



**Guia de l'usuari**

# **Multimedia Projector**

**EB-810E**

**EB-815E**

## Indicacions utilitzades en aquesta guia 8

### Ús del manual per cercar informació ..... 9

Cerques per paraula clau ..... 9

Accés directe des d'un preferit ..... 9

Com imprimir només les pàgines que es necessiten..... 9

### Obtenció de la darrera versió dels documents ..... 10

## Introducció al projector 11

### Característiques del Projector ..... 12

Com oferir una nova experiència de videoconferència amb una gran sensació de presència i donar informació a l'instant..... 12

Instal·lació d'una pantalla gran que estalvia espai ..... 12

Configuració ràpida i senzilla..... 13

Connectivitat flexible..... 13

### Components i funcions del projector ..... 15

Components del projector - Part frontal..... 15

Components del projector - Part superior/lateral ..... 16

Components del projector - Base ..... 17

Components del projector - ports de la interfície ..... 18

Components del projector - Panell de control ..... 19

Components del projector - Comandament a distància..... 20

## Configuració del projector 22

### Ubicació del projector ..... 23

Opcions d'instal·lació i configuració del projector ..... 24

Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació..... 25

### Instal·lació del cable de seguretat ..... 27

Ús del suport de sostre ELPMB22..... 27

Ús del suport de sostre ELPMB30..... 28

Quan s'utilitza la placa d'instal·lació ELPMB75..... 29

### Connexions del projector ..... 32

Connexió a un ordinador ..... 32

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB ..... 32

Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI..... 33

Connexió a fonts de vídeo ..... 33

Connexió a una font de vídeo HDMI..... 33

Connexió a dispositius USB externs ..... 34

Projecció de dispositiu USB ..... 34

Connexió a un dispositiu USB..... 34

Desconnexió d'un dispositiu USB..... 35

Connexió a una càmera de documents..... 35

Connexió d'un transmissor HDBaseT ..... 35

### Connexió de múltiples projectors del mateix model ..... 37

Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena ..... 37

### Com instal·lar i treure la coberta lateral ..... 38

### Instal·lació de les piles al comandament a distància ..... 39

### Funcionament del comandament a distància ..... 40

## Ús de les funcions bàsiques del projector 41

### Encendre el projector ..... 42

Pantalla d'inici..... 43

### Apagar el projector ..... 45

### Configuració de la data i de l'hora ..... 46

### Selecció de l'idioma dels menús del projector ..... 48

### Modes de projecció..... 49

Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància ..... 49

Canvi del mode de projecció amb els menús ..... 49

### Definició del tipus de pantalla..... 51

Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla ..... 52

<b>Ajustar l'alçada de la imatge.....</b>	<b>54</b>
<b>Visualització d'un patró de prova .....</b>	<b>55</b>
<b>Enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament.....</b>	<b>57</b>
<b>Forma de la imatge .....</b>	<b>58</b>
Correcció de la distorsió de la imatge mitjançant l'assistent .....	58
Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner .....	59
Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc .....	62
Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts.....	64
Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria.....	66
<b>Canvi de la mida de la imatge amb el zoom digital .....</b>	<b>67</b>
<b>Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'imatge.....</b>	<b>68</b>
<b>Selecioneu una font d'imatges.....</b>	<b>70</b>
<b>Relació d'aspecte de la imatge .....</b>	<b>72</b>
Canviar la relació d'aspecte de la imatge.....	72
Relacions d'aspecte de la imatge disponibles.....	72
<b>Ajustar rendiment (mode de color).....</b>	<b>74</b>
Canviar el mode de color .....	74
Modes de color disponibles .....	74
Activar l'ajust de luminància automàtica .....	75
<b>Ajust de la interpolació de trames .....</b>	<b>77</b>
<b>Ajustar el color de la imatge.....</b>	<b>79</b>
Ajustar el matis, la saturació i la lluentor .....	79
Ajustar la gamma .....	80
<b>Ajust de la resolució de la imatge .....</b>	<b>83</b>
<b>Ajust de la brillantor.....</b>	<b>85</b>
Temps de funcionament de la font de llum .....	86
<b>Control del volum amb els botons de volum .....</b>	<b>88</b>
<b>Ajust de la configuració del so (Mode So).....</b>	<b>89</b>
Modes de so disponibles.....	89

<b>Com invertir els canals d'àudio.....</b>	<b>91</b>
---	-----------

## **Ajustar les funcions del projector 92**

<b>Projecció de dues imatges simultàniament .....</b>	<b>93</b>
Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen .....	94
Restriccions per a la projecció en mode Split Screen.....	94
<b>Projecció d'una presentació de PC Free.....</b>	<b>95</b>
Tipus de fitxer compatibles amb PC Free .....	95
Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free .....	96
Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free .....	96
Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free .....	98
Opcions de visualització del PC Free .....	99
<b>Com projectar en el mode de reproducció de contingut .....</b>	<b>100</b>
Com passar al mode de reproducció de contingut.....	100
Projecció de les llistes de reproducció .....	101
Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control .....	101
Com afegir efectes a la imatge projectada .....	104
Restriccions del mode de reproducció de contingut.....	105
<b>Apagar la imatge i el so temporalment.....</b>	<b>106</b>
<b>Aturar temporalment l'acció d'un vídeo.....</b>	<b>107</b>
<b>Ampliació/reducció d'imatges .....</b>	<b>108</b>
<b>Desar la imatge d'un logotip de l'usuari .....</b>	<b>109</b>
<b>Desar un patró d'usuari.....</b>	<b>111</b>
<b>Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats .</b>	<b>113</b>
<b>Utilitzar diversos projectors .....</b>	<b>114</b>
Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple.....	114
Configurar l'ID del projector .....	114
Selecció del projector que voleu utilitzar .....	115
Ajusteu la uniformitat de color.....	116

Crear una imatge amb un mosaic d'imatges .....	118
Configuració del mosaic .....	119
Fusió dels marges de les imatges .....	119
Com fer coincidir els colors de la imatge .....	121
Ajust del nivell de negre .....	122
Modificació de l'àrea d'ajust del nivell negre .....	124
Ajust de l'RGBCMY .....	125
Com s'escala una imatge .....	125
<b>Funcions de seguretat del projector .....</b>	<b>128</b>
Tipus de seguretat per contrasenya .....	128
Configuració d'una contrasenya .....	128
Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya .....	129
Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector .....	130
Bloqueig dels botons del projector .....	130
Desbloqueig dels botons del projector .....	131
Instal·lació d'un cable de seguretat .....	131

## Ús del projector en una xarxa 133

<b>Projecció mitjançant una xarxa cablejada .....</b>	<b>134</b>
Connexió a una xarxa cablejada .....	134
Selecció de la configuració de la xarxa cablejada .....	134
<b>Projecció mitjançant una xarxa sense fil .....</b>	<b>137</b>
Instruccions de seguretat per al mòdul LAN sense fil .....	137
Mètodes de connexió per a la projecció mitjançant una xarxa sense fil .....	138
Instal·lació del mòdul LAN sense fil .....	138
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment .....	139
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows .....	143
Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac .....	143
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode de punt d'accés simple .....	143
Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode d'infraestructura .....	144
Client i certificats CA compatibles .....	146

Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil .....	146
Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows .....	147
Ús del sistema de presentació sense fil per connectar ordinadors Windows/Mac .....	147
Configuració del sistema de presentació sense fil per primera vegada .....	148
Projecció amb el sistema de presentació sense fil .....	149

## Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring) ..... 150

Selecció de les opcions d'Screen Mirroring .....	150
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast .....	152
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10 .....	153
Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 11 .....	153

## HTTP segur ..... 155

Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús .....	155
Certificats de servidor web compatibles .....	156

## Ús compartit de la pantalla ..... 157

Ús compartit de la pantalla .....	157
Finalitzar l'ús compartit de la pantalla .....	158
Recepció d'imatges a la pantalla compartida .....	159

## Supervisió i control del projector 160

<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>161</b>
<b>Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web .....</b>	<b>162</b>
Opcions de control Web .....	163
<b>Registre de certificats digitals des d'un navegador web .....</b>	<b>170</b>
<b>Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector..</b>	<b>171</b>
Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa .....	171
<b>Configuració de la supervisió mitjançant SNMP .....</b>	<b>172</b>
<b>Ús de les ordres ESC/VP21 .....</b>	<b>173</b>
Llista d'ordres ESC/VP21 .....	173

Disposició dels cables.....	173
<b>Support per a PJLink.....</b>	<b>174</b>
<b>Art-Net .....</b>	<b>175</b>
<b>Support del Crestron Connected .....</b>	<b>176</b>
Configuració del suport de Crestron Connected.....	176
<b>Web API.....</b>	<b>178</b>
Habilitar l'API web .....	178
<b>Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector .....</b>	<b>179</b>
 <b>Ajustar les opcions dels menús .....</b>	 <b>182</b>
<b>Ús dels menús del projector .....</b>	<b>183</b>
<b>Ús del teclat visualitzat .....</b>	<b>184</b>
Text disponible utilitzant el teclat visualitzat.....	184
<b>Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge .....</b>	<b>185</b>
<b>Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal .....</b>	<b>187</b>
<b>Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació .....</b>	<b>190</b>
<b>Ajustos de visualització del projector: el menú Pantalla.....</b>	<b>192</b>
<b>Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament .....</b>	<b>194</b>
<b>Ajustos d'administració del projector: el menú Administració .....</b>	<b>197</b>
Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID) .....	199
<b>Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa .....</b>	<b>201</b>
Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa .....	202
Menú de xarxa: el menú LAN sense fils.....	203
Menú de xarxa: el menú LAN amb cables .....	205
Menú de xarxa: el menú Notificació Mail.....	206
Menú de xarxa: el menú Control del projector .....	206
Menú de xarxa: el ajustes de Projecció de xarxa .....	208

<b>Ajustos per a l'ús de múltiples projectors: el menú Multiprojecció .....</b>	<b>210</b>
<b>Opcions de la memòria per a la qualitat de la imatge: el menú Memòria .....</b>	<b>212</b>
<b>Ajustos de configuració del projector - Menú ECO .....</b>	<b>213</b>
<b>Configuració inicial del projector i opcions de restauració: menú de Paràmetres inicials/tots.....</b>	<b>214</b>
<b>Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots) .....</b>	<b>215</b>
Transferència dels ajustes des d'una unitat USB Flash.....	215
Transferència dels ajustes des d'un ordinador.....	216
Notificació d'error de configuració per lots .....	217

## Manteniment del projector 218

<b>Manteniment del projector .....</b>	<b>219</b>
<b>Neteja de la finestra de projecció .....</b>	<b>220</b>
<b>Netejar el sensor d'obstacles .....</b>	<b>221</b>
<b>Neteja de la carcassa del projector .....</b>	<b>222</b>
<b>Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació .....</b>	<b>223</b>
Neteja del filtre d'aire .....	223
Substituir el filtre d'aire .....	224
Neteja de les reixetes de ventilació .....	226
<b>Ajustar la convergència de colors (alineació de panells).....</b>	<b>227</b>
<b>S'està actualitzant el microprogramari .....</b>	<b>229</b>
Actualització del microprogramari amb un dispositiu d'emmagatzematge USB .....	229
Actualització del microprogramari mitjançant un ordinador i un cable USB.....	230

## Solució dels problemes 233

### Problemes de projecció ..... 234

### Estat dels indicadors del projector ..... 235

### Resoldre problemes d'imatge o de so ..... 238

Solucions si no apareix cap imatge ..... 238

Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display..... 238

Solucions si apareix el missatge "Sense senyal" ..... 239

Visualització des d'un portàtil Windows ..... 239

Visualització des d'un portàtil Mac..... 239

Solucions si apareix el missatge "No Suportat" ..... 240

Solucions si només apareix una imatge parcial ..... 240

Solucions quan la imatge no és rectangular ..... 240

Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques ..... 241

Solucions per a imatges borroses..... 241

Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges ..... 242

Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada . 242

Solucions per als problemes de so..... 242

Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free ..... 243

Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free..... 243

### Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància..... 244

Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació ..... 244

Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància..... 244

Solucions per als problemes de contrasenya..... 245

Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant" ..... 245

### Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut ..... 246

### Solució de problemes de xarxa ..... 247

Solucions quan no es pot cercar un punt d'accés..... 247

Solucions quan falla l'autenticació sense fil ..... 247

Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa . 247

Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa..... 248

Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa ..... 248

Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring ..... 248

Solucions quan no és possible utilitzar dues fonts d'Screen Mirroring ..... 249

Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring..... 249

Solucions quan no es poden rebre imatges compartides ..... 249

### Solucions quan l'enllaç HDMI no funciona ..... 250

## Apèndix 251

### Accessoris opcionals i peces de recanvi ..... 252

Pantalles ..... 252

Suports..... 252

Dispositius externs ..... 252

Peces de recanvi..... 252

Per a connexió sense fil ..... 252

Accessoris compatibles d'altres projectors ..... 253

### Mida de la pantalla i distància de projecció..... 254

### Resolucions de visualització compatibles per al monitor..... 256

### Especificacions del projector ..... 257

Especificacions dels connectors ..... 257

### Dimensions externes ..... 258

### Requisits del sistema per a l'USB Display ..... 259

### Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager ..... 260

### Llista de símbols i instruccions de seguretat ..... 261



<b>Informació de seguretat del làser .....</b>	<b>263</b>
Etiquetes d'advertència de làser .....	263
<b>Glossari .....</b>	<b>265</b>
<b>Avisos .....</b>	<b>267</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	267
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	267
Restriccions d'ús .....	267
Referències al sistema operatiu.....	267
Marques registrades .....	268
Avís de copyright .....	268
Atribució dels drets d'autor .....	269

# Indicacions utilitzades en aquesta guia



## Símbols de seguretat

El projector i els manuals utilitzen símbols gràfics i etiquetes per assenyalar el contingut que indica la forma d'utilitzar el projector amb seguretat.

Llegiu i seguiu atentament les instruccions marcades amb aquests símbols i etiquetes per evitar lesions personals i materials.

 <b>Avís</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignora, pot provocar lesions personals o fins i tot la mort.
 <b>Precaució</b>	Aquest símbol indica informació que, si s'ignorés, podria ocasionar ferides personals o danys materials deguts a la manipulació incorrecta.

## Indicacions d'informació general

<b>Atenció</b>	Aquesta etiqueta indica procediments que poden causar danys o lesions si no es va amb prou compte.
	Aquesta etiqueta indica informació addicional que pot ser útil saber.
[Button name]	Indica el nom dels botons del comandament a distància o del tauler de control. Exemple: botó [Esc]
<b>Nom de menú/opció</b>	Indica els noms dels menús i de les opcions del projector. Exemple: Selecioneu el menú <b>Imatge</b>
»»	Aquesta etiqueta indica enllaços a les pàgines relacionades.
	Aquesta etiqueta indica el nivell de menú actual del projector.

## »» Enllaços relacionats

- "Ús del manual per cercar informació" [pàg.9](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)



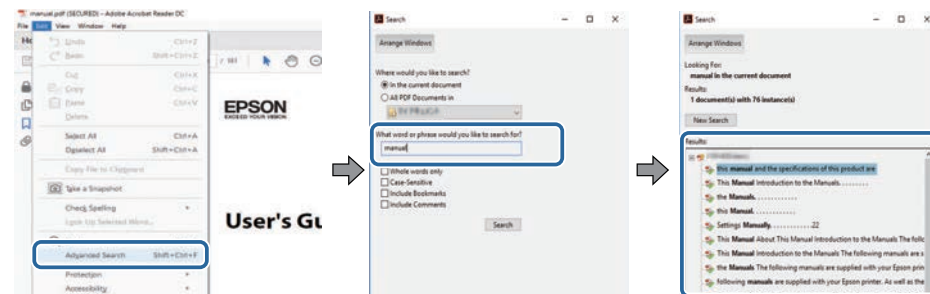
El manual en PDF us permet cercar la informació que esteu cercant per paraula clau o que aneu directament a seccions específiques amb els marcadors. També us permet imprimir només les pàgines que necessiteu. En aquesta secció s'explica com utilitzar un manual en PDF obrint-lo amb l'Adobe Reader X a l'ordinador.

## ► Enllaços relacionats

- "Cerques per paraula clau" [pàg.9](#)
- "Accés directe des d'un preferit" [pàg.9](#)
- "Com imprimir només les pàgines que es necessiten" [pàg.9](#)

## Cerques per paraula clau

Feu clic a **Editar** > **Cerca avançada**. Introduïu la paraula clau (text) de la informació que voleu cercar a la finestra de cerca i, seguidament, feu clic a **Cerca**. Els termes coincidents es mostren en forma de llista. Feu clic en un dels termes coincidents per anar a la pàgina corresponent.

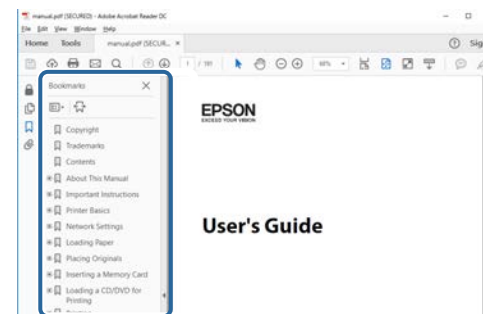


## Accés directe des d'un preferit

Feu clic en un títol per anar a la pàgina corresponent. Feu clic a + o > per veure els títols de nivell inferior de la mateixa secció. Per tornar a la pàgina anterior, executeu l'operació següent al teclat.

- Windows: premeu i manteniu **Alt** i, seguidament, premeu ←.

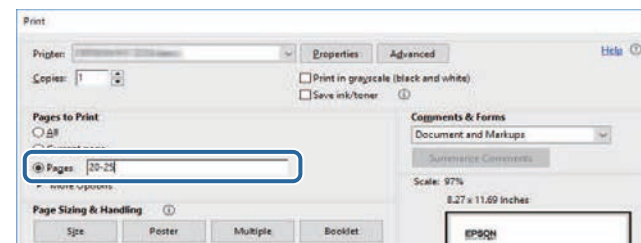
- Mac OS: premeu i manteniu la tecla **Command** i, seguidament, premeu ←.



## Com imprimir només les pàgines que es necessiten

Podeu extreure i imprimir només les pàgines necessàries. Feu clic a **Imprimeix** del menú **Fitxer** i, seguidament, especifiqueu les pàgines que voleu imprimir a **Pàgines de Pàgines per imprimir**.

- Per especificar un conjunt de pàgines, afegiu un guionet entre la pàgina d'inici i la pàgina final.  
Exemple: 20-25
- Per especificar pàgines individuals, separeu-les amb comes.  
Exemple: 5, 10, 15



Podeu obtenir la versió més recent dels manuals i les especificacions a la pàgina web d'Epson.

Visiteu [epson.sn](http://epson.sn) i introduïu-hi el nom del model.

# Introducció al projector

Llegiu aquestes seccions per obtenir més informació sobre les funcions del projector i els noms dels components.

## » Enllaços relacionats

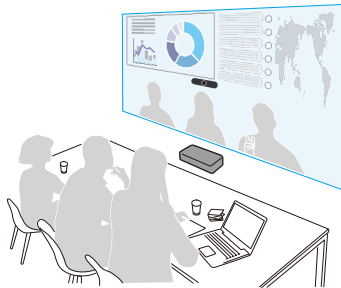
- "Característiques del Projector" [pàg.12](#)
- "Components i funcions del projector" [pàg.15](#)

Aquest projector inclou aquestes funcions especials. Consulteu els apartats següents per obtenir-ne més informació.

## » Enllaços relacionats

- "Com oferir una nova experiència de videoconferència amb una gran sensació de presència i donar informació a l'instant" [pàg.12](#)
- "Instal·lació d'una pantalla gran que estalvia espai" [pàg.12](#)
- "Configuració ràpida i senzilla" [pàg.13](#)
- "Connectivitat flexible" [pàg.13](#)

## Com oferir una nova experiència de videoconferència amb una gran sensació de presència i donar informació a l'instant



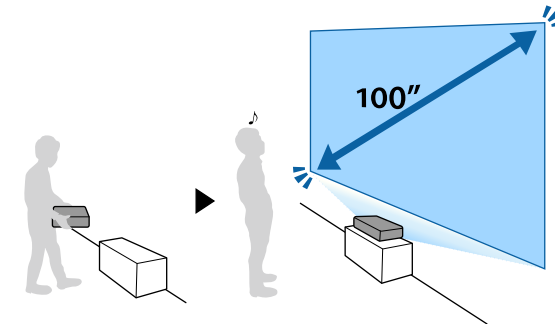
- Aquest projector admet una relació d'aspecte ultra ample de 21:9. Si feu una videoconferència amb imatges de pantalla grans i horitzontalment amples, podreu establir una comunicació remota amb una gran sensació de presència.
- També podeu canviar diversos elements de la configuració alhora en funció de la sala de videoconferències mitjançant el paràmetre Configuració de la sala de videoconferències del menú **Instal·lació** del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.51](#)

## Instal·lació d'una pantalla gran que estalvia espai

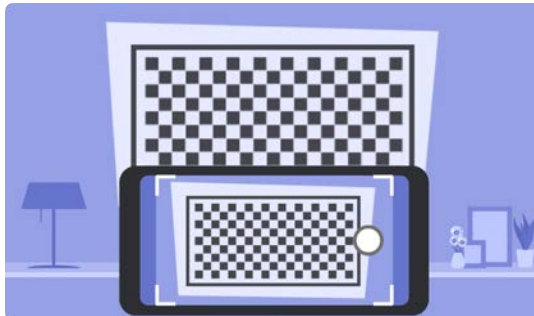
Podeu instal·lar fàcilment una impressionant pantalla de 100 polzades en un espai reduït.



- Els 5.000 lm d'alta lluentor ofereixen imatges nítides i clares, fins i tot en entorns lluminosos.
- L'alta resolució de la tecnologia d'emulació 4K permet mostrar més informació que mitjançant WUXGA o Full HD.
- El projector el pot portar una sola persona i es pot instal·lar fàcilment col·locant-lo al costat d'una paret.
- Podeu projectar una pantalla de 100 polzades des del projector instal·lat a prop de la paret. Com que la llum projectada no està bloquejada per cap ombra, podeu fer un ús efectiu de l'espai de reunió.
- Podeu instal·lar el projector en diverses ubicacions, com ara un escriptori, una paret o un sostre.

## Configuració ràpida i senzilla

- Podeu utilitzar l'aplicació Epson Setting Assistant en un telèfon intel·ligent o una tauleta que disposi d'una funció de càmera per corregir la distorsió més fàcilment.



### » Enllaços relacionats

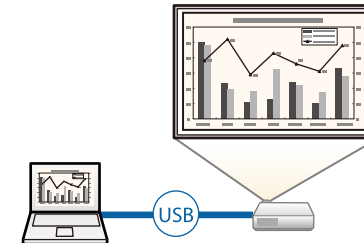
- "Correcció de la distorsió de la imatge mitjançant l'assistent" [pàg.58](#)

## Connectivitat flexible

Aquest projector admet múltiples opcions de connectivitat com les que es mostren a continuació.

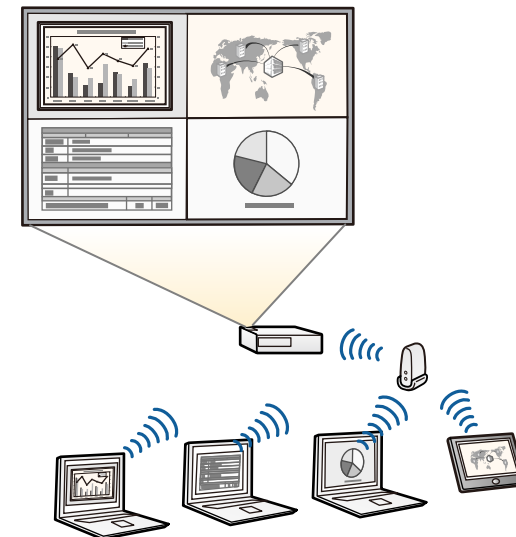
- Podeu utilitzar un cable HDMI per emetre vídeo i àudio des del vostre ordinador o font de vídeo.
- Per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància, podeu connectar el projector a un transmissor HDBaseT mitjançant un cable de xarxa 100Base-TX.
- Podeu connectar un dispositiu USB o una càmera de documents.

- Connexió amb un cable USB per projectar imatges i escoltar l'àudio (USB Display).



- L'Epson iProjection (Windows/Mac) permet projectar simultàniament un màxim de quatre imatges dividint la pantalla projectada. Podeu projectar imatges des d'ordinadors de la xarxa o des de telèfons intel·ligents o tauletes amb l'Epson iProjection instal·lat.

Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més informació.





- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:  
[epson.sn](http://epson.sn)

- L'Epson iProjection (iOS/Android) permet connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant l'aplicació disponible a l'App Store o el Google Play.



Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.

- L'Epson iProjection (Chromebook) permet connectar el projector i el dispositiu Chromebook sense fil mitjançant l'aplicació disponible al Google Play. Per obtenir més informació, consulteu l'*Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb el Google Play són responsabilitat del client.

- Screen Mirroring per connectar el projector i el dispositiu mòbil sense fils mitjançant la tecnologia Miracast.



## ► Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.134](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.137](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.150](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.32](#)

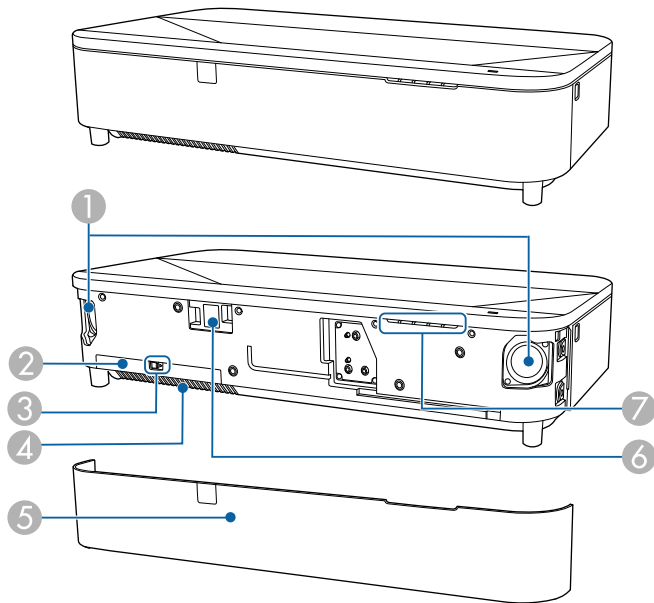
Les seccions següents expliquen els components i les funcions del projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Components del projector - Part frontal" [pàg.15](#)
- "Components del projector - Part superior/lateral" [pàg.16](#)
- "Components del projector - Base" [pàg.17](#)
- "Components del projector - ports de la interfície" [pàg.18](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.19](#)
- "Components del projector - Comandament a distància" [pàg.20](#)

Nom		Funció
③	Balda de la tapa del filtre d'aire	Feu-lo lliscar per treure la coberta del filtre d'aire.
④	Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
⑤	Coberta frontal	Obriu-lo per accedir a la coberta del filtre d'aire.
⑥	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.
⑦	Indicador d'estat	Indica l'estat del projector.

## Components del projector - Part frontal

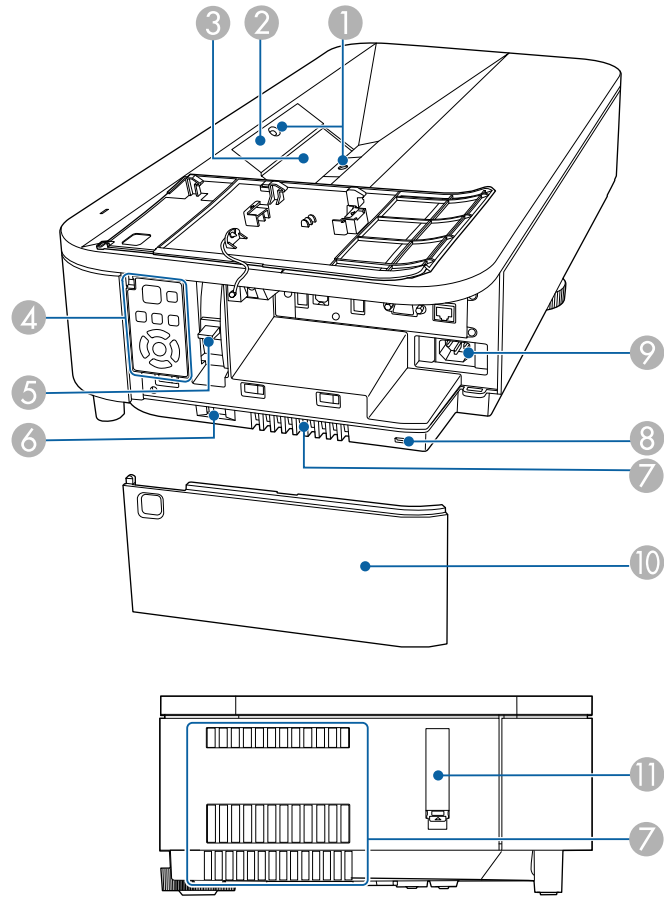


» **Enllaços relacionats**

- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.223](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.40](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.235](#)

Nom		Funció
①	Altaveu	Hi surt l'àudio.
②	Tapa del filtre d'aire	Obriu-la per accedir al filtre d'aire.

## Components del projector - Part superior/lateral



Nom		Funció
1	Sensor d'obstacles	Detecta obstacles que interfereixen amb la zona de projecció i redueix la brillantor de la font de llum per seguretat.
2	Receptor remot	Rep els senyals del comandament a distància.

Nom		Funció
3	Finestra de projecció	<p>Les imatges es projecten des de la lent que hi ha a l'interior del projector.</p> <div><p><b>⚠️ Avís</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>No mireu directament a la finestra de projecció mentre s'estigui projectant.</li><li>No col·loqueu objectes ni apropau les mans a la finestra de projecció. Podrien produir-se cremades o incendis, o l'objecte es podria deformar, perquè aquesta zona assoleix una alta temperatura a causa de la llum de projecció concentrada.</li></ul></div>
4	Tauler de control	Opera el projector.
5	Palanca d'enfocament	Ajusta l'enfocament de la imatge.
6	Balda de la coberta lateral	Feu-la lliscar per treure la coberta lateral.
7	Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p><b>⚠️ Precaució</b></p><p>Durant la projecció, no acosteu la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
8	Ranura de seguretat	La ranura de seguretat és compatible amb el sistema Microsaver Security System fabricat per Kensington.
9	Presa de corrent	Connecta el cable d'alimentació al projector.
10	Coberta lateral	Obriu-la per accedir als ports d'interfície, la palanca d'enfocament i el tauler de control.

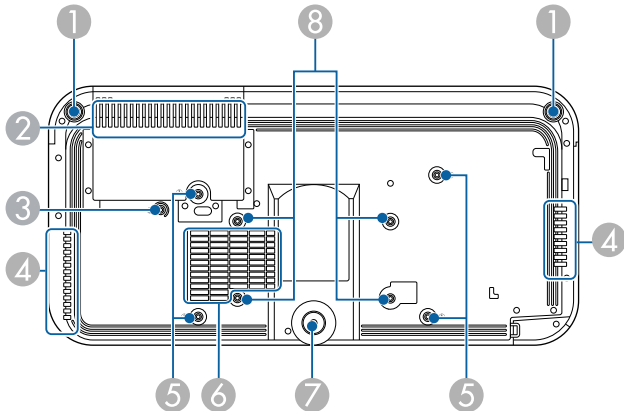


Nom	Funció
① Punt de fixació del cable de seguretat	<p>Passeu un cable de bloqueig disponible al mercat per aquest punt i bloquegeu-lo a la seva posició.</p> <p>Traieu la coberta quan utilitzeu el punt de connexió del cable de seguretat.</p> <p>Podeu fixar la coberta del punt de fixació del cable de seguretat a la part posterior de la coberta lateral per no perdre-la.</p>


» Enllaços relacionats

- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.223](#)
- "Components del projector - Panell de control" [pàg.19](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.40](#)
- "Netejar el sensor d'obstacles" [pàg.221](#)
- "Neteja de la finestra de projecció" [pàg.220](#)
- "Enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament" [pàg.57](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.131](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta lateral" [pàg.38](#)

## Components del projector - Base

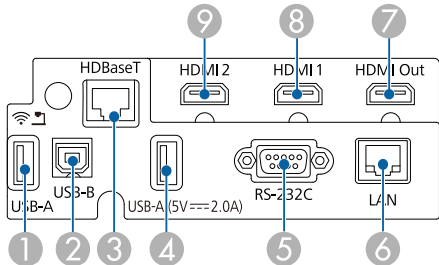





Nom	Funció
① Peus frontals ajustables	<p>Si el projector està instal·lat en una superfície com un escriptori, gireu els peus corregir la distorsió de la imatge.</p> <div><p><b>⚠ Precaució</b></p><p>Retireu tots els peus quan instal·leu el projector en una paret o el pengeu del sostre.</p></div>
② Entrada d'aire (filtre d'aire)	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.
③ Punt de fixació de l'armella per a cables	<p>Si feu servir la placa d'instal·lació o el suport de sostre opcional, col·loqueu aquí el mosquetó per fixar-hi el cable de seguretat i evitar que el projector pugui caure de la paret o del sostre.</p> <p>Aquest punt està marcat amb una ② al projector.</p>
④ Sortida d'aire	<p>Sortida d'aire per refredar l'interior del projector.</p> <div><p><b>⚠ Precaució</b></p><p>Durant la projecció, no acosteis la cara ni les mans a la sortida d'aire, ni deixeu a prop objectes que es puguin deformar o espatllar a causa de l'escalfor. L'aire calent de la sortida d'aire podria provocar cremades, deformacions o accidents.</p></div>
⑤ Punts de fixació (quatre punts)	<p>Utilitzeu aquests punts per col·locar-hi el suport opcional quan instal·leu el projector en una paret o el pengeu del sostre.</p> <p>Aquest punt està marcat amb una ① al projector.</p>
⑥ Entrada d'aire	Aspira aire per refrigerar l'interior del projector.


Nom	Funció
7 Peu posterior ajustable	Quan s'instal·li a una superfície com un escriptori, esteneu el peu per ajustar-lo a la posició de la imatge. <div> <b>Precaució</b> Retireu tots els peus quan instal·leu el projector en una paret o el pengeu del sostre.</div>
8 Punts de fixació del suport VESA (quatre punts)	Utilitzeu aquests punts per instal·lar un suport disponible comercialment compatible amb l'estàndard d'interfícies de muntatge VESA (100 x 200 mm) quan instal·leu el projector en una paret o quan el pengeu del sostre.

- » **Enllaços relacionats**
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.223](#)
  - "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.131](#)

Components del projector - ports de la interfície



Nom	Funció
1 Port USB-A (USB-A1)	Utilitzeu-lo per connectar un dispositiu de memòria USB o una càmera digital i projectar pel·lícules o imatges mitjançant la funció PC Free o en el mode Reprod. contingut. Utilitzeu-lo per connectar la càmera de documents opcional. Utilitzeu un dispositiu de memòria USB per desar arxius de registre d'error i de funcionament. Utilitzeu-lo per connectar el mòdul LAN sense fil. <div> En aquesta guia, es fa servir el terme port USB-A per referir-se col·lectivament als ports USB-A1 i USB-A2.</div>
2 Port USB-B	Utilitzeu-lo per connectar un cable USB a l'ordinador per projectar imatges de l'ordinador.
3 Port HDBaseT (RJ-45)	Utilitzeu-lo per connectar un cable LAN al transmissor HDBaseT. Podeu utilitzar un cable de xarxa de fins a 100 metres de llargada. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns. Aquest port és compatible amb HDCP2.3. Reviseu els següents ajustaments: <ul style="list-style-type: none"><li>• Per permetre la comunicació des de l'Ethernet i els ports sèrie del transmissor, seleccioneu <b>Activat</b> al paràmetre <b>Control Comunic.</b> del menú <b>E/S del senyal</b> del projector.  <b>E/S del senyal &gt; HDBaseT &gt; Control Comunic.</b></li><li>• Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP, seleccioneu <b>Activat</b> per a <b>Extron XTP</b> al menú <b>E/S del senyal</b> del projector.  <b>E/S del senyal &gt; HDBaseT &gt; Extron XTP</b></li></ul>

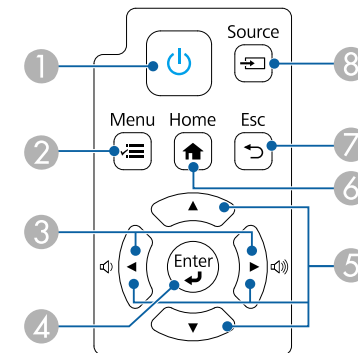
Nom	Funció
4 Port USB-A (5V===2.0A ) (USB-A2)	<p>Utilitzeu-lo per connectar un dispositiu de memòria USB o una càmera digital i projectar pel·lícules o imatges mitjançant la funció PC Free o en el mode Reprod. contingut.</p> <p>Utilitzeu-lo per connectar la càmera de documents opcional.</p> <p>Utilitzeu un dispositiu de memòria USB per desar arxius de registre d'error i de funcionament.</p> <p>Ofereix una connexió per a un reproductor multimèdia en streaming disponible comercialment.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> <li>No podeu instal·lar el mòdul LAN sense fil.</li> <li>En aquesta guia, es fa servir el terme port USB-A per referir-se col·lectivament als ports USB-A1 i USB-A2.</li> </ul> </div>
5 Port RS-232C	Utilitzeu-lo per connectar un cable RS-232C per controlar el projector des d'un ordinador. (Aquest port té funcionalitat de control i normalment no s'ha de fer servir).
6 Port LAN	Utilitzeu-lo per connectar un cable LAN per connectar a una xarxa.
7 Port HDMI Out	<p>Senyals de sortida a una pantalla externa o a un altre projector.</p> <p>Connectar un cable HDMI d'aquest port al port HDMI d'un altre projector us permet projectar la mateixa imatge des de diversos projectors.</p> <p>La imatge s'emet des del port de HDMI Out només quan se selecciona HDMI1 com a font d'imatge.</p> <p>Aquest port és compatible amb HDCP2.3.</p>
8 Port HDMI1	<p>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.</p> <p>Compatible amb HDCP 2.3.</p>

Nom	Funció
9 Port HDMI2	<p>Introdueix els senyals de vídeo provinents d'equips de vídeo i ordinadors compatibles amb HDMI.</p> <p>Compatible amb HDCP 2.3.</p>

## » Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.32](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.131](#)

## Components del projector - Panell de control



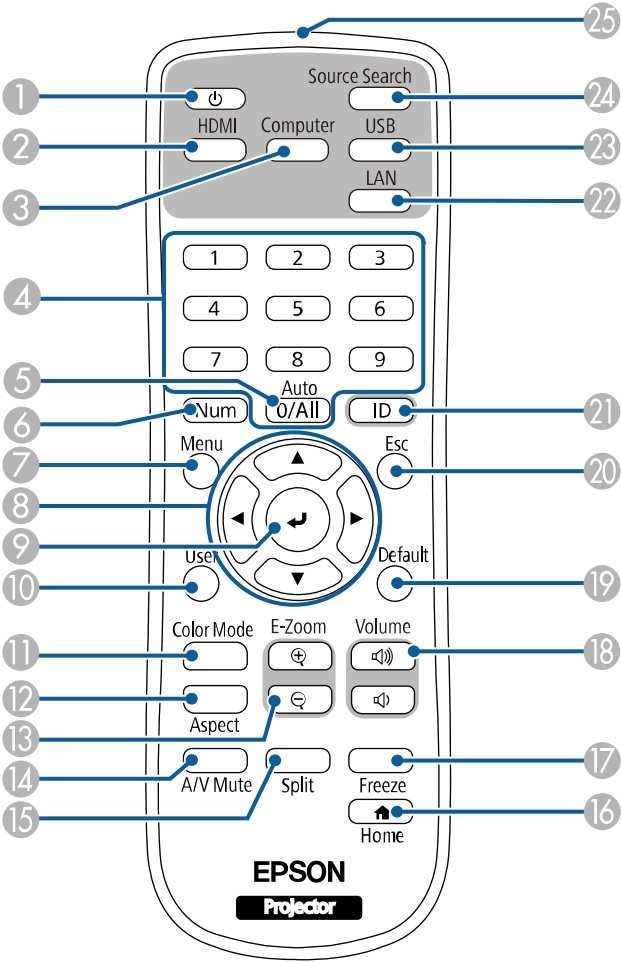
Nom	Funció
1 Botó d'accionament [Power]	Engega i apaga el projector.
2 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
3 Botons de volum	<p>Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.</p> <p>Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.</p>
4 Botó [Enter] [Enter]	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.


Nom	Funció
5 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
6 Botó [Home]	Mostra i tanca la Home d'inici.
7 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
8 Botó [Source]	Canvia a la següent font d'entrada.

» Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.43](#)
- "Encendre el projector" [pàg.42](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.70](#)
- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.182](#)

## Components del projector - Comandament a distància



Nom	Funció
1 Botó d'accionament [  ]	Engega i apaga el projector.

Nom	Funció
2 Botó [HDMI]	Canvia la font de la imatge entre els ports HDMI i HDBaseT.
3 Botó [Computer]	Aquest botó no es fa servir.
4 Botons numèrics	Permet introduir números al menú del projector mentre es prem el botó [Num]. En mode Reprod. contingut, introduïu els números mentre premeu i manteniu el botó [Num] per reproduir les vostres llistes de reproducció preferides.
5 Botó [Auto]	La funció [Auto] no està disponible.
6 Botó [Num]	Manteniu premut aquest botó per introduir números amb els botons numèrics.
7 Botó [Menu]	Mostra i tanca el menú del projector.
8 Botons de fletxa	Permet seleccionar elements del menú quan es visualitza el menú del projector.
9 Botó [Enter] [↵]	Permet acceptar la selecció actual i passar al nivell següent quan es mostra el menú del projector.
10 Botó [User]	Executa la funció assignada a l'opció <b>Botó d'usuari</b> del menú <b>Administració</b> del projector.
11 Botó [Color Mode]	Canvia el mode de color.
12 Botó [Aspect]	Canvia el mode d'aspecte.
13 Botons [E-Zoom] +/-	Canvia la mida de la imatge projectada.
14 Botó [A/V Mute]	Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
15 Botó [Split]	Projecta simultàniament fins a dues imatges de fonts d'imatge diferents dividint la pantalla projectada.
16 Botó [Home]	Mostra i tanca la pantalla d'inici.
17 Botó [Freeze]	Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
18 Botons per apujar/abaixar el [Volume]	Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
19 Botó [Default]	Recupera els valors per defecte del paràmetre seleccionat.

Nom	Funció
20 Botó [Esc]	Atura la funció actual. Permet tornar al nivell de menú anterior quan es visualitza el menú del projector.
21 Botó [ID]	Manteniu premut aquest botó i premeu els botons numèrics per seleccionar l'ID del projector que vulgueu controlar amb el comandament a distància.
22 Botó [LAN]	Canvia la font de la imatge entre els dispositius connectats a la xarxa.
23 Botó [USB]	Canvia la font de la imatge entre USB Display i el port USB-A.
24 Botó [Source Search]	Canvia a la següent font d'entrada.
25 Àrea d'emissió del llum del comandament a distància	Envia senyals del comandament a distància.

## » Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.100](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.74](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.72](#)
- "Pantalla d'inici" [pàg.43](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.40](#)
- "Encendre el projector" [pàg.42](#)
- "Seleccioneu una font d'imatges" [pàg.70](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.108](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.106](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.93](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.107](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.88](#)
- "Configurar l'ID del projector" [pàg.114](#)
- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.182](#)

# Configuració del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Ubicació del projector" [pàg.23](#)
- "Instal·lació del cable de seguretat" [pàg.27](#)
- "Connexions del projector" [pàg.32](#)
- "Connexió de múltiples projectors del mateix model" [pàg.37](#)
- "Com instal·lar i treure la coberta lateral" [pàg.38](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.39](#)
- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.40](#)

Podeu instal·lar el projector en una paret o al sostre, o col·locar-lo sobre una taula per projectar imatges.

Si instal·leu el projector en una paret o el pengeu del sostre utilitzeu un suport opcional o un suport comercial compatible amb l'estàndard d'interfícies de muntatge VESA (100 × 200 mm).

El projector es pot instal·lar en qualsevol angle. No hi ha cap límit vertical ni horitzontal pel que fa a la instal·lació del projector.

Quan trieu la ubicació del projector, tingueu en compte els següents punts:

- Col·loqueu el projector sobre una superfície plana i sòlida o instal·leu-lo en un suport compatible.
- Deixeu prou espai al voltant i sota el projector per permetre una bona ventilació i comproveu que les reixetes de ventilació no queden tapades.
- Col·loqueu el projector de forma que quedi de cara a la pantalla, comproveu que no queda tort.

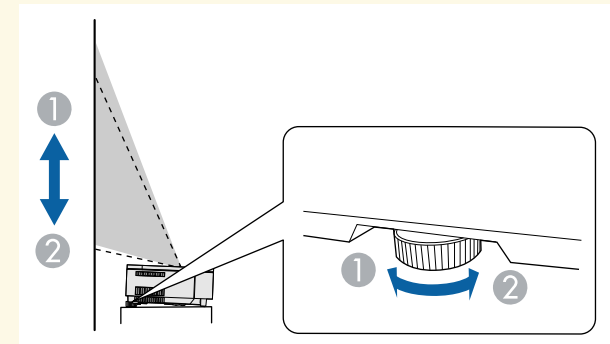
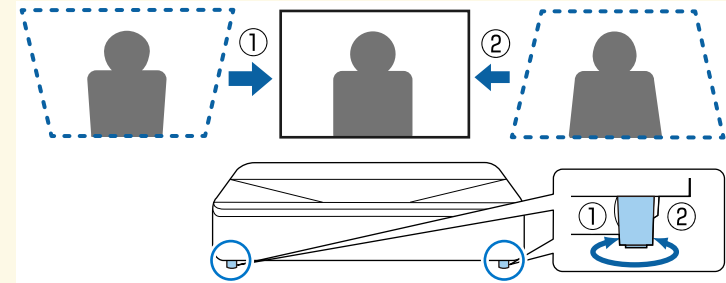


Si no podeu instal·lar-lo de cara a la pantalla, corregiu la distorsió Keystone resultant mitjançant els controls del projector. Per obtenir imatges de la millor qualitat, us recomanem que ajusteu la posició d'instal·lació del projector per aconseguir la mida i la forma correctes per a les imatges.

- Si instal·leu el projector en un lloc fix, activeu l'ajust **Instal·lació fixa** del menú **Instal·lació** del projector.



Podeu ajustar la distorsió i l'alçada de la imatge projectada mitjançant els peus frontals ajustables i els peus posteriors ajustables.



## **Avís**

- Per penjar el projector del sostre s'ha d'utilitzar un mètode d'instal·lació especial amb el suport per a paret o per a sostre. Si no s'instal·la correctament, el projector podria caure i provocar danys personals o materials.
- No feu servir adhesius per als punts de fixació de la placa d'instal·lació per evitar que els cargols s'afluixin, i no feu servir lubricants, olis o similars en el projector; la carcassa del projector podria esquerdar-se i aquest podria caure del suport. Això podria causar lesions greus a qualsevol persona que estigués sota el suport i podria danyar el projector.
- No instal·lar el suport de sostre podria fer que el projector caigui. Després d'instal·lar el suport específic d'Epson per al vostre projector, no oblideu fixar-lo a tots els punts de fixació del suport per a sostre del projector. A més, assegureu el projector i els suports amb el cable de seguretat subministrat amb el projector o un cable opcional.
- No instal·leu el projector a una ubicació amb molta pols o humitat, o a una ubicació amb fum o vapors. En cas contrari, es podria provocar un foc o un xoc elèctric. La carcassa del projector també es podria deteriorar, el que podria fer que aquest caigués des del suport.

### **Exemples d'entorns que podrien provocar que el projector caigui pel deteriorament**

- Ubicacions amb molt de fum o partícules de pols grasses, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions amb dissolvents o químics volàtils, com ara fàbriques o laboratoris
- Ubicacions on el projector podria estar sotmès a detergents o químics, com ara fàbriques o cuines
- Ubicacions en les que es fan servis olis essencials, com llocs de relaxació
- Dispositius propers que produeixen molt de fum, partícules de pols grasses o escuma a esdeveniments
- Ubicacions properes a humidificadors

## **Avís**

- No cobriu l'entrada d'aire del projector ni les reixetes de sortida d'aire. Si les reixetes queden tapades, la temperatura interna podria augmentar i provocar un incendi.
- No utilitzeu ni emmagatzemeu el projector en llocs amb pols o brutícia. Si ho feu, la qualitat de la imatge projectada pot reduir-se o el filtre d'aire pot obturar-se i provocar problemes de funcionament o fins i tot incendis.
- No instal·leu el projector sobre una superfície que no sigui prou estable o que no aguantí el pes del projector que s'indica a les especificacions. Si ho feu, podria caure i provocar un accident i lesions.
- Si instal·leu el projector en un lloc elevat, preneu mesures per assegurar-vos que no pot caure, per exemple lligar-lo per garantir-ne la seguretat en cas d'una emergència, com ara un terratrèmol, i evitar accidents. Si no l'instal·leu correctament, podria caure i provocar un accident i lesions.
- No instal·leu en ubicacions on podrien existir danys per sal o en ubicacions subjectes a gasos corrosius com ara gas sulfúric calent. En cas contrari, la corrosió podria fer que el projector caigui. Això també podria comportar problemes de funcionament.

## **Atenció**

- Si feu servir el projector a altituds de més de 1.500 m, **Activat el Mode alta altitud** del menú **Instal·lació** del projector per garantir la correcta regulació de la temperatura interna del projector.
- No col·loqueu el projector en espais amb molta humitat i pols, o en espais amb fum (combustió o tabac).

### **» Enllaços relacionats**

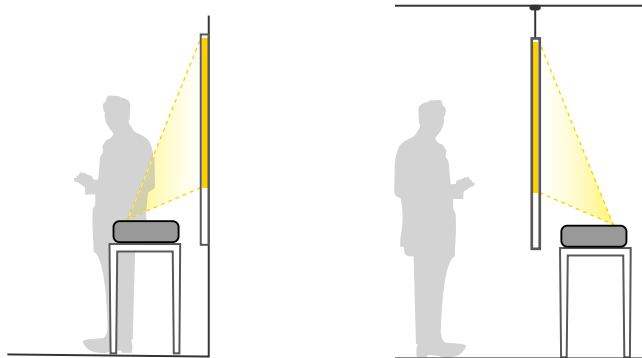
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.24](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació" [pàg.25](#)

## **Opcions d'instal·lació i configuració del projector**

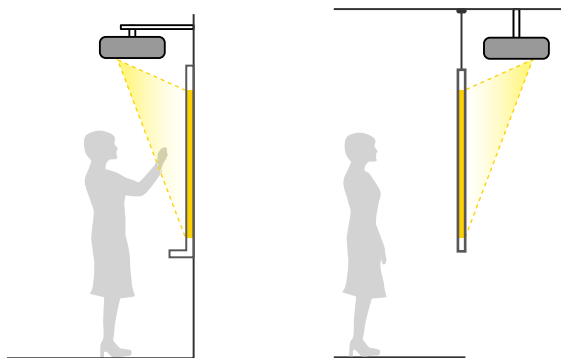
Podeu instal·lar i configurar el projector de diferents formes:



Frontal/Poster.



Frontal Cap per avall/Posterior Cap per avall



Selecioneu l'opció de **Projecció** correcta del menú **Instal·lació** del projector en funció del mètode d'instal·lació utilitzat. Si és necessari, activeu el **Botó dir. invertida** del menú **Funcionament** del projector i ajusteu la **Rotació dels menús** del menú **Pantalla** del projector.



- La configuració de **Projecció** per defecte és **Frontal**.
- Podeu canviar la configuració de **Projecció** de la manera següent prement el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons aproximadament.
  - Canvieu **Frontal** per **Frontal/Cap per avall** o viceversa
  - Canvieu **Posterior** per **Posterior/Cap per avall** o viceversa

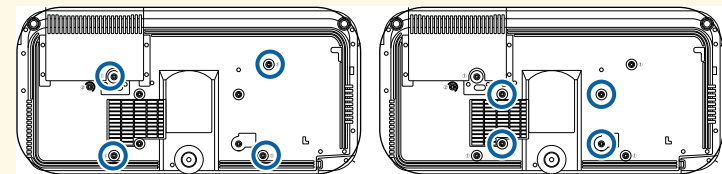
## » Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.49](#)

## Precaucions que cal tenir en compte per a la instal·lació

### Atenció

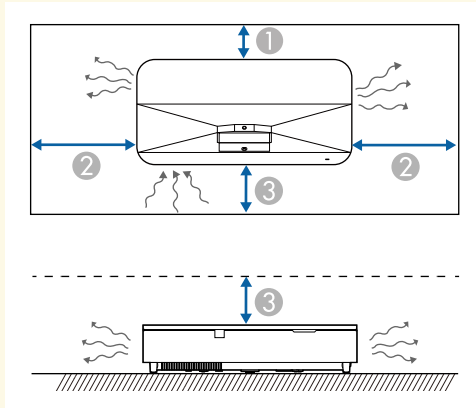
- Si voleu instal·lar el projector inclinat, encarregueu la instal·lació a un tècnic qualificat i feu servir els accessoris de muntatge dissenyats per a aquest projector.
- Instal·leu el projector adequadament per evitar que caigui.
- Utilitzeu cargols M4 (fins a una profunditat de 9 mm) per assegurar els punts de fixació del projector, o els punts de fixació del suport VESA, al suport de muntatge en quatre punts.



## Espai d'instal·lació

### Atenció

Deixeu l'espai següent al voltant del projector per no bloquejar la sortida d'aire i les entrades d'aire.

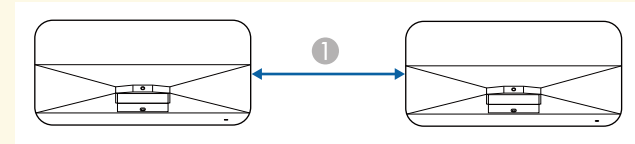


- ① 2.3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

## Espai d'instal·lació (per instal·lar múltiples projectors un al costat de l'altre)

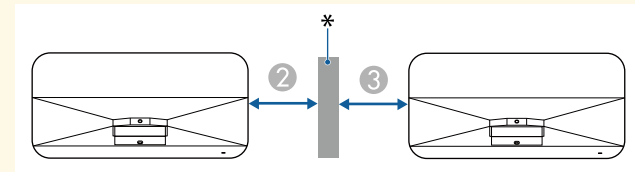
### Atenció

- Si instal·leu més d'un projector un al costat de l'altre, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.



- ① 75 cm o més

- Si feu servir una partició, podeu reduir l'espai entre els projectors.



- ② 10 cm o més
- ③ 35 cm o més
- \* Partició

Podeu instal·lar el cable de seguretat per evitar que el projector caigui del sostre.

## ⚠️ **Avís**

Utilitzeu el cable de seguretat que s'inclou amb el suport de sostre d'Epson. El cable de seguretat està disponible al Joc de cables de seguretat opcional ELPWR01.

### » **Enllaços relacionats**

- "Ús del suport de sostre ELPMB22" [pàg.27](#)
- "Ús del suport de sostre ELPMB30" [pàg.28](#)
- "Quan s'utilitza la placa d'instal·lació ELPMB75" [pàg.29](#)

## Ús del suport de sostre ELPMB22

Per a més seguretat, podeu col·locar un cable de suport al projector.

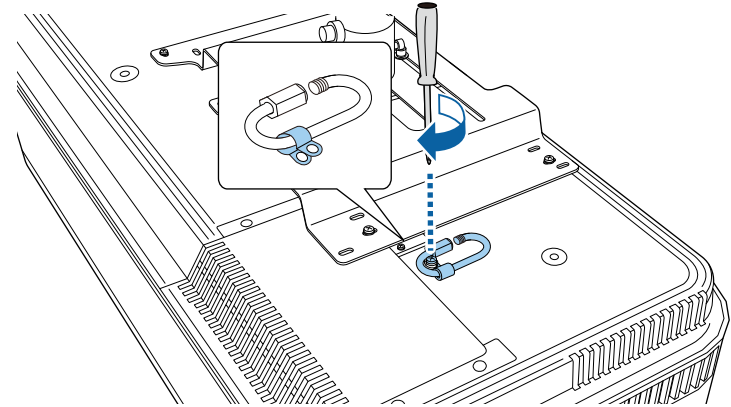
Abans de començar, heu de treure els peus frontals ajustables i el peu posterior ajustable del projector. Comproveu també que heu fixat de manera segura el suport de sostre ELPMB22 al projector i que el joc del cable de seguretat inclou els articles següents:

- 1 cable de seguretat
- 2 mosquetons (per a l'ELPMB22 només s'utilitza un mosquetó).
- 1 armella per a cables
- 1 cargol de fixació (M4 x 10 mm)

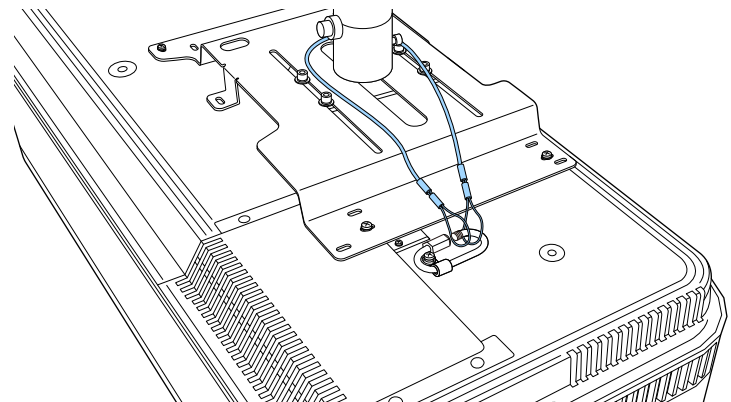


Per obtenir informació sobre la instal·lació de l'ELPMB22, consulteu el *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

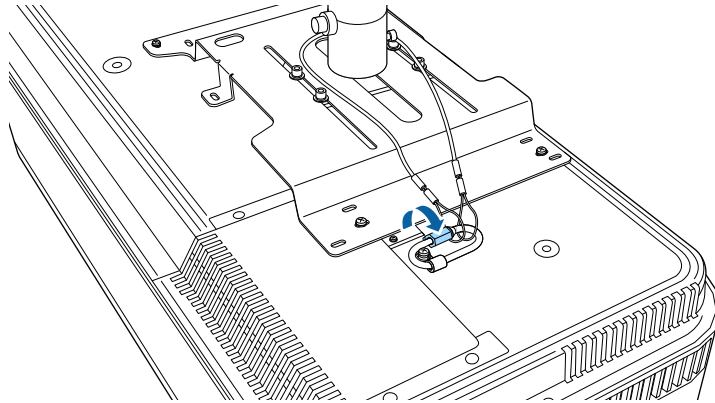
- 1** Col·loqueu l'armella per a cables al mosquetó i utilitzeu el cargol per fixar el punt de fixació de l'armella per a cables (②) al projector.



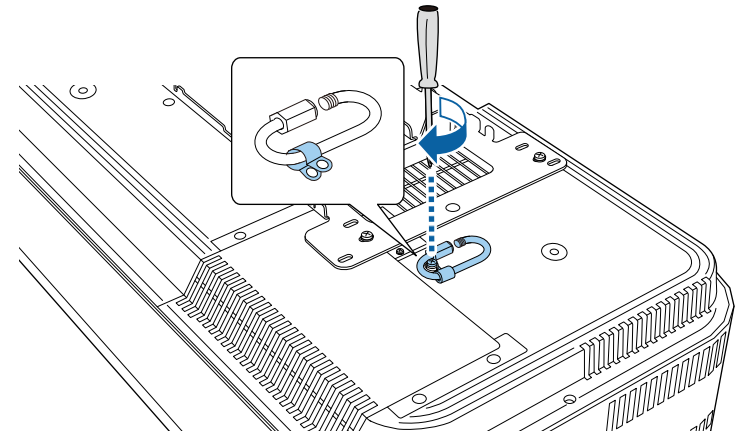
- 2** Feu passar el cable de seguretat al voltant de l'eix de suport del suport de sostre i fixeu els dos extrems al mosquetó del projector.



- 3** Gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



- 1** Col·loqueu l'armella per a cables al mosquetó i utilitzeu el cargol per fixar el punt de fixació de l'armella per a cables (2) al projector.



## Ús del suport de sostre ELPMB30

Per a més seguretat, podeu col·locar un cable de suport al projector.

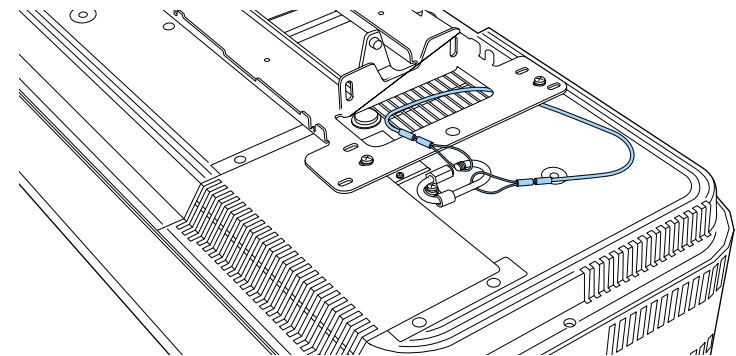
Abans de començar, heu de treure els peus frontals ajustables i el peu posterior ajustable del projector. Comproveu també que heu fixat de manera segura la placa del projector per al suport de sostre ELPMB30 al projector i que el joc del cable de seguretat inclou els articles següents:

- 1 cable de seguretat
- 2 mosquetons (per a l'ELPMB30 només s'utilitza un mosquetó)
- 1 armella per a cables
- 1 cargol de fixació (M4 x 10 mm)

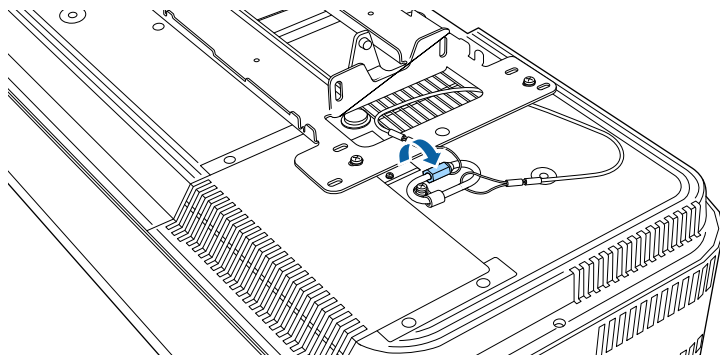


Per obtenir informació sobre la instal·lació de l'ELPMB30, consulteu la *ELPMB30 User's Guide*.

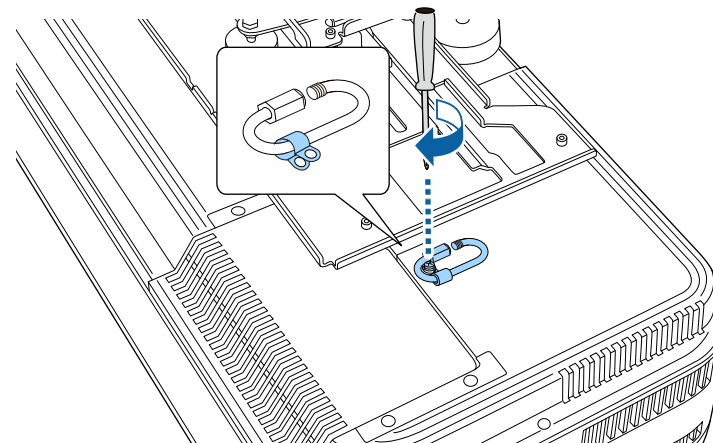
- 2** Feu passar el cable de seguretat a través de l'orifici del suport de sostre i fixeu els dos extrems al mosquetó.



- 3** Gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



- 1** Col·loqueu l'armella per a cables al mosquetó i utilitzeu el cargol per fixar el punt de fixació de l'armella per a cables (2) al projectori.



## Quan s'utilitza la placa d'instal·lació ELPMB75

Per a més seguretat, podeu col·locar un cable de suport al projectori.

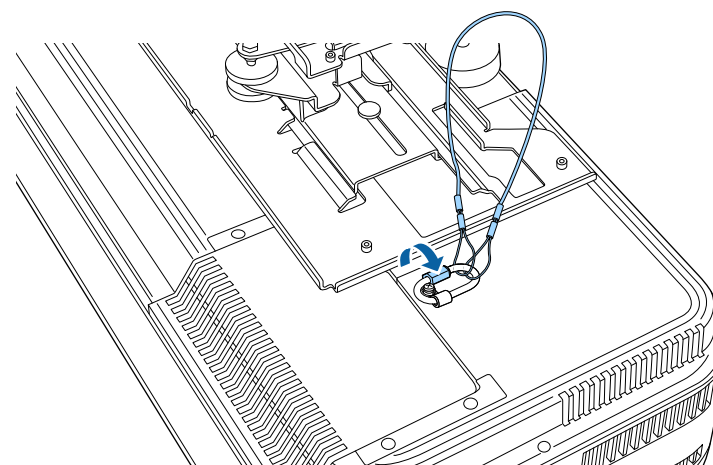
Abans de començar, heu de treure els peus frontals ajustables i el peu posterior ajustable del projectori. Comproveu també que heu fixat de manera segura la placa d'instal·lació ELPMB75 al projectori i que el joc del cable de seguretat inclou els articles següents:

- 1 cable de seguretat
- 2 mosquetons
- 1 armella per a cables
- 1 cargol de fixació (M4 x 10 mm)

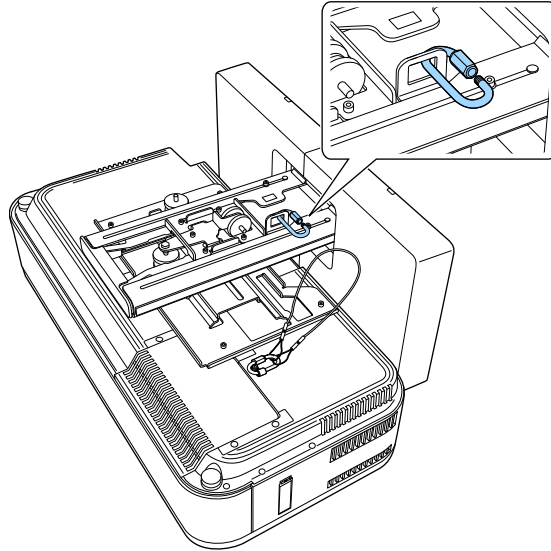


Per obtenir informació sobre la instal·lació de l'ELPMB75, consulteu la *ELPMB75 User's Guide*.

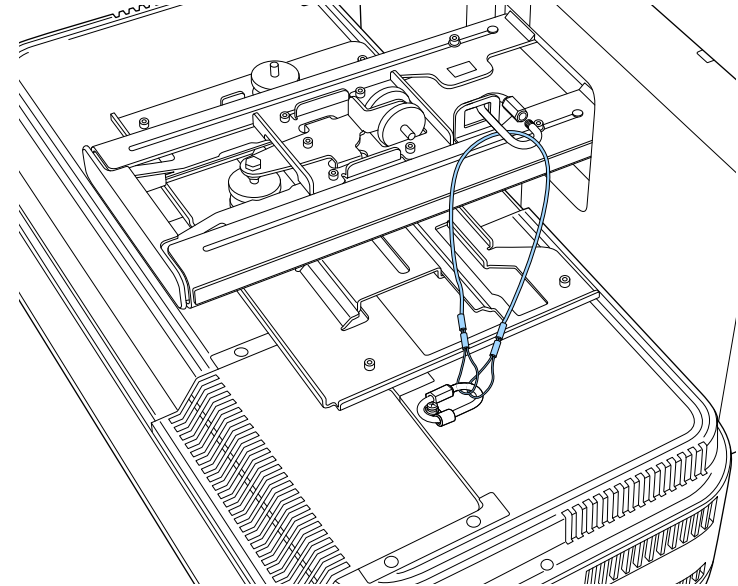
- 2** Feu passar els dos extrems del cable de seguretat a través del mosquetó i, a continuació, gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



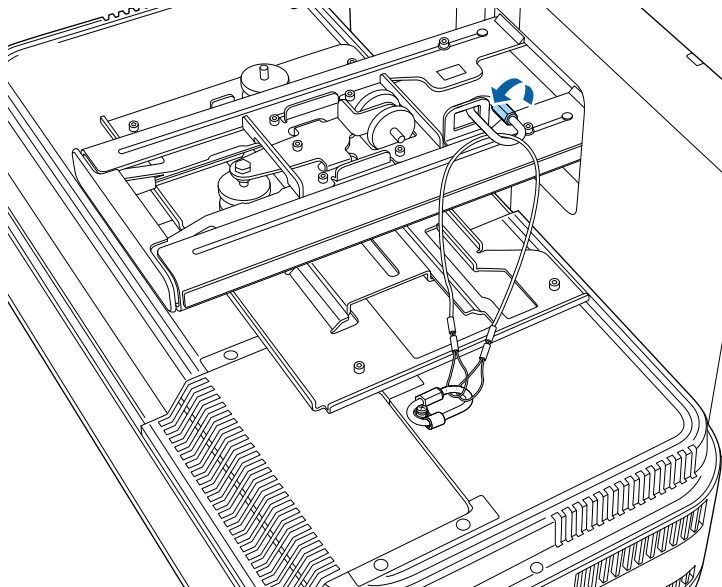
- 3** Feu passar l'altre mosquetó pel forat de la placa d'instal·lació.



- 4** Feu passar el cable de seguretat a través del mosquetó que el connecta a la placa d'instal·lació.



- 5** Gireu el mecanisme de tancament del mosquetó.



Consulteu els apartats per connectar el projector a diverses fonts de projecció.

## Atenció

- Fixeu-vos en la forma i l'orientació dels connectors dels cables que voleu connectar. No forceu el connector en un port si sembla que no hi cap. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.
- Segons el dispositiu connectat i la forma del cable, és possible que no pugueu fixar la coberta lateral al projector. En aquest cas, no forceu la coberta perquè encaixi. Podeu fer malbé el dispositiu o el projector, o provocar-ne un mal funcionament.



A la *Guia d'inici ràpid* trobareu la llista dels cables que se subministren amb el projector. Compreu els cables que necessiteu en una botiga especialitzada.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió a un ordinador" [pàg.32](#)
- "Connexió a fonts de vídeo" [pàg.33](#)
- "Connexió a dispositius USB externs" [pàg.34](#)
- "Connexió a una càmera de documents" [pàg.35](#)
- "Connexió d'un transmissor HDBaseT" [pàg.35](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

## Connexió a un ordinador

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar un ordinador al projector.

## » Enllaços relacionats

- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.32](#)
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI" [pàg.33](#)

## Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB

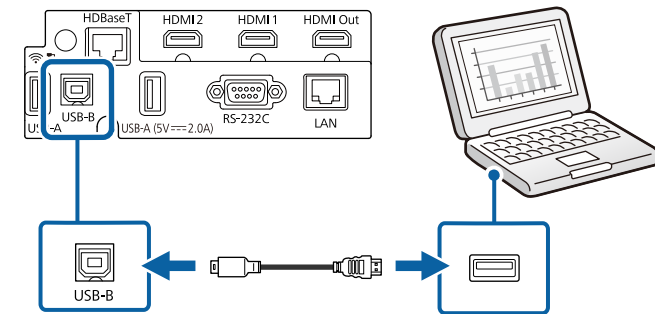
Si l'ordinador s'ajusta als requisits del sistema, podeu enviar la sortida de vídeo o d'àudio al projector a través del port USB de l'ordinador. Aquesta

funció s'anomena USB Display. Connecteu el projector a l'ordinador amb un cable USB.



- Si feu servir un concentrador USB, és possible que la connexió no funcioni correctament. Connecteu el cable USB directament al projector.

**1** Connecteu el cable al port USB-B del projector.



**2** Connecteu l'altre extrem a qualsevol port USB disponible a l'ordinador.

**3** Engegueu el projector i l'ordinador.

**4** Per instal·lar l'Epson USB Display, seguiu un dels passos següents:



Només cal instal·lar aquest programari la primera vegada que connecteu el projector a l'ordinador.

- Windows: Seleccioneu **Executa EMP\_UDSE.EXE** al quadre de diàleg que apareix per instal·lar el programari Epson USB Display.
- Mac: La carpeta d'instal·lació Epson USB Display es mostra en pantalla. Seleccioneu **USB Display Installer** i seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar el programari Epson USB Display. Si la carpeta USB Display **Setup** no apareix automàticament, feu doble clic a **EPSON\_PJ\_UD > USB Display Installer**.



## 5 Seguiu les instruccions en pantalla.

No desconnecteu el cable USB ni apagueu el projector fins que el projector mostri una imatge.

El projector mostra la imatge de l'escriptori de l'ordinador i reproduïx l'àudio de la presentació.



- Si el projector no projecta cap imatge, seguïu un dels passos següents:
  - Windows: feu clic a **Tots els programes** o **Inicia > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Feu doble clic a la icona **USB Display** de la carpeta **Aplicació**.
- Quan la projecció finalitzi:
  - Windows: Desconnecteu el cable USB. No cal que feu servir l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat**.
  - Mac: seleccioneu **Desconnectar** del menú de la icona **USB Display** a la barra de menús o el **Dock** i desconnecteu el cable USB.

### » Enllaços relacionats

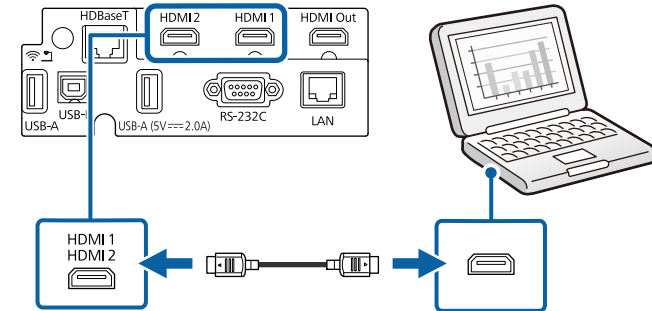
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.259](#)

## Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio HDMI

Si l'ordinador té un port HDMI, podeu connectar-lo al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de l'ordinador juntament amb la imatge projectada.

## 1 Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de l'ordinador.

## 2 Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



## Connexió a fonts de vídeo

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius de vídeo al projector.



- Si el port del dispositiu que connecteu té una forma estranya, feu servir el cable inclòs amb el dispositiu o un cable opcional per connectar-vos al projector.
- El cable és diferent segons el senyal de sortida dels dispositius de vídeo connectats.
- Alguns dispositius de vídeo poden emetre diferents tipus de senyals. Consulteu el manual del vostre dispositiu de vídeo per comprovar quin tipus de senyal pot emetre.

### » Enllaços relacionats

- "Connexió a una font de vídeo HDMI" [pàg.33](#)

## Connexió a una font de vídeo HDMI

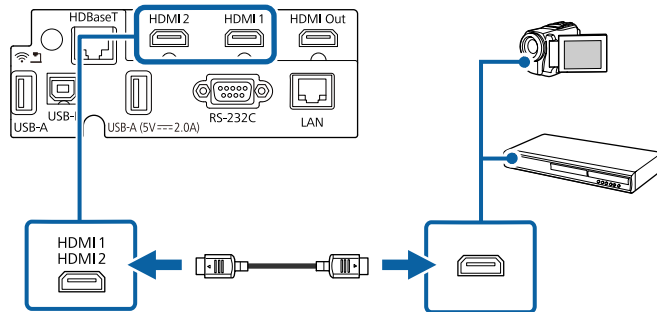
Si la font de vídeo té un port HDMI, podeu connectar-la al projector mitjançant un cable HDMI i enviar l'àudio de la font de vídeo juntament amb la imatge projectada.

## Atenció

No enceneu la font de vídeo abans de connectar-la al projector. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

**1** Connecteu el cable HDMI al port de sortida HDMI de la font de vídeo.

**2** Connecteu l'altre extrem al port HDMI del projector.



- Les càmeres digitals i els telèfons intel·ligents han de ser dispositius muntats per USB, no dispositius compatibles amb TWAIN, i han de ser compatibles amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB.
- Els discs durs USB han de complir els requisits següents:
  - Compatible amb la Classe d'emmagatzematge massiu USB (no s'admeten tots els dispositius de Classe d'emmagatzematge massiu USB)
  - Formatat en FAT16/32
  - Amb alimentació pròpia procedent de les seves pròpies fonts d'alimentació CA (no es recomana utilitzar discs durs alimentats per bus)
  - Eviteu l'ús de discos durs amb múltiples particions

També podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un llapis USB en mode Reprod. contingut.

## » Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.100](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.95](#)

## Connexió a dispositius USB externs

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per connectar dispositius USB externs al projector.

### » Enllaços relacionats

- "Projecció de dispositiu USB" [pàg.34](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.34](#)
- "Desconnexió d'un dispositiu USB" [pàg.35](#)

## Projecció de dispositiu USB

Per projectar imatges i altres continguts sense utilitzar un ordinador o un dispositiu de vídeo, connecteu qualsevol d'aquests dispositius al projector:

- Memòria USB
- Càmera digital o telèfon intel·ligent
- Disc dur USB

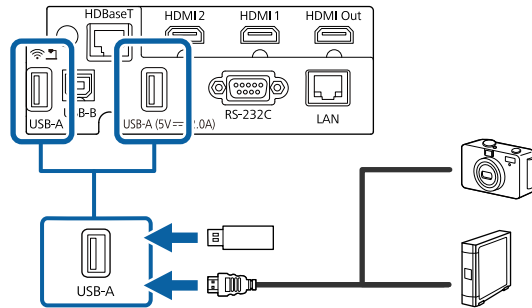
## Connexió a un dispositiu USB

Podeu connectar el dispositiu USB al port USB-A del projector i utilitzar-lo per projectar imatges i altres continguts.

**1**

Si el dispositiu USB inclou un adaptador de corrent, endol·leu-lo a la paret.

- 2** Connecteu el cable USB o la memòria USB al port USB-A del projector, com es mostra a la imatge.



### Atenció

- Feu servir el cable USB subministrat o recomanat per al dispositiu.
- No connecteu un concentrador USB o un cable USB de més de 3 metres o el dispositiu podria no funcionar correctament.

- 3** Si és necessari, connecteu l'altre extrem al vostre dispositiu.

## Desconnexió d'un dispositiu USB

Quan acabeu de projectar amb un dispositiu USB connectat, desconnecteu el dispositiu del projector.

- 1** Apagueu i desendollegeu el dispositiu, si és necessari.
- 2** Desconnecteu el dispositiu USB del projector.

## Connexió a una càmera de documents

Podeu connectar una càmera de documents al projector i projectar les imatges que visualitza la càmera.

El mètode de connexió depèn del model de càmera de documents d'Epson. Per obtenir més informació, consulteu el manual de la càmera de documents.

### » Enllaços relacionats

- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

## Connexió d'un transmissor HDBaseT

Per enviar un senyal HDMI o RS-232C a llarga distància, podeu connectar el projector a un transmissor HDBaseT mitjançant un cable de xarxa 100Base-TX. Això és útil quan es vol enviar un senyal al projector o quan el voleu controlar des d'una ubicació remota, com ara la sala de reunions o el lloc de l'esdeveniment, ja que podeu utilitzar un cable de xarxa amb una longitud de fins a 100 m. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable STP de Categoria 5e o superior. Malgrat tot, no es garanteix el funcionament en tots els dispositius d'entrada/sortida i en tots els entorns.



- Per permetre la comunicació des del port d'Ethernet i el port sèrie del transmissor, establiu l'opció **Control Comunic.** en **Activat** al menú **E/S del senyal** del projector. Quan s'activa aquest paràmetre, es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector.  
☛ **E/S del senyal > HDBaseT > Control Comunic.**
- Si heu connectat un transmissor o un commutador Extron XTP al port HDBaseT del projector, establiu l'opció **Extron XTP** en **Activat** al menú **E/S del senyal** del projector.  
☛ **E/S del senyal > HDBaseT > Extron XTP**
- Si voleu controlar el projector quan no es projecta cap imatge, establiu l'opció **Sortida A/V** en **Sempre** al menú **E/S del senyal** del projector.

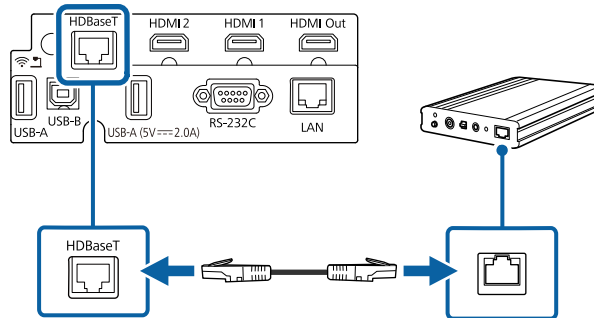
- 1** Apagueu el projector i el transmissor HDBaseT.



Comproveu que el projector i el transmissor HDBaseT estan apagats quan connecteu o desconnecteu un cable de xarxa entre els dos dispositius.

**2** Connecteu un extrem del cable de xarxa al port HDBaseT del transmissor.

**3** Connecteu l'altre extrem al port HDBaseT del projector.



Consulteu la documentació inclosa amb el transmissor HDBaseT per obtenir instruccions sobre com connectar-lo al vostre dispositiu de vídeo o ordinador.

**4** Enceneu el projector i el transmissor HDBaseT.

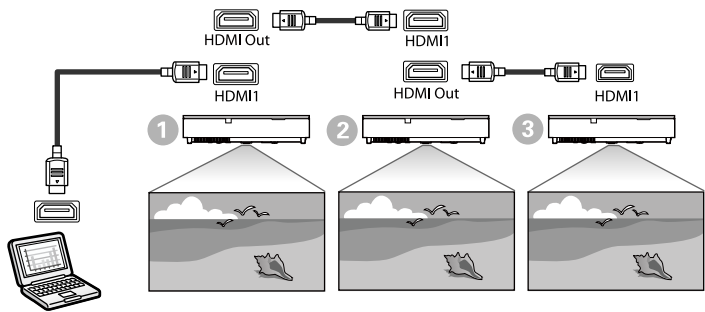
Podeu projectar la mateixa imatge des de múltiples projectors.

Podeu connectar múltiples projectors mitjançant qualsevol dels mètodes següents: connexió en cadena o connexió amb distribuïdor. Podeu connectar fins a quatre projectors en una connexió en cadena.

**Atenció**  
Quan instal·leu els projectors, assegureu-vos que l'aire calent de la sortida d'aire no entri per l'entrada d'aire d'un altre projector.

- » **Enllaços relacionats**
- "Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena" [pàg.37](#)

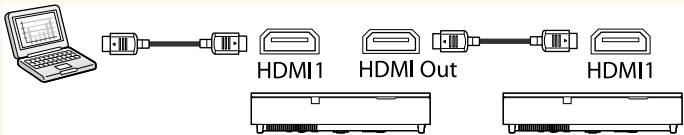
## Projectar la mateixa imatge en una connexió en cadena



- 1** Connecteu el projector a l'ordinador mitjançant el cable HDMI i, a continuació, connecteu el port HDMI1 i el port de HDMI Out dels projectors mitjançant el cable HDMI.



- La imatge s'emet des del port de HDMI Out només quan se selecciona HDMI1 com a font d'imatge.
- Si connecteu projectors en cadena, connecteu-los tal com es mostra a continuació.



- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.
- 3** Seleccioneu el paràmetre **Enllaç HDMI** necessari al menú **E/S del senyal** del projector. Consulteu la llista següent per veure exemples de configuració quan connecteu tres projectors.

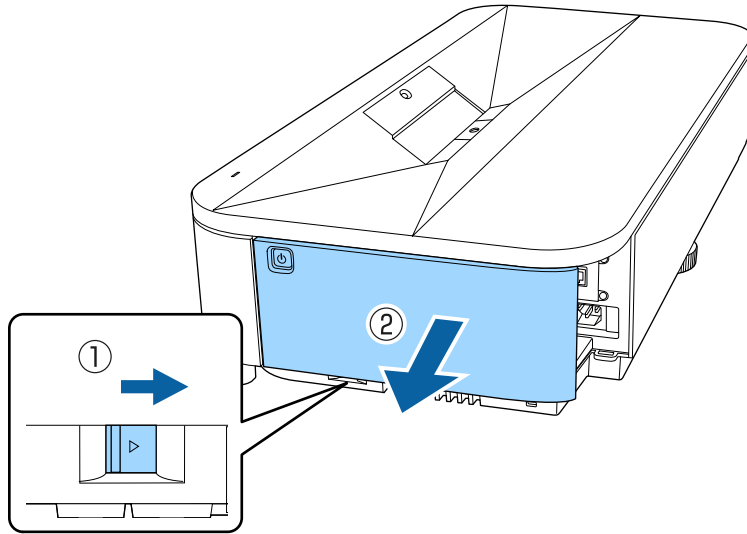
Ítem que es configura	1	2	3
	Primer projector que es connecta al dispositiu	Projectors del mig	Projector final
Enllaç amb connexió HDMI Out	Activat	Activat	Activat
Part terminal d'HDMI Out	Desactivat	Desactivat	Activat



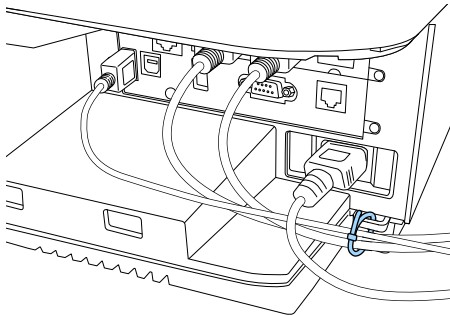
És possible que això no funcioni si cinc o més projectors estan connectats en cadena o si la configuració no és correcta.

Podeu fixar la coberta lateral per ocultar els cables connectats.

- 1** Retireu la coberta lateral del projector.



- 2** Passeu un fixador de cables a través del suport de cables, disponible en qualsevol botiga especialitzada, per lligar-los tots junts.



## **⚠ Precaució**

No lligueu el cable d'alimentació amb la resta de cables. Si ho feu, podeu provocar un incendi.

- 3** Substituïu la coberta lateral.

El comandament a distància fa servir les dues piles AA incloses amb el projector.

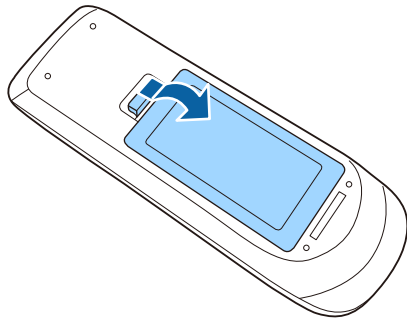
## Atenció

Llegiu les *Instruccions de seguretat* abans de manipular les piles.



Substituiu les piles quan calgui. El comandament a distància fa servir dues piles alcalines o de manganès de mida AA.

- 1** Traieu la tapa de les piles, com es mostra a la imatge.

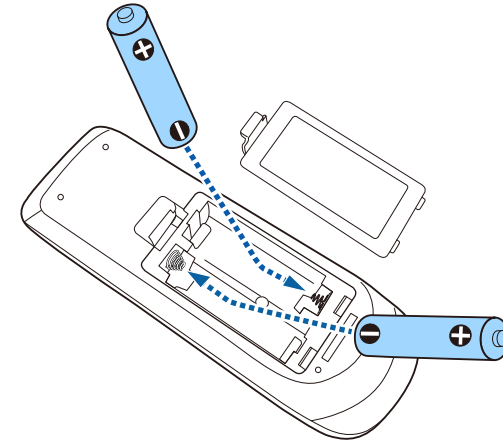


- 2** Si és necessari, traieu les piles usades.



Desfeu-vos de les bateries usades d'acord amb les normatives aplicables.

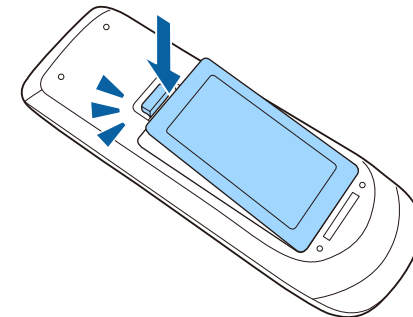
- 3** Introduïu les piles amb els símbols + i - en la posició indicada.



## ⚠ Avís

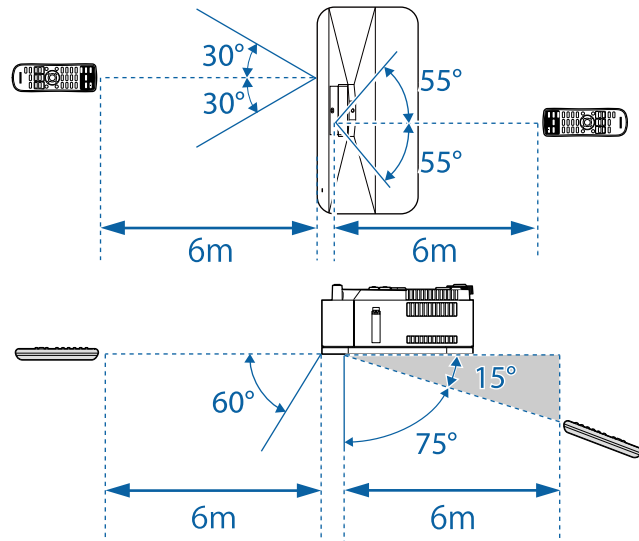
Comproveu les posicions de les marques (+) i (-) dins del compartiment de les piles per assegurar-vos que estan ben col·locades. Si les bateries no s'utilitzen correctament, podrien explotar o tenir fuites i provocar un incendi, lesions o danys al producte.

- 4** Torneu a col·locar la tapa del compartiment de les piles i assegureu-vos que quedi ben encaixada.



El comandament a distància us permet controlar el projector des de pràcticament qualsevol punt de la sala.

Respecteu la distància i els angles que es mostren a continuació quan apunteu el comandament a distància als receptors del projector.



- Si feu servir el comandament a distància amb llums fluorescents intensos o sota la llum directa del sol, potser que el projector no respongui a les ordres. Si no teniu previst utilitzar el comandament a distància durant un període de temps llarg, traieu les piles.



# Ús de les funcions bàsiques del projector

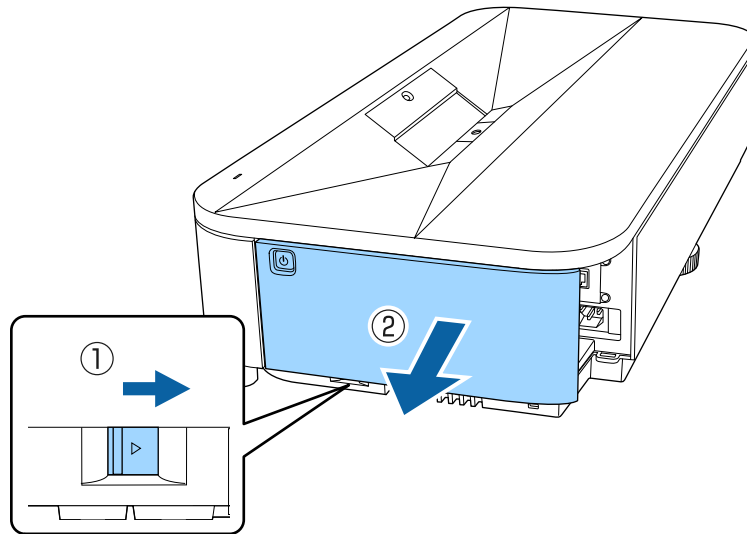
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions bàsiques del projector.

## » Enllaços relacionats

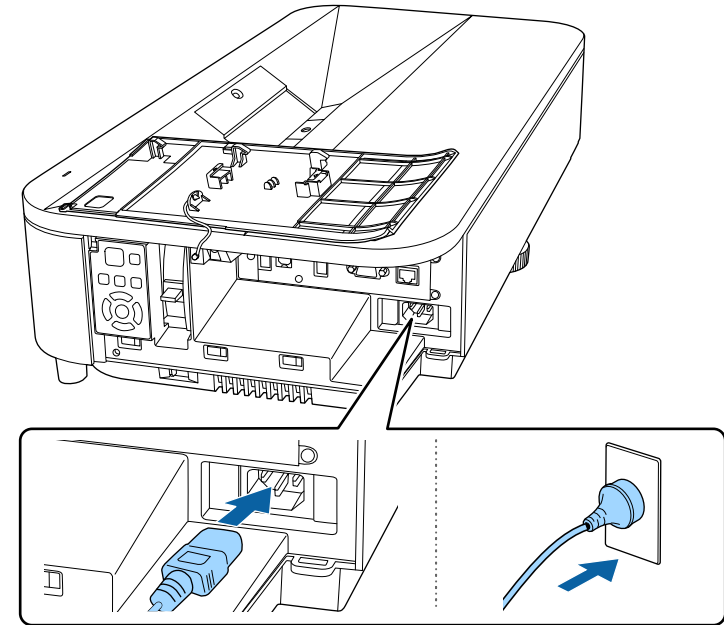
- "Encendre el projector" [pàg.42](#)
- "Apagar el projector" [pàg.45](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.46](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.48](#)
- "Modes de projecció" [pàg.49](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.51](#)
- "Ajustar l'alçada de la imatge" [pàg.54](#)
- "Visualització d'un patró de prova" [pàg.55](#)
- "Enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament" [pàg.57](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.58](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb el zoom digital" [pàg.67](#)
- "Ajust de la posició de la imatge amb el canvi d'imatge" [pàg.68](#)
- "Seccioneu una font d'imatges" [pàg.70](#)
- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.72](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.74](#)
- "Ajust de la interpolació de trames" [pàg.77](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.79](#)
- "Ajust de la resolució de la imatge" [pàg.83](#)
- "Ajust de la brillantor" [pàg.85](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.88](#)
- "Ajust de la configuració del so (Mode So)" [pàg.89](#)
- "Com invertir els canals d'àudio" [pàg.91](#)

Enceneu l'ordinador o l'equip de vídeo que voleu fer servir després d'encendre el projector.

- 1** Retireu la coberta lateral.



- 2** Connecteu el cable elèctric a l'entrada d'alimentació del projector i endol·leu-lo a una presa de corrent.



## **⚠ Avís**

No oblideu fer la connexió a terra abans d'endollar. Abans de desendollar la connexió a terra, heu de desendollar el cable elèctric.

L'indicador d'alimentació del projector emet una llum de color blau. Això vol dir que el projector està connectat però que encara no s'ha encès (està en Mode d'espera).

- 3** Premeu el botó d'activar/desactivar del panell de control o del comandament a distància per encendre el projector.

Se sent un "bip" i l'indicador d'estat emet una llum blava intermitent mentre el projector s'escalfa. Quan el projector s'ha escalfat, l'indicador d'estat deixa de parpellejar i emet una llum blava.



- Quan s'encén el projector per primera vegada, apareix l'assistent de configuració inicial. Configureu la **Projecció**, l'**Idioma** i la **Data i Hora** amb la fletxa i els botons [Enter] del tauler de control o el comandament a distància. A continuació, activeu el paràmetre **Inici ràpid** per iniciar el projector més ràpidament si cal. Tingueu en compte que quan s'activa aquest element, augmenta el consum d'energia en repòs. Per acabar, ajusteu la forma i la posició de la imatge projectada segons sigui necessari.
- També podeu seleccionar el paràmetre **Inici ràpid** al menú **Funcionament** del projector.



- Si l'opció **Direct Power On** s'ha establert en **Activat** al menú **Funcionament** del projector, el projector s'encén tan bon punt s'endolla. Observeu que el projector també s'activa automàticament quan es recupera d'una interrupció del subministrament elèctric.
- Si seleccioneu un port específic per a **Encès automàtic** del menú **Funcionament** del projector, el projector s'activa tan bon punt detecta un senyal o una connexió de cable d'aquest port.

Si no es projecta cap imatge, proveu el següent.

- Enceneu l'ordinador o el dispositiu de vídeo connectats.
- Si feu servir un ordinador portàtil, canvieu la sortida de pantalla de l'ordinador.
- Introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir (si és necessari).
- Premeu el botó [Source] del tauler de control o el botó [Source Search] del comandament a distància per detectar la font.
- Premeu el botó de la font de vídeo desitjada al comandament a distància.
- Si apareix la pantalla d'inici, seleccioneu la font que voleu projectar.

## **Avís**

- No mireu mai directament l'objectiu del projector quan el llum està encès. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants.
- Quan enceneu el projector a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent directament.
- Si bloquegeu la llum que surt del projector, la zona on brilla la llum s'escalfa i pot desfer el plàstic o fins i tot provocar un incendi. A més, l'objectiu també pot escalfar-se per causa de la llum reflectida i podria provocar problemes de funcionament del projector. Per aturar la projecció, utilitzeu la funció Pausa A/V o apagueu el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Pantalla d'inici" [pàg.43](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)

## Pantalla d'inici

La funció Pantalla d'inici permet seleccionar fàcilment una font d'imatge i accedir a funcions útils. Per veure la Pantalla d'inici premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància. La Pantalla d'inici també es mostra quan s'engega el projector i no es rep cap senyal.

Premeu els botons de les fletxes del tauler de control o del comandament a distància per seleccionar un element de menú i, seguidament, premeu [Enter].



- ❶ Selecciona la font que voleu projectar.  
Apareix un senyal de verificació a la cantonada superior dreta de la font d'entrada actual.  
Per a la majoria de fonts (excepte l'entrada USB en mode de reproducció de contingut), podeu consultar una visualització prèvia de la imatge d'entrada actual en miniatura.
- ❷ Projecta simultàniament imatges de dues fonts d'imatge diferents en format quadrícula.
- ❸ Comparteix la imatge en pantalla projectada amb altres projectors connectats a la mateixa xarxa.
- ❹ Mostra la guia de connexió. Podeu seleccionar els mètodes de connexió sense fil en funció dels dispositius que utilitzeu, p. ex. telèfons intel·ligents o ordinadors.
- ❺ Us permet seleccionar els següents paràmetres comuns del projector (poden variar en funció dels paràmetres seleccionats):
  - **Mode de color**
  - **Nivell de lluentor**
  - **Volum**
  - **Correcció geomètrica** (Quick Corner està disponible).
  - **Aspecte**
  - **Repeteix la instal·lació**



El paràmetre **Correcció geomètrica** només es visualitza quan **Instal·lació fixa** s'estableix en **Desactivat** i **Correcció geomètrica** s'estableix en **Quick Corner** al menú **Instal·lació** del projector.

- ❻ Mostra el nom del projector i la paraula clau del projector.
- ❼ Mostra l'hora actual.



La Pantalla d'inici desapareix després de 10 minuts d'inactivitat.

## » Enllaços relacionats

- "Ús compartit de la pantalla" [pàg.157](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.93](#)

Apagueu el projector després d'usar-lo.



- Apagueu aquest producte quan no l'utilitzeu per allargar la vida útil del projector. La vida útil del llum varia segons el mode seleccionat, les condicions mediambientals i l'ús. La lluentor baixa amb el temps.
- Si l'ajust **Calibr. de llum** s'estableix en **Executar periòdicam.** al menú **Administració** del projector, s'inicia el calibratge de la font de llum si s'apaga el projector i es donen les condicions següents:
  - Han passat 100 hores des del darrer calibratge de la font de llum.
  - Si heu utilitzat el projector de manera continuada durant més de 20 minuts
- El projector admet la funció d'apagada directa i, per tant, pot tancar-se directament amb el interruptor.

- 1** Premeu el botó d'alimentació del panell de control o del comandament a distància.

El projector mostra una pantalla per confirmar que voleu apagar-lo.

Desactivar?

Sí : Premeu el botó 

No: Premeu qualsevol botó

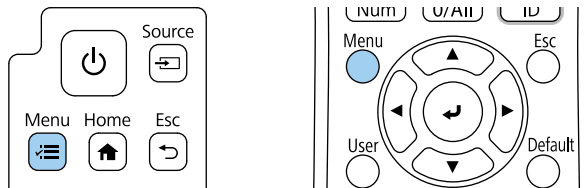
- 2** Torneu a prémer el botó d'activar/desactivar. (Per deixar-lo encès, premeu qualsevol altre botó).

El projector emet dos "bips", el llum s'apaga i l'indicador d'estat s'apaga.

- 3** Per transportar o desar el projector, comproveu que l'indicador d'alimentació emet una llum blava fixa (no intermitent) i que l'indicador d'estat està apagat, seguidament desendolieu el cable d'alimentació.

Podeu configurar la data i hora del projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu l'opció **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

- 4** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].  
Apareix aquesta pantalla:

[ Data i Hora ]
Tornar

Data i Hora

Configuració d'horari d'estiu
^

Horari d'estiu
Desactivat

Inici horari estiu

Fi horari estiu

Ajust horari estiu (min)
0

Hora Internet

- 5** Seleccioneu l'opció **Data i Hora** i premeu [Enter].  
Apareix aquesta pantalla:

[ Data i Hora ]
Tornar

Data
2010-01-01

Hora
00:00

Dif. horària (UTC)
+

00:00

Validar

- 6** Seleccioneu la **Data**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir la data.
- 7** Seleccioneu l'**Hora**, premeu [Enter] i feu servir el teclat que apareix per introduir l'hora local actual.



Per establir la **Dif. horària (UTC)** tal com s'explica al pas 8, introduïu la diferència horària en relació amb l'UTC en lloc de l'hora local actual.

- 8** Seleccioneu **Dif. horària (UTC)**, premeu [Enter] i introduïu la diferència horària en relació amb UTC.
- 9** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 10** Per activar l'horari d'estiu, seleccioneu l'opció **Configuració horari estiu** i **Activat**. A continuació, seleccioneu les opcions adjacents.

[ Configuració d'horari d'estiu ]		Tornar
Horari d'estiu	Activat	^
Ajust horari estiu (min)	0	
Inici horari estiu		
Mes	1	
Setmana	1	
Dia de setmana	Dil	
Hora	00:00	
Fi horari estiu		
Mes	1	
Setmana	1	
Dia de setmana	Dil	
Hora	00:00	
		Validar

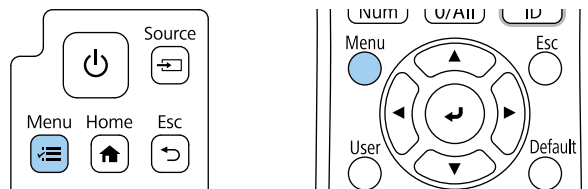
- 11** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 12** Per actualitzar l'hora automàticament mitjançant un servidor horari d'Internet, seleccioneu el paràmetre **Hora Internet** i seleccioneu **Activat**. A continuació, seleccioneu les opcions adjacents.

[ Hora Internet ]		Tornar
Hora Internet	Activat	^
Servidor horari Internet	0.0.0.0	
		Validar

- 13** Quan acabeu, seleccioneu **Validar** i premeu [Enter].
- 14** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Si voleu veure els menús i els missatges del projector en un altre idioma, canvieu el paràmetre **Idioma**.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 4** Seleccioneu **Idioma** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'idioma que voleu utilitzar i premeu [Enter].
- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

- 3** Seleccioneu l'opció **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	



Segons la posició del projector, haureu de canviar el mode de projecció perquè les imatges es projectin correctament.

- L'opció **Frontal** permet projectar des d'una taula situada davant la pantalla.
- L'opció **Frontal/Cap per avall** gira la imatge de dalt a baix per projectar del revés des d'un suport per a paret o per a sostre.
- L'opció **Posterior** gira la imatge horitzontalment per projectar des del darrere d'una pantalla translúcida.
- L'opció **Poster./Cap per avall** gira la imatge de dalt a baix i horitzontalment per projectar des d'un suport de sostre o de paret i des de darrere d'una pantalla translúcida.

## » Enllaços relacionats

- "Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància" [pàg.49](#)
- "Canvi del mode de projecció amb els menús" [pàg.49](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.24](#)

La imatge desapareix breument i torna a aparèixer invertida (de dalt a baix).

- 3 Perquè la projecció torni al mode original, manteniu el botó [A/V Mute] premut durant 5 segons.

## Canvi del mode de projecció amb els menús

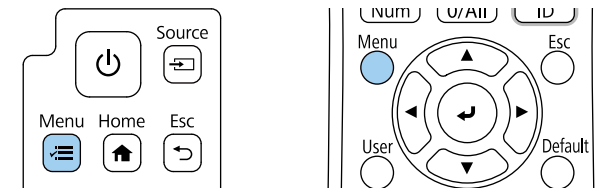
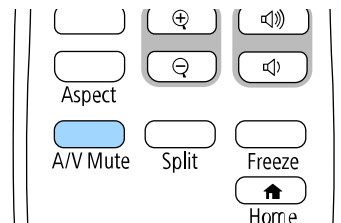
Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix i d'esquerra a dreta mitjançant els menús del projector.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

## Canvi del mode de projecció amb el comandament a distància

Podeu canviar el mode de projecció per girar la imatge de dalt a baix.

- 1 Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància durant 5 segons.



**3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital ^	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9 v
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

**4** Seleccioneu l'opció **Projecció** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu un mode de projecció i premeu [Enter].

[ Projecció ]	Tornar
Frontal	
Posterior	
✓ Frontal/Cap per avall	
Poster./Cap per avall	

**6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

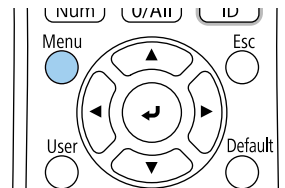
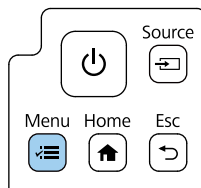
Podeu utilitzar l'ajust **Tipus de pantalla** per fer coincidir la relació d'aspecte de la imatge visualitzada amb la pantalla que feu servir.



- No podeu canviar l'ajust **Tipus de pantalla** si l'ajust **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat** al menú **Funcionament** del projector.
- Si canvieu l'ajust de **Tipus de pantalla**, es reinicialitzen els ajustos de **Correcció geomètrica**.

**1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.

**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



**3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

**4** Seleccioneu **Tipus de pantalla** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu la relació d'aspecte de la pantalla i premeu [Enter].

[ Tipus de pantalla ]	Tornar
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

**6** Premeu [Menu] per sortir dels menús.



Cal reiniciar el projector. Seguiu les instruccions en pantalla.

- 7** Ajusteu la relació d'aspecte de la imatge projectada (només si és necessari).



Quan canvia l'ajust de **Tipus de pantalla**, els ajustos d'EDID s'ajusten automàticament.

## » Enllaços relacionats

- "Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla" [pàg.52](#)

## Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla

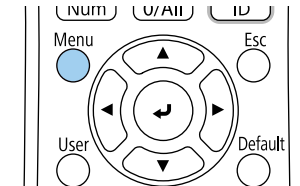
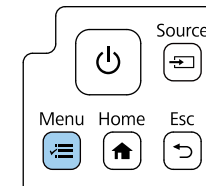
Podeu ajustar la posició de la imatge si queda un marge entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada.



No podeu ajustar la posició en pantalla si l'ajust de **Tipus de pantalla** s'ha establert en **16:9**.

- 1** Engageu el projector i mostreu una imatge.

- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

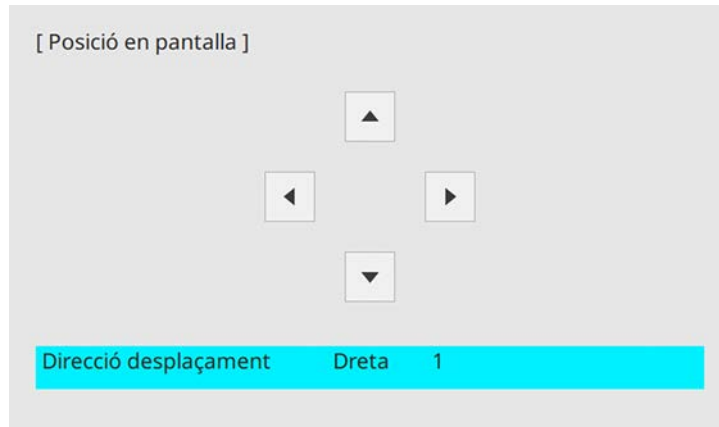


- 3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

- 4** Seleccioneu **Posició en pantalla** i premeu [Enter].

- 5** Utilitzeu els botons de fletxa del panell de control o del comandament a distància per ajustar la posició de la imatge:

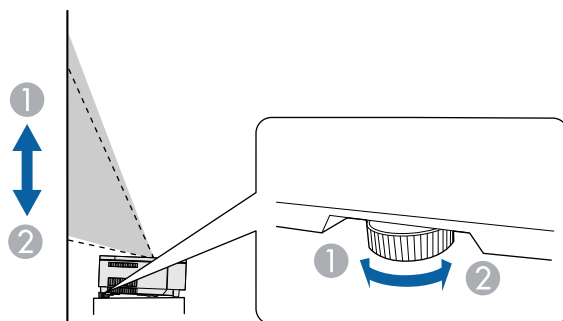


- 6** Quan acabeu, premeu [Menu].

Si projecteu des d'una taula o des d'una altra superfície plana i la imatge és massa alta o massa baixa, podeu ajustar l'alçada de la imatge amb els peus ajustables del projecteur.

Quan més gran sigui l'angle d'inclinació, és més difícil enfocar. Instal·leu el projecteur de manera que només calgui inclinar-lo una mica.

- 1** Engueu el projecteur i mostreu una imatge.
- 2** Feu girar els peus del darrere per ajustar l'alçada de la imatge.



- 1 Alceu el peu posterior
- 2 Abaixeu el peu posterior

Si es projecta una imatge rectangular irregular, haureu d'ajustar la forma de la imatge.

## » Enllaços relacionats

- "Forma de la imatge" [pàg.58](#)

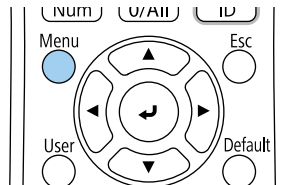
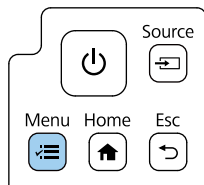
Podeu mostrar un patró de prova per ajustar la imatge projectada sense connectar un ordinador o un dispositiu de vídeo.



- La forma del patró de prova ve determinada per l'ajust de **Tipus de pantalla**. Definiu el tipus de pantalla correcte abans d'ajustar el patró de prova.
- Per definir elements de menú que no es poden definir mentre s'està mostrant el patró de prova o per fer un ajust precís de la imatge projectada, projecteu una imatge des del dispositiu connectat.

**1** Enguegueu el projector.

**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



**3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	^
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9 v
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

**4** Seleccioneu **Patró de prova** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu el patró de prova i, a continuació, premeu [Enter].

[ Patró de prova ]

Tornar

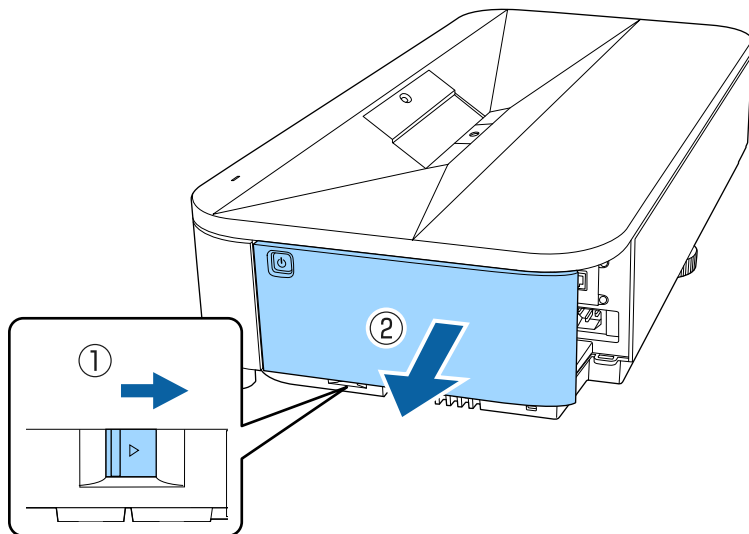
Estàndard	Barres de colors H
Quadricula	Escala de grisos
Quadricula R	Barres grises V
Quadricula G	Barres grises H
Quadricula B	Taulell d'escacs 1
Quadricula C	Taulell d'escacs 2
Quadricula M	Blanc
Quadricula Y	Negre
Barres de colors V	Marc d'aspecte

- 6** Ajusta la imatge de la forma necessària.
- 7** Per tancar el patró de prova, premeu [Esc].

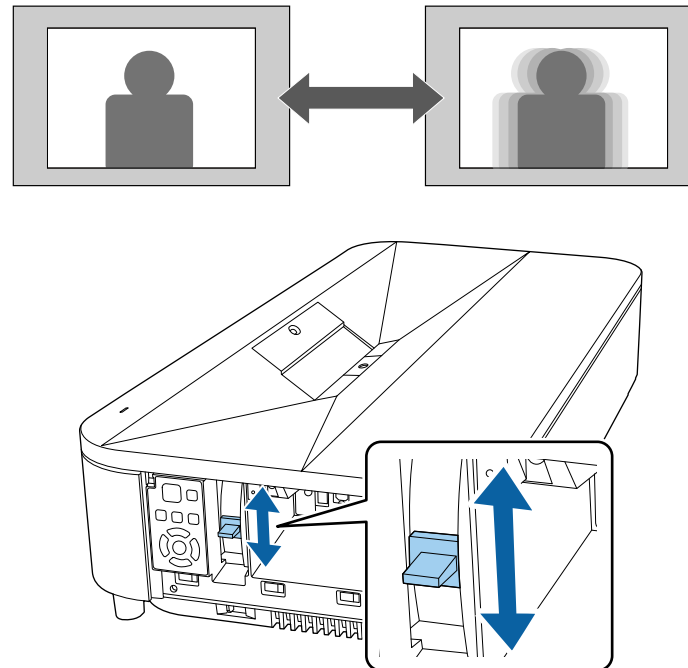


Podeu corregir l'enfocament amb la palanca d'enfocament.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Retireu la coberta lateral.



- 3** Moveu la palanca d'enfocament per ajustar l'enfocament.



- 4** Substituïu la coberta lateral.

Per projectar una imatge rectangular regular col·loqueu el projector directament davant el centre de la pantalla i manteniu-lo anivellat. Si col·loqueu el projector de manera que formi un angle amb la pantalla o inclinat cap amunt o cap avall, potser haureu de corregir la forma de la imatge.

Després de la correcció, la imatge és una mica més petita.

Per obtenir imatges de la millor qualitat, us recomanem que ajusteu la posició d'instal·lació del projector per aconseguir la mida i la forma correctes per a les imatges.



Si ajusteu la posició en pantalla mitjançant la funció Canvi d'imatge, executeu el Canvi d'imatge abans de la Correcció geomètrica.

## » Enllaços relacionats

- "Correcció de la distorsió de la imatge mitjançant l'assistent" [pàg.58](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.59](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc" [pàg.62](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts" [pàg.64](#)
- "Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria" [pàg.66](#)

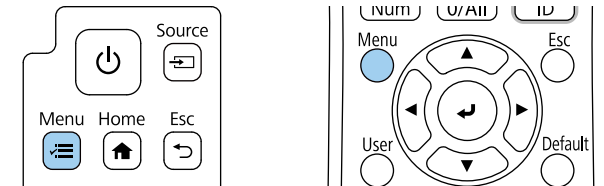
## Correcció de la distorsió de la imatge mitjançant l'assistent

Podeu corregir la distorsió de la imatge projectada seguint les instruccions que apareixen a la pantalla del menú **Instal·lació**.



Per corregir la distorsió més fàcilment, podeu utilitzar l'aplicació Epson Setting Assistant en un telèfon intel·ligent o tauleta que disposi d'una funció de càmera. Instal·leu l'aplicació mitjançant el codi QR que es mostra a la pantalla projectada. El client haurà d'assumir els possibles costos de la descàrrega de l'aplicació.

- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

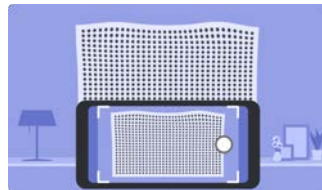
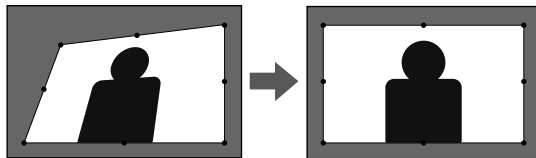
Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Típus de pantalla	16:9
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

- 1 Engueu el projector i mostreu una imatge.

- 4** Seleccioneu **Assistent de corr. geomètrica** i premeu [Enter].



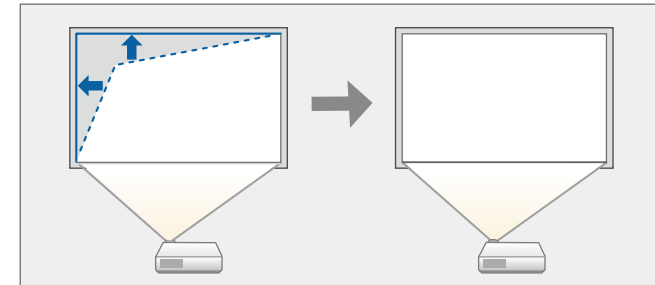
- 5** Seguiu les instruccions en pantalla per corregir la distorsió de la imatge.



- 6** Per tancar els menús, premeu [Esc].

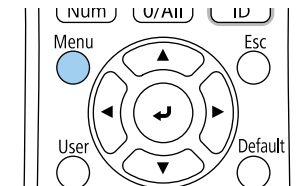
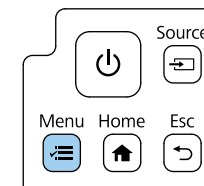
## Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner

Podeu utilitzar l'opció **Quick Corner** del projector per corregir la forma i la mida d'una imatge rectangular irregular.



Si canvieu els ajustos de **Tipus de pantalla** i **Posició en pantalla**, els ajustos es reinicialitzen.

- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



**3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital ^	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9 v
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

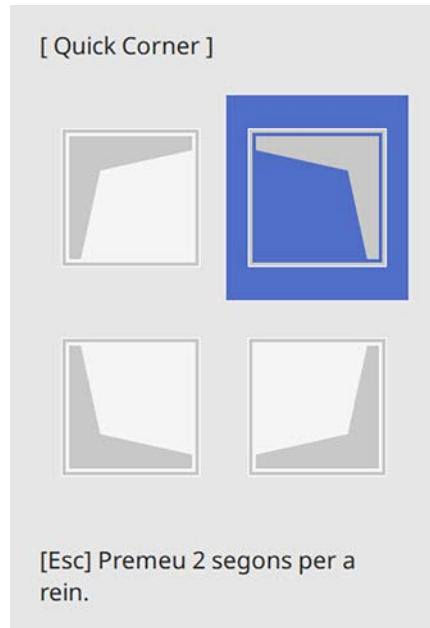
**4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu **Quick Corner** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu **Sí** i premeu [Enter] si és necessari.

[ Correcció geomètrica ]	Tornar
✓ Quick Corner	
Correcció d'arc	
Correcció de punts	
Corregeix distorsió amb el telèfon intel·ligent	
Ajusta a pantalla amb el telèfon intel·ligent	
Memòria	

Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

- 6** Utilitzeu els botons de fletxa per seleccionar l'àrea de la imatge que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].



Per restablir les correccions de **Quick Corner**, premeu i manteniu el botó [Esc] durant 2 segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

- 7** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge com calgui. Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



- Utilitzeu els botons de fletxa per seleccionar la cantonada de la imatge que voleu ajustar.
- [1] selecciona l'àrea superior esquerra.
- [3] selecciona l'àrea superior dreta.
- [7] selecciona l'àrea inferior esquerra.
- [9] selecciona l'àrea inferior dreta.
- Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



- 8** Repetiu els passos 6 i 7 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

- 9** Quan acabeu, premeu [Esc].

L'ajust **Correcció geomètrica** s'ha establert en **Quick Corner** al menú **Instal·lació** del projector.

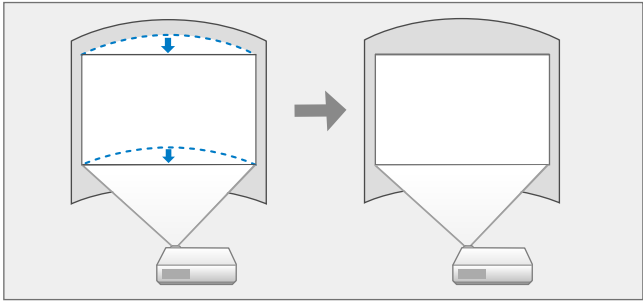


Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.

☛ **Instal·lació > Correcció geomètrica > Memòria > Guardar memòria**

## Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc

Podeu utilitzar l'ajust **Correcció d'arc** del projector per ajustar la forma d'una imatge projectada en una superfície corba o esfèrica.



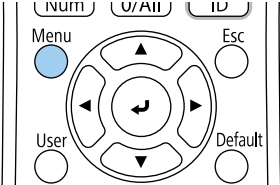
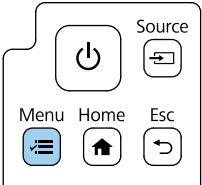
Si canvieu els ajustos de **Tipus de pantalla** i **Posició en pantalla**, els ajustos es reinicialitzen.

**1**

Engageu el projector i mostreu una imatge.

**2**

Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



**3**

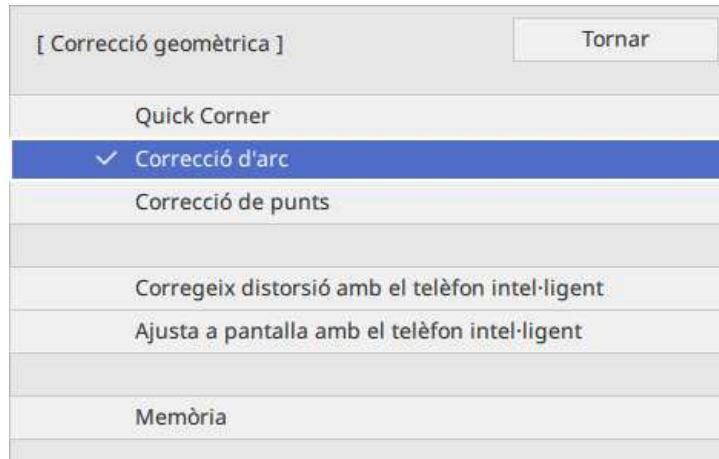
Selecioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	^
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9 v
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

**4**

Selecioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Correcció d'arc** i premeu [Enter].



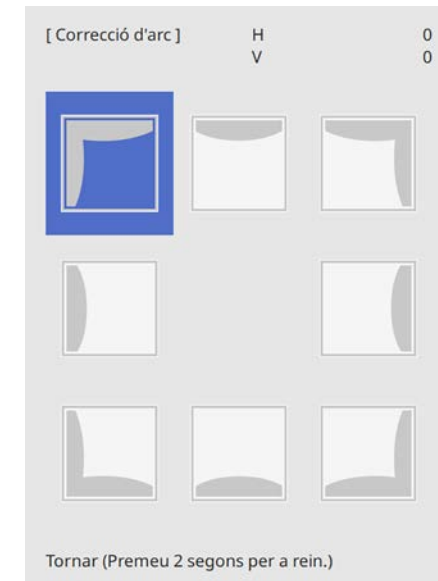
Apareix la pantalla **Correcció d'arc**.

- 6** Seleccioneu **Correcció d'arc** i premeu [Enter].



Veureu la pantalla de selecció d'àrea.

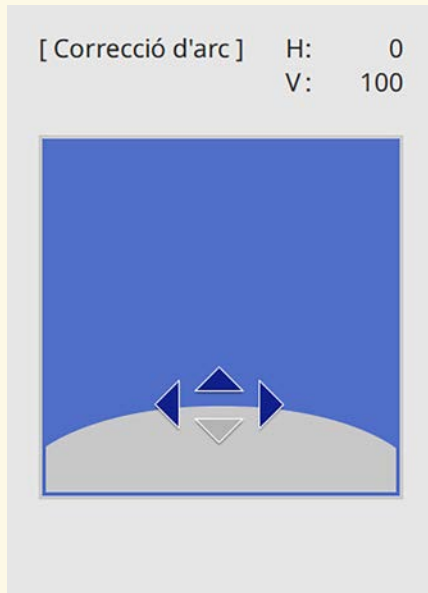
- 7** Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea de la imatge que voleu ajustar i, següidament, premeu [Enter].



- 8** Premeu les fletxes per ajustar la forma de la imatge de l'àrea seleccionada com calgui.  
Per tornar a la pantalla de selecció d'àrea, premeu [Enter].



Aquesta pantalla indica que no podeu ajustar més la forma en la direcció del triangle gris.



**9** Repetiu els passos 7 i 8 totes les vegades que calgui per ajustar la resta de cantonades.

**10** Quan acabeu, premeu [Esc].



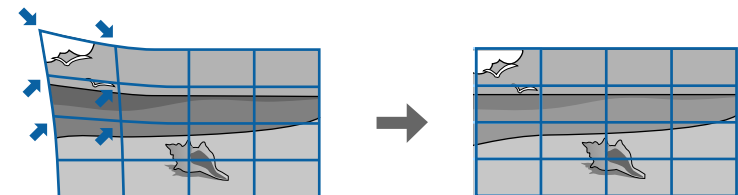
- Podeu fer un ajust precís dels resultats corregits. Utilitzeu **Quick Corner** per ajustar la inclinació de la imatge i, després, utilitzeu **Correcció de punts** per fer-ne l'ajust de precisió. Seleccioneu **Quick Corner** o **Correcció de punts** a la pantalla del pas 6.
- Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.  
☛ **Instal·lació > Correcció geomètrica > Memòria > Guardar memòria**
- Per restablir els ajustos de **Correcció d'arc**, premeu i manteniu el botó [Esc] durant 2 segons aproximadament durant la visualització de la pantalla de selecció d'àrea i, a continuació, seleccioneu **Sí**.

## » Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.59](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts" [pàg.64](#)

## Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts

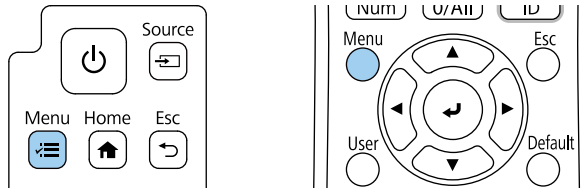
Podeu utilitzar la **Correcció de punts** del projector per ajustar la forma de la imatge per parts. La imatge es divideix en una quadrícula que permet moure els punts d'intersecció de la manera necessària per corregir la distorsió.



Si canvieu els ajustos de **Tipus de pantalla** i **Posició en pantalla**, els ajustos es reinicialitzen.



- 1** Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

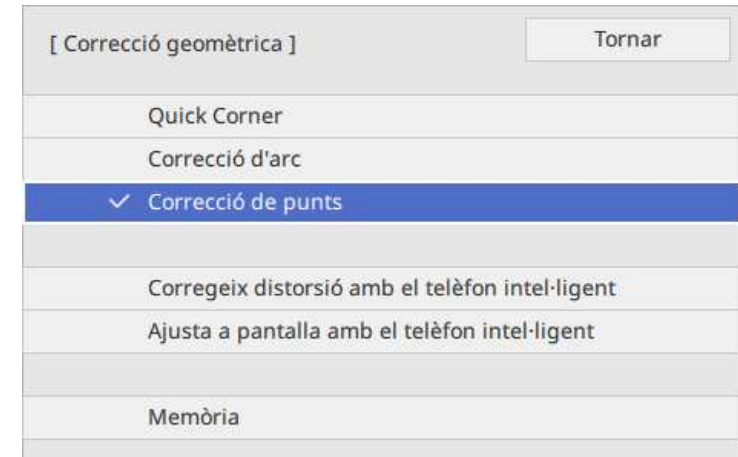


- 3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

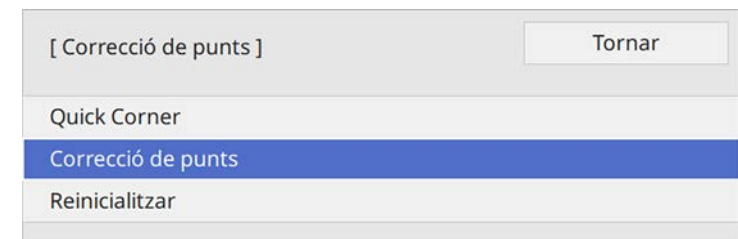
Elements d'ús freqüent	Instal·lació
Imatge	Instal·lació fixa Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...
Pantalla	Projecció Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica
Xarxa	Connexió a Setting Assistant
Multiprojecció	Zoom digital ^
Memòria	Canvi d'imatge
ECO	Receptor remot Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla 16:9 v
	Mode alta altitud Desactivat
	Font HDMI1
	Obturació
	Reinicialitza als valors pred...
	Configuració de la sala de vi...
	Repeteix la instal·lació

- 4** Seleccioneu **Correcció geomètrica** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Correcció de punts** i premeu [Enter]. A continuació, seleccioneu **Sí** i premeu [Enter] si és necessari.



- 6** Seleccioneu **Correcció de punts** i premeu [Enter].



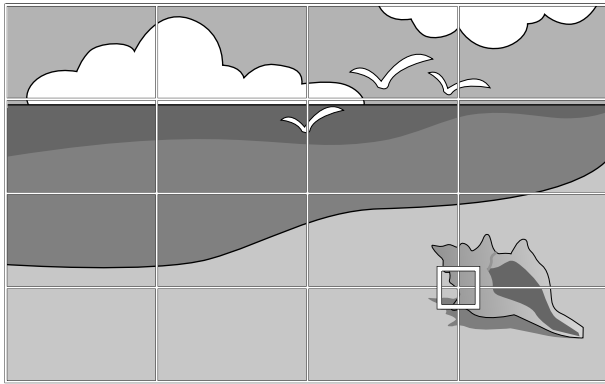
Per a un ajust de precisió, seleccioneu **Quick Corner** per corregir la forma i la mida d'una imatge de manera aproximada i, seguidament, seleccioneu **Correcció de punts** per fer ajustos precisos.

- 7** Seleccioneu el número del punt i premeu [Enter].  
La quadrícula apareix a la imatge projectada:

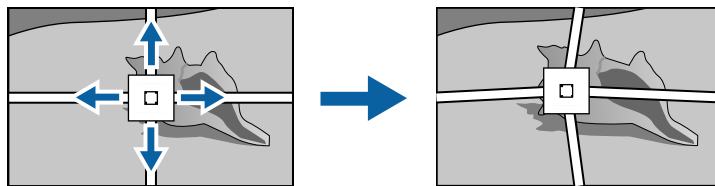


Si voleu canviar el color de la quadrícula per a major visibilitat, premeu [Esc] i, seguidament, seleccioneu un ajust de **Color del patró** diferent al menú **Correcció de punts**.

- 8** Utilitzeu les fletxes per desplaçar-vos al punt que voleu corregir i, seguidament, premeu [Enter].



- 9** Utilitzeu els botons de fletxa per corregir la distorsió, si cal.



- 10** Per continuar amb la correcció d'un altre punt, premeu [Esc] per tornar a la pantalla anterior i repetiu els passos 8 i 9.

- 11** Quan acabeu, premeu [Esc].



- Per desar la forma actual d'una imatge que heu ajustat, seleccioneu **Guardar memòria**. Podeu desar fins a tres formes d'imatge a la memòria.  
**Instal·lació > Correcció geomètrica > Memòria > Guardar memòria**
- Per restablir la **Correcció de punts** a les posicions originals, seleccioneu **Reinicialitzar** a la pantalla **Correcció de punts**.

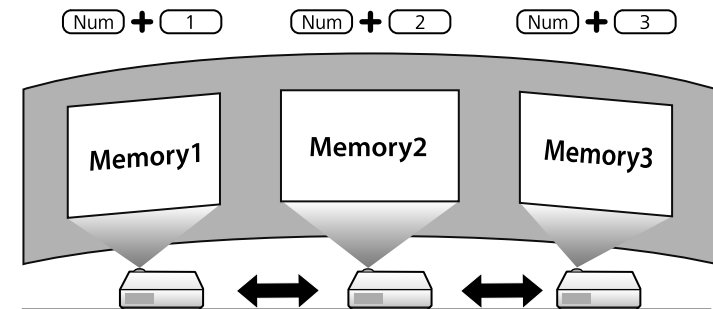
## » Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.59](#)

## Càrrega de l'ajust de forma de la imatge de la memòria

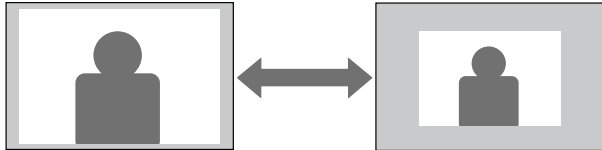
Podeu carregar els ajustos de forma de la imatge que heu seleccionat i desat a la memòria del projector i aplicar-los a la imatge actual.

- Engegueu el projector i mostreu una imatge.
- Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i, seguidament, premeu el botó numèric (1, 2 o 3) corresponent.

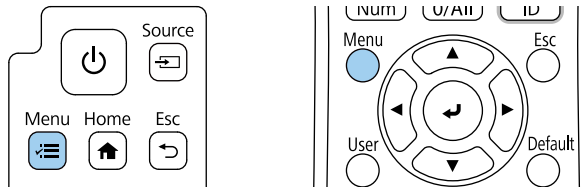


- Quan acabeu de carregar els ajustos, seguiu les instruccions en pantalla.

Podeu canviar la mida de la imatge utilitzant el menú del projector.



- 1 Enguegueu el projector i mostreu una imatge.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

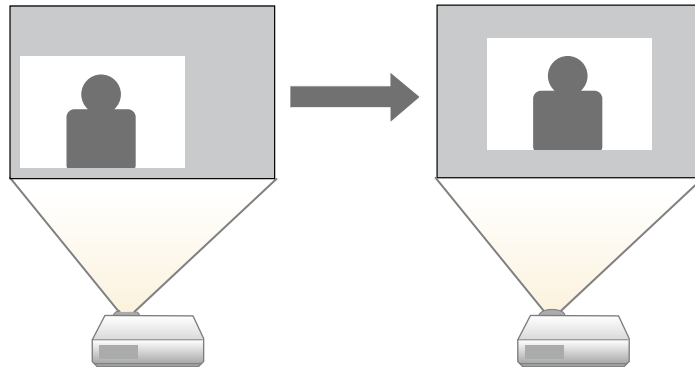
Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

- 4 Seleccioneu **Zoom digital** i premeu [Enter].
- 5 Premeu els botons de fletxa esquerra o de fletxa dreta per ajustar el zoom i premeu [Enter].
- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu utilitzar la funció **Canvi d'imatge** per ajustar la posició de la imatge sense moure el projector.

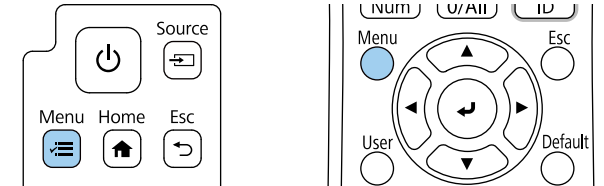


- Aquesta funció està disponible quan es redueix la imatge amb l'ajust Zoom digital.
- Us recomanem ajustar la posició de la imatge durant 30 minuts com a mínim després d'haver iniciat la projecció, ja que les imatges no són estables tot just després d'haver-lo engegat.
- No podeu utilitzar l'aplicació Epson Setting Assistant i la funció Canvi d'imatge a la vegada. Si voleu ajustar la mida i la posició de la pantalla quan feu servir l'aplicació Epson Setting Assistant, feu-ho amb Quick Corner.



**1** Engageu el projector i mostreu una imatge.

**2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

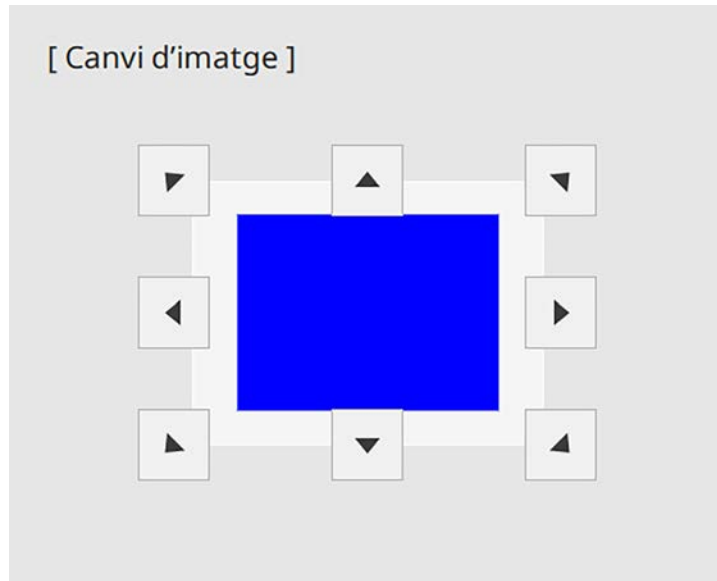


**3** Seleccioneu el menú **Instal·lació** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Típus de pantalla	16:9
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

**4** Seleccioneu **Canvi d'imatge** i premeu [Enter].

- 5** Utilitzeu les fletxes per ajustar la posició de la imatge.



- 6** Premeu el botó [Esc] per tancar la pantalla d'ajust.

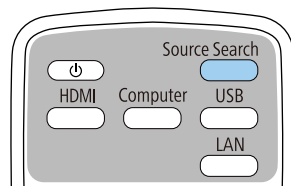
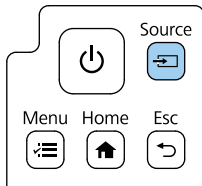
La pantalla d'ajust desapareix si no es realitza cap operació durant, aproximadament, 10 segons.



- La configuració de **Canvi d'imatge** es conserva fins i tot quan s'apaga el projector. D'aquesta manera, no és necessari tornar-la a ajustar si canvieu la ubicació d'instal·lació o l'angle del projector.

Si heu connectat múltiples fonts d'imatges al projector (p. ex. un ordinador i un reproductor de DVD), podeu passar d'una a una altra.

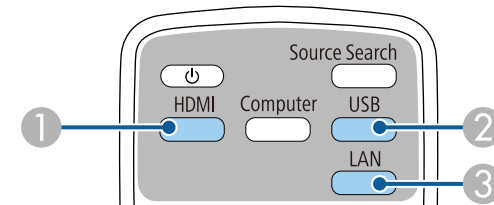
- 1** Comproveu que la font d'imatges connectada que voleu utilitzar està encesa.
- 2** En el cas de fonts d'imatges de vídeo, introduïu un DVD o un altre suport de vídeo i premeu el botó de reproduir.
- 3** Seguiu un dels passos següents:
  - Premeu el botó [Source] del tauler de control o el botó [Source Search] del comandament a distància fins que aparegui la imatge de la font que voleu.



Aquesta pantalla apareix quan no es detecta cap senyal d'imatge. Comproveu les connexions de cable entre el projector i la font d'imatges.

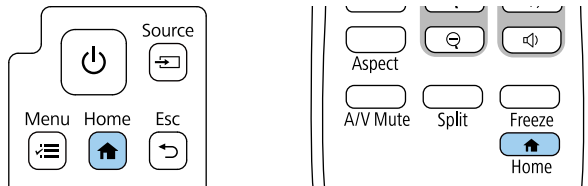
[ Recerca de Font ]	
Estat del senyal	
HDMI1	Desactivat
HDMI2	Desactivat
HDBaseT	Desactivat
USB	
LAN	Desactivat
Screen Mirroring1	Desactivat
Screen Mirroring2	Desactivat
Entreu senyal d'imatge. Premeu  per a selec. la font.	

- Premeu el botó de la font que voleu del comandament a distància. Si hi ha més d'un port per aquesta font, torneu a prémer el botó per passar d'una font a una altra successivament.



- ① Fonts HDMI y HDBaseT (ports HDMI1, HDMI2 i HDBaseT)
- ② Fonts del port USB (port USB-B i dispositius externs connectats als ports USB-A)
- ③ Font de xarxa (LAN i Screen Mirroring)

- Premeu el botó [Home] del tauler de control o del comandament a distància.



Seleccioneu la font que voleu utilitzar de la pantalla que es mostra.



- L'ordre de visualització de les fonts d'entrada canvia quan el projector detecta un senyal d'entrada. (La font d'entrada detectada apareix a la posició superior esquerra).
- Apareix un senyal de verificació a la imatge de la font d'entrada actual. Per a la majoria de fonts (excepte l'entrada USB en mode de reproducció de contingut), podeu consultar una visualització prèvia de la imatge d'entrada actual en miniatura.

El projector pot mostrar imatges amb diferents relacions d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada). Normalment, el senyal d'entrada procedent de la font de vídeo determina la relació d'aspecte de la imatge.

Si voleu utilitzar una relació d'aspecte concreta per a una font d'entrada de vídeo determinada, podeu seleccionar-la mitjançant el menú **Imatge** del projector.


## » Enllaços relacionats

- "Canviar la relació d'aspecte de la imatge" [pàg.72](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.72](#)

## Canviar la relació d'aspecte de la imatge

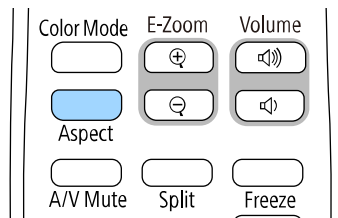
Podeu canviar la relació d'aspecte de la imatge visualitzada.



- Establiu l'ajust **Tipus de pantalla** del menú **Instal·lació** del projector abans de canviar la relació d'aspecte.
- Disponible només quan es compleixen les condicions següents:
  - S'ha desactivat el paràmetre **Escala** o el paràmetre **Mode d'escala** s'ha establert en **Pant. completa**.  
 **Imatge > Escala > Mode d'escala**
  - La font actual és HDMI, HDBaseT o USB i càmera de documents.

**1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.


**2** Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància.



La forma i la mida de la imatge visualitzada canvia, i el nom de la relació d'aspecte es mostra breument en pantalla.

**3** Per passar d'una relació d'aspecte a una altra, premeu el botó [Aspect] repetidament.



- L'ajust de relació d'aspecte disponible varia en funció del senyal d'entrada.
- Si hi ha marges entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada, podeu ajustar la posició de la imatge amb l'ajust **Posició en pantalla** del menú **Instal·lació** del projector.  
 **Instal·lació > Tipus de pantalla > Posició en pantalla**

## Relacions d'aspecte de la imatge disponibles

En funció del **Tipus de pantalla** seleccionat i del senyal d'entrada de la font d'imatge, podeu seleccionar les relacions d'aspecte de la imatge següents.



- Tingueu en compte que l'ús de la funció de relació d'aspecte del projector per reduir, ampliar o dividir la imatge projectada amb finalitats comercials o per a la difusió pública pot infringir els drets del propietari del copyright de la imatge segons les lleis de propietat intel·lectual.
- Si projecteu imatges des d'una càmera de documents Epson connectada per USB, només podeu seleccionar **Auto**, **Zoom H** i **Zoom V**.

Mode d'aspecte	Descripció
Auto	Estableix automàticament la relació d'aspecte segons el senyal d'entrada.
Complet	Fa servir tota l'amplada de l'àrea de projecció per mostrar les imatges però no en manté la relació d'aspecte.



Mode d'aspecte	Descripció
Zoom H Zoom V (No disponible quan <b>Tipus de pantalla</b> s'estableix en <b>16:6</b> )	Mostra les imatges utilitzant tota l'amplada disponible (Zoom H) o tota l'alçada (Zoom V) de l'àrea de projecció i manté la relació d'aspecte de la imatge. Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.
Natiu (No disponible quan <b>Tipus de pantalla</b> s'estableix en <b>16:6</b> )	Mostra les imatges tal com són (es mantenen la relació d'aspecte i la resolució). Les àrees que sobrepassen els marges de la pantalla projectada no es projecten.

El projector ofereix diferents Modes de color per oferir una lluentor, contrast i color òptims per a diferents entorns de visualització i tipus d'imatge. Podeu seleccionar el mode dissenyat per adaptar-se a la vostra imatge i el vostre entorn o experimentar amb els modes disponibles.

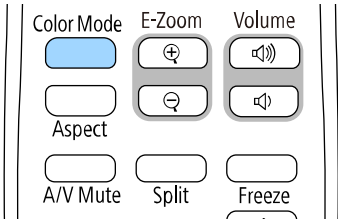
» Enllaços relacionats

- "Canviar el mode de color" [pàg.74](#)
- "Modes de color disponibles" [pàg.74](#)
- "Activar l'ajust de luminància automàtica" [pàg.75](#)

## Canviar el mode de color

Podeu canviar el Mode de color del projector amb el comandament a distància per optimitzar la imatge per al vostre entorn de visualització.

- 1
- Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2
- Premeu el [Color Mode] del comandament a distància per canviar el Mode de color.



El nom del Mode de color apareix breument en pantalla i l'aspecte de la imatge canvia.

- 3
- Per passar per tots els modes de color disponibles per al vostre senyal d'entrada, premeu el botó [Color Mode] repetidament.



També podeu definir l'opció **Mode de color** al menú **Imatge** del projector.

## Modes de color disponibles

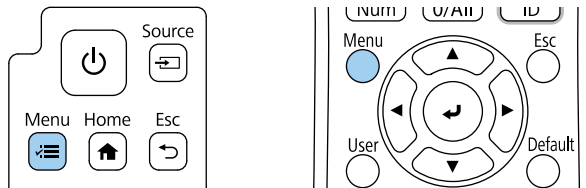
Segons la font d'entrada que utilitzeu, podeu configurar el projector per utilitzar aquests modes de color:

Mode de color	Descripció
Dinàmic	Aquest és el mode amb més brillantor. La millor per prioritzar la lluentor.
Presentació	La millor per a la projecció d'imatges vives.
Brillantor facial	Aquest paràmetre permet il·luminar la cara d'una persona. La millor per projectar contingut com ara videoconferències.
Cinema	La millor per gaudir de contingut com ara pel·lícules.
Natural	La millor per reproduir fidelment el color del contingut.
Pissarra negra	La millor per projectar imatges directament en una pissarra verda.
DICOM SIM	Ideal per projectar fotografies de raigs X i altres imatges mèdiques. Aquest mode només serveix de referència i no ha d'utilitzar-se per fer diagnòstic mèdics.
Multiprojecció	És ideal per projectar des de múltiples projectors (reduïu la diferència de tonalitat del color entre les imatges).

## Activar l'ajust de luminància automàtica

Podeu activar el Contrast dinàmic per optimitzar automàticament la luminància de la imatge. Això millora el contrast de la imatge en funció de la lluentor del contingut projectat.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

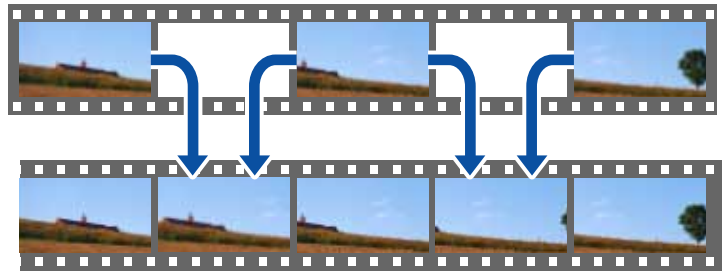
Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

- 4** Seleccioneu **Contrast dinàmic** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:
  - **Normal** per ajustos de la lluentor estàndard.
  - **Velocitat alta** per ajustar la lluentor quan canviï l'escena.

[ Contrast dinàmic ]	Tornar
Velocitat alta	
Normal	
✓ Desactivat	

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

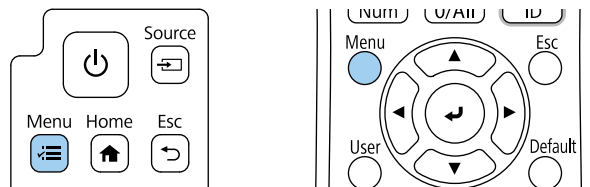
Podeu utilitzar l'ajust d'**Interpolació trames** del projector per suavitzar els vídeos amb moviments ràpids mitjançant la comparació de trames consecutives de la imatge i la inserció d'una trama d'imatge intermèdia entre elles.



Interpolació trames està disponible si es compleixen aquestes condicions:

- Aquest paràmetre està disponible quan s'utilitza una de les fonts d'entrada següents:
  - HDMI1
  - HDMI2
  - HDBaseT
- Quan **Fusió de marges** s'estableix en **Desactivat** al menú **Multiprojecció** del projector.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

- 4** Seleccioneu **Interpolació trames** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu el nivell d'interpolació i premeu [Enter].

[ Interpolació trames ]	Tornar
✓ Desactivat	
Baixa	
Normal	
Alta	

- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



Si les imatges resultants contenen soroll, desactiveu el paràmetre **Interpolació trames**.

Podeu ajustar diferents aspectes de la visualització dels colors a les imatges projectades.

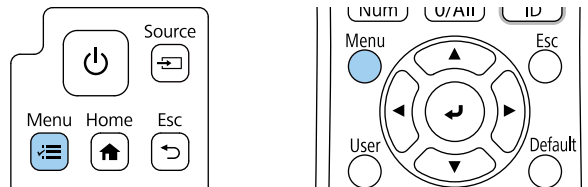
## » Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.79](#)
- "Ajustar la gamma" [pàg.80](#)

## Ajustar el matís, la saturació i la lluentor

Podeu ajustar el Matís, la Saturació i la Lluentor dels colors d'imatges individuals.

- 1 Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



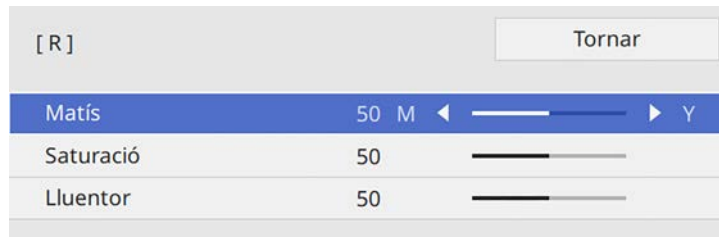
- 3 Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Llumentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

- 4 Seleccioneu **RGBCMY** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu el color que voleu ajustar i premeu [Enter].

[ RGBCMY ]			Tornar
	Matís	Saturació	Llumentor
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Configureu adequadament les opcions següents:
- Per ajustar el matís general del color (blavós, verdós, vermellós), ajusteu l'opció **Matís**.
  - Per ajustar la intensitat general del color, ajusteu l'opció **Saturació**.
  - Per ajustar la lluentor general del color, ajusteu l'opció **Lluentor**.



- 7** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

## Ajustar la gamma

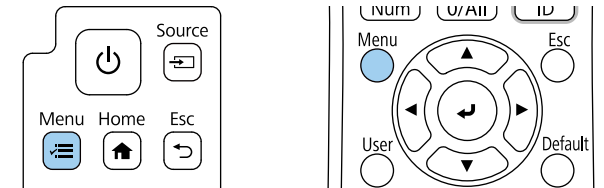
Podeu corregir diferències en els colors de les imatges projectades que es produeixin entre fonts d'imatges diferents ajustant el paràmetre Gamma.



Per optimitzar la tonalitat del color en funció de l'escena i per obtenir una imatge més viva, corregiu la imatge ajustant l'opció **Gamma adapt. escena**.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.

- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



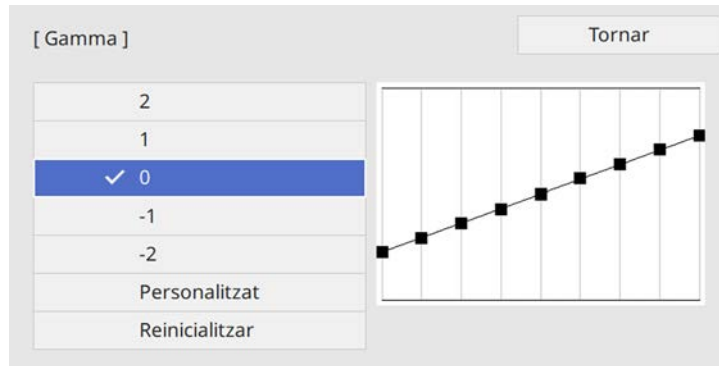
- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

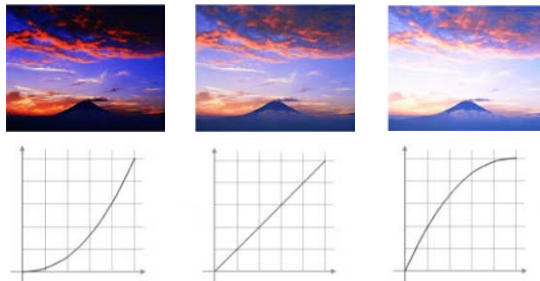
- 4** Seleccioneu **Gamma** i premeu [Enter].



## 5 Seleccioneu i ajusteu el valor de correcció.



En seleccionar un valor més petit, podeu reduir la lluentor general de la imatge per obtenir una imatge més nítida. En seleccionar-se un valor més gran, les zones més obscures de les imatges obtenen més lluentor, però la saturació de color per a les zones menys lluent pot ser més dèbil.



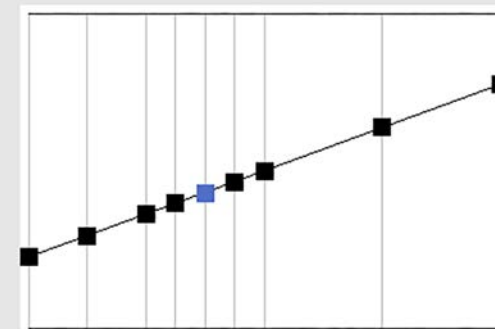
- Si establiu l'ajust del **Mode de color** en **DICOM SIM** al menú **Imatge** del projector, seleccioneu el valor d'ajust en funció de la mida de projecció.
- Si la mida de la projecció és 100 polzades o menys, seleccioneu un valor petit.
- Si la mida de la projecció és 100 polzades o més, seleccioneu un valor gran.
- És possible que les imatges mèdiques no es reproduïxin correctament depenent de les especificacions de la configuració i de la pantalla.

## 6 Si voleu fer ajustos més fins, seleccioneu **Personalitzat** i premeu [Enter].

## 7 Premeu els botons de fletxa esquerra o dreta per seleccionar la tonalitat del color que voleu ajustar al gràfic d'ajust del gamma. A continuació, premeu els botons de fletxa amunt o de fletxa avall per ajustar el valor i premeu [Enter].

[ Gamma ]

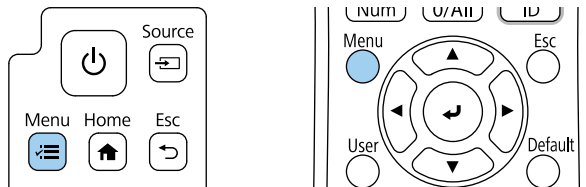
L'àrea intermitent és l'àrea ajustable.



**8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar la resolució de la imatge per reproduir una imatge clara amb una textura i una sensació material amb més força.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

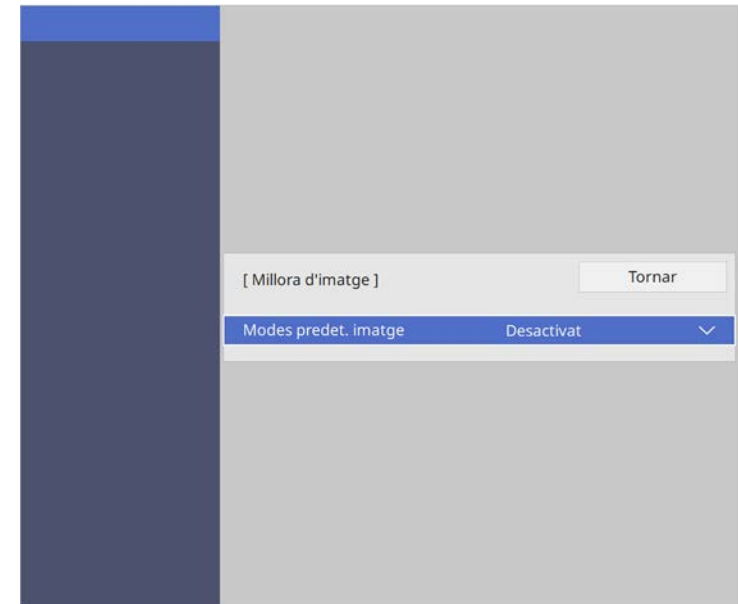


- 3** Seleccioneu el menú **Imatge** i premeu [Enter].

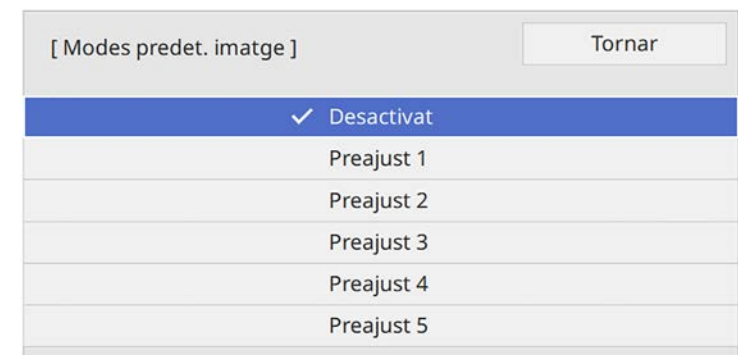
Elements d'ús freqüent	Imatge	
<b>Imatge</b>	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

- 4** Seleccioneu **Millora d'imatge** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Modes predet. imatge** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu l'opció predefinida i premeu [Enter].



S'apliquen a la imatge els ajustos següents desats a l'opció predefinida.

- **Reducció de soroll**
- **Reducció soroll MPEG**
- **Super-resolution**
- **Intensif. contrast automàtica**

**7** Ajusteu els paràmetres del menú **Imatge** individualment segons sigui necessari.

- Per reduir els tremolors a les imatges, ajusteu el paràmetre de **Reducció de soroll**.
- Per reduir el soroll o els artefactes que es veuen al vídeo MPEG, ajusteu el paràmetre **Reducció soroll MPEG**.
- Per reduir el desenfocament que apareix en projectar una imatge de baixa resolució, ajusteu el paràmetre **Super-resolution**.
- Per crear una imatge més clara i nítida ajustant automàticament el contrast, ajusteu el paràmetre **Intensif. contrast automàtica**.

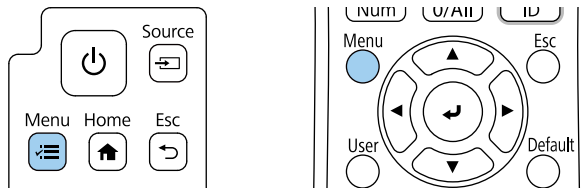


Se sobreesciuren els valors dels ajustos a l'opció predefinida.

**8** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

Podeu ajustar la brillantor de la font llum del projector.

- 1** Engegueu el projector i passeu a la font d'imatges que voleu utilitzar.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **Funcionament** i premeu [Enter].

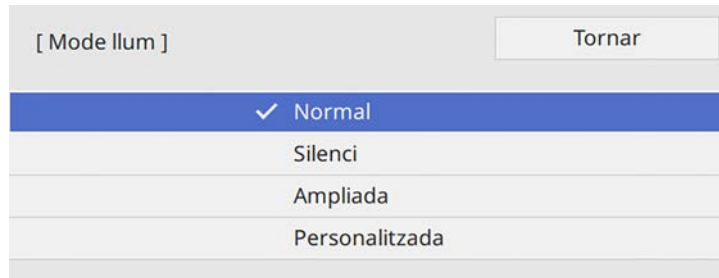
Elements d'ús freqüent	Funcionament	
Imatge	Cerca autom. de font	Activat
E/S del senyal	Control de lluentor de la fon...	
Instal·lació	Direct Power On	Desactivat
Pantalla	Encès automàtic	Desactivat
Funcionament	Mode de repòs	Activat
Administració	Temps Mode de repòs	10 min.
Xarxa	Temporitz. pausa A/V	Activat
Multiprojecció	Mode d'espera	Com. activada
Memòria	Port	LAN amb cables
ECO	Inici ràpid	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Alimentació USB	Activat en projecció
	Indicadors	Activat
	Botó dir. invertida	Desactivat
	Reprod. contingut	Desactivat
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Administració	
	Botó d'usuari	Mode llum

- 4** Seleccioneu **Control de lluentor de la font de llum** i premeu [Enter].
- 5** Si voleu mantenir la lluentor en un nivell específic, seleccioneu l'opció **Mantén la lluentor** i seleccioneu **Activat**.

[ Control de lluentor de la font de llum ]		Tornar
Mantén la lluentor	Activat	
Mantén el nivell de lluentor	100 %	
Mode llum	Normal	
Nivell de lluentor	100 %	

- 6** Si activeu **Mantén la lluentor**, seleccioneu l'opció **Mantén el nivell de lluentor**.
- 7** Si desactiveu **Mantén la lluentor**, seleccioneu l'opció **Mode llum**:
  - **Normal** permet establir la lluentor al nivell màxim. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.
  - **Silenci** permet establir la lluentor al 70% i redueix el soroll del ventilador. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 20.000 hores.
  - **Ampliada** permet establir la lluentor al 70% i augmenta la vida útil del llum. El temps d'operació amb aquesta opció serà d'unes 30.000 hores.

- **Personalitzada** permet seleccionar un nivell de lluentor personalitzat entre 50 i 100 %.



- 8** Si establiu l'opció **Mode llum** en **Personalitzat**, seleccioneu **Nivell de lluentor** i utilitzeu els botons de fletxa esquerra i dreta per seleccionar la lluentor.



- 9** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.



Per obtenir millors resultats en mantenir una lluentor constant, establiu **Calibr. de llum** en **Executar periòdicam.** al menú **Administració** del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Temps de funcionament de la font de llum" [pàg.86](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.257](#)

## Temps de funcionament de la font de llum

El temps de funcionament de la font de llum varia en funció del **Nivell de lluentor** i de si l'ajust **Mantén la lluentor** està activat o desactivat.

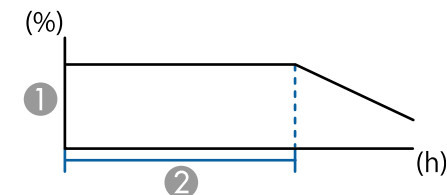


- El temps útil del llum varia en funció de les condicions ambientals i de l'ús que se'n faci.
- Les hores indicades són una aproximació i no estan garantides.
- Potser heu de canviar parts internes abans del que es preveia segons el temps estimat de funcionament del llum.
- Si **Mantén la lluentor** està activat i heu superat les hores d'ús indicades, potser no podreu seleccionar un paràmetre alt de **Mantén el nivell de lluentor**.

### Mantén la lluentor desactivat

Paràmetre de Nivell de lluentor	Temps que queda perquè la lluentor del llum es redueixi a la meitat (aproximat)
100%	20.000 hores
90%	21.000 hores
80%	24.000 hores
70%	30.000 hores
60%	37.000 hores
50%	47.000 hores

### Mantén la lluentor activat

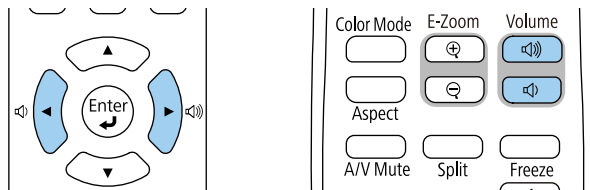


- ① Mantén el nivell de lluentor
- ② Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)

Paràmetre de Mantén el nivell de lluentor	Temps durant el qual el projector pot mantenir una lluentor constant (aproximat)
85%	6.000 hores
80%	10.000 hores
70%	19.000 hores
60%	29.000 hores
50%	41.000 hores

Els botons de volum controlen el sistema d'altaveus intern del projector.  
També podeu controlar el volum dels altaveus externs connectats al projector.  
Heu d'ajustar el volum per separat per a cada font d'entrada connectada.

- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Per pujar o baixar el volum, premeu els botons [Volume] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix un regulador de volum a la pantalla.

- 3** Per establir el volum en un nivell específic per a una font d'entrada, seleccioneu **Volum** al menú **E/S del senyal** del projector.

## Precaució

No inicieu una presentació amb el volum alt. Els sorolls forts sobtats poden provocar pèrdues auditives.

Baixeu sempre el volum abans d'apagar l'aparell, d'aquesta manera, quan el torneu a engegar, podreu apujar el volum gradualment.



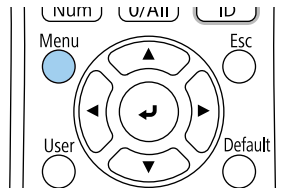
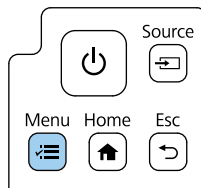
El projector ofereix diversos paràmetres de so per ajustar la qualitat del so per a una varietat d'entorns d'escolta.

Podeu seleccionar el mode dissenyat per a la vostra imatge o experimentar amb els modes disponibles.



Els paràmetres de so que s'expliquen a la secció següent només estan disponibles per al so que s'emet des de l'altaveu del projector.

- 1 Engegueu el projector i reproduïu un vídeo.
- 2 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3 Seleccioneu el menú **E/S del senyal** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	E/S del senyal	
Imatge	Volum	
E/S del senyal	Mode So	
Instal·lació	Font	HDMI1
Pantalla	Format del senyal	
Funcionament	Espai de color	Auto
Administració	Marge dinàmic	
Xarxa	Reinicialitza als valors pred...	
Multiprojecció	EDID	
Memòria	Nivell HDMI IN EQ	
ECO	Sortida A/V	Durant projecció
Paràmetres inicials/tots	Àudio invers	Desactivat
	Enllaç HDMI	
	HDBaseT	
	Reinicialitza als ajustos d' E/S ...	
	Instal·lació	
	Instal·lació fixa	Desactivat
	Patró de prova	

- 4 Seleccioneu **Mode So** i premeu [Enter].
- 5 Seleccioneu el mode de so i premeu [Enter].
- 6 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

## » Enllaços relacionats

- "Modes de so disponibles" [pàg.89](#)

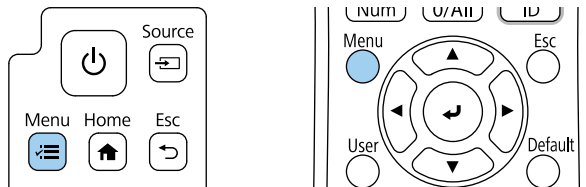
## Modes de so disponibles

Podeu establir els modes de so següents al menú **So** del projector.

Mode So	Descripció
Estàndard	Emet el so amb la qualitat normal.
Veu	Ajusta la veu perquè es pugui escoltar clarament.

Podeu invertir els canals dret i esquerra d'àudio per ajustar-los a la posició d'instal·lació del projector.

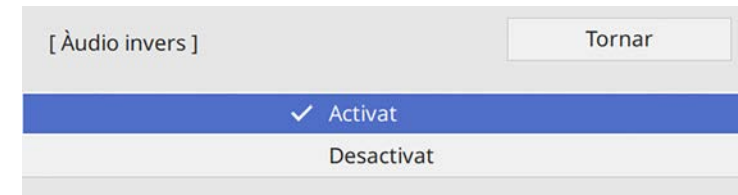
- 1** Engegueu el projector i inicieu una presentació.
- 2** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



- 3** Seleccioneu el menú **E/S del senyal** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	E/S del senyal
Imatge	Volum
E/S del senyal	Mode So
Instal·lació	Font HDMI1
Pantalla	Format del senyal
Funcionament	Espai de color Auto
Administració	Marge dinàmic
Xarxa	Reinicialitza als valors pred...
Multiprojecció	EDID
Memòria	Nivell HDMI IN EQ
ECO	Sortida A/V Durant projecció
Paràmetres inicials/tots	Àudio invers Desactivat
	Enllaç HDMI
	HDBaseT
	Reinicialitza als ajustos d' E/S ...
	Instal·lació
	Instal·lació fixa Desactivat
	Patró de prova

- 4** Seleccioneu **Àudio invers** i premeu [Enter].
- 5** Seleccioneu l'ajust en funció de la posició d'instal·lació i premeu [Enter].
  - Si instal·leu el projector a la paret o al sostre, seleccioneu **Activat**.
  - Si col·loqueu el projector sobre una taula, seleccioneu **Desactivat**.



- 6** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

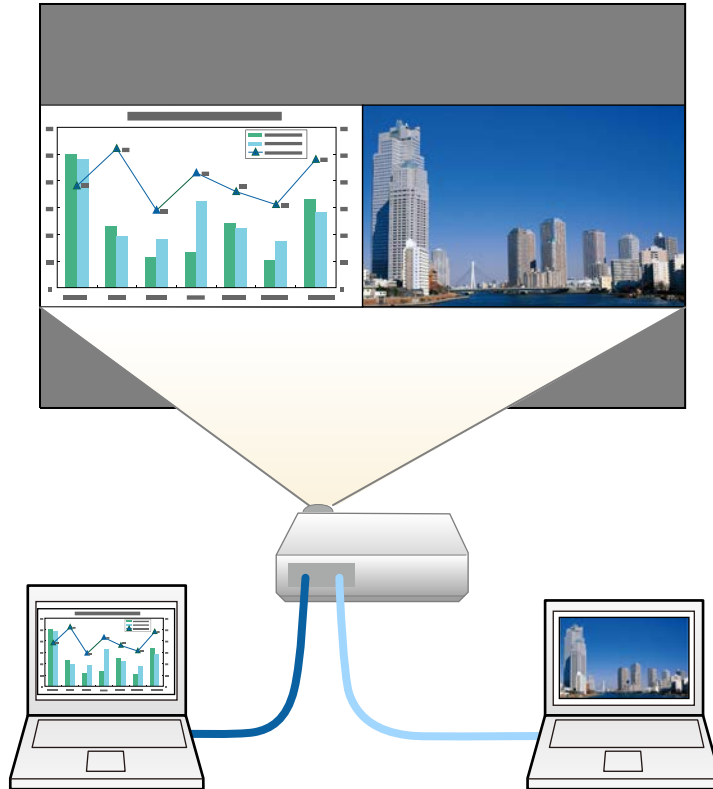
# Ajustar les funcions del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per utilitzar les funcions d'ajust del projector.

## » Enllaços relacionats

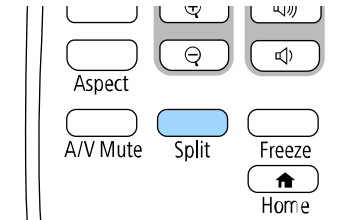
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.93](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.95](#)
- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.100](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.106](#)
- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.107](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.108](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.109](#)
- "Desar un patró d'usuari" [pàg.111](#)
- "Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats" [pàg.113](#)
- "Utilitzar diversos projectors" [pàg.114](#)
- "Funcions de seguretat del projector" [pàg.128](#)

Podeu utilitzar la funció Split Screen per projectar simultàniament dues imatges de dues fonts d'imatges diferents. Podeu controlar la funció Split Screen mitjançant el comandament a distància o els menús del projector.



- Quan s'utilitza la funció Split Screen, hi ha altres funcions del projector que no estan disponibles i algunes opcions s'apliquen automàticament a totes dues imatges.
- No podeu fer una projecció Split Screen si l'ajust **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat** al menú **Funcionament** del projector.
- Potser que no pugueu fer una projecció en pantalla partida si utilitzeu la funció **Escala** o la funció **Fusió de marges**.

- 1 Premeu el botó [Split] del comandament a distància.

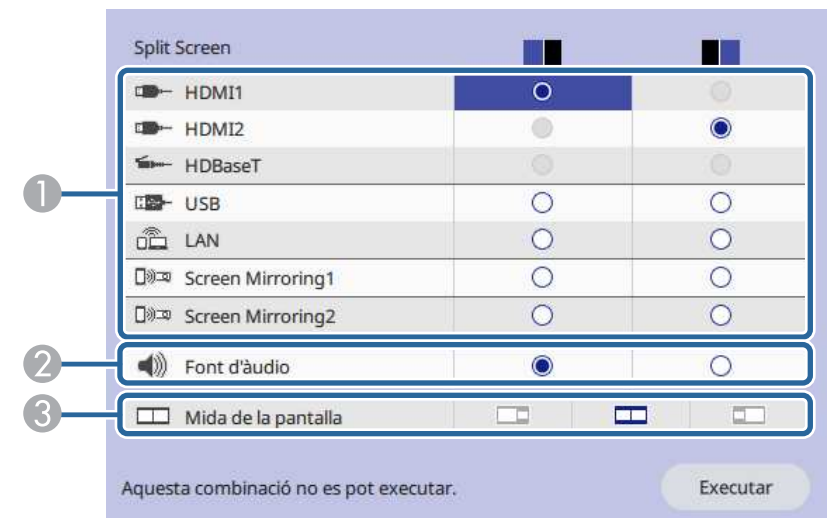


La font d'entrada seleccionada actualment es mou a la banda esquerra de la pantalla.



Podeu executar les mateixes operacions amb **Split Screen** del menú **Pantalla** del projector.

- 2 Premeu el botó [Menu].
- 3 Si cal, feu el següent:



- 1 Seleccioneu la font d'entrada.



Només poden seleccionar-se fonts d'entrada que es puguin combinar.

- 2 Seleccioneu la pantalla de procedència de l'àudio.

- 3 Seleccioneu la mida de la pantalla.

- 4 Seleccioneu **Executar** i premeu [Enter].

- 5 Per sortir de la funció Split Screen, premeu [Split] o [Esc].

## » Enllaços relacionats

- "Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen" [pàg.94](#)
- "Restriccions per a la projecció en mode Split Screen" [pàg.94](#)

## Combinacions de fonts d'entrada no admeses per a la projecció en Split Screen

Aquestes combinacions de fonts d'entrada no poden projectar-se simultàniament.

- HDMI1, HDMI2 i HDBaseT
- USB, USB Display i LAN

## Restriccions per a la projecció en mode Split Screen

### Limitacions d'ús

Durant la projecció en pantalla dividida, no es poden portar a terme les operacions següents.

- Configuració del menú de projector

- E-Zoom
- Canvi del mode d'aspecte (el mode d'aspecte està definit com a **Auto**)
- Les operacions realitzades mitjançant el botó [User] del comandament a distància, a part de mostrar la informació de la xarxa sobre la superfície projectada.
- Aplicació de l'ajust **Contrast dinàmic**
- Aplicació de l'ajust **Canvi d'imatge**
- Mostrar la informació de la xarxa a la superfície projectada sense prémer el botó [User].
- Com mostrar la barra d'informació d'Screen Mirroring

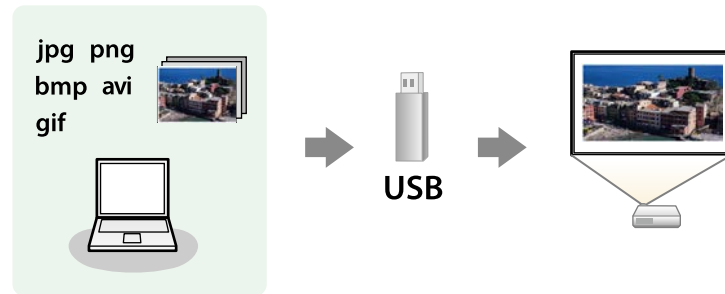
### Restriccions d'imatges

- Fins i tot si establiu **Pantalla sense senyal** com a **Logo** al menú **Pantalla** del projector, la pantalla blava apareix quan no entra cap senyal d'imatge.

### » Enllaços relacionats

- "Relació d'aspecte de la imatge" [pàg.72](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.108](#)
- "Activar l'ajust de luminància automàtica" [pàg.75](#)
- "Ajustar les opcions dels menús" [pàg.182](#)

Podeu utilitzar la funció PC Free quan connecteu al projector un dispositiu USB que inclogui fitxers de presentació compatibles. D'aquesta manera podreu fer una presentació i controlar-la mitjançant el comandament a distància del projector, i tot d'una manera fàcil i ràpida.



## » Enllaços relacionats

- "Tipus de fitxer compatibles amb PC Free" [pàg.95](#)
- "Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free" [pàg.96](#)
- "Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free" [pàg.96](#)
- "Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free" [pàg.98](#)
- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.99](#)

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Imatge	.jpg	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No està en format CMYK</li> <li>• No està en format progressiu</li> <li>• No està massa comprimit</li> <li>• No té una resolució de més de <math>8.192 \times 8.192</math></li> </ul>
	.bmp	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de <math>1.280 \times 800</math></li> </ul>
	.gif	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de <math>1.280 \times 800</math></li> <li>• No és un fitxer animat</li> <li>• Entrellaçat</li> </ul>
	.png	Comproveu que el fitxer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• No té una resolució de més de <math>1.920 \times 1.200</math></li> <li>• Entrellaçat</li> </ul> <p>Si utilitzeu un projector amb una resolució de 1.080 p, podeu projectar un arxiu amb una resolució màxima de <math>1.920 \times 1.200</math>.</p>

## Tipus de fitxer compatibles amb PC Free

La funció PC Free del projector permet projectar aquests tipus de fitxers.



- Per obtenir els millors resultats, col·loqueu els fitxers en un suport formatat en FAT16/32.
- Si teniu problemes per projectar des d'un suport formatat per a sistemes de fitxers que no són el Windows, proveu de formatar-lo per al Windows.

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Pel·lícula	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Versió: només AVI 1.0</li> <li>• Resolució: <math>1280 \times 720</math> o menys</li> <li>• Mida: 2 GB o menys</li> <li>• Còdec de pel·lícula: Motion JPEG</li> <li>• Imatges per segon: fins a 30 fps</li> <li>• Còdec d'àudio: LPCM o IMA ADPCM</li> <li>• Freqüència de mostreig de l'àudio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz o 48 kHz</li> </ul>

Contingut del fitxer	Tipus de fitxer (extensió)	Detalls
Pel·lícula	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Resolució: 1920 × 1200 o menys</li> <li>Mida: 2 GB o menys</li> <li>Còdec de vídeo: H.264/MPEG-4 AVC o H.265/MPEG-H HEVC</li> <li>Imatges per segon: fins a 30 fps</li> <li>Perfil: <ul style="list-style-type: none"> <li>H.264/MPEG-4 AVC: perfil de línia base, perfil principal, perfil alt</li> <li>H.265/MPEG-H HEVC: perfil principal</li> </ul> </li> <li>Format de color: YUV420</li> <li>Estructura de diapositiva única</li> <li>Còdec d'àudio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC o LPCM</li> <li>Canal d'àudio: fins a 2 canals (canal 2)</li> <li>Bit d'àudio: 8 bits o 16 bits</li> <li>Freqüència de mostratge de l'àudio: <ul style="list-style-type: none"> <li>MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, or 48 kHz</li> </ul> </li> </ul>

## Precaucions que cal tenir en compte per a la projecció amb PC Free

Preneu les precaucions següents quan feu servir les funcions de PC Free.

- No podeu utilitzar una clau USB per a les funcions de PC Free.
- No desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB mentre hi accediu; PC Free podria deixar de funcionar correctament.
- Potser no podreu fer servir les funcions de seguretat en alguns dispositius d'emmagatzematge USB amb funcions PC Free.

- Si connecteu al projector un dispositiu USB amb adaptador AC, endol·leu l'adaptador AC a la corrent elèctrica.
- És possible que alguns dels lectors de targetes USB disponibles al mercat no siguin compatibles amb el projector.
- El projector pot reconèixer fins a 5 targetes inserides al lector de targetes connectat simultàniament.
- Podeu fer servir les funcions següents quan projecteu un fitxer amb PC Free.
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom

### ► Enllaços relacionats

- "Aturar temporalment l'acció d'un vídeo" [pàg.107](#)
- "Apagar la imatge i el so temporalment" [pàg.106](#)
- "Ampliació/reducció d'imatges" [pàg.108](#)

## Inici d'una presentació de diapositives amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la presentació de diapositives.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free o per afegir-hi efectes especials, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].



- 1 Premeu el botó [USB] del comandament a distància fins que aparegui la pantalla amb el llistat de fitxers PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

- 2 Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaquieu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaquieu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter].

- 3 Seguiu un dels passos següents:

- Per veure una imatge individual, destaquieu la imatge amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter]. (Premeu el botó [Esc] per retornar a la pantalla de la llista de fitxers).

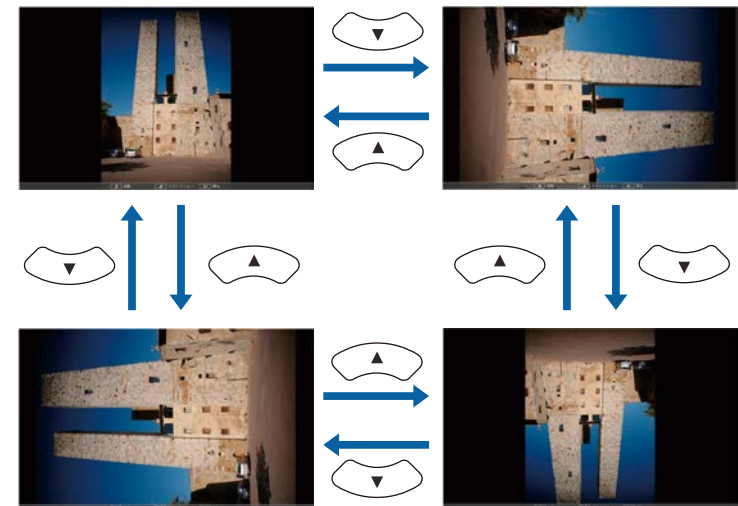
- Per veure una presentació de diapositives de totes les imatges d'una carpeta, destaquieu l'opció **Presentació** de la part inferior de la pantalla amb les fletxes i premeu [Enter].



- Per canviar el temps de canvi d'imatge, destaquieu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].
- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.

- 4 Durant la projecció, feu servir les ordres següents per controlar la visualització:

- Per girar una imatge visualitzada, premeu la fletxa amunt/avall.



- Per passar a la imatge següent o anterior, premeu la fletxa esquerra o dreta.

- 5 Per aturar la visualització, seguiu les instruccions en pantalla o premeu el botó [Esc].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

**6** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.99](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.34](#)

## Inici d'una presentació d'una pel·lícula amb el PC Free

Connecteu el dispositiu USB al projector, passeu a la font d'entrada USB i inicieu la reproducció de la pel·lícula.



- Per canviar les opcions de funcionament del PC Free, destaqueu **Opció** del final de la pantalla i premeu [Enter].

**1** Premeu el botó [USB] del comandament a distància fins que aparegui la pantalla amb el llistat de fitxers PC Free.



- A la pantalla Selec. unitat, seleccioneu la unitat amb les fletxes i premeu [Enter].
- Per visualitzar les imatges de l'altra unitat USB, seleccioneu **Selec. unitat** a la part superior de la pantalla de la llista de fitxers i premeu [Enter].

**2** Per cercar els fitxers, seguiu un dels passos següents:

- Si voleu mostrar els fitxers d'una subcarpeta del dispositiu, premeu les fletxes per destacar la carpeta i, seguidament, premeu [Enter].
- Per pujar un nivell i desplaçar-vos a la carpeta superior del dispositiu, destaqueu **A l'inici** i premeu [Enter].
- Per veure altres fitxers d'una carpeta, destaqueu **Pàgina següent** o **Pàgina anterior** i premeu [Enter].

**3** Per reproduir una pel·lícula, destaqueu el fitxer amb ajuda de les fletxes i premeu [Enter].



- Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a la visualització de pantalla.
- Si voleu reproduir totes les pel·lícules d'una carpeta en ordre, seleccioneu l'opció **Presentació** del final de la pantalla.

**4** Per aturar la reproducció de pel·lícules, premeu el botó [Esc], destaqueu **Sortir** i premeu [Enter].

Tornareu a la pantalla amb la llista de fitxers.

**5** Si cal, apagueu el dispositiu USB i desconnecteu-lo del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de visualització del PC Free" [pàg.99](#)
- "Connexió a un dispositiu USB" [pàg.34](#)

## Opcions de visualització del PC Free

Quan feu servir el mode PC Free, podeu seleccionar aquestes opcions de visualització. Per accedir a aquesta pantalla, destaqueu **Opció** del final de la pantalla amb la llista de fitxers del PC Free i premeu [Enter].



Configuració	Opcions	Descripció
Efecte	No	No mostra cap efecte
	Escombrar	Transicions entre imatges amb l'efecte Escombrar
	Dissoldre	Transicions entre imatges amb l'efecte Dissoldre
	Aleatori	Transicions entre imatges amb una varietat aleatòria d'efectes

Configuració	Opcions	Descripció
Ordre visualització	Ord. x nom	Mostra els fitxers per ordre de nom
	Ord. x data	Mostra els fitxers per ordre de data
Ordre	Ascendent	Ordena els fitxers del primer a l'últim
	Descendent	Ordena els fitxers de l'últim al primer
Reprod. contínua	Activat	Torna a iniciar la presentació quan finalitza
	Desactivat	Mostra la presentació una vegada
Temps canvi pantalla	No	No mostra el següent fitxer automàticament
	1 segon a 60 segons	Mostra els fitxers durant el temps seleccionat i passa automàticament al fitxer següent; les imatges en alta resolució poden trigar una mica més en canviar

La funció Reprod. contingut del projector permet projectar contingut de cartelleria electrònica. Podeu projectar fàcilment llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules desades en un dispositiu d'emmagatzematge extern. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.



## » Enllaços relacionats

- "Com passar al mode de reproducció de contingut" [pàg.100](#)
- "Projecció de les llistes de reproducció" [pàg.101](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.104](#)
- "Restriccions del mode de reproducció de contingut" [pàg.105](#)

## Com passar al mode de reproducció de contingut

Abans de projectar les llistes de reproducció, heu de passar al mode Reprod. contingut.



Si establiu la funció **Reprod. contingut** en **Activat** i **Tipus de pantalla** s'ha establert en una relació d'aspecte diferent de la resolució del projector, la funció **Tipus de pantalla** es restableix.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Funcionament** i, a continuació, premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Funcionament	
Imatge	Cerca autom. de font	Activat
E/S del senyal	Control de lluentor de la fon...	
Instal·lació	Direct Power On	Desactivat
Pantalla	Encès automàtic	Desactivat
Funcionament	Mode de repòs	Activat
Administració	Temps Mode de repòs	10 min.
Xarxa	Temporitz. pausa A/V	Activat
Multiprojecció	Mode d'espera	Com. activada
Memòria	Port	LAN amb cables
ECO	Inici ràpid	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Alimentació USB	Activat en projecció
	Indicadors	Activat
	Botó dir. invertida	Desactivat
	Reprod. contingut	Desactivat
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Administració	
	Botó d'usuari	Mode llum

- 3** Seleccioneu l'ajust **Reprod. contingut** i establiu-lo en **Activat**. Apareix un missatge de confirmació.
- 4** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar el mode de Reprod. contingut.

## Projecció de les llistes de reproducció

Podeu projectar llistes de reproducció que contenen imatges i pel·lícules en mode Reprod. contingut.



**1** Creeu llistes de reproducció pròpies i exporteu-les a una unitat de memòria USB amb un dels mètodes següents:

- El programari Epson Projector Content Manager permet crear llistes de reproducció i desar-les en un dispositiu extern d'emmagatzematge. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada, i programar les llistes de reproducció.

Podeu descarregar i instal·lar l'Epson Projector Content Management de la pàgina web següent.

[epson.sn](http://epson.sn)

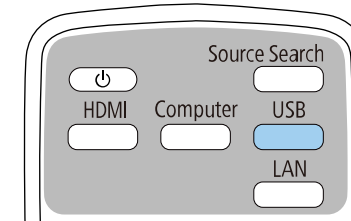
En trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- L'Epson Web Control us permet crear llistes de reproducció amb un navegador web i desar-les en un dispositiu d'emmagatzematge extern connectat a un projector de la xarxa. També podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada.
- L'aplicació Epson Creative Projection permet crear contingut en dispositius iOS. També podeu transferir el contingut al projector sense fil.

Podeu descarregar l'Epson Creative Projection de l'App Store. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb l'App Store són responsabilitat del client.

**2** Al mode Reprod. contingut, connecteu la unitat de memòria USB al port USB-A del projector.

**3** Premeu el botó [USB] del comandament a distància.



Es projecta la darrera llista de reproducció reproduïda. Si s'ha establert un calendari, la llista de reproducció es reproduïx en funció de la planificació d'aquest calendari.



- També podeu prémer i mantenir els botons [Num] i els botons numèrics per projectar la vostra llista de reproducció preferida. Podeu establir una drecera al comandament a distància amb el programari que heu fet servir per crear les llistes de reproducció.
- Per seleccionar la llista de reproducció de destí des de la llista, seleccioneu **Visualitzador USB** al menú **Funcionament** del projector i utilitzeu els botons de fletxa.

### » Enllaços relacionats

- "Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control" [pàg.101](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

## Creació de llistes de reproducció amb l'Epson Web Control

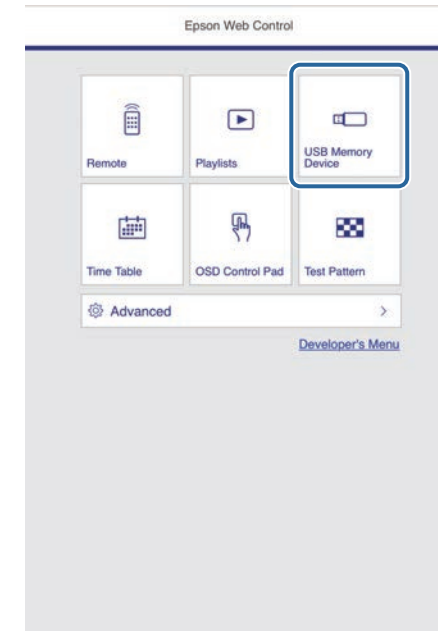
En el mode de Reprod. contingut, podeu crear llistes de reproducció amb un navegador web i desar-les en una unitat de memòria USB connectada a un projector de la xarxa.

## Atenció

No traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector durant la creació de llistes de reproducció. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

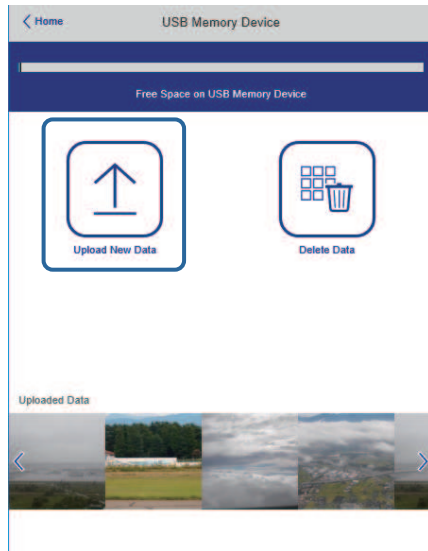
- 1** Comproveu que el projector es troba en funcionament en mode Reprod. contingut.
- 2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.
- 3** Comproveu que hi ha una unitat de memòria USB connectada al port USB-A del projector.
- 4** Inicieu el navegador web a l'ordinador o al dispositiu.
- 5** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [ i ].

## 6 Selec. Dispositiu de memòria USB.





## 7 Seleccioneu **Carrega dades noves**.



## 8 Seleccioneu les imatges o pel·lícules que voleu afegir a la llista de reproducció.



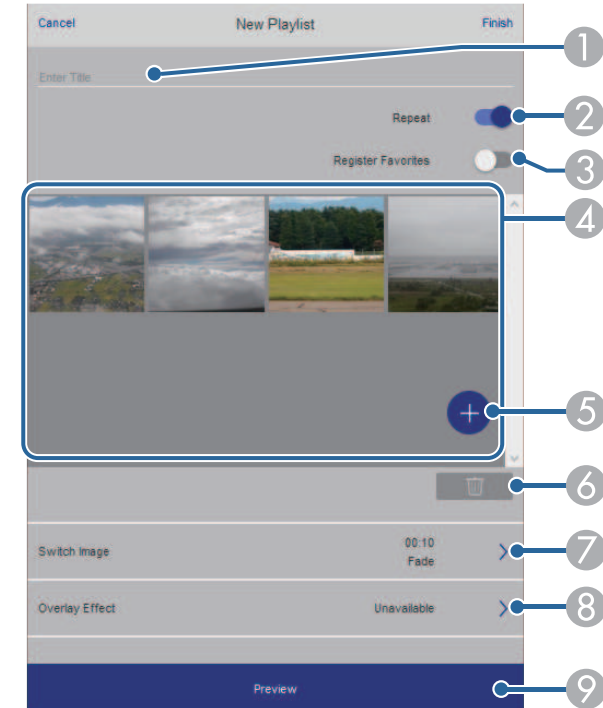
Podeu carregar fitxers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif.  
Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.

Els fitxers seleccionats es copien a la unitat de memòria USB connectada.

## 9 Seguiu un dels passos següents:

- Per afegir-los a la llista de reproducció existent, seleccioneu **Afegir a la llista de reproducció** i seleccioneu la llista de reproducció a la qual els voleu afegir.
- Per crear una llista de reproducció nova i afegir-los-hi, seleccioneu **Crea una llista de reproducció nova**.

## 10 Edita la llista de reproducció.



- 1 Edita el nom de la llista de reproducció.
- 2 Selecciona si s'activa o no la reproducció repetida.
- 3 Registra la llista de reproducció als favorites.  
Si heu registrat una llista de reproducció com a favorit, podeu iniciar la reproducció ràpidament amb la pantalla **Remot** o amb el comandament a distància.
- 4 Mostra les imatges o pel·lícules que heu afegit a la llista de reproducció. La llista de reproducció reproduceix les imatges o pel·lícules en ordre.
- 5 Afegeix imatges o pel·lícules a la llista de reproducció.
- 6 Elimina imatges o pel·lícules de la llista de reproducció.

- 7 Obre la pantalla **Canvia la imatge**.  
Podeu especificar l'interval de temps per canviar a l'arxiu d'imatge següent. També podeu seleccionar un efecte de transició.
- 8 Obre la pantalla **Efectes**.  
Podeu afegir filtres d'efectes predefinitos de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- 9 Mostra una vista prèvia de la llista de reproducció.

**11** Quan acabeu d'editar la llista de reproducció, seleccioneu **Finalitza**.



- Podeu reproduir la llista de reproducció des de la pantalla **Remot o Llista reproducció**.
- Si voleu especificar l'inici i la finalització de la llista de reproducció, programeu-la amb el programari Epson Projector Content Manager.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de control Web" [pàg.163](#)

## Com afegir efectes a la imatge projectada

Podeu afegir efectes de forma i color a la imatge projectada en mode Reprod. contingut.



- Per utilitzar les funcions d'efectes, accediu regularment al **Mode d'actualització**.  
☛ **Administració > Mode d'actualització**
- Aquesta funció no està disponible quan s'utilitza la funció **Fusió de marges**.

**1** Al mode Reprod. contingut, premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Funcionament** i, després, premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Funcionament	
Imatge	Cerca autom. de font	Activat
E/S del senyal	Control de lluentor de la fon...	
Instal·lació	Direct Power On	Desactivat
Pantalla	Encès automàtic	Desactivat
Funcionament	Mode de repòs	Activat
Administració	Temps Mode de repòs	10 min.
Xarxa	Temporitz. pausa A/V	Activat
Multiprojecció	Mode d'espera	Com. activada
Memòria	Port	LAN amb cables
ECO	Inici ràpid	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Alimentació USB	Activat en projecció
	Indicadors	Activat
	Botó dir. invertida	Desactivat
	Reprod. contingut	Desactivat
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Administració	
	Botó d'usuari	Mode llum

**2** Seleccioneu **Efecte superpos.** i premeu [Enter].



- 3** Seleccioneu **Activat** com a **Efecte superpos.** i premeu [Enter].



- 4** Seleccioneu **Filtre de forma** i premeu [Enter].

- 5** Ajusteu les opcions següents quan calgui:

- **Forma** per seleccionar l'efecte de forma que voleu per a cercles, rectangles o formes personalitzades.



Podeu afegir imatges com a formes personalitzades amb el programari Epson Projector Content Manager. Trobareu més informació a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

- **Efecte de filtre** per seleccionar si voleu afegir una màscara a la part interior o a la part exterior de la forma seleccionada.
- **Mida** per establir la mida de la forma.
- **Posició** per establir la posició de la forma.



Si utilitzeu una forma personalitzada, no podreu canviar la **Mida** ni la **Posició**.

- 6** Seleccioneu **Filtre de color** i premeu [Enter].

- 7** Ajusteu les opcions següents quan calgui:

- **Filtre de color** per seleccionar el color.

- **Personalitzada** per establir un color personalitzat amb l'ajust de **Vermell**, **Verd** i **Blau** individualment.

- 8** Seleccioneu **Brillantor** per establir el nivell de lluentor.

- 9** Quan acabeu, premeu [Menu] per tancar els menús.

## Restriccions del mode de reproducció de contingut

### Limitacions d'ús

Les operacions següents no són possibles en mode Reprod. contingut.

- Canviar l'ajust de **Temp. color** al menú **Imatge** (quan s'ha seleccionat **Blanc càlid** o **Blanc fred** com a **Filtre de color**)
- Split Screen
- Canviar l'ajust de **Tipus de pantalla** al menú **Instal·lació**
- Canviar l'ajust de **Pantalla sense senyal** al menú **Pantalla**
- Canviar l'ajust de **Dest. emmag. regis.** al menú **Administració**
- Ús de la **Fusió de marges** amb la funció **Efectes** feature
- Detectar automàticament el senyal d'entrada
- Canviar la **Contrasenya Remote** al menú **Config. Xarxa**
- PC Free
- Càmera de documents USB
- Funció de lliurament de pantalla amb el programari Epson iProjection

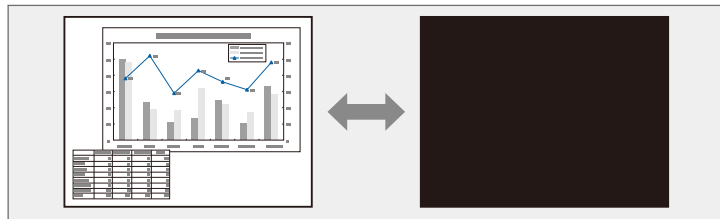
### » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa" [pàg.202](#)
- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.93](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.51](#)
- "Projecció d'una presentació de PC Free" [pàg.95](#)

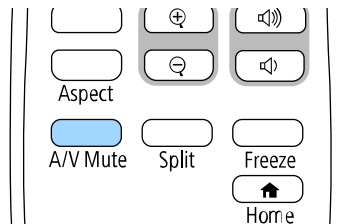
Podeu apagar temporalment la imatge projectada i el so.

Això és efectiu, per exemple, per distreure l'atenció del públic de la pantalla durant una presentació.

En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.



- 1** Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per aturar temporalment la projecció i silenciar el so.



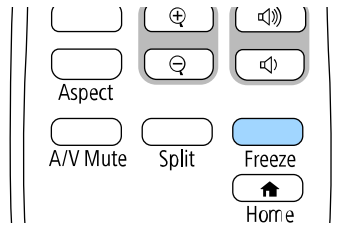
- 2** Per tornar a activar el so i la imatge, torneu a prémer [A/V Mute].



- L'alimentació del projector s'apaga automàticament 30 minuts després d'activar l'opció Pausa A/V. Podeu desactivar aquesta opció  
☛ **Funcionament > Temporitz. pausa A/V**

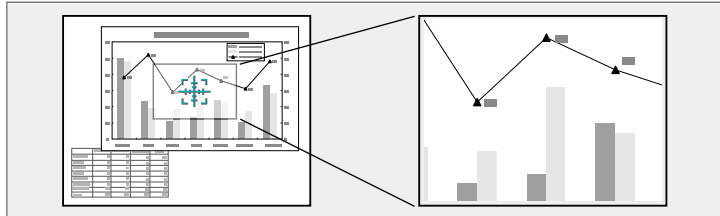
Podeu aturar temporalment l'acció d'un vídeo o d'una presentació i conservar la imatge actual en pantalla. En aquest cas, el so i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.

- 1** Premeu el botó [Freeze] del comandament a distància per aturar l'acció del vídeo.



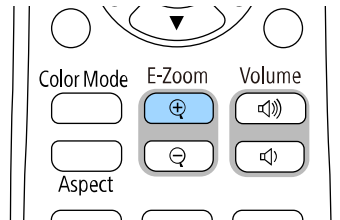
- 2** Per tornar a reproduir l'acció del vídeo, torneu a prémer [Freeze].

Per cridar l'atenció sobre una part de la presentació, podeu fer un zoom d'una part de la imatge i ampliar-la en pantalla.



Aquesta funció no està disponible si s'ha activat l'ajust **Escala** del menú **Imatge** del projecteur.

**1** Premeu el botó [E-Zoom] + del comandament a distància.



Veureu un reticle en pantalla que indica el centre de l'àrea de zoom.

**2** Utilitzeu els botons següents del comandament a distància per ajustar la imatge ampliada:

- Utilitzeu les fletxes per col·locar el reticle a l'àrea de la imatge que voleu ampliar. Per moure el reticle en diagonal, premeu qualsevol parella de fletxes adjacents alhora.
- Premeu el botó [E-Zoom] + repetidament per ampliar l'àrea de la imatge. Premeu i manteniu el botó [E-Zoom] + per ampliar la imatge més ràpidament.

- Utilitzeu les fletxes per fer una panoràmica de l'àrea de la imatge ampliada.
- Per reduir la mida de la imatge, premeu el botó [E-Zoom] -.
- Per tornar a la mida original de la imatge, premeu [Esc].

Es projecta la imatge ampliada i la proporció d'ampliació es mostra en pantalla.

L'àrea seleccionada es pot ampliar entre una i quatre vegades, en 25 passos incrementals.

Quan es projecten imatges des d'una càmera de documents d'Epson mitjançant una connexió USB, podeu ampliar la zona seleccionada entre una i vuit vegades en 57 passos incrementals.

Podeu desar una imatge al projector perquè aparegui cada vegada que enceneu el projector. Aquesta imatge també es pot mostrar quan el projector no rebi cap senyal d'entrada. Aquesta imatge s'anomena "Logotip de l'usuari".


Com a logotip de l'usuari podeu seleccionar una foto, un gràfic o el logotip de la vostra empresa; us ajudarà a identificar el propietari del projector i dissuadir els robatoris. Per evitar que altres persones puguin canviar el logotip de l'usuari, podeu protegir-lo mitjançant una contrasenya.



- Si heu activat la **Protecció dels menús** per al **Logotip de l'usuari**, haureu de seleccionar **Desactivat** abans de seguir els passos per desar el logotip de l'usuari.
- El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre amb la funció de configuració per lots. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
- No podeu desar el contingut protegit per HDCP.
- Si **Reprod. contingut** s'estableix en **Activat**, només podreu veure el logotip de l'usuari quan el projector s'iniciï.

**1** Mostreu la imatge que voleu projectar com a logotip de l'usuari.

**2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma 	Català
Informació		

**3** Seleccioneu **Logotip de l'usuari > Inicia configuració** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a logotip de l'usuari.



Alguns ajusts com ara **Correcció geomètrica**, **E-Zoom**, **Aspecte**, **Escala** o **Tipus de pantalla** es cancel·len temporalment en seleccionar el **Logotip de l'usuari**.

**4** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Segons el senyal de la imatge actual, la mida de la pantalla pot canviar per ajustar-se a la resolució del senyal de la imatge.

- 5** Reviseu la imatge visualitzada i, seguidament, seleccioneu **Sí** per desar-la com a logotip de l'usuari.

El logotip de l'usuari se sobreescriu i apareix un missatge de tasca completada.

- 6** Premeu [Esc] per tancar el missatge.

- 7** Seleccioneu el menú **Pantalla** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Pantalla	
Imatge	Visualització patró	
E/S del senyal	Tipus de patró	
Instal·lació	Pantalla sense senyal	Blau
Pantalla	Pantalla d'inici	Activat
Funcionament	Veure pant. inici auto	Activat
Administració	Ordena miniatures d'origen	Activat
Xarxa	Missatges	Activat
Multiprojecció	Rotació dels menús	Desactivat
Memòria	Color del menú	Blanc
ECO	Alineació de panells	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Configuració d'Split Screen	
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Funcionament	
	Cerca autom. de font	Activat
	Control de lluentor de la fon...	
	Direct Power On	Desactivat
	Encès automàtic	Desactivat

- 8** Seleccioneu quan voleu que aparegui la pantalla del Logotip de l'usuari:

- Si voleu que aparegui quan no hi hagi cap senyal d'entrada, seleccioneu **Pantalla sense senyal** i **Logo**.
- Si voleu que aparegui cada vegada que engegueu el projector, seleccioneu **Pantalla d'inici** i **Activat**.



Per evitar canvis al **Logotip de l'usuari**, activeu la **Protecció dels menús** per al **Logotip de l'usuari** i definiu una contrasenya.

## » Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.129](#)

Hi ha quatre tipus de patrons prèviament registrats al projector, com ara línies reglades i una graella. Podeu projectar aquests patrons per facilitar la presentació amb els ajustos de **Visualització patró**.

També podeu desar la imatge projectada en un moment donat com a Patró d'usuari.



- Un cop s'ha desat el Patró d'usuari, no es pot recuperar el valor de fàbrica del patró.
- No podeu desar el contingut protegit per HDCP.

- 1 Projecteu la imatge que voleu desar com a Patró d'usuari.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

- 3 Seleccioneu **Patró d'usuari** i premeu [Enter].

Apareix un missatge que us demana si voleu utilitzar la imatge visualitzada com a Patró d'usuari.



Els paràmetres **Correcció geomètrica**, **E-Zoom**, **Aspecte** o **Canvi d'imatge** es cancel·len temporalment en seleccionar el **Patró d'usuari**.

- 4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].  
Apareix un missatge que us demana si voleu desar la imatge com a Patró d'usuari.
- 5 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].  
Veureu un missatge de tasca completada.
- 6 Seleccioneu el menú **Pantalla** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Pantalla	
Imatge	Visualització patró	
E/S del senyal	Tipus de patró	
Instal·lació	Pantalla sense senyal	Blau
Pantalla	Pantalla d'inici	Activat
Funcionament	Veure pant. inici auto	Activat
Administració	Ordena miniatures d'origen	Activat
Xarxa	Missatges	Activat
Multiprojecció	Rotació dels menús	Desactivat
Memòria	Color del menú	Blanc
ECO	Alineació de panells	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Configuració d'Split Screen	
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Funcionament	
	Cerca autom. de font	Activat
	Control de lluentor de la fon...	
	Direct Power On	Desactivat
	Encès automàtic	Desactivat

- 7 Seleccioneu **Tipus de patró** i establiu-lo en **Patró d'usuari**.

- 8 Seleccioneu **Visualització patró** i premeu [Enter].  
Es projecta la imatge desada.



Podeu desar ajusts personalitzats i, després, seleccionar els ajusts que hem desat quan els volem utilitzar.

- 1** Engedueu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Memòria** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	RGBCMY
Imatge	Reinicialitza els paràmetres ...
E/S del senyal	Memòria
Instal·lació	Guardar memòria
Pantalla	Recuperar memòria
Funcionament	Canvia nom memòria
Administració	Esborrar memòria
Xarxa	Restableix els paràmetres d...
Multiprojecció	ECO
Memòria	Mode llum Normal
ECO	Mode de repòs Activat ^
Paràmetres inicials/tots	Temps Mode de repòs 10 min.
	Temporitz. pausa A/V Activat
	Mode d'espera Com. activada
	Paràmetres inicials/tots
	Reinicialitzar tot
	Actualització del microprogr...

- 3** Seleccioneu una d'aquestes opcions:
  - **Guardar memòria** us permet desar els ajusts actuals a la memòria (hi ha 10 memòries disponibles amb noms diferents).



- Podeu desar els ajusts següents:
  - Els ajusts del menú **Imatge** per a cada mode de color
  - **Interval de vídeo** del menú **E/S del senyal**
  - **Mode llum i Nivell de lluentor** del menú **Funcionament**
  - **Mateixos colors** del menú **Multiprojecció**
- Un nom de memòria que ja s'ha utilitzat apareix amb una marca blava. Si deseu en una memòria que ja heu utilitzat, sobreescrïureu els ajusts anteriors amb els actuals.

- **Recuperar memòria** us permet sobreescrïure els ajusts actuals amb els ajusts desats.
- **Canvia nom memòria** us permet canviar el nom d'una memòria desada.
- **Esborrar memòria** us permet esborrar els ajusts de memòria seleccionats.

- 4** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

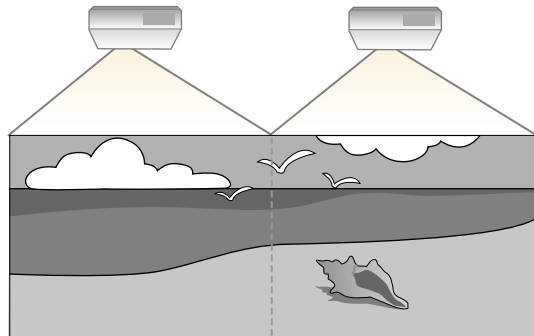


- El Mode de color desat apareix a la dreta del nom de la memòria.
- Per esborrar totes les memòries desades, seleccioneu **Restableix els paràmetres de la memòria**.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
- "Ajustos per a l'ús de múltiples projectors: el menú Multiprojecció" [pàg.210](#)

Podeu combinar les imatges projectades de dos o més projectors per crear una imatge gran unificada. (Multiprojecció)



- Abans d'iniciar la projecció, comproveu que establiu el paràmetre **Mode de color** en **Multiprojecció** al menú **Imatge** del projector per a tots els projectors.
- En alguns casos és possible que la lluentor i el to de color no siguin totalment iguals, fins i tot després de la correcció.
- Si amb el temps les diferències de lluentor i la tonalitat del color són més evidents, repetiu els ajusts.

Per a millors resultats, seleccioneu els ajusts i la configuració de les imatges de múltiples projectors en l'ordre següent:

- Configurar l'ID del projector
- Ajusteu la uniformitat de color
- Fusió dels marges de les imatges
- Com fer coincidir els colors de la imatge
- Ajust del nivell de negre
- Ajust de l'RGBCMY
- Com s'escala una imatge



Us recomanem ajustar la imatge com a mínim 30 minuts després d'haver iniciat la projecció, ja que les imatges no són estables tot just després d'haver-lo engegat.

## » Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple" [pàg.114](#)
- "Ajusteu la uniformitat de color" [pàg.116](#)
- "Crear una imatge amb un mosaic d'imatges" [pàg.118](#)
- "Fusió dels marges de les imatges" [pàg.119](#)
- "Com fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.121](#)
- "Ajust del nivell de negre" [pàg.122](#)
- "Ajust de l'RGBCMY" [pàg.125](#)
- "Com s'escala una imatge" [pàg.125](#)

## Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple

Quan s'alineen diversos projectors per projectar imatges, es pot corregir la lluentor i la tonalitat del color de les imatges de cada projector de manera que les imatges s'assemblin el màxim.

Podeu establir un ID únic per a cada projector per poder controlar-los individualment mitjançant un comandament a distància i corregir la lluentor i el color de cada projector.

## » Enllaços relacionats

- "Configurar l'ID del projector" [pàg.114](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.115](#)

## Configurar l'ID del projector

Per controlar múltiples projectors mitjançant un comandament a distància, assigneu una ID única a cada projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaïc	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

- 2** Seleccioneu **ID del projector** i premeu [Enter].

- 3** Utilitzeu les fletxes per seleccionar el número d'identificació que voleu utilitzar per al projector. A continuació, premeu [Enter].

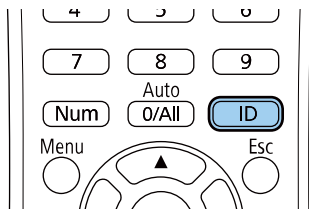
[ ID del projector ]	Tornar
✓ Desactivat	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.
- 5** Repetiu aquests passos per a la resta de projectors que voleu controlar des d'un mateix comandament a distància.

## Selecció del projector que voleu utilitzar

En primer lloc heu d'establir l'ID del projector i després ja podreu seleccionar l'ID del projector que voleu controlar amb el comandament a distància.

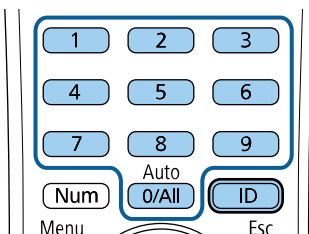
- 1** Apunteu el comandament a distància cap al projector que voleu utilitzar i premeu el botó [ID].



L'ID del projector actual es visualitza a la pantalla projectada. Desapareix al cap d'uns 3 segons.



- 2** Mentre manteniu premut el botó [ID], premeu el botó de número que coincideixi amb l'ID del projector que voleu controlar.



Quedarà seleccionat el projector que vulgueu controlar.



- Si seleccioneu [0/All] amb el comandament a distància, podreu utilitzar tots els projectors independentment de l'ajust de l'**ID del projector**.
- Si establiu l'opció **ID del projector** en **Desactivat**, podreu controlar el projector amb el comandament a distància independentment de l'ID que seleccioneu amb el comandament a distància.
- L'ajust de l'ID del projector es desa al comandament. L'ajust de l'ID desat es manté fins i tot quan es treuen les piles del comandament a distància per tal de substituir-les. Malgrat tot, si deixeu el comandament a distància sense piles durant un període de temps llarg, l'ID torna al valor per defecte (0/All).
- Si utilitzeu diversos comandaments a distància simultàniament, no podreu fer servir els projectors normalment degut a les interferències d'infrarojos.


## Ajusteu la uniformitat de color

Si la tonalitat del color de la imatge no és uniforme, podeu ajustar-ne el balanç. Ajusteu el paràmetre **Uniformitat de color** per a cada projector.

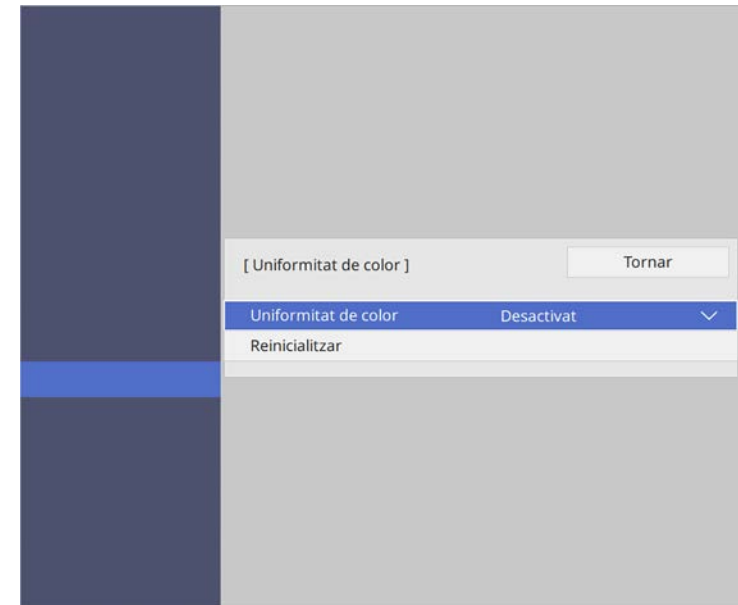


És possible que la tonalitat del color no sigui uniforme fins i tot després d'ajustar la uniformitat de color.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
<b>Administració</b>	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma 	Català
	Informació	

- 2** Seleccioneu **Uniformitat de color** i premeu [Enter].



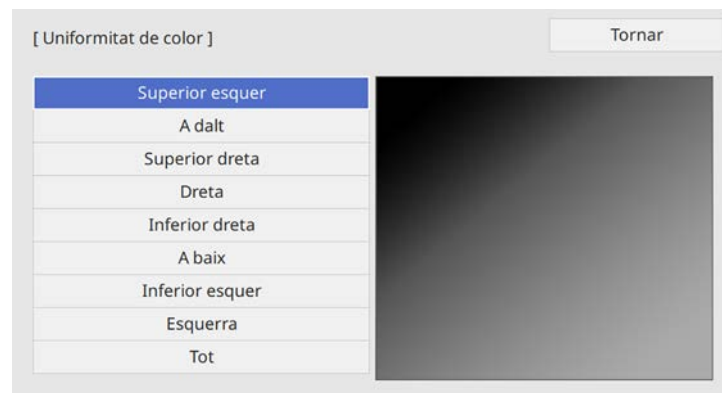
- 3** Torneu a seleccionar **Uniformitat de color** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu **Activat** i premeu [Enter]. Després premeu [Esc].
- 5** Seleccioneu **Nivell ajust** i premeu [Enter].
- 6** Seleccioneu el primer nivell d'ajust que voleu ajustar i premeu [Esc].





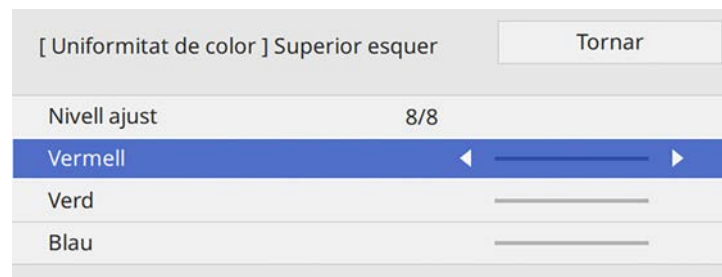
Hi ha vuit nivells d'ajust, des del blanc, passant pel gris, fins al negre. Podeu ajustar cada nivell individualment.

- 7** Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].
- 8** Seleccioneu l'àrea de la imatge que voleu ajustar i premeu [Enter].



Ajusteu les àrees de forma individual i, després, seleccioneu **Tot** i ajusteu tota la pantalla.

- 9** Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color, si escau.

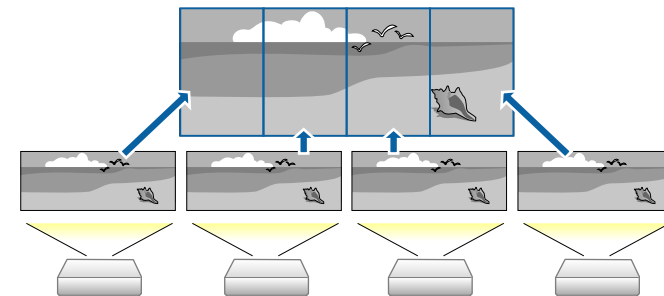


La pantalla d'ajust canvia cada vegada que es prem [Enter].

- 10** Premeu [Esc] per tornar a la pantalla de selecció d'àrea.
- 11** Repetiu els ajustos del color per a cada àrea.
- 12** Torneu al pas 5 i repetiu tots els passos per ajustar altres nivells.
- 13** Quan acabeu, premeu [Menu] per sortir.

## Crear una imatge amb un mosaic d'imatges

La funció de Mosaic permet projectar la mateixa imatge des de fins a 4 projectors per crear una imatge gran.



Abans de projectar el mosaic, proveu que les imatges que es mostren des dels projectors són rectangulars, tenen la mida correcta i estan enfocades.

### » Enllaços relacionats

- "Configuració del mosaic" [pàg.119](#)

## Configuració del mosaic

Podeu configurar el mosaic manualment.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaic	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

- 3** Seleccioneu **Mosaic > Columna** i premeu [Enter].
- 4** Seleccioneu el nombre de columnes que configureu com a paràmetre de **Columna**. A continuació, seleccioneu **Tornar** i premeu [Enter].
- 5** Repetiu els passos anteriors amb cada projector que configureu abans de passar al pas següent.
- 6** Seleccioneu **Ordre columnes** i premeu [Enter].

- 7** Seleccioneu la posició de cada imatge projectada com a paràmetre **Ordre columnes**. Disposeu les pantalles d'esquerra a dreta, començant amb **1** a l'esquerra. A continuació, premeu [Enter].

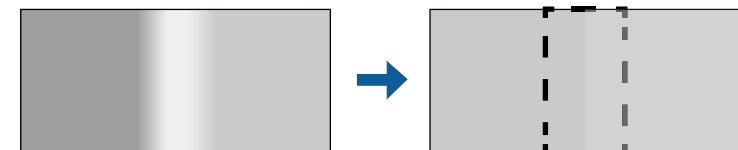


- 8** Repetiu el pas anterior amb cada projector que configureu abans de passar al pas següent.
- 9** Seleccioneu el senyal d'entrada per veure una imatge.

Quan acabeu aquests passos, ajusteu les imatges per corregir discrepàncies i diferències de color.

## Fusió dels marges de les imatges

Podeu utilitzar la funció Fusió de marges per crear una imatge continua amb diversos projectors.



- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaïc	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

- 2 Seleccioneu **Fusió de marges** i premeu [Enter].
- 3 Activeu els paràmetres **Fusió de marges**, **Guia de línies** i **Guia de patrons**.



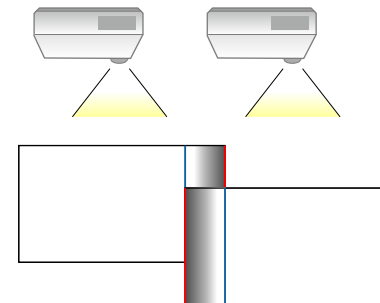
Seleccioneu paràmetres de **Color de la guia** diferents per a cada projector fins que l'àrea fusionada es vegi clarament.

- 4 Seleccioneu el marge que voleu fusionar en cada projector i premeu [Enter].

Veureu una pantalla com a aquesta:

[ Marge superior ]		Tornar
Fusió	Desactivat	
Pos. inicial fusió	0	_____
Interval de fusió	0	_____
Corba de fusió	0	_____

- 5 Seleccioneu el paràmetre **Fusió** i seleccioneu **Activat**.
- 6 Seleccioneu l'ajust **Pos. inicial fusió** i ajusteu la posició inicial de fusió.
- 7 Seleccioneu el paràmetre **Interval de fusió** i utilitzeu les fletxes per seleccionar l'amplada de l'àrea fusionada de forma que les guies visualitzades quedin a les vores de l'àrea que se solapa entre dues imatges.



- 8 Seleccioneu la **Corba de fusió** i trieu un gradient per a l'àrea ombrejada en els projectors.
- 9 Quan s'hagin fusionat els marges, desactiveu la **Guia de línies** i la **Guia de patrons** de cada projector per veure el resultat final.



**10** Quan acabeu, premeu [Menu].



- Si l'àrea fusionada no se solapa exactament, corregiu-ne la forma amb la **Correcció de punts**.
- Si voleu crear una imatge uniforme a partir de diversos projectors sense utilitzar la funció Fusió de marges del projector, desactiveu el paràmetre **Fusió de marges**.

## Com fer coincidir els colors de la imatge

Podeu establir la mateixa qualitat de visualització per a múltiples projectors que projecten imatges l'un al costat de l'altre.

Abans de començar, enceneu tots els projectors per poder seleccionar ajustos de la qualitat de les imatges coincidents a la pantalla unificada.

**1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaic	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

**2** Seleccioneu **Mateixos colors** i premeu [Enter].

[ Mateixos colors ]	Tornar
Nivell ajust	1 ◀ ▶
Vermell	_____
Verd	_____
Blau	_____
Lluentor	<input type="button" value="-"/> <input type="button" value="+"/>

**3** Establiu el **Nivell ajust** en 8.

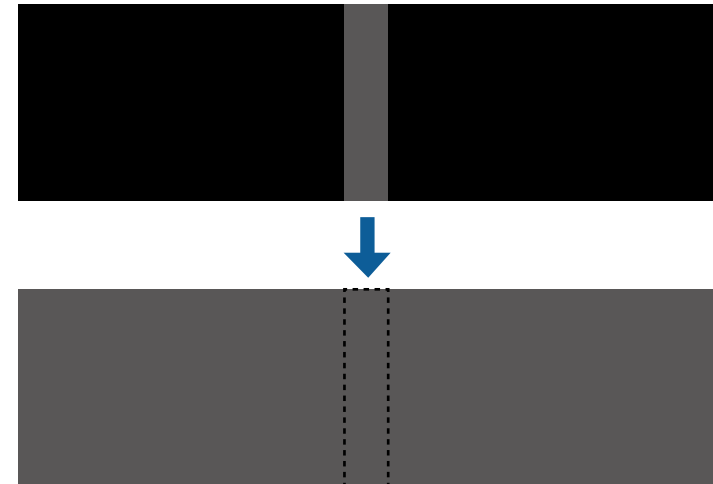


Establiu-lo en **Tot** per ajustar la tonalitat del color de tots els colors del lot, del nivell 2 al 8.

- 4** Seleccioneu **Lluentor** i ajusteu-ne el valor.
- 5** Seleccioneu **Vermell**, **Verd** o **Blau** i ajusteu la tonalitat del color, si escau.
- 6** Torneu al menú del nivell superior, seleccioneu el menú **Funcionament** i premeu [Enter].
- 7** Seleccioneu **Control de lluentor de la font de llum** i premeu [Enter].
- 8** Establiu el **Mode llum** en **Personalitzat**.
- 9** Ajusteu el **Nivell de lluentor**.
- 10** Repetiu els passos de l'1 al 5 diverses vegades per ajustar els nivells del 7 al 1 de la mateixa manera.
- 11** Quan acabeu, premeu [Menu].

## Ajust del nivell de negre

Podeu ajustar la lluentor i la tonalitat del color de les àrees en què les imatges no se superposen per crear una imatge continua.



- Mentre es mostra un patró de prova, no es pot ajustar el **Nivell negre**.
- Si el valor de **Correcció geomètrica** és molt elevat, és possible que no pugueu ajustar correctament el **Nivell negre**.
- La lluentor i el to poden diferir tant en àrees on les imatges se superposen com també en altres, fins i tot després de dur a terme l'ajust del **Nivell negre**.
- Si canvieu l'ajust de **Fusió de marges**, es recupera el valor predeterminat del **Nivell negre**.
- Disponible només quan com a mínim una de les opcions **Marge esquerre** i **Marge dret** s'ha establert en **Activat** a **Fusió de marges**.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

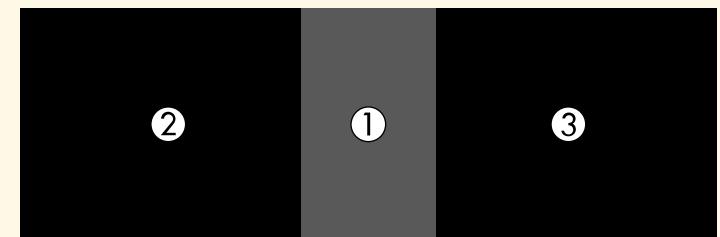
Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaïc	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

- 2** Seleccioneu **Nivell negre** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Ajust de color** i premeu [Enter].  
Les àrees d'ajust es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.
- 4** Utilitzeu les fletxes per seleccionar l'àrea que voleu ajustar i, seguidament, premeu [Enter].

L'àrea seleccionada es mostra de color taronja.



Si hi ha diverses pantalles superposades, ajusteu-la en funció de l'àrea que es troba més superposada (la més lluent). A la il·lustració inferior, en primer lloc alineeu (2) amb (1) i després ajusteu-ho de tal manera perquè (3) s'alineï amb (2).



**5** Ajusteu la tonalitat de negre.



Podeu utilitzar els botons de **Lluentor** per ajustar els valors d'RGB simultàniament.

**6** Repetiu els passos 4 i 5 totes les vegades que calgui per tal d'ajustar la resta d'àrees de la pantalla.

**7** Quan acabeu, premeu [Menu].

## » Enllaços relacionats

- "Modificació de l'àrea d'ajust del nivell negre" [pàg.124](#)

## Modificació de l'àrea d'ajust del nivell negre

Si hi ha àrees en què el color no coincideix després d'ajustar el **Nivell negre**, podeu ajustar-les individualment.



**1** Seleccioneu **Correcció d'àrea** a l'ajust del **Nivell negre** i premeu [Enter].

**2** Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].

Es mostren les línies del límit que indiquen les zones en què se superposen les imatges. Les línies es mostren en funció de l'ajust de **Fusió de marges**.

**3** Utilitzeu els botons de fletxa per seleccionar la línia de límit que voleu ajustar. A continuació, premeu [Enter].

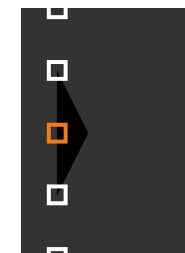
La línia seleccionada es mostra de color taronja.



**4** Premeu les fletxes per ajustar la posició de la línia. A continuació, premeu [Enter].

**5** Utilitzeu els botons de fletxa per seleccionar el punt que voleu moure. A continuació, premeu [Enter].

El punt seleccionat es mostra de color taronja.





Podeu canviar el nombre de punts seleccionats amb l'ajust **Punts**.

- 6** Utilitzeu els botons de fletxa per moure el punt.
- 7** Per continuar i moure un altre punt, premeu el botó [Esc] i repetiu els passos 5 i 6.
- 8** Per ajustar una altra línia de límit, premeu [Esc] fins que aparegui la pantalla del pas 3.
- 9** Quan acabeu, premeu [Menu].

## Ajust de l'RGBCMY

Podeu ajustar el **Matís**, la **Saturació** i la **Lluentor** dels components de color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta) i Y (groc).

Abans de començar, enceneu tots els projectors per poder seleccionar ajustos de la tonalitat del color coincidents a la pantalla unificada.

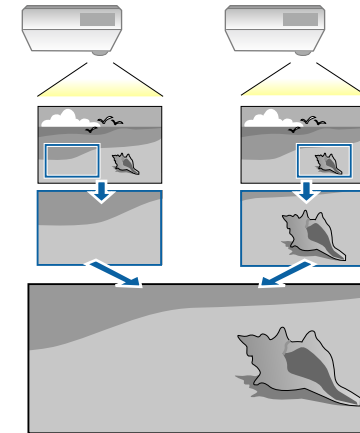
Consulteu “Ajustar el matís, la saturació i la lluentor” per obtenir informació.

### » Enllaços relacionats

- "Ajustar el matís, la saturació i la lluentor" [pàg.79](#)

## Com s'escala una imatge

Podeu projectar la mateixa imatge des de múltiples projectors i utilitzar la funció **Escala** per retallar-les i combinar-les en una imatge unificada.



- 1** Introduïu el senyal per veure la imatge.

- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Multiprojecció** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaïc	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	

- 3** Seleccioneu **Escala** i premeu [Enter].

Apareix aquesta pantalla:

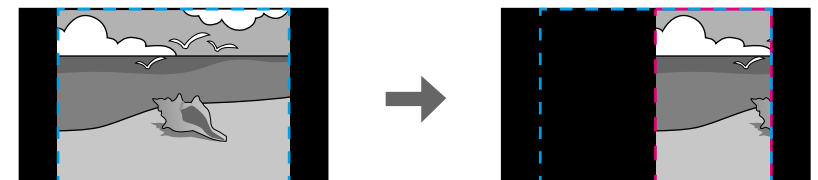
[ Escala ]	Tornar
Escala	Desactivat

- 4** Seleccioneu una de les opcions següents i premeu [Enter]:

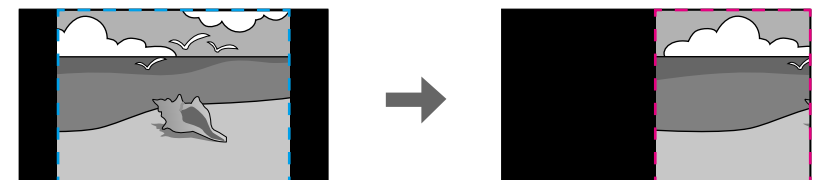
- **Auto** per establir la posició en què es retallarà automàticament en funció dels paràmetres **Mosaïc** i **Fusió de marges**.
- **Manual** per ajustar l'interval en què es retalla la imatge i la posició manualment.

- 5** Seleccioneu el **Mode d'escala** i seleccioneu una de les opcions següents:

- **Visualitz. zoom** per mantenir la relació d'aspecte de la imatge quan l'escaleu.



- **Pant. completa** per ajustar la imatge a la mida de pantalla del projector quan l'escaleu.



- 6** Si seleccioneu **Manual**, seleccioneu una o més de les opcions d'escalat següents i ajusteu-les en funció de les vostres necessitats:
  - - o + per ampliar o reduir una imatge en sentit horitzontal i vertical alhora.
  - **Escala vertical** per escalar la imatge només en vertical.
  - **Escala horitzontal** per escalar la imatge només en horitzontal.
- 7** Seleccioneu **Ajust de tall** per previsualitzar les coordenades i la mida de cada imatge.
- 8** Seleccioneu **Rang de tall** per accedir a una visualització prèvia de l'àrea retallada que heu seleccionat.
- 9** Quan acabeu, premeu [Menu].

Per protegir el projector, dissuadir els robatoris i evitar usos no autoritzats, configureu les funcions de seguretat següents:

- Amb la protecció per contrasenya, només podran fer servir el projector les persones que coneguin la contrasenya i evitarem que es produeixin canvis no autoritzats a la pantalla inicial i que es modifiquin altres paràmetres. Això fa la funció d'antirobatori, ja que el projector no es podrà utilitzar encara que el robin i podreu limitar qui pot utilitzar el projector.
- El bloqueig dels botons us permet bloquejar l'ús del projector mitjançant els botons del panell de control. Això és útil en esdeveniments o actuacions on voleu desactivar tots els botons durant la projecció, o bé en escoles si voleu limitar l'ús dels botons.
- Amb el cablejat de seguretat podeu fixar físicament el projector en un lloc concret.

## » Enllaços relacionats

- "Tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.128](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.130](#)
- "Instal·lació d'un cable de seguretat" [pàg.131](#)

## Tipus de seguretat per contrasenya

Podeu configurar els tipus següents de seguretat per contrasenya mitjançant una contrasenya d'ús compartit:

- La **Protecció en activar** només permet utilitzar el projector si abans s'introdueix una contrasenya. La primera vegada que connecteu el cable elèctric i enceneu el projector, heu d'introduir la contrasenya correcta. Això també passa amb les opcions de **Direct Power On** i d'**Encès automàtic**.
- **Protecció dels menús del Logotip de l'usuari** evita que una altra persona pugui canviar la pantalla personalitzada que es mostra en encendre el projector o quan es rep un senyal d'entrada. La pantalla personalitzada identifica el propietari del projector i dissuadeix els robatoris.
- La **Protecció dels menús de Planificació** evita que es puguin canviar els ajustos de planificació del projector.

- **Protecció dels menús de Xarxa** evita que es canviïn les opcions de **Xarxa** del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Configuració d'una contrasenya" [pàg.128](#)
- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.129](#)
- "Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector" [pàg.130](#)

## Configuració d'una contrasenya

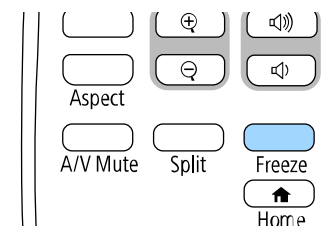
La primera vegada que es fa servir el projector, cal establir una contrasenya.



No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Heu d'establir una contrasenya.

**1**

Premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons.



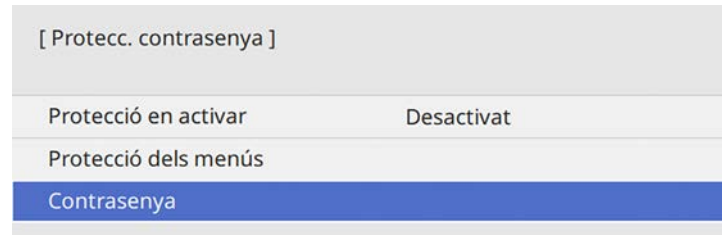
Es visualitza el menú de configuració de Protecc. contrasenya.



- Si no heu establert una contrasenya, apareix una pantalla que us demana que l'establiu abans d'accedir al menú de configuració de la **Protecc. contrasenya**.
- Si ja s'ha activat l'opció de **Protecc. contrasenya**, heu d'introduir la contrasenya correcta per veure el menú de configuració de **Protecc. contrasenya**.



- 2** Seleccioneu **Contrasenya** i premeu [Enter].



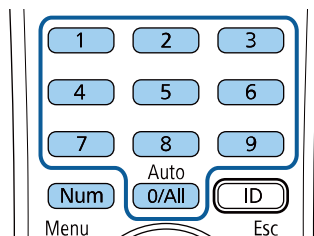
Apareix el missatge "Canviar contrasenya?".

- 3** Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].



Si seleccioneu **No**, torna a aparèixer el menú de Protecc. contrasenya.

- 4** Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància i utilitzeu els botons numèrics per establir una contrasenya de quatre dígit.



La contrasenya es mostra com a \* \* \* \* quan s'introdueix. En introduir el quart dígit, apareix un missatge de confirmació.

- 5** Torneu a introduir la contrasenya.

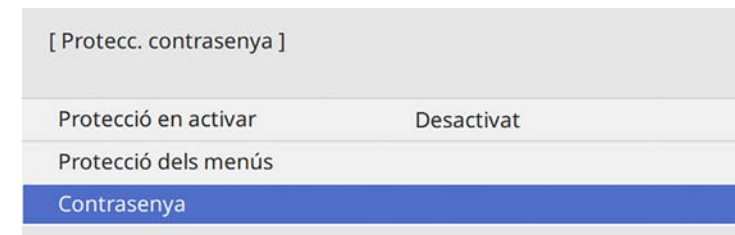
Apareix el missatge "Contrasenya acceptada". Si introduïu una contrasenya incorrecta, apareix un missatge que us demana que torneu a introduir-la.

- 6** Premeu [Esc] per tornar al menú.

- 7** Anoteu la contrasenya i deseu-la en lloc segur.

## Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya

Després d'establir una contrasenya, apareixerà aquest menú que us permetrà seleccionar els tipus de seguretat per contrasenya que voleu utilitzar.



Si no veieu aquest menú, premeu i manteniu el botó [Freeze] del comandament a distància durant 5 segons fins que aparegui el menú.

- Per evitar usos no autoritzats del projector, establiu l'ajust **Protecció en activar** en **Activat**.
- Per evitar canvis als ajustos del projector, seleccioneu **Protecció dels menús**, premeu [Enter] i seleccioneu les opcions corresponents.
  - Per evitar canvis a la pantalla del Logotip de l'usuari o altres ajustos de visualització, establiu el **Logotip de l'usuari** en **Activat**.
  - Per evitar canvis als ajustos de planificació del projector, establiu la **Planificació** en **Activat**.
  - Per evitar canvis als ajustos de la xarxa del projector, establiu la **Xarxa** en **Activat**.

Com a element dissuasiu addicional podeu enganxar al projector l'etiqueta de "Protegit per contrasenya".



Deseu el comandament a distància en un lloc segur; si el perdeu, no podreu introduir la contrasenya.

## Introducció d'una contrasenya per utilitzar el projector

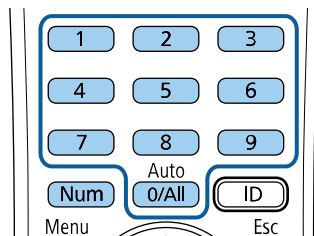
Introduïu la contrasenya correcta quan aparegui la pantalla de contrasenya.

[ Contrasenya ]

Inseriu contrasenya.

Si voleu més informació consulteu la documentació.

- 1 Premeu i manteniu el botó [Num] del comandament a distància mentre introduïu la contrasenya amb els botons numèrics.



La finestra de contrasenya es tanca.

- 2 Si la contrasenya és incorrecta, apareix un missatge i una indicació perquè ho torneu a provar. Introduïu la contrasenya correcta per continuar.

### Atenció

- Si introduïu una contrasenya incorrecta tres cops seguits, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat." durant aproximadament 5 minuts i, a continuació, el projector passarà al mode d'espera. En aquest cas, desendol·leu l'endoll de la presa de corrent, torneu a endollar-lo i engegueu el projector. El projector torna a mostrar la pantalla per introduir la contrasenya, on podreu introduir la contrasenya correcta.
- Si heu oblidat la contrasenya, anoteu el número "Codi sol·licitud: xxxxx" que apareix a la pantalla i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
- Si seguiu repetint aquesta operació i introduïu una contrasenya errònia 30 vegades seguides, apareixerà el missatge "El projector quedarà bloquejat. Contacteu amb Epson tal com indica la documentació." i el projector no permetrà introduir més contrasenyes. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

## Bloqueig dels botons del projector

Podeu bloquejar els botons del panell de control per evitar que altres persones el puguin fer servir. Podeu seguir utilitzant el projector amb el comandament a distància.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

- 2 Seleccioneu **Bloq. Panell control** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu un d'aquests tipus de bloqueig i premeu [Enter]:

- Per bloquejar tots els botons del projector, seleccioneu **Bloqueig total**.
- Per bloquejar tots els botons excepte el botó d'accionament, seleccioneu **Excepte botó d'engegada**.

[ Bloq. Panell control ]	Tornar
Bloqueig total	
Excepte botó d'engegada	
✓ Desactivat	

Apareix un missatge de confirmació.

- 4 Seleccioneu **Sí** i premeu [Enter].  
L'ajust **Bloq. Panell control** serà efectiu.

## » Enllaços relacionats

- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.131](#)

## Desbloqueig dels botons del projector

Si s'han bloquejat els botons del projector, teniu diverses opcions per desbloquejar-los.

- Premeu i manteniu el botó [Enter] del panell de control durant 7 segons. Apareix un missatge i es desbloquegen els botons.
- Establiu **Bloq. Panell control** en **Desactivat** al menú **Administració** del projector.

## Instal·lació d'un cable de seguretat

Podeu instal·lar el cable de seguretat al projector per dissuadir els robatoris.

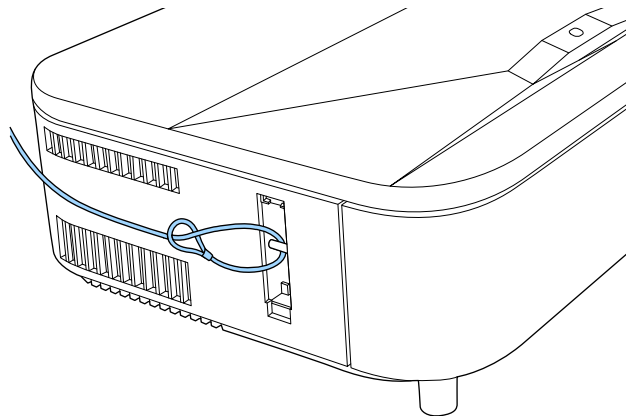
- Feu servir la ranura de seguretat del projector per afegir un sistema Microsaver Security de Kensington.



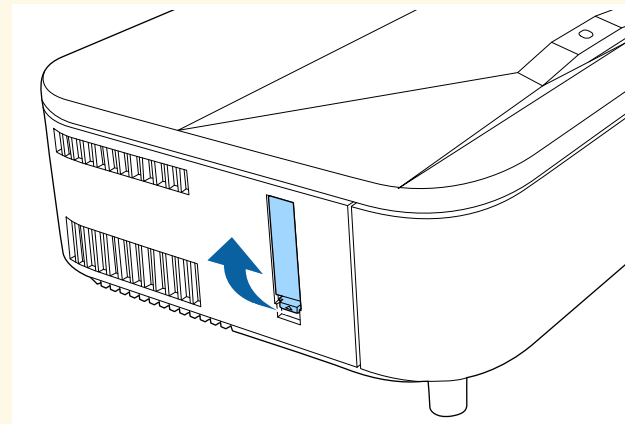
Per obtenir més informació sobre el sistema Microsaver Security System, visiteu el lloc Web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

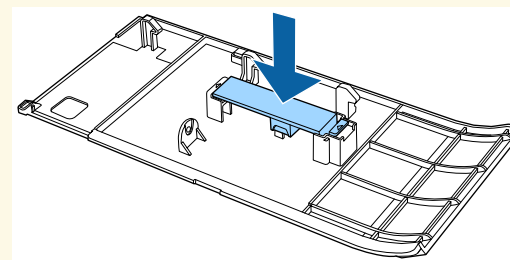
- Utilitzeu el punt de fixació per a cable de seguretat del projector per passar-hi un cable metàl·lic i fixar-lo a un ancoratge o un moble pesat de la sala.



- Retireu primer la coberta del punt de fixació del cable de seguretat per utilitzar el punt de fixació del cable de seguretat.



- Podeu fixar la coberta del punt de fixació del cable de seguretat a la part posterior de la coberta lateral per no perdre-la.



# Ús del projector en una xarxa

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per configurar el projector per utilitzar-lo en una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Projecció mitjançant una xarxa cablejada" [pàg.134](#)
- "Projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.137](#)
- "Projecció des d'un dispositiu mòbil mitjançant la xarxa sense fil (Screen Mirroring)" [pàg.150](#)
- "HTTP segur" [pàg.155](#)
- "Ús compartit de la pantalla" [pàg.157](#)

Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa cablejada. Per fer-ho, connecteu el projector a la xarxa i, a continuació, configureu el projector i l'ordinador per poder projectar des de la xarxa.

Després de connectar i configurar el projector com es descriu aquí, descarregueu i instal·leu l'Epson iProjection (Windows/Mac) des del lloc web següent.

[epson.sn](http://epson.sn)

El programari Epson iProjection configura l'ordinador per a la projecció mitjançant una xarxa. Permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.



Si la **Contrasenya Remote** i la **Contras. control Web** encara no s'han establert, la primera vegada que seleccioneu el menú **Config. Xarxa**, apareix una pantalla que us demana que establiu una contrasenya.

## » Enllaços relacionats

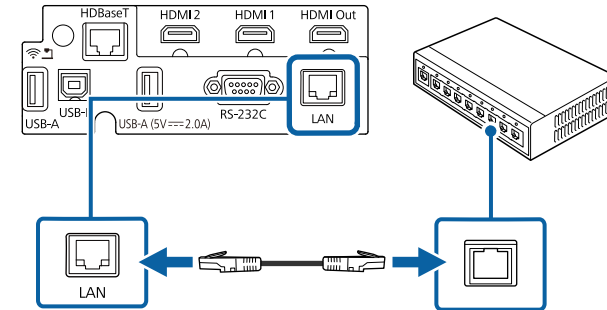
- "Connexió a una xarxa cablejada" [pàg.134](#)
- "Selecció de la configuració de la xarxa cablejada" [pàg.134](#)

## Connexió a una xarxa cablejada

Per connectar el projector a la xarxa d'àrea local amb cable (LAN), utilitzeu un cable de xarxa 100Base-TX o 10Base-T. Per garantir una transmissió de dades correcta, utilitzeu un cable blindat de Categoria 5 o superior.

- 1** Connecteu un extrem del cable de xarxa al concentrador de la xarxa, a l'endoll o a l'encaminador.

- 2** Connecteu l'altre extrem del cable al port LAN del projector.



## Selecció de la configuració de la xarxa cablejada

Per poder projectar des dels ordinadors de la xarxa, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.



Comproveu que el projector està connectat a la xarxa cablejada mitjançant el port LAN.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Xarxa
Imatge	Informació de LAN sense fils
E/S del senyal	Informació de LAN amb cabl...
Instal·lació	Informació de canal Art-Net
Pantalla	Config. Xarxa
Funcionament	Configuració del transmissor
Administració	Reinicialitza els paràmetres ...
Xarxa	Multiprojecció
Multiprojecció	ID del projecteur Desactivat
Memòria	Mosaic
ECO	Correcció geomètrica Correcció de punts
Paràmetres inicials/tots	Fusió de marges
	Escala
	Uniformitat de color
	Mode llum Normal
	Mateixos colors
	RGBCMY
	Reinicialitza els paràmetres

- 2 Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Per identificar el projecteur a través de la xarxa, seleccioneu **Nom del projecteur** i introduïu un nom de fins a 16 caràcters alfanumèrics.
- 4 Establiu l'ajust **Interfície de control de prioritat** en **LAN amb cables**.

- 5 Seleccioneu el menú **LAN amb cables** i premeu [Enter].

[ LAN amb cables ]	Tornar
Paràmetres IP	
Servidor DNS 1	0.0.0.0
Servidor DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Desactivat
Mostrar direcció IP	Activat

- 6 Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.
  - Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
  - Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projecteur.
- 7 Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla d'informació de la xarxa, establiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

**8** Seleccioneu el menú **Projecció mitjançant una xarxa** i premeu [Enter].

[ Projecció mitjançant una xarxa ]		Tornar
Paraula clau projector	Desactivat	
Epson iProjection	Activat	^
Visualització SSID	Activat	
Mostrar info LAN	Codi QR i text	
Contras. moderador		
Mostrar paraula clau en accedir	Desactivat	
Screen Mirroring	Activat	^
Interrompre connexió	Activat	
Ajustar rendiment	1 (Fino)	
Informació d'Screen Mirroring	Activat	
Message Broadcasting	Desactivat	
Ús compartit de la pantalla	Activat	

**9** Activeu l'ajust **Paraula clau projector** si voleu evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector hi puguin accedir.



Si activeu aquest ajust, heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

**10** Establiu **Epson iProjection** en **Activat**.

[ Epson iProjection ]		Tornar
✓ Activat		
Desactivat		

**11** Configureu les opcions com calgui.

- **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.
- **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
- **Mostrar paraula clau en accedir** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.

**12** Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

**13** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
Si a la pantalla d'informació de la xarxa apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa amb cables correctament.

[ LAN ]	
Nom del projector	: MYNAME
SSID	:
Adreça IP 	: WIRED.DHCP.ID
Adreça IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Paraula clau	: ----
Event ID	: 0434

## » Enllaços relacionats

- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.184](#)



Podeu enviar imatges al projector mitjançant una xarxa sense fil.

Per fer-ho, heu de configurar el vostre projector i ordinador per tal que permetin la projecció sense fil.

Podeu connectar el projector a la xarxa sense fil configurant la connexió manualment i utilitzant els menús de **Xarxa** del projector.



Si la **Contrasenya Remote** i la **Contras. control Web** encara no s'han establert, la primera vegada que seleccioneu el menú **Config. Xarxa**, apareix una pantalla que us demana que establiu una contrasenya.

Després de configurar el projector, descarregueu i instal·leu el programari de xarxa del següent lloc web.

[epson.sn](http://epson.sn)

Utilitzeu el programari i la documentació següents per configurar i controlar la projecció sense fil:

- El programari Epson iProjection (Windows/Mac) us permet projectar les pantalles dels ordinadors de diversos usuaris per celebrar reunions interactives a través d'una xarxa. Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.
- L'aplicació Epson iProjection (iOS/Android) us permet fer projeccions des de dispositius iOS o Android.  
Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google Play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- L'aplicació Epson iProjection (Chromebook) us permet fer projeccions des de dispositius Chromebook.  
Podeu descarregar l'Epson iProjection del Google play. Les despeses que es puguin produir en la comunicació amb el Google Play són responsabilitat del client. Per obtenir més instruccions, consulteu l'*Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.

## » Enllaços relacionats

- "Instruccions de seguretat per al mòdul LAN sense fil" [pàg.137](#)
- "Mètodes de connexió per a la projecció mitjançant una xarxa sense fil" [pàg.138](#)
- "Instal·lació del mòdul LAN sense fil" [pàg.138](#)

- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment" [pàg.139](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows" [pàg.143](#)
- "Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac" [pàg.143](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode de punt d'accés simple" [pàg.143](#)
- "Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode d'infraestructura" [pàg.144](#)
- "Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil" [pàg.146](#)
- "Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows" [pàg.147](#)
- "Ús del sistema de presentació sense fil per connectar ordinadors Windows/Mac" [pàg.147](#)

## Instruccions de seguretat per al mòdul LAN sense fil

Aquest projector conté mòduls LAN sense fil incorporats. Si utilitzeu una connexió LAN sense fil, seguiu aquestes directrius importants.

### **Avís**

- No utilitzeu el dispositiu a prop d'equips mèdics com ara marcapassos. A més, quan feu servir el dispositiu, comproveu que al voltant no hi hagi cap equip mèdic, com ara marcapassos. Les interferències electromagnètiques podrien comportar problemes de funcionament als equips mèdics.
- Les interferències electromagnètiques podrien comportar problemes de funcionament als aparells controlats automàticament i provocar un accident. No utilitzeu el dispositiu a prop d'equips controlats automàticament, per exemple alarmes contra-incendis o portes automàtiques.

### **Precaució**

Manteniu una distància de 20 cm com a mínim entre el dispositiu i el vostre cos. Si no ho feu, podria provocar-vos malestar.

## Mètodes de connexió per a la projecció mitjançant una xarxa sense fil

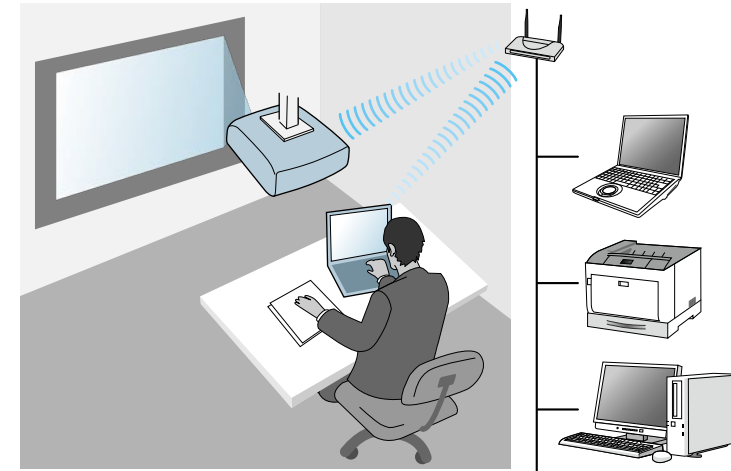
Seleccioneu un mètode de connexió per connectar l'ordinador i el projector a través d'una xarxa segons el vostre entorn de xarxa.

- El mode de punt d'accés simple permet connectar directament telèfons intel·ligents, tauletes o ordinadors utilitzant el projector com a punt d'accés. Si feu servir aquest mètode, connecteu el projector amb el **Mode Connexió Ràpida** del programari Epson iProjection o feu servir l'Screen Mirroring.



- El mode d'infraestructura us permet connectar-vos a telèfons intel·ligents, tauletes i ordinadors mitjançant un punt d'accés a la xarxa sense fil. Si feu

servir aquest mètode, connecteu el projector amb el **Mode Connexió Avançada** del programari Epson iProjection.



Si superviseu o controleu el projector mitjançant una LAN sense fil en mode repòs, connecteu l'ordinador i el projector en mode infraestructura.

Aquest projector té mòduls LAN sense fil integrats. Si instal·leu un altre mòdul LAN sense fil opcional, podeu utilitzar ambdós mètodes de connexió de la xarxa simultàniament. Si instal·leu el mòdul LAN sense fil, establiu el **Punt d'accés simple** en **Activat**.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Punt d'accés simple**

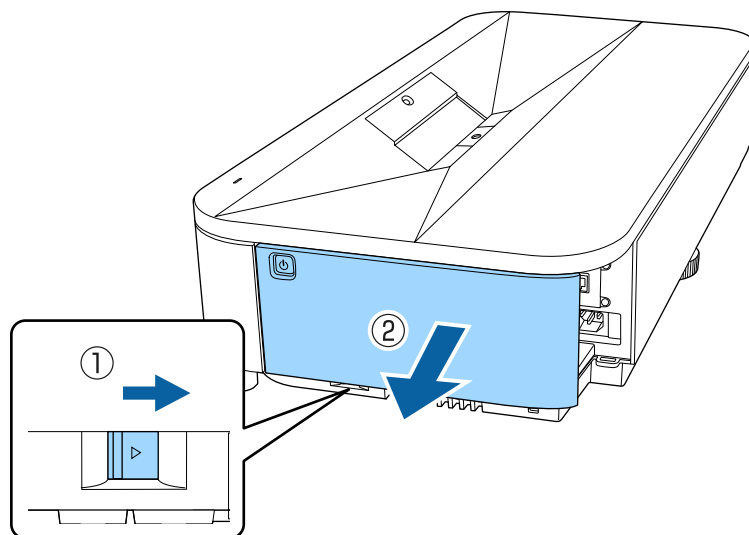
## Instal·lació del mòdul LAN sense fil

Per utilitzar les connexions sense fil addicionals, instal·leu el mòdul LAN sense fil d'Epson. No instal·leu cap altre tipus de mòdul LAN sense fil.

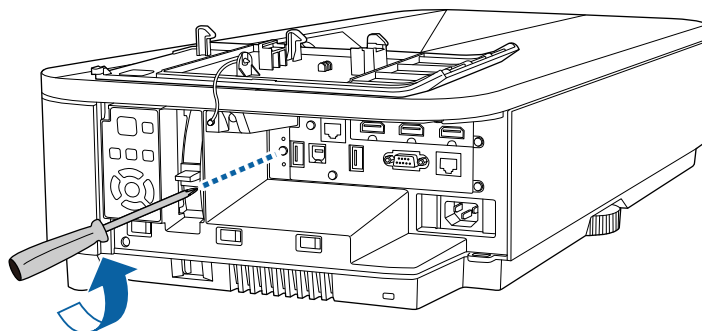
## Atenció

No retireu el mòdul si l'indicador emet un llum blau o intermitent o durant la projecció sense fil. Si ho feu, podeu fer malbé el mòdul o perdre dades.

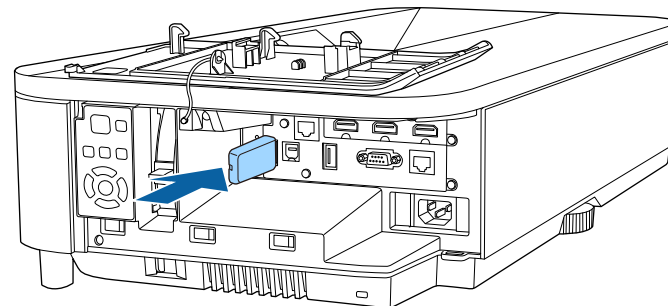
- 1** Retireu la coberta lateral.



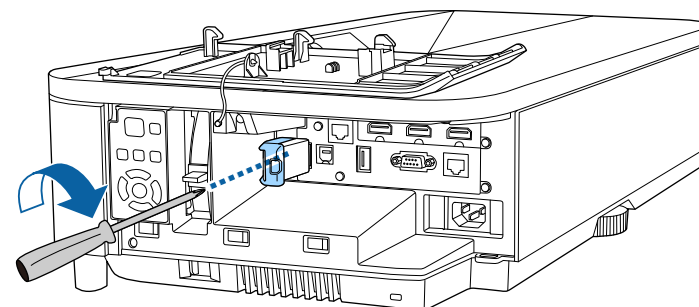
- 2** Feu servir un tornavís de creu per treure el cargol de fixació de la coberta del mòdul LAN sense fil.



- 3** Connecteu el mòdul LAN sense fil al port USB-A1.



- 4** Col·loqueu la tapa que s'inclou amb el mòdul LAN sense fil i fixeu-la amb el cargol.



## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil manualment

Per poder projectar des de la xarxa sense fil, abans cal seleccionar les opcions de xarxa del projector.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

- 2** Ajusteu l'**Alim. LAN sense fil** en **Activat**.

[ Alim. LAN sense fil ]	Tornar
✓ Activat	
Desactivat	

- 3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Xarxa	
Imatge	Informació de LAN sense fils	
E/S del senyal	Informació de LAN amb cabl...	
Instal·lació	Informació de canal Art-Net	
Pantalla	Config. Xarxa	
Funcionament	Configuració del transmissor	
Administració	Reinicialitza els paràmetres ...	
Xarxa	Multiprojecció	
Multiprojecció	ID del projector	Desactivat
Memòria	Mosaic	
ECO	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Paràmetres inicials/tots	Fusió de marges	
	Escala	
	Uniformitat de color	
	Mode llum	Normal
	Mateixos colors	
	RGBCMY	
	Reinicialitza els paràmetres	

- 4** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].
- 5** Per identificar el projector a través de la xarxa, seleccioneu **Nom del projector** i introduïu un nom de fins a 16 caràcters alfanumèrics.
- 6** Establiu l'ajust **Interfície de control de prioritat** en **LAN sense fils**.
- 7** Seleccioneu el mètode de connexió.
  - Per al mode de punt d'accés simple, establiu **Punt d'accés simple** en **Activat** i aneu al pas 12.



La primera vegada que utilitzeu el mode de punt d'accés simple, haureu de configurar la **Contrasenya**. Seguiu les instruccions en pantalla per configurar la contrasenya.

- Per al mode d'infraestructura, establiu **Punt d'accés simple** en **Desactivat** i aneu al pas següent.
- Si heu instal·lat el mòdul LAN sense fil opcional i voleu utilitzar ambdós mètodes de connexió alhora, establiu el **Punt d'accés simple** en **Activat** i passeu al pas següent.

[ Punt d'accés simple ]	Tornar
✓ Activat	
Desactivat	

- 8** Seleccioneu el menú **LAN sense fils** i premeu [Enter].

[ LAN sense fils ]	Tornar
Cerca punt d'accés	
SSID	
Seguretat	Obre
Paràmetres IP	
Servidor DNS 1	0.0.0.0
Servidor DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Desactivat
Mostrar direcció IP	Activat

El projector comença a cercar punt d'accés.



També podeu cercar punts d'accés manualment amb **Cerca punt d'accés**. Per a més informació sobre els canals compatibles, consulteu les *Specifications*.

- 9** Seleccioneu el punt d'accés al qual us voleu connectar.



Si voleu assignar l'SSID manualment, seleccioneu **SSID** per introduir l'SSID.

- 10** Assigneu els paràmetres IP per a la vostra xarxa segons sigui necessari.

- Si la xarxa assigna adreces automàticament, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Activat**.
- Si heu d'establir les adreces manualment, seleccioneu **Paràmetres IP** per establir l'ajust **DHCP** en **Desactivat** i, a continuació, introduïu l'**Adreça IP**, la **Màscara subxarxa** i la **Direcció passarel·la** corresponents del projector.

- 11** Per evitar que l'adreça IP es visualitzi a la pantalla d'informació de la xarxa, establiu **Mostrar direcció IP** en **Desactivat**.

- 12** Seleccioneu el menú **Projecció mitjançant una xarxa** i premeu [Enter].

[ Projecció mitjançant una xarxa ]		Tornar
Paraula clau projector	Desactivat	
Epson iProjection	Activat	^
Visualització SSID	Activat	
Mostrar info LAN	Codi QR i text	
Contras. moderador		
Mostrar paraula clau en accedir	Desactivat	
Screen Mirroring	Activat	^
Interrompre connexió	Activat	
Ajustar rendiment	1 (Fino)	
Sortida d'imatge HDMI Out	Desactivat	
Informació d'Screen Mirroring	Activat	
Message Broadcasting	Desactivat	
Ús compartit de la pantalla	Activat	^
Mode connexió	Teclat activat	

- 13** Activeu l'ajust **Paraula clau projector** si voleu evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector hi puguin accedir.



Si activeu aquest ajust, heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.

- 14** Establiu **Epson iProjection** en **Activat**.

[ Epson iProjection ]	Tornar
✓ Activat	
Desactivat	

- 15** Configureu les opcions com calgui.
- **Visualització SSID** permet seleccionar si voleu mostrar l'SSID del projector a la pantalla d'informació de la xarxa i a la pantalla d'inici.
  - **Mostrar info LAN** permet definir el format de visualització per a la informació de xarxa del projector.
  - **Contras. moderador** permet introduir una contrasenya de quatre dígits per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
  - **Mostrar paraula clau en accedir** us permet seleccionar si voleu mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection.
- 16** Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.
- 17** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Si a la pantalla d'informació de la xarxa apareix l'adreça IP correcta, vol dir que heu acabat de configurar els paràmetres de la xarxa sense fil correctament.

[ LAN ]	
Nom del projector	: MYNAME
SSID	:
Adreça IP 	: WIRED.DHCP.ID
Adreça IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Paraula clau	: ----
Event ID	: 0434

Quan acabeu la configuració sense fil del projector, haureu de seleccionar la xarxa sense fil de l'ordinador. A continuació, inicieu el programari de la xarxa per enviar imatges al vostre projector a través d'una xarxa sense fil.

## » Enllaços relacionats

- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.184](#)

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Windows

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al vostre ordinador.

- 1** Per accedir al programari de la utilitat sense fil, feu clic a la icona de xarxa de la barra de tasques del Windows.

- 2** Si us connecteu als dispositius a través d'un punt d'accés de xarxa sense fil, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

- 3** Feu clic a **Connectar**.

## Selecció de les opcions de la xarxa sense fil al Mac

Abans de connectar-vos al projector, seleccioneu la xarxa sense fil correcta al Mac.

- 1** Feu clic a la icona Wi-Fi de la barra de menús de la part superior de la pantalla.
- 2** Si us connecteu als dispositius a través d'un punt d'accés de xarxa sense fil, comproveu que la Wi-Fi està activada i seleccioneu el nom de la xarxa (SSID) a la qual es connecta el projector.

## Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode de punt d'accés simple

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil amb el mode de punt d'accés simple. Podeu utilitzar la seguretat WPA2-PSK.



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].



- 3 Seleccioneu **Contrasenya**, premeu [Enter] i introduïu una contrasenya d'entre 8 i 63 caràcters.

- 4 Quan acabeu d'introduir una contrasenya, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

## Configuració de la seguretat de la xarxa sense fil per al mode d'infraestructura

Podeu configurar la seguretat del projector per utilitzar una xarxa sense fil amb el mode d'infraestructura. Configureu un dels tipus de seguretat següents segons les opcions que feu servir a la vostra xarxa:

- Seguretat WPA3-PSK
- Seguretat WPA2/WPA3-PSK
- Seguretat WPA3-EAP
- Seguretat WPA2/WPA3-EAP



Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa per introduir la informació correcta.

- 1 Si voleu configurar la seguretat WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, comproveu que el vostre fitxer del certificat digital és compatible amb el tipus de registre d'un projector i que s'ha desat directament a la memòria USB.
- 2 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].
- 4 Seleccioneu el menú **LAN sense fils** i premeu [Enter].

- 5 Seleccioneu l'opció **Seguretat** i premeu [Enter].



- 6** Seleccioneu les opcions de seguretat segons les opcions de la xarxa.

[ Seguretat ]	Tornar
WPA2/WPA3-PSK	
WPA2/WPA3-EAP	
WPA3-PSK	
WPA3-EAP	
✓ Obre	

- 7** Seguiu un dels passos següents segons el mode de seguretat seleccionat.

- **WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** seleccioneu **Contrasenya**, premeu [Enter] i introduïu una contrasenya d'entre 8 i 63 caràcters. Després, aneu al pas 16.
- **WPA3-EAP, WPA2/WPA3-EAP:** seleccioneu **Tipus EAP** i premeu [Enter].

- 8** Seleccioneu el protocol per a l'autenticació com al paràmetre **Tipus EAP**.

[ Tipus EAP ]	Tornar
✓ PEAP	
PEAP-TLS	
EAP-TLS	
EAP-FAST	

- 9** Per importar el vostre certificat, seleccioneu el tipus de certificat i premeu [Enter].

- **Certificat de client** per al tipus **PEAP-TLS o EAP-TLS**

- **Certificat CA** per a tots els tipus EAP



També podeu registrar els certificats digitals amb el navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 10** Seleccioneu **Desa** i premeu [Enter].

- 11** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.

- 12** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.

- 13** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista. Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.

- 14** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter]. El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

- 15** Seleccioneu els paràmetres EAP necessaris.

- A **Nom usuari** podeu introduir un nom d'usuari utilitzant fins a 64 caràcters alfanumèrics. Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
- A **Contrasenya** podeu introduir una contrasenya de fins a 64 caràcters alfanumèrics per a l'autenticació quan feu servir el tipus **PEAP o EAP-FAST**.
- **Verifica certificat servidor** us permet seleccionar si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
- **Nom servidor Radius** us permet introduir el nom del servidor que voleu verificar.

- 16** Quan acabeu de triar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

## » Enllaços relacionats

- "Clients i certificats CA compatibles" [pàg.146](#)

### Clients i certificats CA compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

#### Certificat de client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Contrasenya	Fins a 64 caràcters alfanumèrics; obligatòria

#### Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificació	Descripció
Format	X509v3
Extensió	DER/CER/PEM
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Codificació	BASE64/Binary

## Utilitzar un codi QR per connectar amb un dispositiu mòbil

Després de configurar la xarxa sense fil del projector, podeu mostrar un codi QR en pantalla i utilitzar-lo per connectar un dispositiu mòbil mitjançant l'aplicació Epson iProjection (iOS/Android).




- Comproveu que heu instal·lat la versió més recent de l'Epson iProjection al dispositiu.
- Podeu descarregar l'Epson iProjection gratuïtament des de l'App Store o des del Google play. Les despeses que es puguin generar en la comunicació amb l'App Store o el Google Play són responsabilitat del client.
- Si feu servir l'Epson iProjection en mode de connexió Ràpid, us recomanem que configureu els paràmetres de seguretat.

**1**

Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

La codi QR es visualitza a la superfície projectada.



- Si no veieu el codi QR, definiu l'opció **Mostrar info LAN** en **Codi QR i text** des del menú **Xarxa** del projector.  
 **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Epson iProjection > Mostrar info LAN.**
- Per amagar el codi QR, premeu [Esc].
- Si el codi QR està ocult, premeu [Enter] per mostrar-lo.

**2**


Inicieu l'Epson iProjection al dispositiu mòbil.

**3**

Llegiu el codi QR projectat amb l'Epson iProjection per connectar-lo al projector.



Per llegir el codi QR correctament, comproveu que el dispositiu no està inclinat i que sou prou a prop del codi projectat, de manera que el codi quedi dins de la guia del lector de codis QR del dispositiu mòbil. Si sou massa lluny de la pantalla, potser no podreu llegir el codi.

En establir una connexió, seleccioneu el menú **Contents** de  i seguidament seleccioneu el fitxer que voleu projectar.

## Ús d'una clau USB per connectar un ordinador Windows

Podeu configurar la vostra memòria USB com a clau USB per connectar el projector a un ordinador Windows compatible amb LAN sense fil. Després de crear la Clau USB, podeu projectar ràpidament imatges des del projector de la xarxa.

- 1 Configureu la clau USB amb l'**Eina de configuració de la clau USB** del programari Epson iProjection (Windows).



Consulteu la *Guia de funcionament d'Epson iProjection (Windows/Mac)* per obtenir més instruccions.

- 2 Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat o integrat al projector.
- 3 Engegueu el projector.
- 4 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància.  
Veureu la pantalla d'informació de la xarxa. Comproveu que es mostra l'adreça SSID i l'adreça IP.
- 5 Connecteu la clau USB al port USB-A del projector.

Es projecta un missatge que indica que s'ha completat l'actualització de la informació de la xarxa.

- 6 Retireu la clau USB.
- 7 Connecteu la clau USB a un port USB de l'ordinador.
- 8 Seguiu les instruccions en pantalla per instal·lar l'aplicació necessària.



- Si apareix un missatge del tallafocs del Windows, feu clic a **Sí** per desactivar-lo.
- Heu de tenir drets d'administració per instal·lar el software.
- Si no s'instal·la automàticament, feu doble clic a **MPPLaunch.exe** de la clau USB.

L'ordinador trigarà uns minuts en visualitzar la imatge de l'ordinador.

- 9 Quan acabeu la projecció sense fil, seleccioneu l'opció **Suprimeix maquinari amb seguretat** de la barra de tasques del Windows i traieu la clau USB de l'ordinador.



Potser haureu de reiniciar l'ordinador per tornar a activar la connexió LAN sense fil.

### » Enllaços relacionats

- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

## Ús del sistema de presentació sense fil per connectar ordinadors Windows/Mac

Podeu fer servir el sistema de presentació sense fil opcional per connectar ràpidament el projector a un ordinador sense fil i projectar la imatge. El sistema de presentació sense fil (ELPWP10) inclou dos transmissors sense fil (ELPWT01) i un mòdul LAN sense fil (ELPAP11).

Trobareu més informació a la *Epson Wireless Presentation System Guia de l'usuari*.

## » Enllaços relacionats

- "Configuració del sistema de presentació sense fil per primera vegada" [pàg.148](#)
- "Projecció amb el sistema de presentació sense fil" [pàg.149](#)

## Configuració del sistema de presentació sense fil per primera vegada

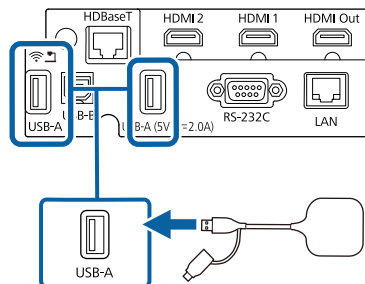
La primera vegada que comenceu a utilitzar el sistema de presentació sense fil, haureu de fer alguna preparació, com ara emparellar els transmissors sense fil amb el projector.



- Seleccioneu la configuració de la xarxa per al projector abans de l'emparellament.
- Haureu d'emparellar els transmissors sense fil una altra vegada quan canvieu el **Nom del projector** o la **Contrasenya** al menú **Config. Xarxa**.
- Descarregueu el programari i els manuals necessaris del lloc web següent:  
[epson.sn](http://epson.sn)

**1** Engueu el projector.

**2** Connecteu el transmissor sense fil al port USB-A del projector.



La informació de la xarxa s'escriu i apareix un missatge de tasca completada. Finalitzar l'emparellament pot portar un temps.



## Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni el transmissor sense fil del projector mentre s'escriu la informació de la xarxa. Si desendolieu el cable o desconnecteu el transmissor sense fil, el projector podria no iniciar-se correctament. Comproveu que es mostra el missatge de tasca completada abans de desconnectar el transmissor sense fil.

**3** Connecteu els altres transmissors sense fil si voleu seguir amb l'emparellament.

**4** Seleccioneu **Sí** per establir **Visualitza guia de connexió** en **Activat** si és necessari.



- Recomanem seleccionar **Sí**. La propera vegada que engegueu el projector i no entri cap senyal, apareixerà la guia de connexió del transmissor sense fil (Epson Wireless Presentation).
- Quan **Visualitza guia de connexió** s'estableix en **Desactivat** i **Reprod. contingut** s'estableix en **Desactivat**, apareix un missatge que us demana que configureu **Visualitza guia de connexió** en **Activat**.
- Podeu canviar la visualització de la guia de connexió des del menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Configuració del transmissor > Visualitza guia de connexió**

**5** Traieu el transmissor sense fil del projector i inseriu el mòdul LAN sense fil al mateix port que es fa servir per al transmissor sense fil.

**6** Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.

**7** Comproveu que **Alim. LAN sense fil** s'estableix en **Activat** al menú **Administració** del projector i **Punt d'accés simple** s'estableix en **Activat** al menú **Config. Xarxa** del projector.

Us recomanem que apagueu el projector i el torneu a engegar per habilitar la visualització de la guia de connexió.



Si establiu el **Encès automàtic** en **Activat** al menú **Xarxa** del projector, podreu iniciar la projecció tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

🖨️ **Xarxa > Configuració del transmissor > Encès automàtic**

## Projecció amb el sistema de presentació sense fil

Podeu utilitzar el transmissor sense fil emparellat per establir ràpidament una connexió directa entre el projector (receptor) i els ordinadors Windows/Mac i projectar imatges fàcilment.



Assegureu-vos que el mòdul LAN sense fil està instal·lat al projector.

- 1** Engegueu el projector.
- 2** Connecteu el transmissor sense fil a un port USB de l'ordinador.
- 3** Projecteu el contingut amb el programari Epson Wireless Presentation al transmissor sense fil. Trobareu més informació a la *Epson Wireless Presentation System Guia de l'usuari*.

Podeu enviar la imatge al projector des de dispositius mòbils com ara portàtils, telèfons intel·ligents i tauletes mitjançant la tecnologia Miracast.

Podeu connectar dos dispositius amb tecnologia Miracast al mateix temps. El projector detecta les fonts d'entrada com a Screen Mirroring1 i Screen Mirroring2. Establiu **Interrompre connexió** en **Desactivat**.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Screen Mirroring > Interrompre connexió**

Si el vostre dispositiu és compatible amb Miracast, no cal que instal·leu cap programari addicional. Si feu servir un ordinador amb el Windows, comproveu que teniu l'adaptador necessari per a la connexió Miracast.

Quan feu servir les funcions d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- No podeu reproduir una imatge entrelaçada.
- No podeu reproduir àudio de canals múltiples a través de 3ch (canal 3).
- Potser no podreu projectar imatges en funció de la resolució i dels fotogrames per segon.
- No es pot reproduir vídeo en 3D.
- En funció del dispositiu, potser no podreu veure els continguts protegits amb drets de còpia amb una connexió Miracast.
- No canvieu l'ajust d'**Screen Mirroring** durant la projecció Screen Mirroring. Si ho feu, el projector podria desconnectar-se i trigar una mica en tornar-se a connectar.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Screen Mirroring**

- No apagueu el projector directament amb el interruptor durant la projecció Screen Mirroring.



Els dispositius mòbils amb l'instal·lador Android o Windows 8.1 o versions posteriors normalment són compatibles amb Miracast. La compatibilitat amb Miracast varia segons el dispositiu mòbil. Consulteu el manual del vostre dispositiu mòbil per obtenir més informació.

## » Enllaços relacionats

- "Selecció de les opcions d'Screen Mirroring" [pàg.150](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast" [pàg.152](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10" [pàg.153](#)
- "Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 11" [pàg.153](#)

## Selecció de les opcions d'Screen Mirroring

Per projectar imatges des del vostre dispositiu mòbil, heu de seleccionar les opcions d'**Screen Mirroring** del projector.



Si utilitzeu el Windows 10/11, podeu utilitzar les connexions següents per projectar imatges:

- Projectar imatges des del dispositiu al projector directament
- Projectar imatges mitjançant la xarxa d'àrea local

Si projecteu imatges mitjançant la xarxa d'àrea local, la connexió és més estable i segura. Seguiu aquests passos per connectar el projector a una xarxa d'àrea local:

- Connecteu un cable de LAN.
- Seleccioneu l'ajust **LAN sense fils** per connectar-vos al punt d'accés sense fil.

Per connectar-vos a un punt d'accés sense fil, instal·leu el mòdul LAN sense fil opcional.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

- 2** Ajusteu l'**Alim. LAN sense fil** en **Activat**.

[ Alim. LAN sense fil ]	Tornar
✓ Activat	
Desactivat	

- 3** Seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Xarxa	
Imatge	Informació de LAN sense fils	
E/S del senyal	Informació de LAN amb cabl...	
Instal·lació	Informació de canal Art-Net	
Pantalla	Config. Xarxa	
Funcionament	Configuració del transmissor	
Administració	Reinicialitza els paràmetres ...	
Xarxa	Multiprojecció	
Multiprojecció	ID del projector	Desactivat
Memòria	Mosaic	
ECO	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Paràmetres inicials/tots	Fusió de marges	
	Escala	
	Uniformitat de color	
	Mode llum	Normal
	Mateixos colors	
	RGBCMY	
	Reinicialitza els paràmetres	

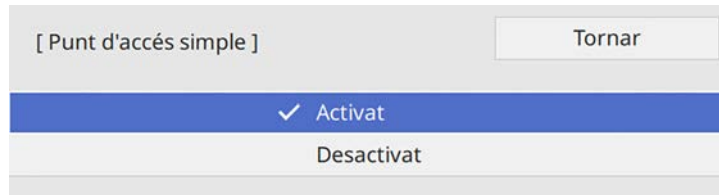
- 4** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].

- 5** Seleccioneu **Interfície de control de prioritat** i premeu [Enter].

- 6** Tria una de les següents opcions:

- Si transmeteu les dades a través de la xarxa d'àrea local mitjançant la LAN amb cables, seleccioneu **LAN amb cables**.
- Si transmeteu les dades directament o a través del punt d'accés sense fil, seleccioneu **LAN sense fils**.
- Si el dispositiu només admet la transmissió directa de dades, seleccioneu **LAN sense fils**.

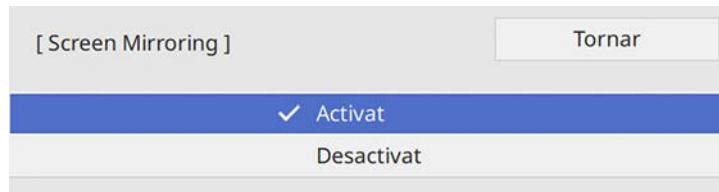
- 7** Establiu **Punt d'accés simple** en **Activat**.



Si no s'ha establert una **Contrasenya**, apareix una pantalla que us demana que establiu la **Contrasenya**. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la **Contrasenya**.

- 8** Torneu a la pantalla **Config. Xarxa** i seleccioneu **Projecció mitjançant una xarxa**.

- 9** Establiu **Screen Mirroring** en **Activat**.



- 10** Configureu les opcions com calgui.

- **Interrompre connexió** permet la connexió amb un altre dispositiu mòbil durant la projecció Screen Mirroring o la connexió exclusiva amb un dispositiu. Si voleu utilitzar dos fonts d'Screen Mirroring, establiu aquesta opció en **Desactivat**.
- **Ajustar rendiment** us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. Seleccioneu un número petit per millorar la qualitat i un número gran per augmentar la velocitat.
- **Info Screen Mirroring** mostra informació de connexió quan projecteu des d'una font d'Screen Mirroring.

- 11** Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring amb la funció Miracast

Si feu servir un dispositiu mòbil, p. ex. un telèfon intel·ligent, compatible amb Miracast, podeu connectar-lo amb el projector sense fil i projectar imatges. Podeu reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1** Seleccioneu l'opció **Screen Mirroring** al projector, si escau.
- 2** Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.  
Veureu la pantalla d'informació de la xarxa.
- 3** Al dispositiu mòbil, utilitzeu la funció Miracast per cercar el projector.  
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4** Seleccioneu el Nom project de la llista.
- 5** Si al dispositiu mòbil apareix una pantalla d'introducció de PIN, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'informació de la xarxa o a la imatge projectada.

El projector mostra la imatge del dispositiu mòbil.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

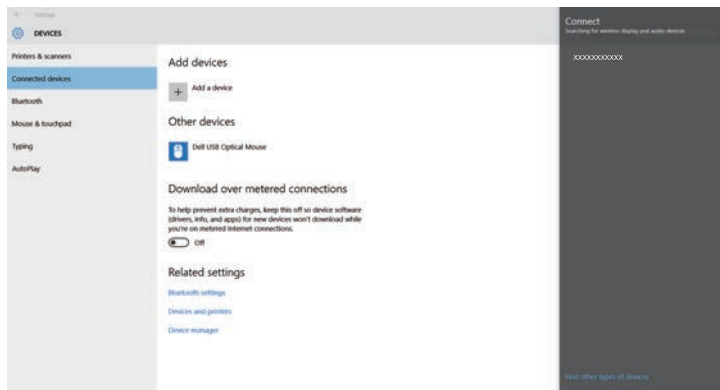
Segons el dispositiu mòbil, potser haureu de suprimir un dispositiu quan us connecteu. Seguiu les instruccions que veureu a la pantalla del dispositiu.



## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 10

Podeu configurar l'ordinador per a la reproducció sense fil i reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1 Seleccioneu l'opció **Screen Mirroring** al projector, si escau.
- 2 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.  
Veureu la pantalla d'informació de la xarxa.
- 3 Premeu la tecla Windows i, al mateix temps, premeu la tecla **K** del teclat.  
Veureu una llista de dispositius disponibles.
- 4 Seleccioneu el Nom project de la llista.



- 5 Si veieu la pantalla d'entrada per al PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'informació de la xarxa o a la part inferior dreta de la imatge projectada.  
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

## Connexió mitjançant l'Screen Mirroring al Windows 11

Podeu configurar l'ordinador per a la reproducció sense fil i reproduir àudio a través del sistema d'altaveus del projector connectant-vos mitjançant l'Screen Mirroring.

- 1 Seleccioneu l'opció **Screen Mirroring** al projector, si escau.
- 2 Premeu el botó [LAN] del comandament a distància per passar a la font d'Screen Mirroring.  
Veureu la pantalla d'informació de la xarxa.
- 3 Feu clic a la icona de l'altaveu a la barra de tasques de l'ordinador.
- 4 Feu clic a **Cast**.  
Veureu una llista de dispositius disponibles.



Si no es mostra **Cast** o apareix un altre missatge, consulteu el manual subministrat amb l'ordinador.

- 5 Seleccioneu el Nom project de la llista.
- 6 Si veieu la pantalla d'entrada per al PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'informació de la xarxa o a la part inferior dreta de la imatge projectada.  
El projector mostra la imatge de l'ordinador.



Es pot trigar una mica en establir la connexió. Mentre s'estableix la connexió, no desconnecteu el cable elèctric del projector. Aquesta acció podria provocar un bloqueig o funcionament incorrecte del dispositiu.

Podeu utilitzar el protocol HTTPS per millorar la seguretat entre el projector i un navegador d'Internet en comunicació. Per fer-ho, creeu un certificat de servidor, instal·leu-lo al projector i activeu la funció **HTTP segur** als menús del projector per comprovar la fiabilitat del navegador web.

Si no s'ha instal·lat cap certificat de servidor, el projector crea automàticament un certificat d'autosignatura i permet la comunicació. Atès que el certificat d'autosignatura no pot verificar la fiabilitat des d'un navegador web, es generarà un avís relatiu a la fiabilitat del servidor quan s'accedeixi al projector des d'un navegador web. Aquest avís no impedeix la comunicació.

## » Enllaços relacionats

- "Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús" [pàg.155](#)

## Importació d'un certificat de servidor web mitjançant els menús

Podeu crear un certificat de servidor web i importar-lo amb els menús del projector i un dispositiu d'emmagatzematge extern.



- Podeu utilitzar una unitat flaix USB com a dispositiu d'emmagatzematge extern per a aquest model.
- També podeu registrar els certificats digitals des del vostre navegador web. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

- 1** Assegureu-vos que l'arxiu del certificat digital és compatible amb el registre del projector i que es desa directament en un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- 2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].

- 4** Seleccioneu el menú **Control del projector** i premeu [Enter].

[ Control del projector ]

Tornar

Comunicació d'ordres	Protegida	
Configuració Web API		
PJLink	Desactivat	▼
SNMP	Desactivat	▼
AMX Device Discovery	Desactivat	
Crestron Connected	Desactivat	
Crestron XiO Cloud	Desactivat	
Control4 SDDP	Desactivat	
Art-Net	Activat	
HTTP segur	Activat	▲
Certificat de servidor web		

- 5** Establiu **HTTP segur** en **Activat**.
- 6** Seleccioneu **Certificat de servidor web** i premeu [Enter].
- 7** Seleccioneu **Desa** i premeu [Enter].
- 8** Seguiu les instruccions en pantalla per connectar un dispositiu d'emmagatzematge USB al port USB-A del projector.
- 9** Premeu [Enter] per visualitzar la llista de certificats.
- 10** Seleccioneu el certificat que voleu importar utilitzant la llista.  
Es mostrarà un missatge que us demanarà que introduïu la contrasenya per al certificat.
- 11** Seleccioneu una contrasenya i premeu [Enter].

El certificat s'importa i apareix un missatge de tasca completada.

## » Enllaços relacionats

- "Certificats de servidor web compatibles" [pàg.156](#)

## Certificats de servidor web compatibles

Podeu registrar aquests tipus de certificats digitals.

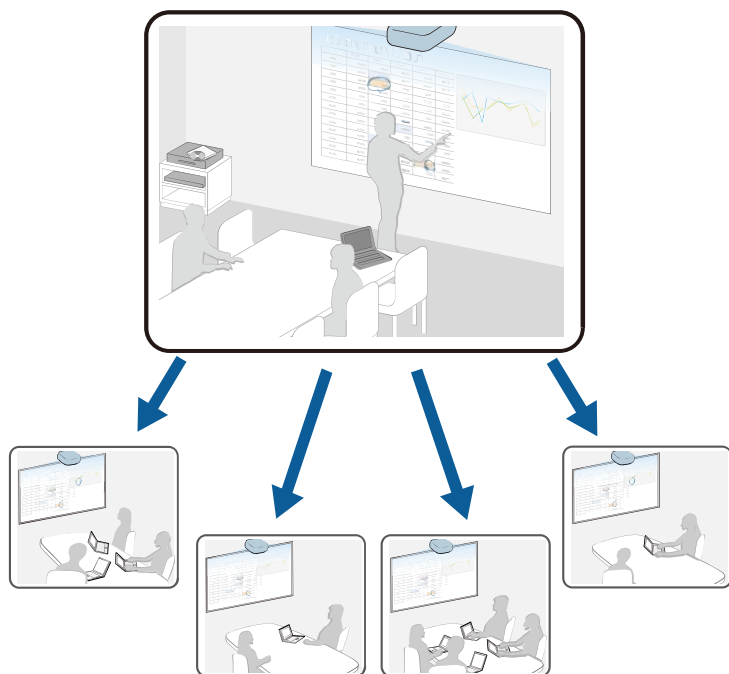
### Certificat de servidor web (HTTP segur)

Especificació	Descripció
Format	PKCS#12
Extensió	PFX, P12
Encriptació	RSA
Empremtes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de la clau	512/1024/2048/4096 bits
Nom comú	Nom host xarxa
Organització	Opcional
Contrasenya	Fins a 64 caràcters alfanumèrics; obligatòria

Podeu distribuir la imatge de la pantalla projectada actualment fins a quatre projectors connectats a la mateixa xarxa. Això us permet veure la imatge al mateix temps des d'altres projectors.



- Aquesta funció no està disponible en mode de **Reprod. contingut**.
- Aquesta funció no està disponible quan l'**Emulació 4K** s'estableix en **Activat** al menú **Administració** del projector.



Quan feu servir la funció d'Screen Mirroring, cal que tingueu en compte les restriccions següents.

- Podeu compartir la pantalla amb projectors compatibles amb la funció de compartir pantalla.
- Si els projectors que comparteixen la pantalla no tenen la mateixa versió de microprogramari, potser haureu d'actualitzar el microprogramari del projector per compartir la pantalla.

- No podeu distribuir imatges protegides per HDCP.
- No podeu canviar la configuració de la **Xarxa** del projector durant l'ús compartit de la pantalla.

## ► Enllaços relacionats

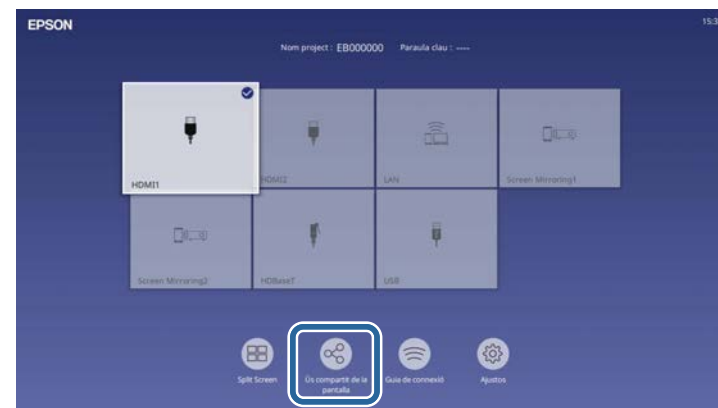
- "Ús compartit de la pantalla" [pàg.157](#)
- "Recepció d'imatges a la pantalla compartida" [pàg.159](#)

## Ús compartit de la pantalla

Abans de compartir la pantalla, haureu de seleccionar els ajustos del projector.

- Connecteu el projector a la xarxa.
- Comproveu que l'ajust **Ús compartit de la pantalla** s'ha establert en **Activat**.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projectió mitjançant una xarxa > Ús compartit de la pantalla**

- 1** Engageu el projector i mostreu una imatge.
- 2** Premeu el botó [Home].
- 3** Seccioneu **Ús compartit de la pantalla**.



## 4 Seleccioneu **Inicia l'Ús compartit de la pantalla**.



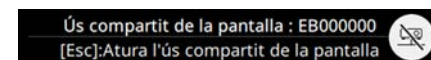
## 5 Especifiqueu el projector amb el qual voleu compartir la pantalla.



- 1 Escriviu l'adreça IP amb el teclat numèric.
- 2 Si cal, escriviu la paraula clau del projector amb el teclat numèric. La paraula clau del projector apareix a la imatge projectada del projector receptor.
- 3 Mostra el historial de connexió. Per tornar a connectar-vos a un projector, seleccioneu-ne l'adreça IP de la llista visualitzada.



## 6 Seleccioneu **Connecta-t'hi**.

En establir la connexió, a la cantonada superior dreta de la pantalla apareix una barra que indica l'estat de l'ús compartit. Podeu arrossegar i deixar anar la posició de la barra d'estat de l'ús compartit.



## 7 Repetiu els passos 3 i 6 les vegades que calgui per connectar-vos a altres projectors.

## 8 Seleccioneu per poder dibuixar a la pantalla distribuïda.

-  : podeu dibuixar des del projector receptor.
-  : no podeu dibuixar des del projector receptor.


## 9 Seleccioneu la font d'entrada per projectar les imatges que voleu compartir.

La imatge es distribueix als projectors que reben les dades.

### » Enllaços relacionats

- "Finalitzar l'ús compartit de la pantalla" [pàg.158](#)

## Finalitzar l'ús compartit de la pantalla

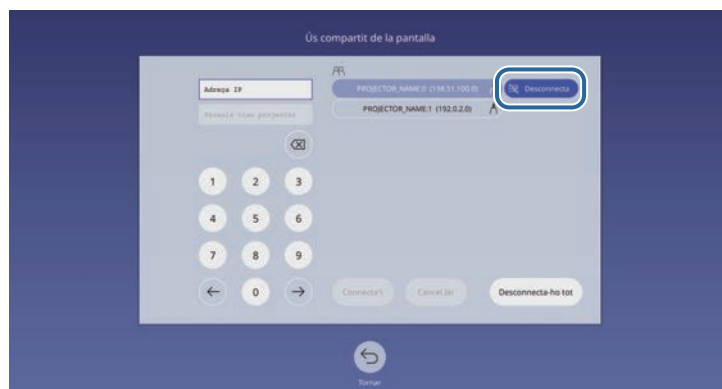
Per finalitzar l'ús compartit, seleccioneu la icona  a la barra d'estat de l'ús compartit. Aquesta opció desconnecta tots els projectors alhora. Si voleu desconnectar un projector específic, seguiu els passos següents.

## 1 Premeu el botó [Home].

## 2 Seleccioneu Ús compartit de la pantalla.



## 3 Seleccioneu el projecteur que voleu desconnectar i seleccioneu Desconnecta.



El projector seleccionat es desconnecta i es finalitza l'ús compartit de la pantalla en aquest projector.

## 4 Repetiu el pas 3 les vegades que calgui per desconnectar altres projectors.



Si seleccioneu **Desconnecta-ho tot**, el botó canvia a **Confirmeu**. Torneu a seleccionar el botó per desconnectar tots els projectors.

## Recepció d'imatges a la pantalla compartida

Abans de rebre la pantalla, haureu de seleccionar els ajustos del projector.

- Connecteu els projectors a la mateixa xarxa que el projector que comparteix les imatges.
- Comproveu que no hi hagi cap altre dispositiu connectat al projector amb el programari Epson iProjection.
- Comproveu que l'ajust **Ús compartit de la pantalla** s'ha establert en **Activat**.

**Xarxa > Config. Xarxa > Projectió mitjançant una xarxa > Ús compartit de la pantalla**

Quan l'altre projector comença a compartir la pantalla, es mostra automàticament la imatge de la pantalla compartida.

Si no veieu res, premeu el botó [LAN] del comandament a distància.

Per esborrar la imatge compartida durant la projecció, premeu el botó [Esc].



Si no teniu l'adreça IP del projector, premeu el botó [Home] i seleccioneu **Ús compartit de la pantalla**. Podeu comprovar l'adreça IP que apareix a la pantalla de guia.

# Supervisió i control del projector

Seguiu aquestes seccions per supervisar i controlar el projector a través d'una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Epson Projector Management" [pàg.161](#)
- "Control d'un projector en xarxa mitjançant un navegador web" [pàg.162](#)
- "Registre de certificats digitals des d'un navegador web" [pàg.170](#)
- "Configuració dels avisos per correu de la xarxa del projector" [pàg.171](#)
- "Configuració de la supervisió mitjançant SNMP" [pàg.172](#)
- "Ús de les ordres ESC/VP21" [pàg.173](#)
- "Suport per a PJLink" [pàg.174](#)
- "Art-Net" [pàg.175](#)
- "Suport del Crestron Connected" [pàg.176](#)
- "Web API" [pàg.178](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.179](#)



El programari Epson Projector Management (només per al Windows) us permet supervisar i controlar el projectador a través d'una xarxa. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

Podeu descarregar l'Epson Projector Management de la pàgina web següent.

[epson.sn](http://epson.sn)

Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

El mode de reproducció de contingut també permet editar llistes de reproducció.

## Atenció

Al mode de reproducció de contingut, no traieu la unitat de memòria USB del projector ni desconnecteu el cable elèctric del projector en les situacions següents. Les dades de la unitat de memòria USB potser s'han fet malbé.

- Quan es mostra la pantalla **Llistes de reproducció**
- Quan es mostra la pantalla **Dispositiu de memòria USB**



- Assegureu-vos de que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa. Si us connecteu sense fils, connecteu-vos als dispositius a través d'un punt d'accés de la xarxa sense fil.
- Podeu usar els navegadors d'Internet següents.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- No establiu cap connexió mitjançant un servidor proxy mentre utilitzeu el navegador d'Internet. Amb un navegador web no podreu seleccionar totes les opcions del menú del projector ni controlar totes les funcions del projector.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **Funcionament** del projector, podreu fer servir un navegador web per configurar les opcions i controlar la projecció fins i tot quan el projector es troba en mode d'espera (està apagat).
- També podeu controlar el projector mitjançant un navegador d'Internet amb l'app Epson iProjection (iOS/Android).

**1** Comproveu que el projector està encès.

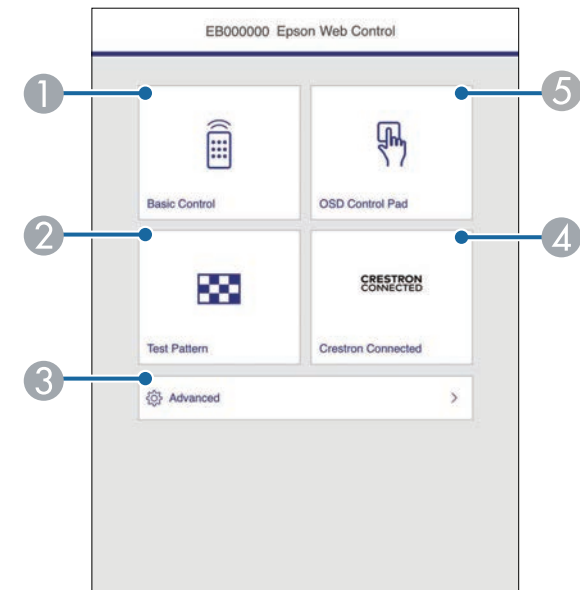
**2** Assegureu-vos que l'ordinador o el dispositiu que utilitzeu estan connectats a la mateixa xarxa que el projector.

**3** Inicieu el navegador web en l'ordinador o en el dispositiu.

**4** Per anar a la pantalla **Epson Web Control** introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador. Quan introduïu una adreça IPv6, incloeu-la entre [ i ].

Veureu la pantalla **Epson Web Control**.

- Em mode normal



**1** Controla el projector a distància.

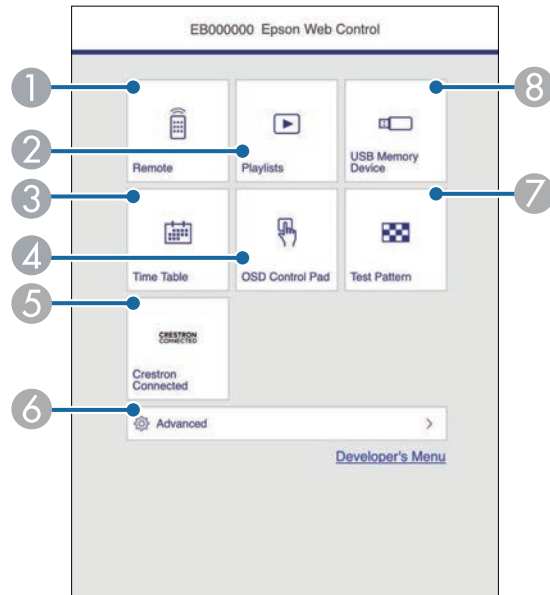
**2** Mostra un patró de prova.

**3** Estableix la configuració detallada del projector.

**4** Obre les finestres que permeten utilitzar Crestron Connected i Crestron XiO Cloud.

**5** Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.

- En mode de reproducció de contingut



- 1 Controla el projector a distància.
- 2 Selecciona la llista de reproducció que voleu reproduir i us permet crear o editar llistes de reproducció.
- 3 Mostra la pantalla **Taula horària**.
- 4 Ajusteu la configuració del menú del projector amb el dit o el ratolí.
- 5 Obre les finestres que permeten utilitzar Crestron Connected i Crestron XiO Cloud.
- 6 Estableix la configuració detallada del projector.
- 7 Mostra un patró de prova.
- 8 Registra o suprimeix les dades d'una llista de reproducció a la unitat de memòria USB.



- Potser haureu d'iniciar la sessió per accedir a alguna de les opcions de la pantalla **Epson Web Control**. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya.
- Per accedir a l'opció **Control bàsic**, el nom de l'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. La primera vegada que utilitzeu la funció, seguiu les instruccions de la pantalla per establir una contrasenya.
- Per accedir a altres opcions, el nom de l'usuari és **EPSONWEB**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostra una pantalla d'error del navegador. Establiu la contrasenya al menú **Config. Xarxa**.
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.
  - ☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Contrasenya Remote**
  - ☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Contras. control Web**

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de control Web" [pàg.163](#)

## Opcions de control Web

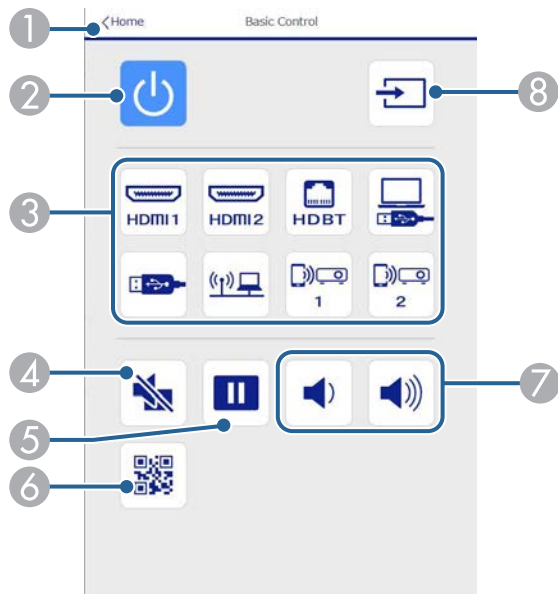
### Control bàsic

Les opcions de la pantalla **Control bàsic** us permeten seleccionar la font d'entrada i controlar el projector.

- 5 Seleccioneu l'opció corresponent a la funció del projector que voleu controlar.



- Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONREMOTE**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. La primera vegada que utilitzeu la funció, seguiu les instruccions de la pantalla per establir una contrasenya).
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.  
**☛ Xarxa > Config. Xarxa > Contrasenya Remote**

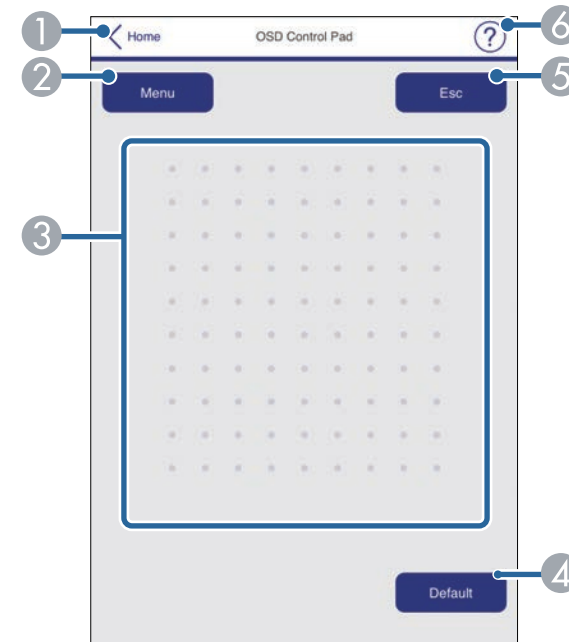


- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada. (Les fonts disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 Atura o reprèn la reproducció d'imatges.
- 6 Mostra el codi QR.
- 7 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

- 8 Cerca fonts.

## Tauler de control OSD

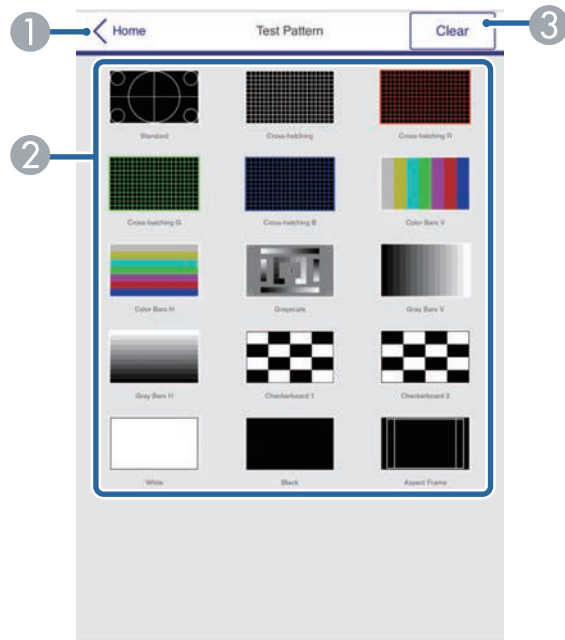
Les opcions de la pantalla **Tauler de control OSD** permeten mostrar els menús per a la configuració del projector i seleccionar les opcions amb el dit o el ratolí del coixinet.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra els menús per a la configuració del projector.
- 3 Utilitzeu el dit o el ratolí per desplaçar-vos pels menús.
- 4 Restableix els valors per defecte del paràmetre seleccionat.
- 5 Torna al menú anterior.
- 6 Mostra els temes d'ajuda.

## Patró de prova

La pantalla **Patró de prova** mostra els patrons de prova disponibles i permet seleccionar-los per projectar-los.



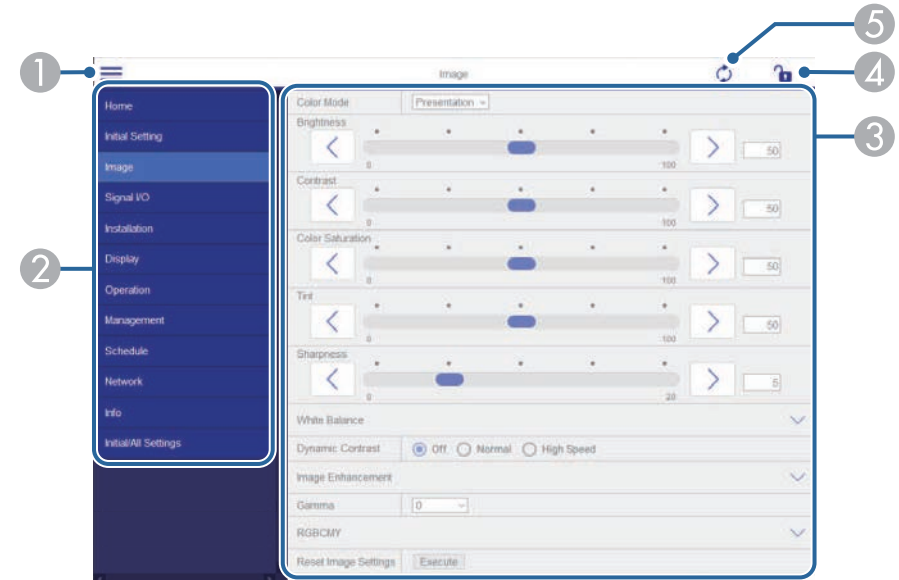
- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Mostra els patrons de prova disponibles; seleccioneu-ne un per projectar un patró de prova. (Els patrons de prova disponibles depenen del model de projector).
- 3 Desactiva la visualització del patró de prova.

## Avançada

La pantalla **Avançada** permet seleccionar els ajustos del projector.



Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostra una pantalla d'error del navegador. Establiu la contrasenya al menú **Config. Xarxa**. Es recomana canviar la contrasenya regularment per evitar l'accés no autoritzat al projector.



- 1 Obre els menús.
- 2 Mostra el nom del menú seleccionat.
- 3 Especifica la configuració del projector. (Els ajustos disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Bloca/desbloca la configuració del projector.  
El bloqueig evita canvis accidentals a la configuració d'Epson Web Control.
- 5 Actualitza la configuració del projector.



No podeu canviar les opcions següents mitjançant l'Epson Web Control.

- Enllaç HDMI
- Instal·lació fixa
- Guia per instal·lar la placa d'instal·lació
- Canvi d'imatge
- Repeteix la instal·lació
- Reprod. contingut
- Logotip de l'usuari
- Patró d'usuari
- Diagn. LAN sense fil
- Idioma
- Mostra l'estat
- Informació de canal Art-Net
- Cerca punt d'accés
- Inicia emparellament
- Event ID
- Nivell antena
- Reinicialitza els paràmetres de la xarxa
- Actualització del microprogramari

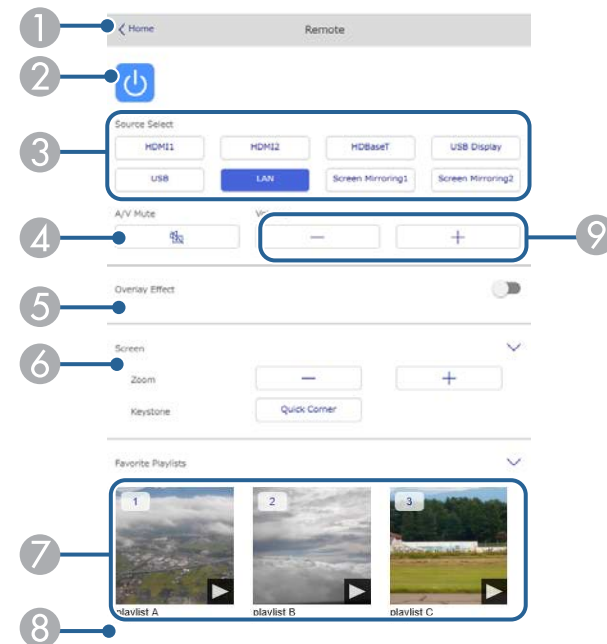


Podeu seleccionar les opcions següents només amb l'Epson Web Control.

- Configuració inicial
- Contrasenya de monitor (fins a 16 caràcters alfanumèrics)  
La primera vegada que feu una comunicació d'ordres, haureu d'establir una contrasenya al navegador web.
- Ajustos IPv6 (manual)
- Port HTTP (número de port que es fa servir per al control Web excepte el 80 [predeterminat], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Mostra els registres

## Remot (només en mode de reproducció de contingut)

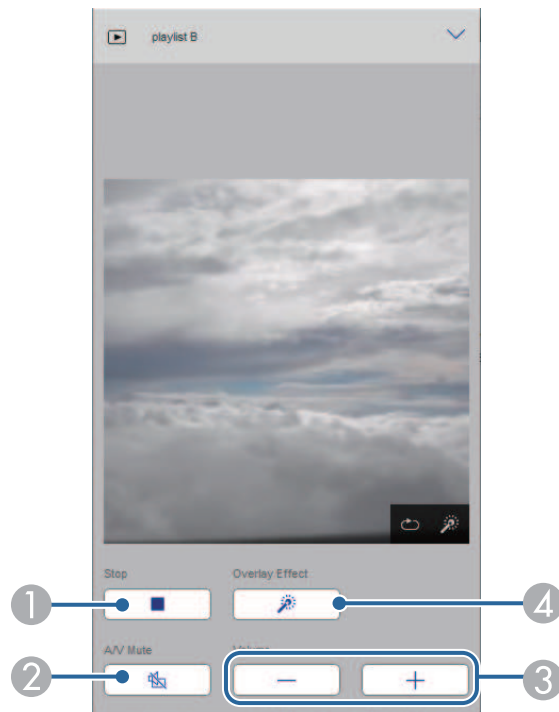
Les opcions de la pantalla **Remot** us permeten seleccionar la font d'entrada, controlar el projector i començar a projectar llistes de reproducció.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Engega i apaga el projector.
- 3 Selecciona la font d'entrada. (Les fonts disponibles varien en funció del model de projector).
- 4 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio.
- 5 L'opció **Efecte superposos.** apareix quan la font actual no és USB.  
Activa o desactiva l'**Efecte superposos.** per afegir efectes de forma i de color a una llista de reproducció.  
Quan s'activa, es mostra la pantalla **Efectes**. Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.

- 6 Especifica els paràmetres de la pantalla.
- 7 Mostra les llistes de reproducció preferides. Seleccioneu una llista de reproducció per iniciar la projecció.
- 8 Mostra informació per a llista de reproducció projectada.  
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.  
 🔍 : s'han aplicat efectes de superposició  
 🔄 : s'ha aplicat la reproducció repetida  
 ⏮ : longitud de la llista de reproducció  
 Seleccioneu la fletxa des de la cantonada inferior dreta per mostrar la pantalla següent.
- 9 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.

## Pantalla visualitzada durant la reproducció de la llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)



- 1 Atura la projecció.
- 2 Activa/desactiva temporalment el vídeo i l'àudio. Malgrat tot, l'àudio i el vídeo segueixen reproduint-se i, per tant, no podreu recuperar la projecció en el mateix punt.
- 3 Serveix per ajustar el volum de l'altaveu.
- 4 Obre la pantalla **Efectes**. Podeu seleccionar efectes predefinits o seleccionar filtres individuals d'efectes de lluentor, color i forma.

## Llista de reproducció (només en mode de reproducció de contingut)

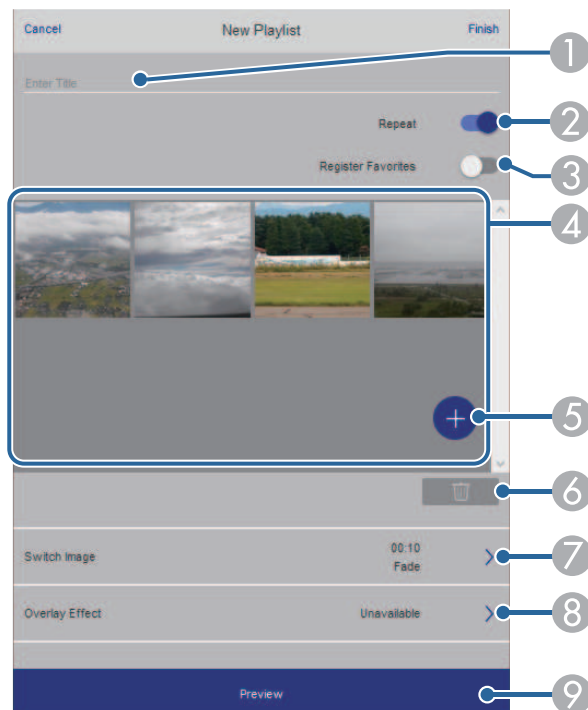
Les opcions de la pantalla **Llista reproducció** permeten seleccionar la llista de reproducció que voleu reproduir de la llista, i crear o editar llistes de reproducció.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.

- ② Inicia la projecció de la llista de reproducció.  
Les icones indiquen els ajustos de la llista de reproducció.  
① : número assignat a les llistes de reproducció preferides  
⏮ : s'ha aplicat la reproducció repetida  
⚙ : s'han aplicat efectes de superposició
- ③ Obre el menú que permet editar, copiar, registrar als preferits o suprimir la llista de reproducció.  
Si seleccioneu **Editar** o **Duplica**, apareix la pantalla **Edita la llista de reproducció**.
- ④ Obre la pantalla **Nova llista de reproducció** que permet crear una llista de reproducció nova.

## Pantalla Nova llista de reproducció/Edita la llista de reproducció (només en mode Reprod. contingut)



- ① Edita el nom de la llista de reproducció.
- ② Selecciona si s'activa o no la reproducció repetida.
- ③ Registra la llista de reproducció als preferits.  
Si registreu una llista de reproducció als preferits, podeu iniciar-ne ràpidament la reproducció amb la pantalla **Remot** o amb el comandament a distància.
- ④ Mostra les imatges o pel·lícules que heu afegit a la llista de reproducció. La llista de reproducció reproduceix les imatges o pel·lícules en ordre.
- ⑤ Afegeix imatges o pel·lícules a la llista de reproducció.
- ⑥ Suprimeix imatges o pel·lícules de la llista.
- ⑦ Obre la pantalla **Canvia la imatge**.  
Podeu especificar l'interval de temps per canviar a l'arxiu d'imatge següent. També podeu seleccionar un efecte de transició.
- ⑧ Obre la pantalla **Efectes**.  
Podeu afegir filtres d'efectes predefinits de color i forma a una llista de reproducció. També podeu crear un efecte personalitzat.
- ⑨ Mostra una vista prèvia de la llista de reproducció.

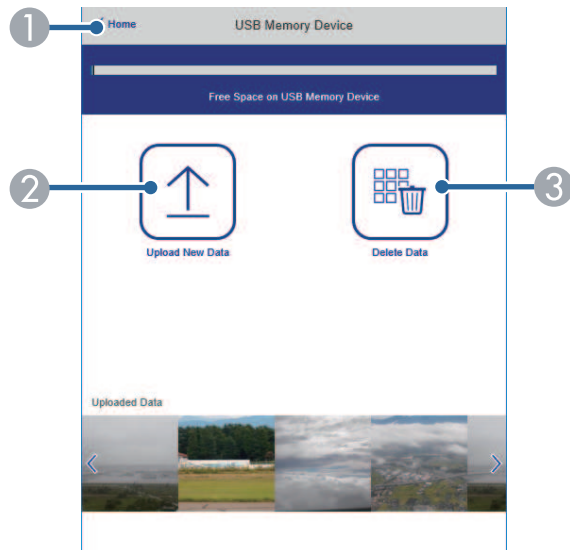
## Dispositiu de memòria USB (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la pantalla **Dispositiu de memòria USB** us permeten carregar dades per a una llista de reproducció a la unitat flaix USB o esborrar les dades de la unitat flaix USB.





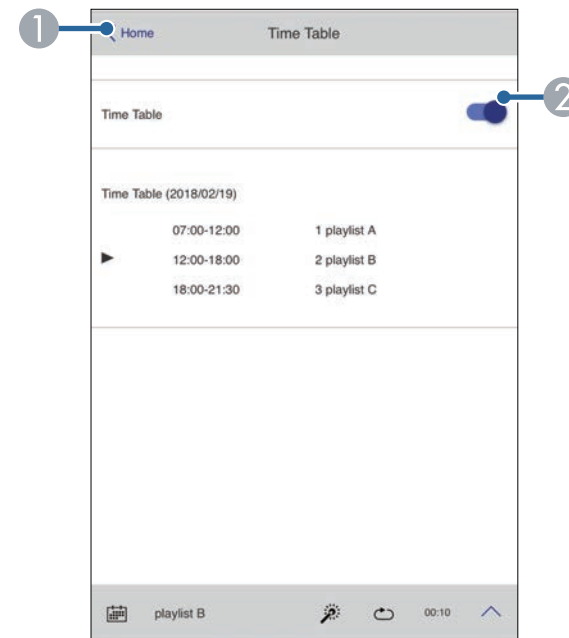
Podeu carregar fitxers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp o .gif.  
Si voleu afegir fitxers .mp4 o .mov a la llista de reproducció, utilitzeu el programari Epson Projector Content Manager o l'app Epson Creative Projection.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Copia les imatges o les pel·lícules que voleu afegir a les llistes de reproducció a una unitat de memòria USB.
- 3 Suprimeix les imatges o les pel·lícules de la unitat de memòria USB.

## Taula horària (només en mode de reproducció de contingut)

Les opcions de la **Taula horària** permeten activar o desactivar funcions específiques de la taula horària.



- 1 Torna a la pantalla **Epson Web Control**.
- 2 Activa i desactiva la taula horària.



Podeu especificar quan comença i quan acaba cada llista de reproducció amb la funció de taula horària del programari Epson Projector Content Manager.

Per obtenir-ne més informació, consulteu la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Content Manager*.

Podeu registrar els certificats digitals al projector per oferir seguretat per als fitxers de les presentacions.



També podeu registrar els certificats digitals al menú **Xarxa** del projector. No obstant això, assegureu-vos de fer-ho només un cop o és possible que el certificat no s'instal·li correctament.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > LAN sense fils > Certificat de client**

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > LAN sense fils > Certificat CA**

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Control del projector > HTTP segur > Certificat de servidor web**

- 1** Comproveu que el certificat digital és compatible amb el registre del projector.
- 2** Comproveu que el projector està encès.
- 3** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 4** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.
- 5** Seleccionau **Avançada**.



- Potser haureu d'iniciar la sessió perquè aparegui la pantalla **Avançada**. Si apareix una finestra d'inici de sessió, introduïu el nom d'usuari i la contrasenya. (El nom d'usuari és **EPSONWEB**. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostra una pantalla d'error del navegador. Canvieu la contrasenya al menú **Config. Xarxa**).
- Podeu canviar la contrasenya al menú **Xarxa** del projector.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Contras. control Web**

- 6** Seleccionau per obrir els menús, seleccionau **Xarxa** i **Certificat**.

- 7** Seleccionau el fitxer de certificat que voleu registrar.
- 8** Introduïu la contrasenya al quadre **Contrasenya** i feu clic a **Envia**.
- 9** Quan acabeu de registrar el certificat, premeu **Aplicar** per finalitzar els canvis i completar el registre.

Podeu configurar el projector per enviar un avís per correu electrònic a través de la xarxa quan detecti algun problema.

Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **Funcionament** del projector, podreu rebre avisos per correu electrònic tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2 Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].
- 3 Seleccioneu el menú **Notificació Mail** i premeu [Enter].



- 4 Establiu la **Notificació Mail** en **Activat**.
- 5 Introduïu l'adreça IP a l'opció **Servidor SMTP**.



No utilitzeu "127.x.x.x" (x és un número del 0 al 255) per al **Servidor SMTP**.

- 6 Seleccioneu un tipus d'**Autenticació** del servidor d'SMTP.
- 7 Seleccioneu un número per al servidor SMTP **Número de port**, entre 1 i 65535 (el port predeterminat és el 25).
- 8 Introduïu un **Nom d'usuari** per al servidor SMTP.
- 9 Introduïu una **Contrasenya** per a autenticació al servidor SMTP.

- 10 Escriviu l'adreça de correu electrònic que es mostrarà com a remitent a **De**.

- 11 Trieu un camp d'adreça, introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre. Repetiu aquest procés per a un màxim de tres adreces.



L'adreça de correu electrònic pot tenir com a màxim 64 caràcters alfanumèrics.

- 12 Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



Si un problema crític provoca que el projector s'apagui, potser no rebreu cap avís per correu electrònic.

## » Enllaços relacionats

- "Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa" [pàg.171](#)

## Missatges d'avís per correu electrònic del projector en xarxa

Si es produeix cap problema amb el projector en xarxa i heu indicat que voleu rebre avisos per correu electrònic, rebreu un missatge de correu amb la informació següent:

- La direcció de correu electrònic definida a **De** com a remitent del correu
- **Epson Projector** a la línia d'assumpte
- El nom del projector que té un problema
- L'adreça IP del projector afectat
- Informació detallada sobre el problema

L'administrador de la xarxa pot instal·lar el programari SNMP (Simple Network Management Protocol) als ordinadors de la xarxa per supervisar els projectors. Si la vostra xarxa fa servir aquest programari, podreu configurar el projector per a la supervisió mitjançant SNMP.

- 1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].
- 3** Seleccioneu el menú **Control del projector** i premeu [Enter].

[ Control del projector ]		Tornar
Comunicació d'ordres	Protegida	
Configuració Web API		
PJLink	Desactivat	▼
SNMP	Desactivat	▼
AMX Device Discovery	Desactivat	
Crestron Connected	Desactivat	
Crestron XiO Cloud	Desactivat	
Control4 SDDP	Desactivat	
Art-Net	Activat	
HTTP segur	Activat	▲
Certificat de servidor web		

- 4** Establiu **SNMP** en **Activat**.
- 5** Si no s'ha establert cap **Nom comunitat** SNMP, apareix una pantalla que us demana que establiu un **Nom comunitat**. Introduïu un **Nom comunitat** SNMP. Podeu introduir un màxim de 32 caràcters alfanumèrics.

- 6** Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP com a **Interr. IP Adreça 1** i **Interr. IP Adreça 2**; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.



No utilitzeu aquestes adreces: de 224.0.0.0 a 255.255.255.255. Aquest projector és compatible amb l'agent SNMP versió 1 (SNMPv1).

- 7** Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.

Podeu controlar el projector des d'un dispositiu extern amb ESC/VP21.

» **Enllaços relacionats**

- "Llista d'ordres ESC/VP21" [pàg.173](#)
- "Disposició dels cables" [pàg.173](#)

## Llista d'ordres ESC/VP21

Quan es transmet al projector l'ordre d'activar el projector (ON), s'activa el projector i entra en mode d'escalfament. Un cop activat el projector, es retornen dos punts ":" (3Ah).

Quan s'introdueixi una ordre, el projector executa l'ordre i es retornen dos punts ":", a continuació s'accepta l'ordre següent.

Si l'ordre que es processa acaba amb algun problema, s'envia un missatge d'error i es retornen dos punts ":".

Podeu consultar les ordres disponibles a les *Specifications* del projector.

» **Enllaços relacionats**

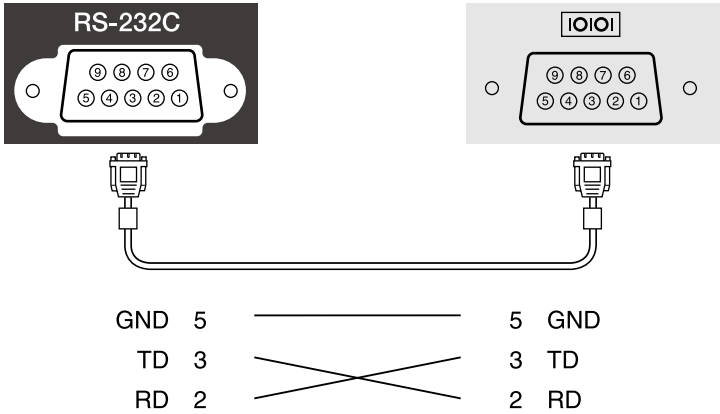
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

## Disposició dels cables

**Connexió en sèrie**

- Forma del connector: D-Sub de 9 contactes (mascle)
- Nom del port d'entrada del projector: RS-232C
- Tipus de cable: cable creuat (mòdem nul)

A la imatge següent, el projector apareix a l'esquerra i l'ordinador a la dreta:



Nom del senyal	Funció
GND	Terra dels fils de senyal
TD	Dades transmeses
RD	Dades rebudes

**Protocol de comunicacions**

- Velocitat de bauds predeterminada: 9600 bps
- Longitud de dades: 8 bits
- Paritat: cap
- Bit d'aturada: 1 bit
- Control del cabal: cap

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) va establir el protocol PJLink per controlar els projectors compatibles en xarxa com a part dels seus esforços per estandarditzar els protocols de control dels projectors.

Aquest projector compleix l'estàndard PJLink Class2 establert per la JBMIA.

El número de port utilitzat per a la funció de cerca PJLink és 4352 (UDP).

Per poder utilitzar PJLink, abans cal activar **PJLink** i establir la **Contrasenya PJLink**.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Control del projector > PJLink**

És compatible amb totes les ordres definides per PJLink Class2, i l'acord ha estat confirmat per la verificació d'adaptació a l'estàndard PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Ordres no compatibles  
Podeu consultar les ordres no compatibles a les *Specifications* del projector.
- Ports d'entrada i números de fonts d'entrada respectius

Nom del port d'entrada	Número de la font d'entrada
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT	56
Screen Mirroring1	57
Screen Mirroring2	58

- Nom del fabricant mostrat per a "Recerca d'informació del nom del fabricant"  
**EPSON**
- Nom del model mostrat per a "Recerca d'informació del nom del producte"  
EPSON 815E/810E

## » Enllaços relacionats

- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

Art-Net és un protocol de comunicació per Ethernet basat en el protocol TCP/IP. Podeu controlar el projector amb un controlador DMX o un sistema d'aplicacions.

Consulteu les *Specifications* del projector per obtenir més informació.

Amb el sistema de control i supervisió de la xarxa Crestron Connected podeu configurar el projector que voleu utilitzar al sistema. Crestron Connected permet controlar i supervisar el projector mitjançant un navegador web.



- No podeu utilitzar la funció Message Broadcasting a l'Epson Projector Management quan utilitzeu el Crestron Connected.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **Funcionament** del projector, podreu controlar el projector tot i que el projector es trobi en mode d'espera (apagat).

Per obtenir més informació sobre el Crestron Connected, visiteu el lloc web de Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Per supervisar els dispositius del sistema, podeu utilitzar el programari Crestron RoomView Express o Crestron Fusion que ofereix Crestron. Podeu posar-vos en contacte amb el centre d'assistència i enviar missatges d'emergència. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Podeu utilitzar la Crestron XiO Cloud per supervisar o controlar el projector i altres dispositius a través d'una xarxa. Podeu gestionar diversos dispositius des d'una mateixa ubicació. Consulteu el següent lloc web per a més detalls.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Aquest manual descriu com executar operacions al vostre ordinador amb un navegador web.

## » Enllaços relacionats

- "Configuració del suport de Crestron Connected" [pàg.176](#)

## Configuració del suport de Crestron Connected

Per configurar el projector per a la supervisió i control mitjançant un sistema Crestron Connected, comproveu que l'ordinador i el projector estan connectats a la xarxa.

Si us connecteu sense fils, connecteu-vos als dispositius a través d'un punt d'accés de la xarxa sense fil.

**1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].

**2** Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].

**3** Seleccioneu el menú **Control del projector** i premeu [Enter].

[ Control del projector ]		Tornar
Comunicació d'ordres	Protegida	
Configuració Web API		
PJLink	Desactivat	▼
SNMP	Desactivat	▼
AMX Device Discovery	Desactivat	
Crestron Connected	Desactivat	
Crestron XiO Cloud	Desactivat	
Control4 SDDP	Desactivat	
Art-Net	Activat	
HTTP segur	Activat	▲
Certificat de servidor web		

**4** Establiu **Crestron Connected** en **Activat** perquè es pugui detectar el projector.



- Si no heu establert una contrasenya, apareix una pantalla que us demana que l'establiu per poder configurar **Crestron Connected** en **Activat**. Seguiu les instruccions en pantalla per establir la contrasenya.
- Per activar el servei Crestron XiO Cloud, establiu **Crestron XiO Cloud** en **Activat**.

**5** Quan acabeu de seleccionar les opcions, torneu a la pantalla **Config. Xarxa**, seleccioneu **Validar** i seguiu les instruccions en pantalla per desar les opcions i tancar els menús.



- 6** Apagueu el projector i torneu-lo a encendre per activar la configuració.
- 7** Inicieu el navegador web en un ordinador o un dispositiu connectat a la xarxa.
- 8** Per anar a la pantalla Epson Web Control introduïu l'adreça IP del projector en el requadre d'adreces del navegador.
- 9** Seleccioneu els ajustos **Crestron Connected**. Consulteu el lloc web de Crestron per a més informació.

Podeu fer servir l'API web per operar el projector en mode Reprod. contingut. Per obtenir més informació, consulteu *Web API Specifications for Projectors*.



- Podeu autenticar les comunicacions de l'API web l'autenticació de l'API (autenticació amb credencials).
- L'usuari per l'autenticació de l'API és **EPSONWEB**; feu servir la contrasenya establerta com a **Contras. control Web**.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Contras. control Web**

#### » Enllaços relacionats

- "Habilitar l'API web" [pàg.178](#)

## Habilitar l'API web

Podeu canviar la Web API amb el menú del projector.

- 1 Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Xarxa** i premeu [Enter].
- 2 Seleccioneu **Config. Xarxa** i premeu [Enter].

- 3 Seleccioneu **Control del projector** i premeu [Enter].

[ Control del projector ]		Tornar
Comunicació d'ordres	Protegida	
Configuració Web API		
PJLink	Desactivat	▼
SNMP	Desactivat	▼
AMX Device Discovery	Desactivat	
Crestron Connected	Desactivat	
Crestron XiO Cloud	Desactivat	
Control4 SDDP	Desactivat	
Art-Net	Activat	
HTTP segur	Activat	▲
Certificat de servidor web		

- 4 Seleccioneu **Configuració Web API**.
- 5 Establiu **Web API** en **Activat**.

Podeu planificar l'execució simultània automàtica de fins a 30 esdeveniments al projector (ex. encendre/apagar el projector o canviar la font d'entrada). El projector executa els esdeveniments seleccionats a la data i a l'hora especificades a la planificació configurada.

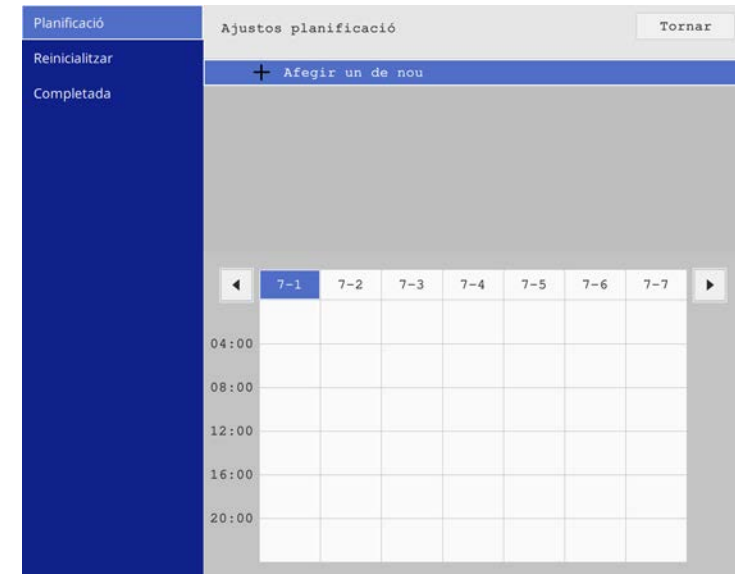
## **Avís**

No col·loqueu objectes inflamables davant de l'objectiu. Si programeu el projector perquè s'engegui automàticament i hi ha algun objecte inflamable davant de l'objectiu, es podria produir un incendi.



- Si establiu la **Protecció dels menús** de **Planificació** en **Activat**, abans desactiveu-la
- El **Calibr. de llum** no s'inicia automàticament si el projector no s'utilitza de forma continuada durant més de 20 minuts o si s'apaga regularment desconnectant-lo de l'endoll de paret. Configureu els esdeveniments de **Calibr. de llum** després de 100 hores d'ús.

**5** Seleccioneu **Afegir un de nou** i premeu [Enter].



	7-1	7-2	7-3	7-4	7-5	7-6	7-7
04:00							
08:00							
12:00							
16:00							
20:00							

**1** Definiu la data i l'hora al menú **Data i Hora** del menú **Administració** del projector.

**2** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Administració** i premeu [Enter].

**3** Seleccioneu **Ajustos planificació** i premeu [Enter].

**4** Seleccioneu **Planificació** i premeu [Enter].

**6** Seleccioneu els detalls de l'esdeveniment.

**7** Seleccioneu la data i l'hora de l'esdeveniment.

**8** Seleccioneu **Desar** i premeu [Enter].

Els esdeveniments programats es mostren en pantalla amb icones que n'indiquen l'estat.

- ① : planificació vàlida
- : planificació regular
- : planificació no vàlida
- ② La data seleccionada actualment (destacada)
- ③ : planificació única
- : planificació regular
- : planificació en espera (activar o desactivar la comunicació durant l'espera)
- : planificació no vàlida

**9** Per editar un esdeveniment planificat, seleccioneu-ne la planificació i premeu [Enter].

- 10** Seleccioneu una opció del menú visualitzat.
- **Activat** o **Desactivat** permeten activar/desactivar l'esdeveniment seleccionat.
  - **Editar** permet canviar els detalls, o la data i l'hora de l'esdeveniment.
  - **Esborra** permet esborrar l'esdeveniment planificat d'una llista.
  - **Afegir un de nou** us permet afegir un esdeveniment nou el mateix dia que s'ha programat un esdeveniment.

- 11** Seleccioneu **Completada** per tancar els **Ajustos planificació**.

Per eliminar tots els esdeveniments planificats, seleccioneu **Reinic**.

### » Enllaços relacionats

- "Selecció dels tipus de seguretat per contrasenya" [pàg.129](#)

# Ajustar les opcions dels menús

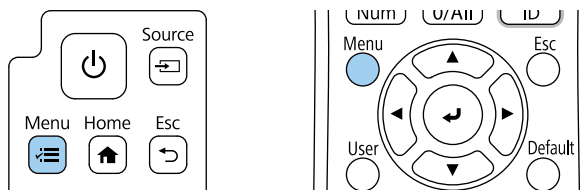
Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per accedir al sistema de menús del projector i canviar-ne la configuració.

## » Enllaços relacionats

- "Ús dels menús del projector" [pàg.183](#)
- "Ús del teclat visualitzat" [pàg.184](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Ajustos de visualització del projector: el menú Pantalla" [pàg.192](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Configuració de la xarxa del projector - Menú de xarxa" [pàg.201](#)
- "Ajustos per a l'ús de múltiples projectors: el menú Multiprojecció" [pàg.210](#)
- "Opcions de la memòria per a la qualitat de la imatge: el menú Memòria" [pàg.212](#)
- "Ajustos de configuració del projector - Menú ECO" [pàg.213](#)
- "Configuració inicial del projector i opcions de restauració: menú de Paràmetres inicials/tots" [pàg.214](#)
- "Copiar els valors de les opcions de menú entre projectors (configuració per lots)" [pàg.215](#)

Podeu utilitzar els menús del projector per ajustar les opcions que controlen el funcionament del projector. El projector mostra els menús en pantalla.

- 1 Premeu el botó [Menu] del panell de control o del comandament a distància.



Apareix la pantalla de menús.

Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	


- 2 Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos pels menús de l'esquerra. Les opcions de cada menú es mostren a la dreta.



Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada actual.

- 3 Per modificar les opcions del menú visualitzat, premeu [Enter].
- 4 Premeu les fletxes amunt/avall per desplaçar-vos per les opcions.
- 5 Per recuperar els valors predeterminats de totes les opcions de menú, seleccioneu **Paràmetres inicials/tots**.
- 6 Quan acabeu de canviar les opcions d'un menú, premeu [Esc].
- 7 Premeu [Menu] o [Esc] per sortir dels menús.

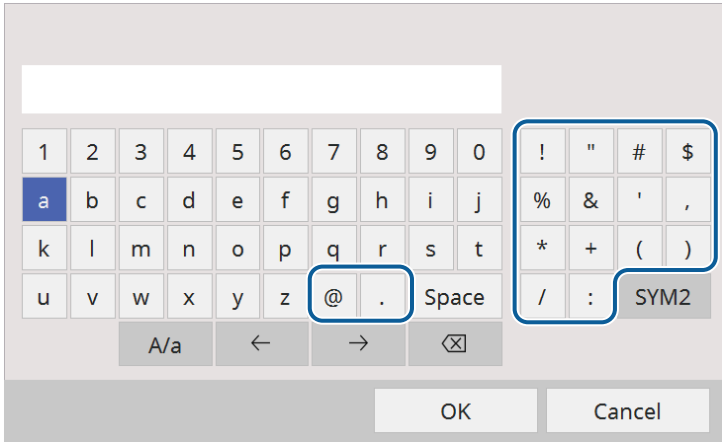


La fletxa  indica que el menú conté ítems subordinats. Si s'activa una opció de menú o se selecciona un valor específic per a una opció, el sistema de menús mostra els ítems subordinats.



Podeu utilitzar el teclat visualitzat per introduir números i caràcters.

- 1
- Utilitzeu les fletxes del panell de control o del comandament a distància per destacar el número o el caràcter que voleu introduir i premeu el botó [Enter].



Cada vegada que se selecciona la tecla **A/a**, els caràcters passen de majúscules a minúscules, i a l'inrevés. Cada vegada que seleccioneu la tecla **SYM1/2**, canvien els símbols emmarcats.

- 2
- Quan acabeu d'introduir el text, seleccioneu **OK** al teclat per confirmar les entrades. Seleccioneu **Cancel** per cancel·lar la introducció de text.



Podeu seleccionar la configuració del projector i controlar la projecció a través d'una xarxa mitjançant un navegador web des del vostre ordinador.

Alguns símbols no poden introduir-se amb el teclat visualitzat. Per introduir el text, feu servir el navegador web.

Text disponible utilitzant el teclat visualitzat

Amb el teclat visualitzat podeu introduir el text següent.

Tipus de text	Detalls
Números	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbols	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

» Enllaços relacionats

- "Text disponible utilitzant el teclat visualitzat" [pàg.184](#)



Els ajustos del menú **Imatge** permeten ajustar la qualitat de la imatge. Les opcions disponibles depenen del mode de color i de la font d'entrada seleccionats en cada moment.

Elements d'ús freqüent	Imatge	
Imatge	Mode de color	Dinàmic
E/S del senyal	Lluentor	50
Instal·lació	Contrast	50
Pantalla	Saturació de color	50
Funcionament	Tint	50
Administració	Nitidesa	5
Xarxa	Balanç de blancs	
Multiprojecció	Interpolació trames	Desactivat
Memòria	Contrast dinàmic	Desactivat
ECO	Millora d'imatge	
Paràmetres inicials/tots	Gamma adapt. escena	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Font	HDMI1
	Aspecte	Auto
	Reinicialitza als valors pred...	

Configuració	Opcions	Descripció
Mode de color	Vegeu la llista de modes de color disponibles	Ajusta la intensitat del colors de la imatge per a diversos tipus i entorn d'imatge.
Lluentor	Diversos nivells disponibles	Aclareix o enfosqueix tota la imatge.
Contrast	Diversos nivells disponibles	Ajusta la diferència entre les zones clares i les zones fosques de la imatge.
Saturació de color	Diversos nivells disponibles	Ajusta la intensitat dels colors de la imatge.
Tint	Diversos nivells disponibles	Ajusta l'equilibri del verd amb els tons magenta de la imatge.

Configuració	Opcions	Descripció
Nitidesa	Diversos nivells disponibles	Ajusta la nitidesa o la suavitat dels detalls de la imatge.
Balanç de blancs	Temp. color	Estableix la temperatura del color en funció del mode de color seleccionat. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat blavosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellova. L'ajust només es visualitza quan <b>Filtre de color</b> no s'estableix en <b>Blanc càlid</b> o <b>Blanc fred</b> . 🔊 <b>Funcionament &gt; Reprod. contingut &gt; Efecte superpos. &gt; Filtre de color</b>
	Correcció V-M	Ajusta en detall la tonalitat del color. Els valors més alts acolorixen la imatge amb una tonalitat verdosa i els valors més baixos amb una tonalitat vermellova.
	Personalitzat	Ajusta els components individuals R (vermell), G (verd) i B (blau) del desplaçament i el guany.
Interpolació trames	Desactivat Baixa Normal Alta	Ajusta la suavitat de moviments de la imatge. L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>La <b>Fusió de marges</b> s'estableix en <b>Desactivat</b>.</li> <li>La font actual és HDMI o HDBaseT.</li> </ul> 🔊 <b>Multiprojecció &gt; Fusió de marges</b>
Contrast dinàmic	Velocitat alta Normal Desactivat	Ajusta la luminància projectada en funció de la lluentor de la imatge.
Millora d'imatge	Modes predet. imatge	Estableix les opcions de <b>Millora d'imatge</b> en lot utilitzant els valors predefinits.
	Reducció de soroll	Redueix els tremolors a les imatges.
	Reducció soroll MPEG	Redueix el soroll o els artefactes que es veuen al vídeo MPEG.

Configuració	Opcions	Descripció
	Super-resolution	Redueix el desenfocament quan es projecten imatges de baixa resolució.
	Intensif. contrast automàtica	Crea una imatge més clara i nítida ajustant automàticament el contrast de la imatge projectada.
	Reinicialitzar	Recupera els paràmetres predeterminats de tots els valors d'ajust de la <b>Millora d'imatge</b> .
Gamma adapt. escena	Diversos nivells disponibles	Ajusta la tonalitat del color en funció de l'escena i permet obtenir una imatge més viva. Seleccioneu un número més gran per millorar el contrast.
Gamma	-2 a 2 Personalitzat	Ajusta el color tot seleccionant un dels valors de correcció de gamma o referint-se a una gràfica de gamma.
RGBCMY	Diversos nivells disponibles	Ajusta el matís, la saturació i la lluentor de cada color R (vermell), G (verd), B (blau), C (cian), M (magenta), Y (groc) per separat.
Reinicialitza als valors predeterminats	—	Restableix tots els paràmetres per al mode de color actual.
Font	—	Mostra la configuració desada per a cada font d'entrada.  Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.
Aspecte	Vegeu la llista de relacions d'aspecte disponibles	Defineix la relació d'aspecte (relació entre l'amplada i l'alçada) per a la font d'entrada seleccionada.  (Abans, desactiveu l'ajust <b>Escala</b> o establiu el <b>Mode d'escala en Pant. completa</b> ).  Aquest paràmetre només apareix quan la font actual és HDMI, HDBaseT o USB i càmera de documents.

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitza als valors predeterminats	—	Restableix tots els paràmetres per a la font d'entrada actual.
Escala	Diverses opcions d'escala	Quan feu servir diversos projectors per projectar una sola imatge, ajusteu l'escala de la imatge visualitzada per cada projector.
Reinicialitza als ajusts de les imatges	—	Recupera els valors predeterminats de les opcions del menú <b>Imatge</b> .



- L'opció **Lluentor** no afecta la lluentor del llum. Per canviar la lluentor del llum, seleccioneu **Control de lluentor de la font de llum** al menú **Funcionament** del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Modes de color disponibles" [pàg.74](#)
- "Relacions d'aspecte de la imatge disponibles" [pàg.72](#)
- "Com s'escala una imatge" [pàg.125](#)
- "Ajustar el color de la imatge" [pàg.79](#)


Normalment el projector detecta i optimitza automàticament les opcions del senyal d'entrada. Accediu al menú **E/S del senyal** per personalitzar els ajustos. Les opcions disponibles depenen de la font d'entrada seleccionada en cada moment.

Elements d'ús freqüent	E/S del senyal
Imatge	Volum
E/S del senyal	Mode So
Instal·lació	Font HDMI1
Pantalla	Format del senyal
Funcionament	Espai de color Auto
Administració	Marge dinàmic
Xarxa	Reinicialitza als valors pred...
Multiprojecció	EDID
Memòria	Nivell HDMI IN EQ
ECO	Sortida A/V Durant projecció
Paràmetres inicials/tots	Àudio invers Desactivat
	Enllaç HDMI
	HDBaseT
	Reinicialitza als ajusts d' E/S ...
	Instal·lació
	Instal·lació fixa Desactivat
	Patró de prova

Configuració	Opcions	Descripció
Volum	Hi ha diversos nivells disponibles per a cada font	Ajusta el volum del sistema d'altaveus del projector. També podeu ajustar el volum dels altaveus externs. L'ajust només es mostra quan l'àudio no s'emet a un sistema d'AV.

Configuració	Opcions	Descripció
Mode So	HDMI1 HDMI2 HDBaseT USB Display USB LAN Screen Mirroring1 Screen Mirroring2	Seleccioneu el vostre mode favorit per a la sortida de so procedent del sistema d'altaveus del projector en funció del contingut de reproducció.
Font	—	Mostra la configuració desada per a cada font d'entrada. Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.
Format del senyal	Interval de vídeo	Estableix l'interval de vídeo en funció de la font d'entrada. Aquesta opció només apareix quan la font actual és HDMI o HDBaseT.
Espai de color	Auto BT.709 BT.2020	Defineix el sistema de conversió de l'espai de color. L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mode de color</b> no està establert en <b>DICOM SIM</b>.</li> <li>• La font actual és HDMI o HDBaseT.</li> </ul>
Marge dinàmic	Marge dinàmic	Canvia el rang de les àrees fosques i brillants de les imatges; trieu entre <b>Auto</b> (recomanat), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> o <b>HLG</b> . L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mode de color</b> no està establert en <b>DICOM SIM</b>.</li> <li>• La font actual és HDMI o HDBaseT.</li> </ul>
	Estat del senyal	Mostra el senyal de la imatge d'entrada detectada.

Configuració	Opcions	Descripció
	Config. HDR10	Canvia la corba PQ (de l'anglès Perceptual Quantizer) del marge dinàmic amb el mètode HDR PQ. Aquest paràmetre només es mostra quan <b>Marge dinàmic</b> s'estableix en <b>Auto</b> i <b>Estat del senyal</b> s'estableix en <b>HDR10</b> , o quan <b>Marge dinàmic</b> s'estableix en <b>HDR10</b> .
	Config. HLG	Canvia la corba HLG (de l'anglès registres d Gamma) del marge dinàmic amb el mètode HDR HLG. Aquest paràmetre només es mostra quan <b>Marge dinàmic</b> s'estableix en <b>Auto</b> i <b>Estat del senyal</b> s'estableix en <b>HLG</b> , o quan <b>Marge dinàmic</b> s'estableix en <b>HLG</b> .
Reinicialitza als valors predeterminats	—	Restableix tots els paràmetres per a la font d'entrada actual.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Describeix les capacitats de visualització del projector. Canvieu aquest ajust si és necessari en funció de la resolució de la imatge. Podeu seleccionar els ajustos de l'EDID per a fonts d'entrada individuals sense canviar la font d'entrada.
Nivell HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	Ajusta el nivell del senyal d'entrada HDMI en funció dels dispositius connectats al port HDMI. Canvieu-ne el valor si la imatge té moltes interferències o si detecteu cap altre problema, p. ex. no es projecten les imatges. Podeu seleccionar els ajustos per a fonts d'entrada individuals sense canviar la font d'entrada.

Configuració	Opcions	Descripció
Sortida A/V	Durant projecció Sempre	Establiu-lo en <b>Sempre</b> si voleu que l'àudio i les imatges s'emetin per dispositius externs quan el projector no projecti imatges. L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'<b>Encès automàtic</b> s'ha establert en <b>HDMI1</b> i <b>Disparador d'encesa</b> s'estableix en <b>Detecció de dispositiu connectat</b>.</li> <li>• Quan <b>Inici ràpid</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.</li> <li>• Quan <b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector.</li> </ul>  <b>Xarxa &gt; Configuració del transmissor &gt; Encès automàtic</b>
Àudio invers	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per invertir els canals dret i esquerra d'àudio i ajustar-los a la posició d'instal·lació del projector.
Enllaç HDMI	Connex. dispositiu	Mostra els dispositius connectats als ports HDMI. L'ajust només es mostra si <b>Enllaç HDMI</b> s'estableix en <b>Activat</b> .
	Enllaç HDMI	Establiu-lo en <b>Activat</b> per activar les funcions de l'Enllaç HDMI.
	Disp. sortida àudio	Selecciona si l'àudio s'emetrà des dels altaveus interns o des d'un sistema d'àudio/vídeo connectat.

Configuració	Opcions	Descripció
	Enllaç activació	Controla què passa quan s'encén el projector o el dispositiu enllaçat. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidireccional</b>: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector i viceversa.</li> <li>• <b>Disp -&gt; PJ</b>: encén automàticament el projector en encendre el dispositiu connectat.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Disp.</b>: encén automàticament el dispositiu connectat en encendre el projector.</li> </ul>
	Enllaç desactiv.	Controla si els dispositius connectats s'apaguen quan s'apaga el projector.
	Enllaç amb connexió HDMI Out	Activa o desactiva els dispositius connectats al port de sortida HDMI quan enceneu o apagueu el projector.
	Part terminal d'HDMI Out	Selecciona si s'utilitza el projector com a projector final.
HDBaseT	Control Comunic.	Activa o desactiva la comunicació en el transmissor o el commutador HDBaseT des dels ports Ethernet i ports de sèrie; en activar aquesta opció es desactiven els ports LAN i RS-232C del projector. La funció només es mostra si <b>Extron XTP</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
	Extron XTP	Establiu-los en <b>Activat</b> quan connecteu un transmissor o un commutador Extron XTP als ports HDBaseT. Vegeu el següent lloc web d'Extron per obtenir més informació sobre el sistema XTP. <a href="http://www.extron.com/">http://www.extron.com/</a>
Reinicialitza als ajusts d' E/S del senyal	—	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú <b>E/S del senyal</b> .

Els ajustos del menú **Instal·lació** ajuden a configurar el projector a l'entorn d'instal·lació.

Elements d'ús freqüent	Instal·lació	
Imatge	Instal·lació fixa	Desactivat
E/S del senyal	Patró de prova	
Instal·lació	Guia per instal·lar la placa d'...	
Pantalla	Projecció	Frontal
Funcionament	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Administració	Assistent de corr. geomètrica	
Xarxa	Connexió a Setting Assistant	
Multiprojecció	Zoom digital ^	
Memòria	Canvi d'imatge	
ECO	Receptor remot	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Tipus de pantalla	16:9 v
	Mode alta altitud	Desactivat
	Font	HDMI1
	Obturació	
	Reinicialitza als valors pred...	
	Configuració de la sala de vi...	
	Repeteix la instal·lació	

Configuració	Opcions	Descripció
Instal·lació fixa	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> si heu instal·lat el projector en un lloc fix.
Patró de prova	—	Mostra un patró de prova que ajuda a enfocar, a ampliar/reduir la imatge i a corregir la forma de la imatge (premeu el botó [Esc] per cancel·lar la visualització del patró).
Guia per instal·lar la placa d'instal·lació	—	Mostra una pantalla de guia per a la instal·lació del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Projecció	Frontal Posterior Frontal/Cap per avall Poster./Cap per avall	Selecciona la posició del projector en relació amb la pantalla per poder orientar la imatge correctament.
Correcció geomètrica	Quick Corner	Corregeix la forma de la imatge i l'alineació amb ajuda d'una visualització en pantalla.
	Correcció d'arc	Corregeix les cantonades i els laterals de la imatge projectada en una superfície corba.
	Correcció de punts	La imatge projectada es divideix en una quadrícula i es pot corregir la distorsió movent el punt d'intersecció seleccionat lateralment i verticalment.
	Corregeix distorsió amb el telèfon intel·ligent	Corregeix la distorsió de les imatges projectades mitjançant l'aplicació Epson Setting Assistant.
	Ajusta a pantalla amb el telèfon intel·ligent	Corregeix la forma i la posició de les imatges perquè s'ajustin a la pantalla mitjançant l'aplicació Epson Setting Assistant.
	Memòria	Desa conjunts d'ajusts personalitzats a la memòria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Guardar memòria:</b> desa la forma actual d'una imatge que heu ajustat.</li> <li>• <b>Recuperar memòria:</b> carrega els ajustos definits i desats.</li> <li>• <b>Canvia nom memòria:</b> canvia el nom dels paràmetres de la memòria.</li> <li>• <b>Esborrar memòria:</b> esborra una memòria desada.</li> <li>• <b>Reinicialitzar memòria:</b> restableix totes les memòries desades.</li> </ul>

Configuració	Opcions	Descripció
Assistent de corr. geomètrica	—	Us guia pas a pas per corregir la forma de la imatge.
Connexió a Setting Assistant	—	Mostra el codi QR per connectar-se a l'aplicació Epson Setting Assistant.
Zoom digital	Diversos nivells disponibles	Ajusta la mida de la imatge projectada.
Canvi d'imatge	Diverses posicions disponibles	Mou la posició de la imatge horitzontal o verticalment. Aquesta funció no està disponible si l'opció <b>Zoom digital</b> s'ha establert en el paràmetre més ample possible.
Receptor remot	Frontal/Poster. Frontal Posterior Desactivat	Limita la recepció dels senyals del comandament a distància per part del receptor seleccionat; <b>Desactivat</b> desactiva tots els receptors.
Tipus de pantalla	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Estableix la relació d'aspecte de la pantalla per ajustar la imatge a l'àrea de projecció. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Posició en pantalla	Diverses posicions disponibles	Mou la posició de la imatge horitzontal o verticalment. Aquesta funció no està disponible si la relació d'aspecte del <b>Tipus de pantalla</b> coincideix amb la resolució del projector.
Mode alta altitud	Activat Desactivat	Regula la temperatura de funcionament del projector a alçades per sobre dels 1.500 m.
Font	—	Mostra la configuració desada per a cada font d'entrada. Per canviar les opcions d'una font d'entrada, assegureu-vos que la font està connectada i seleccioneu-la.

Configuració	Opcions	Descripció
Obturació	A dalt A baix Esquerra Dreta	Amaga un àrea de la imatge projectada que seleccioneu amb els botons de fletxa. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Reinicialitza als valors predeterminats	—	Restableix tots els paràmetres per a la font d'entrada actual. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Configuració de la sala de videoconferències	—	Canvia diversos elements del menú alhora per a les sales de videoconferència.
Repeteix la instal·lació	—	Obre l'assistent per ajustar la imatge projectada en tornar a instal·lar el projector.
Reinicialitza els paràmetres de la instal·lació	—	Recupera tots els valors per defecte del menú <b>Instal·lació</b> , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom digital</b></li> <li>• <b>Canvi d'imatge</b></li> </ul>

## » Enllaços relacionats

- "Modes de projecció" [pàg.49](#)
- "Forma de la imatge" [pàg.58](#)
- "Opcions d'instal·lació i configuració del projector" [pàg.24](#)
- "Enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament" [pàg.57](#)
- "Canvi de la mida de la imatge amb el zoom digital" [pàg.67](#)
- "Definició del tipus de pantalla" [pàg.51](#)



Les opcions del menú **Pantalla** permeten personalitzar diversos paràmetres de visualització del projector.

Elements d'ús freqüent	Pantalla		
Imatge	Visualització patró		
E/S del senyal	Tipus de patró		
Instal·lació	Pantalla sense senyal	Blau	
Pantalla	Pantalla d'inici	Activat	
Funcionament	Veure pant. inici auto	Activat	
Administració	Ordena miniatures d'origen	Activat	
Xarxa	Missatges	Activat	
Multiprojecció	Rotació dels menús	Desactivat	
Memòria	Color del menú	Blanc	
ECO	Alineació de panells	Desactivat	▼
Paràmetres inicials/tots	Configuració de Split Screen		
	Reinicialitza els paràmetres ...		
	Funcionament		
	Cerca autom. de font	Activat	
	Control de lluentor de la fon...		
	Direct Power On	Desactivat	
	Encès automàtic	Desactivat	▼

Configuració	Opcions	Descripció
Visualització patró	—	Mostra el tipus de patró seleccionat en pantalla per facilitar la presentació.  <b>Atenció</b> Si es mostra un patró durant molt de temps, és possible que es vegi una imatge residual a les imatges projectades.

Configuració	Opcions	Descripció
Tipus de patró	Patró 1 a Patró 4 Patró d'usuari	Estableix un tipus de patró de visualització. Els patrons de l'1 al 4 són patrons de línies reglades o quadriculats que proporciona el propi projector. Per crear un patró de visualització personalitzat, seleccioneu <b>Patró d'usuari</b> al menú <b>Administració</b> , torneu a aquest menú i seleccioneu <b>Patró d'usuari</b> .
Pantalla sense senyal	Negre Blau Logo Gradació	Estableix el color de la pantalla o el logotip que es visualitzarà quan no es rebi cap senyal. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Pantalla d'inici	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per veure un logotip quan s'iniciï el projector.
Veure pant. inici auto	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar la pantalla d'inici automàticament si no hi ha cap senyal d'entrada o en encendre el projector.
Ordena miniatures d'origen	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per mostrar la font d'entrada detectada a la cantonada superior esquerra de la pantalla d'inici. L'ordre de visualització de les fonts d'entrada canvia quan el projector detecta un senyal d'entrada.
Missatges	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar missatges sobre la imatge projectada com ara el nom de la font d'entrada, el nom del mode de color, la relació d'aspecte, el missatge de què no hi ha senyal o l'avís de temperatura alta.
Rotació dels menús	90° a la dreta 90° a l'esquerra Desactivat	Gira la pantalla de menús 90°.



Configuració	Opcions	Descripció
Color del menú	Negre Blanc	Defineix el color de la pantalla d'inici i del sistema de menús del projector.
Alineació de panells	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per corregir els errors d'alineació del color a la imatge projectada.
	Selecció de color	Seleccioneu el color que voleu corregir.
	Color del patró	Seleccioneu el patró que s'utilitzarà per a la correcció.
	Inicia ajustos	Inicia la funció d'alineació de panells.
	Reinicialitzar	Permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos per a les funcions de l' <b>Alineació de panells</b> .
Configuració d'Split Screen	Mostra la font de sortida d'àudio	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar una icona amb la font de sortida d'àudio durant la projecció d'Split Screen. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
	Alinear	Si heu dividit dues imatges en pantalla, us permet seleccionar la posició de les imatges que cal alinear a la part <b>Superior</b> o <b>Central</b> de l'àrea de la imatge. La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
Reinicialitza els paràmetres de la pantalla	—	Reinicialitza tots els valors per defecte de les opcions del menú <b>Pantalla</b> .

## » Enllaços relacionats

- "Projecció de dues imatges simultàniament" [pàg.93](#)



Si activeu la **Protecció dels menús del Logotip de l'usuari**, no podreu canviar els ajustos de visualització del logotip de l'usuari següents; abans haureu de desactivar la **Protecció dels menús del Logotip de l'usuari**.

- Pantalla sense senyal
- Pantalla d'inici

Les opcions del menú **Funcionament** permeten personalitzar diverses funcions del projector.

Elements d'ús freqüent	Funcionament	
Imatge	Cerca autom. de font	Activat
E/S del senyal	Control de lluentor de la fon...	
Instal·lació	Direct Power On	Desactivat
Pantalla	Encès automàtic	Desactivat
Funcionament	Mode de repòs	Activat
Administració	Temps Mode de repòs	10 min.
Xarxa	Temporitz. pausa A/V	Activat
Multiprojecció	Mode d'espera	Com. activada
Memòria	Port	LAN amb cables
ECO	Inici ràpid	Desactivat
Paràmetres inicials/tots	Alimentació USB	Activat en projecció
	Indicadors	Activat
	Botó dir. invertida	Desactivat
	Reprod. contingut	Desactivat
	Reinicialitza els paràmetres ...	
	Administració	
	Botó d'usuari	Mode llum

Configuració	Opcions	Descripció
Cerca autom. de font	Activat Desactivat	Establiu aquesta funció en <b>Activat</b> per detectar automàticament la senyal d'entrada i projectar imatges quan no hi ha cap senyal d'entrada.  Aquesta funció està desactivada quan s'encén el projector en el mode d' <b>Inici ràpid</b> .  La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
Control de lluentor de la font de llum	Mantén la lluentor	Establiu aquesta funció en <b>Activat</b> per mantenir una lluentor constant per a la font de llum.

Configuració	Opcions	Descripció
	Mantén el nivell de lluentor	Selecioneu el nivell de lluentor que voleu mantenir de forma constant. L'ajust només es mostra si <b>Mantén la lluentor</b> s'estableix en <b>Activat</b> .
	Mode llum	Selecioneu la lluentor de la font de llum. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normal</b>: lluentor màxima.</li> <li>• <b>Silenci</b>: lluentor del 70% amb soroll del ventilador reduït.</li> <li>• <b>Ampliada</b>: lluentor del 70% i amplia la vida útil del llum.</li> <li>• <b>Personalitzada</b>: selecciona un nivell de lluentor personalitzat.</li> </ul> L'ajust només es mostra si <b>Mantén la lluentor</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
	Nivell de lluentor	Selecioneu el nivell de lluentor <b>Personalitzada</b> que voleu. L'ajust només es mostra si <b>Mantén la lluentor</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> .
Direct Power On	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per activar el projector endollant-lo, sense prémer el botó d'engegar.
Encès automàtic	HDMI1 USB Display Desactivat	Estableix la font de la imatge des de la qual voleu iniciar la projecció automàticament. Quan el projector detecta el senyal d'entrada de la font de la imatge seleccionada, projecta automàticament en mode d'espera.

Configuració	Opcions	Descripció
Disparador d'encesa	Detecció de dispositiu connectat Detecció de senyal	Estableix com engegar el projector quan l' <b>Encès automàtic</b> està activat a l' <b>HDMI1</b> . <b>Detecció de dispositiu connectat:</b> engega automàticament el projector quan detecta un dispositiu connectat engegat. <b>Detecció de senyal:</b> engega automàticament el projector quan detecta senyal de vídeo HDMI. Si s'estableix en <b>Detecció de senyal</b> , el consum En espera augmenta. Tingueu en compte les directrius mediambientals abans de fer cap canvi.
Mode de repòs	Activat Desactivat	Estableix aquesta opció en <b>Activat</b> per apagar el projector automàticament després d'un interval d'inactivitat.
Temps Mode de repòs	D'1 a 30 minuts	Defineix l'interval del <b>Mode de repòs</b> .
Temporitz. pausa A/V	Activat Desactivat	Apaga el projector automàticament després de 30 minuts d'inactivitat si s'ha activat <b>Pausa A/V</b> .

Configuració	Opcions	Descripció
Mode d'espera	Com. activada Com. desactivada	Estableix aquesta opció en <b>Com. activada</b> per poder monitoritzar i controlar el projector a través d'una xarxa, encara que el projector estigui en mode d'espera. L'ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'<b>Encès automàtic</b> no s'ha establert en <b>HDMI1</b> i <b>Disparador d'encesa</b> s'estableix en <b>Detecció de dispositiu connectat</b>.</li> <li>• Quan <b>Sortida A/V</b> s'ha establert en <b>Durant projecció</b> al menú <b>E/S del senyal</b> del projector.</li> <li>• Quan <b>Alimentació USB</b> s'estableix en <b>Activat en projecció</b>.</li> <li>• Quan <b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector.</li> </ul> ➡ <b>Xarxa &gt; Configuració del transmissor &gt; Encès automàtic</b>
Port	LAN amb cables LAN sense fils	Estableix el port que s'utilitzarà quan el <b>Mode d'espera</b> s'ha establert en <b>Com. activada</b> .
Font en iniciar	Diverses fonts d'entrada disponibles	Seleccioneu la font d'imatge que voleu projectar en engegar el projector en mode Reprod. contingut.
Inici ràpid	20 min. 60 min. 90 min. Il·limitat Desactivat	Estableix el període de temps per al mode d'Inici ràpid. El projector entra en aquest mode quan l'apagueu. Podeu començar a projectar en aproximadament 5 segons prement el botó d'accionament. Malgrat tot, en els següents casos pot trigar més temps en estar a punt per a l'ús: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan es projecta des del port USB del projector</li> <li>• Quan es projecta amb les funcions d'Screen Mirroring</li> </ul>

Configuració	Opcions	Descripció
		<p>L'ajust només es visualitza en els casos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'<b>Encès automàtic</b> s'ha establert en <b>HDMI1</b> i <b>Disparador d'encesa</b> s'estableix en <b>Detecció de dispositiu connectat</b>.</li> <li>• Quan <b>Sortida A/V</b> s'ha establert en <b>Durant projecció</b> al menú <b>E/S del senyal</b> del projector.</li> <li>• Quan <b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector.</li> </ul> <p>☛ <b>Xarxa &gt; Configuració del transmissor &gt; Encès automàtic</b></p>
Alimentació USB	Activat en projecció Sempre	<p>Establiu-lo en <b>Sempre</b> per seguir alimentant el reproductor multimèdia d'streaming quan el projector no projecti imatges.</p> <p>L'ajust només es visualitza en els casos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'<b>Encès automàtic</b> s'ha establert en <b>HDMI1</b> i <b>Disparador d'encesa</b> s'estableix en <b>Detecció de dispositiu connectat</b>.</li> <li>• Quan <b>Sortida A/V</b> s'ha establert en <b>Durant projecció</b> al menú <b>E/S del senyal</b> del projector.</li> <li>• Quan <b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector.</li> </ul> <p>☛ <b>Xarxa &gt; Configuració del transmissor &gt; Encès automàtic</b></p> <p>Si s'estableix en <b>Sempre</b>, el consum En espera augmenta.</p>
Indicadors	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Desactivat</b> per apagar els indicadors del projector excepte en cas d'error o advertència.

Configuració	Opcions	Descripció
Botó dir. invertida	Activat Desactivat	Si pengeu el projector del sostre, establiu-lo en <b>Activat</b> per invertir la direcció de funcionament dels botons de fletxa del tauler de control.
Reprod. contingut	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per reproduir una llista de reproducció.
Efecte superpos.	Efecte superpos. Filtre de forma Filtre de color Brillantor	<p>Afegeix efectes de forma i color a la imatge projectada.</p> <p>L'ajust només es visualitza en els casos següents:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan <b>Fusió de marges</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Multiprojecció</b> del projector.</li> <li>• En mode Reprod. contingut, es pot reproduir la llista de reproducció sense que es produeixi cap error d'escriptura.</li> </ul>
Visualitzador USB	—	Selecciona i reproduceix una llista de reproducció desada a la unitat de memòria USB.
Reinicialitza els paràmetres de funcionament	—	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú <b>Funcionament</b> .

## » Enllaços relacionats

- "Com projectar en el mode de reproducció de contingut" [pàg.100](#)
- "Ajust de la brillantor" [pàg.85](#)

Les opcions del menú **Administració** permeten personalitzar diverses funcions administratives del projector.

Elements d'ús freqüent	Administració	
Imatge	Botó d'usuari	Mode llum
E/S del senyal	Logotip de l'usuari	
Instal·lació	Patró d'usuari	
Pantalla	Bloq. Panell control	Desactivat
Funcionament	Emulació 4K	Activat
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mateixos colors	
Multiprojecció	Mode d'actualització	
Memòria	Calibr. de llum	
ECO	Data i Hora	
Paràmetres inicials/tots	Ajustos planificació	
	Alim. LAN sense fil	
	Diagn. LAN sense fil	1
	Dest. emmag. regis.	USB i memòria interna
	Interval conf. lots	
	Idioma	Català
	Informació	

Configuració	Opcions	Descripció
Botó d'usuari	Diverses opcions de menú disponibles	Assigna una opció de menú al botó [User] del comandament a distància per poder accedir-hi amb una sola pulsació.
Logotip de l'usuari	Inicia configuració Reinicialitzar	Crea una pantalla que mostra el projector per identificar-se i millorar la seguretat.
Patró d'usuari	—	Captura una pantalla projectada i la desa com a patró per visualitzar-lo. Seleccioneu <b>Visualització patró</b> del menú <b>Pantalla</b> per mostrar el patró desat.

Configuració	Opcions	Descripció
Bloq. Panell control	Bloqueig total Excepte botó d'engegada Desactivat	Controla el bloqueig del botó del projector per protegir el projector: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bloqueig total:</b> bloqueja tots els botons.</li> <li>• <b>Excepte botó d'engegada:</b> bloqueja tots els botons excepte el botó d'engegada.</li> <li>• <b>Desactivat:</b> no es bloqueja cap botó.</li> </ul>
Emulació 4K	Activat Desactivat	Projecta una imatge al doble de resolució desplaçant diagonalment 1 píxel en increments de 0,5 píxels. Un senyal d'imatge d'alta resolució es projecta en tot detall.  No podeu seleccionar aquest paràmetre si el paràmetre <b>Aspecte</b> s'ha establert en <b>Natiu</b> al menú <b>E/S del senyal</b> del projector.
Uniformitat de color	Uniformitat de color	Establiu-lo en <b>Activat</b> per ajustar la tonalitat del color de tota la pantalla.
	Nivell ajust	Estableix el nivell d'ajust.
	Inicia ajustos	Ajusta les tonalitats del color vermell, verd i blau individualment per a l'àrea seleccionada.
	Reinicialitzar	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú <b>Uniformitat de color</b> .
Mateixos colors	—	Consulteu la taula de menús de <b>Multiprojecció</b> per obtenir informació sobre els ajustos de <b>Mateixos colors</b> .
Mode d'actualització	Temporitzador	Estableix el període de temps durant el qual el projector mostra la imatge actualitzada.
	Missatges	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar un missatge que indica que el projector es troba en mode d'actualització.

Configuració	Opcions	Descripció
	Inici	Inicia el procés del mode d'actualització per esborrar les imatges fantasma i apagar el projector després d'un període de temps especificat. Premeu qualsevol botó del comandament a distància per cancel·lar el procés.
Calibr. de llum	Executar ara	Inicia el calibratge de la font de llum per optimitzar el balanç de blancs de la imatge projectada actualment. Si la temperatura ambiental del projector està fora dels límits establerts, és possible que no pugueu iniciar el calibratge. (Per obtenir millors resultats, espereu 30 minuts abans d'engegar el projector després d'iniciar el calibratge).
	Executar periòdicam.	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per executar un calibratge periòdic de la font de llum cada 100 hores d'ús.
	Darrera execució	Mostra la data i l'hora del darrer calibratge de la font de llum.
Data i Hora	Data i Hora Horari d'estiu Hora Internet	Ajusta la configuració de data i hora del sistema del projector. Selecciona <b>Horari d'estiu</b> per configurar l'horari d'estiu de la vostra regió. Selecciona <b>Hora Internet</b> per agafar automàticament l'hora d'un servidor horari d'Internet.
Ajustos planificació	—	Planifica l'execució automàtica dels esdeveniments del projector a les dates i les hores seleccionades.
Alim. LAN sense fil	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per projectar imatges a través d'una LAN sense fil. Si no voleu connectar-vos mitjançant la LAN sense fil, desactiveu-la per evitar accessos no autoritzats.

Configuració	Opcions	Descripció
Diagn. LAN sense fil	Ping Adreça IP Ping fins interrup. Inici	Transmet una ordre de Ping per confirmar l'estat de la comunicació.
Dest. emmag. regis.	Memòria interna USB i memòria interna	Estableix la ubicació en què es desarà l'error i els arxius de registre de l'operació La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Interval conf. lots	Tot Limitat	Seleccioneu <b>Tot</b> per copiar tots els ajustos del menú del projector amb la funció de configuració per lots. Selecciona <b>Limitat</b> si no voleu copiar els ajustos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ajusts de <b>Protecc. contrasenya</b></li> <li><b>EDID</b> al menú <b>E/S del senyal</b></li> <li>Ajusts del menú <b>Xarxa</b></li> </ul>
Idioma	Diversos idiomes disponibles	Seleccioneu l'idioma del menú del projector i dels missatges.
Informació	Informació variada	Mostra informació sobre el projector i les fonts d'entrada. Els elements mostrats depenen de la font d'entrada actual.
Mostra l'estat	System Versió Network Wired Network Wireless Senyal d'entrada Output Signal	Mostra la informació d'estat del projector.
Mostra els registres	Inf. adv. temperat. Historial enc./apag.	Mostra les dades de registre que s'han desat a la ubicació que s'especifica a <b>Dest. emmag. regis.</b>

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitza els paràmetres d'administració	—	Recupera tots els valors per defecte del menú <b>Administració</b> , excepte els següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Patró d'usuari</b></li> <li>• <b>Idioma</b></li> </ul>



Si establiu **Protecció dels menús de Planificació** a **Activat**, no podeu canviar els ajustos dels **Ajustos planificació**. Abans, establiu la **Protecció dels menús de Planificació** a **Desactivat**.

#### » Enllaços relacionats

- "Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)" [pàg.199](#)
- "Desar la imatge d'un logotip de l'usuari" [pàg.109](#)
- "Desar un patró d'usuari" [pàg.111](#)
- "Bloqueig dels botons del projector" [pàg.130](#)
- "Ajusteu la uniformitat de color" [pàg.116](#)
- "Configuració de la data i de l'hora" [pàg.46](#)
- "Configuració de les planificacions d'esdeveniments del projector" [pàg.179](#)
- "Selecció de l'idioma dels menús del projector" [pàg.48](#)

## Llista de codis d'ID d'esdeveniments (Event ID)

Si l'opció **Event ID** de la pantalla **Informació** mostra un número de codi, consulteu la llista de codis d'ID d'esdeveniments per buscar la solució al problema del projector associat amb el codi.

Si no podeu resoldre el problema, poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa o amb Epson per demanar assistència tècnica.

Event ID	Causa i solució
0026	S'ha produït un error de comunicació de l'screen mirroring. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre o reinicieu el programari de la xarxa.
0032	
0036	
0037	

Event ID	Causa i solució
0027 0028 0029 0030 0031 0035	La comunicació de l'screen mirroring és inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0023 0024 0025	Error de connexió. Si veieu la pantalla d'entrada per al PIN a l'ordinador, introduïu el codi PIN que apareix a la pantalla d'informació de la xarxa o a la part inferior dreta de la imatge projectada. Si això no resol el problema, reinicieu el projector i els dispositius connectats, i després reviseu la configuració de la connexió.
0043	El format de vídeo no és compatible. Canvieu la resolució del dispositiu mòbil i torneu-lo a connectar. O canvieu el paràmetre <b>Ajustar rendiment</b> del projector i torneu-lo a connectar.
0432 0435	El software de xarxa no s'inicia. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.
0433	No es mostren les imatges transferides. Reinicieu el software de la xarxa.
0434 0481 0482 0485	Comunicació de xarxa inestable. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa, espereu un moment i proveu de tornar a connectar-vos a la xarxa.
0483 04FE	El programari de xarxa s'ha tancat inesperadament. Comproveu l'estat de la comunicació de xarxa i, a continuació, apagueu i torneu a engegar el projector.
0484	S'ha desconnectat la comunicació amb l'ordinador. Reinicieu el software de la xarxa.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	S'ha produït un error del sistema del projector. Apagueu el projector i torneu-lo a encendre.



Event ID	Causa i solució
0891	No troba el punt d'accés amb el mateix SSID. Definiu el mateix SSID a l'ordinador, el punt d'accés i el projector.
0892	El tipus d'autenticació WPA/WPA2/WPA3 no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0893	El tipus de xifratge TKIP/AES no coincideix. Comproveu que les opcions de seguretat de la xarxa sense fil són correctes.
0894	S'ha desconnectat la comunicació amb un punt d'accés no autoritzat. Poseu-vos en contacte amb l'administrador de la xarxa.
0895	S'ha interromput la comunicació amb un dispositiu connectat. Comproveu l'estat de la connexió del dispositiu.
0898	No s'ha pogut adquirir DHCP. Comproveu que el servidor DHCP funciona correctament. Si no feu servir el DHCP, establiu l'opció <b>DHCP en Desactivat</b> al menú <b>Xarxa</b> del projector. ☛ <b>Xarxa &gt; Config. Xarxa &gt; LAN amb cables &gt; Paràmetres IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Xarxa &gt; Config. Xarxa &gt; LAN sense fils &gt; Paràmetres IP &gt; DHCP</b>
0899	Altres errors de comunicació.
089A	El tipus d'autenticació EAP no coincideix amb el de la xarxa. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089B	L'autenticació al servidor EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089C	L'autenticació al client EAP ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
089D	L'intercanvi de claus ha fallat. Reviseu la configuració de seguretat de la LAN sense fil i assegureu-vos que el certificat de seguretat està ben instal·lat.
0920	La bateria interna que desa la data i l'hora del projector s'està esgotant. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Event ID	Causa i solució
0B01	La memòria interna no s'ha detectat correctament. Apagueu el projector i desconnecteu el cable, a continuació torneu a connectar el cable i el projector. Quan el projector s'encén, s'esborren el certificat de seguretat i la llibreta d'adreces. Si el problema no es resol, demaneu ajuda a Epson.



Les opcions del menú **Xarxa** permeten veure la informació de la xarxa i configurar el projector per al control a través d'una xarxa.

Elements d'ús freqüent	Xarxa
Imatge	Informació de LAN sense fils
E/S del senyal	Informació de LAN amb cabl...
Instal·lació	Informació de canal Art-Net
Pantalla	Config. Xarxa
Funcionament	Configuració del transmissor
Administració	Reinicialitza els paràmetres ...
<b>Xarxa</b>	<b>Multiprojecció</b>
Multiprojecció	ID del projector Desactivat
Memòria	Mosaic
ECO	Correcció geomètrica Correcció de punts
Paràmetres inicials/tots	Fusió de marges
	Escala
	Uniformitat de color
	Mode llum Normal
	Mateixos colors
	RGBCMY
	Reinicialitza els paràmetres



Si establiu **Protecció dels menús de Xarxa** a **Activat**, no podreu canviar la configuració de la xarxa. Abans, establiu la **Protecció dels menús de Xarxa** en **Desactivat**.

Configuració	Opcions	Descripció
Informació de LAN sense fils	Informació variada	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa sense fil.
Informació de LAN amb cables	Informació variada	Mostra l'estat i els detalls de la xarxa amb cable.
Informació de canal Art-Net	Informació variada	Mostra les funcions del projector i els ajustos assignats als canals Art-Net.

Configuració	Opcions	Descripció
Config. Xarxa	—	Configura les opcions de la xarxa del projector. Consulteu la taula de menús de xarxa per obtenir informació sobre la <b>Config. Xarxa</b> .
Configuració del transmissor	Inicia emparellament	Actualitza la informació de la xarxa del transmissor sense fil des de l'ordinador amb el programari Epson Wireless Transmitter Settings. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament d'Epson Wireless Transmitter Settings</i> . Aquest ajust només es mostra quan el mòdul LAN sense fil està instal·lat i <b>Punt d'accés simple</b> s'ha establert en <b>Activat</b> al menú <b>Config. Xarxa</b> del projector.
	Encès automàtic	Establiu-lo en <b>Activat</b> per encendre automàticament el projector en connectar un ordinador amb els sistemes de presentació sense fil opcionals. Aquest ajust només es visualitza en els casos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan <b>Sortida A/V</b> s'ha establert en <b>Durant projecció</b> al menú <b>E/S del senyal</b>.</li> <li>• Quan <b>Inici ràpid</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.</li> <li>• Quan l'<b>Encès automàtic</b> s'estableix en <b>HDMI1 i Disparador d'encesa</b> s'estableix en <b>Detecció de dispositiu connectat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.</li> </ul>

Configuració	Opcions	Descripció
	Visualitza guia de connexió	S'estableix en <b>Activat</b> per mostrar automàticament la guia de connexió per al transmissor sense fil (Epson Wireless Presentation) en lloc de la pantalla d'inici si no es detecta cap senyal d'entrada en encendre el projector. El canvi de l'ajust té efecte la propera vegada que s'encén el projector.  Aquest ajust només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Reinicialitza els paràmetres de la xarxa	—	Recupera tots els valors d'ajust predeterminats del menú <b>Xarxa</b> .  <b>Atenció</b> També es restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú <b>Xarxa</b> i, per tant, caldrà tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu <b>Xarxa</b> en <b>Activat</b> al menú <b>Protecció dels menús</b> .



Després de connectar el projector a la xarxa, podeu configurar les opcions del projector i controlar la projecció mitjançant un navegador web compatible. D'aquesta manera podreu accedir al projector a distància.

## » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa" [pàg.202](#)
- "Art-Net" [pàg.175](#)

## Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa

Les opcions del menú **Config. Xarxa** permeten seleccionar la configuració bàsica de la xarxa.



Si us connecteu a través d'una LAN sense fil, seguiu aquests passos per activar els ajustos de la LAN sense fil:

- Activeu l'**Alim. LAN sense fil** al menú **Administració** del projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Nom del projector	Fins a 16 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   espais)	Introduïu un nom per identificar el projector a la xarxa.
Contrasenya Remote	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu una contrasenya per obtenir accés al projector utilitzant l'opció de <b>Control bàsic</b> de l'Epson Web Control. (El nom d'usuari és <b>EPSONREMOTE</b> . No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. La primera vegada que utilitzau la funció, seguiu les instruccions de la pantalla per establir una contrasenya). La funció només es mostra si <b>Reprod. contingut</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Funcionament</b> del projector.
Contras. control Web	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no utilitzeu * : espais)	Introduïu la contrasenya que vulgueu utilitzar per accedir al projector a través d'Internet. (El nom d'usuari és <b>EPSONWEB</b> . No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Si no s'ha establert cap <b>Contras. control Web</b> , es mostra una pantalla d'error del navegador. Canvieu la contrasenya al menú <b>Config. Xarxa</b> ).
Interfície de control de prioritat	LAN amb cables LAN sense fils	Estableix la passarel·la prioritària.

Configuració	Opcions	Descripció
Punt d'accés simple	Activat Desactivat	Establiu-ho en <b>Activat</b> per activar el mode de punt d'accés simple per a la connexió directa entre el projector i els dispositius d'entrada. Seguiu els passos següents: <ul style="list-style-type: none"> <li>Ús del <b>Mode Connexió Ràpida</b> d'Epson iProjection</li> <li>Ús de la connexió Screen Mirroring</li> </ul> Aquest ajust només es mostra si <b>Alim. LAN sense fil</b> s'estableix en <b>Activat</b> al menú <b>Administració</b> del projector.
SSID	SSID assignada automàticament	Mostra l'SSID del projector per seleccionar-lo al dispositiu per a connexions AP senzilles.
Seguretat	WPA2-PSK	Mostra el tipus de seguretat per a connexions AP senzilles.
Contrasenya	Diferents contrasenyes entre 8 i 63 caràcters	Mostra la contrasenya del projector per introduir-la al dispositiu per a connexions AP senzilles. La primera vegada que utilitzeu el mode de punt d'accés simple, haureu de configurar la <b>Contrasenya</b> .
Sis.LAN sense fil	802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Defineix el mètode de comunicació entre el projector i el dispositiu mòbil. Els mètodes disponibles varien en funció dels països i les regions.
Canal	Diversos canals disponibles	Estableix la banda de freqüència (canal) que s'utilitza per a les connexions AP senzilles.
LAN sense fils	—	Consulteu la taula del menú <b>LAN sense fils</b> per obtenir-ne més informació.
LAN amb cables	—	Consulteu la taula del menú <b>LAN amb cables</b> per obtenir-ne més informació.
Notificació Mail	—	Consulteu la taula del menú <b>Notificació Mail</b> per obtenir-ne més informació.

Configuració	Opcions	Descripció
Control del projector	—	Consulteu la taula del menú <b>Control del projector</b> per obtenir-ne més informació.
Projecció mitjançant una xarxa	—	Consulteu la taula del menú <b>Projecció mitjançant una xarxa</b> per obtenir-ne més informació.

## » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el menú LAN sense fils" [pàg.203](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN amb cables" [pàg.205](#)
- "Menú de xarxa: el menú Notificació Mail" [pàg.206](#)
- "Menú de xarxa: el menú Control del projector" [pàg.206](#)
- "Menú de xarxa: el ajustos de Projecció de xarxa" [pàg.208](#)

## Menú de xarxa: el menú LAN sense fils

Les opcions del menú **LAN sense fils** permeten configurar la LAN sense fils.



- Activeu l'**Alim. LAN sense fil** al menú **Administració** del projector.
- Si no heu instal·lat un mòdul LAN sense fil opcional, desactiveu el **Punt d'accés simple** per poder seleccionar els ajustos de la LAN sense fil.

Si us connecteu a una xarxa sense fil, us recomanem que configureu les opcions de seguretat. Per configurar la seguretat, seguiu les instruccions de l'administrador del sistema de la xarxa a la qual voleu connectar-vos.

WPA és un tipus de xifratge que admet mètodes de xifratge AES.



WPA2/WPA3-EAP i WPA3-EAP no admeten la seguretat WPA3 192-bit.

Configuració	Opcions	Descripció
Cerca punt d'accés	A vista de cerca	Cerqueu els punts d'accés de la xarxa sense fil disponibles. Segons la configuració del punt d'accés, pot ser que no aparegui a la llista.
SSID	Fins a 32 caràcters alfanumèrics	Introduïu l'SSID (nom de la xarxa) del sistema de LAN sense fil al qual es connecta el projector.
Seguretat	WPA2/WPA3-PSK	Es connecta en mode WPA2/WPA3 personal. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés. Establiu una contrasenya igual al punt d'accés.
	WPA2/WPA3-EAP	Es connecta en mode WPA2/WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.
	WPA3-PSK	Es connecta en mode WPA3 personal. La comunicació fa servir la seguretat WPA3, amb el mètode d'encriptació AES. En establir la connexió entre un ordinador i el projector, introduïu el valor que hàgiu configurat a la contrasenya.
	WPA3-EAP	Es connecta en mode WPA3 empresa. El mètode de xifratge se selecciona automàticament en funció de la configuració del punt d'accés.
	Obre	La seguretat no està configurada.
Contrasenya (Per a seguretat WPA2/WPA3-PSK i WPA3-PSK)	Diferents contrasenyes entre 8 i 63 caràcters	Introduïu la contrasenya precompartida de la xarxa. En introduir la contrasenya i prémer el botó [Enter], s'estableix el valor i es visualitza com un asterisc (*). Us recomanem canviar la contrasenya periòdicament per qüestions de seguretat. Si es restableix la configuració de la xarxa, la contrasenya també torna al seu valor inicial.

Configuració	Opcions	Descripció
Tipus EAP (Per a seguretat WPA2/WPA3-EAP i WPA3-EAP)	PEAP	Protocol d'autenticació molt estès entre els sistemes amb el Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocol d'autenticació utilitzat als sistemes amb el Windows Server. Seleccioneu-lo quan feu servir un certificat de client.
	EAP-TLS	Protocol d'autenticació molt estès en sistemes amb un certificat de client.
	EAP-FAST	Feu-lo servir amb aquests protocols d'autenticació.
Nom usuari	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom d'usuari per a la xarxa. Per incloure un nom de domini, afegiu-lo abans de la barra invertida i el nom de l'usuari (domini\nom d'usuari). Quan s'importa un certificat de client, el nom del certificat al qual es va emetre s'estableix automàticament.
Contrasenya	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Introduïu la contrasenya per autenticar-vos. Quan introduïu la contrasenya i seleccioneu <b>Validar</b> , la contrasenya es mostra amb asteriscs (*). L'ajust només apareix si <b>Tipus EAP</b> es defineix com a <b>PEAP</b> o <b>EAP-FAST</b> .
Certificat de client	—	Importa el certificat del client. Només apareix si <b>Tipus EAP</b> es defineix com a <b>PEAP-TLS</b> o <b>EAP-TLS</b> .
Verifica certificat servidor	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu verificar el certificat del servidor quan definiu un certificat CA.
Certificat CA	—	Importa el certificat CA.
Nom servidor Radius	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Introduïu el nom del servidor que voleu verificar.

Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	Establiu <b>DHCP</b> en <b>Activat</b> si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu <b>Desactivat</b> per introduir manualment l' <b>Adreça IP</b> de la xarxa, la <b>Màscara subxarxa</b> i la <b>Direcció passarel·la</b> , i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.  No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diverses adreces IP	Introduïu l'adreça IP del servidor DNS; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No utilitzeu les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255).  Si aquests paràmetres no s'han configurat i es mantenen en 0.0.0.0, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP. Després de recuperar la informació, el valor es manté en 0.0.0.0.
IPv6	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6.  IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PLink.
Config. automàtica	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
Utilitza adreça temporal	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.

Configuració	Opcions	Descripció
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per mostrar l'adreça IP a la pantalla d'informació de la xarxa i a la pantalla d'inici.

## Menú de xarxa: el menú LAN amb cables

Les opcions del menú **LAN amb cables** permeten configurar la LAN amb cables.

Configuració	Opcions	Descripció
Paràmetres IP	DHCP Adreça IP Màscara subxarxa Direcció passarel·la	Establiu <b>DHCP</b> en <b>Activat</b> si la xarxa assigna adreces automàticament; trieu <b>Desactivat</b> per introduir manualment l' <b>Adreça IP</b> de la xarxa, la <b>Màscara subxarxa</b> i la <b>Direcció passarel·la</b> , i feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp de l'adreça.  No utilitzeu aquestes adreces: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255) per a l'Adreça IP 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per a la Màscara subxarxa i 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 per a la Direcció passarel·la.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diverses adreces IP	Introduïu l'adreça IP del servidor DNS; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça. El servidor DNS resol el nom de l'amfitrió. No podeu utilitzar les adreces IP següents: 127.x.x.x (x és un número entre 0 i 255).  Si aquests paràmetres no s'han configurat i es mantenen en 0.0.0.0, la informació del servidor DNS es recupera amb DHCP. Després de recuperar la informació, el valor es manté en 0.0.0.0.

Configuració	Opcions	Descripció
IPv6	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu connectar el projector a la xarxa utilitzant IPv6.  IPv6 és compatible per monitoritzar i controlar el projector en una xarxa amb l'Epson Web Control i PjLink.
Config. automàtica	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per assignar adreces automàticament en funció de l'anunci d'encaminament.
Utilitza adreça temporal	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu fer servir una adreça IPv6 temporal.
Mostrar direcció IP	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per mostrar l'adreça IP a la pantalla d'informació de la xarxa i a la pantalla d'inici.

## Menú de xarxa: el menú Notificació Mail


Les opcions del menú **Notificació Mail** permeten rebre una notificació per correu electrònic si es produeix un error o una alerta en el projector.

Configuració	Opcions	Descripció
Notificació Mail	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> per enviar correus a les adreces predeterminades quan es produeixi un problema o una advertència amb un projector.
Servidor SMTP	Diverses adreces IP	Introduïu l'adreça IP del servidor SMTP del projector; feu servir valors entre 0 i 255 per a cada camp d'adreça.  No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número entre 0 i 255).

Configuració	Opcions	Descripció
Autenticació	Obre Auth SSL TLS	Selecciona el tipus d'autenticació del servidor SMTP.
Número de port	de 1 a 65535 (el valor predeterminat és 25)	Introduïu un número per al número de port del servidor SMTP
Nom d'usuari	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Introduïu un nom d'usuari per al servidor SMTP.
Contrasenya	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Introduïu una contrasenya per autenticar-vos al servidor SMTP.
Des de	Fins a 64 caràcters alfanumèrics	Escriuiu la direcció de correu electrònic del remitent.
Ajust Adreça 1 Ajust Adreça 2 Ajust Adreça 3	(no utilitzeu " ( ) , ; < > [ \ ] espais)	Introduïu l'adreça de correu i seleccioneu els avisos que voleu rebre.

## Menú de xarxa: el menú Control del projector

Els ajustos del menú de **Control del projector** permeten seleccionar com es vol controlar el projector a través d'una xarxa.

Configuració	Opcions	Descripció
Comunicació d'ordres	Protegida	<p>Selecciona el mètode d'autenticació per a la comunicació d'ordres.</p> <p>Quan utilitzeu Comunicació d'ordres, configureu la <b>Contras. Monitor</b> o la <b>Contras. control Web</b>.</p> <p> <b>Xarxa &gt; Config. Xarxa &gt; Contras. control Web</b></p> <p>Establiu-lo en <b>Protegida</b> quan realitzeu una autenticació amb credencials utilitzant la <b>Contras. control Web</b>. Haureu d'instal·lar la versió més recent del programari Epson Projector Manager.</p> <p>Establiu-lo en <b>Compatible</b> quan realitzeu una autenticació en text sense format utilitzant la <b>Contras. Monitor</b> (fins a 16 caràcters alfanumèrics).</p> <p>Selecioneu <b>Compatible</b> quan superviseu projectors amb un commutador i un controlador del sistema, o utilitzeu l'Epson Projector Management versió 5.30 o anterior.</p>
	Compatible	
Configuració Web API	Web API	Selecioneu <b>Activat</b> per activar la funció Web API.
	Autenticació	<p>Selecciona la seguretat del projector durant les comunicacions Web API.</p> <p><b>Obre:</b> la seguretat no està configurada.</p> <p><b>Digest:</b> la comunicació es duu a terme utilitzant l'autenticació API (autenticació amb credencials).</p> <p>Per obtenir més informació, consulteu <i>Web API Specifications for Projectors</i>.</p>
PJLink	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per activar la funció de notificació PJLink.

Configuració	Opcions	Descripció
Contrasenya PJLink	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	<p>Introduïu una contrasenya mitjançant el protocol PJLink per al control del projector.</p> <p>La primera vegada que utilitzeu la funció PJLink, haureu de configurar la <b>Contrasenya PJLink</b>.</p>
Adr. IP notific.	Diverses adreces IP	<p>Introduïu l'adreça IP per rebre l'estat de funcionament del projector en haver activat la funció de notificacions de PJLink. Introduïu les adreces utilitzant els valors de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.</p> <p>No utilitzeu aquestes adreces: 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).</p>
SNMP	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> per supervisar el projector amb SNMP. Per monitorar el projector, cal instal·lar el programa gestor SNMP a l'ordinador. Cal que l'SNMP el gestioni un administrador de xarxes.
Interr. IP Adreça 1 Interr. IP Adreça 2	Diverses adreces IP	<p>Introduïu fins a dues adreces IP per rebre notificacions SNMP; feu servir l'interval de 0 a 255 per a cada camp d'adreça.</p> <p>No utilitzeu aquestes adreces: 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x és un número del 0 al 255).</p>
Nom comunitat	Fins a 32 caràcters alfanumèrics (no feu servir espais ni símbols que no siguin @)	<p>Introduïu el nom de la comunitat SNMP.</p> <p>La primera vegada que utilitzeu la funció SNMP haureu de configurar el <b>Nom comunitat</b>.</p>
AMX Device Discovery	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> si voleu que l'AMX Device Discovery pugui detectar el projector.



Configuració	Opcions	Descripció
Crestron Connected	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> només si superviseu o controleu el projector a través d'una xarxa amb Crestron Connected. En activar Crestron Connected es desactiva l'opció de Message Broadcasting al programari Epson Projector Management.
Crestron XiO Cloud	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per supervisar o controlar el projector i altres dispositius a través de la xarxa amb el servei Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	Activat Desactivat	S'estableix en <b>Activat</b> per poder obtenir informació del dispositiu mitjançant el protocol SDDP (Simple Device Discovery Protocol) de Control4.
Art-Net	Activat Desactivat	Selecioneu <b>Activat</b> si voleu controlar el projector amb Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Net:</b> introduïu un número per a la xarxa del projector de 0 a 127 (el valor predefinit és 0).</li> <li>• <b>Sub-Net:</b> introduïu un número per a la subxarxa del projector de 0 a 15 (el valor predefinit és 0).</li> <li>• <b>Universe:</b> introduïu un número per a Universe del projector de 0 a 15 (el valor predefinit és 0).</li> <li>• <b>Canal d'inici:</b> introduïu el canal d'inici que s'ocupa d'Art-Net del 1 a 495 (el valor predefinit és 1).</li> </ul>
HTTP segur	Activat Desactivat	Per enfortir la seguretat, es xifra la comunicació entre el projector i l'ordinador al Control Web. A l'hora de configurar la seguretat amb Web Control, es recomana ajustar aquesta opció a <b>Activat</b> .
Certificat de servidor web	—	Importa el certificat del servidor web per a HTTP segur.

## Menú de xarxa: el ajustes de Projección de xarxa

Els ajustos del menú **Projección mitjançant una xarxa** permeten seleccionar els ajustos de la projecció mitjançant una xarxa.

Configuració	Opcions	Descripció
Paraula clau projector	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per activar una paraula clau de seguretat per evitar que altres persones que no són a la mateixa sala que el projector. Heu d'introduir una contrasenya aleatòria des d'un ordinador mitjançant l'Epson iProjection per accedir al projector i compartir la pantalla actual.
Epson iProjection	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per utilitzar l'Epson iProjection.
Visualització SSID	Activat Desactivat	Establiu-lo en <b>Activat</b> per mostrar l'SSID a la pantalla d'informació de la xarxa i a la pantalla d'inici.
Mostrar info LAN	Codi QR i text Text	Estableix el format de visualització per a la informació de xarxa del projector. Per connectar el dispositiu mòbil al projector a través de la xarxa, només cal que llegiu el codi QR amb l'Epson iProjection.
Contras. moderador	Número de quatre dígits	Introduïu una contrasenya per accedir al projector com a moderador mitjançant l'Epson iProjection. (No hi ha cap contrasenya establerta per defecte).
Mostrar paraula clau en accedir	Activat Desactivat	Estableix aquest valor en <b>Activat</b> per mostrar la paraula clau d'un projector sobre la imatge projectada quan accediu al projector utilitzant l'Epson iProjection. Disponible quan el valor de <b>Paraula clau projector</b> s'estableix en <b>Activat</b> .
Screen Mirroring	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per utilitzar la funció Screen Mirroring.



Configuració	Opcions	Descripció
Interrompre connexió	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per permetre la interrupció de la projecció d'una imatge per part d'un altre usuari. Si voleu utilitzar dos fonts d'Screen Mirroring, establiu aquesta opció en <b>Desactivat</b> .
Ajustar rendiment	1 (Fino) 2 3 4 (Ràpid)	us permet ajustar la velocitat i la qualitat de l'Screen Mirroring. 1: incrementa la qualitat de la imatge. 4: incrementa la velocitat de processament.
Informació d'Screen Mirroring	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per mostrar informació de la connexió quan projecteu des d'una font d'Screen Mirroring.
Message Broadcasting	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per rebre el missatge enviat per l'Epson Projector Management. Trobareu més informació a la <i>Guia de funcionament de l'Epson Projector Management</i> . Aquest ajust només es mostra si <b>Crestron Connected</b> s'estableix en <b>Desactivat</b> al menú <b>Control del projector</b> del projector.
Ús compartit de la pantalla	Activat Desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Activat</b> per permetre l'ús compartit de la pantalla entre els projectors de la xarxa.
Mode connexió	Teclat activat Teclat desactivat	Establiu aquesta opció en <b>Teclat desactivat</b> per ometre l'autenticació mitjançant paraules clau per a altres projectors perquè us hi podeu connectar ràpidament.

## » Enllaços relacionats

- "Ús compartit de la pantalla" [pàg.157](#)
- "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

Els ajustos del menú **Multiprojecció** permeten configurar múltiples projectors per projectar una única imatge unificada.

Elements d'ús freqüent	Multiprojecció	
Imatge	ID del projector	Desactivat
E/S del senyal	Mosaic	
Instal·lació	Correcció geomètrica	Correcció de punts
Pantalla	Fusió de marges	
Funcionament	Escala	
Administració	Uniformitat de color	
Xarxa	Mode llum	Normal
Multiprojecció	Mateixos colors	
Memòria	RGBCMY	
ECO	Reinicialitza els paràmetres ...	
Paràmetres inicials/tots	Memòria	
	Guardar memòria	
	Recuperar memòria	
	Canvia nom memòria	
	Esborrar memòria	
	Restableix els paràmetres d...	
	ECO	

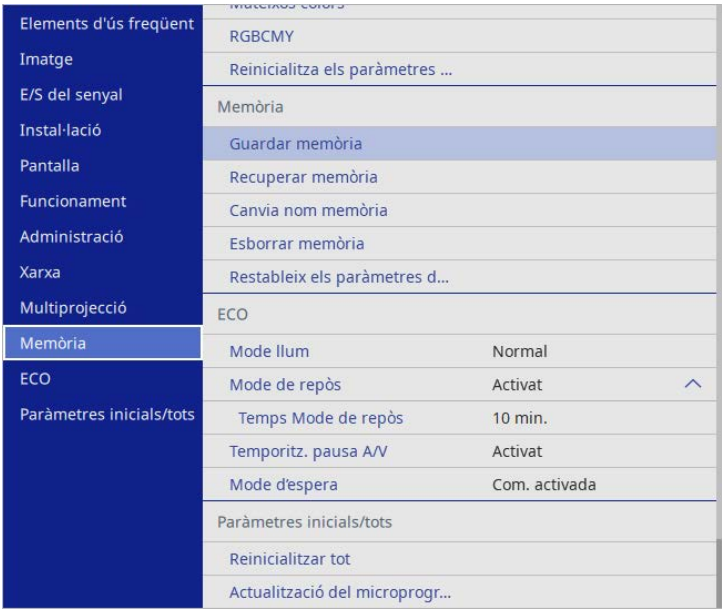
Configuració	Opcions	Descripció
ID del projector	Desactivat D'1 a 9	Assigna un ID al projector quan s'utilitza més d'un projector.
Mosaic	Columna Ordre columnes	Estableix el nombre d'Split Screens i la posició de cada imatge.
Correcció geomètrica	—	Consulteu la taula de menús d' <b>Instal·lació</b> per obtenir informació sobre els ajustos de <b>Correcció geomètrica</b> .

Configuració	Opcions	Descripció
Fusió de marges	Fusió de marges Marge esquerre Marge dret Guia de línies Guia de patrons Color de la guia	Fusiona el marge entre les diverses imatges per tal de crear una pantalla continua.
Nivell negre	Ajust de color Correcció d'àrea Reinicialitzar	Ajusta el color negre de la imatge superposada.  Aquest ajust només apareix quan <b>Fusió</b> s'estableix en <b>Activat</b> per al <b>Marge superior</b> , el <b>Marge inferior</b> , el <b>Marge esquerre</b> o el <b>Marge dret</b> .
Escala	—	Consulteu la taula de menús d' <b>Imatge</b> per obtenir informació sobre els ajustos d' <b>Escala</b> .
Uniformitat de color	—	Consulteu la taula de menús d' <b>Administració</b> per obtenir informació sobre els ajustos d' <b>Uniformitat de color</b> .
Mode llum	—	Consulteu la taula de menús de <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Mode llum</b> .
Mateixos colors	Nivell ajust Vermell Verd Blau Llumentor	Corregeix la diferència entre el tint i la brillantor de cada imatge projectada.
RGBCMY	—	Consulteu la taula de menús d' <b>Imatge</b> per obtenir informació sobre els ajustos d' <b>RGBCMY</b> .
Reinicialitza els paràmetres de Multiprojecció	—	Permet recuperar tots els valors per defecte dels ajustos del menú <b>Multiprojecció</b> .

### » Enllaços relacionats

- "Sistema d'identificació de projectors per a Control del projector múltiple" [pàg.114](#)
- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
- "Fusió dels marges de les imatges" [pàg.119](#)
- "Ajust del nivell de negre" [pàg.122](#)
- "Com fer coincidir els colors de la imatge" [pàg.121](#)

Els ajustos del menú **Memòria** permeten gestionar l'emmagatzemament i la càrrega dels ajustos de la qualitat de les imatges a la memòria del projector.



» **Enllaços relacionats**

- "Com desar els ajusts a la memòria i utilitzar els ajusts desats" [pàg.113](#)

Configuració	Opcions	Descripció
Guardar memòria	Memòria de l'1 al 10	Desa conjunts d'ajusts personalitzats a la memòria.
Recuperar memòria	Memòria de l'1 al 10	Carrega els paràmetres desats a la memòria i els aplica a la imatge actual.
Canvia nom memòria	Memòria de l'1 al 10	Canvia el nom dels ajustos de la memòria.
Esborrar memòria	Memòria de l'1 al 10	Esborra una memòria desada.
Restableix els paràmetres de la memòria	—	Restableix totes les memòries desades.

Les opcions del menú **ECO** permeten personalitzar les funcions del projector per estalviar energia.

Elements d'ús freqüent	Modus Colors
Imatge	RGBCMY
E/S del senyal	Reinicialitza els paràmetres ...
Instal·lació	Memòria
Pantalla	Guardar memòria
Funcionament	Recuperar memòria
Administració	Canvia nom memòria
Xarxa	Esborrar memòria
Multiprojecció	Restableix els paràmetres d...
Memòria	ECO
ECO	Mode llum Normal
Paràmetres inicials/tots	Mode de repòs Activat ^
	Temps Mode de repòs 10 min.
	Temporitz. pausa A/V Activat
	Mode d'espera Com. activada
	Paràmetres inicials/tots
	Reinicialitzar tot
	Actualització del microprogr...

Configuració	Opcions	Descripció
Mode d'espera	—	Consulteu la taula de menús de <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Mode d'espera</b> .

## » Enllaços relacionats

- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)

Configuració	Opcions	Descripció
Mode llum	—	Consulteu la taula de menús de <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Mode llum</b> .
Mode de repòs	—	Consulteu la taula de menús de <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Mode de repòs</b> .
Temps Mode de repòs	—	Consulteu la taula del menú <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Temps Mode de repòs</b> .
Temporitz. pausa A/V	—	Consulteu la taula del menú <b>Funcionament</b> per obtenir informació sobre els ajustos del <b>Temporitz. pausa A/V</b> .

Els ajustos del menú **Paràmetres inicials/tots** permeten restablir alguns ajustos del projector als seus valors per defecte i col·locar el projector en mode d'actualització de microprogramari perquè l'usuari pugui actualitzar el microprogramari.

Elements d'ús freqüent	RGBCMY
Imatge	Reinicialitza els paràmetres ...
E/S del senyal	Memòria
Instal·lació	Guardar memòria
Pantalla	Recuperar memòria
Funcionament	Canvia nom memòria
Administració	Esborrar memòria
Xarxa	Restableix els paràmetres d...
Multiprojecció	ECO
Memòria	Mode llum Normal
ECO	Mode de repòs Activat ^
Paràmetres inicials/tots	Temps Mode de repòs 10 min.
	Temporitz. pausa A/V Activat
	Mode d'espera Com. activada
	Paràmetres inicials/tots
	Reinicialitzar tot
	Actualització del microprogr...

Configuració	Opcions	Descripció
Reinicialitzar tot	—	Permet seleccionar els menús per restablir-ne els ajustos per defecte.
Actualització del microprogramari	—	Entra al mode d'actualització del microprogramari i està a punt per dur a terme una actualització del microprogramari amb el port USB-A o USB-B.

## Reinicialitzar totes les opcions

Si se selecciona **Reinicialitzar tot**, apareix la pantalla següent.



Si no voleu reinicialitzar els valors d'alguns menús, anul·leu la selecció de la casella que hi ha al costat del nom del menú corresponent. Si esteu a punt per reinicialitzar els valors d'ajust, seleccioneu **Executar**.

No podeu reinicialitzar els ajustos següents:

- Zoom digital
- Canvi d'imatge
- Patró d'usuari
- Idioma

### Atenció

Amb l'opció **Reinicialitzar tot**, també es restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa** i, per tant, caldrà tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Xarxa** en **Activat** al menú **Protecció dels menús**.



Per al menú **Xarxa**, si activeu l'ajust **Protecció dels menús**, els ajustos no recuperen els seus valors predeterminats en utilitzar l'opció **Reinicialitzar tot**.

### » Enllaços relacionats

- "S'està actualitzant el microprogramari" [pàg.229](#)

Després de seleccionar la configuració de menú d'un projector, podeu utilitzar els mètodes següents per copiar la configuració a altres projectors del mateix model.

- amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.
- mitjançant la connexió de l'ordinador i el projector amb un cable USB.
- utilitzant l'Epson Projector Management.

No podeu copiar cap informació única d'un projector individual, com ara les **Hores de llum** o l'Estat.



- Executeu la configuració per lots abans d'ajustar les opcions d'imatge, p. ex. correcció de distorsió Keystone. Com que els valors d'ajust de la imatge també es copien en un altre projector, els ajusts que realitzeu abans d'executar la configuració per lots se sobreescrueixen i la pantalla projectada que heu ajustat pot canviar.
  - El logotip de l'usuari també es copia quan copieu la configuració dels menús d'un projector a un altre. No registreu com a logotip de l'usuari informació que no voleu compartir amb altres projectors.
  - Si no voleu copiar els ajusts següents, comproveu que **Interval conf. lots** s'estableix en **Limitat**:
    - Ajusts de **Protecc. contrasenya**
    - **EDID** al menú **E/S del senyal**
    - Ajusts del menú **Xarxa**
- ☛ **Administració > Interval conf. lots**

## ⚠ Precaució

Epson no assumeix cap responsabilitat en cas d'errors a la configuració per lots, ni assumeix els costos derivats de reparacions provocades per talls d'alimentació, errors de comunicació o altres problemes.

### » Enllaços relacionats

- "Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash" [pàg.215](#)
- "Transferència dels ajustos des d'un ordinador" [pàg.216](#)

## Transferència dels ajustos des d'una unitat USB Flash

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model mitjançant una memòria USB.



- La unitat de memòria USB ha de tenir el format FAT i no pot incorporar cap funció de seguretat. Esborreu els fitxers de la unitat abans d'utilitzar-la per a la configuració per lots o podeu tenir problemes per desar els ajustos.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un dispositiu d'emmagatzematge USB buida directament al port USB-A del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].

Els indicadors emeten un llum intermitent i l'arxiu de configuració per lots es desa a la memòria USB. Quan acaba, el projector s'apaga.

## ⚠ Precaució

No desendol·leu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 5** Retireu la memòria USB.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.



- Podeu utilitzar aquest mètode de configuració per lots amb les versions del sistema operatiu següent:
- Windows 10 i posterior
- macOS 10.13.x i posteriors

- 6** Desendolieu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.
- 7** Connecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB que conté l'arxiu configuració en cadena desat al port USB-A del projector.
- 8** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.
- 9** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu]. (Els indicadors queden encesos durant aprox. 75 segons.)  
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.

## Precaució

No desendolieu el cable elèctric ni traieu la memòria USB del projector mentre es desa el fitxer. Si desendolieu el cable o traieu la memòria USB, el projector podria no iniciar-se correctament.

- 10** Retireu la memòria USB.

- 1** Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i comproveu que tots els indicadors del projector s'han apagat.
- 2** Connecteu un cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 3** Premeu i manteniu el botó [Esc] del comandament a distància o del panell de control i endolieu el cable al projector.
- 4** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Esc].  
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 5** Obriu la icona o la carpeta del disc extraïble i deseu el fitxer de configuració per lots a l'ordinador.



El nom d'arxiu per a l'arxiu de configuració per lots és PJCONFDATA.bin. Si voleu canviar el nom de l'arxiu, afegiu text després de PJCONFDATA; utilitzeu només caràcters alfanumèrics. Si canvieu el text PJCONFDATA del nom del fitxer, el projector potser no el reconegui correctament.

## Transferència dels ajustos des d'un ordinador

Podeu copiar les opcions dels menús d'un projector a un altre del mateix model tot connectant l'ordinador i el projector mitjançant un cable USB.

- 6** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegeu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 7** Desconnecteu el cable USB.  
El projector s'apaga.
- 8** Desendolieu el cable del projector en què voleu copiar la configuració i comproveu que tots els indicadors del projector estan apagats.



- 9** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.
- 10** Premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància o del panell de control i endol·leu el cable al projector.
- 11** Quan s'encenguin tots els indicadors del projector, deixeu anar el botó [Menu].  
L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.
- 12** Copieu el fitxer de configuració per lots (PJCONFDATA.bin) que heu desat a l'ordinador a la carpeta de nivell superior del disc extraïble.



Copieu només al disc extraïble l'arxiu de configuració per lots, no copieu cap altre arxiu ni cap altra carpeta.

- 13** Expulseu el dispositiu USB (Windows) o arrossegueu la icona del disc extraïble a la paperera (Mac).
- 14** Desconnecteu el cable USB.  
Quan tots els indicadors comencin a parpellejar, la configuració s'està escrivint. Quan acaba, el projector s'apaga.



## Precaució

No desendol·leu el cable elèctric del projector mentre es desa el fitxer. Si desendol·leu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

## » Enllaços relacionats

- "Notificació d'error de configuració per lots" [pàg.217](#)

## Notificació d'error de configuració per lots

Els indicadors del projector avisen quan es produeix un error durant una operació de configuració per lots. Comproveu l'estat dels indicadors del projector i seguiu les instruccions que es descriuen a la taula següent.

Estat de l'indicador	Problema i solucions
<ul style="list-style-type: none"> <li>Làser: Taronja - intermitent ràpid</li> <li>Temp.: Taronja - Intermitent ràpid</li> </ul>	<p>El fitxer d'instal·lació en cadena pot estar corrupte o potser el dispositiu d'emmagatzematge USB no està connectat correctament.</p> <p>Desconnecteu el dispositiu d'emmagatzematge USB, desendol·leu el cable d'alimentació i després endol·leu-lo. Finalment, intenteu-ho de nou.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Alimentació: Blau - Intermitent ràpid</li> <li>Estat: Blau - Intermitent ràpid</li> <li>Làser: Taronja - intermitent ràpid</li> <li>Temp.: Taronja - Intermitent ràpid</li> </ul>	<p>Potser hi ha hagut una errada en escriure la configuració al firmware del projector.</p> <p>Deixeu d'utilitzar el projector, desendol·leu el cable elèctric. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</p>

# Manteniment del projector

Seguiu les instruccions d'aquestes seccions per al manteniment del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Manteniment del projector" [pàg.219](#)
- "Neteja de la finestra de projecció" [pàg.220](#)
- "Netejar el sensor d'obstacles" [pàg.221](#)
- "Neteja de la carcassa del projector" [pàg.222](#)
- "Manteniment del filtre d'aire i les reixetes de ventilació" [pàg.223](#)
- "Ajustar la convergència de colors (alineació de panells)" [pàg.227](#)
- "S'està actualitzant el microprogramari" [pàg.229](#)

Potser haureu de netejar periòdicament la finestra de projecció, el sensor d'obstacles, el filtre d'aire i les reixetes de ventilació per evitar que es bloquegi la ventilació i el projectador se sobreescalfi.

Les úniques peces que vosaltres podeu substituir són el filtre d'aire i les piles del comandament a distància. Si cal substituir cap altra peça, poseu-vos en contacte amb Epson o amb un agent d'Epson autoritzat.

### **Avís**

Abans de netejar cap part del projectador, apagueu-lo i desendolieu-lo de la corrent. No obriu mai cap tapa del projectador, excepte si s'indica específicament que ho feu en aquest manual. La tensió elèctrica de l'interior del projectador pot provocar lesions greus.

Netegeu la finestra de projecció periòdicament i sempre que hi veieu pols o taques a la superfície.

- Per treure la pols o les taques que hi pugui haver, netegeu la finestra de projecció amb un paper netejador d'objectius que estigui net i sec.
- Si hi ha pols, primer feu servir un bufador per treure la pols de la finestra de projecció i després netegeu-la.



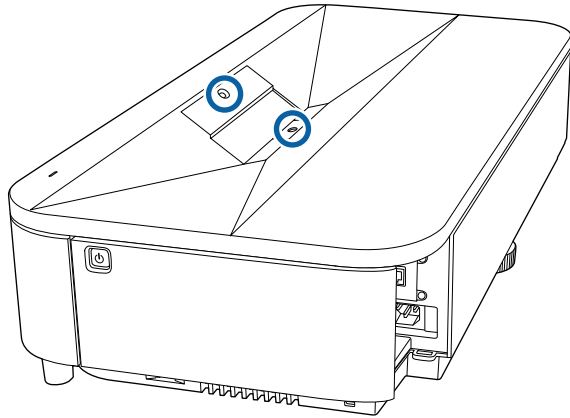
## **Avís**

- Abans de netejar la finestra de projecció apagueu el projector i desendol-leu-lo de la corrent.
- No feu servir esprais de gas inflamable, com ara bufadors d'aire, per treure la pols. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

## **Atenció**

- No netegeu la finestra de projecció just després d'apagar el projector. Si ho feu, podeu fer malbé la finestra de projecció.
- No feu servir materials agressius per netejar la finestra de projecció i eviteu donar-li cops per no fer-la malbé.

Netegeu periòdicament el vidre del sensor d'obstacles del projector i sempre que aparegui un missatge que us demani que traieu els objectes que obstaculitzen l'àrea de projecció. Per eliminar la pols o les taques, netegeu els sensors amb un paper netejador d'objectius.



### **Avís**

No feu servir cap netejador d'objectius que contingui gas inflamable per netejar el sensor d'obstacles. Les temperatures elevades generades pel projector poden provocar un incendi.

### **Atenció**

No utilitzeu netejavidres ni materials aspres per netejar el sensor d'obstacles i no hi feu cops. Qualsevol dany a la superfície del sensor podria provocar problemes de funcionament.

Abans de netejar la carcassa del projector, apagueu el projector i desendol-leu de la corrent.

- Per eliminar pols o brutícia, feu servir un drap suau i sec que no deixi pèls.
- Per eliminar la brutícia més persistent, feu servir un drap humitejat amb aigua i sabó neutre. No polvoritzeu directament cap líquid al projector.

### **Atenció**

No feu servir cera, alcohol, benzè, dissolvents de pintura ni cap altre producte químic per netejar la carcassa del projector. Aquests productes poden fer malbé la carcassa. No feu servir aire envasat; els gasos poden deixar residus inflamables.

Un manteniment regular del filtre és important per a una bona conservació del projector. Netegeu el filtre d'aire quan aparegui un missatge que indiqui que la temperatura de l'interior del projector ha assolit un nivell determinat. Us recomanem netejar aquestes peces cada 20.000 hores d'ús. Netegeu-les més sovint si utilitzeu el projector en entorns on hi ha més pols de l'habitual. (S'assumeix que el projector s'utilitza en un ambient amb menys del 0,04 al 0,2 mg/m3 de partícules en suspensió).

## Atenció

Si no en feu un manteniment regular, el projector Epson us avisarà quan la temperatura de l'interior del projector assoleixi un nivell determinat. No espereu fins que aparegui aquest avís per fer un manteniment del filtre del projector, doncs una exposició prolongada a temperatures altes pot reduir la vida del projector.

### ► Enllaços relacionats

- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.223](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.224](#)
- "Neteja de les reixetes de ventilació" [pàg.226](#)

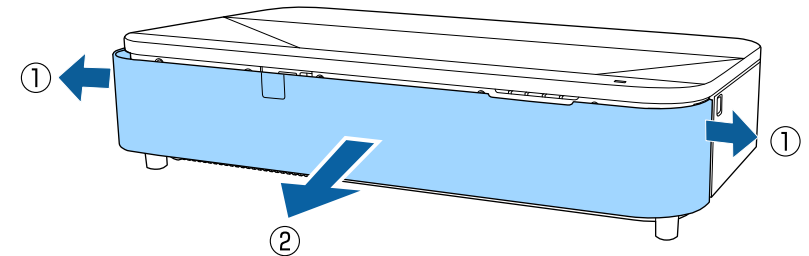
## Neteja del filtre d'aire

Haureu de netejar els filtres d'aire del projector en les situacions següents:

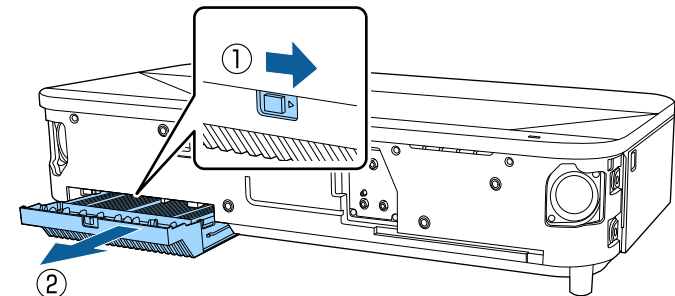
- Si entra pols al filtre.
- Veureu un missatge en què se us demana que les netegeu.

**1** Apagueu el projector i desendolieu el cable elèctric.

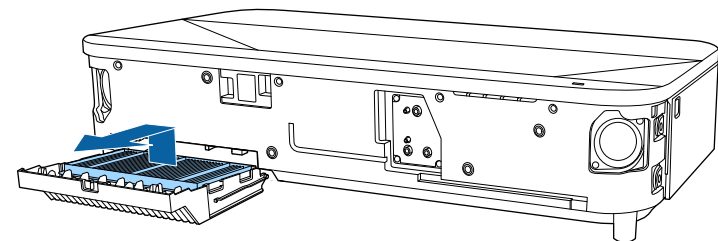
**2** Retireu la coberta frontal.



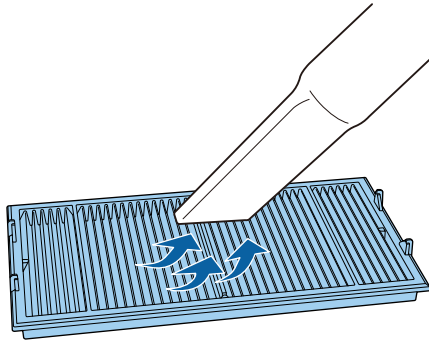
**3** Feu lliscar la balda de la coberta del filtre d'aire i traieu-la.



**4** Traieu el filtre d'aire de la coberta del filtre d'aire.



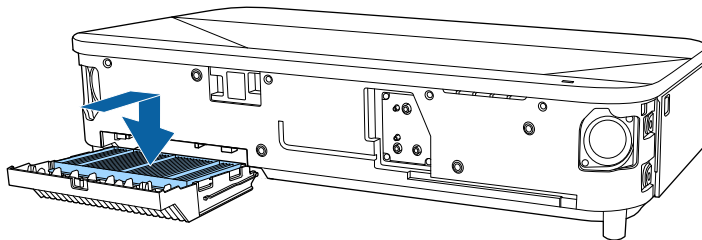
- 5** Aspireu la part frontal del filtre d'aire (el costat amb pestanyes) per treure la pols que hi pugui quedar.



## Atenció

- No passeu el filtre d'aire per aigua ni feu servir cap tipus de detergent ni dissolvent per netejar-lo.
- No feu servir aire envasat. Els gasos poden deixar residus inflamables o introduir pols i brutícia a l'interior de l'òptica del projector o altres parts delicades.

- 6** Col·loqueu el filtre d'aire amb les quatre pestanyes cap avall tal com es mostra a la imatge.

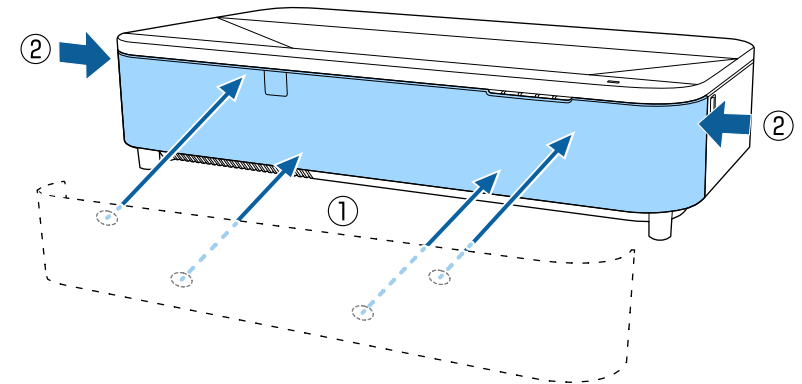


## Atenció

No forceu el tancament de la coberta del filtre d'aire amb les pestanyes del filtre d'aire mirant cap amunt. Si ho feu, podeu fer malbé el projector.

- 7** Inseriu la coberta del filtre d'aire fins que encaixi al seu lloc.

- 8** Substituïu la coberta frontal.



## Substituir el filtre d'aire

Haureu de substituir el filtre d'aire en les situacions següents:

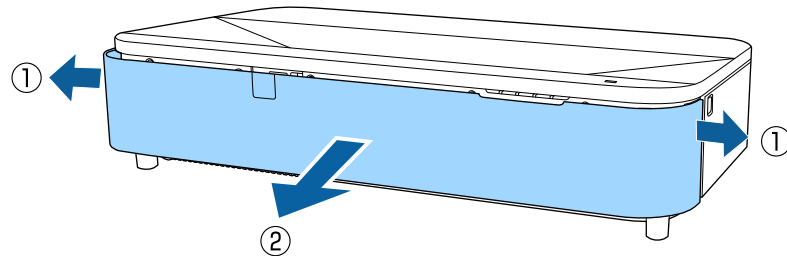
- Si després de netejar el filtre d'aire, veieu un missatge que us demana que el netegeu o el substituïu.
- Si el filtre d'aire està trencat o fet malbé.

Podeu substituir el filtre d'aire amb el projector penjat del sostre o muntat sobre una taula.

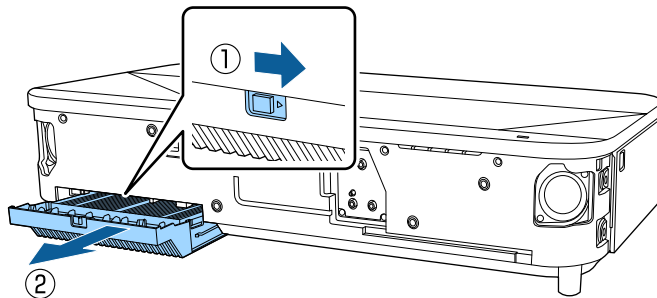
- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.



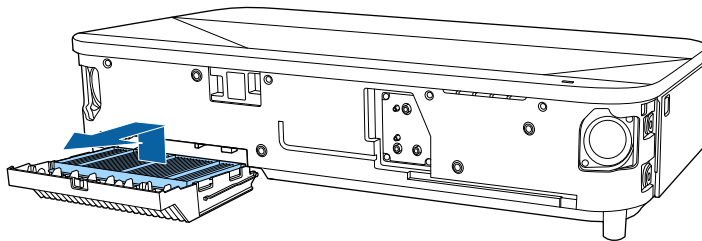
- 2** Retireu la coberta frontal.



- 3** Feu lliscar la balda de la coberta del filtre d'aire i traieu-la.



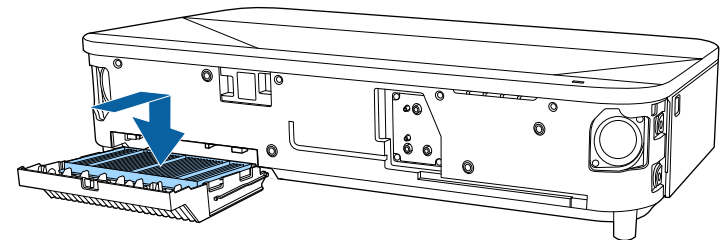
- 4** Traieu el filtre d'aire del projectori.



Desfeu-vos dels filtres d'aire usats d'acord amb les normatives locals.

- Marc del filtre: polipropilè
- Filtre: polipropilè, PET

- 5** Col·loqueu el filtre d'aire nou amb les quatre pestanyes cap avall tal com es mostra.

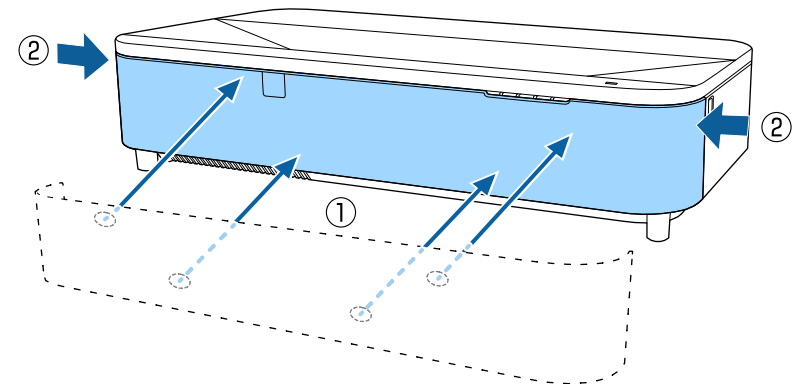


## Atenció

No forceu el tancament de la coberta del filtre d'aire amb les pestanyes del filtre d'aire mirant cap amunt. Si ho feu, podeu fer malbé el projectori.

- 6** Inseriu la coberta del filtre d'aire fins que encaixi al seu lloc.

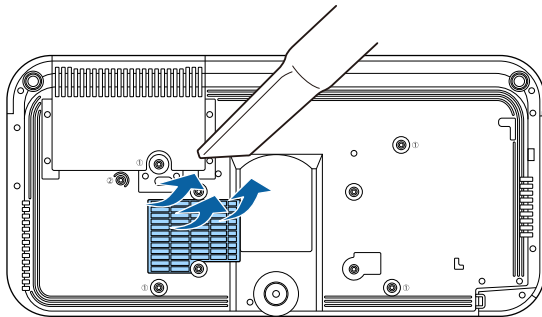
- 7** Substituïu la coberta frontal.



## Neteja de les reixetes de ventilació

Netegeu les reixetes de ventilació del projector periòdicament o quan veieu que hi ha pols a la superfície de les reixetes per evitar que la ventilació quedi bloquejada i el projector se sobreescalfi.

- 1** Apagueu el projector i desendol·leu el cable elèctric.
- 2** Gireu el projector del revés.
- 3** Traieu amb cura la pols utilitzant una aspiradora o un raspall.



Podeu utilitzar la funció Alineació de panells per ajustar manualment la convergència de colors (l'alineació dels colors vermell i blau) a la imatge projectada. Podeu ajustar els píxels horitzontalment i verticalment a raó d'increments de 0,125 píxels en un rang de  $\pm 3$  píxels.



- Podeu ajustar només la convergència dels colors vermell o blau. El verd és el tauler de color estàndard i no es pot ajustar.
- Després de fer una Alineació de panells, és possible que la qualitat de la imatge baixi.
- Les imatges corresponents al píxels que superin el marge de la pantalla projectada no es mostren.

**1** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Pantalla** i, a continuació, premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	Pantalla
Imatge	Visualització patró
E/S del senyal	Tipus de patró
Instal·lació	Pantalla sense senyal      Blau
<b>Pantalla</b>	Pantalla d'inici      Activat
Funcionament	Veure pant. inici auto      Activat
Administració	Ordena miniatures d'origen      Activat
Xarxa	Missatges      Activat
Multiprojecció	Rotació dels menús      Desactivat
Memòria	Color del menú      Blanc
ECO	Alineació de panells      Desactivat      ▼
Paràmetres inicials/tots	Configuració d'Split Screen
	Reinicialitza els paràmetres ...
	Funcionament
	Cerca autom. de font      Activat
	Control de lluentor de la fon...
	Direct Power On      Desactivat
	Forç. automàtic      Desactivat      ▼

**2** Seleccioneu **Alineació de panells** i premeu [Enter].

**3** Seleccioneu **Alineació de panells** i establiu-lo en **Activat**.

Elements d'ús freqüent	Pantalla
Imatge	Visualització patró
E/S del senyal	Tipus de patró
Instal·lació	Pantalla sense senyal      Blau
<b>Pantalla</b>	Pantalla d'inici      Activat
Funcionament	Veure pant. inici auto      Activat
Administració	Ordena miniatures d'origen      Activat
Xarxa	Missatges      Activat
Multiprojecció	Rotació dels menús      Desactivat
Memòria	Color del menú      Blanc
ECO	<b>Alineació de panells</b> <b>Activat</b> ^
Paràmetres inicials/tots	Selecció de color      R
	Color del patró      R/G/B
	Inicia ajustos
	Reinicialitzar
	Configuració d'Split Screen
	Reinicialitza els paràmetres ...
	Funcionament

**4** Seleccioneu **Selecció de color** i trieu una de les opcions següents:

- **R** per ajustar la convergència del color vermell.
- **B** per ajustar la convergència del color blau.

**5** Seleccioneu **Color del patró** i trieu el color de la graella que es mostra quan feu els ajustos. El color disponible varia en funció de l'ajust de **Selecció de color**.

- **R/G/B** per veure el color de la graella en blanc.
- **R/G** per veure el color de la graella en groc.
- **G/B** per veure el color de la graella en cian.

**6** Seleccioneu **Inicia ajustos** i premeu [Enter].

- 7** Seleccionen una d'aquestes opcions:
- Seleccionen **Desplaçar tot el panell** per ajustar tot el panell alhora i passar al següent pas.
  - Seleccionen **Ajusteu les quatre cantonades** per ajustar les cantonades del tauler d'una en una i passar al pas 10.

- 8** Utilitzeu els botons de fletxa del comandament a distància per ajustar l'alineació del color seleccionat a la **Selecció de color** i, a continuació, premeu [Enter].



L'ajustament afecta les línies de graella de tota la pantalla.

- 9** Seleccionen una d'aquestes opcions:
- Seleccionen **Ajusteu les quatre cantonades** per ajustar les cantonades amb més detall.
  - Seleccionen **Sortir** per tancar la pantalla d'ajustament.
- 10** Utilitzeu els botons de fletxa del comandament a distància per ajustar l'alineació del color de la cantonada de la pantalla destacada amb el quadre taronja i, a continuació, premeu [Enter].
- 11** Quan acabeu d'ajustar les quatre cantonades de la pantalla, premeu [Enter].
- 12** Seleccionen una d'aquestes opcions:
- Si el projector requereix una alineació addicional dels panells, seleccionen **Seleccionen la intersecció i ajusteu**. Feu servir els botons de fletxa del comandament a distància per destacar la cantonada mal alineada en pantalla, premeu [Enter], feu els ajustos necessaris i torneu a prémer [Enter]. Repetiu aquest pas per a la resta d'interseccions, si ho considereu necessari.
  - Seleccionen **Sortir** per tancar la pantalla d'ajustament.

Si seleccioneu l'opció **Actualització del microprogramari** al menú **Paràmetres inicials/tots** del projector, el projector entra al mode d'actualització del microprogramari i està a punt per dur a terme una actualització del microprogramari amb el port USB-A o USB-B.

També podeu actualitzar el microprogramari del projector a través de la xarxa amb el programari Epson Projector Management. Trobareu les instruccions a la *Guia de funcionament de l'Epson Projector Management*.

## » Enllaços relacionats

- "Actualització del microprogramari amb un dispositiu d'emmagatzematge USB" [pàg.229](#)
- "Actualització del microprogramari mitjançant un ordinador i un cable USB" [pàg.230](#)

## Actualització del microprogramari amb un dispositiu d'emmagatzematge USB

Podeu actualitzar el microprogramari del projector amb un dispositiu d'emmagatzematge USB.



El client assumeix tota la responsabilitat de l'actualització del microprogramari. Si l'actualització del microprogramari falla per alguna causa, com ara una interrupció del subministrament elèctric o de la comunicació, caldrà pagar la reparació necessària.

- 1** Descarregueu el fitxer de microprogramari del projector del lloc web d'Epson.
- 2** Copieu el fitxer de microprogramari que heu descarregat a la carpeta arrel (la carpeta més alta de la jerarquia) de la memòria USB.



- Cal formatar la memòria USB en format FAT.
- No copieu cap altre fitxer al dispositiu d'emmagatzematge USB.
- No canvieu el nom del fitxer de microprogramari. Si es canvia el nom del fitxer, l'actualització del microprogramari no s'iniciarà.
- Comproveu que el fitxer de microprogramari que heu copiat és correcte per al vostre model de projector. Si el fitxer de microprogramari no és correcte, l'actualització del microprogramari no s'iniciarà.

**3**

Connecteu la memòria USB al port USB-A del projector.



- Connecteu la memòria USB directament al projector. Si connecteu la memòria USB mitjançant un concentrador USB, pot ser que l'actualització del microprogramari no s'apliqui correctament.

- 4** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Paràmetres inicials/tots** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	RGBCMY
Imatge	Reinicialitza els paràmetres ...
E/S del senyal	Memòria
Instal·lació	Guardar memòria
Pantalla	Recuperar memòria
Funcionament	Canvia nom memòria
Administració	Esborrar memòria
Xarxa	Restableix els paràmetres d...
Multiprojecció	ECO
Memòria	Mode llum Normal
ECO	Mode de repòs Activat ^
Paràmetres inicials/tots	Temps Mode de repòs 10 min.
	Temporitz. pausa A/V Activat
	Mode d'espera Com. activada
	Paràmetres inicials/tots
	Reinicialitzar tot
	Actualització del microprogr...

- 5** Seleccioneu **Actualització del microprogramari** i premeu [Enter].

- 6** Seleccioneu **Sí** per iniciar l'actualització del microprogramari.



- No desconnecteu el cable elèctric del projector durant l'actualització del microprogramari. Si desendolleu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.
- No desconnecteu la memòria USB del projector durant l'actualització del microprogramari. Si es desconnecta la memòria USB, pot ser que l'actualització no s'apliqui correctament.

Tots els indicadors del projector comencen a parpellejar i s'inicia l'actualització del microprogramari. Quan l'actualització finalitza normalment, el projector entra en mode d'espera (només l'indicador d'alimentació emet una llum blava). Si **Direct Power On** s'estableix en

**Activat** al menú **Funcionament** del projector, el projector es torna a activar.

Quan finalitzi l'actualització, comproveu el menú **Informació** del menú **Administració** del projector per comprovar que la informació de la **Versió** s'ha actualitzat a la versió de microprogramari correcta.



Si tots els indicadors parpellegen a una velocitat ràpida, pot ser que l'actualització del microprogramari hagi fallat. Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i torneu-lo a connectar al projector. Si els indicadors segueixen parpellejant després de tornar a connectar el cable d'alimentació, desconnecteu-lo de la paret i poseu-vos en contacte amb Epson.

## Actualització del microprogramari mitjançant un ordinador i un cable USB

Podeu actualitzar el microprogramari del projector amb un ordinador i un cable USB.



- El client assumeix tota la responsabilitat de l'actualització del microprogramari. Si l'actualització del microprogramari falla per alguna causa, com ara una interrupció del subministrament elèctric o de la comunicació, caldrà pagar la reparació necessària.
- Per actualitzar el microprogramari, l'ordinador ha de tenir un dels sistemes operatius següents:
  - Windows 10 o posterior
  - macOS 10.13.x o posterior

**1**

Descarregueu el fitxer de microprogramari del projector del lloc web d'Epson.



- No canvieu el nom del fitxer de microprogramari. Si es canvia el nom del fitxer, l'actualització del microprogramari no s'iniciarà.
- Comproveu que el fitxer de microprogramari que heu copiat és correcte per al vostre model de projector. Si el fitxer de microprogramari no és correcte, l'actualització del microprogramari no s'iniciarà.



- No desconnecteu el cable elèctric del projector durant l'actualització del microprogramari. Si desendolheu el cable, el projector podria no iniciar-se correctament.

Tots els indicadors del projector s'encenen i el projector entre en mode d'actualització de microprogramari. L'ordinador reconeix el projector com a disc extraïble.

**2** Connecteu el cable USB al port USB de l'ordinador i al port USB-B del projector.

**3** Premeu el botó [Menu], seleccioneu el menú **Paràmetres inicials/tots** i premeu [Enter].

Elements d'ús freqüent	RGBCMY
Imatge	Reinicialitza els paràmetres ...
E/S del senyal	Memòria
Instal·lació	Guardar memòria
Pantalla	Recuperar memòria
Funcionament	Canvia nom memòria
Administració	Esborrar memòria
Xarxa	Restableix els paràmetres d...
Multiprojecció	ECO
Memòria	Mode llum Normal
ECO	Mode de repòs Activat ^
Paràmetres inicials/tots	Temps Mode de repòs 10 min.
	Temporitz. pausa A/V Activat
	Mode d'espera Com. activada
	Paràmetres inicials/tots
	Reinicialitzar tot
	Actualització del microprogr...

**4** Seleccioneu **Actualització del microprogramari** i premeu [Enter].

**5** Seleccioneu **Sí** per iniciar l'actualització del microprogramari.

**6** A l'ordinador, copieu el fitxer de microprogramari a la carpeta arrel (la carpeta més alta de la jerarquia) del disc extraïble.



- No copieu cap altre fitxer ni carpeta al disc extraïble. Si ho feu, podríeu perdre els fitxers o les carpetes.
- El projector s'apaga automàticament si el cable USB o el cable d'alimentació es desconnecten abans de copiar el fitxer de microprogramari al disc extraïble. En aquest cas, repetiu el procediment.

**7** Executeu els passos per extreure un dispositiu USB amb seguretat de l'ordinador i desconnecteu el cable USB del projector.

Tots els indicadors del projector comencen a parpellejar i s'inicia l'actualització del microprogramari. Quan l'actualització finalitza normalment, el projector entra en mode d'espera (només l'indicador d'alimentació emet una llum blava). Si **Direct Power On** s'estableix en **Activat** al menú **Funcionament** del projector, el projector es torna a activar.

Quan finalitzi l'actualització, comproveu el menú **Informació** del menú **Administració** del projector per comprovar que la informació de la **Versió** s'ha actualitzat a la versió de microprogramari correcta.



- Si tots els indicadors parpellegen a una velocitat ràpida, pot ser que l'actualització del microprogramari hagi fallat. Desconnecteu el cable d'alimentació del projector i torneu-lo a connectar al projector. Si els indicadors segueixen parpellejant després de tornar a connectar el cable d'alimentació, desconnecteu-lo de la paret i poseu-vos en contacte amb Epson.
- Si no s'executa cap operació en 20 minuts en mode d'actualització, el projector s'apaga automàticament. En aquest cas, repetiu el procediment.



# Solució dels problemes

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema d'ús amb el projector.

## » Enllaços relacionats

- "Problemes de projecció" [pàg.234](#)
- "Estat dels indicadors del projector" [pàg.235](#)
- "Resoldre problemes d'imatge o de so" [pàg.238](#)
- "Solucions per als problemes de funcionament del projector o del comandament a distància" [pàg.244](#)
- "Solucions per als problemes del mode de reproducció de contingut" [pàg.246](#)
- "Solució de problemes de xarxa" [pàg.247](#)
- "Solucions quan l'enllaç HDMI no funciona" [pàg.250](#)

Si el projector no funciona correctament, apagueu-lo, desendol·leu-lo i torneu a endollar-lo i a engegar-lo.

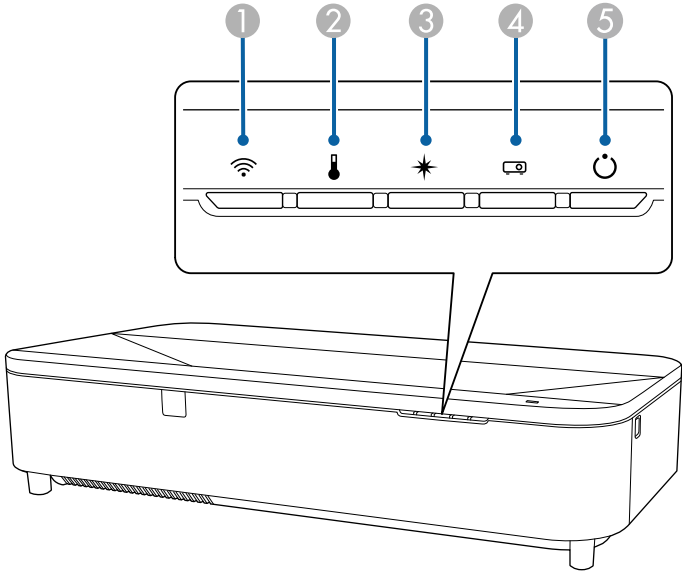
Si el problema no es resol, comproveu el següent:

- Els indicadors del projector poden indicar quin és el problema.
- Les solucions d'aquest manual poden ajudar-vos a resoldre molts problemes.

Si no resoleu el problema amb cap d'aquestes solucions, poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir assistència tècnica.

Els indicadors del projector indiquen l'estat del projector i us permeten saber quan hi ha un problema. Comproveu l'estat i el color dels indicadors i consulteu la taula següent per trobar-ne la solució.

- 
- Si els indicadors mostren un patró que no apareix a la taula següent, apagueu el projector, desendolleu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.
  - Si l'ajust **Indicadors** s'estableix en **Desactivat** al menú **Funcionament** del projector, tots els indicadors estan apagats en condicions de projecció normal.




- ❶ Indicador WLAN (LAN sense fil)
- ❷ Indicador de temp (temperatura)
- ❸ Indicador de làser
- ❹ Indicador d'estat
- ❺ Indicador d'Activat / En espera (alimentació)

## Estat del projector

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau Estat: llum blau Làser: desactivat Temp: desactivada	Funcionament normal.
Alimentació: llum blau Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada	Quan s'escalfa, s'apaga o es refreda. Quan s'escalfa, la imatge triga uns 30 segons en aparèixer. Quan el projector s'escalfa, s'apaga o es refreda, es desactiven tots els botons.
Alimentació: llum blau Estat: desactivat Làser: desactivat Temp: desactivada	En espera, mode de repòs o supervisió. La projecció s'inicia en prémer el botó d'alimentació.
Alimentació: llum blau intermitent Estat: desactivat Làser: desactivat Temp: desactivada	S'està preparant per a la supervisió o el mode d'inici ràpid. Totes les funcions estan inhabilitades.
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Mode d'actualització en curs. 🖱️ <b>Administració &gt; Mode d'actualització</b>

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: llum taronja intermitent	El projector està massa calent. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li> <li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li> <li>• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.</li> </ul>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja	El projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat. Deixeu-lo apagat perquè es refredi durant 5 minuts. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li> <li>• Comproveu que la temperatura ambiental no és excessiva.</li> <li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li> <li>• Si utilitzeu el projector en altituds elevades, establiu el <b>Mode alta altitud</b> en <b>Activat</b> al menú <b>Instal·lació</b> del projector.</li> <li>• Si el problema es repeteix, desendol·leu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	Advertència de làser Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: llum taronja intermitent	Advertència de detecció d'obstacles. Sona un bip i es mostra el missatge "La reproducció s'ha aturat per motius de seguretat. Allunyeu-vos de la lent o traieu els obstacle que hi pugui haver al voltant de la lent". La lluentor de la font de llum es redueix. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que no hi ha objectes que obstaculitzin la finestra de projecció. Traieu els obstacles.</li> <li>• Si no hi ha cap obstacle, netegeu el sensor d'obstacles.</li> </ul> Si no es realitza cap acció, el projector s'apaga automàticament.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja encès Temp: desactivada	El làser té un problema. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: llum taronja intermitent	Hi ha un problema en un ventilador o en un sensor. Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja intermitent Temp: desactivada	Error intern del projector Apagueu i desendol·leu el projector, i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: llum taronja encès Temp: llum taronja	Error de detecció d'obstacles. Si no hi ha cap obstacle que pugui interferir amb la finestra de projecció, apagueu el projector, desendol·leu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

Indicador i estat	Problema i solucions
Alimentació: llum blau intermitent Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: l'estat de l'indicador varia Temp: l'estat de l'indicador varia	Baix cabal d'aire a través del filtre d'aire. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li> <li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li> <li>• Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: desactivat Estat: llum blau intermitent Làser: desactivat Temp: desactivada	Baix cabal d'aire a través del projector. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comproveu que les reixetes de ventilació i el filtre d'aire no han quedat obturats per la pols o han quedat tapats per objectes propers.</li> <li>• Netegeu o substituïu el filtre d'aire.</li> <li>• Si el problema es repeteix, desendolieu el projector i poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.</li> </ul>
Alimentació: l'estat de l'indicador varia Estat: l'estat de l'indicador varia Làser: llum taronja intermitent Temp: l'estat de l'indicador varia	El projector no pot mantenir una brillantor constant i aquest ajust es desactiva.  <b>Ajustos &gt; Config. Luminositat &gt; Mode constant</b>

## Estat de la LAN sense fil

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Llum blau	LAN sense fil disponible.
Parpelleig ràpid amb llum blau	Connexió a un dispositiu.
Parpelleig lent amb llum blau	S'ha produït un error. Apagueu el projector i torneu-lo a engegar.

Estat d'indicador de LAN sense fil	Problema i solucions
Desactivat	LAN sense fil no disponible. Comproveu que l'ajust <b>Alim. LAN sense fil</b> estigui <b>Activat</b> al menú <b>Administració</b> del projector

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Neteja del filtre d'aire" [pàg.223](#)
- "Substituir el filtre d'aire" [pàg.224](#)

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema amb les imatges projectades o amb el so.

## » Enllaços relacionats


- "Solucions si no apareix cap imatge" [pàg.238](#)
- "Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display" [pàg.238](#)
- "Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"" [pàg.239](#)
- "Solucions si apareix el missatge "No Suportat"" [pàg.240](#)
- "Solucions si només apareix una imatge parcial" [pàg.240](#)
- "Solucions quan la imatge no és rectangular" [pàg.240](#)
- "Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques" [pàg.241](#)
- "Solucions per a imatges borroses" [pàg.241](#)
- "Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges" [pàg.242](#)
- "Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada" [pàg.242](#)
- "Solucions per als problemes de so" [pàg.242](#)
- "Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free" [pàg.243](#)
- "Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free" [pàg.243](#)

## Solucions si no apareix cap imatge

Si no apareix cap imatge, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per comprovar si la imatge s'ha apagat temporalment.
- Comproveu que tots els cables necessaris estan ben connectats, que el projector està encès i que les fonts de vídeo estan connectades.
- Premeu el botó d'accionament del projector per treure'l del mode d'espera o de repòs. Comproveu també si l'ordinador connectat està en mode de repòs o si es mostra un protector de pantalla blanc.
- Si el projector no respon en prémer els botons del panell de control, els botons poden bloquejar-se per a una major seguretat. Desbloquegeu els

botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Administració** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.

- Si el projector no respon quan es premen els botons del projector, potser s'ha produït un error intern al projector. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.
- Ajusteu l'opció **Lluentor** del menú **Imatge** del projector per millorar els colors d'imatges individuals.
- Podeu ajustar la lluentor de la font de llum del projector.  
 **Funcionament > Control de lluentor de la font de llum**
- Comproveu que **Missatges** està **Activat** al menú **Pantalla** del projector
- És possible que el projector no pugui projectar vídeos protegits amb drets d'autor que es reproduïxen en un ordinador. Per obtenir més informació, consulteu el manual de l'ordinador.
- Redueix la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
- En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
- "Ajustos de visualització del projector: el menú Pantalla" [pàg.192](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.131](#)

## Solucions en cas d'imatges incorrectes amb la funció USB Display

Si no apareix cap imatge o si la imatge es veu malament amb la funció USB Display, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [USB] del comandament a distància.
- Desconnecteu el cable USB i torneu-lo a connectar.

- Comproveu que el programari Epson USB Display s'ha instal·lat correctament.  
En funció del sistema operatiu o la configuració de l'ordinador, el programari pot no haver-se instal·lat automàticament. Descarregueu el programari més recent del lloc web següent i instal·leu-lo.  
[epson.sn](http://epson.sn)
  - Al Mac, seleccioneu la icona **USB Display** del **Dock**. Si la icona no apareix al **Dock**, feu doble clic a **USB Display** de la carpeta **Aplicacions**.  
Si seleccioneu **Sortir** al menú d'icones de **USB Display** al **Dock**, USB Display no s'iniciarà automàticament quan connecteu el cable USB.
  - Si el cursor del ratolí parpelleja, seleccioneu **Feu més suau el moviment del punter del ratolí** al programa de **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
  - Desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
  - Si canvieu la resolució de l'ordinador durant la projecció, el rendiment i la qualitat del vídeo podria baixar.
  - Reduïu la mida de pantalla del mode de pantalla completa per a les imatges projectades amb el Windows Media Center.
  - En el cas d'imatges projectades des d'aplicacions que fan servir Windows DirectX, apagueu les funcions DirectX.
- » **Enllaços relacionats**
- "Connexió d'un ordinador per a vídeo i àudio USB" [pàg.32](#)

## Solucions si apareix el missatge "Sense senyal"

Si apareix el missatge "Sense senyal", proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Source] del tauler de control o el botó [Source Search] del comandament a distància i espereu uns segons fins que aparegui una imatge.
- Engegueu l'ordinador o la font de vídeo connectats i premeu el botó de reproduir per iniciar la presentació, si és necessari.

- Comproveu que tots els cables necessaris per projectar estiguin connectats correctament.
- Si projecteu des d'un ordinador portàtil, comproveu que està configurat per visualitzar imatges en un monitor extern.
- Si és necessari, apagueu el projector i l'ordinador o la font de vídeo connectats i torneu-los a engegar.
- Si projecteu des d'una font d'HDMI, substituïu el cable d'HDMI per un cable més curt.

### » Enllaços relacionats

- "Visualització des d'un portàtil Windows" [pàg.239](#)
- "Visualització des d'un portàtil Mac" [pàg.239](#)

## Visualització des d'un portàtil Windows

Si quan projecteu des d'un portàtil apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil Windows per visualitzar imatges en un monitor extern.

- 1** Premeu la tecla Windows i, al mateix temps, premeu la tecla **P** del teclat; seguidament, feu clic a **Duplica**.
- 2** Si el portàtil i el projector no mostren la mateixa imatge, comproveu la utilitat **Pantalla** del Windows per assegurar-vos que el port extern del monitor està activat i que el mode d'escriptori ampliat està desactivat.
- 3** Si ho considereu necessari, comproveu la configuració de la targeta de vídeo i establiu l'opció de pantalles múltiples en **Mirall** o **Duplica**.

## Visualització des d'un portàtil Mac

Si quan projecteu des d'un portàtil Mac apareix el missatge "Sense senyal", haureu de configurar el portàtil per visualitzar rèpliques d'imatges. (Consulteu el manual del portàtil per obtenir més informació).

- 1** Obriu la utilitat **Preferències del Sistema** i seleccioneu **Pantalles**.

- 2** Seleccioneu l'opció **Pantalla** o **LCD en color**, si és necessari.
- 3** Feu clic a la pestanya **Organitzar** o **Organització**.
- 4** Seleccioneu **Duplicar pantalles**.

## Solucions si apareix el missatge "No Suportat"

Si apareix el missatge "No suportat", proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat el senyal d'entrada correcte al menú **E/S del senyal** del projector.
- Comproveu que la resolució de la pantalla de l'ordinador no supera els límits de freqüència i la resolució del projector. Si cal, seleccioneu una resolució de pantalla diferent per a l'ordinador.
- Si projecteu des d'una font HDMI, canvieu l'ajust **Nivell HDMI IN EQ** del menú **E/S del senyal** del projector. Després de canviar-lo, potser haureu de reiniciar el projector. Seguiu les instruccions en pantalla.
- Si projecteu des d'un dispositiu d'streaming multimèdia de la mida d'un polze, establiu l'ajust **Nivell HDMI IN EQ** en **Auto** al menú **E/S del senyal** del projector. Si es produeix cap problema, canvieu l'ajust.

### » Enllaços relacionats

- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.256](#)

## Solucions si només apareix una imatge parcial

Si només apareix una imatge parcial de l'ordinador, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Tipus de pantalla** correcte per a la pantalla que utilitzeu al menú **Instal·lació** del projector.  
Si hi ha marges entre la vora de la imatge i el marc de la pantalla projectada, ajusteu la posició de la imatge.

- Comproveu que l'ajust d'**Escala** s'ha desactivat al menú **Imatge** del projector.
- Si heu ajustat la mida de la imatge amb el **Zoom digital** al menú **Instal·lació** del projector, trieu l'opció **Canvi d'imatge** per ajustar la posició de la imatge.

### ☛ Instal·lació > Zoom digital > Canvi d'imatge

- Premeu el botó [Aspect] del comandament a distància per seleccionar una relació d'aspecte diferent per a la imatge.
  - Si heu ampliat o reduït la imatge amb els botons [E-Zoom], premeu el botó [Esc] fins que el projector torni a pantalla completa.
  - Comproveu la configuració de visualització de l'ordinador per desactivar la visualització dual i establiu la resolució respectant els límits del projector.
  - Comproveu la resolució assignada als fitxers de presentació per veure si s'han creat per a una resolució diferent.
  - Quan projecteu en mode Reprod. contingut, assegureu-vos que utilitzeu els paràmetres apropiats per a l'**Efecte superpos.**
- ### ☛ Funcionament > Reprod. contingut > Efecte superpos.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust de **Projecció** correcte al menú **Instal·lació** del projector.

### » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.256](#)
- "Ajust de la posició de la imatge amb la posició en pantalla" [pàg.52](#)
- "Com afegir efectes a la imatge projectada" [pàg.104](#)

## Solucions quan la imatge no és rectangular

Si la imatge projectada no és rectangular, proveu aquestes solucions:

- Si és possible, col·loqueu el projector centrat directament davant del centre de la pantalla.
- Ajusteu l'opció **Quick Corner** per corregir la forma de la imatge.  
☛ Instal·lació > Correcció geomètrica > Quick Corner



- Ajusteu la **Correcció d'arc** per corregir la forma de la imatge projectada sobre una superfície corba.  
☛ **Instal·lació > Correcció geomètrica > Correcció d'arc**
- Ajusteu la **Correcció de punts** per corregir petites distorsions que es puguin produir.  
☛ **Instal·lació > Correcció geomètrica > Correcció de punts**

## » Enllaços relacionats

- "Correcció de la forma de la imatge amb Quick Corner" [pàg.59](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció d'arc" [pàg.62](#)
- "Correcció de la forma de la imatge amb correcció de punts" [pàg.64](#)

## Solucions per a imatges amb soroll o estàtiques

Si la imatge projectada conté interferències electròniques (soroll) o és estàtica, proveu aquestes solucions:

- Comproveu els cables que connecten l'ordinador o la font de vídeo al projector. Han de satisfer aquests requisits:
  - Han d'estar separats del cable elèctric per evitar interferències.
  - Els dos extrems han d'estar ben connectats.
  - No han d'estar connectats amb un allargador.
- Ajusteu els paràmetres **Reducció de soroll** i **Reducció soroll MPEG** al menú **Imatge** del projector.  
☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció de soroll**  
☛ **Imatge > Millora d'imatge > Reducció soroll MPEG**
- Seccioneu una resolució de vídeo i una velocitat de refresc de l'ordinador compatibles amb el projector.
- Si heu ajustat la forma de la imatge amb els controls del projector, reduïu la **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si heu connectat un cable allargador, proveu de projectar sense l'allargador per comprovar si és el responsable de les interferències del senyal.
- Comproveu que heu seleccionat el paràmetre correcte per a **EDID** al menú **E/S del senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.

- Si feu servir la funció USB Display, desactiveu l'opció **Transferir finestra per capes** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.256](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)

## Solucions per a imatges borroses

Si la imatge projectada es veu borrosa, proveu aquestes solucions:

- Visualitzeu un patró de prova i utilitzeu-lo per ajustar l'enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament.
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Col·loqueu el projector de manera que l'angle d'ajust Keystone no sigui massa ample i distorsioni la imatge.
- Netegeu la finestra de projecció.



Per evitar condensacions al projector quan l'entreu procedent d'un entorn fred, deixeu que s'escalfi a temperatura ambient abans d'utilitzar-lo.

- Ajusteu l'opció **Nitidesa** del menú **Imatge** del projector per millorar la qualitat de la imatge.
- Si projecteu des d'un ordinador, baixeu la resolució o trieu una resolució apropiada per a la resolució nativa del projector.

## » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.256](#)
- "Enfocament de la imatge amb la palanca d'enfocament" [pàg.57](#)
- "Neteja de la finestra de projecció" [pàg.220](#)

## Solucions per a errors relacionats amb la lluentor o amb els colors de les imatges

Si la imatge projectada és massa fosca o clara, o si els colors no són correctes, proveu aquestes solucions:

- Premeu el botó [Color Mode] del comandament a distància per provar diferents modes de color per a la imatge i per a l'entorn.
- Comproveu la configuració de la font de vídeo.
- Ajusteu les opcions disponibles al menú **Imatge** del projector per a la font d'entrada actual, com ara **Lluentor**, **Contrast**, **Tint**, **Saturació de color** i **RGBCMY**.
- Comproveu que heu seleccionat l'ajust correcte per a **Format del senyal** o **EDID** al menú **E/S del senyal** del projector, si està disponible per a la font de la imatge.
- Assegureu-vos que tots els cables estan ben connectats al projector i al dispositiu de vídeo. Si heu connectat cables llargs, canvieu-los per cables més curts.
- No col·loqueu el projector a massa distància de la pantalla.
- Si feu servir múltiples projectors, comproveu que s'ha establert la mateixa opció per a l'ajust de **Calibr. de llum** del menú **Administració** en tots els projectors i que fa poc que s'han calibrat els projectors. Si alguns projectors no s'han calibrat recentment, el balanç de blancs i el nivell de lluentor potser no coincidiran amb els dels altres projectors.

### » Enllaços relacionats

- "Opcions de qualitat d'imatge - Menú d'imatge" [pàg.185](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Ajustar rendiment (mode de color)" [pàg.74](#)

## Solucions per quan queda una imatge romanent sobre la imatge projectada

Si apareix una imatge romanent sobre la imatge projectada, feu servir el **Mode d'actualització** per esborrar-la. Seleccioneu **Mode d'actualització** > **Inici** al menú **Administració** del projector.

### » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)

## Solucions per als problemes de so

Si no hi ha so o si el volum és massa baix o massa alt, proveu les solucions següents:

- Premeu el botó [A/V Mute] del comandament a distància per reprendre el vídeo i l'àudio si s'han silenciats temporalment.
- Comproveu que el volum de la font de vídeo o de l'ordinador està activat i que la sortida d'àudio està configurada a la font correcta.
- Si feu servir la funció USB Display, activeu l'opció **Sortida d'àudio del projector** al programa **Paràmetres d'Epson USB Display** de l'ordinador.
- Si voleu emetre l'àudio des d'una font d'àudio connectada quan el projector no projecti imatges, seleccioneu aquests ajustos als menús del projector:
  - Desactiveu **Inici ràpid** al menú **Funcionament**.
  - Establiu l'ajust **Sortida A/V** en **Sempre** al menú **E/S del senyal**.
- Seleccioneu la sortida d'àudio correcta a l'ajust **Disp. sortida àudio**.  
☛ **E/S del senyal** > **Enllaç HDMI** > **Disp. sortida àudio**
- Si una font HDMI no emet cap tipus de so, configureu la sortida PCM per al dispositiu connectat.
- Si connecteu el projector a un Mac mitjançant un cable HDMI, comproveu que el Mac és compatible amb l'àudio a través del port HDMI.
- Si el volum de l'ordinador està al mínim i el del projector al màxim, el soroll es pot mesclar. Apugeu el volum de l'ordinador i baixeu el volum del

projector. (Quan feu servir l'Epson iProjection (Windows/Mac) o l'USB Display.)

## » Enllaços relacionats

- "Connexions del projector" [pàg.32](#)
- "Configuració del senyal d'entrada: menú d'E/S del senyal" [pàg.187](#)
- "Control del volum amb els botons de volum" [pàg.88](#)

---

## Solucions quan els noms de fitxer de les imatges no es veuen correctament al PC Free

Els noms de fitxer que no caben a l'àrea de visualització o que inclouen símbols que no s'admeten, només poden escurçar-se o canviar-se a PC Free. Escurceu o canvieu el nom del fitxer.

---

## Solucions que cal aplicar si no es poden projectar imatges amb la funció PC Free

Si no podeu projectar una imatge amb la funció PC Free, proveu les solucions següents:

- Si utilitzeu el dispositiu USB amb una velocitat de transferència lenta, potser no podreu projectar pel·lícules correctament.

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema de funcionament amb el projector o amb el comandament a distància.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació" [pàg.244](#)
- "Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància" [pàg.244](#)
- "Solucions per als problemes de contrasenya" [pàg.245](#)
- "Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"" [pàg.245](#)

## Solucions si el projector s'apaga o mostra problemes d'alimentació

Si el projector no s'encén en prémer el botó d'accionament o si s'apaga inesperadament, seguiu aquests passos per solucionar el problema:

- Comproveu que el cable elèctric està ben connectat al projector i que està endollat a un endoll de paret en funcionament.
- Si el botó d'accionament del comandament a distància no engega el projector, comproveu les piles i assegureu-vos que com a mínim l'opció dels receptors remots està disponible en l'opció **Receptor remot** del menú **Instal·lació** del projector.
- Els botons del projector poden estar bloquejats per seguretat. Desbloquegeu els botons a l'opció **Bloq. Panell control** del menú **Administració** o utilitzeu el comandament a distància per engegar el projector.
- Si el llum del projector s'apaga inesperadament, pot ser que hagi entrat en mode de repòs després d'un període d'inactivitat. Executeu qualsevol operació per activar el projector. Per desactivar el mode de repòs, establiu l'ajust del **Mode de repòs** en **Desactivat** al menú **Funcionament** del projector.
- Si el projector s'apaga inesperadament, pot ser que el temporitzador Pausa A/V estigui activat. Establiu l'ajust **Temporitz. pausa A/V** en **Desactivat** al menú **Funcionament** del projector.
- Si el llum del projector s'apaga, l'indicador d'estat parpelleja i l'indicador Temp (temperatura) s'encén, vol dir que el projector s'ha sobreescalfat i s'ha apagat.

- Els ventiladors poden funcionar en el mode en espera, en funció dels ajustos del projector. A més, quan el projector surt de l'estat en espera, els ventiladors poden fer un soroll inesperat. No es tracta de cap error de funcionament.
- El cable elèctric pot ser defectuós. Desconnecteu el cable i poseu-vos en contacte amb Epson.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Desbloqueig dels botons del projector" [pàg.131](#)

## Solucions per resoldre els problemes del comandament a distància

Si el projector no respon a les ordres del comandament a distància, seguiu aquests passos per solucionar aquest problema:

- Comproveu que les piles del comandament a distància estan ben instal·lades i en bon estat. Si és necessari, substituïu-les.
- Comproveu que el comandament a distància s'utilitza dins de l'angle de recepció i dins l'abast del projector.
- Comproveu que el projector no s'escalfa excessivament o s'apaga.
- Comproveu si hi ha cap botó del comandament a distància bloquejat que provoqui l'activació del mode de repòs. Allibereu el botó per activar el comandament a distància.
- La il·luminació intensa mitjançant llums fluorescents, la llum directa del sol o els senyals de dispositius d'infrarojos poden interferir amb els receptors remots del projector. Atenuu la il·luminació o allunyeu el projector de la llum del sol o de l'equip que provoca les interferències.
- Assegureu-vos que com a mínim un receptor remot del paràmetre **Receptor remot** del menú **Instal·lació** està disponible.

- Si l'opció **Receptor remot** està desactivada, premeu i manteniu el botó [Menu] del comandament a distància durant com a mínim 15 segons per restablir els valors predeterminats.
- Si heu assignat un número d'ID al projector per poder utilitzar múltiples projectors des del comandament a distància, potser haureu de revisar o canviar l'ID.
- Premeu el botó 0 (cero) del comandament a distància mentre manteniu el botó [ID]. Si seleccioneu 0 amb el comandament a distància, podreu controlar tots els projectors independentment de l'ID del projector.
- Si perdeu el comandament a distància, en podeu encarregar un altre a Epson.

## » Enllaços relacionats

- "Funcionament del comandament a distància" [pàg.40](#)
- "Ajustos d'instal·lació del projector: el menú Instal·lació" [pàg.190](#)
- "Instal·lació de les piles al comandament a distància" [pàg.39](#)
- "Selecció del projector que voleu utilitzar" [pàg.115](#)

## Atenció

Les opcions **Reinicialitzar tot** o **Reinicialitza els paràmetres de la xarxa** del menú del projector també restableixen totes les contrasenyes que s'han establert per al menú **Xarxa** i haureu de tornar a establir-les. Per evitar que usuaris no autoritzats puguin restablir les contrasenyes, establiu **Xarxa** en **Activat** al menú **Protecció dels menús**.

## Solució quan apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant"

Si apareix el missatge "La bateria per mantenir l'hora s'està esgotant.", poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda.

## Solucions per als problemes de contrasenya

Si no podeu introduir o no recordeu una contrasenya, proveu una d'aquestes solucions:

- Si heu introduït una contrasenya incorrecta massa vegades i apareix un missatge amb un codi de sol·licitud, anoteu-lo i poseu-vos en contacte amb Epson per demanar ajuda. Per demanar ajuda per desbloquejar el projector haureu de proporcionar-los el codi de sol·licitud i una prova de compra del projector.
- Si perdeu el comandament a distància no podreu introduir la contrasenya. Encarregueu-ne un altre a Epson.

Si no podeu reproduir una llista de reproducció correctament, proveu una d'aquestes solucions:

- Comproveu que **Reprod. contingut** s'ha establert en **Activat**.  
☛ **Funcionament > Reprod. contingut**
  - Comproveu que la unitat de memòria USB conté una llista de reproducció.
  - Connecteu la unitat de memòria USB directament al projector. No utilitzeu un lector de múltiples targetes o un concentrador USB per ampliar un port USB.
  - Si la unitat de memòria USB té particions, potser no podreu reproduir llistes de reproducció. Suprimiu totes les particions abans de desar les llistes de reproducció a la unitat de memòria USB.
  - No compartiu una llista de reproducció entre projectors amb resolucions diferents. Els colors i els efectes de formes que s'afegeixen amb l'**Efecte superpos.** poden no reproduir-se correctament.  
☛ **Funcionament > Reprod. contingut > Efecte superpos.**
- » **Enllaços relacionats**
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)
  - "Obtenció de la darrera versió dels documents" [pàg.10](#)

Llegiu les solucions d'aquestes seccions si teniu cap problema per utilitzar el projector en una xarxa.

## » Enllaços relacionats

- "Solucions quan no es pot cercar un punt d'accés" [pàg.247](#)
- "Solucions quan falla l'autenticació sense fil" [pàg.247](#)
- "Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa" [pàg.247](#)
- "Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa" [pàg.248](#)
- "Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa" [pàg.248](#)
- "Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring" [pàg.248](#)
- "Solucions quan no és possible utilitzar dues fonts d'Screen Mirroring" [pàg.249](#)
- "Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring" [pàg.249](#)
- "Solucions quan no es poden rebre imatges compartides" [pàg.249](#)

## Solucions quan no es pot cercar un punt d'accés

Si no podeu cercar punts d'accés a la xarxa sense fil, proveu les solucions següents:

- Les bandes de canal sense fil admeses varien segons el país o la regió. Per a més informació sobre els canals compatibles, consulteu les *Specifications*.

## Solucions quan falla l'autenticació sense fil

Si l'autenticació no funciona, proveu d'aplicar les solucions següents:

- Si la configuració sense fils és correcta però falla l'autenticació, potser haureu d'actualitzar els ajustos de **Data i Hora** del menú **Administració** del projector.
- Comproveu els ajustos de **Seguretat** al menú **Xarxa** del projector.

## ☛ Xarxa > Config. Xarxa > LAN sense fils > Seguretat

- Si la seguretat del punt d'accés és WPA3-EAP, canvieu el punt d'accés a WPA2/WPA3-EAP.

## » Enllaços relacionats

- "Ajustos d'administració del projector: el menú Administració" [pàg.197](#)
- "Menú de xarxa: el menú LAN sense fils" [pàg.203](#)

## Solucions per resoldre els problemes d'accés al projector a través de la xarxa

Si no podeu accedir al projector a través d'un navegador web, comproveu que feu servir l'ID i la contrasenya correctes.

- Introduïu **EPSONWEB** per a l'ID de l'usuari. (L'ID d'usuari no es pot canviar).
- Per a la contrasenya, introduïu la contrasenya establerta al menú **Xarxa** del projector. No hi ha cap contrasenya establerta per defecte. Si no s'ha establert cap **Contras. control Web**, es mostra una pantalla d'error del navegador. Establiu la contrasenya al menú **Config. Xarxa**.
- Per al mode d'infraestructura, comproveu que teniu accés a la xarxa del projector.
- Si el navegador web que utilitzeu està configurat per a connectar-lo a un servidor proxy, no podreu visualitzar la pantalla **Epson Web Control**. Configureu la connexió sense utilitzar un servidor proxy.
- Si establiu el **Mode d'espera** en **Com. activada** al menú **Funcionament** del projector, comproveu que el dispositiu de xarxa estigui activat. Enceneu el dispositiu de xarxa i, seguidament, enceneu el projector.



L'ID d'usuari i la contrasenya distingeixen entre majúscules i minúscules.

## » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa" [pàg.202](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)



## Solucions per resoldre els problemes de recepció de correus d'avís de la xarxa

Si no rebeu cap missatge per avisar-vos en cas de problemes del projector a través de la xarxa, proveu les solucions següents:

- Comproveu que el projector està engegat i que està connectat a la xarxa correctament. (Si el projector es tanca a causa d'un error, és possible que el missatge de correu no arribi al destinatari.)
- Configureu correctament les opcions d'avisos per correu electrònic del projector al menú **Notificació Mail** de la xarxa del projector o al programari de la xarxa.
- Establiu l'ajust **Mode d'espera en Com. activada** al menú **Funcionament** del projector perquè el programari de la xarxa pugui supervisar el projector en mode d'espera.  
Canvieu la configuració del **Port** en funció de l'entorn de xarxa.

### » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el menú Notificació Mail" [pàg.206](#)
- "Configuració de les opcions del projector: el menú Funcionament" [pàg.194](#)

## Solucions quan la imatge queda estàtica durant la projecció de xarxa

Si la imatge projectada queda estàtica durant la projecció de xarxa, proveu aquestes solucions:

- Comproveu si hi ha cap obstacle entre el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector, i canvieu-ne la posició per millorar la comunicació.
- Comproveu que el punt d'accés, l'ordinador, el dispositiu mòbil i el projector no estan massa separats. Apropieu-los i torneu a provar de connectar-vos.
- Comproveu si hi ha cap interferència d'altres equips, com ara un dispositiu Bluetooth o un microones. Allunyeu el dispositiu que provoca les interferències o amplieu l'ample de banda sense fil.

- Reduïu el nombre de dispositius connectats si noteu que baixa la velocitat de connexió.

## Solucions quan no és possible connectar-se mitjançant l'Screen Mirroring

Si no podeu connectar-vos al projector mitjançant l'Screen Mirroring, proveu les solucions següents:

- Comproveu la configuració del projector.
  - Establiu **Punt d'accés simple** en **Activat**.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Punt d'accés simple**
  - Establiu **Screen Mirroring** en **Activat**.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Screen Mirroring**
  - Establiu **Screen Mirroring** en **Desactivat** i torneu a seleccionar **Activat**.  
☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Screen Mirroring**
- Comproveu la configuració del dispositiu mòbil.
  - Comproveu que la configuració del dispositiu mòbil és correcta.
  - Si us torneu a connectar immediatament després de cancel·lar la connexió, potser es trigarà una mica en establir la connexió. Deixeu passar uns minuts i torneu a connectar-vos.
  - Reinicieu el dispositiu mòbil.
  - Si us connecteu mitjançant l'Screen Mirroring, el dispositiu mòbil pot enregistrar informació sobre la connexió al projector. Malgrat tot, potser no podreu tornar a connectar-vos al projector amb la informació enregistrada. Seleccioneu el projector de la llista de dispositius disponibles.

### » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el menú Configuració de xarxa" [pàg.202](#)
- "Menú de xarxa: el ajustos de Projecció de xarxa" [pàg.208](#)



## Solucions quan no és possible utilitzar dues fonts d'Screen Mirroring

Si no podeu utilitzar dues fonts d'Screen Mirroring simultàniament, proveu les solucions següents:

- Establiu l'ajust **Interrompre connexió** en **Desactivat**.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Screen Mirroring**

### » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el ajustos de Projecció de xarxa" [pàg.208](#)

## Solucions quan la imatge o el so queden estàtics durant la connexió d'Screen Mirroring

Si la imatge o el so visualitzats queden estàtics quan s'estableix una connexió mitjançant l'Screen Mirroring, proveu aquestes solucions:

- No tapeu l'antena Wi-Fi del dispositiu mòbil.
- Si utilitzeu una connexió d'Screen Mirroring i una connexió d'Internet alhora, la imatge es pot aturar o pot tenir soroll. Desconnecteu la connexió a Internet per ampliar l'ample de banda sense fil i millorar la velocitat de connexió del dispositiu mòbil.
- Assegureu-vos que el contingut de la visualització satisfà els requisits d'Screen Mirroring.
- Segons quina sigui la configuració del dispositiu mòbil, es pot perdre la connexió quan el dispositiu entra en mode d'estalvi energètic. Comproveu la configuració d'estalvi energètic del dispositiu mòbil.
- Actualitzeu la versió de firmware o del controlador sense fil del dispositiu mòbil.

## Solucions quan no es poden rebre imatges compartides

Si no podeu rebre imatges compartides d'altres projectors, proveu les solucions següents:

- Connecteu el projector a la mateixa xarxa que el projector que comparteix les imatges.
- Comproveu que el projector no es troba en mode Reprod. contingut.
- Comproveu que l'ajust **Ús compartit de la pantalla** s'ha establert en **Activat**.

☛ **Xarxa > Config. Xarxa > Projecció mitjançant una xarxa > Ús compartit de la pantalla**

- Comproveu que no hi hagi cap altre dispositiu connectat al projector amb el programari Epson iProjection.
- Si els projectors que comparteixen la pantalla no tenen la mateixa versió de microprogramari, potser haureu d'actualitzar el microprogramari del projector per compartir la pantalla.

### » Enllaços relacionats

- "Menú de xarxa: el ajustos de Projecció de xarxa" [pàg.208](#)

Si no podeu utilitzar els dispositius connectats amb les funcions de l'Enllaç HDMI, proveu aquestes solucions:

- Comproveu que el cable compleix l'estàndard HDMI CEC.
- Comproveu que el dispositiu connectat compleix l'estàndard HDMI CEC. Vegeu la documentació que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació.
- Comproveu que tots els cables necessaris per a l'Enllaç HDMI estan connectats correctament.
- Comproveu que els dispositius connectats estan encesos i en mode d'espera. Vegeu la documentació que s'inclou amb el dispositiu per obtenir més informació.
- Si connecteu un dispositiu nou o canvieu la connexió, torneu a establir la funció de CEC per al dispositiu connectat i reinicieu el dispositiu.
- No connecteu 4 o més jugadors multimèdia. Podeu connectar fins a 3 jugadors multimèdia compatibles amb l'estàndard HDMI CEC simultàniament.

### » Enllaços relacionats

- "Ajustos per a l'ús de múltiples projectors: el menú Multiprojección" [pàg.210](#)

# Apèndix

A les seccions següents s'ofereixen les especificacions tècniques i avisos importants sobre el producte.

## » Enllaços relacionats

- "Accessoris opcionals i peces de recanvi" [pàg.252](#)
- "Mida de la pantalla i distància de projecció" [pàg.254](#)
- "Resolucions de visualització compatibles per al monitor" [pàg.256](#)
- "Especificacions del projector" [pàg.257](#)
- "Dimensions externes" [pàg.258](#)
- "Requisits del sistema per a l'USB Display" [pàg.259](#)
- "Funcions compatibles amb l'Epson Projector Content Manager" [pàg.260](#)
- "Llista de símbols i instruccions de seguretat" [pàg.261](#)
- "Informació de seguretat del làser" [pàg.263](#)
- "Glossari" [pàg.265](#)
- "Avisos" [pàg.267](#)

Existeixen els accessoris opcionals i les peces de recanvi següents. Adquiriu aquests productes en cas que sigui necessari.

La següent llista d'accessoris opcionals i peces de recanvi s'ha actualitzat amb data de l'abril de 2023.

Els detalls dels accessoris estan subjectes a canvis sense avís i la disponibilitat en pot variar depenent del país on s'adquireixin.

## » Enllaços relacionats

- "Pantalles" [pàg.252](#)
- "Suports" [pàg.252](#)
- "Dispositius externs" [pàg.252](#)
- "Peces de recanvi" [pàg.252](#)
- "Per a connexió sense fil" [pàg.252](#)
- "Accessoris compatibles d'altres projectors" [pàg.253](#)

## Pantalles

**Pantalla d'ultracurta distància ELPSC35 (100")**

**Pantalla d'ultracurta distància ELPSC36 (120")**

Pantalles per instal·lar a la paret. (Relació d'aspecte 16:9)

## Suports

**Placa d'instal·lació ELPMB75**

Utilitzeu-la quan vulgueu instal·lar el projector a una paret.

**Support de sostre ELPMB22**

**Support de sostre (perfil baix) ELPMB30**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector al sostre.

**Joc de cables de seguretat ELPWR01**

Utilitzeu-lo per connectar el projector al suport d'instal·lació i evitar que caigui.

**Extensió de sostre (450 mm) ELPFP13**

**Extensió de sostre (700 mm) ELPFP14**

Utilitzeu-lo quan vulgueu instal·lar el projector a un sostre alt.



Cal un coneixement especial per penjar el projector del sostre. Poseu-vos en contacte amb Epson per obtenir ajuda.

## Dispositius externs

**Càmera de documents ELPDC30**

**Càmera de documents ELPDC21**

**Càmera de documents ELPDC13**

**Càmera de documents ELPDC07**

Utilitzeu-la per visualitzar imatges com ara llibres o materials impresos.

**Caixa de connexions i control ELPB03**

Si el projector s'ha muntat a la paret o s'ha penjat del sostre, instal·leu el comandament a distància per controlar el projector a mà.

## Peces de recanvi

**Filtre d'aire ELPAF64**

Utilitzeu-lo com a recanvi dels filtres d'aire usats.

## Per a connexió sense fil

**Mòdul LAN sense fil ELPAP11**

Utilitzeu-lo per projectar imatges des d'un ordinador a través d'una connexió sense fil.

**Sistema de presentació sense fil ELPWP10**

Utilitzeu-lo quan us connecteu directament a ordinadors Windows/Mac i projecteu imatges sense fil. Inclou dos transmissors sense fil (ELPWT01) i un mòdul LAN sense fil (ELPAP11).

**Sistema de presentació sense fil ELPWP20**

Utilitzeu-lo quan us connecteu directament a ordinadors Windows/Mac i projecteu imatges sense fil. Inclou dos transmissors sense fil (ELPWT01) i una estació base (ELPBU01).

### **Transmissor sense fil ELPWT01**

Transmissor sense fil addicional per a sistema de presentació sense fil.

---

## **Accessoris compatibles d'altres projectors**

Els següents accessoris opcionals són compatibles.

### **Dispositius externs**

**Càmera de documents ELPDC20**

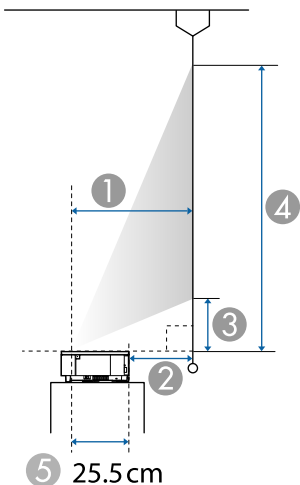
**Càmera de documents ELPDC12**

**Càmera de documents ELPDC11**

**Càmera de documents ELPDC06**

Utilitzeu-la per projectar imatges com ara llibres, documents OHP o diapositives.

Consulteu la taula per determinar la distància del projector a la pantalla segons la mida de la imatge projectada.



- 1 Distància de projecció (cm)
- 2 Distància des de la part posterior del projector fins a la pantalla (cm)
- 3 Distància des del projector a la part inferior de la pantalla (cm)
- 4 Distància des del projector a la part superior de la pantalla (cm)
- 5 Distància del centre de la lent fins a la part posterior del projector (cm)

Mida de pantalla 16:9		1	2	3	4
		Ample			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.8	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
140"	310 × 174	50.3	24.7	23	197.4

Mida de pantalla 16:9		1	2	3	4
		Ample			
160"	354 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Mida de pantalla 4:3		1	2	3	4
		Ample			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.4	207.3
130"	264 × 198	57.4	31.9	26.9	225.1

Mida de pantalla 16:10		1	2	3	4
		Ample			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.7	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
148"	319 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Mida de pantalla 16:6		1	2	3	4
		Ample			
75"	178 × 67	28	2.5	27.6	94.5

Mida de pantalla 16:6		①	②	③	④
		Ample			
80"	190 × 71	30	4.5	29.9	101.2
90"	214 × 80	34.1	8.5	34.3	114.5
100"	238 × 89	38.1	12.6	38.7	127.9
110"	262 × 98	42.1	16.6	43.1	141.2
120"	285 × 107	46.1	20.6	47.5	154.6
130"	309 × 116	50.1	24.6	52	167.9
148"	352 × 132	57.4	31.9	59.9	191.9

Mida de pantalla 21:9		①	②	③	④
		Ample			
76"	177 × 76	27.9	2.3	22.7	98.8
80"	187 × 80	29.4	3.9	24.2	104.3
90"	210 × 90	33.4	7.9	27.9	118
100"	233 × 100	37.3	11.8	31.6	131.7
110"	257 × 110	41.3	15.8	35.3	145.4
120"	280 × 120	45.2	19.7	39.1	159.1
130"	304 × 130	49.2	23.7	42.8	172.9
151"	353 × 151	57.5	31.9	50.6	201.7

Consulteu l'apartat *Specifications* per obtenir informació detallada sobre les freqüències d'actualització i les resolucions compatibles per a cada format de visualització de vídeo compatible.



Nom del producte	EB-810E/EB-815E
Dimensions	695 (ampl.) × 145 (alç.) × 341 (prof.) mm (sense incloure la secció elevada)
Mida del panell LCD	0,62"
Mètode de visualització	Matriu activa de TFT de polisilici
Nombre de píxels	Full HD (1.920 (ample) × 1.080 (alt) punts) × 3
Resolució de la pantalla	4.147.200 píxels *
Ajust d'enfocament	Manual
Font de llum	Díode làser
Potència de sortida de la font de llum	Fins a 108 W
Longitud d'ona	De 449 a 461 nm
Vida útil del llum **	Fins a 20.000 hores
Sortida màx. d'àudio	8 W × 8 W estèreo
Altaveu	2 canals (altaveu x 2)
Font d'alimentació	100-240 V CA ± 10% 50/60 Hz 4,0 - 1,8 A
Consum d'energia (entre 100 V i 120 V)	Consum d'energia en funcionament (quan la lluentor de la font de llum és del 100%): 398 W Consum d'energia en funcionament (quan la lluentor de la font de llum és del 70%): 296 W
Consum d'energia (entre 220 V i 240 V)	Consum d'energia en funcionament (quan la lluentor de la font de llum és del 100%): 380 W Consum d'energia en funcionament (quan la lluentor de la font de llum és del 70%): 286 W
Consum d'energia en espera	Comunicació activada: 2,0 W Comunicació desactivada: 0,4 W
Altitud de funcionament	Altitud de 0 a 3.048 m
Temperatura de funcionament	Altitud de 0 a 2.286 m: de 0 a +40°C (humitat entre el 20 i el 80%, sense condensació) Alçada de 2.287 a 3.048 m: de 0 a +35°C (humitat entre el 20 i el 80 %, sense condensació)

Temperatura d'emmagatzematge	De -10 a +60°C (humitat entre el 10 y el 90%, sense condensació)
Pes	Aprox. 12,5 kg

\* La tecnologia de canvi de píxels ofereix resolució 4K en pantalla.

\*\* Temps aproximat fins que la lluentor del llum es redueix a la meitat del valor original. (S'assumeix que el projector s'utilitza en un ambient amb menys del 0,04 al 0,2 mg/m<sup>3</sup> de partícules en suspensió. El temps estimat varia en funció de l'ús del projector i de les condicions de funcionament.

L'etiqueta de classificació es troba a la part inferior del projector.

## Angle d'inclinació

No hi ha cap límit vertical ni horitzontal pel que fa a la instal·lació del projector.

## » Enllaços relacionats

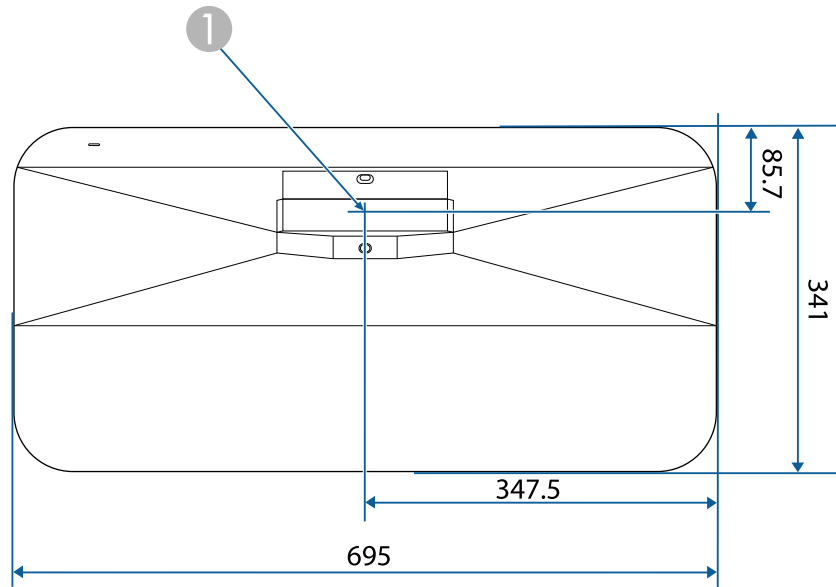
- "Especificacions dels connectors" [pàg.257](#)

## Especificacions dels connectors

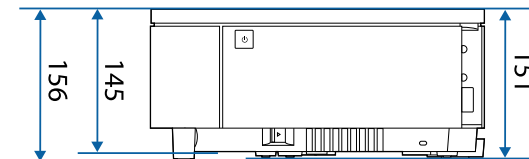
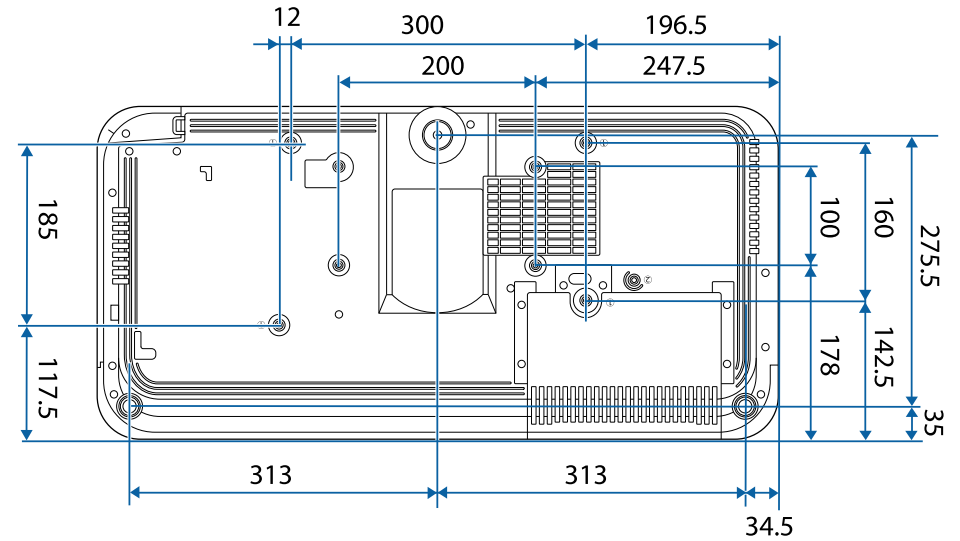
Port HDMI	3	HDMI (només PCM és compatible amb l'àudio)
Port RS-232C	1	D-Sub mini de 9 contactes (mascle)
Port HDBaseT	1	RJ-45
Port USB-A	2	Connector USB (Tipus A)
Port USB-B	1	Connector USB (Tipus B)
Port LAN	1	RJ-45



- No es garanteix que els ports USB funcionin amb tots els dispositius compatibles amb USB.
- El port USB-B no és compatible amb USB 1.1.



1 Centre de la finestra de projecció



Les unitats d'aquestes il·lustracions són els mm.

Per fer servir el programari Epson USB Display del projector, l'ordinador ha de satisfer els requisits del sistema següents.




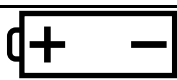




Requisit	Windows	Mac
Sistema operatiu	<p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 10 Home (32 i 64 bits)</li> <li>Windows 10 Pro (32 i 64 bits)</li> <li>Windows 10 Enterprise (32 i 64 bits)</li> </ul> <p>Windows 11</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Windows 11 Home (64 bits)</li> <li>Windows 11 Pro (64 bits)</li> <li>Windows 11 Enterprise (64 bits)</li> <li>Windows 11 Education (64 bits)</li> </ul>	<p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>10.13.x (64 bits)</li> <li>10.14.x (64 bits)</li> <li>10.15.x (64 bits)</li> <li>11.0.x (64 bits)</li> <li>12.0.x (64 bits)</li> </ul>
CPU	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i3 o més ràpid)	Intel Core2Duo o més ràpid (Es recomana Intel Core i5 o més ràpid)
Memòria	2 GB o més (es recomana mín. 4 GB)	
Espai al disc dur	20 MB o més	
Pantalla	Resolució entre 640 × 480 i 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	



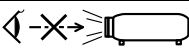





El projectador admet les següents funcions i opcions del programari Epson Projector Content Manager.






Funcions/opcions		EB-810E/EB-815E
Reproducció simultània		-
Deseu la llista reproducció al projector a través de la xarxa		✓
<b>Ajustos &gt; Format de vídeo</b>	Selecció automàtica	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	✓

La taula següent mostra el significat dels símbols de seguretat que trobareu a l'equip.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentació) Indica connexió a la xarxa elèctrica.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentació) Indica desconexió de la xarxa elèctrica.
3		IEC60417 No. 5009	Pausa Identifica l'interruptor o la posició de l'interruptor que permet que una part de l'equip estigui activa perquè l'equip es trobi en l'estat d'espera.
4		ISO7000 Nº. 0434B, IEC3864-B3.1	Precaució Indica una precaució general en utilitzar el producte.
5		IEC60417 No. 5041	Precaució, superfície calenta Indica que l'element pot estar calent i que cal anar amb compte.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Precaució, risc de descàrrega elèctrica Identifica els equips amb risc de descàrrega elèctrica.
7		IEC60417 No. 5957	Només per a ús a l'interior Identifica els equips elèctrics dissenyats principalment per a espais interiors.
8		IEC60417 No. 5926	Polaritat del connector de corrent continu Identifica els pols positiu i negatiu d'un equip al qual es pot connectar una font d'alimentació CC.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
9		—	Igual que Nº. 8.
10		IEC60417 Nº. 5001B	Bateria, general Equip alimentat per bateria. Identifica un dispositiu, per exemple la tapa del compartiment de les piles, o els terminals del connector.
11		IEC60417 No. 5002	Posició de cel·la Identifica el propi portabateries i la posició de les cel·les al seu interior.
12		—	Igual que Nº. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Connexió a terra de protecció Identifica un terminal que ha de connectar-se a un conductor extern per evitar descàrregues elèctriques en cas d'avaria o el terminal d'un elèctrode de massa.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Identifica un terminal de terra que no exigeix explícitament el símbol nº. 13.
15		IEC60417 No. 5032	Corrent altern Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent altern; permet identificar terminals rellevants.
16		IEC60417 No. 5031	Corrent continu Indica a la placa de característiques que l'equip només es apte per a corrent continu; permet identificar terminals rellevants.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
17		IEC60417 No. 5172	Equip de Classe II Identifica els equips que compleixen els requisits de seguretat especificats per als equips de la Classe II segons l'IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibició general Identifica accions o operacions que estan prohibides.
19		ISO 3864	Prohibició de contacte Indica que es poden produir lesions si es toca una part específica de l'equip.
20		—	No mireu mai directament la lent quan el projector està encès.
21		—	Indica que no es pot posar res sobre el projector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaució, radiació làser Indica que l'equip emet radiacions làser.
23		ISO 3864	Prohibició de desmuntar Indica que desmuntar l'equip pot provocar lesions, p. ex. descàrrega elèctrica.
24		IEC60417 No. 5266	Pausa, pausa parcial Per indicar aquella part de l'equip que ja està en l'estat de llest.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precaució, peces movibles Per indicar que heu de mantenir-vos allunyats de les peces que es poden moure d'acord amb els estàndards de protecció.

Nú m.	Símbol	Estàndards aprovats	Descripció
26		IEC60417 No. 6056	Atenció (pales del ventilador en moviment) Com a mesura de seguretat, allunyeu-vos de les pales del ventilador en moviment.
27		IEC60417 No. 6043	Atenció (cantonades punxegudes) Es fa servir per indicar cantonades punxegudes que val més no tocar.
28		—	Indica que està prohibit mirar l'objectiu directament durant la projecció.
29		ISO7010 Núm. W027 ISO 3864	Avís, radiació òptica (com ara raig UV, radiació visible, infraroigs, etc.) Aneu amb compte amb les radiacions òptiques per evitar lesions oculars i lesions a la pell.
30		IEC60417 No. 5109	No l'utilitzeu en zones residencials. Per identificar els equips elèctrics no apropiats per a zones residencials.

Aquest projector és un producte làser de Classe 1 que compleix la directriu internacional IEC/EN60825-1:2014 per a làsers.

Quan feu servir el projector, seguiu aquestes instruccions de seguretat.

## **Avís**

- No obriu la caixa del projector. El projector conté un làser d'alta potència.
- Aquest producte emet radiacions òptiques perilloses. No mireu a l'interior de la font de llum amb el producte en funcionament. Pot ocasionar lesions oculars.

## **Precaució**

No desmunteu el projector per llençar-lo. Recicleu-la segons la legislació i la normativa local o nacional.



El projector utilitza un làser com a font de llum. El làser té les característiques següents.

- En funció de l'entorn, pot baixar la lluentor de la font de llum. La lluentor baixa molt quan la temperatura és massa alta.
- La lluentor de la font de llum baixa gradualment a mesura que s'utilitza. Podeu modificar la relació entre el temps d'ús i la reducció de la lluentor a Config. Luminositat.

## » **Enllaços relacionats**

- "Etiquetes d'avertència de làser" [pàg.263](#)

## Etiquetes d'avertència de làser

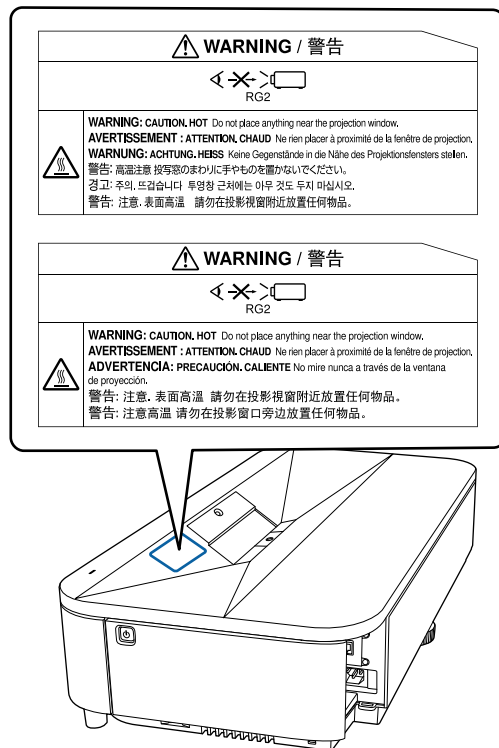
Al projector s'hi han enganxat etiquetes d'avís de làser.

Dins



## A dalt

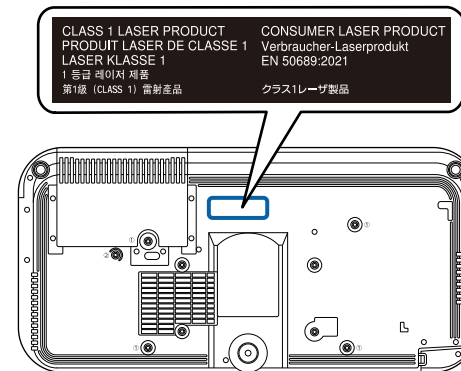
Com faríeu amb qualsevol altra font brillant, no mireu directament el feix de llum, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



## ⚠️ Avís

- No mireu mai directament l'objectiu del projectador si el làser està encès. Aquesta acció pot causar lesions oculars i és especialment perillós per als infants i els animals de companyia.
- Quan enceneu el projectador a distància mitjançant el comandament a distància, comproveu que ningú mira la lent.
- No permeteu que els nens utilitzin el projectador. Els nens han d'anar acompanyats d'un adult.
- No mireu la lent directament durant la projecció. A més, no mireu mai la lent amb dispositius òptics com ara una lupa o un telescopi. Aquesta acció podria provocar ceguesa.

## A baix



Aquest projectador és un producte làser de Classe 1 de consumidor que compleix la norma EN50689:2021.

L'etiqueta que porta el projectador varia en funció del país i la regió.



Aquesta secció explica breument els termes difícils que no s'expliquen en el text d'aquesta guia. Per a més detalls, consulteu altres publicacions disponibles al mercat.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery és una tecnologia desenvolupada per AMX per tal de simplificar els sistemes de control AMX i facilitar el funcionament de l'equip de destí. Epson ha aplicat aquesta tecnologia de protocol i ofereix un ajust per activar la funció de protocol (ON). Consulteu el lloc Web d'AMX per a més detalls. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Relació d'aspecte	Relació entre la longitud i l'alçada d'una imatge. Les pantalles amb una relació horitzontal vertical de 16:9, com ara pantalles HDTV, reben el nom de pantalles panoràmiques. Les pantalles SDTV i d'ordinadors normal tenen una relació d'aspecte de 4:3.
Contrast	La lluentor relativa de les àrees clares i fosques d'una imatge es pot augmentar o disminuir per fer ressaltar més el text i els gràfics o per suavitzar-los. L'ajustament d'aquesta propietat de la imatge s'anomena ajust de contrast.
DHCP	Acrònim de Dynamic Host Configuration Protocol, aquest protocol assigna automàticament una adreça IP als equips connectats a una xarxa.
Full HD	Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) × 1.080 (vertical) punts.
DICOM	Acrònim de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estàndard internacional que defineix els nivells de qualitat d'imatge i un protocol de comunicacions per a les imatges mèdiques.
Direcció passarel·la	Es tracta d'un servidor (encaminador) que serveix per comunicar-se a través d'una xarxa (subxarxa) dividida segons la màscara de subxarxa.

HDCP	HDCP és l'acrònim de High-bandwidth Digital Content Protection. Serveix per a evitar les còpies il·legals i protegir els drets d'autor tot xifrant els senyals digitals que es transmeten a través de ports DVI i HDMI. Com el port HDMI d'aquest projector admet HDCP, pot projectar imatges digitals protegides amb tecnologia HDCP. No obstant, pot ser que el projector no pugui projectar imatges protegides amb versions actualitzades o revisades del xifratge HDCP.
HDMI™	Acrònim de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ és un estàndard per a equips informàtics i electrònica de consum digital. És l'estàndard que es fa servir per a la transmissió digital d'imatges HD i senyals d'àudio de canal múltiple. El senyal digital no es comprimeix i es transfereix a la velocitat més alta possible. També ofereix una funció d'encryptació per al senyal digital.
HDTV	Abreviació de "High-Definition Television" (televisió d'alta definició), que es refereix a sistemes d'alta definició que compleixin aquestes condicions: <ul style="list-style-type: none"> <li>• La resolució vertical és de 720p o 1080i o superior (p = Progressiu, i = Entrellaçat)</li> <li>• La relació d'aspecte de la pantalla és 16:9</li> </ul>
Mode d'infraestructura	Mètode per a la connexió de LAN sense fils en què els dispositius es comuniquen mitjançant punts d'accés.
Entrellaçat	Transmet la informació necessària per crear una pantalla, enviant una línia sí i una altra no, des de la part superior de la imatge fins a la part inferior. Les imatges poden parpellejar perquè es mostra un fotograma en una línia sí i una altra, no.
Adreça IP	Un número que serveix per identificar un ordinador connectat a una xarxa.
Progressiu	Projecta informació per crear una pantalla d'una en una, mostrant la imatge d'un fotograma. Encara que el número de línies escanejades és la mateixa, la quantitat de parpelleig de la imatge baixa perquè el volum d'informació s'ha doblat, en comparació amb el sistema d'entrellaçat.

Veloc. Refresc	<p>L'element d'emissió de llum d'una pantalla manté la mateixa lluminositat i color durant un període de temps molt breu.</p> <p>Per aquest motiu, cal escanejar la imatge moltes vegades per segon per tal de refrescar l'element d'emissió de llum.</p> <p>El nombre d'operacions de refrescament per segon s'anomena "velocitat de refrescament" i s'expressa en hertz (Hz).</p>
SDTV	<p>Acrònim de Standard Definition Television, que es refereix als sistemes de televisió estàndard que no compleixen les condicions de la HDTV televisió d'alta definició.</p>
SNMP	<p>Abreviació de "Simple Network Management Protocol" (protocol simple de gestió de xarxes), que és el protocol per monitorar i controlar dispositius com ara encaminadors i ordinadors connectats a una xarxa TCP/IP.</p>
sRGB	<p>Estàndard internacional per a intervals de color elaborat amb la finalitat que els colors reproduïts per un equip de vídeo puguin ser gestionats fàcilment pels sistemes operatius (SO) dels ordinadors i Internet. Si la font connectada té un mode sRGB, seleccioneu sRGB per al projector i la font de senyal connectada.</p>
SSID	<p>SSID són dades d'identificació per connectar-se a un altre dispositiu d'una LAN sense fil. La comunicació sense fil és possible entre dispositius amb el mateix SSID.</p>
Màscara subxarxa	<p>Es tracta d'un valor numèric que defineix el número de bits utilitzat per a l'adreça de xarxa d'una xarxa dividida (subxarxa) des de l'adreça IP.</p>
Interr. IP Adreça	<p>Aquesta és l'adreça IP de l'ordinador de destí per a la notificació d'errors mitjançant SNMP.</p>
WUXGA	<p>Una mida de pantalla estàndard amb un resolució de 1.920 (horitzontal) × 1.200 (vertical) punts.</p>

A les seccions següents trobareu avisos importants sobre el projector.

» **Enllaços relacionats**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [pàg.267](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [pàg.267](#)
- "Restriccions d'ús" [pàg.267](#)
- "Referències al sistema operatiu" [pàg.267](#)
- "Marques registrades" [pàg.268](#)
- "Avís de copyright" [pàg.268](#)
- "Atribució dels drets d'autor" [pàg.269](#)

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

## Restriccions d'ús

Si aquest producte s'utilitza per aplicacions que requereixin un alt nivell de fiabilitat o seguretat, com per exemple a dispositius de transport relacionats amb l'aviació, el ferrocarril, el transport marítim, l'automoció, etc., dispositius de prevenció de catàstrofes, dispositius de seguretat, etc. o dispositius de precisió, etc., el producte només es podrà fer servir si tots els aspectes de seguretat i redundàncies necessaris s'han integrat al disseny amb fi de conservar la seguretat i total fiabilitat del sistema. Donat que aquest producte no s'ha dissenyat per a ser utilitzat amb aplicacions que requereixin dispositius extremadament fiables o segurs, com per exemple equips aeroespacials, equips clau per a la comunicació, equips de control d'energia nuclear o equips d'atenció mèdica directa, etc. sotmeteu el producte a una avaluació completa i jutgeu per vosaltres mateixos si és apte per a l'ús que en voleu fer.

## Referències al sistema operatiu

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 8.1

- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 10
- Sistema operatiu Microsoft® Windows® 11

A la guia, els sistemes operatius anteriors s'anomenen "Windows 8,1", "Windows 10" i "Windows 11". A més, el terme col·lectiu "Windows" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

A la guia, aquests sistemes operatius s'anomenen "macOS 10.13.x", "macOS 10.14.x", "macOS 10.15.x", "macOS 11.0.x" i "macOS 12.0.x". A més, el terme col·lectiu "Mac" es pot fer servir per referir-se a tots aquests sistemes operatius.

## Marques registrades

EPSON és una marca comercial registrada de Seiko Epson Corporation.

Mac i macOS són marques comercials d'Apple Inc.

Microsoft, Windows i el logotip de Windows són marques comercials o marques registrades de Microsoft Corporation als Estats Units i/o altres països.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ i Miracast® són marques comercials de Wi-Fi Alliance®.

App Store és una marca de servei d'Apple Inc.

Chrome, Chromebook i Google Play són marques registrades de Google LLC.

HDMI, el logotip d'HDMI i High-Definition Multimedia Interface són marques o marques registrades de HDMI Licensing Administrator, Inc.



"QR Code" és una marca registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca PLink és una marca en curs de registrament o registrada al Japó, els Estats Units d'Amèrica i d'altres països i àrees.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® i Crestron XiO Cloud® són marques comercials registrades de Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® és una marca comercial registrada d'Intel Corporation als Estats Units i altres països.

Wi-Fi® i Miracast™ són marques registrades de Wi-Fi Alliance®.

Extron® i XTP® són marques comercials registrades d'RGB Systems, Incorporated.

HDBaseT™ i el logotip d'HDBaseT Alliance són marques comercials d'HDBaseT Alliance.

Adobe i Adobe Reader són marques comercials registrades o marques comercials d'Adobe Systems Incorporated als Estats Units i/o a altres països.

Els altres noms de productes utilitzats en aquesta publicació s'inclouen només amb finalitats d'identificació i poden ser marques comercials dels propietaris respectius. Epson declina qualsevol dret sobre aquestes marques.

## Avís de copyright

Tots els drets reservats. No es permet reproduir, emmagatzemar en un sistema de recuperació ni transmetre de cap forma ni per cap mitjà, ja sigui per procediments electrònics, mecànics, fotocòpia, enregistrament o d'altres, cap part d'aquesta publicació sense el consentiment per escrit de Seiko Epson Corporation. No s'acceptaran responsabilitats de patent en relació amb l'ús de la informació continguda. Tampoc no s'acceptaran responsabilitats per perjudicis resultants de l'ús de la informació continguda.

Ni Seiko Epson Corporation ni les seves filials es responsabilitzen davant el comprador del producte per perjudicis, costos o despeses de tercers ocasionats al comprador o a les terceres parts com a resultat de: accident, ús inadequat o abús d'aquest producte o modificacions no autoritzades, reparacions o alteracions en aquest producte, o bé (excloent-hi els Estats Units) l'incompliment estricte de les instruccions de funcionament i manteniment de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no es responsabilitzarà per perjudicis o problemes resultants de l'ús d'altres elements opcionals o productes consumibles que no siguin els designats com a productes originals d'Epson o productes aprovats per Epson per part de Seiko Epson Corporation.

El contingut d'aquesta guia pot canviar-se o actualitzar-se sense previ avís.

Les il·lustracions d'aquesta guia i el projector real poden ser diferents.

---

## Atribució dels drets d'autor

Aquesta informació està subjecta a canvis sense avís.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.4 414412700CA