



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-810E

EB-815E

Notății utilizate în acest ghid 8

Utilizarea manualului pentru a căuta informații 9

Căutarea după cuvânt cheie..... 9

Sărirea direct din marcaje..... 9

Tipărirea paginilor de care aveți nevoie..... 9

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor 10

Prezentare generală a proiecteurului 11

Caracteristicile Proiecteurului 12

Furnizarea unei noi experiențe de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și transmiterea informațiilor dintr-o privire..... 12

Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu..... 12

Configurare rapidă și ușoară..... 13

Conectivitate flexibilă 13

Componentele și funcțiile proiecteurului..... 15

Componentele proiecteurului - partea din față..... 15

Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală 16

Componentele proiecteurului - bază..... 17

Componentele proiecteurului - Porturi de interfață 18

Componentele proiecteurului - panoul de control..... 19

Componentele proiecteurului - telecomanda..... 20

Configurarea proiecteurului 22

Amplasarea proiecteurului 23

Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare..... 24

Măsuri de precauție la instalare..... 25

Instalarea firului de siguranță 27

Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22..... 27

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30..... 28

Când se utilizează placa de fixare ELPMB75 29

Conexiunile proiecteurului 32

Conectarea la un calculator..... 32

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB..... 32

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI..... 33

Conectarea la surse video 33

Conectarea la o sursă video HDMI..... 33

Conectarea la dispozitive USB externe 34

Proiecția de pe un dispozitiv USB 34

Conectarea la un dispozitiv USB..... 34

Deconectarea unui dispozitiv USB..... 35

Conectarea la o cameră pentru documente 35

Conectarea unui emițător HDBaseT 35

Conectarea mai multor proiectoare din același model..... 37

Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă..... 37

Atașarea și eliminarea capacului lateral 38

Instalarea bateriilor în telecomandă..... 39

Utilizarea telecomenzii 40

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiecteurului 41

Pornirea proiecteurului 42

Ecran principal..... 43

Oprirea proiecteurului 45

Configurarea datei și a orei..... 46

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului 48

Moduri de proiecție 49

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda 49

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile 49

| | | | |
|--|-----------|--|------------|
| Setarea tipului de ecran | 51 | Reglarea setărilor de sunet (Modul Sunet)..... | 89 |
| Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran | 52 | Moduri de sunet disponibile..... | 89 |
| Ajustarea poziției pe verticală a imaginii | 54 | Inversarea canalelor audio..... | 91 |
| Afișarea unui șablon de test | 55 | Utilizarea caracteristicilor proiectorului | 92 |
| Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare | 57 | Proiectarea simultană a două imagini | 93 |
| Forma imaginii | 58 | Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiecția de tip ecran divizat..... | 94 |
| Corectarea distorsiunilor din imagine utilizând expertul | 58 | Restricții pentru proiecția cu caracteristica Split Screen | 94 |
| Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner | 59 | Proiectarea unei prezentări PC Free | 95 |
| Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc | 62 | Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free | 95 |
| Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct..... | 64 | Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free..... | 96 |
| Încărcarea setării formei imaginii din memorie..... | 66 | Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free | 96 |
| Redimensionarea imaginii cu zoom digital..... | 67 | Începerea unei prezentări video cu PC Free | 98 |
| Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine . | 68 | Opțiuni de afișare PC Free | 99 |
| Selectarea unei surse de imagini..... | 70 | Proiectarea în modul Redare conținut..... | 101 |
| Formatul de imagine | 72 | Comutarea la modul Redare conținut | 101 |
| Schimbarea formatului de imagine..... | 72 | Proiectarea listelor de redare | 102 |
| Formate disponibile pentru imagini | 72 | Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control..... | 102 |
| Reglarea calității imaginii (mod culoare) | 74 | Adăugarea efectelor în imaginea proiectată..... | 105 |
| Schimbarea modului Culoare | 74 | Restricțiile modului Redare conținut..... | 106 |
| Moduri de culoare disponibile | 74 | Oprirea temporară a imaginii și sunetului | 107 |
| Activarea ajustării automate a luminanței..... | 75 | Oprirea temporară a acțiunii video..... | 108 |
| Setare interpolare cadru | 77 | Efectuarea de zoom în imagini | 109 |
| Ajustarea culorilor imaginii | 79 | Salvarea unei imagini Logo utilizator | 110 |
| Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii..... | 79 | Salvarea unui șablon al utilizatorului | 112 |
| Ajustarea setării Gamma..... | 80 | Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate | 114 |
| Ajustarea rezoluției imaginii..... | 83 | Utilizarea mai multor proiectoare..... | 115 |
| Ajustarea strălucirii..... | 85 | Sistemul de identificare a proiectorului în vederea controlării mai multor proiectoare | 115 |
| Durata de viață a sursei de lumină..... | 86 | | |
| Controlarea volumului cu butoanele pentru volum..... | 88 | | |

| | |
|---|------------|
| Setarea ID-ului pentru proiector | 115 |
| Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați..... | 116 |
| Ajustarea uniformității culorilor | 117 |
| Alăturarea imaginilor într-o singură imagine..... | 119 |
| Configurarea alăturării | 120 |
| Combinarea marginilor imaginii | 120 |
| Potrivirea culorilor din imagini | 122 |
| Ajustarea nivelului de negru | 123 |
| Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru..... | 124 |
| Ajustarea RGBCMY..... | 125 |
| Scalarea unei imagini | 126 |
| Caracteristicile de securizare a proiectorului | 128 |
| Tipuri de securizare prin parolă..... | 128 |
| Setarea unei parole | 128 |
| Selectarea tipurilor de securizare prin parolă | 129 |
| Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului..... | 130 |
| Blocarea butoanelor proiectorului | 130 |
| Deblocarea butoanelor proiectorului..... | 131 |
| Instalarea unui cablu de securitate | 131 |

Utilizarea proiectorului într-o rețea **133**

| | |
|---|------------|
| Proiecția într-o rețea prin cablu | 134 |
| Conectarea la o rețea prin cablu..... | 134 |
| Selectarea setărilor de rețea prin cablu..... | 134 |
| Proiecția într-o rețea fără fir | 138 |
| Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat..... | 138 |
| Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir | 139 |
| Instalarea modulului LAN fără fir | 139 |
| Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir | 140 |
| Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows..... | 144 |
| Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac | 144 |
| Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu..... | 144 |

| | |
|--|-----|
| Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură | 145 |
| Certificate client și CA suportate | 147 |
| Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil | 147 |
| Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows | 148 |
| Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac..... | 148 |
| Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată | 149 |
| Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir | 150 |

Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)..... 151

| | |
|---|-----|
| Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring | 151 |
| Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast..... | 153 |
| Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10 | 154 |
| Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 11 | 154 |

HTTP securizat..... 156

| | |
|---|-----|
| Importul unui certificat de server web folosind meniurile | 156 |
| Certificate de server web suportate..... | 157 |

Partajare ecran

| | |
|---|-----|
| Partajarea ecranului | 158 |
| Încheierea partajării ecranului..... | 159 |
| Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat | 160 |

Monitorizarea și controlarea proiectorului 161

Epson Projector Management

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web

| | |
|---------------------------------|-----|
| Opțiuni pentru control web..... | 164 |
|---------------------------------|-----|

Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web

Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector..... 173

| | |
|---|-----|
| Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea | 173 |
|---|-----|

Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP

| | |
|--|------------|
| Utilizarea comenzilor ESC/VP21 | 175 |
| Lista de comenzi ESC/VP21 | 175 |
| Amplasarea cablurilor | 175 |
| Asistența PJLink | 176 |
| Art-Net | 177 |
| Asistență Crestron Connected | 178 |
| Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected | 178 |
| Web API..... | 180 |
| Activarea API-ului Web | 180 |
| Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector | 181 |

Ajustarea setărilor din meniuri 184

| | |
|---|------------|
| Utilizarea meniurilor proiecteurului | 185 |
| Utilizarea tastaturii afișate | 186 |
| Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate..... | 186 |
| Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine | 187 |
| Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O | 189 |
| Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare | 192 |
| Setări pentru ecranul proiecteurului - Meniul Ecran | 194 |
| Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare | 196 |
| Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare..... | 199 |
| Lista de coduri Event ID..... | 201 |
| Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea..... | 203 |
| Meniul Rețea - meniul Setări rețea..... | 204 |
| Meniul Rețea - meniul LAN fără fir | 205 |
| Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu | 207 |
| Meniu Rețea - meniul Notificare poștă | 208 |
| Meniul Rețea - meniul Control proiector | 208 |

| | |
|--|------------|
| Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea..... | 210 |
| Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă..... | 212 |
| Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie | 214 |
| Setări pentru configurarea proiecteurului - meniul ECO | 215 |
| Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate | 216 |
| Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) | 217 |
| Transferul setărilor de pe o unitate flash USB..... | 217 |
| Transferul setărilor dintr-un calculator | 218 |
| Notificare de eroare la configurarea multiplă | 219 |

Întreținerea proiecteurului 220

| | |
|--|------------|
| Întreținerea proiecteurului | 221 |
| Curățarea geamului de proiecție..... | 222 |
| Curățarea senzorului de obstacole | 223 |
| Curățarea carcasei proiecteurului | 224 |
| Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare..... | 225 |
| Curățarea filtrului de aer | 225 |
| Înlocuirea filtrului de aer | 226 |
| Curățarea gurilor de ventilare | 228 |
| Reglarea convergenței culorilor (alinieră panoului) | 229 |
| Actualizarea softului integrat..... | 231 |
| Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB..... | 231 |
| Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB..... | 232 |

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului 234

Probleme legate de proiecție 235

Starea indicatoarelor proiectorului..... 236

Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului..... 239

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII..... 239

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII 239

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII 240

Afișarea de pe un laptop Windows 240

Afișarea de pe un laptop Mac 240

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII 241

Se afișează o imagine parțială – SOLUȚII 241

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII..... 241

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII..... 242

Imaginea este neclară sau încetoșată - SOLUȚII 242

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII..... 243

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată 243

Probleme de sunet - SOLUȚII 243

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII 244

Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free..... 244

Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII 245

Probleme cu pornirea sau oprirea proiectorului - SOLUȚII..... 245

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII 245

Probleme de parolă - SOLUȚII..... 246

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII..... 246

Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut . 247

Probleme de rețea - SOLUȚII 248

Soluții pentru când nu puteți căuta un punct de acces 248

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează 248

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII 248

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII..... 249

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea 249

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring..... 249

Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring ... 250

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring 250

Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate..... 250

Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează 251

Anexă 252

Accesorii opționale și piese de schimb 253

Ecrane 253

Suporturi de montare..... 253

Dispozitive externe..... 253

Piese de schimb..... 253

Pentru conectare fără fir..... 253

Accesorii compatibile de la alte proiectoare..... 254

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție . 255

Rezoluții de afișare acceptate..... 257

Specificațiile proiectorului..... 258

Specificațiile conectorilor..... 258

Dimensiuni externe..... 260

Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display 261

Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager 262

Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță 263



| | |
|--|------------|
| Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului..... | 265 |
| Etichete de avertizare împotriva produselor laser | 265 |
| Glosar | 267 |
| Note | 269 |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 269 |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive..... | 269 |
| Restricție de utilizare | 269 |
| Referințe pentru sistemul de operare | 269 |
| Mărci comerciale | 270 |
| Aviz privind drepturile de autor | 270 |
| Atribuirea de drepturi de autor | 271 |

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri privind lucrul în siguranță

Proiectorul și manualele aferente folosesc simboluri grafice și etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiții de siguranță.

Citiți și respectați întocmai instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietății.

| | |
|--|--|
|  Avertisment | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces. |
|  Atenție | Acest simbol se folosește pentru informații care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte. |

Notații referitoare la informațiile generale

| | |
|--|--|
|  Atenție | Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răni dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranță. |
|  | Această etichetă indică informații suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator. |
| [Button name] | Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de comandă. Exemplu: butonul [Esc] |
| Denumirea meniurilor/setărilor | Indică nume de meniuri și setări ale proiectorului. Exemplu: Selectați meniul Imagine |
| »» | Această etichetă indică legătură către pagini corelate. |
|  | Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului. |

»» Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informații" [p.9](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

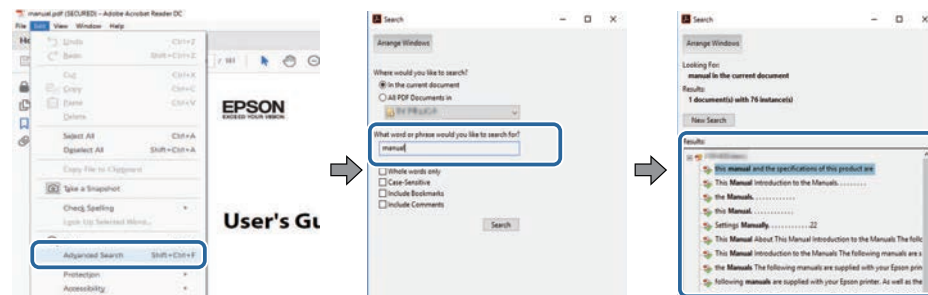
Manualul PDF vă permite să căutați informațiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriți direct la anumite secțiuni, utilizând marcasele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

► Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" [p.9](#)
- "Sărirea direct din marcase" [p.9](#)
- "Tipărirea paginilor de care aveți nevoie" [p.9](#)

Căutarea după cuvânt cheie

Faceți clic pe **Editare > Căutare Avansată**. Introduceți cuvântul cheie (text) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe **Căutare**. Rezultatele sunt afișate ca o listă. Faceți clic pe unul dintre rezultatele afișate pentru a trece la pagina respectivă.

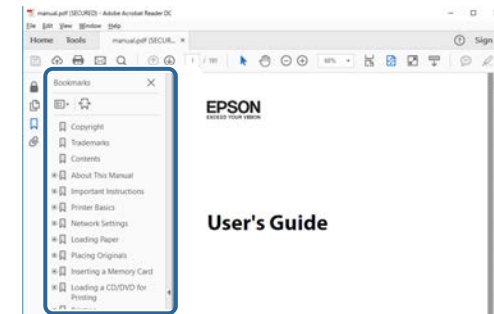


Sărirea direct din marcase

Faceți clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secțiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operație pe tastatură.

- Windows: țineți apăsat **Alt**, apoi apăsați **←**.

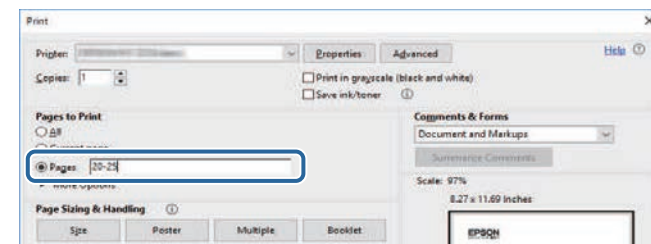
- Mac OS: țineți apăsată tasta de comandă, apoi apăsați **←**.



Tipărirea paginilor de care aveți nevoie

Puteți extrage și imprima numai paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe **Imprimare** din meniul **Fișier**, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în meniul **Pagini** din **Pagini de imprimat**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de pornire și pagina finală.
Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărțiți paginile cu virgule.
Exemplu: 5, 10, 15



Puteți obține cele mai recente versiuni ale manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați epson.sn și introduceți numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile proiectorului și denumirile componentelor.

» **Linkuri corelate**

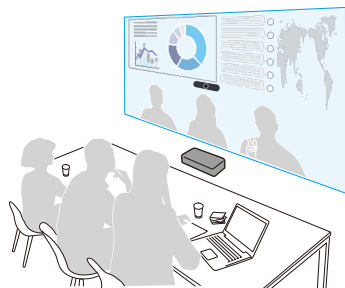
- "Caracteristicile Proiectorului" [p.12](#)
- "Componentele și funcțiile proiectorului" [p.15](#)

Acest proiector este dotat cu următoarele funcții speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

» Linkuri corelate

- "Furnizarea unei noi experiențe de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și transmiterea informațiilor dintr-o privire" [p.12](#)
- "Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu" [p.12](#)
- "Configurare rapidă și ușoară" [p.13](#)
- "Conectivitate flexibilă" [p.13](#)

Furnizarea unei noi experiențe de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și transmiterea informațiilor dintr-o privire



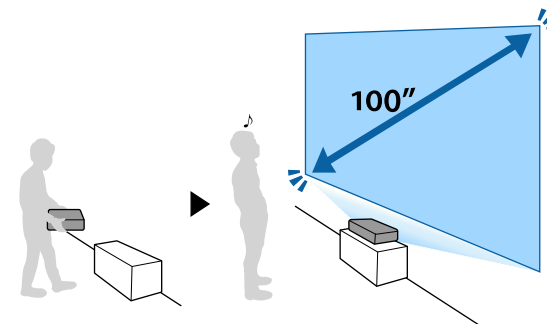
- Acest proiector acceptă raportul de aspect ultra larg 21:9. Prin organizarea unei videoconferințe cu imagini pe ecran orizontal lat și mare, puteți realiza comunicarea la distanță cu un sentiment ridicat de prezență.
- De asemenea, puteți modifica simultan mai multe elemente de setare pentru sala de conferințe video, cu ajutorul Setări pentru săli de videoconferință din meniul **Instalare** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.51](#)

Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu

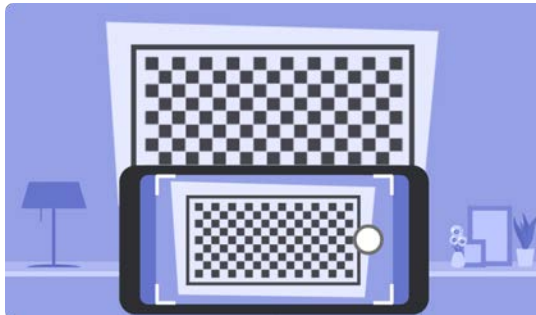
Puteți instala cu ușurință un ecran impresionant, de 100 inch, într-un spațiu mic.



- Luminozitatea ridicată de 5.000 lm realizează imagini clare și fără estompări, chiar și în medii luminoase.
- Rezoluția înaltă a tehnologiei de optimizare 4K vă permite să afișați mai multe informații decât prin WUXGA sau Full HD.
- Proiectorul poate fi transportat de o singură persoană și poate fi instalat cu ușurință, prin simpla plasare a acestuia lângă un perete.
- Puteți proiecta un ecran de 100 inch de la proiectorul instalat aproape de perete. Deoarece lumina proiectată nu este blocată de umbre, puteți utiliza în mod eficient spațiul de întâlnire.
- Puteți instala proiectorul în diverse poziții, cum ar fi pe birou, perete sau tavan.

Configurare rapidă și ușoară

- Pentru a corecta mai ușor distorsiunile, puteți utiliza aplicația Epson Setting Assistant pe un telefon inteligent sau pe o tabletă cu funcție de cameră.



► Linkuri corelate

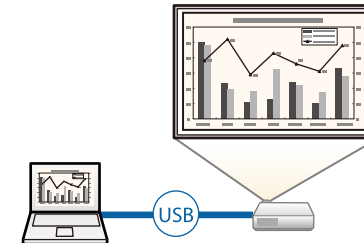
- "Corectarea distorsiunilor din imagine utilizând expertul" [p.58](#)

Conectivitate flexibilă

Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectare, după cum se arată mai jos:

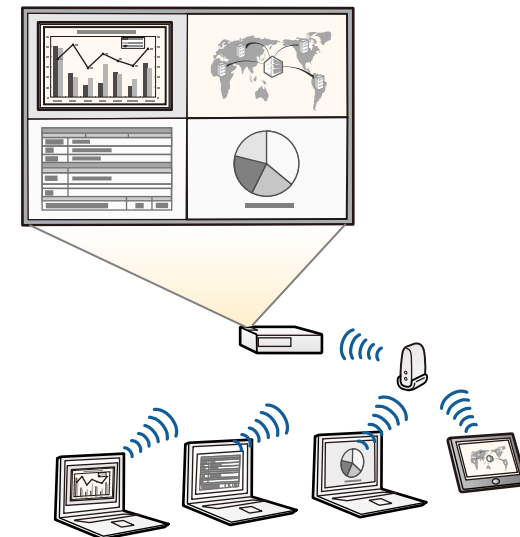
- Puteți utiliza un cablu HDMI pentru a reda conținut video și audio de pe computer sau de la sursa video.
- Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX.
- Puteți conecta un dispozitiv USB sau o cameră pentru documente.

- Conectare cu un singur cablu USB pentru proiectare de imagini și redare audio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru proiectarea simultană a până la patru imagini prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe calculatoare din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalată aplicația Epson iProjection.

Consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)* pentru detalii.





- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web.

epson.sn

- Aplicație Epson iProjection (pentru iOS/Android) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Aplicație Epson iProjection (pentru Chromebook) pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv Chromebook utilizându-se aplicația disponibilă în Google Play. Pentru detalii, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.



Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului.

- Funcție Screen Mirroring pentru conectarea fără fir a proiectorului la un dispozitiv mobil utilizându-se tehnologia Miracast.



► Linkuri corelate

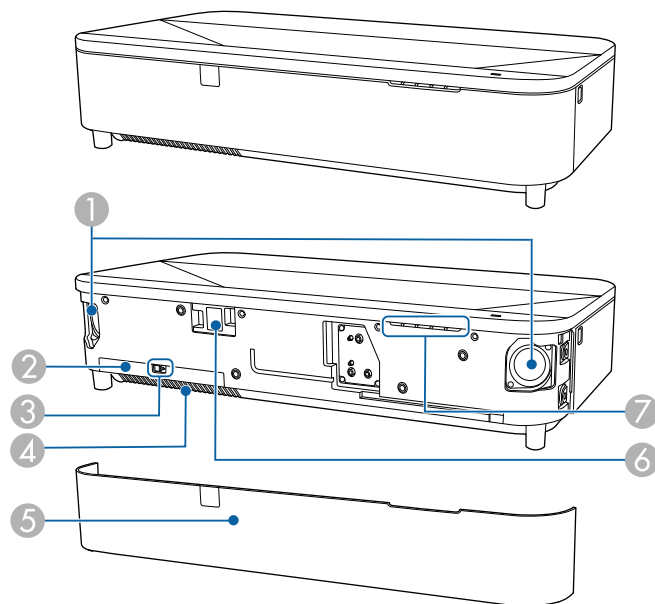
- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.134](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.138](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.151](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)

În următoarele secțiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcțiile acestora.

» Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - partea din față" [p.15](#)
- "Componentele proiectorului - partea superioară/laterală" [p.16](#)
- "Componentele proiectorului - bază" [p.17](#)
- "Componentele proiectorului - Porturi de interfață" [p.18](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.19](#)
- "Componentele proiectorului - telecomanda" [p.20](#)

Componentele proiectorului - partea din față



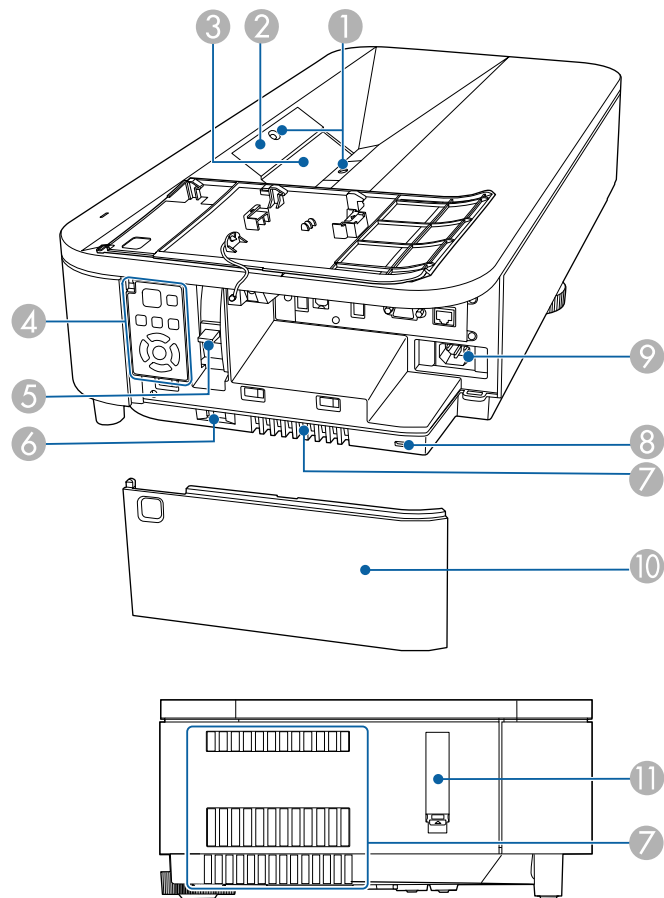
| Nume | | Funcție |
|------|------------------------------------|--|
| ② | Capac filtru de aer | Deschideți pentru a accesa filtrul de aer. |
| ③ | Zăvorul capacului filtrului de aer | Glisați pentru a scoate capacul filtrului de aer. |
| ④ | Gură de ventilare (filtru de aer) | Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. |
| ⑤ | Capac superior | Deschideți pentru a accesa capacul filtrului de aer. |
| ⑥ | Receptor dist. | Primește semnalele de la telecomandă. |
| ⑦ | Indicator de stare | Indică starea proiectorului. |

» Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.225](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.40](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.236](#)

| Nume | | Funcție |
|------|---------|----------------------|
| ① | Difuzor | Redă semnalul audio. |

Componentele proiecteurului - partea superioară/laterală



| Nume | | Funcție |
|------|---------------------|--|
| 1 | Senzor de obstacole | Detectează obiecte care interferează cu zona de proiecție și reduce luminozitatea sursei de lumină pentru siguranță. |
| 2 | Receptor dist. | Primește semnalul de la telecomandă. |

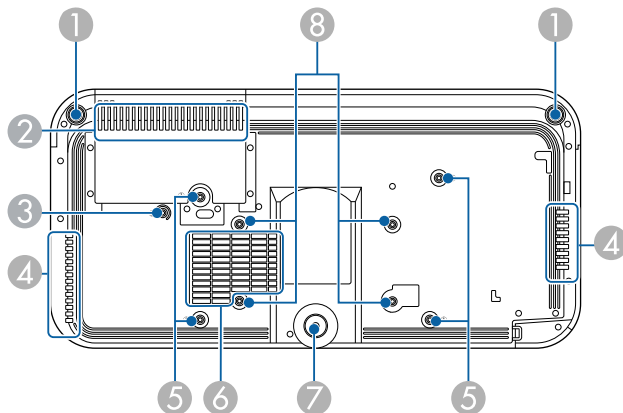
| Nume | | Funcție |
|------|---|--|
| 3 | Fereastră de proiecție | Imaginile sunt proiectate de la obiectivul din interiorul proiecteurului. <div><p>⚠ Avertisment</p><ul style="list-style-type: none">Nu priviți în fereastra de proiecție în timpul proiecției.Nu amplasați obiecte și nu așezați mâna în apropierea ferestrei de proiecție. Aceasta poate provoca arsuri, incendii sau deformarea obiectului, deoarece această zonă atinge o temperatură ridicată din cauza proiecției concentrate de lumină.</div> |
| 4 | Panou de control | Permite comandarea proiecteurului. |
| 5 | Buton de focalizare | Reglează focalizarea imaginii. |
| 6 | Dispozitiv de blocare a capacului lateral | Glisați pentru demontarea capacului lateral. |
| 7 | Orificiu de evacuare a aerului | Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. <div><p>⚠ Atenție</p><p>În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.</p></div> |
| 8 | Slot de securitate | Slotul de securitate este compatibil cu sistemul Microsaver Security produs de Kensington. |
| 9 | Mufă de alimentare | Conectează cablul de alimentare la proiector. |
| 10 | Capac lateral | Deschideți pentru a accesa porturile de interfață, butonul de focalizare și panoul de comandă. |

| Nume | Funcție |
|---|--|
| ① Punct de atașare a cablului de securitate | <p>Treceți pe aici un colier disponibil în comerț și fixați cablul.</p> <p>Scoateți capacul când utilizați punctul de atașare a cablului de securitate.</p> <p>Puteți atașa capacul punctului de atașare a cablului de securitate la partea din spate a capacului lateral, astfel încât să nu se piardă.</p> |

► Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.225](#)
- "Componentele proiectorului - panoul de control" [p.19](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.40](#)
- "Curățarea senzorului de obstacole" [p.223](#)
- "Curățarea geamului de proiecție" [p.222](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.57](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.131](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului lateral" [p.38](#)

Componentele proiectorului - bază



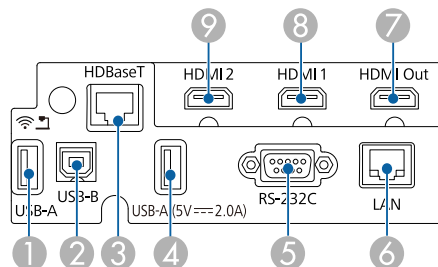
| Nume | Funcție |
|--------------------------------------|--|
| ① Picioare din față reglabile | <p>Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi o masă, rotiți picioarele pentru a corecta distorsiunea imaginii.</p> <div> ⚠ Atenție Scoateți toate picioarele dacă montați proiectorul pe un perete sau dacă îl suspendați de tavan. </div> |
| ② Gură de ventilare (filtru de aer) | Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. |
| ③ Punct de fixare al clemei de cablu | <p>Când utilizați placa de fixare sau suportul de tavan opțional, fixați clema aici pentru a atașa cablul de siguranță și a preveni căderea proiectorului de pe perete sau tavan.</p> <p>Acest punct este marcat cu ② pe proiector.</p> |
| ④ Orificiu de evacuare a aerului | <p>Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul.</p> <div> ⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați fața sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente. </div> |
| ⑤ Puncte de fixare (patru puncte) | <p>Utilizați aceste puncte pentru a atașa suportul opțional de montare când instalați proiectorul pe perete sau suspendați proiectorul de tavan.</p> <p>Acest punct este marcat cu ① pe proiector.</p> |
| ⑥ Gură de ventilare | Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului. |

| Nume | Funcție |
|--|--|
| 7 Picior de reglare în partea din spate | Când se instalează pe o suprafață, cum ar fi o masă, extindeți piciorul pentru a regla poziția imaginii. ⚠ Atenție Scoateți toate picioarele dacă montați proiectorul pe un perete sau dacă îl suspendați de tavan. |
| 8 Puncte de fixare ale suportului VESA (patru puncte) | Utilizați aceste puncte pentru a atașa un suport disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montaj VESA (100 × 200 mm) când instalați proiectorul pe un perete sau suspendați proiectorul de tavan. |


» Linkuri corelate

- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.225](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.131](#)

Componentele proiectorului - Porturi de interfață



| Nume | Funcție |
|---------------------------|---|
| 1 Port USB-A (USB-A1) | Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și a proiecta filme sau imagini utilizând funcția PC Free sau în modul Redare conținut. Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională. Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare. Utilizați pentru a conecta modulul LAN fără fir. <div>În acest ghid, porturile USB-A1 și USB-A2 sunt denumite colectiv portul USB-A.</div> |
| 2 Port USB-B | Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer. |
| 3 Port HDBaseT (RJ-45) | Utilizați pentru a conecta un cablu LAN la emițătorul HDBaseT. Puteți utiliza un cablu de rețea de până la 100 m lungime. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire. Acest port este compatibil cu HDCP2.3. Verificați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> • Pentru a permite comunicarea prin porturile Ethernet și în serie ale emițătorului, selectați Pornit pentru setarea Control și comunicații din meniul Semnal I/O al proiectorului. ☛ Semnal I/O > HDBaseT > Control și comunicații • Dacă ați conectat un transmițător sau comutator Extron XTP, selectați Pornit pentru setarea Extron XTP din meniul Semnal I/O al proiectorului. ☛ Semnal I/O > HDBaseT > Extron XTP |

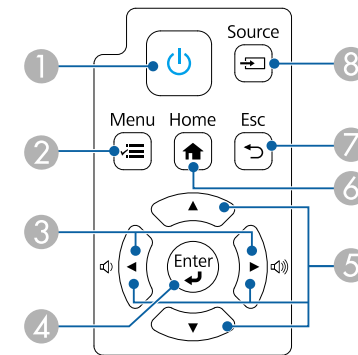
| Nume | Funcție |
|------------------------------------|--|
| 4 Port USB-A (5V===2.0A) (USB-A2) | <p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală și a proiecta filme sau imagini utilizând funcția PC Free sau în modul Redare conținut.</p> <p>Utilizați pentru a conecta camera pentru documente opțională.</p> <p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele de eroare și jurnalul de operare.</p> <p>Furnizează conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux disponibil în comerț, pentru alimentarea acestuia.</p> <div>  <ul style="list-style-type: none"> Nu puteți instala modulul LAN fără fir. În acest ghid, porturile USB-A1 și USB-A2 sunt denumite colectiv portul USB-A. </div> |
| 5 Port RS-232C | Utilizați pentru a conecta un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (Acest port trebuie utilizat doar pentru control și nu trebuie utilizat în mod normal.) |
| 6 Port LAN | Utilizați pentru a conecta un cablu LAN pentru conectarea la rețea. |
| 7 Port HDMI Out | <p>Semnale de ieșire către un monitor extern sau un alt proiector.</p> <p>Conectarea unui cablu HDMI de la acest port la portul HDMI al altui proiector vă permite să proiectați aceeași imagine de la mai multe proiectoare.</p> <p>Imaginea este redată din portul HDMI Out numai când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine.</p> <p>Acest port este compatibil cu HDCP2.3.</p> |
| 8 Portul HDMI1 | Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Compatibil cu HDCP 2.3. |



| Nume | Funcție |
|----------------|---|
| 9 Portul HDMI2 | Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Compatibil cu HDCP 2.3. |

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiecteurului" [p.32](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.131](#)

Componentele proiecteurului - panoul de control



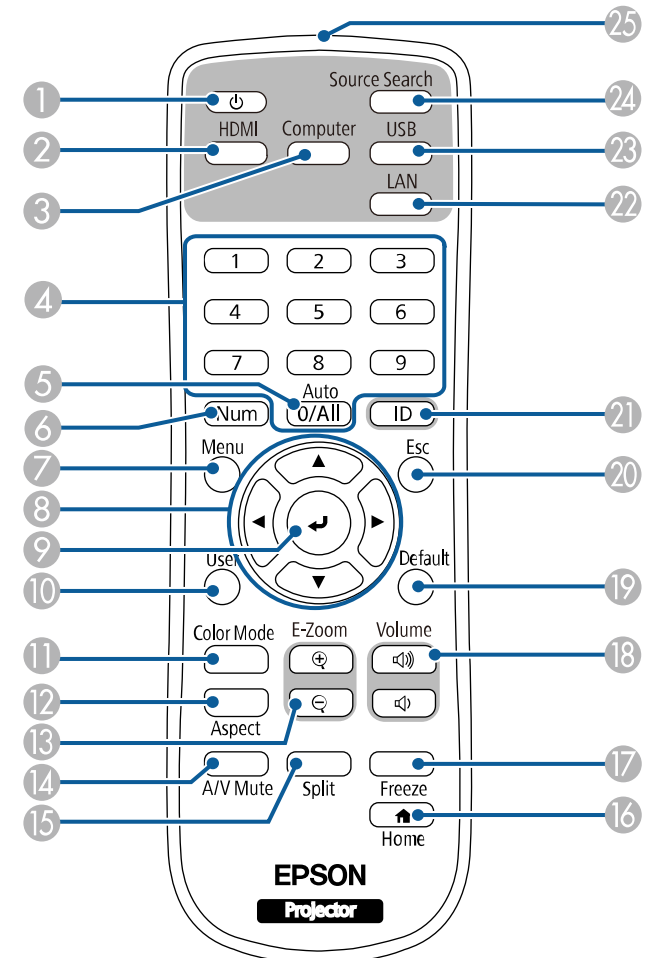
| Nume | Funcție |
|---|--|
| 1 Buton de alimentare [] | Pornește și oprește proiectorul. |
| 2 Butonul [Menu] | Afișează și închide meniul proiecteurului. |
| 3 Butoane volum | Reglează volumul boxei. Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului. |
| 4 Butonul [Enter] [] | Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului. |


| Nume | Funcție |
|-----------------------|---|
| 5 Butoanele cu săgeți | Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. |
| 6 Butonul [Home] | Afișează și închide ecranul Acasă. |
| 7 Butonul [Esc] | Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. |
| 8 Butonul [Source] | Comută la următoarea sursă de intrare. |

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.43](#)
- "Pornirea proiectorului" [p.42](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.70](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.184](#)

Componentele proiectorului - telecomanda



| Nume | Funcție |
|---|----------------------------------|
| 1 Buton de alimentare [] | Pornește și oprește proiectorul. |

| Nume | Funcție |
|-------------------------------|---|
| 2 Butonul [HDMI] | Comută sursa de imagini între porturile HDMI și HDBaseT. |
| 3 Butonul [Computer] | Acest buton nu este folosit. |
| 4 Butoane numerice | Introduc cifre în meniul proiecteurului în timp ce este ținut apăsat butonul [Num]. În modul Redare conținut introduceți numerele în timp ce mențineți apăsat butonul [Num] pentru a reda listele de redare preferate. |
| 5 Butonul [Auto] | Funcția [Auto] nu este disponibilă. |
| 6 Butonul [Num] | Țineți apăsat acest buton pentru a introduce cifre utilizând butoanele numerice. |
| 7 Butonul [Menu] | Afișează și închide meniul proiecteurului. |
| 8 Butoanele cu săgeți | Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului. |
| 9 Butonul [Enter] [↵] | Introduce selecția curentă și trece la următorul nivel în timp ce afișează meniul proiecteurului. |
| 10 Butonul [User] | Efectuează setările atribuite în setarea Buton utilizator din meniul Gestionare al proiecteurului. |
| 11 Butonul [Color Mode] | Modifică modul Culoare. |
| 12 Butonul [Aspect] | Modifică modul Aspect. |
| 13 Butoanele [E-Zoom] +/- | Redimensionează imaginea proiectată. |
| 14 Butonul [A/V Mute] | Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. |
| 15 Butonul [Split] | Proiectează simultan până la două imagini de la surse de imagini diferite prin divizarea ecranului proiectat. |
| 16 Butonul [Home] | Afișează și închide ecranul principal. |
| 17 Butonul [Freeze] | Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor. |
| 18 Butoanele [Volume] sus/jos | Reglează volumul boxei. |
| 19 Butonul [Default] | Revine la valoarea implicită a setării selectate. |

| Nume | Funcție |
|---|---|
| 20 Butonul [Esc] | Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiecteurului. |
| 21 Butonul [ID] | Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiecteurului pe care doriți să îl controlați folosind telecomanda. |
| 22 Butonul [LAN] | Comută sursa de imagini între dispozitivele conectate la rețea. |
| 23 Butonul [USB] | Comută sursa imaginii între USB Display și portul USB-A. |
| 24 Butonul [Source Search] | Comută la următoarea sursă de intrare. |
| 25 Zona de emiteră a semnalului de la telecomandă | Emite semnalele de la telecomandă. |

» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.101](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.74](#)
- "Formatul de imagine" [p.72](#)
- "Ecran principal" [p.43](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.40](#)
- "Pornirea proiecteurului" [p.42](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.70](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.109](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.107](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.93](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.108](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.88](#)
- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.115](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.184](#)

Configurarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Amplasarea proiectorului" [p.23](#)
- "Instalarea firului de siguranță" [p.27](#)
- "Conexiunile proiectorului" [p.32](#)
- "Conectarea mai multor proiectoare din același model" [p.37](#)
- "Atașarea și eliminarea capacului lateral" [p.38](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.39](#)
- "Utilizarea telecomenzii" [p.40](#)

Puteți să montați proiectorul pe un perete sau pe plafon sau să îl așezați pe o masă pentru a proiecta imaginea.

Pentru a monta proiectorul pe perete sau suspendat de plafon, puteți utiliza un suport de montare opțional sau un suport de montare disponibil în comerț compatibil cu Standardul interfeței de montare VESA (100 × 200 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

Atunci când alegeți locul de amplasare a proiecteurului, aveți în vedere următoarele aspecte:

- Plasați proiectorul pe o suprafață plană robustă sau instalați-l utilizând un suport compatibil.
- Lăsați mult spațiu în jurul și dedesubtul proiecteurului pentru ventilație și nu îl plasați pe sau lângă ceva care poate bloca gurile de ventilație.
- Poziționați proiectorul astfel încât să fie drept în fața ecranului, nu în unghi.

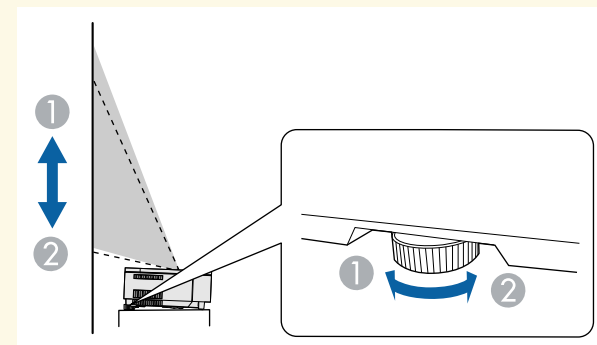
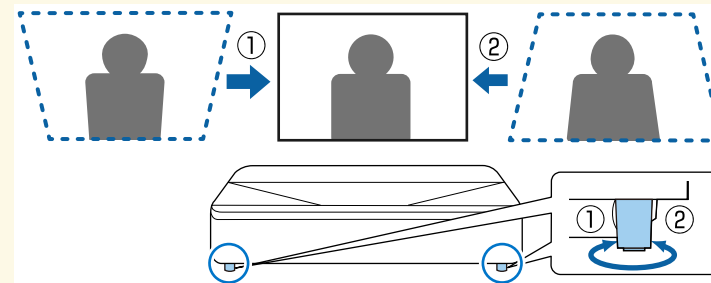


Dacă nu puteți instala proiectorul drept în fața ecranului, corectați distorsiunea trapezoidală utilizând controalele proiecteurului. Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiecteurului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

- Când instalați proiectorul într-o locație fixă, porniți setarea **Instalare fixă** din meniul **Instalare** al proiecteurului.



Puteți regla distorsiunea și înălțimea imaginii proiectate cu ajutorul picioarelor reglabile din față și a celui din spate.



Avertisment

- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiecteurului de un perete sau pe tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta poate cădea și cauza daune sau răni.
- Nu utilizați adezivi în punctele de fixare a plăcii de montare sau în alte puncte de fixare a suportului pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nu utilizați lubrifianți, uleiuri ori substanțe similare pe proiector, deoarece carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiecteurului din suport. În acest caz, orice persoană aflată sub suport poate fi grav rănită și proiectorul se poate deteriora.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan și a proiecteurului poate duce la căderea proiecteurului. După ce ați instalat suportul Epson compatibil cu proiectorul dvs., asigurați că îl prindeți în toate punctele de fixare a suportului pe tavan. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile folosind cablul de siguranță furnizat împreună cu proiectorul sau un cablu opțional.
- Nu instalați proiectorul într-o locație cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locație expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiecteurului se poate deteriora și strica, provocând căderea proiecteurului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiecteurului din cauza deteriorării carcasei

- Locații expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care se află solvenți sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
- Locații în care proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
- Locații în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
- În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertisment

- Nu acoperiți gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească și să provoace un incendiu.
- Nu folosiți și nu depozitați proiectorul în locații în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate fi afectată sau filtrul de aer se poate înfunda, cauzând defecțiuni sau incendii.
- Nu montați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-un loc în care s-ar depăși sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente și vătămări.
- Dacă montați proiectorul în locuri înalte, luați măsuri de prevenire a căderii și a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranța în caz de urgență precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea și vătămarea persoanelor.
- Nu instalați proiectorul în locații în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locații expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiecteurului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului.

Atenție

- Dacă utilizați proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m, setați opțiunea **Mod altitudine mare** la **Pornit** din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spații expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

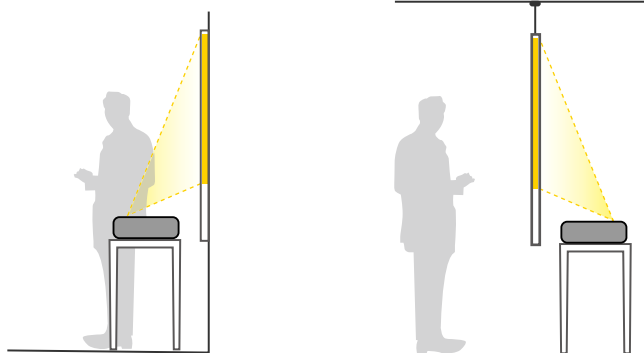
» Linkuri corelate

- "Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare" [p.24](#)
- "Măsuri de precauție la instalare" [p.25](#)

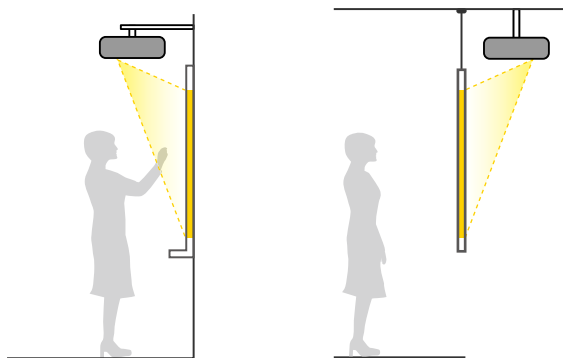
Configurarea proiecteurului și opțiuni de instalare

Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Față/Spate



Față inversat/Spate inversat



Selectați opțiunea **Proiecție** corectă în meniul **Instalare** al proiectorului conform metodei de montare utilizate. Dacă este necesar, porniți setarea **Buton inv. direcție** din meniul **Funcționare** al proiectorului și ajustați setarea **Rotire meniu** din meniul **Ecran** al proiectorului.



- Setarea implicită pentru **Proiecție** este **Față**.
- Puteți modifica setarea pentru **Proiecție** prin apăsarea butonului [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.
 - Comutați **Față** la/de la **Față/Inversat**
 - Comutați **Spate** la/de la **Spate/Inversat**

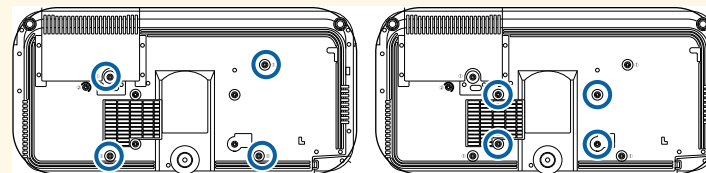
» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.49](#)

Măsurile de precauție la instalare

Atenție

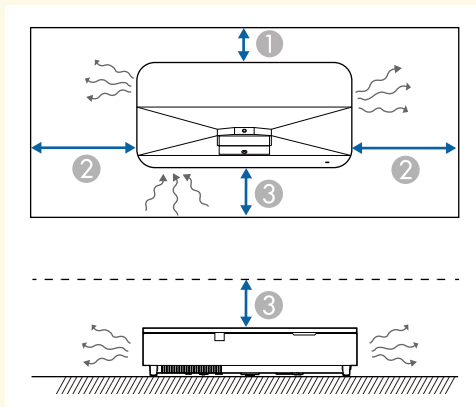
- Dacă instalați proiectorul la un anumit unghi, acesta trebuie să fie instalat de către tehnicieni calificați și trebuie folosite componente de montare compatibile cu acest proiector.
- Instalați proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.
- Utilizați șuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm) pentru a atașa punctele de montare a proiectorului sau punctele de fixare pentru suportul VESA la componentele de montare în patru puncte.



Spațiu de instalare

Atenție

Lăsați spațiul următor în jurul proiecteurului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului și gura de ventilare.

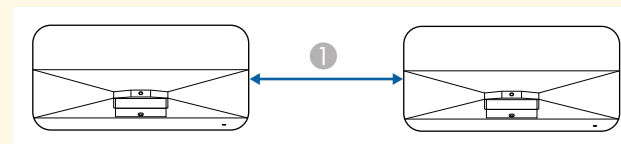


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

Spațiu de instalare (Când instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt)

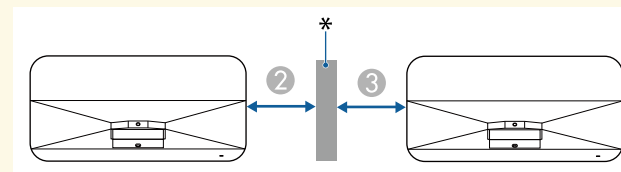
Atenție

- Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui projector.



- ① 75 cm sau mai mult

- Dacă utilizați o partiție, puteți micșora spațiul dintre proiectoare.



- ② 10 cm sau mai mult
- ③ 35 cm sau mai mult
- * Partiție

De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.

Avertisment

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

» Linkuri corelate

- "Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22" [p.27](#)
- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30" [p.28](#)
- "Când se utilizează placa de fixare ELPMB75" [p.29](#)

Când utilizați suportul de suspendare pe tavan ELPMB22

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

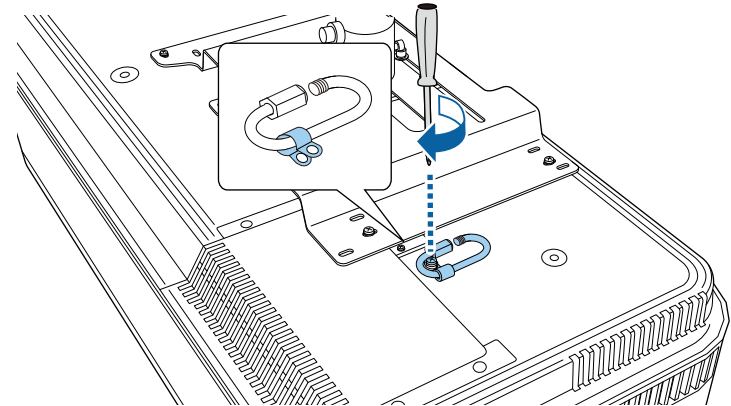
Înainte de a începe, trebuie să îndepărtați picioarele frontale reglabile și piciorul posterior reglabil de pe proiector. De asemenea, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB22 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabinieră × 2 (pentru ELPMB22 se folosește o singură carabinieră).
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

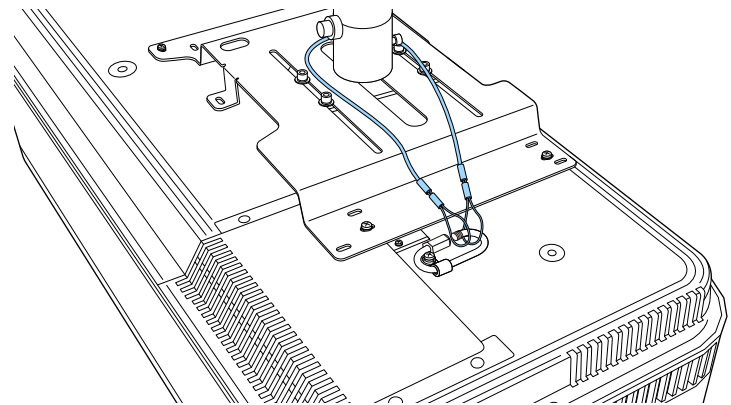


Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

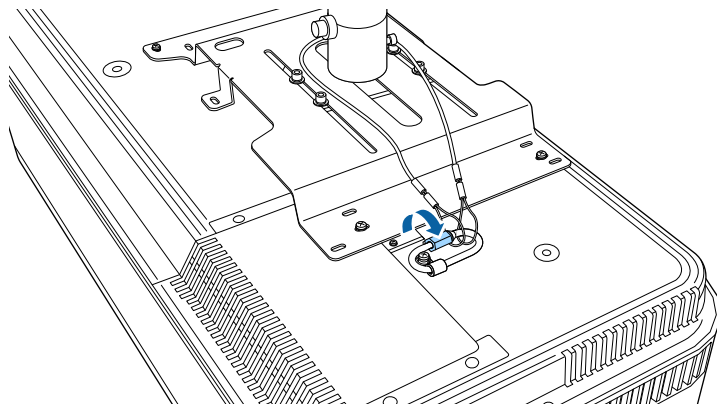
- 1** Atașați clema de cablu la o altă carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei (②) de pe proiector.



- 2** Treceți cablul de siguranță prin clema de tip carabinieră de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.



- 3** Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

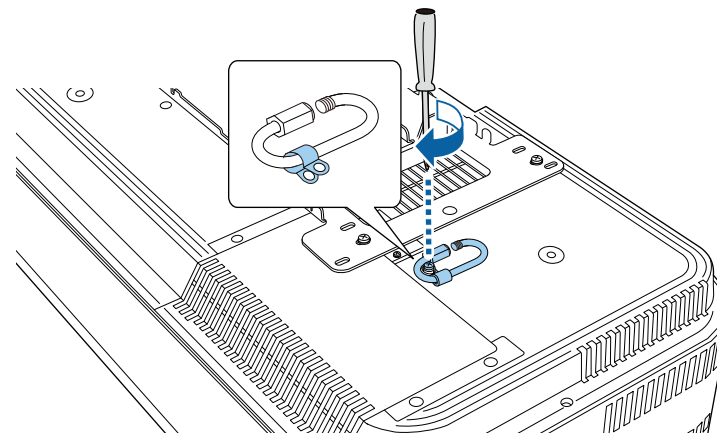
Înainte de a începe, trebuie să îndepărtați picioarele frontale reglabile și piciorul posterior reglabil de pe proiector. De asemenea, asigurați-vă că ați fixat ferm placa proiectorului pentru suportul de instalare pe tavan ELPMB30 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabineră × 2 (pentru ELPMB30 se folosește o singură carabineră.)
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

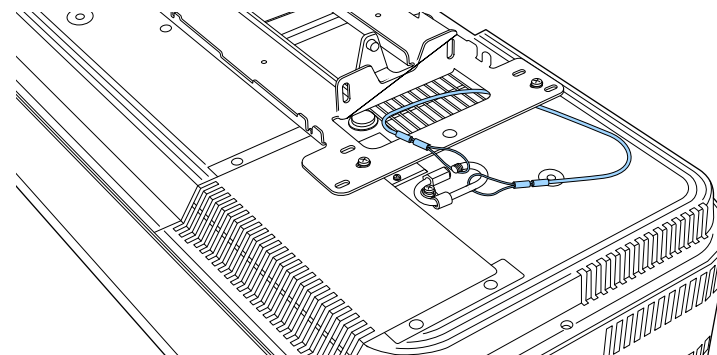


Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați *ELPMB30 User's Guide*.

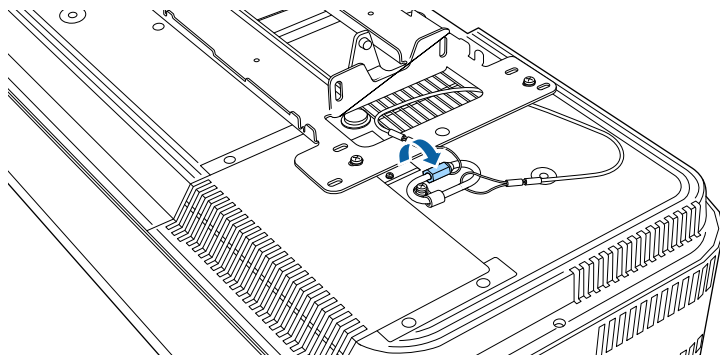
- 1** Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de cablu (②) de pe proiector.



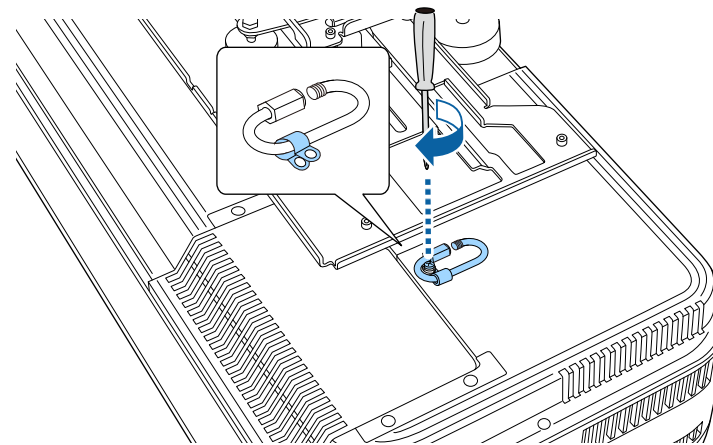
- 2** Treceți cablul de siguranță prin orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabinieră.



- 3** Strângeți încuietoarea de tip carabină.



- 1** Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de cablu (2) de pe proiecteur.



Când se utilizează placa de fixare ELPMB75

Puteți atașa un cablu de siguranță la proiecteur pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

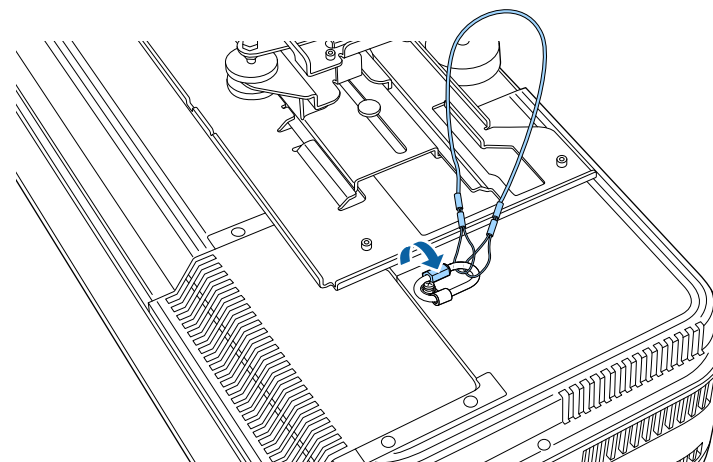
Înainte de a începe, trebuie să îndepărtați picioarele frontale reglabile și piciorul posterior reglabil de pe proiecteur. De asemenea, asigurați-vă că ați atașat ferm placa de fixare ELPMB75 pe proiecteur și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

- Cablu de siguranță × 1
- Clemă tip carabină × 2
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

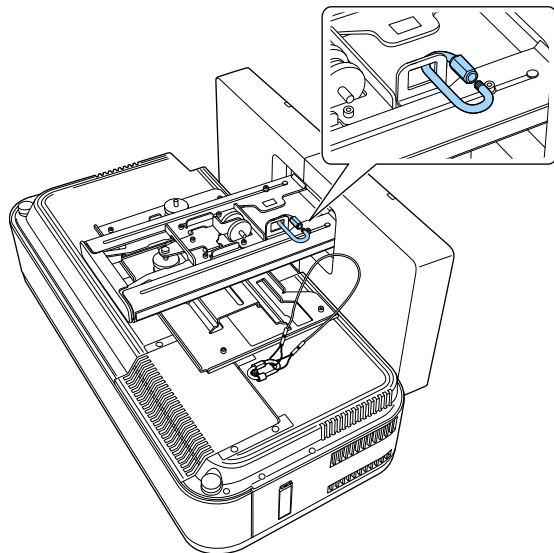


Pentru detalii privind ELPMB75, consultați *ELPMB75 User's Guide*.

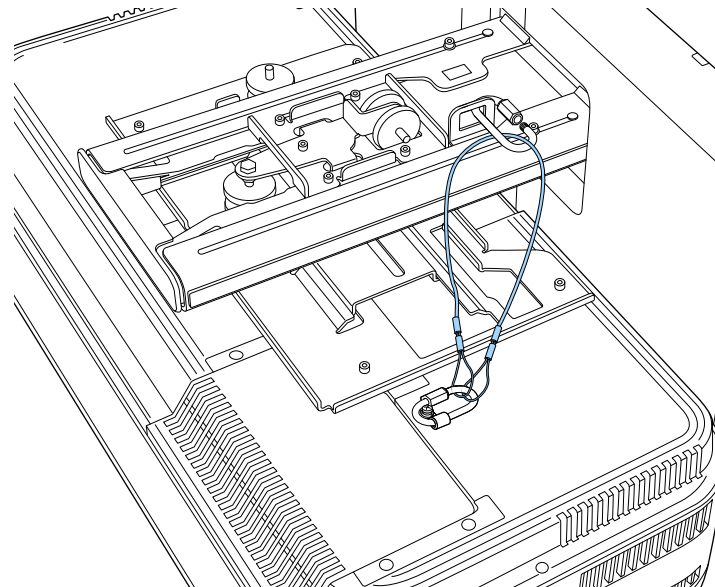
- 2** Treceți ambele capete ale cablului de siguranță prin carabinier, apoi strângeți dispozitivul de blocare a carabinierului.



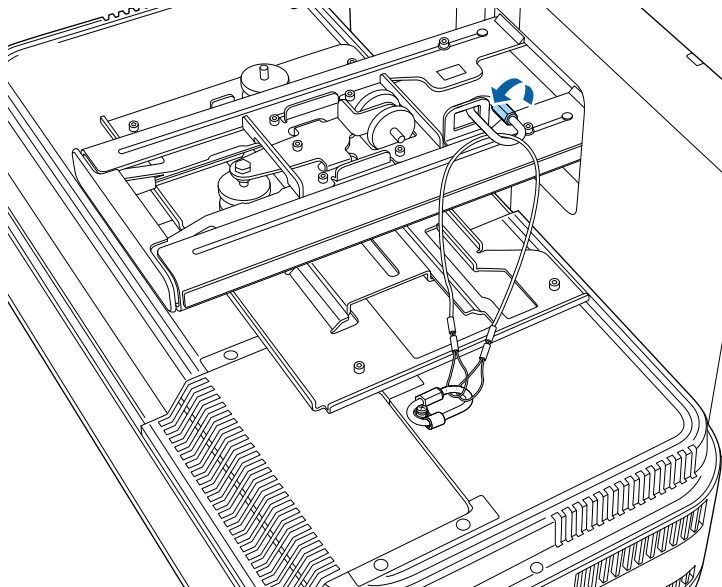
- 3** Treceți celălalt carabinier prin orificiul din brațul plăcii de fixare.



- 4** Treceți cablul de siguranță prin carabinier, atașându-l la placa de fixare.



- 5** Strângeți încuietoarea de tip carabină.



Consultați aceste secțiuni pentru a afla cum puteți conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecție.

Atenție

- Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveți de gând să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.
- În funcție de dispozitivul conectat și de forma cablului, este posibil să nu puteți atașa capacul lateral la proiector. În acest caz, nu forțați capacul în poziție. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcționa defectuos.



Consultați documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziționați cabluri disponibile în comerț atunci când este necesar.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator" [p.32](#)
- "Conectarea la surse video" [p.33](#)
- "Conectarea la dispozitive USB externe" [p.34](#)
- "Conectarea la o cameră pentru documente" [p.35](#)
- "Conectarea unui emițător HDBaseT" [p.35](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Conectarea la un calculator

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un calculator la proiector.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)
- "Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI" [p.33](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio USB

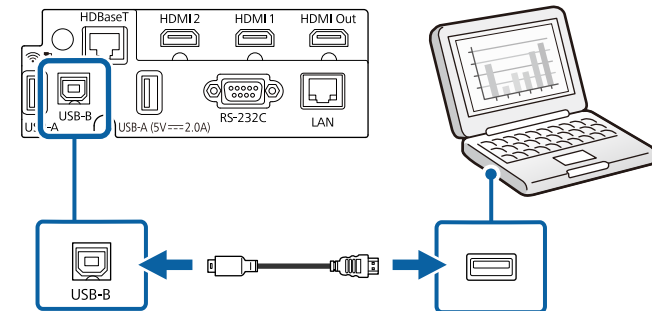
În cazul în care calculatorul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin intermediul portului USB al

calculatorului. Această funcție se numește USB Display. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.



- Dacă utilizați un hub USB, conexiunea poate să nu funcționeze corespunzător. Conectați cablul USB direct la proiector.

1 Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



2 Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al calculatorului.

3 Porniți proiectorul și computerul.

4 Urmați procedura de mai jos pentru a instala software-ul Epson USB Display:



Acest software trebuie instalat numai prima dată când conectați proiectorul la calculator.

- Windows: selectați **Executare EMP_UDSE.EXE** în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display.
- Mac: folderul de configurare a software-ului Epson USB Display va fi afișat pe ecran. Selectați opțiunea **USB Display Installer** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display **Setup** nu se afișează automat, faceți dublu clic pe **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până la proiectarea imaginilor.

Proiectorul va afișa imaginea de pe desktopul calculatorului și redă sunetul în cazul în care prezentarea dvs. conține o pistă audio.



- Dacă proiectorul nu proiectează imagini, procedați astfel:
 - Windows: faceți clic pe **Toate programele** sau pe **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: faceți dublu clic pe pictograma **USB Display** din folderul **Aplicație**.
- După ce terminați proiectia, procedați astfel:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați **Eliminarea în siguranță a unui dispozitiv hardware**.
 - Mac: selectați **Deconectare** din meniul de pictograme **USB Display** din bara de meniuri sau **Dock** și deconectați cablul USB.

» Linkuri corelate

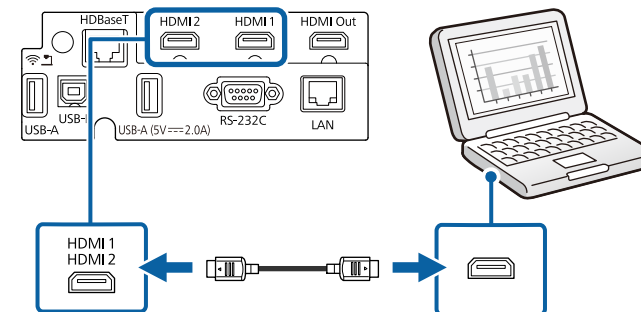
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.261](#)

Conectarea la un calculator pentru video și audio HDMI

În cazul în care computerul are un port HDMI, puteți să îl conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la computer împreună cu imaginea proiectată.

1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al calculatorului.

2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.



- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificați ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redade.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" [p.33](#)

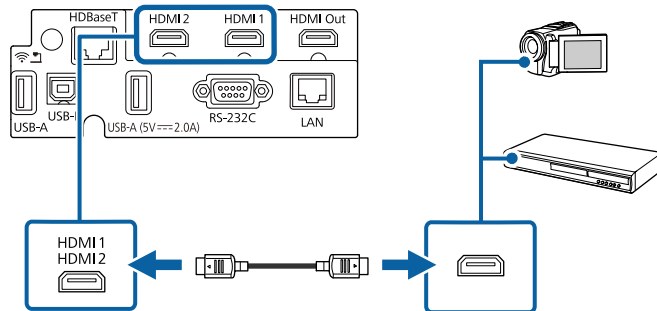
Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, puteți să o conectați la proiector utilizând un cablu HDMI și să trimiteți semnalul audio de la sursa de imagini împreună cu imaginea proiectată.

Atenție

Nu porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

- 1 Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.
- 2 Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

» Linkuri corelate

- "Proiecția de pe un dispozitiv USB" [p.34](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.34](#)
- "Deconectarea unui dispozitiv USB" [p.35](#)

Proiecția de pe un dispozitiv USB

Puteți proiecta și alt conținut media fără a utiliza un calculator sau un dispozitiv video conectând la proiector oricare dintre aceste dispozitive:

- unitate flash USB
- cameră digitală sau smartphone
- unitate de hard disk USB



- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive compatibile USB, nu compatibile TWAIN, și compatibile USB MSC (USB Mass Storage Class).
- Unitățile de hard disk USB trebuie să îndeplinească aceste cerințe:
 - compatibile USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)
 - Formate în FAT16/32
 - alimentate autonom de la propriile surse de c.a. (nu sunt recomandate unitățile hard disk alimentate de pe magistrală)
 - Evitați să utilizați hard diskuri cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

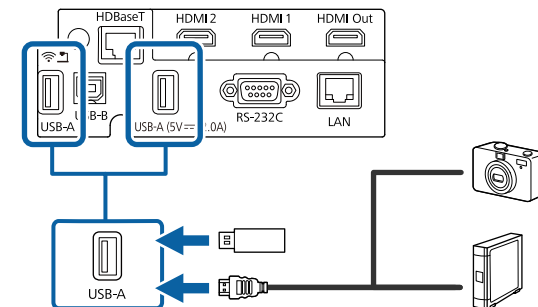
» Linkuri corelate

- "Proiecția în modul Redare conținut" [p.101](#)
- "Proiecția unei prezentări PC Free" [p.95](#)

Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți să conectați dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și să utilizați această conexiune pentru a proiect imagini și alt conținut.

- 1 Dacă dispozitivul USB a fost livrat împreună cu un adaptor de alimentare, conectați-l la o priză electrică.
- 2 Conectați cablul USB sau unitatea flash pentru USB la portul USB-A al proiectorului, după cum este afișat.



Atenție

- Utilizați cablul USB furnizat împreună cu dispozitivul sau unul specificat pentru utilizare cu dispozitivul.
- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece este posibilă funcționarea incorectă a dispozitivului.

3 Conectați celălalt capăt la dispozitivul dvs., dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce terminați proiectarea de pe un dispozitiv USB, deconectați dispozitivul de la proiector.

1 Opriți și deconectați dispozitivul, dacă este necesar.

2 Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta la proiector o cameră pentru documente pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare depinde de modelul camerei pentru documente Epson. Pentru detalii, consultați manualul camerei pentru documente.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Conectarea unui emițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal prin HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT, prin intermediul unui cablu de rețea 100Base-TX. Acest lucru este util când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să controlați proiectorul de la distanță, ca în cazul unei săli de recepție sau a unui spațiu pentru evenimente, având posibilitatea

să utilizați un cablu de rețea cu lungimea de până la 100 m. Pentru a asigura transmiterea corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categorie 5e sau mai bun. Cu toate acestea, nu se garantează funcționarea pentru toate mediile și dispozitivele de intrare/ieșire.



- Pentru a activa comunicarea de la porturile Ethernet și în serie ale transmițătorului, setați **Control și comunicații** la **Pornit** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului.
☛ **Semnal I/O > HDBaseT > Control și comunicații**
- Dacă ați conectat un emițător sau comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, setați setarea **Extron XTP** la **Pornit** din meniul **Semnal I/O** al proiectorului.
☛ **Semnal I/O > HDBaseT > Extron XTP**
- Dacă doriți să controlați proiectorul când acesta nu proiectează imagini, setați opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O**.

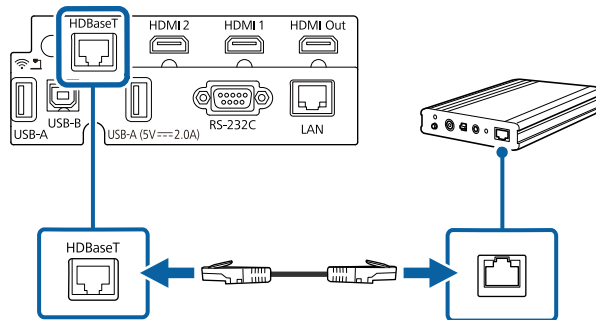
1 Opriți proiectorul și emițătorul HDBaseT.



Asigurați-vă că proiectorul și emițătorul HDBaseT sunt oprite în momentul conectării sau deconectării unui cablu de rețea dintre cele două dispozitive.

2 Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT al emițătorului.

- 3** Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiectorului.



Pentru instrucțiuni referitoare la conectarea emițătorului HDBaseT la dispozitivul dvs. video sau la calculator, consultați documentația furnizată împreună cu acesta.

- 4** Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

Puteți proiecta o singură imagine de la mai multe proiectoare.

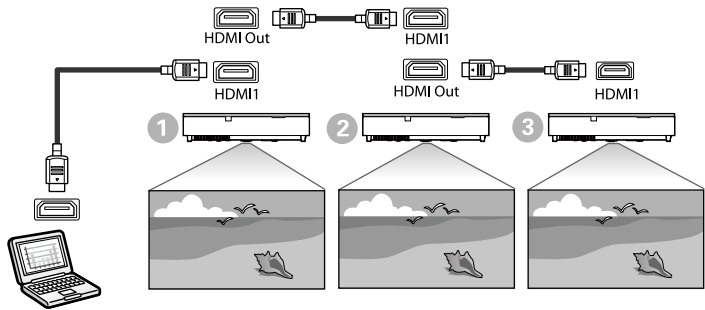
Puteți conecta mai multe proiectoare utilizând oricare dintre următoarele metode: conexiunea în cascadă sau conexiunea prin distribuitor. Puteți conecta până la patru proiectoare în cascadă.

Atenție


Dacă instalați mai multe proiectoare unul lângă celălalt, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în gura de ventilare a altui projector.

- » **Linkuri corelate**
- "Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă" [p.37](#)

Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în cascadă




- 1** Conectați projectorul la computer utilizând cablul HDMI, apoi conectați portul HDMI1 și portul HDMI Out al proiectoarelor utilizând cablul HDMI.



- Imaginea este redată din portul HDMI Out numai când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine.
- Pentru a conecta proiectoare în cascadă, conectați proiectoarele după cum se arată mai jos.

- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
- 3** Verificați setarea **Conexiune HDMI** în meniul **Semnal I/O** al proiectorului. Consultați următoarea listă, de exemplu, setările pentru conectarea a trei proiectoare.

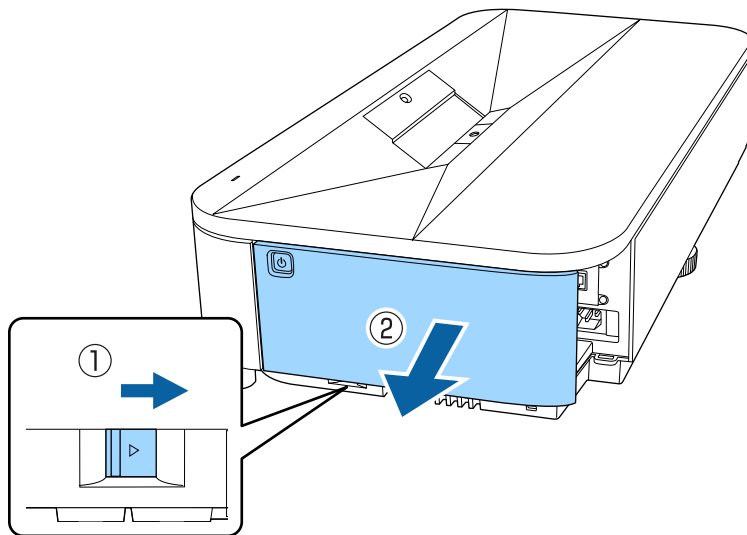
| Articol setare | ① | ② | ③ |
|------------------------------|---|--------------------------|-------------------|
| | Primul projector care se conectează la dispozitiv | Proiectoarele din mijloc | Proector terminal |
| Legătură alimentare HDMI Out | Pornit | Pornit | Pornit |
| Capăt terminal HDMI Out | Oprit | Oprit | Pornit |



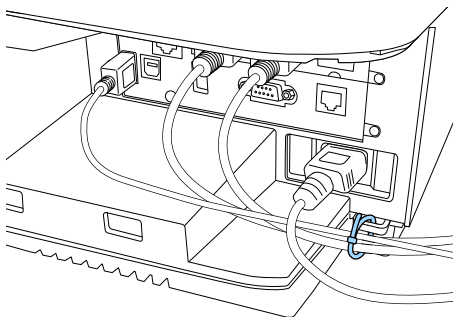
Acest lucru poate să nu funcționeze dacă cinci sau mai multe proiectoare sunt conectate în cascadă sau dacă setările nu sunt corecte.

Puteți atașa capacul lateral pentru a ascunde cablurile atașate.

- 1 Scoateți capacul lateral al proiecteurului.



- 2 Treceți o legătură de cabluri disponibilă în comerț prin suportul de cabluri și legați cablurile.



⚠ Atenție

Nu legați cablul de alimentare cu celelalte cabluri. În caz contrar, se poate produce un incendiu.

- 3 Puneți la loc capacul lateral.

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

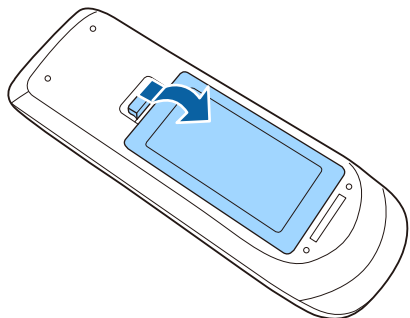
Atenție

Asigurați-vă că ați citit *Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță* înainte de a manipula bateriile.



Înlocuiți bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

- 1** Scoateți capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustrația de mai jos.

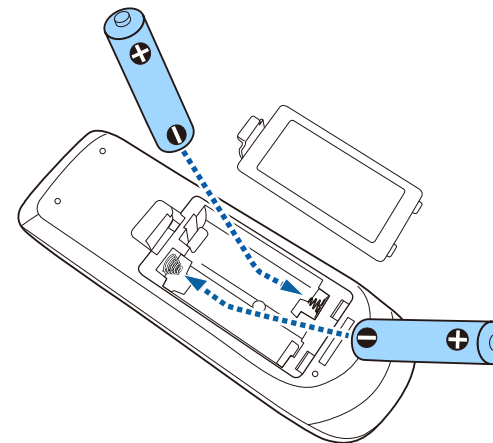


- 2** Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar.



Scoateți din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

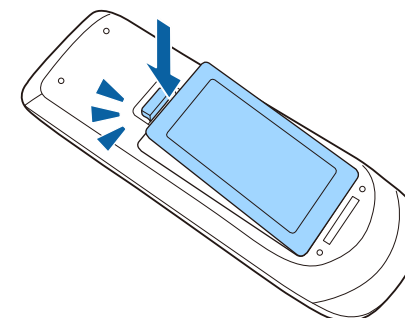
- 3** Introduceți bateriile cu capetele + și – orientate ca în ilustrația de mai jos.



⚠ Avertisment

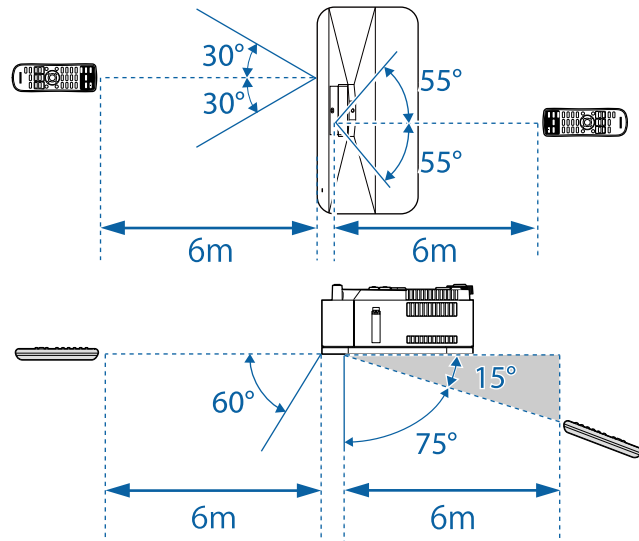
Verificați poziția marcajelor (+) și (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

- 4** Reamplasați capacul compartimentului pentru baterii și apăsați-l în jos, până când se fixează cu un declic.



Telecomanda vă permite să comandați proiectorul din aproape orice locație a încăperii.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda către receptoarele proiectorului la distanțele și unghiurile indicate mai jos.



- Evitați să utilizați telecomanda în spații cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiație solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi. Dacă nu veți mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateți bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

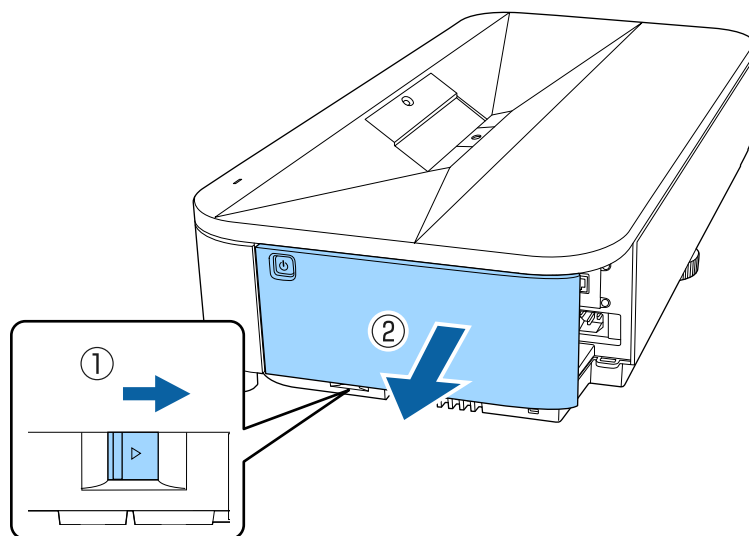
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

» Linkuri corelate

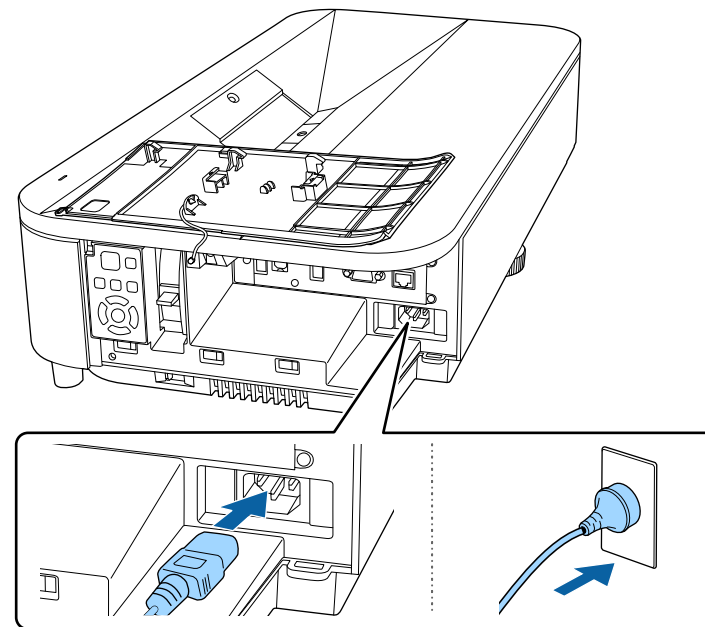
- "Pornirea proiectorului" [p.42](#)
- "Oprirea proiectorului" [p.45](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.46](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului" [p.48](#)
- "Moduri de proiecție" [p.49](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.51](#)
- "Ajustarea poziției pe verticală a imaginii" [p.54](#)
- "Afișarea unui șablon de test" [p.55](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.57](#)
- "Forma imaginii" [p.58](#)
- "Redimensionarea imaginii cu zoom digital" [p.67](#)
- "Ajustarea poziției imaginii utilizând opțiunea Mutare imagine" [p.68](#)
- "Selectarea unei surse de imagini" [p.70](#)
- "Formatul de imagine" [p.72](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.74](#)
- "Setare interpolare cadru" [p.77](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.79](#)
- "Ajustarea rezoluției imaginii" [p.83](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.85](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.88](#)
- "Reglarea setărilor de sunet (Modul Sunet)" [p.89](#)
- "Inversarea canalelor audio" [p.91](#)

Porniți calculatorul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

- 1** Scoateți capacul lateral.



- 2** Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



⚠ Avertisment

Asigurați-vă să realizați conectarea la împământare înainte de cuplarea la sursa de curent. Pentru deconectarea de la împământare, decuplați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Se aprinde indicatorul de alimentare a proiectorului (albastru). Acest lucru arată că proiectorul este alimentat, însă nu este încă pornit (este în modul Standby).

- 3** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă pentru a porni proiectorul.

Proiectorul emite un semnal sonor și indicatorul de stare se aprinde intermitent (albastru) în timp ce proiectorul se încălzește. După ce

proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu se mai aprinde intermitent și luminează continuu (albastru).



- Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat expertul de configurare inițială. Faceți setările **Proiecție, Limbă și Dată & oră** folosind butoanele săgeată și [Enter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Apoi, activați setarea **Pornire rapidă** pentru a porni proiectorul mai repede, dacă este necesar. Activarea acestui element mărește consumul de energie în modul standby. În cele din urmă, ajustați setările de formă și de poziționare pentru imaginea proiectată, după cum este necesar.
- De asemenea, puteți selecta setarea pentru **Pornire rapidă** în meniul **Funcționare**.



- Atunci când opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește imediat după ce îl conectați la alimentare. Rețineți faptul că proiectorul pornește în mod automat și în cazuri precum cele de recuperare în urma unei pene de curent.
- Dacă selectați un anumit port pentru setarea **Pornire automată** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul va porni imediat ce detectează semnal sau conectarea unui cablu de la portul respectiv.

» Linkuri corelate

- "Ecran principal" [p.43](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.
- Introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsați pe butonul [Source] de pe panoul de control sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă pentru a detecta sursa.
- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.
- Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

⚠ Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafața pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Pentru a opri proiecția, folosiți funcția A/V Mute sau opriți funcționarea proiectorului.

Ecran principal

Caracteristica Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagini și să accesați funcții utile. Puteți să afișați Ecran principal apăsând pe butonul [Home] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecran principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu este emis semnal.

Apăsați pe butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, după care apăsați pe [Enter].



- ❶ Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.
Va apărea o bifă în partea din dreapta sus a sursei de intrare curente.
Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (altă decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).
- ❷ Proiectează simultan imagini de la două surse de imagine diferite în format grilă.
- ❸ Partajează imaginea ecranului proiectat cu alte proiectoare conectate la aceeași rețea.
- ❹ Afișează Ghidul de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le folosiți, de exemplu smartphone-uri sau computere.
- ❺ Vă permite să selectați următoarele setări comune pentru proiectoare (setările pot diferi în funcție de celelalte setări selectate):
 - **Mod culoare**
 - **Nivel de strălucire**
 - **Volum**
 - **Corectare geometrică** (Quick Corner este disponibilă).
 - **Aspect**
 - **Instalare din nou**



Setarea de **Corectare geometrică** este afișată numai atunci când **Instalare fixă** este setată la **Oprit** și **Corectare geometrică** este setată la **Quick Corner** din meniul **Instalare** al proiectorului.

- ❻ Afișează numele proiectorului și cuvântul cheie al proiectorului.
- ❼ Afișează ora curentă.



Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

» Linkuri corelate

- "Partajare ecran" [p.158](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.93](#)

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.




- Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de modul selectat, condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.
- Dacă setarea **Calibrare sursă lumină** este stabilită la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului, calibrarea sursei de lumină începe automat dacă opriți proiectorul și sunt îndeplinite următoarele condiții:
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute
- Având în vedere că proiectorul suportă caracteristica de oprire directă, acesta poate fi oprit direct cu ajutorul unui întrerupător.

- 1** Apăsați pe butonul de alimentare de pe panoul de control sau telecomandă.

Proiectorul afișează ecranul de confirmare a închiderii.

Oprire?

Da: Apăsați butonul 

Nu: Apăsați orice alt buton.

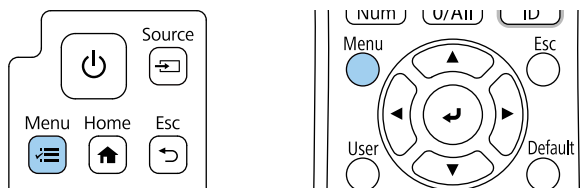
- 2** Apăsați din nou pe butonul de alimentare. (Pentru a lăsa proiectorul deschis, apăsați pe oricare alt buton.)

Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină și indicatorul luminos de stare se sting.

- 3** Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (însă nu se aprinde intermitent) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Puteți seta data și ora pentru proiector.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| | Mod reîmprospătare | |
| | Calibrare sursă lumină | |
| | Dată & oră | |
| | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă  | Română |
| Informații | | |

- 4 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

| | |
|----------------------------|-------|
| [Data & oră] | Retur |
| Data & oră | |
| Configurare oră de vară | ^ |
| Oră de vară | Oprit |
| Start oră de vară | |
| Terminare oră de vară | |
| Ajustare oră de vară (min) | 0 |
| Timp internet | |

- 5 Selectați setarea **Data & oră** și apăsați pe [Enter].
Veți vedea acest ecran:

| | |
|-----------------------|------------|
| [Data & oră] | Retur |
| Data | 2010-01-01 |
| Oră | 00:00 |
| Diferență orară (UTC) | + |
| | 00:00 |
| | Setare |

- 6 Selectați **Data**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.
- 7 Selectați **Oră**, apăsați pe [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora locală curentă.



Pentru a seta **Diferență orară (UTC)** după cum se explică în pasul 8, introduceți Ora universală coordonată în locul orei locale curente.

8 Selectați **Diferență orară (UTC)**, apăsați pe [Enter] și setați diferența orară față de Ora universală coordonată.

9 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

10 Pentru a activa ora de vară, selectați setarea **Oră de vară** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

| [Configurare oră de vară] | | Retur |
|-----------------------------|--------|--------|
| Oră de vară | Pornit | ^ |
| Ajustare oră de vară (min) | 0 | |
| Start oră de vară | | |
| Lună | 1 | |
| Săptămână | 1 | |
| Ziua săptămânii | Lu | |
| Oră | 00:00 | |
| Terminare oră de vară | | |
| Lună | 1 | |
| Săptămână | 1 | |
| Ziua săptămânii | Lu | |
| Oră | 00:00 | |
| | | Setare |

11 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

12 Pentru a actualiza automat ora printr-un server de timp internet, selectați setarea **Timp internet** și setați-o la **Pornit**. Apoi selectați setările.

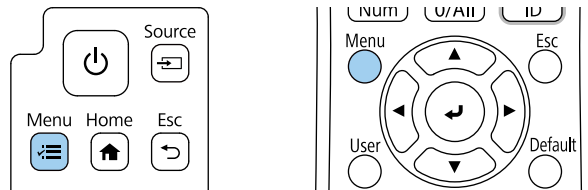
| [Timp internet] | | Retur |
|-------------------------|---------|--------|
| Timp internet | Pornit | ^ |
| Server de timp internet | 0.0.0.0 | |
| | | Setare |

13 Atunci când ați terminat, selectați **Setare** și apăsați pe [Enter].

14 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiectorului în altă limbă, puteți schimba setarea **Limbă**.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 4** Selectați setarea **Limbă** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați limba dorită și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

- 3** Selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Dată & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

- **Față** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Față/Inversat** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon.
- **Spate** inversează imaginea pe orizontală pentru proiecție din spatele unui ecran translucid.
- **Spate/Inversat** inversează imaginea pe verticală și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe perete sau pe plafon și din spatele unui ecran translucid.

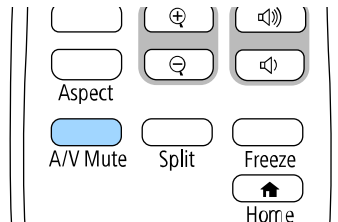
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda" [p.49](#)
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" [p.49](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.24](#)

Schimbarea modului de proiecție utilizând telecomanda

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Țineți apăsat butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



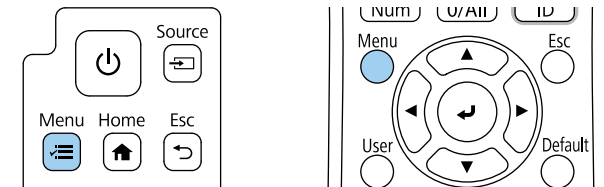
Imaginea dispare pentru puțin timp și apoi reapare inversată pe verticală.

- 3 Pentru a reveni la modul de proiecție original, țineți din nou apăsat butonul [A/V Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

4 Selectați **Proiecție** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------|-------|
| [Proiecție] | Retur |
| Față | |
| Spate | |
| ✓ Față/Inversat | |
| Spate/Inversat | |

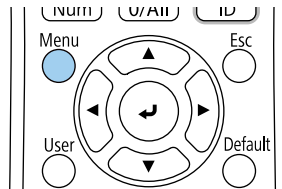
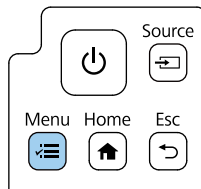
6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza setarea **Tip ecran** pentru a corela formatul imaginii afișate cu ecranul utilizat.



- Nu puteți modifica setarea **Tip ecran** când setarea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Dacă modificați setarea **Tip ecran**, setările pentru **Corectare geometrică** sunt inițializate.

- 1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|---------------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare |
| Imagine | Instalare fixă Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... |
| Ecran | Proiecție Față |
| Funcționare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant |
| Proiecție multiplă | Zoom digital ^ |
| Memorie | Mutare imagine |
| ECO | Receptor dist. Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran 16:9 v |
| | Mod altitudine mare Oprit |
| | Sursă HDMI1 |
| | Golire |
| | Reset la valorile implicite |
| | Setări pentru săli de videoconferință |
| | Instalare din nou |

- 4 Selectați **Tip ecran** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați formatul imaginii ecranului și apăsați pe [Enter].

| | |
|---------------|-------|
| [Tip ecran] | Retur |
| 4:3 | |
| 16:6 | |
| ✓ 16:9 | |
| 16:10 | |
| 21:9 | |

- 6 Apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.



Este necesară repornirea proiectorului. Urmăți instrucțiunile de pe ecran.

7 Reglați formatul imaginii proiectate, dacă este necesar.



Când setarea **Tip ecran** se modifică, setările **EDID** sunt reglate automat.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.52](#)

Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran

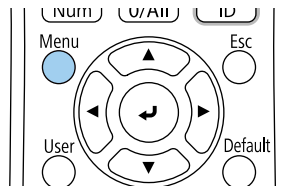
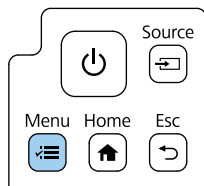
Puteți regla poziția imaginii dacă între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat a rămas spațiu.



Nu puteți regla poziția ecranului dacă setarea **Tip ecran** este setată la **16:9**.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

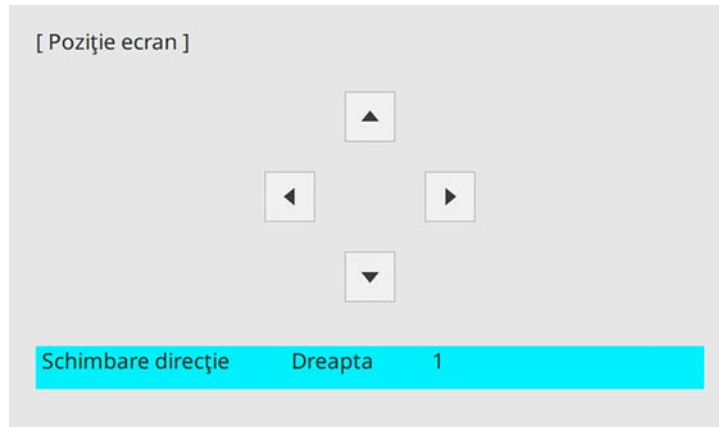


3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|--|
| Articole utilizate frecv... | Instalare |
| Imagine | Instalare fixă Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... |
| Ecran | Proiecție Față |
| Funcționare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant |
| Proiecție multiplă | Zoom digital ^ |
| Memorie | Mutare imagine |
| ECO | Receptor dist. Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran 16:9 v |
| | Mod altitudine mare Oprit |
| | Sursă HDMI1 |
| | Golire |
| | Reset la valorile implicite |
| | Setări pentru săli de videoconferință... |
| | Instalare din nou |

4 Selectați **Poziție ecran** și apăsați pe [Enter].

- 5** Utilizați butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a ajusta poziția imaginii.

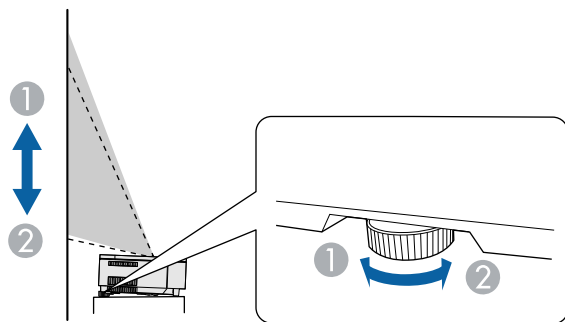


- 6** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Dacă efectuați proiecția de pe o masă sau altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți ajusta poziția imaginii utilizând piciorul reglabil al proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât este mai dificil de focalizat. Amplasați proiectorul în așa fel încât să necesită numai o înclinare la un unghi mic.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Rotiți picioarele din spate pentru a regla înălțimea imaginii.



- 1 Extindere a piciorului din spate
- 2 Retragera piciorului din spate

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

» Linkuri corelate

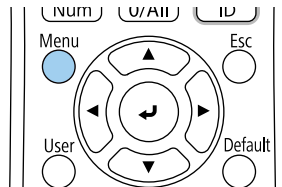
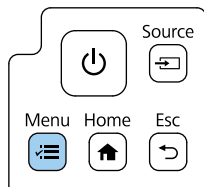
- "Forma imaginii" [p.58](#)

Puteți afișa un șablon de test pentru a ajusta imaginea proiectată fără a vă conecta la un calculator sau la un dispozitiv video.



- Forma șablonului de test este stabilită de setarea **Tip ecran**. Asigurați-vă că ați setat tipul corect de ecran înainte de a ajusta folosind șablonul de test.
- Pentru a seta elemente de meniu care nu pot fi reglate pe durata afișării șablonului de test sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|--|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință... | |
| | Instalare din nou | |

- 4 Selectați **Șablon de test** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați șablonul de test și apoi apăsați pe [Enter].

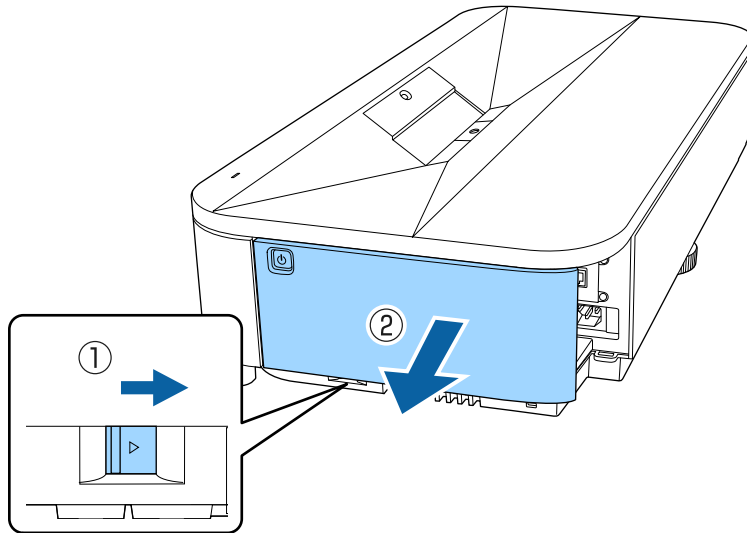


| [Șablon de test] | |
|----------------------|------------------|
| Standard | Bare de culori H |
| Hașurare încrucișată | Scală de gri |
| Hașur. încrucișată R | Bare gri vert. |
| Hașur. încrucișată G | Bare gri oriz. |
| Hașur. încrucișată B | Tablă de șah 1 |
| Hașur. încrucișată C | Tablă de șah 2 |
| Hașur. încrucișată M | Alb |
| Hașur. încrucișată Y | Negru |
| Bare de culori V | Cadru aspect |

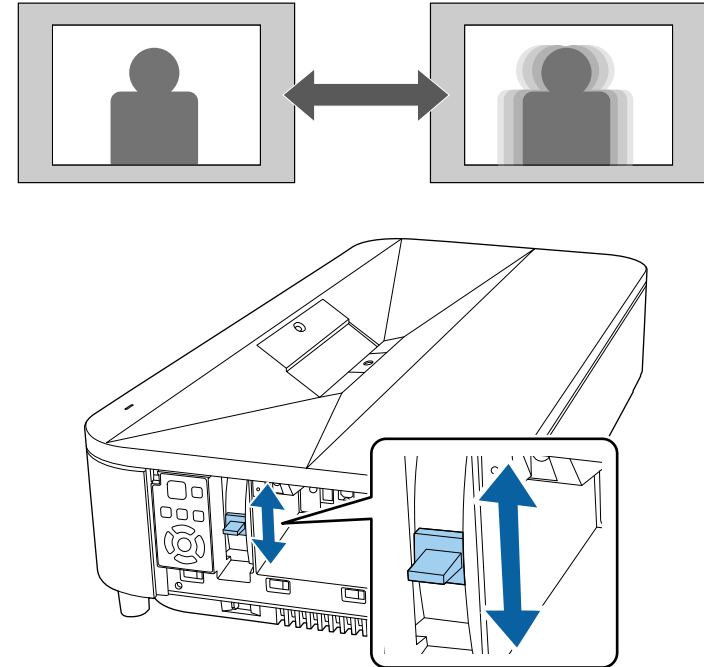
- 6** Dacă este necesar, ajustați imaginea.
- 7** Pentru a elimina șablonul de test, apăsați pe [Esc].

Puteți corecta focalizarea utilizând butonul de focalizare.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Scoateți capacul lateral.



- 3** Mutați butonul de focalizare pentru a ajusta focalizarea.



- 4** Puneți la loc capacul lateral.

Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.



Dacă ajustați poziția ecranului utilizând caracteristica Mutare imagine, efectuați Mutare imagine înainte de Corectare geometrică.

» Linkuri corelate

- "Corectarea distorsiunilor din imagine utilizând expertul" [p.58](#)
- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.59](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.62](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.64](#)
- "Încărcarea setării formei imaginii din memorie" [p.66](#)

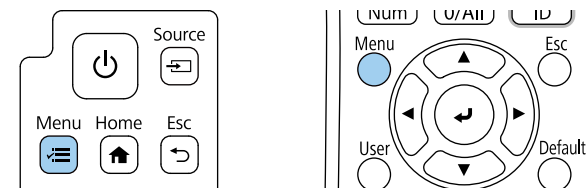
Corectarea distorsiunilor din imagine utilizând expertul

Puteți corecta distorsiunea din imaginea proiectată, urmând instrucțiunile de pe ecran, din meniul **Instalare**.



Pentru a corecta mai ușor distorsiunile, puteți utiliza aplicația Epson Setting Assistant pe un telefon inteligent sau pe o tabletă cu funcție de cameră. Instalați aplicația utilizând codul QR afișat pe ecranul proiectat. Clientul este responsabil pentru toate tarifele de comunicare suportate la descărcarea aplicației.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

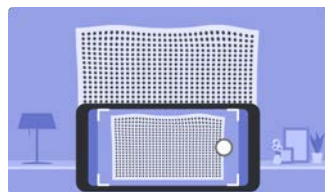
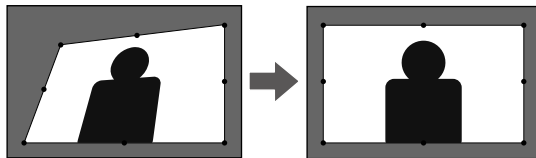
| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

- 4** Selectați **Expert** corectare geometrică și apăsați pe [Enter].



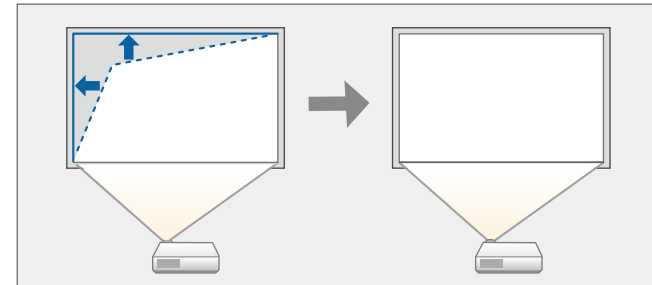
- 5** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a corecta distorsiunile imaginii.



- 6** Pentru a închide meniurile, apăsați [Esc].

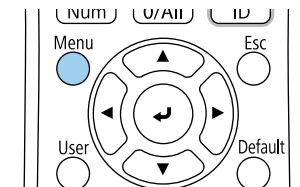
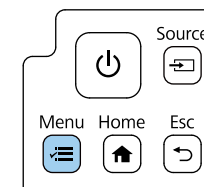
Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner

Puteți utiliza setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care nu este dreptunghiulară.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

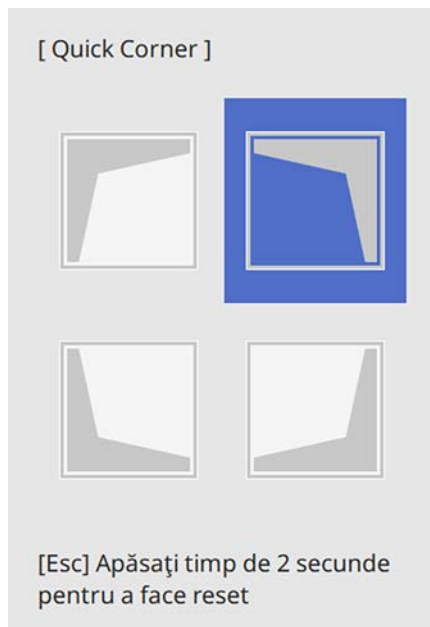
4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.

| | |
|--|-------|
| [Corectare geometrică] | Retur |
| ✓ Quick Corner | |
| Corectare arc | |
| Corectare punct | |
| Corectare distorsiune folosind smartphone-ul | |
| Potrivire pe ecran folosind smartphone-ul | |
| Memorie | |

Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].



Pentru a reseta corecțiile **Quick Corner**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței și apoi selectați **Da**.

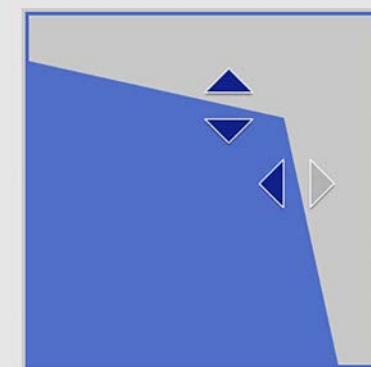
- 7** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



- De asemenea, puteți selecta zona prin apăsarea butoanelor numerice de pe telecomandă:
- [1] selectează zona din stânga sus.
- [3] selectează zona din dreapta sus.
- [7] selectează zona din stânga jos.
- [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

[Quick Corner]



Utilizați butoanele cu numere pentru a selecta o zonă.
[1] Stânga sus [3] Dreapta sus
[7] Stânga jos [9] Dreapta jos

- 8** Repetați pașii 6 și 7, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

- 9** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].

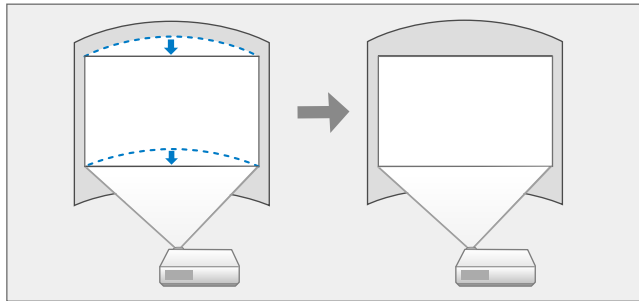
Opțiunea **Corectare geometrică** este acum setată la **Quick Corner** în meniul **Instalare** al proiecteurului.



Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie

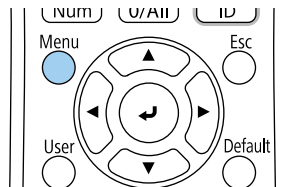
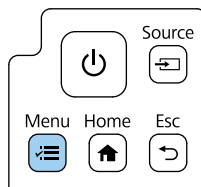
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc

Puteți utiliza setarea **Corectare arc** pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

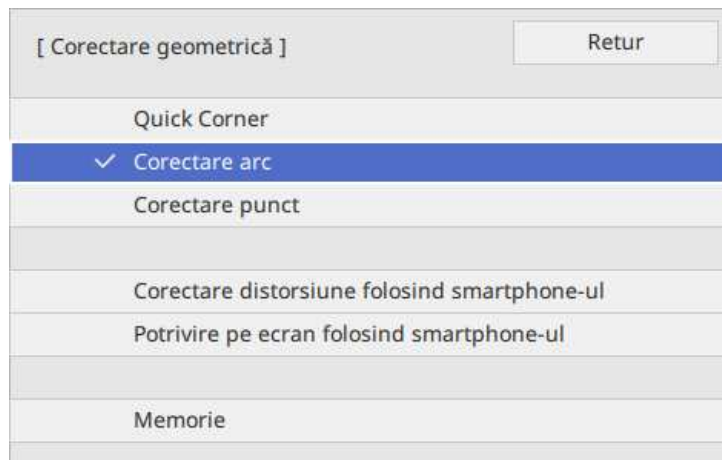


- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

- 4** Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].



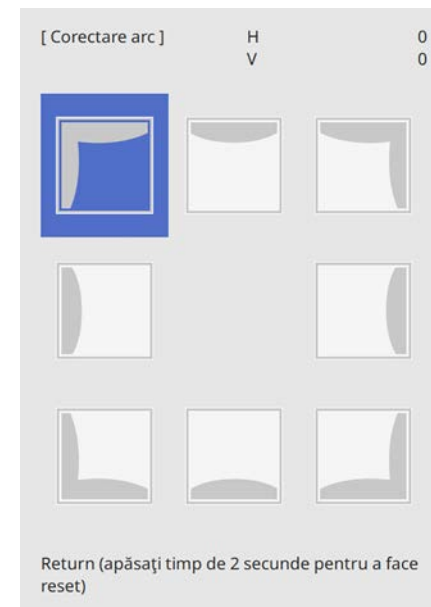
Veți vedea ecranul **Corectare arc**.

- 6** Selectați **Corectare arc** și apăsați pe [Enter].



Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.

- 7** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

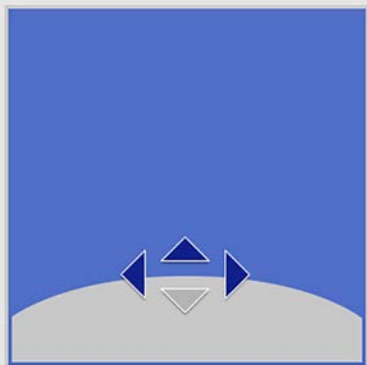


- 8** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta forma imaginii din suprafața selectată după cum este necesar.
Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței, apăsați pe [Enter].



Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

[Corectare arc] H: 0
V: 100



9 Repetați pașii 7 și 8, după caz, pentru a ajusta restul colțurilor.

10 După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



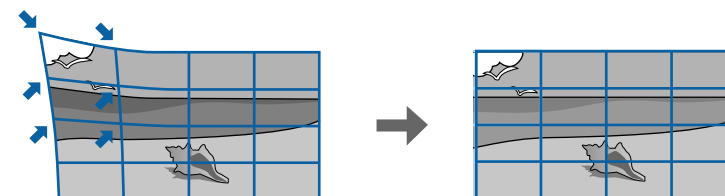
- Puteți regla fin rezultatele corectate. Utilizați **Quick Corner** pentru a regla înclinarea imaginii, apoi utilizați **Corectare punct** pentru reglarea fină. Selectați **Quick Corner** sau **Corectare punct** pe ecran, la pasul 6.
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
☛ **Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie**
- Pentru a reseta setările **Corectare arc**, țineți apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afișează ecranul de selectare a suprafeței, apoi selectați **Da**.

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.59](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.64](#)

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

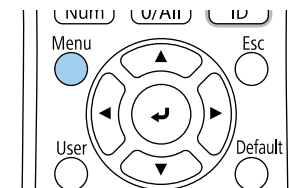
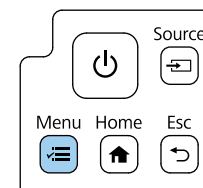
Puteți utiliza setarea **Corectare punct** a proiectorului pentru a regla forma imaginii în porțiunile unei imagini. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutați punctele de intersecție de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



Dacă modificați setarea **Tip ecran** și **Poziție ecran**, ajustările sunt resetate.

1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital ^ | |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

4 Selectați **Corectare geometrică** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter]. Apoi selectați **Da** și apăsați [Enter], dacă este necesar.

| | |
|--|-------|
| [Corectare geometrică] | Retur |
| Quick Corner | |
| Corectare arc | |
| v Corectare punct | |
| Corectare distorsiune folosind smartphone-ul | |
| Potrivire pe ecran folosind smartphone-ul | |
| Memorie | |

6 Selectați **Corectare punct** și apăsați pe [Enter].

| | |
|---------------------|-------|
| [Corectare punct] | Retur |
| Quick Corner | |
| Corectare punct | |
| Reset | |



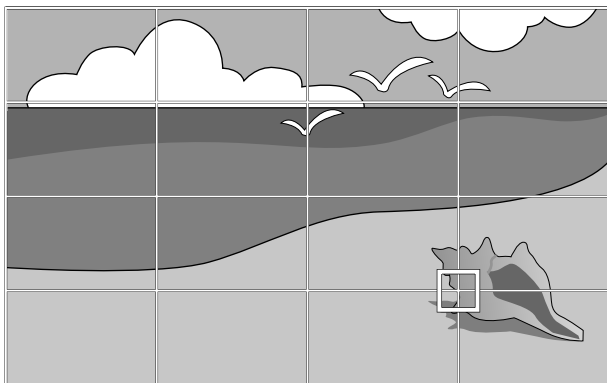
Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Corectare punct** pentru a le regla cu precizie.

7 Selectați numărul punctului și apăsați pe [Enter].
Puteți vedea grila pe imaginea proiectată.

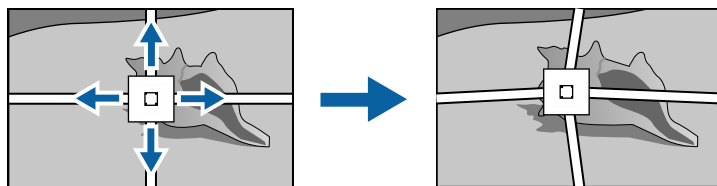


Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Șablon culoare** în meniul **Corectare punct**.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a muta punctul pe care doriți să îl corectați, apoi apăsați pe [Enter].



- 9** Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



- 10** Pentru a corecta punctele rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent, apoi repetați pașii 8 și 9.

- 11** După ce terminați, apăsați pe butonul [Esc].



- Pentru a salva forma curentă a unei imagini ajustate, selectați **Salvați memorie**. Puteți salva maximum trei forme de imagini în memorie.
Instalare > Corectare geometrică > Memorie > Salvați memorie
- Pentru a reseta setarea **Corectare punct** la pozițiile originale, selectați **Reset** pe ecranul **Corectare punct**.

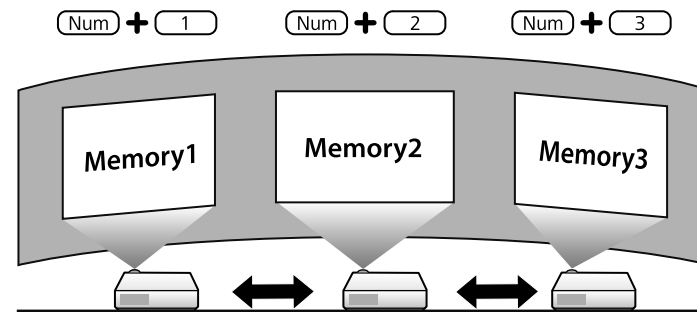
» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.59](#)

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

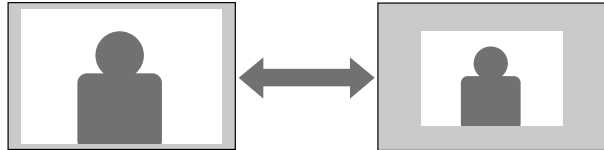
Puteți încărca setările formei imaginii pe care ați selectat-o și salvat-o în memoria proiectorului și să o aplicați pentru imaginea curentă.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați pe butonul numeric (1, 2 sau 3) care se potrivește cu numărul setării salvate.

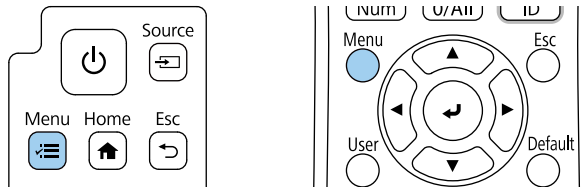


- 3** Atunci când ați finalizat încărcarea setărilor, urmați instrucțiunile de pe ecran.

Puteți redimensiona imaginea utilizând meniul proiectorului.



- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

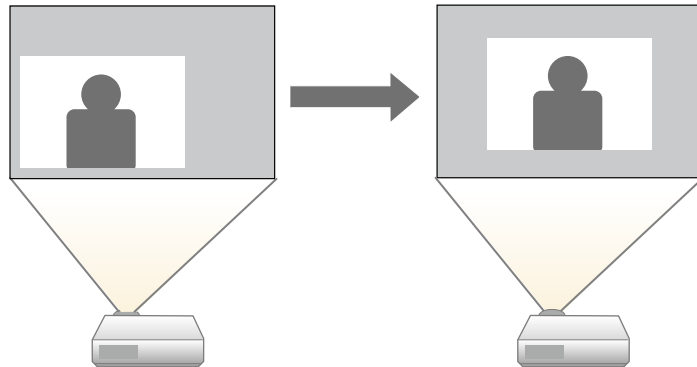
| | |
|-----------------------------|--|
| Articole utilizate frecv... | Instalare |
| Imagine | Instalare fixă Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... |
| Ecran | Proiecție Față |
| Funcționare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant |
| Proiecție multiplă | Zoom digital ^ |
| Memorie | Mutare imagine |
| ECO | Receptor dist. Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran 16:9 v |
| | Mod altitudine mare Oprit |
| | Sursă HDMI1 |
| | Golire |
| | Reset la valorile implicite |
| | Setări pentru săli de videoconferință... |
| | Instalare din nou |

- 4** Selectați **Zoom digital** și apăsați pe [Enter].
- 5** Apăsați pe butonul cu săgeată spre stânga sau spre dreapta pentru a ajusta setările pentru Zoom și apăsați pe [Enter].
- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți utiliza funcția **Mutare imagine** pentru a ajusta poziția imaginii fără a deplasa proiectorul.

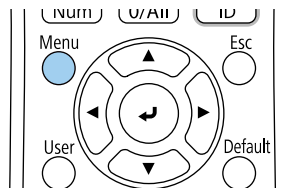
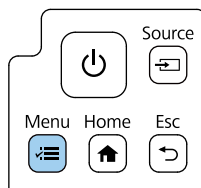


- Această caracteristică este disponibilă atunci când reduceți imaginea utilizând setarea Zoom digital.
- Recomandăm să reglați poziția imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiectorului.
- Nu puteți utiliza împreună aplicația Epson Setting Assistant și caracteristica Mutare imagine. Dacă doriți să ajustați dimensiunea și poziția ecranului când utilizați aplicația Epson Setting Assistant, ajustați cu Quick Corner.



1 Porniți proiectorul și afișați o imagine.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

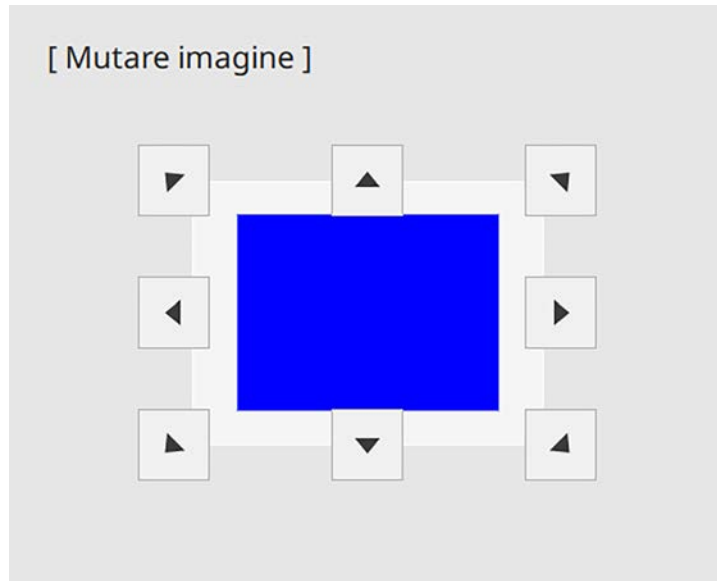


3 Selectați meniul **Instalare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|--|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | ^ |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 v |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință... | |
| | Instalare din nou | |

4 Selectați **Mutare imagine** și apăsați pe [Enter].

- 5** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția imaginii.



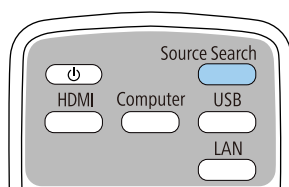
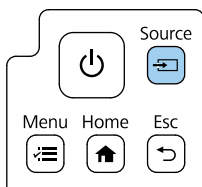
- 6** Apăsați pe butonul [Esc] pentru a închide ecranul de reglare.
Ecranul de reglare dispăre dacă nu se execută nicio operație după aproximativ 10 secunde.




- Setarea **Mutare imagine** se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. Este necesară reajustarea poziției dacă se modifică locația de instalare sau unghiul proiectorului.


Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagini la alta.

- 1** Asigurați-vă că sursele de imagini conectate pe care doriți să le utilizați sunt pornite.
- 2** Pentru surse de imagini video, introduceți un DVD sau al suport video și apăsați pe Redare.
- 3** Procedați astfel:
 - Apăsați pe butonul [Source] de pe panoul de control sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.

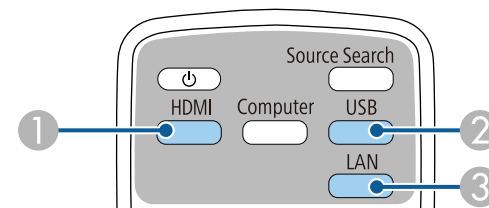


 Acest ecran se afișează atunci când nu se detectează semnal de imagine. Verificați conexiunile cablului dintre proiector și sursa de imagini.

| [Căutare sursă] | |
|-------------------|-------|
| Stare semnal | |
| HDMI1 | Oprit |
| HDMI2 | Oprit |
| HDBaseT | Oprit |
| USB | |
| LAN | Oprit |
| Screen Mirroring1 | Oprit |
| Screen Mirroring2 | Oprit |

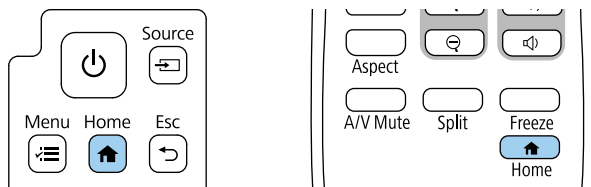
Introduceți un semnal de imagine.
Apăsați  pentru a selecta sursa.

- Apăsați pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou pe buton pentru a parcurge sursele.



- 1 Surse HDMI și HDBaseT (porturi HDMI1, HDMI2 și HDBaseT)
- 2 Surse la porturile USB (portul USB-B și dispozitive externe conectate la portul USB-A)
- 3 Sursă de rețea (LAN și Screen Mirroring)

- Apăsați pe butonul [Home] de pe panoul de control sau telecomandă.



Apoi, selectați sursa pe care doriți să o utilizați din ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din partea stânga sus.)
- Va apărea o bifă pe imaginea de la sursa de intrare curentă. Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor, sub formă de miniatură (altă decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).

Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare, puteți selecta opțiunea dorită prin utilizarea meniului **Imagine** al proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Schimbarea formatului de imagine" [p.72](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.72](#)

Schimbarea formatului de imagine

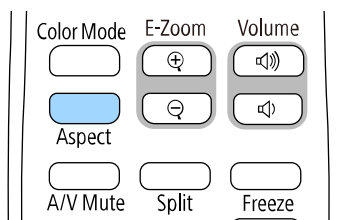
Puteți schimba formatul imaginii afișate.



- Setati **Tip ecran** în meniul **Instalare** al proiectorului înainte de a modifica formatul imaginii.
- Disponibil numai când sunt îndeplinite următoarele condiții:
 - Setarea **Scalare** este dezactivată sau setarea **Mod scalare** este setată la **Afișare completă**.
☛ **Imagine > Scalare > Mod scalare**
- Sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB și camera pentru documente.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se modifică, iar numele formatului de imagine se afișează pe ecran pentru scurt timp.

3 Pentru a cicla în formatele de imagine disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Aspect].



- Setarea formatului de imagine disponibil variază în funcție de semnalul de intrare.
- Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, puteți ajusta poziția imaginii utilizând setarea **Poziție ecran** în meniul **Instalare** al proiectorului.
☛ **Instalare > Tip ecran > Poziție ecran**

Formate disponibile pentru imagini

Puteți selecta următoarele formate de imagine în funcție de setarea **Tip ecran** și de semnalul de intrare provenit de la sursa de imagini.



- Țineți cont de faptul că, utilizând funcția Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor al respectivei imaginii, în conformitate cu legea drepturilor de autor.
- Atunci când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson conectată prin USB, puteți selecta doar **Auto**, **Zoom oriz.** și **Zoom vert.**

| Mod de aspect | Descriere |
|---------------|--|
| Auto | Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare. |
| Plin | Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine. |

| Mod de aspect | Descriere |
|--|--|
| Zoom oriz. Zoom vert. (Nu este disponibilă când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6) | Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom oriz.) sau înălțimea completă (Zoom vert.) a zonei de proiecție și menține formatul imaginii. Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate. |
| Nativ (Nu este disponibilă când opțiunea Tip ecran este setată la 16:6) | Afișează imaginile așa cum sunt (păstrează formatul de imagine și rezoluția). Zonele care depășesc marginile ecranului proiectat nu vor fi proiectate. |

Proiectorul are mai multe moduri de culoare pentru a furniza strălucirea, contrastul și culorile optime pentru diverse medii de vizualizare și tipuri de imagini. Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor și mediului dvs. sau să testați modulele disponibile.

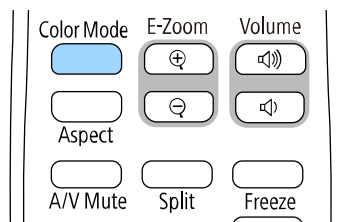
» Linkuri corelate

- "Schimbarea modului Culoare" [p.74](#)
- "Moduri de culoare disponibile" [p.74](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.75](#)

Schimbarea modului Culoare

Puteți schimba setarea pentru Mod culoare utilizând telecomanda pentru a optimiza imaginile pentru mediul de vizualizare curent.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a schimba setarea pentru Mod culoare.



Numele Mod culoare apare pentru scurt timp pe ecran, iar aspectul imaginii se modifică.

- 3 Pentru a cicla în toate modulele de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați în mod repetat pe butonul [Color Mode].



De asemenea, puteți schimba setarea pentru **Mod culoare** în meniul **Imagine**.

Moduri de culoare disponibile

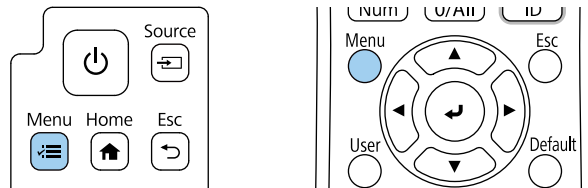
Puteți seta proiectorul în următoarele moduri de culoare în funcție de sursa de imagini utilizată:

| Mod culoare | Descriere |
|--------------------|--|
| Dinamic | Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea. |
| Prezentare | Optim pentru proiectarea unor imagini în culori vii. |
| Luminozitate față | Luminează fața unei persoane. Optim pentru proiectarea conținutului cum ar fi conferință video. |
| Cinema | Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiții. |
| Natural | Optim pentru reproducerea fidelă a culorilor conținutului. |
| Panou negru | Optim pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă de scris verde. |
| DICOM SIM | Acest mod este optim pentru proiecția radiografiilor și a altor imagini din domeniul medical. Este utilizat exclusiv în scopuri de referință și nu trebuie utilizat pentru a stabili diagnostice medicale. |
| Proiecție multiplă | Optimă pentru proiectarea de pe mai multe proiectoare (reduce diferența de tonalitate cromatică dintre imagini). |

Activarea ajustării automate a luminanței

Puteți activa opțiunea Contrast dinamic pentru a ajusta în mod automat luminanța imaginii. Acest lucru îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de nivelul de strălucire al conținutului pe care îl proiectați.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

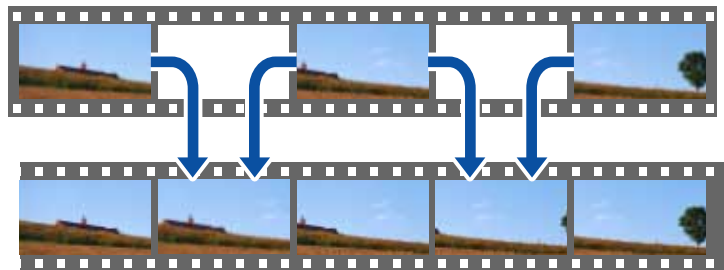
| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

- 4** Selectați **Contrast dinamic** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:
 - **Normal** – pentru reglare standard a strălucirii.
 - **Viteză mare** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.

| | |
|----------------------|-------|
| [Contrast dinamic] | Retur |
| Viteză mare | |
| Normal | |
| ✓ Oprit | |

- 6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți folosi funcția **Interpolare cadru** a proiectorului pentru a netezi videoclipurile cu mișcări rapide, comparând cadre de imagine consecutive și inserând un cadru intermediar între ele.

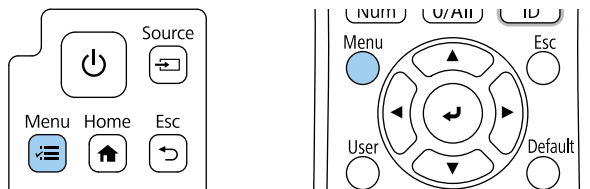


Funcția Interpolare cadru este disponibilă în aceste condiții:

- Această setare este disponibilă când folosiți una dintre următoarele surse de intrare:
 - HDMI1
 - HDMI2
 - HDBaseT
- **Combinare margini** este setată la **Oprit** din meniul **Proiecție multiplă** al proiectorului.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

4 Selectați **Interpolare cadru** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați nivelul de interpolare și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------|-------|
| [Interpolare cadru] | Retur |
| ✓ Oprit | |
| Mic | |
| Normal | |
| Mare | |

6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Dacă imaginile rezultate conțin zgomot, dezactivați setarea **Interpolare cadru**.

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

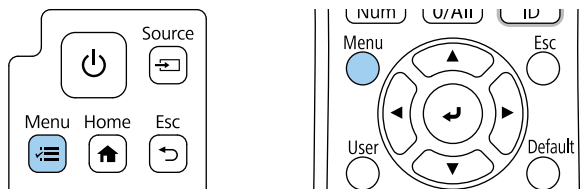
» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.79](#)
- "Ajustarea setării Gamma" [p.80](#)

Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Strălucire pentru culorile imaginilor individuale.

- 1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

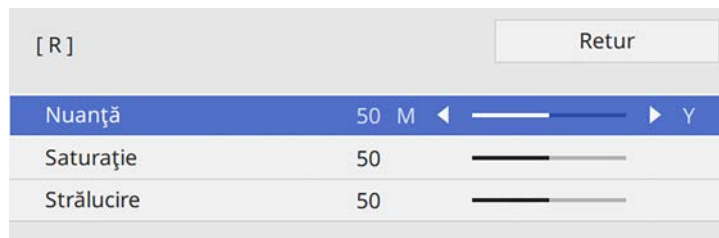
| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

- 4 Selectați **RGBCMY** și apăsați pe [Enter].
- 5 Selectați culoarea de ajustat și apăsați pe [Enter].

| [RGBCMY] | | | Retur |
|------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| | Nuanță | Saturație | Strălucire |
| R | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |
| G | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |
| B | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |
| C | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |
| M | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |
| Y | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> | 50 <input type="text"/> |

6 Efectuați următoarele acțiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, cu tentă albăstruiue/verzuie/roșiatică, ajustați setarea **Nuanță**.
- Pentru a ajusta aspectul general viu al culorii, ajustați setarea **Saturație**.
- Pentru a ajusta nivelul general de strălucire a culorii, ajustați setarea **Strălucire**.



7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Ajustarea setării Gamma

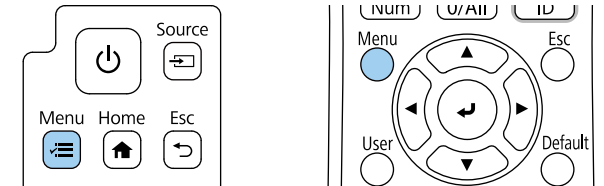
Puteți corecta diferențele de culoare apărute la imaginea proiectată între diferite surse de imagine ajustând setarea Gamma.



Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea prin ajustarea setării **Gamma adaptiv scenă**.

1 Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

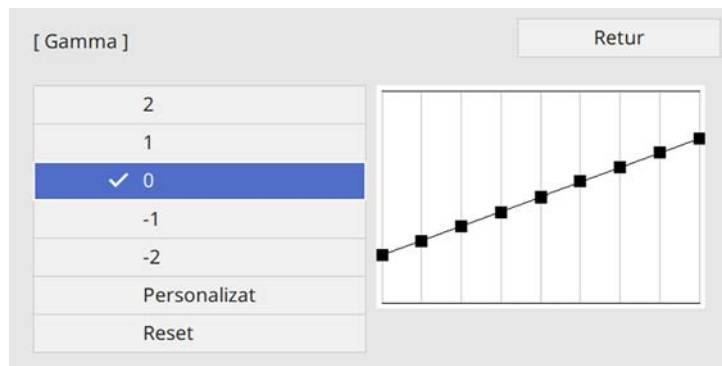


3 Selectați meniul **Imagine** și apăsați pe [Enter].

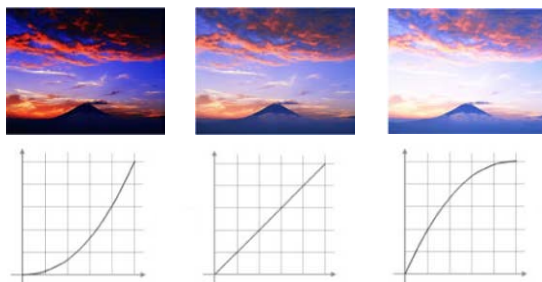
| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

4 Selectați **Gamma** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați și ajustați valoarea corectă.



Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginii devin mai luminoase, însă saturația culorilor din zonele mai deschise scade.



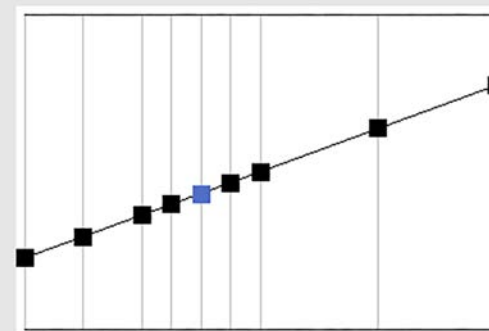
- Dacă setați opțiunea **Mod culoare** la **DICOM SIM** în meniul **Imagine** al proiecteurului, selectați valoarea de ajustare conform dimensiunii proiecției.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 100 inch sau mai mică, selectați o valoare mică.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 100 inch sau mai mare, selectați o valoare mare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu poată fi reproduse corect în funcție de setările alese și de specificațiile ecranului.

6 Dacă doriți să efectuați ajustări mai fine, selectați **Personalizat** și apăsați pe [Enter].

7 Apăsați pe butoanele cu săgeți spre stânga și spre dreapta pentru a selecta tonalitatea cromatică pe care doriți să o ajustați în graficul gamma de ajustare. Apoi apăsați pe butonul cu săgeată în sus sau în jos pentru a ajusta valoarea și apăsați pe [Enter].

[Gamma]

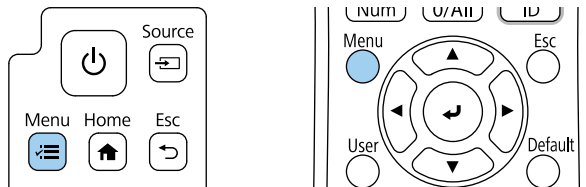
Zona de semnalizare optică intermitentă trebuie ...



8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură empatică și senzație materială.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

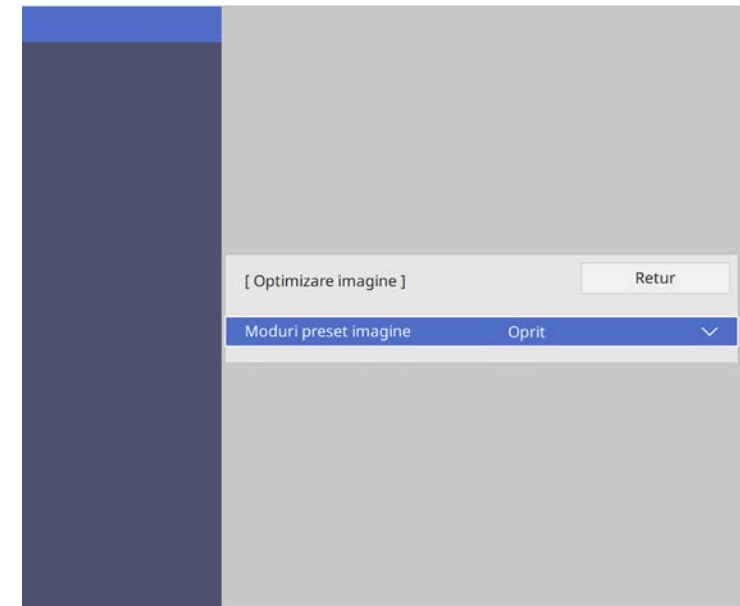


- 3** Selectați meniul **Image** și apăsați pe [Enter].

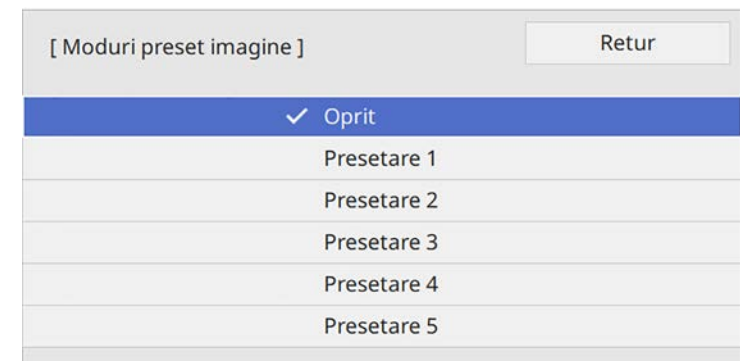
| Articole utilizate frecv... | Image | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Image | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

- 4** Selectați meniul **Optimizare imagine** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Moduri preset imagine** și apăsați pe [Enter].



- 6** Selectați opțiunea de presetare și apăsați pe [Enter].



Următoarele setări salvate în opțiunea presetată sunt aplicate imaginii.

- **Reducere zgomot**
- **Reducere zgomot MPEG**
- **Super-resolution**
- **Îmbunăt. contrast automată**

7 Ajustați fiecare setare din meniul **Imagine** al proiecteurului, după cum este necesar.

- Pentru a reduce pâlparea imaginilor, ajustați setarea **Reducere zgomot**.
- Pentru a reduce pâlparea sau artefactele afișate în fișierul video MPEG, ajustați setarea **Reducere zgomot MPEG**.
- Pentru a reduce estomparea apărută la proiectarea imaginii cu rezoluție scăzută, ajustați setarea **Super-resolution**.
- Pentru a crea o imagine mai clară ajustând automat contrastul, reglați setarea **Îmbunăt. contrast automată**.

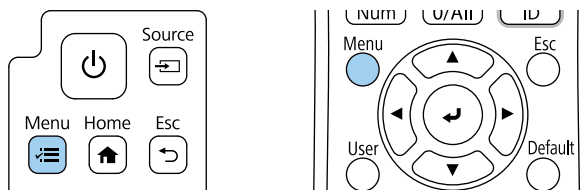


Valoarea setărilor din opțiunea presetată este rescrisă.

8 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Puteți să ajustați strălucirea sursei de lumină a proiecteurului.

- 1** Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|-------------------|
| Articole utilizate frecv... | Funcționare | |
| Imagine | Căut. automată surse | Pornit |
| Semnal I/O | Control Strălucire Sursă de l... | |
| Instalare | Pornire directă | Oprit |
| Ecran | Pornire automată | Oprit |
| Funcționare | Mod inactivare | Pornit |
| Gestionare | Timp mod inact. | 10 min. |
| Rețea | Cronom. dezact. A/V | Pornit |
| Proiecție multiplă | Mod standby | Comunicare act. |
| Memorie | Port | LAN prin cablu |
| ECO | Pornire rapidă | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Alimentare USB | Por. în proiecție |
| | Indicatori | Pornit |
| | Buton inv. direcție | Oprit |
| | Redare conținut | Oprit |
| | Reset setări Funcționare | |
| | Gestionare | |
| | Buton utilizator | Mod iluminare |

- 4** Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].

- 5** Dacă doriți să mențineți strălucirea la un anumit nivel, selectați setarea **Menținere strălucire** și selectați **Pornit**.

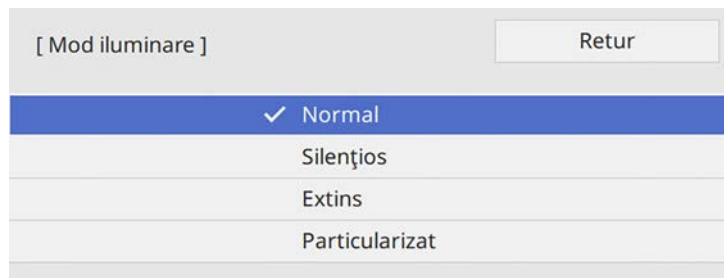
| | | |
|--|--------|-------|
| [Control Strălucire Sursă de lumină] | | Retur |
| Menținere strălucire | Pornit | |
| Menținere nivel de strălucire | 100 % | |
| Mod iluminare | Normal | |
| Nivel de strălucire | 100 % | |

- 6** Dacă porniți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Menținere nivel de strălucire**.

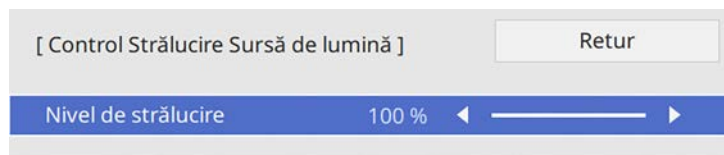
- 7** Dacă opriți **Menținere strălucire**, selectați setarea **Mod iluminare**:

- Opțiunea **Normal** vă permite să setați strălucirea la nivelul maxim. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Silențios** vă permite să setați strălucirea la 70% și reduce zgomotul produs de ventilator. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.
- Opțiunea **Extins** vă permite să setați strălucirea la 70% și extinde durata de viață a sursei de lumină. Acest lucru face ca durata de viață a sursei de lumină să fie de aproximativ 30.000 de ore.

- Opțiunea **Particularizat** vă permite să selectați un nivel particularizat de strălucire, între 50 și 100%.



- 8** Dacă setați setarea **Mod iluminare** la **Particularizat**, selectați **Nivel de strălucire** și utilizați butoanele cu săgeți la stânga și la dreapta pentru a selecta strălucirea.



- 9** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.



Pentru cele mai bune rezultate în menținerea strălucirii constante, configurați setarea **Calibrare sursă lumină** la **Executare periodică** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

► Linkuri corelate

- "Durata de viață a sursei de lumină" [p.86](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.258](#)

Durata de viață a sursei de lumină

Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de setarea **Nivel de strălucire** și dacă funcția **Menținere strălucire** este activată sau dezactivată.

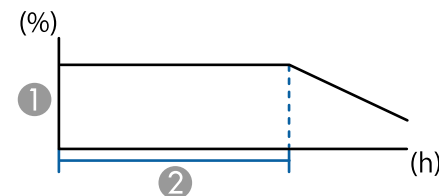


- Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.
- Numărul de ore afișat aici reprezintă o aproximație și nu este garantat.
- Este posibil să fie necesar să înlocuiți componente interne înainte de scurgerea duratei de viață estimate a sursei de lumină.
- Dacă funcția **Menținere strălucire** este activată și ați depășit numărul de ore de utilizare afișat aici, este posibil să nu puteți selecta o valoare mare pentru setarea **Menținere nivel de strălucire**.

Menținere strălucire este dezactivată

| Setarea Nivel de strălucire | Durata (aproximativă) până când strălucirea sursei de lumină se reduce la jumătate |
|-----------------------------|--|
| 100% | 20.000 ore |
| 90% | 21.000 ore |
| 80% | 24.000 ore |
| 70% | 30.000 ore |
| 60% | 37.000 ore |
| 50% | 47.000 ore |

Menținere strălucire este activată



- ① Menținere nivel de strălucire
- ② Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă

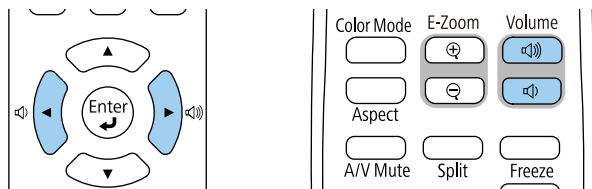
| Setarea Menținere nivel de strălucire | Durata (aproximativă) pentru care proiectorul poate menține o strălucire constantă |
|---------------------------------------|--|
| 85% | 6.000 ore |
| 80% | 10.000 ore |
| 70% | 19.000 ore |
| 60% | 29.000 ore |
| 50% | 41.000 ore |

Butoanele de volum controlează boxa internă a proiecteurului.

De asemenea, cu ajutorul acestor butoane puteți să controlați boxele externe pe care le conectați la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Pentru a reduce sau crește volumul, apăsați pe butoanele [Volume] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Pe ecran apare un indicator de volum.

- 3** Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați **Volum** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.

Atenție

Nu porniți o prezentare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neașteptate pot afecta auzul.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de oprirea proiecteurului și creșteți nivelul acestuia gradual, după pornire.

Proiectorul oferă diverse setări de sunet pentru a regla fin calitatea sunetului, pentru o varietate de medii de ascultare.

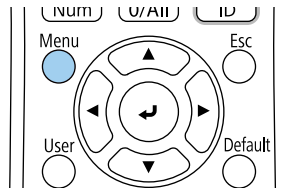
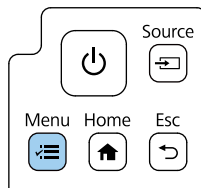
Puteți să selectați modul corespunzător imaginilor dvs. sau să testați modulele disponibile.



Setările de sunet explicate în secțiunea următoare sunt disponibile numai pentru sunetul transmis de difuzorul proiectorului.

1 Porniți proiectorul și începeți un videoclip.

2 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



3 Selectați meniul **Semnal I/O** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Semnal I/O |
| Imagine | Volum |
| Semnal I/O | Modul Sunet |
| Instalare | Sursă HDMI1 |
| Ecran | Format semnal |
| Funcționare | Spațiu de culori Auto |
| Gestionare | Interval dinamic |
| Rețea | Reset la valorile implicite |
| Proiecție multiplă | EDID |
| Memorie | Nivel HDMI IN EQ |
| ECO | Ieșire A/V În proiecție |
| Setări inițiale/toate | Inversare audio Oprit |
| | Conexiune HDMI |
| | HDBaseT |
| | Reset setări Semnal I/O |
| | Instalare |
| | Instalare fixă Oprit |
| | Șablon de test |

4 Selectați **Modul Sunet** și apăsați pe [Enter].

5 Selectați modul dvs. de sunet și apăsați pe [Enter].

6 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Moduri de sunet disponibile" [p.89](#)

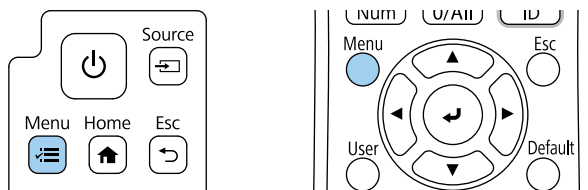
Moduri de sunet disponibile

Puteți seta următoarele moduri de sunet din meniul **Sunet** al proiectorului.

| Modul Sunet | Descriere |
|-------------|--|
| Standard | Afișează sunetul utilizând o calitate normală a sunetului. |
| Voce clară | Reglează vocea astfel încât să poată fi auzită clar. |

Puteți inversa canalele audio din stânga și din dreapta pentru a corespunde poziției instalării proiecteurului.

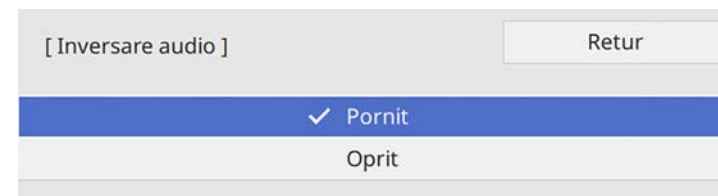
- 1** Porniți proiectorul și începeți o prezentare.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



- 3** Selectați meniul **Semnal I/O** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Semnal I/O |
| Imagine | Volum |
| Semnal I/O | Modul Sunet |
| Instalare | Sursă HDMI1 |
| Ecran | Format semnal |
| Funcționare | Spațiu de culori Auto |
| Gestionare | Interval dinamic |
| Rețea | Reset la valorile implicite |
| Proiecție multiplă | EDID |
| Memorie | Nivel HDMI IN EQ |
| ECO | Ieșire A/V În proiecție |
| Setări inițiale/toate | Inversare audio Oprit |
| | Conexiune HDMI |
| | HDBaseT |
| | Reset setări Semnal I/O |
| | Instalare |
| | Instalare fixă Oprit |
| | Sablon de test |

- 4** Selectați **Inversare audio** și apăsați pe [Enter].
- 5** Selectați setarea în funcție de poziția de instalare și apăsați [Enter].
 - Când proiectorul este montat pe perete sau tavan, setați la **Pornit**.
 - Când proiectorul este așezat pe o masă, setați la **Oprit**.



- 6** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

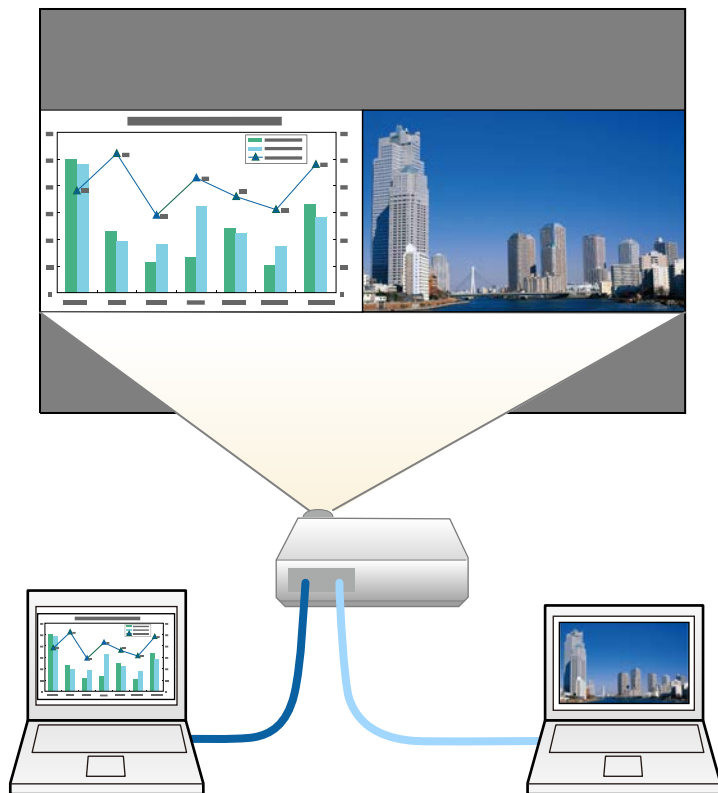
Utilizarea caracteristicilor proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

» Linkuri corelate

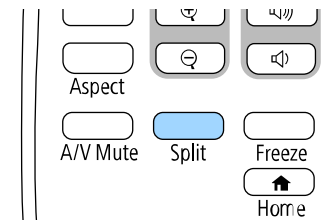
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.93](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.95](#)
- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.101](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.107](#)
- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.108](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.109](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.110](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.112](#)
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.114](#)
- "Utilizarea mai multor proiectoare" [p.115](#)
- "Caracteristicile de securizare a proiectorului" [p.128](#)

Puteți utiliza caracteristica Split Screen pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagini diferite. Puteți controla caracteristica Split Screen utilizând telecomanda sau meniurile proiectorului.



- În timp ce utilizați caracteristica split screen, este posibil ca alte caracteristici ale proiectorului să nu fie disponibile și unele setări să se aplice automat ambelor imagini.
- Nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat atunci când opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului.
- Este posibil să nu puteți efectua proiecția cu ecran divizat când utilizați funcția **Scalare** sau funcția **Combinare margini**.

1 Apăsați pe butonul [Split] de pe telecomandă.



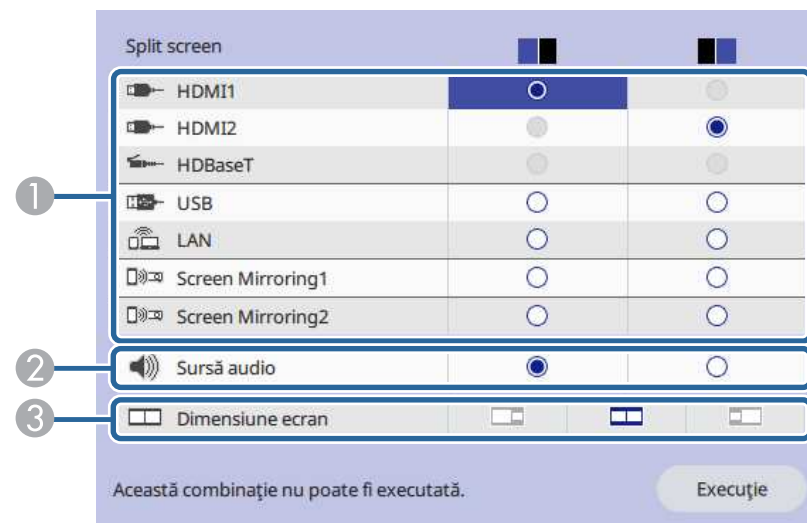
Sursa de intrare selectată în mod curent este mutată pe partea din stânga a ecranului.



Puteți efectua aceleași operații din opțiunea **Split Screen** din meniul **Ecran** al proiectorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu].

3 Procedați astfel, după cum este necesar:



- 1 Selectați sursa de intrare.



Puteți selecta numai sursele de intrare care pot fi combinate.

- 2 Selectați ecranul de la care doriți să auziți semnalul audio.
- 3 Selectați dimensiunea ecranului.

4 Selectați **Execuție** și apăsați pe [Enter].

5 Pentru a părăsi caracteristica Split Screen, apăsați pe [Split] sau [Esc].

» Linkuri corelate

- "Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat" [p.94](#)
- "Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen" [p.94](#)

Combinatii neacceptate de surse de intrare pentru proiectia de tip ecran divizat

Următoarele combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate simultan.

- HDMI1, HDMI2 și HDBaseT
- USB, USB Display și LAN

Restricții pentru proiectia cu caracteristica Split Screen

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate pe durata proiectiei de tip ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului
- E-Zoom
- Comutarea modului Aspect (modul Aspect este setat la **Auto**)
- Operațiuni utilizând butonul [User] de pe telecomandă, altele decât afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată.
- Aplicarea setării **Contrast dinamic**
- Aplicarea setării **Mutare imagine**
- Afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată prin altă metodă decât apăsarea butonului [User].
- Afișarea barei de informații Screen Mirroring

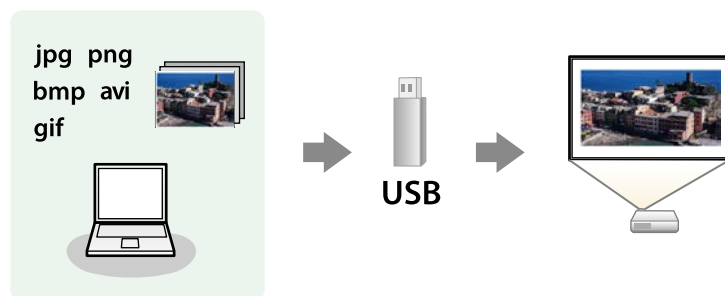
Restricții pentru imagini

- Chiar dacă setați opțiunea **Ecran fără semnal** la **Logo** în meniul **Ecran** al proiectorului, apare ecranul albastru atunci când nu se preia niciun semnal de imagine.

» Linkuri corelate

- "Formatul de imagine" [p.72](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.109](#)
- "Activarea ajustării automate a luminanței" [p.75](#)
- "Ajustarea setărilor din meniuri" [p.184](#)

Puteți utiliza caracteristica PC Free a proiecteurului atunci când conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Această caracteristică vă permite să afișați rapid și simplu o prezentare și să o controlați utilizând telecomanda proiecteurului.



» Linkuri corelate

- "Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free" [p.95](#)
- "Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free" [p.96](#)
- "Începerea unei expuneri de diapozitive cu PC Free" [p.96](#)
- "Începerea unei prezentări video cu PC Free" [p.98](#)
- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.99](#)

Tipuri de fișiere acceptate de caracteristica PC Free

Următoarele tipuri de fișiere pot fi proiectate utilizându-se caracteristica PC Free a proiecteurului.



- Pentru rezultate optime, stocați fișierele pe un suport formatat FAT16/32.
- Dacă aveți probleme la proiecția de pe un suport formatat pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul pentru Windows.

| Conținut fișier | Tip fișier (extensie) | Detalii |
|-----------------|-----------------------|---|
| Imagine | .jpg | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • în format CMYK • în format Progresiv • foarte comprimat • La o rezoluție mai mare de 8.192×8.192 |
| | .bmp | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280×800 |
| | .gif | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.280×800 • animat • Întrețesut |
| | .png | Asigurați-vă că fișierul nu este: <ul style="list-style-type: none"> • La o rezoluție mai mare de 1.920×1.200 • Întrețesut <p>Când utilizați un proiector cu rezoluție de 1.080p, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1.920×1.200.</p> |

| Conținut fișier | Tip fișier (extensie) | Detalii |
|-----------------|-----------------------|---|
| Film | .avi (Motion JPEG) | <ul style="list-style-type: none"> • Versiune: doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280×720 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Succesiunea cadrelor: până la 30 fps • Codec audio: LPCM sau IMPC ADPCM • Viteza de eșantionare audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz |

| Conținut fișier | Tip fișier (extensie) | Detalii |
|-----------------|-------------------------|---|
| Film | .mp4/.mov (H.264, H265) | <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție: 1920 × 1200 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: H.264/MPEG-4 AVC sau H.265/MPEG-H HEVC • Succesiunea cadrelor: până la 30 fps • Profil: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: profil de bază, profil principal, profil mare • H.265/MPEG-H HEVC: profil principal • Format culori: YUV420 • Structură cu o singură felie • Codec audio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC sau LPCM • Canal audio: până la 2 canale (canal 2) • Bit audio: 8 biți sau 16 biți • Frecvența de eșantionare audio: <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz |

- Atunci când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor de alimentare la c.a., conectați adaptorul la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca anumite cititoare de carduri USB din comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse simultan în cititorul de carduri conectat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați imagini cu caracteristica PC Free.
 - Îngheț
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Linkuri corelate

- "Oprirea temporară a acțiunii video" [p.108](#)
- "Oprirea temporară a imaginii și sunetului" [p.107](#)
- "Efectuarea de zoom în imagini" [p.109](#)

Începerea unei expunerii de diapozitive cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți expunerea de diapozitive.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free sau să adăugați efecte speciale evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

Precauții la proiecția cu caracteristica PC Free

Aveți în vedere următoarele precauții atunci când utilizați caracteristica PC Free.

- Nu puteți folosi o cheie USB pentru funcțiile PC Free.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibilă funcționarea incorectă a caracteristicii PC Free.
- Este posibil să nu puteți utiliza caracteristicile de securitate de pe anumite dispozitive de stocare USB cu caracteristica PC Free.

- 1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

- 2 Urmați procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați [Enter].

- 3 Procedați astfel:

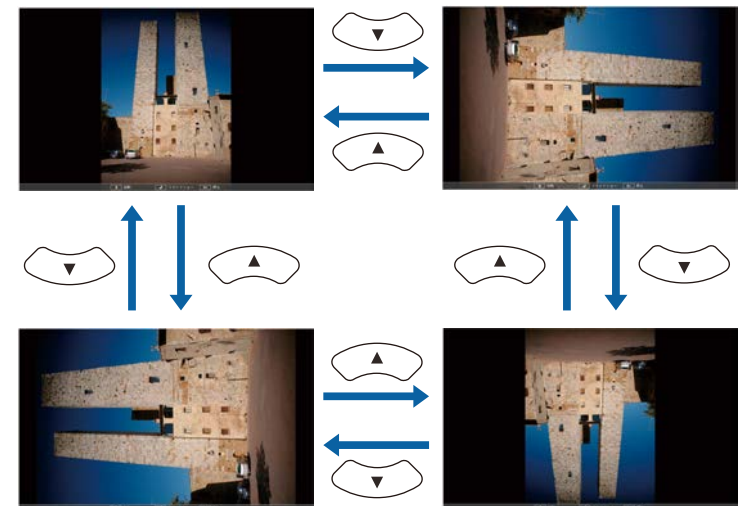
- Pentru a afișa o imagine individuală, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția imaginea și apăsați pe [Enter]. (Apăsați pe butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)
- Pentru a afișa o expunere de diapositive a tuturor imaginilor dintr-un folder, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului și apăsați pe [Enter].



- Puteți să modificați timpul de modificare a imaginilor prin evidențierea **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].
- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.

- 4 În timpul proiecției, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișarea:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați pe butonul „săgeată în sus” sau „săgeată în jos”.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați pe butonul „săgeată la stânga” sau „săgeată la dreapta”.

5 Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați pe butonul [Esc].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

6 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.99](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.34](#)

Începerea unei prezentări video cu PC Free

După ce conectați la proiector un dispozitiv USB, puteți să comutați la sursa de intrare USB și să porniți filmul.



- Puteți să schimbați opțiunile de funcționare a caracteristicii PC Free evidențiind **Opțiune** în partea de jos a ecranului și apăsând pe [Enter].

1 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă până când apare ecranul cu lista fișierelor PC Free.



- Dacă se afișează ecranul Selectare unitate, folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta unitatea și apăsați pe [Enter].
- Pentru a se afișa imagini de pe cealaltă unitate USB, evidențiați **Select. unit.** în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați pe [Enter].

2 Urmăriți procedura de mai jos pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișiere dintr-un subfolder de pe dispozitiv, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția folderul și apăsați pe [Enter].
- Pentru a reveni la un nivel de foldere superior pe dispozitiv, evidențiați **Revenire sus** și apăsați pe [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare într-un folder, evidențiați **Pagina următoare** sau **Pag. anterioară** și apăsați [Enter].

3 Pentru a reda un film, folosiți butoanele cu săgeți pentru a evidenția fișierul și apăsați pe [Enter].



- Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include caractere neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat numai în afișarea ecranului.
- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în secvență, selectați opțiunea **Rulare diap.** din partea de jos a ecranului.

4 Pentru a opri redarea unui film, apăsați pe butonul [Esc], evidențiați **Ieșire** și apăsați pe [Enter].

Veți reveni la ecranul cu lista de fișiere.

5 Opriți dispozitivul USB (dacă este necesar) și apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni de afișare PC Free" [p.99](#)
- "Conectarea la un dispozitiv USB" [p.34](#)

Opțiuni de afișare PC Free

Atunci când utilizați caracteristica PC Free, puteți utiliza opțiunile de afișare enumerate mai jos. Pentru a accesa acest ecran, evidențiați **Opțiune** în partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați pe [Enter].



| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|-------------|--|
| Ordine afișare | Ordine nume | Se afișează fișierele în ordinea numelor |
| | Ordine date | Se afișează fișierele în ordinea datelor |
| Direcția de sortare | Ascendentă | Se sortează fișierele în ordinea „de la primul la ultimul” |
| | Descendentă | Se sortează fișierele în ordinea „de la ultimul la primul” |
| Redare continuă | Pornit | Se afișează continuu o expunere de diapozitive |
| | Oprit | Se afișează o singură dată o expunere de diapozitive |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------|-------------------------------|--|
| Timp modificare ecran | Nu | Nu se afișează automat fișierul următor |
| | Între 1 Secundă și 60 Secunde | Se afișează fișierele cu durata selectată și se comută automat la fișierul următor; este posibil ca fișierele cu rezoluție mare să fie comutate puțin mai lent |
| Efect | Nu | Niciun efect |
| | Ștergere | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de ștergere |
| | Desființare | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se un efect de desființare |
| | Aleatoriu | Se efectuează tranziții între imagini utilizându-se aleatoriu mai multe efecte |

Caracteristica Redare conținut a proiecteurului vă permite să proiectați conținutul cu semnături digitale. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un spațiu dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.



» Linkuri corelate

- "Comutarea la modul Redare conținut" [p.101](#)
- "Proiectarea listelor de redare" [p.102](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.105](#)
- "Restricțiile modului Redare conținut" [p.106](#)

Comutarea la modul Redare conținut

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.



Dacă reglați setarea **Redare conținut** la **Pornit** când setarea **Tip ecran** este reglată la un raport de aspect diferit față de rezoluția proiecteurului, setarea **Tip ecran** este resetată.

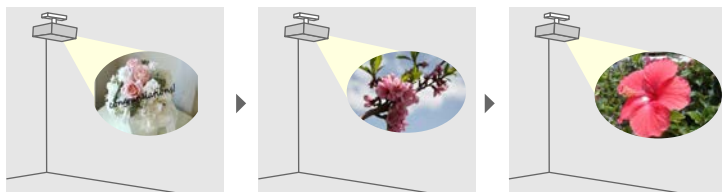
- 1 Porniți proiectorul.
- 2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare**, apoi apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|-------------------|
| Articole utilizate frecv... | Funcționare | |
| Imagine | Căut. automată surse | Pornit |
| Semnal I/O | Control Strălucire Sursă de l... | |
| Instalare | Pornire directă | Oprit |
| Ecran | Pornire automată | Oprit |
| Funcționare | Mod inactivare | Pornit |
| Gestionare | Timp mod inact. | 10 min. |
| Rețea | Cronom. dezact. A/V | Pornit |
| Proiecție multiplă | Mod standby | Comunicare act. |
| Memorie | Port | LAN prin cablu |
| ECO | Pornire rapidă | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Alimentare USB | Por. în proiecție |
| | Indicatori | Pornit |
| | Buton inv. direcție | Oprit |
| | Redare conținut | Oprit |
| | Reset setări Funcționare | |
| | Gestionare | |
| | Buton utilizator | Mod iluminare |

- 3 Selectați setarea **Redare conținut** și setați-o la **Pornit**.
Se va afișa o solicitare de confirmare.
- 4 Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa modul Redare conținut.

Proiectarea listelor de redare

Puteți să proiectați liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



1 Creați-vă lista de redare și exportați-o pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

- Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată și să programați liste de redare.

Puteți descărca și instala software-ul Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

epson.sn

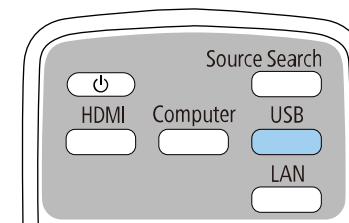
Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru instrucțiuni.

- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare folosind un browser web și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți să adăugați culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.
- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut fără fir pe proiector.

Puteți descărca aplicația Epson Creative Projection de la App Store. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store cad în responsabilitatea clientului.

2 În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiecteurului.

3 Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.



Se proiectează ultima listă redată. În cazul în care este atribuit un orar, lista de redare va reda conform programului din orar.



- De asemenea, puteți să țineți apăsat pe butonul [Num] și pe butoanele numerice pentru a proiecta lista de redare preferată. Puteți să setați o comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul pe care l-ați folosit pentru a crea listele de redare.
- Pentru a selecta lista de redare țintă, selectați **Vizualizator USB** din meniul **Funcționare** al proiecteurului și folosiți butoanele cu săgeți.

» Linkuri corelate

- "Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control" [p.102](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

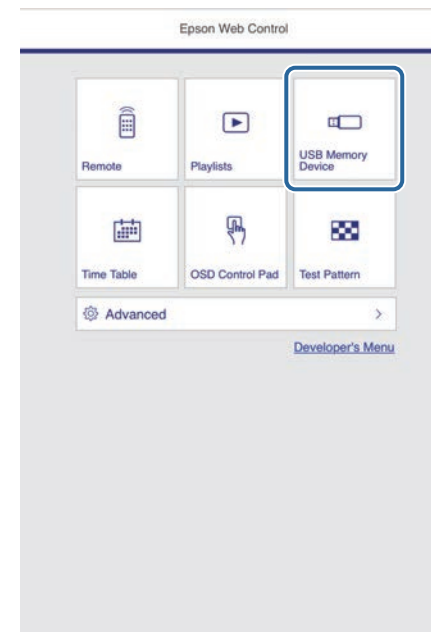
În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser Web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

Atenție

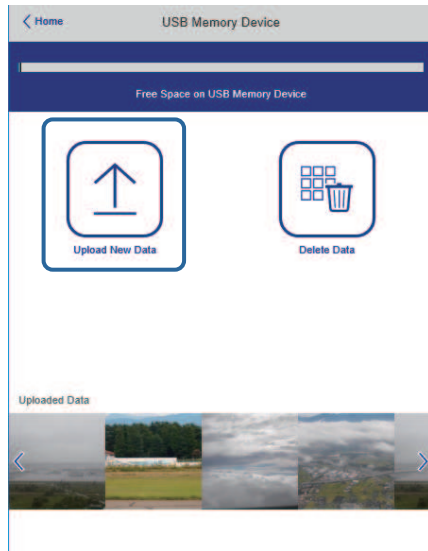
Nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului când creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- 1** Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.
- 2** Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3** Asigurați-vă că este conectată o unitate flash USB la portul USB-A al proiectorului.
- 4** Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.
- 5** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

6 Selectați Dispozitiv de memorie USB.



7 Selectați Încărcați date noi.



8 Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați la lista de redare.



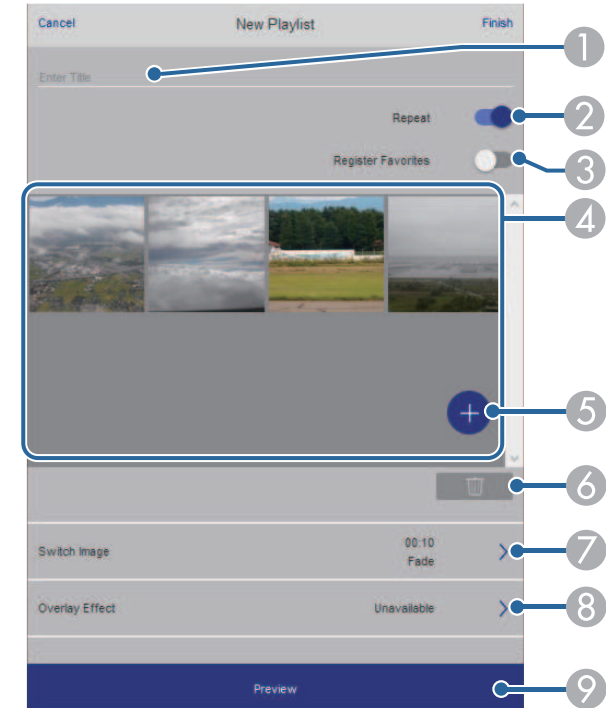
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif. Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

9 Procedați astfel:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați **Adăugare în lista de redare** și selectați lista de redare la care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o nouă listă de redare și a le adăuga la aceasta, selectați **Creare listă de redare nouă**.

10 Editați lista de redare.



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare la favorite.
Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din lista de redare.

- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine. Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

11 După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați **Terminare**.



- Puteți reda lista de redare de pe ecranul **La distanță** sau **Listă de redare**.
- Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare folosind software-ul Epson Projector Content Manager.

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.164](#)

Adăugarea efectelor în imaginea proiectată

Puteți adăuga culoare și efecte de formă în imaginea proiectată în modul Redare conținut.



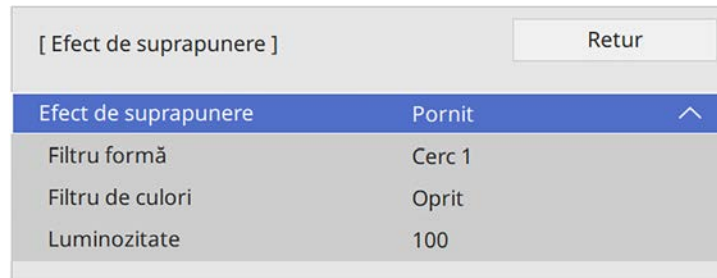
- Pentru a utiliza funcțiile de efecte, asigurați-vă că efectuați în mod regulat operațiunea **Mod reîmprospătare**.
☛ **Gestionare > Mod reîmprospătare**
- Această caracteristică nu este disponibilă atunci când utilizați funcția **Combinare margini**.

1 În modul Redare conținut, apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

| Articole utilizate frecv... | Funcționare | |
|-----------------------------|----------------------------------|-------------------|
| Imagine | Căut. automată surse | Pornit |
| Semnal I/O | Control Strălucire Sursă de I... | |
| Instalare | Pornire directă | Oprit |
| Ecran | Pornire automată | Oprit |
| Funcționare | Mod inactivare | Pornit |
| Gestionare | Timp mod inact. | 10 min. |
| Rețea | Cronom. dezact. A/V | Pornit |
| Proiecție multiplă | Mod standby | Comunicare act. |
| Memorie | Port | LAN prin cablu |
| ECO | Pornire rapidă | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Alimentare USB | Por. în proiecție |
| | Indicatori | Pornit |
| | Buton inv. direcție | Oprit |
| | Redare conținut | Oprit |
| | Reset setări Funcționare | |
| | Gestionare | |
| | Buton utilizator | Mod iluminare |

2 Selectați meniul **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Pornit** pentru setarea **Efect de suprapunere** și apăsați pe [Enter].



- 4** Selectați **Filtru formă** și apăsați pe [Enter].

- 5** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:
- **Formă** pentru a selecta efectul de formă dorit din variantele de cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.



Puteți să adăugați imagini ca forme personalizate utilizând software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager* pentru detalii.

- **Efect de filtru** pentru a selecta dacă vreți să mascați în interior sau în exterior forma selectată.
- **Dimensiune** pentru a seta dimensiunea formei.
- **Poziție** pentru a seta poziția formei.



Când utilizați o formă personalizată, nu puteți modifica setările **Dimensiune** și **Poziție**.

- 6** Selectați **Filtru de culori** și apăsați pe [Enter].

- 7** Ajustați fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- **Filtru de culori** pentru a selecta culoarea.
- **Particularizat** pentru a seta o culoare personalizat ajustând în mod individual culorile **Roșu**, **Verde** și **Albastru**.

- 8** Selectați **Luminozitate** pentru a seta nivelul de strălucire.

- 9** Când ați terminat, apăsați pe [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Restricțiile modului Redare conținut

Restricții de operare

Următoarele operații nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării **Temp. Culoare** în meniul **Imagine** (când **Alb cald** sau **Alb rece** este selectat ca **Filtru de culori**)
- Split Screen
- Modificarea setării **Tip ecran** din meniul **Instalare**
- Modificarea setării **Ecran fără semnal** din meniul **Ecran**
- Modificarea setării **Dest. salvare jurnal** din meniul **Gestionare**
- Utilizare **Combinare margini** cu funcția **Efecte**
- Detectarea automată a semnalului de intrare
- Modificare **Parolă Remote** în meniul **Setări rețea**
- PC Free
- Cameră USB pentru documente
- Funcția de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

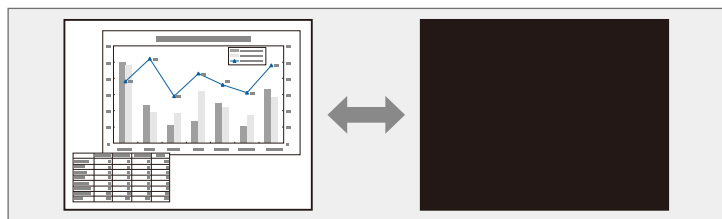
» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.204](#)
- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.93](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.51](#)
- "Proiectarea unei prezentări PC Free" [p.95](#)

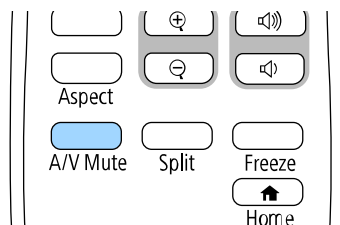
Puteți opri temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului dvs. în timpul unei prezentări.

Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.



- 1 Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția și redarea sunetului.



- 2 Pentru a relua proiecția și redarea sunetului, apăsați din nou pe butonul [A/V Mute].

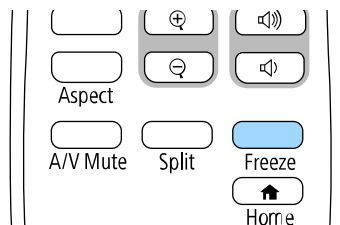


- Alimentarea proiectorului se oprește automat după 30 de minute de la activarea funcției A/V Mute. Puteți dezactiva această funcție.

☛ **Funcționare > Cronom. deact. A/V**

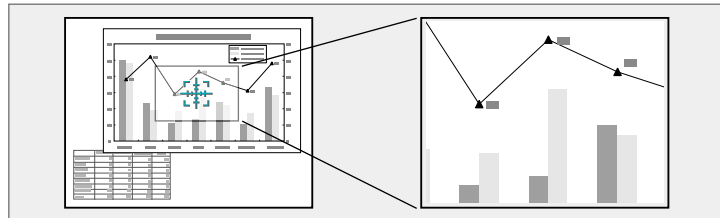
Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau de pe computer și să păstrați pe ecran imaginea curentă. Cu toate acestea, redarea video și audio continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

- 1** Apăsați pe butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri acțiunea video.



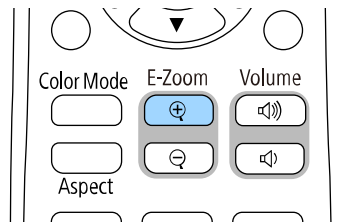
- 2** Pentru a reporni acțiunea video în curs de desfășurare, apăsați din nou pe butonul [Freeze].

Puteți evidenția anumite aspecte ale prezentării făcând zoom într-o porțiune a imaginii și mărand-o pe ecran.



Această caracteristică nu este disponibilă dacă este activată setarea **Scalare** din meniul **Imagine** al proiectorului.

1 Apăsați pe butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Veți vedea pe ecran un reticul care indică centrul zonei de zoom.

2 Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a ajusta imaginea mărită cu zoom:

- Folosiți butoanele cu săgeți pentru a poziționa reticulul în zona de imagine pe care doriți să o măriți. Pentru a deplasa reticulul în diagonală, apăsați simultan pe orice pereche de butoane cu săgeți adiacente.
- Apăsați în mod repetat pe butonul [E-Zoom] + pentru a mări zona de imagine. Apăsați și țineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a efectua mărirea mai rapid.

- Pentru a vă deplasa în zona de imagine mărită, folosiți butoanele cu săgeți.
- Pentru a micșora imaginea, apăsați pe butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la imaginea originală a imaginii, apăsați pe [Esc].

Se proiectează imaginea mărită și raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de 1 până la 4 ori în 25 de pași progresivi.

Când proiectați imagini de pe o cameră pentru documente Epson folosind o conexiune prin USB, puteți mări zona selectată de până la opt ori în 57 de trepte.

Puteți salva o imagine pe proiector pentru a se afișa la fiecare pornire a acestuia. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecran cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta ca siglă a utilizatorului o fotografie, o compoziție grafică sau sigla companiei, lucru care se poate dovedi util pentru identificarea proprietarului proiectorului în scopul descurajării furtului. Puteți preveni schimbarea siglei utilizatorului prin setarea protecției prin parolă.



- Dacă ați pornit **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator**, setați-o la **Oprit** înainte de a efectua pașii de aici pentru a salva logo-ul utilizatorului.
- Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul utilizând caracteristica Configurare lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.
- Când **Redare conținut** este setat la **Pornit**, puteți afișa sigla utilizatorului doar la pornirea proiectorului.

1 Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Dată & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

3 Selectați **Logo utilizator > Pornire setare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.



Ajustări precum **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect**, **Scalare** sau **Tip ecran** sunt anulate temporar când selectați **Logo utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



În funcție de semnalul de imagine curent, este posibil ca dimensiunea ecranului să se schimbe pentru a se potrivi cu rezoluția semnalului de imagine.

5 Verificați imaginea afișată, apoi selectați **Da** pentru a o salva ca sigla utilizatorului.

Logo utilizator este suprascris și se afișează un mesaj de finalizare.

6 Apăsați pe [Esc] pentru a ieși din ecranul cu mesaje.

7 Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|----------|
| Articole utilizate frecv... | Ecran | |
| Imagine | Afișare șablon | |
| Semnal I/O | Tip șablon | |
| Instalare | Ecran fără semnal | Albastru |
| Ecran | Ecran pornire | Pornit |
| Funcționare | Afiș. auto. ec. princ. | Pornit |
| Gestionare | Miniaturi sortare surse | Pornit |
| Rețea | Mesaje | Pornit |
| Proiecție multiplă | Rotire meniu | Oprit |
| Memorie | Culoare meniu | Alb |
| ECO | Aliniere panou | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Setarea Split Screen | |
| | Reset setări Ecran | |
| | Funcționare | |
| | Căut. automată surse | Pornit |
| | Control Strălucire Sursă de I... | |
| | Pornire directă | Oprit |
| | Pornire automată | Oprit |

8 Selectați când doriți să se afișeze ecranul Logo utilizator:

- Pentru afișarea ecranului atunci când nu există semnal de intrare, selectați opțiunea **Ecran fără semnal** și setați-o la **Logo**.
- Pentru afișarea ecranului la pornirea proiectorului, selectați opțiunea **Ecran pornire** și setați-o la **Pornit**.



Pentru a preveni modificările la setările **Logo utilizator**, porniți **Protecție meniu** pentru setarea **Logo utilizator** și setați parola.

» Linkuri corelate

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.129](#)

Sunt disponibile patru tipuri de șabloane preînregistrate în proiector, cum ar fi șabloane de tip riglă sau grilă. Puteți proiecta aceste șabloane pentru a vă ajuta în prezentări, utilizând setările **Afișare șablon**.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în acest moment drept Șablon utilizator.



- Odată ce salvați un Șablon utilizator, șablonul nu poate reveni la setările implicite din fabrică.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

1 Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați drept Șablon utilizator.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Dată & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

3 Selectați **Șablon utilizator** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să utilizați imaginea afișată drept Șablon utilizator.



Ajustările cum ar fi **Corectare geometrică**, **E-Zoom**, **Aspect** sau **Mutare imagine** sunt anulate temporar când selectați **Șablon utilizator**.

4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj în care sunteți întrebat dacă doriți să salvați imaginea drept Șablon utilizator.

5 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea un mesaj de finalizare.

6 Selectați meniul **Ecran** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|----------|
| Articole utilizate frecv... | Ecran | |
| Imagine | Afișare șablon | |
| Semnal I/O | Tip șablon | |
| Instalare | Ecran fără semnal | Albastru |
| Ecran | Ecran pornire | Pornit |
| Funcționare | Afiș. auto. ec. princ. | Pornit |
| Gestionare | Miniaturi sortare surse | Pornit |
| Rețea | Mesaje | Pornit |
| Proiecție multiplă | Rotire meniu | Oprit |
| Memorie | Culoare meniu | Alb |
| ECO | Aliniere panou | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Setarea Split Screen | |
| | Reset setări Ecran | |
| | Funcționare | |
| | Căut. automată surse | Pornit |
| | Control Strălucire Sursă de l... | |
| | Pornire directă | Oprit |
| | Pornire automată | Oprit |

7 Selectați **Tip șablon** și setați la **Șablon utilizator**.

- 8 Selectați **Afișare șablon** și apăsați pe [Enter].
Imaginea salvată este proiectată.

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Memorie** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă |
| Semnal I/O | Memorie |
| Instalare | Salvați memorie |
| Ecran | Încărcați memorie |
| Funcționare | Redenumire memorie |
| Gestionare | Ștergeți memorie |
| Rețea | Reset setări Memorie |
| Proiecție multiplă | ECO |
| Memorie | Mod iluminare Normal |
| ECO | Mod inactivare Pornit ^ |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V Pornit |
| | Mod standby Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate |
| | Reset toate |
| | Actualizare firmware |

- 3** Selectați una din următoarele opțiuni:
 - **Salvați memorie** vă permite să salvați setările curente în memorie (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).



- Puteți salva următoarele setări:
 - Setările meniului **Imagine** pentru fiecare mod de culoare
 - **Interval video** în meniul **Semnal I/O**
 - **Mod iluminare** și **Nivel de strălucire** în meniul **Funcționare**
 - **Potrivire culori** din meniul **Proiecție multiplă**
 - Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj albastru. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- Opțiunea **Încărcați memorie** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Redenumire memorie** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Ștergeți memorie** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.

- 4** Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

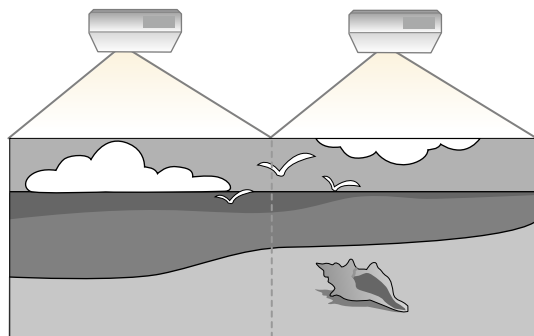


- Setarea Mod culoare salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.
- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați **Reset setări Memorie**.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.212](#)

Puteți combina imaginile proiectate de pe două sau mai multe proiectoare pentru a crea o zonă de imagine unică. (Proiecție multiplă)



- Înainte de a începe proiecția, asigurați-vă că setați opțiunea **Mod culoare la Proiecție multiplă** din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru toate proiectoarele.
- În unele cazuri, este posibil ca strălucirea și tonul culorii să nu se potrivească integral, chiar și după corectare.
- Dacă diferențele în ceea ce privește strălucirea și tonul de culoare devin sesizabile în timp, repetați ajustările.

Pentru cele mai bune rezultate, selectați setările și ajustările pentru mai multe imagini ale proiecteurului în această ordine:

- Setarea ID-ului pentru proiector
- Ajustarea uniformității culorilor
- Combinarea marginilor imaginii
- Potrivirea culorilor din imagini
- Ajustarea nivelului de negru
- Ajustarea RGBCMY
- Scalarea unei imagini



Recomandăm să reglați imaginea la cel puțin 30 de minute după începerea proiectării, întrucât imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.115](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.117](#)
- "Alăturarea imaginilor într-o singură imagine" [p.119](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.120](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.122](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.123](#)
- "Ajustarea RGBCMY" [p.125](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.126](#)

Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare

Atunci când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta strălucirea și tonul de culoare pentru fiecare imagine de proiector pentru a corela cât mai mult imaginile.

Setați un ID Proiector unic pentru fiecare proiector pentru comandare individuală cu o telecomandă și apoi corectați strălucirea și culoarea pentru fiecare proiector.

» Linkuri corelate

- "Setarea ID-ului pentru proiector" [p.115](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.116](#)

Setarea ID-ului pentru proiector

Pentru a controla mai multe proiectoare cu o singură telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă |
| Imagine | ID Proiector Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare |
| Instalare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini |
| Funcționare | Scalare |
| Gestionare | Uniformitate culori |
| Rețea | Mod iluminare Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori |
| Memorie | RGBCMY |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă |
| Setări inițiale/toate | Memorie |
| | Salvați memorie |
| | Încărcați memorie |
| | Redenumire memorie |
| | Ștergeți memorie |
| | Reset setări Memorie |

- 2 Selectați **ID Proiector** și apăsați pe [Enter].

- 3 Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați pe [Enter].

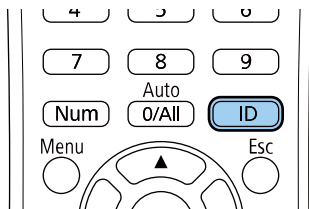
| | |
|------------------|-------|
| [ID Proiector] | Retur |
| ✓ Oprit | |
| 1 | |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | |

- 4 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.
- 5 Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare pe care doriți să le comandați cu aceeași telecomandă.

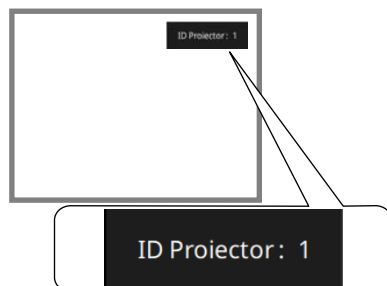
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl comandați

După ce setați ID-ul pentru proiector, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl comandați utilizând telecomanda.

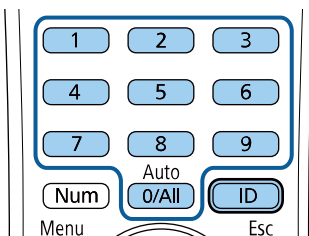
- 1** Îndreptați telecomanda către proiectorul-țintă și apăsați pe butonul [ID].



Pe ecranul proiectat se va afișa ID-ul curent pentru proiector. ID-ul va dispărea după circa 3 secunde.



- 2** În timp ce mențineți apăsat butonul [ID], apăsați pe butonul numeric care corespunde ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proiectorul pe care doriți să îl operați este selectat.



- Atunci când selectați [0/All] de pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setarea **ID Proiector**.
- Atunci când setați opțiunea **ID Proiector** la **Oprit**, puteți controla proiectorul utilizând telecomanda indiferent care este ID-ul pe care îl selectați cu telecomanda.
- Setarea ID Proiector este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui, setarea ID salvată este reținută. Totuși, dacă bateriile sunt scoase din telecomandă pentru o perioadă îndelungată de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/All).
- Când folosiți simultan mai multe telecomenzi, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele așa cum doriți din cauza interferențelor razelor infraroșii.

Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul culorii imaginii este inegal, puteți ajusta echilibrul tonului culorilor. Ajustați setarea **Uniformitate culori** pentru fiecare proiector.

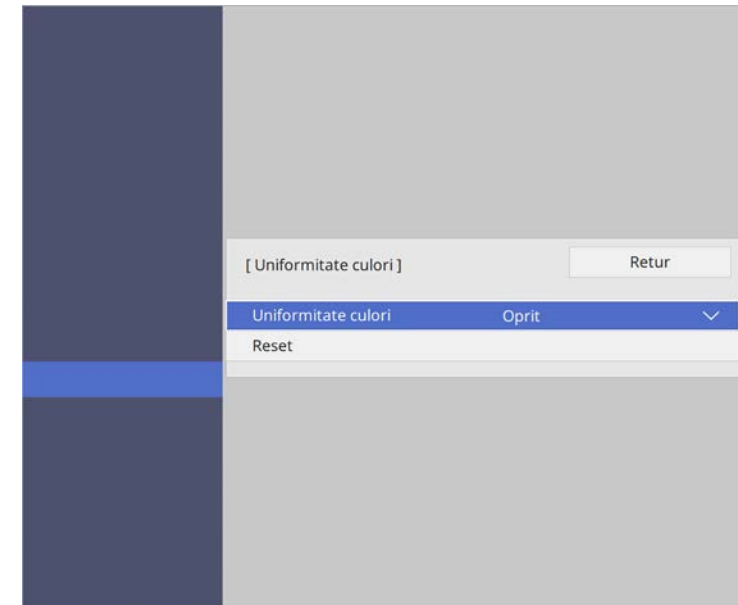


Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar dacă ați efectuat uniformizarea culorii.

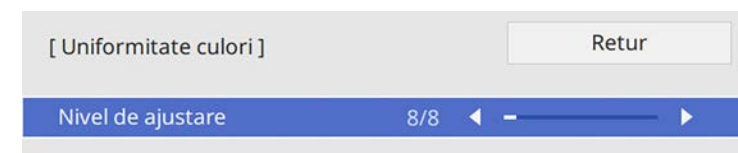
- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Data & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

- 2 Selectați **Uniformitate culori** și apăsați pe [Enter].



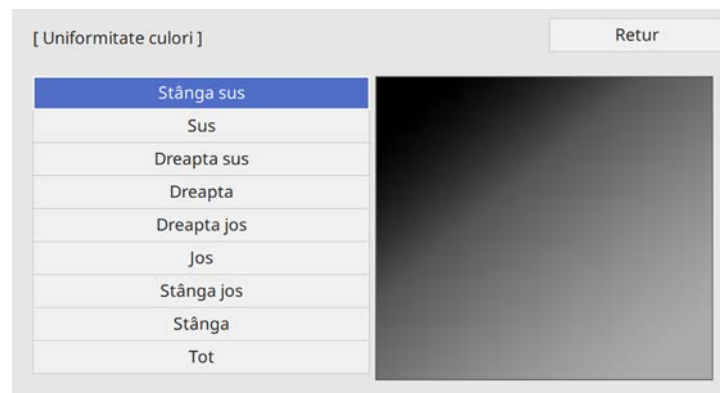
- 3 Selectați **Uniformitate culori** din nou și apăsați pe [Enter].
- 4 Selectați **Pornit** și apăsați pe [Enter]. Apoi apăsați pe [Esc].
- 5 Selectați **Nivel de ajustare** și apăsați pe [Enter].
- 6 Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați pe [Esc].





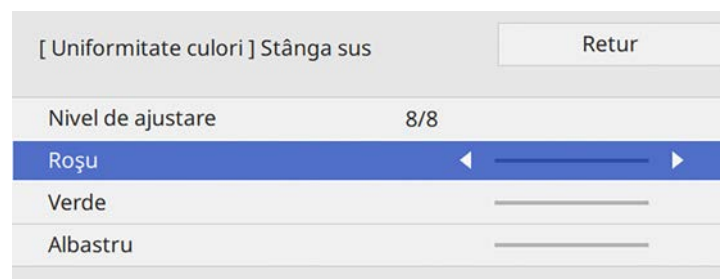
Sunt disponibile opt niveluri de ajustare, începând de la alb până la gri, la negru. Puteți ajusta individual fiecare nivel.

- 7** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
- 8** Selectați suprafața imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați pe [Enter].



Ajustați fiecare zonă individual, apoi selectați **Tot** și ajustați întregul ecran.

- 9** Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.

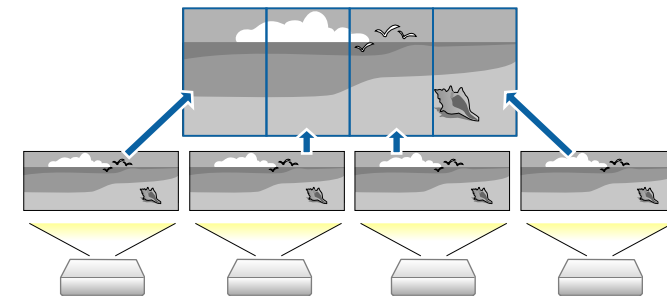


Ecranul de ajustare se modifică de fiecare dată când apăsați pe [Enter].

- 10** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeței.
- 11** Repetați ajustarea culorilor în fiecare zonă.
- 12** Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta celelalte niveluri.
- 13** După ce terminați, apăsați pe [Menu] pentru a ieși.

Alăturarea imaginilor într-o singură imagine

Puteți proiecta aceeași imagine de la până la 4 proiectoare, pentru a crea o singură imagine mare utilizând funcția Alăturare.



Înainte de alăturare, asigurați-vă că imaginile afișate de la proiectoare sunt dreptunghiulare, dimensionate corect și focalizate.

» Linkuri corelate

- "Configurarea alăturării" [p.120](#)

Configurarea alăturării

Puteți configura manual alăturarea.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă | |
| Imagine | ID Proiector | Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare | |
| Instalare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini | |
| Funcționare | Scalare | |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Mod iluminare | Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori | |
| Memorie | RGBCMY | |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă | |
| Setări inițiale/toate | Memorie | |
| | Salvați memorie | |
| | Încărcați memorie | |
| | Redenumire memorie | |
| | Ștergeți memorie | |
| | Reset setări Memorie | |

- 3** Selectați **Alăturare** > **Coloană** și apăsați [Enter].
- 4** Selectați numărul de coloane pe care le configurați ca setările pentru **Coloană**. Apoi, selectați **Retur** și apăsați pe [Enter].
- 5** Repetați pașii anteriori cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.
- 6** Selectați **Ordine coloane** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați poziția fiecărei imagini proiectate ca setare pentru **Ordine coloane**. Dispuneți ecranele de la stânga la dreapta, începând cu **1** în stânga. Apoi apăsați pe [Enter].

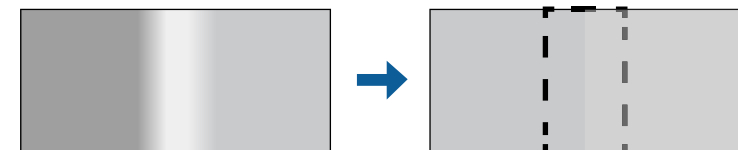


- 8** Repetați pasul anterior cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.
- 9** Selectați semnalul de intrare pentru a afișa imaginea.

După efectuarea pașilor prezentați, reglați imaginile pentru a elimina orice goluri și diferențe de culoare.

Combinarea marginilor imaginii

Puteți utiliza funcția Combinare margini a proiectorului pentru a crea o imagine omogenă de la proiectoare multiple.



- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă |
| Imagine | ID Proiector Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare |
| Instalare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini |
| Funcționare | Scalare |
| Gestionare | Uniformitate culori |
| Rețea | Mod iluminare Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori |
| Memorie | RGBCMY |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă |
| Setări inițiale/toate | Memorie |
| | Salvați memorie |
| | Încărcați memorie |
| | Redenumire memorie |
| | Ștergeți memorie |
| | Reset setări Memorie |

- 2 Selectați **Combinare margini** și apăsați pe [Enter].
- 3 Porniți setările **Combinare margini**, **Ghid linie** și **Ghid model**.



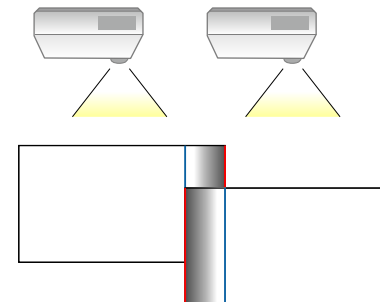
Selectați fiecare setare **Culoare ghid** pentru fiecare proiector, astfel încât să puteți vedea clar zona amestecată.

- 4 Selectați marginea pe care doriți să o combinați pe fiecare proiector și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

| [Marginea de sus] | Retur |
|----------------------|-------|
| Combinare | Oprit |
| Poz. porn. combinare | 0 |
| Combinare interval | 0 |
| Combinare curbe | 0 |

- 5 Selectați setarea **Combinare** și selectați **Pornit**.
- 6 Selectați setarea **Poz. porn. combinare** și ajustați poziția de pornire a combinării.
- 7 Selectați setarea **Combinare interval** și utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta lățimea zonei combinate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la marginea zonei de suprapunere dintre cele două imagini.



- 8 Selectați setarea **Combinare curbe** și selectați un gradient pentru zona umbră de pe proiectoare.
- 9 Atunci când marginile sunt combinate, opriți setările **Ghid linie** și **Ghid model** de pe fiecare proiector pentru a verifica setările finale.

10 După ce terminați, apăsați pe [Menu].



- Dacă zona combinată nu se suprapune exact, corectați forma zonei amestecate folosind **Corectare punct**.
- Când doriți să creați o imagine fără îmbinări de la mai multe proiectoare fără a utiliza funcția Combinare margini a proiectorului, dezactivați setarea **Combinare margini**.

Potrivirea culorilor din imagini

Puteți corela calitatea afișării a mai multor proiectoare așezate alăturat.

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de calitate a imaginii care corespund ecranului unic.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă | |
| Imagine | ID Proiector | Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare | |
| Instalare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini | |
| Funcționare | Scalare | |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Mod iluminare | Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori | |
| Memorie | RGBCMY | |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă | |
| Setări inițiale/toate | Memorie | |
| | Salvați memorie | |
| | Încărcați memorie | |
| | Redenumire memorie | |
| | Ștergeți memorie | |
| | Reset setări Memorie | |

2 Selectați **Potrivire culori** și apăsați pe [Enter].

[Potrivire culori]
Retur

Nivel de ajustare
1

Roșu

Verde

Albastru

Strălucire
- +

3 Setați **Nivel de ajustare** la 8.



Setați la **Tot** pentru a ajusta tonul culorii pentru fiecare culoare din lot de la nivelul 2 la 8.

4 Selectați **Strălucire** și ajustați valoarea.

5 Selectați **Roșu**, **Verde** sau **Albastru** și ajustați tonul de culoare, dacă este necesar.

6 Reveniți la meniul de nivel superior, selectați meniul **Funcționare** și apăsați pe [Enter].

7 Selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** și apăsați pe [Enter].

8 Setați **Mod iluminare** la **Particularizat**.

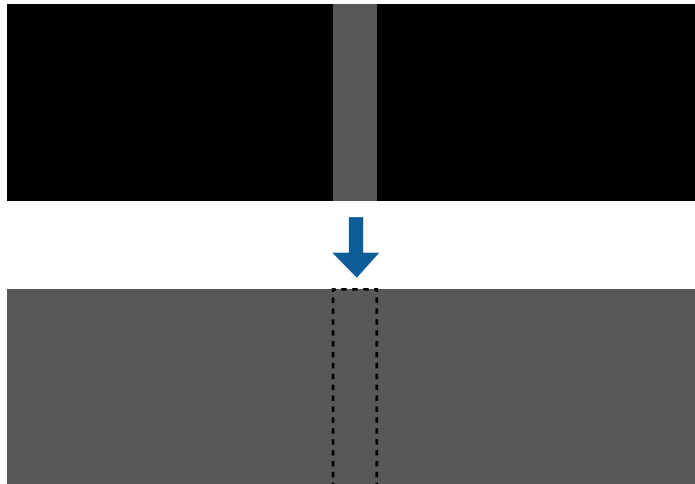
9 Ajustați **Nivel de strălucire**.

10 Repetați pașii de la 1 la 5 de mai multe ori, de fiecare dată selectând pentru a ajusta nivelurile 7 până la 1 în același mod.

11 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea nivelului de negru

Puteți ajusta strălucirea și tonalitatea cromatică a zonelor în care imaginea nu se suprapune pentru a crea o imagine optimizată.



- Nu puteți ajusta setarea **Nivel de negru** când se afișează un șablon de test.
- Dacă valoarea **Corectare geometrică** este foarte mare, este posibil să nu puteți ajusta **Nivel de negru** corect.
- Strălucirea și tonul pot diferi în zonele în care imaginile se suprapun și în alte zone, chiar după efectuarea ajustării pentru **Nivel de negru**.
- Dacă modificați setarea **Combinare margini**, setarea **Nivel de negru** revine la valoarea implicită.
- Disponibil numai atunci când cel puțin **Marginea din stânga** și **Marginea din dreapta** este setată la **Pornit** în setările **Combinare margini**.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

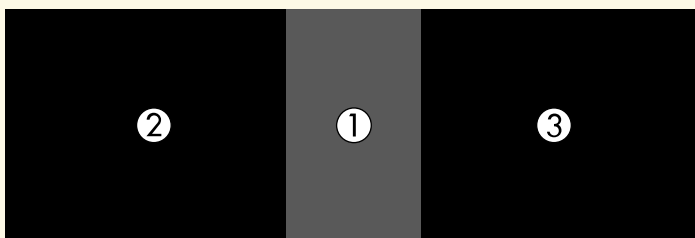
| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă | |
| Imagine | ID Proiector | Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare | |
| Instalare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini | |
| Funcționare | Scalare | |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Mod iluminare | Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori | |
| Memorie | RGBCMY | |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă | |
| Setări inițiale/toate | Memorie | |
| | Salvați memorie | |
| | Încărcați memorie | |
| | Redenumire memorie | |
| | Ștergeți memorie | |
| | Reset setări Memorie | |

- 2 Selectați **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați **Ajustarea culorilor** și apăsați pe [Enter].
Zonile de ajustare sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.
- 4 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a selecta suprafața pe care doriți să o ajustați, iar apoi apăsați pe [Enter].

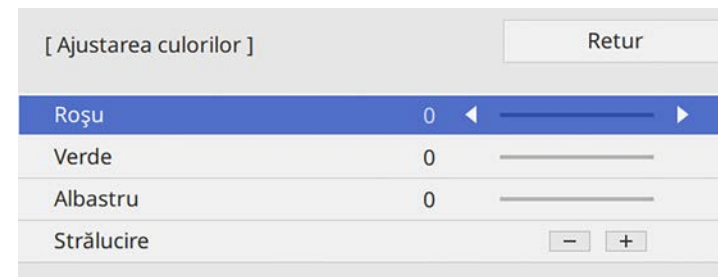
Zona selectată este afișată în portocaliu.



Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai strălucitoare). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



5 Ajustați tonul de negru.



Puteți utiliza butoanele **Strălucire** pentru a ajusta valorile RGB în același timp.

6 Repetați pașii 4 și 5, după caz, pentru a ajusta suprafețele de ecran rămase.

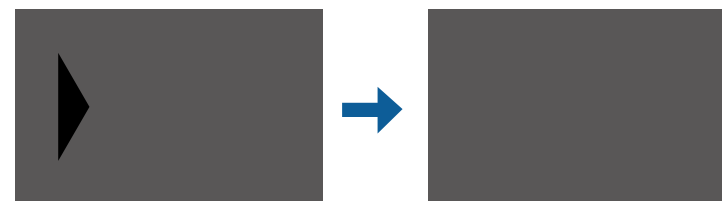
7 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

» Linkuri corelate

- "Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru" [p.124](#)

Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru

Dacă există zone în care culoarea nu corespunde după ajustarea setării **Nivel de negru**, le puteți ajusta manual.



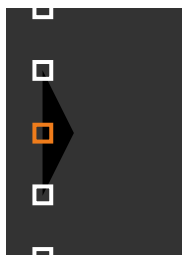
1 Selectați **Suprafață corecție** în setarea **Nivel de negru** și apăsați pe [Enter].

- 2** Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].
Liniile de margine indică unde se afișează suprapunerile imaginilor.
Liniile sunt afișate în funcție de setarea **Combinare margini**.

- 3** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta linia de margine pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].
Linia selectată este afișată în portocaliu.



- 4** Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a ajusta poziția liniei. Apoi apăsați pe [Enter].
- 5** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați. Apoi apăsați pe [Enter].
Punctul selectat este afișat în portocaliu.



Puteți modifica numărul de puncte afișate utilizând setarea **Puncte**.

- 6** Folosiți butoanele cu săgeți pentru a deplasa punctul.
- 7** Pentru a continua să deplasați un alt punct, apăsați pe [Esc] și apoi repetați pașii 5 și 6.
- 8** Pentru a ajusta altă linie de margine, apăsați pe [Esc] până când se afișează ecranul ilustrat în pasul 3.
- 9** După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Ajustarea RGBCMY

Puteți ajusta setările **Nuanță**, **Saturație** și **Strălucire** pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta) și Y (galben).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de tonalitate a culorii care corespund ecranului unic.

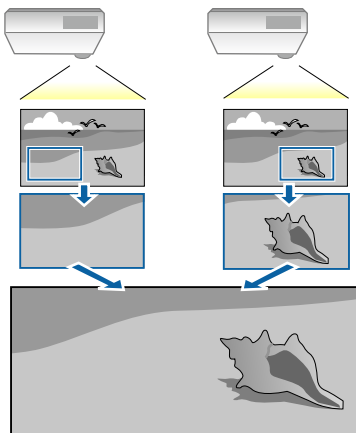
Vedeți „Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii” pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Ajustarea nuanței, a saturației și a strălucirii" [p.79](#)

Scalarea unei imagini

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și utiliza funcția **Scalare** pentru a le decupa și combina într-o imagine mare, unită.



1 Inserați semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

2 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Proiecție multiplă** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă |
| Imagine | ID Proiector Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare |
| Instalare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini |
| Funcționare | Scalare |
| Gestionare | Uniformitate culori |
| Rețea | Mod iluminare Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori |
| Memorie | RGBCMY |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă |
| Setări inițiale/toate | Memorie |
| | Salvați memorie |
| | Încărcați memorie |
| | Redenumire memorie |
| | Ștergeți memorie |
| | Reset setări Memorie |

3 Selectați **Scalare** și apăsați pe [Enter].

Veți vedea acest ecran:

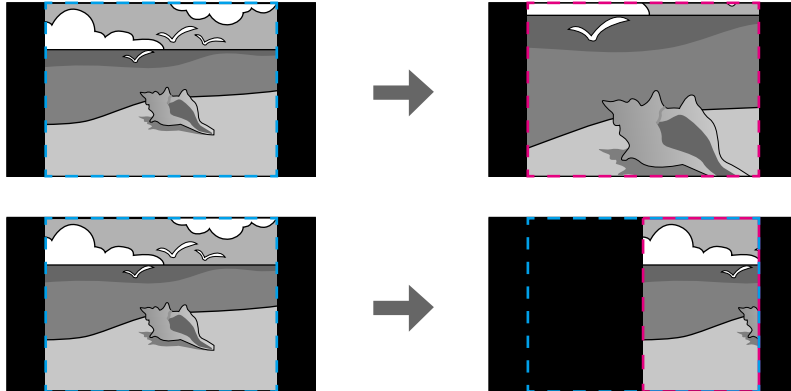
| | |
|-------------|-------|
| [Scalare] | Retur |
| Scalare | Oprit |

4 Selectați una dintre următoarele opțiuni și apăsați pe [Enter]:

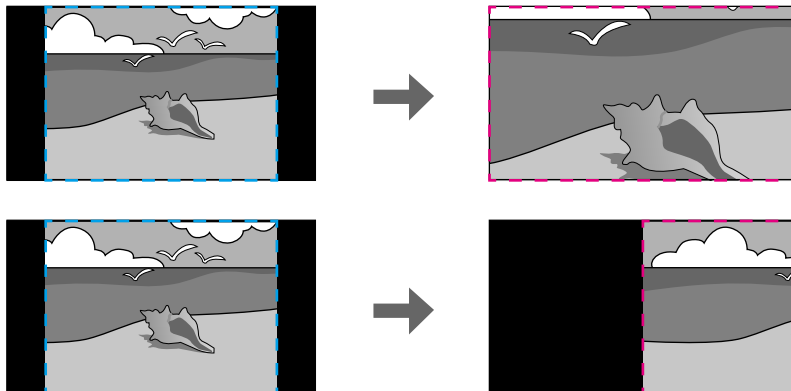
- **Auto** pentru a seta automat poziția detaliului în funcție de **Alăturare** și setările **Combinare margini**.
- **Manual** pentru a ajusta intervalul detaliului și a-l poziționa manual.

5 Selectați setarea **Mod scalare** și selectați una dintre aceste opțiuni:

- **Afișare zoom** pentru a menține formatul imaginii când o scalați.



- **Afișare completă** pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului când scalați imaginea.



6 Dacă selectați **Manual**, selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare și ajustați după cum considerați necesar:

- - sau +: pentru a scala imaginea simultan pe verticală și pe orizontală.
- **Scalare verticală** pentru a scala imaginea numai pe verticală.

- **Scalare orizontală** pentru a scala imaginea numai pe orizontală.

7 Selectați **Ajustare detaliu** pentru a previzualiza coordonatele și dimensiunea fiecărei imagini.

8 Selectați **Interval detaliu** pentru a previzualiza zona detaliată pe care ați selectat-o.

9 După ce terminați, apăsați pe [Menu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a împiedica utilizarea neintenționată prin setarea următoarelor caracteristici de securitate.

- **Securizare prin parolă** – nu permite persoanelor care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și împiedică modificarea ecranului de pornire și a altor setări.

Această funcție acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat în cazul în care este furat, și vă permite să limitați numărul de persoane care pot utiliza proiectorul.

- **Securizare prin blocarea butoanelor** – blochează comandarea proiectorului prin utilizarea butoanelor de pe panoul de control.

Această funcție este utilă la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției, sau la școli unde doriți să limitați utilizarea butoanelor.

- **Cablu de securitate** – pentru fixarea fizică a proiectorului într-un anumit loc.

» Linkuri corelate

- "Tipuri de securizare prin parolă" [p.128](#)
- "Blocarea butoanelor proiectorului" [p.130](#)
- "Instalarea unui cablu de securitate" [p.131](#)

Tipuri de securizare prin parolă

Puteți configura următoarele tipuri de securizare prin parolă utilizând o singură parolă partajată.

- **Protecție la pornire** împiedică utilizarea proiectorului fără introducerea în prealabil a unei parole. Atunci când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Parola se aplică, de asemenea, pentru **Pornire directă** și **Pornire automată**.
- **Protecție meniu pentru Logo utilizator** împiedică orice persoană să schimbe ecranul personalizat afișat la pornirea proiectului sau la recepționarea semnalului de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiectorului.

- **Protecție meniu pentru Program** nu permite schimbarea setărilor de programare a proiectorului.
- **Protecție meniu pentru Rețea** nu permite schimbarea setărilor de **Rețea** ale proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setarea unei parole" [p.128](#)
- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.129](#)
- "Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului" [p.130](#)

Setarea unei parole

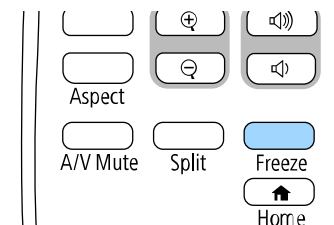
Atunci când utilizați pentru prima dată proiectorul, trebuie să setați o parolă.



Nu există o parolă setată în mod implicit. Trebuie să setați o parolă.

1

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.

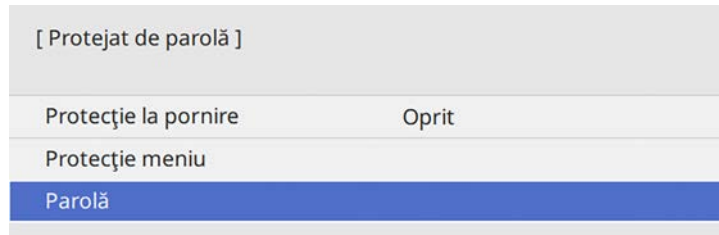


Se va afișa meniul de setări Protejat de parolă.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți vedea meniul de setare **Protejat de parolă**.
- Dacă funcția **Protejat de parolă** este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a se afișa meniul de setare **Protejat de parolă**.

- 2** Selectați **Parolă** și apăsați pe [Enter].



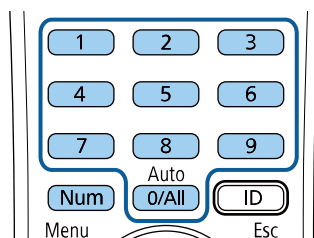
Veți vedea mesajul "Schimbați parola?".

- 3** Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].



Dacă selectați **Nu**, se afișează din nou meniul de setări Protejat de parolă.

- 4** Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoanele numerice pentru a seta o parolă din 4 cifre.



În timp ce este introdusă, parola apare ca ****. După ce introduceți a patra cifră, se afișează un mesaj de confirmare.

- 5** Introduceți din nou parola.

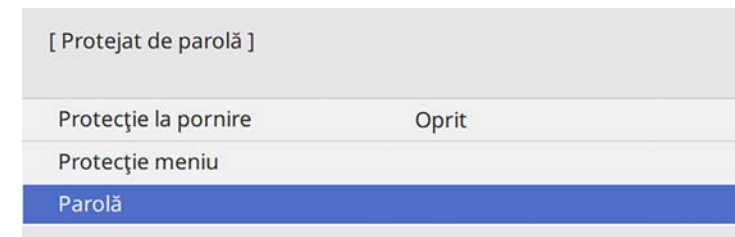
Veți vedea mesajul "Parolă acceptată". Dacă reintroduceți parola incorect, este afișat un mesaj care vă cere să reintroduceți parola.

- 6** Apăsați pe [Esc] pentru a reveni la meniu.

- 7** Notați parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securizare prin parolă

După ce setați o parolă, veți vedea acest meniu care vă permite să selectați tipurile de securizare prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu apare acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până se afișează meniul.

- Pentru a împiedica utilizarea neautorizată a proiecteurului, setați opțiunea **Protecție la pornire** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările proiecteurului, selectați setarea **Protecție meniu**, apăsați pe [Enter] și selectați opțiunea după cum este necesar.
- Pentru a împiedica modificările la ecranul Logo utilizator sau la setările de afișare corelate, setați opțiunea **Logo utilizator** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările agendei proiecteurului, setați opțiunea **Program** la **Pornit**.
- Pentru a împiedica modificările la setările de rețea ale proiecteurului, setați opțiunea **Rețea** la **Pornit**.

Ca metodă suplimentară de descurajare a furtului, puteți lipi pe proiector o etichetă cu textul „Protejat prin parolă”.



Păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, nu veți mai putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiectorului

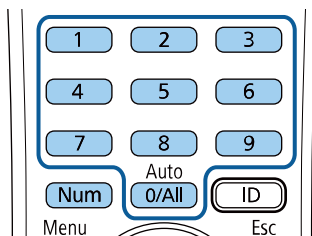
Când se afișează ecranul pentru parolă, introduceți parola corectă.

[Parolă]

Introduceți parola.

Pentru mai multe informații consultați documentația dvs.

- 1 Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul pentru parolă se închide.

- 2 Dacă parola este incorectă, se afișează un mesaj și solicitarea de introducere din nou a parolei. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție

- Dacă s-a introdus de trei ori consecutiv o parolă incorectă, se afișează timp de aproximativ 5 minute mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată." și apoi proiectorul comută în modul Standby. În acest caz, deconectați cablul de alimentare de la priza electrică, apoi reintroduceți-l și reporniți proiectorul. Proiectorul va afișa din nou ecranul pentru introducerea parolei pentru a putea introduce parola corectă.
- Dacă ați uitat parola, rețineți numărul „Solicitați codul: xxxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru asistență.
- În cazul în care continuați să repetați operația de mai sus și introduceți o parolă incorectă de 30 de ori la rând, se afișează mesajul "Funcționarea proiectorului va fi blocată. Contactați Epson după cum se arată în documentația dvs." și proiectorul nu mai acceptă introducerea parolei. Contactați Epson pentru asistență.

Blocarea butoanelor proiectorului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica orice persoană să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi operat folosind telecomanda.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|---|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare |
| Imagine | Buton utilizator Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator |
| Instalare | Șablon utilizator |
| Ecran | Blocare funcționare Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori |
| Rețea | Potrivire culori |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare |
| Memorie | Calibrare sursă lumină |
| ECO | Data & oră |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă |
| | Alim. rețea fără fir |
| | Diagnoză LAN wireless 1 |
| | Dest. salvare jurnal Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot |
| | Limbă Ȑ Română |
| | Informații |

- 2 Selectați **Blocare funcționare** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați una dintre următoarele tipuri de blocare și apăsați pe [Enter]:
 - Pentru a bloca toate butoanele proiectorului, selectați **Blocare totală**.
 - Pentru a bloca toate butoanele exceptând butonul de alimentare, selectați **Cu excepția Butonului de pornire/oprire**.

| | |
|---|-------|
| [Blocare funcționare] | Retur |
| Blocare totală | |
| Cu excepția Butonului de pornire/oprire | |
| ✓ Oprit | |

Se va afișa o solicitare de confirmare.

- 4 Selectați **Da** și apăsați pe [Enter].
Setarea **Blocare funcționare** își produce efectele.

» Linkuri corelate

- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.131](#)

Deblocarea butoanelor proiectorului

Dacă butoanele proiectorului au fost blocate, procedați astfel pentru a le debloca:

- Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și se anulează blocarea.
- Reglați setarea **Blocare funcționare** la **Oprit** în meniul **Gestionare** al proiectorului.

Instalarea unui cablu de securitate

Pentru a descuraja furtul, puteți instala pe proiector un cablu de securitate.

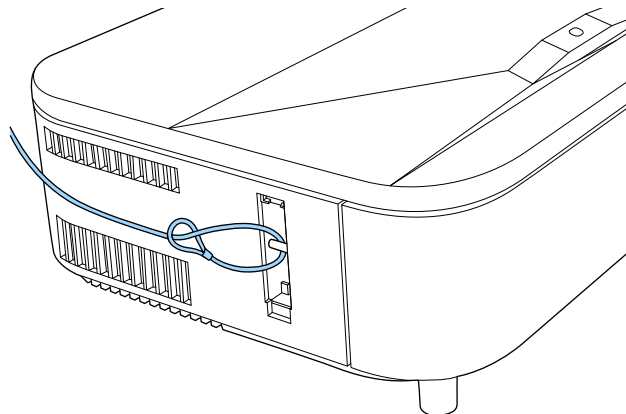
- Utilizați slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem Microsaver Security System de la Kensington.



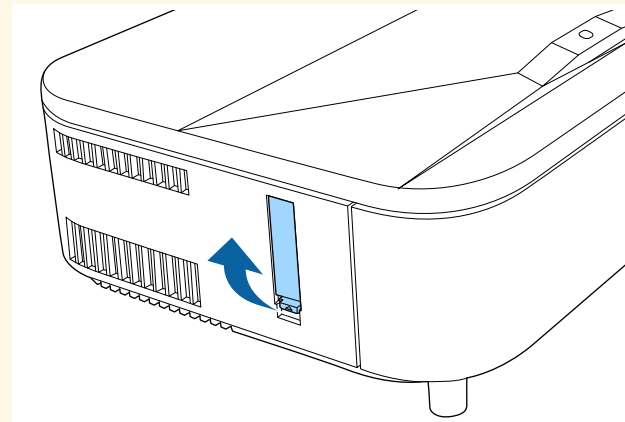
Pentru mai multe detalii despre sistemul Microsaver Security System, vizitați site-ul web Kensington.

<https://www.kensington.com/>

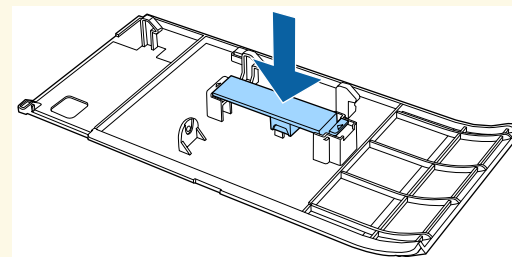
- Utilizați punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un cablu din fire metalice la un dispozitiv de prindere sau o piesă de mobilier grea din încăpere.



- Îndepărtați mai întâi capacul punctului de atașare a cablului de securitate pentru a utiliza punctul de atașare a cablului de securitate.



- Puteți atașa capacul punctului de atașare a cablului de securitate la partea din spate a capacului lateral, astfel încât să nu se piardă.



Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Proiecția într-o rețea prin cablu" [p.134](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir" [p.138](#)
- "Proiecția într-o rețea fără fir de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)" [p.151](#)
- "HTTP securizat" [p.156](#)
- "Partajare ecran" [p.158](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea prin cablu. Pentru aceasta, conectați proiectorul la rețea și apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform instrucțiunilor prezentate, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să realizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerului utilizatorului printr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.



Dacă **Parolă Remote** și **Parolă control web** nu au fost setate, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă când selectați meniul **Setări rețea** pentru prima dată.

» Linkuri corelate

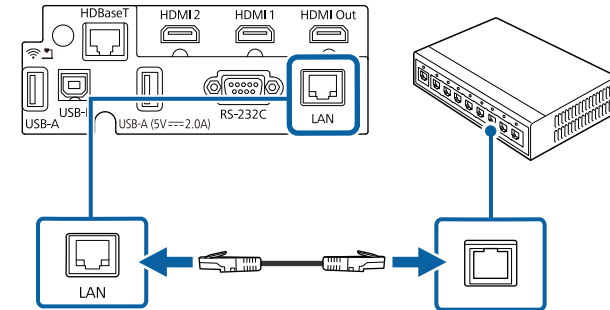
- "Conectarea la o rețea prin cablu" [p.134](#)
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" [p.134](#)

Conectarea la o rețea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

- 1** Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.

- 2** Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.



Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Rețea |
| Imagine | Info. rețea locală fără fir |
| Semnal I/O | Info. LAN prin cablu |
| Instalare | Informații canal Art-Net |
| Ecran | Setări rețea |
| Funcționare | Setări transmițător |
| Gestionare | Reset setări Rețea |
| Rețea | Proiecție multiplă |
| Proiecție multiplă | ID Proiector Oprit |
| Memorie | Alăturare |
| ECO | Corectare geometrică Quick Corner |
| Setări inițiale/toate | Combinare margini |
| | Scalare |
| | Uniformitate culori |
| | Mod iluminare Normal |
| | Potrivire culori |
| | RGBCMY |
| | Reset setări Proiecție multiplă |

- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.
- 4 Setări opțiunea **Interfață control prioritate** la **LAN prin cablu**.

- 5 Selectați meniul **LAN prin cablu** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|--------------------|---------|-------|
| [LAN prin cablu] | | Retur |
| Setări IP | | |
| Server DNS 1 | 0.0.0.0 | |
| Server DNS 2 | 0.0.0.0 | |
| IPv6 | Oprit | ▼ |
| Afișare adresă IP | Pornit | |

- 6 Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.
 - Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
 - Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.
- 7 Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

8 Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|--------------------------------------|----------------|-------|
| [Proiecție rețea] | | Retur |
| Cuvânt cheie proiector | Oprit | |
| Epson iProjection | Pornit | ^ |
| Afișaj SSID | Pornit | |
| Afișare inf. LAN | Text și cod QR | |
| Parolă moderator | | |
| Selectarea afișării cuvântului cheie | Oprit | |
| Screen Mirroring | Pornit | ^ |
| Întrer. conexiune | Pornit | |
| Reglare performanțe | 1 (Fin) | |
| Info. Screen Mirroring | Pornit | |
| Message Broadcasting | Oprit | |
| Partajare ecran | Pornit | |

9 Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

10 Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

| | | |
|-----------------------|--------|-------|
| [Epson iProjection] | | Retur |
| ✓ | Pornit | |
| | Oprit | |

11 Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

12 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

13 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua prin cablu sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.

```
[ LAN ]
Nume proiector      : MYNAME
SSID                :
Adresă IP       : WIRED.DHCP.ID
Adresă IP     : WIRELESS.DHCP.ID
Cuvânt cheie        : ----

Event ID            : 0434
```

» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.186](#)

Puteți trimite imagini la proiector printr-o rețea fără fir.

Pentru aceasta, trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție fără fir.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua dvs. fără fir configurând manual conexiunea cu ajutorul meniurilor pentru **Rețea** ale proiectorului.



Dacă **Parolă Remote** și **Parolă control web** nu au fost setate, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă când selectați meniul **Setări rețea** pentru prima dată.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn

Utilizați software-ul și documentația prezentate mai jos pentru a configura și controla proiecția fără fir.

- Software-ul Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să realizați întruniri interactive cu proiecții de ecrane de calculator ale unor utilizatori dintr-o rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- Aplicația Epson iProjection (pentru iOS/Android) vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.
Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Aplicația Epson iProjection (pentru Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.
Puteți descărca aplicația Epson iProjection din Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu Google Play cad în responsabilitatea clientului. Pentru instrucțiuni, consultați *Epson iProjection Operation Guide (Chromebook)*.

» Linkuri corelate

- "Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat" [p.138](#)
- "Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir" [p.139](#)
- "Instalarea modulului LAN fără fir" [p.139](#)

- "Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir" [p.140](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows" [p.144](#)
- "Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac" [p.144](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu" [p.144](#)
- "Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură" [p.145](#)
- "Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil" [p.147](#)
- "Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows" [p.148](#)
- "Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac" [p.148](#)

Instrucțiuni pentru lucrul în siguranță cu modulul LAN fără fir încorporat

Acest proiector conține module LAN fără fir încorporat. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante când utilizați conexiunea LAN fără fir.



Avertisment

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferențele electromagnetice pot cauza anomalii de funcționare a echipamentelor medicale.
- Interferențele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcționeze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu.



Atenție

Asigurați-vă că mențineți o distanță de cel puțin 20 de cm între dispozitiv și corp. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

Metode de conectare pentru proiecția într-o rețea fără fir

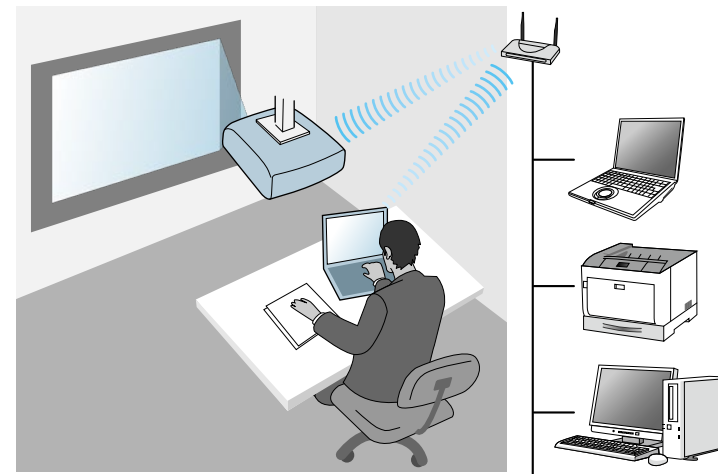
Alegeți o conexiune potrivită pentru a conecta calculatorul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea.

- Modul Punct de acces simplu vă permite să conectați direct telefoane inteligente, tablete și computere, utilizând proiectorul ca punct de acces. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare rapidă** al software-ului Epson iProjection sau utilizați Screen Mirroring.



- Modul infrastructură vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere prin intermediul unui punct de acces de rețea fără fir. Când

utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând **Modul Conectare avansată** al software-ului Epson iProjection.



Când monitorizați sau controlați proiectorul prin LAN wireless în modul standby, conectați proiectorul și computerul cu modul de infrastructură.

Proiectorul conține un modul LAN fără fir încorporat. Dacă instalați un modul LAN fără fir opțional suplimentar, puteți utiliza ambele metode de conectare concomitent. Când instalați modulul LAN fără fir, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**

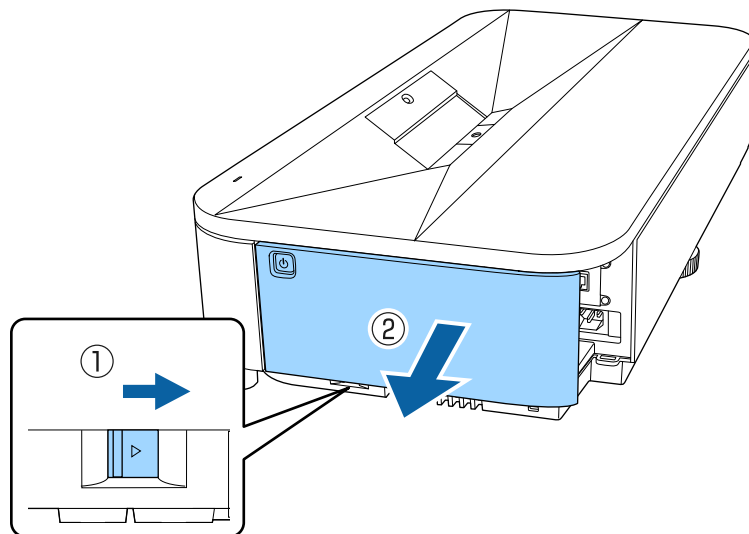
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza conexiuni fără fir suplimentare, instalați modulul LAN fără fir Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN fără fir.

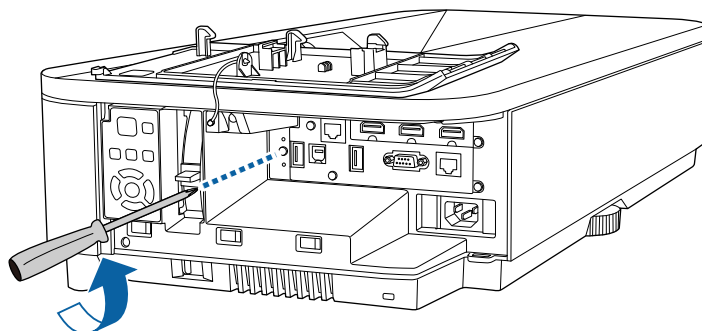
Atenție

Nu deconectați niciodată modulul când indicatorul luminos este albastru sau se aprinde intermitent ori sunteți în cursul unei proiecții fără fir. În caz contrar, puteți să deteriorați modulul sau să pierdeți date.

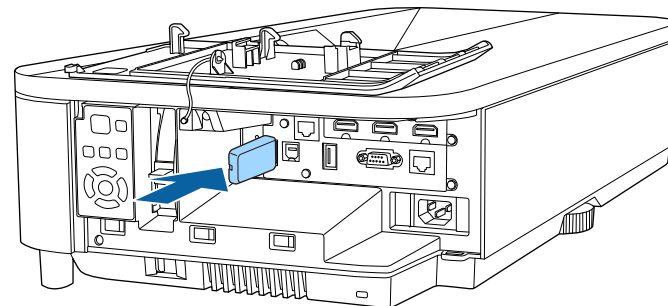
- 1** Scoateți capacul lateral.



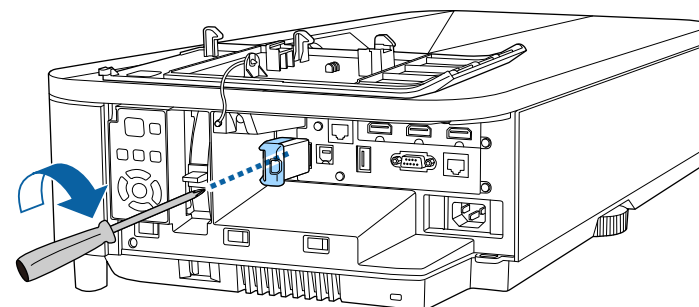
- 2** Utilizați o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN fără fir.



- 3** Conectați modulul LAN fără fir la portul USB-A1.



- 4** Atașați capacul modulului LAN fără fir și fixați-l în poziție cu șurubul.



Selectarea manuală a setărilor de rețea fără fir

Înainte de a putea proiecta imagini din rețeaua fără fir, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Data & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

- 2 Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

| | |
|--------------------------|-------|
| [Alim. rețea fără fir] | Retur |
| ✓ Pornit | |
| Oprit | |

- 3 Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Rețea | |
| Imagine | Info. rețea locală fără fir | |
| Semnal I/O | Info. LAN prin cablu | |
| Instalare | Informații canal Art-Net | |
| Ecran | Setări rețea | |
| Funcționare | Setări transmițător | |
| Gestionare | Reset setări Rețea | |
| Rețea | Proiecție multiplă | |
| Proiecție multiplă | ID Proiector | Oprit |
| Memorie | Alăturare | |
| ECO | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Setări inițiale/toate | Combinare margini | |
| | Scalare | |
| | Uniformitate culori | |
| | Mod iluminare | Normal |
| | Potrivire culori | |
| | RGBCMY | |
| | Reset setări Proiecție multiplă | |

- 4 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 5 Pentru a identifica proiectorul în rețea, selectați **Nume proiector** și introduceți un nume de până la 16 de caractere alfanumerice.
- 6 Setați opțiunea **Interfață control prioritate** la **Rețea locală fără fir**.
- 7 Selectați metoda de conectare.
 - Pentru modul Punct de acces simplu, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul 12.



Trebuie să setați **Frază de acces** când utilizați modul AP simplu pentru prima dată. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta fraza de acces.

- Pentru modul infrastructură, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Oprit** și treceți la pasul următor.
- Dacă ați instalat modul LAN fără fir opțional și doriți să utilizați ambele metode de conectare concomitent, setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit** și treceți la pasul următor.

| | |
|--------------------------|-------|
| [Punctul acces simplu] | Retur |
| ✓ Pornit | |
| Oprit | |

- 8** Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].

| | |
|---------------------------|----------|
| [Rețea locală fără fir] | Retur |
| Căutare punct de acces | |
| SSID | |
| Securitate | Deschisă |
| Setări IP | |
| Server DNS 1 | 0.0.0.0 |
| Server DNS 2 | 0.0.0.0 |
| IPv6 | Oprit |
| Afișare adresă IP | Pornit |

Proiectorul începe să caute puncte de acces.



De asemenea, puteți căuta puncte de acces utilizând manual setarea **Căutare punct de acces**. Consultați *Specifications* pentru detalii despre canalele acceptate.

- 9** Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați.



Dacă este necesar să alocați manual identificatorul SSID, selectați **SSID** pentru a introduce identificatorul SSID.

- 10** Atribuiți setările IP necesare pentru rețea.

- Dacă rețeaua atribuie adrese automat, selectați **Setări IP** pentru a stabili setarea **DHCP** la **Pornit**.
- Dacă trebuie să setați manual adresa, selectați **Setări IP** pentru a seta opțiunea **DHCP** la **Oprit** și apoi introduceți valorile pentru setările **Adresă IP**, **Mască subrețea** și **Adresă Gateway** ale proiectorului.

- 11** Pentru a nu permite afișarea adresei IP în ecranul de informații despre rețea, setați opțiunea **Afișare adresă IP** la **Oprit**.

12 Selectați meniul **Proiecție rețea** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|--------------------------------------|----------------------|-------|
| [Proiecție rețea] | | Retur |
| Cuvânt cheie proiector | Oprit | |
| Epson iProjection | Pornit | ^ |
| Afișaj SSID | Pornit | |
| Afișare inf. LAN | Text și cod QR | |
| Parolă moderator | | |
| Selectarea afișării cuvântului cheie | Oprit | |
| Screen Mirroring | Pornit | ^ |
| Întrer. conexiune | Pornit | |
| Reglare performanțe | 1 (Fin) | |
| Ieșire imagine HDMI Out | Oprit | |
| Info. Screen Mirroring | Pornit | |
| Message Broadcasting | Oprit | |
| Partajare ecran | Pornit | ^ |
| Mod conectare | Cuvânt cheie activat | |

13 Activați setarea **Cuvânt cheie proiector** pentru a activa o parolă de securitate pentru a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpere cu proiectorul.



Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

14 Setati opțiunea **Epson iProjection** la **Pornit**.

| | | |
|-----------------------|--------|-------|
| [Epson iProjection] | | Retur |
| ✓ | Pornit | |
| | Oprit | |

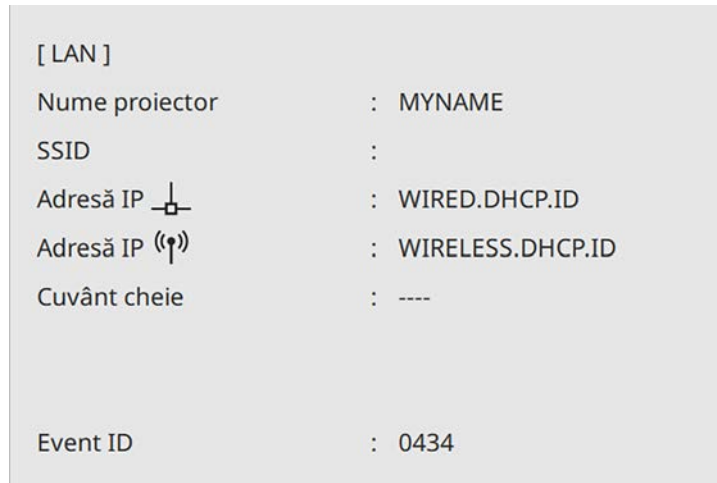
15 Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Afișaj SSID** vă permite să selectați dacă să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul de informații despre rețea și pe ecranul principal.
- **Afișare inf. LAN** – vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- **Parolă moderator** – vă permite să introduceți o parolă numerică din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând aplicația Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.)
- **Selectarea afișării cuvântului cheie** vă dă posibilitatea să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection.

16 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

17 Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările pentru rețeaua fără fir sunt finalizate atunci când vedeți adresa IP corectă în ecranul de informații despre rețea.



După ce terminați efectuarea setărilor de conectivitate fără fir pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua fără fir pe calculator. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector prin intermediul unei rețele fără fir.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.186](#)

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați pe calculator rețeaua fără fir corectă.

- 1** Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceți clic pe pictograma de rețea din bara de activități Windows.

- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

- 3** Faceți clic pe **Conectare**.

Selectarea setărilor de rețea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați în Mac rețeaua fără fir corectă.

- 1** Faceți clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.
- 2** Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul Punct acces simplu

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul punct de acces simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3** Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere.

- 4** După ce terminați introducerea unei fraze de acces, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Configurarea securității pentru rețeaua fără fir pentru Modul infrastructură

Puteți trimite configura securitatea pentru proiector care va fi utilizată într-o rețea fără fir cu modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru a se corela cu setările utilizate în rețea:

- Securitate WPA3-PSK
- Securitate WPA2/WPA3-PSK
- Securitate WPA3-EAP
- Securitate WPA2/WPA3-EAP



Contactați administratorul rețelei pentru indicații privind introducerea informațiilor corecte.

- 1** Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu tipul de înregistrare a proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați meniul **Rețea locală fără fir** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați meniul **Securitate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați setările de securitate pentru corelare cu setările de rețea.

| | |
|----------------|-------|
| [Securitate] | Retur |
| WPA2/WPA3-PSK | |
| WPA2/WPA3-EAP | |
| WPA3-PSK | |
| WPA3-EAP | |
| ✓ Deschisă | |

- 7** În funcție de securitatea aleasă, efectuați una din următoarele acțiuni.

- **WPA3-PSK** sau **WPA2/WPA3-PSK**: Selectați **Frază de acces**, apăsați pe [Enter] și introduceți o frază de acces care conține între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- **WPA3-EAP** sau **WPA2/WPA3-EAP**: Selectați **Tip EAP** și apăsați pe [Enter].

- 8** Selectați protocolul pentru autentificare drept setarea **Tip EAP**.

| | |
|-------------|-------|
| [Tip EAP] | Retur |
| ✓ PEAP | |
| PEAP-TLS | |
| EAP-TLS | |
| EAP-FAST | |

- 9** Pentru a vă importa certificatul, selectați tipul certificatului și apăsați pe [Enter].

- **Certificat client** pentru tipul **PEAP-TLS** sau **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pentru toate tipurile EAP



De asemenea, puteți înregistra certificate digitale utilizând browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 10** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

- 11** Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

- 12** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

- 13** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.

- 14** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

- 15** Selectați setările EAP după cum este necesar.

- **Nume utilizator** vă permite să introduceți un nume de utilizator format din maxim 64 de caractere alfanumerice. La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat.
- **Parolă** vă permite să introduceți o parolă formată din maxim 64 de caractere alfanumerice atunci când se utilizează tipul **PEAP** sau **EAP-FAST**.
- **Verificare certificat server** vă permite să selectați dacă se verifică sau nu certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA.
- **Nume server Radius** vă permite să introduceți numele serverului de verificat.

- 16** După ce terminați efectuarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

» Linkuri corelate

- "Certificate client și CA suportate" [p.147](#)

Certificate client și CA suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Specificație | Descriere |
|---------------|---|
| Format | PKCS#12 |
| Extensie | PFX, P12 |
| Criptare | RSA |
| Hașurări | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți |
| Parolă | Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu |

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Specificație | Descriere |
|---------------|-----------------------------------|
| Format | X509v3 |
| Extensie | DER/CER/PEM |
| Criptare | RSA |
| Hașurări | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți |
| Codificare | BASE64/Binary |

Folosirea unui cod QR pentru conectarea la un dispozitiv mobil

După efectuarea pe proiector a setărilor pentru rețeaua fără fir, puteți să afișați un cod QR pe ecran și puteți utiliza acest cod pentru a conecta un dispozitiv mobil prin intermediul aplicației Epson iProjection (pentru iOS/Android).



- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune a aplicației Epson iProjection pe dispozitivul dvs.
- Puteți descărca gratuit aplicația Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice tarife suportate în timpul comunicării cu App Store sau Google Play cad în responsabilitatea clientului.
- Atunci când utilizați Epson iProjection în modul de conectare Rapid, vă recomandăm să efectuați setări de securitate.

1

Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Se afișează codul QR pe suprafața proiectată.



- Dacă nu vedeți codul QR, configurați setarea **Afișare inf. LAN** la **Text și cod QR** în meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Afișare inf. LAN**
- Pentru a ascunde codul QR, apăsați pe [Esc].
- Când codul QR este ascuns, apăsați pe [Enter] pentru a afișa codul.

2


Porniți aplicația Epson iProjection pe dispozitivul dvs. mobil.

3

Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a efectua conectarea la proiector.



Pentru a citi în mod corect codul QR, asigurați-vă că vă aflați paralel cu ecranul și că țineți dispozitivul suficient de aproape de codul proiectat, pentru ca acest cod să se încadreze în vizorul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă vă aflați prea departe de ecran, este posibil să nu puteți citi codul.

La stabilirea unei conexiuni, selectați meniul **Contents** din  și selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unei chei USB pentru conectarea unui calculator Windows

Vă puteți configura unitatea flash USB drept cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows care suportă o rețea locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta repede imagini de la proiectorul din rețea.

- 1 Configurați cheia USB folosind **Instrument configurare cheie USB** al software-ului Epson iProjection (pentru Windows).



Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2 Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat sau încorporat în proiectorul dvs.
- 3 Porniți proiectorul.
- 4 Apăsăți pe butonul [LAN] de pe telecomandă.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă se afișează SSID și adresa IP.
- 5 Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.

Veți vedea un mesaj proiectat, conform căruia actualizarea informațiilor rețelei este finalizată.

- 6 Scoateți cheia USB.
- 7 Conectați cheia USB la un port USB al calculatorului.
- 8 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala aplicația necesară.



- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe **Da** pentru a dezactiva paravanul de protecție.
- Trebuie să aveți autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă aplicația nu este instalată automat, faceți dublu clic pe **MPPLaunch.exe** în cheia USB.

După câteva minute, proiectorul afișează imaginea calculatorului.

- 9 După ce terminați proiecția fără fir, selectați opțiunea **Eliminare în siguranță a unui dispozitiv hardware** din bara de acțiuni Windows, apoi deconectați cheia USB de la calculator.



Este posibil să trebuiască să reporniți calculatorul pentru a reactiva conexiunea LAN fără fir.

» Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Utilizarea sistemului de prezentare fără fir pentru conectarea computerelor Windows/Mac

Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare fără fir pentru a conecta rapid proiectorul la un computer și pentru a vă proiecta imaginea. Sistemul dvs. de prezentare fără fir (ELPWP10) include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată" [p.149](#)
- "Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir" [p.150](#)

Configurarea Sistemului de prezentare fără fir pentru prima dată

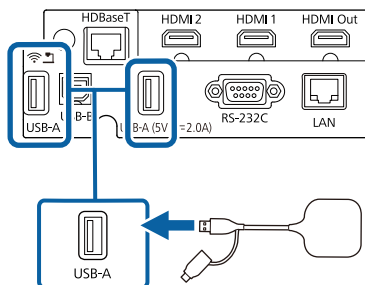
Prima dată când începeți să utilizați sistemul de prezentare fără fir, trebuie să faceți pregătiri cum ar fi asocierea transmițătoarelor fără fir cu proiectorul.



- Selectați setările de rețea pentru proiector înainte de asociere.
- Trebuie să asociați din nou transmițătoarele fără fir atunci când modificați **Nume proiector** sau **Frază de acces** din meniul **Setări rețea**.
- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web:
epson.sn

1 Porniți proiectorul.

2 Conectați transmițătorul wireless la portul USB-A al proiectorului.



Informațiile de rețea sunt scrise și se afișează un mesaj de finalizare. Poate dura ceva timp pentru a finaliza asocierea.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea transmițătorul wireless de la proiector în timpul scrierii informațiilor din rețea. Dacă deconectați cablul de alimentare sau transmițătorul wireless, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal. Asigurați-vă că mesajul de finalizare este afișat înainte de a deconecta transmițătorul fără fir.

3 Conectați celelalte transmițătoare fără fir dacă doriți să continuați asocierea.

4 Selectați **Da** pentru a seta **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit**, dacă este necesar.



- Recomandăm să selectați **Da**. Data viitoare când porniți proiectorul și nu există semnal, este afișat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation).
- Mesajul care vă solicită să setați **Afișare Ghid de conectare** la **Pornit** este afișat când **Afișare Ghid de conectare** este setat la **Oprit** și **Redare conținut** este setat la **Oprit**.
- Puteți schimba afișare ghid de conectare din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări transmițător > Afișare Ghid de conectare**

5 Scoateți transmițătorul wireless din proiector și introduceți modulul LAN fără fir în același port utilizat pentru transmițător.

6 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.

7 Asigurați-vă că **Alim. rețea fără fir** este setat la **Pornit** în meniul **Gestionare** al proiectorului și că **Punctul acces simplu** este setat la **Pornit** în meniul **Setări rețea** al proiectorului.

Recomandăm să opriți și apoi să porniți din nou proiectorul pentru a activa afișarea ghidului de conectare.



Dacă setați opțiunea **Pornire automată** la **Pornit** în meniul **Rețea** al proiecteurului, puteți porni proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

☛ **Rețea > Setări transmițător > Pornire automată**

Proiectarea cu sistemul de prezentare fără fir

Puteți utiliza transmițătorul fără fir asociat pentru a stabili rapid o conexiune directă între proiector (receptor) și computerele Windows/Mac și pentru a proiecta cu ușurință imaginile.



Asigurați-vă că modulul LAN fără fir este instalat în proiector.

- 1** Porniți proiectorul.
- 2** Conectați transmițătorul wireless la un port USB de pe computer.
- 3** Proiectați conținutul cu software-ul Epson Wireless Presentation din transmițătorul fără fir. Consultați *Epson Wireless Presentation System User's Guide* pentru detalii.

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, telefoane smartphone și tablete utilizând tehnologia Miracast.

Puteți conecta simultan două dispozitive care utilizează tehnologia Miracast. Proiectorul detectează sursele de intrare ca Screen Mirroring1 și Screen Mirroring2. Trebuie să setați opțiunea **Întrepr. conexiune** la **Oprit**.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring > Întrepr. conexiune**

Dacă dispozitivul dvs. suportă tehnologia Miracast, nu este necesar să instalați niciun software suplimentar. La utilizarea unui calculator Windows, asigurați-vă că aveți la dispoziție adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Screen Mirroring.

- Nu puteți reda o imagine întrețesută.
- Nu puteți reda audio multicanal prin 3ch (canal 3).
- Este posibil să nu puteți proiecta imagini în funcție de rezoluție și rata de cadru.
- Nu puteți reda video 3D.
- Este posibil să nu puteți vizualiza conținuturi protejate prin legea drepturilor de autor printr-o conexiune Miracast, în funcție de dispozitiv.
- Nu modificați setările proiectorului **Screen Mirroring** în timpul proiecției prin Screen Mirroring. Prin aceasta puteți provoca deconectarea proiectorului, iar reconecta poate dura un timp.

☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**

- Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției prin Screen Mirroring.



Dispozitivele mobile cu sistem de operare Android sau Windows 8.1 sau alte versiuni ulterioare suportă în principal Miracast. Suportul pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

» Linkuri corelate

- "Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring" [p.151](#)
- "Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast" [p.153](#)
- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10" [p.154](#)

- "Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 11" [p.154](#)

Selectarea setărilor pentru funcția Screen Mirroring

Trebuie să selectați setările **Screen Mirroring** pentru proiector pentru proiecții de imagini de pe dispozitivul dvs. mobil.



Dacă utilizați Windows 10/11, puteți transmite imaginile utilizând următoarele conexiuni:

- Transmiterea imaginilor de la dispozitiv direct la proiector
- Transmiterea imaginilor prin rețeaua locală

Când transmiteți imaginile prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai securizată. Efectuați unul dintre pașii următori pentru a conecta proiectorul la o rețea locală.

- Conectați un cablu LAN.
- Selectați setarea **Rețea locală fără fir** pentru a vă conecta la punct de acces fără fir.

Pentru a vă conecta la punctul de acces fără fir, trebuie să instalați modulul LAN fără fir opțional.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Dată & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

- 2** Setați opțiunea **Alim. rețea fără fir** la **Pornit**.

| | |
|--------------------------|-------|
| [Alim. rețea fără fir] | Retur |
| ✓ Pornit | |
| Oprit | |

- 3** Selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Rețea | |
| Imagine | Info. rețea locală fără fir | |
| Semnal I/O | Info. LAN prin cablu | |
| Instalare | Informații canal Art-Net | |
| Ecran | Setări rețea | |
| Funcționare | Setări transmițător | |
| Gestionare | Reset setări Rețea | |
| Rețea | Proiecție multiplă | |
| Proiecție multiplă | ID Proiector | Oprit |
| Memorie | Alăturare | |
| ECO | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Setări inițiale/toate | Combinare margini | |
| | Scalare | |
| | Uniformitate culori | |
| | Mod iluminare | Normal |
| | Potrivire culori | |
| | RGBCMY | |
| | Reset setări Proiecție multiplă | |

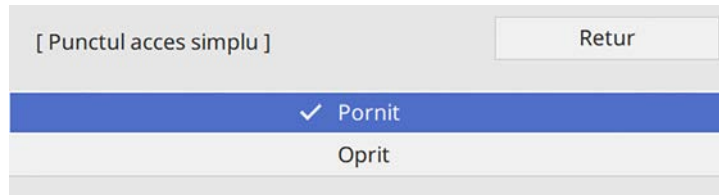
- 4** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 5** Selectați **Interfață control prioritate** și apăsați pe [Enter].

- 6** Alegeți una dintre următoarele opțiuni:

- Dacă transmiteți date prin rețeaua locală utilizând LAN prin cablu, selectați **LAN prin cablu**.
- Dacă transmiteți date direct sau prin punctul de acces fără fir, selectați **Rețea locală fără fir**.
- Dacă dispozitivul acceptă numai transmiterea directă a datelor, selectați **Rețea locală fără fir**.

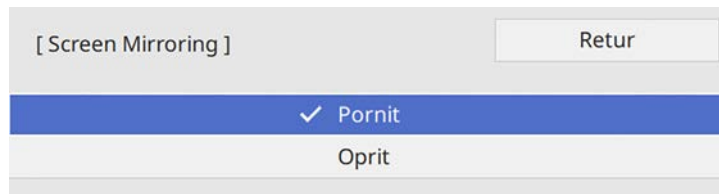
- 7** Setați opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.



Dacă nu a fost setată o **Frază de acces**, apare un ecran care vă solicită să setați opțiunea **Frază de acces**. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta **Frază de acces**.

- 8** Reveniți la ecranul **Setări rețea** și selectați **Proiecție rețea**.

- 9** Setați opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.



- 10** Selectați opțiunile după cum este necesar.

- **Întrer. conexiune** vă permite să selectați conectarea la alt dispozitiv mobil în timpul proiecției cu Screen Mirroring sau pentru a vă conecta exclusiv la un singur dispozitiv. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la **Oprit**.
- Opțiunea **Reglare performanțe** vă permite să reglați viteza/calitatea caracteristicii Screen Mirroring. Selectați o valoare mică pentru a îmbunătăți calitatea și un număr mare pentru a mări viteza.
- **Inf. Screen Mirroring** afișează informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring.

- 11** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Conectarea utilizând Screen Mirroring cu funcția Miracast

Dacă dispozitivul dvs. mobil, cum ar fi smartphone-ul, acceptă funcția Miracast, îl puteți conecta la proiector fără fir pentru a proiecta imagini. Atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, puteți reda sunet prin intermediul sistemului de difuzoare al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Pe dispozitivul dvs. mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiectorul.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.
- 4** Din listă, selectați Nume proiector al proiectorului.
- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe dispozitivul dvs. mobil, introduceți codul PIN afișat pe ecranul cu informații despre rețea sau pe imaginea proiectată.
Proiectorul va afișa imaginea de pe dispozitivul mobil.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

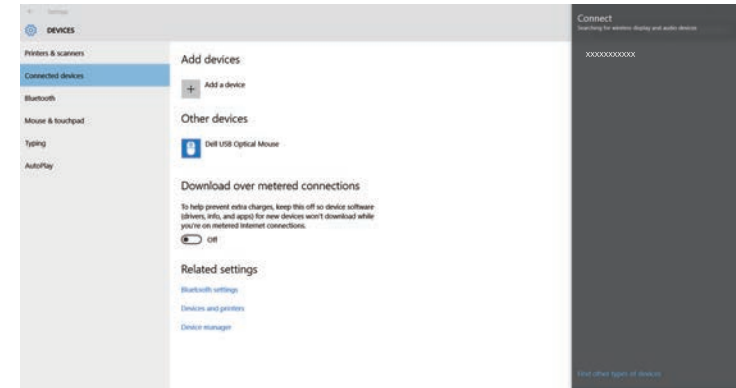
În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să trebuiască să ștergeți un dispozitiv atunci când realizați conectarea. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului dvs.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 10

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.
- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.
Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.
- 3** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **K** de pe tastatură în același timp.
Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.

- 4** Din listă, selectați parametrul Nume proiector al proiectorului.



- 5** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.
Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Conectarea prin caracteristica Screen Mirroring în Windows 11

Efectuând conectarea prin caracteristica Screen Mirroring, vă puteți configura calculatorul pentru proiecție fără fir și puteți reda sunet prin sistemul audio al proiectorului.

- 1** Selectați setarea **Screen Mirroring** pe proiector, dacă este necesar.

- 2** Apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la sursa Screen Mirroring.

Veți vedea ecranul cu informații despre rețea.

- 3** Faceți clic pe pictograma difuzorului din bara de activități a computerului.

- 4** Faceți clic pe **Distribuire**.

Veți vedea o listă cu dispozitivele disponibile.



Dacă funcția **Distribuire** nu este afișată sau se afișează un alt mesaj, consultați manualul furnizat împreună cu computerul.

- 5** Din listă, selectați Nume proiector al proiectorului.

- 6** Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate.

Proiectorul va afișa imaginea de la calculator.



Stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. În timpul conectării, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. În caz contrar, dispozitivul dvs. va „îngheța” sau va funcționa incorect.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește nivelul de securitate dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru aceasta, creați un certificat de server, instalați-l pe proiector și activați setarea **HTTP securizat** din meniurile proiectorului pentru a verifica gradul de încredere oferit de browserul web.

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul crează automat un certificat cu semnătură proprie și permite comunicarea. Cu toate acestea, deoarece acest certificat cu semnătură proprie nu poate verifica gradul de încredere de pe un browser web, în momentul accesării proiectorului de pe un browser web, veți vedea un avertisment privind gradul de încredere al serverului. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

» Linkuri corelate

- "Importul unui certificat de server web folosind meniurile" [p.156](#)

Importul unui certificat de server web folosind meniurile

Puteți crea un certificat de server web propriu și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și o unitate externă de stocare.



- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest model.
- De asemenea, puteți înregistra certificate digitale din browserul web. Cu toate acestea, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, în caz contrar riscând ca certificatul să nu fie instalat corect.

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului dvs. digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului și că este plasat direct pe dispozitivul de stocare USB.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 4** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

| [Control proiector] | | Retur |
|-----------------------|----------|-------|
| Comunicație comandă | Protejat | |
| Setări Web API | | |
| PJLink | Oprit | ▼ |
| SNMP | Oprit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Oprit | |
| Crestron Connected | Oprit | |
| Crestron XiO Cloud | Oprit | |
| Control4 SDDP | Oprit | |
| Art-Net | Pornit | |
| HTTP securizat | Pornit | ▲ |
| Certificat server web | | |

- 5** Setați opțiunea **HTTP securizat** la **Pornit**.
- 6** Selectați **Certificat server web** și apăsați pe [Enter].
- 7** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].
- 8** Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.
- 9** Apăsați pe [Enter] pentru a afișa lista de certificate.
- 10** Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.
Se va afișa un mesaj solicitându-vă să introduceți parola pentru certificat.
- 11** Introduceți o parolă și apăsați pe [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

» Linkuri corelate

- "Certificate de server web suportate" [p.157](#)

Certificate de server web suportate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

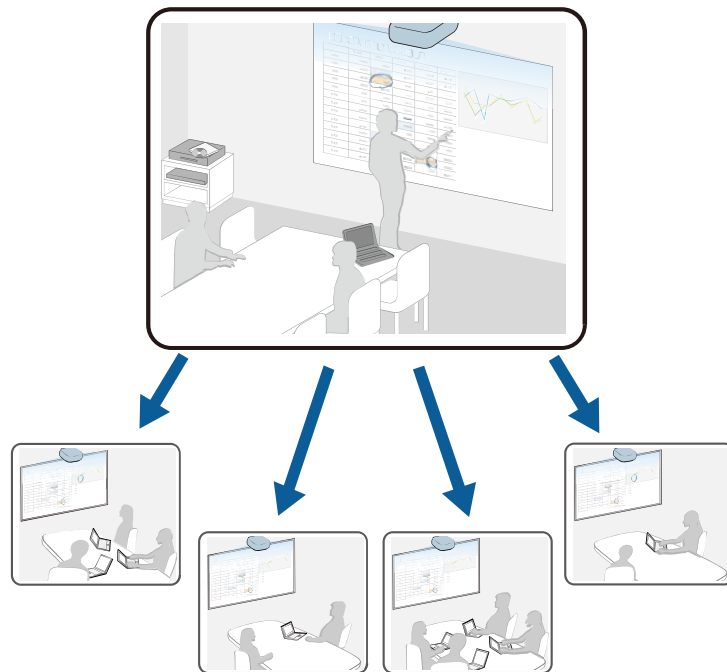
Certificat server web (HTTP securizat)

| Specificație | Descriere |
|---------------|---|
| Format | PKCS#12 |
| Extensie | PFX, P12 |
| Criptare | RSA |
| Hașurări | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Lungime cheie | 512/1024/2048/4096 biți |
| Nume comun | Nume gazdă rețea |
| Organizație | Opțional |
| Parolă | Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu |

Puteți distribui imaginea de la ecranul proiectat curent până la patru proiectoare care sunt conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de pe alte proiectoare.



- Această funcție nu este disponibilă în modul **Redare conținut**.
- Această funcție nu este disponibilă când setarea **Optimizare 4K** este setată la **Pornit** din meniul **Gestionare** al proiectorului.



Rețineți următoarele limitări la utilizarea caracteristicilor Partajare ecran.

- Puteți partaja ecranul cu proiectoarele care acceptă funcția de partajare a ecranului.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.
- Nu puteți distribui imagini protejate prin HDCP.

- Nu puteți modifica setările **Rețea** ale proiectorului în timpul Partajării ecranului.

► Linkuri corelate

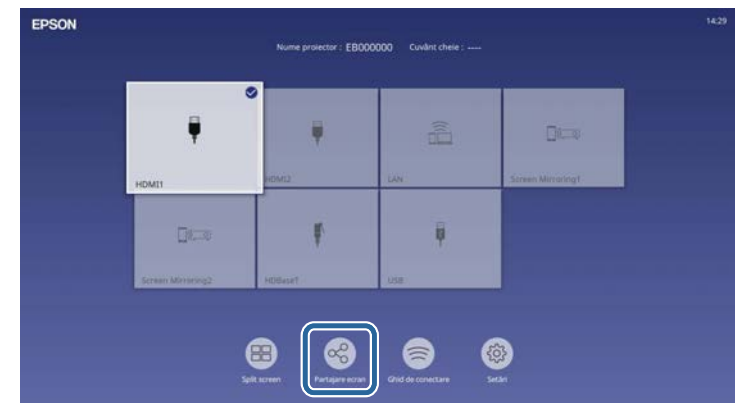
- "Partajarea ecranului" [p.158](#)
- "Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat" [p.160](#)

Partajarea ecranului

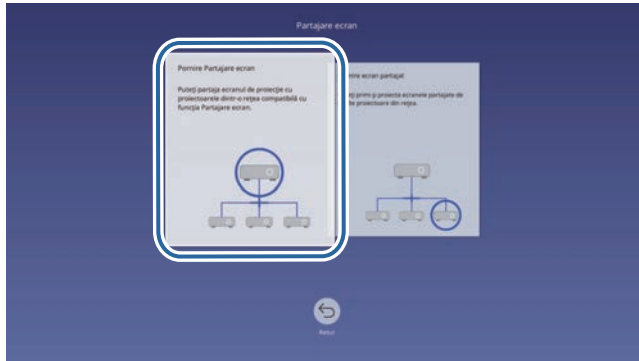
Înainte de a partaja ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la rețea.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran

- 1** Porniți proiectorul și afișați o imagine.
- 2** Apăsați pe butonul [Home].
- 3** Selectați **Partajare ecran**.



4 Selectați Pornire Partajare ecran.



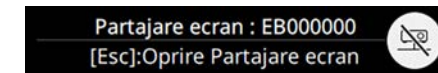
5 Specificați proiectorul împreună cu care doriți să partajați ecranul.



- 1 Introduceți adresa IP utilizând tastele numerice.
- 2 Introduceți cuvântul cheie al proiectorului utilizând tastele numerice, dacă este necesar. Cuvântul cheie al proiectorului este afișat pe imaginea proiectată a proiectorului receptor.
- 3 Afișează istoricul de conexiuni. Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați mai conectat, selectați adresa IP din lista afișată.



6 Selectați Conectare.

După stabilirea conexiunii, în partea dreaptă sus a ecranului va apărea bara care indică starea partajată. Puteți trage și elibera poziția barei de stare partajată.



7 Repetați pașii 3 și 6, după caz, pentru a conecta mai multe proiectoare.

8 Selectați pentru a permite desenarea pe ecranul distribuit.

-  : Puteți desena de pe proiectorul receptor.
-  : Nu puteți desena de pe proiectorul receptor.


9 Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea va fi distribuită proiectoarelor receptoare.

» Linkuri corelate

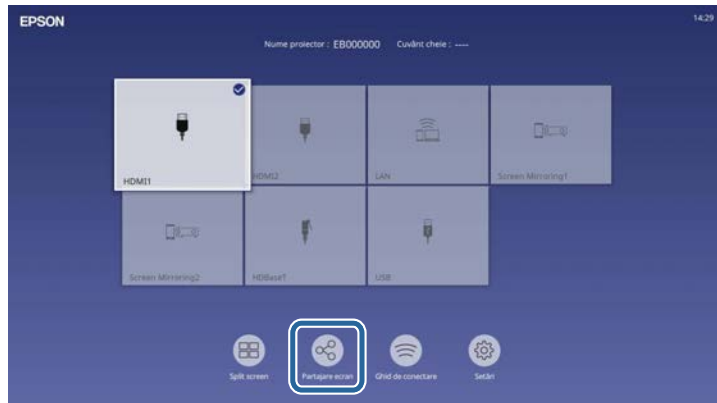
- "Încheierea partajării ecranului" [p.159](#)

Încheierea partajării ecranului

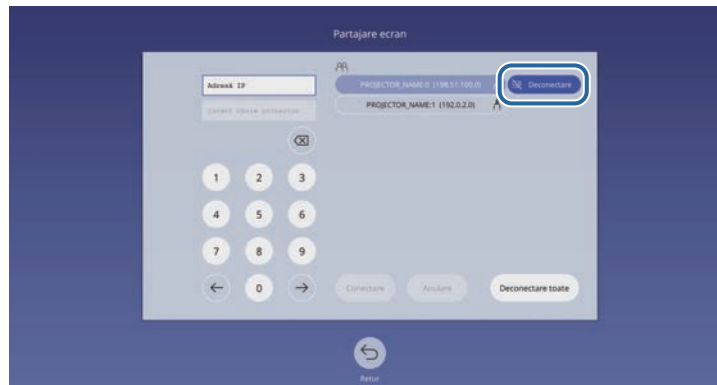
Pentru a încheia partajarea, selectați pictograma  de pe bara de stare a partajării. Această opțiune deconectează toate proiectoarele deodată. Dacă doriți să deconectați un anumit proiector, urmați pașii de mai jos.

1 Apăsați pe butonul [Home].

2 Selectați **Partajare ecran**.



3 Selectați proiectorul de la care doriți să vă deconectați și selectați **Deconectare**.



Proiectorul selectat este deconectat iar partajarea ecranului se încheie la acest proiector.

4 Repetați pasul 3 dacă este nevoie să deconectați mai multe proiectoare.



Când selectați **Deconectare toate**, butonul se modifică la **Confirmare**.
Selectați butonul din nou pentru a deconecta toate proiectoarele.

Recepționarea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a primi ecranul, trebuie să selectați setările pe proiector.

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**

Când celălalt proiector începe ecranul de partajare, imaginea ecranului partajat este afișată automat.

Dacă nu, apăsați pe butonul [LAN] de pe telecomandă.

Pentru a elimina imaginea recepționată în timpul proiecției, apăsați pe butonul [Esc].



Dacă nu aveți adresa IP a proiectorului dvs., apăsați butonul [Home] și selectați **Partajare ecran**. Puteți verifica adresa IP afișată pe ecranul ghidului.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

» Linkuri corelate

- "Epson Projector Management" [p.162](#)
- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web" [p.163](#)
- "Înregistrarea certificatelor digitale de la un browser web" [p.172](#)
- "Configurarea alertelor prin e-mail referitoare la proiector" [p.173](#)
- "Configurarea monitorizării utilizând software-ul SNMP" [p.174](#)
- "Utilizarea comenzilor ESC/VP21" [p.175](#)
- "Asistența PjLink" [p.176](#)
- "Art-Net" [p.177](#)
- "Asistență Crestron Connected" [p.178](#)
- "Web API" [p.180](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.181](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul în rețea. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

Puteți descărca software-ul Epson Projector Management de pe următorul site Web.

epson.sn

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita de asemenea liste de redare.

Atenție

În modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB pot fi deteriorate.

- Când se afișează ecranul **Liste de redare**
- Când se afișează ecranul **Dispozitiv de memorie USB**



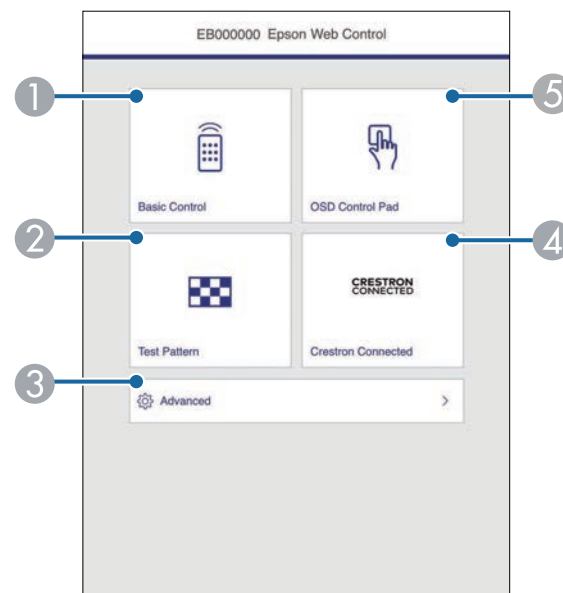
- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea. Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți utiliza un browser Web pentru a selecta setări și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser Web prin aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

- 1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 2 Asigurați-vă că dispozitivul sau calculatorul este conectat în aceeași rețea ca și proiectorul.
- 3 Lansați browserul web pe calculator sau dispozitiv.

- 4 Accesați ecranul **Epson Web Control** introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, scrieți adresa între paranteze drepte, [și].

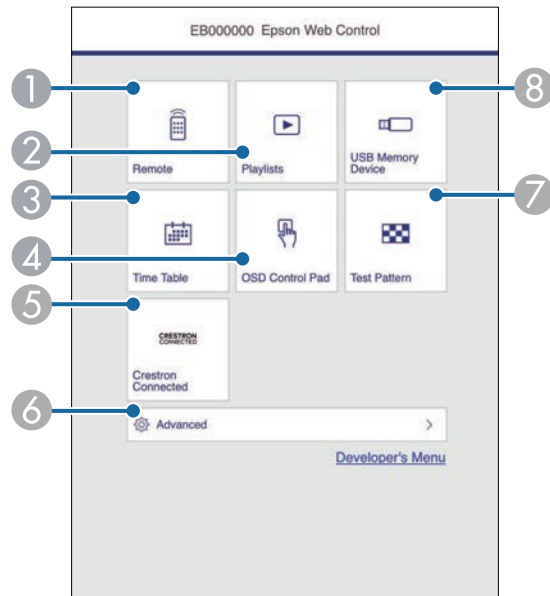
Se afișează ecranul **Epson Web Control**.

- În modul normal



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Afișează un șablon de test.
- 3 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 4 Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.
- 5 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.

- În modul Redare conținut



- 1 Controlează proiectorul de la distanță.
- 2 Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.
- 3 Afișează ecranul **Orar**.
- 4 Operează setările din meniul proiectorului cu ajutorul degetului dvs. sau al mouse-ului.
- 5 Deschide ferestrele de operare Crestron Connected și Crestron XiO Cloud.
- 6 Configurează setări detaliate ale proiectorului.
- 7 Afișează un șablon de test.
- 8 Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- 5** Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o controlați.



- Este posibil să fie necesar să vă conectați pentru a accesa opțiunile din ecranul **Epson Web Control**. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs.
- Când accesați opțiunea **Control de bază**, numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă.
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit. Dacă nu a fost setată nicio **Parolă control web**, se afișează un ecran de eroare în browser. Setăți parola în meniul **Setări rețea**.
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă Remote**
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Opțiuni pentru control web" [p.164](#)

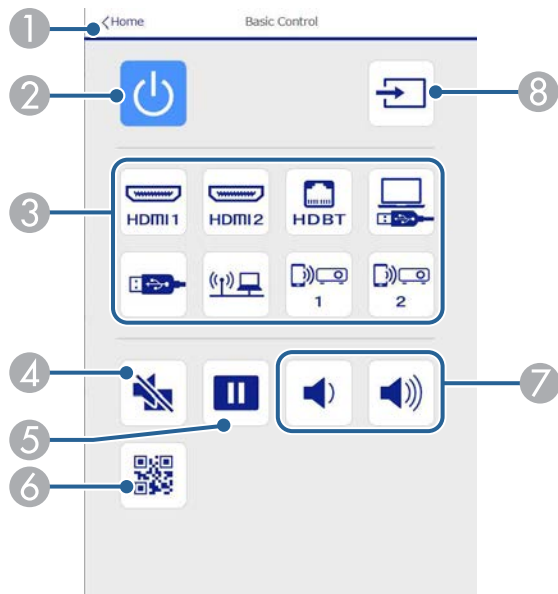
Opțiuni pentru control web

Control de bază

Opțiunile de pe ecranul **Control de bază** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.



- Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONREMOTE**. Nu există o parolă setată în mod implicit. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
Rețea > Setări rețea > Parolă Remote

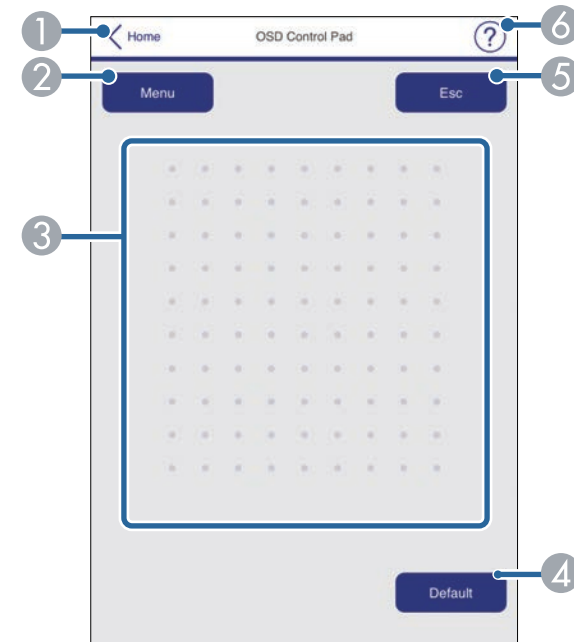


- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
- 5 Blochează sau deblochează proiectarea imaginilor.
- 6 Afișează codul QR.
- 7 Reglează volumul boxei.

- 8 Caută surse.

Consolă de control OSD

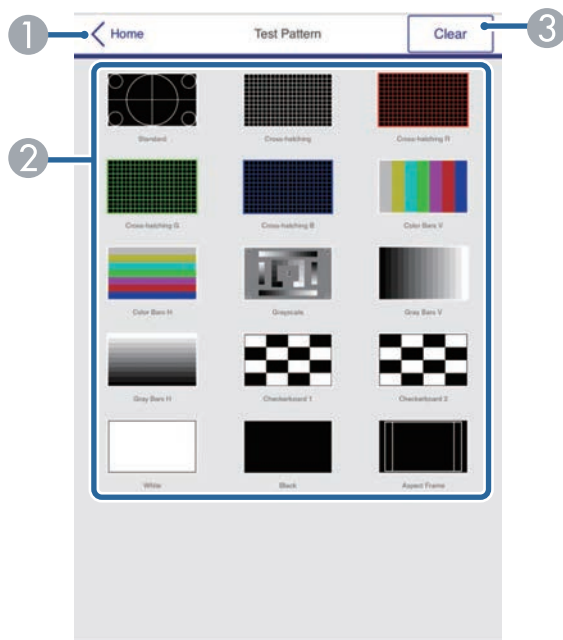
Opțiunile de pe ecranul **Consolă de control OSD** vă permit să afișați meniurile de setare ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- 3 Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga în meniuri.
- 4 Resetează la valoarea implicită a setării selectate.
- 5 Revine la meniul anterior.
- 6 Afișează subiectele de ajutor.

Șablon de test

Ecranul **Șablon de test** afișează modelele de test disponibile și vă permite să selectați pentru a-l proiecta.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Afișează șabloanele de test disponibile; selectează pentru a proiecta un șablon de test. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului.)
- 3 Dezactivează afișarea șablonului de test.

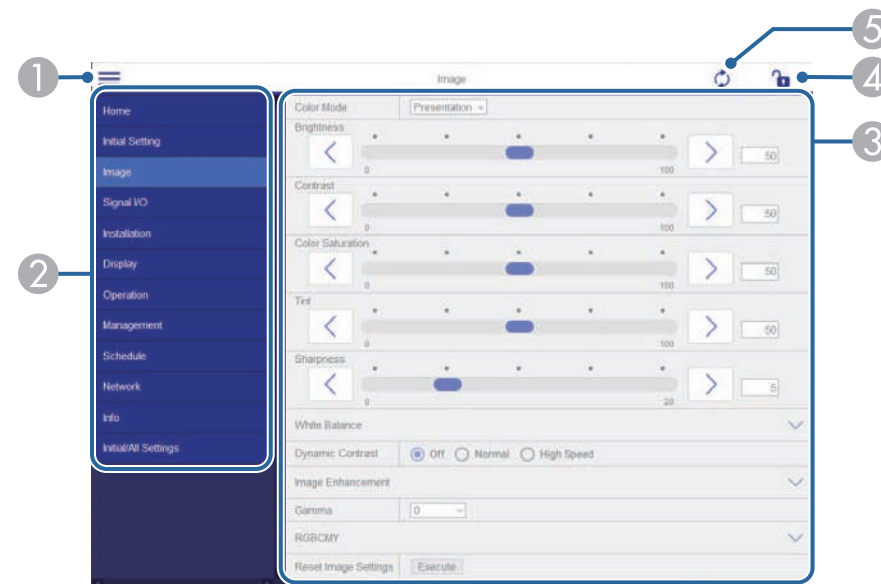
Avansat

Ecranul **Avansat** vă permite să selectați setările proiectorului.



Dacă nu a fost setată nicio **Parolă control web**, se afișează un ecran de eroare în browser. Setati parola în meniul **Setări rețea**.

Se recomandă insistent să schimbați regulat parola pentru a preveni accesul neautorizat la proiector.



- 1 Deschide meniurile.
- 2 Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
- 3 Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Blochează/deblochează setările proiectorului.
Blocarea previne modificarea accidentală a setărilor Epson Web Control.
- 5 Actualizează setările proiectorului.



Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control.

- Conexiune HDMI
- Instalare fixă
- Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare
- Mutare imagine
- Instalare din nou
- Redare conținut
- Logo utilizator
- Șablon utilizator
- Diagnostic LAN wireless
- Limbă
- Afișare stare
- Informații canal Art-Net
- Căutare punct de acces
- Pornire asociere
- Event ID
- Nivel antenă
- Reset setări Rețea
- Actualizare firmware

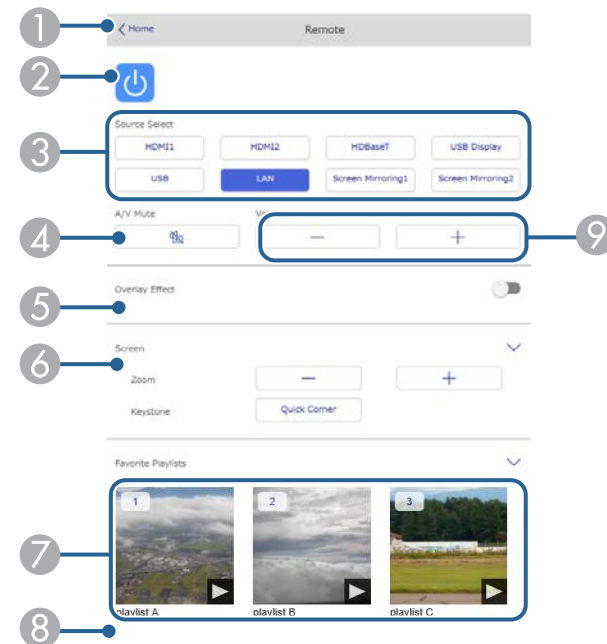


Puteți selecta următoarele setări numai utilizând Epson Web Control.

- Setarea inițială
- Parolă monitor (cel mult 16 caractere alfanumerice)
Când efectuați comunicarea comenzilor pentru prima dată, trebuie să setați o parolă în browserul web.
- Setări IPv6 (manuale)
- Port HTTP (numărul de port utilizat pentru Control Web, cu excepția portului 80 (implicit), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Afișare jurnale

La distanță (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **La distanță** vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți să proiectați liste de redare.




- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Pornește și oprește proiectorul.
- 3 Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
- 4 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.


- 5 Opțiunea **Efect de suprapunere** este afișată numai când sursa curentă este alta decât USB.


Activează sau dezactivează **Efect de suprapunere** pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.

La activare, se afișează ecranul **Efecte**. Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

- 6 Specifică setările de ecran.
- 7 Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiectarea.
- 8 Afișează informații pentru lista de redare proiectată.
Pictogramele indică setările listei de redare.

 : Au fost aplicate efecte de suprapunere

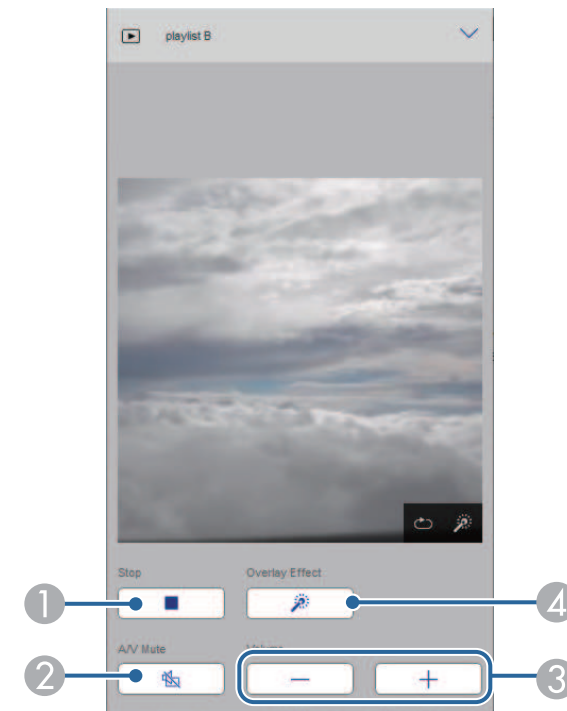
 : Redarea repetată a fost aplicată

 : Lungimea listei de redare

Selectați săgeata din partea dreaptă jos pentru a afișa următorul ecran.

- 9 Reglează volumul boxei.

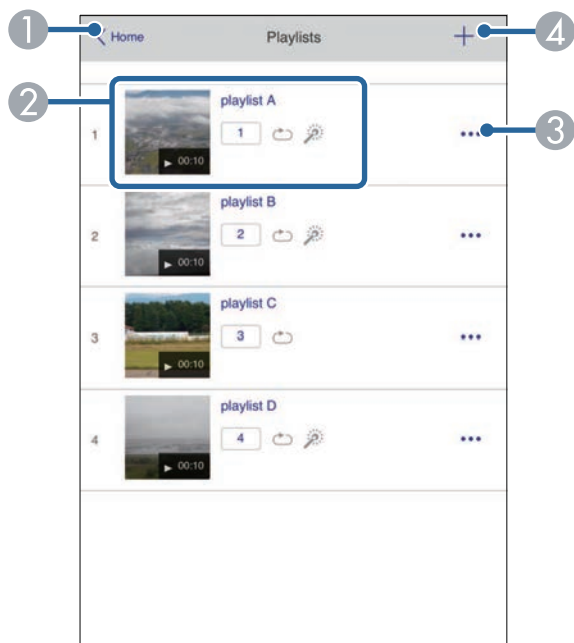
Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)



- 1 Oprește proiecția.
- 2 Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video. Cu toate acestea, sunetul și video continuă să ruleze astfel încât nu puteți relua proiecția din punctul în care ați activat această funcție.
- 3 Reglează volumul boxei.
- 4 Deschide ecranul **Efecte**. Puteți selecta efecte prestabilite sau puteți selecta filtre individuale de luminozitate, culoare și efect.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile din ecranul **Listă de redare** vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Începe proiecția listei de redare.
Pictogramele indică setările listei de redare.
1: Număr alocat listelor de redare preferate
⏮: Redarea repetată a fost aplicată
⚙: Au fost aplicate efecte de suprapunere
- 3 Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să vă înregistrați în favorite sau să ștergeți lista de redare.
Când selectați **Editare** sau **Duplicare**, este afișat ecranul **Editare listă redare**.
- 4 Deschide ecranul **Listă de redare nouă**, unde puteți crea o nouă listă de redare.

Ecranul Listă de redare nouă/Editare listă redare (numai în modul Redare conținut)



- 1 Editați numele listei de redare.
- 2 Selectează activarea redării repetate sau nu.
- 3 Înregistrează lista de redare ca favorită.
Când înregistrați favorite, puteți porni rapid redarea listei de redare favorită folosind ecranul **La distanță** sau telecomanda.
- 4 Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat la lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.
- 5 Adăugă imagini sau filme la lista de redare.
- 6 Șterge imagini sau filme din listă.

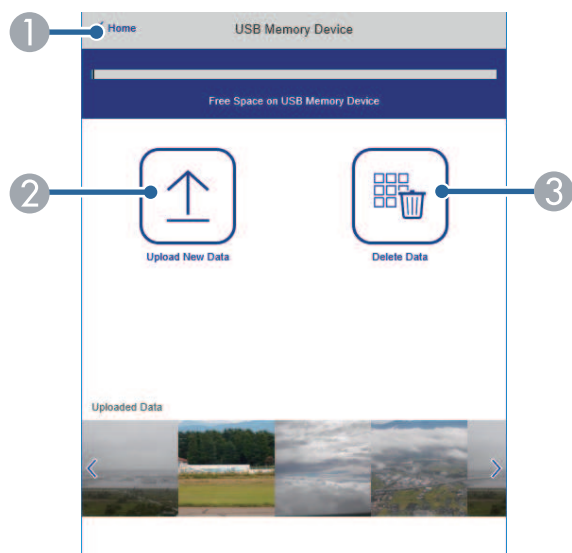
- 7 Deschide ecranul **Comutare imagine**.
Puteți specifica intervalul de timp pentru a trece la următorul fișier imagine.
Puteți selecta, de asemenea, un efect de tranziție.
- 8 Deschide ecranul **Efecte**.
Puteți adăuga filtre predefinite de culori și efecte de formă la o listă de redare.
De asemenea, puteți crea un efect personalizat.
- 9 Previzualizează lista de redare.

Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Dispozitiv de memorie USB** vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.



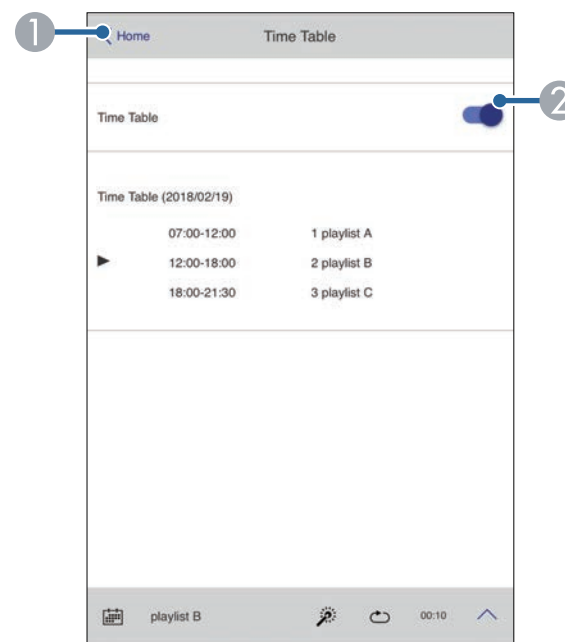
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 și .mov la lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Copiază imaginile sau filmele pe care vrei să le adaugi în listele de redare de pe o unitate flash USB.
- 3 Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Orar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul **Orar** vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- 1 Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
- 2 Activează sau dezactivează orarul.



Puteți specifica momentul în care fiecare listă de redare începe și se termină folosind funcția de orar în software-ul Epson Projector Content Manager.

Pentru detalii, consultați *Ghid de utilizare a Epson Projector Content Manager*.

Puteți înregistra în proiector certificate digitale pentru a asigura securitatea fișierelor prezentărilor dvs.




De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în meniul **Rețea** al proiectorului. Totuși, asigurați-vă că înregistrați o singură dată, deoarece, în caz contrar, este posibil să nu se instaleze corect certificatul.

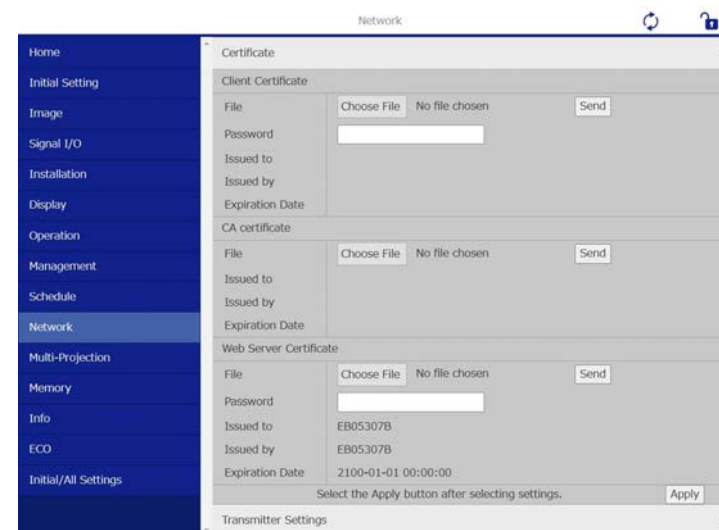
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat client**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Certificat CA**
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat > Certificat server web**

- 1** Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu înregistrarea proiectorului.
- 2** Asigurați-vă că proiectorul este pornit.
- 3** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 4** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 5** Selectați **Avansat**.



- Pentru a vedea ecranul Avansat, este posibil să fie necesar să vă autentificați. Dacă apare o fereastră de autentificare, introduceți numele de utilizator și parola dvs. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit. Dacă nu a fost setată nicio **Parolă control web**, se afișează un ecran de eroare în browser. Setați parola în meniul **Setări rețea**).
- Puteți schimba parola din meniul **Rețea** al proiectorului.
 - ☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

- 6** Selectați  pentru a deschide meniurile, selectați **Rețea** și selectați **Certificat**.



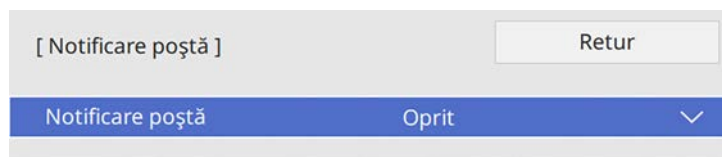
The screenshot shows the 'Network' menu of the Epson Web Control interface. The 'Certificate' option is selected, displaying a form for setting up a certificate. The form includes sections for 'Client Certificate', 'CA certificate', and 'Web Server Certificate'. Each section has fields for 'File', 'Password', 'Issued to', 'Issued by', and 'Expiration Date'. The 'Web Server Certificate' section is pre-filled with 'EB05307B' for 'Issued to' and 'Issued by', and '2100-01-01 00:00:00' for 'Expiration Date'. There are 'Choose File', 'No file chosen', and 'Send' buttons for each section. An 'Apply' button is at the bottom right.

- 7** Selectați fișierul certificat pe care doriți să îl înregistrați.
- 8** Introduceți parola în caseta **Parolă**, după care faceți clic pe **Trimitere**.
- 9** După ce terminați de înregistrat certificatul, faceți clic pe **Aplică** pentru a finaliza modificările și înregistrarea.

Puteți configura proiectorul să trimită alerte prin e-mail în rețea în cazul unor probleme la proiector.

Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți primi alertele prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul Standby (când alimentarea este oprită).

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Notificare poștă** și apăsați pe [Enter].



- 4 Setați opțiunea **Notificare poștă** la **Pornit**.
- 5 Introduceți adresa IP pentru opțiunea **Server SMTP**.



Nu utilizați „127.x.x.x” (unde x este un număr cuprins între 0 și 255) pentru **Server SMTP**.

- 6 Selectați un tip de **Autentificare** pentru serverul SMTP.
- 7 Selectați un număr cuprins între 1 și 65535 în **Număr port** pentru serverul SMTP (implicit: 25).
- 8 Introduceți un **Nume utilizator** pentru serverul SMTP.
- 9 Introduceți o **Parolă** pentru serverul SMTP.
- 10 Introduceți adresa de e-mail pentru expeditor în câmpul **De la**.

- 11 Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pașii de mai sus pentru maximum 3 adrese.



Adresa dvs. de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice.

- 12 După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.



Dacă o problemă critică determină închiderea proiectorului, este posibil să nu primiți o alertă prin e-mail.

» Linkuri corelate

- "Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea" [p.173](#)

Mesaje de alertă prin e-mail referitoare la proiectorul conectat în rețea

Atunci când apare o problemă la proiectorul conectat în rețea și ați selectat primirea de alerte prin e-mail, veți primi un e-mail conținând următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în **De la** drept expeditor al e-mailului
- **Epson Projector** în linia de subiect
- Numele proiectorului la care a apărut problema
- Adresa IP a proiectorului afectat
- Informații detaliate despre problema apărută

Administratorii rețelei pot instala pe computerele din rețea software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

- 1** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2** Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------|----------|-------|
| [Control proiector] | | Retur |
| Comunicație comandă | Protejat | |
| Setări Web API | | |
| PJLink | Oprit | ▼ |
| SNMP | Oprit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Oprit | |
| Crestron Connected | Oprit | |
| Crestron XiO Cloud | Oprit | |
| Control4 SDDP | Oprit | |
| Art-Net | Pornit | |
| HTTP securizat | Pornit | ▲ |
| Certificat server web | | |

- 4** Setati opțiunea **SNMP** la **Pornit**.
- 5** Dacă nu s-a setat **Nume comunit.** SNMP, se afișează un ecran care vă solicită să setați un **Nume comunit.** Introduceți un **Nume comunit.** SNMP. Puteți introduce maximum 32 de caractere alfanumerice.

- 6** Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP ca setările **Trap IP Adresă 1** și **Trap IP Adresă 2**, folosind de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.



Nu folosiți aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255. Acest proiector suportă agent SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

- 7** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de pe un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

» **Linkuri corelate**

- "Lista de comenzi ESC/VP21" [p.175](#)
- "Amplasarea cablurilor" [p.175](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de deschidere ON este transmisă proiectorului, acesta se deschide și intră în modul de încălzire. Când proiectorul pornește, se returnează un simbol două puncte „:” (3 Ah).

Când este introdusă o comandă, proiectorul execută comanda și transmite un semnal tip ":", iar apoi acceptă comanda următoare.

În cazul în care comanda procesată se încheie anormal, este transmis un mesaj de eroare și apoi semnalul tip „:”.

Puteți consulta comenzile disponibile în *Specifications* proiectorului.

» **Linkuri corelate**

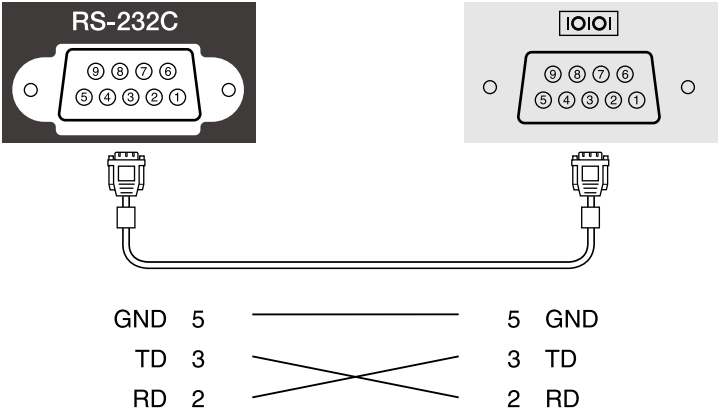
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Amplasarea cablurilor

Conexiune serială

- Formă conector: D-Sub 9-pini (tată)
- Nume port intrare proiector: RS-232C
- Tip cablu: cablu încrucișat (pentru modem cu împământare)

În următoarea ilustrație, partea proiectorului este afișată în stânga, iar partea computerului este afișată în dreapta:



| Denumire semnal | Funcție |
|-----------------|-----------------------------|
| GND | Împământare cablu de semnal |
| TD | Transmisie date |
| RD | Recepție date |

Protocol de comunicare

- Viteză implicită: 9600 bps
- Lungime date: 8 biți
- Paritate: fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Control flux: fără

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să activați **PJLink** și să setați **Parolă PJLink** înainte de a putea utiliza PJLink.

☛ **Rețea > Setări rețea > Control proiector > PJLink**

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile
Puteți consulta comenzile incompatibile în *Specifications* proiectorului.
- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

| Nume port de intrare | Număr sursă de intrare |
|----------------------|------------------------|
| HDMI1 | 32 |
| HDMI2 | 33 |
| USB | 41 |
| LAN | 52 |
| USB Display | 53 |
| HDBaseT | 56 |
| Screen Mirroring1 | 57 |
| Screen Mirroring2 | 58 |

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
EPSON 815E/810E

» **Linkuri corelate**

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Art-Net este un protocol de comunicare Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP. Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicație.

Pentru detalii, consultați documentul *Specifications* al proiectorului.

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul cu ajutorul unui browser web.



- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Connected.
- Dacă setați opțiunea **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul standby (atunci când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare privind sistemul Crestron Connected, accesați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pentru a monitoriza dispozitive în sistem, puteți utiliza aplicațiile Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți să comunicați cu biroul de asistență și să trimiteți mesaje de urgență. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea, puteți utiliza Crestron XiO Cloud. Puteți gestiona mai multe dispozitive dintr-un loc. Pentru detalii, consultați următorul site web.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Acest manual descrie modul de efectuare a operațiilor pe computer utilizând un browser web.

» Linkuri corelate

- "Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected" p.178

Configurarea asistenței pentru sistemul Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul în vederea monitorizării și a controlului cu ajutorul unui sistem Crestron Connected, asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive prin intermediul unui punct de acces pentru rețea fără fir.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].
- 3 Selectați meniul **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

| [Control proiector] | | Retur |
|-----------------------|----------|-------|
| Comunicație comandă | Protejat | |
| Setări Web API | | |
| PJLink | Oprit | ▼ |
| SNMP | Oprit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Oprit | |
| Crestron Connected | Oprit | |
| Crestron XiO Cloud | Oprit | |
| Control4 SDDP | Oprit | |
| Art-Net | Pornit | |
| HTTP securizat | Pornit | ▲ |
| Certificat server web | | |

- 4 Setați opțiunea **Crestron Connected** la **Pornit** pentru a permite detectarea proiectorului.



- Dacă nu este setată o parolă, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă înainte să puteți seta **Crestron Connected** la **Pornit**. Urmăriți instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.
- Pentru a activa serviciul Crestron XiO Cloud, setați **Crestron XiO Cloud** la **Pornit**.

- 5** După ce terminați selectarea setărilor, reveniți la ecranul **Setări rețea**, selectați **Setare** și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.
- 6** Opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou pentru a activa setarea.
- 7** Porniți browserul Web pe un calculator sau dispozitiv conectat la rețea.
- 8** Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului în caseta pentru adresă a browserului.
- 9** Selectați setările pentru **Crestron Connected** . Pentru detalii, consultați site-ul Crestron Web.

Puteți utiliza un API Web pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut. Consultați *Web API Specifications for Projectors* pentru detalii.



- Puteți realiza autentificarea comunicațiilor API Web utilizând autentificarea API (autentificarea de tip digest).
- Numele de utilizator pentru autentificarea API este **EPSONWEB**; utilizați parola setată pentru **Parolă control web**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Parolă control web**

» Linkuri corelate

- "Activarea API-ului Web" [p.180](#)

Activarea API-ului Web

Puteți activa Web API utilizând meniul proiectorului.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Rețea** și apăsați pe [Enter].
- 2 Selectați **Setări rețea** și apăsați pe [Enter].

- 3 Selectați **Control proiector** și apăsați pe [Enter].

| [Control proiector] | | Retur |
|-----------------------|----------|-------|
| Comunicație comandă | Protejat | |
| Setări Web API | | |
| PJLink | Oprit | ▼ |
| SNMP | Oprit | ▼ |
| AMX Device Discovery | Oprit | |
| Crestron Connected | Oprit | |
| Crestron XiO Cloud | Oprit | |
| Control4 SDDP | Oprit | |
| Art-Net | Pornit | |
| HTTP securizat | Pornit | ▲ |
| Certificat server web | | |

- 4 Selectați **Setări Web API**.
- 5 Setați **Web API** la **Pornit**.

Puteți planifica apariția automată a maximum 30 de evenimente pentru proiector, precum pornirea sau oprirea proiectorului ori comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la datele și orele specificate în planificarea configurată.

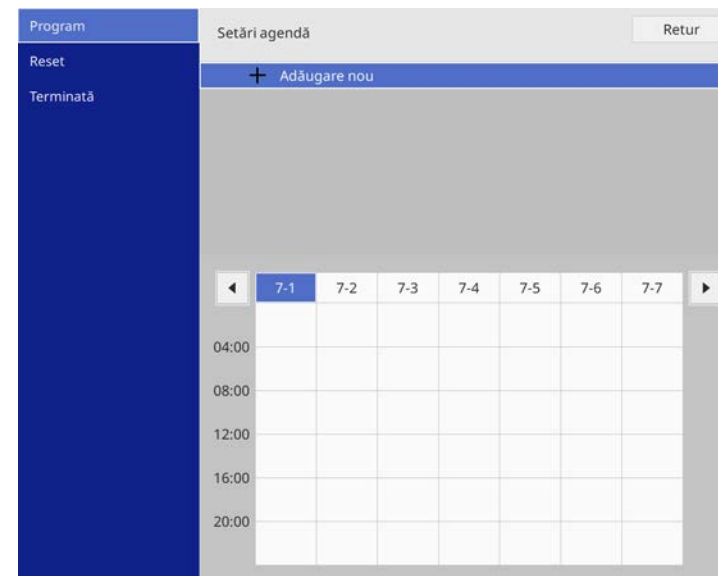
Avertisment

Nu așezați obiecte inflamabile în fața lentilei. Dacă planificați pornirea automată a proiectorului, obiectele inflamabile din fața obiectivului pot lua foc.



- Dacă setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, opriți-o mai întâi.
- **Calibrare sursă lumină** nu pornește dacă nu utilizați proiectorul în mod continuu pentru mai mult de 20 de minute sau dacă opriți în mod frecvent proiectorul prin oprirea alimentării de la priză. Setati ca evenimentele **Calibrare sursă lumină** să se producă doar după fiecare 100 de ore de utilizare.

5 Selectați **Adăugare nou** și apăsați pe [Enter].



- 1** Setați data și ora în meniul **Data și oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- 2** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Gestionare** și apăsați pe [Enter].
- 3** Selectați **Setări agendă** și apăsați pe [Enter].
- 4** Selectați **Program** și apăsați pe [Enter].

- 6** Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să îl efectuați.

- 7** Selectați data și ora la care doriți să se producă evenimentul.

- 8** Selectați **Salvare** și apăsați pe [Enter].

Evenimentele planificate se afișează pe ecran împreună cu pictogramele de stare a evenimentelor.

- 1 : program valid
- : program normal
- : program nevalid
- 2 Data selectată în prezent (evidențiată)
- 3 : program o singură dată
- : program normal
- : program standby (activează sau dezactivează comunicarea în standby)
- : program nevalid

- 9** Pentru a edita un eveniment planificat, selectați planificarea și apăsați pe [Enter].

- 10** Selectați o opțiune din meniul afișat.
- **Pornit** sau **Oprit** vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul selectat.
 - Opțiunea **Editare** vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data și ora.
 - **Ștergere** vă permite să eliminați evenimentul planificat dintr-o listă.
 - **Adăugare nou** vă permite să adăugați un eveniment nou în aceeași zi care are deja un eveniment programat.

- 11** Selectați **Terminată** pentru a închide **Setări agendă**.

Pentru a șterge toate evenimentele programate, selectați **Reset**.

» **Linkuri corelate**

- "Selectarea tipurilor de securizare prin parolă" [p.129](#)

Ajustarea setărilor din meniuri

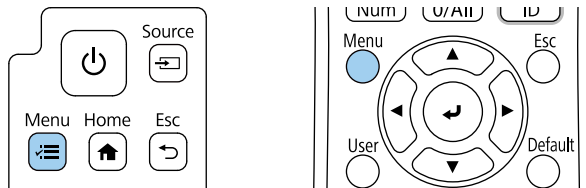
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea meniurilor proiectorului" [p.185](#)
- "Utilizarea tastaturii afișate" [p.186](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Setări pentru instalarea proiectorului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.194](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Setările de rețea pentru proiector - Meniul Rețea" [p.203](#)
- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă" [p.212](#)
- "Setări de memorie pentru calitatea imaginii - Meniul Memorie" [p.214](#)
- "Setări pentru configurarea proiectorului - meniul ECO" [p.215](#)
- "Setări inițiale proiector și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/toate" [p.216](#)
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" [p.217](#)

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

- 1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe panoul de control sau telecomandă.



Veți vedea ecranul de meniu.

| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |


- 2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate în partea stânga. Setările fiecărui meniu se afișează în partea dreaptă.



Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.

- 3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe [Enter].
- 4 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în setări.
- 5 Pentru a readuce toate setările dintr-un meniu la valorile implicite, selectați **Setări inițiale/toate**.
- 6 După ce terminați modificarea setărilor dintr-un meniu, apăsați pe [Esc].
- 7 Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

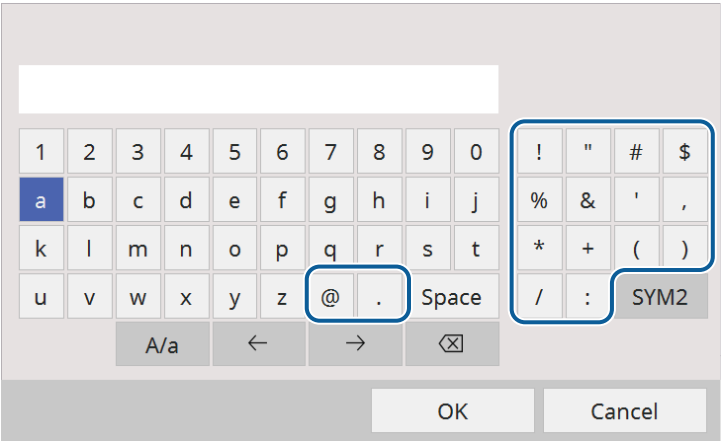


Săgeata  indică faptul că meniul conține sub-articole. Când porniți o setare de meniu sau selectați o anumită valoare pentru aceasta, sistemul meniului afișează sub-articole.



Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere.

- 1** Folosiți butoanele cu săgeți de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția cifra sau litera pe care doriți să o introduceți și apăsați pe butonul [Enter].



De fiecare dată când selectați tasta **A/a**, literele comută între litere mari și litere mici. De fiecare dată când selectați tasta **SYM1/2**, simbolurile din interiorul cadrului se schimbă.

- 2** După ce introduceți textul, selectați **OK** pe tastatură pentru a confirma introducerea. Selectați **Cancel** pentru a anula introducerea textului.



Puteți selecta setările proiectorului și puteți controla proiecția prin intermediul unei rețele prin utilizarea unui browser Web pe calculator. Unele simboluri nu pot fi introduse prin utilizarea tastaturii afișate. Utilizați browserul web pentru a introduce textul.

Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate

Puteți introduce următoarele tipuri de text atunci când utilizați tastatura afișată.

| Tip text | Detalii |
|-----------|---|
| Cifre | 0123456789 |
| Litere | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Simboluri | ! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~ |

» Linkuri corelate

- "Text care poate fi introdus prin utilizarea tastaturii afișate" [p.186](#)

Setările din meniul **Imagine** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

| Articole utilizate frecv... | Imagine | |
|-----------------------------|-----------------------------|---------|
| Imagine | Mod culoare | Dinamic |
| Semnal I/O | Strălucire | 50 |
| Instalare | Contrast | 50 |
| Ecran | Saturare culoare | 50 |
| Funcționare | Tentă | 50 |
| Gestionare | Claritate | 5 |
| Rețea | Balanță de alb | |
| Proiecție multiplă | Interpolare cadru | Oprit |
| Memorie | Contrast dinamic | Oprit |
| ECO | Optimizare imagine | |
| Setări inițiale/toate | Gamma adaptiv scenă | 0 |
| | Gamma | 0 |
| | RGBCMY | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Aspect | Auto |
| | Reset la valorile implicite | |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------|---|---|
| Mod culoare | Consultați lista cu modurile de culoare disponibile | Ajustează strălucirea culorilor imaginilor pentru diverse tipuri de imagini și medii. |
| Strălucire | Sunt disponibile diverse niveluri | Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii. |
| Contrast | Sunt disponibile diverse niveluri | Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine. |
| Saturare culoare | Sunt disponibile diverse niveluri | Ajustează intensitatea culorilor imaginii. |
| Tentă | Sunt disponibile diverse niveluri | Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine. |
| Claritate | Sunt disponibile diverse niveluri | Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------|--------------------------------|--|
| Balanță de alb | Temp. Culoare | Setează temperatura culorilor în funcție de modul de culoare selectat. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă albastruie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. Setarea este afișată doar atunci când Filtru de culori nu este setat pe Alb cald sau Alb rece . ☛ Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere > Filtru de culori |
| | Corecție G-M | Efectuează reglaje fine asupra tonalității cromatice. Selectarea unei valori mai mari generează o tentă verzuie a imaginii, în timp ce selectarea unei valori mai mici generează o tentă roșiatică. |
| | Personalizat | Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării. |
| Interpolare cadru | Oprit Mic Normal Mare | Reglează netezimea mișcării imaginii. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none">• Combinare margini este setat la Oprit.• Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT. ☛ Proiecție multiplă > Combinare margini |
| Contrast dinamic | Viteză mare Normal Oprit | Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor. |
| Optimizare imagine | Moduri preset imagine | Setează opțiunile de Optimizare imagine ca un lot folosind valori presetate. |
| | Reducere zgomot | Reduce scintilațiile din imagini. |
| | Reducere zgomot MPEG | Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------------|---|---|
| | Super-resolution | Reduce estomparea când se proiectează imagini cu rezoluție joasă. |
| | Îmbunătăț. contrast automată | Creează o imagine mai clară ajustând automat contrastul imaginii proiectate. |
| | Resetare | Resetează toate valorile de ajustare din meniul Optimizare imagine la setările implicite. |
| Gamma adaptiv scenă | Sunt disponibile diverse niveluri | Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul. |
| Gamma | De la -2 la 2 Personalizat | Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma sau referindu-vă la un grafic gamma. |
| RGBCMY | Sunt disponibile diverse niveluri | Ajustează individual nuanța, saturația și strălucirea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben). |
| Reset la valorile implicite | — | Resetează toate setările pentru modul culoare actual. |
| Sursă | — | Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă. |
| Aspect | Consultați lista de formate de imagine disponibile. | Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare selectată. (Opriți setarea Scalare sau setați opțiunea Mod scalare la Afișare completă mai întâi.) Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB și camera pentru documente. |
| Reset la valorile implicite | — | Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------------|-----------------------------|---|
| Scalare | Opțiuni diferite de scalare | Când utilizați mai multe proiectoare pentru proiectarea unei imagini, ajustează scalarea imaginii afișate de fiecare projector. |
| Reset setări Imagine | — | Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite. |



- Setarea **Strălucire** nu influențează nivelul de strălucire al sursei de lumină. Pentru a schimba nivelul de strălucire al sursei de lumină, selectați **Control Strălucire Sursă de lumină** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Moduri de culoare disponibile" [p.74](#)
- "Formate disponibile pentru imagini" [p.72](#)
- "Scalarea unei imagini" [p.126](#)
- "Ajustarea culorilor imaginii" [p.79](#)

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat setările pentru semnalul de intrare. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza meniul **Semnal I/O**. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată curent.

| | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Semnal I/O |
| Imagine | Volum |
| Semnal I/O | Modul Sunet |
| Instalare | Sursă HDMI1 |
| Ecran | Format semnal |
| Funcționare | Spațiu de culori Auto |
| Gestionare | Interval dinamic |
| Rețea | Reset la valorile implicite |
| Proiecție multiplă | EDID |
| Memorie | Nivel HDMI IN EQ |
| ECO | Ieșire A/V În proiecție |
| Setări inițiale/toate | Inversare audio Oprit |
| | Conexiune HDMI |
| | HDBaseT |
| | Reset setări Semnal I/O |
| | Instalare |
| | Instalare fixă Oprit |
| | Sablon de test |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------|--|--|
| Volum | Sunt disponibile diverse niveluri pentru fiecare sursă | Ajustează volumul sunetului de la sistemul de difuzoare al proiectorului. De asemenea, puteți ajusta volumul boxelor externe. Setarea este afișată numai când semnalul audio nu are ieșire pentru sistemul AV. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------|--|---|
| Modul Sunet | HDMI1 HDMI2 HDBaseT USB Display USB LAN Screen Mirroring1 Screen Mirroring2 | Selectați modul preferat pentru ieșirea sunetului de la sistemul difuzoarelor proiectorului, în funcție de conținutul redării. |
| Sursă | — | Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă. |
| Format semnal | Interval video | Setează intervalul video pentru a corespunde setării sursei de intrare. Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI sau HDBaseT. |
| Spațiu de culori | Auto BT.709 BT.2020 | Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Mod culoare nu este setat la DICOM SIM. • Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT. |
| Interval dinamic | Interval dinamic | Modifică gama de zone întunecate și luminoase din imagini; alegeți dintre Auto (recomandat), SDR , HDR10 sau HLG . Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Mod culoare nu este setat la DICOM SIM. • Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------------|--|--|
| | Stare semnal | Afișează semnalul de imagine de intrare detectat. |
| | Setare HDR10 | Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HDR10 sau când Interval dinamic este setat la HDR10 . |
| | Setare HLG | Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR HLG. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Auto și Stare semnal este setat la HLG sau când Interval dinamic este setat la HLG . |
| Reset la valorile implicite | — | Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală. |
| EDID | EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT) | Descrie capacitățile de afișare ale proiecteurului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. Puteți selecta setările EDID pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare. |
| Nivel HDMI IN EQ | HDMI1 HDMI2 | Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă imaginea include multe interferențe sau dacă apare o problemă și nu sunt proiectate imagini, modificați setarea. Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale, fără a modifica sursa de intrare. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------|-----------------------------|---|
| Ieșire A/V | În proiecție Întotdeauna | Setați la Întotdeauna pentru a transmite sunet și imagini prin intermediul dispozitivelor externe atunci când proiectorul este oprit. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Pornire rapidă este setat la Oprit din meniul Funcționare al proiecteurului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiecteurului. 🔊 Rețea > Setări transmițător > Pornire automată |
| Inversare audio | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a inversa canalele audio din stânga și din dreapta pentru a corespunde poziției instalării proiecteurului. |
| Conexiune HDMI | Conexiuni dispozitiv | Prezintă dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când opțiunea Conexiune HDMI este setată la Pornit . |
| | Conexiune HDMI | Setați la Pornit pentru a activa caracteristicile Conexiune HDMI. |
| | Disp. ieșire audio | Selectează dacă se redă semnalul audio de la difuzoarele interne sau de la un sistem audio/video conectat. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------------------|------------------------------|--|
| | Pornire conexiune | <p>Controlează ceea ce se întâmplă atunci când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirecțional: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și viceversa. • Disp.->PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ->Disp.: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul. |
| | Oprire conexiune | Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul. |
| | Legătură alimentare HDMI Out | Pornește sau oprește dispozitivele conectate la portul HDMI Out când porniți sau opriți proiectorul. |
| | Capăt terminal HDMI Out | Selectează dacă se utilizează proiectorul ca proiector final. |
| HDBaseT | Control si comunicații | <p>Activează sau dezactivează comunicațiile de la porturile Ethernet și serial de pe emițător pe transmițătorul sau comutatorul HDBaseT; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C.</p> <p>Setarea este afișată doar când opțiunea Extron XTP este setată la Oprit.</p> |
| | Extron XTP | <p>Setați la Pornit atunci când conectați un emițător sau comutator Extron XTP la porturile HDBaseT. Pentru detalii suplimentare referitoare la sistemul XTP, consultați următorul site web al Extron.</p> <p>http://www.extron.com/</p> |
| Reset setări Semnal I/O | — | Resetează toate valorile de ajustare din meniul Semnal I/O la setările implicite. |

Setările din meniul **Instalare** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|--------------|
| Articole utilizate frecv... | Instalare | |
| Imagine | Instalare fixă | Oprit |
| Semnal I/O | Șablon de test | |
| Instalare | Ghid de instalare la montare... | |
| Ecran | Proiecție | Față |
| Funcționare | Corectare geometrică | Quick Corner |
| Gestionare | Expert corectare geometrică | |
| Rețea | Conectare la Setting Assistant | |
| Proiecție multiplă | Zoom digital | |
| Memorie | Mutare imagine | |
| ECO | Receptor dist. | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Tip ecran | 16:9 |
| | Mod altitudine mare | Oprit |
| | Sursă | HDMI1 |
| | Golire | |
| | Reset la valorile implicite | |
| | Setări pentru săli de videoconferință | |
| | Instalare din nou | |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--|-----------------|--|
| Instalare fixă | Pornit Oprit | Setați la Pornit dacă ați instalat proiectorul într-o locație fixă. |
| Șablon de test | — | Afișează un șablon de testare pentru asistarea focalizării și măririi/micșorării imaginii și corectarea formei imaginii (apăsați pe [Esc] pentru a anula afișarea șablonului). |
| Ghid de instalare la montarea cu placă de fixare | — | Afișează un ecran de ghidare la instalarea proiectorului. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------------|--|--|
| Proiecție | Față Spate Față/Inversat Spate/Inversat | Setează direcția de proiecție în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii. |
| Corectare geometrică | Quick Corner | Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran. |
| | Corectare arc | Corectează colțurile și părțile laterale ale unei imagini proiectate pe o suprafață curbată. |
| | Corectare punct | Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecție selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos. |
| | Corectare distorsiune folosind smartphone-ul | Corectează distorsiunea în imaginile proiectate, utilizând aplicația Epson Setting Assistant. |
| | Potrivire pe ecran folosind smartphone-ul | Corectează forma și poziția imaginilor pentru a se potrivi pe ecran cu ajutorul aplicației Epson Setting Assistant. |
| | Memorie | Salvați seturi personalizate de setări în memorie. <ul style="list-style-type: none"> • Salvați memorie: salvează forma curentă a imaginii reglate. • Încărcați memorie: încarcă setările efectuate și salvate. • Redenumire memorie: modifică numele setărilor memoriei. • Ștergeți memorie: șterge o memorie salvată. • Resetați memoria: resetează toate memoriile salvate. |
| Expert corectare geometrică | — | Vă ghidează pas cu pas pentru corectarea formei imaginii. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------------------|--------------------------------------|--|
| Conectare la Setting Assistant | — | Afișează codul QR pentru a vă permite să realizați conexiunea la aplicația Epson Setting Assistant. |
| Zoom digital | Sunt disponibile diverse niveluri | Reglează dimensiunea imaginii proiectate. |
| Mutare imagine | Sunt disponibile diverse poziții | Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom digital este setată la nivelul cel mai mare. |
| Receptor dist. | Față/Spate Față Spate Oprit | Limitează recepția semnalelor de la telecomandă de către receptorul selectat; Oprit: dezactivează toate receptoarele. |
| Tip ecran | 4:3 16:6 16:9 16:10 21:9 | Setează formatul imaginii ecranului să corespundă imaginii din zona de proiecție. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. |
| Poziție ecran | Sunt disponibile diverse poziții | Deplasează poziția imaginii pe orizontală și pe verticală Această funcție nu este disponibilă dacă setați opțiunea Tip ecran la același format de imagine ca și rezoluția proiectorului. |
| Mod altitudine mare | Pornit Oprit | Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1500 m. |
| Sursă | — | Afișează setările salvate pentru fiecare sursă de intrare. Pentru a schimba setările pentru sursa de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| Golire | Sus Jos Stânga Dreapta | Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. |
| Reset la valorile implicite | — | Resetează toate setările pentru sursa de intrare actuală. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. |
| Setări pentru săli de videoconferință | — | Modifică mai multe elemente de meniu simultan pentru sălile de videoconferință. |
| Instalare din nou | — | Deschide expertul pentru a ajusta imaginea proiectată la reinstalarea proiectorului. |
| Reset setări Instalare | — | Resetează toate valorile de reglare din meniul Instalare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom digital • Mutare imagine |

» Linkuri corelate

- "Moduri de proiecție" [p.49](#)
- "Forma imaginii" [p.58](#)
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" [p.24](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.57](#)
- "Redimensionarea imaginii cu zoom digital" [p.67](#)
- "Setarea tipului de ecran" [p.51](#)

Setările din meniul **Ecran** vă permit să personalizați diverse caracteristici de afișare a proiectorului.

| | |
|-----------------------------|----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Ecran |
| Imagine | Afișare șablon |
| Semnal I/O | Tip șablon |
| Instalare | Ecran fără semnal Albastru |
| Ecran | Ecran pornire Pornit |
| Funcționare | Afiș. auto. ec. princ. Pornit |
| Gestionare | Miniaturi sortare surse Pornit |
| Rețea | Mesaje Pornit |
| Proiecție multiplă | Rotire meniu Oprit |
| Memorie | Culoare meniu Alb |
| ECO | Aliniere panou Oprit |
| Setări inițiale/toate | Setarea Split Screen |
| | Reset setări Ecran |
| | Funcționare |
| | Căut. automată surse Pornit |
| | Control Strălucire Sursă de l... |
| | Pornire directă Oprit |
| | Pornire automată Oprit |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------|---------|--|
| Afișare șablon | — | Afișează tipul de șablon selectat pe ecran pentru a vă ajuta la prezentare. Atenție Dacă un șablon este afișat o perioadă mai lungă de timp, este posibil ca în imaginile proiectate să fie vizibilă o imagine reziduală. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------------------|--|--|
| Tip șablon | Șablon 1 la Șablon 4 Șablon utilizator | Setează un tip de șablon de afișare. Șabloanele de la 1 la 4 sunt șabloane cu linii de riglă sau grile furnizate de proiector. Pentru a crea un șablon de afișare personalizat, selectați Șablon utilizator în meniul Gestionare , apoi reveniți la acest meniu și selectați Șablon utilizator . |
| Ecran fără semnal | Negru Albastru Logo Gradație | Setează culoarea ecranului sau sigla care se afișează atunci când proiectorul nu primește semnal. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. |
| Ecran pornire | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa un logo la pornirea proiecției. |
| Afiș. auto. ec. princ. | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului. |
| Miniaturi sortare surse | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa sursa de intrare detectată în poziția din partea stânga sus a ecranului principal. Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. |
| Mesaje | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absența semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată. |
| Rotire meniu | 90 gr. la dreapta 90 gr. la stânga Oprit | Rotește afișarea meniului cu 90°. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------------|----------------------------|---|
| Culoare meniu | Negru Alb | Setează tema de culoare a ecranului principal și a sistemului meniului proiectorului. |
| Aliniere panou | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a corecta alinierea culorii în imaginea proiectată. |
| | Selectare culoare | Selectează culoarea de corectat. |
| | Șablon culoare | Selectați șablonul utilizat la corecție. |
| | Start ajustări | Lansează aliniere panou. |
| | Resetare | Resetează toate valorile de ajustare din setarea Aliniere panou la valorile implicite. |
| Setarea Split Screen | Afișare sursă ieșire audio | Setați opțiunea la Pornit pentru a se afișa o pictogramă cu sursa care furnizează ieșirea audio în timpul proiecției Split Screen. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit . |
| | Aliniere | Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor pentru a se alinia în partea de Sus sau Mijloc a zonei imaginii. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit . |
| Reset setări Ecran | — | Resetează toate valorile de ajustare din meniul Ecran la setările implicite. |



Dacă porniți **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**, nu puteți modifica următoarele setări de afișare a logo-ului utilizatorului; trebuie să opriți mai întâi **Protecție meniu** pentru **Logo utilizator**.

- Ecran fără semnal
- Ecran pornire

» Linkuri corelate

- "Proiectarea simultană a două imagini" [p.93](#)

Setările din meniul **Funcționare** vă permit să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|-------------------|
| Articole utilizate frecv... | Funcționare | |
| Imagine | Căut. automată surse | Pornit |
| Semnal I/O | Control Strălucire Sursă de l... | |
| Instalare | Pornire directă | Oprit |
| Ecran | Pornire automată | Oprit |
| Funcționare | Mod inactivare | Pornit |
| Gestionare | Timp mod inact. | 10 min. |
| Rețea | Cronom. dezact. A/V | Pornit |
| Proiecție multiplă | Mod standby | Comunicare act. |
| Memorie | Port | LAN prin cablu |
| ECO | Pornire rapidă | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Alimentare USB | Por. în proiecție |
| | Indicatori | Pornit |
| | Buton inv. direcție | Oprit |
| | Redare conținut | Oprit |
| | Reset setări Funcționare | |
| | Gestionare | |
| | Buton utilizator | Mod iluminare |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------|--------------------------------|--|
| | Mentținere nivel de strălucire | Selectați nivelul de strălucire pe care doriți să-l mențineți constant. Setarea este afișată numai când Mentținere strălucire este setat la Pornit . |
| | Mod iluminare | Selectați strălucirea sursei de lumină. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: strălucire maximă. • Silențios: 70% strălucire cu zgomot redus produs de ventilator. • Extins: 70% strălucire și extinde durata de viață a sursei de lumină. • Particularizat: selectați un nivel particularizat al strălucirii. Setarea este afișată numai când Mentținere strălucire este setat la Oprit . |
| | Nivel de strălucire | Selectați nivelul Particularizat dorit pentru strălucire. Setarea este afișată numai când Mentținere strălucire este setat la Oprit . |
| Pornire directă | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru pornirea proiectorului prin conectarea acestuia, fără apăsarea pe butonul de alimentare. |
| Pornire automată | HDMI1 USB Display Oprit | Setează sursa de imagini din care doriți să porniți proiecția în mod automat. Atunci când proiectorul detectează semnal de intrare de la sursa de imagini selectată, acesta va realiza în mod automat proiecția în modul standby. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------------------|-----------------------|--|
| Căut. automată surse | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a detecta în mod automat semnalul de intrare și pentru a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare. Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă . Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit . |
| Control Strălucire Sursă de lumină | Mentținere strălucire | Setați la Pornit pentru a menține o strălucire constantă pentru sursa de lumină. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|---------------------------------------|---|
| Declanșator pornire | Detectie conectare Detectie semnal | Stabilește modul în care pornește proiectorul când Pornire automată este setat la HDMI1 . Detectie conectare: pornește automat proiectorul când se detectează pornirea unui dispozitiv conectat. Detectie semnal: pornește automat proiectorul când se detectează un semnal video HDMI. Când este setat la Detectie semnal , consumul în standby va crește. Gândiți-vă la mediu înainte de a face orice modificare. |
| Mod inactivare | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate. |
| Timp mod inact. | Între 1 și 30 de minute | Setează intervalul pentru Mod inactivare . |
| Cronom. dezact. A/V | Pornit Oprit | Oprește proiectorul în mod automat dacă este activată setarea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivate. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------|--|--|
| Mod standby | Comunicare act. Comunicare dez. | Setați la Comunicare act. pentru a monitoriza și controla proiectorul prin intermediul unei rețele când proiectorul se află în modul standby. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată nu este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Alimentare USB este setat la Por. în proiecție. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Setări transmițător > Pornire automată |
| Port | LAN prin cablu Rețea locală fără fir | Setează portul de utilizat în timp ce setarea Mod standby este stabilită la Comunicare act. |
| Sursă la pornire | Surse de intrare disponibile | Selectează sursa imaginii pe care vreți să o proiectați când proiectorul este pornit în modul Redare conținut. |
| Pornire rapidă | 20min. 60min. 90min. Nelimitat Oprit | Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod atunci când îl opriți. Veți putea începe proiecția după aproximativ 5 secunde din momentul apăsării butonului de pornire/oprire. Totuși, în următoarele situații poate dura mai mult ca proiectorul să fie pregătit: <ul style="list-style-type: none"> • Când proiectați de la portul USB al proiectorului • Când proiectați folosind funcțiile Screen Mirroring |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|----------------------------------|---|
| | | <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului. Rețea > Setări transmițător > Pornire automată |
| Alimentare USB | Por. în proiecție Întotdeauna | <p>Setați la Întotdeauna pentru a continua alimentarea dispozitivului de redare media în flux atunci când proiectorul nu proiectează imagini.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare. • Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. • Setați Pornire automată la Oprit din meniul Rețea al proiectorului. Rețea > Setări transmițător > Pornire automată <p>Când este setat la Întotdeauna, consumul în standby crește.</p> |
| Indicatori | Pornit Oprit | <p>Setați la Oprit pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puțin la apariția unei erori sau a unui avertisment.</p> |
| Buton inv. direcție | Pornit Oprit | <p>Când instalați proiectorul pe tavan, setați la Pornit pentru a inversa direcția de funcționare a butoanelor cu săgeți ale panoului de control.</p> |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------------|--|--|
| Redare conținut | Pornit Oprit | <p>Setați la Pornit pentru a reda o listă de redare.</p> |
| Efect de suprapunere | Efect de suprapunere Filtru formă Filtru de culori Luminozitate | <p>Adaugă culoare și efecte de formă în imaginea proiectată.</p> <p>Setarea este afișată numai în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Combinare margini este setată la Oprit din meniul Proiecție multiplă al proiectorului. • În modul Redare conținut, lista de redare poate fi redată și nu a apărut nicio eroare de scriere. |
| Vizualizator USB | — | <p>Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.</p> |
| Reset setări Funcționare | — | <p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Funcționare la setările implicite.</p> |

» Linkuri corelate

- "Proiectarea în modul Redare conținut" [p.101](#)
- "Ajustarea strălucirii" [p.85](#)

Setările din meniul **Gestionare** vă permit să personalizați diverse caracteristici de administrare a proiectorului.

| | | |
|-----------------------------|------------------------|------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Gestionare | |
| Imagine | Buton utilizator | Mod iluminare |
| Semnal I/O | Logo utilizator | |
| Instalare | Șablon utilizator | |
| Ecran | Blocare funcționare | Oprit |
| Funcționare | Optimizare 4K | Pornit |
| Gestionare | Uniformitate culori | |
| Rețea | Potrivire culori | |
| Proiecție multiplă | Mod reîmprospătare | |
| Memorie | Calibrare sursă lumină | |
| ECO | Dată & oră | |
| Setări inițiale/toate | Setări agendă | |
| | Alim. rețea fără fir | |
| | Diagnoză LAN wireless | 1 |
| | Dest. salvare jurnal | Memorie USB și internă |
| | Interval config. lot | |
| | Limbă | Română |
| | Informații | |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------------|---|---|
| Buton utilizator | Sunt disponibile diverse opțiuni de meniu | Asociază o opțiune de meniu cu butonul [User] de pe telecomandă pentru accesare cu o singură atingere. |
| Logo utilizator | Pornire setare Reset | Creează un ecran pe care îl afișează proiectorul pentru identificare și îmbunătățirea securității. |
| Șablon utilizator | — | Surprinde un ecran proiectat și îl salvează drept șablon pentru afișare. Selectați Afișare șablon în meniul Ecran pentru a afișa șablonul salvat. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|--|--|
| Blocare funcționare | Blocare completă Cu excepția Butonului de pornire/oprire Oprit | Controlează blocarea butoanelor proiectorului pentru securizarea acestuia. <ul style="list-style-type: none"> • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția Butonului de pornire/oprire: blochează toate butoanele exceptând butonul de alimentare. • Oprit: nu este blocat niciun buton. |
| Optimizare 4K | Pornit Oprit | Proiectează o imagine la o rezoluție dublată prin deplasarea diagonală a unui pixel în trepte de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine de înaltă rezoluție este proiectat cu detalii fine. Nu puteți selecta această setare când setarea Aspect este setată la Nativ din meniul Semnal I/O al proiectorului. |
| Uniformitate culori | Uniformitate culori | Setați la Pornit pentru a ajusta balanța tonurilor de culoare pentru întregul ecran. |
| | Nivel de ajustare | Setează nivelul de ajustare. |
| | Start ajustări | Ajustează individual tonalitățile cromatice de roșu, verde și albastru pentru zona selectată. |
| | Resetare | Resetează toate valorile de ajustare din meniul Uniformitate culori la setările implicite. |
| Potrivire culori | — | Consultați tabelul meniului Proiecție multiplă pentru detalii cu privire la setările Potrivire culori . |
| Mod reîmprospătare | Temporizator | Setează durata în care proiectorul afișează imaginea de reîmprospătare. |
| | Mesaje | Setați la Pornit pentru a afișa un mesaj care vă informează că proiectorul se află în modul de reîmprospătare. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------|--|--|
| | Start | Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine persistentă proiectată și a opri proiectorul după un interval de timp specificat. Apăsați orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces. |
| Calibrare sursă lumină | Executare acum | Începe calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balanța culorilor din imaginea actuală proiectată. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiectorului nu se află în interval. (Așteptați 30 de minute după ce porniți proiectorul înainte de a începe calibrarea pentru a obține cele mai bune rezultate.) |
| | Executare periodică | Setați la Pornit pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare. |
| | Ultima executare | Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină. |
| Data & oră | Data & oră Oră de vară Timp internet | Ajustează setările de dată și oră ale sistemului pentru proiector. Selectați Oră de vară pentru a seta opțiunile orei de vară din regiunea dvs. Selectați Timp internet pentru a obține automat ora de la un server de timp internet. |
| Setări agendă | — | Planifică producerea automată a unor evenimente pentru proiector la datele și orele selectate. |
| Alim. rețea fără fir | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN fără fir. Dacă nu doriți să realizați conexiunea printr-o rețea locală fără fir, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat al altor persoane. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------|--|---|
| Diagnoză LAN wireless | Ping Adresă IP Ping până la oprire Start | Transmite informații Ping pentru a confirma starea comunicării. |
| Dest. salvare jurnal | Memorie internă Memorie USB și internă | Setează locația în care să se salveze fișierele de jurnal de eroare și operațiuni. Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. |
| Interval config. lot | Tot Limitat | Selectați Tot pentru a copia toate setările meniului proiectorului folosind caracteristica de configurare lot. Selectați Limitat , dacă nu vreți să copiați următoarele setări: <ul style="list-style-type: none"> Setări Protejat de parolă EDID în meniul Semnal I/O Setările meniului Rețea |
| Limbă | Sunt disponibile diverse limbi | Selectează limba pentru meniurile proiectorului și mesajele afișate. |
| Informații | Informații diverse | Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Articolele afișate pot varia în funcție de sursa de intrare curentă. |
| Afișare stare | System Versiune Rețea prin cablu Rețea fără cablu Semnal intrare Semnal de ieșire | Afișează informații cu privire la starea proiectorului. |
| Afișare jurnale | Inf. avertiz. temp. Istoric pornire/opr. | Afișează datele de jurnale salvate în locația specificată în setarea Dest. salvare jurnal . |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------------------|---------|---|
| Reset setări Gestionare | — | Resetează toate valorile de reglare din meniul Gestionare la setările implicite, exceptând următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • Șablon utilizator • Limbă |



Când setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Pornit**, nu puteți modifica setările din meniul **Setări agendă**. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Program** la **Oprit**.

» Linkuri corelate

- "Lista de coduri Event ID" [p.201](#)
- "Salvarea unei imagini Logo utilizator" [p.110](#)
- "Salvarea unui șablon al utilizatorului" [p.112](#)
- "Blocarea butoanelor proiecteurului" [p.130](#)
- "Ajustarea uniformității culorilor" [p.117](#)
- "Configurarea datei și a orei" [p.46](#)
- "Setarea planificărilor de evenimente pentru proiector" [p.181](#)
- "Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului" [p.48](#)

Lista de coduri Event ID

Dacă opțiunea **Event ID** din ecranul **Informații** afișează un cod numeric, verificați această listă de coduri Event ID pentru soluția la problema asociată cu codul.

Dacă nu puteți soluționa problema, contactați administratorul rețelei sau Epson pentru a obține asistență tehnică.

| Cod Event ID | Cauză și soluție |
|------------------------------|---|
| 0026 0032 0036 0037 | A survenit o eroare de comunicare cu funcția Screen Mirroring. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l sau reporniți software-ul de rețea. |

| Cod Event ID | Cauză și soluție |
|--|---|
| 0027 0028 0029 0030 0031 0035 | Comunicații instabile cu funcția Screen Mirroring. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea. |
| 0023 0024 0025 | Conectare eșuată. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computerul dvs., introduceți codul PIN afișat în ecranul cu informații despre rețea sau în partea din dreapta jos a imaginii proiectate. Dacă aceasta nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările conexiunii. |
| 0043 | Formatul video nu este acceptat. Modificați rezoluția dispozitivului mobil și apoi reconectați dispozitivele. Sau modificați setarea Reglare performanțe pentru proiector, apoi reconectați. |
| 0432 0435 | Nu a pornit software-ul de rețea. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l. |
| 0433 | Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea. |
| 0434 0481 0482 0485 | Comunicație în rețea instabilă. Verificați starea comunicației în rețea, așteptați câteva momente, apoi încercați din nou conectarea la rețea. |
| 0483 04FE | Software-ul de rețea s-a oprit neașteptat. Verificați starea comunicației în rețea, apoi opriți proiectorul și reporniți-l. |
| 0484 | Comunicația cu calculatorul s-a deconectat. Reporniți software-ul de rețea. |
| 0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF | S-a produs o eroare de sistem la proiector. Opriți proiectorul și apoi reporniți-l. |
| 0891 | Imposibil de găsit un punct de acces cu același SSID. Setati calculatorul, punctul de acces și proiectorul la același SSID. |

| Cod Event ID | Cauză și soluție |
|--------------|---|
| 0892 | Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte. |
| 0893 | Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate pentru rețeaua fără fir sunt corecte. |
| 0894 | Comunicația cu un punct de acces neautorizat a fost deconectată. Contactați administratorul rețelei. |
| 0895 | Comunicația cu un dispozitiv conectat a fost deconectată. Verificați starea conexiunii dispozitivului. |
| 0898 | Nu s-a reușit obținerea protocolului DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați opțiunea DHCP la Oprit în meniul Rețea al proiectorului. ☛ Rețea > Setări rețea > LAN prin cablu > Setări IP > DHCP ☛ Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Setări IP > DHCP |
| 0899 | Alte erori de comunicație. |
| 089A | Tipul de autentificare EAP nu se potrivește cu rețeaua. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate. |
| 089B | Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate. |
| 089C | Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate. |
| 089D | Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate pentru rețeaua LAN fără fir și asigurați-vă că este instalat corect certificatul de securitate. |
| 0920 | Bateria internă care salvează setările datei și orei proiectorului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență. |
| 0B01 | Stocarea internă nu poate fi detectată corect. Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare, apoi reconectați cablul și reporniți proiectorul. Când proiectorul este pornit, certificatul de securitate și agenda sunt șterse. Dacă problema persistă, contactați Epson pentru asistență. |

Setările din meniul **Rețea** vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Rețea |
| Imagine | Info. rețea locală fără fir |
| Semnal I/O | Info. LAN prin cablu |
| Instalare | Informații canal Art-Net |
| Ecran | Setări rețea |
| Funcționare | Setări transmițător |
| Gestionare | Reset setări Rețea |
| Rețea | Proiecție multiplă |
| Proiecție multiplă | ID Proiector Oprit |
| Memorie | Alăturare |
| ECO | Corectare geometrică Quick Corner |
| Setări inițiale/toate | Combinare margini |
| | Scalare |
| | Uniformitate culori |
| | Mod iluminare Normal |
| | Potrivire culori |
| | RGBCMY |
| | Reset setări Proiecție multiplă |



Când setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Pornit**, nu puteți modifica setările de rețea. Mai întâi, setați **Protecție meniu** pentru **Rețea** la **Oprit**.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------------|--------------------|--|
| Info. rețea locală fără fir | Informații diverse | Afișează starea rețelei fără fir și detalii despre aceasta. |
| Info. LAN prin cablu | Informații diverse | Afișează starea rețelei cu fir și detalii despre aceasta. |
| Informații canal Art-Net | Informații diverse | Afișează caracteristicile proiectorului și setările alocate canalelor Art-Net. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|------------------|---|
| Setări rețea | — | Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul meniului Rețea pentru detalii cu privire la Setări rețea . |
| Setări transmițător | Pornire asociere | Actualizează informațiile de rețea ale transmițătorului fără fir de pe computer utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați <i>Epson Wireless Transmitter Settings Operation Guide</i> pentru detalii. Această setare este afișată numai atunci când este instalat modulul LAN fără fir și Punctul acces simplu este setat la Pornit în meniul Setări rețea al proiectorului. |
| | Pornire automată | Setați la Pornit pentru a porni proiectorul automat atunci când conectați un computer utilizând sistemele opționale de prezentare fără fir. Setarea este afișată numai în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> Când Ieșire A/V este setată la În proiecție din meniul Semnal I/O al proiectorului. Când Pornire rapidă este setat la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului. Când opțiunea Pornire automată este setată la HDMI1 și Declanșator pornire este setată la Detectie conectare în meniul Funcționare al proiectorului. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------|---------------------------|---|
| | Afișare Ghid de conectare | <p>Setați la Pornit pentru a afișa automat ghidul de conectare pentru transmițătorul fără fir (Epson Wireless Presentation) în locul ecranului principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului. Setarea modificată are efect la următoarea pornire a proiectorului.</p> <p>Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.</p> |
| Reset setări Rețea | — | <p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite.</p> <div> <p>Atenție</p> <p>Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Pornit în meniul Protecție meniu.</p> </div> |



După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.204](#)
- "Art-Net" [p.177](#)

Meniul Rețea - meniul Setări rețea

Setările din meniul **Setări rețea** vă permit să selectați setările de rețea principale.



Dacă vă conectați prin intermediul unei rețele locale fără fir, asigurați-vă următoarele criterii sunt îndeplinite pentru activarea setărilor rețelei locale fără fir:

- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------|---|--|
| Nume proiector | Până la 16 de caractere alfanumerice (nu utilizați " * + , / : ; < = > ? [\] ` spații) | Introduceți un nume pentru identificarea proiectorului în rețea. |
| Parolă Remote | Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații) | <p>Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului folosind Control de bază din Epson Web Control. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE. Nu există o parolă setată în mod implicit. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă.)</p> <p>Setarea este afișată numai când opțiunea Redare conținut este setată la Oprit din meniul Funcționare al proiectorului.</p> |
| Parolă control web | Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : spații) | <p>Introduceți o parolă pentru utilizare la accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este EPSONWEB. Nu există o parolă setată în mod implicit. Dacă nu a fost setată nicio Parolă control web, se afișează un ecran de eroare în browser. Setați parola în meniul Setări rețea).</p> |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------------|--|---|
| Interfață control prioritate | LAN prin cablu Rețea locală fără fir | Setează gateway prioritar. |
| Punctul acces simplu | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a permite modul punct de acces simplu pentru o conexiune directă între proiector și dispozitive de intrare. Asigurați-vă că efectuați și următoarele: <ul style="list-style-type: none"> Utilizând Modul Conectare rapidă al Epson iProjection Utilizând conectarea Screen Mirroring Setarea este afișată numai când opțiunea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit din meniul Gestionare al proiectorului. |
| SSID | SSID furnizat automat | Afișează SSID al proiectorului pentru selectarea pe dispozitiv a conexiunilor prin punctul acces simplu. |
| Securitate | WPA2-PSK | Afișează tipul de securitate pentru conexiunile prin punctul acces simplu. |
| Frază de acces | Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere | Introduceți frazele de acces a proiectorului pentru a trimite comenzi de pe dispozitivul dvs. prin conexiuni simple cu puncte de acces. Trebuie să setați Frază de acces când utilizați modul AP simplu pentru prima dată. |
| Rețea LAN fără fir | 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4) | Setează metoda de comunicare dintre proiector și dispozitivul mobil. Metodele disponibile ar putea diferi în funcție de țara și regiunea în care vă aflați. |
| Canal | Sunt disponibile diverse canale | Setați frecvența de bandă (canalul) utilizând conexiunile prin punctul acces simplu. |
| Rețea locală fără fir | — | Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Rețea locală fără fir . |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------------|---------|--|
| LAN prin cablu | — | Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului LAN prin cablu . |
| Notificare poștă | — | Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Notificare poștă . |
| Control proiector | — | Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Control proiector . |
| Proiecție rețea | — | Pentru detalii, consultați tabelul aferent meniului Proiecție rețea . |

► Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.205](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu" [p.207](#)
- "Meniul Rețea - meniul Notificare poștă" [p.208](#)
- "Meniul Rețea - meniul Control proiector" [p.208](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.210](#)

Meniul Rețea - meniul LAN fără fir

Setările din meniul **Rețea locală fără fir** vă permit să selectați setările de rețea LAN fără fir.



- Porniți setarea **Alim. rețea fără fir** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Dacă nu ați instalat un modul opțional LAN fără fir, opriți setarea **Punctul acces simplu** pentru a vă permite să selectați setările LAN fără fir.

Atunci când se realizează conectarea la o rețea fără fir, este recomandat să setați mecanisme de securitate. Atunci când setați securitatea, urmați instrucțiunile administratorului sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este o criptare care acceptă metode de criptare AES.



WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă mecanismele de securitate WPA3 192-bit.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------|--------------------------------------|---|
| Căutare punct de acces | Vizualizare căutare | Căutați puncte de acces disponibile pentru rețeaua fără fir. În funcție de setările punctului de acces, este posibil ca acestea să nu apară în listă. |
| SSID | Până la 32 de caractere alfanumerice | Introduceți SSID-ul (numele rețelei) sistemului LAN fără fir la care se conectează proiectorul. |
| Securitate | WPA2/WPA3-PSK | Se conectează în modul personal WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. Setati o frază de acces care este aceeași pentru punctul de acces. |
| | WPA2/WPA3-EAP | Se conectează în modul companie WPA2/WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. |
| | WPA3-PSK | Se conectează în modul personal WPA3. Comunicația este efectuată utilizând mecanismele de securitate WPA3. Folosește metoda AES pentru criptare. Când se stabilește conexiunea de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în fraza de acces. |
| | WPA3-EAP | Se conectează în modul companie WPA3. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces. |
| | Deschisă | Caracteristicile de securitate nu sunt setate. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---|--|---|
| Frază de acces (Pentru securitatea WPA2/WPA3-PSK și WPA3-PSK) | Diverse fraze de acces cu lungime între 8 și 63 de caractere | Introduceți frazele de acces pre-partajate utilizate în rețea. Când se introduce fraza de acces și se apasă pe butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Pentru securitate, vă recomandăm să schimbați periodic fraza de acces. Dacă se inițializează setările de rețea, opțiunea revine la fraza de acces inițială. |
| Tip EAP (Pentru securitatea WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP) | PEAP | Protocol de autentificare utilizat frecvent în Windows Server. |
| | PEAP-TLS | Protocol de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați opțiunea folosind un certificat de client. |
| | EAP-TLS | Protocol de autentificare folosit frecvent pentru a utiliza un certificat de client. |
| | EAP-FAST | Selectați opțiunea atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare. |
| Nume utilizator | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înainte de bara oblică inversă și numele de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importul unui certificat client, numele pe care a fost emis certificatul este setat automat. |
| Parolă | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați Setare , parola este afișată sub formă de asterisc (*). Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP sau EAP-FAST . |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------------|---|---|
| Certificat client | — | Importă certificatul de client. Setarea este afișată numai când opțiunea Tip EAP este setată la PEAP-TLS sau EAP-TLS . |
| Verificare certificat server | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a verifica certificatul serverului atunci când este setat un certificat CA. |
| Certificat CA | — | Importă certificatul CA. |
| Nume server Radius | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți numele serverului de verificat. |
| Setări IP | DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway | Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway. |
| Server DNS 1 Server DNS 2 | Diverse adrese IP | Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------|-----------------|---|
| IPv6 | Pornit Oprit | Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PLink. |
| Configurare automată | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor. |
| Utilizare adresă temp. | Pornit Oprit | Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară. |
| Afișare adresă IP | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal. |

Meniul Rețea - meniul LAN prin cablu

Setările din meniul **LAN prin cablu** vă permit să selectați setările de rețea LAN prin cablu.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------|---|---|
| Setări IP | DHCP Adresă IP Mască subrețea Adresă Gateway | Setați opțiunea DHCP la Pornit dacă rețeaua dvs. atribuie adrese automat; setați opțiunea la Oprit pentru a introduce manual setările Adresă IP , Mască subrețea și Adresă Gateway pentru rețea utilizând numere între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255) pentru Adresă IP, 255.255.255.255 ori între 0.0.0.0 și 254.255.255.255 pentru Mască subrețea și 0.0.0.0, 127.x.x.x sau între 224.0.0.0 și 255.255.255.255 pentru Adresă gateway. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------------|-------------------|--|
| Server DNS 1 Server DNS 2 | Diverse adrese IP | Introduceți adresa IP a serverului DNS utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.x.x.x (unde x este un număr cuprins între 0 și 255). Atunci când aceste setări nu sunt configurate și rămâne 0.0.0.0, informațiile serverului DNS se obțin utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valoarea rămâne 0.0.0.0. |
| IPv6 | Pornit Oprit | Setați la Pornit dacă doriți să conectați proiectorul la rețea prin IPv6. Standardul IPv6 este suportat în vederea monitorizării și controlului proiectorului printr-o rețea folosind Epson Web Control și PjLink. |
| Configurare automată | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a atribui automat adrese în funcție de Promovarea routerelor. |
| Utilizare adresă temp. | Pornit Oprit | Setați la Pornit dacă doriți să utilizați adresa IPv6 temporară. |
| Afișare adresă IP | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa adresa IP în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal. |

Meniul Rețea - meniul Notificare poștă


Setările din meniul **Notificare poștă** vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă survine o problemă sau un avertisment privind funcționarea proiectorului.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------|-----------------|---|
| Notificare poștă | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite când apare o problemă sau un avertisment privind proiectorul. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---|---|---|
| Server SMTP | Diverse adrese IP | Introduceți adresa IP a serverului SMTP al proiectorului utilizând o valoare între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.x.x.x, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255). |
| Autentificare | Open Auth SSL TLS | Selectați tipul de autentificare pentru serverul SMTP. |
| Număr port | Între 1 și 65535 (implicit: 25) | Introduceți un număr în câmpul Număr port pentru serverul SMTP. |
| Nume utilizator | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP. |
| Parolă | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți o parolă pentru autentificarea în serverul SMTP. |
| De la | Până la 64 de caractere alfanumerice | Introduceți adresa de e-mail a expeditorului. |
| Setare adresă 1 Setare adresă 2 Setare adresă 3 | (nu utilizați " () , : ; < > [\] spații) | Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. |

Meniul Rețea - meniul Control proiector

Setările din meniul **Control proiector** vă permit să selectați setările pentru controlarea proiectorului printr-o rețea.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|------------------------|--|
| Comunicație comandă | Protejat Compatibil | <p>Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor.</p> <p>Când utilizați Comunicație comandă, setați Parolă Monitor sau Parolă control web.</p> <p> Rețea > Setări rețea > Parolă control web</p> <p>Setați la Protejat atunci când efectuați o autentificare digest folosind Parolă control web. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management.</p> <p>Setați la Compatibil atunci când efectuați autentificare cu text simplu folosind Parolă Monitor (lungime de până la 16 caractere alfanumerice).</p> <p>Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management ver.5.30 sau anterior.</p> |
| Setări Web API | Web API | Selectați Pornit pentru a activa funcția Web API. |
| | Autentificare | <p>Selectează securitatea pe care proiectorul dvs. o va utiliza în timpul comunicărilor Web API.</p> <p>Deschidere: Caracteristicile de securitate nu sunt setate.</p> <p>Digest: Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare de tip Digest).</p> <p>Consultați <i>Web API Specifications for Projectors</i> pentru detalii.</p> |
| PJLink | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a activa caracteristica de notificare PJLink. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------------------------|--|---|
| Parolă PJLink | Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @) | <p>Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru comandarea proiectorului.</p> <p>Trebuie să setați Parolă PJLink când utilizați funcția PJLink pentru prima dată.</p> |
| Adresă IP notific. | Diverse adrese IP | <p>Introduceți adresa IP pentru a primi starea de funcționare a proiectorului la activarea funcției de notificare PJLink. Introduceți adresele utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: de la 127.x.x.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr între 0 și 255).</p> |
| SNMP | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a monitoriza proiectorul utilizând funcția SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul de administrare SNMP în calculatorul dvs. Meniul SNMP trebuie configurat de un administrator de rețea. |
| Trap IP Adresă 1 Trap IP Adresă 2 | Diverse adrese IP | <p>Introduceți până la două adrese IP pentru primire de notificări SNMP utilizând valori între 0 și 255 pentru fiecare câmp de adresă.</p> <p>Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr cuprins între 0 și 255).</p> |
| Nume comunit. | Până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați spații sau alte simboluri în afară de @) | <p>Introduceți numele de comunitate SNMP.</p> <p>Trebuie să setați Nume comunit. când utilizați funcția SNMP pentru prima dată.</p> |
| AMX Device Discovery | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin AMX Device Discovery. |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------|-----------------|--|
| Crestron Connected | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit numai când monitorizați sau controlați proiectorul în rețea utilizând sistemul Crestron Connected. Activarea sistemului Crestron Connected dezactivează caracteristica Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management. |
| Crestron XiO Cloud | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a monitoriza sau a controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea folosind serviciul Crestron XiO Cloud. |
| Control4 SDDP | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive). |
| Art-Net | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit pentru a controla proiectorul utilizând Art-Net. <ul style="list-style-type: none"> • Net: introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 127 (implicit este 0). • Sub-Net: introduceți un număr pentru rețeaua proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0). • Universe: introduceți un număr pentru Universul proiectorului folosind 0 până la 15 (implicit este 0). • Pornire canal: introduceți canalul de pornire care gestionează Art-Net folosind 1 până la 495 (implicit este 1). |
| HTTP securizat | Pornit Oprit | Pentru a întări nivelul de securitate, comunicarea dintre proiector și computer în opțiunea Control Web este criptată. Când setați securitatea cu opțiunea Control Web, se recomandă setarea la Pornit . |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-----------------------|---------|---|
| Certificat server web | — | Importă certificatul de server web pentru HTTP securizat. |

Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea

Setările din meniul **Proiecție rețea** vă permit să selectați setările cu privire la proiecția prin rețea.

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|------------------------|------------------------|--|
| Cuvânt cheie proiector | Pornit Oprit | Setați opțiunea la Pornit pentru a activa o parolă de securitate cu scopul de a împiedica accesarea proiectorului de către persoane care nu se află în aceeași încăpăre în care se găsește proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt-cheie randomizat afișat de pe un computer, utilizând Epson iProjection, pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent. |
| Epson iProjection | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a utiliza Epson iProjection. |
| SSID Display | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa SSID în ecranul de informații despre rețea și ecranul principal. |
| Afișare inf. LAN | Text și cod QR Text | Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți să conectați dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea. |
| Parolă moderator | Număr din patru cifre | Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator, folosind Epson iProjection. (Nu există o parolă setată în mod implicit.) |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|--------------------------------------|---|--|
| Selectarea afișării cuvântului cheie | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa un cuvânt cheie pentru proiector pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul utilizând Epson iProjection. Disponibil atunci când opțiunea Cuvânt cheie proiector este setată la Pornit . |
| Screen Mirroring | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a utiliza caracteristica Screen Mirroring. |
| Întrer. conexiune | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a permite întreruperea proiecției imaginii de către alt utilizator. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la Oprit . |
| Reglare performanțe | 1 (Fin) 2 3 4 (Rapid) | Ajustează viteza/calitatea pentru caracteristica Screen Mirroring. 1: mărește calitatea imaginii. 4: mărește viteza de procesare. |
| Info. Screen Mirroring | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a afișa informații despre conexiune când proiectați de la o sursă Screen Mirroring. |
| Message Broadcasting | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a primi mesajele livrate de Epson Projector Management. Pentru detalii, consultați <i>Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management</i> . Setarea este afișată numai când opțiunea Crestron Connected este setată la Oprit din meniul Control proiector al proiectorului. |
| Partajare ecran | Pornit Oprit | Setați la Pornit pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea. |
| Mod conectare | Cuvânt cheie activat Cuvânt cheie dezactivat | Setați la Cuvânt cheie dezactivat pentru a sări peste autentificarea cuvintelor cheie pentru alte proiectoare astfel încât să vă puteți conecta rapid. |

» Linkuri corelate

- "Partajare ecran" [p.158](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Setările din meniul **Proiecție multiplă** vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine unică.

| | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | Proiecție multiplă |
| Imagine | ID Proiecteur Oprit |
| Semnal I/O | Alăturare |
| Instalare | Corectare geometrică Quick Corner |
| Ecran | Combinare margini |
| Funcționare | Scalare |
| Gestionare | Uniformitate culori |
| Rețea | Mod iluminare Normal |
| Proiecție multiplă | Potrivire culori |
| Memorie | RGBCMY |
| ECO | Reset setări Proiecție multiplă |
| Setări inițiale/toate | Memorie |
| | Salvați memorie |
| | Încărcați memorie |
| | Redenumire memorie |
| | Ștergeți memorie |
| | Reset setări Memorie |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------------|---------------------------|--|
| ID Proiecteur | Oprit De la 1 la 9 | Atribuie proiecteurului un ID atunci când utilizați mai multe proiectoare. |
| Alăturare | Coloană Ordine coloane | Setează numărul de ecrane divizate și poziția fiecărei imagini. |
| Corectare geometrică | — | Consultați tabelul meniului Instalare pentru detalii cu privire la setările Corectare geometrică . |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------------------|--|--|
| Combinare margini | Combinare margini Marginea din stânga Marginea din dreapta Ghid linie Ghid model Culoare ghid | Corectează marginea dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără cusur. |
| Nivel de negru | Ajustarea culorilor Suprafață corecție Reset | Reglează culoarea negru din zona imaginii suprapuse. Această setare este afișată numai atunci când Combinare este setat la Pornit pentru setarea Marginea de sus , Marginea de jos , Marginea din stânga sau Marginea din dreapta . |
| Scalare | — | Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările Scalare . |
| Uniformitate culori | — | Consultați tabelul meniului Gestionare pentru detalii cu privire la setările Uniformitate culori . |
| Mod iluminare | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare . |
| Potrivire culori | Nivel de ajustare Roșu Verde Albastru Strălucire | Corectează diferența dintre tenta și strălucirea fiecărei imagini proiectate. |
| RGBCMY | — | Consultați tabelul meniului Imagine pentru detalii cu privire la setările RGBCMY . |
| Reset setări Proiecție multiplă | — | Resetează toate valorile de ajustare pentru meniul Proiecție multiplă la setările implicite. |

» Linkuri corelate

- "Sistemul de identificare a proiecteurului în vederea controlării mai multor proiectoare" [p.115](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Combinarea marginilor imaginii" [p.120](#)
- "Ajustarea nivelului de negru" [p.123](#)
- "Potrivirea culorilor din imagini" [p.122](#)

Setările din meniul **Memorie** ă permit să gestionați salvarea și încărcarea setărilor de calitate a imaginilor în memoria proiectorului.

| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă |
| Semnal I/O | Memorie |
| Instalare | Salvați memorie |
| Ecran | Încărcați memorie |
| Funcționare | Redenumire memorie |
| Gestionare | Ștergeți memorie |
| Rețea | Reset setări Memorie |
| Proiecție multiplă | ECO |
| Memorie | Mod iluminare Normal |
| ECO | Mod inactivare Pornit ^ |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V Pornit |
| | Mod standby Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate |
| | Reset toate |
| | Actualizare firmware |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------------|-----------------------|---|
| Salvați memorie | Memorie de la 1 la 10 | Salvează seturi personalizate de setări în memorie. |
| Încărcați memorie | Memorie de la 1 la 10 | Încarcă setările memoriei salvate și le aplică în imaginea actuală. |
| Redenumire memorie | Memorie de la 1 la 10 | Modifică numele setărilor memoriei. |
| Ștergeți memorie | Memorie de la 1 la 10 | Șterge o memorie salvată |
| Reset setări Memorie | — | Resetează toate memoriile salvate. |

» Linkuri corelate

- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" [p.114](#)

Setările din meniul **ECO** vă permit să personalizați funcțiile proiectorului pentru a economisi energie.

| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă |
| Semnal I/O | Memorie |
| Instalare | Salvați memorie |
| Ecran | Încărcați memorie |
| Funcționare | Redenumire memorie |
| Gestionare | Ștergeți memorie |
| Rețea | Reset setări Memorie |
| Proiecție multiplă | ECO |
| Memorie | Mod iluminare Normal |
| ECO | Mod inactivare Pornit ^ |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V Pornit |
| | Mod standby Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate |
| | Reset toate |
| | Actualizare firmware |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|-------------|---------|---|
| Mod standby | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod standby . |

» Linkuri corelate

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|---------------------|---------|---|
| Mod iluminare | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod iluminare . |
| Mod inactivare | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Mod inactivare . |
| Timp mod inact. | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Timp mod inact . |
| Cronom. dezact. A/V | — | Consultați tabelul meniului Funcționare pentru detalii cu privire la setările Cronom. dezact. A/V . |

Setările din meniul **Setări inițiale/toate** vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului la valorile lor implicite și să plasați proiectorul în modul de actualizare firmware, astfel încât să puteți actualiza firmware.

| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă |
| Semnal I/O | Memorie |
| Instalare | Salvați memorie |
| Ecran | Încărcați memorie |
| Funcționare | Redenumire memorie |
| Gestionare | Ștergeți memorie |
| Rețea | Reset setări Memorie |
| Proiecție multiplă | ECO |
| Memorie | Mod iluminare Normal |
| ECO | Mod inactivare Pornit |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V Pornit |
| | Mod standby Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate |
| | Reset toate |
| | Actualizare firmware |

| Setare | Opțiuni | Descriere |
|----------------------|---------|--|
| Reset toate | — | Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite. |
| Actualizare firmware | — | Intră în modul de actualizare firmware și pregătește actualizarea firmware utilizând portul USB-A sau USB-B. |

Resetare toate opțiunile

Când selectați **Reset toate**, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile în anumite meniuri, deselectați caseta de bifare de lângă numele meniului. Când sunteți pregătit pentru resetarea valorilor setărilor, selectați **Execuție**.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- Zoom digital
- Mutare imagine
- Șablon utilizator
- Limbă

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate**, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.



Pentru meniul **Rețea**, dacă activați setarea **Protecție meniu**, setările nu revin la valorile lor implicite atunci când utilizați opțiunea **Reset toate**.

» Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat" [p.231](#)

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiția ca acestea să fie același model.

- prin utilizarea unei unități flash pentru USB;
- prin conectarea computerului și a proiectorului cu un cablu USB;
- prin utilizarea Epson Projector Management

Nu puteți copia informații unice pentru un proiector individual, cum ar fi **Ore sursă de lumină** sau **Stare**.



- Efectuați configurarea multiplă înainte de a ajusta setările pentru imagine, de exemplu corectarea distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginilor sunt copiate pe un alt proiector, ajustările pe care le-ați făcut înainte de a efectua configurarea multiplă vor fi suprascrise, iar ecranul proiectat pe care l-ați ajustat se poate modifica.
 - Atunci când copiați setările meniului de pe un proiector pe altul, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informații pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului.
 - Asigurați-vă că opțiunea **Interval config. lot** este setată la **Limitat** dacă nu vreți să copiați următoarele setări:
 - Setări **Protejat de parolă**
 - **EDID** în meniul **Semnal I/O**
 - Setările meniului **Rețea**
- ☞ **Gestionare > Interval config. lot**

⚠ Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru defecțiunile apărute la configurarea multiplă și costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicație și altor probleme care pot cauza astfel de defecțiuni.

» Linkuri corelate

- "Transferul setărilor de pe o unitate flash USB" [p.217](#)
- "Transferul setărilor dintr-un calculator" [p.218](#)

Transferul setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) utilizând o unitate flash USB.



- Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT și să nu conțină nicio funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați o unitate flash pentru USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].

Indicatorii luminoși încep să se aprindă intermitent și fișierul de configurare multiplă este scris pe unitatea flash USB. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 5** Scoateți unitatea flash USB.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 7** Conectați unitatea flash pentru USB care conține fișierul de configurare multiplă salvat la portul USB-A al proiectorului.
- 8** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 9** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu]. (Indicatoarele rămân aprinse aproximativ 75 de secunde.)
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fișierului. Dacă deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

- 10** Scoateți unitatea flash USB.

Transferul setărilor dintr-un calculator

Puteți copia setări din meniuri de pe un proiector pe altul (de același model) conectând calculatorul și proiectorul cu un cablu USB.



- Puteți utiliza această metodă de configurare în lut cu următoarele versiuni de sisteme de operare:
- Windows 10 și versiuni ulterioare
- macOS 10.13.x și versiuni ulterioare

- 1** Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați ca toate indicatoarele luminoase ale proiectorului să se stingă.
- 2** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând un cablu USB.
- 3** Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 4** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 5** Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de configurare multiplă pe calculator.



Numele fișierului de configurare multiplă este PJCONFDATA.bin. Dacă este necesar să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA. Utilizați numai caractere alfanumerice. Dacă modificați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

- 6** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 7** Deconectați cablul USB.
Proiectorul se închide.

- 8** Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul pe care doriți să copiați setările și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.
- 9** Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.
- 10** Țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă sau panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.
- 11** După ce se aprind toate indicatoarele proiectorului, eliberați butonul [Menu].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.
- 12** Copiați fișierul de configurare multiplă (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în calculator în folderul de nivel superior al discului amovibil.



Nu copiați niciun alt fișier sau folder pe discul amovibil, cu excepția fișierului de configurare multiplă.

- 13** Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau glisați pictograma discului amovibil în Trash (Mac).
- 14** Deconectați cablul USB.
Când toate indicatoarele luminoase încep să lumineze intermitent, fișierul de configurare multiplă este în curs de scriere. După terminarea scrierii, proiectorul se închide.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp fișierul este în curs de scriere. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Notificare de eroare la configurarea multiplă

Indicatoarele proiectorului vă înștiințează în cazul în care apare o eroare în timpul unei operații de configurare multiplă. Verificați starea indicatoarelor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în acest tabel.

| Stare indicator | Problemă și soluții |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid | <p>Fișierul de configurare multiplă poate fi deteriorat sau unitatea flash pentru USB poate să nu fie conectată corect.</p> <p>Deconectați unitatea flash pentru USB, deconectați și apoi conectați din nou cablul de alimentare al proiectorului și încercați din nou.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> Alimentare: albastru - luminează intermitent rapid Stare: albastru - luminează intermitent rapid Laser: portocaliu - luminează intermitent rapid Temp: portocaliu - luminează intermitent rapid | <p>Scrierea setărilor este posibil să fi eșuat și este posibil să fi survenit o eroare în ceea ce privește firmware-ul proiectorului.</p> <p>Încetați utilizarea proiectorului, scoateți mufa de alimentare din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.</p> |

» Linkuri corelate

- "Notificare de eroare la configurarea multiplă" [p.219](#)

Întreținerea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

» Linkuri corelate

- "Întreținerea proiectorului" [p.221](#)
- "Curățarea geamului de proiecție" [p.222](#)
- "Curățarea senzorului de obstacole" [p.223](#)
- "Curățarea carcasei proiecteurului" [p.224](#)
- "Întreținerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" [p.225](#)
- "Reglarea convergenței culorilor (aliniera panoului)" [p.229](#)
- "Actualizarea softului integrat" [p.231](#)

Este posibil să trebuiască periodic să curățați fereastra de proiecție, senzorul de obstacole, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățați geamul de proiecție periodic sau oricând observați praf sau pete pe suprafața sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă fereastra de proiecție cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă fereastra de proiecție este acoperită de praf, îndepărtați praful cu o suflantă, apoi ștergeți fereastra de proiecție.

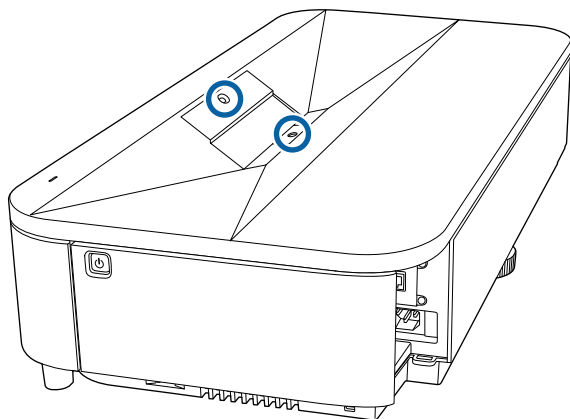
Avertisment

- Înainte de a curăța fereastra de proiecție, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- Nu folosiți spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi tuburi de aer comprimat, pentru a elimina praful. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

- Nu ștergeți fereastra de proiecție imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea ferestrei de proiecție.
- Nu utilizați materiale dure pentru curățarea ferestrei de proiecție și feriți fereastra de proiecție de impacturi, pentru a nu o deteriora.

Curățați periodic sticla senzorului de obstacole al proiectorului sau dacă observați un mesaj care vă solicită să îndepărtați orice obstacole care interferează cu zona de proiecție. Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți cu grijă senzorii cu hârtie pentru curățarea lentilelor.



Avertisment

Pentru curățarea senzorului de obstacole, nu utilizați agenți de curățare pentru lentile care conțin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenție

Nu utilizați agenți de curățare pentru sticlă sau orice alte materiale dure pentru a curăța senzorul de obstacole și nu supuneți senzorul de obstacole niciunui impact. Deteriorarea suprafeței senzorului poate provoca funcționarea defectuoasă.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizați o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizați o cârpă umezită într-o soluție de apă și săpun cu concentrație mică. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanțe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanțe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru întreținerea proiecteurului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³).

Atenție

Nu se efectuează întreținere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiecteurului a ajuns la un nivel ridicat. Nu așteptați apariția acestei avertizări pentru a întreține filtrul proiecteurului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcționare a proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Curățarea filtrului de aer" [p.225](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.226](#)
- "Curățarea gurilor de ventilare" [p.228](#)

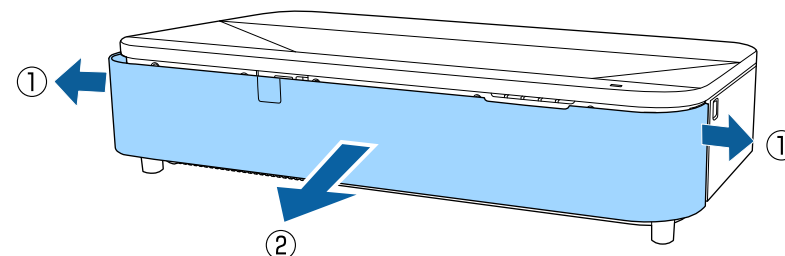
Curățarea filtrului de aer

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiecteurului în următoarele situații:

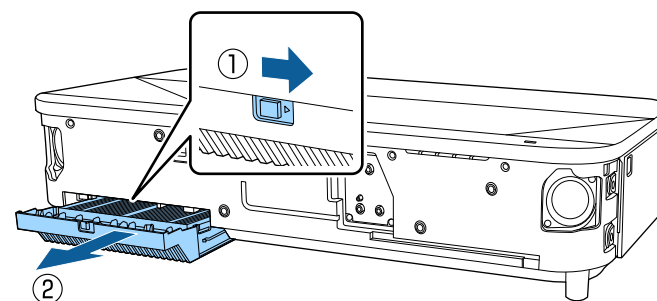
- Filtrul s-a acoperit de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunță să-l curățați.

1 Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

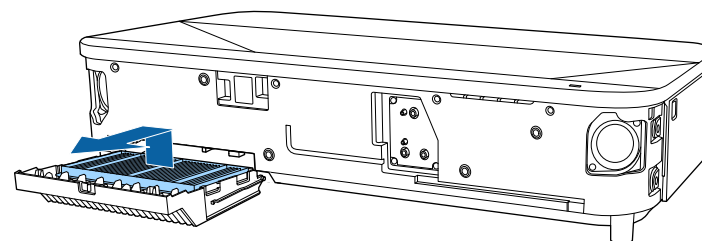
2 Scoateți capacul frontal.



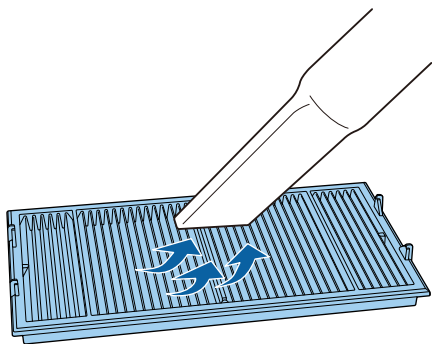
3 Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și trageți capacul filtrului de aer.



4 Scoateți filtrul de aer din capacul filtrului de aer.



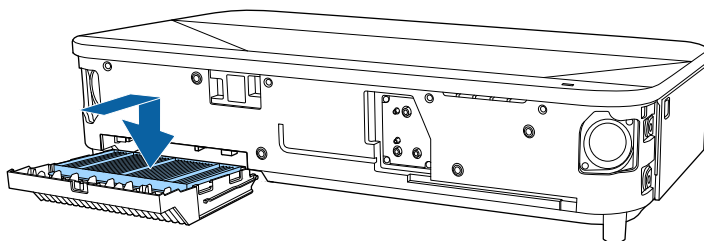
- 5** Aspirați partea din față a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



Atenție

- Nu clătiți filtrul de aer cu apă și nu folosiți detergenți sau solvenți pentru a îl curăța.
- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiecteurului.

- 6** Plasați filtrul de aer cu cele patru lamele orientate în jos, conform imaginii.

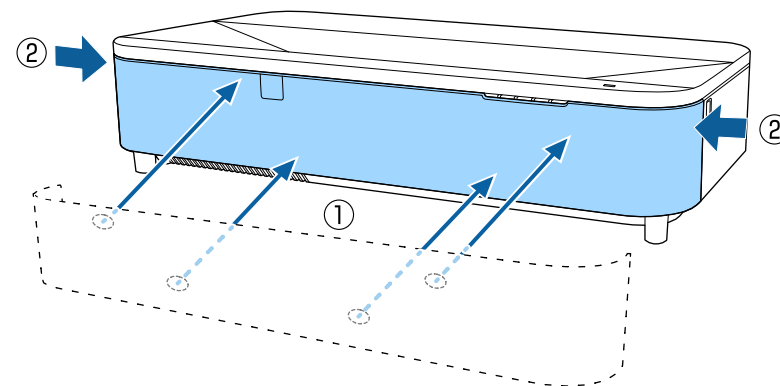


Atenție

Nu forțați capacul filtrului de aer să se închidă când lamelele de pe filtrul de aer sunt orientate în sus. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiecteurului.

- 7** Închideți capacul filtrului de aer până când se fixează.

- 8** Puneți la loc capacul frontal.



Înlocuirea filtrului de aer

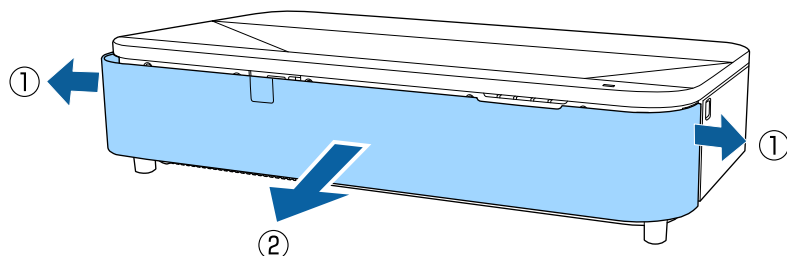
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații:

- După ce curățați filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curățați sau să îl înlocuiți.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

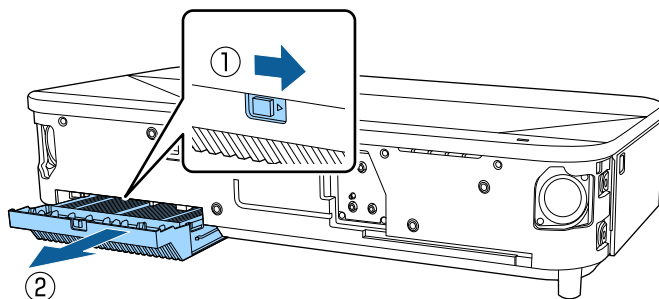
Puteți înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

- 1** Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

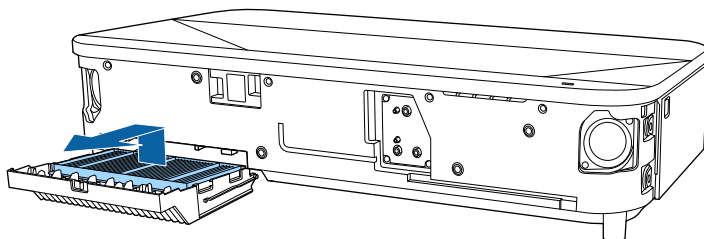
2 Scoateți capacul frontal.



3 Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și trageți capacul filtrului de aer.



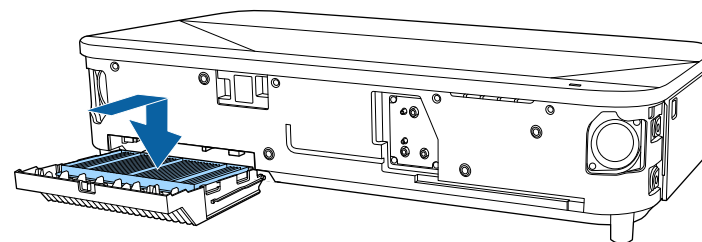
4 Scoateți filtrul de aer din proiector.



Scoateți din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă, PET

5 Puneți noul filtru de aer cu cele patru lamele orientate în jos, conform instrucțiunilor afișate.

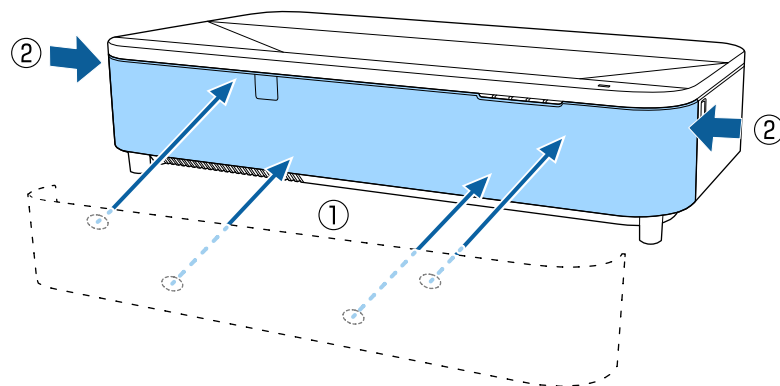


Atenție

Nu forțați capacul filtrului de aer să se închidă când lamelele de pe filtrul de aer sunt orientate în sus. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

6 Închideți capacul filtrului de aer până când se fixează.

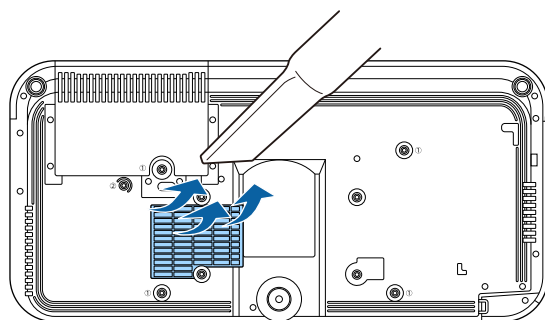
- 7** Puneți la loc capacul frontal.



Curățarea gurilor de ventilare

Curățați orificiile de admisie a aerului proiectoarei în mod periodic sau ori de câte ori observați praf pe suprafața orificiilor de ventilație, pentru a preveni supraîncălzirea proiectoarei din cauza ventilației blocate.

- 1** Opreți proiectorul și deconectați cablul de alimentare.
- 2** Întoarceți invers proiectorul.
- 3** Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.



Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.



- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Aliniere panou, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Ecran**, apoi apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|----------------------------------|----------|
| Articole utilizate frecv... | Ecran | |
| Imagine | Afișare șablon | |
| Semnal I/O | Tip șablon | |
| Instalare | Ecran fără semnal | Albastru |
| Ecran | Ecran pornire | Pornit |
| Funcționare | Afiș. auto. ec. princ. | Pornit |
| Gestionare | Miniaturi sortare surse | Pornit |
| Rețea | Mesaje | Pornit |
| Proiecție multiplă | Rotire meniu | Oprit |
| Memorie | Culoare meniu | Alb |
| ECO | Aliniere panou | Oprit |
| Setări inițiale/toate | Setarea Split Screen | |
| | Reset setări Ecran | |
| Funcționare | | |
| | Căut. automată surse | Pornit |
| | Control Strălucire Sursă de l... | |
| | Pornire directă | Oprit |
| | Pornire automată | Oprit |

2 Selectați **Aliniere panou** și apăsați [Enter].

3 Selectați **Aliniere panou** și setați la **Pornit**.

| | | |
|-----------------------------|-------------------------|----------|
| Articole utilizate frecv... | Ecran | |
| Imagine | Afișare șablon | |
| Semnal I/O | Tip șablon | |
| Instalare | Ecran fără semnal | Albastru |
| Ecran | Ecran pornire | Pornit |
| Funcționare | Afiș. auto. ec. princ. | Pornit |
| Gestionare | Miniaturi sortare surse | Pornit |
| Rețea | Mesaje | Pornit |
| Proiecție multiplă | Rotire meniu | Oprit |
| Memorie | Culoare meniu | Alb |
| ECO | Aliniere panou | Pornit |
| Setări inițiale/toate | Selectare culoare | R |
| | Șablon culoare | R/G/B |
| Start ajustări | | |
| Reset | | |
| Setarea Split Screen | | |
| Reset setări Ecran | | |
| Funcționare | | |

4 Selectați **Selectare culoare** și alegeți una dintre următoarele:

- **R** pentru a regla convergența culorii roșii.
- **B** pentru a regla convergența culorii albastre.

5 Selectați **Șablon culoare** și alegeți culoarea grilei afișată atunci când efectuați ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Selectare culoare**.

- **R/G/B** pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- **R/G** pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- **G/B** pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

6 Selectați **Start ajustări** și apăsați pe [Enter].

- 7** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Comutați tot panoul** pentru a regla întregul panou în același timp și a trece la pasul următor.
 - Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceți la pasul 10.

- 8** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Selectare culoare**, apoi apăsați [Enter].



Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

- 9** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Selectați **Ajustați cele patru colțuri** pentru a regla fin.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.
- 10** Utilizați butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului evidențiat prin caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].
- 11** După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].
- 12** Selectați una din următoarele opțiuni:
- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiecteurului, selectați **Selectați intersecția și ajustați**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
 - Selectați **Ieșire** pentru a finaliza ajustările.

Când selectați opțiunea **Actualizare firmware** din meniul proiectorului **Setări inițiale/toate**, proiectorul intră în modul de actualizare a softului integrat și este pregătit să efectueze o actualizare a acestuia utilizând portul USB-A sau USB-B.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea, folosind software-ul Epson Projector Management. Pentru instrucțiuni, consultați *Ghid de utilizare pentru Epson Projector Management*.

» Linkuri corelate

- "Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB" [p.231](#)
- "Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB" [p.232](#)

Actualizarea softului integrat utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.



Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.

2 Copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al dispozitivului de stocare USB.



- Dispozitivul de stocare USB trebuie să fie în format FAT.
- Nu copiați alte fișiere de pe dispozitivul de stocare USB.
- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

3 Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.



- Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat folosind un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

4 Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă |
| Semnal I/O | Memorie |
| Instalare | Salvați memorie |
| Ecran | Încărcați memorie |
| Funcționare | Redenumire memorie |
| Gestionare | Ștergeți memorie |
| Rețea | Reset setări Memorie |
| Proiecție multiplă | ECO |
| Memorie | Mod iluminare Normal |
| ECO | Mod inactivare Pornit |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V Pornit |
| | Mod standby Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate |
| | Reset toate |
| | Actualizare firmware |

5 Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

6 Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



- Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.
- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea firmware să nu se efectueze corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



Când toate indicatoarele clipesc rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.



- Actualizarea softului integrat este responsabilitatea clientului. Dacă actualizarea firmware eșuează din cauza unor probleme precum întreruperea alimentării cu curent sau probleme de comunicații, va fi aplicată o taxă pentru eventualele reparații necesare.
- Pe calculatorul dvs. trebuie să fie instalat unul din următoarele sisteme de operare pentru a putea actualiza softul integrat.
 - Windows 10 sau versiunile ulterioare
 - macOS 10.13.x sau versiunile ulterioare

1 Descărcați fișierul cu softul integrat al proiectorului de pe site-ul web Epson.



- Nu modificați numele fișierului softului integrat. Dacă numele este modificat, actualizarea firmware nu va începe.
- Asigurați-vă că fișierul firmware pe care l-ați copiat este fișierul corect pentru modelul dvs. de proiector. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware nu va începe.

2 Conectați portul USB al computerului la portul USB-B al proiectorului utilizând cablul USB.

Actualizarea firmware utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza softul integrat proiectorului utilizând un computer și un cablu USB

- 3** Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Setări inițiale/toate** și apăsați pe [Enter].

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------|-----------------|
| Articole utilizate frecv... | RGBCMY | |
| Imagine | Reset setări Proiecție multiplă | |
| Semnal I/O | Memorie | |
| Instalare | Salvați memorie | |
| Ecran | Încărcați memorie | |
| Funcționare | Redenumire memorie | |
| Gestionare | Ștergeți memorie | |
| Rețea | Reset setări Memorie | |
| Proiecție multiplă | ECO | |
| Memorie | Mod iluminare | Normal |
| ECO | Mod inactivare | Pornit |
| Setări inițiale/toate | Timp mod inact. | 10 min. |
| | Cronom. dezact. A/V | Pornit |
| | Mod standby | Comunicare act. |
| | Setări inițiale/toate | |
| | Reset toate | |
| | Actualizare firmware | |

- 4** Selectați **Actualizare firmware** și apăsați [Enter].

- 5** Selectați **Da** pentru a porni actualizarea firmware.



Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector cât timp firmware-ul este în curs de actualizare. Dacă deconectați cablul de alimentare, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului se aprind, iar proiectorul intră în modul de actualizare firmware. Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

- 6** Pe calculator, copiați fișierul cu softul integrat al proiectorului în directorul root (directorul cu cea mai înaltă poziție în ierarhie) al discului amovibil.



- Nu copiați alte fișiere sau directoare pe discul amovibil. În caz contrar, fișierele sau directoarele se pot pierde.
- Proiectorul se oprește automat în cazul în care cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să fie copiat pe discul amovibil. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

- 7** Efectuați pașii pentru a îndepărta în siguranță un dispozitiv de stocare USB de la calculator și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele luminoase ale proiectorului încep să clipească, iar actualizarea firmware începe. Când actualizarea se finalizează normal, proiectorul intră în starea standby (doar indicatorul de alimentare are culoarea albastră). Dacă opțiunea **Pornire directă** este setată la **Pornit** în meniul **Funcționare** al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea este finalizată, verificați meniul **Informații** din meniul **Gestionare** al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre **Versiune** au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.



- Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector și apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatoarele continuă să clipească și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecărul de alimentare din priză și contactați Epson.
- Dacă nu sunt efectuate operațiuni timp de 20 de minute în modul actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă acest lucru se întâmplă, efectuați procedura din nou.

Rezolvarea problemelor legate de funcționarea proiectorului

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme legate de proiecție" [p.235](#)
- "Starea indicatoarelor proiectorului" [p.236](#)
- "Rezolvarea problemelor legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului" [p.239](#)
- "Probleme de operare a telecomenzii sau a proiectorului - SOLUȚII" [p.245](#)
- "Soluții pentru problemele apărute în modul Redare conținut" [p.247](#)
- "Probleme de rețea - SOLUȚII" [p.248](#)
- "Soluții pentru situațiile în care funcțiile Conexiune HDMI nu funcționează" [p.251](#)

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi reconectați-l și porniți-l.

Dacă problema persistă, încercați următoarele:

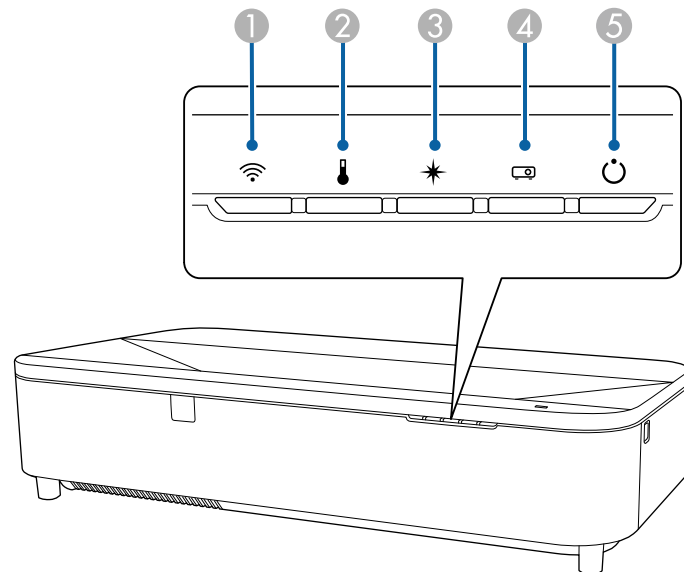
- Indicatoarele de pe proiector pot indica problema.
- Soluțiile prezentate în acest manual vă pot ajuta să rezolvați numeroase probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă este de ajutor, contactați Epson pentru asistență tehnică.

Indicatoarele de pe proiector indică starea proiecteurului și vă indică apariția unei probleme. Verificați starea și culoarea indicatoarelor și apoi consultați acest tabel pentru soluții.



- Dacă indicatoarele afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicatori** este configurată la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului, toate indicatoarele sunt stinse în condiții normale de proiecție.




- 1 Indicator WLAN (LAN fără fir)
- 2 Indicator Temp (temperatură)
- 3 Indicator Laser
- 4 Indicator de stare
- 5 Indicator pornit/standby (alimentare)

Stare proiector

| Indicator și stare | Problemă și soluții |
|---|--|
| Power: aprins albastru Status: aprins albastru Laser: stins Temp: stins | Funcționare normală. |
| Power: aprins albastru Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins | Încălzire, închidere sau răcire. Atunci când proiectorul se încălzește, așteptați circa 30 de secunde pentru afișarea imaginii. În timpul încălzirii, închiderii și răcirii toate butoanele sunt dezactivate. |
| Power: aprins albastru Status: stins Laser: stins Temp: stins | Standby, inactivitate sau monitorizare. Atunci când apăsați pe butonul de alimentare, proiecția pornește. |
| Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: stins Laser: stins Temp: stins | Pregătirea pentru monitorizare sau pentru modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate. |
| Alimentare: diverse stări Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări | Mod reîmprospătare este în desfășurare. ☛ Gestionare > Mod reîmprospătare |
| Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) | Proiectorul este supraîncălzit. <ul style="list-style-type: none"> • Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. |

| Indicator și stare | Problemă și soluții |
|--|---|
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprins portocaliu | Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă utilizați proiectorul la o altitudine ridicată, setați opțiunea Mod altitudine mare la Pornit din meniul Instalare al proiecteurului. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări | Avertizare laser Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) | Avertisment legat de detecția obstacolelor. Se aude un bip și se afișează mesajul "Redarea a fost oprită pentru motive de siguranță. Mutați-vă din fața lentilei sau îndepărtați obstacolele din jurul lentilei." Luminozitatea sursei de lumină se reduce. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că nu există obstacole care interferează cu fereastra de proiecție. Îndepărtați eventualele obstacole. Dacă nu există niciun obstacol, curățați senzorul de obstacole. Proiectorul se oprește automat dacă nu se execută nicio operațiune. |
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: stins | Laserul are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. |

| Indicator și stare | Problemă și soluții |
|--|---|
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: aprindere intermitentă (portocaliu) | Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: stins | Eroare internă la proiecteur Opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: aprins portocaliu Temp: aprins portocaliu | Eroare de detecție a obstacolelor. Dacă nu există obstacole care să interfereze cu fereastra de proiecție, opriți proiecteurul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență. |
| Power: aprindere intermitentă (albastru) Status: diverse stări Laser: diverse stări Temp: diverse stări | Curent slab de aer prin filtrul de aer. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor. |
| Power: stins Status: aprindere intermitentă (albastru) Laser: stins Temp: stins | Curent slab de aer prin proiecteur. <ul style="list-style-type: none"> Asigurați-vă că gurile de ventilare și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din jur. Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. Dacă problema persistă, deconectați proiecteurul și contactați Epson pentru ajutor. |

| Indicator și stare | Problemă și soluții |
|---|--|
| Alimentare: diverse stări Status: diverse stări Laser: aprindere intermitentă (portocaliu) Temp: diverse stări | Proiectorul nu poate menține o strălucire constantă, iar setarea este dezactivată.  Setări > Setări Strălucire > Mod constant |

Stare rețea LAN fără fir

| Indicator de stare rețea LAN fără fir | Problemă și soluții |
|--|--|
| Aprins albastru | Rețeaua locală fără fir este disponibilă. |
| Aprindere intermitentă rapidă (albastru) | Se realizează conectarea la un dispozitiv. |
| Aprindere intermitentă lentă (albastru) | A apărut o eroare. Opriți proiectorul și porniți-l din nou. |
| Oprit | Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că setarea Alim. rețea fără fir este setată la Pornit în meniul Gestionare al proiectorului |

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Curățarea filtrului de aer" [p.225](#)
- "Înlocuirea filtrului de aer" [p.226](#)

Dacă aveți probleme legate de afișarea imaginilor și redarea sunetului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate


- "Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII" [p.239](#)
- "Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII" [p.239](#)
- "Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII" [p.240](#)
- "Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII" [p.241](#)
- "Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII" [p.241](#)
- "Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII" [p.241](#)
- "Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII" [p.242](#)
- "Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII" [p.242](#)
- "Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII" [p.243](#)
- "Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată" [p.243](#)
- "Probleme de sunet - SOLUȚII" [p.243](#)
- "Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII" [p.244](#)
- "Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free" [p.244](#)

Nu se afișează nicio imagine – SOLUȚII

Dacă nu se afișează nicio imagine, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă proiecția imaginilor a fost dezactivată temporar.
- Asigurați-vă că toate cablurile necesare sunt bine conectate și că este pornită alimentarea pentru proiector și sursele video conectate.
- Apăsați pe butonul de alimentare al proiectorului pentru a îl activa din modul Standby sau Inactivare. De asemenea, verificați dacă nu cumva calculatorul este în modul Inactivare sau afișează un economizor de ecran fără nicio imagine.
- Dacă proiectorul nu răspunde la apăsarea pe butoanele de pe panoul de control, este posibil ca butoanele să fie blocate în interesul securității.

Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiectorului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiectorul.

- Dacă proiectorul nu răspunde atunci când apăsați orice butoane de pe proiector, este posibil să fi avut loc o eroare internă a proiectorului. Contactați Epson pentru asistență.
- Ajustați setarea **Strălucire** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți culorile individuale ale imaginilor.
- Ajustați strălucirea sursei de lumină a proiectorului.
 **Funcționare > Control Strălucire Sursă de lumină**
- Asigurați-vă că setarea **Mesaje** este setată la **Pornit** în meniul **Ecran** al proiectorului
- Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta înregistrări video redade pe calculator care sunt protejate de legislația privind drepturile de autor. Pentru mai multe detalii, consultați manualul calculatorului.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Setări pentru ecranul proiectorului - Meniul Ecran" [p.194](#)
- "Deblocarea butoanelor proiectorului" [p.131](#)

Imaginile nu se proiectează corect la utilizarea funcției USB Display – SOLUȚII

Dacă nu apare nicio imagine sau imaginea apare incorect la utilizarea funcției USB Display, încercați soluțiile de mai jos.

- Apăsați pe butonul [USB] de pe telecomandă.
- Deconectați cablul USB și reconectați-l.

- Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat corect. În funcție de sistemul dvs. de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cel mai recent software de pe următorul site web și instalați-l.

epson.sn

- Pentru Mac: selectați pictograma **USB Display** din folderul **Dock**. Dacă pictograma nu apare în **Dock**, faceți dublu clic pe **USB Display** în folderul **Applications**.
Dacă selectați **Exit** din meniul pictogramei **USB Display** pe **Dock**, **USB Display** nu pornește automat când conectați cablul USB.
- În cazul în care cursorul mouse-ului tremură, selectați **Deplasați cu atenție cursorul mouse-ului** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dezactivați opțiunea **Transfer fereastră stratificată** în programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dacă schimbați rezoluția calculatorului în timpul proiecției, performanțele și calitatea redării video se pot diminua.
- Pentru imagini proiectate cu aplicația Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului de la modul Ecran complet.
- Pentru imagini proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

» Linkuri corelate

- "Conectarea la un calculator pentru video și audio USB" [p.32](#)

Apare mesajul „Fără semnal” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Fără semnal", încercați soluțiile de mai jos:

- Apăsăți pe butonul [Source] de pe panoul de control sau pe butonul [Source Search] de pe telecomandă și așteptați câteva secunde să apară o imagine.
- Porniți calculatorul sau sursa video conectată și, dacă este necesar, apăsați pe Redare pentru a începe prezentarea.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt bine conectate.

- Dacă proiectați imagini de pe un laptop, asigurați-vă că acesta este setat să afișeze pe un monitor extern.
- Dacă este necesar, opriți proiectorul și calculatorul sau sursa video conectată, apoi porniți-le din nou.
- Dacă proiectați de la o sursă HDMI, înlocuiți cablul HDMI cu unul mai scurt.

» Linkuri corelate

- "Afișarea de pe un laptop Windows" [p.240](#)
- "Afișarea de pe un laptop Mac" [p.240](#)

Afișarea de pe un laptop Windows

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze pe un monitor extern.

- 1** Țineți apăsată tasta Windows și apăsați **P** de pe tastatură în același timp, apoi faceți clic pe **Duplicare**.
- 2** Dacă laptopul și proiectorul nu afișează aceeași imagine, verificați utilitarul Windows **Display** pentru a vă asigura că portul pentru monitorul extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.
- 3** Dacă este cazul, verificați setările plăcii video și setați opțiunea pentru afișarea multiplă la **Clonă** sau **Duplicare**.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă apare mesajul "Fără semnal" când proiectați de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul astfel încât să afișeze în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- 1** Deschideți utilitarul **System Preferences** și selectați **Displays**.
- 2** Selectați opțiunea **Display** sau **Color LCD**, dacă este cazul.
- 3** Faceți clic pe fila **Arrange** sau **Arrangement**.

4 Selectați Mirror Displays.

Apare mesajul „Nu e acceptat” – SOLUȚII

Dacă apare mesajul "Nu e acceptat", încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat semnalul de intrare corect din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului.
- Asigurați-vă că rezoluția de afișare a calculatorului nu depășește limitele de rezoluție și de frecvență ale proiecteurului. Dacă este cazul, selectați altă rezoluție de afișare pentru calculatorul dvs.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați **Nivel HDMI IN EQ** din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. După schimbarea setării, poate fi necesar să reporniți proiectorul. Urmați instrucțiunile de pe ecran.
- Dacă proiectați folosind un dispozitiv de redare flux media de dimensiuni mari, setați opțiunea **Nivel HDMI IN EQ** la **Auto** în meniul **Semnal I/O** al proiecteurului. Dacă apare o problemă, modificați setarea.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.257](#)

Se afișează o imagine parțială - SOLUȚII

Dacă se afișează doar o imagine parțială, încercați soluțiile de mai jos:

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Tip ecran** corectă din meniul **Instalare** al proiecteurului pentru ecranul pe care îl folosiți.
Dacă există margini între marginile imaginii și cadrul ecranului proiectat, reglați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea **Scalare** este oprită în meniul **Imagine** al proiecteurului.
- Dacă ați ajustat dimensiunea imaginii utilizând setarea **Zoom digital** din meniul **Instalare** al proiecteurului, efectuați **Mutare imagine** pentru a regla poziția imaginii.

☛ Instalare > Zoom digital > Mutare imagine

- Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta alt format de imagine.
- Dacă ați mărit sau ați micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați pe butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișarea completă.
- Verificați setările de afișare ale calculatorului pentru a dezactiva afișarea duală și pentru a seta rezoluția în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția pentru fișierele de prezentare pentru a vedea dacă acestea au fost create pentru o rezoluție diferită.
- La proiecția în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările **Efect de suprapunere** corespunzătoare.

☛ Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere

- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Proiecție** corespunzătoare în meniul **Instalare** al proiecteurului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.257](#)
- "Ajustarea poziției imaginii folosind opțiunea Poziție ecran" [p.52](#)
- "Adăugarea efectelor în imaginea proiectată" [p.105](#)

Imaginea nu este dreptunghiulară - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercați următoarele soluții:

- Plasați proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
- Ajustați setarea **Quick Corner** pentru a corecta forma imaginii.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Quick Corner
- Ajustați setarea **Corectare arc** pentru a corecta forma imaginii care este proiectată pe o suprafață curbată.
☛ Instalare > Corectare geometrică > Corectare arc

- Ajustați setarea **Corectare punct** pentru a corecta micile distorsiuni care apar parțial.

☛ **Instalare > Corectare geometrică > Corectare punct**

» Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" [p.59](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare arc" [p.62](#)
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" [p.64](#)

Imaginea conține zgomot sau este statică - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau este statică, încercați următoarele soluții:

- Verificați cablurile care conectează calculatorul la sursa video a proiectorului. Acestea ar trebui:
 - să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferențele
 - să fie conectate ferm la ambele capete
 - Să nu fie conectate la un cablu prelungitor
- Ajustați setările **Reducere zgomot** și **Reducere zgomot MPEG** din meniul **Imagine** al proiectorului.
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot**
 - ☛ **Imagine > Optimizare imagine > Reducere zgomot MPEG**
- Selectați o rezoluție video pentru calculator și o frecvență de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.
- Dacă ați ajustat forma imaginii folosind butoanele proiectorului, reduceți nivelul setării **Claritate** din meniul **Imagine** pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă ați conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferențe cu semnalul.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiectorului, dacă se aplică pentru sursa de imagine.
- Dacă folosiți funcția USB Display, dezactivați setarea **Transfer fereastră stratificată** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.257](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)

Imaginea este neclară sau încețoșată - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este neclară sau încețoșată, încercați următoarele soluții:

- Afișați un șablon de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind pârghia de focalizare.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Poziționați proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de mare încât să distorsioneze imaginea.
- Curățați geamul de proiecție.



Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsați proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

- Ajustați setarea **Claritate** din meniul **Imagine** al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.
- Dacă proiectați de pe un calculator, folosiți o rezoluție scăzută sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

» Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.257](#)
- "Focalizarea imaginii utilizând butonul de focalizare" [p.57](#)
- "Curățarea geamului de proiecție" [p.222](#)

Strălucirea imaginii și culorile sunt incorecte - SOLUȚII

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [Color Mode] de pe telecomandă pentru a încerca moduri de culoare diferite pentru imagine și pentru mediu.
- Verificați setările sursei video.
- Ajustați setările disponibile din meniul **Imagine** al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, precum **Strălucire**, **Contrast**, **Tentă**, **Saturare culoare** și **RGBCMY**.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea **Format semnal** sau **EDID** corespunzătoare din meniul **Semnal I/O** al proiecteurului, dacă se aplică pentru sursa de imagini.
- Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector și la dispozitivul dvs. video. Dacă ați conectat cabluri de dimensiuni mari, încercați să le înlocuiți cu cabluri mai scurte.
- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran.
- Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea **Calibrare sursă lumină** din meniul **Gestionare** al proiecteurului este stabilită la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că acestea au fost calibrate recent. Dacă unele proiectoare nu au fost calibrate recent, balanța de alb și nivelul de strălucire pot să nu corespundă cu celelalte proiectoare.

► Linkuri corelate

- "Setări pentru calitatea imaginii - meniul Imagine" [p.187](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Reglarea calității imaginii (mod culoare)" [p.74](#)

Soluții pentru situațiile în care apare o imagine persistentă pe imaginea proiectată

Dacă se afișează o imagine persistentă în imaginea proiectată, utilizați funcția **Mod reîmprospătare** pentru a o șterge. Selectați **Mod reîmprospătare** > **Start** în meniul **Gestionare** al proiecteurului.

► Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.199](#)

Probleme de sunet - SOLUȚII

Dacă nu aveți sunet ori dacă volumul este prea mare sau prea mic, încercați următoarele soluții:

- Apăsați pe butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea imaginii și a sunetului dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați calculatorul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este activat și că ieșirea audio este setată pentru sursa corespunzătoare.
- Dacă folosiți funcția USB Display, activați setarea **Redare semnal audio de la proiector** din programul **Setări Epson USB Display** de pe calculator.
- Dacă doriți să redați semnal audio de la o sursă audio conectată când proiectorul este în mod standby, selectați aceste setări în meniurile proiecteurului:
 - Opriti **Pornire rapidă** din meniul **Funcționare**.
 - Setati opțiunea **Ieșire A/V** la **Întotdeauna** în meniul **Semnal I/O**.
- Selectați ieșirea audio corespunzătoare din setarea **Disp. ieșire audio**.
 - ☛ **Semnal I/O** > **Conexiune HDMI** > **Disp. ieșire audio**
- Dacă nu auziți sunetul de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la ieșirea PCM.
- Atunci când conectați proiectorul la un Mac, utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dumneavoastră acceptă semnal audio prin portul HDMI.

- Dacă volumul pentru calculator este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul calculatorului și micșorați volumul proiectorului. (Când folosiți Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

» Linkuri corelate

- "Conexiunile proiectorului" [p.32](#)
- "Setări pentru semnalul de intrare - meniul Semnal I/O" [p.189](#)
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" [p.88](#)

Numele fișierelor imagine nu sunt afișate corespunzător în caracteristica PC Free - SOLUȚII

Dacă un nume de fișier este mai mare decât zona afișată sau include simboluri neacceptate, acesta poate apărea trunchiat sau modificat în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Soluții pentru când nu puteți proiecta imagini cu funcția PC Free

Dacă nu puteți proiecta o imagine cu funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu viteze de transfer mici, este posibil să nu puteți proiecta filme în mod corect.

Dacă aveți probleme legate de operarea telecomenzii sau a proiecteurului, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII" [p.245](#)
- "Probleme cu telecomanda - SOLUȚII" [p.245](#)
- "Probleme de parolă - SOLUȚII" [p.246](#)
- "Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII" [p.246](#)

Probleme cu pornirea sau oprirea proiecteurului - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
- Dacă la acționarea butonului de alimentare de pe telecomandă proiecteurul nu pornește, verificați bateriile telecomenzii și asigurați-vă că cel puțin unul din receptorii telecomenzii este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Este posibil ca butoanele proiecteurului să fie blocate din motive de siguranță. Deblocați butoanele din setarea **Blocare funcționare** din meniul **Gestionare** al proiecteurului sau folosiți telecomanda pentru a porni proiecteurul.
- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil să fi intrat în inactivitate după o perioadă de neutilizare. Efectuați o operațiune aleatorie pentru a activa proiecteurul. Pentru a opri modul inactivare, stabiliți setarea **Mod inactivare** la **Oprit** din meniul **Funcționare** al proiecteurului.
- Dacă lampa proiecteurului se oprește în mod neașteptat, este posibil ca temporizatorul A/V mute să fie activat. Setati opțiunea **Cronom. dezact.** A/V la **Oprit** în meniul **Funcționare** al proiecteurului.

- Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare se aprinde intermitent și indicatorul Temp (temperatură) este aprins, înseamnă că proiecteurul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
- Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, când proiecteurul iese din starea standby, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Proiecteurul funcționează în condiții normale.
- Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiecteurului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Deblocarea butoanelor proiecteurului" [p.131](#)

Probleme cu telecomanda - SOLUȚII

Dacă proiecteurul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător și că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiți bateriile.
- Asigurați-vă că operați telecomanda în unghiul și în raza de recepție a proiecteurului.
- Asigurați-vă că proiecteurul nu se încălzește sau oprește.
- Verificați dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocați butonul pentru a activa telecomanda.
- Este posibil să existe interferențe cu receptoarele proiecteurului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroșii ale dispozitivului. Reduceți intensitatea acestor surse de lumină ori mutați proiecteurul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferențe.

- Asigurați-vă că cel puțin un receptor de la distanță este disponibil în setarea **Receptor dist.** din meniul **Instalare** al proiecteurului.
- Dacă setarea **Receptor dist.** este dezactivată, țineți apăsat butonul [Menu] de pe telecomandă pentru cel puțin 15 secunde pentru a restabili valorile implicite ale setărilor.
- Dacă ați alocat un număr de identificare proiecteurului pentru a comanda mai multe proiectoare cu telecomanda, este posibil să trebuiască să verificați sau să modificați setarea de identificare.
- Apăsați pe butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce mențineți apăsat butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele, indiferent de setările ID Proiector.
- Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

» Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" [p.40](#)
- "Setări pentru instalarea proiecteurului - Meniul Instalare" [p.192](#)
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" [p.39](#)
- "Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl comandați" [p.116](#)

Atenție

Dacă efectuați operațiunea **Reset toate** sau **Reset setări Rețea** în meniul proiecteurului, toate parolele care au fost setate pentru meniul **Rețea** sunt reinițializate la rândul lor și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolei de către utilizatori neautorizați, setați **Rețea** la **Pornit** în meniul **Protecție meniu**.

Afișarea mesajului „Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.” - SOLUȚII

Dacă se afișează mesajul "Bateria de alimentare a ceasului este descărcată.", contactați Epson pentru asistență.

Probleme de parolă - SOLUȚII

Dacă nu puteți introduce parola sau nu v-o amintiți, încercați următoarele soluții:

- Dacă ați introdus o parolă incorectă de prea multe ori și se afișează un mesaj care solicită un cod de recuperare, notați acel cod și contactați Epson pentru asistență. Comunicați codul de recuperare și furnizați dovada că dețineți produsul pentru a beneficia de asistență în vederea deblocării proiecteurului.
- Dacă pierdeți telecomanda, nu veți putea introduce parola. Comandați o telecomandă nouă de la Epson.

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă opțiunea **Redare conținut** este setată la **Pornit**.

☛ **Funcționare > Redare conținut**

- Asigurați-vă că unitatea flash USB conține o listă de redare.
- Asigurați-vă că unitatea flash USB este conectată direct la proiector. Nu folosiți un cititor de cartele cu interfață multiplă sau un hub USB pentru a extinde portul USB.
- Dacă unitatea flash USB este divizată, e posibil să nu puteți reda listele de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe unitatea flash USB.
- Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite. E posibil ca efectele de culoare și de formă adăugate utilizând opțiunea **Efect de suprapunere** să nu fie reproduse corect.

☛ **Funcționare > Redare conținut > Efect de suprapunere**

» **Linkuri corelate**

- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)
- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" [p.10](#)

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

» Linkuri corelate

- "Soluții pentru când nu puteți căuta un punct de acces" [p.248](#)
- "Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează" [p.248](#)
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" [p.248](#)
- "Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII" [p.249](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea" [p.249](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring" [p.249](#)
- "Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring" [p.250](#)
- "Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring" [p.250](#)
- "Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate" [p.250](#)

Soluții pentru când nu puteți căuta un punct de acces

Dacă nu puteți căuta puncte de acces la rețeaua fără fir, încercați următoarele soluții:

- Benzile de canale wireless acceptate variază în funcție de țară sau regiune. Consultați *Specifications* pentru detalii despre canalele acceptate.

Soluții în situațiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Dată & oră** din meniul **Gestionare** al proiectorului.
- Verificați setările pentru **Securitate** din meniul **Rețea** al proiectorului.
☛ **Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Securitate**

- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

» Linkuri corelate

- "Setări de administrare a proiectorului - Meniul Gestionare" [p.199](#)
- "Meniul Rețea - meniul LAN fără fir" [p.205](#)

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- În câmpul ID-ului de utilizator, introduceți **EPSONWEB**. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
- În câmpul pentru parolă, introduceți parola setată în meniul **Rețea** al proiectorului. Nu există o parolă setată în mod implicit. Dacă nu a fost setată nicio **Parolă control web**, se afișează un ecran de eroare în browser. Setați parola în meniul **Setări rețea**.
- Pentru modul infrastructură, asigurați-vă că aveți acces la rețea și că proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web se configurează pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.
- Dacă setați **Mod standby** la **Comunicare act.** în meniul **Funcționare** al proiectorului, asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit. După pornirea dispozitivului de rețea, porniți proiectorul.



ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.204](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)

Probleme cu primirea e-mailurilor de alertă de rețea - SOLUȚII

Dacă nu primiți e-mailuri de alertă pentru probleme întâmpinate cu proiectorul când este conectat la rețea, încercați următoarele soluții:

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la rețea în mod corespunzător. (Dacă o eroare determină închiderea proiectorului, mesajul de e-mail este posibil să nu fie expediat.)
- Asigurați-vă că ați configurat corect setările pentru e-mailurile de alertă din meniul **Notificare poștă** de rețea al proiectorului sau din software-ul de rețea al acestuia.
- Comutați setarea **Mod standby** la **Comunicare act.** din meniul **Funcționare** al proiectorului, astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul standby.
Și schimbați setarea **Port** în funcție de mediul de rețea.

» Linkuri corelate

- "Meniu Rețea - meniul Notificare poștă" [p.208](#)
- "Setări caracteristici proiector - Meniul Funcționare" [p.196](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea este statică în timpul proiecției prin rețea

Dacă imaginea proiectată este statică în timpul proiecției prin rețea, încercați următoarele soluții:

- Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, calculator, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
- Asigurați-vă că punctul de acces, calculatorul, dispozitivul mobil și proiectorul nu se află la o distanță prea mare unele de altele. Apropiati aceste dispozitive și apoi reîncercați să realizați conectarea.
- Verificați prezența interferențelor de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Mutați dispozitivul care creează interferențe sau extindeți lățimea de bandă a rețelei fără fir.

- În cazul în care viteza conexiunii scade, reduceți numărul dispozitivelor conectate.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți realiza conectarea utilizând funcția Screen Mirroring

Dacă nu vă puteți conecta la proiector folosind funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Verificați setările proiectorului.
 - Setati opțiunea **Punctul acces simplu** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Punctul acces simplu**
 - Setati opțiunea **Screen Mirroring** la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
 - Pentru setarea **Screen Mirroring** selectați **Oprit** și selectați **Pornit** din nou.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- Verificați setările dispozitivului mobil.
 - Asigurați-vă că setările dispozitivului mobil sunt corecte.
 - Atunci când vă reconectați imediat după deconectare, stabilirea conexiunii poate dura un anumit timp. Așteptați puțin timp înainte de a vă reconecta.
 - Reporniți dispozitivul mobil.
 - După ce v-ați conectat prin utilizarea funcției Screen Mirroring, este posibil ca informațiile privind conectarea proiectorului să fie înregistrate pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, nu vă veți putea reconecta la proiector prin utilizarea informațiilor înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

» Linkuri corelate

- "Meniul Rețea - meniul Setări rețea" [p.204](#)
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.210](#)

Soluții pentru situațiile în care nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring

Dacă nu puteți utiliza concomitent două surse Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Setati opțiunea **Întrer. conexiune** la **Oprit**.
- ☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring**
- » **Linkuri corelate**
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.210](#)

Soluții pentru situațiile în care imaginea sau sunetul conține interferențe electrostatice în timpul conexiunii prin funcția Screen Mirroring

Dacă imaginea afișată sau sunetul conține interferențe electrostatice la conectare utilizând funcția Screen Mirroring, încercați următoarele soluții:

- Evitați să acoperiți antena Wi-Fi a dispozitivului mobil.
- Dacă utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, este posibil ca imaginile să „înghețe” sau să prezinte zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a mări lățimea de bandă a conexiunii fără fir și pentru a îmbunătăți viteza conexiunii dispozitivului mobil.
- Asigurați-vă că materialul afișat îndeplinește cerințele caracteristicii Screen Mirroring.
- În funcție de setările dispozitivului mobil, este posibil să pierdeți conexiunea atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei de pe dispozitivul dvs. mobil.
- Realizați actualizarea driverului wireless sau firmware-ului dispozitivului mobil la cea mai recentă versiune.

Soluții pentru atunci când nu puteți primi imagini partajate

Dacă nu puteți primi imagini partajate de la alte proiectoare, încercați următoarele soluții:

- Conectați proiectorul la aceeași rețea în care se află și proiectorul care își partajează imaginile.
- Asigurați-vă că proiectorul nu este în modul Redare conținut.
- Asigurați-vă că setarea **Partajare ecran** este setată la **Pornit**.
☛ **Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran**
- Asigurați-vă că niciun computer nu se conectează la proiector utilizând software-ul Epson iProjection.
- Dacă versiunea de firmware dintre proiectoarele care partajează ecranul nu este aceeași, poate fi necesar să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul dvs.
- » **Linkuri corelate**
- "Meniul Rețea - meniul Proiecție rețea" [p.210](#)

Dacă nu puteți controla dispozitivele conectate folosind funcțiile Conexiune HDMI, încercați soluțiile următoare:

- Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
- Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- Verificați dacă toate cablurile necesare pentru funcțiile Conexiune HDMI sunt bine conectate.
- Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt activate și se află în standby.
Pentru informații suplimentare, consultați documentația dispozitivului.
- În cazul în care conectați un dispozitiv noi sau modificați conexiunea, setați din nou funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.
- Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta simultan maximum 3 cititoare multimedia care îndeplinesc standardul HDMI CEC.

» **Linkuri corelate**

- "Setări de funcționare a proiecției multiple - Meniul Proiecție multiplă"
[p.212](#)

Anexă

Parcurgeți aceste secțiuni pentru specificații tehnice și note importante privind produsul.

» Linkuri corelate

- "Accesorii opționale și piese de schimb" [p.253](#)
- "Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție" [p.255](#)
- "Rezoluții de afișare acceptate" [p.257](#)
- "Specificațiile proiectorului" [p.258](#)
- "Dimensiuni externe" [p.260](#)
- "Cerințe de sistem pentru software-ul USB Display" [p.261](#)
- "Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager" [p.262](#)
- "Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță" [p.263](#)
- "Informații privind siguranța în timpul folosirii laserului" [p.265](#)
- "Glosar" [p.267](#)
- "Note" [p.269](#)

Sunt disponibile următoarele accesorii și piese de schimb opționale. Cumpărați aceste produse în funcție de necesități.

Următoarea listă cu accesorii și piese de schimb opționale este valabilă începând cu: aprilie 2023.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă și disponibilitatea acestora poate diferi în funcție de țara în care se face cumpărarea.

» Linkuri corelate

- "Ecrane" [p.253](#)
- "Suporturi de montare" [p.253](#)
- "Dispozitive externe" [p.253](#)
- "Piese de schimb" [p.253](#)
- "Pentru conectare fără fir" [p.253](#)
- "Accesorii compatibile de la alte proiectoare" [p.254](#)

Ecrane

Ecran cu proiectare ultra scurtă ELPSC35 (100")

Ecran cu proiectare ultra scurtă ELPSC36 (120")

Ecrane care vor fi instalate pe un perete. (Format imagine 16:9)

Suporturi de montare

Placă de fixare ELPMB75

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un perete.

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Țeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Țeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experiență specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactați Epson pentru asistență.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC30

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC13

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează pentru afișarea imaginilor, cum ar fi cărți sau materiale imprimate.

Dispozitiv pentru conectare și control ELPCB03

Atunci când proiectorul este montat pe un perete sau suspendat pe tavan, instalați telecomanda pentru a putea controla manual proiectorul.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF64

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Pentru conectare fără fir

Modul LAN fără fir ELPAP11

Se utilizează pentru a proiecta imagini de la un calculator prin comunicare fără fir.

Sistem de prezentare fără fir ELPWP10

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și un modul LAN fără fir (ELPAP11).

Sistem de prezentare fără fir ELPWP20

Utilizați atunci când vă conectați direct la computere Windows/Mac și proiectați imagini fără fir. Include două transmițătoare fără fir (ELPWT01) și o unitate de bază (ELPBU01).

Transmițător fără fir ELPWT01

Transmițător fără fir suplimentar pentru sistemul de prezentare fără fir.

Accesorii compatibile de la alte proiectoare

Următoarele accesorii opționale sunt compatibile.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC20

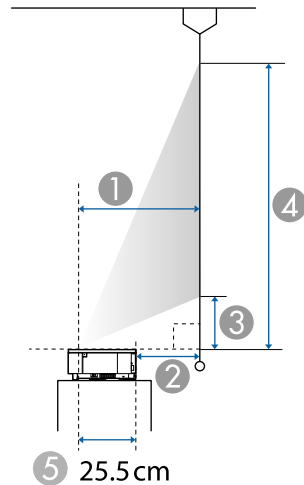
Cameră pentru documente ELPDC12

Cameră pentru documente ELPDC11

Cameră pentru documente ELPDC06

Se utilizează pentru proiecția imaginilor, cum ar fi cărți, documente OHP sau diapozitive.

Utilizați tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasați proiectorul de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



- ① Distanță proiecție (cm)
- ② Distanța de la partea din spate a proiectorului la ecran (cm)
- ③ Distanța de la proiector la partea de jos a ecranului (cm)
- ④ Distanța de la proiector la partea de sus a ecranului (cm)
- ⑤ Distanța de la centrul lentilei la partea posterioară a proiectorului (cm)

| Dimensiunea ecranului 16:9 | | ① | ② | ③ | ④ |
|-------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 80" | 177 × 100 | 27.8 | 2.3 | 10.8 | 110.4 |
| 90" | 199 × 112 | 31.6 | 6 | 12.8 | 124.9 |
| 100" | 221 × 125 | 35.3 | 9.8 | 14.9 | 139.4 |
| 110" | 244 × 137 | 39 | 13.5 | 16.9 | 153.9 |
| 120" | 266 × 149 | 42.8 | 17.3 | 19 | 168.4 |
| 140" | 310 × 174 | 50.3 | 24.7 | 23 | 197.4 |

| Dimensiunea ecranului 16:9 | | ① | ② | ③ | ④ |
|-------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 160" | 354 × 199 | 57.8 | 32.2 | 27.1 | 226.4 |

| Dimensiunea ecranului 4:3 | | ① | ② | ③ | ④ |
|------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 66" | 134 × 101 | 28.1 | 2.6 | 11 | 111.6 |
| 70" | 142 × 107 | 29.9 | 4.4 | 12 | 118.7 |
| 80" | 163 × 122 | 34.5 | 9 | 14.5 | 136.4 |
| 90" | 183 × 137 | 39.1 | 13.6 | 17 | 154.1 |
| 100" | 203 × 152 | 43.7 | 18.1 | 19.5 | 171.9 |
| 120" | 244 × 183 | 52.8 | 27.3 | 24.4 | 207.3 |
| 130" | 264 × 198 | 57.4 | 31.9 | 26.9 | 225.1 |

| Dimensiunea ecranului 16:10 | | ① | ② | ③ | ④ |
|--------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 74" | 159 × 100 | 27.8 | 2.3 | 10.8 | 110.4 |
| 80" | 172 × 108 | 30.2 | 4.7 | 12.1 | 119.8 |
| 90" | 194 × 121 | 34.3 | 8.8 | 14.3 | 135.5 |
| 100" | 215 × 135 | 38.3 | 12.8 | 16.5 | 151.2 |
| 110" | 237 × 148 | 42.4 | 16.9 | 18.7 | 166.8 |
| 120" | 259 × 162 | 46.4 | 20.9 | 21 | 182.5 |
| 130" | 280 × 175 | 50.5 | 24.9 | 23.2 | 198.2 |
| 148" | 319 × 199 | 57.8 | 32.2 | 27.1 | 226.4 |

| Dimensiunea ecranului 16:6 | | ① | ② | ③ | ④ |
|-------------------------------|----------|-----|-----|------|------|
| | | Lat | | | |
| 75" | 178 × 67 | 28 | 2.5 | 27.6 | 94.5 |

| Dimensiunea ecranului 16:6 | | ① | ② | ③ | ④ |
|-------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 80" | 190 × 71 | 30 | 4.5 | 29.9 | 101.2 |
| 90" | 214 × 80 | 34.1 | 8.5 | 34.3 | 114.5 |
| 100" | 238 × 89 | 38.1 | 12.6 | 38.7 | 127.9 |
| 110" | 262 × 98 | 42.1 | 16.6 | 43.1 | 141.2 |
| 120" | 285 × 107 | 46.1 | 20.6 | 47.5 | 154.6 |
| 130" | 309 × 116 | 50.1 | 24.6 | 52 | 167.9 |
| 148" | 352 × 132 | 57.4 | 31.9 | 59.9 | 191.9 |

| Dimensiunea ecranului 21:9 | | ① | ② | ③ | ④ |
|-------------------------------|-----------|------|------|------|-------|
| | | Lat | | | |
| 76" | 177 × 76 | 27.9 | 2.3 | 22.7 | 98.8 |
| 80" | 187 × 80 | 29.4 | 3.9 | 24.2 | 104.3 |
| 90" | 210 × 90 | 33.4 | 7.9 | 27.9 | 118 |
| 100" | 233 × 100 | 37.3 | 11.8 | 31.6 | 131.7 |
| 110" | 257 × 110 | 41.3 | 15.8 | 35.3 | 145.4 |
| 120" | 280 × 120 | 45.2 | 19.7 | 39.1 | 159.1 |
| 130" | 304 × 130 | 49.2 | 23.7 | 42.8 | 172.9 |
| 151" | 353 × 151 | 57.5 | 31.9 | 50.6 | 201.7 |

Consultați secțiunea *Specifications* pentru a afla informații detaliate despre ratele de reîmprospătare și rezoluțiile compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

| | |
|-------------------------------------|---|
| Nume produs | EB-810E/EB-815E |
| Dimensiuni | 695 (W) × 145 (H) × 341 (D) mm (fără a include secțiunea înălțată) |
| Dimensiune panou LCD | 0,62" |
| Metodă de afișare | Poli-silicon TFT cu matrice activă |
| Număr de pixeli | Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3 |
| Rezoluție ecran | 4.147.200 de pixeli * |
| Reglare focalizare | Manuală |
| Sursă de lumină | Diodă laser |
| Putere de ieșire sursă de lumină | Până la 108 W |
| Lungime de undă | Între 449 și 461 nm |
| Durată de viață sursă de lumină ** | Până la 20.000 ore |
| Ieșire audio max. | 8 W × 8 W Stereo |
| Difuzor | 2 canale (difuzor × 2) |
| Sursă de alimentare | 100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 4,0 - 1,8 A |
| Consum energie (de la 100 la 120 V) | Consumul de energie în timpul funcționării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 398 W Consumul de energie în timpul funcționării (când luminozitatea sursei de lumină este de 70%): 296 W |
| Consum energie (de la 220 la 240 V) | Consumul de energie în timpul funcționării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 380 W Consumul de energie în timpul funcționării (când luminozitatea sursei de lumină este de 70%): 286 W |
| Consum de energie în modul Standby | Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,4 W |
| Altitudinea de funcționare | Altitudine între 0 și 3.048 m |
| Temperatură de funcționare | Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 până la +40°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m: 0 până la +35 °C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) |

| | |
|---------------------------|---|
| Temperatură de depozitare | -10 la + 60°C (Umiditate de la 10 la 90%, fără condens) |
| Greutate | Aprox. 12,5kg |

* Tehnologia de comutare a pixelilor obține rezoluție 4K pe ecran.

** Durata aproximativă de funcționare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea inițială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m3. Durata estimată variază în funcție de modul de utilizare a proiectorului și de condițiile de funcționare.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe partea inferioară a proiectorului.

Unghi de înclinare

Nu există o limită verticală sau orizontală pentru modul în care poate fi instalat proiectorul.

» Linkuri corelate

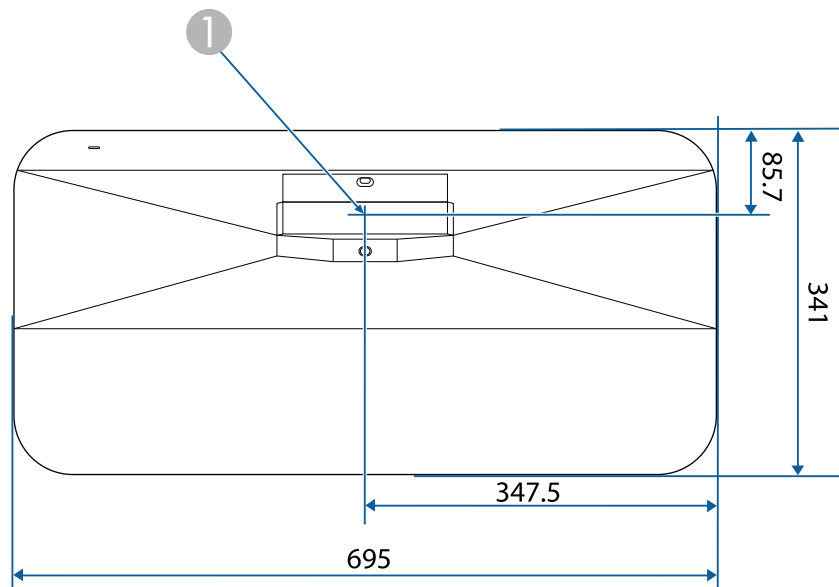
- "Specificațiile conectorilor" [p.258](#)

Specificațiile conectorilor

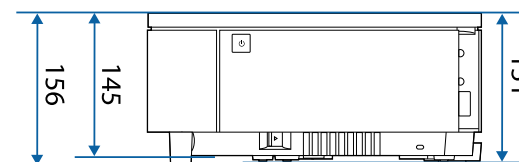
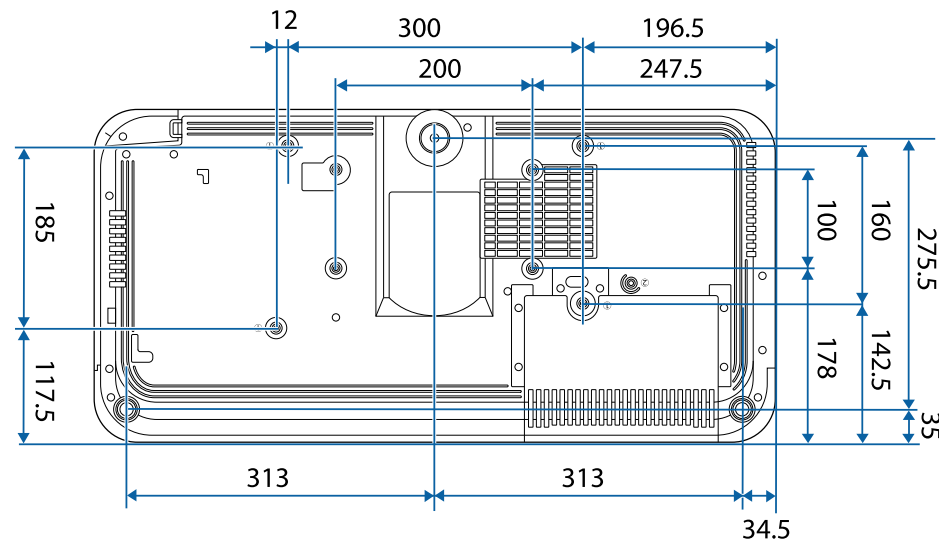
| | | |
|--------------|---|---|
| Port HDMI | 3 | HDMI (sunetul este acceptat numai de PCM) |
| Port RS-232C | 1 | Mini D-Sub 9-pini (tată) |
| Port HDBaseT | 1 | RJ-45 |
| Port USB-A | 2 | Conector USB (Type A) |
| Port USB-B | 1 | Conector USB (Type B) |
| Port LAN | 1 | RJ-45 |



- Porturile USB nu sunt garantate să funcționeze pentru toate dispozitivele cu suport USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.



1 Centrul ferestrei de proiecție



Dimensiunile în aceste imagini sunt exprimate în mm.








Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display, calculatorul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.








| Cerință | Windows | Mac |
|--------------------------------|--|---|
| Sistem de operare | <p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 10 Home (32 și 64 de biți) Windows 10 Pro (32 și 64 de biți) Windows 10 Enterprise (32 și 64 de biți) <p>Windows 11</p> <ul style="list-style-type: none"> Windows 11 pentru acasă (pe 64 de biți) Windows 11 Pro (pe 64 de biți) Windows 11 pentru întreprinderi (pe 64 de biți) Windows 11 pentru educație (pe 64 de biți) | <p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> 10.13.x (64 de biți) 10.14.x (64 de biți) 10.15.x (64 de biți) 11.0.x (64 de biți) 12.0.x (64 de biți) |
| Procesor | Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i3 sau mai rapid) | Intel Core2Duo sau mai rapid (se recomandă Intel Core i5 sau mai rapid) |
| Memorie | 2 GB sau mai mult (se recomandă 4 GB sau mai mult) | |
| Spațiu disponibil pe hard disk | 20 MB sau mai mult | |
| Ecran | <p>Rezoluție între 640 × 480 și 1920 × 1200</p> <p>Culoare pe 16 biți sau mai mult</p> | |



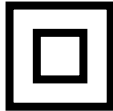


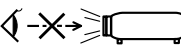


Proiectorul dvs. acceptă următoarele funcții și opțiuni ale software-ului Epson Projector Content Manager.




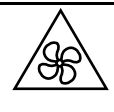




| Funcții/opțiuni | | EB-810E/EB-815E |
|---|-------------|-----------------|
| Redare simultană | | - |
| Salvați lista de redare la proiector printr-o rețea | | ✓ |
| Settings > Video Format | Auto Select | ✓ |
| | AVI Format | ✓ |
| | MP4 Format | ✓ |

În următorul tabel sunt prezentate semnificațiile simbolurilor de siguranță care apar pe etichetele echipamentului.

| Nr. | Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Descriere |
|-----|---|---------------------------------------|---|
| 1 |  | IEC60417 No. 5007 | „Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la rețeaua de alimentare. |
| 2 |  | IEC60417 No. 5008 | „Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la rețeaua de alimentare. |
| 3 |  | IEC60417 No. 5009 | Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziției comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by. |
| 4 |  | ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1 | Atenție Pentru identificarea situațiilor generice în care trebuie să acordați atenție atunci când utilizați produsul. |
| 5 |  | IEC60417 No. 5041 | Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă. |
| 6 |  | IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6 | Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare. |
| 7 |  | IEC60417 No. 5957 | A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior. |

| Nr. | Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Descriere |
|-----|---|-----------------------|---|
| 8 |  | IEC60417 No. 5926 | Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităților) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c. |
| 9 |  | — | La fel ca Nr. 8. |
| 10 |  | IEC60417 No. 5001B | Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector. |
| 11 |  | IEC60417 No. 5002 | Poziție pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziționării celulelor în interiorul suportului pentru baterii. |
| 12 |  | — | La fel ca Nr. 11. |
| 13 |  | IEC60417 No. 5019 | Împământare de protecție Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecției împotriva electrocutării în cazul unei defecțiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecție. |
| 14 |  | IEC60417 No. 5017 | Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit. |

| Nr. | Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Descriere |
|-----|---|-----------------------|---|
| 15 |  | IEC60417 No. 5032 | Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante. |
| 16 |  | IEC60417 No. 5031 | Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante. |
| 17 |  | IEC60417 No. 5172 | Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerințele de siguranță specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140. |
| 18 |  | ISO 3864 | Interdicție generală Pentru identificarea acțiunilor sau operațiilor care sunt interzise. |
| 19 |  | ISO 3864 | Interdicție de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răni ca urmare a atingerii unei anumite părți a echipamentului. |
| 20 |  | — | Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit. |
| 21 |  | — | Pentru a indica faptul că este interzis să așezați obiecte pe proiector. |
| 22 |  | ISO3864 IEC60825-1 | Atenție, radiație laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiații laser. |

| Nr. | Marcajul simbolului | Standarde aprobate | Descriere |
|-----|---|---------------------------------|--|
| 23 |  | ISO 3864 | Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului. |
| 24 |  | IEC60417 No. 5266 | Standby, standby parțial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcționare. |
| 25 |  | ISO3864 IEC60417 No. 5057 | Precauție, piese în mișcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriți de piesele în mișcare, în conformitate cu standardele de protecție. |
| 26 |  | IEC60417 No. 6056 | Atenție (Paletel ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, nu vă apropiați de paletel ventilatorului când sunt în mișcare. |
| 27 |  | IEC60417 No. 6043 | Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care nu trebuie atinse. |
| 28 |  | — | Pentru a indica faptul că este interzisă să priviți în lentilă în timpul proiecției. |
| 29 |  | ISO7010 No. W027 ISO 3864 | Avertisment, radiații optice (cum ar fi raze UV, radiații vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiațiilor optice. |
| 30 |  | IEC60417 No. 5109 | A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zonă rezidențială. |

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu standardul internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni pentru lucrul în siguranță atunci când folosiți proiectorul.

Avertisment

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de putere mare.
- Pot exista radiații optice periculoase emise de acest produs. Nu priviți direct sursa de lumină în funcțiune. Vă poate afecta vederea.

Atenție

Nu dezasamblați proiectorul atunci când îl casați. Casați dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.



Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcție de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când crește prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteți schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

► Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" [p.265](#)

Interior

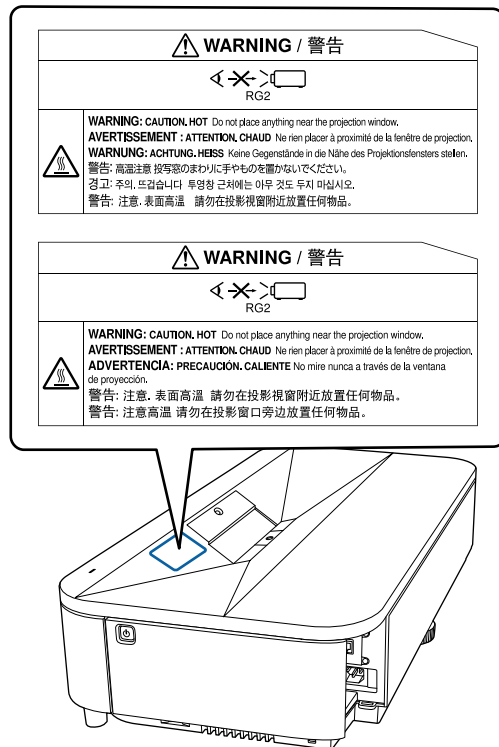


Etichete de avertizare împotriva produselor laser

Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Sus

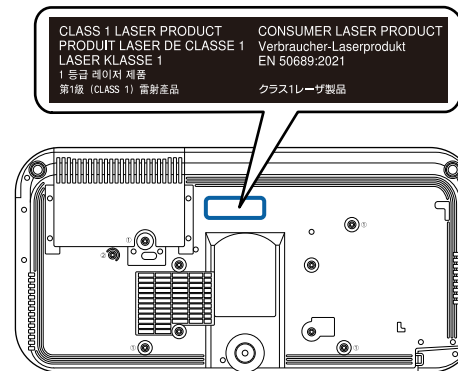
Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Avertisment

- Nu priviți niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii și animale de companie.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanță, prin folosirea telecomenzii, asigurați-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficiențe de vedere.

Jos



Acest proiector este un produs laser de larg consum clasa 1 compatibil cu standardul internațional EN50689:2021.

Eticheta atașată pe proiector diferă în funcție de țară și de regiune.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile pe piață.

| | |
|----------------------|---|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a ușura funcționarea sistemelor de control AMX în cazul echipamentelor țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a furnizat o setare de activare a funcției acestui protocol (Pornit). Pentru mai multe detalii, consultați site-ul Web AMX. URL http://www.amx.com/ |
| Format imagine | Este raportul dintre lungimea și înălțimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV și cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3. |
| Contrast | Strălucirea relativă a zonelor deschise și închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micșorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăți a unei imagini se numește ajustarea contrastului. |
| DHCP | O abreviere a protocolului Dynamic Host Configuration Protocol, acest protocol atribuie în mod automat o adresă IP echipamentului conectat la o rețea. |
| Full HD | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte. |
| DICOM | Acronim pentru Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicații pentru imagini medicale. |
| Adresă Gateway | Acesta este un server (router) pentru comunicarea din cadrul unei rețele (subrețea) divizate în funcție de masca subrețea. |

| | |
|--------------------|---|
| HDCP | HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum și pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP. |
| HDMI™ | Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale și calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă și o funcție de criptare a semnalului digital. |
| HDTV | O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: <ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreșere) • Ecran cu un format imagine de 16:9 |
| Mod Infrastructură | Metodă de conectare la o rețea locală fără fir, prin care dispozitivele comunică prin intermediul punctelor de acces. |
| Întreșere | Transmite informații necesare pentru a crea un ecran trimițând fiecare al doilea rând, începând din partea superioară a imaginii spre partea inferioară. Imaginile sunt mai predispuse la tremur deoarece un cadru se afișează la fiecare al doilea rând. |
| Adresă IP | Un număr de identificare a unui calculator conectat la o rețea. |
| Progresiv | Proiectează informații pentru a crea un ecran o dată, afișând imaginea pentru un cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, nivelul de tremur al imaginilor scade, deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem de întreșere. |

| | |
|----------------|--|
| Rată refresh | <p>Elementul de emisie a luminii unui ecran își menține aceeași luminozitate și culoare un timp foarte scurt.</p> <p>Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii.</p> <p>Numărul operațiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh și este exprimat în hertzi (Hz).</p> |
| SDTV | O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condițiile pentru televiziunea de înaltă definiție HDTV. |
| SNMP | O abreviere pentru Simple Network Management Protocol, care este protocolul de monitorizare și de control al dispozitivelor, cum ar fi rutere și computere conectate la o rețea TCP/IP. |
| sRGB | Este un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulat astfel încât culorile reproduse de echipamentele video să poată fi ușor prelucrate de sistemul de operare al unui calculator (SO) și prin internet. Dacă sursa conectată dispune de un mod sRGB, setați atât proiectorul, cât și sursa de semnal conectată la modul sRGB. |
| SSID | SSID reprezintă datele de identificare la conectarea la alt dispozitiv într-o rețea fără fir. Comunicațiile fără fir sunt posibile între dispozitive cu aceeași configurație SSID. |
| Mască subrețea | Aceasta este o valoare numerică pentru definirea numărului de biți utilizați pentru adresa de rețea, în cadrul unei rețele divizate (subrețea), din adresa IP. |
| Trap IP Adresă | Aceasta este adresa IP pentru calculatorul de destinație utilizat pentru notificarea erorilor prin SNMP. |
| WUXGA | Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (pe orizontală) × 1.200 (pe verticală) de puncte. |

Consultați aceste secțiuni pentru note importante despre proiector.

» **Linkuri corelate**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.269](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.269](#)
- "Restricție de utilizare" [p.269](#)
- "Referințe pentru sistemul de operare" [p.269](#)
- "Mărci comerciale" [p.270](#)
- "Aviz privind drepturile de autor" [p.270](#)
- "Atribuirea de drepturi de autor" [p.271](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidooost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restricție de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicații care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranță, precum: a) dispozitive de transport pentru aviație, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranță etc. sau d) dispozitive funcționale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire și redundanțe, pentru menținerea siguranței și a unei fiabilități complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extremă, precum echipamente aerospațiale, echipamente principale de comunicații, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistență medicală directă etc., vă rugăm să efectuați o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referințe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menționate mai sus sunt denumite „Windows 8,1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „macOS 10.13.x”, „macOS 10.14.x”, „macOS 10.15.x”, „macOS 11.0.x” și „macOS 12.0.x”. În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

Mărci comerciale

EPSON este o marcă comercială înregistrată a Seiko Epson Corporation.


Mac și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi®, WPA2™, WPA3™ și Miracast® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. 

„QR Code” este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca PJLink este o marcă în curs de înregistrare sau deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView® și Crestron XiO Cloud® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by and Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® este o marcă comercială înregistrată a Intel Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi® și Miracast™ sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance®.

Extron® și XTP® sunt mărci comerciale înregistrate ale RGB Systems Incorporated.

HDBaseT™ și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

Adobe și Adobe Reader sunt fie mărci comerciale înregistrate, fie mărci comerciale ale Adobe Systems Incorporated din Statele Unite și/sau din alte țări.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informațiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terți în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparații sau schimbări neautorizate aduse produsului.

sau (cu excepția SUA) în cazul nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de funcționare și întreținere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opționale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi față de proiector.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informații fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.4 414412700RO