



מדריך הפעלה ל-Easy Interactive Tools

20..... שרטוט במצב ביאור

20..... שינוי ועריכה של צורות ותמונות

21..... האפשרויות של תפריט המשנה בסרגל הכלים

22..... הגדלת אזור

22..... הסתרת חלק מהמסך

22..... הקרנת זרקור על אזור מסוים

22..... שרטוט בשני מסכים

23..... ביצוע פעולות באמצעות העכבר בתמונה המוקרנת (פעולות העכבר)

24..... שמירת מסכים בקובץ

24..... סוגי הקבצים שנתמכים

26..... שימוש בתוכנה עם מצלמת מסמכים

27..... שימוש בכלי השרטוט למצגות

27..... הפונקציות של כלי השרטוט של PowerPoint

28..... יציאה מהתוכנה Easy Interactive Tools

29..... המרה של קובצי ewf. לפורמט ewf2.

30..... סיכום מסכים

31..... פונקציות סרגל הכלים

32..... פונקציות לוח הכלים

33..... מסך המצלמה

34..... המסך הגדרות

35..... הכרטיסייה כללי

36..... הכרטיסייה הגדלת מסך

38..... הכרטיסייה שפה (רק ב-Windows)

39..... הכרטיסייה שמירה

40..... הכרטיסייה מצלמה

42..... הכרטיסייה מצב לוח לבן

43..... פונקציות הכלים של הלוח הלבן

סימנים המשמשים במדריך זה

4

5..... שימוש במדריך לחיפוש מידע

5..... חיפוש לפי מילת מפתח

5..... מעבר לדפים באמצעות הסימנים

5..... הדפסת רק העמודים שצריך

מבוא לתוכנה Easy Interactive Tools

7..... התכונות של Easy Interactive Tools

7..... שרטוט על לוח רגיל (מצב לוח לבן)

7..... שרטוט על התמונה המוקרנת (מצב ביאור)

7..... פונקציות אינטראקטיביות אחרות

8..... המרה של נתוני ציור מלוחות לבנים ישנים (Epson EWF Converter)

הגדרת התוכנה בפעם הראשונה

9

10..... דרישות המערכת של Easy Interactive Tools

11..... התקנת התוכנות

11..... התקנת התוכנה Easy Interactive Tools (Windows)

11..... התקנת התוכנה Easy Interactive Tools (Mac)

שימוש בתוכנה Easy Interactive Tools

12

13..... הכנות לקראת השימוש בתוכנה עם המקרן

14..... פתיחת התוכנה Easy Interactive Tools

15..... שימוש בעט האינטראקטיבי

16..... פעולות מוגע עם האצבעות

17..... מסכי ומצבי שרטוט

18..... שרטוט במצב לוח לבן

19..... מעבר בין מסך מלא לתצוגה בחלון

44 פתרון בעיות

45..... Easy Interactive Tools פתרון בעיות בתוכנה

46 נספח

47..... עדכון והסרה של התוכנה

47..... הורדת הגרסה העדכנית של התוכנה

47 הסרת Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11)

47 הסרת התוכנה Easy Interactive Tools (Mac)

48 הודעות

48..... הודעת זכויות יוצרים

48..... מידע על סימונים

48 הערה כללית



48 Open Source Software License

49..... הודעה בנושא זכויות יוצרים





סימנים המשמשים במדריך זה

סמלי בטיחות

המקרה והמדריכים כוללים סמלים ותוויות שמסמנים תוכן המסביר איך להשתמש במוצר בבטיחה. יש לקרוא ולציית להוראות שמסומנות בסמלים ובתוויות האלה כדי למנוע נזקי גוף ורכוש.

סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה בגוף ואף בנפש.	 אזהרה
סמל זה מייצג מידע שהתעלמות ממנו עשויה לגרום לפגיעה בגוף או לנזק פיזי בגלל שימוש לא נכון.	 זהירות

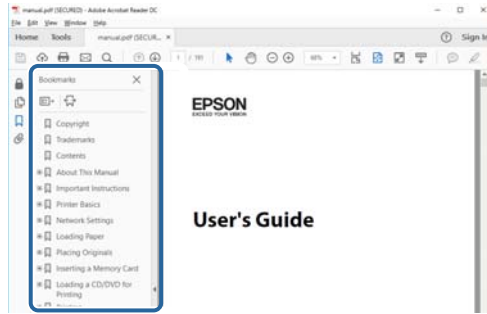
התוויות מידע כללי

תווית זו מציינת הליכים שעלולים לגרום לנזק או לפגיעה ללא תשומת לב מתאימה.	שים לב
תווית זו מציינת מידע נוסף שעשוי להיות שימושי.	
מציין את שמות הלחצנים בשלט הרחוק או בלוח הבקרה. דוגמה: לחצן [Esc]	[שם לחצן]
מציין את שם התפריט/הגדרה של המקרה. דוגמה: בחר בתפריט תמונה  תמונה < מתקדם	שם תפריט/הגדרה
תווית זו מציינת קישורים לדפים הרלוונטיים.	
התווית הזו מציינת את רמת התפריט הנוכחית של המקרה.	

◀◀ קישורים רלבנטיים

• "שימוש במדריך לחיפוש מידע" עמ' 5

- Mac OS: לחץ על המקש command ועל ← ביחד.



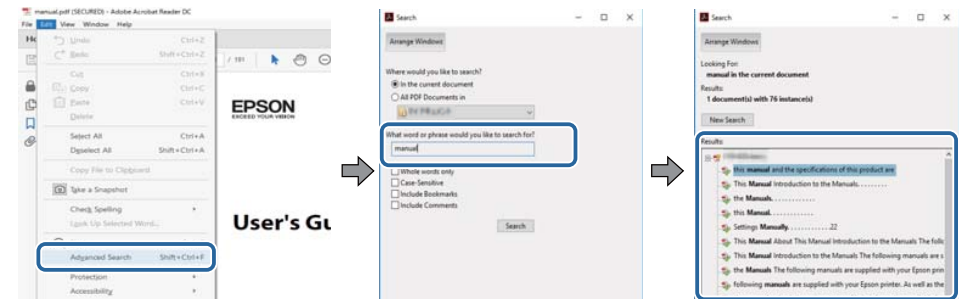
אפשר לחפש במדריך ה-PDF מידע לפי מילת מפתח או לעבור ישירות לחלקים ספציפיים במדריך בעזרת הסימניות. אפשר גם להדפיס רק את העמודים שצריך. בחלק הזה מוסבר איך להשתמש במדריך ה-PDF אחרי שפותחים אותו באמצעות תוכנת Adobe Reader X במחשב.

◀ קישורים רלבנטיים

- "חיפוש לפי מילת מפתח" עמ' 5
- "מעבר לדפים באמצעות הסימניות" עמ' 5
- "הדפסת רק העמודים שצריך" עמ' 5

חיפוש לפי מילת מפתח

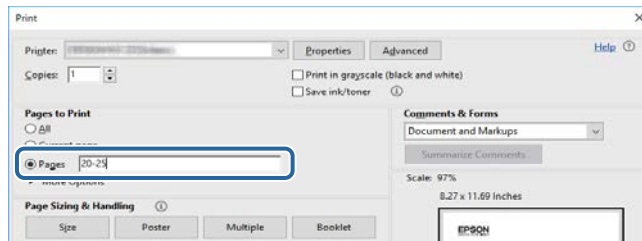
לחץ על ערוך < חיפוש מתקדם. הזן את מילת המפתח (הטקסט) של המידע שרצית למצוא בחלון החיפוש ולחץ על חיפוש. התוצאות מוצגות ברשימה. לחץ על אחת מהתוצאות ברשימה כדי לעבור לדף הזה.



הדפסת רק העמודים שצריך

אפשר גם להדפיס רק את העמודים שצריך. לחץ על הדפס בתפריט קובץ והזן בשדה עמודים בהגדרה עמודים להדפסה רק את מספרי העמודים שתרצה להדפיס.

- כדי לבחור כמה עמודים ברצף, הזן מקף בין הדף הראשון לדף האחרון.
למשל: 20-25
- כדי לבחור עמודים לא ברצף, הפרד בין המספרים באמצעות פסיקים.
למשל: 5, 10, 15



מעבר לדפים באמצעות הסימניות

לחץ על אחת מהכותרות כדי לעבור לאותו דף. לחץ על + או על < כדי להציג את כותרות המשנה באותו חלק. כדי לחזור לדף הקודם, בצע את הפעולה הבאה במקלדת.

- Windows: לחץ על Alt ועל ← ביחד.

מבוא לתוכנה Easy Interactive Tools

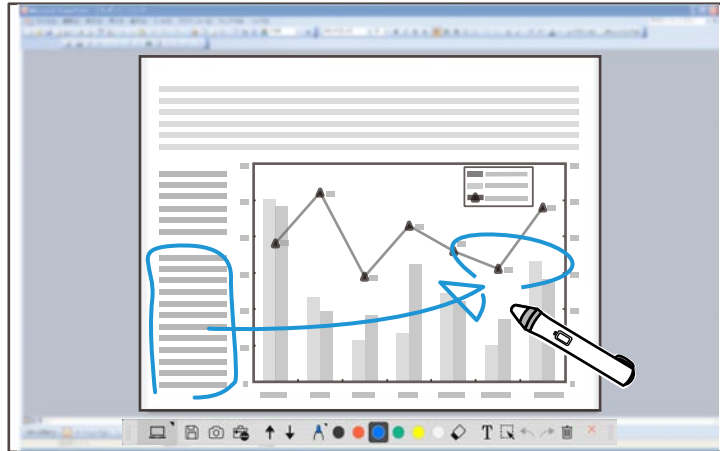
קרא את המידע המופיע כאן כדי לקבל פרטים נוספים אודות התוכנה Easy Interactive Tools.

◀◀ קישורים רלבנטיים

• "התכונות של Easy Interactive Tools" עמ' 7

שרטוט על התמונה המוקרנת (מצב ביאור)

מצב ביאור מאפשר להוסיף הערות לתמונה המוקרנת. כשמשתמשים באיורים, תמונות וגרפיקה אפשר לשפר את השיעורים בכיתה ולהעביר מצגות מעניינות יותר.



קישורים רלבנטיים

- "שרטוט במצב ביאור" עמ' 20

פונקציות אינטראקטיביות אחרות

אפשר גם לבצע את הפעולות הבאות באמצעות התוכנה Easy Interactive Tools:

- לתפעל את העכבר של המחשב
- לשלוט במצלמת מסמכים של Epson שמחוברת למחשב
- לערוך את התוכן שמשורטט על המסך המוקרן
- לשמור את התוכן שנוצר
- לבצע שיחות ועידה ברשת
- כשמחברים את המקרן למחשב באמצעות התוכנה Epson iProjection ברשת, אפשר לשתף את המסך המוקרן עם מכשיר שנמצא במקום אחר.

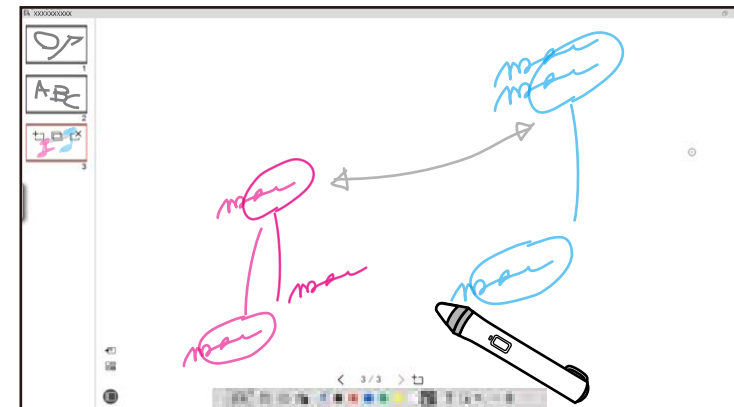
Easy Interactive Tools היא תוכנה שמאפשרת לשרטט על התמונות המוקרנות. במקרנים שתומכים בפעולות מגע אפשר להשתמש באצבעות כדי לבצע פונקציות אינטראקטיביות שונות. במקרנים אחרים אפשר להשתמש בעט האינטראקטיבי שצורף למקרן או בעכבר המחשב.

קישורים רלבנטיים

- "שרטוט על לוח רגיל (מצב לוח לבן)" עמ' 7
- "שרטוט על התמונה המוקרנת (מצב ביאור)" עמ' 7
- "פונקציות אינטראקטיביות אחרות" עמ' 7
- "המרה של נתוני ציור מלוחות לבנים ישנים (Epson EWF Converter)" עמ' 8

שרטוט על לוח רגיל (מצב לוח לבן)

מצב לוח לבן מאפשר להוסיף טקסט או תמונות לרקע לבן. אפשר גם לבחור רקעים אחרים כמו שורות או גיליון תווים. כך למשל, אפשר להשתמש בשורות כדי לסכם את השיעור או לכתוב הערות במהלך פגישה.



קישורים רלבנטיים

- "פונקציות לוח הכלים" עמ' 32
- "שרטוט במצב לוח לבן" עמ' 18
- "שינוי ועריכה של צורות ותמונות" עמ' 20

כשמשתמשים בתוכנה Easy Interactive Tools אפשר גם לשתף את ההערות והשרטוטים על המסך המוקרן עם כמה מכשירים במקומות אחרים.
למידע נוסף על התוכנה Epson iProjection, אפשר להיכנס לאתר של Epson.

◀ קישורים רלבנטיים

- "פונקציות לוח הכלים" עמ' 32
- "ביצוע פעולות באמצעות העכבר בתמונה המוקרנת (פעולות העכבר)" עמ' 23
- "שימוש בתוכנה עם מצלמת מסמכים" עמ' 26
- "שינוי ועריכה של צורות ותמונות" עמ' 20

המרה של נתוני ציור מלוחות לבנים ישנים (Epson EWF Converter)

התקנה של Easy Interactive Tools במחשב כוללת התקנה אוטומטית של Epson EWF Converter. Epson EWF Converter יכול להמיר קובצי .ewf לפורמט .ewf2. ללא צורך בהפעלה של Easy Interactive Tools. תכונה זו מאפשרת לקרוא באמצעות מקרנים חדשים נתוני ציור מלוחות לבנים שנוצרו במקרנים ישנים.

◀ קישורים רלבנטיים

- "המרה של קובצי .ewf לפורמט .ewf2" עמ' 29

הגדרת התוכנה בפעם הראשונה

בדוק מהן דרישות המערכת להפעלת התוכנה Easy Interactive Tools, ולאחר מכן התקן אותה.

◀◀ קישורים רלבנטיים

- "דרישות המערכת של Easy Interactive Tools" עמ'10
- "התקנת התוכנות" עמ'11

כדי להשתמש בתוכנה Easy Interactive Tools, המחשב צריך לעמוד בדרישות המערכת הבאות.

Mac	Windows	דרישה
macOS • x.11 (64 סיביות) • x.12 (64 סיביות) • x.13 (64 סיביות) • x.14 (64 סיביות)	Windows 10 • Home (64/32 סיביות) • Pro (64/32 סיביות) • Enterprise (64/32 סיביות) • Education (64/32 סיביות) Windows 11 • Home (64 סיביות) • Pro (64 סיביות) • Enterprise (64 סיביות) • Education (64 סיביות)	מערכת הפעלה
Intel Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה (מומלץ Intel Core i5 או מהיר יותר)	Intel Core2 Duo 1.2 GHz ומעלה (מומלץ Intel Core i3 או מהיר יותר)	מעבד
	4 GB או יותר (מומלץ 8 GB או יותר)	זיכרון
	10 GB או יותר (מומלץ 20 GB או יותר)	שטח פנוי בדיסק הקשיח
	רזולוציה בין 1024x768 (XGA) ל-1920x1200 (WUXGA) צבע ב-16 סיביות צבע או יותר	תצוגה

התקנת התוכנה (Mac) Easy Interactive Tools

התקנת Easy Interactive Tools במחשב.

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 ודא שכל היישומים הפעילים סגורים.
- 3 מורידים את התוכנה מהאתר של Epson.
- 4 פועלים לפי ההוראות כדי להתקין.
- 5 כשהסכם הרישיון מוצג, מאשרים אותו ולוחצים על המשך ואז על אישור.
- 6 לוחצים על התקן.

המקור אינטראקטיבי? צריך להתקין את Easy Interactive Driver ל-Mac. נכנסים לאתר של Epson ומורידים את הגרסה של Easy Interactive Driver שמתאימה לדגם המקור.



אפשר להוריד ולהתקין את Easy Interactive Tools מהאתר של Epson.

אם השפה שנבחרה להתקנה שונה מזו של מערכת ההפעלה שבה משתמשים, ייתכן שהמסכים לא יוצגו טוב.



◀ קישורים רלבנטיים

- "התקנת התוכנה (Windows) Easy Interactive Tools" עמ' 11
- "התקנת התוכנה (Mac) Easy Interactive Tools" עמ' 11

התקנת התוכנה (Windows) Easy Interactive Tools

התקנת Easy Interactive Tools במחשב.

צריך הרשאת מנהל מערכת כדי להתקין את התוכנה.



- 1 הפעל את המחשב.
- 2 ודא שכל היישומים הפעילים סגורים.
- 3 מורידים את התוכנה מהאתר של Epson.
- 4 פועלים לפי ההוראות כדי להתקין.
- 5 כשהסכם הרישיון מוצג, מאשרים אותו ולוחצים על הבא.
- 6 לוחצים על התקן.

שימוש בתוכנה Easy Interactive Tools

בחלקים האלה מוסבר איך להשתמש ב-Easy Interactive Tools.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הכנות לקראת השימוש בתוכנה עם המקרן" עמ'13
- "פתיחת התוכנה Easy Interactive Tools" עמ'14
- "שימוש בעט האינטראקטיבי" עמ'15
- "פעולות מגע עם האצבעות" עמ'16
- "מסכי ומצבי שרטוט" עמ'17
- "שמירת מסכים בקובץ" עמ'24
- "שימוש בתוכנה עם מצלמת מסמכים" עמ'26
- "שימוש בכלי השרטוט למצגות" עמ'27
- "יציאה מהתוכנה Easy Interactive Tools" עמ'28
- "המרה של קובצי ewf. לפורמט ewf2." עמ'29

לפני שמשתמשים בתוכנה Easy Interactive Tools עם המקרן, חשוב לבצע את ההכנות הבאות.

- בחלק מדגמי המקרנים צריך לחבר כבל USB. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.
- אם משתמשים במחשב Mac ומוצגת הודעה המבקשת לאשר גישה לאפליקציות אחרות, לוחצים על אישור.



כשמחברים מחשב למקרן באמצעות כבל USB:

- לחבר כבל USB ליציאת USB של המחשב וליציאת USB-B של המקרן.
- להגדיר את העט האינטראקטיבי או פעולות המגע עם האצבעות באמצעות תפריטי המקרן. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.


כשמחברים מחשב למקרן באמצעות רשת:

- להגדיר את הרשת כך שהמחשב יוכל להתחבר אליה.
- לחבר ראוטר אלחוטי או כבל רשת כדי שהמקרן יוכל להתחבר לרשת.
- לבחור את הגדרות הרשת באמצעות תפריטי המקרן.
- להתקין את התוכנה Epson iProjection במחשב.
- פותחים את התוכנה Epson iProjection ונכנסים למסך הגדר אפשרויות. לוחצים על הכרטיסייה הגדרות כלליות ואז על השתמש ב-Easy Interactive Tools.

כך אפשר לפתוח את התוכנה Easy Interactive Tools.

1 מדליקים את המקרן ומקרינים תמונות מהמחשב.

2 פותחים את התוכנה Easy Interactive Tools במחשב.

- **Windows 10/11**: לוחצים על  < Easy Interactive Tools Ver.X.XX.
 - **Mac**: בתיקיית האפליקציות, לוחצים פעמיים על Easy Interactive Tools Ver.X.XX.
- התוכנה Easy Interactive Tools תיפתח.

מסך הבחירה של מצב ההפעלה יוצג בפעם הראשונה שתפעיל את התוכנה. תוכל לבחור מצב ביאור או מצב לוח לבן.



- אם פותחים את התוכנה Easy Interactive Tools בזמן שמוקרן סרט, מסך הקרנת הסרט עשוי להפוך לשחור. צריך להפעיל מחדש את האפליקציה שממנה מוקרן הסרט.
- לפני שמתחילים לשרטט על התמונה המוקרנת באמצעות התוכנה, מומלץ לשמור את השרטוטים שבוצעו באמצעות התכונות האינטראקטיביות של המקרן ולנקות את המסך.
- תוכל לבחור במצב שיוצג מייד לאחר הפעלת התוכנה בכרטיסייה כלליות שבמסך הגדרות.



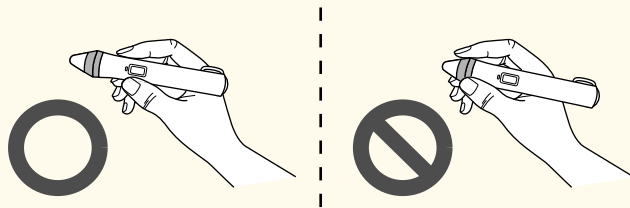
◀ קישורים רלבנטיים
• "הכרטיסייה כללי" עמ' 35

- אם דגם המקרן תומך בכך, אפשר להשתמש בשני עטים אינטראקטיביים בו-זמנית. עם זאת, אפשר להשתמש רק בעט אחד כשהמקרן מחובר לרשת או כשמוצג חלון במצב לוח לבן. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.
- אפשר להשתמש בתוכנה Easy Interactive Tools עם עד שישה מכשירים שונים במקביל (עד שלושה ב-Mac), למשל עכבר שמחובר למחשב, עטים אינטראקטיביים ואצבעות, בהתאם לדגם המקרן.
- עם זאת, את הפעולות הבאות אפשר לבצע רק ממכשיר אחד:
 - פעולות במסך הגדרות, המסך מצלמה, המסך הוספת תמונה, המסך בחירת רקע, המסך פתיחת קובץ, המסך שמירת קובץ, המסך ייצוא והמסך הדפסה
 - שינוי ועריכה של צורות ותמונות זהות
 - הזנת טקסט
 - פעולות בחלון שמוצג במצב לוח לבן



⚠️ זהירות

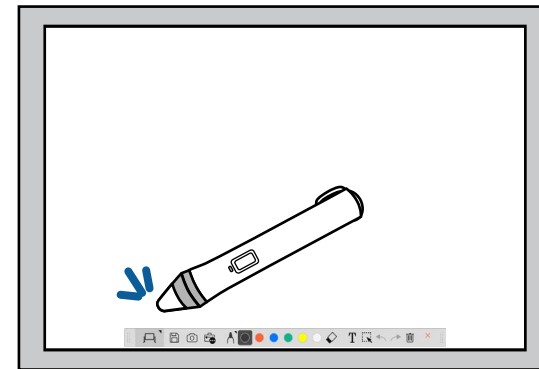
אין לאחוז בעט האינטראקטיבי מהקצה שלו וצריך לוודא שהוא לא נסדק או מתלכלך. אחרת, ייתכן שהעט לא יעבוד.



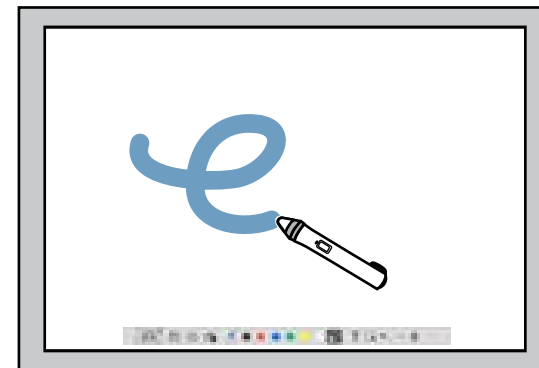
אפשר להשתמש בעט האינטראקטיבי שצורף למקרן כדי לבצע פעולות בתוכנה Easy Interactive Tools. הפונקציות והצורה של העט האינטראקטיבי משתנות בהתאם לדגם המקרן. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.

1 בודקים שיש סוללה בעט האינטראקטיבי ומפעילים אותו.

2 לוחצים עם הקצה של העט על המסך כדי לבחור סמל.



3 לוחצים עם העט על המסך ומזיזים אותו כדי לשרטט.

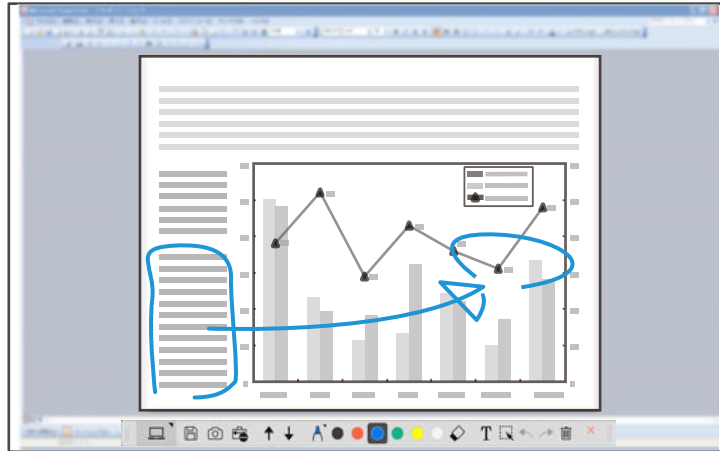


במקרנים שתומכים בפעולות מגע, אפשר להשתמש באצבעות כדי לבצע את אותן פעולות שעושים עם העט האינטראקטיבי.

כשמבצעים פעולות מגע עם האצבעות, אפשר להשתמש בשתי אצבעות כדי לבצע פעולות שדורשות כמה נגיעות, כמו הגדלה או הקטנה של התמונה. המקרן יכול לזהות עד 6 נקודות מגע. כשכמה אנשים מבצעים פעולות מגע עם האצבעות, כולם צריכים להשתמש באותו כלי שרטוט.

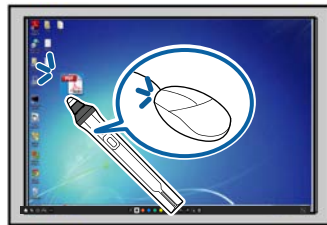
מצב ביאור



במצב זה אפשר לצייר על התמונה המוצגת מהמחשב. אפשר להשתמש במצב הזה, למשל, כשרוצים להדגיש נקודות מסוימות או להוסיף הערות. אפשר גם לשרטט את התמונות ממצלמת המסמכים.



פעולות העכבר

במצב זה אפשר לבצע פעולות במחשב דרך התמונה המוקרנת. אפשר להשתמש בעט האינטראקטיבי כדי לבצע פעולות כמו לחיצה, לחיצה ימנית וגרירה ועזיבה.

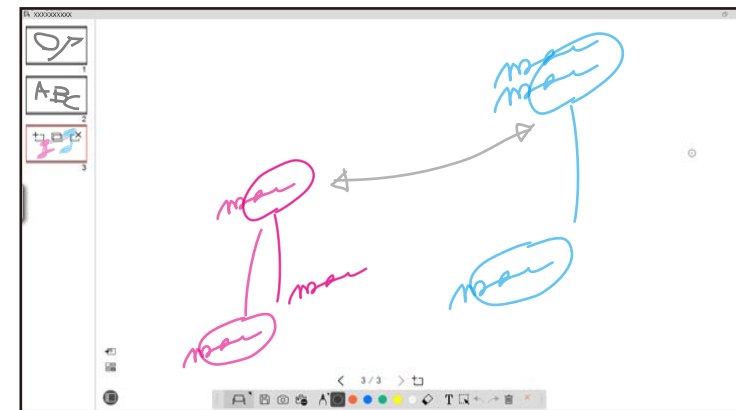


אפשר לבחור מסך לשרטוט בתוכנה Easy Interactive Tools בהתאם לסביבה שבה משתמשים במקרן. כדי לשרטט בצג משני או במצב של הרחבת שולחן העבודה, לוחצים על  <  בסרגל הכלים ואז בוחרים הגדרות בכרטיסייה הגדלת מסך.

התוכנה Easy Interactive Tools כוללת שני מצבי שרטוט. כשמשנים את המצב, המסך משתנה באופן הבא.

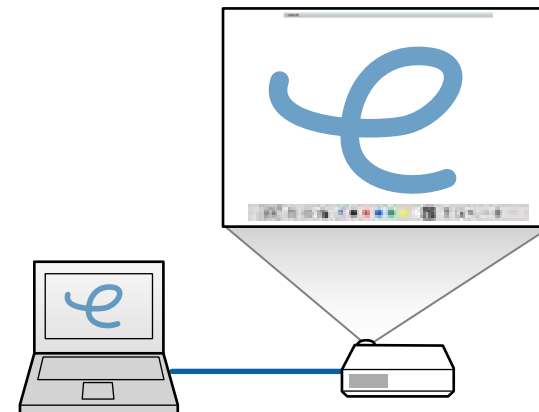
מצב לוח לבן

במצב זה אפשר להציג מסך ריק כדי לשרטט עליו. אפשר להתייחס לאזור השרטוט כאל דף וליצור כמה דפים כדי לשרטט ולכתוב עליהם. אפשר גם לשמור את השרטוטים כקובץ (בפורמט .eit או .iwb) ולפתוח אותם שוב אחר כך.



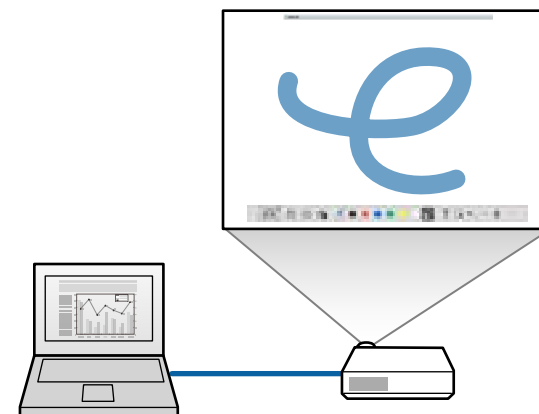
צג עיקרי

אפשר להקרין את מסך המחשב כדי לשרטט על המסך המוקרן.



צג משני (הרחבת שולחן העבודה)

כשמציגים את התוכן ממסך המחשב, אפשר להקרין תוכן שונה מהמקרן. אפשר לשרטט רק על המסך המוקרן.

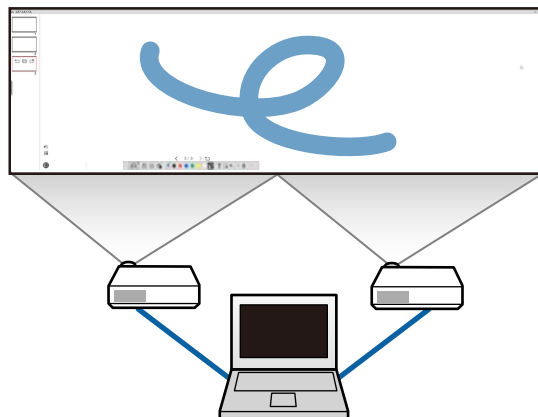


צריך להגדיר את תצוגת המחשב לצג משני (הרחבת שולחן העבודה). למידע נוסף, יש לעיין במסמכי העזרה של המחשב.



השתמש בהקרנה מרובה

אפשר להקרין תמונות ממספר מקרנים ולשרטט על שני מסכים מוקרנים.







קישורים רלבנטיים

- "שרטוט במצב לוח לבן" עמ' 18
- "שרטוט במצב ביאור" עמ' 20
- "שינוי ועריכה של צורות ותמונות" עמ' 20
- "הגדלת אזור" עמ' 22
- "הסתרת חלק מהמסך" עמ' 22
- "הקרנת זרקור על אזור מסוים" עמ' 22
- "שרטוט בשני מסכים" עמ' 22
- "ביצוע פעולות באמצעות העכבר בתמונה המוקרנת (פעולות העכבר)" עמ' 23

שרטוט במצב לוח לבן


במצב לוח לבן אפשר לשרטט על דף חלק. אפשר להוסיף עמודים ולהציג מסך עם רשימת העמודים כדי לבצע פעולות נוספות.

1 צריך לוודא שהסמל  מוצג בסרגל הכלים. אם הסמלים  או  מוצגים, לוחצים עליהם ואז על .



מצב לוח לבן ייפתח ודף חדש יוצג.



2 לוחצים על  כדי לבחור את הסוג, העובי או הצורה של העט.



3 בסרגל הכלים אפשר לבחור את הצבע או הצורה של העט.









4 משרטטים על הדף.

5 כדי למחוק את השרטוט, בוחרים אחד מהכלים בסרגל הכלים:

- שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבעות (אם המקרן תומך בכך) בתור מחק.
- מחיקת כל מה ששרטט.





6 אפשר ללחוץ על  כדי להציג מסך עם רשימת העמודים, שבו אפשר להוסיף, למחוק, לשכפל או להעביר עמודים.

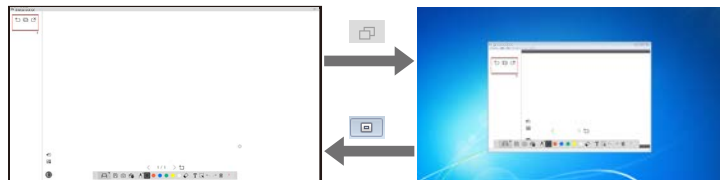
- כדי להוסיף ולהציג עמוד חדש, לוחצים על .
- כדי לשכפל את העמוד המוצג, לוחצים על .
- כדי למחוק את העמוד המוצג, לוחצים על .
- כדי לעבור לאחד מהעמודים האחרים במסך, לוחצים על תמונה ממוזערת ברשימת העמודים.
- כדי לשנות את סדר העמודים, גוררים ומשחררים את התמונה הממוזערת.
- כדי להוסיף את התמונה, לוחצים על .
- כדי לבחור את הרקע, לוחצים על .

קישורים רלבנטיים

- "מעבר בין מסך מלא לתצוגה בחלון" עמ'19
- "שמירת מסכים בקובץ" עמ'24

מעבר בין מסך מלא לתצוגה בחלון

כשלווחצים על  או  במצב לוח לבן אפשר לעבור בין מסך מלא לתצוגה בחלון.



בתצוגה בחלון אפשר להשתמש רק באצבע אחת (אם המקרן תומך במגע) או בעט אינטראקטיבי אחד. פעולות מחוץ לחלון יהיו פעולות עכבר במחשב.




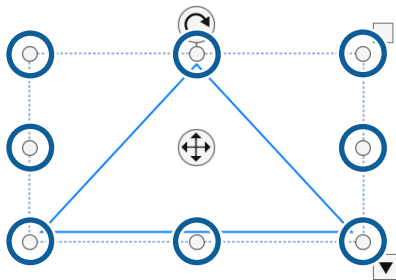
- קישורים רלבנטיים
- "מסך המצלמה" עמ' 33
 - "שמירת מסכים בקובץ" עמ' 24

שינוי ועריכה של צורות ותמונות

אפשר לשנות ולערוך צורות, קווים ותמונות שמוסיפים לשרטוטים באמצעות הכלים שבסרגל.

כשבחרים פריטים שכוללים קווים, חשוב לבחור בקו אחיד.

- כדי להגדיל או להקטין פריט, לוחצים על , בוחרים את הפריט וגוררים את הנקודות המוצגות כאן כדי לשנות את הגודל.



כשמתמשים באצבעות (אם אפשר), לוחצים על שתי נקודות בפריט. כדי להגדיל אותו מרחיקים בין האצבעות. כדי להקטין אותו, מקרבים בין האצבעות.


שרטוט במצב ביאור

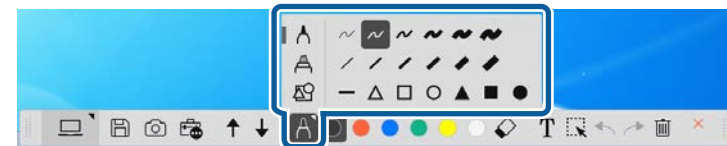
אפשר לשרטט את התמונות המוקרנות ממסך המחשב או ממצלמת המסמכים במצב ביאור.

1 לוחצים על  <  בסרגל הכלים.



מצב ביאור מתחיל ומסך המחשב מוצג.

2 לוחצים על  כדי לבחור את הסוג, העובי או הצורה של העט.





3 בסרגל הכלים אפשר לבחור את הצבע או הצורה של העט.



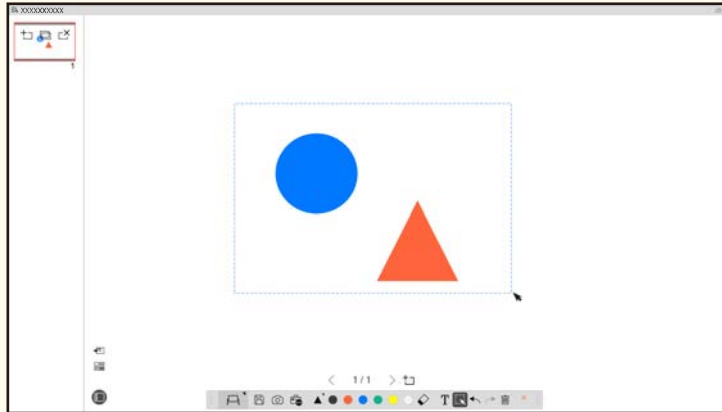
4 עכשיו פשוט משרטטים על התמונה המוקרנת.


5 כדי למחוק את השרטוט, בוחרים אחד מהכלים בסרגל הכלים:

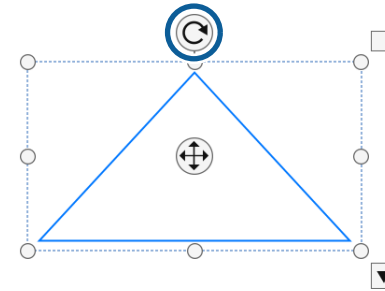
-  - שימוש בעט האינטראקטיבי או באצבעות (אם המקרן תומך בכך) בתור מחק.
-  - מחיקת כל מה ששורטט.



אפשר לבחור כמה פריטים ולבצע פעולות בהם בבת אחת על ידי גרירת העכבר מעל הפריטים.





- כדי לסובב פריט, לוחצים על , בוחרים את הפריט ומסובבים אותו באמצעות נקודת הסיבוב המוצגת כאן.



כשמתמשים באצבעות (אם אפשר), לוחצים על שתי נקודות בפריט ומזיזים את האצבעות בכיוון שאליו רוצים לסובב את הפריט.



- כדי לבצע פעולות אחרות מסרגל הכלים בפריט, לוחצים על , בוחרים את הפריט ולוחצים על .


קישורים רלבנטיים

- "האפשרויות של תפריט המשנה בסרגל הכלים" עמ' 21

האפשרויות של תפריט המשנה בסרגל הכלים




אפשר לבחור אפשרויות כדי לבצע פעולות נוספות בתפריט המשנה בסרגל הכלים.

אפשרות	תיאור
עובי הקו	בחירת עובי הקו של הפריט שנבחר.
שכפל	יצירת עותק של הפריט שנבחר ומיקומו מצד ימין למטה של הפריט המקורי.
שיבוט אינסופי	מעבר למצב שבו אפשר להעתיק את הפריטים שנבחרו על ידי גרירה ועזיבה. אפשר גם ללחוץ על <input type="checkbox"/> בצד ימין למעלה במסגרת של הפריט. הסמל משתנה ל- <input checked="" type="checkbox"/> כדי לסמן שנמצאים במצב שיבוט אינסופי.
בטל שיבוט אינסופי	ביטול המצב שיבוט אינסופי לפריט שנבחר. אפשר גם ללחוץ על <input checked="" type="checkbox"/> בצד ימין למעלה במסגרת של הפריט. הסמל משתנה ל- <input type="checkbox"/> כדי לסמן שמצב שיבוט אינסופי בוטל.
העתק	העתקת הפריט שנבחר ללוח. אפשר לבחור כמה פריטים ולהעתיק אותם בבת אחת. (אי אפשר להשתמש בקיצור Ctrl + c במקלדת בתוכנה Easy Interactive Tools)
הדבק	הדבקת הפריט מהלוח לשרטוט. (אי אפשר להשתמש בקיצור Ctrl + v במקלדת בתוכנה Easy Interactive Tools)
ערוך	עריכת הסקסט שנבחר.

- 2** אפשר לגרור את הקצוות של המסך השחור כדי לשנות את הגודל שלו.
- 3** אפשר לגרור את המסך השחור לאורך המסך כדי לשנות את המיקום שלו.
- 4** כדי לסגור את המסך השחור לוחצים על  בפינה הימנית העליונה.

הקרנת זרקור על אזור מסוים

אפשר להציג חלק מהמסך המוקרן ולהסתיר את שאר המסך.

- 1** לוחצים על  <  בסרגל הכלים. מסך הזרקור יוצג.
- 2** אפשר לגרור את הקצוות של אזור הזרקור כדי לשנות את הגודל שלו.
- 3** אפשר לגרור את אזור הזרקור לאורך המסך כדי לשנות את המיקום שלו.
- 4** כדי לסגור את הזרקור לוחצים על  בפינה הימנית העליונה.




שרטוט בשני מסכים

כשמחברים כמה מקרנים למחשב, אפשר לשרטט בשני מסכים.

אפשרות	תיאור
קבץ לפי	קבוצת כמה פריטים שנבחרו יחד כדי ליצור פריט אחד.
פרק קבוצה	ביטול הקיבוץ של הפריטים שנבחרו.
הבא לחזית	שינוי סדר החפיפה של הפריט שנבחר ביחס לשאר הפריטים.
שלח לאחור	
הבא קדימה	
שלח אחורה	
מחק	מחיקת הפריט שנבחר.

הגדלת אזור

אפשר להגדיל חלק מהתמונה כדי להציג אותו בצורה מוגדלת במסך.

- 1** לוחצים על  <  בסרגל הכלים. תוצג כוונת.
- 2** גוררים את העכבר לאזור שרוצים להגדיל. המסך הגדל שטח יוצג.
- 3** כדי לסגור את המסך הגדל שטח לוחצים על  בפינה הימנית העליונה.

הסתרת חלק מהמסך

אפשר להסתיר חלק מהתמונה או את כל המסך המוקרן באמצעות מסך שחור.

- 1** לוחצים על  <  בסרגל הכלים. המסך השחור יוצג מעל המסך המוקרן.

צריך להתקין את Easy Interactive Driver גרסה 4.0 כדי לשרטט בשני מסכים. פונקציות ריבוי המסכים משתנות בהתאם לדגם המקרן. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.



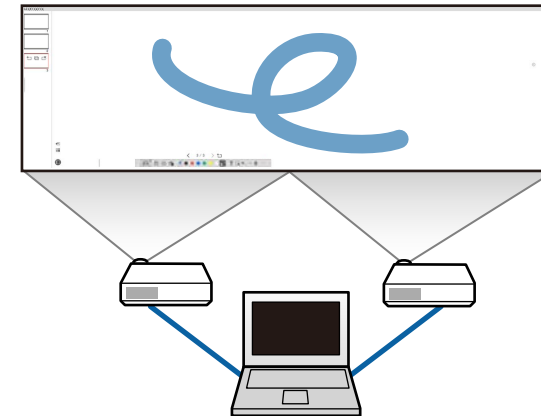
2

בכרטיסייה הגדלת מסך לוחצים על השתמש בהקרנה מרובה בקטע השתמש בהגדרות המסך.

ביצוע פעולות באמצעות העכבר בתמונה המוקרנת (פעולות העכבר)

כשלווחצים על < בסרגל הכלים אפשר לבצע פעולות מהמחשב בתמונה המוקרנת (פעולות העכבר). כשפעולות העכבר מופעלות, אפשר להשתמש בעט האינטראקטיבי כדי לבצע פעולות כמו לחיצה, לחיצה ימנית או גרירה ועזיבה.

- כדי לבצע פעולת לחיצה, לוחצים לחיצה קצרה על התמונה המוקרנת באמצעות קצה העט.
- כדי לבצע פעולת לחיצה ימנית, לוחצים על הלחצן שבעט האינטראקטיבי או לוחצים לחיצה ארוכה על התמונה המוקרנת במשך כמה שניות ומרימים את העט.
- כדי לבצע פעולת גרירה ועזיבה, לוחצים עם קצה העט על הסמל או הפריט שרוצים להזיז, גוררים את הפריט עם העט למקום החדש ומרימים את העט מהתמונה המוקרנת.






לפני שמשרטטים בשני מסכים, חשוב:

- לחבר כבל אות תמונה כמו כבל מחשב או HDMI למחשב ולמקרנים.
 - לחבר כבל USB לציאת USB של המחשב וליציאת USB-B של המקרן.
 - להגדיר את המקרן כך שאפשר יהיה להשתמש בתכונות האינטראקטיביות באזור תמונה אחת שנוצר מכמה מקרנים. למידע נוסף, אפשר לקרוא את המדריך למשתמש של המקרן.
- לבדוק במחשב את הדברים הבאים:
- הרזולוציה של הצג הראשי ושל הצג המשני זהות.
 - הצג הראשי והצג המשני מוצגים באותו גובה.
 - הצג המשני נמצא מימין לצג הראשי.
 - לפתוח את **System Configuration** (תצורת מערכת) < **Mission Control** (בקרת משימות) ולוודא שההגדרה **Operating space for each display** (מרווח פעולה לכל צג) היא במצב כבוי (רק במחשבי Mac).


1

בתוכנה Easy Interactive Tools, לוחצים על < בסרגל הכלים. המסך הגדרות יוצג.

אפשר לשמור את התוכן של המסכים והשרטוטים בקובץ.

1 לוחצים על  בסרגל הכלים. אם הסמל  לא מוצג בסרגל, לוחצים על .

2 בוחרים איפה לשמור את הקובץ, איך לקרוא לו ובאיזה פורמט לשמור אותו. אפשר לשמור את כל העמודים בשרטוטים בפורמט **.jpg, .png, .bmp, .pdf, .iwb** או **.iwb** אם רוצים לערוך את הקובץ בהמשך, צריך לשמור אותו בפורמט **.iwb** או **.eit**.



- אם שומרים אותו בפורמט **.jpg, .png, .bmp** או **.png** כל העמודים יישמרו כעמוד אחד בקובץ אחד. אם שומרים אותו בפורמט **.pdf, .eit** או **.iwb** כל העמודים נשמרים בקובץ אחד.
- אפשר לבחור איפה לשמור את הקובץ, איך לקרוא לו ובאיזה פורמט לשמור אותו בכרטיסייה שמור שבמסך הגדרות.

◀ קישורים רלבנטיים

- "סוגי הקבצים שנתמכים" עמ'24

בטבלה הבאה מפורט אילו פורמטים של קלט/פלט נתמכים בתוכנה.

סוגי הקבצים	קלט	פלט
.eit	נתמך	נתמך
.iwb	נתמך	נתמך
.ewf	נתמך	לא נתמך
.ewf2	נתמך	נתמך
.avi	נתמך	לא נתמך
.mov	נתמך	לא נתמך
.pdf	לא נתמך	נתמך
.jpg/.bmp/.png	לא נתמך	נתמך

סוגי הקבצים שנתמכים

אפשר להשתמש בסוגי הקבצים הבאים בתוכנה Easy Interactive Tools.

.eit

סוג קובץ ייחודי של התוכנה Easy Interactive Tools.

.iwb

סוג קובץ שמשמש במצב לוח לבן.

.ewf/.ewf2

סוגי קבצים במצב לוח לבן של מקרני Epson.

.avi (ל-Windows) או **.mov** (ל-Mac)

קובצי הווידאו של מערכות ההפעלה השונות.

.pdf

קובץ מסמכים.

.jpg/.bmp/.png

קובצי תמונה.



- כשפותחים קובץ ewf/ewf2 ב-Easy Interactive Tools, השורות או הצבעים המוצגים עשויים להיות שונים מהמקור.
- פריטים תלת-ממדיים, אנימציות GIF ופריטי מדיה אחרים שמוטמעים בפורמט iwb, כמו סרטים או שמע, לא נתמכים ב-Easy Interactive Tools. חשוב לשים לב למגבלות הבאות.
 - פריטים תלת-ממדיים מומרים לתמונות דו-ממדיות רגילות.
 - אנימציות GIF לא מוצגות, אלא רק התמונה ראשונה באנימציה.
 - פריטי מדיה כמו קובצי wmf, emf, mpeg, swf, wav ו-mp3 מוצגים כפריטים שלא נתמכים.
 - השורות והצבעים המוצגים עשויים להיות שונים מהמקור.
 - קווים מקווקווים מוצגים כקווים רגילים לא קטועים.
- כשפותחים קובץ iwb ושומרים את התוכן ששורטט כקובץ eit ב-Easy Interactive Tools, הפריטים שלא נתמכים נמחקים. צריך לשמור את התוכן כקובץ iwb אם רוצים שהפריטים האלה יישמרו.
- אם פותחים קובץ eit, iwb, ewf או ewf2 במחשב אחר עם רזולוצי שונה, ייתכן שחלק מהשרטוט לא יוצג או שיופיע פס שחור.
- חשוב לזכור את המגבלות הבאות בעת שמירה של ציורים בפורמט ewf2..
 - הרקע מוצג כלבן.
 - לא מתבצעת המרה של נתוני מוזיקה, סרטים וטקסט.
 - בהתאם לגודל הקובץ, ייתכן שחלק מסוים של הציור לא יוצג.

אפשר לשרטט על התמונות המוקרנות ממצלמת מסמכים.


כשמתמשים במצלמת מסמכים צריך לחבר את המחשב למקרן באמצעות כבל HDMI או VGA.




1 לוחצים על  <  בסרגל הכלים.

2 אפשר לבחור את מצלמת המסמכים שממנה רוצים להקרין מהרשימה המוצגת. התמונה המוקרנת ממצלמת המסמכים מוצגת במסך מצלמת מסמכים.

3 משרטטים על התמונות המוקרנות ממצלמת המסמכים.

4 אם רוצים להדביק את התמונה המוצגת כרגע ממצלמת המסמכים במצב לוח לבן, לוחצים על  בסרגל הכלים.

5 כדי לשמור את התמונה המוצגת כקובץ, לוחצים על  בסרגל הכלים.

◀ קישורים רלבנטיים
• "מסך המצלמה" עמ' 33

1	↑ הקודם חזרה לעמוד הקודם במצגת.
2	↓ הבא מעבר לעמוד הבא במצגת.
3	↔ חץ שינוי העט לסמן.
4	✎ עט שינוי הסמן לעט.
5	🇮🇱 צבע בחירת הצבע של העט.
6	🖱 מחק (Windows)/נקמה מסך (Mac) שינוי העט למחק או ניקוי כל התוכן ששורטט מהעמוד המוצג.
7	▶ שינוי כלי השרטוט של PowerPoint לתצוגה פשוט או מלא.
8	✖ סיים מצגת יציאה מהמצגת.

כשמקרינים מצגת PowerPoint, סרגל הכלים משתנה כך שאפשר להשתמש בכלי השרטוט של PowerPoint.

המקרה תומך בגרסאות הבאות של PowerPoint:

- Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365 :Windows
- Microsoft PowerPoint 2016/Office 365 :Mac

אפשר לבחור אם להשתמש בכלי השרטוט של PowerPoint ולבחור אפשרויות להם באמצעות הכרטיסייה כלליות במסך הגדרות.



1 פותחים את התוכנה Easy Interactive Tools ואז פותחים מצגת PowerPoint. סרגל הכלים משתנה לכלי השרטוט של PowerPoint.



2 אפשר להשתמש בכלים האלה כדי לשרטט על גבי המצגת של PowerPoint.

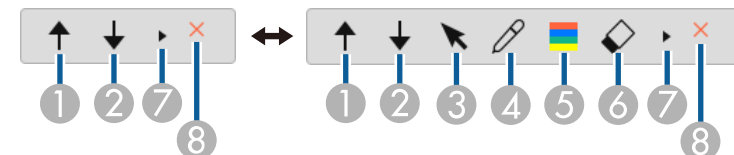
3 ב-Windows אפשר לשמור את המצגת של PowerPoint עם התוכן ששורטט. (ב-Mac אפשר רק לשרטט)

◀ קישורים רלבנטיים




- "הפונקציות של כלי השרטוט של PowerPoint" עמ' 27
- "הכרטיסייה כללית" עמ' 35

הפונקציות של כלי השרטוט של PowerPoint

אפשר להשתמש בפונקציות הבאות בכלי השרטוט של PowerPoint.



אפשר לצאת מהתוכנה Easy Interactive Tools באחת מהדרכים הבאות:

- לוחצים על  בסרגל הכלים.
- Windows: לוחצים לחיצה ימנית על  במגש המשימות ואז על יציאה.
- Mac: לוחצים עם Control על  ב-Dock, עוברים לתוכנה Easy Interactive Tools ולוחצים על **צא מ-Easy Interactive Tools**.

Epson EWF Converter יכול להמיר קובצי .ewf. לפורמט .ewf2. ללא צורך בהפעלה של Easy Interactive Tools. תכונה זו מאפשרת לקרוא באמצעות מקרנים חדשים נתוני ציור מלוחות לבנים שנוצרו במקרנים ישנים.

1 מפעילים את התוכנה Epson EWF Converter במחשב.

• **Windows 10/11:** לוחצים על  < Epson EWF Converter.

• **Mac:** בתיקייה Applications (יישומים), לוחצים לחיצה כפולה על Epson EWF Converter.

התוכנה Epson EWF Converter מופעלת.

2 יש לפעול לפי ההוראות שעל המסך לבחירת קובץ ה-ewf. וביצוע ההמרה.

כאשר ממירים קובצי .ewf. לפורמט .ewf2, הרקע מוצג כלבן.













סיכום מסכים

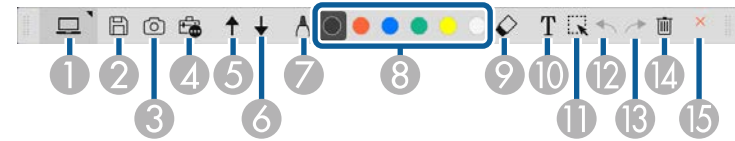
הצג את הסעיפים האלה לקבלת מידע נוסף על מסכי Easy Interactive Tools.

◀ קישורים רלבנטיים

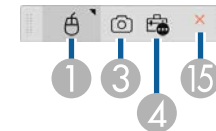
- "פונקציות סרגל הכלים" עמ' 31
- "פונקציות הכלים של הלוח הלבן" עמ' 43

4	 כלים אחרים הצגת לוח הכלים.
5	 דף למעלה (רק במצב ביאור) מעבר לדף הקודם במסמך שנבחר.
6	 דף למטה (רק במצב ביאור) מעבר לדף הבא במסמך שנבחר.
7	 הגדרות העט הצגת סוג העט, העובי או הצורה.
8	 שחור/אדום/כחול/ירוק/צהוב/לבן (צהוב/ירוק/תכלת/ורוד/אדום/כחול לעט בהיר יותר) שינוי הצבע של העט.
9	 מחק שינוי העט למחק. אפשר לבחור את גודל המחק.
10	 הזן טקסט מעבר למצב של הזנת טקסט. אפשר לבחור אזור בשרטוט להצגת תיבת הטקסט.
11	 בחר בחירת התוכן ששורטט או התמונה שנוספה כדי לבצע פעולות כמו הזזת הפריט או שינוי הגודל שלו.
12	 בטל ביטול הפעולה הקודמת.
13	 בצע שוב שחזור הפעולה שבוטלה למצב הקודם.






אפשר להשתמש בפונקציות הבאות בסרגל הכלים.
מצב לוח לבן/מצב ביאור



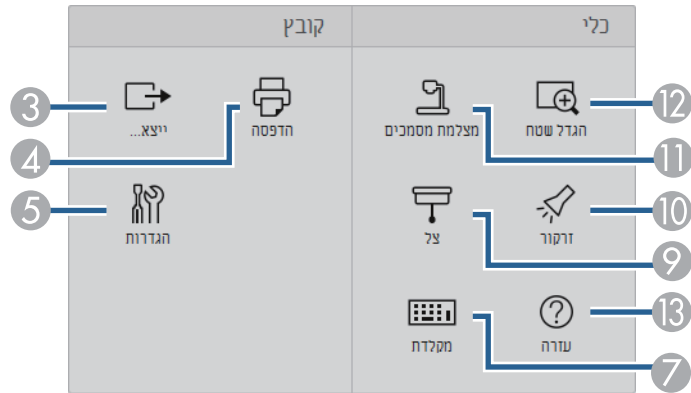
מצב עכבר



- פורמט התצוגה של סרגל הכלים מותאם למצב ולגודל החלון שבו משתמשים.
- אפשר גם ללחוץ לחיצה ימנית במקום כלשהו באזור השרטוט כדי לפתוח גרסה מקוצרת של סרגל הכלים. בגרסה המקוצרת אפשר לשנות את סוג העט או לשנות את העט למחק.

1	 מצב לוח לבן/מצב ביאור/עכבר מעבר לכל אחד מהמצבים.
2	 שמור שמירת המסך המוצג. אפשר לפתוח קבצים שמורים במצב לוח לבן. אם שומרים את המסך בפורמט pdf, eit או iwb כל העמודים נשמרים כקובץ אחד. אם הסמל  לא מוצג בסרגל, לוחצים על  .
3	 לכוד צילום המסך המוצג והעתקתו ללוח. במצב לוח לבן, כל השרטוטים שמחוץ לחלון לא מועתקים.

מצב ביאור/מצב עכבר



14	ניקוי כל התוכן ששורטט מהעמוד המוצג. ניקה מסך
15	יציאה מהתוכנה Easy Interactive Tools יציאה

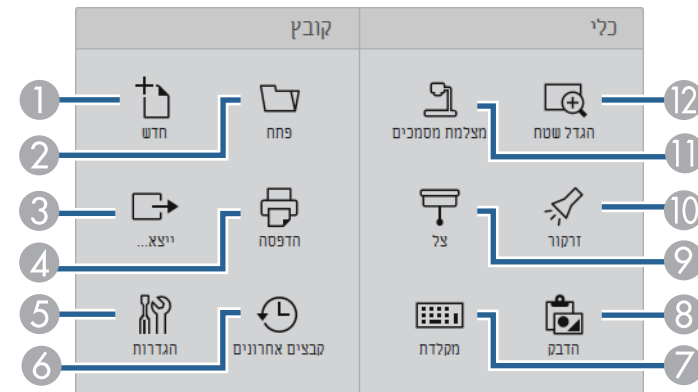
- קישורים רלבנטיים
- "פונקציות לוח הכלים" עמ' 32
 - "מסך המצלמה" עמ' 33
 - "המסך הגדרות" עמ' 34

פורמט התצוגה של לוח הכלים מותאם למצב שבו משתמשים.



פונקציות לוח הכלים

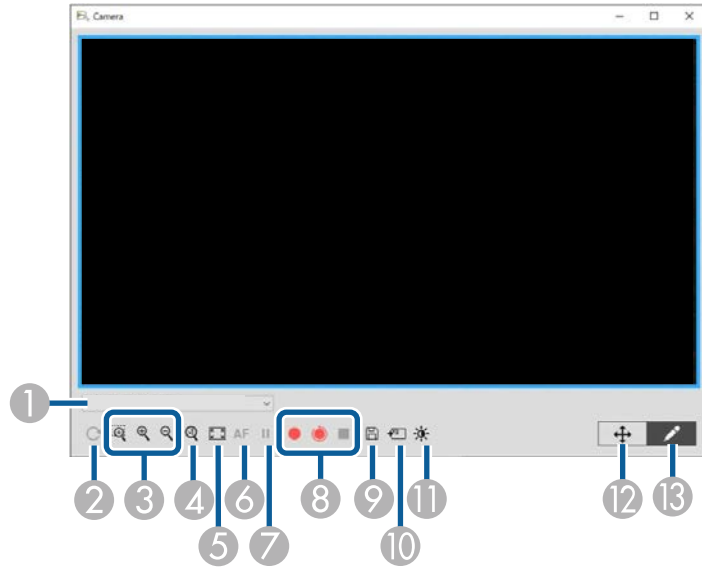
כשלוחצים על בסרגל הכלים, לוח הכלים נפתח.
מצב לוח לבן



1	חדש (רק במצב לוח לבן) יצירת קובץ חדש.
2	פתח (רק במצב לוח לבן) פתיחת קובץ שמור.
3	ייצא... שמירת המסך וכל העמודים כקובץ אחד בפורמט pdf, eit או iwb. אפשר לפתוח קבצים שמורים במצב לוח לבן.
4	הדפסה הדפסת המסך המוקרן. במצב לוח לבן כל העמודים מודפסים. אפשר גם לעבור למסך של הגדרות ההדפסה כדי לבחור אילו עמודים להדפיס.
5	הגדרות פתיחת המסך הגדרות.

מסך המצלמה

כשלוחצים על < בסרגל הכלים, מסך המצלמה נפתח.





אפשר לחבר מצלמת מסמכים של Epson כדי לראות תמונות במסך המצלמה. אפשר גם לשנות את התמונות לפי הצורך ולשמור אותן כקובץ תמונה או סרט, בהתאם לדגם של מצלמת המסמכים.

1	אפשר לבחור את מצלמת המסמכים שממנה רוצים להקרין מהרשימה המוצגת.
2	סיבוב התמונה ב-180°.
3	הגדלה או הקטנה של התמונה באופן הבא: <ul style="list-style-type: none"> גרירת הסמן כדי להגדיל את האזור שנבחר בתמונה בחלון חדש. (אי אפשר להקליט או לשמור את התמונה המוגדלת). הגדלת התמונה. הקטנת התמונה.






6	קבצים אחרונים (רק במצב לוח לבן) הצגת רשימה של הקבצים האחרונים שנשמרו.
7	מקלדת הצגת מקלדת שאפשר להשתמש בה כדי להזין תווים.
8	הדבק (רק במצב לוח לבן) הדבקת התוכן מהלוח.
9	צל הסתרת חלק מהתצוגה באמצעות מסך שחור. אפשר לגרור את הקצה של המסך השחור כדי לשנות את הגודל שלו. כדי למחוק את המסך השחור, לוחצים על .
10	זרקור הדגשת חלק מהמסך המוקרן באמצעות אפקט של זרקור. אפשר לגרור את הקצה של הזרקור כדי להדגיש אזור אחר. כדי למחוק את הזרקור, לוחצים על . אפשר לשנות את הצורה של הזרקור בכרטיסייה כלליות שבמסך הגדרות.
11	מצלמת מסמכים הצגת התמונה ממצלמת המסמכים של Epson שמחוברת למחשב.
12	הגדל שטח הגדלת אזור מסוים בתמונה. אפשר לגרור את הסמן לאזור שרוצים להגדיל.
13	עזרה (רק בפעולות העכבר) הצגת העזרה.

המסך הגדרות

כדי להציג את המסך הגדרות לוחצים על  <  בסרגל הכלים. אפשר ללחוץ על הכרטיסיות השונות במסך הגדרות כדי לעבור בין ההגדרות השונות.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הכרטיסייה כללי" עמ' 35
- "הכרטיסייה הגדלת מסך" עמ' 36
- "הכרטיסייה שפה (רק ב-Windows)" עמ' 38
- "הכרטיסייה שמירה" עמ' 39
- "הכרטיסייה מצלמה" עמ' 40
- "הכרטיסייה מצב לוח לבן" עמ' 42

4	הצגת התמונה בגודל המקורי שלה.
5	מעבר בין מסך מלא לתצוגה בחלון.
6	מיקוד אוטומטי של התמונה.
7	הקפאה זמנית של התמונה.
8	<p>הקלטת התמונה המשודרת ושמירתה בפורמט .avi ב-Windows או .mov ב-Mac. אפשר לבחור איפה התמונה תישמר באמצעות הכרטיסייה מצלמת מסמכים במסך הגדרות.</p> <ul style="list-style-type: none"> •  : הקלטת התמונה והאודיו ממצלמת המסמכים (למעט שרטוטים). הצגת שעת ההקלטה בפניה הימנית התחתונה של התמונה. אם האודיו לא מוקלט, אפשר לשנות את הגדרות של מכשיר האודיו באמצעות הכרטיסייה מצלמת מסמכים במסך הגדרות. •  : הקלטת התמונות ממצלמת המסמכים במרווחים של שנייה (למעט שרטוטים). לא מוקלט אודיו. •  : הפסקת האודיו.
9	שמירת התמונה המוצגת והשרטוטים כקובץ תמונה.
10	הדבקת התמונה המוצגת כרגע ממצלמת המסמכים בדף במצב לוח לבן.
11	<p>הצגת החלון איכות התמונה. (האפשרות לא זמינה אם מצלמת המסמכים לא תומכת בשינוי של הבהירות, הניגודיות או איזון הלבן).</p> <ul style="list-style-type: none"> •  : כיוון הניגודיות של התמונה באמצעות פס הזזה. •  : כיוון הבהירות של התמונה באמצעות פס הזזה. • WB : כיוון של איזון הלבן בתמונה (גוון). כדי שיהיה יותר גוון אדום, מזיזים את הפס שמאלה. (אם בחרת באפשרות איזון לבן אוטומטי, הגוון מכוון אוטומטית) • איפוס: שחזור הערכים של הבהירות, הניגודיות ואיזון הלבן לערכי ברירת המחדל.
12	הטייה והזזה של התמונה המוגדלת באמצעות פעולה של גרירה ועזיבה.
13	פתיחת סרגל כלים שמאפשר לשרטט על התמונה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הכרטיסייה מצלמה" עמ' 40

✕
הגדרות

כלליות
הגדלת מסך
שפה
שמור
מצלמת מסמכים
מצב לוח לבן

גדלים של סרגלי כלים

קטן
רגילה

כיוון סרגל הכלים

אופקי
אנכי

צורת זרקור

כלי ציור למצגות

השתמש
אל תשתמש

הגדרות לחיצה ימנית

פתיחת סרגל כלים מקוצר

ניקוי מסך אוטומטי

נקח מסך
אל תנקח מסך

מצב הפעלה

ביאור
לוח לבן

סקר שימוש

הצטרפות לסקר השימוש באפליקציה

פרטי גרסה

ביטול

אישור

שחזר ברירות מחדל

הכרטיסייה כללי

אפשר לבחור הגדרות כלליות בכרטיסייה כלליות שבמסך הגדרות.

הכרטיסייה הגדלת מסך

אפשר לבחור מסכים כדי לשרטט עליהם באמצעות הכרטיסייה הגדלת מסך שבמסך הגדרות.

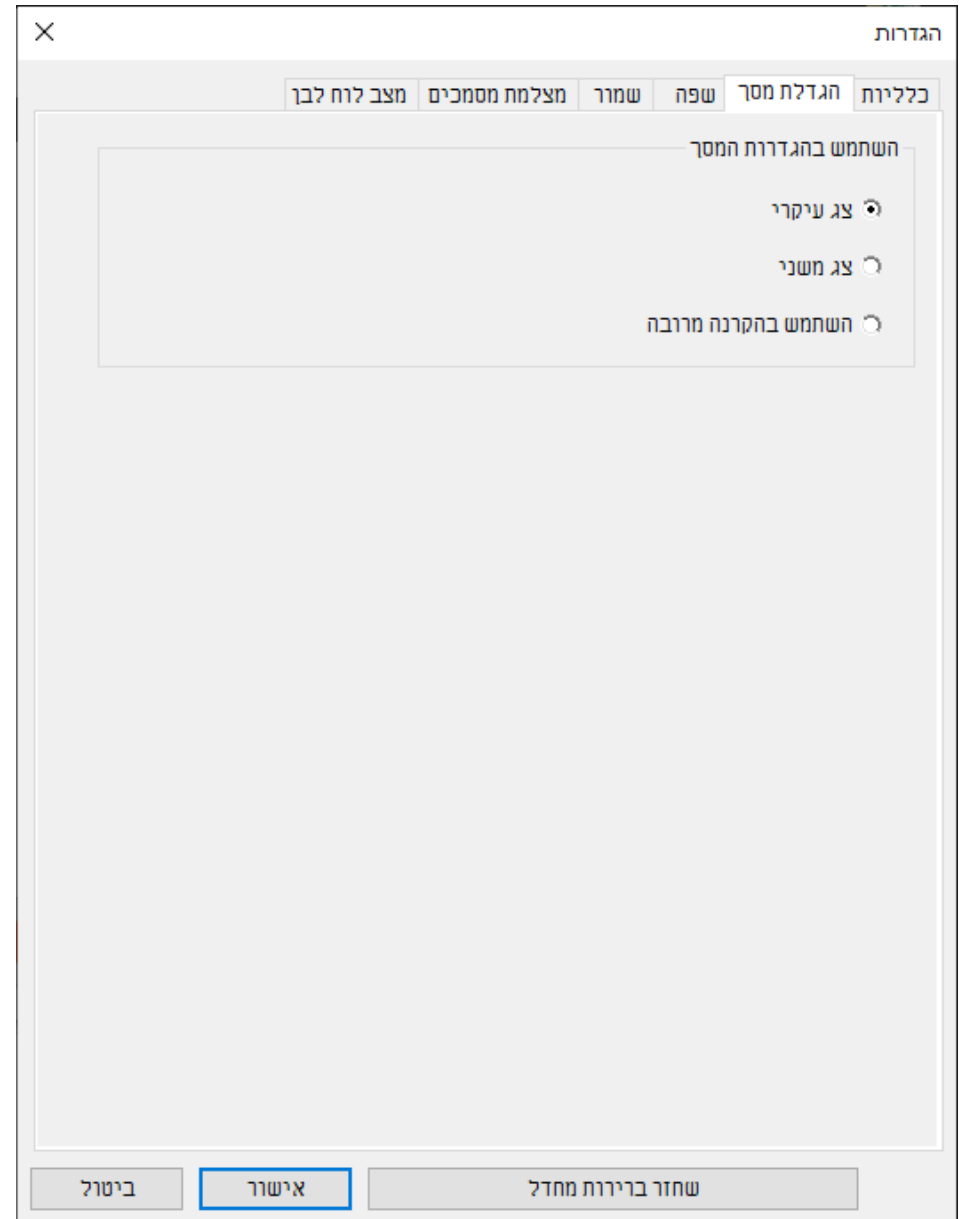
הגדרות	אפשרויות/תיאור
גדלים של סרגלי כלים	בחירת הגודל של סרגל הכלים.
כיוון סרגל הכלים	בחירת הכיוון של סרגל הכלים.
צורת זרקור	בחירת הצורה של הזרקור.
כלי ציור למצגות	שימוש בסרגל כלים מיוחד למצגות כשמוקרנים מצגות PowerPoint.
הגדרות לחיצה ימנית	<p>בחירת הפעולה שתבוצע כשלוחצים לחיצה ימנית על אזור השרטוט.</p> <ul style="list-style-type: none"> • פתיחת סרגל כלים מקוצר: פתיחת גרסה מקוצרת של סרגל הכלים. • שנה למצב עכבר: מעבר ממצב שרטוט לפעולות העכבר במצב ביאור. • עבור בין עט למחק: מעבר מפונקציית שרטוט לפונקציית מחיקה. • נקה מסך: מחיקת כל התוכן ששרטט מהמסך. • כבוי: אף פעולה לא תבוצע כשלוחצים לחיצה ימנית.
ניקוי מסך אוטומטי	בחירת אפשרויות לניקוי המסך. נקה מסך: כל התוכן ששרטט יימחק כשעוברים לפעולות העכבר במצב ביאור או לוחצים על דף למעלה או דף למטה.
מצב הפעלה	בחר במצב ההפעלה. כשתבצע את הפעולה שחזר ברירות מחדל, מצב ההפעלה יקבע כלוח לבן. כלליות
סקר שימוש	בחר כדי לאפשר ל-Epson לאחזר מידע על השימוש ביישום. מידע נוסף זמין בהצהרת הפרטיות שלנו.
פרטי גרסה	הצגת פרטי הגרסה של התוכנה Easy Interactive Tools.

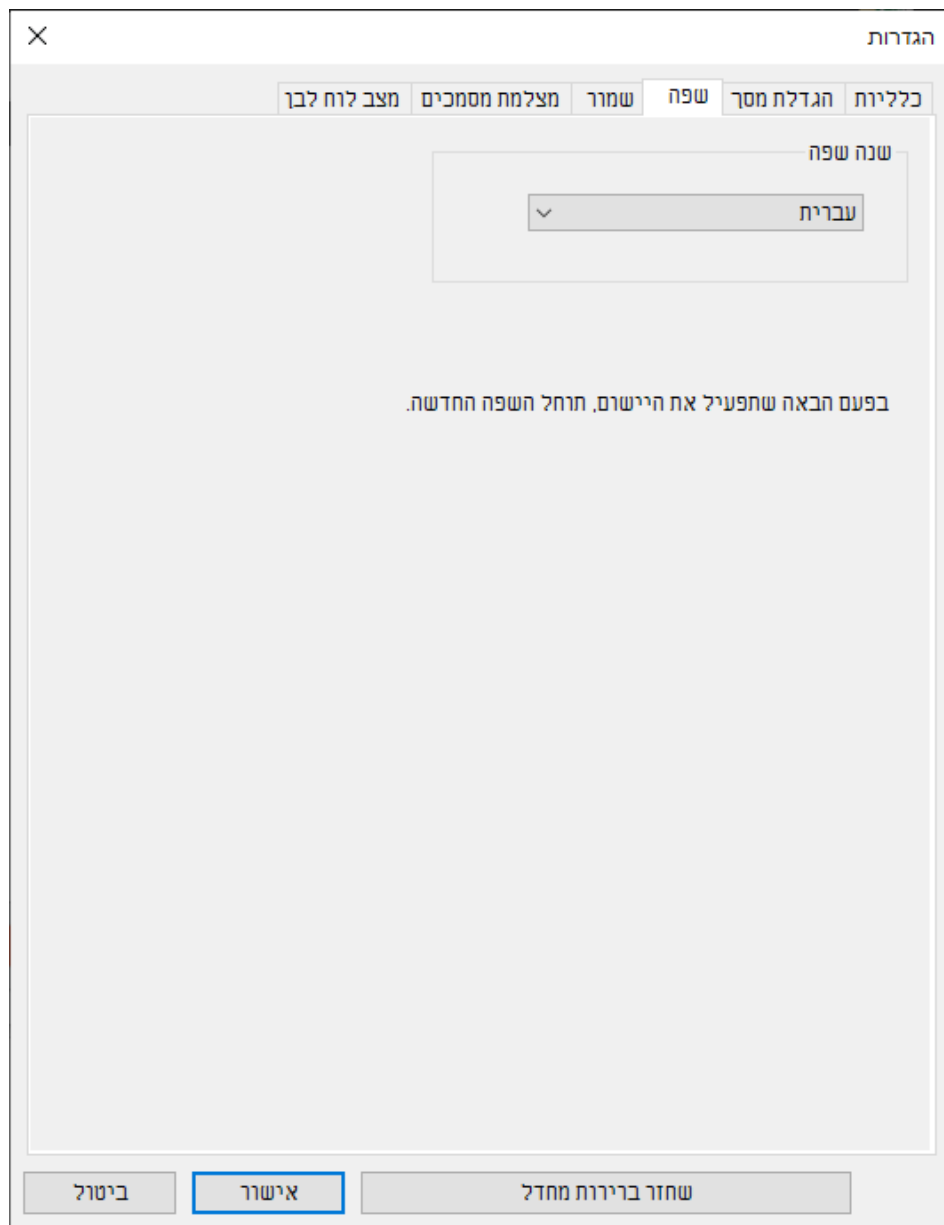
קישורים רלבנטיים

- "פונקציות סרגל הכלים" עמ' 31
- "שימוש בכלי השרטוט למצגות" עמ' 27
- "הקרנת זרקור על אזור מסוים" עמ' 22

אפשר לבחור באחת מהאפשרויות הבאות בהגדרה השתמש בהגדרות המסך:

- צג עיקרי: שרטוט רק על הצג הראשי.
- צג משני: שרטוט רק על הצג המשני.
- השתמש בהקרנה מרובה: שרטוט גם על הצג הראשי וגם על הצג המשני.





הכרטיסייה שפה (רק ב-Windows)

אפשר לבחור את השפה שבה תוצג התוכנה Easy Interactive Tools בכרטיסייה שפה שבמסך הגדרות.

הגדרות

כלליות הגדלת מסך שפה שמור מצלמת מסמכים מצב לוח לבן

בדוק בעת שמירה

מיקום השמירה של מצב ביאור

שמור תיקיית מיקום

C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

שם קובץ

סוג הקובץ

Easy Interactive Tools (*.et)

מיקום השמירה של מצב לוח לבן

שמור תיקיית מיקום

C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

שם קובץ

סוג הקובץ

Easy Interactive Tools (*.et)

ביטול אישור שחזר ברירות מחדל

הכרטיסייה שמירה

אפשר לבחור את ההגדרות לשמירת קבצים בכל אחד ממצבי התוכנה Easy Interactive Tools בכרטיסייה שמור שבמסך הגדרות.

הכרטיסייה מצלמה

כשמקרינים ממצלמת מסמכים, אפשר לבחור את ההגדרות לצילום ולשמירת הקובץ בכרטיסייה מצלמת מסמכים שבמסך הגדרות.

הגדרות	אפשרויות/תיאור
בדוק בעת שמירה	הצגת מסך שבו שאפשר לבחור איפה לשמור את הקובץ, את שם הקובץ ואת פורמט הקובץ כששומרים תמונות.
שמור תיקיית מיקום	בחירת תיקייה לשמירת המסכים. אם לא בוחרים תיקייה, הקבצים יישמרו בתיקיות הבאות כברירת מחדל: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <ul style="list-style-type: none"> <startup_drive>:\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name> Mac: <ul style="list-style-type: none"> <startup_drive>:\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools</user_name>
שם קובץ	הזנת שם לקובץ ששומרים, עד 32 תווים. כל קובץ ממוספר אוטומטית, למשל AAA0001.jpg. אי אפשר להשתמש בתווים האלה בשם הקובץ: \:/"?!"<>
סוג הקובץ	בחירת הפורמט של הקבצים ששומרים.

הגדרות	אפשרויות/תיאור
בדוק בעת שמירה	הצגת מסך שבו שאפשר לבחור איפה לשמור את הקובץ, את שם הקובץ ואת פורמט הקובץ כששומרים סרטים.
שמור תיקיית מיקום	בחירת תיקייה לשמירת סרטים או תמונות. אם לא בוחרים תיקייה, הקבצים יישמרו בתיקיות הבאות כברירת מחדל: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>\users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools Mac: <startup_drive>\Users\<user_name>\Documents\Easy Interactive Tools
שם קובץ	הזנת שם לקובץ ששומרים, עד 32 תווים. כל קובץ ממוספר אוטומטית, למשל AAA0001.avi. אי אפשר להשתמש בתווים האלה בשם הקובץ: <?>!\</>
סוג הקובץ	בחירת הפורמט של הקבצים ששומרים.
ללא שמע	שמירת סרטים ללא שמע.
בחר התקן שמע אוטומטית.	בחירת התקן השמע אוטומטית כשמקרינים ושומרים סרטים.
התקן שמע	בחירת התקן השמע ידנית כשמקרינים ושומרים סרטים. (האפשרות הזו לא זמינה אם בוחרים באפשרות בחר התקן שמע אוטומטית)
יחס גובה-רוחב	בחר את יחס הגובה-רוחב של מסך המצלמה.

✕
הגדרות

כלליות
הגדלת מסך
שפה
שמור
מצלמת מסמכים
מצב לוח לבן

בדוק בעת שמירה

מיקום לשמירת וידאו מוקלט

שמור תיקיית מיקום

C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

שם קובץ

מיקום שמירה של תמונות מהמצלמה

שמור תיקיית מיקום

C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

שם קובץ

סוג הקובץ

JPEG (*.jpg;*.jpeg)

שמע

ללא שמע

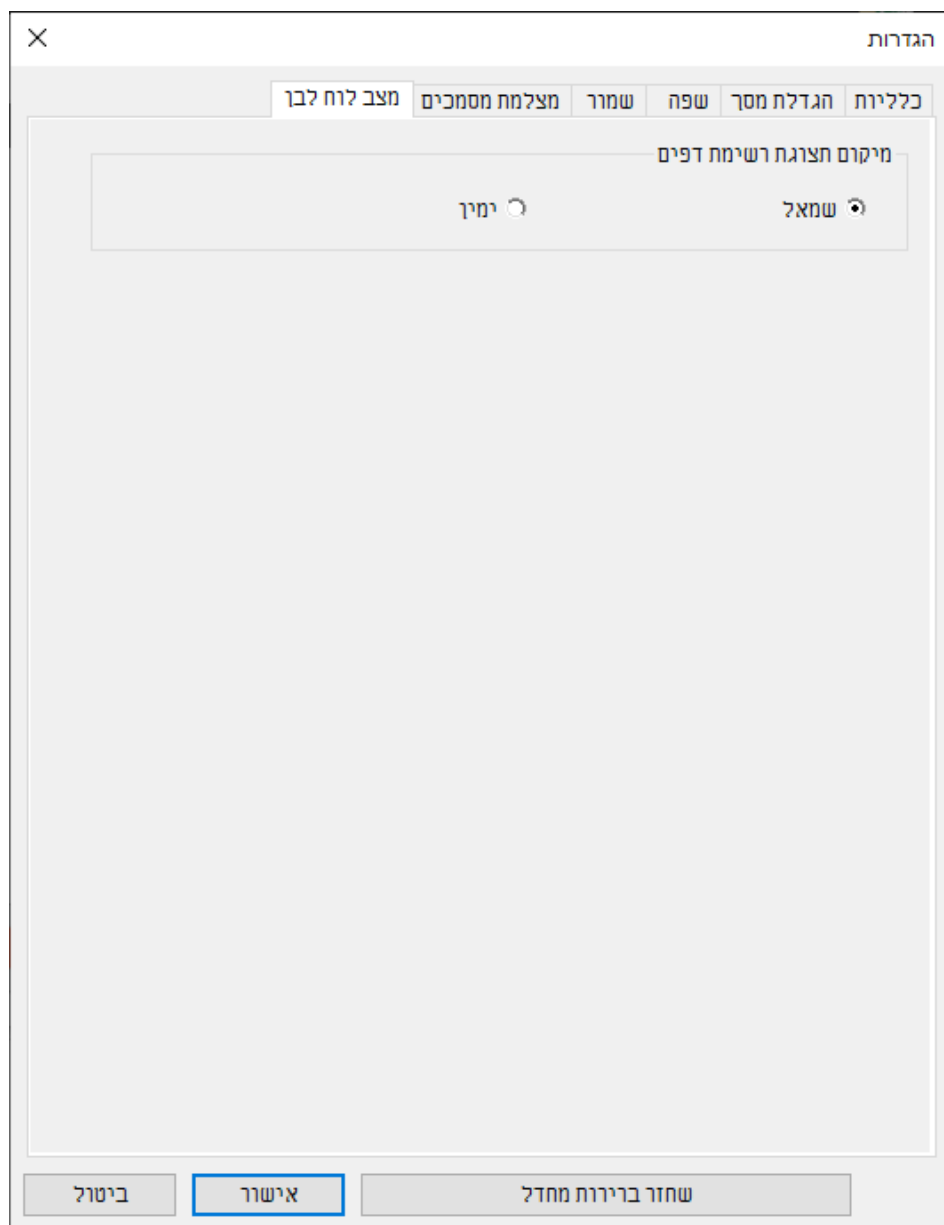
בחר התקן שמע אוטומטית.

התקן שמע

יחס גובה-רוחב


4:3 16:9

ביטול
אישור
שחזר ברירות מחדל

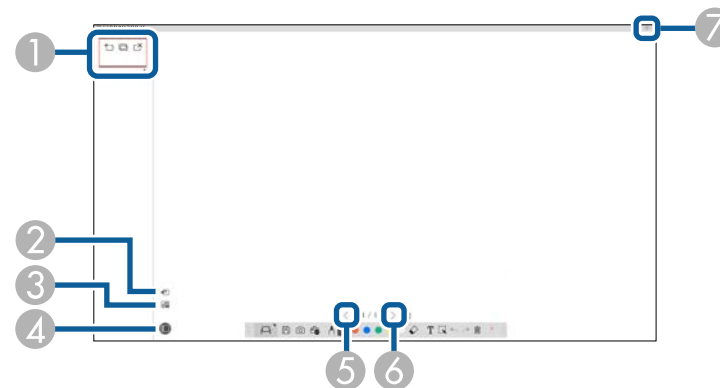


הכרטיסייה מצב לוח לבן

אפשר לבחור את מיקום התצוגה של רשימת העמודים בלוח הלבן באמצעות הכרטיסייה מצב לוח לבן במסך הגדרות.

4	רשימת דפים 
5	הצגת מסך עם רשימת העמודים. אפשר ללחוץ על הלחצן שוב אם רוצים להסתיר את רשימת העמודים.
6	הצגת מסך עם רשימת העמודים. אפשר ללחוץ על הלחצן שוב אם רוצים להסתיר את רשימת העמודים.
7	הצגת מסך עם רשימת העמודים. אפשר ללחוץ על הלחצן שוב אם רוצים להסתיר את רשימת העמודים.

אפשר להשתמש בפונקציות הבאות בלוח הלבן.



1	<ul style="list-style-type: none"> דף חדש  הוספת עמוד אחרי העמוד שמורצג. שכפל עמוד  שכפול של העמוד הנוכחי והוספתו אחרי העמוד הנוכחי. מחק דף  מחיקת העמוד הנוכחי.
2	<ul style="list-style-type: none"> הוסף תמונה  בחירת קובץ jpg, bmp או png כדי להוסיף את התמונה לעמוד המוצג.
3	<ul style="list-style-type: none"> בחר רקע  בחירת אפשרות לתמונת הרקע: אחת מ-6 תבניות של 3 צבעים תמונה של שולחן העבודה של המחשב קובץ תמונה תמונה ממצלמת המסמכים

פתרון בעיות

בחלקים הבאים מוסברים פתרונות לבעיות במהלך השימוש בתוכנה Easy Interactive Tools.

◀◀ קישורים רלבנטיים

• "פתרון בעיות בתוכנה Easy Interactive Tools" עמ' 45

נתקלת בבעיות במהלך השימוש ב-Easy Interactive Tools כאן אפשר למצוא כמה פתרונות.

תרון	בעיה
הגופן של השפה שנבחרה לא נתמך במערכת ההפעלה שלך. אפשר ללחוץ על שחזר ברירות מחדל במסך הגדרות כדי לחזור להגדרות ברירת המחדל.	התווים מופיעים מוזר אחרי שינוי השפה.
במקרים הבאים אפשר להשתמש רק בעט אינטראקטיבי אחד: <ul style="list-style-type: none"> פעולות במסך הגדרות, המסך מצלמה, המסך הוספת תמונה, המסך בחירת רקע, המסך פתיחת קובץ, המסך שמירת קובץ, המסך ייצוא והמסך הדפסה שינוי ועריכה של צורות ותמונות זהות הזנת טקסט פעולות בחלון שמוצג במצב לוח לבן כשמשתמשים בתפריטים. 	כששני אנשים משתמשים בעטים האינטראקטיביים, אחד מהעטים לא עובד.
אי אפשר לשרטט על שקפים של Keynote באמצעות Mac.	אי אפשר לשרטט על שקפים במצגת של Keynote באמצעות Mac.
מומלץ לוודא שהתמונות לא מוצגות מנגן DVD.	התמונות לא מוצגות נכון באזור המוגדל.
אי אפשר לבצע את הפעולות הבאות: <ul style="list-style-type: none"> להשתמש באפליקציה שנסענת על הפונקציה Microsoft DirectX. להציג תמונות מנגן DVD. 	אי אפשר לשמור או להדפיס תמונות מהנגן Windows Media Player.
יכולות להיות לכך כמה סיבות: <ul style="list-style-type: none"> פתחת את הקובץ במצב ביאור במחשב עם רזולוציית תצוגה שונה מזו של המחשב שבו הקובץ נשמר במקור. מומלץ לשנות את רזולוציית התצוגה לזו של הקובץ. חלק מסוגי הפריטים בקובצי eit, iw, ewf או ewf2 לא נתמכים בתוכנה Easy Interactive Tools. צריך לפתוח את הקובץ בתוכנה המקורית שבה הוא נוצר או ליצור מחדש את השרטוטים והקובץ בתוכנה Easy Interactive Tools. ייתכן שהקובץ פגום. צריך ליצור מחדש את השרטוטים והקובץ. 	כשפותחים קובץ מסוג eit, iw, ewf או ewf2 חלק מהשרטוטים לא מוצגים טוב.

תרון	בעיה
מומלץ להשתמש ב-Windows Media Player כדי להפעיל סרטים שנשמרו ממצלמת המסמכים. אם לא שומעים כלום, יכולות להיות לכך כמה סיבות: <ul style="list-style-type: none"> הסרט נשמר ממצלמת מסמכים שאינה תומכת בשמע. השמע הוא קובץ בפורמט mp3 שאינו נתמך. 	הסרטים שנשמרו לא פועלים כמו שצריך.
מומלץ לוודא שהגרסה המותקנת של Easy Interactive Driver היא 4.0. (גם סביבת ההתקנה של המקרנים עלולה לגרום לשרטוטים להיחתר. מומלץ לבדוק את סביבת ההתקנה שלהם).	השרטוטים בשני מסכים נחתכים.
ב-Mac, לוחצים על העדפות מערכת < אבטחה ופרטיות > פרטיות ומוודאים שלתוכנה Easy Interactive Tools יש גישה לאפליקציה שמנסים להפעיל.	המצלמה לא פועלת ב-Mac. אי אפשר להשתמש בכלי השרטוט של PowerPoint ב-Mac.

◀ קישורים רלבנטיים
 • "המסך הגדרות" עמ' 34

נספח

עיין בסעיפים הבאים לקבלת פרטים נוספים על התוכנה Easy Interactive Tools.

◀ קישורים רלבנטיים

- "עדכון והסרה של התוכנה" עמ'47
- "הודעות" עמ'48

הסרת התוכנה (Mac) Easy Interactive Tools

פעל לפי ההוראות הבאות כדי להסיר את התוכנה Easy Interactive Tools ב-Mac.

- 1 הפעל את המחשב.
- 2 ודא שכל היישומים הפעילים סגורים.
- 3 פתח את התיקייה יישומים.
- 4 פתח את התיקייה Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Tools ולחץ פעמיים על Easy Interactive Tools Uninstaller.
- 5 פעל לפי ההוראות המוצגות.

פעל על פי ההנחיות הבאות כדי לעדכן או להסיר את התוכנה Easy Interactive Tools.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הורדת הגרסה העדכנית של התוכנה" עמ' 47
- "הסרת Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11)" עמ' 47
- "הסרת התוכנה (Mac) Easy Interactive Tools" עמ' 47

הורדת הגרסה העדכנית של התוכנה


כשמפורסמים עדכונים לתוכנה ולמדריך, אפשר למצוא אותם באתר של Epson. אפשר להיכנס לאתר epson.sn.

הסרת Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11)

פעל על פי ההנחיות הבאות כדי להסיר את התוכנה Easy Interactive Tools.

להסרת התוכנה נדרשת הרשאת מנהל מערכת.



- 1 הפעל את המחשב.
- 2 ודא שכל היישומים הפעילים סגורים.
- 3 לחץ על המקש  במקלדת כדי להציג את כל היישומים.
- 4 לחץ לחיצה ימנית (לחץ וחזק) על Easy Interactive Tools Ver.X.XX, ולאחר מכן בחר הסר.
- 5 פעל לפי ההוראות המוצגות.

בדוק את הסעיפים הבאים לקבלת הודעות חשובות אודות התוכנה.

◀ קישורים רלבנטיים

- "הודעת זכויות יוצרים" עמ' 48
- "מידע על סימונים" עמ' 48
- "הערה כללית" עמ' 48
- "Open Source Software License" עמ' 48
- "הודעה בנושא זכויות יוצרים" עמ' 49

במדריך זה, מערכות ההפעלה הנזכרות נקראות "Windows 10" ו-"Windows 11". בנוסף, המונח הקולקטיבי "Windows" משמש להתייחסות אל כולן.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

במדריך זה, המונח הקולקטיבי "Mac" משמש להתייחסות לכל מערכות ההפעלה הנ"ל.

הודעת זכויות יוצרים

כל הזכויות שמורות. אין לשכפל חלק כלשהו מפרסום זה, לאחסן אותו במערכת אחזור או לשדר בצורה כלשהי או באמצעי כלשהו בין אם אלקטרוני, מכני, באמצעות צילום, הקלטה, או אמצעי אחר, ללא הסכמה מפורשת מראש בכתב של Seiko Epson Corporation. החברה אינה לוקחת כל חבות פטנט ביחס לשימוש במידע המובא כאן. בנוסף, אין לקיחת חבות עבור נזקים הנגרמים כתוצאה משימוש במידע המובא כאן.

חברת Seiko Epson Corporation וחברות הבת שלה אינן בעלות חבות לרוכש המוצר או לצד שלישי עבור נזקים, אובדן, עלויות, או הוצאות של הרוכש או של צד שלישי כתוצאה מהגורמים הבאים: תאונה, שימוש לא נכון, או פגיעה במוצר או שינויים שאינם מורשים, תיקונים או שינויים במוצר זה, או (מלבד בארצות הברית) חוסר-ציות להנחיות התפעול והתחזוקה של Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation לא תהיה בעלת חבות לכל נזקים או בעיות שנובעות משימוש באפשרויות או באחד מהמוצרים המתכלים, מלבד לאלו המשמשים כמוצרים מקוריים של Epson או מוצרי Epson המאושרים על-ידי Seiko Epson Corporation. התוכן של מדריך זה עשוי להשתנות או להתעדכן ללא הודעה מוקדמת. האיורים במדריך זה והמקורן בפועל עשויים להיות שונים.

מידע על סימונים

- מערכת ההפעלה Windows® 10
- מערכת ההפעלה Windows® 11

הערה כללית

EPSON הוא סימן מסחרי רשום של Seiko Epson Corporation.

Apple Inc., Mac, OS X, macOS הם סימנים מסחריים של חברת Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint ו-Windows הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של Microsoft Corporation בארה"ב ו/או בארצות נוספות.

שמות מוצרים אחרים הנזכרים במסמך זה נועדו למטרות זיהוי בלבד ועשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם הרלוונטיים. Epson מוותרת על כל הזכויות ביחס לסימנים אלה.

זכויות יוצרים בתוכנה: מוצר זה משתמש בתוכנות חינוכיות ובתוכנות שהזכויות עליהן נמצאות בבעלותה של חברה זו.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

הודעה בנושא זכויות יוצרים

המידע עשוי להשתנות ללא הודעה.

© 2024 Seiko Epson Corporation

Ver.5.20 HE 2024.3

• zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows

:Copyright notice

1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler (C)

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.