

EPSON®

Bruksanvisning till Easy Interactive Tools

Beteckningar som används i den här bruksanvisningen 4

Använda manualen för att söka efter information 5

- Söka med nyckelord 5
- Hoppa direkt från bokmärken 5
- Skriver bara ut de sidor du behöver 5

Introduktion till programmen Easy Interactive Tools 6

Funktioner i Easy Interactive Tools 7

- Rita bild på enfärgad bakgrund (whiteboardläge) 7
- Rita på den projicerade bilden (anteckningsläge) 7
- Andra interaktiva funktioner 7
- Konvertering av gamla ritningsdata från whiteboardtavlor (Epson EWF Converter) 8

Installera programvaran för första gången 9

Systemkrav för Easy Interactive Tools 10

Installera programvaran 11

- Installera programmet Easy Interactive Tools (Windows) 11
- Installera programmet Easy Interactive Tools (Mac) 11

Använda programmet Easy Interactive Tools 12

Förberedelser för att använda programmet med din projektor ... 13

Starta programmet Easy Interactive Tools 14

Använda den interaktiv pennan 15

Fingerpekåtgärder 16

Ritskärmar och -lägen 17

- Rita i whiteboardläge 18
 - Byta mellan att visa hela bildskärmen och fönstervisning 20
- Rita i anteckningsläge 20
- Justerar och redigerar former och bilder 20
 - Verktögsfältets undermenyalternativ 21
- Förstora ett område 22
- Skugga ett område 22
- Slå på spotlight för ett område 23
- Rita mellan två skärmar 23
- Använda en mus från den projicerade bilden (musåtgärder) 24

Spara skärmarna till en fil 25

- Filtyper som stöds 25

Använda programmet med en dokumentkamera 27

Använda ritverktyg för bildspel 28

- Funktioner hos PowerPoint-ritverktygsfält 28

Avsluta programmet Easy Interactive Tools 30

Konvertering av .ewf-filer till .ewf2-format 31

Skärmsammanfattning 32

Verktögsfältfunktioner 33

- Verktögspanelfunktioner 34
- Kameraskärm 35
- Skärmen inställningar 36
 - Fliken allmänna 37
 - Fliken förstora skärm 38
 - Fliken språk (endast Windows) 40
 - Fliken spara 41
 - Fliken dokumentkamera 42
 - Fliken whiteboardläge 44

Funktioner i whiteboardverktögsfältet 45

Problemlösning 46

Problemlösning för programmet Easy Interactive Tools47

Bilaga 49

Uppdatera och avinstallera programmet 50

- Hämta den senaste versionen av programmet 50
- Avinstallera programvaran Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11) 50
- Avinstallera programmen Easy Interactive Tools (Mac) 50

Meddelanden 51



- Upphovsrechtsmeddelande51
- Information om beteckningarna 51
- Allmänna meddelanden51
- Open Source Software License52
- Tillägg till upphovsrätten 52

Beteckningar som används i den här bruksanvisningen





Säkerhetssymboler

Projektorn och dess manualer använder grafiska symboler och beteckningar för att indikera innehåll som visar hur du säkert kan använda produkten.

Läs och följ noggrant instruktionerna som är markerade med dessa symboler och beteckningar för att undvika person-, eller egendomsskador.

 Varning	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till personskada eller till och med dödsfall på grund av felaktig hantering.
 Försiktighet	Denna symbol betyder att informationen som avses, om den ignoreras, eventuellt kan leda till skada på person eller egendom på grund av felaktig hantering.

Beteckningar för allmän information

Observera	Denna beteckning anger aktiviteter som kan leda till skador på person eller egendom om du inte är tillräckligt försiktig.
	Denna beteckning anger ytterligare information som kan vara bra att känna till.
[Knappnamn]	Anger namn på knappar på fjärrkontrollen eller kontrollpanelen. Exempel: [Esc]-knapp
Namn på Meny/Inställningar	Anger namn på projektormenyn och inställningarna. Exempel: Välj Bild -menyn  Bild > Avancerat
	Den här etiketten visar länkar till relaterade sidor.
	Den här etiketten indikerar projektorns aktuella menynivå.

► Relaterade länkar

- "Använda manualen för att söka efter information" [sid.5](#)

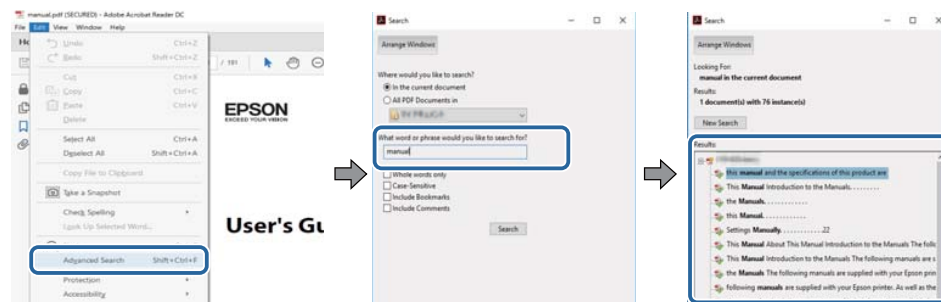
PDF-manualen gör att du kan söka information efter nyckelord eller hoppa direkt till specifika avsnitt genom att använda bokmärkena. Du kan även skriva ut endast de sidor du behöver. Det här avsnittet förklarar hur en PDF-manual som har öppnats i Adobe Reader X på din dator används.

► Relaterade länkar

- "Söka med nyckelord" [sid.5](#)
- "Hoppa direkt från bokmärken" [sid.5](#)
- "Skriver bara ut de sidor du behöver" [sid.5](#)

Söka med nyckelord

Klicka på **Redigera > Avancerad sökning**. Ange nyckelord (text), för information om vad du vill hitta, i sökfönstret och klicka sedan på **Sök**. Träffar visas som en lista. Klicka på en av de träffar som visas för att hoppa till den sidan.

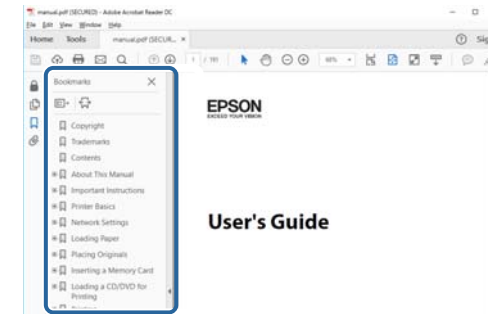


Hoppa direkt från bokmärken

Klicka på en titel för att hoppa till den sidan. Klicka på + eller > för att visa titlarna på lägre nivå i det avsnittet. För att gå tillbaka till den tidigare sidan, utför följande åtgärd på ditt tangentbord.

- Windows: Håll ner **Alt** och tryck sedan på **←**.

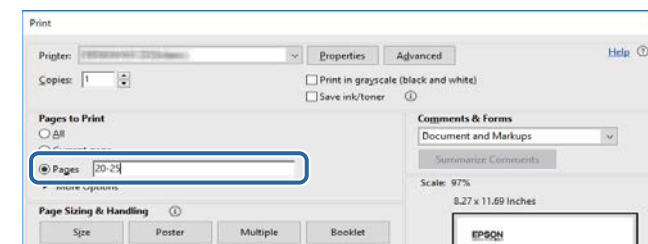
- Mac OS: Håll ner kommandotangenten och tryck sedan på **←**.



Skriver bara ut de sidor du behöver

Du kan ta fram och skriva ut endast de sidor du behöver. Klicka på **Skriv ut** i menyn **Arkiv** och specificera sedan de sidor du vill skriva ut i **Sidor i Sidor att skriva ut**.

- För att specificera en serie med sidor infogar du ett bindestreck mellan startsidan och sista sidan.
Exempel: 20-25
- För att specificera sidor som inte är i följd separerar du sidorna med komman.
Exempel: 5, 10, 15



Introduktion till programmen Easy Interactive Tools

Se informationen här för att få veta mer om Easy Interactive Tools-programmet.

► Relaterade länkar

- "Funktioner i Easy Interactive Tools" [sid.7](#)

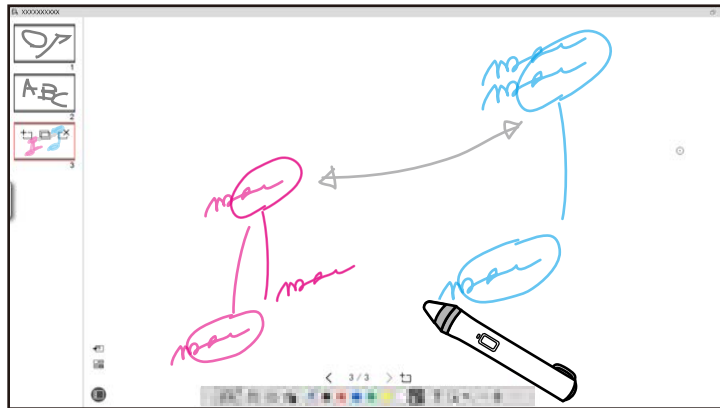
Programmet Easy Interactive Tools är ett program som låter dig rita på projicerade bilder. Genom att använda ditt finger (på projektorer som har stöd för fingerpekning) eller den interaktiva pennan som följer med en projektor eller din datormus blir ett urval av interaktiva funktioner tillgängliga.

► Relaterade länkar

- "Rita bild på enfärgad bakgrund (whiteboardläge)" [sid.7](#)
- "Rita på den projicerade bilden (anteckningsläge)" [sid.7](#)
- "Andra interaktiva funktioner" [sid.7](#)
- "Konvertering av gamla ritningsdata från whiteboardtavlor (Epson EWF Converter)" [sid.8](#)

Rita bild på enfärgad bakgrund (whiteboardläge)

Whiteboardläge gör att du kan lägga till text eller bilder till en enfärgad bakgrund. Du kan även välja olika bakgrunder såsom stödlinjer eller notblad. Linjerade bakgrunder kan vara användbara för att skriva protokoll eller anteckningar under ett möte.

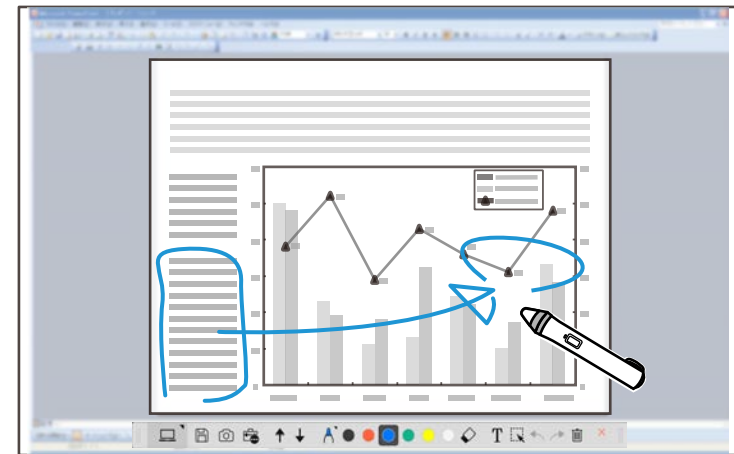


► Relaterade länkar

- "Verktyspanelfunktioner" [sid.34](#)
- "Rita i whiteboardläge" [sid.18](#)
- "Justerar och redigerar former och bilder" [sid.20](#)

Rita på den projicerade bilden (anteckningsläge)

I anteckningsläge kan du lägga till anteckningar till den projicerade bilden. Genom att använda illustrationer, bilder och grafik kan du förbättra klassrumslektioner och skapa mer tilltalande presentationer.



► Relaterade länkar

- "Rita i anteckningsläge" [sid.20](#)

Andra interaktiva funktioner

Du kan även utföra följande åtgärder med programmet Easy Interactive Tools:

- Använda datorns mus
- Styra en Epson-dokumentkamera som är ansluten till en dator
- Redigera innehåll som ritats på den projicerade skärmen
- Spara det innehåll som du har skapat
- Ha nätverkstelefonkonferens

När du ansluter en projektor till en dator över ett nätverk med programmet Epson iProjection kan du dela den projicerade skärmen med en fjärrplats.

När den används tillsammans med programmet Easy Interactive Tools kan du dela anteckningar och det som ritats på den projicerade skärmen med flera platser.

Mer information om programmet Epson iProjection finns på Epsons webbplats.

► Relaterade länkar

- "Verktygspanelfunktioner" [sid.34](#)
- "Använda en mus från den projicerade bilden (musåtgärder)" [sid.24](#)
- "Använda programmet med en dokumentkamera" [sid.27](#)
- "Justerar och redigerar former och bilder" [sid.20](#)

Konvertering av gamla ritningsdata från whiteboardtavlor (Epson EWF Converter)

När du installerar Easy Interactive Tools på din dator installeras även Epson EWF Converter. Epson EWF Converter kan konvertera .ewf-filer till .ewf2-format utan att starta Easy Interactive Tools. Med den här funktionen kan du läsa in whiteboardritningar som skapats på gamla projektorer med dina nya projektorer.

► Relaterade länkar

- "Konvertering av .ewf-filer till .ewf2-format" [sid.31](#)

Installera programvaran för första gången

Kontrollera vilka systemkrav som behövs för att köra programvaran Easy Interactive Tools och installera därefter programvaran.

► Relaterade länkar

- "Systemkrav för Easy Interactive Tools" [sid.10](#)
- "Installera programvaran" [sid.11](#)

Din dator måste uppfylla följande systemkrav för att använda programmet Easy Interactive Tools.

Krav	Windows	Mac
Operativsystem	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Home (32- och 64-bitars)• Pro (32- och 64-bitars)• Enterprise (32- och 64-bitars)• Education (32- och 64-bitars)	macOS <ul style="list-style-type: none">• 11.x (64-bitars)• 12.x (64-bitars)• 13.x (64-bitars)• 14.x (64-bitars)
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none">• Home (64-bitars)• Pro (64-bitars)• Enterprise (64-bitars)• Education (64-bitars)	
CPU	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller snabbare (Intel Core i3 eller snabbare rekommenderas)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz eller snabbare (Intel Core i5 eller snabbare rekommenderas)
Minne	4 GB eller mer (8 GB eller mer rekommenderas)	
Ledigt utrymme på hårddisken	10 GB eller mer (20 GB eller mer rekommenderas)	
Bildskärm	Upplösning mellan 1024 × 768 (XGA) och 1920 × 1200 (WUXGA) 16-bitars färg eller mer	

Installera programmet Easy Interactive Tools genom att hämta det från Epsons webbplats.



Om du väljer ett annat språk för installationen än det som används av operativsystemet så kanske inte alla skärmbilder visas på rätt sätt.

► Relaterade länkar

- "Installera programmet Easy Interactive Tools (Windows)" [sid.11](#)
- "Installera programmet Easy Interactive Tools (Mac)" [sid.11](#)

Installera programmet Easy Interactive Tools (Windows)

Installera programmet Easy Interactive Tools på din dator.



Du måste ha administratörsrättigheter för att installera programmet.

- 1** Starta datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Hämta programmet från Epsons webbplats.
- 4** Följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.
- 5** När du ser licensavtalet så godkänn villkoren och klicka på **Nästa**.
- 6** Klicka på **Installera**.

Installera programmet Easy Interactive Tools (Mac)

Installera programmet Easy Interactive Tools på din dator.

- 1** Starta datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Hämta programmet från Epsons webbplats.
- 4** Följ instruktionerna på skärmen för att installera programvaran.
- 5** När du ser licensavtalet så acceptera villkoren och klicka på **Fortsätt** och klicka sedan på **Godkänn**.
- 6** Klicka på **Installera**.



På interaktiva projektorer måste du installera Easy Interactive Driver för Mac. Besök Epsons webbplats för att ladda ned Easy Interactive Driver för din projektormodell.

Använda programmet Easy Interactive Tools

Följ instruktionerna i dessa avsnitt för att använda programmet Easy Interactive Tools.

► Relaterade länkar

- "Förberedelser för att använda programmet med din projektor" [sid.13](#)
- "Starta programmet Easy Interactive Tools" [sid.14](#)
- "Använda den interaktiv pennan" [sid.15](#)
- "Fingerpekåtgärder" [sid.16](#)
- "Ritskärmar och -lägen" [sid.17](#)
- "Spara skärmarna till en fil" [sid.25](#)
- "Använda programmet med en dokumentkamera" [sid.27](#)
- "Använda ritverktyg för bildspel" [sid.28](#)
- "Avsluta programmet Easy Interactive Tools" [sid.30](#)
- "Konvertering av .ewf-filer till .ewf2-format" [sid.31](#)

Gör följande förberedelser för att använda programmet Easy Interactive Tools med din projektor.



- Vissa projektormodeller kräver en USB-kabel för interaktivitet. Mer information finns i projektorns *Bruksanvisning*.
- Om du ser ett meddelande som uppmanar dig att tillåta åtkomst till andra program på en Mac så välj **OK**.

När en dator ansluts till projektorn med en USB-kabel:

- Anslut USB-kabeln till datorns USB-port och till projektorns USB-B-port.
- Konfigurera den interaktiva pennan eller fingerpekfunktionen med projektorns menysystem. Mer information finns i projektorns *Bruksanvisning*.


När en dator ansluts till en projektor över ett nätverk:

- Konfigurera nätverksinställningarna så att datorn kan ansluta till nätverket.
- Anslut (om det behövs) en trådlös LAN-modul eller en LAN-kabel så att projektorn kan ansluta till nätverket.
- Välj nätverksinställningarna från projektorns menysystem.
- Installera programmet Epson iProjection på din dator.
- I programmet Epson iProjection: Öppna skärmen **Ställ in alternativ** och välj fliken **Allmänna inställningar** där du väljer **Använd Easy Interactive Tools**.

Du kan använda dessa steg för att starta programmet Easy Interactive Tools.

1 Slå på projektorn och projicera bilder från datorn.

2 Starta programmet Easy Interactive Tools på datorn.

- **Windows 10/11:** Klicka på  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**
- **Mac:** Dubbelklicka, när du är i mappen Applikationer, på **Easy Interactive Tools Ver.X.XX.**

Programmet Easy Interactive Tools startar.



Skärmen för val av startläge visas första gången du startar programmet. Du kan välja anteckningsläge eller whiteboardläge.



- Om du startar programmet Easy Interactive Tools när du spelar upp en film kan skärmen där filmen spelas upp bli svart. Starta om applikationen som spelar upp filmen.
- Innan du börjar rita på den projicerade bilden med det här programmet så spara allt du ritat med projektorns interaktiva funktion och rensa skärmen.
- Du kan välja vilket läge som ska visas direkt efter att du har startat programmet på fliken **Allmänna** på skärmen **Inställningar**.

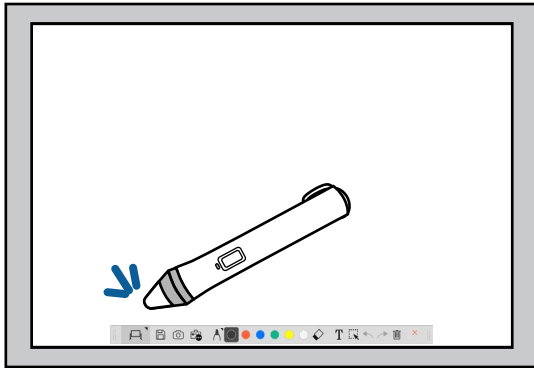
► Relaterade länkar

- "Fliken allmänna" [sid.37](#)

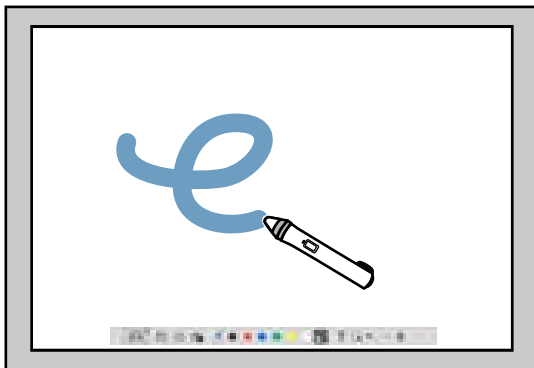
Du kan använda den interaktiva penna som följde med din projektor tillsammans med programmet Easy Interactive Tools. Funktionerna och formen på den interaktiva penna skiljer sig åt beroende på vilken projektormodell den levererades med. Mer information finns i din projektors *Bruksanvisning*.

1 Kontrollera att det finns i ett batteri i den interaktiva penna och slå sedan på den.

2 Tryck pennspetsens knapp mot skärmen för att välja en ikon.



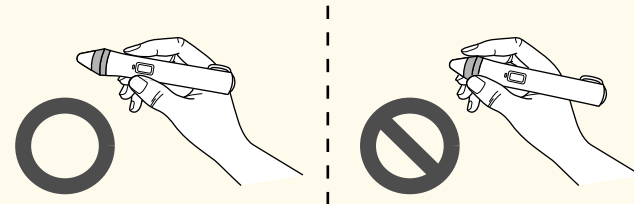
3 Rita med penna genom att trycka ned den mot och röra den på skärmen.



- Du kan använda två interaktiva pennor på samma gång, förutsatt att det är tillgängligt för din projektormodell. Du kan dock bara använda en när du är ansluten till ett nätverk eller under tiden ett fönster visas i whiteboardläge. Din projektors *bruksanvisning* innehåller mer information.
- Du kan använda programmet Easy Interactive Tools med upp till sex enheter på samma gång (upp till tre enheter med Mac). Exempelvis en mus som är ansluten till en dator, interaktiva pennor och fingerpekning, beroende på din projektormodell.
- Följande åtgärder kan bara utföras med en enhet:
 - Åtgärder på skärmen Inställningar, Kameraskärmen, Lägg in bildskärmen, Välj bakgrund-skärmen, Öppna fil-skärmen, Spara fil-skärmen, Exportskärmen och Utskriftsskärmen.
 - Justera och redigera identiska former och bilder
 - Skriva text
 - Åtgärder på ett fönster som visas i whiteboardläge

Försiktighet

Håll inte i spetsen på den interaktiva penna, låt den inte heller bli sprucken eller smutsig. Sådant kan göra att den interaktiva penna slutar fungera.



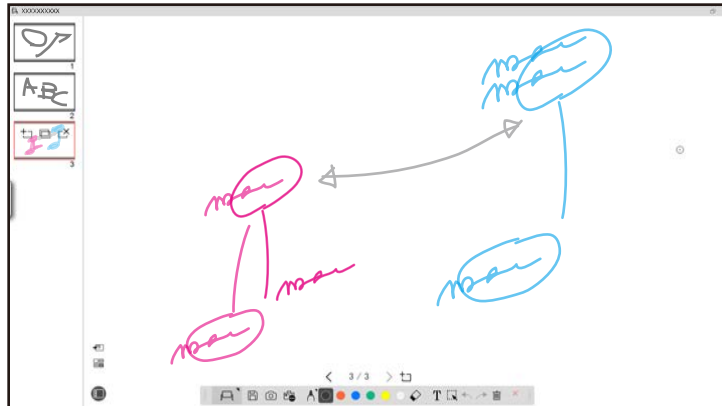
På projektorer som har stöd för fingerpekåtgärder kan du använda ditt finger för att utföra samma funktioner som med den interaktiva pennan.

När fingerpekåtgärder utförs kan du använda två fingrar för åtgärder som använder flera pekpunkter, exempelvis att förstora eller förminska bilden. Projektorn känner av upp till sex olika samtidiga pekpunkter. När en grupp människor utför fingerpekåtgärder måste alla medlemmar använda samma ritverktyg.

Programmet Easy Interactive Tools tillhandahåller två ritningslägen. När du ändrar läget ändras skärmen enligt nedan.

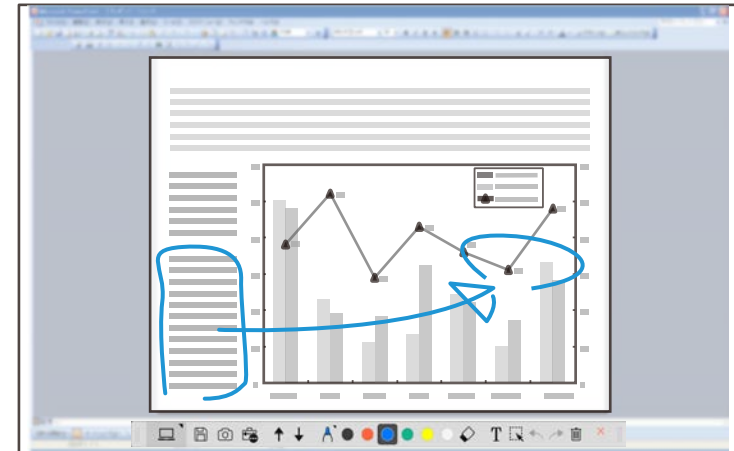
Whiteboardläge

Låter dig visa och rita på en enfärgad skärm. Du kan behandla ritningsområdet som en sida och skapa flera sidor att rita på. Du kan även spara dina ritade bilder som en fil (med antingen filformatet .eit eller .iwb) och öppna dem igen senare.



Anteckningsläge



Gör att du kan rita på den bild som för närvarande visas på datorn. Det här är användbart när du behöver framhäva vissa punkter eller lägga till anteckningar. Du kan även rita på bilder från en dokumentkamera.



Musåtgärder

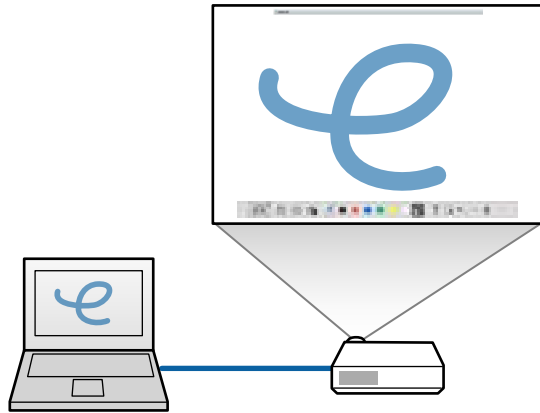
Gör att du kan använda datorn från den projicerade bilden. Du kan använda den interaktiva pennan för att utföra åtgärder såsom att klicka, högerklicka och dra och släppa.



I programmet Easy Interactive Tools kan du välja en skärm att rita på i enlighet med den miljö i vilken du använder projektorn. För att aktivera anteckningar på en andra skärm eller utökat skrivbord så klicka på  >  på verktygsfältet och välj sedan inställningar på skärmen **Förstora skärm**.

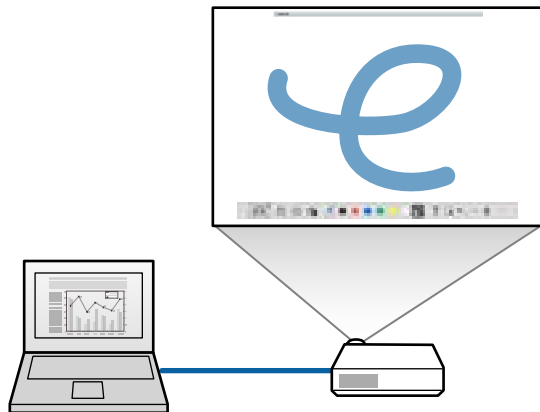
Primär bildskärm

Du kan projicera din dators skärm för att rita på den projicerade skärmen.



Sekundär bildskärm (utökat skrivbord)

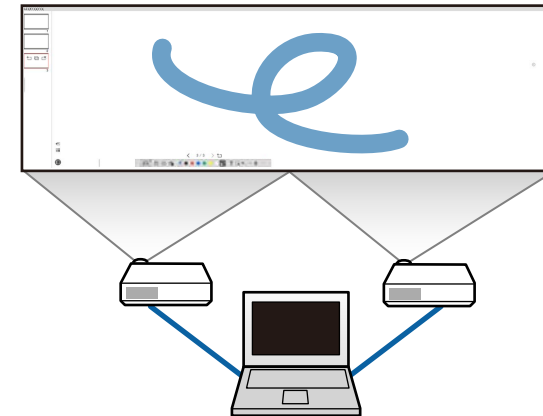
Medan du visar innehåll på din datorskärm kan du projicera olika innehåll från projektorn. Du kan rita på den projicerade skärmen.



Du måste först konfigurera din dators visningsinställningar för sekundär bildskärm (utökat skrivbord). Se din dators dokument för att få mer information.

Använd Flera projiceringar

Du kan projicera bilder från flera projektorer och rita mellan två av de projicerade skärmarna.





► Relaterade länkar

- "Rita i whiteboardläge" [sid.18](#)
- "Rita i anteckningsläge" [sid.20](#)
- "Justerar och redigerar former och bilder" [sid.20](#)
- "Förstora ett område" [sid.22](#)
- "Skugga ett område" [sid.22](#)
- "Slå på spotlight för ett område" [sid.23](#)
- "Rita mellan två skärmar" [sid.23](#)
- "Använda en mus från den projicerade bilden (musåtgärder)" [sid.24](#)

Rita i whiteboardläge



Du kan rita på en enfärgad sida i whiteboardläge. Du kan lägga till sidor och visa en skärm med sidlista där du kan utföra ytterligare sidoperationer.


- 1** Kontrollera att  visas på verktygsfältet. Om  eller  visas så klicka på den och välj .

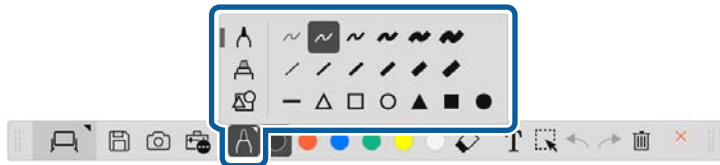


Whiteboardläge startas och en ny sida visas.



Öppna en tidigare sparad fil genom att välja  >  från verktygsfältet.

- 2** Välj  för att välja penntyp, tjocklek eller form.





- 3** Välj färgen på pennan eller den form som du vill använda på verktygsfältet.




- 4** Rita på sidan.






- 5** För att radera ritade bilder väljs något av följande verktyg från verktygsfältet:

-  gör att du kan använda den interaktiva pennan eller ditt finger (om det finns stöd) som ett radergummi.

-  raderar alla aktuella ritade bilder.



- 6** Klicka på  för att visa skärmen sidlista där du kan lägga till, ta bort, duplicera eller flytta sidor.

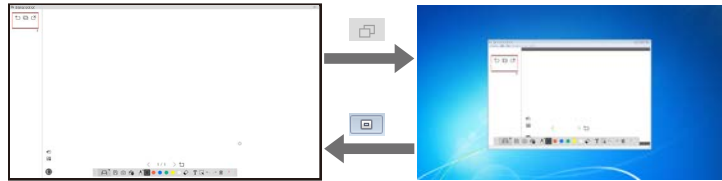
- Lägg till och visa en ny sida genom att klicka på .
- Duplicera den sida som för närvarande visas genom att klicka på .
- Ta bort den sida som för närvarande visas genom att klicka på .
- Ändra den sida som visas på skärmen sidlista genom att välja en miniatyrbild.
- Ändra visningsordningen genom att dra och släppa en miniatyrbild.
- Infoga en bild genom att klicka på .
- Välj en bakgrund genom att klicka på .

► Relaterade länkar

- "Byta mellan att visa hela bildskärmen och fönstervisning" [sid.20](#)
- "Spara skärmarna till en fil" [sid.25](#)

Byta mellan att visa hela bildskärmen och fönstervisning

När du väljer  eller  i whiteboardläge kan du växla den ritade skärmen mellan hela bildskärmen och fönstervisning.



Under fönstervisning kan du bara använda ett finger (om det finns stöd) eller en interaktiv penna och åtgärder utanför fönstret blir datorns musåtgärder.


Rita i anteckningsläge

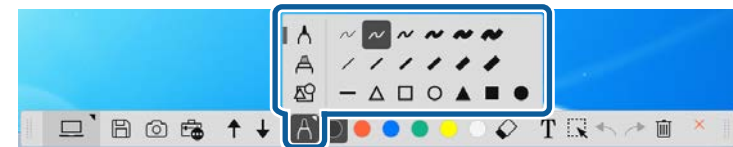
Du kan rita på bilder som projiceras från en dators skärm eller dokumentkamera i anteckningsläge.

1 Välj  >  från verktygsfältet.



Anteckningsläge börjar och datorns skärm visas.

2 Välj  för att välja pennntyp, tjocklek eller form.





3 Välj färgen på pennan eller den form som du vill använda på verktygsfältet.



4 Rita på den projicerade bilden.

5 För att radera ritade bilder väljs något av följande verktyg från verktygsfältet:

-  gör att du kan använda den interaktiva pennan eller ditt finger (om det finns stöd) som ett radergummi.
-  raderar alla aktuella ritade bilder.



► Relaterade länkar


- "Kameraskärm" [sid.35](#)
- "Spara skärmarna till en fil" [sid.25](#)

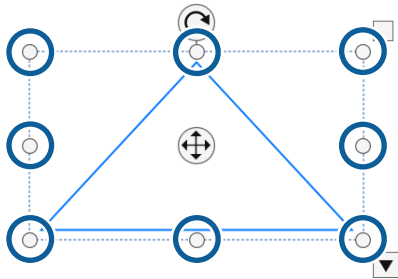
Justerar och redigerar former och bilder

Du kan justera och redigera former, linjer och bilder som du har infogat i dina bilder med verktygen på verktygsfältet.




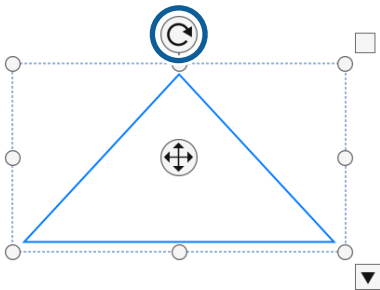
När de valda objekten ritas med linjer så var noga med att välja den heldragna linjen.

- För att förstora eller minska ett objekt så välj , välj objektet och ändra storleken genom att dra i punkterna som visas.





När fingerpekning (om tillgängligt) används så välj två punkter på objektet. Förstora det genom att dra isär dina fingrar. Minska det genom att föra dina fingrar närmare varandra.

- Rotera ett objekt genom att välja , välja objektet och rotera det med roteringspunkten som visas här.



När fingerpekning (om tillgängligt) används så välj två punkter på objektet och rör dina fingrar i den riktning du vill att objektet ska rotera.

- För att välja något annat tillgängligt verktygsalternativ på ditt objekt så välj , välj objektet och välj  för att öppna undermenyn som innehåller alternativ.

► Relaterade länkar

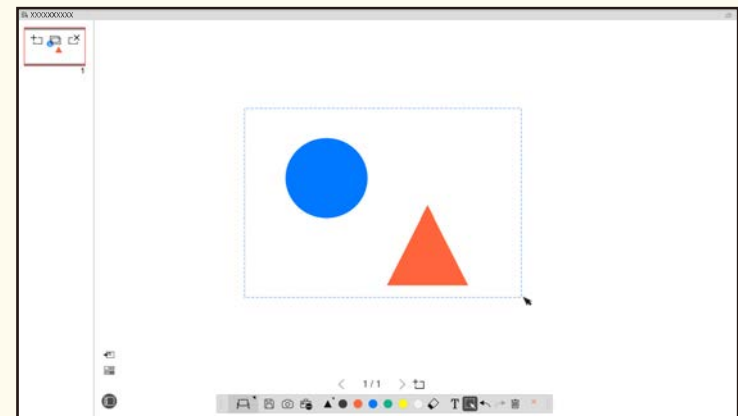
- "Verktygsfältets undermenyalternativ" [sid.21](#)

Verktygsfältets undermenyalternativ

Du kan välja alternativ för att utföra ytterligare åtgärder för verktygsfältets undermeny.



Du kan välja flera objekt, och utföra åtgärder på dem samtidigt, genom att dra musen över objekten.






Alternativ	Beskrivning
Linjetjocklek	Välj linjetjockleken för det valda objektet.
Duplicera	Skapar en dubblett av det valda objektet och placerar den på det objektets högra nedersida.
Oändlig kloning	Går över till läget för oändlig kloning som gör att du kan kopiera valda objekt genom att dra och släppa dem. Du kan även välja <input type="checkbox"/> högst upp till höger på objektramen. Ikonen ändras till <input checked="" type="checkbox"/> för att indikera att du är i läget för oändlig kloning.
Avbryt oändlig kloning	Avbryter läget för oändlig kloning för det valda objektet. Du kan även välja <input checked="" type="checkbox"/> högst upp till höger på objektramen. Ikonen ändras till <input type="checkbox"/> för att indikera att du har avbrutit läget för oändlig kloning.
Kopiera	Kopierar det valda objektet till urklipp. Du kan välja flera objekt att kopiera på samma gång. (Tangentbordsgenvägen Ctrl + C finns inte i programmet Easy Interactive Tools)
Klistra in	Klistrar in ett objekt från urklipp på din ritning. (Tangentbordsgenvägen Ctrl + V finns inte i programmet Easy Interactive Tools)
Redigera	Låter dig redigera den valda texten.
Gruppera	Grupperar flera valda objekt tillsammans för att skapa ett objekt.
Upphäv gruppering	Tar bort grupperingen för tidigare grupperade objekt.
Placera längst fram	Ändrar överlappningsordningen för det valda objektet i förhållande till andra objekt.
Placera längst bak	
Flytta framåt	
Flytta bakåt	

Alternativ	Beskrivning
Ta bort	Raderar det valda objektet.




Förstora ett område

Du kan zooma in en del av bilden och förstora den på skärmen.

- 1 Välj  >  från verktygsfältet.
Du ser ett hårskors på skärmen.
- 2 Dra musen över det område du vill zooma in på.
Du ser skärmen **Förstora yta**.
- 3 Stäng skärmen **Förstora yta** genom att välja  i det övre högra hörnet.




Skugga ett område

Du kan dölja en portion av bilden eller hela den projicerade skärmen genom att täcka över den med en svart skärm.

- 1 Välj  >  från verktygsfältet.
Du kan se den skuggande skärmen över den projicerade skärmen.
- 2 Justera storleken på den skuggande skärmen genom att dra i skärmens kanter.
- 3 Justera positionen på den skuggande skärmen genom att dra varsomhelst på det svarta området.
- 4 Stäng den skuggande skärmen genom att välja  i det övre högra hörnet.

Slå på spotlight för ett område

Du kan visa en del av den projicerade skärmen och dölja resten av skärmen.

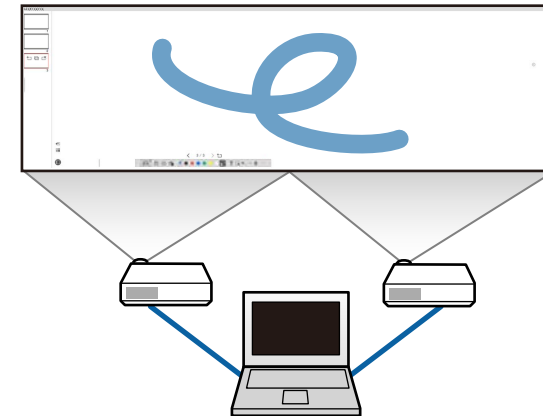
- 1** Välj  >  från verktygsfältet.
Du ser spotlightskärmen.
- 2** Justera storleken för spotlightområdet genom att dra i kanten för spotlightområdet.
- 3** Justera positionen på spotlightområdet genom att dra varsomhelst på det svarta området.
- 4** Stäng spotlightskärmen genom att välja  i det övre högra hörnet.

Rita mellan två skärmar

Du kan rita mellan två skärmar när det finns flera projektorer anslutna till en dator.



Du måste installera Easy Interactive Driver Ver.4.0. För att rita mellan två skärmar. Det beror på projektormodellen om flera skärmar går att använda. Mer information finns i din projektors *Bruksanvisning*.





Innan du ritar mellan två skärmar så ska du göra följande:



- Anslut en bildsignalkabel som exempelvis en datorkabel eller HDMI-kabel till din dator och projektorerna.
- Anslut USB-kabeln till datorns USB-port och till projektorns USB-B-port.
- Konfigurera projektorn så att du kan använda de interaktiva funktionerna med ett gemensamt bildområde som skapas av flera projektorer. Mer information finns i din projektors *Bruksanvisning*.

Kontrollera följande på din dator:

- Att upplösningen på den primära bildskärmen och sekundära bildskärmen är samma.
- Att den primära bildskärmen och den sekundära bildskärmen visas på samma höjd.
- Att den sekundära bildskärmen är placerad till höger om den primära bildskärmen.
- Att du är säker på att **Systeminställningar > Mission Control > Använda skrivbord för alla bildskärmar** är inställd till Av (endast Mac).




- 1** I programmet Easy Interactive Tools: Klicka på  >  på verktygsfältet. Du ser skärmen **Inställningar**.
- 2** På fliken **Förstora skärm**: Välj **Använd Flera projiceringar** under **Använd skärminställningar**.

Använda en mus från den projicerade bilden (musåtgärder)

När du väljer  >  från verktygsfältet kan du använda datorn från den projicerade bilden (musåtgärder). När musåtgärder är aktiverad kan du använda den interaktiva pennan för att utföra åtgärder såsom att klicka, högerklicka och dra och släppa.

- Klicka genom att trycka med och ta bort pennspetsen från den projicerade bilden.
- Högerklicka genom att trycka på knappen på den interaktiva pennan eller genom att hålla pennspetsen på den projicerade bilden för att sedan ta bort den.
- Dra och släpp genom att trycka pennspetsen på ikonen eller objektet du vill flytta på och dra pennspetsen till platsen dit du vill flytta objektet för att sedan ta bort pennspetsen från den projicerade bilden.

Du kan spara innehållet på dina skärmar och det du ritat till en fil.

1 Välj  från verktygsfältet. Om  inte visas på verktygsfältet så klicka på .

2 Välj platsen att spara på, filnamnet och filformatet.

Du kan spara alla sidor med ritat innehåll i formatet .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit eller .iwb. Om du i framtiden vill redigera en fil igen måste du spara den i formatet .eit eller .iwb.



- Att spara i formatet .jpg, .bmp eller .png sparar alla sidor genom att behandla en sida som en fil. Att spara i formatet .pdf, .eit eller .iwb sparar alla sidor i en fil.
- Du väljer platsen att spara på, filnamnet och filformatet på fliken **Spara på skärmen Inställningar**.

► Relaterade länkar

- "Filtyper som stöds" [sid.25](#)

Filtyper som stöds

Du kan använda dessa filtyper med programmet Easy Interactive Tools.

.eit

Specifika filtyper för programmet Easy Interactive Tools.

.iwb

Filtyper för det interaktiva whiteboardläget.

.ewf/.ewf2

Filtyper för whiteboardläget i Epson-projektorer.

.avi (för Windows)/.mov (för Mac)

Videofiltyper för vardera operativsystem.

.pdf

Dokumentfiltyper.

.jpg/.bmp/.png

Bildfiltyper.

Se följande tabell för att bekräfta det inmatnings-/utmatningsformat som den här programvaran har stöd för.

Filtyper	Inmatning	Utgång
.eit	Stöds	Stöds
.iwb	Stöds	Stöds
.ewf	Stöds	Stöds inte
.ewf2	Stöds	Stöds
.avi	Stöds	Stöds inte
.mov	Stöds	Stöds inte
.pdf	Stöds inte	Stöds
.jpg/.bmp/.png	Stöds inte	Stöds







- När du öppnar en fil i formatet .ewf/ewf2 i programmet Easy Interactive Tools kanske färger eller linjer visas på annat sätt än i originalet.
- Polygoner, GIF-animering och vissa mediaobjekt såsom filmer eller ljud som bäddats in i .iwb-format har inte stöd i programmet Easy Interactive Tools. Observera följande begränsningar.
 - Polygoner konverteras till stillbildaobjekt.
 - GIF-animeringar visas inte och bara den första bilden i en animering visas.
 - Mediaobjekt såsom filer i formaten .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav och .mp3 visas som objekt som saknar stöd.
 - Färger eller linjer kanske visas annorlunda än originalet.
 - Prickade linjer eller streckade linjer visas som fasta linjer.
 - När du öppnar en .iwb-fil och sparar innehållet i dina ritade bilder till en .eit-fil i programmet Easy Interactive Tools går de objekt som inte har stöd förlorade. Välj filtypen .iwb om du vill återställa dessa objekt.
- Om du öppnar en fil i formatet .eit, .iwb, .ewf eller .ewf2 på en annan dator med en annan bildskärmsupplösning kanske vissa delar av den ritade bilden inte visas eller så kan det visas en svart kant.
- Observera följande begränsningar när du sparar ritningar i .ewf2-format.
 - Bakgrunden visas som vit.
 - Musik, filmer och textdata konverteras inte.
 - Vissa delar av ritningen kanske inte visas beroende på filstorleken.

Du kan rita på bilder som projiceras från en dokumentkamera.



Anslut din dator till din projektor med en HDMI- eller VGA-kabel när du använder en dokumentkamera.

- 1** Klicka på  >  på verktygsfältet.
- 2** Välj dokumentkameran, från vilken du vill projicera, från listan som visas. Du kan se den bild som projiceras från dokumentkameran på skärmen **Kamera**.
- 3** Rita på de bilder som projiceras från dokumentkameran.
- 4** Om du vill klistra in den dokumentkamerabild som visas på en sida i whiteboardläge så välj  från verktygsfältet.
- 5** Välj  från verktygsfältet för att spara skärmen till en fil.

► Relaterade länkar

- "Kameraskärm" [sid.35](#)

När du projicerar ett PowerPoint-bildspel ändras verktygsfältet så att du kan använda ritverktyget i PowerPoint.

Det finns stöd för följande versioner i PowerPoint:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



Du kan välja huruvida du ska använda ritverktygen i PowerPoint och välja alternativ för dem på fliken **Allmänt** på skärmen **Inställningar**.

- 1** Starta programmet Easy Interactive Tools och starta sedan ett PowerPoint-bildspel.

Verktygsfältet ändras till PowerPoints ritverktygsfält.



- 2** Använd verktyget för att enligt behov rita på ditt PowerPoint-bildspel.

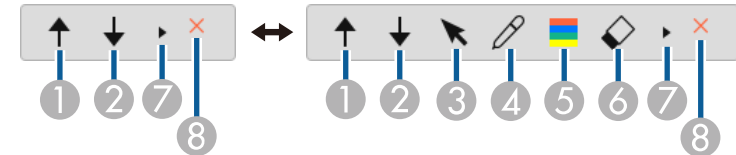
- 3** Med Windows kan du spara ditt PowerPoint-bildspel med det ritade innehållet. (Med Mac kan du bara rita.)

► Relaterade länkar

- "Funktioner hos PowerPoint-ritverktygsfält" [sid.28](#)
- "Fliken allmänna" [sid.37](#)

Funktioner hos PowerPoint-ritverktygsfält

Du kan utföra följande funktioner på PowerPoint-ritverktygsfältet.






	↑
1	Bakåt Går tillbaka till föregående sida i bildspelet.
2	↓ Nästa Går till nästa sida i bildspelet.
3	↔ Pil Byter pennan mot markören.
4	✎ Penna Byter markören mot pennan.
5	🌈 Färg Väljer färgen på pennan.
6	🧼 Radergummi (Windows)/Rensa skärm (Mac) Byter till ett radergummi eller rensar allt ritat från den sida som visas.
7	▶ Byter PowerPoint-ritverktygsfält till vyn Enkel eller Full .

8


 Avsluta bildspel

Avslutar bildspelet.

Du kan avsluta programmet Easy Interactive Tools på något av följande sätt:

- Klicka på  på verktygsfältet.
- Windows: Högerklicka på  i systemverktygsfältet och klicka på **Avsluta**.
- Mac: Ctrl-klicka på  i Dock och gå till programmet Easy Interactive Tools och välj **Avsluta Easy Interactive Tools**.

Epson EWF Converter kan konvertera .ewf-filer till .ewf2-format utan att starta Easy Interactive Tools. Med den här funktionen kan du läsa in whiteboardritningar som skapats på gamla projektorer med dina nya projektorer.

- 1** Starta programmet Epson EWF Converter på datorn.
 - **Windows 10/11** : Klicka på  > **Epson EWF Converter** .
 - **Mac** : Dubbelklicka på **Epson EWF Converter** i mappen Appar. Programvaran Epson EWF Converter startar.
- 2** Följ instruktionerna på skärmen för att välja .ewf-filen och utföra konverteringen.



När du konverterar .ewf-filer till .ewf2-format visas bakgrunden som vit.

Skärmsammanfattning

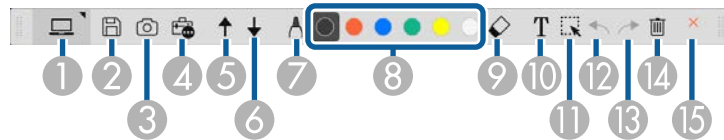
Se dessa avsnitt för mer information om Easy Interactive Tools-skärmarna.

► Relaterade länkar

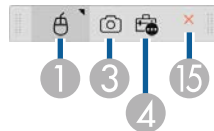
- "Verktygsfältfunktioner" [sid.33](#)
- "Funktioner i whiteboardverktygsfältet" [sid.45](#)

Du kan utföra följande funktioner på verktygsfältet.

Whiteboardläge/anteckningsläge



Musläge



- Visningsformatet för verktygspanelen optimeras för det läge och den fönsterstorlek du använder.
- Du kan även använda miniverktygsfältet genom att högerklicka var som helst på det ritade området. Du kan byta typ av penna eller radergummi på miniverktygsfältet.

1	Whiteboardläge/Anteckningsläge/Mus Välj för att växla till vardera läge.
2	Spara Sparar den skärm som visas. Du kan öppna den sparade filen i whiteboardläge. Om du sparar i formatet .pdf, .eit eller .iwb sparas alla sidor som en fil. Om inte visas på verktygsfältet så klicka på .
3	Fånga Fångar den skärm som visas och kopierar den till whiteboard. I whiteboardläge kopieras inte några ritade bilder utanför aktuell fönsterram.

4	Andra verktyg Visar verktygspanelen.
5	Sida upp (endast anteckningsläge) Bläddrar uppåt i det valda dokumentet.
6	Sida ner (endast anteckningsläge) Bläddrar nedåt i det valda dokumentet.
7	Penninställningar Visar tillgänglig penntyp, tjocklek eller form.
8	Svart/Röd/Blå/Grön/Gul/Vit (Gul/Grön/Turkos/Rosa/Röd/Blå för markörpenna) Byter färgen för de ritade bilderna.
9	Radergummi Byter till ett radergummi. Välj radergummits storlek.
10	Skriv in text Byter till textinmatningsläge. Välj det ritade området som ska visa textrutan.
11	Välja Markerar ritat innehåll eller lägger till en bild så att du kan utföra åtgärder såsom att flytta eller ändra storlek på objektet.
12	Ångra Ångrar föregående åtgärd
13	Gör om Avbryter en ångraåtgärd och återställer till föregående tillstånd.

14	Rensa skärm Rensar alla ritade bilder från den sida som visas.
15	Avsluta Avslutar programmet Easy Interactive Tools

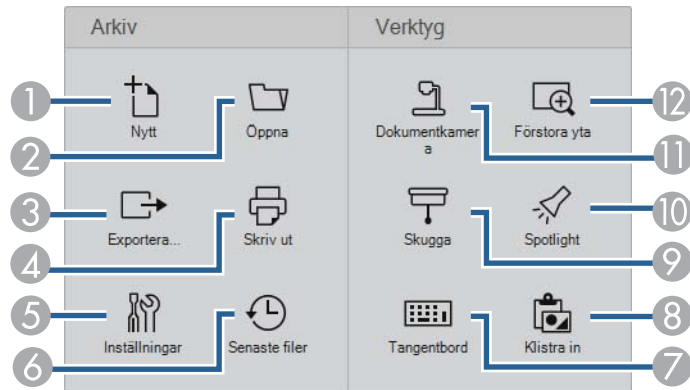
► **Relaterade länkar**

- "Verktögspanelfunktioner" [sid.34](#)
- "Kameraskärm" [sid.35](#)
- "Skärmen inställningar" [sid.36](#)

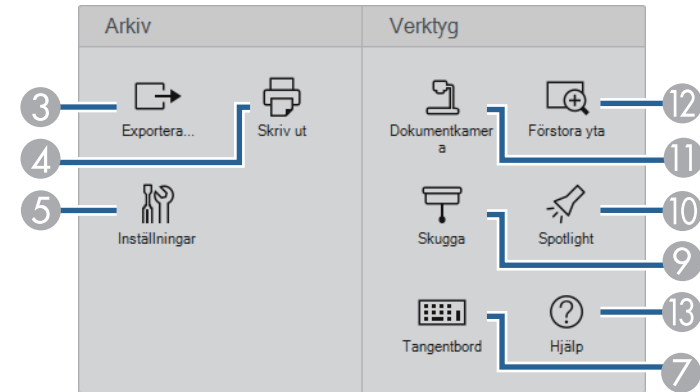
Verktögspanelfunktioner

När du väljer från verktögsfältet så visas verktögspanelen.

Whiteboardläge



Anteckningsläge/musläge



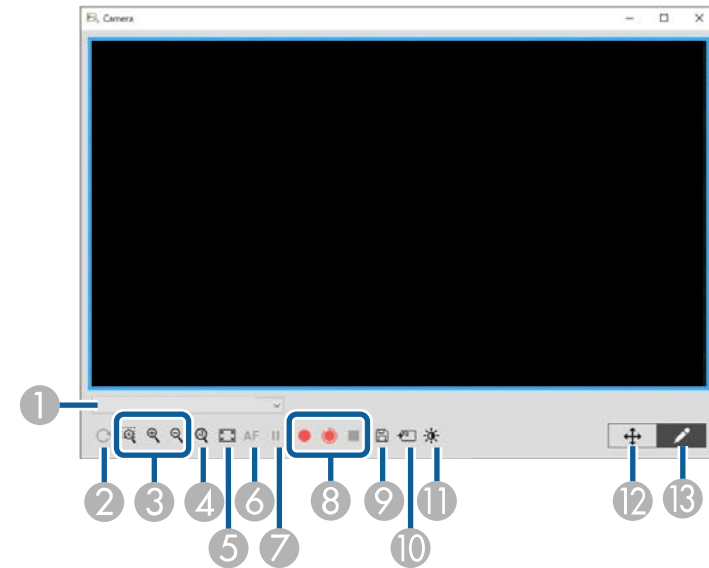
Visningsformatet för verktögspanelen optimeras för det läge du använder.

1	Nytt (endast whiteboardläge) Skapar en ny fil.
2	Öppna (endast whiteboardläge) Öppnar filer som tidigare sparats.
3	Exportera... Sparar den visade skärmen i formatet .pdf, .eit eller .iwb och alla sidor sparas som en fil. Du kan öppna den sparade filen i whiteboardläge.
4	Skriv ut Skriver ut den aktuella skärmen. I whiteboardläge skrivs alla sidor ut. Du kan även välja de sidor du vill skriva ut på skärmen för utskriftsinställningar.
5	Inställningar Öppnar skärmen Inställningar .

6	Senaste filer (endast whiteboardläge) Visar listan med senast sparade filer.
7	Tangentbord Visar ett skärmtangentbord som du kan använda för att skriva in tecken.
8	Klistra in (endast whiteboardläge) Klistrar in innehållet från urklipp.
9	Skugga Täcker bildskärmen med en skugga. Dra i kanterna på det skuggade området för att ändra storlek på det. Klicka på för att radera skuggan.
10	Spotlight Framhäver en del av bildskärmen med en spotlighteffekt. Dra i spotlightkanten för att välja det område som ska framhävas. Klicka på för att radera spotlighten. Du kan ändra formen på spotlighten på fliken Allmänna på skärmen Inställningar .
11	Dokumentkamera Visar bilden från en Epson-dokumentkamera som är ansluten till datorn.
12	Förstora yta Visar en förstorad vy av bilden. Dra markören över det område du vill förstora
13	Hjälp (endast musåtgärder) Visar hjälpinformation






Kameraskärm

När du väljer > från verktysfältet så visas Kameraskärmen.



Kameraskärmen låter dig visa bilder från en ansluten Epson-dokumentkamera. Du kan justera bilderna efter behov och spara dem som en bild- eller filmfil, beroende på dokumentkameramodell.

1	Välj dokumentkameran, från vilken du vill projicera, från listan som visas.
2	Roterar bilden 180°.
3	Förstorar eller förminskar bilden enligt följande: <ul style="list-style-type: none"> : Låter dig dra markören för att förstora ett valt bildområde i ett nytt fönster. (Du kan inte spela in eller spara den förstorade bilden) : Förstorar bilden. : Förminskar bilden.



4	Visar bilden i faktisk storlek.
5	Växlar mellan helskrmsläge och fönstervisning.
6	Fokuserar bilden automatiskt.
7	Fryser bilden tillfälligt.
8	<p>Spelar in bilden och sparar den i formatet .avi i Windows eller formatet .mov på en Mac. Välj platsen där den sparas på fliken Dokumentkamera på skärmen Inställningar.</p> <ul style="list-style-type: none"> : Spelar in dokumentkamerabilder och -ljud (med undantag för ritade bilder). Visar inspelningstiden i bildens nedre högra hörn. Om det inte spelas in något ljud så ställ in ljudinmatningsenheten på fliken Dokumentkamera på skärmen Inställningar. : Spelar in dokumentkamerabilder i intervaller om en sekund (med undantag för ritade bilder). Inget ljud spelas in. : Stoppar inspelning.
9	Sparar den visade bilden och ritade bilder som en stillbild.
10	Klistrar in den dokumentkamerabild som visas på en sida i whiteboardläge.
11	<p>Visar fönstret Bildkvalitet. (Inte tillgängligt om dokumentkameran inte tillhandahåller justeringar för ljusstyrka, kontrast eller vitbalans.)</p> <ul style="list-style-type: none"> : Justerar bildens kontrast med ett skjutreglage. : Justerar bildens ljusstyrka med ett skjutreglage. WB: Justerar bildens vitbalans (nyans). För att öka den blå nyansen dras skjutreglaget åt höger. För att öka den röda nyansen dras skjutreglaget åt vänster. (Om du valt Automatisk vitbalans justeras nyansen automatiskt.) Återställ: Återställer inställningarna för ljusstyrka, kontrast och vitbalans till standardinställningarna.
12	Låter dig panorera och luta en förstora bild genom att dra och släppa den.

13	Öppnar verktögsfältet så att du kan rita på bilden.
----	---

► Relaterade länkar

- "Fliken dokumentkamera" [sid.42](#)

Skärmen inställningar

Visa skärmen **Inställningar** genom att välja  >  på verktögsfältet.

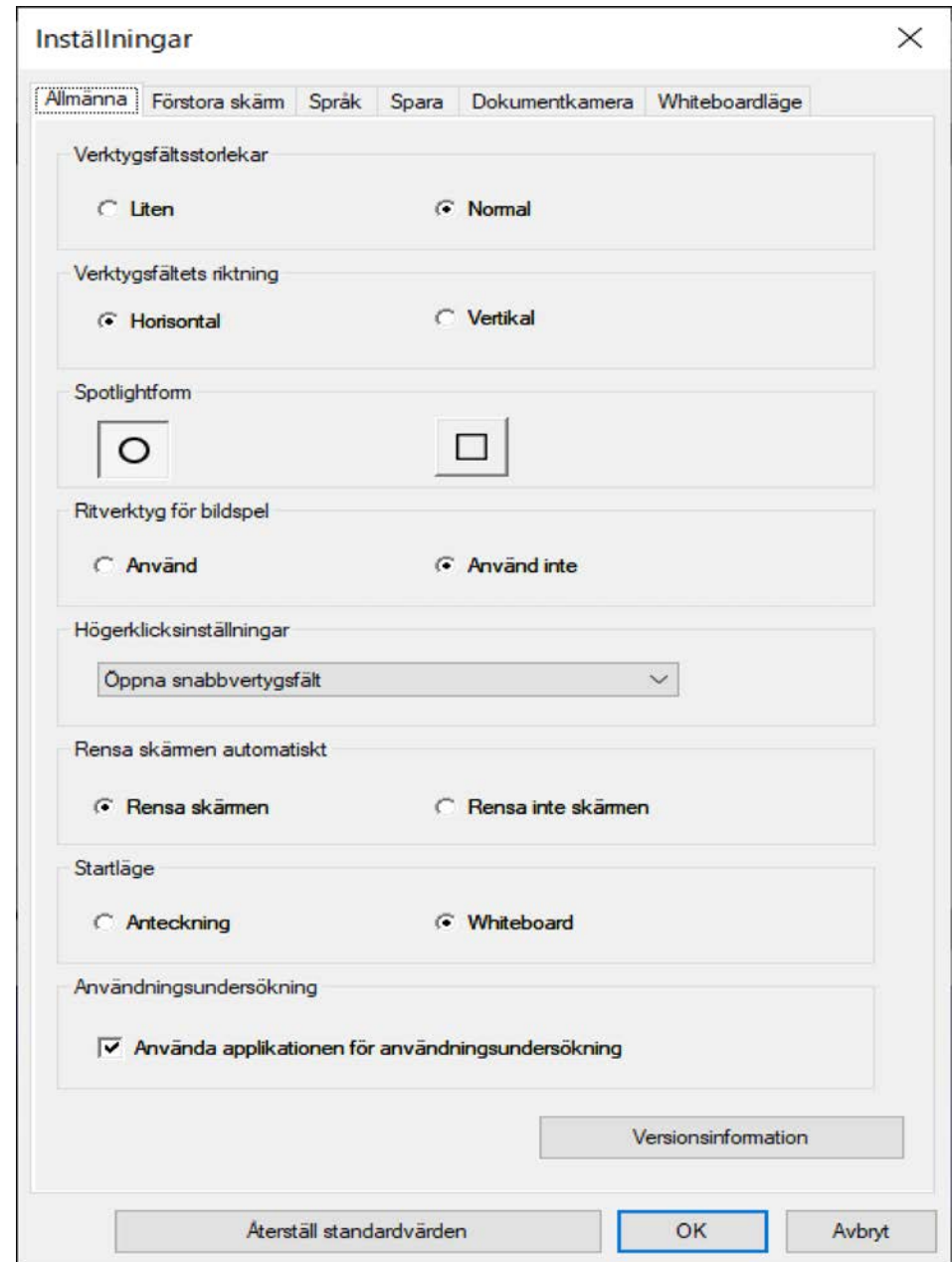
Välj flikarna på skärmen **Inställningar** för att visa och välja alla tillgängliga inställningar.

► Relaterade länkar

- "Fliken allmänna" [sid.37](#)
- "Fliken förstora skärm" [sid.38](#)
- "Fliken språk (endast Windows)" [sid.40](#)
- "Fliken spara" [sid.41](#)
- "Fliken dokumentkamera" [sid.42](#)
- "Fliken whiteboardläge" [sid.44](#)

Fliken allmänna

Välj allmänna inställningar på fliken **Allmänna** på skärmen **Inställningar**.



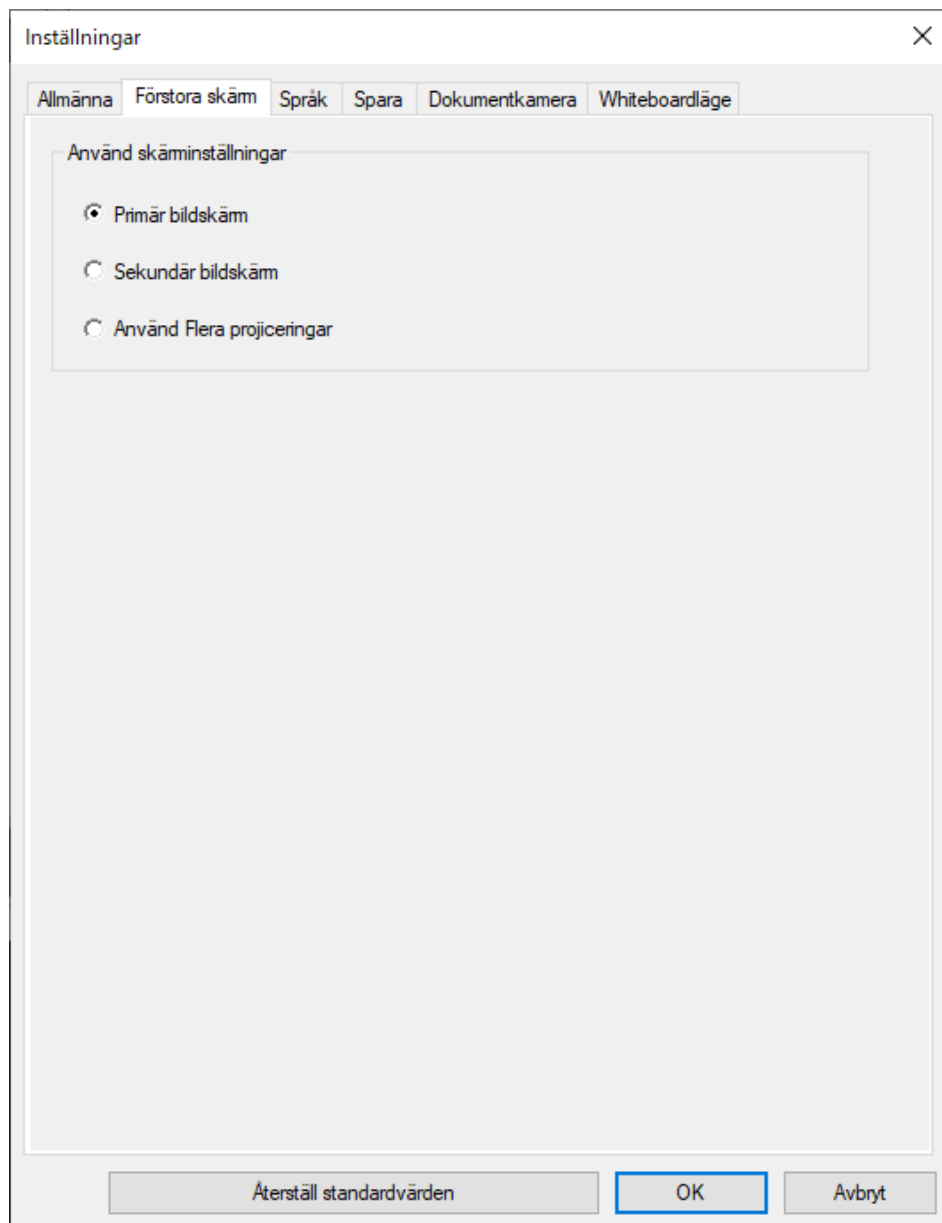
Inställning	Alternativ/beskrivning
Verktögsfältsstorlekar	Välj verktögsfältsstorleken.
Verktögsfältets riktning	Välj verktögsfältets riktning.
Spotlightform	Välj spotlightformen.
Ritverktyg för bildspel	Välj för att använda det avsedda bildspelsverktögsfältet när PowerPoint-bildspelsbilder projiceras.
Högerklicksinställningar	Välj den åtgärd som utförs när du högerklickar i ritområdet. <ul style="list-style-type: none"> • Öppna snabbverktögsfält: Öppnar miniverktögsfältet. • Ändra till musläge: Byter musåtgärder från ritning till anteckningsläge. • Ändra mellan penna och suddgummi: Byter mellan ritnings och raderingsfunktioner. • Rensa skärm: Rensar allt som ritats från skärmen. • Av: Inga åtgärder utförs när du högerklickar.
Rensa skärmen automatiskt	Välj alternativ för att rensa skärm. Rensa skärm raderar allt ritat innehåll när du byter till musåtgärder i anteckningsläge eller väljer sida upp eller sida ner.
Startläge	Välj startläge. När du utför Återställ standardvärden är startläget inställt på Whiteboard .
Användningsundersökning	Markera detta om du vill tillåta att Epson samlar in information om programanvändning. Se Sekretessuttalandet för mer information.
Versionsinformation	Visar versionsinformationen för programmet Easy Interactive Tools.

Fliken förstora skärm

Välj vilka skärmar du kan rita på med fliken **Förstora skärm** på skärmen **Inställningar**.

► Relaterade länkar

- "Verktögsfältfunktioner" [sid.33](#)
- "Använda ritverktyg för bildspel" [sid.28](#)
- "Slå på spotlight för ett område" [sid.23](#)

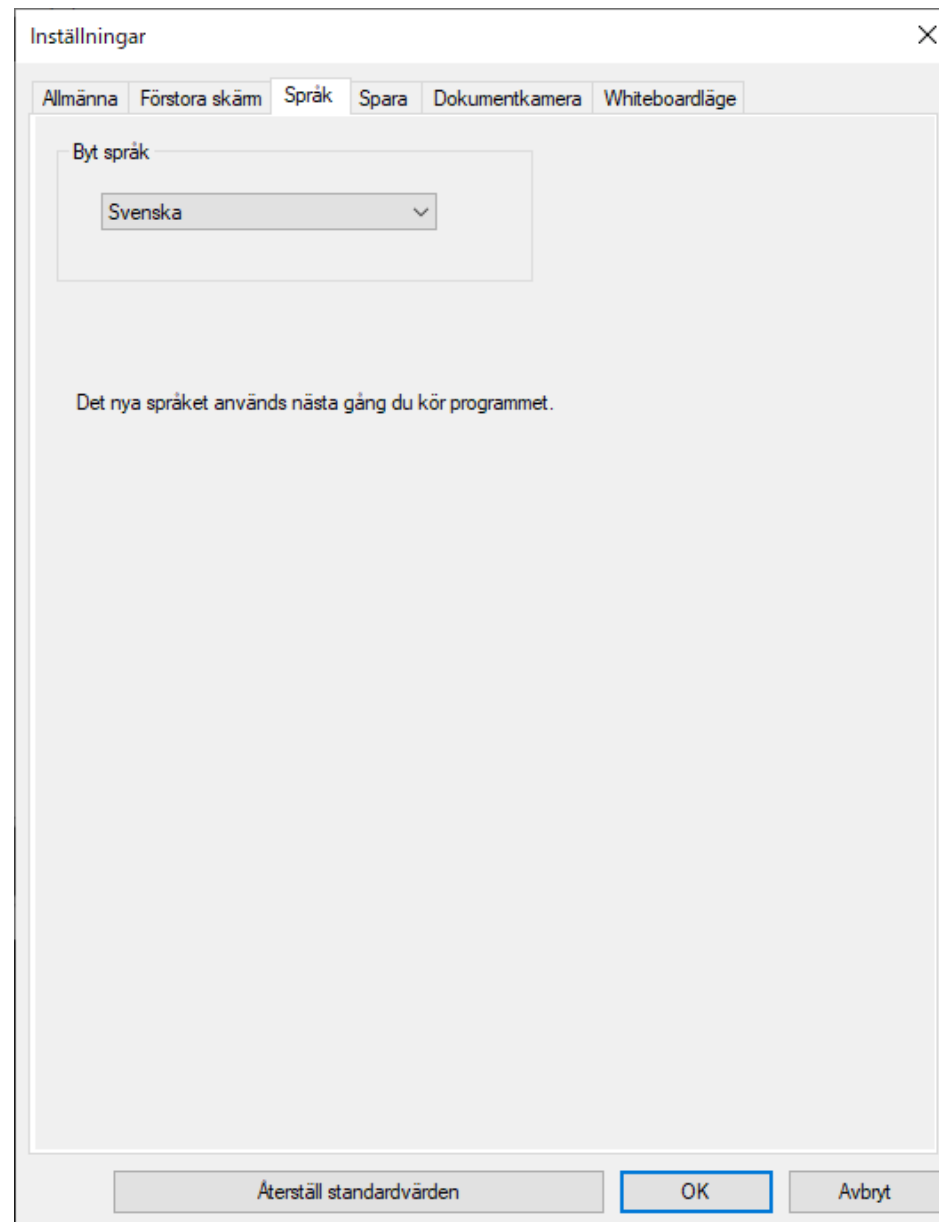


Välj något av följande som alternativet **Använd skärminställningar**:

- **Primär bildskärm:** Låter dig endast rita på den primära bildskärmen.
- **Sekundär bildskärm:** Låter dig endast rita på den sekundära bildskärmen.
- **Använd Flera projiceringar:** Låter dig rita mellan primära och sekundära bildskärmar.

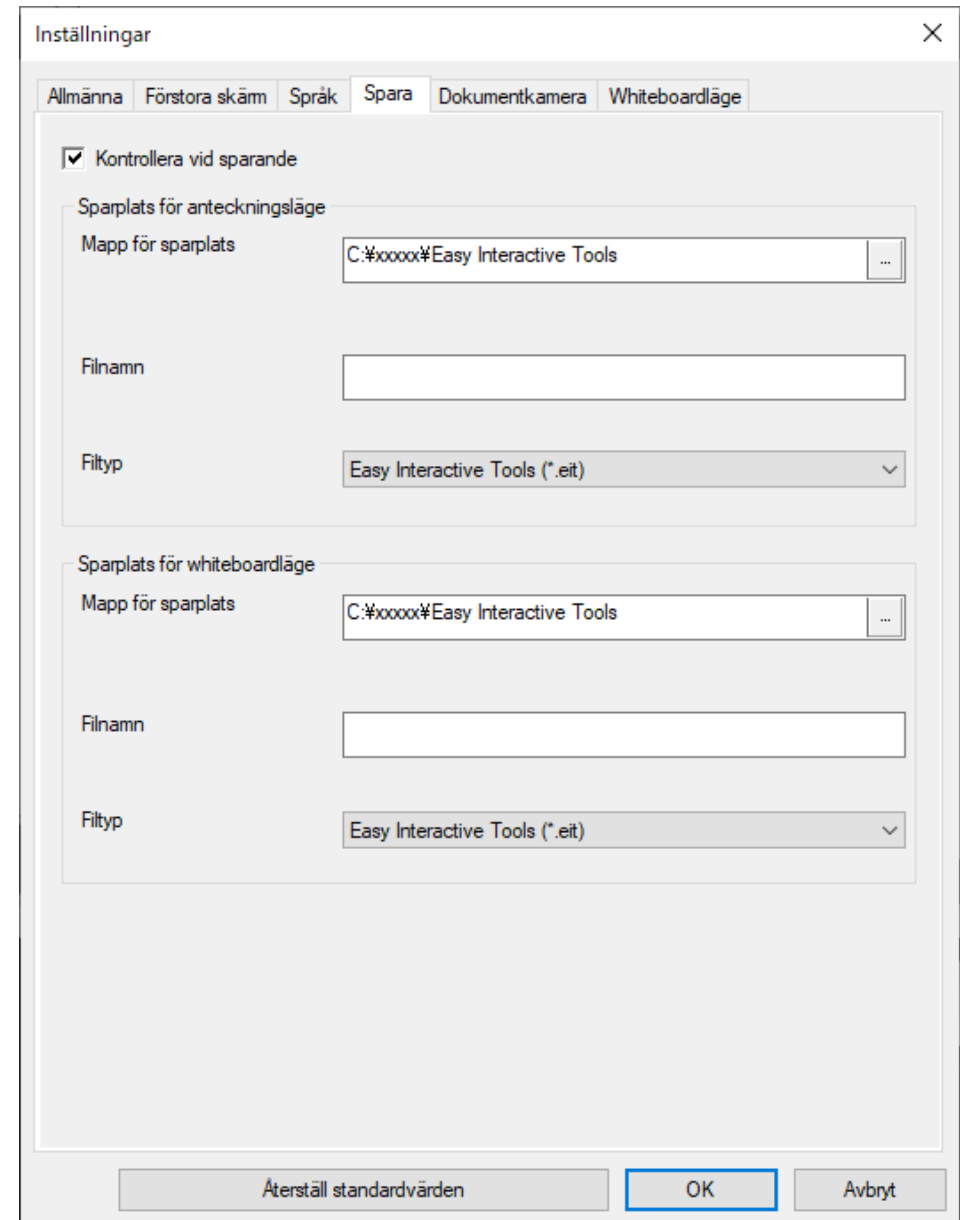
Fliken språk (endast Windows)

Välj det språk som ska användas för programmet Easy Interactive Tools på fliken Språk på skärmen **Inställningar**.



Fliken spara

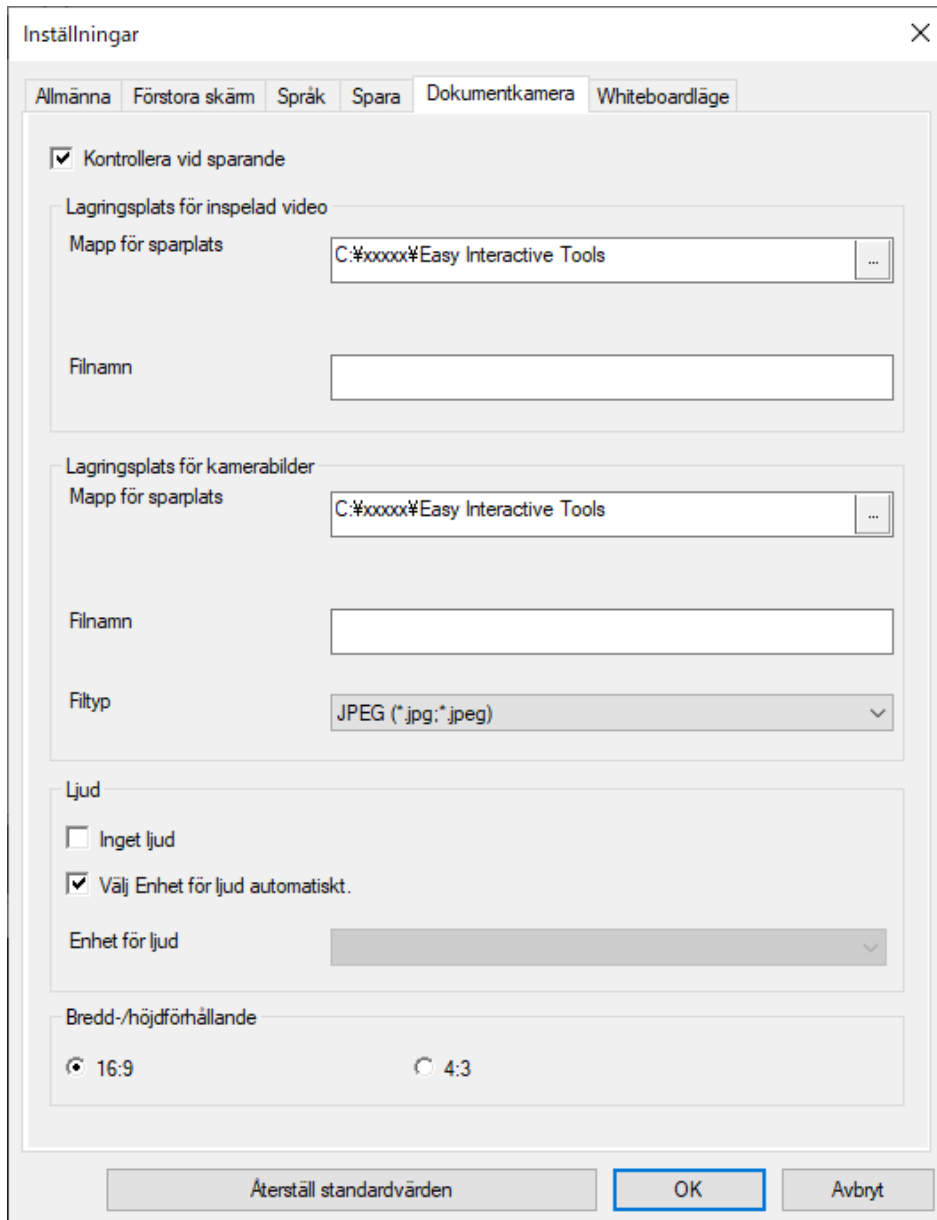
Välj de inställningar som ska användas för att spara filer i alla programlägen i Easy Interactive Tools på fliken **Spara** på skärmen **Inställningar**.



Inställning	Alternativ/beskrivning
Kontrollera vid sparande	Välj att visa en skärm som låter dig välja platsen att spara på, filnamnet och filformatet när bilder sparas.
Mapp för sparplats	Låter dig spara en mapp för att spara skärmar. Om du inte väljer en mapp används standardmapparna: <ul style="list-style-type: none"> • Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> • Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Filnamn	Här kan du skriva ett filnamn med upp till 32 tecken för de sparade filerna. Alla filer numreras automatiskt, exempelvis AAA0001.jpg. Använd inte följande tecken i ditt filnamn: \/:?"<>!
Filtyp	Låter dig välja filformatet för sparade filer.

Fliken dokumentkamera

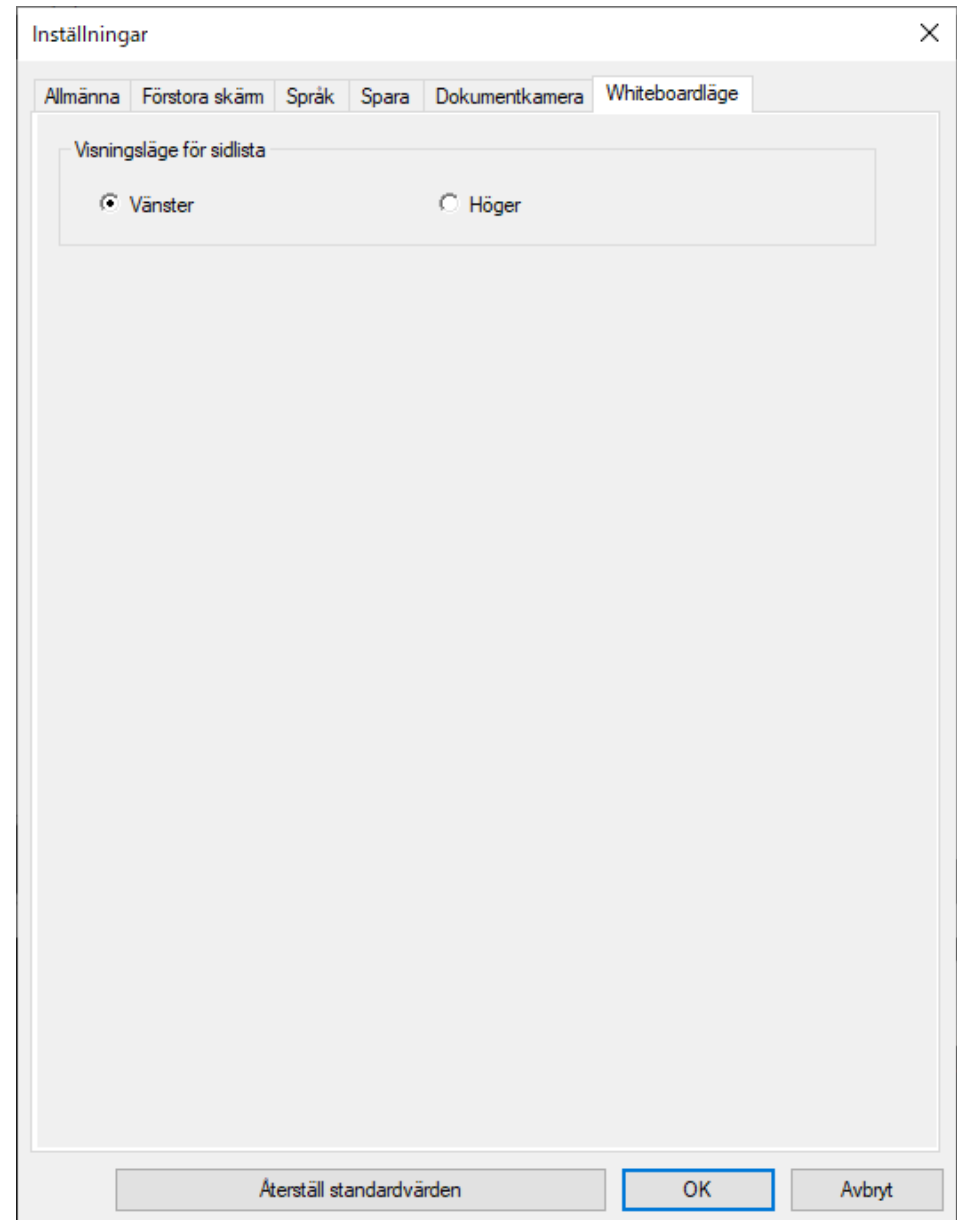
Välj inspelning och inställningar för att spara fil för dokumentkameraprojicering på fliken **Dokumentkamera** på skärmen **Inställningar**.



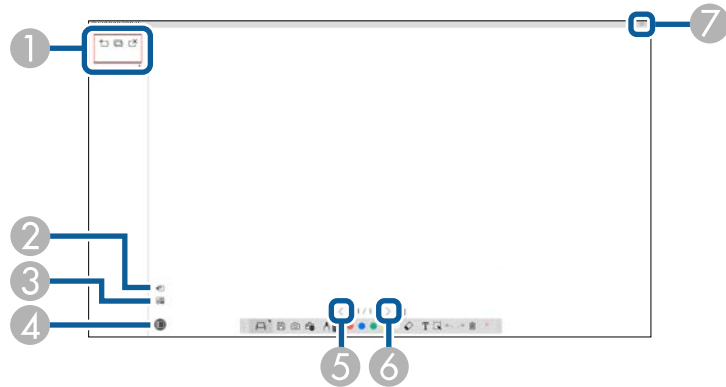
Inställning	Alternativ/beskrivning
Kontrollera vid sparande	Välj att visa en skärm som låter dig välja platsen att spara på, filnamnet och filformatet när filbilder sparas.
Mapp för sparplats	Låter dig spara en mapp för att spara filmer eller bilder. Om du inte väljer en mapp används standardmapparna: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Filnamn	Här kan du skriva ett filnamn med upp till 32 tecken för de sparade filerna. Alla filer numreras automatiskt, exempelvis AAA0001.avi. Använd inte följande tecken i ditt filnamn: \/:? "<>!
Filtyp	Låter dig välja filformatet för sparade filer.
Inget ljud	Välj för att slå av inspelning av ljud för filmer.
Välj enhet för ljud automatiskt.	Markera för att automatiskt välja enhet för ljud när filmer spelas in.
Enhet för ljud	Välj den enhet för ljud som du vill använda när du spelar in filmer. (Går inte att välja om Välj Enhet för ljud automatiskt är markerad.)
Bredd-/höjdförhållande	Välj bildförhållande för kameraskärmen.





Fliken whiteboardläge






Välj visningspositionen för whiteboardsidlista på fliken **Whiteboardläge** på skärmen **Inställningar**.



Du kan utföra följande funktioner med whiteboardverktögsfältet.



4	 Sidlista Visar skärmen med sidlista. Klicka på knappen igen om du vill dölja sidlistan.
5	 Föregående sida Visar den föregående sidan.
6	 Nästa sida Visar den nästa sidan.
7	 Fönstervisning Växlar rit-skärmen mellan full bildskärm och fönstervisning.

1	<ul style="list-style-type: none"> •  Ny sida Lägger till en ny sida efter den sida som för närvarande visas. •  Duplicera sida Duplicerar den aktuella sidan och lägger till den efter den aktuella sidan. •  Ta bort sida Tar bort den aktuella sidan.
2	 Lägg in bild Låter dig välja en bildfil i formatet .jpg, .bmp eller .png att lägga in på den sida som visas.
3	 Välj bakgrund Låter dig välja något av följande som bakgrundsbild: <ul style="list-style-type: none"> • Ett av 6 ingående mönster med 3 färger • En stillbild av datorns skrivbord • En bildfil • En dokumentkamerabild

Problemlösning

Se följande avsnitt för att hitta lösningar på problem som du kan ha när du använder Easy Interactive Tools-programmet.

► Relaterade länkar

- "Problemlösning för programmet Easy Interactive Tools" [sid.47](#)

Om du har några problem när du använder programmet Easy Interactive Tools så se om du hittar lösningen här.

Problem	Lösning
Tecken visas förvrängda när språket ändrats.	Teckensnitt för det valda språket är inte tillgängligt i ditt operativsystem. Välj Återställ standardvärden på skärmen Inställningar för att gå tillbaka till standardinställningar.
När två personer använder interaktiv penna fungerar bara en av pennorna.	Du utför någon av de följande uppgifterna där bara en av de interaktiva pennorna kan användas: <ul style="list-style-type: none"> • Åtgärder på skärmen Inställningar, Kameraskärmen, Lägg in bild-skärmen, Välj bakgrund-skärmen, Öppna fil-skärmen, Spara fil-skärmen, Exportskärmen och Utskriftsskärmen. • Justera och redigera identiska former och bilder • Skriva text • Åtgärder på ett fönster som visas i whiteboardläge • Du använder menyer.
Du kan inte skriva på ett Keynote-bildspel med en Mac.	Du kan inte rita på ett Keynote-bildspel med en Mac.
Bilderna visas inte korrekt i förstora yta.	Kontrollera att du inte visar bilder från en DVD-spelare.
Du kan spara eller skriva ut bilder från Windows Media Player.	Du utför någon av de följande förbjudna åtgärderna. <ul style="list-style-type: none"> • Du använder ett program som kräver funktionen Microsoft DirectX. • Du visar bilder från en DVD-spelare.

Problem	Lösning
När en fil i formatet .eit, .iwb, .ewf eller .ewf2 öppnas visas en del av det ritade felaktigt.	Något av följande har inträffat: <ul style="list-style-type: none"> • Du har öppnat filen i anteckningsläge på en dator med en annan bildskärmsupplösning än den dator som ursprungligen sparade filen. För bästa resultat ska filens bildskärmsupplösning vara samma. • Vissa objekttyper för filer i formatet .iwb/.ewf/.ewf2 har inte stöd i programmet Easy Interactive Tools. Öppna filen i den ursprungliga miljön eller skapa den ritade bilden och filen igen i programmet Easy Interactive Tools. • Filen kan ha skadats. Skapa den ritade bilden och filen igen.
Du kan inte spela upp inspelade filmer på rätt sätt.	Bästa resultat får du om du använder Windows Media Player för att spela upp filmer som spelats in med en dokumentkamera. Om du inte hör något ljud har något av följande inträffat: <ul style="list-style-type: none"> • Filmen kan ha spelats in från en inkompatibel dokumentkamera. • Ljudet är i filformatet .mp3 som inte stöds.
Det blir avbrott vid ritning mellan två skärmar.	Kontrollera att du har installerat Easy Interactive Driver Ver.4.0. (Installationsmiljön för projektorerna kan även göra att det blir avbrott för ritade bilder och därför behöver du kontrollera installationen för dina projektorer.)
Du kan inte använda en kamera på en Mac.	På Mac: Välj Systeminställningar > Säkerhet och sekretess > Sekretess och kontrollera att programmet Easy Interactive Tools har tillåtelse att få åtkomst till applikationen du inte kan använda.
Du kan inte använda PowerPoint-ritverktygsfältet med en Mac.	

► Relaterade länkar

- "Skärmen inställningar" [sid.36](#)

Bilaga

Se dessa avsnitt för att få veta mer om Easy Interactive Tools-programmet.

► Relaterade länkar

- "Uppdatera och avinstallera programmet" [sid.50](#)
- "Meddelanden" [sid.51](#)

Följ dessa instruktioner för att uppdatera eller avinstallera Easy Interactive Tools-programmet.

► Relaterade länkar

- "Hämta den senaste versionen av programmet" [sid.50](#)
- "Avinstallera programvaran Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)" [sid.50](#)
- "Avinstallera programmen Easy Interactive Tools (Mac)" [sid.50](#)

Hämta den senaste versionen av programmet

Uppdateringar till det här programmet och dess bruksanvisning kan finnas på Epsons webbplats.


Besök epson.sn.

Avinstallera programvaran Easy Interactive Tools (Windows 10/Windows 11)

Följ instruktionerna nedan för att avinstallera programmen Easy Interactive Tools.



Du måste ha administratörsrättigheter för att avinstallera programmet.

- 1** Slå på datorn.
- 2** Kontrollera att alla program som körs avslutas.
- 3** Tryck på tangenten  på tangentbordet för att visa alla program.

4 Högerklicka (håll ned) Easy Interactive Tools Ver.X.XX och välj **Avinstallera**.

5 Följ anvisningarna på skärmen.

Avinstallera programmen Easy Interactive Tools (Mac)

För Mac: Följ instruktionerna nedan för att avinstallera programmen Easy Interactive Tools.

1 Slå på datorn.

2 Kontrollera att alla program som körs avslutas.

3 Öppna mappen Applications.

4 Öppna Easy Interactive Tools Ver. X.XX - mappen Verktyg och dubbelklicka sedan på Easy Interactive Tools Uninstaller.

5 Följ anvisningarna på skärmen.

Se dessa avsnitt för viktiga meddelanden om din programvara.

► Relaterade länkar

- "Upphovsrättsmeddelande" [sid.51](#)
- "Information om beteckningarna" [sid.51](#)
- "Allmänna meddelanden" [sid.51](#)
- "Open Source Software License" [sid.52](#)
- "Tillägg till upphovsrätten" [sid.52](#)

Upphovsrättsmeddelande

Med ensamrätt. Detta dokument får inte kopieras, sparas i ett datoriserat system eller på något annat sätt överföras (elektroniskt, mekaniskt, kopieras, spelas in eller övrigt) utan skriftligt medgivande från Seiko Epson Corporation. Inget patentansvar finns avseende användning av information som finns häri. Inte heller ansvar för skador som kan uppstå om informationen som finns häri används.

Varken Seiko Epson Corporation eller företagets dotterbolag är ansvariga gentemot köparen av denna produkt eller tredje part för de skador, förluster, kostnader eller utgifter som köparen eller tredje part kan åsamkas på grund av: olycka, felanvändning av denna produkt eller obehöriga ändringar, reparationer eller justeringar på denna produkt eller (utom USA) om dessa drift- och underhållsinstruktioner från Seiko Epson Corporation inte följs.

Seiko Epson Corporation ansvarar inte för de skador eller problem som kan uppstå om andra alternativ eller förbrukningsvaror används, än de som utsetts som originalprodukter från Epson eller som godkänts av Seiko Epson Corporation.

Innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande.

Bilderna i den här handboken och själva projektorn kan vara olika.

Information om beteckningarna

- Operativsystemet Microsoft® Windows® 10
- Operativsystemet Microsoft® Windows® 11

I den här guiden kallas ovanstående operativsystem för "Windows 10" och "Windows 11". Dessutom används den gemensamma termen "Windows" för att referera till dem alla.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

I den här bruksanvisningen används den gemensamma termen "Mac" för att referera till alla ovanstående operativsystem.

Allmänna meddelanden

EPSON är ett registrerat varumärke som tillhör Seiko Epson Corporation.

Keynote, Mac, OS X och macOS är varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, DirectX, PowerPoint och Windows är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Övriga produktnamn som nämns i dokumentet används endast för identifiering och kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Epson åtar sig inga och alla rättigheter för dessa varumärken.

Programvara Copyright: Denna produkt innehåller kostnadsfri programvara samt programvara som detta företag äger upphovsrätten till.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Tillägg till upphovsrätten

Denna information kan ändras utan föregående meddelande.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 SV