

EPSON®

Navodila za uporabo Easy Interactive Tools

Simboli v tem priročniku	4	Risanje v tabelnem načinu	19
Uporaba priročnika za iskanje informacij	5	Preklapljanje med možnostma »Celoten prikaz« in »Prikaz okna«	20
Iskanje po ključni besedi	5	Risanje v načinu opomb	20
Neposredni preskok z zaznamkov	5	Prilagajanje in urejanje oblik in slik	20
Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete	5	Možnosti podmenija orodne vrstice	21
Uvod v programsko opremo Easy Interactive Tools	6	Povečanje območja	22
Funkcije programske opreme Easy Interactive Tools	7	Senčenje območja	22
Risanje na enobarvno ozadje (tabelni način)	7	Usmerjanje žarometa na območje	23
Risanje na projicirano sliko (način opomb)	7	Risanje prek dveh zaslonov	23
Druge interaktivne funkcije	7	Upravljanje z miško s projekcijske slike (upravljanje z miško)	24
Pretvarjanje starih podatkov risb na beli tabli (Epson EWF Converter)	8	Shranjevanje zaslonov v datoteko	25
Prva namestitvev programske opreme	9	Podprte vrste datotek	25
Sistemske zahteve za Easy Interactive Tools	10	Uporaba programske opreme z dokumentno kamero	27
Namestitev programske opreme	11	Uporaba orodij za risanje v diaproyekciji	28
Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Windows)	11	Funkcije PowerPointove orodne vrstice za risanje	28
Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac)	11	Zapiranje programske opreme Easy Interactive Tools	29
Uporaba programske opreme Easy Interactive Tools	12	Pretvarjanje datotek .ewf v format .ewf2	30
Priprava na uporabo programske opreme s projektorjem	13	Povzetek zaslona	31
Zagon programske opreme Easy Interactive Tools	14	Funkcije orodne vrstice	32
Uporaba interaktivnega pisala	15	Funkcije podokna z orodji	33
Upravljanje z dotikom prstov	16	Zaslon »Dokumentna kamera«	34
Zasloni in načini za risanje	17	Zaslon »Nastavitve«	35
		Zavihek »Splošne«	36
		Zavihek »Povečan zaslon«	38
		Zavihek »Jezik« (samo Windows)	39
		Zavihek »Shrani«	40
		Zavihek »Dokumentna kamera«	42
		Zavihek »Tabelni način«	43
		Funkcije orodij tabelnega načina	45

Odpravljanje težav 46

**Odpravljanje težav s programsko opremo Easy Interactive Tools
..... 47****Dodatek 49**

Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme 50

Pridobivanje najnovejše različice programske opreme 50

Odstranjevanje programske opreme Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows
11) 50

Odstranitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac) 50

Obvestila 51

Obvestilo o avtorskih pravicah 51

Več o načinu zapisa 51

Splošno obvestilo 51

Open Source Software License 52



Priznavanje avtorskih pravic 52

Simboli v tem priročniku


Varnostni simboli

V priročnikih in na projektorju so grafični simboli in oznake, ki označujejo vsebino, ki opisuje varno uporabo izdelka.

Preberite in natančno upoštevajte navodila, ki so označena s temi simboli in oznakami, da se izognete poškodbam oseb ali lastnine.

 Opozorilo	Ta simbol označuje informacije, ki lahko povzročijo telesne poškodbe ali celo smrt, če jih prezrete.
 Previdno	Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer lahko z nepravilno uporabo povzročite poškodbe ali okvaro opreme.

Simboli za splošne informacije

Pozor	Ta oznaka označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali poškodbo, če niste dovolj previdni.
	Ta oznaka označuje dodatne informacije, ki so lahko uporabne.
[Ime gumba]	Označuje imena gumbov na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: gumb [Esc]
Ime menija/nastavitve	Označuje meni projektorja in imena nastavitvev. Primer: Izberite meni Slika ☛ Slika > Dodatno
▶▶	Ta oznaka označuje povezave do sorodnih strani.
☛	Ta oznaka označuje nivo trenutnega menija projektorja.

▶▶ Sorodne povezave

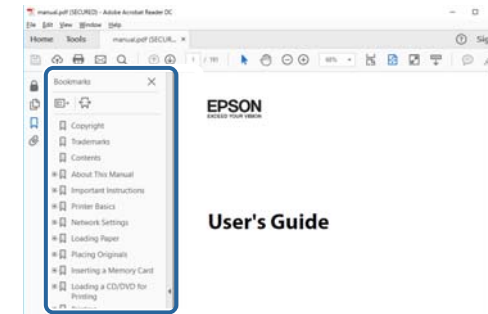
- "Uporaba priročnika za iskanje informacij" [str.5](#)

Priročnik v obliki datoteke PDF vam omogoča iskanje informacij po ključni besedi ali pa direkten premik na določeno poglavje z uporabo zaznamkov. Natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. To poglavje pojasnjuje uporabo priročnika v obliki datoteke PDF, ki ste jo odprli s programom Adobe Reader X na vašem računalniku.

► Sorodne povezave

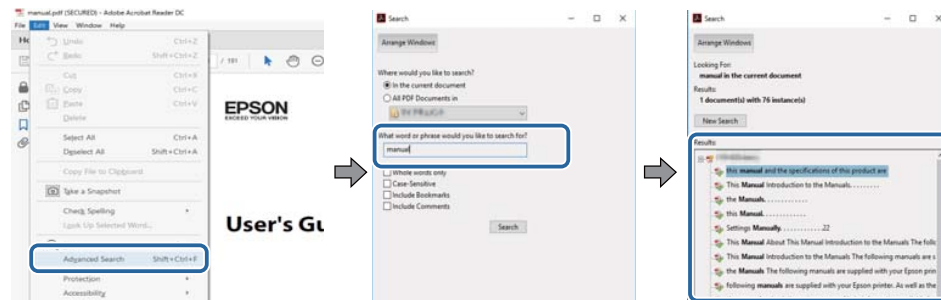
- "Iskanje po ključni besedi" [str.5](#)
- "Neposredni preskok z zaznamkov" [str.5](#)
- "Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete" [str.5](#)

- Operacijski sistem Mac: pridržite ukazno tipko in nato pritisnite ←.



Iskanje po ključni besedi

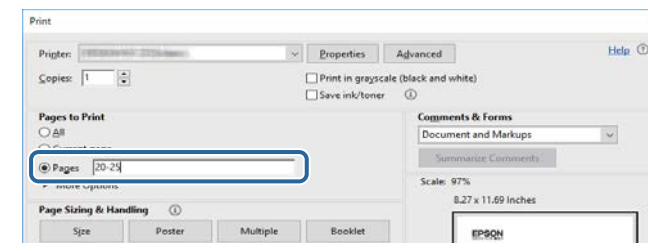
Kliknite Uredi > Napredno iskanje. V okno za iskanje vnesite ključno besedo (besedilo) za informacijo, ki jo želite poiskati in nato kliknite Išči. Rezultati iskanja so prikazani v obliki seznama. Kliknite na kateri koli rezultat iskanja, da se premaknete na tisto stran.



Tiskanje samo tistih strani, ki jih potrebujete

Določite in natisnete lahko tudi samo tiste strani, ki jih potrebujete. v meniju **Datoteka** kliknite na **Natisni** in nato pod **Strani za tiskanje** pri možnosti **Strani** navedite strani, ki jih želite natisniti.

- Če želite navesti niz zaporednih strani, med prvo in zadnjo stranjo stran vnesite vezaj.
Primer: 20-25
- Če želite navesti strani, ki si ne sledijo zaporedno, strani ločite z vejicami.
Primer: 5, 10, 15



Neposredni preskok z zaznamkov

Kliknite na naslov, da se premaknete na tisto stran. Kliknite + ali > za ogled podrejenih naslovov v istem poglavju. Če se želite vrniti na prejšnjo stran, na tipkovnici izvedite naslednje operacije.

- Operacijski sistem Windows: pridržite tipko **Alt**, in nato pritisnite gumb ←.

Uvod v programsko opremo Easy Interactive Tools

Za več podrobnosti o programski opremi Easy Interactive Tools si oglejte te informacije.

► Sorodne povezave

- "Funkcije programske opreme Easy Interactive Tools" [str.7](#)

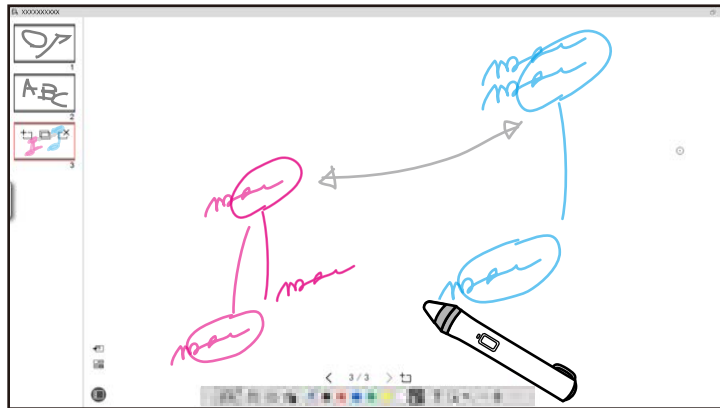
Programska oprema Easy Interactive Tools je aplikacija, ki omogoča risanje na projekcijske slike. S prstom (pri projektorjih, ki podpirajo upravljanje s prsti), interaktivnim pisalom, priloženim projektorju, ali računalniško miško lahko prikličete številne interaktivne funkcije.

► Sorodne povezave

- "Risanje na enobarvno ozadje (tabelni način)" [str.7](#)
- "Risanje na projicirano sliko (način opomb)" [str.7](#)
- "Druge interaktivne funkcije" [str.7](#)
- "Pretvarjanje starih podatkov risb na beli tabli (Epson EWF Converter)" [str.8](#)

Risanje na enobarvno ozadje (tabelni način)

V tabelnem načinu lahko dodajate besedilo ali slike na enobarvno ozadje. Izberete lahko tudi različna ozadja, na primer mrežne črte ali glasbeni list. Ozadja s črtami lahko pridejo prav pri zapisovanju zapiskov ali opomb med srečanjem.

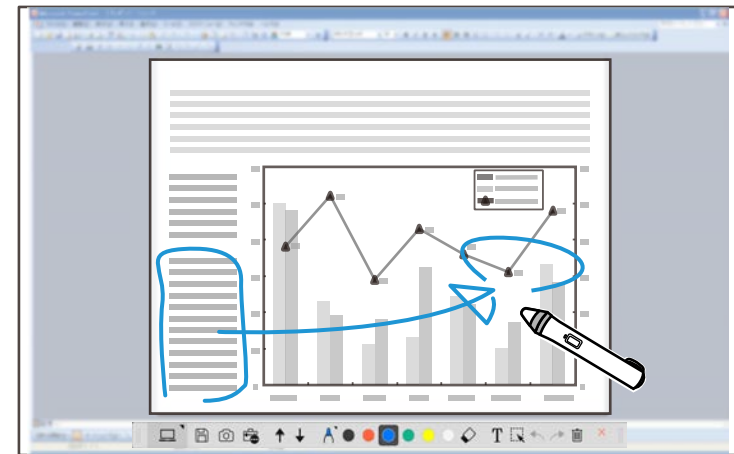


► Sorodne povezave

- "Funkcije podokna z orodji" [str.33](#)
- "Risanje v tabelnem načinu" [str.19](#)
- "Prilagajanje in urejanje oblik in slik" [str.20](#)

Risanje na projicirano sliko (način opomb)

V načinu opomb lahko dodajate opombe na projicirano sliko. Z ilustracijami, slikami in grafiko lahko popestrite predavanja v razredu in ustvarite zanimivejše predstavitve.



► Sorodne povezave

- "Risanje v načinu opomb" [str.20](#)

Druge interaktivne funkcije

S programsko opremo Easy Interactive Tools lahko izvajate tudi ta dejanja:

- upravljanje računalniške miške,
- upravljanje dokumentne kamere Epson, povezane z računalnikom,
- urejanje vsebine, narisane na projekcijskem zaslonu,
- shranjevanje ustvarjene vsebine,
- izvajanje telekonferenc prek omrežja.

Ko projektor s programsko opremo Epson iProjection povežete z računalnikom prek omrežja, dajete lahko projekcijski zaslon v skupno rabo za oddaljeno lokacijo.

Ko uporabljate programsko opremo Easy Interactive Tools, lahko dajete opombe in risbe, ustvarjene na projekcijskem zaslonu, v skupno rabo za več lokacij.

Če želite več informacij o programski opremi Epson iProjection, obiščite spletno mesto Epson.

▶ Sorodne povezave

- "Funkcije podokna z orodji" [str.33](#)
- "Upravljanje z miško s projekcijske slike (upravlanje z miško)" [str.24](#)
- "Uporaba programske opreme z dokumentno kamero" [str.27](#)
- "Prilagajanje in urejanje oblik in slik" [str.20](#)

Pretvarjanje starih podatkov risb na beli tabli (Epson EWF Converter)

Ko na svoj računalnik namestite Easy Interactive Tools, se namesti tudi Epson EWF Converter. Epson EWF Converter lahko brez zaganjanja programa Easy Interactive Tools pretvori datoteke .ewf v format .ewf2. Ta funkcija vam omogoča branje risb z bele table, ki so bile ustvarjene s starimi projektorji, na novih projektorjih.

▶ Sorodne povezave

- "Pretvarjanje datotek .ewf v format .ewf2" [str.30](#)

Prva namestitev programske opreme

Oglejte si sistemske zahteve za delovanje programske opreme Easy Interactive Tools, nato pa namestite programsko opremo.

► Sorodne povezave

- "Sistemske zahteve za Easy Interactive Tools" [str.10](#)
- "Namestitev programske opreme" [str.11](#)

Če želite uporabljati programsko opremo Easy Interactive Tools, mora vaš računalnik podpirati te sistemske zahteve.

Zahteva	Windows	Mac
Operacijski sistem	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Home (32- in 64-bitni) • Pro (32- in 64-bitni) • Enterprise (32- in 64-bitni) • Education (32- in 64-bitni) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 11.x (64-bitni) • 12.x (64-bitni) • 13.x (64-bitni) • 14.x (64-bitni)
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none"> • Home (64-bitni) • Pro (64-bitni) • Enterprise (64-bitni) • Education (64-bitni) 	
Procesor	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ali hitrejši (priporočen je Intel Core i3 ali hitrejši)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz ali hitrejši (priporočen je Intel Core i5 ali hitrejši)
Pomnilnik	4 GB ali več (priporočeno 8 GB ali več)	
Prostor na trdem disku	10 GB ali več (priporočeno 20 GB ali več)	
Zaslon	Ločljivost med 1024 × 768 (XGA) in 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitna ali višja barvna lestvica	

Namestite programsko opremo Easy Interactive Tools, tako da jo prenesete s spletnega mesta Epson.



Če pri namestitvi izberete jezik, ki se razlikuje od jezika operacijskega sistema, slike na zaslonu morda ne bodo pravilno prikazane.

► Sorodne povezave

- "Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Windows)" [str.11](#)
- "Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac)" [str.11](#)

Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Windows)

Namestite programsko opremo Easy Interactive Tools na računalnik.



Za namestitev programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Prenesite programsko opremo s spletnega mesta Epson.
- 4** Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.
- 5** Ko se prikaže licenčna pogodba, sprejmite pogoje in kliknite **Naprej**.
- 6** Kliknite **Namesti**.

Namestitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac)

Namestite programsko opremo Easy Interactive Tools na računalnik.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Prenesite programsko opremo s spletnega mesta Epson.
- 4** Za namestitev sledite navodilom na zaslonu.
- 5** Ko se prikaže licenčna pogodba, sprejmite pogoje, kliknite **Naprej**, nato pa kliknite **Strinjam se**.
- 6** Kliknite **Namesti**.



Za interaktivne projektorje je treba namestiti gonilnik Easy Interactive Driver za računalnike Mac. Obiščite spletno mesto Epson in prenesite gonilnik Easy Interactive Driver za svoj model projektorja.

Uporaba programske opreme Easy Interactive Tools

Če želite uporabljati programsko opremo Easy Interactive Tools, upoštevajte navodila v teh razdelkih.

► Sorodne povezave

- "Priprava na uporabo programske opreme s projektorjem" [str.13](#)
- "Zagon programske opreme Easy Interactive Tools" [str.14](#)
- "Uporaba interaktivnega pisala" [str.15](#)
- "Upravljanje z dotikom prstov" [str.16](#)
- "Zasloni in načini za risanje" [str.17](#)
- "Shranjevanje zaslonov v datoteko" [str.25](#)
- "Uporaba programske opreme z dokumentno kamero" [str.27](#)
- "Uporaba orodij za risanje v diaprojekciji" [str.28](#)
- "Zapiranje programske opreme Easy Interactive Tools" [str.29](#)
- "Pretvarjanje datotek .ewf v format .ewf2" [str.30](#)

Preden uporabite programsko opremo Easy Interactive Tools s projektorjem, izvedite te priprave.



- Nekateri modeli projektorjev za interaktivne funkcije zahtevajo kabel USB. Podrobnosti najdete v *Priročniku za uporabnika* projektorja.
- Če se prikaže sporočilo, ki vas poziva, da dovolite dostop do drugih aplikacij na računalniku Mac, izberite OK.


Ko povežujete računalnik s projektorjem s kablom USB:

- Kabel USB priključite na vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.
- V meniju projektorja nastavite funkcijo interaktivnega pisala ali upravljanja s prstom. Podrobnosti najdete v *Priročniku za uporabnika* projektorja.

Če povežujete računalnik s projektorjem prek omrežja:

- Konfigurirajte nastavitve omrežja, tako da bo lahko računalnik vzpostavil povezavo z omrežjem.
- (Po potrebi) povežite modul za brezžično lokalno omrežje ali kabel LAN, da bo lahko projektor vzpostavil povezavo z omrežjem.
- Izberite nastavitve omrežja v meniju projektorja.
- Namestite programsko opremo Epson iProjection na računalnik.
- V programski opremi Epson iProjection odprite zaslonsko Nastavite možnosti, izberite zavihek Splošne nastavitve in nato Uporabi Easy Interactive Tools.

Programsko opremo Easy Interactive Tools lahko zaženete tako.

- 1** Izklopite projektor in projicirajte slike iz računalnika.
- 2** Zaženite programsko opremo Easy Interactive Tools v svojem računalniku.
 - **Windows 10/11:** Kliknite  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
 - **Mac:** v mapi »Applications« dvokliknite **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

Programska oprema Easy Interactive Tools se zažene.



Zaslon za izbiro načina zagona se prikaže ob prvem zagonu programske opreme. Izberete lahko način opomb ali tabelni način.



- Če programsko opremo Easy Interactive Tools zaženete med predvajanjem videoposnetka, se lahko zaslon s predvajanim videoposnetkov obarva črno. Znova zaženite aplikacijo, ki predvaja videoposnetek.
- Preden začnete risati na projekcijsko sliko s to programsko opremo, shranite risbe, narisane z interaktivno funkcijo projektorja in počistite zaslon.
- Način, ki se prikaže takoj po zagonu programske opreme, lahko izberete v zavihku **Splošno** na zaslonu **Nastavitve**.

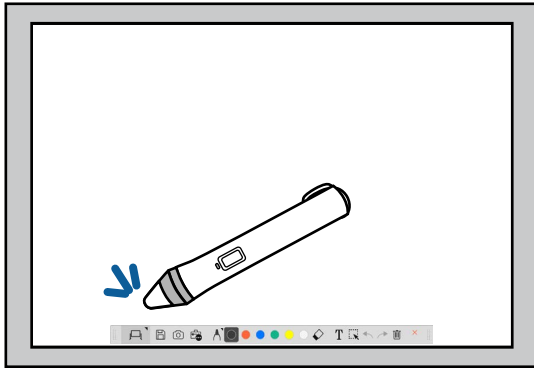
» Sorodne povezave

- "Zavihek »Splošne«" [str.36](#)

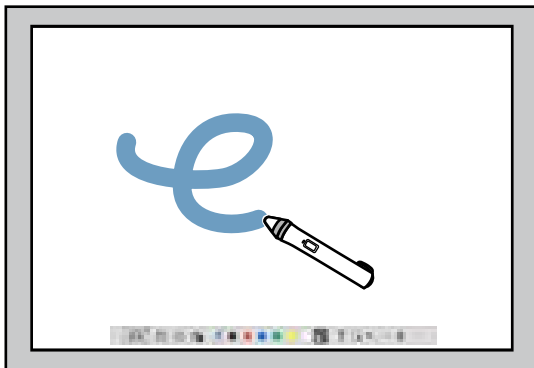
Z interaktivnim pisalom, priloženim projektorju, lahko upravljate programsko opremo Easy Interactive Tools. Funkcije in oblika interaktivnega pisala je odvisna od modela projektorja, kateremu je bilo pisalo priloženo. Podrobnosti najdete v *Priročniku za uporabnika projektorja*.

1 Preverite, ali je v interaktivnem pisalu baterija, nato pa ga vklopite.

2 Pritisnite gumb konice pisala na zaslon, da izberete ikono.



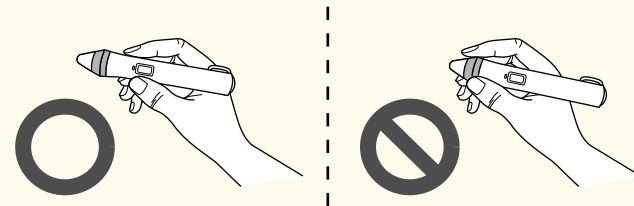
3 Če želite risati, pritisnite pisalno na zaslon in ga premikajte.



- Če to podpira vaš model projektorja, lahko hkrati uporabljate dve interaktivni pisali. Pomnite, da je mogoče uporabljati le eno pisalo, ko imate vzpostavljeno povezavo z omrežjem ali ko je prikazano okno v tabelnem načinu. Več informacij najdete v *Priročniku za uporabnika projektorja*.
- Programsko opremo Easy Interactive Tools lahko hkrati upravljate z največ šest napravami (v največ treh napravah Mac), na primer z miško, povezano z računalnikom, interaktivnimi pisali in upravljanjem s prstom; to je odvisno od modela projektorja.
- Ta dejanja je mogoče izvesti le z eno napravo:
 - dejanja na zaslonu »Nastavitve«, zaslonu »Dokumentna kamera«, zaslonu »Vstavi sliko«, zaslonu »Izberi ozadje«, zaslonu »Odpri datoteko«, zaslonu »Shrani datoteko«, zaslonu »Izvozi« in zaslonu »Tiskanje«.
 - Prilagajanje in urejanje enakih oblik in slik
 - Vnos besedila
 - Dejanja v oknu, prikazanem v tabelnem načinu

Previdno

Ne držite za konico interaktivnega pisala in poskrbite, da se ne bo poškodovala ali umazala. V nasprotnem primeru interaktivno pisalo morda ne bo delovalo.



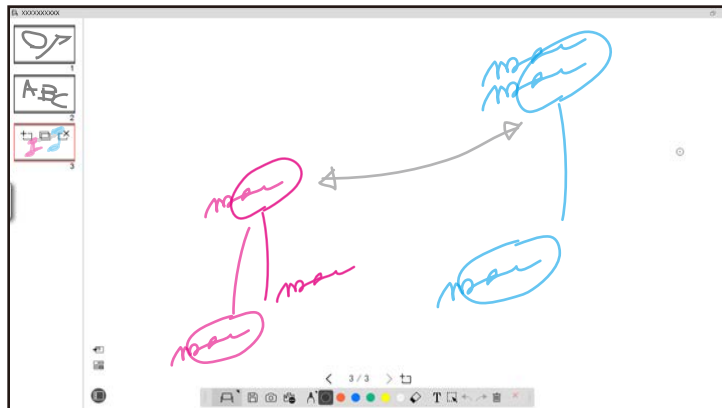
Pri projektorjih, ki podpirajo upravljanje z dotikom prstov, lahko s prstom izvajate enaka dejanja kot z interaktivnim pisalom.

Če za upravljanje uporabljate dotik s prstom, lahko uporabite dva prsta za dejanja z več dotiki, na primer povečanje ali pomanjšanje slike. Projektor lahko prepozna največ šest točk za upravljanje z več dotiki. Če več ljudi izvaja dejanja z več dotiki s prsti, morajo vsi člani uporabljati isto orodje za risanje.

Programska oprema Easy Interactive Tools nudi dva načina za risanje. Ko način zamenjate, se zaslon spremeni, kot je prikazano spodaj.

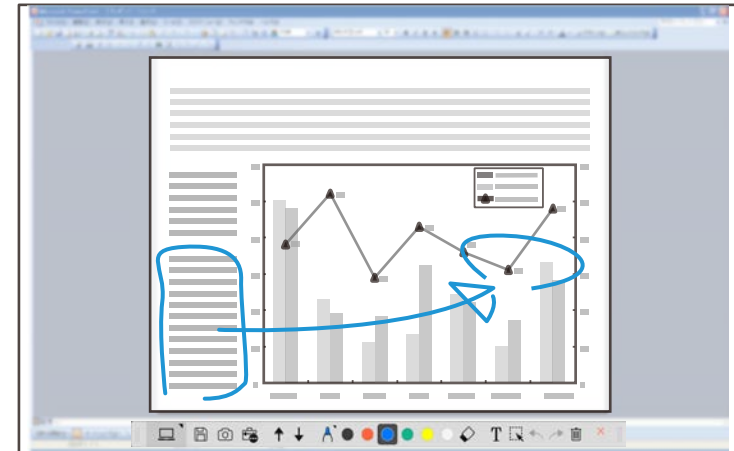
Tabelni način

Omogoča prikaz enobarvnega zaslona in risanje po njem. Območje za risanje lahko uporabljate kot stran, ustvarite pa lahko tudi več strani za risanje. Svoje risbe lahko shranite v obliki datoteke (uporabite lahko obliko zapisa datoteke .eit ali .iwb), nato pa jih znova odprete pozneje.



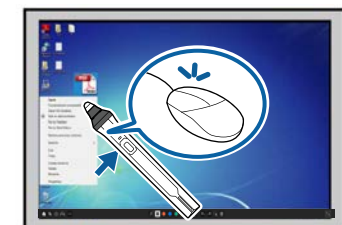
Način opomb

Omogoča risanje po sliki, ki je trenutno prikazana na računalniku. To pride prav, ko morate poudariti določene točke ali dodati opombe. Rišete lahko tudi na slike iz dokumentne kamere.





Upravljanje z miško

Omogoča upravljanje računalnika s projicirane slike. Z interaktivnim pisalom lahko izvajate dejanja, kot so klik, desni klik ter vleci in spusti.

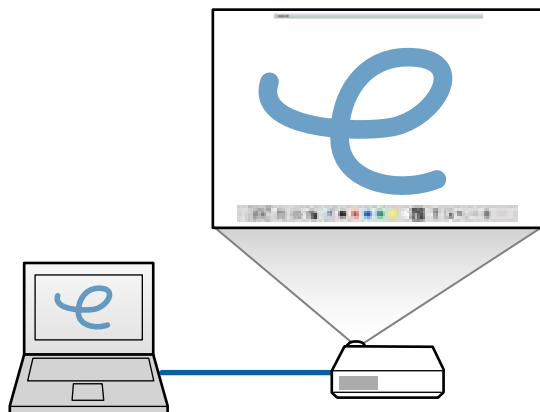


V programski opremi Easy Interactive Tools lahko izberete zaslon za risanje glede na okolje, v katerem uporabljate projektor. Če želite omogočiti dodajanje opomb na sekundarnem zaslonu ali podaljšanem namizju, v orodni vrstici

kliknite  > , nato pa izberite nastavitve v zavihku **Povečan zaslon**.

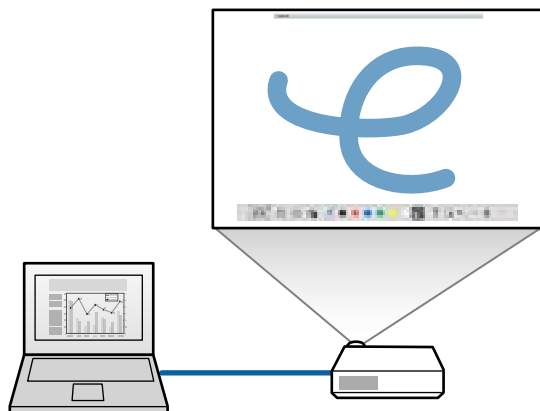
Primarni zaslon

Če želite risati na projicirani zaslon, lahko omogočite projekcijo računalniškega zaslona.



Sekundarni zaslon (razširjeno namizje)

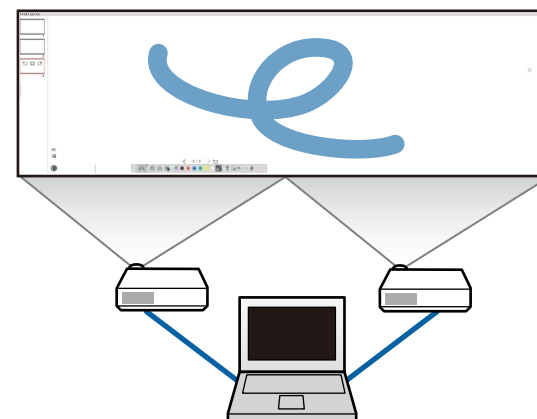
Med prikazom vsebine na računalniškem zaslonu lahko s projektorjem projicirate različno vsebino. Rišete lahko le na projekcijski zaslon.



Najprej morate konfigurirati nastavitve računalniškega zaslona za sekundarni zaslon (razširjeno namizje). Več informacij najdete v dokumentaciji računalnika.

Uporaba večkratne projekcije

Projicirate lahko slike iz več projektorjev in rišete po dveh projekcijskih zaslonih.







» Sorodne povezave

- "Risanje v tabelnem načinu" [str.19](#)
- "Risanje v načinu opomb" [str.20](#)
- "Prilagajanje in urejanje oblik in slik" [str.20](#)
- "Povečanje območja" [str.22](#)
- "Senčenje območja" [str.22](#)
- "Usmerjanje žarometov na območje" [str.23](#)
- "Risanje prek dveh zaslonov" [str.23](#)
- "Upravljanje z miško s projekcijske slike (upravljanje z miško)" [str.24](#)

Risanje v tabelnem načinu

V tabelnem načinu lahko rišete na enobarvno stran. Dodajate lahko strani in prikažete zaslon s seznamom strani, kjer lahko za strani izvajate dodatna dejanja.

- 1 Preverite, ali je v orodni vrstici prikazano . Če je prikazano  ali , kliknite možnost in izberite .




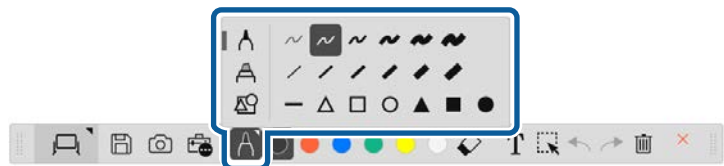
Zažene se tabelni način in prikaže se nova stran.



Če želite odpreti prej shranjeno datoteko, v orodni vrstici izberite



- 2 Če želite izbrati vrsto pisala, debelino ali obliko, izberite .





- 3 V orodni vrstici izberite barvo ali obliko pisala, ki ga uporabljate.









- 4 Poljubno rišite na strani.

- 5 Če želite narisano vsebino izbrisati, v orodni vrstici izberite eno od teh orodij:

-  dovoljuje, da za radirko uporabite interaktivno pisalo ali prst (če je to podprto).
-  izbrši vso trenutno narisano vsebino.





- 6 Če želite prikazati zaslon s seznamom strani, v katerem lahko dodajate, brišete, podvajate ali odstranjujete strani, kliknite .

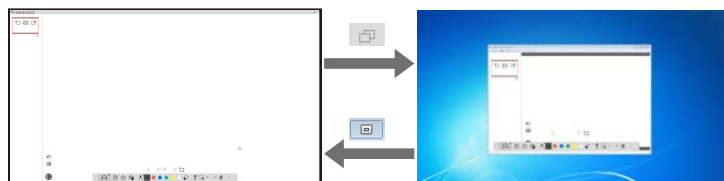
- Če želite dodati in prikazati novo stran, kliknite .
- Če želite podvojiti trenutno prikazano stran, kliknite .
- Če želite izbrisati trenutno prikazano stran, kliknite .
- Če želite spremeniti prikazano stran na zaslonu s seznamom strani, izberite sličico.
- Če želite spremeniti vrstni red prikaza, povlecite in spustite sličico.
- Če želite vstaviti sliko, kliknite .
- Če želite izbrati ozadje, kliknite .

» Sorodne povezave

- "Preklapljanje med možnostma »Celoten prikaz« in »Prikaz okna«" [str.20](#)
- "Shranjevanje zaslonov v datoteko" [str.25](#)

Preklapljanje med možnostma »Celoten prikaz« in »Prikaz okna«

Če v tabelnem načinu izberete  ali , lahko zaslon za risanje preklopite na celoten prikaz in prikaz okna.



Med prikazom okna lahko za upravljanje uporabite le en prst (če je ta funkcija podprta) ali eno interaktivno pisalo, postopke zunaj okna pa upravljate z miško.


Risanje v načinu opomb

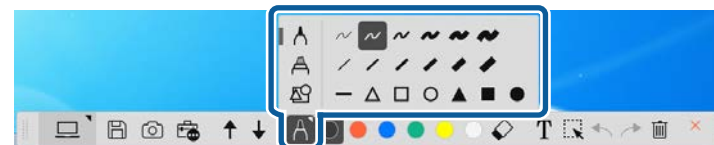
V načinu opomb lahko rišete na slike, projicirane z računalniškega zaslona ali dokumentne kamere.

1 V orodni vrstici izberite  > .



Zažene se način opomb, prikaže pa se računalniški zaslon.

2 Če želite izbrati vrsto pisala, debelino ali obliko, izberite .





3 V orodni vrstici izberite barvo ali obliko pisala, ki ga uporabljate.



4 Poljubno rišite po projicirani sliki.

5 Če želite narisano vsebino izbrisati, v orodni vrstici izberite eno od teh orodij:

-  dovoljuje, da za radirko uporabite interaktivno pisalo ali prst (če je to podprto).
-  izbriše vso trenutno narisano vsebino.



» Sorodne povezave


- "Zaslon »Dokumentna kamera«" [str.34](#)
- "Shranjevanje zaslonov v datoteko" [str.25](#)

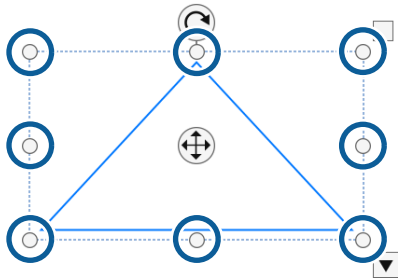
Prilagajanje in urejanje oblik in slik

Oblike, črte in slike, ki ste jih postavili na risbe, lahko prilagajate in urejate z orodji v orodni vrstici.




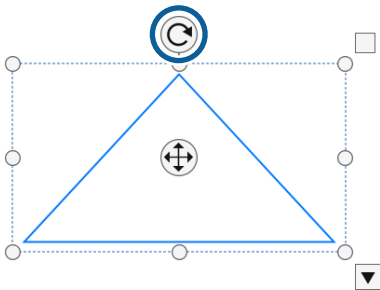
Ko izbirate predmete, narisane s črtami, izberite neprekinjeno črto.

- Če želite povečati ali zmanjšati predmet, izberite , izberite predmet, nato pa povlecite točke, prikazane tukaj, da spremenite velikost.





Če uporabljate upravljanje s prsti (če je funkcija na voljo), izberite dve točki na predmetu. Če želite predmet povečati, razmaknite prsta. Če ga želite zmanjšati, primaknite prsta.

- Če želite predmet zasukati, izberite , izberite predmet, nato pa ga zasukajte s točko za sukanje, prikazanimi tukaj.



Če uporabljate upravljanje s prsti (če je funkcija na voljo), izberite dve točki na predmetu, nato pa premaknite prsta v smeri, v kateri želite zasukati predmet.

- Če želite za predmet uporabiti katero koli drugo možnost, ki je na voljo v orodni vrstici, izberite , izberite predmet, nato pa izberite , da odprete podmeni možnosti.

► Sorodne povezave

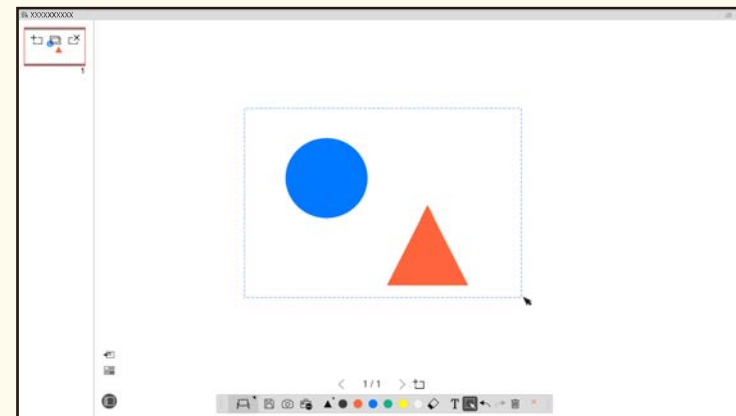
- "Možnosti podmenija orodne vrstice" [str.21](#)

Možnosti podmenija orodne vrstice

Možnosti za izvedbo dodatnih dejanj lahko izberete v podmeniju orodne vrstice.



Izberete lahko več predmetov in zanje hkrati izvedete dejanja, tako da povlečete miško prek predmetov.






Možnost	Opis
Debelina črte	Izbere debelino črte izbranega predmeta.
Dvojniki	Ustvari dvojniki trenutno izbranega predmeta in ga postavi na spodnjo desno stran tega predmeta.
Neskončno kloniranje	Preklopi v način »Neskončno kloniranje«, v katerem lahko kopirate izbrane predmete, tako da jih povlečete in spustite. Lahko tudi izberete <input type="checkbox"/> v zgornjem desnem delu okvira predmeta. Ikona se spremeni v <input checked="" type="checkbox"/> , kar označuje, da ste v načinu »Neskončno kloniranje«.
Prekliči neskončno kloniranje	Prekliče način »Neskončno kloniranje« za izbrani predmet. Lahko tudi izberete <input checked="" type="checkbox"/> v zgornjem desnem delu okvira predmeta. Ikona se spremeni v <input type="checkbox"/> , kar označuje, da ste preklicali način »Neskončno kloniranje«.
Kopiraj	Kopira izbrani predmet v odložišče. Izberete lahko več predmetov in jih hkrati kopirate. (Bližnjica na tipkovnici Ctrl + c ni na voljo v programski opremi Easy Interactive Tools.)
Prilepi	Prilepi predmet iz odložišča na risbo. (Bližnjica na tipkovnici Ctrl + v ni na voljo v programski opremi Easy Interactive Tools.)
Urejanje	Omogoča urejanje izbranega besedila.
Združi po	Združi več izbranih predmetov in ustvari en predmet.
Razdruži	Odstrani združitev predhodno združenih predmetov.
Postavi v ospredje	Spremeni vrstni red prekrivanja za izbrane predmete glede na druge predmete.
Pošlji v ozadje	
Postavi naprej	
Pošlji nazaj	

Možnost	Opis
Izbriši	Izbriše izbrani predmet.



Povečanje območja

Približate lahko del slike in jo povečate na zaslonu.

- 1 V orodni vrstici izberite  > . Na zaslonu boste zagledali križec.
- 2 Povlecite miško prek območja, ki ga želite približati. Zagledali boste zaslon **Povečaj območje**.
- 3 Če želite zaslon **Povečaj območje** zapreti, v zgornjem desnem kotu izberite .

Senčenje območja




Del slike ali celoten projekcijski zaslon lahko skrijete, tako da ga prekrijete s črnim zaslonom.

- 1 V orodni vrstici izberite  > . Zaslon za senčenje je prikazan prek projekcijskega zaslona.
- 2 Prilagodite velikost zaslona za senčenje, tako da povlečete rob zaslona.
- 3 Prilagodite položaj zaslona za senčenje, tako da ga povlečete kjer koli znotraj črnega območja.

- 4** Če želite zaslon za senčenje zapreti, v zgornjem desnem kotu izberite .

Usmerjanje žarometa na območje

Prikažete lahko del projekcijskega zaslona, preostali del zaslona pa lahko skrijete.

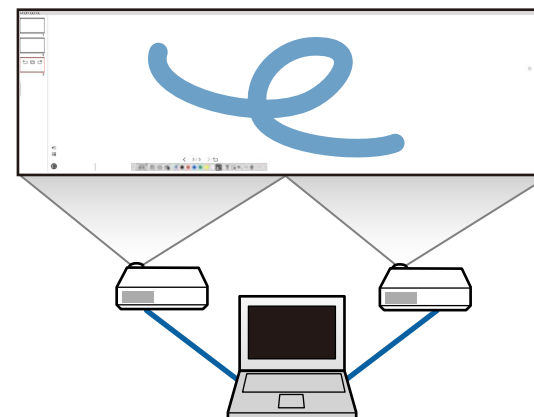
- 1** V orodni vrstici izberite  > .
- 2** Prilagodite velikost območja žarometa, tako da povlečete območje žarometa.
- 3** Prilagodite položaj območja žarometa, tako da ga povlečete kjer koli znotraj črnega območja.
- 4** Če želite zaslon »Žaromet« zapreti, v zgornjem desnem kotu izberite .

Risanje prek dveh zaslonov

Ko je z računalnikom povezanih več projektorjev, lahko rišete prek dveh zaslonov.



Če želite risati prek dveh zaslonov, morate namestiti gonilnik Easy Interactive Driver Ver.4.0. Funkcije, ki so na voljo za več zaslonov, so odvisne od modela projektorja. Podrobnosti najdete v *Priročniku za uporabnika projektorja*.




Preden začnete risati prek dveh zaslonov, naredite to:

- povežite kabel za signal slike, na primer računalniški kabel ali kabel HDMI, z računalnikom in projektorji.
- Kabel USB priključite na vrata USB na računalniku in v vrata USB-B na projektorju.
- Nastavite projektor, tako da boste lahko uporabljali interaktivne funkcije s poenotenim območjem slike, ustvarjenim z več projektorji. Podrobnosti najdete v *Priročniku za uporabnika projektorja*.

V računalniku preverite to:

- Ločljivost primarnega in sekundarnega zaslona mora biti enaka.
- Primarni in sekundarni zaslon morata biti na enaki višini.
- Sekundarni zaslon mora biti postavljen na desno stran primarnega zaslona.
- Poskrbite, da bo možnost **System Configuration > Mission Control > Operating space for each display** nastavljena na **Off** (samo računalniki Mac).



1 V programski opremi Easy Interactive Tools v orodni vrstici kliknite  >



Prikazal se bo zaslon Nastavitve.




2 Na zavihku Povečan zaslon v razdelku Zaslon z nastavitvami izberite Uporabi večkratno projekcijo.

Upravljanje z miško s projekcijske slike (upravljanje z miško)

Ko v orodni vrstici izberete  > , lahko računalnik upravljate s projekcijske slike (upravljanje z miško). Ko je upravljanje z miško omogočeno, lahko z interaktivnim pisalom izvajate dejanja, kot so klik, desni klik ter vleci in spusti.

- Če želite izvesti klik, pritisnite konico pisala na projicirano sliko, nato pa konico odstranite s slike.
- Če želite izvesti desni klik, pritisnite tipko na interaktivnem pisalu ali pa pridržite konico pisala na projicirani sliki za nekaj sekund, nato pa konico odmaknite s slike.
- Če želite izvesti dejanje »povleci in spusti«, pritisnite konico pisala na ikono ali predmet, ki ga želite premakniti, povlecite konico pisala na mesto, kamor želite premakniti predmet, nato pa jo odmaknite s projekcijske slike.

Vsebino zaslonov in risb lahko shranite v datoteko.

1 V orodni vrstici izberite . Če v orodni vrstici ni prikazane možnosti , kliknite .

2 Izberite mesto za shranjevanje, ime datoteke in obliko zapisa datoteke. Vse strani z risbami lahko shranite v obliki zapisa .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit ali .iwb. Če boste v prihodnje želeli znova urediti datoteko, jo morate shraniti v obliki zapisa .eit ali .iwb.



- Če datoteko shranite v obliki zapisa .jpg, .bmp ali .png, so vse strani obdelane, tako da je vsaka stran obravnavana kot ena datoteka. Če datoteko shranite v obliki zapisa .pdf, .eit ali .iwb, so vse strani shranjene v eni datoteki.
- Mesto za shranjevanje, ime datoteke in obliko zapisa datoteke lahko izberete v zavihku **Shrani** na zaslonu **Nastavitve**.

► Sorodne povezave

- "Podprte vrste datotek" [str.25](#)

Podprte vrste datotek

S programsko opremo Easy Interactive Tools lahko uporabljate te vrste datotek.

.eit

Namenske vrste datotek za programsko opremo Easy Interactive Tools.

.iwb

Vrste datotek za interaktivni tabelni način.

.ewf/.ewf2

Vrste datotek za tabelni način projektorjev Epson.

.avi (za Windows)/.mov (za Mac)

Vrste datotek za videoposnetke za posamezen operacijski sistem.

.pdf

Vrste datotek za dokumente.

.jpg/.bmp/.png

Vrste datotek za slike.

Oglejte si spodnjo tabelo in preverite, ali je na voljo podprta oblika zapisa za vnos/izhod vsebine za to programsko opremo.

Vrste datotek	Vnos	Izhod
.eit	Podprto	Podprto
.iwb	Podprto	Podprto
.ewf	Podprto	Ni podprto
.ewf2	Podprto	Podprto
.avi	Podprto	Ni podprto
.mov	Podprto	Ni podprto
.pdf	Ni podprto	Podprto
.jpg/.bmp/.png	Ni podprto	Podprto







- Če v programski opremi Easy Interactive Tools odprete datoteko v obliki zapisa .ewf/ewf2, so lahko barve in črte prikazane drugače kot v izvorniku.
- Mnogokotniki, animacije GIF in nekateri predstavnostni predmeti, kot so videoposnetki ali zvok, vdelani v obliki zapisa .iwb, niso podprti v programski opremi Easy Interactive Tools. Bodite pozorni na te omejitve.
 - Mnogokotniki so pretvorjeni v mirujoče slike.
 - Animacije GIF niso prikazane. Prikazana je le prva slika animacije.
 - Predstavnostni predmeti, kot so datoteke .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav in .mp3, so prikazane kot nepodprti predmeti.
 - Barve ali črte so lahko prikazane drugače kot v izvorniku.
 - Pikčaste črte so prikazane kot neprekinjene črte.
 - Če v programski opremi Easy Interactive Tools odprete datoteko .iwb in vsebino risb shranite v datoteko .eit, bodo nepodprti predmeti izgubljeni. Če želite te predmete obnoviti, izberite vrsto datoteke .iwb.
- Če datoteke .eit, .iwb, .ewf ali .ewf2 odprete v drugem računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, nekateri deli risbe morda ne bodo prikazani ali pa bo prikazan črn pas.
- Pri shranjevanju risb v formatu .ewf2 upoštevajte naslednje omejitve.
 - Ozadje je prikazano v beli barvi.
 - Glasba, filmi in besedilni podatki se ne pretvorijo.
 - Odvisno od velikosti datoteke nekateri deli risbe morda niso prikazani.

Na slike, projicirane iz dokumentne kamere, lahko rišete.



Če uporabljate dokumentno kamero, povežite računalnik s projektorjem s kablom HDMI ali VGA.

- 1** V orodni vrstici kliknite  > .
- 2** Izberite dokumentno kamero, iz katere želite projicirati s prikazanega seznama.
Sliko, projicirano iz dokumentne kamere, lahko vidite na zaslonu **Dokumentna kamera**.
- 3** Poljubno rišite na slike, projicirane iz dokumentne kamere.
- 4** Če želite trenutno prikazano sliko dokumentne kamere prilepiti na stran v tabelnem načinu, v orodni vrstici izberite .
- 5** Če želite zaslon shraniti kot datoteko, v orodni vrstici izberite .

► Sorodne povezave

- "Zaslon »Dokumentna kamera«" [str.34](#)

Ko projicirate PowerPointovo diaproyekcijo, se orodna vrstica spremeni, tako da lahko uporabljate PowerPointova orodja za risanje.

Podprte so te različice PowerPointa:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Izberete lahko, ali želite uporabljati PowerPointova orodja za risanje ali ne. Možnosti zanje lahko izberete v zavihku **Splošno** na zaslonu **Nastavitve**.

- 1** Zaženite programsko opremo Easy Interactive Tools, nato pa zaženite PowerPointovo diaproyekcijo.
Orodna vrstica se spremeni v PowerPointovo orodno vrstico za risanje.



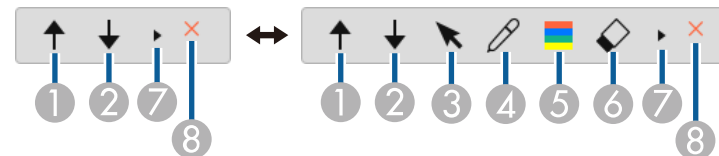
- 2** Orodja lahko po potrebi uporabite za risanje po PowerPointovi diaproyekciji.
- 3** V sistemu Windows lahko shranite PowerPointovo diaproyekcijo z narisano vsebino. (V računalniku Mac lahko le rišete po diaproyekciji.)

► **Sorodne povezave**

- "Funkcije PowerPointove orodne vrstice za risanje" [str.28](#)
- "Zavihek »Splošne«" [str.36](#)




Funkcije PowerPointove orodne vrstice za risanje

V PowerPointovi orodni vrstici za risanje lahko izvedete ta dejanja.



1	Nazaj Premaknete se na prejšnjo stran v diaproyekciji.
2	Naprej Premaknete se na naslednjo stran v diaproyekciji.
3	Puščica Preklopi pisalo v kazalec.
4	Pisalo Preklopi kazalec v pisalo.
5	Barva Izbere barvo pisala.
6	Radirka (Windows)/Počisti zaslon (Mac) Preklopi na radirko ali počisti risbo na prikazani strani.
7	Preprosto ali Polno Preklopi pogled PowerPointove orodne vrstice za risanje v Preprosto ali Polno .
8	Končaj diaproyekcijo Zapre diaproyekcijo.

Programsko opremo Easy Interactive Tools lahko zaprete na enega od teh načinov:

- V orodni vrstici kliknite .
- Windows: v opravilni vrstici z desno tipko miške kliknite , nato pa kliknite **Izhod**.
- Mac: kliknite , tako da pridržite tipko Control, v razdelku Dock izberite programsko opremo Easy Interactive Tools, nato pa izberite **Zapri Easy Interactive Tools**.

Epson EWF Converter lahko brez zaganjanja programa Easy Interactive Tools pretvori datoteke .ewf v format .ewf2. Ta funkcija vam omogoča branje risb z bele table, ki so bile ustvarjene s starimi projektorji, na novih projektorjih.

1 Zaženite programsko opremo Epson EWF Converter v svojem računalniku.

- **Windows 10/11:** Kliknite  > **Epson EWF Converter** .
- **Mac :** V mapi Aplikacije dvakrat kliknite **Epson EWF Converter**. Programska oprema Epson EWF Converter se zažene.

2 Sledite navodilom na zaslonu, da izberete datoteko .ewf file in jo pretvorite.



Ko datoteke .ewf pretvorite v format .ewf2, je ozadje prikazano v beli barvi.

Povzetek zaslona

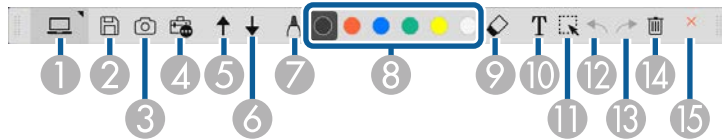
Več informacij o zaslonih programa Easy Interactive Tools najdete v teh razdelkih.

► Sorodne povezave

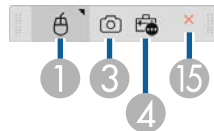
- "Funkcije orodne vrstice" [str.32](#)
- "Funkcije orodij tabelnega načina" [str.45](#)

V orodni vrstici lahko izvedete ta dejanja.

Tabelni način/način opomb



Način miške



- Oblika zapisa prikaza orodne vrstice je optimizirana za način in velikost okna, ki ga uporabljate.
- Uporabite lahko tudi mini orodno vrstico, tako da z desno tipko miške kliknete kjer koli v območju za risanje. V mini orodni vrstici lahko zamenjate vrsto peresa ali radirke.

1	Tabelni način/način opomb/način miške Izberite, če želite preklopiti na posamezen način.
2	Shrani Shrani prikazan zaslon. Shranjeno datoteko lahko odprete v tabelnem načinu. Če vsebino shranite v obliki zapisa .pdf, .eit ali .iwb, so vse shrani shranjene kot ena datoteka. Če v orodni vrstici ni prikazane možnosti , kliknite .

3	Zajemi Zajame trenutni zaslon in ga kopira v odložišče. V tabelnem načinu morebitne risbe zunaj okvira trenutnega okna niso kopirane.
4	Druga orodja Prikaže podokno z orodji.
5	Prejšnja stran (samo način opomb) V izbranem dokumentu se premakne navzgor.
6	Naslednja stran (samo način opomb) V izbranem dokumentu se premakne navzdol.
7	Nastavitve pisala Prikaže razpoložljivo vrsto, debelino ali obliko pisala.
8	Črna/rdeča/modra/zelena/rumena/bela (rumena/zelena/akvamarin/roza/rdeča/modra za pisalo za označevanje) Preklopi barvo za risbe.
9	Radirka Preklopi na radirko. Izberite velikost radirke.
10	Vnos besedila Preklopi v način za vnos besedila. Izberite območje za risanje, da prikažete polje z besedilom.
11	Izberi Izbere narisano vsebino ali vstavljenjo sliko, da lahko izvedete dejanja, kot so premikanje elementa ali prilagoditev njegove velikosti.

12	Razveljavi Razveljavi prejšnje dejanje.
13	Risba Prekliče dejanje razveljavitve in obnovi prejšnje stanje.
14	Počisti zaslon Počisti risbo s prikazane strani.
15	Izhod Zapre programsko opremo Easy Interactive Tools.

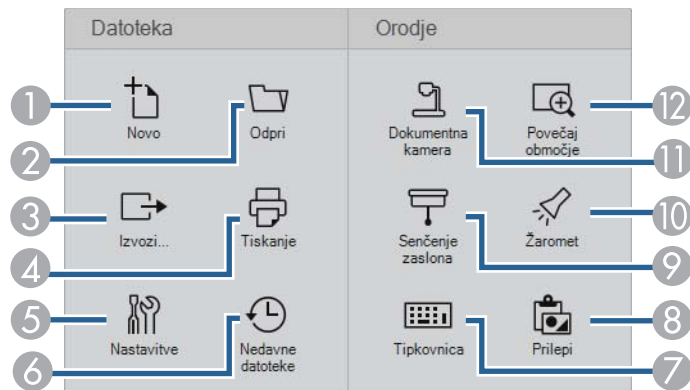
► **Sorodne povezave**

- "Funkcije podokna z orodji" [str.33](#)
- "Zaslon »Dokumentna kamera«" [str.34](#)
- "Zaslon »Nastavitve«" [str.35](#)

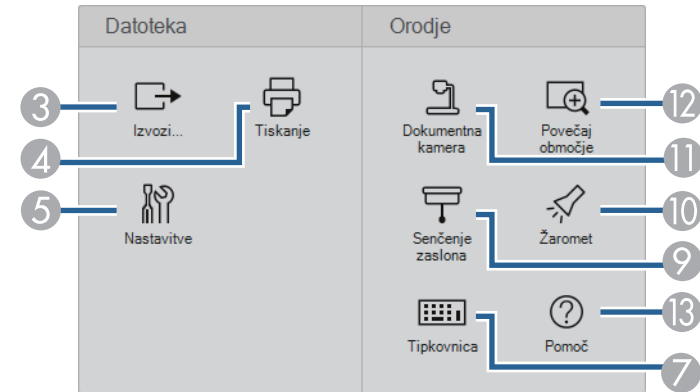
Funkcije podokna z orodji

Ko v orodni vrstici izberete , se prikaže podokno z orodji.

Tabelni način



Načinu opomb/način miške



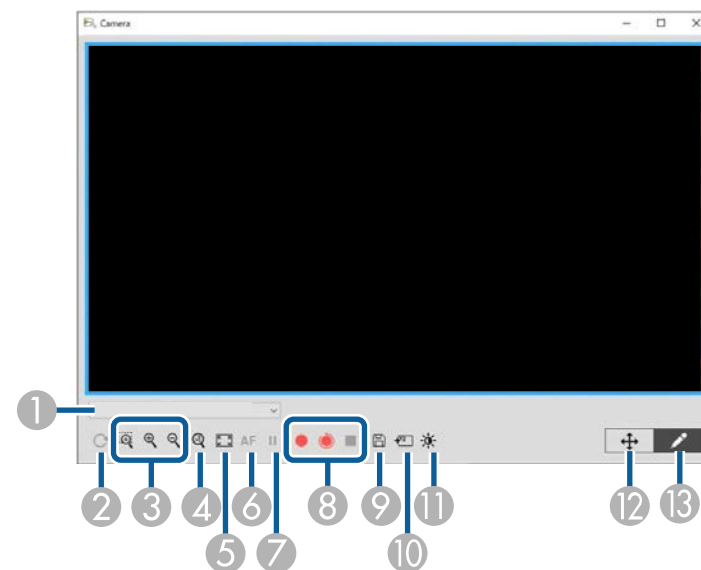
Oblika zapisa prikaza podokna z orodji je optimizirana za način, ki ga uporabljate.

1	Novo (samo tabelni način) Ustvari novo datoteko.
2	Odpri (samo tabelni način) Odpri predhodno shranjene datoteke.
3	Izvozi... Shrani prikazan zaslon v obliki zapisa .pdf, .eit ali .iwb, vse strani pa so shranjene kot ena datoteka. Shranjeno datoteko lahko odprete v tabelnem načinu.
4	Tiskanje Natisne trenutni zaslon. V tabelnem načinu so natisnjene vse strani. Strani, ki jih želite natisniti, lahko izberete na zaslonu z nastavitvami tiskanja.
5	Nastavitve Odpri zaslon Nastavitve .

6	Nedavne datoteke (samo tabelni način) Prikaže seznam nedavno shranjenih datotek.
7	Zaslonska tipkovnica Prikaže zaslonsko tipkovnico, s katero lahko vnesete znake.
8	Prilepi (samo tabelni način) Prilepi vsebino iz odložišča.
9	Senčenje zaslona Prekrije zaslon s senco. Če želite spremeniti velikost senčenega območja, povlecite njegov rob. Če želite senčenje zaslona izbrisati, kliknite
10	Žaromet Poudari del zaslona, za katerega je uporabljen učinek žaromet. Če želite izbrati območje poudarka, povlecite rob žaromet. Če želite žaromet izbrisati, kliknite . Obliko žaromet lahko spremenite v zavihku Splošne na zaslonu Nastavitve .
11	Dokumentna kamera Prikaže sliko iz dokumentne kamere Epson, povezane z računalnikom.
12	Povečaj območje Prikaže povečan pogled slike. Povlecite kazalec prek območja, ki ga želite povečati.
13	Pomoč (samo upravljanje z miško) Prikaže vsebino pomoči.






Zaslon »Dokumentna kamera«

Ko v orodni vrstici izberete > , se prikaže zaslon »Dokumentna kamera«.



Na zaslonu »Kamera« lahko prikažete slike, shranjene v povezani dokumentni kameri Epson. Po potrebi slike prilagodite, nato pa jih shranite v obliki slikovne ali filmske datoteke, odvisno od modela dokumentne kamere.

1	Izberite dokumentno kamero, iz katere želite projicirati s prikazanega seznama.
2	Sliko zasuka za 180°.
3	Poveča ali pomanjša sliko tako: <ul style="list-style-type: none"> : omogoča vlečenje kazalca za povečanje izbranega območja slike v novem oknu. (Povečane slike ne morete posneti ali shraniti.) : poveča sliko. : zmanjša sliko.

4	Prikaže sliko v njeni dejanski velikosti.
5	Preklopi med prikazom celotnega zaslona in prikazom okna.
6	Samodejno izostri sliko.
7	Začasno zamrzne sliko.
8	<p>Posname sliko in jo shrani v obliki zapisa .avi v sistemu Windows ali obliki zapisa .mov na računalniku Mac. Izberite mesto za shranjevanje v zavihku Dokumentna kamera na zaslonu Nastavitve.</p> <ul style="list-style-type: none"> : posname slike in zvok dokumentne kamere (razen za risbe). Prikaže uro posnetka v spodnjem desnem kotu slike. Če se zvok snema, nastavite nastavitve naprave za vnos zvoka v zavihku Dokumentna kamera na zaslonu Nastavitve. : posname slike dokumentne kamere v intervalih ene sekunde (razen za risbe). Zvok pri tem ni posnet. : ustavi snemanje.
9	Shrani trenutno prikazano sliko in risbe kot mirujočo sliko.
10	Prilepi trenutno prikazano sliko dokumentne kamere na stran v tabelnem načinu.
11	<p>Prikaže okno »Kakovost slike«. (Ni na voljo, če dokumentna kamera ne nudi možnosti za prilagoditev svetlosti, kontrasta ali ravnovesja beline.)</p> <ul style="list-style-type: none"> : prilagodi kontrast slike z drsnikom. : prilagodi svetlost slike z drsnikom. WB: prilagodi ravnovesje beline slike (odtenek). Če želite povečati odtenek modre barve, premaknite drsnik v desno. Če želite povečati odtenek rdeče barve, premaknite drsnik v levo. (Če ste izbrali možnost Samodejno uravnavanje beline, je odtenek prilagojen samodejno.) Ponastavi: obnovi nastavitve svetlosti, kontrasta in ravnovesja beline na privzete nastavitve.
12	Omogoča premikanje in nagibanje povečane slike z vlečenjem in spuščanjem slike.

13 Odpre orodno vrstico za risanje na sliko.

» Sorodne povezave

- "Zavihek »Dokumentna kamera«" [str.42](#)

Zaslon »Nastavitve«

Če želite prikazati zaslon **Nastavitve**, v orodni vrstici izberite  > .

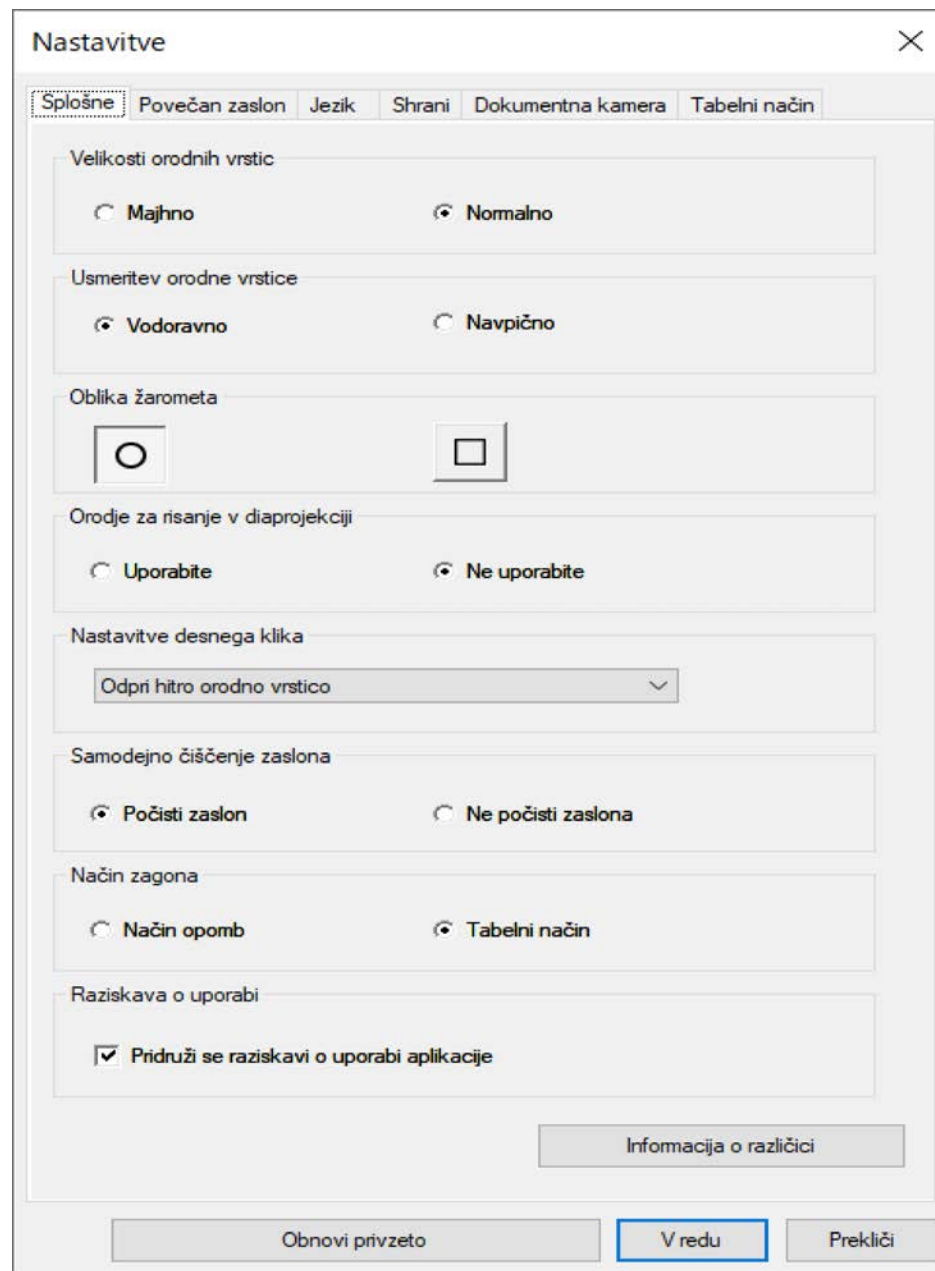
Če si želite ogledati vse razpoložljive nastavitve in jih izbrati, izberite zavihke na zaslonu **Nastavitve**.

» Sorodne povezave

- "Zavihek »Splošne«" [str.36](#)
- "Zavihek »Povečan zaslon«" [str.38](#)
- "Zavihek »Jezik« (samo Windows)" [str.39](#)
- "Zavihek »Shrani«" [str.40](#)
- "Zavihek »Dokumentna kamera«" [str.42](#)
- "Zavihek »Tabelni način«" [str.43](#)

Zavihek »Splošne«

Izberite splošne nastavitve v zavihku **Splošne** na zaslonu **Nastavitve**.



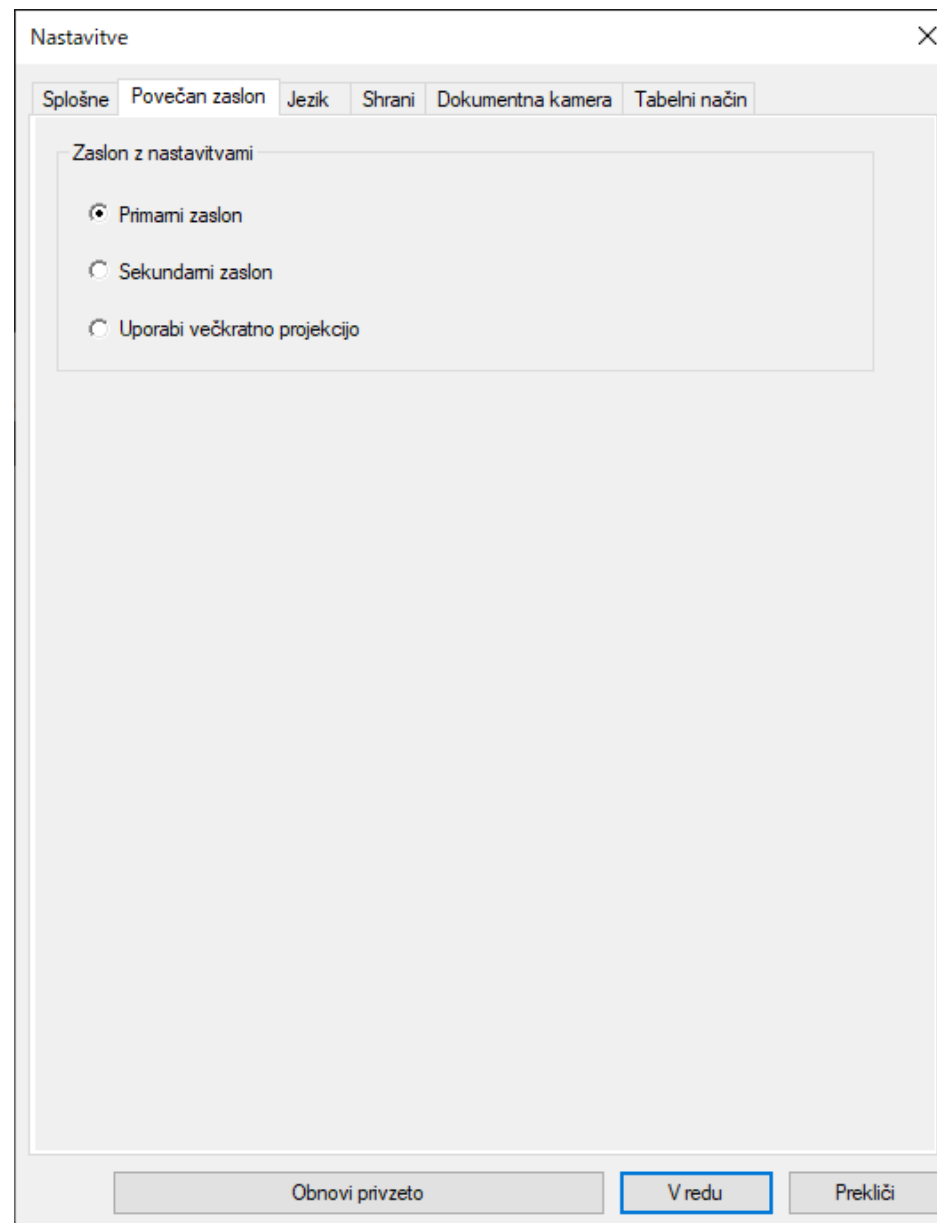
Nastavitev	Možnosti/opis
Velikosti orodnih vrstic	Izberite velikost orodne vrstice.
Usmeritev orodne vrstice	Izberite usmeritev orodne vrstice.
Oblika žarometa	Izberite obliko žarometa.
Orodje za risanje v diaproyekciji	Izberite, če želite uporabiti namensko orodno vrstico diaproyekcije med projiciranjem PowerPointovih diapozitivov.
Nastavitve desnega klika	<p>Izberite delovanje, ki bo izvedeno, ko boste kliknili območje risanja z desno tipko miške.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Odpri hitro orodno vrstico: odpre mini orodno vrstico. • Preklopi v način miške: preklopi z načina risanja v upravljanje z miško v načinu opomb. • Preklopi med pisalom in radirko: preklopi med funkcijo risanja in brisanja. • Počisti zaslon: počisti risbe z zaslona. • Izklopljeno: ne izvede nobenega dejanja ob desnem kliku.
Samodejno čiščenje zaslona	Izberite možnosti čiščenja zaslona. Počisti zaslon izbriše vso vsebino, ko preklopite v upravljanje z miško v načinu opomb, ali izbere stran gor ali stran dol.
Način zagona	<p>Izberite način zagona.</p> <p>Ko izvedete možnost Obnovi privzeto, je način zagona nastavljen na Tabelni način.</p>
Raziskava o uporabi	Izberite to možnost, da družbi Epson dovolite, da pridobiva informacije o uporabi aplikacije. Za več podrobnosti glejte Izjava o zasebnosti.
Informacija o različici	Prikaže informacije o različici za programsko opremo Easy Interactive Tools.

» Sorodne povezave

- "Funkcije orodne vrstice" [str.32](#)
- "Uporaba orodij za risanje v diaproyekciji" [str.28](#)
- "Usmerjanje žarometa na območje" [str.23](#)

Zavihek »Povečan zaslon«

Zaslone, na katere lahko rišete, lahko izberete z zavihkom **Povečan zaslon** na zaslonu **Nastavitve**.

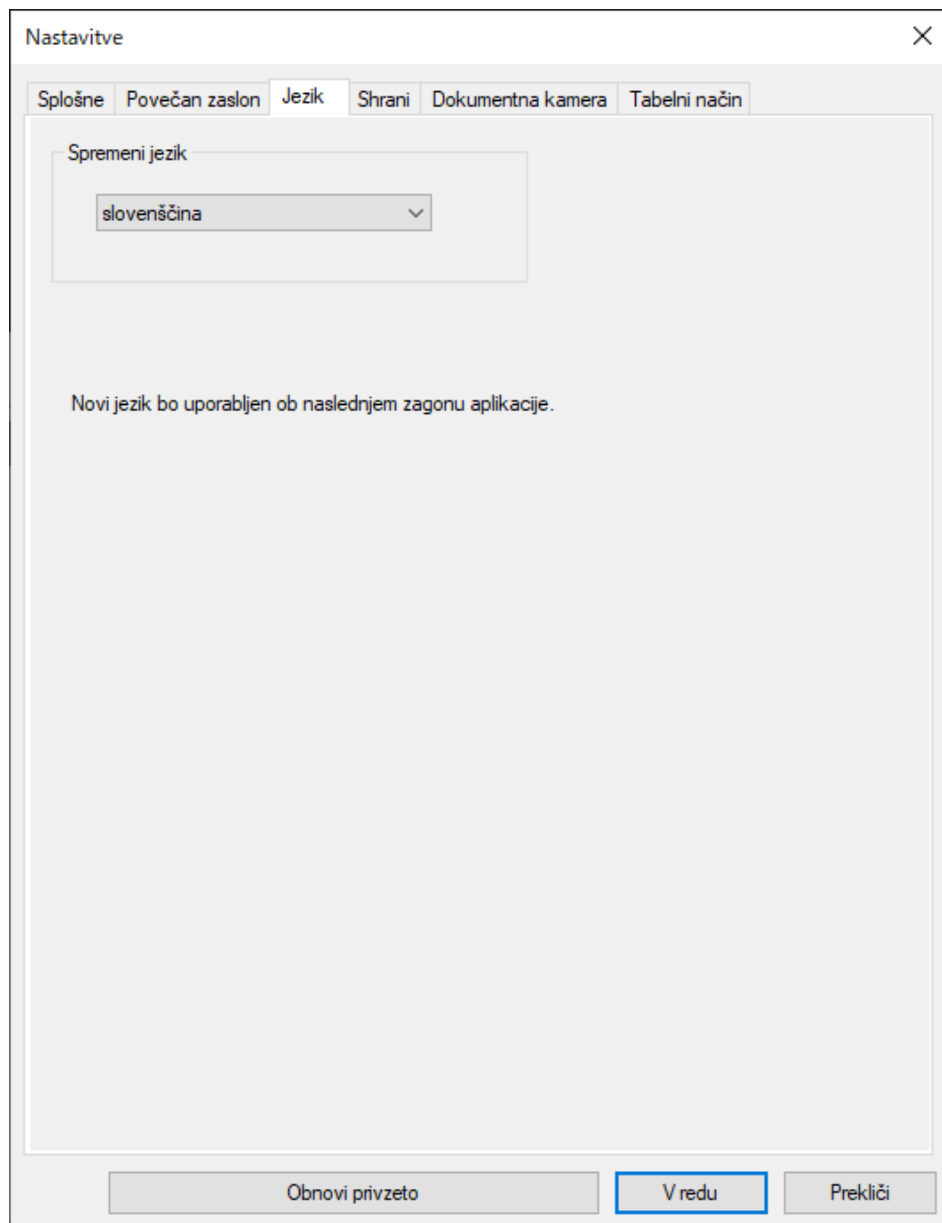


Izberite nekaj od tega kot možnost **Zaslon z nastavitvami**:

- **Primarni zaslon:** omogoča risanje le na primarni zaslon.
- **Sekundarni zaslon:** omogoča risanje le na sekundarni zaslon.
- **Uporabi večkratno projekcijo:** omogoča risanje na primarni in sekundarni zaslon.

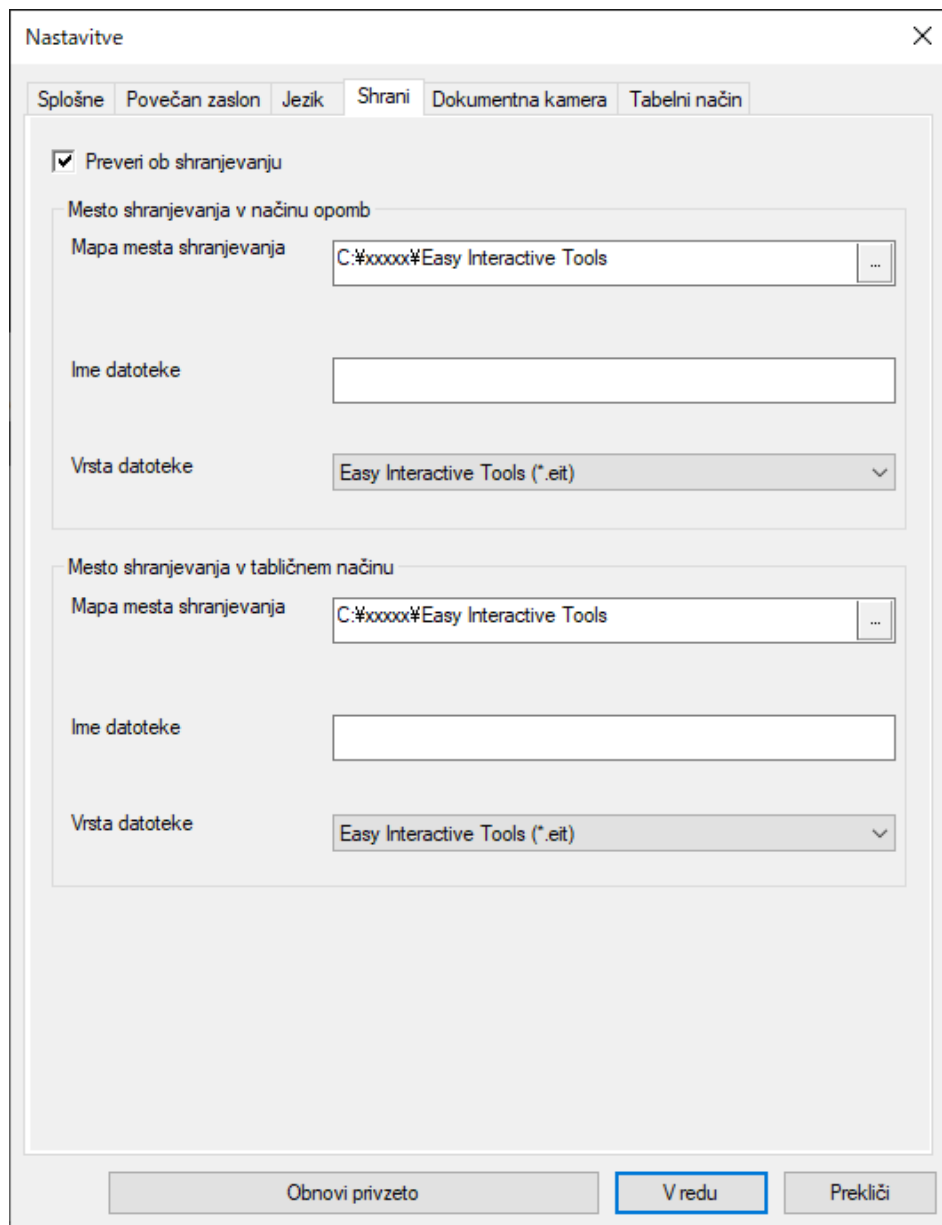
Zavihek »Jezik« (samo Windows)

Izberite jezik, ki bo uporabljen za programsko opremo Easy Interactive Tools, v zavihku **Jezik** na zaslonu **Nastavitve**.



Zavihek »Shrani«

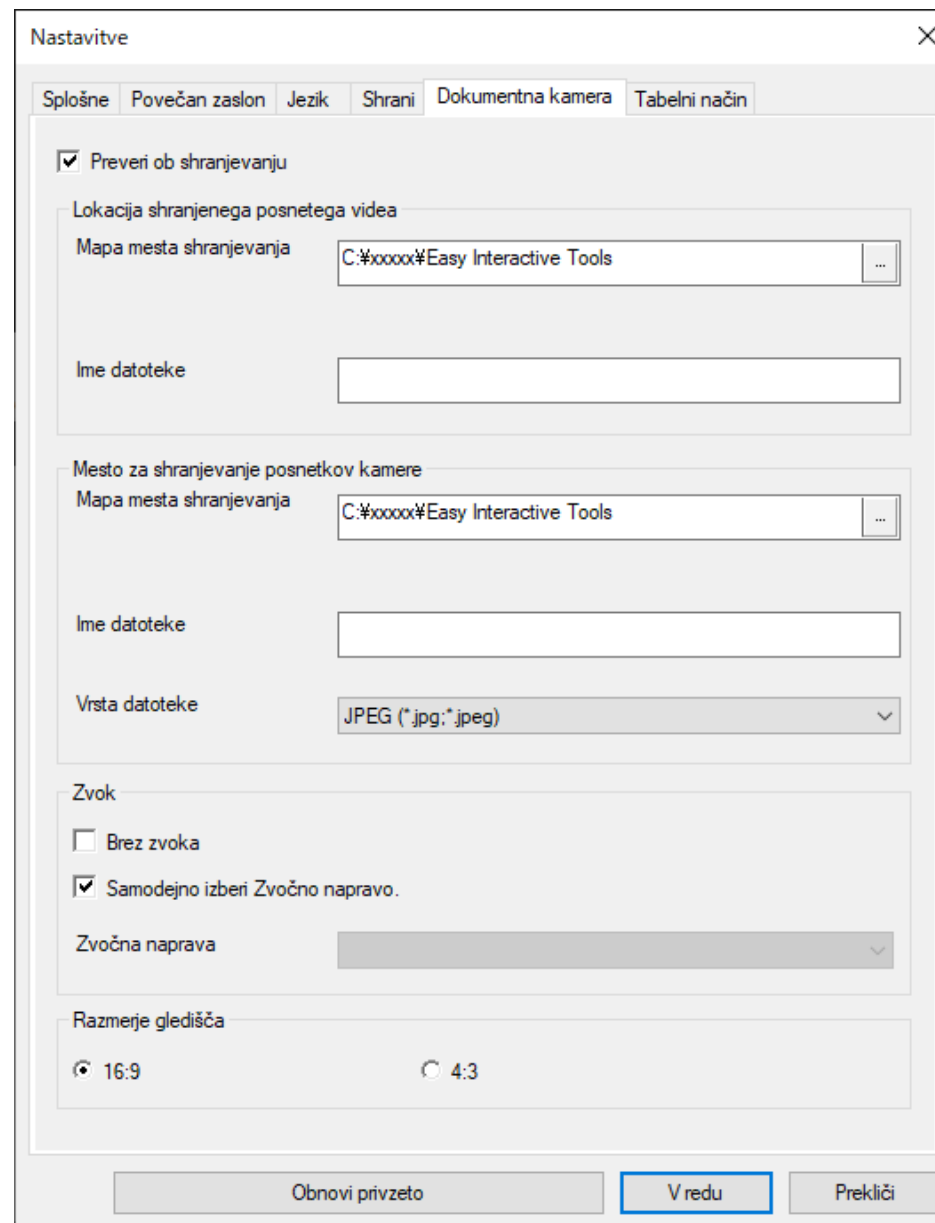
Izberite nastavitve shranjevanja datoteke za vsak način programske opreme Easy Interactive Tools v zavihku **Shrani** na zaslonu **Nastavitve**.



Nastavitev	Možnosti/opis
Preveri ob shranjevanju	Izberite to možnost, če želite prikazati zaslon, na katerem lahko med shranjevanjem slik izberete mesto za shranjevanje, ime datoteke in obliko zapisa datoteke.
Mapa mesta shranjevanja	Omogoča izbor mape za shranjevanje zaslonov. Če ne izberete mape, so uporabljene te privzete mape: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Ime datoteke	Omogoča vnos imena za shranjene datoteke, dolgega največ 32 znakov. Vsaka datoteka je samodejno oštevilčena, na primer AAA0001.jpg. V imenu datoteke ne uporabljate teh znakov: \/:?"<>!
Vrsta datoteke	Omogoča izbor oblike zapisa datoteke za shranjene datoteke.

Zavihek »Dokumentna kamera«

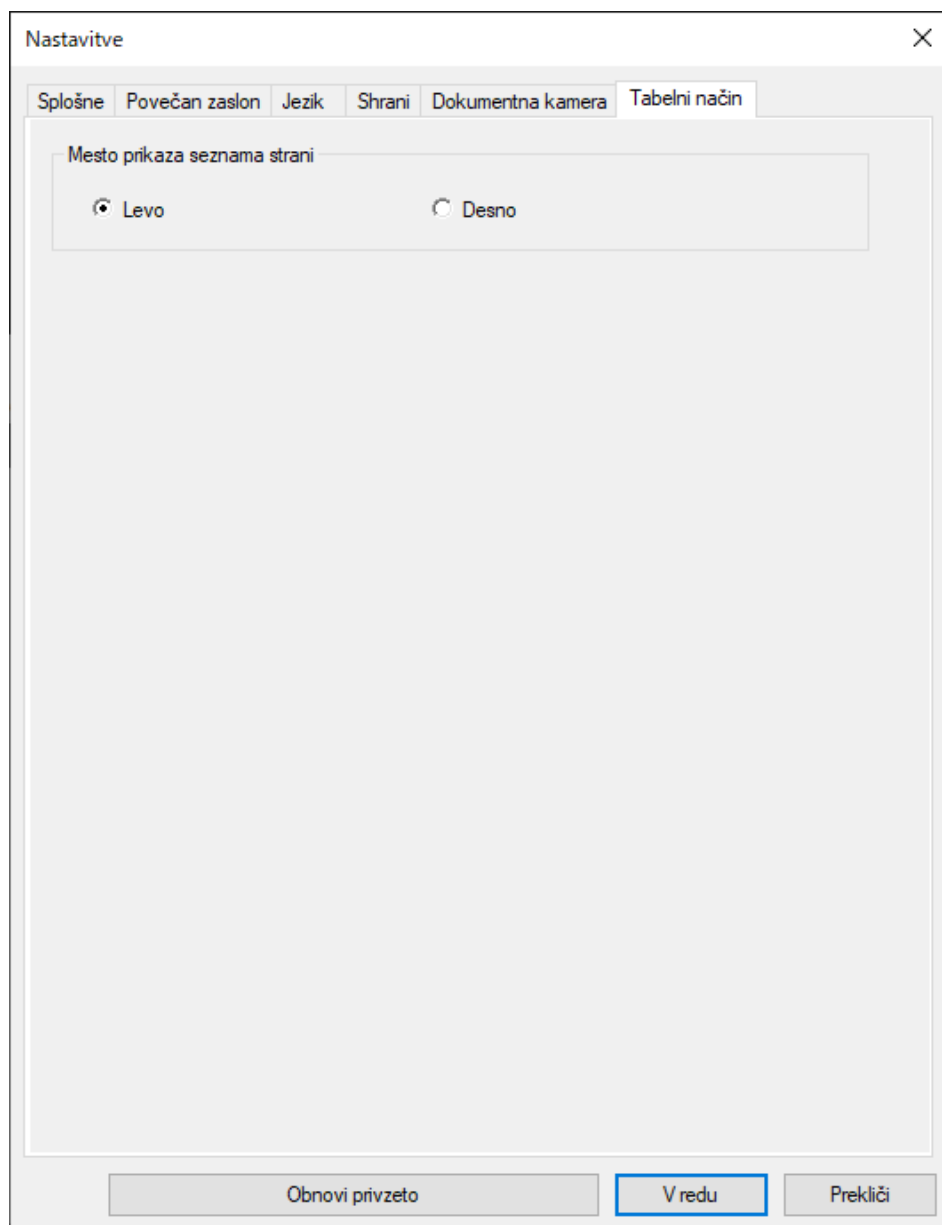
Izberite nastavitve za shranjevanje posnetka in datoteke za projekcijo dokumentne kamere v zavihku **Dokumentna kamera** na zaslonu **Nastavitve**.



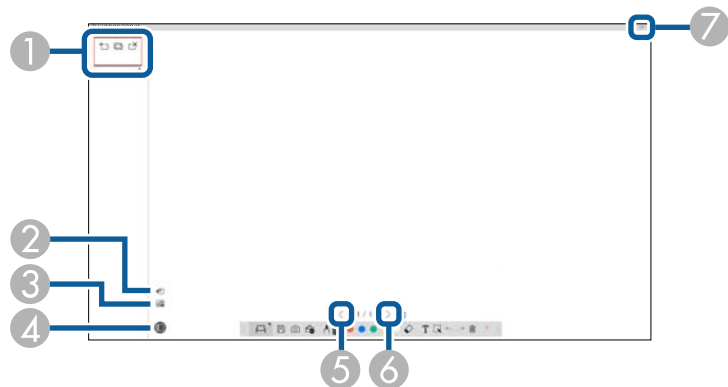
Nastavitev	Možnosti/opis
Preveri ob shranjevanju	Izberite to možnost, če želite prikazati zaslon, na katerem lahko med shranjevanjem videoposnetkov in slik izberete mesto za shranjevanje, ime datoteke in obliko zapisa datoteke.
Mapa mesta shranjevanja	Omogoča izbor mape za shranjevanje videoposnetkov ali slik. Če ne izberete mape, so uporabljene te privzete mape: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Ime datoteke	Omogoča vnos imena za shranjene datoteke, dolgega največ 32 znakov. Vsaka datoteka je samodejno oštevilčena, na primer AAA0001.avi. V imenu datoteke ne uporabljate teh znakov: \/:?"<>!
Vrsta datoteke	Omogoča izbor oblike zapisa datoteke za shranjene datoteke.
Brez zvoka	Izberite to možnost, če želite za videoposnetke izklopiti snemanje zvoka.
Samodejno izberi zvočno napravo.	Izberite to možnost, če želite da je zvočna naprava samodejno izbrana med snemanjem videoposnetkov.
Zvočna naprava	Izberite zvočno napravo, ki jo želite uporabiti med snemanjem videoposnetkov. (Ni na voljo, če je izbrana možnost Samodejno izberi Zvočno napravo.)
Razmerje gledišča	Izberite razmerje gledišča zaslona kamere.





Zavihek »Tabelni način«






Izberite položaj prikaza seznama strani tabele v zavihku **Tabelni način** na zaslonu **Nastavitve**.



Z orodji tabelnega načina lahko izvedete ta dejanja.



4	 Seznam strani Prikaže zaslon s seznamom strani. Če želite seznam strani skriti, znova kliknite gumb.
5	 Prejšnja stran Prikaže prejšnjo stran.
6	 Naslednja stran Prikaže naslednjo stran.
7	 Prikaz okna Preklopi zaslon za risanje med prikazom celotnega zaslona in prikazom okna.

1	<ul style="list-style-type: none">  Nova stran Doda novo stran po trenutno prikazani strani.  Podvoji stran Podvoji trenutno stran in jo doda za trenutno stran.  Izbriši stran Izbriše trenutno stran.
2	 Vstavi sliko Omogoča izbor slikovne datoteke .jpg, .bmp ali .png, ki jo lahko vstavite v trenutno prikazano stran.
3	 Izberi ozadje Omogoča izbor ene od teh možnosti za sliko ozadja: <ul style="list-style-type: none"> • enega od 6 razpoložljivih vzorcev 3 barv, • mirujočo sliko računalniškega namizja, • slikovno datoteko, • sliko dokumentne kamere.

Odpravljanje težav

Rešitve za težave pri uporabi programske opreme Easy Interactive Tools najdete v tem razdelku.

► Sorodne povezave

- "Odpravljanje težav s programsko opremo Easy Interactive Tools" [str.47](#)

Če med uporabo programske opreme Easy Interactive Tools naletite na težavo, lahko tukaj poiščete rešitve.

Težava	Rešitev
Po zamenjavi jezika so znaki videti popačeni.	Pisave za izbran jezik niso na voljo v vašem operacijskem sistemu. Če se želite vrniti v privzete nastavitve, na zaslonu Nastavitve izberite Obnovi privzeto .
Ko dve osebi uporabljata interaktivna pisala, eno od pisal ne deluje.	Izvajate eno od opravil, ki dovoljuje uporabo le enega interaktivnega pisala: <ul style="list-style-type: none"> • dejanja na zaslonu »Nastavitve«, zaslonu »Dokumentna kamera«, zaslonu »Vstavi sliko«, zaslonu »Izberi ozadje«, zaslonu »Odpri datoteko«, zaslonu »Shrani datoteko«, zaslonu »Izvozi« in zaslonu »Tiskanje«. • Prilagajanje in urejanje enakih oblik in slik • Vnos besedila • Dejanja v oknu, prikazanem v tabelnem načinu • Uporabljate menije.
Z računalnikom Mac ne morete risati na diapozitivno projekcijo diapozitivov v aplikaciji Keynote.	V računalniku Mac ne morete risati na diapozitive v aplikaciji Keynote.
Slike niso pravilno prikazane v območju za povečavo.	Preverite, ali prikazujete slike iz DVD-predvajalnika.
Ne morete shraniti ali natisniti slik iz predvajalnika Windows Media Player.	Izvajate eno od teh nedovoljenih opravil: <ul style="list-style-type: none"> • Uporabljate aplikacijo, ki zahteva funkcijo Microsoft DirectX. • Prikazujete slike iz DVD-predvajalnika.

Težava	Rešitev
Ko odpirate datoteko .eit, .iwb, .ewf ali .ewf2, nekatere risbe niso pravilno prikazane.	Prišlo je do ene od teh stvari: <ul style="list-style-type: none"> • V načinu opomb ste odprli datoteko na računalniku z drugačno ločljivostjo zaslona, kot je bila nastavljena na računalniku, v katerem je bila datoteka prvotno shranjena. Najboljše rezultate boste dobili, če boste za datoteko uporabili enako ločljivost zaslona. • Nekatere vrste predmetov za datoteko .iwb/.ewf/.ewf2 niso podprte v programski opremi Easy Interactive Tools. Odprite datoteko v izvornem okolju ali pa znova ustvarite risbo in datoteko v programski opremi Easy Interactive Tools. • Datoteka je morda poškodovana. Znova ustvarite risbo in datoteko.
Posnetih videoposnetkov ne morete pravilno predvajati.	Če želite najboljše rezultate, uporabite Windows Media Player za predvajanje videoposnetkov, posnetih z dokumentno kamero. Če ne slišite zvoka, je prišlo do ene od teh stvari: <ul style="list-style-type: none"> • Videoposnetek je bil morda posnet z nezdružljivo dokumentno kamero. • Za zvok je uporabljena oblika zapisa datoteke .mp3, ki ni podprta.
Risbe, narisane prek dveh zaslonov, so odrezane.	Preverite, ali ste namestili gonilnik Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Do odrezanih risb lahko pride tudi zaradi okolja namestitve projektorjev, zato preverite namestitev projektorjev.)
V računalniku Mac ne morete uporabljati dokumentne kamere.	V računalniku Mac izberite System Preferences > Security & Privacy > Privacy , nato pa preverite, ali je imena programska oprema Easy Interactive Tools dovoljenje za dostop do aplikacij, ki jih ne morete uporabljati.
V računalniku Mac ne morete uporabljati PowerPointove orodne vrstice za risanje.	

► Sorodne povezave

- "Zaslona »Nastavitve«" [str.35](#)

Dodatek

Več informacij o programski opremi Easy Interactive Tools najdete v teh poglavjih.

► Sorodne povezave

- "Posodabljanje in odstranjevanje programske opreme" [str.50](#)
- "Obvestila" [str.51](#)

Upoštevajte ta navodila za posodobitev ali odstranjevanje programske opreme Easy Interactive Tools.

► Sorodne povezave

- "Pridobivanje najnovejše različice programske opreme" [str.50](#)
- "Odstranjevanje programske opreme Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)" [str.50](#)
- "Odstranitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac)" [str.50](#)

Pridobivanje najnovejše različice programske opreme

Na spletnem mestu podjetja Epson so morda na voljo posodobitve te programske opreme in pripadajočega priročnika.


Obiščite spletno mesto epson.sn.

Odstranjevanje programske opreme Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)

Upoštevajte spodnja navodila za odstranitev programske opreme Easy Interactive Tools.



Za odstranjevanje programske opreme potrebujete skrbniške pravice.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Pritisnite tipko  na tipkovnici, da prikažete vse aplikacije.

- 4** Z desno tipko miške kliknite Easy Interactive Tools Ver.X.XX in izberite **Odstrani**.

- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu.

Odstranitev programske opreme Easy Interactive Tools (Mac)

Če želite odstraniti programsko opremo Easy Interactive Tools v računalniku Mac, upoštevajte navodila v nadaljevanju.

- 1** Vključite računalnik.
- 2** Zaprite vse odprte programe.
- 3** Odprite mapo Applications.
- 4** Odprite mapo Easy Interactive Tools Ver. X.XX – Orodja, nato pa dvokliknite Easy Interactive Tools Uninstaller.
- 5** Upoštevajte navodila na zaslonu.

Pomembna obvestila o programski opremi najdete v teh razdelkih.

► Sorodne povezave

- "Obvestilo o avtorskih pravicah" [str.51](#)
- "Več o načinu zapisa" [str.51](#)
- "Splošno obvestilo" [str.51](#)
- "Open Source Software License" [str.52](#)
- "Priznavanje avtorskih pravic" [str.52](#)

Obvestilo o avtorskih pravicah

Vse pravice pridržane. Brez predhodnega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali kako drugače. V zvezi z uporabo informacij v tem dokumentu ne prevzemamo nobene odgovornosti za morebitne kršitve patentov. Prav tako ne prevzemamo nikakršne odgovornosti za škodo, ki izvira iz uporabe informacij v tem dokumentu.

Družba Seiko Epson Corporation in njena lastniško povezana podjetja kupcu tega izdelka ali tretjim osebam niso odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo zaradi nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki nastanejo zaradi uporabe dodatne opreme ali kakršnih koli potrošnih izdelkov, ki jih družba Seiko Epson Corporation ni označila kot izvirne izdelke Epson ali odobrene izdelke Epson.

Vsebina tega priročnika lahko spremenimo ali posodobimo brez predhodnega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

Več o načinu zapisa

- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 10
- Operacijski sistem Microsoft® Windows® 11

Zgoraj navedena operacijska sistema sta v tem priročniku poimenovana »Windows 10« in »Windows 11«. Poleg tega se za te operacijske sisteme uporablja skupni izraz »Windows«.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

V tem priročniku je skupni izraz »Mac« uporabljen za vse operacijske sisteme, navedene zgoraj.

Splošno obvestilo

EPSON je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X in macOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint in Windows so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike in/ali drugih državah.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje katerim koli in kakršnim koli pravicam do teh znamk.

Avtorske pravice za programsko opremo: izdelek uporablja brezplačno programsko opremo in programsko opremo, za katero ima to podjetje pravice.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Priznavanje avtorskih pravic

Te informacije se lahko spremenijo brez obvestila.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 SL