

EPSON[®]

Driftshåndbok for Easy Interactive Tools

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken	4
Bruke håndboken for å søke etter informasjon	5
Søke etter nøkkelord	5
Hoppe direkte fra bokmerker	5
Skrive ut bare de sidene du trenger	5
Introduksjon til programvaren Easy Interactive Tools	6
Funksjoner i Easy Interactive Tools	7
Tegne på en enkel bakgrunn (Tavlemodus)	7
Tegne på det projiserte bildet (Merknadsmodus)	7
Andre interaktive funksjoner	7
Konvertering gamle tavletegningsdata (Epson EWF Converter)	8
Sette opp programvaren for første gang	9
Systemkrav for Easy Interactive Tools	10
Installere programvaren	11
Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Windows)	11
Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Mac)	11
Bruke Easy Interactive Tools-programvaren	12
Gjøre klar til å bruke programvaren med projektoren	13
Starte Easy Interactive Tools Software	14
Bruke den interaktive pennen	15
Handlinger med fingerberøring	16
Tegneskjermer og -moduser	17

Tegne i Tavlemodus	18
Bytte mellom fullstendig visning og vindusvisning	19
Tegne i Merknadsmodus	20
Justere og redigere figurer og bilder	20
Alternativer for verktøylinjeundermenyen	21
Forstørre et område	22
Skyggelegge et område	22
Lage spotlys på et område	22
Tegne over to skjermer	23
Bruke en mus fra det projiserte bildet (musehandling)	23
Lagre skjermene i en fil	24
Støttede filtyper	24
Bruke programvaren med et dokumentkamera	26
Bruke tegneverktøy for lysbildefremvisning	27
Funksjoner på PowerPoint-tegneverktøylinjen	27
Avslutte Easy Interactive Tools-programvaren	28
Konvertere .ewf-filer til ewf2-format	29
Skjermssammendrag	30
Verktøylinjefunksjoner	31
Funksjoner på verktøypanelet	32
Dokumentkamera-skjerm	33
Innstilling-skjerm	34
Generelle-fane	35
Forstørr skjerm-fane	36
Språk-fane (kun Windows)	38
Lagre-fane	39
Dokumentkamera-fane	40
Fane for tavlemodus	42
Tavleverktøyfunksjoner	43

Løse problemer 44

Løse problemer med Easy Interactive Tools-programvaren 45

Vedlegg 46

Oppdatere og avinstallere programvaren47

- Skaffe den siste versjonen av programvaren 47
- Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11) 47
- Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Mac) 47

Varsler48



- Copyrighterklæring 48
- Mer om betegnelser 48
- Generell merknad48
- Open Source Software License49
- Tillegg om opphavsrett 49

Betegnelser Som Brukes i Denne Brukerhåndboken




Sikkerhetssymboler

Projektoren og bruksanvisningene bruker grafiske symboler og etiketter for å indikere innhold som forteller deg hvordan du skal bruke produktet trygt.

Les og følg nøye instruksjonene som er merket med disse symbolene og etikettene for å unngå personskade eller materielle skader.

 Advarsel	Dette symbolet angir informasjon som, hvis den ikke respekteres, kan føre til personskader eller til og med død.
 Forsiktig	Dette symbolet viser informasjon om at det kan føre til mulig personskade eller fysisk skade, på grunn av at det brukes på feil måte, hvis det ignoreres.

Merking for generell informasjon

Obs!	Dette merket angir prosedyrer som kan føre til personskader eller materielle skader hvis man ikke er varsom.
	Denne etiketten indikerer ytterligere informasjon som kan være nyttig å vite.
[Knappnavn]	Angir navnet på knappen på fjernkontrollen eller kontrollpanelet. Eksempel: [Esc]-knapp
Meny-/innstillingsnavn	Indikerer navn på projektormenyer og innstillinger. For eksempel: Velg menyen Bilde .  Bilde > Avansert
»»	Denne etiketten viser koblinger til beslektede sider.
	Denne etiketten indikerer projektorens gjeldende meny nivå.

»» Relaterte koblinger

- "Bruke håndboken for å søke etter informasjon" [s.5](#)

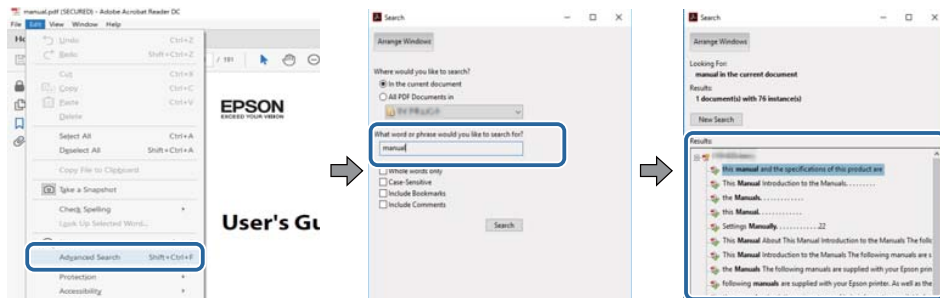
I PDF-håndboken kan du søke etter informasjon etter nøkkelord eller hoppe direkte til en bestemt del ved hjelp av bokmerkene. Du kan også skrive ut bare de sidene du trenger. Denne delen forklarer hvordan du bruker en PDF-håndbok som har blitt åpnet i Adobe Reader X på datamaskinen.

► Relaterte koblinger

- "Søke etter nøkkelord" s.5
- "Hoppe direkte fra bokmerker" s.5
- "Skrive ut bare de sidene du trenger" s.5

Søke etter nøkkelord

Klikk **Rediger > Avansert søk**. Angi nøkkelordet (tekst) som svarer til informasjon du leter etter i søkevinduet, og klikk deretter **Søk**. Treff vises i en liste. Klikk et av treffene som vises for å hoppe til den siden.

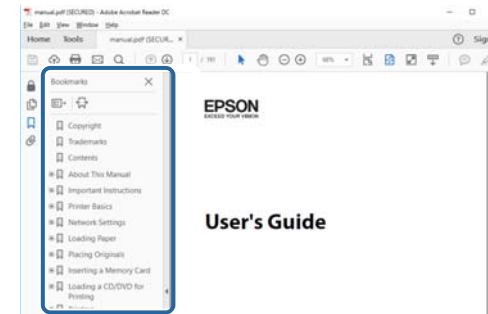


Hoppe direkte fra bokmerker

Klikk en tittel for å hoppe til den siden. Klikk **+** eller **>** for å vise titlene på lavere nivå i den delen. For å gå tilbake til forrige side gjør du følgende på tastaturet.

- Windows: Hold nede **Alt**, og trykk deretter **←**.

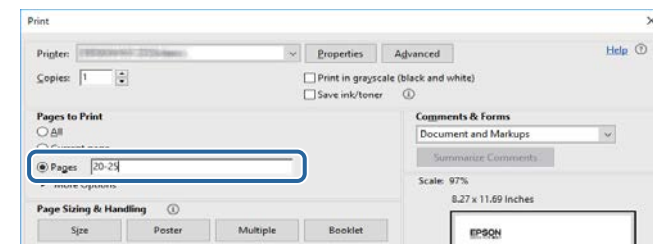
- Mac OS: Hold nede kommandotasten, og trykk deretter **←**.



Skrive ut bare de sidene du trenger

Du kan hente ut og skrive ut bare de sidene du trenger. Klikk **Skriv ut** i **Fil**-menyen, og angi deretter sidene du vil skrive ut ved **Sider** i **Sider å skrive ut**.

- For å angi en serie med sider angir du bindestrek mellom første og siste side. Eksempel: 20-25
- For å angi sider som ikke er etterfølgende, deler du dem inn med kommaer. Eksempel: 5, 10, 15



Introduksjon til programvaren Easy Interactive Tools

Les denne informasjonen for å finne ut mer om Easy Interactive Tools-programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Funksjoner i Easy Interactive Tools" [s.7](#)

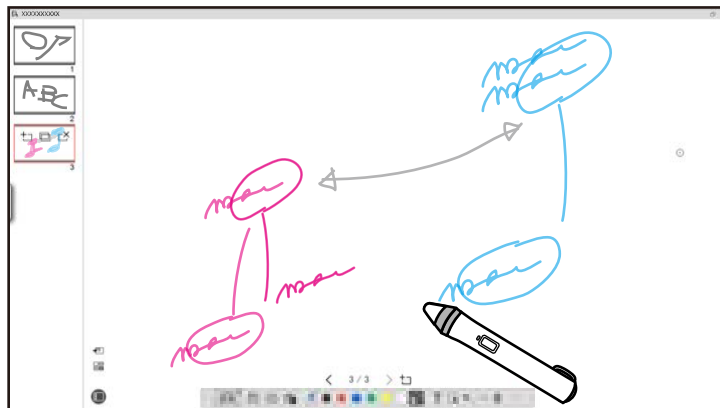
Easy Interactive Tools-programvaren er et program som lar deg tegne på projiserte bilder. Ved å bruke fingeren (på projektorer som støtter fingerberøringshandling) eller den interaktive pennen som følger med en projektor eller datamaskinmus, blir en rekke interaktive funksjoner tilgjengelige.

► Relaterte koblinger

- "Tegne på en enkel bakgrunn (Tavlemodus)" [s.7](#)
- "Tegne på det projiserte bildet (Merknadsmodus)" [s.7](#)
- "Andre interaktive funksjoner" [s.7](#)
- "Konvertering gamle tavletegningsdata (Epson EWF Converter)" [s.8](#)

Tegne på en enkel bakgrunn (Tavlemodus)

I Tavlemodus kan du legge til tekst eller bilder på en bakgrunn med en enkel farge. Du kan også velge ulike bakgrunner, som rutenettlinjer eller et noteark. Linjerte bakgrunner kan være nyttige for å skrive referat eller notater under et møte.

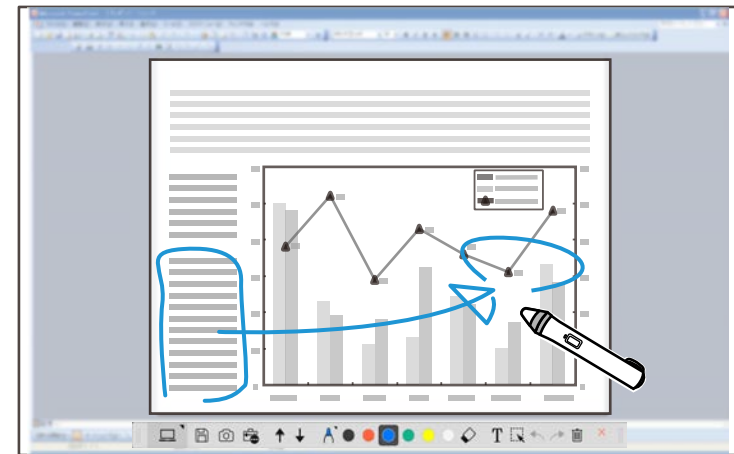


► Relaterte koblinger

- "Funksjoner på verktøypanelet" [s.32](#)
- "Tegne i Tavlemodus" [s.18](#)
- "Justere og redigere figurer og bilder" [s.20](#)

Tegne på det projiserte bildet (Merknadsmodus)

Merknadsmodus lar deg legge til notater på det projiserte bildet. Du kan bruke illustrasjoner, bilder og grafikk til å forbedre leksjoner i klasserommet og lage mer tiltalende presentasjoner.



► Relaterte koblinger

- "Tegne i Merknadsmodus" [s.20](#)

Andre interaktive funksjoner

Du kan utføre følgende handlinger med Easy Interactive Tools-programvaren.

- Styre musen på datamaskinen
- Kontroller et Epson-dokumentkamera koblet til en datamaskin
- Redigere innhold tegnet på den projiserte skjermen
- Lagre innholdet du opprettet
- Telekonferanse

Når du kobler en projektor til en datamaskin over et nettverk ved hjelp av Epson iProjection-programvaren, kan du dele den projiserte skjermen med et eksternt sted.

Når det brukes sammen med Easy Interactive Tools-programvaren, kan du dele merknader og tegninger som er laget på den projiserte skjermen med flere steder.

Du finner mer informasjon om Epson iProjection-programvaren på nettstedet til Epson.

► Relaterte koblinger

- "Funksjoner på verktøypanelet" [s.32](#)
- "Bruke en mus fra det projiserte bildet (musehandlinger)" [s.23](#)
- "Bruke programvaren med et dokumentkamera" [s.26](#)
- "Justere og redigere figurer og bilder" [s.20](#)

Konvertering gamle tavletegningsdata (Epson EWF Converter)

Når du installerer Easy Interactive Tools på datamaskinen, installeres også Epson EWF Converter. Epson EWF Converter kan konvertere .ewf-filer til .ewf2-format uten å starte Easy Interactive Tools. Denne funksjonen lar deg lese tavletegningsdata som er laget på gamle projektorer, på de nye projektorene dine.

► Relaterte koblinger

- "Konvertere .ewf-filer til ewf2-format" [s.29](#)

Sette opp programvaren for første gang

Kontroller nødvendige krav til systemet for å kjøre Easy Interactive Tools-programvaren, og installer deretter programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Systemkrav for Easy Interactive Tools" [s.10](#)
- "Installere programvaren" [s.11](#)

Datamaskinen må oppfylle følgende systemkrav for å kunne bruke Easy Interactive Tools-programvaren.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Home (32- og 64-biters) • Pro (32- og 64-biters) • Enterprise (32- og 64-biters) • Education (32- og 64-biters) Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> • Home (64-biters) • Pro (64-biters) • Enterprise (64-biters) • Education (64-biters) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 11.x (64-biters) • 12.x (64-biters) • 13.x (64-biters) • 14.x (64-biters)
Prosesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere (Intel Core i3 eller raskere anbefales)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller raskere (Intel Core i5 eller raskere anbefales)
Minne	4 GB eller mer (8 GB eller mer anbefales)	
Harddiskplass	10 GB eller mer (20 GB eller mer anbefales)	
Display	Oppløsning mellom 1024 × 768 (XGA) og 1920 × 1200 (WUXGA) 16-biters farger eller bedre	

Installer Easy Interactive Tools-programvaren ved å laste den ned fra nettstedet til Epson.



Hvis språket som velges for installasjonen er forskjellig fra språket i operativsystemet som brukes, er det ikke sikkert at skjermbildene vises korrekt.

► Relaterte koblinger

- "Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Windows)" [s.11](#)
- "Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Mac)" [s.11](#)

Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Windows)

Installer Easy Interactive Tools-programvaren på datamaskinen.



Du trenger administratorrettigheter for å installere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Last ned programvaren fra nettstedet til Epson.
- 4** Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.
- 5** Når du ser lisensavtalen, godtar du vilkårene, så klikker du **Neste**.
- 6** Klikk **Installer**.

Installere Easy Interactive Tools-programvaren (Mac)

Installer Easy Interactive Tools-programvaren på datamaskinen.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Last ned programvaren fra nettstedet til Epson.
- 4** Følg instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.
- 5** Når du ser lisensavtalen, godtar du vilkårene, så klikker du **Fortsett** og deretter **Godta**.
- 6** Klikk **Installer**.



For interaktive projektorer må du installere Easy Interactive Driver for Mac. Besøk nettstedet til Epson for å laste ned Easy Interactive Driver for projektormodellen din.

Bruke Easy Interactive Tools-programvaren

Følg instruksjonene i disse delene for å bruke Easy Interactive Tools-programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Gjøre klar til å bruke programvaren med projektoren" [s.13](#)
- "Starte Easy Interactive Tools Software" [s.14](#)
- "Bruke den interaktive pennen" [s.15](#)
- "Handlinger med fingerberøring" [s.16](#)
- "Tegneskjermer og -moduser" [s.17](#)
- "Lagre skjermene i en fil" [s.24](#)
- "Bruke programvaren med et dokumentkamera" [s.26](#)
- "Bruke tegneverktøy for lysbildefremvisning" [s.27](#)
- "Avslutte Easy Interactive Tools-programvaren" [s.28](#)
- "Konvertere .ewf-filer til ewf2-format" [s.29](#)

Gjør klar følgende når du skal bruke Easy Interactive Tools-programvaren med projektoren.



- Noen projektormodeller må bruke en USB-kabel for interaktivitet. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for flere detaljer.
- Hvis du får en melding som ber deg gi tilgang til andre programmer på en Mac, velger du **OK**.

Når du kobler en datamaskin til projektoren med en USB-kabel:

- Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og til projektorens USB-B-port.
- Sett opp den interaktive penne- eller fingerberøringsfunksjonen ved hjelp av projektorens menysystem. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for flere detaljer.

Når du kobler en datamaskin til projektoren over et nettverk:

- Konfigurer nettverksinnstillingene slik at datamaskinen kan koble til nettverket.
- Koble til en trådløs LAN-modul (om nødvendig) eller LAN-kabel slik at projektoren kan koble til nettverket.
- Still inn nettverksinnstillingene i menysystemet på projektoren.
- Installer Epson iProjection-programvaren på datamaskinen.
- I Epson iProjection-programvaren åpner du **Angi alternativer**-skjermen, så velger du **Generelle innstillinger**-fanen og deretter **Bruk Easy Interactive Tools**.

Du kan starte Easy Interactive Tools-programvaren med disse trinnene.

- 1** Slå på projektoren, og projiser bilder fra datamaskinen.
- 2** Start Easy Interactive Tools-programvaren på datamaskinen.
 - **Windows 10/11:** Klikk  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
 - **Mac:** Gå til Programmerer-mappen, og dobbeltklikk **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

Easy Interactive Tools-programvaren starter.



Skjermen der man velger startmodus, vises første gang programvaren startes. Du kan velge merknadsmodus eller tavlemodus.



- Hvis du starter Easy Interactive Tools-programvaren mens du spiller av en film, kan filmavspillingskjermen bli svart. Start programmet som spiller av filmen på nytt.
- Før du begynner å tegne på det projiserte bildet med denne programvaren, bør du lagre tegninger du har tegnet med den interaktive funksjonen på projektoren og tømme skjermen.
- Du kan velge hvilken modus som skal vises så snart du har startet programvaren på **Generelle**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.

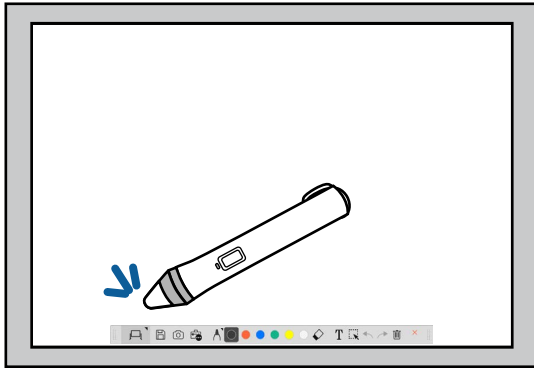
► Relaterte koblinger

- "Generelle-fane" [s.35](#)

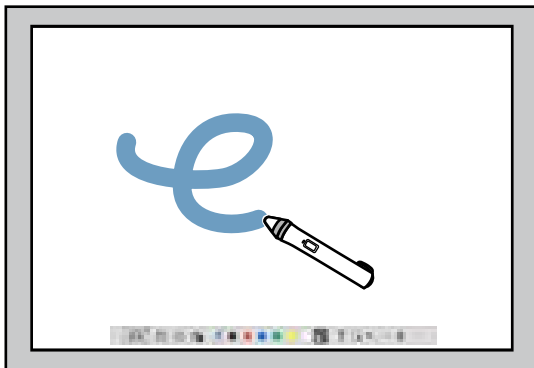
Du kan bruke den interaktive pennen som følger med projektoren med Easy Interactive Tools-programvaren. Funksjonene og formen til den interaktive pennen varierer avhengig av modellen til projektoren som den fulgte med. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for flere detaljer.

1 Kontroller at det er et batteri i den interaktive pennen, og slå den på.

2 Trykk pennetuppknappen på skjermen for å velge et ikon.



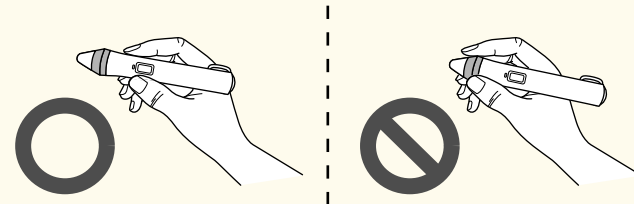
3 Trykk og flytt pennen på skjermen for å tegne.



- Du kan bruke to interaktive pennen samtidig hvis modellen til projektoren støtter dette. Du kan imidlertid kun bruke én mens du er koblet til et nettverk eller i et vindu som vises i Tavlemodus. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for mer informasjon.
- Du kan bruke Easy Interactive Tools-programvaren med opptil seks enheter samtidig (opptil tre enheter med Mac), for eksempel en mus koblet til en datamaskin, interaktive pennen og fingerberøring, avhengig modellen til projektoren.
- Følgende handlinger kan kun utføres av én enhet:
 - Handlinger på Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen, Sett inn bilde-skjermen, Velg bakgrunn-skjermen, Åpne fil-skjermen, Lagre fil-skjermen, Eksporter-skjermen og Skriv ut-skjermen.
 - Justere og redigere identiske figurer og bilder
 - Legge inn tekst
 - Handlinger på et vindu som vises i Tavlemodus

Forsiktig

Ikke ta på tuppen til den interaktive pennen eller la den bli sprukket eller skitten. Ellers kan den interaktive pennen slutte å fungere.



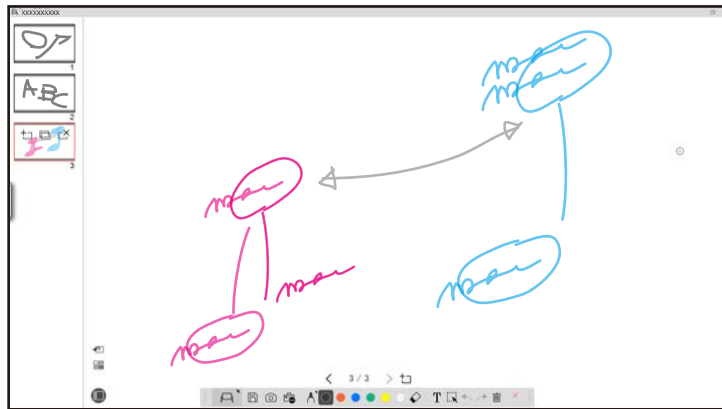
På projektorer som støtter fingerberøring kan du bruke fingeren til å utføre de samme funksjonene som den interaktive pennen.

Når du bruker fingerberøringshandlinger, kan du bruke to fingre til flerberøringshandlinger, som for eksempel å forstørre eller forminske bildet. Projektoren gjenkjenner opptil seks flerberøringspunkter. Når en gruppe personer utfører fingerberøringshandlinger, må alle bruke det samme tegneverktøyet.

Easy Interactive Tools-programvaren har to tegnemoduser. Når du endrer modus, endres skjermen som vist nedenfor.

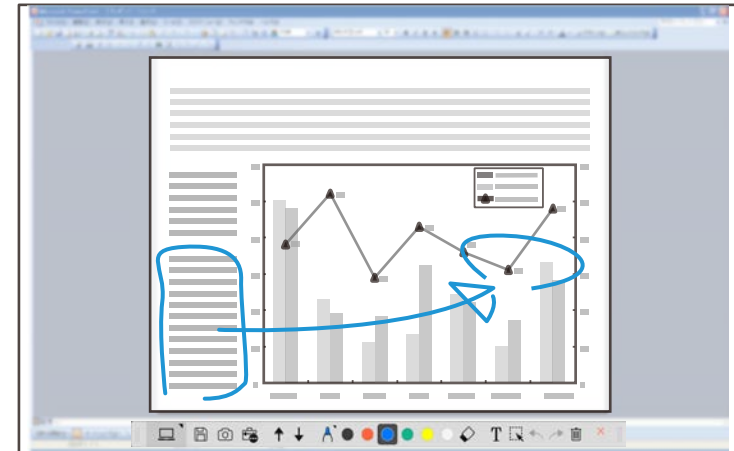
Tavlemodus

Lar deg vise og tegne på en vanlig skjerm. Du kan behandle tegneområdet som en side og opprette flere sider å tegne på. Du kan også lagre tegningene dine som en fil (med .eit- eller .iwb-filformat) og åpne dem igjen senere.



Merknadsmodus



Lar deg tegne på bildet som vises på datamaskinen. Dette er nyttig når du vil understreke visse punkter eller legge til notater. Du kan også tegne på bilder fra et dokumentkamera.



Musehandlinger

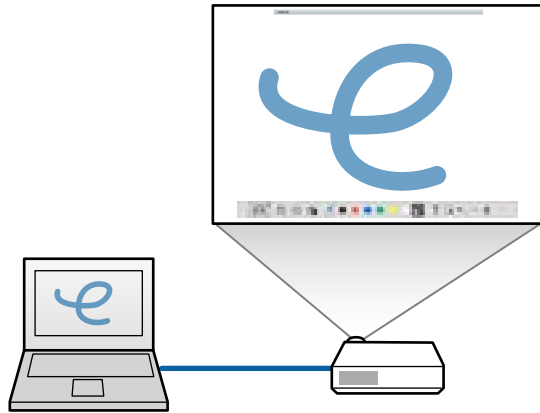
Lar deg styre datamaskinen fra det projiserte bildet. Du kan bruke den interaktive pennen til å utføre handlinger som å klikke, høyreklikke og dra og slippe.



I Easy Interactive Tools-programvaren kan du velge skjerm for å tegne i henhold til omgivelsene du bruker projektoren i. For å kunne skrive merknader på en sekundær skjerm eller et utvidet skrivebord må du klikke  >  på verktøylinjen og så velge innstillinger på **Forstørret skjerm**-fanen.

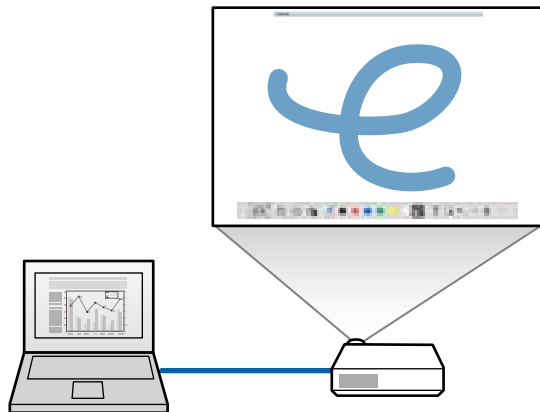
Primær skjerm

Du kan projisere datamaskinens skjerm for å tegne på den projiserte skjermen.



Sekundær skjerm (utvidet skrivebord)

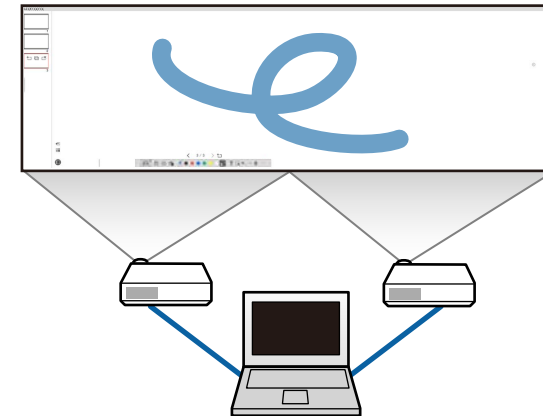
Du kan vise innholdet på dataskjermen og samtidig projisere annet innhold fra projektoren. Du kan kun tegne på den projiserte skjermen.



Du må først konfigurere datamaskinens skjerminnstillinger for sekundær skjerm (utvidet skrivebord). Se dokumentasjonen til datamaskinen for mer informasjon.

Bruk Multi-projisering

Du kan projisere bilder fra flere projektorer og tegne over to av de projiserte skjermene.







► Relaterte koblinger

- "Tegne i Tavlemodus" [s.18](#)
- "Tegne i Merknadsmodus" [s.20](#)
- "Justere og redigere figurer og bilder" [s.20](#)
- "Forstørre et område" [s.22](#)
- "Skyggelegge et område" [s.22](#)
- "Lage spotlys på et område" [s.22](#)
- "Tegne over to skjermer" [s.23](#)
- "Bruke en mus fra det projiserte bildet (musehandlinger)" [s.23](#)

Tegne i Tavlemodus



Du kan tegne på en enkel side i Tavlemodus. Du kan legge til sider og vise en skjerm med sideliste der du kan utføre flere sidehandlinger.


- 1** Kontroller at  vises på verktøylinjen. Hvis  eller  vises, klikker du her og velger .

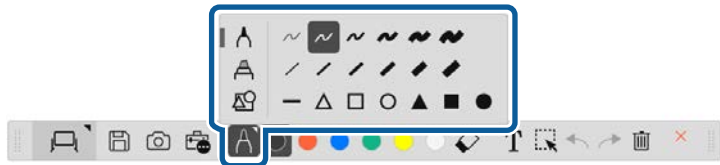


Tavlemodus starter, og en ny side vises.



Hvis du vil åpne en tidligere lagret fil, velger du  >  fra verktøylinjen.



- 2** Velg  for å velge type, tykkelse eller figur for penn.




- 3** Velg fargen på pennen eller figuren du bruker på verktøylinjen.








- 4** Tegn på siden.

- 5** For å slette tegninger velger du et av følgende verktøy fra verktøylinjen:
-  lar deg bruke den interaktive pennen eller fingeren din (hvis støttet) som viskelær.
 -  sletter alle nåværende tegninger.





- 6** Klikk  for å vise skjermen med sideliste, der du kan legge til, slette, duplisere eller flytte sider.

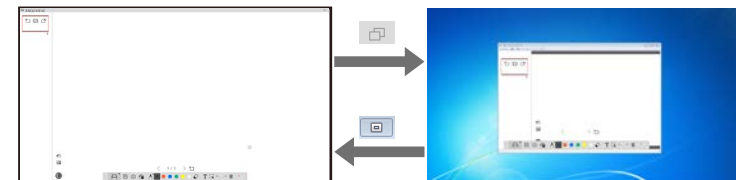
- For å legge til og vise en ny side klikker du .
- For å duplisere den viste siden klikker du .
- For å slette den viste siden klikker du .
- For å endre den viste siden på sidelisten velger du et miniatyrbilde.
- For å endre visningsrekkefølgen drar og slipper du et miniatyrbilde.
- For å sette inn bildet klikker du .
- For å velge bakgrunnen klikker du .

► Relaterte koblinger

- "Bytte mellom fullstendig visning og vindusvisning" [s.19](#)
- "Lagre skjermene i en fil" [s.24](#)

Bytte mellom fullstendig visning og vindusvisning

Når du velger  eller  i Tavlemodus, kan du bytte skjermen for tegning mellom fullstendig visning og vindusvisning.



Under vindusvisning kan du kun bruke én finger (hvis støttet) eller en interaktiv penn, og handlinger utenfor vinduet blir til datamusehandlinger.


Tegne i Merknadsmodus

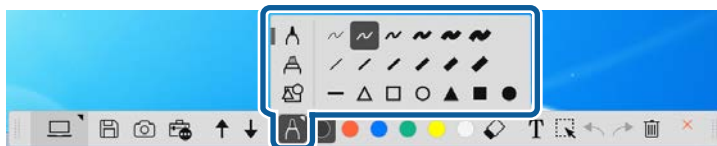
Du kan tegne på bilder som projiseres fra en datamaskinskjerm eller et dokumentkamera i Merknadsmodus.

- 1 Velg  >  fra verktøylinjen.



Merknadsmodus starter, og skjermen til datamaskinen vises.

- 2 Velg  for å velge type, tykkelse eller figur for penn.





- 3 Velg fargen på pennen eller figuren du bruker på verktøylinjen.



- 4 Tegn på det projiserte bildet.

- 5 For å slette tegninger velger du et av følgende verktøy fra verktøylinjen:

-  lar deg bruke den interaktive pennen eller fingeren din (hvis støttet) som viskelær.

-  sletter alle nåværende tegninger.



► Relaterte koblinger


- "Dokumentkamera-skjerm" s.33
- "Lagre skjermene i en fil" s.24

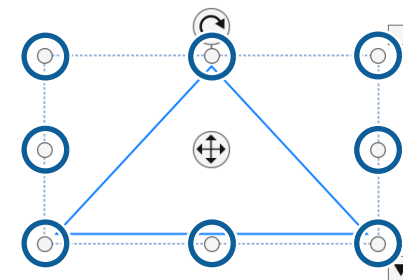
Justere og redigere figurer og bilder

Du kan justere og redigere figurer, linjer og bilder du har satt inn i tegningene dine ved hjelp av verktøyene på verktøylinjen.




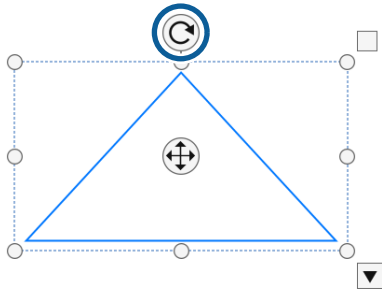
Når du velger objekter tegnet med linjer, må du sørge for å velge den faste linjen.

- For å forstørre eller redusere et objekt velger du , så velger du objektet og drar punktene som vises her for å endre størrelsen.





Når du bruker fingerberøring (hvis tilgjengelig), velger du to punkter på objektet. Forstør ved å flytte fingrene fra hverandre. Forminsk ved å føre fingrene sammen.

- For å dreie et objekt velger du , så velger du objektet og dreier det ved hjelp av dreiepunktet som vises her.



Når du bruker fingerberøring (hvis tilgjengelig), velger du to punkter på objektet og flytter fingrene i retningen du vil rotere objektet.

- Hvis du vil utføre andre tilgjengelige verktøylinjealternativer på objektet, velger du , så velger du objektet og velger  for å åpne undermenyen for alternativer.

► Relaterte koblinger

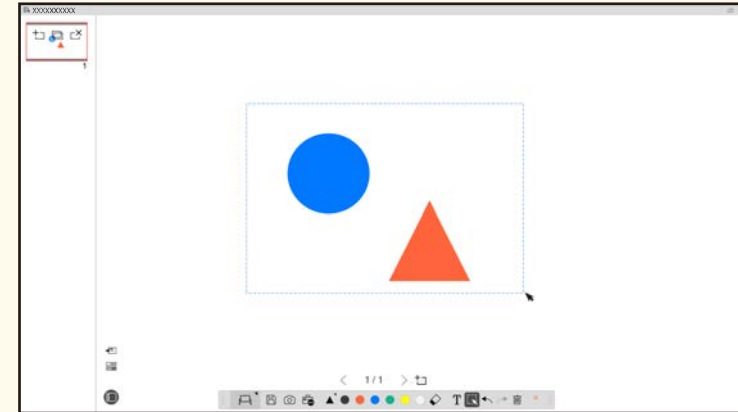
- "Alternativer for verktøylinjeundermenyen" [s.21](#)

Alternativer for verktøylinjeundermenyen

Du kan velge alternativer for å utføre flere handlinger på undermenyen på verktøylinjen.



Du kan velge flere objekter og utføre handlinger på dem samtidig ved å dra musen over objektene.






Alternativ	Beskrivelse
Linjetykkelse	Velger linjetykkelsen til det valgte objektet.
Duplikat	Oppretter en duplikat av objektet som er valgt og plasserer det nederst til høyre for objektet.
Uendelig kloning	Går inn i Uendelig kloning-modus, der du kan kopiere objekter som er valgt ved å dra og slippe dem. Du kan også velge <input type="checkbox"/> øverst til høyre på rammen til objektet. Ikonet endres til <input checked="" type="checkbox"/> for å indikere at du er i Uendelig kloning-modus.
Avbryt uendelig kloning	Avbryter Uendelig kloning-modus for det valgte objektet. Du kan også velge <input checked="" type="checkbox"/> øverst til høyre på rammen til objektet. Ikonet endres til <input type="checkbox"/> for å indikere at du har avbrutt Uendelig kloning-modus.

Alternativ	Beskrivelse
Kopier	Kopierer det valgte objektet til utklippstavlen. Du kan velge flere objekter som skal kopieres på en gang. (Tastaturnarveien Ctrl+C er ikke tilgjengelig i Easy Interactive Tools-programvaren.)
Lim inn	Limer et objekt fra utklippstavlen inn i tegningen. (Tastaturnarveien Ctrl+V er ikke tilgjengelig i Easy Interactive Tools-programvaren.)
Rediger	Lar deg redigere den valgte teksten.
Grupper etter	Grupper flere valgte objekter sammen for å lage ett objekt.
Del opp gruppe	Fjerner grupperingen av tidligere grupperte objekter.
Plasser lengst frem	Endrer rekkefølgen for overlapping til det valgte objektet i forhold til andre objekter.
Plasser lengst bak	
Flytt fremover	
Flytt bakover	
Slett	Sletter det valgte objektet.

Forstørre et område




Du kan zoome inn på en del av bildet og forstørre den på skjermen.

- 1 Velg  >  fra verktøylinjen.
Du ser et kryss på skjermen.
- 2 Dra markøren rundt området du vil zoome inn på.
Du ser skjermen for **Forstørr område**.

- 3 For å lukke **Forstørr området**-skjermen velger du  øverst i høyre hjørne.



Skyggelegge et område


Du kan skjule en del av bildet eller hele den projiserte skjermen ved å dekke over med en svart skjerm.

- 1 Velg  >  fra verktøylinjen.
Du ser skyggeskjermen over den projiserte skjermen.
- 2 Juster størrelsen på skyggeområdet ved å dra i kanten på skjermen.
- 3 Juster plasseringen til skyggeområdet ved å dra hvor som helst i det svarte området.
- 4 For å lukke skyggeskjermen velger du  øverst i høyre hjørne.

Lage spotlys på et område

Du kan vise en del av den projiserte skjermen og skjule resten av skjermen.

- 1 Velg  >  fra verktøylinjen.
Du ser spotlys-skjermen.
- 2 Juster størrelsen på spotlysområdet ved å dra i kanten av spotlysområdet.
- 3 Juster plasseringen til spotlysområdet ved å dra hvor som helst i det svarte området.

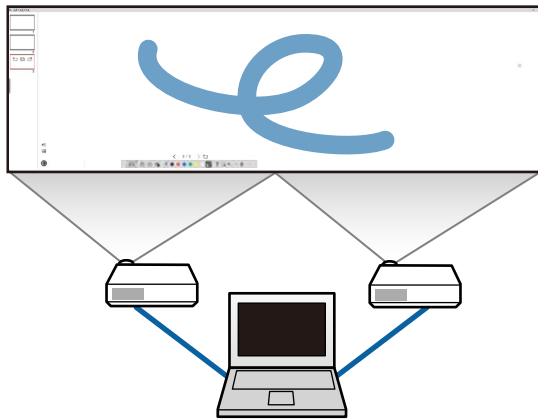
- 4** For å lukke spotlys-skjermen velger du  øverst i høyre hjørne.

Tegne over to skjermer

Du kan tegne over to skjermer når flere projektorer er koblet til en datamaskin.



Du må installere Easy Interactive Driver ver. 4.0 for å tegne over to skjermer. Funksjoner for flere skjermer varierer avhengig av modellen til projektoren. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for flere detaljer.





Før du tegner over to skjermer, må du gjøre følgende:

- Koble en bildesignalkabel, for eksempel en datamaskinkabel eller en HDMI-kabel, til datamaskinen og projektorene.
- Koble USB-kabelen til datamaskinens USB-port og til projektorens USB-B-port.
- Sett opp projektoren slik at du kan bruke de interaktive funksjonene med et sammensatt bildeområde skapt fra flere projektorer. Se i projektorens *Brukerhåndbok* for flere detaljer.

Sjekk følgende på datamaskinen:



- Oppløsningen må være lik på den primære og den sekundære skjermen.
- Den primære og sekundære skjermen vises med samme høyde
- Den sekundære skjermen er plassert til høyre for den primære skjermen
- Sørg for at **Systemvalg > Mission Control > Skjermer** har egne Spaces er slått Av (kun Mac).

- 1** I Easy Interactive Tools-programvaren klikker du  >  på verktøylinjen.

Du ser **Innstillinger**-skjermen.




- 2** På **Forstørr skjerm**-fanen velger du **Bruk Multi-projisering** under **Bruk skjerminnstillinger**.

Bruke en mus fra det projiserte bildet (musehandlinger)

Når du velger  >  fra verktøylinjen, kan du styre datamaskinen fra det projiserte bildet (musehandlinger). Når musehandlinger er aktivert, kan du bruke den interaktive pennen til å utføre handlinger som å klikke, høyreklikke og dra og slippe.

- **Klikke:** Trykk og fjern pennetuppen fra det projiserte bildet.
- **Høyreklikke:** Trykk knappen på den interaktive pennen, eller hold pennetuppen på det projiserte bildet i noen sekunder, og fjern.
- **Dra og slippe:** Trykk pennetuppen til ikonet eller objektet du vil flytte, dra pennetuppen til der du vil flytte objektet, og fjern til slutt pennetuppen fra det projiserte bildet.

Du kan lagre innholdet på skjermene og tegningene i en fil.

1 Velg  fra verktøylinjen. Hvis ikke  vises på verktøylinjen, klikker du .

2 Velg lagringssted, filnavn og filformat.

Du kan lagre alle sider med tegninger i .jpg-, .bmp-, .png-, .pdf-, .eit- eller .iwb-format. Hvis du vil redigere en fil igjen senere, må den lagres i .eit- eller .iwb-format.



- Hvis du lagrer i .jpg-, .bmp- eller .png-format, lagres hver side som en egen fil. Hvis du lagrer i .pdf-, .eit- eller .iwb-format, lagres alle sidene i én fil.
- Du kan velge lagringssted, filnavn og filformat i **Lagre**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.

► Relaterte koblinger

- "Støttede filtyper" [s.24](#)

Støttede filtyper

Du kan bruke følgende filtyper med Easy Interactive Tools-programvaren.

.eit

Dedikerte filtyper for Easy Interactive Tools-programvaren.

.iwb

Filtyper for Interaktiv tavlemodus.

.ewf/.ewf2

Filtyper for Tavlemodus for Epson-projektorer.

.avi (for Windows) / .mov (for Mac)

Videofiltyper for hvert operativsystem.

.pdf

Filtyper for dokumenter.

.jpg/.bmp/.png

Filtyper for bilder.

Se følgende tabell for å sjekke støttede inngangs-/utgangsformater for denne programvaren.

Filtyper	Inngang	Utgang
.eit	Støttes	Støttes
.iwb	Støttes	Støttes
.ewf	Støttes	Støttes ikke
.ewf2	Støttes	Støttes
.avi	Støttes	Støttes ikke
.mov	Støttes	Støttes ikke
.pdf	Støttes ikke	Støttes
.jpg/.bmp/.png	Støttes ikke	Støttes







- Når du åpner en fil i .ewf-/ewf2-format i Easy Interactive Tools-programvaren, kan farger eller linjer vises annerledes fra originalen.
- Polygoner, GIF-animasjoner og visse medieobjekter, for eksempel innebygde filmer eller lyd i .iwb-format, støttes ikke i Easy Interactive Tools-programvaren. Merk følgende begrensninger.
 - Polygoner blir konvertert til stillbilder.
 - GIF-animasjoner vises ikke, og kun det første bildet i en animasjon vises.
 - Medieobjekter som .wmf-, .emf-, .mpeg-, .swf-, .wav- og .mp3-filer vises som objekter som ikke støttes.
 - Farger eller linjer kan vises annerledes fra originalen.
 - Prikkede eller stiplede linjer vises som solide linjer.
 - Når du åpner en .iwb-fil og lagrer innholdet i tegningene til en .eit-fil i Easy Interactive Tools-programvaren, vil objektene som ikke støttes gå tapt. Velg .iwb som filtype hvis du vil gjenopprette disse objektene.
- Hvis du åpner en .eit-, .iwb-, .ewf- eller .ewf2-fil på en annen datamaskin med en annen skjermopløsning, kan noen deler av tegningen muligens ikke vises, eller det kan vises et svart bånd.
- Legg merke til følgende begrensninger når du lagrer tegninger i .ewf2-format.
 - Bakgrunnen vises som hvit.
 - Musikk, filmer og tekstdata konverteres ikke.
 - Noen deler av tegningen vises kanskje ikke avhengig av filstørrelsen.

Du kan tegne på bilder som projiseres fra et dokumentkamera.



Koble datamaskinen til projektoren din med en HDMI- eller VGA-kabel når du bruker et dokumentkamera.

- 1** Klikk  >  på verktøylinjen.
- 2** Velg dokumentkameraet du vil projisere fra på listen som vises. Du ser bildet som projiseres fra dokumentkameraet på **Dokumentkamera-skjermen**.
- 3** Tegn på bildene som projiseres fra dokumentkameraet.
- 4** Hvis du vil lime inn bildet som vises på dokumentkameraet på en side i Tavlemodus, velger du  fra verktøylinjen.
- 5** Velg  fra verktøylinjen for å lagre skjermen til en fil.

► Relaterte koblinger

- "Dokumentkamera-skjerm" [s.33](#)

Når du projiserer en PowerPoint-lysbildefremvisning, endres verktøylinjen slik at du kan bruke PowerPoint-tegneverktøy.

Følgende PowerPoint-versjoner støttes:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Du kan velge om du vil bruke PowerPoint-tegneverktøyene og velge alternativer for dem på **Generelle**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.

1 Start Easy Interactive Tools-programvaren, og start deretter en PowerPoint-lysbildefremvisning.

Verktøylinjen endres til PowerPoint-tegneverktøylinjen.



2 Bruk verktøyene til å tegne på PowerPoint-lysbildefremvisningen etter behov.

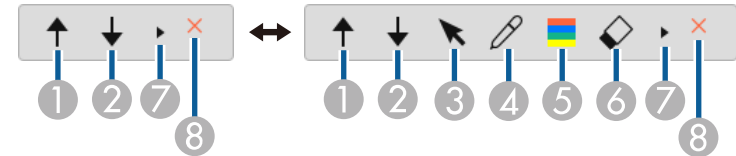
3 På Windows kan du lagre PowerPoint-lysbildeserien med innholdet du har tegnet. (På Mac kan du bare tegne.)

► **Relaterte koblinger**

- "Funksjoner på PowerPoint-tegneverktøylinjen" [s.27](#)
- "Generelle-fane" [s.35](#)




Funksjoner på PowerPoint-tegneverktøylinjen

Du kan bruke følgende funksjoner på PowerPoint-tegneverktøylinjen.




1	Tilbake Går tilbake til forrige side i lysbildeserien.
2	Neste Går til neste side i lysbildeserien.
3	Pil Bytter fra penn til markør.
4	Penn Bytter fra markør til penn.
5	Farge Velger fargen til pennen.
6	Viskelær (Windows) / Tøm skjermen (Mac) Bytter til viskelær eller fjerner alle tegninger fra siden som vises.
7	 Endrer PowerPoint-tegneverktøylinjen til Enkel eller Fullstendig visning.
8	Avslutt visning Går ut av lysbildeserien.

Du kan avslutte Easy Interactive Tools-programvaren på en av følgende måter:

- Klikk  på verktøylinjen.
- Windows: Høyreklikk  på oppgavelinjen, og klikk **Avslutt**.
- Mac: Kontroll-klikk  i Dock, gå til Easy Interactive Tools-programvaren, og velg **Avslutt Easy Interactive Tools**.

Epson EWF Converter kan konvertere .ewf-filer til .ewf2-format uten å starte Easy Interactive Tools. Denne funksjonen lar deg lese tavletegningsdata som er laget på gamle projektorer, på de nye projektorene dine.

1 Start programvaren Epson EWF Converter på datamaskinen.

- **Windows 10/11** : Klikk  > **Epson EWF Converter** .
- **Mac**: Gå til Programmer-mappen, og dobbeltklikk **Epson EWF Converter**.

Programvaren Epson EWF Converter starter.

2 Følg instruksjonene på skjermen for å velge .ewf-filen og gjennomføre konvertering.



Når du konverterer .ewf-filer til .ewf2-format, vises bakgrunnen som hvit.

Skjermersammendrag

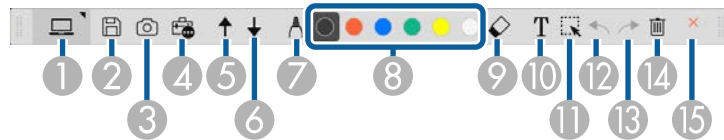
Les disse avsnittene for å få nærmere informasjon om Easy Interactive Tools-skjermene.

► Relaterte koblinger

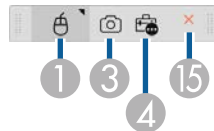
- "Verktøylinjefunksjoner" [s.31](#)
- "Tavleverktøyfunksjoner" [s.43](#)

Du kan bruke følgende funksjoner på verktøylinjen.

Tavlemodus/Merknadsmodus



Musemodus



- Visningsformatet til verktøylinjen er optimalisert etter modusen og vindusstørrelsen du bruker.
- Du kan også bruke miniverktøykassen ved å høyreklikke hvor som helst i tegneområdet. Du kan endre type penn eller viskelær i miniverktøykassen.

1	Tavlemodus/Merknadsmodus/Mus Velg for å bytte til hver enkelt modus.
2	Lagre Lagrer skjermen som vises. Du kan åpne den lagrede filen i Tavlemodus. Hvis du lagrer i .pdf-, .eit- eller .iwb-format, lagres alle sider som én fil. Hvis ikke vises på verktøylinjen, klikker du .

3	Kopier Kopierer den nåværende skjermen til tavlen. I Tavlemodus kopieres ingen tegninger som er utenfor rammene til gjeldende vindu.
4	Andre verktøy Viser verktøypanelet.
5	Side opp (kun Merknadsmodus) Ruller opp i det valgte dokumentet.
6	Side ned (kun Merknadsmodus) Ruller ned i det valgte dokumentet.
7	Penneinnstillinger Viser tilgjengelig type, tykkelse eller form for penn.
8	Svart/Rød/Blå/Grønn/Gul/Hvit (Gul/Grønn/Aqua/Rosa/Rød/Blå for merkepenn) Bytter farge for tegningene.
9	Viskelær Bytter til et viskelær. Velger størrelsen til viskelæret.
10	Skriv inn tekst Bytter til inntastingsmodus for tekst. Velg tegneområdet for å vise tekstboksen.
11	Velg Velger tegnet innhold eller et innsatt bilde slik at du kan utføre handlinger som for eksempel å flytte elementet eller justere størrelsen.

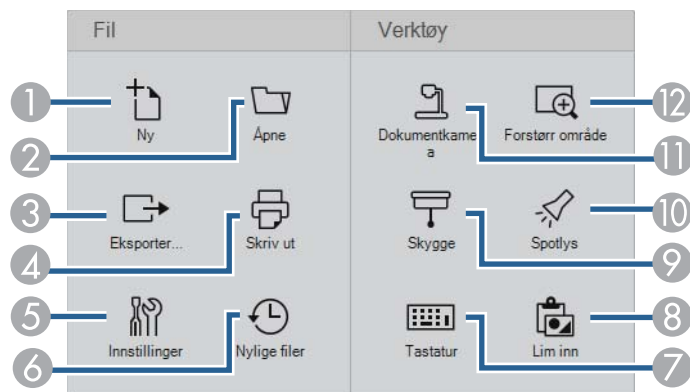
12	Angre Angrer forrige handling.
13	Gjør om Avbryter en angring og gjenoppretter forrige status.
14	Tøm skjermen Tømmer alle tegninger fra siden som vises.
15	Avslutt Avslutter Easy Interactive Tools-programvaren.

► **Relaterte koblinger**

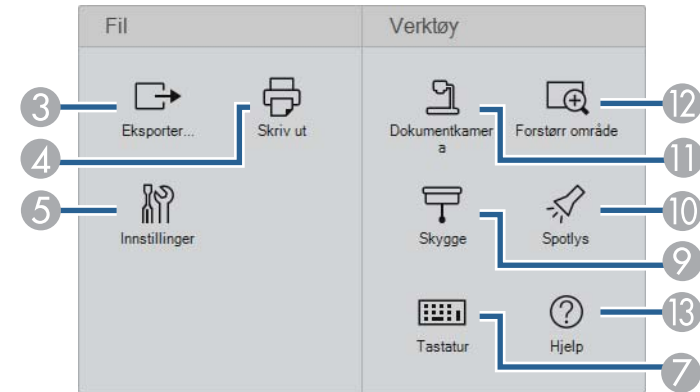
- "Funksjoner på verktøypanelet" [s.32](#)
- "Dokumentkamera-skjerm" [s.33](#)
- "Innstillinger-skjerm" [s.34](#)

Funksjoner på verktøypanelet

Når du velger fra verktøylinjen, vises verktøypanelet.
Tavlemodus













Merknadsmodus/Musemodus





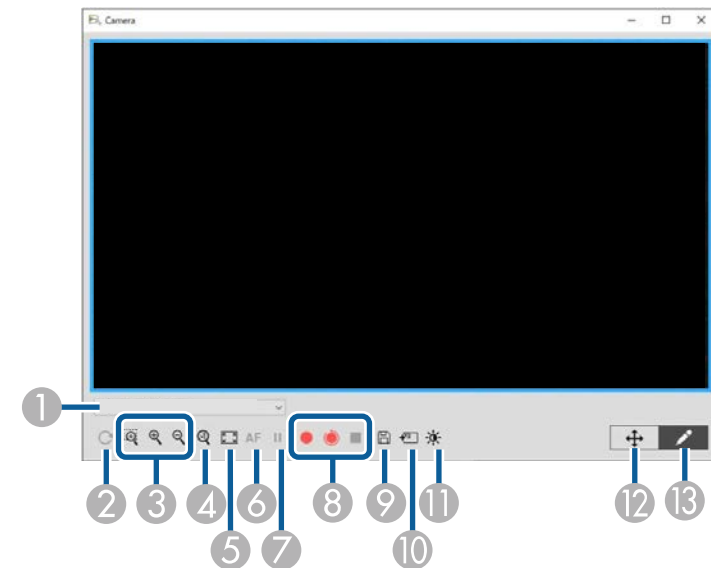
Visningsformatet til verktøypanelet er optimalisert etter modusen du bruker.

1	Ny (kun Tavlemodus) Lager en ny fil.
2	Åpne (kun Tavlemodus) Åpner tidligere lagrede filer.
3	Eksporter... Lagrer skjermbildet som vises i .pdf-, .eit- eller .iwb-format; alle sider lagres i én fil. Du kan åpne den lagrede filen i Tavlemodus.
4	Skriv ut Skriver ut den gjeldende skjermen. I Tavlemodus skrives alle sidene ut. Du kan også velge sidene du vil skrive ut på utskriftsinnstillingsskjermen.
5	Innstillinger Åpner Innstillinger-skjermen.




6	 Nylige filer (kun Tavlemodus) Viser listen over nylig lagrede filer.
7	 Tastatur Viser et tastatur som du kan bruke til å skrive inn tegn.
8	 Lim inn (kun Tavlemodus) Limer inn innholdet fra utklippstavlen.
9	 Skygge Dekker skjermen med en skygge. Dra i kanten på det skyggede området for å forstørre det. Klikk  for å slette skyggen.
10	 Spotlys Fremhever en del av skjermen med en spotlyseffekt. Dra i kanten på spotlyset for få velge fokusområde. Klikk  for å slette spotlyset. Du kan endre figuren til spotlyset fra Generelle -fanen på Innstillinger -skjermen.
11	 Dokumentkamera Viser bildet fra et Epson-dokumentkamera som er koblet til datamaskinen.
12	 Forstørr område Viser en forstørrt visning av bildet. Dra markøren rundt området du vil forstørre.
13	 Hjelp (kun musehandlinger) Viser hjelpinformasjon.






Dokumentkamera-skjerm

Når du velger  >  fra verktøylinjen, vises Dokumentkamera-skjermen.



På Dokumentkamera-skjermen kan du se bilder fra et tilkoblet Epson-dokumentkamera. Du kan justere bildene etter behov og lagre dem som bilde eller filmfil, avhengig av modellen til dokumentkameraet.


1	Velg dokumentkameraet du vil projisere fra på listen som vises.
2	Roterer bildet 180°.
3	Forstørrer eller forminsker bildet på følgende måte. <ul style="list-style-type: none">  : lar deg dra markøren for å forstørre et valgt bildeområde i et nytt vindu. (Du kan ikke ta opp eller lagre det forstørrede bildet.)  : forstørrer bildet.  : forminsker bildet.

4	Viser bildet ved sin faktiske størrelse.
5	Bytter mellom å vises i fullskjerm og i vindu.
6	Fokuserer bildet automatisk.
7	Fryser bildet midlertidig.
8	<p>Tar opp bildet og lagrer det i .avi-format på Windows eller .mov-format på Mac. Velg lagringsstedet på Dokumentkamera-fanen på Innstillinger-skjermen.</p> <ul style="list-style-type: none"> • : tar opp dokumentkamerabilder og lyd (unntatt tegninger). Viser opptakstiden i nedre høyre hjørne av bildet. Hvis lyd ikke tas opp, velger du innstillinger for lydinnngangsenhet på Dokumentkamera-fanen på Innstillinger-skjermen. • : tar opp dokumentkamerabilder med intervaller på ett sekund (unntatt tegninger). Ingen lyd blir spilt inn. • : stopper opptak.
9	Lagrer bildet som vises og tegninger som et stillbilde.
10	Limer inn dokumentkamerabildet som vises på en side i Tavlemodus.
11	<p>Viser Bildekvalitet-vinduet. (Ikke tilgjengelig hvis dokumentkameraet ikke kan justere lysstyrke, kontrast eller hvitbalanse.)</p> <ul style="list-style-type: none"> • : justerer bildekontrast ved hjelp av en glidebryter. • : justerer bildets lysstyrke ved hjelp av en glidebryter. • WB: justerer bildets hvitbalanse (fargetone). For å øke blå fargetone skyver du skyvekontrollen til høyre. For å øke rød fargetone skyver du skyvekontrollen til venstre. (Hvis du valgte Automatisk hvitbalanse, justeres fargen automatisk.) • Nullstill: nullstiller lysstyrke, kontrast og hvitbalanse til standardinnstillinger.
12	Lar deg panorere og vippe et forstørret bilde ved å dra og slippe.
13	Åpner verktøylinjen slik at du kan tegne på bildet.

» Relaterte koblinger

- "Dokumentkamera-fane" [s.40](#)

Innstillinger-skjerm

Du åpner **Innstillinger**-skjermer ved å velge  >  på verktøylinjen.

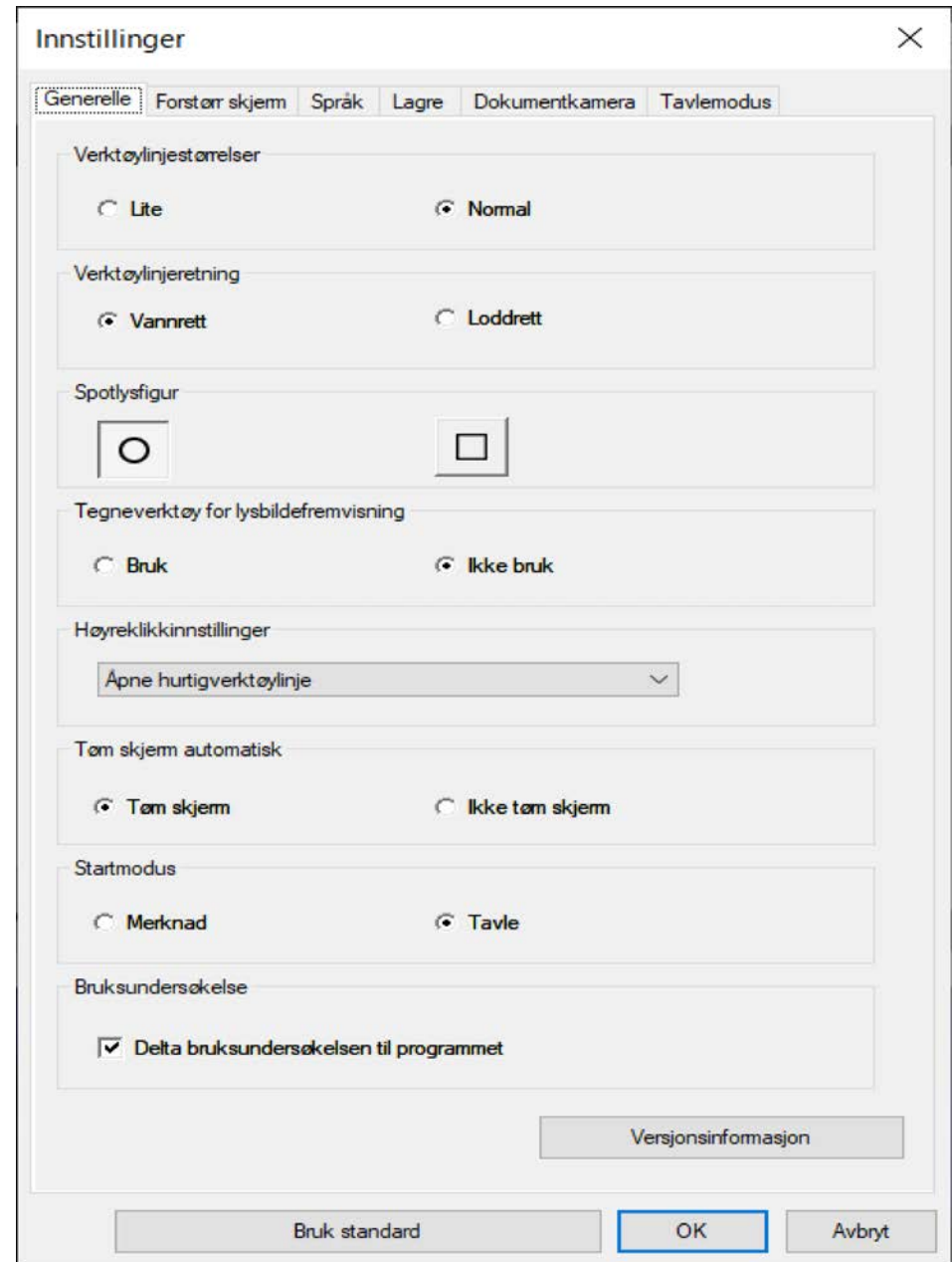
Velg fanene på **Innstillinger**-skjermen for å vise og velge alle tilgjengelige innstillinger.

» Relaterte koblinger

- "Generelle-fane" [s.35](#)
- "Forstørr skjerm-fane" [s.36](#)
- "Språk-fane (kun Windows)" [s.38](#)
- "Lagre-fane" [s.39](#)
- "Dokumentkamera-fane" [s.40](#)
- "Fane for tavlemodus" [s.42](#)

Generelle-fane

Velg generelle innstillinger på **Generelle**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.



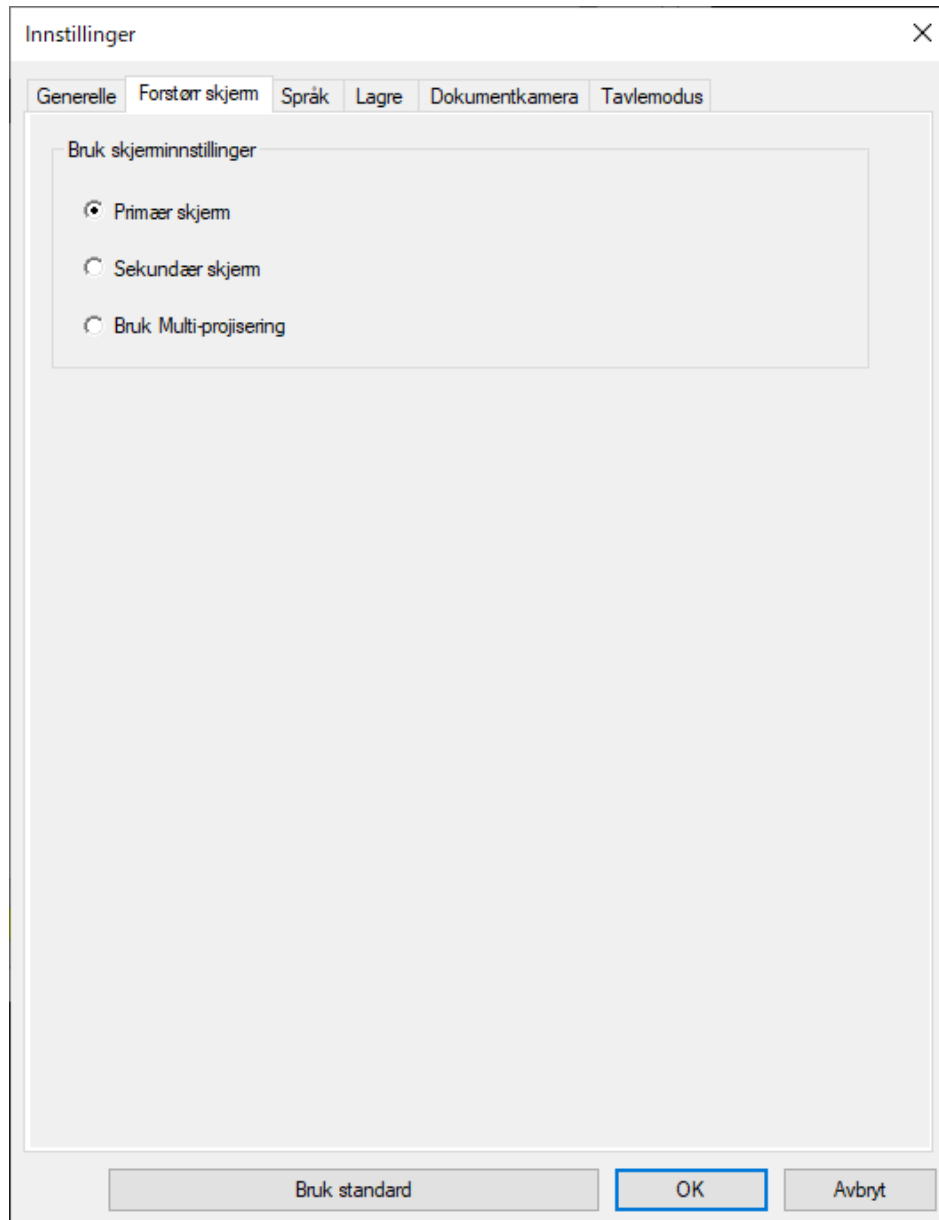
Innstilling	Alternativer/Beskrivelse
Verktøylinjestørrelser	Velg størrelse på verktøylinje.
Verktøylinjeretning	Velg retning på verktøylinje.
Spotlysfigur	Velg spotlysfiguren.
Tegneverktøy for lysbildefremvisning	Velg for å bruke den dedikerte lysbildeverktøylinjen når du projiserer PowerPoint-lysbilder.
Høyreklikkinnstillinger	<p>Velg handlingen som skal utføres når du høyreklikker i tegneområdet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Åpne hurtigverktøylinje: åpner miniverktøykassen. • Skift til musemodus: bytter fra tegne- til musehandlinger i Merknadsmodus. • Skift mellom penn og viskelær: bytter mellom tegne- og viskefunksjoner. • Tøm skjermen: rydder alle tegninger fra skjermen. • Av: lager ingen handlinger når du høyreklikker.
Tøm skjerm automatisk	Velg alternativet for tømming av skjerm. Tøm skjermen fjerner alt innhold som er tegnet når du bytter til musehandlinger i Merknadsmodus eller velger side opp eller side ned.
Startmodus	Velg startmodus. Når du utfører Bruk standard blir startmodus satt til Tavle .
Bruksundersøkelse	Velg for å gi Epson tillatelse til å innhente informasjon om appbruk. Se Personvernerklæringen for mer informasjon.
Versjonsinformasjon	Viser informasjon om versjonen til Easy Interactive Tools-programvaren.

Forstørr skjerm-fane

Velg skjermene du skal tegne på ved hjelp av **Forstørr skjerm**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.

► Relaterte koblinger

- "Verktøylinjefunksjoner" [s.31](#)
- "Bruke tegneverktøy for lysbildefremvisning" [s.27](#)
- "Lage spotlys på et område" [s.22](#)

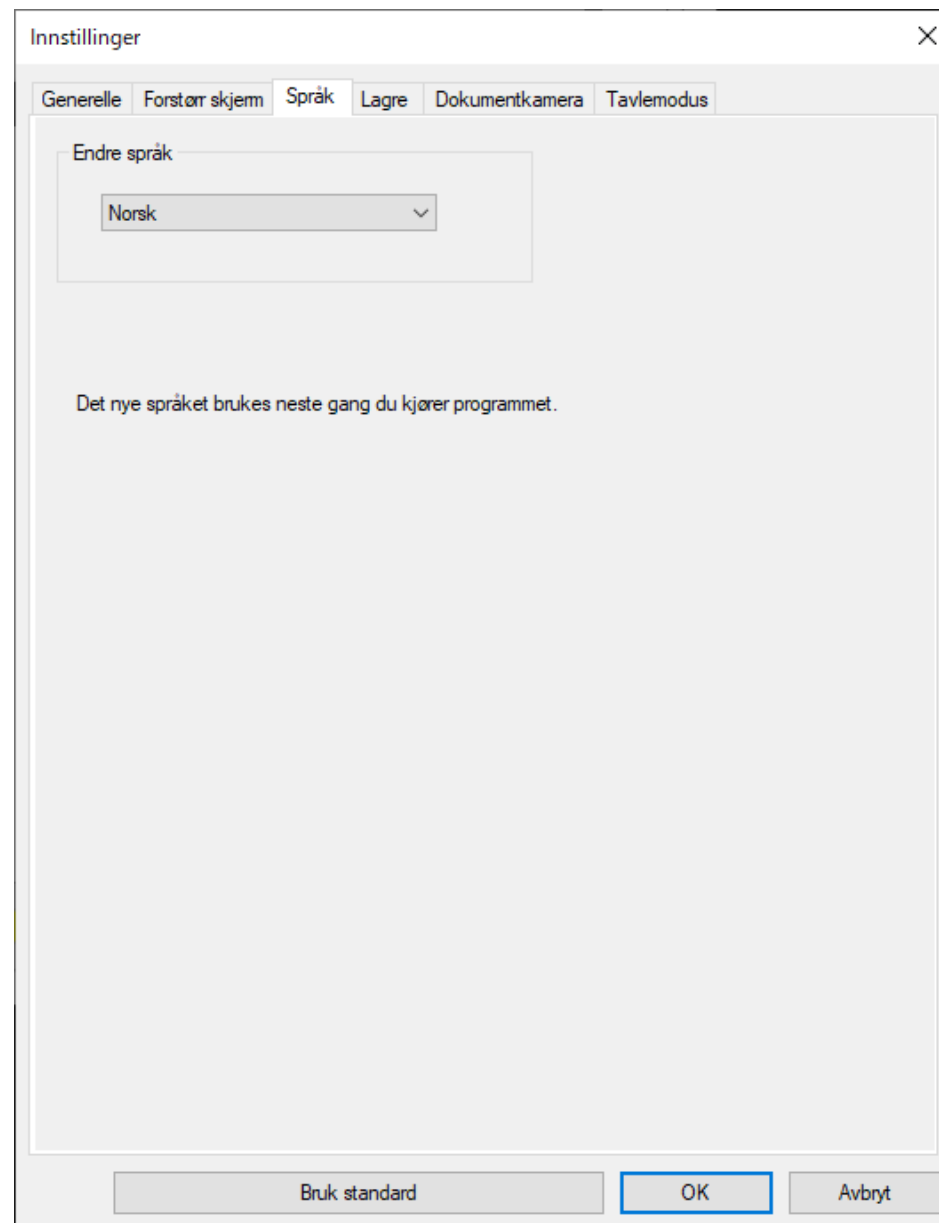


Velg et av følgende som alternativ for **Bruk skjerminnstillinger**:

- **Primær skjerm**: lar deg tegne kun på den primære skjermen.
- **Sekundær skjerm**: lar deg tegne kun på den sekundære skjermen.
- **Bruk Multi-projisering**: lar deg tegne på både primær og sekundær skjerm.

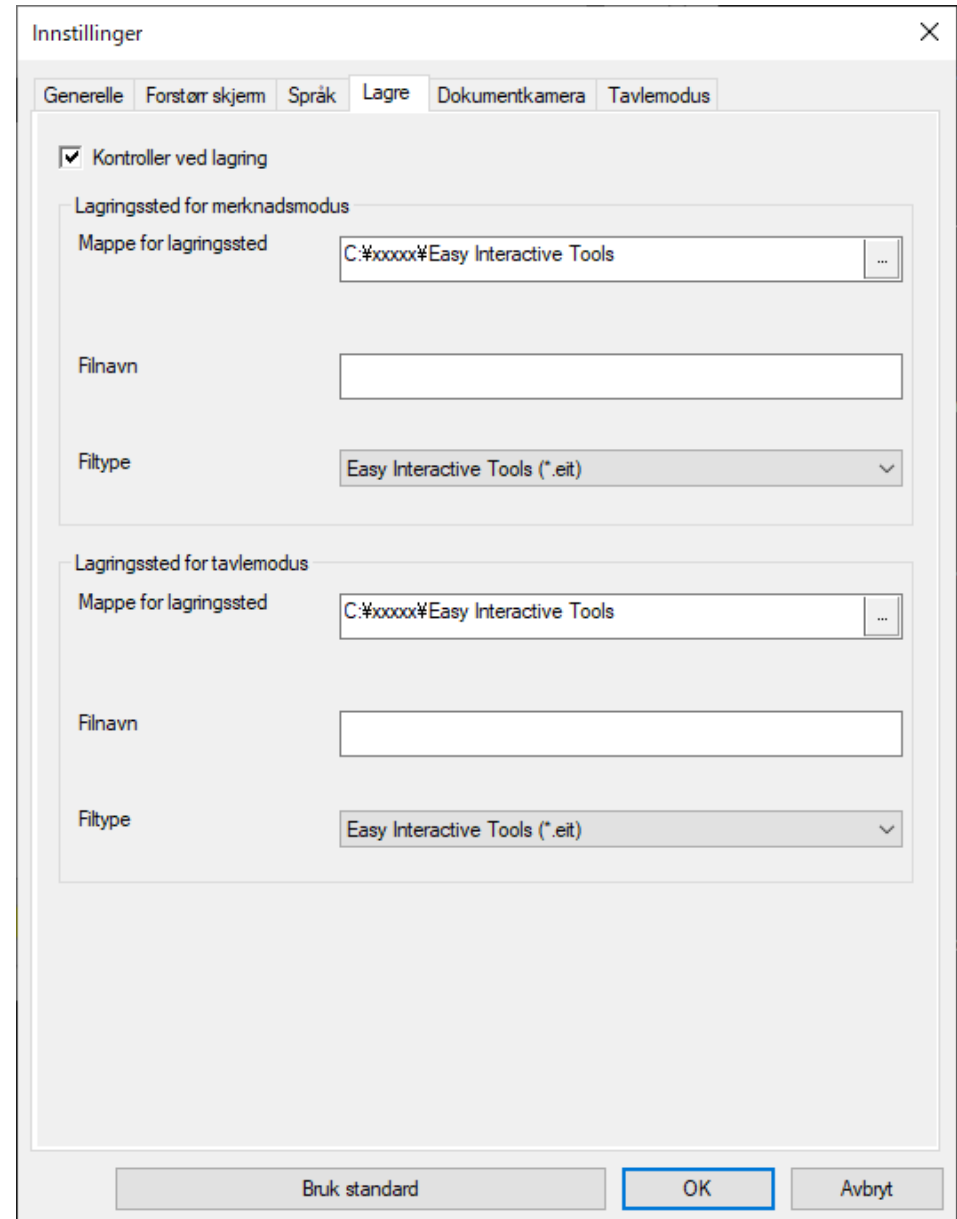
Språk-fane (kun Windows)

Velg språket som skal brukes i Easy Interactive Tools-programvaren i **Språk**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.



Lagre-fane

Velg innstillinger for lagring av fil hvor hver modus i Easy Interactive Tools-programvaren i **Lagre**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.



Innstillinger

Generelle Forstør skjerm Språk **Lagre** Dokumentkamera Tavlemodus

Kontroller ved lagring

Lagringssted for merknadsmodus

Mappe for lagringssted C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

Filnavn

Filtype Easy Interactive Tools (*.eit)

Lagringssted for tavlemodus

Mappe for lagringssted C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

Filnavn

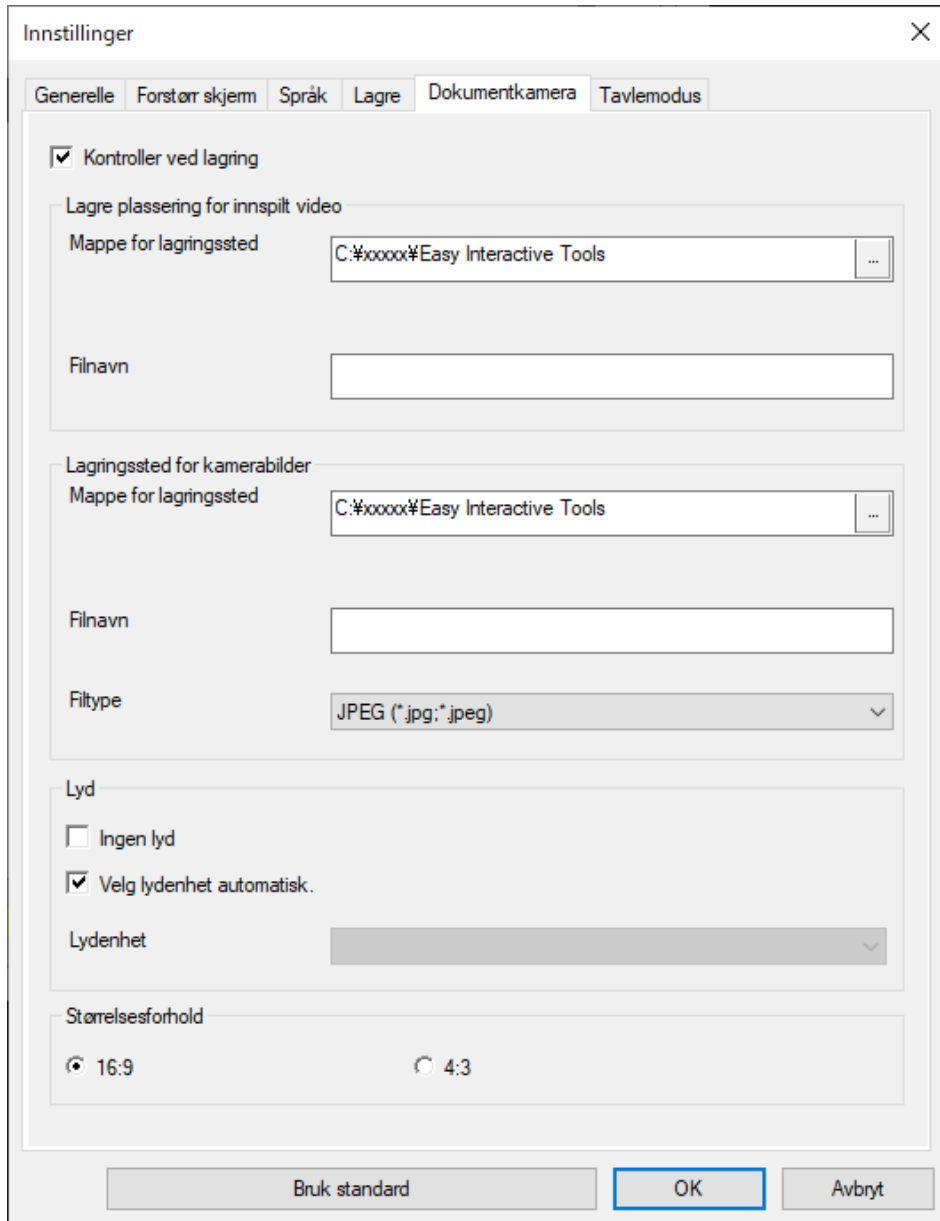
Filtype Easy Interactive Tools (*.eit)

Bruk standard OK Avbryt

Innstilling	Alternativer/Beskrivelse
Kontroller ved lagring	Velg for å vise en skjerm som lar deg velge lagringssted, filnavn og filformat når du lagrer bilder.
Mappe for lagringssted	Lar deg velge en mappe for å lagre skjermbilder. Hvis du ikke velger en mappe, brukes disse standardmappene: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <oppstartsstasjon>\brukere\<brukernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools Mac: <oppstartsstasjon>\Brukere\<brukernavn>\Dokumenter\Easy Interactive Tools
Filnavn	Her kan du skrive inn et filnavn for lagring av filer på opptil 32 tegn. Filene nummereres automatisk, for eksempel AAA0001.jpg. Ikke bruk disse tegnene i filnavnet: \/:? "<>!
Filtype	Her kan du velge filformat for lagring av filer.

Dokumentkamera-fane

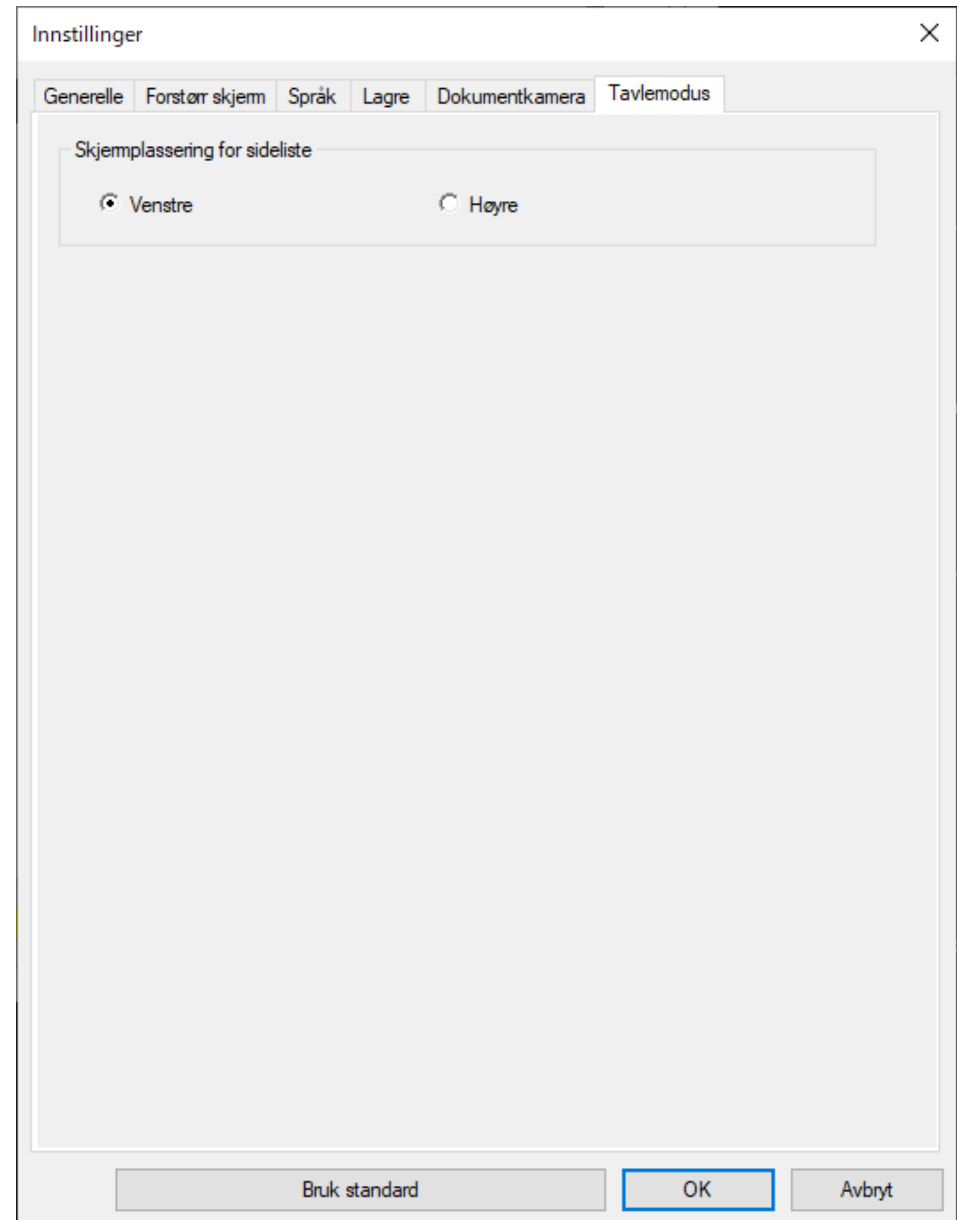
Velg innstillinger for opptak og lagring av fil for projisering med dokumentkamera i **Dokumentkamera**-fanen på **Innstillinger**-skjermen.



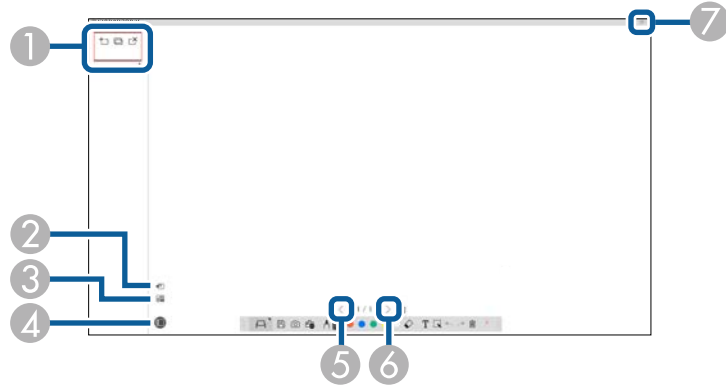
Innstilling	Alternativer/Beskrivelse
Kontroller ved lagring	Velg for å vise en skjerm som lar deg velge lagringssted, filnavn og filformat når du lagrer filmbilder.
Mappe for lagringssted	Lar deg velge en mappe for å lagre filmer eller bilder. Hvis du ikke velger en mappe, brukes disse standardmappene: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <oppstartsstasjon>:\brukere\<brukernavn>\dokumenter \easy="" interactive="" li="" tools<=""> Mac: <oppstartsstasjon>:\Brukere\<brukernavn>\dokumenter \easy="" interactive="" li="" tools<=""> </brukernavn>\dokumenter></brukernavn>\dokumenter>
Filnavn	Her kan du skrive inn et filnavn for lagring av filer på opptil 32 tegn. Filene nummereres automatisk, for eksempel AAA0001.avi. Ikke bruk disse tegnene i filnavnet: \/:?<>!
Filtype	Her kan du velge filformat for lagring av filer.
Ingen lyd	Velg for å slå av innspilling av lyd for filmer.
Velg lydenhet automatisk.	Velg for å velge lydenhet automatisk når du spiller inn filmer.
Lydenhet	Velg lydenheten du vil bruke når du spiller inn filmer. (Ikke tilgjengelig hvis Velg lydenhet automatisk er valgt.)
Størrelsesforhold	Velg bredde høyde-forholdet til kameraskjermen.

Fane for tavlemodus

Velg hvor Tavle-sidelisten skal vises i Tavlemodus-fanen på Innstillinger-skjermen.



Du kan bruke følgende funksjoner med Tavle-verktøyene.



4	Sideliste Viser sidelisteskjermen. Klikk knappen igjen hvis du vil skjule sidelisten.
5	Forrige side Viser forrige side.
6	Neste side Viser neste side.
7	Vindusvisning Skifter mellom fullstendig visning og vindusvisning på tegneskjermen.

1	<ul style="list-style-type: none"> Ny side Legger til en ny side etter siden som vises. Lag kopi av side Dupliserer den gjeldende siden og legger den til etter den gjeldende siden. Slett side Sletter den gjeldende siden.
2	Sett inn bilde Lar deg velge en .jpg-, .bmp- eller .png-bildefil for å sette inn på siden som vises.
3	Velg bakgrunn Lar deg velge et av følgende som bakgrunnsbilde: <ul style="list-style-type: none"> Et av 6 gitte mønstre med 3 farger Et stillbilde av datamaskinens skrivebord En bildefil Et dokumentkamerabilde

Løse problemer

Les de følgende avsnittene for å finne løsninger på problemer du kan ha ved bruk av Easy Interactive Tools-programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Løse problemer med Easy Interactive Tools-programvaren" [s.45](#)

Hvis du får problemer når du bruker Easy Interactive Tools-programvaren, kan du se etter løsninger her.

Problem	Løsning
Tegn vises fordreiet etter at språket er endrer.	Skrifttyper for det valgte språket er ikke tilgjengelige i operativsystemet. Velg Bruk standard på Innstillinger -skjermen for å gå tilbake til standardinnstillingene.
Når to personer bruker interaktive pinner, fungerer ikke en av pennene.	Du utfører en av følgende oppgaver som kun tillater å bruke én interaktiv penn. <ul style="list-style-type: none"> • Handlinger på Innstillinger-skjermen, Dokumentkamera-skjermen, Sett inn bilde-skjermen, Velg bakgrunn-skjermen, Åpne fil-skjermen, Lagre fil-skjermen, Eksporter-skjermen og Skriv ut-skjermen. • Justere og redigere identiske figurer og bilder • Legge inn tekst • Handlinger på et vindu som vises i Tavlemodus • Du bruker menyer.
Du kan ikke tegne på en Keynote-lyspresentasjon på en Mac.	Du kan ikke tegne på Keynote-lysbilder på en Mac.
Bilder vises ikke riktig i Forstørret område.	Pass på at du ikke viser bilder fra en DVD-spiller.
Du kan ikke lagre eller skrive ut bilder fra Windows Media Player.	Du gjør en av følgende handlinger som ikke er tillatt: <ul style="list-style-type: none"> • Du bruker et program som krever Microsoft DirectX-funksjoner. • Du viser bilder fra en DVD-spiller.

Problem	Løsning
Når du åpner en .eit-, .iwb-, .ewf- eller .ewf2-fil, vises noen av tegningene feil.	Et av følgende har skjedd: <ul style="list-style-type: none"> • Du har åpnet filen i Merknadsmodus på en datamaskin med en annen skjermopløsning enn datamaskinen som filen opprinnelig ble lagret på. Det blir best resultat om skjermopløsningen i filen samsvarer. • Enkelte objekttyper i .iwb-/ .ewf-/ .ewf2-filer støttes ikke i Easy Interactive Tools-programvaren. Åpne filen i det opprinnelige miljøet, eller opprett tegningen og filen igjen i Easy Interactive Tools-programvaren. • Filen kan ha blitt skadet. Lag tegningen og filen på nytt.
Du kan ikke spille av innspilte filmer på riktig måte.	Du får best resultat ved å bruke Windows Media Player til å spille av filmer som er tatt opp med et dokumentkamera. Hvis du ikke hører lyd, har et følgende oppstått: <ul style="list-style-type: none"> • Filmen kan ha blitt tatt opp med et dokumentkamera som ikke er kompatibel. • Lyden er i .mp3-filformat, som ikke støttes.
Tegninger over to skjermer blir avskåret.	Kontroller at du installerte Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Miljøet der projektoren er installert kan også gjøre at tegninger blir avskåret, så sjekk hvordan projektorene er installert.)
Du får ikke til å bruke dokumentkameraet på Mac.	På Mac velger du Systemvalg > Sikkerhet og personvern > Personvern og sørger for at Easy Interactive Tools-programvaren får tilgang til programmet du ikke kan bruke.
Du kan ikke bruke PowerPoint-tegneverktøylinjen på en Mac.	

► Relaterte koblinger

- "Innstillinger-skjerm" s.34

Vedlegg

Les disse avsnittene for å finne ut mer om Easy Interactive Tools-programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Oppdatere og avinstallere programvaren" [s.47](#)
- "Varsler" [s.48](#)

Følg disse instruksjonene for å oppdatere eller avinstallere Easy Interactive Tools-programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Skaffe den siste versjonen av programvaren" [s.47](#)
- "Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)" [s.47](#)
- "Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Mac)" [s.47](#)

Skaffe den siste versjonen av programvaren

Oppdateringer til denne programvaren og veiledningen kan være tilgjengelige på nettstedet til Epson.


Besøk epson.sn.

Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)

Følg anvisningene nedenfor for å avinstallere Easy Interactive Tools-programvaren.



Du trenger administratorrettigheter for å avinstallere programvaren.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Trykk -tasten på tastaturet for å vise alle apper.

- 4** Høyreklikk (trykk og hold) Easy Interactive Tools Ver.X.XX og velg deretter Avinstaller.

- 5** Følg instruksjonene på skjermen.

Avinstallere programvaren Easy Interactive Tools (Mac)

For Mac følger du anvisningene nedenfor for å avinstallere programvaren Easy Interactive Tools.

- 1** Slå på datamaskinen.
- 2** Sørg for at alle kjørende programmer lukkes.
- 3** Åpne Applications-mappen.
- 4** Åpne Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Verktøy-mappen, og dobbeltklikk deretter Easy Interactive Tools Uninstaller.
- 5** Følg instruksjonene på skjermen.

Sjekk disse avsnittene for viktige varsler om programvaren.

► Relaterte koblinger

- "Copyrighterklæring" [s.48](#)
- "Mer om betegnelser" [s.48](#)
- "Generell merknad" [s.48](#)
- "Open Source Software License" [s.49](#)
- "Tillegg om opphavsrett" [s.49](#)

Copyrighterklæring

Med enerett. Ingen deler av denne publikasjonen kan gjenskapes, lagres i et gjenfinningsystem eller overføres i noen form eller på noen måte, elektronisk, mekanisk, ved kopiering, opptak eller på annen måte, uten at det på forhånd er gitt skriftlig tillatelse fra Seiko Epson Corporation. Patentrettslig ansvar påtas ikke i forbindelse med bruk av informasjonen i dette dokumentet. Det påtas heller ikke erstatningsansvar for skader som følger av bruk av informasjonen i dette dokumentet.

Verken Seiko Epson Corporation eller dets datterselskaper er ansvarlige overfor kjøper av dette produktet eller tredjeparter for skader, tap, kostnader eller utgifter som kjøper eller tredjepart har pådratt seg som et resultat av ulykke, feil bruk eller misbruk av dette produktet, eller uautorisert endring, reparasjon eller omarbeiding av dette produktet, eller (unntatt i USA) manglende overholdelse av Seiko Epson Corporations bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner.

Seiko Epson Corporation kan ikke holdes ansvarlig for skader eller problemer som oppstår ved bruk av annet tilleggsutstyr eller andre forbruksvarer enn dem som Seiko Epson Corporation har angitt som originale Epson-produkter eller Epson-godkjente produkter.

Innholdet i denne håndboken kan endres eller oppdateres uten ytterligere varsel.

Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra den faktiske projektoren.

Mer om betegnelser

- Microsoft® Windows® 10 operativsystem
- Microsoft® Windows® 11 operativsystem

I denne håndboken refereres operativsystemene ovenfor til som «Windows 10» og «Windows 11». I tillegg brukes samlebegrepet "Windows" til å referere til dem alle.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

I denne veiledningen brukes samlebegrepet «Mac» til å referere til alle operativsystemene ovenfor.

Generell merknad

EPSON er et registrert varemerke for Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X og macOS er varemerker for Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint og Windows er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Andre produktnavn som brukes i denne publikasjonen, brukes også bare i identifikasjonsøyemed og kan være varemerker for sine respektive eiere. Epson fraskriver seg alle rettigheter til slike merker.

Opphavsrett til programvare: Dette produktet bruker gratis programvare i tillegg til programvare som dette selskapet har rettighetene til.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Tillegg om opphavsrett

Denne informasjonen kan endres uten forvarsel.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 NO