

EPSON®

Easy Interactive Tools Kullanım Kılavuzu

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler	4
Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma	5
Anahtar Kelimeye Göre Arama	5
Doğrudan Yer İmlerinden Atlama	5
Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma	5
Easy Interactive Tools Yazılımına Giriş	6
Easy Interactive Tools Özellikleri	7
Düz Arka Plan Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)	7
Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim (Ek Açıklama Modu)	7
Diğer Etkileşimli İşlevler	7
Eski Beyaz Tahta Çizim Verilerini Dönüştürme (Epson EWF Converter)	8
Yazılımı İlk Kez Ayarlama	9
Easy Interactive Tools Sistem Gereksinimleri	10
Yazılımı Kurma	11
Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Windows)	11
Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Mac)	11
Easy Interactive Tools Yazılımını Kullanma	12
Yazılımı Projektörünüzle Kullanmaya Hazırlama	13
Easy Interactive Tools Yazılımını Başlatma	14
Etkileşimli Kalem Kullanma	15
Parmakla Dokunma İşlemleri	16
Çizim Ekranları ve Modları	17
Beyaz Tahta Modunda Çizim	19
Tam Ekran ve Pencere Gösterimi Arasında Geçiş	20

Ek Açıklama Modunda Çizim	20
Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme	20
Araç Çubuğu Alt Menü Seçenekleri	21
Bir Alanı Büyütme	22
Bir Alanı Gölgeleme	22
Bir Alanda Projektör Işığını Açma	23
İki Ekran Çizim	23
Yansıtılan Görüntüde Fareyi Çalıştırma (Fare İşlemleri)	24
Ekranları bir Dosyaya Kaydetme	25
Desteklenen Dosya Türleri	25
Yazılımı Belge Kamerası ile Kullanma	27
Slayt Gösterisi Çizim Araçlarını Kullanma	28
PowerPoint Çizim Araç Çubuğu İşlevleri	28
Easy Interactive Tools Yazılımından Çıkma	29
.ewf Dosyalarını .ewf2 Biçimine Dönüştürme	30
Ekran Özeti	31
Araç Çubuğu İşlevleri	32
Araç Paneli İşlevleri	33
Kamera Ekranı	34
Ayarlar Ekranı	35
Genel Sekmesi	36
Ekranı Genişlet Sekmesi	38
Dil Sekmesi (Yalnızca Windows)	39
Sekmeyi Kaydet	40
Belge Kamerası Sekmesi	42
Beyaz Tahta Modu Sekmesi	43
Beyaz Tahta Araçlarının İşlevleri	45

Sorunları Çözme 46

Easy Interactive Tools Yazılımı ile Sorun Çözme47

Ek 49

Yazılımı Güncelleme ve Kaldırma 50

- Yazılımın En Son Sürümünü Edinme 50
- Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11) uygulamalarını kaldırma 50
- Easy Interactive Tools Yazılımının Kaldırılması (Mac)50

Bildirimler51



- Telif Hakkı Bildirimi 51
- Gösterimler Hakkında 51
- Genel Bildirim 51
- Open Source Software License52
- Telif Hakkı Bildirimleri52

Bu Kılavuzda Kullanılan İşaretler



Güvenlik Sembolleri

Projektör ve kılavuzlarında, ürünü nasıl güvenli bir şekilde kullanabileceğini belirten grafik semboller ve etiketler kullanılmıştır.

Kişilere ve mala gelebilecek zararlardan kaçınmak için, bu sembollerle ve etiketlerle belirtilmiş talimatları dikkatle okuyun ve uygulayın.

 Uyarı	Bu sembol, uyulmaması durumunda muhtemel bir kişisel yaralanma veya hatta ölüme neden olabilecek bilgileri belirtir.
 Dikkat	Bu sembol, uyulmaması durumunda yanlış kullanımdan ötürü muhtemel bir kişisel yaralanma veya fiziksel hasara neden olabilecek bilgileri belirtir.

Genel Bilgi İşaretleri

 Dikkat	Bu etiket, yeterince dikkat edilmediğinde hasara veya yaralanmalara yol açabilecek prosedürleri belirtir.
	Bu etiket, bilinmesi faydalı olabilecek bazı ek bilgileri gösterir.
[Düğme adı]	Uzaktan kumanda veya kontrol panelindeki düğmelerin adını belirtir. Örnek: [Esc] düğmesi
Menu/Ayar adı	Projektör menüsü ve ayar adlarını belirtir. Örnek: Görüntü menüsü ☛ Görüntü > Gelişmiş
▶▶	Bu etiket ilgili sayfalara bağlantıyı belirtir.
☛	Bu etiket, projektörün geçerli menü düzeyini belirtir.

▶▶ İlgili Bağlantılar

- "Bilgileri Aramak için Kılavuzu kullanma" [s.5](#)

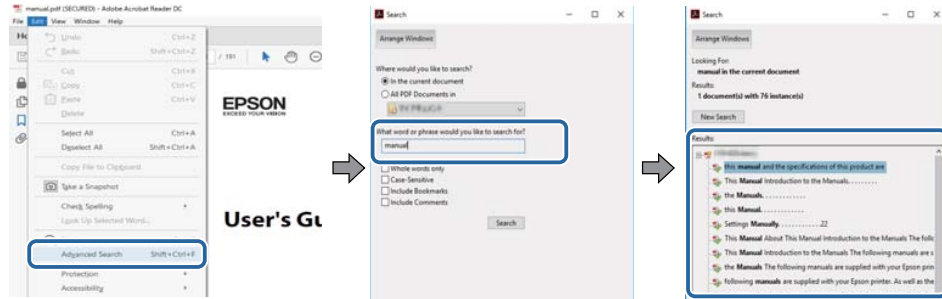
PDF kılavuzu, anahtar kelime ile aradığınız bilgileri aramanıza veya yer imlerini kullanarak doğrudan belirli bölümlere atlamaya olanak sağlar. Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da yazdırabilirsiniz. Bu bölüm, bilgisayarınızda Adobe Reader X'da açılan bir PDF kılavuzunun nasıl kullanılacağına açıklar.

► İlgili Bağlantılar

- "Anahtar Kelimeye Göre Arama" s.5
- "Doğrudan Yer İmlerinden Atlama" s.5
- "Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma" s.5

Anahtar Kelimeye Göre Arama

Düzenle > Gelişmiş Ara üzerine tıklayın. Arama penceresinde bulmak istediğiniz bilgi için anahtar kelimeyi (metin) girin ve ardından Ara üzerine tıklayın. Hitler liste olarak görüntülenir. Bu sayfaya atlamak için görüntülenen hitlerden birine tıklayın.

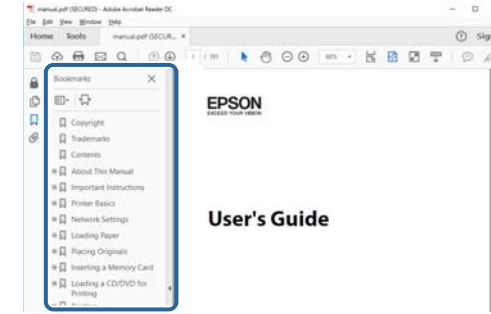


Doğrudan Yer İmlerinden Atlama

Bu sayfaya atlamak için bir başlığı tıklayın. Bu bölümdeki alt seviye başlıkları görüntülemek için + veya > üzerine tıklayın. Bir önceki sayfaya dönmek için klavyenizde aşağıdaki işlemi gerçekleştirin.

- Windows: Alt basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.

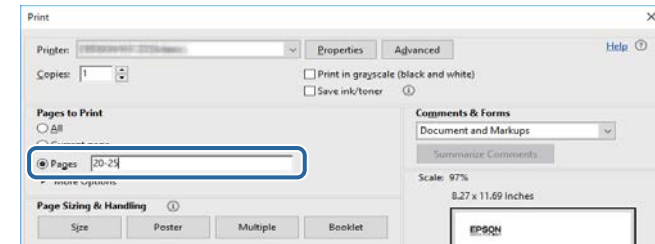
- Mac İS: Komut tuşuna basılı tutun ve ardından ← üzerine basın.



Sadece İhtiyacınız Olan Sayfaları Yazdırma

Sadece ihtiyacınız olan sayfaları da çıkarabilir ve yazdırabilirsiniz. Yaz öğesine Dosya menüsünden tıklayın ve ardından yazdırılacak sayfaları Yazdırılacak Sayfalar kısmındaki Sayfalar'dan belirleyin.

- Bir dizi sayfa belirtmek için, başlangıç sayfası ile bitiş sayfası arasında kısa çizgi girin.
Örnek: 20-25
- Seri olmayan sayfaları belirtmek için sayfaları virgülle ayırın.
Örnek: 5, 10, 15



Easy Interactive Tools Yazılımına Giriş

Easy Interactive Tools yazılımı hakkında daha çok bilgi almak için buradaki bilgilere bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Easy Interactive Tools Özellikleri" [s.7](#)

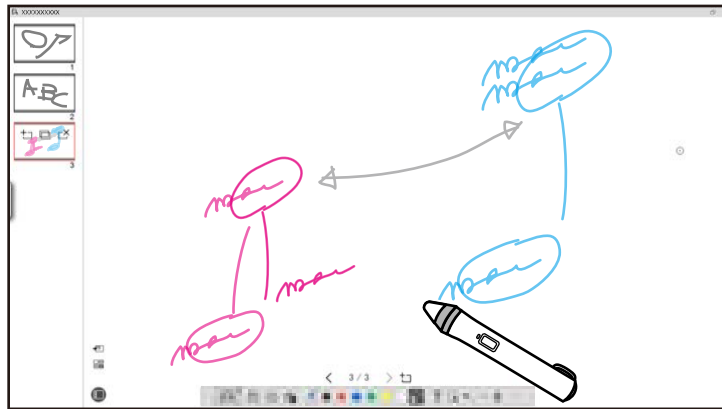
Easy Interactive Tools yazılımı, yansıtılan görüntülerin üzerinde çizim yapmanıza imkan veren bir uygulamadır. Parmağınızı (parmak dokunma özelliğini destekleyen projektörlerde) veya projektörle birlikte verilen etkileşimli kalemi ya da bilgisayarınızın faresini kullanarak, çeşitli etkileşimli işlevler kullanılabilir hale getirilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Düz Arka Plan Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)" [s.7](#)
- "Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim (Ek Açıklama Modu)" [s.7](#)
- "Diğer Etkileşimli İşlevler" [s.7](#)
- "Eski Beyaz Tahta Çizim Verilerini Dönüştürme (Epson EWF Converter)" [s.8](#)

Düz Arka Plan Üzerinde Çizim (Beyaz Tahta Modu)

Beyaz tahta modu, düz bir arka plana metin veya görüntü eklemenizi sağlar. Kılavuz çizimleri veya müzik sayfası gibi farklı arka planları da seçebilirsiniz. Bir toplantı sırasında tutanak veya not yazmak için çizgili arka planlar faydalı olabilir.



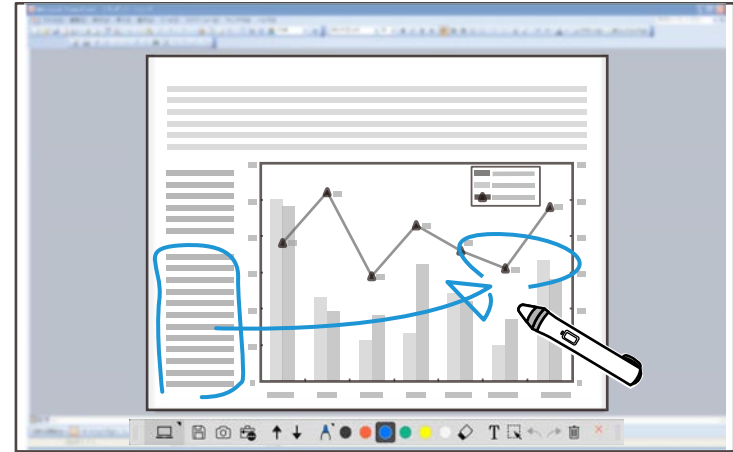
► İlgili Bağlantılar

- "Araç Paneli İşlevleri" [s.33](#)
- "Beyaz Tahta Modunda Çizim" [s.19](#)

- "Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme" [s.20](#)

Yansıtılan Görüntü Üzerinde Çizim (Ek Açıklama Modu)

Ek açıklama modu, yansıtılan görüntüye not eklemenizi sağlar. Resimler, görüntüler ve grafikler kullanarak, sınıf derslerini geliştirebilir ve daha çekici sunumlar oluşturabilirsiniz.



► İlgili Bağlantılar

- "Ek Açıklama Modunda Çizim" [s.20](#)

Diğer Etkileşimli İşlevler

Easy Interactive Tools yazılımıyla aşağıdaki işlemleri de gerçekleştirebilirsiniz:

- Bilgisayar faresini çalıştırma
- Bilgisayara bağlı bir Epson belge kamerasını kontrol etme
- Yansıtılan ekrandaki bir çizimi düzenleme
- Oluşturduğunuz içeriği kaydetme

- Ağ telekonferansı

Bir projektörü Epson iProjection yazılımını kullanarak bir ağ üzerinden bilgisayara bağladığınızda, yansıtılan ekranı uzak bir konumla paylaşabilirsiniz.

Easy Interactive Tools yazılımı ile birlikte kullanıldığında, yansıtılan ekranda yapılan ek açıklamaları ve çizimleri birden fazla konumla paylaşabilirsiniz.

Epson iProjection yazılımı hakkında daha fazla bilgi için Epson Web sitesini ziyaret edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Araç Paneli İşlevleri" [s.33](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Fareyi Çalıştırma (Fare İşlemleri)" [s.24](#)
- "Yazılımı Belge Kamerası ile Kullanma" [s.27](#)
- "Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme" [s.20](#)

Eski Beyaz Tahta Çizim Verilerini Dönüştürme (Epson EWF Converter)

Bilgisayarınıza Easy Interactive Tools'u yüklediğinizde, Epson EWF Converter da yüklenir. Epson EWF Converter, Easy Interactive Tools'u başlatmadan .ewf dosyalarını .ewf2 biçimine dönüştürebilir. Bu özellik, eski projektörlerde oluşturulan beyaz tahta çizim verilerini yeni projektörlerinize okumanıza olanak tanır.

► İlgili Bağlantılar

- ".ewf Dosyalarını .ewf2 Biçimine Dönüştürme" [s.30](#)

Yazılımı İlk Kez Ayarlama

Easy Interactive Tools yazılımının çalışmasına yönelik sistem gereksinimlerini kontrol edip, ardından yazılımı kurun.

► İlgili Bağlantılar

- "Easy Interactive Tools Sistem Gereksinimleri" [s.10](#)
- "Yazılımı Kurma" [s.11](#)

Easy Interactive Tools yazılımını kullanabilmeniz için bilgisayarınız aşağıdaki sistem gereksinimlerini karşılamalıdır.

Gereksinim	Windows	Mac
İşletim sistemi	Windows 10 <ul style="list-style-type: none">• Home (32 ve 64 bit)• Pro (32 ve 64 bit)• Enterprise (32 ve 64 bit)• Education (32 ve 64 bit)	macOS <ul style="list-style-type: none">• 11.x (64 bit)• 12.x (64 bit)• 13.x (64 bit)• 14.x (64 bit)
	Windows 11 <ul style="list-style-type: none">• Home (64-bit)• Pro (64-bit)• Enterprise (64 bit)• Education (64-bit)	
İşlemci	Intel Core2 Duo 1,2 GHz veya daha hızlı (Intel Core i3 veya daha hızlısı önerilir)	Intel Core2 Duo 1,2 GHz veya daha hızlı (Intel Core i5 veya daha hızlısı önerilir)
Bellek	4 GB veya üstü (8 GB veya üstü önerilir)	
Sabit disk alanı	10 GB veya üstü (20 GB veya üstü önerilir)	
Ekran	1024 × 768 (XGA) ila 1920 × 1200 (WUXGA) arasında çözünürlük 16 bit renk veya üzeri	

Easy Interactive Tools yazılımını Epson Web sitesinden indirerek kurun.



Yükleme işlemi için seçilen dil, kullandığınız işletim sisteminin dilinden farklıysa, ekranlar doğru biçimde görüntülenmeyebilir.

► İlgili Bağlantılar

- "Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Windows)" [s.11](#)
- "Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Mac)" [s.11](#)

Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Windows)

Easy Interactive Tools yazılımını bilgisayarınıza yükleyin.



Yazılımı kurmak için yönetici haklarına sahip olmanız gerekir.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** Yazılımı Epson Web sitesinden indirin.
- 4** Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.
- 5** Lisans sözleşmesini gördüğünüzde, şartları kabul edin ve **İleri**'ye tıklayın.
- 6** **Yükle**'ye tıklayın.

Easy Interactive Tools Yazılımını Kurma (Mac)

Easy Interactive Tools yazılımını bilgisayarınıza yükleyin.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** Yazılımı Epson Web sitesinden indirin.
- 4** Kurulumu gerçekleştirmek için, ekrandaki talimatları izleyin.
- 5** Lisans sözleşmesini gördüğünüzde, şartları kabul edin, **Devam**'a ve ardından **Kabul Et**'e tıklayın.
- 6** **Yükle**'ye tıklayın.



Etkileşimli projektörlerde, Mac için Easy Interactive Driver'i yüklemeniz gerekir. Projektör modelinize uygun Easy Interactive Driver'i indirmek için Epson Web sitesini ziyaret edin.

Easy Interactive Tools Yazılımını Kullanma

Easy Interactive Tools özelliklerini kullanmak için bu bölümlerdeki talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Projektörünüzle Kullanmaya Hazırlama" [s.13](#)
- "Easy Interactive Tools Yazılımını Başlatma" [s.14](#)
- "Etkileşimli Kalem Kullanma" [s.15](#)
- "Parmakla Dokunma İşlemleri" [s.16](#)
- "Çizim Ekranları ve Modları" [s.17](#)
- "Ekranları bir Dosyaya Kaydetme" [s.25](#)
- "Yazılımı Belge Kamerası ile Kullanma" [s.27](#)
- "Slayt Gösterisi Çizim Araçlarını Kullanma" [s.28](#)
- "Easy Interactive Tools Yazılımından Çıkma" [s.29](#)
- ".ewf Dosyalarını .ewf2 Biçimine Dönüştürme" [s.30](#)

Easy Interactive Tools yazılımını projektörünüzle kullanmak için aşağıdaki hazırlıkları yapın.



- Bazı projektör modelleri, etkileşim için bir USB kablosu gerektirir. Ayrıntılı bilgi için projektörün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Mac'teki diğer uygulamalara erişime izin vermenizi isteyen bir mesaj görürseniz, **Tamam**'ı seçin.

USB kablosuyla bir bilgisayarı projektöre bağlarken:

- USB kablosunu bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.
- Projektörün menü sistemini kullanarak etkileşimli kalem veya parmakla dokunma özelliğini ayarlayın. Ayrıntılı bilgi için projektörün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.


Bir bilgisayarı ağ üzerinden projektöre bağlarken:

- Ağ ayarlarını, bilgisayar ağına bağlanabilecek şekilde yapılandırın.
- Projektörün ağa bağlanabilmesi için bir kablosuz LAN modülü (gerekli ise) veya bir LAN kablosu bağlayın.
- Projektörün menü sisteminden ağ ayarlarını seçin.
- Bilgisayarınıza Epson iProjection yazılımını yükleyin.
- Epson iProjection yazılımında, **Seçenekleri ayarla** ekranını açın, **Genel ayarlar** sekmesini seçin ve **Easy Interactive Tools Kullan** öğesini seçin.

Easy Interactive Tools yazılımını aşağıdaki adımlarla başlatabilirsiniz.

1 Projektörü açın ve görüntüleri bilgisayardan yansıtın.

2 Bilgisayarda Easy Interactive Tools yazılımını başlatın.

- **Windows 10/11:**  > **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** öğelerine tıklayın.
- **Mac:** Uygulamalar klasöründen **Easy Interactive Tools Ver.X.XX** öğesine çift tıklayın.

Easy Interactive Tools yazılımı başlar.



Başlatma modunu seçme ekranı, yazılımı ilk başlattığınızda görüntülenir. Ek açıklama modunu veya beyaz tahta modunu seçebilirsiniz.



- Bir film oynatırken Easy Interactive Tools yazılımını başlatırsanız, film oynatma ekranı kararabilir. Filmi oynattığınız uygulamayı yeniden başlatın.
- Bu yazılımı kullanarak yansıtılan görüntü üzerinde çizime başlamadan önce, projektörün etkileşimli özelliği ile yapılan çizimleri kaydedin ve ekranı temizleyin.
- Yazılımı başlattıktan hemen sonra hangi modun görüntüleneceğini **Ayarlar** ekranındaki **Genel** sekmesinden seçebilirsiniz.

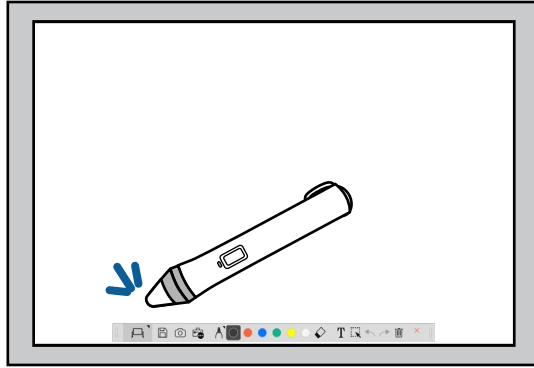
► İlgili Bağlantılar

- "Genel Sekmesi" [s.36](#)

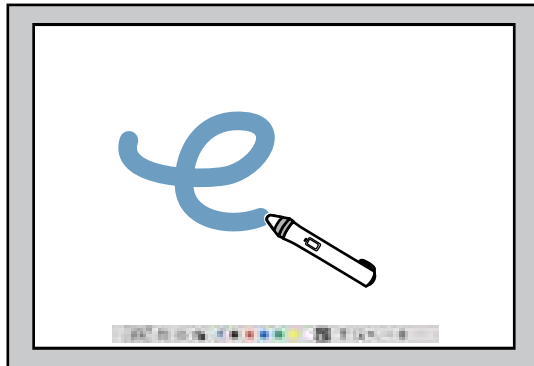
Easy Interactive Tools yazılımını kullanmak için projektörle birlikte verilen etkileşimli kalemi kullanabilirsiniz. Etkileşimli kalemin işlevleri ve şekli, birlikte verildiği projektörün modeline göre değişir. Ayrıntılı bilgi için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.

1 Etkileşimli kalemde pil olup olmadığını kontrol edin ve ardından kalemi açın.

2 Bir simge seçmek için kalem ucu düğmesini ekrana bastırın.



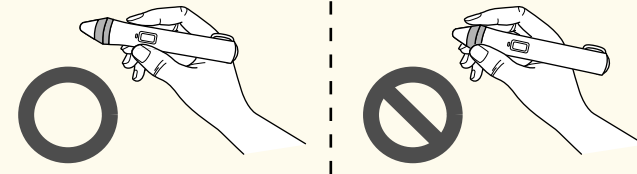
3 Çizim yapmak için kaleme ekranda basıp hareket ettirin.



- Projektör modelinizde mevcutsa, iki etkileşimli kalemi aynı anda kullanabilirsiniz. Ancak, bir ağa bağlıyken veya Beyaz Tahta modunda görüntülenen bir pencereyken yalnızca birini kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.
- Easy Interactive Tools yazılımını, projektör modelinize bağlı olarak bilgisayara bağlı bir fare, etkileşimli kalemler ve parmakla dokunma gibi aynı anda altı cihazla (Mac'te üç cihaza kadar) çalıştırabilirsiniz.
- Aşağıdaki işlemler sadece bir cihazla gerçekleştirilebilir:
 - Ayarlar ekranı, Kamera ekranı, Görüntü Ekle ekranı, Arka planı seç ekranı, Dosya ekranını aç, Dosya aç ekranı, Aktar ekranı ve Yazdırma ekranı üzerindeki işlemler
 - Birbirilyle aynı olan şekilleri ve görüntüleri ayarlama ve düzenleme
 - Metin girme
 - Beyaz Tahta modunda görüntülenen bir penceredeki işlemler

⚠ Dikkat

Etkileşimli kalemin ucunu tutmayın veya çatlamasına veya kirlenmesine izin vermeyin. Aksi takdirde etkileşimli kalem çalışmayabilir.



Parmakla dokunma kullanımını destekleyen projektörlerde, etkileşimli kalemle aynı işlevleri gerçekleştirmek için parmağınızı kullanabilirsiniz.

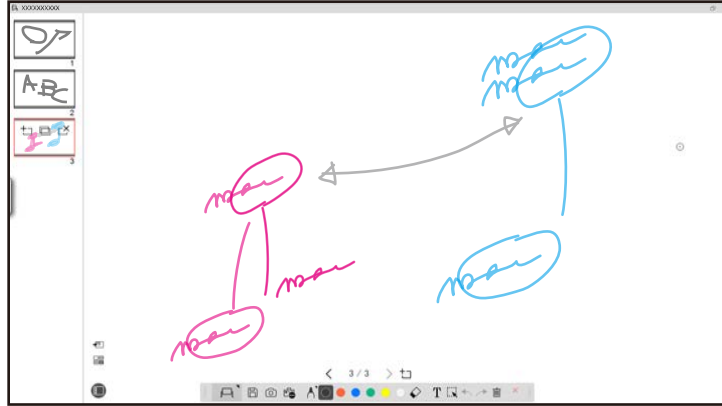
Parmakla dokunma işlemlerini gerçekleştirirken, görüntüyü büyütme veya küçültme gibi çoklu dokunma işlemlerinde iki parmağınızı kullanabilirsiniz.

Projektör altına kadar çoklu dokunma noktasını tanıyabilir. Bir grup insan parmakla dokunma işlemlerini gerçekleştirirken, tüm üyelerin aynı çizim aracını kullanması gerekir.

Easy Interactive Tools yazılımı, iki çizim modu sunar. Modu değiştirdiğinizde, ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.

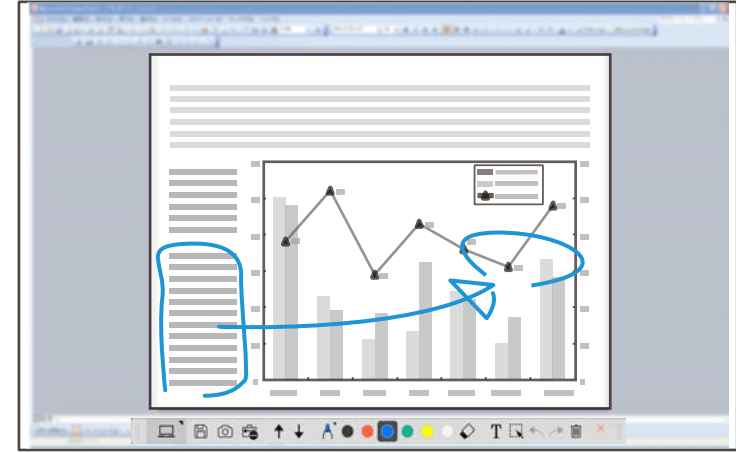
Beyaz Tahta Modu

Düz ekranda görüntüleme ve çizim yapmanızı sağlar. Çizim alanını sayfa olarak görebilir ve çizim yapmak için birden fazla sayfa oluşturabilirsiniz. Çizimlerinizi bir dosya olarak da kaydedebilirsiniz (.eit veya .iwb dosya biçimini kullanarak) ve daha sonra tekrar açabilirsiniz.



Ek Açıklama Modu



Bilgisayarda görüntülenmekte olan görüntüyü çizmenize olanak sağlar. Bu, bazı noktaları vurgulamanız veya not eklemeniz gerektiğinde kullanışlıdır. Bir belge kamerasından gelen görüntülerin üzerine de çizebilirsiniz.



Fare İşlemleri

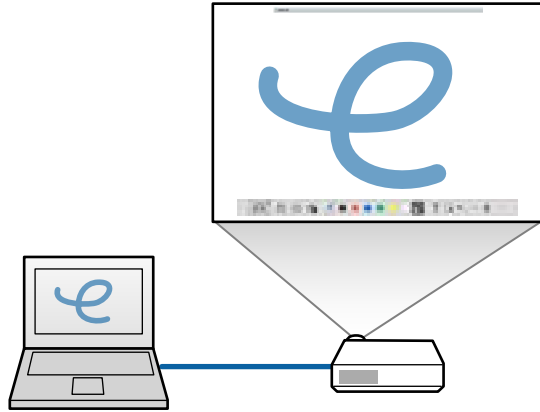
Bilgisayarı yansıtılan görüntüden çalıştırmanıza izin verir. Etkileşimli kalemi, tıklama, sağ tıklama, sürükleyip bırakma gibi işlemleri gerçekleştirmek için kullanabilirsiniz.



Easy Interactive Tools yazılımında, projektörü kullandığınız ortama göre bir çizim ekranı seçebilirsiniz. İkincil bir ekranda veya genişletilmiş masaüstünde ek açıklamayı etkinleştirmek için, araç çubuğunda  >  öğesine tıklayıp **Ekranı Genişlet** sekmesinde ayarları seçin.

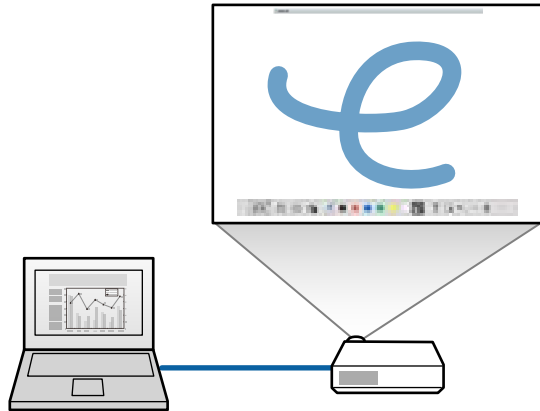
Birincil Ekran

Bilgisayarınızın ekranını yansıtılan ekranda çizim yapmak üzere yansıtabilirsiniz.



İkincil Ekran (Genişletilmiş Masaüstü)

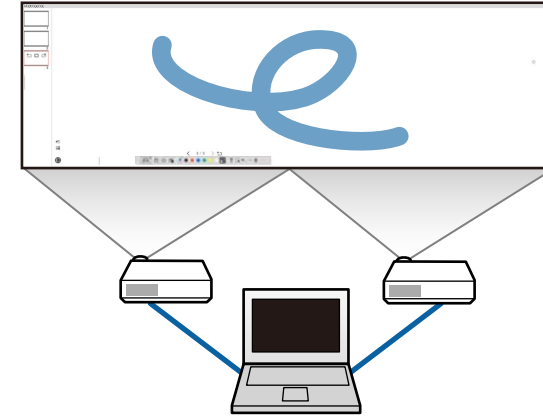
Bilgisayarınızın ekranında içerik görüntülerken, projektörden farklı içerikler yansıtabilirsiniz. Yalnız yansıtılan ekranın üzerine yazabilirsiniz.



Önce İkincil Ekran (Genişletilmiş Masaüstü) için bilgisayarınızın ekran ayarlarını yapılandırmanız gerekir. Daha fazla bilgi için ekranınızın belgelerine bakın.

Çoklu Yansıtma Kullan

Görüntüleri birden fazla projektörden yansıtabilir ve iki yansıtılan ekranda çizim yapabilirsiniz.







► İlgili Bağlantılar

- "Beyaz Tahta Modunda Çizim" [s.19](#)
- "Ek Açıklama Modunda Çizim" [s.20](#)
- "Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme" [s.20](#)
- "Bir Alanı Büyütme" [s.22](#)
- "Bir Alanı Gölgeleme" [s.22](#)
- "Bir Alanda Projektör Işığını Açma" [s.23](#)
- "İki Ekran Çizim" [s.23](#)
- "Yansıtılan Görüntüde Fareyi Çalıştırma (Fare İşlemleri)" [s.24](#)

Beyaz Tahta Modunda Çizim



Beyaz tahta modunda düz bir sayfada çizim yapabilirsiniz. Sayfa ekleyebilir ve ek sayfa işlemleri yapabileceğiniz bir sayfa listesi ekranı görüntüleyebilirsiniz.


- 1 Araç çubuğunda  öğesinin görüntülediğinden emin olun.  veya  görüntülenirse, üzerine tıklayın ve  öğesini seçin.

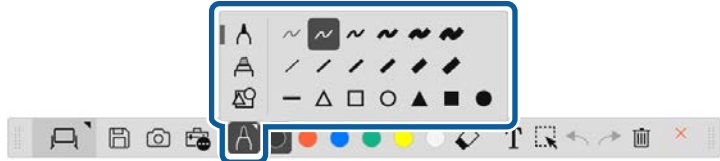


Beyaz tahta modu başlar ve yeni bir sayfa görüntülenir.



Önceden kaydedilmiş bir dosyayı açmak için araç çubuğundan  >  öğesini seçin.

- 2 Kalem tipini, kalınlığını veya şeklini seçmek için  öğesini seçin.





- 3 Kalemin rengini veya araç çubuğunda kullandığınız şekli seçin.









- 4 Sayfada çizim yapın.

- 5 Çizimleri silmek için, araç çubuğundan aşağıdaki araçlardan birini seçin:

- , etkileşimli kalemi veya parmağınızı (destekleniyorsa) silgi olarak kullanmanızı sağlar.
-  tüm mevcut çizimleri siler.





- 6 Sayfa ekleyebileceğiniz, silebileceğiniz, kopyalayabileceğiniz veya taşıyabileceğiniz sayfa listesi ekranını görüntülemek için  öğesine tıklayın.

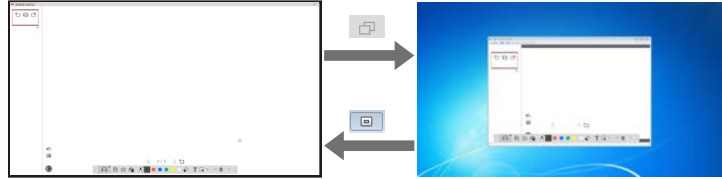
- Yeni bir sayfa eklemek ve görüntülemek için  öğesine tıklayın.
- Görüntülenen sayfayı kopyalamak için  öğesine tıklayın.
- Görüntülenen sayfayı silmek için  öğesine tıklayın.
- Görüntülenen sayfayı sayfa listesi ekranında değiştirmek için bir küçük resim seçin.
- Görüntüleme sırasını değiştirmek için, küçük resim görüntüsünü sürükleyip bırakın.
- Görüntü eklemek için,  öğesine tıklayın.
- Arka planı seçmek için,  öğesine tıklayın.

► İlgili Bağlantılar

- "Tam Ekran ve Pencere Gösterimi Arasında Geçiş" s.20
- "Ekranları bir Dosyaya Kaydetme" s.25

Tam Ekran ve Pencere Gösterimi Arasında Geçiş



Beyaz Tahta modunda  veya  seçtiğinizde, çizim ekranını tam ekran ve pencere gösterimi arasında değiştirebilirsiniz.



Pencere gösterimi sırasında, yalnızca bir parmak (destekleniyorsa) veya bir etkileşimli kalem kullanabilirsiniz; pencerenin dışındaki işlemler bilgisayar fare işlemleri olur.


Ek Açıklama Modunda Çizim

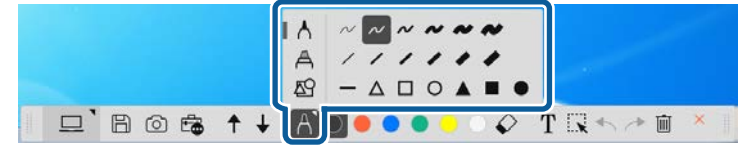
Ek açıklama modunda, bir bilgisayar ekranından veya belge kamerasından yansıtılan görüntülerin üzerine çizim yapabilirsiniz.

1 Araç çubuğundan  >  ögesini seçin.



Ek açıklama modu başlar ve bilgisayar ekranı görüntülenir.

2 Kalem tipini, kalınlığını veya şeklini seçmek için  ögesini seçin.





3 Kalem rengini veya araç çubuğunda kullandığınız şekli seçin.



4 Yansıtılan görüntünün üzerine çizin.

5 Çizimleri silmek için, araç çubuğundan aşağıdaki araçlardan birini seçin:

-  , etkileşimli kalemi veya parmağınızı (destekleniyorsa) silgi olarak kullanmanızı sağlar.
-  tüm mevcut çizimleri siler.



İlgili Bağlantılar

- "Kamera Ekranı" [s.34](#)
- "Ekranları bir Dosyaya Kaydetme" [s.25](#)

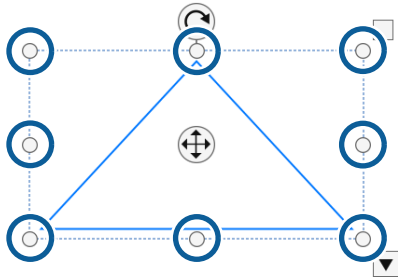
Şekilleri ve Görüntüleri Ayarlama ve Düzenleme

Araç çubuğundaki araçları kullanarak çizimlerinize eklediğiniz şekilleri, çizgileri ve görüntüleri ayarlayabilir ve düzenleyebilirsiniz.



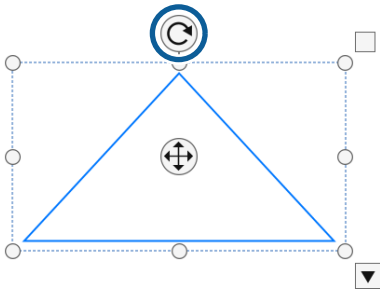
Çizgilerle çizilmiş nesnelere seçerken, düz çizgiyi seçtiğinizden emin olun.

- Bir nesneyi büyütme veya küçültme için öğesini seçin, nesneyi seçin ve boyutunu değiştirmek için burada gösterilen noktaları sürükleyin.



Parmakla dokunma özelliğini kullanırken (varsa), nesne üzerinde iki nokta seçin. Büyütmek için parmaklarınızı birbirinden ayırın. Küçültmek için parmaklarınızı birbirine yakınlaştırın.

- Bir nesneyi döndürmek için öğesini seçin, nesneyi seçin ve burada gösterilen döndürme noktasını kullanarak döndürün.



Parmakla dokunma özelliğini kullanırken (varsa), nesne üzerinde iki nokta seçin ve parmaklarınızı nesneyi döndürmek istediğiniz yönde hareket ettirin.

- Nesnenizde diğer mevcut araç çubuğu seçeneklerini gerçekleştirmek için öğesini seçin, nesneyi seçin ve seçenek alt menüsünü açmak için öğesini seçin.

► İlgili Bağlantılar

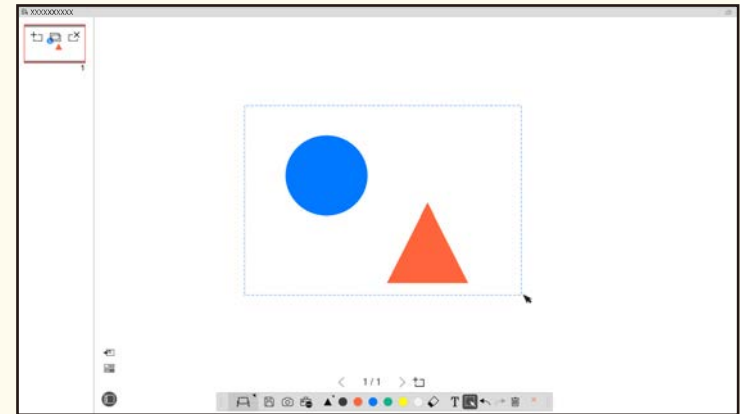
- "Araç Çubuğu Alt Menü Seçenekleri" s.21

Araç Çubuğu Alt Menü Seçenekleri

Araç çubuğu alt menüsünde ek işlemler yapmak için istediğiniz seçenekleri belirleyebilirsiniz.



Birden fazla nesne seçebilir ve fareyi nesnelerin üzerine sürükleyerek bunların üzerinde aynı anda işlem yapabilirsiniz.






Seçenek	Açıklama
Çizgi Kalınlığı	Seçili nesnenin çizgi kalınlığını seçer.
Çoğalt	Seçili nesnenin bir kopyasını oluşturur ve bunu nesnenin sağ alt köşesine yerleştirir.
Sonsuz Kopyalama	Seçili nesnelere sürükleyip bırakarak kopyalamanıza olanak tanıyan Sonsuz Kopyalama moduna girer. Ayrıca nesne çerçevesinin sağ üst köşesinde <input type="checkbox"/> ögesini de seçebilirsiniz. Simge, Sonsuz Klonlama modunda olduğunuzu belirtmek için <input checked="" type="checkbox"/> olarak değişir.
Sonsuz Kopyalamayı İptal Et	Seçilen nesne için Sonsuz Klonlama modunu iptal eder. Ayrıca nesne çerçevesinin sağ üst köşesinde <input checked="" type="checkbox"/> ögesini de seçebilirsiniz. Simge, Sonsuz Klonlama modunu iptal ettiğinizi belirtmek için <input type="checkbox"/> olarak değişir.
Kopyala	Seçilen nesneyi panoya kopyalar. Bir seferde kopyalamak için birden fazla nesne seçebilirsiniz. (Ctrl + c klavye kısayolu Easy Interactive Tools yazılımında mevcut değildir.)
Yapıştır	Panodaki bir nesneyi çiziminize yapıştırır. (Ctrl + v klavye kısayolu Easy Interactive Tools yazılımında mevcut değildir.)
Düzenle	Seçili metni düzenlemenizi sağlar.
Gruplandırma ölçütü	Bir nesne oluşturmak için seçili birden çok nesneyi bir araya gruplandırır.
Gruplandırmayı kaldır	Daha önce gruplandırılmış nesnelere gruplandırmayı kaldırır.
En Öne Getir	Seçilen nesnenin diğer nesnelere göre örtüşme sırasını değiştirir.
En Arkaya Gönder	
Öne Getir	

Seçenek	Açıklama
Arkaya Gönder	
Sil	Seçilen nesneyi siler.



Bir Alanı Büyütme


Görüntünün bir bölümünü yakınlaştırıp ekranda büyütebilirsiniz.

- 1 Araç çubuğundan  >  ögesini seçin. Ekranda bir artı işareti göreceksiniz.
- 2 Fareyi yakınlaştırmak istediğiniz alanın üzerine sürükleyin. Alanı Büyüt ekranını görürsünüz.
- 3 Alanı Büyüt ekranını kapatmak için, sağ üst köşede  ögesini seçin.

Bir Alanı Gölgeleme




Görüntünün bir bölümünü veya yansıtılan ekranın tamamını siyah bir ekranla kaplayarak gizleyebilirsiniz.

- 1 Araç çubuğundan  >  ögesini seçin. Gölgeleme ekranını yansıtılan ekran üzerinde görürsünüz.
- 2 Ekranın kenarını çekerek gölgeleme ekranının boyutunu ayarlayın.
- 3 Siyah alanda herhangi bir noktaya çekerek gölgeleme ekranının konumunu ayarlayın.

- 4 Gölgeleme ekranını kapatmak için sağ üst köşede  ögesini seçin.

Bir Alanda Projektör Işığını Açma

Yansıtılan ekranın bir bölümünü görüntüleyebilir ve ekranın geri kalanını gizleyebilirsiniz.

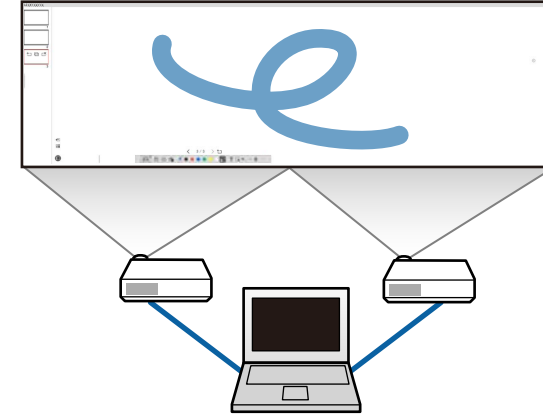
- 1 Araç çubuğundan  >  ögesini seçin.
Sahne ışığı ekranını görürsünüz.
- 2 Projektör Işığı alanının kenarını çekerek projektör ışığı alanının boyutunu ayarlayın.
- 3 Siyah alanda herhangi bir noktaya çekerek projektör ışığı alanının konumunu ayarlayın.
- 4 Projektör ışığı ekranını kapatmak için sağ üst köşede  ögesini seçin.

İki Ekran Çizim

Bir bilgisayara birden fazla projektör bağlandığında iki ekran boyunca çizim yapabilirsiniz.



İki ekran boyunca çizim yapmak için Easy Interactive Driver Ver.4.0 programını yüklemeniz gerekir. Çoklu ekran işlevleri projektör modeline bağlı olarak değişir. Ayrıntılı bilgi için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.





İki ekran boyunca çizim yapmadan önce, aşağıdakileri gerçekleştirin:

- Bilgisayarınıza ve projektörlere bilgisayar kablosu veya HDMI kablosu gibi bir görüntü sinyali kablosu bağlayın.
- USB kablosunu bilgisayarın USB bağlantı noktasına ve projektörün USB-B bağlantı noktasına bağlayın.
- Projektörü, etkileşimli özellikleri, birden fazla projektör tarafından oluşturulan birleşik bir görüntü alanında kullanabilecek şekilde ayarlayın. Ayrıntılı bilgi için projektörünüzün *Kullanım Kılavuzu* belgesine bakın.



Bilgisayarınızda aşağıdakileri kontrol edin:

- Birincil ekranın ve ikincil ekranın çözünürlüğü aynı.
- Birincil ekran ve ikincil ekran aynı yükseklikte görüntüleniyor.
- İkincil ekran, birincil ekranın sağına yerleştirilmiş.
- **Sistem Yapılandırması > Görev Kontrolü > Her ekran için çalışma alanı** öğelerinin **Kapalı** olarak ayarlandığından emin olun (yalnızca Mac).

1 Easy Interactive Tools yazılımında, araç çubuğunda  >  ögesine tıklayın.
Ayarlar ekranını görürsünüz.




2 Ekranı Genişlet sekmesinde, Ekran Ayarlarını Kullan ögesinin altında Çoklu Yansıtma Kullan'ı seçin.

Yansıtılan Görüntüde Fareyi Çalıştırma (Fare İşlemleri)

Araç çubuğundan  >  ögesini seçtiğinizde, bilgisayarı yansıtılan görüntüden çalıştırabilirsiniz (fare işlemleri). Fare işlemleri etkinleştirildiğinde, tıklama, sağ tıklama ve sürükleyip bırakma gibi işlemleri gerçekleştirmek için etkileşimli kalem kullanabilirsiniz.

- Tıklamak için, yansıtılan görüntüden kalem ucuna basın ve çekin.
- Sağ tıklamak için, etkileşimli kalemin üzerindeki düğmeye basın veya yansıtılan görüntüdeki kalem ucunu birkaç saniye basılı tutup sonra çıkarın.
- Sürükleyip bırakmak için, kalem ucunu taşımak istediğiniz simgeye veya nesneye bastırın, kalem ucunu nesneyi taşımak istediğiniz yere sürükleyin ve ardından kalem ucunu yansıtılan görüntüden çıkarın.

Ekranlarınızın ve çizimlerinizin içeriğini bir dosyaya kaydedebilirsiniz.

- 1** Araç çubuğundan  ögesini seçin. Araç çubuğunda  görüntülenmezse,  ögesine tıklayın.
- 2** Kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini seçin. Çizim içeren tüm sayfaları .jpg, .bmp, .png, .pdf, .eit veya .iwb biçiminde kaydedebilirsiniz. Bir dosyayı gelecekte tekrar düzenlemek isterseniz, .eit veya .iwb biçiminde kaydetmeniz gerekir.



- .jpg, .bmp veya .png biçiminde kaydettiğinizde, bir sayfa bir dosya olarak kabul edilerek tüm sayfalar kaydedilir. .pdf, .eit veya .iwb biçiminde kaydettiğinizde, tüm sayfalar tek bir dosyaya kaydedilir.
- **Ayarlar** ekranındaki **Kaydet** sekmesinden kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini seçebilirsiniz.

► İlgili Bağlantılar

- "Desteklenen Dosya Türleri" [s.25](#)

Desteklenen Dosya Türleri

Aşağıdaki dosya türlerini Easy Interactive Tools yazılımıyla kullanabilirsiniz.

.eit

Easy Interactive Tools yazılımına özel dosya türleridir.

.iwb

İnteraktif Beyaz Tahta modu için kullanılan dosya türleridir.

.ewf/.ewf2

Epson projektörlerin Beyaz Tahta modu için olan dosya türleridir.

.avi (Windows için)/.mov (Mac için)

Her bir işletim sistemi için video dosyası türleridir.

.pdf

Belge dosyası türleridir.

.jpg/.bmp/.png

Görüntü dosyası türleridir.

Bu yazılım için desteklenen giriş/çıkış biçimini doğrulamak için aşağıdaki tabloya bakın.

Dosya türleri	Giriş	Çıkış
.eit	Desteklenir	Desteklenir
.iwb	Desteklenir	Desteklenir
.ewf	Desteklenir	Desteklenmez
.ewf2	Desteklenir	Desteklenir
.avi	Desteklenir	Desteklenmez
.mov	Desteklenir	Desteklenmez
.pdf	Desteklenmez	Desteklenir
.jpg/.bmp/.png	Desteklenmez	Desteklenir







- Easy Interactive Tools yazılımında .ewf/ewf2 biçimindeki bir dosyayı açtığınızda, renkler veya çizgiler orijinalden farklı görüntülenebilir.
- Çokgenler, GIF Animasyonları ve .iwb biçiminde katıştırılmış filmler veya sesler gibi bazı ortam öğeleri, Easy Interactive Tools yazılımında desteklenmez. Aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.
 - Çokgenler hareketsiz görüntü nesnelere dönüştürülür.
 - GIF animasyonları gösterilmez ve yalnızca bir animasyonun ilk görüntüsü gösterilir.
 - .wmf, .emf, .mpeg, .swf, .wav ve .mp3 dosyaları gibi ortam nesnelere, desteklenmeyen nesnelere olarak görüntülenir.
 - Renkler veya çizgiler, orijinalden farklı görüntülenebilir.
 - Noktalı çizgiler veya kesik çizgiler düz çizgi olarak görüntülenir.
 - Bir .iwb dosyasını açıp çizimlerinizi içeriğini Easy Interactive Tools yazılımında bir .eit dosyasına kaydettiğinizde, desteklenmeyen nesnelere kaybolur. Bu nesnelere geri getirmek isterseniz .iwb dosya türünü seçin.
- Farklı bir ekran çözünürlüğüne sahip başka bir bilgisayarda bir .eit, .iwb, .ewf veya .ewf2 dosyasını açarsanız, çizimin bazı kısımları görüntülenmeyebilir veya siyah bant görüntülenebilir.
- Çizimleri .ewf2 biçiminde kaydederken aşağıdaki sınırlamalara dikkat edin.
 - Arka plan beyaz olarak görüntülenir.
 - Müzik, filmler ve metin verileri dönüştürülmez.
 - Dosya boyutuna bağlı olarak çizimin bazı bölümleri görüntülenemeyebilir.

Bir belge kamerasından yansıtılan görüntüleri çizebilirsiniz.



Belge kamerası kullanırken, bilgisayarı bir HDMI veya VGA kablosu ile projektöre bağlayın.

- 1** Araç çubuğunda  >  düğmesine tıklayın.
- 2** Görüntülenen listeden, yansıtmak istediğiniz belge kamerasını seçin. Belge kamerasından yansıtılan görüntüyü **Kamera** ekranında görebilirsiniz.
- 3** Belge kamerasından yansıtılan görüntüleri çizin.
- 4** Görüntülenmekte olan belge kamerası görüntüsünü Beyaz Tahta modunda bir sayfaya yapıştırmak istiyorsanız, araç çubuğundan  ögesini seçin.
- 5** Ekranı bir dosyaya kaydetmek için araç çubuğundan  ögesini seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Kamera Ekranı" [s.34](#)

Bir PowerPoint slayt gösterisini yansıtırken araç çubuğu değişir, böylece PowerPoint çizim araçlarını kullanabilirsiniz.

Aşağıdaki PowerPoint sürümleri desteklenir:

- Windows: Microsoft PowerPoint 2010/2013/2016/Office 365
- Mac: Microsoft PowerPoint 2016/Office 365



PowerPoint çizim araçlarını kullanıp kullanmamayı seçebilir ve **Ayarlar** ekranındaki **Genel** sekmesinde bunlara ait seçenekleri belirleyebilirsiniz.

1 Easy Interactive Tools yazılımını açın, ardından bir PowerPoint slayt gösterisi başlatın.

Araç çubuğu, PowerPoint çizim araç çubuğuna dönüşür.



2 PowerPoint slayt gösterinizde çizim yapmak için gerekli araçları kullanın.

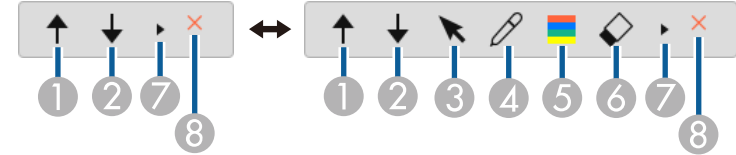
3 Windows'ta, PowerPoint slayt gösterinizi çizim içeriğiyle birlikte kaydedebilirsiniz. (Mac ile yalnızca çizim yapabilirsiniz.)

► İlgili Bağlantılar

- "PowerPoint Çizim Araç Çubuğu İşlevleri" [s.28](#)
- "Genel Sekmesi" [s.36](#)




PowerPoint Çizim Araç Çubuğu İşlevleri

PowerPoint çizim araç çubuğunda aşağıdaki işlevleri gerçekleştirebilirsiniz.




1	Geri Slayt gösterisinde bir önceki sayfaya gider.
2	Sonraki Slayt gösterisinde bir sonraki sayfaya gider.
3	Ok Kalemi imleç olarak değiştirir.
4	Kalem İmleci kalem olarak değiştirir.
5	Renk Kalemin rengini seçer.
6	Silgi (Windows)/Ekranı Temizle (Mac) Silgiye geçer veya görüntülenen sayfadaki tüm çizimleri temizler.
7	► PowerPoint çizim araç çubuğunu Basit veya Tam görünüm olarak değiştirir.
8	Gösteriyi Bitir Slayt gösterisinden çıkar.

Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Easy Interactive Tools yazılımından çıkabilirsiniz:

- Araç çubuğunda  düğmesine tıklayın.
- Windows: Görev tepesinde  ögesine sağ tıklayın ve **Çıkış** ögesine tıklayın.
- Mac: Dock'ta Control tuşunu basılı tutup  ögesine tıklayın, Easy Interactive Tools yazılımına gidin ve **Easy Interactive Tools'dan çık**'i seçin.

Epson EWF Converter, Easy Interactive Tools'u başlatmadan .ewf dosyalarını .ewf2 biçimine dönüştürebilir. Bu özellik, eski projektörlerde oluşturulan beyaz tahta çizim verilerini yeni projektörlerinizle okumanıza olanak tanır.

1 Bilgisayarda Epson EWF Converter yazılımını başlatın.

- Windows 10/11 :  > Epson EWF Converter ögesine tıklayın.
- Mac : Uygulamalar klasöründen Epson EWF Converter ögesine çift tıklayın.

Epson EWF Converter yazılımını başlar.

2 .ewf dosyasını seçmek ve dönüştürme işlemi gerçekleştirme için ekrandaki talimatları izleyin.



.ewf dosyalarını .ewf2 biçimine dönüştürdüğünüzde arka plan beyaz olarak görüntülenir.

Ekran Özeti

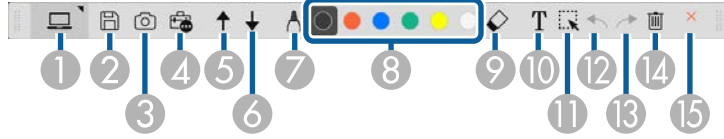
Easy Interactive Tools ekranları hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

► İlgili Bağlantılar

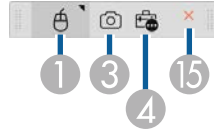
- "Araç Çubuğu İşlevleri" [s.32](#)
- "Beyaz Tahta Araçlarının İşlevleri" [s.45](#)

Araç çubuğunda aşağıdaki işlevleri gerçekleştirebilirsiniz:

Beyaz tahta modu/ Ek Açıklama modu



Fare modu



- Araç çubuğunun ekran biçimi, kullandığınız mod ve pencere boyutu için optimize edilmiştir.
- Mini araç kutusunu çizim alanında herhangi bir yere sağ tıklayarak da kullanabilirsiniz. Mini araç kutusunda kalem veya silgi tipini değiştirebilirsiniz.

1	Beyaz tahta modu/ Ek açıklama modu/ Fare Her bir moda geçmek için o modu seçin.
2	Kaydet Görüntülenen ekranı kaydeder. Kaydedilen dosyayı Beyaz Tahta modunda açabilirsiniz. .pdf, .eit veya .iwb biçiminde kaydederseniz, tüm sayfalar tek bir dosya olarak kaydedilir. Araç çubuğunda görüntülenmezse, ögesine tıklayın.

3	Yakala Mevcut ekranı yakalar ve beyaz tahtaya kopyalar. Beyaz Tahta modunda, geçerli pencere çerçevesinin dışındaki çizimler kopyalanmaz.
4	Diğer Araçlar Araç panelini görüntüler.
5	Sayfa yukarı (Yalnız ek açıklama modu) Seçilen belgeyi yukarı kaydırır.
6	Sayfa aşağı (Yalnız ek açıklama modu) Seçilen belgeyi aşağı kaydırır.
7	Kalem Ayarları Kullanılabilir kalem türünü, kalınlığını veya şeklini görüntüler.
8	Siyah/ Kırmızı/ Mavi/ Yeşil/ Sarı/ Beyaz (İşaret kalemi için Sarı/ Yeşil/ Açık Deniz mavisi/ Pembe/ Kırmızı/ Mavi) Çizimler için rengi değiştirir.
9	Silgi Silgiye geçer. Silginin boyutunu seçin.
10	Metin Gir Metin girişi moduna geçer. Metin kutusunu görüntülemek için çizim alanını seçin.
11	Seç Çizilmiş içeriği veya eklenen bir resmi seçerek, ögeyi taşımak veya boyutunu ayarlamak gibi işlemleri yapabilirsiniz.

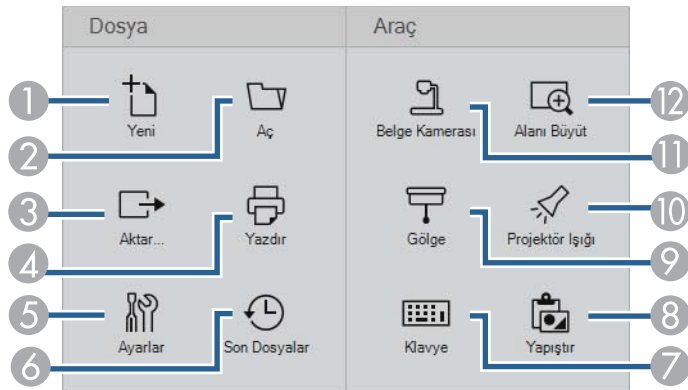
12	Geri Al Son işlemi geri alır
13	Yinele Geri alma işlemi iptal eder ve önceki durumu geri yükler.
14	Ekranı Temizle Görüntülenen sayfadaki tüm çizimleri temizler.
15	Çıkış Easy Interactive Tools yazılımından çıkar.

► İlgili Bağlantılar

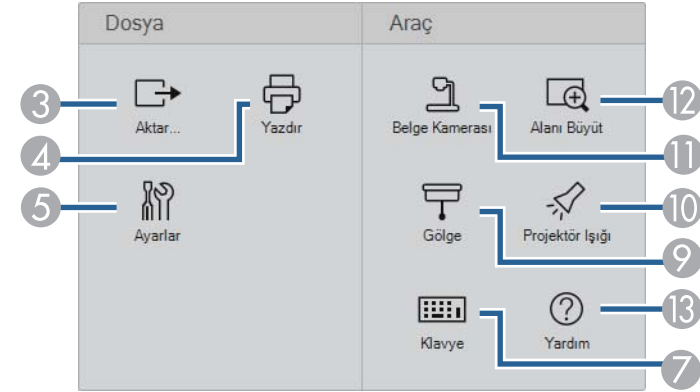
- "Araç Paneli İşlevleri" [s.33](#)
- "Kamera Ekranı" [s.34](#)
- "Ayarlar Ekranı" [s.35](#)

Araç Paneli İşlevleri

Araç çubuğundan ögesini seçtiğinizde, araç paneli görüntülenir. Beyaz tahta modu














Ek açıklama modu/Fare modu




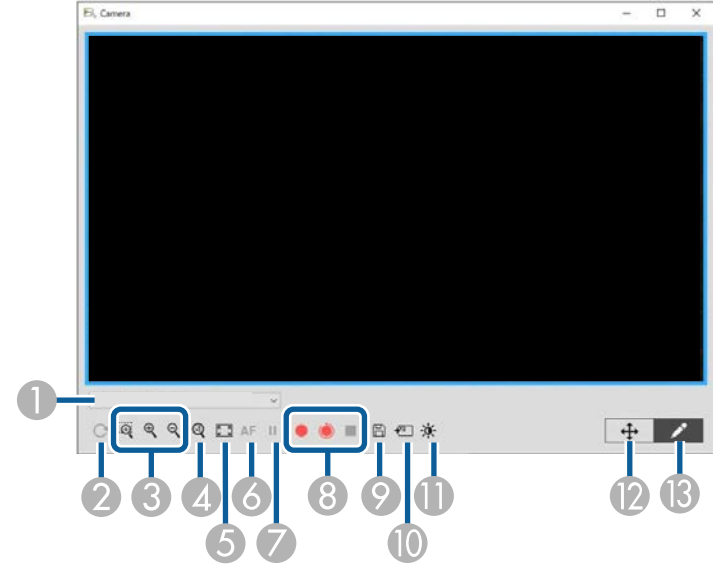
Araç panelinin ekran biçimi, kullandığınız mod için optimize edilmiştir.

1	Yeni (yalnızca Beyaz tahta modu) Yeni bir dosya oluşturur.
2	Aç (yalnızca Beyaz tahta modu) Önceden kaydedilmiş dosyaları açar.
3	Aktar... Görüntülenen ekranı .pdf, .eit veya .iwb biçiminde kaydeder ve tüm sayfalar tek bir dosya olarak kaydedilir. Kaydedilen dosyayı Beyaz Tahta modunda açabilirsiniz.
4	Yazdır Mevcut ekranı yazdırır. Beyaz Tahta modunda, tüm sayfalar yazdırılır. Yazdırma ayarları ekranında yazdırmak istediğiniz sayfaları da seçebilirsiniz.




5	 Ayarlar Ayarlar ekranını açar.
6	 Son Dosyalar (yalnızca Beyaz tahta modu) Son kaydedilen dosyaların listesini görüntüler.
7	 Ekran Klavyesi Karakterleri girmek için kullanabileceğiniz, görüntülenen klavyeyi gösterir.
8	 Yapıştır (yalnızca Beyaz tahta modu) Panodaki içeriği yapıştırır.
9	 Gölge Ekranı gölge ile kaplar. Boyutlandırmak için gölgeli alanın kenarını sürükleyin. Gölgeyi silmek için  ögesine tıklayın.
10	 Projektör Işığı Projektör ışığı efekti kullanarak ekranın bir bölümünü vurgular. Vurgu alanını seçmek için projektör ışığının kenarını sürükleyin. Projektör ışığını silmek için  ögesine tıklayın. Projektör ışığının şeklini, Ayarlar ekranındaki Genel sekmesinden değiştirebilirsiniz.
11	 Belge Kamerası Görüntüyü, bilgisayara bağlı bir Epson belge kamerasından görüntüler.
12	 Alanı Büyüt Görüntünün büyütülmüş görünümünü gösterir. İmleci büyütme istediğiniz alanın üzerine sürükleyin.
13	 Yardım (Yalnızca fare işlemleri) Yardım bilgilerini görüntüler.






Kamera Ekranı

Araç çubuğundan  >  seçtiğinizde, Kamera ekranı görüntülenir.



Kamera ekranı, bağlı bir Epson belge kamerasındaki görüntüleri göstermenizi sağlar. Görüntüyü gerektiği gibi ayarlayabilir ve belge kamerasının modeline bağlı olarak görüntü veya film dosyası olarak kaydedebilirsiniz.

1	Görüntülenen listeden, yansıtma istediğiniz belge kamerasını seçin.
2	Görüntüyü 180° döndürür.
3	Görüntüyü aşağıdaki gibi büyütür veya küçültür: <ul style="list-style-type: none">  : Seçilen görüntü alanını yeni bir pencerede büyütme için imleci sürüklemenizi sağlar. (Büyütülmüş görüntüyü kaydedemezsiniz.)  : Görüntüyü büyütür.  : Görüntüyü küçültür.



4	Görüntüyü gerçek boyutunda görüntüler.
5	Tam ekran ve pencere gösterimi arasında geçiş yapar.
6	Görüntüyü otomatik olarak odaklar.
7	Görüntüyü geçici olarak dondurur.
8	Görüntüyü kaydeder ve Windows'da .avi, Mac bilgisayarda .mov biçiminde kaydeder. Ayarlar ekranındaki Belge Kamerası sekmesinden kaydetme konumunu seçin. <ul style="list-style-type: none"> : Belge kamerası görüntülerini ve sesi kaydeder (çizimler hariç). Görüntünün sağ alt köşesinde kayıt süresini görüntüler. Ses kaydedilmemişse, Ayarlar ekranındaki Belge Kamerası sekmesinden ses girişi aygıtı ayarlarını yapın. : Belge kamerası görüntülerini bir saniyelik aralıklarla kaydeder (çizimler hariç). Ses kaydedilmedi. : Kaydı durdurur.
9	O anda görüntülenen görüntüyü ve çizimleri hareketsiz görüntü olarak kaydeder.
10	Görüntülenmekte olan belge kamerası görüntüsünü Beyaz Tahta modunda bir sayfaya yapıştırır.
11	Resim Kalitesi penceresini görüntüler. (Belge kamerası parlaklık, kontrast veya beyaz dengesi ayarlarını içermiyorsa kullanılamaz.) <ul style="list-style-type: none"> : Bir kaydırıcı kullanarak görüntü kontrastını ayarlar. : Bir kaydırıcı kullanarak görüntü parlaklığını ayarlar. WB: Görüntünün beyaz dengesini (ton) ayarlar. Mavi renk tonunu artırmak için kaydırıcıyı sağa doğru hareket ettirin. Kırmızı renk tonunu artırmak için kaydırıcıyı sola doğru hareket ettirin. (Otomatik Beyaz Dengesi'ni seçtiyseniz, renk tonu otomatik olarak ayarlanır.) Sıfırla: Parlaklık, kontrast ve beyaz dengesi ayarlarını varsayılan ayarlarına geri yükler.

12	Büyütülmüş bir görüntüyü sürükleyip bırakarak yaslamaya ve eğmenize izin verir.
13	Görüntünün üzerinde çizim yapabilmeniz için araç çubuğunu açar.

► İlgili Bağlantılar

- "Belge Kamerası Sekmesi" [s.42](#)

Ayarlar Ekranı

Ayarlar ekranını görüntülemek için araç çubuğunda  >  ögesini seçin.

Kullanılabilir tüm ayarları görüntülemek ve seçmek için **Ayarlar** ekranındaki sekmeleri seçin.

► İlgili Bağlantılar

- "Genel Sekmesi" [s.36](#)
- "Ekranı Genişlet Sekmesi" [s.38](#)
- "Dil Sekmesi (Yalnızca Windows)" [s.39](#)
- "Sekmeyi Kaydet" [s.40](#)
- "Belge Kamerası Sekmesi" [s.42](#)
- "Beyaz Tahta Modu Sekmesi" [s.43](#)

Genel Sekmesi

Ayarlar ekranındaki Genel sekmesinden genel ayarları seçin.

Ayarlar

Genel Ekranı Genişlet Dil Kaydet Belge Kamerası Beyaz tahta modu

Araç çubuklarının boyutları

Küçük Normal

Araç çubuğu yönlendimesi

Yatay Dikey

Projektör ışığı şekli

Daire Kare

Slayt Gösterisi Çizim Aracı

Kullanın Kullanmayın

Ayarları Sağ Tıklatın

Hızlı Araç Çubuğunu Aç

Ekranı Otomatik Temizle

Ekranı Temizle Ekranı temizleme

Başlatma Modu

Ek açıklama Beyaz tahta

Kullanım Anketi

Uygulama kullanım anketine katıl

Sürüm bilgisi

Varsayılanı Yükle TAMAM İptal

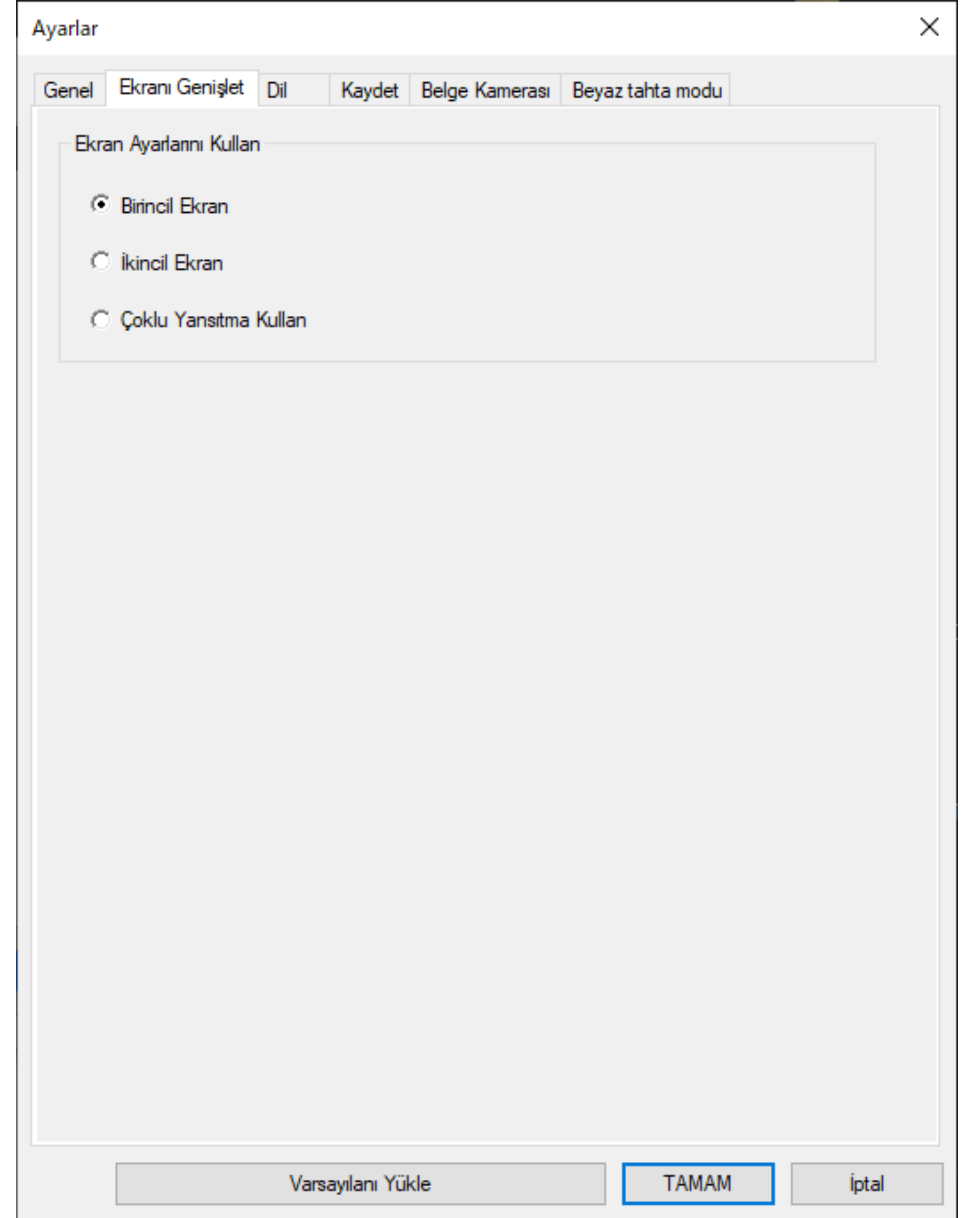
Ayar	Seçenekler/Açıklama
Araç çubuklarının boyutları	Araç çubuğu boyutunu seçin.
Araç çubuğu yönlendirmesi	Araç çubuğu yönlendirmesini seçin.
Projektör ışığı şekli	Projektör ışığı şeklini seçin.
Slayt Gösterisi Çizim Aracı	PowerPoint slaytlarını yansıtırken özel slayt gösterisi araç çubuğunu kullanmak için bu öğeyi seçin.
Ayarlar'ı Sağ Tıklatın	Çizim alanına sağ tıkladığınızda gerçekleştirilecek işlemi seçin. <ul style="list-style-type: none">• Hızlı Araç Çubuğunu Aç: Mini araç kutusunu açar.• Fare Moduna Geç: Ek açıklama modunda çizimden fare işlemlerine geçer.• Kalemle Silgi Arasında Geçiş Yap: Çizim ve silme işlevleri arasında geçiş yapar.• Ekranı Sil: Ekrandaki tüm çizimleri temizler.• Kapalı: Sağ tıkladığınızda hiçbir işlem yapmaz.
Ekranı Otomatik Temizle	Ekran temizleme seçeneklerini seçin. Ekranı Temizle , Ek açıklama modunda fare işlemlerine geçtiğinizde veya sayfa yukarı ya da sayfa aşağı seçildiğinde tüm çizilmiş içeriği siler.
Başlatma Modu	Başlatma modunu seçin. Varsayılanı Yükle işlemini gerçekleştirirken, başlatma modu Beyaz tahta olarak ayarlanır.
Kullanım Anketi	Epson'un uygulama kullanım bilgilerini almasına izin vermek için seçin. Daha fazla bilgi için Gizlilik Bildirimi'ne bakın.
Sürüm bilgisi	Easy Interactive Tools yazılımının sürüm bilgilerini görüntüler.

► İlgili Bağlantılar

- "Araç Çubuğu İşlevleri" [s.32](#)
- "Slayt Gösterisi Çizim Araçlarını Kullanma" [s.28](#)
- "Bir Alanda Projektör Işığını Açma" [s.23](#)

Ekranı Genişlet Sekmesi

Ayarlar ekranındaki Ekranı Genişlet sekmesini kullanarak çizim yapabileceğiniz ekranları seçer.

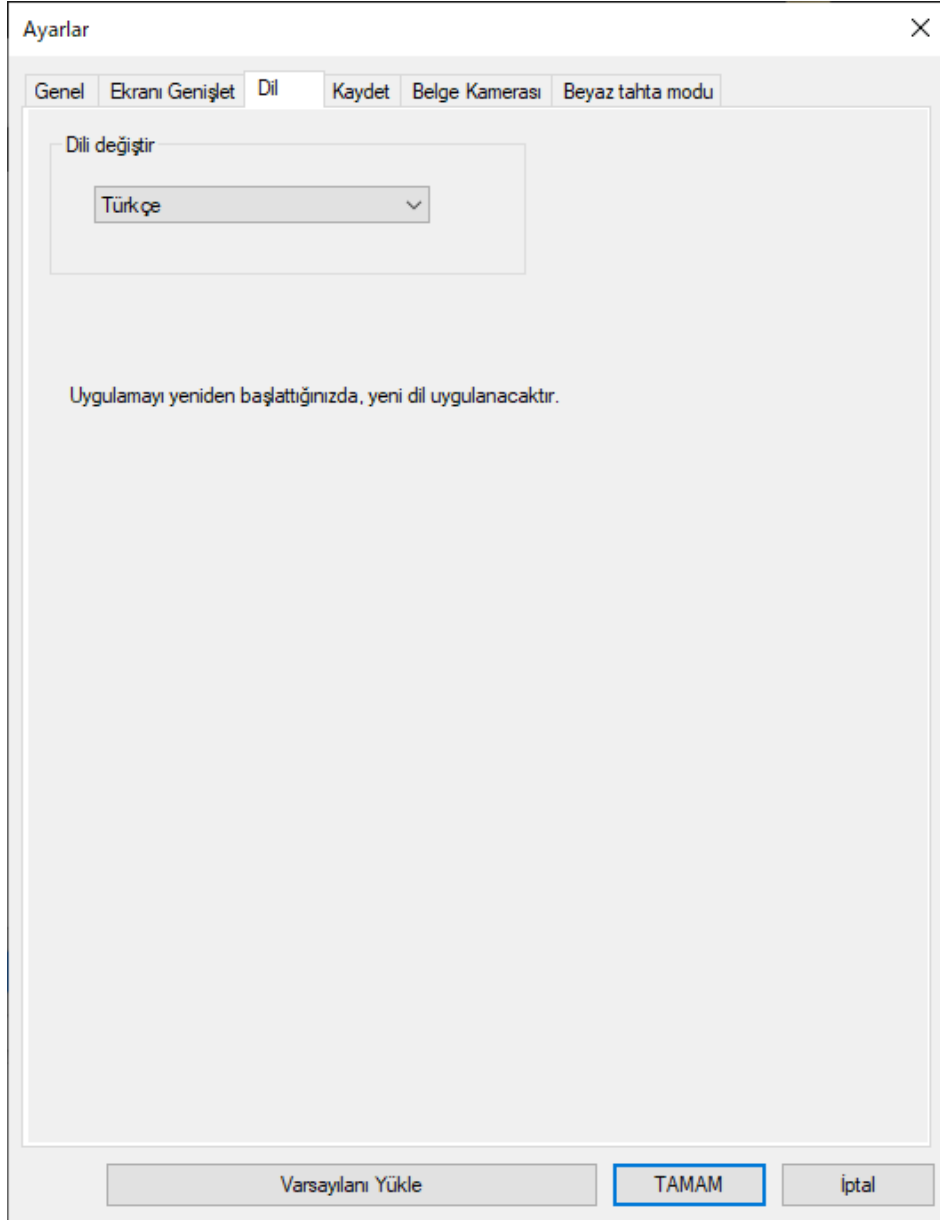


Ekran Ayarlarını Kullan seçeneği olarak aşağıdakilerden birini seçin:

- **Birincil Ekran:** Yalnızca birincil ekranda çizim yapmanızı sağlar.
- **İkincil Ekran:** Yalnızca ikincil ekranda çizim yapmanızı sağlar.
- **Çoklu Yansıtma Kullan:** Birincil ve ikincil ekranlar üzerinden çizim yapmanızı sağlar.

Dil Sekmesi (Yalnızca Windows)

Ayarlar ekranındaki Dil sekmesinde Easy Interactive Tools yazılımı için kullanılan dili seçin.



Sekmeyi Kaydet

Ayarlar ekranındaki **Kaydet** sekmesinde Easy Interactive Tools yazılımı için dosya kayıt ayarlarını seçin.

Ayarlar

Genel Ekranı Genişlet Dil Kaydet Belge Kamerası Beyaz tahta modu

Kaydederken kontrol et

Ek açıklama modu kaydetme konumu

Kaydetme konumu klasörü C:\xxxx\Easy Interactive Tools

Dosya Adı

Dosya Türü Easy Interactive Tools (*.eit)

Beyaz tahta modu kaydetme konumu

Kaydetme konumu klasörü C:\xxxx\Easy Interactive Tools

Dosya Adı

Dosya Türü Easy Interactive Tools (*.eit)

Varsayılanı Yükle TAMAM İptal

Ayar	Seçenekler/Açıklama
Kaydederken kontrol et	Görüntü kaydederken kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini seçmenize izin veren bir ekran görüntülemek için seçin.
Kaydetme konumu klasörü	Ekranları kaydetmek için bir klasör seçmenizi sağlar. Bir klasör seçmezseniz, bu varsayılan klasörler kullanılır: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Dosya Adı	Kaydedilen dosyalar için en fazla 32 karakter uzunluğunda bir dosya adı girmenizi sağlar. Her dosya, AAA0001.jpg gibi otomatik olarak numaralandırılır. Dosya adında şu karakterleri kullanmayın: \/:? "<>!
Dosya Türü	Kayıtlı dosyalar için dosya biçimini seçmenizi sağlar.

Belge Kamerası Sekmesi

Ayarlar ekranındaki **Belge Kamerası** sekmesinde belge kamerası yansıtma için kayıt ve dosya kaydetme ayarlarını seçin.

Ayarlar

Genel Ekranı Genişlet Dil Kaydet **Belge Kamerası** Beyaz tahta modu

Kaydederken kontrol et

Kaydedilen Videonun Konumunu Kaydet

Kaydetme konumu klasörü C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

Dosya Adı

Kamera görüntüleri kayıt konumu

Kaydetme konumu klasörü C:\xxxx\Easy Interactive Tools ...

Dosya Adı

Dosya Türü JPEG (*.jpg;*.jpeg)

Ses

Ses Yok

Ses Aygıtını otomatik olarak seçin.

Ses Aygıtı

En Boy Oranı

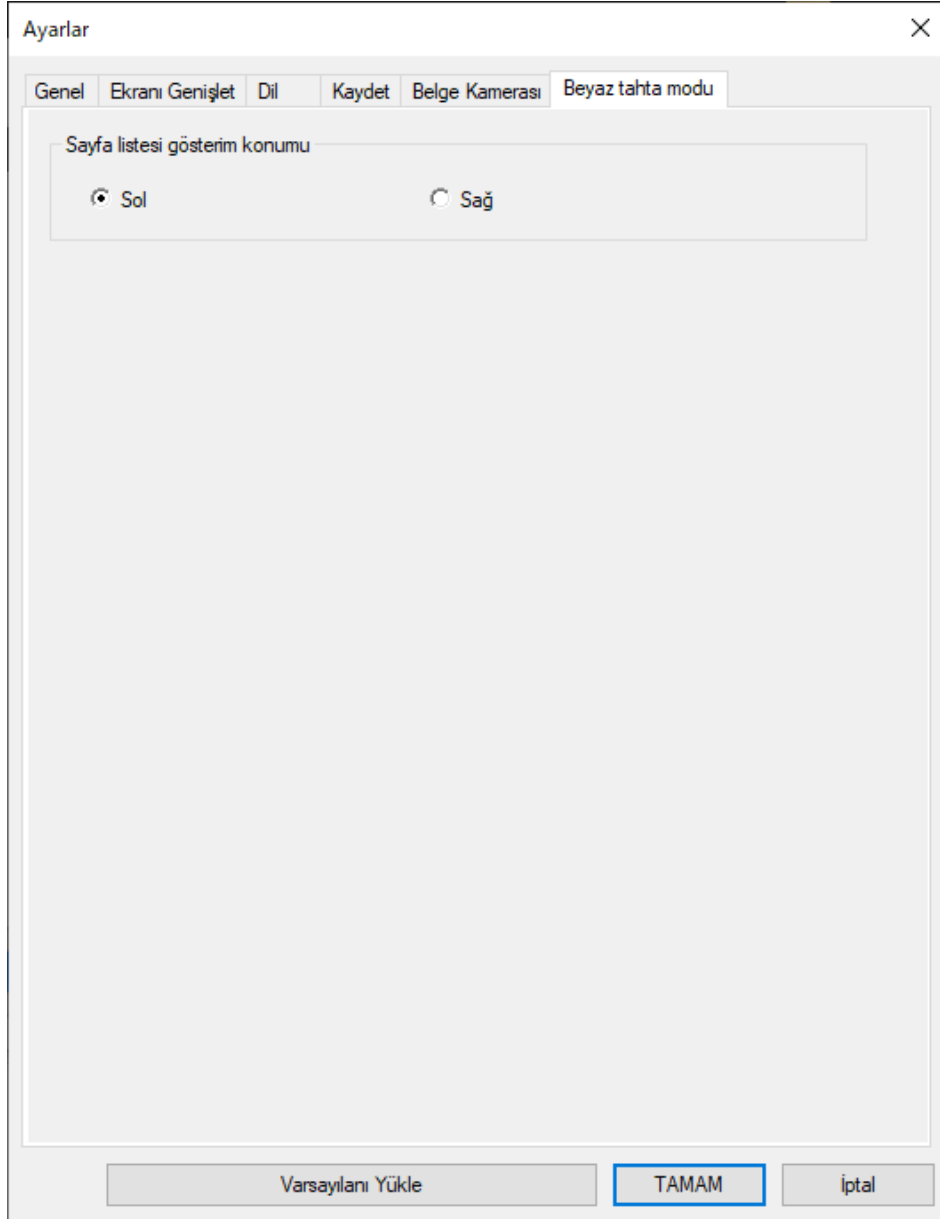
16:9 4:3

Varsayılanı Yükle TAMAM İptal

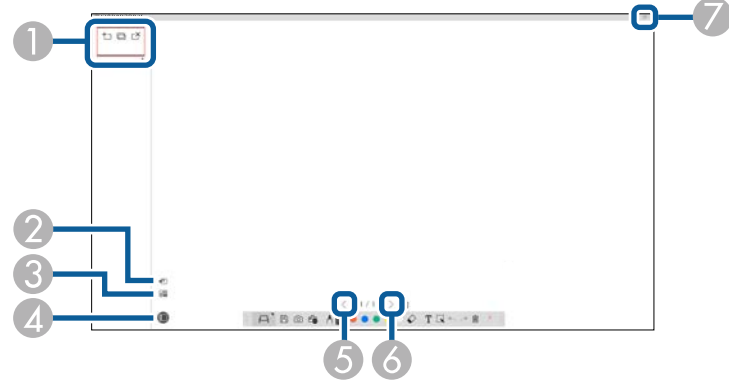
Ayar	Seçenekler/Açıklama
Kaydederken kontrol et	Film görüntülerini kaydederken kaydetme konumunu, dosya adını ve dosya biçimini seçmenize izin veren bir ekran görüntülemek için seçin.
Kaydetme konumu klasörü	Filmli veya görüntüleri kaydetmek için bir klasör seçmenizi sağlar. Bir klasör seçmezseniz, bu varsayılan klasörler kullanılır: <ul style="list-style-type: none"> Windows: <startup_drive>:\users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> Mac: <startup_drive>:\Users\<user_name>\documents\easy interactive="" li="" tools<=""> </user_name>\documents\easy></user_name>\documents\easy>
Dosya Adı	Kaydedilen dosyalar için en fazla 32 karakter uzunluğunda bir dosya adı girmenizi sağlar. Her dosya, AAA0001.avi gibi otomatik olarak numaralandırılır. Dosya adında şu karakterleri kullanmayın: \/:? "<>!
Dosya Türü	Kayıtlı dosyalar için dosya biçimini seçmenizi sağlar.
Ses Yok	Filmlerde ses kaydını kapatmak için seçin.
Ses Aygıtını otomatik olarak seçin.	Film kaydederken ses aygıtını otomatik olarak seçmek için bu öğeyi seçin.
Ses Aygıtı	Film kaydederken kullanmak istediğiniz ses aygıtını seçin. (Ses Aygıtını otomatik olarak seçin seçiliyse bu kullanılamaz.)
En Boy Oranı	Kamera ekranının en boy oranını seçin.

Beyaz Tahta Modu Sekmesi

Ayarlar ekranındaki **Beyaz tahta modu** sekmesinde Beyaz tahta sayfa listesinin görüntülenme konumunu seçin.



Aşağıdaki işlemleri Beyaz tahta araçlarını kullanarak yapabilirsiniz.



1	<ul style="list-style-type: none">• Yeni Sayfa Görüntülenmekte olan sayfadan sonra yeni bir sayfa ekler.• Sayfayı Kopyala Geçerli sayfanın kopyasını çıkartır ve geçerli sayfadan sonraya ekler.• Sayfayı Sil Geçerli sayfayı siler.
2	<ul style="list-style-type: none">• Görüntü Ekle Görüntülenmekte olan sayfaya eklemek için bir .jpg, .bmp veya .png görüntü dosyası seçmenize izin verir.
3	<ul style="list-style-type: none">• Arka Planı Seç Arka plan görüntüsü olarak aşağıdakilerden birini seçmenize izin verir:<ul style="list-style-type: none">• 3 renkte sunulan 6 desenden biri• Bilgisayar masaüstünün hareketsiz bir görüntüsü• Bir görüntü dosyası• Bir belge kamerası görüntüsü

4	<ul style="list-style-type: none">• Sayfa Listesi Sayfa listesi ekranını görüntüler. Sayfa listesini gizlemek istiyorsanız düğmeye tekrar tıklayın.
5	<ul style="list-style-type: none">• Önceki sayfa Önceki sayfayı görüntüler.
6	<ul style="list-style-type: none">• Sonraki sayfa Sonraki sayfayı görüntüler.
7	<ul style="list-style-type: none">• Pencere Gösterimi Çizim ekranını tam ekran ve pencere gösterimi arasında değiştirir.

Sorunları Çözme

Easy Interactive Tools yazılımını kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunların çözümleri için aşağıdaki bölüme bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Easy Interactive Tools Yazılımı ile Sorun Çözme" [s.47](#)

Easy Interactive Tools yazılımını kullanırken sorun yaşıyorsanız, burada çözümlere bakabilirsiniz.

Sorun	Çözüm
Dil değiştirildikten sonra karakterler bozuk görünüyor.	Seçilen dile ait yazı tipleri işletim sisteminizde mevcut değil. Varsayılan ayarlara dönmek için Ayarlar ekranında Varsayılanı Yükle 'yi seçin.
İki kişi etkileşimli kalem kullandığında, kalemlerden biri çalışmaz.	Yalnızca bir etkileşimli kalemin kullanılmasına olanak tanıyan aşağıdaki görevlerden birini gerçekleştiriyorsunuz: <ul style="list-style-type: none"> Ayarlar ekranı, Kamera ekranı, Görüntü Ekle ekranı, Arka planı seç ekranı, Dosya ekranını aç, Dosya aç ekranı, Aktar ekranı ve Yazdırma ekranı üzerindeki işlemler Birbirine aynı olan şekilleri ve görüntüleri ayarlama ve düzenleme Metin girme Beyaz Tahta modunda görüntülenen bir penceredeki işlemler Menüleri kullanıyorsunuz.
Mac kullanarak bir Keynote slayt sunumunda çizim yapamazsınız.	Mac bilgisayarda Keynote slaytlarına çizim yapamazsınız.
Görüntüler Büyütülen alanda doğru görüntülenmiyor.	Bir DVD oynatıcıdan gelen görüntüleri göstermediğinizden emin olun.
Windows Media Player'dan görüntü kaydedemez veya yazdıramazsınız.	Aşağıdaki izin verilmeyen işlemlerden birini gerçekleştiriyorsunuz: <ul style="list-style-type: none"> Microsoft DirectX işlevi gerektiren bir uygulama kullanıyorsunuz. Bir DVD oynatıcıdan gelen görüntüleri gösteriyorsunuz.

Sorun	Çözüm
Bir .eit, .iwb, .ewf veya .ewf2 dosyasını açarken, bazı çizimler düzgün görüntülenmiyor.	Aşağıdakilerden biri gerçekleşmiştir: <ul style="list-style-type: none"> Dosyayı, dosyayı ilk kaydeden bilgisayardan farklı bir ekran çözünürlüğüne sahip bir bilgisayarda Ek açıklama modunda açtınız. En iyi sonucu elde etmek için dosyanın ekran çözünürlüğünü eşleştirin. Easy Interactive Tools yazılımında .iwb/.ewf/.ewf2 dosyaları için bazı nesne türleri desteklenmez. Dosyayı orijinal ortamda açın veya çizimi ve dosyayı Easy Interactive Tools yazılımında yeniden oluşturun. Dosya bozulmuş olabilir. Çizimi ve dosyayı tekrar oluşturun.
Kayıtlı filmleri düzgün oynatamıyorsunuz.	En iyi sonucu elde etmek için, belge kamerası kullanarak kaydedilmiş filmleri oynatırken Windows Media Player'ı kullanın. Ses duymuyorsanız, aşağıdakilerden biri meydana gelmiştir: <ul style="list-style-type: none"> Film uyumsuz bir belge kamerasından kaydedilmiş olabilir. Ses, desteklenmeyen .mp3 dosya biçimindedir.
İki ekran boyunca çizimler kesilir.	Easy Interactive Driver Ver.4.0'ı kurduğunuzdan emin olun. (Projektörlerin kurulum ortamı çizimlerin kesilmesine neden olabilir; bu nedenle projektörlerinizin kurulumunu kontrol edin.)
Kamerayı Mac bilgisayarda çalıştıramazsınız.	Mac bilgisayarda, Sistem Tercihleri > Güvenlik ve Gizlilik > Gizlilik öğelerini seçin ve Easy Interactive Tools yazılımının kullanamayacağınız uygulamaya erişmesine izin verildiğinden emin olun.
Mac bilgisayarda PowerPoint çizim araç çubuğunu kullanamazsınız.	

► İlgili Bağlantılar

- "Ayarlar Ekranı" [s.35](#)

Ek

Easy Interactive Tools yazılımı hakkında daha fazla bilgi almak için bu kısımlara bakın.

► İlgili Bağlantılar

- "Yazılımı Güncelleme ve Kaldırma" [s.50](#)
- "Bildirimler" [s.51](#)

Easy Interactive Tools yazılımını güncellemek veya kaldırmak için bu talimatları izleyin.

► İlgili Bağlantılar

- "Yazılımın En Son Sürümünü Edinme" [s.50](#)
- "Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11) uygulamalarını kaldırma" [s.50](#)
- "Easy Interactive Tools Yazılımının Kaldırılması (Mac)" [s.50](#)

Yazılımın En Son Sürümünü Edinme


Bu yazılıma yönelik güncellemeler ve kılavuz Epson web sitesinde bulunabilir. epson.sn adresini ziyaret edin.

Easy Interactive Tools Software (Windows 10/Windows 11) uygulamalarını kaldırma

Easy Interactive Tools yazılımını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.



Yazılımı kaldırmak için yönetici yetkisine sahip olmanız gerekir.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** Tüm uygulamaları görüntülemek için klavyede  tuşuna basın.
- 4** Easy Interactive Tools Ver.X.XX ögesine sağ tıklayıp (basılı tutun), ardından **Kaldır** ögesini seçin

- 5** Ekrandaki talimatları izleyin.

Easy Interactive Tools Yazılımının Kaldırılması (Mac)

Mac sisteminde Easy Interactive Tools yazılımını kaldırmak için aşağıdaki talimatları izleyin.

- 1** Bilgisayarınızı açın.
- 2** Tüm çalışan uygulamaların kapatıldığından emin olun.
- 3** Uygulamalar klasörünü açın.
- 4** Easy Interactive Tools Ver. X.XX - Araçlar klasörünü açın ve Easy Interactive Tools Uninstaller ögesine çift tıklayın.
- 5** Ekrandaki talimatları izleyin.

Yazılımınızla ilgili önemli bildirimler için bu kısımları kontrol edin.

► İlgili Bağlantılar

- "Telif Hakkı Bildirimi" [s.51](#)
- "Gösterimler Hakkında" [s.51](#)
- "Genel Bildirim" [s.51](#)
- "Open Source Software License" [s.52](#)
- "Telif Hakkı Bildirimleri" [s.52](#)

Telif Hakkı Bildirimi

Tüm hakları saklıdır. Seiko Epson Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan bu yayının hiçbir bölümü elektronik, mekanik, fotokopi, kaydetme veya diğer yöntemlerle herhangi bir biçimde veya herhangi bir yolla çoğaltılamaz, bir bilgi erişim sisteminde saklanamaz veya aktarılamaz. Bu belgede bulunan bilgilerin kullanımına ilişkin olarak patent hakkı sorumluluğu üstlenilmemektedir. Yine bu belgedeki bilgilerin kullanımından doğan zararlar için de sorumluluk kabul edilmemektedir.

Seiko Epson Corporation ve bağlı kuruluşları, ürünü satın alanın veya üçüncü kişilerin aşağıdaki nedenlerden ötürü uğradıkları zarar, kayıp, maliyet veya gider konusunda ürünü satın alana veya üçüncü kişilere karşı kesinlikle yükümlü olmayacaktır: kaza, ürünün yanlış veya uygun olmayan amaçlarla kullanılması, ürün üzerinde yetkisiz kişilerce yapılan düzenlemeler, onarımlar veya değişiklikler veya (ABD hariç olmak üzere) Seiko Epson Corporation şirketinin çalıştırma ve bakım talimatlarına aykırı hareketler.

Seiko Epson Corporation, Seiko Epson Corporation tarafından Orijinal Epson Ürünleri veya Epson Onaylı Ürünler olarak tanımlanmış ürünler dışındaki herhangi bir isteğe bağlı aygıtın veya sarf malzemesinin kullanılmasından doğacak zararlardan ve sorunlardan sorumlu olmayacaktır.

Ek bir bildirim olmaksızın bu kılavuzun içeriği değiştirilebilir veya güncellenebilir.

Bu kılavuzdaki çizimler ile gerçek projektör arasında farklılıklar olabilir.

Gösterimler Hakkında

- Microsoft® Windows® 10 işletim sistemi
- Microsoft® Windows® 11 işletim sistemi

Bu kılavuzda yukarıdaki işletim sistemleri "Windows 10" ve "Windows 11" olarak anılmaktadır. Ayrıca bu işletim sistemlerinin tümünü ifade etmek üzere "Windows" kullanılmıştır.

- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x
- macOS 14.0.x

Bu kılavuzda yukarıdaki tüm işletim sistemleri için ortak terim olarak "Mac" kullanılmıştır.

Genel Bildirim

EPSON, Seiko Epson Corporation'un tescilli markasıdır.

Keynote, Mac, OS X ve macOS, Apple Inc. şirketinin ticari markalarıdır.

Microsoft, DirectX, PowerPoint ve Windows, Microsoft Corporation şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve/veya diğer ülkelerdeki ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Ayrıca bu belgede kullanılan diğer ürün adları yalnızca ürünü belirtmek için kullanılmıştır ve ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir. Epson bu markalardaki her türlü haktan feragat eder.

Yazılım Telif Hakkı: Bu ürün ücretsiz yazılımın yanı sıra hakları bu şirketin elinde bulunan yazılımı da kullanır.

Open Source Software License

zlib

This projector product includes the open source software program "zlib" which applies the terms and conditions provided by owner of the copyright to the "zlib".

The "zlib" are WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

List of zlib programs

- zlib-1.2.8

License terms of conditions of each program which are provided by owner of the copyright to the "zlib" are as follows.

Copyright notice:

(C) 1995-1998 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly

jloup@gzip.org

Mark Adler

madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes.

Telif Hakkı Bildirimleri

Bu bilgiler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.3 Ver.5.20 TR