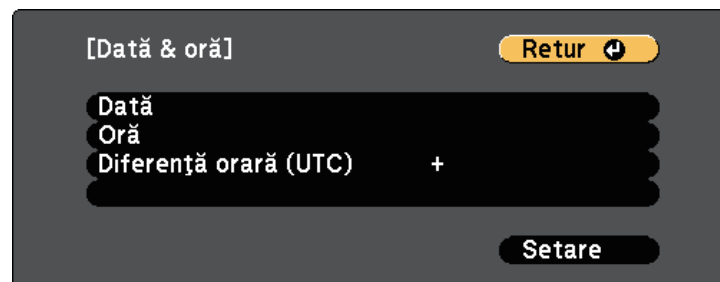
3 Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

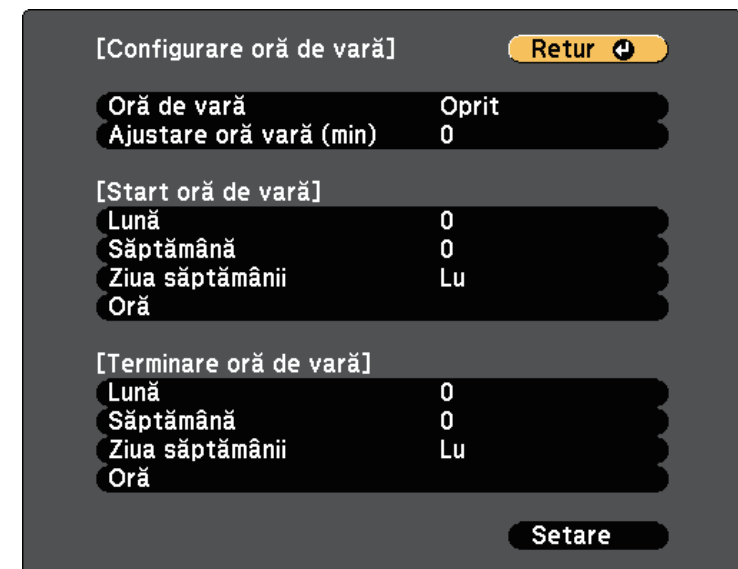
- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:



- 6 Selectați setarea **Dată & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

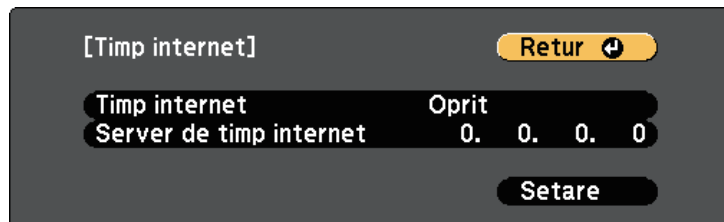


- 7 Selectați **Dată**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 8 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora universală coordonată.
- 9 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.
- 10 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 11 Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Configurare oră de vară** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 12 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

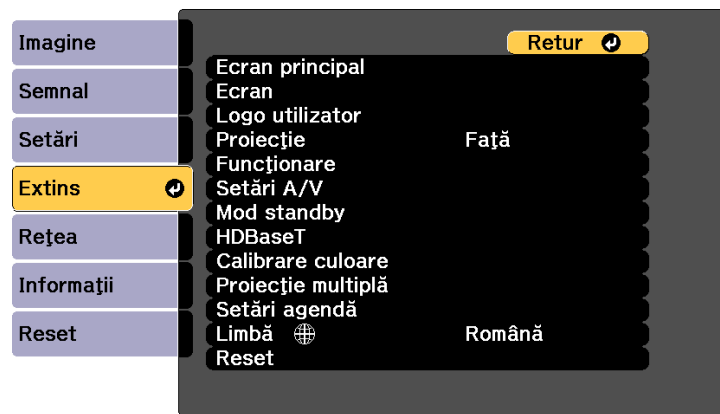
- 13** Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați setările.



- 14** Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].
- 15** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiecteurului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Plafon** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon sau perete.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- Opțiunea **Spate/Plafon** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon sau pe perete și din spatele unui ecran translucid.

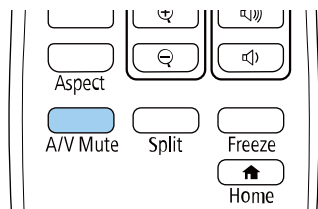
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.44](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.44](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.21](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



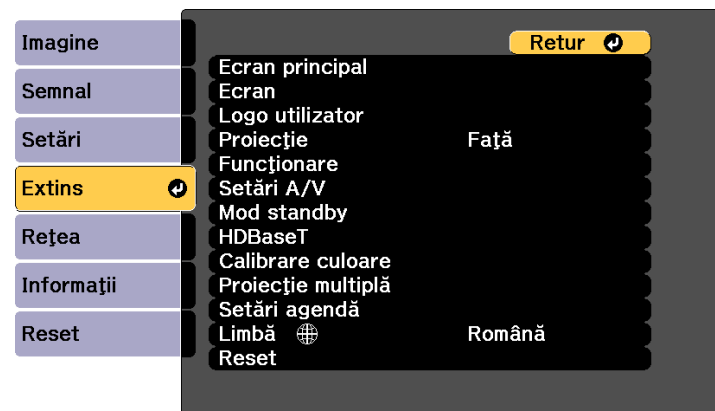
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].



- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza setarea Tip ecran pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



- Această setare nu este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
 - USB
 - LAN
- Nu puteți modifica setarea **Tip ecran** când setarea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Setări** al proiectorului.
- Dacă modificați setarea **Tip ecran**, setările pentru **Corectare geometrică** sunt inițializate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Ecran > Ecran > Tip ecran**.

Veți vedea acest ecran:



- 5** Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.
- 7** Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.



Când setarea **Tip ecran** se modifică, setările EDID sunt reglate automat.

☛ **Semnal > Avansat > EDID**

» Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.46](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.

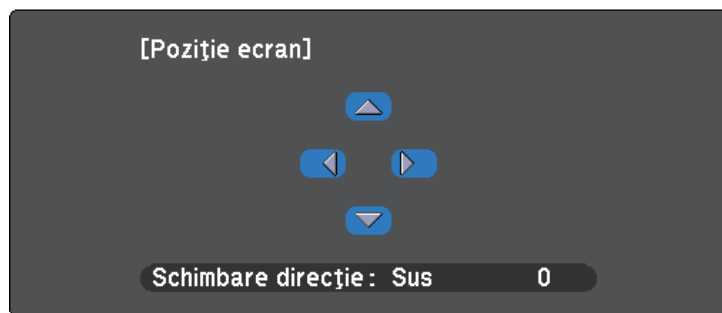


- Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:10**.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Ecran > Ecran > Poziție ecran**.
- 5 Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.



- 6 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

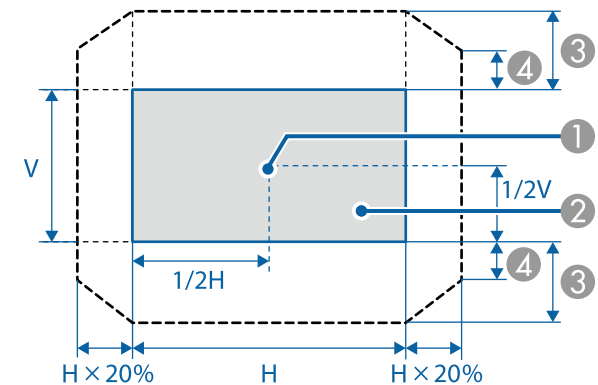
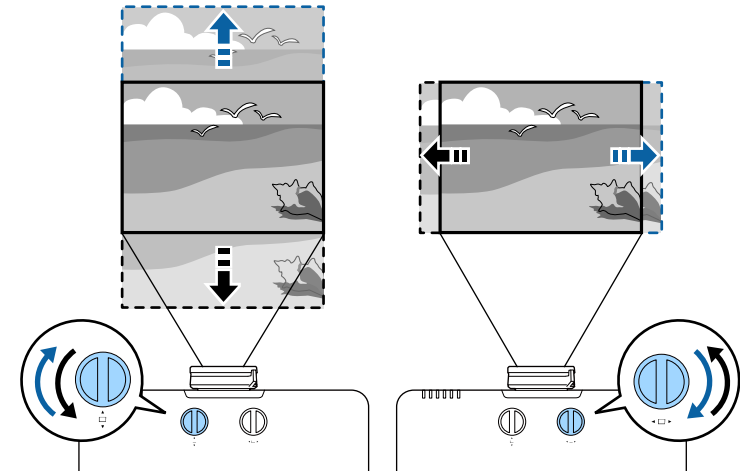
Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.



- Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.
- Mențineți butoanele rotative de deplasare pe verticală și pe orizontală în poziția centrală pentru a obține claritatea maximă a imaginii.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Rotiți butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală și orizontală de pe proiector pentru a regla poziția imaginii proiectate după cum este necesar.



- 1 Centrul lentilei
- 2 Imaginea proiectată când obiectivul este setat în poziția de pornire.
- 3 Interval maxim: $V \times 50\%$
- 4 Când direcția orizontală este la valoarea maximă: $V \times 12\%$



Nu puteți muta imaginea pe orizontală când obiectivul este deplasat pe verticală la nivelul maxim.

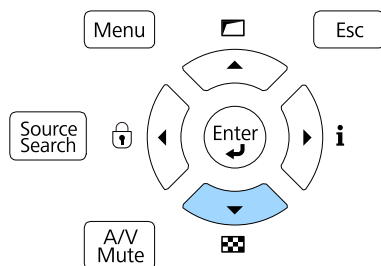
Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



- Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.
 - ☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

1 Porniți proiectorul.

2 Apăsați pe butonul săgeată în jos de pe panoul de control.



De asemenea, puteți afișa un șablon de test din meniul **Setări** utilizând telecomanda.

3 Apăsați pe butonul săgeată stânga sau dreapta de pe telecomandă sau apăsați pe [Enter] de pe panoul de control pentru a parcurge toate șabloanele de test disponibile.

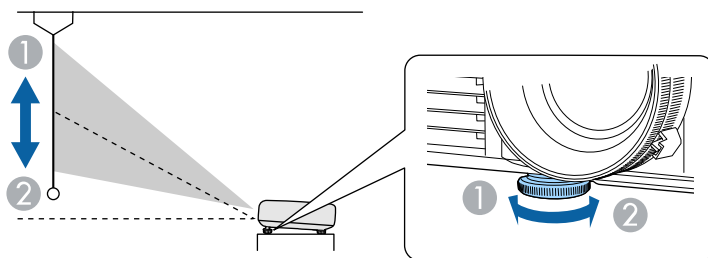
4 Dacă este necesar, ajustați imaginea.

5 Apăsați pe [Esc] pentru a elimina șablonul de test.

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

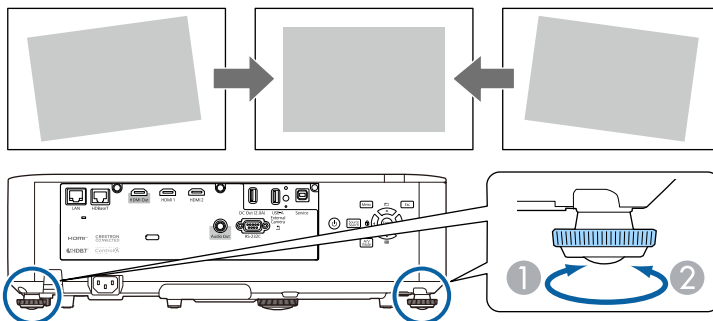
Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Pentru a ajusta înălțimea imaginii, rotiți piciorul din față pentru a le extinde ori a le retrage.



- 1** Extindere a piciorului din față
- 2** Retrageră a piciorului din față

- 3** Dacă imaginea este înclinată, rotiți picioarele din spate pentru a le regla înălțimea.



- 1** Extindere a piciorului din spate
- 2** Retrageră a piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

- "Forma imaginii" [p.52](#)

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

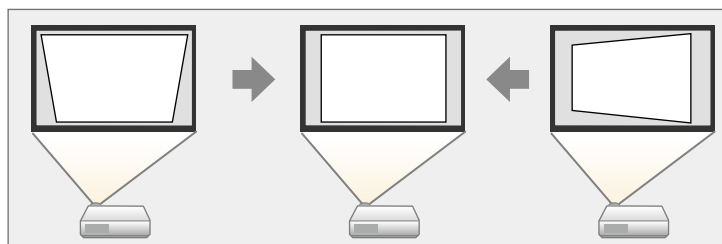
Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.52](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.53](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Formă corectă" [p.55](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.56](#)
- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.58](#)

Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V

Puteți utiliza setarea **Corecție T-H/V** pentru a corecta forma unei imagini care nu este dreptunghiulară în părțile laterale.

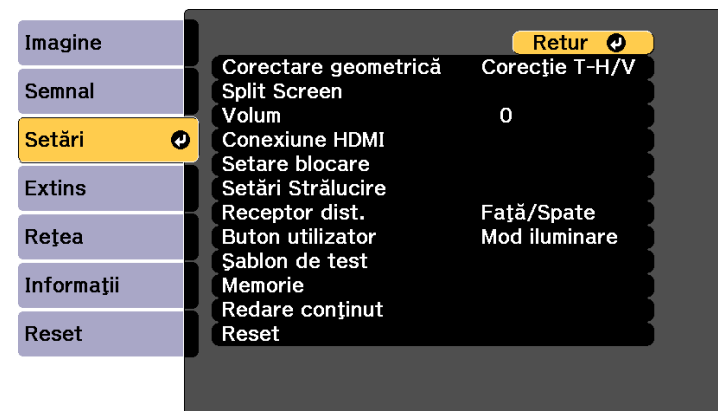


Nu puteți combina Corecție T-H/V cu alte metode de corectare a formei imaginilor.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].



De asemenea, puteți accesa ecranul **Corectare geometrică** apăsând pe butonul cu săgeată în sus de pe panoul de control.

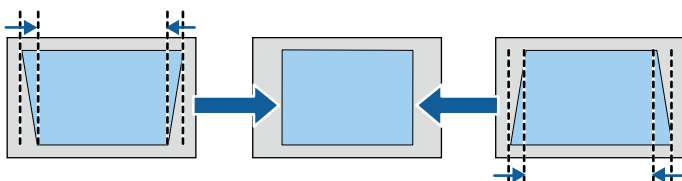
5 Selectați **Corecție T-H/V** și apăsați pe [Enter]. Apoi, apăsați din nou pe [Enter].

Se afișează ecranul de ajustare **Corecție T-H/V**:

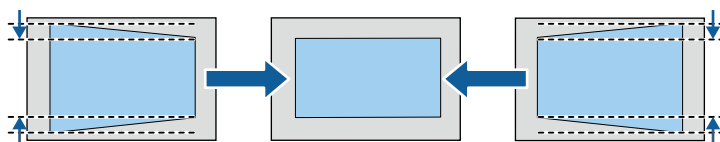


- 6** Folosiți butoanele cu săgeți de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a selecta între corecția trapez pe verticală și cea pe orizontală și pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar.

• **Corecție T. vert**

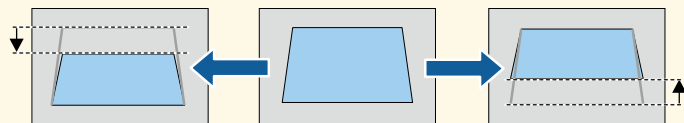


• **Corecție T. oriz**

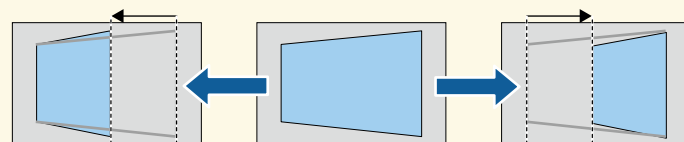


Dacă ați reglat poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului, ajustați setările **Balanță vert.** și **Balanță oriz.** după cum este necesar.

• **Balanță vert.**



• **Balanță oriz.**



- 7** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].
După corectare, imaginea este puțin mai mică.



Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.

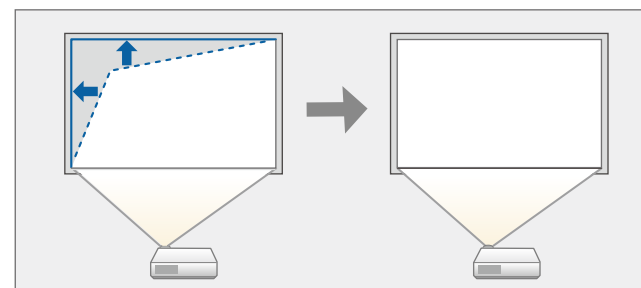
☛ **Setări > Corectare geometrică > Memorie**

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)

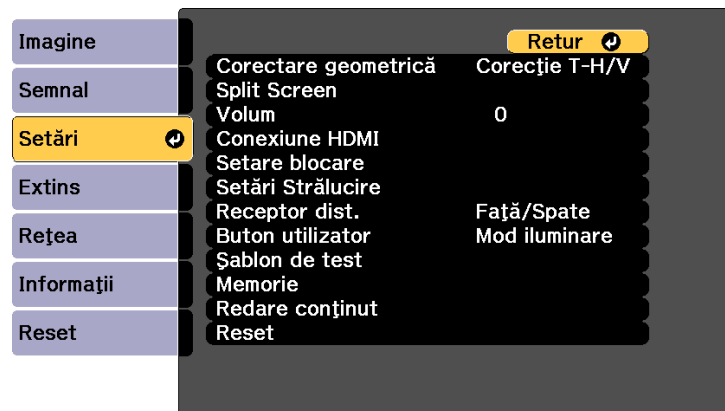
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].

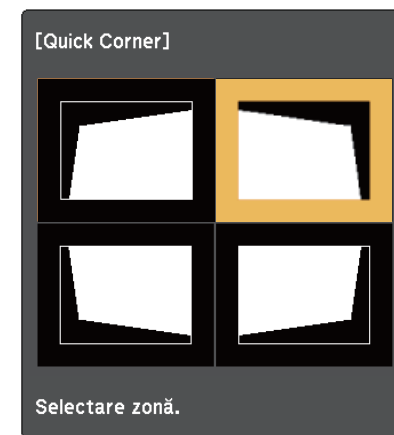


- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta colțul imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta corecțiile Quick Corner, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



8 Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

9 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.

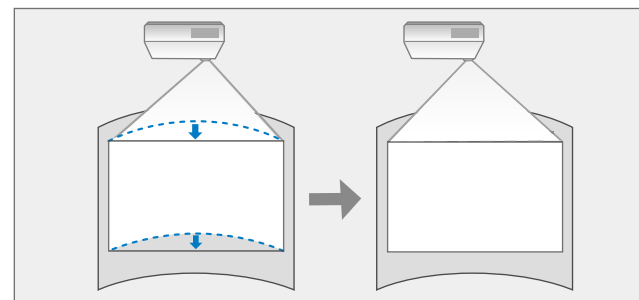
☛ **Setări > Corectare geometrică > Memorie**

» Linkuri corelate

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)

Corectarea formei imaginii utilizând Formă corectă

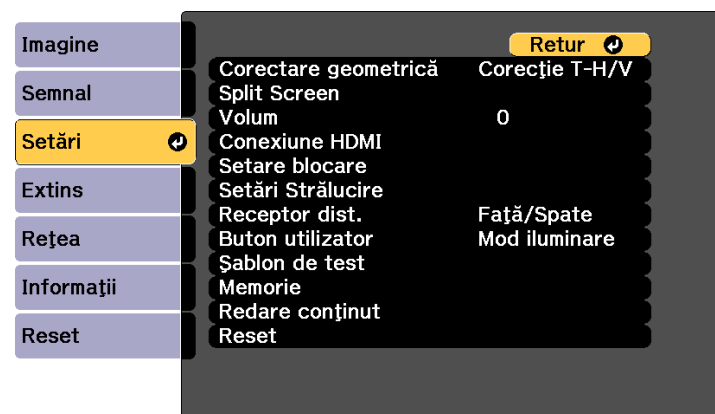
Puteți utiliza setarea Suprafață curbată a proiectorului pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

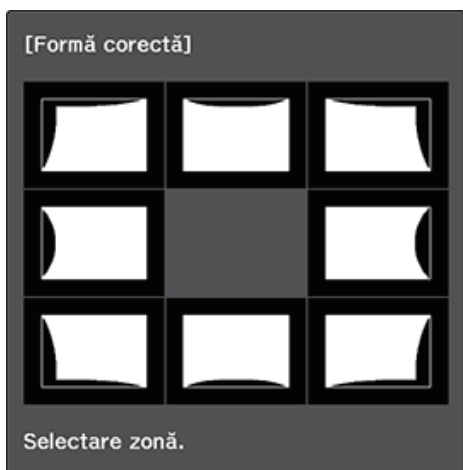
2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

3 Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Suprafață curbată** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].
- 6** Selectați **Suprafață curbată** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Formă corectă** și apăsați pe [Enter].
Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.
- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

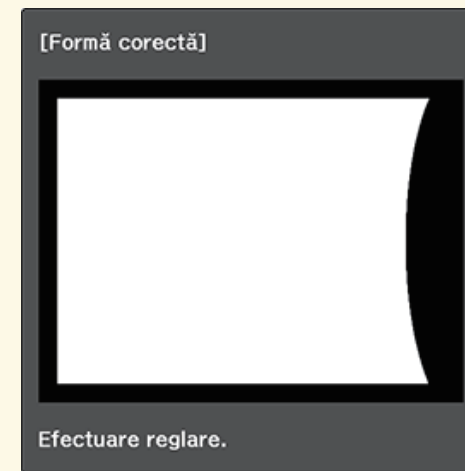


Pentru a reseta setările Corectare arc, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ două secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

- 9** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



- 10** Repetați pașii 8 și 9, după caz, pentru a ajusta suprafețele rămase.
- 11** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

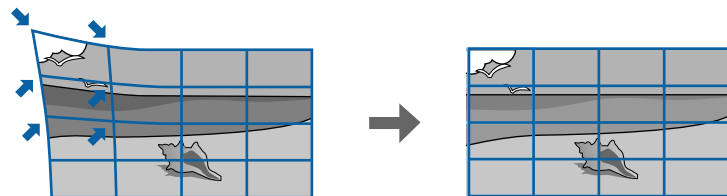


- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Memorie**
- Pentru a reseta setarea **Suprafață curbată** la pozițiile originale, selectați **Resetare** pe ecranul **Suprafață curbată**.

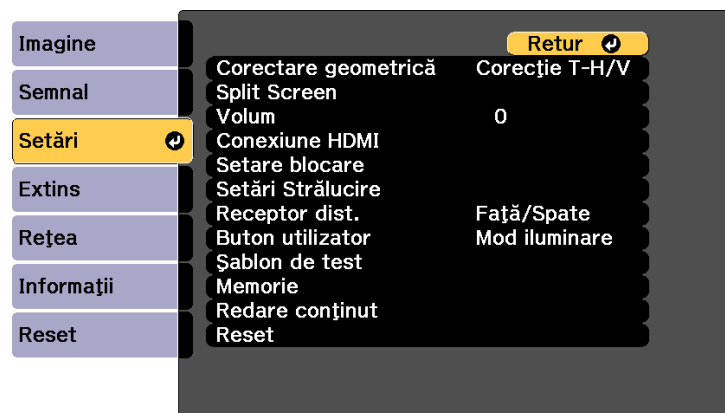
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

Puteți utiliza setarea **Corectare punct** a proiectorului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care

vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].
- 6** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].



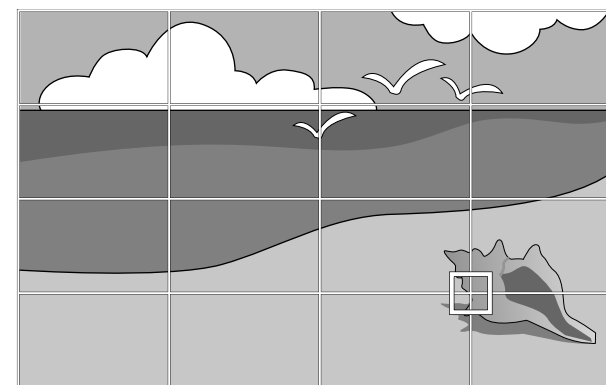
Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

- 7** Selectați numărul grilei pentru **Puncte (vert.)** și **Puncte (oriz.)**.
- 8** Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].
Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

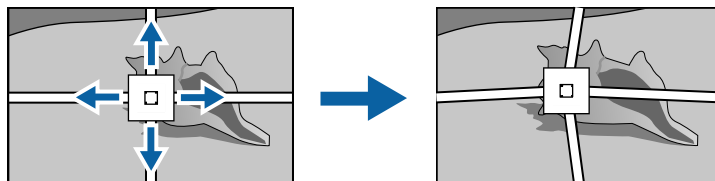


Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

- 9** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].



- 10** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



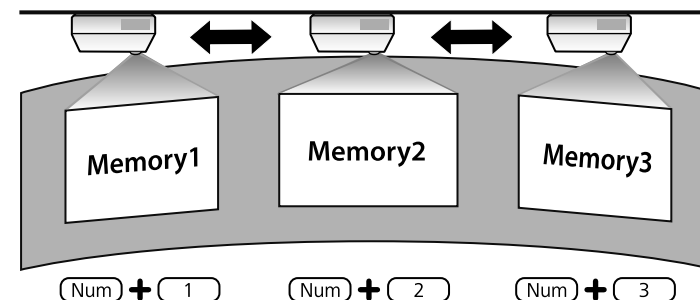
- 11** Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 9 și 10.

- 12** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Memorie**
- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.

- 2** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) care se potrivește cu numărul setării salvate.



- Imaginea de mai sus este doar un exemplu.
- De asemenea, puteți încărca setările formei imaginii salvate selectând **Încărcați memorie** din meniul **Setări**.

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările formei imaginii pe care ați selectat-o și salvat-o în memoria proiecteurului și să o aplicați pentru imaginea curentă.

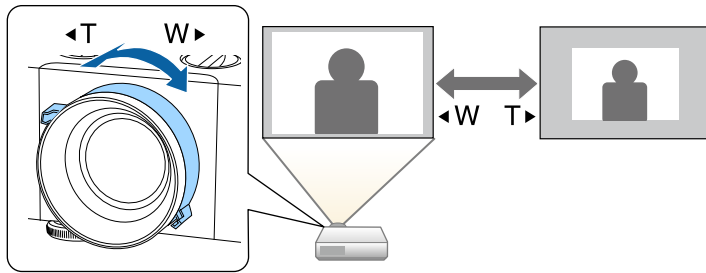
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.

Puteți redimensiona imaginea utilizând inelul de zoom al proiectorului.



Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

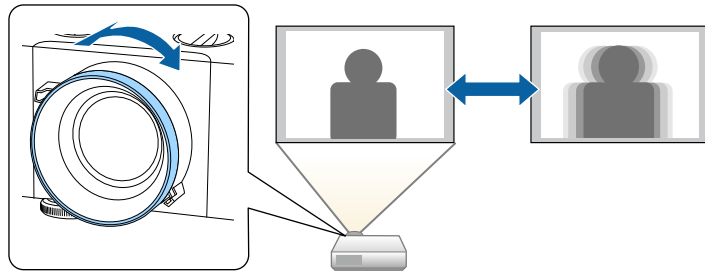
- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți inelul de zoom pentru a mări sau a micșora imaginea.



Puteți corecta focalizarea utilizând inelul de focalizare.

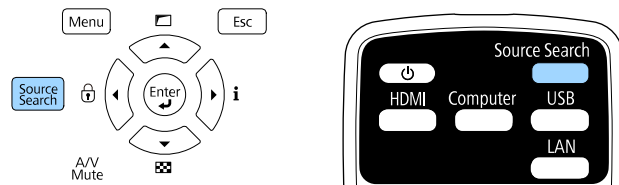


Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul și deplasarea obiectivului pentru a obține precizie maximă.

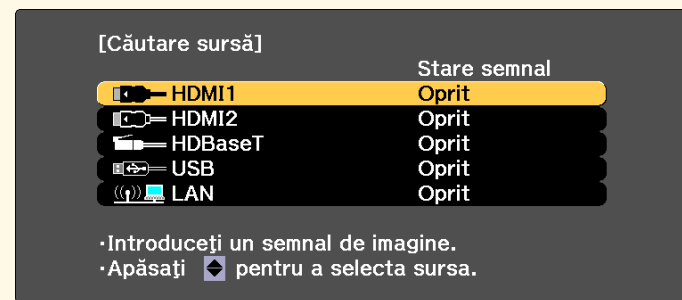


Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

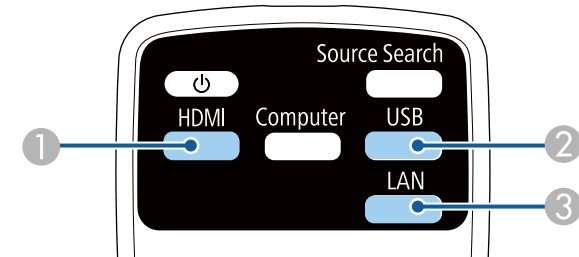
- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source Search] de pe panoul de control sau de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

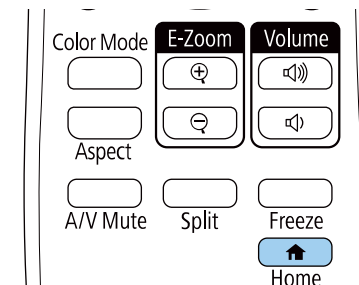


- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.

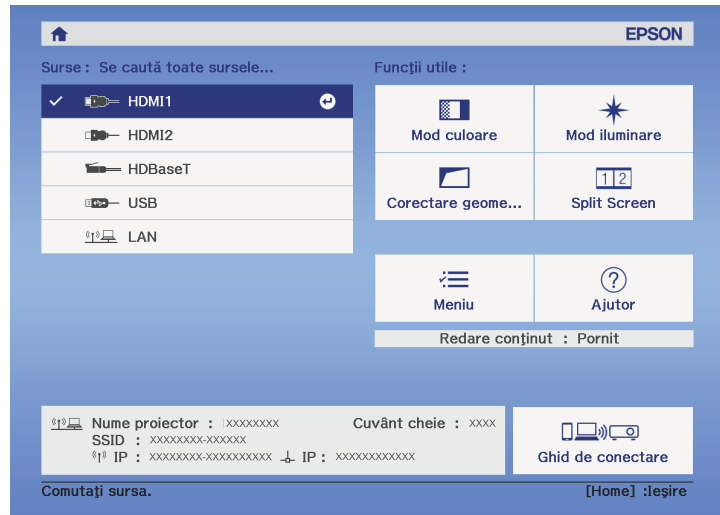


- 1** Surse HDMI și HDBaseT (porturi HDMI1, HDMI2 și HDBaseT)
- 2** Sursă port USB
- 3** Sursă LAN

- Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.16](#)

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Semnal** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.63](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.63](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)

Schimbarea formatului de imagine

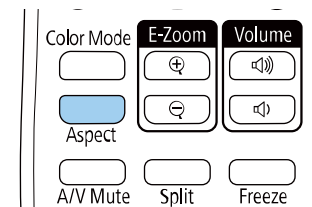
Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Această setare este disponibilă numai când setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**.
☛ **Semnal > Scalare > Mod scalare**
- Disponibilă numai când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
 - HDMI
 - HDBaseT
- Setati **Tip ecran** în meniul **Extins** al proiecteurului înainte de a modifica formatul imaginii.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

- 2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

- 3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Pentru a afișa imaginile fără bare negre, setați opțiunea **Rezoluție la Lat** sau **Normal** în meniul **Semnal** în funcție de rezoluția calculatorului.
- Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, puteți ajusta poziția imaginii utilizând setarea **Poziție ecran** în meniul **Extins** al proiecteurului.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Poziție ecran**
- Imaginea pentru raportul de aspect **Nativ** diferă în funcție de semnalul de intrare.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Rețineți faptul că utilizarea funcției privind formatul imaginii a proiecteurului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru vizionarea de către public poate încălca drepturile noastre de deținător al dreptului de autor asupra imaginii respective, în baza legii drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat formatul de imagine în funcție de semnalul de intrare și setarea Rezoluție .
4:3	Convertește formatul de imagine la 4:3.
16:9	Convertește formatul de imagine la 16:9.
Plin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Zoom oriz. Zoom vert. (Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3 , 16:9 , 16:10 sau 21:9)	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.
Nativ (Disponibil numai când opțiunea Tip ecran este setată la 4:3 , 16:9 , 16:10 sau 21:9)	Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate.

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

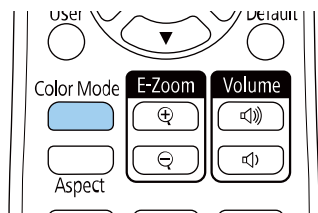
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.65](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.65](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.66](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)

Moduri de culoare disponibile

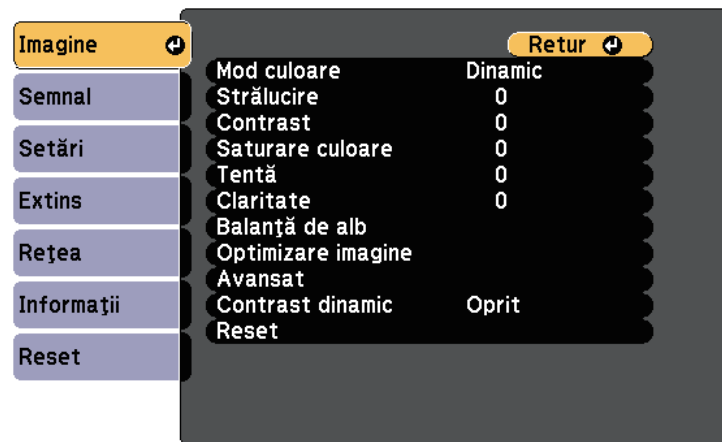
Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Ideal pentru proiecții în încăperi luminoase.
Prezentare	Imaginile sunt vii și luminoase. Ideal pentru prezentări sau pentru a viziona un program TV într-o cameră luminoasă.
Natural	Reproduce fidel culorile. Ideal pentru proiectarea de imagini statice precum fotografii.
Cinema	Optim pentru vizionarea conținutului precum filmele.
BT.709	Produce imagini care sunt conforme cu ITU-R BT.709.
DICOM SIM	Produce imagini cu umbre clare. Ideal pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Proiectorul nu este un dispozitiv medical și nu poate fi utilizat pentru diagnostic medical.
Proiecție multiplă	Minimizarea diferenței de ton de culoare dintre fiecare imagine proiectată. Ideal pentru proiectarea de la mai multe proiectoare.

Activarea ajustării automate a luminanței

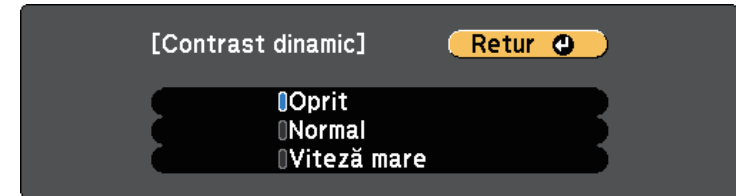
Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
 - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.

- **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

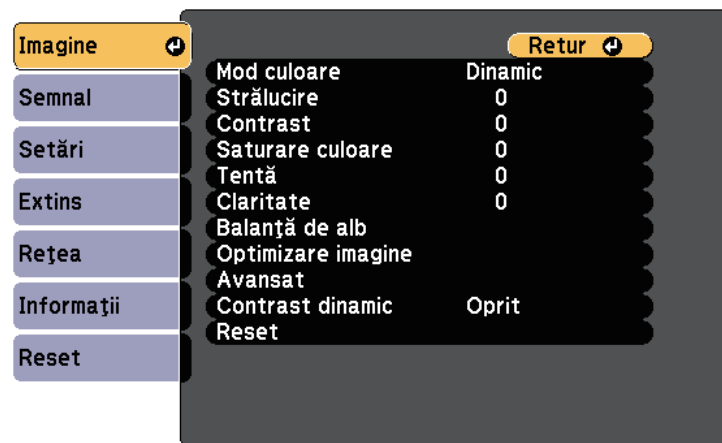
» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.67](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.68](#)

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

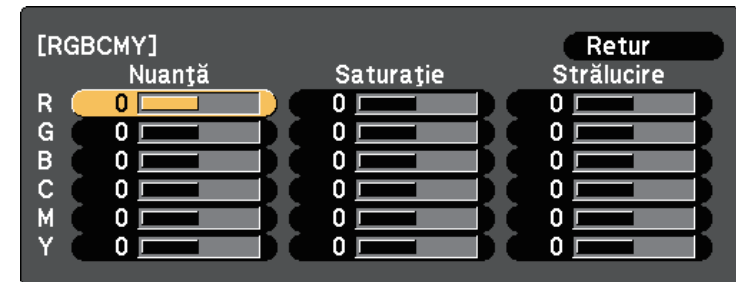
- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].

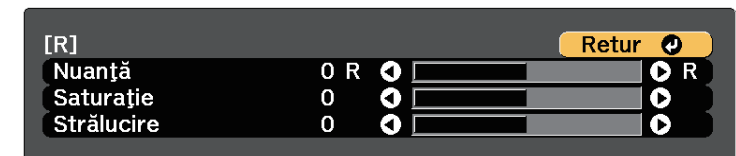
- 5 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].

- 6 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].



- 7 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruie/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



- 8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

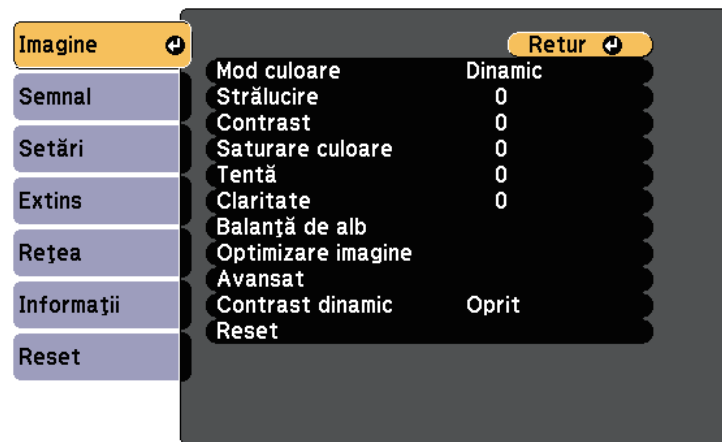
Ajustarea setării Gamma

Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

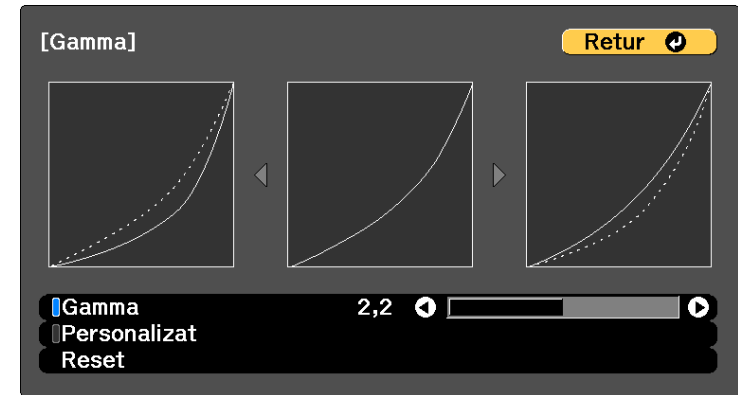
- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].



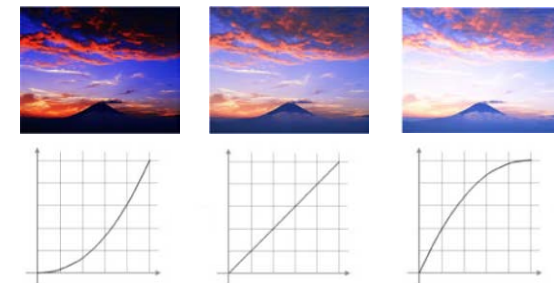
- 4** Selectați **Avansat** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.





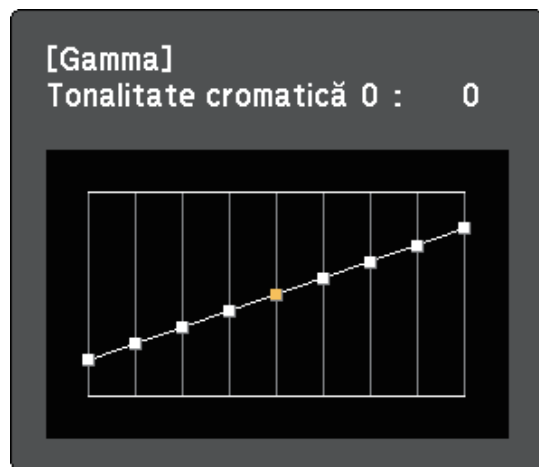
- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiectorului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchi sau mai mică, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 80 inchi sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)

7 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

8 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].



9 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].
- 6** Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].
Următoarele setări salvate în opțiunea presetată sunt aplicate imaginii.
 - **Reducere zgomot**
 - **Reducere zgomot MPEG**
 - **De-întrețesere**
 - **Super-resolution**
 - **Îmbunătățire detaliu**
- 7** Ajustați fiecare setare din meniul **Imagine** al proiectorului, după cum este necesar.
 - Pentru a reduce pâlpâirea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
 - Pentru a reduce pâlpâirea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
 - Pentru a converti semnale intercalate-în semnale progresive pentru anumite tipuri de imagini video, ajustați setarea **De-întrețesere**.
 - **Oprit**: pentru imagini video cu mișcare rapidă.
 - **Video**: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video.
 - **Film/Auto**: pentru filme, grafică pe computer și animații.



Setarea este afișată numai când semnalul curent este semnal întrețesut (1080i).

- Pentru a reduce estomparea apărută la proiectarea imaginii cu rezoluție scăzută, ajustați setarea **Super-resolution**.

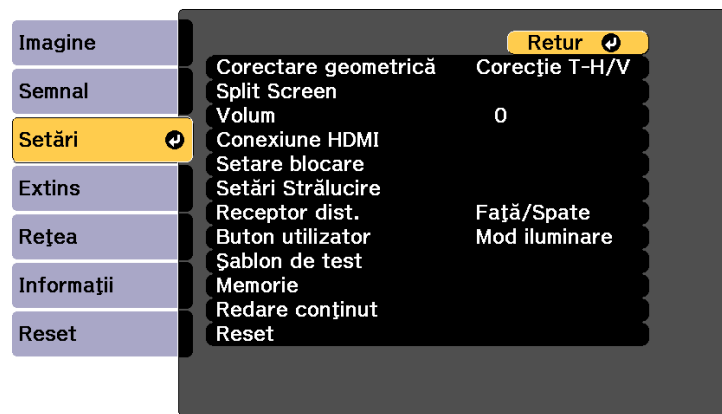


Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.

- 8** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

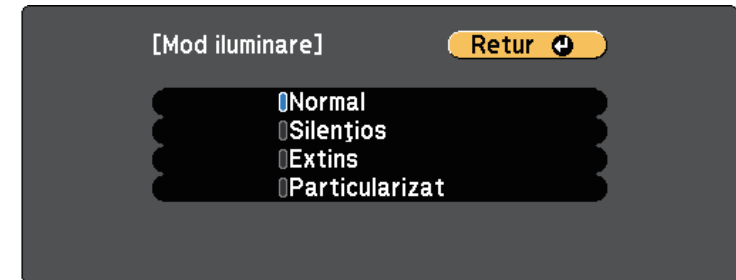
Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.
- 3** Selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Setări Strălucire** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați **Mod iluminare** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați una din următoarele opțiuni:



- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 30.000 de ore.
- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 70 și 100%.

- 7** Dacă ați selectat opțiunea **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** din ecranul Setări Strălucire și folosiți butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta nivelul de strălucire.

- 8** Pentru a menține un nivel constant al strălucirii, activați setarea **Mod constant**.



Dacă activați opțiunea **Mod constant**, nu veți putea modifica setările **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire**. Dacă dezactivați opțiunea **Mod constant**, setarea **Nivel de strălucire** se va modifica în funcție de starea sursei de lumină.

9 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Programați periodic evenimente de **Calibrare sursă lumină** în meniul **Resetare** al proiectorului în următoarele situații:

- Dacă folosiți proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore în Mod constant

În caz contrar, este posibil ca setarea **Mod constant** să nu funcționeze corespunzător.

Extins > Setări agendă



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Resetare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Durata de viață a sursei de lumină" [p.72](#)

Durata de viață a sursei de lumină

Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Mod constant** este activată sau dezactivată.

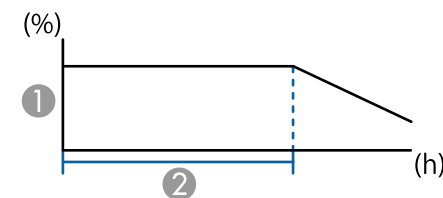


- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- Este posibil să fie necesar să înlocuiți componente interne înainte de scurgerea duratei de viață estimate a sursei de lumină.
- Dacă funcția **Mod constant** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Nivel de strălucire**.

Mod constant Oprit

Setarea Nivel de strălucire	Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate
100%	20.000 ore
90%	21.000 ore
80%	24.000 ore
70%	30.000 ore

Mod constant pornit



- 1 Nivel de strălucire
- 2 Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

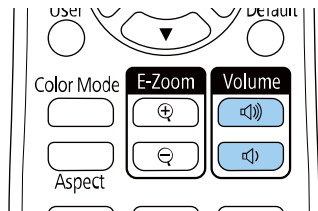
Setarea Nivel de strălucire	Ore
85%	6.000 ore
80%	10.000 ore
75%	14.000 ore
70%	19.000 ore

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiectorului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau a crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe telecomandă, după cum este afișat.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Setări** al proiectorului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

» **Linkuri corelate**

- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)

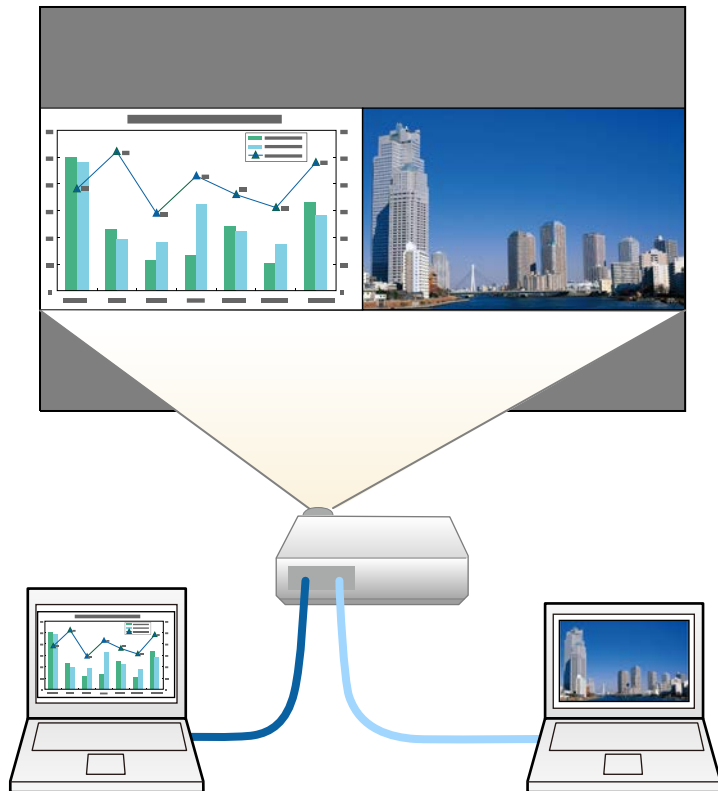
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

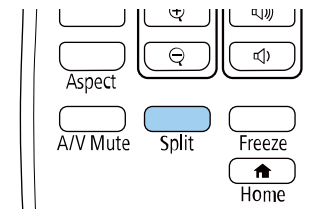
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.75](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.78](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.83](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.90](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.91](#)
- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.92](#)
- "salvarea imaginii siglei unui utilizator" [p.94](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.96](#)
- "Caracteristici proiecție multiplă" [p.97](#)
- "Utilizarea camerei externe" [p.107](#)
- "Calibrarea sursei de lumină" [p.108](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.109](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați caracteristica split screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiecteurului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.
- Nu puteți efectua proiecția cu split screen când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Setări** al proiecteurului.
- Nu puteți efectua setarea **Scalare** când efectuați proiecția cu split screen.

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



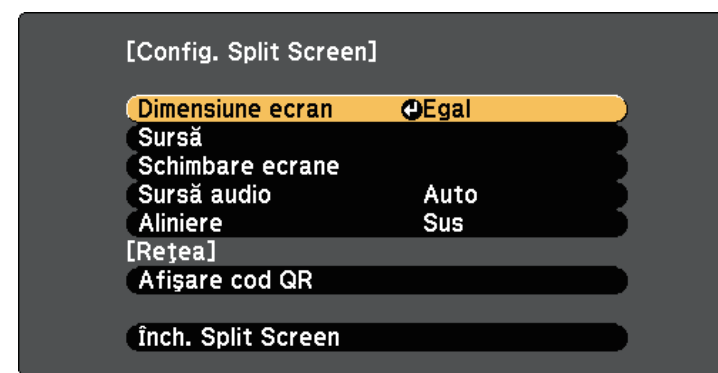
Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.



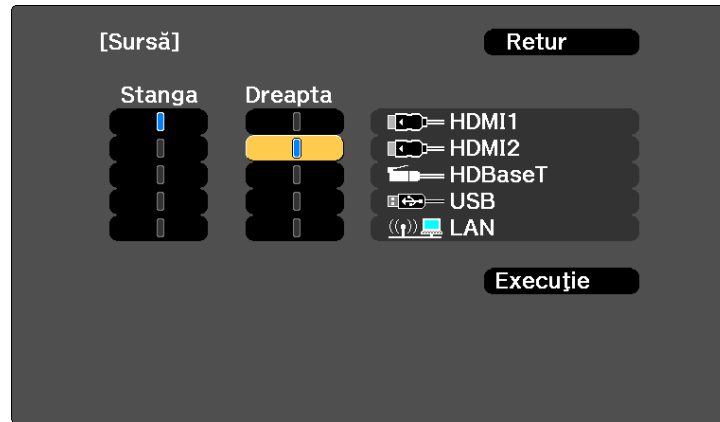
Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Setări** al proiecteurului.

2 Apăsați pe butonul [Menu].

Veți vedea acest ecran:



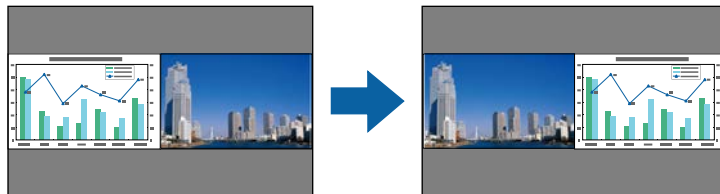
- 3** Pentru a selecta o sursă de intrare pentru cealaltă imagine, selectați setarea **Sursă**, apăsați pe [Enter], selectați sursa de intrare, selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].



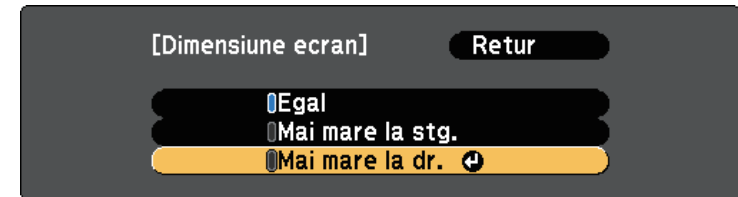
- Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.
- Atunci când utilizați funcția de ecran divizat, ecranul **Sursă** apare atunci când schimbați sursa de intrare de la telecomandă.

- 4** Pentru a comuta imaginile, selectați **Schimbare ecrane** și apăsați pe [Enter].

Imaginile proiectate în partea din stânga și din dreapta sunt interschimbate.



- 5** Pentru a mări una dintre imagini și a micșora cealaltă imagine, selectați **Dimensiune ecran**, apăsați pe [Enter], selectați o dimensiune și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



În funcție de semnalele video de intrare, este posibil ca imaginile să nu se afișeze cu aceeași dimensiune chiar dacă selectați **Egal**.

- 6** Pentru a selecta sursa audio, selectați **Sursă audio**, apăsați pe [Enter], selectați o opțiune de sursă audio și apăsați pe [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].



Selectați **Auto** pentru a reda semnalul audio corespunzător ecranului mai mare sau ecranului din stânga.

- 7** Pentru a alinia imaginile proiectate, selectați **Aliniere**, apăsați [Enter], selectați setarea și apăsați din nou [Enter]. Pentru a ieși din meniu, apăsați pe [Menu].

- 8** Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat" [p.77](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.77](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate pe un ecran divizat:

- HDMI1 și HDMI2
- USB și LAN

Semnalele de intrare cu rezoluție orizontală care depășește 1920 nu sunt acceptate.

Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiecteurului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă
- Contrast dinamic
- De-întrețesere
- Reducere zgomot
- Combinare margini
- Interval dinamic
- Gamma adaptiv scenă

Restricții pentru imagini

- Dacă efectuați ajustări, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Saturare culoare**, **Tentă** și **Claritate**, în meniul **Imagine** al proiecteurului, puteți să aplicați aceste ajustări numai asupra imaginii din partea stângă. Asupra imaginii din

partea dreaptă vor fi aplicate ajustările implicite. Modificările care afectează întreaga imagine proiectată, cum ar fi **Mod culoare** și **Temp. Culoare**, se aplică atât imaginii din stânga, cât și celei din dreapta.

- Chiar dacă efectuați ajustări pentru **Reducere zgomot** și **De-întrețesere** în meniul **Imagine** al proiecteurului, opțiunea **Reducere zgomot** este setată la 0 și opțiunea **De-întrețesere** este setată la **Oprit** pentru imaginea din partea dreaptă.

☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**

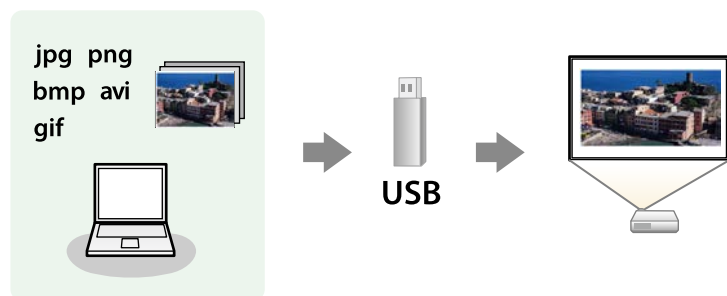
☛ **Imagine > Avansat > De-întrețesere**

- Chiar dacă setați opțiunea **Fundal Ecran** la **Logo** în meniul **Extins** al proiecteurului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» Linkuri corelate

- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.92](#)
- "Formatul de imagine" [p.63](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.65](#)
- "Setarea caracteristicilor proiecteurului - meniul Setări" [p.159](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.67](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.78](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.78](#)
- "Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free" [p.79](#)
- "Pornirea unei prezentări video cu PC Free" [p.80](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8.192 × 8.192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280 × 800 • animat • Întrețesut
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.920 × 1.200 • Întrețesut
Film	.avi	Acceptă doar AVI 1.0. Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • Salvat cu alt codec video decât Motion JPEG • Salvat cu alt codec audio decât PCM sau ADPCM • La o rezoluție mai mare de 1.280 × 720 • Mai mare de 2 GB

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.

- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute

► Linkuri corelate

- "Mărirea/micșorarea imaginilor (E-Zoom)" [p.92](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.91](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.90](#)

Pornirea unei prezentări de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1

Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2

Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pagina anterioară** și apăsați [Enter].

3

Procedați astfel:

- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)

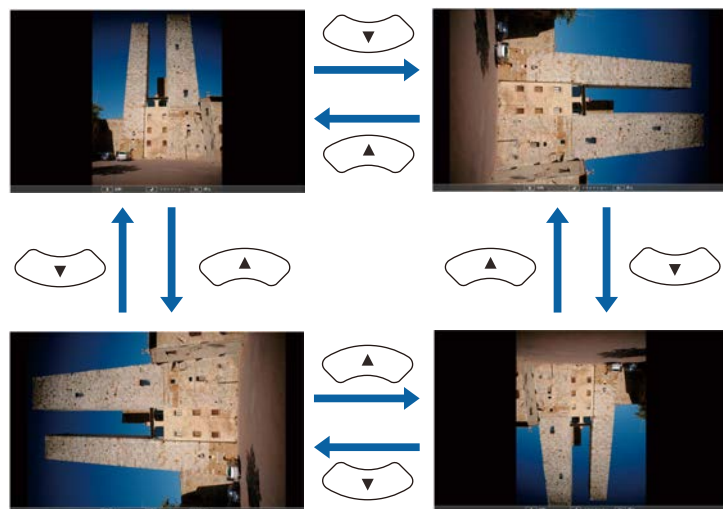
- Pentru a afișa o expunere de diapositive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.28](#)

Pornirea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.

Se afișează ecranul cu lista de fișiere PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa fișiere de filme de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.**, evidențiați în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pagina anterioară** și apăsați [Enter].

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.82](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.28](#)

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiuni** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



Setare	Opțiuni	Descriere
Timp modificare ecran	Nu	Nu se afișează automat fișierul următor
	Între 1 Secundă și 60 Secunde	Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent
Efect	Nu	Niciun efect
	Ștergere	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere
	Desființare	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare
	Aleatoriu	Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordine afișare	Ordine nume	Se afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordine date	Se afișează fișierele în ordinea datelor
Direcția de sortare	Ascendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul”
	Descendentă	Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul”
Redare continuă	Pornit	Se afișează continuu o expunere de diapozitive
	Oprit	Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



► Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate pentru liste de redare" [p.83](#)
- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.84](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.85](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.87](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.88](#)

Tipuri de fișiere acceptate pentru liste de redare

Proiectorul acceptă următoarele tipuri de fișiere pentru liste de redare.

Tip de fișier imagine (extensie)	Detalii
.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8192 × 8192
.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800
.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 • animat • Întreșut
.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1280 × 800 • Întreșut

Tip de fișier film (extensie)	Detalii
.avi (Motion JPEG)	Acceptă doar AVI 1.0. <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție: 1280 × 800 sau mai puțin • Rezoluție: 320 × 240 sau mai mare • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Rată de cadre: până la 30 cps • Codec audio: LPCM • Canal audio: până la 2 canale (canal 2) • Bit audio: 8 biți sau 16 biți • Viteza de eșantionare audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

*Versiunea de profil mare sau o versiune anterioară este acceptată.

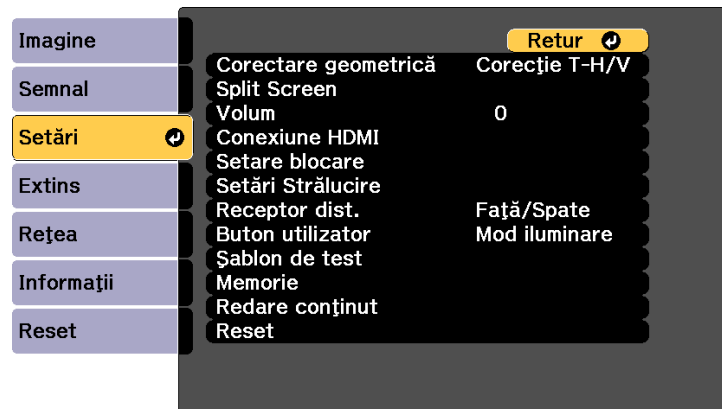


- Fișierele pe care Windows Media Player sau QuickTime nu le pot reda nu sunt acceptate.
- Dacă rezoluția fișierului este mai mare de 1280×800 , fișierul este redimensionat pentru a se potrivi rezoluției când este convertit.
- După convertire, dacă dimensiunea fișierului este mai mare de 2 GB, fișierul este împărțit în mai multe fișiere.
- Tipul de fișier wmv (WMV9) nu este acceptat.

Comutarea la modul Redare conținut

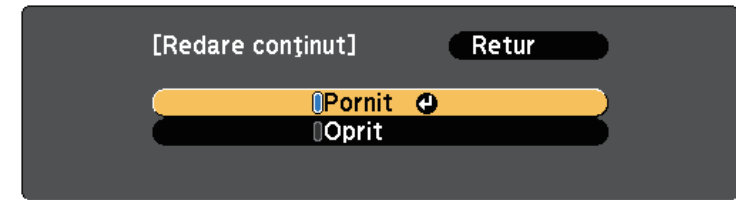
Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări**, apoi apăsați pe [Enter].



- 3 Selectați **Redare conținut** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter].



Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 5 Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.
- 6 Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă. Va fi afișat ecranul principal.
- 7 Asigurați-vă că proiectorul este în modul Redare conținut.



Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



1 Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

- Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.

Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

epson.sn

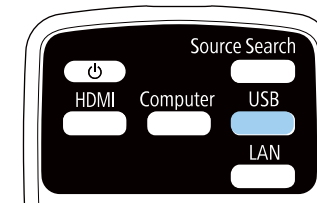
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.
- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.

2 În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului.

3 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.
- Pentru a selecta lista de redare ținută, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Setări** al proiectorului și folosiți butoanele cu săgeți.
☛ **Setări > Redare conținut > Vizualizator USB**

» Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.85](#)

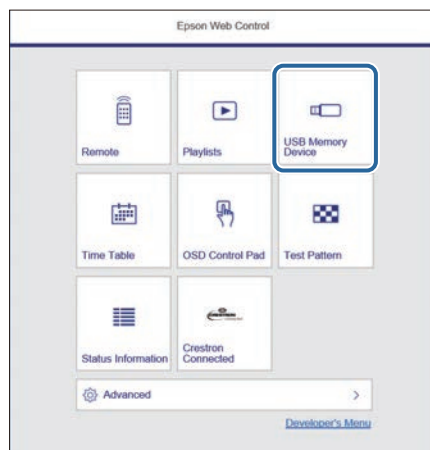
Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

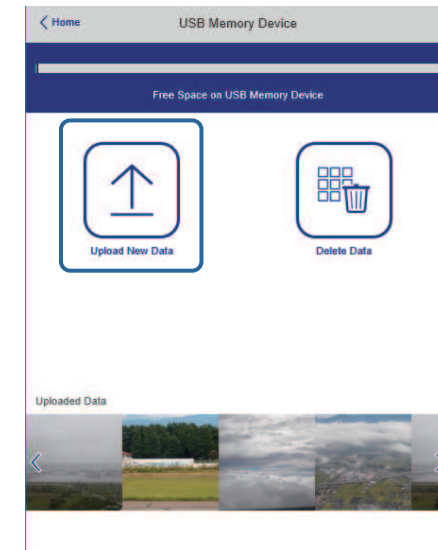
Atenție

Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1 Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3 Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 5 Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].
- 6 Selectați **Dispozitiv de memorie USB**.



- 7 Selectați **Încărcați date noi**.



- 8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



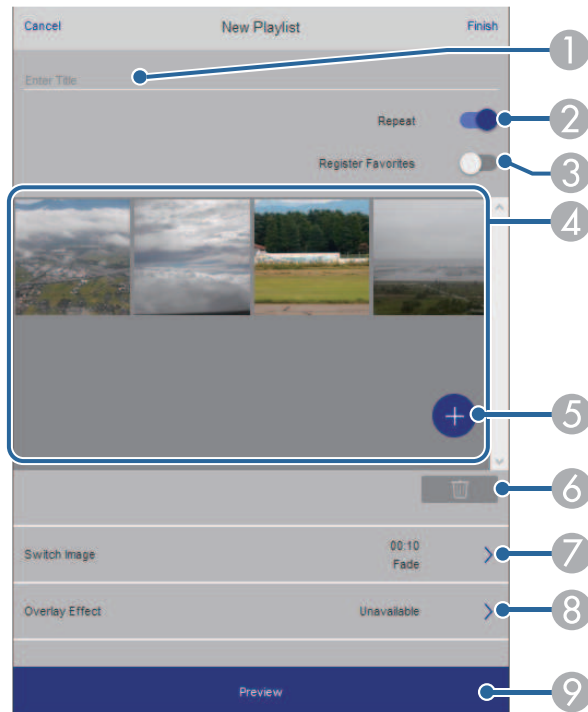
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

- 9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

10 Editați lista de redare.



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare la favorite.
Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare.
Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din lista de redare.

7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.

Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.

8 Deschide ecranul **Efecte**.

Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

9 Previzualizează lista de redare.

11 După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

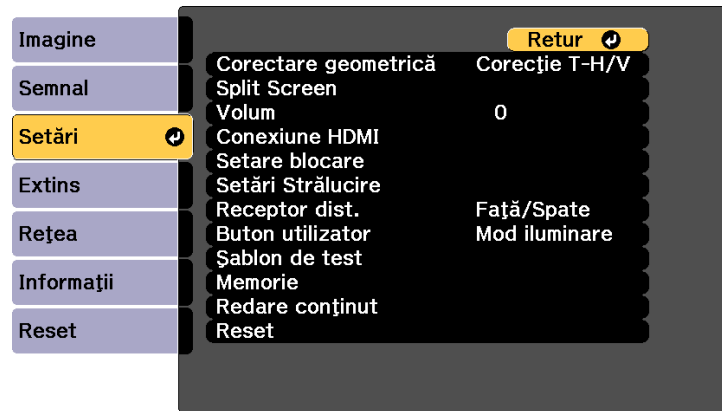
Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.

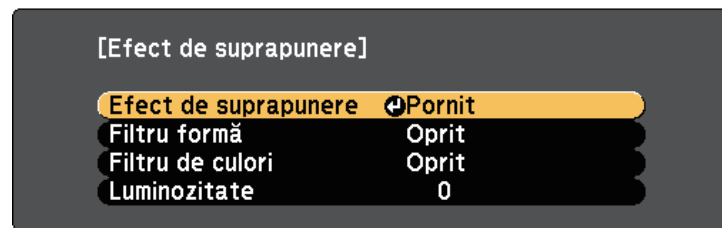


- Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.
☛ **Reset > Mod reîmprospătare**

- 1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **Redare conținut** > **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4 Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].
- 5 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:
 - **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.



Când utilizați o formă personalizată, nu puteți modifica setările **Dimensiune** și **Poziție**.

- 6 Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].
 - 7 Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:
 - **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
 - **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.
 - 8 Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.
 - 9 Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.
- » **Linkuri corelate**
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.181](#)

Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

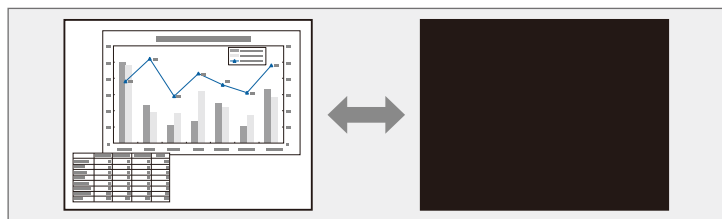
Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Modificarea setării **Golire** din meniul **Semnal**
- Tip ecran
- Modificarea setării **Fundal Ecran** din meniul **Extins**
- Modificarea setării **Ecran** din meniul **Extins**
- Modificarea setării **Dest. salvare jurnal** din meniul **Extins**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificarea Parolă Remote din meniul **Rețea**
- PC Free
- Cameră USB pentru documente
- Funcția de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului dvs. în timpul unei prezentări.

Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

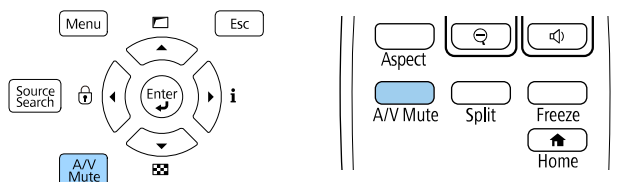


- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.
☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V**
- Dacă ați selectat **A/V Mute** pentru setarea **Eliberare A/V Mute** în meniul **Extins**, puteți totuși să controlați proiectorul cât timp opțiunea A/V Mute este activată.
☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Eliberare A/V Mute**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

- 1** Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

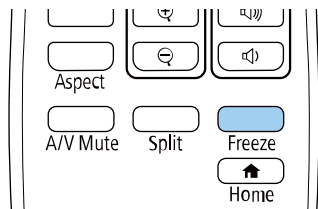


Sursa de lumină se oprește, iar imaginea proiectată și sunetul sunt întrerupte.

- 2** Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

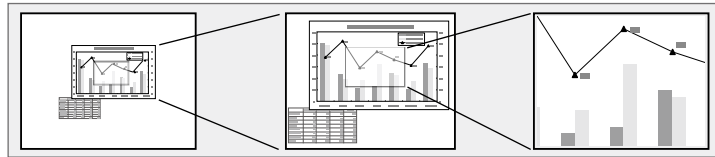
- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți mări sau micșora imaginea proiectată folosind butonul [E-Zoom] de pe telecomandă.

Dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate se păstrează chiar și după schimbarea sursei de intrare sau după oprirea proiectorului.

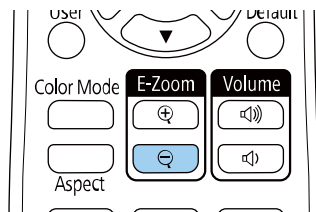


» Linkuri corelate

- "Micșorarea imaginilor" [p.92](#)
- "Mărirea imaginilor" [p.92](#)

Micșorarea imaginilor

- 1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] - de pe telecomandă.



Dimensiunea imaginii proiectate este redusă. Puteți micșora imaginea între 100% și 50% în pași progresivi.

- 2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea micșorată în timp ce se afișează raportul de zoom:
 - Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] - pentru a micșora imaginea proiectată.

- Pentru a deplasa imaginea micșorată în zona de proiecție, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a mări imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] +.

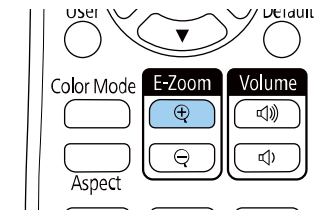


- De asemenea, puteți utiliza butoanele [E-Zoom] + și - ale camerei pentru documente de la care proiectați imaginea.

Când dispăre afișarea raportului de zoom, dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate vor fi salvate. Apăsați pe butoanele [E-Zoom] +/- pentru a efectua din nou ajustarea.

Mărirea imaginilor

- 1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Imaginea proiectată este mărită, cu focalizare pe centrul imaginii. Puteți mări imaginea de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

- 2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită/micșorată în timp ce se afișează raportul de zoom:
 - Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări imaginea.
 - Pentru a vă deplasa în imaginea mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
 - Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.



- De asemenea, puteți utiliza butoanele [E-Zoom] + și - ale camerei pentru documente de la care proiectați imaginea.

Când dispare afișarea raportului de zoom, dimensiunea și poziția imaginii mărite/micșorate vor fi salvate. Apăsați pe butoanele [E-Zoom] +/- pentru a efectua din nou ajustarea.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia.

De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare.

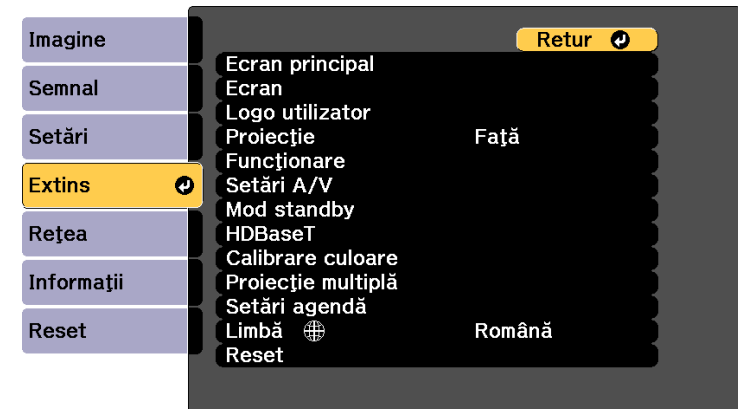
Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului. Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă setarea **Protej.logo utilizator** este stabilită la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**, setați la **Oprit** înainte de a salva logoul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- În modul **Redare conținut**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].



3 Selectați **Logo utilizator** > **Pornire setare** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum Corecție Trapez, Zoom, Aspect sau Scalare sunt anulate temporar atunci când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca siglă utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].

8 Selectați **Ecran** și apăsați pe [Enter].

- 9** Selectați **Pornit** ca setare pentru **Ecran pornire** dacă doriți să afișați ecranul Logo utilizator ori de câte ori porniți proiectorul.

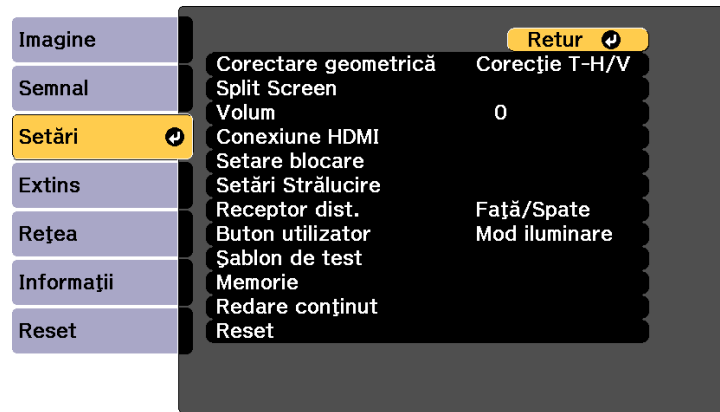
Pentru a împiedica orice persoană să modifice setările Logo utilizator fără a introduce mai întâi o parolă, stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă** și setați parola.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.110](#)

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].

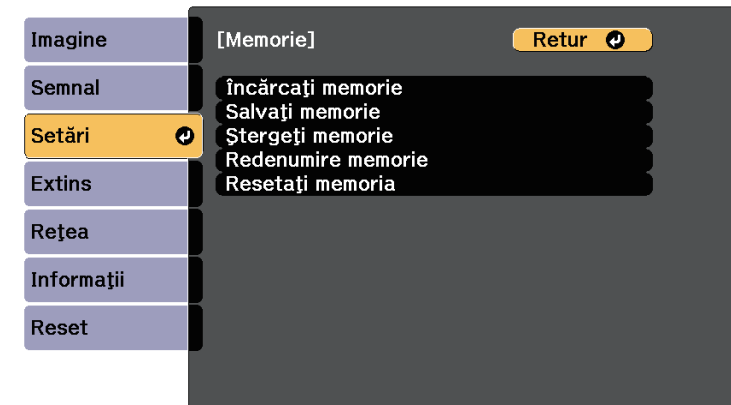


- 3 Selectați **Memorie** și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Memorie** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați una din următoarele opțiuni:
 - Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
 - **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine**
 - **Potrivre culori** din meniul **Extins**
 - Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Resetați memoria** vă permite să resetați numele și setările de memorie înregistrate.



- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Reset. toat. mem.** în meniul **Resetare** al proiectorului.

Puteți combina imaginile proiectate de la mai multe proiectoare pentru a crea o imagine luminoasă sau o imagine mare, fără îmbinări (Proiecție multiplă).

Numărul de proiectoare care pot fi utilizate depinde de funcție și metodă.

- Proiectarea unei imagini mari prin compunerea mai multor imagini
 - Utilizarea meniului proiectorului cu o cameră externă opțională: până la 2 proiectoare (combinare simplă)
 - Utilizarea software-ului Epson Projector Professional Tool și a unei camere externe opționale sau utilizând meniul proiectorului: până la 15 proiectoare (combinare)
- Proiectarea unei imagini luminoase prin suprapunerea imaginilor
 - Utilizarea software-ului Epson Projector Professional Tool cu camera externă opțională: până la 6 proiectoare (stivuire)
 - Utilizarea meniului proiectorului cu camera externă opțională: până la 2 proiectoare (stivuire simplă)

» Linkuri corelate

- "Condiții pentru funcția de corecție a camerei" [p.97](#)
- "Prezentare generală a procedurii" [p.97](#)
- "Pregătirea pentru proiecție multiplă" [p.98](#)
- "Compoziția imaginii" [p.99](#)
- "Reglare culoare" [p.106](#)
- "Utilizarea camerei externe" [p.107](#)

Condiții pentru funcția de corecție a camerei

Se recomandă să respectați următoarele condiții atunci când utilizați funcția de corecție a camerei.

- O cameră externă opțională este instalată pe fiecare projector.
- Așteptați 2 minute după ce porniți două proiectoare înainte de a începe procesul de stivuire simplă.
- Proiectați pe un ecran de difuzie alb mat, plat și uniform.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.

- Nimic nu trebuie să obstrucționeze camera externă opțională și imaginea proiectată.
- Raportul de iluminare pe suprafața ecranului atunci când proiectați un ecran complet alb și când proiectați un ecran complet negru este de 8:1 sau mai mult. (Când iluminarea ecranului este de 40 lux sau mai mică, se recomandă dimensiunea proiecției în următorul interval).
 - Până la 9,9 Klm: 50 până la 200 inci
 - 10 Klm până la 14,9 Klm: 60 până la 300 inch
 - 15 Klm până la 19,9 Klm: 70 până la 350 inch
 - 20 Klm până la 24,9 Klm: 80 până la 400 inch
 - 25 Klm până la 29,9 Klm: 90 până la 450 inch
 - 30 Klm sau mai mult: 100 până la 500 inch
- Rezoluția originală a tuturor proiectoarelor este aceeași. (cu excepția Potrivire ecran)
- Opțiunea **Proiecție** din meniul **Extins** al proiectorului este setată la **Față** sau **Față/Plafon** pentru toate proiectoarele.

Prezentare generală a procedurii

Se recomandă să utilizați următoarea procedură pentru Proiecție multiplă.

Pregătire

- Inițializarea proiectoarelor
- Atribuirea unui projector principal
- Calibrarea proiectoarelor
- Instalarea proiectoarelor
- Efectuarea de ajustări brute ale imaginii
- Conectarea proiectoarelor la o rețea

Compoziția imaginii

- Combinare
- Alăturare
- Stivuire

Reglare culoare

- Ajustați setările de Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.
- Ajustați tenta globală a culorilor din imagine.

Pregătirea pentru proiectie multiplă

Această secțiune explică cum să efectuați setările de bază înainte de a instala proiectorul și de a vă pregăti în avans pentru operații mai ușoare, ulterior.

» Linkuri corelate

- "Inițializarea proiectoarelor" [p.98](#)
- "Atribuirea unui proiector principal" [p.98](#)
- "Calibrarea proiectoarelor" [p.98](#)
- "Instalarea proiectoarelor" [p.99](#)
- "Efectuarea de ajustări brute ale imaginii" [p.99](#)
- "Conectarea proiectoarelor la o rețea" [p.99](#)

Inițializarea proiectoarelor

Trebuie să corectați diferențele de setări pentru fiecare proiector.

Efectuați următoarele operații pentru toate proiectoarele:

- Resetați toate setările proiectorului la valorile implicite.
☛ **Reset > Reset toate**
- Resetați toate valorile de ajustare din meniul **Uniformitate culori** la setările implicite.
☛ **Extins > Ecran > Uniformitate culori > Reset**
- Reglați setarea **Nivel de ajustare** la **Tot** în **Potrivire culori** și selectați **0** pentru **Roșu, Verde, și Albastru**.
☛ **Extins > Proiecție multiplă > Alăturare grup > Potrivire ecran > Potrivire culori**
- Setati opțiunea **Optimizare 4K** la **Oprit**.
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Optimizare 4K**
- Setati opțiunea **Mod inactivare** la **Oprit**.

☛ Extins > Funcționare > Mod inactivare

Atribuirea unui proiector principal

Selectați un proiector care va fi baza pentru ajustare.

Afișați șabloanele de test de la toate proiectoarele și selectați-l pe cel cu uniformitatea de culoare cea mai mare ca proiector principal



- Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:
Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., și Alb
- Când utilizați telecomanda, vă recomandăm să atribuiți același ID pentru proiectorul principal și telecomandă, pentru a limita ținta de control.

Calibrarea proiectoarelor

Efectuați următoarele operațiuni pentru toate proiectoarele, pentru a regla echilibrul de culoare și luminozitatea care s-au deteriorat în timp și pentru a minimiza diferența de tonuri de culoare dintre fiecare imagine proiectată:

- Efectuați calibrare sursă lumină.
☛ **Reset > Calibrare sursă lumină**
- Efectuați calibrarea culorii dacă instalați camera externă opțională.
☛ **Extins > Calibrare culoare**
- Dacă nu instalați camera externă opțională sau nu ați reușit să efectuați calibrarea culorilor, efectuați **Uniformitate culori**.
☛ **>Extins > Proiecție multiplă > Alăturare grup > Potrivire ecran > Uniformitate culori**
- Setati opțiunea **Mod culoare** la **Proiecție multiplă**.
☛ **Imagine > Mod culoare**



- Se recomandă să setați **Executare periodică** la **Oprit** în meniul **Calibrare sursă lumină**. Dacă setați la **Pornit**, ajustarea culorilor în proiectie multiplă poate fi modificată din cauza calibrării automate.
- De asemenea, puteți schimba **Mod culoare** al proiectorului folosind butonul [Color Mode] de pe telecomandă.

Instalarea proiectoarelor

Instalați toate proiectoarele într-o locație adecvată.

Când instalați proiectorul principal în centru, puteți calibra cu ușurință culorile, deoarece orice neuniformitate din centrul zonei proiectate este redusă.

Efectuarea de ajustări brute ale imaginii

Efectuați următoarele operații pentru toate proiectoarele, pentru a regla poziția și forma imaginilor dreptunghiulare proiectate.

Afișarea modelului de test face mai ușoară reglarea poziției și a formei proiectiei.

- Pentru poziția de proiectie, reglați locația, unghiul și deplasarea obiectivului.
- Pentru dimensiunea proiectiei, reglați locația și zoom-ul.
- Pentru focalizarea imaginii, reglați focalizarea.



- Imaginile proiectate sunt instabile imediat după pornirea proiectorului. Vă recomandăm să reglați proiectorul la cel puțin 20 de minute după ce începeți proiectarea.
- Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:
Scală de gri, Bare gri vert., Bare gri oriz., și Alb
- Când reglați înălțimea imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus.
Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.
- Nu este recomandat să efectuați corectarea geometriei din următoarele motive:
 - Calitatea imaginii poate fi redusă.
 - Dacă valoarea de corecție este prea mare, calibrarea imaginii poate fi dificilă.

Conectarea proiectoarelor la o rețea

Conectați toate proiectoarele la un hub de rețea utilizând cablurile LAN.

Când este stabilită o conexiune, verificați dacă tuturor proiectoarelor li s-a atribuit propria adresă IP.



În cazul în care combinați imagini de la mai multe proiectoare într-o rețea, puteți alocă un proiector „principal” și puteți ajusta automat toate imaginile pentru a se potrivi cu imaginea „principală”. Dacă proiectoarele nu sunt conectate la o rețea, puteți potrivi manual imaginile fiecărui proiector.

Compoziția imaginii

Puteți crea o imagine compozită strălucitoare și o imagine mare de la mai multe proiectoare.

Alegeți o metodă de ajustare pentru compunerea imaginilor, în funcție de mediul dvs.

- Dacă ați instalat camera externă opțională, puteți regla cu ușurință imaginea, utilizând meniul proiectorului.
- Dacă ați instalat o cameră externă opțională și este disponibil software-ul Epson Projector Professional Tool, puteți ajusta automat imaginea utilizând funcția Camera Assist a software-ului Epson Projector Professional Tool.
- Dacă nu ați instalat camera externă opțională sau software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți regla manual imaginea cu ajutorul meniului proiectorului.



Puteți descărca software-ul Epson Projector Professional Tool și manualul acestuia de pe următorul site web.

epson.sn

» Linkuri corelate

- "Combinare simplă utilizând meniul proiectorului și camera externă opțională" [p.100](#)
- "Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională" [p.100](#)

- "Combinare utilizând meniul proiecteurului (ajustarea manuală offline)" [p.101](#)
- "Stivuirea simplă cu meniul proiecteurului" [p.105](#)
- "Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională" [p.105](#)

Combinare simplă utilizând meniul proiecteurului și camera externă opțională

Puteți crea o imagine cu ecran lat orizontal proiectată de la două proiectoare, utilizând camera externă opțională.

Această funcție este disponibilă numai când este instalată camera externă opțională, iar proiectoarele sunt conectate cu un distribuitor.

- 1 Conectați două proiectoare utilizând un cablu LAN.
- 2 Asigurați-vă că setarea DHCP este pornită în meniul Rețea al proiecteurului, pentru două proiectoare.



Așteptați 1 minut după atribuirea automată a unei adrese IP.

- 3 Selectați **Extins > Proiecție multiplă > Combinare simplă** și apăsați pe [Enter]. Dacă este necesar, apăsați din nou pe [Enter].
- 4 Selectați **Config. locație** și specificați aspectul proiecteurului principal, **A1** sau **B1**.
- 5 Selectați aspectul imaginii din setarea **Aspect ecran complet** pentru imaginea lată fuzionată.

Consultați tabelul de mai jos pentru a pregăti și a introduce conținut video care se potrivește cu lățimea ecranului și înălțimea ecranului aspectului selectat.

Lățimea de combinare este setată automat pentru a se potrivi cu aspectul imaginii fuzionate.

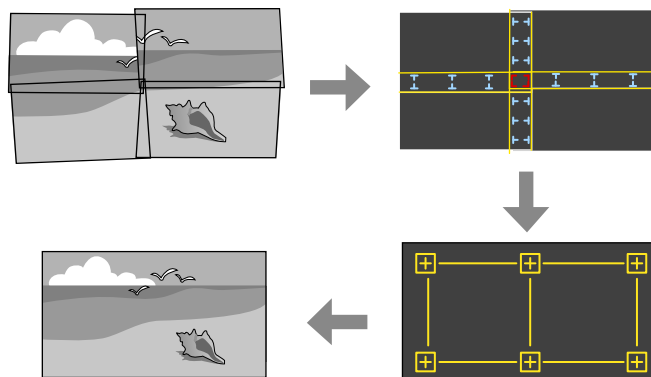
Aspect ecran complet	Lățimea ecranului după fuzionare (pixeli)	Înălțimea ecranului după fuzionare (pixeli)	Lățime de combinare (pixel)
21:9	2844	1200	996
16:6	3200	1200	640
3:1	3600	1200	240
32:10	3600	1125	240
32:9	3600	1012	240

- 6 Efectuați **Pornire ajustare aut..** Dacă poziția de proiecție nu poate fi ajustată complet utilizând discurile de deplasare a obiectivului, deplasați proiectoarele astfel încât modelul verde și tiparul magenta să se suprapună și să devină albe.
- 7 După terminarea ajustării automate, efectuați **Formă corectă** urmând instrucțiunile de pe ecran.
- 8 Efectuați **Potrivire ecran** pentru a ajusta strălucirea și tenta imaginilor.

Combinare utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională

Puteți proiecta o imagine mare de la maxim 15 proiectoare utilizând camera externă opțională și software-ul Epson Projector Professional Tool.

Consultați *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* pentru detalii.



- 1** Porniți software-ul Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creați un grup de proiectoare în fila **Layout/Monitoring**.
- 3** Specificați poziția fiecărui proiector folosind **Tiling and Stacking Settings** din ecranul **Edit Group**.
- 4** Porniți expertul **Geometry Correction Assist - Tiling Function**.

După încheierea expertului, efectuați următoarele operații, după cum este necesar:

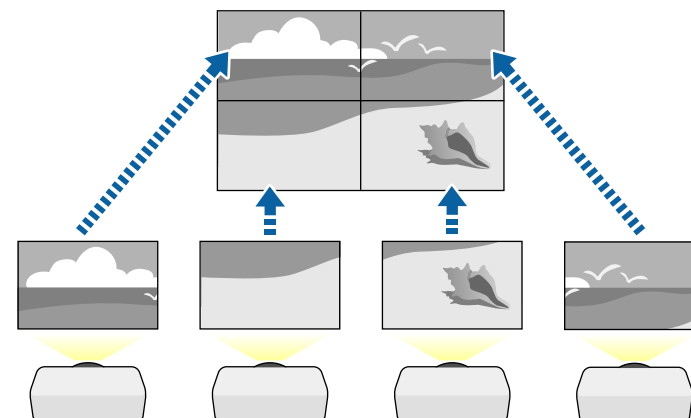
- **Potrivire ecran** pentru a corecta nuanța și strălucirea fiecărei imagini proiectate.
- **Corectare punct** pentru a regla golurile din pozițiile imaginii proiectate.
- **Scalare** pentru a decupa și/sau a porționa imaginea.



- Timpul necesar pentru configurarea stivuirii variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Durează până la aproximativ 8 minute.
- Timpul necesar pentru potrivirea ecranului variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Durează până la aproximativ 18 minute.

Combinare utilizând meniul proiectorului (ajustarea manuală offline)

Dacă nu ați instalat camera externă opțională sau software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți proiecta o imagine mare, de la maxim 15 proiectoare, cu ajutorul meniului proiectorului. Această secțiune explică modul de reglare a imaginii tuturor proiectoarelor, manual.



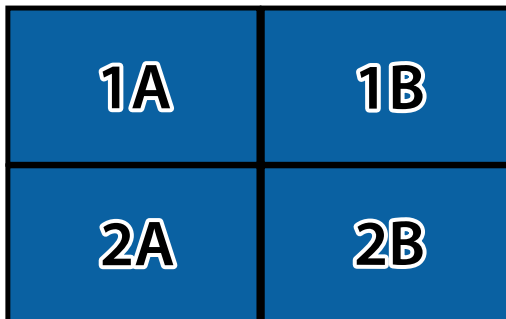
- 1** Selectați opțiunea **ID Proiector** și acordați fiecărui proiector un ID unic pentru a controla mai multe proiectoare de la o telecomandă.
- 2** Setati ID-ul telecomenzii pentru a corespunde cu ID-ul proiectorului, pentru a opera doar un anumit proiector. Apăsați pe butonul [ID] de pe telecomandă și apăsați butonul numeric corespunzător cu ID-ul proiectorului, în decurs de 5 secunde. (Introduceți un număr dintr-o cifră sau din două cifre).

3 Selectați setarea **Proiecție multiplă** din meniul **Extins** al proiecteurului.

4 Selectați setarea **Alăturare grup** de pe proiectorul principal și apăsați [Enter].

5 Selectați setarea **Alăturare** pentru a ajusta aranjarea imaginilor, pentru a crea o singură imagine mare.

- Selectați **Aspect**, apoi selectați numărul de rânduri și coloane pe care le configurați ca setări pentru **Rând** și **Coloană**.
- După ce ați făcut setările de **Aspect**, selectați **Config. locație**. Selectați poziția fiecărei imagini proiectate după cum urmează: **Ordine rânduri** pentru a dispune ecranele de sus în jos în ordine secvențială, începând cu 1 în partea de sus, **Ordine coloane** pentru a dispune ecranele de la stânga la dreapta începând cu A pe stânga.



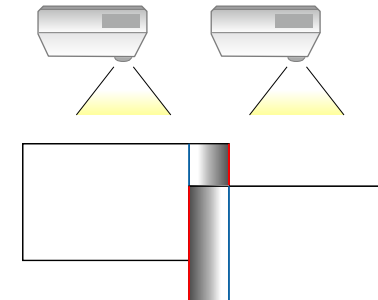
- Selectați setările pentru **Aspect** și **Config. locație** pentru fiecare proiector pe care îl configurați.

6 Selectați semnalul de intrare pentru a afișa imaginea.

7 Selectați **Combinare margini** pentru a ajusta marginile imaginilor.

- Setati setarea **Combinare margini** la **Combinare/Nivel de negru** și activați mai întâi setările **Ghid linie** și **Ghid model**.
- Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și setați setarea **Combinare** la **Pornit**.

- Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinării.
- Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbrită de pe proiectoare.

Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare proiector pentru a verifica setările finale.

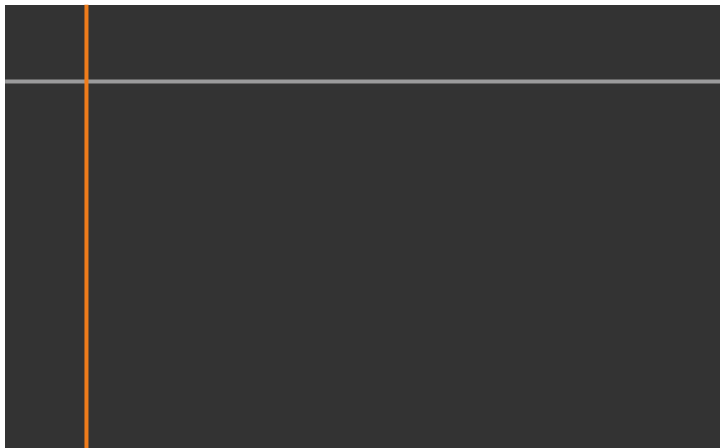
8 Selectați setările **Nivel de negru** pentru a face diferența mai puțin vizibilă pentru zonele care se suprapun.

- Selectați mai întâi **Ajustarea culorilor**.

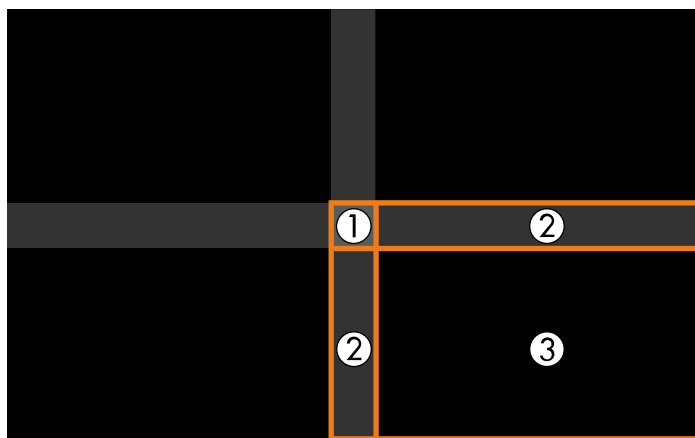
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

Zona selectată este afișată în portocaliu. Ajustați tonul de negru.



- Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



- Repetăți acești pași, după caz, pentru a ajusta suprafețele rămase.

- Când ați terminat, apăsați pe butonul [Esc].

9 Dacă există zone în care culoarea nu se potrivește, selectați **Suprafață corecție**.

- Selectați mai întâi **Start ajustări**.

Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor. Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

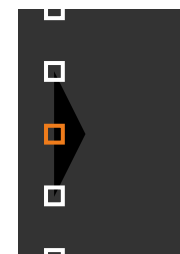
- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de delimitare pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați [Enter].

Linia selectată este afișată în portocaliu.



- Utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla poziția liniei, apoi apăsați [Enter]. Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați, iar apoi apăsați pe [Enter].

Punctul selectat este afișat în portocaliu. Puteți deplasa punctul folosind butoanele cu săgeți.





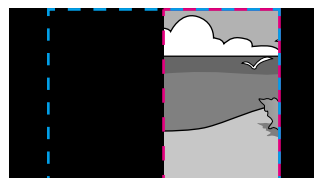
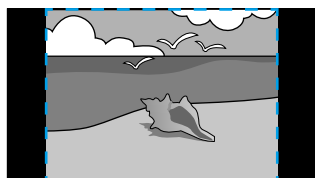
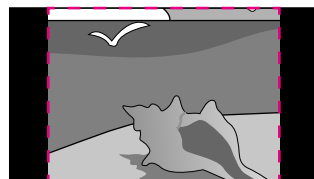
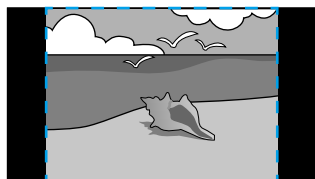
- Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.
- Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii anteriori.
- Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul.

10 Dacă proiectoarele nu sunt conectate la o rețea sau doriți să ajustați manual după efectuarea ajustărilor automate, selectați **Potrivire culori** pentru a regla manual luminozitatea și nuanța imaginilor.

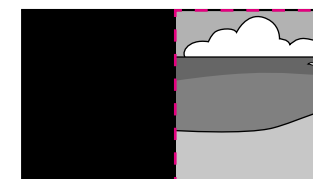
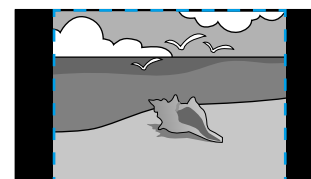
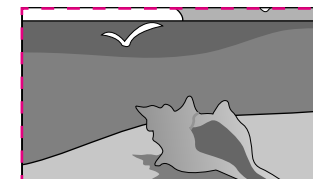
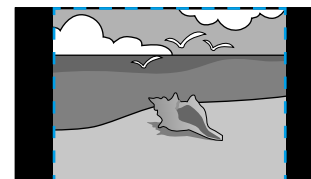
- Selectați o valoare pentru setarea **Nivel de ajustare** și ajustați tonul de culoare pentru **Roșu**, **Verde** sau **Albastru**, apoi reglați setarea **Strălucire**.
- Repetați acești pași după cum este necesar pentru a regla fiecare nivel.

11 Selectați opțiunea **Scalare** pentru a selecta secțiuni ale imaginilor.

- Setati mai întâi opțiunea **Scalare** la **Auto** sau **Manual**.
- Selectați opțiunea **Mod scalare** și selectați una dintre următoarele opțiuni:
 - **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



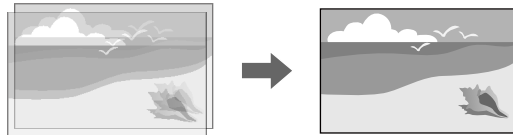
- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



- Selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:
 - - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
 - **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.
 - **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.
- Selectați setarea **Ajustare detaliu** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a regla coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini când se afișează pe ecran.
- Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

Stivuirea simplă cu meniul proiecteurului

Dacă software-ul Epson Projector Professional Tool nu este disponibil, puteți crea o imagine luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la până la 2 proiectoare, utilizând meniul proiecteurului.



Această funcție este disponibilă numai când este instalată camera externă opțională.

- 1** Conectați două proiectoare utilizând un cablu LAN.
- 2** Asigurați-vă că setarea **DHCP** este pornită în meniul **Rețea** al proiecteurului, pentru două proiectoare.



Așteptați 1 minut după atribuirea automată a unei adrese IP.

- 3** Selectați **Extins > Proiecție multiplă > Stivuire simplă > Corectare punct** și reglați poziția imaginii, forma și focalizarea pe unul dintre proiectoare (acest proiector devine proiectorul principal), utilizând meniul **Quick Corner**.
- 4** Selectați **Pornire ajustare aut.** și urmați instrucțiunile de pe ecran.

După încheierea ajustării automate, dacă există lacune în pixelii imaginilor proiectate, reglați manual setarea **Corectare punct**.

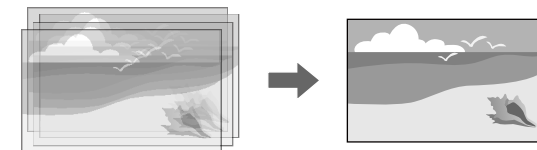


- Timpul necesar pentru stivuirea simplă variază în funcție de aspectul proiecteurului. Poate dura până la aproximativ 4 minute.
- Dacă nu ați instalat camera externă opțională, reglați manual următoarele setări:
 - Focalizare
 - Zoom
 - Deplasare obiectiv
 - Corectare geometrică

Stivuire folosind software-ul Epson Projector Professional Tool și camera opțională

Puteți crea o imagine luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la până la 15 proiectoare, utilizând camera externă opțională și software-ul Epson Projector Professional Tool.

Consultați *Epson Projector Professional Tool Operation Guide* pentru detalii.



- 1** Porniți software-ul Epson Projector Professional Tool.
- 2** Creați un grup de proiectoare în fila **Layout/Monitoring**.
- 3** Specificați poziția fiecărui proiector folosind **Tiling and Stacking Settings** din ecranul **Edit Group**.
- 4** Porniți **Geometry Correction Assist - Stacking Function**.

După încheierea expertului, dacă există lacune în pixelii imaginilor proiectate, reglați manual setarea **Corectare punct**.



Timpul necesar pentru configurarea automată a stivuirii variază în funcție de aspectul și numărul de proiectoare. Poate dura până la aproximativ 9 minute.

Reglare culoare

Afișați modelele de testare de la toate proiectoarele pentru a verifica fiecare ton de culoare.

Dacă trebuie să reglați tonul culorii, efectuați următoarele operații:

- Ajustați setările de Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

☛ **Imagine > Avansat > RGBCMY**

- Ajustați tenta globală a culorilor din imagine.

☛ **Imagine > Balanță de alb**



Se recomandă afișarea următoarelor șabloane de test:

Bare gri vert., Bare gri oriz. și Alb

Când instalați camera externă opțională la proiector, puteți utiliza următoarele funcții pentru a vă ajuta să reglați imaginea.

- Reglați automat imaginea utilizând software-ul Epson Projector Professional Tool (funcția Camera Assist).
- Creați o imagine proiectată luminoasă prin suprapunerea imaginilor de la două proiectoare (Stivuire simplă).
- Verificați imaginea pe care ați capturat-o folosind camera externă opțională în Epson Web Control (Acces cameră la dist.).
- Corectați diferențele de nuanță și luminozitate dintre proiectoare, pentru a optimiza calitatea afișajului imaginii combinate (Potrivire ecran).
- Reglați tonul de culoare al întregului ecran atunci când acesta a scăzut în timp (Calibrare culoare).

Deoarece camera externă este instalată pe proiector sau pe obiectiv, un trepied și un spațiu de instalare nu sunt necesare. De asemenea, nu este nevoie să reglați focalizarea, unghiul și expunerea.

Consultați manualul camerei externe pentru metoda de instalare.



- Puteți descărca software-ul și manualul Epson Projector Professional Tool de pe următorul site web.
epson.sn

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o cameră opțională" [p.107](#)

Conectarea la o cameră opțională

Puteți conecta o cameră externă opțională ELPEC01 la proiector pentru a ajusta imaginile proiectate de la mai multe proiectoare.

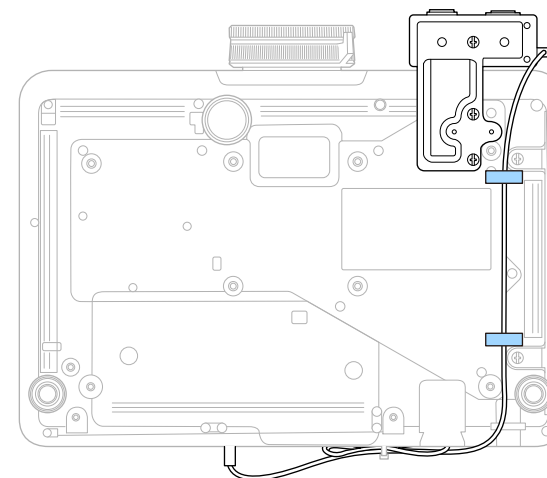
După atașarea camerei externe ELPEC01 la proiector, consultând Ghidul utilizatorului ELPEC01, fixați cablul USB care vine cu ELPEC01 la proiector, așa cum se arată.

Înainte de a începe, asigurați-vă că aveți următoarele elemente:

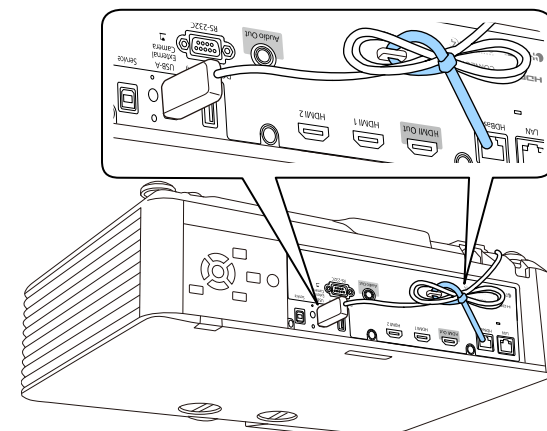
- Bandă de fixare a cablurilor × 2

- Legătură de cabluri disponibilă în comerț × 1

- 1 După instalarea camerei externe, fixați cablul USB în partea de jos a proiectorului folosind banda de fixare.



- 2 După conectarea capătului cablului USB la proiector, conectați cablul prin suportul de cablu al proiectorului, apoi pliați cablul USB și fixați-l cu legătura de cabluri.



Calibrarea sursei de lumină corectează automat diferența dintre balansul de alb și nivelul de strălucire al sursei de lumină. Calibrarea sursei de lumină ar trebui efectuată la fiecare 100 de ore de utilizare a proiectorului. De asemenea, puteți programa calibrarea automată sau puteți porni manual calibrarea sursei de lumină, folosind meniurile.

Calibrarea automată a sursei de lumină poate să nu înceapă în următoarele condiții:

- La 20 de minute după pornirea proiectorului.
- La oprirea directă.
- După ce ați utilizat proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 24 de ore.
- Când luminozitatea proiectorului este estompată automat din cauza temperaturilor ridicate.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Resetare** și apăsați pe [Enter].



2 Selectați **Calibrare sursă lumină** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați una dintre următoarele:

- Pentru a executa calibrarea sursei de lumină, selectați **Executare acum**.

- Pentru a executa automat calibrarea sursei de lumină la fiecare 100 de ore de utilizare a proiectorului, selectați **Executare periodică**.
- Pentru a programa calibrarea automată, selectați **Setări agendă**.
- Pentru a verifica ultima dată când proiectorul a efectuat o calibrare, consultați **Ultima executare**.



Dacă utilizați proiectorul în mod continuu mai mult de 24 de ore sau utilizați oprirea directă în mod regulat, selectați **Setări agendă** pentru a programa periodic calibrarea sursei de lumină.

4 Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.148](#)

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.109](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.111](#)
- "Blocarea butoanelor telecomenzii" [p.112](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.112](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protej.logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe afișarea ecranului personalizat la pornirea proiectorului sau când nu există semnal de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- **Protecție rețea** împiedică orice persoană să schimbe setările pentru parametrul **Rețea** al proiectorului.
- **Protecție programare** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiectorului.
- **Parola pentru Acces cameră la dist.** împiedică pe oricine să modifice funcția **Acces cameră la dist.** a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.109](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.110](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.111](#)

Setarea unei parole

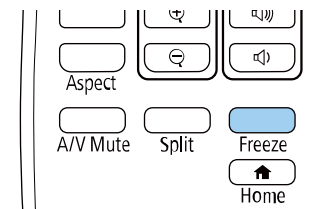
Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Parola implicită este setată la valoarea „0000”. Schimbați această parolă cu parola dorită.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

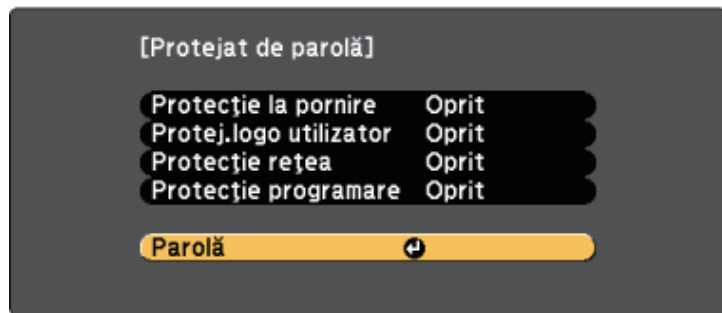


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



Dacă funcția Protejat de parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setări Protejat de parolă.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



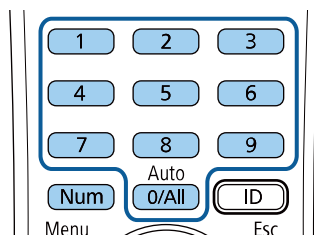
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

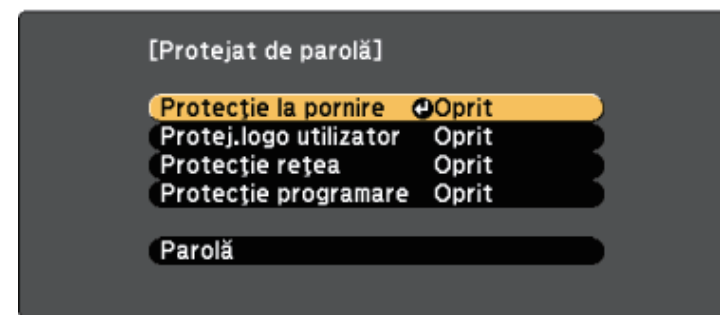
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de cinci secunde, până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiectorului, selectați **Pornit** ca setare pentru **Protecție la pornire**.
- Pentru a preveni modificarea ecranului Logo utilizator sau a setărilor de afișare corelate, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protej.logo utilizator**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de rețea, selectați **Pornit** ca setare pentru opțiunea **Protecție rețea**.
- Pentru a preveni modificarea setărilor de programare ale proiectorului, selectați **Pornit** drept setare pentru opțiunea **Protecție programare**.

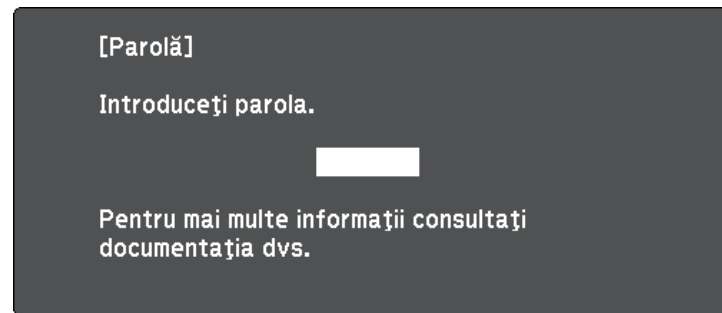
Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



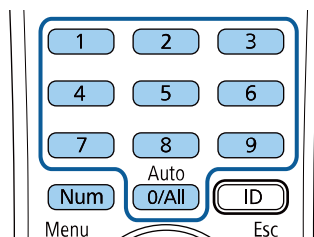
Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.



- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

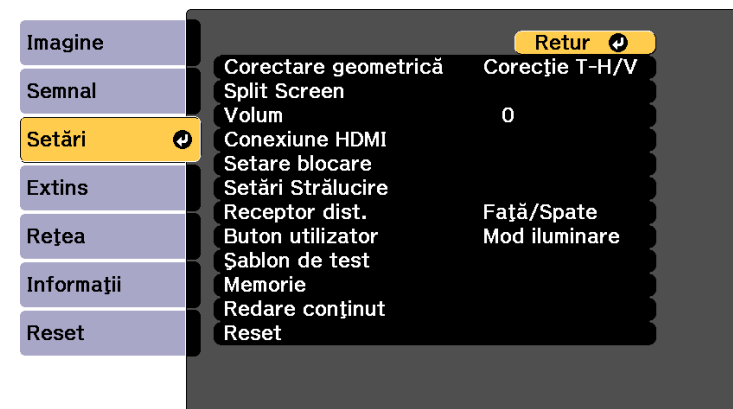
Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

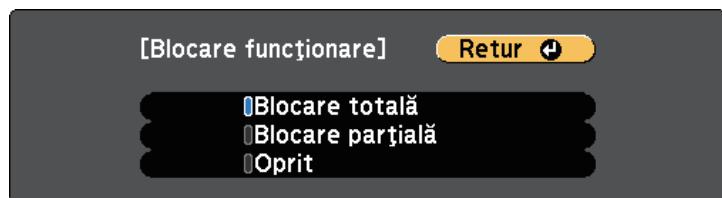
Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Blocare parțială**.



Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 3 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.112](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Selectați **Oprit** ca setare pentru opțiunea **Blocare funcționare** în meniul **Setări** al proiectorului.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

» Linkuri corelate

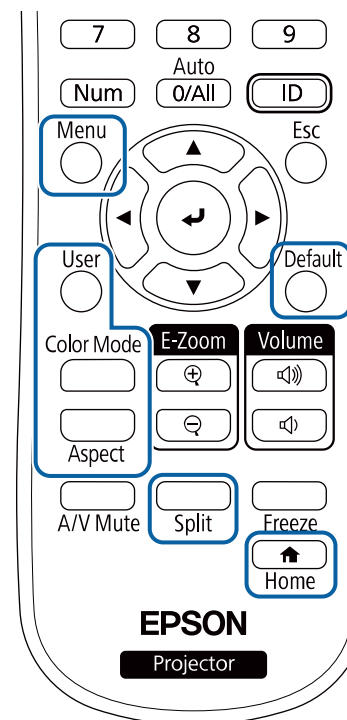
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)

Blocarea butoanelor telecomenzii

Puteți să blocați unele dintre butoanele telecomenzii.

Pentru a bloca butoanele telecomenzii afișate aici, apăsați lung pe butonul [Home] de pe telecomandă timp de 5 secunde.

Pentru a debloca butoanele, țineți apăsat din nou pe butonul [Home] timp de aproximativ 5 secunde.



Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

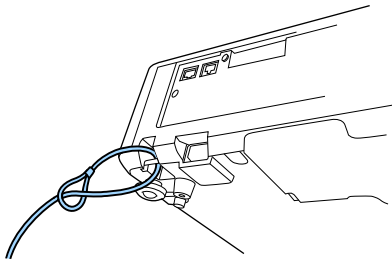
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.115](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.118](#)
- "HTTP securizat" [p.126](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

» Linkuri corelate

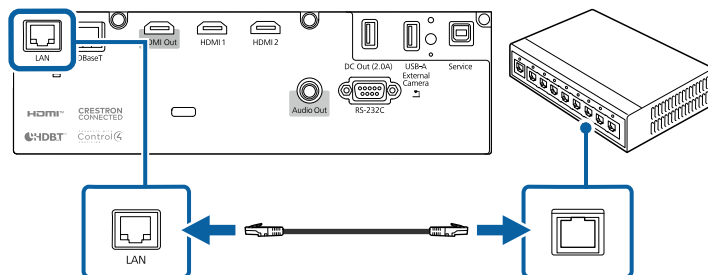
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.115](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.115](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

1 Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

2 Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



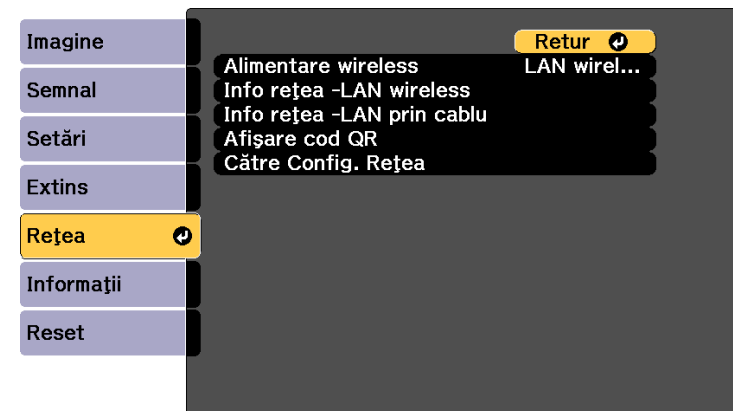
Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



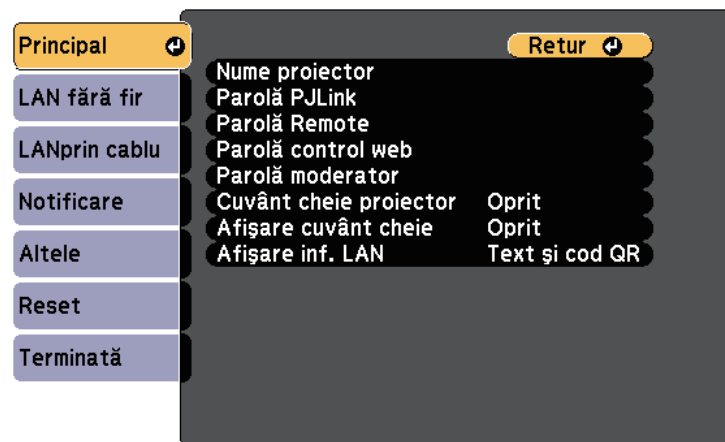
Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

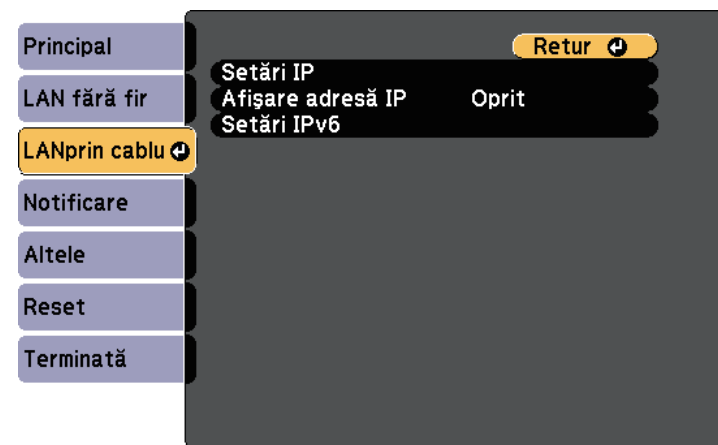
- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele utilizatorului este **EPSONREMOTE**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele utilizatorului este **EPSONWEB**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)

- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta. De asemenea, puteți introduce numere prin apăsarea butoanelor numerice în timp ce țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă.

- 5** Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].



- 6** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
 - Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.




Pentru a evidenția numerele dorite de pe tastatura afișată, apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă. Pentru a selecta un număr evidențiat, apăsați pe [Enter].

- 7** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 8** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 9** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.

[LAN]

Nume proiector :
SSID :
Adresă IP  :
Adresă IP ((P)) :
Cuvânt cheie :

Event ID :

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

- Pentru aceasta, trebuie să instalați modulul LAN fără fir 802.11a/b/g/n Epson și apoi să configurați proiectorul și calculatorul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.

După ce instalați modulul LAN fără fir și configurați proiectorul, instalați software-ul de rețea de pe discul CD-ROM Epson Projector Software (dacă este disponibil) sau descărcați software-ul. Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir:

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

» Linkuri corelate

- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.118](#)
- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.119](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.121](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.122](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir" [p.122](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.124](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.125](#)

Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza proiectorul într-o rețea fără fir, instalați modulul LAN fără fir 802.11a/b/g/n Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

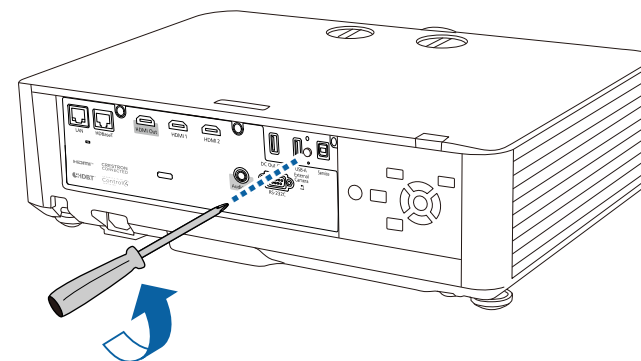
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

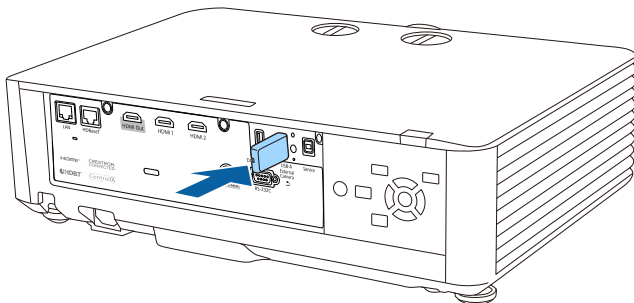


Indicatorul de pe modulul LAN fără fir nu funcționează. Verificați indicatorul LAN fără fir de pe proiector pentru a verifica starea rețelei LAN fără fir,

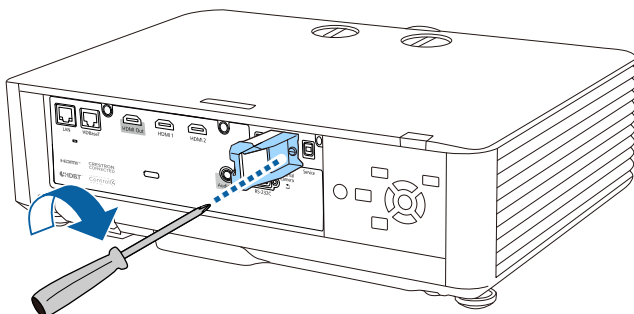
- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 3 Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A.



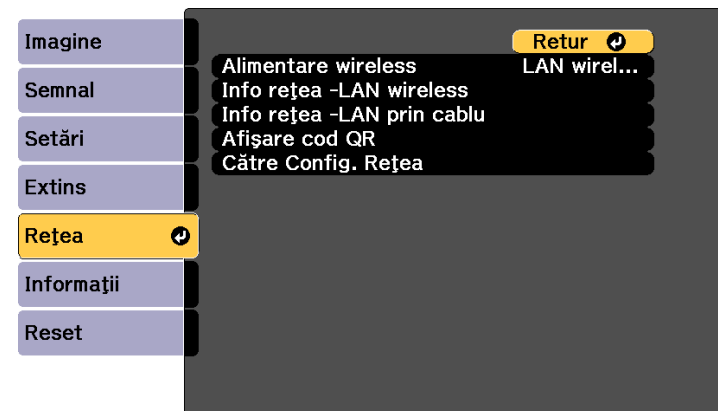
- 4 Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l în poziție cu șurubul.



Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

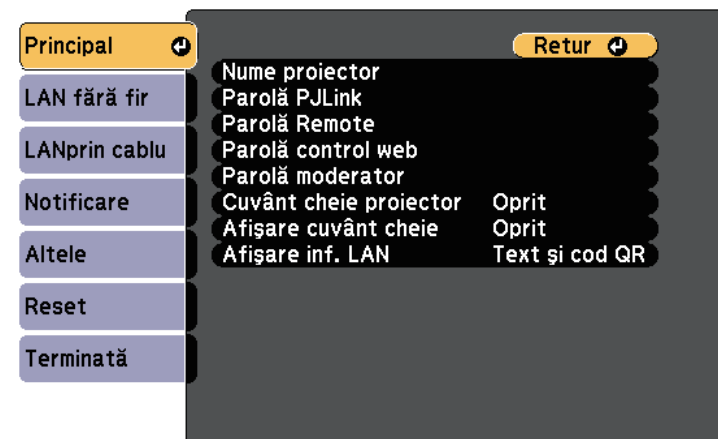
- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].



- 2 Selectați **LAN wireless pornit** ca setare pentru opțiunea **Alimentare wireless**.

- 3 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4 Selectați meniul **Principal** și apăsați pe [Enter].



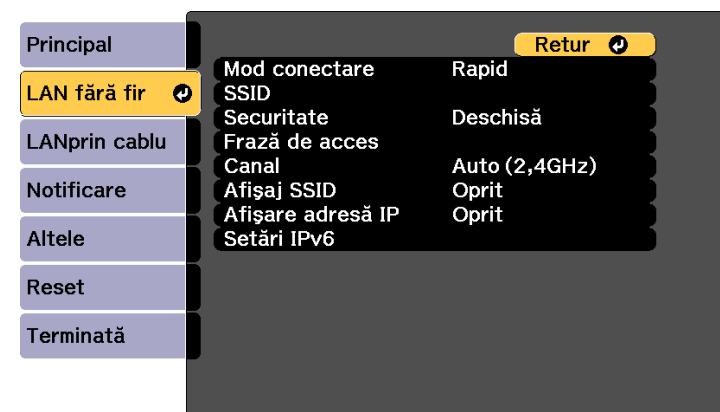
5 Selectați opțiunile principale după cum este necesar.

- **Nume proiector** – vă permite să introduceți un nume de până la 16 caractere pentru identificarea proiectorului în rețea.
- **Parolă PJLink** – vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
- Opțiunea **Parolă Remote** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului cu ajutorul controlului de bază. (Numele utilizatorului este **EPSONREMOTE**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Opțiunea **Parolă control web** vă permite să introduceți o parolă de până la 32 de caractere alfanumerice pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele utilizatorului este **EPSONWEB**; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Cuvânt cheie proiector** – vă permite să activați o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
- Opțiunea **Afișare cuvânt cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.



Utilizați tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția caracterele și apăsați pe [Enter] pentru a le selecta. De asemenea, puteți introduce numere prin apăsarea butoanelor numerice în timp ce țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă.

6 Selectați meniul **LAN fără fir** și apăsați pe [Enter].



7 Selectați setarea **Mod conectare**.

- **Rapid** vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir.
- **Avansat** vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.



Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir în modul standby, selectați pentru **Mod conectare** opțiunea **Avansat**.

8 Dacă ați selectat modul de conectare **Avansat**, selectați **Căutare punct de acces** pentru a selecta punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 9** În cazul modului de conectare **Avansat**, alocați setările IP pentru rețeaua dvs. după cum este necesar.
 - Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiecteurului.
 - Dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6, selectați **Setări IPv6** pentru a configura setarea **IPv6** la **Pornit** și apoi configurați setările **Configurare automată** și **Utilizare adresă temp.** după necesități.
- 10** Pentru a nu permite afișarea SSID-ului sau a adresei IP în ecranul de standby LAN și în ecranul principal, setați opțiunea **Afișaj SSID** sau **Afișare adresă IP** la **Oprit**.
- 11** După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 12** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de standby LAN.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea în modul Avansat, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir. Configurați una dintre următoarele opțiuni de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA2-PSK *
- Securitate WPA3-PSK **
- Securitate WPA2/WPA3-PSK **
- Securitate WPA3-EAP **
- Securitate WPA2/WPA3-EAP **

* Disponibilă numai pentru modul de conectare Rapid.

** Disponibilă numai pentru modul de conectare Avansat.

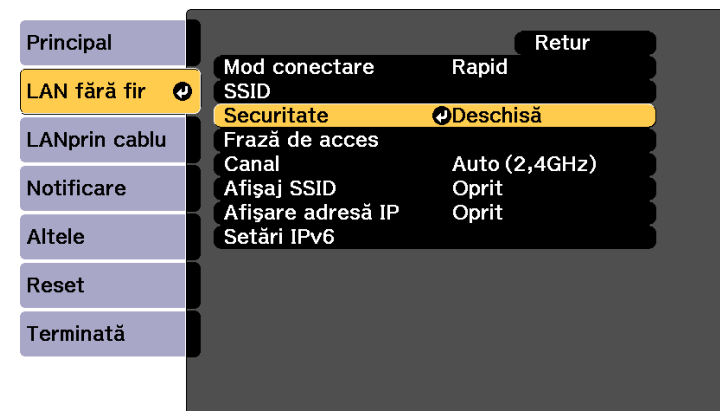


Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați setarea **Securitate** și apăsați pe [Enter].

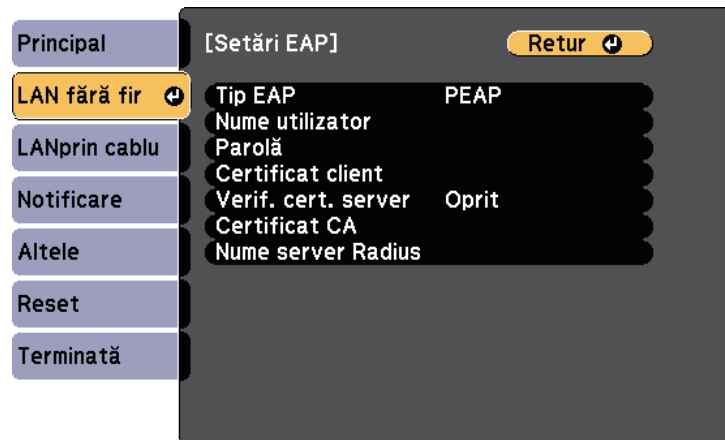


- 5** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

- 6** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA2-PSK, WPA3-PSK sau WPA2/WPA3-PSK:** Selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- **WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP:** Selectați **Setări EAP** și apăsați [Enter].

- 7** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.



- 8** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP

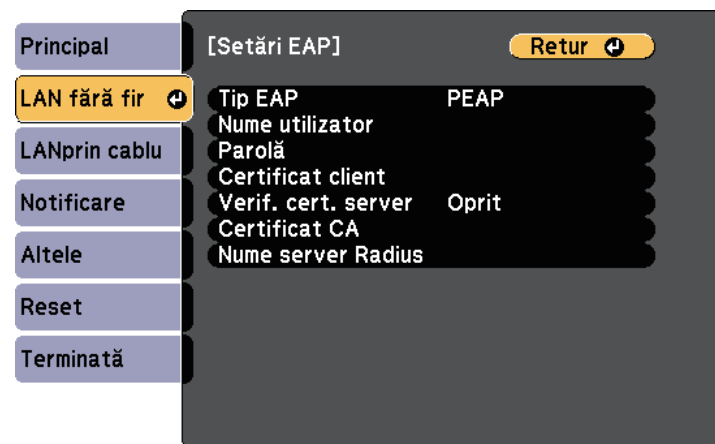


De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

- 9** Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].
- 10** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 11** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 12** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 13** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].
Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

- 14** Selectați setările EAP după cum este necesar.
- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
 - **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 63 de caractere alfanumerice când se utilizează tipul **PEAP** sau **EAP-FAST**. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.
 - **Verif. cert. server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
 - **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.



- 15** După ce terminați realizarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.124](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificație	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binary

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

1

Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

2


Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3

Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de pe proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind software-ul Epson iProjection (pentru Windows/Mac).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Configurați cheia USB folosind **instrumentul de configurare a cheii USB** din software-ul Epson iProjection (pentru Windows).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 3 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.

- 4 Porniți proiectorul.

- 5 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Este afișat ecranul de standby LAN. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.

- 6 Scoateți modulul LAN fără fir din portul USB-A al proiectorului (dacă este instalat) și introduceți cheia USB în același port.
Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 7 Scoateți cheia USB.
Dacă proiectorul dvs. are nevoie de modulul LAN fără fir, reintroduceți modul LAN fără fir în proiector.

- 8 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.

- 9 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 10 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > HTTP securizat**

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» **Linkuri corelate**

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.126](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.

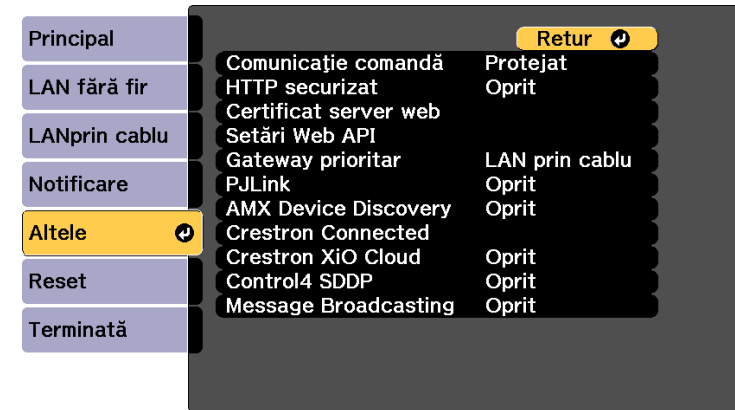


- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



4 Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.

5 Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].

6 Selectați **Înregistrare** și apăsați pe [Enter].

7 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

8 Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

9 Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

10 Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» **Linkuri corelate**

- "Certificate de server web suportate" [p.127](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat server web (HTTP securizat)

Specificație	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hașurări	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungime cheie	512/1024/2048/4096 biți
Nume comun	Nume gazdă rețea
Organizație	Opțional
Parolă *	Până la 32 de caractere alfanumerice; obligatoriu

* Puteți seta o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice. Cu toate acestea, pentru a introduce mai multe de 32 de caractere, este necesar să utilizați browserul web.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.129](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.130](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.139](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.141](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.142](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.143](#)
- "Asistența PjLink" [p.144](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.145](#)
- "Operarea proiectorului utilizând un API Web" [p.147](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.148](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

epson.sn

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.



În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare.

Atenție

În modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul **Liste de redare**
- Când se afișează ecranul **Dispozitiv de memorie USB**



- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Când proiectați imagini utilizând o rețea locală fără fir, efectuați conectarea în modul de conectare **Avansat**.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- În următoarele condiții, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și pentru a controla proiecția chiar dacă proiectorul se află în modul standby (când alimentarea este oprită).
 - Când setarea **Mod standby** este reglată la **Comunicare act..**
 **Extins > Mod standby > Mod standby**
 - Când vă conectați la o rețea LAN fără cu setarea **Mod conectare** reglată la **Avansat** sau la conectarea la o rețea LAN prin cablu.
 **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Mod conectare**
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

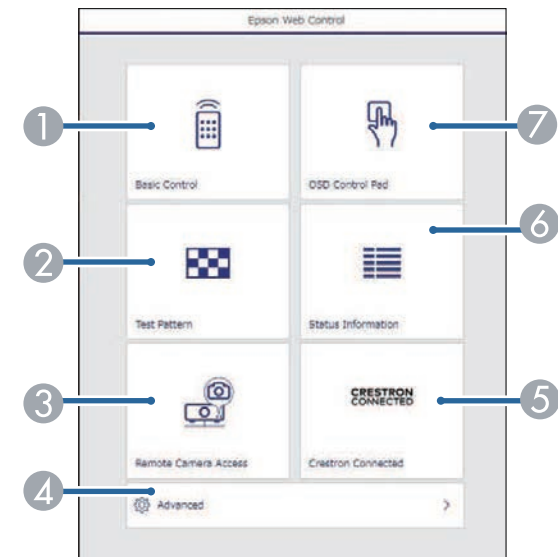
2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.

3 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.

4 Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



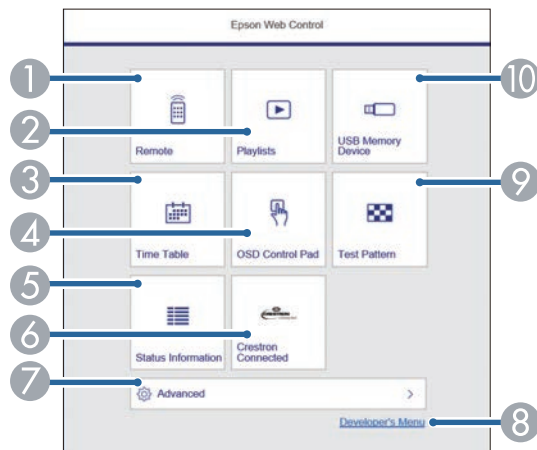
- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Afișează un șablon de test.
- 3 Realizează o capturare a imaginii afișate dintr-o locație la distanță. Disponibil numai când meniul **Acces cameră la dist.** este activat în meniul **Rețea** al proiectorului.
- 4 Configurează setări detaliate ale proiectorului.

- 5 Deschide fereastra de funcționare Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 6 Afișează starea proiectorului.
- 7 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.



De asemenea, puteți verifica fișierele jurnal ale proiectorului tastând „https://<adresa IP a proiectorului>/logs/” în bara URL a browserului dvs. când setați **Dest. salvare jurnal** la **Memorie USB și internă** din meniul **Extins** al proiectorului.

- În modul Redare conținut



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- 3 Afișează ecranul **Orar**.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5 Afișează starea proiectorului.

- 6 Deschide fereastra de funcționare Crestron Connected. Disponibil numai când setați sistemul Crestron Connected.
- 7 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 8 Afișează ecranul **Meniul dezvoltatorului**.
- 9 Afișează un șablon de test.
- 10 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- 5 Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
- Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**, iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului.
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB** iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului.
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 ➡ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote**
 ➡ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.132](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)

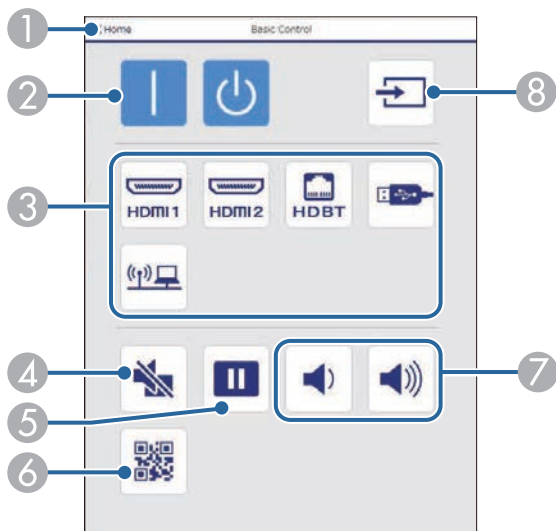
Opțiuni pentru control web

Control de bază

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE** iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă Remote

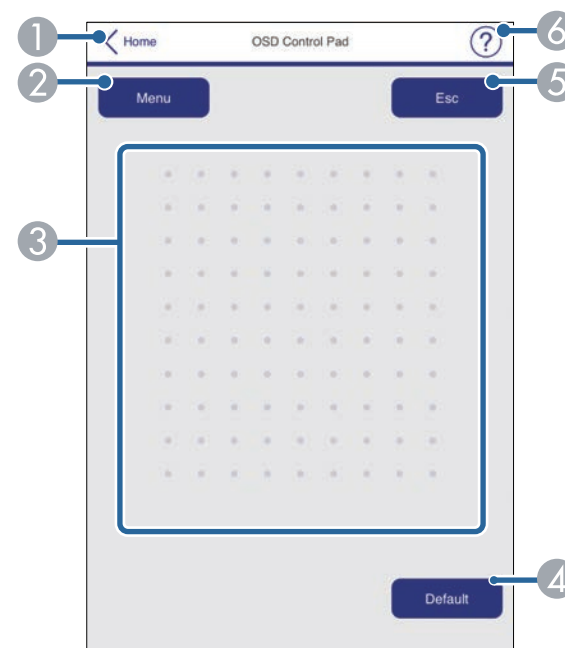


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare.
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.

- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.
- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD

Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.

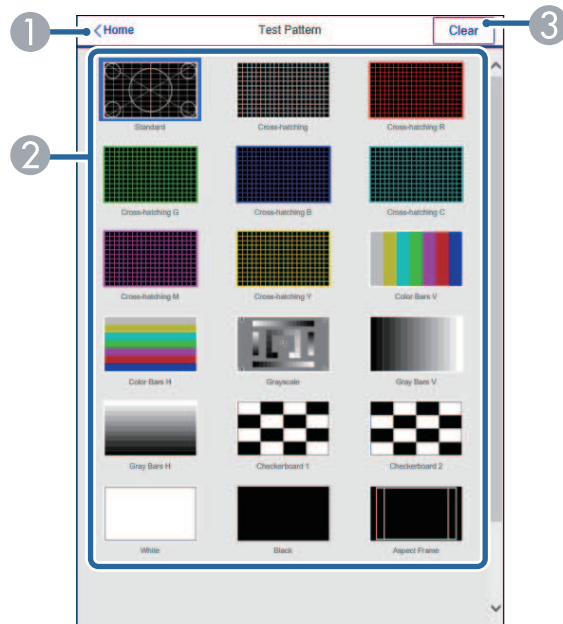


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- 5 Revine la meniul anterior.

- 6 Afișează subiectele de ajutor.

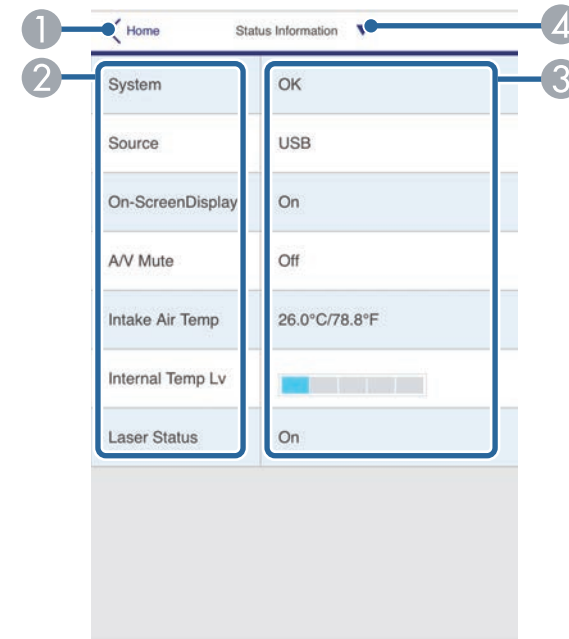
Șablon de test

Ecranul **Șablon de test** afișează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



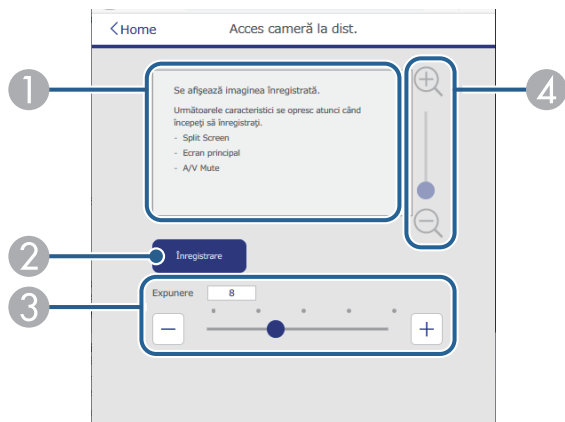
- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test.
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

Informații stare



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează o listă cu secțiuni monitorizate.
- 3 Afișează starea setării.
- 4 Selectați pentru a vedea diferite informații de stare.

Acces cameră la dist. (numai în modul normal)



- 1 Afișează imaginea pe care ați captat-o, cu butonul **Înregistrare**.
- 2 Realizează o fotografie a imaginii proiectate utilizând camera externă opțională instalată pe proiector.
- 3 Reglează expunerea imaginii.
- 4 Mărește sau micșorează imaginea pe care o înregistrați.

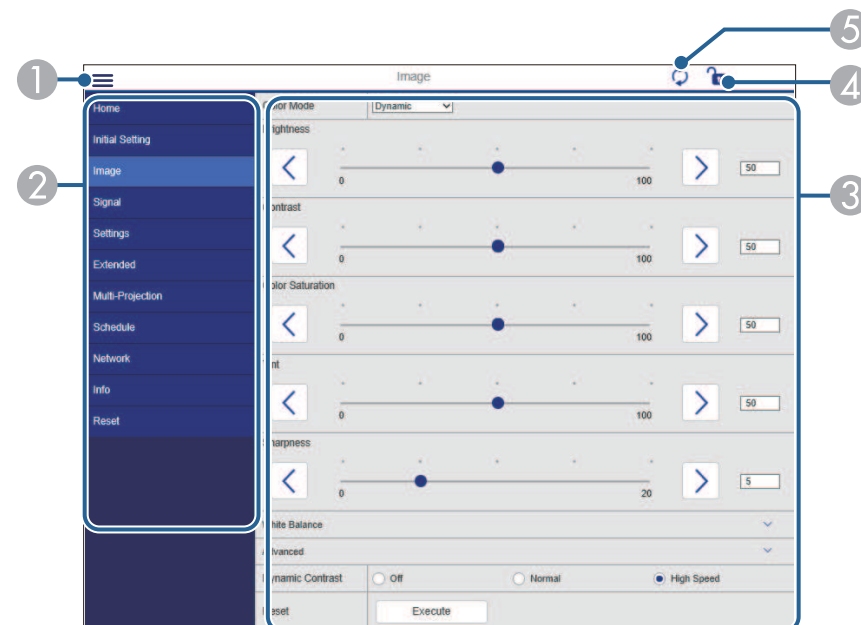
Avansat

Ecranul **Avansat** vă permite să selectați setările proiectorului.



Dacă utilizați parola implicită (numărul de serie al proiectorului) sau admin ca parolă, se afișează un ecran care vă solicită să schimbați parola înainte de a putea vizualiza ecranul **Avansat**. Respectați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a schimba parola.

Este recomandat să schimbați regulat parola pentru a preveni accesul neautorizat la proiector.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- Setare **Particularizată** pentru **Gamma**
- **EDID**
- **Conexiune HDMI**
- **Buton utilizator**
- **Șablon de test**
- **Redare conținut**
- **Combinare simplă**
- **Poziție mesaj**
- **Logo utilizator**
- **Limbă**
- **Acces cameră la dist.**
- **Diagnoză LAN wireless**
- **Căutare punct de acces**
- **Crestron Connected**
- **Event ID**
- **Nivel semnal HDBaseT**
- **Nivel antenă**

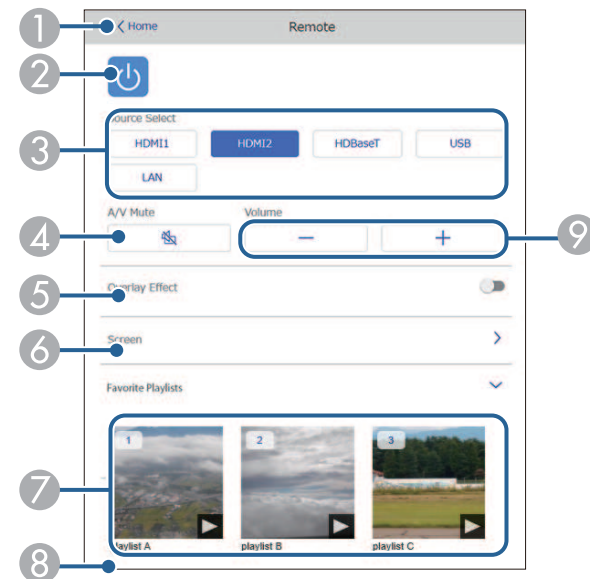


Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Afișare jurnale

La distanță (numai în modul Redare conținut)

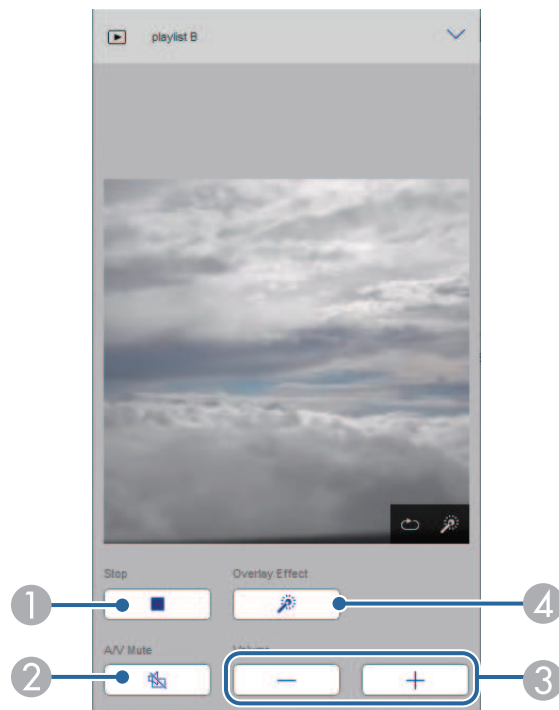
Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.
Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.
La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 6 Specifică setările de ecran.

- 7 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.
- 8 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.
Pictogramele indică setările listei de redare.
🔊 : Au fost aplicate efecte de suprapunere
🔄 : Redarea repetată a fost aplicată
⏱ : Lungimea listei de redare
Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.
- 9 Reglează volumul boxei.

Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)



- 1 Oprește proiectia.
- 2 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiectia din punctul în care ați activat această funcție.
- 3 Reglează volumul boxei.
- 4 Deschide ecranul **Efecte**. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminozitate, culoare și efect.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

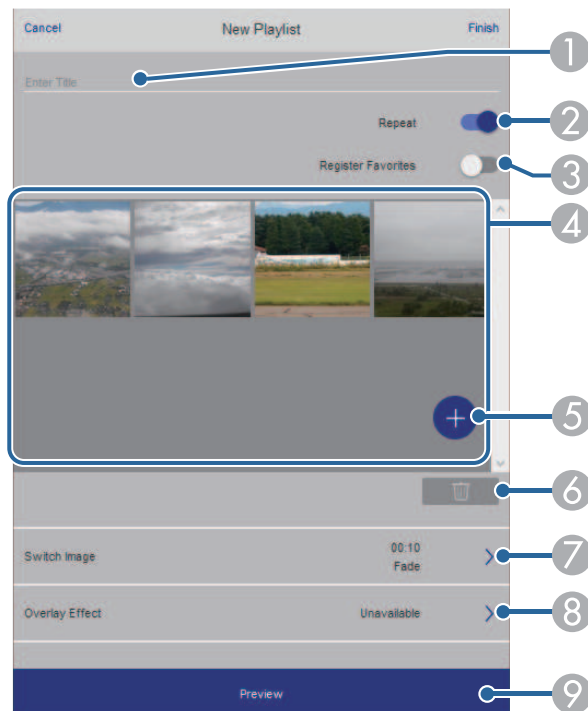
Opțiunile din ecranul **Listă de redare** vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.

- ② Începe proiecția listei de redare.
Pictogramele indică setările listei de redare.
 ① : Număr alocat listelor de redare preferate
 ② : Redarea repetată a fost aplicată
 ③ : Au fost aplicate efecte de suprapunere
- ③ Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.
Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.
- ④ Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)



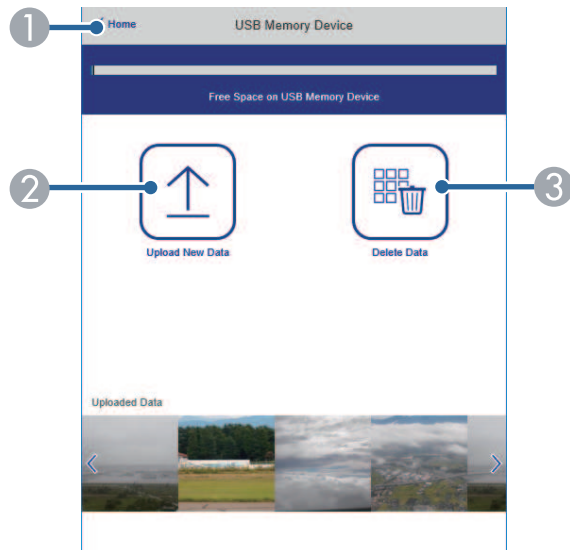
- ① Editați numele listei de redare.
- ② Selectează activarea redării repetate sau nu.
- ③ Înregistrează lista de redare ca favorită.
Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- ④ Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- ⑤ Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- ⑥ Șterge imagini sau filme din listă.
- ⑦ Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- ⑧ Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- ⑨ Previzualizează lista de redare.

Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



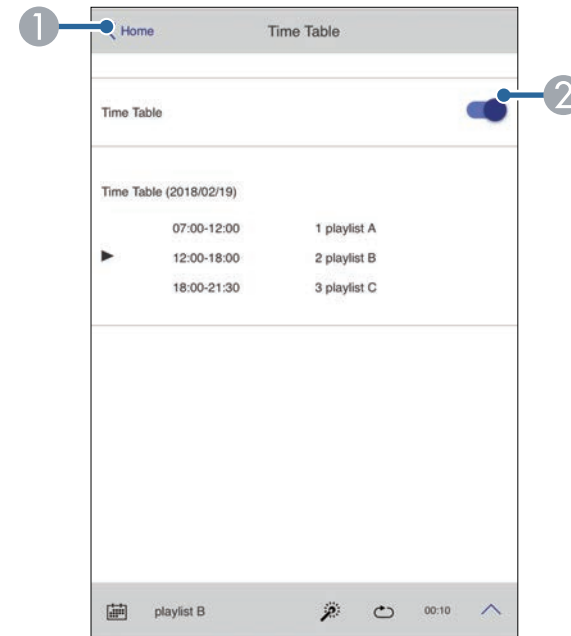
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Orar** vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager. Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.



De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

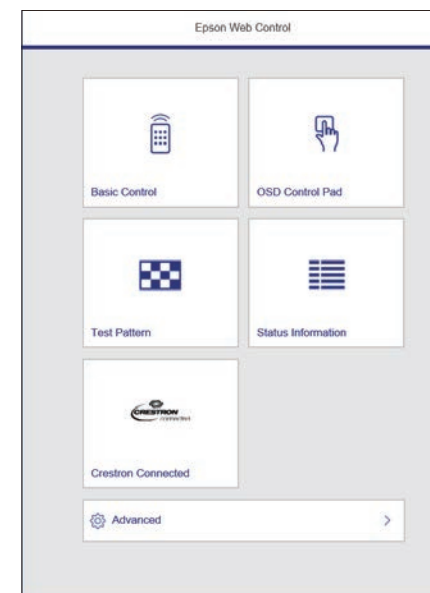
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat client**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări EAP > Certificat CA**

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.

Se afișează ecranul Epson Web Control.



- 5** Selectați **Avansat**.



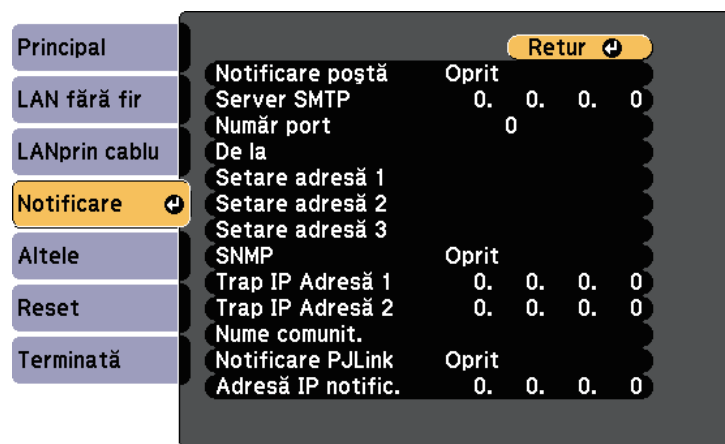
- Pentru a vedea ecranul Avansat este posibil să trebuiască să vă autentificați. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB** iar parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

- 6** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 7** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimitere**.

- 8 După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Oprit**.
- 5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6 Selectați un număr cuprins între 0 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
- 7 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 8 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru până la trei adrese.
- 9 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.141](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

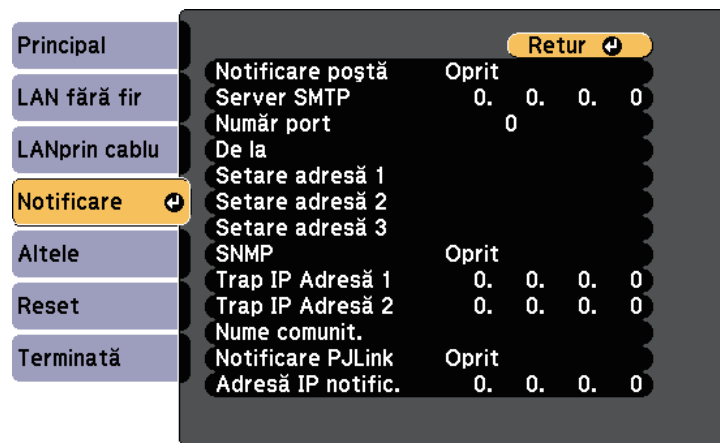
Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

7 După ce terminați selectarea setărilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].

3 Selectați meniul **Notificare** și apăsați pe [Enter].



4 Setati opțiunea **SNMP** la **Pornit**.

5 Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu folosiți aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255. Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

6 Introduceți **Nume comunit.** SNMP cu o lungime de până la 32 de caractere alfanumerice.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» **Linkuri corelate**

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.143](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.143](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

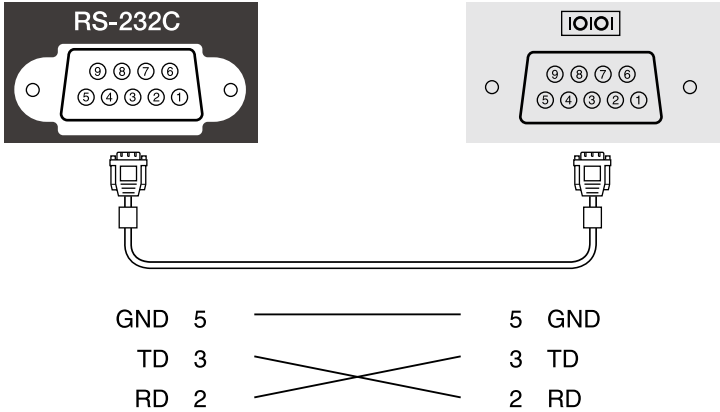
Puteți consulta comenzile disponibile în *Specifications* proiectorului.

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



Denumire semnal	Funcție
GND	Împământare cablu de semnal
TD	Transmisie date
RD	Recepție date

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuați câteva setări de rețea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Funcție		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
HDBaseT	56

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
- EPSON L775U/L770U
- EPSON L570U

» Linkuri corelate

- "Utilizarea proiecteurului într-o rețea" [p.114](#)

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
- În următoarele condiții, puteți controla proiectorul chiar dacă este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
 - Când setarea **Mod standby** este reglată la **Comunicare act..**
☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
 - Când vă conectați la o rețea LAN fără cu setarea **Mod conectare** reglată la **Avansat** sau la conectarea la o rețea LAN prin cablu.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Mod conectare**

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

» Linkuri corelate

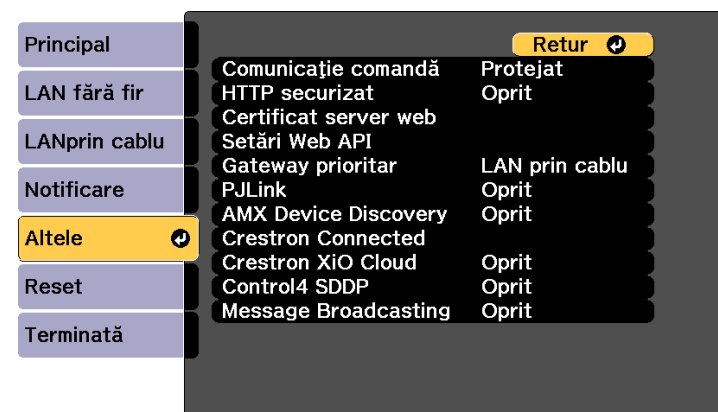
- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" [p.145](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, configurați proiectorul utilizând modul de conectare la rețea Avansat.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Către Config. Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Altele** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setăți opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.
- 5 După ce terminați selectarea opțiunilor, selectați **Terminată** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 6 Opriti proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.

- 7** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 8** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 9** Selectați setările pentru **Crestron Connected** . Pentru detalii, consultați site-ul Crestron Web.

Puteți utiliza un API Web pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Principal > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Activarea API-ului Web" [p.147](#)

Activarea API-ului Web

Puteți activa API-ul Web dintr-un browser Web.

- 1** Selectați **Meniul dezvoltatorului** din ecranul **Epson Web Control**.
- 2** Setați **Activare API** la **Pornit**.

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

Avertisment

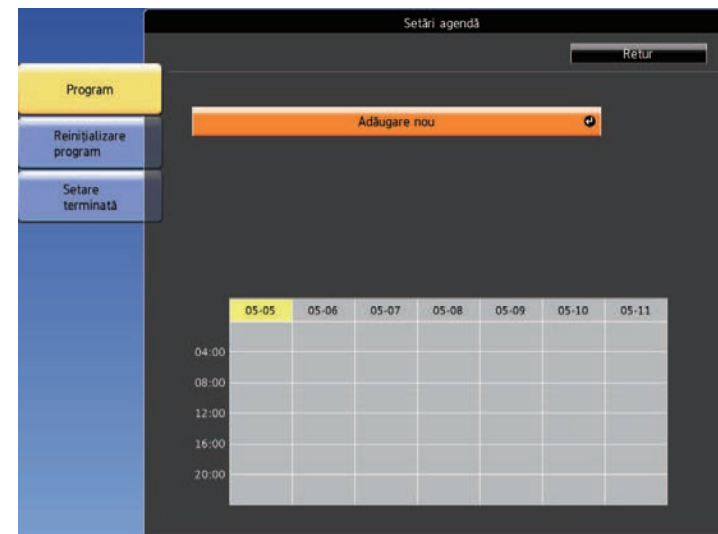
Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați o parolă pentru **Protecție programare**, dezactivați mai întâi parola **Protecție programare**.

- 1** Setați data și ora în meniul **Data & oră**.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Extins** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Program** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

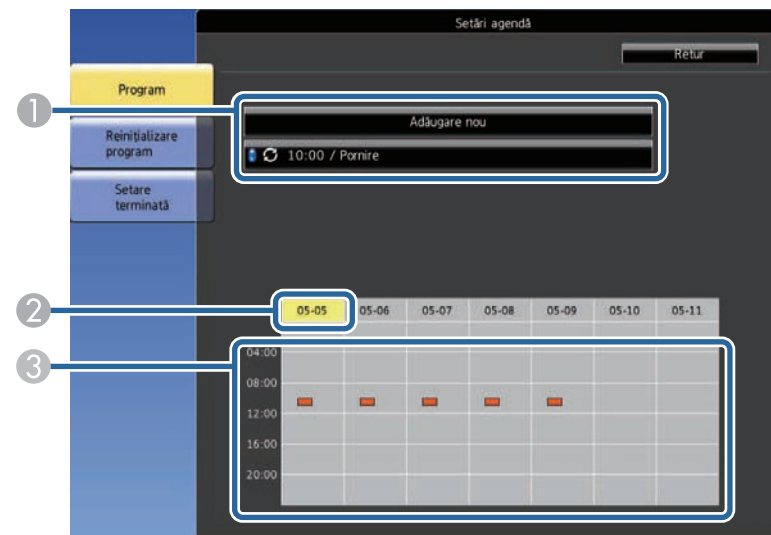









7 Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.



8 Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.



- ① : program valid
- : program normal
- : program nevalid
- ② Data selectată în prezent (evidențiată cu galben)
- ③ : program o singură dată
- : program normal
- : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
- : program nevalid

9 Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Esc].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Adăugare nou** vă permite să adăugați un eveniment nou în aceeași zi care are deja un eveniment programat.

- 11** Selectați **Terminată** pentru a închide **Setări agendă**.

Pentru a șterge toate evenimentele programate, selectați **Reset**.

» **Linkuri corelate**

- "Configurarea datei și a orei" [p.41](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.110](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.152](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.153](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.169](#)
- "Afișarea informațiilor despre proiector - meniul Informații" [p.178](#)
- "Opțiuni de resetare a proiectorului - meniul Reset" [p.181](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.183](#)

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1** Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.
- 2** Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 3** Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 4** După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 5** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1 Utilizați butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenția numărul sau caracterul pe care doriți să-l introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **CAPS**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2 După ce introduceți textul, selectați **Finish** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.

» Linkuri corelate

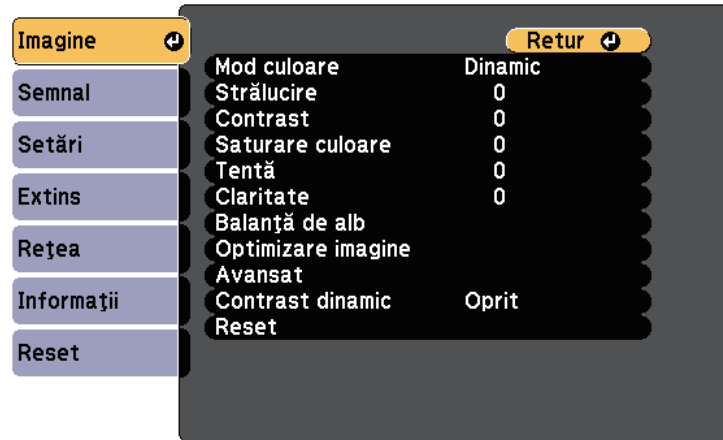
- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.153](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.130](#)

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tip text	Detalii
Cifre	0123456789
Litere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii pentru sursa de intrare pe care o utilizați în momentul respectiv. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Strălucire	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturare culoare	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Balanță de alb		Permite ajustarea tentei globale a culorilor din imagine.
	Temp. Culoare	Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Disponibil când Filtru de culori nu este setat la Alb cald sau Alb rece .
	Corecție G-M	Corecție G-M: permite efectuarea de reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică.
	Personalizat	Personalizat: ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.
Optimizare imagine		Ajustează rezoluția percepută a imaginii:
	Optimizare 4K	Puteți proiecta o imagine la o rezoluție dublată prin deplasarea diagonală a unui pixel în trepte de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine de înaltă rezoluție este proiectat cu detalii fine. Nu puteți selecta această setare când setarea Aspect este setată la Nativ din meniul Semnal al proiectorului.
	Moduri preset imagine	Moduri preset imagine: selectează setările pregătite în avans ca setări pentru Reducere zgomot , Reducere zgomot MPEG și Îmbunătățire detalii .

Setare	Opțiuni	Descriere
	De-întreșere (pentru intrare de semnal întreșut [intrare 1080i])	De-întreșere: setează dacă se efectuează sau nu conversia de la semnal întreșut la semnal progresiv pentru anumite tipuri de imagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Oprit: pentru imagini video cu mișcare rapidă. • Video: setare ideală pentru majoritatea imaginilor video. • Film/Auto: pentru filme, grafică pe computer și animații.
	Reducere zgomot	Reducere zgomot: reduce pâlparea din imaginile analogice. Acest element este dezactivat în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Este setată ca intrare o imagine care depășește rezoluția 2K • Opțiunea Optimizare 4K este setată la orice valoare, cu excepția Oprit. • Opțiunea Moduri preset imagine este setată la Oprit.
	Reducere zgomot MPEG	Reducere zgomot MPEG: reduce pâlparea din imaginile MPEG. Acest element este dezactivat în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Este setată ca intrare o imagine care depășește rezoluția 2K • Opțiunea Optimizare 4K este setată la orice valoare, cu excepția Oprit. • Opțiunea Moduri preset imagine este setată la Oprit.
	Super-resolution	Super-resolution: reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă. Acest element este dezactivat atunci când setarea Moduri preset imagine este setată la Oprit .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Îmbunătățire detaliu	Îmbunătățire detaliu: creează o textură și o senzație de realism mai accentuate ale imaginii. Acest element este dezactivat atunci când setarea Moduri preset imagine este setată la Oprit .
	Resetare (Optimizare imagine)	Puteți reseta setările din meniul Optimizare imagine la setările implicite. Nu puteți selecta această setare când setarea Moduri preset imagine este setată la Oprit .
Avansat		Selectează setări detaliate pentru imagine:
	Gamma adaptiv scenă	Gamma adaptiv scenă: ajustează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
	Gamma	Gamma: ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la valorile de corectare sau la un grafic gamma. Selectați Resetare pentru a restabili valorile implicite.
	RGBCMY	RGBCMY: ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben).
Contrast dinamic	Oprit Normal Viteză mare	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Reset (meniul Imagine)	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine pentru modul de culoare selectat la setările implicite.



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Setări Strălucire**.

☛ **Setări > Setări Strălucire**

» Linkuri corelate

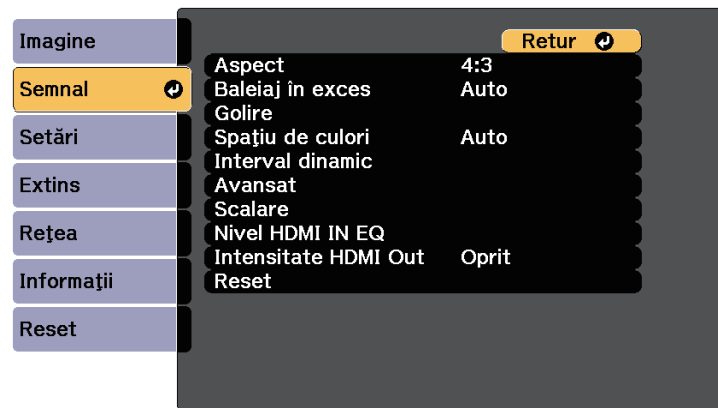
- "Moduri de culoare disponibile" [p.65](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.



Nu puteți selecta setări din meniul **Semnal** atunci când sursa de intrare curentă este una dintre următoarele:

- USB
- LAN



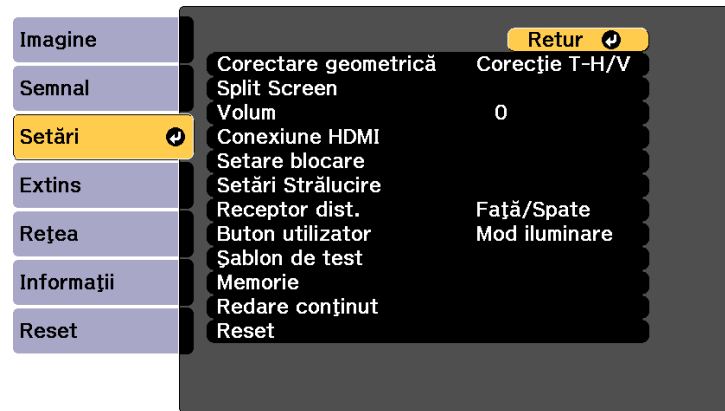
Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Aspect	Consultați lista de formate de imagine disponibile.	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată.
Baleiaj în exces	Auto Oprit 4% 8%	Schimbă formatul de imagine pentru a face marginile vizibile prin selectarea unui procentaj sau automat. Opțiunea Auto este disponibilă numai când semnalul intrare este HDMI.

Setare	Opțiuni	Descriere
Golire	Sus Jos Stânga Dreapta	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți. Disponibil când Redare conținut este setat la Oprit din meniul Setări al proiectorului.
Spațiu de culori	Auto BT.709 BT.2020	Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare. Indisponibil când Mod culoare este setat la BT.709 sau DICOM SIM
Interval dinamic	Interval dinamic	Modifică gama de zone întunecate și luminoase din imagini; alegeți dintre Auto (recomandat), SDR , HDR10 sau HLG .
	Stare semnal	Afișează semnalul de imagine de intrare detectat.
	Setare HDR10	Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HDR10 sau când Interval dinamic este setat la HDR10 .
	Setare HLG	Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR HLG. Această setare se afișează numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HLG sau când Interval dinamic este setat la HLG .
Avansat	Interval video	Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. <ul style="list-style-type: none"> • Limitat (16-235): pentru intervalul de luminozitate 16 - 235. • Complet (0-255): pentru intervalul de luminozitate 0 - 255.

Setare	Opțiuni	Descriere
	EDID	Describe capacitățile de afișaj ale proiectorului dvs. către surse video HDMI sau HDBaseT. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția sursei de intrare curente.
Scalare	Opțiuni diferite de scalare	Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare proiector.
Nivel HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare.
Intensitate HDMI Out	Oprit Mic Mediu Mare	Ajustează intensitatea semnalului de intrare de la portul HDMI Out. Modificați această setare când nu puteți afișa corect ieșirea de imagine de la portul HDMI Out.
Resetare	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal la setările implicite.

Opțiunile din meniul **Setări** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Corectare geometrică		Reglează forma imaginii la cea dreptunghiulară.
	Oprit	Anulează temporar corectarea geometrică.
	Corecție T-H/V	Corectează manual părțile orizontale și verticale. Corecție T. vert: vă permite să corectați manual partea verticală. Balanță vert.: vă permite să corectați manual balanța verticală. Corecție T. oriz: vă permite să corectați manual partea orizontală. Balanță oriz.: vă permite să corectați manual balanța orizontală.
	Quick Corner	Quick Corner: pentru corectarea formei și alinierii imaginii utilizând o afișare pe ecran.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Suprafață curbată	Suprafață curbată: corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Colț perete	Colț perete: corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată cu unghiuri drepte.
	Corectare punct	Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată. Indisponibil când Calibrare poziție este setat la Pornit și ați migrat de la Corectare punct în setarea Stivuire simplă din meniul Extins .
	Memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie. <ul style="list-style-type: none"> • Încărcați memorie: puteți încărca memoria salvată. Setările aplicate imaginii curente sunt înlocuite cu setările din memorie. • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate. • Ștergeți memorie: șterge o memorie salvată. • Redenumire memorie: redenumeste o memorie salvată. • Resetați memoria: resetează toate memoriile salvate.
Split Screen	—	Împarte zona de vizualizare pe orizontală și afișează două imagini alăturate (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea cu ecran divizat). Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Setări al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Este disponibilă modificarea nivelurilor	Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Valorile de setare se salvează pentru fiecare sursă. Opțiunea este disponibilă când setarea Disp. ieșire audio este configurată la Sistem AV . 🔊 Setări > Conexiune HDMI > Disp. ieșire audio
Conexiune HDMI		Ajustează opțiunile Conexiune HDMI:
	Conexiuni dispozitiv	Conexiuni dispozitiv: prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .
	Conexiune HDMI	Conexiune HDMI: activează sau dezactivează caracteristicile Conexiune HDMI.
	Disp. ieșire audio	Disp. ieșire audio: selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit .

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire conexiune	Pornire conexiune: controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit . Nu este disponibil când Link pornire/oprire este setat la Pornit în Setare HDMI Out . <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.
	Oprire conexiune	Oprire conexiune: controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul. Nu este disponibil când Link pornire/oprire este setat la Pornit în Setare HDMI Out .
	Setare HDMI Out	Setați când conectați în cascadă mai multe proiectoare din același model. Link pornire/oprire: setați la Pornit pentru a sincroniza pornirea/oprirea tuturor proiectoarelor. Capăt terminal: setați la Pornit numai pentru proiectorul de la capătul conexiunii în cascadă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setare blocare	Blocare funcționare	Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. Blocare completă: blochează toate butoanele. Blocare parțială: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. Oprit: nu este blocat niciun buton.
Setări Strălucire		Selectați modul de strălucire pentru lampa proiectorului.
	Mod iluminare	Mod iluminare: setează strălucirea pentru sursa de lumină. Indisponibil când Mod constant este setat la Pornit . <ul style="list-style-type: none"> • Normal: strălucire maximă. • Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. • Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. • Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii.
	Nivel de strălucire	Nivel de strălucire: selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Disponibil când Mod iluminare se setează la Particularizat .
	Mod constant	Mod constant: menține o strălucire constantă; activarea acestei setări vă împiedică să modificați setările Mod iluminare și Nivel de strălucire . Disponibil când Mod iluminare se setează la Particularizat .
Receptor dist.	Față/Spate Față Spate Oprit	Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele.

Setare	Opțiuni	Descriere
Buton utilizator	Mod iluminare Informații Șablon de test Afișare cod QR Afișaj pe ecran Optimizare imagine Redare conținut	Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere.
Șablon de test	—	Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului).
Memorie	Memorie Corectare geometrică	Memorie: selectează diverse opțiuni de memorie din setările personalizate. Corectare geometrică: selectează diferite opțiuni de memorie din setările formei imaginii.
Redare conținut	Redare conținut	Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare creată utilizând programul software Epson Projector Content Manager.
	Efect de suprapunere	Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .) Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Combinare margini este setată la Oprit din meniul Proiecție multiplă al proiectorului. • În modul Redare conținut, lista de redare poate fi redată și nu a apărut nicio eroare de scriere.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Vizualizator USB	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB. (Disponibil numai când opțiunea Redare conținut este setată la Pornit .)
Reset	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Setări la setările implicite, cu excepția următoarelor: <ul style="list-style-type: none"> • Disp. ieșire audio • Pornire conexiune • Oprire conexiune • Buton utilizator • Memorie • Redare conținut • Link pornire/oprire • Capăt terminal Următoarele setări sunt inițializate (setările sunt dezactivate). Pentru a le activa, reporniți proiectorul. <ul style="list-style-type: none"> • Redare conținut


Setările din meniul **Extins** vă permit să personalizați diverse caracteristici de configurare a proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Ecran principal		Selectează opțiunile de afișare a ecranului principal al proiectorului:
	Afiș. auto. ec. princ.	Afiș. auto. ec. princ.: selectați dacă se afișează sau nu ecranul principal în mod automat atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
	Fcț. personaliz. 1 Fcț. personaliz. 2	Fcț. personaliz. 1/Fcț. personaliz. 2: selectați pentru a seta funcțiile și modul de afișare pe ecranul principal personalizat. Setează la Informații când Redare conținut este setată la Pornit și opțiunea Split Screen este selectată la pornirea proiectorului.
Ecran		Selectează diverse opțiuni de afișare:
	Poziție meniu	Selectează poziția meniului proiectorului afișat pe ecran.
	Poziție mesaj	Selectează poziția mesajelor afișate pe ecran.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Mesaje	Mesaje: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. Setati opțiunea la Oprit dacă nu doriți să afișați mesaje.
	Fundal Ecran	Fundal Ecran: setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal. Disponibil când Redare conținut este setat la Oprit din meniul Setări al proiectorului.
	Ecran pornire	Ecran pornire: setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa sigla utilizatorului la pornirea proiecției.
	Notă C. Filtru Aer	Afișează un mesaj când s-a detectat înfundarea filtrului de aer.
	Ecran	Definește formatul imaginii și poziția imaginii proiectate în funcție de tipul de ecran utilizat. Disponibil când Redare conținut este setat la Oprit din meniul Setări al proiectorului.
	Uniformitate culori	Nu este disponibil când Mod culoare este setat la Dinamic din meniul Imagine al proiectorului. Uniformitate culori: setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran. Nivel de ajustare: setați nivelul de ajustare. Start ajustări: selectați zona pentru care doriți să ajustați tonul de culoare pentru roșu, verde și albastru în mod individual. Resetare: resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Rotire OSD	Rotește afișarea meniului cu 90°.
Logo utilizator	—	Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității. Selectați Resetare pentru a restabili valorile implicite.
Proiecție	Față Față/Plafon Spate Spate/Plafon	Selectează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Funcționare		Selectează diverse opțiuni de funcționare:
	Pornire directă	Pornire directă: permite pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare.
	Mod inactivare	Oprește automat proiectorul după un interval de inactivitate (când setarea este Pornit).
	Timp mod inact.	Setează intervalul pentru modul Inactivare.
	Mod altitudine mare	Mod altitudine mare: reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1.500 m.
	Căut. automată surse	Căut. automată surse: setați această opțiune la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Pornire automată	HDMI1: selectați pentru a porni automat proiectorul când se detectează un semnal video HDMI1. Acest lucru este util pentru conferințe video care utilizează Microsoft Teams Rooms. Proiectorul pornește automat când primește un semnal video HDMI de la un dispozitiv care acceptă Microsoft Teams Rooms și puteți începe imediat întâlnirea.
	Sursă la pornire	Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.
	Pornire rapidă	Pornire rapidă: selectați perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ șapte secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. Activarea acestui articol mărește consumul de energie în modul Standby. Mai întâi, setați Ieșire A/V la În proiecție .  Extins > Setări A/V > Ieșire A/V

Setare	Opțiuni	Descriere
	Alimentare USB	<p>Setați la Întotdeauna pentru a continua alimentarea dispozitivului de redare media în flux disponibil în comerț când proiectorul nu proiectează imagini. Acest lucru permite ca dispozitivul de redare media în flux disponibil în comerț să pornească mai devreme.</p> <p>Când este setat la Întotdeauna, consumul de energie crește când proiectorul este oprit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mai întâi, setați Ieșire A/V la În proiecție din cadrul setării Setări A/V. • Nu este disponibil când opțiunea Pornire automată este setată la HDMI1 în setarea Funcționare.
	Setări dezact. A/V	<p>Ajustează setările A/V Mute.</p> <p>Cronom. dezact. A/V: oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivate.</p> <p>Eliberare A/V Mute: selectați A/V Mute dacă doriți să folosiți numai butonul [A/V Mute] pentru a opri opțiunea A/V Mute sau selectați Oricare pentru a utiliza orice buton pentru a o opri.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Avansat	<p>Bip: controlează bipul care se aude atunci când porniți sau opriți proiectorul.</p> <p>Indicatori: selectați Oprit pentru a închide luminile proiectorului, cu excepția celor de avertisment.</p> <p>Buton inv. direcție: activați această setare dacă ați instalat proiectorul pe un plafon și vreți să inversați direcția butoanelor cu săgeți de pe panoul de control.</p> <p>Dest. salvare jurnal: setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. Disponibil când Redare conținut este setat la Oprit din meniul Setări al proiectorului.</p> <p>Interval config. lot: selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat, dacă nu vreți să copiați următoarele setări:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Setări Protejat de parolă • EDID în meniul Semnal • Setările meniului Rețea
	Data & oră	<p>Data & oră: ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector.</p> <p>Oră de vară: setați la Pornit pentru a activa ora de vară.</p> <p>Timp internet: setați la Pornit pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet.</p>
Setări A/V		<p>Selectează diverse setări de ieșire audio și video:</p> <p>Disponibil numai când funcția Pornire rapidă este setată la Oprit și Pornire automată este setată la Oprit.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Ieșire A/V	Ieșire A/V: setați această opțiune la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul se află în modul standby. Mai întâi, setați Pornire rapidă la Oprit .
Mod standby		Disponibil în următoarele condiții. <ul style="list-style-type: none"> Opțiunea Ieșire A/V este setat la În proiecție Opțiunea Pornire automată este setată la Oprit Opțiunea Alimentare USB este setată la În proiecție.
	Mod standby	Comunicare act. indică faptul că proiectorul poate fi monitorizat în rețea când este în modul Standby. Activați această opțiune pentru a permite următoarele operații când proiectorul este în modul standby. <ul style="list-style-type: none"> Monitorizarea și controlarea proiectorului într-o rețea Când monitorizați sau controlați proiectorul folosind rețeaua locală fără fir, setați Mod conectare la Avansat .
	Port	Selectează portul de utilizat între LAN prin cablu și LAN fără fir în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act.
HDBaseT		Selectează setările de comunicare corespunzătoare conexiunilor la un emițător sau comutator HDBaseT.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Control si comunicații	Control si comunicații: activează sau dezactivează comunicațiile de la porturile Ethernet și serial de pe emițător; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C. Când opțiunea Setări A/V este setată la Întotdeauna , iar Control si comunicații este setată la Pornit , comunicația de la portul HDBaseT este activată chiar dacă proiectorul este în modul standby.
	Extron XTP	Extron XTP: setați la Pornit atunci când conectați un emițător sau comutator Extron XTP la porturile HDBaseT . Pentru detalii suplimentare referitoare la sistemul XTP, consultați următorul site web al Extron. http://www.extron.com/
Calibrare culoare	Calibrare culoare	Setați la Pornit pentru a activa procesul de calibrare a culorilor.
	Pornire ajustare aut.	Pornește ajustarea automată
	Anulare	Puteți anula ajustarea automată.
	Refacere	Selectați după selectarea Anulare pentru a restabili imaginea la starea de după ajustarea automată.
	Uniformitate culori	Puteți regla echilibrul tonului culorilor pentru întreaga imagine.
	Resetare	Puteți reseta toate valorile de ajustare din meniul Calibrare culoare la setările implicite.
Proiecție multiplă		Definirea setărilor pentru proiectarea de la mai multe proiectoare:
	ID Proiector	ID Proiector: atribuie proiectorului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Alăturare grup	Grupare: creează un grup de proiectoare pe care le puteți controla simultan. Alăturare: proiectează aceeași imagine de la până la 15 proiectoare, pentru a crea o singură imagine mare utilizând funcția Alăturare . Scalare: ajustează scala imaginii afișate de fiecare proiector.
	Corectare geometrică	Corectare geometrică: corectează distorsiunea imaginii.
	Combinare margini	Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur.
	Nivel de negru	Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse. Această setare este afișată numai atunci când Combinare este setat la Pornit pentru setarea Marginea de sus , Marginea de jos , Marginea din stânga sau Marginea din dreapta .
	Resetare	Resetare: resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Potrivire ecran	Puteți regla nuanța, strălucirea, nivelul de negru și curba de combinare a mai multor proiectoare, astfel încât să se potrivească mai bine. <ul style="list-style-type: none"> Funcția de reglare automată este disponibilă numai în următoarele condiții. Când setați poziția fiecărei imagini utilizând Config. locație din meniul Alăturare Când este instalată o cameră opțională Când Calibrare culoare este setată la Pornit Puteți anula sau reface procedura de potrivire a ecranului numai atunci când Mod iluminare este setat la Particularizat.
	Stivuire simplă	Puteți crea cu ușurință o imagine proiectată luminoasă prin suprapunerea imaginilor a două proiectoare conectate prin LAN cu fir.
	Combinare simplă	Puteți crea cu ușurință o imagine mare prin compunerea mai multor imagini de la două proiectoare conectate prin LAN cu fir.
Setări agendă	Către meniul Setări agendă	Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate.
Limbă	Sunt disponibile diverse limbi	Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Reset	—	<p>Resetează toate valorile de reglare din meniul Extins la setările implicite, exceptând următoarele:</p> <p>* Setare disponibilă numai atunci când stabiliți setarea Protej.logo utilizator la Pornit în meniul de setare Protejat de parolă.</p>



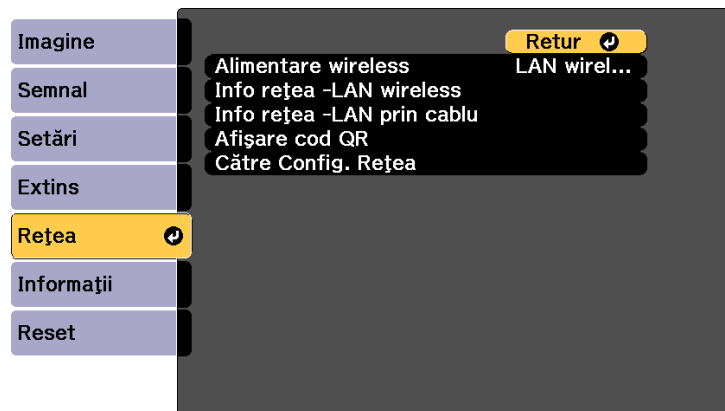
- Când setați **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți modifica setările legate de afișarea logoului utilizatorului (**Fundal Ecran**, **Ecran pornire** în setarea **Ecran** și **Eliberare A/V Mute** din opțiunea **Setări dezact. A/V**). Setați mai întâi **Protej.logo utilizator** la **Oprit**.
- Când setarea **Timp mod inact.** este activat și nu se primește semnal pentru o anumită perioadă de timp, sursa de lumină își reduce intensitatea înainte ca proiectorul să se oprească.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.110](#)

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Atunci când setați opțiunea **Protecție rețea** la **Pornit** în ecranul **Protejat de parolă**, nu puteți schimba setările de rețea. Setări mai întâi opțiunea **Protecție rețea** la **Oprit**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Alimentare wireless	LAN wireless pornit Oprit	Configurează setările wireless. Selectați LAN wireless pornit atunci când conectați proiectorul la un calculator printr-o rețea locală fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane.

Setare	Opțiuni	Descriere
Info rețea -LAN wireless	Mod conectare Rețea LAN fără fir Nivel antenă Nume proiector SSID DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Cod regiune IPv6	Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. Opțiunea este disponibilă atunci când setați Alimentare wireless la LAN wireless pornit . Când selectați opțiunea IPv6 , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Info rețea -LAN prin cablu	Nume proiector DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway Adresă MAC Adresă IPv6 (manuală) Adresă IPv6 (automată)	Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta. Când selectați opțiunea Adresă IPv6 (manuală) sau Adresă IPv6 (automată) , sunt afișate următoarele setări. <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 (manuală) <ul style="list-style-type: none"> Adresă IPv6 Lungime prefix Adresă Gateway Adresă IPv6 (automată) <ul style="list-style-type: none"> Adresă temporară Adresă link local Adresă fără stare Adr. cu menț. stare
Afișare cod QR	—	Afișează un cod QR pentru conectarea cu dispozitive iOS sau Android prin aplicația Epson iProjection.

Setare	Opțiuni	Descriere
Către Config. Rețea	Accesează meniuri de rețea suplimentare	Configurează setările de rețea.
Acces cameră la dist.	Acces cameră la dist. Parolă	Puteți afișa imaginea făcută de camera externă opțională utilizând Epson Web Control. Parolă: introduceți o parolă formată din maximum 32 de caractere alfanumerice. (nu utilizați * : spații).

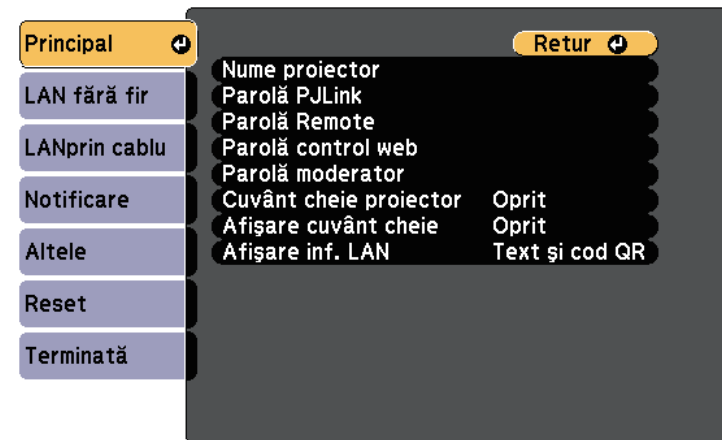
» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.174](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.175](#)
- "Meniul Rețea - meniul Altele" [p.176](#)
- "Meniul Rețea - meniul Reset" [p.177](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.110](#)

Meniul Rețea - meniul Principal

Setările din meniul **Principal** vă permit să selectați setările de rețea principale.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > Principal



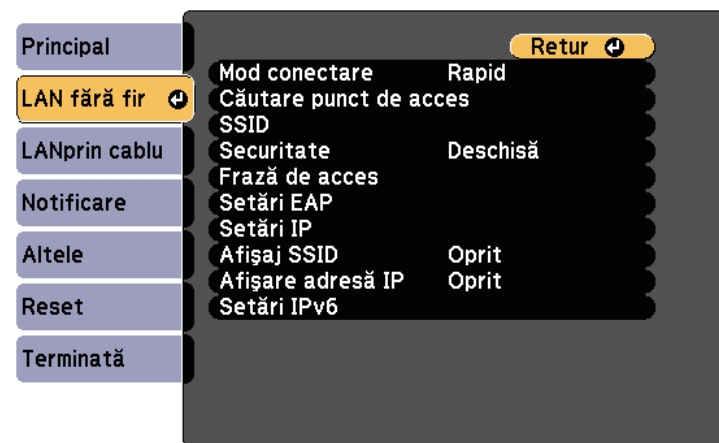
Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații)	Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea.
Parolă PJLink	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.
Parolă Remote	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului utilizând Controlul de bază al Epson Web Control. (Numele utilizatorului este EPSONREMOTE; parola implicită este numărul de serie al proiectorului). Disponibil când Redare conținut este setat la Oprit din meniul Setări al proiectorului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă control web	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații)	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele utilizatorului este EPSONWEB ; parola implicită este numărul de serie al proiectorului).
Parolă moderator	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
Cuvânt cheie proiector	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Afișare cuvânt cheie	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit .
Afișare inf. LAN	Text și cod QR Text	Setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. Valoarea implicită este Text și cod QR .

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **LAN fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**



Setare	Opțiuni	Descriere
Mod conectare		Selectați tipul de conexiune fără fir:
	Rapid	Rapid: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere direct, prin comunicații fără fir. Atunci când selectați modul de conectare Rapid, proiectorul funcționează ca un punct de acces facil. (Vă recomandăm să limitați numărul de dispozitive la maxim șase pentru a conserva performanțele de proiectie.)
	Avansat	Avansat: vă permite să vă conectați la mai multe smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir.

Setare	Opțiuni	Descriere
Căutare punct de acces	Vizualizare căutare	Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir în modul de conectare Avansat. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă.
SSID	Până la 32 de caractere alfanumerice	Setează SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul.
Securitate		Selectează tipul de securitate utilizat în rețeaua fără fir. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.
	Deschisă	Caracteristicile de securitate nu sunt setate.
	WPA2-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA2. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA3-PSK	Comunicația este efectuată folosind mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces.
	WPA2/WPA3-PSK	Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.

Setare	Opțiuni	Descriere
	WPA2/WPA3-EAP	Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
Frază de acces	Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 32 de caractere (atunci când accesul se face dintr-un browser web: diverse fraze de acces de 8 până la 63 de caractere)	Pentru securitate WPA2-PSK , WPA3-PSK și WPA2/WPA3-PSK , selectați fraza de acces prepartajată utilizată în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială.
Setări EAP		Configurați setările EAP pentru tipul de securitate WPA3-EAP și WPA2/WPA3-EAP .
	Tip EAP	Tip EAP: selectează protocolul pentru autentificare. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. • PEAP-TLS: protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. • EAP-TLS: protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client. • EAP-FAST: selectați opțiunea când se utilizează protocolul de autentificare.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Nume utilizator	Nume utilizator: introduceți până la 64 de caractere alfanumerice. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. Puteți introduce un nume de domeniu adăugându-l înaintea numelui de utilizator și separându-le cu o bară oblică inversă (domeniu\nume utilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
	Parolă	Parolă: introduceți o parolă cu până la 64 de caractere alfanumerice pentru autentificare dacă Tip EAP este setat la PEAP sau EAP-FAST . Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice în meniul proiectorului. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*).
	Certificat client	Certificat client: importă certificat client dacă Tip EAP este setat la PEAP-TLS sau la EAP-TLS .
	Verif. cert. server	Verif. cert. server: setați la Pornit pentru a verifica certificatul serverului când este setat un certificat CA.
	Certificat CA	Certificat CA: importă certificatul CA.
	Nume server Radius	Nume server Radius: introduceți numele serverului pe care doriți să îl verificați. Puteți introduce maximum 64 de caractere alfanumerice. Pentru a introduce mai mult de 32 de caractere, utilizați browserul web.

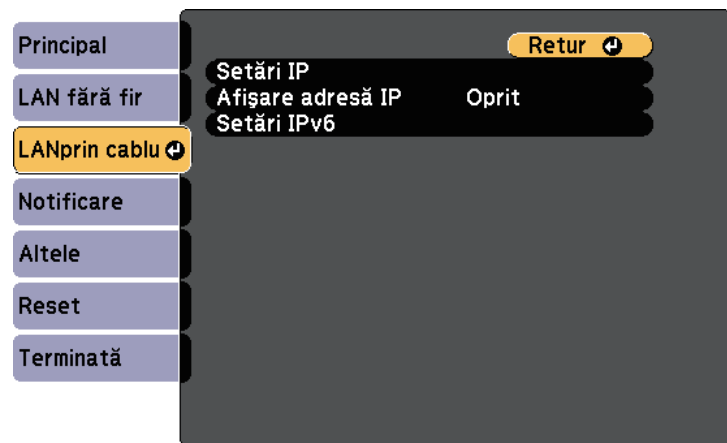
Setare	Opțiuni	Descriere
Canal	Sunt disponibile diverse canale	În modul de conectare Rapid, selectează banda de frecvențe (canalul) utilizat de rețeaua locală fără fir. Nu este disponibil când Alimentare wireless este setată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
	Server DNS 1 Server DNS 2	Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0.
Afișaj SSID	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu SSID-ul în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea și în ecranul principal.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu**



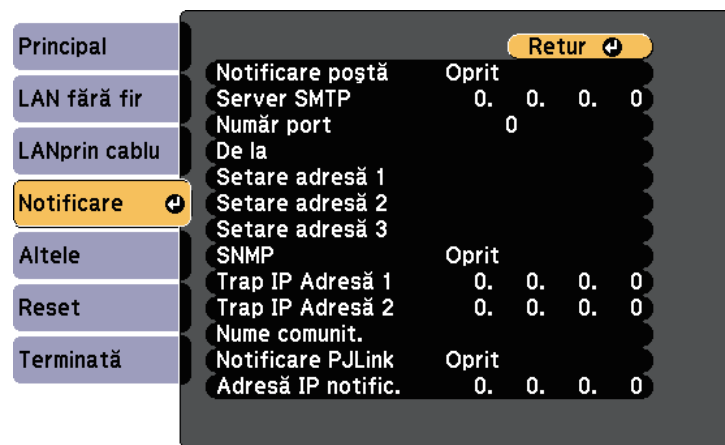
Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway	DHCP: setați opțiunea la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway.
	Server DNS 1 Server DNS 2	Server DNS 1/Server DNS 2: introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP.
Afișare adresă IP	Pornit Oprit	Selectați dacă se afișează sau nu adresa IP în ecranul de standby pentru rețea.
Setări IPv6		Selectați setările IPv6 dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6:
	IPv6	IPv6: setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink.
	Configurare automată	Configurare automată: setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Utilizare adresă temp.	Utilizare adresă temp.: setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară.

Meniul Rețea - meniul Notificări

Setările din meniul **Notificare** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Notificare**



Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare poștă	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul.

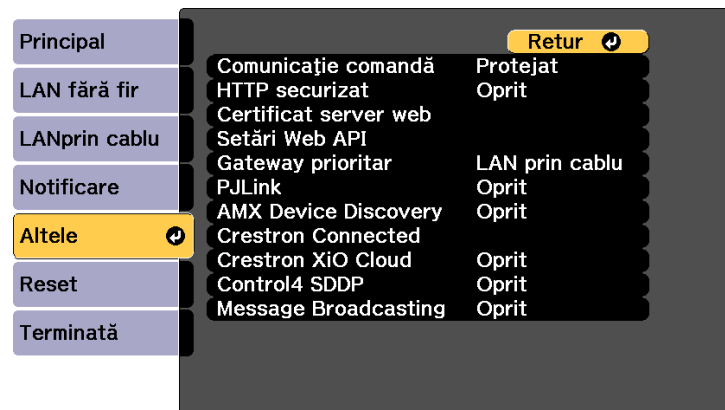
Setare	Opțiuni	Descriere
Server SMTP	Adresă IP	Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Număr port	Între 0 și 65535 (implicit: 25)	Selectați un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP.
De la	Până la 32 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3	Până la 64 de caractere alfanumerice din browserul web (nu utilizați " () , ; < > [\] spații)	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.
SNMP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea.
Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2	Adresă IP	Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).
Nume comunit.	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @)	Setați numele de comunitate SNMP.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare PjLink	Pornit Oprit	Activează sau dezactivează funcția de notificare PjLink.
Adresă IP notific.	Adresă IP	Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PjLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).

Meniul Rețea - meniul Altele

Setările din meniul **Altele** vă permit să selectați alte setări de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Altele**



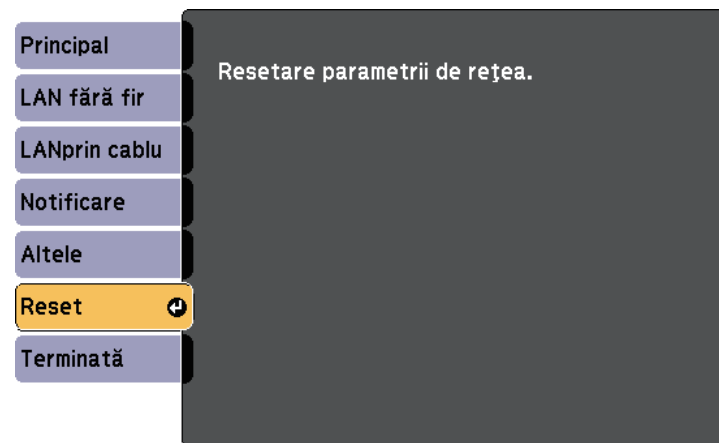
Setare	Opțiuni	Descriere
Comunicație comandă	Protejat Compatibil	Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor. Setați la Protejat atunci când efectuați o autentificare Digest folosind Parolă control web . Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management. Setați la Compatibil atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind Parolă Monitor (lungime de până la 16 caractere alfanumerice). Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver.5.30 sau anterior.
HTTP securizat	Pornit Oprit	Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit .
Certificat server web	—	Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat.
Setări Web API	Web API	Selectați Pornit pentru a activa funcția Web API.
	Autentificare	Selectează securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor Web API. Deschidere: Caracteristicile de securitate nu sunt setate. Digest: Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest). Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Gateway prioritar	LAN prin cablu Rețea locală fără fir	Puteți seta gateway-ul prioritar.
PJLink	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink.
AMX Device Discovery	Pornit Oprit	Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery.
Crestron Connected	Crestron Connected	Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).
Message Broadcasting	Pornit Oprit	Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Disponibil numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit .

Meniul Rețea - meniul Reset

Setările din meniul **Reset** vă permit să resetați toate setările de rețea.

☛ **Rețea > Către Config. Rețea > Reset**

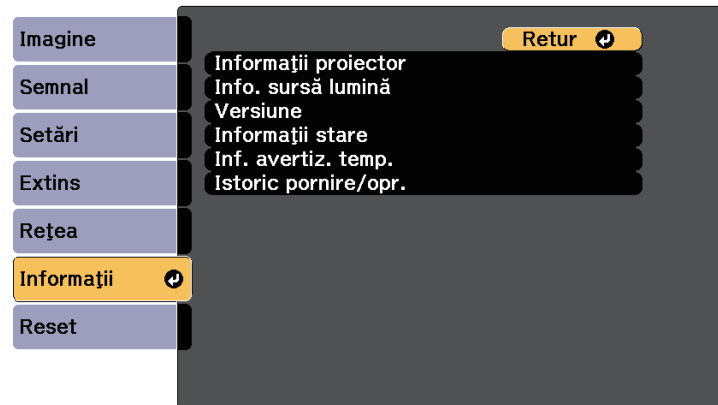


Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare parametri de rețea.	—	Resetează toate setările de rețea.

» Linkuri corelate

- "Asistență Crestron Connected" [p.145](#)

Puteți afișa informații despre proiector și versiunea acestuia vizualizând meniul **Informații**. Nu puteți schimba nicio setare din acest meniu.



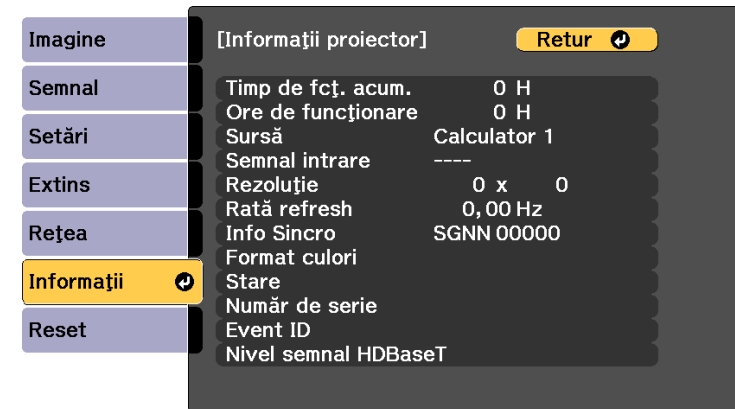
Element informațional	Descriere
Informații proiector	Afișează informațiile despre proiector.
Info. sursă lumină	Afișează informațiile cu privire la sursa de lumină a proiectorului.
Versiune	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Informații stare	Afișează informații stare de bază.
Inf. avertiz. temp.	Afișează diferite avertizări de temperatură înaltă.
Istoric pornire/opr.	Afișează istoricul pornirilor și opririlor proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Meniul Informații - meniul Informații proiector" [p.178](#)
- "Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină" [p.180](#)

Meniul Informații - meniul Informații proiector

Puteți afișa informații despre proiector și sursele de intrare vizualizând meniul **Informații proiector** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Timp de fct. acum.	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul pe durata de funcționare.
Ore de funcționare	Afișează numărul de ore pentru care a fost folosit proiectorul din momentul în care a fost pornit.
Sursă	Afișează numele portului la care este conectată sursa de intrare curentă.
Semnal intrare	Afișează setarea pentru semnalul de intrare a sursei de intrare curente.
Rezoluție	Afișează rezoluția sursei de intrare curente.
Rată refresh	Afișează rata de reîmprospătare a sursei de intrare curente.
Info Sincro	Afișează informații necesare unui tehnician de service.
Format culori	Afișează informații despre Spațiu de culori și Interval dinamic .

Element informațional	Descriere
Stare	Afișează informații despre problemele apărute la proiector care pot fi necesare unui tehnician de service.
Număr de serie	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Event ID	Afișează numărul Event ID corespunzător unei probleme de rețea; consultați lista de coduri Event ID.
Nivel semnal HDBaseT	Afișează nivelul semnalului emițătorului HDBaseT; dacă informațiile sunt afișate cu galben, nivelul semnalului este insuficient.

» Linkuri corelate



- "Lista de coduri Event ID" [p.179](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din meniul **Informații proiector** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

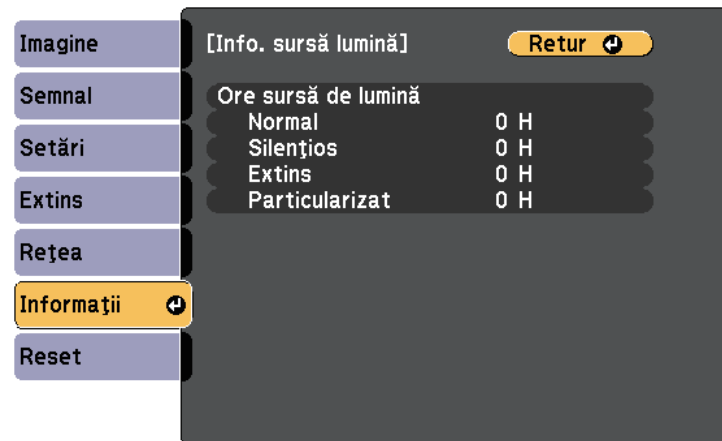
Cod Event ID	Cauză și soluție
0432 0435	Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l.
0484	Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea.

Cod Event ID	Cauză și soluție
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l.
0891	Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte.
0894	Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei.
0895	Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului.
0898	Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului.  Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Setări IP > DHCP  Rețea > Către Config. Rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicație.
089A	Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.

Cod Event ID	Cauză și soluție
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate.
0920	Bateria internă care salvează setările datei și orei proiectorului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență.

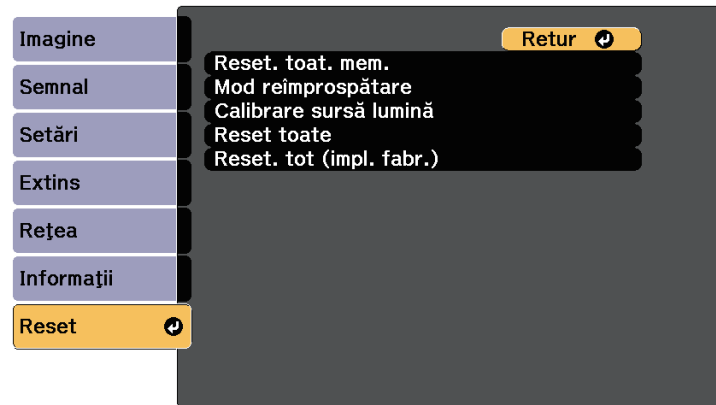
Meniul Informații - meniul Info. sursă lumină

Puteți afișa informații despre sursa de lumină a proiectorului prin vizualizarea meniului **Info. sursă lumină** din meniul **Informații** al proiectorului.



Element informațional	Descriere
Ore sursă de lumină	Afișează numărul de ore de funcționare pentru fiecare dintre setările Mod iluminare ale proiectorului.

Puteți reseta majoritatea setărilor proiectorului la valorile implicite utilizând meniul **Reset**.



Setare	Opțiuni	Descriere
Reset. toat. mem.	—	Resetează numele și setările unei memorii salvate.
Mod reîmprospătare		Șterge orice imagine persistentă proiectată și oprește proiectorul după un interval de timp specificat. De asemenea, puteți efectua Setări agendă pentru Mod reîmprospătare din meniul Extins al proiectorului
	Temporizator	Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare.
	Mesaje	Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare.
	Start	Începe modul reîmprospătare. În următoarele condiții, Mod reîmprospătare se oprește automat și proiectorul se oprește. <ul style="list-style-type: none"> • La primirea Message Broadcasting • La primirea unei notificări de eroare

Setare	Opțiuni	Descriere
Calibrare sursă lumină		Anumite opțiuni care efectuează calibrarea sursei de lumină pentru a menține balanța culorilor din imaginea proiectată.
	Executare acum	Începe imediat calibrarea sursei de lumină. În funcție de temperatura ambientală, e posibil să nu puteți începe calibrarea. (Așteptați 20 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a efectua calibrarea sursei de lumină pentru a obține precizie maximă.)
	Executare periodică	Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Setări agendă	Mută la ecranul Setări agendă.
	Ultima executare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Reset toate	—	Resetează la valorile implicite majoritatea setărilor proiectorului.
Reset. tot (impl. fabr.)	—	Resetează toate setările proiectorului la valorile implicite. Setați o parolă, dacă este necesar.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset toate**:

- Memorie
- Logo utilizator
- Fundal Ecran *
- Ecran pornire *
- Uniformitate culori
- Potrivire culori
- Setări agendă
- Limbă
- Cu excepția următoarele elemente din meniul Rețea:

- Alim. rețea fără fir
- Alimentare wireless
- Parolă
- Setări Protejat de parolă

* Setare disponibilă numai atunci când stabiliți setarea **Protej.logo utilizator** la **Pornit** în meniul de setare **Protejat de parolă**.

Nu puteți reseta următoarele setări utilizând opțiunea **Reset. tot (impl. fabr.)**:

- Dată & oră
- Ore sursă de lumină
- Parolă
- Setări Protejat de parolă

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Setările de meniu precum cele de mai jos nu vor fi copiate către alt proiector.

- **Info. sursă lumină** în meniul **Informații**
- **Informații stare** în meniul **Informații**



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal**
 - Setările din meniul **Rețea** (exceptând meniul **Notificare** și meniul **Altele**)
- ☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.183](#)

- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.184](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:

- Windows 8.1 și sistemele de operare superioare
- macOS 10.13.x și versiuni ulterioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al calculatorului la portul Service al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

Stare indicator	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid Stare: albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid 	<p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p>

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.185](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.187](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.188](#)
- "Curățarea carcasei proiectorului" [p.189](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.190](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați lentila proiecteurului periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă lentila cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți lentila.

Avertisment

- Înainte de a curăța lentila, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți lentila imediat după oprirea proiecteurului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea lentilei și feriți lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.190](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.192](#)

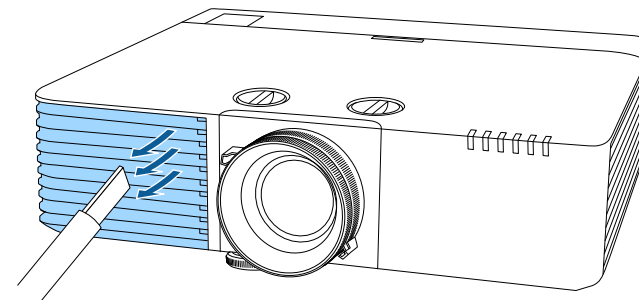
Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.
- Indicatorul filtrului de pe proiector luminează intermitent (portocaliu).

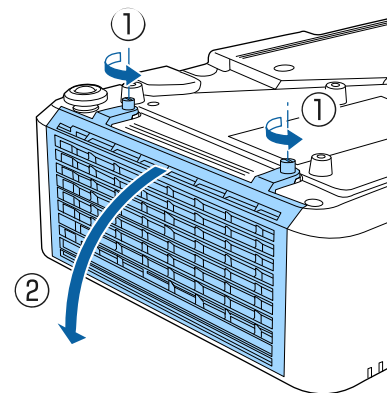
1 Opreți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

2 Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.

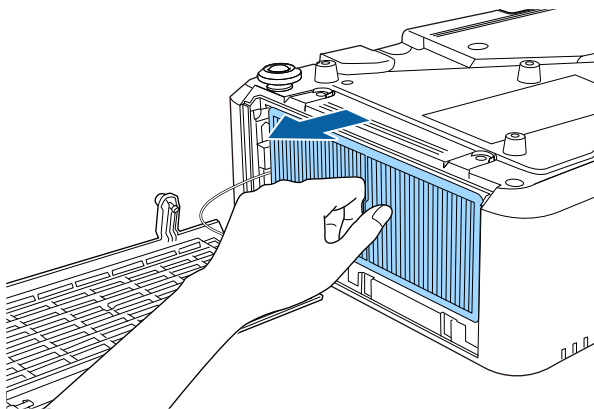


3 Întoarceți invers proiectorul.

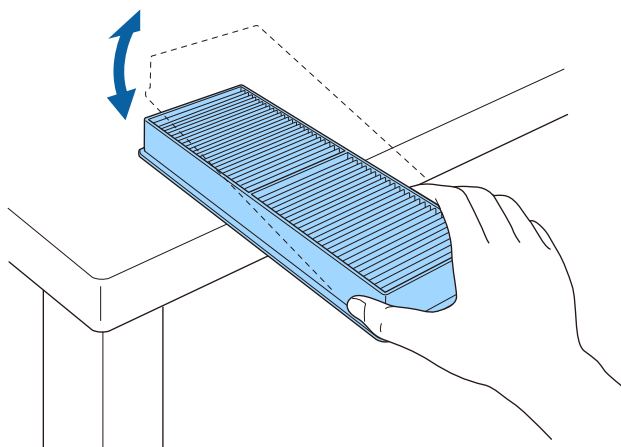
4 Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



- 5** Scoateți filtrul de aer din proiector.



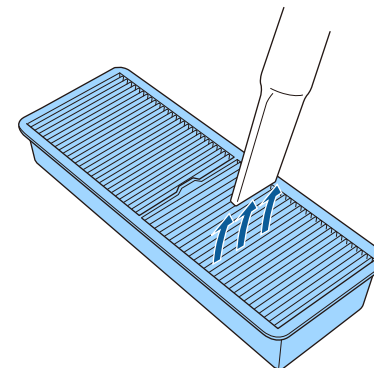
- 6** Loviți ușor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenție

Nu utilizați o forță excesivă atunci când loviți filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

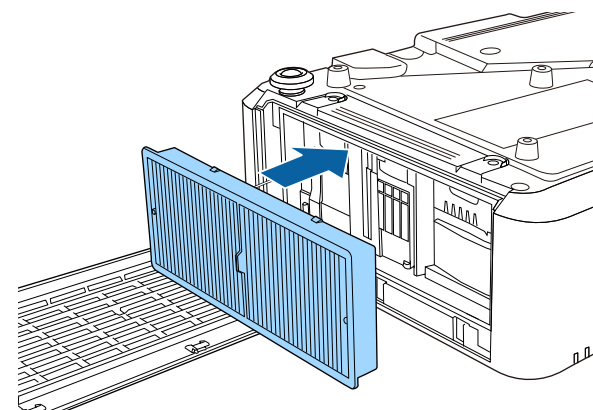
- 7** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



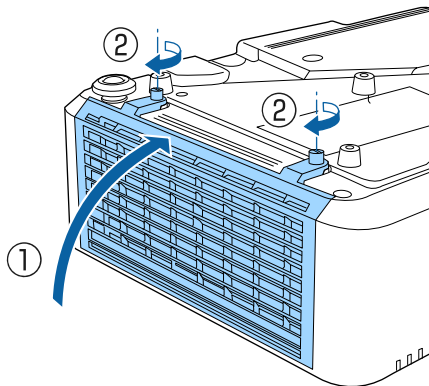
Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

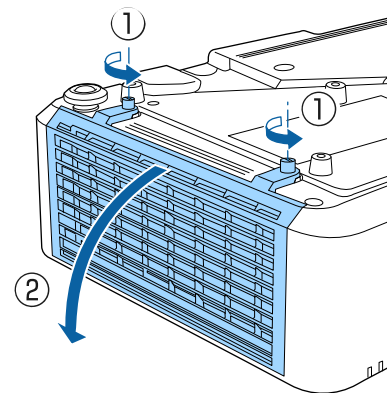
- 8** Plasați filtrul de aer în proiector conform ilustrației.



- 9** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



- 3** Slăbiți șuruburile pentru a deschide capacul filtrului de aer.



Înlocuirea filtrului de aer

Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

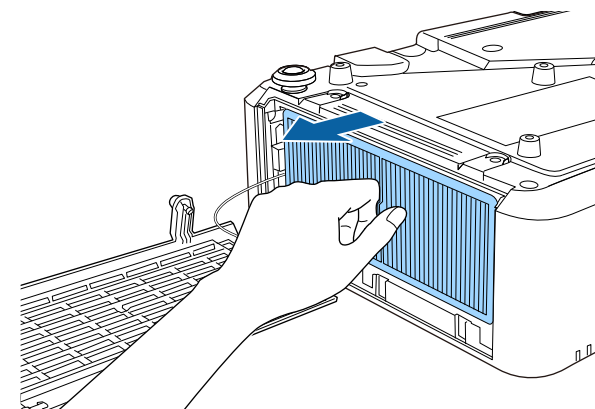
- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- După curățarea filtrului de aer, indicatorul pentru filtru al proiecteurului este portocaliu și luminează intermitent.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- 2** Întoarceți invers proiectorul.

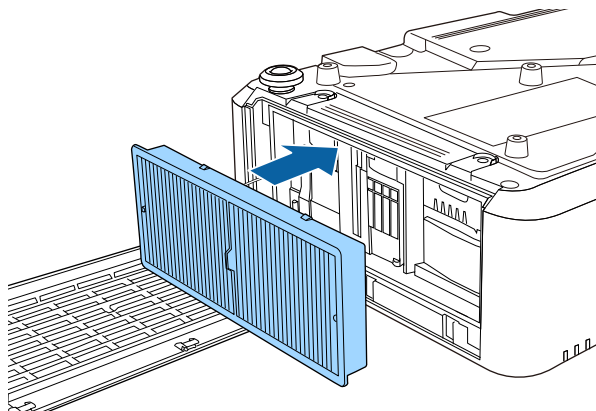
- 4** Scoateți filtrul de aer din proiector.



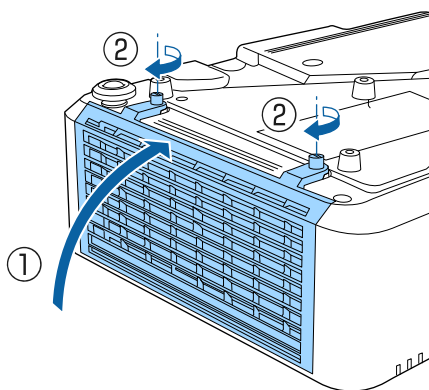
Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

- 5** Puneți noul filtru de aer în proiector conform instrucțiunilor afișate.



- 6** Închideți capacul filtrului de aer și strângeți șuruburile.



» Linkuri corelate

- "Piese de schimb" [p.218](#)

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.195](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.196](#)
- "Vizualizarea ecranului de stare" [p.199](#)
- "Utilizarea afișărilor de ajutor ale proiectorului" [p.202](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.203](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.210](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.212](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.214](#)
- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.215](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

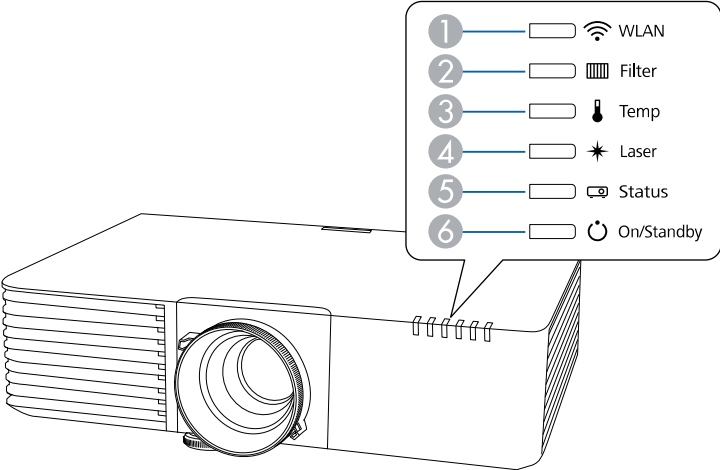
Dacă problema persistă, încercați următoarele:

- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Sistemul e ajutor al proiectorului poate afișa informații despre problemele frecvente.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.


- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Extins** al proiecteurului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiecție.
☛ **Extins > Funcționare > Avansat > Indicatori**




- 1 Indicator WLAN (LAN fără fir)
- 2 Indicator filtru
- 3 Indicator Temp (temperatură)
- 4 Indicator Laser
- 5 Indicator de stare
- 6 Indicator pornit/standby (alimentare)

Stare proiector

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Funcționare normală.
Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate.
Power: aprins albastru Status: stins Lamp: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Standby sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins Filtru: oprit	Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Mod reîmprospătare este în desfășurare. ☛ Reset > Mod reîmprospătare

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: diverse stări	Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu Filtru: oprit	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine mare, stabiliți setarea Mod altitudine mare la Pornit în meniul proiecteurului.  Extins > Funcționare > Mod altitudine mare Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Avertizare laser Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins Filtru: oprit	Laserul are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) Filtru: oprit	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins Filtru: oprit	Eroare internă la proiecteur Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor.
Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: aprindere intermitentă (portocaliu)	Trebuie curățat filtrul de aer.
Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări Filtru: indicator aprins (portocaliu)	Curent slab de aer prin filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.
Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins Filtru: indicator aprins (portocaliu)	Curent slab de aer prin proiecteur. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări Filtru: diverse stări	Proiectorul nu poate menține o strălucire constantă, iar setarea este dezactivată.  Setări > Setări Strălucire > Mod constant

Stare rețea LAN fără fir

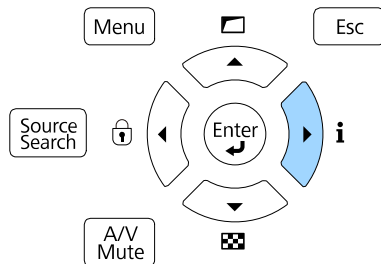
Indicator de stare rețea LAN fără fir	Problemă și soluții
Aprins albastru	Rețeaua locală fără fir este disponibilă.
Aprindere intermitentă rapidă (albastru)	Se realizează conectarea la un dispozitiv.
Aprindere intermitentă lentă (albastru)	A apărut o eroare. Opriți proiectorul și porniți-l din nou.
Oprit	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setările rețelei LAN fără fir sunt corecte.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" [p.190](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.192](#)

Puteți monitoriza starea proiectorului și vizualiza informații despre erori de pe ecranul de stare.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul săgeată dreapta de pe panoul de control.



- 3** Apăsați butoanele săgeată stânga sau dreapta pentru a vizualiza diferite categorii de informații.
 - **Status Information:** starea de funcționare a proiectorului
 - **Source:** informații despre semnalul de intrare
 - **Signal Information:** informații despre semnalul digital de intrare
 - **Network Wired:** Setări rețea locală prin cablu
 - **Network Wireless:** Setări rețea locală fără fir
 - **Maintenance:** timpul de funcționare al proiectorului și sursei de lumină
 - **Version:** versiunea firmware a proiectorului

» Linkuri corelate

- "Mesaje pentru starea proiectorului" [p.199](#)

Mesaje pentru starea proiectorului

Categoriile de pe ecranul de stare vă permit să vizualizați informații despre proiector și funcționarea acestuia.



- Mesajele de stare sunt disponibile numai în limba engleză.

Status Information categorie

Informații	Descriere
System	Consultați tabelul cu informații de stare System .
Source	Afișează sursa utilizată în prezent.
On-ScreenDisplay	Afișează setările pentru afișajele pe ecran. Când este dezactivat, meniurile sau mesajele nu sunt afișate pe imaginile proiectate.
A/V Mute	Afișează starea A/V Mute.
Intake Air Temp	Afișează temperatura de admisie a aerului.
Internal Temp Lv	Afișează temperatura internă a proiectorului.
Laser Status	Afișează starea de funcționare a sursei de lumină.
ExtCam Status	Afișează starea de funcționare a camerei externe opționale.

Source categorie

Informații	Descriere
Source	Afișează sursa utilizată în prezent.
Resolution	Afișează rezoluția pentru semnalul de intrare curent.
Color Space	Afișează spațiul de culoare pentru semnalul de intrare curent.
H-Frequency	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.

Informații	Descriere
V-Frequency	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
Video Range	Afișează nivelul video al proiectorului.

Signal Information categorie

Informații	Descriere
5V Detect	Afișează rezultatele detectării semnalelor de 5V.
TMDS Clock	Afișează frecvența TMDS pentru semnalul de intrare curent.
H-Frequency	Afișează frecvența orizontală pentru semnalul de intrare curent.
V-Frequency	Afișează frecvența verticală pentru semnalul de intrare curent.
Stable Time	Afișează durata de funcționare de la determinarea sursei de intrare.
HDCP Status	Afișează starea HDCP.
HDCP Ver	Afișează versiunea HDCP.
AVI VIC	Afișează informațiile VIC (AVI) ale semnalului de intrare curent.
AVI Checksum	Afișează rezultatul sumelor de control pentru AVI.
AVI Sampling Str	Afișează eșantionarea culorilor pentru AVI.
Signal Mode	Afișează modul de semnal.
HDR Mode	Afișează modul HDR.
EDID Mode	Afișează modul EDID.
HDBaseT Level	Afișează informațiile despre semnalul de imagine din portul HDBaseT.

Network Wired categorie

Informații	Descriere
Projector Name	Afișează numele folosit pentru a identifica proiectorul atunci când este conectat la o rețea.
Connection Mode	Afișează calea conexiunii pentru LAN.
DHCP	Afișează setările DHCP.
IP Display	Afișează setările pentru afișarea adresei IP.
IP Address	Afișează adresa IP.
MAC Address	Afișează adresa MAC.

Network Wireless categorie

Informații	Descriere
Projector Name	Afișează numele folosit pentru a identifica proiectorul atunci când este conectat la o rețea.
Connection Mode	Afișează modul de conectare utilizat la conectarea proiectorului la un calculator printr-o rețea locală fără fir.
SSID Display	Afișează setările de afișare a SSID.
SSID	Afișează SSID.
DHCP	Afișează setările DHCP.
IP Display	Afișează setările pentru afișarea adresei IP.
IP Address	Afișează adresa IP.
MAC Address	Afișează adresa MAC.
Security	Afișează setările de securitate.
Antenna Level	Afișează starea recepției pentru Wi-Fi.

Maintenance categorie

Informații	Descriere
Operation Time	Afișează durata totală de funcționare a proiectorului.

Informații	Descriere
Laser Op. Time	Afișează timpul de funcționare al laserului pentru fiecare setare Mod iluminare.

Version categoric

Informații	Descriere
Serial No.	Afișează numărul de serie al proiectorului.
Main	Afișează informațiile cu privire la versiunea firmware a proiectorului.
Video2	
HDMI1	
HDMI2	
HDBaseT	
Pixel Shift	

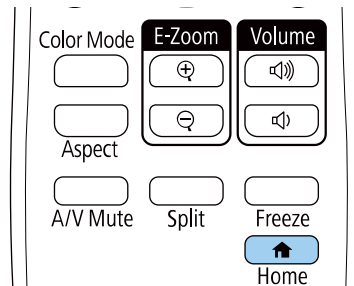
Informații stare System

Stare	Descriere
OK	Proiectorul este în modul de funcționare normală.
Warm-up	Proiectorul se încălzește.
Standby	Proiectorul este în modul standby.
Cool Down	Proiectorul se răcește.
Temp Error	A survenit o eroare de temperatură ridicată.
Fan Error	S-a produs o eroare a ventilatorului.
Sensor Error	S-a produs o eroare de senzor.
Power Error	S-a produs o eroare de alimentare.
Internal Error	S-a produs o eroare internă.
Airflow Error	A survenit o eroare a filtrului de aer.
Temp Warning	A survenit o avertizare de temperatură ridicată.
Internal Warning	A survenit un avertisment cu privire la sistemul intern.

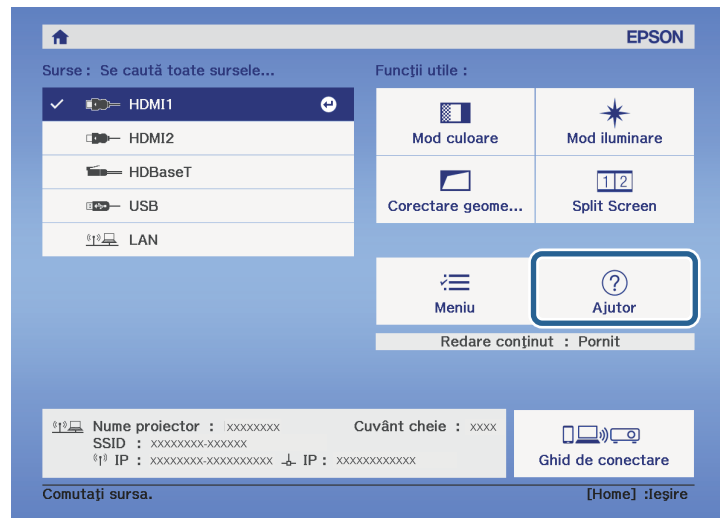
Stare	Descriere
Airflow Decline	A survenit o eroare de flux de aer scăzut.
Power Warning	A survenit o avertizare de alimentare.
Clean Filter	A survenit o notificare a filtrului de aer; curățați filtrul de aer.
Laser Error	A survenit o eroare laser.
Laser Warning	A survenit o avertizare laser.
Temp Error FE	A survenit o eroare laser deoarece temperatura laserului este prea mare.
Temp Warning FE	A survenit o avertizare laser deoarece temperatura laserului este prea mare.

Puteți afișa informații care să vă ajute să rezolvați probleme frecvente utilizând sistemul de ajutor al proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Home] de pe telecomandă.

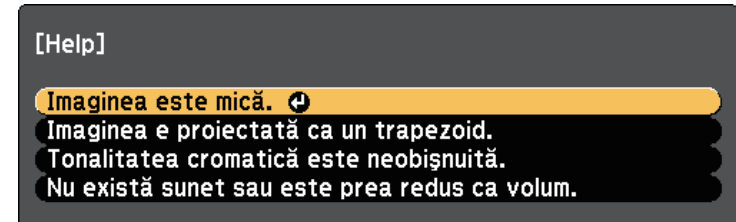


- 3 Selectați **Ajutor** din ecranul Ecran principal.



Se afișează meniul Ajutor.

- 4 Folosiți săgețile „în sus” și „în jos” pentru a evidenția problema pe care doriți să o rezolvați.



- 5 Apăsați pe [Enter] pentru a vizualiza soluțiile.
- 6 După ce terminați, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - pentru a selecta altă problemă de rezolvat, apăsați pe butonul [Esc].
 - Pentru a ieși din sistemul de ajutor, apăsați pe butonul [Menu].

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.203](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.203](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.204](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.204](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.205](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.205](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.206](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.206](#)
- "Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect" [p.207](#)
- "Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect" [p.207](#)
- "Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect" [p.208](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.208](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.208](#)
- "Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free" [p.209](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe proiector sau telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității.

Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

☛ Setări > Setare blocare > Blocare funcționare

- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Ajustați setarea **Strălucire** în meniul **Imagine** al proiectorului.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
- ☛ **Setări > Setări Strălucire**
- Asigurați-vă că **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Extins** al proiectorului
- ☛ **Extins > Ecran > Mesaje**
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.112](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsați pe butonul [Source Search] și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.

- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.
- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.204](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.204](#)

Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.

- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.

- 4** Selectați **Mirror Displays**.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiectorului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați **Nivel HDMI IN EQ** din meniul **Semnal** al proiectorului.
- Dacă proiectați folosind un dispozitiv de redare flux media de dimensiuni mari, setați opțiunea **Nivel HDMI IN EQ** la **Auto** în meniul **Semnal** al proiectorului. Dacă apare o problemă, modificați setarea.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă pentru ecranul pe care îl folosiți.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Tip ecran**
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Semnal** al proiectorului.
- Încercați să reglați poziția imaginii folosind setarea **Poziție ecran**.
☛ **Extins > Ecran > Ecran > Poziție ecran**

- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Modificați setarea **Golire** din meniul **Semnal** al proiecteurului astfel încât imaginea să fie afișată cum vă doriți.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.
☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Extins** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Ajustați forma imaginii utilizând setările **Corectare geometrică**.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Corecție T-H/V**
☛ **Setări > Corectare geometrică > Quick Corner**
- Ajustați setarea **Suprafață curbată** pentru a corecta forma imaginii proiectată pe o suprafață curbată.
☛ **Setări > Corectare geometrică > Suprafață curbată**

- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.

☛ **Setări > Corectare geometrică > Corectare punct**

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.52](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.53](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.56](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Formă corectă" [p.55](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiecteurului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - să nu fie conectate la un cablu prelungitor;
- Verificați setările din meniul **Semnal** al proiecteurului pentru a vă asigura că sunt corecte pentru sursa video.
- Dacă sunt disponibile pentru sursa video pe care o folosiți, ajustați setările **De-întreșere** și **Reducere zgomot** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întreșere**
- Ajustați setările **Reducere zgomot**, **Reducere zgomot MPEG** și **De-întreșere** din meniul **Imagine** al proiecteurului.
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**
☛ **Imagine > Optimizare imagine > De-întreșere**
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiecteurului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
☛ **Semnal > Avansat > Interval video**
☛ **Semnal > Avansat > EDID**

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind inelul de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- curățați obiectivul proiecteurului.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu Corecție T-H/V" [p.52](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând inelul de focalizare" [p.60](#)
- "Curățarea lentilelor" [p.188](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsăți pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Interval video** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
☛ **Semnal > Avansat > Interval video**
☛ **Semnal > Avansat > EDID**
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Verificați dacă ați configurat corect opțiunea **Setări Strălucire**.
☛ **Setări > Setări Strălucire**
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că ai configurat corect opțiunea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Reset** în toate proiectoarele. În cazul în care calibrarea sursei de lumină este efectuată numai în unele proiectoare, balanța de alb și nivelul de strălucire ale imaginii proiectate pot fi diferite între proiectoare.

» Linkuri corelate

- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.65](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.154](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal" [p.157](#)

Soluții atunci când ajustările automate nu sunt aplicate corect

Dacă aveți probleme cu ajustările automate care nu sunt aplicate corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că așteptați cel puțin 20 de minute după pornirea proiectorului înainte de a efectua reglări automate. Acest lucru oferă proiectorului o șansă de a-și stabili temperatura.
- Asigurați-vă că nu există murdărie sau obstacole în jurul camerei opționale.
- Asigurați-vă că este conectat în siguranță cablul camerei externe opționale la proiector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Dacă proiectați de la o sursă de intrare analogică, schimbarea culorii și strălucirii imaginii poate face ca ajustările automate să nu fie aplicate corect.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu ajustările automate.
- Verificați dacă setările de corectare a imaginii și de combinare a imaginii se încadrează în limite rezonabile. Dacă unghiul de proiecție este foarte mare, încercați să opriți setarea **Corectare geometrică** sau să reduceți unghiul de proiecție. Dacă utilizați **Combinare margini**, asigurați-vă că lățimea de combinare este între 15 și 43%.
- Dacă vedeți un mesaj de eroare în timpul ajustărilor automate, verificați codurile de eroare din mesaj.
În timpul potrivirii ecranului:
 - 0101: Eroare a valorii de măsurare

- 0102: eroare de măsurare
- 0103: Eroare de comutare a camerei
- 0104/0105: Nepotrivirea modelului
- 0108: Eroare cameră

În timpul potrivirii culorilor:

- 0201: Eroare a valorii de măsurare
- 0202: eroare de măsurare
- 0203: Eroare de comutare a camerei
- 0208: Eroare cameră

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții atunci când stivuirea simplă nu este aplicată corect

Dacă aveți probleme cu stivuirea simplă care nu este aplicată corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectoarele sunt așezate corect și conectate utilizând un cablu LAN.
- Asigurați-vă că este instalată corect camera externă opțională și cablul este conectat în siguranță la proiector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu stivuirea simplă.
- Redimensionați mărimea de proiecție.
- Dacă apare un mesaj de eroare în timpul procesului de stivuire simplă, verificați codurile de eroare din mesaj.
 - 0302: eroare de măsurare
 - 0306: Eroare de corectare a geometriei
 - 0307/0308: Camera externă poate fi defectă sau a apărut o eroare de comunicare.

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții pentru când ajustările Combinare simplă nu sunt aplicate corect

Dacă ajustările de combinare simplă nu sunt aplicate corect, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectoarele sunt așezate corect și conectate utilizând un cablu LAN.
- Asigurați-vă că este instalată corect camera externă opțională și cablul este conectat în siguranță la projector.
- Camera externă opțională poate fi defectă. Contactați Epson pentru asistență.
- Asigurați-vă că un reflector puternic sau o sursă de lumină naturală puternică nu strălucește în mediul de proiecție și nu interferează cu stivuirea simplă.
- Redimensionați mărimea de proiecție.
- Dacă apare un mesaj de eroare în timpul procesului de stivuire simplă, verificați codurile de eroare din mesaj.
 - 0402: eroare de măsurare
 - 0406: Eroare de corectare a geometriei
 - 0407/0408: Camera externă poate fi defectă sau a apărut o eroare de comunicare.

Contactați Epson pentru asistență pentru detalii.

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare > Start** în meniul **Reset** al proiecteurului.

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Ajustați setările de volum ale proiecteurului.
- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe projector sau de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Selectați intrarea audio corespunzătoare din setarea **Setări A/V** din meniul **Extins** al proiecteurului.
- Dacă vreți să folosiți o sursă audio conectată când projectorul este oprit, comutați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** și asigurați-vă că opțiunile **Setări A/V** sunt setate corespunzător din meniul **Extins** al proiecteurului.
 - ☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați projectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI.
- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce projectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiecteurului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac).)

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.27](#)
- "Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.73](#)

Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free

Dacă nu puteți proiecta o imagine cu funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu viteze de transfer mici, este posibil să nu puteți proiecta filme în mod corect.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII" [p.210](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.210](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.211](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.211](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiectorul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Este posibil ca butoanele proiectorului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

☛ **Setări > Setare blocare > Blocare funcționare**

- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul de repaus, setați **Mod inactivare** la **Oprit**.

☛ **Extins > Funcționare > Mod inactivare**

- Dacă lampa proiectorului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Pentru a dezactiva temporizatorul A/V mute, selectați **Cronom. dezact. A/V** ca setarea **Oprit**.

☛ **Extins > Funcționare > Setări dezact. A/V > Cronom. dezact. A/V**

- Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiectorul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.196](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.112](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiectorului.
- Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Setări** al proiectorului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiectorului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsați butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

► Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.35](#)
- "Setarea caracteristicilor proiectorului - meniul Setări" [p.159](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)

- ID utilizator: **EPSONREMOTE**
- Parola implicită: numărul de serie al proiectorului
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Este posibil să fi activat protecția prin parolă înainte de a fi setat o parolă. Introduceți **0000** folosind telecomanda.
- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiectorului.
- Dacă setați o parolă pentru Epson Web Control și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:
 - ID utilizator: **EPSONWEB**
 - Parola implicită: numărul de serie al proiectorului
- Dacă setați o parolă Remote (în Epson Web Control) și uitați ID-ul de utilizator sau parola, încercați să introduceți următoarele:

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.212](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.212](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.212](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.213](#)

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Data & oră**.
☛ **Extins > Funcționare > Data & oră**
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir**
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul Extins" [p.163](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.171](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)

- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Parola implicită este numărul de serie al proiectorului.
- Asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul proiectorului în modul standby, asigurați-vă că rețeaua dispozitivului este activată. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.
☛ **Extins > Mod standby > Mod standby**
Apoi conectați-vă la o rețea LAN cu fir sau la o rețea LAN fără fir, cu setarea **Mod conectare** setată la **Avansat**.
☛ **Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Mod conectare**



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Principal" [p.170](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.**, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.

☛ Extins > Mod standby > Mod standby

- Conectați-vă la o rețea LAN cu fir sau la o rețea LAN fără fir, cu setarea **Mod conectare** setată la **Avansat**.

☛ Rețea > Către Config. Rețea > LAN fără fir > Mod conectare

- Schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.

☛ Extins > Mod standby > Port

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Notificări" [p.175](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.34](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.
- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.

☛ **Setări > Redare conținut > Redare conținut**

- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.

☛ **Setări > Redare conținut > Efect de suprapunere**

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Dacă sunteți conectat la o boxă, setați ieșirea acesteia la PCM.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.
- Dacă dispozitivul nu apare în lista Conexiuni dispozitiv, înseamnă că acesta nu întrunește standardele HDMI CEC. Conectați un alt dispozitiv.

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

» **Linkuri corelate**

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.217](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.219](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.222](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.223](#)
- "Dimensiuni externe" [p.225](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.226](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.227](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.229](#)
- "Note" [p.231](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: ianuarie 2023.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.217](#)
- "Suporturi de montare" [p.217](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.217](#)
- "Dispozitive externe" [p.217](#)
- "Piese de schimb" [p.218](#)

Ecrane

Ecran mobil tip X de 80" ELPSC21

Ecrane portabile, tip X. (format imagine 16:9)

Ecran multi-aspect ELPSC26

Ecran multi-aspect portabil.

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiecteurului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiecteurului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiecteurului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir.

Sistem de prezentare fără fir ELPWP20

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și o unitate de bază (ELPBU01).

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC13

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru afișarea imaginilor, cum ar fi cărți sau materiale imprimate.

Difuzor extern ELPSP02

Difuzor extern cu alimentare proprie.

Emițător HDBaseT ELPHD01

Se utilizează pentru transmiterea unui semnal HDMI pe distanță mare. (HDCP 2.2 nu e acceptat)

Cameră externă ELPEC01

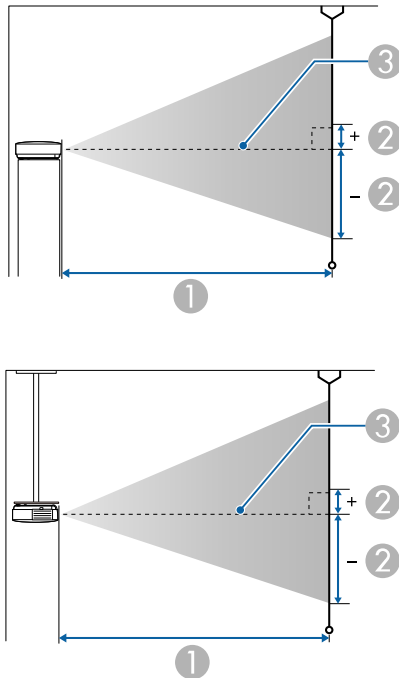
Utilizați această opțiune pentru a ajusta automat imaginile proiectate de la mai multe proiectoare.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF56

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcție de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului) (cm)
- ③ Centrul lentilei

Dimensiunea ecranului 16:10		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
50"	108 × 67	144 - 235	-67 - 0
60"	129 × 81	174 - 283	-81 - 0
70"	151 × 94	204 - 331	-94 - 0
80"	172 × 108	233 - 378	-108 - 0
100"	215 × 135	292 - 474	-135 - 0
120"	258 × 162	351 - 569	-162 - 0
150"	323 × 202	440 - 713	-202 - 0
200"	431 × 269	588 - 951	-269 - 0
300"	646 × 404	884 - 1429	-404 - 0
500"	1077 × 673	1476 - 2384	-673 - 0

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
45"	91 × 69	147 - 240	-69 - 0
50"	102 × 76	164 - 267	-76 - 0
60"	122 × 91	197 - 321	-91 - 0
80"	163 × 122	264 - 429	-122 - 0
100"	203 × 152	331 - 537	-152 - 0
120"	244 × 183	398 - 645	-183 - 0
150"	305 × 229	499 - 807	-229 - 0
200"	406 × 305	666 - 1077	-305 - 0

Dimensiunea ecranului 4:3		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
300"	610 × 457	1001 - 1618	-457 - 0
440"	894 × 671	1470 - 2375	-671 - 0

Dimensiunea ecranului 16:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
49"	108 × 61	145 - 237	-64 - 3
50"	111 × 62	148 - 242	-66 - 3
60"	133 × 75	179 - 291	-79 - 4
80"	177 × 100	240 - 389	-105 - 6
100"	221 × 125	301 - 487	-131 - 7
120"	266 × 149	361 - 585	-158 - 8
150"	332 × 187	453 - 733	-197 - 10
200"	443 × 249	605 - 978	-263 - 14
300"	664 × 374	909 - 1469	-394 - 21
400"	886 × 498	1213 - 1959	-526 - 28
486"	1076 × 605	1474 - 2381	-639 - 34

Dimensiunea ecranului 16:6		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
46"	109 × 41	147 - 239	-55 - 14
50"	119 × 45	160 - 260	-59 - 15
60"	143 × 54	192 - 313	-71 - 18
70"	166 × 62	225 - 366	-83 - 21
80"	190 × 71	258 - 418	-95 - 24
100"	238 × 89	323 - 524	-119 - 30
120"	285 × 107	388 - 629	-143 - 36
150"	357 × 134	486 - 787	-178 - 45
200"	476 × 178	650 - 1051	-238 - 59
300"	713 × 268	976 - 1578	-357 - 89
452"	1075 × 403	1473 - 2379	-537 - 134

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
47"	110 × 47	147 - 240	-58 - 11
50"	117 × 50	157 - 255	-61 - 11
60"	140 × 60	189 - 307	-74 - 14
80"	187 × 80	253 - 410	-98 - 18
100"	233 × 100	317 - 514	-123 - 23
120"	280 × 120	381 - 617	-148 - 28
150"	350 × 150	477 - 773	-184 - 34

Dimensiunea ecranului 21:9		①	②
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
200"	467 × 200	638 - 1031	-246 - 46
300"	700 × 300	958 - 1549	-369 - 69
400"	934 × 400	1279 - 2066	-492 - 92
461"	1076 × 461	1475 - 2382	-567 - 106

Consultați secțiunea *Specifications* pentru a afla informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Denumirea produsului	EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Dimensiuni	440 (W) × 122 (H) × 304 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,67"
Metodă de afișare	Poli-silicon TFT cu matrice activă
Rezoluție	2.304.000 de pixeli WUXGA (1.920 (W) × 1.200 (H) puncte) × 3
Reglare focalizare	Manuală
Reglare zoom	De la 1,0 la 1,6 (Zoom digital)
Deplasare obiectiv	Manuală Direcție maximă pe verticală: aprox. ±50% Direcție maximă pe orizontală: aprox. ±20%
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire sursă de lumină	EB-L775U/EB-L770U: Până la 124 W EB-L570U: Până la 88 W
Lungime de undă	Între 449 și 461 nm
Durata de viață a sursei de lumină *	Mod iluminare setat la Normal sau Silentios: până la aproximativ 20.000 de ore Mod iluminare setat la Extins: până la aproximativ 30.000 de ore
Ieșire audio max.	10 W
Difuzor	1
Sursă de alimentare	EB-L775U/EB-L770U: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,9 - 1,8 A EB-L570U: 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 3,3 - 1,5 A

Consum energie în regim de funcționare (între 100 și 120 V)	EB-L775U/EB-L770U: 382 W EB-L570U: 323 W
Consum energie în regim de funcționare (între 220 și 240 V)	EB-L775U/EB-L770U: 366 W EB-L570U: 312 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,5 W
Altitudinea de funcționare	Altitudine între 0 și 3.048 m
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări unice de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +45°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +40 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de funcționare (la utilizarea unei instalări multiple de proiector) **	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +40°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +35 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatură de depozitare	De la -10 la +60°C (fără condens)
Greutate	EB-L775U/EB-L770U: Aprox. 8,5kg EB-L570U: Aprox. 8,3kg

* Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-un mediu în care concentrația de particule în suspensie în aer este de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Aceasta este o informație orientativă și se poate modifica în funcție de utilizarea proiectorului și de mediul înconjurător.)

** Luminozitatea lămpii scade automat dacă temperatura ambientală este prea mare. (Aproximativ 35°C la o altitudine de la 0 la 2.286 m și aproximativ 30°C

la o altitudine de la 2.287 la 3.048 m; totuși, acest lucru poate varia în funcție de mediul înconjurător.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe suprafața inferioară a proiectorului.

» Linkuri corelate

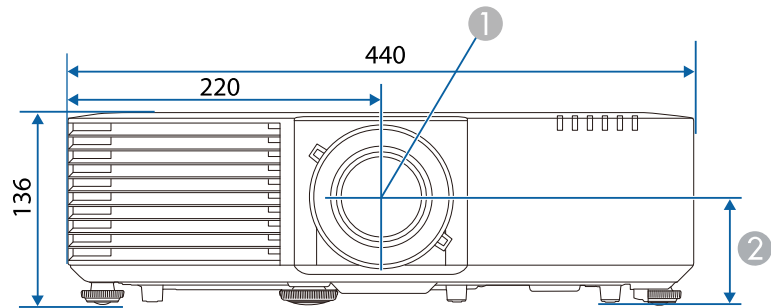
- "Specificațiile conectorilor" [p.224](#)

Specificațiile conectorilor

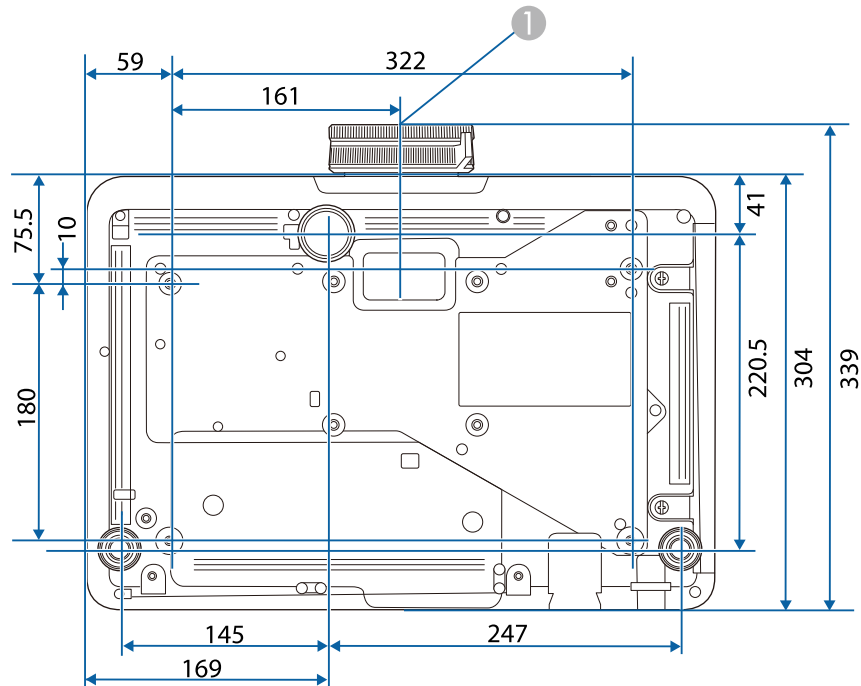
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul HDMI1	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Portul HDMI2	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port HDMI Out	1	HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM)
Port USB-A	1	Conector USB (Type A)
Port DC Out (pentru alimentare)	1	Conector USB (Type A)
Portul Service	1	Conector USB (Type B)
Portul LAN	1	RJ-45
Port HDBaseT	1	RJ-45
Portul RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)



- Porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.














- ① Centrul lentilei
- ② Distanța de la centrul lentilelor la punctul de fixare a consolei de suspendare: 74 mm



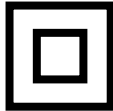


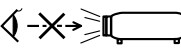


Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.




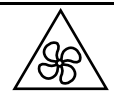




Funcții/opțiuni		EB-L775U/EB-L770U/EB-L570U
Redare simultană		-
Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea		✓
Settings > Video Format	Auto Select	✓
	AVI Format	✓
	MP4 Format	-

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
1		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare.
2		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul.
5		IEC60417 No. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.
7		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
8		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
9		—	La fel ca Nr. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
11		IEC60417 No. 5002	Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
12		—	La fel ca Nr. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție.
14		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
15		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
16		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
17		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
18		ISO 3864	Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise.
19		ISO 3864	Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului.
20		—	Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.
21		—	Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
23		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție.
26		IEC60417 No. 6056	Atenție (Paletele ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletele ventilatorului când sunt în mișcare.
27		IEC60417 No. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse.
28		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială.

Acest proiecteur se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

⚠ Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

⚠ Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

» Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.229](#)

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

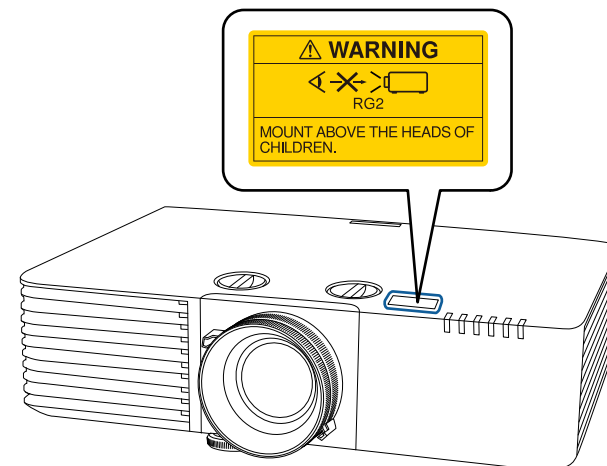
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Sus

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



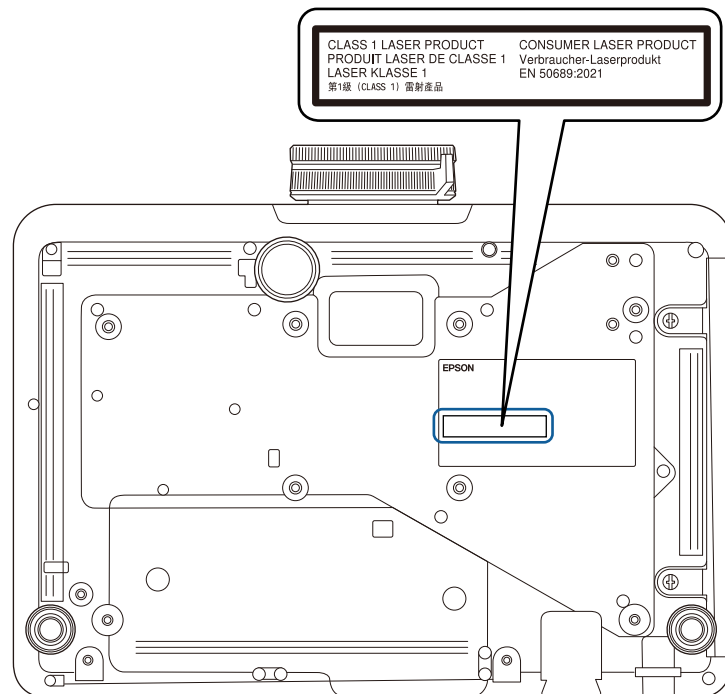
Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

Jos



Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.231](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.231](#)
- "Restricție de utilizare" [p.231](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.231](#)
- "Mărci comerciale" [p.232](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.232](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.233](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Mărci comerciale

EPSON este marca comercială înregistrată, EXCEED YOUR VISION și siglele acesteia sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale Seiko Epson Corporation.


Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™ și WPA3™ sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control® și Crestron RoomView® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Extron® și XTP® sunt mărci comerciale înregistrate ale RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.02 414370700RO